	Conjurador	MYSTERY			
ORACLE	Nível	Mystery			Divind Ide
CURSE	*	1			6
CORSE					
		2			7
					-
		3			8
MAGIAS	*	4			9
Magias Teste de Magias ConhecidasResistência CD por dia	= Base <sub>→</sub> Magias Bônus <sub>∼</sub>				
0	CAR CHA - 4 CAR - 8 CHA - 12	5			10
1	7777				
2		•	MAGIA	AS CONHECIDAS	-
3					
4					
5 6				0	
7					
8		_	Bônus de Magia		
9		2			
Resistência a Magia CD = 10 + CAR + N	Iível da Magia			_ 1	
FALHA ARCANA LIMIAR				- 000 000	
%					
Light Wounds 1d8 + Nível	(1 - 5) <u>.e</u> 1	4	Bônus de Magia	a .	
Ferimentos Moderadas + Nível (	(3 - 10) Wadis <b>6</b>			2	
Ferimentos Sérios 3d8 + Nível (	(1 - 5) e i i e i i e i i e i i e i i e i i e			- 000	
Light Wounds 1d8 + Nível Ferimentos Moderadæd8 + Nível ( Ferimentos Sérios 3d8 + Nível ( Ferimento Críticos 4d8 + Nível (					
PERGAMINH	ios		Bônus de Magia		
		6		3	
				- 000	
		8	Bônus de Magia		
				<b>4</b>	
POÇÕES	Ĭ.			- 000	
			Bônus de Magia		
		10	Donus de Magia	5	
				- 000	
				_	
		12	Bônus de Magia		
VARINHAS	S			6 ————————————————————————————————————	
CARGAS		14	Bônus de Magia		
Ö				<b>7</b> — — — — — — — — — — — — — — — — — — —	
e e v		16	Bônus de Magia		
CARGAS #		16		8	
		18	Bônus de Magia		
CARGAS				9	