			Personagem Nome Output Description Nome Nome						
Jogador			Raça						
uuoi			Raça			Tamanho	,	Mo	odificador de Tamanho
npanha			CLASSES			Skill Ranks	Hit Die	Nível	Nível
			□ 1				d		Ajuste
			□ 2				d		
Habilidado	25		□ 3				d		F# -+:
Pontos de IModificador de							d		Effective Character
Habilidade Bônus	Score								Level
R FO1	R	FOR	Classe Favorecida			+ INT	+ con		') (
DES DES	8	DES	+1 por Nível	ppl	pv rks PERÍCIAS	por nível	por Nível	_	
	-	_				ias da Classe	Taletos Ra	aciBiesnalida	de em Teste de
N COI	N	CON	Com	Bônu Treinamento	is de Perícias		nks	Outros	
T INT	r	INT	Acrobacia		DES				-[
B SAI	B	SAB	Avaliar		INT		-		
			Autohypnosis		SAB				
R CAI	_	CAR	Blefar	-	CAR				
ty Modifier = (Total Ability Score -			Escalar		FOR				-
'ALETOS E HABILIDAI	DES ESPE	CIAIS 🔻	Diplomacia		CAR				
			Desabilitar Dispositivo		DES				-[
			disfarçar	-	CAR				·
			Arte da Fuga	-	DES				-
			Voar	-	DES				-
			Adestrar Animal		CAR				
			Curar		SAB				
			Intimidar	-	CAR				±4 if larger/ smaller
			Linguística		INT				
			Percepção		SAB				
			Montaria	-	DES				-
			Sentir Motivação	-	SAB				
			Prestidigitação		DES				-
			Arte da Magia		INT				
			Furtividade	-	DES				-
			Sobrevivência		SAB	_			
			Rastrear		sobrevivên		A		
			Nadar	-	FOR				-1
			Use Magical Device		CAR				
			Conhecimento: Arcano Conhecimento: Masmorra		INT				
			Conhecimento: Masmorra Conhecimento: Psionicos						
			Conhecimento: Psionicos Conhecimento: Religião		INT				
			Conhecimento: Natureza		INT				
			Conhecimento: Planos		INT				
			Connectification Fidilus		11/1				
									F
									to - IN
									Conhecimento - INT Profissão - SAB
									Conhic
									×
									icio - INT uação - CAR
									icio -