

DRUIDE

Niveau de Druides

Bonus de Niveau

+

DEITE

DRUIDE

Niveau de Druides

1

□

Instinct naturel
+2 en Connaissances (Nature) et Survie
Empathie sauvage
Améliore l'attitude d'un animal

2

□

Déplacement Facilité
Progresses à vitesse normale dans les taillis ne prenant aucun dégâts

3

□

PASSAGE SANS TRACES
Vous ne laissez pas de traces, sauf délibérément

4

□

Résister à l'Appel de la Nature
+4 aux jets de sauvegarde contre les Fées et les Plantes
Forme animale
Se transformer en un animal de taille P ou M

9

□

Immunité aux venins
Immunité à tous les poisons

13

□

Mille Visages
Changer d'apparence à volonté

15

□

Éternelle jeunesse
Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

DD de sauvegarde du sort

Sorts par jour

=

Sorts de base

+

Sorts supp.

	0				SAG
	1				SAG + 4
	2				SAG + 8
	3				SAG + 12
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

=

SAG +

Niveau de Lancement de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☒ COMPAGNON ANIMAL ☐ DOMAINE

Nom du compagnon animal

Type de créature

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE

Niveau de druide

Divers

=

CHA +

+

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

Forme actuelle

SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PARCHEMINS

POTIONS