Zauber-	BEKANNTE ZAUBER
HEXENMEISTER stufe	
METAMAGISCHER SPEZIALIS Tufenbonus	0
ZAUBER	
Bekannte RW gegen Zauber Grund-, Bonuszauber	
Zauber Zauber pro Tag = zauber +	
0 H H H H H H H H H H H H H H H H H H H	
1 7777	
2 0000	
3 0000	1
4 0000	
5	
6	
7	
8	
9	2
RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad	
ARKANE ZAUBERPATZER WAHRSCHEINLICHKEIT	
%	
SOFORTIGE METAMAGIE	
SOFORTIGE METAMAGIE	
NUTZUNGEN PRO TAG Sonstigesteute verwend	3
= 3 + IN +	
SCHRIFTROLLEN	
	4
	5
TRÄNKE	
	6
	7
ZAUBERSTÄBE	
ZAUDERSTADE	
¥ 000 000 000	8
17 P	
2 200 000 000	
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0	
3 200 000 000	9
¥ 000 000 000	
4 OOO OOO OOO	