

HOLY TACTICIAN

OF



(PALADYN)

Poziom Paladyna - 3 = Poziom Czarującego

Poziom Paladyna

Poziom Czarującego

WYKRYCIE ZŁA

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft. Does not detect any other evil auras nearby.

BOSKA ŁASKA

Poziom 2 **CHA** Premia do wszystkich rz. obr.

TACTICAL ACUMEN

Poziom	Teamwork feat	Shared
3		
7		
11		
15		
19		

BATTLEFIELD PRESENCE

Grant one feat to all allies within 30ft. Change as a swift action.

Poziom 20 **MASTERFUL PRESENCE** Grant a different feat to each ally.

CHANNEL POSITIVE ENERGY

Poziom 4 Kierunkowanie pozytywnej energii zużywa 2 Nakładania Rąk

ENERGIA RZUT

Poziom Paladyna Inne

$$k6 = \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{Inne}$$
 (Zaokrąglane w górę)

WOLA ST Rz. Obr

Poziom Paladyna Inne

$$= 10 + \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{CHA}$$
 (Zaokrąglane w dół)

GUIDE THE BATTLE

Poziom 8 Once per round as a move action, direct your allies. Allies within 30ft may take a 5ft step as a free action, which does not provoke attacks of opportunity.

Poziom 15 Free 5ft step may be through difficult terrain.

AURA

AURA WIARY

Poziom 14 Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

AURA PRAWOŚCI

Poziom 17 Zyskuje redukcję obrażeń 5/zło Immune to compulsion effects including magic. Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

CZARY

ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie	= Czary Bazowe	+ Czary Premiowe CHA
1			
2			
3			
4			

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czaru

WEAL'S CHAMPION

UŻYCIA NA DZIEŃ

Poziom Paladyna

$$\text{Użycia} = \frac{\text{Poziom Paladyna}}{3}$$
 (Zaokrąglane w górę)
 Dziś □□□□□□

DURATION

Poziom Paladyna

$$\text{runda} = \frac{\text{Poziom Paladyna}}{2}$$
 (Zaokrąglane w dół)
 Expired □□□□□□□□

ATAK PREMIA

Inne

$$+ = \text{CHA} +$$

OBRAŻENIA PREMIA

Poziom Paladyna

$$= \frac{\text{Poziom Paladyna}}{2}$$
 (Zaokrąglane w dół)

On a successful hit, non-evil allies within 30ft gain this bonus for 1 round:

ATAK PREMIA

Inne

$$+ = \frac{\text{CHA}}{2}$$
 (Zaokrąglane w dół)

OBRAŻENIA PREMIA

Poziom Paladyna

$$+ = 1 + \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{5} \right)$$

WEAL'S WRATH

Poziom 11 Spend two uses of Weal's Champion to make its bonus to allies last until the enemy is slain, or the Paladin is rendered unconscious.

MASTERFUL PRESENCE

Poziom 20 Critical hits made by allies affected by Weal's Champion are automatically confirmed.

NAKŁADANIE RĄK

UŻYCIA NA DZIEŃ

Poziom Paladyna Inne

$$\text{Użycia} = \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{CHA} + \text{Inne}$$
 (Zaokrąglane w dół)

Użycia Dzisiaj

□□□ □□□
 □□□ □□□
 □□□ □□□

LECZENIE PW

Poziom Paladyna Inne

$$k6 = \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{Inne}$$
 (Zaokrąglane w dół)

ŁASKI

Poziom 3

6

9

12

15

18

PRZYGOTOWANE CZARY

□□□		□□□
□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□