

Campagne

\overline{PX}

Valeur de Carac.	Bonus d'objets	Mod. de Carac.	RAGE! MODIFICATEUR	Modificateur de fatigue	Modificateur Temp
---------------------	-------------------	-------------------	-----------------------	----------------------------	----------------------

		FOR	+	-	FOR
_____	_____	DEX			DEX
_____	_____	CON	+		CON
_____	_____	INT			INT
_____	_____	SAG			SAG
_____	_____	CHA			CHA

Mod. de Carac. = (Valeur de la Carac. - 10) / 2 (arrondi à l'inf.)

DONS ET CAPACITES SPECIALES

Langues

PERSONNAGE

Nom

Race

Taille

Sexe

Mod. de
taille

CLASSES

□ 1

□ 2

3

□ 4

□ 5

Classe de prédilection
+1 par niveau

Rangs de compétence Étude de vie |

d

d

d

d

d

Niveau

100

100

100

100

100

Ajustement

de niveau

Niveau

Effectif
Dernier

11

COMPETENCES

Non entraîné

Bonus d
Comp.

Classe
Compétence
+3

eRangs

Racial, Dons, Synergie

Divers

Interdit
en
RAGE

Pénalité
d'Armure

Artisanat - INT Connaissances - INT
Représentation - CHA Profession - SAG