

SPiRiT RANGER

Livello
da RangerLivello
bonus

+

STILE DI COMBATTIMENTO

NEMICI PRESCELTI

Livello ☒ BONUS NEMICO PRESCELTO 2 4 6 8 101 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐5 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐10 ☐ ☐ ☐ ☐15 ☐ ☐ ☐20 ☐ ☐

AMBIENTI PRESCELTI

Livello ☐ BONUS AMBIENTE PRESCELTO 2 4 6 83 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐8 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐13 ☐ ☐ ☐18 ☐ ☐

Livello 4 Augury Livello 12 Divinazione

EMPATIA SELVATICA

BONUS EMPATIA SELVATICA Livello da Ranger Varie

 = CAR + +

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un animo

SEGUIRE TRACCE

Livello da Ranger Bonus Sopravvivenza

Seguire tracce = $(\text{ } \div 2) + \text{ }$

INCANTESIMI

Livello 4 Livello da Ranger - 3 = Livello Incantatore

CD TS Incantesimi		Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus SAG
<input type="text"/>	1	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione = SAG + Livello Incantatore

BACCHETTE

CARICHE # ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐CARICHE # ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐CARICHE # ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐CARICHE # ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐CARICHE # ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

PERGAMENE

POZIONI