URBAN RANGER

Nível de Ranger

INIMIGO FAVORITO

Nível	BÔNUS DE INIMIGO FAVORITO	+2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy

FAVOURED COMMUNITIES

Nível	○ COMMUNITY BONUS	+2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

○ Bonus to Initiative and selected skills when in this community

Nível 7 — Never slowed by difficult terrain in these communities
Move through local citizens as if they were allies

Nível 12 — Use Stealth in place of Disguise in these communities
If successful, you blend into the crowd

EMPATIA COM A NATUREZA

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

MAGIAS

Nível 4 — Nível de Ranger − 3 = Conjurador Nível

Teste de Resistência CD		Magias por dia	=	Base Magia	+	Magias Bônus SAB
	1					□□□□
	2					□□□□
	3					□□□□
	4					□□□□

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

ESTILO DE COMBATE

Nível de Ranger	
2	
6	
10	
14	
18	

O talento bônus de ranger pode ser adquirido sem os pre-requisitos, mas são aplicados apenas quando não estiver vestindo armadura pesada.

HUNTER'S BOND

Nível 4 — ☐ SHARE FAVOURED ENEMY — ☐ COMPANHEIRO ANIMAL

SHARE FAVOURED ENEMY

DURATION: ____ rds = SAB + Outros ____ (SAB Minimo 1

As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft

Nome

Tipo da Criatura

Nível de Ranger − 3 = Nível do Druida

MAGIAS PREPARADAS

□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□

VARINHAS

CARGAS # □□□□□ □□□□□ □□□□□ □□□□□ □□□□□ □□□

CARGAS # □□□□□ □□□□□ □□□□□ □□□□□ □□□□□ □□□

CARGAS # □□□□□ □□□□□ □□□□□ □□□□□ □□□□□ □□□

CARGAS # □□□□□ □□□□□ □□□□□ □□□□□ □□□□□ □□□

CARGAS # □□□□□ □□□□□ □□□□□ □□□□□ □□□□□ □□□

PERGAMINHOS

POÇÕES