LICANTROPO
FORMA IBRIDA

Tipo di creatura

Mod. di Taglia

CARATTERISTICHE

Base	Animale	Modificatore		Temp
FOR	FOR	+ 2	FOR	
DES	DES		DES	
COS	COS	+ 2	COS	
INT	INT		INT	
SAG	SAG	+ 2	SAG	
CAR	CAR	- 2	CAR	

Use your base or animal score, whichever is higher

VELOCITÀ Velocità Temp.

m q	m q	m q
Nuotare	Volare	Scalare
m q	m q	m q

ATTACCHI

Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m q			
m q			
m q			
m q			

LOTTA

BONUS AFFERRARE = BAB + × 4 + FOR + ____

Bonus attacco base; Mod. Taglia x 4; Varie

CLASSE ARMATURA

CLASSE ARMATURA (Armatura Naturale; Mod. di Taglia; Modificatori Vari)

CA = 12 + DES + ____ - ____ + ____

IMPREPARATO CLASSE ARMATURA

CA = 12 / + ____ - ____ + ____

A CONTATTO CLASSE ARMATURA

CA = 12 + DES / - ____ + ____

CA Temp. | Resistenza Inc. | Riduzione del danno

CA | ____ | ____ / argento

TIRI SALVEZZA

	Base	Varie	Temp
TEMPRA SALVEZZA TEM	= COS +	+	
VOLONTÀ SALVEZZA VOL	= SAG +	+	

LICANTROPO

+2 SAGe -2 CARin tutte e tre le forme

☐ **LICANTROPIA NATURALE**

Riduzione del Danno: 10 / argento

Cambia forma con un'azione di movimento

☐ **LICANTROPIA TRASMESSA**

Riduzione del Danno: 5 / argento

Cambia forma con un'azione di round completa, concesso un tiro salvezza sulla tempra

	Lata	Piena
to Hybrid or Animal form:	CD 15	CD 10
to Humanoid form:	CD 20	CD 25

Revert to base form at dawn or after 8 hrs rest.

ABILITÀ SPECIALI

LICANTROPO
FORMA ANIMALE

Tipo di creatura

Mod. di Taglia

CARATTERISTICHE

Base	Animale	Modificatore		Temp
FOR	FOR	+ 2	FOR	
DES	DES		DES	
COS	COS	+ 2	COS	
INT	INT		INT	
SAG	SAG	+ 2	SAG	
CAR	CAR	- 2	CAR	

Use your base or animal score, whichever is higher

VELOCITÀ Velocità Temp.

m q	m q	m q
Nuotare	Volare	Scalare
m q	m q	m q

ATTACCHI

Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m q			
m q			
m q			
m q			

LOTTA

BONUS AFFERRARE = BAB + × 4 + FOR + ____

Bonus attacco base; Mod. Taglia x 4; Varie

CLASSE ARMATURA

CLASSE ARMATURA (Armatura Naturale; Mod. di Taglia; Modificatori Vari)

CA = 12 + DES + ____ - ____ + ____

IMPREPARATO CLASSE ARMATURA

CA = 12 / + ____ - ____ + ____

A CONTATTO CLASSE ARMATURA

CA = 12 + DES / - ____ + ____

CA Temp. | Resistenza Inc. | Riduzione del danno

CA | ____ | ____ / argento

TIRI SALVEZZA

	Base	Varie	Temp
TEMPRA SALVEZZA TEM	= COS +	+	
VOLONTÀ SALVEZZA VOL	= SAG +	+	

LICANTROPO

MUTA FORMA

Equipment does not meld between Humanoid and Hubrid forms, but does with Animal form.

MALEDIZIONE DELLA LICANTROPIA

Il morso di un licantropo naturale trasmette la licantropia alla vittima.

CD 15 per negare

Una dose di antilupo permette un ulteriore tiro salvezza sulla

EMPATIA LICANTROPICA

Può comunicare con animali correlati

+4 to Diplomacy to alter an animal's attitude

ABILITÀ SPECIALI