ARMOURED HULK!

(BÁRBARO)

Nível de Bárbaro FÚRIA!DURAÇÃO Nível de FÚRIA! Outros Bárbaro HOJE POR DIA = 2 + CON× 2 rds rds MODIFICADOR FORÇAISTITUIÇÃO **CLASSE DE** Teste de **ARMADURA** BÔNUS MODIFICADOR Vontade PENALIDADE Bônus FÚRIA! 2 -2 4 4 FÚRIA MAIOR! 6 6 3 -2 FÚRIA PODEROSA! 8 8 -2 4 Modificador = (Total de pontos - 10) \div 2 Pontos de Força Penalidade nos Pontos de Destreza -2 **FATIGADO** FÚRIA! Penalidade: -2 Duração DURAÇÃO Não pode entrar em Fúria, Correr ou dar II × 2 FOR DES enquanto estiver fatigado. rds FÜRIA!**PODERES** FÚRIA!PODERESNível de Outros CONHECIMEBárbaro ÷ 2) + (Arredonda para Baixo) 1 2 4 6 7 8 9 10 11 12 13

	•	,
1		BÁRBARO
Nível de Bárbaro 1		Indomitable Stance FÚRIA!
2		Armoured Swiftness
3		Resilience of Steel +1
5		Improved Armoured Swiftness
6		Resilience of Steel +2
7		Redução de Dano 1/—
9		Resilience of Steel +3
10		Redução de Dano 2/—
11		Aprimorado fÚÑĨĀ!
12		Resilience of Steel +4
13		Redução de Dano 3/—
14		Vontade Inabaláve
15		Resilience of Steel +5
16		Redução de Dano 4/—
17		Incansável FÚRIA!
18		Resilience of Steel +6
19		Redução de Dano 5/—
		. č

INDOMITABLE STANCE

Poderoso fÚNIA!

+1

20

Bonus to CMB and CMD for overrun manoeuvres; reflex saves against trample attacks; AC against charge attacks; attack and damage against charging creatures

ARMOURED SWIFTNESS

Increased speed in medium or heavy **5** m 1 m^2 armour, providing this is still below Nível your normal move speed 2 Resulting movement speed in m m^2 medium or heavy armour Increase to normal **10** m **2** m² movement speed Nível Resulting normal m m^2 5 movement speed Resulting movement speed in m medium or heavy armour

RESILIENCE OF STEEL

CRITICAL HIT

Nível RESISTANCE

6 +

Bonus to AC that applies only to critical hit confirmation rolls

14