

TATTOOED  
SORCERER

Livello  
Incantatore

Livello  
bonus

STIRPE

Poteri di Stirpe

Livello

3

Livello

15

Livello

20

FAMILIAR TATTOO

Gain a familiar which can become a tattoo as a move action.  
As a tattoo it grants the familiar special ability, but can take no other action.

INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
		0				CAR
		1				CAR - 4
		2				CAR - 8
		3				CAR - 12
		4				
		5				
		6				
		7				
		8				
		9				

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

MAGE'S TATTOO

Chosen school

Spell-like ability

Usi oggi  
☐☐☐

All bloodline spells learned manifest on your body as tattoos,  
and gain the +1 bonus regardless of school.

CREATE SPELL TATTOO

Once per day, create a spell tattoo on yourself or an ally.

Livello

7

Current tattoo

11 Twice per day.

15 Three times per day.

ENHANCE MAGICAL TATTOO

Livello

9

Use selected spell as a spell-like ability once per day.  
It gains +2 caster level (does not stack with Mage's Tattoo)

TALENTI DI STIRPE

Livello

13

Livello

19

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

Incantesimo di Stirpe

1

☐☐  
☐☐  
☐☐

Incantesimo di Stirpe

2

☐☐  
☐☐  
☐☐

Incantesimo di Stirpe

3

☐☐  
☐☐  
☐  
☐

Incantesimo di Stirpe

4

☐☐  
☐☐  
☐  
☐

Incantesimo di Stirpe

5

☐☐  
☐☐  
☐  
☐

Incantesimo di Stirpe

6

☐☐  
☐☐  
☐  
☐

Incantesimo di Stirpe

7

☐☐  
☐☐  
☐  
☐

Incantesimo di Stirpe

8

☐☐  
☐☐  
☐  
☐

Incantesimo di Stirpe

9

☐☐  
☐☐  
☐  
☐