	ychic	WARRIOR'S PATH	×
PSYCHIC	Level		
WARRIOR Заяви	вень теля	Trance	
PATH SKILLS			
PATH SKILLS	+2 4 6		
		Manoeuvre	
		SECONDARY PATH	,
		9	
ПСИОПИИ		Trance	
ОЧКИ СИЛЫ Базовые Доп. Вазовые	*		
ВДЕНЬ Очки Очки Расо		Manoeuvre	
= + +	+		
Доп. Очки Уровень Заявителя			
		ИЗВЕСТНЫЕ СИЛЫ СИЛЫ МАКС УРОВЕНЬ МАХ РОІNTS	*
= <u>МУД</u> × ÷ 2	круглять к меньше	eму) Известные СИЛЫ POWER COST	Уровень Заявителя
Очки силы			=
		Path Power	Уровень Цена
		1	
		2	
УРОВНИ СИЛЫ		3	
Уровень Стоимость КС Спаса			Уровень Цена
Силы в Очках Силы 1 1		1	, possils quita
2 3		2	
3 5		3	
4 7		4	
5 9		5	
6 11		6	
Power Save DC = 10 + INT + Power Level		7	
БОНУСНЫЕ ЧЕРТЫ	#	8	
Уровень		9	
1		10	
2		11	
5		12	
8		13	
11		14	
14		15	
17		16	
20		17	
Bonus feats should be Combat Feats or Psi	ionic Feats	18	
TRANCE	*	19	
Уровень тWISTING PATH		20	
12 Switch your trance as a swift action	Uses per day		
Уровень PATHWEAVING Gain the benefit of both trances for up to 5 mins, provided you maintain psionic focu			
ETERNAL WARRIOR			
Уровень Add your wisdom modifier to attack, dama 20 AC, skill checks, ability checks, saving thro initiative rolls and speed (gain 5ft per poin	ows,		