

STORM DRUID

Nível do Druida

STORM DRUID

Nível do Druida

1

☐

Senso da Natureza

+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência

Empatia com a Natureza

Melhora a Atitude de um Animal

2

☐

Windwalker

Wind effects (natural or magical) are one step less severe

3

☐

Stormvoice

Voice is carried through the wind

4

☐

Olhos da Tempestade

Ver através da neblina, nevoa, gás, vento ou chuva

Forma Selvagem

Torna-se qualquer animal pequeno ou médio

9

☐

Windlord

Second domain

13

☐

A Thousand Faces

Unaffected by wind; immune to deafness; +2 to saves against sonic effects

15

☐

Corpo Atemporal

Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias por dia

=

Base Magia

+

Magias Bônus

0

+1

+1

+1

SAB -4
SAB -8
SAB -12

2

+1

+1

+1

SAB -4
SAB -8
SAB -12

3

+1

+1

+1

SAB -4
SAB -8
SAB -12

4

+1

+1

+1

SAB -4
SAB -8
SAB -12

5

+1

+1

+1

SAB -4
SAB -8
SAB -12

6

+1

+1

+1

SAB -4
SAB -8
SAB -12

7

+1

+1

+1

SAB -4
SAB -8
SAB -12

8

+1

+1

+1

SAB -4
SAB -8
SAB -12

9

+1

+1

+1

SAB -4
SAB -8
SAB -12

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

=

SAB

+

Nível do Conjurador

NATURE BOND / STORM LORD

Domínio do Elo com a Natureza

Storm Lord Domain

Poder Garantido

Poder Garantido

Nível

Nível

CD

CD

Uso por dia

Uso por dia

Poder Garantido

Poder Garantido

Nível

Nível

CD

CD

Uso por dia

Uso por dia

EMPATIA COM A NATUREZA

WILD EMPATHY BONUS

Nível do Druida

Outros

=

CAR

+

+

OLHOS DA TEMPESTADE

DISTANCE

Nível do Druida

m

=

5 m

+

(

5 m

×

)

FORMA SELVAGEM

Times per day

Times Today

MAGIAS PREPARADAS

0

Magia do Domínio +1

1

Magia do Domínio +1

2

Magia do Domínio +1

3

Magia do Domínio +1

4

Magia do Domínio +1

5

Magia do Domínio +1

6

Magia do Domínio +1

7

Magia do Domínio +1

8

Magia do Domínio +1

9

PERGAMINHOS

POÇÕES