Jugador

Campaña

PE

CARACTERÍSTICAS

Puntuación de Característica	Bonif Objeto	Modif Caract.	Modificador de FURIA!	Mod de Fatiga	Modif Temporal
		FUE	+	-	FUE
		DES		-	DES
		CON	+		CON
		INT			INT
		SAB			SAB
		CAR			CAR

Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil. - 10) ÷ 2 (Redond. hacia abajo)

DOTES Y APTITUDES ESPECIALES

IDIOMAS

PERSONAJE

BUENO LEGAL CAÓTICO MALIGNO

Nombre

Gender

Raza

Tamaño

Mod Tamaño

CLASES	Rangos de Habilidad	Dado de Golpe	Nivel
☐ 1		d	
☐ 2		d	
☐ 3		d	
☐ 4		d	
☐ 5		d	
Clase Predilecta +1 por nivel	pg / rangos	+ INT por nivel	+ CON por nivel

Ajuste de Nivel

Nivel Efectivo de Personaje

HABILIDADES

No entrenada	Bon de Habilidad	Habilidades Cláseas +3	Rangos	Racial, Dotes, Sinergia	Misc	Prohibido Durante FURIA!	Penalización Prueba Armadura

Saber - INT
Oficio - SAB

Artesanía - INT
Interpretar - CAR