Nível do Patrulheiro	*	HUNTER'	S TRICKS
SKIRMISHER Nível	TRICK		Outros
(PATRULHEIRO) Bônus		= (÷ 2) - 2 +	
INIMIGO FAVORITO Nível BÔNUS DE INIMIGO FAVORITO 4 6 8 10		(Arredonda para Cima)	
Nível BÖNUS DE INIMIGO FAVORITO 4 6 8 10	1		
5			
10			
15	4		
20 —	5		
Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy	6		
TERRENO FAVORITO Nível O BÔNUS DE TERRENO FAVORECHDO4 6 8			
Nível O BONOS DE TERRENO FAVORECEDO 4 6 8	7		
8 0-0-0	8		
13	9		
18	•	ESTILO DE	COMBATE
O Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain			
EMPATIA COM A NATUREZA	el do Patru I		
Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal	2		
	6	7	
	10		
	14	O talento bônus de ranger pode ser adquirido se	om oc pro-requisites
	18	mas são aplicados apenas quando não estiver v	
	NI.	HUNTER	2'S BOND
	Nível 4	☐ SHARE FAVOURED ENEMY	COMPANHEIRO ANIMAL
	SHAR	E FAVOURED ENEMY TION Outros	Nome
		rds = SAB +	Tipo da Criatura
		(SABMinimo 1	Minda Date H. C. M. L. D. C. L.
		ve action, share half your Favoured Enemy gainst a single target with all allies within 30 ft	Nível do PatrulheiroNível do Druida
Y/A DYNITIA C			
VARINHAS			
# 000 000 000 000 000	*	PERGAMINHOS *	POÇÕES
# 000 000 000 000 000 5			
# 000 000 000 000			

CARGAS