

SUPERSTITIOUS BARBARIAN!

Уровень Варвара

ВАРВАР

Уровень Варвара		
1	<input type="checkbox"/>	Быстрое передвижение ЯРОСТЬ!
2	<input type="checkbox"/>	Инстинктивное Уклонение
3	<input type="checkbox"/>	Sixth Sense +1
5	<input type="checkbox"/>	Улучшенная необычайная увертливость
6	<input type="checkbox"/>	Sixth Sense +2
7	<input type="checkbox"/>	Low-light Vision
9	<input type="checkbox"/>	Sixth Sense +3
10	<input type="checkbox"/>	Darkvision 60ft
11	<input type="checkbox"/>	Великая ЯРОСТЬ!
12	<input type="checkbox"/>	Sixth Sense +4
13	<input type="checkbox"/>	Scent
14	<input type="checkbox"/>	Неукротимая Воля
15	<input type="checkbox"/>	Sixth Sense +5
16	<input type="checkbox"/>	Blindsense 30ft
17	<input type="checkbox"/>	Неутомимая ЯРОСТЬ!
18	<input type="checkbox"/>	Sixth Sense +6
19	<input type="checkbox"/>	Blindsight 30ft
20	<input type="checkbox"/>	МОГУЧАЯ ЯРОСТЬ!

SIXTH SENSE

SIXTH SENSE

Уровень Варвара

Уровень 3 + = ÷ 3

Bonus to initiative and AC during surprise rounds

KEEN SENSES

Low-light Vision

- Can see twice as far as normal in dim light
- Can see outdoors on a moonlit night as clearly as during the day
- Low-light vision is colour vision

Darkvision 60ft

- Can see without any light at all
- Invisible objects are still invisible
- Darkvision is black and white

Scent 30ft

- Detect enemies, determine direction as a move action
- Track creatures using Survival
- Range of 30ft, or 60ft downwind, 15ft upwind; strong smells double range, overpowering smells triple

Blindsense 30ft

- Notice things you cannot see
- Needs a line of sight to the target
- Targets have total concealment (50% miss chance)

Blindsight 30ft

- Can see through invisibility, concealment and even magical darkness
- Cannot see colours, cannot read invisible writing
- Does not work while deafened
- Works underwater but not in a vacuum

ЯРОСТЬ!

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ ЯРОСТИ В ДЕНЬ

Уровень Варвара

Прочее

ЯРОСТЬ! СЕГОДНЯ

рнд = 2 + ВЫН + (× 2) + рнд

ПОКАЗАТЕЛЬ СИЛЫ БОНУС

ПОКАЗАТЕЛЬ ВЫНОСЛИВОСТИ БОНУС

СПАС ВОЛИ БОНУС

КЛАСС ЗАЩИТЫ ШТРАФ

ЯРОСТЬ!

4

4

2

-2

БОЛЬШАЯ ЯРОСТЬ!

6

6

3

-2

МОГУЧАЯ ЯРОСТЬ!

8

8

4

-2

Модификатор = (Суммарный показатель - 10) ÷ 2

СИЛ

ВЫН

КЗ

УСТАЛОСТЬ ДЛИТЕЛЬНОСТЬ ЯРОСТЬ!

Показатель Силы Штраф -2

Показатель Ловкости Штраф -2

Ярость, бег или натиск невозможны во время усталости.

рнд = × 2

СИЛ

ЛОВ

СИЛ ЯРОСТИ!

СИЛ ЯРОСТИ! ИЗВЕСТНО

Уровень Варвара

Прочее

= (÷ 2) +

(Округлять к меньшему)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14