



ПАЛАДИН

Уровень
ПаладинаУровень
Заклинателя

БОЖЕСТВО



ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спаса
от заклинанияЗаклинаний
в деньБазовых
ЗаклинанийБонусных
МУД

	1					
	2					
	3					
	4					

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

ОБРАЩЕНИЕ НЕЖИТИ

Good Paladin ☐Evil Paladin ☐Обратить, Остановить,
Развернуть и
Уничтожить НежитьУкорять, Останавливать, Внушать страх,
Управлять, Развевать Обращение
и Прикрываться нежитью

ОБРАЩЕНИЙ В ДЕНЬ

Прочее

Сегодня

 = 3 + ХАР +

1 ПРОВЕРКА ОБРАЩЕНИЯ

Синергия

 = d20 + ХАР +

2 ОБРАТИТЬ СУЩЕСТВО МАКС. КОСТЕЙ ХИТОВ

Уровень Паладина

 = (÷ 3) + - 7

3 УНИЧТОЖИТЬ СУЩЕСТВО МАКС. КОСТЕЙ ХИТОВ

Уровень Паладина

 = (- 3) ÷ 2

4 ПОДВЕРЖЕНО СУЩЕСТВУ СУММА КОСТЕЙ ХИТОВ

Уровень Паладина

 = 2d6 + ХАР + - 3

СПЕЦИАЛЬНЫЙ СКАКУН

Имя

Тип Ездового

☐ Призванных
Ездовых Сегодня

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

☐ ☐ ☐

СОКРУШЕНИЕ ЗЛА

СОКРУШЕНИЙ
В ДЕНЬ

Сокрушений Сегодня

☐ ☐ ☐БОНУС
СОКРУШАЮЩЕЙ АТАКИ

Бонус Атаки Оружия

 = + ХАРУРОН СОКРУШЕНИЯ
БОНУСБонус
к урону
ОружиемУровень
Паладина + = +

ВОЗЛОЖЕНИЕ РУК

ОЧКОВ ЛЕЧЕНИЯ
В ДЕНЬУровень
Паладина

Прочее

 пз = (ХАР ×) +

Очки Лечения

ЖЕЗЛЫ

ЗАРЯДЫ

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

ЗАРЯДЫ

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

ЗАРЯДЫ

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

ЗАРЯДЫ

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

ЗАРЯДЫ

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ