

# JANISSARY

(MÖNCH)

Mönch-  
stufe

## SCHLAGHAGEL

SCHLAGHAGEL ANGRIFFSBONUS

Mönchstufe

$$= \text{-----} - 2$$

## UNARMED STRIKE

WAFFENLOSER SCHLAG DAMAGE ROLL

□ W6> □ W8> □ W10> □ 2W6> □ 2W8> □ 2W10

## Betäubender Schlag

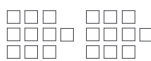
Betäubender Schlag

Anzahl

Mönch-  
stufe

Non-Monk  
Level

$$= \text{-----} + \left( \text{-----} \div 4 \right)$$



Betäubender Schlag

(abrunden)

HEUTE

Zähigkeits-  
wurf SG

Mönchstufe

$$= 10 + \left( \text{-----} \div 2 \right) + WE$$

Mönch- Effects  
stufe

- 1** Betäubt No action this round  
Lose DEX bonus to AC; -2 AC
- 4** Erschöpft Kann weder Rennen noch Sturmangriffe ausführen
- 8** Kränkelnd -2 auf Angriffs-, Schadens- und Rettungswürfe,  
sowie Fertigkeiten- und Fähigkeitenwürfe
- 12** Wankend Darf eine Standard- oder Bewegungsaktion  
durchführen (aber nicht beides)
- 16** Blind Lose DEX bonus to AC; -2 AC  
-4 on STR and DEX skills, opposed Perception  
50% miss chance when attacking  
DC 10 Acrobatics to move more than half speed  
oder  
Taub -4 auf Initiative und konkurrierende Würfe auf Wahrnehmung  
Wahrnehmung (Lauschen) misslingen automatisch  
20% Chance auf Zauberputzer bei verbaler Komponente
- 20** gelähmt No action this round  
Lose DEX bonus to AC; -2 AC

## MIND OVER MAGIC

INSIGHT

BONUS

Stufe

Mönchstufe

$$4 + \text{-----} = \text{-----} \div 2$$

## COMMAND TRUCE

Stufe Intimidate check to impose a truce between warring parties.  
The truce is broken if anyone in your group draws a weapon,  
casts a spell or takes a threatening action.

## Unversehrtheit des Körpers

HEILUNGS-

PUNKTE

Stufe

Mönchstufe

$$7 \text{-----} = \text{-----}$$

## Diamantseele

ZAUBER RESISTENZ

Mönchstufe

Stufe

$$11 \text{-----} = 10 + \text{-----}$$

## VIBRIERENDE HANDFLÄCHE

Vibration Tage

Mönchstufe

$$\text{-----} = \text{-----}$$

Stufe

Zähigkeits-  
wurf SG

Mönch-  
stufe

$$\text{-----} = 10 + \left( \text{-----} \div 2 \right) + WE$$

## PERFEKTES SELBST

Behandle als Externar

Stufe

Immune to Charm Person and other effects that  
target non-outsiders.

Damage reduction 10/chaotic

## Mönch

Mönch-Bonus-  
stufe talente

1

Armor Class Bonus  
Schlaghagel  
Waffenloser Schlag  
Betaubender Schlag  
Psionic Aura

Nutze eine Volle Aktion für weitere Angriffe  
Hände gelten als Waffen  
Betäubt das Ziel für eine Runde  
Unnerve non-sentient beings; Charm Person 1/Tag

2



Entrinnen

Verhindert allen Schaden bei einem erfolgreichen Reflexwurf

3

Schnelle Bewegung +3 m  
Manövertraining  
Ruhiger Geist

Use monk level in place of BAB for calculating CMB  
+2 saving throws against enchantment

4

Ki-Vorrat (Magisch)  
Mind Over Magic

Behandle unbewaffnete Angriffe als magische Waffe  
Gain a bonus to saving throws - 1 ki point

5

Command Truce  
Reinheit des Körpers

Impose a truce between fighting parties - 1 ki point / min  
Immun gegen alle Krankheiten

6



Schnelle Bewegung +6m  
Sturz abbremsen 9m

7

Unversehrtheit des Körpers

Heilt eigene Wunden - 2 Ki-Punkte

8

Sturz abbremsen 12m

9

Verbessertes Entrinnen  
Schnelle Bewegung +9m

Nimm nur halben Schaden bei misslungenem Reflexwurf

10



Ki-Vorrat (Rechtschaffen)  
Sturz abbremsen 15m  
Psionic Aura

Behandle unbewaffnete Angriffe als rechtschaffene Waffe  
Charm Person 2/Tag

11

Diamantkörper

Immun gegen jedes Gift

12

Weiter Schritt  
Schnelle Bewegung +12m  
Sturz abbremsen 18m

Magische Bewegung zwischen den Dimensionen - 2 Ki-Punkte

13

Diamantseele

Zauberresistenz

14



Sturz abbremsen 21m

15

Vibrierende Handfläche  
Schnelle Bewegung +15 m  
Psionic Aura

Verspäteter Tod  
Charm Person 3/Tag

16

Ki-Vorrat (Adamant)  
Sturz abbremsen 24m

Behandle unbewaffnete Angriffe als Adamantwaffe

17

Zeitloser Körper  
Sprache von Sonne und Mond

Keine Mali wegen hohen Alters oder magischer Alterung  
Sprich mit jeder lebenden Kreatur

18



Schnelle Bewegung +18m  
Sturz abbremsen 27m

19

Körper lösen

Nimm 1 Minute lang ätherische Form an - 3 Ki-Punkte

20

Perfektes Selbst  
Sturz abbremsen jede Distanz  
Psionic Aura

Zähle als Externar  
Charm Person 4/Tag

## Ki-Vorrat

KI-VORRAT  
KAPAZITÄT

Mönchstufe

$$\text{-----} = \left( \text{-----} \div 2 \right) + WE$$

Ki Pool