DRUNKEN Poziom Mnicha				MNICH													-	
		ASTER MNICH)	Mnicna ,	Pozion Mnicha	Atuty	Obrażenia ^{ve} z Ataku bez Broni												
KP PI	PREMIA	IA DO KLASY PA	Poziom	1	-	Mały / Duży k6 k4 / k8	Premia Grad Ci Uderzer Oszałar	osów nie bez k				e, stopy,	taku w ce kolana i					
OME D	KP	S = P7T + (Mnicha	2			Uchylar	nie			Unika	wszystk	cich obra	żeń, jeśli	powied	zie się ı	zut obrenny n	ıa r
	OMB		Zaokrąglane w dół) Tylko gdy nieuzbrojony,	3			Szybkie Mistrz M Drunkei			+3m	Użyj p	oziomu	+4 to Ac mnicha z ki point (zamiast 1	BPA aby	oblicz		
×	os	nieobo ZAŁAMIAJĄCA	ciążony lub nie pomaga	4		k8 k6/2k6	Uderzer Powoln						ii są trakt ty spada		-	_	ny	
OSZAŁAMIAJĄCA PIĘŚĆn Inne NA DZIEŃ Mnicha Poziomy			5			Wysoki Skok Drunken Strength 1d6				Dodaj +20de	ania opartych	na						
		\	PIESC (Zaokrąglane w dół)	6			Szybkie	Porusz y Upade	anie się	+6m			+8 to Ac			for jum _l	ping)	
RZ. ORB. NA Poziom WYTRWAŁOŚĆ ST Mnicha			7			Jedność Ciała				Ulecz	Ulecz swoje rany - 2 punkty ki							
	:	= 10 + (÷ 2) + RZT	8		k10 k8/2k8	Powoln	y Upade	k 12m									
Pozion 1		yBrak akcji w tej rundzie Traci ZR premia do KP		9				alsze Ud Porusz	-				obrażeń +12 to A				o rzutu obroni nping)	neg
4	Zmęczony	eczony Nie może biegać i szarżować -2 Siły i Zręczności		10				nie Ki (p y Upade n Streng	k 15m	dność)	Atak l		i jest trak	ctowany	jako orę:	ż prawo	orządna.	
8	Chory	hory -2 do testów ataku, obrażeń, umiejętności oraz rzutów obronnych		11			Pijany 1	chórz			Immu	ne to fea	ır					
12 16	Zataczający Oślepiony				12 2k6 k10/3k6			Daleki krok Szybkie Poruszanie się +12m Powolny Upadek 18m				Przemieszczaj się magicznie w przestrzeni - 2 punkty (which grants +16 to Acrobatics checks for jumping)						
	-4 do umiejętności opartych na Si ZRumiejętnoś lub 50% szans na chybienie ST Akrobatyki 10 aby poruszać się szybciej niż po						Drunken Resilience 1/-			Damage reduction								
	Głuchota			14 ■			Powolny Upadek 21m											
20	automatycznie oblewa testy Percepcji oparte na d Sparaliżowańby ak akcji w tej rundzie Traci ZR premia do KP; -2 KP			więku 15			Drżąca Pięść Szybkie Poruszanie się +15m Drunken Strength 3d6				Opóźniona Śmierć (which grants +20 to Acrobatics checks for jumping) 3 ki points							
*	ATUTY PREMIOWE Co popadnie			16	2k8 2k6 / 3k8 Uderzenie Ki (adamantyt) Powolny Upadek 24m Drunken Resilience 2/-						ć jako or	ręż adai	mantyto vy					
Pozion 1	oziom Odbijanie Strzał Doskonalsza Walka w\(\mathbb{I}\)w\(\mathbb{S}\)mydi\(\mathbb{S}\)korpiona Throw Anything			17			Ponadczasowe Ciało Język Słońca i Księżyca				Nie podlega karom wynikających ze starzenia się i nie Może rozmawiać z dowolną żywą istotą							być
☐ Pięść Gorgony ☐ Doskonalsza Szarża Byka			18			Szybkie Poruszanie się +18m Powolny Upadek 27m				(which grants +24 to Acrobatics checks for jumping)								
6	6 □ Doskonalsze Rozbrajani@oskonalsza Finta □ Doskonalsze Obalani@ Ruchliwość			19			Firewater Breath Drunken Resilience 3/—				30ft cone of fire, deals 2d6 damage - 4 ki points							
10	om □ Doskonalsze Trafienie™r@tijeznMedusy □ Chwytanie Strzał □ Atak z Doskoku JEDNOŚĆ CIAŁA			20	2k10 2k8 / 4k8 Idealne Ja Traktowany jako przybysz Powolny Upadek Dowolna Wysokość Drunken Strength 4d6 4 ki points													
Pozion	PUNKTY LECZENIA Poziom Mnicha			*			UDERZEN					NIE KI						
7		=		UDERZ ILOŚĆ	ZENIE		ziom Mni	cha	\				UDE	ERZENI		KI	JNKEN	
*		DRŻĄCA PIĘŚ				_] = (÷ 2) + [RZT]	+		
	DRŻENIE	_	1							ROBA	ATYK							
Pozion 15	1	NA Pozi		RUCH PRZEZ ZAGROŻONY OBSZAR ST Zwinności = Przeciwnika OMB RUCH PRZEZ POLE ZAJMOWANE PRZEZ WROGA ST Zwinności = 5 + Wrogie OMB z połową prędkośći +10 do poruszania się z pełną prę														
		=10+(÷2)+RZT				ść 1,5m		4,5m	6m	7,5m	9m	10,5m		13,5m		16,5m	
*	Trobtonia	IDEALNE JA	,	DŁUG	I SKO	K	ST 5 ść 0,3m	10	15	20 1,2m	25 1,5m	30 1,8	35 2,1m			50 3m	55 3,3m	
Pozion 20	Odporny na które działa	jako Przybysz Zauroczenie Osoby i inn ją na nie-przybyszów. orażeń 10/chaos	ne efekty	WYSO		KOK	ST 4 Zwin	8 ność +4	12	16 na każ	20 2de 3m	24 twojego	28 standard	32 lowego r	36 uchu po	40 wyżej 9	44	
~	печикоја ОГ	JIGZEII TU/CIIGUS		UPAD		IE KRAW	รฐเป<i>น</i>ม หว ST 15 Zv						ę test sko brażeń od					