

ORDEN

EDICTOS

CARACTERÍSTICAS

☐ Nivel
2

☐ Nivel
8

☐ Nivel
15

DESAFÍO

DESAFÍOS AL DÍA

Nivel
Samurai

Misc

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 3 \right) + \boxed{}$$

(Redondear arriba)

Desafíos
Hoy

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

DAÑO MELEE BONUS

Nivel
Samurai

Misc

$$\boxed{} = \boxed{} + \boxed{}$$

Sufres -2 penal. a CA contra cualquier enemigo, excepto el objetivo desafiado

HONOURABLE STAND

- ☐ Nivel
11
- Once per day, while fighting a challenge:
- immune to being shaken, frightened or panicked
 - remain conscious below 0 hp
 - may spend one use of Resolve to reroll any save.

Nivel 16: Dos veces al día

- ☐ Nivel
12
- Desafío exigente**
- Objetivos desafiados sufren -2 penal. a CA contra cualquier objetivo distinto a ti.

Posición final

- ☐ Nivel
20
- Once per day, while fighting a challenge:
- all weapons (except criticals) do minimum damage
 - remain conscious and not staggered below 0 hp
 - cannot be killed by weapons except by target

SAMURAI ORDER — CHALLENGE ABILITY

ESTANDARTE

☐ Nivel
5

Bonus
Ataque

$\boxed{+} = \boxed{}$

Bonus
Tiros
Salv.

$\boxed{+} = \boxed{} + 1$

$\boxed{} = \boxed{} \div 5$
(Redondear abajo)

- ☐ Nivel
14
- $\boxed{+ 2}$
- Bonificador a las salvaciones contra encantamientos y efectos de compulsión

MONTURA

Nombre

Tipo de criatura

Vel. Montura

C

Resolución

Resolución USES PER DAY

Nivel
Samurai

Misc

Resolución
Diario

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{}$$

(Redondear arriba)

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

Recuperas un uso de Resolución cuando vences a un objetivo Desafiado

Determinado

Te recuperas de las condiciones de fatigado, estremecido o indispuesto
Nivel 8: Te recuperas de las condiciones de exhausto, asustado, mareado o grogui

Resoluto

Escoge la mejor de dos tiradas para Salvaciones Fortaleza o Voluntad

Imparable

Se estabiliza inmediatamente y permanece consciente (pero grogui)

- ☐ Nivel
9
- Resolución mayor**
- Convertir un crítico confirmado en un golpe normal

- ☐ Nivel
17
- Resolución verdadera**
- Gastas todos los puntos de Resolución (al menos 2) para evitar morir

Pericia con las armas

- ☐ Nivel
3
- Desenfunda arma seleccionada como acción inmediata:
- ☐ Katana ☐ Naginata ☐ Wakizashi ☐ Arco Largo
- +2 para confirmar críticos con el arma seleccionada