

SOHEI

Nivel de Monje

BON CLASE DE ARMADURA

BON A CA

+ CA

BON BMC

+ DMC

= SAB + (Nivel de Monje ÷ 4)

(Redondear abajo)

Bonus solo aplica sin armadura, sin carga, y no indefenso

DOTES ADICIONALES

Nivel 1

☐ Tomar desprevenido

☐ Reflejos de Combate

☐ Desviar flechas

☐ ☐ ☐ Esquiva

☐ Presa Mejorada

☐ Estilo del escorpión

☐ Lanzar cualquier cosa

Nivel 6

☐ Puño del Gorgón

☐ Embestida Mejorada

☐ Desarme mejorado

☐ Finta mejorada

☐ Derribo Mejorado

☐ Movilidad

Nivel 10

☐ Crítico Mejorado

☐ Ira de la Medusa

☐ Atrapar Flechas

☐ Ataque elástico

☐ Mounted Combat

Avoid attacks on mount with Ride check

☐ Mounted Archery

Halve the penalty for ranged attacks

☐ Ride-by Attack

Move before and after a charge attack

☐ Spirited Charge

Double damage

☐ Trample

Overrun enemies

☐ Unseat

Knock opponents from their mounts

MONASTIC MOUNT

DURACIÓN AL DÍA

Nivel de Bardo

turnos

= 2 + (× 2) +

ENTR. EN ARMAS

Nivel 5

Tipo de Arma

☐ ☐ ☐ ☐

Nivel 9

☐ ☐ ☐

Nivel 13

☐ ☐

Nivel 17

☐

Plenitud Corporal

PUNTOS DURACIÓN

Nivel de Monje

Nivel 7

=

ALMA DIAMANTINA

RESISTENCIA A CONJURO

Nivel de Monje

Nivel 13

= 10 +

YO PERFECTO

Considerado un Ajeno

Nivel 20

Immune to Hechizar Persona y otros efectos que afecten a no ajenos.

Reducción de daño 10/Caótico

| MONJE | | | |
|-------------------|-----------|-------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| Nivel de Dotes | Daño | Golpe | Sin Arma |
| Monjé adicionales | Peq / Gde | | |
| 1 | ■ | d6 | Bonificador de Armadura Ráfaga de Golpes Impacto sin Arma Devoted Guardian |
| 2 | ■ | | Evasión |
| 3 | | | Maneuvre Training Mente en Calma |
| 4 | | | Reserva de Ki (mágico) Monastic Mount Ki Weapon |
| 5 | | | Gran salto Pureza Corporal |
| 6 | ■ | | |
| 7 | | | Plenitud corporal |
| 9 | | | Evasión Mejorada |
| 10 | ■ | | Reserva Ki (legal) |
| 11 | | | Cuerpo Diamantino |
| 12 | | | |
| 13 | | | Alma diamantita |
| 14 | ■ | | |
| 15 | | | Palma temblorosa |
| 16 | | | Reserva Ki (adamantino) |
| 17 | | | Cuerpo Eterno Lengua del Sol y de la Luna |
| 18 | ■ | | |
| 19 | | | Cuerpo vacío |
| 20 | | | Yo perfecto |

RESERVA DE KI

CAPACIDAD RESERVA KI

Nivel de Monje

= (÷ 2) + SAB

RESERVA DE KI

☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐

ACROBACIAS

MUEVE A TRAVÉS DE CASILLA AMENAZADA

CD Acrobacias = Del oponente BMC

a mitad de velocidad
+10 a movimiento a vel. completa

MUEVE A TRAVÉS DE LA CASILLA DEL ENEMIGO

CD Acrobacias = 5 + DMC del oponente

a mitad de velocidad
+10 a movimiento a vel. completa

| | | | | | | | | | | | | |
|-------------------|-----------|----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| | Distancia | 5' | 10' | 15' | 20' | 25' | 30' | 35' | 40' | 45' | 50' | 55' |
| SALTO DE LONGITUD | 5 | 10 | 15 | 20 | 25 | 30 | 35 | 40 | 45 | 50 | 55 | |
| | Distancia | 1' | 2' | 3' | 4' | 5' | 6' | 7' | 8' | 9' | 10' | 11' |