

SACRED SHIELD

DEL



(PALADINO)

Livello da Paladino - 3 = Livello Incantatore

Livello da Paladino

Livello Incantatore

INDIVIDUAZIONE DEL MALE

Come azione di movimento, individua il male in una creatura o un oggetto. Non individua nessun'altra aura malvagia nelle vicinanze.

GRAZIA DIVINA

Livello 2

CAR

Bonus a tutti i tiri salvezza

AURA

Livello 3

AURA DI CORAGGIO

Immune alla paura, anche magica. Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro paura.

Livello 8

Aura di Fermezza

Immune allo charme, anche magico. Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro charme.

Livello 14

AURA DI FEDE

Armi considerate allineate al bene allo scopo di superare la Riduzione del Danno.

AURA DI GIUSTIZIA

Livello 17

Guadagna riduzione del danno 5/Male. Immune ad effetti di compulsione, anche magici. Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro charme.

SALUTE DIVINA

Livello 3

Immune a tutte le malattie, anche magiche.

HOLY SHIELD

Spend two of today's uses of Lay On Hands to channel energy through your shield, protecting allies.

Adjacent allies gain a shield bonus equal to your own.

Livello 4

This does not stack with their own shield bonus.

DURATA

$\text{rd} = 3 + \text{CAR}$

Livello 11

Allies within 10ft gain the shield bonus.

Livello 20

Allies within 20ft gain the shield bonus.

LEGAME DIVINO

Livello 5

USI AL GIORNO

Livello da Paladino

$\text{USI} = \left(\frac{\text{Livello da Paladino}}{4} \right) - 1$ (per eccesso)

DURATA

Livello da Paladino

Usi Oggi

$\text{min} = \text{Livello da Paladino} - \text{Usi Oggi}$

Potenzianti

INCANTESIMI

CD TS Incantesimi		Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. bonus CAR
	1					
	2					
	3					
	4					

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

BASTION OF GOOD

NEMICI AL GIORNO

Livello da Paladino

Varie

Nemici oggi

$\text{Nemici} = \left(\frac{\text{Livello da Paladino}}{3} \right) + \text{Varie}$ (per eccesso)

ARMOUR BONUS

Livello da Paladino

$\text{ARMOUR BONUS} = \text{CAR} + \left(\frac{\text{Livello da Paladino}}{4} \right)$

Livello IMPROVED BASTION

11

Allies within 20ft, not including yourself, only take half damage from your chosen foe.

Livello PERFECT BASTION

20

Allies within 20ft, including yourself, gain regeneration 10 against your chosen foe.

IMPOSIZIONE DELLE MANI

USI AL GIORNO

Livello da Paladino

Varie

Usi oggi

$\text{USI} = \left(\frac{\text{Livello da Paladino}}{2} \right) + \text{CAR} + \text{Varie}$ (per difetto)

Livello 2

GUARIRE PUNTI FERITA

Livello da Paladino

Varie

$\text{PUNTI FERITA} = \left(\frac{\text{Livello da Paladino}}{2} \right) + \text{Varie}$ (per difetto)

INDULGENZE

Livello

3

6

9

12

15

18

INCANTESIMI PREPARATI

□ □ □		□ □ □
□ □ □	1	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	2	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	3	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	4	□ □ □
□ □ □		□ □ □