IU	ING	LE DR	RUID <sup>el do Drui</sup>	da	MAGIAS PREPARADAS							
, -			vel da Forma Selvago — 2 =		,							
							— c	)				
lível do Di	ruido		Ú <b>IDA</b>	#								
		Senso da Nati +2 em Conhec	cimento (natureza)	e em Sobrevivêr	ncia			_				
1		Empatia com	npatia com a Natureza elhora a Atitude de um Animal									
2		Jungle Guardian						1				
		Bonus in jungle terrain  Woodland Stride										
3		Move through undergrowth at normal speed										
		and taking no damage  Torrid Endurance										
4		Endure hot; +4 against disease and exceptional abilities of animals and magical beasts  Forma Selvagem										
							2	2				
-			Torna-se qualquer animal médio ou pequeno  Imune a Veneno									
9		Imune a vene Imune a todos										
13		Verdant Sentinal Cast tree shape at will										
45			Corpo Atemporal				3	3				
15			e, ignora magias de	envelhecimen								
*		MAG	GIAS	*				_				
Teste ( Resistênc		Magia por d		Magias Bônus → ∞ <sup>™</sup>								
		0		SAB - 4 SAB - 8 SAB - 8 SAB - 1			Z	+				
		1		$\Box$								
		2						_				
		3										
		4					5	5				
		5										
		6										
		7										
		8					—— <i>6</i>	)				
		9										
Teste de	e Resist	tência CD = 10 +	+ SAB + Nível da Ma	_								
Concent	ração		= SAB +	Conjurac Nível	dor		7	7				
×	LIG	AÇÃO CON	A NATUREZ	ZA 🗾				,				
	<b>IPANI</b>	HEIRO ANIM	AM Domínio									
								0				
Poder Ga	rantido		Po	oder Garantido			8	•				
Nível				Nível				_				
								`				
CD	sos			Usos			9	1				
	ários			iários		PERGAMINHOS	# (			POO	ÇÕES	<i>x</i> (
EMDAT		PATIA CON M A NATURE	M A NATURE	ZA 🗾								
BÔNUS			Nível de Druida	Outros								
		= CAR	+ +									
*		JUNGLE 0	GUARDIAN									
JUNGLE BONUS		Nível de Drui	da									
		=	÷ 2									
Bonus to	Climb. F		graphy), Perception,	Stealth								
		e in jungle terra	iins.									
×	Vo		ELVAGEM	*								
	ve	zes por dia	Hoje									