



CLOISTERED CLERIC

DER DOMÄNE

Kleriker-Stufe
Zauberstufe

DOMÄNE

Domäne

Verliehene Fähigkeiten

Verliehene Fähigkeiten

Stufe

Stufe

SG

SG

Einsetzbar pro Tag

Einsetzbar pro Tag

ZAUBER				
RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grundzauber	+ Bonuszauber	
0				
1	+ 1	+ 1	WE - 4	
2	+ 1	+ 1	WE - 8	
3	+ 1	+ 1	WE - 12	
4	+ 1	+ 1		
5	+ 1	+ 1		
6	+ 1	+ 1		
7	+ 1	+ 1		
8	+ 1	+ 1		
9	+ 1	+ 1		

HEILEN / VERLETZEN				
Leichte Wunden	1W8 + Stufe	(1 - 5)	1	5
Mittelschw. Wunden	2W8 + Stufe	(3 - 10)	2	6
Schwere Wunden	3W8 + Stufe	(5 - 15)	3	7
Kritische Wunden	4W8 + Stufe	(7 - 20)	4	8
Heilen / Leid	10 × Stufe		6	9

BREADTH OF KNOWLEDGE

Kleriker-Stufe

Knowledge bonus = ÷ 2

Can make knowledge checks untrained.

ENERGIE FOKUSSIEREN

Guter Kleriker ☐ ☐ Böser Kleriker

Positive Energie FOKUSSIEREN

Wunden heilen

Negative Energie fokussieren

Wunden verursachen

FOKUSSIERT PRO TAG

Sonstiges

Heute

= 3 + CH +

ENERGIE WURF

Kleriker-Stufe

Sonstiges

W6 = (÷ 2) + (aufrunden)

WILLEN RETTUNGSWISSEN (SG)

Kleriker-Stufe

Sonstiges

= 10 + (÷ 2) + CH +

WELL-READ

Stufe

+2 to skill checks, caster level checks and saving throws if pertaining to magical glyphs, runes and writing.

2

VERBAL INSTRUCTIONS

ALLIES

Klerikerstufe

Stufe

3

= ÷ 3

Aid a number of allies within 30ft on skill or ability checks.

VORBEREITETE ZAUBER

0

Domänenzauber + 1

1

Domänenzauber + 1

2

Domänenzauber + 1

3

Domänenzauber + 1

4

Domänenzauber + 1

5

Domänenzauber + 1

6

Domänenzauber + 1

7

Domänenzauber + 1

8

Domänenzauber + 1

9

Domänenzauber + 1