| SHAPESHIFTER Patrulheiro | ESTILO DE COMBATE NATURAL WEAPON COMBAT |
|---|---|
| (PATRULHEIRO) | |
| Nível ■ BÔNUS DE INIMIGO FAVORITØ 4 6 8 10 1 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ | □ Aspect of the Beast □ Low Light Vision □ Dark Vision □ Claws: 1d4 damage (1d3 if small) □ Predator's Leap: Jump without a run-up □ Wild Instinct: +2 to Initiative and Survival rel do Patrulheiro □ Rending Claws If two claw attacks hit in a turn, the second does an extra 1d6 damage |
| 5 | 2 Improved Natural Weapon Increased damage dice |
| 10 | $1d2 \rightarrow 1d3 \rightarrow 1d4 \rightarrow 1d6 \rightarrow 1d8 \rightarrow 2d6 \rightarrow 3d6 \rightarrow 4d6 \rightarrow 6d6 \rightarrow 8d6 \rightarrow '1d6$ $1d10 \rightarrow 2d8 \rightarrow 3d8 \rightarrow 4d8 \rightarrow 6d8 \rightarrow 8d8 \rightarrow 12d8$ |
| 15 | □ Weapon Focus +1 to attack with selected weapon |
| | 6 Eldritch Claws Natural weapons considered both magical and silver |
| | □ Vital Strike Make a single attack for an extra set of damage dice |
| SHIFTER'S BLESSING | 10 Unitiattack Second attack with natural weapons takes only -2 penalty rather than -5 Improved Vital Strike Make a single attack for two extra sets of damage dice |
| Nível | 14 18 O talento bônus de ranger pode ser adquirido sem os pre-requisitos, |
| | mas são aplicados apenas quando não estiver vestindo armadura pesada. |
| Nível | HUNTER'S BOND Nivel |
| FORMS O Nivel | 4 SHARE FAVOURED ENEMY COMPANHEIRO ANIMAL |
| Nível | SHARE FAVOURED ENEMY DURATION Outros |
| | rds = SAB + Tipo da Criatura |
| Nível | (SABMinimo 1 Nível do Patrulheiro - 3 Nível de |
| | As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft |
| EMPATIA COM A NATUREZA EMPATIA COM A NATUREZÁ do Patrulheiro | MAGIAS PREPARADAS |
| BÔNUS Outros | |
| = CAR + + | 1 |
| Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal | |
| Rastrear Nível do Patrulheiro Sobrevivência | |
| Bônus | 2 |
| Rastrear = (÷ 2) + | |
| MAGIAS | |
| Nível Nível do Patrulheiro - 3 Canjurador Nível | 3 |
| Teste de Resistência CD Magias Base , Magias Bônus | |
| por dia Magia ^{SAB} | |
| 1 | <u> </u> |
| 2 0000 | |
| 3 4 | |
| Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia | |
| Concentração = SAB + Conjurac | dor |
| VARINHAS | |
| *************************************** | |
| vs # 00000000000000000000000000000000000 | PERGAMINHOS POÇÕES |
| ** # 0000000000000000000000000000000000 | - |
| 87 # 000 000 000 | |
| CARDA # 00000000000000000000000000000000000 | |
| ************************************** | |
| CAR | |