

GUIDE

(RANGER)

Livello
da Ranger

Livello
bonus

+

RANGER'S FOCUS

FOCUS
BONUS

Livello
da Ranger

+

$$= (\div 5) \times + 2$$

(per eccesso)

Bonus to attack and damage applies against chosen subject

FOCUS
SUBJECTS
PER DAY

Livello
da Ranger

Varie

Focus
Subjects
Today

$$= (\div 3) +$$

(per eccesso)

AMBIENTI PRESCELTI

Livello ☐ BONUS AMBIENTE PRESCELTO 2 4 6 8

3

☐ ☐ ☐ ☐

8

☐ ☐ ☐ ☐

13

☐ ☐ ☐

18

☐ ☐

☐ Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain

EMPATIA SELVATICA

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un animale

INCANTESIMI

Livello 4 Livello da Ranger - 3 = Livello Incantatore

CD TS
Incantesimi

Inc.
al Giorno

=

Inc.
Base

+

Inc. Bonus
SAG

1

2

3

4

☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

STILE DI COMBATTIMENTO

Livello
da Ranger

2

6

10

14

18

I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti

INCANTESIMI PREPARATI

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

1

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

4

RANGER'S LUCK

Livello 9 Once per day, reroll one attack roll or force an enemy to reroll one attack roll. You must take the second result.

Livello 14 Twice per day

Ranger's
Luck
Today
☐ ☐ ☐

Livello 16 Bonus to ranger's luck reroll (or penalty to attacker's reroll)

+ 4

Livello 19 Thrice per day

INSPIRED MOMENT

Livello 11 Once per day, for one turn gain a bonus to attack, armour class, skill checks and ability checks

Livello 19 Twice per day

Oggi
☐ ☐

+ 4

☒ Automatically confirm any critical

BACCHETTE

CARICHE

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARICHE

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARICHE

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARICHE

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARICHE

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

PERGAMENE

POZIONI