

DRUIDE

Niveau
de Druid

Bonus de
Niveau

+

DEITE

DRUIDE

Niveau de Druid 1	<input type="checkbox"/>	Instinct naturel +2 en Connaissances (Nature) et Survie Empathie sauvage Améliore l'attitude d'un animal
2	<input type="checkbox"/>	Déplacement Facilité Progresses à vitesse normale dans les taillis ne prenant aucun dégâts
3	<input type="checkbox"/>	PASSAGE SANS TRACES Vous ne laissez pas de traces, sauf délibérément
4	<input type="checkbox"/>	Résister à l'Appel de la Nature +4 aux jets de sauvegarde contre les Fées et les Plantes Forme animale Se transformer en un animal de taille P ou M
9	<input type="checkbox"/>	Immunité aux venins Immunité à tous les poisons
13	<input type="checkbox"/>	Mille Visages Changer d'apparence à volonté
15	<input type="checkbox"/>	Éternelle jeunesse Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

Sort DD sauvegarde		Sorts par jour	=	Sorts de base	+	Sorts supp.
	0					SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12
	1					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	5					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	6					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	7					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	8					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	9					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration = **SAG** + Niveau de Lancement de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☒ **COMPAGNON ANIMAL** ☐ **DOMAINE**

Nom du compagnon animal

Type de créature

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE Niveau de druide Divers

= **CHA** + +

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

Forme actuelle

SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PARCHEMINS

POTIONS