

FORME ANIMALE

Valeur de Druides

Type de créature

Taille

Taille

Modificateur

CARACTERISTIQUES

Valeur de Carac.

Bonus d'objets

Bonus Temp

Mod. de Carac.

FOR

DEX

CON

Modificateur de Carac. = (Valeur de la Carac. - 10) / 2

COMBAT

BONUS D' INITIATIVE

Divers

Initiative

INIT

=

DEX

+

VITESSE

m

cases

Vitesse temp

m

cases

BONUS DE LUTTE

=

Base

Attaque

+

FOR

+

x 4

+

SAUVEGARDES

Base

Divers

Temp

JET DE VIGUEUR

VIG

=

CON

+

+

JET DE RÉFLEXES

REF

=

DEX

+

+

PORTRAIT

ATTAQUES

Portée

Bonus d'attaque

Dégâts

Critique

m

cases

Portée

Bonus d'attaque

Dégâts

Critique

m

cases

CLASSE D'ARMURE

Armure Naturelle

Taille

Modificateurs

CA

=

10

+

DEX

+

-

+

PRIS AU DÉPOURVU

CLASSE D'ARMURE

CA

=

10

/

+

-

+

CLASSE D'ARMURE DE CONTACT

CA

=

10

+

DEX

/

-

+

CA temp

Rés. à la magie

Réduction de dégâts

CA

/

CAPACITES SPECIALES

FORME ANIMALE

Valeur de Druides

Type de créature

Taille

Taille

Modificateur

CARACTERISTIQUES

Valeur de Carac.

Bonus d'objets

Bonus Temp

Mod. de Carac.

FOR

DEX

CON

Modificateur de Carac. = (Valeur de la Carac. - 10) / 2

COMBAT

BONUS D' INITIATIVE

Divers

Initiative

INIT

=

DEX

+

VITESSE

m

cases

Vitesse temp

m

cases

BONUS DE LUTTE

=

Base

Attaque

+

FOR

+

x 4

+

SAUVEGARDES

Base

Divers

Temp

JET DE VIGUEUR

VIG

=

CON

+

+

JET DE RÉFLEXES

REF

=

DEX

+

+

PORTRAIT

ATTAQUES

Portée

Bonus d'attaque

Dégâts

Critique

m

cases

Portée

Bonus d'attaque

Dégâts

Critique

m

cases

CLASSE D'ARMURE

Armure Naturelle

Taille

Modificateurs

CA

=

10

+

DEX

+

-

+

PRIS AU DÉPOURVU

CLASSE D'ARMURE

CA

=

10

/

+

-

+

CLASSE D'ARMURE DE CONTACT

CA

=

10

+

DEX

/

-

+

CA temp

Rés. à la magie

Réduction de dégâts

CA

/

CAPACITES SPECIALES