

ATAKI

Zasięg

Rodzaj

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

k

x

Amunicja

Specjalna Amunicja

#

#

Zasięg	Rodzaj	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m cm			k	x

Zasięg	Rodzaj	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m cm			k	x

Zasięg	Rodzaj	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m cm			k	x

[illegible][illegible]

INICJATYWA				
INICJATYWA PREMIA	Atuty	Inne		
<div style="border: 1px solid black; display: inline-block; padding: 5px;">INIC</div> <div style="display: inline-block; padding: 0 10px;">=</div> <div style="border-bottom: 1px solid black; padding: 0 10px;">ZR</div> <div style="display: inline-block; padding: 0 10px;">+</div> <div style="display: inline-block; padding: 0 10px;">_____</div> <div style="display: inline-block; padding: 0 10px;">+</div> <div style="display: inline-block; padding: 0 10px;">_____</div>				

Szybkość		
Szybkość	Prędkość w Zbroi	Tymczasowa Prędkość
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;">m cm</div>	<div style="border: 1px dashed black; padding: 5px; display: inline-block;">m cm</div>	<div style="border: 2px solid gray; padding: 5px; display: inline-block;">m cm</div>
+ 10 do prędkości dopóki nie nosi ciężkiej zbroi	Prędkość Pływania	Prędkość Lotu
	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;">m cm</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;">m cm</div>

BAZOWA PREMIA DO ATAKU	ZWARCIE	ATAK ZASIĘGOWY

The diagram illustrates the calculation of temporary bonuses. It consists of two rows, each representing a different type of bonus.

Top Row: Tymczasowa Premia do Ataku (Temporary Attack Bonus)

- Premie (Bonus):** Represented by a solid box containing a plus sign (+).
- Kary (Penalties):** Represented by a solid line with a minus sign (-).
- SZAŁ! (Roll):** Represented by a dashed box containing a plus sign (+).
- Zmęczony (Tired):** Represented by a dashed box containing a minus sign (-).

Bottom Row: Tymczasowa premia do Obrażeń (Temporary Damage Bonus)

- Premie (Bonus):** Represented by a solid box containing a plus sign (+).
- Kary (Penalties):** Represented by a solid line with a minus sign (-).
- SZAŁ! (Roll):** Represented by a dashed box containing a plus sign (+).
- Zmęczony (Tired):** Represented by a dashed box containing a minus sign (-).

ZWARCIE PREMIA = **Modyfikator z Rozmiaru x4** + **Inne**

SZAŁ!

SZAŁ! NA DZIEŃ	SZAŁ! Dziś	Tymczasowe Punkty Wytrzymałości	Poziom Postaci	B Wzrost
	<div style="display: flex; flex-wrap: wrap;"> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; margin: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; margin: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; margin: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; margin: 2px;"></div> </div>	<div style="border: 2px dashed black; padding: 5px; display: inline-block;"> <div style="background-color: #cccccc; width: 20px; height: 20px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; font-weight: bold; font-size: 0.8em;">+</div> </div>	<div style="display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> <div style="background-color: #cccccc; width: 20px; height: 20px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; font-weight: bold; font-size: 0.8em;">pw</div> <div style="font-size: 1.5em; margin: 0 5px;">=</div> <div style="border-bottom: 1px solid black; width: 50px; height: 1.2em;"></div> <div style="font-size: 1.5em; margin: 0 5px;">×</div> <div style="border-bottom: 1px solid black; width: 50px; height: 1.2em;"></div> </div>	
<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="font-weight: bold; font-size: 1.1em;">SZAŁ! CZAS TRWANIA</div> <div></div> </div> <div style="display: flex; align-items: center; margin-top: 10px;"> <div style="border: 1px solid black; width: 60px; height: 40px; margin-right: 10px;"></div> <div style="margin-right: 10px;">runda</div> <div style="font-size: 1.5em; margin-right: 10px;">=</div> <div style="background-color: #cccccc; padding: 5px; font-weight: bold; font-size: 1.2em; margin-right: 10px;">BD</div> <div style="font-size: 1.5em; margin-right: 10px;">+</div> <div style="font-size: 1.5em; margin-right: 10px;">3</div> <div style="margin-left: 20px;">Użyj dostosowanej B)</div> </div> <div style="display: flex; align-items: center; margin-top: 10px;"> <div style="border-bottom: 1px solid black; width: 60px; height: 1.2em; margin-right: 10px;"></div> <div style="border-bottom: 1px solid black; width: 60px; height: 1.2em; margin-right: 10px;"></div> <div style="border-bottom: 1px solid black; width: 60px; height: 1.2em; margin-right: 10px;"></div> <div style="border-bottom: 1px solid black; width: 60px; height: 1.2em; margin-right: 10px;"></div> <div style="border-bottom: 1px solid black; width: 60px; height: 1.2em; margin-right: 10px;"></div> <div style="border-bottom: 1px solid black; width: 60px; height: 1.2em; margin-right: 10px;"></div> </div>				
<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div> <input type="checkbox"/> SZAŁ! <input type="checkbox"/> Potężniejszy SZAŁ! <input type="checkbox"/> Mężny SZAŁ! </div> <div> <div style="margin-bottom: 5px;">+4 Siły +4 Budowy +2 Woli -2 KP</div> <div style="margin-bottom: 5px;">+6 Siły +6 Budowy +2 Woli -2 KP</div> <div style="margin-bottom: 5px;">+8 Siły +8 Budowy +4 Woli -2 KP</div> </div> </div>				
<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div>Zmęczony</div> <div>-2 Siły -2 Zręczności</div> <div>Nie może szarżować lub biec</div> </div>				

$$\boxed{\text{pw}} + \boxed{\text{pw}} + \boxed{\text{pw}} + \boxed{+ \text{pw}}$$

KLASA PANCERZA	Zbroja	Tarcza	Naturalny Pancerz	Modyfikator z Rozmiaru	Modyfikator z Odbicia	Inne
KP = 10 + ZR +	+	+	-	+	+	
NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA						
KP = 10 /	+	+	+	-	+	+

KP = 10 + ZR / / / - + +

Tymczasowa

KO

dporność na Czary

☐ Nieświadomy Unik

☐ Doskonalszy Nieświadomy Unik

Inne Modyfikatory

KP

- 2

SZAŁ!

Kara do Testów z Pancerza

Redukcja Obrażeń

WYTRWAŁOŚĆ Podstawowy Inne Tymczasowy **SZAŁ!**

WYTR = BD + +

REFLEKS Rz. Obr.

WOLA Rz. Obr. SZAK!

- ☐ Uchylanie ☐ Doskonalsze Uchylanie ☐ Wykrywanie
☐ Krzepa ☐ Niezłomna Wola Pułapek

[illegible][illegible]

SZAŁ!