DEDUCTIONIST Deductionist Level	TALENTY TROPICIELA						
Dan Garage	TALENTY ZNANE		Poziom Łotrzyka		Inne		0410
ŁOTRZYK Poziom	ZIWINL	= (Loti Zyku	÷ 2) .	+		Od 10 poziomu Tropiciel może korzyst
Łotrzyka S Wykrywanie Pułapek				. 2 /	<u> </u>	(Zaokrąglane w dół)	
1 Podstępny Atak	1						
2 🗆 Uchylanie							
4 🗆 Nieświadomy Unik	2						
8 🗆 Doskonalszy Nieświadomy Unik							
10 🗆 Zaawansowane Talenty	3						
20 🗆 Master Strike							
PUŁAPKI	4						
Poziom Percepcja Łotrzyka							
Wyszukiwanie Pułapek = + (÷ 2)	5						
Unieszkodliwianie Poziom Mechanizmów Łotrzyka							
Unieszkodliwianie Pułapek = + (÷ 2)	6						
WYCZUCIE PUŁAPEKPoziom	7						
Poziom PREMIA DO RZ. OBRŁOtrzykaEFLEKS +							
PODSTĘPNY ATAK	8						
PODSTĘPNY OBRAŻENOWOM							
PREMIA LUIIZYKA	9						
k6 = (÷ 2) +							
(Zaokrąglane w górę) Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flanko		remie ze	ZR do KP.				
W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9r							
Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych. Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej b	roni.						
	11						
MISTRZOWSKIE UDERZENIE							
Udany podstępny atak może również przynieść: Poziom -Sen na 1k4 godzin	12						
20 -Paraliż na 2k6 rund -Śmierć							
MISTRZOWSKIE UDERZENIEoziom ST WYTRWAŁOŚĆ Łotrzyka	13						
= 10 + (÷ 2) + INT	41						
Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ci 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość	14 ągu						