Nivel de	×	ENEMIGOS PREDILECTOS
INFILTRATOR Explorador	Nivel ■ BONIFICADOR	+2 4 6 8 10 <b>ADAPTATIONS</b> a niveles <b>3</b> , <b>8</b> , <b>13</b> y <b>18</b>
(EXPLORADOR) de Nivel +	1	<b>■</b> -0-0-0-0
EMPATIA SALVAJE	5	
BONUS DE EMPATÍA Nivel de SALVAJE Explorador Misc	10	
= CAR + +	15	0-0-0
Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal	20	
RASTREAR	T .	ESTILO DE COMBATE
Nivel de Bon de Explorador Supervivencia		
Rastrear $= ( \div 2 ) +$	Nivel de 🔲	
CONJUROS	2	
Nivel Nivel de Explorador - 3 - Nivel de Explorador		
CD Salv Conjuros Conjuros Conjuros Adicionale	0	
de Conjuros al Día Base SAB	10	
1	1/.	explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos
2		exploration pueden ser tomadas sin los prefrequisitos llican cuando no se lleva armadura pesada
3 4		VÍNCULO DEL CAZADOR
CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro	Nivel 4 COMPARTIR ENE	EMIGO PREDILECTO 📮 COMPAÑERO ANIMAL
Concentración = SAB + Nivel de	COMPARTIR ENEMIGO PRE	
Concentracion — SAD + Lanzador	DURACIÓN	Misc
	turnos SAB +	`
	Como acción movimiento, compart	(SABmínimo 1) te tu bonus de Shistiya aga tadag lar Nidag aga 20ft Explorador — 3 Nivel de
	Enemigo Predilecto contra un solo	objetivo con todos los miduos en sort = Aprovador = 21 and [
		CONJUROS PREPARADOS
		<b>1</b> □□□
		2 000
		3
		4
VARITAS		
VARITAG		
σ <u>000_000_</u>	PERGAMIN	OS POCIONES
* # 00000000000000000000000000000000000		
CARGAS # 000 000 000 000 000 000 000 000 000		
* OOO OOO		
, 000 000 000		
88 # 0000000000000000000000000000000000		
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0		
* 000 000 000		
, OOO OOO		
* # 00000000000000000000000000000000000		