

CHARLATAN

Charlatan
Level

(ROUBLARD)

CHARLATAN

Niveau
de Roublard

1 ☐ { Natural Born Liar
Attaque Sournoise

2 ☐ Evasion

3 ☐ Grand Hoax

4 ☐ Esquive instinctive

8 ☐ Esquive instinctive supérieure

10 ☐ Talents de maître roublard

20 ☐ Frappe de maître

NATURAL BORN LIAR

When you successfully Bluff someone, they take -2 to oppose your Bluff checks for 24 hours. This does not stack with itself.

ATTAQUE SOURNOISE

BONUS DE DÉGÂTS

Niveau
de Roublard

Divers

d6 = $\left(\frac{\text{Niveau de Roublard}}{2} \right) + \text{Divers}$
(arrondi au supérieur)

Les dégâts d'attaque sournoise s'appliquent quand la cible est prise en tenaille ou perd son bonus de DEX à la CA.

Ils ne s'appliquent que jusque 9m lors d'une attaque à distance.

Ils ne sont pas multipliés en cas de coup critique.

Ils ne peuvent pas être non-létaux, sauf en utilisant une arme non létale.

GRAND HOAX

Use a Bluff check to spread rumours. The rumours normally take a week to propagate.

Niveau
3 RUMOURS
PER WEEK

= **CHA**
(As the Rumourmonger feat)

COUP DE MAÎTRE

Une attaque sournoise réussie inflige un effet parmi :

- Niveau 20
- La cible est endormie pour 1d4 heures
 - La cible est paralysée pour 2d6 rounds
 - La cible est tuée

COUP DE MAÎTRE
FORTITUDE DC

Niveau
de Roublard

= 10 + $\left(\frac{\text{Niveau de Roublard}}{2} \right) + \text{INT}$

Coup de maître ne peut pas être utilisé à nouveau sur la même cible dans les 24 heures, qu'elle réussisse son jet de vigueur ou non.

TALENTS DE ROUBLARD

TALENTS
CONNUS

Niveau
de Roublard

Divers

À partir du niveau 10, un Roublard peut choisir des talents de maître roublard

= $\left(\frac{\text{Niveau de Roublard}}{2} \right) + \text{Divers}$ (arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14