×	Iniciativa	-	×	ATAQUES	
BONUS INICIAT	IVA DOTES Entrenamiento Misc	0	Impacto sin Arma	Golpea sin armas con c Ráfaga de golpes usa todo <b>FUE</b> bonus, ir	
INIC = DE	ES + + +		Bonus ataque Ráfaga de Golpes	Bon de Ataque Daño	Crítico
	VELOCIDAD			)(	×
VELOCIDAD	Vel con Armadura Vel Temp				
' С	, c	С	Alcance Tipo	Bon de Ataque Daño	Crítico
Vel. de Nado	Vel. de Vuelo Vel Trepand	lo	' с	d	×
' с	' с	С			
`*	ATAQUE BASE			_	- 44
BONUS	ATAQUE ATAQUE A		Alcance Tipo	Bon de Ataque Daño	Crítico
ATAQUE BASE	MELEE DISTANCIA		' с	d	×
RÁFAGA DE GOL			Al	Bon de Ataque Daño	Crítico
BASE ATTACK B	Mis Mis	C	Alcance Tipo		
	+ FUE +		' с	d	×
Bon Temp Bo	on de Atao	que			
Ataque M	Ioral VENTAJAS Desventajas Pode	roso	Alcance Tipo	Bon de Ataque Daño	Crítico
+ =	+		' c	( ) d	×
	on de Atao		Ü		
Daño M	Ioral VENTAJAS Desventajas Pode	roso			
+ =_	+ - +		Alcance Tipo	Bon de Ataque Daño	Crítico
MAN	IOBRAS DE COMBATE		' с	d	×
BONO DE	Bonus		Munición	Munición Especial	# 000
MANIOBRA DE COMBATE	Ataque Base / Mod		# 0000		# 000
	Nivel Monje Tamaño Mi	SC	Munición	Munición Especial	000
BMC = FU	JE +		# 888		# 000
DEFENSA DE MA	Wou de Wou (		Nivel de MonjBonificador de Mod	SALVACIONES	
DE COMBATE	Esquiva Desvi		÷ 4 Ataque Base Tamaño	SALVACIÓN DE FOR BASE EZA Racial	Misc Temp
DMC = 10 +	FUE + DES + +	_+	SAB + + BAB -	FORT = CON + +	+
DMC			Nivel de MonjBonificador de Mod	SALVACIÓN REFLEJOS	
DESPREVENIDO			÷ 4 Ataque Base Tamaño	REF = DES + + -	+
DMC = 10 +	FUE / / +	_+	SAB +	SALVACIÓN VOL	
BMC Temp. D	MC Temp. Mod Condicionales			VOL = SAB + +	+ +
+BMC +	· DMC			Nivel	
				2 ☐ Evasión ☐ Aguante	☐ Sentido de las trampas
×	SALUD		Ĭ.	9 🗆 Evasión Mejorada	ias trailipas
NTOS DE GOLPE	idas 🔲 N	1oribu	ndo∏ Estable No Letal ∏ Inconsciente	Mod Condicionales	
) pg(			pg		
``	CLASE DE ARN	(AD	URA	EFECTOS	
	Mod de Mod de		Nivel de Monje Armadura Mod		
CLASE DE ARMA			÷ 4 Natural Tamaño		
CA = 10	0 + DES + +	+ S	AB + + + †		
CLASE DE ARMA	ADURA DESPREVENIDO		////		
CA = 10	0 / +	+ \$	AB + + + †1		
CLASE DE ARMA	ADURA DE TOQUE				
CA = 10	0 + DES + +	+ S	AB + / / + †		
CA Temp Resista	encia a conjuros Bono de Monje se aplica cua	ando			
+ CA	no tiene carga ni armadura  Mod Condicionales				
Reducción Daño	wood Condictionales				
1					
Notas					