

Bon de Ataque				DAÑO	CRIT
Base Ataque Bonus + + + > / / /					
<input type="checkbox"/> Sutileza con las armas    Uso DES para ataques c/ E    FUE / DES				FUE	
Arma a dos manos				x 1 1/2	
Arma mano torpe    (2 menos para un arma ligera)    - 6 / - 10				x 1/2	
<input type="checkbox"/> Luchar con dos armas    Reduce la penalización a:    - 4 / - 4					
<input type="checkbox"/> Doble tajo    Sin penal. al daño				—	
BONUS ARMA	Gran Calidad    No acumula con bonus mágicos    + 1				
	Soltura con un arma:    + 1				
	Soltura mayor con arma    + 2				
	Especialización con un arma:    + 2				
	Especialización mayor con un arma    + 4				
	Ataque penetrante    Ignora RD hasta    5 / —				
	Ataque penetrante mayor    Ignora RD hasta    10 / —				
Critico mejorado / Arma afilada / Efecto afilado mágico				x 2	Rango de amenaza
Nivel 20 Maestría con Armas    Incrementa rango critico y siempre confirma críticos				+ 1	Multiplicador
<div><div><input type="checkbox"/> G. cal    Arma Base    Básico Daño    d +    x</div><div>+    Propiedades Especiales    +    +    Arma Entrenamiento</div><div><input type="checkbox"/> Soltura con un arma    ( <input type="checkbox"/> Mayor )    <input type="checkbox"/> Crítico mejorado o Arma afilada    <input type="checkbox"/> Maestría con Armas</div><div><input type="checkbox"/> Especialización con arma    ( <input type="checkbox"/> Mayor )</div><div><input type="checkbox"/> Ataque penetrante    ( <input type="checkbox"/> Mayor )    / / /    d +    x</div></div>					
<div><div><input type="checkbox"/> G. cal    Arma Base    Básico Daño    d +    x</div><div>+    Propiedades Especiales    +    +    Arma Entrenamiento</div><div><input type="checkbox"/> Soltura con un arma    ( <input type="checkbox"/> Mayor )    <input type="checkbox"/> Crítico mejorado o Arma afilada    <input type="checkbox"/> Maestría con Armas</div><div><input type="checkbox"/> Especialización con arma    ( <input type="checkbox"/> Mayor )</div><div><input type="checkbox"/> Ataque penetrante    ( <input type="checkbox"/> Mayor )    / / /    d +    x</div></div>					
Bonos	Acelerar    Un ataque extra con bonus completo    + 1				
	Enemigo	1			Mitad del Enemigo predilecto bono del explor al aliados a 30'
	Enemigo	2			
	Enemigo	3			
Bonus Moral    Infundir Valor y similar    +    +					
DOTES TRABAJO EN EQUIPO	<input type="checkbox"/> Rebasar    Cuando flanquea    + 4				
	<input type="checkbox"/> Oportunistas en pareja    Cuando está adyacente    + 4 a ataque de oportunidad				
	<input type="checkbox"/> Golpe Preciso    Cuando flanquea    + 1d6 por cada golpe sucesivo				
	SUBTOTAL VENTAJAS & TRABAJO EN EQUIPO    / /				
ACCIONES DE ATAQUE	<input type="checkbox"/> Golpea en el Hueco    Tras un ataque exitoso    +1 por cada golpe sucesivo    □ □ □ □				
	<input type="checkbox"/> Ataque Poderoso    -    +				
	<input type="checkbox"/> Concentración Furiosa    Ignora penalizaciones al Ataque Poderoso en el primer ataque				
	<input type="checkbox"/> Death or Glory    +4 (+1 at levels 11, 16, 20)    +    +    contra enemigos más grandes				
	<input type="checkbox"/> Pericia en combate    CABonificador    -				
ATAQUE SENCILLO	Cargar    -2a CA por el resto del turno    + 2				
	<input type="checkbox"/> Golpe vital    Dado de daño extra    + 1 dado			+ d	
	<input type="checkbox"/> Golpe vital mejorado    + 2 Dados				
	<input type="checkbox"/> Golpe vital mayor    + 3 Dados				
	<input type="checkbox"/> Golpe Devastador    +2 por dado extra    +				
	<input type="checkbox"/> Golpe Devastador Mejorado    +2 por dado    +    para confirmar críticos				
<input type="checkbox"/> Soltura con los críticos    + 4 para confirmar críticos					