# CAVE DRUID

Уровень Друида ____ − 2 = Уровень Друида [ ] Wild Shape Level [ ]

**БОЖЕСТВО**

ДОБРО ☐☐☐☐☐ ПОРЯДОК
ХАОС ☐☐☐☐☐ ЗЛО

## ДРУИД

| Уровень Друида | | |
|---|---|---|
| 1 | ☐ | **Cavesense**<br>+2 to Knowledge (dungeoneering) and Survival<br>**Сочувствие животным**<br>Улучшение отношение животных |
| 2 | ☐ | **Tunnelrunner**<br>Move through narrow passages or rubble at normal speed and taking no damage |
| 3 | ☐ | **Lightfoot**<br>Cannot be detected by tremorsense |
| 4 | ☐ | **Resist Subterranean Corruption**<br>+2 to saves against the oozes and abberations<br>**Wild Shape**<br>Become any small or medium animal or ooze |
| 9 | ☐ | **Иммунитет к яду**<br>Невосприимчив ко всем ядам |
| 13 | ☐ | **Тасяча Лиц**<br>Изменить внешность по желанию |
| 15 | ☐ | **Вечное тело**<br>Больше не стареет, не может быть магически состарен |

## ЗАКЛИНАНИЯ

| КС Спасброска от заклинания | | Заклинаний в день | = | Базовых заклинаний | + | Бонусных |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | 0 | | | | | WIS МУД - 4 / WIS - 8 / МУД - 12 |
| | 1 | | | | | ☐ ☐ ☐ ☐ |
| | 2 | | | | | ☐ ☐ ☐ ☐ |
| | 3 | | | | | ☐ ☐ ☐ ☐ |
| | 4 | | | | | ☐ ☐ ☐ ☐ |
| | 5 | | | | | ☐ ☐ ☐ |
| | 6 | | | | | ☐ ☐ ☐ |
| | 7 | | | | | ☐ ☐ ☐ |
| | 8 | | | | | ☐ ☐ ☐ |
| | 9 | | | | | ☐ ☐ |

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

Концентрация [ ] = WIS ____ + ____ Уровень Заклинателя

## СВЯЗЬ С ПРИРОДОЙ

☐ Животное-компаньон ✖ ДОМЕН

Предоставляемые силы

Уровень ____
КС ____
Использований в день ☐☐☐☐☐

Предоставляемые силы

Уровень ____
КС ____
Использований в день ☐☐☐☐☐

## СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ

**Бонус Дикого сопереживания**

| BONUS | | Уровень друида | | Прочее |
|---|---|---|---|---|
| [ ] | = ХАР ____ | + ____ | + | ____ |

## ДИКАЯ ФОРМА

Использований в День [ ] Использовано Сегодня ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

Текущая Форма

## ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

**0**

**1**

**2**

**3**

**4**

**5**

**6**

**7**

**8**

**9**

## СВИТКИ

## ЗЕЛЬЯ