

# BLIGHT DRUID

Niveau de Druid

Bonus de Niveau

+

DEITE

## BLIGHT DRUID

Niveau de Druid

1

☐

### Instinct naturel

+2 en Connaissances (Nature) et Survie

### Vermin Empathy

Improve the attitude of vermin

2

☐

### Déplacement Facilité

Progresse à vitesse normale dans les taillis ne prenant aucun dégâts

4

☐

### Forme animale

Se transformer en un animal de taille P ou M

5

☐

### Miasma

Nearby creatures, fey and plants are sickened

9

☐

### Blightblooded

Immune to all diseases and sickening effects

13

☐

### Plaguebearer

Attackers become diseased

15

☐

### Éternelle jeunesse

Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

## SORTS

Sort DD sauvegarde

Sorts par jour

=

Sorts de base

+

Sorts supp.

	0					
	1					
	2					
	3					
	4					
	5					
	6					
	7					
	8					
	9					

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9


=

SAG

-4

SAG

-8

SAG

-12

SAG

-12

SAG

-12

SAG

-12

SAG

-12

SAG

-12

SAG

-12

SAG

-12

SAG

-12

SAG

-12

SAG

-12

SAG

-12

SAG

-12

SAG

-12

SAG

-12

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

=

SAG

+

Niveau de Lanceur de Sort

## PACTE AVEC LA NATURE

☒ FAMILIER

☐ DOMAINE

Familiar's Name

Type de créature

## VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY

BONUS

Niveau de druide

Divers

=

CHA

+

+

+

+

+

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

## FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Forme actuelle

## MIASMA / PLAGUEBEARER

FORTITUDE

SAVE DC

Niveau de Druid

=

10

+

(

÷

2

)

+

SAG

## SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PARCHEMINS

## POTIONS