

FORME ANIMALE

Valeur de Druide

Type de créature

Taille

Mod. de taille

CARACTERISTIQUES

| | Valeur de Carac. | Bonus d'objets | Bonus Temp | Mod. de Carac. |
|-----|------------------|----------------|------------|----------------|
| FOR | | | | FOR |
| DEX | | | | DEX |
| CON | | | | CON |

Modificateur de Carac. = (Valeur de la Carac. - 10) / 2

COMBAT

BONUS D' INITIATIVE Divers Initiative

INIT = DEX +

VITESSE

Vitesse temp

m cases

m cases

BONUS DE LUTTE

Mod. De Taille x4 Divers

Base Attaque

=

FOR

+ x 4 +

SAUVEGARDES

JET DE VIGEUR

Base Divers Temp

VIG = CON + +

JET DE RÉFLEXES

REF = DEX + +

PORTRAIT

ATTAQUES

| Portée | Bonus d'attaque | Dégâts | Critique |
|---------|-----------------|--------|----------|
| m cases | | | |

| Portée | Bonus d'attaque | Dégâts | Critique |
|---------|-----------------|--------|----------|
| m cases | | | |

| Portée | Bonus d'attaque | Dégâts | Critique |
|---------|-----------------|--------|----------|
| m cases | | | |

| Portée | Bonus d'attaque | Dégâts | Critique |
|---------|-----------------|--------|----------|
| m cases | | | |

CLASSE D'ARMURE

| Armure Naturelle | Mod. de taille | Modificateurs Divers |
|------------------|----------------|----------------------|
| CA | = 10 + DEX + | - + |

PRIS AU DÉPOURVU CLASSE D'ARMURE

| | | |
|----|----------|-----|
| CA | = 10 / + | - + |
|----|----------|-----|

CLASSE D'ARMURE DE CONTACT

| | | |
|----|--------------|-----|
| CA | = 10 + DEX / | - + |
|----|--------------|-----|

| CA temp | Rés. à la magie | Réduction de dégâts |
|---------|-----------------|---------------------|
| CA | | / |

CAPACITES SPECIALES

FORME ANIMALE

Valeur de Druide

Type de créature

Taille

Mod. de taille

CARACTERISTIQUES

| | Valeur de Carac. | Bonus d'objets | Bonus Temp | Mod. de Carac. |
|-----|------------------|----------------|------------|----------------|
| FOR | | | | FOR |
| DEX | | | | DEX |
| CON | | | | CON |

Modificateur de Carac. = (Valeur de la Carac. - 10) / 2

COMBAT

BONUS D' INITIATIVE Divers Initiative

INIT = DEX +

VITESSE

Vitesse temp

m cases

m cases

BONUS DE LUTTE

Mod. De Taille x4 Divers

Base Attaque

=

FOR

+ x 4 +

SAUVEGARDES

JET DE VIGEUR

Base Divers Temp

VIG = CON + +

JET DE RÉFLEXES

REF = DEX + +

PORTRAIT

ATTAQUES

| Portée | Bonus d'attaque | Dégâts | Critique |
|---------|-----------------|--------|----------|
| m cases | | | |

| Portée | Bonus d'attaque | Dégâts | Critique |
|---------|-----------------|--------|----------|
| m cases | | | |

| Portée | Bonus d'attaque | Dégâts | Critique |
|---------|-----------------|--------|----------|
| m cases | | | |

| Portée | Bonus d'attaque | Dégâts | Critique |
|---------|-----------------|--------|----------|
| m cases | | | |

CLASSE D'ARMURE

| Armure Naturelle | Mod. de taille | Modificateurs Divers |
|------------------|----------------|----------------------|
| CA | = 10 + DEX + | - + |

PRIS AU DÉPOURVU CLASSE D'ARMURE

| | | |
|----|----------|-----|
| CA | = 10 / + | - + |
|----|----------|-----|

CLASSE D'ARMURE DE CONTACT

| | | |
|----|--------------|-----|
| CA | = 10 + DEX / | - + |
|----|--------------|-----|

| CA temp | Rés. à la magie | Réduction de dégâts |
|---------|-----------------|---------------------|
| CA | | / |

CAPACITES SPECIALES