

SNIPER

(LADRO)

Sniper
Level

DOTI DA LADRO

TALENTI
CONOSCIUTI

Livello
da Ladro

Varie

Dal decimo livello, un Ladro
può scegliere Doti Avanzate

= (÷ 2) + (per difetto)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

SNIPER

Livello
da Ladro

1 ☐ Precisione
Attacco furtivo

2 ☐ Eludere

3 ☐ Deadly Range

4 ☐ Schivare prodigioso

8 ☐ Schivare prodigioso migliorato

10 ☐ Talenti avanzati

20 ☐ Colpo da Maestro

ACCURACY

Halves the normal range increment penalty when firing a
bow or crossbow.

ATTACCO FURTIVO

DANNO FURTIVO
BONUS

Livello
da Ladro

Varie

d6

 = (÷ 2) + (per eccesso)

SNEAK ATTACK
RANGE LIMIT

Livello
da Ladro

m

 = 30 ft + 10 ft × (÷ 3) (per difetto)

COLPO DA MAESTRO

Un attacco furtivo riuscito può anche causare:

- Livello
- 20
- Sonno per 1d4 h
 - Paralisi per 2d6 rounds
 - Morte

COLPO DA MAESTRO
CD TEMpra

Livello
da Ladro

= 10 + (÷ 2) + INT