	MONJE	Nivel de Monje		
×	RAFAGA DE G	OLPES		
ATAQUE DE R	ÁFAGA BONUS			
Plenitud Corporal				
PUNTOS DE O POR DIA	CURACION Nivel de Monje			
	=×	2		
	Puntos Curad	os		
		pg		
×	PASO ABUNI	DANTE		
INVOCADOR NIVNikel de Monje				
	= ÷ 2	(Redondear abajo)		
ALMA DIAMANTINA				
RESISTENCIA	A CONJUNIVESde M	onje		
	= 10 +			
*	Palma Temb	lorosa		
DÍAS TEMBLO	OR Nivel de Monje			
	=			
CD Salvacion	1 4	· .		
	= 10 + (÷ 2) + SAB		
Cuerpo Vacio				
ASALTOS ETEREO	Nivel de Monje	Asaltos Hoy		
turnos	=			
*	YO PERFE	CTO ,		

Treated as an Outsider

target non-outsiders. Damage reduction 10/magic

Immune to Charm Person and other effects that

Nivel de ¦

*		MONJE
Nivel de Monje		
1	Ráfaga de Golpes Impacto sin Arma	Usa una acción de asalto completo para más ataques Tratar manos como armas
2	□ Evasión	Evita todo el daño con un exito en Salvacion de Reflejos
3	☐ Mente en Calma	+2 a salvaciones contra encantamientos
4	□	Trata ataques sin arma como armas mágicas Reduce altura efectiva de caída usando un muro
5	☐ Pureza Corporal	Inmune a todas las enfermedades
6	☐ Ralentizar caida 30 Pies	
7	☐ Plenitud corporal	Curar Heridas
8	☐ Ralentizar caida 40 Pies	
9	☐ Evasión Mejorada	Recibe solo la mitad del daño al fallar reflejos
10	□	Tratar los ataques sin armas como armas legales
11	□ { Cuerpo Diamantino Ráfaga Mayor	Inmune a todos los venenos
12	Paso Abundante Ralentizar Caida 60 Pies	Usar puerta dimensional una vez por día
13	☐ Alma diamantita	Resistencia a Conjuros
14	☐ Ralentizar Caída 70'	
15	☐ Palma temblorosa	Delayed death by days equal to monk level, once a week
16	□	Trata ataques sin arma como armas adamantinas
17	□ Cuerpo Eterno Lengua del Sol y de la Luna	No age penalties or artificial aging Habla con cualquier criatura viva
18	☐ Ralentizar Caida 90 Pies	
19	☐ Cuerpo vacío	Asumir estado ethereo
20	☐ { Yo perfecto Reducir caída cualquier distan	Considerado un Ajeno cia