iniciativa ,	`						ATAQUES	,
INICIATIVA BÔNUS Talentos Treinamento Outros								
INIC = DES + + +	Alcance			Tipo				00
VELOCIDADE	Alcalice	m	m²	Про			d	
VELOCIDADE Velocidade Vestindo Armadues locamento Temporá	ri Munição		111					
m m² m m² m m²								
Velocidade de Nadar Velocidade de Vôo Velocidade de Escala								
m m² m m² m m²	Alcance			Tipo			Bônus de Ataque Dano Crític	0
BASE DE ATAQUE		m	m²				d	
BASE DE ATAQUE BÔNATAQUE ALCANCE DO AT CORPO A CORPO	AQUE							
	Alcance			Tipo				0
Bônus Temporário <b>Idimitiga</b> que Bônus de	Alcalice	m	m²	Про			d	:
■Predileto Moral Buffs Nerfs								
+ + +							— Dânis de Atanis	
Dano Temporário Inimigo Bônus de Bônus <b>™</b> Predileto Moral Buffs Nerfs	Alcance			Tipo			Bônus de Ataque Dano Crític	
+ = + + -		m	m²				d ×	•
Modificadores Condicionais	Alcance			Tipo			Bônus de Ataque Dano Crític	00
		m	m²				d	
MANOBRAS DE COMBATE	Munição	)			# =		OOOOOOO   Munição Especial	
MANOBRA DE COMBATE Bônus Modificador de BÔNUS Base de Ataque Tamanho Outros	Munição						las de estado	
BMC = FOR + BBA - + +	Munição	)			# [		TOO   TOO	
MANOBRA DE COMBATE Modificador de Estatolisaci	ador de	Bônus	Mod	dificado			TESTES	
	xão Bas	e de Ata	ique 1	Tamanh	ho 0	utros	Fortitude Resistênci Base Racial Outros Tem	porário
DMC = 10 + FOR + DES + +	_ + (_	BBA	_   -		+		FORT = CON + + + +	
DESPREVINIDO DMC Modific: DMC Defle	ador de xão Bas	Bônus e de Ata		dificado Famanh		utros	REFLEXO RESISTÊNCIA	-
DMC = 10 + FOR / / +	+ (	BBA			+		REF = DES + + + +	
Temp BMC Temp DMC Modificadores Condicionais	\		' -		—		VONTADE SAB + + + +	
+BMC +DMC							□ Evasão □ Evasão □ Resistência □ Sentir	
							Aprimorada Armadi <u>lha</u>	is
							Modificadores Condicionais	
CURA PONTOS DE VIDAerimentos/	ıdo 🎞 Est	ával	não lot		Incons	roionto		
	шо Д Езг		nao iet	ai _	1 IIICOIIs			
DI ACCE DE ADMAN	ATTD A	pv	_			pv	EFFINAC	
CLASSE DE ARMAI  Modificador de Estrutívacador de					ra Modifi	icador d	EFEITOS ede	- 1
CLASSE DE ARMADURA Deflexão Arma	dura CA	Escudo	CA I	Natural	I Tan	manho		
CA = 10 + DES + + + +	+		+		+	ri'		
DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA  CA = 10 / / + +			JL.		<u>, , , , , , , , , , , , , , , , , , , </u>			
TOQUE CLASSE DE ARMADURA	т		<b>-</b>		T	<u> </u>		
CA = 10 + DES + +	/	/		/	+ 1			
CA Temporária Resistência Mágica Modificadores Condicionais	<u> </u>			,		11		
+ CA								
Redução de Dano								
1								
Notas								