

TRAPPER

(RANGER)

Livello da Ranger

Livello bonus

NEMICI PRESCELTI

Livello ☒ BONUS NEMICO PRESCELTO

Livello	2	4	6	8	10
1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
15	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
20	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

AMBIENTI PRESCELTI

Livello ☐ BONUS AMBIENTE PRESCELTO

Livello	2	4	6	8
3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
13	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
18	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

EMPATIA SELVATICA

BONUS EMPATIA SELVATICA Livello da Ranger Varie

$$\boxed{\text{CAR}} = \text{CAR} + \text{Varie}$$

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un animale

SEGUIRE TRACCE

Livello da Ranger Bonus Sopravvivenza

$$\text{Seguire tracce} = \left(\frac{\text{Livello da Ranger}}{2} \right) + \text{Bonus Sopravvivenza}$$

STILE DI COMBATTIMENTO

Livello da Ranger

2

6

10

14

18

I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti

Legame del cacciatore

Livello

4

CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO

COMPAGNO ANIMALE

CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO DURATA

Varie

$$\boxed{\text{rd}} = \text{SAG} + \text{Varie}$$

(SAG minimo 1)

Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Prescelto a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento

Nome

Tipo di creatura

Livello da Ranger - 3 Livello da Druido

TRAPPOLE

TRAPS PER DAY

Livello da Ranger

Traps today

$$\boxed{\text{TRAPS PER DAY}} = \left(\frac{\text{Livello da Ranger}}{2} \right) + \text{SAG}$$

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

TRAP SAVE DC

Livello da Ranger

Varie

Extraordinary Trap Modifier

$$\boxed{\text{TRAP SAVE DC}} = 10 + \left(\frac{\text{Livello da Ranger}}{2} \right) + \text{SAG} + \text{Varie}$$

-2

Livello

5

SNARE TRAP

5

7

9

11

13

15

17

19

☐

BACCHETTE

CARICHE #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARICHE #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARICHE #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARICHE #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARICHE #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

PERGAMENE

POZIONI