

BATTLE SCOUT

(PATRULHEIRO)

Nível de Ranger

Nível Bônus

INIMIGO FAVORITO

Nível

1

20

BÔNUS DE INIMIGO FAVORITO

+2

4

TERRENO FAVORITO

Nível

3

8

13

18

BÔNUS DE TERRENO FAVORECIDO

4

6

8

ADVANTAGEOUS TERRAIN

Nível

3

Round

1

2

3

Allies gain +2 bonus to Initiative in the area

Allies gain +2 bonus Perception, Stealth and Survival checks in the area

Not hampered by difficult terrain; Take 10 on Climb and Swim, even in a hurry

BÔNUS DURAÇÃO

Nível de Ranger

Mins.

=

Bonus applies in a 60 ft radius area centred on yourself

PERFECT ADVANTAGE

Nível

20

Gain the above bonuses in just one round

INFILTRATION

Nível

10

Once a day, pick an extra favoured terrain for one hour.

EMPATIA COM A NATUREZA

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

MAGIAS

Nível

4

Nível do Conjurador

3

Teste de Resistência CD

Magias por dia

=

Base Magia

+

Magias Bônus SAB

1

2

3

4

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

ESTILO DE COMBATE

Nível de Ranger

2

6

10

14

18

O talento bônus de ranger pode ser adquirido sem os pre-requisitos, mas são aplicados apenas quando não estiver vestindo armadura pesada.

HUNTER'S BOND

Nível

4

SHARE FAVOURED ENEMY

DURATION

Outros

rds

=

SAB

+

(SAB Mínimo 1)

As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft

MAGIAS PREPARADAS

1

2

3

4

SUPERIOR TACTICS

Nível

15

Once per day, rearrange your party's initiatives after they've been rolled

+2

Initiative bonus for yourself and allies within an area you've already scouted out

VARINHAS

CARGAS

#

1

2

3

4

CARGAS

#

1

2

3

4

CARGAS

#

1

2

3

4

PERGAMINHOS

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

POÇÕES

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20