	Nombre		EIDO	DLUN				_ =	
BERNIER								O E	
Col Interior	Subtipo				Tamaño)			Mod Tamaño
Forma Base		Dados de Gol		ıs Ataque Base	Ataqu Max		RANGOS HABIL.	D	OTES
		d1							
EVOLUCIÓN RESERVA				Bonus Armadura		(Bueno) Saves			nas Salv: FORT REF VOL
``			DADE	DADES				VOL.	
		DOTES	Misc						
		No entrenada	Habilida	d	de Clase +3		ENDTICIONE		
					-				
					-				
					-				
							-		
							-		SAB

EIDOION

EID									411			
CARACT	*	, Forma Base	Forma Base		pe Bonus Ataqu Base	e Ataque Max	es	RANGOS HABIL.	D	OTES		
Puntuación de Bonif Característica Objeto	Modif Caract.	Punt Temp	Modif Temporal	•		d1	0					
FUE	FUE	remp	FUE	EVOLUCIÓN			Bonus		Saves	;		nas Salv:
DES	DES		DES	RESERVA			Armadura	(Buend	o) ,	(Malo)		FORT REF
	\vdash								/			VOL
CON	CON		CON	×		Н	ABILIDADE	ES Habilidade	0	Æ	,	,
INT	INT		INT			No entrenada	Bonus de	Habilidade de Clase +3	s Rangos	OTICION.	DOTES	Misc
SAB	SAB		SAB			NO entrenada	паршиаи	т3	•	ENO		
CAR	CAR		CAR									
Modif. Habilidad = (Punt. Total				jo)								
EVOL	UTIONS	5	*									
										-		
												AB
												Otras habilidades: Saber – INT Oficio - INT Profesión – SAB Interpretación – CAR
												Saber Profe
												lidades: ión – CA
												as habil cio -INT erpretac
												nt of