

BLIGHT DRUID

Poziom
Druida

Poziomy
Premiowe

+

BÓG

BLIGHT DRUID

Poziom
Druida

1

☐

Zmysł natury
+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetwarzania
Vermin Empathy
Improve the attitude of vermin

2

☐

Leśny Krok
Poruszasz się po poszyciu leśnym z normalną prędkością i nie otrzymujesz obrażeń.

4

☐

Kształt Natury
Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

5

☐

Miasma
Nearby creatures, fey and plants are sickened

9

☐

Blightblooded
Immune to all diseases and sickening effects

13

☐

Plaguebearer
Attackers become diseased

15

☐

Ponadczasowe ciało
Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY

ST Rzutu
Obronnego

Czary
Dziennie

= Czary
Bazowe

+ Czary Premiowe

0

+1

+1

RZT - 4
RZT - 8
RZT - 12

1

+1

+1

☐

2

+1

+1

☐

3

+1

+1

☐

4

+1

+1

☐

5

+1

+1

☐

6

+1

+1

☐

7

+1

+1

☐

8

+1

+1

☐

9

+1

+1

☐

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

= RZT +

Poziom
Czarującego

WIĘŻ Z DZICZĄ

☐ CHOWANIEC

☒ DOMENA

Zesłana Moc

Zesłana Moc

Poziom

Poziom

ST

ST

Użycia
na dzień

☐

☐

Użycia
na dzień

☐

VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY

BONUS

Poziom Druida

Inne

= CHA +

+

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

☐

☐

MIASMA / PLAGUEBEARER

WYTRWAŁOŚĆ

SAVE DC

Poziom
Druida

= 10 + ($\div 2$) + RZT

PRZYGOTOWANE CZARY

0

Czar Domenowy +1

1

Czar Domenowy +1

2

Czar Domenowy +1

3

Czar Domenowy +1

4

Czar Domenowy +1

5

Czar Domenowy +1

6

Czar Domenowy +1

7

Czar Domenowy +1

8

Czar Domenowy +1

9

ZWOJE

MIKSTURY