	1XN	ISSARY	Nivel de	•			MONJE
		MONJE)	Monje /	Nivel de			
	R	RAFAGA DE GOL	.PES	Monj A o	licional	les Armor Class Bonus	
						Ráfaga de Golpes	Usa una acción de asalto completo para más ataques
ATAQUE DE RÁFAGA BONUSNivel de Monje				1		Impacto sin Arma	Tratar manos como armas
= -2						Puño aturdidor Aura Psionica	Aturde (u otros efectos) al objetivo 1 asalto Unnerve non-sentient beings; Charm Person 1/day
UNARMED STRIKE				2		Evasión	Evita todo daño con Salv. Ref. Con éxito
UNARMED STRIKE DAMAGE ROLL \Box d6 > \Box d8 > \Box d10 > \Box 2d6 > \Box 2d8 > \Box 2d10						Movimiento Rápido +10 ft	
PUÑETAZO ATURDIDOR				3		Maneuvre Training Mente en Calma	Use monk level in place of BAB for calculating CMB +2 saving throws against enchantment
PUÑETAZO ATURIMIDOR AL DÍA Monje No-Monje				4		Reserva de Ki (mágico) Mind Over Magic	Trata ataques sin arma como armas mágicas Gana un bonus a pruebas de Salv - 1 punto ki
= + (÷ 4)			5		Command Truce Pureza Corporal	Impose a truce between fighting parties - 1 punto ki/minuto Inmune a todas las enfermedades	
PUÑETAZO ATURDIDOR HOY				6		Movimiento Rápido +20 ft Caída Lentificada 30 '	
CD SALV CD Nivel de Monje				7		Plenitud corporal	Cura tus propias heridas - 2 puntos ki
	=	: 10 + (÷ 2) + SAB	8		Caída Lentificada 40'	
Monje	e Effects Aturdido	Sin acción este turno		9		Evasión Mejorada Movimiento Rápido +30 ft	Evita la mitad del daño cuando se falla una Salv de Ref
1	Aturaido	Pierde bonus Des a CA; -2 CA		10	•	Reserva Ki (legal) Caída Lentificada 50' Aura Psionica	Trata ataques sin arma como armas legales
4	Fatigado						Charm Person 2/day
8	Indispuesto	-2 a tiradas ataque, de Salv, habilidades y apt		11		Cuerpo Diamantino	Inmune a todos los venenos
12	Grogui		tandar o de movimiento,	12		Paso abundante Movimiento Rápido +40' Caída lentificada 60 ft	Se desplaza mágicamente entre espacios - 2 puntos ki
16	Cegado		lls, opposed Perception	13		Alma diamantita	Resistencia a Conjuros
	0		ove more than half speed	14		Caída lentificada 70 ft	
	Ensordecido	o -4 a inciativa; 20% pro -4 en Percepción opue	babilidad de fallo al atacar sta			Palma temblorosa	Muerte Retrasada
		fallo automático en pruebas de Percepción para s		nido 15		Movimiento Rápido +50 ft Aura Psionica	Charm Person 3/day
20	Paralizado	Sin acción este turno Pierde bonus Des a CA	: -2 CA			Reserva Ki (adamantino)	Trata ataques sin arma como armas adamantinas
MIND OVER MAGIC			16		Caída Lentificada 80'	mata ataques on anna como annas atamantinas	
	INSIGHT		17		Cuerpo Eterno	No age penalties or artificial aging Habla con cualquier criatura viva	
Nivel 4		Nivel de Monje	2	<u> </u>		Lengua del Sol y de la Luna Movimiento Rápido +60 ft	nabia con cualquiei chatura viva
	+ = ÷2		18		Caída lentificada 90 ft		
N	COMMAND TRUCE Intimidate check to impose a truce between warring parties.		19		Cuerpo vacío	Asume estado etéreo durante 1 minuto - 3 puntos de ki	
Nivel 5	The truce is broken if anyone in your group draws a weapon,				Yo perfecto	Considerado un Ajeno	
	· .	asts a spell or takes a threatening action.		20		Caída lentificada Cualquier dist	
*	Plenitud Corporal				Aura Psionica	Charm Person 4/day	
	PUNTOS			RESERVA DE KI			
Nivel			CAPACIDAD				
7			RESERVA	ESERVA KI Nivel de Monje			
ALMA DIAMANTINA						= (÷ 2) +	SAB
Nivel	RESISTENCIA A CONJUNIVEIde Monje					Ki Pool	
11	= 10 +						
	Palma Temblorosa						
*							
	DÍAS TEMBLOR Nivel de Monje			,			
		=					
Nivel 15	CD SALV CD Nivel de Monje						
		= 10 + (÷2)+ SAB				
×		YO PERFECT	0				

Considerado un Ajeno

Damage reduction 10/chaotic

20 target non-outsiders.

Nivel Immune to Charm Person and other effects that