

INQUISIDOR

Nivel de Lanzador

DEIDAD



DOMINIO

Dominio

Poderes Concedidos

CONJUROS

Conjuros Conocidos de Conjuros CD Salv al Día = Conjuros Base + Conjuros Adicionales

		0	SAB - 4	SAB - 8	SAB - 12
		1			
		2			
		3			
		4			
		5			
		6			

CD Salv de Conjur = 10 + SAB + Nivel de Conjur

El inquisidor no puede lanzar conjuros de un alineamiento opuesto al suyo o de su deidad

CONOCIMIENTO DE MONSTRUOS

Saber

+ SAB

Cuando identificas las aptitudes y debilidades de criaturas.

INICIATIVA ASTUTA

Nivel 2

Iniciativa

+ SAB

DETECT ALIGNMENT

Nivel 2

Detect evil, chaos, good or law at will.

DOTES DE TRABAJO EN EQUIPO

Nivel 3 ACTUAL DOTES = (Nivel Inquisidor ÷ 3) + Misc

Dote Temporal

☐

☐

☐

☐

☐

PERDICIÓN

Nivel 5

Bonus Mejora Arma

+ 2

+ 2 + 2d6

Bonus Daño

Nivel 12

+ 2

+ 2 + 4d6

PERDICIÓN AL DÍA

Nivel Inquisidor

Misc

Asaltos Perdición Hoy

turnos =

+

DISCERNIR MENTIRAS

DISCERNIR MENTIRAS AL DÍA

Nivel Inquisidor

Misc

Discernir Mentiras Hoy

=

+

STALWART

Nivel 11

On passing a Fortitude of Will save, avoid all effects.

CONJUROS CONOCIDOS

0

1

□□
□□
□□

2

□□
□□
□□

3

□□
□□
□□

4

□□
□□
□□

5

□□
□□
□□

6

□□
□□
□□

JUICIO

Nivel Inquisidor

1 + (÷ 5)

(Redondear abajo)

1 + (÷ 3)

Destrucción

Bonus Daño

+

3-Level Bonus

Curación

Curación rápida por asalto

+

3-Level Bonus

Justicia

Bonus ataque

5-Level Bonus

+

Desde nivel 10, el bonus se dobla para confirmar críticos

Perforante

Sobrepasar Resistencia conjuros

+

3-Level Bonus

Protección

Bonus clase armadura

5-Level Bonus

+

Desde nivel 10, el bonus se dobla contra críticos

Pureza

Bonus Tiros Salvación

5-Level Bonus

+

Adaptación

Damage reduction

5-Level Bonus

+

Resistencia

Bonus Resistencia Energía

+

3-Level Bonus x 2

Castigar

Tu arma también cuenta como mágica para sobrepasar resistencia al daño

Nivel 6 Tu arma también cuenta como alineada, a un alineamiento que coincida con el tuyo.

Nivel 10 Tu arma también cuenta como adamantina para sobrepasar resistencia al daño

+

+

Invoke a Judgement on your foes and receive a bonus as long as you are in combat.

JUICIOS

AL DÍA

Nivel Inquisidor

Misc

(÷ 3) +

(Redondear arriba)

Juicios Hoy

Nivel 8

Invoca dos juicios a la vez

Nivel 16

Invoca tres juicios a la vez

SLAYER

Elige un juicio al inicio del combate para aplicar su bonus como si fuera 5 niveles mayor

Nivel 17

Inquisidor Level + 5

1 + (÷ 5)

1 + (÷ 3)

JUICIO VERDADERO

Invoca Juicio Verdadero antes de un ataque

Si el ataque tiene éxito, el objetivo debe pasar una Salv Fort o morir

Lo pase o no, el objetivo está entonces

FORTALEZA

CD SALV

Nivel Inquisidor

(÷ 2) + SAB