# TALENTE, CHARAKTERZÜGE UND BESONDERE FÄHIGKEITEN

## STUFEN

| KLASSEN | Stufe |
|---|---|
| ☐ 1 | |
| ☐ 2 | |
| ☐ 3 | |
| ☐ 4 | |
| ☐ 5 | |

Stufen-anpassung

EFFEKTIVE CHARAKTERSTUFE

Stufen-malus –

Stufen-bonus +

Zauber-stufe

## ATTRIBUTE

| | Attributs-modifikator | Gegenstands-Bonus | Temporärer Modifikator |
|---|---|---|---|
| ST | ST | | ST |
| KO | KO | | KO |
| GE | GE | | GE |
| IN | IN | | IN |
| WE | WE | | WE |
| CH | CH | | CH |

Gund-angriff Bonus GAB

KAMPF-MANÖVER BONUS KMB

COMBAT MANOEUVRE DEFENCE KMV

## Attributswerte

## TALENTE

| Bonus | | Grundbonus | Attributsmodifikator | Attributsmodifikator | Anzahl | Anzahl | | Buff | | Nerf | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | = | | | | | | + | | – | | | = | | | |
| Bonus | | Grundbonus | Attributsmodifikator | Attributsmodifikator | Anzahl | Anzahl | | Buff | | Nerf | | | | | |
| | = | | | | | | + | | – | | | = | | | |
| Bonus | | Grundbonus | Attributsmodifikator | Attributsmodifikator | Anzahl | Anzahl | | Buff | | Nerf | | | | | |
| | = | | | | | | + | | – | | | = | | | |
| | = | | | | | | | | | | | | | | |
| | = | | | | | | | | | | | | | | |
| | = | | | | | | | | | | | | | | |