

HORSE LORD

(RANGER)

Livello da Ranger

Livello Bonus

+

NEMICI PRESCELTI

Livello	BONUS NEMICO PRESCELTO	+2	4	6	8	10
1						
5						
10						
15						
20						

AMBIENTI PRESCELTI

Livello	BONUS AMBIENTE PRESCELTO	+2	4	6	8
3					
8					
13					
18					

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS EMPATIA SELVAGGIA	Livello da Ranger	Varie

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un anim

SEGUIRE TRACCE

Livello da Ranger	Bonus Sopravvivenza

Seguire tracce = ( ) ÷ 2 +

INCANTESIMI

Livello	Livello da Ranger	-3	Livello Incantatore
4			
CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	Inc. Base	Inc. Bonus SAG
	1		
	2		
	3		
	4		

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione = SAG + Livello incantatore

STILE DI COMBATTIMENTO

MOUNTED COMBAT

Livello da Ranger	<input type="checkbox"/> Mounted Combat	Once a round, make a Ride check to negate a hit against your mount
	<input type="checkbox"/> Mounted Archery	Half the penalty for firing while moving: -2 and -4 rather than -4 and -8
2	<input type="checkbox"/> Ride-By Attack	Continue moving after a charge, up to double your move speed
	<input type="checkbox"/> Trick Riding	Ignore Ride checks of DC 15; no penalty for riding bareback; use Mounted Combat twice
6	<input type="checkbox"/> Mounted Shield	Add your shield bonus to mount's AC, and to Mounted Combat
	<input type="checkbox"/> Spirited Charge	Double melee damage when charging (triple with a lance)
10	<input type="checkbox"/> Mounted Skirmisher	Move and make a full-round set of attacks
14	<input type="checkbox"/> Unseat	Charge with a lance and bull rush to knock opponent down
18	I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti	

MOUNTED BOND

Nome

Tipo di creatura

Livello da Ranger ( - 3 until level 12 ) = Effective Druid Level

TEMPORARY HIT POINTS

Livello da Ranger Varie

pf = +

INCANTESIMI PREPARATI

1		
2		
3		
4		

BACCHETTE

CARICHE	#	
CARICHE	#	
CARICHE	#	
CARICHE	#	
CARICHE	#	

PERGAMENE

POZIONI