۸Ω۲	TAT	רוכ ה	RUID D	ruiden- stufe	``	VORBE	REITET	TE ZAUBEI	R	,
AQU	JA.			Tier \	7					
		Druiden- stufe	- 2 =	gestalt Level			— 0			
*		Ι	DRUIDE	, (
Druiden stufe	1-	Naturges +2 auf Wi	pür issen (Natur) und Ü	berlebenskunst						
1		Tierempa								
<u> </u>			Adaptation	Jesseili			_ 1			
2		Bonus wh	nile in aquatic terra	in			_ 1			
3		Natural Swimmer Swim at half land speed								
			Resist Ocean's Fury +4 to saves against water spells and creatures							
4		Tiergestalt								
<u> </u>		Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier Seaborn					2			
9		Aquatic subtype, amphibious trait, swim								
			land speed, endure cold							
13		Damage i	reduction, withstan	d deep pressure						
15		Zeitloser Körper Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert we			erđen		— 3			
			ZAUBER							
RW geg	jen			- , Bonuszauber						
Zaube		þ	oro Tag = zaube	Bonuszauber r + Bonuszauber						
		0		WE - WE - WE -			 4			
		1								
		2								
		3								
		4					— 5			
		6								
		7								
		8					6			
		9					0			
RW gegen Zauber (SG) = 10 + V										
			= WE +	Zauber-						
Konzenti	stule						7			
X TIEI			IT DER NAT							
Name des			□ DUMAN	VE.						
							8			
Art										
×		TIER	EMPATHIE	×			9			
TIEREM	IPATI	IIE	Druidenstuf	e Sonstiges						
DONOS		= CH	_	+	*	SCHRIFTROLLEN		×	TRÄNKE	x (
	Λ									
AQUATI		QUATIC	C ADAPTATI	ON 💌						
BONUS		Druiden	nstufe							
		=	÷ 2							
			ge (geography), Per quatic terrains.	ception, Stealth,						
\			RGESTALT	# (
	Anz	ahl pro Tag	Heute ve	erwendet						
Aktuelle G	Gestalt		_							