

# SOLARIEN

MANIFESTATION SOLAIRE

ARMURE SOLAIRE

Niveau	Bonus CA	Résistance aux énergies	Apparence	Lumière <input type="checkbox"/> Ténèbres <input type="checkbox"/>
1	+1			
5		5		
10	+2	10		
20		15		

À chaque niv. l'apparence peut changer.

ARME SOLAIRE

DÉGÂTS

Niveau de Solarien

MIN 1

÷ 3

☐ Perforant  
☐ Tranchant  
☐ Contondant

d6 + FOR +

Cristaux d'Arme

MODE STELLAIRE

Mode graviton

Mode photon

Niveau de Solarien

BONUS AUX RÉFLEXES

÷ 9 = +

Niveau de Solarien

BONUS AUX DÉGÂTS

+ = ÷ 6

SPECIALISATION MARTIALE

Niveau

9

Niveau

17

INFLUENCE SIDÉRALE

Niveau

3

Niveau

11

Niveau

19

ATTAQUES FOUDROYANTES

Niveau

7

Le malus d'attaque à outrance avec armes de c&ac est de -3.

ASSAUT DU SOLARIEN

Niveau

13

Vous pouvez réaliser 3 attaques à outrance à -6, ou bien à -5 avec des armes de corps à corps.

PARANGON STELLAIRE

Augmente ou réduit le niveau de luminosité.

Gagnez les points d'harmonisation par deux. Dépensez des pp pour être harmonisé ou échanger vos points d'harmoni.

Niveau

20

Pour être harmonisé immédiatement : 1 pp

Pour échanger vos points d'harmonisation : 1 pp

RÉVÉLATIONS STELLAIRES

DÉ DE DIFFICULTÉ

DD

= 10 + [ ÷ 2 ] + CHA

Niveau de Solarien

Révélation Graviton

ÉQUILIBRE

Révélation Photons

TROU NOIR

Pour une action simple, attirez à vous les autres créatures si leur jet de Vigueur échoue.

Niveau

1

PORTÉE = 6m + [ Niveau de Solarien ÷ 5 ] × 1,5m

DISTANCE = 3m + [ Niveau de Solarien ÷ 5 ] × 1,5m

SUPERNOVA

Pour une action simple, infligez des dégâts de feu aux créatures proches si leur jet de Réflexes échoue.

Niveau

1

3m

Niveau

9

4,5m

Niveau

17

6m

DÉGÂTS = [ Niveau de Solarien + 1 ] × d6

Niveau

2

Niveau

4

Niveau

6

Niveau

8

Niveau

10

Niveau

12

Niveau

14

Niveau

16

Niveau

18

Niveau

20