

COURT BARD

Nível do Bardo

MAGIAS

Magias Conhecidas	Teste de Resistência CD	Magias por dia	= Base Magia	+ Magias Bônus
		0		CAR
		1		CHA - 4
		2		CAR - 4
		3		CHA - 8
		4		CAR - 8
		5		CHA - 12
		6		CAR - 12

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

FALHA ARCANA LIMIAR

%

Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de Falha Arcana.

PERFORMANCE DE BARDO

DURAÇÃO POR DIA Nível do Bardo Outros
PER DAY

$$\text{rds} = 2 + \left(\frac{\text{Nível do Bardo}}{2} \right) + \text{CAR} +$$

Rodadas Hoje

VONTADE RESISTÊNCIA Nível de Bardo

$$\text{Vontade} = 10 + \left(\frac{\text{Nível de Bardo}}{2} \right) + \text{CAR}$$

Nível 7 Começar ou trocar uma performance de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.

PERFORMANCES

MÚSICA DE PROTEÇÃO

Counter magical effects that depend on sound.
Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

DISTRAÇÃO

Contra efeitos mágicos que dependem da visão.
Aliados com 10m usam rolam Performance no lugar de resistencias

FASCINAR Nível do Bardo
MÁXIMA AUDIÊNCIA

$$\text{Fascinar} = \frac{\text{Nível do Bardo}}{3} \text{ (Arredonda para Cima)}$$

SATIRE Nível de Bardo

$$\text{Satire} = 1 + \left(\frac{\text{Nível de Bardo}}{6} + 1 \right) \div 6$$

Penalty to enemies' attack, damage, saves against charm and fear

MOCKERY Nível de Bardo

$$\text{Mockery} = \left(\frac{\text{Nível de Bardo}}{4} + 5 \right) \div 4$$

Penalty to one enemy's Charisma-based checks and skills

Nível 6 **SUGESTÃO**
Suggest actions to one already fascinated creature

Nível 8 **GLORIOUS EPIC**
Cause enemies within 30ft to become flat-footed

Nível 9 **INSPIRAR GRANDEZA AFETADOS MAX**
2 x (d10 + CON) temporary hit points, +2 attack, +1 fortitude save

Nível 12 **PERFORMANCE SUÁVE**
Mass Cure Serious Wounds
Removes the fatigued, sickened and shaken conditions

Nível 14 **SCANDAL**
Enemies are affected as if by Song Of Discord

Nível 15 **INSPIRAR HEROISMO AFETADOS MAX**
+ 4 to all saving throws
+ 4 to AC

Nível 18 **SUGESTÃO EM MASSA**
Suggest actions to already fascinated creatures

Nível 20 **ATUAÇÃO MORTAL**
Cause an enemy to die of joy or sorrow

MAGIAS CONHECIDAS

0

1

2

2

3

3

4

4

5

5

6

6

7

HERALDIC EXPERTISE

EXPERTISE BONUS Nível do Bardo Outros

$$\text{Expertise Bonus} = \left(\frac{\text{Nível do Bardo}}{2} \right) + \text{Aplica este bônus para testes de Diplomacia, Conhecimento (história)}$$

REROLL PER DAY Nível do Bardo

$$\text{Reroll} = \left(\frac{\text{Nível do Bardo}}{5} \right) + 1 \text{ Allows you to reroll one of these checks, but you must take the second result if you do}$$

WELL-VERSED

Nível 2 +4 Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

ATUAÇÃO VERSÁTIL

	Use bônus no lugar de...		Use bônus no lugar de...
<input type="checkbox"/> Atuar	Blefar, Disfarçar	<input type="checkbox"/> Oratória	Diplomacia, Sentir Motivação
<input type="checkbox"/> Comédia	Blefar, Intimidar	<input type="checkbox"/> Percussion	Adestrar Animal, Intimidar
<input type="checkbox"/> Dance	Acrobacia, Voar	<input type="checkbox"/> Cantar	Blefar, Sentir Motivação
<input type="checkbox"/> Keyboard Instruments	Diplomacia, Intimidar	<input type="checkbox"/> Corda	Blefar, Diplomacia
<input type="checkbox"/> Outro;		<input type="checkbox"/> Wind Instruments	Diplomacia, Adestrar Animal
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			

GRANDE AUDIÊNCIA

	Nível 1	Nível 5	Nível 10	Nível 15	Nível 20
Alcance da Atuação	9m	12m	15m	18m	18m
Performance cone		18m	24m	30m	36m