

ATTACCHI									
Gittata	Tipo		Bonus di attacco	Danno	Critico				
m	q			d00	x				
Munizioni	#	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Munizioni speciali	#	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>				

Gittata		Tipo		Bonus di attacco	Danno	Critico
m	q			d00	x	

Gittata		Tipo		Bonus di attacco	Danno	Critico
m	q			d00	x	

Munizioni	#				Munizioni speciali	#		
Munizioni	#				Munizioni speciali	#		

TIRI SALVEZZA

RIFLESSI SALVEZZA

RIF = DES + + + **+**

☐ Eludere ☐ Eludere
Migliorato ☐ Resistenza ☐ Percepire
Trappole

EFFETTI

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 100

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. All rights reserved. Printed in the United States of America. This publication is protected by copyright. Permission is granted to reproduce copies of this publication for personal or internal use, on the condition that the copier pay the stated fee directly to Copyright Clearance Center, Inc., 222 Rosewood Drive, Danvers, MA 01923. For those organizations that have been granted a photocopy licence by CCC, a separate system of payment has been arranged. The fee code for users of the Copyright Clearance Center Transactional Reporting Service is 0893-4000/14 \$12.00.

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 100

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 100

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 100

INIZIATIVA

VELOCITÀ

VELOCITÀ	Velocità con Armat.	Velocità Temp.
----------	---------------------	----------------

Velocità di Nuoto Velocità in volo Velocità di Scalare

ATTACCO BASE

ATTACCO **ATTACCO** **ATTACCO**

Bonus Attacco Temporaneo	Bonus morale	Bonus	Penalità	Attacco Poderoso
-----------------------------	-----------------	-------	----------	---------------------

Bonus Danno Temporaneo	Bonus morale	Bonus	Penalità	Attacco Poderoso
------------------------	--------------	-------	----------	------------------

LOTTA

BONUS AFFERRARE = $\frac{\text{Mod. Taglia}}{x 4} + \text{Varie}$

SALUTE

CLASSE ARMATURA

	Armatura	Mod.	Modificatore
--	----------	------	--------------

IMPREPARATO CLASSE ARMATURA

CA	= 10	/	+	+	+	-	+	+

CA Temp.	Resistenza Inc. Modificatori di circostanza
----------	---

Riduzione del danno

METAMAGIA

ABILITÀ DI COMBATTIMENTO

--

--