DEEP WALKER

(PATRULHEIRO)

Nível do Patrulheiro

Nível Bônus + Nível do Patrulheiro

INIMIGO FAVORITO

Nível	BÔNUS DE INIMIGO FAVORITO	2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy

DEEP KNOWLEDGE

Nível	
3	+2
8	+5
13	+8
18	+11

Bonus to Initiative, Knowledge (dungeoneering), Perception, Stealth and Survival checks while underground

EMPATIA COM A NATUREZA

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

MAGIAS

Nível 4

Nível do Patrulheiro – 3 = Nível do Conjurador

Teste de Resistência CD		Magias por dia	=	Base Magia	+	Magias Bônus SAB
	1					□□□□
	2					□□□□
	3					□□□□
	4					□□□□

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

ROCK HOPPER

Nível 7 | +5 | Bonus to Acrobatics and Climb checks while underground

Ignore difficult terrain while underground

DEEP WALKER CAMOUFLAGE

Nível 12 | Use Stealth to hide underground, even if the environment doesn't provide cover

ONE WITH THE STONE

Nível 17 | Use Stealth to hide underground, even when being observed

ESTILO DE COMBATE

2	
6	
10	
14	
18	

O talento bônus de ranger pode ser adquirido sem os pre-requisitos, mas são aplicados apenas quando não estiver vestindo armadura pesada.

HUNTER'S BOND

Nível 4

□ SHARE FAVOURED ENEMY

□ COMPANHEIRO ANIMAL

SHARE FAVOURED ENEMY

DURATION

rds = SAB + Outros

(SAB Minimo 1

As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft

Nome

Tipo da Criatura

Nível do Patrulheiro – 3 = Nível do Druida

MAGIAS PREPARADAS

□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□

VARINHAS

CARGAS # □□□□