

LADINO

Nível do Ladino

LADINO

Nível do Ladino

- 1

☐

Trapfinding

Ataque furtivo
- 2

☐

Evasão
- 4

☐

Esquiva Sobrenatural
- 8

☐

Esquiva Sobrenatural Aprimorada
- 10

☐

Talentos Avançados
- 20

☐

Ataque Mestre

ARMADILHAS

TRAP SENSE

Nível do Ladino

Outros

Nível REFLEX BONUS

3

+

= (

÷ 3 ) +

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO  
BÔNUS

Nível do Ladino

Outros

d6

= (

÷ 2 ) +

(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.  
Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.  
Não é multiplicado em hits críticos.  
Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

- Nível
- 20
- Dormir por 1d4 horas

• Paralizado por 2d6 rodadas

• Assassinado

ATAQUE MESTRE  
Fortitude CD

Nível do Ladino

= 10 + (

÷ 2 ) + INT

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

TALENTOS DE LADINO

TALENTOS  
CONHECIDOS

Nível do Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino  
pode adquirir Talentos Avançados

= (

÷ 2 ) +

(Arredonda para Baixo)

- 1
- 
- 2
- 
- 3
- 
- 4
- 
- 5
- 
- 6
- 
- 7
- 
- 8
- 
- 9
- 
- 10
- 
- 11
- 
- 12
- 
- 13
- 
- 14
-