EXPLORADOR

Nivel de Explorador

Bon de Nivel +

ENEMIGOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE ENEMIGO PREDILECTO	2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

TERRENOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE TERRENO PREDILECTO	2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA SALVAJE

[ ] = CAR + Nivel de Explorador + Misc

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

RASTREAR

Rastrear [ ] = (Nivel de Explorador ÷ 2) + Bon de Supervivencia

CONJUROS

Nivel 4

Nivel de Explorador − 3 = Nivel de Lanzador [ ]

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	= Conjuros Base	+ Conjuros Adicionales SAB
[ ]	1	[ ]	___	□□□□
[ ]	2	[ ]	___	□□□□
[ ]	3	[ ]	___	□□□□
[ ]	4	[ ]	___	□□□□

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración [ ] = SAB + Nivel de Lanzador

ESTILO DE COMBATE

Nivel de Explorador	
2	□
	□
	□
	□
6	□
	□
10	□
	□
14	
18	

Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada

VÍNCULO DEL CAZADOR

Nivel 4 — □ COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO — □ COMPAÑERO ANIMAL

COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO

DURACIÓN [ ] turnos = SAB + Misc

(SAB mínimo 1)

Como acción movimiento, comparte tu bonus de Enemigo Predilecto contra un solo objetivo con todos los aliados en 30ft

Nombre

Tipo de criatura

Nivel de Explorador − 3 = Nivel de Druida [ ]

CONJUROS PREPARADOS

□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□

VARITAS

	CARGAS
	# □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□
	# □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□
	# □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□
	# □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□
	# □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

PERGAMINOS

POCIONES