	CRU	J SAD I	ER Crus	ader	MAGIAS PREPARADAS					
		DE		Level				-		
***************************************		(Clérigo)	Conju					0		
×		DOMÍN	IO		x					
Domínio										
Poder Garant	ido			Poder Gar	antido		Magia do Donínio + 1			
								-		
Nível							1			
QO QO										
Usos Diários Diários Usos Diários								-		
							Maria da Danínia			
TALENTO BONUS							Magia do Donínio + 1			
5 10 15								- 2		
20							Maria da Danínia			
Teste de Resistência CD Magias por dia Base Magia + Magias Bônus Magia + Magias Bônus							Magia do Donínio + 1			
		por dia =	Magia +	1 1				-		
	0			SAB SAB SAB	SAB			3		
	1	+ 1	+ 1	777						
	2	+ 1	+ 1	999				-		
	3	+ 1	+ 1				Magia do Donínio + 1			
	4	+ 1	+ 1				Magia do Dollillo + 1			
	5	+ 1	+1					-		
	6	+ 1	+1					4		
	7	+ 1	+1					-		
	9	+ 1	+1+1					-		
Teste de Re				□ □ Magia			Magia do Donínio + 1			
Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia							+ 1			
Feridas Leves 1d8 + Nível (1 - 5) 1 5 Ferimentos Moderadas 8 + Nível (3 - 10) 2 6					ese 6			5		
Ferimento	The image of the				bell 7			.)		
Ferimento					ass S					
E Cura / Fer	e	10 × Nível		6	≥ 9		Magia do Donínio + 1			
*	CANA	ALIZAR E	NERGIA	A	*					
Clérigo do BEm					Negetive			6		
POR DIA			Outros		Hoje 		Magia do Donínio + 1			
	= 3 +	CAR +					7 71			
ENERGIA	Ní	vel de						7		
ROLAGEM Clérigo Outros							-			
d6 = (÷ 2) +								Magia do Donínio + 🚹		
(Arredonda para Cima) VONTADE Nível de CD DE RESISTÊNCIA Clérigo Outros							7.1	8		
					Outros					
=10+(÷2)+CAR+										
(Arredonda para Baixo)							Magia do Donínio + 1			
CANALIZAR							, 1	9		
ALCANCE 30 m Raio centrado no Clérigo										