

Poziom Wcielonego

Meldshaper Level

Poziomy Premiowe

WCIELONY

INCARNUM

ESSENTIA POOL

Base Essentia

Racial Bonus

Inne

=

+

+

ESSENTIA CAPACITY PER SOULMELD

Meldshaper Level

Expanded Capacity

Inne

=

÷ 6

+

+

Od 3 poziomu: ☐ Capacity + 1

Od 15 poziomu: ☐ Capacity + 2

MAX SOULMELDS

Wartość Budowy

Soulmeld Allowance

- 10

= The lower of:

WCIELONY

Poziom Wcielonego	Extended Capacity	Incarnum Radiance	Rapid Meldshaping
1			
2			
3	+1	1/dzień	
4			
5			1/dzień
6			
7			
8		2/day	
9			
10			
11			2/day
12			
13		3/day	
14			
15	+2		
16			
17			3/day
18		4/day	
19			
20			

INCARNUM RADIANCE

RADIANT USES PER DAY

Poziom Wcielonego

1/dzień

1/dzień

=

÷ 5

+

2

÷ 5

(Zaokrąglane w dół)

CZAS TRWANIA ROUNDS

= 3 + BD

(Minimum 1)

RADIANCE BONUS:

Poziom Wcielonego

Alignment Bonus

+

=

÷ 5

×

(Zaokrąglane w dół)

☐ AC +1

☐ Speed +10 ft

☐ Melee Attack +1

☐ Melee Damage +2

SOULMELDS

SOULMELD SHAPES PER DAY

CHAKRA BINDS

Poziom Wcielonego

2

4

9

14

16

19

Invested Essentia

Soulmeld Save DC

Głowa

Stopy

Dłonie

Ręce

Brwi

Ramiona

Szyja

Pas

Heart

Soul

1

Właściwości

2

Właściwości

3

Właściwości

4

Właściwości

5

Właściwości

6

Właściwości

7

Właściwości

8

Właściwości

9

Właściwości

10

Właściwości

11

Właściwości

Inne

Soulmeld Save DC = 10 + Invested Essentia + RZT +

MAGICZNE PRZEDMIOTY

Właściwości

Właściwości

Właściwości

Właściwości

Właściwości

Właściwości

You cannot wear a magical item over a chakra with a bound soulmeld.