

# ARCTIC DRUID

Druiden-  
stufe

— 2 =gestalt  
Level

Druiden-  
stufe

Tier

gestalt

Level

GOTTHEIT



## DRUIDE

Druiden-  
stufe  
1

**Naturlgespür**  
+2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst  
**Tierempathie**  
Einstellung eines Tieres verbessern

2

**Arctic Native**  
Bonus in icy terrain

3

**Icewalking**  
No movement penalty in icy terrain

4

**Arctic Endurance**  
Endure cold, immune to dazzling

6

**Tiergestalt**  
Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier

9

**Snowcaster**  
See normally in icy conditions;  
cast fire spells as cold spells.

13

**Flurry form**  
Become a swirling colume of snow

15

**Zeitloser Körper**  
Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

## ZAUBER

RW gegen  
Zauber

Zauber  
pro Tag

=

Grund-  
zauber

+

Bonuszauber

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

=

WE

+

Zauber-  
stufe

## BUND MIT DER NATUR

☒ **TIERGEFÄHRTE**

☐ **DOMÄNE**

Name des Tiergefährten

Art

## TIEREMPATHIE

**TIEREMPATHIE**  
**BONUS**

Druidenstufe

Sonstiges

=

CH

+

+

## ARCTIC NATIVE

**ARCTIC**  
**BONUS**

Druidenstufe

=

÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains.

## TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

Heute verwendet

## VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## SCHRIFTROLLEN

## TRÄNKE