

(PALADIN)

Уровень Паладина - 3 = 3а

Уровень  
Паладина

Уровень  
наклона

Действием движения обнаружить зло в одном существе/предмете в 600 фт.  
Обнаружение прочих злых аур не возможно.

Уровень **2** ХАР Бонус ко всем спасброскам

Уровень	АУРА ОТВАГИ	УР
3	Иммунитет к любому страху, в т.ч. магическому. Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против страха	60

8 Иммуниет к эффектам очарования, включая магическое  
Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против очаро

**11** Потратить 2 использования Сокрушения Зла, чтобы наделить союзников в 10 фт сокрушением. Способность должна быть потрачена к началу следующего хода паладина, а бонусы длятся 1 минуту. **Уровень**

**14** Оружие считается добрым в целях преодоления поглощения урона

Уровень Сокращение урона 5/зло

Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против оч

Уровень  
**3** Иммуитет ко всем болезням, в т.ч. магическим.

Уровень 4 Проведение позитивной энергии расходует до двух ежедневных применений Возложения Рук

ВОЛЯ  
КС СПАСА

Уровень  
Паладина

= 10 + (  ÷ 2 ) + ХАР

(Округлять к меньшему)

Уровень ☐ СКАКУН ☐ **WEAPON** ☐ БРОНЯ  
Имя

Тип ☐ Призывов  
Улучшения ☐ Сегодня

КС спасброска		Заклинаний в день	Базовых Заклинаний	Бонусных ХАР
	1		_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2		_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3		_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4		_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \frac{\text{Уровень Паладина}}{\div 3} \right) + \text{Прочее}$$

(Округлять вверх)

БОНУС  
АТАКИ  
гравит.  
+ = ХАР + Прочее

БОНУС  
ОТКЛОНЕНИЯ  
БОНУС  
+ КЗ = ХАР + Прочее

Успешные атаки, сокрушающие зло  
преодолевают сокращение урона цели

Бонусный урон Сокрушения удваивается при первой успешной атаке против злых пришельцев злых драконов и нежити

БОНУС  
УРОНА  
БОНУС  
+  
аха

=

Уровень  
Паладина

+

Прочее

УРОН ЗЛУ  
БОНУС

Уровень  
Паладина

Прочее

$$+ \left( \times 2 \right) +$$

$$\text{Использование} = \left( \frac{\text{ИСПОЛЬЗОВАНИЙ В ДЕНЬ} \times \text{Уровень Паладина}}{\text{Уровень}} \div 2 \right) + \text{ХАР} + \text{Прочее}$$

(Округлять к меньшему)

ЛЕЧЕНИЕ  
ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ

$$\boxed{\text{d6}} = \left( \frac{\quad}{2} \right) + \quad$$

(Округлять к меньшему)

Уровень	K3	35M	Spend two uses of Lay On Hands to grant a bonus to all adjacent allies.
---------	----	-----	---

3	+1	+1	<div style="border: 1px dashed black; padding: 5px; display: inline-block;"> XAP    рНД </div> Duration of bonus
9	+2	+2	
15	+3	+3	

Уровень Bonus granted to all allies within 10ft.

**6** Allies within range who reach lower than 0hp automatically stabilise.

**12** Allies within range are immune to bleed damage

**18** Allies within range gain a 25% chance to negate sneak or critical hit damage.

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<b>1</b>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<b>2</b>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<b>3</b>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<b>4</b>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

	Сокращение урона 10/зло
Уровень	При успешном применении Сокрушения Зла на злом пришельце, он подлежит Изгнанию.
<b>20</b>	По завершению атаки эффект Сокрушения заканчивается. При всяком Проведении Позитивной Энергии или Возложении Рук, излечи макс. количество здоровья.