# **Documentation Client**

## Tables des matières :

- **1.** Introduction / Présentation générale (page 2)
- 2. Prérequis / Environnement d'utilisation (page 3)
- 3. Guide de prise en main (page 4 à 12)
- **4.** Exemples d'usages (page 13 à ...)
- **5.** Gestion des droits et des rôles (page ... à ...)
- 6. FAQ
- 7. Annexes
- 8. Bonne pratique de rédaction
- 9. Contact et support

## 1. Introduction / Présentation générale

#### 1.1 Contexte et objectifs

La Lorraine est une région peu active de France. M2L aimerait se rapprocher des jeunes en développant l'E-Sport en permettant à tous de créer son équipe et participer à des tournois régionaux. L'objectif est donc de développer l'esport en Lorraine et attirer les jeunes adultes . Elle a donc fait appel à l'entreprise de prestation pour mener à bien les évolutions souhaitées.

#### 1.2 Public visé

Les types d'utilisateurs attendus sont :

- des organisations
- des professionnels
- des particuliers

#### Les différents types de rôles attendus sont :

- Admin du site
- User standard
- Admin d'une team( à dissocier de Admin du site )
- Modérateur d'équipe (appartient à une team)
- Membre d'une équipe
- Visiteur de la plateforme

## 2. Prérequis / Environnement d'utilisation

#### 2.1 Configuration matérielle et logicielle

- · Gamehub fonctionne sur les versions ultérieures aux versions suivantes : Chrome (132.0.6834.83), Firefox (128.6.0esr), Safari (18.2) et Edge (131.0.2903.147).
- · Gamehub fonctionne sur ordinateur (Windows / Mac / Linux), surface, tablette et téléphone (Android / IOS). Pour une meilleure utilisation, nous recommandons l'exploitation du site sur ordinateur.

#### 2.2 Connexion internet

- · Pour exploiter Gamehub dans les meilleures conditions, il est recommandé d'avoir accès à un débit internet supérieur à 1Mo/s (ADSL2+ ou mieux).
- · Gamehub est accessible en protocole HTTP par n'importe quel utilisateur.

# 3. Guide de prise en main

3.1 Accès et création de compte

Pour créer un compte et se connecter, il vous suffit d'aller à la page "connexion".

#### Gamehub





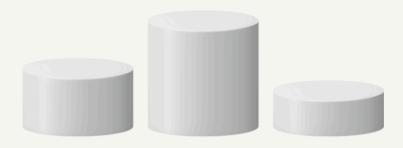
Cliquez ici

La plateforme de gestion de tournois de jeux vidéo, pour vous et vos amis.

#### Valorant

#### League of legend

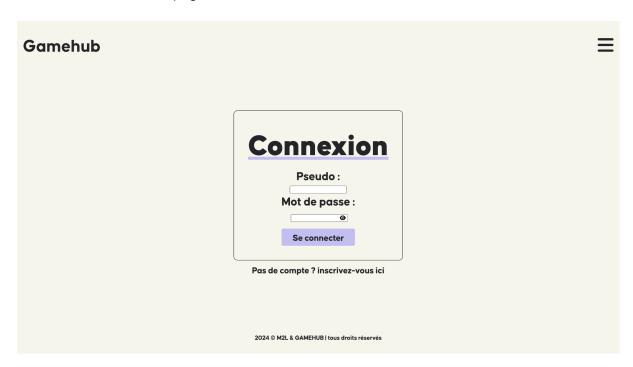
#### Rocket league



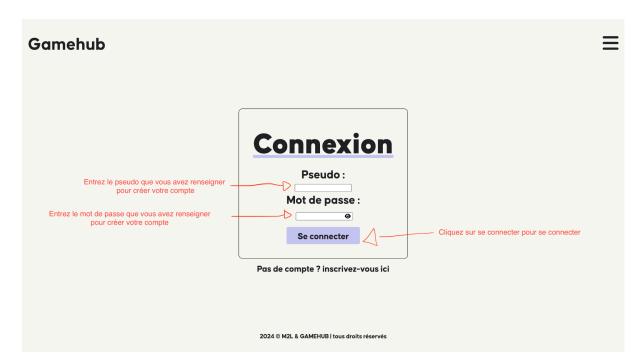
2024 © M2L & GAMEHUB | tous droits réservés



Vous arriverez sur cette page :



Si vous avez un compte et que vous voulez vous connectez :



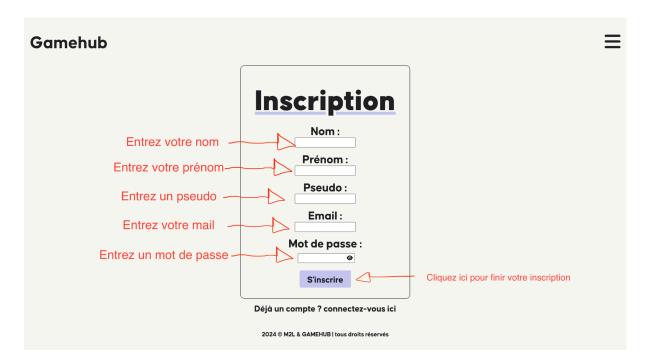
Si vous n'avez pas de compte :



Vous allez être renvoyé vers cette page :



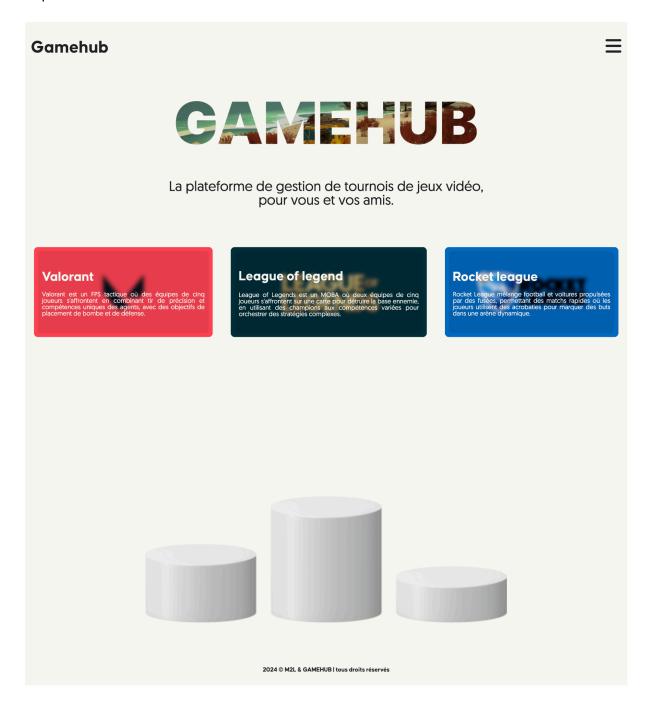
Grâce à cette page, vous allez pouvoir créer votre compte :



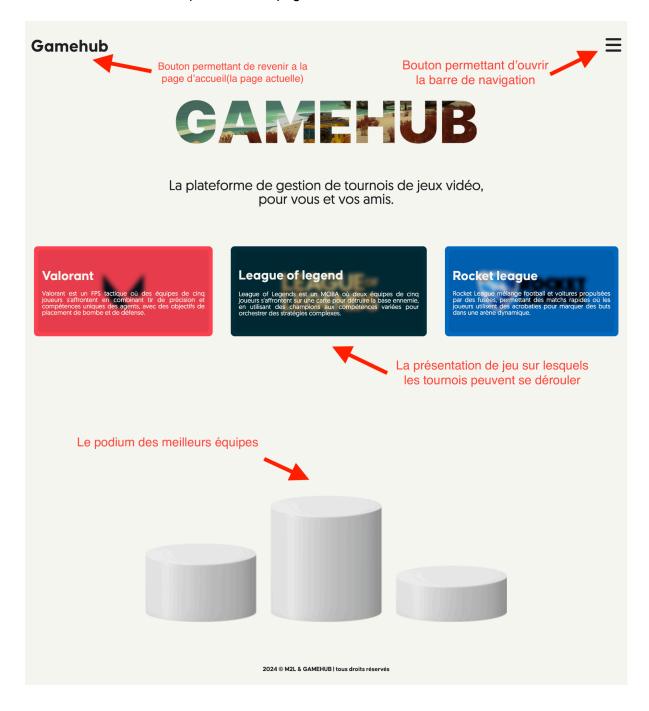
Voilà, vous savez tout pour ce qui est de la connexion et de l'inscription.

#### 3.2 Interface / Navigation

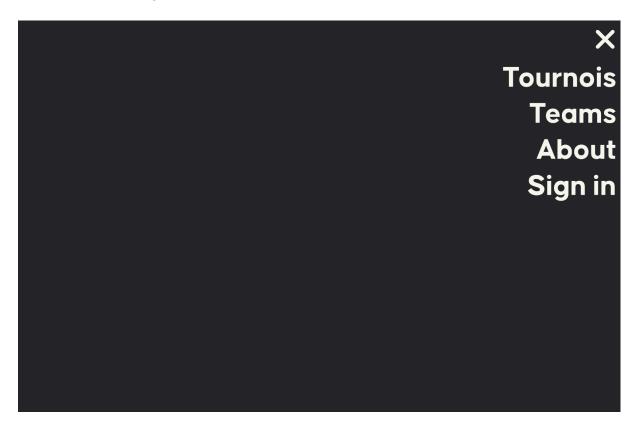
Voici la page d'accueil du site web. C'est la première page sur laquelle vous allez tomber en cliquant sur le lien.



Voici les détails des rubriques de cette page :

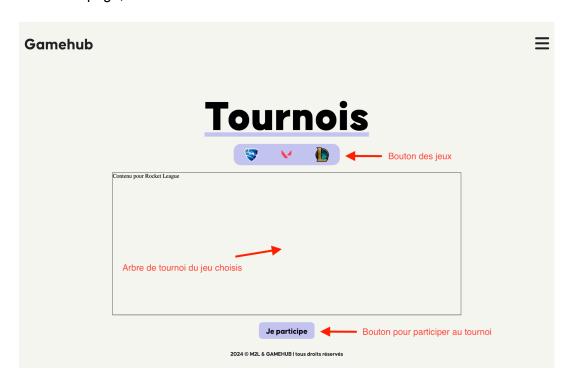


Passons maintenant aux prochaines pages. Pour y accéder, il vous faut cliquer sur le bouton pour la barre de navigation en haut à droite. Après avoir cliqué, un menu apparaît :



La croix permet de fermer ce menu.

Deuxième page, Tournois:



En cliquant sur "bouton des jeux" vous pouvez changer le contenu du carré noir. Dans ce carré, vous retrouverez l'arbre de tournoi du jeu. En cliquant sur "je participe", vous pourrez vous inscrire vous et votre équipe au tournoi du jeu choisi.

Troisième page, **Teams:** 



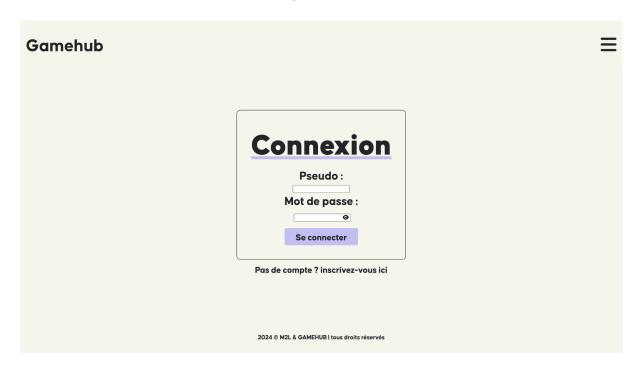
#### Quatrième page, About:

Cette page sert seulement à prendre connaissance des informations sur M2L, l'association qui gère et qui est à l'origine du projet.



#### Et enfin, cinquième page, Connexion:

Comme expliqué précédemment, cette page permet de se connecter ou de s'inscrire.





## 4. Exemples d'usage

#### 4.1 Scénarios

- · Proposer un ou deux scénarios concrets :
- 1. Exemple 1 : Démontrer un parcours d'utilisateur standard (ex. : remplir un formulaire, publier un contenu, ajouter un commentaire...).
- 2. Exemple 2 : Démontrer un parcours plus avancé ou réservé à un rôle particulier (ex. : administrateur configurant un paramètre global).
- · Détailler chaque étape chronologiquement, de la page d'accueil à la finalisation de l'action.
- · Mentionner les messages de confirmation ou d'erreur possibles.

#### 4.2 Astuces et variantes

- · Inclure des astuces ou raccourcis qui facilitent la réalisation des actions courantes.
- · Proposer d'éventuelles variantes (différents modes d'accès, options de personnalisation, etc.).

# 5. Gestion des droits et rôles (optionnel)

#### 5.1 Présentation des rôles

| Rôle                 | Lecture               | Édition                        | Suppression          | Publication                              | Accès spécial                             |
|----------------------|-----------------------|--------------------------------|----------------------|--|---|
| Admin du<br>site     | Tout                  | Tout                           | Tout                 | Publier des<br>tournois                  | Gestion complète<br>du site               |
| Visiteur             | Équipes/joueurs       | Aucune                         | Aucune               | Aucune                                   | Créer ou accéder à<br>un compte           |
| User<br>Standard     | Équipes/joueurs       | Créer une<br>team,<br>demander | Aucune               | Créer des teams                          | Interaction avec<br>des teams             |
| Admin de<br>team     | Détails de la<br>team | Gérer et<br>modérer            | Supprimer sa<br>team | Donner des<br>droits de Chef<br>d'équipe | Gestion complète<br>de sa team            |
| Membre<br>d'une team | Détails de la<br>team | Aucune                         | Quitter la<br>team   | Participer aux<br>matchs<br>proposés     | Interaction limitée<br>au sein de la team |
| Chef<br>d'équipe     | Détails de la<br>team | Inscrire et<br>modérer         | Aucune               | Inscription aux<br>tournois              | Pouvoirs<br>intermédiaires de<br>gestion  |

<sup>·</sup> Éventuellement, décrire le processus de changement ou d'attribution de rôles (comment un utilisateur peut être promu administrateur, par exemple).

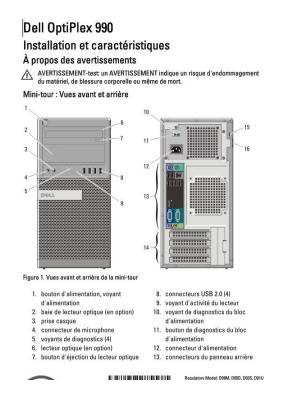
#### INVENTAIRE DES RESSOURCES INFORMATIQUES

## Serveur

Chassis: Dell R240 Xeon E2176G 32Go RAM 4X2To DELL HDD



# Client PC Optiplex 990 I5 3000 8Go RAM



## **Switch**

48 Port: Cisco Small Business Smart SF200-48





v1 4 AG.pdf 10 Port : Cisco SG350-10 Documentation :

 $\underline{https://www.cisco.com/c/dam/en/us/td/docs/switches/lan/csbms/350\_/2\_3/quick\_start/guide/fr-FR/Cisco350-QSG-fr-FR.pdf}$ 

# NAS (Baie SAN)

Synologie DS920 2x2To Western digital Blue

#### Contenu de la boîte



## **Acess Point**

#### Cisco WAP 371 Documentation:

 $\frac{https://www.cisco.com/c/dam/en/us/td/docs/wireless/access}{FR/QSG\ FR.pdf} \ guide/translated\ pdf/fr-fr/QSG\ FR.pdf$ 

# CISCO. Guide de démarrage rapide



Point d'accès sans fil Cisco WAP371

#### Cisco WAP 121 Documentation:

 $\frac{https://www.cisco.com/c/dam/en/us/td/docs/wireless/access}{1\_QSG\_fr\_FR.pdf} point/csbap/wap121/quick\_start/translated\_pdf/WAP\_121\_32$ 





## Points d'accès sans fil N Cisco WAP121 et WAP321

# **Spare blc**

Une switch non manageable de merde

# Cablage

4 RJ45 UTP non blindé cat 5e ou 61 HDMI 1 VGA 5 Cordon d'alim