| WORLD WALKER | Livello da Druido | INCANTESIMI PREPARATI | | |
|---|-------------------------------|-----------------------|---------------|---------|
| (DRUIDO) | Livello + | | | |
| | Bonus | | 0 | |
| WORLD WALKE | R = | | | |
| da Druido +2 a Conoscenza (Natura |) e Sopravvivenza | | | |
| 1 Empatia selvatica Migliora l'atteggiamento | di un animale | | | |
| Woodland Stride | | | 1 | |
| 2 | | | | |
| 3 | | | | |
| Bollus III a giveli terralii | | | | |
| 4 🗆 Wild Shape Trasformazione in un ani | male piccolo o medio | | | |
| 9 Path of Trees Tree stride | | | 2 000 | |
| Mille Volti | | | | |
| 13 Cambia aspetto a volontà | | | | |
| AMBIENTI PRESCI | ELTI | | | |
| Livello O BONUS AMBIENTE PRESCELTO+2 4 6 8 | | | 3 | |
| 3 | | | | |
| 8 | | | | |
| 13 | | | | |
| 18 | | | 4 | |
| INCANTESIMI | * | | | |
| CD TS Inc. = Ir Incantesimi al Giorno = Ba | nc. + Inc. ase Bonus∾ | | | |
| 0 | SAG - 4 SAG - 8 SAG - 8 | | | |
| 1 | | | 5 | |
| 2 | | | | |
| 3 | | | | |
| 4 | | | | |
| 5 | | | 6 | |
| 6 | | | | |
| 7 | | | | |
| 8 | | | | |
| 9 | | | 7 | |
| CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incante | esimo | | | |
| Concentrazione = SAG | Livello | | | |
| | incantat | ore | 8 | |
| LEGAME CON LA NA | | | | |
| ★ COMPAGNO ANIMALE □ DOM Nome del Compagno animale | INIO | | | |
| . • | | | 9 000 | |
| Tipo di creatura | | | | |
| ripo di creatura | | PERGAMENE | z x | POZIONI |
| EMPATIA SELVAG | GIA | | | |
| BONUS | | | | |
| EMPATIA SELVAGGIA Livello da | | | | |
| = CAR + | + | | | |
| FORMA SELVATI | CA | | | |
| Volte al giorno Us | sato oggi | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |