

JANISSARY

(MONJE)

Nivel de
Monje

RAFAGA DE GOLPES

FLURRY ATTACK BONUS

Nivel de Monje

$$\boxed{} = - 2$$

UNARMED STRIKE

UNARMED STRIKE DAMAGE ROLL

☐ d6 > ☐ d8 > ☐ d10 > ☐ 2d6 > ☐ 2d8 > ☐ 2d10

PUÑETAZO ATURDIDOR

PUÑETAZO ATURDIDOR AL DÍA

Nivel
Monje

Nivel
No-Monje

$$\boxed{} = + \left(\div 4 \right)$$

(Redondear abajo)

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

PUÑETAZO ATURDIDOR HOY

CD SALV CD

Nivel de Monje

$$\boxed{} = 10 + \left(\div 2 \right) + \text{SAB}$$

Nivel de Effects Monje

- 1** Aturcido Sin acción este turno
Pierde bonus Des a CA; -2 CA
- 4** Fatigado No puede correr o cargar
-2 a Fuerza y Destreza
- 8** Indispuesto -2 a tiradas de ataque, de daño,
de salvación, de habilidades y pruebas de características
- 12** Grogui Puede hacer acción estandar o de movimiento,
pero no ambas
- 16** Cegado Lose DEX bonus to AC; -2 AC
-4 on STR and DEX skills, opposed Perception
50% miss chance when attacking
DC 10 Acrobatics to move more than half speed
- o Ensorescido -4 a iniciativa; 20% probabilidad de fallo al atacar
-4 en Percepción opuesta
fallo automático en pruebas de Percepción para sonido
- 20** Paralizado Sin acción este turno
Pierde bonus Des a CA; -2 CA

MIND OVER MAGIC

INSIGHT BONUS

Nivel

Nivel de Monje

$$4 + \boxed{} = \div 2$$

COMMAND TRUCE

Nivel Intimidate check to impose a truce between warring parties.
The truce is broken if anyone in your group draws a weapon,
casts a spell or takes a threatening action.

Plenitud Corporal

PUNTOS CURACIÓN

Nivel

Nivel de Monje

$$7 \boxed{} = $$

ALMA DIAMANTINA

RESISTENCIA A CONJURO

Nivel

Nivel de Monje

$$11 \boxed{} = 10 + $$

Palma Temblorosa

DÍAS TEMBLOR

Nivel de Monje

$$\boxed{} = $$

Nivel

CD SALV CD

Nivel de
Monje

$$15 \boxed{} = 10 + \left(\div 2 \right) + \text{SAB}$$

YO PERFECTO

Considerado un Ajeno

Nivel Immune to Charm Person and other effects that
target non-outsiders.

Damage reduction 10/chaotic

MONJE

Nivel de Dotes MonjeAdicionales

1

Armor Class Bonus
Ráfaga de Golpes
Impacto sin Arma
Puño aturdidor
Aura Psionica

Usa una acción de asalto completo para más ataques
Tratar manos como armas
Aturdo (u otros efectos) al objetivo durante 1 asalto
Unnerve non-sentient beings; Charm Person 1/day

2



Evasión

Evita todo daño con Salv. Ref. Con éxito

3

Movimiento Rápido +10 ft
Maneuvre Training
Mente en Calma

Use monk level in place of BAB for calculating CMB
+2 saving throws against enchantment

4

Reserva de Ki (mágico)
Mind Over Magic

Trata ataques sin arma como armas mágicas
Gana un bonus a pruebas de Salv - 1 punto ki

5

Command Truce
Pureza Corporal

Impose a truce between fighting parties - 1 punto ki/minuto
Immune a todas las enfermedades

6



Movimiento Rápido +20 ft
Caída lentificada 30 ft

Cura tus propias heridas - 2 puntos ki

7

Plenitud corporal

8

Caída lentificada 40 ft

9

Evasión Mejorada
Movimiento Rápido +30 ft

Evita mitad del daño cuando se falla una Salv. Ref.

10



Reserva Ki (legal)
Caída Lentificada 50'
Aura Psionica

Trata ataques sin arma como armas legales
Charm Person 2/day

11

Cuerpo Diamantino

Immune a todos los venenos

12

Paso abundante
Movimiento Rápido +40 ft
Caída Lentificada 60'

Desplaza mágicamente entre espacios - 2 puntos de ki

13

Alma diamantita

Resistencia a Conjuros

14



Caída lentificada 70 ft

15

Palma temblorosa
Movimiento Rápido +50 ft
Aura Psionica

Muerte Retrasada
Charm Person 3/day

16

Reserva Ki (adamantino)
Caída Lentificada 80'

Trata ataques sin arma como armas adamantinas

17

Cuerpo Eterno
Lengua del Sol y de la Luna

No age penalties or artificial aging
Habla con cualquier criatura viva

18



Movimiento Rápido +60 ft
Caída Lentificada 90'

19

Cuerpo vacío

Asume estado etereo durante 1 minuto - 3 puntos ki

20

Yo perfecto
Caída lentificada
Aura Psionica

Considerado un Ajeno
Cualquier distancia
Charm Person 4/day

RESERVA DE KI

CAPACIDAD RESERVA KI

Nivel de Monje

$$\boxed{} = \left(\div 2 \right) + \text{SAB}$$

Ki Pool