					×										
						Noml	ore						03	Genero	
Jugado	r					Raza					Tamaño	)	**	Mod Tamaño	
Campai	ña				CLASES					Rai	ngos de Hal	Di <b>aida d</b> le G	olpe Nivel	Ajuste de	
PE					1							<u>d1</u>		Nivel	
					2							<u>d1</u>		Nivel	
`*	CARACTI				3							d1		Efectivo de	
	Puntuación de Bonif Característica Objeto	Modif Caract.	Bon Temp	Modif Temporal	4							d1	_	Personaje	
FUE		FUE		FUE	5							d1			
DES		DES		DES	Rangos		T NED LO		HABILI			Racial,		Penalizació	
CON		CON		CON	Maximos	/	= NEP + 3 No entrenada	Bon de Habilidad	Habil	idades de 1 2 3 4	eClaRaangos <b>5</b>	Dotes, Sinergia	Misc	Prueba Armadura	
INT		INT		INT											
SAB		SAB		SAB											
		$\vdash$		-											
CAR	e Característica = (Punt to	CAR		CAR	) - d - u d - u - l - i - )										
	DOTES Y APTITU				Redolidear abajo)										
											-				
														æ	
														Saber – INT Profesión – SAB	
														Saber - Profesi	
MAS														dades: INT CAR	
IDIOMAS														tras habilidades: rtesanía - INT iterpretar - CAR	
														7 7 2	