



WARPRIEST

OF

Warpriest
Level

Уровень
Заклинателя

BLESSINGS

Blessing

Minor Power

Major Power

Уровень
10

Save DC

$\text{Level} = 10 + (\text{Level} \div 2) + \text{WIS}$

Uses per day

$\text{Uses} = 3 + (\text{Level} \div 2)$

ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спасброска от заклинания

Заклинаний в день

Базовых заклинаний

Бонусных заклинаний

WIS

МУД - 4

WIS - 8

МУД - 12

0

1

2

3

4

5

6

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

Концентрация

$\text{Level} = \text{WIS} +$

Легкие Ранения

Средние Ранения

Серьёзные Ранения

Критические Ранения

Лечение / Урон

Уровень заклинания

Уровень

Массовый

Лечение Ранений

Harm Undead

Нанести Ранения

Heal Undead

Проведение Негативной Энергии

Проведение Позитивной Энергии

Уровень

2

Good Warpriest

Evil Warpriest

Лечение Ранений

Harm Undead

Нанести Ранения

Heal Undead

Проведение Негативной Энергии

Проведение Позитивной Энергии

Уровень

4

Spend two uses of Fervour to channel energy

ВОЛЯ

КС СПАСА

Уровень

10

Warpriest Level

Прочее

$\text{Level} = 10 + (\text{Level} \div 2) + \text{WIS} +$

ASPECT OF WAR

For one minute, use your level as your Base Attack Bonus, gain damage reduction 10/-, move at full speed regardless of armour or encumbrance, and blessings do not count against your daily total.

SACRED WEAPON / ARMOUR

Sacred Weapons

includes deity's favoured weapon and any focus weapons

| Warpriest Level | Bonus feat | Weapon Damage Мал / Больш | Weapon Enhancement | Armour Enhancement |
|-----------------|------------|---------------------------|--------------------|--------------------|
| 1 | | d6 d4 / d8 | | |
| 3 | ■ | | | |
| 4 | | | +1 | |
| 5 | | d8 d6 / 2d6 | | |
| 6 | ■ | | | |
| 7 | | | | +1 |
| 8 | | | +2 | |
| 9 | ■ | | | |
| 10 | | d10 d8 / 2d8 | | +2 |
| 12 | ■ | | +3 | |
| 13 | | | | +3 |
| 15 | ■ | 2d6 d10 / 3d6 | | |
| 16 | | | +4 | +4 |
| 18 | ■ | | | |
| 19 | | | | +5 |
| 20 | | 2d8 2d6 / 3d8 | +5 | |

WEAPON SPECIAL ABILITIES

| | | |
|--------------------------|------------------|----|
| <input type="checkbox"/> | Brilliant energy | +4 |
| <input type="checkbox"/> | Defending | +1 |
| <input type="checkbox"/> | Disruption | +2 |
| <input type="checkbox"/> | Flaming | +1 |
| <input type="checkbox"/> | Frost | +1 |
| <input type="checkbox"/> | Axiomatic | +2 |
| <input type="checkbox"/> | Merciful | +1 |
| <input type="checkbox"/> | Ghost touch | +1 |
| <input type="checkbox"/> | Holy | +2 |
| <input type="checkbox"/> | Anarchic | +2 |
| <input type="checkbox"/> | Vicious | +1 |
| <input type="checkbox"/> | Mighty cleaving | +1 |
| <input type="checkbox"/> | Unholy | +2 |
| <input type="checkbox"/> | Spell storing | +1 |
| <input type="checkbox"/> | Thundering | +1 |

ARMOUR SPECIAL ABILITIES

| | | |
|--------------------------|--|----|
| <input type="checkbox"/> | Glamerd | +1 |
| Energy resistance: | <input type="checkbox"/> Normal (10 pts) | +2 |
| | <input type="checkbox"/> Improved (20 pts) | +4 |
| | <input type="checkbox"/> Greater (30 pts) | +5 |
| Fortification: | <input type="checkbox"/> Light (25%) | +1 |
| | <input type="checkbox"/> Moderate (50%) | +3 |
| | <input type="checkbox"/> Heavy (75%) | +5 |
| Spell resistance: | <input type="checkbox"/> 13 pts | +2 |
| | <input type="checkbox"/> 15 pts | +3 |
| | <input type="checkbox"/> 17 pts | +4 |
| | <input type="checkbox"/> 19 pts | +5 |

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

| | |
|---|--|
| 0 | |
| 1 | |
| 2 | |
| 3 | |
| 4 | |
| 5 | |
| 6 | |