ELEMENTAL KIN!

Barl

baren- stufe		×
	11	KAMPFRAUSCH!DAUER PRO TAG

Barbaren-stufe

KAMPFRAUSCH!

Sonstiges

KAMPFRAUSCH! HEUTE

den

	J)	BARBAR)	Runder + KU + (× 2) +
Barba		BARBAR	*	STÄRKEKONSTIT WERT B BONUS
stur	fe	Schnelle Bewegung KAMPFRAUSCH!	KAMPFRAUSCH!	4
2		Reflexbewegung	Starker KAMPFRAUSCH!	6
3		Elemental Fury ×1	Mächtiger KAMPFRAUSCH!	8
5		Verbesserte Reflexbewegung	Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2	ST
6		Elemental Fury ×2	ERSCHÖPFUNAMPFRAUSCH!	Stärkewert Ges
7		Schadensreduzierung 1/–	DAUER Dauer	Malus -2 Mal
9		Elemental Fury ×3	Rur den× 2	
10) 🗆	Schadensreduzierung 2/–	KAMPFRAUSCH!KRäißFrien-	MPFRAUSCH!KRÄ
11	l 🗆	Stärkerer KAMPFRAUSCH!	BEKANNT stufe	Sonstiges
12	2 🗆	Elemental Fury ×4	= (÷ 2 .) +
13	3 🗆	Schadensreduzierung 3/–	1	
1/	4 \Box	Unbeugsamer Wille		
15	5 🗆	Elemental Fury ×5	2	
16	5 🗆	Schadensreduzierung 4/–		
17	7 🗆	UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!	2	
18	3 🗆	Elemental Fury ×6	3	_
19) 🗆	Schadensreduzierung 5/–		
20	o \Box	Mächtiger KAMPFRAUSCH!	4	_
		ELEMENTAL FURY ou take damage of at least your level while G, add to the number of rounds of KAMPF	5 PAUSCH today	_
	DAMA	GE TAKEN Bark	paren-	
Stufe 3	WHILE	E RAGING! st	rufe 6	
_	EXTRA		7	
	KAMPF	RAUSCH! stufe		
		Runden ÷ 3	8	
			9	
			10	
			11	

Runder + KO + (× 2) +			Rund	
	STÄRKEKON WERT BONUS	NSTITUTIONSW BONUS	EMILLENS- WURF BONUS	RÜSTUNGS- KLASSE MALUS	
KAMPFRAUSCH!	4	4	2	-2	
Starker KAMPFRAUSCH!	6	6	3	-2	
Mächtiger KAMPFRAUSCH!	8	8	4	-2	
Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2	ST	КО		RK	
ERSCHÖPFUKAMPFRAUSCH! DAUER Dauer	Stärkewert Malus -2	Geschicklichkei Malus -2		rock Dannen oder	
Rur den×2	ST	GE	Ansturm währ	isch, Rennen, oder end erschöpft	
	1PFRAUSCH	!KRÄFTE		*	
KAMPFRAUSCH!KRÄRTEn- BEKANNT stufe	Sonstiges				
= (÷ 2)	+			(abrunden)	
1					
2					
	_				
3					
p.					
4	_				
5					
today					
6	_				
7					
/					
8					
9	_				
10					
11					
12					
	_				
13					
14					