

ORACLE

Niveau de Lanceur de Sort

Bonus de Niveau

+

CURSE

SORTS

Sorts Connus	DD de sauvegarde du sort	Sorts par jour	=	Sorts de base	+	Sorts supp.
		0				CHA - 4
		1				CHA - 4
		2				CHA - 4
		3				CHA - 4
		4				CHA - 4
		5				CHA - 4
		6				CHA - 4
		7				CHA - 4
		8				CHA - 4
		9				CHA - 4

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

Concentration = CHA + Niveau de Lanceur de Sort

RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES

%

SOIGNER / INELIGER	Blessures légères	1d8 + Niveau	(1 - 5)	Niveau de sort	1	Niveau de Sorts de Masse	5
	Blessures Modérées	2d8 + Niveau	(3 - 10)		2		6
	Blessures Sérieuses	3d8 + Niveau	(5 - 15)		3		7
	Blessures Critiques	4d8 + Niveau	(7 - 20)		4		8
	Soigner / Blesser	10 × Niveau			6		9

PARCHEMINS

POTIONS

BAGUETTES

CHARGES

#

CHARGES

#

CHARGES

#

MYSTERY

Mystery	Deity
1	6
2	7
3	8
4	9
5	10

SORTS CONNUS

	0	
2	Sorts en Bonus	1
4	Sorts en Bonus	2
6	Sorts en Bonus	3
8	Sorts en Bonus	4
10	Sorts en Bonus	5
12	Sorts en Bonus	6
14	Sorts en Bonus	7
16	Sorts en Bonus	8
18	Sorts en Bonus	9