(	:AV	E DRU	ID Druid	en-	×	VORBEREI	ТЕЛ	E ZAUBEI	R	*
	<i>711</i> •	Druiden-		Tier Tier						
		stufe	- <b>2</b> =ges	evel			0			
GOTT	THEIT			Archison						
				CHACK SERVER						
				******						
Druider	)-	DRU	IDE	×			4			
stufe		Cavesense +2 auf Wissen(Gewölbekunde) und Überlebensk			nst		1			
1		<b>Tierempathie</b> Einstellung eines Tieres verbessern								
		Tunnelrunner								
2		Move through narrow passages or rubble at normal speed and taking no damage								
3		<b>Lightfoot</b> Cannot be detected by tremorsense					2			
<u> </u>		Resist Subterranean Corruption		nse						
4		+2 to saves against the oozes and abberations								
'										
9		Immunität geg					3			
<u> </u>		Immun gegen jedes Gift  Tausend Gesichter				)				
13			ussehen jederzeit ändern							
15		Zeitloser Körpe	er hr, kann magisch	nicht gealtert we	rd <del>en</del>					
							4			
RW geg	ien	<b>ZAU</b> I Zaube		Bonuszauber			Ċ			
Zaube	er	pro Ta		4 8 8 7 2						
		0		W W E -						
		1		7777			5			
		2								
		3								
		4								
		5					6			
		6								
		8								
		9					_			
RW geg	en 7aul	ber (SG) = 10 + W	E + 7auhergrad				7			
				Zauber-						
Konzent			WE +	stufe						
×			DER NATUR	<b>!</b>			8			
□ TIE	RGEFA	AHRTE	<b>X</b> DOMÄNE							
Verliehen	ie Fähig	keiten	V	erliehene Fähigk	eiten 🗆 🗆		9			
Stufe				Stufe					::	
S S S				S S S	×	SCHRIFTROLLEN	7	*	TRÄNKE	<b>,</b>
		ar 🗆 🗆 🗆 .	Eins							
TIEREMPATHIE  TIEREMPATHIE BONUS  Druidenstufe  Sonstiges  = CH + + +										
×		TIERGE	STALT	*						
	Anz	zahl pro Tag	Heute verwe							
				<u> </u>						
Aktuelle G	estalt									