

# KNIFE MASTER

(ROUBLARD)

Knife  
Master  
Level

## TALENTS DE ROUBLARD

TALENTS  
CONNUS

Niveau  
de Roublard

Divers

À partir du niveau 10, un Roublard  
peut choisir des talents de maître roublard

= (  ÷ 2 ) +  (arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

### KNIFE MASTER

Niveau  
de Roublard

1 ☐ { Détection de pièges  
Attaque Sournoise

2 ☐ Evasion

3 ☐ Blade Sense

4 ☐ Esquive instinctive

8 ☐ Esquive instinctive supérieure

10 ☐ Talents de maître roublard

20 ☐ Frappe de maitre

### HIDDEN BLADE

Sleight of  
Hand

Niveau  
de Roublard

Conceal Knife

=  + (  ÷ 2 )

### ATTAQUE SOURNOISE

When using a dagger, punching dagger, kerambit, kukri, starknife or swordbreak dagger, the Knife Master's sneak attack deals d8s.

With any other weapon, they deal d4s.

#### BONUS DE DÉGÂTS

Niveau  
de Roublard

Divers

d8 = (  ÷ 2 ) +  (arrondi au supérieur)

Les dégâts d'attaque sournoise s'appliquent quand la cible est prise en tenaille ou perd son bonus de DEX à la CA.

Ils ne s'appliquent que jusque 9m lors d'une attaque à distance.

Ils ne sont pas multipliés en cas de coup critique.

Ils ne peuvent pas être non-létaux, sauf en utilisant une arme non létale.

### BLADE SENSE

Niveau  
de Roublard

Divers

Niveau  
de Roublard

CABONUS

3 +  = (  ÷ 3 ) +

Bonus applies when attacked with a light blade.

### COUP DE MAÎTRE

Une attaque sournoise réussie inflige un effet parmi :

- Niveau 20
- La cible est endormie pour 1d4 heures
  - La cible est paralysée pour 2d6 rounds
  - La cible est tuée

#### COUP DE MAÎTRE FORTITUDE DC

Niveau  
de Roublard

= 10 + (  ÷ 2 ) + INT

Coup de maître ne peut pas être utilisé à nouveau sur la même cible dans les 24 heures, qu'elle réussisse son jet de vigueur ou non.