DRIVER Schurken-	TRICKS					
(SCHURKE)	TALENTE BEKANNT	Schurker stufe	1-	Sonstiges		Ab Stufe 10 kann der Schurke
SCHURKE		= (÷ 2)	+		verbesserte Tricks wählen
Schurken- stufe			/		(abrunden)	
1 Fallen finden Hinterhältiger Angriff	1					
2 🗆 Entrinnen						
3 🗆 Driver's Fortitude	2					
4 🗆 Reflexbewegung						
8 🗆 Verbesserte Reflexbewegung	3					
10 Uerbesserte Tricks						
20 Meisterhafter Angriff	4					
HARD DRIVE						
When driving a vehicle pulled by animals or magical beasts:	5					
• DC of all drive checks reduced by 2 • Base speed increases 10ft						
• Acceleration increases 5ft HINTERHÄLTIGER ANGIFF	6					
SCHADEN Schurken-						
DOMOS State	7					
W6 = (÷ 2) +						
(aufrunden) Zusätzlicher Schaden wird addiert, wenn der Schurke sein Ziel in die	Zange nimmt					
oder es seinen GE-Bonus verliert. Bei Fernkampfangriffen gilt er im Umkreis von 9m.						
Er wird bei kritischen Treffern nicht multipliziert.	9					
Nicht-tödlicher Schaden nur möglich, wenn die Waffe nicht-tödlicher DRIVER'S FORTITUDE	n Schaden verurs:	acht.				
Stufe If drop below 0hp while driving, a DC15 Fortitude save allows you to remain in control of the vehicle.	10					
MEISTERHAFTER ANGRIFF						
Ein erfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursache	n: 11					
Stufe • Schlaf für 1W4 Stunden 20 • Gelähmt für 2W6 Runden						
• Getötet	12					
MEISTERHAFTER ANGRIFBchurken- ZÄHIGKEITSWURF (SG) stufe						
= 10 + (÷ 2) + IN	13					
Meisterhafter Angriff kann nicht auf den Gleichen Gegner in 24h angewndet werden, egal ob dieser den Zähigkeitswurf schafft oc						
2 angermeet worden, egal op diedet den Zumgkeitowari sonant de	14					