

## ALQUIMISTA

Alchemist  
Level

## ALCHEMY

Teste de extrair CD

Extrair por dia =

Base  
Extracts

+

INT  
INT -4  
INT -8  
INT -12

	1					
	2					
	3					
	4					
	5					
	6					

Extract Save DC = 10 + INT + Extract Level

## DISCOVERIES

DISCOVERIES  
KNOWNAlchemist  
Level

Outros

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right) + \boxed{\phantom{000}}$$

(Arredonda para Baixo)

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12

## POISON RESISTANCE

RESISTÊNCIA A VENENO BÔNUS EM TESTES DE FORTITUDE

+

Nível

10

☐ Imune a todos os venenos

## MUNDANE POTIONS

## EXTRAIR

1	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
2	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
3	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
4	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
5	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
6	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>

## MUTAGENS

Bônus de Força

+FOR

→

-INT

Intelligence  
Penalty

+CA

Natural Armour  
Bonus

Bônus de Destreza

+DES

→

-SAB

Penalidade de Sabedoria

Bônus de Constituição

+CON

→

-CAR

Penalidade de Carisma

## DURACAÇÃO

Mins. = 10 mins ×

Alchemist  
Level

## BOMBS

d6 +

BASIC DAMAGE

Alchemist  
Level

(Arredonda para Cima)

SPLASH DAMAGE

+

m

Splash  
radius

INT

BOMBS  
PER DAYAlchemist  
Level

Outros

Bombs Today

SAVING  
THROW DCAlchemist  
Level

$$\boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right) + INT$$

Use this DC for Splash reflex saves,  
Discovery fortitude saves etc.

(Arredonda para Baixo)