

CLASSE DE PRESTIGE CONFEDERATE PANTHER WARRIOR

Panther
Warrior
Level

PANTHER WARRIOR

Niveau

1

☐

Wild Shape (Feline only)
Heroic Combat +1

2

☐

Feline Fighting

3

☐

Scent
Heroic Combat +2

4

☐

Feline Leap

5

☐

Weapon Pounce
Heroic Combat +3

HEROIC COMBAT

ATTAQUE BONUS

+

BONUS DE DÉGÂT

+

} =

FELINE FIGHTING

Niveau

2

Take no penalty for fighting while prone

SCENT

Niveau

3

SCENT ABILITY
DURATION

Panther
Warrior
Level

mins

=

FELINE LEAP

Niveau

4

Stand from prone without provoking
any attacks of opportunity.

WEAPON POUNCE

Niveau

5

Charge with two weapons and make a full attack.

FORME ANIMALE

Wildshaper
Level

Niveau
de Druides

Panther
Warrior
Level

Fois par jour

Fois aujourd'hui

FORME ANIMALE

Type de créature



Taille
Modificateur

CARACTERISTIQUES

Valeur
de Carac.

Bonus
d'objets

Bonus
Temp

Mod. de
Carac.

FOR
DEX
CON

Modifier = (Ability Score - 10) ÷ 2

COMBAT

BONUS D' INITIATIVE Divers

INIT

= DEX +

VITESSE

Vitesse temp

m cases

m cases

MANŒUVRES

BONUS DE

MANŒUVRE OFFENSIVE

Taille
Modificateur

BMO

= Base
Attaque + FOR +

DEGRÉ DE

MANŒUVRE DÉFENSIVE

DMD

= 10 + FOR + DEX +

Modificateur
d'esquive

Modificateur
de parade

Bonus
de base à l'attaque

Taille
Modificateur

Divers

BBA

CLASSE D'ARMURE

CLASSE D'ARMURE

Armure
Naturelle

Taille
Modificateur

Divers

CA

= 10 + DEX +

-

+

PRIS AU DÉPOURVU CLASSE D'ARMURE

CA

= 10 / +

-

+

CLASSE D'ARMURE DE CONTACT

CA

= 10 + DEX /

-

+

CA temp

Rés. à la magie Réduction de dégâts

CA

/

CAPACITES SPECIALES

ATTAQUES

Portée

Bonus d'attaque

Dégâts

Critique

m

cases

Portée

Bonus d'attaque

Dégâts

Critique

m

cases

Portée

Bonus d'attaque

Dégâts

Critique

m

cases

Portée

Bonus d'attaque

Dégâts

Critique

m

cases

SAUVEGARDES

Base Divers

JET DE VIGUEUR

VIG

= CON +

JET DE RÉFLEXES

REF

= DEX +