KRIEGSMAGIER

Kriegsmagier Stufe

ZAUBER

RW gegen Zauber		Zauber pro Tag	=	Grund-zauber	+	Bonuszauber CH
	1					
	2					
	3					
	4					
	5					
	6					
	7					
	8					
	9					

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

ARKANE ZAUBERPATZER WAHRSCHEINLICHKEIT

% Kriegsmagier können leichte Rüstungen und Schilde ohne Malus benutzen. Ab der 8. Stufe auch mittelschwere Rüstungen.

KRIEGSMAGIERVORTEIL

EXTRA DAMAGE

IN

BEKANNTE ZAUBER

0
Säurespritzer, Untote schwächen, Leicht, Kältestrahl

1
Zielgenauigkeit, Brennende Hände, Kalte Hand, Steinfaust
Steinhagel, Schwache Kugel der Säure, Schwache Kugel der Kälte, Schwache Kugel der Elektrizität
Schwache Kugel des Feuers, Schwache Kugel des Schalls, Magisches Geschoß, Schockgriff
True Strike

2
Feuerklingen, Dauerhafte Flamme, Feuerfalle, Feuerexplosion
Flammenkugel, Eismesser, Melfs Säurepfeil, Feuerwerk
Sengender Strahl, Zerbersten, Wirbelnde Klinge

3
Feuerschild, Feuerball, Feuerpfeil, Windstoß
Eissturm, Blitz, Vergiften, Klingenring
Schneesturm, Stinkende Wolke

4
Flammenlohe, Ansteckung, Edvards schwarze Tentakel, Kugel der Säure
Kugel der Kälte, Kugel der Elektrizität, Kugel des Feuers, Kugel der Energie
Kugel des Schalls, Tödliches Phantom, Brüllen, Feuerwand

5
Überschlagsblitz, Todeswolke, Kältekegel, Flammenschlag
Mächtige Feuerexplosion, Massenfeuerschild, Regenbogenstrahl

6
Säurenebel, Klingenbarriere, Kugelblitz, Todeskreis
Auflösung, Feuersaat, Otilukes Frostsphäre
Tensers Umwandlung

7
Spätzündender Feuerball, Erdbeben, Finger des Todes, Feuersturm
Mordekainens Schwert, Regenbogenspiel, Sonnenstrahl, Wellen der Entkräftung

8
Mächtiges Brüllen, Verdorren, Flammende Wolke
Regenbogenwand, Schillerndes Muster, Sonnenfeuer, Polar Ray

9
Elementarhorde, Implosion, Meteorschwarm, Regenbogenspähre
Wehgeschrei der Todesfee, Geheimliches Schicksal

ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN #

LADUNGEN #

LADUNGEN #

LADUNGEN #

LADUNGEN #

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE