

Niv	el
Nin	ia

		NINJA	Ninja		ACIDAD  ERVA KI Nivel de Ninja		
	_	<b>3</b>			= ( ÷ 2 ) + CAR +		
Nivel		NINJA	×		(Redondear abajo) Ki Pool		
Ninja							
1		Ataque furtivo	Ninja Trick				
2		Ki Pool Ninja Tricks	-				
3		No Trace		Treat any jump check as if from a running start  Mientras tengas al menos un punto de ki			
4		Esquiva Asombrosa			un ataque adicional cuando haces un ataque completo	1	
6		Light Steps			menta tu velocidad movimiento en 20ft durante un asalto	1	
8		Esquiva Asombrosa Mejorac	da 🔳	+4 ir	sight bonus to Stealth checks for one round	1	
10		Master Tricks			Hidden Master: cast Greater Invisibility as a standard action	3	
12				20	Trade sneak attack dice for ability score damage  NINJA TRICKS	,	
14				1	NINJA IRIGRO		
16							
18							
20		Hidden Master		2			
		ATAQUE FURTIVO					
BON DAI		Nivel	Misc	3			
FURTIVO		Ninja					
	d6	= (÷2 )		4			
Daño de at	aque 1	furtivo se aplica cuando el obje	(Redondear arriba) etivo es flanqueado o	pierde e	l bonus DES a CA		
		tancia, solo se aplica dentro de con crítico.	e 30 pies.	5			
		letal, execpto usando armas no	o letales				
		NO TRACE	<u> </u>	6			
NO TRAC	CE	Nivel	Misc				
BONUS		Ninja		-7			
+		= ( ÷ 3 )		_7			
No Trace b	onus i	is added to:	(Redondear abajo)				
<ul><li>the DC o</li><li>Disguise</li></ul>		rvival check to track the Ninja;		8			
		th checks while stationary					
				9			
				10			
				11			
				12			
				12			
				4.5		_	
				13			
				14			
				15			