

# WITCH

Niveau de  
Lanceur de Sort

Bonus de  
Niveau

+

## FAMILIER

Nom

Type de créature

Familiar bonus

## SORTS

Sort DD sauvegarde		Sorts par jour	=	Sorts de base	+ Sorts Supplémentaires
	0				INT - 12
	1				INT - 8
	2				INT - 4
	3				INT
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + INT + niveau de sort

## RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES

%

## PATRON

Patron

Theme

## HEXES

HEXES  
KNOWN

Witch  
Level

Divers

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right) + \boxed{\phantom{000}} \quad (\text{arrondi au supérieur})$$

HEX  
SAVE DC

Witch  
Level

$$\boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right) + \text{INT} \quad (\text{arrondi à l'inférieur})$$

Using a hex is a standard action that attacks of opportunity.  
A hex may not be attempted on the same target for 24 hours.

Niveau  
10 May select major hexes

Niveau  
18 May select grand hexes

## SORTS PREPARES

0

Patron Spell + 1

1

Patron Spell + 1

2

Patron Spell + 1

3

Patron Spell + 1

4

Patron Spell + 1

5

Patron Spell + 1

6

Patron Spell + 1

7

Patron Spell + 1

8

Patron Spell + 1

9