

FORME ANIMALE

Type de créature



Mod. de
taille

CARACTERISTIQUES

Valeur de Carac. Bonus d'objets Bonus Temp Mod. de Carac.

FOR **FOR**
DEX **DEX**
CON **CON**

Modificateur de Carac. = (Valeur de la Carac. -10) /2

COMBAT

BONUS D' INITIATIVE Divers Initiative

INIT = **DEX** +

VITESSE Vitesse temp

mcases mcases

MANOEUVRES DE COMBAT

BONUS DE MANOEUVRE OFFENSIVE Mod. de taille Divers

BMO = Base + **FOR** + +

DEGRÉ DE MANOEUVRE DÉFENSIVE

DMD = 10 + **FOR** + **DEX** + + + **BBA** + + +

CLASSE D'ARMURE

CLASSE D'ARMURE Armure Naturelle Mod. de taille Divers

CA = 10 + **DEX** + - +

PRIS AU DÉPOURVU CLASSE D'ARMURE

CA = 10 / + - +

CLASSE D'ARMURE DE CONTACT

CA = 10 + **DEX** / - +

CA temp Rés. à la magie Réduction de dégâts

CA /

CAPACITES SPECIALES

ATTAQUES

Portée Bonus d'attaque Dégâts Critique
m cases

Portée Bonus d'attaque Dégâts Critique
m cases

Portée Bonus d'attaque Dégâts Critique
m cases

Portée Bonus d'attaque Dégâts Critique
m cases

SAUVEGARDES

Base Divers Temp

JET DE VIGUEUR
VIG = **CON** + +

JET DE RÉFLEXES

REF = **DEX** + +

PORTRAIT

FORME ANIMALE

Type de créature



Mod. de
taille

CARACTERISTIQUES

Valeur de Carac. Bonus d'objets Bonus Temp Mod. de Carac.

FOR **FOR**
DEX **DEX**
CON **CON**

Modificateur de Carac. = (Valeur de la Carac. -10) /2

COMBAT

BONUS D' INITIATIVE Divers Initiative

INIT = **DEX** +

VITESSE Vitesse temp

mcases mcases

MANOEUVRES DE COMBAT

BONUS DE MANOEUVRE OFFENSIVE Mod. de taille Divers

BMO = Base + **FOR** + +

DEGRÉ DE MANOEUVRE DÉFENSIVE

DMD = 10 + **FOR** + **DEX** + + + **BBA** + + +

CLASSE D'ARMURE

CLASSE D'ARMURE Armure Naturelle Mod. de taille Divers

CA = 10 + **DEX** + - +

PRIS AU DÉPOURVU CLASSE D'ARMURE

CA = 10 / + - +

CLASSE D'ARMURE DE CONTACT

CA = 10 + **DEX** / - +

CA temp Rés. à la magie Réduction de dégâts

CA /

CAPACITES SPECIALES

ATTAQUES

Portée Bonus d'attaque Dégâts Critique
m cases

Portée Bonus d'attaque Dégâts Critique
m cases

Portée Bonus d'attaque Dégâts Critique
m cases

Portée Bonus d'attaque Dégâts Critique
m cases

SAUVEGARDES

Base Divers Temp

JET DE VIGUEUR
VIG = **CON** + +

JET DE RÉFLEXES

REF = **DEX** + +

PORTRAIT