FORME ANIMALE	Type de créature		Mod. de taille
CARACTERISTIQUES	ATTAQUES		-
Valeur Bonus Bonus Mod. de de Carac. d'objets Temp Carac.			
FOR FOR	Portée Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
DEX DEX	m cases		
CON			
Modificateur de Carac. = (Valeur de la Carac10) /2	Portée Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
COMBAT	m cases		
BONUS D' INITIATIVE Divers Initiative			
INIT = DEX+	D. a. a. H. H. a. a.	= ().	
VITESSE Vitesse temp	Portée Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
mcases mcases	m cases		
MANOEUVRES DE COMBAT			
BONUS DE Mod. de MANOEUVRE OFFENSIVE taille Divers	Portée Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
BMO = se	m cases		
DEGRE DE Modifica	teur Modificateur Bonus Mod. de ive de parade de base à l'attaque taille	Divers	Bonus de moral
DMD = 10 + FOR + DEX +	+ + BBA +	+	+
CLASSE D'ARMURE	SAUVE	GARDES	*
	d. de Ba aille Divers IET DE VIGUEUR	ase Divers	Temp
CA = 10 + DEX + -	+ VIG = CON+	+	
PRIS AU DÉPOURVU CLASSE D'ARMURE	IET DE RÉFLEXES		
CA = 10 / + -	+ REF = DEX +	+	
CLASSE D'ARMURE DE CONTACT			
CA = 10 + DEX / -	+ PORT	KAIT	
CA temp Rés. à la magie Réduction de dégâts	S		
CA /			
CAPACITES SPECIALES	S		
			- 1

Type de créature

Mod. de

FORME ANIMALE	Type de créature	Mod. de taille
• CARACTERISTIQUES	STIQUES ATTAQUES	
Valeur Bonus Bonus Mod. de de Carac. d'objets Temp Carac.		
FOR FOR	Portée Bonus d'attaque	Dégâts Critique
DEX DEX	m cases	
CON		
Modificateur de Carac. = (Valeur de la Carac10) /2	Portée Bonus d'attaque	Dégâts Critique
COMBAT	m cases	
BONUS D' INITIATIVE Divers Initiative	54555	
INIT = DEX+		
VITESSE Vitesse temp	Portée Bonus d'attaque	Dégâts Critique
mcases mcases	m cases	
MANOEUVRES DE COMBAT		
BONUS DE Mod. de MANOEUVRE OFFENSIVE taille Divers	Portée Bonus d'attaque	Dégâts Critique
BMO = seguent + FOR + +	m cases	
	teur Modificateur Bonus Mod. de ve de parade de base à l'attaque taille	Bonus Divers de moral
(DMD)= 10 + FOR + DEX +	+ + BBA +	+ +
CLASSE D'ARMURE	SAUVEG	ARDES
Armure Mod	d. de Ba	
CLASSE D'ARMURE Naturelle ta CA = 10 + DEX + -	ille Divers JET DE VIGUEUR + VIG = CON +	+
PRIS AU DÉPOURVU CLASSE D'ARMURE	IET DE RÉFLEXES	
CA = 10 / + -	+ REF = DEX +	+
CLASSE D'ARMURE DE CONTACT		
CA = 10 + DEX / -	+ PORT	RAIT 🗾
CA temp Rés. à la magie Réduction de dégâts		
CA /		
CAPACITES SPECIALES	7	