		лидирующие роли						
		Правитель						лоя ста
		Барон, Герцог, Король ил Супруг(а)	л и Королева - Если свобод	дно, королевство прова.	ливает броски у	равления и не может захі ХАР ÷ 2	затыват	ъ или развив
		7 - 7 1 7 1 7	ринц Консорт - Может пр	авить, если отсутствует	правитель. Но д	олжен проходить проверн	ку лояль	
		Hаследник Prince, Princess or favour	red subject – May rule if the	e Ruler is absent. but mus	st pass loyalty ch	XAP ÷ 2		
обро: +2 Верность	ЗАКОН: +2 Экономика Нейтрал: +2 Стабильность	Советник	If vacant, -2 loyalty, +1 unr			МУД или ХАР		-
Хаос: +2Верность Зло: +2Экономика		Генерал				СИЛили ХАР		-
	УКАЗЫ	1	и свободно, -4лояльності Л ат	Ь		ИНТили ХАР		
□ Нет □ Символические □ Обычные □ Агрессивные □ Завоевательск	-1стабильность	Oversees international rel	Oversees international relations – If vacant, -2 stability and cannot issue Diplomatic or					
☐ Символические ☐ Обычные	• +1стабильность, +1 потребление bp +2стабильность, +2 потребление bp	Bepховных Жрел Guides religious worship -	BEPXOBHЫХ ЖРЕЦ Guides religious worship – If vacant, -2 loyalty and stability, and +1 unrest at upkee					1.
□ Агрессивные	+3стабильность, +4 потреблениеbp	Магистр						
□ Завоевательск	ие +4 стабильность, +8 потребление bp		d magic – If vacant, -4 eco	onomy		ЛОВ илиМУД	1	
□ Нет	+1верность	— Маршал Enforce rural justice — If v	/acant, -4 economy			710B WWW.13 A	Ī	
□ Свет □ Средние □ Высокие	+1экономика, -1верность	Королевский Надзиратель				СИЛ или ЛОВ		-
□ Средние □ Высокие			Enforce law and order — If present, -1 unrest at upkeep Шпион					
□ Сверхвысокие	+4экономика, -8верность		4 economy and +1 unrest a	at upkeep		ЛОВ или ИНТ	Ţ	ŢŢ
□ Нет	-1верность	Казначей		ama Aaus		ИНТилиМУД	•	
□ 1	+ 1верность, +1 потребление bp	Сбор налогов и управлен	ние финансами - Если пус	ьто, -чэкономика и коро		т облагать налогами ТилиМУД ÷ 2		
□ Heτ □ 1 □ 6 □ 12	+2 верность, +2 потребление bp +3 верность, +4 потребление bp		вассального гос-ва - Мо	жет так же исполнять л	юбую роль в кол	онии со сниженной на 1 п		
24	+4верность, +8 потреблениевр	Надсмоторщик	es - If vacant, -4 loyalty and	d 2 atability		СИЛилиВЫН		•
ЭКО = © ЕРНОСТЬ ЛОЯ = ◊	+ N/A + + N/A + +	+ +	+ +	+		+	نا _ :]	+
ТАБИЛЬНОСТЬ								
CTA =	* + + N/A	+ +	+ +	+		+	_ [:	+
	УПРАВЛЕНИЕ КОРОЛ			7 1		СЕЛЕНИЕ		,
	ТЬпри успехе, -1 волнение или добавит Продвижения Фестивали Прочее	ъ 1bp; при провале, +1 	волнение⊡пр <u>¶</u> пфорса	ande Behrlana34yhld.44° BKA	Количество 1	2-мильных 26-10	00 🗆 1	Владения (Герцогство
Поподы	= + +		11111			ков, контролир ую́лы х		
	Размер Города Фермь		, bp	КОРОЛЕВС НАСЕЛЕНИ		Размер		население рода
рр зимой вр	/	× 2)		i i i i	= (250) × () +		
bp bp	= + - (× 2)		WA WHIDARI	_ ` -	' Размер Районы		Прочее
зимой вр	Размер Города Фермы			КС УПРАВЛ		газмер гаионы		Прочее
bp 🔭 bp	= + -				= 20 +	*	_ + -	
+2 волнений ес	ли сокровищница пуста каждый негативный атрибут (Экономика			волнения		о гается на экономику, л		0071 4 0706
Королевский пр	равоприменитель может снизить волнени	, лояльность или стаоил я на 1, но должен затем	твноств) годелать проверку ло	ояльн <u>ости, или потер</u>	ятВП Юкюню	іяєнь_{стя}рять контрол і	ь над ш	естигранн
Если волнения Если волнения	больше 10, покиньте шестигранник достигнут 20, в королевстве начнётся ана	рхия			01 20, BCE CI	асы снижаются до 0 и	Корол	евство не
		•						
ШЕСТИГРАНЬ	НИК Занимать и покидать ше и	 В¥од						
МЕСТНОСТЬП	aarnašus danu ranar wayr u							
	DODE IN FOREIGN	в ход						
	PROGramačiva atpacijuš p sav	в ход	bp		COKPO	ВИЩНИЦА		#
ВОЙСКАСоздани		в ход	bp	Казначей	йский фон			bp
					.экин фоп	<u> </u>	,	
ПОБОРЫ+2000зм за каждый bp. +1 к волнению, затем проверка на верность								
ЗАЛОТ Продав со	окровища и товары на 4000зм получить	Прр	, bp	+				
ЗАЛОГПродав со ПРОЧИЕ ДОХО			, bp	.				
Королевства Доход =	Экономика Бросок ÷ 3			+				Į