| MDODII | T TITIS INTE | Nivei de | | | | FIREAR | RM | STYLE | | | # |
|---|--|------------------------------------|-----------------|---|--|---|-------|--------------------------|---------------|----------------|-----------------|
| | Y HUNTER | Ranger Nível | . <u>i</u> 7 | 1 | Grit Points | You may gain up to grit points each day | | | | | |
| (PAT | RULHEIRO) | Bônus + | Nível | Deadeye | | Use touch AC beyor | | st range increm é | Suisto:1 pt p | or increment | to de distância |
| nôn. | Nível BÔNUS DE INIMIGO FAVORITO 4 6 8 10 | | | - | Gunslinger's Dodge Move 5ft immediately; +2 AC agains: Alternatively, drop prone for +4 AC | | | 2 AC against trig | | | |
| 1 | | | | Quick Cl | ear | Fix a broken firearm | | | Cost: (1 | pt to fix as a | a move action) |
| 5 | | | | | | | | | ` | | |
| 10 | | | 6 | | | | | | | | |
| 15 | | | 14 | | | | | | | | |
| 20 | | | 18 | | | | 1 | | | | |
| ■ Bônus de ataque, dano e perícias selecionadas contra este inimi | | | | HUNTER'S AIM Nível Firearm attacks target the enemy's touch AC in the first two Touch range | | | | | | | ne 🗾 |
| | TERRENO FAVORI | | | range inci | rements. This s | tacks with similar effe | ects. | HISCIWO | | incremen | ~ I I |
| INIVCI - | NUS DE TERRENO PRE | DILE∓Ø 4 6 8 | * | | | MAGIAS P | RE | PARADAS | | | * |
| 8 | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | 1 | | | | |
| 13 | | | | | | | | | | | |
| 18 | | | | | | | | | | | |
| O Bonus em Inio | ciativa e perícias selecionad IMPROVED TRAC | | 1 | | | | 2 | | | | |
| | Nível de | Sobrevivência | | | | | _ | | | | |
| | Ranger | Bônus | | | | | | | | | |
| Rastrear | = (÷ 2) | ++ 2 | | | | | 3 | | | | |
| | (nature) check to discern a | | | | | | | | | | |
| manoeuvrability and general behaviour from their tracks. MAGIAS | | | | | | | , | | | | |
| Nível | Nível de Ranger - 3 | | 7 | | | | 4 | | | | |
| 4 | | | | | | | _ | | | | |
| Teste de Resistência | CD Magias = Bas por dia Mag | se + Magias Bônu gia SAB | 5 | | | | | | | | |
| 1 | | | | | | | | | | | |
| | 2 | | | | | | | | | | |
| | 3 | | | | | | | | | | |
| | 4 | | | | | | | | | | |
| Teste de Resist | ência CD = 10 + SAB + Nível | l da Magia | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |
| K | VARINHAS | , | | | | | | | | | |
| | | | | DE | DC A BEING | TOS | 1 | | DOCÁ | ŠEC | |
| CARGAS | | | | PE | RGAMINI | HUS | | ` | POÇ |)ES | |
| | | | | | | | | | | | |
| CARGAS | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |
| CARGAS # | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |