

# MOONCALLER

(DRUIDO)

Livello  
da Druido

Livello  
bonus

+

## MOONCALLER

Livello  
da Druido  
**1**

☐

### Senso della natura

+2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza

### Empatia selvatica

Migliora l'atteggiamento di un animale

**2**

☐

### Nightsight

Low light vision, or darkvision 30ft

**3**

☐

### Passo senza Tracce

Non lascia tracce, se non volontariamente

**4**

☐

### Resist Call of the Wild

+4 to saves against the confusion, daze,

feeblemind and insanity effects;

+4 against the abilities of shapechangers

### Wild Shape

Trasformazione in un animale piccolo o medio

**9**

☐

### Purity of Body

Immune to all diseases

**13**

☐

### Wolfsbane

Damage reduction

**15**

☐

### Corpo senza tempo

Non invecchia, nemmeno magicamente

## INCANTESIMI

CD TS  
Incantesimi

Inc.  
al Giorno

=

Inc.  
Base

+

Inc. Bonus

SAG - 4  
SAG - 8  
SAG - 12

**0**

☐

**1**

☐

**2**

☐

**3**

☐

**4**

☐

**5**

☐

**6**

☐

**7**

☐

**8**

☐

**9**

☐

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione

= SAG +

Livello  
Incantatore

## LEGAME CON LA NATURA

☒ COMPAGNO ANIMALE ☐ DOMINIO

Nome del Compagno animale

Tipo di creatura

## EMPATIA SELVATICA

BONUS

EMPATIA SELVATICA

Livello da Druido

Varie

= CAR +

+

## WOLFSBANE

Livello

Riduzione del danno

**13**

3/silver

**16**

4/silver

**19**

5/silver

## FORMA SELVATICA

Volte al giorno

Usato oggi

☐  
☐  
☐

Forma attuale

## INCANTESIMI PREPARATI

**0**

**1**

**2**

**3**

**4**

**5**

**6**

**7**

**8**

**9**

## PERGAMENE

## POZIONI