PLAINS DRUID Poziom Druida					PRZYGOTOWANE CZARY					
	<i>1</i> 2 11		Po	ziom						
		Poziom Druida	<b>- 2 ≭</b> sz Na	tałtu atury			0			
×		DRU:	ID	,						
Poziom Druida		Zmysł natury	otura) araz Czt	uki Drzetrucnie						
1		+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetrwania Empatia z Dziczą								
		Doskonali postępowanie		ierzętami						
2		<b>Plains Traveller</b> Bonus in plains terrain					1			
3		Run Like The Wind								
		+10ft speed; once an hour, run at double speed								
		Savanna Ambush Concealment and no penalty when prone;								
4		stand up from prone imm Kształt Natury		ely						
		Może przemienio	emienić się zwierzę rozmiaru małego lu		b <del>średn</del> iego		2			
9		Canny Charger Charge through	allies turn 00°	while charging						
		+4 AC and dama								
13  Tysiac Twarzy			nd na życzenie							
		Zmienia wygląd na życzeni Ponadczasowe ciało					3			
15		Nie starzeje się, nie może być postarzany z			nodal magiil					
\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \		CZAI	RY	-						
ST Rzut		Czary	= Czary	Czary Premiowe						
Obronne	go	Dziennie	e Bazowe	T - 4 T - 8 T - 12			4			
		0		RZT RZT RZT RZT			•			
		1								
		2								
		3					5			
		4								
		5								
		6								
		7					6			
		8								
		9								
ST Rz. 0	br. = 10	0 + RZT + Poziom	Czaru							
Koncentr	acja	=	RZT +	Poziom Czarując	ce <del>go</del>		7			
×		WIĘŹ Z D	OZICZA	<i>x</i> (			-			
X ZWIERZĘCY TOWARZYS□ DOMENA										
Imię Zwierzęcego Towarzysza							0			
							8			
Typ Potwo	ra									
×		WIĘŹ Z D	ZICZĄ	*			9			
WIĘŹ Z I PREMIA		ZĄ.	Poziom Druida	Inne						
IKEWIIA		= CHA +			) ×	ZWOJE	7	*	MIKSTURY	*
DI AVING		PLAINS TRA	AVELLER	#						
PLAINS BONUS Poziom Druida										
= ÷ 2										
Premia do	Inicjaty			i, Ukrywania się i	Sztuki Przetrwania w woo	dnych terenach				
×		KSZTAŁT I		, .						
	Uży	yć na dzień	Użyć dzi □□□	П						
_										