

# SHAPESHIFTER

Niveau  
de Rôdeur

(RODEUR)

## ENNEMIS JURÉS

Niveau **BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS** 8 10

1 ■ □ □ □ □ □

5 □ □ □ □ □ □

10 □ □ □ □ □

15 □ □ □ □

20 □ □

## SHIFTER'S BLESSING

Niveau □

3

Niveau □

8

Niveau □

13

Niveau □

18

## EMPATHIE SAUVAGE

**BONUS D'EMPATHIE SAUVAGE** Niveau de Rôdeur Divers

□ = **CHA** + □ + □

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

## PISTAGE

Niveau de Rôdeur Survie Bonus

Traquer □ = ( □ ÷ 2 ) + □

## SORTS

Niveau 4 Niveau de Rôdeur - 3 Niveau de Lanceur de Sort

DD de sauvegarde du sort	Sorts par jour	Sorts de base	Sorts supplémentaires WIS
1	□	□	□ □ □ □
2	□	□	□ □ □ □
3	□	□	□ □ □ □
4	□	□	□ □ □ □

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration □ = **SAG** + □ Niveau de Lanceur de Sort

## BAGUETTES

CHARGES #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
1	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
2	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
3	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
4	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
5	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
6	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
7	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
8	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
9	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
10	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

## STYLE DE COMBAT

### NATURAL WEAPON COMBAT

- ☐ **Aspect of the Beast**
    - ☐ Low Light Vision
    - ☐ Dark Vision
    - ☐ Claws: 1d4 damage (1d3 if small)
    - ☐ Predator's Leap: Jump without a run-up
    - ☐ Wild Instinct: +2 to Initiative and Survival
  - ☐ **Rending Claws** If two claw attacks hit in a turn, the second does an extra 1d6 damage
  - ☐ **Improved Natural Weapon** Increased damage dice  
1d2 → 1d3 → 1d4 → 1d6 → 1d8 → 2d6 → 3d6 → 4d6 → 6d6 → 8d6 → 12d6  
1d10 → 2d8 → 3d8 → 4d8 → 6d8 → 8d8 → 12d8
  - ☐ **Weapon Focus** +1 to attack with selected weapon
  - ☐ **Eldritch Claws** Natural weapons considered both magical and silver
  - ☐ **Vital Strike** Make a single attack for an extra set of damage dice
  - ☐ **Multiattack** Second attack with natural weapons takes only -2 penalty rather than -5
  - ☐ **Improved Vital Strike** Make a single attack for two extra sets of damage dice
- 10 14 18 Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

## PACTE DU CHASSEUR

Niveau 4 ☐ **PARTAGER ENNEMI JURE** ☐ **COMPAGNON ANIMAL**

**PARTAGER ENNEMI JURE DUREE**

trs = **SAG** + □ (SAG minimum 1)

Pour une action de mouvement, partagez la moitié de votre bonus d'Ennemi Jure contre une cible unique, avec tous les alliés présents dans 9m

Nom

Type de créature

Niveau de Rôdeur - 3 = Niveau de Druid

## SORTS PREPARES

□ □ □	□ □ □
□ □ □	1 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	2 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	3 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	4 □ □ □
□ □ □	□ □ □

## PARCHEMINS

## POTIONS