PLIC TITST

Livello da Barbaro

		JGILIST	IRA!DURA AL GIOF		Livello da Barbaro	Varie		IRA! OGGI
		(BARBARO)	rd	= 2 + COS + (× 2) +		rd
``		BARBARO	10			PUNTEGGIO DI	BONUS	PENALITA'
Livel da Bark		(FORZA BONUS	BONUS BONUS	TS VOLONTA'	CA
1		Movimento Veloce IRA!		IRA!	4	4	2	-2
2		Savage Grapple		SUPERIORE [M]	6	6	3	-2
3		Pit Fighter ×1		POSSENTE [RA]	8	8	4	-2
5		Improved Savage Grapple	Modificatore di (Punteggio di A	Abilità = bilità Totale - 10) / 2	FOR	COS		CA
6		Pit Fighter ×2	AFFATICATO	IRA!	Punteggio di Fo	rza Punteggio di Des	strezza	
7		Riduzione del Danno 1/–	DURATA	Durata	Penalità: -2	Penalità: -2		re in Ira, correre o caricare
9		Pit Fighter ×3	rd	=×2	FOR	DIS	mentre è Affat	
10		Riduzione del Danno 2/–	IRA!POTE	TOTAL Circula	IRA! POT	ERI		*
11		Superiore IM!		CIUTda Barbaro	Varie			
12		Pit Fighter ×4		= (÷ 2)) +			(per difetto)
13		Riduzione del Danno 3/—	1					
14		Volontà Indomabile						
15		Pit Fighter ×5	2					
16		Riduzione del Danno 4/—						
17		Infaticabile IM!	3					
18		Pit Fighter ×6						
19		Possente IM!	4					
20								
*	Make at	SAVAGE GRAPPLE ttacks of opportunity against creatures attempting	5					
Livelle	a grapp	le, even if they have the Improved Grapple feat. ttack of opportunity hits, gain a +2 circumstance						
2	bonus t	o your CMD to avoid the grapple.	6					
		ly half the normal penalties when grappled.						
Livello	Treated	penalties when grappled. as one size larger when determining CMB and or grappling or being grappled.	7					
•	MANIC	PIT FIGHTER OVRA IN COMBATTIMENTO						
Livello 3	WIAINC	VAR IN COMBATTIMENTO	8					
6			9					
9								
12			10					
15								
18			11					
INSIGH		IUS Bonus to CMB and CMD for your						
+1		chosen combat manoeuvres When wearing no armour	12					
+2		(shields are allowed)						
This bonus can be applied to each manoeuvre only twice, once to CMB and once to CMD.			13					
			14					

IRA!