

# DAREDEVIL

## (BARDE)

Barde  
Niveau

### SORTS

Sorts Connus	Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	=	Base Sorts	+	Sorts supp.
		0				CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

### RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES

%

Les bardes peuvent porter une armure légère sans encourir de risque d'échec des sorts.

### PERFORMANCE DE BARDE

DUREE  
PAR JOUR

Barde  
Niveau

Divers

$$\text{trs} = 2 + (\text{CHA} \times 2) + \text{CHA} +$$

Tours ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐  
Aujourd'hui ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

VOLONTE JET DE SAUVEGARDE Niveau de barde

$$= 10 + (\text{CHA} \div 2) + \text{CHA}$$

Niveau 7 Activer ou changer de représentation bardique par une action de mouvement, à la place d'une action simple.

### PERFORMANCES

#### CONTRE-CHANT

Contre les effets magiques qui dépendent du son.

Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance comme jet de sauvegarde

#### DISTRACTION

Contre les effets magiques qui dépendent de la vue.

Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la

#### FASCINER

AUDIENCE MAX

Barde  
Niveau

$$= \text{CHA} \div 3 \text{ (arrondi au supérieur)}$$

#### DERRING-DO

Niveau de barde

$$+ \text{CHA} = (\text{CHA} + 1) \div 6$$

Bonus to allies' reflex saves, and double to Dexterity-based skills  
Allies who move at least 10ft gain a dodge bonus to their AC

#### INSPIRATION TALENTUEUSE

Niveau

$$3 + \text{CHA}$$

#### SUGGESTION

Niveau 6 Suggère une action à une créature fascinée

#### CHANT FUNESTE

Niveau 8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués

#### INSPIRER LA GRANDEUR MAX AFFECTES

Niveau

$$9 + \text{CHA} \quad 2 \times (d10 + \text{CON}) \text{ points de vie temporaires, } +2 \text{ à l'attaque, } +1 \text{ aux jets de sauvegarde vigi}$$

#### REPRESENTATION APAISANTE

Niveau 12 Soins de Groupe Critiques  
Enlève les conditions Fatigué, Malade, et Secoué

#### MELODIE EFFRAYANTE

Niveau 14 Les ennemis sont effrayés et fuient devant votre performance

#### INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES

Niveau

$$15 + \text{CHA} \quad +4 \text{ à tous les jets de sauvegarde } +4 \text{ à la CA}$$

#### SUGGESTION DE MASSE

Niveau 18 Suggère des actions à des créatures déjà fascinées

#### PERFORMANCE MORTELLE

Niveau 20 Cause la mort d'un ennemi par un excès de Joie ou de Tristesse

### SORTS CONNUS

0

1

☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐

### AGILE

AGILE  
BONUS

Barde  
Niveau

Divers

$$+ \text{CHA} = (\text{CHA} \div 2) +$$

Apply this bonus to Acrobatics, Bluff, Climb and Escape Artist skill checks

### CANNY FOE

#### MANOEUVRES DE COMBAT

Niveau

2

6

10

14

18

+2

Bonus applies to **CMB** to attempt, and **CMD** to resist, any of your chosen manoeuvres.

### DAUNTLESS

MORALE  
BONUS

Barde  
Niveau

Niveau

2

$$+ \text{CHA} = (\text{CHA} + 2) \div 4$$

Apply this bonus to saving throws against mind-affecting effects, including fear effects

### SCOUNDREL'S FORTUNE

FORTUNE  
PER DAY

Barde  
Niveau

Fortune  
Today

Niveau

5

$$+ \text{CHA} = \text{CHA} \div 5$$

☐ ☐  
☐ ☐

Roll the d20 twice for a skill check and take the better result

### TOUCHE-À-TOUT

Niveau

10

Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé

Niveau

16

Toutes les compétences sont des compétences de classe

Niveau

19

Peut "Faire 10" avec n'importe quelle compétence