

ДАВШИЙ ОБЕТ ПАЛАДИН



OF

Уровень
Паладина

Уровень Паладина - 3 = Уровень Заклинателя

ОБНАРУЖЕНИЕ ЗЛА

Действием движения обнаружить зло в одном существе/предмете в 60фт.

Обнаружение прочих злых аур не возможно.

PURE OF MIND

Уровень +4 bonus to saves against charm effects and figments.

2

ХАР

Bonus to
Will saves

АУРА

АУРА ОТВАГИ

Уровень
3

Иммунитет к любому страху, в т.ч. магическому.
Союзники в радиусе 10фт получают +4 против страха

АУРА СПРАВЕДЛИВОСТИ

Уровень
11

Потратить 2 использования Сокрушения Зла, чтобы наделить им союзников в 10 фт. Способность должна быть потрачена к началу следующего хода паладина, а бонусы длятся 1 минуту.

АУРА ВЕРЫ

Уровень
14

Оружие считается добрым в целях преодоления поглощения урона.

АУРА ПРАВЕДНОСТИ

Уровень
17

Сокращение урона 5/зло
Иммунитет к любому принуждению, в т.ч. магическому.
Союзники в радиусе 10фт получают +4 против очарования

БОЖЕСТВЕННОЕ ЗДОРОВЬЕ

Уровень
3

Иммунитет ко всем болезням, в т.ч. магическим.

ПРОВЕДЕНИЕ ПОЗИТИВНОЙ ЭНЕРГИИ

Уровень
4

Проведение позитивной энергии расходует до двух ежедневных применений Возложения Рук

БРОСОК ЭНЕРГИИ

Уровень
Паладина

Прочее

$$\boxed{} d6 = \left(\div 2 \right) + $$

(Округлять вверх)

ВОЛЯ КС СПАСА

Уровень
Паладина

$$\boxed{} = 10 + \left(\div 2 \right) + \text{ХАР}$$

(Округлять к меньшему)

БОЖЕСТВЕННАЯ СВЯЗЬ

Уровень ☐ СПЕЦ СКАКУН

☐ СВЯЗЬ С ОРУЖИЕМ

Имя
5

Тип ☐ Призывов
Сегодня

Улучшения

Заклинания

КС Спаса от заклинания	Заклинаний в день	Базовых заклинаний	Бонусных ХАР
<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

Концентрация $\boxed{} = \text{ХАР} + \text{Уровень Заклинателя}$

Oath of Chastity

КЛЯТВА

КОДЕКС ПОВЕДЕНИЯ

Never engage in a romantic relationship or a sexual act.

СОКРУШЕНИЕ ЗЛА

ВРАГОВ В ДЕНЬ

Уровень
Паладина

Прочее

Врагов
Сегодня

$$\boxed{} = \left(\div 3 \right) + \text{ (Округлять вверх)}$$

МОДИФИКАТОР АТАКИ

Прочее

МОДИФИКАТОР ОТРАЖЕНИЯ

Прочее

$$+ \boxed{} = \text{ХАР} + \quad + \boxed{\text{КЗ}} = \text{ХАР} + $$

Успешные атаки, сокрушающие зло преодолевают сокращение урона цели

Бонусный урон Сокрушения удваивается при первой успешной атаке против злых пришельцев злых драконов и нежити

БОНУС КУРОНУ

Уровень
Паладина

Прочее

УРОН ЗЛУ БОНУС

Уровень
Паладина

Прочее

$$+ \boxed{} = + \quad + \boxed{} = \left(\times 2 \right) + $$

ВОЗЛОЖЕНИЕ РУК

ИСПОЛЬЗОВАНИЙ В ДЕНЬ

Уровень
Паладина

Прочее

Использовано сегодня

$$\boxed{} = \left(\div 2 \right) + \text{ХАР} + $$

(Округлять к меньшему)

ЛЕЧЕНИЕ

Уровень
Паладина

Прочее

$$\boxed{} d6 = \left(\div 2 \right) + \text{ (Округлять к меньшему)}$$

УРОВЕНЬ МИЛОСЕРДИЯ

3

12

6

15

9

18

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	True strike	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		1	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Acute sense	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		2	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Touch of idiocy	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		3	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Spell immunity	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		4	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>

PURE OF BODY

Уровень
8

50% chance of reducing any sneak attack or critical hit to a normal hit.

СВЯТОЙ ЧЕМПИОН

Сокращение урона 10/зло

При успешном применении Сокрушения Зла на злом пришельце, он подлежит Изгнанию. По завершению атаки эффект Сокрушения заканчивается.

При всяком Проведении Позитивной Энергии или Возложении Рук, излечи макс. количество здоровья.