

Giocatore

Campagna

PE

CARATTERISTICHE

Punteggio Caratteristica Bonus oggetto Modificatore Caratteristica Bonus Temp Modificatore Temp

FOR			FOR		FOR
DES			DES		DES
COS			COS		COS
INT			INT		INT
SAG			SAG		SAG
CAR			CAR		CAR

Mod. Caratt. = (Punteggio Caratt. - 10) ÷ 2 (per difetto)

TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI

LINGUAGGI

PERSONAGGIO



Nome

Razza

Taglia



Gender



Mod. di Taglia

CLASSI

1  
2  
3  
4  
5  
6  
7

Gradi AbilitàDado Vita

d  
d  
d  
d  
d  
d  
d

Livello

Aggiustamento di Livello

Livello Effettivo Personaggio

ABILITÀ

Gradi Max

/ = LCE + 3

Bonus Abilità

Abilità di Classe

1 2 3 4 5 6 7

Gradi

Razziale, Talenti, Sinergia

Varie

Bonus Nemico Presc.

Penalità armatura alla prova

Conoscenza - INT  
Professione - SAG  
Altre abilità:  
Artigianato - INT  
Intrattenere - CAR