

# DRAGON HERALD

(BARDO)

## MAGIAS

Magias de Resistência CD = Magias por dia = Base + Magias Bônus

| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|---|---|---|---|---|---|---|
|   |   |   |   |   |   |   |
|   |   |   |   |   |   |   |
|   |   |   |   |   |   |   |
|   |   |   |   |   |   |   |
|   |   |   |   |   |   |   |
|   |   |   |   |   |   |   |

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

## FALHA ARCANALIMIAR

% Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de falha Arcana.

## ATUAÇÃO DE BARDO

DURAÇÃO POR DIA = Nível do Bardo Outros

rds = 2 + ( × 2 ) + CAR +

Rodadas Hoje

VONTADE RESISTÊNCIA = 10 + ( ÷ 2 ) + CAR

Nível 7 Começar ou trocar uma atuação de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.

## ATUAÇÃO

### DIPLOMATIC IMMUNITY

Attackers that fail a will save do not attack, lose that action, and cannot attack you until 1 minute after the performance ends.

### DISTRAÇÃO

Contra efeitos mágicos que dependem da visão. Aliados com 10m usam

### INSPIRAR CORAGEM

+ Bonus against charm and compulsion effects  
Bônus de ataque e rolagens de dano

### DIPLOMATIC PROTECTION

Nível 3 Grant a single ally:  
Resistance against patron's energy type  
Natural armour bonus

### SUGESTÃO

Nível 6 Suggest actions to one already fascinated creature

### DIRGE OF DOOM

Nível 8 Cause enemies within 30ft to become shaken

### INSPIRAR GRANDEZA AFETADOS MAX

Nível 9 2 × (d10 + CON) temporary hit points, +2 attack, +1 fortitude save

### REBUKE FOES

Nível 12 Bonus damage of patron's energy type  
Target one foe per 4 levels. Reflex save to evade.

### FRIGHTENING TUNE

Nível 14 Enemies are frightened and flee your performance

### RETREAT TO LAIR

Nível 15 Spend 5 uses of performance as a full-round action to teleport yourself or one target to your sacred place.

### SUGESTÃO EM MASSA

Nível 18 Suggest actions to already fascinated creatures

### ATUAÇÃO MORTAL

Nível 20 Cause an enemy to die of joy or sorrow

## DRAGON PATRON

Energy resistance

Nível do Bardo

## MAGIAS CONHECIDAS

0

1

2

3

4

5

6

## WELL-VERSED

Nível 2 +4 Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

## ATUAÇÃO VERSÁTIL

Use bônus no lugar de...

- ☐ Atuar
- ☐ Comédia
- ☐ Dance
- ☐ Keyboard Instruments
- ☐ Outro;

Blefar, Disfarçar  
Blefar, Intimidar  
Acrobacia, Voar  
Diplomacia, Intimidar

- ☐ Oratória
- ☐ Percussion
- ☐ Cantar
- ☐ Corda
- ☐ Wind Instruments

Use bônus no lugar de...

Diplomacia, Sentir Motivação  
Adestrar Animal, Intimidar  
Blefar, Sentir Motivação  
Blefar, Diplomacia  
Diplomacia, Adestrar Animal

## MASTER OF PERSUASION

### TAKE 10

Nível 5 On a Diplomacy or Intimidate check, even when rushed or threatened. Unlimited uses per day

Once per day, Diplomacy or Intimidate as a full-round action instead of a minute

Nível 11 Twice per day

Nível 17 Thrice per day

## EXTOL GLORY

Nível 10 When speaking Draconic, any intelligent creature can understand you. This does not allow you to understand them.