

# WILDER

Poziom  
Manifestującego

Poziomy  
Premiowe

+

## PSIONIKA

PUNKTY MOCY  
NA DZIEŃ

Bazowe  
Punkty

Premiowe  
Punkty

Rasowe

Inne

=  +  +  +

Punkty Premiowe

Poziom  
Manifestującego

= **CHA** x  ÷ 2 (Zaokrąglane w dół)

Punkty Mocy zużyte dzisiaj

## POZIOMY MOCY

Poziomy Mocy	Koszt	ST Rz. Obr. na Moc
1	1	<input type="text"/>
2	3	<input type="text"/>
3	5	<input type="text"/>
4	7	<input type="text"/>
5	9	<input type="text"/>
6	11	<input type="text"/>
7	13	<input type="text"/>
8	15	<input type="text"/>
9	17	<input type="text"/>

Power Save DC = 10 + CHA + Power Level

## WILD SURGE

MANIFESTER LEVEL  
MAX BONUS

Risk of Psychic  
Enervation

Manifester  
Level Bonus

+  % =  x 5%

Od 4 poziomu:

Tymczasowa Premia  
do Ataku

Tymczasowa premia  
do Obrażeń

Temp Saving  
Throw Bonus

Surging  
Euphoria  
Bonus

SURGING  
EUPHORIA  
CZAS TRWANIA

Manifester  
Level Bonus

rund =

## PSIKRYSZTAŁ

Imię

Przyjacielski

- |  |  |                                       |
|--|--|---------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Artysta       | <input type="checkbox"/> Kłamca        | <input type="checkbox"/> Zdecydowany  |
| <input type="checkbox"/> Despotyczny   | <input type="checkbox"/> Skrupulatny   | <input type="checkbox"/> Mędrczy      |
| <input type="checkbox"/> Tchórzliwy    | <input type="checkbox"/> Zwinność      | <input type="checkbox"/> Jednomysłny  |
| <input type="checkbox"/> Przyjacielski | <input type="checkbox"/> Sposrżegawczy | <input type="checkbox"/> Podstępny    |
| <input type="checkbox"/> Bohaterski    | <input type="checkbox"/> Pewny Siebie  | <input type="checkbox"/> Współczujący |

☐ ☐  
☐ ☐

## ZNANE MOCE

MOCE  
ZNANE

MAKSYMALNA MOC  
POZIOM

PUNKTY MOCY  
MAKSYMALNY

Poziom  
Manifestującego

Moc

Poziom

Koszt

1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			

## ELUDE TOUCH

Od 2. poziomu:

TOUCH AC  
BONUS

+  = **CHA**

## VOLATILE MIND

Od 5 poziomu:

POINT COST  
ADJUSTMENT

Poziomy  
Dzikusa

+  = (  - 1 ) ÷ 5

## KAMIENIE MOCY

## TATUAŻE

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	
15	
16	
17	
18	
19	
20	