# WITCHGUARD

(РЭЙНДЖЕР)

Уровень Следопыта

Бонус Уровня +

## ИЗБРАННЫЕ ВРАГИ

| Уровень | БОНУС ИЗБРАННОГО ВРАГА +2 | 4 | 6 | 8 | 10 |
|---|---|---|---|---|---|
| 1 | ■ | □ | □ | □ | □ |
| 5 | □ | □ | □ | □ | □ |
| 10 | □ | □ | □ | □ | |
| 15 | □ | □ | □ | | |
| 20 | □ | □ | | | |

■ Бонус к атаке, урону и выбранным умениям против данного врага

## ИЗБРАННЫЕ ЛАНДШАФТЫ

| Уровень | БОНУС ИЗБРАННОГО ЛАНДШАФТА +2 | 4 | 6 | 8 |
|---|---|---|---|---|
| 3 | ■ | □ | □ | □ |
| 8 | □ | □ | □ | □ |
| 13 | □ | □ | □ | |
| 18 | □ | □ | | |

○ Бонус к Инициативе и выбранным умениям на данном ландшафте

## СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ

Исп. вместо Дипломатии для улучшения отношения зверя

## ЗАКЛИНАНИЯ

Уровень 4

Уровень Следопыта − 3 = Уровень Заклинателя

| КС Спаса от заклинания | | Заклинаний в день | = | Базовых Заклинаний | + | Бонусных МУД |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | 1 | | | | | □□□□ |
| | 2 | | | | | □□□□ |
| | 3 | | | | | □□□□ |
| | 4 | | | | | □□□□ |

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

## ЖЕЗЛЫ

ЗАРЯДЫ # □□□□