

## INICJATYWA

INICJATYWA PREMIA Atuty Training Inne

INIC = ZR + + +

## Szybkość

Szybkość

m cm

Prędkość w Zbroi

m cm

Tymczasowa Prędkość

m cm

Prędkość Pływania

m cm

Prędkość Lotu

m cm

Prędkość Wspinaczki

m cm

## PREMIE DO ATAKU

BAZOWA PREMIA DO ATAKU ZWARCIE ATAK ZASIĘGOWY

Tymczasowa Premia do Ataku

Premie

Kary

SZAŁ!

Zmęczony

+ = -

Tymczasowa premia do Obrażeń

Premie

Kary

SZAŁ!

Zmęczony

+ = -

Inne Modyfikatory

## MANEWRY BOJOWE

MANEWRY BOJOWE PREMIA

Bazowa Premia do Ataku

Modyfikator z Rozmiaru

SZAŁ!

PMB = S + BPA -

## MANEWR BOJOWY OBRONA

Premia z Uników

Modyfikator z Odbicia

Bazowa Premia do Ataku

Modyfikator z Rozmiaru

SZAŁ!

OMB = 10 + S + ZR + + + BPA -

## NIEPRZYGOTOWANY OMB

Modyfikator z Odbicia

Bazowa Premia do Ataku

Modyfikator z Rozmiaru

SZAŁ!

OMB = 10 + S / / + + BPA -

Tymczasowe PMBTymczasowe OMBInne Modyfikatory

+ PMB + OMB

Fatigued Penalty

## ŻYCIE

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI SZAŁ! Rany ☐ Umierający ☐ Stabilny Stłuczenia ☐ Nieprzytomny

pw SZAŁ! pw pw

## KLASA PANCERZA

Premia z Uników

Modyfikator z Odbicia

Zbroja

Tarcza

Naturalny Pancerz

Modyfikator z Rozmiaru

KLASA PANCERZA

KP = 10 + ZR + + + + +

## NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP = 10 / / + + + + +

## DOTYK KLASA PANCERZA

KP = 10 + ZR + + / / / +

Tymczasowa KFOdporność na Czary Inne Modyfikatory

+ KP

SZAŁ! Redukcja Obrażeń

- 2 Kara do Testów z Pancerza/

Fatigued AC Penalty

Notatki

## ATAKI

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm

Amunicja #

Specjalna Amunicja #

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm

k

x

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm

k

x

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm

k

x

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm

k

x

Amunicja #

Specjalna Amunicja #

Amunicja #

Specjalna Amunicja #

## RZUTY OBRONNE

WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY Podstawowy Inne Tymczasowy SZAŁ!

WYTR = BD + + +

REFLEKS Rz. Obr. Zmęczony

REF = ZR + + +

WOLA Rz. Obr. SZAŁ!

WOLA = RZT + + +

☐ Uchylanie ☐ Dokonałszy ☐ Krzepa Uniki

☐ Wykrywanie Pułapek

Inne Modyfikatory

## EFEKTY