



PALADÍN

Nivel de
PaladínNivel de
Lanzador

DEIDAD



CONJUROS

CD Salv
de ConjurosConjuros
al Día

=

Conjuros
Base+ Conjuros
Adicionales
SAB

	1					
	2					
	3					
	4					

CD Salv de Conjuero = 10 + SAB + Nivel de Conjuero

TURN UNDEAD

Good Paladin ☐Turn, Halt,
Rout and
Destroy UndeadEvil Paladin ☐Rebuke, Halt, Awe,
Control, Dispel Turning
and Bolster Undead

TURNOS POR DÍA

Misc

Hoy

 = 3 + CAR +

1 TURNING CHECK

Sinergia

 = d20 + CAR +

2 TO TURN CREATURE DADOS DE GOLPE MAX.

Nivel de Paladín

 = (Turning Check ÷ 3) + - 7

3 TO DESTROY CREATURE DADOS DE GOLPE MAX.

Nivel de Paladín

 = (- 3) ÷ 2 Round down

4 CREATURES AFFECTED DADOS DE GOLPE TOTALES

Nivel de Paladín

 = 2d6 + CAR + - 3

MONTURA DIVINA

Nombre

Tipo de Montura

☐ Summoned
Mount Today

CONJUROS PREPARADOS

1

2

3

4

CASTIGAR AL MAL

CASTIGOS
POR DÍA

Smitings Today

SMITING ATTACK
BONUS

Bonus de Ataque del Arma

= + CARSMITING DAMAGE
BONUSBonif.
Daño del
ArmaNivel de
Paladín + = +

IMPOSICIÓN DE MANOS

PUNTOS DE CURACION
POR DÍANivel de
Paladín

Misc

 pg= (CAR ×) +

Puntos de Curacion

VARITAS

CARGAS

#

CARGAS

#

CARGAS

#

CARGAS

#

CARGAS

#

PERGAMINOS

POCIONES