

WORLD WALKER

(DRUIDA)

Nível de Druida

Nível Bônus

+

WORLD WALKER

Nível de Druida

1

☐

Senso da Natureza

+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência

2

☐

Woodland Stride

Move through undergrowth at normal speed and taking no damage

3

☐

Favoured Terrain

Bonus in a given terrain

4

☐

Forma Selvagem

Torna-se qualquer animal médio ou pequeno

9

☐

Path of Trees

Tree stride

13

☐

A Thousand Faces

Change appearance at will

TERRENO FAVORITO

Nível

☐ BÔNUS DE TERRENO FAVORECIDO

468

3

☐☐☐☐

8

☐☐☐☐

13

☐☐☐

18

☐☐

MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias por dia

=

Base Magia

+

Magias Bônus

0

SAB

1

SAB - 4

2

SAB - 8

3

SAB - 12

4

5

6

7

8

9

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

=

SAB

+

Nível do Conjurador

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☒ COMPANHEIRO ANIMAL

☐ Domínio

Nome do Companheiro Animal

Tipo da Criatura

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA

BÔNUS

Nível do Druida

Outros

=

CAR

+

+

FORMA SELVAGEM

Veze por dia

Hoje

☐☐☐☐☐☐

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES