ини	ЦИАТИВА	*	×				АТАКИ	
модификтор иници	<b>Черть</b> ВЫ Тренировка	Прочее						
иниц= лов +	+ +				<b>-</b>		— Бонус Атаки	Урон Критический
CK	ОРОСТЬ		Дальность		Тип		d	×
		Скорость	фт Боеприпасы	KB				рипасы ППП
фт кв	фт кв	от кв						# 000
		ъ лазания						
фт кв	фт кв	рт кв	Полицеот		Тип		— Бонус Атаки	Урон Критический
	ВАЯ АТАКА	<u> </u>	Дальность		INII		d	×
БАЗОВАЯ БЛ	пижняя дальн	RRI	фт	KB				
АТАКА БОНУС АТ	TAKA ATAKA							
			Дальность		Тип			Урон Критический
Временный <b>Избранный</b> Бонус атаки <b>■</b> Враг	Бонус Морали Баффы	Штрафы	фт	КВ			d	×
+ = +	морали ваффы	штрафы						
Временный Избранный	Four		Дальность		Тип		Бонус Атаки	Урон Критический
Бонус урона Враг	Бонус Морали Баффы	Штрафы	фт	КВ			d	×
+ = +	+ -							
Модификаторы особых усло	рвий		Полицооти		Тип		— Бонус Атаки	Урон Критический
			Дальность	L/D	INII		d	×
FOEDLI	CATALIEDDII		Боеприпасы	KB			10	
	<b>Е МАНЕВРЫ</b> Базовый Модиф.	*	Боспринасы		#		Специальные обеп  ] 	рипасы # 000
	онус Атаки Размера	Прочее	Боеприпасы				Специальные боеп	
ББМ = СИЛ +	ББА - 👬 +		\		#			# 000
<b>БОЕВОЙ МАНЕВР</b> ЗАЩИТА	Моди				Модиф.		СПАСБРОО	
		ния Отраж	(	КИ `\	Размера	Прочее	СТОЙКОСТИ СПА (Базовый Рас	
	Л + ЛОВ +	_ +	+   <b>BBA</b>	<i>)</i> = .	+	·	стой =ВЫН+ +	+ +
ВРАСПЛОХ ЗБМ		Моді Отраж			Модиф. Размера	Прочее	РЕФ = ЛОВ + +	
3БМ = 10 + СИ	л / /	+	+ ББА	-	+		РЕФ = ЛОВ + + ВОЛИ СПАС	+ +
Врем. ББМ Врем. ЗБМ	 I Модификаторы особь	——— Іх условий		' .			воля =МУЛ + +	+ +
+ BBM + 3BM								
							Уворот	ЛОВУШЕК
							Модификаторы особых условий	
7	3ДОІ	ОВЬЕ				ji (		
ЧКИ ЗДОРОВЬЯ анения		Д Умира	ет 🏻 Стабилиз. Н	не сме	ерт. Ц Бе		Я	
hp			hp	_		hp		
×	КЛАСС З Модиф. Мод	•	Ы	For	гественная	Молиф	ЭФФЕКТ	Ы
класс защиты	Уклонения Отрах	иф. сения КЗ	Брони КЗ Щит		Броня	Размера		
К3 = 10 + Л	OB + +	+	+	+	+	ĦĨ		
врасплох класс зац	циты			_		2		
K3 = 10	/ +	_ +	+	. + .	+	ħľ		
касание класс защ			, ,		,			
К3 = 10 + Л	OB + + +		1 1		/ +	TH'		
Временный КЗ Сопр. маги	и Модификаторы особ	ых условий						
+ K3								
Сокращение Урона <b>/</b>								
Заметки								