СЛЕДОПЫТ

Уровень Следопыта

Бонус Уровня +

ИЗБРАННЫЕ ВРАГИ

Уровень	■ БОНУС ИЗБРАННОГО ВРАГА +2	4	6	8	10
1	■	□	□	□	□
5	□	□	□	□	□
10	□	□	□	□	
15	□	□	□		
20	□	□			

■ Бонус к атаке, урону и выбранным умениям против данного врага

ИЗБРАННЫЕ ЛАНДШАФТЫ

Уровень	○ БОНУС ИЗБРАННОГО ЛАНДШАФТА +2	4	6	8
3	■	□	□	□
8	□	□	□	□
13	□	□	□	
18	□	□		

○ Бонус к Инициативе и выбранным умениям на данном ландшафте

ПОНИМАНИЕ ЖИВОТНЫХ

Исп. вместо Дипломатии для улучшения отношения зверя

Заклинания

Уровень 4

Уровень Следопыта − 3 = Уровень Заклинателя

КС Спаса от заклинания		Заклинаний в день	=	Базовых заклинаний	+	Бонусных МУД
	1					□□□□
	2					□□□□
	3					□□□□
	4					□□□□

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

СТИЛЬ БОЯ

Уровень Следопыта

2 □ □ □

6 □ □

10 □ □

14

18

Следопыт может брать бонусные навыки без удовлетворения их требованиям, но только если не носит тяжелой брони.

ОХОТНИЧЬИ УЗЫ

Уровень 4

□ ОБЩИЙ ИЗБРАННЫЙ ВРАГ

□ Животное-компаньон

ОБЩИЙ ИЗБРАННЫЙ ВРАГ

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ

Прочее

рнд = МУД + _____

(МУДминимум 1)

Действием движения разделить 1/2 бонуса Заклятого Врага против одиночной цели с союзниками в радиусе 30фт

Имя

Тип существа

Уровень Следопыта − 3 Уровень Друида

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□

ЖЕЗЛЫ

ЗАРЯДЫ # □□□□□□□□□□□□□□□

ЗАРЯДЫ # □□□□□□□□□□□□□□□

ЗАРЯДЫ # □□□□□□□□□□□□□□□

ЗАРЯДЫ # □□□□□□□□□□□□□□□

ЗАРЯДЫ # □□□□□□□□□□□□□□□

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ