

Owner's
Level

Crystal Name

PERSONALIDADE

- ☐ Artista
- ☐ Bully
- ☐ Covarde
- ☐ Amigável
- ☐ Hero
- ☐ Liar
- ☐ Meticulous
- ☐ Ligeiro
- ☐ Observant
- ☐ Poised
- ☐ Resolvido
- ☐ Sage
- ☐ Mente-única
- ☐ Sneaky
- ☐ Simpatico
- ☐

Habilidades

Pontos de
Habilidade

Modificador de Habilidade

Habilidade

FOR

CON

DES

INT

SAB

CAR

Bônus INT

FOR

CON

DES

INT

SAB

CAR

Modificador de Habilidade = Valor Total de Habilidade - 10 - 2

CRISTAL PSÍQUICO

Owner's Level	Granted Abilities	Armadura Natural	Bônus INT
	Alertness * Improved Evasion Self-propulsion		
1	<input type="checkbox"/> Shared Powers Sighted Telepathic Link	+0	+0
3	<input type="checkbox"/> Deliver Touch Powers	+1	+1
5	<input type="checkbox"/> Telepathic Speech	+2	+2
7		+3	+3
9	<input type="checkbox"/> Flight	+4	+4
11	<input type="checkbox"/> Power Resistance	+5	+5
13	<input type="checkbox"/> Sight Link	+6	+6
15	<input type="checkbox"/> Canalizar Poder	+7	+7
17		+8	+8
19		+9	+9
* Applies to owner when within 5 ft			

PERÍCIAS

	Bônus de Perícias	Owner's Ranks	Outros
Sem Treinamento			
Avaliar		INT	
Autohipnose	■	SAB	
Equilíbrio	■	DES	
Blefar	■	CAR	
Escalar	■	DES	+8
Concentração	■	CON	
Decifrar Escrita		INT	
Diplomacia	■	CAR	
Desabilitar Dispositivo		INT	
disfarçar	■	CAR	
Arte da Fuga	■	DES	
Forja	■	INT	
Obter Informação	■	CAR	
Adestrar Animal		CAR	
Curar	■	SAB	
Esconder	■	DES	
Intimidar	■	CAR	
Saltar	■	FOR	
Ouvir	■	SAB	
Furtividade	■	DES	
Abrir Fechaduras		DES	
Psicraft		INT	
Montaria	■	DES	
Procurar	■	INT	
Sentir Motivação	■	SAB	
Prestidigitação		DES	
Arte da Magia		INT	
Observar	■	SAB	
Sobrevivência	■	SAB	
Rastrear <input type="checkbox"/> Treinado		SOBREVIVÊNCIA	
Nadar	■	FOR	
Arte da Fuga		DES	
Usar Dispositivo Magico		CAR	
Use Psionic Device		CAR	
Usar Cordas	■	DES	
Conhecimento: Psionicos		INT	
	<input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/>		

CURA

PONTOS DE VIDA

hp

hp

COMBATE

BASE DE ATAQUE

ATAQUE TEMPORÁRIO

+

+

Alcance

m

m²

Bônus de Ataque

Dano

Crítico

INICIATIVA
BÔNUS

with Self-propulsion:
Basic Speed

with Flight:
Velocidade de Vão

INIC

30 m 6 m²

50 m 10 m²

AGARRAR BÔNUS

Modificador de Tamanho
Outros

=

+

FOR

-

12

+

TESTES DE RESISTÊNCIA

Fortitude Resistência

FORT

=

CON

+

+

REFLEXO RESISTÊNCIA

REF

=

DES

+

+

VONTADE RESISTENCIA

VONTADE

=

SAB

+

+

- ☐ Evasão
- ☐ Resistência
- ☐ Aumentada Evasão
- ☐ Sentir Armadilhas

EFEITOS

□□□□□□

□□□□□□

□□□□□□

□□□□□□

□□□□□□

□□□□□□

ATAQUES

Alcance

m

m²

Bônus de Ataque

Dano

Crítico

Alcance

m

m²

Bônus de Ataque

Dano

Crítico

Armadura

CLASSE DE ARMADURA

CA

=

10

+

DES

+

+

4

+

DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA

CA

=

10

/

+

+

4

+

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA

=

10

+

DES

/

+

4

+

CA TemporáriaPower Resistance Redução de Dano

CA

/

Habilidades de Combate