0	ATHBOUND PALADIN	'n			•	2.0	. (	
gon 🔷	DE Nível de Paladino		Oàth	ago	uns	st Undea	th	
CAOTICO N	Nível dvível do Conjurador	VOW		O				
	DETECTAR MORTOS-VIVOS  ve action, detect undeath in one creature within 60ft.  t detect any other undead creatures nearby.  GRAÇA DIVINA  Bônus para todos os testes de resistência	Des				oor souls turned again		
2	CAR	Prevent the taint of undeath from spreading to the newly dead,						
*	AURA AURA DE CORAGEM	blessing or burning the corpses as necessary.						
	Imune a efeitos do medo incluindo magiacos	INITATI	GO Nível de	R O MAL	<i>*</i>			
-	Aliados dentro de 3 metros ganham +4 em para testes contr GHOST TOUCH AURA	POR D	de medo. Paladino		Outros		Inimigos hoje	
	Armour gains the ghost touch property. From level 9, apply to shield as well.  AURA OF LIFE	ATAQU BÔNUS		÷ 3 )		_ (Arredonda para Cima) DEFLEXÃO BÔNUS	Outros	
Nivei	+4 to save against negative levels. Allies within 10ft get +2 against these saves.	+	= <u>CAR</u> +			+ CA = CAR +		
14	AURA DE FÉ Weapons considered Good aligned for overcoming DR.  AURA DE JUSTIÇA		ssful strike with smite evil s damage reduction.		f	Emiting damage bonus applies do Irst successful strike against evil Ivil dragons and the undead.		
Nível <b>17</b>	Ganha de redução de dano 5/mal. Imune à efeitos de compulsão incluindo magicos. Aliados até 3m ganham +4 testes contra efeitos de encantar	DANO BÔNUS merito	Nível de Paladino	Outros		DANO MALIGNO BÔNUS  + = (	Outros +	
Nível	CURA DIVINA	``		C	ura Pel	as Mãos	*	
3	Imune a todas as doenças incluíndo magicas.		0000	Iível de aladino		Outros	Usado Hoje	
Nível	- 1 11	Nível <b>2</b>	CURA N	donda para lível de aladino	2)+ Baixo) +	CAR +  Outros  (Arredonda para Baixo	b)	
VONTA CD DE I	RESISTÊNCIA Paladino	Nível 6	MERCIES		:	15		
	= 10 + ( ÷ 2 ) + CAR	12				18		
Nível	(Arredonda para Baixo)	``	MAGIAS PREPARADAS					
	Channelling positive energy against the undead for just one use of Lay On Hands.		Sanctify corpse					
*	ligação divina				1			
141701	□ MONTARIA ESPECIÆ ARMA VINCULADA							
5 Tine			Darkvision					
Tipo	☐ Summoned Today				2	2		
Melhoria	S							
			Searing light					
					3	3		
	BEAGLAG							
Teste	MAGIAS e de Magias Base Magia Bônus		Halt undead					
Resistêr	ncia CD por dia Magia CAR				{	+ <u></u>		
	1							
	2							
	CAMPEÃO SAGRADO  Aumente a redução de dano de 10/mal.							
L Resistê	Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia  Nível On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment.							
Concentração  Co								