

SHIFTER

Shifter
Level

FIRST ASPECT

SHIFTER ASPECTS

MINOR FORM PER DAY

mins

 = 3 +

Shifter Level

 +

Прочее

mins

 Time today Produce claws as a swift action.

Уровень CHIMERIC ASPECT

9 Adopt the form of two minor aspects at once.

Уровень GREATER CHIMERIC ASPECT

14 Adopt the form of three minor aspects at once.

Уровень FINAL ASPECT

20 Adopt the form of all your minor aspects at once.

SHIFTER CLAWS

Produce claws as a swift action.

Claws can also be used as a secondary natural attack.

Урон
Мал / Больш

d4
d3 / d6

Уровень 3 Overcome DR/cold iron and DR/silver

Уровень 7 d6
d4 / d8

Уровень 11 d8
d6 / 2d6

Уровень 13 d10
d8 / 2d8

Уровень 17 Critical multiplier x3

Уровень 19 Overcome DR/adamantine and DR/—

СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ

Бонус Дикого сопереживания BONUS

= XAP +

Уровень друида

 +

Прочее

DEFENSIVE INSTINCT

КЗ БОНУС

+ KЗ } = МУД + (

Shifter Level

 ÷ 4)
ЗБМ БОНУС
+ ЗБМ (Округлять к меньшему)

Бонус применим, когда не надета броня, нет перегрузки и не беспомощен.

ДИКАЯ ФОРМА

Change into the major form of one of your aspects as a standard action.

Использовано сегодня

Уровень ИСПОЛЬЗОВАНИЙ В ДЕНЬ

4 = (

Shifter Level

 ÷ 2) - 1

TRACKLESS STEP

Уровень 5 Leave no trail in natural surrounding.

MINOR ASPECT

Уровень 8

Уровень 15

MAJOR ASPECT

Уровень 8

Уровень 15

SECOND ASPECT

MINOR ASPECT

Уровень 8

Уровень 15

MAJOR ASPECT

Уровень 8

Уровень 15

THIRD ASPECT

MINOR ASPECT

Уровень 8

Уровень 15

MAJOR ASPECT

Уровень 8

Уровень 15

FOURTH ASPECT

MINOR ASPECT

Уровень 8

Уровень 15

MAJOR ASPECT

Уровень 8

Уровень 15

FINAL ASPECT

MINOR ASPECT

Уровень 8

Уровень 15

MAJOR ASPECT

Уровень 8

Уровень 15