

SEA SINGER (BARD)

Уровень
Барда

ЗАКЛИНАНИЯ

Заклинаний Известных заклинаний 0 Спасброска от заклинаний 0 Заклинаний в день 0 Базовых заклинаний 0 Бонусных заклинаний 0

0	1	2	3	4	5	6

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

Магическое заклинание Шанс провала

% Барды могут носить легкую броню без риска провалить заклинание

ВЫСТУПЛЕНИЯ БАРДА

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ В ДЕНЬ Уровень Барда Прочее

рнд = 2 + (× 2) + ХАР +

Раундов Сегодня

ВОЛИ КС СПАСА

Уровень Барда

= 10 + (÷ 2) + ХАР

Уровень Начать или сменить выступление барда действием движения 7 вместо стандартного действия

ВЫСТУПЛЕНИЯ

SEA SHANTY

Counter exhaustion, fatigue, nausea and sickness.

Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

ОТВЛЕЧЕНИЕ

Противостояние магическим эффектам, основанным на зрении. Союзники в 30фт применяют бросок Выступления вместо своего спасброска

ОЧАРОВАНИЕ

Уровень Барда

МАКС. ЗРИТЕЛЕЙ

= ÷ 3 (Округлять вверх)

ВООДУШЕВЛЕНИЕ

+

Бонус против эффектов очарования и принуждения
Бонус к броскам атаки и урона

Уровень STILL WATER

3 Calm waters within 30ft, reducing swim DCs by your level
Perform for 10 rounds to extend the effect for an hour

Уровень WHISTLE THE WIND

6 Gust Of Wind; play for 5 rounds to extend for 1 minute

Уровень ПАНИХИДА ПОГИБЕЛИ

8 Вызывает потрясение у врагов в радиусе 30фт

Уровень ПРИЗЫВ К ПОДВИГАМ МАКС. ЦЕЛЕЙ

9 2 × (d10 + ВБН) временных очков здоровья, +2 к атаке, +1 к спасам стойкости

Уровень УСПОКАИВАЮЩЕЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ

12 Массовое Лечение Серьёзных Ранений
Снять состояния усталости, слабости и потрясения

Уровень ТРЕВОЖНАЯ МЕЛОДИЯ

14 Противники испуганы выступлением и убегают

Уровень ВОДХНОВЕНИЕ ГЕРОИЧНОСТИ МАКС. ЦЕЛЕЙ

15 + 4 to all saving throws
+ 4 to AC

Уровень CALL THE STORM

18 Control Water, Control Weather, Control Winds or Storm of Vengeance; play for (spell level) rounds.

Уровень СМЕРТЕЛЬНОЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ

20 Заставляет врага умереть от смеха или печали

Известные заклинания

0

1

2

3

4

5

6

ЗНАНИЕ БАРДА

БОНУС
ЗНАНИЯ

Уровень
Барда

Прочее

Apply this bonus to all Knowledge (geography), (nature), (local) and Linguistics
You can reroll one of these skill checks, but you must take the second result

= (÷ 2) +

ИСКУПЕННЫЙ

Уровень
2

+4

Bonus applies to saving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone

+2

Bonus applies to CMD against grapple, overrun or trip

ФАМИЛЬЯР

Уровень
2

ХРАНИТЕЛЬ ЗНАНИЙ

Уровень
5

ВЗЯТЬ 10

Без ограничений в день

ВЗЯТЬ 20 В ДЕНЬ

Взято 20 Сегодня

МАСТЕР НА ВСЕ РУКИ

Уровень
10

Применять любой навык без подготовки

Уровень
16

Все навыки считаются классовыми

Уровень
19

Возможность выбрать 10 в любом навыке