

# CHAMELEON

Chameleon  
Level

(LADINO)

## CHAMELEON

Nível de  
Ladino

1

☐

Misdirection  
Ataque furtivo

2

☐

Evasão

3

☐

Effortless Sneak

4

☐

Esquiva Sobrenatural

8

☐

Esquiva Sobrenatural Aprimorada

10

☐

Talentos Avançados

20

☐

Ataque Mestre

## MISDIRECTION

SNEAK POINTS

PER DAY

Ranks in

Bluff

Talentos

Sneak Points

Today

=

+

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Before making a stealth check, allocate sneak points.

## EFFORTLESS SNEAK

Nível Terrain

3

6

9

12

15

18

May always take 10 on Stealth checks in these terrains.

## ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO  
BÔNUS

Nível de  
Ladino

Outros

d6

=

÷ 2

) +

(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.

Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.

Não é multiplicado em hits críticos.

Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

## ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível

20

- Dormir por 1d4 horas
- Paralizado por 2d6 rodadas
- Assassinado

ATAQUE MESTRE Fortitude DC

Nível de  
Ladino

=

10

+

÷ 2

) +

INT

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

## TALENTOS DE LADINO

TALENTOS CONHECIDOS

Nº de  
Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino  
pode adquirir Talentos Avançados

=

(

÷ 2

) +

(Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14