

БОНУС АТАКИ				УРН	КРИТ
БОНУСЫ ОРУЖИЯ	Базовый Атака Бонус	+	+	+	/ / /
	Ловкость	ЛОВ			
	Strength rating (composite bow)	СИЛ			
	Штраф за недостаток силы	- 2			
	Вспомогательная рука (только арбалет)	- 4 / - 8			
	<input type="checkbox"/> Бой с оружием в обеих руках	Снижение штрафа до - 2			
	Искусно сделанное	Не складывается с магическим бонусом			
	Фокус на Оружии:	+ 1			
	Большой Фокус на Оружии	+ 2			
	Оружейная Специализация:	+ 2			
Великая специализация в оружии	+ 4				
Проникающий Удар	Игнорирует снижение урона вплоть до 5/—				
Великий Проникающий Удар	Игнорирует снижение урона вплоть до 10/—				
Улучшенный Крит / Режущее оружие / Режущий магический эффект	x 2 Радиус угрозы				
20 Оружейное Мастерство	Увеличенный критический диапазон и автоподтверждение крит. Множитель				
БАЗОВОЕ ОРУЖИЕ	<input type="checkbox"/> Искусное	Базовый Урон	d +	x	
	+ Специальные свойства	+	+	Оружие Тренировка	
<input type="checkbox"/> Фокус на Оружии (<input type="checkbox"/> Больше)	<input type="checkbox"/> Улучшенный Крит или Режущее оружие	<input type="checkbox"/> Оружейное Мастерство			
<input type="checkbox"/> Оружейная Специализация (<input type="checkbox"/> Больше)					
<input type="checkbox"/> Проникающий Удар (<input type="checkbox"/> Больше)	/ / /	d +	x		
БАЗОВОЕ ОРУЖИЕ	<input type="checkbox"/> Искусное	Базовый Урон	d +	x	
	+ Специальные свойства	+	+	Оружие Тренировка	
<input type="checkbox"/> Фокус на Оружии (<input type="checkbox"/> Больше)	<input type="checkbox"/> Улучшенный Крит или Режущее оружие	<input type="checkbox"/> Оружейное Мастерство			
<input type="checkbox"/> Оружейная Специализация (<input type="checkbox"/> Больше)					
<input type="checkbox"/> Проникающий Удар (<input type="checkbox"/> Больше)	/ / /	d +	x		
БАФФЫ	Спешка	Доп. атака со всеми бонусами	+ 1		
	Заклятый Враг	1		1/2 от Следопыта	
	2			Избранный Враг	
	3			бонуса даётся союзники в радиусе	
Бонус Морали	Вдохновляющая Отвага и подобное	+	+		
ПОДЫТОГ БАФФЫ И КОМАНДНАЯ РАБОТА				/ /	
БОВЕЫЕ УМЕНИЯ	<input type="checkbox"/> Пробить Бреш	При успешной атаке	+1 за каждый успешный удар	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/> Выстрел упор	до 30фт	+1	+1	
	<input type="checkbox"/> Точный выстрел	Нет штрафа при атаке цели, вовлеченной в ближний бой			
	<input type="checkbox"/> Кластерный Выстрел	Сгруппируй стрелы, чтобы превзойти снижение урона			
	<input type="checkbox"/> Выстрел в Яблочко	Подготовить выстрел в качестве сопутствующего действия	+4		
	<input type="checkbox"/> Сфокусированный Выстрел	В радиусе 30фт		ИНТ	
	<input type="checkbox"/> Быстрая стрельба	Доп. атака полнораундовым действием	+2		
	<input type="checkbox"/> Мультивыстрел	Выстрел одновременно двумя стрелами			
	<input type="checkbox"/> Выстрел навскидку	ВА с оружием дальнего боя в радиусе 5фт			
	<input type="checkbox"/> Улучшенный выстрел навскидку	ВА с оружием дальнего боя в радиусе 15фт			
	<input type="checkbox"/> Великий выстрел навскидку	Бонус к урону и подтверждению крита			
	<input type="checkbox"/> Стрельба на Ходу	Атаковать в любой момент движения			
	<input type="checkbox"/> Жестокий Удар	Дополнительная кость урона	+ 1 кость		
	<input type="checkbox"/> Жестокий Удар+		+ 2 кости	+ d	
	<input type="checkbox"/> Жестокий Удар++		+ 3 кости		
<input type="checkbox"/> Разрушающий Удар	+2за дополнительную кость		+		
<input type="checkbox"/> улучшенный сокрушительный удар	+2за кость	+4	к подтверждениям крит. ударов		
<input type="checkbox"/> Критическая фокусировка		+ 4	к подтверждениям крит. ударов		