

DESERT DRUID

Niveau
de Druid

Sauvage

Niveau
de Druid

- 2 =

Forme
Niveau

DRUIDE

Niveau
de Druid
1

☐

Instinct naturel
+2 en Connaissances (Nature) et Survie
Empathie sauvage
Améliore l'attitude d'un animal

2

☐

Desert Native
Bonus in desert terrain

3

☐

Sandwalker
No movement penalty in sandy terrain

4

☐

Desert Ensurance
Endure hot, reduced need to eat and drink
Wild Shape
Become any small or medium animal or vermin

9

☐

Shaded Vision
Immune to blinding, dazzling; +2 to saves
against gaze attacks, figments and patterns

13

☐

Dunemeld
Become a swirling mass of sand

15

☐

Éternelle jeunesse
Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

DD de sauvegarde
du sort

Sorts
par jour

=

Sorts
de base

+

Sorts supp.

	0				SAG
	1				SAG - 4
	2				SAG - 8
	3				SAG - 12
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

= SAG +

Niveau de
Lanceur de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☐ COMPAGNON ANIMAL ☒ DOMAINE

Pouvoir Accordé

Pouvoir Accordé

	Niveau		Niveau
	DD		DD
	Utilisations par jour		Utilisations par jour

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE

Niveau de druide

Divers

= CHA +

+

DESERT NATIVE

DESERT

BONUS

Niveau de druide

= ÷ 2

Bonus à l'Initiative, Connaissance (géographie), Perception, Survie et Furtivité sur un terrain aquatique

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PARCHEMINS

POTIONS