



PALADIN

Paladin-
stufe

Paladin-
stufe $\div 2$ = Zauber-
stufe

GOTTHEIT



ZAUBER

RW gegen
Zauber

Zauber
pro Tag

=

Grund-
zauber

+

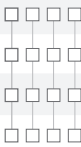
Bonuszauber
WE

1

2

3

4



RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Untote vertreiben

VERTREIBUNGEN PRO TAG

Sonstiges

Heute

= 3 + CH +



1 VERTREIBUNGSWURF

Synergie

= W20 + CH +

2 MONSTER VERTREIBEN MAX TW

Paladinstufe

= (Vertreibungs-
wurf $\div 3$) + - 7

3 MONSTER ZERSTÖRT MAX TW

Paladinstufe

= (- 3) $\div 2$ abgerundet

4 MONSTER BETROFFEN TW GESAMT

Paladinstufe

= 2W6 + CH + - 3

REITTIER

Name

Art des Reittiers

☐ Heute Reittier
herbeigerufen

VORBEREITETE ZAUBER

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

1

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

BÖSES NIEDERSTRECKEN

NIEDERSTRECKEN
PER DAY

Heute niedergestreckt



NIEDERSTRECKEN ANGRIFFS-
BONUS

Waffen Angriffsbonus



+ CH

SCHADENS-
BONUS

Waffe
Schaden
Bonus

Paladin-
stufe



HANDAUFLEGEN

HEILUNGSPUNKTE
PRO TAG

Paladin-
stufe

Sonstiges



TP



Heilungspunkte

ZAUBERSTÄBE

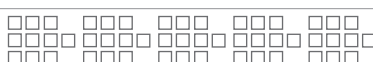
LADUNGEN

#



LADUNGEN

#



LADUNGEN

#



LADUNGEN

#



LADUNGEN

#



SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE