MONK OF THE YPOBEHL Монаха LOTUS БОНУС КЛАССА БРОНИ кз бонус Уровень Монаха = My/ + зьм вонус (Округлять к меньшему) Бонус применим, когда не надета броня, нет перегрузки и не беспомощен. ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК TOUCH OF Уровень Уровни SERENITY . Монаха Не монаха PER DAY ÷ 4 (Округлять к меньшему) TOUCH OF **SERENITY** Declare before making an attack; if successful, the attack deals no damage, but target cannot attack or cast spells. Target may attempt a will save to end the effect. SERENITY Уровень **DURATION** Монаха ÷ 6 = 1 + рнд WIT.I. Уровень SAVE DC Монаха = 10 + Бонусные черты □ Импровизация □ Боевые Рефлексы уровень□ Отражение стрел □□□ Уклонение □ Улучшенный Захват□ Стиль Скорпиона □ Метатель □ Кулак Горгоны □ Улучш. Напор Уровень □ Улучшенное обезоружи**ваучи**енный Финт 6 □ Улучш. Подсечка □ Мобильность Уровень □ Улучш. Крит. удар □ Гнев Медузы □ ЛОВЛЯ СТРЕЛ □ Атака на Ходу **ШЕЛОСТНОСТЬ ТЕЛА** очки уровень ЗДОРОВЬЯ Уровень монаха 7

TOUCH OF SURRENDER

When an attack would reduce a target to 0hp or below, opt to make the target surrender. Target is reduced to 0hp, is disabled and charmed. No saving throw.

Effect lasts until dismissed, used on another target or target is next reduced to 0hp.

АЛМАЗНАЯ ДУША

Уровень СОПРОТИВЛЕНИЕ МУровень монаха

13 = 10 +

TOUCH OF PEACE

У_{ровень}Once a day, announce before making a melee attack.

15 On a hit, the attack deals no damage but target is charmed.
No saving throw.

СОВЕРШЕНСТВО

Считается пришельцем

Уровень Иммунитет к Очарованию Персоны и другим эффектам, **20** цель которых - не пришельцы.

Сокращение урона 10/хаос

×			МОН	AX	
Уров ёю ыу Монаха	/c.4	Урон Безоружной Атаки			
1	-	Мал / Больш d6 d4 / d8	Бонус к классу брони Шквал Ударов Безоружная атака Touch of Serenity	Полнораундовая действие для дополнительных аг Руки, ноги, колени и локти считаются оружием Оглушенить (или другие эффекты) цель на 1 раун	1
2			Уворот	Избежать урона полностью при успешном спасбро	оске реакц
3			Быстрое Передвижение +10ф Тренировка маневра Спокойный Разум	т(что дает +4к проверкам Акробатики при прыжка: Исп. уровень монаха вместо ББАдля расчета ББ. +2к спасброскам против очарования	
4		d8 d6 / 2d6	Запас Ки (магия) Замедление падения 12 фт	Безоружные атаки считаются магическими. Использовать стены для замедления падения	
5			Прыжок в высоту Чистое Тело	Добавить уровень монаха к проверках Акробатик +20к проверкам прыжков 1 очко ки Иммунитет к болезням	и при пры
6			Быстрое Передвижение +20ф Замедление падения 30 фт	т(что дает +8 к проверкам Акробатики при прыжка:	()
7			Целостность Тела	Исцелить собственные раны - 2 очка ки	1
8		d10 d8 / 2d8	Замедление падения 70 фт		1
9			Улучшенный Уворот Быстрое Передвижение +30ф	Игнор 1/2 урона при провале спаса реакции т (что дает +12 к проверкам Акробатики при прыжк	art)
10			Запас Ки (порядок) Замедление падения 50 фт	Безоружные атаки считаются оружием порядка	
11			Алмазное Тело	Иммунитет ко всем ядам	
12		2K6 d10 / 3d6	Touch of Surrender Быстрое Передвижение +40ф Замедление падения 60 фт	Target of an attack surrenders - 6 ki points т (что дает +16 к проверкам Акробатики при прыжк	ar:)
13			Алмазная Душа	Сопр. магии	1
14			Замедление падения 70 фт		1
15			Touch of Peace Быстрое Передвижение +50ф	Смерть с задержкой т (что дает +20 к проверкам Акробатики при прыжк	art)
16		2d8 2d6 / 3d8	Запас Ки (адамантин) Замедление падения 80 фт	Безоружные атаки считаются адамантиновым ор	ухием
17			Вечное Тело Learned Master	Нет штрафов от возраста или магического старен Linguistics and Knowledge are class skills using WIS	ия
18			Быстрое Передвижение +60фт(что дает +24к проверкам Акробатики при прыжка) Замедление падения 70 фт		
19			Пустое Тело	Обрести состояние эфирности на 1 минуту - 3 очи	аки
20		2d10 2d8 / 4d8	Совершенство Замедление падения Без огра	Считается пришельцем ничений	

ЗАПАС КИ

ЗАПАС КИ
ПРЕДЕЛ Уровень монаха

= (÷ 2) + МУД

АКРОБАТИКА

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ УГРОЖАЕМЫЙ КВАДРАТ с 1/2 скоростью

КС Акробатики = Вражеская ЗБМ

+10 к передвижению на полной скорости

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ КВАДРАТ ПРОТИВНИКА с 1/2 скоростью

КС **Акробатики = 5 + Вражеская ЗБМ** +10 к передвижению на полной скорости

Расстояние 5фт 10фт 15фт 20фт 25фт 30ft 40фт 45фт 50ft 35ft 55ft **ДЛИННЫЙ ПРЫЖОК** 5 10 15 20 25 30 35 40 45 50 55 4ft 7фт 8ft Расстояние 1фт 2фт 3фт 5фт 6фт 9фт 10фт 11ft ПРЫЖОК В ВЫСОТО 4 24 16 20 28 32 40 Навык акробатики +4а каждые 10фт передвижения свыше 30фт

ЗАЦЕПИТЬСЯ КС Спас реакции 20 если прыжок провален на 4 и меньше ПАДЕНИЕ КС Акробатика 15 игнорировать первые 10фт падения