			POSTAĆ							#
			PAMOR	Imię					$\bigcirc$	Gender
Gracz			CHAON ST	Rasa			Rozmiar			Modyfikator z Rozmiaru
Kampani	ia		KLASY				Punkty Um		Poziom	n Dostosowanie Poziomu
PD			1					k	_	Poziolilu
			2					k	_	Efektywny
*	ATRYBUTY Wartość Premia Modyfikatory	ymczasow <b>ā</b> ymczasowy	3					k	_	Poziom Postaci
	Atrybutu z Przedmiotuz Atrybutu	Premia Modyfikator	4					k	_	=
S	S	S	5		TIA	ЛІЕJĘTNO	néći	k		
ZR	ZR	ZR	Maks.	/ = EPP + 3				Rasowe	Prei	mia Kara
BD	BD	BD	Rangi	/ NiewyszkolonaU	Premia z miejętności	Umiejętnos 1 2 3	ciklasownengi 3 <b>4 5</b>	Atuty Synergia		owan <b>eg</b> đestów oga z Pancerza
				•						
INT	INT	INT								
RZT	RZT	RZT								
CHA	CHA	СНА								
Mod. At	rybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2	(Zaokrąglane w dół)								
×	EKWIPUNEK	Wartość Waga			-					
					-					
	Przechowywane Przedmioty	kg								
F	Broń, Pociski, Zwoje, Mikstury	kg								
	Tarcza, Przedmioty Ochronne	kg								
	Całkowity Ciężar	kg								
Lekl	kie Obciążenie Średnie Obciążenie	Ciężki Ładunek								
	kg kg	kg								
× P	PIENIĄDZE	JĘZYKI -								
	,     sm									
	,     ,     ss									
		_			-					
										a - INT - RZT
										Wiedza - INT Zawód - RZT
	, , , , , , ,									
										ine umiejętności: zemiosło - INT ystępy - CHA
										ne t eem ystę