 			ESTRATTI
(ALCHIMISTA)	- 7		
ALCHIMIA	1 1		
CD TS Estratti = Estratti + + ** \infty \footnote{\infty} \footnot			
1 Date			000
2			
3			
5	2		
6			
CD Estratti = 10 + INT + Livello Estratto			
SCOPERTE Alchimista			
CONOSCIUTE Livello Varie			
= (2		
(per difett	*		
1			
2			
3	4		
4			
	_ ⊔		
5			
	5		
6			
7			
*			
8	6		
0			
9			
	_ 📉		HEALING SALVE
10	HEALIN	G Alchimista	
	POINTS	Livello	Apply a healing salve or potion as a move action. Apply a healing salve to self as a swift action.
11		d6 = ÷ 2	Using a healing salve counts as one use of your bombs for today.
12	Livello 18	Alchimia Istantanea	Craft any alchemical item as a full round action Apply a healing salve as a swift action
			BOMBE
RESISTENZA al VELENO RESISTENZA al VELENO BONUS TS TEMPRA		d6 +	
		DANNO BASE A	ALTEDI DANNI
		ALTRI DANNI Bombe oggi	
Livello 10 Immune a tutti i veleni	Livello		al GIORNO Livello
POZIONI COMUNI	·	÷ 2) INT	= + INT +
		eccesso)	CD TIRI Alchimista
	= ▼ Da	nno Spargimento √	SALVEZZA Livello
		+	=10 + (÷ 2) + INT
		Raggio Spargimento	Usa questa CD per TS Riflessi contro (per difetto) spargimento, TS tempra per le scoperte etc.