

INITIATIVE

BONUS D' INITIATIVE Dons Entraînement Divers

INIT = **DEX** + + +

VITESSE

VITESSE

| | | |
|--------------------------------|-------------------------------|----------------------------|
| Vitesse avec Armure m cases | Vitesse temp m cases | Vitesse de nage m cases |
| Vitesse de vol m cases | Vitesse d'escalade m cases | Vitesse de nage m cases |

ATTAQUE DE BASE

| BONUS DE BASE À L'ATTAQUE | | ATTAQUE DE CÂC | | ATTAQUE À DISTANCE | |
|---------------------------|----------------|----------------|-------------|----------------------|--|
| <div></div> | | <div></div> | | <div></div> | |
| Bonus Temp Attaque | Bonus de moral | Améliorations | Diminutions | Attaque en puissance | |
| <div>+</div> | = | + | - | - | |
| Bonus Temp Dommages | Bonus de moral | Améliorations | Diminutions | Attaque en puissance | |
| <div>+</div> | = | + | - | + | |

Modificateurs conditionnels

MANOEUVRES DE COMBAT

BONUS DE MANOEUVRE OFFENSIVE

Bonus de base à l'attaque Mod. de taille Divers

BMO = **FOR** + **BBA** -  +

DEGRÉ DE MANOEUVRE DÉFENSIVE

$$\text{DMD} = 10 + \text{FOR} + \text{DEX} + \dots + \text{BBA} - \text{Icon} + \dots$$

PRIS AU DEPOURVU

$$\text{DMD} = 10 + \text{FOR} / / + + \text{BBA} - \text{Icon} +$$

| BMO temp | BMO temp | Modificateurs conditionnels |
|--------------|--------------|-----------------------------|
| + BMO | + DMD | |

SANTÉ

| PTS DE VIE | Blessures | <input type="checkbox"/> Mourant | <input type="checkbox"/> Stable | Non létaux | <input type="checkbox"/> Inconscient |
|------------|-----------|----------------------------------|---------------------------------|------------|--------------------------------------|
| pv | | | pv | | pv |

CLASSE D'ARMURE

| CLASSE D'ARMURE | | Modificateur d'esquive | Modificateur de parade | CA d'armure | CA de bouclier | Armure Naturelle | Mod. de taille |
|-----------------|--------------|---------------------------|---------------------------|-------------|----------------|---------------------|---|
| CA | = 10 + DEX + | + | + | + | + | + |  |

PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE

| | | | | | | | | | |
|----|------|---|---|---|---|---|---|---|---|
| CA | = 10 | / | / | + | + | + | + | + | |
|----|------|---|---|---|---|---|---|---|---|

CLASSE D'ARMURE DE CONTACT

$$\text{CA} = 10 + \text{DEX} + \quad + \quad / \quad / \quad / + \quad \text{Icon}$$

| CA temp | Rés. à la magie | Modificateurs conditionnels |
|---------------------|-----------------|-----------------------------|
| + CA | | |
| Réduction de dégâts | | |

Réduction de dégâts

Notes

ATTAQUES

| Portée | | Type | Bonus d'attaque | Dégâts | Critique |
|-----------|--|------|---------------------|--------|----------|
| m cases | | | | d | x |
| Munitions | | # | Munitions spéciales | | # |

| Portée | Type | Bonus d'attaque | Dégâts | Critique |
|---------|------|-----------------|--------|----------|
| m cases | | | d | x |

| Portée | Type | Bonus d'attaque | Dégâts | Critique |
|--------|-------|-----------------|--------|----------|
| m | cases | | d | x |

| Portée | Type | Bonus d'attaque | Dégâts | Critique |
|--------|-------|-----------------|--------|----------|
| m | cases | | d | x |

| Portée | Type | Bonus d'attaque | Dégâts | Critique |
|---------|------|-----------------|--------|----------|
| 3 cases | | | d | x |

Munitions #  Munitions spéciales # 

Munitions #  Munitions spéciales # 

SAUVEGARDES

| JET DE VIGUEUR | | Base | Racial | Divers | Temp |
|----------------|---------|------|--------|--------|------|
| VIG | = CON + | + | + | | + |

JET DE RÉFLEXES

| | | | | | | | | | |
|-----|---|-----|---|--|---|--|---|--|---|
| REF | = | DEX | + | | + | | + | | + |
|-----|---|-----|---|--|---|--|---|--|---|

JET DE VOLONTÉ

VOL = **SAG** + + + +

☐ Evasion ☐ Science de l'évasion ☐ Endurance ☐ Sens des pièges

Modificateurs conditionnels

EFFETS

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 100

Copyright © 2011 Pearson Education, Inc. All rights reserved. Printed in the United States of America. This publication is protected by copyright. Any unauthorized distribution or reproduction of this work is illegal. All other rights reserved. Printed on recycled paper.

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 100

□ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □

Page 10 of 10

Page 10 of 10

Page 10 of 10