

BLIGHT DRUID

Niveau
de Druid

Bonus de
Niveau

+

DEITE

BLIGHT DRUID

Niveau
de Druid

1

☐

Instinct naturel

+2 en Connaissances (Nature) et Survie

Vermin Empathy

Improve the attitude of vermin

2

☐

Déplacement Facilité

Progresse à vitesse normale dans les taillis
ne prenant aucun dégâts

4

☐

Forme animale

Se transformer en un animal de taille P ou M

5

☐

Miasma

Nearby creatures, fey and plants are sickened

9

☐

Blightblooded

Immune to all diseases and sickening effects

13

☐

Plaguebearer

Attackers become diseased

15

☐

Éternelle jeunesse

Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

DD de sauvegarde
du sort

Sorts
par jour

=

Sorts
de base

+

Sorts supp.

	0
	1
	2
	3
	4
	5
	6
	7
	8
	9

	0
	1
	2
	3
	4
	5
	6
	7
	8
	9

	0
	1
	2
	3
	4
	5
	6
	7
	8
	9

	0
	1
	2
	3
	4
	5
	6
	7
	8
	9

	0
	1
	2
	3
	4
	5
	6
	7
	8
	9

	0
	1
	2
	3
	4
	5
	6
	7
	8
	9

	0
	1
	2
	3
	4
	5
	6
	7
	8
	9

	0
	1
	2
	3
	4
	5
	6
	7
	8
	9

	0
	1
	2
	3
	4
	5
	6
	7
	8
	9

	0
	1
	2
	3
	4
	5
	6
	7
	8
	9

	0
	1
	2
	3
	4
	5
	6
	7
	8
	9

	0
	1
	2
	3
	4
	5
	6
	7
	8
	9

	0
	1
	2
	3
	4
	5
	6
	7
	8
	9

	0
	1
	2
	3
	4
	5
	6
	7
	8
	9

	0
	1
	2
	3
	4
	5
	6
	7
	8
	9

	0
	1
	2
	3
	4
	5
	6
	7
	8
	9

	0
	1
	2
	3
	4
	5
	6
	7
	8
	9

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

=

SAG

+

Niveau de
Lanceur de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☒ FAMILIER

☐ DOMAINE

Familiar's Name

Type de créature

VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY

BONUS

Niveau de druide

Divers

=

CHA

+

+

+

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

Forme actuelle

MIASMA / PLAGUEBEARER

FORTITUDE

SAVE DC

Niveau
de Druid

=

10

+

(

÷

2

)

+

SAG

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PARCHEMINS

POTIONS