

SCIAMANO  
DEGLI SPIRITI

Livello  
Sciamano  
degli Spiriti

Livello  
Incantatore

SPIRITO GUIDA

Tipo Spirito Guida

INCANTESIMI

Incantesimi Recuperati al giorno	CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
		0				
		1				SAG
		2				SAG - 4
		3				SAG - 8
		4				SAG - 12
		5				
		6				
		7				
		8				
		9				

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA

%

EMPATIA SELVATICA

EMPATIA SELVAGGIA  
BONUS

Livello  
Sciamano  
degli Spiriti

= CAR +

CASTIGARE SPIRITI

CASTIGARE SPIRITI  
AL GIORNO

Usi oggi

= 3 + CAR

TS VOLONTÀ  
CD

Livello  
Sciamano  
degli Spiriti

= 10 + CAR +

ESORCISMO

ESORCISMO  
BONUS

Livello  
Sciamano  
degli Spiriti

= CAR +

ESORCISMO  
CD

Dadi Vita  
del Bersaglio

CAR

del Bersaglio

= 10 + +

SCIAMANO DEGLI SPIRITI

Livello

Sciamano degli Spiriti

1	<input type="checkbox"/> Empatia Selvatica	Influence an animal
2	<input type="checkbox"/> Castigare Spiriti	Harm spirits, 1d6 / livello, entro 9m
3	<input type="checkbox"/> Individuazione degli Spiriti	Percepire gli spiriti nelle vicinanze a volontà
4	<input type="checkbox"/> Benedizione degli spiriti	Protegge se stesso dagli spiriti, tempo lancio 10 min
5	<input type="checkbox"/> Follow the guide	Retry failed enchantment save on next round
6	<input type="checkbox"/> Ghost warrior	Resist incorporeal, ghost touch weapon
7	<input type="checkbox"/> Interdizione degli Spiriti	Protect party against spirits, lasts 10min / livello
9	<input type="checkbox"/> Spirit form 1/gg	Diventa incorporeo per 1 min
10	<input type="checkbox"/> Guide magic	Let guide concentrate on spell
11	<input type="checkbox"/> Richiamare Spirito	Restore life to -1 pf, entro 1 round of death
13	<input type="checkbox"/> Esorcismo	Costringe uno spirito a lasciare una creatura impossessata
15	<input type="checkbox"/> Forma di Spirito 2/gg	
16	<input type="checkbox"/> Indebolire Spiriti	Swap 3d6 of chastise damage, weaken for 1 round
17	<input type="checkbox"/> Viaggio tra gli Spiriti	Entra nel mondo degli Spiriti
19	<input type="checkbox"/> Prescelto degli Spiriti	Perde 1000 PE, riceve Cura se raggiunge 0 pv
20	<input type="checkbox"/> Spirit form 3/gg; Spirito che cammina	Become fey, gain damage reduction 5 /cold iron

INCANTESIMI RECUPERATI

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9