

# INFILTRATOR

(TROPICIEL)

Poziom  
Tropiciela

Poziomy  
Premiowe

+

## WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ  
PREMIA

Poziom  
Tropiciela

Inne

= CHA +  +

Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia

## TRACK

Poziom  
Tropiciela

Premia ze  
Sztuki Przetwarzania

Tropienie  = (  ÷ 2 ) +

## CZARY

Poziom  
4

Poziom  
Tropiciela

- 3 = Poziom  
Czarującego

ST Rzutu Obronnego		Czary Dziennie	= Czary Bazowe	+ Czary Premiowe RZT
<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czarującego

Koncentracja  = RZT +  Poziom  
Czarującego

## ULUBIENI WROGOWIE

Poziom ■ PREMIA

+2 4 6 8 10

ADAPTATIONS at levels 3, 8, 13 and 18

1	■ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
5	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
10	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
15	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
20	<input type="text"/> <input type="text"/>

## STYL WALKI

Poziom  
Tropiciela

2

6

10

14

18

Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi o

## WIEŻ ŁOWCY

Poziom

4

■ DZIELENIE SIĘ PREMIA

■ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ

DZIELENIE SIĘ PREMIA

ZAS

Inne

rund = RZT +

(RZTminimum 1)

Imię

Typ Stworzenia

Jako akcję ruchu podziel się swoją Premią za Preferowanego Wroga przeciw jednej istocie z przyzwierzcami w obszarze 9

Poziom  
Tropiciela

Poziom  
Druida

3 =

## PRZYGOTOWANE CZARY

<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	1	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	2	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	3	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	4	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>

## RÓDZKI

LADUNKI # <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
LADUNKI # <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
LADUNKI # <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
LADUNKI # <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
LADUNKI # <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>

## ZWOJE

## MIKSTURY