

DIVINE HUNTER

DE



(PALADIN)

Paladin
Niveau

Paladin
Niveau

Niveau de
Lanceur de Sort

DETECTION DU MAL

Detecte le mal dans une creature ou un objet dans un rayon de 18 metre. Est compte comme une action de mouvement.
Ne peut détecter aucune autre auras maléfique aux alentours.

GRACE DIVINE

Niveau

2

CHA

Bonus sur tous
les jets de sauvegarde

SHARED PRECISION

Niveau

3

On hitting with a ranged attack, allies within 10ft gain the benefits of Precise Shot until your next turn.

AURA

Niveau

8

AURA OF CARE

Allies within 10ft (who are mobile) no longer provide cover against ranged attacks, unless they wish to.

Niveau

14

AURA DE FOI

Armes considérées d'alignement Bon pour vaincre la RD

SANTE DIVINE

Niveau

3

Immunité aux maladies, meme les magiques.

CANALISATION D'ENERGIE POSITIVE

Niveau

4

Canaliser de l'énergie positive utilise deux des utilisations du jour de l'imposition des mains

JET
D'ÉNERGIE

Paladin
Niveau

Divers

$$\boxed{}_{d6} = \left(\frac{}{2} \right) + $$

(arrondi au supérieur)

DD DE SAUVEGARDE
DE VOLONTÉ

Paladin
Niveau

$$\boxed{} = 10 + \left(\frac{}{2} \right) + \text{CHA}$$

(arrondi à l'inférieur)

LIEN DIVIN

Niveau

5

ARME LIÉE

☐ Convoqués
Aujourd'hui

Améliorations

SORTS

Sort
DD sauvegarde

Sorts
par jour

=

Base
Sorts

+
Sorts supplémentaires
CHA

	1					
	2					
	3					
	4					

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

HUNTER'S BLESSING

Niveau

11

Spend one use of Smit Evil to grant yourself and all allies within 10ft the benefits of Deadly Aim, Precise Shot and Improved Precise Shot.

This lasts for 1 minute. Evil creatures do not benefit.

CHÂTIMENT DU MAL

ENNEMIS
PAR JOUR

Paladin
Niveau

Divers

Ennemis
Aujourd'hui

$$\boxed{} = \left(\frac{}{3} \right) + $$

(arrondi au supérieur)

BONUS
D'ATTAQUE

Divers

$$+ \boxed{} = \text{CHA} + $$

BONUS
DE PARADE

Divers

$$+ \boxed{}_{CA} = \text{CHA} + $$

Une attaque réussie avec le châtiment du Mal ignore la réduction de dégâts

Les dégâts de Châtiment sont doublés pour le premier coup réussi contre les extérieurs mauvais, dragons mauvais et morts-vivants.

BONUS DE
DÉGÂTS

Paladin
Niveau

Divers

$$+ \boxed{} = + $$

BONUS AUX DÉGÂTS
CONTRE LE MAL

Paladin
Niveau

Divers

$$+ \boxed{} = \left(\times 2 \right) + $$

IMPOSITION DES MAINS

UTILISATIONS
PAR JOUR

Paladin
Niveau

Divers

$$\boxed{} = \left(\frac{}{2} \right) + \text{CHA} + $$

(arrondi à l'inférieur)

Utilisations aujourd'hui

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

Niveau

2

SOINS
POINTS DE VIE

Paladin
Niveau

Divers

$$\boxed{}_{d6} = \left(\frac{}{2} \right) + $$

(arrondi à l'inférieur)

GRÂCES

Niveau

3

12

6

15

9

18

Niveau GRÂCES

6

Spend two uses to use Lay On Hands at a distance.

PORTÉE

Niveau

$$\boxed{}_m = \times 5 \text{ ft}$$

SORTS PRÉPARÉS

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

1

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

2

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

3

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

4

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

RIGHTEOUS HUNTER

Niveau

14

Ranged weapons used by yourself and allies within 10ft count as good-aligned for the purposes of overcoming damage reduction.

CHAMPION SACRÉ

Augmente la réduction de dégâts de 10/maléfique

Niveau

20

En touchant un personnage avec Châtiment du Mal, celui sera affecté par Bannissement.

L'effet de Châtiment du Mal se termine après cette attaque

Soigne le maximum de points de vie possible avec la canalisation d'énergie positive et l'imposition des mains