

ATAQUES

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
			d	x
Munición			Munición Especial	
#				#

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
'	c		d	x

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
'	c		d	x

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
'	c		d	x

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
1'	c		d	x

Municipión	#		Municipión Especial	#	
------------	---	--	---------------------	---	--

Munición  # Munición Especial  #

## SALVACIONES

SALVACIÓN DE FORTALEZA				
	Base	Racial	Misc	Temp
FORT	= CON	+	+	+

## SALVACIÓN REFLEJOS

REF = DES + \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_

**SALVACIÓN VOL**

$$\boxed{\text{VOL}} = \text{SAB} + \underline{\hspace{2cm}} + \underline{\hspace{2cm}} + \underline{\hspace{2cm}} \boxed{+}$$

☐ Evasión    ☐ Evasión Mejorada    ☐ Aguante    ☐ Sentido de las trampas

## EFFECTS

□ □ □ □ □ □  
□ □ □ □ □ □

\_\_\_\_\_

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 100

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 100

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 100

## Iniciativa

**BONUS INICIATIVA**      DOTES      Misc

**INIC** = **DES** +      +      +

## VELOCIDAD

VELOCIDAD	Vel con Armadura	Vel Temp
' C	' C	' C

Vel. de Nado	Vel. de Vuelo	Vel. Trepano
' c	' c	' c

ATAQUE BASE

## ATAQUE BASE

BONUS ATAQUE BASE	ATAQUE MELEE	ATAQUE A DISTANCIA

Bon Temp Ataque	Bon de Moral	VENTAJAS	Desventajas	Ataque Poderoso
+	=	+	-	-

Bonus Temp Daño	Bon de Moral	VENTAJAS	Desventajas	Ataque Poderoso
+	=	+	-	+

---

PRESA

$$\text{BON A PRESA} = \frac{\text{Modificador de Tamaño}}{\text{Base}} \times 4 + \text{FUE} + \text{Misc}$$

SALUD

NTOS DE GOLPE ☐ Peridas ☐ Moribundo ☐ Estable ☐ No Letal ☐ Inconsciente

pg  pg  pg

## CLASE DE ARMADURA

CLASE DE ARMADURA	CA Armadura	CA Escudo	Armadura Natural	Mod Tamaño	Mod de Desvío	Misc
CA = 10 + DES	+	+	+	-	+	+

## CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

$$\boxed{\text{CA}} = 10 \quad / \quad + \quad + \quad + \quad - \quad + \quad +$$

## CLASE DE ARMADURA DE TOQUE

$$\boxed{\text{CA}} = 10 + \frac{\text{DES}}{\text{DES}} / \frac{\text{DES}}{\text{DES}} / \frac{\text{DES}}{\text{DES}} - \frac{\text{DES}}{\text{DES}} + \frac{\text{DES}}{\text{DES}} + \frac{\text{DES}}{\text{DES}}$$

CA Temp Resistencia a conjuros Mod Condicionales

CA

Reducción Daño

## METAMAGIA

[illegible]

## APTITUDES DE COMBATE

[illegible]