HOLY TACTICIAN	WEAL'S CHAMPION	
DE Nível de	USOS Nível de POR DIA Paladino	Nível de DURACAÇÃO Paladino
(PALADINO)		
Nível de Paladino - 3 = Conjurador Nível	(Arredonda para Cima)	rds = ÷(Arredonda para Baixo)
DETECTAR O MAL	Hoje	Expired
Como uma ação de movimento, detectar o mal em uma criatura ou i	ATAQUE endentrode 18 metros Outros	DANO Nível de BÔNUS Paladino
Não detectar quaisquer outras auras malignas nas proximidades.	+ = CAR +	
GRAÇA DIVINA	- CAR	= ÷(Afredonda para Baixo)
Nível CAR Bônus para todos os testes de resistênci	cia On a successful hit, non-evil allies within 30ft gain this bonus for 1 round:	
TACTICAL ACUMEN	ATAQUE BÔNUS	DANO Nível de BÔNUS Paladino
Nível Teamwork feat Shared	+ = CAR ÷ 2	+ = 1 + (÷ 5)
3	+ = CAR (Ārredonda para Baixo)	-1.(,)/
7	Nível WEAL'S WRATH	
11	Spend two uses of Weal's Championto make its bonus to allies last until the enemy is slain, or the Paladin is rendered unconscious.	
	Nível MASTERFUL PRESENCE	
15	20 Critical hits made by allies affected by Weal's Champion are automatically confirmed.	
19	LAY ON HANDS	
BATTLEFIELD PRESENCE	USOS Nível de POR DIA Paladino	Outros Hoje
Grant one feat to all allies within 30ft. Change as a swift action.		CAR +
Nível MASTERFUL PRESENCE	Nível (Arredonda para Baixo)	
20 Grant a different feat to each ally.	2 CURA Nível de	
CANALIZAR ENERGIA POSITIVA	PONTOS DE VIDA Paladino	Outros
Nível Channelling positive energy uses up two of today's uses of Lay On Hands.	d6 = (÷ 2) +	
ENERGIA Nível de ROLAGEM Paladino Outros	(Arredonda para Baixo) MERCIES	
d6 = (÷ 2) +	Nível	
(Arredonda para Cima)	3	
VONTADE Nível de	6	
$= 10 + (\div 2) + CAR$	9	
(Arredonda para Baixo)	12	
GUIDE THE BATTLE	15	
Nível Once per round as a move action, direct your allies. Allies within 30ft may take a 5ft step as a free action,		
which does not provoke attacks of opportunity.	18	
Nível Free 5ft step may be through difficult terrain.		REPARADAS
15 AURA		<u> </u>
Nível AURA DE FÉ		^
14 Weapons considered Good aligned for overcoming DR.		
AURA DE JUSTIÇA Nível Ganha de redução de dano 5/mal.		
17 Imune à efeitos de compulsão incluindo magicos.		2
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.		
Teste de Magias Magias Base Magia Bônus		
Resistência CD por dia CAR		3
1		
2 0000		•
3 0000		4
4 6666	~	
Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia		