

# URBAN DRUID

Druiden-  
stufe

Druiden-  
stufe

— 4 =

Tier

gestalt

Level

GOTTHEIT



## DRUIDE

Druiden-  
stufe  
1

**Naturgespür**  
+2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst  
**Tierempathie**  
Einstellung eines Tieres verbessern

2

**Unterholz durchqueren**  
Mit voller Bewegungsrate durchs Unterholz bewegen  
und dadurch keinen Schaden nehmen  
**Lorekeeper**  
+2 auf Diplomatie und Wissen (Adel und Königshäuser, Geschichte, Lokales)

4

**Resist Temptation**  
+2 to saves against divination and enchantment  
**Tiergestalt**  
Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier

6

**Tausend Gesichter**  
Das Aussehen jederzeit ändern

9

**Mentale Stärke**  
Immune to charm and compulsion effects

15

**Zeitloser Körper**  
Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

## ZAUBER

RW gegen  
Zauber

Zauber  
pro Tag

=

Grund-  
zauber

+

Bonuszauber

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE

WE

WE

WE

WE

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

=

WE

+

Zauber-  
stufe

## BUND MIT DER NATUR

☐ TIERGEFÄHRTE

☒ DOMÄNE

Verliehene Fähigkeiten

Verliehene Fähigkeiten

Stufe	Stufe
SG	SG
Einsetzbar pro Tag	Einsetzbar pro Tag

## TIEREMPATHIE

**TIEREMPATHIE**  
BONUS

Druidenstufe

Sonstiges

=

CH

+

+

## TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

Heute verwendet

## VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## SCHRIFTROLLEN

## TRÄNKE