						×	IN	CANTESIM	Π	PREPARA	TI	*
	SC	:IA	MAN		The state of the s				)			
		`	UIDO)		rello				,			
Livello			della natu		*							
da Druido		+2 a C	onoscenza	a (Natura) e Sop	oravvivenza							
	Ш	<b>Empatia selvatica</b> Migliora l'atteggiamento di un an			nimale				4			
		Andati	ura nel bos	sco				1	L			
2		Muove	ersi attrave	erso il sottoboso	co alla velocità n	orm <del>ha</del> ll <del>e sen</del> lza su □ □ □	bire danni					
			Transforn		reature							
_			Adopt an aspect of your totem creat  Passo senza Tracce						_ _ _ 2			
3		Non lascia tracce, se non volont										
		Resistenza al Richiamo della Natura +4 ai TS contro folletti e vegetali Wild Shape										
4					- 1							
			Trasformazione in un animale piccolo o medio  Totemic Summons						_			
5		Summ	on your to	otem creature as								
			, with extr	ra temporary hit					3			
9				tipi di veleno								
15			senza tem	n <b>po</b> nemmeno magic	amanta							
5					amente							
00.10		IN	[CANT]		# (			Z	+			
CD TS Incantesi			Inc. al Giorno	= Inc. Base +	Inc. Bonus							
		0			SAG - 8 SAG - 8 SAG - 8							
		1										
		2							5			
		3										
		4										
		5										
		6						(	5			
		7										
		8							_			
		9							_			
CD Salve	 ezza Ind	c. = 10 +	· SAG + Liv	v. Incantesimo				7	/			
				CAC .	Livello							
Concentr	azione		=	SAG +	Incantat	ore						
Ĭ.				LA NATUE	RA 📕				3			
X COM Nome del 0				□ DOMINIO								
Trome der c	oompa	giio uiiii	idic									
									9			
Tipo di cre	atura											
		7 T T T A	MIA CI			×	PERGAMENE	*		×	POZIONI	*
BONUS	1	LIVIPA	TTA SE	ELVATICA	*							
EMPATI	A SEL	VATIC	A Li	ivello da Druido	Varie							
		= C	AR +	+								
+4 when us	sing Wi	Id Empa	thy with y	our totem creat	ure							
*		FORI	MA SEI	LVATICA	<b>#</b>							
	Volt	e al gio	no	Usato og								
Level +2 to	wild s	hape int	o your tote	em creature, -2								
									_			