						×	MAGIAS PREPARADAS				
	S		MAI		haman Level			0			
			JIDA)	ANT	1						
lível do Di	ruida		SHAM da Nature		,	1					
1		+2 em	Conhecim	nento (natur	eza) e em Sobrevi						
1			i <mark>a com a N</mark> a a Atitud	latureza le de um Ani	mal						
		Woodland Stride				1		1			
2		Move through undergrowth at normal speed and taking no damage									
		Totem	Transform	nation	m eresture						
-				of your tote	m creature						
3		Trackless Step Leave no trail, unless deliberately						2			
		Resist Nature's Lure							-		
4		+4 to saves against the fey and plants Forma Selvagem Torna-se qualquer animal médio ou pequeno									
5		Totemic Summons Summon your totem creature as a			e as a standard						
		action,	action, with extra temporary hit					3			
9			a Veneno a todos os	s venenos							
15			Atempora								
15		Não en	velhece, i	gnora magia	s de envelhecime	7					
`			MAGI	AS	,	7		4			
Teste Resistênc			Magias por dia	= Base Magia	+ Magias Bônus						
nesistend	JIA GD	0	por uia	iviagia	4 00 -						
		1			SAB SAB						
		2			_			5			
		3			- 1111						
		4									
		5						6			
		6									
		7			_						
		8			- 110						
		9						— 7			
leste d	e Resis	tencia CD) = 10 + SA	AB + Nível d							
Concent	ração		=	SAB +	. Conju . Nível	rador 🗆 🗆 🗆					
	LIG	ACÃO	COM A	A NATU	REZA	1					
				X Domíni				8			
Poder Ga	rantido				Poder Garantid	<u> </u>					
								9			
Níve					Nível		DEDCAMINHOS			DOCÕES	
CD					CD	_	PERGAMINHOS	,	`	POÇÕES	*
U	SOS										
Di	iários			A NATU	$\overline{}$	1					
EMPAT					ME <i>G</i> A ,						
BÔNUS		ı	N	lível de Drui	da Outros						
		= C	AR +		+						
+4 when u	using W			our totem cr							
×		FORM	MA SEI	LVAGEN	<u>, </u>	1					
	Ve	zes por d	ia		oje						
Level +2 to wild shape into your totem creature, -2 otherwise											