

➤ Mönch-  
stufe

**RK BONUS**

Mönch-  
stufe

Bonus gilt nur wenn ohne Rüstung,  
nicht überlastet und nicht hilflos

| Betäubender Schlag | Mönchs-<br>Anzahl | stufe |
|--------------------|-------------------|-------|
| 1                  | 1                 | 1     |
| 2                  | 2                 | 2     |
| 3                  | 3                 | 3     |
| 4                  | 4                 | 4     |
| 5                  | 5                 | 5     |
| 6                  | 6                 | 6     |
| 7                  | 7                 | 7     |
| 8                  | 8                 | 8     |
| 9                  | 9                 | 9     |
| 10                 | 10                | 10    |
| 11                 | 11                | 11    |
| 12                 | 12                | 12    |
| 13                 | 13                | 13    |
| 14                 | 14                | 14    |
| 15                 | 15                | 15    |
| 16                 | 16                | 16    |
| 17                 | 17                | 17    |
| 18                 | 18                | 18    |
| 19                 | 19                | 19    |
| 20                 | 20                | 20    |
| 21                 | 21                | 21    |
| 22                 | 22                | 22    |
| 23                 | 23                | 23    |
| 24                 | 24                | 24    |
| 25                 | 25                | 25    |
| 26                 | 26                | 26    |
| 27                 | 27                | 27    |
| 28                 | 28                | 28    |
| 29                 | 29                | 29    |
| 30                 | 30                | 30    |
| 31                 | 31                | 31    |
| 32                 | 32                | 32    |
| 33                 | 33                | 33    |
| 34                 | 34                | 34    |
| 35                 | 35                | 35    |
| 36                 | 36                | 36    |
| 37                 | 37                | 37    |
| 38                 | 38                | 38    |
| 39                 | 39                | 39    |
| 40                 | 40                | 40    |
| 41                 | 41                | 41    |
| 42                 | 42                | 42    |
| 43                 | 43                | 43    |
| 44                 | 44                | 44    |
| 45                 | 45                | 45    |
| 46                 | 46                | 46    |
| 47                 | 47                | 47    |
| 48                 | 48                | 48    |
| 49                 | 49                | 49    |
| 50                 | 50                | 50    |
| 51                 | 51                | 51    |
| 52                 | 52                | 52    |
| 53                 | 53                | 53    |
| 54                 | 54                | 54    |
| 55                 | 55                | 55    |
| 56                 | 56                | 56    |
| 57                 | 57                | 57    |
| 58                 | 58                | 58    |
| 59                 | 59                | 59    |
| 60                 | 60                | 60    |
| 61                 | 61                | 61    |
| 62                 | 62                | 62    |
| 63                 | 63                | 63    |
| 64                 | 64                | 64    |
| 65                 | 65                | 65    |
| 66                 | 66                | 66    |
| 67                 | 67                | 67    |
| 68                 | 68                | 68    |
| 69                 | 69                | 69    |
| 70                 | 70                | 70    |
| 71                 | 71                | 71    |
| 72                 | 72                | 72    |
| 73                 | 73                | 73    |
| 74                 | 74                | 74    |
| 75                 | 75                | 75    |
| 76                 | 76                | 76    |
| 77                 | 77                | 77    |
| 78                 | 78                | 78    |
| 79                 | 79                | 79    |
| 80                 | 80                | 80    |
| 81                 | 81                | 81    |
| 82                 | 82                | 82    |
| 83                 | 83                | 83    |
| 84                 | 84                | 84    |
| 85                 | 85                | 85    |
| 86                 | 86                | 86    |
| 87                 | 87                | 87    |
| 88                 | 88                | 88    |
| 89                 | 89                | 89    |
| 90                 | 90                | 90    |
| 91                 | 91                | 91    |
| 92                 | 92                | 92    |
| 93                 | 93                | 93    |
| 94                 | 94                | 94    |
| 95                 | 95                | 95    |
| 96                 | 96                | 96    |
| 97                 | 97                | 97    |
| 98                 | 98                | 98    |
| 99                 | 99                | 99    |
| 100                | 100               | 100   |

## Betäubender Schlag

## Zähigkeitswurf SG

Mönch-  
stufe

**1** Betäubt

**1** Betäubt Keine Aktion diese Runde  
Verliere **GE**Bonus auf **RK**; -2 **RK**

**4 Erschöpft** Kann weder Rennen noch Sturmangriffe ausführen

**8** Kränkelnd -2 auf Angriffs-, Schadens- und Rettungswürfe, sowie Fertigungs- und Fähigkeitswürfe

**12 Wankend** Darf eine Standard- oder Bewegungsaktion durchführen (aber nicht beides)

**16** Blind Verliere **GE**-Bonus auf **RK**; -2 **RK**  
-4 auf Fertigungswürfe, die auf **ST**und **GE**basieren  
oder Fehlschlagschance von 50% auf Angriffe  
SG Akrobatik = 10 bei Bewegungen größer ihrer ha

|      |  |
|------|--|
| Taub | -4 auf Initiative und konkurrierende Würfe auf Wahrnehmung (Lauschen) misslingen automatisch<br>20% Chance auf Zauberpatzer bei verbaler Kompo |
|------|--|

**20** gelähmt Keine Aktion diese Runde  
Verliere **GE**Bonus auf **RK**; -2 **RK**

☐ Improvisierter NahkampfreflexeStufe

## Stufe 6

Stufe  
10

## KI-VORRAT KAPAZITÄT

## Mönchstufe

### Ki-Vorrat

|  |  |  |
|--|--|--|
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

**KI POWER  
SAVE DC**

Mönch-  
stufe

Mönch-Bonus-Waffenloser  
stufe talente Schlag

klein/groß

## KI POWERS

StufeStufeStufeStufeStufeStufeStufeStufeStufeStufeStufe