

SPiRiT RANGER

Уровень
Следопыта

Бонус
Уровня

+

СТИЛЬ БОЯ

ИЗБРАННЫЕ ВРАГИ

Уровень **БОНУС ИЗБРАННОГО ВРАГА** 2 4 6 8 10

1	■ □ □ □ □ □
5	□ □ □ □ □ □
10	□ □ □ □ □
15	□ □ □ □
20	□ □ □

ИЗБРАННЫЕ ЛАНДШАФТЫ

Уровень **БОНУС ИЗБРАННОГО ЛАНДШАФТА** 6 8

3	■ □ □ □ □
8	□ □ □ □ □
13	□ □ □ □
18	□ □ □ □

Уровень **Augury** 4 Уровень **Divination** 12

СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ
БОНУС

Уровень
Следопыта

Прочее

= **ХАР** + +

Исп. вместо Дипломатии для улучшения отношения зверя

ВЫСЛЕЖИВАНИЕ

Уровень
Следопыта

Бонус
Выживания

Выслеживание = $(\text{Уровень Следопыта} \div 2) + \text{Бонус Выживания}$

ЗАКЛИНАНИЯ

Уровень **4** Уровень Следопыта **3** Уровнь Заклинателя

КС Спаса от заклинания	Заклинаний в день	Базовых Заклинаний	Бонусных МУД
1	1	1	□ □ □ □
2	2	2	□ □ □ □
3	3	3	□ □ □ □
4	4	4	□ □ □ □

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровнь заклинания

Концентрация = **МУД** + Уровнь Заклинателя

ЖЕЗЛЫ

Заряды #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
Заряды #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
Заряды #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
Заряды #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
Заряды #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
Заряды #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ

Уровень
Следопыта

2

6

10

14

18

Следопыт может брать бонусные навыки без удовлетворения их требованиям, но только если не носит тяжелой брони.

SPiRiT BOND

SPiRiT SPELLS
PER DAY

Уровень
Следопыта

Прочее

= $(\text{Уровнь Следопыта} \div 4) - 1 + \text{Прочее}$
(Округлять вверх)

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

□ □ □	□ □ □
□ □ □	1 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	2 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	3 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	4 □ □ □
□ □ □	□ □ □