

# SWAMP DRUID

Livello  
da Druido

Livello  
da Druido

- 2

Livello  
Forma  
Selvatica

## DRUIDO

Livello  
da Druido

1

☐

### Senso della natura

+2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza

### Empatia selvatica

Migliora l'atteggiamento di un animale

2

☐

### Marshwright

Bonus in swamp terrain, cannot be tracked

3

☐

### Swamp Strider

No movement penalty in bogs or undergrowth

4

☐

### Pond Scum

+4 to saves against disease and the abilities of monstrous humanoids; damage reduction against swarms

### Wild Shape

Trasformazione in un animale piccolo o medio

9

☐

### Immunità al veleno

Immune a tutti i tipi di veleno

13

☐

### Slippery

Continuous *freedom of movement*

15

☐

### Corpo senza tempo

Non invecchia, nemmeno magicamente

## INCANTESIMI

CD TS  
Incantesimi

Inc.  
al Giorno

=

Inc.  
Base

+

Inc.  
Bonus

- 12

SAG

SAG

SAG

SAG

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione

=

SAG

+

Livello  
incantatore

## LEGAME CON LA NATURA

☒ COMPAGNO ANIMALE ☐ DOMINIO

Nome del Compagno animale

Tipo di creatura

## EMPATIA SELVAGGIA

### BONUS

### EMPATIA SELVAGGIA

Livello da Druido

Varie

=

CAR

+

+

## MARSHWRIGHT

### SWAMP

### BONUS

Livello da Druido

=

÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

## FORMA SELVATICA

Volte al giorno

Usato oggi

## INCANTESIMI PREPARATI

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PERGAMENE

## POZIONI