

SNIPER

(PÍCARO)

Sniper
Level

SNIPER

Nivel de
Pícaro

1

☐

Accuracy
Ataque furtivo

2

☐

Evasión

3

☐

Deadly Range

4

☐

Esquiva Asombrosa

8

☐

Esquiva Asombrosa Mejorada

10

☐

Talentos Avanzados

20

☐

Golpe maestro

ACCURACY

Halves the normal range increment penalty when firing a bow or crossbow.

ATAQUE FURTIVO

BON DAÑO
FURTIVO

Nivel de
Pícaro

Misc

d6

$$= \left(\frac{\quad}{2} \right) +$$

(Redondear arriba)

Sneak attack damage can be applied when a target is flanked or is denied their DEX bonus to AC.

On ranged attacks, it only applies within range:

SNEAK ATTACK
RANGE LIMIT

Nivel de
Pícaro

$$= 30 \text{ ft} + 10 \text{ ft} \times \left(\frac{\quad}{3} \right)$$

(Redondear abajo)

It is not multiplied by critical hits.

It cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon.

GOLPE MAESTRO

Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:

Nivel

20

- Dormir durante 1d4 horas
- Paralizado durante 2d6 asaltos
- Asesinado

CD FORTALEZA
GOLPE MAESTRO

Nivel de
Pícaro

$$= 10 + \left(\frac{\quad}{2} \right) + \text{INT}$$

Golpe maestro no puede ser usado de nuevo en el mismo objetivo en 24 horas, pasen la Salv Fort. o no

TALENTOS DE PÍCARO

TALENTOS
CONOCIDOS

Nivel de
Pícaro

Misc

A partir de nivel 10, un Pícaro
puede aprender Talentos Avanzados

$$\boxed{\quad} = \left(\frac{\quad}{2} \right) + \quad \quad \quad \text{(Redondear abajo)}$$

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14