

Guide*Utilisateur* : *LogicielBureaud'étudeTwizy*

Les Twizzies

2025

1 Utilisation de l'interface

1.1 Charger une image

Le bouton Charger une image ouvre une fenêtre qui vous permet de renseigner le chemin d'accès où se trouve la photo. Pour valider, il faut appuyer sur le bouton Entrer. Les fichiers supportés par l'application sont les JPG et PNG. Si votre image n'est pas au bon format ou que le lien n'est pas valide, il ne se passera rien.

1.2 Visualiser votre image traitée

Une multitude de boutons vous permettent maintenant de visualiser votre image. "Visualiser image" vous montrera votre image initiale, "Image HSV" vous montre l'ensemble des images traitées après conversion au format HSV. "Détection contour" vous montre les cercles détectés par le logiciel.

Les boutons "Détection de panneaux" permettent de visualiser les panneaux détectés par le logiciel et les valeurs reconnues par celui-ci. Il existe deux méthodes : la première correspond à la méthode de matching implémentée avec OpenCV. La deuxième méthode correspond à la comparaison du pourcentage de pixels noirs dans l'image.

1.3 Prise en charge des vidéos

Dans l'onglet utilisé afin de charger une image, il est possible d'insérer le chemin d'accès à un fichier vidéo, cependant cela est fortement déconseillé. Les formats pris en charge sont les formats AVI, MP4 et MKV.

Une fois le lien entré et le bouton "Entrer" appuyé, un grand nombre de fenêtres vont apparaître, ce qui correspond aux images échantillonnées et traitées de votre vidéo. Ces images sont annotées du résultat de la détection de chaque image.

Lorsque vous quittez le logiciel, toutes les fenêtres s'effacent.

1.4 Sortir de l'interface

La croix rouge en haut à droite de la fenêtre principale (première qui s'affiche) permet de quitter l'interface et de supprimer toutes les fenêtres qui auraient été ouvertes à partir de cette interface.