

BLIGHT DRUID

Poziom
Druida

Poziomy
Premiowe

+

BÓSTWO

BLIGHT DRUID

Poziom
Druida

1

☐

Zmysł natury

+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetwarzania

Vermin Empathy

Improve the attitude of vermin

2

☐

Leśny Krok

Poruszasz się po poszyciu leśnym z normalną prędkością i nie otrzymujesz obrażeń.

4

☐

Kształt Natury

Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

5

☐

Miasma

Nearby creatures, fey and plants are sickened

9

☐

Blightblooded

Immune to all diseases and sickening effects

13

☐

Plaguebearer

Attackers become diseased

15

☐

Ponadczasowe ciało

Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY

ST Rzutu
Obronnego

Czary
Dziennie

= Czary
Bazowe

+ Czary Premiowe

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

RZT - 4

RZT - 8

RZT - 12

RZT - 16

RZT - 20

RZT - 24

RZT - 28

RZT - 32

RZT - 36

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

= RZT +

Poziom
Czarującego

WIĘŻ Z DZICZĄ

☐ CHOWANIEC

☒ DOMENA

Zesłana Moc

Zesłana Moc

Poziom

ST

Użycia
na dzień

☐☐☐☐
☐☐☐☐

Poziom

ST

Użycia
na dzień

☐☐☐☐
☐☐☐☐

VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY

BONUS

Poziom Druida

Inne

= CHA +

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

☐☐☐☐
☐☐☐☐

Użyć dzisiaj

☐☐☐☐
☐☐☐☐

MIASMA / PLAGUEBEARER

WYTRWAŁOŚĆ

SAVE DC

Poziom
Druida

= 10 + (☐☐☐☐ ÷ 2) + RZT

PRZYGOTOWANE CZARY

0

Czar Domenowy + 1

1

Czar Domenowy + 1

2

Czar Domenowy + 1

3

Czar Domenowy + 1

4

Czar Domenowy + 1

5

Czar Domenowy + 1

6

Czar Domenowy + 1

7

Czar Domenowy + 1

8

Czar Domenowy + 1

9

ZWOJE

MIKSTURY