

# STREET PERFORMER

(BARDO)

Livello  
da Bardo

## INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus CAR + 4 CAR + 8 CAR + 12
		0				CAR
		1				CAR
		2				CAR
		3				CAR
		4				CAR
		5				CAR
		6				CAR

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

## FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA

%

I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

## ESIBIZIONE BARDICA

DURATA  
AL GIORNO

Livello  
da Bardo

Varie

$$\text{rd} = 2 + \left( \text{ } \times 2 \right) + \text{CAR} + \text{ }$$

Round Oggi

VOLONTÀ CD SALVEZZA Livello da Bardo

$$\text{ } = 10 + \left( \text{ } \div 2 \right) + \text{CAR}$$

Livello 7 Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.

## ESIBIZIONI

### DISTRAZIONE

Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

AFFASCINARE  
PUBBLICO MAX

Livello  
da Bardo

$$\text{ } = \text{ } \div 3 \quad (\text{per eccesso})$$

### DISAPPEARING ACT

HIDDEN ALLIES Livello da Bardo

$$\text{ } = \left( \text{ } + 1 \right) \div 6$$

Allies are treated as invisible; cannot include yourself

### HARMLESS PERFORMER

Livello 3 Enemies that fail a will save cannot attack the Bard  
Concentration allows a spell to affect a different target

### SUGGERIZIONE

Livello 6 Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

### ISPIRARE TERRORE

Livello 8 Rende scossi i nemici entro 9 m.

### MADCAP PRANK

Livello 9 ☐ Accecato ☐ Dazzled ☐ Assordato  
☐ Entangled ☐ Fall prone ☐ Nauseated

### MUSICA LENITIVA

Livello 12 Cura ferite gravi di massa  
Rimuove le condizioni Affaticato, Infermo e Scosso.

### ACCORDO SPAVENTOSO

Livello 14 I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

### SLIP THROUGH THE CROWD

Livello 15 Allies affected by Disappearing Act gain Greater Invisibility

### SUGGERIZIONE DI MASSA

Livello 18 Suggerisce delle azioni a creature già affascinate

### MUSICA MORTALE

Livello 20 Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

## INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

2

3

4

5

6

## STREETWISE

STREETWISE  
BONUS

Livello  
da Bardo

Varie

$$\text{ } = \left( \text{ } \div 2 \right) + \text{ }$$

Applies to • Bluff, Disguise and Knowledge (local)  
• Sleight of Hand, Diplomacy, and Intimidate checks made to influence a crowd  
• Diplomacy checks to gather information

## GLADHANDLING

Earn double money from a public performance

Use Bluff in place of Diplomacy to improve a creature's attitude for 1 minute; after that, their attitude worsens

## AVVEZZO

Livello  
2

+4

Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio

## ESECUZIONE VERSATILE

- ☐ Recitare
- ☐ Commedia
- ☐ Danza
- ☐ Strumenti a tastiera

Usare il bonus al posto di...

Raggirare, Camuffare  
Raggirare, Intimidire  
Acrobazia, Volare  
Diplomazia, Intimidire

- ☐ Oratoria
- ☐ Percussioni
- ☐ Cantare
- ☐ Corde
- ☐ Strumenti a fiato

Usare il bonus al posto di...

Diplomazia, Intuizione  
Addestrare Animali, Intimidire  
Raggirare, Intuizione  
Raggirare, Diplomazia  
Diplomazia, Addestrare Animali

## QUICK CHANGE

Livello 5 TAKE 20  
PER DAY

Livello  
da Bardo

$$\text{ } = \left( \text{ } + 1 \right) \div 6$$

Don as disguise as a standard action, with a -5 penalty  
Take 10 on Bluff and Disguise checks  
Take 20 on Bluff and Disguise checks (limited uses)  
Use Bluff to create a diversion to hide as a swift action

## ECLETTICO

Livello  
10

Usa ogni abilità come se fossi addestrato

Livello  
16

Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe

Livello  
19

Capace di prendere 10 in ogni abilità