F	KAPŁAN		Poziom		PRZYGOTOWANE CZARY				
			Klasy						
		С	Poziom zarującego			0			
`									
					Czar Domenowy				
	CZARY				1				
	ST Rzutu Czary = Czary +Czary Premiowe Obronnego Dziennie Bazowe								
			4 % -						
		0	RZT						
		1			Czar Domenowy				
	3					2			
		4							
		5							
		6			Czar Domenowy				
		7				3			
		8)			
		9							
	ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru				Czar Domenowy				
	Dobry Kapłan Zły Kapłan Zły Kapłan Karcenie, Zatrzymywanie i Niszczenie Nieumarłych Nieumarłych Pokrzepienie Nieumarł					4			
			Karcenie, Zatrzymywani Kontrola, Rozpraszanie	Otrock		4			
				Odpędzenia					
			ego	Czar Domenowy					
	ODPĘDZANIA / KARCENIA NA DZII'nŃe = 3 + CHA +					5			
	1 TEST ODPĘDZANIA = k20 + CHA					6			
	2 MO BUDN CREATURE MAY WW								
	2 TO TURN CREATURE MAX KW Poziom Kapłana								
	= (Test 3)+		+ - 4		Czar Domenowy				
						7			
	TO DESTROY CREATUREMAX KW Poziom Kapłana = ÷ 2		100			1			
			(Zaokrąglane w dół						
	I TEMOMY D	OD WDI WWENGUNA			Czar Domenowy				
	4 1510111	OD WPŁYWEMSUMA	Poziom Kapłana			8			
		= 2k6+ CHA	+						
	$\overline{}$				Czar Domenowy				
						9			
	Doompo		CLERIC DOMAINS			Danish	<u>, </u>		
	Doemna Doemna				Doemna		Doemna		
	Zesłana Moc		Zesłana Moc		Zesłana Moc		Zesłana Moc		
			1		1		1		
			2		2		2		
			3		3		3		
			4		4		4		
			5		5		5		
			6		6		6		
			7		7		7		
İ			8		8		8		
ţ			0		9		0		