

SWAMP DRUID

Niveau
de Druid

Sauvage
- 2 = Forme
Niveau

Niveau
de Druid

DRUIDE

Niveau
de Druid

1

☐

Instinct naturel

+2 en Connaissances (Nature) et Survie

Empathie sauvage

Améliore l'attitude d'un animal

2

☐

Marshwright

Bonus in swamp terrain, cannot be tracked

3

☐

Swamp Strider

No movement penalty in bogs or undergrowth

4

☐

Pond Scum

+4 to saves against disease and the abilities of monstrous humanoids; damage reduction against swarms

Forme animale

Se transformer en un animal de taille P ou M

9

☐

Immunité aux venins

Immunité à tous les poisons

13

☐

Slippery

Continuous *freedom of movement*

15

☐

Éternelle jeunesse

Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

DD de sauvegarde
du sort

Sorts
par jour

= Sorts
de base

+ Sorts supp.

DD de sauvegarde du sort	Sorts par jour	Sorts de base	Sorts supp.
0			SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12
1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
5			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
6			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
7			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
8			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
9			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

= SAG +

Niveau de
Lanceur de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☒ COMPAGNON ANIMAL ☐ DOMAINE

Nom du compagnon animal

Type de créature

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE

Niveau de druide

Divers

= CHA +

+

MARSHWRIGHT

SWAMP

BONUS

Niveau de druide

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PARCHEMINS

POTIONS