C	AV	E D	RUI		вень ;	×	подгот	ОВЛЕННЬ	IE 3AK	<b>ПИНАНИЯ</b>	x (
		Уровен	16	Урс	вень Т	1					
			ца 	- 2 = D	рмы			0			
БОЖЕ	ЕСТВ	)			.88°\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\						
					**************************************						
					**.^,*						
Уровень			ДРУІ	ид	*						
Друида	١	+2 to I	Cavesense +2 to Knowledge (dungeoneering) a		ng) and Survival			1			
1			ствие жи тение отн								
			Irunner	юшение живот							
2		Move t	through na mal speed	arrow passage	ow passages or rubble Id taking no damage						
			Lightfoot					2			
3			Cannot be detected by tremorsense								
.		Resist Subterranean Corruption +2 to saves against the oozes and abberations Wild Shape Become any small or medium animal or ooze									
4											
			Иммунитет к яду								
9			Невосприимчив ко всем ядам					3			
13		Тасяч	-	шность по жел	анию						
1			е тело	пность по жел	сть по желанию						
15				реет, не может	быть магически						
`		3A	КЛИН	ВИНА	,			4			
КС Спас		;	Заклинан	ний Базовых	Доп. Заклинания й <sub>→ ∞</sub> ≃						
от заклин	ания		в день	Заклинани	муд МУД - 4 МУД - 8 МУД - 12						
		0									
		1						5			
		2									
		3									
		4									
		5						6			
		6									
		7									
		8									
1/0.0		9	10.					<del> </del>			
КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания											
Концент	рация		=	МУД +	Уровень Заклина	атедя 🗆 🗆					
×		СВЯЗ	ь с пр	РИРОДОЙ				8			
🗶 Жив	вотно	ое-ком	паньо	□ СФЕРА							
Имя живо	тного-	компані	ьона								
								9			
Вид сущес	ства										
						×	СВИТКИ	<b>#</b>	×	ЗЕЛЬЯ	<b>"</b> (
` (	СОП	ЕРЕЖ	ИВАН	ние прин	роде 📝						
ВОПИЗ Уровень друида Прочее  = XAP + +											
				ÞOPMA 	*						
Использований в День Использовано сегодня											
Текущая Ф	орма										
~											