

CRYPTIC

PSIONIKA

PUNKTY MOCY
NA DZIEŃBazowe
PunktyPremiowe
Punkty

Rasowe

Inne

=

+

+

+

Punkty Premiowe

Poziom
Manifestującego

=

INT

×

÷ 2

(Zaokrąglane w dół)

Punkty Mocy zużyte dzisiaj

POZIOMY MOCY

Poziomy Mocy	Koszt	ST Rz. Obr. na Moc	Wild Surge Save DC
0	0		
1	1		
2	4		
3	5		
4	7		
5	9		
6	11		

Power Save DC = 10 + **CHA** + Power Level

ALTERED DEFENCE

As a swift action,
choose one of:Absorb
Deflect
RetaliateDamage reduction /-
Dodge bonus to **AC**
Bonus to attack in return

PREMIA

+

=

÷ 4

(Zaokrąglane w górę)

UŻYC NA DZIEŃ

rund

=

4

+

INT

Użycia dziś

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Poziom Use your altered defence as a free action, even when not
4 your turn, by expending psionic focus

Poziom ENDURING DEFENCE

14 Keep one ability active indefinitely

DISRUPT PATTERN

On gaining psionic focus, choose one enemy type:

Aberration

Zwierzę

Construct

Dragon

Fey

Humanoid

Magical beast

Monstrous

Ooze

Outsider

Plant

humanoid

Undead

Vermin

Construct

Attack range **30ft**, half damage to targets of the wrong typeCryptic
Level ÷ 2

Inne

DISRUPTION
DAMAGE

=

K6

+

INT

+

(Zaokrąglane w górę)

PUŁAPKI

Percepcja

Poziomy
Ukrytego

Wyszukiwanie Pułapek

=

+

(÷ 2)

Craft:
trapsPoziomy
Ukrytego

Craft Traps

=

+

Poziom SWIFT TRAPPER

6 Create traps in half the normal time

INSIGHTS

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

ZNANE MOCE

MOCE
ZNANEPoziomy
UkrytegoMAKSYMALNA MOC
POZIOMPUNKTY MOCY
MAKSYMALNYPoziom
Manifestującego

=

=

Moc

Poziom

Koszt

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20