

Bon de Ataque				DAÑO	CRIT
Base Ataque Bon	+	+	+	/ / /	
Destreza				DES	
Valor de Fuerza (Arco compuesto)				FUE	
Penalizador por fuerza insuficiente				- 2	
Off-hand weapon (crossbow only)				- 4 / - 8	
<input type="checkbox"/> Luchar con dos armas	Reduce la penalización a:			- 2 / - 2	
Gran Calidad	No acumula con bonus mágicos			+ 1	
Soltura con un arma:				+ 1	
Soltura mayor con arma				+ 2	
Especialización con un arma:				+ 2	
Especialización mayor con un arma				+ 4	
Ataque penetrante	Ignora RD hasta 5/—				
Ataque penetrante mayor	Ignora RD hasta 10/—				
Critico mejorado / Arma afilada / Efecto afilado mágico				x 2	Rango de amenaza
Nivel 20	Maestría con Armas Incrementa rango critico y siempre confirma críticos			+ 1	Multiplicador
<input type="checkbox"/> G. cal	Arma Base			Básico Daño	d1 +
+	Propiedades Especiales			+	Arma Entrenamiento
<input type="checkbox"/> Soltura con un arma	<input type="checkbox"/> Mayor			<input type="checkbox"/> Critico Mejorado o Arma Afilada	<input type="checkbox"/> Maestría con Armas
<input type="checkbox"/> Especialización con arma	<input type="checkbox"/> Mayor			/ / /	d1 +
<input type="checkbox"/> Ataque penetrante	<input type="checkbox"/> Mayor				x
<input type="checkbox"/> G. cal	Arma Base			Básico Daño	d1 +
+	Propiedades Especiales			+	Arma Entrenamiento
<input type="checkbox"/> Soltura con un arma	<input type="checkbox"/> Mayor			<input type="checkbox"/> Critico Mejorado o Arma Afilada	<input type="checkbox"/> Maestría con Armas
<input type="checkbox"/> Especialización con arma	<input type="checkbox"/> Mayor			/ / /	d1 +
<input type="checkbox"/> Ataque penetrante	<input type="checkbox"/> Mayor				x
Acelerar	Un ataque extra con bonus completo			+ 1	
Bonos	Enemigo	1			Mitad del Enemigo predilecto bono del explor al aliados a 30'
	Enemigo	2			
	Enemigo	3			
Bonus Moral	Infundir Valor y similar			+	+
SUBTOTAL VENTAJAS & TRABAJO EN EQUIPO				/ /	
<input type="checkbox"/> Golpea en el Hueco	Tras un ataque exitoso			+1	por golpe sucesivo
<input type="checkbox"/> Disparo a bocajarro	a 30'			+1	+1
<input type="checkbox"/> Disparo preciso	Sin penalizador al atacar enemigo en combate				
<input type="checkbox"/> Disparo concentrado	Agrupas ataques para sobreponer la RD				
<input type="checkbox"/> Bullseye shot	Line up shot as a move action			+4	
<input type="checkbox"/> Disparo enfocado	a 30'				INT
<input type="checkbox"/> Disparo rapido	Ataque adicional como AAC			-2	
<input type="checkbox"/> Disparo multiple	Disparas 2 flechas de forma simultanea				
<input type="checkbox"/> Snap shot	AoO with a ranged weapon within 5ft				
<input type="checkbox"/> Improved snap shot	AoO with a ranged weapon within 15ft				
<input type="checkbox"/> Greater snap shot	Damage and critical confirmation bonus			+	
<input type="checkbox"/> Disparo a la carrera	Ataca en cualquier punto de su movimiento				
<input type="checkbox"/> Golpe vital	Dado de daño extra			+ 1 dado	+ d1
<input type="checkbox"/> Golpe vital mejorado				+ 2 Dados	
<input type="checkbox"/> Golpe vital mayor				+ 3 Dados	
<input type="checkbox"/> Golpe Devastador	+2por dado extra			+	
<input type="checkbox"/> Golpe Devastador Mejorado	+2por dado			+	para confirmar críticos
<input type="checkbox"/> Soltura con los críticos				+ 4	para confirmar críticos