HOLY TACTICIAN	WEAL'S CHAMPION
OF Poziom	UŻYCIA Poziom Poziom NA DZIEŃ Paladyna DURATION Paladyna
Raladyna Paladyna Paladyna	
Poziom Paladyna - 3 = Poziom Paladyna	Dziś Dziś Dziś Dziś Dziś Dziś Dziś Dziś
WYKRYCIE ZŁA	
As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.	ATAK PREMIA Inne PREMIA Poziom Paladyna
Does not detect any other evil auras nearby. BOSKA ŁASKA	+ = CHA + = ÷ 2 _{(Zaokrąglane w do}
Poziom Premia do wszystkich	On a successful hit, non-evil allies within 30ft gain this bonus for 1 round:
2 CHA rz. obr.	ATAK OBRAŻENIA Poziom
TACTICAL ACUMEN	PREMIA PREMIA Paladyna
Poziom Teamwork feat Shared 3	$+ = CHA \div 2_{\text{Zaokraglane w dół}} + = 1 + (\div 5)$
7	Poziom WEAL'S WRATH
<u> </u>	11 Spend two uses of Weal's Championto make its bonus to allies last until the enemy is slain, or the Paladin is rendered unconscious.
	Poziom MASTERFUL PRESENCE
15	20 Critical hits made by allies affected by Weal's Champion are automatically confirmed.
19	NAKŁADANIE RĄK
BATTLEFIELD PRESENCE	UŻYCIA Poziom NA DZIEŃ Paladyna Inne Użycia Dzisiaj
Grant one feat to all allies within 30ft. Change as a swift action.	= (÷ 2) + CHA +
Poziom MASTERFUL PRESENCE	Poziom (Zaokrąglane w dół)
Grant a different feat to each ally.	2 LECZENIE Poziom
Poziom V:	PW Paladyna Inne
Kierunkowanie pozytywnej energii zużywa 4 2 Nakładania Rąk	k6 = (÷ 2) +
ENERGIA Poziom RZUT Paladyna Inne	(Zaokrąglane w dół) ŁASKI
- (· · · ·) .	Poziom
(Zaokrąglane w górę)	3
WOLA Poziom	6
= 10 + (÷ 2) + CHA	9
(Zaokrąglane w dół)	12
GUIDE THE BATTLE	
Poziom Once per round as a move action, direct your allies.	15
8 Allies within 30ft may take a 5ft step as a free action, which does not provoke attacks of opportunity.	18
Poziom Free 5ft step may be through difficult terrain.	PRZYGOTOWANE CZARY
15 AURA	
Poziom AURA WIARY	
14 Weapons considered Good aligned for overcoming DR.	
AURA PRAWOŚCI Poziom Zyskuje redukcję obrażeń 5/zło	
17 Immune to compulsion effects including magic.	2
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.	
ST Rzutu Czary Czary +Czary Premiowe	3 000
Obronnego Dziennie Bazowe CHA	3 000
1	
2	4 000
3	4 000
ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czaru	