

HURLER!

(BÁRBARO)

Nível de Bárbaro

BÁRBARO

Nível de Bárbaro

1

☐

{ Skilled Thrower FÚRIA!

2

☐

Esquiva Sobrenatural

3

☐

Sentir Armadilha +1

5

☐

Esquiva Sobrenatural Aprimorada

6

☐

Encontrar Armadilhas +2

7

☐

Redução de Dano 1/—

9

☐

Sentir Armadilha +3

10

☐

Redução de Dano 2/—

11

☐

Aprimorado FÚRIA!

12

☐

Sentir Armadilha +4

13

☐

Redução de Dano 3/—

14

☐

Vontade Inabalável

15

☐

Sentir Armadilha +5

16

☐

Redução de Dano 4/—

17

☐

FÚRIA! Incansável

18

☐

Sentir Armadilha +6

19

☐

Redução de Dano 5/—

☐

Poderoso FÚRIA!

SKILLED THROWER

10 m

2 m²

Increased range increment on any thrown object

FÚRIA!

FÚRIA! DURAÇÃO POR DIA

Nível de Bárbaro

Outros

FÚRIA! HOJE

rds

= 2 +

CON

+

(

×

2

) +

rds

FORÇA MODIFICADOR

CONSTITUIÇÃO MODIFICADOR

Teste de Vontade Bônus

CLASSE DA ARMADURA PENALIDADE

FÚRIA!

4

4

2

-2

MAIOR! FÚRIA!

6

6

3

-2

PODEROSO FÚRIA!

8

8

4

-2

Modificador de Habilidade = (Total de pontos de habilidade - 10) ÷ 2

FOR

CON

CA

FATIGADO DURAÇÃO

FÚRIA! Duração

Penalidade de Pontos de Destreza -2

Redução de Pontos de Destreza -2

rds

=

×

2

F-1

D-1S

Não pode entrar em Fúria, Correr ou dar Ir

FÚRIA! PODERES

FÚRIA! PODERES CONHECIMENTO

Nível de Bárbaro

Outros

=

(

÷

2

) +

(Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14