

# BURGLAR

(SCHURKE)

Burglar  
Level

## BURGLAR

Schurken-  
stufe

1 ☐ { Fallen finden  
Hinterhältiger Angriff

2 ☐ Entrinnen

4 ☐ Careful Disarm

8 ☐ Distraction

10 ☐ Verbesserte Tricks

20 ☐ Meisterhafter Angriff

## FALLENKUNDE

Stufe 4 Failing to disable a trap does not spring the trap unless you fail by 10 or more.

Stufe 3 **FALLENGESPÜR** **REFLEX BONUS** Schurken-  
stufe Sonstiges  
3 +  = (  ÷ 3 ) +

Stufe 4 Apply this bonus × 2 to avoid a trap you sprang while attempting to disable it.

## HINTERHÄLTIGER ANGRIFF

**SCHADEN** Schurken-  
**BONUS** stufe Sonstiges

W6 = (  ÷ 2 ) +   
(aufrunden)

Zusätzlicher Schaden wird addiert, wenn der Schurke sein Ziel in die Zange nimmt oder es seinen GE-Bonus verliert.

Bei Fernkampfangriffen gilt er im Umkreis von 9m.

Er wird bei kritischen Treffern nicht multipliziert.

Nicht-tödlicher Schaden nur möglich, wenn die Waffe nicht-tödlichen Schaden verursacht.

## ABLENKUNG

Stufe 8 When detected while using Stealth (but not visible), make a Bluff check to convince the target that the noise was something innocent.  
This does not work twice on the same target.

## MEISTERHAFTER ANGRIFF

Stufe 20 Ein erfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursachen:  
• Schlaf für 1W4 Stunden  
• Gelähmt für 2W6 Runden  
• Getötet

**MEISTERHAFTER ANGRIFF** Schurken-  
**ZÄHIGKEITSWURF (SG)** stufe

= 10 + (  ÷ 2 ) + IN

Meisterhafter Angriff kann nicht auf den Gleichen Gegner in 24h angewendet werden, egal ob dieser den Zähigkeitswurf schafft oder nicht

## TRICKS

**TALENTE**  
**BEKANNT**

Schurken-  
stufe

Sonstiges

Ab Stufe 10 kann der Schurke verbesserte Tricks wählen

= (  ÷ 2 ) +  (abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14