

Nazwa Istoty	Wiek	Poziom Istoty	Dostosowanie Poziomu
Rodzaj Stworzenia	Waga	Rangi	
Podtyp	kg	Efektywny Poziom	Kość Wytrzymałości
Gender	Wzrost		k

	Wartość Atrybutu z	Premia Przedmiotów	Modyfikator Atrybutu	Tymczasowa Premia
S	_____	_____	S	_____
ZR	_____	_____	ZR	_____
BD	_____	_____	BD	_____
INT	_____	_____	INT	_____
RZT	_____	_____	RZT	_____
CHA	_____	_____	CHA	_____

PORTRET

ATUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPECJALNE

ATAKI

Zasięg

m

cm

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

Zasięg		Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m	cm			

Zasięg		Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m	cm			

Zasięg	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m cm			

ŻYCIE

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI

pw

KLASA PANCERZA

$$\text{WYTR} = \text{BD} + \quad + \quad$$

$$\boxed{\text{REF}} = \boxed{\text{ZR}} + \quad + \quad \boxed{\phantom{\text{REF}}}$$
$$WOLA = RZT + \quad + \quad$$
$$\boxed{\text{KP}} = 10 + \text{ZR} + \quad - \quad +$$

KP = 10 / + - +

$$\boxed{\text{KP}} = 10 + \frac{\text{ZR}}{\quad} / - \frac{\quad}{\quad} + \frac{\quad}{\quad}$$

KP /

EFEKTY

$$\text{INIC} = \text{ZR} + \text{_____}$$

BAZOWA PRĘDKOŚĆ Prędkość Pływania Prędkość Lotu

m cm m cm m cm

PREMIE DO ATAKU Tymczasowy i stały Obrażenia

+

+

ZWARCIE PREMIA	Modyfikator z Rozmiaru	Inne
----------------	------------------------	------

$$\boxed{} = \text{Bazowa Premia} + \underline{} S + \underline{} x 4 + \underline{}$$

ŻYCIE

☐ Umierający ☒ Stabilny ☐ Stłuczenia ☐ Nieprzytomny

pw

pw

SPECJALNE ZDOLNOŚCI

