



PALADIN

Niveau
de PaladinNiveau de
Lanceur de Sort

DEITE



SORTS

DD de sauvegarde
du sortSorts
par jour

=

Sorts de base
Sorts supplémentaires
WIS

	1					
	2					
	3					
	4					

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

TURN UNDEAD

Good Paladin ☐Turn, Halt,
Rout and
Destroy Undead☐ Paladin maléfiqueRebuke, Halt, Awe,
Control, Dispel Turning
and Bolster Undead

TURNS PER DAY

Divers

Aujourd'hui

 = 3 + **CHA** +

1 TURNING CHECK

Synergie

 = d20 + **CHA** +

2 TO TURN CREATURE MAX HIT DICE

Niveau de Paladin

 = (Turning Check ÷ 3) + - 7

3 TO DESTROY CREATURE MAX HIT DICE

Niveau de Paladin

 = (- 3) ÷ 2 arrondi à l'inférieur

4 CREATURES AFFECTED TOTAL HIT DICE

Niveau de Paladin

 = 2d6 + **CHA** + - 3

MONTURE SPECIALE

Nom

Mount Type

☐ Summoned
Mount Today

SORTS PREPARES

☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐

1

☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐

CHÂTIMENT DU MAL

SMITINGS
PER DAY

Smitings Today

☐ ☐ ☐SMITING ATTACK
BONUS

Weapon Attack Bonus

= + **CHA**SMITING DAMAGE
BONUSWeapon
Damage
BonusNiveau
de Paladin= +

BAGUETTES

CHARGES

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CHARGES

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CHARGES

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CHARGES

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CHARGES

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

PARCHEMINS

POTIONS