		Personagem				
		Nome				MASCULINO
Jogador		Raça		Tamanho	Mod	cador de Tamanho
Campanha		CLASSES	Grad	luações em Æ	rifriale Vida	Nível Nível
The part of the pa			Grad		d	Ajuste
XP					d	
1 1						
Habilidades	T W 155 1 T	□ 3			d	Nível Efetivo de
Pontos de Item Bônu l dodificador de Habilidade Habilidade	Score	np 4			d	Personagem
FOR FOR	FOR	<u> </u>			d	
		Classe Favorecida +1 por Nível ppl	pv rks	+ INT por nível	+ CON por Nível	
DES DES _	DES	X	PERÍCIAS			*
CON	CON	Bi	Perío Sinus de Perícias	cias da Classe +3 Gradua		ജുalidade em Teste de Armad Dutros
INT INT	INT	Sem Treinamento)		.,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	1
	-	Acrobacia				-
SAB SAB	SAB	Avaliar				
CAR CAR	CAR	Autohipnose	SAB			
Modificador de Habilidade = (Valor Total de H	Habilidade - 10) ÷ 2 (Ar	Blefar				
TALETOS E HABILIDADES	ESPECIAIS .					-
		Diplomacia				
		Desabilitar Dispositivo	DES			-
		Disfarçar				
		Arte da Fuga				-
		Voar				-
		Adestrar Animal	CAR			
		Curar				if lawar/
		Intimidar				±4 if larger/ smaller
		Linguística	INT			
		Percepção				
		Montaria				-
		Sentir Motivação				
		Prestidigitação	DES			
		Arte da Magia Furtividade	DES			
					_	
		Sobrevivência ■ Rastrear		771 TNI	<u></u>	
		Nadar Nadar	sobrevivên FOR		A	
		Use Magical Device	CAR		_	
		Conhecimento: Arcano	INT			
		Conhecimento: Masmorra	INT			
		Conhecimento: Psionicos	INT			
		Conhecimento: Religião	INT			
		Conhecimento: Natureza				
		Conhecimento: Planos				
						_
						E
						Conhecimento - INT Profissão - SAB
						scimerr são - S
						Conhi
TAS						
IDIOMAS						- INT
						Oficio - INT Atuação - CAR