

PSIONIKA

PUNKTY MOCY
NA DZIEŃBazowe
PunktyPremiowe
Punkty

Rasowe

Inne

$$\boxed{} = \boxed{} + \boxed{} + \boxed{} + \boxed{}$$

Punkty Premiowe

Poziom
Manifestującego

$$\boxed{} = \text{INT} \times \boxed{} \div 2 \quad (\text{Zaokrąglane w dół})$$

Punkty Mocy zużyte dzisiaj

POZIOMY MOCY

Poziomy Mocy	Koszt	ST Rz. Obr. na Moc	Wild Surge Save DC
0	0		
1	1		
2	4		
3	5		
4	7		
5	9		
6	11		

Power Save DC = 10 + CHA + Power Level

ALTERED DEFENCE

As a swift action,
choose one of:
Absorb
Deflect
Retaliate

 Damage reduction /-
 Dodge bonus to AC
 Bonus to attack in return

PREMIA

Poziomy
Ukrytego

$$+ \boxed{} = \boxed{} \div 4 \quad (\text{Zaokrąglane w górę})$$

UŻYC NA DZIEŃ

$$\boxed{} \text{ rund} = 4 + \text{INT} \quad (\text{Zaokrąglane w górę})$$

Użycia dziś

 Poziom Use your altered defence as a free action, even when not
 4 your turn, by expending psionic focus

Poziom ENDURING DEFENCE

14 Keep one ability active indefinitely

DISRUPT PATTERN

On gaining psionic focus, choose one enemy type:

<i>Aberration</i>	<i>Zwierzę</i>	<i>Construct</i>	<i>Dragon</i>
<i>Fey</i>	<i>Humanoid</i>	<i>Magical beast</i>	<i>Monstrous humanoid</i>
<i>Ooze</i>	<i>Outsider</i>	<i>Plant</i>	
<i>Undead</i>	<i>Vermin</i>	<i>Construct</i>	

Attack range 30ft, half damage to targets of the wrong type

Cryptic
Level ÷ 2

Inne

DISRUPTION
DAMAGE

$$= \text{K6} + \text{INT} + \boxed{} \quad (\text{Zaokrąglane w górę})$$

PUŁAPKI

Percepcja

Poziomy
Ukrytego

$$\text{Wyszukiwanie Pułapek} = \boxed{} + (\boxed{} \div 2)$$

Craft:
trapsPoziomy
Ukrytego

$$\text{Craft Traps} = \boxed{} + \boxed{}$$

Poziom SWIFT TRAPPER

6 Create traps in half the normal time

INSIGHTS

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	

ZNANE MOCE

MOCE
ZNANEPoziomy
UkrytegoMAKSYMALNA MOC
POZIOMPUNKTY MOCY
MAKSYMALNYPoziom
Manifestującego

$$\boxed{} = \boxed{} = \boxed{} = \boxed{}$$

Moc

Poziom

Koszt

1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		