

ANIMAL SPEAKER

Livello
da Bardo

(BARDO)

INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus - 4 - 8 - 12
		0				CAR CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI INCANTESIMI ARCANI

% I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

ESIBIZIONE BARDICA

DURATA AL GIORNO	Livello da Bardo	Varie
<input type="text"/> rd	$= 2 + (\quad \times 2) + \text{CAR} +$	
Rounds <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
Oggi <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	

VOLONTÀ	CD SALVEZZA	Livello da Bardo
<input type="text"/>	$= 10 + (\quad \div 2) + \text{CAR}$	

Livello 7 Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.

ESIBIZIONI

CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

DISTRAZIONE

Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

ISPIRARE CORAGGIO

+ Bonus contro effetti d ammalimento e costrizione
Bonus a tiri di attacco e danni

Livello	MUSICA LENITIVA
3	Use a performance roll to influence animals

Livello	ATTRACT RATS
5	Summon 5 1d6 11 2d6 17 3d6 rats

Livello	SUGGERIZIONE
6	Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

Livello	ISPIRARE TERRORE
8	Rende scossi i nemici entro 9 m.

Livello	ISPIRARE GRANDEZZA MAX INFLUENZATI
9	<input type="text"/> 2 x (d10 + COS) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra

Livello	MUSICA LENITIVA
12	Cura ferite gravi di massa Rimuove le condizioni Affaticato, Infermo e Scosso.

Livello	ACCORDO SPAVENTOSO
14	I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

Livello	ISPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI
15	<input type="text"/> +4 a tutti i tiri salvezza +4 AC

Livello	SUGGERIZIONE DI MASSA
18	Suggerisce delle azioni a creature già affascinate

Livello	MUSICA MORTALE
20	Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

Summon Nature's Ally I

1

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Summon Nature's Ally II

2

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Summon Nature's Ally III

3

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Summon Nature's Ally IV

4

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Summon Nature's Ally V

5

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Summon Nature's Ally VI

6

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CONOSCENZE BARDICHE

CONOSCENZA BONUS	Livello da Bardo	Varie
<input type="text"/>	$= (\quad \div 2) +$	

Applicare questo bonus a tutte le Conoscenze
I bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestramento.

ANIMAL FRIEND

Livello	ANIMAL TYPE	+4 to Handle Animal of a chosen type
1		These animals are at worst indifferent to the bard, and never attack without provocation
5		Animal companions and magically controlled animals must pass an opposed Charisma check to attack
7		
11		
		Livello 5 Speak With Animals at will for a chosen type

ESECUZIONE VERSATILE

	Usare il bonus al posto di...		Usare il bonus al posto di...
<input type="checkbox"/> Recitare	Raggirare, Camuffare	<input type="checkbox"/> Oratoria	Diplomazia, Intuizione
<input type="checkbox"/> Commedia	Raggirare, Intimidire	<input type="checkbox"/> Percussioni	Addestrare Animali, Intimidire
<input type="checkbox"/> Danza	Acrobazia, Volare	<input type="checkbox"/> Cantare	Raggirare, Intuizione
<input type="checkbox"/> Strumenti a tastiera	Diplomazia, Intimidire	<input type="checkbox"/> Corde	Raggirare, Diplomazia
Altre:		<input type="checkbox"/> Strumenti a fiato	Diplomazia, Addestrare Animali
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			

ECLETTICO

Livello	
10	Usa ogni abilità come se fossi addestrato
16	Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe
19	Capace di prendere 10 in ogni abilità