

BARDO

Nivel de Bardo

CONJUROS

Conjuros Conocidos de Conjuros CD Salv al Día = Conjuros Base + Conjuros Adicionales

Conjuros Conocidos	CD Salv al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
0			CAR
1			CAR - 4
2			CAR - 8
3			CAR - 12
4			
5			
6			

CD Salv de Conjuero = 10 + CAR + Nivel de Conjuero

UMBRAL DE FALLO DE CONJUERO ARCANO

% Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuero.

INTERPRETACIÓN DE BARDO

DURACIÓN AL DÍA

Nivel de Bardo

Misc

turnos = 2 + ($\times 2$) + CAR +

Turnos Hoy

CD SALV VOL

Nivel de Bardo

= 10 + ($\div 2$) + CAR

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

INTERPRETACIONES

CONTRAODA

Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

DISTRACCIÓN

Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

FASCINAR

Nivel de Bardo

MAX AUDIENCIA

= $\div 3$ (Redondear arriba)

INFUNDIR VALOR

+ Bon contra efectos de hechizo y miedo Bon a tiradas de ataque y daño

INFUNDIR GRAN APTITUD

Nivel 3 +

SUGESTIÓN

Nivel 6 Sugiere acciones a una criatura ya fascinada

ENDECHA DE PERDICIÓN

Nivel 8 Causa que enemigos a 30' queden estremecidos

INSPIRAR GRANDEZA MAX AFECTADOS

Nivel 9 2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza

INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA

Nivel 12 Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

MELODÍA PAVOROSA

Nivel 14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción

INSPIRAR HEROÍSMO MAX AFECTADOS

Nivel 15 +4 a todas las pruebas salvación +4 bonus esquiva a CA

SUGESTIÓN EN GRUPO

Nivel 18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas

INTERPRETACIÓN MORTAL

Nivel 20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena

CONJUROS CONOCIDOS

0

1

2

3

4

5

6

CONOCIMIENTO DE BARDO

SABER BONUS

Nivel de Bardo

Misc

= ($\div 2$) +

Aplica este bon a todas las habilidades de Saber

Los bardos pueden usar todas las habilidades de Saber sin que s

BIEN VERSADO

Nivel 2

+4

Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y efectos que dependan de sonido o lenguaje.

INTERPRETACIÓN VERSÁTIL

Usar bonificador en lugar de...

Usar bonificador en lugar de...

☐ Actuación

Disfrazarse, Engañar

☐ Oratoria

Averiguar Intenciones, Diplomacia

☐ Comedia

Engañar, Intimidar

☐ Percusión

Intimidar, Trato con Animales

☐ Baile

Acrobacias, Volar

☐ Canto

Averiguar Intenciones, Engañar

☐ Instrumentos de Teclado

Diplomacia, Intimidar

☐ Cuerda

Diplomacia, Engañar

☐ Instrumentos de VientoDiplomacia, Trato con Animales

Otro:

☐

☐

☐

MAESTRO DEL SABER

Nivel 5

TOMA 10 Usos ilimitados al día

ELEGIR 20 AL DÍA

Elegir 20 Hoy

HOMBRE PARA TODO

Nivel 10

Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada

Nivel 16

Todas las habilidades se consideran cláseas

Nivel 19

Puedes tomar 10 en cualquier habilidad