	Waldläufer- stufe	KAMPFSTIL	*
WALDLÄUF		BOGENSCHIESSEN Waldläufer- FernschussEntfernungsmali werden halbiert	
Stufe BONUS GEGEN ERZF	NDE Donus	stufe Point Blank Shot +1 to attack and damage within 30ft 2 Schnelles SchießenAls vollen Angriff darfst du deine Waffe zwei Mal abfeuern, er PräzisionsschussKein Malus für Schuss in Nahkampf	
5		6 Verbesserter PräzisionsschussIgnoriere den den Rüstungsbonus für teilweise De MehrfachschussBei einem Vollen Angriff hat dein erster Angriff zwei Pfeile	ckung oder tellweise Tarnun
10	0-0-0	Punktgenaues ZielenFühre einen Angriff durch, der Rüstungs- und Schildbonus, sowie natürl. Rüstung igno	
15	0-0-0	☐ Aus vollem Lauf schießenFühre einen Fernkampfangriff zu einem beliebigen Zeitpunkt während deiner Bewe 14 18 Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden.	
20		Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt. BUND DES JÄGERS	
■ Bonus to attack, damage and sele		Stufe G MEN E ERZEEIND	
Bevorzugtes		4 TEILE ERZFEIND TIERGEFAHRTE	
Stufe O BONUS FÜR BEVOR 3	ZUGTES GEFANDE6 8	TEILE ERZFEIND DAUER Sonstiges	
8		Runden = WE + Kreaturenart	
13	0-0-0	(WE minimum 1) Teile halben Erzfeindbonus gegen eine einzelne Kreatur Waldläufer-	<u>Or</u> uiden-
18		init alien verbundeten innernatio siti (als bewegungsaktiqii)	stufe
O Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain		VORBEREITETE ZAUBER	,
TIEREMPATHIE			
Wie Diplomatie, aber verbessert die Einstellung eines Tieres			
Stufe Waldläufer- Zauber-			
4 stuf			
RW gegen Zauber Zauber pro Tag	= Grund- + Bonuszauber wE		
1	7777		
2		3	
3			
4			
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad		4	

# COO OOO OOO OOO	SCHRIFTROLLEN	TRÄNKE
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0		
TADUM SEN		
# COO OOO OOO		
# COOOCOOO		

ZAUBERSTÄBE .