

SANCTIFIED
ROGUE
(PÍCARO)

Nivel de
Pícaro

TALENTOS DE PÍCARO

TALENTOS
CONOCIDOS

Nivel de
Pícaro

Misc

A partir de nivel 10, un Pícaro
puede aprender Talentos Avanzados

= (÷ 2) + (Redondear abajo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

SANCTIFIED ROGUE

Nivel de
Pícaro

1

{ Encontrar Trampas
Ataque furtivo

2

Evasión

4

Divine Purpose

8

Divine Epiphany

10

Talentos Avanzados

20

Golpe maestro

TRAMPAS

BONUS REFLEJOS

Nivel de

Misc

Nivel

SENTIDO DE TRAMPA

3

+

=

(

÷

3

)

+

ATAQUE FURTIVO

BON DAÑO
FURTIVO

Nivel de
Pícaro

Misc

d6

=

(

÷

2

)

+

(Redondear arriba)

Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o
pierde el bonus DES a CA.

En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft.

No se multiplica con crítico.

No puede ser no letal, execpto usando armas no letales.

DIVINE PURPOSE

Nivel

4

Obtienes un +1 a salvaciones de Fortaleza y Voluntad

DIVINE EPIPHANY

Nivel

8

Once per day, see into the future as if using the Augury spell
with a caster level equal to your Rogue level.

GOLPE MAESTRO

Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:

Nivel

20

- Dormir durante 1d4 horas
- Paralizado durante 2d6 asaltos
- Asesinado

GOLPE MAESTRO
CD FORTALEZA

Nivel de
Pícaro

=

10

+

(

÷

2

)

+

INT

Golpe maestro no puede ser usado de nuevo en el mismo objetivo en
24 horas, pasen la Salv Fort. o no