

# KNIFE MASTER

(LADINO)

Knife  
Master  
Level

## KNIFE MASTER

Nível do Ladino

- |    |                          |                                 |
|----|--------------------------|---------------------------------|
| 1  | <input type="checkbox"/> | { Trapfinding<br>Ataque furtivo |
| 2  | <input type="checkbox"/> | Evasão                          |
| 3  | <input type="checkbox"/> | Blade Sense                     |
| 4  | <input type="checkbox"/> | Esquiva Sobrenatural            |
| 8  | <input type="checkbox"/> | Esquiva Sobrenatural Aprimorada |
| 10 | <input type="checkbox"/> | Talentos Avançados              |
| 20 | <input type="checkbox"/> | Ataque Mestre                   |

## HIDDEN BLADE

Prestidigitação Nível do Ladino

Conceal Knife  =  + (  ÷ 2 )

## ATAQUE FURTIVO

When using a dagger, punching dagger, kerambit, kukri, starknife or swordbreak dagger, the Knife Master's sneak attack deals d8s.  
With any other weapon, they deal d4s.

**DANO FURTIVO** Nível do Ladino

**BÔNUS**

Outros

d8 = (  ÷ 2 ) +   
(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.

Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.

Não é multiplicado em hits críticos.

Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

## BLADE SENSE

Nível do Ladino

Outros

Nível **CABÔNUS**  
3  +  = (  ÷ 3 ) +   
Bonus applies when attacked with a light blade.

## ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

- Nível **20**
- Dormir por 1 d4 horas
  - Paralizado por 2d6 rodadas
  - Assassinado

**ATAQUE MESTRE**

Fortitude CD

Nível do Ladino

= 10 + (  ÷ 2 ) + INT

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

## TALENTOS DE LADINO

**TALENTOS CONHECIDOS** Nível do Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino pode adquirir Talentos Avançados

= (  ÷ 2 ) +   
(Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14