



# ПАЛАДИН

Уровень Паладина

Уровень Паладина ÷ 3 = Уровень Заклинателя

БОЖЕСТВО

## ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спасброска от заклинания

Заклинаний в день

Базовых заклинаний

Бонусных МУД

	1					
	2					
	3					
	4					

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

## TURN UNDEAD

ОБРАЩЕНИЙ в день

Прочее

Сегодня

= 3 + ХАР +

### 1 ПРОВЕРКА ОБРАЩЕНИЯ

Синергия

= d20 + ХАР +

### 2 ОБРАТИТЬ СУЩЕСТВО МАКС. КОСТЕЙ ХИТОВ

Уровень Паладина

= (Проверка Обращения ÷ 3) +  - 7

### 3 УНИЧТОЖИТЬ СУЩЕСТВО МАКС. КОСТЕЙ ХИТОВ

Уровень Паладина

= (  - 3 ) ÷ 2 Округление вниз

### 4 ПОДВЕРЖЕНО СУЩЕСТВУ СУММА КОСТЕЙ ХИТОВ

Уровень Паладина

= 2d6 + ХАР +  - 3

## СПЕЦИАЛЬНЫЙ СКАКУН

Имя

Mount Type

☐ Summoned Mount Today

## ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

## СОКРУШЕНИЕ ЗЛА

СОКРУШЕНИЙ в день

Smittings Today

☐ ☐ ☐

SMITING ATTACK BONUS

Weapon Attack Bonus

=  + ХАР

УРОН СОКРУШЕНИЯ БОНУС

Бонус к урону Оружием

Уровень Паладина

+  = +  +

## ВОЗЛОЖЕНИЕ РУК

ОЧКОВ ЛЕЧЕНИЯ в день

Уровень Паладина

Прочее

hp = ( ХАР ×  ) +

Healing Points

## ЖЕЗЛЪ

заряды #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

заряды #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

заряды #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

заряды #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

заряды #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

## СВИТКИ

## ЗЕЛЬЯ