	г	A T (7	ONIE	TD.	Wal	dläufe stu	1	7	KAMPFSTIL		
			ONE			Stufe	n-	<u> </u>			
	(WALDI	LÄUFER	2)		boni		Waldläufer			
`			ERZFE	INI)E		,	stufe 2			
Stufe	™ BO	NUS GE	GEN ER	ZFEI	IND		4 6 8 10	_			
1							0-0-0-0	10	ф		
5							0-0-0	10			
10							0-0-0	14 18	<u></u>		
15									Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden.		
20									Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.		
■ Bo	nus to a	ttack, dan	nage and s	select	ed skil	ls aga	inst this enem	Stufe	BUND DES JÄGERS FEATHERED COMPANION Stufe Waldläufer- Druiden-		
``		Bevo	rzugte	es G	elän	de	,	1	FEATHERED COMPANION With half hit points Stufe 4 Full hit points Waldläufer- stufe - 3 = stufe		
Stufe	ОВ	ONUS F	ÜR BEVO	ORZU	JGTES		LÄNDE 6 8	Name			
3								Bird of pu	prey type		
8								ын от рі	ргеу суре		
13									Roam DC 15 The bird reams and foregoes on its own, and returns at a set time.		
18	0-0								ne bird roams and forages on its own, and returns at a set time.		
ОВо	nus to Ir	nitiative a	nd selecte	d skill	ls wher	n in th	is terrain		The bird flutters distractingly around an enemy. On a successful attack, the enemy is shaken.		
1			ZAUI				,	Stufe 6	The bird flies to a high vantage point, then next round makes a charge attack. If successful, this deals		
Stufe 4			Waldläu	fer- tufe	- 3 =	Zaube	er-		2d4 damage from a bite, with a ×4 critical modifier, and the target is staggered for a round.		
	/ gegen		Zauber				Bonuszauber	7	VORBEREITETE ZAUBER		
	auber		pro Tag]=	Grund zaube	er +	WE				
		1					7777		^		
		2									
		3					0000				
		4							2 <u> </u>		
RW	gegen Za	auber (SG)	= 10 + WE	E + Za	aubergi	rad					
									3		
									7		
								~			
ZAUBERSTÄBE							,				
	LADUNGEN	# 000							SCHRIFTROLLEN TRÄNKE		
	GEN	000									
	LADUNGEN	# 88									
	LADUNGEN	# 22				, PF		1			
	LADL		5 666	j		1 11		1			

000 000 000 000