

ДАВШИЙ ОБЕТ ПАЛАДИН



OF

Уровень
Паладина

Уровень Паладина - 3 = Уровень Заклинателя

ОБНАРУЖЕНИЕ ЗЛА

Действием движения обнаружить зло в одном существе/предмете в 60фт.

Обнаружение прочих злых аур не возможно.

БОЖЕСТВЕННАЯ МИЛОСТЬ

Уровень

ХАР

Бонус ко всем
спасброскам

АУРА

АУРА ОТВАГИ

Уровень
3

Иммунитет к любому страху, в т.ч. магическому.

Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против страха

ANCHORING AURA

Уровень
8

Evil outsiders within 20ft must pass a will save in order to use extradimensional travel.

Spend one use of Smite Evil to anchor a target within 30ft.

АУРА СПРАВЕДЛИВОСТИ

Уровень
11

Потратить 2 использования Сокрушения Зла, чтобы наделить союзников в 10 фт сокращением. Способность должна быть потрачена к началу следующего хода паладина, а бонусы длятся 1 минуту.

АУРА ВЕРЫ

Уровень
14

Оружие считается добрым при преодолении поглощения урона.

АУРА ПРАВЕДНОСТИ

Уровень
17

Сокращение урона 5/зло

Иммунитет к любому принуждению, в т.ч. магическому.

Союзники в радиусе 10фт получают +4 против очарования

БОЖЕСТВЕННОЕ ЗДОРОВЬЕ

Уровень
3

Иммунитет ко всем болезням, в т.ч. магическим.

ПРОВЕДЕНИЕ ПОЗИТИВНОЙ ЭНЕРГИИ

Уровень
4

Проведение позитивной энергии расходует до двух ежедневных применений Возложения Рук

ЭНЕРГИИ
БРОСОК

Уровень
Паладина

Прочее

$$\boxed{} d6 = \left(\div 2 \right) + \quad (\text{Округлять вверх})$$

ВОЛЯ
КС СПАСА

Уровень
Паладина

$$\boxed{} = 10 + \left(\div 2 \right) + \text{ХАР} \quad (\text{Округлять к меньшему})$$

БОЖЕСТВЕННАЯ СВЯЗЬ

Уровень ☐ СПЕЦИАЛЬНЫЙ СВАЗЬ С ОРУЖИЕМ

5

Тип

☐ Призывов
Сегодня

Улучшения

ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спаса от заклинания	Заклинаний в день	Базовых заклинаний	Бонусных ХАР
<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

Концентрация

$$\boxed{} = \text{ХАР} + \quad \text{Уровень Заклинателя}$$

Oath against fiends

КЛЯТВА

КОДЕКС ПОВЕДЕНИЯ

Never suffer an evil outsider to live if it is in your power to destroy it.
Banish those you cannot kill. Purge the evil from those possessed by fiends.

СОКРУШЕНИЕ ЗЛА

ВРАГОВ
В ДЕНЬ

Уровень
Паладина

Прочее

Врагов
Сегодня

$$\boxed{} = \left(\div 3 \right) + \quad (\text{Округлять вверх})$$

МОДИФИКАТОР
АТАКИ

Прочее

МОДИФИКАТОР
ОТРАЖЕНИЯ

Прочее

$$+ \boxed{} = \text{ХАР} + $$

$$+ \boxed{\text{КЗ}} = \text{ХАР} + $$

Успешные атаки, сокращающие зло преодолевают сокращение урона цели

Бонусный урон Сокрушения удваивается при первой успешной атаке против злых пришельцев злых драконов и нежити

БОНУС
УРОНА

Уровень
Паладина

Прочее

УРОН ЗЛУ
БОНУС

Уровень
Паладина

Прочее

$$+ \boxed{} = + $$

$$+ \boxed{} = \left(\times 2 \right) + $$

ВОЗЛОЖЕНИЕ РУК

ПРИМЕНЕНИЙ
В ДЕНЬ

Уровень
Паладина

Прочее

Использовано сегодня

$$\boxed{} = \left(\div 2 \right) + \text{ХАР} + \quad (\text{Округлять к меньшему})$$

ЛЕЧЕНИЕ
ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ

Уровень
Паладина

Прочее

$$\boxed{} d6 = \left(\div 2 \right) + \quad (\text{Округлять к меньшему})$$

МИЛОСЕРДИЯ

3

15

6

18

12

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

<input type="checkbox"/>	Resist energy	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		1 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Detect thoughts	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		2 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Invisibility purge	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		3 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Plane shift	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		4 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

СВЯТОЙ ЧЕМПИОН

Сокращение урона 10/зло

Уровень

20

При успешном применении Сокрушения Зла на злом пришельце, он подлежит Изгнанию.

По завершению атаки эффект Сокрушения заканчивается.

При всяком Проведении Позитивной Энергии или Возложении Рук, излечи макс. количество здоровья.