



# UNDEAD LORD

DE

Nivel de  
Clérigo

Nivel de  
Lanzador

(CLÉRIGO)

## DEATH DOMAIN

Dominio

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel

CD

Usos  
al día

Usos  
al día

Nivel

CD

Usos  
al día

## CONJUROS

CD Salv  
de Conjuros

Conjuros  
al Día

=

Conjuros Base + Conjuros Adicionales

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
		+ 1	+ 1	+ 1	+ 1	+ 1	+ 1	+ 1	+ 1	+ 1

CD Salv de Conjur = 10 + SAB + Nivel de Conjur

INFLIGE

Heridas Leves 1d8 + Nivel (1 - 5)  
Heridas Moderadas 2d8 + Nivel (3 - 10)  
Heridas Graves 3d8 + Nivel (5 - 15)  
Heridas Críticas 4d8 + Nivel (7 - 20)  
Curar / Infligir 10 x Nivel

Nivel de Conjur

1 2 3 4 6

5 6 7 8 9

## CORPSE COMPANION

Companion

Creating a corpse companion takes 8 hours, and the companion may have hit dice up to your cleric level.

## CANALIZAR ENERGÍA

Clérigo Bueno



Clérigo Malvado

CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA

Curar Heridas

CANALIZAR ENERGÍA NEGATIVA

Infligir Heridas

### CANALIZAR AL DÍA

Misc

Hoy

= 3 + CAR +

### TIRADA DE ENERGÍA

Nivel de  
Clérigo

Misc

d6 = (  ÷ 2 ) +  (Redondear arriba)

### CD SALV VOLUNTAD

Nivel de  
Clérigo

Misc

= 10 + (  ÷ 2 ) + CAR +

### CHANNEL RANGE

30'

Radio centrado  
en el Clérigo

## UNLIFE HEALER

Nivel 8 All spells, channelling and other effects to heal undead are "empowered" for +50%.

Nivel 16 All spells, channelling and other effects to heal undead always do their maximum effect +50%.

## CONJUROS PREPARADOS

0

Conjuro de Dominio + 1

1

Conjuro de Dominio + 1

2

Conjuro de Dominio + 1

3

Conjuro de Dominio + 1

4

Conjuro de Dominio + 1

5

Conjuro de Dominio + 1

6

Conjuro de Dominio + 1

7

Conjuro de Dominio + 1

8

Conjuro de Dominio + 1

9