LICANTROPO	Tipo de criatura		Mod			NTROPO	Tipo de	e criatura		-11	Mod
FORMA HÍBRIDA			Tamaño			ANIMAL				1111	Tamaño
CARACTERÍSTICAS	*	ATAQUES	*	<u> </u>		ERÍSTICAS	*		ATAQUES		-
Base Animal Modificador Temp				Base	Animal		emp				
FUE FUE + 2 FUE	Bo Bo	n de Ataque Daño	Crítico	FUE	FUE -				Bon de Ataque	Daño	Crítico
DES DES DES	Alcance	July 2011		DES	DES	DES	Alcanc	e	Son de Maque	]	
CON CON + 2 CON	' c			CON	CON			,	c		
					COIN		_				
INT INT INT	Bo	n de Ataque Daño	Crítico	INT	INT	INT			Bon de Ataque	Daño	Crítico
SAB SAB + 2 SAB	Alcance	Build		SAE		+ 2 SAB	Alcanc	е		Dano	- CHILOG
CAR CAR - 2 CAR	' с			CAF	CAR	- 2 CAR		'	С		
Usa tu puntuación base o la animal, la que sea mayor	Bo	n de Ataque Daño	Crítico			e o la animal, la que se			Bon de Ataque	Daño	Crítico
VELOCIDAD Vel Temp	Alcance	Build	Cittios	VELOC	DAD	Vel Te	mp Alcanc	e		Dano	Ontios
' c ' c ' c	' с			1	С	' C '	С	,	c		
MANIOBRAS DE COMBATE				· M	ANIOBRAS	S DE COMBAT	E 🖊				
BONUS MANIOBRA Mod DE COMBATE Tamaño Misc	Bo	n de Ataque Daño	Crítico	BONUS DE COI	MANIOBRA		Mino		Bon de Ataque	Daño	Crítico
	Alcance			DE COI	taque + 1	Tamaño	Misc Alcanc	e			
BMC = t age + FUE + t +	, c			BW	+ Bas =	ROE + WL +		,	С		
DEFENSA DE MANIOBRA DE COMBATE  Mod de Esquiv			Bon de Moral	DEFEN DE COI	SA DE MANI /IBATE	IOBRA			Bonificador de Mod Ataque Base Tamaño	Misc	Bon de Moral
DMC = 10 + FUE + DES +	+ + BAB	+ 11 +	+	DM	= 10 +	FUE + DES +	+ _	+	BAB +	+	+
CLASE DE ARMADURA	× ×	SALVACIONES	*	*	CLA	SE DE ARMAI	DURA	<b>1</b>	SALVA	CIONES	-
	od Modif. naño Misc <b>SALVA</b>	Base Miso CIÓN DE FORTALEZA		CLASE	DE ARMAD	Armadur <b>URA</b> Natural		Modif. Misc	SALVACIÓN DE FO	Base Misc ORTALEZA	Temp
CA = 12 + DES + - 1	+ FORT	=CON+ +		CA	= 12 +	DES +	- 117 +		FORT = CON +	+	
CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO	SALVA	CIÓN VOL		CLASE	DE ARMAD	URA DESPREVEN	IDO		SALVACIÓN VOL		
CA = 12 / + - 1	+ VOL	= SAB ++		CA		/ +	- 11 +		VOL = SAB +	+	
CLASE DE ARMADURA DE TOQUE		LICÁNTROPO	× (			URA DE TOQUE	-31		LICÁN	ITROPO	
CA = 12 + DES / -	+2 SAB	y <b>-2 CAR</b> en las tres formas.		CA	= 12 +	. DE2 /	- "" +		CAMBIAR FORMA		
CA Temp Resistencia a conjuros Reducción Daño		NTROPO NATURAL		CA Ter	np Resistenc	ia a conjuros Reducc	ión Daño		El equipo no se funde en		
CA / plata Reducción d		ción de Daño: 10 / plata		CA	CA / plata				y la Híbrida, pero sí con		
Cambia de for		e forma como acción de movimiento.						MALDICIÓN DE LICA			
		NTROPO AFLIGIDO		*	APTITUDES ESPECIALES			Un mordisco de un licántropo natural afli licantropía afligida			nige a la victima con
		ión de Daño: 5 / plata							CD 15 para negar		
		forma como acción de asalto la Salv. Fortaleza:	completina Llena						Una dosis de acónito co	ncede otra Salv	. Fortaleza.
			15 CD 10						EMPATÍA LICANTR		
		na Humanoide: CD a forma base al amanecer o tr	20 CD 25						Puede comunicarse con +4 a Diplomacia para		
	, acive	Sace al allialicoci o ti							- Internation but		