



# UNDEAD LORD OF

Уровень Жреца   
Уровень Заклинателя

(ЖРЕЦ)

## DEATH DOMAIN

Домен	
Предоставляемые силы	
Предоставляемые силы	Предоставляемые силы
КС Уровень	КС Уровень
Использований в день	Использований в день

## ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спаса от заклинания	Заклинаний в день	Базовых заклинаний	Доп. Заклинаний
0	+ 1	+ 1	МУД - 4 МУД - 8 МУД - 12
1	+ 1	+ 1	
2	+ 1	+ 1	
3	+ 1	+ 1	
4	+ 1	+ 1	
5	+ 1	+ 1	
6	+ 1	+ 1	
7	+ 1	+ 1	
8	+ 1	+ 1	
9	+ 1	+ 1	

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

Легкие Ранения	1d8 + Уровень (1 - 5)	Уровень заклинания 1	Массовый Уровень 5
Средние Ранения	2d8 + Уровень (3 - 10)	2	6
Серьезные Ранения	3d8 + Уровень (5 - 15)	3	7
Критические Ранения	4d8 + Уровень (7 - 20)	4	8
Лечение / Урон	10 × Уровень	6	9

## CORPSE COMPANION

Companion

Creating a corpse companion takes 8 hours, and the companion may have hit dice up to your cleric level.

## ПРОВЕДЕНИЕ ЭНЕРГИИ

Добрый Священник ☐ Злой Священник ☐  
Правление Позитивной Энергии ☐ Проведение Негативной Энергии ☐  
Лечение Ранений ☐ Нанести Ранения ☐

### ПРОВЕДЕНИЙ В ДЕНЬ

= 3 + ХАР +  Прочее  Сегодня

### ЭНЕРГИИ БРОСОК

d6 = (  ÷ 2 ) +  Прочее  (Округлять вверх)

### ВОЛЯ КС СПАСА

= 10 + (  ÷ 2 ) + ХАР +  Прочее

### CHANNEL RANGE

30 фт Радиус с центром на Священнике

## UNLIFE HEALER

Уровень 8 All spells, channelling and other effects to heal undead are "empowered" for +50%.

Уровень 16 All spells, channelling and other effects to heal undead always do their maximum effect +50%.

## ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0	
Заклинание Сферы + 1	
1	
Заклинание Сферы + 1	
2	
Заклинание Сферы + 1	
3	
Заклинание Сферы + 1	
4	
Заклинание Сферы + 1	
5	
Заклинание Сферы + 1	
6	
Заклинание Сферы + 1	
7	
Заклинание Сферы + 1	
8	
Заклинание Сферы + 1	
9	
Заклинание Сферы + 1	