

# URBAN DRUID

Poziom  
Druida

- 4

Poziom  
Druida  
Poziom  
Kształtu  
Natury

BÓG



## DRUID

Poziom  
Druida  
1

**Zmysł natury**  
+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetwarzania  
**Empatia z Dziką**  
Dokładni postępowanie ze zwierzętami

2

**Leśny Krok**  
Poruszasz się po poszyciu leśnym z normalną prędkością i nie otrzymujesz obrażeń.  
**Lorekeeper**  
+2 do Dyplomacji, Wiedzy (lokalna, historia, szlachta)

4

**Resist Temptation**  
+2 to saves against divination and enchantment  
**Kształt Natury**  
Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

6

**Tysiąc Twarzy**  
Zmienia wygląd na życzenie

9

**Mental Strength**  
Immune to charm and compulsion effects

15

**Ponadczasowe ciało**  
Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

## CZARY

ST Rzutu  
Obronnego

Czary  
Dziennie

=

Czary  
Bazowe

+

Czary Premiowe

|  |   |  |  |          |
|--|---|--|--|----------|
|  | 0 |  |  | RZT - 4  |
|  | 1 |  |  | RZT - 8  |
|  | 2 |  |  | RZT - 12 |
|  | 3 |  |  |          |
|  | 4 |  |  |          |
|  | 5 |  |  |          |
|  | 6 |  |  |          |
|  | 7 |  |  |          |
|  | 8 |  |  |          |
|  | 9 |  |  |          |

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

=

RZT +

Poziom  
Czarującego

## WIEŻ Z DZICZĄ

☐ ZWIERZĘCY TOWARZY ☒ DOMENA

Zesłana Moc

Zesłana Moc

|                 |      |                 |      |
|-----------------|------|-----------------|------|
| Poziom          |      | Poziom          |      |
| ST              |      | ST              |      |
| Użycia na dzień | □□□□ | Użycia na dzień | □□□□ |

## WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ  
PREMIA

Poziom Druida

Inne

=

CHA +

+

## KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

□□□□

Użyć dzisiaj

□□□□

## PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## ZWOJE

## MIKSTURY