

# SNIPER

(LADINO)

Sniper  
Level

## SNIPER

Nível do Ladino

1	<input type="checkbox"/>	<div>Accuracy</div> Ataque furtivo
2	<input type="checkbox"/>	Evasão
3	<input type="checkbox"/>	Deadly Range
4	<input type="checkbox"/>	Esquiva Sobrenatural
8	<input type="checkbox"/>	Esquiva Sobrenatural Aprimorada
10	<input type="checkbox"/>	Talentos Avançados
20	<input type="checkbox"/>	Ataque Mestre

## ACCURACY

Halves the normal range increment penalty when firing a bow or crossbow.

## ATAQUE FURTIVO

**DANO FURTIVO**      Nível do Ladino      Outros  
**BÔNUS**

d6

= (            ÷ 2 ) +

(Arredonda para Cima)

Sneak attack damage can be applied when a target is flanked or is denied their DEX bonus to AC.

On ranged attacks, it only applies within range:

**SNEAK ATTACK**      Nível do Ladino  
**RANGE LIMIT**

m

= 30 ft + 10 ft × (            ÷ 3 )

(Arredonda para Baixo)

It is not multiplied by critical hits.

It cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon.

## ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

- Nível
- Dormir por 1d4 horas
  - Paralizado por 2d6 rodadas
  - Assassinado

**ATAQUE MESTRE**      Nível do Ladino  
**Fortitude CD**

= 10 + (            ÷ 2 ) + INT

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

## TALENTOS DE LADINO

**TALENTOS  
CONHECIDOS**

Nível do Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino  
pode adquirir Talentos Avançados

= (            ÷ 2 ) +

(Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14