	Poziom Tropiciela	STYL WALKI ŁUCZNICTWO			
TROPICIEL	Poziomy				
	Premiowe +	Poziom			
ULUBIENI WROG	OWIE	1ropicieia 2	a Point Blank Shot +1 to attack and dan Szybki StrzałWykonuje jeden dodatkowy		
Poziom ■ PREMIA Z PREFEROWAI 1	NEG92WROGA 8 10		Precyzyjny StrzałBez kary -4 za strzelar	nie do	walczących wręcz
5		6 Ulepszony Precyzyjny StrzałZignoruj kary za częściową osłonę lub częściowe ukrywanie WielostrzałWystrzelasz dwie strzały podczas pierwszego ataku			
10		10 Precyzyjne celowanieWykonaj pojedynczy atak ignorujący tarczę, zbroję i naturalną zbroję. Strzał w BieguAtakuj w dowolnym momencie ruchu			
15		14 18			pełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy
20		7	WIF	Ź Ł.(OWCY
ULUBIONE TER		Poziom	□ DZIELENIE SIĘ PREMIĄ	رد در	□ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ
Poziom O PREMIA Z ULUBIONEGO 3	O TERENZU 4 6 8	4 DZIFI.	ENIE SIĘ PREMIĄ	75	Imię
8		CZAS	Inne		
13			rund = RZT +		Typ Stworzenia
18	0-0	Jako ak	RZTminimum) cję ruchu podziel się twoją Premią za Prefero		o Wroga przeciw jedłeż istocie ze spozymierzeńcami w o
WIĘŹ Z DZICZ	•			- 11	Tropiciela Druida
WIĘŹ Z DZICZĄ Poz PREMIA Tropi	iciela Inne			OWE	
= CHA +	+			1	
Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przyc	chylność zwierzęcia]	_	
TRACK	om Premia z			_	000
Tropici	`	wan ia 🗆 🗆		2	
Tropienie = (÷2)+				
Poziom Poziom	Poziom			-	
Poziom Poziom Tropiciela				_ 3	
ST Rzutu Czary = (Obronnego Dziennie B	Czary + Czary Premiowe azowe + RZT				
1				4	
2				- 4	
3		~			
ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru					
Koncentracja = RZ'	Poziom				
Koncentracja – 1122	Czarują	cego			
RÓŻDŻKI	*				
		X	ZWOJE		MIKSTURY
t ADUNKI			·		
		_			
# #					
ž # 🗆					
# POUNKI					
# # C					
# C]			