PALADÍN Nivel de Paladín	MONTURA DIVINA
Nivel de Paladín : 2 _Nivel de Paladín	Nombre
	Tipo de Montura
DEIDAD	Mount loday
A Total	CONJUROS PREPARADOS
CONJUROS  CD Salv  Conjuros  Conjuros  Conjuros Adicionals	
CD Salv de Conjuros al Día = Conjuros pnjuros Adicionale Base SAB	
1	
3	2 000
4	
CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro	
TURN UNDEAD	3
TURNOS POR DIA Misc Hoy	
= 3 + CAR +	
1 TURNING CHECK	4
Sinergia  = d20 + CAR +	CASTIGAR AL MAL
	CASTIGOS
2 TO TURN CREATURE DADOS DE GOLPE MAX.  Nivel de Paladín	POR DÍA Smitings Today
$= \left( \begin{smallmatrix} \text{Turning} \\ \text{Check} \end{smallmatrix} \div 3 \right) + -7$	
	SMITING ATTACK BONUS Bonus de Ataque del Arma
PARA DESTRUIR CRIATURA MAX HIT DICE Nivel de Paladín	= + CAR
= ( - 3) ÷ 2 Round down	Bonif.
CRIATURAS AFECTADAS TOTAL HIT DICE	SMITING DAMAGE Daño del Nivel de BONUS Arma Paladín
Nivel de Paladín	+ = + +
= 2d6 + CAR + - 3	IMPOSICIÓN DE MANOS
	PUNTOS DE CURACION POR DIA Nivel de Paladín Misc
	- ( CAR × ) +
	Puntos de Curacion
	pg (
VARITAS .	
	PERGAMINOS POCIONES
# 000 000 000 000 000	
* 000 000 000 000 000	
·	-
\$ # 000 000 000 000 000	1
8 # 000 000 000 000 000 000 000 000 000	
\$ 000 000 000 000	
\$ # 000 000 000 000	
* # 000 000 000 000 000	
# 000 000 000 000 000	