

## OBJET INTELLIGENT

### Égo

#### Égo SCORE TOTAL D'EGO DE LO'BJET

Les objets intelligents avec un ego de 20 ou plus se considèrent toujours supérieurs à n'importe quel personnage. en cas de conflit de personnalité, le porteur doit faire un jet de volonté contre l'ego de l'objet ou l'objet devient dominant.

### CARACTERISTIQUES

	Valeur de Carac.	Bonus	Mod. de Carac.	Bonus Temp
INT			INT	
SAG			SAG	
CHA			CHA	

Modificateur de Caractéristique = (Score Total de la Caractéristique - 10) ÷ 2

### SENS

#### ☐ EMPATHIE

L'objet peut communiquer son intention émotionnelle

#### ☐ DISCOURS

L'objet peut parler dans les langues qu'il connaît.

#### ☐ TELEPATHIE

L'objet peut communiquer avec son possesseur, ignorant les barrières de langage.

**SENS** ☐ 9m ☐ 18m ☐ 36m

☐ Vision dans le noir

☐ Sens aveugle +1

#### ☐ LECTURE DES LANGUES

L'objet peut lire n'importe quelle langue +1

#### ☐ LECTURE DE LA MAGIE

L'objet peut déchiffrer les écrits magiques. +1

### Langues

## OBJET INTELLIGENT

Nom

Objet magique de base

Valeur de l'objet | | | | | po + Égo

### POUVOIRS ET OBJECTIFS

+ Égo

+ Égo

+ Égo

+ Égo

+ Égo

+ Égo

+ Égo

+ Égo

Bonus d'ego total des pouvoirs d'objet, pouvoirs dédiés, objectifs spéciaux, etc.

+ Égo