- I	CHARACTER INFO	Iniciativa		WEAPONS	//
<u>.</u>	Genero	BONUS INICIA		NIVEL	Alcance
**************************************	RACE			Bon de Ataque Daño	Crítico
Signature VD VD	Tamaño	Bon de A		d	
CARACTERÍSTICAS	Velocidad Velocidad		= FUE + BAB +	NIVEL	Alcance
Puntuación de Bonif Modif Bonus Característica Objeto Caract. Temp		C RANGED ATT		Bon de Ataque Daño	Crítico C
FUE FUE	THEME		= DES + BAB +	d	Citico
DES DES	Nivel	THROWN AT	ГАСК	Tipo	Rounds Clip size Clips
	1		= FUE + BAB +		# 0000
	6	SAVING T	HROW	SALUD	
INT INT	12	SALVACIÓN D	E FORTALEZA CLASE Misc	HIT POINTS	☐ Moribu
SAB SAB	18 CLASE	NIVEL	= CON + +	pg	pg
CAR CAR	CLASE	SALVACION R		STAMINA POINTS	A
FEATS + PROFICIENCIES	ina L. Cos	REF	= DES ++	pp	рр
	Key Ability HABIL.	+ CON SALVACIÓN V		RESISTANCES	Puntos de Golpe
	HABILIDADES		= SAB ++		Temporales + pg
	Habilidad +3 Rangos	Misc SAVING T	HROW	RESOLVE POINTS	
		ENERGY ARM	OUR CLASS Armadura	rp	rp
			= 10 + DES +	INVENTARIO NIVEL	Bulk
		KINETIC ARM			
			= 10 + DES +		
		DAMAGE RED	Power Armour		
		COMPAT MA	Hit Points Pg		
			= 8 + KAC		
		ARMADU			
		NIVEL	na .		
		Max DEX	Armour Check Penalty Velocidad		
			,		
IAS		UPGRADES			
IDIOMAS					
_				CRE	DITS cr