KNIGHT OF THE SEPULCHER

OF

(ANTIPALADIN)

ДОБРО ПОРЯДОК ХАОС ЗЛО

Уровень Антипаладина – 3 = Уровень Заклинателя

Уровень Антипаладина

DETECT GOOD

As a move action, detect good in one creature or item within 60ft.
Does not detect any other good auras nearby.

UNHOLY RESILIANCE

Уровень 2 — ХАР — Бонус ко всем спасброскам

АУРА

Уровень 3 — **AURA OF COWARDICE**
Enemies within 10ft take -4 to saves against fear effects.

PLAGUE BRINGER

Уровень 3 — Immune to the effects of all diseases including magic.
Can still contract diseases and spread them to others.

CHANNEL NEGATIVE ENERGY

Уровень 4 — Channelling negative energy uses up two of today's uses of Touch of Corruption.

ЭНЕРГИИ БРОСОК

d6 = (Уровень Антипаладина ÷ 2) + Прочее

(Округлять вверх)

ВОЛЯ КС СПАСА

= 10 + (Уровень Антипаладина ÷ 2) + ХАР

(Округлять к меньшему)

ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спаса от заклинания		Заклинаний в день	– Базовых Заклинаний	+ Бонусных ХАР
	1			
	2			
	3			
	4			

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

TOUCH OF THE CRYPT

Уровень	Saving Throw Bonus	Critical and Sneak Evasion
5	2	25%
10		50%
11	4	
15		75%

Bonus to saving throws against mind-affecting effects, death effects and poisons.

Уровень 5 — **TOUCH OF THE CRYPT**
Harmed by positive energy and healed by negative energy (but still vulnerable to energy drain and enervation)

Уровень 8 — **FORTITUDE OF THE CRYPT**
Immune to poison.
Darkvision 60ft.

Уровень 10 — **CLOAK OF THE CRYPT**
Immune to energy drain and harmful negative energy.

Уровень 15 — **CRYPT LORD**
Immune to death effects, sleep effects, paralysis and stunning.
No longer sleeps.
Immune to becoming fatigued or exhausted.

Уровень 17 — **SOUL OF THE CRYPT**
Damage reduction 5/bludgeoning and good.

WEAPONS OF SIN

Уровень 14 — Weapons evil-aligned for overcoming damage reduction.

SMITE GOOD

ВРАГОВ В ДЕНЬ

= (Уровень Антипаладина ÷ 3) + Прочее

(Округлять вверх)

Врагов Сегодня

МОДИФИКАТОР АТАКИ

+ = ХАР + Прочее

МОДИФИКАТОР ОТРАЖЕНИЯ

+ КЗ = ХАР + Прочее

A successful strike with smite good bypasses damage reduction.

Smiting damage bonus applies double for the first successful strike against good-aligned outsiders, dragons, clerics and paladins.

БОНУС К УРОНУ

+ = Уровень Антипаладина + Прочее

GOOD DAMAGE BONUS

+ = (Уровень Антипаладина × 2) + Прочее

TOUCH OF CORRUPTION

ИСПОЛЬЗОВАНИЙ В ДЕНЬ

= (Уровень Антипаладина ÷ 2) + ХАР + Прочее

(Округлять к меньшему)

Использовано сегодня

Уровень 2

ЛЕЧЕНИЕ ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ

d6 = (Уровень Антипаладина ÷ 2) + Прочее

(Округлять к меньшему)

CRUELTIES

Уровень	
3	
6	
9	
12	
15	
18	

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

	1	
	2	
	3	
	4	

UNDYING CHAMPION

Increase damage reduction to 10/bludgeoning and good.

Уровень 20 — Becomes undead, acquires all undead traits. No longer has a Constitution score; use Charisma score for calculating hit points, fortitude save and other abilities.

Immune to disease, but can still act as plague carrier.