

# BLIGHT DRUID

DIVINDADE

Nível de  
Druida

Nível  
Bônus

+



## BLIGHT DRUID

Nível de  
Druida  
1

**Senso da Natureza**  
+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência

**Vermin Empathy**  
Improve the attitude of vermin

2

**Woodland Stride**  
Move through undergrowth at normal speed and taking no damage

4

**Forma Selvagem**  
Torna-se qualquer animal médio ou pequeno

5

**Miasma**  
Nearby creatures, fey and plants are sickened

9

**Blightblooded**  
Immune to all diseases and sickening effects

13

**Plaguebearer**  
Attackers become diseased

15

**Corpo Atemporal**  
Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

## MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias por dia = Base Magia + Magias Bônus

	0			SAB - 4	SAB - 8	SAB - 12
	1			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	2			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	3			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	4			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	5			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	6			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	7			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	8			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	9			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

= SAB +

Nível do Conjurador

## LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☒ FAMILIAR

☐ Domínio

Familiar's Name

Tipo da Criatura

## VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY  
BONUS

Nível do Druida

Outros

= CAR +

+

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

## FORMA SELVAGEM

Veze por dia

Hoje

☐☐☐☐  
☐☐☐☐  
☐☐☐☐

Forma Atual

## MIASMA / PLAGUEBEARER

FORTITUDE  
RESISTÊNCIA CD

Nível de  
Druida

= 10 + (  ÷ 2 ) + SAB

## MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PERGAMINHOS

## POÇÕES