

PSYCHIC WARRIOR

 Psychic
Warrior
Level
Poziom
Manifestującego

PATH SKILLS

+2 4 6

☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐

PSIONIKA

 PUNKTY MOCY
NA DZIEŃ
Bazowe
PunktyPremiowe
Punkty

Rasowe

Inne

=

+

+

+

+

Punkty Premiowe

Poziom
Manifestującego

= RZT ×

÷ 2

(Zaokrąglane w dół)

Punkty Mocy

POZIOMY MOCY

Poziomy
Mocy

Koszt

ST Rz. Obr.
na Moc

1

1

2

3

3

5

4

7

5

9

6

11

ST Rz. Obr. Na Moc = 10 + INT + Poziom Mocy

ATUTY PREMIOWE

Poziom

1

2

5

8

11

14

17

20

Bonus feats should be Combat Feats or Psionic Feats

TRANCE

Poziom **TWISTING PATH**

12 Switch your trance as a swift action

Poziom **PATHWEAVING**

15 Gain the benefit of both trances for up to 5 mins, provided you maintain psionic focus

Poziom **ETERNAL WARRIOR**

20 Add your wisdom modifier to attack, damage, AC, skill checks, ability checks, saving throws, initiative rolls and speed (gain 5ft per point)

Użyć dziennie

RZT

WARRIOR'S PATH

Trance

Manewr

SECONDARY PATH

Poziom

9

Trance

Manewr

ZNANE MOCE

MOCE
ZNANE
MAKSYMALNA MOC
POZIOM
MAX POINTS
POWER COST
Poziom
Manifestującego

Path Power

1

2

3

Poziom

Koszt

Moc

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

Poziom

Koszt