		(EN BRUTE stufe stufe)	KAMPFRAUSCH!DAUER PRO TAG	Barbaren- stufe	Sonstiges	KAI	MPFRAUSCH! HEUTE
		BARBAR	Runder2 + KO + (	× 2	) +		Rund
arbaren stufe	-	(	1.00		NSTITUTIONSW		- RÜSTUNGS-
1		Raging Drunk KAMPFRAUSCH!		WERT BONUS	BONUS	WURF BONUS	KLASSE MALUS
2		Reflexbewegung	KAMPFRAUSCH!	4	4	2	-2
3		Fallengespür +1	Starker KAMPFRAUSCH!	6	6	3	-2
5		Verbesserte Reflexbewegung	Mächtiger KAMPFRAUSCH!	8	8	4	-2
6		Fallengespür +2	Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2	ST	КО		RK
7		Schadensreduzierung 1/—	ERSCHÖPFUMAMPFRAUSCH!	Stärkewert	Geschicklichkei	tswert	''
9		Fallengespür +3	DAUER Dauer	Malus -2	Malus -2		usch, Rennen, oder
10		Schadensreduzierung 2/-	Rur den×2	SIT	GE		rend erschöpft
11		Stärkerer KAMPFRAUSCH!		MPFRAUSCH	!KRÄFTE		<b>,</b>
12		Fallengespür +4	KAMPFRAUSCH!KRÄDTEn- BEKANNT stufe	Sonstiges			
13		Schadensreduzierung 3/-	= ( ÷ 2	) +			(abrunden)
14		Unbeugsamer Wille	1				(abrunden)
15		Fallengespür +5					
16		Schadensreduzierung 4/—					
17		UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!	2				
18		Fallengespür +6					
19		Schadensreduzierung 5/—	3				
20		Mächtiger KAMPFRAUSCH!					
		RAGING DRUNK	4				
		consume a potion or alcoholic drink as a t does not provoke an attack of opportunity).					
otions have their normal effect.			5				
oholic d hout co	Irinks a unting	allow you to maintain KAMPFRAUSCH for this r against your rounds per day.					
AUSEA' AUER	TED	Each alcoholic drink consumed results in	6				
	Rur	1 round of nausea after the end of your KAMP 1 addition to the normal fatigue.	FRAUSCH,				
	rui e	The addition to the normal ratigue.	<b>-</b> 7				
			8				
			9				
			10				
			11				