CLERIGO Nível do Clérigo	×	MAGIAS I	PRE	PARADAS
Nível do Conjurador				
Wiver do conjurador			0	
DIVINDADE				
**************************************		Magia do Donínio		
DOMÍNIOS				
Domínio Domínio			1	
Poder Garantido Poder Garantido				
		Magia do Donínio		
1			2	
2				
3				
4		Magia do Donínio		
5			3	
6				
7				
8		Magia do Donínio		
9			4	
MAGIAS			7	
Teste de Resistência CD Magias = Base + Magias Bônus				
por dia Magia 4 8 21		Magia do Donínio		
O SAB			5	
1 777			,	
2				
3		Magia do Donínio		
4 - 7770			6	
5			U	
6				
7		Magia do Donínio		000
8 000			7	
9 🗀 🗅			1	
Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia				
TURN / REBUKE UNDEAD		Magia do Donínio		000
Clérigo do BEm Turn, Halt, Turn, Halt, Turn, Halt,			8	
Rout and Control, Dispel Turning Destroy Undead and Bolster Undead				
,		Magia do Donínio		
TURNS / REBUKES PER DAY Outros Hoje			9	
= 3 + CAR +				
1 TESTE DE EXPULSÃO	PE	RGAMINHOS		POÇÕES
- Sinergia				
= d20 + CAR +				
2 EXPULSAR CRIATURA MÁXIMO DE DADOS DE VI	DA			
Nível do Clérigo = (Expulsão ÷ 3) + - 4				
3 DESTRUIR CRIATURASMAXIMO DE DADOS DE VI	D			
= ÷ 2 (Arredonda para Ba	ix6 ,			
∠ CRIATURAS AFETADAS DADOS DE VIDA TOTAIS	,			
Nível do Clérigo				