ARCHIVISTE Barde Niveau	SORTS CONNUS
(BARDE) SORTS	
Sorts Sort Sorts = Sorts + Sorts supp	0
Connus DD sauvegarde par jour de base	
O CHAS	
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	1
2	
3 0 0 0 0	
4 000	
5	
6 6	
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort	
RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES	
Les bardes peuvent porter une armure légère sans encourir de risque d'échec des sorts.	3
PERFORMANCE DE BARDE	
DUREE Barde Diver	
PAR JOUR Niveau	
$trs = 2 + (\times 2) + CHA +$	
Tours 000 000 000	4
Aujourd nui	
VOLONTE JET DE SAUWWearde barde	
= 10 + (÷ 2) + CHA	
Niveau Activer ou changer de représentation bardique par une ac	
7 à la place d'une action simple.	
PERFORMANCES	
CONTRE-CHANT Contre les effets magiques qui dépendent du son.	6
Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance comme j	
DISTRACTION	
Contre les effets magiques qui dépendent de la vue. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance	
FASCINER Barde	CONNAISSANCE Barde Divers BONUS Niveau
AUDIENCE MAX Niveau	= (÷ 2) + Los Rardos pouvent utiliser toutos los compétences de Conneises
= ÷ 3 (arrondi au supérieur)	Les Dardes peuvent utiliser toutes les competences de commands
NATURALIST Niveau de barde	MATTRE DE LA CONNAISSANCE
	Take 20 on any Knowledge skill roll Nivosus TAKE 20 Rarde
`·· /	PER DAY Niveau "Faire 20" Aujourd'hui
Bonus to AC and attack rolls against an identified creature Granted to allies within 30ft who can see and hear you	+ = (+ 4) ÷ 6
INSPIRATION TALENTUEUSE	MAGIC LORE
Niveau	Prenez 10 sur les tests d'Art de la Magie pour identifier les objets magiques ou déchiffrer les parchemins.
3 +	Niveau Disarm magical traps as a Rogue.
Niveau LAMENTABLE BELABOURMENT	Bonus to saving throws against magical traps, language-dependent effects,
6 Daze or confuse one already fascinated creature	Symbols, gryphs and magic writings.
Niveau CHANT FUNESTE	TOUCHE-À-TOUT Niveau
8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués	Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé
Niveau REPRESENTATION APAISANTE	Niveau 11 Toutes les compétences sont des compétences de classe
Soins de Groupe Critiques Enlèves les conditions Fatigué, Malade, et Secoué	
Niveau MELODIE EFFRAYANTE	Niveau 17 Peut "Faire 10" avec n'importe quelle compétence
14 Les ennemis sont éffrayés et fuient devant votre performan	
Niveau INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES	Take 10 on any d20 roll
+ 4 à tous les jets de sauvegarde + 4 à la CA	Niveau TAKE 10 PER DAY Niveau "Faire 20" Aujourd'hui
+ 4 a Ia CA	10 Niveau
Niveau PEDANTIC LECTURE 18 Daze, confuse or put to sleep already fascinated creatures	+ = (-7) ÷ 3