

# FALAR COM ANIMAL

(BARDO)

MAGIAS					
Magias Conhecidas	Teste de Resistência CD	Magias por dia	= Base + Magia	Magias Bônus	
		0		CAR -4	CAR -8
		1		CAR -8	CHA -12
		2			
		3			
		4			
		5			
		6			

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

**FALHA ARCANA LIMIAR**

Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de falha Arcana.

PERFORMANCE DE BARDO		
DURAÇÃO POR DIA	Nível do Bardo	Outros
$rds = 2 + ( \dots \times 2 ) + CAR + \dots$		
Rodadas Hoje		
<b>VONTADE RESISTÊNCIA</b>	Nível do Bardo	
$\dots = 10 + ( \dots \div 2 ) + CAR$		
Nível 7	Começar ou trocar uma atuação de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.	

**PERFORMANCES**

**MÚSICA DE PROTEÇÃO**  
Counter magical effects that depend on sound.  
Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

**DISTRAÇÃO**  
Contra efeitos mágicos que dependem da visão.  
Aliados com 10m usam rolagem Performance no lugar de resistências

**INSPIRAR CORAGEM**

+ Bonus against charm and compulsion effects  
Bônus de ataque e rolagens de dano

Nível 3 **PERFORMANCE SUÁVE**  
Use a performance roll to influence animals

Nível 5 **ATRAIR RATOS**  
Invocar 5 1d6 11 2d6 17 3d6 rats

Nível 6 **SUGESTÃO**  
Suggest actions to one already fascinated creature

Nível 8 **DIRGE OF DOOM**  
Cause enemies within 30ft to become shaken

Nível 9 **INSPIRAR GRANDEZA AFETADOS MAX**  
$$\dots = 2 \times (d10 + CON) \text{ temporary hit points, } +2 \text{ attack, } +1 \text{ fortitude save}$$

Nível 12 **PERFORMANCE SUÁVE**  
Mass Cure Serious Wounds  
Removes the fatigued, sickened and shaken conditions

Nível 14 **FRIGHTENING TUNE**  
Enemies are frightened and flee your performance

Nível 15 **INSPIRAR HEROISMO AFETADOS MAX**  
$$\dots + 4 \text{ to all saving throws } + 4 \text{ to AC}$$

Nível 18 **SUGESTÃO EM MASSA**  
Suggest actions to already fascinated creatures

Nível 20 **ATUAÇÃO MORTAL**  
Cause an enemy to die of joy or sorrow

MAGIAS CONHECIDAS		
	0	
Invocar Aliado da Natureza I	1	
Invocar Aliado da Natureza II	2	
Invocar Aliado da Natureza III	3	
Invocar Aliado da Natureza IV	4	
Invocar Aliado da Natureza V	5	
Invocar Aliado da Natureza VI	6	

**CONHECIMENTO DE BARDO**

**CONHECIMENTO BÔNUS** Nível do Bardo Outros

$$\dots = ( \dots \div 2 ) + \dots$$

Apply this bonus to all knowledge skills  
Bardos pode usar todas as perícias de conhecimento sem treinamento

AMIGO ANIMAL		
Nível	TIPO DE ANIMAL	
1		+4 para Adestrar um Animal do tipo escolhido
5		These animals are at worst indifferent to the bard, and never attack without provocation
7		Animal companions and magically controlled animals must pass an opposed Charisma check to attack
11		Nível 5 Speak With Animals at will for a chosen type

ATUAÇÃO VERSÁTIL		
	Use bônus no lugar de...	Use bônus no lugar de...
<input type="checkbox"/> Atuar	Blefar, Disfarçar	<input type="checkbox"/> Oratória
<input type="checkbox"/> Comédia	Blefar, Intimidar	<input type="checkbox"/> Percussion
<input type="checkbox"/> Dance	Acrobacia, Voar	<input type="checkbox"/> Cantar
<input type="checkbox"/> Keyboard Instruments	Diplomacia, Intimidar	<input type="checkbox"/> Corda
Outro;		<input type="checkbox"/> Wind Instruments
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		

JACK OF ALL TRADES	
Nível 10	Usar qualquer perícia como se você fosse treinado
Nível 16	Todas as habilidades são consideradas perícias de classe
Nível 19	Able to take 10 on any skill