

# SAVAGE BARBARIAN!

Poziom  
Barbarzyńcy

## BARBARZYŃCA

Poziom  
Barbarzyńcy

1 ☐ { Szybkie Poruszanie się  
SZAŁ!

2 ☐ Nieświadomy Unik

3 ☐ Naked Courage +1

5 ☐ Doskonalszy Nieświadomy Unik

7 ☐ Natural Toughness +1

9 ☐ Naked Courage +2

10 ☐ Natural Toughness +2

11 ☐ Potężniejszy SZAŁ!

13 ☐ Natural Toughness +3

14 ☐ Niezlomna Wola

15 ☐ Naked Courage +3

16 ☐ Natural Toughness +4

17 ☐ Niestrudzony SZAŁ!

19 ☐ Natural Toughness +5

20 ☐ Mężny SZAŁ!

## NAKED COURAGE

Kiedy nie nosi zbroi:

**NAKED COURAGE  
BONUS**

Poziom  
3

+

Dodge bonus to AC, and morale bonus  
to saving throws against fear

## NATURAL TOUGHNESS

Kiedy nie nosi zbroi:

**NATURAL TOUGHNESS  
BONUS**

Poziom  
7

+

Natural armour bonus to AC  
(does not stack with natural armour)

## SZAŁ!

SZAŁ! CZAS  
NA DZIEŃ

Poziom  
Barbarzyńcy

Inne

SZAŁ!  
DZIŚ

$$\text{rund} = 2 + \text{BD} + ( \quad \times 2 ) +$$

$$\text{rund} =$$

WARTOŚĆ  
SIŁY  
PREMIA

WARTOŚĆ  
BUDOWY  
PREMIA

Rz. Obr.  
na WOLĘ  
PREMIA

KLASA  
PANCERZA  
KARA

SZAŁ!

4

4

2

-2

POTĘŻNIEJSZY SZAŁ!

6

6

3

-2

MĘŻNY SZAŁ!

8

8

4

-2

Modyfikator z Atrybutu =  
(Wartość Atrybutu - 10) / 2

S

BD

KP

ZMĘCZONY  
CZAS

SZAŁ!  
CZAS

Wartość Siły  
Kara: -2

Wartość Zręczności  
Kara: -2

$$\text{rund} = \quad \times 2$$

-1

ZR

Nie może wpadać w szał, biegać lub szarżyć  
gdy zmęczony.

## SZAŁ! MOCE

SZAŁ! MOCE  
ZNANE

Poziom  
Barbarzyńcy

Inne

$$= ( \quad \div 2 ) +$$

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14