SOUND STRIKER Nivel de Bardo	CONJUROS CONOCIDOS
(BARDO)	
CONJUROS Conjuros CD Salv Conjuros _Conjuros _Conjuros Adiciona	0
Conocidos de Conjuros al Día Base	
O CARR	
1	1
2	
3 0000	
4	
5	2
6	
CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro	
UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO	
Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.	3
INTERPRETACIÓN DE BARDO	
DURACIÓN Nivel de Misc	
AL DIA Bardo	
turn o s2 + (× 2) + CAR +	4
Turnos OOO OOO OOO	
Hoy CD SALV VOL Nivel de Bardo	
$= 10 + (\div 2) + CAR$	
	5
Nivel Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.	
INTERPRETACIONES	
CONTRAODA	6
Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de :	salvación.
DISTRACCIÓN	
Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de	CONOCIMIENTO DE BARDO
FASCINAR Nivel de	BON Nivel de Misc SABER Bardo
MAX AUDIENCIA Bardo	Aplica este bon a todas las habilidades de Saber
= ÷ 3 (Redondear arriba)	Los bardos pueden dsar todas las nabilidades de Sabei sin que
INFUNDIR VALOR	BIEN VERSADO
+ Bon contra efectos de encantamiento y compulsió	Nivel Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y efectos que dependan de sonido o lenguaje.
Bon a tiradas de ataque y dano	INTERPRETACIÓN VERSÁTIL
Nivel WORDSTRIKE Nivel de Bardo Damage (or half that to a	Usar bonificador en lugar de Usar bonificador en lugar de
3 Damage to object = 1d4 + (or half that to a living target)	☐ Actuación Disfrazarse, Engañar ☐ Oratoria Averiguar Intenciones, Diplomacia
Nivel WEIRD WORDS Affects a number of	□ Comedia Engañar, Intimidar □ Percusión Intimidar, Trato con Animales
6 Damage to targets = 1d8 + CAR targets up to Bard Level (max 10)	☐ Baile Acrobacias, Volar ☐ Canto Averiguar Intenciones, Engañar ☐ Instrumentos ☐ Cuerda Diplomacia, Engañar
Nivel CANTO DE FATALIDAD	de Teclado Diplomacia, Intimidar Instrumentos de Viento Diplomacia, Trato con Animales
8 Causa que enemigos a 30' queden estremecidos	Otro:
Nivel INSPIRAR GRANDEZA MAX AFECTADOS	
2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza	
Nivel INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA	
12 Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido	MAESTRO DEL SABER
Nivel MELODÍA PAVOROSA	Nivel ELEGIR 10 ELEGIR 20 AL DÍA Elegir 20 Hoy
14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción	5 Usos ilimitados al día
Nivel INSPIRAR HEROISMO MAX AFECTADOS	HOMBRE PARA TODO
+ 4 a todas las tiradas de salvación + 4 a CA	Nivel
Nivel SUGESTIÓN EN GRUPO	10 Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada
18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas	Nivel 16 Todas las habilidades se consideran de clase
Nivel INTERPRETACIÓN MORTAL	Nivel
20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena	19 Puedes tomar 10 en cualquier habilidad