Druide			1	SORTS PRÉPARÉS							
WU		D WALKER	Niveau		1						
	((DRUIDE)	Niveau Bonus	+				0			
``		WORLD WALKER		,				U			
Druide		Instinct naturel									
Niveau 1	I 	+2 en Connaissances (Natu Empathie sauvage	ıre) et Sur	vie							
		Améliore l'attitude d'un ani	mal								
2		Déplacement Facilité Progresse à vitesse normal	a dans las	e taillie				1			
		ne prenant aucun dégâts	e dalls les	s taiiis							
3		Favoured Terrain Bonus in a given terrain									
<u> </u>		Forme animale									
4		Se transformer en un anima	al de taille	P ou M							
9		Path of Trees Tree stride						2			
10		Mille Visages									
13		Changer d'apparence à volc	onté								
ENVI	IRON	INEMENTS DE PRÉ	DILEC	TION							
ITITCUU) BOI	NUS SUR LES ENVIRON			ÉDILECTION			3			
3			_								
8											
13											
18								4			
*		SORTS		x 1							
Sort DD sauve		Sorts = Base par jour = Sort	e + So	rts supp.							
DD Sauve	guruc	0		SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12							
		1		A S S S				5			
		2	_								
			_								
		3	_								
		5	_					6			
		6	_								
		7	_								
		8									
		9						7			
DD de is	at da sa	uvegarde d'un sort = 10 + SA		i du sort							
				Nivoou	de						
Concent		= SAG		Lanceur	r de Sort			8			
*		ACTE AVEC LA NAT		, i				0			
	IPAGN	NON ANIMAL 🔀 DOMA	INE								
								0			
Pouvoir A			Pouvo	oir Accordé				9			
Niveau				Niveau		PARCHEMINS	5			POTIONS	<i>*</i>
						THICHENIT				10110110	
00			→ (al:a:-	8							
	ar jour		□ par jo	our	,						
200000	1	EMPATHIE SAUVA	GE	×				_			
BONUS D'EMPA	THIE	SAUVAGE Niveau de dr	uide D	ivers							
		= CHA +	+								
					1						
	Eo	FORME ANIMALE ois par jour Fois au	រ jourd'hui	# (
	10	par jour 1013 dt									
~			555								