	MONJE	Nivel d Monj			
RAFAGA DE GOLPES					
ATAQUE DE RÁFAGA BONUS					
×	Plenitud Co	rporal	,		
PUNTOS DE C POR DIA	CURACION  Nivel de Monje				
	=×	2			
Puntos Curados					
			pg		
PASO ABUNDANTE					
INVOCADOR	NIVNivel de Monje				
	= ÷	<b>2</b> (Red	ondear abajo)		
ALMA DIAMANTINA					
RESISTENCIA	A A CONJUNIVESde I	Monje			
	= 10 +				
×	Palma Temb	olorosa	,		
DÍAS TEMBLOR Nivel de Monje					
	=				
CD Salvacion	Nivel d	e Monje			
	= 10 + (	÷ 2 ) +	SAB		
Cuerpo Vacio					
ASALTOS ETEREO	Nivel de Monje	Asalto	s Hoy		
turnos	=				
×	YO PERFE	ЕСТО			

Treated a	as an	Outsider
-----------	-------	----------

Damage reduction 10/magic

×		MONJE
Nivel de Monje		
1	□	Usa una acción de asalto completo para más ataques Tratar manos como armas
2	☐ Evasión	Evita todo el daño con un exito en Salvacion de Reflejos
3	☐ Mente en Calma	+2 a salvaciones contra encantamientos
4	□	Trata ataques sin arma como armas mágicas Reduce altura efectiva de caída usando un muro
5	☐ Pureza Corporal	Inmune a todas las enfermedades
6	☐ Ralentizar caida 30 Pies	
7	☐ Plenitud corporal	Curar Heridas
8	☐ Ralentizar caida 40 Pies	
9	□ Evasión Mejorada	Recibe solo la mitad del daño al fallar reflejos
10	□	Tratar los ataques sin armas como armas legales
11	□ { Cuerpo Diamantino Ráfaga Mayor	Inmune a todos los venenos
12	Paso Abundante Ralentizar Caida 60 Pies	Usar puerta dimensional una vez por día
13	☐ Alma diamantita	Resistencia a Conjuros
14	☐ Ralentizar Caída 70'	
15	☐ Palma temblorosa	Delayed death by days equal to monk level, once a week
16	□	Trata ataques sin arma como armas adamantinas
17	□ { Cuerpo Eterno Lengua del Sol y de la Luna	No age penalties or artificial aging Habla con cualquier criatura viva
18	☐ Ralentizar Caida 90 Pies	
19	☐ Cuerpo vacío	Asumir estado ethereo
20	□ { Yo perfecto Reducir caída cualquier distan	Considerado un Ajeno cia