					incantesimi preparati					
	SC	CIAMAN (DRUIDO)		ano i			0			
×		SCIAMA	ANO	*						
Livello da Druid		Senso della natur		rowiyon70						
1		+2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza Empatia selvatica Migliora l'atteggiamento di un animale Andatura nel bosco								
							1			
2		Muoversi attraverso il sottobosco alla velocità re			ormale senza su	bire danni				
		Totem Transformation Adopt an aspect of your totem creature								
3		Passo senza Tracce Non lascia tracce, se non volontariamente								
-		Resistenza al Richiamo della Natura					2			
4		+4 ai TS contro folletti e vegetali Wild Shape Trasformazione in un animale piccolo o medio								
		Totemic Summons								
5		Summon your totem creature as a standard action, with extra temporary hit points				3				
9		Immunità al vele								
		Immune a tutti i t	•							
15		Corpo senza tem Non invecchia, ne		amente						
		INCANTE	ESIMI				4			
CD TS		INCANTI		Inc. Bonus			4			
Incantes	imi	al Giorno	Base	4 - 8 - 1 2						
		0		SAG SAG SAG SAG						
		1		7777			5			
		2		0000						
		3								
		4		000						
		5					6			
		6					0			
		7		$\varphi \varphi \varphi$						
		8		444						
		9								
CD Salve	ezza Ind	c. = 10 + SAG + Liv.	. Incantesimo				/			
Concentr	271000		SAG +	Livello						
Concenti				Incantat	ore					
- 0075		GAME CON I		A 🗾			8			
□ COM	PAGN	O ANIMALE	DOMINIO							
Poteri Con	ncessi		F	oteri Concessi			9			
Livello				Livello						
CD				CD	×	PERGAMENE		×	POZIONI	,
Us al	giorno		LVATICA	Usi giorno						
BONUS EMPATI	A SEL	VATICA Liv	vello da Druido +	Varie						
±1 when	cina W:	Id Empathy with yo								
T4 WHEN US		FORMA SEL		ire						
		e al giorno								
			Usato og]]]						
Level +2 to	wild s	hape into your tote	em creature, -2	otherwise						