ZIX.	7Δ1	MP	DRU	ITD	Niv		SORTS PREPARES						
SW	/ FLI	VII .	DKU	ID	de Dru Sauv	1	1						
		Nivea de Druic			2 = Fo					0			
×			DRUI		1414	eau =	1			U			
Niveau			ct naturel										
de Druide 1	e	+2 en Connaissances (Nature) et Survie Empathie sauvage											
			Améliore l'attitude d'un animal										
2		Marsh		np terrain, cannot be tracked						1			
<u> </u>			Swamp Strider										
3		No movement penalty in bogs or undergrowth				r undergrowth							
		Pond Scum +4 to saves against disease and the abilities of monstrous humanoids; damage reduction against swarms											
4													
	Forme animale									2			
-		Se transformer en un animal de taille P ou M Immunité aux venins											
9		Immunité aux venins Immunité à tous les poisons											
13		Slippery Continous freedom of movement											
<u> </u>			lous treeac		movemen	τ			3				
15		Cesse	de vieillir	; imm	unisé con	tre le vieillissem	ent mag ique	nt magique					
			SORT	ΓS									
DD de sauve			Sorts	=	Sorts +	Sorts supp.							
du sort	i 		par jour	7	de base	7 00 1				4			
		0				SAG SAG SAG SAG							
		1											
		2		_									
		3								5			
		4		_									
		5		-									
		6		-									
		7		-						6			
		8		_									
		9		_	. 0.1.0								
DD de Je	t de sa	uvegarde				iveau du sort							
Concentr	ation		=	SA	G +	Lanceur	de 🗆 🗆 🗆 r d e Sort —			7			
×			AVEC I										
□ COM	PAGI	ION AN	IIMAL	X DO	OMAINE								
										8			
Pouvoir Ad	ccordé				F	Pouvoir Accordé				G			
Niveau						Niveau							
										0			
00						8				9			
								PARCHEMINS				POTIONS	
×		EMPA	THIES	SAU	VAGE	# 1		11111011211111				10110110	
BONUS D'EMPA	THIE	SAUVA	AGE Ni	iveau	de druide	Divers							
		= C	HA +		+								
		MA	RSHW	RIC	нт		1						
SWAMP		1/1/4/	-KOLL W		,,,,,,								
BONUS		Niveau	ı de druide										
		=		÷ 2									
Bonus to Ir Survival an						tion, Stealth,							
Salvival all	0 1711		ME AN			*	(
Fois par jour Fois aujourd'hui													