

CHAMELEON

Chameleon
Level

(LADINO)

CHAMELEON

Nível do Ladino

- 1

☐

Misdirection

Ataque furtivo
- 2

☐

Evasão
- 3

☐

Effortless Sneak
- 4

☐

Esquiva Sobrenatural
- 8

☐

Esquiva Sobrenatural Aprimorada
- 10

☐

Talentos Avançados
- 20

☐

Ataque Mestre

MISDIRECTION

SNEAK POINTS
PER DAY

Ranks in
Bluff

Talentos

Sneak Points
Today

=

+

Before making a stealth check, allocate sneak points.

EFFORTLESS SNEAK

Nível Terrain

3

6

9

12

15

18

May always take 10 on Stealth checks in these terrains.

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO
BÔNUS

Nível do Ladino

Outros

d6

=

÷ 2

+

(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta não possui seu bônus de DES na CA.

Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.

Não é multiplicado em hits críticos.

Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

- Nível
- 20
- Dormir por 1d4 horas

• Paralizado por 2d6 rodadas

• Assassinado

ATAQUE MESTRE
Fortitude CD

Nível do Ladino

=

10

+

÷ 2

+

INT

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

TALENTOS DE LADINO

TALENTOS
CONHECIDOS

Nível do Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino
pode adquirir Talentos Avançados

=

÷ 2

+

(Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14