

PALADIN ASSERMENTE



DE

Paladin
Niveau

Paladin Niveau 3 Lanceur de Sort

DETECTION DU MAL

Detecte le mal dans une creature ou un objet dans un rayon de 18 metre. Est compté comme une action de mouvement.

Ne peut détecter aucune autre auras maléfique aux alentours.

GRACE DIVINE

Niveau
2

CHA

Bonus sur tous
les jets de sauvegarde

AURA

Niveau
3

AURA DE COURAGE

Immunisé contre les effets de peur, incluant les effets magiques.
Les alliés a moins de 3m gagnes +4 de sauvegarde contre les effets de peur

Niveau
8

AURA DE RESOLUTION

Immunité contre les charmes, meme magique.

Les alliés à moins de 3m reçoivent +4 de sauvegarde contre les charmes.

Niveau
11

AURA DE JUSTICE

Dépense 2 utilisation de Châtiment du Mal pour donner la possibilité de l'utiliser. Ce bonus reste 1 minute mais doit être utilisé au premier tour.

Niveau
14

AURA DE FOI

Armes considérées d'alignement Bon pour vaincre la RD

Niveau
17

AURA DE VERTU

Gagne réduction de dégâts 5/Mal.

Immunisé aux effets de coercion, même magiques.

Les alliés à moins de 3m reçoivent +4 de sauvegarde contre les charmes.

SANTE DIVINE

Niveau
3

Immunité aux maladies, meme les magiques.

CANALISATION D'ENERGIE POSITIVE

Niveau
4

Gain evasion, but only against the breath weapon of dragons.

LIEN DIVIN

Niveau
5

☐ MONTURE SPECIAL ☐ ARME LIÉE

Nom

Type ☐ Convoqués Aujourd'hui

Améliorations

SORTS

Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	=	Base Sorts	Sorts supplémentaires CHA
	1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

Concentration ☐ = CHA + Niveau de Lanceur d

Oath against the Wyrms

VOW

CODE DE CONDUITE

Slay evil dragons, as well as other dangerous dragons. Prevent the bloodlines of other creatures from being corrupted with draconic power.
Protect the innocent against the predation of dragons.

CHÂTIMENT DU MAL

ENNEMIS

Aujourd'hui

Paladin
Niveau

Divers

Ennemis
Aujourd'hui

☐ = (☐ ÷ 3) + ☐ (arrondi au supérieur)

BONUS

D'ATTAQUE

Divers

BONUS

DE PARADE

Divers

Immunité au alliés de CHA + ☐ + ☐ = CHA + ☐

Une attaque réussie avec le châtiment du Mal ignore la réduction de dégâts

Les dégâts de Châtiment sont doublés pour le premier coup réussi contre les extérieurs mauvais, dragons mauvais et morts-vivants.

BONUS DE

DÉGÂTS

Paladin
Niveau

Divers

BONUS AUX DÉGÂTS

CONTRE LE MAL

Paladin
Niveau

Divers

☐ + ☐ = ☐ + ☐ (arrondi à l'inférieur)

IMPOSITION DES MAINS

UTILISATIONS
PAR JOUR

Paladin
Niveau

Divers

Utilisations aujourd'hui

☐ = (☐ ÷ 2) + CHA + ☐ (arrondi à l'inférieur)

Niveau
2

SOINS
POINTS DE VIE

Paladin
Niveau

Divers

☐ d6 = (☐ ÷ 2) + ☐ (arrondi à l'inférieur)

Niveau GRÂCES

3

12

6

15

9

18

SORTS PRÉPARÉS

☐ ☐ Enlarge person

☐ ☐

☐ ☐

1

☐ ☐

☐ ☐

☐ ☐

☐ ☐ Bear's endurance

☐ ☐

☐ ☐

2

☐ ☐

☐ ☐

☐ ☐

☐ ☐ Vol

☐ ☐

☐ ☐

3

☐ ☐

☐ ☐

☐ ☐

☐ ☐ Stoneskin

☐ ☐

☐ ☐

4

☐ ☐

☐ ☐

☐ ☐

DRAGON-SLAYING STRIKE

Augmente la réduction de dégâts de 10/maléfique

Niveau

20

On using Smite Evil to successfully hit a dragon, they are subject to a single-target Holy Word, after which the smite immediately end.

Soigne le maximum de points de vie possible avec la canalisation d'énergie positive et l'imposition des mains