

INICIATIVA

INICIATIVA BÔNUS

Talentos Treinamento Outros

INIC = DES + + +

VELOCIDADE

VELOCIDADE

Velocidade Vestindo Armadura Deslocamento Temporário

m m² m m² m m²

Velocidade de Nadar Velocidade de Voo Velocidade de Escalar

m m² m m² m m²

BASE DE ATAQUE

BASE DE ATAQUE BÔNUS

Ataque Corpo Aceite do Ataque

Bônus Temporário de Ataque

Bufs Nerfs FÚRIA! Fadiga

+ = - + -

Dano Temporário Bônus

Bufs Nerfs FÚRIA! Fadiga

+ = - + -

Modificadores Condicionais

MANOBRAS DE COMBATE

MANOBRAS DE COMBATE

MANOBRAS DE COMBATE BÔNUS

Bônus Modificador de Tamanho Base de Ataque

BMC = FOR + BBA - FÚRIA!

MANOBRAS DE COMBATE DEFENSIVA

Modificador de Defesa Modificador de Defesa Bônus Modificador de Tamanho

DMC = 10 + FOR + DES + + + BBA - FÚRIA!

DESPREVINIDO DMC

DMC = 10 + FOR / / + + BBA - FÚRIA!

Temp BMC Temp DMC

+ BMC + DMC

Fatigued Penalty

CURA

PONTOS DE VIDA

FÚRIA!

Ferimentos/ Morrendo Estável não letal Inconsciente

pv pv pv

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA

Modificador de Defesa Modificador de Defesa Armadura CA Escudo CA

CA = 10 + DES + + + + +

DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 / / + + + + +

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES + + / / / +

CA Temporária Resistência Mágica

+ CA

FÚRIA! Penalidade CA

- 2

Fatigued AC Penalty

Redução de Dano

Notas

ATAQUES

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m²

Munição # Munição Especial #

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m²

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m²

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m²

Munição # Munição Especial #

Munição # Munição Especial #

TESTES

Fortitude Resistência

FORT = CON + + + FÚRIA!

REFLEXO RESISTÊNCIA

REF = DES + + + FÚRIA!

VONTADE RESISTENCIA

VONTADE = SAB + + + FÚRIA!

Evasão Aumentada Evasão Resistência Sentir Armadilhas

Modificadores Condicionais

EFEITOS

Modificador de Defesa Modificador de Defesa Armadura CA Escudo CA

Modificador de Tamanho

Modificadores Condicionais