| 1 | DEEP WALK | Nivel de Explorador | × | ESTILO DE COMBATE |
|-------------|---|---|-----------------------|--|
| | (EXPLORADOR) | Bon + | | |
| 1 | ENEMIGOS PF | de Niver | Nivel de Explorado | |
| Nivel | ■ BON DE ENEMIGO | | 2 | |
| 1 | | | 6 | |
| 5 | | | | |
| 10 | | | 10 | |
| 15 | | <u> </u> | 14 18 | Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos |
| 20 | | | 7 | normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada VÍNCULO DEL CAZADOR |
| ≡ Во | | lades seleccionadas contra este e | | ☐ COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO ☐ COMPAÑERO ANIMAL |
| Nivel | DEEP KNO | WLEDGE | COMP. | PARTIR ENEMIGO PREDILECTO Nombre |
| 3 | +2 | ve, Knowledge (dungeoneering), | DURA | |
| 8 | | Ith and Survival checks | | turn os SAB + Tipo de criatura |
| 13 | +8 | nu . | Como a | (SABmínimo 1) |
| 18 | +11 | | Enemig | go Predilecto contra un sólo objetivo con todos los iliados a 30' Explorador Druida |
| | EMPATIA | | | CONJUROS PREPARADOS |
| Usar | en lugar de Diplomacia para l | mejorar la actitud de un animal | | |
| Nivel | • | | | |
| 4 | | der - 3 _Nivel de | | |
| | D Salv Conjuros al Día | s = ConjurosConjuros Adicionale Base SAB | es | |
| | 1 | | | |
| | 2 | <u> </u> | | 0 00 |
| | 3 | | | 3 |
| CD S | Salv de Conjuro = 10 + SAB + | Nivel de Conjuro | | |
|) \ | ROCK H | | | |
| Nivel | | Acrobatics and Climb checks | | т |
| 7 | Ignora el terreno difícil si | | | |
| `` | DEEP WALKER | CAMOUFLAGE | | |
| Nivel 12 | Use Stealth to hide under environment doesn't prov | | | |
| * | ONE WITH T | THE STONE | | |
| Nivel 17 | Use Stealth to hide under being observed | ground, even when | | |
| ~ | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | * | PERGAMINOS POCIONES |
| | | | | |
| | | | | |
| * | VARI' | TAS | | |
| | | | | |
| | CARGAS | | | |
| | š 000 000 | | | |
| | s # 000 000 | | | |
| | CARGAS | | | |
| | | | | |
| | CARGAS | | | |