

# OATHBOUND PALADIN



DE

Nível de  
Paladino

Nível de  
Paladino

Nível do Conjurador

## DETECTAR O MAL

Como uma ação de movimento, detectar o mal em uma criatura ou item dentro de 18 metros.  
Não detectar quaisquer outras auras malignas nas proximidades.

## GRAÇA DIVINA

Nível  
2

CAR

Bônus para todos os testes de resistência

## AURA

Nível  
3

Aliados dentro de 3 metros ganham +4 em para testes contra efeitos de medo.

Nível  
8

### AURA OF RESOLVE

Immune to charm effects including magic.

Aliados até 3m ganham +4 testes contra efeitos de encantamento

Nível  
14

### AURA DE FÉ

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Nível  
17

### AURA DE JUSTIÇA

Ganha de redução de dano 5/mal.

Imune à efeitos de compulsão incluindo magicos.

Aliados até 3m ganham +4 testes contra efeitos de encantamento

## CURA DIVINA

Nível  
3

Imune a todas as doenças incluindo magicas.

## ligação divina

Nível  
5

☐ MONTARIA ESPECIAL ☐ ARMA VINCULADA  
Nome

Tipo ☐ Summoned Today

Melhorias

## MAGIAS

Teste de Resistência CD Magias por dia = Base Magia + Magia Bônus CAR

|  |   |  |  |  |  |
|--|---|--|--|--|--|
|  | 1 |  |  |  |  |
|  | 2 |  |  |  |  |
|  | 3 |  |  |  |  |
|  | 4 |  |  |  |  |

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

Concentração  = CAR + Nível do Conjurador

# Oath of Vengeance

VOW

## DESTRUIR O MAL

INIMIGO  
POR DIA

Nível de  
Paladino

Outros

Inimigos hoje

= (  ÷ 3 ) +  (Arredonda para Cima)

☐☐  
☐☐

ATAQUE  
BÔNUS

Outros

DEFLEXÃO  
BÔNUS

Outros

+  = CAR +

+ CA = CAR +

A successful strike with smite evil bypasses damage reduction.

Smiting damage bonus applies double for the first successful strike against evil outsiders, evil dragons and the undead.

DANO  
BÔNUS

Nível de  
Paladino

Outros

DANO MALIGNO  
BÔNUS

Nível de  
Paladino

Outros

+  =  +

+  = (  × 2 ) +

Nível  
11

### POWERFUL JUSTICE

Spend one use of Smite Evil to grant allies within 10ft the ability to smite evil.  
Allies gain the damage bonus, not the attack bonus.

## Cura Pelas Mãos

USOS  
POR DIA

Nível de  
Paladino

Outros

Hoje

Nível  = (  ÷ 2 ) + CAR +  (Arredonda para Baixo)

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

Nível  
2

### CURA

PONTOS DE VIDA

Nível de  
Paladino

Outros

d6 = (  ÷ 2 ) +  (Arredonda para Baixo)

Nível  
3

### MERCIES

12

6

15

9

18

Nível  
4

### CHANNEL WRATH

Spend two uses of Lay On Hands to gain one extra use of Smite Evil.

## MAGIAS PREPARADAS

☐☐☐ Wrath

☐☐☐

☐☐☐

1

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

Confess

☐☐☐

☐☐☐

2

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

Blessing of fervour

☐☐☐

☐☐☐

3

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

Order's wrath

☐☐☐

☐☐☐

4

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

## CAMPEÃO SAGRADO

Aumente a redução de dano de 10/mal.

Nível  
20

On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment.  
The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.