

ARCANE DUELIST (BARDO)

Nivel de Bardo

CONJUROS

Conjuros Conocidos de Conjuros CD Salv al Día = Conjuros Base + Conjuros Adicionales

Conjuros Conocidos	CD Salv	al Día	Base	Conjuros Adicionales
		0		CAR
		1		CAR + 4
		2		CAR + 8
		3		CAR + 12
		4		
		5		
		6		

CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro

UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO

%

Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

INTERPRETACIÓN DE BARDO

DURACIÓN AL DÍA

Nivel de Bardo

Misc

turnos $2 + (\dots \times 2) + \text{CAR} +$

Turnos Hoy

CD SALV VOL

Nivel de Bardo

$= 10 + (\dots \div 2) + \text{CAR}$

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

INTERPRETACIONES

RALLYING CRY

Rally dispirited allies. Allies within 30ft use your Intimidate roll in place of a saving throw against fear, every turn.

DISTRACCIÓN

Counter magical effects that depend on sight. Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw.

FASCINAR

Nivel de Bardo

MAX AUDIENCIA

$= \dots \div 3$ (Redondear arriba)

INFUNDIR VALOR

+ Bon contra efectos de encantamiento y compulsión. Bon a tiradas de ataque y daño

INFUNDIR GRAN APTITUD

Nivel 3 +

BLADETHIRST

Nivel

Nivel 6 $= (\dots \div 3) - 1$ (Redondear abajo)
Enhancement bonus to one weapon or natural weapon

CANTO DE FATALIDAD

Nivel 8 Causa que enemigos a 30' queden estremecidos

INSPIRAR GRANDEZA MAX AFECTADOS

Nivel 9 $2 \times (d10 + \text{CON})$ puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza

INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA

Nivel 12 Curar Heridas Serias en Masa. Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

MELODÍA PAVOROSA

Nivel 14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción

INSPIRAR HEROISMO MAX AFECTADOS

Nivel 15 + 4 a todas las tiradas de salvación + 4 a CA

MASS BLADETHIRST

Nivel 18 +4 to 2 allies, +3 to 3, +2 to 4 or +1 to more than 4

INTERPRETACIÓN MORTAL

Nivel 20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena

CONJUROS CONOCIDOS

0

1

2

3

4

5

6

DOTES ADICIONALES

Nivel

DAMAGE BONUS

Nivel de Lanzador

1 ☐ Arcane Strike

$+ \dots = 1 + (\dots \div 5)$

2 ☐ Casteo de Combate +4 to Concentration checks to cast a spell defensively or while grappled

6 ☐ Disruptive +4 DC to enemies casting defensively within your threatened area

10 ☐ Spellbreaker Enemies that fail their check to cast defensively in your treated area provoke attacks of opportunity

14 ☐ Penetrating Strike Bypass up to 5 points of damage reduction (not including damage reduction without a type)

18 ☐ Greater Penetrating Strike Bypass up to 10 points of damage reduction (or 5 for damage reduction without a type)

VÍNCULO ARCANO

Nivel

OBJETO VINCULADO

5

ARCANE ARMOUR

Nivel

10 Competencia con armadura intermedia. Lanza conjuros con armadura intermedia sin riesgo de fallo arcano

Nivel

16 Competencia con armadura pesada. Lanza conjuros con armadura pesada sin riesgo de fallo arcano