



PALADÍN

Nivel de
Paladín

Nivel de
Paladín $\div 2$ = Nivel de
Lanzador

DEIDAD



CONJUROS

CD Salv
de Conjurios

Conjurios
al Día

=

Conjurios
Base

+ Conjurios Adicionales
SAB

	1			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	2			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	3			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	4			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

CD Salv de Conjurio = $10 + \text{SAB} + \text{Nivel de Conjurio}$

TURN UNDEAD

TURNOS POR DÍA

Misc

Hoy

= $3 + \text{CAR} +$

1 TURNING CHECK

Sinergia

= $d20 + \text{CAR} +$

2 TO TURN CREATURE DADOS DE GOLPE MAX.

Nivel de Paladín

= $(\text{Turning Check} \div 3) +$ - 7

3 TO DESTROY CREATURE DADOS DE GOLPE MAX.

Nivel de Paladín

= $(\text{Turning Check} - 3) \div 2$ Round down

4 CREATURES AFFECTED DADOS DE GOLPE TOTALES

Nivel de Paladín

= $2d6 + \text{CAR} +$ - 3

MONTURA DIVINA

Nombre

Tipo de Montura

☐ Summoned
Mount Today

CONJUROS PREPARADOS

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

1

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

CASTIGAR AL MAL

CASTIGOS
POR DÍA

Smitings Today

☐ ☐ ☐

SMITING ATTACK
BONUS

Bonus de Ataque del Arma

= + CAR

SMITING DAMAGE
BONUS

Bonif.
Daño del
Arma

Nivel de
Paladín

+

= + +

IMPOSICIÓN DE MANOS

PUNTOS DE CURACION
POR DÍA

Nivel de
Paladín

Misc

pg = $(\text{CAR} \times \text{Nivel de Paladín}) +$

Puntos de Curacion

VARITAS

CARGAS

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

PERGAMINOS

POCIONES