

CINÉTISTE

Niveau de Cinétiste

Niveau 1 7 15

Éther
□□□

Feu
□□□

Air
□□□

Terre
□□□

Eau
□□□

EXPLOSION CINÉTIQUE

- ☐ Air blast
- ☐ Electric blast
- ☐ Cold blast
- ☐ Water blast
- ☐ Fire blast
- ☐ Earth blast
- ☐ Telekinetic blast

Kinetic blast is a standard action and has a range of 30ft. You need at least one hand free to aim a blast.

PHYSICAL BLAST = $d6 + \text{Niveau de Cinétiste} + \text{CON}$

ENERGY BLAST = $d6 + (\text{CON} \div 2)$

NIVEAU EFFECTIF DU SORT = $\text{Niveau de Cinétiste} \div 2$ (arrondi à l'inférieur)

Apply one form infusion and one substance infusion to a blast.

FORM INFUSION DC = $10 + \text{Niveau effectif du sort} + \text{DEX}$

SUBSTANCE INFUSION DC = $10 + \text{Niveau effectif du sort} + \text{CON}$

BONUS ATTAQUE = Current Burn

BONUS DÉGÂTS = Current Burn $\times 2$

Reduce the combined burn cost of the infusions.

| Niveau | 5 | 8 | 11 | 14 | 17 | 20 |
|-----------|----|----|----|----|----|---------|
| Reduction | -1 | -2 | -3 | -4 | -5 | -6 burn |

COMPOSITE SPECIALISATION
16 -1 burn when combining infusions.

BURN

BURN PER ROUND = $\text{Niveau de Cinétiste} \div 3$

MAX BURN = $3 + \text{CON}$

Current Burn

Burn is only healed by a full night's rest.

| GATHER POWER | SUPERCHARGE |
|--|-----------------------|
| Reduce the burn cost of your next blast. | Level 11 |
| Action de mouvement | -1 burn -2 brulure |
| Full round | -2 brulure -3 Brûlure |
| Full round + Move action | -3 Brûlure |

If damaged before unleashing the power, make a concentration check or take the burn you would have saved.

INTERNAL BUFFER
6 Take burn in advance.

| Niveau | At burn | Physical scores | Miss chance |
|--------|---------|-----------------|-------------|
| 6 | 3 | +2, +2, 0 | 5% + burn |
| 11 | 5 | +4, +2, +2 | |
| 16 | 7 | +6, +4, +2 | |

METAKINESIS

| Niveau | EMPOWER | 1 burn |
|--------|---|--------|
| 5 | +50% damage | |
| Niveau | MAXIMISE | 2 burn |
| 9 | All dice roll at maximum | |
| Niveau | QUICKEN | 3 burn |
| 13 | Perform as a swift action | |
| Niveau | DOUBLE KINETIC BLAST | 4 burn |
| 17 | Perform twice with the same action. Modifications apply to both, but burn once. | |
| Niveau | METAKINETIC MASTER | |
| 19 | Reduce the burn cost of one metakinesis | |

WILD TALENTS

BASIC UTILITY



| Niveau | 1 | INFUSION | DD | Brûler |
|--------|----|------------|----|--------|
| | | | | |
| Niveau | 2 | UTILITAIRE | DD | Brûler |
| | | | | |
| Niveau | 3 | INFUSION | DD | Brûler |
| | | | | |
| Niveau | 4 | UTILITAIRE | DD | Brûler |
| | | | | |
| Niveau | 5 | INFUSION | DD | Brûler |
| | | | | |
| Niveau | 6 | UTILITAIRE | DD | Brûler |
| | | | | |
| Niveau | 8 | UTILITAIRE | DD | Brûler |
| | | | | |
| Niveau | 9 | INFUSION | DD | Brûler |
| | | | | |
| Niveau | 10 | UTILITAIRE | DD | Brûler |
| | | | | |
| Niveau | 11 | INFUSION | DD | Brûler |
| | | | | |
| Niveau | 12 | UTILITAIRE | DD | Brûler |
| | | | | |
| Niveau | 13 | INFUSION | DD | Brûler |
| | | | | |
| Niveau | 14 | UTILITAIRE | DD | Brûler |
| | | | | |
| Niveau | 16 | UTILITAIRE | DD | Brûler |
| | | | | |
| Niveau | 17 | INFUSION | DD | Brûler |
| | | | | |
| Niveau | 18 | UTILITAIRE | DD | Brûler |
| | | | | |
| Niveau | 19 | INFUSION | DD | Brûler |
| | | | | |
| Niveau | 20 | UTILITAIRE | DD | Brûler |
| | | | | |