

SENSEI (MONK)

Уровень
Монаха

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК

СЕГОДНЯ

Уровни

Монаха

Не монаха

$$\boxed{} = \boxed{} + \left(\boxed{} \div 4 \right)$$

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК
СЕГОДНЯ

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК
СЕГОДНЯ

СТОЙКОСТЬ КС СПАСА

Уровень

Монаха

$$\boxed{} = 10 + \left(\boxed{} \div 2 \right) + \text{WIS}$$

Уровень

1 Ошеломлен Не может действовать в раунде
Теряет бонус **ЛОВ** **КЗ**; -2 **КЗ**

4 Усталый Натиск и бег невозможны
-2 к Силе и Ловкости

8 Заболел -2 к броскам атаки и урона,
спасброскам, проверкам навыков и характеристикам

12 Пошатывается Возможность совершить стандартное или действие, но не оба

16 Ослеплен Не учитывать бонус **ЛОВ** **КЗ**; -2 **КЗ**

или -4 к навыкам на **СИЛ** **ЛОВ**, встречных Восприятия, 50% шанс промаха при атаке

Акробатика **КС10** для движения не с 1/2 скоростью

Оглух -4 к инициативе; 20% шанс промаха при атаке
-4 к встречным проверкам Восприятия

Автопровал проверок Восприятия, зависящих от звука

20 Парализован Не может действовать в раунде
Теряет бонус **ЛОВ** **КЗ**; -2 **КЗ**

BONUS FEAT

- ☐ Импровизация
- ☐ Боевые Рефлексы
- ☐ Отражение стрел
- ☐ Уклонение
- ☐ Улучшенный Захват
- ☐ Стилль Скорпиона
- ☐ Метатель

ADVICE

PERFORMANCE
PER DAY

Уровень

Монаха

$$\boxed{} = \boxed{} + \text{WIS}$$

ВООДУШЕВЛЕНИЕ

Уровень

1 + $\boxed{}$ Bonus against charm and compulsion
Бонус к броскам атаки и урона

ВДОХНОВЕНИЕ

Уровень

3 + $\boxed{}$

ПРИЗЫВ К ПОДВИГАМ МАКС. ЦЕЛЕЙ

Уровень

9 $\boxed{}$ 2 Bonus hit dice
+ 2d10 (including CON)

ЦЕЛОСТНОСТЬ ТЕЛА

ОЧКИ

ЗДОРОВЬЯ

Уровень Монаха

7 $\boxed{} = \boxed{}$

АЛМАЗНАЯ ДУША

СОПРОТИВЛЕНИЕ МАГИИ

Уровень

13 $\boxed{} = 10 + \boxed{}$

ДРОЖАЩАЯ ЛАДОНЬ

ДНЕЙ ДРОЖАНИЯ

$\boxed{}$ дней = $\boxed{}$

Уровень

15 СТОЙКОСТЬ КС СПАСА

Уровень

Монаха

$$\boxed{} = 10 + \left(\boxed{} \div 2 \right) + \text{WIS}$$

СОВЕРШЕННОСТЬ

Считается прищельцем

20 Иммуниет к Очарованию Персоны и другим эффектам,
цель которых - не прищельцы.

Сокращение урона **10/хаос**

МОНАХ

Уровень
Монаха

Урон
Безоружной
Атаки

Мал / Больш

Бонус к классу брони

1

$\boxed{}$

d6

d4 / d8

Inspire Courage

Руки, ноги, колени и локти считаются оружием
Оглушить (или другие эффекты) цель на 1 раунд

2

Insightful Strike

Use **WIS** in place of **STR/DEX** for monk weapons

3

Advice 2
Тренировка маневра
Спокойный Разум

Inspire Competence

Исп. уровень монаха вместо **ББА** для расчета **ББМ**
+2к спасброскам против очарования

4

d8

d6 / d6

Запас Ки (магия)
Замедление падения **12 фт**

Безоружные атаки считаются магическими.
Использовать стены для замедления падения

5

Прыжок в высоту

Чистое Тело

Добавить уровень монаха к проверкам Акробатики при прыжке
+20к проверкам прыжков **1 очко ки**
Иммунитет к болезням

6

Mystic Wisdom
Замедление падения **30 фт**

Grant bonus to an ally - **1 ki point**

7

Целостность Тела

Исцелить собственные раны - **2 очка ки**

8

d10

d8 / d8

Замедление падения **70 фт**

9

Advice 3

Inspire Greatness

10

Запас Ки (порядок)
Замедление падения **50 фт**

Безоружные атаки считаются оружием порядка

11

Алмазное Тело

Иммунитет ко всем ядам

12

2d6

d10 / d6

Широкий шаг
Mystic Wisdom 2
Замедление падения **60 фт**

Магическое движение между квадратами - **2 очка ки**
Grant bonus to allies in 30ft - **1 ki point**

13

Алмазная Душа

Сопр. магии

14

Замедление падения **70 фт**

15

Дрожащая Ладонь

Смерть с задержкой

16

2d8

2d6 / d8

Запас Ки (адамантин)
Замедление падения **80 фт**

Безоружные атаки считаются адамантиновым оружием

17

Вечное Тело

Язык Солнца и Луны

Нет штрафов от возраста или магического старения
Общение с любым живым существом

18

Mystic Wisdom 3
Замедление падения **70 фт**

Grant more abilities to allies - **2 ki points**

19

Пустое Тело

Обрести состояние эфирности на 1 минуту - **3 очка ки**

20

2d10

2d8 / d8

Совершенство
Замедление падения **Без ограничений**

Считается прищельцем

MYSTIC WISDOM

Уровень

6 Grant a single ally within 30ft:

1 ki point

Уровень

Grant all allies within 30ft:

12 Grant a single ally within 30ft: Evasion, Fast Movement, High Jump, Purity of Body, Slow Fall

1 ki point

Уровень

Grant all allies within 30ft: Evasion, Fast Movement, High Jump, Purity of Body, Slow Fall

2 ki points

18 Grant a single ally within 30ft: Diamond Body, Diamond Soul, Improved Evasion

2 ki points

ЗАПАС КИ

ЗАПАС КИ
ПРЕДЕЛ

Уровень Монаха

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \text{WIS}$$

ЗАПАС КИ

$\boxed{} \boxed{} \boxed{} \boxed{} \boxed{} \boxed{} \boxed{} \boxed{} \boxed{} \boxed{} \boxed{} \boxed{}$

АКРОБАТИКА

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ УГРОЖАЕМЫЙ КВАДРАТ

КС Акробатики = Вражеская **ЗБМ**

с 1/2 скоростью

+10 к передвижению на полной скорости

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ КВАДРАТ ПРОТИВНИКА

КС Акробатики = 5 + Вражеская **ЗБМ**

с 1/2 скоростью

+10 к передвижению на полной скорости

	Расстояние	5фт	10фт	15фт	20фт	25фт	30фт	35фт	40фт	45фт	50фт	55фт
ДЛИННЫЙ ПРЫЖОК	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	

	Расстояние	1фт	2фт	3фт	4фт	5фт	6фт	7фт	8фт	9фт	10фт	11фт
ПРЫЖОК В ВЫСОТУ	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44	

ЗАЦЕПИТЬСЯ КС Спас реакции 20 если прыжок провален на 4 и меньше

ПАДЕНИЕ КС Акробатика 15 игнорировать первые 10фт падения