

# BRUTAL PUGILIST (BARBAR)

Barbaren-  
stufe

## BARBAR

Barbaren-  
stufe

1 ☐ { Schnelle Bewegung  
KAMPFRAUSCH!

2 ☐ Savage Grapple

3 ☐ Pit Fighter x1

5 ☐ Improved Savage Grapple

6 ☐ Pit Fighter x2

7 ☐ Schadensreduzierung 1/–

9 ☐ Pit Fighter x3

10 ☐ Schadensreduzierung 2/–

11 ☐ Stärkerer KAMPFRAUSCH!

12 ☐ Pit Fighter x4

13 ☐ Schadensreduzierung 3/–

14 ☐ Unbeugsamer Wille

15 ☐ Pit Fighter x5

16 ☐ Schadensreduzierung 4/–

17 ☐ UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!

18 ☐ Pit Fighter x6

19 ☐ Schadensreduzierung 5/–

20 ☐ Mächtiger KAMPFRAUSCH!

## SAVAGE GRAPPLE

Make attacks of opportunity against creatures attempting a grapple, even if they have the Improved Grapple feat.

Stufe

2

If this attack of opportunity hits, gain a +2 circumstance bonus to your CMD to avoid the grapple.

Take only half the normal penalties when grappled.

Stufe

5

Take no penalties when grappled.

Treated as one size larger when determining CMB and CMD for grappling or being grappled.

## PIT FIGHTER

### KAMPFMANÖVER

Stufe

3

6

9

12

15

18

### INSIGHT BONUS

+1

Bonus to CMB and CMD for your chosen combat manoeuvres

+2

When wearing no armour (shields are allowed)

This bonus can be applied to each manoeuvre only twice, once to CMB and once to CMD.

## KAMPFRAUSCH!

### KAMPFRAUSCH! DAUER PRO TAG

Barbaren-  
stufe

Sonstiges

### KAMPFRAUSCH! HEUTE

Runden

$$52 + KO + ( \times 2 ) +$$

Runden

STÄRKE  
WERT  
BONUS

KONSTITUTIONS-  
WERT  
BONUS

WILLENS-  
WURF  
BONUS

RÜSTUNGS-  
KLASSE  
MALUS

KAMPFRAUSCH!

4

4

2

-2

STÄRKERER KAMPFRAUSCH

6

6

3

-2

Mächtiger KAMPFRAUSCH

8

8

4

-2

Attributsmultiplikator =  
(Attributswert - 10) ÷ 2

ST

KO

RK

### ERSCHÖPFUNG KAMPFRAUSCH! DAUER

Dauer

Stärkewert  
Malus -2

Geschicklichkeitswert  
Malus -2

Runden

x 2

ST

GE

Kein Kampfrausch, Rennen, oder  
Ansturm während erschöpft

## KAMPFRAUSCH! KRÄFTE

### KAMPFRAUSCH! KRÄFTE BEKANNT

Barbaren-  
stufe

Sonstiges

$$= ( \div 2 ) +$$

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14