

ATAQUES

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
			d	x
Munición			Munición Especial	

Alcance		Tipo		Bon de Ataque	Daño	Crítico
	'		c		d	×

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
'	c		d	x

[illegible]

Iniciativa				
BONUS INICIATIVA		DOTES		Misc
INIC	=	DES	+	+

**VELOCIDAD**

Vel con Armadura

Vel Temp

Vel. de Nado

Vel. de Vuelo

Vel. trepando

BONUS ATAQUE BASE	ATAQUE MELEE	ATAQUE A DISTANCIA

Bonus Temp Ataque	Bon de Moral	VENTAJAS	Desventajas	Ataque Poderoso
+	=	+	-	-
Bonus Temp Daño	Bon de Moral	VENTAJAS	Desventajas	Ataque Poderoso
+	=	+	-	+

**BON A PRESA**
Modificador de Tamaño
Misc

=
Ataque Base
+
× 4
+
FUE
+
\_\_\_\_\_

SALVACIÓN DE FORTALEZA		Base	Racial	Misc	TempP
FORT	= CON	+	+	+	+

$$\text{REF} = \text{DES} + \quad + \quad + \quad +$$

$$\text{VOL} = \text{SAB} + \quad + \quad + \quad +$$

- ☐
- Evasión
- ☐
- Evasión Mejorada
- ☐
- Aguante
- ☐
- Sentido de las trampas

[illegible]

NTOS DE GOLPE ☐ Moribundo ☐ No Letal ☐ Inconsciente

pg  pg  pg

CLASE DE ARMADURA	CA Armadura	CA Escudo	Armadura Natural	Mod Tamaño	Mod de Desvío	Misc
-------------------	-------------	-----------	------------------	------------	---------------	------

CA	=	10	+	DES	+		+		+	-	+	+
----	---	----	---	-----	---	--	---	--	---	---	---	---

CA	= 10	/	+	+	+	-	+	+
----	------	---	---	---	---	---	---	---

$$\text{CA} = 10 + \text{DES} \quad / \quad / \quad / \quad - \quad + \quad +$$

CA Temp Resistencia a conjuros Mod Condicionales

CA  \_\_\_\_\_

Reducción Daño

[illegible][illegible]