

WORLD WALKER

(DRUIDA)

Nível de
Druida

Nível
Bônus

+

WORLD WALKER

Nível de
Druida

1

☐

Senso da Natureza

+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência

Empatia com a Natureza

Melhora a Atitude de um Animal

2

☐

Woodland Stride

Move through undergrowth at normal speed and taking no damage

3

☐

Favoured Terrain

Bonus in a given terrain

4

☐

Forma Selvagem

Torna-se qualquer animal médio ou pequeno

9

☐

Path of Trees

Tree stride

13

☐

Mil Faces

Muda de aparência à vontade

TERRENO FAVORITO

Nível

3

☐

BÔNUS DE TERRENO PREDILETO

4 6 8

☐ ☐ ☐ ☐

8

☐ ☐ ☐ ☐

13

☐ ☐ ☐

18

☐ ☐

MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias
por dia

=

Base
Magia

+

Magias Bônus

SAB - 4
SAB - 8
SAB - 12

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

= SAB +

Nível de
Conjurador

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☐ COMPANHEIRO ANIMAL ☒ DOMÍNIO

Poder Garantido

Poder Garantido

Nível

CD

Usos

Diários

☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐

Nível

CD

Usos

Diários

☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA

BÔNUS

Nível de Druida

Outros

= CAR +

+

FORMA SELVAGEM

Vezes por dia

Hoje

☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES