

WARRIOR OF THE HOLY LIGHT



OF

(PALADIN)

Уровень Паладина

ОБНАРУЖЕНИЕ ЗЛА

Действием движения обнаружить зло в одном существе/предмете в 60фт.
Обнаружение прочих злых аур не возможно.

БОЖЕСТВЕННАЯ МИЛОСТЬ

Уровень **2** **ХАР** Бонус ко всем спасброскам

АУРА

Уровень **3** АУРА ОТВАГИ
Иммунитет к любому страху, в т.ч. магическому.
Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против страха

Уровень **8** АУРА РЕШИТЕЛЬНОСТИ
Иммунитет к эффектам очарования, включая магическое.
Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против очарования

Уровень **11** АУРА СПРАВЕДЛИВОСТИ
Потратить 2 использования Сокрушения Зла, чтобы наделить союзников в 10 фт сокращением. Способность должна быть потрачена к началу следующего хода паладина, а бонусы длятся 1 минуту.

Уровень **17** АУРА ПРАВЕДНОСТИ
Сокращение урона 5/зло
Иммунитет к любому принуждению, в т.ч. магическому.
Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против очарования

БОЖЕСТВЕННОЕ ЗДОРОВЬЕ

Уровень **3** Иммунитет ко всем болезням, в т.ч. магическим.

ПРОВЕДЕНИЕ ПОЗИТИВНОЙ ЭНЕРГИИ

Уровень **4** Проведение позитивной энергии расходует до двух ежедневных применений Возложения Рук

БРОСОК ЭНЕРГИИ $d6 = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{Прочее}$

ВОЛЯ КС СПАСА $= 10 + \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{ХАР}$
(Округлять к меньшему)

БОЖЕСТВЕННАЯ СВЯЗЬ

Уровень **5** ☐ СПЕЦИАЛЬНЫЙ СКАУН ☐ СВЯЗЬ С ОРУЖИЕМ
Имя

Тип ☐ Призывов Сегодня

Улучшения

SHINING LIGHT

Once per day, unleash a 30ft burst of pure white light, damaging evil creatures while healing good creatures.

Уровень **14** Evil creatures are blinded for one round; evil dragons, outsiders and undead are blinded for 1d4 rounds.

A reflex save negates the blindness and halves the damage.

DAMAGE / HEALING $d6 = \frac{\text{Уровень Паладина}}{2}$
(Округлять к меньшему)

REFLEX SAVE DC $= 10 + \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{ХАР}$
(Округлять к меньшему)

Уровень **17** Twice per day **20** Thrice per day

СОКРУШЕНИЕ ЗЛА

ВРАГОВ В ДЕНЬ $= \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{3} \right) + \text{Прочее}$
(Округлять вверх)

БОНУС АТАКИ $+ \text{ХАР} + \text{Прочее}$
БОНУС ОТКЛОНЕНИЯ $+ \text{КЗ} = \text{ХАР} + \text{Прочее}$

Успешные атаки, сокращающие зло преодолевают сокращение урона цели

Бонусный урон Сокрушения удваивается при первой успешной атаке против злых пришельцев злых драконов и нежити

БОНУС УРОНА $+ \text{Уровень Паладина} + \text{Прочее}$
УРОН ЗЛУ $+ \text{БОНУС} = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{Прочее}$

ВОЗЛОЖЕНИЕ РУК

ИСПОЛЬЗОВАНИЙ В ДЕНЬ $= \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{4} \right) + \text{ХАР} + \text{Прочее}$
(Округлять к меньшему) (Округлять к меньшему)

Уровень **2** ЛЕЧЕНИЕ ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ $d6 = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{Прочее}$
(Округлять к меньшему)

МИЛОСЕРДИЯ

Уровень **3**

6

9

12

15

18

POWER OF FAITH

Уровень	Aura Radius	Бонус Морали	Ability Damage Healing	Energy Resistance	Avoid Critical Hits	
4	30ft	+1				As a standard action create an aura affecting allies and yourself. This aura lasts for 1 minute
8			1d4			From level 4, gain a morale bonus to AC, attack, damage and saving throws against fear.
12				10		From level 8, heal ability damage once per day.
16					25%	From level 12, the aura has the effect of Daylight.
20	60фт	+2	2d4	20	50%	From level 16, gain a change to turn confirmed critical hits into normal hits.

СВЯТОЙ ЧЕМПИОН

Сокращение урона 10/зло

Уровень **20** При успешном применении Сокрушения Зла на злом пришельце, он подлежит Изгнанию.

По завершению атаки эффект Сокрушения заканчивается.

При всяком Проведении Позитивной Энергии или Возложении Рук, излечи макс. количество здоровья.