

BEAST MASTER

(РЭЙНДЖЕР)

Уровень
ледопыта

Бонус
Уровня

+

СТИЛЬ БОЯ

ИЗБРАННЫЕ ВРАГИ

Уровень **БОНУС ИЗБРАННОГО ВРАГА** 2 4 6 8 10

1	■ □ □ □ □ □
5	□ □ □ □ □ □
10	□ □ □ □ □
15	□ □ □ □
20	□ □ □

ИЗБРАННЫЕ ЛАНДШАФТЫ

Уровень **БОНУС ИЗБРАННОГО ЛАНДШАФТА** 6 8

3	■ □ □ □ □
8	□ □ □ □ □
13	□ □ □ □
18	□ □ □ □

СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ
БОНУС

Уровень
Следопыта

Прочее

= **ХАР** + +

Исп. вместо Дипломатии для улучшения отношения зверя

ВЫСЛЕЖИВАНИЕ

Уровень
Следопыта

Бонус
Выживания

Выслеживание = (÷ 2) +

ЗАКЛИНАНИЯ

Уровень **Уровень Следопыта** - 3 **Уровень Заклинателя**

КС Спаса от заклинания	Заклинаний в день	Базовых Заклинаний	Бонусных МУД
1	1		□ □ □ □
2	2		□ □ □ □
3	3		□ □ □ □
4	4		□ □ □ □

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

Концентрация

= **МУД** +

Уровень
Заклинателя

ANIMAL COMPANIONS

Уровень

4

Уровень
Следопыта

(- 3 until level 12)

Effective
Druid Level

Companion Name	Тип существа	Levels
1		
2		
3		
4		
5		
6		

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

□ □ □	□ □ □
□ □ □	1 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	2 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	3 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	4 □ □ □
□ □ □	□ □ □

ЖЕЗЛЫ

Заряды #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
Заряды #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
Заряды #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
Заряды #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
Заряды #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
Заряды #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ