	Druide Niveau				``	SORTS PRÉPARÉS				
		RUIDE	Niveau	i						
		(DRUIDE)	Bonus				0			
DEITE			~	A \\(\frac{1}{0} \).						
			Ç							
			->	Old High						
*		DRUIDE		,						
Druide Niveau		Instinct naturel +2 en Connaissances (Natu	ıra) at Sıı	rvie			1			
1		Empathie sauvage		ivie						
		Améliore l'attitude d'un ani	mal							
2		Déplacement Facilité Progresse à vitesse normal	ale dans les taillis	s taillis						
		ne prenant aucun dégâts								
3		PASSAGE SANS TRACES Vous ne laissez pas de trac	es, sauf (délibéremen			2			
		Résister à l'Appel de la Nat	Résister à l'Appel de la Nature							
4		+4 aux jets de sauvegarde contre les Fées et les Forme animale			Plamtes _					
		Se transformer en un anima	al de taill	e P ou M						
9		Immunité aux venins Immunité à tous les poison	s				3			
12		Mille Visages		$\neg \neg$			_			
13		Changer d'apparence à volc								
15		Éternelle jeunesse Cesse de vieillir ; immunisé	contre le	e vieillissem	nt magique					
		SORTS					4			
Sort		Sorts Bas	e ₊ Sc	orts supp.						
DD sauvega	rde	par jour Sort		8 1 2						
		0	\ \ \ \ \ \	SAG SAG SAG						
		1		777			5			
		2	_							
		3								
		4								
		5					6			
		6								
		7								
		8		100						
		9					7			
DD de jet	de sa	uvegarde d'un sort = 10 + SA	G + nivea							
Concentra	tion	= SAG	+	Niveau	le					
					de-Sort		0			
X COME		$f ACTE\ AVEC\ LA\ NAT \ NON\ ANIMAL\ \ \square\ \ DOMA$		# (8			
Nom du compagnon animal										
							•			
Type de créa	ature						9			
71						PARCHEMINS	1 1		POTIONS	<i>,</i>
×		EMPATHIE SAUVA	GE	# (•	PARCHEMINS		`	POTIONS	
BONUS										
D'EMPAT	HIE	SAUVAGE Niveau de dr		Divers						
		= CHA +	. + _							
×		FORME ANIMALI	3	*						
	Fo		ıjourd'hu	i						
Forme actue	lle									
. o.me actue										
~	_									