

ARCANE DUELIST

(BARDO)

Nível de
Bardo

MAGIAS

Magias de Resistência CD = Base + Magias Bônus
Conhecidas por dia

0	1	2	3	4	5	6

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

FALHA ARCANA LIMIAR

% Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de Falha Arcana.

PERFORMANCE DE BARDO

DURAÇÃO
POR DIA

Nível de
Bardo

Outros

$\text{rds} = 2 + (\text{Nível de Bardo} \times 2) + \text{CAR} +$

Rodadas Hoje

VONTADE RESISTÊNCIA

$\text{VONTADE} = 10 + (\text{Nível de Bardo} \div 2) + \text{CAR}$

Nível 7 Começar ou trocar uma performance de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.

ATUAÇÃO

RALLYING CRY

Rally dispirited allies. Allies within 30ft use your Intimidate roll in place of a saving throw against fear, every turn.

DISTRAÇÃO

Counter magical effects that depend on sight. Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw.

FASCINAR

Nível de

MÁXIMA AUDIÊNCIA

$\text{MÁXIMA AUDIÊNCIA} = \text{Nível de Bardo} \div 3$ (Arredonda para Cima)

INSPIRAR CORAGEM

+ Bônus contra efeitos de encantamento e compulsão
Bônus de ataque e rolagens de dano

INSPIRAR COMPETENCIA

Nível 3 +

BLADETHIRST

Nível

Nível 6 $\text{BLADETHIRST} = (\text{Nível} \div 3) - 1$ (Arredonda para Baixo)
Enhancement bonus to one weapon or natural weapon

MARCHA FÚNEBRE

Nível 8 Faz com que inimigos em 9m fiquem abalados

INSPIRAR GRANDEZA AFETADOS MAX

Nível 9 $2 \times (d10 + \text{CON})$ pontos de vida temporários, +2 ataque, +1 testes de fortitude

PERFORMANCE SUÁVE

Nível 12 Curar Ferimentos Graves em Massa
Remove as condições fadigado, enjoado e abalado

TOM ATERRORIZANTE

Nível 14 Inimigos ficam aterrorizados e fogem com sua apresentação

INSPIRAR HEROISMO AFETADOS MAX

Nível 15 +4 em todas as resistências
+4 na CA

MASS BLADETHIRST

Nível 18 +4 to 2 allies, +3 to 3, +2 to 4 or +1 to more than 4

ATUAÇÃO MORTAL

Nível 20 Faz um inimigo morrer de alegria ou tristeza

MAGIAS CONHECIDAS

0

1

2

3

4

5

6

TALENTO BÔNUS

Nível

BÔNUS DE DANO

Nível de
Conjurador

1 ☐ Arcane Strike

$\text{BÔNUS DE DANO} = 1 + (\text{Nível de Conjurador} \div 5)$

2 ☐ Combat Casting
+4 to Concentration checks to cast a spell defensively or while grappled

6 ☐ Disruptive
+4 DC to enemies casting defensively within your threatened area

10 ☐ Spellbreaker
Enemies that fail their check to cast defensively in your treated area provoke attacks of opportunity

14 ☐ Penetrating Strike
Bypass up to 5 points of damage reduction (not including damage reduction without a type)

18 ☐ Greater Penetrating Strike
Bypass up to 10 points of damage reduction (or 5 for damage reduction without a type)

LIGAÇÃO ARCANA

Nível

OBJETO LIGADO

5

ARMADURA ARCANA

Nível

10 Medium Armour Proficiency

Cast spells in medium armour with no risk of spell failure

Nível

16 Heavy Armour Proficiency

Cast spells in heavy armour with no risk of spell failure