DEDUCTIONIST Deductionist	TALENTY TROPICIELA					
	TALENTY ZNANE	Poz Łotrz		Inne		Od 10 poziomu Tropiciel może korzyst
ŁOTRZYK Poziom		= (÷ 2)	+		od 10 poziolnu Tropiciei może korzysi
Łotrzyka S Wykrywanie Pułapek				<u> </u>	(Zaokrąglane w dół)	
1 Podstępny Atak	1					
2 🗆 Uchylanie						
4 🗆 Nieświadomy Unik	2					
8 🗆 Doskonalszy Nieświadomy Unik						
10 🗆 Zaawansowane Talenty	3					
20 🗆 Master Strike						
PUŁAPKI	4					
Poziom Percepcja Łotrzyka						
Wyszukiwanie Pułapek = + (÷ 2)	5					
Unieszkodliwianie Poziom Mechanizmów Łotrzyka						
Unieszkodliwianie Pułapek = + (÷ 2)	6					
WYCZUCIE PUŁAPEKPoziom Poziom PREMIA DO RZ. OBRŁOTIZYKEFLEKS	7					
3 + = (÷3) +						
PODSTĘPNY ATAK	8					
PODSTĘPNY OBRAŻENIZÓM PREMIA Łotrzyka Inne						
k6 = (÷ 2) +	9					
(Zaokrąglane w górę)						
Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flanko W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 91		premię ze ZR do	KP.			
Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych. Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej k	roni					
obrazenia powodują siniere tyrko w przypadku używania zabojczej i	11					
MISTRZOWSKIE UDERZENIE						
Udany podstępny atak może również przynieść: Poziom -Sen na 1k4 godzin	12					
20 -Paraliż na 2k6 rund -Śmierć						
MISTRZOWSKIE UDERZENIEoziom ST WYTRWAŁOŚĆ Łotrzyka	13					
= 10 + (÷ 2) + INT	47					
Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ci 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość	14 ąg u					