LYKANTHROP	Art	Größen-	LYKANTHROP	Art	Größen-	
MISCHGESTALT		modifikator	TIERGESTALT		modifikator	
► ATTRIBUTSWERTE	ANGRIFFE	, # ·	ATTRIBUTSWERTE	ANGR	IFFE -	
Grundbonus Tier Modifikator Temp. ST ST + 2 ST GE GE KO KO + 2 KO	Reichweite Angriffsbonus m Fe	Schaden Kritisch	Grundbonus Tier Modifikator Temp. ST ST + 2 ST GE GE KO KO + 2 KO	Reichweite Angriffsbo	nus Schaden Kritisch	
IN IN IN WE WE + 2 WE CH CH - 2 CH	Reichweite Angriffsbonus m Fe	Schaden Kritisch	IN IN IN WE WE + 2 WE CH CH - 2 CH	Reichweite Angriffsbor	nus Schaden Kritisch	
Nutze die Attributswerde deiner Basiskreatur oder de BEWEGUNGSRATE Temp. m Fe m Fe m Fe KAMPFMANÖVER	Reichweite Angriffsbonus m Fe	Schaden Kritisch	Nutze die Attributswerde deiner Basiskreatur oder de BEWEGUNGSRATE Temp. m Fe m Fe m Fe KAMPFMANÖVER	Reichweite Angriffsbor	nus Schaden Kritisch	
KAMPFMANÖVER BONUS Figure + ST + + +	Reichweite Angriffsbonus m Fe	Schaden Kritisch	KAMPFMANÖVER BONUS BONUS BUTTON MODERN TO THE STREET OF	Reichweite Angriffsbor	nus Schaden Kritisch	
	ch- Ablenkungs- Grund- Größen- ator modifikator angriffsbonus modifikat		KAMPFMANÖVER Auswei	ich- Ablenkungs- Grund- G ator modifikator angriffsbonus mo	rößen- Moral- difikator Sonstiges bonus	
RÜSTUNGSKLASSE RÜSTUNGSKLASSE RÜSTUNGSKLASSE RÜSTUNGSKLASSE RÜSTUNGSKLASSE		dbonusSonstiges Temp.	RÜSTUNGSKLASSE RÜSTUNGSKLASSE Natürliche Grö RüSTUNGSKLASSE RÜSTUNGSKLASSE	+ + GAB + RET Ößen- Sonstige lifikatorModifikatorenZÄHIGKEIT	+ + TUNGSWÜRFE GrundbonusSonstiges Temp. RETTUNGSWURF	
RK = 12 + GE + - AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKL	+ ZÄH = KO + WILLEN RETTUN	+ GSWURF	RK = 12 + GE + - MAUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKL	+ ZÄH = KC ASSE WILLEN RET	+ + TUNGSWURF	
RK = 12 / + - -	+ WIL = WE + LYKAN	+	RK = 12	+ WIL = WI	Z+ + + ZKANTHROP	
Temp. RK Zauberresistenz Schadensreduzie		LYKANTHROP	Temp. RK Zauberresistenz Schadensreduzier	zwischen humano	CHSELN erwandelt sich beim Wechsel oider und Mischgestalt nicht, verschmilzt ab	
RK / silbo	Wechsle Gestalt als Be ANGESTECKTER Schadensreduzierung:	wegungsaktion R LYKANTHROP 5 / silber	RK / silbe	FLUCH DER L Der Biss eines na infiziert ein Ziel n	FLUCH DER LYKANTHROPIE Der Biss eines natürlichen Lykanthropen infiziert ein Ziel mit Lykanthropie. SG 15 um dies abzuwehren	
	Wechsle Gestalt als Vo wenn dir ein Zähigkeits zur Tier- oder Misch zur humanoiden Ges Verwandelt sich bei Mo	wurf gelingt: mond gestalt: SG 15 SG 10	ruhen zurück zur Grundgestalt	LYKANTHROI Kommuniziere mi	pann gewährt einen weiteren Zähigkeitswurf. PISCHE EMPATHIE t Tieren, die deiner Gestalt entsprechen hatie, um die Einstellung eines Tieres zu änd	