

HOLY TACTICIAN

OF



(ПАЛАДИН)

Уровень Паладина - 3 =

Уровень Паладина

Уровень Заклинателя

ОБНАРУЖЕНИЕ ЗЛА

Действием движения обнаружить зло в одном существе/предмете в 60фт.
Обнаружение прочих злых аур не возможно.

БОЖЕСТВЕННАЯ МИЛОСТЬ

Уровень 2

ХАР

Бонус ко всем спасброскам

TACTICAL ACUMEN

Уровень Teamwork feat

Shared

3

7

11

15

19

BATTLEFIELD PRESENCE

Grant one feat to all allies within 30ft. Change as a swift action.

Уровень MASTERFUL PRESENCE

20 Grant a different feat to each ally.

ПРОВЕДЕНИЕ ПОЗИТИВНОЙ ЭНЕРГИИ

Уровень 4

Проведение позитивной энергии расходует до двух ежедневных применений Возложения Рук

БРОСОК ЭНЕРГИИ

Уровень Паладина

Прочее

$$d6 = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{Прочее} \quad (\text{Округлять вверх})$$

ВОЛЯ КС СПАСА

Уровень Паладина

$$= 10 + \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{ХАР} \quad (\text{Округлять к меньшему})$$

GUIDE THE BATTLE

Уровень 8 Once per round as a move action, direct your allies. Allies within 30ft may take a 5ft step as a free action, which does not provoke attacks of opportunity.

Уровень 15 Free 5ft step may be through difficult terrain.

АУРА

Уровень АУРА ВЕРЫ

14 Оружие считается добрым в целях преодоления поглощения урона.

АУРА ПРАВЕДНОСТИ

Уровень Сокращение урона 5/зло

17 Иммуитет к любому принуждению, в т.ч. магическому.

Союзники в радиусе 10фт получают +4 против очарования

Заклинания

КС Спаса от заклинания	Заклинаний в день	Базовых заклинаний	Бонусных ХАР
1			□ □ □ □
2			□ □ □ □
3			□ □ □ □
4			□ □ □ □

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

WEAL'S CHAMPION

ИСПОЛЬЗОВАНИЙ

В ДЕНЬ

Уровень Паладина

$$\text{В ДЕНЬ} = \frac{\text{Уровень Паладина}}{3} \quad (\text{Округлять вверх})$$

Сегодня □ □ □ □ □

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ

Уровень Паладина

$$\text{РНД} = \frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \quad (\text{Округлять к меньшему})$$

Expired □ □ □ □ □ □ □ □

МОДИФИКАТОР

В 60фт

Прочее

$$+ \text{ХАР} + \text{Прочее}$$

БОНУС

К УРОНУ

Уровень Паладина

$$= \frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \quad (\text{Округлять к меньшему})$$

On a successful hit, non-evil allies within 30ft gain this bonus for 1 round:

МОДИФИКАТОР АТАКИ

БОНУС К УРОНУ

Уровень Паладина

$$+ \text{ХАР} \div 2 \quad (\text{Округлять к меньшему})$$

$$+ 1 + \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{5} \right)$$

Уровень WEAL'S WRATH

11 Spend two uses of Weal's Champion to make its bonus to allies last until the enemy is slain, or the Paladin is rendered unconscious.

Уровень MASTERFUL PRESENCE

20 Critical hits made by allies affected by Weal's Champion are automatically confirmed.

ВОЗЛОЖЕНИЕ РУК

ИСПОЛЬЗОВАНИЙ В ДЕНЬ

Уровень Паладина

Прочее

Использовано сегодня

$$\text{В ДЕНЬ} = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{ХАР} + \text{Прочее} \quad (\text{Округлять к меньшему})$$

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Уровень 2

ЛЕЧЕНИЕ ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ

Уровень Паладина

Прочее

$$d6 = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{Прочее} \quad (\text{Округлять к меньшему})$$

МИЛОСЕРДИЯ

Уровень

3

6

9

12

15

18

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

□ □ □		□ □ □
□ □ □	1	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	2	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	3	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	4	□ □ □
□ □ □		□ □ □