

CLASSE DE PRESTÍGIO
CONFEDERATE
PANTHER
WARRIOR

Panther
Warrior
Level

FORMA SELVAGEM

Nível da Forma Selvagem =

Panther Warrior Level

 +

Druida

 +

Vezes por dia

Hoje

PANTHER WARRIOR

Nível

1

☐

{

Forma Selvagem (Somente Felino)

Heroic Combat +1

2

☐

Feline Fighting

3

☐

{

Scent

Heroic Combat +2

4

☐

Feline Leap

5

☐

{

Weapon Pounce

Heroic Combat +3

HEROIC COMBAT

ATAQUE BÔNUS

+

DANO BÔNUS

+

}

=

FELINE FIGHTING

Nível

2

Take no penalty for fighting while prone

SCENT

Nível

3

SCENT ABILITY DURATION

mins

=

Panther Warrior Level

FELINE LEAP

Nível

4

Stand from prone without provoking any attacks of opportunity.

WEAPON POUNCE

Nível

5

Charge with two weapons and make a full attack.

FORMA SELVAGEM

Habilidades

Pontos de Habilidade

Item Bônus

Bônus Temp

Modificador de Habilidade

FOR

DES

CON

Modificador = (Pontos de habilidade - 10) ÷ 2

COMBATE

INICIATIVA BÔNUS

INIC = DES +

VELOCIDADE

Deslocamento Temporário

m

m²

m

m²

MANOBRAS

MANOBRA DE COMBATE

BÔNUS

BMC = + FOR +

MANOBRA DE COMBATE DEFENSIVA

DMC = 10 + FOR + DES +

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES +

SURPRESA CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 / +

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES / -

CA Temporário

Resistência Mágica

Redução de Dano

CA

/

HABILIDADE ESPECIAL

FORMA SELVAGEM

ATAQUES

Tipo da Criatura

Modificador de Tamanho

Alcance

Bônus de Ataque

Dano

Crítico

m

m²

Alcance

Bônus de Ataque

Dano

Crítico

m

m²

Alcance

Bônus de Ataque

Dano

Crítico

m

m²

Alcance

Bônus de Ataque

Dano

Crítico

m

m²

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES +

SURPRESA CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 / +

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES / -

SAVES

Fortitude Resistência

FORT = CON +

REFLEXO RESISTÊNCIA

REF = DES +

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES +

SURPRESA CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 / +

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES / -