	BANDIT	Bandit	TALENTY TROPICIELA					
	(ŁOTRZYK)	Level	TALENTY ZNANE		Poziom .otrzyka	Inne		Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z Z
``	BANDIT	<b>x</b>	ZIVAINE	☐ <b>= (</b>	÷ 2	) +		,
Poziom Łotrzyka	1						(Zaokrąglane w	dół)
1	□		_1					
2	☐ Uchylanie							
4	☐ Ambush		2					
8	☐ Fearsome Strike							
10	☐ Zaawansowane Talenty		3					
20	☐ Master Strike							
	PUŁAPKI	-	4					
WY	YCZUCIE PUŁAPEKPoziom REMIA DO RZ. OBRŁOTZYKAEI	ELEKS Inne						
3 +		÷ 3 ) +	5					
<b>1</b>	PODSTĘPNY AT							
	PNY OBRAŻEROZAOM	Inne	6					
PREMIA								
	k6 = ( ÷ 2 )		7					
Obrażenia	z podstępnego ataku można stos	(Zaokrąglane w górę) ować gdy cel jest flankow	any lub stracił p	remię ze ZR	do KP.			
W przypad Nie ulegaia	ku ataków dystansowych stosuje 3 zwiększeniu w wyniku uderzeń k	je się tylko w zasięgu 9m crytycznych	8					
	powodują śmierć tylko w przypad		oni.					
×	AMBUSH	r (	9					
Poziom On	surprise rounds where you are ab e a move action, a standard actio	le to act, you can						
T tuk	FEARSOME STR		10					
	confirming a critical hit and deali nage, you can make a foe frighter							
Poziom FR	IGHTENED FRIG	HTENED	11					
8 PE	CZAS CZAS	S TRWANIA						
	CHA C	<b>HA</b> rund	12					
	MISTRZOWSKIE UDE							
	any podstępny atak może również en na 1k4 godzin	z przynieść:	13					
<b>20</b> -Pa	araliż na 2k6 rund nierć							
MISTRZOWSKIE UDERZENIEoziom			14					
ST WYTI	RWAŁOŚĆ Łotrzyka	÷ 2 ) + INT	-					
	= 10 + (	÷ 2 ) + INT	~					

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość