

PATH SKILLS

+2

4

6

PSIONICS

MACHTPUNKTE

PRO TAG

Base Points

Bonus Punkte

Volks-bonus

Sonstiges

=

+

+

+

Bonus Punkte

Psionische Stufe

= WE × ÷ 2 (abrunden)

Power Points

MACHTSTUFE

Macht Stufe	Punkt Kosten	Macht Rettungswurf (SG)
1	1	
2	3	
3	5	
4	7	
5	9	
6	11	

Power Save DC = 10 + INT + Power Level

BONUSTALENTE

Stufe

1

2

5

8

11

14

17

20

Bonus feats should be Combat Feats or Psionic Feats

TRANCE

Stufe

12

TWISTING PATH

Switch your trance as a swift action

Stufe

15

PATHWEAVING

Gain the benefit of both trances for up to 5 mins, provided you maintain psionic focus

Stufe

20

ETERNAL WARRIOR

Add your wisdom modifier to attack, damage, AC, skill checks, ability checks, saving throws, initiative rolls and speed (gain 5ft per point)

WE

WARRIOR'S PATH

Trance

Manoeuvre

SECONDARY PATH

Stufe

9

Trance

Manoeuvre

BEKANNTE MÄCHTE

MÄCHTE BEKANNT

MAX. MACHT STUFE

MAX POINTS POWER COST

Psionische Stufe

=

Path Power	Stufe	Kosten
1		
2		
3		

Macht	Stufe	Kosten
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		