				×	PERSONAJE								
					Nombre							HOMBRE	
Jugador				Col Haling	Raza				Tamaño		m	Mod Tamaño	
Campaña				CLASES				R	langos de Halbi		pe Nivel	I	
PE				1						d00		Ajuste de Nivel	
				2						d <u>00</u> d00			
CARACT Puntuación de Bonif	ERISTICA Modif	AS Bon	Mod					+		d00		Nivel	
Característica Objeto	Caract.	Temp	Temp	5						d00		Efectivo de Personaje	
FUE	FUE		FUE	6						d00			
DES	DES		DES	7						d00			
CON	CON		CON	Pangaa			HAB	LIDAD	ES	Racial,	Fo	voure@enalizació	
INT	INT		INT	Rangos Maximos	/ = NEP +	3 Bon de Habilidad	На	bilidades d	e ClaseRangos	Dotes, Sinergia	Misc E	inemy Prueba Bonus Armadura	
SAB	SAB		SAB			Tabilidad		2 3 4 3		Jillergia	D	onus Annauura	
CAR	CAR		CAR										
Mod de Característica = (Punt t	total de Carac	terística -	10) ÷ 2 (R	dedondear abajo)									
DOTES Y APTIT	UDES ESI	PECIAL	ES -										
									_				
												AB	
												r – INT sión – S	
80												Saber Profe AR	
IDIOMAS												ili dades: T ción – C	
Ī									-			Orras habiildades: Saber - INT Ofton - INT Profesion - SAB Interpretación - CAR	