

ДАВШИЙ ОБЕТ ПАЛАДИН



OF

Уровень
Паладина

Уровень - 3 = Уровень
Паладина - 3 = Уровень
Заклинателя

ОБНАРУЖЕНИЕ ЗЛА

Действием движения обнаружить зло в одном существе/предмете в 60фт.

Обнаружение прочих злых аур не возможно.

БОЖЕСТВЕННАЯ МИЛОСТЬ

Уровень
2

ХАР

Бонус ко всем
спасброскам

АУРА

Уровень **AURA OF PURITY**

3 +4 to saves against spells and effects from aberrations.
Allies within 10ft get +1 to these saves.

Уровень **АУРА РЕШИТЕЛЬНОСТИ**

8 Иммунитет к эффектам очарования, включая магическое
Союзники в радиусе 10фт получают +4 против очарования

Уровень **АУРА ВЕРЫ**

14 Оружие считается добрым в целях преодоления поглощения урона.

АУРА ПРАВЕДНОСТИ

Уровень Сокращение урона 5/зло

17 Иммунитет к любому принуждению, в т.ч. магическому.
Союзники в радиусе 10фт получают +4 против очарования

БОЖЕСТВЕННОЕ ЗДОРОВЬЕ

Уровень

3 Иммунитет ко всем болезням, в т.ч. магическим.

ПРОВЕДЕНИЕ ПОЗИТИВНОЙ ЭНЕРГИИ

Уровень **4** Проведение позитивной энергии расходует до двух
ежедневных применений Возложения Рук

**ЭНЕРГИИ
БРОСОК**

Уровень
Паладина

Прочее

$\boxed{} d6 = \left(\frac{}{2} \right) + $

(Округлять вверх)

**ВОЛЯ
КС СПАСА**

Уровень
Паладина

$\boxed{} = 10 + \left(\frac{}{2} \right) + \text{ХАР}$
(Округлять к меньшему)

БОЖЕСТВЕННАЯ СВЯЗЬ

Уровень ☐ **СПЕЦИАЛЬНЫЙ СЛУЖИТЕЛЬ С ОРУЖИЕМ**

5

Тип

☐ Призывов
Сегодня

Улучшения

CLEANSING FLAME

Уровень **11** Spend two uses of Smite Evil to ignite your weapon with a
cleansing flame for 1 minute, forcing aberrations within
20ft to take -4 to attack, and granting allies within 20ft
a +2 to saving throws against aberrations.

ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спаса от заклинания	Заклинаний в день	Базовых Заклинаний	Бонусных ХАР
<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

Концентрация

$\boxed{} = \text{ХАР} +$

Уровень
Заклинателя

Oath against Corruption

КЛЯТВА

КОДЕКС ПОВЕДЕНИЯ

Hunt aberrations and do not allow them to roam freely or harm others.
Destroy them if you can, or banish them if you cannot.

СОКРУШЕНИЕ ЗЛА

**ВРАГОВ
В ДЕНЬ**

Уровень
Паладина

Прочее

Врагов
Сегодня

$\boxed{} = \left(\frac{}{3} \right) + $ (Округлять вверх)

**МОДИФИКАТОР
АТАКИ**

Прочее

**МОДИФИКАТОР
ОТРАЖЕНИЯ**

Прочее

$\boxed{} = \text{ХАР} +$ $\boxed{} + \text{КЗ} = \text{ХАР} +$

Успешные атаки, сокрушающие зло
преодолевают сокращение урона цели

Бонусный урон Сокрушения удваивается
при первой успешной атаке против злых пришельцев
злых драконов и нежити

**БОНУС
К УРОНУ**

Уровень
Паладина

Прочее

**УРОН ЗЛУ
БОНУС**

Уровень
Паладина

Прочее

$\boxed{} + = +$ $\boxed{} + = \left(\times 2 \right) +$

ВОЗЛОЖЕНИЕ РУК

**ИСПОЛЬЗОВАНИЙ
В ДЕНЬ**

Уровень
Паладина

Прочее

Использовано сегодня

$\boxed{} = \left(\frac{}{2} \right) + \text{ХАР} +$
(Округлять к меньшему)

Уровень

**ЛЕЧЕНИЕ
ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ**

Уровень
Паладина

Прочее

$\boxed{} d6 = \left(\frac{}{2} \right) +$ (Округлять к меньшему)

Уровень **МИЛОСЕРДИЯ**

3

12

6

15

9

18

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	True strike	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Acute sense	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Touch of idiocy	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Spell immunity	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

CAST INTO THE VOID

Уровень **20** On a successful strike with Smite Evil,
aberrations may be banished to a remote
place for at least a century.

**ВОЛЯ
КС СПАСА**

Уровень
Паладина

$\boxed{} = 10 + \left(\frac{}{2} \right) + \text{ХАР}$

On using Channel Positive Energy or Lay
On Hands, heal the maximum possible.