

# SPIRIT RANGER

Livello da Ranger

Livello bonus

+

## NEMICI PRESCELTI

Livello	BONUS NEMICO PRESCELTO	+2	4	6	8	10
1						
5						
10						
15						
20						

Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy

## AMBIENTI PRESCELTI

Livello	BONUS AMBIENTE PRESCELTO	+2	4	6	8
3					
8					
13					
18					

Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain

Livello

4

Augury

Livello

12

Divinazione

## EMPATIA SELVATICA

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un animale

## INCANTESIMI

Livello		Livello da Ranger	-	3	=	Livello Incantatore
4						
CD TS Incantesimi		Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus SAG
	1					
	2					
	3					
	4					

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

## STILE DI COMBATTIMENTO

Livello da Ranger

2

6

10

14

18

I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti

## SPIRIT BOND

SPIRIT SPELLS

PER DAY

Livello da Ranger

Varie

=

(

÷ 4

)

-

1

+

(per eccesso)

## INCANTESIMI PREPARATI

## BACCHETTE

CARICHE

#

CARICHE

#

CARICHE

#

CARICHE

#

CARICHE

#

## PERGAMENE

## POZIONI