

ARCANE DUELIST

(BARDO)

Nível do Bardo

(BARDO)

MAGIAS

| Magias Conhecidas | Teste de Resistência CD | Magias por dia | = Base Magia | + Magias Bônus |
|-------------------|-------------------------|----------------|--------------|---|
| | | 0 | | CAR - 4 CHA - 4 CAR - 8 CHA - 12 |
| | | 1 | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | | 2 | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | | 3 | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | | 4 | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | | 5 | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | | 6 | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

FALHA ARCANA LIMIAR

%

Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de Falha Arcana.

PERFORMANCE DE BARDO

DURAÇÃO POR DIA Nível do Bardo

PER DAY

Outros

$$\text{rds} = 2 + \left(\frac{\text{Nível}}{2} \times 2 \right) + \text{CAR} +$$

Rodadas Hoje ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

VONTADE RESISTÊNCIA Nível de Bardo

$$= 10 + \left(\frac{\text{Nível}}{2} \right) + \text{CAR}$$

Nível 7 Começar ou trocar uma performance de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.

PERFORMANCES

RALLYING CRY

Rally dispirited allies. Allies within 30ft use your Intimidate roll in place of a saving throw against fear, every turn.

DISTRAÇÃO

Counter magical effects that depend on sight. Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw.

FASCINAR Nível do Bardo
MÁXIMA AUDIÊNCIA

$$= \frac{\text{Nível}}{3} \quad (\text{Arredonda para Cima})$$

INSPIRAR CORAGEM

+ Bonus against charm and compulsion effects
Bônus de ataque e rolagens de dano

INSPIRAR COMPETENCIA

Nível 3 +

BLADETHIRST

Nível 6 Enhancement bonus to one weapon or natural weapon
$$= \left(\frac{\text{Nível}}{3} \right) - 1 \quad (\text{Arredonda para Baixo})$$

DIRGE OF DOOM

Nível 8 Cause enemies within 30ft to become shaken

INSPIRAR GRANDEZA AFETADOS MAX

Nível 9 $2 \times (d10 + \text{CON})$ temporary hit points, +2 attack, +1 fortitude save

PERFORMANCE SUÁVE

Nível 12 Mass Cure Serious Wounds
Removes the fatigued, sickened and shaken conditions

FRIGHTENING TUNE

Nível 14 Enemies are frightened and flee your performance

INSPIRAR HEROISMO AFETADOS MAX

Nível 15 + 4 to all saving throws
+ 4 to AC

MASS BLADETHIRST

Nível 18 +4 to 2 allies, +3 to 3, +2 to 4 or +1 to more than 4

ATUAÇÃO MORTAL

Nível 20 Cause an enemy to die of joy or sorrow

MAGIAS CONHECIDAS

0

1

☐ ☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐ ☐

TALENTO BÔNUS

Nível

BÔNUS DE DANO

Conjurador Nível

1 ☐ Arcane Strike

$$+ = 1 + \left(\frac{\text{Nível}}{5} \right)$$

2 ☐ Combat Casting
+4 to Concentration checks to cast a spell defensively or while grappled

6 ☐ Disruptive
+4 DC to enemies casting defensively within your threatened area

10 ☐ Spellbreaker
Enemies that fail their check to cast defensively in your treated area provoke attacks of opportunity

14 ☐ Penetrating Strike
Bypass up to 5 points of damage reduction (not including damage reduction without a type)

18 ☐ Greater Penetrating Strike
Bypass up to 10 points of damage reduction (or 5 for damage reduction without a type)

ARCANE BOND

Nível

BONDED OBJECT

5

ARMADURA ARCANA

Nível

10

Medium Armour Proficiency

Cast spells in medium armour with no risk of spell failure

Nível

16

Heavy Armour Proficiency

Cast spells in heavy armour with no risk of spell failure