			PERSONAJE								
			\$\$ \$\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	Nombre					ஹ7	Genero	
Jugador			Control interes	Raza			Tamaño		n i	Mod Tamaño	
Campaña			CLASES			Ra	ngos de Ha l i		pe Nivel	Ajuste de	
PE			1					<u>d1</u>		Nivel	
CADA CITEDÍON			2					<u>d1</u>		Nivel	
CARACTERÍST Puntuación de Bonif Modif	Bon	Modif	3					d1 d1		Efectivo de Personaje	
Característica Objeto Caract.	n .	Temporal	5					d1		-	
FUE FUE		FUE			HAB	LIDADE	S				
DES DES		DES	Rangos Iaximos	/ = NEP + 3		labilidades de	e ClaRsaengos		Misc Ene	ureldenalizació my Prueba	
CON CON	1	CON		No entrenada	Habilidad	1 2 3 4	5	Sinergia	Bor	nus Armadura	
INT INT	-	INT									
SAB SAB		SAB									
CAR CAR		CAR									
Mod de Característica = (Punt total de Ca			dondear abajo)								
INVENTORI	Valor	Peso									
Objetos Llevados	3	lb									
Armas, Municion, Pergaminos, Pociones		lb									
Armadura, Escudo, Items Protectores Peso Total		lb									
Carga Ligera Carga Media	Carga Pes	lb sada									
lb lb		lb									
DINERO	IDIOMA	AS ,									
pc											
, , pp											
, ,) po										SAB	
, , ppt										Saber – INT Profesión – SAB	
										s: Sab	
										Otras habilidades: Artesanía - INT Interpretar - CAR	
										Otras ha Artesaní nterpret	