					×	подготовленные заклинания					
	1	ΠΔ	MAF	Уровень							
	- 1		уид)	Шамана	1		0				
×			ШАМ	AH							
Уровень Друида			во природ								
1		+2 к навыкам Знание (природа) и Выживание Сочувствие животным									
		Улучшение отношение животных					1				
2		<b>Лесная Прогулка</b> Передвижение через любой вид подлеска без потери скорости и не получая урона									
			отери ско <sub>ї</sub> <b>Transform</b>	, ,,							
				of your totem creature							
3		Бесследная Ходьба Не оставлять за собой следы, если только не									
		Устойчивость к Соблазнам Природы					2				
4		+4 к спасам против фей и растений									
		<b>дикая</b> Стать	дикая форма Стать любым маленьким или средним живот								
_		Totem	Totemic Summons Summon your totem creature as a standard								
5				temporary hit points			3				
9		Иммунитет к яд									
<u> </u>			приимчив е тело	ко всем ядам							
15		Больц	е тело іе не стар	еет, не может быть магиче	ески со <del>старен</del>						
		36	аклина	ания			4				
КС Спас			Заклинани	ий_ БазовыхБорнусных зак.	лятий 🔲 🗆 🗆						
от заклина	ания		в день	заклинании 🚽 🔊 🗅							
		0		My M							
		1					5				
		2									
		3									
		4									
		5					6				
		6									
		7									
		8									
		9					7				
КС Спас	а от за	аклинані	ия = 10 + М	МУД + Уровень заклинания ————————————————————————————————————							
Концентр	рация	ı	=		вень 🗌 🗆 🗆 линателя						
``		СВЯЗ	ь с пр	иродой							
🗶 Жив				⊐ домен			8				
Имя живо											
Тип сущес	Тип существа						9				
						aniimizii			DE TIL		
`*	ПОІ	ним.	АНИЕ >	КИВОТНЫХ	× ×	СВИТКИ	*		ЗЕЛЬЯ	* (	
СОЧУВС' БОНУС	ТВИІ	Е ЖИВО		ровень друида Прочее							
DOTTE		_ v	AP +	+							
14.1	+4 when using Wild Empathy with your totem creature										
+4 wnen us	sing W			OPMA							
IA.	СПОП			Использовано Сегодня							
И	SHOILD	оорании	5 Менр								
	L										
Level +2 to	wilds	snape int	o your tote	em creature, -2 otherwise	~						