

THUG
(ŁOTRZYK)

Thug
Level

TALENTY TROPICIELA

TALENTY
ZNANE

Poziom
Łotrzyka

Inne

Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z Zaawansowanych Talentów

= (

÷ 2

) +

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

THUG

Poziom
Łotrzyka

1

Frightening
Podstępny Atak

2

Uchylenie

3

Brutal Beating

4

Nieświadomy Unik

8

Doskonalszy Nieświadomy Unik

10

Zaawansowane Talenty

20

Master Strike

FRIGHTENING

On successfully intimidating a target, they are shaken for 1 round longer than normal.

If a target would be shaken for at least 4 rounds, you can choose instead to make them frightened for 1 round.

PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNY OBRAŻENIE
PREMIA

Poziom
Łotrzyka

Inne

k6

= (

÷ 2

) +

(Zaokrąglane w górę)

Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.

W przypadku ataków dystansowych stosuje się tylko w zasięgu 9m.

Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.

Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni

BRUTAL BEATING

On successfully dealing sneak attack damage, forgo 1d6 of the damage to make the target sickened.

Poziom

3

SICKENED

Poziom

Łotrzyka

CZAS TRWANIA

rund

= (

÷ 2

)

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

Poziom

20

-Sen na 1k4 godzin

-Paraliż na 2k6 rund

-Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE
ST WYTRWAŁOŚĆ

Poziom
Łotrzyka

= 10 + (

÷ 2

) + INT

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość