

## ИНИЦИАТИВА

ИНИЦИАТИВЫ БОНУС Черты Тренировка Прочее

**ИНИЦ** = **ЛОВ** + + +

## БОНУС АТАКИ

БАЗОВАЯ АТАКА  
БОНУС

**ББА**

MELEE ATTACK

**MELEE** = **СИЛ** + + +

RANGED ATTACK

**RANGED** = **ЛОВ** + + +

THROWN ATTACK

**THROWN** = **СИЛ** + + +

## СПАСБРОСОК

СТОЙКОСТИ СПАС

Класс

Прочее

**СТОЙ** = **ВЫН** + +

РЕАКЦИИ СПАС

**РЕФ** = **ЛОВ** + +

ВОЛИ СПАС

**ВОЛЯ** = **МУД** + +

## CONDITIONAL MODIFIERS

## КЛАСС ЗАЩИТЫ

ENERGY ARMOUR CLASS

Бонус  
Брони

Прочее

**EAC** = 10 + **ЛОВ** + +

KINETIC ARMOUR CLASS

**KAC** = 10 + **ЛОВ** + +

DAMAGE REDUCTION

/

Power Armour  
Hit Points

**ПЗ**

COMBAT MANOEUVRE ARMOUR CLASS

Прочее

**СМ** = 8 + **KAC** +

## БРОНЯ

УРОВЕНЬ

Max DEX

Armour Check  
Penalty

**EAC**

**KAC**

Скорость

Bulk

UPGRADES

## MAGIC ITEMS

1

2

## WEAPONS

УРОВЕНЬ

Дальность

Clips

Clip size

Current clip

БОНУС АТАКИ

Урон

Критический

ФТ

КВ

УРОВЕНЬ

Дальность

Clips

Clip size

Current clip

БОНУС АТАКИ

Урон

Критический

ФТ

КВ

УРОВЕНЬ

Дальность

Clips

Clip size

Current clip

БОНУС АТАКИ

Урон

Критический

ФТ

КВ

УРОВЕНЬ

Дальность

Clips

Clip size

Current clip

БОНУС АТАКИ

Урон

Критический

ФТ

КВ

## AMMUNITION

Тип

Rounds

#

КЛАСС

1

2

3

3

Уровень

3

Уровень

3

Уровень

3

Уровень

3

Уровень

3

Уровень

3

Уровень

3

Уровень

3

Уровень

3

Уровень

3

Уровень

3

Уровень

3

Уровень

3

Уровень

3

Уровень

3

Уровень

3

Уровень

3

Уровень

3

Уровень

3

Уровень

3

Уровень

3

## WEAPON SPECIALISATION

КЛАСС

1

2

3

3

Уровень

3

Уровень

3

Уровень

3

Уровень

3

Уровень

3

Уровень

3

Уровень

3

Уровень

3

Уровень

3

Уровень

3

Уровень

3

Уровень

3

Уровень

3

Уровень

3

Уровень

3

Уровень

3

Уровень

3

Уровень

3

Уровень

3

Уровень

3

Уровень

3

## ЗДОРОВЬЕ

HIT POINTS

Расовый

Класс

Уровень

**ПЗ** = + [ × ]

STAMINA POINTS

Класс

Уровень

**СМ** = [ + **ВЫН** ] ×

RESISTANCES

RESOLVE POINTS

Уровень

Key Ability

**rp** = [ ÷ 2 ] +

RESOLVE POINTS

rp

## ИНВЕНТАРЬ

УРОВЕНЬ

Bulk

УРОВЕНЬ

Bulk

ENCUMBERED

Сила

**bulk** = ÷ 2

OVERBURDENED

Сила

**bulk** =

10 L = 1 bulk

TOTAL  
BULK

CREDITS

cr