

DRUIDE

GOTTHEIT

Druiden-
stufe

Stufen-
bonus

+



DRUIDE

Druiden-
stufe
1

☐

Naturgespür
+2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst
Tierempathie
Einstellung eines Tieres verbessern

2

☐

Unterholz durchqueren
Mit voller Bewegungsrate durchs Unterholz bewegen
und dadurch keinen Schaden nehmen

3

☐

Spurloser Schritt
Keine Spuren hinterlassen; es sei denn, du tust dies absichtlich

4

☐

Lockruf der Natur widerstehen
+4 auf Rettungswürfe gegen Feen und Pflanzen
Tiergestalt
Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier

9

☐

Immunität gegen Gift
Immun gegen jedes Gift

13

☐

Tausend Gesichter
Das Aussehen jederzeit ändern

15

☐

Zeitloser Körper
Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

ZAUBER

RW gegen
Zauber

Zauber
pro Tag

=

Grund-
zauber

+

Bonuszauber

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

=

WE

+

Zauber-
stufe

BUND MIT DER NATUR

☒ **TIERGEFÄHRTE**

☐ **DOMÄNE**

Name des Tiergefährten

Art

TIEREMPATHIE

**TIEREMPATHIE
BONUS**

Druidenstufe

Sonstiges

=

CH

+

+

TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

Heute verwendet

☐
☐
☐
☐

Aktuelle Gestalt

VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE