					PERSONAJE									
						Nom	bre						03	Gender
Jugado	or				CO HELET	Raza	l				Tamaño		**	Mod Tamaño
Campa	 ña				CLASES					Ran	gos de Hal	Di aida d le Go	olpe Nivel	Ajuste de
PE					1							d		Nivel
					2							d		Nivel
``	CARACTER			,	3							d		Efectivo de
	Puntuación de Bonif Característica Objeto	Modif Caract.	Bonus Temp	Modif Temporal	4							d		Personaje
FUE	I	FUE		FUE	5							d		
DES		DES		DES	Rangos		= NEP + 3			IDADES		Racial,		Penalizació
CON		CON			Maximos	/	No entrenada	Bonus de Habilidad	Habi	lidades de 1 2 3 4	ClaRsængos 5	Dotes, Sinergia	Misc	Prueba Armadura
INT		NT		INT										
SAB		SAB		SAB										
	<u> </u>	CAR		-										
CAR			. 0. (D-d-	CAR	-:-\									
	Habilidad = (Punt. Total Hab				ajo)									
	DOILS I MI III CL	LO LO	1 LUIN	LLO										
														NT - SAB
														Otras habilidades: Saber – INT Oficio – INT Profesión – SAB Interpretación – CAR
AS														les: S; Pr
IDIOMAS														abilidad INT stación -
														Otras h Oficio - Interpre