

SANCTIFIED ROGUE

(LADINO)

Nível do Ladino

TALENTOS DE LADINO

TALENTOS CONHECIDOS

Nível do Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino pode adquirir Talentos Avançados

= (

÷ 2

) +

(Arredonda para Baixo)

SANCTIFIED ROGUE

Nível do Ladino

1 ☐ { Trapfinding
Ataque furtivo

2 ☐ Evasão

4 ☐ Divine Purpose

8 ☐ Divine Epiphany

10 ☐ Talentos Avançados

20 ☐ Ataque Mestre

ARMADILHAS

TRAP SENSE

Nível do Ladino

Outros

Nível REFLEX BONUS

3

+

= (

÷ 3

) +

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO BÔNUS

Nível do Ladino

Outros

d6

= (

÷ 2

) +

(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.

Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.

Não é multiplicado em hits críticos.

Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

DIVINE PURPOSE

Nível

4 Ganha +1 de Bônus para testes de Fortitude e Vontade.

DIVINE EPIPHANY

Nível

8 Once per day, see into the future as if using the Augury spell with a caster level equal to your Rogue level.

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível

- 20
- Dormir por 1d4 horas
 - Paralizado por 2d6 rodadas
 - Assassinado

ATAQUE MESTRE Fortitude CD

Nível do Ladino

= 10 + (

÷ 2

) + INT

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14