

MOUNTAIN DRUID

Уровень
Друида

— 2 =

Уровень
Дикой
Формы

ДРУИД

Уровень
Друида

1

☐

Чувство природы

+2 к навыкам Знание (природа) и Выживание

Сочувствие животным

Улучшение отношение животных

2

☐

Mountaineer

Bonus in mountain terrain, cannot be tracked

3

☐

Surefooted

No speed penalty on slopes, rubble or scree

4

☐

Spire Walker

Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing

Wild Shape

Become any small or medium animal or giant

9

☐

Mountain Stance

Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move

13

☐

Mountain Stone

Become a weathered stony outcrop

15

☐

Вечное тело

Больше не стареет, не может быть магически состарен

Заклинания

КС Спаса
от заклинания

Заклинаний
в день

Базовых заклинаний
Бонусных заклятий

	0				
	1				
	2				
	3				
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

МУД

МУД + 4

МУД + 8

МУД + 12

МУД + 16

МУД + 20

МУД + 24

МУД + 28

МУД + 32

МУД + 36

МУД + 40

МУД + 44

МУД + 48

МУД + 52

МУД + 56

МУД + 60

МУД + 64

МУД + 68

МУД + 72

МУД + 76

МУД + 80

МУД + 84

МУД + 88

МУД + 92

МУД + 96

МУД + 100

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

Концентрация

☐

= МУД +

Уровень

Заклинателя

СВЯЗЬ С ПРИРОДОЙ

☐ Животное-компаньон ☒ ДОМЕН

Предоставляемые силы

Предоставляемые силы

Уровень	Уровень
КС	КС
Использовано в день	Использовано в день
Использовано в день	Использовано в день

ПОНИМАНИЕ ЖИВОТНЫХ

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ

БОНУС

Уровень друида

Прочее

☐

= ХАР +

+

MOUNTAINEER

MOUNTAIN

BONUS

Уровень друида

☐

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in mountain terrains.

ДИКАЯ ФОРМА

Использований в день

Использовано Сегодня

☐

☐

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ