

# KINETICIST

Уровень  
Кинетика

Уровень  
**1**  
**7**  
**15**

Огонь  
□□□

Земля  
□□□

Эфир  
□□□

Воздух  
□□□

Вода  
□□□

## KINETIC BLAST

- Air blast    □ Fire blast  
□ Electric blast    □ Earth blast  
□ Cold blast    □ Telekinetic blast  
□ Water blast

Kinetic blast is a standard action and has a range of 30ft.  
You need at least one hand free to aim a blast.

**PHYSICAL BLAST** =  $d6 + \text{Уровень Кинетика} \div 2$  (Round up) + **ВЫН**

**ENERGY BLAST** =  $d6 + (\text{ВЫН} \div 2)$

**EFFECTIVE SPELL LEVEL** =  $\text{Уровень Кинетика} \div 2$  (Округлять к меньшему)

Apply one form infusion and one substance infusion to a blast.

**FORM INFUSION DC** =  $10 + \text{Effective Spell Level} + \text{ЛОВ}$

**SUBSTANCE INFUSION DC** =  $10 + \text{Effective Spell Level} + \text{ВЫН}$

**МОДИФИКАТОР АТАКИ** = Current Burn  
**3 БОНУС К УРОНУ** = Current Burn  $\times 2$

Уровень 5

Reduce the combined burn cost of the infusions.

Уровень	5	8	11	14	17	20
Reduction	-1	-2	-3	-4	-5	-6 burn

**COMPOSITE SPECIALISATION**  
**16** -1 burn when combining infusions.

## BURN

**BURN PER ROUND** =  $\text{Уровень Кинетика} \div 3$

**MAX BURN** =  $3 + \text{ВЫН}$  Current Burn

Burn is only healed by a full night's rest.

**GATHER POWER** Reduce the burn cost of your next blast.

Move action	-1 burn
Full round	-2 burn

Full round + Move action -3 burn

If damaged before unleashing the power, make a concentration check or take the burn you would have saved.

**INTERNAL BUFFER**  
**6** Take burn in advance.

Уровень	At burn	Physical scores	Miss chance
6	3	+2, +2, 0	5% + burn
11	5	+4, +2, +2	
16	7	+6, +4, +2	

## METAKINESIS

Уровень <b>5</b>	<b>EMPOWER</b> +50% damage	1 burn
Уровень <b>9</b>	<b>MAXIMISE</b> All dice roll at maximum	2 burn
Уровень <b>13</b>	<b>QUICKEN</b> Perform as a swift action	3 burn
Уровень <b>17</b>	<b>DOUBLE KINETIC BLAST</b> Perform twice with the same action. Modifications apply to both, but burn once.	4 burn

**METAKINETIC MASTER**  
**19** Reduce the burn cost of one metakinesis

# WILD TALENTS

## BASIC UTILITY

Уровень <b>1</b>	ВНУШЕНИЕ	□ □ □ □ □ □
Уровень <b>2</b>	ПОЛЕЗНОСТЬ	□ □ □ □ □ □
Уровень <b>3</b>	ВНУШЕНИЕ	□ □ □ □ □ □
Уровень <b>4</b>	ПОЛЕЗНОСТЬ	□ □ □ □ □ □
Уровень <b>5</b>	ВНУШЕНИЕ	□ □ □ □ □ □
Уровень <b>6</b>	ПОЛЕЗНОСТЬ	□ □ □ □ □ □
Уровень <b>8</b>	ПОЛЕЗНОСТЬ	□ □ □ □ □ □
Уровень <b>9</b>	ВНУШЕНИЕ	□ □ □ □ □ □
Уровень <b>10</b>	ПОЛЕЗНОСТЬ	□ □ □ □ □ □
Уровень <b>11</b>	ВНУШЕНИЕ	□ □ □ □ □ □
Уровень <b>12</b>	ПОЛЕЗНОСТЬ	□ □ □ □ □ □
Уровень <b>13</b>	ВНУШЕНИЕ	□ □ □ □ □ □
Уровень <b>14</b>	ПОЛЕЗНОСТЬ	□ □ □ □ □ □
Уровень <b>16</b>	ПОЛЕЗНОСТЬ	□ □ □ □ □ □
Уровень <b>17</b>	ВНУШЕНИЕ	□ □ □ □ □ □
Уровень <b>18</b>	ПОЛЕЗНОСТЬ	□ □ □ □ □ □
Уровень <b>19</b>	ВНУШЕНИЕ	□ □ □ □ □ □
Уровень <b>20</b>	ПОЛЕЗНОСТЬ	□ □ □ □ □ □