VERTRAUTER /	TIERGEFÄHR	TE / REITTII			E KREA		X		ANGRIFFI	E	,	INITIATIVE
Name der Kreatur			Alter	Kreaturen- stufe	Ränge a	Stufen- inpassung						INITIATIVE BONUS Sonstiges INIT = GE +
Art Art	Untera	t	Gewicht	d Effektive			Reichweite		Angriffsbonus	Schaden	Kritisch	BEWEGUNGSRATE
440 CHAPTEN			Größe P1	Stufe	Treff	erwürfel	m	Fe (BEWEGUNGSRATE BEWEGUNGSRASEEwimmend Fliegend
—————————————————————————————————————	Gender				W	<u>'</u>	Deieboorine		Angriffsbonus	Schaden	Kritisch	m Fe m Fe m Fe
	Größen- modifikator	×	FERTIGK		Ränge S	onstiges	Reichweite m	Fe				GRUNDWERTE ANGRIFF
ATTRIBU'				_								GRUNDWERTE ANGRINE AngriffTemp. Schaden
Attributs-Gegensta wert Bonu	ands-Attributs- Temp. us modifikator Bonus						Reichweite		Angriffsbonus	Schaden	Kritisch	
ST	ST						m	Fe				
GE	GE											RINGKAMPF Größen-
ко	KO						Reichweite		Angriffsbonus	Schaden	Kritisch	RINGKAMPF BONUS modifikator Sonstiges = 5 5 6 k + ST + x 4 +
IN	IN						m	Fe		CES	SUNDHE	
WE	WE						TREFFERPUNK	TE erlet	tzungen	UL	SUNDITE	口 Sterben Stabil Nichttödlich口 Bewusstlos
СН	CH						TP					ТР ТР
Attributsmodifikator = (A	Attributswert - 10) ÷ 2 STUNG	1					RE'		NGSWÜRFE			RÜSTUNGSKLASSE
AUSKU	STUNG ,	•					ZÄHIGKEIT	Gru RET	undbonusSonstiges TUNGSWURF		ÜSTUNGSK	Natürliche Größen- Sonstige LASSE Rüstung modifikatorModifikatoren
		-					ZÄH = K	0 +	+		RK =	10 + GE + - +
							REFLEX RE	TTUN	IGSWURF			LSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE
		·					REF = G	E +	+			TO / + - + - + GRÜSTUNGSKLASSE
		TALENT	E & BESONDI	ERE FAH	IIGKEI'I	l'EN 🗾	WILLEN RE					10 + GE / - +
PORT	PD Ä TI	1					WIL = W	E +	+	بِا لــــا		auberresistenzSchadensreduzierung
FORI	IRAI										RK	/
							×	EFF	FEKTE		В	ESONDERE FÄHIGKEITEN
		50										
		Übung										