

Nível All spells, channelling and other effects to heal undead always do their maximum effect +50%.

MAGIAS PREPARADAS	3
-------------------	---

UNDEAD Nivel de	X	MAGIAS I	PREI	PARADAS
LORD Conjurador				
DE Nível			0	
			U	
(Clérigo)				
DOMÍNIO DOS MORTOS		Magias do Dominío + 1		
Poder Garantido Poder Garantido			1	
Nível			-	
03 03				
Usos Usos Diários Usos Diários Usos		Magias do Dominío + 1		
MAGIAS *				
Teste de Resistência CD Magias por dia = Base + Magias Bônus Magia			2	
O SARBAS AS A				
1 +1 +1 -1				
2 +1 +1 0000				
3 +1 +1 000		Magias do Dominío + 1		
4 +1 +1 ,,,,				
5 +1 +1 000			3	
6 +1 +1 000)	
7 +1 +1 ,,,				
8 +1 +1				
9 +1 +1		Magias do Dominío + 1		
Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia				
Light Wounds 1d8 + Nível (1 - 5) 1 5			4	
Ferimentos Moderadad8 + Nível (3 - 10)			4	
Ferimentos Moderadas 8 + Nivel (3 - 10) be 2 3 6 Ferimentos Sérios 3d8 + Nivel (5 - 15) be 3 7 Ferimento Críticos 4d8 + Nivel (7 - 20) 2 4 8				
Z T B				
near/ natili 10 × Nivei 0 9		Magias do Dominío + 1		
CORPSE COMPANION Companion				
•			5	
Creating a corpse companion takes 8 hours, and the companion				
may have hit dice up to your cleric level.				
CANALIZAR ENERGIA Clérigo do BEm Clérigo Mal		Magias do Dominío + 1		
Canal de Energia Positiva Channel Negative Energy				
Curar Ferimentos Infligir Ferimentos CANALIZAR			6	
POR DIA Outros Hoje				
= 3 + CAR +				
ENERGIA Nível de		Magias do Dominío + 1		
ROLAGEM Clérigo Outros			7	
d6 = (Arredonda para Cima)				
VONTADE Nível de CD DE RESISTÊNCIA Clérigo Outros				
=10+(÷2)+CAR+		Magias do Dominío +1		
CANALIZAR ALCANCE			8	
Raio centrado no Clérigo				
30 m				
Nível All spells, channelling and other effects to heal undead		Magias do Dominío + 🖠		
8 are "empowered" for +50%.			9	
Mixel All III II III III III III III III III			-	