

SANCTIFIED ROGUE

(LADINO)

Nível de
Ladino

TALENTOS DE LADINO

TALENTOS CONHECIDOS

Nível de
Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino
pode adquirir Talentos Avançados

= (÷ 2) + (Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

SANCTIFIED ROGUE

Nível de
Ladino

1

{ Encontrar Armadilhas
Ataque furtivo

2

Evasão

4

Divine Purpose

8

Divine Epiphany

10

Talentos Avançados

20

Ataque Mestre

ARMADILHAS

TRAP SENSE

Nível de

Outros

Nível

REFLEX BONUS

Ladino

3

+

= (÷ 3) +

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO
BÔNUS

Nível de
Ladino

Outros

d6

= (÷ 2) +

(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.

Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.

Não é multiplicado em hits críticos.

Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

DIVINE PURPOSE

Nível

4

Ganha +1 de Bônus para testes de Fortitude e Vontade.

DIVINE EPIPHANY

Nível

8

Once per day, see into the future as if using the Augury spell with a caster level equal to your Rogue level.

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível

20

- Dormir por 1d4 horas
- Paralizado por 2d6 rodadas
- Assassinado

ATAQUE MESTRE Fortitude DC

Nível de
Ladino

= 10 + (÷ 2) + INT

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.