

SANCTIFIED ROGUE

(PÍCARO)

Nivel de
Pícaro

TALENTOS DE PÍCARO

TALENTOS
CONOCIDOS

Nivel de
Pícaro

Misc

A partir de nivel 10, un Pícaro
puede aprender Talentos Avanzados

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{} \quad (\text{Redondear abajo})$$

SANCTIFIED ROGUE

Nivel de
Pícaro

1 ☐ { Encontrar trampas
Ataque furtivo

2 ☐ Evasión

4 ☐ Divine Purpose

8 ☐ Divine Epiphany

10 ☐ Talentos Avanzados

20 ☐ Golpe maestro

TRAMPAS

BONUS REFLEJOS

Nivel de

SENTIDO DE TRAMPA

Pícaro

Misc

Nivel 3

$$+ \boxed{} = \left(\boxed{} \div 3 \right) + \boxed{}$$

ATAQUE FURTIVO

BON DAÑO
FURTIVO

Nivel de
Pícaro

Misc

$$\boxed{}_{d6} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{} \quad (\text{Redondear arriba})$$

Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bonus DES a CA.

En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft.

No se multiplica con crítico.

No puede ser no letal, excepto usando armas no letales.

DIVINE PURPOSE

Nivel

4 Obtienes un +1 a salvaciones de Fortaleza y Voluntad

DIVINE EPIPHANY

Nivel

8 Once per day, see into the future as if using the Augury spell with a caster level equal to your Rogue level.

GOLPE MAESTRO

Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:

Nivel

- 20
- Dormir durante 1d4 horas
 - Paralizado durante 2d6 asaltos
 - Asesinado

GOLPE MAESTRO
CD FORTALEZA

Nivel de
Pícaro

$$\boxed{} = 10 + \left(\boxed{} \div 2 \right) + \text{INT}$$

Golpe maestro no puede ser usado de nuevo en el mismo objetivo en 24 horas, pasen la Salv Fort. o no

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14