SKIRMISHER

(RODEUR)

Niveau de Rôdeur

Bonus de Niveau +

ENNEMIS JURÉS

Niveau	BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS	1	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

■ Bonus à l'attaque,aux dégâts et compétences choisies contre cet ennemi.

ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau	BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION	1	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

○ Bonus à l'initiative et aux compétences choisies dans ce type de terrain.

EMPATHIE SAUVAGE

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

HUNTER'S TRICKS

TRICKS KNOWN [ ] = (Niveau de Rôdeur ÷ 2) − 2 + Divers

(arrondi au supérieur)

1
2
3
4
5
6
7
8
9

STYLE DE COMBAT

Niveau de Rôdeur	
2	
6	
10	
14	
18	

Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

PACTE DU CHASSEUR

Niveau 4 □ PARTAGER ENNEMI JURE □ COMPAGNON ANIMAL

PARTAGER ENNEMI JURE

DUREE [ ] trs = SAG + Divers

(SAG minimum 1)

Pour une action de mouvement, partagez la moitié de votre bonus d'Ennemi Juré contre une cible unique, avec tous les alliés présents dans 9m

Nom

Type de créature

Niveau de Rôdeur − 3 − Niveau de Druide [ ]

BAGUETTES

CHARGES # □□□ □□□□ □□□

CHARGES # □□□ □□□□ □□□

CHARGES # □□□ □□□□ □□□

CHARGES # □□□ □□□□ □□□

CHARGES # □□□ □□□□ □□□

PARCHEMINS

POTIONS