

Campagne

PX

CARACTERISTIQUES

	Valeur de Carac.	Bonus d'objets	Mod. de Carac.	Valeur temp.	Modificateur Temp
FOR	_____	_____	FOR	_____	FOR
DEX	_____	_____	DEX	_____	DEX
CON	_____	_____	CON	_____	CON
INT	_____	_____	INT	_____	INT
SAG	_____	_____	SAG	_____	SAG
CHA	_____	_____	CHA	_____	CHA

Mod. de Carac. = (Valeur de la Carac. - 10) / 2 (arrondi à l'inf.)

DONS ET CAPACITES SPECIALES

LANGAGES

PERSONNAGE

Nom

Race

Taille

Gender

Mod. de
taille

CLASSES

□ 1

□ 2

□ 3

4

□ 5

— Classe de prédilection
+1 par niveau

+1 par niveau

D

Des de vie

Niveau

Ajustement

Niveau
Effectif
Personnage



COMPETENCES

Bonus de
Non entraîné compétence

Classe
Compéten
+3

Racial,
Dons

Divers

Pénalité
d'Armure

Artisanat - INT Connaissances - INT
Représentation - CHA Profession - SAG