JANISSARY Nível de Monge			T .		MONGE		
		MONGE)	Monge ;	Nível de			
FLURRY OF BLOWS			Monge Bônus		Bônus de Classe de Armadura		
FLURRY ATTACK BONUS Nível de Monge					Rajada de Golpes	Use uma ação de ataque total para mais ataques	
				1		Ataque Desarmado Stunning Fist	Treat hands as weapons Stun (or other effects) target for one round
= -2					Psionic Aura	Unnerve non-sentient beings; Charm Person 1/day	
UNARMED STRIKE			2		Evasão	Avoid all damage on successful reflex save	
ATAQUE DESARMADO ROLAGEM DE DANO $\Box d6 > \Box d8 > \Box d10 > \Box 2d6 > \Box 2d8 > \Box 2d10$						Fast Movement +3m	
STUNNING FIST				3		Treino de Manobra Mente Tranquila	Use o nível do monge no lugar de BBA para calcular BMC +2 saving throws against enchantment
STUNNING FIST Nível de Non-Monk PER DAY Monge Level				4		Reserva de KI (Magia) Mind Over Magic	Tratarataques desarmados como armas mágicas Gain a bonus to saving throws - 1 ki point
= + (÷ 4)					Command Truce	Impose a truce between fighting parties - 1 ki point / min	
(Arredonda para Baixo)				5		Pureza Corporal	Imune a todas as doenças
TODAY				6		Fast Movement +6m Queda Suave 9m	
RESI		FORTITUDE CD Nível de Monge		7		Integridade Corporal	Heal your own wounds - 2 ki points
	=	= 10 + (÷ :	2) + SAB	8		Slow Fall 12m	
Nível d Monge	e Effects			9		Evasão Aprimorada Movimento Rápido +9m	Avoid half damage on failed reflex save
1	Stunned	No action this round Lose DEX bonus to AC; -2 /	AC			Piscina de KI (leal)	Considera ataque desarmado como Arma Leal
,	Endigo		A.O	10		Queda Suave 50 ft	·
4	Fadiga	Cannot run or charge -2 Strength and Dexterity				Psionic Aura	Charm Person 2/day
8	Sickened	-2 to attack rolls, damage saving throws, skill and ab		11		Corpo de Diamante	Imune a todos os venenos
12	Staggered	May make a standard or mo	•	12		Abundant step Movimento Rápido +12m Queda Suave 18 m	Slip magically between spaces - 2 ki points
16	Cego	Lose DEX bonus to AC; -2 / -4 on STR and DEX skills, o		13		Alma de Diamante	Resistência a Magia
	ou	50% miss chance when att DC 10 Acrobatics to move	more than half speed	14		Queda Suave 21m	
	Deafened	-4 initiative; 20% miss cha-4 on opposed Perception				Mãos Vibrantes	Delayed death
		automatically fail Perception		15		Movimento Rápido 15m Psionic Aura	Charm Person 3/day
20	Paralizado	No action this round Lose DEX bonus to AC; -2 /	A.C.	\vdash			
7	7	MIND OVER MAGI		16		Reserva de KI (adamantino) Slow Fall 24m	Trata o ataque desarmado como arma de adamante
	INSIGHT	WIND OVER WAGI	-			Corpo Atemporal	No age penalties or artificial aging
Nível	BONUS	Nível de Monge		17		Idiomas do Sol e da Lua	Pode falar com qualquer criatura viva
4	+	=÷2		18		Movimento Rápido +18m Slow Fall 27m	
•		COMMAND TRUC		19		Corpo Vazio	Assume ethereal state for 1 minute - 3 ki points
Nível 5	Intimidate check to impose a truce between warring parties. The truce is broken if anyone in your group draws a weapon,					Auto-Perfeição	Tratado como um extra-planar
)	casts a spell or takes a threatening action.					Queda Suave Qualquer distanci	a
`	INTEGRIDADE CORPORAL Psionic Aura Charm Person 4/day						Charm Person 4/day
N/C I	PONTOS			×		Res	erva de KI
Nível 7		Nível de Monge		PISCINA	DE KI		
1		=		CAPACID	ADE	Nível de Monge	
X	ALMA DE DIAMANTE $= (\div 2) + SAB$						
Nível	MAGIA R	ESITÊNCIA Nível de Mo	onge			P	eserva de KI
11		= 10 +					ieserva de Ki
	MÃOS VIRDANTES						
		MÃOS VIBRANTES	S ×				
	VIBRANT	'ES DIANível de Monge		_			
N/2 - 1		=					
Nível 15	RESISTÊ	NCIA FORTITUDE ve de					
٠,		Monge	\				
	1	1-40 1	1 2 1 1 CAD				

AUTO-PERFEIÇÃO

Nível Immune to Charm Person and other effects that target non-outsiders.

Treated as an Outsider

Damage reduction 10/chaotic