Уровень Рейнджера	СТИЛЬ БОЯ
СЛЕДОПЫТ	БОЙ ДВУРУЧНЫМ ОРУЖИЕМ Уровень Double Slice Add your full STR to damage with an off-hand weapon
Уровня Избранные враги	Рейнджера — Improved Shield Bash Use Shield Bash and keep your shield bonus to AC
Уровень ■ БОНУС ДЛЯ ИЗБРАННЫХ ВРАГОВ +2 4 6 8 10	2 Quick Draw Draw your weapon as a free action Two-weapon Fighting Penalty for wielding two weapons reduced to -4 / -4
1	6 Improved Two-weapon Fighting Second attack with your off-hand weapon
5	Two-weapon Detence +1 shield bonus to AC for using two weapons (+2 if fighting defensively)
10	10 Greater Two-weapon Fighting Third attack with your off-hand weapon Two-weapon Rend If you hit with both weapons, do an extra 1d10 + (STR × 1½) damage
15	14 18 Следопыт может брать бонусные навыки без удовлетворения их требованиям, но только если не носит тяжелой брони.
20	ОХОТНИЧЬИ УЗЫ
Избранный ландшафт	Уровень Д ОБЩИЙ ЗАКЛЯТЫЙ ВРАГ Д Животное-компаньон
у _{ровень} О бонус любимой местности +2 4 6 8 3 ■ □ □ □	ОБЩИЙ ЗАКЛЯТЫЙ ВРАГ ИМЯ
8	длительность Прочее
13	рнд = МУД + Тип существа
18	(МУДминимум 1) За действие движения разделить половину бонуса Заплятого Врага Против одиночной цели с союзниками в радиусе 30ф. Уровень Рейнджера - 3 дровень Рейнджера
СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ	против одиночной цели с союзниками в радиусе 30ф Рейнджера 7 Друида
СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ Уровень БОНУС Рейнджера Прочее	
= XAP + +	1
Используется вместо Дипломатии для улучшения отношения ж	
ВЫСЛЕЖИВАНИЕ Уровень Бонус	
Рейнджера Выживани	
Выслеживание = (÷ 2) +	
Уровень Уровень Уровень	
Уровень Уровень 4 Рейнджера Заклинателя	3 000
КС Заклинаний Базовых, Бонусных спасброска в день Заклинаний МУД	
1	4 000
2	
3 0000	
4	
Концентрация = МУД + Уровени	
Концентрация — 1915 Д. Заклин	пеля
WESTLI .	
ж жезлы	
19T/64YE	свитки зелья
* * * * * * * * * * * * * * * * * * *	
# 000000000000000000000000000000000000	
94 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
19th # 00000000000000000000000000000000000	
# 000 000 000 000 gg # 0000000000000000	

ž # 000 000 000	
3AP9Ab # 000 000 000 000 000 000 000 000 000	