

SAVAGE SKALD

(BARDO)

Livello
da Bardo

INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
		0				CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI INCANTESIMI ARCANI

%

I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

ESIBIZIONE BARDICA

DURATA
AL GIORNO

Livello
da Bardo

Varie

$$rd = 2 + (\quad \times 2) + CAR +$$

Rounds ☐☐ ☐☐ ☐☐ ☐☐
Oggi ☐☐ ☐☐ ☐☐ ☐☐

VOLONTÀ CD SALVEZZA Livello da Bardo

$$= 10 + (\quad \div 2) + CAR$$

Livello **7** Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.

ESIBIZIONI

CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

DISTRAZIONE

Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

INSPIRING BLOW TEMPORARY HP

When you confirm a critical hit

pf

$$= CAR$$

Also grant allies a +1 morale bonus to a single attack roll

ISPIRARE CORAGGIO

+

Bonus contro effetti d'ammaliamento e costrizione
Bonus a tiri di attacco e danni

ISPIRARE COMPETENZA

Livello

3

+

Livello **6** INCITE RAGE

Enrage one target as long as they can hear you

Livello **8** ISPIRARE TERRORE

Rendre scossi i nemici entro 9 m.

Livello **9** ISPIRARE GRANDEZZA MAX INFLUENZATI

2 x (d10 + COS) pf temporanei,
+2 attacco, +1 TS Tempra

Livello **10** CANZONE DEI CADUTI

Summon barbarians as a silver Horn Of Valhalla

13 Brass horn 16 Bronze horn 19 Iron horn

Livello **12** BERSERKERGANG

Suppress pain, stunning, fear; DR 5/- (DR 10/- nonlethal)

12 1 target 15 2 targets 18 3 targets

Livello **14** ACCORDO SPAVENTOSO

I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

Livello **15** ISPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI

+4 a tutti i tiri salvezza
+4 AC

Livello **18** BATTLE SONG

Enrage all allies within 30ft

Livello **20** MUSICA MORTALE

Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

☐☐
☐☐
☐☐

2

☐☐
☐☐
☐☐

3

☐☐
☐☐
☐☐

4

☐☐
☐☐

5

☐☐
☐☐

6

☐☐
☐☐

CONOSCENZE BARDICHE

**CONOSCENZA
BONUS**

Livello
da Bardo

Varie

☐

$$= (\quad \div 2) +$$

Applicare questo bonus a tutte le Conoscenze

I bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestramento.

AVVEZZO

Livello
2

+4

Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio

ESECUZIONE VERSATILE

Usare il bonus al posto di...

- ☐ Recitare
- ☐ Commedia
- ☐ Danza
- ☐ Strumenti a tastiera

Raggiare, Camuffare
Raggiare, Intimidire
Acrobazia, Volare
Diplomazia, Intimidire

Altre:

☐

☐

☐

Usare il bonus al posto di...

- ☐ Oratoria
- ☐ Percussioni
- ☐ Cantare
- ☐ Corde
- ☐ Strumenti a fiato

Diplomazia, Intuizione
Addestrare Animali, Intimidire
Raggiare, Intuizione
Raggiare, Diplomazia
Diplomazia, Addestrare Animali

MAESTRO DEL SAPERE

Livello
5

PRENDI 10

Usi illimitati
al giorno

PRENDI 20 PER DAY

Prendere 20 oggi

☐☐
☐☐

☐☐
☐☐