

# FORMA SELVAGEM

Tipo da Criatura

Modificador de Tamanho



## Habilidades

Pontos de Habilidade Item Bônus Modificador de Habilidade

FOR \_\_\_\_\_  
DES \_\_\_\_\_  
CON \_\_\_\_\_

Modificador de Habilidade = Valor Total de Habilidade - 10 ÷ 2

## COMBATE

INICIATIVA BÔNUS Outros Iniciativa

INIC = DES + \_\_\_\_\_

VELOCIDADE Deslocamento Temporário

m m² m m²

## MANOBRAS DE COMBATE

MANOBRAS DE COMBATE BÔNUS

BMC = +FOR + \_\_\_\_\_

MANOBRAS DE COMBATE DEFENSIVA

DMC = 10 + FOR + DES + \_\_\_\_\_

## CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA Armadura Natural Modificador de Tamanho

CA = 10 + DES + \_\_\_\_\_

DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 / + \_\_\_\_\_

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES / - \_\_\_\_\_

CA Temporária Resistência Mágica Redução de Dano

CA /

## HABILIDADE ESPECIAL

## ATAQUES

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico  
m m²

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico  
m m²

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico  
m m²

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico  
m m²

Modificador de Espaço Modificador de Defesa Modificador de Tamanho Bônus Moral

BBA + \_\_\_\_\_

## TESTES

Fortitude Resistência Base Outros Temporário

FORT = CON + \_\_\_\_\_

REFLEXO RESISTÊNCIA

REF = DES + \_\_\_\_\_

## Imagem

# FORMA SELVAGEM

Tipo da Criatura

Modificador de Tamanho



## Habilidades

Pontos de Habilidade Item Bônus Modificador de Habilidade

FOR \_\_\_\_\_  
DES \_\_\_\_\_  
CON \_\_\_\_\_

Modificador de Habilidade = Valor Total de Habilidade - 10 ÷ 2

## COMBATE

INICIATIVA BÔNUS Outros Iniciativa

INIC = DES + \_\_\_\_\_

VELOCIDADE Deslocamento Temporário

m m² m m²

## MANOBRAS DE COMBATE

MANOBRAS DE COMBATE BÔNUS

BMC = +FOR + \_\_\_\_\_

MANOBRAS DE COMBATE DEFENSIVA

DMC = 10 + FOR + DES + \_\_\_\_\_

## CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA Armadura Natural Modificador de Tamanho

CA = 10 + DES + \_\_\_\_\_

DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 / + \_\_\_\_\_

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES / - \_\_\_\_\_

CA Temporária Resistência Mágica Redução de Dano

CA /

## HABILIDADE ESPECIAL

## ATAQUES

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico  
m m²

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico  
m m²

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico  
m m²

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico  
m m²

Modificador de Espaço Modificador de Defesa Modificador de Tamanho Bônus Moral

BBA + \_\_\_\_\_

## TESTES

Fortitude Resistência Base Outros Temporário

FORT = CON + \_\_\_\_\_

REFLEXO RESISTÊNCIA

REF = DES + \_\_\_\_\_

## Imagem