ATAQUES

Alcance m m² | Tipo | Bônus de Ataque | Dano d | Crítico ×
Munição # | Munição Especial #

Alcance m m² | Tipo | Bônus de Ataque | Dano d | Crítico ×

Alcance m m² | Tipo | Bônus de Ataque | Dano d | Crítico ×

Alcance m m² | Tipo | Bônus de Ataque | Dano d | Crítico ×

Alcance m m² | Tipo | Bônus de Ataque | Dano d | Crítico ×
Munição # | Munição Especial #

Munição # | Munição Especial #

INICIATIVA

INICIATIVA BÔNUS Talentos Outros

INIC = DES + ____ + ____

VELOCIDADE

VELOCIDADE m m² | Velocidade Vestindo Armadura m m² | Deslocamento Temporário m m²

Velocidade de Nadar m m² | Velocidade de Vôo m m² | Velocidade de Escalar m m²

BASE DE ATAQUE

BASE DE ATAQUE BÔNUS | ATAQUE CORPO A CORPO | ATAQUE DO ATAQUE

Bônus Temporário | Bônus Moral | Buffs | Nerfs | Poder de Ataque

+ = ____ + ____ − ____ − ____

Dano Temporário Bônus | Bônus Moral | Buffs | Nerfs | Poder de Ataque

+ = ____ + ____ − ____ + ____

AGARRAR

AGARRAR BÔNUS = Modificador de Ataque + Modificador de Tamanho x4 × 4 + FOR + Outros

TESTES

Fortitude Resistência: FORT = CON + Base + Racial + Outros + Temporário +

REFLEXO RESISTÊNCIA: REF = DES + ____ + ____ + ____ +

VONTADE RESISTENCIA: VONTADE = SAB + ____ + ____ + ____ +

☐ Evasão ☐ Aumentada Evasão ☐ Resistência ☐ Sentir Armadilhas

CURA

PONTOS DE VIDA hp | Ferimentos/ hp | ☐ Morrendo ☐ Estável ☐ Inconsciente não letal hp

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA: CA = 10 + DES + Armadura CA + Escudo CA + Armadura Natural + Modificador de Tamanho − Modificador de Deflexão + Outros

DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA: CA = 10 / + ____ + ____ + ____ − ____ + ____ + ____

TOQUE CLASSE DE ARMADURA: CA = 10 + DES / / / − ____ + ____ + ____

CA Temporária | Resistência Mágica | Modificadores Condicionais

Redução de Dano /

EFEITOS

METAMAGICA

Habilidades de Combate