FORME ANIMALE	Type de créature	Taille Modificateur
CARACTERISTIQUES	ATTAQUES	S
Valeur Bonus Bonus Mod. de de Carac. d'objets Temp Carac.		
FOR FOR	Portée Bonus d'attaque	Dégâts Critique
DEX DEX	m cases	
CON		
Modificateur de Carac. = (Valeur de la Carac10) /2	Portée Bonus d'attaque	Dégâts Critique
COMBAT		
BONUS D' INITIATIVE Divers Initiative	m cases	
INIT = DEX+		
VITESSE Vitesse temp	Portée Bonus d'attaque	Dégâts Critique
mcases mcases	m cases	
MANOEUVRES DE COMBAT		
BONUS DE Taille MANOEUVRE OFFENSIVE Modificateur Divers	Portée Bonus d'attaque	Dégâts Critique
BMO = B B B B B B B B B B B B B B B B B B	m cases	
DEGRÉ DE Modifica MANOEUVRE DÉFENSIVE d'esqu	teur Modificateur Bonus Taille ive de parade de base à l'attaqu é Modificat	
DMD = 10 + FOR + DEX +	+ + (BBA) + 11	+ +
CLASSE D'ARMURE	SAUVE	EGARDES
Armure T CLASSE D'ARMURE Naturelle Modi		Base Divers Temp
CA = 10 + DEX + -	+ VIG =CON+	+
PRIS AU DÉPOURVU CLASSE D'ARMURE	IET DE RÉFLEXES	
CA = 10 / + -	+ REF = DEX+	+
CLASSE D'ARMURE DE CONTACT	POR	TRAIT
CA = 10 + DEX / -	† POR	IRAII
CA temp Rés. à la magie Réduction de dégât	S	
CA /		
CAPACITES SPECIALE	S	

DEX CON Modificateur de Carac. = (Valeur de la Carac10) /2 COMBAT BONUS D' INITIATIVE Divers Initiative INIT = DEX +	Critique Critique
de Carac. d'objets Temp Carac. FOR DEX CON Modificateur de Carac. = (Valeur de la Carac10) /2 COMBAT BONUS D' INITIATIVE Divers Initiative INIT = DEX + Vitesse temp Vitesse temp Vitesse temp Vitesse temp Carac. FOR DEX m cases Bonus d'attaque Dégâts m cases Bonus d'attaque Dégâts	
DEX CON Modificateur de Carac. = (Valeur de la Carac10) /2 COMBAT BONUS D' INITIATIVE Divers Initiative INIT = DEX + VITESSE Vitesse temp Vitesse temp Vitesse temp Vitesse temp Vitesse temp Vitesse temp	
Modificateur de Carac. = (Valeur de la Carac10) /2 COMBAT BONUS D' INITIATIVE Divers Initiative INIT = DEX + VITESSE Vitesse temp	Critique
Modificateur de Carac. = (Valeur de la Carac10) /2 COMBAT BONUS D' INITIATIVE Divers Initiative INIT = DEX + VITESSE Vitesse temp Portée Bonus d'attaque Dégâts Portée Bonus d'attaque Dégâts	Critique
COMBAT BONUS D' INITIATIVE Divers Initiative INIT = DEX + VITESSE Vitesse temp Portée Bonus d'attaque Dégâts	Critique
BONUS D' INITIATIVE Divers Initiative INIT = DEX + VITESSE Vitesse temp Portée Bonus d'attaque Dégâts	
INIT = DEX + VITESSE Vitesse temp Portée Bonus d'attaque Dégâts	
VITESSE Vitesse temp Portée Bonus d'attaque Dégâts	
Tortee Tortee	
m cases m cases	Critique
BONUS DE Taille MANOEUVRE OFFENSIVEModificateur Divers BMO = 25 5 + FOR + + + m cases Taille Portée m cases	Critique
DEGRÉ DE Modificateur Modificateur Bonus Taille MANOEUVRE DÉFENSIVE d'esquive de parade de base à l'attaquéModificateur Divers	Bonus de moral
DMD = 10 + FOR + DEX + + + BBA + + +	+
CLASSE D'ARMURE SAUVEGARDES	
CLASSE D'ARMURE Armure Taille Naturelle Modificateur Divers CA = 10 + DEX + - + VIG = CON + +	Temp
DDIC AN DÉDOUBLE CLASCE DIADALIDE	
CA = 10 / + - + + FEF = DEX + +	
CLASSE D'ARMURE DE CONTACT	<u> </u>
CA = 10 + DEX / - + PORTRAIT	,
CA temp Rés. à la magie Réduction de dégâts	
CA /	
CAPACITES SPECIALES	