	ANGRIFFSBUNUS		# \	SCHADEN	× KRIT. ≠
irur Ing Bon	us — — — — — — — — — — — — — — — — — — —	/	/		
Ges	schicklichkeit	GE			
Stä	rkebonus (Kompositbogen)				
	Malus für ungenügende Stärke	- 2			
Zw	eithand (nur Armbrust) – 4	. / -	8		
	☐ Kampf mit zwei Waffen Reduziert Mali auf: - 2	2 / -	2		
	Meisterarbeit Nicht kumulativ mit magischen Boni	+ 1			
	Waffenfokus:	+ 1			
WAFFEN BONI	Mächtiger Waffenfokus	+ 2			
	Waffenspezialisierung:			+ 2	
1 . 5	Mächtige Waffenspezialisierung			+ 4	
1	Durchschlagender Hieb Ignoriere Schadensreduzierung b	is zu	5/—		
4	Mächtiger Durchschlagender Hieb Ignoriere Schadens			10/—	
	Verb. Krit. Treffer / Scharfe Waffe / Verschäfter Zauber				× 2 Bedrohungsber
	ិទ្ធី 20 Waffenmeisterschaft Kritischer Treffer automatis	sch hes	tätint		+ 1 Multiplikator
	Woffe	0011 500	Basis		+ 1 Wultiplikator
	MA		Schaden	W +	×
+	Besondere Eigenschaften	+		+	Waffe Ŭbung
_		Treffer o	der Scharfe	_	FENMEISTERSCHAFT
	Waffenspezialisierung (☐ Mächtig)	/	/		
	Durchschlagender Hieb (□ Mächtig)	/		W +	×
	MA Waffe		Basis Schaden	- w +	×
_	Besondere Eigenschaften		Schauen		Waffe
+		+		+	Übung
	Waffenfokus (☐ Mächtig) ☐ Verb. Krit. T	Treffer o	der Scharfe	Waffe	FENMEISTERSCHAFT
	Waffenspezialisierung (☐ Mächtig) Durchschlagender Hieb (☐ Mächtig)	/	/]	w +	×
	Hast Ein zusätzlicher Angriff mit vollem Bonus		+1	**	
BUFFS	3				
	Bevorzugter 6 Gegner 7 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2				Halben Waldlüferbo
	Ger				Bonus für
	x 3				Verbündete 9m
	Moralbonus Lied des Mutes oder ähnliches	+	J	+	
Έ	ILSUMME BUFFS & GEMEINSTAL. /	/			
	☐ Immer feste drauf bei erfolgreichem Angriff		+1 pro e	rfolgreichem Treffe	er 🗆 🗆 🗆
	☐ Kernschuss innerhalb 9m		+1	+1	
	☐ Präzisionsschuss Ohne Malus in Nahkampf feuern	 1			
	☐ Treffersalve Gruppiere Pfeile um Schadensredu	ızierund	zu überkor	nmen	
	☐ Bullseye shot Line up shot as a move action				
	☐ Konzentrierter Schuss innerhalb von 9m		+4	IN	
		A	r	111/	
	□ Schnelles Schießen Zusätzlicher Angriff bei vollen		-2		
	☐ Mehrfachschuss 2 Pfeile gleichzeitig abschiess				
	☐ Gelegenheitsschuss Gelegenheitsangriff mit Fe	ernkamı	ofwaffe inne	rhalb von 1,5m	
4	☐ Gelegenheitsschuss Gelegenheitsangriffe n	nit Fern	waffe innerl	nalb von 4,5m	
		uf Scha	den und kri	tische Bestätigung	
	☐ Mächtiger Gelegenheitsschuss Bonus a				
T THE T	☐ Mächtiger Gelegenheitsschuss Bonus a☐ Aus vollem Lauf schießen Während der Bewegung	angrei	en		
DIVONILL			fen Würfel		
	□ Aus vollem Lauf schießen Während der Bewegung □ Konzentrierter Schlag Zusätzlicher Schadenswürfel	+ 1	6 1	+ W	
PINOME	 □ Aus vollem Lauf schießen Während der Bewegung □ Konzentrierter Schlag Zusätzlicher Schadenswürfel □ Verbesserter konzentrierter Schlag 	+ 1 + 2	Würfel Würfel	+ W	
ANGKIFF	 □ Aus vollem Lauf schießen Während der Bewegung □ Konzentrierter Schlag Zusätzlicher Schadenswürfel □ Verbesserter konzentrierter Schlag □ Mächtiger Konzentrierter Schlag 	+ 1 + 2 + 3	Würfel Würfel		
ANGRIFF ANTIONEN	 □ Aus vollem Lauf schießen Während der Bewegung □ Konzentrierter Schlag Zusätzlicher Schadenswürfel □ Verbesserter konzentrierter Schlag □ Mächtiger Konzentrierter Schlag □ Vernichtender Schlag +2pro zusätzlichem Waffen 	+ 1 + 2 + 3	Würfel Würfel	+	
ANGKIFF	 □ Aus vollem Lauf schießen Während der Bewegung □ Konzentrierter Schlag Zusätzlicher Schadenswürfel □ Verbesserter konzentrierter Schlag □ Mächtiger Konzentrierter Schlag 	+ 1 + 2 + 3	Würfel Würfel	+	ffer zu bestätigen
ANGRIFF	 □ Aus vollem Lauf schießen Während der Bewegung □ Konzentrierter Schlag Zusätzlicher Schadenswürfel □ Verbesserter konzentrierter Schlag □ Mächtiger Konzentrierter Schlag □ Vernichtender Schlag +2pro zusätzlichem Waffen 	+ 1 + 2 + 3	Würfel Würfel	+	ffer zu bestätigen