

# SKALD

Scaldo  
Livello

## INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
		0				CAR - 12
		1				CAR - 8
		2				CAR - 4
		3				CAR
		4				
		5				
		6				

CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

## FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI INCANTESIMI ARCANI

%

Skalds can wear light or medium armour and a shield without risking spell failure.

## CONOSCENZE BARDICHE

CONOSCENZA  
BONUS

Scaldo  
Livello

Varie

$$\boxed{\phantom{00}} = \left( \phantom{00} \div 2 \right) + \phantom{00}$$

Si applica a tutte le prove di Conoscenza. Usa tutte le conoscenze

## CANTO D'IRA!

Livello	Forza	Costituzione	Volontà	CA
1	+2	+2	+1	-1
4			+2	
8	+4	+4	+3	
12			+4	
16	+6	+6	+5	
20			+6	-0

Livello **3** **CANTO DI MARCIA**  
Allow allies to march at full speed without fagigue for an hour. Counts as one use of raging song.

Livello **6** **CANTO DI FORZA**  
Bonus alla Forza  $\boxed{\phantom{00}} = \phantom{00} \div 2$

Livello **10** **ISPIRARE TERRORE**  
Enemies within 30ft become shaken.

Livello **14** **CANZONE DEI CADUTI**  
Temporarily revive dead allies. Spend 1 round of raging song per revived ally.

## AVVEZZO

Livello **2** **+4** Bonus to saves against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

## ESECUZIONE VERSATILE

Usare il bonus al posto di...

- ☐ Recitare Raggirare, Camuffare
- ☐ Commedia Raggirare, Intimidire
- ☐ Danza Acrobazia, Volare
- ☐ Strumenti a tastiera Diplomazia, Intimidire
- ☐ Oratoria Diplomazia, Intuizione
- ☐ Percussioni Addestrare Animali, Intimidire
- ☐ Cantare Raggirare, Intuizione
- ☐ Corde Raggirare, Diplomazia
- ☐ Strumenti a fiato Diplomazia, Addestrare Animali

## SPELL KENNING

Once a day, cast any bard, cleric or sorcerer/wizard spell. Uses a spell slot of the spell's level.

Livello Minimum casting time 1 round.

Livello **5** **11** Due volte al giorno **17** Tre volte al giorno **Spells Today**  
 $\boxed{\phantom{00}} \boxed{\phantom{00}} \boxed{\phantom{00}}$

## MAESTRO DEL SAPERE

Livello **7** **PRENDI 10** Usi illimitati al giorno **PRENDI 20 PER DAY**  $\boxed{\phantom{00}}$  **Prendi 20 Oggi**  
 $\boxed{\phantom{00}} \boxed{\phantom{00}} \boxed{\phantom{00}}$

## INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

$\boxed{\phantom{00}} \boxed{\phantom{00}} \boxed{\phantom{00}}$

2

$\boxed{\phantom{00}} \boxed{\phantom{00}} \boxed{\phantom{00}}$

3

$\boxed{\phantom{00}} \boxed{\phantom{00}} \boxed{\phantom{00}}$

4

$\boxed{\phantom{00}} \boxed{\phantom{00}} \boxed{\phantom{00}}$

5

$\boxed{\phantom{00}} \boxed{\phantom{00}} \boxed{\phantom{00}}$

6

$\boxed{\phantom{00}} \boxed{\phantom{00}} \boxed{\phantom{00}}$

## CANTO D'IRA!

DURATA  
AL GIORNO

Scaldo  
Livello

Varie

Rounds today

$$\boxed{\phantom{00}} \text{ rd} = 1 + \left( \phantom{00} \times 2 \right) + \text{CAR} + \phantom{00}$$

$\boxed{\phantom{00}} \boxed{\phantom{00}} \boxed{\phantom{00}} \boxed{\phantom{00}} \boxed{\phantom{00}} \boxed{\phantom{00}} \boxed{\phantom{00}} \boxed{\phantom{00}} \boxed{\phantom{00}} \boxed{\phantom{00}}$

Livello **7** **13** Inizia o cambia un Canto d'Ira come azione di movimento Inizia o cambia un Canto d'Ira come azione di movimento

## MASTER SKALD

Livello **20** Allies with rage class abilities may use features dependent on those abilities without restriction. Allies may make an additional attack as part of a full-round action.

## IRA! POTERI

IRA! POTERI  
CONOSCIUTI

Scaldo  
Livello

Varie

$$\boxed{\phantom{00}} = \left( \phantom{00} \div 3 \right) + \phantom{00}$$

(per difetto)

1

2

3

4

5

6

7

8