

PLAINS DRUID

Poziom
Druida

— 2

Poziom
Druida
Poziom
Sztaktu
Natury

DRUID

Poziom Druida		Zmysł natury +2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetrwania
1	<input type="checkbox"/>	Empatia z Dziką Doskonali postępowanie ze zwierzętami
2	<input type="checkbox"/>	Plains Traveller Bonus in plains terrain
3	<input type="checkbox"/>	Run Like The Wind +10ft speed; once an hour, run at double speed
4	<input type="checkbox"/>	Savanna Ambush Concealment and no penalty when prone; stand up from prone immediately Kształt Natury Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego
9	<input type="checkbox"/>	Canny Charger Charge through allies, turn 90° while charging, +4 AC and damage against a charging foe
13	<input type="checkbox"/>	Tysiąc Twarzy Zmienia wygląd na życzenie
15	<input type="checkbox"/>	Ponadczasowe ciało Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY

ST Rzut Obronny		Czary Dziennie	=	Czary Bazowe	+	Czary Premiowe
	0					RZT - 4 RZT - 8 RZT - 12
	1					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	5					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	6					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	7					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	8					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	9					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czar

Koncentracja

= RZT +

Poziom
Czarujący

WIEŻ Z DZICZĄ

ZWIERZĘCY TOWARZYSZ DOMENA

Imię Zwierzęcego Towarzysza

Typ Potwora

WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

= CHA +

+

PLAINS TRAVELLER

PLAINS

BONUS

Poziom Druida

= ÷ 2

Premia do Inicjatywy, Wiedzy (geografia), Percepcji, Ukrywania się i Sztuki Przetrwania w wodnych terenach

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

☐☐☐☐
☐☐☐☐
☐☐☐☐

PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

ZWOJE

MIKSTURY