

# PSYCHIC WARRIOR

Psychic  
Warrior  
LevelNiveau de  
manifestation

## PATH SKILLS

+2 4 6

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

## PSIONIQUES

### POINTS DE POUVOIR PAR JOUR

Base  
PointsBonus  
Points

Racial

Divers

=

+

+

+

Points de Bonus

Niveau de  
manifestation= **SAG** ×

÷ 2

(arrondi à l'inférieur)

Points de Pouvoir

## NIVEAUX DE POUVOIR

Pouvoir Niveau	Coût Points	Pouvoir Sauvegarde DD
1	1	
2	3	
3	5	
4	7	
5	9	
6	11	

DD Jet de Sauvegarde = 10 + INT + Niveau de Pouvoir

## DONS SUPPLEMENTAIRES

Niveau

1

2

5

8

11

14

17

20

Les dons supplémentaires doivent être des dons de combat ou psioniques

## TRANCE

Niveau

**TWISTING PATH**

Switch your trance as a swift action

Niveau

**PATHWEAVING**

Gain the benefit of both trances for up to 5 mins, provided you maintain psionic focus

Utilisations par jour

Niveau

**ETERNAL WARRIOR**

Ajoutez votre mod. de sagesse à l'attaque, dégâts, CA, tests de comp., tests de carac., jets de sauvegarde, jets d'initiative et vitesse (1,5m par point)

## WARRIOR'S PATH

Trance

Manoeuvre

## SECONDARY PATH

Niveau

9

Trance

Manoeuvre

## POUVOIRS CONNUS

POUVOIRS  
CONNUS
POUVOIR MAX  
NIVEAU
MAX POINTS  
POWER COST
Niveau de  
manifestation

=

Path Power

1

2

3

Niveau

Coût

Pouvoir

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

Niveau

Coût