

## INICJATYWA

INICJATYWA PREMIA Atuty Training Inne

INIC = ZR + + +

## Szybkość

Szybkość Prędkość w Zbroi Tymczasowa Prędkość

m cm m cm m cm

Prędkość Pływania Prędkość Lotu Prędkość Wspinaczki

m cm m cm m cm

## PREMIE DO ATAKU

BAZOWA ZWARCIE ATAK

PREMIA DO ATAKU

GRAD CIOSÓW

BAZOWA PREMIA DO ATAKU

+ S +

Tymczasowa Premia do Ataku z Moralii Premie Kary Potężny Atak

+ = + - -

Tymczasowa premia do Obrażeń z Moralii Premie Kary Potężny Atak

+ = + - +

## MANEWRY BOJOWE

MANEWRY BOJOWE PREMIA Bazowa Premia do Ataku /Modyfikator Poziom Mnicha z Rozmiaru Inne

PMB = S + - +

MANEWR BOJOWY OBRONA Premia z Uników Modyfikator z Odbicia

OMB = 10 + S + ZR + + + RZT + + BPA -

NIEPRIYGOTOWANY OMB Modyfikator z Odbicia Poziom Mnicha / 4 Bazowa Premia do Ataku Modyfikator z Rozmiaru

OMB = 10 + S / / + + RZT + + BPA -

Tymczasowe PMBTymczasowe OMBInne Modyfikatory

+ PMB + OMB

## ŻYCIE

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI ☐ Umierający ☐ Stabilny ☐ Stłuczenia ☐ Nieprzytomny

pw pw pw

## KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA Premia z Uników Modyfikator z Odbicia Poziom Mnicha / 4 Naturalny Pancerz Modyfikator z Rozmiaru

KP = 10 + ZR + + + RZT + + +

NIEPRIYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP = 10 / / + + RZT + + +

DOTYK KLASA PANCERZA

KP = 10 + ZR + + + RZT + + / +

Tymczasowa KPodporność na Czary Premie mnicha stosuje się gdy nieuzbrojony i nieobciążony

+ KP

Redukcja Obrażeń

/

Notatki

## ATAKI

Uderzenia bez broni dowolną wolną kończyną Do gradu ciosów stosuje się pełną premię z Snawet w przypadku broni improwizowanej

Premia do Ataku z Gradu Ciosów Premia do ataku Obrażenia Krytyk

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm

Amunicja # Specjalna Amunicja #

Amunicja # Specjalna Amunicja #

WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY Podstawowy Rasowe Inne Tymczasowy

WYTR = BD + + + +

REFLEKS Rz. Obr. REF = ZR + + + +

WOLA Rz. Obr. WOLA = RZT + + + +

Poziom

2 ☐ Uchylanie ☐ Krzepa ☐ Wykrywanie Pułapek

9 ☐ Doskonalsze Uchylanie

Inne Modyfikatory

## EFEKTY