SOULKNIFE

Poziom Manifestującego

Poziomy Premiowe +

MIND BLADE ENHANCEMENT

MIND BLADE SPECIAL ABILITY PUNKTY

+

Special Ability	Point Cost
☐ Defending	1
☐ Ostrość	1
☐ Lucky	1
☐ Mighty Cleaving	1
☐ Psychokinetic	1
☐ Sundering	1
☐ Vicious	1
☐ Collision	2
☐ Mindcrusher	2
☐ Psychokinetic Burst	2
☐ Suppression	2
☐ Wounding	2
☐ Body Feeder	3
☐ Mind Feeder	3
☐ Soul Breaker	3
☐	
☐	
☐	
☐	
☐	

ANTI-PSIONICS

On entering an anti-psionic area, pass a Will Save (**DC 20**) to keep your mind blade active for this duration:

MIND BLADE CZAS TRWANIA Poziom Ostrza Duszy

rund = ---

PSYCHIC STRIKE

PSYCHIC STRIKE CAPACITY Poziom Ostrza Duszy

= (--- + 1) ÷ 4 (Zaokrąglane w dół)

DORDŻE

	ŁADUNKI	#
	ŁADUNKI	#
	ŁADUNKI	#
	ŁADUNKI	#
	ŁADUNKI	#

MIND BLADE

Poziom Ostrza Duszy		Kształt Ostrza	Mind Blade Penalty	Strength Multiplier	Obrażenia: Mały	Średnie	Duży
1	☐	Shortsword			1k4	1k6	1k8
5	☐	Longsword			1k6	1k8	2k6
	☐	Bastard Sword		1½	1k8	1k10	2k8
	☐	2 × Shortsword	1		1k4	1k6	1k8
	☐						
	☐						

MIND BLADE BONUS = (Poziom Ostrza Duszy ÷ 4) − Penalty

DAMAGE ROLL

ATAK PREMIA: Bazowa Premia do Ataku + Mind Blade Bonus + (S × Strength Multiplier) + Inne

UNIKI PREMIA: Mind Blade Bonus + Psychic Strike Charge

Zasięg	Rodzaj	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m	cm		k +	×

THROW MIND BLADE

ATAK PREMIA: Bazowa Premia do Ataku + Mind Blade Bonus + ZR + Inne

Default damage type **Slashing**

Default critical range **19-20, × 2**

Default range increment **30 ft / 6 sq.**

Zasięg	Rodzaj	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m	cm		k +	×

KAMIENIE MOCY

TATUAŻE

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20