

# EIDOLON

## ATTRIBUTSWERTE

	Attributs-Gegenstands-Attributs- wert Bonus modifikator	TemporärerTemporärer Wert Modifikator
ST		
GE		
KO		
IN		
WE		
CH		

Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abrunden)

## EVOLUTIONS

## EIDOLON



Name

Base Form

Größe



Größen-  
modifikator

TW

Grundangriffs-  
Bonus

Max  
Attacks

Skill  
Ranks

Talente

SUMMONER  
LEVEL

W10

EVOLUTION  
POOL



Armour  
Bonus



Saves  
(Good)

(Bad)

Good saves:

☐ ZÄH

☐ REF

☐ WIL

## FERTIGKEITEN

Ungeübt Fertigungs-  
bonus Klassen-  
fertigkeiten Ränge  
+3 Evolutions Talente Sonstiges

Andere Fertigkeiten: Wissen - IN  
Handwerks - IN  
Beruf - WE  
Aufheben - CH