

FALAR COM ANIMAL

(BARDO)

MAGIAS

Magias Conhecidas	Teste de Resistência CD	Magias por dia	= Base + Magias Bônus
	0		CAR - 4 CHA - 8 CHA - 12
	1		
	2		
	3		
	4		
	5		
	6		

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

FALHA ARCANA LIMIAR

%

Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de Falha Arcana.

PERFORMANCE DE BARDO

DURAÇÃO POR DIA Nível do Bardo

PER DAY

Outros

$$\text{rds} = 2 + (\text{ } \times 2) + \text{CAR} + \text{ }$$

Rodadas Hoje

VONTADE RESISTÊNCIA Nível de Bardo

$$= 10 + (\text{ } \div 2) + \text{CAR}$$

Nível 7 Começar ou trocar uma performance de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.

PERFORMANCES

MÚSICA DE PROTEÇÃO

Counter magical effects that depend on sound.
Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

DISTRAÇÃO

Contra efeitos mágicos que dependem da visão.
Aliados com 10m usam rolagem Performance no lugar de resistencias

INSPIRAR CORAGEM

+ Bonus against charm and compulsion effects
Bônus de ataque e rolagens de dano

Nível PERFORMANCE SUÁVE

3 Use a performance roll to influence animals

Nível ATRAIR RATOS

5 Invocar 5 1d6 11 2d6 17 3d6 rats

Nível SUGESTÃO

6 Suggest actions to one already fascinated creature

Nível DIRGE OF DOOM

8 Cause enemies within 30ft to become shaken

Nível INSPIRAR GRANDEZA AFETADOS MAX

9 2 x (d10 + CON) temporary hit points, +2 attack, +1 fortitude save

Nível PERFORMANCE SUÁVE

12 Mass Cure Serious Wounds
Removes the fatigued, sickened and shaken conditions

Nível FRIGHTENING TUNE

14 Enemies are frightened and flee your performance

Nível INSPIRAR HEROISMO AFETADOS MAX

15 + 4 to all saving throws
+ 4 to AC

Nível SUGESTÃO EM MASSA

18 Suggest actions to already fascinated creatures

Nível ATUAÇÃO MORTAL

20 Cause an enemy to die of joy or sorrow

MAGIAS CONHECIDAS

0

Invocar Aliado da Natureza I

1

Invocar Aliado da Natureza II

2

Invocar Aliado da Natureza III

3

Invocar Aliado da Natureza IV

4

Invocar Aliado da Natureza V

5

Invocar Aliado da Natureza VI

6

CONHECIMENTO DE BARDO

CONHECIMENTO Nível do Bardo

Outros

$$\text{BÔNUS} = (\text{ } \div 2) + \text{ }$$

Apply this bonus to all knowledge skills

Bardos pode usar todas as perícias de conhecimento sem treinamento

AMIGO ANIMAL

Nível TIPO DE ANIMAL

1

5

7

11

+4 para Adestrar um Animal do tipo escolhido

These animals are at worst indifferent to the bard, and never attack without provocation

Animal companions and magically controlled animals must pass an opposed Charisma check to attack

Nível

5

Speak With Animals at will for a chosen type

ATUAÇÃO VERSÁTIL

Use bônus no lugar de...

- ☐ Atuar
- ☐ Comédia
- ☐ Dance
- ☐ Keyboard Instruments

Blefar, Disfarçar
Blefar, Intimidar
Acrobacia, Voar
Diplomacia, Intimidar

- ☐ Oratória
- ☐ Percussion
- ☐ Cantar
- ☐ Corda
- ☐ Wind Instruments

Use bônus no lugar de...

Diplomacia, Sentir Motivação
Adestrar Animal, Intimidar
Blefar, Sentir Motivação
Blefar, Diplomacia
Diplomacia, Adestrar Animal

☐

☐

☐

JACK OF ALL TRADES

Nível 10 Usar qualquer perícia como se você fosse treinado

Nível 16 Todas as habilidades são consideradas perícias de classe

Nível 19 Able to take 10 on any skill