

CELEBRITY

Livello
da Bardo

INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus CAR + 4 CAR + 8 CAR + 12
		0				
		1				
		2				
		3				
		4				
		5				
		6				

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA

%

I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

ESIBIZIONE BARDICA

**DURATA
AL GIORNO**

Livello
da Bardo

Varie

$$\text{rd} = 2 + \left(\frac{\text{Round}}{\text{Oggi}} \times 2 \right) + \text{CAR} +$$

Round Oggi

VOLONTÀ CD SALVEZZA Livello da Bardo

$$= 10 + \left(\frac{\text{Volontà}}{2} \right) + \text{CAR}$$

Livello 7 Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.

ESIBIZIONI

CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

DISTRAZIONE

Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

**AFFASCINARE
PUBBLICO MAX**

Livello
da Bardo

$$= \frac{\text{Affascinare}}{3} \quad (\text{per eccesso})$$

INSPIRARE COMPETENZA

$$\text{Livello 3} +$$

GATHER CROWD

Livello da Bardo

$$\text{Livello 5} \quad \text{Size of audience} = \text{Performance result} \times$$

SUGGESTIONE

Livello 6 Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

SHINING STAR

Livello 8 Fascinated creatures take -4 to break free of the effect, and make a will save to break free even when being attacked

INSPIRARE GRANDEZZA MAX INFLUENZATI

Livello 9 $2 \times (d10 + \text{COS})$ pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra

MUSICA LENITIVA

Livello 12 Cura ferite gravi di massa
Rimuove le condizioni Affaticato, Infermo e Scosso.

ACCORDO SPAVENTOSO

Livello 14 I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

INSPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI

Livello 15 +4 a tutti i tiri salvezza
+4 AC

SUGGESTIONE DI MASSA

Livello 18 Suggerisce delle azioni a creature già affascinata

MUSICA MORTALE

Livello 20 Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

2

3

4

5

6

FAMOUS

Area of fame

Livello
da Bardo

Livello da Bardo	Area of fame	People	Bonus to Diplomacy and Intimidate	Area of your fame
1	Village or small town	1,000 people	+1	
5	Large town or small group of towns	5,000 people	+2	
9	City or group of towns	25,000 people	+3	
13	Large city state and surrounding area	100,000 people	+4	
17	The whole civilized world		+5	

CONOSCENZE BARDICHE

**CONOSCENZA
BONUS**

Livello
da Bardo

Varie

$$= \left(\frac{\text{Conoscenza}}{2} \right) +$$

Applicare questo bonus a tutte le Conoscenze
I bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestramento.

AVVEZZO

Livello
2

+4

Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio

ESECUZIONE VERSATILE

	Usare il bonus al posto di...		Usare il bonus al posto di...
<input type="checkbox"/> Recitare	Raggiare, Camuffare	<input type="checkbox"/> Oratoria	Diplomazia, Intuizione
<input type="checkbox"/> Commedia	Raggiare, Intimidire	<input type="checkbox"/> Percussioni	Addestrare Animali, Intimidire
<input type="checkbox"/> Danza	Acrobazia, Volare	<input type="checkbox"/> Cantare	Raggiare, Intuizione
<input type="checkbox"/> Strumenti a tastiera	Diplomazia, Intimidire	<input type="checkbox"/> Corde	Raggiare, Diplomazia
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Strumenti a fiato	Diplomazia, Addestrare Animali

ECLETTICO

Livello

10 Usa ogni abilità come se fossi addestrato

Livello

16 Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe

Livello

19 Capace di prendere 10 in ogni abilità