

Curso: Técnico em Informática para Internet

Disciplina: Introdução a Programação

Turma: 1º módulo

Professor: Leonardo Silva

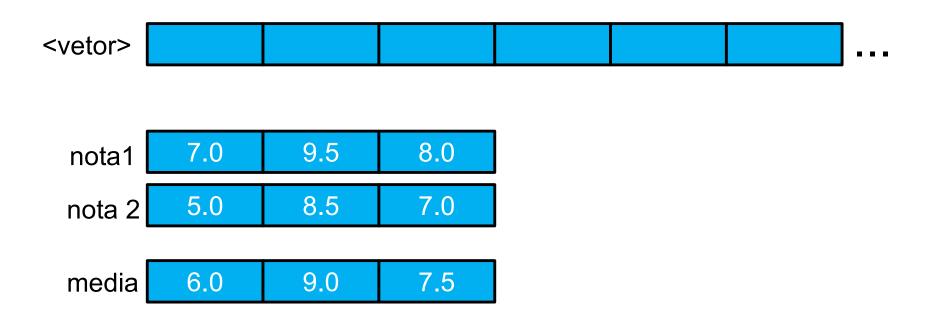
Variáveis:

- são regiões de memória utilizadas para armazenar alguma informação;
- toda variável deve possuir um nome que a identifique;
- o valor armazenado dentro da variável pode ser alterado ao longo da execução do algoritmo.
- Exemplos.:

```
<variável>
```

- Vamos imaginar a situação:
 - Um professor deseja fazer um algoritmo para calcular a média das notas de seus alunos e ao final da execução o algoritmo deve mostrar as notas individualmente de cada aluno com suas respectivas médias, a turma tem 3 alunos.
- Como ficaria a declaração de variáveis?

- Na situação apresentada é preferível a utilização de vetores para armazenamento dos dados.
- Um vetor é uma espécie de "gaveta" com várias divisórias para armazenar dados, pode-se dizer que é uma variável que armazena vários valores.



- Sintaxe na linguagem JavaScript:
 - Exemplos de declaração de vetores:

- Posição
 - As posições dos vetores são identificadas por índices.
 - Um vetor de 5 posições é representado como:

<nome_vetor></nome_vetor>					
posições:	0	1	2	3	4

produtos		
0	Arroz	
1	Feijão	
2	Iogurte	
3	Leite	
4	Suco	
5	Pão	

- Preenchendo um vetor:
 - Atribuição (recebe) ou usando o teclado (prompt)
 - Exemplo:

```
□<script>
    var altura = new Array()
    //var altura = []
 4
    altura[0] = 1.7
 6
    altura[1] = 1.85
 8
 9
    altura[2] = prompt ("Digite um valor para a posição 2 do vetor altura")
10
    altura[3] = 1.63
12
13
    altura[4] = prompt ("Digite um valor para a posição 4 do vetor altura")
14
   </script>
```

Preenchendo e mostrando um vetor:

Usa-se um FOR para percorrer os índices e assim preencher as posições de um vetor.

Para exibir o seu conteúdo usa-se o método toString() ou join().

```
⊟<script>
     var sorteio = []
 4
  5
     var i
  7 \Rightarrow for(i = 0; i < 7; i = i + 1)
         sorteio[i] = Math.floor(Math.random()*101)
 10
 11
 12
13
     alert(sorteio.toString() + "\n\n" + sorteio.join(" - "))
14
    白/*
15
 16
     outras possibilidades com usando document.write:
 17
 18
     document.write(sorteio.toString())
 19
20
     for (i = 0; i < 7; i = i + 1)
21
         document.write(sorteio[i], ", ")
22
     */
23
24
     </script>
```

Inclusão e exclusão de itens

- Depois de realizarmos a declaração do vetor, podemos gerenciar a lista com a inclusão e a exclusão de itens a esse vetor.
- Principais métodos (funções):

Método	descrição
push()	Adiciona um elemento ao final do vetor.
unshift()	Adiciona um elemento ao início do vetor e desloca os elementos existentes uma posição abaixo.
pop()	Remove o último elemento do vetor.
shift()	Remove o primeiro elemento do vetor e desloca os elementos existentes uma posição acima.
length	Retorna o tamanho de um vetor ou a quantidade de caracteres de uma string.

length

push

```
<script>
 2
        var cidades = []
 3
        cidades[0] = "Arapiraca"
        cidades[1] = "Rio Largo"
 4
 5
        cidades[2] = "Satuba"
 6
 7
        document.write(cidades.length, "<br>") //tamanho do vetor
 8
        cidades.push("Maceió") // adiciona "Maceió" ao final do vetor
 9
10
        document.write(cidades.length, "<br>")
11
12
        for (var i = 0; i < cidades.length; i++) {</pre>
            document.write(cidades[i], ", ")
13
14
```

unshift

```
<script>
 2
        var cidades = []
        cidades[0] = "Arapiraca"
 3
        cidades[1] = "Rio Largo"
 4
 5
        cidades[2] = "Satuba"
 6
 7
        document.write(cidades.length, "<br>") //tamanho do vetor
 8
        cidades.push("Maceió") // adiciona "Maceió" ao final do vetor
 9
        document.write(cidades.length, "<br>")
10
11
12
        for (var i = 0; i < cidades.length; i++) {</pre>
            document.write(cidades[i], ", ")
13
14
15
        cidades.unshift("Murici") // adiciona "Murici" ao início e desloca as demais
16
        document.write("<br>")
17
18
        document.write(cidades.length, "<br>")
19
20
        for (var i = 0; i < cidades.length; i++) {</pre>
            document.write(cidades[i], ", ")
21
22
    </script>
```

unshift

```
3
    <script>
                                             4
 2
        var cidades = []
                                             Arapiraca, Rio Largo, Satuba, Maceió,
        cidades[0] = "Arapiraca"
 3
        cidades[1] = "Rio Largo"
 4
                                             Murici, Arapiraca, Rio Largo, Satuba, Maceió,
        cidades[2] = "Satuba"
 5
 6
 7
        document.write(cidades.length, "<br>") //tamanho do vetor
 8
        cidades.push("Maceió") // adiciona "Maceió" ao final do vetor
 9
        document.write(cidades.length, "<br>")
10
11
        for (var i = 0; i < cidades.length; i++) {</pre>
12
             document.write(cidades[i], ", ")
13
14
15
        cidades.unshift("Murici") // adiciona "Murici" ao início e desloca as demais
16
        document.write("<br>")
17
18
        document.write(cidades.length, "<br>")
19
20
        for (var i = 0; i < cidades.length; i++) {</pre>
             document.write(cidades[i], ", ")
21
22
    </script>
```

pop

```
<script>
        var times = ["Flamengo", "Corinthians", "CRB", "CSA"]
 2
 3
        document.write(times.length, "<br>") //tamanho do vetor
4
 5
        times.pop() //remove o último time do vetor
6
        document.write(times.length, "<br>")
7
8
        for (var i = 0; i < times.length; i++) {</pre>
9
            document.write(times[i], ", ")
10
11
```

shift

```
<script>
 2
        var times = ["Flamengo", "Corinthians", "CRB", "CSA"]
 3
        document.write(times.length, "<br>") //tamanho do vetor
4
 5
6
        times.pop() //remove o último time do vetor
        document.write(times.length, "<br>")
7
8
9
        for (var i = 0; i < times.length; i++) {
10
            document.write(times[i], ", ")
11
12
        document.write("<br>")
13
        var retirado = times.shift() //remove o primeiro e sobe os demais
14
15
        document.write(times.length, "<br>")
16
17
        for (var i = 0; i < times.length; i++) {
18
            document.write(times[i], ", ")
19
20
    </script>
```

shift

```
<script>
 2
        var times = ["Flamengo", "Corinthians", "CRB", "CSA"]
 3
        document.write(times.length, "<br>") //tamanho do vetor
4
 5
6
        times.pop() //remove o último time do vetor
        document.write(times.length, "<br>")
7
8
9
        for (var i = 0; i < times.length; i++) {
                                                   Flamengo, Corinthians, CRB,
10
            document.write(times[i], ", ")
11
                                                   Corinthians, CRB,
12
        document.write("<br>")
13
        var retirado = times.shift() //remove o primeiro e sobe os demais
14
15
        document.write(times.length, "<br>")
16
17
        for (var i = 0; i < times.length; i++) {
18
            document.write(times[i], ", ")
19
20
    </script>
```