WILD STALKER

(PATRULHEIRO)

Nível de Ranger

Nível Bônus +

STRONG SENSES

PERCEPÇÃO BÔNUS + = (÷ 4) + 1

(Max +7) (Arredonda para Cima)

Optional bonus applies if the character already has low-light vision

TERRENO FAVORITO

Nível	○ BÔNUS DE TERRENO FAVORECIDO	4	6	8
3		■	□	□
8		□	□	□
13		□	□	□
18		□	□	

○ Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain

EMPATIA COM A NATUREZA

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

MAGIAS

Nível 4 — Nível do Conjurador Ranger − 3 =

Teste de Resistência CD		Magias por dia	=	Base Magia	+	Magias Bônus SAB
	1					□□□□
	2					□□□□
	3					□□□□
	4					□□□□

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

VARINHAS

CARGAS # □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□

CARGAS # □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□

CARGAS # □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□

CARGAS # □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□

CARGAS # □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□

RAGE OF THE WILD!

Nível 4 — FÚRIA! DURAÇÃO POR DIA rds = CON + (Nível de Ranger × 2) − 4 + Outros — FÚRIA! HOJE rds

	FORÇA MODIFICADOR	CONSTITUIÇÃO MODIFICADOR	TESTE DE VONTADE BÔNUS	CLASSE DE ARMADURA PENALIDADE
FÚRIA!	4	4	2	−2
MAIOR! FÚRIA!	6	6	3	−2
FÚRIA PODEROSA!	8	8	4	−2

Modificador de Habilidade = (Total de pontos de habilidade − 10) ÷ 2 — FOR — CON — CA

FATIGADO DURAÇÃO rds = FÚRIA! Duração × 2

Penalidade de Pontos de Vida: -2 — Penalidade de Destreza: -2

FOR -1 — DES -1

Não pode entrar em Fúria, Correr ou dar In enquanto estiver fatigado.

WILD TALENTS

Nível 6

Nível 10

Nível 14

Nível 18

MAGIAS PREPARADAS

□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□

PERGAMINHOS

POÇÕES