

TROPICIEL

Poziom Tropiciela

Poziomy Premiowe

+

ULUBIENI WROGOWIE

Poziom

PREMIA Z PREFEROWANEGO WROGA

8 10

1

5

10

15

20

ULUBIONE TERENY

Poziom

PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU

4 6 8

3

8

13

18

WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Tropiciela

Inne

=

CHA

+

+

Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia

TRACK

Poziom Tropiciela

Premia ze Sztuki Przetwarzania

Tropienie

=

(

÷ 2

)

+

CZARY

Poziom

Poziom Tropiciela

Poziom Czarującego

4

3

ST Rzutu Obronnego

Czary Dziennie

=

Czary Bazowe

+

Czary Premiowe RZT

1

2

3

4

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

=

RZT

+

Poziom Czarującego

RÓZDŹKI

LADUNKI

#

LADUNKI

#

LADUNKI

#

LADUNKI

#

LADUNKI

#

STYL WALKI

Poziom Tropiciela

2

6

10

14

18

Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi c

WIEŻ ŁOWCY

Poziom

DZIELENIE SIĘ PREMIĄ

ZWIERZĘCY TOWARZYSZ

4

DZIELENIE SIĘ PREMIĄ

CZAS

Inne

Imię

Typ Stworzenia

rund

=

RZT

+

(RZTminimum 1)

Jako akcję ruchu podziel się swoją Premią za Preferowanego Wroga przeciw jednemu z przeciwnikami w obszarze 9

Poziom Tropiciela

Poziom Czarującego

Poziom Czarującego

3

PRZYGOTOWANE CZARY

1

2

3

4

ZWOJE

MIKSTURY