AQUATIC DRUID

Druide Niveau

Druide Niveau _____ − 2 = Sauvage Forme Niveau

DRUIDE

Druide Niveau		
1	☐	**Instinct naturel** +2 en Connaissances (Nature) et Survie **Empathie sauvage** Améliore l'attitude d'un animal
2	☐	**Aquatic Adaptation** Bonus while in aquatic terrain
3	☐	**Natural Swimmer** Swim at half land speed
4	☐	**Resist Ocean's Fury** +4 to saves against water spells and creatures **Forme animale** Se transformer en un animal de taille P ou M
9	☐	**Seaborn** Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold
13	☐	**Deep Diver** Damage reduction, withstand deep pressure
15	☐	**Éternelle jeunesse** Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

Sort DD sauvegarde		Sorts par jour	=	Base Sorts	+	Sorts supp. SAG	SAG + 4	SAG + 8	SAG + 12
	0								
	1					☐	☐	☐	☐
	2					☐	☐	☐	☐
	3					☐	☐	☐	☐
	4					☐	☐	☐	☐
	5					☐	☐	☐	
	6					☐	☐	☐	
	7					☐	☐	☐	
	8					☐	☐	☐	
	9					☐	☐		

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration ☐ = SAG + _____ Niveau de Lanceur de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☐ COMPAGNON ANIMAL ☒ DOMAINE

Pouvoir Accordé		Pouvoir Accordé	
Niveau		Niveau	
DD		DD	
Utlisations par jour	☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐	Utlisations par jour	☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS D'EMPATHIE SAUVAGE ☐ = CHA + Niveau de druide + Divers

AQUATIC ADAPTATION

AQUATIC BONUS ☐ = Niveau de druide ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

FORME ANIMALE

Fois par jour ☐ Fois aujourd'hui ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

SORTS PRÉPARÉS

0		
1	☐☐☐	☐☐☐
2	☐☐☐	☐☐☐
3	☐☐☐	☐☐☐
4	☐☐☐	☐☐☐
5	☐☐☐	☐☐☐
6	☐☐☐	☐☐☐
7	☐☐☐	☐☐☐
8	☐☐☐	☐☐☐
9	☐☐☐	☐☐☐

PARCHEMINS

POTIONS