*taj	KL	ERIK	ER Kleri	ker-	VORBEREITETE ZAUBER				
94	Te _t D	ER DOMÄN	E	ber-					
***************************************	₹		S	tufe			0		
Damina		DOMÄN	NE .	*					
Domäne									
Verliehen	e Fähigkeiten		Verlieh	ene Fähigkeiten		Domänenzauber + 1			
fe				e					
Stufe				Stufe			1		
9S				SG					
	Einsetzbar pro Tag pro Tag -						-		
`		ZAUBE	R	-		Domänenzauber + 1			
RW geg Zaube		Zauber =	Grund- zauber +	Bonuszauber		+ 1			
Zaube	0	pro rag	Zaubei	E - 4			-		
	1	+ 1	+ 1				2		
	2	+ 1	+ 1				-		
	3	+ 1	+ 1				-		
	4	+ 1	+ 1			Domänenzauber + 1			
	5	+ 1	+ 1			+ 1			
	6	+ 1	+ 1						
	7	+ 1	+ 1				3		
	8	+ 1	+ 1						
	9	+ 1	+ 1				-		
RW gege	en Zauber (SG) = 10 + WE +	Zaubergrad			Domänenzauber + 1			
Z Leicht	E Leichte Wunden 1W8 + Stufe (1 - 5) 1 E 5					т 1			
Mittel:	RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad Leichte Wunden 1W8 + Stufe (1 - 5) 1 2 3 3 4 4 4 4 4 4 4 5 4 5 4 5 4 5 4 6 6 9 9 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1						- - 4		
Schwe									
Z Kritisc	Schwere Wunden 3W8+Stufe (5-15) ag 3 2 7 - First Schwere Wunden 4W8+Stufe (7-20) 4 4 ENERGIE FOKUSSIEREN								
				N g			-		
	0.1 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 1					Domänenzauber + 1			
OSITIVE ENERGIE F	OKUSSIEREN		Negative	c Energie Tokadore	ren]		
							5		
	FOKUSSIEREN PRO TAG Sonstiges Heute								
	= 3 +	CH +					-		
						Domänenzauber + 1			
ENERGIE WURF	ENERGIE Kleriker- WURF Stufe Sonstiges W6 = (÷ 2) +						6		
W									
		aufrunden)					-		
WIL SG RETT	UNGSWUR	Kleriker-		Sonstiges			-		
	=10+	1	2)+0	Н +		Domänenzauber + 1			
		`	_ /						
FORIISSI	(abrunden) FOKUSSIEREN						-		
	REICHWEITE							000	
30 r	30 m Radius um den Kleriker					Domänenzauber + 1			
							8		
							G		
						Domänenzauber + 1			
							9		