

LADINO

Nível do Ladino

TALENTOS DE LADINO

LADINO		
Nível do Ladino		
1	<input type="checkbox"/>	Trapfinding Ataque furtivo
2	<input type="checkbox"/>	Evasão
4	<input type="checkbox"/>	Esquiva Sobrenatural
8	<input type="checkbox"/>	Esquiva Sobrenatural Aprimorada
10	<input type="checkbox"/>	Talentos Avançados
20	<input type="checkbox"/>	Ataque Mestre

ARMADILHAS

TRAP SENSE		
Nível do Ladino		
REFLEX BONUS		
Nível		Outros
3	<div><div>+</div><div></div></div>	<div><div>= (</div><div></div><div>÷ 3) +</div><div></div></div>

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO		
Nível do Ladino		
BÔNUS		
		Outros
	<div><div>d6</div><div></div></div>	<div><div>= (</div><div></div><div>÷ 2) +</div><div></div></div>
(Arredonda para Cima)		

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.
Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.
Não é multiplicado em hits críticos.
Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:		
Nível		
20	<ul style="list-style-type: none">Dormir por 1d4 horasParalizado por 2d6 rodadasAssassinado	

ATAQUE MESTRE		
Fortitude CD		
		Nível do Ladino
	<div><div></div><div></div></div>	<div><div>= 10 + (</div><div></div><div>÷ 2) + INT</div><div></div></div>

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

TALENTOS CONHECIDOS

Ladino		Outros
No nível 10, um Ladino pode adquirir Talentos Avançados		
<div><div></div><div></div></div>	<div><div>= (</div><div></div><div>÷ 2) +</div><div></div></div>	<div><div></div><div>(Arredonda para Baixo)</div></div>

1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		