SW	<b>VA</b> T	MP	DRU		uide ;		SORTS PRÉPARÉS						
				Sau	vage 🗀		7			_			
		Druid Nivea	ie iu	- 2 = Fo	orme veau _					<b>– 0</b>			
×			DRUII	DE		<b>#</b> (				_			
Druide Niveau		Instinct naturel +2 en Connaissances (Nature) et Survie											
1		Empat	hie sauvag	ge		е				_			
		Améliore l'attitude d'un animal											
2			Marshwright Bonus in swamp terrain, cannot be tracked							_ 1			
3			p Strider							_			
		No movement penalty in bogs or undergrowth  Pond Scum				rgrowth							
4		+4 to saves against disease and the abilities of monstrous humanoids;				oilities				_			
		damage reduction against swarms  Forme animale						_ 					
			Se transformer en un animal de taille P ou M							_			
9			nité aux ve		ns s poisons					_			
-		Slippe		ιου μοισοιίο									
13		Continous freedom of movement						- - 3					
15		<b>Éterne</b> Cesse	lle jeuness de vieillir ;	<b>se</b> ; immunisé cor	ntre le vi	ieillissem	ent manique		- <b>)</b>				
			SORT										
Sort			Sorts	Base	Sorts	s supp.				_			
DD sauveg	garde		par jour	Sorts		- 12				- 4			
		0				SAG							
		1											
		2								_			
		3								- 5			
		4											
		5											
		6								_			
		7								<b>–</b> 6			
		9								_			
DD de ie	t de sa		d'un sort	= 10 + SAG +									
							 de 🗆 🗆 🗆						
Concentration = SAG + Lanceur							de Sort			<b>- 7</b>			
PACTE AVEC LA NATURE										_			
X COMPAGNON ANIMAL □ DOMAINE  Nom du compagnon animal													
Nom du co	mpagi	ion anni	aı							8			
	·									_			
Type de créature													
7		FMDA	тнів	SAIIVAGE						9			
EMPATHIE SAUVAGE BONUS							000						
D'EMPATHIE SAUVAGE Niveau de druide Divers							×	PARCHE	MINS		¥	POTIONS	,
		= C	HA +	+									
*		MA	ARSHW	VRIGHT		*							
SWAMP BONUS Niveau de druide													
		=		÷ 2									
Bonus to	Initiati			ography), Perce	eption, S	Stealth,							
		im while	in aquatic	terrains.			,						
<b>T</b>	En	FOR ois par jou		VIMALE Fois aujou	rd'hui	<b>#</b> (							
	10	us hai 101	MI.										
~					<u> </u>								
						_							