

DERVISH OF DAWN

Livello da Bardo

(BARDO)

INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
		0				CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione = **CAR** +

Livello Incantatore

Livello **5** **SPINNING SPELLCASTER**
+4 concentration to cast defensively

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA

%

Dervishes of Dawn can wear light armour without risking spell failure.

BATTLE DANCE

DURATA AL GIORNO

Dervish Level

Varie

rd

= 2 + (× 2) + **CAR** +

Round Oggi

☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐

VOLONTÀ CD SALVEZZA

Livello da Bardo

= 10 + (÷ 2) + **CAR**

Livello **10** Begin or switch a battle dance as a swift action, rather than as a move action.

ESIBIZIONI

CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

DISTRAZIONE

Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

AFFASCINARE PUBBLICO MAX

Dervish Level

= ÷ 3 (per eccesso)

ISPIRARE CORAGGIO

+

Bonus contro ammalimento e compulsione
Bonus a tiri di attacco e danni

Livello **3** **ISPIRARE COMPETENZA**

+

Livello **6** **SUGGERIZIONE**

Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

Livello **9** **ISPIRARE GRANDEZZA**

2 x (d10 + COS) pf temporanei,
+2 attacco, +1 TS Tempra

Livello **12** **MUSICA LENITIVA**

Cura ferite gravi di massa
Rimuove le condizioni Affaticato, Infermo e Scosso.

Livello **14** **ACCORDO SPAVENTOSO**

I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

Livello **15** **INSPIRE HEROICS**

+4 a tutti i TS
+4 bonus schivata alla CA

Livello **18** **SUGGERIZIONE DI MASSA**

Suggerisce delle azioni a creature già affascinate

Livello **20** **MUSICA MORTALE**

Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

☐☐☐☐☐☐

2

☐☐☐☐☐☐

3

☐☐☐☐☐☐

4

☐☐☐☐☐☐

5

☐☐☐☐☐☐

6

☐☐☐☐☐☐

DERVISH DANCE

Usa **DES** invece di **FOR** per attacchi e tiri danno quando impugnati una scimitarra a una mano.

AVVEZZO

Livello **2**

+4

 Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio

ESECUZIONE VERSATILE

Usare il bonus al posto di...

Usare il bonus al posto di...

☐ Recitare
☐ Commedia
☐ Danza
☐ Strumenti a tastiera
Altre:

☐ Oratoria
☐ Percussioni
☐ Cantare
☐ Corde
☐ Strumenti a fiato

Diplomazia, Camuffare
Raggiare, Intimidire
Acrobazia, Volare
Diplomazia, Intimidire

Diplomazia, Intuizione
Addestrare Animali, Intimidire
Raggiare, Intuizione
Raggiare, Diplomazia
Diplomazia, Addestrare Animali

MEDITATIVE WHIRL

USI AL GIORNO

Dervish Level

When performing a battle dance, use Quicken Spell as a move action (effectively casting a spell as a move action + swift action).

Utilizzi oggi

Livello **8**

= (÷ 2) - 3

☐☐☐

ECLETTICO

Livello **10**

Usa ogni abilità come se fossi addestrato

Livello **16**

Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe

Livello **19**

Capace di prendere 10 in ogni abilità