						CONJUROS PREPARADOS				
		TT A	7 / A 7							
	3		MAI UIDA)	Char N	nan ivel			– 0		
7		(DK)	SHAM	AN	7			_		
Nivel de		Sentid	lo de la Na							
Druida 1			+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia							
		Empatía salvaje Mejora la actitud del animal						- 1		
2		Zancada Forestal Te mueves a través de maleza a vel normal								
	_		y no recibes daño							
		Totem Transformation Adopt an aspect of your tote			reature					
			a sin Rastr							
3				i no quiere.				_ 		
,		Resistir la Atracción de la Naturaleza +4 a salvaciones contra fatas y plantas Forma Salvaje Se transforma en cualquier animal pequeño o m								
4								_		
			Totemic Summons							
5		Summon your totem creature as a standard action, with extra temporary hit points						_		
<u> </u>			Inmunidad al veneno					– 3		
9				los venenos						
15			o Eterno	nuede enveiece	r mágicamente					
CD Sal	v	•	Conjuros	ROS Conjuro€o	niuros Adicionale			- 4		
de Conju			al Día	Base	4 8 2			_		
		0			SAB SAB SAB					
		1			7777					
		2						_)		
		3								
		4			000					
		5			$\phi \phi \phi$			6		
		6			$\varphi \varphi \varphi$					
		7								
		8			$\phi \phi \phi$					
		9					_ 7			
CD Salv	de Con	juro = 1	0 + SAB +	Nivel de Conjur)			_ "		
Concentr	ación		=	SAB +	Nivel de Lanzado					
V	ÍNCI	II O C	ONIA	ΝΑΤΙΙΡΑΙ						
VÍNCULO CON LA NATURALEZA ★ COMPAÑERO ANIMAL □ DOMINIO								_ 8		
Nombre del Compañero Animal										
Tipo de criatura								_ 9		
							DED CARESTOC			Pagraning
×		EMP	ATIA S	SALVAJE	*	*	PERGAMINOS	-	*	POCIONES
BONUS DE EMPATÍA SALVAJE Nivel de Druida Misc										
JAHVAJI		- 0	AR +		WISC					
. 4	-									
+4 usando	- Empai			ALVAJE	<u> </u>					
	\/a	eces al d		Veces ho						
		Jes ai a								
Lavialion		hor - ''								
Level +2 to wild shape into your totem creature, -2 otherwise										
						2 000 000 000 000 000 000 000 000 000 00				