

SOHEI

Nível de Monge

BÔNUS DE CLASSE DE ARMADURA

CA BÔNUS

+ CA

+ DMC

Nível de Monge

SAB

+ (

÷ 4

)

(Arredonda para Baixo)

Bonus only applied when unarmoured, unencumbered and not helpless

TALENTO BÔNUS

- Nível 1

☐ Catch off-guard

☐ Reflexos em Combate

☐ Desviar Objetos

☐ ☐ ☐ Esquiva

☐ Agarrar Aprimorado

☐ Estilo Escorpion

☐ Throw Anything
- Nível 6

☐ Gorgon's Fist

☐ Improved Bull Rush

☐ Improved Disarm

☐ Improved Feint

☐ Improved Trip

☐ Mobilidade
- Nível 10

☐ Improved Critical

☐ Medusa's Wrath

☐ Flechas Arrebatadora

☐ Ataque em Movimento
- ☐ Mounted Combat

Avoid attacks on mount with Ride check
- ☐ Mounted Archery

Halve the penalty for ranged attacks
- ☐ Ride-by Attack

Move before and after a charge attack
- ☐ Spirited Charge

Double damage
- ☐ Trample

Overrun enemies
- ☐ Unseat

Knock opponents from their mounts

MONTARIA MONÁSTICA

DURAÇÃO POR DIA

Nível do Bardo

rds

= 2 + (

× 2

) +

WEAPON TRAINING

Nível	Tipo de arma
5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
9	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
13	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
17	<input type="checkbox"/>

INTEGRIDADE CORPORAL

PONTOS DE CURA

Nível 7

=

Nível de Monge

ALMA DE DIAMANTE

MAGIA RESISTÊNCIA

Nível de Monge

13

= 10 +

AUTO-PERFEIÇÃO

Treated as an Outsider

Nível 20

Immune to Charm Person and other effects that target non-outsiders.

Damage reduction 10/chaotic

MONGE			
Dano de Ataque Desarmado			
Nível de talento		Monge Bônus	
1	<div>■</div>	peq / gde d6 d4 / d8	Bônus de Classe de Armadura Rajada de Golpes Ataque Desarmado Devoted Guardian Use uma ação de ataque total para mais ataques Trata mãos, pés, joelhos e cotovelos como armas Always get to act in a surprise round Add ½ Monk level to initiative
2	<div>■</div>		Evasão Avoid all damage on successful reflex save
3		Treino de Manobra Mente Tranquila	Use o nível do monge no lugar de BBA para calcular BMC +2 saving throws against enchantment
4		Reserva de KI (Magia) Monastic Mount Ki Weapon	Tratar ataques desarmados como armas mágicas Gain temporary hp, grant bonuses to mount Enhance weapon - 1 ki point per enhancement
5		Salto Alto Pureza Corporal	Adiciona nível do monge para testes de Acrobacia para saltar +20 para testes de saltar - 1 ki ponto Imune a todas as doenças
6	<div>■</div>		
7		Integridade Corporal	Heal your own wounds - 2 ki points
8			
9		Evasão Aprimorada	Avoid half damage on failed reflex save
10	<div>■</div>	Piscina de KI (leal)	Considera ataque desarmado como Arma Leal
11		Corpo de Diamante	Imune a todos os venenos
12			
13		Alma de Diamante	Resistência a Magia
14	<div>■</div>		
15		Mãos Vibrantes	Delayed death
16		Reserva de KI (adamantino)	Trata o ataque desarmado como arma de adamantite
17		Corpo Atemporal Idiomas do Sol e da Lua	No age penalties or artificial ageing Pode falar com qualquer criatura viva
18	<div>■</div>		
19		Corpo Vazio	Assume ethereal state for 1 minute - 3 ki points
20		Auto-Perfeição	Tratado como um extra-planar

Reserva de KI

PISCINA DE KI

CAPACIDADE

Nível de Monge

= (

÷ 2

) +

SAB

Reserva de KI

ACROBACIAS

MOVER-SE POR QUADRADOS AMEAÇADOS

CD de Acrobacia = do Oponente **MCD**

com metade da velocidade

+3m ao mover-se em velocidade máxima

MOVER-SE PELO QUADRADO DO INIMIGO

CD de Acrobacia = 5 + do Oponente **DMC**

com metade da velocidade

+3m ao mover-se em velocidade máxima

PULO LONGO	Distância											
	1.5m	3m	4.5m	6m	7.5m	10m	10.5m	12m	13.5	15m	16.5m	
	CD 5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	
	Distância	30cm	0.6m	1.2m	1.2m	1.5m	1.8m	2.1m	2.4m	2.7m	3m	3.3m