

BANDIT  
(LADINO)

Bandit  
Level

TALENTOS DE LADINO

TALENTOS  
CONHECIDOS

Nível de  
Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino  
pode adquirir Talentos Avançados

= (  ÷ 2 ) +  (Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

BANDIT

Nível de  
Ladino

1 ☐ { Encontrar Armadilhas  
Ataque furtivo

2 ☐ Evasão

4 ☐ Ambush

8 ☐ Fearsome Strike

10 ☐ Talentos Avançados

20 ☐ Ataque Mestre

ARMADILHAS

DETECTAR ARMADILHAS

Nível ~~de~~ BÔNUS DE REFLEXO Ladino Outros

3

 +  = (  ÷ 3 ) +

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO  
BÔNUS

Nível de  
Ladino

Outros

d6

 = (  ÷ 2 ) +   
(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.  
Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.  
Não é multiplicado em hits críticos.  
Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

AMBUSH

Nível 4 On surprise rounds where you are able to act, you can take a move action, a standard action and a swift action.

FEARSOME STRIKE

On confirming a critical hit and dealing sneak attack damage, you can make a foe frightened.

Nível 8 FRIGHTENED  
PER DAY

FRIGHTENED  
DURATION

CAR

CAR rds

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

- Nível 20
- Dormir por 1d4 horas
  - Paralizado por 2d6 rodadas
  - Assassinado

ATAQUE MESTRE  
Fortitude CD

Nível de  
Ladino

= 10 + (  ÷ 2 ) + INT

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.