

DRUIDA DA SELVA

Nível de Druida

Nível da Forma Selvagem

Nível de Druida

- 2 =

DRÚIDA

Nível de Druida

1

☐

Senso da Natureza
+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência

2

☐

Jungle Guardian
Bonus in jungle terrain

3

☐

Woodland Stride
Move through undergrowth at normal speed and taking no damage

4

☐

Torrid Endurance
Endure hot; +4 against disease and exceptional abilities of animals and magical beasts
Forma Selvagem
Torna-se qualquer animal médio ou pequeno

9

☐

Imune a Veneno
Imune a todos os venenos

13

☐

Verdant Sentinal
Cast tree shape at will

15

☐

Corpo Atemporal
Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias por dia

=

Base Magia

+

Magias Bônus

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

=

SAB

+

Nível de Conjurador

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☒ COMPANHEIRO ANIMAL

☐ DOMÍNIO

Nome do Companheiro Animal

Tipo da Criatura

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA BÔNUS

Nível de Druida

Outros

=

CAR

+

+

JUNGLE GUARDIAN

JUNGLE BONUS

Nível de Druida

=

÷ 2

Bonus to Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in jungle terrains.

FORMA SELVAGEM

Vezes por dia

Hoje

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES