

# FALCONER

(РЭЙНДЖЕР)

Уровень Следопыта

Бонус Уровня

+

## ИЗБРАННЫЕ ВРАГИ

Уровень **БОНУС ИЗБРАННОГО ВРАГА** 2 4 6 8 10

1	■ □ □ □ □ □
5	□ □ □ □ □ □
10	□ □ □ □ □
15	□ □ □ □
20	□ □

■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy

## ИЗБРАННЫЕ ЛАНДШАФТЫ

Уровень **БОНУС ИЗБРАННОГО ЛАНДШАФТА** 6 8

3	■ □ □ □ □
8	□ □ □ □ □
13	□ □ □ □
18	□ □

○ Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain

## ЗАКЛИНАНИЯ

Уровень **4** Уровень Следопыта **-3** Уровень Заклинателя

КС Спаса от заклинания	Заклинаний в день	Базовых заклинаний	Бонусных МУД
1	1		□ □ □ □
2	2		□ □ □ □
3	3		□ □ □ □
4	4		□ □ □ □

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

## СТИЛЬ БОЯ

Уровень Следопыта  
2  
10  
14  
18

Следопыт может брать бонусные навыки без удовлетворения их требованиям, но только если не носит тяжелой брони.

## ОХОТНИЧЬИ УЗЫ

Уровень **1** **FEATHERED COMPANION**  
With half hit points

Уровень **4** Full hit points

Уровень Следопыта **-3** Уровень Друида

Имя

Bird of prey type

- ☐ **Roam** DC 15  
The bird roams and forages on its own, and returns at a set time.
- ☐ **Distract** DC 20  
The bird flutters distractingly around an enemy. On a successful attack, the enemy is shaken.
- ☐ **Swooping Charge** DC 20  
The bird flies to a high vantage point, then next round makes a charge attack. If successful, this deals 2d4 damage from a bite, with a ×4 critical modifier, and the target is staggered for a round.

## ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

□ □ □	□ □ □
□ □ □	<b>1</b> □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	<b>2</b> □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	<b>3</b> □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	<b>4</b> □ □ □
□ □ □	□ □ □

## ЖЕЗЛЫ

Заряды #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
Заряды #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
Заряды #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
Заряды #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
Заряды #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

## СВИТКИ

## ЗЕЛЬЯ