Nível de PATTI E SCOTT Ranger		ESTILO DE COMBATE				
В	SATTLE SCOUT	Nível				
	(PATRULHEIRO)	Bônus +	Nível de Ranger			
×	INIMIGO FAVORI		2	<u></u>		
Nível 1	■ BÔNUS DE INIMIGO FAVOI	RITO +2 4 ■—□		<u></u>		
1			6			
20	TERRENO FAVORI					
Nível	O BÔNUS DE TERRENO FAV		10 14			
3			18	O talento bônus de ranger pode ser adquirido s mas são aplicados apenas quando não estiver		
8	8		` .	HUNTER		·
13	13		Nível	SHARE FAVOURED ENEMY DURATION Outros		
18			4	- CAD .		
Nível	Round Allies gain +2 honus to Initia	tive in the area	As a mov	rds = SAD + re action, share half your Favoured Enemy bonus	- s aga	(SABMinimo 1
3	1 Allies gain +2 bonus to Initiative in the area		MAGIAS PREPARADAS			
TERRAIN	Round Allies gain +2 bonus Percept  2 Survival checks in the area	rain;				
	Round Not hampered by difficult ter				1	
	3 Take 10 on Climb and Swim,	even in a hurry				
GEO	<b>BÔNUS</b> DURAÇÃO Nível de Ranger	Bonus applies in a				000
ADVANTAGEOUS	mins =	60 ft radius area centred on yourself			2	
DVA	Nível PERFECT ADVANTAGE					
	20 Gain the above bonuses in ju	ıst one round				000
Nível 10	INFILTRATION Once a day, pick an extra favoured to	errain for one hour.			3	
*	EMPATIA COM A NAT					
EMPA BÔNU	ATIA COM A NATUREZA Nível d JS Range					
DOILE	= CAR +	+			4	
Use in	place of Diplomacy to improve the atti					
Rastrear  Nível de Sobrevivência Ranger Bônus			SUPERIOR TACTICS  Once per day, regreened your partyle initiatives after they've been relled			
			Once per day, rearrange your party's initiatives after they've been rolled  Initiative bonus for yourself and allies within			
Rastre		+	~	+2 an area you've already scoute	d ou	t
``	MAGIAS					
Nível	Nível de Ranger – <b>3</b> <sup>C</sup>	onjurador				
	tência CD por dia Mag	se + Magias Bônus gia + SAB				
	1					
	2					
	3					
Test	e de Resistência CD = 10 + SAB + Nível		×	PERGAMINHOS		POÇÕES
		Conjura	lor			
Conce	entração = SAB	+ Nível				
varinhas						
	VARIIVIIAO					
	CARGAS					
	AA DD					
	ППГ					
	CARGAS # DDD					