

# UNDEAD SCOURGE

OF



(ПАЛАДИН)

Уровень Паладина - 3 = Уровень Заклинателя

Уровень Паладина

## ОБНАРУЖЕНИЕ ЗЛА

Действием движения обнаружить зло в одном существе/предмете в 60фт.  
Обнаружение прочих злых аур не возможно.

## БОЖЕСТВЕННАЯ МИЛОСТЬ

Уровень 2 **ХАР** Бонус ко всем спасброскам

## АУРА

### АУРА ОТВАГИ

Уровень 3 Иммунитет к любому страху, в т.ч. магическому.  
Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против страха

### AURA OF LIFE

Уровень 8 Undead within 10ft take -4 penalty to will saves against positive energy, and do not heal from negative energy.

### АУРА ВЕРЫ

Уровень 14 Оружие считается добрым при преодолении поглощения урона.

### АУРА ПРАВЕДНОСТИ

Уровень 17 Сокращение урона 5/зло  
Иммунитет к любому принуждению, в т.ч. магическому.  
Союзники в радиусе 10фт получают +4 против очарования

## БОЖЕСТВЕННОЕ ЗДОРОВЬЕ

Уровень 3 Иммунитет ко всем болезням, в т.ч. магическим.

## ПРОВЕДЕНИЕ ПОЗИТИВНОЙ ЭНЕРГИИ

Уровень 4 Проведение позитивной энергии расходует до двух ежедневных применений Возложения Рук

### ЭНЕРГИИ БРОСОК

Уровень Паладина Прочее  
 $\boxed{\phantom{000}} d6 = \left( \frac{\phantom{000}}{\phantom{000}} \div 2 \right) + \phantom{000}$   
(Округлять вверх)

### ВОЛЯ КС СПАСА

Уровень Паладина  
 $\boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \frac{\phantom{000}}{\phantom{000}} \div 2 \right) + \text{ХАР}$   
(Округлять к меньшему)

## БОЖЕСТВЕННАЯ СВЯЗЬ

Уровень 5 ☐ СПЕЦИАЛЬНЫЙ СЛУЖИТЕЛЬ С ОРУЖИЕМ  
Имя

Тип ☐ Призывов Сегодня

Улучшения

## ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спаса от заклинания	Заклинаний в день	Базовых заклинаний	Бонусных ХАР
<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

## СОКРУШЕНИЕ ЗЛА

### ВРАГОВ В ДЕНЬ

Уровень Паладина Прочее  
 $\boxed{\phantom{000}} = \left( \frac{\phantom{000}}{\phantom{000}} \div 3 \right) + \phantom{000}$   
(Округлять вверх)

Врагов Сегодня

☐☐☐  
☐☐☐

### МОДИФИКАТОР АТАКИ

Прочее  
 $+ \boxed{\phantom{000}} = \text{ХАР} + \phantom{000}$

### МОДИФИКАТОР ОТРАЖЕНИЯ

Прочее  
 $+ \text{КЗ} = \text{ХАР} + \phantom{000}$

Успешные атаки, сокрушающие зло преодолевают сокращение урона цели

Smiting damage bonus applies double for successful strikes against evil outsiders, evil dragons and the undead.

### БОНУС УРОНА БОНУС

Уровень Паладина Прочее  
 $+ \boxed{\phantom{000}} = \phantom{000} + \phantom{000}$

### УРОН ЗЛУ БОНУС

Уровень Паладина Прочее  
 $+ \boxed{\phantom{000}} = \left( \phantom{000} \times 2 \right) + \phantom{000}$

## ВОЗЛОЖЕНИЕ РУК

### ПРИМЕНЕНИЙ В ДЕНЬ

Уровень Паладина Прочее  
 $\boxed{\phantom{000}} = \left( \frac{\phantom{000}}{\phantom{000}} \div 2 \right) + \text{ХАР} + \phantom{000}$   
(Округлять к меньшему)

Использовано сегодня

☐☐☐☐  
☐☐☐☐  
☐☐☐☐

### ЛЕЧЕНИЕ

Уровень Паладина Прочее  
ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ  
 $d6 = \left( \frac{\phantom{000}}{\phantom{000}} \div 2 \right) + \phantom{000}$   
(Округлять к меньшему)

## МИЛОСЕРДИЯ

Уровень 3	12
6	15
9	18

## ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

## UNDEAD ANNIHILATION

Spend one use of Smite Evil when making a single melee attack against an undead creature. If successful, it must make a will save or be destroyed.

### ВОЛЯ КС СПАСА

Уровень Паладина  
11  $\boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \frac{\phantom{000}}{\phantom{000}} \div 2 \right) + \text{ХАР}$

Undead with twice as many hit dice are unaffected.

## СВЯТОЙ ЧЕМПИОН

Сокращение урона 10/зло

Уровень При успешном применении Сокрушения Зла на злом пришельце, он подлежит Изгнанию.

20 По завершению атаки эффект Сокрушения заканчивается.

При всяком Проведении Позитивной Энергии или Возложении Рук, излечи макс. количество здоровья.