

PLAINS DRUID

Nível do Druida

Nível da Forma Selvagem

- 2 =

DRÚIDA

Nível do Druida

1

☐

Senso da Natureza
+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência

2

☐

Empatia com a Natureza
Melhora a Atitude de um Animal

3

☐

Plains Traveller
Bonus in plains terrain

4

☐

Run Like The Wind
+10ft speed; once an hour, run at double speed

9

☐

Savanna Ambush
Concealment and no penalty when prone; stand up from prone immediately

13

☐

Forma Selvagem
Torna-se qualquer animal médio ou pequeno

15

☐

Canny Charger
Charge through allies, turn 90° while charging, +4 AC and damage against a charging foe

13

☐

A Thousand Faces
Change appearance at will

15

☐

Corpo Atemporal
Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias por dia

Magias Base

Magias Bônus

	0			SAB - 4
	1			SAB - 4
	2			SAB - 4
	3			SAB - 4
	4			SAB - 4
	5			SAB - 4
	6			SAB - 4
	7			SAB - 4
	8			SAB - 4
	9			SAB - 4

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

=

SAB

+

Conjurador

Nível

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☐ COMPANHEIRO ANIMAL

☒ Domínio

Poder Garantido

Poder Garantido

Nível		Nível	
CD		CD	
Usos		Usos	
Diários		Diários	

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA

BÔNUS

Nível de Druida

Outros

=

CAR

+

+

PLAINS TRAVELLER

PLAINS

BONUS

Nível de Druida

=

÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains.

FORMA SELVAGEM

Veze por dia

Hoje

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES