

SPY

(LADINO)

Spy
Level

SPY

Nível do Ladino

- | | | |
|----|--------------------------|----------------------------------|
| 1 | <input type="checkbox"/> | { Skilled Liar
Ataque furtivo |
| 2 | <input type="checkbox"/> | |
| 4 | <input type="checkbox"/> | Esquiva Sobrenatural |
| 8 | <input type="checkbox"/> | Esquiva Sobrenatural Aprimorada |
| 10 | <input type="checkbox"/> | Talentos Avançados |
| 20 | <input type="checkbox"/> | Ataque Mestre |

SKILLED LIAR

Blefar Spy
Level

Decebe

= + (÷ 2)

POISON USE

Nível 3 You are trained in poisons and cannot accidentally poison yourself.

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO Nível do Ladino Outros
BÔNUS

d6

 = (÷ 2) +

(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.

Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.

Não é multiplicado em hits críticos.

Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

- Nível 20
- Dormir por 1d4 horas
 - Paralizado por 2d6 rodadas
 - Assassinado

ATAQUE MESTRE Nível do Ladino
Fortitude CD

= 10 + (÷ 2) + INT

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

TALENTOS DE LADINO

**TALENTOS
CONHECIDOS**

Nível do Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino
pode adquirir Talentos Avançados

= (÷ 2) + (Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14