PNJ

FP

CARACTERISTIQUES

	Valeur de Carac.	Bonus d'objets	Mod. de Carac.	Bonus Temp
FOR			FOR	
DEX			DEX	
CON			CON	
INT			INT	
SAG			SAG	
CHA			CHA	

FEATS + PROFICIENCIES

Langues

CHARACTER INFO

Sexe

RACE

Taille

Rapidité m cases

THEME

Niveau
1
6
12
18

CLASSE NIVEAU

Key Ability | Rangs de comp. | + INT | Stamina | + CON

COMPETENCES

Compétence		+3	Rangs	Divers
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		

INITIATIVE

BONUS D' INITIATIVE | Dons | Divers

INIT = DEX + ... + ... + ...

BONU!S D'ATTAQUE

MELEE ATTACK | Divers

..... = FOR + BBA + ...

RANGED ATTACK

..... = DEX + BBA + ...

THROWN ATTACK

..... = FOR + BBA + ...

JET DE SAUVEGARDE

JET DE VIGUEUR | Classe | Divers

VIG = CON + ... + ...

JET DE RÉFLEXES

REF = DEX + ... + ...

JET DE VOLONTÉ

VOL = SAG + ... + ...

JET DE SAUVEGARDE

ENERGY ARMOUR CLASS | Bonus d'armure

EAC = 10 + DEX + ...

KINETIC ARMOUR CLASS

KAC = 10 + DEX + ...

DAMAGE REDUCTION

/ Power Armour Hit Points pv

COMBAT MANOEUVRE ARMOUR CLASS

CM = 8 + KAC

ARMURE

NIVEAU

Max DEX | Armour Check Penalty | Rapidité

UPGRADES

WEAPONS

NIVEAU | Portée m cases

BONU!S D'ATTAQUE | Dégâts d | Critique

NIVEAU | Portée m cases

BONU!S D'ATTAQUE | Dégâts d | Critique

Type | Rounds | Clip size # | Clips

SANTE

POINTS DE VIE ☐ Mourant

pv | pv

STAMINA POINTS

pa | pa

RESISTANCES

Temporary Hit Points + pv

RESOLVE POINTS

rp | rp

INVENTAIRE

NIVEAU		Bulk

CREDITS cr