Jugador

Campaña

PE

PERSONAJE

BUENO LEGAL CAÓTICO MALIGNO

Nombre

Genero

Raza

Tamaño

Mod Tamaño

CLASES

		Rangos de Habilidad	Dado de Golpe	Nivel
1	Barbaro		d	
2			d	
3			d	
4			d	
5			d	

Ajuste de Nivel

Nivel Efectivo de Personaje

CARACTERÍSTICAS

	Puntuación de Característica	Bonif Objeto	Modif Caract.	Modificador de FURIA!	Modif. de Fatiga
FUE			FUE	+	-
DES			DES		-
CON			CON	+	
INT			INT		
SAB			SAB		
CAR			CAR		

Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil. - 10) ÷ 2 (Redond. hacia abajo)

HABILIDADES

Rangos Maximos / = NEP + 3

Bonificacion de Habilidad	Habilidades de Clase 1 2 3 4 5	Rangos	Racial, Dotes, Sinergia	Misc	Prohibido Durante FURIA!	Penalización\Prueba Armadura

Otras habilidades: Saber – INT
Oficio -INT
Profesión – SAB
Interpretación – CAR

BÁRBARO

Nivel de Bárbaro		
1	☐	Movimiento Rápido Analfabetismo FURIA!1/día
2	☐	Esquiva Asombrosa
3	☐	Sentido de las Trampas +1
4	☐	Furia 2/Día
5	☐	Esquiva Asombrosa Mejorada
6	☐	Sentido de las Trampas +2
7	☐	Reducción de Daño 1/–
8	☐	Furia 3/Día
9	☐	Sentido de las Trampas +3
10	☐	Reducción de Daño 2/–
11	☐	Furia Mayor
12	☐	Furia 4/Día Sentido de las Trampas +4
13	☐	Reducción de Daño 3/–
14	☐	Voluntad Indomable
15	☐	Sentido de las Trampas +5
16	☐	Furia 5/día Reducción de Daño 4/–
17	☐	FURIA! Incansable
18	☐	Sentido de las Trampas +6
19	☐	Reducción de Daño 5/–
20	☐	Furia Poderosa Furia 6/Día

DOTES Y APTITUDES ESPECIALES

IDIOMAS