

## Programa 2: faça o programa com as classes em arquivos separados

```
public class Animal {  
    void fazerSom() {  
        System.out.println("Som genérico de animal");  
    }  
}
```

```
public class Cachorro extends Animal {  
    @Override  
    void fazerSom() {  
        System.out.println("Au au");  
    }  
}
```

```
public class Gato extends Animal {  
    @Override  
    void fazerSom() {  
        System.out.println("Miau");  
    }  
}
```

```
public class TesteAnimal {  
    public static void main(String[] args) {  
        Animal animal = new Animal();  
        animal.fazerSom();  
  
        Animal cachorro = new Cachorro();  
        cachorro.fazerSom();  
  
        Animal gato = new Gato();  
        gato.fazerSom();  
    }  
}
```

}

}

Som genérico de animal

Au au

Miau