G	eau de uerrier
ENTRAÎNEMENT AUX ARMES	
Niveau Type d'arme	
5	
9	
13	
17	
ENTRAÎNEMENT AUX ARMURES	
BONUS DE RÉDUCTION DU MALUS DEX MAXIMAL D'ARMURE AUX TESTS	
+ -	
19 RD 5/- en portant une armure ou un boucli	er
COURAGE	
TERREUR Niveau de	
BONUS VOLONTE Guerrier WILL BONUS	
+ 2) ÷	arfondi à l'inférieur)
MAÎTRISE D'ARME	
Type d'arme	
DONS D'ATTAQUE	
ACTIONS D'ATTAQUE	
☐ Enchaînements Attaque supplémentaire si vou	us touchez
☐ Succession d'enchaînements Plus de limite	e sur le nombre d'enchaînements par tour
☐ Coup d'enchaînement Attaque supplément	aire si l'ennemi est inconscient
☐ Coup d'enchaînement amélioré Autant d	<u> </u>
EFFETS CRITIQUES nécessite □ Don po □ Critique sanglant □ Critique fét	
☐ Critique Aveuglant ☐ Critique ral	
☐ Critique handicapant ☐ Critique	e étourdissant
☐ Critique assourdissant ☐ Critique fat	
☐ Critique de dissipation ☐ Critique	
☐ Critique de dissipation ☐ Critique ☐ Critique empalant	Épuisant
 □ Critique de dissipation □ Critique empalant □ Science du critique empalant □ Maîtrise du critique □ Précision Sournoise Ajoute un effet critique à 	Épuisant ritique à la fois
☐ Critique de dissipation ☐ Critique ☐ Critique empalant ☐ Science du critique empalant ☐ Maîtrise du critique Appliquer deux effets de concept de critique à deuxième attaque sourne	Épuisant ritique à la fois
 □ Critique de dissipation □ Critique empalant □ Science du critique empalant □ Maîtrise du critique □ Précision Sournoise Ajoute un effet critique à 	Épuisant ritique à la fois
☐ Critique de dissipation ☐ Critique ☐ Critique empalant ☐ Science du critique empalant ☐ Maîtrise du critique Appliquer deux effets de complete deuxième attaque sourne ☐ DONS D'EQUIPE	Épuisant ritique à la fois
☐ Critique de dissipation ☐ Critique ☐ Critique empalant ☐ Science du critique empalant ☐ Maîtrise du critique Appliquer deux effets de complete deux effets de complete deux effets de complete deux effet critique à deuxième attaque sourne ☐ DONS D'EQUIPE ☐ Incantation Alliée +2pour vaincre la RM	Épuisant ritique à la fois
 □ Critique de dissipation □ Critique empalant □ Science du critique empalant □ Maîtrise du critique Appliquer deux effets de consideration deuxième attaque sourne ► DONS D'EQUIPE □ Incantation Alliée + 2pour vaincre la RM □ Défense coordonnée + 2au DMD 	Épuisant eritique à la fois la oise dans un tour
☐ Critique de dissipation ☐ Critique ☐ Critique empalant ☐ Science du critique empalant ☐ Maîtrise du critique Appliquer deux effets de code ☐ Précision Sournoise ☐ Ajoute un effet critique à deuxième attaque sourne ☐ Incantation Alliée +2pour vaincre la RM ☐ Défense coordonnée +2au DMD ☐ Manœuvres coordonnées +2au BMO	ritique à la fois la la oise dans un tour
☐ Critique de dissipation ☐ Critique ☐ Critique empalant ☐ Science du critique empalant ☐ Maîtrise du critique Appliquer deux effets de code deuxième attaque sourne ☐ DONS D'EQUIPE ☐ Incantation Alliée +2pour vaincre la RM ☐ Défense coordonnée +2au DMD ☐ Manœuvres coordonnées +2au BMO ☐ A l'abri Prend le résultat d'un allié sur un jet de ☐ Vigie Peut agir dans le tour de surprise si un a ☐ Mur de boucliers +1 / +2à la CAquand chacu	Épuisant eritique à la fois la oise dans un tour e réflexes llié peut agir un utilise un bouclier
☐ Critique de dissipation ☐ Critique ☐ Critique empalant ☐ Science du critique empalant ☐ Maîtrise du critique Appliquer deux effets de deuxième attaque sourne ☐ DONS D'EQUIPE ☐ Incantation Alliée +2pour vaincre la RM ☐ Défense coordonnée +2au DMD ☐ Manœuvres coordonnées +2au BMO ☐ A l'abri Prend le résultat d'un allié sur un jet de ☐ Vigie Peut agir dans le tour de surprise si un a ☐ Mur de boucliers +1/+2à la CAquand chacu ☐ Lanœur de sorts protégé +4aux tests de condition de la critique empalant deuxième attaque sourne attaque sourne deuxième attaque sourne attaque sourne deuxième attaque deuxième attaque sourne deuxième attaque deuxième	e réflexes Ilié peut agir un utilise un bouclier centration
☐ Critique de dissipation ☐ Critique ☐ Critique empalant ☐ Science du critique empalant ☐ Maîtrise du critique Appliquer deux effets de control de deuxième attaque sourne ☐ DONS D'EQUIPE ☐ Incantation Alliée +2pour vaincre la RM ☐ Défense coordonnée +2au DMD ☐ Manœuvres coordonnées +2au BMO ☐ A l'abri Prend le résultat d'un allié sur un jet de la l'abri Prend le résultat d'un allié sur un jet de la l'abri Prend le résultat d'un allié sur un jet de la l'abri Prend le résultat d'un allié sur un jet de la l'abri Prend le résultat d'un allié sur un jet de la l'abri Prend le résultat d'un allié sur un jet de la l'abri Prend le résultat d'un allié sur un jet de la l'abri Prend le résultat d'un allié sur un jet de l'abri Prend le résultat d'u	e réflexes Illé peut agir un utilise un bouclier centration
☐ Critique de dissipation ☐ Critique ☐ Critique empalant ☐ Science du critique empalant ☐ Science du critique Appliquer deux effets de control deuxième attaque sourne ☐ DONS D'EQUIPE ☐ Incantation Alliée +2pour vaincre la RM ☐ Défense coordonnée +2au DMD ☐ Manœuvres coordonnées +2au BMO ☐ A l'abri Prend le résultat d'un allié sur un jet de Urigie Peut agir dans le tour de surprise si un a ☐ Mur de boucliers +1 / +2à la CAquand chacu ☐ Lanceur de sorts protégé +4aux tests de control de Changer de place Échange sa place avec un a ☐ Dos à dos +2à la CAcontre les tenailles	Épuisant eritique à la fois la la oise dans un tour e réflexes llié peut agir un utilise un bouclier centration allié
☐ Critique de dissipation ☐ Critique ☐ Critique empalant ☐ Science du critique empalant ☐ Science du critique Appliquer deux effets de control deuxième attaque sourne ☐ DONS D'EQUIPE ☐ Incantation Alliée +2pour vaincre la RM ☐ Défense coordonnée +2au DMD ☐ Manœuvres coordonnées +2au BMO ☐ A l'abri Prend le résultat d'un allié sur un jet de ☐ Vigie Peut agir dans le tour de surprise si un a ☐ Mur de boucliers +1 / +2à la CAquand chact ☐ Lanceur de sorts protégé +4aux tests de control ☐ Dos à dos +2à la CAcontre les tenailles ☐ Science du combat dos à dos +2à la CA d'	eritique à la fois la la oise dans un tour e réflexes llié peut agir un utilise un bouclier centration allié un allié CA
☐ Critique de dissipation ☐ Critique ☐ Critique empalant ☐ Science du critique empalant ☐ Maîtrise du critique Appliquer deux effets de concernité deuxième attaque sourne ☐ DONS D'EQUIPE ☐ Incantation Alliée +2pour vaincre la RM ☐ Défense coordonnée +2au DMD ☐ Manœuvres coordonnées +2au BMO ☐ A l'abri Prend le résultat d'un allié sur un jet de ☐ Vigie Peut agir dans le tour de surprise si un a ☐ Mur de boucliers +1 / +2à la CAquand chacu ☐ Lanceur de sorts protégé +4aux tests de conc ☐ Échanger de place Échange sa place avec un a ☐ Dos à dos +2à la CAcontre les tenailles ☐ Science du combat dos à dos +2à la CA d' ☐ Gambit de l'aîle brisée Donne +2 / +2, reçoit	Épuisant eritique à la fois ula oise dans un tour e réflexes llié peut agir un utilise un bouclier centration allié un allié CA une attaque d'opportunité
☐ Critique de dissipation ☐ Critique ☐ Critique empalant ☐ Science du critique empalant ☐ Science du critique Appliquer deux effets de conductive deuxième attaque sourne deuxième attaque sourne ☐ DONS D'EQUIPE ☐ Incantation Alliée +2pour vaincre la RM ☐ Défense coordonnée +2au DMD ☐ Manœuvres coordonnées +2au BMO ☐ A l'abri Prend le résultat d'un allié sur un jet de ☐ Vigie Peut agir dans le tour de surprise si un a ☐ Mur de boucliers +1 / +2à la CAquand chacu ☐ Lanceur de sorts protégé +4aux tests de cond ☐ Échanger de place Échange sa place avec un a ☐ Dos à dos +2à la CAcontre les tenailles ☐ Science du combat dos à dos +2à la CA d' ☐ Gambit de l'aîle brisée Donne +2 / +2, reçoit ☐ Formation de Cavalerie Partage l'espace, char	eritique à la fois la la oise dans un tour e réflexes Illié peut agir un utilise un bouclier centration allié un allié CA une attaque d'opportunité ge à travers une monture alliée
☐ Critique de dissipation ☐ Critique ☐ Critique empalant ☐ Science du critique empalant ☐ Maîtrise du critique Appliquer deux effets de concernité deuxième attaque sourne ☐ DONS D'EQUIPE ☐ Incantation Alliée +2pour vaincre la RM ☐ Défense coordonnée +2au DMD ☐ Manœuvres coordonnées +2au BMO ☐ A l'abri Prend le résultat d'un allié sur un jet de ☐ Vigie Peut agir dans le tour de surprise si un a ☐ Mur de boucliers +1 / +2à la CAquand chacu ☐ Lanceur de sorts protégé +4aux tests de conc ☐ Échanger de place Échange sa place avec un a ☐ Dos à dos +2à la CAcontre les tenailles ☐ Science du combat dos à dos +2à la CA d' ☐ Gambit de l'aîle brisée Donne +2 / +2, reçoit	eritique à la fois la la oise dans un tour eréflexes ellié peut agir un utilise un bouclier centration allié un allié CA une attaque d'opportunité ge à travers une monture alliée ire qu'un allié
☐ Critique de dissipation ☐ Critique ☐ Critique empalant ☐ Science du critique empalant ☐ Maîtrise du critique Appliquer deux effets de deuxième attaque sourne ☐ DONS D'EQUIPE ☐ Incantation Alliée +2pour vaincre la RM ☐ Défense coordonnée +2au DMD ☐ Manœuvres coordonnées +2au BMO ☐ A l'abri Prend le résultat d'un allié sur un jet de Urigie Peut agir dans le tour de surprise si un a ☐ Mur de boucliers +1 / +2à la CAquand chacu ☐ Lanœur de sorts protégé +4aux tests de cond ☐ Échanger de place Échange sa place avec un a ☐ Dos à dos +2à la CAcontre les tenailles ☐ Science du combat dos à dos +2à la CA d' ☐ Gambit de l'aîle brisée Donne +2 / +2, reçoit ☐ Formation de Cavalerie Partage l'espace, char ☐ Charge coordonnée Charger le même adversai	Épuisant critique à la fois ula oise dans un tour e réflexes llié peut agir un utilise un bouclier centration allié un allié CA une attaque d'opportunité ge à travers une monture alliée ire qu'un allié idjacent à un allié
☐ Critique de dissipation ☐ Critique ☐ Critique empalant ☐ Science du critique empalant ☐ Science du critique Appliquer deux effets de concernition de Cavalerie ☐ Précision Sournoise ☐ Ajoute un effet critique à deuxième attaque sournoise ☐ DONS D'EQUIPE ☐ Incantation Alliée +2pour vaincre la RM ☐ Défense coordonnée +2au DMD ☐ Manœuvres coordonnées +2au BMO ☐ A l'abri Prend le résultat d'un allié sur un jet de ☐ Vigie Peut agir dans le tour de surprise si un a ☐ Mur de boucliers +1 / +2à la CAquand chacu ☐ Lanceur de sorts protégé +4aux tests de conce ☐ Échanger de place Échange sa place avec un a ☐ Dos à dos +2à la CAcontre les tenailles ☐ Science du combat dos à dos +2à la CA d' ☐ Gambit de l'aîle brisée Donne +2 / +2, reçoit ☐ Formation de Cavalerie Partage l'espace, char ☐ Charge coordonnée Charger le même adversa ☐ Échappatoire Ne provoque pas d'Ad'O quand a	eritique à la fois la la poise dans un tour eréflexes Illié peut agir un utilise un bouclier centration allié un allié CA une attaque d'opportunité ge à travers une monture alliée ire qu'un allié indjacent à un allié nemi perd son bonus de DEXà la CA
☐ Critique de dissipation ☐ Critique ☐ Critique empalant ☐ Science du critique empalant ☐ Maîtrise du critique Appliquer deux effets de concernit deuxième attaque sourne deuxième attaque sourne ☐ DONS D'EQUIPE ☐ Incantation Alliée +2pour vaincre la RM ☐ Défense coordonnée +2au DMD ☐ Manoeuvres coordonnées +2au BMO ☐ A l'abri Prend le résultat d'un allié sur un jet de Vigie Peut agir dans le tour de surprise si un a ☐ Mur de boucliers +1 / +2à la CAquand chacu ☐ Lanceur de sorts protégé +4aux tests de conce ☐ Échanger de place Échange sa place avec un a ☐ Dos à dos +2à la CAcontre les tenailles ☐ Science du combat dos à dos +2à la CA d' ☐ Gambit de l'aîle brisée Donne +2 / +2, reçoit ☐ Formation de Cavalerie Partage l'espace, char ☐ Charge coordonnée Charger le même adversa ☐ Échappatoire Ne provoque pas d'Ad'O quand a ☐ Partenaire de feinte Quand un allié feinte, l'entre de l'aile distribute de l'aile de l'aile Quand un allié feinte, l'entre de l'aile distribute de l'aile Quand un allié feinte, l'entre de l'aile distribute de l'aile Quand un allié feinte, l'entre de l'aile distribute de l'aile Quand un allié feinte, l'entre de l'aile distribute de l'aile Quand un allié feinte, l'entre de l'aile distribute de l'aile Quand un allié feinte, l'entre de l'aile distribute de l'aile Quand un allié feinte, l'entre de l'aile distribute de	eritique à la fois la oise dans un tour eréflexes llié peut agir un utilise un bouclier centration allié un allié CA une attaque d'opportunité ge à travers une monture alliée ire qu'un allié irdjacent à un allié nemi perd son bonus de DEXà la CA silié feinte, reçoit une Ad'O
☐ Critique de dissipation ☐ Critique ☐ Critique empalant ☐ Science du critique empalant ☐ Maîtrise du critique Appliquer deux effets de concernit deuxième attaque sourne deuxième attaque sourne ☐ DONS D'EQUIPE ☐ Incantation Alliée +2pour vaincre la RM ☐ Défense coordonnée +2au DMD ☐ Manoeuvres coordonnées +2au BMO ☐ A l'abri Prend le résultat d'un allié sur un jet de Vigie Peut agir dans le tour de surprise si un a ☐ Mur de boucliers +1 / +2à la CAquand chacu ☐ Lanceur de sorts protégé +4aux tests de conce ☐ Échanger de place Échange sa place avec un a ☐ Dos à dos +2à la CAcontre les tenailles ☐ Science du combat dos à dos +2à la CA d' ☐ Gambit de l'aîle brisée Donne +2 / +2, reçoit ☐ Formation de Cavalerie Partage l'espace, char ☐ Charge coordonnée Charger le même adversa ☐ Échappatoire Ne provoque pas d'Ad'O quand an ☐ Partenaire de feinte Quand un allié feinte, l'ent ☐ Science du partenaire de feinte Quand un allié vous per ☐ Saisir l'instant Ad'O quand un allié confirme un ☐ Saisir l'instant Ad'O quand un allié confirme un ☐ Saisir l'instant Ad'O quand un allié confirme un ☐ Saisir l'instant Ad'O quand un allié confirme un ☐ Saisir l'instant Ad'O quand un allié confirme un ☐ Saisir l'instant Ad'O quand un allié confirme un ☐ Saisir l'instant Ad'O quand un allié confirme un ☐ Saisir l'instant Ad'O quand un allié confirme un ☐ Saisir l'instant Ad'O quand un allié confirme un ☐ Saisir l'instant Ad'O quand un allié confirme un ☐ Saisir l'instant Ad'O quand un allié confirme un ☐ Saisir l'instant Ad'O quand un allié confirme un ☐ Saisir l'instant Ad'O quand un allié confirme un ☐ Saisir l'instant Ad'O quand un allié confirme un ☐ Saisir l'instant Ad'O quand un allié confirme un ☐ Saisir l'instant Ad'O quand un allié confirme un ☐ Saisir l'instant Ad'O quand un allié confirme un ☐ Saisir l'instant Ad'O quand un allié confirme un ☐ Saisir l'instant Ad'O quand un allié confirme un ☐ Saisir l'instant Ad'O quand un allié sait l'instant Ad'O quand un allié sait l'instant Ad'O quand un allié sait l'instant Ad'O quand	eritique à la fois la oise dans un tour eréflexes Illié peut agir un utilise un bouclier centration allié un allié CA une attaque d'opportunité ge à travers une monture alliée ire qu'un allié nemi perd son bonus de DEXà la CA ullié feinte, reçoit une Ad'O rmet de faire un pas de côté Pas decôté in coup critique
□ Critique de dissipation □ Critique □ Critique empalant □ Science du critique empalant □ Science du critique Appliquer deux effets de concession Sournoise Ajoute un effet critique à deuxième attaque sourne DONS D'EQUIPE □ Incantation Alliée +2pour vaincre la RM □ Défense coordonnée +2au DMD □ Manœuvres coordonnées +2au BMO □ A l'abri Prend le résultat d'un allié sur un jet de □ Vigie Peut agir dans le tour de surprise si un a □ Mur de boucliers +1 / +2à la CAquand chacu □ Lanceur de sorts protégé +4aux tests de conc □ Échanger de place Échange sa place avec un a □ Dos à dos +2à la CAcontre les tenailles □ Science du combat dos à dos +2à la CA d' □ Gambit de l'aîle brisée Donne +2 / +2, reçoit □ Formation de Cavalerie Partage l'espace, char □ Charge coordonnée Charger le même adversa □ Échappatoire Ne provoque pas d'Ad'O quand a □ Partenaire de feinte Quand un allié feinte, l'ent □ Science du partenaire de feinte Quand un allié reinte, l'ent □ Science du partenaire de feinte Quand un allié vous per	eritique à la fois la oise dans un tour eréflexes llié peut agir un utilise un bouclier centration allié un allié CA une attaque d'opportunité ge à travers une monture alliée ire qu'un allié adjacent à un allié nemi perd son bonus de DEXà la CA allié feinte, reçoit une Ad'O rmet de faire un pas de côté Pas decôté n coup critique e par allié adjacent

☐ Cible d'opportunité Attaque à distance supplémentaire quand un allié touche