

FORMA SELVATICA

Valore da Druido

Tipo di creatura

Taglia

Mod. di Taglia

CARATTERISTICHE

Punteggio Caratteristica

Bonus oggetto

Bonus Temp

Modificatore Caratteristica

FOR

DES

COS

Mod. Caratt. = (Punteggio Caratt. - 10) ÷ 2

COMBATTIMENTO

INIZIATIVA BONUS

Varie

Iniziativa

INIZ

=

DES

+

VELOCITÀ

Velocità Temp.

m

q

BONUS AFFERRARE

Taglia

Modificatore x4 Varie

=

Attacco Base

+

FOR

+

x 4

+

TIRI SALVEZZA

Base

Varie

Temp

TEMPRA SALVEZZA

TEM

=

COS

+

+

RIFLESSI SALVEZZA

RIF

=

DES

+

+

RITRATTO

ATTACCHI

Gittata

Bonus di attacco

Danno

Critico

m

q

Gittata

Bonus di attacco

Danno

Critico

m

q

Gittata

Bonus di attacco

Danno

Critico

m

q

CLASSE ARMATURA

Armatura Naturale

Mod. di Taglia

Modificatori Vari

CLASSE ARMATURA

CA

=

10

+

DES

+

-

+

IMPREPARATO CLASSE ARMATURA

CA

=

10

/

+

-

+

A CONTATTO CLASSE ARMATURA

CA

=

10

+

DES

/

-

+

CA Temp.

Res. Incantesimi

Riduzione del danno

CA

/

ABILITÀ SPECIALI

FORMA SELVATICA

Valore da Druido

Tipo di creatura

Taglia

Mod. di Taglia

CARATTERISTICHE

Punteggio Caratteristica

Bonus oggetto

Bonus Temp

Modificatore Caratteristica

FOR

DES

COS

Mod. Caratt. = (Punteggio Caratt. - 10) ÷ 2

COMBATTIMENTO

INIZIATIVA BONUS

Varie

Iniziativa

INIZ

=

DES

+

VELOCITÀ

Velocità Temp.

m

q

BONUS AFFERRARE

Taglia

Modificatore x4 Varie

=

Attacco Base

+

FOR

+

x 4

+

TIRI SALVEZZA

Base

Varie

Temp

TEMPRA SALVEZZA

TEM

=

COS

+

+

RIFLESSI SALVEZZA

RIF

=

DES

+

+

RITRATTO

ATTACCHI

Gittata

Bonus di attacco

Danno

Critico

m

q

Gittata

Bonus di attacco

Danno

Critico

m

q

Gittata

Bonus di attacco

Danno

Critico

m

q

CLASSE ARMATURA

Armatura Naturale

Mod. di Taglia

Modificatori Vari

CLASSE ARMATURA

CA

=

10

+

DES

+

-

+

IMPREPARATO CLASSE ARMATURA

CA

=

10

/

+

-

+

A CONTATTO CLASSE ARMATURA

CA

=

10

+

DES

/

-

+

CA Temp.

Res. Incantesimi

Riduzione del danno

CA

/

ABILITÀ SPECIALI