

OATHBOUND PALADIN

DEL

BUONO

NEUTRO

CAOTICO

EGALE

MALE

MALVAGIO

Livello da Paladino

Livello da Paladino

- 3

=

Livello Incantatore

INDIVIDUAZIONE DEL MALE

Come azione di movimento, individua il male in una creatura o un oggetto nel raggio di 18 m

Non individua nessun'altra aura malvagia nelle vicinanze

GRAZIA DIVINA

Livello

2

CAR

Bonus a tutti i tiri salvezza

AURA

Livello

3

Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro paura.

Livello

8

Aura di Fermezza

Immene allo charme, anche magico.

Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro charme.

Livello

14

AURA DI FEDE

Armi considerate allineate al bene allo scopo di superare la Riduzione del Danno.

Livello

17

AURA DI GIUSTIZIA

Guadagna riduzione del danno 5/Male

Immune ad effetti di compulsione, anche magici.

Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro charme.

SALUTE DIVINA

Livello

3

Immune a tutte le malattie, anche magiche.

LEGAME DIVINO

CAVALCATURA SPECIALE

TEMA LEGATA

Livello

5

Nome

Tipo

Evocazioni Oggi

Potenzianti

INCANTESIMI

CD TS Incantesimi		Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. bonus CAR
	1					□ □ □ □
	2					□ □ □ □
	3					□ □ □ □
	4					□ □ □ □

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione

= CAR +

Livello Incantatore

Oath of Vengeance

VOTO

PUNIRE IL MALE

NEMICI AL GIORNO

Livello da Paladino

Varie

= (

÷ 3)

+

(per eccesso)

Nemici oggi

□ □ □ □

ATTACCO BONUS

Varie

DEVIAZIONE BONUS

Varie

+

= CAR +

+

CA

= CAR +

Un attacco riuscito con punire il male oltrepassa la Riduzione del Danno

oltrepassa la riduz dei danni.

DANNI BONUS

Livello da Paladino

Varie

+

=

+

DANNI MALVAGI BONUS

Livello da Paladino

Varie

+

= (

× 2)

+

POWERFUL JUSTICE

Livello

11

Spend one use of Smite Evil to grant allies within 10ft the ability to smite evil.

Allies gain the damage bonus, not the attack bonus.

IMPOSIZIONE DELLE MANI

USI AL GIORNO

Livello da Paladino

Varie

= (

÷ 2)

+

CAR

+

(per difetto)

Usi oggi

□ □ □ □ □ □ □ □

Livello

2

GUARIRE PUNTI FERITA

Livello da Paladino

Varie

d6 = (

÷ 2)

+

(per difetto)

INDULGENZE

Livello

3

12

Livello

6

15

Livello

9

18

CHANNEL WRATH

Livello

4

Spend two uses of Lay On Hands to gain one extra use of Smite Evil.

INCANTESIMI PREPARATI

□ □ □ Wrath

□ □ □

□ □ □

1

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □ Confess

□ □ □

□ □ □

2

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □ Blessing of fervour

□ □ □

□ □ □

3

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □ Order's wrath

□ □ □

□ □ □

4

□ □ □

□ □ □

□ □ □

CAMPIONE DIVINO

Aumenta la riduzione al danno fino a 10/Male

Livello

20

Quando si usa Punire il Male per colpire con successo un Esterno, quell'esterno è Esiliato. L'effetto di Punire il Male termina dopo questo attacco.

L'uso di Incanalare Energia Positiva o Imposizione delle mani, garantisce l'ammontare massimo possibile.