ATAKI		*	INICJATYWA
			INICJATYWA PREMIA Atuty Inne INIC = ZR + +
Zasięg Rodzaj Premia do a		Krytyk	
Amunicja	k00 k00	×	Szybkość Szybkość Prędkość w Zbroi Tymczasowa Prędkość
Amunicja # 00000000000000000000000000000000000	. ,	# 000	
			PREMIE DO ATAKU
Zasięg Rodzaj Premia do a	taku Obrażenia	Krytyk	Tymczasowa P rēymia zasowa premi
m cm	k00	×	BAZOWA PREMIA DO ATAKU do Ataku do Obrażeń
Zasięg Rodzaj Premia do a	taku Obrażenia	Krytyk	
m cm	k00	×	ZWARCIE
			Modyfikator
Zasięg Rodzaj Premia do a		Krytyk	ZWARCIE PREMIA z Rozmiaru ×4 Inne
m cm	k00	×	= National Pagaowa = Premier + × 4 + S +
RZUTY OBRONNE WYTRWAŁOŚĆ R Podstawowy Rasowe Inne Tym PUNK	TY WYTRZYMAŁOŚĆI		ŻYCIE ☐ Umierający☐ Stabilny Stłuczenia ☐ Nieprzytomny
WYTR = BD + + + +	pw		pw pw
REFLEKS Rz. Obr.		KI	LASA PANCERZA
REF = ZR + + + +	KLASA PANCERZA	Zbroi	Naturalny Modyfikator Modyfikator oja Tarcza Pancerz z Rozmiaru z Odbicia Inne
WOLA Rz. Obr.		ZR +	
WOLA = RZT + + + + +	NIEPRZYGOTOWANY	KLASA PANCE	ERZA
☐ Uchylanie ☐ Doskonalsze ☐ Krzepa ☐ Wykrywanie Uniki Pułapek	KP = 10	/ +	+ + - + +
	DOTYK KLASA PANCE		
ZBROJA	KP = 10 +	ZR /	+++
	Tymczasowa K O dporność na	CzaryRedukcja Ob	brażeń Inne Modyfikatory
Rodzaj Prędkość Maks. Max Zr do KP	KP		
Kara do TestówNiepowodzenie CZaru Waga Zbroja	EFE	KTY	ZDOLNOŚCI BOJOWE
+ % kg			
TARCZA			
Kara do TestówNiepowodzenie CZaru Waga Tarcza			
+ % kg	,		
EKWIPUNEK Głowa			
Właściwości	ATU	JTY	SPECJALNE ZDOLNOŚCI
Szyja			
Właściwości			
Ciało			
Właściwości			
Ręce			
Właściwości			
Dłonie			
Właściwości			
Pierścień			
Właściwości			