LYCANTHROPE	Tipo da Criatura	•31	Modificador de Tamanho	LYCANTHROPE	Tipo da Criatura	• 1	Modificador de Tan
FORMA HIBRIDA		Tri-		FORMA ANIMAL			
Habilidades	X	ATAQUES		Habilidades	T .	ATAQUES	
Base Animal Modificador Temporário				Base Animal Modificador Temporário			
FOR FOR + 2 FOR		Dânii de Adamii	0-64	FOR FOR + 2 FOR		Dî de Ade	0-91
DES DES DES	Alcance	Bônus de Ataque Dano	Crítico	DES DES DES	Alcance	Bônus de Ataque Dano	Crítico
	m	m^2			m	m²	
CON CON + 2 CON				CON CON + 2 CON			
INT INT INT				INT INT INT			
SAB SAB + 2 SAB	Alcance	Bônus de Ataque Dano	Crítico	SAB SAB + 2 SAB	Alcance	Bônus de Ataque Dano	Crítico
	m	m²			m	m²	
CAR CAR - 2 CAR				CAR CAR - 2 CAR			
Use your base or animal score, whichever is higher				Use your base or animal score, whichever is higher			
VELOCIDADE Deslocamento Tempora	Alcance	Bônus de Ataque Dano	Crítico	VELOCIDADE Deslocamento Tempo	rá Alcance	Bônus de Ataque Dano	Crítico
m m ² m m ² m m ²	l m	m²		m m² m m² m m²	m m	m²	
				m m² m m² m m²	,		
MANOBRAS DE COMBATE				MANOBRAS DE COMBATE	·		
MANOBRA DE COMBATTA cador de Tamanho BÔNUS Outros	Alcance	Bônus de Ataque Dano	Crítico	MANOBRA DE COMBATTA cador de Tamanho BÔNUS Outros	Alcance	Bônus de Ataque Dano	Crítico
BMC = by +FOR + 11 +	m	m^2		BMC = by +FOR + 1 +	m	m²	
MANOBRA DE COMBATE Modificador de		S BASE DMøðiki@bleor de Tamanho	Bônus Moral	MANOBRA DE COMBATE Modificador DEFENCIVA		US BASE D Møði⊀íQbÆ or de Tamanho	Bônus Moral
DEFENCIVA	Deflexão	Outros			Deflexão	Outros	
DMC = 10 + FOR + DES +	+ +	BBA + • + +	+	DMC = 10 + FOR + DES +	+ +	BBA + 🙌 +	+
CLASSE DE ARMADURA		TESTES		CLASSE DE ARMADUR	A	TESTES	
Armaldhordificador			ordeOTdamoanWoodifica		ros Temporário		
CLASSE DE ARMADURA Natural		Fortitude Resistência		CLASSE DE ARMADURA Natural		Fortitude Resistência	
CA = 12 + DES + -	+	FORT = CON + +		CA = 12 + DES + -	† +	FORT = CON + +	
DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA		VONTATE RESISTENCIA		DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA	•	VONTATE RESISTENCIA	
CA = 12 / + - 1	1 + V	ONTADESAB + +		CA = 12 / + -	#Î + v	ONTADESAB + +	
TOQUE CLASSE DE ARMADURA				TOQUE CLASSE DE ARMADURA			
CA = 12 + DES / -	+	LYCANTHROPE	# (CA = 12 + DES / -	+	LYCANTHROP	Ε 💌
		+2 SABe - CARem todas as três for	mas			Alterar Forma	
CA Temporária Resistência Mágica Redução de Dan	0	□ NATURAL LYCANTHROPE		CA Temporária Resistência Mágica Redução de Da	ino	Equipment does not meld between H Hubrid forms, but does with Animal t	
CA / prata		Redução de Dano: 10 / prata		CA / pra	ta	CURSE OF LYCANTHROPY	
* HABILIDADE ESPECIAL		Change shape as a move action.		HABILIDADE ESPECIAL		A natural lycanthrope's bite afflicts the victim with	
- HADILIDADE ESPECIAL	,—	□ AFFLICTED LYCANTHROPE		HADILIDADE ESPECIA	, ,	afflicted lycanthropy.	
		Redução de Dano: 5 / prata Change shape as a full-round action,	Full			CD 15 to negate	to the form
		given a fortitude save:	Moon			A dose of wolfsbane grants another	fortitude save.
		para forma hibrida ou animal: CD	-			LYCANTHROPIC EMPATHY Can communicate with related anima	alo
		para forma humanoide: CD Revert to base form at dawn or after	20 CD 25 8 hrs rest.			+4 to Diplomacy to alter an anim	