

KNIGHT OF THE SEPULCHER

SMITE GOOD

OF

Уровень Антипаладина

Уровень Антипаладина - 3 =

Уровень Заклинателя

Уровень Антипаладина

Уровень Заклинателя

DETECT GOOD

As a move action, detect good in one creature or item within 60ft. Does not detect any other good auras nearby.

UNHOLY RESILIENCE

Уровень 2 Бонус ко всем спасброскам

AURA

Уровень AURA OF COWARDICE 3 Enemies within 10ft take -4 to saves against fear effects.

PLAGUE BRINGER

Уровень Immune to the effects of all diseases including magic. 3 Can still contract diseases and spread them to others.

CHANNEL NEGATIVE ENERGY

Уровень Channelling negative energy uses up two of today's uses of Touch of Corruption. 4

БРОСОК ЭНЕРГИИ

Уровень Антипаладина Прочее

d6 = (÷ 2) + (Округлять вверх)

ВОЛЯ КС СПАСА

Уровень Антипаладина

= 10 + (÷ 2) + ХАР (Округлять к меньшему)

ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спаса от заклинания	Заклинаний в день	Базовых Заклинаний	Бонусных ХАР
1			
2			
3			
4			

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

TOUCH OF THE CRYPT

Уровень	Saving Throw Bonus	Critical and Sneak Evasion	
5	2	25%	Bonus to saving throws against mind-affecting effects, death effects and poisons.
10		50%	
11	4		
15		75%	

TOUCH OF THE CRYPT

Уровень 5 Harmed by positive energy and healed by negative energy (but still vulnerable to energy drain and enervation)

FORTITUDE OF THE CRYPT

Уровень 8 Immune to poison. Darkvision 60ft.

CLOAK OF THE CRYPT

Уровень 10 Immune to energy drain and harmful negative energy.

CRYPT LORD

Уровень Immune to death effects, sleep effects, paralysis and stunning. 15 No longer sleeps. Immune to becoming fatigued or exhausted.

SOUL OF THE CRYPT

Уровень 17 Damage reduction 5/bludgeoning and good.

WEAPONS OF SIN

Уровень Weapons evil-aligned for overcoming damage reduction. 14

ВРАГОВ В ДЕНЬ

Уровень Антипаладина Прочее Врагов Сегодня

= (÷ 3) + (Округлять вверх)

К АТАКЕ БОНУС

Прочее

+ = ХАР +

БОНУС ОТКЛОНЕНИЯ БОНУС

Прочее

+ КЗ = ХАР +

A successful strike with smite good bypasses damage reduction.

Smiting damage bonus applies double for the first successful strike against good-aligned outsiders, dragons, clerics and paladins.

К УРОНУ БОНУС

Уровень Антипаладина Прочее

+ = +

GOOD DAMAGE BONUS

Уровень Антипаладина Прочее

+ = (× 2) +

TOUCH OF CORRUPTION

ИСПОЛЬЗОВАНИЙ В ДЕНЬ

Уровень Антипаладина Прочее

= (÷ 2) + ХАР + (Округлять к меньшему)

Использовано сегодня

ЛЕЧЕНИЕ ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ

Уровень Антипаладина Прочее

d6 = (÷ 2) + (Округлять к меньшему)

CRUELITIES

Уровень 3 6 9 12 15 18

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

1	
2	
3	
4	

UNDYING CHAMPION

Уровень 20 Increase damage reduction to 10/bludgeoning and good. Becomes undead, acquires all undead traits. No longer has a Constitution score; use Charisma score for calculating hit points, fortitude save and other abilities. Immune to disease, but can still act as plague carrier.