

## INICJATYWA

INICJATYWA PREMIA Atuty Training Inne

INIC = ZR + + +

## Szybkość

Szybkość Prędkość w Zbroi Tymczasowa Prędkość

m cm m cm m cm

Prędkość Pływania Prędkość Lotu Prędkość Wspinaczki

m cm m cm m cm

## PREMIE DO ATAKU

BAZOWA ZWARCIE ATAK

PREMIA DO ATAKU

Tymczasowa Premia do Ataku Premie Kary SZŁ! Zmęczony

+ = - + -

Tymczasowa premia do Obrażeń Premie Kary SZŁ! Zmęczony

+ = - + -

Inne Modyfikatory

## MANEWRY BOJOWE

MANEWRY BOJOWE BAZOWA Modyfikator

PREMIA Premia do Ataku z Rozmiaru SZŁ!

PMB = S + BPA - +

MANEWR BOJOWY OBRONA

Premia z Uników Modyfikator z Odbicia BAZOWA Modyfikator z Rozmiaru SZŁ!

OMB = 10 + S + ZR + + + BPA - +

NIEPRZYGOTOWANY OMB

Modyfikator z Odbicia BAZOWA Modyfikator z Rozmiaru SZŁ!

OMB = 10 + S / / + + BPA - +

Tymczasowe PMB Tymczasowe OMB Inne Modyfikatory

+ PMB + OMB

Fatigued Penalty

## ŻYCIE

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI SZŁ! Rany Umierający Stabilny Stłuczenia Nieprzytomny

pw + pw pw pw

## KLASA PANCERZA

Premia z Uników Modyfikator z Odbicia Zbroja Tarcza Naturalny Pancerz Modyfikator z Rozmiaru

KLASA PANCERZA KP = 10 + ZR + + + + +

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP = 10 / / + + + + +

DOTYK KLASA PANCERZA

KP = 10 + ZR + + / / / +

Tymczasowa KP Odporność na Czary Inne Modyfikatory

+ KP

SZŁ! Redukcja Obrażeń

- 2 Kara do Testów z Pancerza/

Fatigued AC Penalty Notatki

## ATAKI

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm k x

Amunicja # Specjalna Amunicja #

## RZUTY OBRONNE

WYTRWAŁOŚĆ RZUTY OBRONNE Podstawowy Inne Tymczasowy SZŁ!

WYTR = BD + + +

REFLEKS Rz. Obr. Zmęczony

REF = ZR + + +

WOLA Rz. Obr. SZŁ!

WOLA = RZT + + +

Uchylanie Dokonałszy Unik Krzepa Wykrywanie Pułapek