

# SACRED SHIELD

DE



(PALADINO)

Nível de  
Paladino - 3

Nível de  
Paladino

Conjurador  
Nível

## DETECTAR O MAL

Como uma ação de movimento, detectar o mal em uma criatura ou item dentro de 10ft.  
Não detectar quaisquer outras auras malignas nas proximidades.

## GRAÇA DIVINA

Nível  
2

CAR

Bônus para todos os testes de resistência

## AURA

Nível  
3

### AURA DE CORAGEM

Imune a efeitos do medo incluindo magiacos

Aliados dentro de 3 metros ganham +4 em para testes contra efeitos de medo.

Nível  
8

### AURA OF RESOLVE

Immune to charm effects including magic.

Aliados até 3m ganham +4 testes contra efeitos de encantamento

Nível  
14

### AURA DE FÉ

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Nível  
17

### AURA DE JUSTIÇA

Ganha de redução de dano 5/mal.

Imune à efeitos de compulsão incluindo magicos.

Aliados até 3m ganham +4 testes contra efeitos de encantamento

## CURA DIVINA

Nível  
3

Imune a todas as doenças incluindo magicas.

## HOLY SHIELD

Nível  
4

Spend two of today's uses of Lay On Hands to channel energy through your shield, protecting allies.

Adjacent allies gain a shield bonus equal to your own.

This does not stack with their own shield bonus.

### DURACAÇÃO

rds = 3 + CAR

Nível  
11

Allies within 10ft gain the shield bonus.

Nível  
20

Allies within 20ft gain the shield bonus.

## ligação divina

Nível  
5

USOS  
POR DIA

Nível de  
Paladino

= (  ÷ 4 ) - 1

(Arredonda para Cima)

### DURACAÇÃO

Nível de  
Paladino

Uses  
Today

Mins. =

Melhorias

## MAGIAS

Teste de Resistência CD = Magias por dia = Base Magia + Magia Bônus CAR

<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

## BASTIÃO DO BEM

INIMIGO  
POR DIA

Nível de  
Paladino

Outros

Inimigos hoje

= (  ÷ 3 ) +

(Arredonda para Cima)

ARMADURA  
BÔNUS

Nível de  
Paladino

+ CAR = CAR + (  ÷ 4 )

### IMPROVED BASTION

Allies within 20ft, not including yourself, only take half damage from your chosen foe.

### PERFECT BASTION

Allies within 20ft, including yourself, gain regeneration 10 against your chosen foe.

## Cura Pelas Mãos

USOS  
POR DIA

Nível de  
Paladino

Outros

Usado Hoje

= (  ÷ 2 ) + CAR +

(Arredonda para Baixo)

Nível  
2

CURA  
PONTOS DE VIDA

Nível de  
Paladino

Outros

d6 = (  ÷ 2 ) +

(Arredonda para Baixo)

### MERCIES

Nível

3

6

9

12

15

18

## MAGIAS PREPARADAS

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	1	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	2	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	3	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	4	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>