Livello bonus	1 + 1		lo + 2 = L	ivello ivello ivello	1	INE Armatura Potenziata Inferiore Identificare Pietra Magica Ripara Danni Leggeri	Alterazione Infliggi Dan Veste Magic	ni Leggeri	Alterazione del Potenziamento Luce Arma Magica Scudo della Fede
CD TS Infusio	TS Livello Infusioni = Inf ioni 1 Infusioni = Inf		= Infusioni + Base	nfusioni + Infusioni Base + INT		A	Oggetto Acc	cumula Incantesim	i
	2 3 4 5 6			2		Armatura Po Grazia Felin Astuzia dell Saggezza d Aumentare	a a Volpe	Resistenza dell'Orso Gelare il Metallo Riscaldare il Metallo Ripara Danni Moderati	
Apprend prova di	ISERVA DI pti punt al pos	a infusione ri gica con CD VA DI C CREAZION ti della Riser sto dei PE pe ti vengono ri	ichiede una 20 + Liv. Incar REAZION NE	e possono essere u ti magici. gni livello;	3 4	Interdizione all'Energia per Cost Alterazione di un Oggetto Ripara Danni Critici	Oggetto Me Costrutto di	tamagico Pietra ————————————————————————————————————	Potere Impetuoso Sopprimere Requisito
BONUS	CONOSCENZE DELL'ARTEFICE BONUS CONOSCENZE ARTEFICE = INT + BACCHETTE			5 6	Arma Distruttiva Muro di Forza	Muro di Pietra		Creazione Maggiore Globo di Invulnerabilità	
					Indurire Muro di Ferro	Muovere il 7		Riparazione Totale	
		CARICHE	‡ 0000 C		×	PERGAMENE	*	×	POZIONI
# 000 000 000									
	# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0								
# 000000000000000000000000000000000000									
		CARICHE	‡ 0000 E						
	AAN # 000 000 000								
		CARICHE	‡ 0000 C						
		ARICHE							