CLÉRIGO

Nivel de Clérigo

Nivel de Lanzador

DEIDAD

BUENO LEGAL CAÓTICO MALIGNO

DOMINIOS

Dominio	Dominio
Poder Concedido	Poder Concedido

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	

CONJUROS

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	=	Conjuros Base	+	Conjuros Adicionales SAB	SAB - 4	SAB - 8	SAB - 12
	0								
	1								
	2								
	3								
	4								
	5								
	6								
	7								
	8								
	9								

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

TURN / REBUKE UNDEAD

Clérigo Bueno ☐
Turn, Halt, Rout and Destroy Undead

BUENO LEGAL CAÓTICO MALIGNO

☐ Clérigo Malvado
Rebuke, Halt, Awe, Control, Dispel Turning and Bolster Undead

TURNS / REBUKES PER DAY Misc Hoy

☐ = 3 + CAR + ____

1 TURNING CHECK Sinergia

☐ = d20 + CAR + ____

2 PARA CONVERTIR CRIATURA MAX HIT DICE Nivel de Clérigo

☐ = (Turning Check ÷ 3) + ____ − 4

3 TO DESTROY CREATURE DADOS DE GOLPE MAX. Nivel de Clérigo

☐ = ____ ÷ 2 (Redondear abajo)

4 CREATURES AFFECTED DADOS DE GOLPE TOTALES Nivel de Clérigo

☐ = 2d6 + CAR + ____

CONJUROS PREPARADOS

0		
1	Conjuro de Dominio	
2	Conjuro de Dominio	
3	Conjuro de Dominio	
4	Conjuro de Dominio	
5	Conjuro de Dominio	
6	Conjuro de Dominio	
7	Conjuro de Dominio	
8	Conjuro de Dominio	
9	Conjuro de Dominio	

PERGAMINOS

POCIONES