	PERSONAGGIO			
	Nome			MASCHID
Giocatore	Razza		Taglia	
dicatore	To The Wall		rayira	Mod. di Taglia
Campagna	CLASSI		Gradi AbilitàDado Vita	Livello Adattamento
PE	1		d00	Per livello
	2		d00	Livello
CARATTERISTICHE	3		d00	Effettivo Personaggio
Punteggio Bonus Modificatore Bonus Modificatore Caratteristica oggetto Caratteristica Temp Temp	4		d00	reisonaggio
FOR FOR	5	A DIT ITTÀ	d00	
DES DES DES		ABILITÀ	Razziale,	Bonus Penalità
cos cos cos	Gradi	Bonus Abilità di Cla Abilità 1 2 3 4	nsse Gradi Talenti, Va	rie Nemico armatura Presc. alla prova
INT INT INT				
SAG SAG SAG				
CAR CAR CAR				
Mod. Caratt. = (Punteggio Caratt 10) ÷ 2 (per difetto)				
INVENTARIO Valore Peso				
				_
				_
				_
				_
Oggetti Trasportatikg				
Armi, Munizioni, Pergamene, Pozioni kg				
Armatura, Scudo, Protezioni kg Peso Totale kg				
Peso Totale kg Carico Leggero Carico Medio Carico Pesante				
kg kg kg				
SOLDI LINGUAGGI				
, , , ma				
				<u>⊢</u> ᠑
, , mo				Conoscenza - INT Professione - SAG
, , mp				onoscen
				T CC
				llità: ato - IN'
				Altre abilità: Artigianato - INT Intrattenere - CAR