

WILDER WÜTER!

Barbaren-
stufe

(BARBAR)

BARBAR		
Barbaren- stufe		
1	<input type="checkbox"/>	<div>Schnelle Bewegung</div> <div>KAMPFRAUSCH!</div>
2	<input type="checkbox"/>	Wild Fighting
3	<input type="checkbox"/>	Fallengespir +1
5	<input type="checkbox"/>	Rage Conversion
6	<input type="checkbox"/>	Fallengespir +2
7	<input type="checkbox"/>	Schadensreduzierung 1/–
9	<input type="checkbox"/>	Fallengespir +3
10	<input type="checkbox"/>	Schadensreduzierung 2/–
11	<input type="checkbox"/>	Stärkerer KAMPFRAUSCH!
12	<input type="checkbox"/>	Fallengespir +4
13	<input type="checkbox"/>	Schadensreduzierung 3/–
14	<input type="checkbox"/>	Unbeugsamer Wille
15	<input type="checkbox"/>	Fallengespir +5
16	<input type="checkbox"/>	Schadensreduzierung 4/–
17	<input type="checkbox"/>	UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!
18	<input type="checkbox"/>	Fallengespir +6
19	<input type="checkbox"/>	Schadensreduzierung 5/–
20	<input type="checkbox"/>	Mächtiger KAMPFRAUSCH!

UNKONTROLLIERTER KAMPFRAUSCH!

WILLENSWURF
SG

Barbaren-
stufe

= 10 +

+ KO

VERWIRRUNG	Runde 0	Attack the nearest creature	
		01-25	Act normally
		26-50	Babble incoherently
		51-75	Hurt yourself with item in hand Damage = 1d8 + STR
	Runde 1+	76-100	Attack nearest creature
At the end of the turn attempt a new saving throw			
Rounds of confusion do not count			
against your rounds of KAMPFRAUSCH!pro Tag			

WILD FIGHTING

Stufe 2	Allows you to make an extra attack at your full bonus, but take a -2 penalty to attack rolls and -4 to AC until your next turn
---------	--

KAMPFRAUSCH! CONVERSION

Stufe 5	If you fail a will save against a mind-affecting effect, at the start of your next turn you can try again. If you succeed, you KAMPFRAUSCH and are CONFUSED.
---------	---

KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH!DAUER
PRO TAG

Barbaren-
stufe

Sonstiges

KAMPFRAUSCH!
HEUTE

Runden

$5 + 2 + KO + (\times 2) +$

Runden

	STÄRKE- WERT BONUS	KONSTITUTIONS- BONUS	WILLENS- WURF BONUS	RÜSTUNGS- KLASSE MALUS
KAMPFRAUSCH!	4	4	2	-2
STÄRKERER KAMPFRAUSCH	6	6	3	-2
MÄCHTIGER KAMPFRAUSCH!	8	8	4	-2
Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2	ST	KO		RK

ERSCHÖPFTKAMPFRAUSCH!

DAUER

Dauer

Stärkewert
Malus -2

Geschicklichkeitswert
Malus -2

Runden

$\times 2$

Kein Kampfrausch, Rennen, oder
Ansturm während erschöpft

KAMPFRAUSCH!KRÄFTE

KAMPFRAUSCH!KRÄFTE-
BEKANNT

Barbaren-
stufe

Sonstiges

= (÷ 2) +

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14