the state of		Nivel de Bardo	conjuros conocidos
	GEISHA	2	
H	CONJUR	os .	0
Conjuros CI	•	ros _Conjutospjuros Adicional	les
Conocidos de C	Conjuros al Dí	4 8 -	
	0	CAR	
	1	7777	
	2		
	3		
	4		
	5		2
	6		
CD Salv de (Conjuro = 10 + CAR + Ni		
UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO Bardos pueden llevar armadura ligera sin			3
% incurrir en fallo de conjuro.			
IN'	TERPRETACIÓI	N DE BARDO	
DURACIÓN AL DÍA	Nivel de Bardo	Misc	
turn $\bar{\sigma}$ s2 + (× 2) + CAR +		2)+CAR+	4
Turnos 000 000 000 Hoy 000 000 000			
$ \begin{array}{ c c c c c c c c c c c c c c c c c c c$			5
Nivel Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.			
INTERPRETACIONES -			
CONTRAODA -			6
	fectos mágicos que dep	endan del sonido. etar en lugar de una tirada de s	salvación.
DISTRACCIÓN			
Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salv			TEA CEREMONY
FASCINAR	Nivel de	ctal ell'idgal de dila tilada de s	Spend 10 minutes preparing an elaborate tea ceremony, and 4 rounds per person performing the ceremony, to grant your allies Inspire Courage, Inspire Competence, Inspire Greatness or Inspire Heroics for 10 minutes.
MAX AUDIENCIA Bardo			
	= ÷ 3	(0.1.1	CONOCIMIENTO DE BARDO
		(Redondear arriba)	SABER Nivel de Misc BONUS Bardo Apply this bonus to Craft (calligraphy), Diplomacy,
+	Bon contra efectos	de encantamiento y compulsió	Knowledge (nobility) and one type of Performance
	Bon a tiradas de ata	. ,	BIEN VERSADO
Nivel INFUN	IDIR GRAN APTITU	D	Nivel Ron se anlica a tiradas de salvación contra Música de Rardo y
3 +			efectos que dependan de sonido o lenguaje.
Nivel SUGES	STIÓN		INTERPRETACIÓN VERSÁTIL
6 Sugiere acciones a una criatura ya fascinada		ya fascinada	Usar bonificador en lugar de Usar bonificador en lugar de
Nivel CANT	O DE FATALIDAD		☐ Actuación Disfrazarse, Engañar ☐ Oratoria Averiguar Intenciones, Diplomacia
8 Causa q	ue enemigos a 30' qued	en estremecidos	□ Comedia Engañar, Intimidar □ Percusión Intimidar, Trato con Animales
Nivel INSPI	RAR GRANDEZA M		☐ Baile Acrobacias, Volar ☐ Canto Averiguar Intenciones, Engañar ☐ Instrumentos ☐ Cuerda Diplomacia, Engañar
9		ON) puntos golpe temporales, I pruebas Fortaleza	de Teclado Diplomacia, Intimidar Instrumentos de VientoDiplomacia, Trato con Animales
NII INTER	RPRETACIÓN TRAN	OUILIZADORA	
Curar Heridas Serias en Masa			MAESTRO DEL SABER
Elimina las condiciones de l'atigado, alectado y estremecido			ELECTRIC AND
	DA ATERRADORA os se asustan y huyen d	e tu canción	Nivel ELEGIR 10 ELEGIR 20 AL DIA Elegir 20 Hoy 5 Usos ilimitados al día
Nivel INSPI	RAR HEROISMO M	AX AFECTADOS	
+ 4 a todas las tiradas de salvación		s tiradas de salvación	Nivel HOMBRE PARA TODO
+ 4 a CA			Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada
Nivel SUGESTIÓN EN MASA 18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas		fascinadas	Nivel 16 Todas las habilidades se consideran de clase
Nivel INTERPETACIÓN MORTAL 20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena			Nivel
Causa que un enemigo muera de alegria o pena		e aregina o pena	19 Puedes tomar 10 en cualquier nabilidad