

BURGLAR

(ŁOTRZYK)

Burglar
Level

TALENTY TROPICIELA

TALENTY
ZNANE

Poziom
Łotrzyka

Inne

Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z Zaawansowanych Talentów

= (

÷ 2

) +

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

BURGLAR

Poziom
Łotrzyka

1

Wykrywanie Pułapek
Podstępny Atak

2

Uchylanie

4

Careful Disarm

8

Distraction

10

Zaawansowane Talenty

20

Master Strike

PULAPKI

Poziom Łotrzyka
4 Failing to disable a trap does not spring the trap unless you fail by 10 or more.

WYCZUCIE PUŁAPEK

Poziom Łotrzyka
3 PREMIA DO RZ. OBRONNYCH REFLEKS

3

+

= (

÷ 3

) +

Poziom Łotrzyka
4 Apply this bonus × 2 to avoid a trap you sprang while attempting to disable it.

PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNY OBRAŻENIE
PREMIA

Poziom Łotrzyka

Inne

k6

= (

÷ 2

) +

(Zaokrąglane w górę)

Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.

W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m.

Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.

Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

ROZPROSZENIE

Poziom Łotrzyka
8 When detected while using Stealth (but not visible), make a Bluff check to convince the target that the noise was something innocent.

This does not work twice on the same target.

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

Poziom Łotrzyka
20 -Sen na 1k4 godzin

-Paraliż na 2k6 rund

-Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE
ST WYTRWAŁOŚĆ

Poziom Łotrzyka

= 10 + (

÷ 2

) + INT

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość