

# SPiRiT RANGER

Livello  
da RangerLivello  
Bonus

+

## STILE DI COMBATTIMENTO

### NEMICI PRESCELTI

Livello ☒ BONUS NEMICO PRESCELTO+2 4 6 8 101 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐5 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐10 ☐ ☐ ☐ ☐15 ☐ ☐ ☐20 ☐ ☐

### AMBIENTI PRESCELTI

Livello ☐ BONUS AMBIENTE PRESCELTO+2 4 6 83 ☒ ☐ ☐ ☐8 ☐ ☐ ☐ ☐13 ☐ ☐ ☐18 ☐ ☐

Livello 4 Augury Livello 12 Divinazione

### EMPATIA SELVAGGIA

BONUS EMPATIA SELVAGGIA Livello da Ranger Varie

 = CAR + 

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un animo

### SEGUIRE TRACCE

Livello da Ranger Bonus Sopravvivenza

Seguire tracce = (  ÷ 2 ) + 

### INCANTESIMI

Livello 4 Livello da Ranger - 3 = Livello Incantatore 

CD TS Incantesimi		Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus SAG
<input type="text"/>	1	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione  = SAG +  Livello incantatore

### BACCHETTE

CARICHE # ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐CARICHE # ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐CARICHE # ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐CARICHE # ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐CARICHE # ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

### PERGAMENE

### POZIONI