

# TRICKSTER

Tier  
Mítico

## DURO DE MATAR

Por debajo de 0pg, siempre se estabiliza sin necesitar prueba de Constitución (aunque el sangrado aún cuenta).

No muere hasta que los pg negativos igualan el doble de su puntuación de Constitución.

+ 4 pg Bonus hit points  
per tier

## SURGE

Nivel Gasta un uso de poder mítico para agregar a cualquier D20

1	<input type="checkbox"/> d6
4	<input type="checkbox"/> d8
7	<input type="checkbox"/> d10
10	<input type="checkbox"/> d12

## ABILITY SCORE

Nivel Bonus a puntuaciones Características

2	<input type="checkbox"/> +2	FUE	INT
4	<input type="checkbox"/> +2	---	---
6	<input type="checkbox"/> +2	DES	SAB
8	<input type="checkbox"/> +2	---	---
10	<input type="checkbox"/> +2	CON	CAR

## INICIATIVA ASOMBROSA

BONUS INICIATIVA Tier Mítico

Nivel  =

Spend one use of mythic power to take an additional standard action

## RECUPERATION

Nivel Recobra todos los puntos de golpe con descanso durante 8 horas

3 Spend one use of mythic power to regain half your maximum hit points and use of any limited daily abilities

## PRUEBAS SALVACIÓN MÍTICAS

Nivel On a successful saving throw against a non-mythic effect, suffer no effects.

5 Las tiradas de salvación contra efectos míticos no se ven afectadas

## FUERZA DE VOLUNTAD

Nivel Spend one use of mythic power to reroll any d20, or force a foe to reroll, even after the result is revealed.

6

## Imparable

Spend one use of mythic power to end any one of:

Nivel

8	<ul style="list-style-type: none"><li>• Sangrado</li><li>• Aterrado</li><li>• Ensordecido</li><li>• Fascinado</li><li>• Mareado</li><li>• Estremecido</li><li>• Aturdido</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Cegado</li><li>• Atontado</li><li>• Enmarañado</li><li>• Fatigado</li><li>• Despavorido</li><li>• Nauseado</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Confundido</li><li>• Deslumbrado</li><li>• Exhausto</li><li>• Asustado</li><li>• Paralizado</li><li>• Grogui</li></ul>
---	--	--	--

## IMMORTAL

si mueres, vuelves a la vida 24 horas más tarde, independientemente de la condición de tu cuerpo. No recuperas ninguna aptitud diaria limitada

Nivel

9

This does not apply if you were killed by a coup-de-grace or critical hit by a mythic enemy, or an epic weapon.

Nivel Can only be permanently killed by a coup-de-grace or critical hit with an artefact.

10

## HÉROE LEGENDARIA

Nivel Recupera un uso de poder mítico por hora

10

## SUPREME TRICKSTER

Nivel Whenever you attack a non-mythic enemy, they are treated as flat-footed, even if they have abilities to prevent it.

10 Once per round, when you roll a natural 20 on an opposed skill check against a mythic enemy, regain one use of mythic power.

## TRICKSTER ATTACK

PODER  
POR DÍA

Tier  
Mítico

Extra

= 3 + (  × 2 ) +

Usos Hoy ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

## PATH ABILITIES

Nivel

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

1

3

5

7

9

PATH ABILITIES

DOTES MÍTICAS