

JANISSARY

(MONK)

Уровень
Монаха

FLURRY OF BLOWS

FLURRY ATTACK BONUS

Уровень Монаха

$$\boxed{} = - 2$$

UNARMED STRIKE

UNARMED STRIKE DAMAGE ROLL

□ d6 > □ d8 > □ d10 > □ 2d6 > □ 2d8 > □ 2d10

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК СЕГОДНЯ

Монаха
Non-Monk
Level

$$\boxed{} = + \left(\div 4 \right)$$

(Округлять к меньшему)
ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК
СЕГОДНЯ

СТОЙКОСТЬ К СПАСА

Уровень Монаха

$$\boxed{} = 10 + \left(\div 2 \right) + \text{WIS}$$

Уровень Effects
Монаха

- 1** Ошеломлен No action this round
Lose DEX bonus to AC; -2 AC
- 4** Усталый Натиск и бег невозможны
-2 к Силе и Ловкости
- 8** Заболел -2 к броскам атаки и урона,
спасброскам, проверкам навыков и характеристикам
- 12** Пошатывается Возможность совершить стандартное или действие движения,
но не оба
- 16** Ослеплен Lose DEX bonus to AC; -2 AC
-4 on STR and DEX skills, opposed Perception
или 50% miss chance when attacking
DC 10 Acrobatics to move more than half speed
- Оглох -4 к инициативе; 20% шанс промаха при атаке
-4 к встречным проверкам Восприятия
Автопровал проверок Восприятия, зависящих от звука
- 20** Парализован No action this round
Lose DEX bonus to AC; -2 AC

MIND OVER MAGIC

INSIGHT BONUS

Уровень Монаха

$$4 + \boxed{} = \div 2$$

COMMAND TRUCE

Уровень Intimidate check to impose a truce between warring parties.
5 The truce is broken if anyone in your group draws a weapon,
casts a spell or takes a threatening action.

ЦЕЛОСТНОСТЬ ТЕЛА

ОЧКИ

Уровень ЗДОРОВЬЯ Монаха

$$7 \boxed{} = $$

АЛМАЗНАЯ ДУША

СОПРОТИВЛЕНИЕ МАГИИ

$$\text{Уровень } \boxed{} = 10 + $$

ДРОЖАЩАЯ ЛАДОНЬ

ДНЕЙ ДРОЖАНИЯ

$$\boxed{} = $$

Уровень **15** СТОЙКОСТЬ К СПАСА Монаха

$$\boxed{} = 10 + \left(\div 2 \right) + \text{WIS}$$

СОВЕРШЕНСТВО

Считается пришельцем

Уровень Immune to Charm Person and other effects that
20 target non-outsiders.

Damage reduction 10/chaotic

МОНАХ

Уровень Монаха

1	Armor Class Bonus Шквал Ударов Безоружная атака Оглушающий Кулак Psionic Aura	Полнораундовая действие для дополнительных атак Считать кулаки за оружие Оглушить (или другие эффекты) цель на 1 раунд Unnerve non-sentient beings; Charm Person 1/day
2	Уворот	Избежать урона полностью при успешном спасброске реакции
3	Быстрое Передвижение +10фт Maneuvre Training Спокойный Разум	Use monk level in place of BAB for calculating CMB +2 saving throws against enchantment
4	Запас Ки (магия) Mind Over Magic	Безоружные атаки считаются магическими. Gain a bonus to saving throws - 1 ki point
5	Command Truce Чистое Тело	Impose a truce between fighting parties - 1 ki point / min Иммунитет к болезням
6	Быстрое Передвижение +20фт Замедление падения 30 фт	
7	Целостность Тела	Исцелить собственные раны - 2 очка ки
8	Замедление падения 70 фт	
9	Улучшенный Уворот Быстрое Передвижение +30фт	Игнор 1/2 урона при провале спаса реакции
10	Запас Ки (порядок) Замедление падения 50 фт Psionic Aura	Безоружные атаки считаются оружием порядка Charm Person 2/day
11	Алмазное Тело	Иммунитет ко всем ядам
12	Широкий шаг Быстрое Передвижение +40фт Замедление падения 60 фт	Магическое движение между квадратами - 2 очка ки
13	Алмазная Душа	Сопр. магии
14	Замедление падения 70 фт	
15	Дрожащая Ладонь Быстрое Передвижение +50фт Psionic Aura	Смерть с задержкой Charm Person 3/day
16	Запас Ки (адамантин) Замедление падения 80 фт	Безоружные атаки считаются адамантиновым оружием
17	Вечное Тело Язык Солнца и Луны	No age penalties or artificial aging Общение с любым живым существом
18	Быстрое Передвижение +60фт Замедление падения 70 фт	
19	Пустое Тело	Обрести состояние эфирности на 1 минуту - 3 очка ки
20	Совершенство Замедление падения Без ограничений Psionic Aura	Считается пришельцем Charm Person 4/day

ЗАПАС КИ

ЗАПАС КИ ПРЕДЕЛ

Уровень Монаха

$$\boxed{} = \left(\div 2 \right) + \text{WIS}$$

Ki Pool
