	PERSONAJE													"
	£\$\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	Nombre							007	Gender				
Jugador					e de la companya de l	Raza					Tamaño)	+	Mod Tamaño
Campaña					CLASES					Range	os de Hab	Diadadde Go	lpe Nive	
										9		d		Nivel
PE					□ 2							d		
CA	ARACTER	ÍSTIC	AS	, (3							d		Nivel
Puntuación de Bonif	Modif Mod	ificador	de odif. de	Modif	4							d		Efectivo de
Característica Objeto		FURIA!	Fatiga	Temporal	5							d		Personaje
	FUE	+ ;		FUE	Clase favor	ita			pg	rangos	+ INT por nivel	+ CON por nivel		
	DES		t	DES	×			HA	BILII	DADES				,
	CON	+ ;		CON				Bonus de		Habilidad de Clas	es e Rangos	Racial, Dotes.		hibid∂enalizació≀ rante Prueba
	INT			INT			No entrenada	Habilidad	1	+3	,	Sinergia		RIA! Armadura
	SAB			SAB						-				
				-										
	CAR			CAR										
Modif. Habilidad = (F					jo,							. ——		
DOTES Y	APTITUD	ES ES	PECIAL	LES 🗷										
										-				
										-				
										-				
										-				
										-				
										-				
														INT
														Saber - Oficio -
IAS														rtesanía - INT Saber - INT rtepretación - CAR Oficio - SAB
IDIOMAS										-				nía - IN etación
Ħ														rtesa