UKDAN	aldläufer- stufe	×	1	KAMPF	STIL		
RANGER							
ERZFEINDE	*	Valdläufer- 🖵 stufe 📮					
Stufe BONUS GEGEN ERZFEIND 1	+2 4 6 8 10	2					
5		6 🖁 —					
10							
15		10					
20		Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden. Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.					
■ Bonus to attack, damage and selected sk	xills against this enemy	×	BUN	ND DES	JÄGERS		
FAVOURED COMMUN		Stufe TE	TILE ERZFEIND		□ TIERGEFÄHRTE		
Stufe O COMMUNITY BONUS	+2 4 6 8	TEILE ERZFE	IND	75	Name		
3		DAUER	Sonstiges				
		Rur	nden WE +		Kreaturenart		
13		Taila halban Erzf	(WE minim eindbonus gegen eine einzelne k	· /	Waldläufer-		
18			deten innerhalb 9m (als Bewegu		stufe - 3 = stufe		
O Bonus to Initiative and selected skills wh	VORBEREITETE ZAUBER						
Stufe Never slowed by difficult terrain in the Move through local citizens as if they							
Stufe Use Stealth in place of Disguise in these communities					1		
12 If successful, you blend into the crowd							
TIEREMPATHI							
Wie Diplomatie, aber verbessert die Einstellu			2				
Stufe Waldläufer-							
4 stufe - 3	Waldidatel						
RW gegen Zauber = Gru Zauber pro Tag zau	Grund- + Bonuszauber zauber + WE			3			
1							
2							
3				4			
4							
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zauber							

,	ZAUBERSTABE						
	# 000 000 000	×	SCHRIFTROLLE	EN .) x	TRÄNKE	,
	# COO COO COO COO COO COO COO COO COO CO						
	# 000 000 000						
	# 000000000000000000000000000000000000						
	# 000 000 000 PP						