		CHARAKTER						
		Name					ஹ്'	Gender
Spieler		Volk			Größe			Größen- modifikator
Kampagne		KLASSEN			Fertigkeits	ä īī ge fferwürfel	Stufe	Stufen-
EP		1				W		anpassung
ATTRIBUTSWERT	E	2				W		Effektive
Attributs-Gegenstands-Attributs- T	emp. Temporärer	<u>3</u>				W		Charakter- stufe
wert Bonus modifikator B		5				W		
ST ST	ST	X		FERTIGE	KEITEN			
GE GE	GE	Max Ränge /	= ECS + 3 Fertigle	ceits- K	lassenfert. Ränge	Volksboni Talente Sons	stigesgege	ıs Rüstungs- n malus
ко ко	KO	nunge	Ungeübt bon	us 1	2 3 4 5	Synergie	Erzfeii	nd
IN IN IN	IN							
WE WE	WE							
СН	СН							
Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2	(abrunden)							
AUSRÜSTUNG	nzahl Gewicht							
	_							
Getragene Gegenstände	Pfd.							
Waffen, Munition, Schriftrollen, Tränke	Pfd.							
Rüstung, Schild, Schutzgegenstände Gesamtgewicht	Pfd.							
	Schwere Last							
Pfd. Pfd.	Pfd.					-		
	RACHEN -							
KM								
, , sm								
, <u> </u> <u> </u> GM								
, , PM								ndere Fertigkeiten: Wissen - IN andwerks - IN Beruf - WE uftreten - CH
								en: Wis
								ertigkeit ks - IN n - CH
								ndere F andwer iftreten