Jogador

Campanha

XP

Habilidades

Pontos de Habilidade	Modificador de Habilidade Bônus		FÚRIA! Modificador	Fatigue Modifier	Modificador Temp.	
		FOR	+	-		FOR
		DES		-		DES
		CON	+			CON
		INT				INT
		SAB				SAB
		CAR				CAR

Modificador de Habilidade = (Valor Total de Habilidade - 10) ÷ 2 (Arredondado para baixo)

TALETOS E HABILIDADES ESPECIAIS

IDIOMAS

Personagem

BOM LEAL CAÓTICO MAL

Nome

Gênero

Raça

Tamanho

Modificador de Tamanho

CLASSES	Graduações em Perícia	Dado de Vida	Nível
☐ 1		d	
☐ 2		d	
☐ 3		d	
☐ 4		d	
☐ 5		d	
Classe Favorecida +1 por Nível	pv rks	+ INT por nível	+ CON por Nível

Nível Ajuste

Nível Efetivo de Personagem

PERÍCIAS

Sem Treinamento	Bônus de Perícias	Perícias da Classe +3	Graduações	Racial, Talentos, Sinergia, Outros	Direção Proibida Teste de Armadu FÚRIA!

Conhecimento - INT
Profissão - SAB

Ofício - INT
Atuação - CAR