

INICIATIVA

INICIATIVA BÔNUS Talentos Treinamento Outros

INIC = DES + + +

VELOCIDADE

VELOCIDADE Speed with Armour Deslocamento Temporário

m m² m m² m m²

Velocidade de Nadar Velocidade de Voo Velocidade de Escalar

m m² m m² m m²

BASE DE ATAQUE

BASE DE ATAQUE BÔNUS

Bônus Temporário Favoured Bônus Moral

Temp Damage Bonus Favoured Bônus Moral

+ = + + -

Temp Damage Bonus Favoured Bônus Moral

+ = + + -

Modificadores Condicionais

MANOBRAS DE COMBATE

MANOBRAS DE COMBATE Bônus Modificador de

BÔNUS Base de Ataque Tamanho Outros

BMC = FOR + BBA -

MANOBRAS DE COMBATE DEFENSIVA

DMC = 10 + FOR + DES + + + BBA -

DESPREVINIDO DMC

DMC = 10 + FOR / / + + BBA -

Temp BMC Temp DMC Modificadores Condicionais

+ BMC + DMC

ATAQUES

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m²

Munição # Munição Especial #

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m²

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m²

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m²

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m²

Munição # Munição Especial #

Munição # Munição Especial #

SAVES

Fortitude Resistência Base Racial Outros Temporário

FORT = CON + + + +

REFLEXO RESISTÊNCIA

REF = DES + + + +

VONTADE RESISTÊNCIA

VONTADE = SAB + + + +

Evasão Improved Evasion Resistência Trap Sense

Modificadores Condicionais

CURA

PONTOS DE VIDA Arreimentos/ Morrendo Estável não letal Unconscious

hp hp hp

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA Modificador de Defesa Armadura CA Escudo CA Armadura Natural Modificador de Tamanho

CA = 10 + DES + + + + +

SURPRESA CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 / / + + + + +

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES + + / / / +

CA Temporária Resistência Mágica Modificadores Condicionais

+ CA

Redução de Dano

/

Notas

EFEITOS

000000

000000

000000

000000

000000

000000