

DRUNKEN BRUTE

Barbare
Niveau

(BARBARE)

BARBARE

Barbare
Niveau

1☐

Raging Drunk
RAGE!

2☐Esquive instinctive

3☐Sens des pièges +1

5☐Esquive instinctive supérieure

6☐Sens des pièges +2

7☐Réduction de dégâts 1/–

9☐Sens des pièges +3

10☐Réduction de dégâts 2/–

11☐RAGE ! de grand Berserker

12☐Sens des pièges +4

13☐Réduction de dégâts 3/–

14☐Volonté Indomptable

15☐Sens des pièges +5

16☐Réduction de dégâts 4/–

17☐Sans Fatigue RAGE!

18☐Sens des pièges +6

19☐Réduction de dégâts 5/–

20☐RAGE ! de Maître Berserker

RAGING DRUNK

While RAGING, consume a potion or alcoholic drink as a move action (that does not provoke an attack of opportunity).
Potions have their normal effect.
Alcoholic drinks allow you to maintain RAGE for this round without counting against your rounds per day.

NAUSEATED
DURATION

trs

Each alcoholic drink consumed results in 1 round of nausea after the end of your RAGE, in addition to the normal fatigue.

RAGE!

RAGE ! DUREE
PAR JOUR

Barbare
Niveau

Divers

RAGE !
AUJOURD'HUI

trs

= 2 + CON + (× 2) +

trs

FORCE
SCORE
BONUS

SCORE de
CONSTITUTIONS
BONUS

VOLONTE
SAUVEGARDE
BONUS

CLASSE
D'ARMURE
PENALITE

RAGE!

4

4

2

–2

SUPERIEURE RAGE!

6

6

3

–2

MAITRE RAGE!

8

8

4

–2

Modificateur de Caractérisitque =
(Score Total de la Caractéristique - 10) ÷ 2

FOR

CON

CA

FATIGUE
DUREE

RAGE !
DUREE

Score de Force
Pénalité -2

Score de dextérité
Pénalité: -2

trs

=

× 2

F-1R

D-1X

Ne peut pas entrer en rage, courir ou char
lorsqu'il est fatigué

POUVOIRS DERAGE !

POUVOIRS DERAGE
CONNUS

Barbare
Niveau

Divers

= (÷ 2) +

(arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14