

LICANTROPO

FORMA IBRIDA

Tipo di creatura

Mod. di Taglia

CARATTERISTICHE

Base	Animale	Modificatore	Temp
FOR	FOR	FOR	
DES	DES	DES	
COS	COS	COS	
INT	INT	INT	
SAG	SAG	SAG	
CAR	CAR	CAR	

Use your base or animal score, whichever is higher

VELOCITÀ

Velocità Temp.	
m q	m q
Nuotare	Volare
m q	m q

LOTTA

BONUS AFFERRARE

Bonus attacco base

Mod. Taglia x 4

Varie

=

BAB

+

x 4

+

FOR

+

CLASSE ARMATURA

CLASSE ARMATURA

Armatura Naturale	Mod. di Taglia	Modificatori Vari
CA	= 12 + DES +	- +

IMPREPARATO CLASSE ARMATURA

CA	= 12 / +	- +
----	----------	-----

A CONTATTO CLASSE ARMATURA

CA	= 12 + DES / -	+ +
----	----------------	-----

CA Temp.

Res. Incantesimi

Riduzione del danno

CA

argento

ABILITÀ SPECIALI

ATTACCHI

Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m q			

Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m q			

Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m q			

Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m q			

CLASSE ARMATURA

CLASSE ARMATURA

Armatura Naturale	Mod. di Taglia	Modificatori Vari
CA	= 12 + DES +	- +

IMPREPARATO CLASSE ARMATURA

CA	= 12 / +	- +
----	----------	-----

A CONTATTO CLASSE ARMATURA

CA	= 12 + DES / -	+ +
----	----------------	-----

CA Temp.

Res. Incantesimi

Riduzione del danno

CA

argento

ABILITÀ SPECIALI

TIRI SALVEZZA

TEMPRA SALVEZZA

Base	Varie	Temp
TEM	= COS +	+ +

VOLONTÀ SALVEZZA

VOL	= SAG +	+ +
-----	---------	-----

LICANTROPO

+2 SAGe -2 CARin tutte e tre le forme

Change shape as a standard action.

☐ LICANTROPIA NATURALE

Riduzione del Danno: 10 / argento

☐ LICANTROPIA TRASMESSA

Riduzione del Danno: 5 / argento

Change shape given a fortitude save:

to Hybrid or Animal form:	CD 15	CD 10
to Humanoid form:	CD 20	CD 25

Revert to base form at dawn or after 8 hrs rest.

LICANTROPO

FORMA ANIMALE

Tipo di creatura

Mod. di Taglia

CARATTERISTICHE

Base	Animale	Modificatore	Temp
FOR	FOR	FOR	
DES	DES	DES	
COS	COS	COS	
INT	INT	INT	
SAG	SAG	SAG	
CAR	CAR	CAR	

Use your base or animal score, whichever is higher

VELOCITÀ

Velocità Temp.	
m q	m q
Nuotare	Volare
m q	m q

LOTTA

BONUS AFFERRARE

Bonus attacco base

Mod. Taglia x 4

Varie

=

BAB

+

x 4

+

FOR

+

CLASSE ARMATURA

CLASSE ARMATURA

Armatura Naturale	Mod. di Taglia	Modificatori Vari
CA	= 12 + DES +	- +

IMPREPARATO CLASSE ARMATURA

CA	= 12 / +	- +
----	----------	-----

A CONTATTO CLASSE ARMATURA

CA	= 12 + DES / -	+ +
----	----------------	-----

CA Temp.

Res. Incantesimi

Riduzione del danno

CA

argento

ABILITÀ SPECIALI

TIRI SALVEZZA

TEMPRA SALVEZZA

Base	Varie	Temp
TEM	= COS +	+ +

VOLONTÀ SALVEZZA

VOL	= SAG +	+ +
-----	---------	-----

LICANTROPO

MUTA FORMA

Equipment does not meld between Humanoid and Hubrid forms, but does with Animal form.

MALEDIZIONE DELLA LICANTROPIA

Il morso di un licantropo naturale trasmette la licantropia alla vittima.

CD 15 per negare

Una dose di antilupo permette un ulteriore tiro salvezza sulla

EMPATIA LICANTROPICA

Può comunicare con animali correlati

+4 to Diplomacy to alter an animal's attitude