

STREET PERFORMER

(BARD)

Уровень
Барда

ЗАКЛИНАНИЯ

Заклинаний известно	Спасброска заклинаний	Заклинаний в день	Базовых заклинаний	Бонусных заклинаний
		0		XAP - 4 XAP - 8 XAP - 12
		1		
		2		
		3		
		4		
		5		
		6		

КС спаса от заклинания = 10 + XAP + Уровень заклинания

Магическое заклинание Шанс провала

%

Барды могут носить легкую броню без риска провалить заклинание

ВЫСТУПЛЕНИЯ БАРДА

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ
В ДЕНЬ

Уровень
Барда

Прочее

$$\text{рнд} = 2 + (\quad \times 2) + \text{XAP} +$$

Раундов
Сегодня

□□□□
□□□□

□□□□
□□□□

□□□□
□□□□

ВОЛИ КС СПАСА

Уровень Барда

$$= 10 + (\quad \div 2) + \text{XAP}$$

Уровень Начать или сменить выступление барда действием движения
7 вместо стандартного действия

ВЫСТУПЛЕНИЯ

ОТВЛЕЧЕНИЕ

Противостояние магическим эффектам, основанным на зрении.
Союзники в 30фт применяют бросок Выступлений вместо своего

ОЧАРОВАНИЕ

Уровень

МАКС. ЗРИТЕЛЕЙ Барда

$$= \quad \div 3 \quad (\text{Округлять вверх})$$

DISAPPEARING ACT

HIDDEN ALLIES Уровень Барда

$$= (\quad + 1) \div 6$$

Allies are treated as invisible; cannot include yourself

HARMLESS PERFORMER

Уровень 3 Enemies that fail a will save cannot attack the Bard
Concentration allows a spell to affect a different target

ВНУШЕНИЕ

Уровень 6 Использовать против одного уже очарованного ранее врага

ПАНИХИДА ПОГИБЕЛИ

Уровень 8 Вызывает потрясение у врагов в радиусе 30фт

MADCAP PRANK

Уровень 9 ☒ Ослеплен ☐ Dazzled ☐ Оглох
☐ Entangled ☐ Fall prone ☐ Nauseated

УСПОКАИВАЮЩЕЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ

Уровень 12 Массовое Лечение Серьёзных Ранений
Снять состояния усталости, слабости и потрясения

ТРЕВОЖНАЯ МЕЛОДИЯ

Уровень 14 Противники испуганы выступлением и убегают

SLIP THROUGH THE CROWD

Уровень 15 Allies affected by Disappearing Act gain Greater Invisibility

МАССОВОЕ ВНУШЕНИЕ

Уровень 18 Повторное очарование уже подверженных существ

СМЕРТЕЛЬНОЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ

Уровень 20 Заставляет врага умереть от смеха или печали

Известные заклинания

0

1

□□□
□□□
□□□

2

□□□
□□□
□□□

3

□□□
□□□
□□□

4

□□□
□□□
□□□

5

□□□
□□□
□□□

6

□□□
□□□
□□□

STREETWISE

STREETWISE
BONUS

Уровень
Барда

Прочее

Applies to • Bluff, Disguise and Knowledge (local)
• Sleight of Hand, Diplomacy, and Intimidate
checks made to influence a crowd
• Diplomacy checks to gather information

$$= (\quad \div 2) +$$

GLADHANDLING

Earn double money from a public performance

Use Bluff in place of Diplomacy to improve a creature's attitude for 1 minute; after that, their attitude worsens

ИСКУПЕННЫЙ

Уровень
2

+4

Бонус применим к спасброскам против выступлений других бардов,
а также звуковых и зависящих от звука эффектов.

РАЗНОСТОРОННЕЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ

Применять бонус вместо..

☐ Акт

Обман, Маскировка

☐ Комедия

Обман, Устрашение

☐ Танец

Акробатика, Полет

☐ Клавишные

Дипломатия, Устрашение

☐ Инструменты

☐ Ораторское

Применять бонус вместо..

Дипломатия, Проницательность

☐ Ударные

Приручение животных, Устрашение

☐ Пение

Обман, Проницательность

☐ Струнные

Обман, Дипломатия

☐ Духовые

Дипломатия, Приручение животных

QUICK CHANGE

TAKE 20
PER DAY

Уровень
Барда

Don as disguise as a standard action, with a -5 penalty
Take 10 on Bluff and Disguise checks
Take 20 on Bluff and Disguise checks (limited uses)
Use Bluff to create a diversion to hide as a swift action

$$= (\quad + 1) \div 6$$

МАСТЕР НА ВСЕ РУКИ

Уровень
10

Применять любой навык без подготовки

Уровень
16

Все навыки считаются классовыми

Уровень
19

Возможность выбрать 10 в любом навыке