

CARATTERISTICHE

Mod. Caratt. = (Punteggio Caratt. - 10) ÷ 2 (per difetto)

EVOLUZIONI

[illegible]

EIDOLON

Nome			
Sottotipo	Taglia	 Mod. di Taglia	
			

Forma Base	Dadi Vita	Attacco Base Bonus	Attacchi Max	Grado Abilità	Talenti
	d10				

RISERVA PUNTI	Bonus Armatura	Tiri Salvezza (Buono)	Tiri Salvezza B (Scarso)
EVOLUZIONE		/	<input type="checkbox"/> TEM <input type="checkbox"/> RIF <input type="checkbox"/> VOL
<div style="border: 1px solid black; width: 60px; height: 60px;"></div> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> 18 </div> <div style="text-align: center;"> 18 </div> <div style="text-align: center;"> 18 </div> </div>	<div style="border: 1px solid black; width: 60px; height: 60px;"></div>		

ABILITÀ

[illegible]