

# DETECTIVE (БАРД)

Уровень  
Барда

## ЗАКЛИНАНИЯ

Заклинаний КС Спаса  
известно/от заклинания

Заклинаний Базовый Доп. Заклинания  
в день Заклинаний

		0			ХАР - 4	ХАР - 8	ХАР - 12
		1			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		2			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		3			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		4			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		5			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		6			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

## Магическое заклинание Шанс провала

% Барды могут носить легкую броню без  
риска провалить заклинание

## ВЫСТУПЛЕНИЯ БАРДА

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ  
в ДЕНЬ

Уровень  
Барда

Прочее

$$\text{рнд} = 2 + \left( \frac{\text{Уровень Барда}}{2} \times 2 \right) + \text{ХАР} +$$

Раундов  
Сегодня

ВОЛИ КС СПАСА

Уровень Барда

$$= 10 + \left( \frac{\text{Уровень Барда}}{2} \right) + \text{ХАР}$$

Уровень Начать или сменить выступление барда действием движения  
7 вместо стандартного действия

## ВЫСТУПЛЕНИЯ

### ОТВЕТНАЯ ПЕСНЯ

Противостояние магическим эффектам, основанным на зрении.  
Союзники в 30фт применяют бросок Выступления вместо своего спаса

### ОТВЛЕЧЕНИЕ

Противостояние магическим эффектам, основанным на зрении.  
Союзники в 30фт применяют бросок Выступления вместо своего спаса

ОЧАРОВАНИЕ Уровень  
МАКС. ЗРИТЕЛЕЙ Барда

$$= \frac{\text{Уровень Барда}}{3} \quad (\text{Округлять вверх})$$

### CAREFUL TEAMWORK

Уровень Барда

$$= \left( \frac{\text{Уровень Барда}}{2} + 1 \right) \div 6$$

Bonus to Initiative, Perception and Disable Device to allies within  
30ft, for up to an hour. Allies must see and hear you for 3 rounds.

### ВДОХНОВЕНИЕ

Уровень  
3 +

### ВНУШЕНИЕ

6 Использовать против одного уже очарованного ранее врага

### ПАНИХИДА ПОГИБЕЛИ

8 Вызывает потрясение у врагов в радиусе 30фт

### TRUE CONFESSION

Уровень On a successful Sense Motive, reveals lies and enchantments  
9 Perform for: 9 3 rounds 15 2 rounds 20 1 rounds

### УСПОКАИВАЮЩЕЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ

Уровень Массовое Лечение Серьезных Ранений  
12 Снять состояния усталости, слабости и потрясения

### ТРЕВОЖНАЯ МЕЛОДИЯ

Уровень Противники испуганы выступлением и убегают  
14

### SHOW YOURSELVES

Уровень Enemies within 30ft are compelled to reveal themselves  
15

### МАССОВОЕ ВНУШЕНИЕ

Уровень Повторное очарование уже подверженных существ  
18

### СМЕРТЕЛЬНОЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ

Уровень Заставляет врага умереть от смеха или печали  
20

## Известные заклинания

0

☐ Detect Good / Evil / Law / Chaos

1

☐  
☐  
☐

☐ Zone of Truth

2

☐  
☐  
☐

☐ Arcane Eye

☐ Speak With Dead

☐ Speak With Plants

3

☐  
☐  
☐

☐ Discern Lies

4

☐  
☐  
☐

☐ Prying Eyes

☐ Stone Tell

5

☐  
☐  
☐

☐ Discern Location

☐ Find The Path

☐ Greater Prying Eyes

☐ Moment of Prescience

6

☐  
☐  
☐

## EYE FOR DETAIL

БОНУС  
ЗНАНИЯ

Уровень  
Барда

Прочее

$$= \left( \frac{\text{Уровень Барда}}{2} \right) +$$

Apply this bonus to Knowledge (local), Perception,  
Sense Motive and Diplomacy checks to gather  
information

## ARCANE INSIGHT

Уровень Locate and disable traps as a Rogue

2

+4

Bonus applies to saving throws against illusions,  
and caster level checks and saving throws to see through disguises

## ХРАНИТЕЛЬ ЗНАНИЙ

Уровень ВЗЯТЬ 10  
5 Без ограничений  
в день

ВЗЯТЬ 20 В ДЕНЬ

Взято 20 Сегодня

☐  
☐  
☐

## МАСТЕР НА ВСЕ РУКИ

Уровень Применять любой навык без подготовки  
10

Уровень Все навыки считаются классовыми  
16

Уровень Возможность выбрать 10 в любом навыке  
19