

RAKE

(ROUBLARD)

Rake
Level

TALENTS DE ROUBLARD

TALENTS
CONNUS

Niveau
de Roublard

Divers

À partir du niveau 10, un Roublard
peut choisir des talents de maître roublard

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{} \quad (\text{arrondi à l'inférieur})$$

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

RAKE

Niveau
de Roublard

1

☐

Bravado's Blade
Attaque Sournoise

2

☐

Évasion

3

☐

Rake's Smile

4

☐

Esquive instinctive

8

☐

Esquive instinctive supérieure

10

☐

Talents de maître roublard

20

☐

Frappe de maître

ATTAQUE SOURNOISE

BONUS DE DÉGÂTS

Niveau

D'ATTAQUE SOURNOISE

Divers

$$\boxed{} d6 = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{}$$

(arrondi au supérieur)

Les dégâts d'attaque sournoise s'appliquent quand la cible est prise en tenaille

ou perd son bonus de DEX à la CA.

Ils ne s'appliquent que jusque 9m lors d'une attaque à distance.

Ils ne sont pas multipliés en cas de coup critique.

Ils ne peuvent pas être non-létaux, sauf en utilisant une arme non létale.

BRAVADO'S BLADE

On a successful sneak attack, forgo 1d6 damage to attempt to demoralise the foe with an Intimidate check.

Forgo one or more additional d6 to gain +5 circumstance bonus to your Intimidate check.

RAKE'S SMILE

RAKE'S SMILE
BONUS

Rake
Level

Divers

Niveau

3

$$+ \boxed{} = \left(\boxed{} \div 3 \right) + \boxed{}$$

Apply this bonus to Bluff and Diplomacy checks.

COUP DE MAÎTRE

Une attaque sournoise réussie inflige un effet parmi :

Niveau • La cible est endormie pour 1d4 heures

20 • La cible est paralysée pour 2d6 rounds

• La cible est tuée

COUP DE MAÎTRE
FORTITUDE DC

Niveau
de Roublard

$$\boxed{} = 10 + \left(\boxed{} \div 2 \right) + INT$$

Coup de maître ne peut pas être utilisé à nouveau sur la même cible dans les
24 heures, qu'elle réussisse son jet de vigueur ou non.