

UNBREAKABLE

Livello
del Guerriero

(FIGHTER)

UNFLINCHING

MIND AFFECTING

Livello
del Guerriero

WILL BONUS

+

=

(

+

2

)

÷

4

(per difetto)

Livello

20

UNBREAKABLE MIND

Immune to mind-affecting effects.

ADDESTRAMENTO NELLE ARMATURE

MAX DEST

RIDUZIONE PENALITÀ

BONUS dell'ARMATURA

PROVA dell' ARMATURA

+

-

Livello

19

DR 5/–

indossando un armatura o usando uno scudo

QUICK RECOVERY

Livello

11

Need only 15 minutes rest or a healing spell to recover from being fatigued.

Livello

15

UNLIMITED ENDURANCE

When exhausted, suffer only the effect of fatigued.

STALWART

Livello

13

Take no damage and suffer no partial effect on a successful Fortitude or Will save.

Livello

17

MIRACULOUS RECOVERY

Take the better of two rolls to recover from an ongoing effect.

TALENTI di ATTACCO

- ☐ Incalzare

Attacco extra se si colpisce
- ☐ Incalzare Potenziato

Qualsiasi numero di att extra per round
- ☐ Incalzare Terminale

Attacco extra se il bersaglio è fuori combattimento
- ☐ Incalzare Terminale Migliorato

Qualsiasi numero di volte a round

EFFETTI sul CRITICO.

require

☐ Critico Focalizzato

- ☐ Critico Sanguinante
- ☐ Critico Debitante
- ☐ Critico Accecante
- ☐ Critico Incapacitante
- ☐ Critico Menomante
- ☐ Critico Stordente
- ☐ Critico Assordante
- ☐ Critico Affaticante
- ☐ Critico Dissolvente
- ☐ Critico Inesorabile
- ☐ Critico Trafiggente Migliorato
- ☐ Critico Trafiggente

☐ Critico Prodigioso

Si applicano due effetti di critico insieme

☐ Sneaking Precision

Applica un effetto critico al secondo attacco furtivo in un round

TALENTO DI SQUADRA

- ☐ Incantatore alleato

+2 to overcome spell resistance
- ☐ Difesa Coordinata

+2a DMC
- ☐ Manovre Coordinate

+2a BMC
- ☐ Al Riparo

Si prende il risultato di un alleato a salvz su riflessi
- ☐ In Guardia

Agire in round sorpresa se può un alleato
- ☐ Muro di Scudi

+1 / +2a CA

Quando entrambi usano scudi
- ☐ Shielded Caster

+4ai tiri di concentrazione
- ☐ Scambia Posto

Scambia posto con un alleato
- ☐ Schiena contro Schiena

+2alla CA

contro att. ai fianchi

☐ Schiena contro Schiena Migliorato

+2alla CA

dell'alleato
- ☐ Broken Wing Gambit

Grant +2 / +2, get attack of opportunity
- ☐ Formazione di Cavalleria

Condvre spazio, caricare atrvrso cavltre alleate
- ☐ Carica Coordinata

Carica lo stesso nemico caricato da un alleato
- ☐ Escape Route

Don't provoke AoO when adjacent to an ally
- ☐ Finta del Compagno

Quando un alleato Finta, Il nemico perde il bonus DES

alla CA

☐ Finta del Compagno Migliorata

Quando un alleato finta, guadagni un AdO
- ☐ Pack Attack

Ally's attack allows you to take 1,5m

tpasso
- ☐ Cogli l'Attimo

AoO quando un alleato conferma un colpo critico
- ☐ Shake It Off

+1 to all saving throws per adjacent ally
- ☐ Tandem Trip

When ally is adjacent, roll twice for trip

BMC
- ☐ Bersaglio di Opportunità

Attacco extra quando un alleato colpisce a distanza