JUNGLE DRUID Nível de Druida				MAGIAS PREPARADAS					
, ,		Ni	ível da	1					
		Nível de – 2 = Selv	Forma /agem			– 0			
*		DRUIDA	,			_			
Nível de Druida		Senso da Natureza	.)						
1		+2 em Conhecimento (naturez Empatia com a Natureza	za) e em Sobreviver	ncia					
		Melhora a Atitude de um Anim							
2		Jungle Guardian Bonus in jungle terrain				_ 1			
		Woodland Stride							
3		Move through undergrowth at normal speed and taking no damage							
		Torrid Endurance	rrid Endurance						
4		Endure hot; +4 against diseas abilities of animals and magic	isease and exceptional magical beasts						
'		Forma Selvagem Torna-se qualquer animal mé				_ 2			
	Imune a Veneno		uio ou pequeiio						
9	Imune a todos os venenos								
13		Verdant Sentinal Cast <i>tree shape</i> at will							
		Corpo Atemporal				- 3			
15		Não envelhece, ignora magias	de envelhecimen						
*		MAGIAS							
Teste de Resisté	ência C	CD Magias = Base por dia Magia	+ Magias Bônus			_			
		o Magia	(B - 4 (B - 8 (B - 12			- 4			
		1	SAB SAB SAB SAB			_ •			
		2							
		3							
						- 5			
		5				_			
		6							
		7	_						
		8				– 6			
		9	- 770						
Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia									
	Nível do C								
			Conjurador		- 7				
	LIGAÇÃO COM A NATUREZA								
□ COM	PANH	EIRO ANIMAIX Domínio)						
						_ 8			
Poder Gara	Poder Garantido Poder Garantido				_ 0				
Nível			Nível						
						_			
00			5			_ 9			
Uso Diá			Usos Diários		PERGAMINHOS			POÇÕES	*
		ATIA COM A NATUF	REZA						
EMPATIA BÔNUS	A CON	I A NATUREZA Nível do Druid	a Outros						
		= CAR +	+						
		JUNGLE GUARDIAN							
JUNGLE		JONGLE GOARDIAN							
BONUS		Nível do Druida							
		= ÷ 2							
Bonus to Cl	limb, K	nowledge (geography), Percept	ion, Stealth						
and Surviva	and Survival while in jungle terrains. FORMA SELVAGEM								
		es por dia Hoj	e						