

MOONCALLER

(DRUIDA)

Nível de
Druida

Nível
Bônus

+

MOONCALLER

Nível de
Druida

1

☐

Senso da Natureza

+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência

Empatia com a Natureza

Melhora a Atitude de um Animal

2

☐

Nightsight

Low light vision, or darkvision 30ft

3

☐

Trackless Step

Leave no trail, unless deliberately

4

☐

Resist Call of the Wild

+4 to saves against the confusion, daze, feeblemind and insanity effects;
+4 against the abilities of shapechangers

Forma Selvagem

Torna-se qualquer animal médio ou pequeno

9

☐

Purity of Body

Immune to all diseases

13

☐

Wolfsbane

Damage reduction

15

☐

Corpo Atemporal

Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias
por dia

= Base
Magia

+ Magias Bônus

	0								
	1								
	2								
	3								
	4								
	5								
	6								
	7								
	8								
	9								

	0								
	1								
	2								
	3								
	4								
	5								
	6								
	7								
	8								
	9								

	0								
	1								
	2								
	3								
	4								
	5								
	6								
	7								
	8								
	9								

	0								
	1								
	2								
	3								
	4								
	5								
	6								
	7								
	8								
	9								

	0								
	1								
	2								
	3								
	4								
	5								
	6								
	7								
	8								
	9								

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

= SAB +

Nível do Conjurador

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☐ COMPANHEIRO ANIMAL ☒ Domínio

Poder Garantido

Poder Garantido

Nível	CD	Usos Diários	Nível	CD	Usos Diários

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA

BÔNUS

Nível do Druida

Outros

= CAR +

+

WOLFSBANE

Nível Redução de Dano

13 3/silver

16 4/silver

19 5/silver

FORMA SELVAGEM

Veze por dia

Hoje

☐☐☐☐
☐☐☐☐
☐☐☐☐

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES