

PLAINS DRUID

Nível de Druida

Nível da Forma Selvagem

Nível de Druida

- 2 =

DRUIDA

Nível de Druida

1

☐

Senso da Natureza
+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência

2

☐

Empatia com a Natureza
Melhora a Atitude de um Animal

3

☐

Plains Traveller
Bonus in plains terrain

4

☐

Run Like The Wind
+10ft speed; once an hour, run at double speed

9

☐

Savanna Ambush
Concealment and no penalty when prone; stand up from prone immediately

13

☐

Forma Selvagem
Torna-se qualquer animal médio ou pequeno

15

☐

Canny Charger
Charge through allies, turn 90° while charging, +4 AC and damage against a charging foe

13

☐

A Thousand Faces
Change appearance at will

15

☐

Corpo Atemporal
Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

48MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias por dia

=

Base Magia

+

Magias Bônus

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

=

SAB

+

Conjurador

Nível

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☐ COMPANHEIRO ANIMAL

☒ Domínio

Poder Garantido

Poder Garantido

Nível

CD

Usos

Diários

Nível

CD

Usos

Diários

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA

BÔNUS

Nível de Druida

Outros

=

CAR

+

+

PLAINS TRAVELLER

PLAINS

BONUS

Nível de Druida

=

÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains.

FORMA SELVAGEM

Veze por dia

Hoje

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES