

RANGER

Livello da Ranger

Livello Bonus

NEMICI PRESCELTI

Livello

BONUS NEMICO PRESCELTO+2

4

6

8

10

1

5

10

15

20

AMBIENTI PRESCELTI

Livello

BONUS AMBIENTE PRESCELTO+2

4

6

8

3

8

13

18

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS

EMPATIA SELVAGGIA

Livello da Ranger

Varie

rd

=

CAR

+

+

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un anim

SEGUIRE TRACCE

Livello da Ranger

Bonus Sopravvivenza

Seguire tracce

=

(

÷

2

)

+

INCANTESIMI

Livello

Livello da Ranger

-

3

=

Livello Incantatore

CD TS Incantesimi

Inc. al Giorno

=

Inc. Base

+

Inc. Bonus SAG

1

2

3

4

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione

=

SAG

+

Livello incantatore

STILE DI COMBATTIMENTO

Livello da Ranger

2

6

10

14

18

I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti

Legame del cacciatore

Livello

CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO

COMPAGNO ANIMALE

4

CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO

DURATA

Varie

rd

=

SAG

+

(SAGminimo 1)

Nome

Tipo di creatura

Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Prescelto a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento

Livello da Ranger

-

3

=

Livello da Druido

INCANTESIMI PREPARATI

1

2

3

4

BACCHETTE

CARICHE

#

CARICHE

#

CARICHE

#

CARICHE

#

CARICHE

#

PERGAMENE

POZIONI