

BLIGHT DRUID

Nível de
Druida

Nível
Bônus

+

DIVINDADE

BLIGHT DRUID

Nível de
Druida

1

☐

Senso da Natureza

+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência

Vermin Empathy

Improve the attitude of vermin

2

☐

Woodland Stride

Move through undergrowth at normal speed and taking no damage

4

☐

Forma Selvagem

Torna-se qualquer animal médio ou pequeno

5

☐

Miasma

Nearby creatures, fey and plants are sickened

9

☐

Blightblooded

Immune to all diseases and sickening effects

13

☐

Plaguebearer

Attackers become diseased

15

☐

Corpo Atemporal

Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias
por dia

= Base
Magia

+ Magias Bônus

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
		+1	+1	+1	+1	+1	+1	+1	+1	+1

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

=

SAB

+

Conjurador
Nível

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☐ FAMILIAR

☒ Domínio

Poder Garantido

Poder Garantido

Nível		Nível	
CD		CD	
Usos Diários	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Usos Diários	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY

BONUS

Nível de Druida

Outros

=

CAR

+

+

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

FORMA SELVAGEM

Veze por dia

Hoje

☐☐☐☐☐☐

MIASMA / PLAGUEBEARER

FORTITUDE

RESISTÊNCIA CD

Nível de
Druida

=

10

+

(

÷

2

)

+

SAB

MAGIAS PREPARADAS

0

Magias do Domínio +1

1

Magias do Domínio +1

2

Magias do Domínio +1

3

Magias do Domínio +1

4

Magias do Domínio +1

5

Magias do Domínio +1

6

Magias do Domínio +1

7

Magias do Domínio +1

8

Magias do Domínio +1

9

PERGAMINHOS

POÇÕES