	äufer- stufe	•	KAMP	FSTIL
FALCONER	tufen-			
	bonus +	Waldläufer		
ERZFEINDE		stufe <b>2</b>		
Stute	+2 4 6 8 10		Ţ	
1			<u> </u>	
5		10		
10	0-0-0	14 18		
15			Kampfstiltalente können ohne die normalen Vor	aussetzungen gewählt werden.
20		Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.		
■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy		Stufe	BUND DE FEATHERED COMPANION Stufe	
Bevorzugtes Gelände		1	With half hit points 4	Full hit points Waldläufer-stufe - 3 Pruiden-stufe
Stufe O BONUS FÜR BEVORZUGTES GEŁÄNDE6 8		Name		
3		Bird of pr	ev tyne	
8		2 or pr	-, -,r-	
13			Roam DC 15 The bird roams and forages on its own, and retu	rns at a sat tima
18		Distract DC 20		
O Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain			The bird flutters distractingly around an enemy.	On a successful attack, the enemy is shaken.
ZAUBER		Stufe <b>6</b>	<b>Swooping Charge</b> DC 20 The bird flies to a high vantage point, then next	round makes a charge attack. If successful, this deals
Stufe Waldläufer- 3 = Zauber- stufe			2d4 damage from a bite, with a ×4 critical modif	
RW gegen Zauber _ Grund-	+ Bonuszauber		VORDEREIT	
				1 000
1	- 7777		·	
2	- 1111			
3				2
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergra	_			
The second secon				
				<u> </u>
				<b>,</b>
				<u> </u>
ZAUBERSTÄBE	<b>"</b>			
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0		×	SCHRIFTROLLEN	TRÄNKE
<u> </u>				
Z 000 000 000				
*** # 000 000 000 000 000 000 000 000 00				
, con one of				
# 000 000 000				
Tabou				

LADUNGEN