Tipo da Criatura **FORMA SELVAGEM** Moc Tcador de Tamanho Habilidades **ATAQUES** Pontos de Item BôrModi@cador de Habil Habilidade Bônus Bônus de Ataque Dano Crítico **FOR** Alcance m m² DES CON Modificador de Habilidade = Valor Total de Habilidade - 10) ÷ 2 Bônus de Ataque Crítico COMBATE m^2 INICIATIVA BÔNUS Outros Iniciativa INIC = DES+ VELOCIDADE Deslocamento Temporál Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico m m² m m² m m² 🧸 MANOBRAS DE COMBATE 🖟 MANOBRA DE COMBANTE cador de Tamanho Bônus de Ataque Crítico BÔNUS Alcance BMC |= ♥ +FOR + ♠ MANOBRA DE COMBATE Modificador de Estatoidiálicado Octobeus BASE DE LA ATIA GOLDETOR de Tamanho Bônus Moral DEFENCIVA Deflexão Outros DMC = 10 + FOR + DES +CLASSE DE ARMADURA TESTES Armaldlordificador de Tamanho Base Outros Temporário CLASSE DE ARMADURA Natural Outros Fortitude Resistência = 10 + DES + FORT = CON + DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA REFLEXO RESISTÊNCIA = 10 / + = DES + TOQUE CLASSE DE ARMADURA Imagem = 10 + DES CA TemporáriaResistência Mágica Redução de Dano HABILIDADE ESPECIAL

FORMA SELVAGEM	Tipo da Criatura	Mod Teador de Tamanho
Habilidades	ATAQU	ES
Pontos de Item Bôr Mođific ador de Hab Habilidade Bônus	il	
FOR FOR	Alcance Bônus de Ataqu	ue Dano Crítico
DES DES	m m²	
CON		
Modificador de Habilidade = Valor Total de Habilidad	de = 10) ÷ 2 Alcance Bônus de Ataqu m m²	Dano Crítico
INICIATIVA BÔNUS Outros Iniciativa INIC = DES +		
VELOCIDADE Deslocamento Tempor m m² m m²	Alcance Bônus de Ataque m m²	Dano Crítico
MANOBRAS DE COMBATE MANOBRA DE COMBATE Cador de Tamanho	Dânus de Mari	
BMC = # +FOR + # +	Alcance Bônus de Ataqu	Dano Crítico
MANOBRA DE COMBATE Modificador of DEFENCIVA	le Estquididicad de Contess BASE DE de di AGUNTA DE L'ARCONNESS DE	de Tamanho Bônus Moi Outros
DMC = 10 + FOR + DES +	+ + BBA + 1	+ +
CLASSE DE ARMADUR	A 7	TESTES ,
CLASSE DE ARMADURA Armaltiochificado Natural	r de Tamanho Outros Fortitude Resis	Base Outros Temporá stência
CA = 10 + DES + -	+ FORT = CON	+ +
DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA	REFLEXO RESI	STÊNCIA
TOQUE CLASSE DE ARMADURA	REF = DES	++
CA = 10 + DES / -	+	magem
CA TemporáriaResistência Mágica Redução de Dano		
CA /		
HABILIDADE ESPECIA	L	