

MENHIR SAVANT

(DRUIDA)

Nivel de
Druida

Bon
de Nivel

+

MENHIR SAVANT

Nivel de
Druida

1

☐

Spirit Sense

Detect undead, fey, outsiders and astral, ethereal and incorporeal creatures

2

☐

Place Magic

Tap into ley lines to increase your caster level

4

☐

Resistir la atracción de la Naturaleza

+4 a salvaciones contra fatas y plantas

Forma Salvaje

Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

9

☐

Inmunidad al Veneno

Inmune a todos los venenos

Walk the Lines

Transport any distance via plants

13

☐

Empty Body

Become ethereal

15

☐

Cuerpo Eterno

No envejece, no puede envejecer mágicamente

CONJUROS

CD Salv
de Conjur

Conjur
al Día

=

Conjur
Base

+ Conjur
Adicionales

	0				SAB
	1				SAB - 4
	2				SAB - 8
	3				SAB - 12
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

CD Salv de Conjur = 10 + SAB + Nivel de Conjur

Concentración

=

SAB

+

Nivel de
Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☒ COMPAÑERO ANIMAL ☐ DOMINIO

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

PLACE MAGIC

As a free action, increase your caster level by 1 for 1 round

Nivel

2

USOS AL DÍA

=

3

+

SAB

WALK THE LINES

Cast transport via plants

Nivel

9

USOS AL DÍA

=

SAB

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

☐☐☐☐
☐☐☐☐
☐☐☐☐

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES