

# CUTPURSE

(ŁOTRZYK)

Cutpurse  
Level

## CUTPURSE

Poziom  
Łotrzyka

1 ☐ { Measure the Mark  
Podstępny Atak

2 ☐ Uchylenie

3 ☐ Stab and Grab

4 ☐ Nieświadomy Unik

8 ☐ Doskonalszy Nieświadomy Unik

10 ☐ Zaawansowane Talenty

20 ☐ Master Strike

## MEASURE THE MARK

When attempting to pick a pocket, the mark must roll their Perception check before your Sleight of Hand, and you can decide whether to make the attempt.

If you decide not to, roll a Bluff check to prevent them noticing.

## STAB AND GRAB

As a full round action make one attack; if it successfully deals sneak attack damage (or is in a surprise round), you may also use Sleight of Hand to pick the foe's pocket. The foe takes -5 to Perception to notice this.

## PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNY OBRAŻENIE Poziom  
PREMIA Łotrzyka Inne

k6

= (  ÷ 2 ) +

(Zaokrąglane w górę)

Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.

W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m.

Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.

Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

## MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

Poziom -Sen na 1k4 godzin  
20 -Paraliż na 2k6 rund  
-Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE Poziom  
ST WYTRWAŁOŚĆ Łotrzyka

= 10 + (  ÷ 2 ) + INT

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość

## TALENTY TROPICIELA

TALENTY  
ZNANE

Poziom  
Łotrzyka

Inne

Od 10 poziomu Tropicieł może korzystać z Zaawansowanych Talentów

= (  ÷ 2 ) +

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14