

PREMIA DO ATAKU				OBR	KRYTYK
Podstawowy Atak Premia	+	+	+	/ / /	
<input type="checkbox"/> Weapon Finesse Use DEX for melee attack				S / ZR	S
Broń dwuręczna					x 1 1/2
Broń improwizowana (22 mniej dla broni lekkiej)				- 6 / - 10	x 1/2
<input type="checkbox"/> Walka dwoma orężami Redukuje kary do:				- 4 / - 4	
<input type="checkbox"/> Podwójne Cięcie Brak kar do obrażeń					—
Mistrzowska Nie nakłada się z magiczną premią				+ 1	
Skupienie na Broni:				+ 1	
Doskonalsze Skupienie na Broni				+ 2	
Specjalizacja w Broni:					+ 2
Doskonalsza Specjalizacja w Broni					+ 4
Penetrating Strike Ignore damage reduction up to				5/—	
Greater Penetrating Strike Ignore damage reduction up to				10/—	
Ulepszone Uderzenia Krytyczne Cięża broń Przenikliwe magiczne efekty					x 2 Obszar zagrożenia
20 Mistrzostwo w Broni Zwiększa zasięg krytyka i automatycznie je potwierdza.					+ 1 Mnożnik
<input type="checkbox"/> Mistrz. Podstawowa Broń Basic Obrażenia				k +	x
+ Specjalne właściwości				+	Broń Training
<input type="checkbox"/> Skupienie na broni (<input type="checkbox"/> Potężniejsze)					
<input type="checkbox"/> Weapon Specialisation (<input type="checkbox"/> Potężniejsze)					
<input type="checkbox"/> Penetrating Strike (<input type="checkbox"/> Potężniejsze)				/ / /	k + x
<input type="checkbox"/> Mistrz. Podstawowa Broń Basic Obrażenia				k +	x
+ Specjalne właściwości				+	Broń Training
<input type="checkbox"/> Skupienie na broni (<input type="checkbox"/> Potężniejsze)					
<input type="checkbox"/> Weapon Specialisation (<input type="checkbox"/> Potężniejsze)					
<input type="checkbox"/> Penetrating Strike (<input type="checkbox"/> Potężniejsze)				/ / /	k + x
Pośpiech Jeden dodatkowy atak z pełną premią				+ 1	
Favoured Wrog	1				
2					
3					
Premia z Morali Inspiruje odwagę i podobne				+	+
Oskrzydlenie Kiedy flankuje				+ 4	
Paired Opportunists When adjacent				+ 4	do ataków okazyjnych
Precyzyjne Uderzenie Kiedy flankuje				+ 1k6	na udany atak
SUMA PREMIE I PRACA ZESPOŁOWA				/ / /	
<input type="checkbox"/> Młotem w Pysk Przy udanym ataku				+1	na udany atak
<input type="checkbox"/> Potężny Atak				-	+
<input type="checkbox"/> Szaleńcze Skupienie Ignoruje karę z Potężnego Ataku do pierwszego ataku					
<input type="checkbox"/> Śmierć lub Chwała +4 (+1na 11, 16, 20 poziomie)				+	+
<input type="checkbox"/> Combat Expertise AC bonus				-	
Charge -2 to AC for the rest of the round				+ 2	
<input type="checkbox"/> Witalne Uderzenie Dodatkowa kość obrażeń				+ 1 kość	
<input type="checkbox"/> Doskonalsze Witalne Uderzenie				+ 2 kość	
<input type="checkbox"/> Potężniejsze Witalne Uderzenie				+ 3 kość	
<input type="checkbox"/> Druzgocące Uderzenie +2na dodatkową kość					+
<input type="checkbox"/> Ulepszone Dewastujące Uderzenie +2za śmierć				+	by potwierdzić trafienia krytyczne
<input type="checkbox"/> Krytyczne Skupienie				+ 4	by potwierdzić trafienia krytyczne