III	NC	LE DRUID da Di	vello	INCANTESIMI PREPARATI					
JO	146	Li	ivello T						
		Livello – 2 = F da Druido Selv	orma atica			0			
``		DRUIDO	# (
Livello da Druido	n	Senso della natura							
1		+2 a Conoscenza (Natura) e So Empatia selvatica	pravvivenza						
		Migliora l'atteggiamento di un	animale						
2		Jungle Guardian Bonus in jungle terrain				1			
		Andatura nel bosco Muoversi attraverso il sottobosco alla velocità n							
3					oire danni				
		Torrid Endurance							
4		Endure hot; +4 against disease abilities of animals and magica							
		Wild Shape Trasformazione in un animale ¡	niccolo o medio			2			
Im		Immunità al veleno	mmunità al veleno						
9	infindine a tutti i tipi di vereno								
13		Verdant Sentinal Cast <i>tree shape</i> at will							
15		Corpo senza tempo				3			
		Non invecchia, nemmeno magi	camente						
OD TO		INCANTESIMI	<u>, </u>						
CD TS Incantesi		Inc. = Inc. al Giorno = Base	+ Inc. Bonus						
		0	SAG SAG - SAG -			 4			
		1	PPPP						
		2	0000						
		3	4444						
		4				5			
		5	000						
		6	+ + +						
		7	\downarrow \downarrow \downarrow			6			
		8	+ + + +			6			
		9							
CD Salve	ezza In	c. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo							
Concentr	azion	e = SAG +	Livello Incantat	or e		7			
7	IF	GAME CON LA NATU							
X COM		OANIMALE DOMINIC							
		gno animale							
						8			
Tipo di cre	atura								
*	j	EMPATIA SELVATICA				9			
BONUS					DEDCAMENT			POZIONI	
EMPATI	A SEI	CAD		*	PERGAMENE	-) %	POZIONI	*
		= CAR +							
×		JUNGLE GUARDIAN							
JUNGLE BONUS		Livello da Druido							
		= ÷ 2							
		l	on, Stealth						
		e in jungle terrains.							
	\/ol	FORMA SELVATICA te al giorno Usato o	nai						
	701								
~									