RODEUR

Niveau de Rôdeur

Niveau Bonus +

ENNEMIS JURÉS

Niveau	■ BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS	2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

■ Bonus à l'attaque,aux dégâts et compétences choisies contre cet ennemi

ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau	○ BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION	2	4	6
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□
18		□	□

○ Bonus à l'initiative et aux compétences choisies dans ce type de terrain.

EMPATHIE SAUVAGE

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

SORTS

Niveau 4 − 3 = Niveau de Rôdeur Lanceur de Sort

Sort DD sauvegarde		Sorts par jour	=	Base Sorts	+	Sorts supplémentaires WIS
	1					□□□□
	2					□□□□
	3					□□□□
	4					□□□□

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

STYLE DE COMBAT

TIR A L'ARC

Niveau de Rôdeur	
2	□ **Tir de loin** Pénalité par facteur de portée diminuée de -2 à -1
	□ **Tir à bout portant** +1 à l'attaque et aux dégâts à 10m ou moins
	□ **Tir rapide** Lorsd'une attaque à outrance, faites une attaque de plus en prenant une pénalité de -2
	□ **Tir de précision** Pas de malus pour tirer dans la mêlée
6	□ **Science du tir de précision** Ignore les pénalités d'abri et de camouflage
	□ **Feu nourri** En attaque à outrance, votre première attaque a deux flèches
10	□ **Viser juste** Pas de bonus d'armure ni de bouclier contre une attaque à distance
	□ **Tir en mouvement** Attaque durant un déplacement
14	
18	

Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

PACTE DU CHASSEUR

Niveau 4

□ **PARTAGER ENNEMI JURE**

PARTAGER ENNEMI JURE

DUREE

[ ] trs = SAG + [ ] (SAG minimum 1)

Divers

Pour une action de mouvement, partagez la moitié de votre bonus d'Ennemi Juré contre une cible unique, avec tous les alliés présents dans 9m

□ **COMPAGNON ANIMAL**

Nom

Type de créature

Niveau de Rôdeur − 3 = Druide Niveau [ ]

SORTS PRÉPARÉS

□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□

BAGUETTES

CHARGES # □□□□□□□□□□□□□□□

CHARGES # □□□□□□□□□□□□□□□

CHARGES # □□□□□□□□□□□□□□□

CHARGES # □□□□□□□□□□□□□□□

CHARGES # □□□□□□□□□□□□□□□

PARCHEMINS

POTIONS