						PERSONNAGE								Ĭ.
						0° \\ 0'	Non							MASCOLIN
Joueur						CHOP OF THE	Race	2			Taille			Mod. de taille
Campagr	ne					CLASSES	5				Degré de Mai	îtr <b>Dsé</b> s de vie	Niveau	Ajustement
PX						1						_ <u>d</u>		de niveau
						2						_ <u>d</u>		Niveau
*	CA Valeur	RACTE Bonus	RISTIQ Mod. de		Modificateur	3						_ <u>d</u>		Effectif Personnage
	de Carac.		Carac.	Temp	Temp	4						d		- Craominage
FOR			FOR		FOR	5	_			COMPETER	IGEC	d		
DEX			DEX		DEX	Max		7 - 501 - 2	(	COMPETER	NCES	Racial,	Favoi	ured Pénalité
CON			CON		CON	Ranks	/	= ECL + 3 Non entrainé	Bonus de compétence		de classeRangs <b>3 4 5</b>	Dons, Synergie	Divers Ener Bon	my d'Armure us
			$\vdash$		-									
INT			INT		INT									
SAG			SAG		SAG									
CHA			CHA		CHA									
	Carac. = (Va				à l'inf.)									
×		INVE	NTAIRE	Valeur	Poids									
												. ———		
		Obje	ts Portés		kg									
	unitions,Pa	rchemins	Potions.		kg									
Arn	nour, Shiel				kg									
O.L	مردم الأمامُات		oids total	Charga	kg									
	narge légère kg	Griarge II	ntermédiaire kg	Charge	kg									
R	CICHESS	ES #		LANGA										
		] po												
	<u> </u> 													
	;	pa												<u> </u>
,		ро												ince - IN
,		pp												nnaissa ofession
	,	!   ]												nces: Co Pri
														ompétei t - INT rtation -
														Autres compétences: Connaissance - INT Artisanat - INT Profession - SAG Représentation - CHA