Accuracy Schar		RAT	IST ^{kleri}	ker- Stufe	×	VORBERE	(T)E(I	TE ZAUBER	,
CHAOTIS CHAOTI			Zau	ber-					
*** ×	•	LERIKER) OMÄNI	,				0		
Domäne	ь	OMANI	LIN	*					
V P	er to rest		V 11 1	ent to to the		Domänenzauber + 1			Domänenzauber + 1
Verliehene Fähigkeiten Verliehene Fähigkeiten Sg. 98							- 1		
Einsetzbar									
pro Tag pro Tag pro Tag									
Verliehene Fähigkeiten Kleriker- Stufe Verliehene Fähigkeiten Verliehene Fähigkeiten						Domänenzauber + 1	_		Domänenzauber + 1
Stu _	SG Stufe						- 2		
SG									
Einse pro Ta				nsetzbar pro Tag					
ZAUBER						Domänenzauber + 1			Domänenzauber + 1
RW gegen Zauber _ Grund Bonuszauber									
Zauber		pro Tag	zauber	- 8 - 1 2			-		
	0			WE WE			3		
	1	+ 1	+ 1						
	2	+ 1	+ 1						
	3	+ 1	+ 1			Domänenzauber + 1			Domänenzauber + 1
	4	+ 1	+ 1			* 1			т 1
	5	+ 1	+ 1						
	6	+ 1	+ 1				4		
	7	+ 1	+ 1						
	8	+ 1	+1						
PW gogon 7	9	+ 1	+ 1			Domänenzauber + 1			Domänenzauber + 1
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad 1						+ 1	5		+ 1
Z Kritische Wunden 4W8+Stufe (7 - 20) Z 4 pg 8									
Heilen / L		10 × Stufe		6 appropriate 6		Domänenzauber + 1			Domänenzauber + 1
N.	ENERGI	E FOKU	JSSIERE			+ 1			+ 1
Guter Kleriker 🗆 🏡 🕟 🗅 Böser Kleriker							6		
E ENERGIE FOKUSSIEREN Negative Energie fokussiere Wunden heilen Wunden verursachen									
FOKUSSIEREN									
PRO TAG		S	Sonstiges	Heute		D " 1			5 1
	= 3 + (H +				Domänenzauber + 1			Domänenzauber + 1
ENERGIE Kleriker- WURF Stufe Sonstiges							7		
W6	= (÷ 2) +			D "			D - "
(aufrunden)						Domänenzauber + 1	8		Domänenzauber + 1
WIL SG RETTUNGSWURF Stufe Sonstiges =10 + (÷2) + CH +									
		(abrunden)			Domänenzauber + 1			Domänenzauber + 1
FOKUSSIEREN REICHWEITE							9		
30 m	Radius um								
20 111	den Kleriker								