inicjatywa *	X	ATAKI	
INICJATYWA PREMIA Atuty Training Inne	Uderzenie bez broni <sub>gradu ciosów</sub>	Uderzenia bez broni dowolna w stosuje się pełną premię z Snawet w przypadku broni im	olną końc
INIC = ZR + + +	Premia do Ataku z Gradu Ciosów	Premia do ataku Obrażenia	Krytyk
Szybkość *		)( )  k00	×
Szybkość Prędkość w Zbroi Tymczasowa Prędko	ść		
m cm m cm m cm		Premia do ataku Obrażenia	1/ metrole
Prędkość Pływania Prędkość Lotu Prędkość Wspinaczl	Zasięg Rodzaj ii		Krytyk
	m cm	k00	×
PREMIE DO ATAKU			
BAZOWA ZWARCIE ATAK	Zasięg Rodzaj	Premia do ataku Obrażenia	Krytyk
PREMIA DO ATAKU ZASIĘGOWY	m cm	k00	×
GRAD CIOSÓW	7	Premia do ataku Obrażenia	Krytyk
BAZOWA PREMIA DO ATAKU Inne	Zasięg Rodzaj	k00	×
+ S +	m cm	ROU	
Tymczasowa PrenHeemia Potężny do Ataku z Morali Premie Kary Atak			
	Zasięg Rodzaj	Premia do ataku Obrażenia	Krytyk
	m cm	k00	×
Tymczasowa premPaemia Potężny do Obrażeń z Morali Premie Kary Atak			
+ = + - +	Zasięg Rodzaj	 Premia do ataku Obrażenia	Krytyk
	m cm	k00	×
MANEWRY BOJOWE  MANEWRY  Bazowa	Amunicja $\Box$	Specjalna Amunicja	00
BOJOWE Premia do Ataku /Modyfikator PREMIA Poziom Mnicha z Rozmiaru Inne			#
PMB = S + - + +	Amunicja # 000		# ==
MANEWR BOJOWY  Premia Modyfikator OBRONA  7 Uników z Odbicia	Poziom Mnicha Bazowa Modyfikat	or RZUTY OBRONNE	
Z OTIIKOW Z OUDICIA	/ 4 Premia do Ataku Rozmiai	WYTRWAŁOŚĆ R Podstawowy Rasowe Inne	Tymcza
OMB = 10 + S + ZR + + +	KZI T T DPA - W	WYTR = BD + + +	+
NIEPRZYGOTOWANY Modyfikator OMB z Odbicia	Poziom Mnicha Bazowa Modyfikat / 4 Premia do Atakø Rozmiai	ru	
OMB =10+ S / / + +	RZT + Z+ BPA -	REF = ZR + + +	_  +
		WOLA Rz. Obr.	T.
Tymczasowe PMBymczasowe OMB Inne Modyfikatory  + PMB + OMB		WOLA = RZT + + +	_ 💾
TPMB			krywanie
ŻYCIE	x	Doskonaisze ochylanie	łapek ——
TY WYTRZYMAŁOŚĆI 🏻 Umie	ając灯 Stabilny Stłuczenia 口 Nieprzytomr	ny Inne Modyfikatory	
pw	pw pw		
KLASA PANCER	ZA	EFEKTY	
Premia Modyfikator	Poziom Mnicha Naturalny Modyfikato		
KLASA PANCERZA z Uników z Odbicia	/ 4 Pancerz z Rozmiaru		
KP = 10 + ZR + + + +	RZT + + +		
NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA  KP = 10 / + + 1			
KP = 10 / + +	277 + 4 + 4 4		
DOTYK KI ACA DANGERZA	RZT + + + ii		
DOTYK KLASA PANCERZA  KP = 10 + ZR + + + +	3ZT + + + † †		
KP = 10 + ZR + + + +	3ZT + + +   +		
Tymczasowa KFOdporność na Czary Premie mnicha stosuje się gdy nieuzbrojony i nieobciążony	3ZT +		
Tymczasowa Krodporność na Czary Premie mnicha stosuje się gdy nieuzbrojony i nieobciążony Inne Modyfikatory	RZT +		
Tymczasowa KPOdporność na Czary Premie mnicha stosuje się gdy nieuzbrojony i nieobciążony	3ZT +		
Tymczasowa Krodporność na Czary Premie mnicha stosuje się gdy nieuzbrojony i nieobciążony Inne Modyfikatory	3ZT + + +   +		
Tymczasowa KPOdporność na Czary Premie mnicha stosuje się gdy nieuzbrojony i nieobciążony Inne Modyfikatory  Redukcja Obrażeń	ZT +		