

# FALCONER

(PATRULHEIRO)

Nível do Patrulheiro

Nível  
Bônus

+

Nível do Patrulheiro

## ESTILO DE COMBATE

### INIMIGO FAVORITO

Nível **BÔNUS DE INIMIGO FAVORITO** 4 6 8 10

1 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

5 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

10 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

15 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

20 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy

### TERRENO FAVORITO

Nível **BÔNUS DE TERRENO FAVORECIDO** 4 6 8

3 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

8 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

13 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

18 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

○ Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain

### MAGIAS

Nível **Nível do Patrulheiro** - **Conjurador** **Nível**

4 3

Teste de Resistência CD Magias por dia Magias Base Magias Bônus

1 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

2 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

3 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

4 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

### HUNTER'S BOND

Nível **FEATHERED COMPANION**

1 Com metade dos pontos de vida

Nível

4

Todos os pontos de vida

Nível do Patrulheiro - 3 = Nível do Druida

Nome

Bird of prey type

☐

**Roam** DC 15

The bird roams and forages on its own, and returns at a set time.

☐

**Distract** DC 20

The bird flutters distractingly around an enemy. On a successful attack, the enemy is shaken.

Nível

6

**Swooping Charge** DC 20

The bird flies to a high vantage point, then next round makes a charge attack. If successful, this deals 2d4 damage from a bite, with a ×4 critical modifier, and the target is staggered for a round.

### MAGIAS PREPARADAS

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

### VARINHAS

CARGAS

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

### PERGAMINHOS

### POÇÕES