٨٨١	тлл	Niveau Niveau	SORTS	PRE	EPARES	* (
AQU	JAJ	CIC DRUID de Druide Sauvage				
		Niveau — 2 = Forme Niveau		0		
*		DRUIDE				
Niveau de Druic		Instinct naturel				
1		+2 en Connaissances (Nature) et Survie Empathie sauvage				
		Améliore l'attitude d'un animal				
2		Aquatic Adaptation Bonus while in aquatic terrain		1		
3		Natural Swimmer				
<u> </u>		Swim at half land speed Resist Ocean's Fury				
4		+4 to saves against water spells and creatures				
-		Forme animale Se transformer en un animal de taille P ou M		2		
9		Seaborn		2		
		Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold				
13		Deep Diver				
-5		Damage reduction, withstand deep pressure Éternelle jeunesse				
15		Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillisseme	nt magique	3		
		SORTS				
DD de sauv		Sorts _ Sorts _ Sorts supp.				
du soi	rt	par jour de base t 2 2				
		O SAG		4		
		1 0000				
		3				
				_		
		5		5		
		6				
		7				
		8		6		
		9		U		
DD de je	 et de sa	uvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort				
		Niveau d	e			
Concent			derSant 🗆	7		
*		CTE AVEC LA NATURE		-		
		ION ANIMAL DOMAINE on animal				
				O		
Type de ci	róatura			8		
Type de Ci	eature					
	i	EMPATHIE SAUVAGE		•		
BONUS		EMI ATHLE SACVAGE		9		
D'EMPA	THIE	SAUVAGE Niveau de druide Divers	PARCHEMINS	1)		POTIONS
		= CHA + + +	TAROILMIN			0110110
``		QUATIC ADAPTATION				
AQUATI BONUS	С	Niveau de druide				
		= ÷ 2				
Bonus to I	nitiativ	e, Knowledge (geography), Perception, Stealth,				
Survival a	nd Swir	n while in aquatic terrains.				
X		FORME ANIMALE				
	Fo	is par jour Fois aujourd'hui				
Forme act	uelle					