

LICANTROPO

FORMA IBRIDA

Tipo di creatura

Mod. di Taglia

CARATTERISTICHE

Base	Animale	Modificatore	Temp
FOR	FOR	FOR	
DES	DES	DES	
COS	COS	COS	
INT	INT	INT	
SAG	SAG	SAG	
CAR	CAR	CAR	

Usa il più alto fra il tuo punteggio base o animale.

VELOCITÀ

Velocità Temp.	
m q	m q
Nuotare	Volare
m q	m q
Scalare	
m q	m q

LOTTA

BONUS AFFERRARE

Bonus attacco base

Mod. Taglia x 4

Varie

CLASSE ARMATURA

Armatura Naturale	Mod. di Taglia	Modificatori Vari
CA	12 + DES +	- +

IMPREPARATO CLASSE ARMATURA

CA	12 / +	- +
----	--------	-----

A CONTATTO CLASSE ARMATURA

CA	12 + DES /	- +
----	------------	-----

CA Temp. Res. Incantesimi Riduzione del danno

CA

argento

ABILITÀ SPECIALI

ATTACCHI

Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m q			

Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m q			

Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m q			

Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m q			

CLASSE ARMATURA

Armatura Naturale	Mod. di Taglia	Modificatori Vari
CA	12 + DES +	- +

IMPREPARATO CLASSE ARMATURA

CA	12 / +	- +
----	--------	-----

A CONTATTO CLASSE ARMATURA

CA	12 + DES /	- +
----	------------	-----

CA Temp. Res. Incantesimi Riduzione del danno

CA

argento

ABILITÀ SPECIALI

TEMPRA SALVEZZA

TEM = COS + +

VOLONTÀ SALVEZZA

VOL = SAG + +

LICANTROPO

+2 SAGe -2 CARin tutte e tre le forme

Change shape as a standard action.

☐ LICANTROPIA NATURALE

Riduzione del Danno: 10 / argento

☐ LICANTROPIA TRASMESSA

Riduzione del Danno: 5 / argento

Change shape given a fortitude save:

A Forma Ibrida o Animale: CD 15

a Forma Umanoide: CD 20

Luna Piena

CD 10

CD 25

Ritorna a forma base all'alba o dopo 8 ore di riposo.

LICANTROPO

FORMA ANIMALE

Tipo di creatura

Mod. di Taglia

CARATTERISTICHE

Base	Animale	Modificatore	Temp
FOR	FOR	FOR	
DES	DES	DES	
COS	COS	COS	
INT	INT	INT	
SAG	SAG	SAG	
CAR	CAR	CAR	

Usa il più alto fra il tuo punteggio base o animale.

VELOCITÀ

Velocità Temp.	
m q	m q
Nuotare	Volare
m q	m q
Scalare	
m q	m q

LOTTA

BONUS AFFERRARE

Bonus attacco base

Mod. Taglia x 4

Varie

CLASSE ARMATURA

Armatura Naturale	Mod. di Taglia	Modificatori Vari
CA	12 + DES +	- +

IMPREPARATO CLASSE ARMATURA

CA	12 / +	- +
----	--------	-----

A CONTATTO CLASSE ARMATURA

CA	12 + DES /	- +
----	------------	-----

CA Temp. Res. Incantesimi Riduzione del danno

CA

argento

ABILITÀ SPECIALI

ATTACCHI

Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m q			

Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m q			

Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m q			

Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m q			

CLASSE ARMATURA

Armatura Naturale	Mod. di Taglia	Modificatori Vari
CA	12 + DES +	- +

IMPREPARATO CLASSE ARMATURA

CA	12 / +	- +
----	--------	-----

A CONTATTO CLASSE ARMATURA

CA	12 + DES /	- +
----	------------	-----

CA Temp. Res. Incantesimi Riduzione del danno

CA

argento

ABILITÀ SPECIALI

TEMPRA SALVEZZA

TEM = COS + +

VOLONTÀ SALVEZZA

VOL = SAG + +

LICANTROPO

MUTA FORMA

Equipment does not meld between Humanoid and Hybrid forms, but does with Animal form.

MALEDIZIONE DELLA LICANTROPIA

Il morso di un licantropo naturale trasmette la licantropia alla vittima.

CD 15 per negare

Una dose di antilupo permette un ulteriore tiro salvezza sulla

EMPATIA LICANTROPICA

Può comunicare con animali correlati

+4 to Diplomacy to alter an animal's attitude