

# MOUNTED FURY!

(BARBARZYŃCA)

Poziom  
Barbarzyńcy

## BARBARZYŃCA

Poziom Barbarzyńcy		
1	<input type="checkbox"/>	Fast Rider SZAŁ!
3	<input type="checkbox"/>	Wyszukiwanie Pułapek +1
5	<input type="checkbox"/>	Bestial Mount
6	<input type="checkbox"/>	Wyszukiwanie Pułapek +2
7	<input type="checkbox"/>	Redukcja obrażeń 1/–
9	<input type="checkbox"/>	Wyszukiwanie Pułapek +3
10	<input type="checkbox"/>	Redukcja obrażeń 2/–
11	<input type="checkbox"/>	Potężniejszy SZAŁ!
12	<input type="checkbox"/>	Wyszukiwanie Pułapek +4
13	<input type="checkbox"/>	Redukcja obrażeń 3/–
14	<input type="checkbox"/>	Niezłomna Wola
15	<input type="checkbox"/>	Wyszukiwanie Pułapek +5
16	<input type="checkbox"/>	Redukcja obrażeń 4/–
17	<input type="checkbox"/>	Niestrudzony SZAŁ!
18	<input type="checkbox"/>	Wyszukiwanie Pułapek +6
19	<input type="checkbox"/>	Redukcja obrażeń 5/–
20	<input type="checkbox"/>	Mężny SZAŁ!

## FAST RIDER

10 m 2 cm

Increased movement speed for  
any creature you ride

## BESTIAL MOUNT

Poziom  
Barbarzyńcy - 4 = Poziom  
Druida

## WIERZCHOWIEC

Poziom

3

+1

Morale bonus to your mount's strength  
modifier during RAGE!  
(+2 wartości Siły)

## SZAŁ!

SZAŁ! CZAS  
NA DZIEŃ

$$\text{rund} = 2 + \text{BD} + ( \text{ } \times 2 ) + \text{ }$$

Poziom  
Barbarzyńcy

Inne

SZAŁ!  
DZIŚ

$$\text{rund} = \text{ }$$

WARTOŚĆ  
SIŁY  
PREMIA

WARTOŚĆ  
BUDOWY  
PREMIA

Rz. Obr.  
na WOLĘ  
PREMIA

KLASA  
PANCERZA  
KARA

SZAŁ!	4	4	2	-2
POTĘŻNIEJSZY SZAŁ!	6	6	3	-2
MĘŻNY SZAŁ!	8	8	4	-2
Modyfikator z Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2	S	BD		KP

ZMĘCZONY  
CZAS

SZAŁ!  
CZAS

Wartość Siły  
Kara: -2

Wartość Zręczności  
Kara: -2

$$\text{rund} = \text{ } \times 2$$

-1

ZR

Nie może wpadać w szał, biegać lub szarżyć  
gdy zmęczony.

## SZAŁ! MOCE

SZAŁ! MOCE  
ZNANE

Poziom  
Barbarzyńcy

Inne

$$\text{ } = ( \text{ } \div 2 ) + \text{ }$$

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14