SPIRIT	Nível de Ranger	ESTILO DE COMBATE	
	1		
RANGER	Nível Bônus +	Nível de 📮	
INIMIGO FAVORITO Nível BÔNUS DE INIMIGO FAVORITO 4 6 8 10		Ranger	
		2	
Nível ■ BONUS DE INIMIGO FAVO			
5		6	
10		10	
15		14	
1)	_	0 talento bônus de ranger pode ser adquirido sem os pre- mas são aplicados apenas quando não estiver vestindo ar	
20		SPIRIT BOND	
■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy		SPIRIT SPELLS Nível de	
TERRENO FAVORITO		PER DAY Ranger Outros	
Nível O BÔNUS DE TERRENO FAVORECIDO 4 6 8		= (÷ 4) - 1 +	
3		(Arredonda para Cima)	
8		MAGIAS PREPARA	ADAC
0		MAGIAS PREPARA	ADAS
	0-0-0		
13	0-0-0		
13 18	0-0-0		
13 18 O Bonus to Initiative and selected skills wind selected skills w	nen in this terrain	1 000	
13 18 O Bonus to Initiative and selected skills wind selected skills w	0-0-0	1 000 000	
13 18 O Bonus to Initiative and selected skills with the selected ski	hen in this terrain divinhação		
13 18 O Bonus to Initiative and selected skills wind selected skills w	hen in this terrain divinhação	1 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0	
13 18 O Bonus to Initiative and selected skills with the selected ski	hen in this terrain divinhação	1 000	
13 18 O Bonus to Initiative and selected skills wind in the selected skills wind in	hen in this terrain divinhação FUREZA titude of an animal	1 00 000 000 000 000 000 2 000 000	
13 18 O Bonus to Initiative and selected skills with the selected ski	hen in this terrain divinhação FUREZA titude of an animal	1 00 000 000 000 000 000 000 000 000 000	

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

× VARINHAS ✓		
** # 000 000 000 000 000 000 000 000 000	PERGAMINHOS	POÇÕES
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0		
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0		
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0		
\$ # 000 000 000 000 000 000 000 000 000		