						VORBEREITETE ZAUBER					
	S.		VIAN UIDE)		nane evel			— 0			
T.		-	SHAM.	ANE							
Druiden	-	Natur	Naturgespür								
stufe 1		+2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst Tierempathie Einstellung eines Tieres verbessern			rlebenskunst						
					sern			_ 1			
2		Unterholz durchqueren Mit voller Bewegungsrate durchs Un			ns Unterholz hew	ne					
-		und dadurch keinen Schaden nehmen Totem Transformation Adopt an aspect of your totem creature									
3	Spurloser Schritt Keine Spuren hinterlassen; es sei denn de										
<u> </u>		Keine Spuren hinterlassen; es sei denn, du tust d Lockruf der Natur widerstehen				Bes absicutific	n	2			
4		+4 auf Rettungswürfe gegen Feen und Pflanzen									
'		Tiergestalt Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier									
		Totemic Summons									
5			Summon your totem creature as a sta action, with extra temporary hit point					3			
9		Immunität gegen Gift Immun gegen jedes Gift									
<u> </u>			ser Körper								
15		Altert	nicht meh	r, kann magisch	n nicht gealtert w	erden 🗆 🗆					
			ZAUB	ER	-			— 4			
RW geg Zaube			Zauber pro Tag	= Grund-	Bonuszauber						
Zaube	1	0	pro rag	Zaubei	4 00 -						
		1			W W E -						
		2						— 5			
		3									
		4									
		5									
		6						— 6			
		7									
		8									
		9									
RW gege	 en Zaul		= 10 + WE	+ Zaubergrad				— 7			
				XX7E: .	Zauber-						
Konzentr					stufe						
X				ER NATUI				8			
X TIERGEFÄHRTE □ DOMÄNE Name des Tiergefährten											
	. 3										
Art								9			
AIT											
×		TI	REMD	PATHIE		`*	SCHRIFTROLLEN		×	TRÄNKE	,
TIEREM	PATE										
BONUS				Druidenstufe	Sonstiges						
		= _(CH +	+	·						
+4 when u	sing W			our totem creat	ture						
N			ERGES								
	Anz	ahl pro	Tag	Heute verw □□□							
Level +2 to	o wild s	shape int	o your tot	em creature, -2	otherwise						