

DERVISH OF DAWN (BARDO)

MAGIAS					
Magias Conhecidas	de Resistência CD	Magias por dia	=	Base Magia	+ Magias Bônus
		0			CAR -4 CAR -8 CAR -12
		1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

Concentração = **CAR** + Conjurador Nível

Nível **5** **SPINNING SPELLCASTER**
+4 concentration to cast defensively

FALHA ALCANA LIMIAR

% Dervishes of Dawn can wear light armour without risking spell failure.

BATTLE DANCE

DURAÇÃO POR DIA Dervish Level Outros

PER DAY

rds = **2** + (× **2**) + **CAR** +

Rodadas ☐☐ ☐☐ ☐☐ ☐☐
Hoje ☐☐ ☐☐ ☐☐ ☐☐

VONTADE RESISTÊNCIA Nível do Bardo

= **10** + (÷ **2**) + **CAR**

Nível **10** Begin or switch a battle dance as a swift action, rather than as a move action.

ATUAÇÃO

MÚSICA DE PROTEÇÃO
Counter magical effects that depend on sound.
Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

DISTRAÇÃO
Contra efeitos mágicos que dependem da visão. Aliados com 10m usam rolagem Atuação no lugar de resistências

FASCINAR Dervish Level

MÁXIMA AUDIÊNCIA

= ÷ **3** (Arredonda para Cima)

INSPIRAR CORAGEM

+ Bonus against charm and compulsion effects
Bônus de ataque e rolagens de dano

Nível **3** **INSPIRAR COMPETENCIA**

+

Nível **6** **SUGESTÃO**
Suggest actions to one already fascinated creature

Nível **9** **INSPIRE GREATNESS**
2 × (d10 + **CON**) temporary hit points,
+2 attack, +1 fortitude save

Nível **12** **PERFORMANCE SUÁVE**
Mass Cure Serious Wounds
Removes the fatigued, sickened and shaken conditions

Nível **14** **FRIGHTENING TUNE**
Enemies are frightened and flee your performance

Nível **15** **INSPIRE HEROICS**
+ 4 to all saving throws
+ 4 dodge bonus to **AC**

Nível **18** **SUGESTÃO EM MASSA**
Suggest actions to already fascinated creatures

Nível **20** **ATUAÇÃO MORTAL**
Cause an enemy to die of joy or sorrow

MAGIAS CONHECIDAS

0

1

2

3

4

5

6

DERVISH DANCE

Usa **DES** ao invés de **FOR** para rolagem de ataque ou dano enquanto empunhando uma cimitarra em uma mão.

WELL-VERSED

Nível **2** + **4** Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

ATUAÇÃO VERSÁTIL

Use bônus no lugar de...		Use bônus no lugar de...	
<input type="checkbox"/> Atuar	Blefar, Disfarçar	<input type="checkbox"/> Oratória	Diplomacia, Sentir Motivação
<input type="checkbox"/> Comédia	Blefar, Intimidar	<input type="checkbox"/> Percussão	Adestrar Animal, Intimidar
<input type="checkbox"/> Dance	Acrobacia, Voar	<input type="checkbox"/> Cantar	Blefar, Sentir Motivação
<input type="checkbox"/> Keyboard Instruments	Diplomacia, Intimidar	<input type="checkbox"/> Corda	Blefar, Diplomacia
<input type="checkbox"/> Outros;		<input type="checkbox"/> Wind Instruments	Diplomacia, Adestrar Animal
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			

MEDITATIVE WHIRL

USOS POR DIA Dervish Level

Nível **8** = (÷ **2**) - **3**

When performing a battle dance, use Quicken Spell as a move action (effectively casting a spell as a move action + swift action).

Uses today ☐☐☐

JACK OF ALL TRADES

Nível **10** Usar qualquer perícia como se você fosse treinado

Nível **16** Todas as habilidades são consideradas perícias de classe

Nível **19** Able to take 10 on any skill