

DRUNKEN BRUTE

Poziom
Barbarzyńcy

(BARBARZYŃCA)

BARBARZYŃCA

Poziom
Barbarzyńcy

1

☐

Raging Drunk
SZAŁ!

2

☐

Nieświadomy Unik

3

☐

Wyszukiwanie Pułapek +1

5

☐

Doskonalszy Nieświadomy Unik

6

☐

Wyszukiwanie Pułapek +2

7

☐

Redukcja obrażeń 1/–

9

☐

Wyszukiwanie Pułapek +3

10

☐

Redukcja obrażeń 2/–

11

☐

Potężniejszy SZAŁ!

12

☐

Wyszukiwanie Pułapek +4

13

☐

Redukcja obrażeń 3/–

14

☐

Niezłomna Wola

15

☐

Wyszukiwanie Pułapek +5

16

☐

Redukcja obrażeń 4/–

17

☐

Niestrudzony SZAŁ!

18

☐

Wyszukiwanie Pułapek +6

19

☐

Redukcja obrażeń 5/–

20

☐

Mężny SZAŁ!

RAGING DRUNK

While **RAGING**, consume a potion or alcoholic drink as a move action (that does not provoke an attack of opportunity).
Potions have their normal effect.
Alcoholic drinks allow you to maintain **RAGE** for this round without counting against your rounds per day.

NAUSEATED
CZAS TRWANIA

round

Each alcoholic drink consumed results in 1 round of nausea after the end of your **SZAŁ**, in addition to the normal fatigue.

SZAŁ!

SZAŁ! CZAS
NA DZIEŃ

Poziom
Barbarzyńcy

Inne

SZAŁ!
DZIŚ

round

= 2 + BD + (× 2) +

WARTOŚĆ
SIŁY
PREMIA

WARTOŚĆ
BUDOWY
PREMIA

Rz. Obr.
na WOLĘ
PREMIA

KLASA
PANCERZA
KARA

round

SZAŁ!

4

4

2

–2

POTĘŻNIEJSZY SZAŁ!

6

6

3

–2

MĘŻNY SZAŁ!

8

8

4

–2

Modyfikator z Atrybutu =
(Wartość Atrybutu - 10) / 2

S

BD

KP

ZMĘCZONY
CZAS

SZAŁ!
CZAS

Wartość Siły
Kara: -2

Wartość Zręczności
Kara: -2

round

= × 2

-1

ZR

Nie może wpadać w szał, biegać lub szarżyć
gdy zmęczony.

SZAŁ!MOCE

SZAŁ!MOCE
ZNANE

Poziom
Barbarzyńcy

Inne

= (÷ 2) +

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14