

THUNDERSTRIKER

уровеньБойца

(FIGHTER)

ТРЕНИРОВКА ОРУЖИЯ

УровеньТип оружия

5

9

STRAPPED SHIELD

уровень3

Take no penalty to attack with both hands while wearing a buckler.

уровень7

HARDBUCKLER

Make shield bash attacks with a buckler like a light shield.

уровень11

KNOCKBACK SMASH

When using your buckler to attack, gain its enhancement bonus to attack and damage.

уровень13

HAMMER AND ANVIL

Take only half penalty for using a buckler as an off-handed weapon.

уровень15

BUCKLER DEFENCE

Retain +1 shield bonus when using both hands to fight.

уровень17

BALANCED BASHING

Take no penalty for using a buckler as an off-handed weapon.

уровень19

IMPROVED BUCKLER DEFENCE

Retain all shield bonuses when using both hands to fight.

УЖАС

уровеньБойца

БОНУС ВОЛИ

+

= (+ 2) ÷ 4

(Округлять к меньшему)

МАСТЕР ПО ОРУЖИЮ

УровеньТип оружия

20

АТАКУЮЩИЕ ЧЕРТЫ

☐ БойняДоп. атака, если попадёшь

☐ Бойня+Неогр. кол-во доп. атак в раунд

☐ Добивающее РасщеплениеДоп. атака если враг без сознания

☐ Улучшенное Добивающее РасщеплениеЛюбое кол-во в раунд

КРИТИЧЕСКИЕ ЭФФЕКТЫ

☐ Кровопускающий Крит

☐ Ослепляющий Крит

☐ Калечащий Крит

☐ Оглушающий Крит

☐ Рассеивающий Крит

☐ Пронзающий Крит

☐ Улучшенный Пронзающий Крит

☐ Болезнетворный Крит

☐ Оглушающий Крит

☐ Оглушающий Крит

☐ Изнуряющий Крит

☐ Выматывающий Крит

☐ Мастерство КритаНанести два крит. эффекта за раз

☐ Точность Атаки Исподтишкаcritical effect to the second sneak attack in a round

КОМАНДНЫЕ ЧЕРТЫ

☐ Союзный Заклинатель+2для преодоления сопротивления заклинания

☐ Скоординированная Защита+2к ЗБМ

☐ Скоординированные Манёвры+2к ББМ

☐ Спрятать голову в песокВзять результат союзника по спасброску за рефлекс

☐ БдительностьДействовать в предбоевой раунд если союзник может действовать

☐ Стена щитов+1 / +2к КБкогда оба со щитами

☐ Защищённый Заклинатель+4к проверкам концентрации

☐ РокировкаПоменяться местами с союзником

☐ Спина к Спине+2к КБпротив окружения

☐ Улучшенная Спина к Спине+2к союзническому КБ

☐ Гамбит Сломанного КрылаДаёт +2 / +2и атаку по возможности

☐ Кавалерийская ФормацияДелить место, производить рывок сквозь союзного всадника

☐ Скоординированный рывокСовершите рывок к тому же врагу, что и союзник

☐ ВысвобождениеНе провоцирует АпВ, когда рядом с союзником

☐ Партнёрский ФинтКогда союзник делает финт, противник теряет бонус ЛОВк КБ

☐ Улучшенный Партнёрский ФинтКогда союзник делает финт, получи АпВ

☐ Атака СтаиАтака союзника позволяет вам сделать 5фтшаг

☐ Поймать МоментАоО когда союзник подтверждает критический удар

☐ Страхнуть+1ко всем спасброскам за прилегающего союзника

☐ Тандемный ЗаходКогда союзник прилегает, бросьте дважды для прохождения ББМ

☐ Цель Внеочередной АтакиДоп. атака, когда союзник попадает из оружия дальнего боя