PALADIN

BON ◆ LOYAL
CHAOTIQUE MAUVAIS

Niveau de Paladin

Niveau de Paladin ÷ 2 = Niveau de Lanceur de Sort

DEITE

BON LOYAL
CHAOTIQUE MAUVAIS

SORTS

DD de sauvegarde du sort		Sorts par jour	=	Sorts de base	+	Sorts supplémentaires WIS
	1					
	2					
	3					
	4					

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

TURN UNDEAD

TURNS PER DAY = 3 + CHA + Divers

Aujourd'hui

1 TURNING CHECK

= d20 + CHA + Synergie

2 TO TURN CREATURE MAX HIT DICE

= (Turning Check ÷ 3) + Niveau de Paladin − 7

3 TO DESTROY CREATURE MAX HIT DICE

= (Niveau de Paladin − 3) ÷ 2 arrondi à l'inférieur

4 CREATURES AFFECTED TOTAL HIT DICE

= 2d6 + CHA + Niveau de Paladin − 3

BAGUETTES

CHARGES #

CHARGES #

CHARGES #

CHARGES #

CHARGES #

MONTURE SPECIALE

Nom

Mount Type

☐ Summoned Mount Today

SORTS PREPARES

☐☐☐	1	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	2	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	3	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	4	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐

CHÂTIMENT DU MAL

SMITINGS PER DAY

Smitings Today

SMITING ATTACK BONUS

= Weapon Attack Bonus + CHA

SMITING DAMAGE BONUS

+ = + Weapon Damage Bonus + Niveau de Paladin

IMPOSITION DES MAINS

HEALING POINTS PER DAY

pv = (CHA × Niveau de Paladin) + Divers

Healing Points

pv

PARCHEMINS

POTIONS