NPC		Classe		Nível	ND		x	CURA			,
Z Raça			DEDÍGIAG			PO	ONTOS DE VIDAerimentos/		☐ Morrendo Estável r	ão letal [☐ Inconsciente
Raya Raya		Perícias	PERÍCIAS	+3Graduações	Outros		pv		pv		pv
	ON PERMINI						COMBATE) x	ATAQUES		x (
# × III	bilidades					1	BASE DE ATAQUE ATAQUE TEMBano Temporário				
Pontos de	Item Modificador deônus Tem						<u> </u>	Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
	Bônus Habilidade							m	m²		
FOR	FOR						INICIATIVA BÔNUS Outros				
DES	DES					[Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
CON	CON								m^2		
INT	INT					7	VELOCIDADE Deslocamento Temporár,	io III			
SAB —	SAB						m m² m m²		Bônus de Ataque	Dano	Crítico
	CAR						AGARRAR B®NUS Tamanho Outros	Alcance		Dano	
	Lilidade = Valor Total de Habili	dade - 10) ÷ 2					= ep +FOR + X 4 +	m	m² ()		
	PAMENTO -						TESTES DE RESISTÊNCIA		P		- 41
						,	Teste Base Outros Temporário	Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
Propriedades							FORT = CON + +	m	m² DEFINICA		
						Į	FORT = CUN + + REFLEXO RESISTÊNCIA	X	DEFESA Armadura e	Es Modelifica	doutdes Modificad
						ĺ	REF = DES + +	CLASSE DE A		Taman	
						Į	HONMADE DECLEMENCIA		10 + DES +		+
Propriedades						Г	0.1.70		IDO CLASSE DE ARMA	DURA	
						V 4			10 / +		+
							□ Evasão		SSE DE ARMADURA		
									10 + DES /		
Propriedades							EFEITOS - C	A TemporáriaRe	sistência Mágica Redução d	e Dano	
								CA	/		
Inv	ventario -					_		N.	Habilidades de Co	ombate	,
	venturio										
						-					
						-					
						_					