TIT	ΔN	MAULER! Nível de Bárbaro	7		FÚRIA	!		#
1117		ÁRBARO)	FÚRIA!DURAÇÃO POR DIA		Nível de Bárbaro	Outros		FÚRIA! HOJE
×		BÁRBARO	rds = 2	+ CON +	( × 2	) +		rds
Nível d Bárbar <b>1</b>		Big Game Hunter			MODIFICADOR FO BÔNUS	<b>KÇANSTITUIÇÃO</b> MODIFICADOR	Teste de Vontade Bônus	CLASSE DE ARMADURA PENALIDADE
2		Jotungrip	-	FÚRIA!	4	4	2	-2
3		Massive Weapons -1	FÚ	RIA MAIOR!	6	6	3	-2
5		Evade Reach 5ft	PODERO	oso FÚRIA!	8	8	4	-2
6		Massive Weapons -2	Modificador de Habilid	ade = (Total de po	ontos de habilidade -	10] ÷ 2		CA
7		Redução de Dano 1/—	1	<b>~</b> =	Double de Sauce	Danalidada na a S	) d- D	
9		Massive Weapons -3		ÚRIA! uração	Pontos de Força Penalidade: <b>-2</b>	Penalidade nos F		
10		Redução de Dano 2/— Evade Reach 10ft	rds = _	× 2	F <b>1</b> R FÚRIA!POD	DIS	Não pode entr enquanto esti	rar em Fúria, Correr ou d ver fatigado.
11		Aprimorado FÚRIA!	FÚRIA!poderes	Nível de	Outros	LICES		
12		Massive Weapons -4	CONHECIMENTO	Bárbaro	`			
13		Redução de Dano 3/—	= (	· ÷ :	2 ) +			(Arredonda para Bai
14		Titanic RAGE!	_1					
15		Massive Weapons -5 Evade Reach 15ft						
16		Redução de Dano 4/—						
17		Incansável FÚRIA!	1					
18		Massive Weapons -6	3					
19		Redução de Dano 5/—	1					
20		Poderoso FÚRIA! Evade Reach 20ft						
		BIG GAME HUNTER	5					
+1		Bonus to attack rolls and dodge bonus to AC when fighting larger creatures						
N/ J		JOTUNGRIP	6					
		eld a two-handed weapon in one hand e is calculated as for a one-handed weapon						
¥		MASSIVE WEAPONS	7					
	PENA REDU	<b>LIDADE DE ATAQUE</b> ÇÃO						
3	-	Reduce the penalty for using oversized weapons, to a minimum of 0	8					
`		EVADE REACH	[					
Nível <b>5</b>		m m <sup>2</sup> Reduced effective reach for one designated attacker	9					
		TITANIC RAGE! e benefit of Enlarge Person rounds of rage per round, and become exhausted	10					
14	rather t	han fatigued when rage ends.	_					
			11					
			12					
			13					
			1/					
			14					