



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO MÉDIA E TECNOLÓGICA
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Amazonas
DIRETORIA DE ENSINO
DEPARTAMENTO ACADÊMICO DE INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO



INVENTORY MANAGEMENT

Manaus – AM

2023

Jamily de Melo Pinheiro, Mariane da Silva Bindá, Adrielly
Souza, Wylham Vitor, Ágata Júlia Garcia

INVENTORY MANAGEMENT

Pré-projeto apresentado como
requisito parcial para obtenção
da conclusão do Curso Técnico
de Informática.

.....
Prof. Jorlene de Souza Marques

Manaus – AM

2023

SUMÁRIO

1. INTRODUÇÃO.....	1
2. OBJETIVOS.....	2
3. JUSTIFICATIVA.....	3
4. FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA.....	4
5. METODOLOGIA.....	6
6. CRONOGRAMA.....	7
7. REFERÊNCIAS.....	8

1. INTRODUÇÃO

Diante do desafio enfrentado por micro e pequenas empresas, especialmente no setor de moda, em manter-se no mercado por mais de um ano, a importância de uma gestão eficiente salta aos olhos. De acordo com as estatísticas do IBGE, 80% dessas empresas fecham as portas antes de completar um ano, e 60% não resistem além dos cinco anos, com problemas de gestão financeira e de estoque figurando como principais vilões. (LORENA, 2023)

As lojas de roupas, inseridas nesse contexto, enfrentam obstáculos específicos relacionados à gestão de estoque, como o controle da entrada e saída de produtos, a administração dos diferentes tamanhos e cores disponíveis, e o desafio de evitar prejuízos decorrentes da falta de movimentação do estoque.

Contudo, a solução vai além do simples controle de estoque. A administração financeira torna-se crucial para manter um fluxo eficiente de entrada e saída de produtos. Ter em mãos não apenas dados sobre o estoque, mas também informações sobre clientes e gastos, proporciona um controle organizacional robusto. Nas mãos certas, esse controle pode servir como alicerce para a implementação de inteligência artificial, capaz de prever demandas e orientar as decisões de compra e manutenção de estoque.

Para evitar essas preocupantes estatísticas indesejadas de fechamento precoce, é de extrema importância ter um sistema que tenha o controle eficaz das operações e do estoque. Com esse objetivo em mente, propõe-se neste projeto o desenvolvimento de um sistema de gerenciamento de vendas, estoque e controle de materiais. Esse sistema disponibiliza uma gestão mais ágil e precisa dos materiais disponíveis, fornecendo informações em tempo real sobre vendas realizadas e produtos em estoque.

2. OBJETIVO

Objetivos Gerais:

Implementar um sistema de gerenciamento de estoque para atender ao aumento das vendas, expansão do negócio, e suprir a falta de controle preciso das mercadorias, contas a receber e fluxo de caixa. O objetivo é agilizar o controle de entradas e saídas, prevenir erros e perdas, e possibilitar a gestão eficiente das vendas, comissões de vendedores externos e otimização do estoque.

Objetivos Específicos:

- **Automatização de Entradas e Saídas de Mercadorias:** Desenvolver um sistema que agiliza e registra as entradas e saídas de mercadorias de forma precisa e automatizada, reduzindo erros e agilizando processos.
- **Monitoramento de Estoque e Giro de Mercadorias:** Implementar ferramentas de monitoramento do estoque para acompanhar o giro das mercadorias, identificando padrões de demanda e evitando excessos ou faltas de produtos.
- **Controle de Vendas e Comissões:** Integrar funcionalidades que permitam o controle das vendas realizadas, bem como o cálculo das comissões dos vendedores externos de maneira precisa e automatizada.

3. JUSTIFICATIVA

Ao começar um negócio informal, com um número baixo de mercadorias para venda, o controle é simplificado, e são poucos os clientes também. Com o passar do tempo as vendas passam a aumentar, surgem novos fornecedores, o giro de mercadorias e a quantidade de clientes vão aumentando cada vez mais. A maioria das pequenas empresas brasileiras não tem um controle eficaz de seus estoques, tanto como de contas a receber e também de fluxo de caixa.

A administração do negócio torna-se difícil, trabalhosa e imprecisa para se continuar a ter um controle de maneira informal, assim surge a necessidade da implantação de um sistema 10 o qual auxilia no gerenciamento de mercadorias e estoque, dando assim, agilidade no processo de entradas e saídas, e evitando erros e prejuízos, com mercadorias perdidas ou roubadas do estabelecimento, sem que seja dada a falta.

Do ponto de vista da empresa, o estudo se torna relevante pela necessidade de se fazer um controle melhor de entrada e saída de mercadorias e também pelo fato de se fazer o controle das peças vendidas bem como a comissão dos vendedores externos.

A diferenciação dessa pesquisa se dá pelo fato de que esta procura fazer uma observação sobre a implantação de um software de controle de estoque em uma empresa de pequeno porte. É válido destacar que este estudo poderá contribuir para o meio acadêmico e da sociedade, dando a oportunidade de reflexão quanto às possibilidades de outras empresas de pequeno porte implantarem um sistema de software gerando uma vantagem competitiva e uma melhor organização de seu negócio.

4. FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA

A constituição do projeto fundamenta-se nos referenciais teóricos da área de Desktop e Programação, como :

- ***Linguagem de Programação Java:***

Java é uma linguagem de programação e plataforma de computação liberada pela primeira vez pela Sun Microsystems em 1995. De um início humilde, ela evoluiu para uma grande participação no mundo digital dos dias atuais, oferecendo uma plataforma confiável na qual muitos serviços e aplicativos são desenvolvidos. Produtos e serviços novos e inovadores projetados para o futuro continuam a confiar no Java também (JAVA, 2022).

Neste projeto, esta linguagem será usada para o desenvolvimento da aplicação Desktop.

- ***Eclipse:***

O Eclipse é uma IDE que originalmente foi desenvolvida pela International Business Machines Corporation ou como é comumente conhecida, IBM. Lançado em 7 de novembro de 2001, sob a licença EPL – Eclipse Public Licence, foi desenvolvido em Java. O orçamento para o desenvolvimento da IDE ultrapassou a barreira dos 40 milhões de dólares. Posteriormente a IBM doou o código-fonte para a comunidade open-source. O Eclipse é uma ferramenta totalmente baseada em plugins. Em outras palavras significa que o programador pode utilizá-lo para desenvolver em outra linguagem, como por exemplo, C/C++ ou PHP. E ele pode fazê-lo a partir da instalação de plugins. (EGÍDIO, 2023).

- ***MYSQL:***

MySQL é um servidor de banco de dados SQL multi-usuário e multi-threaded. SQL é a linguagem de banco de dados mais popular no mundo. MySQL é uma implementação cliente-servidor que consiste de um servidor e diferentes programas clientes e bibliotecas. SQL é uma linguagem padronizada que torna fácil o armazenamento e acesso de informações. Por exemplo, pode-se usar SQL para recuperar informações de produtos e armazenar informações de clientes para um site Web. (GONZAGA & BIRCKAN, 2000).

- ***GitHub:***

O GitHub é uma plataforma de desenvolvimento colaborativo que aloja projetos na nuvem utilizando o sistema de controle de versões chamado Git. A plataforma ajuda os desenvolvedores a armazenar e administrar o código e faz o registro de mudanças. Geralmente o código é aberto, o que permite realizar projetos compartilhados e manter o acompanhamento detalhado de seu progresso. A plataforma GitHub também funciona como rede social, conectando os desenvolvedores com os usuários. Como usuário, você pode descarregar programas ou aplicativos, e da mesma maneira, pode colaborar com seu desenvolvimento oferecendo melhorias e discutindo as questões que interessam nos fóruns temáticos. (EBAC ONLINE, 2021).

- ***Canva:***

A plataforma CANVA é um serviço online com o objetivo de ser uma ferramenta colaborativa ideal para criação de material de design e edição de imagens. O CANVA pode ser usado para produzir cartões comemorativos, convites, imagens de capa para redes sociais e até currículos, permite criar peças para redes sociais, pôsteres, capas para vídeos do YouTube, apresentações em slides, além de disponibilizar a criação de identidade virtual para projetos, produtos e serviços. (ARCHANJO & SANTOS, 2020).

5. METODOLOGIA

- Estudar o funcionamento do Eclipse;
 - Estudar a conexão de Java com SQL;
 - Desenvolver a especificação de requisitos do sistema e casos de uso para desenvolver o sistema;
 - Scrum:
 - Kanban:
 - Implementar a aplicação Desktop.
-
- **Scrum:** Organiza o trabalho em sprints (iterações de tempo fixo), com reuniões regulares, como sprint planning, daily standup, e sprint review. Possui papéis definidos, como Scrum Master, Product Owner e time de desenvolvimento.
 - **Kanban:** Visualiza o fluxo de trabalho em um quadro, dividido em colunas representando diferentes etapas. Não possui sprints fixos, permitindo um fluxo contínuo de trabalho. Foca na limitação do trabalho em progresso para otimizar a eficiência

6. CRONOGRAMA

Atividade	Agosto	Setembro	Outubro	Novembro
Revisão de literatura	X			
Leitura e fichamento de textos		X		
Escrita do projeto	X			X
Criação da interface	X			
Implementação do projeto para a linguagem Java	X	X	X	X
Construção do Banco de Dados		X	X	
Mudanças na Interface			X	
Entrega do Projeto				X

7. REFERÊNCIAS

ARCHANJO, Rafaela Luiz da Silva; SANTOS, Rafael Teixeira dos. CANVA. **Simpósio**, [S.l.], n. 8, mar. 2020. ISSN 2317-5974. Disponível em: <<http://revista.ugb.edu.br/ojs302/index.php/simposio/article/view/2115>>. Acesso em: 13 nov. 2023.

EGÍDIO, Alex. **Eclipse IDE: Uma breve descrição**, 2023. Disponível em: <<https://www.jdevtreinamento.com.br/eclipse-ide-uma-breve-descricao/>>

JAVA. **O que é Java e por que eu preciso dela?**, 2022. Disponível em: <https://www.java.com/pt-BR/download/help/whatis_java.html>. Acesso em: 11 nov. 2023.

GONZAGA, F; BIRCKAN, G. **Curso de PHP e MySQL**, Florianópolis, UFSC, 2000, 32 páginas, Apostila.

LORENA, Fernando Talaica explica porque 60 das empresas fecham antes dos 5 anos, 2023. Disponível em: <<https://noticias.r7.com/lorena/fernando-talaia-explica-porque-cerca-de-60-das-empresas-fecham-antes-dos-5-anos-23052023>> Acesso em: 8 nov. 2023