

PATH SKILLS

+2 4 6

■ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

PSIONICS

PONTOS DE PODER
POR DIA

Pontos Base

Pontos

Bônus

Racial

Outros

 = + + +

Pontos de Bônus

Nível de
Manifestação = **SAB** × ÷ 2
(Arredonda para Baixo)
Pontos de Poder

NÍVEIS DE PODER

Nível de Poder

Power

Save DC

1	1	
2	3	
3	5	
4	7	
5	9	
6	11	

Power Save DC = 10 + INT + Power Level

TALENTO BÔNUS

Nível

1

2

5

8

11

14

17

20

Bonus feats should be Combat Feats or Psionic Feats

TRANCE

Nível

12

TWISTING PATH

Switch your trance as a swift action

Nível

15

PATHWEAVING

Gain the benefit of both trances for up to 5 mins, provided you maintain psionic focus

Uses per day

Nível

20

ETERNAL WARRIOR

Add your wisdom modifier to attack, damage, AC, skill checks, ability checks, saving throws, initiative rolls and speed (gain 5ft per point)

SAB

WARRIOR'S PATH

Trance

Manoeuvre

SECONDARY PATH

Nível

9

Trance

Manoeuvre

PODERES CONHECIDOS

PODERES
CONHECIDOPODER MAX
NÍVELPONTOS MAX
POWER COSTNível de
Manifestação=

Path Power

1

2

3

Nível

Custo

Poder

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

Nível

Custo