

# DRUNKEN MASTER (MONK)

Уровень Монаха

## БОНУС КЛАССА ЗАЩИТЫ

КЗ БОНУС

+ КЗ

ЗБМ БОНУС

+ ЗБМ

$$\left. \begin{array}{l} + \text{КЗ} \\ + \text{ЗБМ} \end{array} \right\} = \text{МУД} + \left( \frac{\text{Уровень Монаха}}{4} \right)$$

(Округлять к меньшему)

Бонус применим, когда не надета броня, нет перегрузки и не беспомощен.

## ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК СЕГОДНЯ

Уровень Монаха

Уровни Не монаха

$$\boxed{\phantom{000}} = \boxed{\phantom{000}} + \left( \frac{\text{Уровни Не монаха}}{4} \right)$$

(Округлять к меньшему)

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК СЕГОДНЯ

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК СЕГОДНЯ

КС спаса Стойкости

Уровень Монаха

$$\boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

Уровень

- 1** Ошеломлен Не может действовать в раунде  
Теряет бонус ЛОВК КЗ; -2 КЗ
- 4** Усталый Натиск и бег невозможны  
-2 к Силе и Ловкости
- 8** Заболел -2 к броскам атаки и урона, спасброскам, проверкам навыков и характеристикам
- 12** Пошатывается Возможность совершить стандартное или действие движения, но не оба
- 16** Ослеплен Не учитывать бонус ЛОВ bonus to AC; -2 КЗ  
-4 к навыкам на СИЛИ ЛОВ, встречных Восприятия,  
**или** 50% шанс промаха при атаке  
Акробатика КС10 для движения не с 1/2 скоростью
- Оглух -4 к инициативе; 20% шанс промаха при атаке  
-4 к встречным проверкам Восприятия  
Автопровал проверок Восприятия, зависящих от звука
- 20** Парализован Не может действовать в раунде  
Теряет бонус ЛОВ bonus to AC; -2 КЗ

## Бонусные черты

- ☐ Импровизация ☐ Боевые Рефлексы
- ☐ Отражение стрел ☐ ☐ Уклонение
- 1** ☐ Улучшенный Захват ☐ Стиль Скорпиона
- ☐ Метатель

Уровень

- 6** ☐ Кулак Горгоны ☐ Улучш. Напор
- ☐ Улучшенное обезоруживание ☐ Улучшенный Финт
- ☐ Улучш. Подсечка ☐ Мобильность

Уровень

- 10** ☐ Улучш. Крит. удар ☐ Гнев Медузы
- ☐ ЛОВЛЯ СТРЕЛ ☐ Атака на Ходу

## ЦЕЛОСТНОСТЬ ТЕЛА

ОЧКИ

Уровень ЗДОРОВЬЯ

Уровень Монаха

$$\boxed{\phantom{000}} = \boxed{\phantom{000}}$$

## ДРОЖАЩАЯ ЛАДОНЬ

ДНЕЙ ДРОЖАНИЯ Уровень Монаха

$$\boxed{\phantom{000}} \text{ дней} = \boxed{\phantom{000}}$$

Уровень

**15** ☐ КС спаса Стойкости ☐ Уровень Монаха

$$\boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

## СОВЕРШЕНСТВО

Считается пришельцем

Уровень **20** Иммуниет к Очарованию Персоны и другим эффектам, цель которых - не пришельцы.

Сокращение урона 10/хаос

## МОНАХ

Уровень Монаха

Урон Бронной Атаки

Мал / Больш

Бонус к классу брони

1

■

d6

d4 / d8

Шквал Ударов  
Безоружная атака  
Оглушающий Кулак

Полнораундовая действие для дополнительных атак  
Руки, ноги, колени и локти считаются оружием  
Оглушить (или другие эффекты) цель на 1 раунд

2

■

Уклонение

Избежать урона полностью при успешном спасброске реакции

3

Быстрое Передвижение +10фт  
Тренировка маневра  
Drunken Ki

(что дает +4к проверкам Акробатики при прыжках)  
Исп. уровень монаха вместо ББ  
+1 temporary ki point (for 1 hour) on drinking

4

d8

d6 / 2d6

Запас Ки (магия)  
Замедление падения 12 фт

Безоружные атаки считаются магическими.  
Использовать стены для замедления падения

5

Прыжок в высоту  
Drunken Strength 1d6

Добавить уровень монаха к проверкам Акробатики при прыжках  
+20к проверкам прыжков **1 очко ки**  
Inflict extra damage - **1 ki point**

6

■

Быстрое Передвижение +20фт  
Замедление падения 30 фт

(что дает +8к проверкам Акробатики при прыжках)

7

Целостность Тела

Исцелить собственные раны - **2 очка ки**

8

d10

d8 / 2d8

Замедление падения 70 фт

Игнор 1/2 урона при провале спаса реакции

9

Улучшенное Уклонение  
Быстрое Передвижение +30фт

(что дает +12к проверкам Акробатики при прыжках)

10

■

Запас Ки (порядок)  
Замедление падения 50 фт  
Drunken Strength 2d6

Безоружные атаки считаются оружием порядка  
**2 ki points**

11

Drunken Courage

Immune to fear

12

2d6

d10 / 3d6

Широкий шаг  
Быстрое Передвижение +40фт  
Замедление падения 60 фт

Магическое движение между квадратами - **2 очка ки**  
(что дает +16к проверкам Акробатики при прыжках)

13

Drunken Resilience 1/—

Damage reduction

14

■

Замедление падения 70 фт

15

Дрожащая Ладонь  
Быстрое Передвижение +50фт  
Drunken Strength 3d6

Смерть с задержкой  
(что дает +20к проверкам Акробатики при прыжках)  
**3 ki points**

16

2d8

2d6 / 3d8

Запас Ки (адамантин)  
Замедление падения 80 фт  
Drunken Resilience 2/—

Безоружные атаки считаются адамантиновым оружием

17

Вечное Тело  
Язык Солнца и Луны

Нет штрафов от возраста или магического старения  
Общение с любым живым существом

18

■

Быстрое Передвижение +60фт  
Замедление падения 70 фт

(что дает +24к проверкам Акробатики при прыжках)

19

Firewater Breath  
Drunken Resilience 3/—

30ft cone of fire, deals 2d6 damage - **4 ki points**

20

2d10

2d8 / 4d8

Совершенство  
Замедление падения Без ограничений  
Drunken Strength 4d6

Считается пришельцем  
**4 ki points**

## ЗАПАС КИ

ЗАПАС КИ ПРЕДЕЛ

Уровень Монаха

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

ЗАПАС КИ

0000

0000

0000

DRUNKEN KI

0000

0000

0000

## АКРОБАТИКА

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ УГРОЖАЕМЫЙ КВАДРАТ  
КС Акробатики = Вражеская ЗБМ

с 1/2 скоростью  
+10 к передвижению на полной скорости

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ КВАДРАТ ПРОТИВНИКА  
КС Акробатики = 5 + Вражеская ЗБМ

с 1/2 скоростью  
+10 к передвижению на полной скорости

	Дальность	5фт	10фт	15фт	20фт	25фт	30фт	35фт	40фт	45фт	50фт	55фт
ДЛИННЫЙ ПРЫЖОК	КС	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55
	Дальность	1фт	2фт	3фт	4фт	5фт	6фт	7фт	8фт	9фт	10фт	11фт
ПРЫЖОК В ВЫСОТУ	КС	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44

Навык акробатики +4а каждые 10фт передвижения свыше 30фт

ЗАЦЕПИТЬСЯ

КС Спас реакции 20

если прыжок провален на 4 и меньше

ПАДЕНИЕ

КС Акробатика 15

игнорировать первые 10фт падения