



# DIVINE STRATEGIST

DE

Divine Strategist Level  
Nivel de Lanzador

(CLÉRIGO)

## DOMINIO

Dominio

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel

Nivel

CD

CD

Usos al día

Usos al día

## CONJUROS

CD Salv de Conjur	Conjur al Día	Conjur Base	Conjur Adicionales
0	0	0	SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12
1	+1	+1	
2	+1	+1	
3	+1	+1	
4	+1	+1	
5	+1	+1	
6	+1	+1	
7	+1	+1	
8	+1	+1	
9	+1	+1	

CD Salv de Conjur = 10 + SAB + Nivel de Conjur

CURAR / INFLIGIR	Heridas Leves	Heridas Moderadas	Heridas Graves	Heridas Críticas	Curar / Infligir	Nivel de Conjur	Nivel Conjur en Grupo
	1d8 + Nivel (1 - 5)	2d8 + Nivel (3 - 10)	3d8 + Nivel (5 - 15)	4d8 + Nivel (7 - 20)	10 × Nivel	1	5
						2	6
						3	7
						4	8
						6	9

## MASTER TACTITIAN

BONUS INICIATIVA  
+ = ÷ 2

ALLIES' INITIATIVE BONUS  
= ÷ 4

Nivel 20 La prueba de Iniciativa es siempre 20.

## CASTER SUPPORT

CASTING BONUS  
= 2 + ( ÷ 4 )

Bonus to ally's concentration and caster level checks.

Only applies half when used to support an arcane spellcaster or an ally using a magical item.

## TACTICAL EXPERTISE

Add INT bonus to attacks when flanking or making an attack of opportunity.

Add INT bonus to any one d20 roll:

Nivel 8 USOS AL DÍA  
= ( ÷ 2 ) - 7

## CONJUROS PREPARADOS

0

Conjuro de Dominio +1

1

Conjuro de Dominio +1

2

Conjuro de Dominio +1

3

Conjuro de Dominio +1

4

Conjuro de Dominio +1

5

Conjuro de Dominio +1

6

Conjuro de Dominio +1

7

Conjuro de Dominio +1

8

Conjuro de Dominio +1

9

Conjuro de Dominio +1