

# ELEMENTAL KIN! (BARBARE)

Niveau  
de Barbare

## BARBARE

Niveau  
de Barbare

1 ☐ { Mouvement rapide  
RAGE!

2 ☐ Esquive instinctive

3 ☐ Elemental Fury x1

5 ☐ Esquive instinctive supérieure

6 ☐ Elemental Fury x2

7 ☐ Réduction de dégâts 1/-

9 ☐ Elemental Fury x3

10 ☐ Réduction de dégâts 2/-

11 ☐ RAGE ! DE GRAND BERSERKER

12 ☐ Elemental Fury x4

13 ☐ Réduction de dégâts 3/-

14 ☐ Volonté Indomptable

15 ☐ Elemental Fury x5

16 ☐ Réduction de dégâts 4/-

17 ☐ Sans Fatigue RAGE!

18 ☐ Elemental Fury x6

19 ☐ Réduction de dégâts 5/-

20 ☐ RAGE ! DE MAÎTRE BERSERKER

## ELEMENTAL FURY

When you take damage of at least your level while  
RAGING, add to the number of rounds of RAGE today

**DAMAGE TAKEN  
WHILE RAGING!**

Niveau  
de Barbare

Niveau  
3  ≥

**EXTRA  
RAGE!**

Niveau  
de Barbare

trs =  ÷ 3

## RAGE!

**RAGE ! DUREE  
PAR JOUR**

Niveau  
de Barbare

Divers

trs = 2 + CON + (  × 2 ) +

**FORCE  
SCORE  
BONUS**

**SCORE de  
CONSTITUTIONS**  
BONUS

**VOLONTE  
SAUVEGARDE**  
BONUS

**CLASSE  
D'ARMURE  
PENALITE**

**RAGE !  
AUJOURD'HUI**

trs

RAGE!	4	4	2	-2
SUPERIEURE RAGE!	6	6	3	-2
MAITRE RAGE!	8	8	4	-2

Modificateur de Caractéristique =  
(Score Total de la Caractéristique - 10) ÷ 2

**FOR**

**CON**

**CA**

**FATIGUE  
DUREE**

**RAGE !  
DUREE**

Score de Force  
Pénalité -2

Score de dextérité  
Pénalité: -2

trs =  × 2

**F-1R**

**D-1X**

Ne peut pas entrer en rage, courir ou char  
lorsqu'il est fatigué

## POUVOIRS DE RAGE !

**POUVOIRS DE RAGE !  
CONNUS**

Niveau  
de Barbare

Divers

= (  ÷ 2 ) +

(arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14