DIVINE DEFENDER	UGUDZENIE ZŁA
Poziom Paladyna  (PALADYN)  Poziom Paladyna - 3 = Poziom Paladyna - 3 = WYKRYCIE ZŁA	WROGOWIE NA DZIEŃ Paladyna Paladyna Inne Dzisiaj  (Zaokrąglane w górę)  ATAK ODBICIE
As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.  Does not detect any other evil auras nearby.	PREMIA Inne PREMIA Inne + KP = CHA +
Poziom CHA Premia do wszystkich rz. obr.	Udane ugodzenie zła Premia do obrażeń od ugodzeń podwaja się dla pierwszego udan ignoruje redukcje obrażeń.
Poziom  3 AURA ODWAGI Immune to fear effects including magic. Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.	PREMIA Poziom Paladyna Inne  + = +
8 AURA DETERMINACJI Immune to charm effects including magic. Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.	NAKŁADANIE RĄK  UŻYCIA NA DZIEŃ Poziom Paladyna Inne Użycia Dzisiaj
Poziom 11 Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round.	Poziom (Zaokrąglane w dół)
Poziom AURA WIARY  14 Weapons considered Good aligned for overcoming DR.  AURA PRAWOŚCI	2 LECZENIE Poziom Paladyna Inne $k_6 = \begin{pmatrix} & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \end{pmatrix} +$
Poziom Zyskuje redukcję obrażeń 5/zło  17 Immune to compulsion effects including magic.  Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.	(Zaokrąglane w dół)  SHARED DEFENCE
Poziom Kigrupkowania pozytywana aparaji zużywa	Poziom KP OMB Spend two uses of Lay On Hands to grant a bonus to all adjacent allies.  3 +1 +1 9 +2 +2 CHA rund Duration of bonus
Kierunkowanie pozytywnej energii zużywa  4 2 Nakładania Rąk  ENERGIA Poziom RZUT Paladyna Inne	Poziom Bonus granted to all allies within 10ft.  6 Allies within range who reach lower than 0hp automatically stablise.
k6 = ( ÷ 2 ) + (Zaokrąglane w gór	Poziom Bonus granted to all allies within 15ft.  12 Allies within range are immune to bleed damage  e) Poziom Bonus granted to all allies within 15ft.  Poziom Bonus granted to all allies within 15ft.
WOLA ST Rz. Obr Paladyna	Poziom Bonus granted to all allies within 20ft.  18 Allies within range gain a 25% chance to negate sneak or critical hit damage.
$= 10 + ( \div 2 ) + CHA$	PRZYGOTOWANE CZARY
(Zaokrąglane w do	
BOSKA WIĘŹ  WIERZCHOWIEROŃ DEBROJA	1 000
Poziom Imię	
Rodzaj Przywołań Dziś	
Wzmocnienia	
	3
CZARY	4 000
ST Rzutu Czary = Czary +Czary Premiowe Obronnego Dziennie Bazowe CHA	ŚWIETY CZEMPION
	ŚWIĘTY CZEMPION Increase damage reduction to 10/evil.
2	Poziom On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment.
3	20 The effect of Smite Evil ends after this attack.  On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.
4	
ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czaru	