SLAYER Slayer Level	SLAYER TALENTS	
STUDIED TARGET	TALENTOS CONHECIDOS er CONHECIDOS Level	Outros From level 10, a Slayer
Study a target as a move action to get +1 to Bluff, Knowledge,	= ( ÷ 2)+	can take Advanced Talents
Perception, Sense Motive and Survival (including track); and a bonus to attack, damage and the DC of Slayer abilities.	`	(Arredonda para Baixo)
COMBAT / DC Slayer		
BONUS Level		
= 1 + ( ÷ 5 (Arredonda para Baixo)	2	
Deal sneak attack damage to gain this bonus immediately.		
NUMBER OF Slayer TARGETS Level		
	3	
= 1 + (÷ 5 (Arredonda para Baixo)		
Study a target as a swift action. Nível	4	
7 STALKER Gain +1 to Disguise, Intimidate and Stealth		
MASTER SLAYER	5	
Nível As a standard action, make an attack against studied target		
20 that deals normal damage and, if successful, may also kill, knock unconscious for 1d4 hours, or paralyse for 2d6 rounds.	6	
FORTITUDE Slayer RESISTÊNCIA CD Level		
= 10 + ( ÷ 2 ) + INT	7	
(Arredonda para Baixo)		
Rastrear	0	
Slayer Sobrevivência Level Bônus		
Rastrear $= (\div 2) +$		
SWIFT TRACKER	9	
Nível		
Follow tracks at normal speed without penalty.  Follow tracks at double speed at -10 penalty instead of -20.	10	
QUARRY		
As a standard action, select one target you can see.		
Nivel Take 10 to follow your quarry, gain +2 to attack rolls, and critical hits are automatically confirmed.		
If your quarry escapes, cannot use again for 24 hours; if your quarry is dead, use again after 1 hour.		
IMPROVED QUARRY	12	
Nível Select target as a free action.		
<b>19</b> Take 20 to follow your quarry, gain +4 to attack rolls.		
If quarry is dead, use again after 10 minutes.	13	
ATAQUE FURTIVO		
DANO FURTIVO Slayer BÔNUS Level Outros	14	
d6 = ( ÷ 3 ) +		
(Arredonda para Baixo)		
O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta	flanqueado ou	

não possui seu bônus de DES na CA.

Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.

Não é multiplicado em hits críticos.

Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.