TROPHY HUNTER da Ranger		FIREARM STYLE				
(RANGER)	Livello Bonus		Grit You may gain up to WIS Points grit points each day			
NEMICI PRESCELTI		Livello <b>2</b>	lo <b>Occhio Letale</b> Usa CA a contatto oltre il primo in <b>Deste</b> nit primo in <b>Clessite</b> nit podit tipolici incremento di gitta			
Livello BONUS NEMICO PRESCELTO+2 4 6 8 10			Schivata del PistoleroMuoversi di 1.5m come azione immediata;+2 a CA contro l'attacco Costo:1 In alternativa, farsi cadere prono per avere +4 a CA			
1			Riparazione Rapida Ripara un'arma rotta co@ostazione.uttonderdiparare come azione di movimen			
5			han a see the management of the second of th			
10		6 10				
15		14				
20		18				
AMBIENTI PRESCELTI			HUNTER'S AIM			
Livello O BONUS AMBIENTE PRESC		Livello <b>4</b>	Theath attacks target the chemy o todon Ao in the mot two			
3		INCANTESIMI PREPARATI				
8						
13			<b>1</b> 000			
18						
IMPROVED TRAC	CK =					
Livello da Ranger	Bonus Sopravvivenza		2 000			
Seguire tracce = ( ÷ 2)	·					
DC 15 Knowledge (nature) check to discern a creature's health, manoeuvrability and general behaviour from their tracks.			3 000			
INCANTESIMI						
	Livello _ 3 = Livello					
CD TS Inc. In	c. , Inc. Bonus		4			
	Base + SAG					
1						
2						
3						
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incante						
	1 South					
Concentrazione = SAG + LIVEIIO incantatore						

×	BACCHETTE		
	# 000 000 000 # 000 000 000	PERGAMENE	POZIONI
	# 000 000 000		
	# 000000000000000000000000000000000000		
	# 0000000000		
	# 000000000000000000000000000000000000		