TRAPPER

(EXPLORADOR)

Nivel de Explorador

Bon de Nivel +

ENEMIGOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE ENEMIGO PREDILECTO	2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

■ Bonus al ataque, daño y habilidades seleccionadas contra este enemigo.

TERRENOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE TERRENO PREDILECTO	2	4	6	8
3	○	■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

○ Bonus a la Iniciativa y a las habilidades elegidas cuando se encuentra en dicho terreno.

EMPATIA SALVAJE

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

ESTILO DE COMBATE

Nivel de Explorador	
2	
6	
10	
14	
18	

Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada

VÍNCULO DEL CAZADOR

Nivel 4 □ COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO □ COMPAÑERO ANIMAL

COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO

DURACIÓN: ____ turnos = SAB + Misc

(SAB mínimo 1)

Como acción movimiento, comparte tu bonus de Enemigo Predilecto contra un solo objetivo con todos los aliados en 30ft

Nombre

Tipo de criatura

Nivel de Explorador − 3 = Nivel de Druida

TRAMPAS

TRAMPAS AL DÍA = (Nivel de Explorador ÷ 2) + SAB

Traps today

TRAMPA CD SALV = 10 + (Nivel de Explorador ÷ 2) + SAB + Misc

Extraordinary Trap Modifier: −2

Nivel		
5	□	SNARE TRAP
5	□	
7	□	
9	□	
11	□	
13	□	
15	□	
17	□	
19	□	
	□	

VARITAS

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

PERGAMINOS

POCIONES