D	Livello	``	STILE DI COMBATTIMENTO
В	ATTLE SCOUT da Ranger		
	(RANGER) bonus	Livello da Ranger	<u></u>
•	NEMICI PRESCELTI	<b>2</b>	T
Livello	■ BONUS NEMICO PRESCELTO +2 4		
1		6	<u>-</u>
20	0-0		
*	AMBIENTI PRESCELTI  O BONUS AMBIENTE PRESCELTO2 4 6 8	10	<u> </u>
Livello <b>3</b>	BONUS AMBIENTE PRESCELTOZ 4 6 8	14 - 18	l Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti,
8	0-0-0-0	×	ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti  Legame del cacciatore
13	0-0-0	Livello	CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO
	_	4	DURATA Varie
18	David .		rd = SAG + (SAGminimo 1)
Livello 3	Round  Allies gain +2 bonus to Initiative in the area	As a mov	re action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft
	Round Allies gain +2 bonus Perception, Stealth and Survival checks in the area  Round Not hampered by difficult terrain; Take 10 on Climb and Swim, even in a hurry	*	INCANTESIMI PREPARATI
RAI			
TERRAIN			<b>1</b>
	BONUS DURATA  Livello da Ranger  Bonus applies in a 60 ft radius area centred on yourself		
ADVANTAGEOUS			
			2 000
	Livello PERFECT ADVANTAGE		000
	20 Gain the above bonuses in just one round		
Livello 10	INFILTRATION Once a day, pick an extra favoured terrain for one hour.		3
K	EMPATIA SELVATICA		
BONU EMPA	S Livello TIA SELVATICA da Ranger Varie		000
	= CAR + +		4
llen al	posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un anim		
SEGUIRE TRACCE		*	SUPERIOR TACTICS
	Livello Bonus da Ranger Sopravvivenza	Livello	Once per day, rearrange your party's initiatives after they've been rolled  Initiative bonus for yourself and allies within
Cognin		15	+2 an area you've already scouted out
Livello Livello da Ranger - 3n-antatore			
	DTS Inc. = Inc. + Inc. Bonus ntesimi al Giorno Base SAG		
	1		
	2		
	3 , , , , , ,		
	4		
CD S	alvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo	*	PERGAMENE POZIONI
Conce	ntrazione = SAG + Livello	aro.	
~	Incantato	71 C	
``	BACCHETTE		
	ž # 000000000		
	# 000 000 000		
	# # 000 000 000		
	# OOO OOO		
	# 000 000 000 # 000 000 000		