



PALADIN

Paladin-
stufeZauber-
stufe

GOTTHEIT

ZAUBER

RW gegen
Zauber

1

2

3

4

Zauber
pro Tag

=

Grund-
zauber

+

Bonuszauber
WE

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Untote vertreiben

Guter Paladin ☐Untote
vertreiben
und zerstören☐ Böser PaladinUntote beeindrucken und
kontrollieren, Vertreibung
aufheben und stärken

VERTREIBUNGEN PRO TAG

Sonstiges

Heute

= 3 + CH +

1 VERTREIBUNGSWURF

Synergie

= W20 + CH +

2 MONSTER VERTREIBEN MAX TW

Paladinstufe

= (Vertreibungswurf ÷ 3) + - 7

3 MONSTER ZERSTÖRT MAX TW

Paladinstufe

= (- 3) ÷ 2 abgerundet

4 MONSTER BETROFFEN TW GESAMT

Paladinstufe

= 2W6 + CH + - 3

ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN

#

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

LADUNGEN

#

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

LADUNGEN

#

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

LADUNGEN

#

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

LADUNGEN

#

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

REITTIER

Name

Art des Reittiers

☐ Heute Reittier
herbeigerufen

VORBEREITETE ZAUBER

☐☐☐☐☐☐☐☐☐

1

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

2

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

3

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

4

☐☐☐☐☐☐☐☐☐

BÖSES NIEDERSTRECKEN

NIEDERSTRECKEN
PER DAY

Heute niedergestreckt

☐☐☐☐NIEDERSTRECKEN ANGRIFFS-
BONUS

Waffen Angriffsbonus

☐

=

☐

+ CH

SCHADENS-
BONUSWaffe
Schaden
BonusPaladin-
stufe+ ☐

=

+ ☐

+

☐

HANDAUFLEGEN

HEILUNGSPUNKTE
PRO TAGPaladin-
stufe

Sonstiges

TP ☐

=

(CH × ☐)

+

☐

Heilungspunkte

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE