



DIVINE STRATEGIST

Divine Strategist Level
Nivel de Lanzador

(CLÉRIGO)

DOMINIO

Dominio	
Poder Concedido	Poder Concedido
Nivel	Nivel
CD	CD
Usos al día	Usos al día

CONJUROS

CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
0	0	0	SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12
1	+1	+1	
2	+1	+1	
3	+1	+1	
4	+1	+1	
5	+1	+1	
6	+1	+1	
7	+1	+1	
8	+1	+1	
9	+1	+1	

CD Salv de Conjuero = 10 + SAB + Nivel de Conjuero

CURAR / INFLIGIR	Heridas Leves	1d8 + Nivel	(1 - 5)	Nivel de Conjuero	1	Nivel Conjuero en Grupo	5
	Heridas Moderadas	2d8 + Nivel	(3 - 10)		2		6
	Heridas Graves	3d8 + Nivel	(5 - 15)		3		7
	Heridas Críticas	4d8 + Nivel	(7 - 20)		4		8
	Curar / Infligir	10 × Nivel			6		9

MASTER TACTITIAN

BONUS INICIATIVA

Nivel de Clérigo

$$+ \text{ [] } = \text{ [] } \div 2$$

ALLIES' INITIATIVE BONUS

Nivel de Clérigo

$$\text{ [] } = \text{ [] } \div 4$$

Nivel 20 La prueba de Iniciativa es siempre 20.

CASTER SUPPORT

CASTING BONUS

Nivel de Clérigo

$$\text{ [] } = 2 + \left(\text{ [] } \div 4 \right)$$

Bonus to ally's concentration and caster level checks.

Only applies half when used to support an arcane spellcaster or an ally using a magical item.

TACTICAL EXPERTISE

Add INT bonus to attacks when flanking or making an attack of opportunity.

Add INT bonus to any one d20 roll:

Nivel 8

USOS AL DÍA

Nivel de Clérigo

$$\text{ [] } = \left(\text{ [] } \div 2 \right) - 7$$

CONJUROS PREPARADOS

0

Conjuero de Dominio + 1

1

Conjuero de Dominio + 1

2

Conjuero de Dominio + 1

3

Conjuero de Dominio + 1

4

Conjuero de Dominio + 1

5

Conjuero de Dominio + 1

6

Conjuero de Dominio + 1

7

Conjuero de Dominio + 1

8

Conjuero de Dominio + 1

9