ν.		ivello arbaro		STIRP	E		
	BLOODRAGER						
do di S ivello	Stirpe		Poteri di Stirpe ivello				
1	Movimento Veloce STIRPE FURIOSA!		1				
2	☐ Schivare prodigioso						
3	☐ Santuario di stirpe	Li					
4	☐ Blood Casting		T				
5	☐ Schivare Prodigioso Migliorat	to	8				
7	☐ Riduzione del Danno 1/−						
10	☐ Riduzione del Danno 2/−		ivello 12				
11	☐ Greater BLOODRAGE!						
13	☐ Riduzione del Danno 3/−		ivello 16				
14	☐ Volontà Indomabile						
16	☐ Riduzione del Danno 4/−		ivello				
17	☐ IRA DI SANGUE ÎNSTANCABILE						
19	☐ Riduzione del Danno 5/−	TP.	A DI SANGUE DURATA Irad	STIRPE FURI	OSA!	TD A	DI SANGUE!
20	☐ Mighty BLOODRAGE!		L GIORNO	condo di Stirpe Livello	Varie		OGGI
	INCANTESIMI		rd = 2 + COS + (× 2) +		rd
esimi	CD TS Inc I	nc. + 4 8 2 7		PUNTEGGIO FORZA	PUNTEGGIO DI COSTITUZIONE	BONUS TS	PENALITA'
ciuti	Incantesimi al Giorno B	ase CAR CAR		BONUS	BONUS	VOLONTA'	
	2		STIRPE FURIOSA!	4	4	2	-2
	3		GREATER BLOODRAGE!	6	6	3	-2
	4		MIGHTY BLOODRAGE!	8	8	4	-2
) Salv		M	116 . 11 . 1 . 111. 3				
	vezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesim	(P	odificatore di Abilità = 'unteggio di Abilità Totale - 10) / 2	FOR	cos		CA
ncenti	rezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesim	P Livelle	unteggio di Abilità Totale - 10) / 2	FOR Punteggio di Fo	COS rza Punteggio di Des	strezza	CA
		Livello (P	unteggio di Abilità Totale - 10) / 2 EFATICATO DURATA = BLOOD RAGE! × 2	Punteggio di For Penalità: -2	Penalità: -2	Non può entrar	CA e in Ira, correre o
	trazione = CAR +	Livello (P	unteggio di Abilità Totale - 10) / 2 EFATICATO BLOOD	Penalità: -2	Penalità: -2		
	errazione = CAR +	Livello (P Livello Incantatore	unteggio di Abilità Totale - 10) / 2 EFATICATO DURATA = BLOOD RAGE! × 2	Penalità: -2 FOR INCANTE	Penalità: -2	Non può entrar	
LIMI	ento incantesimi arcani in	Livello (P Livello Incantatore	EFATICATO BLOOD DURATA = BLOOD LURATA DURATA DURATA	Penalità: -2 FOR INCANTE	Penalità: -2	Non può entrar	cato
LIMI	ento incantesimi arcani in	Livello (P Livello Incantatore	EFATICATO BLOOD DURATA = BLOOD LURATA DURATA DURATA	F1R INCANTE Stirpe 1	Penalità: -2	Non può entrar	cato
ello ello	ento incantesimi arcani in	Livello (P Livello Incantatore	EFATICATO BLOOD DURATA = BLOOD LURATA DURATA DURATA	F1R INCANTE	Penalità: -2	Non può entrar	cato
	ento incantesimi arcani in	Livello (P Livello Incantatore	EFATICATO BLOOD DURATA = BLOOD LURATA DURATA DURATA	F1R INCANTE	Penalità: -2	Non può entrar	cato
ello ello	ento incantesimi arcani in	Livello (P Livello Incantatore	unteggio di Abilità Totale - 10) / 2 EFATICATO BLOOD RAGE! × 2 Duration Incantesimo di	FIR INCANTES Stirpe 1	Penalità: -2	Non può entrar	cato
ello ello	ento incantesimi arcani in	Livello (P Livello Incantatore	unteggio di Abilità Totale - 10) / 2 EFATICATO BLOOD RAGE! × 2 Duration Incantesimo di	Penalità: -2 INCANTE Stirpe 1 Stirpe 2	Penalità: -2	Non può entrar	cato
ello –	ento incantesimi arcani in	Livello (P Livello Incantatore	unteggio di Abilità Totale - 10) / 2 EFATICATO BLOOD RAGE! × 2 Duration Incantesimo di	Penalità: -2 INCANTE Stirpe 1 Stirpe 2 Stirpe 2	Penalità: -2	Non può entrar	cato
ello ello	ento incantesimi arcani in	Livello (P Livello Incantatore	unteggio di Abilità Totale - 10) / 2 EFATICATO BLOOD RAGE! × 2 Incantesimo di	Penalità: -2 INCANTE Stirpe 1 Stirpe 2 Stirpe 3	Penalità: -2	Non può entrar	cato
cello –	ento incantesimi arcani in	Livello (P Livello Incantatore	unteggio di Abilità Totale - 10) / 2 EFATICATO BLOOD RAGE! × 2 Incantesimo di	FIR INCANTES Stirpe 1 Stirpe 2 Stirpe 3	Penalità: -2	Non può entrar	cato
ello –	ento incantesimi arcani in	Livello (P Livello Incantatore	unteggio di Abilità Totale - 10) / 2 EFATICATO BLOOD RAGE! × 2 Incantesimo di	Penalità: -2 INCANTE Stirpe 1 Stirpe 2 Stirpe 3	Penalità: -2	Non può entrar	cato
LIME	ento incantesimi arcani in	Livello (P Livello Incantatore	unteggio di Abilità Totale - 10) / 2 EFATICATO BLOOD RAGE! × 2 Incantesimo di	Penalità: -2 INCANTE Stirpe 1 Stirpe 2 Stirpe 3	Penalità: -2	Non può entrar	cato