ДИКАЯ ФОРМА	Тип существа	Модиф. Размера		ДИКАЯ ФОРМА	Тип существа		Модиф. Размера
характеристики 🗾	ATAK	И		ХАРАКТЕРИСТИКИ	``	АТАКИ	
Значение Бонус Врем. Модиф. Хар-ки Вещей Бонус Хар-ки			į.	Значение Бонус Врем. Модиф. Хар-ки Вещей Бонус Хар-ки			
сил сил	Дальность Бонус Атак	и Урон Критический	СИЛ	rСил	Дальность	Бонус Атаки	Урон Критический
лов лов	фт кв		лоі	в лов	фт	кв	
вын Вын			ВЫ	н ВЫН			
Модификатор = (Значение хар-ки - 10) ÷ 2 СРАЖЕНИЕ	Дальность Бонус Атак	Урон Критический	Мод	фикатор = (Значение хар-ки - 10) ÷ 2 СРАЖЕНИЕ	Дальность	Бонус Атаки	Урон Критический
ИНИЦИАТИВЫ БОНУПрочее Инициатива	фт кв		ини	ЦИАТИВЫ БОНУ Прочее Инициатив	фт	кв	
иниц = лов+			ИН	иц = лов+			
Скорость Врем. Скорость	Дальность Бонус Атак	и Урон Критический	Ској	рость Врем. Скорость	Дальность	Бонус Атаки	Урон Критический
фт кв фт кв	фт кв			фт кв фт кв	фт	кв	
БОЕВЫЕ МАНЕВРЫ				БОЕВЫЕ МАНЕВРЫ			
БОЕВОЙ МАНЕВР Модиф. БОНУС Размера Прочее	Дальность Бонус Атак	Урон Критический	БОН	E	Дальность	Бонус Атаки	Урон Критический
ББМ = «В + СИЛ + М + + Ч = «В в в в в в в в в в в в в в в в в в в	фт кв		БЕ	+ Така + Така + Така + Така + Така	фт	кв	
БОЕВОЙ МАНЕВР Модис ЗАЩИТА Уклонея		диф. Бонус вмера Прочее Морали		ВОЙ МАНЕВР Мод ИТА Уклон		Базовый Модиф. Бонус Атаки Размера	Бонус Прочее Морали
3БМ = 10 +СИЛ + ЛОВ +	+ + ББА +	+ +	3E	M = 10 +СИЛ + ЛОВ +	++	ББА + 🙌 +	+
класс защиты		АСБРОСКИ	*	КЛАСС ЗАЩИТЫ	*	спасьро	
Естественная Мод КЛАСС ЗАЩИТЫ Броня Раз		Базовый Прочее Временный СПАС		Естественная М СС ЗАЩИТЫ Броня Ра	одиф. азмера Прочее	Базовы	ій Прочее Временный
КЗ = 10 + ЛОВ + -	+ стой=Вын	+ +	I	X3 = 10 + ЛОВ +	† +	стой =ВЫН+	+
ВРАСПЛОХ КЛАСС ЗАЩИТЫ	РЕАКЦИИ СП			СПЛОХ КЛАСС ЗАЩИТЫ	.a.	РЕАКЦИИ СПАС	
КЗ = 10 / +	РЕФ = ЛОВ	+ _ +		[3] = 10 / +	TV - +	РЕФ = ЛОВ +	+
КЗ = 10 + ЛОВ / -	1+	IOPTPET	_	та = 10 + ЛОВ / -	+	ПОРТР	ET
Временный КЗ Сопр. магии Сокращение Урона			Време	нный КЗ Сопр. магии Сокращение Урон	ia		
K3 /			I	(3)			
особые возможност	ги		X	особые возможнос	ти ,		
			1				
			<u> </u>				