DERVISH OF (BARDE	Miyoau	1 1	SORTS CONNUS
	ORTS		
Sorts Sort	Sorts _ Sorts +	Sorts supp.	0
Connus DD sauvegarde	par jour de base	- 8 - 12	
0		CHA CHA CHA	
1		7777	1
2		<b></b>	
3		<b></b>	
4		0000	
5		$\varphi \varphi \varphi$	
6			
DD de jet de sauvegarde d'un	n sort = 10 + CHA + nive	au de sort	
Concentration	= CHA +	Niveau de Lanceur de	e Sort
Niveau  SPINNING SPELLO  +4 concentration to case	CASTER st defensively		3
RISQUE D'ÉCHEC DES SO			
% without risk	f Dawn can wear light ar ing spell failure.	mour	
DUREE Derv	LE DANCE	# (	4
PAR JOUR Lev		Divers	
trs = 2 + (			
Aujourd'hui			5
= 10 + (	÷ 2 ) +	CHA	
Niveau Begin or switch a battle		1,	6
PERFORMANCES			
CONTRE-CHANT Contre les effets magiques qui dépendent du son.			DERVISH DANCE
DISTRACTION			de SALV <b>DOEX</b> nstead of <b>STR</b> for attack and damage rolls when wielding a scimitar in one hand.
Contre les effets magiques qui dépendent de la vue. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à l			Erudition  a pNiveatiun jet de sauvegarde Ce bonus s'applique aux jets de sauvegarde contre la Représentation Bardique, et les
FASCINER Dervish AUDIENCE MAX Level			2 effets dépendant du son ou du langage  VERSATILITE ARTISTIQUE
=	÷ 3 (arrondi au	sunérieur)	Utiliser ce bonus à la place de Utiliser ce bonus à la place de
	les effets de charme et	• /	□ Théâtre     Bluff, Déguisement     □ Oratoire     Diplomatie, Psychologie       □ Comédie     Bluff, Intimidation     □ Instruments à percussi@ressage, Intimidation       □ Dance     Acrobaties, Vol     □ Chant     Bluff, Psychologie
Bonus a ratta	nque et aux dommages		Claviers Diplomatie, Intimidation Diplomatie Distruments
Niveau + INSPIRATION TALE	ENTUEUSE		Autre:
Niveau SUGGESTION  6 Suggère une action à une	e créature fascinée		
Niveau INSPIRE GREATNE			
2 x (d10 + CON) points de vie temporaires, +2 à l'attaque, +1 aux jets de sauvegarde vigueur		r	MEDITATIVE WHIRL  UTILISATIONS Dervish When performing a hattle dance use Utilisations
Niveau REPRESENTATION APAISANTE  Soins de Groupe Critiques Enlèves les conditions Fatigué, Malade, et Secoué		é	VITILISATIONS Niveau  PAR JOUR  Level  Cuicken Spell as a move action  (effectively casting a spell as a move action + swift action).
Niveau MELODIE EFFRAYA  14 Les ennemis sont éffrayé		performance	TOUCHE-À-TOUT Niveau
Niveau INSPIRE HEROICS			10 Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé
+4 à tous les jets de sauvegarde +4 bonus d'esquive à la CA			Niveau  16 Toutes les compétences sont des compétences de classe
Niveau SUGGESTION DE M.  18 Suggère des actions à de		ées	Niveau 19 Peut "Faire 10" avec n'importe quelle compétence
Niveau <b>PERFORMANCE MO</b>	RTELLE		-7

20 Cause la mort d'un ennemi par un excès de Joie ou de Tristesse