						PERSONNAGE										
						No.	om									AA SCUCIN
																MAS T T N T T T T T T T T T T T T T T T T
Joueur						Tolly white	ace					Taille		ď	ji	Mod. de taille
Campag	ne					GT A COPPO					Des		îtri\$keés de	<u> </u>	Nicoson	
oumpag						CLASSES					ред	дге ае ма	d d	e vie	Niveau	Ajustement de niveau
РХ														—		
						<u> </u>							_ <u>d</u>	—		
×	Valeur	RACTE Bonus	Mod. de	-	Modificateur	□ 3							_ <u>d</u>			Niveau Effectif
	de Carac.		Carac.	temp.	Temp	<u> </u>							d			Personnage
FOR			FOR		FOR	Classe de prédil	lastian		1			+ INT	_ <u>d</u> + co	NAT.		
			$\vdash$			+1 par niveau	lection			pv		par nivea				
DEX			DEX		DEX	×			COI	MPET	ENCE Classe	S	Daniel		Гаманка	d Pénalité
CON			CON		CON			Bonu	s de		npétenc	e <b>s</b> Rangs	Racial, Dons			n d'Armure
INT			INT		INT		Non entra	ainécompé	tence		+3					
SAG			SAG		SAG										_	
			$\overline{}$	_											-	
CHA			CHA		CHA										_	
	Carac. = (Va														-	
-	DONS E	Г САРА	CITES S	PECIA	LES 🗾										_	
															-	
															-	
															_	
															_	
															_	
															_	
															-	
															_	
															-	
															_	
															_	
															_	
															_	
															-	
															_	
															-	
																ı
									-							Artisanat - INT Connaissances - INT Représentation - CHRProfession - SAG
																issance sion - S
																Connai
LANGAGES																T 1- CH
NGA															-	at - IN
LA																Artisan Représ