

Jugador

Campaña

PE

CARACTERÍSTICAS

	Puntuación de Característica	Bonif Objeto	Modif Caract.	Bonus Temp	Modif Temporal
FUE			FUE		FUE
DES			DES		DES
CON			CON		CON
INT			INT		INT
SAB			SAB		SAB
CAR			CAR		CAR

Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil. - 10) ÷ 2 (Redond. hacia abajo)

DOTES

APTITUDES ESPECIALES

IDIOMAS

PERSONAJE



Nombre

Raza

Tamaño



Genero



Mod  
Tamaño

CLASES

1  
2  
3  
4  
5

Rangos de Habilidad

d  
d  
d  
d  
d

Nivel

Ajuste de  
Nivel

Nivel  
Efectivo de  
Personaje

HABILIDADES

Rangos  
Maximos

/ = NEP + 3  
No entrenada

Bonificacion de  
Habilidad

Habilidades de Clase  
1 2 3 4 5

Rangos  
Racial,  
Dotes,  
Sinergia

Misc

Otras habilidades:  
Saber - INT  
Oficio - INT  
Profesión - SAB  
Interpretación - CAR