

GUERREIRO

(GUERREIRO)

Nível de Guerreiro

TREINAMENTO EM ARMA

Nível	Tipo de arma	
5		<input type="checkbox"/> -- <input type="checkbox"/> -- <input type="checkbox"/> -- <input type="checkbox"/>
9		<input type="checkbox"/> -- <input type="checkbox"/> -- <input type="checkbox"/>
13		<input type="checkbox"/> -- <input type="checkbox"/>
17		<input type="checkbox"/>

TREINAMENTO DE ARMADURA

DEX MAX ARMADURA PENALIDADE EM TESTES DE ARMARUDA REDUÇÃO

+

-

Nível 19 RD 5/- quando vestindo armadura ou usando um escudo

BRAVURA

EFEITOS DE MEDO BÔNUS DE VONTADE

+

=

(

+

2

)

÷

4

(Arredonda para Baixo)

MAESTRIA EM ARMA

Nível 20 Tipo de arma

TALENTOS DE ATAQUE

ATAQUE AÇÃO

- ☐ Trespassar Ataque extra se você acertar
- ☐ Trespassar Maior Qualquer número de ataque extras por rodada
- ☐ Cleaving Finish Extra attack if enemy is knocked out
- ☐ Improved Cleaving Finish Any number per round

CRÍTICO EFEITOS

- requer ☐ Foco em Crítico
- ☐ Sangramento Crítico ☐ Sickening Critical
- ☐ Crítico cegante ☐ Staggering Critical
- ☐ Crippling Critical ☐ Crítico Atordoante
- ☐ Crítico Ensurdecedor ☐ Crítico Cansativo
- ☐ Dispelling Critical ☐ Crítico Exhaustivo
- ☐ Crítico Empalante
- ☐ Crítico Empalante Aprimorado

- ☐ Maestria em Crítico
- ☐ Sneaking Precision Aplicar dois efeitos de talentos aos seus acertos críticos Aplica dos efeitos críticos de uma vez
Aplique um efeito de crítico ao segundo golpe furtivo em uma rodada

TALENTOS DE TRABALHO EM EQUIPE

- ☐ Conjurador Mágico Aliado +2para superar resistência à magia
- ☐ Defesa Coordenada +2para DMC
- ☐ Manobras Corrdenadas +2no BMC
- ☐ Duck and Cover Take ally's result on reflex save
- ☐ Cuidado Age em rodade surpresa se um aliado puder agir
- ☐ Parede de Escudo +1 / +2a CAquando usando ambos os escudos
- ☐ Shielded Caster +4 to concentration checks
- ☐ Trocar de Lugar Troca de lugar com um aliado
- ☐ Costas com Costas +2para CAContra flanqueamento
- ☐ Improved Back to Back +2 to ally's AC
- ☐ Broken Wing Gambit Grant +2 / +2, get attack of opportunity
- ☐ Formação de Cavalaria Compartilha espaço, investe através da montaria aliada
- ☐ Investida Coordenada Investe no mesmo alvo que um aliado
- ☐ Rota de uga Não provoca AdO quando adjacente a um aliado
- ☐ Parceiro de Fintar Quando um aliado finta, o inimigo perde seu bônus deDES na CA
- ☐ Parceiro de Fintar Aprimorado Quando um aliado finta, ganhe AdO
- ☐ Pack Attack Ally's attack allows you to take 1.5m step
- ☐ Aproveitar o movimento AdO quando um aliado confirma um crítico
- ☐ Shake It Off +1 to all saving throws per adjacent ally
- ☐ Tandem Trip When ally is adjacent, roll twice for trip CMB
- ☐ Alvo de Oportunidade Ataque extra quando um aliado atinge um alvo com ataque a longa distância