WARPRIEST OF

DOBRY · PRAWORZĄDNY · ZŁY · CHAOTYCZNY

Warpriest Level

Poziom Czarującego

BLESSINGS

Blessing | Blessing

Minor Power | Minor Power

Major Power | Major Power

Poziom **10**

ST Rz. Obr. = 10 + (Poziom ÷ 2) + RZT

Użyć dziennie = 3 + (Poziom ÷ 2)

CZARY

ST Rzutu Obronnego		Czary Dziennie	= Czary Bazowe	+ Czary Premiowe RZT	RZT - 4	RZT - 8	RZT - 12
	0						
	1						
	2						
	3						
	4						
	5						
	6						

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

LECZENIE / ZADAWANIE

		Poziom Czaru	Zbiorowy Poziom Czarów
Lekkie Rany	1k8 + Poziom (1 - 5)	1	5
Średnie Rany	2k8 + Poziom (3 - 10)	2	6
Poważne Rany	3k8 + Poziom (5 - 15)	3	7
Krytyczne Rany	4k8 + Poziom (7 - 20)	4	8
Leczenie / Zadawanie Ran	10 × Poziom	6	9

FERVOUR

Poziom **2** — Inflict or cure wounds with a touch.

Good Warpriest
Leczenie Ran
Harm Undead
Kierunkowanie Pozytywnej Energii

Evil Warpriest
Zadawanie Ran
Heal Undead
Kierunkowanie Negatywnej Energii

FERVOUR PER DAY = (Warpriest Level ÷ 2) + RZT + Inne

HEAL / DAMAGE k6 = (Warpriest Level − 1) ÷ 3

Spend one use of Fervour to cast a prepared spell which targets only yourself as a swift action with no somatic component.

KIERUNKOWANIE ENERGII

Poziom **4** — Spend two uses of Fervour to channel energy

WOLA ST Rz. Obr = 10 + (Warpriest Level ÷ 2) + RZT + Inne

ASPECT OF WAR

Poziom **20** — For one minute, use your level as your Base Attack Bonus, gain damage reduction 10/—, move at full speed regardless of armour or encumberance, and blessings do not count against your daily total.

SACRED WEAPON / ARMOUR

Sacred Weapons

includes deity's favoured weapon and any focus weapons

Warpriest Level	Premiowy atut	Weapon Damage Mały / Duży	Weapon Enhancement	Armour Enhancement
1		k6 k4 / k8		
3	■			
4			+1	
5		k8 k6 /2k6		
6	■			
7				+1
8			+2	
9	■			
10		k10 k8 / 2k8		+2
12	■		+3	
13				+3
15	■	2k6 k10 / 3k6		
16			+4	+4
18	■			
19				+5
20		2k8 2k6 / 3k8	+5	

WEAPON SPECIAL ABILITIES

- ☐ Brilliant energy +4
- ☐ Defending +1
- ☐ Disruption +2
- ☐ Flaming +1
- ☐ Frost +1
- ☐ Keen +1
- ☐ Shock +1

PRAWORZĄDNY
- ☐ Axiomatic +2
- ☐ Merciful +1

DOBRY
- ☐ Ghost touch +1
- ☐ Holy +2

CHAOTYCZNY
- ☐ Anarchic +2
- ☐ Vicious +1

ZŁY
- ☐ Mighty cleaving +1
- ☐ Unholy +2

NEUTRAL
- ☐ Spell storing +1
- ☐ Thundering +1

ARMOUR SPECIAL ABILITIES

- ☐ Glamered +1

Odporność na energię
- ☐ Normal (10 pts) +2
- ☐ Improved (20 pts) +4
- ☐ Greater (30 pts) +5

Fortification:
- ☐ Light (25%) +1
- ☐ Moderate (50%) +3
- ☐ Heavy (75%) +5

Odporność na czary:
- ☐ 13 pts +2
- ☐ 15 pts +3
- ☐ 17 pts +4
- ☐ 19 pts +5

PRZYGOTOWANE CZARY

	0	
☐☐☐	1	☐☐☐
☐☐☐	2	☐☐☐
☐☐☐	3	☐☐☐
☐☐☐	4	☐☐☐
☐☐☐	5	☐☐☐
☐☐☐	6	☐☐☐