

SACRED SERVANT

OF



(PALADIN)

Уровень Паладина - 3 =

Уровень Паладина

Уровень Заклинателя

ОБНАРУЖЕНИЕ ЗЛА

Действием движения обнаружить зло в одном существе/предмете в 10 фт.
Обнаружение прочих злых аур не возможно.

БОЖЕСТВЕННАЯ МИЛОСТЬ

Уровень 2

ХАР

Бонус ко всем спасброскам

АУРА

Уровень 3

АУРА ОТВАГИ

Иммунитет к любому страху, в т.ч. магическому.

Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против страха

Уровень 11

АУРА СПРАВЕДЛИВОСТИ

Потратить 2 использования Сокрушения Зла, чтобы наделить союзников в 10 фт сокращением. Способность должна быть потрачена к началу следующего хода паладина, а бонусы длятся 1 минуту.

Уровень 14

АУРА ВЕРЫ

Оружие считается добрым в целях преодоления поглощения урона.

АУРА ПРАВЕДНОСТИ

Уровень 17

Сокращение урона 5/зло

Иммунитет к любому принуждению, в т.ч. магическому.

Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против очарования

БОЖЕСТВЕННОЕ ЗДОРОВЬЕ

Уровень 3

Иммунитет ко всем болезням, в т.ч. магическим.

ПРОВЕДЕНИЕ ПОЗИТИВНОЙ ЭНЕРГИИ

Уровень 4

Проведение позитивной энергии расходует до двух ежедневных применений Возложения Рук

БРОСОК ЭНЕРГИИ

Уровень Паладина

Прочее

$$d6 = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{Прочее}$$

ВОЛЯ КС СПАСА

Уровень Паладина

(Округлять вверх)

$$= 10 + \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{ХАР}$$

(Округлять к меньшему)

ДОМЕН

Уровень Домен 4

Предоставляемые силы

Предоставляемые силы

Уровень

КС

Использований в день

Уровень

КС

Использований в день

Заклинания

КС спасброска

Заклинаний в день

Базовых Заклинаний

Бонусных ХАР

1

2

3

4

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

CALL CELESTIAL ALLY

Уровень 8

Lesser Planar Ally

Уровень Паладина

-3 = Уровень Заклинателя

12

Planar Ally

16

Greater Planar Ally

☐ Called this week

СОКРУШЕНИЕ ЗЛА

ВРАГОВ В ДЕНЬ

Уровень Паладина

Уровень Паладина

Прочее

Врагов Сегодня

$$\text{ВРАГОВ В ДЕНЬ} = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{3} \right) + \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{6} \right) - 1 + \text{Прочее}$$

(Округлять вверх) (Округлять вверх)

БОНУС АТАКИ

Прочее

БОНУС ОТКЛОНЕНИЯ

Прочее

$$+ \text{БОНУС АТАКИ} = \text{ХАР} + \text{Прочее}$$

$$+ \text{БОНУС ОТКЛОНЕНИЯ} = \text{ХАР} + \text{Прочее}$$

Успешные атаки, сокращающие зло преодолевают сокращение урона цели

Бонусный урон Сокрушения удваивается при первой успешной атаке против злых пришельцев злых драконов и нежити

БОНУС УРОНА

Уровень Паладина

Прочее

УРОН ЗЛУ БОНУС

Уровень Паладина

Прочее

$$+ \text{БОНУС УРОНА} = \text{Уровень Паладина} + \text{Прочее}$$

$$+ \text{УРОН ЗЛУ БОНУС} = \left(\text{Уровень Паладина} \times 2 \right) + \text{Прочее}$$

ВОЗЛОЖЕНИЕ РУК

ИСПОЛЬЗОВАНИЙ В ДЕНЬ

Уровень Паладина

Прочее

Использовано сегодня

$$\text{ИСПОЛЬЗОВАНИЙ В ДЕНЬ} = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{ХАР} + \text{Прочее}$$

(Округлять к меньшему)

Уровень 2

ЛЕЧЕНИЕ

Уровень Паладина

Прочее

$$\text{ЛЕЧЕНИЕ ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ} = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{Прочее}$$

(Округлять к меньшему)

МИЛОСЕРДИЯ

Уровень 3

12

6

15

9

18

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

Доменное заклинание +1

1

Доменное заклинание +1

2

Доменное заклинание +1

3

Доменное заклинание +1

4

Доменное заклинание +1

5

Доменное заклинание +1

6

Доменное заклинание +1

7

Доменное заклинание +1

8

Доменное заклинание +1

9

Доменное заклинание +1

10

Доменное заклинание +1

11

Доменное заклинание +1

12

Доменное заклинание +1

13

Доменное заклинание +1

14

Доменное заклинание +1

15

Доменное заклинание +1

16

Доменное заклинание +1

17

Доменное заклинание +1

18

Доменное заклинание +1

19

Доменное заклинание +1

20

БОЖЕСТВЕННАЯ СВЯЗЬ

Использований в день

Уровень Bonuses в день

5 1 1

8 2

9 2

11 3

13 3

14 4

17 5 4

20 6

HOLY SYMBOL OF

Уровень Паладина

DURATION

mins =

☐ Uses today

☐ +1 caster level on any Paladin spell

☐ +1 use /day of Lay On Hands

☐ +1 DC on Channel Positive Energy

☐ +1d6 Channel Energy damage

СВЯТОЙ ЧЕМПИОН

Сокращение урона 10/зло

Уровень При успешном применении Сокрушения Зла на злом пришельце, он подлежит Изгнанию.

20 По завершению атаки эффект Сокрушения заканчивается.

При всяком Проведении Позитивной Энергии или Возложении Рук, излечи макс. количество здоровья.