OATHBOUND PALADIN		и
DE Nível de	Oath agains	st Corruption_
Paladino Paladino	vow	75 301. 39 330. 2
Nível de – 3 Conjurador Nível Nível		
DETECTAR O MAL		
Como uma ação de movimento, detectar o mal em uma criatura ou it Não detectar quaisquer outras auras malignas nas proximidades.	em dentro de 18 metros	
GRAÇA DIVINA	CODE OF CONDUCT	
Nível Bônus para todos os testes de resistência	a Hunt aberrations and do not allow them to roam freely or harm others.	
2 CAR	Destroy them if you can, or banish them if you cannot:	
AURA OF PURITY	DESTRUIR O MAL	
Nível +4 to saves against spells and effects from aberrations.	INIMIGO Nível de	Inimigos hoje
ALIDA OF DESOLVE	POR DIA Paladino Outr	os
Nível 8 Immune to charm effects including magic.	= (÷3)+	(Arredonda para Cima)
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.  Nível AURA DE FÉ	ATAQUE BÔNUS Outros	DEFLEXÃO BÔNUS Outros
14 Weapons considered Good aligned for overcoming DR.	+ = CAR +	+ CA = CAR +
AURA DE JUSTIÇA  Nível Ganha de redução de dano 5/mal.	A	Consider described and the first described and the fir
17 Imune à efeitos de compulsão incluindo magicos.  Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.	A successful strike with smite evil bypasses damage reduction.	Smiting damage bonus applies double for the first successful strike against evil outsiders, evil dragons and the undead.
CURA DIVINA	DANO Nível de BÔNUS Paladino Outros	DANO MALIGNO Nível de BÔNUS Paladino Outros
Nível Imune a todas as doenças incluíndo magicas.	+ = +	+ = ( × 2) +
3 CANALIZAR ENERGIA POSITIVA		N HANDS
Nível Channelling positive energy uses up two of today's	USOS Nível de	
4 uses of Lay On Hands.	POR DIA Paladino	Outros Hoje
ENERGIA Nível de ROLAGEM Paladino Outros	= ( ÷ 2 ) +	- CAR +
d6 = ( ÷ 2 ) +	2 (Arredonda para Baixo) CURA Nível de	
VONTADE Nível de (Arredonda para Cima)	PONTOS DE VIDA Paladina Outros	
CD DE RESISTÊNCIA Paladino	d6 = ( ÷ 2 )	+ (Arredonda para Baixo)
= 10 + ( ÷ 2 ) + CAR	Nível MERCIES	12
(Arredonda para Baixo)	3	12
ligação divina  Nível □ MONTARIA ESPECI⊄ ARMA VINCULADA	6	15
5	9	18
Tipo Summoned		PREPARADAS
Melhorias Staninorea	□□□ True strike	
		1 000
	Acute sense	2 000
CLEANSING FLAME		
Spend two uses of Smite Evil to ignite your weapon with a cleansing flame for 1 minute, forcing aberrations within	□ □ □ Touch of idiocy	
11 20ft to take -4 to attack, and granting allies within 20ft a +2 to saving throws against aberrations.		3 000
MAGIAS ,		
Teste de Magias Magias Başe Magia Bônus Resistência CD por dia CAR	□ □ □ Imune a magia	
<b>1</b>		4
2 0000		
3		TO THE VOID
4	Nivel aberrations may be banished to a remote VONTABLE Nivel de	
Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia  Conjurado	place for at least a century.	= 10 + ( ÷ 2) + CAR
Concentração = CAR + Nível	On Hands, heal the maximum possible.	- 10 T( - 7 Z ) + CAN