



UNDEAD LORD OF

Poziom
Kaplana

Poziom
Czarującego

(KAPŁAN)

DEATH DOMAIN

Domena	
Zesłana Moc	
ST	Poziom
ST	Poziom
Użycia na dzień	Użycia na dzień

CZARY

ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie	= Czary Bazowe	+ Czary Premiowe
0	+1	+1	RZT - 4 RZT - 8 RZT - 12
1	+1	+1	
2	+1	+1	
3	+1	+1	
4	+1	+1	
5	+1	+1	
6	+1	+1	
7	+1	+1	
8	+1	+1	
9	+1	+1	

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Lekkie Rany	1k8 + Poziom (1 - 5)	1	5
Średnie Rany	2k8 + Poziom (3 - 10)	2	6
Poważne Rany	3k8 + Poziom (5 - 15)	3	7
Krytyczne Rany	4k8 + Poziom (7 - 20)	4	8
Leczenie / Zadawanie Ran	Poziom	6	9

CORPSE COMPANION

Companion

Creating a corpse companion takes 8 hours, and the companion may have hit dice up to your cleric level.

KIERUNKOWANIE ENERGII

Dobry Kapłan

Kierunkowanie Pozytywnej Energii

Leczenie Ran



Zły Kapłan

Kierunkowanie Negatywnej Energii

Zadawanie Ran

KIERUNKOWANIE NA DZIEŃ

Inne	Dziś

ENERGIA

RZUT

Poziom Kapłana	Inne

WOLA

ST Rz. Obr

Poziom Kapłana	Inne

KIERUNKOWANIE RANGE

Obszar wokół Kapłana

UNLIFE HEALER

Poziom All spells, channelling and other effects to heal undead are "empowered" for +50%.

Poziom All spells, channelling and other effects to heal undead always do their maximum effect +50%.

PRZYGOTOWANE CZARY

0	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	