

FALCONER

(RANGER)

Уровень Рейнджера

Бонус Уровня

+

ИЗБРАННЫЕ ВРАГИ

Уровень **БОНУС ИЗБРАННОГО ВРАГА** +2 4 6 8 10

1	■ □ □ □ □ □
5	□ □ □ □ □ □
10	□ □ □ □ □
15	□ □ □ □
20	□ □ □

ИЗБРАННЫЕ ЛАНДШАФТЫ

Уровень **БОНУС ИЗБРАННОГО ЛАНДШАФТА** 6 8

3	■ □ □ □ □ □
8	□ □ □ □ □ □
13	□ □ □ □ □
18	□ □ □ □ □

ВЫСЛЕЖИВАНИЕ

Уровень Рейнджера

Бонус Выживания

Выслеживание = ($\div 2$) +

ЗАКЛИНАНИЯ

Уровень Рейнджера **4** -3 Уровень Заклинателя

КС Спасброска от заклинания	Заклинаний в день	Базовых заклинаний	Бонусных МУД
1			□ □ □ □ □ □
2			□ □ □ □ □ □
3			□ □ □ □ □ □
4			□ □ □ □ □ □

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

Концентрация = **WIS** + Уровень Заклинателя

СТИЛЬ БОЯ

Уровень Рейнджера

2

10

14

18

Следопыт может брать бонусные навыки без удовлетворения их требованиям, но только если не носит тяжелой брони.

ОХОТНИЧЬИ УЗЫ

Уровень **FEATHERED COMPANION** 1 With half hit points

Уровень 4 Full hit points

Уровень Рейнджера -3 Уровень Друида

Имя
Bird of prey type

- ☐ **Roam** DC 15
The bird roams and forages on its own, and returns at a set time.
- ☐ **Distract** DC 20
The bird flutters distractingly around an enemy. On a successful attack, the enemy is shaken.
- ☐ **Swooping Charge** DC 20
The bird flies to a high vantage point, then next round makes a charge attack. If successful, this deals 2d4 damage from a bite, with a ×4 critical modifier, and the target is staggered for a round.

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

□ □ □	□ □ □
□ □ □	1 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	2 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	3 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	4 □ □ □
□ □ □	□ □ □

ЖЕЗЛЫ

Заряды #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
Заряды #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
Заряды #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
Заряды #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
Заряды #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

СВИТКИ

ЗЕЛЫЯ