TATTICO
(FIGHTER)

Livello del Guerriero

ADDESTRAMENTO NELLE ARMI

Livello	Tipo di arma	
9		☐–☐–☐
13		☐–☐
17		☐

ADDESTRAMENTO NELLE ARMATURE

MAX DEST BONUS dell'ARMATURA: +

RIDUZIONE PENALITÀ PROVA dell' ARMATURA: -

Livello 19 DR 5/— indossando un armtura o usando un scudo

TACTICAL AWARENESS

INIZIATIVA BONUS

+ = (Livello del Guerriero + 2) ÷ 4 (per difetto)

TATTICO

Teamwork feat

Livello 5

SHARING PER DAY

= Livello del Guerriero ÷ 5

Condivisione Talento Oggi ☐☐ ☐☐

COOPERATIVE COMBATANT

Livello 11

INT additional allies aided.
Allies gain +2 to next attack, or to AC against next attack.

BATTLE INSIGHT

Livello 15

INT attack bonus to one ally within line of sight.
Use 3 + **INT** per day. ☐☐☐ ☐☐☐

PADRONANZA DELL'ARMA

Livello 20

Tipo di arma

TALENTI di ATTACCO

- ☐ Incalzare — Attacco extra se si colpisce
  - ☐ Incalzare Potenziato — Qualsiasi numero di att extra per round
- ☐ Incalzare Terminale — Attacco extra se il bersaglio è fuori combattimento
  - ☐ Incalzare Terminale Migliorato — Qualsiasi numero di volte a round

EFFETTI sul CRITC.

- ☐ Critico Sanguinante
- ☐ Critico Accecante
- ☐ Critico Menomante
- ☐ Critico Assordante
- ☐ Critico Dissolvente
- ☐ Critico Trafiggente Migliorato
  - ☐ Critico Trafiggente

require ☐ Critico Focalizzato

- ☐ Critico Debilitante
- ☐ Critico Incapacitante
  - ☐ Critico Stordente
- ☐ Critico Affaticante
  - ☐ Critico Inesorabile

- ☐ Critico Prodigioso — Si applicano due effetti di critico insieme
- ☐ Sneaking Precision — Apply critical effect to the 2nd sneak attack

TALENTO DI SQUADRA

- ☐ Incantatore alleato — +2 to overcome spell resistance
- ☐ Difesa Coordinata — +2a **DMC**
- ☐ Manovre Coordinate — +2a **BMC**
- ☐ Al Riparo — Si prende il risultato di un alleato a salvz su riflessi
- ☐ In Guardia — Agire in round sorpresa se può un alleato
- ☐ Muro di Scudi — +1 / +2a **CA**quando entrambi usano scudi
- ☐ Shielded Caster — +4ai tiri di concentrazione
- ☐ Scambia Posto — Scambia posto con un alleato
- ☐ Schiena contro Schiena — +2alla **CA**contro att. ai fianchi
  - ☐ Schiena contro Schiena Migliorato — +2alla CA **dell'alleato**
- ☐ Broken Wing Gambit — Grant +2 / +2, get attack of opportunity
- ☐ Formazione di Cavalleria — Condvdre spazio, caricare atrvrso cavlctre alleate
- ☐ Carica Coordinata — Carica lo stesso nemico caricato da un alleato
- ☐ Escape Route — Don't provoke AoO when adjacent to an ally
- ☐ Finta del Compagno — Quando un alleato Finta, Il nemico perde il bonus **DES**alla **CA**
  - ☐ Finta del Compagno Migliorata — Quando un alleato finta, guadagni un AdO
- ☐ Pack Attack — Ally's attack allows you to take **1,5mt**passo
- ☐ Cogli l'Attimo — AoO quando un alleato conferma un colpo critico
- ☐ Shake It Off — +1 to all saving throws per adjacent ally
- ☐ Tandem Trip — When ally is adjacent, roll twice for trip **BMC**
- ☐ Bersaglio di Opportunità — Attacco extra quando un alleato colpisce a distanza