

INICIATIVA

INICIATIVA BÔNUS

Talentos Treinamento Outros

INIC = DES + + +

VELOCIDADE

VELOCIDADE

Speed with Armour Deslocamento Temporário

m m² m m² m m²

Velocidade de Nadar Velocidade de Voo Velocidade de Escalar

m m² m m² m m²

BASE DE ATAQUE

BASE DE ATAQUE BÔNUS

ATAQUE CORPO ALICORPE DO ATAQUE

+ + +

FLURRY OF BLOWS

BASE ATTACK BONUS

+ FOR +

Bônus Temporário

+ = + - -

Temp Damage Bônus Moral Buffs Nerfs Poder de Ataque

+ = + - +

Temp Damage Bônus Moral Buffs Nerfs Poder de Ataque

MANOBRAS DE COMBATE

MANOBRAS DE COMBATE BÔNUS

Bônus de Base de Ataque / Nível do Monge Modificador de Tamanho Outros

BMC = FOR + - +

MANOBRAS DE COMBATE DEFENSIVA

DMC = 10 + FOR + DES + + + SAB + + BBA -

DESPREVIDO DMC

DMC = 10 + FOR / / + + SAB + + BBA -

Temp BMC Temp DMC Modificadores Condicionais

+ BMC + DMC

CURA

PONTOS DE VIDA

Arerimentos/ Morrendo Estável não letal Unconscious

pv pv pv

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA

Modificador de Estabilidade Modificador de Deflexão Monk Level Armadura Natural Modificador de Tamanho

CA = 10 + DES + + + SAB + + +

SURPRESA CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 / / + + SAB + + +

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES + + + SAB + + +

CA Temporária Resistência Mágica

+ CA

Redução de Dano

/

Monk bonus applies when unarmoured and unencumbered

Modificadores Condicionais

Notas

ATAQUES

Ataque Desarmado Make unarmed strikes with any free limb  
Flurry of blows uses full STR bonus, even with off hand

Flurry of Blows Attack Bonus Bônus de Ataque Dano Crítico

d x

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² d x

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² d x

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² d x

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² d x

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² d x

Munição # Munição Especial #

Munição # Munição Especial #

SAVES

Fortitude Resistência Base Racial Outros Temporário

FORT = CON + + + +

REFLEXO RESISTÊNCIA

REF = DES + + + +

VONTADE RESISTENCIA

VONTADE = SAB + + + +

Nível

2 ☐ Evasão ☐ Resistência ☐ Trap Sense

9 ☐ Evasão Aprimorada

Modificadores Condicionais

EFEITOS