

Nivel de Explorador

Bon de Nivel

EXPLORADOR

ENEMIGOS PREDILECTOS

Nivel

BON DE ENEMIGO PREDILECTO

2 4 6 8 10

1

5

10

15

20

TERRENOS PREDILECTOS

Nivel

BON DE TERRENO PREDILECTO

2 4 6 8

3

8

13

18

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATIA SALVAJE

Nivel de Explorador

Misc

=

CAR

+

+

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

RASTREAR

Nivel de Explorador

Bon de Supervivencia

Rastrear

=

(

÷ 2

)

+

CONJUROS

Nivel

Nivel de Explorador

Nivel de Lanzador

4

- 3

CD Salv de Conjur

Conjur al Día

Conjur Base

Conjur Adic

SAB

1

2

3

4

CD Salv de Conju = 10 + SAB + Nivel de Conju

Concentración

=

SAB

+

Nivel de Lanzador

VARITAS

CARGAS

#

CARGAS

#

CARGAS

#

CARGAS

#

CARGAS

#

ESTILO DE COMBATE

LUCHA CON DOS ARMAS

Nivel de Explorador

2

6

10

14

18

Doble tajo

Añada tu completo FUE

al daño con arma en mano torpe

Golpear con escudo mejorado

Usa Golpear con Escudo y mantén tu bonus de escudo a CA

Desenvainado rápido

Desenvaina arma como acción gratuita

Combate con dos armas

Penalización por blandir 2 armas reducido a -4 / -4

Combate con dos armas mejorado

Segundo ataque con arma mano torpe

Defensa con dos armas

+1 bonus escudo a CA por usar 2 armas (+2 si luchas defensivamente)

Combate con dos armas mayor

Tercer ataque con arma en mano torpe

Desgarrar con dos armas

Si golpeas con ambas armas, haz un extra 1d10 (FUE× 1½) daño

Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada

VÍNCULO DEL CAZADOR

Nivel

4

COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO

COMPañero ANIMAL

COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO

DURACIÓN

turnos

=

SAB

+

(SABmínimo 1)

Como acción movimiento, comparte tu bonus de Enemigo Predilecto contra un solo objetivo con todos los aliados en 30ft

Nombre

Tipo de criatura

Nivel de Explorador

- 3

Nivel de Druida

CONJUROS PREPARADOS

1

2

3

4

PERGAMINOS

POCIONES