



Nivel  
Ronin

## RONIN

### CÓDIGO DE HONOR

- ☐ Nivel **2** **SELF RELIANT**  
Retry a will save after the 2nd round of duration  
Roll twice to stabilise
- ☐ Nivel **8** **WITHOUT MASTER**  
Once per combat: remain at 1 hp; reroll to confirm a critical hit; or take 10 on a skill check during combat
- ☐ Nivel **15** **CHOSEN DESTINY**  
Roll twice against charm or compulsion  
Once per day, take 20 on any d20

## DESAFÍO

### DESAFÍOS AL DÍA

Nivel  
Ronin

Misc

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \boxed{\phantom{000}} \div 3 \right) + \boxed{\phantom{000}}$$

(Redondear arriba)

Desafíos Hoy ☐☐☐  
☐☐☐

### DAÑO MELEE BONUS

Nivel  
Ronin

Misc

$$\boxed{\phantom{000}} = \boxed{\phantom{000}} + \boxed{\phantom{000}}$$

Sufres -2 penal. a CA contra cualquier enemigo, excepto el objetivo desafiado

### HONOURABLE STAND

- ☐ Nivel **11** Once per day, while fighting a challenge:  
• immune to being shaken, frightened or panicked  
• remain conscious below 0 hp  
• may spend one use of Resolve to reroll any save.

Nivel 16: Dos veces al día

### Desafío exigente

- ☐ Nivel **12** Objetivos desafiados sufren -2 penal. a CA contra cualquier objetivo distinto a ti.

### Posición final

- ☐ Nivel **20** Once per day, while fighting a challenge:  
• all weapons (except criticals) do minimum damage  
• remain conscious and not staggered below 0 hp  
• cannot be killed by weapons except by target

### RONIN CHALLENGE ABILITY

Bonus in combat against the target of the challenge:

$$= \boxed{\phantom{000}} \div 4$$

Bonus Ataque  $\boxed{+ \phantom{000}} = \boxed{\phantom{000}}$

Bonus Esquiva  $\boxed{+ CA} = \boxed{\phantom{000}}$

## ESTANDARTE

- ☐ Nivel **5**  $\boxed{\phantom{000}} = \boxed{\phantom{000}} \div 5$
- Bonus Ataque  $\boxed{+ \phantom{000}} = \boxed{\phantom{000}}$
- Bonus Tiros Salv.  $\boxed{+ \phantom{000}} = \boxed{\phantom{000}} + 1$

- ☐ Nivel **14**  $\boxed{+ 2}$  Bonificador a las salvaciones contra encantamientos y efectos de compulsión

## MONTURA

Nombre

Tipo de criatura

Vel. Montura

C

## Resolución

Resolución  
USES PER DAY

Nivel  
Ronin

Misc

Resolución  
Diario

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right) + \boxed{\phantom{000}}$$

(Redondear abajo)

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

Recuperas un uso de Resolución cuando vences a un objetivo Desafiado

### Determinado

Te recuperas de las condiciones de fatigado, estremecido o indispuerto  
**Nivel 8:** Te recuperas de las condiciones de exhausto, asustado, mareado o grogui

### Resoluto

Escoge la mejor de dos tiradas para Salvaciones Fortaleza o Voluntad

### Imparable

Se estabiliza inmediatamente y permanece consciente (pero grogui)

- ☐ Nivel **9** **Resolución mayor** Convertir un crítico confirmado en un golpe normal

- ☐ Nivel **17** **Resolución verdadera** Gastos todos los puntos de Resolución (al menos 2) para evitar morir

## Pericia con las armas

- ☐ Nivel **3** Desenfunda arma seleccionada como acción inmediata:  
☐ Katana ☐ Naginata ☐ Wakizashi ☐ Arco Largo  
+2 para confirmar críticos con el arma seleccionada