

Bon de Ataque				DAÑO	CRIT
Base Ataque Bonus	+	+	+	/ / /	
Destreza	DES				
Valor de Fuerza (Arco compuesto)				FUE	
Penalizador por fuerza insuficiente	- 2				
Off-hand weapon (crossbow only)	- 4 / - 8				
<input type="checkbox"/> Luchar con dos armas Reduce la penalización a:	- 2 / - 2				
BONUS ARMA	Gran Calidad No acumula con bonus mágicos	+ 1			
	Soltura con un arma:	+ 1			
	Soltura mayor con arma	+ 2			
	Especialización con un arma:				+ 2
	Especialización mayor con un arma				+ 4
	Ataque penetrante Ignora RD hasta 5/—				
	Ataque penetrante mayor Ignora RD hasta 10/—				
Critico mejorado / Arma afilada / Efecto afilado mágico				x 2	Rango de amenaza
Nivel 20 Maestría con Armas Incrementa rango critico y siempre confirma criticos				+ 1	Multiplicador
<div> <input type="checkbox"/> G. cal Arma Base Básico Daño d + x </div> <div> <div>+</div> <div>Propiedades Especiales</div> <div>+</div> <div>+</div> <div>Arma Entrenamiento</div> </div> <div> <input type="checkbox"/> Soltura con un arma (<input type="checkbox"/> Mayor) <input type="checkbox"/> Critico mejorado o Arma afilada <input type="checkbox"/> Maestría con Armas </div> <div> <input type="checkbox"/> Especialización con arma (<input type="checkbox"/> Mayor) </div> <div> <input type="checkbox"/> Ataque penetrante (<input type="checkbox"/> Mayor) / / / d + x </div>					
<div> <input type="checkbox"/> G. cal Arma Base Básico Daño d + x </div> <div> <div>+</div> <div>Propiedades Especiales</div> <div>+</div> <div>+</div> <div>Arma Entrenamiento</div> </div> <div> <input type="checkbox"/> Soltura con un arma (<input type="checkbox"/> Mayor) <input type="checkbox"/> Critico mejorado o Arma afilada <input type="checkbox"/> Maestría con Armas </div> <div> <input type="checkbox"/> Especialización con arma (<input type="checkbox"/> Mayor) </div> <div> <input type="checkbox"/> Ataque penetrante (<input type="checkbox"/> Mayor) / / / d + x </div>					
Bonos	Acelerar Un ataque extra con bonus completo	+ 1			
	Enemigo 1				Mitad del Enemigo predilecto bono del explor al aliados a 30'
	Enemigo 2				
	Enemigo 3				
Bonus Moral Infundir Valor y similar	+	+			
SUBTOTAL VENTAJAS & TRABAJO EN EQUIPO / /					
ACCIONES DE ATAQUE	<input type="checkbox"/> Golpea en el Hueco Tras un ataque exitoso	+1 por cada golpe sucesivo			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> Disparo a bocajarro a 30'	+1			+1
	<input type="checkbox"/> Disparo preciso Sin penalizador al atacar enemigo en combate				
	<input type="checkbox"/> Disparo concentrado Agrupas ataques para sobreponer la RD				
	<input type="checkbox"/> Bullseye shot Line up shot as a move action	+4			
	<input type="checkbox"/> Disparo enfocado a 30'				INT
	<input type="checkbox"/> Disparo rapido Ataque adicional como AAC	-2			
	<input type="checkbox"/> Disparo multiple Disparas 2 flechas de forma simultanea				
	<input type="checkbox"/> Snap shot AoO with a ranged weapon within 5ft				
	<input type="checkbox"/> Improved snap shot AoO with a ranged weapon within 15ft				
	<input type="checkbox"/> Greater snap shot Damage and critical confirmation bonus	+			
	<input type="checkbox"/> Disparo a la carrera Ataca en cualquier punto de su movimiento				
	<input type="checkbox"/> Golpe vital Dado de daño extra	+ 1 dado			+ d
	<input type="checkbox"/> Golpe vital mejorado	+ 2 Dados			
	<input type="checkbox"/> Golpe vital mayor	+ 3 Dados			
<input type="checkbox"/> Golpe Devastador +2por dado extra				+	
<input type="checkbox"/> Golpe Devastador Mejorado +2por dado	+			para confirmar criticos	
<input type="checkbox"/> Soltura con los criticos	+ 4 para confirmar criticos				