T	יחר	ТF	S, RAS	GOS Y		×	ATRI	BUTOS	*	×	RASGOS	-
APT	IT	UI	DES ESP	ECIA	LES		Modif Caract.	Bonif Objeto	Modif Temporal			
``			NIVELES		,	FUE	FUE		FUE			
CLASES	S		1111222		Nivel	CON	CON		CON			
□ 1 □ 2						DES	DES		DES			
□ ₃						INT	INT		INT			
- ₄						SAB	SAB		SAB			
⁻ 5						CAR	CAR		CAR			
Ajuste de Nivel NIVEL EFECTIVO PERSONAJE					BONUS ATAQUE BASE	MAN	O DE NIOBRA DE IBATE	COMBAT MANOEUVRI DEFENCE	E			
Pen de Nivel	-		Bon de Nivel +	Nivel de Lanzador		BAB		MC	DMC			
×							DOTE	S				*
			**									
		ásico	Características	Características				taja				
Bon		Valor Básico	Saracte	Caracte	Valor	Valor	Ventaja	Desventaja				
	=						+	_		=		
	_											
			8	8								
		Valor Básico	Características	Características			<u></u>	Desventaja				
Bon		Valor	Carac	Carac	Valor	Valor	Ventaja	Desve				
	=						+	-		=		
		0	cas	cas								
		r Básico	cterísticas	cterísticas	_			Desventaja				
Bon	_	Valor	Caract	Caract	Valor	Valor	Ventaj	Desv				
	_=						+			=		
	_=											
	=											
	_											
	7=											
						-						