



DIVINE STRATEGIST

DER DOMÄNE

Divine Strategist Level
Zauberstufe

(KLERIKER)

DOMÄNE

Domäne

Verliehene Fähigkeiten

Verliehene Fähigkeiten

Stufe

Stufe

SG

SG

Einsetzbar pro Tag

Einsetzbar pro Tag

ZAUBER

RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grundzauber	+ Bonuszauber
0	+ 1	+ 1	WE - 4 WE - 8 WE - 12
1	+ 1	+ 1	
2	+ 1	+ 1	
3	+ 1	+ 1	
4	+ 1	+ 1	
5	+ 1	+ 1	
6	+ 1	+ 1	
7	+ 1	+ 1	
8	+ 1	+ 1	
9	+ 1	+ 1	

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Leichte Wunden	1W8 + Stufe	(1 - 5)	1	5
Mittelschw. Wunden	2W8 + Stufe	(3 - 10)	2	6
Schwere Wunden	3W8 + Stufe	(5 - 15)	3	7
Kritische Wunden	4W8 + Stufe	(7 - 20)	4	8
Heilen / Leid	10 × Stufe		6	9

MASTER TACTITIAN

INITIATIVE BONUS

Kleriker-Stufe

+ = ÷ 2

ALLIES' INITIATIVE BONUS

Kleriker-Stufe

= ÷ 4

Stufe Initiative roll is always 20.

CASTER SUPPORT

CASTING BONUS

Kleriker-Stufe

= 2 + (÷ 4)

Bonus to ally's concentration and caster level checks.
Only applies half when used to support an arcane spellcaster or an ally using a magical item.

TACTICAL EXPERTISE

Add INTBonus auf flankierende Angriffe oder Gelegenheitsan

Stufe

8

Add INT bonus to any one d20 roll:

ANZAHL PRO TAG

Kleriker-Stufe

= (÷ 2) - 7

VORBEREITETE ZAUBER

0

Domänenzauber + 1

1

Domänenzauber + 1

2

Domänenzauber + 1

3

Domänenzauber + 1

4

Domänenzauber + 1

5

Domänenzauber + 1

6

Domänenzauber + 1

7

Domänenzauber + 1

8

Domänenzauber + 1

9

Domänenzauber + 1