

PREMIA DO ATAKU				OBR	KRYTYK
Podstawowy Atak Premia <input type="checkbox"/> Weapon Finesse Use DEX for melee attack <input type="checkbox"/> Walka dwoma orężami Redukuje kary do: <input type="checkbox"/> Podwójne Cięcie Brak kar do obrażeń					
Broń dwuręczna				x 1 1/2	
Broń improwizowana (22 mniej dla broni lekkiej)				x 1/2	
<input type="checkbox"/> Walka dwoma orężami Redukuje kary do: <input type="checkbox"/> Podwójne Cięcie Brak kar do obrażeń					
BROŃ PREMIE	Mistrzowska Nie nakłada się z magiczną premią	+ 1			
	Skupienie na Broni:	+ 1			
	Doskonalsze Skupienie na Broni	+ 2			
	Specjalizacja w Broni:		+ 2		
	Doskonalsza Specjalizacja w Broni		+ 4		
	Penetrating Strike Ignore damage reduction up to	5/—			
	Greater Penetrating Strike Ignore damage reduction up to	10/—			
	Ulepszone Uderzenia Krytyczne Ciężta broń Przenikliwe magiczne efekty		x 2	Obszar zagrożenia	
	20 Mistrzostwo w Broni Zwiększa zasięg krytyka i automatycznie je potwierdza.		+ 1	Mnożnik	
	<div> <div> <input type="checkbox"/> Mistrz. Podstawowa Broń <div> <div>+</div> <div>Specjalne właściwości</div> <div>+</div> </div> </div> <div> <input type="checkbox"/> Skupienie na broni (<input type="checkbox"/> Potężniejsze) <input type="checkbox"/> Weapon Specialisation (<input type="checkbox"/> Potężniejsze) <input type="checkbox"/> Penetrating Strike (<input type="checkbox"/> Potężniejsze) <div> <div>/</div> <div>/</div> <div>/</div> </div> </div> <div> <div>Basic Obrażenia</div> <div>k +</div> <div>x</div> </div> <div> <div>Broń Training</div> <div>+</div> <div>x</div> </div> <div> <input type="checkbox"/> Doskonalszy Krytyk lub broń ostra <input type="checkbox"/> Mistrzostwo w Broni </div> </div>				
<div> <div> <input type="checkbox"/> Mistrz. Podstawowa Broń <div> <div>+</div> <div>Specjalne właściwości</div> <div>+</div> </div> </div> <div> <input type="checkbox"/> Skupienie na broni (<input type="checkbox"/> Potężniejsze) <input type="checkbox"/> Weapon Specialisation (<input type="checkbox"/> Potężniejsze) <input type="checkbox"/> Penetrating Strike (<input type="checkbox"/> Potężniejsze) <div> <div>/</div> <div>/</div> <div>/</div> </div> </div> <div> <div>Basic Obrażenia</div> <div>k +</div> <div>x</div> </div> <div> <div>Broń Training</div> <div>+</div> <div>x</div> </div> <div> <input type="checkbox"/> Doskonalszy Krytyk lub broń ostra <input type="checkbox"/> Mistrzostwo w Broni </div> </div>					
PREMIE	Pośpiech Jeden dodatkowy atak z pełną premią <div>+ 1</div>				
	Favourite Wrog <div>1</div> <div>2</div> <div>3</div>			Half of Ranger's Ulubiony Wrog bonus granted to allies within 9m	
	Premia z Morali Inspiruje odwagę i podobne <div>+</div>				
PRACA ZESPOŁOWA	<input type="checkbox"/> Oskrzydlenie Kiedy flankuje <div>+ 4</div>				
	<input type="checkbox"/> Paired Opportunists When adjacent <div>+ 4</div>			do ataków okazyjnych	
	<input type="checkbox"/> Precyzyjne Uderzenie Kiedy flankuje <div>+ 1k6</div>			na udany atak	
	SUMA PREMIE I PRACA ZESPOŁOWA <div>/ / /</div>				
ATAK PREMIA	<input type="checkbox"/> Młotem w Pysk Przy udanym ataku <div>+1</div>			na udany atak	
	<input type="checkbox"/> Potężny Atak <div>-</div>			+	
	<input type="checkbox"/> Szaleńcze Skupienie Ignoruje karę z Potężnego Ataku do pierwszego ataku <div>+</div>				
	<input type="checkbox"/> Śmierć lub Chwała +4 (+1na 11, 16, 20 poziomie) <div>+</div>			przeciw dużym wrogom	
	<input type="checkbox"/> Combat Expertise AC bonus <div>-</div>				
POJEDYŃCZY ATAK	Charge -2 to AC for the rest of the round <div>+ 2</div>				
	<input type="checkbox"/> Witalne Uderzenie Dodatkowa kość obrażeń <div>+ 1 kość</div>	}	+	k	
	<input type="checkbox"/> Doskonalsze Witalne Uderzenie <div>+ 2 kość</div>				
	<input type="checkbox"/> Potężniejsze Witalne Uderzenie <div>+ 3 kość</div>				
	<input type="checkbox"/> Druzgocące Uderzenie +2na dodatkową kość <div>+</div>			+	
	<input type="checkbox"/> Ulepszone Dewastujące Uderzenie +2za śmierć <div>+</div>			by potwierdzić trafienia krytyczne	
	<input type="checkbox"/> Krytyczne Skupienie <div>+ 4</div>			by potwierdzić trafienia krytyczne	