		THUG	Thug	TALENTY TROPICIELA					
		(ŁOTRZYK)	Level	TALENTY ZNANE		Poziom Łotrzyka		Inne	Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z Z
'A		THUG	*	ZIVAIVE	_ = (,	÷ 2)	+	
Poziom Łotrzyka								<u> </u>	(Zaokrąglane w dół)
1		Frightening Podstępny Atak		_1					
2		Uchylanie							
3		Brutal Beating		2					
4		Nieświadomy Unik							
8		Doskonalszy Nieświadon	ny Unik	3					
10		Zaawansowane Talenty							
20		Master Strike		4					
×		FRIGHTENING	;						
On successful	ully ir	ntimidating a target, they a	re shaken for 1 round	5					
If a target wo	ould k	 oe shaken for at least 4 rou hem frightened for 1 round	nds, you can choose						
Instead to In	iake ti	PODSTĘPNY AT.		6					
PODSTĘPI	NY C	BRAŻE R OZÁOM	Inne						
PREMIA		Łotrzyka = (÷ 2)		7					
	k6	= (÷ 2)	, ∓ (Zaokrąglane	o w góro)					
		tępnego ataku można stoso	ować gdy cel jest flankov	wany 8 ub stracił p	remię z	e ZR do KP.			
		ów dystansowych stosuje szeniu w wyniku uderzeń k		n.					
		ują śmierć tylko w przypad		oroni ₉					
×		BRUTAL BEATII	NG						
On su	ucces	sfully dealing sneak attack of the damage to make the	damage,	10					
Poziom SICI	KEN	ED Poziom	turget oronerieu.						
J CZA			÷ 2)	11					
		<u> </u>							
		TRZOWSKIE UDE dstępny atak może również		12					
Poziom -Sen	na 1	k4 godzin	p.2y						
20 -Para -Śmi		a 2k6 rund		13					
MISTRZOV ST WYTRV		I IE UDERZENIE oziom OŚĆ Łotrzyka							
OI WIIM	· · · ·	= 10 + (÷ 2) + INT	14					
Mietrzowakie	o ude	rzenie nie może być użyte	,						
24 godzin, b	ez wz	ględu na wynik rzutu obro	nnego na Wytrwałość	qyu					