ATAKI

Zasięg m cm | Rodzaj | Premia do ataku | Obrażenia k | Krytyk ×

Amunicja # | Specjalna Amunicja #

Zasięg m cm | Rodzaj | Premia do ataku | Obrażenia k | Krytyk ×

Zasięg m cm | Rodzaj | Premia do ataku | Obrażenia k | Krytyk ×

Zasięg m cm | Rodzaj | Premia do ataku | Obrażenia k | Krytyk ×

Zasięg m cm | Rodzaj | Premia do ataku | Obrażenia k | Krytyk ×

Amunicja # | Specjalna Amunicja #

Amunicja # | Specjalna Amunicja #

INICJATYWA

INICJATYWA PREMIA = ZR + Atuty + Inne

Szybkość

Szybkość m cm | Prędkość w Zbroi m cm | Tymczasowa Prędkość m cm

Prędkosć Pływania m cm | Prędkość Lotu m cm | Prędkość Wspinaczki m cm

PREMIE DO ATAKU

BAZOWA PREMIA DO ATAKU | ZWARCIE | ATAK ZASIĘGOWY

Tymczasowa Premia do Ataku + = Premia z Morali + Premie − Kary − Potężny Atak

Tymczasowa premia do Obrażeń + = Premia z Morali + Premie − Kary + Potężny Atak

ZWARCIE

ZWARCIE PREMIA = Bazowa Premia + Modyfikator z Rozmiaru ×4 (× 4) + S + Inne

RZUTY OBRONNE

WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY = BD + Podstawowy Rasowe + Inne + Tymczasowy +

REFLEKS Rz. Obr. = ZR + + + +

WOLA Rz. Obr. = RZT + + + +

☐ Uchylanie ☐ Doskonalsze Uniki ☐ Krzepa ☐ Wykrywanie Pułapek

ŻYCIE

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI pw | pw | pw

☐ Umierający ☐ Stabilny ☐ Stłuczenia ☐ Nieprzytomny

KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA KP = 10 + ZR + Zbroja + Tarcza + Naturalny Pancerz − Modyfikator z Rozmiaru + Modyfikator z Odbicia + Inne

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA KP = 10 / + + + − + + +

DOTYK KLASA PANCERZA KP = 10 + ZR / / / − + + +

Tymczasowa KP KP | Odporność na Czary | Inne Modyfikatory

Redukcja Obrażeń /

EFEKTY

METAMAGIA

ZDOLNOŚCI BOJOWE