

SANCTIFIED ROGUE

(LADINO)

Nível de
Ladino

TALENTOS DE LADINO

TALENTOS
CONHECIDOS

Nível de
Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino
pode adquirir Talentos Avançados

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{} \quad (\text{Arredonda para Baixo})$$

SANCTIFIED ROGUE

Nível de
Ladino

1 ☐ { Trapfinding
Ataque furtivo

2 ☐ Evasão

4 ☐ Divine Purpose

8 ☐ Divine Epiphany

10 ☐ Talentos Avançados

20 ☐ Ataque Mestre

ARMADILHAS

TRAP SENSE

Nível de

Outros

Nível REFLEX BONUS

$$3 \boxed{+} \boxed{} = \left(\boxed{} \div 3 \right) + \boxed{}$$

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO
BÔNUS

Nível de
Ladino

Outros

$$\boxed{} \text{ d6} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{}$$

(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigo está flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.

Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.

Não é multiplicado em hits críticos.

Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

DIVINE PURPOSE

Nível

4 Ganha +1 de Bônus para testes de Fortitude e Vontade.

DIVINE EPIPHANY

Nível

8 Once per day, see into the future as if using the Augury spell with a caster level equal to your Rogue level.

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível

20 • Dormir por 1d4 horas

• Paralizado por 2d6 rodadas

• Assassinado

ATAQUE MESTRE
Fortitude CD

Nível de
Ladino

$$\boxed{} = 10 + \left(\boxed{} \div 2 \right) + \text{INT}$$

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14