СЛЕДОПЫТ

Уровень Следопыта

Бонус Уровня +

ИЗБРАННЫЕ ВРАГИ

Уровень	■ БОНУС ИЗБРАННОГО ВРАГА +2	4	6	8	10
1	■	□	□	□	□
5	□	□	□	□	□
10	□	□	□	□	
15	□	□	□		
20	□	□			

■ Бонус к атаке, урону и выбранным умениям против данного врага

ИЗБРАННЫЕ ЛАНДШАФТЫ

Уровень	○ БОНУС ИЗБРАННОГО ЛАНДШАФТА +2	4	6	8
3	■	□	□	□
8	□	□	□	□
13	□	□	□	
18	□	□		

○ Бонус к Инициативе и выбранным умениям на данном ландшафте

ПОНИМАНИЕ ЖИВОТНЫХ

Исп. вместо Дипломатии для улучшения отношения зверя

Заклинания

Уровень 4

Уровень Следопыта − 3 = Уровень Заклинателя

КС Спаса от заклинания		Заклинаний в день	=	Базовых заклинаний	+	Бонусных МУД
	1					□□□□
	2					□□□□
	3					□□□□
	4					□□□□

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

СТИЛЬ БОЯ

СТРЕЛЬБА ИЗ ЛУКА

Уровень Следопыта

2
- □ **Дальний выстрел**-1 вместо -2 штраф за каждый полный отрезок дальности
- □ **Выстрел в упор**+1 к атакам и урону на расстояние до 30фт
- □ **Быстрая стрельба**Проводя действие полной атаки, получить дополнительный выстрел со штрафом -2
- □ **Точный выстрел**Нет штрафа -4 при атаке цели, вовлеченной в ближний бой

6
- □ **Улучшенный точный выстрел**Игнорирование штрафа за частичное укрытие и частичный покров
- □ **Залп**Проведя полнораундовую атаку, первым выстрелом вылетают две стрелы

10
- □ **Точное прицеливание**Одиночный выстрел, который игнорирует щиты, доспехи и натуральную броню
- □ **Стрельба на Ходу**Атаковать в любой момент движения

14

18

Следопыт может брать бонусные навыки без удовлетворения их требованиям, но только если не носит тяжелой брони.

ОХОТНИЧЬИ УЗЫ

Уровень 4

□ **ОБЩИЙ ИЗБРАННЫЙ ВРАГ** □ **Животное-компаньон**

ОБЩИЙ ИЗБРАННЫЙ ВРАГ

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ

[ ] рнд = МУД + ____ (МУДминимум 1)

Прочее

Действием движения разделить 1/2 бонуса Заклятого Врага против одиночной цели с союзниками в радиусе 30фт

Имя

Тип существа

Уровень Следопыта − 3 = Уровень Друида

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□

ЖЕЗЛЫ

ЗАРЯДЫ # □□□□