

ARCANIST

Conjurador
Nível

MAGIAS

Spells Prepared	Teste de Resistência CD	Magias por dia	= Base Magia	Magias Bônus
		0		
		1		INT
		2		INT -4
		3		INT -8
		4		INT -12
		5		
		6		
		7		
		8		
		9		

Teste de Magia CD = 10 + INT + Nível da Magia

Concentração = INT + Conjurador Nível

FALHA ARCANA LIMIAR

%

EXPLOITS

Nível 1

Nível 3

Nível 5

Nível 7

Nível 9

Nível 11

GREATER EXPLOITS

Nível 13

Nível 15

Nível 17

Nível 19

MAGIAS PREPARADAS

0

1

☐☐☐
☐☐☐

2

☐☐☐
☐☐☐

3

☐☐☐
☐☐☐

4

☐☐☐
☐☐☐

5

☐☐☐
☐☐☐
☐

6

☐☐☐
☐☐☐
☐

7

☐☐☐
☐☐☐

8

☐☐☐
☐☐☐

9

☐☐☐
☐☐☐

ARCANE RESERVOIR

MAX
PONTOS

Arcanist
Level

Outros

pts = 3 + +

Arcane Reservoir ☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐

PONTOS
POR DIA

Arcanist
Level

pts = 3 + (÷ 2)

Arcane reservoir starts fresh each day.

Spend one arcane reservoir point when casting a spell to add 1 to either the caster level or the saving throw DC.

CONSUME SPELLS

As a move action, convert any prepared spell into a number of arcane reservoir points equal to the spell level.

Nível **MAGICAL SUPREMACY**

20 Cast a prepared spell by spending points equal to the spell level + 1. Treat the caster level and saving throw DC as 2 higher.