



EU, AVIÃO

Adriel Venancio Bomfim
João Vitor Oliveira Cordeiro
Lucas Almeida Francisco

Instalação

Seja bem-vind@!

Este é o terceiro release do seu próximo (esperamos) simulador de voo predileto! Com alguns poucos comandos, logo, logo você o terá instalado em sua máquina. Quando estiver pront@, é só continuar lendo ;).

Antes de mais nada, é importante termos a versão mais recente do [CMake](#) instalado em sua máquina, tudo bem? Deixe-nos ajudá-l@ caso ele ainda não esteja disponível aí: no Ubuntu, abre rapidinho o terminal e digita:

```
1 $ sudo apt-get install cmake
```

Tranquilo até aqui? Com isso, teremos meio caminho andado. Agora, abra o terminal na pasta do projeto e, um a um, execute os seguintes comandos:

```
1 $ cmake ./  
2 $ make
```

Quase lá! Agora um último passo. Execute o seguinte comando no terminal, substituindo [parâmetros] por " r x y z ", em que r corresponde ao raio desejado para o planeta e x , y , z a posição do sol em coordenadas cartesianas. Ah, e não se esquece de colocar sem as aspas, tá?

```
1 $ ./CG [parâmetros]
```

Sugerimos o uso dos parâmetros 0.5 1 1 1. E pronto, está feito! Agora sabe como você pode brincar com o seu mais novo avião? Olha só o que tem disponível:

- Para decolar, pressione “Page Up”.
- Para pousar, pressione “Page Down”.
- As setas direcionais frente e trás permitem, respectivamente, acelerar e desacelerar o avião. Já as setas esquerda e direita permitem girar o avião na direção solicitada.

Ah, só um lembrete: os comandos para acelerar, frear, girar para a esquerda e para a direita só funcionam com o avião em voo, tá?

O Eu, Avião está quaaase completo. Nesta versão, trouxemos uma Terra com relevo para que você possa apreciar melhor a vista durante o seu voo. Em breve, traremos novas funcionalidades para melhorar esta experiência. Fique ligado@!