						ПЕРСОНАЖ									
						RMN						0	3	Пол	
Игрок						Paca				Размер		-+-)	Модиф.	
Кампани	IЯ					КЛАССЫ				Навыков	Кость хит	OB Vn	овень	Размера Изменение	
OFF										Парыкор	d			Уровня	
ОПЫТ						<u> </u>					d				
``		APAKTI			x 1	3					d	_		Суммарный	
	Значение Хар-ки	Бонус Вещей	Модиф. Хар-ки	Врем. Значение	Временные Модиф.	<u> </u>					d	_		Уровень Персонажа	
сил			СИЛ		СИЛ	Предпочитаемый класс				+ инт	<u>+ вын</u>				
лов			ЛОВ		ЛОВ	Предпочитаемый класс +1 за уровень		hp HA F	рнг ВЫКИ	за уровень	за урове	ΙЬ			
вын			ВЫН		ВЫН			Бонус	Kı	тассовые Навыки Р	Pac	овый,	201100	Штраф Надетой	
инт			инт		инт		Без подготовки	Навыка	1	+3	анги те	рты п	рочее	Брони	
муд			МУД		МУД					_					
ХАР			XAP		XAP					_					
	 икатор = (Зн			2 (Округлен											
					ости 🗾					_					
										_					
										_					
										_					
										_					
										_					
										_					
										_					
										_					
										_					
										_					
										_					
						-									
										_					
														уд	
										_				Ремесло - ИНТ Знамие - ИНТ Выступлеме - ХАР Профессия - ИУД	
										_				Знании	
IKI										_				IHT e - XAP	
ЯЗЫКИ														есло - <u>Г</u>	
														Рем Выс	