

SACRED SHIELD

DE



(PALADIN)

Niveau de Paladin
Niveau de Paladin - 3 = Niveau de L'anceur de Sort

Niveau de Paladin

DETECTION DU MAL

Detecte le mal dans une creature ou un objet dans un rayon de 18 metres.
Ne peut détecter aucune autre auras maléfique aux alentours.

GRACE DIVINE

Niveau 2 Bonus sur tous les jets de sauvegarde

AURA

Niveau 3 **AURA DE COURAGE**
Immunisé contre les effets de peur, incluant les effets magiques.
Les alliés a moins de 3m gagnent +4 de sauvegarde contre les effets de peur.

Niveau 8 **AURA DE RESOLUTION**
Immunité contre les charmes, meme magique.
Les alliés à moins de 3m reçoivent +4 de sauvegarde contre les charmes.

Niveau 14 **AURA DE FOI**
Armes considérées d'alignement Bon pour vaincre la RD

Niveau 17 **AURA DE VERTU**
Gagne réduction de dégâts 5/Mal.
Immunisé aux effets de coercition, même magiques.
Les alliés à moins de 3m reçoivent +4 de sauvegarde contre les charmes.

SANTE DIVINE

Niveau 3 Immunité aux maladies, meme les magiques.

BOUCLIER SACRÉ

Spend two of today's uses of Lay On Hands to channel energy through your shield, protecting allies.

Adjacent allies gain a shield bonus equal to your own.

Niveau 4 This does not stack with their own shield bonus.

DUREE

trs = 3 + CHA

Niveau 11 Allies within 10ft gain the shield bonus.

Niveau 20 Allies within 20ft gain the shield bonus.

LIEN DIVIN

Niveau 5 **UTILISATIONS PAR JOUR**
Niveau de Paladin
= () - 1
(arrondi au supérieur)

DUREE
Niveau de Paladin
Utilisation Aujourd'hui
mins =

Améliorations

SORTS

DD de sauvegarde du sort = Sorts par jour = Sorts de base + Sorts supplémentaires CHA

	1			
	2			
	3			
	4			

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

BASTION OF GOOD

ENNEMIS PAR JOUR

Niveau de Paladin
= () ÷ 3 +
(arrondi au supérieur)

Divers

Ennemis Aujourd'hui

□ □ □

ARMOUR BONUS

Niveau de Paladin
+ CA = CHA + () ÷ 4

IMPROVED BASTION

Niveau 11 Allies within 20ft, not including yourself, only take half damage from your chosen foe.

PERFECT BASTION

Niveau 20 Allies within 20ft, including yourself, gain regeneration 10 against your chosen foe.

IMPOSITION DES MAINS

UTILISATIONS PAR JOUR

Niveau de Paladin
= () ÷ 2 + CHA +
(arrondi à l'inférieur)

Divers

Utilisations aujourd'hui

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Niveau 2 **SOINS POINTS DE VIE**

Niveau de Paladin
d6 = () ÷ 2 +
(arrondi à l'inférieur)

Divers

GRÂCES

Niveau

3

6

9

12

15

18

SORTS PREPARES

□ □ □		□ □ □
□ □ □	1	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	2	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	3	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	4	□ □ □
□ □ □		□ □ □