	JAN	ISSARYNível do Monge	*			MONGE	-
		MONGE)	- \ Nível do Mo	Tragle nto Bônus			
,		FLURRY OF BLOWS		Donas	Bônus de Classe de Armadura		
FLU	RRY ATTA	CK BONUS Nível de Monge			Rajada de Golpes Ataque Desarmado	Use uma ação de ataque total para mais ataques Treat hands as weapons	
] = -2	1		Stunning Fist	Stun (or other effects) target for one round	
					Psionic Aura	Unnerve non-sentient beings; Charm Person 1/day	
A/TI/			2		Evasão	Avoid all damage on successful reflex save	
	-	RMADO ROLAGEM DE DANO > □ d10 → □ 2d6 → □ 2d8 → □ 2d10	,		Fast Movement +3m		
T d	o > = us ·	STUNNING FIST	_ 3		Treino de Manobra Mente Tranquila	Use o nível do monge no lugar de BBA para calcular BM +2 saving throws against enchantment	C
STU	INNING FIS	Tivel do Monge Non-Monk	-		Reserva de KI (Magia)	Tratarataques desarmados como armas mágicas	
PEF	R DAY	Level	4		Mind Over Magic	Gain a bonus to saving throws - 1 ki point	
		= + (÷ 4) (Arredonda para Baixo) STUNNING FIST	5		Command Truce Pureza Corporal	Impose a truce between fighting parties - 1 ki point / mi Imune a todas as doenças	n
		TODAY	6		Movimento Rápido +6m Queda Suave 9m		
RES	SISTÊNCIA I	FORTITUDE CD Nível de Monge	7		Integridade Corporal	Heal your own wounds - 2 ki points	
	:	= 10 + (÷ 2) + SAB	8		Queda Suave 40 ft		
Nível do I	MonEdifects		-		Evasão Aprimorada	Avoid half damage on failed reflex save	
4	04	No cation this area d	9		Movimento Rápido +9m		
1	Stunned	No action this round Lose DEX bonus to AC; -2 AC			Reserva de KI (leal)	Considera ataque desarmado como Arma Leal	
4	Fadiga	Cannot run or charge	10		Queda Suave 50 ft Psionic Aura	Charm Person 2/day	
8	Sickened	-2 Strength and Dexterity -2 to attack rolls, damage rolls,	11		Corpo de Diamante	Imune a todos os venenos	
		saving throws, skill and ability checks			Abundant step	Slip magically between spaces - 2 ki points	
12	Staggered	May make a standard or move action, but not both	12		Movimento Rápido +12m Queda Suave 18 m	onp mag.cam, section opaced 2 in points	
16	Cego	Lose DEX bonus to AC; -2 AC -4 on STR and DEX skills, opposed Perception	13		Alma de Diamante	Resistência a Magia	
	ou	50% miss chance when attacking DC 10 Acrobatics to move more than half spec			Slow Fall 21m		
	Deafened	-4 initiative; 20% miss chance when attacking-4 on opposed Perception			Mãos Vibrantes	Delayed death	
		automatically fail Perception checks for sound	15		Fast Movement +15m Psionic Aura	Charm Person 3/day	
20) Paralizado	No action this round Lose DEX bonus to AC; -2 AC			Reserva de KI (adamantino)	Trata o ataque desarmado como arma de adamante	
,		,	16		Slow Fall 24m	Tata o ataque accamano como anna ac adamante	
Níve	INSIGHT		17		Corpo Atemporal Idiomas do Sol e da Lua	No age penalties or artificial aging Pode falar com qualquer criatura viva	
4	+	= ÷2	18		Movimento Rápido +18m		
7		COMMAND TRUCE	_		Queda Suave 90 ft		
	Intimidata	check to impose a truce between warring parties	10		Corpo Vazio	Assume ethereal state for 1 minute - 3 ki points	
Níve 5	The truce is	s broken if anyone in your group draws a weapo	n,		Auto-Perfeição	Tratado como um extra-planar	
	<u> </u>	II or takes a threatening action.	_ 20		Queda Suave Qualquer distanc	cia	
×		EGRIDADE CORPORAL			Psionic Aura	Charm Person 4/day	_
Níve	PONTOS	DE CURA Nível de Monge	*		Pi	scina de KI	-
7	:1	=	Reserva o		Nível de Monge		
					(SAB	
		LMA DE DIAMANTE ESITÊNCIA Nível de Monge			- (- 7 2) +	SAD	
Níve	91					Reserva de KI	_
11		= 10 +					
*		MÃOS VIBRANTES					
	VIBRANT	CES DIANível de Monge					
		=					
Níve 15	RESISTE	NCIA FORTITHDE do Monge					
		=10+(÷2)+SAF	3				

AUTO-PERFEIÇÃO

Nível Immune to Charm Person and other effects that target non-outsiders.

Treated as an Outsider

Damage reduction 10/chaotic