

Game Design Document - One Page

Autora: Adrieli Alexandre Caetano

Nome do jogo	DataSweet
Gênero	Jogo sério com missões/tarefas estilo puzzle
Plataformas	Web / Desktop



Visão Geral

DataSweet é um jogo sério cujo objetivo é ensinar fundamentos de Banco de Dados e SQL. O jogo é ambientado em uma fábrica de chocolates que sofreu um incêndio na área administrativa, no qual boa parte dos registros da empresa foram perdidos. Nesse contexto, o jogador deve assumir o papel de um dos filhos do dono da empresa para ajudar na recuperação dos dados e na organização da fábrica.

Mecânicas principais

1. Minijogo estilo *Hidden-Objects*: o jogador terá que encontrar e recolher os objetos solicitados
2. Minijogo estilo *Drag and Drop*: o jogador terá que organizar dados, documentos e produtos por meio da mecânica de arrastar e soltar
3. Montagem de consultas e comandos: Criação de comandos SQL por meio de blocos arrastáveis e dropdowns

Estrutura

O jogo é dividido em três áreas, representando os diferentes setores da empresa: Administrativo, Produção e Loja. Cada área possui fases com tarefas relacionadas ao setor. As fases são desbloqueadas à medida que o jogador avança na narrativa e conclui as tarefas.

Estilo Visual e Áudio

- Estética 2D cartunesca, com cores suaves
- Sons leves, com efeitos para cliques
- Música temática suave

Público Alvo

- Estudantes de cursos técnicos e de graduação em TI
- Iniciantes em banco de dados e SQL
- Profissionais ou estudantes que desejam revisar ou praticar conceitos de SQL de forma lúdica
- Faixa etária predominante: 16 a 30 anos