INI	ICIATIVA				ATAQUES		*
INICIATIVA BÔNUS	Talentos Treinamento Outros	Ataque	Desarn	nado	Flurry of blows	Make unarmed strikes uses full STR bonus,	s with any free limb even with off hand
INIC = DES +	+ +	Flu	ırry of Blow	s Attack Bonus	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
VEL	OCIDADE					d	×
VELOCIDADE Velocidade	Vestindo Armadนิคล locamento Temp	orário					
m m²	m m² m m²	Alcance		Tipo	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
Velocidade de Nadar Veloc	cidade de Vôo Velocidade de Esc	alar	2	Про		d	×
m m²	m m² m m		n m²				
BASE	DE ATAQUE	1					
	TAQUE CORPO ALCOATPOE DO	ATAQUE		Tipo	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
		r	n m²			d	×
		\bigcup					
FLURRY OF BLOWS BASE ATTACK BONUS	Outros	Alcance		Tipo	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
		r	n m²) d	×
	+ FOR +						
Bônus Temporá Bionde Marp le	Poder de Ai Buffs Nerfs	·		Time.	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
+ = +		Alcance		Tipo		d	×
Dano TemporárBonus Moral	Poder de Ai	_	n m²				
Bônus	Buffs Nerfs						
+ = +	+	Alcance		Tipo	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
MANOBRA	AS DE COMBATE	r	n m²			d	×
MANOBRA DE COMBAT BÔNUS	T e Ataque / Nível do Monge Modificador de Tamanho Outros	Munição		# 000	Muniçâ	o Especial	# 0000
BMC = FOR +	- +	Munição		# 000		o Especial	# 000
MANOBRA DE COMBAT	iviounicador de isaquilivaador		onk Level	Bôn Ms dificador de 1	Tamanho	TESTES	,
DEFENCIVA	Deflexão		÷ 4 Ba	ise de Ataque	Fortitude Resistênc	iBase Racial (Outros Temporári
DMC = 10 + FOR	+ DES + +	+ SAB +	+;	BBA - T	FORT = CON +	+ +	+
DESPREVINIDO DMC	Modificador Deflexão		onk Level ÷ 4 Ba	Bôn Ms dificador de la	Tan rafifiLEXO RESISTÊN	ICIA	
DMC = 10 + FOR		+ SAB +	+	BBA -	REF = DES +	++	+
	<u>. ' ' — — </u>	1.71.7.7	- (VONTADE RESISTE		
Temp BMC Temp DMC + BMC + DMC					VONTADE SAB +	+ +	+
+ DIVIC + DIVIC					Nível 2 □ Evasão	Nível 5 □ Pure:	za Corporal
×	CURA			*	4		ão Aprimorada
PONTOS DE VIDAerimentos/	☐ Mor	rendo 🏻 Estáv	el não le	etal 🏻 Inconscient	Modificadores Condiciona	IS	
pv			pv	pv			
×	CLASSE DE ARMA	ADURA		*	×	EFEITOS	,
CI ACCE DE ADRADIDA	Modificador de Es kploidifi cador de Deflexão	Мо	nk Lev e lrma ÷ 4	ndura Mkadifrel ador de Ta	amanho		
$\begin{array}{ c c } \hline \textbf{CLASSE DE ARMADURA} \\ \hline \textbf{CA} & = \textbf{10} + \textbf{D} \\ \hline \end{array}$		SAB +	+	+			
DESPREVINIDO CLASSI				·III			
CA = 10		SAB +	+	+			
TOQUE CLASSE DE ARM	MADURA ———						
CA = 10 + D)ES + + +	SAB +		/ + 👬			
CA Temporária Resistência M	lágica Monk bonus applies when						
+ CA	Modificadores Condicionais	d					
Redução de Dano							
/							
Notas							