



# DIVINE STRATEGIST

Divine Strategist Level Poziom Czarującego

(KAPŁAN)

## DOMENA

Domena	
Zesłana Moc	Zesłana Moc
ST Poziom	ST Poziom
Użycia na dzień	Użycia na dzień

## CZARY

ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie	Czary Bazowe	Czary Premiowe
0			RZT - 4 RZT - 8 RZT - 12
1	+1	+1	
2	+1	+1	
3	+1	+1	
4	+1	+1	
5	+1	+1	
6	+1	+1	
7	+1	+1	
8	+1	+1	
9	+1	+1	

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Lekkie Rany	1k8 + Poziom (1 - 5)	Poziom Czar	1	5
Średnie Rany	2k8 + Poziom (3 - 10)	Poziom Czar	2	6
Poważne Rany	3k8 + Poziom (5 - 15)	Poziom Czar	3	7
Krytyczne Rany	4k8 + Poziom (7 - 20)	Poziom Czar	4	8
Leczenie / Zadawanie	10x Poziom	Poziom Czar	6	9

## MASTER TACTITIAN

### INICJATYWA PREMIA

Poziom Kapłana

$$+ = \div 2$$

### ALLIES' INITIATIVE BONUS

Poziom Kapłana

$$= \div 4$$

Poziom Rzut na inicjatywę to zawsze 20.

## CASTER SUPPORT

### CASTING BONUS

Poziom Kapłana

$$= 2 + (\div 4)$$

Bonus to ally's concentration and caster level checks.

Only applies half when used to support an arcane spellcaster or an ally using a magical item.

## TACTICAL EXPERTISE

Add INT bonus to attacks when flanking or making an attack of opportunity.

Add INT bonus to any one d20 roll:

Poziom 8

UŻYCIA NA DZIEŃ

Poziom Kapłana

$$= (\div 2) - 7$$

## PRZYGOTOWANE CZARY

0	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	