

ФАМИЛЬЯР / ЖИВОТНОЕ-СПУТНИК / ЕЗДОВОЕ / ПРИЗВАННОЕ СОЗДАНИЕ

Имя Существа

ВОЗРАСТ

Уровень Существа
 Ранги
 Изменение Уровня

Вид существа
 Подтип
 Вес
 Рост
 Эффективный Урон
 Hit die

Пол
 Модиф. Размера

НАВЫКИ
 Ранги
 Прочее

ХАРАКТЕРИСТИКИ

Значение Хар-ки	Бонус Вещей	Модиф. Хар-ки	Врем. Бонус
СИЛ		СИЛ	
ЛОВ		ЛОВ	
ВЫН		ВЫН	
ИНТ		ИНТ	
МУД		МУД	
ХАР		ХАР	

 Модификатор = (Значение хар-ки - 10) ÷ 2

СНАРЯЖЕНИЕ

ЧЕРТЫ И ОСОБЫЕ СПОСОБНОСТИ

ПОРТРЕТ

ТРЕНИРОВКА

АТАКИ

Дальность
 Бонус Атаки
 Урон
 Критический

ИНИЦИАТИВА

ИНИЦИАТИВЫ БОНУС Прочее
 ИНИЦ = ЛОВ +

СКОРОСТЬ

БАЗОВАЯ СКОРОСТЬ
 Плавания
 Скорость полета

БАЗОВАЯ АТАКА

БАЗОВАЯ АТАКА
 Врем. Атака
 Врем. Урон

ЗАХВАТ

ЗАХВАТ БОНУС
 Модиф. Размера
 Прочее

ЗДОРОВЬЕ

Очки здоровья
 Ланения
 Умирает
 Стабилиз
 Не смерт.
 Без сознания

СПАСБРОСКИ

Базовый Спа
 Прочее
 Временный

КЛАСС ЗАЩИТЫ

СТОЙКОСТИ СПАС
 РЕАКЦИИ СПАС
 ВОЛИ СПАС
 КЛАСС ЗАЩИТЫ
 ВРАСПЛОХ КЛАСС ЗАЩИТЫ
 КАСАНИЕ КЛАСС ЗАЩИТЫ

ЭФФЕКТЫ

Временный КЗ
 Сопр. магии
 Понижение урона

ОСОБЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ