

STREET PERFORMER

(BARDO)

Nivel de
Bardo

CONJUROS

Conjuros Conocidos de Conjuros CD Salv al Día = Conjuros Base + Conjuros Adicionales

Conjuros Conocidos	CD Salv	al Día	Base	Adicionales
		0		CAR
		1		CAR + 4
		2		CAR + 8
		3		CAR + 12
		4		
		5		
		6		

CD Salv de Conjurio = 10 + CAR + Nivel de Conjurio

UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO

%

Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

INTERPRETACIÓN DE BARDO

DURACIÓN
AL DÍA

Nivel de
Bardo

Misc

$$\text{turnos} = 2 + \left(\frac{\text{Nivel de Bardo}}{2} \right) + \text{CAR} + \text{Misc}$$

Turnos

Hoy

CD SALV VOL

Nivel de Bardo

$$\text{CD SALV} = 10 + \left(\frac{\text{Nivel de Bardo}}{2} \right) + \text{CAR}$$

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

INTERPRETACIONES

DISTRACCIÓN

Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista.

Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

FASCINAR

Nivel de
Bardo

MAX AUDIENCIA

$$\text{MAX AUDIENCIA} = \left(\frac{\text{Nivel de Bardo}}{3} \right) \text{ (Redondear arriba)}$$

DISAPPEARING ACT

HIDDEN ALLIES Nivel de Bardo

$$\text{HIDDEN ALLIES} = \left(\frac{\text{Nivel de Bardo}}{6} + 1 \right) \div 6$$

Allies are treated as invisible; cannot include yourself

HARMLESS PERFORMER

Nivel 3 Enemies that fail a will save cannot attack the Bard
Concentration allows a spell to affect a different target

SUGESTIÓN

Nivel 6 Sugiere acciones a una criatura ya fascinada

ENDECHA DE PERDICIÓN

Nivel 8 Causa que enemigos a 30' queden estremecidos

MADCAP PRANK

Nivel 9 ☐ Cegado ☐ Dazzled ☐ Ensonorizado
☐ Enmarañado ☐ Fall prone ☐ Nauseated

INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA

Nivel 12 Curar Heridas Serias en Masa
Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

MELODÍA PAVOROSA

Nivel 14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción

SLIP THROUGH THE CROWD

Nivel 15 Allies affected by Disappearing Act gain Greater Invisibility

SUGESTIÓN EN GRUPO

Nivel 18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas

INTERPRETACIÓN MORTAL

Nivel 20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena

CONJUROS CONOCIDOS

0

1

2

3

4

5

6

STREETWISE

STREETWISE
BONUS

Nivel de
Bardo

Misc

$$\text{STREETWISE BONUS} = \left(\frac{\text{Nivel de Bardo}}{2} \right) + \text{Misc}$$

Applies to • Bluff, Disguise and Knowledge (local)
• Sleight of Hand, Diplomacy, and Intimidate checks made to influence a crowd
• Diplomacy checks to gather information

GLADHANDLING

Earn double money from a public performance

Use Bluff in place of Diplomacy to improve a creature's attitude for 1 minute; after that, their attitude worsens

BIEN VERSADO

Nivel
2

+4

Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y efectos que dependan de sonido o lenguaje.

INTERPRETACIÓN VERSÁTIL

Usar bonificador en lugar de...

☐ Actuación

☐ Comedia

☐ Baile

☐ Instrumentos de Teclado

Disfrazarse, Engañar

Engañar, Intimidar

Acrobacias, Volar

Diplomacia, Intimidar

☐ Oratoria

☐ Percusión

☐ Canto

☐ Cuerda

☐ Instrumentos de VientoDiplomacia, Trato con Animales

Usar bonificador en lugar de...

Averiguar Intenciones, Diplomacia

Intimidar, Trato con Animales

Averiguar Intenciones, Engañar

Diplomacia, Engañar

QUICK CHANGE

Nivel
5

ELEGIR 20
AL DÍA

Nivel de
Bardo

$$\text{ELEGIR 20 AL DÍA} = \left(\frac{\text{Nivel de Bardo}}{2} + 1 \right) \div 6$$

Don as disguise as a standard action, with a -5 penalty
Take 10 on Bluff and Disguise checks
Take 20 on Bluff and Disguise checks (limited uses)
Use Bluff to create a diversion to hide as a swift action

HOMBRE PARA TODO

Nivel
10

Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada

Nivel
16

Todas las habilidades se consideran cláseas

Nivel
19

Puedes tomar 10 en cualquier habilidad