



EVANGELIST

DER DOMÄNE

(KLERIKER)

Kleriker-
Stufe

Zauber-
stufe

DOMÄNE

Domäne

Verliehene Fähigkeiten

Verliehene Fähigkeiten

	Stufe		Stufe
SG		SG	
Einsetzbar pro Tag	□□□□□□ □□□□□□	Einsetzbar pro Tag	□□□□□□ □□□□□□

ZAUBER

RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund- zauber +	Bonuszauber
0	0	0	WE - 4 WE - 8 WE - 12
1	+1	+1	□□□□
2	+1	+1	□□□□
3	+1	+1	□□□□
4	+1	+1	□□□□
5	+1	+1	□□□□
6	+1	+1	□□□□
7	+1	+1	□□□□
8	+1	+1	□□□□
9	+1	+1	□□□□

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

PUBLIC SPEAKER

DC reduction

□ = CH +

Kleriker-
Stufe

SERMONIC PERFORMANCE

DAUER Klerikerstufe Sonstiges

Runden = $2 + (\text{Klerikerstufe} \times 2) + \text{CH} +$

Runden Heute □□□□□□ □□□□□□ □□□□□□

WILLEN RETTUNGSWURF (SG) Klerikerstufe

□ = $10 + (\text{Klerikerstufe} \div 2) + \text{CH}$

BANNLIED

Bannt auf Klang basierende, magische Effekte.

Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Bardens als Rettungswurf

FASZINIEREN Kleriker-
ANZ. KREATUREN Stufe

□ = $\div 3$ (aufrunden)

LIED DES MUTES

+ Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht
Bonus auf Angriffs- und Waffen-Schadenswürfe

LIED DER GRÖSSE MAX. BEINFLUSSTE

Stufe 9 □ 2 Bonus Trefferwürfel
+ 2W10 (+ KO Modifikatoren)

LIED DES HELDENMUTS MAX. BEINFLUSSTE

Stufe 15 □ +4 auf Rettungswürfe
+4 RK (Ausweichbonus)

ENERGIE FOKUSSIEREN

Guter Kleriker □
POSITIVE ENERGIE FOKUSSIEREN



□ Böser Kleriker
Negative Energie fokussieren

CHANNEL PRO TAG

□ = $3 + \text{CH} +$

Sonstiges

Heute
□□□□
□□□□

ENERGIE

Klerikerstufe

Sonstiges

W6 = $(\text{Klerikerstufe} \div 2) +$ (aufrunden)

WILLEN RETTUNGSWURF (SG) Klerikerstufe

Sonstiges

□ = $10 + (\text{Klerikerstufe} \div 2) + \text{CH} +$

VORBEREITETE ZAUBER

0

□□□

Domänenzauber +1

Command Subject obeys commands for 1 rd

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

1

□□□

Domänenzauber +1

Enthrall Captivate all within 100ft + 10ft/lv

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

2

□□□

Domänenzauber +1

Tongues Speak and understand any language

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

3

□□□

Domänenzauber +1

Einflüsterung Influence subject's actions

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

4

□□□

Domänenzauber +1

Greater Command Command 1 subject per level

□□□

□□□

□□□

5

□□□

Domänenzauber +1

Geas/Quest Subject must complete a task

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

6

□□□

Domänenzauber +1

Masseneinflüsterung Influence 1 subject per level

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

7

□□□

Domänenzauber +1

Sympathy Gather creatures of one type/alignment

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

9

Demand Influence with a message at any distance

□□□

□□□

□□□