Nível do Druida		MAGIAS PREPARADAS				
BLIGHT DRU	Nivol	1				
	Bônus +		— 0			
DIVINDADE	son CE					
	90					

BLIGHT DE						
+2 em Conhecimen	to (natureza) e em Sobreviv	encia	1			
1 □ Vermin Empathy Improve the attitud	a of vormin					
Woodland Stride	e or verniin					
	rgrowth at normal speed					
Forma Selvagem	age					
Torna-se qualquer	animal pequeno ou médio		2			
5 Miasma Nearby creatures f	ey and plants are sickened					
Rlighthlooded	ey and plants are sickened					
	ases and sickening effects					
13 Plaguebearer Attackers become of	diseased		3			
Corno Atomnoral						
	ora magias de envelhecimen	o <u> </u>				
MAGIA	S					
e de Resistência CD Magias por dia	Base + Magias Bônus Magia		4			
	4 8					
0	SAB					
1						
2			5			
3						
4						
5						
			6			
7						
8						
9	- Mind de Manie					
Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia		_	— 7			
Concentração = SAB + Conjura		ador 🗆 🗆				
LIGAÇÃO COM A	NATUREZA -					
★ FAMILIAR □ Domínio Familiar's Name			8			
raillilai s Naille						
Tipo da Criatura						
Tipo da Offatara						
VERMIN EMI	PATHY	1 ====	9			
VERMIN EMPATHY		DEDCAMINITOS			POÇÕES	
	el de Druida Outros	PERGAMINHOS		*	POÇOES	
= CAR +	+					
Also affects animals and undead ani						
FORMA SELV						
Vezes por dia	Hoje □□□□					
Forma Atual						
MIASMA / PLAG	JEBEARER .					
FORTITUDE Nível do Druida RESISTÊNCIA CD	a					
	2)+SAB					
=10 + (÷	Z J T SAD					