

DEMAGOGUE

Niveau
de Barde

(BARDE)

SORTS

Sorts DD de sauvegarde Connus	Sorts du sort	Sorts par jour	=	Sorts + de base	Sorts supp. CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		0			CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES

% Les bardes peuvent porter une armure légère sans encourir de risque d'échec des sorts.

PERFORMANCE DE BARDE

DUREE PAR JOUR Niveau de Barde Divers

$$\text{trs} = 2 + \left(\text{Niveau de Barde} \times 2 \right) + \text{CHA} +$$

Tours Aujourd'hui

VOLONTÉ JET DE SAUVEGARDE Niveau de Barde

$$= 10 + \left(\text{Niveau de Barde} \div 2 \right) + \text{CHA}$$

Niveau 7 Activer ou changer de représentation bardique par une action de mouvement, à la place d'une action simple.

PERFORMANCES

CONTRE-CHANT

Contre les effets magiques qui dépendent du son.

Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance comme jet de sauvegarde

DISTRACTION

Contre les effets magiques qui dépendent de la vue.

Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la place d'un jet de sauvegarde

FASCINER

AUDIENCE MAX Niveau de Barde

$$= \text{Niveau de Barde} \div 3 \text{ (arrondi au supérieur)}$$

INSPIRATION TALENTUEUSE

Niveau 3 +

GATHER CROWD

Niveau 5 Size of audience = Performance result x Niveau de barde

INCITE VIOLENCE

Niveau 6 Inflame a crowd who are already fascinated

CHANT FUNESTE

Niveau 8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués

INSPIRER LA GRANDEUR MAX AFFECTES

Niveau 9 2 x (d10 + CON) points de vie temporaires, +2 à l'attaque, +1 aux jets de sauvegarde vigoureux

REPRESENTATION APAISANTE

Niveau 12 Soins de Groupe Critiques Enlève les conditions Fatigué, Malade, et Secoué

MELODIE EFFRAYANTE

Niveau 14 Les ennemis sont effrayés et fuient devant votre performance

INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES

Niveau 15 + 4 à tous les jets de sauvegarde + 4 à la CA

RIGHTEOUS CAUSE

Niveau 18 Turn a crowd towards a common purpose

PERFORMANCE MORTELLE

Niveau 20 Cause la mort d'un ennemi par un excès de Joie ou de Tristesse

SORTS CONNUS

0

1

☐ ☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐ ☐

FAMOUS

Niveau de Barde

1	Village or small town	1,000 people	+1
5	Large town or small group of towns	5,000 people	+2
9	City or group of towns	25,000 people	+3
13	Large city state and surrounding area	100,000 people	+4
17	The whole civilized world		+5

Bonus to Bluff and Intimidate made within the area of your fame

SAVOIR BARDIQUE

CONNAISSANCE BONUS

$$= \left(\text{Niveau de Barde} \div 2 \right) +$$

Appliquer ce bonus à toutes les compétences de connaissances Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissance

Erudition

Niveau 2

+4

Ce bonus s'applique aux jets de sauvegarde contre la Représentation Bardique, et les effets dépendant du son ou du langage

VERSATILITE ARTISTIQUE

Utiliser ce bonus à la place de...	Utiliser ce bonus à la place de...
<input type="checkbox"/> Théâtre	Bluff, Déguisement <input type="checkbox"/> Oratoire
<input type="checkbox"/> Comédie	Bluff, Intimidation <input type="checkbox"/> Instruments à percussion
<input type="checkbox"/> Dance	Acrobaties, Vol <input type="checkbox"/> Chant
<input type="checkbox"/> Claviers	Diplomatie, Intimidation <input type="checkbox"/> Instruments à corde
<input type="checkbox"/> Instruments	<input type="checkbox"/> Instruments à vent

☐

TOUCHE-À-TOUT

Niveau 10 Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé

Niveau 16 Toutes les compétences sont des compétences de classe

Niveau 19 Peut "Faire 10" avec n'importe quelle compétence