

PSIONICS UNLEASHED

SOULKNIFE

MIND BLADE ENHANCEMENT

ENHANCEMENT POOL

Уровень Клинки Душ	Уровень Заявителя	Уровень Клинки Душ	Уровень Заявителя
+	+	Maximum +5	Стоимость в Очках
5	<input type="checkbox"/>	Defending	1
5	<input type="checkbox"/>	Расстояние	1
5	<input type="checkbox"/>	Flaming	1
5	<input type="checkbox"/>	Frost	1
5	<input type="checkbox"/>	Ghost touch	1
5	<input type="checkbox"/>	Keen	1
5	<input type="checkbox"/>	Lucky	1
5	<input type="checkbox"/>	Merciful	1
5	<input type="checkbox"/>	Mighty cleaving	1
5	<input type="checkbox"/>	Psychokinetic	1
5	<input type="checkbox"/>	Shock	1
5	<input type="checkbox"/>	Sundering	1
5	<input type="checkbox"/>	Vicious	1
7	<input type="checkbox"/>	Anarchic	2
7	<input type="checkbox"/>	Axiomatic	2
7	<input type="checkbox"/>	Collision	2
7	<input type="checkbox"/>	Flaming burst	2
7	<input type="checkbox"/>	Holy	2
7	<input type="checkbox"/>	Icy burst	2
7	<input type="checkbox"/>	Mindcrusher	2
7	<input type="checkbox"/>	Psychokinetic burst	2
7	<input type="checkbox"/>	Shocking burst	2
7	<input type="checkbox"/>	Suppression	2
7	<input type="checkbox"/>	Unholy	2
7	<input type="checkbox"/>	Wounding	2
9	<input type="checkbox"/>	Bodyfeeder	3
9	<input type="checkbox"/>	Mindfeeder	3
9	<input type="checkbox"/>	Soulbreaker	3
12	<input type="checkbox"/>	Brilliant energy	4
15	<input type="checkbox"/>	Coup de grace	5
	<input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/>		

PSYCHIC STRIKE

PSYCHIC STRIKE CAPACITY

$$d8 = \left(\frac{\text{Уровень Клинки Душ}}{4} + 1 \right) \div 4 \text{ (округлять к меньшему)}$$

Уровень 3 Imbuing a weapon with a psychic strike charge requires a move action, or a swift action if you lose psionic focus. Psychic strike is discharged on any attack you choose to use it, whether successful or not.

QUICK DRAW

Уровень 5 Manifest your mind blade as a free action, once per round. (More often when using the Multiple Throw blade skill)

MIND BLADE MASTERY

Уровень 20 No longer need a will save to maintain your mind blade in a null psionics field. A blade still loses its enhancement bonus. Change the configuration of you mind blade as a full-round action, resetting any penalties from Fluid Form.

MIND BLADE

Blade Shape	Small	Damage: Средний	Large	Множитель Силы	Thrown Range
<input type="checkbox"/> Light weapon	<input type="checkbox"/> Dual light weapons	1к4	1к6	1д8	20 ft 4 sq
<input type="checkbox"/> One-handed weapon		1к6	1д8	2к6	15 ft 3 sq
<input type="checkbox"/> Двуручное оружие		1д10	2к6	3к6	1 1/2 10 ft 2 sq *

Damage type:

- ☐ Piercing
- ☐ Slashing
- ☐ Bludgeoning

Changing blade shape or damage type requires a full-round action

DAMAGE

$$\text{Dice} + (\text{СИЛ} \times \text{Множитель Силы}) + \text{Enhancement Bonus} + \text{Psychic Strike} + \text{Прочее} + d8 + \text{Прочее}$$

* Requires the Two Handed Throw blade skill

БОНУС АТАКИ

Базовый Бонус Атаки

Enhancement Bonus

Прочее

ББА

+

СИЛ

+

+

Default critical range 19-20, x2

Дальность	Тип	Бонус Атаки	Урон	Критический
фт	кв		d +	x

THROW MIND BLADE

БОНУС АТАКИ

Базовый Бонус Атаки

Enhancement Bonus

Прочее

ББА

+

ЛОВ

+

+

Default damage type Slashing

Дальность	Тип	Бонус Атаки	Урон	Критический
фт	кв		d +	x

BLADE SKILLS

Уровень 2	
Уровень 4	
Уровень 6	
Уровень 8	
Уровень 10	
Уровень 12	
Уровень 14	
Уровень 16	
Уровень 18	
Уровень 20	