

PHANTOM ABILITIES

Darkvision 60ft

LINK

Уровень 1 Communicate over any distance as a free action. Spiritualist and Phantom magic item slots are shared.

SHARE SPELLS

Cast personal spells on the Phantom.

Уровень 3 DELIVER TOUCH SPELLS

When fully manifested and within 30ft. Phantom cannot hold a spell charge.

Уровень 4 MAGIC ATTACKS

Slam attacks treated as magical.

Уровень 5 ABILITY SCORE INCREASE

MAGIC ATTACKS

Slam attacks treated as aligned.

10 ABILITY SCORE INCREASE

Уровень 12 DELIVER TOUCH SPELLS

When fully manifested and within 30ft

CURRENT MANIFESTATION

	Ectoplasmic	Incorporeal
Full Manifestation	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Bonded Manifestation	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

СКОРОСТЬ

СКОРОСТЬ

Скорость полета

Врем. Скорость

30фт 6 sq

40 ft 8 sq

ft кв

БОЕВЫЕ МАНЕВРЫ

БОЕВОЙ МАНЕВР БОНУС

Базовый Бонус Атаки

Модиф. Размера

Прочее

БМ = СИЛ + ББА - +

БОЕВОЙ МАНЕВР ЗАЩИТА

Модиф.Бонус отражения Уклонения

Базовый Бонус Атаки

Модиф. Размера

Прочее

ЗБМ = 10 + СИЛ + DEX + + + ББА - +

ВРАСПЛОХ ЗБМ

Бонус отражения

Базовый Бонус Атаки

Модиф. Размера

Прочее

ЗБМ = 10 + СИЛ / / + + ББА - +

Врем. БМ

Врем. ЗБМ

Условные модификаторы

+ БМ

+ ЗБМ

ЗДОРОВЬЕ

ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ

Умирает

Стабилиз. Не смерт.

Без сознания

hp

hp

hp

A phantom is dismissed when it reaches negative hit points equal to its Constitution score.

A phantom is normally summoned with the same hit points as before; but if it was slain it has half its max hp.

КЛАСС ЗАЩИТЫ

КЛАСС ЗАЩИТЫ

Модиф.Бонус отражения Уклонения

Базовый Бонус Атаки

Модиф. Размера

Прочее

Прочее

КЗ = 10 + DEX + + + + +

ВРАСПЛОХ КЛАСС ЗАЩИТЫ

КЗ = 10 / / + + + + +

КАСАНИЕ КЛАСС ЗАЩИТЫ

КЗ = 10 + DEX + + + + +

Временный КЗ

Сопр. магии

Условные модификаторы

+ КЗ

Сокращение Урона

/

Заметки

MANIFESTATION

Fully manifesting a phantom takes 1 minute. Switching between forms takes 1 full round.

Relling the phantom is a standard action until level 6.

ECTOPLASMIC

If more than 50 ft away, Spiritualist must concentrate to maintain solid form.

Cannot be more than 100ft away.

СОКРАЩЕНИЕ УРОНА

1 5/slashing

5 5/magic

10 10/magic

15 15/magic

20 20/-

PHASE LURCH

Able to pass through walls and obstacles.

АТАКИ

Slam Attack × 2

Дальность

Тип

Бонус Атаки

Урон

Критический

ft кв

x

Уровень 1

Уровень 5

Уровень 9

Уровень 13

Уровень 17

Прочее

Урон Мал / Больш

d6 d4 / d8

d8 d6 / 2d6

d10 d8 / 2d8

2d6 d10 / 3d6

2d8 2d6 / 3d8

+ СИЛ +

СПАСБРОСКИ

СТОЙКОСТИ СПАС

Базовый

Расовый

Прочее

Временный

СТОЙ = ВИБН + + + +

РЕАКЦИИ СПАС

РЕФЛ = DEX + + + +

ВОЛИ СПАС

ВОЛЯ = WIS + + + +

Уворот

Улучш. Уворот

Крепкое тело

ПОИСК ЛОВУШЕК

Уровень DEVOTION

6 +4 morale bonus to Will saves against enchantment

ЭФФЕКТЫ

□ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □