

KNIFE MASTER

(LADINO)

Knife
Master
Level

TALENTOS DE LADINO

TALENTOS
CONHECIDOS

Nível do Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino
pode adquirir Talentos Avançados

= (÷ 2) + (Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

KNIFE MASTER

Nível do Ladino

1 ☐ { Trapfinding
Ataque furtivo

2 ☐ Evasão

3 ☐ Blade Sense

4 ☐ Esquiva Sobrenatural

8 ☐ Esquiva Sobrenatural Aprimorada

10 ☐ Talentos Avançados

20 ☐ Ataque Mestre

HIDDEN BLADE

Prestidigitação Nível do Ladino

Conceal Knife = + (÷ 2)

ATAQUE FURTIVO

When using a dagger, punching dagger, kerambit, kukri, starknife or swordbreak dagger, the Knife Master's sneak attack deals d8s.

With any other weapon, they deal d4s.

DANO FURTIVO Nível do Ladino

BÔNUS

Outros

d8

 = (÷ 2) +

(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.
Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.
Não é multiplicado em hits críticos.
Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

BLADE SENSE

Nível do Ladino

Outros

Nível CABÔNUS

3

 + = (÷ 3) +

Bonus applies when attacked with a light blade.

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

- Nível
- 20
- Dormir por 1 d4 horas
 - Paralizado por 2d6 rodadas
 - Assassinado

ATAQUE MESTRE

Fortitude CD

Nível do Ladino

= 10 + (÷ 2) + INT

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.