



# ADRIEN BAPTISTE

Étudiant en 3e année de BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet.  
Développement Web | Création numérique | Audiovisuel | Communication

Né le 24 Juin 2002, je suis un étudiant de 21 ans **créatif** et **rigoureux** ayant une grande soif de découverte et d'apprentissage. Je suis une personne à l'écoute qui est plutôt **calme** et **appliquée** dans ce qu'elle fait.

## CONTACT



07 78 52 30 83



adrienbaptiste@live.fr



AdrienBaptiste

## COMPÉTENCES



HTML5



CSS3



JavaScript



PHP



SCSS



GitHub



Adobe  
Premiere Pro



Adobe  
Illustrator



Adobe  
Photoshop



Adobe  
After Effect



Adobe  
Animate

## PASSIONS



Piano



Jeux-vidéos



Musique



Lecture

## LANGUES

**Français** : Langue maternelle

**Anglais** : Très bon niveau

**Espagnol** : Niveau scolaire

## FORMATION & DIPLÔMES

### B.U.T MÉTIERS DU MULTIMÉDIA ET DE L'INTERNET (MMI) (2021 - ...)

IUT Sénart-Fontainebleau (Université Paris-Est Créteil)

### D.U.T MÉTIERS DU MULTIMÉDIA ET DE L'INTERNET (MMI) (2021 - 2023)

IUT Sénart-Fontainebleau (Université Paris-Est Créteil)

Parcours Création Numérique | Développement web, Création Graphique, Audiovisuel et Communication

### BACCALAURÉAT TECHNOLOGIQUE STI2D MENTION TRÈS BIEN (2021)

Lycée La Fayette - Champagne-sur-Seine (77)

Enseignement spécifique Systèmes d'Information Numérique.

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### STAGE DE FIN D'ANNEE (2 MOIS) 2023 + Alternance (en cours)

YOMONI - Leader de la gestion d'épargne en ligne

**Stagiaire** : Mise à jour régulière du site web et du blog. Création de nouvelles Landing Pages et optimisation des performances du site.

**Alternant** : Codage d'AB Tests via **AB Tasty** pour l'optimisation du site web et création de nouvelles landing pages avec **Prismic** avec **NextJS**

## PROJETS

### PROJETS DE GROUPE UNIVERSITAIRE (UPEC) 2021- ...

Création d'un collectif fictif (1 Semestre), d'une entreprise de vulgarisation (1 Semestre), d'un musée en ligne (1 Semestre)

Stratégies de communication, Identités visuelles, Vidéos, Sites Internet, Comptes de réseaux sociaux, Supports numériques.

**Pack Office, Illustrator, Premiere Pro, After Effect, HTML, CSS, JS.**

### PROJET DE TERMINALE 2020-2021

Afficheur numérique pour des matchs sportifs (70-80 heures)

Création d'une application mobile, Site internet, Benchmark et Cahier des charges. **Codage Arduino et Processing, HTML et CSS.**