

DRUÍDA
(DRUIDA)

Nivel de
Druida
Bon
de Nivel

DEIDAD



DRUÍDA

Nivel de
Druida
1

Sentido de la Naturaleza
+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia
Empatía salvaje
Mejora la actitud del animal

2

Zancada Forestal
Mueves a través de maleza a vel. normal
y no recibes daño

3

Pisada sin Rastro
No deja rastro, si no quiere.

4

Resistir la Atracción de la Naturaleza
+4 a salvaciones contra fatas y plantas
Forma Salvaje
Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

9

Inmunidad al veneno
Inmune a todos los venenos

13

Mil Caras
Cambia apariencia a voluntad

15

Cuerpo Eterno
No envejece, no puede envejecer mágicamente

CONJUROS

CD Salv
de Conjuros

Conjuros
al Día

Conjuros Base
Conjuros Adicionales

Table with 5 columns: CD Salv de Conjuros, Conjuros al Día, Conjuros Base, Conjuros Adicionales (SAB - 4, SAB - 8, SAB - 12), and a row for each level from 0 to 9.

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración = SAB + Nivel de Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

COMPañERO ANIMAL DOMINIO

Poder Concedido

Poder Concedido

Table with 4 columns: Nivel, CD, Usos al día, and a row for each level from 1 to 4.

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA
SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

= CAR +

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

Form input field for Forma Salvaje.

Form input field for Veces hoy.

Forma actual

CONJUROS PREPARADOS

0

Conjuro de Dominio + 1

1

Conjuro de Dominio + 1

2

Conjuro de Dominio + 1

3

Conjuro de Dominio + 1

4

Conjuro de Dominio + 1

5

Conjuro de Dominio + 1

6

Conjuro de Dominio + 1

7

Conjuro de Dominio + 1

8

Conjuro de Dominio + 1

9

PERGAMINOS

POCIONES