DONS, TRAITS ET CAPACITÉS SPÉCIALES						• CARACTERISTIQUES				`*	STATS	,
							Mod. de Carac.	Bonus d'objets	Modificateur Temp			
X			EAUX		<i>,</i>	FOR	FOR		FOR			
CLASSES	S				Niveau	CON	CON		CON			
						DEX	DEX		DEX			
□ <u>2</u>						INT	INT		INT			
_ <u> </u>						SAG	SAG		SAG			
- 5						СНА	СНА		CHA			
Ajustement de niveau	niveau NIVEAU EFFECTIF DU PERSONNAGE					BONUS D BASE À L ATTAQUI	DE BON L' MAS E OFF	NUS DE NOEUVRE ENSIVE	COMBAT MANOEUVRI DEFENSE	E		
Pénalité	_	Bonus d	le + .	Niveau de		BBA	$\overline{}$	MO	DMD			
de niveau		Nivea	u Lanc	eur de Sort			DON					
							DON	3				*
		Se										
10		Valeur de base			_		Amélioration	Diminution				
Bonus		Valeu	Stat	Stat	Valeur	Valeur	Améli	Dimin				
	=						+	-		=		
		Se										
10		Valeur de base			_		Amélioration	Diminution				
Bonus		Valeu	Stat	Stat	Valeur	Valeur	Améli	Dimin				
	=						+	-		=		
	_											
		Se										
60		r de base			_		ioration	Diminution				
Bonus		Valeur	Stat	Stat	Valeur	Valeur	Améli	Dimin				
	=						+	-		=		
]=											
	1					-						
	1.											
]=											
	=											