WILDER WÜTER!Barbaren- stufe	KAMPFRAUSCH!				
(BARBAR)	KAMPFRAUSCH!DAUER PRO TAG	Barbaren- stufe	Sonstiges		PFRAUSCH! HEUTE
BARBAR *	Runder2 + KO +	× 2	) +		Rund
Barbaren- stufe  Schnelle Bewegung  KAMPFRAUSCH!			NSTITUTIONSW BONUS	EMILLENS- WURF BONUS	
2  Wild Fighting	KAMPFRAUSCH!		,	2	-2
3 □ Fallengespür+1	Starker Kampfrausch	6	6		-2
	MÄCHTIGER KAMPFRAUSCH!	8	8	3 4	-2
5 ☐ Rage Conversion 6 ☐ Fallengespür +2	Attributsmodifikator =	1	,	4	,
7  Schadensreduzierung 1/-	(Attributswert - 10) ÷ 2	ST	КО		RK
9	ERSCHÖPFUMAMPFRAUSCH! DAUER Dauer	Stärkewert Malus <b>-2</b>	Geschicklichkei Malus <b>-2</b>	tswert	
10 □ Schadensreduzierung 2/-	Rur den × 2	SIT	GE	Kein Kampfraus Ansturm währe	sch, Rennen, oder nd erschöpft
11  Stärkerer KAMPFRAUSCH!		MPFRAUSCH	!KRÄFTE		
12	KAMPFRAUSCH!KRänden-	Sonstiges			
13 □ Schadensreduzierung 3/-	BEKANNT stufe	) +			
14 Unbeugsamer Wille	- \ 2	<i></i>			(abrunden)
15	1				
<b>16</b> □ Schadensreduzierung 4/-					
17 UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!	2				
18 🗆 Fallengespür +6					
19 □ Schadensreduzierung 5/-	3				
20   Mächtiger KAMPFRAUSCH!					
TILLENSWURF Barbaren- stufe  = 10 + + KO	5				
Runde O Attack the nearest creature	6				
Runde  1+  O1-25  Act normally  26-50  Babble incoherently  51-75  Hurt yourself with item in hand  Damage = 1d8 + STR  76-100  Attack nearest creature  At the end of the turn attempt a new saving throw	7				
Rounds of confusion do not count against your rounds of KAMPFRAUSCH!pro Tag WILD FIGHTING	8				
Allows you to make an extra attack at your full bonus, but take a -2 penalty to attack rolls and -4 to AC until your next turn	9				
KAMPFRAUSCH! CONVERSION  If you fail a will save against a mind-affecting effect,	10				
at the start of your next turn you can try again.  If you succeed, you KAMPFRAUSCH and are CONFUS	ED				
	12				
	13				
	14				