

ATAQUES

Portée	Type	Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
m	cases		d	x
Munitions	#		Munitions spéciales	#

Portée	Type	Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
m	cases		d	x

Portée	Type	Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
m	cases		d	x

Munitions # Munitions spéciales #

SAUVEGARDES

☐ Evasion ☐ Science de l'évasion ☐ Endurance ☐ Sens des pièges

EFFETS

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. P01000001

INITIATIVE

VITESSE

VITESSE	Vitesse avec Armure	Vitesse temp
---------	---------------------	--------------

ATTAQUE DE BASE

BONUS DE BASE	ATTAQUE	ATTAQUE
---------------	---------	---------

$$\boxed{+} = \underline{\quad} + \underline{\quad} - \underline{\quad} + \underline{\quad}$$

LUTTE

BONUS DE LUTTE = $\frac{\text{Mod. De Taille}}{\text{Attaque}} \times 4 + \text{FOR} + \text{Divers}$

SANTÉ

PTS DE VIE	Blessures	<input type="checkbox"/> Mourant <input type="checkbox"/> Stable	Non létaux <input type="checkbox"/> Inconscient
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">pv</div>	<div style="border: 1px solid black; height: 20px; width: 100%;"></div>	<div style="border: 1px solid black; height: 20px; width: 100%; text-align: right;">pv</div>	<div style="border: 1px solid black; height: 20px; width: 100%; text-align: right;">pv</div>

CLASSE D'ARMURE

CLASSE D'ARMURE		CA d'armure	CA de bouclier	Armure Naturelle	Mod. de taille	Modificateur de parade	Divers
CA	= 10 + DEX	+	+	+	-	+	+

$$\boxed{\text{CA}} = 10 \quad / \quad + \quad + \quad + \quad - \quad + \quad +$$

CLASSE D'ARMURE DE CONTACT
CA = 10 + DEX / / / - + +

$$\boxed{\text{CA}} = 10 + \text{DEX} \quad / \quad / \quad / \quad - \quad + \quad +$$

Réduction de dégâts

MÉTAMAGIE

[illegible]

CAPACITÉS DE COMBAT

[illegible]