MONK OF THE Niveau	MOINE				
FOUR WINDS	Niveau	Bonu	Dommages ^S de Frappe		
BONUS DE CLASSE D'ARMURE	de Moin	e Dons	à Mains Nue Pte / Grd	s Bonus de Classe d'Armure	
CA BONUS Niveau de Moine	1		d6	Déluge de coups Combat à mains nues Elemental Fist	Utiliser une attaque à outrance pour plus d'attaques Traiter les mains, pieds, genoux et coudes comme des armes Add elemental damage to an attack
$ = SAG + (\div 4) $	2			Evasion	Annule tout dégât en cas de jet de Réflexes réussi
+ DMD (arrondi à l'inférieur) Ce bonus ne s'applique que sans armure, pas encombré et pas sans défense	3			Déplacement accéléré +3 m Entraînement aux manoeuvres Sérénité	qui donne +4aux tests d'Acrobaties relatifs à des sauts Utiliser votre Niveau de Moine à la Place de BBAPour calculer +2jets de sauvegarde contre l'enchantement
ELEMENTAL FIST ELEMENTAL FIST Niveau PER DAY de Moine Non-Moines	4		d8 d6 / 2d6	Réserve de ki (magique) Chute ralentie 6 m	Considérer les attaques à mains nues comme des armes magic Chute ralentie
= + (÷ 4)	5			Saut en Hauteur Pureté physique	Ajouter votre niveau de Moine aux jets d'Acrobaties pour saute +20aux jets de saut - 1 point de Ki Immunité à toutes les maladies
ELEMENTAL FIST (arrondi à l'inférieur) TODAY	6			Déplacement accéléré +6 m Chute ralentie 9 m	qui donne +8 aux tests d'Acrobaties relatifs à des sauts
Declare an elemental damage type before making an attack: Acid, Cold, Electricity or Fire	7			Integrité du Corps	Soigner ses blessures - 2 points de Ki
ELEMENTAL Niveau DAMAGE de Moine	8		d10 d8 / 2d8	Chute ralentie 12 m	
= 1 + (÷ 5arfondi à l'inférieur)	9		40 / 240	Évasion améliorée Déplacement accéléré +9 m	Ne prend que la moitié des dégâts sur un jet de réflexes raté qui donne +12 aux tests d'Acrobaties relatifs à des sau s
DONS SUPPLEMENTAIRES □ Pris au dépourvu □ Reflexes de Combat	10			Réserve de ki (loyale) Chute ralentie 15 m	Considère les attaques à mains nues comme des armes Loyale
Niveau □ Parade de Projectile □ □ □ Esquive 1 □ Science de la lutte □ Style du Scorpion	11			Corps de diamant	Immunité à tous les poisons
□ Lancer improvisé □ Poing de la Gorgone □ Science de la Bousculade	12		2d6 d10 / 3d6	Slow Time Déplacement accéléré +12 m Chute ralentie 18 m	Gain two extra standard actions - 6 ki points qui donne +16 aux tests d'Acrobaties relatifs à des sau s
Niveau 6 Science du DésarmentenScience de la Feinte Science du Croc en Jainhosbilité	13			Ame de diamant	Rés. à la magie
Niveau Critique Amélioré Fureur de la Méduse	14			Chute ralentie 21 m	
10 ☐ Capture de projectiles☐ Attaque en Mouvement PERFECTION DE L'ÊTRE	15			Main tremblante Déplacement accéléré +15 m	Mort différée qui donne +20 aux tests d'Acrobaties relatifs à des sau s
POINTS DE VIE Niveau SOIGNES Niveau de moine	16		2d8 2d6 / 3d8	Réserve de ki (adamantium) Chute ralentie 24 m	Traiter attaques à mains nues comme des armes en adamantir
7 =	17			Aspect Master Langue du Soleil et de la Lune	Choose an aspect of the natural world Parler à n'importe quelle créature vivante
Niveau RÉSISTANCE À LA MANIMEAU de moine	18			Déplacement accéléré +18 m Chute ralentie 27 m	qui donne +24 aux tests d'Acrobaties relatifs à des sau s
13 = 10 +	19			Corps Vide	Prend une forme éthérée pendant 1 minute - 3 points (e ki
PAUME VIBRATOIRE CARQUOIS JOURNiveau de moine	20		2d10 2d8 / 4d8	Immortality Chute ralentie Toute distances	Never age, spontaneously reincarnate
jours =	`			Réserve	de ki
15 DD DU JET Niveau DE VIGUEUR de Moine	CAPAC RÉSER			eau de moine	Réserve de ki
$= 10 + (\div 2) + SAG$	KEOLI	IVE D	= (÷ 2) + SAG	
ASPECT MASTER				ACROB	ATIE
Aspect	SE DI	EPLA		DES CASES CONTROLEES	
Special Abilities Niveau	TRAV	ERSI	ER LA CAS	Acrobaties = Adversaire CMD E D'UN ENNEMI d'Acrobaties = 5 + Adversaire Di	+10 pour se déplacer à pleine vitesse à la moitié de la vitesse MD +10 pour se déplacer à pleine vitesse
17	SAUT	ENI	LONGUEUI Distan HAUTEURI	ce 0,30 m0,60 m 0,90 m 1,20 m DD 4 8 12 16	1 7,50 m 9m 10,50 m12,00 m13,50 m15,00 m16,50 m 25 30 35 40 45 50 55 11,5 m 1,80 m 2,10 m 2,40 m 2,70 m 3 m 3,30 m 20 24 28 32 36 40 44 haque 10pds au dessus de votre déplacement standard de 30pd

CHUTE

DD 15 Acrobaties

Pour ignorer 3m de dégâts de chute