

SACRED SHIELD

DE



(PALADIN)

Niveau de Paladin - 3 - Niveau de Lancer de Sort

Niveau de Paladin

DETECTION DU MAL

Detecte le mal dans une creature ou un objet dans un rayon de 18 mètre.
Ne peut détecter aucune autre auras maléfique aux alentours.

GRACE DIVINE

Niveau

CHA

Bonus sur tous les jets de sauvegarde

AURA

Niveau

3

AURA DE COURAGE

Immunisé contre les effets de peur, incluant les effets magiques.
Les alliés a moins de 3m gagnes +4 de sauvegarde contre les effets de peur.

Niveau

8

AURA DE RESOLUTION

Immunité contre les charmes, meme magique.
Les alliés à moins de 3m reçoivent +4 de sauvegarde contre les charmes.

Niveau

14

AURA DE FOI

Armes considérées d'alignement Bon pour vaincre la RD

AURA DE VERTU

Niveau

17

Gagne réduction de dégâts 5/Mal.

Immunisé aux effets de coercition, même magiques.

Les alliés à moins de 3m reçoivent +4 de sauvegarde contre les charmes.

SANTE DIVINE

Niveau

3

Immunité aux maladies, meme les magiques.

BOUCLIER SACRÉ

Spend two of today's uses of Lay On Hands to channel energy through your shield, protecting allies.

Adjacent allies gain a shield bonus equal to your own.

Niveau

4

This does not stack with their own shield bonus.

DUREE

trs = 3 + CHA

Niveau

11

Allies within 10ft gain the shield bonus.

Niveau

20

Allies within 20ft gain the shield bonus.

LIEN DIVIN

Niveau

5

UTILISATIONS

PAR JOUR

Niveau de Paladin

= ($\div 4$) - 1
(arrondi au supérieur)

DUREE

Niveau de Paladin

Utilisation Aujourd'hui

mins = $\div 4$

Améliorations

SORTS

Sort DD sauvegarde = Sorts par jour = Sorts de base + Sorts supplémentaires CHA

	1			
	2			
	3			
	4			

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

BASTION OF GOOD

ENNEMIS
PAR JOUR

Niveau de Paladin

Divers

Ennemis
Aujourd'hui

□□
□□

= ($\div 3$) + $\div 4$
(arrondi au supérieur)

ARMOUR
BONUS

Niveau de Paladin

+ CA = CHA + ($\div 4$)

Niveau

IMPROVED BASTION

11

Allies within 20ft, not including yourself, only take half damage from your chosen foe.

Niveau

PERFECT BASTION

20

Allies within 20ft, including yourself, gain regeneration 10 against your chosen foe.

IMPOSITION DES MAINS

UTILISATIONS
PAR JOUR

Niveau de Paladin

Divers

Utilisations aujourd'hui

= ($\div 2$) + CHA + $\div 4$
(arrondi à l'inférieur)

□□□ □□□
□□□ □□□

Niveau

2

SOINS

POINTS DE VIE

Niveau de Paladin

Divers

d6 = ($\div 2$) + $\div 4$
(arrondi à l'inférieur)

GRÂCES

Niveau

3

6

9

12

15

18

SORTS PREPARES

□□□		□□□
□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□