

ESPLORATORE

Livello  
da Ladro

ESPLORATORE

Individuare Trappole  
Attacco furtivo

Eludere

Scout's Charge

Skirmisher

Talenti avanzati

Colpo da Maestro

TRAPPOLE

PERCEPIRE TRAPPOLE

Livello  
da Ladro

BONUS RIFLESSI

Varie

ATTACCO FURTIVO

DANNO FURTIVO

BONUS

Livello  
da Ladro

Varie

SCOUT'S CHARGE

Livello

SKIRMISHER

Livello

COLPO DA MAESTRO

Livello

COLPO DA MAESTRO

CD TEMPRA

Livello  
da Ladro

DOTI DA LADRO

TALENTI  
CONOSCIUTI

Livello  
da Ladro

Varie

Dal decimo livello, un Ladro  
può scegliere Doti Avanzate

= (     ÷ 2 ) +     (per difetto)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14