

SNIPER
(LADINO)

Sniper
Level

SNIPER		
Nível de Ladino		
1	<input type="checkbox"/>	Accuracy Ataque furtivo
2	<input type="checkbox"/>	Evasão
3	<input type="checkbox"/>	Deadly Range
4	<input type="checkbox"/>	Esquiva Sobrenatural
8	<input type="checkbox"/>	Esquiva Sobrenatural Aprimorada
10	<input type="checkbox"/>	Talentos Avançados
20	<input type="checkbox"/>	Ataque Mestre

ACCURACY

Halves the normal range increment penalty when firing a bow or crossbow.

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO BÔNUS

Nível de Ladino

Outros

d6 = (÷ 2) +

(Arredonda para Cima)

Sneak attack damage can be applied when a target is flanked or is denied their DEX bonus to AC.

On ranged attacks, it only applies within range:

SNEAK ATTACK RANGE LIMIT

Nível de Ladino

m = 30 ft + 10 ft × (÷ 3)

(Arredonda para Baixo)

It is not multiplied by critical hits.

It cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon.

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível

20

- Dormir por 1d4 horas
- Paralizado por 2d6 rodadas
- Assassinado

ATAQUE MESTRE Fortitude CD

Nível de Ladino

= 10 + (÷ 2) + INT

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

TALENTOS DE LADINO

TALENTOS CONHECIDOS

Nível de Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino pode adquirir Talentos Avançados

= (÷ 2) + (Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14