| PHANTOM ABILITIES                                                                                                             | MANIFESTAT                                                                                                                                      | MANIFESTATION                                                                  |  |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------|--|
| Visão no Escuro 18m<br>LINK                                                                                                   | Fully manifesting a phantom takes 1 minute. Switching between forms takes 1 full round. Relling the phantom is a standard action until level 6. |                                                                                |  |
| Nível Communicate over any distance as a free action.  1 Spiritualist and Phantom magic item slots are shared.                | ECTOPLASMIC                                                                                                                                     | INCORPOREAL                                                                    |  |
| SHARE SPELLS Cast personal spells on the Phantom.                                                                             | to maintain solid form                                                                                                                          | ncorporeal form that appears within 30ft.                                      |  |
| Nível DELIVER TOUCH SPELLS                                                                                                    | Cannot be more than 100ft away                                                                                                                  | not be more than 50ft away.  not attack corporeal creatures, except to deliver |  |
| When fully manifested and within 30ft. Phantom cannot hold a spell charge.                                                    | Nível <b>REDUÇÃO DE DANO</b> touc                                                                                                               | h spells.                                                                      |  |
| Nível ATAQUES MÁGICOS 4 Slam attacks treated as magical.                                                                      |                                                                                                                                                 | FLECTION<br>NUS                                                                |  |
| Nível                                                                                                                         |                                                                                                                                                 | CA = CAR                                                                       |  |
| 5 ABILITY SCORE INCREASE                                                                                                      | 15 15/magia Níve                                                                                                                                | INCORPOREAL FLIGHT                                                             |  |
| Nível Slam attacks treated as aligned.                                                                                        | 9                                                                                                                                               | When incorporeal, fly speed 40ft (good).                                       |  |
| ABILITY SCORE INCREASE                                                                                                        | Able to pass through walls and obstacles.                                                                                                       | PHASE LURCH Able to pass through walls and obstacles.                          |  |
| Nível DELIVER TOUCH SPELLS  12 When fully manifested and within 30ft                                                          | ATAQUES                                                                                                                                         |                                                                                |  |
| CURRENT MANIFESTATION                                                                                                         | Slam Attack × 2                                                                                                                                 |                                                                                |  |
| Ectoplasmic Incorporeal  Full Manifestation                                                                                   | Alcance Tipo Bônus de                                                                                                                           | Ataque Dano Crítico                                                            |  |
| Full Manifestation   Bonded Manifestation                                                                                     | m m²                                                                                                                                            | x                                                                              |  |
| VELOCIDADE                                                                                                                    | Nível Nível Nível Nível                                                                                                                         |                                                                                |  |
| VELOCIDADE Velocidade de Vôo Deslocamento Ter                                                                                 | nporário 1 5 9 13                                                                                                                               | 6 249 EOD                                                                      |  |
| 30m 6 sq 40 ft 8 sq m                                                                                                         | m <sup>2</sup> peq/gde d4/d8 d6/2d6 d8/2d8 d10/3                                                                                                | - T LOIL T                                                                     |  |
| MANOBRAS DE O                                                                                                                 |                                                                                                                                                 | TESTES  cistônai Base Racial Outros Temporário                                 |  |
| MANOBRA DE COMBATE Bônus Modificador de BÔNUS Base de Ataque Tamanho Ou                                                       | FORT = C                                                                                                                                        | on + + + +                                                                     |  |
| BMC = FOR + BBA - 1 +                                                                                                         | REFLEXO RE                                                                                                                                      |                                                                                |  |
| MANOBRA DE COMBATE DEFENCIVA  Modificador de Est                                                                              | oddacador de Bônus Modificador de REF = D                                                                                                       | ES + + + +                                                                     |  |
|                                                                                                                               | Deflexão Base de Ataque Tamanho Outros VONTADE RI                                                                                               | ESISTENCIA                                                                     |  |
| DMC = 10 + FOR + DES + +                                                                                                      | T BBA T T VONTABE SA                                                                                                                            | AB + + + +                                                                     |  |
| DESPREVINIDO DMC DMC                                                                                                          | odificador de Bônus Modificador de Deflexão Base de Ataque Tamanho Outros 🗆 Evasão 🗆                                                            | Evasão                                                                         |  |
| DMC = 10 + FOR / / +                                                                                                          | + BBA - 1 + Nível DEVOT                                                                                                                         | ION                                                                            |  |
| Temp BMC Temp DMC Modificadores Condicionais                                                                                  | 6 +4 de bô                                                                                                                                      | nus de moral para testes de Vontade contra encanta                             |  |
| +BMC +DMC                                                                                                                     |                                                                                                                                                 |                                                                                |  |
| CURA                                                                                                                          | ×                                                                                                                                               |                                                                                |  |
| NTOS DE VIDAerimentos/                                                                                                        | Morrendo ☐ Estável não letal ☐ Inconsciente                                                                                                     |                                                                                |  |
| pv                                                                                                                            | pv                                                                                                                                              |                                                                                |  |
| A phantom is dismissed when it reaches negative hit points eq<br>A phantom is normally summoned with the same hit points as I | ıal to its Constitution score.<br>ıefore; but if it was slain it has half its max hp.                                                           |                                                                                |  |
| CLASSE DE ARI                                                                                                                 | MADURA                                                                                                                                          | EFEITOS                                                                        |  |
| Modificador de Estandivacador o CLASSE DE ARMADURA  Deflexão                                                                  | e Armadura Modificador de<br>Natural Tamanho Outros Outros                                                                                      |                                                                                |  |
| CA = 10 + DES + +                                                                                                             |                                                                                                                                                 |                                                                                |  |
| DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA                                                                                               | •                                                                                                                                               |                                                                                |  |
| CA = 10 / / +                                                                                                                 | ++_++                                                                                                                                           |                                                                                |  |
| TOQUE CLASSE DE ARMADURA                                                                                                      |                                                                                                                                                 |                                                                                |  |
| CA = 10 + DES + +                                                                                                             | / + 1111 + +                                                                                                                                    |                                                                                |  |
| CA Temporária Resistência Mágibàodificadores Condicionais                                                                     |                                                                                                                                                 |                                                                                |  |
| + CA  Redução de Dano                                                                                                         |                                                                                                                                                 |                                                                                |  |
|                                                                                                                               |                                                                                                                                                 |                                                                                |  |
| Notas                                                                                                                         |                                                                                                                                                 |                                                                                |  |
|                                                                                                                               |                                                                                                                                                 |                                                                                |  |