

DERVISH DANCER

Livello da Bardo

(BARDO)

INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
		0				CAR
		1				CAR - 4
		2				CAR - 8
		3				CAR - 12
		4				
		5				
		6				

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA

%

I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

BARDIC PERFORMANCE & BATTLE DANCE

DURATA AL GIORNO

Livello da Bardo

Varie

$$\text{rd} = 2 + (\text{ } \times 2) + \text{CAR} + \text{ }$$

Round Oggi

VOLONTÀ CD SALVEZZA

Livello da Bardo

$$\text{ } = 10 + (\text{ } \div 2) + \text{CAR}$$

Livello 7 Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.

Livello 10 Begin or switch a battle dance as a swift action, rather than as a move action.

ESIBIZIONI

CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

DISTRAZIONE

Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

AFFASCINARE PUBBLICO MAX

Livello da Bardo

$$\text{ } = \text{ } \div 3 \quad (\text{per eccesso})$$

INSPIRARE COMPETENZA

$$3 + \text{ }$$

BATTLE DANCES

Battle dances only affect the dancer, not their allies or enemies

INSPIRARE CORAGGIO

+ Bonus contro ammalimento e compulsione
Bonus a tiri di attacco e danni

RAIN OF BLOWS

When making a full round attack, make one extra attack at your highest attack bonus

Livello 6

$$\text{BONUS } \text{ } = (\text{ } \div 3) - 1$$

Bonus to attack rolls and dodge bonus to AC

RAZOR'S KISS

Livello 8 Attacks are treated as if with the Improved Critical feat

INSPIRARE GRANDEZZA

Livello 9 2 x (d10 + COS) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra

LEAF ON THE WIND

Livello 14 +6 dodge bonus to AC and reflex saves

INSPIRE HEROICS

Livello 15 +4 to all saving throws and +4 dodge bonus to AC

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

□□
□□
□□

2

□□
□□
□□

3

□□
□□
□□

4

□□
□□

5

□□
□□

6

□□
□□

FLEET

Livello SPEED BONUS

1 10 m 2 q

5 15 m 3 q

9 20 m 4 q

13 25 m 5 q

17 30 m 6 q

While performing a battle dance

AVVEZZO

+4

Livello 2

Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

VERSATILE DANCE

DANCE BONUS

Livello da Bardo

$$\text{Livello 2 } \text{ } = \text{ } \div 2$$

You can use your Perform (dance) skill bonus in place of your Acrobatics skill bonus

ECLETTICO

Livello 10 Usa ogni abilità come se fossi addestrato

Livello 16 Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe

Livello 19 Capace di prendere 10 in ogni abilità

DANCE OF FURY

Livello 12 Combine a full round attack with a move action, and take your attacks at any point during the move, provided you move at least 5ft between each attack

BATTLE FURY

Livello 20 As a full-round action, take a single move action and make a single attack at your highest attack bonus against each enemies you encounter during your movement, up to a maximum of 20 attacks. This provokes attacks of opportunity as normal.