

## Travaux Pratiques URM

Vous devrez rendre par courrier électronique à `Renaud.Rioboo@ensiie.fr` un programme accompagné d'un rapport présentant votre implémentation.

Nous allons implanter quelques outils pour manipuler des URM. On reprend les représentations du TP précédent. Nous aurons besoin des utilitaires écrits pendant la séance précédente, notamment :

- la fonction `rho` qui calcule le plus petit indice « libre ». C'est à dire non accédé ni modifié par un programme.
- la fonction `normalize` qui remplace tous les sauts provoquant l'arrêt d'un programme par un saut à l'instruction qui suit la dernière.

### Exercice 1

Pour tester nos fonctions nous utiliserons quelques programmes de base. Par exemple le programme `succ` retourne le successeur du premier registre, le programme `somme` retourne la somme de ses deux arguments, le programme `constant` prend en argument un entier et retourne cet entier.

Nous pourrions aussi implémenter des fonctions à valeurs booléennes comme le programme `bigger` qui retourne 1 si le premier registre est supérieur au deuxième et 0 sinon.

Implémenter ces programmes.

### Exercice 2

Pour nous assurer de la correction des programmes que nous produisons nous devrions parfois les lire. Écrire la fonction `string_of_prog` qui produit une chaîne de caractères lisible.

Adapter la fonction `run_program` du TP précédent pour écrire une fonction `debug_program` qui affiche le contenu des registres 1 à  $\rho(P)$  avant et après l'exécution d'un programme  $P$ .

### Exercice 3

Nous voulons d'abord implémenter la composition de programmes. Étant donnés deux programmes  $P_1$  et  $P_2$  nous souhaitons exécuter  $P_1$  puis  $P_2$  en séquence. La fonction `compose` prendra donc deux programmes et retournera un nouveau programme exécutant les deux en séquence.

Nous devons remplacer les instructions  $J(r_1, r_2, i)$  de saut de  $P_2$  par des instructions  $J(r_1, r_2, n_1 + i)$  où  $n_1$  est la longueur de  $P_1$ .

### Exercice 4

Nous souhaitons maintenant implémenter le translaté  $P[a_1, \dots, a_n, \rightarrow r]$  d'un programme  $P$ . La fonction `translate` prendra en paramètres un programme un vecteur d'entiers désignant les registres  $a_1, \dots, a_n$  où se trouvent les paramètres d'entrée et un entier désignant le registre  $r$  où on souhaite placer le résultat. Nous devons pour cela composer les opérations suivantes :

- transférer le contenu des registres  $a_1, \dots, a_n$  dans les registres 1 à  $n$ ,
- initialiser à 0 les registres de  $n + 1$  à  $\rho(P)$ ,
- exécuter  $P$  (on n'oubliera pas de compter que les étapes précédentes prennent  $\rho(P)$  instructions),
- transférer le contenu du premier registre dans le  $r$ -ième registre.

### Exercice 5

Nous allons maintenant implanter la composition généralisée. Étant donné un programme  $F$  implantant une fonction à  $n$  arguments et  $n$  programmes  $G_i$  implémentant des fonctions  $g_i$  à  $k$  arguments nous voulons implémenter le programme implémentant la fonction à  $k$  arguments  $x_1, \dots, x_k$  donnée par

$$f(g_1(x_1, \dots, x_k), \dots, g_n(x_1, \dots, x_k))$$

Notre fonction `compose` prendra en paramètres le programme  $F$ , un vecteur de programmes pour représenter les  $G_i$  ainsi que l'arité  $k$  des fonctions  $g_i$  (l'arité  $n$  de  $f$  est bien sûr la taille du tableau des  $G_i$ ). Elle retournera un programme.

Nous devons composer les opérations suivantes :

- calculer un registre  $N$  « libre » à partir de  $n, k, \rho(F), \max(\rho(G_i))$ .

- sauvegarder la donnée qui se trouve dans les registres 1 à  $k$  dans les registres  $N + 1, \dots, N + k$ .
- Exécuter les programmes traduits des  $G_i$  qui prennent leurs arguments dans les registres  $N + 1, \dots, N + k$  et stockent le résultat dans le registre  $N + k + i$ .
- Exécuter le traduit de  $F$  qui prend ses arguments dans les registres  $N + k + 1, \dots, N + k + n$  et place le résultat dans le premier registre.

### Exercice 6

Nous prendrons un petit langage très simple d'expressions formé de constantes entières (positives) et de sommes d'expressions. Nous voulons traduire ces expressions en des programmes qui les calculent. Pour traduire les constantes nous utiliserons le programme **constant**. Pour traduire une somme nous devons composer la somme avec chacun des résultats des traductions des programmes arguments. Écrire la fonction `prog_of_expr`

### Exercice 7

Étant donnés trois programmes  $P_t$ ,  $P_v$  et  $P_f$  nous voulons écrire un programme  $P$  qui exécute  $P_v$  ou  $P_f$  suivant que l'exécution de  $P_t$  donne un résultat non nul.

Implémenter la fonction `if_then_else` qui prend trois programmes en arguments et retourne un programme qui s'exécute conditionnellement.

Comment enrichir le langage d'expressions et la fonction `prog_of_expr` pour autoriser des conditionnelles dans les expressions ?