SORTS SORTING CARRON STATE SORTS SOR	SOUND STRIKER Niveau de Barde	SORTS CONNUS
Settled De Bauerquiet Dit op par lever de bauerquiet Dit op	(BARDE)	
DOMINE ACTION MATERIALS COUNTED STATEMENT COUNTE		0
1	Onner durant unitaria da bara	
100 Ale jit de savorgente if un sort = 10 e CM4 + revera de sort 100 Ale jit de savorgente if un sort = 10 e CM4 + revera de sort 100 Ale jit de savorgente if un sort = 10 e CM4 + revera de sort 100 Ale jit de savorgente if un sort = 10 e CM4 + revera de sort 100 Ale jit de savorgente if un sort = 10 e CM4 + revera de sort 100 Ale jit de savorgente if un sort = 10 e CM4 + revera de sort 100 Ale jit de savorgente if un sort = 10 e CM4 + revera de sort 100 Ale jit de savorgente if un sort = 10 e CM4 + revera de sort 100 Ale jit de savorgente if un sort = 10 e CM4 + revera de sort 100 Ale jit de savorgente if un sort = 10 e CM4 + revera de sort 100 Ale jit de savorgente if un sort = 10 e CM4 + revera de sort 100 Ale jit de savorgente if un sort = 10 e CM4 + revera de sort 100 Ale jit de savorgente if un sort = 10 e CM4 + revera de sort 100 Ale jit de savorgente if un sort = 10 e CM4 + revera de sort 100 Ale jit de savorgente if un sort = 10 e CM4 + revera de sort 100 Ale jit de savorgente if un sort = 10 e CM4 + revera de sort 100 Ale jit de savorgente if un sort = 10 e CM4 + revera de sort 100 Ale jit de savorgente if un sort = 10 e CM4 + revera de sort 100 Ale jit de savorgente if un sort = 10 e CM4 + revera de sort 100 Ale jit de savorgente if un sort = 10 e CM4 + revera de sort 100 Ale jit de savorgente if un sort = 10 e CM4 + revera de sort 100 Ale jit de savorgente if un sort = 10 e CM4 + revera de sort 100 Ale jit de savorgente if un sort = 10 e CM4 + revera de sort 100 Ale jit de savorgente if un sort = 10 e CM4 + revera de sort 100 Ale jit de savorgente if un sort = 10 e CM4 + revera de sort 100 Ale jit de savorgente in sort = 10 e CM4 + revera de sor	0 4444	
3		1
SAVOIR EARDIQUE SERVICING MANAY & Burder and sequence of the savergeate days and 1 to 1 colors a foreign of single declared burdings part under some legicle as an encount of faces of schoe de sont. PREFORMANCE DE BARDE DUREE TIS 2 2 + (× 2) + CHA + Dours	2	
Do de jet de saurografie d'un sord = 10 e CNA n'inoau de sort	3	
Do de jet de saurografie d'un sord = 10 e CNA n'inoau de sort		
On de jet de saverguide d'un soit 2 10 + CMA + niveau de outre INSIGNE D'ÉCRED DES SOITES PROFONNES. S. Les bardées pervent porte une arrives légère soite mouvement de profession de mouvement. PERFORMANCE DE BARDE DIURE NOVEMBRE D'OURSE LIS 2 + (2
DURIE PRECIONAL SES DES BRADE VERNOUTE PROCESS OF THE PROCESS OF		
RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES Les baides pervent porte use amune légète au mondant de la control une amune légète de la control une amune légète au mondant de la control de la c		
Substance power porter use armore lighter as encount of strings defined des sorts. \$ perconnance of defined and sorts. \$ perconnance of defined and sorts. total content of the string of the performance of the saveyarde		
PERFORMANCE DE BARDE UITS 2 + (,	
DURRE Niveau Common de Barde Divers de Barde W 2 2 + CHA + 4 Tours Common de Barde Charles de Common de Mouvement 5 1 1 1 1 1 1 1 1 1		
Divers	PERFORMANCE DE BARDE	
The state of the s	Divers	
Tours	-2. (,, 2). CHA.	
VOLONTE STORE SAUNIKéabilité barde Tour Store		<u> </u>
SAUNIK S	Tours DDD DDD DDD Aujourd'hui	
Niveau Activer ou changer de représentation bardique par une action de mouvement, 7 à la place d'une action simple. PERFORMANCES CONTRE-CHANT Contre les effets majquees qui dépendent du son. Les alliès dans les 9m utilisent votre jet de Performance comme jet de sauvegarde DISTRACTION Contre les effets majquees qui dépendent de la vue. Les alliès présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la place de sauvegarde EASCINER Niveau SAVOIR BARDIQUE		
PERFORMANCES CONTRE-CHANT Contre les effets majques qui dépendent du son. Les alités dans les 9m utilisent votre jet de performance a la contre les effets dans les 9m utilisent votre jet de performance à la contre les effets dans les 9m utilisent votre jet de performance à la contre les effets dans les 9m utilisent votre jet de performance à la contre les effets de fait dans les 9m utilisent votre jet de performance à la contre les effets de la contre les effets de charme et de compulsion de la vue. Les aliès précents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la contre les effets de charme et de compulsion de la vue. Les aliès précents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la contre les effets de charme et de compulsion de la vue. Les aliès précents dans les 9m utiliser toutes les compétences de connaissances les Bardes purvent utiliser toutes les compétences de connaissances les Bardes purvent utiliser toutes les compétences de Connaiss de Bardes de la contre la Représentation Bardique, et les effets de charme et de compulsion de la vue de barde (or half that to a lo co ôbject = 1d4 + (or half that to a lours de la contre la Représentation Bardique, et les effets de charme et de compulsion de la contre la Représentation Bardique, et les effets de charme et de compulsion de la contre la Représentation Bardique, et les effets de charme et de composition de la contre la Représentation Bardique, et les effets de charme et de composition de la contre la Représentation Bardique, et les effets de charme et de composition de la contre la Représentation Bardique, et les effets de charme et de composition de la contre la Représentation Bardique, et les entre la contre la Représentation Bardique, et les entre la contre la Représentation Bardique, et les entre la contre la Représentation Bardique, et les et les entre la contre la Représentation Bardique, et les et les entre la contre la Représentation Bardique, et les et les entre la contre la Représentation Bardique, et les et les entre la contre la Re	$= 10 + (\div 2) + CHA$	
Parformances CONTRE-CHANT Contre les effets magiques qui dépendent du son. Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance comme jet de sauvegarde DISTRACTION Contre les effets magiques qui dépendent du son. Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de performance al la contre les effets magiques qui dépendent de la vue. Les alliés aprésents dans les 9m utilisent votre jet de performance al la contre les effets magiques qui dépendent de la vue. Les alliés aprésents dans les 9m utilisent votre jet de performance al la contre les effets magiques qui dépendent de la vue. Les alliés aprésents dans les 9m utilisent votre jet de performance al la contre les effets de charme et de compulsion FASCINER Appliquer ce bonus à toutes les compétences de connaissances Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissances Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissances Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissances Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissances Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissances Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissances Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissances Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissances Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissances Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissances Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissances Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissances Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissances Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de classe Niveau Utiliser ce bonus à la place de Diplomatie, Intimidation Instruments à vent Diplomatie, Instruments à v	<u> </u>	5
CONTRE-CHANT Contre les effets magiques qui dépendent du son. Les aliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance comme jet de sauvegarde DISTRACTION Contre les effets magiques qui dépendent de la vue. Les aliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la CASCINER Niveau AUDIENCE MAX de Barde =		
CONTRE - CHANT Outs les effets maigues qui dépendent du son Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance à la contre les effets maigues qui dépendent de la vue. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la contre les effets maigues qui dépendent de la vue. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la contre les effets maigues qui dépendent de la vue. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la contre les effets maigues qui dépendent de la vue. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la contre les estents de la vue. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la contre les estents de la vue. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la vue. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la vue. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la vue. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la vue. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la vue. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la vue. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la vue. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la vue. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la vue. Les alliés présents dans la vue. Les alliés présents de sauvegarde contre la Représentation Bardique, et les éfets dépendent du langage Les bonus à la place de Utiliser ce bonus à la place de Utiliser ce bonus à la place de Utiliser ce bonus à la place de Utiliser présents de la vue. Les alliés de sauvegarde contre la Représentation Bardique, et les fette dépen	PERFORMANCES	
SAVOIR BARDIQUE		
DISTRACTION Contre lee affets magiques qui dépendent de la vue. Les alliés présent dans les 9m utilisent votre jet de performance à la CONNAISSANCE FASCINER Niveau AUDIENCE MAX de Barde = ÷ 3 (arrondi au supérieur) INSPIRER LE COURAGE + Bonus contre lee affets de charme et de compulsion Bonus à l'attaque et aux dommages Niveau Damage Affects a number of to bigrafe and siving target) Théâtre Bluff, Déguisement Bluff, Déguisement Bluff, Déguisement Bluff, Déguisement Bluff, Déguisement Diplomatie, Intimidation Instruments à percussiariers age, Intimidation Instruments à percussiariers age, Intimidation Instruments à vent Diplomatie, Psychologie Comédie Bluff, Diplomatie, Intimidation Instruments à vent Diplomatie, Intimidation Instruments à vent Diplomatie, Di		de conversado
SAVOIR BARDIQUE SAVOIR BAR		
FASCINER Niveau Appliquer ce bonus à toutes les compétences de connaissances Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de connaissances Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de connaissances Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de connaissances Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaiss BONUS INSPIRER LE COURAGE † Bonus contre les effets de charme et de compulsion points de la surface de taux dommages Niveau WORDSTRIKE Niveau do Damage ** Damage** Niveau WORDS Affects a number of targets up to Bard Level (max 10) Niveau (LANT FUNESTE ** B. Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués Niveau (LANT FUNESTE ** B. Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués Niveau (SPIREL A GRANDEUR MAX AFFECTES Niveau (INSPIRER LA GRANDEUR MAX AFFECTES Niveau MELODIE EFFRYANTE 12	Contre les effets magiques qui dépendent de la vue.	SAVOIR BARDIOUE
Appliquer ce bonus à toutes les compétences de connaissances		a prace of on jet of sourcegaine
Sense Francisco Francisc		BONUS de Barde
INSPIRER LE COURGE H	- ÷ 2	
Bonus contre les effets de charme et de compulsion Bonus à l'attaque et aux dommages Particular du son ou du langage Particular du son o	(arrollul au superieul)	Erudition
Niveau WORDSTRIKE Niveau de barde Damage at 0 object = 1d4 + (or half that to a to object = 1d4 + (or half that to a to object = 1d4 + (or half that to a to object = 1d4 + (or half that to a to object = 1d4 + (or half that to a to object = 1d4 + (or half that to a to object = 1d4 + (or half that to a to object = 1d4 + (or half that to a to object = 1d4 + (or half that to a to object = 1d4 + (or half that to a to object = 1d4 + (or half that to a to object = 1d4 + (or half that to a to object = 1d4 + (or half that to a to object = 1d4 + (or half that to a to object = 1d4 + (or half that to a to object = 1d4 + (or half that to a to object = 1d4 + (or half that to a to object = 1d4 + (or half that to a to object = 1d4 + (or half that to a to to object = 1d4 + (or half that to a to to object = 1d4 + (or half that to a to to to targets = 1d8 + CHA targets up to bard targets up to to targets = 1d8 + CHA targets up to bard targets up to bard targets up to bard targets up to to targets = 1d8 + CHA targets up to bard targets up to bard targets up to targets = 1d8 + CHA targets up to bard targets up to bard targets up to bard targets up to bard targets up to targets = 1d8 + CHA targets up to bard targets up to bard targets up to bard targets up to targets = 1d8 + CHA targets up to bard targets up to bard targets up to targets = 1d8 targets up to bard targets up to targets = 1d8 targets = 1d8 targets up to targets = 1d8 targets up to targets = 1d8 targets = 1		Niveau Ce bonus s'applique aux jets de sauvegarde contre la Représentation Bardique, et les
Niveau WORDS Affects a number of targets up to Damage = 1d8 + CHA targets up to Bard Level (max 10) Niveau CHANT FUNESTE 8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués Niveau REPRESENTATION APAISANTE 10 Es ennemis sont éffrayés et fuient devant votre performance Niveau MELODIE EFFRAYANTE 11 Les ennemis ont éffrayés et fuient devant votre performance Niveau SUGGESTION DE MASSE 18 Suggère des actions à des créatures déjà fascinées Niveau PERFORMANCE MORTELLE Niveau PERFORMANCE MORTELLE Niveau PERFORMANCE MORTELLE Niveau PERFORMANCE MORTELLE Oratification Oratoire Diplomatie, Psychologie Bluff, Déguisement Oratoire Diplomatie, Psychologie Bluff, Diplomatie Instruments à vent Diplomatie, Instruments à vent Diplomatie, Dressage Diplomatie, Instruments à vent Diplomatie, Dressage Diplomatie, Instruments à vent Diplomatie, Dressage Diplomatie, Instruments à vent Diplomatie, Instruments à vent Diplomatie, Instruments à vent Diplomatie, Dressage Diplomatie, Dressage Diplomatie, Dressage Diplomatie, Dressage Diplomatie, Instruments à vent Diplomatie, Dressage Diplo		2 enets dependant du son ou du langage
Damage to object = 1d4 +	WORDSTRIKE Niveau de barde	VERSATILITE ARTISTIQUE
Niveau BERESENTATION APAISANTE Soins de Groupe Critiques Enleves les conditions Fatigué, Malade, et Secoué Niveau MELODIE EFFRAYANTE 14. Les ennemis sont éffrayés et fuient devant votre performance Niveau MSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES Niveau SUGGESTION DE MASSE 18 Suggère des actions à des créatures déjà fascinées Niveau PERFORMANCE MORTELLE Niveau DESTORMANCE MORTELLE Diplomatie, Intimidation Instruments à percussiônes sage, Intimidation Dance Acrobaties, Vol Chant Bluff, Psychologie Instruments à corde Bluff, Diplomatie Diplomatie, Intimidation Instruments à vent Diplomatie, Dressage Autre: Niveau Suggestion De Masse Diplomate, Intimidation Instruments à vent Diplomatie, Dressage Autre: MAITRE DE LA CONNAISSANCE Diplomatie, Intimidation Instruments à vent Diplomatie, Dressage Autre: MAITRE DE LA CONNAISSANCE Diplomatie, Dressage Maitre Diplomatie, Intimidation Diplomatie, Intimidation Diplomatie, Intimidation Diplomatie, Intimidation Diplomatie, Dressage Diplomatie, Intimidation Dipl	Damage _ 1. (or half that to a	·
Attrects a number of targets up to barde targets up to bard Level (max 10) Niveau CHANT FUNESTE 8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués Niveau INSPIRER LA GRANDEUR MAX AFFECTES 9 2 x (d10 + CON) points de vie temporaires, +2 à l'attaque, +1 aux jets de sauvegarde vigueur soins de Groupe Critiques Enlèves les conditions Fatigué, Malade, et Secoué Niveau MELODIE EFFRAYANTE 14 Les ennemis sont éffrayés et fuient devant votre performance Niveau INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES 15 +4 à tous les jets de sauvegarde +4 à la CA Niveau SUGGESTION DE MASSE 18 Suggère des actions à des créatures déjà fascinées Niveau FEFRORMANCE MORTELLE Niveau PERFORMANCE MORTELLE Niveau PERFORMANCE MORTELLE Niveau POUNT Sizio IV avea s'importe quelle compétence sont des compétences de classe Niveau Pourt Fisica IV avea s'importe quelle compétence on métance a compétence de classe Niveau PERFORMANCE MORTELLE Niveau Pourt Fisica IV avea s'importe quelle compétence on métance a compétence a compétence on métance a compétence a compétence on métance a compétence a c	to object	
Niveau CHANT FUNESTE 8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués Niveau INSPIRER LA GRANDEUR MAX AFFECTES 9 2 x (d10 + CON) points de vie temporaires, +2 à l'attaque, +1 aux jets de sauvegarde vigueur Niveau MELODIE EFFRAYANTE 14 Les ennemis sont éffrayés et fuient devant votre performance Niveau INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES 15 +4 à tous les jets de sauvegarde +4 à la CA Niveau SUGGESTION DE MASSE 18 Suggère des actions à des créatures déjà fascinées Niveau PERFORMANCE MORTELLE	Niveau Affects a fidiliber of	
Niveau CHANT FUNESTE 8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués Niveau INSPIRER LA GRANDEUR MAX AFFECTES 2 x (d10 + CON) points de vie temporaires, +2 à l'attaque, +1 aux jets de sauvegarde vigueur Niveau Soins de Groupe Critiques en leives les conditions Fatigué, Malade, et Secoué Niveau MELODIE EFFRAYANTE 14 Les ennemis sont éffrayés et fuient devant votre performance Niveau INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES 15 +4 à lous les jets de sauvegarde +4 à la CA Niveau SUGGESTION DE MASSE 18 Suggère des actions à des créatures déjà fascinées Niveau PERFORMANCE MORTELLE NIVEAU PERFORMANCE MORTELE NIVEAU PERFORMANCE MORTELE NIVEAU PERFORMANC		Dinlomatic Intimidation
Niveau INSPIRER LA GRANDEUR MAX AFFECTES 2 x (d10 + CON) points de vie temporaires, +2 à l'attaque, +1 aux jets de sauvegarde vigueur Niveau REPRESENTATION APAISANTE Soins de Groupe Critiques Soins de Groupe Critiques Enlèves les conditions Fatigué, Malade, et Secoué Niveau MELODIE EFFRAYANTE 14 Les ennemis sont éffrayés et fuient devant votre performance Niveau INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES +4 à tous les jets de sauvegarde +4 à la CA Niveau SUGGESTION DE MASSE Suggère des actions à des créatures déjà fascinées Niveau PERFORMANCE MORTELLE NI		Instruments Diplomatie, Dressage
Niveau REPRESENTATION APAISANTE Soins de Groupe Critiques Enlèves les conditions Fatigué, Malade, et Secoué Niveau MELODIE EFFRAYANTE 14 Les ennemis sont éffrayés et fuient devant votre performance Niveau INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES 15	8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués	
Niveau REPRESENTATION APAISANTE Soins de Groupe Critiques Enlèves les conditions Fatigué, Malade, et Secoué MAITRE DE LA CONNAISSANCE	Niveau	
Niveau MELODIE EFFRAYANTE 12 Soins de Groupe Critiques Enlèves les conditions Fatigué, Malade, et Secoué Niveau MELODIE EFFRAYANTE 14 Les ennemis sont éffrayés et fuient devant votre performance Niveau INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES 15	9 2 x (d10 + CON) points de vie temporaires +2 à l'attaque, +1 aux jets de sauvegarde v	igueur
Soins de Groupe Critiques Enlèves les conditions Fatigué, Malade, et Secoué Niveau MELODIE EFFRAYANTE 14. Les ennemis sont éffrayés et fuient devant votre performance Niveau 15		
Niveau MELODIE EFFRAYANTE 14 Les ennemis sont éffrayés et fuient devant votre performance Niveau INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES 15	Soins de Groupe Critiques	MAITRE DE LA CONNAISSANCE
14 Les ennemis sont éffrayés et fuient devant votre performance Niveau INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES + 4 à tous les jets de sauvegarde + 4 à la CA Niveau Suggère des actions à des créatures déjà fascinées Niveau Performance 5 Utilisations illimitées par jour TOUCHE-À-TOUT Niveau 10 Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé Niveau 10 Niveau		
Niveau INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES 15		g 5 Utilisations illimitées
15 + 4 à tous les jets de sauvegarde + 4 à la CA Niveau SUGGESTION DE MASSE 18 Suggère des actions à des créatures déjà fascinées Niveau PERFORMANCE MORTELLE Niveau PERFORMANCE MORTELLE Niveau PROPRIÉTIES DE LA PROPRIÉTIES D	INSPIRATION HEROIOUE MAX AFFECTES	
Niveau SUGGESTION DE MASSE 18 Suggère des actions à des créatures déjà fascinées Niveau PERFORMANCE MORTELLE Niveau PROMANCE MORTELLE Niveau PROMANCE MORTELLE Niveau PROMANCE MORTELLE Niveau PROMANCE MORTELLE Niveau Primarte quelle compétence comme si vous étiez formé Niveau 10 Niveau Niveau Niveau Niveau	+ 4 à tous les jets de sauvegarde	
Niveau SUGGESTION DE MASSE 18 Suggère des actions à des créatures déjà fascinées Niveau PERFORMANCE MORTELLE Niveau PERFORMANCE MORTELLE Niveau Piraire 10" que primarte quelle compétences Niveau Paut "Faire 10" que primarte quelle compétence	+ 4 a la CA	Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez tormé
Niveau PERFORMANCE MORTELLE Niveau Pout "Foire 10" even plimperts quelle compétence Pout "Foire 10" even plimperts quelle compétence Pout "Foire 10" even plimperts quelle compétence		Touton lan compétances cont des compétances de classes
20. Cauca la mart d'un appari par un avais de Jaia au de Trictores. Pout "Egira 10" avac n'imparte quella compétance.		10
		no Dout "Egiro 10" ayoo n'importa gualla compétance