

# AGENT

## SPECIALISATION

### COMPÉTENCES DE SPÉCIALISATION

Niveau **7** **MAÎTRISE DE SPÉCIALISATION**  
Toujours capable de faire 10 dans vos compétences spé.

### POUVOIR DE SPÉCIALISATION

Niveau **11**

## AVANTAGE DE L'AGENT

**BONUS**  
**+** = 1 + [ **+** ] ÷ 4 Bonus à l'initiative et aux tests de compétence  
ARRONDIR À L'INF.

## FEINTE OFFENSIVE

- 1st** Optionnellement, déplacez-vous de votre vitesse.
- 2nd** Faites un test de Bluff, Intimidation ou Discrétion  
**DD = 20 +** FP de la cible  
Si le test est réussi, la cible est prise au dépourvu.
- 3rd** Attaquez avec une arme légère ou de c&ac d'Agent.

Niveau **1 3 5**  
Bonus aux dégâts **1d4 1d8** **d8** = Niveau d'Agent ÷ 2  
ARR. SUP.

## SÉQUELLE HANDICAPANTE

Niveau **4** Votre cible est prise au dépourvu ou imprécise pour 1 tour.

## DOUBLE HANDICAP

Niveau **17** Applique deux effets négatifs lors d'une feinte offensive.

## DÉPLACEMENT RAPIDE

Niveau **3 9 15**  
Vitesse de base **+3m +6m +9m**

## AGILITÉ SURHUMAINE

Niveau **7** Jamais pris au dépourvu. Adversaires sans de bonus lors de prise en tenaille ou d'attaque lorsque vous êtes à terre.  
Tirs de couverture ou de diversion sans bonus contre vous.

## TRIPLE ATTAQUE

Niveau **8** Lors d'attaque à outrance avec des armes légères ou de corps à corps d'Agent, faites 3 attaques.

## QUADRUPLE ATTACK

Niveau **13** Lors d'attaque à outrance avec des armes légères ou de corps à corps d'Agent, faites 4 attaques.

## AGENT SUPRÊME

Lors d'un test de compétence spé., lancez deux fois le dé et choisissez le meilleur résultat.

Niveau **20** Une fois par jour pour une action de mouvement, échangez pour 24h un exploit d'Agent contre un autre.

## EXPLOITS D'AGENT

**JET DE SAUVEGARDE** Niveau d'Agent **DD** = 10 + [ **÷ 2** ] + **DEX**

**COMP. OPPOSEE** Niveau d'Agent **DD** = 10 + [ **× 1½** ] + **DEX**

Niveau **2**

Niveau **4**

## EXPLOIT DE SPÉCIALISATION

Niveau **5**

Niveau **6**

Niveau **8**

Niveau **10**

Niveau **12**

Niveau **14**

Niveau **16**

Niveau **18**

Niveau **20**