

# MASTER OF MANY STYLES (MONK)

Уровень Монаха

## БОНУС КЛАССА ЗАЩИТЫ

КЗ БОНУС

+ КЗ

ЗБМ БОНУС

+ ЗБМ

$$\left. \begin{array}{l} + \\ + \end{array} \right\} = \text{МУД} + \left( \frac{\text{Уровень Монаха}}{4} \right)$$

(Округлять к меньшему)

Бонус применим, когда не надета броня, нет перегрузки и не беспомощен.

## ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК СЕГОДНЯ

Уровень Монаха

Уровни Не монаха

$$\boxed{\phantom{000}} = \boxed{\phantom{000}} + \left( \frac{\text{Уровни Не монаха}}{4} \right)$$

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК СЕГОДНЯ

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК СЕГОДНЯ

(Округлять к меньшему)

КС спаса Стойкости

Уровень Монаха

$$\boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

Уровень

**1** Ошеломлен Не может действовать в раунде  
Теряет бонус ЛОВк КЗ; -2 КЗ

**4** Усталый Натиск и бег невозможны  
-2 к Силе и Ловкости

**8** Заболел -2 к броскам атаки и урона,  
спасброскам, проверкам навыков и характеристикам

**12** Пошатывается Возможность совершить стандартное или действие движения, но не оба

**16** Ослеплен Не учитывать бонус ЛОВк КЗ; -2 КЗ  
-4 к навыкам на СИЛИ ЛОВ, встречных Восприятия

или 50% шанс промаха при атаке  
Акробатика КС10 для движения не с 1/2 скоростью

Оглох -4 к инициативе; 20% шанс промаха при атаке  
-4 к встречным проверкам Восприятия

Автопровал проверок Восприятия, зависящих от зрения

**20** Парализован Не может действовать в раунде  
Теряет бонус ЛОВк КЗ; -2 КЗ

## Бонусные черты

Уровень

**1** \_\_\_\_\_

**2** \_\_\_\_\_

**6** \_\_\_\_\_

**10** \_\_\_\_\_

**14** \_\_\_\_\_

**18** \_\_\_\_\_

## ЦЕЛОСТНОСТЬ ТЕЛА

ОЧКИ

Уровень ЗДОРОВЬЯ

Уровень Монаха

$$\boxed{\phantom{000}} = \boxed{\phantom{000}}$$

## АЛМАЗНАЯ ДУША

Уровень

СОПРОТИВЛЕНИЕ ЗАКЛИНАНИЯМ

Уровень Монаха

$$\boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right)$$

## ДРОЖАЩАЯ ЛАДОНЬ

ДНЕЙ ДРОЖАНИЯ Уровень Монаха

$$\boxed{\phantom{000}} \text{ дней} = \boxed{\phantom{000}}$$

Уровень

КС спаса Стойкости

Уровень Монаха

$$\boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

## МОНАХ

Уровень Монаха

Урон Безоружной Атаки

Мал / Больш

Бонус к классу брони

1

■

d6

d4 / d8

Fuse Style 2  
Безоружная атака  
Оглушающий Кулак

Use two styles at once  
Руки, ноги, колени и локти считаются оружием  
Оглушить (или другие эффекты) цель на 1 раунд

2

■

Уклонение

Избежать урона полностью при успешном спасброске реакции

3

Быстрое Передвижение +10фт  
Тренировка маневра  
Спокойный Разум

(что дает +4к проверкам Акробатики при прыжках)  
Исп. уровень монаха вместо ББА для расчета ББМ  
+2к спасброскам против очарования

4

■

d8

d6 / d6

Запас Ки (магия)  
Замедление падения 12 фт

Безоружные атаки считаются магическими.  
Использовать стены для замедления падения

5

Прыжок в высоту  
Чистое Тело

Добавить уровень монаха к проверкам Акробатики при прыжках  
+20к проверкам прыжков 1 очко ки  
Иммунитет к болезням

6

■

Быстрое Передвижение +20фт  
Замедление падения 30 фт

(что дает +8к проверкам Акробатики при прыжках)

7

Целостность Тела

Исцелить собственные раны - 2 очка ки

8

■

d10

d8 / d8

Замедление падения 70 фт  
Fuse Style 3

Enter up to 3 stances as a swift action

9

Улучшенное Уклонение  
Быстрое Передвижение +30фт

Игнор 1/2 урона при провале спаса реакции  
(что дает +12к проверкам Акробатики при прыжках)

10

■

Запас Ки (порядок)  
Замедление падения 50 фт

Безоружные атаки считаются оружием порядка

11

Алмазное Тело

Иммунитет ко всем ядам

12

■

d6

d10 / d6

Широкий шаг  
Быстрое Передвижение +40фт  
Замедление падения 60 фт

Магическое движение между квадратами - 2 очка ки  
(что дает +16к проверкам Акробатики при прыжках)

13

Алмазная Душа

Сопrotивление заклинаниям

14

■

Замедление падения 70 фт

15

■

Дрожащая Ладонь  
Быстрое Передвижение +50фт  
Fuse Style 4

Смерть с задержкой  
(что дает +20к проверкам Акробатики при прыжках)  
Enter up to 4 stances immediately - 1 ki point

16

■

d8

d6 / d8

Запас Ки (адамантин)  
Замедление падения 80 фт

Безоружные атаки считаются адамантиновым оружием

17

Вечное Тело  
Язык Солнца и Луны

Нет штрафов от возраста или магического старения  
Общение с любым живым существом

18

■

Быстрое Передвижение +60фт  
Замедление падения 70 фт

(что дает +24к проверкам Акробатики при прыжках)

19

Пустое Тело

Обрести состояние эфирности на 1 минуту - 3 очка ки

20

■

d10

d8 / d8

Perfect Style  
Замедление падения Без ограничений

Use 5 styles at once, enter 5 stances as a free action

## ЗАПАС КИ

ЗАПАС КИ ПРЕДЕЛ

Уровень Монаха

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

ЗАПАС КИ

□□□□ □□□□  
□□□□ □□□□

## АКРОБАТИКА

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ УГРОЖАЕМЫЙ КВАДРАТ  
КС Акробатики = Вражеская ЗБМ

с 1/2 скоростью  
+10 к передвижению на полной скорости

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ КВАДРАТ ПРОТИВНИКА  
КС Акробатики = 5 + Вражеская ЗБМ

с 1/2 скоростью  
+10 к передвижению на полной скорости

	Дальность	5фт	10фт	15фт	20фт	25фт	30фт	35фт	40фт	45фт	50фт	55фт
ДЛИННЫЙ ПРЫЖОК	КС	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55
ПРЫЖОК В ВЫСОТУ	КС	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44

Навык акробатики +4а каждые 10фт передвижения свыше 30фт

ЗАЦЕПИТЬСЯ КС Спас реакции 20 если прыжок провален на 4 и меньше

ПАДЕНИЕ КС Акробатика 15 игнорировать первые 10фт падения