

# BLIGHT DRUID

BÓG

Poziom  
Druida

Poziomy  
Premiowe

+



## BLIGHT DRUID

Poziom Druida <b>1</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Zmysł natury</b> +2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetwarzania
<b>2</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Vermin Empathy</b> Improve the attitude of vermin
<b>4</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Leśny Krok</b> Poruszasz się po poszyciu leśnym z normalną prędkością i nie otrzymujesz obrażeń.
<b>5</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Kształt Natury</b> Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego
<b>9</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Miasma</b> Nearby creatures, fey and plants are sickened
<b>13</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Blightblooded</b> Immune to all diseases and sickening effects
<b>15</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Plaguebearer</b> Attackers become diseased
<b>15</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Ponadczasowe ciało</b> Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

## CZARY

ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie	Czary Bazowe	Czary Premiowe
0	+1	+1	RZT -4 RZT -8 RZT -12
1	+1	+1	
2	+1	+1	
3	+1	+1	
4	+1	+1	
5	+1	+1	
6	+1	+1	
7	+1	+1	
8	+1	+1	
9	+1	+1	

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

= RZT +

Poziom  
Czarującego

## WIĘŹ Z DZICZĄ

☐ CHOWANIEC

☒ DOMENA

Zesłana Moc

Zesłana Moc

Poziom	Poziom
ST	ST
Użycia na dzień	Użycia na dzień

## VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY

BONUS

Poziom Druida

Inne

= CHA + +

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

## KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj



## MIASMA / PLAGUEBEARER

WYTRWAŁOŚĆ

SAVE DC

Poziom  
Druida

= 10 + ( ÷ 2 ) + RZT

## PRZYGOTOWANE CZARY

0

Czar Domenowy +1

1

Czar Domenowy +1

2

Czar Domenowy +1

3

Czar Domenowy +1

4

Czar Domenowy +1

5

Czar Domenowy +1

6

Czar Domenowy +1

7

Czar Domenowy +1

8

Czar Domenowy +1

9

## ZWOJE

## MIKSTURY