

# HEXENMEISTER

Zauber-  
stufe

Stufen-  
bonus

+

## BLUTLINIE

Kräfte der Blutlinie

Stufe

1

Stufe

3

Stufe

9

Stufe

15

Stufe

20

## ZAUBER

Bekannte Zauber RW gegen Zauber Zauber pro Tag = Grund- + Bonuszauber

		0			CH	CH - 4	CH - 8	CH - 12
		1						
		2						
		3						
		4						
		5						
		6						
		7						
		8						
		9						

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

## ARKANE ZAUBERPATZER WAHRSCHEINLICHKEIT

%

## TALENTE DES BLUTES

Stufe

7

Stufe

13

Stufe

19

## BEKANNTE ZAUBER

0

Zauber des Blutes

1

□□  
□□  
□□  
□□

Zauber des Blutes

2

□□  
□□  
□□  
□□

Zauber des Blutes

3

□□  
□□  
□□  
□□  
□

Zauber des Blutes

4

□□  
□□  
□□  
□□  
□□  
□

Zauber des Blutes

5

□□  
□□  
□□  
□□  
□□  
□□  
□

Zauber des Blutes

6

□□  
□□  
□□  
□□  
□□

Zauber des Blutes

7

□□  
□□  
□□  
□□  
□□  
□□

Zauber des Blutes

8

□□  
□□  
□□  
□□  
□□  
□□

Zauber des Blutes

9

□□  
□□  
□□  
□□  
□□  
□□  
□□  
□