

ATTACCHI									
Gittata	Tipo		Bonus di attacco	Danno	Critico				
m	q			d	x				
Munizioni	#	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Munizioni speciali	#	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>				

Gittata		Tipo		Bonus di attacco	Danno	Critico
m	q			d	x	

Gittata		Tipo		Bonus di attacco	Danno	Critico
m	q			d	x	

Munizioni	#	Munizioni speciali	#
-----------	---	--------------------	---

TIRI SALVEZZA

RIFLESSI SALVEZZA

RIF = **DES** + + + **+**

☐ Eludere ☐ Eludere
Migliorato ☐ Resistenza ☐ Percepire
Trappole

EFFETTI

INIZIATIVA

VELOCITÀ

VELOCITÀ	Velocità con Armat.	Velocità Temp.
----------	---------------------	----------------

1-800-855-5125

ATTACCO **ATTACCO** **ATTACCO**

Bonus Danno Temporaneo	Bonus morale	Bonus	Penalità	Attacco Poderoso
+	=	+	-	+

LOTTA

BONUS AFFERRARE Mod. Taglia
x4 Varie

= Attacco
Base + **x 4** + **FOR** +

SALUTE

LESIONI FERITE Ferite ☐ Morente ☐ Stabile Non-letali ☐ Privo di sensi

pf

pf

pf

CLASSE ARMATURA

IMPREPARATO CLASSE ARMATURA

CA	=	10	+	DES	/	/	/	-	+	+
----	---	----	---	-----	---	---	---	---	---	---

CA Temp. Res. Incantesimi Modificatori di circostanza

METAPSIONICS

ABILITÀ DI COMBATTIMENTO

[illegible]