Уровень	X	RAGE OF THE			
WILD STALKER ^C DOHYC DOHYC	Уровень 4		Уровень Следопыта	- 3 = ypc	овень овара
(РЭЙНДЖЕР) bohyc + strong senses +	ДЛИТЕЛЬНОСТЬЯРОСТИ! Урог	вень	Прочее		ярость!
PERCEPTION Уровень Optional	- BPIH +	опыта х 2) -	<u> </u>		СЕГОДНЯ
BONUS Следопыта Bonus	рнд = вып + (·	•		рнд
+ = (÷ 4) + <u>1</u>			ыносливост		КЛАСС ЗАЩИТЫ
(Max +7) (Округлять вверх) Optional bonus applies if the character already has low-light vision		БОНУС	БОНУС	БОНУС	ШТРАФ
 избранные ландшафты 	яросты!	4	4	2	-2
уровень О БОНУС ИЗБРАННОГО ЛАНДШАДТА 6 8	вольшая яросты!	6	6	3	-2
3	могучая яросты!	8	8	4	-2
8	Модификатор = (Значение хар-ки - 10) ÷ 2	СИЛ	ВЫН		КЗ
13					''
18	УСТАЛОСТЬ ЯРОСТЬ! ДЛИТЕЛЬНОСДлительность	Показатель Сил Штраф -2	ы Показатель Ло Штраф -2	вкости	
сонувствив укладами и усеем	рнд = × 2	СИЛ	лов	Ярость, бег и во время уст	или натиск невозможны талости.
СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ Уровень БОНУС Следопыта Прочее	рид	WILD TALE	NTS		
= XAP + +		WILD TALL	INIS		
Исп. вместо Дипломатии для улучшения отношения зверя					
ВЫСЛЕЖИВАНИЕ					
Уровень Бонус Следопыта Выживания					
Выслеживание = (÷ 2) +					
🛪 ЗАКЛИНАНИЯ					
Уровень Уровень Следопыта — 3 № Дровень — 3 №					
КС Спаса Заклинаний Базовых Бонусных от заклинания в день Заклинаний МУД	ПОДГОТ	ОВЛЕННЫЕ	ЗАКЛИНАН	ИЯ	× (
1		[
2 0000		1			
3 0000					
4		[
КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания		2			
Концентрация = МУД + Уровень Заклина	ателя 🗆 🗆				
		3			
WEGHT !		4			
ЖЕЗЛЫ					
# # 0000000000000000000000000000000000	СВИТКИ	7 1		ЗЕЛЬЯ	
84V 000000000000000000000000000000000000					
# # 0000000000000000000000000000000000					
34848 # 000000000000000000000000000000000					
з у другийн тэр ган					
# 000000000000000000000000000000000000					
* * * * * * * * * * * * * * * * * * *					
₹ # 000000000					
1984 # 00000000000000000000000000000000000					