

Nível de
Conjurador

ESPECIALIDADE ESCOLA

Nível 8

OPOSTA ESCOLA

Magias de suas escolas opositoras custam dois espaços para preparar

✕ FAMILIAR

☐ OBJETO LIGADO

Nível de Armadura	Familiar
Mago	Natural Intelligence

1	+1	6	Alertness, improved evasion
3	+2	7	Distribuir magias de toque
5	+3	8	Fale com o mestre
7	+4	9	Fale com animais de sua espécie
9	+5	10	-
11	+6	11	Resistência a Magia
13	+7	12	Scry on familiar
15	+8	13	-
17	+9	14	-
19	+10	15	-

$$\text{Teste de Resistência CD} = \text{Magias por dia} = \text{Base Magia} + \text{Especialista Magia} + \text{Magias Bônus}$$

	0								
	1								
	2								
	3								
	4								
	5								
	6								
	7								
	8								
	9								

Teste de Magia CD = 10 + INT + Nível da Magia

%

FALHA ARCANA
LIMIAR

Escrever pergaminho

Nível 5

Nível **10**

Nível **15**

Nível **20**

O

1

2

3

4

5

6

7

8

9