

# SANDMAN

## (BARDO)

Nivel de  
Bardo

### CONJUROS CONOCIDOS

### CONJUROS

Conjuros Conocidos de Conjuros	CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
		0		CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

0

1

2

3

4

5

6

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

### UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO

% Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

### INTERPRETACIÓN DE BARDO

DURACIÓN  
AL DÍA

Nivel de  
Bardo

Misc

$$\text{turnos} = 2 + \left( \frac{\text{Nivel de Bardo}}{2} \times 2 \right) + \text{CAR} +$$

Turnos  
Hoy ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CD SALV VOL

Nivel de Bardo

$$= 10 + \left( \frac{\text{Nivel de Bardo}}{2} \right) + \text{CAR}$$

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

### INTERPRETACIONES

#### CONTRAODA

Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido.

Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

#### DISTRACCIÓN

Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista.

Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

#### FASCINAR

Nivel de

MAX AUDIENCIA Bardo

$$= \frac{\text{Nivel de Bardo}}{3} \quad (\text{Redondear arriba})$$

#### STEALSPELL

Steal a spell from one target, and cast it while still performing

#### INFUNDIR GRAN APTITUD

Nivel 3 +

#### SLUMBER SONG

Nivel 6 Put one already fascinated creature to asleep

#### ENDECHA DE PERDICIÓN

Nivel 8 Causa que enemigos a 30' queden estremecidos

#### DRAMATIC SUBTEXT

Nivel 9 Cast a spell without obvious visible or audible components Use for two rounds before casting the spell

#### INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA

Nivel 12 Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

#### MELODÍA PAVOROSA

Nivel 14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción

#### GREATER STEALSPELL

Nivel 15 When a target fails its save against Stealspell, you learn their spell resistance and all their prepared spells. Instead of taking a spell you may steal spell resistance equal to half your bard level.

#### MASS SLUMBER SONG

Nivel 18 Put already fascinated creatures to sleep

#### SPELL CATCHING

Nivel 20 Absorb a spell targeting you, and immediately recast it or any spell you know of that level or lower

### ROBAR CONJURO

#### STOLEN SPELL

Nivel

If the target fails their will save, you may steal:  
• Named spell (fails if they don't have the spell)  
• Random spell up to the highest level you can cast  
You must cast the spell while still performing

You can only hold one stolen spell at once

### MASTER OF DECEPTION

DECEPTION  
BONUS

Nivel de  
Bardo

Misc

$$= \left( \frac{\text{Nivel de Bardo}}{2} \right) +$$

Apply this bonus to Bluff, Sleight of Hand and Stealth

### SNEAKSPELL

Nivel

2

+1

Spell DC against a flat-footed target

10

+2

18

+3

Nivel

6

+2

To overcome spell resistance

14

+4

### BIEN VERSADO

Nivel

2

+4

Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y efectos que dependan de sonido o lenguaje.

### SENTIDO DE TRAMPAS

BONUS

Nivel de  
Bardo

Misc

Nivel

3

$$= \left( \frac{\text{Nivel de Bardo}}{3} \right) +$$

Apply this bonus to reflex saves against traps and dodge AC to avoid traps

### ATAQUE FURTIVO

ATAQUE FURTIVO

Nivel de  
Bardo

Misc

Nivel

5

$$= \left( \frac{\text{Nivel de Bardo}}{5} \right) +$$

Damage bonus when flanking or opponent is denied his DEX bonus to AC.

### HOMBRE PARA TODO

Nivel

10

Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada

Nivel

16

Todas las habilidades se consideran clásicas

Nivel

19

Puedes tomar 10 en cualquier habilidad