

MOUNTAIN DRUID

Nivel de
Druida

Nivel de
Druida

— 2 =

Nivel de
Salvaje

DRUÍDA

Nivel de
Druida

1

☐

Sentido de la Naturaleza

+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia

Empatía salvaje

Mejora la actitud del animal

2

☐

Mountaineer

Bonus in mountain terrain, cannot be tracked

3

☐

Surefooted

No speed penalty on slopes, rubble or scree

4

☐

Spire Walker

Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing

Wild Shape

Become any small or medium animal or giant

9

☐

Mountain Stance

Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move

13

☐

Mountain Stone

Become a weathered stony outcrop

15

☐

Cuerpo Eterno

No envejece, no puede envejecer mágicamente

CONJUROS

CD Salv
de Conjuros

Conjuros
al Día

=

Conjuro Base + Conjuros Adicionales

CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuro Base	Conjuros Adicionales
0			SAB - 4
1			SAB - 4
2			SAB - 4
3			SAB - 4
4			SAB - 4
5			SAB - 4
6			SAB - 4
7			SAB - 4
8			SAB - 4
9			SAB - 4

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración

=

SAB

+

Nivel de
Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☐ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMINIO

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel	CD	Usos al día	Nivel	CD	Usos al día
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

EMPATÍA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA

SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

= CAR + +

MOUNTAINEER

MOUNTAIN

BONUS

Nivel de Druida

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in mountain terrains.

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

☐☐☐☐☐☐

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES