

Nombre del personaje

Raza (incluyendo subtipos o personalizaciones)

- Lugar de origen, nacionalidad, cultura

Punto de partida

- Progresión prevista

-

- ATRIBUTOS

1	2	3	4	5	6	7	8
Fuerza	Destreza	Constitución	Inteligencia	Sabiduría	Carisma		
+	+	+	+	+	+	Bonus racial	
II	II	II	II	II	II	Puntuación Atributos	
						Modificadores Atributos	
FUE	DES	CON	INT	SAB	CAR		

- Bonus
racial

Puntuación

Atributos

Modificadores Atributos

RASGOS

sona je.

2

APTITUDES RACIALES

- Tamaño  Mod ☐ Nadar ☐ Tregar
Tamaño base ' c ☐ Volar ☐ Cavar

Idiomas

Competencias con armas y armaduras

- Habilidades raciales

ELIGE UN NIVEL DE CLASE

CLASE

CLASE > ARQUETIPO > ELECCIONES

-

Rangos de Habla de Golpe

- | + INT
por nivel | d
+ CON
por nivel |
|--------------------|-------------------------|
|--------------------|-------------------------|

- Habilidad de clase

ATAQUE BASE & PRUEBAS SALVACIÓN

BON ATTAQUE
BASE

PRUEBAS SALVACIÓN

PUNTOS GOLPE & RANGOS HABILIDADES

**PUNTOS
GOLPE**

Dado Puntos de golpe
Golpe d + CON + 1? = pg totales pg

RANGOS DE habilidad

- | Habilidad de clase | + | INT | + | 1? | = | Rangos de habilidad totales | rangos |
|--------------------|---|-----|---|----|---|-----------------------------|--------|
| 1 | | | | | | | |
| 2 | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | |
| 4 | | | | | | | |
| 5 | | | | | | | |
| 6 | | | | | | | |
| 7 | | | | | | | |
| 8 | | | | | | | |
| 9 | | | | | | | |
| 10 | | | | | | | |
| 11 | | | | | | | |
| 12 | | | | | | | |
| 13 | | | | | | | |
| 14 | | | | | | | |
| 15 | | | | | | | |
| 16 | | | | | | | |
| 17 | | | | | | | |
| 18 | | | | | | | |
| 19 | | | | | | | |
| 20 | | | | | | | |

- ## BONUS CLASSE FAVORITA

APTITUDES CLASE

- Extra

DOTE

1

11

Asegúrate de que tu personaie cumple con los prerequisites