



# DIVINE STRATEGIST

Divine Strategist Level  
Nivel de Lanzador

(CLÉRIGO)

## DOMINIO

|                 |                 |
|-----------------|-----------------|
| Dominio         |                 |
| Poder Concedido | Poder Concedido |
| Nivel           | Nivel           |
| CD              | CD              |
| Usos al día     | Usos al día     |

## CONJUROS

| CD Salv de Conjuros | Conjuros al Día | Conjuros Base | Conjuros Adicionales           |
|---------------------|-----------------|---------------|--------------------------------|
| 0                   | 0               | 0             | SAB - 4<br>SAB - 8<br>SAB - 12 |
| 1                   | +1              | +1            |                                |
| 2                   | +1              | +1            |                                |
| 3                   | +1              | +1            |                                |
| 4                   | +1              | +1            |                                |
| 5                   | +1              | +1            |                                |
| 6                   | +1              | +1            |                                |
| 7                   | +1              | +1            |                                |
| 8                   | +1              | +1            |                                |
| 9                   | +1              | +1            |                                |

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

|                  |                   |             |          |                  |   |                           |   |
|------------------|-------------------|-------------|----------|------------------|---|---------------------------|---|
| CURAR / INFLIGIR | Heridas Leves     | 1d8 + Nivel | (1 - 5)  | Nivel de Conjuro | 1 | Nivel de Conjuro en Grupo | 5 |
|                  | Heridas Moderadas | 2d8 + Nivel | (3 - 10) | 2                | 6 |                           |   |
|                  | Heridas Graves    | 3d8 + Nivel | (5 - 15) | 3                | 7 |                           |   |
|                  | Heridas Críticas  | 4d8 + Nivel | (7 - 20) | 4                | 8 |                           |   |
|                  | Curar / Infligir  | 10 × Nivel  |          | 6                | 9 |                           |   |

## MASTER TACTITIAN

**BONUS INICIATIVA**  
Nivel de Clérigo  
+ = ÷ 2

**ALLIES' INITIATIVE BONUS**  
Nivel de Clérigo  
= ÷ 4

Nivel 20 La prueba de Iniciativa es siempre 20.

## CASTER SUPPORT

**CASTING BONUS**  
Nivel de Clérigo  
= 2 + ( ÷ 4 )

Bonus to ally's concentration and caster level checks.

Only applies half when used to support an arcane spellcaster or an ally using a magical item.

## TACTICAL EXPERTISE

Add INT bonus to attacks when flanking or making an attack of opportunity.

Add INT bonus to any one d20 roll:

Nivel 8  
USOS AL DÍA  
Nivel de Clérigo  
= ( ÷ 2 ) - 7

## CONJUROS PREPARADOS

|                        |  |
|------------------------|--|
| 0                      |  |
| Conjuro de Dominio + 1 |  |
| 1                      |  |
| Conjuro de Dominio + 1 |  |
| 2                      |  |
| Conjuro de Dominio + 1 |  |
| 3                      |  |
| Conjuro de Dominio + 1 |  |
| 4                      |  |
| Conjuro de Dominio + 1 |  |
| 5                      |  |
| Conjuro de Dominio + 1 |  |
| 6                      |  |
| Conjuro de Dominio + 1 |  |
| 7                      |  |
| Conjuro de Dominio + 1 |  |
| 8                      |  |
| Conjuro de Dominio + 1 |  |
| 9                      |  |