INFILTRATOR Рейнджера	Избранные враги		
(RANGER) Sohyc	Уровень ■ БОНУС 1	+2 4 6 8 10	ADAPTATIONS at levels 3, 8, 13 and 18
Уровня Уровня	5		
СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ ГООЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ Уровень	10		
БОНУС Рейнджера Прочее	15		
	-		
выслеживание	The state of the s	СТИЛ	в БОЯ
Уровень Бонус Рейнджера Выживания			
Выслеживание = (÷ 2) +	Уровень — Рейнджера —		
Заклинания	2		
Уровень Уровень 4 Рейнджера			
КС Заклинаний_ Базовых, Бонусных	6		
спасброска в день Заклинаний ^{МУД}	10		
2	14 Следопыт может брать бонусные навыки без удовлетворения их требованиям,		
3 ,,,,,,	но только если не носит тяжелой брони. ОХОТНИЧЬИ УЗЫ		
4	Уровень □ ОБЩИЙ ЗАКЛЯТЫЙ В		Д Животное-компаньон
КС спаса заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия	4 ОБЩИЙ ЗАКЛЯТЫЙ ВРАГ		RMN
	темяительность	Прочее	
	рнд = МУД +	<u> </u>	Тип существа
	За действие движения разделить	(МУДминимум 1) ь половину бонуса 3а	лятого Врага Уровень - 3 Ч ровень Рейнлжера - 3 Ч ровень
	против одиночной цели с союзни		Рейнджера Э Друида
		подготовлени	
			1
			2
			3 000
			4
жезлы			
# # 000 000 000 000 000 000 000 000 000	СВИТКИ	Ţ.	ЗЕЛЬЯ
* 000 000 000			
жи # 00000000000000000000000000000000000			
# # 0000000000000000000000000000000000			
журу # 000 000 000 000 000 000 000 000 000			
<u> </u>			
₹ # 000 000 000			
заРудь # 000 000 000 000 000 000 000 000 000			