TRAPPER

(PATRULHEIRO)

Nível do Patrulheiro

Nível Bônus + Nível do Patrulheiro

INIMIGO FAVORITO

Nível	BÔNUS DE INIMIGO FAVORITO	0	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

TERRENO FAVORITO

Nível	BÔNUS DE TERRENO FAVORECIDO	0	4	6	8
3	○	■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA BÔNUS = CAR + Nível do Patrulheiro + Outros

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

Rastrear

Rastrear [ ] = (Nível do Patrulheiro ÷ 2) + Sobrevivência Bônus

ESTILO DE COMBATE

2	
6	
10	
14	
18	

O talento bônus de ranger pode ser adquirido sem os pre-requisitos, mas são aplicados apenas quando não estiver vestindo armadura pesada.

HUNTER'S BOND

Nível 4 □ SHARE FAVOURED ENEMY

SHARE FAVOURED ENEMY DURATION [ ] rds = SAB + Outros

(SAB Minimo 1

As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft

□ COMPANHEIRO ANIMAL

Nome

Tipo da Criatura

Nível do Patrulheiro - 3 = Nível de Druida [ ]

ARMADILHAS

TRAPS PER DAY [ ] = (Nível do Patrulheiro ÷ 2) + SAB

Traps today □□□ □□□ □□□□□ □□□□□ □□□ □□□

TRAP SAVE DC [ ] = 10 + (Nível do Patrulheiro ÷ 2) + SAB + Outros

Extraordinary Trap Modifier -2

Nível		
5	□	SNARE TRAP
5	□	
7	□	
9	□	
11	□	
13	□	
15	□	
17	□	
19	□	
	□	

VARINHAS

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

PERGAMINHOS

POÇÕES