



UNDEAD LORD DE

Niveau de Prêtre

Niveau de Lanceur de Sort

(PRETRE)

DEATH DOMAIN

Domaine

Pouvoir Accordé

Pouvoir Accordé

DD Niveau

DD Niveau

Utilisations par jour

Utilisations par jour

SORTS

Sort DD sauvegarde = Sorts par jour = Sorts de base + Sorts supp.

Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	Sorts de base	Sorts supp.
0	0	0	SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12
1	+ 1	+ 1	□ □ □
2	+ 1	+ 1	□ □ □
3	+ 1	+ 1	□ □ □
4	+ 1	+ 1	□ □ □
5	+ 1	+ 1	□ □ □
6	+ 1	+ 1	□ □ □
7	+ 1	+ 1	□ □ □
8	+ 1	+ 1	□ □ □
9	+ 1	+ 1	□ □ □

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Blessures légères	1d8 + Niveau (1 - 5)	1	5
Blessures Modérées	2d8 + Niveau (3 - 10)	2	6
Blessures Sérieuses	3d8 + Niveau (5 - 15)	3	7
Blessures Critiques	4d8 + Niveau (7 - 20)	4	8
Soigner / Blesser	10 × Niveau	6	9

CORPSE COMPANION

Companion

Creating a corpse companion takes 8 hours, and the companion may have hit dice up to your cleric level.

CANALISATION D'ENERGIE

Prêtre du Bien



Prêtre du Mal

Canalisation d'énergie positive
Soins des blessures

Canalisation d'énergie négative
Infliger des blessures

CANALISATION PAR JOUR

Divers

Aujourd'hui

□ = 3 + CHA +

□ □ □
□ □ □

JET D'ENERGIE

Niveau de Prêtre

Divers

d6 = (÷ 2) + (arrondi au supérieur)

DD DE SAUVEGARDE DE VOLONTÉ

Niveau de Prêtre

Divers

□ = 10 + (÷ 2) + CHA +

CHANNEL RANGE

30 m

Rayon centré sur le Prêtre

UNLIFE HEALER

Niveau All spells, channelling and other effects to heal undead are "empowered" for +50%.

Niveau All spells, channelling and other effects to heal undead always do their maximum effect +50%.

SORTS PREPARES

0

Sort de domaine + 1

1

Sort de domaine + 1

2

Sort de domaine + 1

3

Sort de domaine + 1

4

Sort de domaine + 1

5

Sort de domaine + 1

6

Sort de domaine + 1

7

Sort de domaine + 1

8

Sort de domaine + 1

9