

ZAPRZYSIĘŻONY PALADYN



OF

Poziom
Paladyna

Poziom Paladyna - 3 Poziom
Czarującego

DETECT UNDEAD

As a move action, detect undeath in one creature within 60ft.
Does not detect any other undead creatures nearby.

BOSKA ŁASKA

Poziom **2** **CHA** Premia do wszystkich rz. obr.

AURA

AURA ODWAGI

Immune to fear effects including magic.

Poziom **3** Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.

GHOST TOUCH AURA

Armour gains the ghost touch property.
From level 9, apply to shield as well.

Poziom **8** **AURA OF LIFE**
+4 to save against negative levels. Allies within 10ft get +2 against these saves.

Poziom **14** **AURA WIARY**
Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

AURA PRAWOŚCI

Poziom **17** Zyskuje redukcję obrażeń 5/zło
Immune to compulsion effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

DIVINE HEALTH

Poziom **3** Immune to all diseases including magic.

CHANNEL POSITIVE ENERGY

Poziom **4** Kierunkowanie pozytywnej energii zużywa
2 Nakładania Rąk

ENERGIA RZUT Poziom Paladyna Inne
 $\boxed{} \text{ k6} = \left(\div 2 \right) + $

WOLA ST Rz. Obr Poziom Paladyna Inne (Zaokrąglane w górę)
 $\boxed{} = 10 + \left(\div 2 \right) + \text{CHA}$ (Zaokrąglane w dół)

Poziom **11** Channelling positive energy against the undead for just one use of Lay On Hands.

BOSKA WIEŻ

Poziom **5** ☐ SPECJALNY WIERZCIEC ☐ CZARNA BROŃ

Rodzaj ☐ Przywołań Dziś

Wzmocnienia

CZARY

ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie	Czary Bazowe	Czary Premiowe CHA
<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czarującego

Koncentracja $\boxed{} = \text{CHA} + $ Poziom Czarującego

Oath against Undeath

VOW

CODE OF CONDUCT

Destroy all undead. Put to rest the poor souls turned against their will.
Prevent the taint of undeath from spreading to the newly dead, blessing or burning the corpses as necessary.

UGODZENIE ZŁA

WROGOWIE NA DZIEŃ

Poziom Paladyna

Inne

Wrogowie Dzisiaj

$\boxed{} = \left(\div 3 \right) + $ (Zaokrąglane w górę)

☐
☐
☐

ATAK PREMIA

Inne

ODBICIE PREMIA

Inne

$\boxed{+} = \text{CHA} + $

$\boxed{+ KP} = \text{CHA} + $

Udane ugodzenie zła ignoruje redukcje obrażeń.

Premia do obrażeń od ugodzeń podwaja się dla pierwszego udanego

OBRAŻENIA PREMIA

Poziom Paladyna

Inne

ZŁE OBRAŻENIA PREMIA

Poziom Paladyna

Inne

$\boxed{+} = + $

$\boxed{+} = \left(\times 2 \right) + $

NAKŁADANIE RĄK

UŻYCIA NA DZIEŃ

Poziom Paladyna

Inne

Użycia Dzisiaj

Poziom **2** $\boxed{} = \left(\div 2 \right) + \text{CHA} + $ (Zaokrąglane w dół)

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

LECZENIE PW

Poziom Paladyna

Inne

$\boxed{} \text{ k6} = \left(\div 2 \right) + $ (Zaokrąglane w dół)

Poziom **ŁASKI**

6

15

12

18

PRZYGOTOWANE CZARY

☐☐☐ Sanctify corpse

☐☐☐

☐☐☐

1

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Darkvision

☐☐☐

☐☐☐

2

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Searing light

☐☐☐

☐☐☐

3

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Halt undead

☐☐☐

☐☐☐

4

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

ŚWIĘTY CZEMPION

Increase damage reduction to 10/evil.

Poziom

20

On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment.
The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.