					подготовленные заклинания					
	T	ΤΙΔΊ	MAF	Уровень 1	ī					
	-		уид)	Шамана	1	(0			
×			ШАМ	AH ,						
Уровень Друида			во природ							
1		+2 к навыкам Знание (природа) и Выживание Сочувствие животным Улучшение отношение животных								
						1				
2		Лесная Прогулка Передвижение через любой вид подлеска без потери скорости и не получая урона Totem Transformation Adopt an aspect of your totem creature								
3			едная Ход	1ьба а собой следы, если только н						
		Устойчивость к Соблазнам Природы				2	2			
4		+4 к спасам против фей и растений Дикая форма Превращаться в любое маленькое или средне Totemic Summons Summon your totem creature as a standard								
					ее животное					
5				a temporary hit points		3	3			
9		Иммунитет к яд		цу						
<u> </u>		Вечно		ко всем ядам						
15		Больш	е не стар	еет, не может быть магическ	состарен					
		3A	клин	АНИЯ			<u>,</u> .			
КС Спа			Заклинани	ий_ Базовых Доп. Заклинани	я					
от заклин	ания		в день	заклинаний 4 % 2						
		0		My M						
		1					5			
		2								
		3								
		4								
		5					6 -			
		6								
		7								
		8								
		9					7			
КС Спас	а от за	аклинани	ıя = 10 + N	МУД + Уровень заклинания						
Концент	рация		= 1	МУД + Уровен Заклин	ь 🗆 🗆 🗆 нателя		_			
``		СВЯЗІ	ь с пр	иРодой	(٠.			
🗶 Жив				□ СФЕРА			-			
Имя животного-компаньона										
							-			
Вид суще	ства					<u> </u>	9			
									25.57	
×	СОЧ	УВСТ	ВИЕ Ж	КИВОТНЫМ	СВ	итки 🗾		·	ЗЕЛЬЯ	# (
СОЧУВС БОНУС	ТВИЕ	живо		оовень друида Прочее						
DOTTYC		_ v	AP +							
				+						
+4 when u	sing W			our totem creature	1					
1.4	СПОЛ		кая ф	орма						
V	CHO)Ib;	оовании	ь день Т							
Level +2 to	wild s	hape into	o your tote	em creature, -2 otherwise						