×	Personagem
N SK√ki,	Nome Gênero
ador R.	Raça Tamanho Modificador de
**`\\	Tamanho
npanha CLASSES	Graduações em Padio ide Vida N ível Nível Ajuste
<u>1 Barbar</u>	0
Habilidades 2	d Nível Ffetivo de
Pontos de Item Modificador deFÚRIA! Mod. de	C Efetivo de Personagem
Habilidade Bônus Habilidade Modificador Fadiga 4	d d
TOR TORN	PERÍCIAS
ES DES - MAX /	= NEP + 3 Bônus de Perícias Perícias da Classaduações Outros FÚRIA!
ON CON + GRADUAÇÕES /	1 2 3 4 5
IT INT	
AB SAB	
AR CAR	
dificador de Habilidade = (Valor Total de Habilidade - 10) ÷ 2 (Arredondado para bai	ixo)
BÁRBARO	
ível de árbaro Movimento Rapido	
1	
2	
3 Sentir Armadilha +1	
4 Rage 2/day	
5 🗆 Esquiva Sobrenatural Aprimorada	
6	
7 □ Redução de Dano 1/-	
8 Rage 3/day	
9	
10 □ Redução de Dano 2/−	
11	
12	
Sentir Armadiina +4	
13 Redução de Dano 3/-	
14 Untade Inabaláve	
15 🗆 Sentir Armadilha +5	
16 □ Rage 5/day Redução de Dano 4/-	
nedução de Dano 4/ =	
·	
18 Sentir Armadilha +6	
19 Redução de Dano 5/-	
20	
TALETOS E HABILIDADES ESPECIAIS	
	LN : 3
	Conhecimento - INT
	Conhe
	utras Pericias: