

HURLER!

(BARBARE)

Barbare
Niveau

BARBARE

Barbare
Niveau

1

☐

{ Skilled Thrower
RAGE!

2

☐

Esquive instinctive

3

☐

Sens des pièges +1

5

☐

Esquive instinctive supérieure

6

☐

Sens des pièges +2

7

☐

Réduction de dégâts 1/–

9

☐

Sens des pièges +3

10

☐

Réduction de dégâts 2/–

11

☐

RAGE ! de grand Berserker

12

☐

Sens des pièges +4

13

☐

Réduction de dégâts 3/–

14

☐

Volonté Indomptable

15

☐

Sens des pièges +5

16

☐

Réduction de dégâts 4/–

17

☐

Sans Fatigue RAGE!

18

☐

Sens des pièges +6

19

☐

Réduction de dégâts 5/–

☐

RAGE ! de Maître Berserker

SKILLED THROWER

10 m

2 cases

Increased range increment on
any thrown object

RAGE!

RAGE ! DUREE
PAR JOUR

Barbare
Niveau

Divers

RAGE !
AUJOURD'HUI

trs

=

2 +

CON

+

(

× 2

) +

FORCE
SCORE
BONUS

SCORE de
CONSTITUTIONS
BONUS

VOLONTE
SAUVEGARDE
BONUS

CLASSE
D'ARMURE
PENALITE

trs

RAGE!

4

4

2

-2

SUPERIEURE RAGE!

6

6

3

-2

MAITRE RAGE!

8

8

4

-2

Modificateur de Caractéristique =
(Score Total de la Caractéristique - 10) ÷ 2

FOR

CON

CA

FATIGUE
DUREE

RAGE !
DUREE

Score de Force
Pénalité -2

Score de dextérité
Pénalité: -2

trs

=

× 2

F-1R

D-1X

Ne peut pas entrer en rage, courir ou char-
lorsqu'il est fatigué

POUVOIRS DERAGE !

POUVOIRS DERAGE
CONNUS

Barbare
Niveau

Divers

=

(

÷ 2

) +

(arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14