ZEN ARCHER

Nível de Monge

BÔNUS DE CLASSE DE ARMADURA

CA BÔNUS



Bonus only applied when unarmoured, unencumbered and not helpless

PERFECT STRIKE

PERFECT STRIKE Nível de PER DAY

Non-Monk Levels

Monge

PERFECT STRIKE (Arredonda para Baixo) **TODAY**

Announce before making an attack using a kama, nunchaku, quarterstaff, sai or siangham. Roll the attack twice, and take the higher result. If one attack is within critical threat range, the other is the confirmation roll.

WAY OF THE BOW

Arma

1

TALENTO BÔNUS

□ Reflexos em Combate□ Desviar Objetos Nível □ □ □ Esquiva

☐ Far Shot ☐ Precise Shot

☐ Point-Blank Shot ☐ Rapid Shot

☐ Focused Shot Nível □ Manyshot

☐ Improved Precise Shot

6 □ Parting Shot □ Mobilidade

☐ Improved Critical Nível **10** ☐ Shot on the Run

□ Pinpoint Targeting ☐ Flechas Arrebatadoras

INTEGRIDADE CORPORAL

PONTOS DE CURA

Nível de Monge Nível 7

ALMA DE DIAMANTE

MAGIA RESITÊNCIA Nível de Monge Nível 13 = 10 +

OUIVERING PALM

QUIVER DAYS Nível de Monge dias Nível

RESISTÊNCIA FORTITUDE (vePde 15 Monge

PERFECT SELF

Treated as an Outsider

Nível Immune to Charm Person and other effects that

20 target non-outsiders.

Damage reduction 10/chaotic

*			MON	GE ,	1
Níveľ dæ Monge 1	nto B	Dano de ônuĥtaque Desarmado peq / gde d6 d4 / d8	Bônus de Classe de Armadura Rajada de Golpes Ataque Desarmado Perfect Strike	Use a full attack action for more attacks - bow only Trata mãos, pés, joelhos e cotovelos como armas Roll attack twice when using a monk weapon	
2			Way of the Bow	Weapon Focus with one type of bow	
3			Fast Movement +3m Zen Archery Point Blank Master	(concede +4para testes de acrobacias e saltar) Use SABao invés de DESpara ataques com arco Don't provoke attack of opportunity with chosen bow	
4		d8 d6/2d6	Piscina de KI (Magia) Queda Suave 6m	Treat unarmed attacks as magic weapons Increase range of attack by 50ft - 1 ki point Reduce effective falling height using wall	
5			Salto Alto Ki Arrows	Adiciona nível do monge para testes de Acrobacia para +20para testes de saltar - 1 ki ponto Use unarmed strike damage dice for 1 rd - 1 ki point	salta
6			Movimento Rápido +6m Slow Fall 9m	(concede +8para testes de acrobacias e saltar)	
			Way of the Bow 2	Weapon Specialisation with the same bow	
7			Wholeness of Body	Heal your own wounds - 2 ki points	
8		d10 d8/2d8	Queda Suave 40 ft		
9		-	Reflexive Shot Fast Movement +9m	Make attacks of opportunity with a bow (concede +12para testes de acrobacias e saltar)	
10			Piscina de KI (leal) Queda Suave 50 f t	Considera ataque desarmado como Arma Leal	
11			Trick Shot	Ignore concealment - 1 ki point Ignore total concealment or cover - 2 ki point Ignore total cover, fire around corners - 3 ki point	
12		2d6 d10 / 3d6	Abundant step Movimento Rápido +12m Slow Fall 18m	Slip magically between spaces - 2 ki points (concede +16para testes de acrobacias e saltar)	
13			Alma de Diamante	Resistência a Magia	
14			Slow Fall 21m		
15			Quivering Palm Movimento Rápido 15m	Delayed death (concede +20 para testes de acrobacias e saltar)	
16		2d8 2d6/3d8	Piscina de KI (adamante) Queda Suave 80 f t	Trata o ataque desarmado como arma de adamante	
17			Corpo Atemporal Ki Focus Bow	No age penalties or artificial ageing Use ki attacks with arrows as if they were melee	
18			Movimento Rápido +18m Queda Suave 90 ft	(concede +24 para testes de acrobacias e saltar)	
19			Corpo Vazio	Assume ethereal state for 1 minute - 3 ki points	
20		2d10 2d8 / 4d8	Perfect Self Queda Suave Qualquer distancia	Treated as outsider	

Reserva de KI CAPACIDADE

Nível de Monge

Piscina de KI

ACROBACIAS

MOVER-SE POR QUADRADOS AMEAÇADOS

CD de Acrobacia = do Oponente MCD

com metade da velocidade

+3m ao mover-se em velocidade máxima

com metade da velocidade MOVER-SE PELO QUADRADO DO INIMIGO

CD de Acrobacia = 5 + do Oponente MCD +3m ao mover-se em velocidade máxima

7.5m 10m 10.5m 12m 13.5 16.5m Distância 1.5m 3m 4.5m 6m 15m **PULO LONGO** CD 5 10 15 20 25 30 40 Distância 30cm 0.6m 1.2m 1.2m 1.5m 1.8m 2.1m 2.4m 2.7m 3m 3.3m **PULO ALTO** CD 4 8 12 16 20 24 28 32 36 40 44 Acrobacia +4 for every 10ft of your standard move above 30ft

SEGURAR NA BORDAD 20 Reflexos se falhar o pulo em 4 ou menos **QUEDA** CD 15 de Acrobacia ignora 3m de dano por queda