

SEA SINGER (BARDO)

Livello
da Bardo

INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus CAR + 4 CAR + 8 CAR + 12
		0				
		1				<input type="checkbox"/>
		2				<input type="checkbox"/>
		3				<input type="checkbox"/>
		4				<input type="checkbox"/>
		5				<input type="checkbox"/>
		6				<input type="checkbox"/>

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA

%

I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

ESIBIZIONE BARDICA

**DURATA
AL GIORNO**

Livello
da Bardo

Varie

$$\text{rd} = 2 + \left(\frac{\text{Livello da Bardo}}{2} \times 2 \right) + \text{CAR} +$$

Round ☐☐☐☐☐☐
Oggi ☐☐☐☐☐☐

VOLONTÀ CD SALVEZZA Livello da Bardo

$$= 10 + \left(\frac{\text{Livello da Bardo}}{2} \right) + \text{CAR}$$

Livello 7 Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.

ESIBIZIONI

SEA SHANTY

Counter exhaustion, fatigue, nausea and sickness.

Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

DISTRAZIONE

Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

**AFFASCINARE
PUBBLICO MAX**

Livello
da Bardo

$$= \frac{\text{Livello da Bardo}}{3} \quad (\text{per eccesso})$$

ISPIRARE CORAGGIO

+ Bonus contro ammalamento e compulsione
Bonus a tiri di attacco e danni

Livello 3 STILL WATER

Calm waters within 30ft, reducing swim DCs by your level
Perform for 10 rounds to extend the effect for an hour

Livello 6 WHISTLE THE WIND

Gust Of Wind; play for 5 rounds to extend for 1 minute

Livello 8 ISPIRARE TERRORE

Rende scossi i nemici entro 9 m.

Livello 9 ISPIRARE GRANDEZZA MAX INFLUENZATI

2 x (d10 + COS) pf temporanei,
+2 attacco, +1 TS Tempra

Livello 12 MUSICA LENITIVA

Cura ferite gravi di massa
Rimuove le condizioni Affaticato, Infermo e Scosso.

Livello 14 ACCORDO SPAVENTOSO

I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

Livello 15 ISPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI

+4 a tutti i tiri salvezza
+4 AC

Livello 18 CALL THE STORM

Control Water, Control Weather, Control Winds or
Storm of Vengeance; play for (spell level) rounds.

Livello 20 MUSICA MORTALE

Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

2

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

3

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

4

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

5

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

6

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

WORLD TRAVELLER

**CONOSCENZA
BONUS**

Livello
da Bardo

Varie

Apply this bonus to all Knowledge (geography),
(nature), (local) and Linguistics
You can reroll one of these skill checks, but you
must take the second result

$$= \left(\frac{\text{Livello da Bardo}}{2} \right) +$$

SEA LEGS

Livello
2

+4

Bonus applies to saving throws against air and water effects, and any
effect that may trip, slip or knock prone

+2

Bonus applies to CMD against
grapple, overrun or trip

FAMIGLIO

Livello
2

MAESTRO DEL SAPERE

Livello
5

PRENDERE 10

Usi illimitati
al giorno

PRENDERE 20

Prendere 20 oggi

Prendere 20 oggi

☐☐
☐☐

ECLETTICO

Livello
10

Usa ogni abilità come se fossi addestrato

Livello
16

Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe

Livello
19

Capace di prendere 10 in ogni abilità