					MAGIAS PREPARADAS					
		TTA	7							
			MAN UIDA)	Shaman Level			0			
7		(DK	SHAMAN	J						
lível do D	ruida	Senso	da Natureza							
1			+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivê Empatia com a Natureza Melhora a Atitude de um Animal		ıci a					
							1			
			Woodland Stride				1			
2			Move through undergrowth at normal speed and taking no damage							
			Totem Transformation Adopt an aspect of your totem creature							
			Trackless Step							
3			Leave no trail, unless deliberately				2			
			Resist Nature's Lure +4 to saves against the fey and plants				2			
4		Forma Selvagem								
			Torna-se qualquer animal pequeno ou médio							
5			Totemic Summons Summon your totem creature as a standard							
			action, with extra temporary hit points				3			
9			ne a Veneno ne a todos os venenos							
<u> </u>			Atemporal	inchos						
15		Não e	nvelhece, igno	ra magias de envelhecimen o						
			MAGIAS				4			
Teste			Magias ₌	Base + Magias Bônus						
Resistên	cia CD		por dia	Magia T 4 80 2						
		0		SAB SAB SAB SAB SAB						
		1					5			
		2					,			
		3								
		4								
		5					6			
		6					U			
		7		+ + +						
		8								
		9					7			
Teste o	de Resis	stência CI	D = 10 + SAB +	Nível da Magia			7			
Concentração = SAB + Nível do					Conjurador					
Concen										
*				IATUREZA 🗾			8			
★ COMPANHEIRO ANIMAI Domínio Nome do Companheiro Animal										
Nome do	Compa	IIIIICII O AI	iiiiai							
							9			
Tipo da Criatura										
					×	PERGAMINHOS	()	<u> </u>	POÇÕES	,
FINEDAR				NATUREZA -			Ш			
BÔNUS		MANA	A TUREZA Nível	do Druida Outros						
		= C	AR +	+						
+4 when	usina V	J Vild Emna	athy with your t	totem creature						
			MA SELVA							
	V	ezes por o		Hoje						
1	40.007.1	abe::: ' '	to way to to							
Level +2	to Wild	snape int	to your totem o	creature, -2 otherwise						