

DEEP WALKER

Niveau de Rôdeur

(RODEUR)

Bonus de Niveau

+

STYLE DE COMBAT

Niveau de Rôdeur

2

6

10

14

18

Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

ENNEMIS JURÉS

Niveau 1 BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS 8 10

1

5

10

15

20

Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy

SAVOIR PROFOND

Niveau

3

+2

8

+5

13

+8

18

+11

Bonus to Initiative, Knowledge (dungeoneering), Perception, Stealth and Survival checks while underground

EMPATHIE SAUVAGE

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

SORTS

Niveau

4

Niveau de de Rôdeur - 3 Niveau de Lanceur de Sort

DD de sauvegarde du sort

Sorts par jour

Sorts de base + Sorts supplémentaires WIS

1

2

3

4

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

ROCK HOPPER

Niveau

7

+5

Bonus to Acrobatics and Climb checks while underground

Ignore difficult terrain while underground

DEEP WALKER CAMOUFLAGE

Niveau

12

Use Stealth to hide underground, even if the environment doesn't provide cover

ONE WITH THE STONE

Niveau

17

Use Stealth to hide underground, even when being observed

PACTE DU CHASSEUR

Niveau

4

PARTAGER ENNEMI JURE

COMPAGNON ANIMAL

PARTAGER ENNEMI JURE

DUREE

Divers

trs

= SAG +

(SAGminimum 1)

Pour une action de mouvement, partagez la moitié de votre bonus d'Ennemi Jure contre une cible unique, avec tous les alliés présents dans 9m

Nom

Type de créature

SORTS PREPARES

1

2

3

4

PARCHEMINS

POTIONS

BAGUETTES

CHARGES

#

CHARGES

#

CHARGES

#