

# DESERT DRUID

Уровень  
Друида

Wild

Shape

Level

Уровень  
Друида

- 2 =

БОЖЕСТВО

## ДРУИД

Уровень  
Друида  
1

☐

### Чувство природы

+2 к навыкам Знание (природа) и Выживание  
**Дикое сопереживание**  
Улучшает отношение животных

2

☐

### Desert Native

Bonus in desert terrain

3

☐

### Sandwalker

No movement penalty in sandy terrain

4

☐

### Desert Ensurance

Endure hot, reduced need to eat and drink

### Wild Shape

Become any small or medium animal or vermin

9

☐

### Shaded Vision

Immune to blinding, dazzling; +2 to saves against gaze attacks, figments and patterns

13

☐

### Dunemeld

Become a swirling mass of sand

15

☐

### Вечное тело

Больше не стареет, не может быть магически состарен

## Заклинания

КС  
спасброска

Заклинаний  
в день

Базовых  
Заклинаний

Бонусных  
Заклинаний

Муд - 4

Муд - 8

WIS - 8

Муд - 12

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

КС спаса заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия

Концентрация

= Муд +

Уровень

Заклинателя

## СВЯЗЬ С ПРИРОДОЙ

☒ Животное-компаньон

☐ ДОМЕН

Имя животного-компаньона

Вид существа

## СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ

БОНУС

Уровень друида

Прочее

= ХАР +

+ +

## DESERT NATIVE

DESERT

BONUS

Уровень друида

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains.

## ДИКАЯ ФОРМА

Использований в день

Использовано Сегодня

## ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## СВИТКИ

## ЗЕЛЬЯ