			PERSONAJE			
			Nombre			$\mathbf{M}^{\mathbf{I}}$
Jugado	r		Raza		Tamaño	Genero
Campaí	ia		- ×			Tamaño
			clases 1 Barbaro		Rangos de Ha <b>lblàida</b> dle Go <b>d 1</b>	lpe Nivel Ajuste de Nivel
PE						
N.		CARACTERÍSTICAS	2		d1d1	Nivel
	Puntua	ción de Bonif Modif Modificador de Modif.	3			Efectivo de Personaje
	Caracte	erística Objeto Caract. FURIA! Fatiga	4		<u>d1</u>	
FUE		FUE +	5	HADHIDA	d1	
DES		DES -	Danner Common Co	HABILIDA	Racial,	Prohibide nalización
CON			Rangos / = NEP + 3		es de ClaRsamgos Dotes, 3 4 5 Sinergia	Misc Durante Prueba FURIA! Armadura
		t		Trabilidad   2	3 4 5 Sillergia	FORIA! Almadula
INT	_	INT				
SAB		SAB				
CAR		CAR				
Mod de	Caract	terística = (Punt total de Característica - 10) ÷ 2 (Re	edondear abajo)			
` .		BÁRBARO *				
Nivel Bárba	de ro	Movimiento Rápido				
1		Analfabetismo FURIA!1/día				
2		Esquiva Asombrosa				
$\vdash$		Sentido de las Trampas +1				
3						
4		Furia 2/Día				
5		Esquiva Asombrosa Mejorada				
6		Sentido de las Trampas +2				
7		Reducción de Daño 1/—				
8		Furia 3/Día				
9		Sentido de las Trampas +3				
10		Reducción de Daño 2/-				
11		Furia Mayor				
111						
12		Furia 4/Día Sentido de las Trampas +4				
13		Reducción de Daño 3/—				
14		Voluntad Indomable				
15		Sentido de las Trampas +5				
13		∫ Furia 5/día				
16		Reducción de Daño 4/—				
17		FURIA! Incansable				
18		Sentido de las Trampas +6				
19		Reducción de Daño 5/—				
19		A				
20		Furia Poderosa Furia 6/Día				
, I	ОТЕ	S Y APTITUDES ESPECIALES				
						AB
						Saber – INT Profesión – SAB
						Saber
MAS						idades: INT - CAR
IDIOMAS						Otras habilidades: Artesania - INT nterpretar - CAR
-						t t