				MAGIAS PREPARADAS					
		TTARKART	,	-					
	5	HAMAN SH (DRUIDA)	naman Level			<b>– 0</b>	-		
	-	SHAMAN	-1	-					
Nível de		Senso da Natureza							
Druida <b>1</b>		+2 em Conhecimento (nature:	za) e em Sobrevivê						
-		Empatia com a Natureza Melhora a Atitude de um Anin	nal						
		Woodland Stride	.			_ 1			
2		Move through undergrowth at and taking no damage							
		Totem Transformation Adopt an aspect of your toten							
		Trackless Step	ii creature			_			
3		eave no trail, unless deliberately				_ 			
		Resist Nature's Lure +4 to saves against the fey and plants Forma Selvagem							
4									
		Torna-se qualquer animal mé	dio ou pequeno						
5		Totemic Summons Summon your totem creature							
		action, with extra temporary l	nit points			<b>- 3</b>			
9		Imune a Veneno Imune a todos os venenos							
15		Corpo Atemporal							
		Não envelhece, ignora magias	s de envelhecimen						
×		MAGIAS	x (			<b>- 4</b>			
de Resist	ência C	D Magias = Base por dia Magia	+ Magias Bônus						
		o Magia	(B - 4 (B - 8 (B - 12						
		1	SAB SAB SAB SAB						
		2				<b>–</b> 5			
		3							
		4							
		5	- 177						
		6	-			<b>–</b> 6			
		_	- 111						
		8							
			- 100						
Tarka da	Dariet	9				<b>- 7</b>			
reste de	Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia								
Concentra	oncentração = SAB + Conjurad Nível			dor					
	LIGA	AÇÃO COM A NATUR	REZA			_ 8			
		EIRO ANIMAI <b>X Domíni</b> o				_ 0			
Poder Gara	antido		Poder Garantido			_			
						_ 9			
Nível			Nível		DEDCAMINITOC	- I		DOCÕES	
CD			CD	*	PERGAMINHOS	-	*	POÇÕES	
Uso			Usos						
		ATIA COM A NATUF							
		A HA COM A NATUR I A NATUREZA	(CZA )						
BÔNUS		Nível de Druid	a Outros						
		= CAR +	+						
⊦4 when us	sing Wi	ld Empathy with your totem cre	ature						
Ĭ		FORMA SELVAGEM	<b>x</b> (						
	Vez	es por dia Hoj							
_evel +2 to	wild s	nape into your totem creature,							
	3	. ,							