

BRETTEUR

(ROUBLARD)

Niveau de Bretteur

| BRETTEUR | | |
|--------------------|--------------------------|---------------------------------------|
| Niveau de Roublard | | |
| 1 | <input type="checkbox"/> | Martial Training Attaque Sournoise |
| 2 | <input type="checkbox"/> | Évasion |
| 3 | <input type="checkbox"/> | Daring |
| 4 | <input type="checkbox"/> | Esquive instinctive |
| 8 | <input type="checkbox"/> | Esquive instinctive supérieure |
| 10 | <input type="checkbox"/> | Talents de maître roublard |
| 20 | <input type="checkbox"/> | Frappe de maitre |

MARTIAL TRAINING

Weapon Proficiency

COMBAT FEATS

1

2

ATTAQUE SOURNOISE

BONUS DE DÉGÂTS

Niveau de Roublard

Divers

d6

=

(

÷ 2

)

+

(arrondi au supérieur)

Les dégâts d'attaque sournoise s'appliquent quand la cible est prise en tenaille ou perd son bonus de DEX à la CA.
Ils ne s'appliquent que jusque 9m lors d'une attaque à distance.
Ils ne sont pas multipliés en cas de coup critique.
Ils ne peuvent pas être non-létaux, sauf en utilisant une arme non létale.

DARING

DARING BONUS

Niveau de Roublard

Divers

Niveau

3

+

=

(

÷ 3

)

+

Morale bonus applies to Acrobatics checks and saving throws against fear.

COUP DE MAÎTRE

Une attaque sournoise réussie inflige un effet parmi :

Niveau

20

- La cible est endormie pour 1d4 heures
- La cible est paralysée pour 2d6 rounds
- La cible est tuée

COUP DE MAÎTRE

FORTITUDE DC

Niveau de Roublard

=

10

+

(

÷ 2

)

+

INT

Coup de maître ne peut pas être utilisé à nouveau sur la même cible dans les 24 heures, qu'elle réussisse son jet de vigueur ou non.

TALENTS DE ROUBLARD

TALENTS CONNUS

Niveau de Roublard

Divers

=

(

÷ 2

)

+

(arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14