| NSC  | Klasse                     | Stufe HG        | CREFFERPUNKTErletzungen  | ESUNDHEIT                                     |                          | Nichttödlich□ Bewusstlos                          |
|--|----------------------------|-----------------|--|---|--------------------------|---|
| Volk   | FERTIGKEITEN Fertigkeit +3 | Ränge Sonstiges | TP   |   | TP                       | TP  |
| AMNLICH CH   |                            | ×               | KAMPF  | *   | ANGRIFFE                 | *   |
| ATTRIBUTSWERTE  Attributs-Gegenstands-Attributs- wert Bonus modifikator  ST  ATTRIBUTSWERTE  Temp. Bonus |                            |                 | INITIATIVE BONUS Sonstiges  INIT = GE +  GRUNDWERTE ANGRIFE AngriffTemp. Schaden   | Reichweite<br>m                               | Angriffsbonus            | Schaden Kritisch                                  |
| GE GE  |                            |                 | BEWEGUNGSRAMERüstung Temp.   | Reichweite                                    | Angriffsbonus            | Schaden Kritisch                                  |
| KO KO IN   |                            |                 | m Fe m Fe m Fe Schwimmen Fliegen Klettern  | 1   | Fe                       |   |
| WE WE CH   |                            |                 | m Fe m Fe m Fe  KAMPFMANÖVER KAMPFMANÖVER Größen-  | Reichweite<br>m                               | Angriffsbonus<br>Fe      | Schaden Kritisch                                  |
| Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2  AUSRÜSTUNG  |                            |                 | MODERATION MODIFICATION MODIFIC | Munition                                      |                          |   |
| Eigenschaften  |                            |                 | IUIIII I IIIIII VOVEIK   | Größen- Ablenku<br>modifikator modifik<br>- + | ings-<br>cator Sonstiges | Moral-<br>bonus                                   |
| Eigenschaften  |                            |                 | VERTEIDIGUNG   | Sen- Sonstiges<br>ikator +                    |                          | GSWÜRFE  IndbonusSonstiges PUNGSWURF  + GSWURF  + |
| Eigenschaften  |                            |                 | BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE  RK = 10 + GE / -  Temp. RK Zauberresistenz Schadensreduzierung   | +   | WILLEN RETTUN WIL = WE + | +   |
| AUSRÜSTUNG -   | NOTIZEN                    |                 | RK / / / FÄHIGKEITEN IM KAMP   |   | ☐ Entrinnen☐ Ausdaue     | er ·  |
|  |                            |                 |  |   | EFF                      | EKTE .  |
|  |                            |                 |  |   |                          |   |
|  |                            |                 |  |   |                          |   |