

















	#				
	#				
	#				
	#				
Getragene Gegenstände					Pfd.
Leichte Last	Waffen, Munition				Pfd.
<div>Pfd.</div>	Rüstung, Schild				Pfd.
Mittlere Last	Am Körper				Pfd.
<div>Pfd.</div>	Schriftrollen, Tränke, Stäbe, Komponenten				Pfd.
Schwere Last	Münzen				Pfd.
<div>Pfd.</div>	Gesamtgewicht				Pfd.

VERMÖGEN	
Kupfer	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> KM
Silber	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> SM
Gold	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> GM
Platin	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> PM
Gesamt	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
50 Münzen wiegen 1 Pfd.	
Münzen	
Schulden	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
Wertgegenstände	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
Weitere Gegenstände	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
Gesamt	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>

[illegible]