

CAVE DRUID

Poziom
Druida

- 2

Poziom
Druida
Poziom
Kształtu
Natury

BÓG

DRUID

Poziom
Druida
1☐

Cavesense

+2 do Wiedzy (lochoznastwo) i Sztuki Przetwarzania

Empatia z Dziką

Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

☐

Tunnelrunner

Move through narrow passages or rubble at normal speed and taking no damage

3

☐

Lekki krok

Cannot be detected by tremorsense

4

☐

Resist Subterranean Corruption

+2 to saves against the oozes and aberrations

Wild Shape

Become any small or medium animal or ooze

9

☐

Odporność na jad

Odporny na wszystkie trucizny

13

☐

Tysiąc Twarzy

Zmienia wygląd na życzenie

15

☐

Ponadczasowe ciało

Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY

ST Rzut
ObronnegoCzary
Dziennie

=

Czary
Bazowe

+

Czary Premiowe

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

RZT

RZT - 4

RZT - 8

RZT - 12

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

☐

=

RZT

+

Poziom
Czarującego

WIEŻ Z DZICZĄ

☐ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ ☒ DOMENA

Zesłana Moc

Zesłana Moc

Poziom

ST

Użycia
na dzień☐☐☐☐
☐☐☐☐

Poziom

ST

Użycia
na dzień☐☐☐☐
☐☐☐☐

WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

☐

=

CHA

+

+

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

☐

Użyć dzisiaj

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

Obecny Kształt

PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

ZWOJE

MIKSTURY