	WALDLÄUFER	Waldläufer- stufe	``	KAMP	PFSTIL		
`	ERZFEINDE	Stufen- bonus +	Valdläufe stufe 2	r-			
Stufe 1	■ BONUS GEGEN ERZFEINE	+2 4 6 8 10		T			
5			6				
10		0-0-0	10				
15			14 18 Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden. Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.				
20	0-0			BUND DES JÄGERS			
■ Bon	nus to attack, damage and selected s		Stufe	☐ TEILE ERZFEIND	☐ TIERGEFÄHRTE		
Stufe 3	Bevorzugtes Gelä		TEILE DAUER	ERZFEIND	Name		
8			R	aunden = WE +	Kreaturenart		
13		0-0-0	(WE minimum 1) Teile halben Erzfeindbonus gegen eine einzelne Kreatur		Waldläufer-		
18	8			mit allen Verbündeten innerhalb 9m (als Bewegungsaktiqu) stufe 3 - stufe VORBEREITETE ZAUBER			
O Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain							
TIEREMPATHIE					1 000		
Wie Diplomatie, aber verbessert die Einstellung eines Tieres							
Stufe	ZAUBER	7		1			
4	Waldläufer- stufe – 3	stufe Zauber-			2 000		
	gegen Zauber = Gr uber pro Tag za	und- + Bonuszauber uber WE					
	1]			
	2]	3		
	3	000					
	4]			
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad					4		
			~				

ZAUBERSTÄBE .		
# 000 000 000 000	SCHRIFTROLLEN	TRÄNKE
# 000 000 000 000		
# 000000000000000000000000000000000000		
# 000 000 000 000 000		
# 000 000 000 000		