### PROVIS SENSES ### CONTROL SE	WILD STALKER stufe (WALDLÄHFER) Stufen-+	KAMPFRAUSCH!DAUER Stufe PRO TAG	PFRAUSCH D Waldläufer- stufe	ER WILDNIS! Sonsti	ges KAN	MPFRAUSCH! HEUTE
### STARKERONSTTUTIONSWETSHILLENS - RESTRICTED NOT NOT THE CONTROL OF THE CONTROL	Dollus	Runden KO +	(× 2	2)-4+		Runde
Source S		nunuen				RÜSTUNGS-
(Mar +7) (culturated)	Waldidate! Optional			BONUS		
TAUBER Stofe A Subdisider - 2 Zauber Stofe Stofe	- (4 / ·	KAMPFRAUSCH!	4	4	2	-2
Bevorzugtes Gelände Stude O BONUS EÜR BEVORZUGTES GERÄNNDES 8 3		STÄRKERER KAMPFRAUSCH			3	-2
ARTICLE AND ARTICLE STATE AND ARTICLE AND		MÄCHTIGER KAMPFRAUSCH!	8	8		-2
Stude Stude Stude A waldbuffer ZAUBER Wingreen Zauber Z	State -		СШ	KO		DK
13	3			KU		IXX
Rujoren X 2 11 CF Assum wahrend erschopft **Normal Stufe** **Normal Stufe** **A Welditure** **TIRREM/PATHIE** **A Welditure** **A Welditure** **A Welditure** **A Welditure** **A Stufe** **A Welditure** **A Welditure** **A Stufe** **A Welditure** **A Stufe** **A Welditure** **A Welditure** **A Stufe** **A Welditure** **A Welditure** **A Stufe** **A Welditure** **A Welditure** **A Welditure** **A Stufe** **A Welditure** **A Weldit a Welditure** **A Welditure** **A Welditure** **A Welditure*					tswert	
Beouts to Initiative and selected skills when in this terrain TIRREMPATHIE Wile Diplomatic, aber verbessert die Einstellung eines Tieres Stufe A Stufe Tabler Wile Diplomatic, aber verbessert die Einstellung eines Tieres Stufe A Stufe Tabler Total Benutzauber A Stufe Total Tot		Burden × 2	SIT	GE	Kein Kampfra Ansturm währ	usch, Rennen, oder rend erschöpft
## Diplomatie, aber verbesset die Einstellung eines Tieres AUBER Stufe	O Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain		WILD TAL	ENTS		,
Stufe Stuf	TIEREMPATHIE	Stufe				
Stufe 4 Waddisurfer 2 abber Ground Dionuszauber 2 abber Zauber Dionuszauber 2 abber Zauber Dionuszauber 3 abber Dionuszauber 4	Wie Diplomatie, aber verbessert die Einstellung eines Tieres					
### Sture						
RW gegen Zauber po Tag 2 Grond- Bonusauber po Tag 3 Grond- Table WE. 1	7 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 -					
Stufe 14 2	RW gegen Zauber = Grund- Bonuszauber	· 				
Stufe 18						
Stufe 18						
VORBEREITETE ZAUBER						
ZAUBERSTÄBE ZAUBERSTÄBE SCHRIFTROLLEN TRÄNKE		18				
ZAUBERSTÄBE ZAUBERSTÄBE SCHRIFTROLLEN TRÄNKE TRÄNKE	RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad	V	ORBEREITET	E ZAUBER		*
ZAUBERSTÄBE ZAUBERSTÄBE SCHRIFTROLLEN TRÄNKE TRÄNKE						
ZAUBERSTÄBE ZAUBERSTÄBE SCHRIFTROLLEN TRÄNKE TRÄNKE			1			
ZAUBERSTÄBE SCHRIFTROLLEN TRÄNKE TRÄNKE						
ZAUBERSTÄBE SCHRIFTROLLEN TRÄNKE TRÄNKE			2			
ZAUBERSTÄBE SCHRIFTROLLEN TRÄNKE TRÄNKE TRÄNKE						
ZAUBERSTÄBE SCHRIFTROLLEN TRÄNKE WORD #						
ZAUBERSTÄBE SCHRIFTROLLEN TRÄNKE TRÄNKE TRÄNKE TRÄNKE			3			
ZAUBERSTÄBE SCHRIFTROLLEN TRÄNKE ABWAGAN ABW						
SCHRIFTROLLEN TRÄNKE SCHRIFTROLLEN SCHRIFTROLLEN Magnetic Annual Annu						
SCHRIFTROLLEN TRÄNKE ***SCHRIFTROLLEN ***SCHRI	ZAUBERSTÄBE		4			
					rränke –	
# COO COO COO COO COO COO COO COO COO CO	# 000 000 000 000			` ,	INAINE	
# COO COO COO COO COO COO COO COO COO CO	×					
# 000 000 000 000 # 000 000 000 000 000	# 000 000 000 000 000					
# 000 000 000 000 # 000 000 000 000 000						
# 000 000 000 000	\$ H UUUU UUUU UUU 000 000					
	§ # 000 000 000 000					