

WITCH

Уровень
Заклинателя

Бонус
Уровня

+

ФАМИЛЬЯР

Имя

Тип существа

Familiar bonus

Заклинания

КС
спасброска

Заклинаний
в день

= Базовых
Заклинаний

+ Бонусные

INT - 4
INT - 8
INT - 12

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

КС Спаса от заклинания = 10 + INT + Уровень закл-ия

Магическое заклинание Шанс провала

%

PATRON

Patron

Theme

HEXES

HEXES
KNOWN

Witch
Level

Прочее

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{}$$

(Округлять вверх)

HEX
SAVE DC

Witch
Level

$$\boxed{} = 10 + \left(\boxed{} \div 2 \right) + INT$$

(Округлять к меньшему)

Using a hex is a standard action that attacks of opportunity.

A hex may not be attempted on the same target for 24 hours.

Уровень
10 May select major hexes

Уровень
18 May select grand hexes

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0

Patron Spell + 1

1

Patron Spell + 1

2

Patron Spell + 1

3

Patron Spell + 1

4

Patron Spell + 1

5

Patron Spell + 1

6

Patron Spell + 1

7

Patron Spell + 1

8

Patron Spell + 1

9