MENHIR SAVANT Druida		MAGIAS PREPARADAS		
	Nívol		_	
(DRUIDA)	Bônus +		- 0	
MENHIR SAVANT	*		_	
Nível de Druida Spirit Sense				
1 □ Detect undead, fey, outsiders ethereal and incorporeal crea			_	
Place Magic				
Tap into ley lines to increase your caster level			_ 1	
Resist Nature's Lure +4 to saves against the fey and plants Forma Selvagem Torna-se qualquer animal médio ou pequeno			_	
Imune a Veneno			_	
9 Imune a todos os venenos Walk the Lines			_ 	
Transport any distance via plants			_ 4	
13			_	
Corno Atamparal				
15				
MAGIAS			- 3	
este de Resistência CD Magias Base por dia Magia	+ -		_	
O Nidia Magia	SAB SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12			
1			_	
2			- 4	
3			_	
4				
5			_	
6			- 5	
7			_	
8				
9			_	
Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia			– 6	
Concentração = SAB + Nível de			_	
LIGAÇÃO COM A NATUREZA		or		
□ COMPANHEIRO ANIMAM DOMÍNIO			_	
			- 7	
Poder Garantido	Poder Garantido			
Nível	Nível		8	
		000		000
Usos DDDD DDDD		000		000
Diários 🗆 🗆 🗆 🗆 🗆	Diários		9	
PLACE MAGIC As a free action, increase your caster level by 1 for 1 round				
Nível USOS POR DIA	rer by 1 for 1 found	PERGAMINHOS		POÇÕES
2 = 3 + SAB				
WALK THE LINES	× (
Cast transport via plants				
Nível USOS POR DIA 9 SAB				
= 5AB				
FORMA SELVAGEN				
Vezes por dia Vezes Hoje				
r Inoje				