

ORACLE

Niveau de  
Lanceur de Sort

CURSE

SORTS

Sorts Connus	Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	=	Sorts de base	+	Sorts supp.
		0				CHA - 4
		1				CHA - 4
		2				CHA - 4
		3				CHA - 8
		4				CHA - 8
		5				CHA - 12
		6				CHA - 12
		7				CHA - 12
		8				CHA - 12
		9				CHA - 12

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES

%

Blessures légères	1d8 + Niveau	(1 - 5)	1
Blessures Modérées	2d8 + Niveau	(3 - 10)	2
Blessures Sérieuses	3d8 + Niveau	(5 - 15)	3
Blessures Critiques	4d8 + Niveau	(7 - 20)	4

PARCHEMINS

POTIONS

BAGUETTES

CHARGES #

CHARGES #

CHARGES #

MYSTERY

Mystery	Deity
1	6
2	7
3	8
4	9
5	10

SORTS CONNUS

0

2

Sorts en Bonus

1

4

Sorts en Bonus

2

6

Sorts en Bonus

3

8

Sorts en Bonus

4

10

Sorts en Bonus

5

12

Sorts en Bonus

6

14

Sorts en Bonus

7

16

Sorts en Bonus

8

18

Sorts en Bonus

9