ΛОΙ	тлл	ric DDI	Live	ello	INCANTESIMI PREPARATI					
AQU	J A J	ric dru		ello (7					
		Livello da Druido	- 2 = For	rma			0			
`*		DRUI		tica -						
Livello da Druid		Senso della natu								
1		+2 a Conoscenza Empatia selvatio		oravvivenza						
		Migliora l'attegg		nimale						
2		Aquatic Adaptation Bonus while in aquatic terrain					1			
		Natural Swimmer								
3		Swim at half land speed								
,		Resist Ocean's Fury +4 to saves against water spells and creatures								
4		Forma selvatica Trasformazione		animala						
		piccolo o medio Seaborn	olo o medio				2			
9		Sottotipo acqua	po acquatico, tratti anfibi, nuota a velocit		à n or male, resist	enza al freddo				
		Deep Diver	eep Diver							
13		Damage reduction	on, withstand de	ep pressure						
15		Corpo senza tem Non invecchia, n		amente			3			
CD TS	:	INCANT	Inc	Inc. Bonus						
Incantes		al Giorno		4 8 L						
		0		SAG SAG - SAG - SAG -			4			
		1		7777						
		2		+ + + +						
		3		+ + + +						
		4		4444			5			
		5		444						
		6								
		7								
		8					6			
		9								
CD Salv	ezza In	c. = 10 + SAG + Liv	v. Incantesimo							
Concenti	azion	e =	SAG +	Livello						
T.	LE	GAME CON			ore		— 7			
□ COM		O ANIMALE		11						
Poteri Coi	ncessi		F	Poteri Concessi			8			
Livello				Livello						
GD GD							9			
Usi OOOO Usi							9			
al		EMPATIA SE	TIVATICA	giorno	K	PERGAMENE	# (POZIONI	# (
BONUS			LLVHIICH							
EMPATI	A SEI	ı	ivello da Druido	Varie						
		= CAR +	+							
×		QUATIC ADA	APTATION	ı ,						
AQUATI BONUS	С	Livello da Druido)							
			÷ 2							
Bonus to I	nitiativ	e, Knowledge (geo		tion. Stealth						
Survival a	nd Swii	m while in aquatic	terrains.							
N		FORMA SEI	LVATICA	,						
	Vol	te al giorno	Usato og	gi ¬						