PATRULHEIRO

Nível do Patrulheiro

Nível Bônus + Nível do Patrulheiro

INIMIGO FAVORITO

Nível	BÔNUS DE INIMIGO FAVORITO	2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy

TERRENO FAVORITO

Nível	BÔNUS DE TERRENO FAVORECIDO	2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

○ Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain

EMPATIA COM A NATUREZA

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

MAGIAS

Nível 4 — Nível do Patrulheiro – 3 = Conjurador Nível

Teste de Resistência CD		Magias por dia	= Magias Base +	Magias Bônus SAB
	1			□□□□
	2			□□□□
	3			□□□□
	4			□□□□

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

ESTILO DE COMBATE

ARCHERY

2
- □ **Far Shot** Attack penalty per range increment decreases from -2 to -1
- □ **Point Blank Shot** +1 to attack and damage within 30ft
- □ **Rapid Shot** When making a full-round attack, get one additional attack in return for a -2 penalty
- □ **Tiro preciso** Ataque corpo a corpo sem a penalidade de -4

6
- □ **Improved Precise Shot** Ignore the penalties for partial cover or partial concealment
- □ **Manyshot** When making a full-round attack, your first attack has two arrows

10
- □ **Pinpoint Targeting** Make a single attack that bypasses shields, armour and natural armour
- □ **Shot on the Run** Attack at any point during your move

14
18

O talento bônus de ranger pode ser adquirido sem os pre-requisitos, mas são aplicados apenas quando não estiver vestindo armadura pesada.

HUNTER'S BOND

Nível 4

□ SHARE FAVOURED ENEMY

□ COMPANHEIRO ANIMAL

SHARE FAVOURED ENEMY

DURATION: ____ rds = SAB + Outros ____ (SAB Minimo 1

As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft

Nome

Tipo da Criatura

Nível do Patrulheiro – 3 = Nível do Druida

MAGIAS PREPARADAS

□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□

VARINHAS

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

PERGAMINHOS

POÇÕES