

DA CAVERNA Nível de
Druida
 Nível da Forma Selvagem
 – 2 = Nível de
Druida

Nível de Druida		
1	<input type="checkbox"/>	Cavesense +2 to Knowledge (dungeoneering) and Survival Empatia com a Natureza Melhora a Atitude de um Animal
2	<input type="checkbox"/>	Tunnelrunner Move through narrow passages or rubble at normal speed and taking no damage
3	<input type="checkbox"/>	Lightfoot Cannot be detected by tremorsense
4	<input type="checkbox"/>	Resist Subterranean Corruption +2 to saves against the oozes and aberrations Forma Selvagem Torna-se qualquer animal pequeno ou médio ou l
9	<input type="checkbox"/>	Imune a Veneno Imune a todos os venenos
13	<input type="checkbox"/>	Mil Faces Muda de aparência à vontade
15	<input type="checkbox"/>	Corpo Atemporal Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

$$\text{Teste de Resistência CD} = \text{Magias por dia} + \text{Base Magia} + \text{Magias Bônus}$$

	0			SAB
	1			SAB - 4
	2			SAB - 8
	3			SAB - 1
	4			
	5			
	6			
	7			
	8			
	9			

Teste de Resistência $CD = 10 + SAB + \text{Nível da Maquia}$

Concentração = SAB + Nível de Conjurador

☐ COMPANHEIRO ANIMAL ☒ DOMÍNIO

Poder Garantido				Poder Garantido			
	Nível				Nível		
	CD				CD		
Usos Diários	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Usos Diários		

EMPATIA COM A NATUREZA

$$\boxed{} = \text{CAR} + + $$

Vezez por dia

Hoje

Forma Atual

O

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES

Vezez por dia

Hoje

Forma Atual