LYCANTHROPE	Tipo da Criatura	•31	Modificador de Tamanho	LYCANTHROPE	Tipo da Criatura		Modificador de Tan
FORMA HIBRIDA		- III II -	i	FORMA ANIMAL			
Habilidades	*	ATAQUES		Habilidades	*	ATAQUES	*
Base Animal Modificador Temporário				Base Animal Modificador Temporário			
FOR FOR + 2 FOR		D^ LAL D) (i)	FOR FOR + 2 FOR		D^ LAL	0.41
DES DES DES	Alcance	Bônus de Ataque Dano	Crítico	DES DES DES	Alcance	Bônus de Ataque Dano	Crítico
	m	m²			m	m²	
CON CON + 2 CON				CON CON + 2 CON			
INT INT INT				INT INT INT			
SAB SAB + 2 SAB	Alcance	Bônus de Ataque Dano	Crítico	SAB SAB + 2 SAB	Alcance	Bônus de Ataque Dano	Crítico
	m	m²			m	m²	
CAR CAR - 2 CAR				CAR CAR - 2 CAR			
Use your base or animal score, whichever is higher				Use your base or animal score, whichever is higher			
VELOCIDADE Deslocamento Tempora	Alcance	Bônus de Ataque Dano	Crítico	VELOCIDADE Deslocamento Tempo	rá Alcance	Bônus de Ataque Dano	Crítico
m m² m m²	m	m^2		m m² m m² m m²	m m	m²	
m m² m m² m m²				m m² m m² m m²	, ""		
MANOBRAS DE COMBATE				MANOBRAS DE COMBATE	·		
MANOBRA DE COMBATTA cador de Tamanho BÔNUS Outros	Alcance	Bônus de Ataque Dano	Crítico	MANOBRA DE COMBATTA cador de Tamanho BÔNUS Outros	Alcance	Bônus de Ataque Dano	Crítico
BMC = by +FOR + 11 +	m	m^2		BMC = by +FOR + 1 +	m	m²	
MANOBRA DE COMBATE Modificador de	Estopoidialicador de		Bônus Moral		de Es kolo idvianicadorde		Bônus Moral
DEFENCIVA	Detlexão E	Base de Ataque Outros		DEFENCIVA	Deflexão	Base de Ataque Outros	
DMC = 10 + FOR + DES +	+ +	BBA + 🙌 +	+	DMC = 10 + FOR + DES +	+ +	BBA + 1 +	+
CLASSE DE ARMADURA		TESTES		CLASSE DE ARMADUR	A	TESTES	,
Armadur a//tvalitic aldor	deOTatroarModificad		os Temporário		ordeOTdamoanWoodifica		tros Temporário
CLASSE DE ARMADURA		Fortitude Resistência		CLASSE DE ARMADURA		Fortitude Resistência	
CA = 12 + DES + -	+	FORT = CON + +		CA = 12 + DES + -	+	FORT = CON + +	
DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA		VONTADE RESISTENCIA		DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA		VONTADE RESISTENCIA	
CA = 12 / + - 1	i + v	ONTADESAB + +		CA = 12 / + -	#Î + v	ONTADESAB + +	
TOQUE CLASSE DE ARMADURA				TOQUE CLASSE DE ARMADURA			
CA = 12 + DES / -	+	LYCANTHROPE	*	CA = 12 + DES / -	+	LYCANTHROP	E 💌
		+2 SABe - CARem todas as três for	mas			Alterar Forma	
CA Temporária Resistência Mágica Redução de Dano		□ NATURAL LYCANTHROPE		CA Temporária Resistência Mágica Redução de Dano		Equipment does not meld between Humanoid and Hubrid forms, but does with Animal form.	
CA / prata		Redução de Dano: 10 / prata		CA / pra	ta	CURSE OF LYCANTHROPY	
HABILIDADE ESPECIAL		Change shape as a move action.		HABILIDADE ESPECIAL		A natural lycanthrope's bite afflicts the victim with	
7. HADILIDADE ESPECIAL	,	□ AFFLICTED LYCANTHROPE	1	- HADIBIDADE ESTECIA	.L - '	afflicted lycanthropy.	
		Redução de Dano: 5 / prata Change shape as a full-round action,	Full			CD 15 to negate	C. C. L.
		given a fortitude save:	Moon			A dose of wolfsbane grants another	tortitude save.
		para forma hibrida ou animal: CD	-			LYCANTHROPIC EMPATHY Can communicate with related anim	ala
		para forma humanoide: CD Revert to base form at dawn or after	20 CD 25 8 hrs rest.			+4 to Diplomacy to alter an anin	