ALCHEMIST Alchémiste Niveau		EXTRAITS		
ALCHIMIE				
	<sub>N</sub> 1			
DD de sauvegarde des extraits par jour = Extraits de base + \$\frac{1}{2} \frac{1}{2} \frac				
1 PP				
2				
3 000				
4 0 00				
5	2			
6				
Extract Save DC = 10 + INT + Extract Level				
DISCOVERIES				
DISCOVERIES Alchémiste KNOWN Niveau Divers				
= ( ÷ 2) +				
(arrondi à l'inf	érieur) 3			
1				
2				
			000	
3				
	4			
4				
4				
5				
,				
6	5			
7				
0	6			
8				
9				
			MUTAGENS *	
10	Strengt	h . rop \ r	Intelligence National Assessin	
	Bonu		Penalty + CA Natural Armour Bonus	
11	Dexterit Bonu		AG Wisdom Penalty Alchémiste	
	Constitution	n	DUREE Niveau  Charisma	
12	Bonu		Penalty mins = 10 mins ×	
RÉSISTANCE AU POISON			BOMBS	
POISON RESISTANCE FORTITUDE SAVE BONUS		d6 <b>+</b>		
+	B	BASIC DAMAGE A	OTHER DAMAGE Bombs Today	
Niveau	 Alchémiste		BOMBS Alchémiste Divers	
10 Immunité à tous les poisons			PER DAY Niveau OOOOO	
MUNDANE POTIONS	`	÷ 2 ) INT	= + INT + 00000	
	(arrondi au su	upérieur)	SAVING Alchémiste	
	— ✓ SI	PLASH DAMAGE 🗸	THROW DC Niveau	
		+	$=10 + ( \div 2) + INT$	
		Splash	Use this DC for Splash reflex saves, (arrondi à l'inférieur)	
		m radius	Discovery fortitude saves etc.	