# KAPŁAN
OF

DOBRY / PRAWORZĄDNY / NEUTRALNY / CHAOTYCZNY / ZŁY

Poziom Kapłana

Poziom Czarującego

## DOMENA

Domena

Zesłana Moc | Zesłana Moc

ST Poziom | ST Poziom

Użycia na dzień | Użycia na dzień

## CZARY

| ST Rzutu Obronnego | | Czary Dziennie | = Czary Bazowe | + Czary Premiowe RZT - 4 | RZT - 8 | RZT - 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | 0 | | | | | |
| | 1 | +1 | +1 | | | |
| | 2 | +1 | +1 | | | |
| | 3 | +1 | +1 | | | |
| | 4 | +1 | +1 | | | |
| | 5 | +1 | +1 | | | |
| | 6 | +1 | +1 | | | |
| | 7 | +1 | +1 | | | |
| | 8 | +1 | +1 | | | |
| | 9 | +1 | +1 | | | |

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

### LECZENIE / ZADAWANIE

| | | Poziom Czaru | Zbiorowy Poziom Czarów |
|---|---|---|---|
| Lekkie Rany | 1k8 + Poziom (1 - 5) | 1 | 5 |
| Średnie Rany | 2k8 + Poziom (3 - 10) | 2 | 6 |
| Poważne Rany | 3k8 + Poziom (5 - 15) | 3 | 7 |
| Krytyczne Rany | 4k8 + Poziom (7 - 20) | 4 | 8 |
| Leczenie / Zadawanie Ran | 10 × Poziom | 6 | 9 |

## KIERUNKOWANIE ENERGII

☐ **Dobry Kapłan**
Kierunkowanie Pozytywnej Energii
Leczenie Ran

☐ **Zły Kapłan**
Kierunkowanie Negatywnej Energii
Zadawanie Ran

### KIERUNKOWANIE NA DZIEŃ

[ ] = 3 + CHA + Inne

Dziś ☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐

### ENERGIA RZUT

[ ] k6 = ( Poziom Kapłana ÷ 2 ) + Inne

(Zaokrąglane w górę)

### WOLA ST Rz. Obr

[ ] = 10 + ( Poziom Kapłana ÷ 2 ) + CHA + Inne

(Zaokrąglane w dół)

### KIERUNKOWANIE ZASIĘG

30 m Obszar wokół Kapłana

## PRZYGOTOWANE CZARY

**0**

**1**
- ☐☐☐ Czar Domenowy +1

**2**
- ☐☐☐ Czar Domenowy +1

**3**
- ☐☐☐ Czar Domenowy +1

**4**
- ☐☐☐ Czar Domenowy +1

**5**
- ☐☐☐ Czar Domenowy +1

**6**
- ☐☐☐ Czar Domenowy +1

**7**
- ☐☐☐ Czar Domenowy +1

**8**
- ☐☐☐ Czar Domenowy +1

**9**
- ☐☐☐ Czar Domenowy +1