SORTS O D D D D D D D D D D D D	DIRGE BARD Barde		SORTS CONNUS
Sortia Sarte Sortia Sor	Mivedu 1		
Does by acceptance of the part of the base of the part			0
DD de jet de sauvepande frun sont = 10 + CHA + nivreau de sont RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANTS ** Esta backe peuven journal de sont RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANTS ** Esta backe peuven journal de sont ** PREFORMANCE DE BADE ** DE Backe peuven journal de sont ** PREFORMANCE DE BADE ** DURBE ** Backe ** PREFORMANCE DE BADE ** DURBE ** Backe ** PREFORMANCE SORTS ** CONTRE-CHANT ** Contra les effest majojaes qui dépendent du son. ** PREFORMANCE SORTS ** CONTRE-CHANT ** Contra les effest majojaes qui dépendent du son. ** DOIST les effest majojaes qui dépendent du son. ** DOIST les effest majojaes qui dépendent de la vux. ** DOIST les effest majojaes qui dépendent de la vux. ** PREFORMANCE SORTS ** CONNAISSANCE ** Bonus sonte les effets de charme et de compulsion ** FASCINER ** Bonus contre les effets de charme et de compulsion ** The Bonus contre les effets de charme et de compulsion ** The Bonus contre les effets de charme et de compulsion ** Bonus sonte les effets de charme et de compulsion ** Bonus sonte les effets de charme et de compulsion ** Bonus sonte les effets de charme et de compulsion ** Bonus sonte les effets de charme et de compulsion ** Bonus sonte les effets de charme et de compulsion ** Bonus sonte les effets de charme et de compulsion ** Bonus sonte les effets de charme et de compulsion ** Bonus sonte les effets de charme et de compulsion ** Bonus sonte les effets de charme et de compulsion ** Bonus sonte les effets de charme et de compulsion ** Bonus sonte les effets de charme et de compulsion ** Bonus sonte les effets de charme et de compulsion ** Bonus sonte les effets de charme et de compulsion ** Bonus sonte les effets de charme et de compulsion ** Bonus sonte les effets de charme et de compulsion ** Bonus sonte les effets de charme et de compulsion ** Bonus sonte les effets de charme et de compulsion ** Bonus sonte les effets de charme et de compulsion ** A dirige bad may use mid-diffecting spells to affect even maidles unéeal ** A dirige ba	0 DD		
DD de jet de sauvegade d'ur sort = 10 + CHA + niveau de sort TRISQUE PÉCHED DES SORTS PROFANES SENSUE DÉCHED DES SORTS PROFANES DURE PRIVONANCE DE SORTS PROFANES DURE PRIVONANCE DE BARDE Divers PAN JOUR Barde PRIVONANCE DE BARDE Divers PAN JOUR TOTS 10 + (+ 2) + CHA + TOTOS 10 + (+ 2) + CHA + TOTOS 11 + (+ 2) + CHA Niveau Activer ou changer de représentation bardique par une active de mouvement, 7 à la place d'une action aimple. PREVONANNES CONTRE - CHANT CONTRE - CHANT DISTRACTION Contre les effets magiques qui dépendent du son. Les alliés dans les on utiliser toutre jet de Performance à la seuvegande E SCIURE Barde PAN JOUR FASCIRER Barde PAN JOUR Barde CONNAISSANCE Appliquer ce bonus à toutes les compétences de connaissances FASCIRER Barde PAN JOUR PAN JOUR Bonus applies to saving throve against fear, energy drain, death of century de propriete. TONNAISSANCE Bonus applies to saving throve against fear, energy drain, death of century designed energies and popular tense en utiliser toutes les compétences de Connaissances SECRETS OF THE GRAVE Niveau SUGGESTION 6 Suggère une action à une créature fasomire PAN SURVEU L'ALTER GRAVE SECRETS OF THE GRAVE Adaptive toute des mandes en uniformation de moute mandes un dead Aux niveaux 2, 1, 10, 14 et 19, appeneur un ord de nicomales and opponent Wickeau DANCE OF THE DEAD Use Perform (replosacion) in place of intimidate to demoralise and opponent	0 CA A A A A		
DO de jet de sauvegarde d'un sort + 10 + CHA + nivreau de sort RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANIS \$\frac{1}{2}\text{ is bardes peverts potre une animar légère} \$\frac{1}{2}\text{ is bardes peverts du sont sont se les des présentation bardique par une action de mouvement, \$\frac{7}{2}\text{ is place de douis per de pérséentation bardique par une action de mouvement, \$\frac{7}{2}\text{ is place de douis per de pérséentation bardique par une action de mouvement, \$\frac{7}{2}\text{ is place de douis peut es pérséentation bardique par une action de mouvement, \$\frac{7}{2}\text{ is place de douis peut es pérséentation bardique par une action de mouvement, \$\frac{7}{2}\text{ is place de douis peut est de performance comme jet, de auvegarde \$\frac{1}{2}\text{ is place de l'est mappines qui dépendent du son \$\frac{1}{2} is place de sont peut peut de performance à la cassand peut de peut peut peut peut peut peut peut peu	1 7000		
Do de jet de sauvegarde d'un sort « 10 » CHA » niveau de sort RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES Les bardes peuvent porter une armure légère El ces hardes peuvent peuvent de chardes de l'active de la ces de l'active de l	2		
Do de let de sauvegarde d'un sort 1 D + CHA + riveau de sort RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES \$\frac{1}{2} les bardes peuvent potret une armune légère aran encourré de risque d'échec des sorts. PERCOMANNES DE BARDE DUREE PRAT JOUR Niveau Activer ou changer de représentation bardique par une action de mouvement, 7 à la place d'un action a singue qui dépendent de la vive. Les allies fans les multileant votre jet de performance à la contre les effets magiques qui dépendent de la vive. Les allies présents dans les 9 multileant votre jet de performance à la contre les effets magiques qui dépendent de la vive. Les allies présents dans les 9 multileant votre jet de performance à la contre les effets magiques qui dépendent de la vive. Les allies présents dans les 9 multileant votre jet de performance à la contre les effets magiques qui dépendent de la vive. Les allies présents dans les 9 multileant votre jet de performance à la contre les effets magiques qui dépendent de la vive. Les allies présents dans les 9 multileant votre jet de performance à la contre les effets magiques qui dépendent de la vive. Les allies présents dans les 9 multileant votre jet de performance à la contre les effets magiques qui dépendent de la vive. Les allies présents dans les 9 multileant votre jet de performance à la contre les effets magiques qui dépendent de la vive. Les allies présents dans les 9 multileant votre jet de performance à la contre les effets magiques qui dépendent de la vive. Les allies présents dans les 9 multileant votre jet de performance à la contre les effets magiques qui dependent de la vive. Les allies présents dans les sont militeant votre jet de performance à la contre les effets magiques qui dependent de la vive. Les allies présents dans les sont militeant votre jet de performance al la contre de la compétence de connaissances et de connaissances et de la contre de la compétence de connaissances et de la courre dans la contre les effets de connaissances et de la contre de la connaissance			
Do de jet de sauvegarde d'un sont a 10 + DHA + riveau de sort INSQUE D'ÉCHEC DES SORTS POFANES Service des sorts de l'acque d'éche des sorts. PRECOMMANCE DE BERDE DUREE PRAT JOUR Niveau Les Barde PRAT JOUR Niveau Les Barde PRAT JOUR PRECOMMANCE DE BARDE DUREE 1 10 + (÷ 2) + CHA Niveau Activer ou change de représentation bardique par une action de mouvement. 7 à la place d'une action atungé. PRECOMTE - CHANT Contre les effets magiques qui dépendent de la vue. Les allies massieure qui dépendent de la vue. Les allies présents dans les 9 multilent votre jet de performance à la contre les effets magiques qui dépendent de la vue. Les allies présents dans les 9 multilent votre jet de performance à la contre les effets magiques qui dépendent de la vue. Les allies présents dans les 9 multilent votre jet de performance à la contre les effets magiques qui dépendent de la vue. Les allies présents dans les 9 multilent votre jet de performance à la contre les effets magiques qui dépendent de la vue. Les allies présents dans les 9 multilent votre jet de performance à la contre les effets magiques qui dépendent de la vue. Les allies présents dans les 9 multilent votre jet de performance à la contre les effets magiques qui dépendent de la vue. Les allies présents dans les 9 multilent votre jet de performance à la contre les effets magiques qui dépendent de la vue. Les allies magiques qui dépendent de la vue. Les			
DO de jet de aauvegarde d'un oot = 10 + CHA - niveau de sort RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES Les haides peuvent porter une antraure légire sains encouris de figue d'échee des sorts. PERFORMANCE DE BARDE DURER Barde PAR JOUR Its = 2 + (5 000		
DO de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA niveau de sort INSQUE D'ÉCRED DES SORTES PROFANES Les bardes peuvent porter une armure légère anne encount de rique d'éche des sorts. PERFORMANCE DES BARDE Niveau Its = 2 + (6		
RISQUE D'ÉCHEC DES SOFTS PROFANES Les bardes pueve profer une armue légère sans encourir de risque d'éche des sorts. PERFORMANCE DE BARDE DUREE Barde AujourAnnier VOLONTE ST DE SAV WinGail de Barde DIVETS Niveau Activer ou changer de représentation bardique par une action de mouvement, 7 à la place d'une action simple. PERFORMANCES CONTES—CHANT Contre les effets magiques qui dépendent du son, Les allière présents dans les 9m utilisent votre jet de Performance à la place d'une action simple. FASCINER Barde AUDIENCE RANA Niveau DISTRACTION Contre les effets magiques qui dépendent de la vue. Les allière présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la place d'une action simple. CONNAISSANCE Barde AUDIENCE RANA Niveau CONNAISSANCE HAUNTED EYES Benus contre les effets de charme et de compulsion investigation de la vue. Les allière présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la place d'une action simple. CONNAISSANCE HAUNTED EYES Benus contre les effets de charme et de compulsion investigation de la vue. Les Bardes puevent utiliser toutes les compétences de connaissances Les Bardes puevent utiliser toutes les compétences de connaissances Les Bardes puevent utiliser toutes les compétences de connaissances Les Bardes puevent utiliser toutes les compétences de connaissances Les Bardes puevent utiliser toutes les compétences de connaissances Les Bardes puevent utiliser toutes les compétences de connaissances Les Bardes puevent utiliser toutes les compétences de Connaiss Niveau Les Bardes puevent utiliser toutes les compétences de connaissances Les Bardes puevent utiliser toutes les compétences de connaissances Les Bardes puevent utiliser toutes les compétences de connaissances Les Bardes puevent utiliser toutes les compétences de connaissances Les Bardes puevent utiliser toutes les compétences de connaissances Les Bardes puevent utiliser toutes les compétences de connaissances Les Bardes puevent utiliser toutes les compétences de connaissances Les Bardes puevent utiliser toutes	DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort		
PERFORMANCE DE BARDE DUREE BAIG Its = 2 + (x 2) + CHA + Aujoud'nui 2			
PERFORMANCE DE BARDE DUREE Barde Niveau trs = 2 + (Les bardes peuvent porter une armure légère		
DURE PAR JOUR Niveau Activer ou change de représentation bardique par une action de mouvement, Tours	[<u></u>	1	3
trs = 2 + (x 2) + CHA + Tours	DIDEE Barda		
Tours Salva Salva	PAR JOUR Niveau	S	
VOLONTE JET DE SAUWKéal/éb barde = 10 + ($trs = 2 + (\times 2) + CHA +$		
VOLONTE ET DE SAUNIGANVE Barde = 10 + (4
Niveau Activer ou changer de représentation bardique par une action de mouvement, 7 à la place d'une action simple. 5	Aujourd nui		
Niveau Activer ou changer de représentation bardique par une action de mouvement, 7 à la place d'une action simple. PERFORMANCES CONTRE-CHANT Contre les effets magiques qui dépendent du son. Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance comme jet de sauvegarde FASCINER CONTRE-CHANT Contre les effets magiques qui dépendent du son. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la place d'un ist de sauvegarde FASCINER AUDIENCE MAX Niveau SAVOIR BARDIQUE CONNAISSANCE Barde BONUS SAVOIR BARDIQUE CONNAISSANCE Bonus applies to saving throws against fear, energy drain, death effects and necromancy Niveau SUGGESTION 6 Suggère une action à une créature fascinée Niveau SECRETS OF THE GRAVE CONNAISSANCE BONUS Niveau de barde 2 Bonus applies to saving throws against fear, energy drain, death effects and necromancy SECRETS OF THE GRAVE CONNAISSANCE BONUS Niveau de barde 2 Bonus applies to saving throws against fear, energy drain, death effects and necromancy SECRETS OF THE GRAVE CONNAISSANCE BONUS Niveau de barde 2 Bonus applies to Knowledge (religion) checks made to identify undead creatures and their abilities A dirge bard may use mind-affecting spells to affect even mindless undead Aux niveaux 2, 6, 10, 14 et 18, apprenez un sort de nécromancie supplémentaire de n'importe quelle liste de sorts processed and proponent Viveau DANCE OF THE DEAD Niveau DANCE OF THE DEAD			
PERFORMANCES CONTRE-CHANT Contre les effets magiques qui dépendent du son. Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance comme jet de sauvegarde DISTRACTION Contre les effets magiques qui dépendent de la vue. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la place d'unist de cauvegarde FASCINER AUDIENCE MAX Niveau SONNAISSANCE Barde Niveau NESPIRER LE COURAGE HAUNTED EYES Bonus contre les effets de charme et de compulsion Bonus a l'attaque et aux dommages Niveau SECRETS OF THE GRAVE CONNAISSANCE Bonus applies to saving throws against fear, energy drain, death effects and necromancy SECRETS OF THE GRAVE CONNAISSANCE Niveau SECRETS OF THE GRAVE CONNAISSANCE Niveau Niveau GRANT FUNESTE Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués Niveau GRANT FUNESTE Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués Niveau GRANT FUNESTE Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués Niveau GRANT FUNESTE Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués Niveau GRANT FUNESTE Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués Niveau GRANT FUNESTE Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués Niveau GRANT FUNESTE Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués Niveau GRANT FUNESTE Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués Niveau GRANT FUNESTE Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués Niveau GRANT FUNESTE Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués Niveau GRANT FUNESTE Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués Niveau GRANT FUNESTE Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués Niveau GRANT FUNESTE Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués Niveau GRANT FUNESTE Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués Niveau GRANT FUNESTE Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués Niveau GRANT FUNESTE Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués Niveau GRANT FUNESTE Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués Niveau GRANT FUNESTE Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués Niveau GRANT FUNESTE Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués Niveau GRANT FUNESTE Les and FUNE	= 10 + (÷ 2) + CHA		
PERFORMANCES CONTRE-CHANT Contre les effets magiques qui dépendent du son. Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance à la place d'un jet de sauvegarde DISTRACTION Contre les effets magiques qui dépendent de la vue. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la place d'un jet de sauvegarde EASCINER Barde AUDIENCE MAX Niveau EASCINER Barde AUDIENCE MAX Niveau SAVOIR BARDIQUE CONNAISSANCE Barde BONUS Niveau Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de connaissances Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissances Niveau Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissances Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissances Niveau Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissances Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissances Niveau Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissances Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissances Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissances Niveau Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissances Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissances Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissances Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissances Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissances Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissances Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissances Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissances Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissances Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissances Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissances Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissances Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissances Les Bardes peuvent utiliser toutes les co		tion de mouv	rement, 5
CONTRE-CHANT Contre les effets magiques qui dépendent du son. Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance comme jet de sauvegarde DISTRACTION Contre les effets magiques qui dépendent de la vue. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la place d'un ist de sauvegarde FASCINER AUDIENCE MAX Niveau INSPIRER LE COURAGE † Bonus contre les effets de charme et de compulsion Bonus à l'attaque et aux dommages HAUNTED EYES			
Contre les effets magiques qui dépendent du son. Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance comme jet de Salvagarde FASCINER Barde AUDIENCE MAX Niveau E			
DISTRACTION Contre les effets magiques qui dépendent de la vue. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la place d'un jet de cauvagnarde FASCINER Barde AUDIENCE MAX Niveau	Contre les effets magiques qui dépendent du son.		
Contre les effets magiques qui dépendent de la vue. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la place d'un int de cauvagarde FASCINER Barde AUDIENCE MAX Niveau CONNAISSANCE BONUS INSPIRER LE COURAGE + Bonus contre les effets de charme et de compulsion Bonus à l'attaque et aux dommages Niveau INSPIRATION TALENTUEUSE 3	· ·	et de sauveg	arde 6
SAVOIR BARDIQUE CONNAISSANCE Barde Niveau CONNAISSANCE BONUS Divers			
CONNAISSANCE Barde Niveau CONNAISSANCE BONUS	Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance	à la place d'	SAVOIR BARDIOUE
INSPIRER LE COURAGE + Bonus contre les effets de charme et de compulsion Bonus à l'attaque et aux dommages HAUNTED EYES			AISSANCE Barde Divers
INSPIRE LE COURAGE + Bonus contre les effets de charme et de compulsion Bonus à l'attaque et aux dommages Niveau INSPIRATION TALENTUEUSE 3 + Bonus applies to saving throws against fear, energy drain, death effects and necromancy INSPIRATION TALENTUEUSE 3 + CONNAISSANCE Niveau SUGGESTION 6 Suggère une action à une créature fascinée Niveau CHANT FUNESTE 8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués Niveau INSPIRE LA GRANDEUR MAX AFFECTES 2 x (d10 + CON) points de vie temporaires, +2 à l'attaque, +1 aux jets de sauvegarde vig Niveau DANCE OF THE DEAD Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissa HAUNTED EYES Bonus applies to saving throws against fear, energy drain, death effects and necromancy PECRETS OF THE GRAVE CONNAISSANCE BONUS Niveau de barde 2	- ÷ 2		Appliquer en hanua à touten les commétances de conneignement
HAUNTED EYES Niveau SUGGESTION 6 Suggère une action à une créature fascinée Niveau CHANT FUNESTE 8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués Niveau SUGGESTION 6 Suggère LA GRANDEUR MAX AFFECTES Niveau CHANT FUNESTE 8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués Niveau SUGGESTION 6 Suggère une action à une créature fascinée Niveau CHANT FUNESTE 8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués Niveau SUGGESTION 6 Suggère une action à une créature fascinée Niveau CHANT FUNESTE 8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués Niveau SUGGESTION 6 Suggère une action à une créature fascinée Niveau CHANT FUNESTE 8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués Niveau SUGGESTION 6 Suggère une action à une créature fascinée Niveau CHANT FUNESTE 8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués Niveau SUGGESTION A dirge bard may use mind-affecting spells to affect even mindless undead Aux niveaux 2, 6, 10, 14 et 18, apprenez un sort de nécromancie supplémentaire de n'importe quelle liste de sorts l'AUNTING REFRAIN Viveau DANCE OF THE DEAD Niveau CHANT FUNESTE Use Perform (keyboard) or Perform (percussion) in place of Intimidate to demoralise and opponent	(arrondi au superieur)		
Niveau SUGGESTION 6 Suggère une action à une créature fascinée 8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués Niveau SUGGESTION 1 INSPIRER LA GRANDEUR MAX AFFECTES 9 2 x (d10 + CON) points de vie temporaires, +2 à l'attaque, +1 aux jets de sauvegarde vig Niveau DANCE OF THE DEAD Niveau Bonus applies to saving throws against fear, energy drain, death effects and necromancy SECRETS OF THE GRAVE CONNAISSANCE BONUS Niveau de barde 2		lais.	HAUNTED EYES
INSPIRATION TALENTUEUSE 3 + Niveau SUGGESTION 6 Suggère une action à une créature fascinée Niveau CHANT FUNESTE 8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués Niveau INSPIRER LA GRANDEUR MAX AFFECTES 2 2 Bonus applies to Knowledge (religion) checks made to identify undead creatures and their abilities A dirge bard may use mind-affecting spells to affect even mindless undead Aux niveaux 2, 6, 10, 14 et 18, apprenez un sort de nécromancie supplémentaire de n'importe quelle liste de sorts production de producti		Niveau	
SECRETS OF THE GRAVE Niveau SUGGESTION 6 Suggère une action à une créature fascinée 2 Sonus applies to Knowledge (religion) checks made to identify undead creatures and their abilities Niveau CHANT FUNESTE 8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués Niveau INSPIRER LA GRANDEUR MAX AFFECTES 9 2 x (d10 + CON) points de vie temporaires, +2 à l'attaque, +1 aux jets de sauvegarde viguer Niveau DANCE OF THE DEAD SECRETS OF THE GRAVE CONNAISSANCE BONUS Niveau de barde 2 Bonus applies to Knowledge (religion) checks made to identify undead creatures and their abilities A dirge bard may use mind-affecting spells to affect even mindless undead Aux niveaux 2, 6, 10, 14 et 18, apprenez un sort de nécromancie supplémentaire de n'importe quelle liste de sorts particular de l'importe quelle liste	Niveau INSPIRATION TALENTUEUSE	2	- ueath effects and nectornality
Niveau SUGGESTION 6 Suggère une action à une créature fascinée 2 = ÷ 2 Bonus applies to Knowledge (religion) checks made to identify undead creatures and their abilities Niveau CHANT FUNESTE 8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués Niveau INSPIRER LA GRANDEUR MAX AFFECTES 2 x (d10 + CON) points de vie temporaires, +2 à l'attaque, +1 aux jets de sauvegarde vig Niveau DANCE OF THE DEAD Niveau de barde = ÷ 2 Bonus applies to Knowledge (religion) checks made to identify undead creatures and their abilities A dirge bard may use mind-affecting spells to affect even mindless undead Aux niveaux 2, 6, 10, 14 et 18, apprenez un sort de nécromancie supplémentaire de n'importe quelle liste de sorts production de l'importe quelle liste de sorts pro			
6 Suggère une action à une créature fascinée 2 = ÷ 2 Bonus applies to Knowledge (religion) checks made to identify undead creatures and their abilities Niveau CHANT FUNESTE 8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués A dirge bard may use mind-affecting spells to affect even mindless undead Niveau INSPIRER LA GRANDEUR MAX AFFECTES 2 x (d10 + CON) points de vie temporaires, +2 à l'attaque, +1 aux jets de sauvegarde vig Niveau DANCE OF THE DEAD Use Perform (keyboard) or Perform (percussion) in place of Intimidate to demoralise and opponent	Nivery GYGGETGTYON	Niveau	TO CALLED
Niveau CHANT FUNESTE 8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués A dirge bard may use mind-affecting spells to affect even mindless undead Aux niveaux 2, 6, 10, 14 et 18, apprenez un sort de nécromancie supplémentaire de n'importe quelle liste de sorts production de la company de 9m sont secoués Aux niveaux 2, 6, 10, 14 et 18, apprenez un sort de nécromancie supplémentaire de n'importe quelle liste de sorts production de la company de 9m sont secoués Aux niveaux 2, 6, 10, 14 et 18, apprenez un sort de nécromancie supplémentaire de n'importe quelle liste de sorts production de la company de 9m sont secoués Aux niveaux 2, 6, 10, 14 et 18, apprenez un sort de nécromancie supplémentaire de n'importe quelle liste de sorts production de 1 de		2	Bonus applies to Knowledge (religion) checks made
Niveau DANCE OF THE DEAD Aux niveaux 2, 6, 10, 14 et 18, apprenez un sort de nécromancie supplémentaire de n'importe quelle liste de sorts production de la composition de vie temporaires, HAUNTING REFRAIN Use Perform (keyboard) or Perform (percussion) in place of Intimidate to demoralise and opponent	Niveau CHANT FUNESTE		to facility affactat occutares and their abilities
2 x (d10 + CON) points de vie temporaires, +2 à l'attaque, +1 aux jets de sauvegarde viguen Niveau DANCE OF THE DEAD Use Perform (keyboard) or Perform (percussion) in place of Intimidate to demoralise and opponent	8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués		A dirge bard may use mind-affecting spells to affect even mindless undead
+2 à l'attaque, +1 aux jets de sauvegarde vigue HAUNTING REFRAIN Use Perform (keyboard) or Perform (percussion) in place of Intimidate to demoralise and opponent	Niveau		Aux niveaux 2, 6, 10, 14 et 18, apprenez un sort de nécromancie supplémentaire de n'importe quelle liste de sorts
Niveau DANCE OF THE DEAD	9 2 x (d10 + CON) points de vie temporai +2 à l'attaque, +1 aux jets de sauvegard	es, vigueur	HAUNTING REFRAIN
			Use Perform (keyboard) or Perform (percussion) in place of Intimidate to demoralise and opponent
PONIE DC PONIE	10 Create zombies or skeletons as Animate Dead	Niveau	PERFORMANCE SAVING THROW
Niveau REPRESENTATION APAISANTE		5	Miread de Balde
Soins de Groupe Critiques Enlèves les conditions Fatigué, Malade, et Secoué = ÷ 5	12 Soins de Groupe Critiques Enlèves les conditions Fatigué, Malade, et Secoué		= ÷ 2
Niveau MELODIE EFFRAYANTE			
14 Les ennemis sont éffrayés et fuient devant votre performance	14 Les ennemis sont éffrayés et fuient devant votre performan	ice	
Niveau INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES	Niveau		
+ 4 à tous les jets de sauvegarde + 4 à la CA			
Niveau SUGGESTION DE MASSE	Nivoou GUGGEGEION DE MACGE		

Niveau PERFORMANCE MORTELLE

20 Cause la mort d'un ennemi par un excès de Joie ou de Tristesse