|                   |  |                           | DAGINYÃO DO DEST  |
|-------------------|--|---------------------------|---|
|                   | SACRED SHIELD  | INIMI                     | BASTIÃO DO BEM  IGO Nível de Inimigas haio  |
|                   | Nível de   | POR D                     | IIIIIIIII dos noie  |
| G. Bop. ◆         | (PALADINO) Paladino  |                           | = ( ÷ 3 ) +   |
| Torico            | Nível duível do Conjurador<br>Paladino   |                           | (Arredonda para Cima)   |
| ``                | DETECTAR O MAL   | Allies w                  | ARMADURA Nível de BÔNUS Paladino  |
|                   | ma ação de movimento, detectar o mal em uma criatura ou it   | emrdental                 | ikedalikgianatigs from your chosen foe.<br>+ CA = CAR + ( ÷ ᠘)  |
| Nao det           | ectar quaisquer outras auras malignas nas proximidades.  GRACA DIVINA                                    |                           |   |
| Nível             | Bônus para todos os testes de resistência  | Nível<br>11               | IMPROVED BASTION  Allies within 20ft, not including yourself, only take half damage from your chosen foe. |
| 2                 | CAR Bonus para todos os testes de resistencia  |                           |   |
| ×                 | AURA   | Nível<br>20               | PERFECT BASTION  Allies within 20ft, including yourself, gain regeneration 10 against your chosen foe.    |
| Nível             | AURA DE CORAGEM  | <b>X</b>                  | Cura Pelas Mãos   |
| 3                 | Imune a efeitos do medo incluindo magiacos<br>Aliados dentro de 3 metros ganham +4 em para testes contr  | a efeitos                 | de Medo. Nível de Lleada Hais   |
| Nível             | AURA OF RESOLVE  |                           | / aladillo Oditios  |
| 8                 | Immune to charm effects including magic. Aliados até 3m qanham +4 testes contra efeitos de encanta       | mento                     | = ( ÷ 2 ) + CAR +   |
| Nível             | AURA DE FÉ   | Nivel                     | (Arredonda para Baixo)  |
| 14                | Weapons considered Good aligned for overcoming DR.   | 2                         | CURA Nível de<br>PONTOS DE VIDA Paladino Outros   |
| Nível             | AURA DE JUSTIÇA Ganha de redução de dano 5/mal.  |                           |   |
| 17                | Imune à efeitos de compulsão incluindo magicos.  |                           | (Arredonda para Baixo)  |
|                   | Aliados até 3m ganham +4 testes contra efeitos de encanta  | m <del>ento</del><br>MERC | · · · · · ·   |
| N/ I              | CURA DIVINA  | Nível                     | ole o   |
| Nível             | Imune a todas as doenças incluíndo magicas.  | 3                         |   |
| K                 | HOLY SHIELD  | 6                         |   |
|                   | Spend two of today's uses of Lay On Hands to channel energy through your shield, protecting allies.      | 9                         |   |
| Nível             | Adjacent allies gain a shield bonus equal to your own.  This does not stack with their own shield bonus. | 12                        |   |
| 4                 | DURACAÇÃO  | 15                        |   |
|                   | rds = 3 + CAR  | 18                        |   |
| Nível             |  | 10                        | MAGIAS PREPARADAS   |
| 11                | Allies within 10ft gain the shield bonus.  |                           |   |
| Nível             | Allies within 20ft gain the shield bonus.  |                           |   |
| 20                |  |                           |   |
|                   | ligação divina USOS Nível de   |                           |   |
| Nível<br><b>5</b> | POR DIA Paladino   |                           |   |
| ,                 | = ( ÷ 4 ) - 1  |                           |   |
|                   | (Arredonda para Cima)  |                           |   |
|                   | DURACAÇÃO Nível de Uses<br>Paladino Today  |                           |   |
|                   |  |                           |   |
| M-B · ·           |  |                           |   |
| Melhoria          | 38   |                           |   |
|                   |  |                           | т   |
|                   |  |                           |   |
|                   |  |                           |   |

| MAGIAS   |
|--|
| Magias = Base + Magia Bônus<br>por dia = Magia + CAR |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia