SKIRMISHER

(PATRULHEIRO)

Nível de Ranger

Nível Bônus +

INIMIGO FAVORITO

Nível	BÔNUS DE INIMIGO FAVORITO 2	4	6	8	10
1	■	□	□	□	□
5	□	□	□	□	□
10	□	□	□	□	
15	□	□	□		
20	□	□			

TERRENO FAVORITO

Nível	○ BÔNUS DE TERRENO FAVORECIDO 2	4	6	8
3	■	□	□	□
8	□	□	□	□
13	□	□	□	
18	□	□		

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA BÔNUS

Nível de Ranger

Outros

[ ] = CAR + _____ + _____

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

Rastrear

Nível de Ranger

Sobrevivência Bônus

Rastrear [ ] = (_____ ÷ 2) + _____

HUNTER'S TRICKS

TRICKS KNOWN

Nível de Ranger

Outros

[ ] = (_____ ÷ 2) - 2 + _____

(Arredonda para Cima)

1
2
3
4
5
6
7
8
9

ESTILO DE COMBATE

Nível de Ranger	
2	□ □ □ □
6	□ □
10	□ □
14	
18	

O talento bônus de ranger pode ser adquirido sem os pre-requisitos, mas são aplicados apenas quando não estiver vestindo armadura pesada.

HUNTER'S BOND

Nível 4

□ SHARE FAVOURED ENEMY

□ COMPANHEIRO ANIMAL

SHARE FAVOURED ENEMY DURATION

Outros

[ ] rds = SAB + _____

(SABMinimo 1

As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft

Nome

Tipo da Criatura

Nível de Ranger - 3 = Nível do Druida [ ]

VARINHAS

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

PERGAMINHOS

POÇÕES