DERVISH OF DAWN stufe (BARDE)			BEKANNTE ZAUBER			
	ZAUBER	"	, 			
Bekannte RW gegen		= Grund-+ Bonuszauber			0	
Zauber Zauber	pro Tag	zauber				
	0	H H H H				
	1	7777			1	
	2				_	
	3					
	4					
	5				2	
	6					
RW gegen Zauber (S	G) = 10 + CH + Zau		-			
Konzentration	= CH	Zauber- stufe				
Stufe SPINNING S	SPELLCASTER				3	
5 +4 concentrati	on to cast defensiv	vely				
,		RSCHEINLICHKEIT				
	vishes of Dawn car hout risking spell f	n wear light armour ailure.				
	BATTLE DAN					
DAUER	Dervish	Sonstiges			4	
PRO TAG	Level)	<i>.</i>			
Runden = 2 +	·(× 2) + CH +				
Runden 🗆 🗆 🗆						
Hauta 🗆 🗆 🗆					5	
WILLEN RETTUNG	GSWUBardenstuf	e				
= 10	+ (÷ 2) + CH				
Stufe Begin or switch						
10 rather than as	h a battle dance as a mave action.	a swift action,			6	
``	AUFTRITT	E				
BANNLIED				DEDIN	CHEDANGE	
Bannt auf Klang basier	ende, magische Ef	fekte. Eertigkeitswurf (Auftreten) (les Bardenals Rettungs	DERVI STR for attack and damage roll	SH DANCE	
	in Jili liutzeli deli i	ertigicitswarr (Autricien) (n one hand.
		ekte.Kreaturen innerhalb	* BEWANDERT			
von 9m nutzen den Auftrittswurf des Barden als RW.			Stufe Bonus ist anwendbar bei Rettungswürfen gegen Bardenauftritt, Schallangriffe und sprachabhängige Effekte			
FASZINIEREN Dervish ANZ. KREATUREN Level			VIELSEITIGER AUFTRITT			
				Nutze Bonus anstelle von	JER AUFIRIII	Nutze Bonus anstelle von
=	÷ 3	(aufrunden)	☐ Schauspielkunst	Bluffen, Verkleiden	□ Redekunst	Diplomatie, Motiv erkennen
LIED DES MUTES			☐ Komik	Bluffen, Einschüchtern	☐ Schlaginstrumente	Mit Tieren umgehen, Einschüchte
		ezaubern und Furcht	□ Tanzen	Akrobatik, Fliegen	☐ Gesang	Bluffen, Motiv erkennen
		d Waffen-Schadenswürfe	Tasten- instrumente	Diplomatie, Einschüchtern	☐ Saiteninstrumente	Bluffen, Diplomatie
Stufe LIED DES ER	FOLGS		Weitere:		☐ Blasinstrumente	Diplomatie, Mit Tieren umgehen
3 +						
Stufe EINFLÜSTER	UNG					
		e Handlung vorschlagen				
Stufe LIED DER GR						
2 × (W10 + KO)	temporäreTrefferp	ounkte,	MEDITATIVE WHIRL			
+2 auf Angriffe,			ANZAHL	Dervish		sattle dense use
Managan Cahwar	IDER AUFTRIT e Wunden heilen	T	Stufe PRO TAG	Level	When performing a k Quicken Spell as a m	nove action today
	ng, Erschütterung u	und Kränkelnd	8	= (÷ 2) -	(effectively casting a move action + swift	
Stufe LIED DER FU						uotion).
14 Gegner werden i	n Angst versetzt u	nd fliehen	Stufe	TAUSI	ENDSASSA	<u> </u>
Stufe LIED DES HELDENMUTES + 4 auf alle Rettungswürfe + 4 Ausweichbonus auf die RK			10 Alle Fertigl	keiten gelten als geübt		
			Stufe	hairan ariran olo 171 -		
			16 Alle Fertigl	keiten gelten als Klassenfertigke	ıten	
Stufe MASSENEINI 18 Bereits faszinier		ndlung vorschlagen	Stufe 10 nehmer	ı ist für alle Fertigkeiten erlaubt		
Stufe TÖDLICHE M		J	19	and i or agreement endubt		
20 Einen Gegner vo		mer sterben lassen				