

CAVE DRUID

Nível de
Druida

- 2 =

Nível de
Druida
Nível da
Forma
Selvagem

DIVINDADE

DRUIDA

Nível de Druida 1	<input type="checkbox"/>	Cavesense +2 to Knowledge (dungeoneering) and Survival Empatia com a Natureza Melhora a Atitude de um Animal
2	<input type="checkbox"/>	Tunnelrunner Move through narrow passages or rubble at normal speed and taking no damage
3	<input type="checkbox"/>	Lightfoot Cannot be detected by tremorsense
4	<input type="checkbox"/>	Resist Subterranean Corruption +2 to saves against the oozes and aberrations Forma Selvagem Torna-se qualquer animal pequeno ou médio ou todo
9	<input type="checkbox"/>	Imune a Veneno Imune a todos os venenos
13	<input type="checkbox"/>	A Thousand Faces Change appearance at will
15	<input type="checkbox"/>	Corpo Atemporal Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD Magias por dia = Base + Magias Bônus

	0				SAB
	1				SAB - 4
	2				SAB - 8
	3				SAB - 12
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

= SAB +

Conjurador
Nível

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☒ **COMPANHEIRO ANIMAL** ☐ **Domínio**

Nome do Companheiro Animal

Tipo da Criatura

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA

BÔNUS

Nível de Druida

Outros

= CAR + +

FORMA SELVAGEM

Vezes por dia

Hoje

Forma Atual

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES