ARCT	IC DRUID Apyl	ень ида	подг	ОТОВЛЕННЬ	ІЕ ЗАКЛИНАНИЯ	
	/ровень — <b>2</b> = Ди	кой				
	Друида Фор	омы —		(	) ———	
БОЖЕСТВО		\$ 0 0 1 1 1 0 4 1 1 0 4 1 1 0 4 1 1 1 1 1				
		400000000				
	ДРУИД	** ×				
/ровень	Чувство природы					
1 -	+2 к навыкам Знание (природ	а) и Выживаниє				
	<b>Сочувствие животным</b> Улучшение отношение животн	ых				
	Arctic Native Bonus in icy terrain					
	Icewalking					
	No movement penalty in icy terr	ain		2	2	
	<mark>Arctic Endurance</mark> Endure cold, immune to dazzling	,				
	n 4					
6 🗆	дикая форма Стать любым маленьким или	средним животн	ы			
0 -	Snowcaster See normally in icy conditions;					
	cast fire spells as cold spells.			3		
	Flurry form Become a swirling colum of sno	w				
15 🗆	Вечное тело					
15 🗆	Больше не стареет, не может (	быть магическ	состарен		,	
	ЗАКЛИНАНИЯ	*			<u> </u>	
С Спаса аклинания	Заклинаний Базовых Д в день Заклинаний	(оп. Заклинания → ∞ <sup>™</sup>				
akominana a		МУД - 4 МУД - 8 МУД - 8 МУД - 1				
1						
	2					
3						
				6		
5	5					
8						
					,	
9				7		
	линания = 10 + МУД + Уровень	<u> </u>				
нцентрация	= МУД +	Заклинат	еле 🗆 🗆			
	вязь с природой	*		8	3	
животное- и животного-ко	-компаньон ДОМЕН					
WNPOIHOIO-KO	wiiianouna					
					<b>—</b>	
существа						
COTTE		OHE	СВИТКИ	*	ЗЕЛЬЯ	
	РЕЖИВАНИЕ ПРИРО КИВОТНЫМ	ОДЕ ≠ (				
НУС	Уровень друида	Прочее				
=	= XAP + +					
	ARCTIC NATIVE					
CTIC						
	Уровень друида					
	÷ 2					
us to Initiative, Survival while i	Knowledge (geography), Percep n aquatic terrains.	tion, Stealth				
Carriral Willic I	ДИКАЯ ФОРМА	*				
Использо	ваний в День Использовано					
		_				