

# URBAN RANGER

Livello  
da Ranger

## STILE DI COMBATTIMENTO

### NEMICI PRESCELTI

Livello	BONUS NEMICO PRESCELTO+2	4	6	8	10
1					
5					
10					
15					
20					

### FAVOURED COMMUNITIES

Livello	COMMUNITY BONUS	+2	4	6	8
3					
8					
13					
18					

Livello 7 Never slowed by difficult terrain in these communities  
Move through local citizens as if they were allies

Livello 12 Use Stealth in place of Disguise in these communities  
If successful, you blend into the crowd

### EMPATIA SELVAGGIA

BONUS EMPATIA SELVAGGIA Livello da Ranger Varie

= CAR +

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un animale

### SEGUIRE TRACCE

Livello da Ranger Bonus Sopravvivenza  
Seguire tracce =  $(\text{Livello da Ranger} \div 2) + \text{Bonus Sopravvivenza}$

### INCANTESIMI

Livello 4 Livello da Ranger - 3 = Livello Incantatore

CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	Inc. Base	Inc. Bonus SAG
1			
2			
3			
4			

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione  = SAG + Livello incantatore

### BACCHETTE

CARICHE #	
CARICHE #	
CARICHE #	
CARICHE #	
CARICHE #	

### Legame del cacciatore

Livello 4 CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO COMPAGNO ANIMALE

CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO DURATA Varie

rd = SAG +   
(SAG minimo 1)

Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Prescelto a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento

Nome

Tipo di creatura

Livello da Ranger - 3 = Livello da Druido

### INCANTESIMI PREPARATI

	1
	2
	3
	4

### PERGAMENE

### POZIONI