



EU, AVIÃO

Adriel Venancio Bomfim
João Vitor Oliveira Cordeiro
Lucas Almeida Francisco

Instalação

Seja bem-vind@!

Este é o release oficial do seu próximo (esperamos) simulador de voo predileto! Com alguns poucos comandos, logo, logo você o terá instalado em sua máquina. Quando estiver pront@, é só continuar lendo ;).

Antes de mais nada, é importante termos a versão mais recente do [CMake](#) instalado em sua máquina, tudo bem? Deixe-nos ajudá-l@ caso ele ainda não esteja disponível aí: no Ubuntu, abre rapidinho o terminal e digita:

```
1 $ sudo apt-get install cmake
```

Tranquilo até aqui? Com isso, teremos meio caminho andado. Agora, abre o terminal na pasta do projeto e, um a um, execute os seguintes comandos:

```
1 $ cmake ./  
2 $ make
```

Quase lá! Agora um último passo. Execute o seguinte comando no terminal, substituindo [parâmetros] por "r x y z", em que r corresponde ao raio desejado para o planeta e x, y, z a posição do sol em coordenadas cartesianas. Ah, e não se esquece de colocar sem as aspas, tá?

```
1 $ ./CG [parâmetros]
```

Sugerimos o uso dos parâmetros **0.5 1 1 1**. E pronto, está feito! Agora sabe como você pode brincar com o seu mais novo avião? Olha só o que tem disponível:

- Para **decolar**, pressione “**Page Up**”.
- Para **pousar**, pressione “**Page Down**”.
- As setas direcionais **frente** e **trás** permitem, respectivamente, **acelerar** e **desacelerar** o avião. Já as setas **esquerda** e **direita** permitem **girar** o avião na direção solicitada.

Ah, e só um lembrete: os comandos para acelerar, frear, girar para a esquerda e para a direita só funcionam com o avião em voo, tá?

3, 2, 1: tripulação, preparar para decolagem. Aproveitem a vista – e o voo.

:)