

# DIRGE BARD

Nível de Bardo

## MAGIAS

Magias de Resistência CD = Magias por dia = Base + Magias Bônus

		0			CAR	CAR -4	CAR -8	CAR -12
		1						
		2						
		3						
		4						
		5						
		6						

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

## FALHA ARCANA LIMIAR

% Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de Falha Arcana.

## PERFORMANCE DE BARDO

DURAÇÃO POR DIA Nível de Bardo Outros

$$\text{rds} = 2 + (\text{Nível de Bardo} \times 2) + \text{CAR} +$$

Rodadas Hoje

VONTADE RESISTÊNCIA CD = 10 + (Nível de Bardo ÷ 2) + CAR

Nível 7 Começar ou trocar uma performance de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.

## ATUAÇÃO

### MÚSICA DE PROTEÇÃO

Anula efeitos mágicos que dependem de som. Aliados em 9m usam teste de Performance em vez de resistências

### DISTRAÇÃO

Anula efeitos mágicos que dependem de visão. Aliados em 9m usam teste em Performance no lugar de resistências

FASCINAR MÁXIMA AUDIÊNCIA Nível de Bardo

$$\text{Nível de Bardo} = \text{Máxima Audiência} \div 3 \text{ (Arredonda para Cima)}$$

### INSPIRAR CORAGEM

+ Bônus contra efeitos de encantamento e compulsão  
Bônus de ataque e rolagens de dano

### INSPIRAR COMPETENCIA

Nível 3 +

### SUGESTÃO

Nível 6 Sugere ações a uma criatura já fascinada

### MARCHA FÚNEBRE

Nível 8 Faz com que inimigos em 9m fiquem abalados

### INSPIRAR GRANDEZA AFETADOS MAX

Nível 9 2 x (d10 + CON) pontos de vida temporários, +2 ataque, +1 testes de fortitude

### DANCE OF THE DEAD

Nível 10 Create zombies or skeletons as Animate Dead

### PERFORMANCE SUÁVE

Nível 12 Curar Ferimentos Graves em Massa  
Remove as condições fadigado, enjoado e abalado

### TOM ATERRORIZANTE

Nível 14 Inimigos ficam aterrorizados e fogem com sua apresentação

### INSPIRAR HEROISMO AFETADOS MAX

Nível 15 +4 em todas as resistências  
+4 na CA

### SUGESTÃO EM MASSA

Nível 18 Sugere ações para criaturas já fascinadas

### ATUAÇÃO MORTAL

Nível 20 Faz um inimigo morrer de alegria ou tristeza

## MAGIAS CONHECIDAS

0

1

2

3

4

5

6

## CONHECIMENTO DE BARDO

CONHECIMENTO BÔNUS Nível de Bardo Outros

$$\text{Nível de Bardo} = (\text{Nível de Bardo} \div 2) +$$

Aplique este bônus a todas as perícias de conhecimento  
Bardos pode usar todas as perícias de conhecimento sem treinamento

## HAUNTED EYES

Nível 2 +4 Bonus applies to saving throws against fear, energy drain, death effects and necromancy

## SECRETS OF THE GRAVE

CONHECIMENTO BÔNUS Nível de Bardo

$$\text{Nível de Bardo} = \text{Nível de Bardo} \div 2$$

Bonus applies to Knowledge (religion) checks made to identify undead creatures and their abilities

A dirge bard may use mind-affecting spells to affect even mindless undead

At 2nd, 6th, 10th, 14th and 18th level, learn an extra necromancy spell from any arcane spell list

## HAUNTING REFRAIN

Use Perform (keyboard) or Perform (percussion) in place of Intimidate to demoralise and opponent

Nível 5 ATUAÇÃO BÔNUS Nível de Bardo

$$\text{Nível de Bardo} = \text{Nível de Bardo} \div 2$$

SAVING THROW DC BONUS Nível de Bardo

$$\text{Nível de Bardo} = \text{Nível de Bardo} \div 5$$