

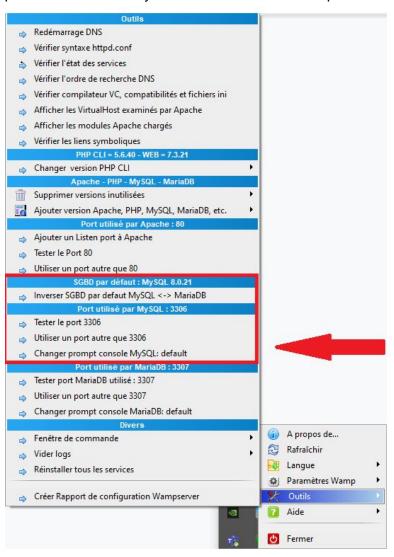
# Guide de déploiement du projet de qualité logiciel WEB : Gestion de matériel informatique

## 1.mise en place de l'environnement du site en local

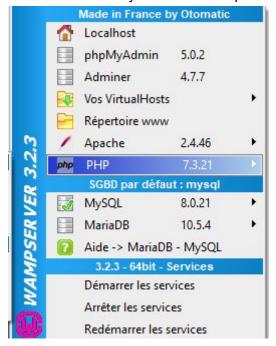
Dans un premier temps, il faut télécharger le projet depuis le git <u>à partir de ce lien github</u>, la dernière version du projet devrait se trouver dans la branche main du projet, après avoir téléchargé l'archive, placer le dossier dans votre dossier **wamp64/www/** qui est lié à votre serveur web local dans notre cas nous avons installé wampserver, qui est une plateforme de développement web qui permet de tester un site web en local, téléchargeable depuis son site officiel <u>ici</u>.

Il est nécessaire de configurer wampserver pour faire tourner le projet correctement:

Le SGBD utilisé par défaut doit être MySQL et doit être affecté au port 3306.



ci-dessous, les versions de PHP et de MySQL installées pour faire tourner le projet :



Maintenant que WampServer est configuré il faut installer l'IDE PhpStorm téléchargeable <u>ici</u>. L'installation de PhpStorm n'est nécessaire que pour naviguer dans le code du site Web confortablement et observer le lancement des tests unitaires, sinon on accède directement à la page d'accueil du site web en utilisant le lien: <a href="http://localhost:63342/index.php/code/index.php">http://localhost:63342/index.php/code/index.php</a>

# 2. Importation de la base de données dans PhpMyAdmin

Taper dans le navigateur : localhost ou 127.0.0.1 pour accéder à l'interface de configuration de wampserveur, dans les outils ouvrir PhpMyAdmin :



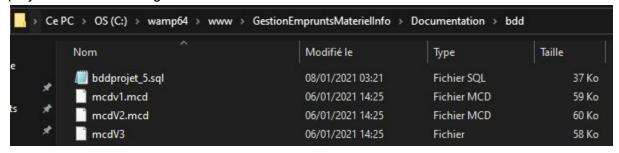
En ayant vérifié que vous avez sélectionné le SGBD MySQL, **connectez-vous**, par défaut les identifiant et mot de passe sont : root et le champ mot de passe reste vide.



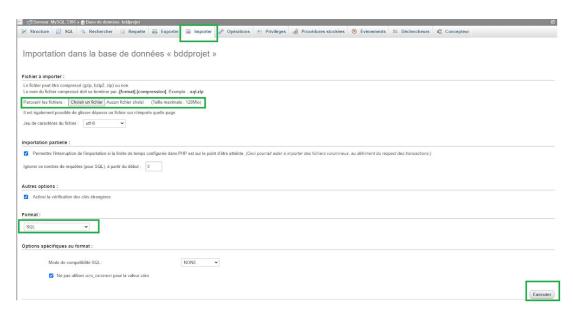
Créez une base de données et appelez la : bddprojet ->



Une fois que cette base de données est créée, il faut importer la base de données du projet dans un répertoire spécifié comme dans la capture ci-dessous. La base de données du projet se trouve sur le git.



Dans l'onglet importer de PhpMyAdmin faire importer une base de données :

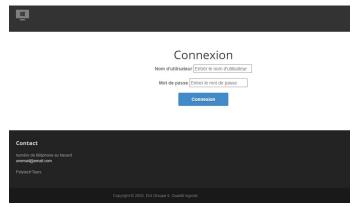


# 3. Utilisation du site web et guide utilisateur

la page principal du site web est la suivante, à partir de laquelle on peut accéder aux pages à propos, contact, revenir à la page d'accueil et se connecter :

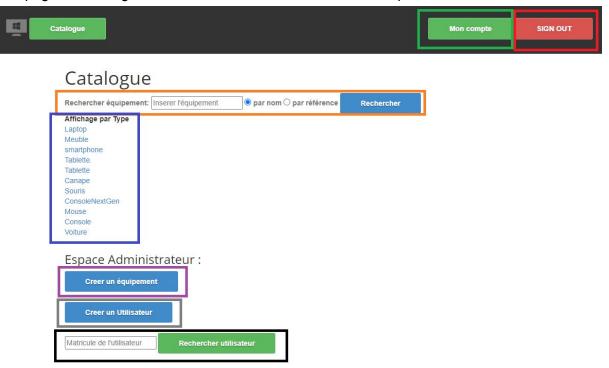


La page de connexion est la suivante :



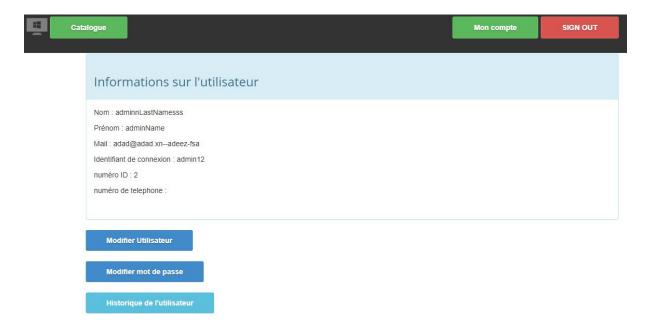
Il suffit d'entrer un nom d'utilisateur et un mot de passe renseigné dans la base de données et cliquer sur le bouton **connexion**.

Une fois connecté avec un utilisateur **admin12** dont le mot de passe est **admin**, on accède à la page du catalogue réservée à un administrateur avec l'espace administrateur.



Dans l'ordre on peut décrire chaque partie de cette page de la façon suivante :

- En rouge, le bouton Sign Out mène à la page d'accueil du site, pour se connecter.
- En vert, le bouton Mon compte mène à la page suivante :

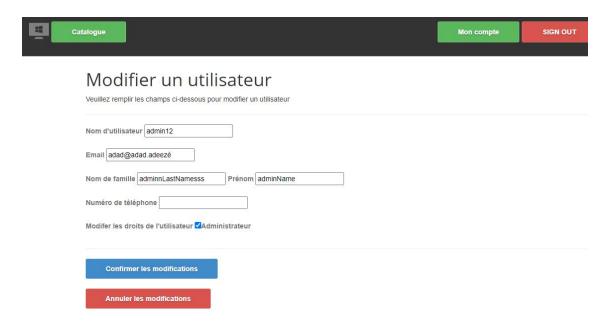


#### Liste des emprunts courants de l'utilisateur



Cette page affiche les informations de l'utilisateur qui est connecté ainsi que la liste des emprunts de l'utilisateur avec la possibilité de terminer ces emprunts.

Il est également possible de modifier les informations relatives à son compte en cliquant sur **Modifier Utilisateur** :



On peut également modifier son mot de passe en cliquant sur **Modifier mot de passe**:



Enfin il est possible de consulter son historique d'emprunts en cliquant sur **Historique de l'utilisateur**:



Emprunt n°2

Emprunt numéro : 2

Nom du matériel emprunté : PlayStation 5

Id du matériel emprunté : 28

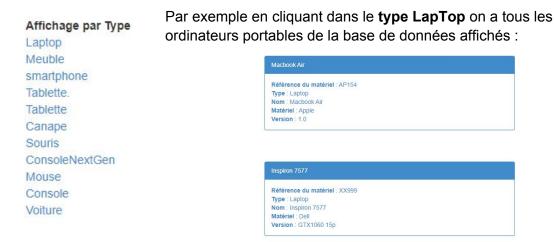
Date début emprunt : 2020-12-25

Date fin emprunt : 2021-01-04

 En orange, le champ qui permet de rechercher les équipements disponibles soit par son nom soit par référence de l'équipement:

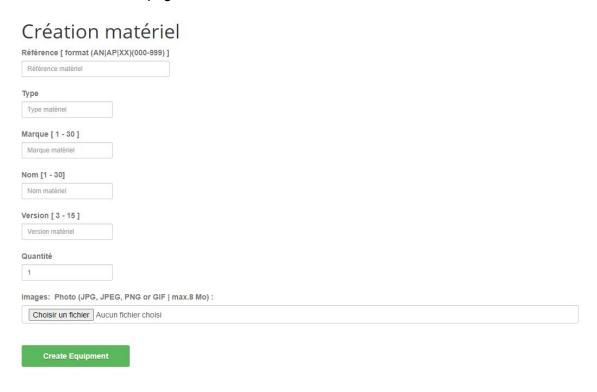


• En bleu, on a la liste de tous les types d'équipement :

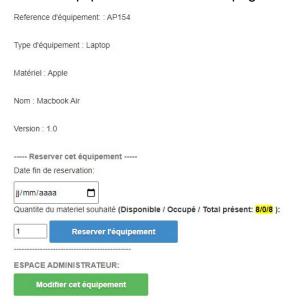


En cliquant sur un matériel on arrive sur la page des détails de l'équipement qui sera présentée plus tard.

• En violet, dans l'espace administrateur, on trouve le bouton Créer un équipement nous menant vers la page de Création de Matériel:

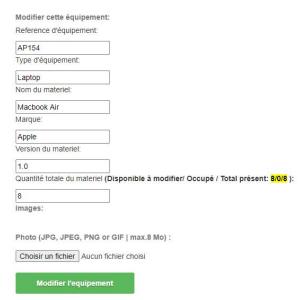


La référence doit respecter la convention de nommage donnée dans le sujet du projet. Enfin créer cette équipement mène vers la page de détail de celui-ci quand il a été créé:



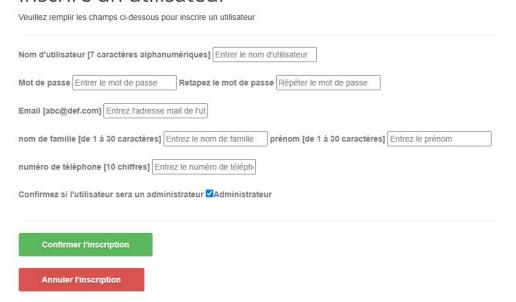
Ou on peut **réserver** l'équipement, en renseignant une date de fin de réservation. On peut spécifier la quantité du matériel souhaité, entre parenthèses on observe le **stock disponible de cet équipement**.

Il y a aussi un bouton **Modifier cet équipement**, qui permet de modifier toutes les informations d'un équipement:



• En gris, dans l'espace administrateur, on trouve le bouton Créer un Utilisateur nous menant vers la page d'Inscription d'un utilisateur:

## Inscrire un utilisateur



Pour inscrire un utilisateur, tous les champs sont obligatoires sauf le numéro de téléphone de l'utilisateur créé. Il faut aussi renseigner si l'utilisateur inscrit sera un administrateur ou non. En confirmant l'inscription nous retournons vers la page du Catalogue.

• En **noir**, le champ de recherche d'un utilisateur:



Effectuer une recherche d'utilisateur affiche la liste des utilisateurs trouvés pour le matricule donné.

En cliquant sur les infos de l'utilisateur, on arrive à la page d'information de l'utilisateur étant la page ou mène le bouton Mon Compte tout en haut.