

MONK OF THE EMPTY HAND

Уровень
Монаха

БОНУС КЛАССА БРОНИ

КЗ БОНУС

+ КЗ

ЗБМ БОНУС

+ ЗБМ

$$\left. \begin{array}{l} + \text{КЗ} \\ + \text{ЗБМ} \end{array} \right\} = \text{МУД} + \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{4} \right) \text{ (Округлять к меньшему)}$$

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК
СЕГОДНЯ

Уровни
Монаха

$$\left[\begin{array}{c} \square \square \square \square \\ \square \square \square \square \end{array} \right] = \left[\begin{array}{c} \square \square \square \square \\ \square \square \square \square \end{array} \right] + \left(\frac{\text{Уровни Не монаха}}{4} \right) \text{ (Округлять к меньшему)}$$

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК
СЕГОДНЯ

КС спаса Стойкости

Уровень
Монаха

$$\left[\begin{array}{c} \square \square \square \square \\ \square \square \square \square \end{array} \right] = 10 + \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

Уровень

1 Ошеломлен Нет действий в этом раунде
Теряет бонус ДЕХ КЗ; -2 КЗ

4 Усталый Натиск и бег невозможны
-2 к Силе и Ловкости

8 Заболел -2 к броскам атаки и урона,
спасброскам, проверкам навыков и характеристик

12 Пошатывается Возможность совершить стандартное или действие
но не оба

16 Ослеплен Не учитывать бонус ЛОВ КЗ; -2 КЗ
-4 к навыкам на СИЛИ ЛОВ, встречных Восприятия,
50% шанс промаха при атаке

или Акробатика КС10 для движения не с 1/2 скоростью

Оглух -4 к инициативе; 20% шанс промаха при атаке
-4 к встречным проверкам Восприятия
Автопровал проверок Восприятия, зависящих от звука

20 Парализован Нет действий в этом раунде
Теряет бонус ДЕХ КЗ; -2 КЗ

БОНУСНЫЕ ЧЕРТЫ

☐ Импровизация ☐ Боевые Рефлексы

Уровень ☐ Отражение стрел

☐ ☐ ☐ Уклонение

1 ☐ Улучшенный Захват

☐ Стиль Скорпиона

☐ Метатель

☐ Стиль Скорпиона

☐ Кулак Горгоны

☐ Улучш. Напор

Уровень ☐ Improved Dirty Trick

☐ Улучшенное обезоруживание

6 ☐ Улучшенный Финт

☐ Improved Steal

☐ Улучш. Подсечка

☐ Improved Weapon

☐ Мобильность

Mastery

Уровень ☐ Улучш. Крит. удар

☐ Гнев Медузы

10 ☐ ЛОВЛЯ СТРЕЛ

☐ Атака на Ходу

ЦЕЛОСТНОСТЬ ТЕЛА

ОЧКИ

Уровень ЗДОРОВЬЯ

Уровень Монаха

$$7 \left[\begin{array}{c} \square \square \square \square \\ \square \square \square \square \end{array} \right] =$$

АЛМАЗНАЯ ДУША

СОПРОТИВЛЕНИЕ УРОВНЮ

Уровень

$$13 \left[\begin{array}{c} \square \square \square \square \\ \square \square \square \square \end{array} \right] = 10 +$$

ДРОЖАЩАЯ ЛАДОНЬ

ДНЕЙ ДРОЖАНИЯ

Уровень

$$\left[\begin{array}{c} \square \square \square \square \\ \square \square \square \square \end{array} \right] \text{ дней} =$$

КС спаса Стойкости

Уровень
Монаха

$$15 \left[\begin{array}{c} \square \square \square \square \\ \square \square \square \square \end{array} \right] = 10 + \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

СОВЕРШЕНСТВО

Считается прищельцем

Уровень 20 Иммуниет к Очарованию Персоны и другим эффектам,
цель которых - не прищельцы.

Сокращение урона 10/хаос

МОНАХ

Уровень
Монаха

Урон
Безоружной
Атаки

Мал / Больш

Бонус к классу брони

1

■

d6

d4 / d8

Шквал Ударов
Безоружная атака
Оглушающий Кулак

Полнораундовая действие для дополнительных атак
Руки, ноги, колени и локти считаются оружием
Оглушить (или другие эффекты) цель на 1 раунд

2

■

Уклонение

Избежать урона полностью при успешном спасброске реакции

3

■

Быстрое Передвижение +10фт
Тренировка маневра
Versatile Improvisation

(что дает +4к проверкам Акробатики при прыжках)
Исп. уровень монаха вместо ББА для расчета ББМ
Use weapon of the wrong type

4

■

d8

d6 / 2d6

Запас Ки (магия)

Замедление падения 12 фт

Treat unarmed attacks as magic weapons
Increase range of a thrown object 20ft - 1 ki point
Использовать стены для замедления падения

5

■

Прыжок в высоту

Ki Weapons

Добавить уровень монаха к проверкам Акробатики при прыжках
+20к проверкам прыжков 1 очко ки
Enhance improvised weapons

6

■

Быстрое Передвижение +20фт
Замедление падения 30 фт

(что дает +8к проверкам Акробатики при прыжках)

7

■

Целостность Тела

Исцелить собственные раны - 2 очка ки

8

■

d10

d8 / 2d8

Замедление падения 70 фт

9

■

Улучшенный Уворот
Быстрое Передвижение +30фт

Игнор 1/2 урона при провале спаса реакции
(что дает +12к проверкам Акробатики при прыжках)

10

■

Запас Ки (порядок)
Замедление падения 50 фт

Безоружные атаки считаются оружием порядка

12

■

2d6

d10 / 3d6

Широкий шаг
Быстрое Передвижение +40фт

Замедление падения 60 фт

Магическое движение между квадратами - 2 очка ки
(что дает +16к проверкам Акробатики при прыжках)

13

■

Алмазная Душа

Сопр. магии

14

■

Замедление падения 70 фт

15

■

Дрожащая Ладонь
Быстрое Передвижение +50фт

Смерть с задержкой
(что дает +20к проверкам Акробатики при прыжках)

16

■

2d8

2d6 / 3d8

Запас Ки (адамантин)
Замедление падения 80 фт

Безоружные атаки считаются адамантиновым оружием

17

■

Вечное Тело

Язык Солнца и Луны

Нет штрафов от возраста или магического старения
Общение с любым живым существом

18

■

Быстрое Передвижение +60фт
Замедление падения 70 фт

(что дает +24к проверкам Акробатики при прыжках)

19

■

Пустое Тело

Обрести состояние эфирности на 1 минуту - 3 очка ки

20

■

2d10

2d8 / 4d8

Совершенство

Замедление падения Без ограничений

Считается прищельцем

ЗАПАС КИ

ЗАПАС КИ

ПРЕДЕЛ

Уровень Монаха

$$\left[\begin{array}{c} \square \square \square \square \\ \square \square \square \square \end{array} \right] = \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

ЗАПАС КИ

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

KI WEAPONS

Уровень

As a swift action, deal damage equal to your Unarmed Strike when using an improvised weapon

5

Damage bonus lasts for one round - 1 ki point

Уровень

Spend up to 3 ki points to enhance an improvised weapon, granting magical enhancement or additional weapon effects. Enhancement lasts for one round, and does not require a suitable weapon.

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ УГРОЖАЕМЫЙ КВАДРАТ

КС Акробатики = Вражеская ЗБМ

с 1/2 скоростью

+10 к передвижению на полной скорости

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ КВАДРАТ ПРОТИВНИКА

КС Акробатики = 5 + Вражеская ЗБМ

с 1/2 скоростью

+10 к передвижению на полной скорости

	Расстояние	5фт	10фт	15фт	20фт	25фт	30фт	35фт	40фт	45фт	50фт	55фт
ДЛИННЫЙ ПРЫЖОК	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	
	Расстояние	1фт	2фт	3фт	4фт	5фт	6фт	7фт	8фт	9фт	10фт	11фт
ВЫСОКИЙ ПРЫЖОК	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44	

Навык акробатики +4а каждые 10фт передвижения свыше 30фт

ЗАЦЕПИТЬСЯ

КС Спас реакции 20

если прыжок провален на 4 и меньше

ПАДЕНИЕ

КС Акробатика 15

игнорировать первые 10фт падения