			Personagem						
Jogador			ON C	Nome				02	Gênero
Campanha				Raça			Tamanho	Moc' Pador	de Tamanho
ХР		-	CLASSES			Gradua	ções em Padícid e V	ida Nível	Nível
На	bilidades		1				d		Ajuste
	onuModificador deônus TMm		2				d		Ī
Habilidade	Habilidade		3				d		Nível Efetivo de
FOR	FOR	FOR	4				d		Personagem
DES	DES	DES	5				d		1) (
CON —	CON	CON	``		PE	RÍCIAS			
	_		MAX	/ = NEP + 3Bôn	us de Perícias	Perícias da Cla	Racial, Talentos, S saduações	inergia Outros	
INT	INT	IN GRADUA	ÇÜES [Sem Treinamento		1 2 3 4 5			
SAB	SAB	SAB							
CAR	CAR	CAR							
Modificador de Habilidade =									
TALETOS	ABILIDADE	ESPECIA							
	_								
		-							
	_								
	_								
		-							
	IDIOM	AS .							
									F
									Conhecimento - INT Profissão - VON
									ssão - '
									Cont
									cias: T
									Outras Perícias: Ofícios - INT Atuação - CAR
									Outr Ofíci Atua