DRAGON S	SHAMAN Shaman				TO		DRA	GON		ĕ			<i>*</i>
	Level /RA DRACÔNICA	-1	Negro	Azul	Brass	Bronze	Cobre	Ouro	Verde	Vermelho	Prata	Branco	
AURAS CONHECIDA		Alinhamento	Ż		B	B	Ö	0	>	> 		B	
	□ Fogo □ Gelo	8t \ (54											
Auras	□ Outro;							<b>\$</b>					,0%0
Known PLAYERS HANDOO	Ж 2												
☐ Escudo de Energi	a pts returned energy damage	5		AI	DAPT		DRA						
	(when hit in melée)	From Level 3:   Ativar habilidade	Água	ош	ents	Água		Água	Água	eker			
□ Poder	Dano Corpo a Corpo	From Level 13:	ır na ativo	oduis	Elem	ır na ativo	Climb	ır na ativo	ativo)	e Ser	. Fall	ker ativo)	
□ Presence	Blefar, Diplomacia, Intimidar	☐ Share effect with allies	Respirar na Água (sempre ativo)	Ventriloquismo (at will)	Endure Elements (at will)	Respirar na Água (sempre ativo)	Spider Climb	Respirar na Água (sempre ativo)	Respirar na Água (sempre ativo)	Treasure Seeker (skill bonus)	Feather Fall (at will)	Ice Walker (sempre ativo)	
□ Resistance ×	5 Resistência ao tipo de energia se	within 30 ft	Be (S)		山 © 1	Re S	2	Be S	Be S	T S	1 E	<u>S</u>	
□ Senses	Ouvir, "Local", Inicativa	Equivalent Level Save DC = 10 + CHA		1	1						1		
□ Toughness	Redução de Dano Magico	+ Equivalent level			BR	БАТН	WEA	PON	_				
□ Vigour	Hit points of fast healing		BREATH WEAPON										
L Vigoui	(when under half hit points)		73	tricit		tricit	7	go	opi	go	_	_	
DRAGON MAGIC			f Acio	f Elec	f Fire	f Elec	f Acid	de Fo	de Ác	de Fo	3laci	Glaci	
□ Energia	DC on selected energy type		Line of Acid	Line of Electricity	Line of Fire	Line of Electricity	Line of Acid	Cone de Fogo	Cone de Ácido	Cone de Fogo	Cone Glacial	Cone Glacial	
□ Insight	Decipher Script, Knowledge and Spellcraft			rom leve		 □ 9m		0		level 4:			
□ Poder	Caster level to overcome	Alcance	F	rom leve	el 12:	□ 18n			From	level 12	2: 🗆 9	m	
□ Resolve	spell resistance Concentration, saves against	From level 20: ☐ 36m From level 20:  Dragon Dragon										8m	
LI HESOIVE	fear paralysis and sleep effects	BREATH WEAPON	BREATH WEAPON Shaman TESTE REFLEXOCD								an		
□ Stamina	Teste de Constituição; Teste de F	de d	Leve	÷ 2	)			1	0 + (	Level	÷ 2	) +	CON
C. C. Civiferana	Escalar, Saltar, Nadar	do \			/							 Arredond	a nara F
□ Swiftness {	5 Velocidade de Escalar, Voar e Nac	dar			TOU	CH O	F VIT	ALITY	Y		()	arredona	a para t
		CURA		Dragon Shaman									
		POR DIA	,	Level			\	Outros					
		= (	2 ×		× (	CAR	)+_		_				
		_				Pontos	Curado	S					
	Δ.	-											
AURA BONUS D MULTIPLIER	ragon Shaman Level	Efeitos de cura									Cost (h	nealing	noints)
= (	$\div$ 5 ) + 1 (Round down)	Dazed, Fatigued, Sig	ckened									9	5
		Exhausted, Nauseat			tunned	l							10
•	VARINHAS	Blinded, Deafened,		NHOS			7.			POÇÕ	FC		20
		_	G/#WIII	NIIOS						roço	IL 3		
	AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA	]											
	\$ # 0000000000	- <u> </u>											
	Sy # 00000000000000000000000000000000000												
	88 # 000 000 000 000	]											
	CAR # 000 000 000												
	* 000 000 000												
	"												
	A # 00000000000000000000000000000000000	]											