MECHANIC

DRONE

CHASSIS

Rozmiar

Speed m cm

Latanie ☐
Wspinaczka ☐ m cm

ATRYBUTY

	Wartość Atrybutu	Modyfikator z Atrybutu	Ability Increase
S		S	☐
ZR		ZR	☐
BD	10	0	
INT		INT	☐
RZT		RZT	☐
CHA		CHA	☐

LIMITED AI

After your turn, your drone takes either a move action or a standard action to attack.

EXPERT AI

Poziom 7 — Your drone takes either a move action, a standard action to attack or a full attack.

-6 Attack penalty when making a full attack

TRUE AI

Poziom 20 — Your drone can act with full autonomy. It takes a full round of actions without needing direct control.

-4 Attack penalty when making a full attack

MASTER CONTROL

Spend a move action to directly control your drone. It gets a move action and a standard action.

UPGRADED POWER CORE

Poziom 10 — Make a full attack without requiring direct control, and at only -4 penalty. 1 rp

COORDINATED ASSAULT

Poziom 11 — When you and your drone attack the same target, you both gain +1 to attack.

DRONE

Poziom	Hit Points	Bazowa Premia	Armour Class	Saves Good	Saves Poor	Ability Increase	Feat	Mod
1	10	+1	+0	+2	+0		■	■
2	20	+2	+1	+3	+0			
3	30	+3	+2	+3	+1		■	■
4	40	+3	+3	+3	+1	■		
5	50	+4	+4	+4	+1			■
6	60	+5	+5	+4	+1		■	
7	70	+6	+6	+5	+2	■		■
8	80	+6	+7	+5	+2			
9	90	+7	+8	+5	+2		■	■
10	100	+8	+9	+6	+2	■		
11	100	+9	+9	+6	+3		■	■
12	120	+9	+10	+6	+3			
13	130	+10	+11	+7	+3	■		■
14	140	+11	+12	+7	+3		■	
15	150	+12	+13	+8	+4			■
16	160	+12	+14	+8	+4	■		
17	170	+13	+15	+8	+4		■	■
18	190	+14	+16	+9	+4			
19	210	+15	+17	+9	+5	■	■	■
20	230	+15	+18	+9	+5			

UMIEJĘTNOŚCI

	Niewyszkolona	Premia z Umiejętności	Skill Unit

PREMIA DO ATAKU

Bazowa Premia do Ataku BPA

RANGED ATTACK = ZR +

SAVING THROW

		Poziomy Premiowe	Good Save
WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY	WYTR =		☐
REFLEKS Rz. Obr.	REF = ZR +		☐
WOLA Rz. Obr.	WOLA = RZT +		☐

KLASA PANCERZA

		Chassis Bonus	Poziomy Premiowe
ENERGY ARMOUR CLASS	EAC = ZR +	+	
KINETIC ARMOUR CLASS	KAC = ZR +	+	

ATUTY

Poziom 1

Poziom 3

Poziom 6

Poziom 9

Poziom 11

Poziom 14

Poziom 17

Poziom 19

ATAK

LEVEL

Zasięg m cm

Rodzaj

PREMIA DO ATAKU

Obrażenia k

Krytyk ×

Amunicja #

STATUS

HIT POINTS pw

CURRENT HIT POINTS pw

Poziom 10 — RESOLVE POINTS rp = ÷ 2 — Poziom RESOLVE POINTS rp

MODS

Poziom 1

Poziom 3

Poziom 5

Poziom 7

Poziom 8

Poziom 11

Poziom 13

Poziom 15

Poziom 17

Poziom 19