

# TRUE PRIMITIVE

(BARBARIAN!)

Niveau  
de Barbare

## BARBARE

Niveau  
de Barbare

1

☐

Favoured Terrains  
RAGE!

2

☐

Esquive instinctive

3

☐

Trophy Fetish

5

☐

Esquive instinctive supérieure

7

☐

Réduction de dégâts 1/-

8

☐

Trophy Fetish × 2

10

☐

Réduction de dégâts 2/-

11

☐

RAGE ! DE GRAND BERSERKER

13

☐

Trophy Fetish × 3  
Réduction de dégâts 3/-

14

☐

Volonté Indomptable

16

☐

Réduction de dégâts 4/-

17

☐

Sans Fatigue RAGE!

18

☐

Trophy Fetish × 4

19

☐

Réduction de dégâts 5/-

20

☐

RAGE ! DE MAÎTRE BERSERKER

## ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

### FAVOURED TERRAIN

Favoured Terrain Bonus

2 4 6 8

☐
☐
☐
☐
☐
☐

## TROPHY FETISH

### WEAPONS / HIDE ARMOUR

Morale Bonus

+1 2 3 4

☐
☐
☐
☐

Fetishes can be attached to a traditional true primitive weapon:  
Battleaxe, Blowgun, Club, Greatclub, Handaxe, Longspear,  
Shortspear, Sling, Spear; or to a suit of Hide Armour.

Weapons gain a morale bonus to damage.

Armour gains a bonus to saving throws.

## RAGE!

### RAGE ! DUREE PAR JOUR

Niveau  
de Barbare

Divers

### RAGE ! AUJOURD'HUI

$$\text{trs} = 2 + \text{CON} + \left( \frac{\text{Niveau de Barbare}}{2} \times 2 \right) + \text{Divers}$$

$$\text{trs} = \text{RAGE ! AUJOURD'HUI}$$

FORCE  
SCORE  
BONUS

SCORE de  
CONSTITUTIONS  
BONUS

VOLONTE  
SAUVEGARDE  
BONUS

CLASSE  
D'ARMURE  
PENALITE

RAGE!

4

4

2

-2

SUPERIEURE RAGE!

6

6

3

-2

MAITRE RAGE!

8

8

4

-2

Modificateur de Caractéristique =  
(Score Total de la Caractéristique - 10) ÷ 2

FOR

CON

CA

### FATIGUE

DUREE

### RAGE !

DUREE

Score de Force  
Pénalité: -2

Score de dextérité  
Pénalité: -2

$$\text{trs} = \frac{\text{RAGE ! DUREE}}{2} \times 2$$

F-1R

D-1X

Ne peut pas entrer en rage, courir ou char  
lorsqu'il est fatigué

## POUVOIRS DE RAGE !

### POUVOIRS DE RAGE ! CONNUS

Niveau  
de Barbare

Divers

$$\text{trs} = \left( \frac{\text{Niveau de Barbare}}{2} \right) + \text{Divers}$$

(arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14