LICANTROPO	Tipo de criatura		Mod			NTROPO		Tipo de criatura	a		21	Mod
FORMA HÍBRIDA			Tamaño			ANIMAL					1111	Tamaño
Base Animal Modificador Temp	*	ATAQUES	,	Base	CARAC'I Animal	ERÍSTICAS Modificador	Temp	*		ATAQUES		*
							Tellip					
FUE FUE + 2 FUE	Alcance	Bon de Ataque Daño	Crítico	FUE	FUE	+ 2 FUE		Alcance		Bon de Ataque	Daño	Crítico
DES DES DES	Alcance			DES	DES	DES _		Alcalice				
CON CON + 2 CON	C C			CON	CON				с _			
INT INT INT				INT	INT	INT	_					
	Alcance	Bon de Ataque Daño	Crítico					Alcance		Bon de Ataque	Daño	Crítico
SAB SAB + 2 SAB				SAE	SAB	+ 2 SAB		,	c (
CAR CAR - 2 CAR				CAF	CAR	- 2 CAR						
Usa tu puntuación base o la animal, la que sea mayor				Usa tu p	 untuación base	o la animal, la que s	sea mayor					
VELOCIDAD Vel Temp	Alcance	Bon de Ataque Daño	Crítico	VELOC	DAD	Vel T	emp	Alcance		Bon de Ataque	Daño	Crítico
' c ' c ' c	' с			,	С	, с ,	С	,	c			
MANIOBRAS DE COMBATE				× M	ANIOBRA	S DE COMBA'	re -					
BONUS MANIOBRA Mod		Bon de Ataque Daño	Crítico		MANIOBRA					Bon de Ataque	Daño	Crítico
DE COMBATE Tamaño Misc	Alcance	Dailo	CITIEO	DE COI	ABATE	Tamaño	Misc	Alcance		Don de Ataque	Dallo	CHILCO
BMC = AAaaa + FUE + 1 +	'с			BM	Ataque Base	FUE + 🙌 +		,	c			
DEFENSA DE MANIOBRA DE COMBATE Mod de Esquive			Bon de Moral	DEFEN DE COI	SA DE MAN IBATE	IOBRA	Mod de Esquiva		Bonifica Ataque		Misc	Bon de Moral
DMC = 10 + FUE + DES +	+ + BA	B + + +	+	DM	= 10 +	FUE + DES	+	+	+ BA	B + 🙌	+	+
CLASE DE ARMADURA	7 1	SALVACIONES		×	CLA	SE DE ARMA	DURA	*		SALVA	CIONES	-
	od Modif. naño Misc SALV	Base Misc ACIÓN DE FORTALEZA		CLASE	DE ARMAD	Armadu URA Natura			SALV	ACIÓN DE F	Base Misc ORTALEZA	Temp
CA = 12 + DES + - 1	+ FOR	r=con+ +		CA	= 12 +	DES +	- 1	+	FOR'	T = CON+	+	
CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO	SALV	ACIÓN VOL		CLASE	DE ARMAD	URA DESPREVE	VIDO		SALV	ACIÓN VOL		
CA = 12 / + - †	+ VOL	= SAB ++		CA		/ +	#	+	VOL	= SAB +	+	
CLASE DE ARMADURA DE TOQUE		LICÁNTROPO	*			URA DE TOQUE			*	LICÁN	TROPO	-
CA = 12 + DES / -	+ +2 SA	By -2 CARen las tres formas.		CA	= 12 +	DES /		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	CAM	BIAR FORMA		
CA Temp Resistencia a conjuros Reducción Daño		CÁNTROPO NATURAL		CA Ter	np Resistenc	ia a conjuros Reduc	ción Daño			ipo no se funde er		
UA / Diala		cción Daño: 10 / plata			CA / plata				y la Híbrida, pero sí con			l.
ADMIMITURE ECDECIAL EC		oia de forma como acción de mo			APTITUDES ESPECIALES				MALDICION DE LIC			flige a la víctima con
Reducción		CÁNTROPO AFLIGIDO				AFTITUDES ESPECIALES				licantropía afligida		
		via forma como acción de asalto	completna							15 para negar osis de acónito co	noodo o+ 0 -1	Fortologo
	dada	una Salv. Fortaleza:	Llena									. Furtaleza.
			15 CD 10 20 CD 25							ATÍA LICANTF comunicarse con		ionados.
		Vuelve a forma base al amanecer o tras 8 horas descanso							_	a Diplomacia par		