	SEA S			Nivel de Bardo	×				CONJ	UROS (	CONOCIDOS	
	(BA	ARDO										
Conjuros	CD Salv	CON	JUROS Coniuros	_Conjutospjuros Adicional	es					_ (	0 —	
Conocidos	de Conjuros		al Día	Base 7 8 2								
		0		CAR CAR CAR								
		1		7777						_ 1	1	
		2										
		3								— <u> </u>	ii ————	
		4										
		5								_ 2	2	
CD Colo	v de Conjuro =	6	D + Nivol	do Conjuro								
	L DE FALL											
UNIDKA	Raro			rmadura ligera sin								
			allo de con								3	
DURACI		RETA Nive		DE BARDO								
AL DÍA	ION	Bar		Misc								
1	turn <del>ō</del> s2 +	(	× 2	) + CAR +								
Turnos						4						
CD SALV	y 000 C			la.								
CD SAL			vel de Bard	÷ 2 ) + CAR								
= 10 + ( ÷ 2 ) + CAR												
Nivel Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.						000						
\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \			ETACI									
SEA SH	ANTY				6							
Counter exhaustion, fatigue, nausea and sickness. Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw												
DISTRACCIÓN												
Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de sa					Sân raoion.							
FASCIN		livel de			BON SABER	١	Nivel de Bardo			Misc	Apply this bonus to all Knowledge (geography), (nature), (local) and Linguistics	
MAX AU	JDIENCIA	Bardo				= (		÷ 2	+ (		You can reroll one of these skill checks, but you	
	=		÷ 3	(Redondear arriba)						SEAI	must take the second result	
INFUNI	DIR VALOR							Bonus a	applies to		ILEGS  rows against air and water effects, and any	
+			fectos de e de ataque	ncantamiento y compulsió y daño	Nivel	+4		effect th	hat may t	rip, slip or	r knock prone	
Nivel STILL WATER						+2			applies to , overrun	CMD agai or trip	inst	
3 Calm waters within 30ft, reducing swim DCs by your level Perform for 10 rounds to extend the effect for an hour					×					FAMI	ILIAR	
Nivel <b>W</b> ]	HISTLE TH	E WIN	D		Nivel							
<b>6</b> Gu:	st Of Wind; pl	lay for 5	rounds to	extend for 1 minute	2							
	NTO DE FA			natromonidos	×				MAE	STRO	DEL SABER	
	usa que enem				Nivel	ELEGIR 10		EL	EGIR 2	o AL DÍA	A Elegir 20 Hoy	
Nivel 9	ISPIKAK GI			AFECTADOS puntos golpe temporales,	5	Usos ilimita al día	dos					
			aque, +1 pruebas Fortaleza		×				HON	IBRE P	PARA TODO	
Cili	<b>TERPRETA</b> rar Heridas Se			ILIZADORA	Nivel	Usa cualqui	er habili	dad cor				
				fatigado, afectado y estremecido		Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada  Nivel						
	ELODÍA PA'	VOROSA stan y huyen de tu canción			16	Todas las habilidades se consideran de clase						
IN		ROISMO MAX AFECTADOS			Nivel 19	Duadaa tamar 10 an ayalayiar babilidad						
Nivel 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11	+ 4 a t	odas las ti	radas de salvación	17								
CA	II mir on	+ 4 a (	,A									
1 Q Coi	ALL THE ST ntrol Water, Co	ontrol W										
Sto	orm of Vengea	nce; pla	y tor (spel	l level) rounds.								

Nivel INTERPRETACIÓN MORTAL

20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena