

Spieler

Kampagne

EP

### ATTRIBUTSWERTE

	Attributs-Gegenstands- wert	Bonus	Attributs- modifikator	Temp. Bonus	Temporärer Modifikator
ST			ST		ST
GE			GE		GE
KO			KO		KO
IN			IN		IN
WE			WE		WE
CH			CH		CH

Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abrunden)

### TALENTE & BESONDERE FÄHIGKEITEN

SPRACHEN

## CHARAKTER



Name

Volk

Größe



Gender



Größen-  
modifikator

### KLASSEN

1  
2  
3  
4  
5

Fertigkeitsränge

W  
W  
W  
W  
W

Würfel

Stufe

Stufen-  
anpassung

Effektive  
Charakter-  
stufe

### FERTIGKEITEN

Max  
Ränge

/

= ECS + 3  
Ungeübt

Fertigkeits-  
bonus

Klassenfert.  
1 2 3 4 5

Ränge  
Volksboni  
Talente Synergie Sonstiges

Rüstungs-  
malus

Andere Fertigkeiten: Wissen - IN  
Handwerks - IN Beruf - WE  
Auftreten - CH