



# UNDEAD LORD

Nível de  
Clérigo

Nível do Conjurador

DE

(Clérigo)

## DOMÍNIO DOS MORTOS

Domínio

Poder Garantido

Poder Garantido

Nível

Nível

CD

CD

Uso por dia

Uso por dia

## MAGIAS

Teste de  
Resistência CD

Magias  
por dia

=

Base  
Magia

+

Magias Bônus

0

+ 1

+ 1

SAB

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

1

+ 1

+ 1

SAB

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

2

+ 1

+ 1

SAB

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

3

+ 1

+ 1

SAB

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

4

+ 1

+ 1

SAB

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

5

+ 1

+ 1

SAB

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

6

+ 1

+ 1

SAB

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

7

+ 1

+ 1

SAB

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

8

+ 1

+ 1

SAB

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

9

+ 1

+ 1

SAB

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

INFLIGIR

Light Wounds

1d8 + Nível

(1 - 5)

1

2

3

4

5

Ferimentos Moderados

2d8 + Nível

(3 - 10)

2

3

4

5

Ferimentos Sérios

3d8 + Nível

(5 - 15)

3

4

5

6

Ferimento Críticos

4d8 + Nível

(7 - 20)

4

5

6

7

Heal / Harm

10 × Nível

6

7

8

9

## CORPSE COMPANION

Companion

Creating a corpse companion takes 8 hours, and the companion may have hit dice up to your cleric level.

## CANALIZAR ENERGIA

Clérigo do Bem ☐ ☒ Clérigo Mal  
Canalizar Energia Positiva Channel Negative Energy  
Curar Ferimentos Infligir Ferimentos

CANALIZAR  
POR DIA

Outros

Hoje

= 3 + CAR +

ENERGIA  
ROLAGEM

Nível de  
Clérigo

Outros

d6 = (  ÷ 2 ) + (Arredonda para Cima)

VONTADE

CD DE RESISTÊNCIA

Nível de  
Clérigo

Outros

= 10 + (  ÷ 2 ) + CAR +

CANALIZAR ALCANCE

30 m

Raio centrado no Clérigo

## UNLIFE HEALER

Nível 8 All spells, channelling and other effects to heal undead are "empowered" for +50%.

Nível 16 All spells, channelling and other effects to heal undead always do their maximum effect +50%.

## MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9