	Livello da Ranger	STILE DI COMBATTIMENTO
RANGER		TIRO con L'ARCO
	Bonus	Livello Tiro LontanoLa penalità per ogni incremento di gittata è -1
NEMICI PRESC	CELTI	da Ranger Point Blank Shot +1 to attack and damage within 30ft 2 Tiro RapidoDurante un attacco completo, effettua un attacco aggiuntivo. Penalità -2 a tutti i tiri
ivello BONUS NEMICO PRESC	CELTO+ 2 4 6 8 10	
1		Tiro Preciso Miglioratolgnora le penalità per copertura o occultamento parziale
5		Tiro MultiploDurante un attacco completo, il primo attacco usa 2 frecce
10	0-0-0	Mira InesorabileEffettua un singolo attacco che ignora i bonus alla CA di armatura, scudo e armatura
15		Tirare in MovimentoAttacca in un qualsiasi momento durante il movimento I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti,
20		ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti
AMBIENTI PRES		Legame del cacciatore
ivello O BONUS AMBIENTE PR		Livello 4 CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO COMPAGNO ANIMALE
3		CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO Nome
8	0-0-0	DURATA Varie
13		rd = SAG + Tipo di creatura
18		(SAGminimo 1)
EMPATIA SELV.		Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Prescelto a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento da Ranger - 3 da Druido
BONUS Li	ivello	INCANTESIMI PREPARATI
	Ranger Varie	
= CAR +	····· +	<u> </u>
Jso al posto di Diplomazia per migliorar		
SEGUIRE TRA	ello Bonus	
da Ra		enza 🗆 🖂 💮 💮
Seguire tracce = (÷ 2) +	
INCANTESI	MI 🗾	
Livello Livello da Ranger	- 3 = Livello	3
CD TS Inc.	Inc. , Inc. Bonus	
Incantesimi al Giorno	Base SAG	
1		4 000
2		
3		
4		
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Inc		_
Concentrazione = SA	Livello incanta	
BACCHETT	TE .	
표 # [PERGAMENE POZIONI
CAR.		
프 # [
A I		
플 # [
3		
<u> </u>		
프 # [
포 <u></u>		
CARICHE		