

CAVE DRUID

Niveau de Druid

- 2 =

Niveau de Druid Sauvage
Forme Niveau

DEITE

DRUIDE

Niveau de Druid		Cavesense +2 to Knowledge (dungeoneering) and Survival
1	<input type="checkbox"/>	Empathie sauvage Améliore l'attitude d'un animal
2	<input type="checkbox"/>	Tunnelrunner Move through narrow passages or rubble at normal speed and taking no damage
3	<input type="checkbox"/>	Lightfoot Cannot be detected by tremorsense
4	<input type="checkbox"/>	Resist Subterranean Corruption +2 to saves against the oozes and aberrations
		Wild Shape Become any small or medium animal or ooze
9	<input type="checkbox"/>	Immunité aux venins Immunité à tous les poisons
13	<input type="checkbox"/>	Mille Visages Changer d'apparence à volonté
15	<input type="checkbox"/>	Éternelle jeunesse Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

Sort DD sauvegarde		Sorts par jour	=	Sorts de base	+	Sorts supp.
	0					SAG - 4
	1					SAG - 4
	2					SAG - 4
	3					SAG - 4
	4					SAG - 4
	5					SAG - 4
	6					SAG - 4
	7					SAG - 4
	8					SAG - 4
	9					SAG - 4

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

= SAG +

Niveau de Lancement de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☒ COMPAGNON ANIMAL ☐ DOMAINE

Nom du compagnon animal

Type de créature

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE Niveau de druide Divers

= CHA + +

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

Forme actuelle

SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PARCHEMINS

POTIONS