	Nível de Druida	MAGIAS PREPARADAS		PARADAS
DRUID)A			
	Bônus		0	
DIVINDADE		1		
	# 120 A			
A46 1 1	RUIDA			
Druida +2 em Con	latureza hecimento (natureza) e em Sobrev	ivência	1	
	om a Natureza Atitude de um Animal			
Woodland	Stride	T ====		
2	Jh undergrowth at normal speed Io damage			
7 Trackless	Step		2	
Leave no ti	rail, unless deliberately	-		
Resist Nati	ure's Lure s against the fey and plants			
Forma Selvagem Torna-se qualquer animal médio ou pe				
Imune a Ve				
Imune a to	dos os venenos		3	
13 □ A Thousan Change ap	d Faces pearance at will			
15 Corpo Ater	nporal			
Nao enven	nece, ignora magias de envelhecim	enio		
MAGIAS Maria Piara			4	000
	agias = Base + Magias Bônu or dia = Magia + Magias Bônu			
0	SAB - SAB - SAB - SAB - SAB -			
1			5	
2				
3				000
4				
5			6	
6				
7				
8				
9			7	
Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia Concentração = SAB + Conjurador Nível LIGAÇÃO COM A NATUREZA COMPANHEIRO ANIMAL Domínio Nome do Companheiro Animal Tipo da Criatura				
		ador		
			8	
			9	
		PER	GAMINHOS	POÇÕES
EMPATIA COM A NATUREZA				
EMPATIA COM A NATUREZA BÔNUS Nível de Druida Outros				
= CAF	+ +			
FODMA	SELVACEM	М		
Vezes por dia Hoje				
70203 por dia				
Forma Atual				