		POSTAĆ				,
		Imię			007	Gender
Gracz		Rasa		Rozmiar	1	Modyfikator z Rozmiaru
Kampan	ia	KLASY		Punkty Umiejętności KW	Poziom	Dostosowanie
PD		<u> </u>		k		Poziomu
		_ 2		<u>k</u>		
*	ATRYBUTY Wartość Premia Modyfikatoji vmczasowa w w zasowy			<u>k</u>		Efektywny Poziom
	Wartość Premia ModyfikatoiTymczasowaTymczasowy Atrybutu z Przedmiotu z Atrybutu Wartość Modyfikator			<u>k</u> k		Postaci
S	SS	Ulubiona Klasa +1 na poziom	pw	+ INT + B		
ZR	ZR ZR	T lia poziolii	UMIEJ	ĘTNOŚĆI		"
BD	BD BD		Premia z	Umiejętności Rasov Klasowe Rangi Atut		Kara do Testów
INT	INT		NiewyszkolonaUmiejętnoś	ści +3		z Pancerza
RZT	RZT RZT					
СНА	сна сна					_
	rybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 (Zaokrąglane w dół)					_
	TUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPECJALNE 🖫					_
						_
						_
						_
						_
						_
						-
						_
						_
						_
						_
						_
		_				
						_
						- Em
						Wiedza - INT Zawód - WIS
						Wied
JĘZYKI						zemiosło - INT Vystępy - CHA
]						zemiosła ystępy -