

(SCHURKE)

Schurken-
stufe

Schurken-
stufe

- | | | |
|-----------|--------------------------|---|
| 1 | <input type="checkbox"/> | { Fallen finden
Hinterhältiger Angriff |
| 2 | <input type="checkbox"/> | |
| 3 | <input type="checkbox"/> | Driver's Fortitude |
| 4 | <input type="checkbox"/> | Reflexbewegung |
| 8 | <input type="checkbox"/> | Verbesserte Reflexbewe |
| 10 | <input type="checkbox"/> | Verbesserte Tricks |
| 20 | <input type="checkbox"/> | Meisterhafter Angriff |

When driving a vehicle pulled by animals or magical beasts:

- DC of all drive checks reduced by 2
- Base speed increases 10ft
- Acceleration increases 5ft

SCHADEN
BONUS

Schurken-
stufe

Sonstiges

$$\boxed{\text{W6}} = \left(\frac{\quad}{\quad} \div 2 \right) + \quad \quad \quad \text{(aufrunden)}$$

Zusätzlicher Schaden wird addiert, wenn der Schurke sein Ziel in die Zange 8 nimmt oder es seinen GE-Bonus verliert.

Bei Fernkampfangriffen gilt er im Umkreis von 9m.

Er wird bei kritischen Treffern nicht multipliziert.

Nicht-tödlicher Schaden nur möglich, wenn die Waffe nicht-tödlichen Schaden verursacht.

Stufe 3 If drop below 0hp while driving, a DC15 Fortitude save allows you to remain in control of the vehicle.

- Stufe 20 • Schlaf für 1W4 Stunden
• Gelähmt für 2W6 Runden
• Getötet

MEISTERHAFTER ANGRIFBchurken- ZÄHIGKEITSWURF (SG) stufe

Schurken-
stufe

$$\boxed{} = 10 + \left(\div 2 \right) + \text{IN}$$

Meisterhafter Angriff kann nicht auf den Gleichen Gegner in 24h angewendet werden, egal ob dieser den Zähigkeitswurf schafft oder nicht

**TALENTE
BEKANNT**

Schurken-
stufe

Sonstiges

Ab Stufe 10 kann der Schurke verbesserte Tricks wählen

$$\boxed{} = \left(\div 2 \right) + \quad (\text{abrunden})$$

1

2

3

4

5

6

7

8
ings

9

10

11

12

13

14