BLIGHT DRUID

Nível do Druida

Nível Bônus +

DIVINDADE

BOM ☐☐☐ LEAL
☐☐☐☐
CAÓTICO ☐☐☐ MAL

BLIGHT DRUID

Nível do Druida		
1	☐	**Senso da Natureza** +2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência **Vermin Empathy** Improve the attitude of vermin
2	☐	**Woodland Stride** Move through undergrowth at normal speed and taking no damage
4	☐	**Forma Selvagem** Torna-se qualquer animal médio ou pequeno
5	☐	**Miasma** Nearby creatures, fey and plants are sickened
9	☐	**Blightblooded** Immune to all diseases and sickening effects
13	☐	**Plaguebearer** Attackers become diseased
15	☐	**Corpo Atemporal** Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD		Magias por dia	=	Base Magia	+	Magias Bônus SAB	SAB - 4	SAB - 8	SAB - 12
	0								
	1	+ 1		+ 1		☐	☐	☐	☐
	2	+ 1		+ 1		☐	☐	☐	☐
	3	+ 1		+ 1		☐	☐	☐	☐
	4	+ 1		+ 1		☐	☐	☐	☐
	5	+ 1		+ 1		☐	☐	☐	
	6	+ 1		+ 1		☐	☐	☐	
	7	+ 1		+ 1		☐	☐	☐	
	8	+ 1		+ 1		☐	☐	☐	
	9	+ 1		+ 1		☐	☐		

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração ☐ = SAB + _____ Conjurador Nível

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☐ FAMILIAR ☒ Domínio

Poder Garantido | Poder Garantido

	Nível		Nível	
	CD		CD	
	Usos Diários	☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐	Usos Diários

VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY BONUS

☐ = CAR + Nível de Druida + Outros

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

FORMA SELVAGEM

Vezes por dia ☐ | Hoje ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

MIASMA / PLAGUEBEARER

FORTITUDE SAVE DC

☐ =10 + (Nível do Druida ÷ 2) + SAB

MAGIAS PREPARADAS

0

1
- ☐☐☐ Magia do Donínio + 1
- ☐☐☐
- ☐☐☐
- ☐☐☐
- ☐☐☐

2
- ☐☐☐ Magia do Donínio + 1
- ☐☐☐
- ☐☐☐
- ☐☐☐
- ☐☐☐

3
- ☐☐☐ Magia do Donínio + 1
- ☐☐☐
- ☐☐☐
- ☐☐☐

4
- ☐☐☐ Magia do Donínio + 1
- ☐☐☐
- ☐☐☐
- ☐☐☐

5
- ☐☐☐ Magia do Donínio + 1
- ☐☐☐
- ☐☐☐
- ☐☐☐

6
- ☐☐☐ Magia do Donínio + 1
- ☐☐☐
- ☐☐☐
- ☐☐☐

7
- ☐☐☐ Magia do Donínio + 1
- ☐☐☐
- ☐☐☐
- ☐☐☐

8
- ☐☐☐ Magia do Donínio + 1
- ☐☐☐
- ☐☐☐

9
- ☐☐☐ Magia do Donínio + 1
- ☐☐☐
- ☐☐☐

PERGAMINHOS

POÇÕES