| Livello HUNTER'S TRICKS | | | |
|--|--------------------|--|--|
| SKIRMISHER | da Ranger | TRUCCHI Livello | |
| (RANGER) | Livello bonus + | $\begin{array}{c} \text{CONOSCIUTI} & \text{da Ranger} \\ = (\div 2) - 2 + \end{array}$ | |
| NEMICI PRESCELTI | | (per eccesso) | |
| Livello BONUS NEMICO PRESCE | | 1 | |
| 1 | | | |
| 5 | | 2 | |
| 10 | | 3 | |
| 15 | | | |
| 20 | | _ 5 | |
| ■ Bonus to attack, damage and selected | | 6 | |
| AMBIENTI PRESCELTI Livello O BONUS AMBIENTE PRESCELTO 2 4 6 8 | | . | |
| Livello O BONUS AMBIENTE PRE | SCELTO-2 4 6 8 | | |
| 8 | | 8 | |
| 13 | | | |
| 18 | | STILE DI COMBATTIMENTO | |
| O Bonus to Initiative and selected skills v | | | |
| EMPATIA SELVA | TICA | Livello da Ranger - | |
| Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un anir | | | |
| | | ^ | |
| | | 6 | |
| | | | |
| | | 10 | |
| | | 14 18 I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti | |
| | | Legame del cacciatore | |
| | | 4 CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO COMPAGNO ANIMALE | |
| | | CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO DURATA Varie | |
| | | rd = SAG + Tipo di creatura | |
| | | (SAGminimo 1) | |
| | | Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Prescelto da Ranger - 3da Druido | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| BACCHETTE | , | | |
| BACCHETTE | , , | | |

| # # 0000 0000 0000 0000 0000 0000 | PERGAMENE | POZIONI |
|--|-----------|---------|
| # # 000 000 000 000 000 | | |
| # # 000 000 000 000 000 | | |
| # 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0 | | |
| # # 000 000 000 000 000 | | |