		Livello da Ranger		STILE DI COMBATTIMENTO							
RANGER		Livello			CO	MBA'	TTERE (	con D	UE ARMI		
		bonus	+	Livello		Doppio TaglioAggiunge bonus di FORtotale ai danni dell'arma secondaria					
×	NEMICI PRESCE	LTI							I.Attacca con l		
Livello <b>■ BO</b>	NUS NEMICO PRESCEL	<b>TO</b> +2 4 6	8 10	2					rma come azio La nenalità ner		atura pattere con 2 armi si riduce a -4/-4
1									· · ·		attacco con l'arma secondaria
5				6					-		CA combattendo con 2 armi (+2 se sulla difensiva)
10				10	14 18 Attacco Lacerante a Due ArmiSe colpisci con entrambe le armi, infliggi 1d10+(FORx 1.5) danni explication de la Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti						
15											
20											·
■ Bonus to at	tack, damage and selected s	kills against th	nis enemy	Livello					Legame o	lel c	cacciatore
	AMBIENTI PRESC		, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	4	CO	NDIV	IDERE 1	NEMI	ICO PRESCE	LTO	COMPAGNO ANIMALE
Livello O Bo	ONUS AMBIENTE PRES		6 8	CONDI		E NEI	VIICO PI		E <b>LTO</b> Varie		Nome
8			)— <u>—</u> —		rd	= _	SAG	+			Tipo di creatura
13			<del></del>	0 1:					(SAGminimo 1	′ III	Livella Livella
18			1						Nemico Presc di movimento	elto	da Ranger - 3da Druido
O Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain				INCANTESIMI PREPARATI							
EMPATIA SELVATICA											
Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un anim										1	
			di un anim	ia <del>le</del> $\Box$ $\Box$							
Livello	INCANTESIM		-								
4	Livello da Ranger – <b>3</b>	Livello ncantatore								2	
CD TS	=	+	Bonus							4	
Incantesimi			SAG								
	1										
	2									3	
	3	🖯									
4   6666											

4 ---

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

DACCHETTE					
# 000 000 000 000 000 s	×	PERGAMENE	7 )	POZIONI	<i>*</i> (
# # 000 000 000 000 000 000 000 000 000					
** # 000 000 000 000 000 000 000 000 000					
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0					
P # 000 000 000 000 000 000 000 000 000					