

GLADIATOR

Livello
del Guerriero

(FIGHTER)

ADDESTRAMENTO NELLE ARMI

Livello	Tipo di arma	
5		<input type="checkbox"/> -- <input type="checkbox"/> -- <input type="checkbox"/> -- <input type="checkbox"/>
9		<input type="checkbox"/> -- <input type="checkbox"/> -- <input type="checkbox"/>
13		<input type="checkbox"/> -- <input type="checkbox"/>
17		<input type="checkbox"/>

ADDESTRAMENTO NELLE ARMATURE

MAX DEST

RIDUZIONE PENALITÀ

BONUS dell'ARMATURA

PROVA dell' ARMATURA

+

-

Livello

19

DR 5/–

indossando un armtura o usando un scudo

FAME

Livello

2

Begin performance combat with 1 extra victory point.

Livello

10

Begin performance combat with 2 extra victory points.

PADRONANZA DELL'ARMA

Livello

20

Tipo di arma

TALENTI di ATTACCO

AZIONI d'ATTACCO

- ☐ Incalzare Attacco extra se si colpisce
- ☐ Incalzare Potenziato Qualsiasi numero di att extra per round
- ☐ Incalzare Terminale Attacco extra se il bersaglio è fuori combattimento
- ☐ Incalzare Terminale Migliorato Qualsiasi numero di volte a round

EFFETTI sul CRITC.

require

☐ Critico Focalizzato

- ☐ Critico Sanguinante
- ☐ Critico Accecante
- ☐ Critico Menomante
- ☐ Critico Assordante
- ☐ Critico Dissolvente
- ☐ Critico Trafiggente Migliorato
- ☐ Critico Trafiggente
- ☐ Critico Debilitante
- ☐ Critico Incapacitante
- ☐ Critico Stordente
- ☐ Critico Affaticante
- ☐ Critico Inesorabile

☐ Critico Prodigioso

Si applicano due effetti di critico insieme

☐ Sneaking Precision

Applica un effetto critico al secondo attacco furtivo in un round

TALENTO DI SQUADRA

☐ Incantatore alleato

+2 to overcome spell resistance

☐ Difesa Coordinata

+2a **DMC**

☐ Manovre Coordinate

+2a **BMC**

☐ Al Riparo

Si prende il risultato di un alleato a salvz su riflessi

☐ In Guardia

Agire in round sorpresa se può un alleato

☐ Muro di Scudi

+1 / +2a **CA**quando entrambi usano scudi

☐ Shielded Caster

+4ai tiri di concentrazione

☐ Scambia Posto

Scambia posto con un alleato

☐ Schiena contro Schiena

+2alla **CA**contro att. ai fianchi

☐ Schiena contro Schiena Migliorato

+2alla **CA** dell'alleato

☐ Broken Wing Gambit

Grant +2 / +2, get attack of opportunity

☐ Formazione di Cavalleria

Condvdre spazio, caricare atrvrso cavltre alleate

☐ Carica Coordinata

Carica lo stesso nemico caricato da un alleato

☐ Escape Route

Don't provoke AoO when adjacent to an ally

☐ Finta del Compagno

Quando un alleato Finta, Il nemico perde il bonus **DES**alla **CA**

☐ Finta del Compagno Migliorata

Quando un alleato finta, guadagni un AdO

☐ Pack Attack

Ally's attack allows you to take **1,5m**tpasso

☐ Cogli l'Attimo

AoO quando un alleato conferma un colpo critico

☐ Shake It Off

+1 to all saving throws per adjacent ally

☐ Tandem Trip

When ally is adjacent, roll twice for trip **BMC**

☐ Bersaglio di Opportunità

Attacco extra quando un alleato colpisce a distanza