	Nível do Patrulheiro		ESTILO D	DE COMBATE	7	
	PATRULHEIRO		ARCHERY			
	Nível Bônus +	Nível do Par	rulh FroFar Shot Attack penalty per range increr	nent decreases from -2 to -1	_	
``	INIMIGO FAVORITO		Point Blank Shot +1 to attack and dama	3		
Nível	^	8 10 2	Tiro precisoAtaque corpo a corpo sem a p	ttack, get one additional attack in return for a -2 penalty enalidade de -4		
1		_	☐ Improved Precise Shot Ignore the penals		_	
5	0-0-0-1	6	Manyshot When making a full-round att	ack, your first attack has two arrows		
10	0-0-0		10 Pinpoint Targeting Make a single attack that bypasses shields, armour and natural armour Shot on the Run Attack at any point during your move			
15		14	O talento bônus de ranger pode ser adquirido			
20			mas são aplicados apenas quando não estiver vestindo armadura pesada.			
	onus to attack, damage and selected skills against this	enemy Nú		ER'S BOND	#	
1	TERRENO FAVORITO	Níve	SHARE FAVOURED ENEMY	COMPANHEIRO ANIMAL		
Nível	O BÔNUS DE TERRENO FAVORECHDO 4 □□□□	JIIA	RE FAVOURED ENEMY ATION Outros	Nome		
8	0-0-		rds = SAB +	Tipo da Criatura	_	
13		-	(SABMinimo 1			
18			nove action, share half your Favoured Enemy against a single target with all allies within 30 ft	Nível do PatrulheiroN <u>í</u> vel do Druida		
Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain			MAGIAS PREPARADAS			
	EMPATIA COM A NATUREZA					
Use in	place of Diplomacy to improve the attitude of an anin	nal		1		
1	MAGIAS					
Níve	Nível do Patrulhelível do Conjurador	-			Π	
				2		
	este de Magias = Base + Magias stência CD por dia = Magia + SA					
	1	PP 00				
	2	 		3 🗆 🗆		
	3					
	4					
Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia			4			
		~				

\$ # 000 000 000 000 000 000 000 000 000	PERGAMINHOS	POÇÕES .
Sk # 000 000 000 000 000 000 000 000 000		
88 # 000 000 000 000 000 000 000 000 000		
8 # 000 000 000 000 000 000 000 000 000		
% # 000 000 000 000 000 000 000 000 000		

VARINHAS