

TECHNOMANCIEN

SORTS ›

DD Jets de Sauvegarde	Sorts Connus	Sorts par jour	=	Base Sorts	+	Sorts Supp.
	0	∞				INT
	1					↓
	2					↑
	3					↑
	4					↑
	5					↑
	6					↑

▲ DD Jets de Sauv. = 10 + INT + Niveau du sort + Magie Renforcée

Niveau 3 +1 Niveau 11 +2 Niveau 17 +3

CACHE DE SORTS

Un objet qui stocke et permet d'accéder à des sorts.
Une fois par jour, lance un sort que vous connaissez.

Utilisé aujourd'hui ☐

CAPACITÉ DE LA CACHE

Niveau 6 *détéc. radiations, déguisement, sens aiguisés ou serviteur inv.*

Niveau 8 *vis. dans le n., armure min. de rés., bulle de vie ou pattes d'arai.*

Niveau 12 *vision magique, vol, détéc. invisibilité ou don des langues*

ALTÉRATION MAGIQUE ›

Niveau 2 **DD** = 10 + [DD ÷ 2] + INT

SAVOIR-FAIRE TECHNOLOGIQUE

Niveau 3 **BONUS** + = ÷ 3

S'applique aux tests d'Informatique et de Mysticisme.

PERSÉVÉRANCE HARMONISÉE

Niveau 19 Quand vous lancez un sort de niveau 6, regagnez 1 pp.

FUSION DE SORTS

Niveau 20 Pour combiner de petits emplacements de sorts en un plus grand emplacement : 1 pp

Lancer *souhait* pour deux emplacements de niv. 6 : 2 pp

SORTS CONNUS

0

∞

1

2

3

4

5

6

11

14

17

20