WO	RT.	D WALKER	Oruida		×		MAGIAS PI	REI	PARADAS		,
****		DRUIDA)	Nível	+							
	,	DROIDA)	Bônus	-				0			
× 11.5		WORLD WALKER		<b>*</b>							
Nível do Dru	ııda	Senso da Natureza +2 em Conhecimento (naturez	za) e en	n Sobrevivên	cia			_			
1		Empatia com a Natureza									
		Melhora a Atitude de um Anim Woodland Stride	1ai								
2		Move through undergrowth at	norma	l speed				_			
		and taking no damage  Favoured Terrain									
3		Bonus in a given terrain									
4		Forma Selvagem Torna-se qualquer animal peq		mádia							
		Path of Trees	luello o	d medio				_			
9		Tree stride					·	_			
13		A Thousand Faces Change appearance at will		J							
		TERRENO FAVORITO NUS DE TERRENO FAVOR		24 6 8							
Nível O	, DOI	VOS DE TERRENO PAVOR.						3			
8											
			_								
13											
18								4			
Teste de	0	MAGIAS  Magias Base	Moo	rico Pânuo							
Resistência		por dia Base Magia	+ IVIAY	jias Bônus → ∞ <sup>™</sup>							
		0	SAB	SAB - SAB - SAB -							
		1		1				5			
		2									
		3									
		4	_								
		5	_					6			
		6									
		7	_								
		8									
		9						7			
Teste de	Resist	ência CD = 10 + SAB + Nível da	_ Magia								
Concentra	າດຈັດ	= SAB +		Nível do	Co <del>njurado</del> r						
								8			
		AÇÃO COM A NATUR		$\bar{x}$							
		HEIRO ANIMAI Domínio nheiro Animal	)								
								9			
Tipo da Cria	oturo										
Tipo da Cita	atura				`*	PERGAMINHO	S	1		POÇÕES	,
		PATIA COM A NATUF	REZA	, F							
EMPATIA BÔNUS	A COI	<b>VI A NATUREZA</b> Nível do Druid	a 0	utros							
		= CAR +	+								
	1/0-	FORMA SELVAGEM zes por dia Hoj		*							
	VEA										
~			<u> </u>								
							_				