

# EIDGEBUNDENER PALADIN



## DER DOMÄNE

Paladin-  
stufe

Paladin-  
stufe - 3 = Zauber-  
stufe

## BÖSES ENTDECKEN

Als Bewegungsaktion Böses entdecken bei Kreatur/Gegenstand innerhalb 18m  
Entdeckt keine anderen bösen Gesinnungen in der Nähe.

## GÖTTLICHE WÜRDE

Stufe  
2

CH

Bonus auf alle  
Rettungswürfe

## AURA

Stufe  
3

### AURA DER TAPFERKEIT

Immun gegen Furchteffekte, auch magische.  
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Furchteffekte.

Stufe  
8

### AURA DER ENTSCLOSSENHEIT

Immun gegen Bezauberung, auch magische.  
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Bezauberungseffekte.

Stufe  
11

### AURA DER GERECHTIGKEIT

Verbrauche 2x Niederstrecken um Verbündeten  
Niederstrecken zu ermöglichen. Der Bonus hält für 1 Minute,  
muss aber in der ersten Runde verwendet werden-

Stufe  
14

### AURA DES GLAUBENS

Waffen gelten als gut gesonnen, gegen SR.

Stufe  
17

### AURA DER RECHTSCHAFFENHEIT

Erhalte Schadensreduzierung 5/Böses.  
Immun gegen Zauber der Schule Verzauberung: Zwang.  
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Bezauberungseffekte.

## GÖTTLICHE GESUNDHEIT

Stufe  
3

Immun gegen alle Krankheiten, auch magische.

## POSITIVE ENERGIE FOKUSSIEREN

Stufe  
4

Gain evasion, but only against the breath weapon  
of dragons.

## GÖTTLICHER BUND

Stufe  
5

☐ REITTIER ☐ WAFFE

Name

Art ☐ Heute  
beschworen

Weitere Verbesserungen

## ZAUBER

RW gegen  
Zauber

Zauber  
pro Tag

=

Grund-  
zauber

+

Bonuszauber  
CH

	1			
	2			
	3			
	4			

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration  = CH +  Zauber-  
stufe

# Oath against the Wyrms

## GELÜBDE

## VERHALTENSKODEX

Slay evil dragons, as well as other dangerous dragons. Prevent the  
bloodlines of other creatures from being corrupted with draconic power.  
Protect the innocent against the predation of dragons.

## BÖSES NIEDERSTRECKEN

### EGGNER

PRO TAG

=

(

÷ 3

) +

(aufrunden)

+

(aufrunden)

+

(aufrunden)

+

(aufrunden)

+

(aufrunden)

+

(aufrunden)

+

(aufrunden)

+

(aufrunden)

+

### ANZAHL

BONUS

=

CH

+

(aufrunden)

+

(aufrunden)

+

(aufrunden)

+

(aufrunden)

+

(aufrunden)

+

(aufrunden)

+

(aufrunden)

+

(aufrunden)

+

Ein erfolgreicher Angriff mit Böses niederstrecken  
umgeht jedwede Schadensreduzierung

Beim ersten niederstreckenden Angriff gegen einen bösen Externar,  
bösen Drachen oder Untoten  
wird der Bonus Böses niederstrecken verdoppelt

### SCHADEN

BONUS

=

CH

+

(aufrunden)

+

(aufrunden)

+

(aufrunden)

+

(aufrunden)

+

(aufrunden)

+

(aufrunden)

+

(aufrunden)

+

(aufrunden)

+

### SCHADEN GEGEN BÖSES

BONUS

=

CH

+

(aufrunden)

+

(aufrunden)

+

(aufrunden)

+

(aufrunden)

+

(aufrunden)

+

(aufrunden)

+

(aufrunden)

+

(aufrunden)

+

### ANZAHL

PRO TAG

=

CH

+

(aufrunden)

+

(aufrunden)

+

(aufrunden)

+

(aufrunden)

+

(aufrunden)

+

(aufrunden)

+

(aufrunden)

+

(aufrunden)

+

Stufe  
2

### HEILT

TREFFERPUNKTE

=

CH

+

(aufrunden)

+

(aufrunden)

+

(aufrunden)

+

(aufrunden)

+

(aufrunden)

+

(aufrunden)

+

(aufrunden)

+

(aufrunden)

Stufe  
3

### GNADEN

## VORBEREITETE ZAUBER

Stufe  
1

## DRAGON-SLAYING STRIKE

Erhöhe Schadensreduzierung auf 10/Böses.

Stufe  
20

On using Smite Evil to successfully hit a dragon, they are subject to a single-target Holy Word, after which  
the smite immediately end.

Höchst mögliche Heilung beim Fokussieren von positiver Energie und Handauflegen.