



EIDOLON		
Nome		
Forma Básica	Tamanho	Módificador de Tamanho

Habilidades			
Pontos de Habilidade	Modificador de Habilidade Bônus	Modificador de Habilidade Score	Modificador Temporal

FOR	_____	_____	FOR	_____	FOR
DES	_____	_____	DES	_____	DES
CON	_____	_____	CON	_____	CON
INT	_____	_____	INT	_____	INT
SAB	_____	_____	SAB	_____	SAB
CAR	_____	_____	CAR	_____	CAR

Modificador de Habilidade = (Valor Total de Habilidade - 10) ÷ 2 (Arredondado para baixo)

[illegible]

 SUMMONER LEVEL	Hit Dice Bonus Base de Ataque Max Attacks Skill Ranks Talentos	
	d10	<input type="text"/>
EVOLUTION POOL	Bônus de Armadura	Saves (Bom) (Bad)
	<input type="text"/>	/
	Teste de Bondade:	<input type="checkbox"/> FORT <input type="checkbox"/> REF <input type="checkbox"/> VONTADE

PERÍCIAS

[illegible]