

SHADOWDANCER

CLASSE DE PRESTIGIO

SHADOWDANCER

Nível de Dançarino das Sombras	Talentos do Ladino
1	<input type="checkbox"/> Hide in plain sight
2	<input type="checkbox"/> Evasion Darkvision 60ft Uncanny dodge
3	<input type="checkbox"/> Shadow illusion Summon shadow +1
4	<input type="checkbox"/> Shadow call Shadow jump 40ft
5	<input type="checkbox"/> Defensive roll Improved uncanny dodge
6	<input type="checkbox"/> Shadow jump 80ft +2
7	<input type="checkbox"/> Mente escorregadia
8	<input type="checkbox"/> Shadow jump 160ft Shadow power
9	<input type="checkbox"/> - +3
10	<input type="checkbox"/> Improved evasion Shadow jump 320ft Shadow master

HIDE IN PLAIN SIGHT

Within 10ft of any area of dim light, hide even without something to hide behind.

EVASION

Nível 2 An effect that allows a reflex save for half damage now does no damage if you pass.

ESQUIVA SOBRENATURAL

Cannot be caught flat-footed, even by an invisible attacker.

IMPROVED UNCANNY DODGE

Nível 5 Não pode ser flanqueado ou sofrer ataques furtivos, a não ser por Ladino quatro níveis maior.

DEFENSIVE ROLL

Once a day, reduce a lethal hit. Make a reflex save (DC = the damage dealt) to only take half damage. Evasion does not apply.

MENTE ESCORREGADIA

Nível 7 One round after failing a magical effect, reroll to break free.

IMPROVED EVASION

Nível 10 An effect that allows a reflex save for half damage now does half damage if you fail.

SHADOW ILLUSION

Create illusions filling four 10ft cubes per level.

Nível 3 **ILLUSIONS** **PER DAY** Nível de Dançarino das Sombras Ilusões hoje
 = ÷ 2 ☐☐☐☐

ILLUSION **WILL SAVE DC** Nível de Dançarino das Sombras
 = 11 + (÷ 2) + **CAR**

Invocar Sombra

Summon an undead shade, which shares your alignment.

SOMBRA **PONTOS DE VIDA** Shadowdancer hit points

Nível 3 pv = pv ÷ 2
Shadow gains +4 to Will saves against channel positive energy.
Shadow cannot be turned or commanded.
If the shadow is destroyed or dismissed, it cannot be replaced for 30 days; and you must pass a DC 15 Fortitude save or take a negative level.

SHADOW CALL

Imita qualquer magia de conjuração de feitiçeiro ou mago (até nível 3), mas criaturas invocadas terão apenas 20% da força, 20% dos pontos de vida e causam 20% de dano.

Nível 4 **ILLUSIONS** **PER DAY** Nível de Dançarino das Sombras Criaturas Invocadas Hoje
 = (÷ 2) - 1 ☐☐☐

SHADOW JUMP

Distance travelled today.

SHADOW POWER

Uma vez por dia, use uma imitação sombria de uma magia (até nível 4) de Mago ou Feitiçeiro para atacar seus inimigos. Poder das Sombras hoje
Nível 8 If target passes a will save to disbelieve, then only deal 20% and events are 20% as likely. ☐☐

ILLUSION **WILL SAVE DC** Nível de Dançarino das Sombras
 = 15 + (÷ 2) + **CAR**

10 Use poder das sombras duas vezes por dia

SHADOW MASTER

When in an area of dim light:

Nível 10 • Damage reduction 10/—
• +2 bonus on all saving throws
• On a successful critical hit, target is blinded for 1d6 rds