TRAPPER

(TROPICIEL)

Poziom Tropiciela

Poziomy Premiowe +

ULUBIENI WROGOWIE

Poziom	PREMIA Z PREFEROWANEGO WROGA	2	4	6	8	10
1						
5						
10						
15						
20						

Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy

ULUBIONE TERENY

Poziom	PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU	2	4	6	8
3					
8					
13					
18					

Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain

WIĘŹ Z DZICZĄ

Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia

STYL WALKI

Poziom Tropiciela

2

6

10

14

18

Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi c

WIĘŹ ŁOWCY

Poziom 4

DZIELENIE SIĘ PREMIĄ

ZWIERZĘCY TOWARZYSZ

DZIELENIE SIĘ PREMIĄ

CZAS

rund = RZT + Inne

(RZT minimum 1)

Jako akcję ruchu podziel się twoją Premią za Preferowanego Wroga przeciw jednej istocie ze sprzymierzeńcami w obszarze 9

Imię

Typ Stworzenia

Poziom Tropiciela − 3 = Poziom Druida

PUŁAPKI

TRAPS PER DAY

= (Poziom Tropiciela ÷ 2) + RZT

Traps today

TRAP SAVE DC

= 10 + (Poziom Tropiciela ÷ 2) + RZT + Inne

Extraordinary Trap Modifier

−2

Poziom		
5	☐	SNARE TRAP
5	☐	
7	☐	
9	☐	
11	☐	
13	☐	
15	☐	
17	☐	
19	☐	
	☐	

RÓŻDŻKI

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ZWOJE

MIKSTURY