

[illegible]

Alcance		Tipo	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m	m ²			d	x

Alcance	Tipo	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m	m ²		d	x

Alcance		Tipo	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m	m ²			d	x

Alcance		Tipo	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m	m ²			d	x

Munição #  Munição Especial # 

Munição #

 Munição Especial #

TESTES

Fortitude Resistência Base Racial Outros Temporária

FORT = CON + + + +

REFLEXO RESISTÊNCIA

REF = **DES** + _____ + _____ + _____ **+**

$$\text{VONTADE RESISTENCIA} = \text{SAB} + \text{ } + \text{ } + \text{ } + \text{ }$$

☐ Evasão ☐ Evasão Aprimorada ☐ Resistencia ☐ Sentir Armadilhas

EFEITOS

Page 10 of 10

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 100

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 100

Page 10 of 10

Page 10 of 10

Page 10 of 10

INICIATIVA

INICIATIVA BÔNUS		Talentos	Outros
INIC	= DES	+	+

VELOCIDADE

VELOCIDADE Velocidade Vestindo Armadura Deslocamento Temporário

Velocidade de Nadar	Velocidade de Voo	Velocidade de Escalar
m s ⁻¹	m s ⁻¹	m s ⁻¹

BASE DE ATAQUE

BASE DE ATAQUE	BÔMATAQUE	ALCANCE DO ATAQUE

Bônus Temporário + Bônus Ataque Moral + Buffs - Nerfs - Ataque Poderoso

Dano Temporário	Bônus de Moral	Bufs	Nerfs	Ataque Poderoso
+	=	+	-	+

AGARRAR

Modificador de Tamanho x4
 AGARRAR BÔNUS = + X 4 + FOR +
 e de Ataque

CURA

PONTOS DE VIDA Acidentes/ ☐ Morrendo ☐ Estável não letal ☐ Inconsciente

pv

pv

pv

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA	Armadura CA	Escudo CA	Armadura Natural	Modificador de Tamanho	Modificador de Deflexão	Outros
CA	= 10 + DES	+	+	-	+	+

DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA

CA	= 10	/	+	+	+	-	+	+
----	------	---	---	---	---	---	---	---

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES / / / - + +

CA Temporária Resistência Mágica Modificadores Condicionais

CA _____

Redução de Dano _____

METAPSIONICS

[illegible]

Habilidades de Combate

[illegible]