

# SACRED SHIELD

DE



(PALADINO)

Nível de  
Paladino - 3

Nível de  
Paladino

Nível de  
Conjurador

## DETECTAR O MAL

Como uma ação de movimento, detectar o mal em uma criatura ou item dentro de 100 metros.  
Não detectar quaisquer outras auras malignas nas proximidades.

## GRAÇA DIVINA

Nível  
2

CAR

Bônus para todos os testes de resistência

## AURA

Nível  
3

### AURA DE CORAGEM

Imune a efeitos do medo incluindo magiacos

Aliados dentro de 3 metros ganham +4 em para testes contra efeitos de medo.

Nível  
8

### AURA DE DETERMINAÇÃO

Imune à efeitos de encantamento incluindo magia.

Aliados até 3m ganham +4 testes contra efeitos de encantamento

Nível  
14

### AURA DE FÉ

Armas consideradas de tendência Boa para superar RD.

Nível  
17

### AURA DE JUSTIÇA

Ganha de redução de dano 5/mal.

Imune à efeitos de compulsão incluindo magicos.

Aliados até 3m ganham +4 testes contra efeitos de encantamento

## CURA DIVINA

Nível  
3

Imune a todas as doenças incluindo magicas.

## HOLY SHIELD

Nível  
4

Spend two of today's uses of Lay On Hands to channel energy through your shield, protecting allies.

Adjacent allies gain a shield bonus equal to your own.

This does not stack with their own shield bonus.

### DURACAÇÃO

$\boxed{\text{rds}} = 3 + \text{CAR}$

Nível  
11

Allies within 10ft gain the shield bonus.

Nível  
20

Allies within 20ft gain the shield bonus.

## ligação divina

Nível  
5

USOS  
POR DIA

Nível de  
Paladino

$\boxed{\text{rds}} = \left( \frac{\text{Nível de Paladino}}{4} \right) - 1$

(Arredonda para Cima)

### DURACAÇÃO

Nível de  
Paladino

Usos  
Hoje

$\boxed{\text{Mins.}} = \frac{\text{Nível de Paladino}}{4}$

Melhorias

## MAGIAS

Teste de Resistência CD = Magias por dia = Base Magia + Magia Bônus CAR

	1					
	2					
	3					
	4					

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

## BASTIÃO DO BEM

INIMIGOS  
POR DIA

Nível de  
Paladino

Outros

Inimigos hoje

$\boxed{\text{rds}} = \left( \frac{\text{Nível de Paladino}}{3} \right) + \text{Outros}$

(Arredonda para Cima)

ARMADURA  
BÔNUS

Nível de  
Paladino

$+ \text{CAR} = \text{CAR} + \left( \frac{\text{Nível de Paladino}}{4} \right)$

Allies within 10ft, not including yourself, only take half damage from your chosen foe.

## IMPROVED BASTION

Allies within 20ft, not including yourself, only take half damage from your chosen foe.

## PERFECT BASTION

Allies within 20ft, including yourself, gain regeneration 10 against your chosen foe.

## Cura Pelas Mãos

USOS  
POR DIA

Nível de  
Paladino

Outros

Usado Hoje

$\boxed{\text{rds}} = \left( \frac{\text{Nível de Paladino}}{2} \right) + \text{CAR} + \text{Outros}$

(Arredonda para Baixo)

Nível  
2

CURA  
PONTOS DE VIDA

Nível de  
Paladino

Outros

$\boxed{\text{d6}} = \left( \frac{\text{Nível de Paladino}}{2} \right) + \text{Outros}$

(Arredonda para Baixo)

## MISERICÓRDIAS

Nível

3

6

9

12

15

18

## MAGIAS PREPARADAS

□ □ □		□ □ □
□ □ □	1	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	2	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	3	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	4	□ □ □
□ □ □		□ □ □