



# UNDEAD LORD

## DER DOMÄNE

Kleriker-Stufe

Zauber-stufe

### (KLERIKER)

#### DEATH DOMAIN

Domäne

Verliehene Fähigkeiten

Verliehene Fähigkeiten

Stufe  
SG

Stufe  
SG

Einsetzbar pro Tag

Einsetzbar pro Tag

#### ZAUBER

RW gegen Zauber

Zauber pro Tag

=

Grund-zauber

+

Bonuszauber

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Leichte Wunden	1W8 + Stufe	(1 - 5)	1	5
Mittelschw. Wunden	2W8 + Stufe	(3 - 10)	2	6
Schwere Wunden	3W8 + Stufe	(5 - 15)	3	7
Kritische Wunden	4W8 + Stufe	(7 - 20)	4	8
Heilen / Leid	10 × Stufe		6	9

#### CORPSE COMPANION

Companion

Creating a corpse companion takes 8 hours, and the companion may have hit dice up to your cleric level.

#### ENERGIE FOKUSSIEREN

Guter Kleriker



Böser Kleriker

Negative Energie fokussieren

Wunden heilen

Wunden verursachen

#### FOKUSSIEREN

PRO TAG

Sonstiges

Heute

= 3 + CH +

ENERGIE WURF

Kleriker-Stufe

Sonstiges

W6 = (  ÷ 2 ) +  (aufrunden)

WIL

SG RETTUNGSWURF

Kleriker-Stufe

Sonstiges

= 10 + (  ÷ 2 ) + CH +

#### CHANNEL RANGE

30 m

Radius um den Kleriker

#### UNLIFE HEALER

Stufe 8 All spells, channelling and other effects to heal undead are "empowered" for +50%.

Stufe 16 All spells, channelling and other effects to heal undead always do their maximum effect +50%.

#### VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9