WILD STALKER

(RANGER)

Уровень Рейнджера

Бонус Уровня +

STRONG SENSES

PERCEPTION BONUS + = (Уровень Рейнджера ÷ 4) + Optional Bonus 1

(Max +7) (Округлять вверх)

Optional bonus applies if the character already has low-light vision

ИЗБРАННІЬЕ ЛАНДШАФТІЬ

Уровень	БОНУС ИЗБРАННОГО ЛАНДШАФТА 6	8
3	■	□ □ □
8	□	□ □ □
13	□	□ □
18	□	□

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНІЬМ

Бонус Дикого сопереживания BONUS = ХАР + Уровень Рейнджера + Прочее

Исп. вместо Дипломатии для улучшения отношения зверя

ВІЬСЛЕЖИВАНИЕ

Выслеживание = (Уровень Рейнджера ÷ 2) + Бонус Выживания

ЗАКЛИНАНИЯ

Уровень 4 Уровень Рейнджера − 3 = Уровень Заклинателя

КС Спасброска от заклинания		Заклинаний в день	= Базовых заклинаний	+ Бонусных МУД
	1			□ □ □ □
	2			□ □ □ □
	3			□ □ □ □
	4			□ □ □ □

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

Концентрация = WIS + Уровень Заклинателя

ЖЕЗЛІЬ

ЗАРЯДЫ # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

ЗАРЯДЫ # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

ЗАРЯДЫ # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

ЗАРЯДЫ # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

ЗАРЯДЫ # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

RAGE OF THE WILD!

Уровень 4 Уровень Рейнджера − 3 = Уровень Варвара

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ ЯРОСТИ! В ДЕНЬ = ВІЬН + (Уровень Рейнджера × 2) − 4 + Прочее

ЯРОСТЬ! СЕГОДНЯ рнд

	ПОКАЗАТЕЛЬ СИЛЬ БОНУС	ПОКАЗАТЕЛЬ ВІЬНОСЛИВОСТИ БОНУС	СПАС ВОЛИ БОНУС	КЛАСС ЗАЩИТІЬ ШТРАФ
ЯРОСТЬ!	4	4	2	−2
БОЛЬШАЯ ЯРОСТЬ!	6	6	3	−2
МОГУЧАЯ ЯРОСТЬ!	8	8	4	−2

Модификатор = (Значение хар-ки - 10) ÷ 2 СИЛ ВІЬН КЗ

УСТАЛОСТЬ ДЛИТЕЛЬНОСТЬ = ЯРОСТЬ! Длительность × 2

Показатель Силы Штраф -2 -1 СИЛ

Показатель Ловкости Штраф -2 -1 ЛОВ

Ярость, бег или натиск невозможны во время усталости.

WILD TALENTS

ПОДГОТОВЛЕННІЬЕ ЗАКЛИНАНИЯ

□ □ □	1	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	2	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	3	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	4	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ