Etapa 2 – Interface

- Proposta de interface (telas e navegação) para o futuro sistema. (*Potenciais ferramentas: Figma, Balsamiq, Proto.IO, ProtoPie.IO, Adobe XD*).
- Observar as recomendações de Nielsen e as boas práticas de projeto de interface.



Figura 1.1 - Tela de login.

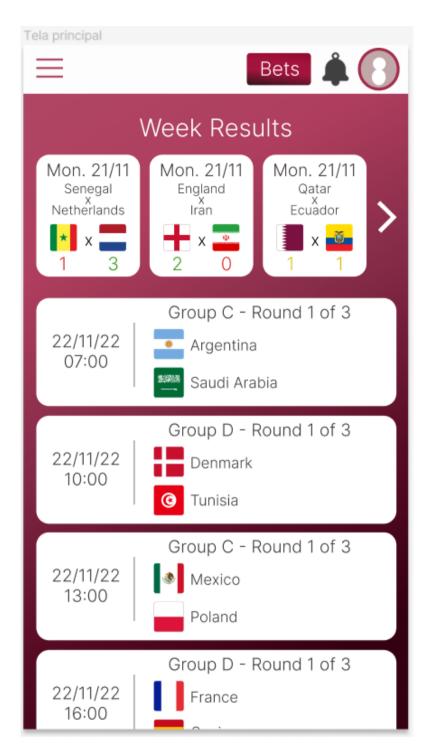


Figura 1.2 - Tela principal.

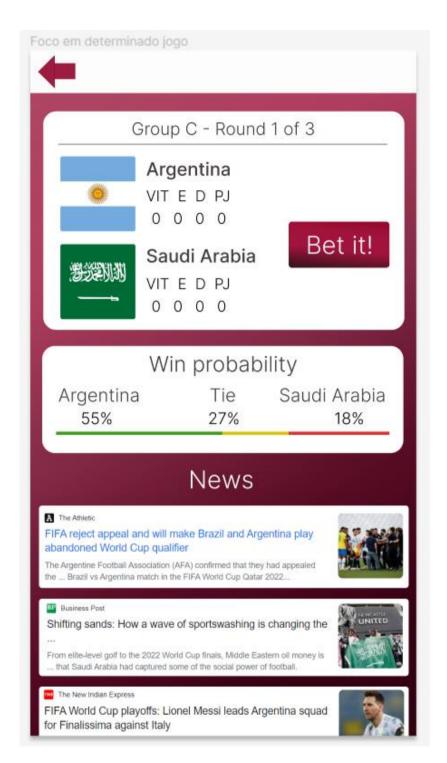


Figura 1.3 - Foco em jogo específico.

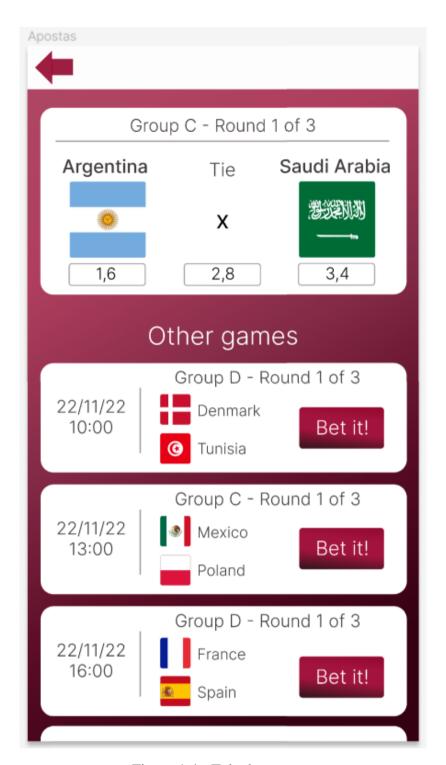


Figura 1.4 - Tela de apostas.



Figura 1.5 - Tela do usuário.



Figura 1.6 - Menu lateral.