Cadre

Les horaires

9h-15 + 2h libres

En dehors : autant qu'on veut mais

- attention au repos

pas d'attente des autres

Au quotidien : stand up meeting! ~15min

Rétrospectives

Tous les jeudis 9h dans le cockpit Point global puis équipe A présente à équipe B etc Tout le monde doit présenter au moins une fois!

RDV hebdo par groupe "suivi"

Rôle de deb : conseil gestion de projet PAS support technique Sur RDV sur discord ou (exceptionnellement !) point écrit

Issues techniques

ici : https://github.com/O-clock-Rocket/Projects/issues
pas sur le repo du projet

Bonnes pratiques pour des issues le plus efficace possible

Avant de commencer

Discuter des attentes de chacun

Sprint 0: conception, mise en place

https://github.com/O-clock-Alumni/fiches-recap/blob/master/gestion-projet/gestion-projet.md#sp%C3%A9cifications

Documents de conception :

- Cahier des charges : présentation du projet, objectifs, fonctionnalités, technos envisagées, MVP (minimum viable project)
- Spécifications fonctionnelles : user stories, wireframes [légendées !] => version desktop + mobile, tous supports
- Spécifications techniques :
 - BDD: dico de données, MCD, MLD y compris pour les projets WP (tables additionnelles) et fullJS
 - liste des routes
 - choix techniques : librairies, bundles...

/!\ Cohérence entre les documents de conception : tous doivent refléter le même projet

Documents/outils de travail:

- Journal d'équipe
- Carnet de bord indiv
- Documents de veille : on garde les liens importants
- Trello! ou outil de gestion de tâches

pair programing : pourquoi pas pour des fonctionnalités complexes mais chronophage.

Rôles individuels

Product Owner

Représente les intérêts du client, des utilisateurs finaux Tranche en cas de saucisson de point de vue sur le projet dans l'équipe => porteur du projet ?

Project manager [Chef de projet/d'orchestre]

Garant du Trello (ou oKanban ou Github Project S'assure que les taches sont attribuées et suivies Que tout le monde a les infos, données nécessaires pour avancer Gère la team, l'avancement du projet

[Scrum master] => dans le rôle de PM... ou pas Garant de la méthode Chef du stand up meeting

Lead dev front // Lead dev back

Garant des choix techniques et de la cohérence du code

Référents techniques

- Git master
- référent pour chaque lib/bundle/techno particulière du projet

Autres:

Chief happiness Officer :tada:

Beer master

Test manager

Coffee manager

Joueur de harpe

Mum

etc

Mise en production

ASAP. Dès que possible. Bugs fréquents à la mise en prod. Important particulièrement pour tester les projets WP.

Serveurs : un par projet, éventuellement 2 : un front, un back.

Noms de domaines à réserver

On en parle à la prochaine rétrospective

Communication front/back

API

les back fournissent la route et les paramètres pour accéder aux ressources et le front fait un appel Ajax pour récupérer les données

Vecteurs d'échecs/de réussite // not todo list

Clé n°1: la communication

Front/back: attention, vous ne parlez plus le même langage.

Clé n°2 : gestion de projet

Ne pas se laisser absorber trop longtemps par la doc/un pb

Avancer, quitte à trancher

Clé n°3: implication

Nécessite l'engagement et la participation de tous Respect du cadre prévu, pas d'exigence au-delà

Clé n°4 : savoir regarder en arrière

constater sa progression (du projet ou des compétences)

Clé n°5 : solidarité dans l'apprentissage

Tout le monde n'a pas le même background, les mêmes capacités = richesse ! tout le monde a quelque chose à apporter

Le seul moyen d'échouer l'apothéose c'est de ne rien faire Importance aussi des soft skills Respect et partage (_loot de compétences_)

OBJECTIF: farmer de l'xp!

Bonnes pratiques:

- commentaires dans le code
- messages de commit en anglais
- faire des commits réguliers avec des messages explicites
- danse de la joie ?
- faire des tests!

À fournir : exemple carnet de bord