SOUTS  SONT SOUTS  SONT SOUTS  SONT SOUTS  SONT SOUTS  SONT SOUTS  SONT SOUTS	STREET Barde Niveau	SORTS CONNUS
SORTS  SO		<u></u>
The Sol		0
Sorte Sat Comus Di Savergade par jun Sorte Site Sate Sorte Site Sate Sorte Site Site Sorte Site Sorte Site Sorte Site Sorte Site Sorte Site Sor		
Doe not be surveyanted from nort - 10 = CIAN in hivesured sport  1		
1	O DD	1
Do de jet de sarvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort  RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PIDEFARNES	O CHA	000
2    Second Seco	1 7777	
Do de jet de sauvegade d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort  HISQUED PÉCHEC DES SORTS PERDANIS  Barde Burde poverso labor une armure légire de bace des sorts.  PERFORMANCE DE BARDE  Utis = 2 + ( × 2 ) + CHA +  Laura Burde De SAU Wickeline Burde  1 to + ( ÷ 2 ) + CHA +  Laura Burde De SAU Wickeline Burde  PART JOUINTE JET DE SAU Wickeline Burde  1 to + ( ÷ 2 ) + CHA  Niveau Activer ou change de représentation bardique par une activo demouvement.  7 à la place d'une action simple.  PERFORMANCES  DESTRACTION  Contre les effets majques qui dépendent de la vec.  STREETWISE  Barde  DIVES  PART JOUINTE BURDE SAU Wickeline Burde  1 to + ( ÷ 2 ) + CHA  Niveau Activer ou change de représentation bardique par une action de mouvement.  7 à la place d'une action simple.  6 BURDES  PERFORMANCES  STREETWISE  Barde  Dives Applies to - Bildf. Disquise and knowledge Docal)  BINDON  STREETWISE  Barde  Dives Applies to - Bildf. Disquise and knowledge Docal BINDON  Niveau Malde menny from a public performance  Use Bullet in place of Diplomacy to improve a creative statude for 1 minute, after that, their attitude worsens  Frudition  Niveau Active and Barde and Street and Barde and Street Burde and	2	
Dide jet de savegagde d'un sont + 10 + CHA + niveau ent et gire de me control et les proposes propriet une amune lighte en control et l'experiment en control de frage d'êthe des sont et l'experiment en control de frage d'êthe des sont en control de l'experiment en control de frage d'êthe des sont et l'experiment en control de l'experiment en c	3	2
STREETWISE    Search   Search   Search   Street   State		
DU de jet de sauveguide d'un sont + 10 + CHA + niveau de sort  RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES  \$\frac{\text{Sur bud and pervertion for time a mume légire}{\text{3}} \text{ anne écourir de risque d'échec des sorts.}  PERFORMANCE DE BARDE  DUREE  \$\frac{\text{Bud Divers}}{\text{Its}} = 2 + (\text{ x 2}) + CHA +		
RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES    Les haides pervert porter une annuer légère   Since secondit de l'apper d'échec des sorts.    PREFORMANCE DE BARDE     Inst = 2 + ( x 2 ) + CHA +     Inst = 2 + ( x 2 ) + CHA +     Inst = 2 + ( x 2 ) + CHA +     Inst = 2 + ( x 2 ) + CHA +     Inst = 2 + ( x 2 ) + CHA +     Inst = 2 + ( x 2 ) + CHA +     Inst = 2 + ( x 2 ) + CHA +     Inst = 2 + ( x 2 ) + CHA +     Inst = 2 + ( x 2 ) + CHA +     Inst = 2 + ( x 2 ) + CHA +     Inst = 2 + ( x 2 ) + CHA +     Inst = 2 + ( x 2 ) + CHA +     Inst = 2 + ( x 2 ) + CHA +     Inst = 2 + ( x 2 ) + CHA +     Inst = 2 + ( x 2 ) + CHA +     Inst = 2 + ( x 2 ) + CHA +     Inst = 2 + ( x 2 ) + CHA +     Inst = 2 + ( x 2 ) + CHA +     Inst = 2 + ( x 2 ) + CHA +     Inst = 2 + ( x 2 ) + ( x 2 ) + CHA +     Inst = 2 + ( x 2 ) +		
Les bardes peuvent porter une armura légère asse annocardient faugulé déche de sorte.		
DURE PAR JOUR  Its = 2 + ( × 2 ) + CHA +    Tour	Les bardes peuvent porter une armure légère	
Tours   September   September	PERFORMANCE DE BARDE	
trs = 2 + ( x 2 ) + CHA +  Tour	IJIVPI	
VOLONTE JET DE SAUNGÉAITIÉS barde  = 10 + (	\	
Niveau Activer ou changer de représentation bardique par une action de mouvement,  7 à la place d'une action simple.  PERFORMANCES  DISTRACTION Contre les effets magiques qui dépendent de la vue. Les alliés prèsents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la	Aujourd'hui	
Niveau Activer ou changer de représentation bardique par une action de mouvement, 7 à la place d'une action simple.  PERFORMANCES  DISTRACTION  Contre les effets magiques qui dépendent de la vue.  Les alités présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la la laise présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la la laise présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la la laise présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la la laise présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la la laise présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la la laise présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la laise présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la laise présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la laise présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la laise présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la laise présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la laise présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la laise présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la laise présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la laise présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la laise présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la laise présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la laise présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la laise présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la laise présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la laise présents dans les 9m utilisent votre jet de performance la laise présents dans les 9m utilisent votre jet de performance la laise présents dans les 9m utilisent votre jet de performance la laise présents dans les 9m utilisent votre jet de performance la laise présents dans les 9m utilisent votre jet de présents dans la laise de		
PERFORMANCES	<u> </u>	
DISTRACTION Contre les effets majques qui dépendent de la vue. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la STRETWISE  FASCINER AUDIENCE MAX Niveau		
Contre les effets magiques qui dépendent de la vue.  Les allées présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la FASCINER Barde AUDIENCE MAX Niveau  E	PERFORMANCES	
Ease alliée présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la STREETWISE  Barde AUDIENCE MAX Niveau		
ADDIENCE MAX  Niveau    Sarce   Applies are an knowineed go (uca)	Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance	u iu
DISAPPEARING ACT HIDDEN ALLIES Niveau de barde		BONUS  Niveau  Niveau  Niveau  Sleight of Hand, Diplomacy, and Intimidate
Earn double money from a public performance    Served	= ÷3 (arrondi au supérieur)	• Diplomacy checks to gather information
Use Bluff in place of Diplomacy to improve a creature's attitude for 1 minute; after that, their attitude worsens    Frudition		
Allies are treated as invisible; cannot include yourself  Niveau HARMLESS PERFORMER  Tenemies that fail a will save cannot attack the Bard Concentration allows a spell to affect a different target  Niveau SUGGESTION  Suggère une action à une créature fascinée  Niveau CHANT FUNESTE  Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués  Niveau GADCAP PRANK  Niveau Aveuglé  To Dazzle  Per Day  TAKE 20  Niveau REPRESENTATION APAISANTE  Soins de Groupe Critiques  Enlèves les conditions Fatigué, Malade, et Secoué  Niveau MELODIE EFFRAYANTE  12 Les ennemis sont éffrayés et fuient devant votre performance  Niveau SLIP THROUGH THE CROWD  15 Allies affected by Disappearing Act gain Greater Invisibility  Niveau SUGGESTION DE MASSE  18 Suggère des actions à des créatures déjà fascinées  Les ennemis sont effrayés et fuient devant votre performance  Niveau SUGGESTION DE MASSE  18 Suggère des actions à des créatures déjà fascinées		
Niveau HARMLESS PERFORMER Enemies that fail a will save cannot attack the Bard Concentration allows a spell to affect a different target  Niveau SUGGESTION 6 Suggère une action à une créature fascinée  Niveau CHANT FUNESTE 8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués  Niveau MADCAP PRANK Niveau Acrobaties, Vol Chant Bluff, Psychologie Bluff, Intimidation Instruments à percussidressage, Intimidation Dance Acrobaties, Vol Chant Bluff, Psychologie Bluff, Intimidation Instruments à corde Bluff, Diplomatie, Dressage  Claviers Instruments  Niveau REPRESENTATION APAISANTE Soins de Groupe Critiques Enlèves les conditions Fatigué, Malade, et Secoué  Niveau MELODIE EFFRAYANTE 12 Les ennemis sont éffrayés et fuient devant votre performance  Niveau SLIP THROUGH THE CROWD 15 Allies affected by Disappearing Act gain Greater Invisibility  Niveau SUGGESTION DE MASSE 18 Suggère des actions à des créatures déjà fascinées  Niveau Toutes les compétances sont des compétances de classes  Niveau SUGGESTION DE MASSE 18 Suggère des actions à des créatures déjà fascinées  Niveau Toutes les compétances sont des créatures dejà fascinées  Niveau Toutes les compétances sont des créatures dejà fascinées	\	Erudition
Take 10 on Bluff and Disguise checks    Niveau Suggestion   Suggère une action à une créature fascinée	•	+ Les de bonds 3 apprique aux jets de sauvegarde contre la riepresentation bardique, et les
Niveau SUGGESTION 6 Suggère une action à une créature fascinée  Niveau CHANT FUNESTE 8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués  Niveau MADCAP PRANK 9	Enemies that fail a will save cannot attack the Bard	2 - eriets dependant du son ou du langage
6 Suggère une action à une créature fascinée  Niveau CHANT FUNESTE 8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués  Niveau MADCAP PRANK  Niveau PRESENTATION APAISANTE 12 Entangled	concentration allows a spen to affect a different target	·
Niveau CHANT FUNESTE 8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués  Niveau MADCAP PRANK Niveau Aveuglé Dazzled Assourdi 9 Entangled Fall prone Nauseated  Niveau REPRESENTATION APAISANTE 12 Soins de Groupe Critiques Enlèves les conditions Fatigué, Malade, et Secoué  Niveau MELODIE EFFRAYANTE 14 Les ennemis sont éffrayès et fuient devant votre performance  Niveau SLIP THROUGH THE CROWD 15 Allies affected by Disappearing Act gain Greater Invisibility  Niveau SUGGESTION DE MASSE 18 Suggère des actions à des créatures déjà fascinées  □ Comédie Acrobaties, Vol Chant Bluff, Psychologie □ Instruments à percussionressage, Intimidation □ Instruments à corde Instruments à corde Instruments à vent □ Diplomatie, Dressage  □ VIII Sugue PER DAY Niveau Take 10 on Bluff and Disguise checks (limited uses) Use Bluff to create a diversion to hide as a swift action  Niveau Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé  Niveau Toutes les compétences de classe		· ·
8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués    Dance   Acrobaties, Vol   Instruments à corde   Bluff, Psychologie   Instruments à corde   Bluff, Diplomatie   Instruments à corde   Instruments à vent   Diplomatie, Dressage	Niveau CHANT FUNESTE	
MADCAP PRANK  Aveuglé  Aveuglé  Pal Dazzled  Fall prone  Niveau  REPRESENTATION APAISANTE  Soins de Groupe Critiques Enlèves les conditions Fatigué, Malade, et Secoué  Niveau MELODIE EFFRAYANTE  14. Les ennemis sont éffrayés et fuient devant votre performance  Niveau SLIP THROUGH THE CROWD  15. Allies affected by Disappearing Act gain Greater Invisibility  Niveau SUGGESTION DE MASSE  18. Suggère des actions à des créatures déjà fascinées  Assourdi  TAKE 20  Barde Niveau  TAKE 20  Barde Niveau  Take 10 on Bluff and Disguise checks  Take 20 on Bluff and Disguise checks (limited uses) Use Bluff to create a diversion to hide as a swift action  Niveau  Touche—À—TOUT  Niveau  Toutes les compétences sont des compétences de classe		Claviere
Soins de Groupe Critiques Enlèves les conditions Fatigué, Malade, et Secoué  Niveau MELODIE EFFRAYANTE  14. Les ennemis sont éffrayés et fuient devant votre performance  Niveau SLIP THROUGH THE CROWD  15. Allies affected by Disappearing Act gain Greater Invisibility  Niveau SUGGESTION DE MASSE  18. Suggère des actions à des créatures déjà fascinées  TAKE 20  Barde  Niveau  Take 10 on Bluff and Disguise checks  Take 20 on Bluff and Disguise checks (limited uses) Use Bluff to create a diversion to hide as a swift action  TOUCHE-À-TOUT  Niveau  Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé  Niveau  Toutes les compétences sont des compétences de classe	Aveuglé Dazzled Assourdi	Instruments Diplomatie, Intimidation Instruments à vent Diplomatie, Dressage
Soins de Groupe Critiques Enlèves les conditions Fatigué, Malade, et Secoué  Niveau MELODIE EFFRAYANTE  14 Les ennemis sont éffrayés et fuient devant votre performance  Niveau SLIP THROUGH THE CROWD  15 Allies affected by Disappearing Act gain Greater Invisibility  Niveau SUGGESTION DE MASSE  18 Suggère des actions à des créatures déjà fascinées  TAKE 20 Barde Niveau  5 TAKE 20 Barde Niveau  5 Take 10 on Bluff and Disguise checks  Take 20 on Bluff and Disguise checks (limited uses) Use Bluff to create a diversion to hide as a swift action  Niveau  10 Vitiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé  Niveau  Toutes les compétences sont des compétences de classe	Niveau REPRESENTATION APAISANTE	QUICK CHANGE
Niveau MELODIE EFFRAYANTE  14. Les ennemis sont éffrayés et fuient devant votre performance  Niveau SLIP THROUGH THE CROWD  15. Allies affected by Disappearing Act gain Greater Invisibility  Niveau SUGGESTION DE MASSE  18. Suggère des actions à des créatures déjà fascinées  Niveau Toutes les compétences sont des compétences de classe	Soins de Groupe Critiques	TAKE 20 Barde Don as disguise as a standard action, with a -5 penalty
15 Allies affected by Disappearing Act gain Greater Invisibility  Niveau SUGGESTION DE MASSE  18 Suggère des actions à des créatures déjà fascinées  Niveau  Niveau  Toutes les compétences sont des compétences de classe	Niveau MELODIE EFFRAYANTE	5 Take 20 on Bluff and Disguise checks (limited uses)
Niveau SUGGESTION DE MASSE  18 Suggère des actions à des créatures déjà fascinées  Toutes les compétences sont des compétences de classe		Niveau
16 loutes les competences sont des competences de classe	Niveau SUGGESTION DE MASSE	10 Utiliser n'importe quelle competence comme si vous etiez forme  Niveau
Niveau PERFORMANCE MORTELLE  20 Cause la mort d'un ennemi par un excès de Joie ou de Tristesse  10 Niveau Peut "Faire 10" avec n'importe quelle compétence	Niveau PERFORMANCE MORTELLE	Niveau  Dout "Faire 10" avec p'importe quelle compétence