

FORME ANIMALE

Niveau de Druides

Type de créature

Taille

Mod. de taille

CARACTERISTIQUES

	Valeur de Carac.	Bonus d'objets	Bonus Temp	Mod. de Carac.
FOR				FOR
DEX				DEX
CON				CON

Modificateur de Carac. = (Valeur de la Carac. - 10) / 2

COMBAT

BONUS D' INITIATIVE

Divers

Initiative

INIT

=

DEX

+

VITESSE

m

c.

Vitesse temp

m

c.

BONUS DE LUTTE

=

Base

Attaque

+

FOR

+

x 4

+

Divers

SAUVEGARDES

JET DE VIGUEUR

VIG

=

CON

+

+

Temp

JET DE RÉFLEXES

REF

=

DEX

+

+

PORTRAIT

ATTAQUES

Portée

Bonus d'attaque

Dégâts

Critique

m

c.

Portée

Bonus d'attaque

Dégâts

Critique

m

c.

Portée

Bonus d'attaque

Dégâts

Critique

m

c.

Portée

Bonus d'attaque

Dégâts

Critique

m

c.

CLASSE D'ARMURE

CLASSE D'ARMURE

Armure Naturelle

Mod. de taille

Modificateurs Divers

CA

=

10

+

DEX

+

-

+

PRIS AU DÉPOURVU CLASSE D'ARMURE

CA

=

10

/

+

-

+

CLASSE D'ARMURE DE CONTACT

CA

=

10

+

DEX

/

-

+

CA temp

Rés. à la magie

Réduction de dégâts

CA

/

CAPACITES SPECIALES

FORME ANIMALE

Niveau de Druides

Type de créature

Taille

Mod. de taille

CARACTERISTIQUES

	Valeur de Carac.	Bonus d'objets	Bonus Temp	Mod. de Carac.
FOR				FOR
DEX				DEX
CON				CON

Modificateur de Carac. = (Valeur de la Carac. - 10) / 2

COMBAT

BONUS D' INITIATIVE

Divers

Initiative

INIT

=

DEX

+

VITESSE

m

c.

Vitesse temp

m

c.

BONUS DE LUTTE

=

Base

Attaque

+

FOR

+

x 4

+

Divers

SAUVEGARDES

JET DE VIGUEUR

VIG

=

CON

+

+

Temp

JET DE RÉFLEXES

REF

=

DEX

+

+

PORTRAIT

ATTAQUES

Portée

Bonus d'attaque

Dégâts

Critique

m

c.

Portée

Bonus d'attaque

Dégâts

Critique

m

c.

Portée

Bonus d'attaque

Dégâts

Critique

m

c.

Portée

Bonus d'attaque

Dégâts

Critique

m

c.

CLASSE D'ARMURE

CLASSE D'ARMURE

Armure Naturelle

Mod. de taille

Modificateurs Divers

CA

=

10

+

DEX

+

-

+

PRIS AU DÉPOURVU CLASSE D'ARMURE

CA

=

10

/

+

-

+

CLASSE D'ARMURE DE CONTACT

CA

=

10

+

DEX

/

-

+

CA temp

Rés. à la magie

Réduction de dégâts

CA

/

CAPACITES SPECIALES