WITCHGUARD

(RODEUR)

Niveau de Rôdeur

Bonus de Niveau +

ENNEMIS JURÉS

Niveau	BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS	1	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	□
15		□	□	□		
20		□	□			

ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau	BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION	1	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS D'EMPATHIE SAUVAGE = CHA + Niveau de Rôdeur + Divers

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

PISTAGE

Traquer = (Niveau de Rôdeur ÷ 2) + Survie Bonus

SORTS

Niveau 4 — Niveau de Rôdeur - 3 = Niveau de Lanceur de Sort

DD de sauvegarde du sort		Sorts par jour	=	Sorts de base	+	Sorts supplémentaires WIS
	1					□□□□
	2					□□□□
	3					□□□□
	4					□□□□

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration = SAG + Niveau de Lanceur de Sort

BAGUETTES

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

STYLE DE COMBAT

Niveau de Rôdeur

2 □ □ □ □

6 □ □

10 □ □

14

18

Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

DEFEND CHARGE

Niveau

4 Once per day, this bond allows the witchguard to spend a move action to grant an adjacent spellcaster a +2 dodge bonus to AC and a +2 circumstance bonus to concentration checks.

5 Increase previous bonuses by +2 at 5th level and at every 5 levels after that.

7 May use Defend Charge an addional time per day at 7th level and every 3 levels after that.

SORTS PREPARES

1	□□□ □□□ □□□	□□□ □□□ □□□
2	□□□ □□□ □□□	□□□ □□□ □□□
3	□□□ □□□ □□□	□□□ □□□ □□□
4	□□□ □□□ □□□	□□□ □□□ □□□

PATRON SPELLS

Patron

Niveau

2

4

6

8

DONS SUPPLEMENTAIRES

Niveau 3 — **BODYGUARD**
When an adjacent ally is attacked, you may use an attack of opportunity to attempt the aid another action to improve only your ally's AC.

Niveau 7 — **IN HARM'S WAY**
While using the aid another action to improve an adjacent ally's AC, you can intercept a successful attack against that ally as an immediate action, taking full damage from that attack and any associated effects (bleed, poison, etc.). A creature cannot benefit from this feat more than once per attack.

PARCHEMINS

POTIONS