

BLIGHT DRUID

Livello da Druido

Livello Bonus

DIVINITÀ

BLIGHT DRUID

Livello da Druido		Senso della natura +2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza
1	<input type="checkbox"/>	Vermin Empathy Improve the attitude of vermin
2	<input type="checkbox"/>	Woodland Stride Muoversi attraverso il sottobosco alla velocità normale senza subire danni
4	<input type="checkbox"/>	Wild Shape Trasformazione in un animale piccolo o medio
5	<input type="checkbox"/>	Miasma Nearby creatures, fey and plants are sickened
9	<input type="checkbox"/>	Blightblooded Immune to all diseases and sickening effects
13	<input type="checkbox"/>	Plaguebearer Attackers become diseased
15	<input type="checkbox"/>	Corpo senza tempo Non invecchia, nemmeno magicamente

INCANTESIMI

CD TS	Incantesimi	Inc. al Giorno	Inc. Base	Inc. Bonus	Inc. Bonus
	0				
	1	+1	+1		
	2	+1	+1		
	3	+1	+1		
	4	+1	+1		
	5	+1	+1		
	6	+1	+1		
	7	+1	+1		
	8	+1	+1		
	9	+1	+1		

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione = SAG + Livello incantatore

LEGAME CON LA NATURA

☐ FAMIGLIO ☒ DOMINIO

Poteri Concessi	Poteri Concessi
Livello <input type="text"/>	Livello <input type="text"/>
CD <input type="text"/>	CD <input type="text"/>
Usi al giorno <input type="text"/>	Usi al giorno <input type="text"/>

VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY
BONUS

Livello da Druido Varie

= CAR +

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

FORMA SELVATICA

Volte al giorno Usato oggi

MIASMA / PLAGUEBEARER

TEMPRA
CD SALVEZZA

Livello da Druido

= 10 + (÷ 2) + SAG

INCANTESIMI PREPARATI

0		
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		