

SKIRMISHER

Уровень Следопыта

Бонус Уровня

(РЭЙНДЖЕР)

HUNTER'S TRICKS

TRICKS KNOWN

Уровень Следопыта

Прочее

= (

÷ 2) - 2 +

(Округлять вверх)

ИЗБРАННЫЕ ВРАГИ

Уровень

БОНУС ИЗБРАННОГО ВРАГА

2 4 6 8 10

1

5

10

15

20

Бонус к атаке, урону и выбранным умениям против данного врага

ИЗБРАННЫЕ ЛАНДШАФТЫ

Уровень

БОНУС ИЗБРАННОГО ЛАНДШАФТА

6 8

3

8

13

18

Бонус к Инициативе и выбранным умениям на данном ландшафте

ПОНИМАНИЕ ЖИВОТНЫХ

Исп. вместо Дипломатии для улучшения отношения зверя

1

2

3

4

5

6

7

8

9

СТИЛЬ БОЯ

Уровень Следопыта

2

6

10

14

18

Следопыт может брать бонусные навыки без удовлетворения их требованиям, но только если не носит тяжелой брони.

ОХОТНИЧЬИ УЗЫ

Уровень

ОБЩИЙ ИЗБРАННЫЙ ВРАГ

Животное-компаньон

ОБЩИЙ ИЗБРАННЫЙ ВРАГ

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ

Прочее

Имя

Тип существа

рнд = МУД +

(МУД минимум 1)

Действием движения разделить 1/2 бонуса Заклятия Врага против одиночной цели с союзниками в радиусе 30 футов

Уровень Следопыта - 3

Уровень Друида

ЖЕЗЛЫ

ЗАРЯДЫ

#

ЗАРЯДЫ

#

ЗАРЯДЫ

#

ЗАРЯДЫ

#

ЗАРЯДЫ

#

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ