

FORMA SELVAGEM

Tipo da Criatura

TamanhoModificador de Tamanho

Habilidades

Pontos de Item BônusBônusModificador de HabilidadeHabilidade

FOR

DES

CON

Modificador de Habilidade = Valor Total de Habilidade - 10) ÷ 2

COMBATE

INICIATIVA BÔNUS

INIC

 = DES + Outros

Iniciativa

VELOCIDADE m m²Deslocamento Temporário m m²

AGARRAR BÔNUS = se de Ataque + FOR + X 4 + Modificador de Tamanho x4Outros

TESTES

Fortitude Resistência

FORT

 = CON +  + BaseOutrosTemporário

REFLEXO RESISTÊNCIA

REF

 = DES +  + CA TemporáriaResistência MágicaRedução de Dano

Imagem

ATAQUES

AlcanceBônus de AtaqueDanoCrítico

Alcance m m²

AlcanceBônus de AtaqueDanoCrítico

Alcance m m²

AlcanceBônus de AtaqueDanoCrítico

Alcance m m²

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA

CA

 = 10 + DES +  -  + ArmaduraModificador de TamanhoModificadores

DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA

CA

 = 10 / +  -  +

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA

 = 10 + DES / -  +

HABILIDADE ESPECIAL

FORMA SELVAGEM

Tipo da Criatura

TamanhoModificador de Tamanho

Habilidades

Pontos de Item BônusBônusModificador de HabilidadeHabilidade

FOR

DES

CON

Modificador de Habilidade = Valor Total de Habilidade - 10) ÷ 2

COMBATE

INICIATIVA BÔNUS

INIC

 = DES + Outros

Iniciativa

VELOCIDADE m m²Deslocamento Temporário m m²

AGARRAR BÔNUS = se de Ataque + FOR + X 4 + Modificador de Tamanho x4Outros

TESTES

Fortitude Resistência

FORT

 = CON +  + BaseOutrosTemporário

REFLEXO RESISTÊNCIA

REF

 = DES +  + CA TemporáriaResistência MágicaRedução de Dano

Imagem

ATAQUES

AlcanceBônus de AtaqueDanoCrítico

Alcance m m²

AlcanceBônus de AtaqueDanoCrítico

Alcance m m²

AlcanceBônus de AtaqueDanoCrítico

Alcance m m²

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA

CA

 = 10 + DES +  -  + ArmaduraModificador de TamanhoModificadores

DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA

CA

 = 10 / +  -  +

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA

 = 10 + DES / -  +

HABILIDADE ESPECIAL