

# CINETA

Cineta  
Livello

Livello  
**1**  
**7**  
**15**

Fuoco  
□□□

Legno  
□□□

Terra  
□□□

Etere  
□□□

Void  
□□□

Aria  
□□□

Acqua  
□□□

Conta il livello da cineta come ridotto di 4 per 2° e 3° elemento.

Impari un talento selvaggio extra o un'infusione se scegli lo stesso elemento due volte.

**+1**

Bonus al tiro per colpire, danno, livello incantatore e CD se scegli lo stesso elemento per tre volte.

## SOVRACCARICO

**SOVR. MAX  
PER ROUND**

Cineta  
Livello

pf =  $\div 3$

**SOVRACCARICO MASSIMO**

pf = **3 + COS**

Sovraccarico Attuale

pf

Il danno da Sovraccarico non può essere ridotto o rediretto.

Il sovraccarico può essere curato solo con un'intera notte di riposo

## RACCOLTA POTERE

Dedica tempo a raccogliere potere per ridurre il sovraccarico della prossima deflagrazione. **Livello 11**

Servono due mani libere per raccogliere potere. **Supercarica**

Azione di Movimento -1 Sovr. -2 punti di Sovraccarico

Round completo di Sovraccarico

Round completo + Azione di Movimento -3 Sovr.

Se subisce danno prima della deflagrazione, deve effettuare una prova di Concentrazione o accettare il sovraccarico che avrebbe raccolto

**CONCENTRAZIONE  
CD SALVEZZA**

Danno Subito Livello Incantesimo Effettivo

= **10 +** +

## RISERVA INTERNA

Riserva

Livello Max

**6 1**

Subisci sovraccarico in anticipo come azione completa.

**11 2**

Spendi 1pt di riserva su un

**16 3**

talento selvaggio per evitare 1 sovraccarico.

Riserva Interna

pf

## METACINESI

Livello **POTENZIARE**

**5**

+50% al danno

1 sovraccarico ☐

**9**

**MASSIMIZZARE**

Si usa il punteggio più alto del dado

2 sovr. ☐

**13**

**VELOCIZZARE**

Esegui come azione rapida

3 sovr. ☐

**17**

**DOPPIA DEFLAGRAZIONE CINETICA**

Esegui due volte con la stessa azione.

Le modifiche si applicano a entrambi, il Sovraccarico una sola.

4 sovr. ☐

Livello **MAESTRO METACINETA**

**19**

Riduce il costo in sovraccarico di una metacinesi

## ONNICINESI

Livello **20** Subisci un sovraccarico come azione standard per rimpiazzare uno dei tuoi talenti selvaggi con un altro per un giorno.

## TALENTI SELVATICI

UTILITÀ DI BASE



Livello

**1**

INFUSIONE



Livello

CD

SOVR.

DIFESA ELEMENTALE



Livello

**2**

UTILITÀ



Livello

CD

SOVR.

INFUSIONE



Livello

CD

SOVR.

UTILITÀ



Livello

CD

SOVR.

INFUSIONE



Livello

CD

SOVR.

UTILITÀ



Livello

CD

SOVR.

UTILITÀ



Livello

CD

SOVR.

INFUSIONE



Livello

CD

SOVR.

UTILITÀ



Livello

CD

SOVR.

INFUSIONE



Livello

CD

SOVR.

UTILITÀ



Livello

CD

SOVR.

INFUSIONE



Livello

CD

SOVR.

UTILITÀ



Livello

CD

SOVR.

UTILITÀ



Livello

CD

SOVR.

INFUSIONE



Livello

CD

SOVR.

UTILITÀ



Livello

CD

SOVR.

INFUSIONE



Livello

CD

SOVR.

UTILITÀ



Livello

CD

SOVR.



Livello

CD

SOVR.