

# ZAPRZYSIĘŻONY PALADYN



OF

Poziom  
Paladyna

Poziom - 3 = Poziom  
Paladyna Czarującego

## WYKRYCIE ZŁA

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.  
Does not detect any other evil auras nearby.

## BOSKA ŁASKA

Poziom **CHA** Premia do wszystkich  
2 rz. obr.

## AURA

Poziom **AURA ODWAGI**  
**3** Immune to fear effects including magic.  
Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.

Poziom **AURA DETERMINACJI**  
**8** Immune to charm effects including magic.  
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

Poziom **AURA SPRAWIEDLIWOŚCI**  
**11** Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round.

Poziom **AURA WIARY**  
**14** Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Poziom **AURA PRAWOŚCI**  
**17** Zyskuje redukcję obrażeń 5/zło  
Immune to compulsion effects including magic.  
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

## DIVINE HEALTH

Poziom **3** Immune to all diseases including magic.

## CHANNEL POSITIVE ENERGY

Poziom **4** Gain evasion, but only against the breath weapon  
of dragons.

## BOSKA WIEŻ

Poziom ☐ **SPECJALNY WIERZCIE** ☐ **WYMIANA BROŃ**  
**5** Imię

Rodzaj ☐ Przywołań  
Dziś

Wzmocnienia

## CZARY

ST Rzut Obronnego		Czary Dziennie	=	Czary Bazowe	+ Czary Premiowe CHA
	<b>1</b>				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<b>2</b>				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<b>3</b>				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<b>4</b>				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czar

Koncentracja ☐ = **CHA** + Poziom  
Czarującego

# Oath against the Wyrm

VOW

## CODE OF CONDUCT

Slay evil dragons, as well as other dangerous dragons. Prevent the bloodlines of other creatures from being corrupted with draconic power.  
Protect the innocent against the predation of dragons.

## UGODZENIE ZŁA

**WROGOWIE NA DZIEŃ** Poziom Paladyna Inne Wrogowie Dzisiaj  
☐ = ( ☐ ÷ 3 ) + ☐ (Zaokrąglane w górę) ☐ ☐ ☐

**ATAK PREMIA** Inne **ODBICIE PREMIA** Inne  
+ ☐ = **CHA** + ☐ + **KP** = **CHA** + ☐

Udane ugodzenie zła  
ignoruje redukcje obrażeń.

Premia do obrażeń od ugodzeń podwaja się dla pierwszego udanego

**OBRAŻENIA PREMIA** Poziom Paladyna Inne **ZŁE OBRAŻENIA PREMIA** Poziom Paladyna Inne  
+ ☐ = ☐ + ☐ + ☐ = ( ☐ × 2 ) + ☐

## NAKŁADANIE RĄK

**UŻYCIA NA DZIEŃ** Poziom Paladyna Inne Użycia Dzisiaj  
☐ = ( ☐ ÷ 2 ) + **CHA** + ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Poziom **2** **LECZENIE PW** Poziom Paladyna Inne  
☐ k6 = ( ☐ ÷ 2 ) + ☐ (Zaokrąglane w dół)

Poziom **ŁASKI**  
**3** **12**  
**6** **15**  
**9** **18**

## PRZYGOTOWANE CZARY

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Enlarge person	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<b>1</b> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Bear's endurance	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<b>2</b> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Latanie	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<b>3</b> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Stoneskin	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<b>4</b> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

## DRAGON-SLAYING STRIKE

Increase damage reduction to 10/evil.

Poziom **20** On using Smite Evil to successfully hit a dragon, they are subject to a single-target Holy Word, after which the smite immediately end.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.