

CZARODZIEJ

Poziom  
Czarującego

SZKOŁY MAGII

SPECJALIZACJA SZKOŁA

Poziom  
8

PRZECIWIWE SZKOŁY

Czary z twojej przeciwnej szkoły zużywają 2 komórki

TAJEMNA WIEŻ

☒ CHOWANIEC

☐ WIEŻ Z PRZEDMIOTEM

Master's bonus ability

Wizard Level	Naturalny Pancerz	Familiar Intelligence	
1	+1	6	Alertness, improved evasion
3	+2	7	Deliver touch spells
5	+3	8	Speak with master
7	+4	9	Speak with animals of its kind
9	+5	10	-
11	+6	11	Odporność na czary
13	+7	12	Scry on familiar
15	+8	13	-
17	+9	14	-
19	+10	15	-

CZARY

ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie	= Czary Bazowe	+ Czary ze Specjalizacji	+ Czary Premiowe
	0			INT - 4 INT - 8 INT - 12
	1		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	2		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	3		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	4		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	5		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	6		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	7		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	8		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	9		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

ST Rz. Obr. = 10 + INT + Poziom Czaru

%

ARCANE SPELL FAILURE THRESHOLD

ATUTY

Scribe scroll

Poziom  
5

Poziom  
10

Poziom  
15

Poziom  
20

PRZYGOTOWANE CZARY

0

☐☐☐

Czary ze Specjalizacji + 1

☐☐☐

1

☐☐☐

Czary ze Specjalizacji + 1

☐☐☐

2

☐☐☐

Czary ze Specjalizacji + 1

☐☐☐

3

☐☐☐

Czary ze Specjalizacji + 1

☐☐☐

4

☐☐☐

Czary ze Specjalizacji + 1

☐☐☐

5

☐☐☐

Czary ze Specjalizacji + 1

☐☐☐

6

☐☐☐

Czary ze Specjalizacji + 1

☐☐☐

7

☐☐☐

Czary ze Specjalizacji + 1

☐☐☐

8

☐☐☐

Czary ze Specjalizacji + 1

☐☐☐

9

☐☐☐

Czary ze Specjalizacji + 1

☐☐☐