

MOUNTAIN DRUID

Poziom Druida - 2 Poziom Ształtu Natury

DRUID	
Poziom Druida 1	Zmysł natury +2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetrwania Empatia z Dziką Doskonali postępowanie ze zwierzętami
2	Mountaineer Bonus in mountain terrain, cannot be tracked
3	Surefooted No speed penalty on slopes, rubble or scree
4	Spire Walker Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing Wild Shape Become any small or medium animal or giant
9	Mountain Stance Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move
13	Mountain Stone Become a weathered stony outcrop
15	Ponadczasowe ciało Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY	
ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie = Czary Bazowe + Czary Premiowe
0	RZT -4 RZT -8 RZT -12
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja = RZT + Poziom Czarującego

WIEŻ Z DZICZĄ

ZWIERZĘCY TOWARZYSZ DOMENA

Zesłana Moc		Zesłana Moc	
Poziom		Poziom	
ST		ST	
Użycia na dzień		Użycia na dzień	

WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ PREMIA Poziom Druida Inne = CHA +

MOUNTAINEER

MOUNTAIN BONUS Poziom Druida = ÷ 2

Premia do Inicjatywy, Wspinania się, Wiedzy (geografia), Percepcji, Ukrywania się i Sztuki Przetrwania w górskich terenach

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień Użyć dzisiaj

PRZYGOTOWANE CZARY	
0	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
ZWOJE	
MIKSTURY	