TROPICIEL

Poziom Tropiciela

Poziomy Premiowe +

ULUBIENI WROGOWIE

Poziom	PREMIA Z PREFEROWANEGO WROGA	2	4	6	8	10
1	■	☐	☐	☐	☐	
5	☐	☐	☐	☐	☐	
10	☐	☐	☐	☐		
15	☐	☐	☐			
20	☐	☐				

ULUBIONE TERENY

Poziom	PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU	2	4	6	8
3	■	☐	☐	☐	
8	☐	☐	☐	☐	
13	☐	☐	☐		
18	☐	☐			

WIĘŹ Z DZICZĄ

WIĘŹ Z DZICZĄ PREMIA = CHA + Poziom Tropiciela + Inne

Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia

TRACK

Tropienie ☐ = (Poziom Tropiciela ÷ 2) + Premia ze Sztuki Przetrwania

CZARY

Poziom 4 — Poziom Tropiciela - 3 = Poziom Czarującego ☐

ST Rzutu Obronnego		Czary Dziennie	= Czary Bazowe	+ Czary Premiowe RZT
☐	1	☐	☐	☐☐☐☐
☐	2	☐	☐	☐☐☐☐
☐	3	☐	☐	☐☐☐☐
☐	4	☐	☐	☐☐☐☐

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja ☐ = RZT + Poziom Czarującego

STYL WALKI

Poziom Tropiciela	
2	☐ ☐ ☐ ☐
6	☐ ☐
10	☐ ☐
14	
18	

Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi c

WIĘŹ ŁOWCY

Poziom 4 — ☐ DZIELENIE SIĘ PREMIĄ — ☐ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ

DZIELENIE SIĘ PREMIĄ

CZAS ☐ rund = RZT + Inne

(RZT minimum 1)

Jako akcję ruchu podziel się twoją Premią za Preferowanego Wroga przeciw jednej istocie ze sprzymierzeńcami w obszarze 9

Imię

Typ Stworzenia

Poziom Tropiciela - 3 = Poziom Druida ☐

PRZYGOTOWANE CZARY

☐☐☐	1	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	2	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	3	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	4	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐

RÓŻDŻKI

ŁADUNKI # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

ŁADUNKI # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

ŁADUNKI # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

ŁADUNKI # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

ŁADUNKI # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

ZWOJE

MIKSTURY