Ш	NG	LE DRU	UID Урове Друи		×	подго	товленнь	IE 3AKJ	ПИНАНИЯ	<i>x</i> (
			Урове	энь /	!					
		Уровень Друида	- 2 = Дин				0)		
×		ДРУІ		, (
Уровень Друида		Чувство природ	ды	\						
1		+2 к навыкам Знание (природа) и Выживание Сочувствие животным Улучшение отношение животных								
2		Jungle Guardian Bonus in jungle terrain					1			
		Лесная Прогулка Передвижение через любой вид подлеска без потери скорости и не получая урона								
3										
		Torrid Endurance								
4		Endure hot; +4 against disease and exceptional abilities of animals and magical beasts								
-		Ликая форма					2			
		Превращаться Иммунитет к я		кое или средн	ее животное					
9	9									
13		Verdant Sentinal Cast tree shape at will								
		Вечное тело					3			
15			реет, не может б	ыть магически	состарен					
		ЗАКЛИН	РИНИЯ	-						
КС Спас			ий₌ Базовых Д							
от заклина	ания	в день	заклинаний	Д-4 Д-8 Д-12			4			
		0		MYA MYA MYA MYA MYA MYA						
		1								
		2								
		3					5			
		4								
		5								
		6								
		7					6			
		8		990						
		9								
КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания										
Концентр	Концентрация = МУД + Уровень Заклина				ателя 🗆 🗆		7	,		
*	(связь с пр	РИРОДОЙ	, (
□ Жив	отно	е-компаньон	🗙 СФЕРА							
Предоста		ые силы	П	редоставляемы	ie Crimai D		8			
Уровень				Уровень						
Уро				Уро						
XC				8			9			
	пользо цень	ваний								
		УВСТВИЕ Х			×	СВИТКИ	*	×	ЗЕЛЬЯ	# (
	ТВИЕ	животным		_						
БОНУС			′ровень друида	Прочее						
		= XAP +	+							
*		JUNGLE GU	JARDIAN	, (
JUNGLE BONUS		Уровень друида	a							
		= -	÷ 2							
Bonus to C	limb. K			, Stealth						
		e in jungle terrains	S.	,						
<u> </u>		Дикая ф		, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,						
N	спольз	вований в День								
]]						