

TROPICIEL

Poziom
Tropiciela

Poziomy
Premiowe

+

ULUBIENI WROGOWIE

Poziom 1 PREMIA Z PREFEROWANEGO WROGA 8 10

1	■ □ □ □ □ □
5	□ □ □ □ □ □
10	□ □ □ □ □
15	□ □ □ □
20	□ □ □

■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy

ULUBIONE TERENY

Poziom 3 PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU 4 6 8

3	■ □ □ □ □
8	□ □ □ □ □
13	□ □ □ □
18	□ □ □ □

○ Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain

WIEŹ Z DZICZĄ

Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia

CZARY

Poziom 4 Poziom Tropiciela - 3 = Poziom Czarującego

ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie	=	Czary Bazowe	+	Czary Premiowe RZT
1	1				□ □ □ □ □
2	2				□ □ □ □ □
3	3				□ □ □ □ □
4	4				□ □ □ □ □

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

STYL WALKI

Poziom
Tropiciela

2

6

10

14

18

Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi c

WIEŹ ŁOWCY

Poziom

4

DZIELENIE SIĘ PREMIĄ

ZWIERZĘCY TOWARZYSZ

DZIELENIE SIĘ PREMIĄ

CZAS

Inne

Imię

Typ Stworzenia

rund

= RZT +

(RZTminimum 1)

Jako akcję ruchu podziel się swoją Premią za Preferowanego Wroga przeciw jednemu z przeciwnikami w obszarze 9

PRZYGOTOWANE CZARY

□ □ □

□ □ □

□ □ □

1

□ □ □

□ □ □

□ □ □

2

□ □ □

□ □ □

□ □ □

3

□ □ □

□ □ □

□ □ □

4

RÓŹDŹKI

LADUNKI

#

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

LADUNKI

#

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

LADUNKI

#

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

LADUNKI

#

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

LADUNKI

#

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

ZWOJE

MIKSTURY