PNG	Classe	Livello GS	NAME OF THE PROPERTY OF THE PR	SALUTE	
Razza	ABILITÀ		PUNTI FERITA Ferite	☐ Morent ☐ Stabile Non-I	pf
and a second se	Abilità +3	Gradi Varie	combattimento	ATTACCHI	pi
CARATTERISTICHE			ATTACCO BASE Attacco Temp. Danno Temp.		
Punteggio Bonus Modificatore Bonus Caratteristica oggetto Caratteristica Temp			+ +	Gittata Bonus di attacco	Danno Critico
FOR FOR				m q	
DES DES			INIZIATIVA BONUS Varie	Bonus di attacco [Danno Critico
cos			VELOCITÀ Velocità Temp.	Gittata m q	
INT INT					
SAG SAG			m q m q Mod.	Gittata Bonus di attacco	Danno Critico
Mod. Caratt. = (Punteggio Caratt 10) ÷ 2			BONUS AFFERRARE di Taglia Varie	m q	
EQUIPAGGIAMENTO			TIRI SALVEZZA	Bonus di attacco [Danno Critico
			Salvezza base Varie Temp TEMPRA SALVEZZA	Gittata m q	Janilo Cittico
Proprietà			TEM = COS + +	DIFESA	,
			RIFLESSI SALVEZZA RIF = DES + +	CLASSE ARMATURA & Scudo	Mod. Modificatori di Taglia Vari
			RIF = DES + + VOLONTÀ SALVEZZA	CA = 10 + DES +	+
Proprietà			VOL = SAG + +	CA = 10 / + -	+
			□ Eludere	A CONTATTO CLASSE ARMATURA	
				CA = 10 + DES / -	+
Proprietà			EFFETTI	CA Temp. Res. Incantesimi Riduzione del da	nno
				CA /	BEENIEG.
· INVENTARIO				ABILITÀ DI COMBATTI	MENTO /