ARCANE DUELIST
(BARDE)

Barden-stufe

ZAUBER

Bekannte Zauber	RW gegen Zauber		Zauber pro Tag	= Grund-zauber	+ Bonuszauber (CH / CH - 4 / CH - 8 / CH - 12)
		0			
		1			
		2			
		3			
		4			
		5			
		6			

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

ARKANE ZAUBERPATZER WAHRSCHEINLICHKEIT

% Barden in leichter Rüstung riskieren keine Zauberpatzer

BARDENAUFTRITT

DAUER PRO TAG

Runden = 2 + (Barden-stufe × 2) + CH + Sonstiges

Runden Heute

WILLEN RETTUNGSWURF (SG)

= 10 + (Bardenstufe ÷ 2) + CH

Stufe 7 Starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsaktion. anstelle einer Standard-Aktion

AUFTRITTE

RALLYING CRY
Rally dispirited allies. Allies within 30ft use your Intimidate roll in place of a saving throw against fear, every turn.

ABLENKUNG
Counter magical effects that depend on sight.
Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw.

FASZINIEREN ANZ. KREATUREN

= Barden-stufe ÷ 3 (aufrunden)

LIED DES MUTES
+ Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht
Bonus auf Angriffs- und Waffen-Schadenswürfe

Stufe 3 **LIED DES ERFOLGS** +

Stufe 6 **BLADETHIRST**
= (Stufe ÷ 3) - 1 (abrunden)
Enhancement bonus to one weapon or natural weapon

Stufe 8 **KLAGELIED**
Erschüttert Gegner in 9m Reichweite

Stufe 9 **LIED DER GRÖSSE** MAX. BEINFLUSSTE
2 × (W10 + **KO**) temporäreTrefferpunkte, +2 auf Angriffe, +1 auf ZÄH

Stufe 12 **ERFRISCHENDER AUFTRITT**
Massen-Schwere Wunden heilen
Heilt Erschöpfung, Erschütterung und Kränkelnd

Stufe 14 **LIED DER FURCHT**
Gegner werden in Angst versetzt und fliehen

Stufe 15 **LIED DES HELDENMUTS** MAX. BEINFLUSSTE
+4 auf Rettungswürfe
+4 RK (Ausweichbonus)

Stufe 18 **MASS BLADETHIRST**
+4 to 2 allies, +3 to 3, +2 to 4 or +1 to more than 4

Stufe 20 **TÖDLICHE MELODIE**
Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lassen

BEKANNTE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

BONUSTALENTE

Stufe 1 ☐ **Arcane Strike** — **DAMAGE BONUS** + = 1 + (Zauber-stufe ÷ 5)

2 ☐ **Im Kampf zaubern**
+4 to Concentration checks to cast a spell defensively or while grappled

6 ☐ **Disruptive**
+4 DC to enemies casting defensively within your threatened area

10 ☐ **Spellbreaker**
Enemies that fail their check to cast defensively in your treatened area provoke attacks of opportunity

14 ☐ **Penetrating Stike**
Bypass up to 5 points of damage reduction (not including damage reduction without a type)

18 ☐ **Greater Penetrating Strike**
Bypass up to 10 points of damage reduction (or 5 for damage reduction without a type)

ARKANE VERBINDUNG

Stufe 5 **FOKUSSIERTER GEGENSTAND**

ARCANE ARMOUR

Stufe 10	Medium Armour Proficiency	Cast spells in medium armour with no risk of spell failure
Stufe 16	Heavy Armour Proficiency	Cast spells in heavy armour with no risk of spell failure