

DRAGOON

Livello
del Guerriero

(FIGHTER)

SPEAR TRAINING

SPEAR

Livello

BONUS

5

=

(

-

1

)

÷

4

Livello
del Guerriero

ADDESTRAMENTO NELLE ARMATURE

MAX DEST

RIDUZIONE PENALITÀ

BONUS dell'ARMATURA

PROVA dell' ARMATURA

+

-

Livello

19

DR 5/-

indossando un armatura o usando uno scudo

AUDACIA

FEAR EFFECT

Livello

WILL BONUS

del Guerriero

+

=

(

+

2

)

÷

4

(per difetto)

SPINNING LANCE

Livello

7

Make alternate attacks against adjacent foes at full bonus.

Livello

11

PIERCING LANCE

As a standard action, attack both mount and rider.
The difficulty to negate the hit with a ride check is 4 higher.

Livello

15

LEAPING LANCE

No ACP on Acrobatics when mounted.
Leap at a target from charging mount to gain double charge bonus and mounted attack bonuses.

STENDARDO

Livello

9

+

Bonus
Attacco

Saving Throw
Bonus

+

TALENTI di ATTACCO

- ☐ Incalzare Attacco extra se si colpisce
- ☐ Incalzare Potenziato Qualsiasi numero di att extra per round
- ☐ Incalzare Terminale Attacco extra se il bersaglio è fuori combattimento
- ☐ Incalzare Terminale Migliorato Qualsiasi numero di volte a round

EFFETTI sul CRITC.

require

☐ Critico Focalizzato

☐ Critico Sanguinante

☐ Critico Debilitante

☐ Critico Accecante

☐ Critico Incapacitante

☐ Critico Menomante

☐ Critico Stordente

☐ Critico Assordante

☐ Critico Affaticante

☐ Critico Dissolvente

☐ Critico Inesorabile

☐ Critico Trafiggente Migliorato

☐ Critico Trafiggente

☐ Critico Prodigioso Si applicano due effetti di critico insieme

☐ Sneaking Precision Apply a critical effect to the second sneak attack in a round

TALENTO DI SQUADRA

- ☐ Incantatore alleato +2 to overcome spell resistance
- ☐ Difesa Coordinata +2a DMC
- ☐ Manovre Coordinate +2a BMC
- ☐ Al Riparo Si prende il risultato di un alleato a salvz su riflessi
- ☐ In Guardia Agire in round sorpresa se può un alleato
- ☐ Muro di Scudi +1 / +2a CA quando entrambi usano scudi
- ☐ Shielded Caster +4 ai tiri di concentrazione
- ☐ Scambia Posto Scambia posto con un alleato
- ☐ Schiena contro Schiena +2 alla CA contro att. ai fianchi
- ☐ Schiena contro Schiena Migliorato +2 alla CA dell'alleato
- ☐ Broken Wing Gambit Grant +2 / +2, get attack of opportunity
- ☐ Formazione di Cavalleria Condivdere spazio, caricare atrvrso cavltre alleate
- ☐ Carica Coordinata Carica lo stesso nemico caricato da un alleato
- ☐ Escape Route Don't provoke AoO when adjacent to an ally
- ☐ Finta del Compagno Quando un alleato Finta, Il nemico perde il bonus DES alla CA
- ☐ Finta del Compagno Migliorata Quando un alleato finta, guadagni un AdO
- ☐ Pack Attack Ally's attack allows you to take 1,5mt passo
- ☐ Cogli l'Attimo AoO quando un alleato conferma un colpo critico
- ☐ Shake It Off +1 to all saving throws per adjacent ally
- ☐ Tandem Trip When ally is adjacent, roll twice for trip BMC
- ☐ Bersaglio di Opportunità Attacco extra quando un alleato colpisce a distanza