

INICJATYWA

INICJATYWA PREMIA Atuty Training Inne

INIC = ZR + + +

Szybkość

Szybkość Prędkość w Zbroi Tymczasowa Prędkość

m cm m cm m cm

Prędkość Pływania Prędkość Lotu Prędkość Wspinaczki

m cm m cm m cm

PREMIE DO ATAKU

BAZOWA ZWARCIE ATAK

PREMIA DO ATAKU

GRAD CIOSÓW

BAZOWA PREMIA DO ATAKU

+ S +

Tymczasowa Premia do Ataku z Moralii Premie Kary Potężny Atak

+ = + - -

Tymczasowa premia do Obrażeń z Moralii Premie Kary Potężny Atak

+ = + - +

MANEWRY BOJOWE

MANEWRY BOJOWE PREMIA

Bazowa Premia do Ataku /Modyfikator Poziom Mnicha z Rozmiaru Inne

PMB = S + - +

MANEWR BOJOWY OBRONA

Premia z Uników Modyfikator z Odbicia

OMB = 10 + S + ZR + + + RZT + + BPA -

MANEWRY BOJOWY OBRONA

Modyfikator z Odbicia Poziom Mnicha / 4 Bazowa Premia do Ataku Modyfikator z Rozmiaru

OMB = 10 + S / / + + RZT + + BPA -

Tymczasowe PMB Tymczasowe OMB Inne Modyfikatory

+ PMB + OMB

ŻYCIE

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI

pw pw pw

KLASA PANCERZA

Premia z Uników Modyfikator z Odbicia Poziom Mnicha / 4 Naturalny Pancerz Modyfikator z Rozmiaru

KLASA PANCERZA

NP = 10 + ZR + + + RZT + + +

MANEWRY BOJOWY OBRONA

NP = 10 / / + + RZT + + +

DOTYK KLASA PANCERZA

NP = 10 + ZR + + + RZT + + +

Tymczasowa KP Odporność na Czary Premie mnicha stosuje się gdy nieuzbrojony i nieobciążony Inne Modyfikatory

+ KP Redukcja Obrażeń

/

Notatki

ATAKI

Uderzenia bez broni dowolną wolną kończyną

Premia do Ataku z Gradu Ciosów Premia do ataku Obrażenia Krytyk

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm k x

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm k x

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm k x

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm k x

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm k x

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm k x

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm k x

Amunicja # Specjalna Amunicja #

Amunicja # Specjalna Amunicja #

Amunicja # Specjalna Amunicja #

Amunicja # Specjalna Amunicja #

WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY

WYTR = BD + + + +

REFLEKS RZ. Obr.

REF = ZR + + + +

WOLA RZ. Obr.

WOLA = RZT + + + +

Poziom 2 ☐ Uchylanie ☐ Krzepa ☐ Wykrywanie Pułapek

9 ☐ Doskonalsze Uchylanie ☐ Pułapek

Inne Modyfikatory

EFEKTY