CAVE DRUID Nível do Druida						MAGIAS PREPARADAS					
		ível do Drui		Nív	el da	7		-			
	141	IVCI GO DIGI		- 2 = Fo				0			
DI	VINDA	ADE			OUT CASE			_			
					40,000						
					***************************************			-			
1			DRUI	DA	,			-			
Nivel do	Druida	Gaves	Cavesense +2 to Knowledge (dungeoneering) and Surviva					. 1			
1	L [	☐ Empa	Empatia com a Natureza					_			
			Melhora a Atitude de um Animal  Tunnelrunner								
2	2 [	Move	through na	arrow passages or rubble				-			
-			at normal speed and taking no damage  Lightfoot					-			
3	3 [		Cannot be detected by tremorsense					2			
			Resist Subterranean Corruption +2 to saves against the oozes and abberations Forma Selvagem Torna-se qualquer animal pequeno ou médio ou					-			
4	4 [	Forma									
		Torna				lodo 🗆 🗆					
9	) [		<b>e a Veneno</b> e a todos o:					- 3			
	3 -	A Tho	ousand Fac								
1	3	Unan	nange appearance at will								
1	5	Corpo Não e	Atempora envelhece. i	ı <b>l</b> ignora magias d	de envelhecimen			-			
								4			
Tes	te de		MAGI Magias		Magias Bônus			. '			
	ência CI	D	por dia	= Base 4 Magia	4 % Z						
		0			SAB SAB - SAB - SAB -			_			
		1			7777			- 5			
		2			0000						
		3			4444						
		4			0000			_			
		5						6			
		6									
		7									
		8						_			
		9						7			
Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia								. "			
Concentração = SAB + Nível do 0						Conjurador					
COILCE		_						_			
LIGAÇÃO COM A NATUREZA  COMPANHEIRO ANIMA Domínio								8			
	UMPA	NHEIRU	ANIMAL	A DOMINIO							
Poder Garantido Poder Garantido								9			
	Nível				Nível						
						``	PERGAMINHOS	1	×	POÇÕES	<b>*</b>
	CD				5						
	Uso po	or dia			por dia						
*	EMPATIA COM A NATUREZA										
EMPA BÔNU		COM A NA	ATUREZA N	<b>\</b> Nível do Druida	Outros						
		<b>=</b> (	CAR +								
				LVAGEM	<b>#</b> (						
	Г	Vezes por	ula	Hoje							
Forma /	Atual										