

EIDGEBUNDENER PALADIN

RICHSCHAFFEN

CHAOTISCH

BÖSES

Paladin-
stufe

Paladin-
stufe - 3 = Zauber-
stufe

BÖSES ENTDECKEN

Als Bewegungsaktion Böses entdecken bei Kreatur/Gegenstand innerhalb 18m
Entdeckt keine anderen bösen Gesinnungen in der Nähe.

GÖTTLICHE WÜRDE

Stufe
2

CH

Bonus auf alle
Rettungswürfe

AURA

Stufe
3

AURA DER TAPFERKEIT

Immun gegen Furchteffekte, auch magische.
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Furchteffekte.

Stufe
8

AURA DER ENTSCLOSSENHEIT

Immun gegen Bezauberung, auch magische.
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Bezauberungseffekte.

Stufe
11

AURA DER GERECHTIGKEIT

Verbrauche 2x Niederstrecken um Verbündeten
Niederstrecken zu ermöglichen. Der Bonus hält für 1 Minute,
muss aber in der ersten Runde verwendet werden-

Stufe
14

AURA DES GLAUBENS

Waffen gelten als gut gesonnen, gegen SR.

Stufe
17

AURA DER RECHTSCHAFFENHEIT

Erhalte Schadensreduzierung 5/Böses.
Immun gegen Zauber der Schule Verzauberung: Zwang.
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Verzauberungseffekte.

GÖTTLICHE GESUNDHEIT

Stufe
3

Immun gegen alle Krankheiten, auch magische.

POSITIVE ENERGIE FOKUSSIEREN

Stufe
4

Positive Energie fokussieren verbraucht zwei
Anwendungen des Handauflegens

ENERGIE
WURF

Paladin-
stufe

Sonstiges

$W_6 = (\dots \div 2) + \dots$
(aufrunden)

WIL
SG RETTUNGSWURF

Paladin-
stufe

$\dots = 10 + (\dots \div 2) + CH$
(abrunden)

GÖTTLICHER BUND

Stufe
5

☐ REITTIER ☐ WAFFE

Name

Art ☐ Heute beschworen

Weitere Verbesserungen

ZAUBER

RW gegen Zauber		Zauber pro Tag	= Grund- zauber + Bonuszauber CH
	1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration

$\dots = CH + \dots$

Zauber-
stufe

Oath of Loyalty

GELÜBDE

VERHALTENSKODEX

Keep all promises. Never make an oath or promise lightly.
Never go back on an oath.

LOYAL OATH

ALLIES

Paladin-
stufe

Sonstiges

Heute verwendet

$\dots = (\dots \div 3) + \dots$
(aufrunden)

CH

Bonus on all saving throws and armour class granted to chosen ally when adjacent.
Lasts for one minute or until dismissed or discharged.

If the chosen ally is struck by an enemy while adjacent, discharge the effect to make an immediate attack.

Stufe
8

When a chosen ally is struck by an enemy while adjacent,
discharge the effect to make the attack hit yourself instead.

HANDAUFLEGEN

ANZAHL
PRO TAG

Paladin-
stufe

Sonstiges

Heute verwendet

$\dots = (\dots \div 2) + CH + \dots$
(abrunden)

Stufe
2

HEILT
TREFFERPUNKTE

Paladin-
stufe

Sonstiges

$W_6 = (\dots \div 2) + \dots$
(abrunden)

Stufe	GNADEN
3	12
6	15
9	18

VORBEREITETE ZAUBER

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Wrath	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Aid	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Helping hand	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Sending	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

HEILIGER STREITER

Erhöhe Schadensreduzierung auf 10/Böses.

Stufe
20

Wenn mit Böses niederstrecken ein böser Externar getroffen wird, wird dieser Ziel des Zaubers Verbannung.
Der Effekt des Niederstreckens endet sofort nach dieser Attacke.
Höchst mögliche Heilung beim Fokussieren von positiver Energie und Handauflegen.