DI	SF	ERT DRI		iveau ruide	SORTS PREPARES					
			Sa	uvage	7					
		Niveau de Druide	<b>- 2 =</b> F	orme liveau			0			
`		DRUI	IDE	*						
Niveau de Druid		Instinct naturel		-+ Oi-						
1		+2 en Connaissa Empathie sauva		et Survie						
		Améliore l'attitu	ide d'un anima							
2		Desert Native Bonus in desert	terrain				1			
3		Sandwalker								
		· ·	enalty in sandy terrain							
4		Desert Ensurand Endure hot, redu	se uced need to eat and drink all or medium animal or vermin							
		Wild Shape								
		Shaded Vision	an or meanann				2			
9		Immune to blinding, dazzling; +2 to saves against gaze attacks, figments and patterns  Dunemeld								
12										
13		Become a swirli		nd						
15		Éternelle jeunes Cesse de vieillir	<b>se</b> ; immunisé contre le vieillisseme		ent magigue		3			
			esse de vieillir ; immunisé contre le vieillissem							
Sort		SOR'	Sorts	Sorts supp.						
DD sauve	garde	par jour	de base	+ 60119 oabb						
		0		SAG SAG - SAG - SAG -			4			
		1		7777						
		2								
		3								
		4		4444			5			
		5								
		6								
		7								
		8					6			
		9								
DD de je	et de sa	auvegarde d'un sor	t = 10 + SAG +	niveau du sort						
Concentration = SAC				Niveau o	de Gort					
	PA	ACTE AVEC 1	LA NATU				<b>— 7</b>			
		NON ANIMAL								
Pouvoir Accordé Pouvoir Accordé						8				
a										
Niveau				Niveau						
QQ QQ							9			
Utlisations DDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDD							7			
par jour par jour par jour EMPATHIE SAUVAGE					`	PARCHEMINS			POTIONS	<b>"</b>
BONUS			DHC VHGI	-						
D'EMPA	THIE	SAUVAGE N	liveau de druid	e Divers						
		= CHA +		+						
Ĭ.		DESERT I	NATIVE	<b>"</b>						
DESERT BONUS		Niveau de druide								
DOMOS		1	÷ 2							
Ponue to 1	nitie+i-	/e, Knowledge (geo		antion Ctoolth						
		re, Knowledge (geo le in desert terrains		puon, steatth						
×		FORME A	NIMALE	<b>"</b> (						
	Fo	ois par jour	Fois aujor							