	Livello		STILE D	I COMB	ATTIMENTO	-
RANGER	da Ranger	1	COMBATTERE con DUE ARM	ΙΙ		
	Livello Bonus	LIVEIIO	Doppio Taglio Aggiunge bonus di F			
NEMICI PRESC	CELTI	1	Attacco con lo Scudo Migl.Attacca Estrazione RapidaEstai l'arma com			
Livello BONUS NEMICO PRESC		. 2	Combattere con Due ArmiLa penali	_		
1		6	Combattere con Due Armi Migliora	to Secondo	attacco con l'arma secondaria	
5					a CA combattendo con 2 armi (+2 se sulla difensiva)	_
10		10	Combattere con Due Armi Superior		occo con l'arma secondaria entrambe le armi, infliggi 1d10+(FORx 1.5) danni exi	tra
15		14	I Talenti bonus del Ranger possono ess	ere acquisi	iti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti,	
20		10	ma si applicano solo quando non indos		·	
AMBIENTI PRES	SCELTI	Livello	<u> </u>		cacciatore	#
Livello O BONUS AMBIENTE PR	ESCELTO +2 4 6 8	4	CONDIVIDERE NEMICO PRE	ESCELTO	COMPAGNO ANIMALE	
3		CONDIN	VIDERE NEMICO PRESCELTO A Varie		Nome	
8		DOMAIN	- SAG +			_
13	0-0-0		rd SAGmin	imo 1)	Tipo di cicatura	
18			metà del Bonus contro un solo Nemico	Prescelt	Livello da Ranger - 3 da Druido	\neg
EMPATIA SELV	AGGIA	a tutti gli	alleati entro 9m come azione di movim			
	ivello Ranger Varie		INCAN.		PREPARATI	#
= CAR +	+			₁		
Uso al posto di Diplomazia per migliorar	re l'atteggiamento di un ani					
SEGUIRE TRA						
Live da Ra		nza 🗆 🗆 🗆		2		_
Seguire tracce = (÷ 2) +					_
INCANTESI	MI #					
	- 3 _ Livello					
				3		
CD TS Inc. = Incantesimi al Giorno	Inc. + Inc. Bonus Base SAG					
1	7777					
2				4		
3		-				_
4						
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Inc	antesimo	_				
Concentrazione = SA	AG + Livello incanta	tore				
		1				
BACCHETT	re 🗾	h				
		X	PERGAMENE		POZIONI	,
등 # [ILKOANLINE		1021011	
¥ 11 [-				
CARICHE		_				
₫ # [
CAR						
r						
5 # [
5	_					
뽀						
CARICHE						