

BLIGHT DRUID

GOTTHEIT

Druiden-
stufe

Stufen-
bonus

+



BLIGHT DRUID

Druiden-
stufe
1

Naturgespür
+2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst
Vermin Empathy
Improve the attitude of vermin

2

Unterholz durchqueren
Mit voller Bewegungsrate durchs Unterholz bewegen und dadurch keinen Schaden nehmen

4

Tiergestalt
Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier

5

Miasma
Nearby creatures, fey and plants are sickened

9

Blightblooded
Immune to all diseases and sickening effects

13

Plaguebearer
Attackers become diseased

15

Zeitloser Körper
Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

ZAUBER

RW gegen
Zauber

Zauber
pro Tag

=

Grund-
zauber

+

Bonuszauber

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

=

WE

+

Zauber-
stufe

BUND MIT DER NATUR

☒ VERTRAUTER

☐ DOMÄNE

Familiar's Name

Art

VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY
BONUS

Druidenstufe

Sonstiges

=

CH

+

+

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

Heute verwendet

Aktuelle Gestalt

MIASMA / PLAGUEBEARER

Zähigkeit

SG des Rettungswurf

Druiden-
stufe

=

10

+

(

÷

2

)

+

WE

VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE