



### Scénario

Pour répondre au développement croissant de La Grande Boulangerie, l'application développée en cours doit évoluer.

La Grande Boulangerie est maintenant une structure à part entière. Elle embauche Bernard et Paul ainsi que deux vendeuses. Les produits ont maintenant un prix de revient et un prix de vente. Le bilan de la boulangerie indique donc un bénéfice (ou un déficit).

Deux documents vous sont remis :

- Le programme principal `main.js`
- La sortie attendue `log.txt`

Vous ne devez pas modifier le programme principal.

Vous devez analyser ces documents pour en déduire les classes nécessaires au fonctionnement de l'application.

### Instructions

Vous devez respecter ces étapes :

1. **Créer le diagramme de classes UML.**  
Vous pouvez utiliser tout logiciel étudié ou non en cours :  
StarUML, Visual Paradigm, etc...
2. **Créer le squelette des classes.**
3. **Coder les méthodes.**
4. **Tester et déboguer si nécessaire.**

Pour afficher les prix avec deux décimales, vous utiliserez la méthode `toFixed()` de la classe `Number`.