

TOWER SHIELD SPECIALIST

Poziom Wojownika

(FIGHTER)

BURST BARRIER

Poziom

2

Use a shield to gain a bonus against burst spells and effects.

REFLEX

SAVE BONUS

+

=

(

+ 2

) ÷ 4

Poziom Wojownika

Poziom

5

TOWER SHIELD SPECIALIST

Take no attack penalty for using a tower shield in combat.

Poziom

9

TOWER SHIELD DEFENCE

Shield bonus applies to touch attacks.

Poziom

11

IMMEDIATE REPOSITIONING

Reposition tower shield as an immediate action.

Poziom

15

TOWER SHIELD EVASION

Avoid taking half damage on a successful reflex save.

Poziom

20

Take only half damage on a failed reflex save.

SZKOLENIE W ZBROI

MAKSYMALNA PREMIA ZE ZR

KARA DO TESTÓW Z PANCERZA REDUKCJA

Poziom

3

+

+ 2

-

- 3

Bonus when using a tower shield.

Poziom

19

RO 5/- - kiedy nosi zbroję lub używa tarczy

ATUTY BOJOWE

- ☐ Rozszczepienie    Dodatkowy atak jeśli trafisz
- ☐ Większe Rozszczepienie    Dowolna liczba dodatkowych ataków na rundę
- ☐ Rozszczepiający Finisz    Dodatkowy atak jeśli przeciwnik jest ogluszony.
- ☐ Ulepszone Rozłupujące Wykończenie    Jakikolwiek numer na rundę

KRYTYCZNE EFEKTY

require

☐ Krytyczne Skupienie

- ☐ Krwawy Krytyk
- ☐ Mdlący Krytyk
- ☐ Oślepiający Krytyk
- ☐ Oszałamiający Krytyk
- ☐ Okaleczający Krytyk
- ☐ Ogluszający Krytyk
- ☐ Męczący Krytyk
- ☐ Rozpraszający Krytyk
- ☐ Wyczerpujący Krytyk
- ☐ Przebijający Krytyk
- ☐ Doskonalszy Przebijający Krytyk

☐ Mistrzostwo Krytyków

Stosuje dwa krytyczne efekty na raz

☐ Podstępna Precyzja

Apply a critical effect to the drugi podstępny atak w rundzie

ATUTY DRUŻYNOWE

- ☐ Sprzymierzeńcy Czarujący    +2+2 do przebicia odporności na czary
- ☐ Skoordynowana Obrona    +2do DMB
- ☐ Skoordynowane Manewry    +2do PMB
- ☐ Nisko i Ostrożnie    Przyjmij wynik testu na refleks sprzymierzeńca
- ☐ Uwważaj!    Działa w rundzie zaskoczeniowej, jeśli sprzymierzeniec może
- ☐ Tarczowa Ściana    +1 / +2do KPkiedy obaj używają tarcz
- ☐ Obrona Czarującego    +4do testów koncentracji
- ☐ Zamiana Miejsc    Zmiana miejsc ze sprzymierzeńcem
- ☐ Back to Back    +2 to AC against flanking
- ☐ Doskonalsze Plecy w Plecy    +2do sprzymierzeńca KP
- ☐ Broken Wing Gambit    Grant +2 / +2, get attack of opportunity
- ☐ Formacja Kawalerska    Dzieli przestrzeń, szarżuje przez pole zajmowane przez wierzchowca sprzymierzeńca
- ☐ Skoordynowana Szarża    Szarżuje na tego same wroga co sprzymierzeniec
- ☐ Droga Ucieczki    Nie prowokuje AO kiedy znajduje się w sąsiedztwie sprzymieźca
- ☐ Jednoczesna Finta    Kiedy sprzymierzeniec wykonuje fintę, wróg traci ZRpremia do KP
- ☐ Doskonalsza Jednoczesna Finta    Kiedy sprzymierzeniec wykonuje fintę, zyskuje AO
- ☐ Sfora    Atak sprzymierzeńca pozwala Ci wykonać 1,5mkrok
- ☐ Wyczucie Momentu    AO kiedy sprzymierzeniec potwierdzi krytyka
- ☐ Shake It Off    +1 to all saving throws per adjacent ally
- ☐ Przejażdżka Tandemem    Kiedy sprzymierzeniec jest w sąsiedztwie, rzucić dwa razy na PMB
- ☐ Cel okazyjny    Dodatkowy atak gdy sprzymierzeniec trafi z dystansu