*****	DI	D 11/41 1/ED	Druiden-	7		VORB	BEREITET	E ZAUBE	ER
WO.		D WALKER	stufe	1	1				
	((DRUIDE)	Stufen- bonus	+			0		
``		WORLD WALKE	R	*					
Druiden-		Naturgespür							
stufe 1		+2 auf Wissen (Natur) und Tierempathie	l Überlebei	nskunst					
		Einstellung eines Tieres vo	erbessern						
2		Unterholz durchqueren Mit voller Bewegungsrate durchs Unterholz bewe					1		
	Ш	und dadurch keinen Schad	len nehme	n					
3		Bevorzugtes Gelände Bonus in a given terrain							
		Tiergestalt							
4		Werde irgendein kleines o	der mittelg	Jroßes Tier					
9		Path of Trees Tree stride					2		
10	_	Tausend Gesichter							
13		Das Aussehen jederzeit är	ndern						
*		Bevorzugtes Geläi		*					
otuic -) BO	NUS FÜR BEVORZUGTI					3		
3				-00					
8									
13				-00					
18							4		
*		ZAUBER		*					
RW gege Zauber		Zauber = Grui pro Tag = zau	nd- + Boi	nuszauber					
Zuubei		0		E - 8					
		1					5		
		2							
		3							
		4							
		5					6		
		6	_						
		7							
		8							
		9					— 7		
RW gege	 n Zaul	ber (SG) = 10 + WE + Zauberd							
		` /		Zauber-					
Konzentra		= WE	+	stufe			8		
□ TIER		UND MIT DER NA AHRTE MOOM		*					
□ 11EK	GEF	TIMLE A DOME	HINE						
							9		
Verliehene	Fähig	keiten	Verli	ehene Fähig	kei <u>ten </u>		9		
Stufe				Stufe		SCHRIFTROLLEN			TRÄNKE
9S Fin	setzh-	ar] □Einsetz	9 har					
]□ pro l	Гад					
TIEREMI	D V unit	TIEREMPATHII	5	*					
BONUS	rait	Druidenst	tufe So	nstiges					
		= CH +	+						
		TIERGESTALT			1				
	Anz	zahl pro Tag Heute	verwende						
~									