

CAVALIERE

Cavaliere
Livello

ORDINE

EDITTI

CARATTERISTICHE

Livello

2

Livello

8

Livello

15

SFIDA

SFIDE al GIORNO

Cavaliere
Livello

Varie

= (

÷ 3

) +

Sfide Oggi

(per eccesso)

BONUS DANNO in MISCHIA

Cavaliere
Livello

Varie

=

+

Subisce -2 alla CA contro ogni nemico escluso il bersaglio sfidato

Livello

17

Il bersaglio sfidato subisce -2 alla CA contro ogni attaccante escluso il samurai

ORDINE CAVALLERESCO - ABILITÀ di SFIDA

ABILITÀ

Livello

4

ADDESTRATORE ESPERTO

=

÷ 2

Cavaliere
Livello

Addestramento

=

+

Bonus Addestrare Animali

Quando addestra un animale come cavalcatura

ORDINE CAVALLERESCO - ABILITÀ

STENDARDO

Livello

5

Bonus Attacco

+

=

Bonus Tiri Salvezza

+

=

+ 1

Livello

14

+

2

Bonus ai TS contro charme e compulsione

CAVALCATURA

Nome

Tipo di creatura

Velocità Cavalcatura

m

q

CARICA

Bonus di attacco

Danno

Intervallo di Crit.

Livello

3

Carica del Cavaliere

+ 4

Nessuna penalità alla CA durante la carica

Livello

11

Carica Possente

× 2

Manovra gratuita di disarmare, spezzare o spingere se carica con successo; No AdO

Livello

20

Carica Suprema

× 2 / × 3

Se critico, il bersaglio è stordito (o barcollante se supera un TS su Volontà) per 1d4 round (danno triplo solo usando una lancia)

Attacco in carica

Bonus di attacco

Danno

Critico

d00

x

TATTICO

CONDIVIS. TALENTO al GIORNO

Cavaliere
Livello

Varie

Condivisione Talento Oggi

= 1 + (

÷ 5

) +

CONDIVIS. TALENTO DURATA

Cavaliere
Livello

Varie

Round Condivisione Questo Combattimento

rd

= 1 + (

÷ 2

) +

TALENTO DI SQUADRA

Livello

9

Livello

17