SACRED SERVANT	X	PUNIRE IL MALE					
DEL	NEMICI AL GIOR		Livello da Palad		Livello I Paladino	Varie	Nemici
Livello da Paladino (PALADINO)		=	/	÷ 3) + (. \	1 +	oggi
Livello da Paladino - 3 = Livello			`	ccesso)	(per eccesso)		
INDIVIDUAZIONE DEL MALE	ATTACO BONUS	co	(1-1-1	,	DEVIAZIONE		
Come azione di movimento, individua il male in una creatura o un og		ggio d i 18 r	n	Varie	BONUS	Varie	
Non individua nessun'altra aura malvagia nelle vicinanze	+] = _	CAR +		+ CA =	CAR +	
GRAZIA DIVINA			con punire il		oltrepassa la riduz de	ei danni.	
Livello CAR Bonus a tutti i tiri salvezza	oltrepass	a la Riduzio	ne del Dann	0			
AURA	DANNI		Livello		DANNI MALVAG	I Livello	
AURA DI CORAGGIO	BONUS	da	a Paladino	Varie	BONUS	da Paladino	Varie
Livello Immune alla paura, anche magica. 3 Cli allosti entro 2m ettengano 44 ei TS centro paura	+	= _		·	+ = (× 2)+	
ALIDA DI CHISMIZIA	×			IMPOSIZIO	NE DELLE MAN	II .	#
Livello 11 AURA DI GIUSTIZIA Consuma due cariche di Punire il Male per concedere agli al	leati l'abilit	ISI Bidigropa	0 1	Livello	.,	rio Usi (oddi
primo round.	zato nel	L GIURN		a Paladino	Var		
Livello AURA DI FEDE			_] = (÷ 2)	+ CAR +		
14 Armi considerate allineate al bene allo scopo di	Livello 2	UARIRE		(per difetto)			
superare la Riduzione del Danno. AURA DI GIUSTIZIA		UNTI FE	RITA da	Livello a Paladino	Varie		
Livello Guadagna riduzione del danno 5/Male 17 Immune ad effetti di compulsione, anche magici.		Ч	6 = (÷ 2)	+		
Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro charme.	L		-	(per difetto)			
SALUTE DIVINA	INDULO	ENZE					
Immune a tutte le malattie, anche magiche.	Livello 3				12		
INCANALARE ENERGIA POSITIVA							
Livello Incanalare energia positiva consuma 2 usi	6				15		
della capacità di Imposizione delle mani	9				18		
TIRO Livello ENERGIA da Paladino Varie	`				MI PREPARAT	I	#
d6 = (÷ 2) +			Incantesir	no di Dominio + 1			
(201 202020)					1 🗆 🗆 🗆		
VOLONTÀ Livello (per eccesso) CD SALVEZZA da Paladino							
$= 10 + (\div 2) + CAR$			Incantesir	no di Dominio + 1			
(per difetto)					2 🗆 🗆 🗆		
DOMINIO							
Livello Dominio			Incantesir	no di Dominio + 1			
4					3		
Poteri Concessi Poteri Concessi							
Livello			Incantesir	no di Dominio + 1			
				т 1	4 000		
9					4 000		
Usi Usi al giorno Usi				LEGA	ME DIVINO		
			Usi	HOLY SYMBO			
CD TS Inc. Inc. Inc. bonus	Livello 5	Bonuses 1	al giorno 1				
Incantesimi al Giorno Base + CAR	8	2			Livello		
1	9		2	DURATA	da Paladino		
2 0000	11	3		min	=	□□ Ut □□ og	ilizzi Ini
3	13		3				
4	14	4			el on any Paladin spell		
CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo	17	5	4	⊔ +1 DC on Cha	annel Positive Energy	☐ +1d6 Channel Energy	, damage
CALL CELESTIAL ALLY	20	6					
8 Lesser Planar Ally Livello - 3 = Livello	×			CAMPIO	ONE DIVINO		,
	1.2			danno fino a 10/Male			
12 Planar Ally Called 16 Greater Planar Ally Chis week	Quando si usa Punire il Male per colpire con successo un Esterno, quell'esterno è Esiliato. L'effetto di Punire il Male termina dopo questo attacco.						
16 Greater Planar Ally this week	L'uso di Incanalare Energia Positiva o Imposizione delle mani,						