

FALAR COM ANIMAL

(BARDO)

MAGIAS

Magias Conhecidas	Magias de Resistência CD	Magias por dia	=	Base Magia	+	Magias Bônus
		0				CAR - 4 CHA - 4 CAR - 8 CHA - 12
		1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

FALHA ARCANA LIMIAR

% Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de Falha Arcana.

PERFORMANCE DE BARDO

DURAÇÃO POR DIA

Nível do Bardo

Outros

$$rds = 2 + ( \times 2 ) + CAR +$$

Rodadas Hoje ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

VONTADE RESISTÊNCIA Nível de Bardo

$$= 10 + ( \div 2 ) + CAR$$

Nível 7 Começar ou trocar uma performance de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.

ATUAÇÃO

MÚSICA DE PROTEÇÃO

Counter magical effects that depend on sound. Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

DISTRAÇÃO

Contra efeitos mágicos que dependem da visão. Aliados com 10m usam Vontade no lugar de resistências

INSPIRAR CORAGEM

+ Bonus against charm and compulsion effects Bônus de ataque e rolagens de dano

PERFORMANCE SUÁVE

Nível 3 Use a performance roll to influence animals

ATRAIR RATOS

Nível 5 Invocar 5 1d6 11 2d6 17 3d6 rats

SUGESTÃO

Nível 6 Suggest actions to one already fascinated creature

DIRGE OF DOOM

Nível 8 Cause enemies within 30ft to become shaken

INSPIRAR GRANDEZA AFETADOS MAX

Nível 9 ☐ 2 x (d10 + CON) temporary hit points, +2 attack, +1 fortitude save

PERFORMANCE SUÁVE

Nível 12 Mass Cure Serious Wounds Removes the fatigued, sickened and shaken conditions

FRIGHTENING TUNE

Nível 14 Enemies are frightened and flee your performance

INSPIRAR HEROISMO AFETADOS MAX

Nível 15 ☐ + 4 to all saving throws + 4 to AC

SUGESTÃO EM MASSA

Nível 18 Suggest actions to already fascinated creatures

ATUAÇÃO MORTAL

Nível 20 Cause an enemy to die of joy or sorrow

MAGIAS CONHECIDAS

0

Invocar Aliado da Natureza I

1

☐ ☐ ☐ ☐

Invocar Aliado da Natureza II

2

☐ ☐ ☐ ☐

Invocar Aliado da Natureza III

3

☐ ☐ ☐ ☐

Invocar Aliado da Natureza IV

4

☐ ☐ ☐ ☐

Invocar Aliado da Natureza V

5

☐ ☐ ☐ ☐

Invocar Aliado da Natureza VI

6

☐ ☐ ☐ ☐

CONHECIMENTO DE BARDO

CONHECIMENTO Nível do Bardo

Outros

BÔNUS

$$= ( \div 2 ) +$$

Apply this bonus to all knowledge skills

Bardos pode usar todas as perícias de conhecimento sem treinamento

AMIGO ANIMAL

Nível TIPO DE ANIMAL

1

5

7

11

+4 para Adestrar um Animal do tipo escolhido

These animals are at worst indifferent to the bard, and never attack without provocation

Animal companions and magically controlled animals must pass an opposed Charisma check to attack

Nível

5

Speak With Animals at will for a chosen type

ATUAÇÃO VERSÁTIL

Use bônus no lugar de...

- ☐ Atuar
- ☐ Comédia
- ☐ Dance
- ☐ Keyboard Instruments

Blefar, Disfarçar

Blefar, Intimidar

Acrobacia, Voar

Diplomacia, Intimidar

☐ Oratória

☐ Percussion

☐ Cantar

☐ Corda

☐ Wind Instruments

Use bônus no lugar de...

Diplomacia, Sentir Motivação

Adestrar Animal, Intimidar

Blefar, Sentir Motivação

Blefar, Diplomacia

Diplomacia, Adestrar Animal

JACK OF ALL TRADES

Nível 10 Usar qualquer perícia como se você fosse treinado

Nível 16 Todas as habilidades são consideradas perícias de classe

Nível 19 Able to take 10 on any skill