

AQUATIC DRUID

Niveau de Druides

Niveau de Druides

— 2 = Forme Sauvage Niveau

DRUIDE

Niveau de Druides

1

☐

Instinct naturel

+2 en Connaissances (Nature) et Survie

Empathie sauvage

Améliore l'attitude d'un animal

2

☐

Aquatic Adaptation

Bonus while in aquatic terrain

3

☐

Natural Swimmer

Swim at half land speed

4

☐

Resist Ocean's Fury

+4 to saves against water spells and creatures

Forme animale

Se transformer en un animal de taille P ou M

9

☐

Seaborn

Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold

13

☐

Deep Diver

Damage reduction, withstand deep pressure

15

☐

Éternelle jeunesse

Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

DD de sauvegarde du sort

Sorts par jour

=

Sorts de base

+

Sorts supp.

| | | | | | |
|--|---|--|--|--|----------|
| | 0 | | | | SAG |
| | 1 | | | | SAG - 4 |
| | 2 | | | | SAG - 8 |
| | 3 | | | | SAG - 12 |
| | 4 | | | | |
| | 5 | | | | |
| | 6 | | | | |
| | 7 | | | | |
| | 8 | | | | |
| | 9 | | | | |

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

=

SAG

+

Niveau de Lancement de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☒ COMPAGNON ANIMAL

☐ DOMAINE

Nom du compagnon animal

Type de créature

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS D'EMPATHIE SAUVAGE

Niveau de druide

Divers

=

CHA

+

+

AQUATIC ADAPTATION

AQUATIC BONUS

Niveau de druide

=

÷

2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

Forme actuelle

SORTS PREPARES

0

☐

☐

☐

☐

☐

☐

1

☐

☐

☐

☐

☐

☐

2

☐

☐

☐

☐

☐

☐

3

☐

☐

☐

☐

☐

☐

4

☐

☐

☐

☐

☐

☐

5

☐

☐

☐

☐

☐

☐

6

☐

☐

☐

☐

☐

☐

7

☐

☐

☐

☐

☐

☐

8

☐

☐

☐

☐

☐

☐

9

☐

☐

☐

☐

☐

☐

PARCHEMINS

POTIONS