

WILD RAGER!

Livello da Barbaro

(BARBARO)

BARBARO		
Livello da Barbaro		
1	<input type="checkbox"/>	Movimento Veloce IRA!
2	<input type="checkbox"/>	Wild Fighting
3	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +1
5	<input type="checkbox"/>	Rage Conversion
6	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +2
7	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 1/–
9	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +3
10	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 2/–
11	<input type="checkbox"/>	Superiore IRA!
12	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +4
13	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 3/–
14	<input type="checkbox"/>	Volontà Indomabile
15	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +5
16	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 4/–
17	<input type="checkbox"/>	Infaticabile IRA!
18	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +6
19	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 5/–
20	<input type="checkbox"/>	Possente IRA!

UNCONTROLLED RAGE!

TS VOLONTÀ CD

Livello da Barbaro

= 10 +

+ COS

Round 0

Attack the nearest creature

CONFUSION

Round 1+

d100

01-25 Act normally

26-50 Babble incoherently

51-75 Hurt yourself with item in hand  
Damage = 1d8 + STR

76-100 Attack nearest creature

At the end of the turn attempt a new saving throw

Rounds of confusion do not count against your rounds of RAGE! per day

WILD FIGHTING

Livello 2

Allows you to make an extra attack at your full bonus, but take a -2 penalty to attack rolls and -4 to AC until your next turn

RAGE! CONVERSION

Livello 5

If you fail a will save against a mind-affecting effect, at the start of your next turn you can try again. If you succeed, you RAGE and are CONFUSED.

IRA!

IRA! DURATA AL GIORNO

Livello da Barbaro

Varie

IRA! OGGI

rd

= 2 + COS

+ (

× 2

) +

rd

PUNTEGGIO FORZA BONUS

PUNTEGGIO DI COSTITUZIONE BONUS

BONUS TS VOLONTÀ'

PENALITÀ CA

IRA!	4	4	2	-2
SUPERIORE IRA!	6	6	3	-2
POSSENTE IRA!	8	8	4	-2

Modificatore di Abilità = (Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2

FOR

COS

CA

AFFATICATO DURATA

IRA! Durata

Punteggio di Forza Penalità: -2

Punteggio di Destrezza Penalità: -2

rd

=

× 2

FOR

D-1S

Non può entrare in Ira, correre o caricare mentre è Affaticato

IRA! POTERI

IRA! POTERI CONOSCIUTI

Livello da Barbaro

Varie

= (

÷ 2

) +

(per difetto)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14