	Manifester	*	MIND BLADE							
SOULKNIFE	Level	Soulknife		Blac			Множитель		Damage	
BOOLKINIL	Бонус Уровня <b>+</b>	Level 1		Sha	pe ortsword	Penalty	Силы	Small 1d4	Средний <b>1d6</b>	i Large
MIND BLADE ENHA	NCEMENT	1			gsword			1d6	1d8	2d6
MIND BLADE SPECIAL ABILITY P					tard Sword		<b>1</b> <sup>1</sup> / <sub>2</sub>		1d10	2d8
+		_					1-/2	1d8		
Special Ability	Point Cost	5			Shortsword	1		1d4	1d6	1d8
☐ Defending	1									
☐ Keen	1			]						
☐ Lucky 1		<i>:</i>				<u></u>		DA	MAGE R	OLL
☐ Mighty Cleaving	1	MIND I BONUS		Œ	Soulknife Level	Penalty				
□ Psychokinetic	1			= (	÷ 4 ) -					
Sundering	1									
☐ Vicious ☐ Collision	1							- -		
Collision  Mindcrusher	2				<b></b>	$\downarrow$		6	∳ DAMAGE	PONIIC
Psychokinetic Burst	2	ATTAC	K BO	NUS	Mind				Mind	Psychic
☐ Suppression 2		Base Attac Bonus		k Blade Bonus		Множитель Силы Прочее			Blade Bonus	Strike Charge
☐ Wounding	2	(			+ (cm	I x	) +			+
☐ Body Feeder	3						_ / '			Т
☐ Mind Feeder	3	Дальнос	СТЬ		Тип	<b>→</b> <sub>Б</sub>	онус Атаки	↓ y	рон 🔻	Критический
☐ Soul Breaker	3		ft	1/10			,	) —	0 +	×
			T L	КВ						
	THROW MIND BLADE									
		ATTAC					Default damage	e type		
			Attacl		Mind Blade		Slashing Default critical	rango		
		Bo	nus	,	Bonus	Прочее	19-20, × 2			
ANTI-PSION				+	+ DEX	+	Default range in 30 ft / 6 sq.	ncrement		
On entering an anti-psionic area, pass a to keep your mind blade active for this d		·			T		*		<b>↓</b>	<del>+</del>
MIND BLADE Soulknife DURATION Level		Дальнос	СТЬ		Тип	₩ Б	онус Атаки		рон	Критический
			ft	KB				] <u>d</u>	0 +	×
рнд =				DUX	ER STONES	<i>I</i> (	X	ТАТ	TOOS	
PSYCHIC STRIKE				IOW	LKSTOKLS		1	171	1003	
PSYCHIC STRIKE Soulknife Level  = ( + 1) ÷ 4 Округлять к меньше							2			
							3			
							4			
							5			
							6			
DORJES	*						7			
							8			
景 井 【							9			
8 8							10			
							11			
¥ # [							12			
(t)							13			
14 # 00000000000000000000000000000000000							14			
заряды							15			
							16			
жүрий <b>#</b>							17			
34Pi							18			
							19			
# 000 000 000 # 000 000 000							20			
< −										