

MESMERIST

Livello
incantatore

INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
		0				CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

SGUARDO IPNOTICO

- Livello 8
- 2** Penalità al bonus Volontà contro un bersaglio.
Termina quando uno di voi muore, il bersaglio si muove più lontano di 9m, o scegli un nuovo obiettivo
- 3** Target is unaware of the effect and will not remember unless you allow it.

- Livello 3
- ☐ *Allure* – Penalty applies to initiative and Perception.
- ☐ *Disorientamento* La penalità si applica ai tiri per colpire.
- Livello 7
- ☐ *Psychic Inception* – Stare affects mindless creatures. Mind-affecting spells partially work: +2 to any save and 50% miss change.
- Livello 11
- ☐ *Sapped Magic* – Penalty applies to DC of target's spells and spell resistance.
- Livello 15
- ☐ *Sluggishness* – Speed -5ft; penalty applies to Reflex.
- Livello 19
- ☐ *Susceptibility* – Penalty applied to target's Sense Motive, and to DC of Diplomacy and Intimidate against them.
- ☐ *Timidity* – Penalty applies to damage rolls.

RULE MINDS

- Livello 20
- Cast a successful enchantment on the target of your spell. If target fails an additional Will save (same DC, or 5 lower if target isn't humanoid), they are permanently enslaved. Only one target may be enthralled at once.

MESMERIST TRICKS

As a standard action, touch a willing target to implant a trick.

USI QUOTIDIANI	Mesmerista Livello	Usi Oggi
<input type="checkbox"/>	= (<input type="checkbox"/> ÷ 2) + CAR	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Livello	Livello	Livello	Livello
5	2 tricks	9	3 tricks
13	4 tricks	17	5 tricks

CONSUMMATE LIAR

Bluff bonus ☐ + ☐ = Mesmerista Livello ÷ 2

Livello	Deceive truth-detecting magic.	CASTER LEVEL CHECK DC	Mesmerista Livello
11		<input type="checkbox"/> = 15 +	

TOWERING EGO

Livello 2

WILL BONUS

☐ = CAR

TOUCH TREATMENT

UTILIZZI AL GIORNO

Livello ☐ = 3 + CAR

- Livello 3 Affascinato, scosso
- Livello 6 Confuso, stordito, spaventato, nauseato
- Livello 10 Cowering, nauseated, panicked, stunned.
- Livello 14 Spezzare Incantamento

MENTAL POTENCY

Livello 5

HD LIMIT BONUS

☐ = ☐ ÷ 5

Both HD limit and total HD

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐

4

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐

6

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

TRUCCHI CONOSCIUTI

Livello 1

Livello 2

Livello 4

Livello 6

Livello 8

Livello 10

Livello 12

Livello 14

Livello 16

Livello 18

Livello 20