

Kampania

PD

ATRYBUTY

Wartość	Premia	Modyfikator	SZaŁ!	Modyfikator	Tymczasowy
Atrybut	z	Przedmiot	z	Atrybut	z
MODYFIKATOR					
Zmiana Modyfikator					

$$\text{Modyfikator Atrybutu} = (\text{Wartość Atrybutu} - 10) / 2 \text{ (Zaokrąglane w dół)}$$

ATUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPECJALNE

JĘZYKI

POSTAĆ

Imię

Rasa

Rozmiar

Modyfikator
z Rozmiaru

KLASY

□ 1

□ 2

3

4

5

Ulubiona Klasa
+1 na poziom

Punkty UmiejętnościKW

k00

k00

k00

k00

k00

+ INT na poziom	+ B na poziom
--------------------	------------------

Pozio

--	--

Dostosowanie Poziomu

Efektywny
Poziom
Postaci

UMIEJĘTNOŚCI

Premia z
NiewyszkolonaUmiejętności

Umiejętności
Klasowe F
+3

Rasowe
Atuty
Synergia

Niewykonalne Kara
ne podczas do Testów
SZAFU! z Pancerza

Rzemiosło - INT
Wstępny - CHA