

SWAMP DRUID

Poziom
Druida

Poziom
Sztaktu
Natury

Poziom
Druida

— 2

Poziom
Sztaktu
Natury

DRUID

Poziom Druida 1	<input type="checkbox"/>	Zmysł natury +2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetwarzania
2	<input type="checkbox"/>	Empatia z Dziką Doskonali postępowanie ze zwierzętami
3	<input type="checkbox"/>	Marshwright Bonus in swamp terrain, cannot be tracked
4	<input type="checkbox"/>	Swamp Strider No movement penalty in bogs or undergrowth
9	<input type="checkbox"/>	Pond Scum +4 to saves against disease and the abilities of monstrous humanoids; damage reduction against swarms
13	<input type="checkbox"/>	Kształt Natury Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego
15	<input type="checkbox"/>	Odporność na jad Odporny na wszystkie trucizny
13	<input type="checkbox"/>	Slippery Continuous freedom of movement
15	<input type="checkbox"/>	Ponadczasowe ciało Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY

ST Rzutu Obronnego		Czary Dziennie	=	Czary Bazowe	+	Czary Premiowe
<input type="text"/>	0	<input type="text"/>				RZT - 4 RZT - 8 RZT - 12
<input type="text"/>	1	<input type="text"/>				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	5	<input type="text"/>				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	6	<input type="text"/>				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	7	<input type="text"/>				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	8	<input type="text"/>				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	9	<input type="text"/>				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

= RZT +

Poziom
Czarującego

WIEŹ Z DZICZĄ

☒ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ ☐ DOMENA

Imię Zwierzęcego Towarzysza

Rodzaj Stworzenia

WIEŹ Z DZICZĄ

WIEŹ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

= CHA + +

MARSHWRIGHT

SWAMP

BONUS

Poziom Druida

= ÷ 2

Premia do Inicjatywy, Wiedzy (geografia), Percepcji, Ukrywania się, Sztuki Przetwarzania i Pływania w wodnych terenach

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐

PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

ZWOJE

MIKSTURY