KSZTAŁT NAPURY Rodzaj Stworzenia	ATAKI	KSZTAŁT NA PURY Bodzaj Stworzenia	ATAKI
Rozmiar Modyfikat z Rozmiar		Rozmiar Modyfikatı z Rozmiarı	
ATRYBUTY Wartość Premia TymczasowModyfikator Atrybutu z Przedmiotu Premia z Atrybutu		ATRYBUTY Wartość Premia TymczasowModyfikator Atrybutu z Przedmiotu Premia z Atrybutu	
sS	m cm	s S	m cm
BD ZR BD Mod. Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 WALKA	Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk	ZR BD Mod. Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 WALKA	Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk
INIC = ZR + Szybkość Tymczasowa Prędko	Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk	INICJATYWA PREMIA Inne Inicjatywa INIC = ZR + Szybkość Tymczasowa Prędkoś	Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk ść m cm
m cm Modyfikator Rozmiaru x4 Inne	KLASA PANCERZA	m cm ZWARCIE PREMIA = No 2 m cm Modyfikator Rozmiaru x4 Inne = No 2 m cm + S + X 4 +	KLASA PANCERZA Naturalny Modyfikator Inne KLASA PANCERZA Pancerz z Rozmiaru Modyfikatory KP = 10 + ZR + - + NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA
RZUTY OBRONNE Podstawowy Inne Tymczasow WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY	KP = 10 / + - + DOTYK KLASA PANCERZA	RZUTY OBRONNE Podstawowy Inne Tymczasow WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY	KP = 10 / + - + + DOTYK KLASA PANCERZA
WYTR= BD + +	KP = 10 + ZR / - +	WYTR = BD + +	KP = 10 + ZR / - +
REFLEKS Rz. Obr. REF = ZR + +	Tymczasowa Kodporność na CzaryRedukcja Obrażeń KP	REFLEKS Rz. Obr. REF = ZR + +	Tymczasowa kodporność na CzaryRedukcja Obrażeń
PORTRET	SPECJALNE ZDOLNOŚCI	PORTRET	SPECJALNE ZDOLNOŚCI