

MOUNTAIN DRUID

Niveau de Druides - 2 = Niveau Sauvage

DRUIDE

Niveau de Druides 1

Instinct naturel +2 en Connaissances (Nature) et Survie

Empathie sauvage Améliore l'attitude d'un animal

2 Mountaineer Bonus in mountain terrain, cannot be tracked

3 Surefooted No speed penalty on slopes, rubble or scree

4 Spire Walker Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing Wild Shape Become any small or medium animal or giant

9 Mountain Stance Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move

13 Mountain Stone Become a weathered stony outcrop

15 Éternelle jeunesse Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

DD de sauvegarde du sort = Sorts par jour = Sorts de base + Sorts supp.

	0			SAG - 4
	1			SAG - 4
	2			SAG - 4
	3			SAG - 4
	4			SAG - 4
	5			SAG - 4
	6			SAG - 4
	7			SAG - 4
	8			SAG - 4
	9			SAG - 4

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration = SAG + Niveau de Lancement de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

COMPAGNON ANIMAL

DOMAINE

Pouvoir Accordé

Niveau		Niveau	
DD		DD	
Utilisations par jour		Utilisations par jour	

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS D'EMPATHIE SAUVAGE

Niveau de druide

Divers

= CHA +

MOUNTAINEER

MOUNTAIN BONUS

Niveau de druide

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in mountain terrains.

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PARCHEMINS

POTIONS