ALQUIMISTA

Alchemist Level

ALCHEMY

Teste de extrair CD		Extrair por dia	=	Base Extracts	+ INT / INT -4 / INT -8 / INT -12
	1				
	2				
	3				
	4				
	5				
	6				

Extract Save DC = 10 + INT + Extract Level

DISCOVERIES

DISCOVERIES KNOWN = (Alchemist Level ÷ 2) + Outros

(Arredonda para Baixo)

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12

POISON RESISTANCE

RESISTÊNCIA A VENENO BÔNUS EM TESTES DE FORTIT

+

Nível **10** ☐ Imune a todos os venenos

MUNDANE POTIONS

EXTRAIR

1		
2		
3		
4		
5		
6		

MUTAGENS

Bônus de Força + FOR → − INT Intelligence Penalty + CA Natural Armour Bonus

Bônus de Destreza + DES → − SAB Penalidade de Sabedoria

Bônus de Constituição + CON → − CAR Penalidade de Carisma

DURACAÇÃO Mins. = 10 mins × Alchemist Level

BOMBS

d6 +

BASIC DAMAGE

Alchemist Level (÷ 2) INT

(Arredonda para Cima)

SPLASH DAMAGE

+

m Splash radius

OUTROS DANO

BOMBS PER DAY = Alchemist Level + INT + Outros

Bombs Today

SAVING THROW DC = 10 + (Alchemist Level ÷ 2) + INT

(Arredonda para Baixo)

Use this DC for Splash reflex saves, Discovery fortitude saves etc.