SHAPESHIFTER
(PATRULHEIRO)

Nível de Ranger

INIMIGO FAVORITO

Nível	BÔNUS DE INIMIGO FAVORITO	1D 4 6 8 10
1		
5		
10		
15		
20		

Bônus de ataque, dano e perícias selecionadas contra este inimigo

SHIFTER'S BLESSING

FORMS

Nível 3

Nível 8

Nível 13

Nível 18

EMPATIA COM A NATUREZA

Use no lugar de Diplomacia para melhorar a atitude de um animal

MAGIAS

Nível 4 — Nível de Ranger − 3 = Nível de Conjurador

Teste de Resistência CD		Magias por dia	= Base Magia	+ Magias Bônus SAB
	1			
	2			
	3			
	4			

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

ESTILO DE COMBATE

NATURAL WEAPON COMBAT

Nível de Ranger 2

- **Aspect of the Beast**
  - Low Light Vision
  - Dark Vision
  - Claws: 1d4 damage (1d3 if small)
  - Predator's Leap: Jump without a run-up
  - Wild Instinct: +2 to Initiative and Survival
- **Rending Claws** If two claw attacks hit in a turn, the second does an extra 1d6 damage
- **Improved Natural Weapon** Increased damage dice
  1d2 →1d3 →1d4 →1d6 →1d8 →2d6 →3d6 →4d6 →6d6 →8d6 →'1d6
  1d10 →2d8 →3d8 →4d8 →6d8 →8d8 →12d8
- **Weapon Focus** +1 to attack with selected weapon

6

- **Eldritch Claws** Natural weapons considered both magical and silver
- **Vital Strike** Make a single attack for an extra set of damage dice

10

- **Multiattack** Second attack with natural weapons takes only -2 penalty rather than -5
- **Improved Vital Strike** Make a single attack for two extra sets of damage dice

14

18

O talento bônus de ranger pode ser adquirido sem os pre-requisitos, mas são aplicados apenas quando não estiver vestindo armadura pesada.

ELO DO CAÇADOR

Nível 4

COMPARTILHAR INIMIGO PREDILETO — COMPANHEIRO ANIMAL

COMPARTILHAR INIMIGO PREDILETO

DURAÇÃO: rds = SAB + Outros

(SAB Minimo 1

Como uma ação de movimentação, compartilhe metade do seu Bônus de Inimigo Predileto contra um único alvo com todos os aliados em 6m

Nome

Tipo da Criatura

Nível de Ranger − 3 = Nível de Druida

MAGIAS PREPARADAS

1		
2		
3		
4		

VARINHAS

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

PERGAMINHOS

POÇÕES