

Owner's Level
Crystal Name

PSICOCRISTAL

PERSONALIDAD

- | | |
|-------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> Artista | <input type="checkbox"/> Observador |
| <input type="checkbox"/> Abusador | <input type="checkbox"/> Poised |
| <input type="checkbox"/> Cobarde | <input type="checkbox"/> Resuelto |
| <input type="checkbox"/> Amistoso | <input type="checkbox"/> Sabio |
| <input type="checkbox"/> Héroe | <input type="checkbox"/> Single-minded |
| <input type="checkbox"/> Mentiroso | <input type="checkbox"/> Sigiloso |
| <input type="checkbox"/> Meticuloso | <input type="checkbox"/> Sympathetic |
| <input type="checkbox"/> Ágil | <input type="checkbox"/> |

CARACTERÍSTICAS

Puntuación de Característica	Modif Caract.	Bon Temp
FUE	FUE	
CON	CON	
DES	DES	
INT	INT	
SAB	SAB	
CAR	CAR	

Mod de Característica = (Punt Total de Característica - 10) ÷ 2

PSICOCRISTAL

Owner's Level	Granted Abilities	Armadura Natural	INT Bonus
	Alertness * Improved Evasion Self-propulsion		
1	<input type="checkbox"/> Shared Powers Sighted Telepathic Link	+0	+0
3	<input type="checkbox"/> Deliver Touch Powers	+1	+1
5	<input type="checkbox"/> Telepathic Speech	+2	+2
7		+3	+3
9	<input type="checkbox"/> Volar	+4	+4
11	<input type="checkbox"/> Power Resistance	+5	+5
13	<input type="checkbox"/> Sight Link	+6	+6
15	<input type="checkbox"/> Channel Power	+7	+7
17		+8	+8
19		+9	+9

* Applies to owner when within 5 ft

HABILIDADES

No entrenada	Bon de Habilidad	Owner's Ranks	Misc
Tasación		INT	
Auto-Hipnosis	■	SAB	
Equilibrio	■	DES	
Engañar	■	CAR	
Tregar	■	DES	+8
Concentración	■	CON	
Descifrar Escritura		INT	
Diplomacia	■	CAR	
Inutilizar Mecanismo		INT	
Disfrazarse	■	CAR	
Escapismo	■	DES	
Falsificar	■	INT	
Reunir Información	■	CAR	
Trato con Animales		CAR	
Curar	■	SAB	
Escondarse	■	DES	
Intimidar	■	CAR	
Saltar	■	FUE	
Escuchar	■	SAB	
Moverse Sigilosamente	■	DES	
Abrir Cerraduras		DES	
Psicraft		INT	
Montar	■	DES	
Buscar	■	INT	
Averiguar Intenciones	■	SAB	
Juego de Manos		DES	
Conocimiento de Conjuros		INT	
Avistar	■	SAB	
Supervivencia	■	SAB	
Rastrear <input type="checkbox"/> Entrenada		Supervivencia	
Nadar	■	FUE	
Piruetas		DES	
Usar Objeto Mágico		CAR	
Usar Artefacto Psionico		CAR	
Uso de Cuerdas	■	DES	
Conocimiento: Psionica		INT	
	<input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/>		

SALUD

PUNTOS DE GOLPE

pg pg

COMBATE

ATAQUE BASE

Ataque Temp. Daño Temporal

+ +

BONUS INICIATIVA

with Self-propulsion: Basic Speed **30' 6c** with Flight: Vel. de Vuelo **50' 10c**

BON A PRESA

Ataque Base + FUE - 12 +

TIROS DE SALVACIÓN

Owner's Base Save Misc Temp

SALVACIÓN DE FORTALEZA
FORT = CON + +

SALVACIÓN REFLEJOS
REF = DES + +

SALVACIÓN VOL
VOL = SAB + +

- ☐ Evasión ☐ Evasión Mejorada ☐ Sentido de las trampas

EFECTOS

□□□□□□
□□□□□□

□□□□□□
□□□□□□

□□□□□□
□□□□□□

□□□□□□
□□□□□□

ATAQUES

Alcance Bon de Ataque Daño Crítico

' c

Alcance Bon de Ataque Daño Crítico

' c

Alcance Bon de Ataque Daño Crítico

' c

ARMADURA

CLASE DE ARMADURA Armadura Natural Mod Tamaño Modif. Misc

CA = 10 + DES + + 4 +

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CA = 10 / + + 4 +

CLASE DE ARMADURA TOQUE

CA = 10 + DES / + 4 +

CA Temp Power Resistance Reducción Daño

CA /

APTITUDES DE COMBATE