

## Kampania

PD

## ATRYBUTY

Wartość Atrybutu z Przedmiotu	Premia Modyfikatora	Tymczasowy	Tymczasowy Modyfikator
-------------------------------	---------------------	------------	------------------------

S	S	S
ZR	ZR	ZR
BD	BD	BD
INT	INT	INT
RZT	RZT	RZT
CHA	CHA	CHA

Mod. Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 (Zaokrąglane w dół)

## ATUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPECJALNE

## JĘZYKI

## POSTAĆ

Imię

Rasa

Rozmiar

Gender

Modyfikator z Rozmiaru

## KLASY

□ 1

□ 2

□ 3

4

5

Ulubiona Klasa  
+1 na poziom

Punkty Umiejętności KW

k

k

k

k

L

+ INT  
na poziom

+ B  
na poziom

Pozic

--	--

--	--

--	--

11

11

## Dostosowanie Poziomu

Efektywny  
Poziom  
Postaci

## UMIEJĘTNOŚCI

Premia z  
NiewyszkolonaUmiejętności

Umiejętności  
Klasowe P  
+3

Rasowe,  
Atuty

Inne ☒ Teren ☐ Preferowany Kara do Testów z Panczerza

Rzemiosło - INT'  
Wiedza - INT'  
Mysterny - CHA  
Zawód - WIS