

## PATH SKILLS

+2 4 6

■ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

## PSIONICS

PONTOS DE PODER  
POR DIA

Pontos Base

Pontos

Bônus

Racial

Outros

=

+

+

+

Pontos de Bônus

Nível de  
Manifestação

=

SAB

×

÷ 2

(Arredonda para Baixo)

Pontos de Poder

## NÍVEIS DE PODER

Nível de Poder

Power  
Save DC

1 1

2 3

3 5

4 7

5 9

6 11

Power Save DC = 10 + INT + Power Level

## TALENTO BÔNUS

Nível

1

2

5

8

11

14

17

20

Bonus feats should be Combat Feats or Psionic Feats

## TRANCE

Nível

## 12 TWISTING PATH

Switch your trance as a swift action

Nível

## 15 PATHWEAVING

Gain the benefit of both trances for up to  
5 mins, provided you maintain psionic focus

Uses per day

Nível

## 20 ETERNAL WARRIOR

Add your wisdom modifier to attack, damage,  
AC, skill checks, ability checks, saving throws,  
initiative rolls and speed (gain 5ft per point)

SAB

## WARRIOR'S PATH

Trance

Manoeuvre

## SECONDARY PATH

Nível

9

Trance

Manoeuvre

## PODERES CONHECIDOS

PODERES  
CONHECIDOPODER MAX  
NÍVELPONTOS MAX  
POWER COSTNível de  
Manifestação

=

Path Power

Nível

Custo

1

2

3

Poder

Nível

Custo

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20