ARMOUR MASTER Бойца
тренировка брони
МАКС БОНУС ШТРАФ К ПРОВЕРКАМ ЛОВ К КБ ОТ ДОСПЕХА
+ -
DEFLECTIVE SHIELD
SHIELD TOUCH Уровень AC BONUS Бойца
AC BONUS       Бойца         +       =         +       2         Округлять к меньшему)
ARMOURED DEFENCE
LIGHT MEDIUM HEAVY
5 DR 1/- 2/- 3/-
19 DR 4/- 8/- 12/-
FORTIFICATION
9 Light fortification: 25% Chance to negate critical
13 Medium fortification: 50% hits and sneak attack
5 DR 1/- 2/- 3/- 19 DR 4/- 8/- 12/-  FORTIFICATION  9 Light fortification: 25% Chance to negate critical hits and sneak attack  INDESTRUCTIBLE  20 Immune to critical hits and sneak attack while wearing armour.
20 Immune to critical hits and sneak attack while wearing armour.
З АТАКУЮЩИЕ ЧЕРТЫ
БОЕВЫЕ УМЕНИЯ
□ Бойня Доп. атака, если попадёшь
□ Бойня+ Неогр. кол-во доп. атак в раунд
□ Добивающее Расщепление Доп. атака если враг без сознания
<ul> <li>□ Ослепляющий Крит</li> <li>□ Сплушающий Крит</li> <li>□ Оглушающий Крит</li> <li>□ Оглушающий Крит</li> <li>□ Рассеивающий Крит</li> <li>□ Пронзающий Крит</li> <li>□ Пронзающий Крит</li> <li>□ Улучшенный Пронзающий Крит</li> </ul>
□ Мастерство Крита Нанести два крит. эффекта за раз
□ Точность Атаки Испод Тумшкани критический эффект к вторая атака исподтишка в раунд
командные черты
□ Союзный Заклинатель +2для преодоления сопротивления заклинания
□ Скоординированная Защита +2к ЗБМ
□ Скоординированные Манёвры +2к ББМ
□ Спрятать голову в песок Взять результат союзника по спасброску за рефлекс
□ Бдительность Действовать в предбоевой раунд если союзник может действовать
□ Стена щитов +1 / +2к КБкогда оба со щитами
□ Защищённый Заклинатель +4к проверкам концентрации
□ Рокировка Поменяться местами с союзником
□ Спина к Спине +2к КБпротив окружения
□ Улучшенная Спина к Спине +2к союзническому КБ
□ Гамбит Сломанного Крыла Даёт +2 / +2и атаку по возможности
□ Кавалерийская Формация Делить место, производить рывок сквозь союзного всадника
Скоординированный рывок Совершите рывок к тому же врагу, что и союзник
Высвобождение Не провоцирует АпВ, когда рядом с союзником
🗆 Партнёрский Финт Когда союзник делает финт, противник теряет бонус ЛОВк КБ
□ Атака Стаи Атака союзника позволяет вам сделать 5фтшаг
□ Поймать Момент АоО когда союзник подтверждает критический удар
□ Стряхнуть +1ко всем спасброскам за прилегающего союзника
□ Тандемный Заход Когда союзник прилегает, бросьте дважды для прохождения ББМ
□ Цель Внеочередной Атаки Доп. атака, когда союзник попадает из оружия дальнего боя