

EIDOLON

CARACTERÍSTICAS

	Puntuación de Característica	Bonif Objeto	Modif Caract.	Punt Temp	Modif Temporal
FUE			FUE		FUE
DES			DES		DES
CON			CON		CON
INT			INT		INT
SAB			SAB		SAB
CAR			CAR		CAR

Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil. - 10) ÷ 2 (Redond. hacia abajo)

EVOLUTIONS

EIDOLON



Nombre

Subtipo

Tamaño



Mod
Tamaño

Forma Base

Dados de Golpe

Bonus Ataque
Base

Ataques
Max

RANGOS
HABIL.

DOTES

d10

EVOLUCIÓN
RESERVA

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Bonus
Armadura

Salvaciones
(Bueno)

(Malo)

/

Buenas Salv:

- ☐ FORT
☐ REF
☐ VOL

HABILIDADES

Habilidades Cláseas

Bonificación de
No entrenada Habilidad

+3

Rangos

DOTES

Misc

EVOLUCIONES

Otras habilidades:
Saber - INT
Oficio - INT
Profesión - SAB
Interpretación - CAR