

DERVISH OF DAWN (BARDO)

MAGIAS					
Magias Conhecidas	Teste de Resistência CD	Magias por dia	= Base Magia	+ Magias Bônus	
		0			CAR -4 CAR -8 CHA -12
		1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

Concentração = CAR + Nível do Conjurador

Nível 5 **SPINNING SPELLCASTER**
+4 concentration to cast defensively

FALHA ARCANA LIMIAR

% Dervishes of Dawn can wear light armour without risking spell failure.

BATTLE DANCE

DURAÇÃO POR DIA Dervish Level Outros

rds = 2 + (× 2) + CAR +

Rodadas Hoje ☐☐ ☐☐ ☐☐ ☐☐

VONTADE RESISTÊNCIA Nível do Bardo

= 10 + (÷ 2) + CAR

Nível 10 Begin or switch a battle dance as a swift action, rather than as a move action.

PERFORMANCES

MÚSICA DE PROTEÇÃO
Counter magical effects that depend on sound.
Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

DISTRAÇÃO
Contra efeitos mágicos que dependem da visão.
Aliados com 10m usam rolam Performance no lugar de resistencias

FASCINAR MÁXIMA AUDIÊNCIA Dervish Level

= ÷ 3 (Arredonda para Cima)

INSPIRAR CORAGEM

+ Bonus against charm and compulsion effects
Bônus de ataque e rolagens de dano

Nível 3 **INSPIRAR COMPETENCIA**

+

Nível 6 **SUGESTÃO**
Suggest actions to one already fascinated creature

Nível 9 **INSPIRE GREATNESS**
2 × (d10 + CON) temporary hit points,
+2 attack, +1 fortitude save

Nível 12 **PERFORMANCE SUÁVE**
Mass Cure Serious Wounds
Removes the fatigued, sickened and shaken conditions

Nível 14 **FRIGHTENING TUNE**
Enemies are frightened and flee your performance

Nível 15 **INSPIRE HEROICS**
+ 4 to all saving throws
+ 4 dodge bonus to AC

Nível 18 **SUGESTÃO EM MASSA**
Suggest actions to already fascinated creatures

Nível 20 **ATUAÇÃO MORTAL**
Cause an enemy to die of joy or sorrow

MAGIAS CONHECIDAS

0

1

2

3

4

5

6

DERVISH DANCE

Usa **DES**ao invés de **FOR**para rolagem de ataque ou dano enquanto empunhando uma cimitarra em uma mão.

WELL-VERSED

Nível 2 +4 Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

ATUAÇÃO VERSÁTIL

	Use bônus no lugar de...	Use bônus no lugar de...
<input type="checkbox"/> Atuar	Blefar, Disfarçar	<input type="checkbox"/> Oratória
<input type="checkbox"/> Comédia	Blefar, Intimidar	<input type="checkbox"/> Percussão
<input type="checkbox"/> Dance	Acrobacia, Voar	<input type="checkbox"/> Cantar
<input type="checkbox"/> Keyboard Instruments	Diplomacia, Intimidar	<input type="checkbox"/> Corda
<input type="checkbox"/> Wind Instruments		<input type="checkbox"/> Wind Instruments

Outro;

☐

☐

☐

MEDITATIVE WHIRL

USOS POR DIA Dervish Level

Nível 8 = (÷ 2) - 3

When performing a battle dance, use Quicken Spell as a move action (effectively casting a spell as a move action + swift action).

Uses today ☐☐☐

JACK OF ALL TRADES

Nível 10 Usar qualquer perícia como se você fosse treinado

Nível 16 Todas as habilidades são consideradas perícias de classe

Nível 19 Able to take 10 on any skill