

LADINO

Nível do Ladino

1

☐

Encontrar Armadilhas

Ataque furtivo

2

☐

Evasão

4

☐

Esquiva Sobrenatural

8

☐

Esquiva Sobrenatural Aprimorada

10

☐

Talentos Avançados

20

☐

Ataque Mestre

ARMADILHAS

Percepção

Nível do Ladino

Localizar Armadilhas

=

+

÷ 2

Desabilitar Dispositivos

Nível do Ladino

Desabilitar Armadilhas

=

+

÷ 2

TRAP SENSE

REFLEX BONUS

Nível

3

+

=

÷ 3

+

Outros

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO

BÔNUS

Nível do Ladino

Outros

d6

=

÷ 2

+

(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.
Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.
Não é multiplicado em hits críticos.
Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível

20

Dormir por 1d4 horas

Paralizado por 2d6 rodadas

Assassinado

ATAQUE MESTRE

Fortitude CD

Nível do Ladino

=

10

+

÷ 2

+

INT

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

TALENTOS CONHECIDOS

Nível do Ladino

Outros

=

÷ 2

+

(Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

No nível 10, um Ladino pode adquirir Talentos Avançados