SAVAGE		Nivel de Bardo	`*			CONJURG	OS CONOCIDOS			
(BAI	RDO) CONJUROS									
Conjuros CD Salv		_Conjucospjuros Adicional	es				0			
Conocidos de Conjuros	al Día	Base 4 8 2								
	0	CAR - CAR - CAR -								
	1	$\neg \neg \neg \neg$					1			
	2									
	3									
	4									
	5						_			
	6						2			
CD Salv de Capiura -		do Conjuro								
CD Salv de Conjuro =										
UMBRAL DE FALLO		armadura ligera sin								
	rir en fallo de con						3			
INTERP										
DURACIÓN	Nivel de Bardo	Misc								
AL DÍA	/	\								
turn <del>o</del> s2 +	( × 2	) + CAR +								
Turnos		4								
CD SALV VOL	HOY OOO OOO									
		) CAD								
= 10	+ (	÷ 2 ) + CAR								
		e bardo como acción					5			
7 de movimiento,										
INT										
CONTRAODA Contrarresta efectos má	inicos que depend	lan del sonido								
		en lugar de una tirada de s	a <del>lvación.</del>				6 —			
DISTRACCIÓN										
Contrarresta efectos má Aliados a 30' usan la tira	igicos que depend ada de Interpretar	ian de la vista. Len lugar de una tirada de s	alvación				ENIMO DE DADDO			
INSPIRING BLOW	SABER Nivel de Misc									
TEMPORARY HP	,	ou confirm a critical hit	BONUS		Bardo	Miso				
pg = C	AR Also gra bonus to	nt allies a +1 morale o a single attack roll		= (	÷ 2	) +		las las habilidades de Saber sar todas las habilidades de Saber sin qu		
INFUNDIR VALOR		<b>3</b>				<u></u>	<u> </u>	sar todas las nabilidades de Saber sin qu		
Bon c	ontra efectos de e	encantamiento y compulsió					I VERSADO	#		
+ Bon a	tiradas de ataque	e y daño		Nivel  Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y efectos que dependan de sonido o lenguaje.						
Nivel INFUNDIR GR	AN APTITUD	INTERPRETACIÓN VERSÁTIL								
3 +					Usar bonificador			Usar bonificador en lugar de		
Nivel INCITE RAGE			☐ Actuac		Disfrazarse, End		☐ Oratoria	Averiguar Intenciones, Diplomacia		
6 Enrage one target as long as they can hear you			_	_		dar	☐ Percusión	Intimidar, Trato con Animales		
Nivel CANTO DE FATALIDAD					Acrobacias, Vol	ar	☐ Canto	Averiguar Intenciones, Engañar		
8 Causa que enemi		Instrumentos Diplomacia, Intimidar Diplomacia, Engañar								
Nivel INSPIRAR GR		de Teclado Instrumentos de VientoDiplomacia, Trato con Animales  Otro:								
9	2 x (d10 + <b>CON</b> ) +2 ataque, +1 pr	) puntos golpe temporales, ruebas Fortaleza								
Nivel SONG OF THE										
Summon barbaria	ans as a silver Hor									
13 Brass norn	16 Bronze ho	orn 19 Iron horn								
Nivel BERSERKERG Suppress pain, st	MAESTRO DEL SABER									
<b>12</b> 12 1 target	<b>15</b> 2 targets		ELEGIR 1	10 FT	EGIR 20 AL					
Nivel TONADA ATERRADORA			Nivei	Usos ilimita		LUIN ZU AL				
•	stan y huyen de tu		5	al día						
Nivei	ROISMO MAX									
15	+ 4 a todas las ti + 4 a CA	radas de salvación								
Nivel BATTLE SONO	3									
18 Enrage all allies v										

Nivel INTERPETACIÓN MORTAL

20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena