INICJATYWA

INICJATYWA PREMIA: INIC = ZR + Atuty + Training + Inne

Szybkość

Szybkość: m cm

Prędkość w Zbroi: m cm

Tymczasowa Prędkość: m cm

Prędkość Pływania: m cm

Prędkość Lotu: m cm

Prędkość Wspinaczki: m cm

PREMIE DO ATAKU

BAZOWA PREMIA DO ATAKU

ZWARCIE

ATAK ZASIĘGOWY

Tymczasowa Premia do Ataku: + = Premie - Kary SZAŁ! + Zmęczony -

Tymczasowa premia do Obrażeń: + = Premie - Kary SZAŁ! + Zmęczony -

Inne Modyfikatory

MANEWRY BOJOWE

MANEWRY BOJOWE PREMIA: PMB = S + BPA (Bazowa Premia do Ataku) - (Modyfikator z Rozmiaru) SZAŁ! +

MANEWR BOJOWY OBRONA: OMB = 10 + S + ZR + (Premia z Uników) + (Modyfikator z Odbicia) + BPA (Bazowa Premia do Ataku) - (Modyfikator z Rozmiaru) SZAŁ! +

NIEPRZYGOTOWANY OMB: OMB = 10 + S / / + (Modyfikator z Odbicia) + BPA (Bazowa Premia do Ataku) - (Modyfikator z Rozmiaru) SZAŁ! +

Tymczasowe PMB: + PMB

Tymczasowe OMB: + OMB

Inne Modyfikatory

Fatigued Penalty: -

ŻYCIE

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI: pw SZAŁ! + pw

Rany: pw ☐ Umierający ☐ Stabilny

Stłuczenia: pw ☐ Nieprzytomny

KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA: KP = 10 + ZR + (Premia z Uników) + (Modyfikator z Odbicia) + Zbroja + Tarcza + Naturalny Pancerz + (Modyfikator z Rozmiaru)

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA: KP = 10 / / + + + + +

DOTYK KLASA PANCERZA: KP = 10 + ZR + + / / / +

Tymczasowa KP: + KP

Odporność na Czary

Inne Modyfikatory

Redukcja Obrażeń: - 2 SZAŁ!

Kara do Testów z Pancerza: /

Fatigued AC Penalty: -

Notatki

ATAKI

Zasięg: m cm | Rodzaj | Premia do ataku | Obrażenia: k | Krytyk: ×

Amunicja: # | Specjalna Amunicja: #

Zasięg: m cm | Rodzaj | Premia do ataku | Obrażenia: k | Krytyk: ×

Zasięg: m cm | Rodzaj | Premia do ataku | Obrażenia: k | Krytyk: ×

Zasięg: m cm | Rodzaj | Premia do ataku | Obrażenia: k | Krytyk: ×

Zasięg: m cm | Rodzaj | Premia do ataku | Obrażenia: k | Krytyk: ×

Amunicja: # | Specjalna Amunicja: #

Amunicja: # | Specjalna Amunicja: #

RZUTY OBRONNE

WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY: WYTR = BD + (Podstawowy) + (Inne) + (Tymczasowy) + SZAŁ! +

REFLEKS Rz. Obr.: REF = ZR + + + Zmęczony -

WOLA Rz. Obr.: WOLA = RZT + + + SZAŁ! +

☐ Uchylanie ☐ Doskonalsze Uniki ☐ Krzepa ☐ Wykrywanie Pułapek

Inne Modyfikatory

EFEKTY