1.0		Nível de ¦ Manifestação ¦	\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	PODERES CONHECIDOS						
	ARDENT	/		ERES	PODER M	AX	PONTOS DE	PODERive	l de	
SOIL WIN		Nível Bônus +	CON	HECIDO	NÍVEL		CUSTO MAX		stação	
DIVINDAL	)E							_ =		
DIVINDAI	/±1		Podei	r				Nível	Custo	
		GO CONTROL	1							
*	MANTLE	es .	2							
Z.			3							
PRIMARY			4							
PRI			_ 5							
			6							
RIO			1 7 —							
SECUNDÁRIO			′ —							
ECU			8							
8			9							
	DOLONIA		<sup>2</sup> 10							
DOMEOC DE	PSIONIC		11							
PONTOS DE POR DIA	PPDES Base Ponto Bônu:		s 12							
	= +	+ +	13							
			14							
			15							
Pontos de Bônus	Níve Manifes	l de stação	16							
	= SAB ×									
			18 Baixo)							
	Pontos de Pod	der	_							
			19							
			20							
			21							
	,		22							
N' III D IO	NÍVEIS DE P		23							
Nível de Pod@us	to de Ponto Power Save D		24							
1	1		25							
2	3		×	POWER S	STONES	7 1	TATUAG	ENS	*	
3	5					1				
4	7					2				
5	9					3				
6	11					4				
7	13					5				
8	15					6				
9	17					7				
						8				
Power Save L	C = 10 + CHA + Power L <b>DORJE</b>					9				
	DORJE					10				
	CARGAS					_ 11				
	CAF					12				
						13				
	CARGAS					14				
	CAI					15				
						16				
	CARGAS					17				
	CA		<u> </u>			18				
						19				
	ARGAS					20				