

# WORLD WALKER

(DRUIDE)

Niveau  
de Druid

Bonus de  
Niveau

+

## WORLD WALKER

Niveau  
de Druid  
**1** ☐ **Instinct naturel**  
+2 en Connaissances (Nature) et Survie  
**Empathie sauvage**  
Améliore l'attitude d'un animal

**2** ☐ **Déplacement Facilité**  
Progresses à vitesse normale dans les taillis  
ne prenant aucun dégâts

**3** ☐ **Favoured Terrain**  
Bonus in a given terrain

**4** ☐ **Forme animale**  
Se transformer en un animal de taille P ou M

**9** ☐ **Path of Trees**  
Tree stride

**13** ☐ **Mille Visages**  
Changer d'apparence à volonté

## ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau ☐ **BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION**

**3** ☐ ☐ ☐ ☐

**8** ☐ ☐ ☐ ☐

**13** ☐ ☐ ☐

**18** ☐ ☐

## SORTS

DD de sauvegarde du sort		Sorts par jour	=	Sorts de base	+	Sorts supp. SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12
	<b>0</b>					
	<b>1</b>					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<b>2</b>					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<b>3</b>					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<b>4</b>					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<b>5</b>					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<b>6</b>					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<b>7</b>					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<b>8</b>					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<b>9</b>					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration  = **SAG** + Niveau de Lancement de Sort

## PACTE AVEC LA NATURE

☒ **COMPAGNON ANIMAL** ☐ **DOMAINE**

Nom du compagnon animal

Type de créature

## EMPATHIE SAUVAGE

**BONUS**

**D'EMPATHIE SAUVAGE** Niveau de druide Divers

= **CHA** +  +

## FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐

## SORTS PREPARES

**0**

**1**

**2**

**3**

**4**

**5**

**6**

**7**

**8**

**9**

## PARCHEMINS

## POTIONS