

# ARMOURED HULK! (BÁRBARO)

Nivel de Bárbaro

## BÁRBARO

Nivel de Bárbaro		
1	<input type="checkbox"/>	Indomitable Stance ¡FURIA!
2	<input type="checkbox"/>	Armoured Swiftness
3	<input type="checkbox"/>	Resilience of Steel +1
5	<input type="checkbox"/>	Improved Armoured Swiftness
6	<input type="checkbox"/>	Resilience of Steel +2
7	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 1/-
9	<input type="checkbox"/>	Resilience of Steel +3
10	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 2/-
11	<input type="checkbox"/>	Furia Mayor
12	<input type="checkbox"/>	Resilience of Steel +4
13	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 3/-
14	<input type="checkbox"/>	Voluntad Indomable
15	<input type="checkbox"/>	Resilience of Steel +5
16	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 4/-
17	<input type="checkbox"/>	FURIA! Incansable
18	<input type="checkbox"/>	Resilience of Steel +6
19	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 5/-
20	<input type="checkbox"/>	Furia Poderosa

## INDOMITABLE STANCE

+1

Bonus a **BMCy BMC** for overrun manoeuvres;  
reflex saves against trample attacks;  
**CA** against charge attacks;  
attack and damage against charging creatures

## ARMOURED SWIFTNESS

Nivel 2

5' 1c

Increased speed in medium or heavy armour, providing this is still below your normal move speed

' c

Resulting movement speed in medium or heavy armour

Nivel 5

10' 2c

Increase to normal movement speed

' c

Resulting normal movement speed

' c

Resulting movement speed in medium or heavy armour

## RESILIENCE OF STEEL

Nivel 6

### GOLPE CRÍTICO

### RESISTENCIA

+

Bonus a **CA** that applies only to critical hit confirmation rolls

## ¡FURIA!

¡FURIA! DURACIÓN AL DÍA

Nivel de Bárbaro

Misc

FURIA! HOY

$$\boxed{\text{turnos}} \div 2 + \text{CON} + \left( \boxed{\text{turnos}} \times 2 \right) + \boxed{\text{turnos}}$$

PUNT. FUERZA BONUS      PUNT. CONSTITUCIÓN BONUS      SALV VOL BONUS      PENALIZACIÓN CLASE ARMADURA

¡FURIA!	4	4	2	-2
FURIA MAYOR!	6	6	3	-2
¡FURIA PODEROSA!	8	8	4	-2

Mod de Característica =  
(Puntuación Total de Característica - 10) ÷ 2

FUE

CON

CA

DURACIÓN FATIGADO

FURIA! Duración

Tirada Fuerza Penalización: -2

Penaliz. Punt. Destreza: -2

$$\boxed{\text{turnos}} \div \boxed{\text{turnos}} \times 2$$

FUE

D-1S

No se puede entrar en furia, correr o cargar mientras estés fatigado.

## PODERESFURIA!

PODERESCONOCIDOS Nivel de Bárbaro

Misc

$$\boxed{\text{turnos}} = \left( \boxed{\text{turnos}} \div 2 \right) + \boxed{\text{turnos}}$$

(Redondear abajo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14