



CLÉRIGO

DE

Nível do Clérigo

Conjurador
Nível

DOMÍNIOS

Domínio	
Poder Garantido	Poder Garantido
Nível	Nível
CD	CD
Usos Diários	Usos Diários
Domínio	
Poder Garantido	Poder Garantido
Nível	Nível
CD	CD
Usos Diários	Usos Diários

MAGIAS

Teste de Resistência CD = $\text{Magias por dia} = \text{Base Magia} + \text{Magias Bônus}$

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Teste de Resistência CD = $10 + \text{SAB} + \text{Nível da Magia}$

CURAR / INFLIGIR	Light Wounds	1d8 + Nível	(1 - 5)	Nível de Magia	1	Mass Spell Level	5
	Ferimentos Moderados	2d8 + Nível	(3 - 10)		2		6
	Ferimentos Sérios	3d8 + Nível	(5 - 15)		3		7
	Ferimento Críticos	4d8 + Nível	(7 - 20)		4		8
	Heal / Harm	10 x Nível			6		9

CANALIZAR ENERGIA

Clérigo do BEM ☐ ☐ Clérigo Mal
Canal de Energia Positiva Channel Negative Energy
Curar Ferimentos Infligir Ferimentos

CANALIZAR POR DIA

	Outros	Hoje
$\text{CD} = 3 + \text{CAR} + \text{_____}$		$\text{CD} = \text{_____}$

ENERGIA ROLAGEM

Nível do Clérigo	Outros
$d6 = \left(\text{_____} \div 2 \right) + \text{_____}$	
(Arredonda para Cima)	

VONTADE CD DE RESISTÊNCIA

Nível do Clérigo	Outros
$\text{CD} = 10 + \left(\text{_____} \div 2 \right) + \text{CAR} + \text{_____}$	
(Arredonda para Baixo)	

CANALIZAR ALCANCE

30 m	Raio centrado no Clérigo
------	--------------------------

MAGIAS PREPARADAS

0	
Magias do Domínio + 1	Magias do Domínio + 1
1	1
Magias do Domínio + 1	Magias do Domínio + 1
2	2
Magias do Domínio + 1	Magias do Domínio + 1
3	3
Magias do Domínio + 1	Magias do Domínio + 1
4	4
Magias do Domínio + 1	Magias do Domínio + 1
5	5
Magias do Domínio + 1	Magias do Domínio + 1
6	6
Magias do Domínio + 1	Magias do Domínio + 1
7	7
Magias do Domínio + 1	Magias do Domínio + 1
8	8
Magias do Domínio + 1	Magias do Domínio + 1
9	9