CLERIGO

Nível de Clérigo

Conjurador Nível

DIVINDADE

BOM LEAL CAÓTICO MAL

DOMÍNIOS

Domínio	Domínio
Poder Garantido	Poder Garantido

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	

MAGIAS

Teste de Resistência CD		Magias por dia	=	Base Magia	+	Magias Bônus (SAB, SAB - 4, SAB - 8, SAB - 12)
	0					
	1					
	2					
	3					
	4					
	5					
	6					
	7					
	8					
	9					

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

TURN / REBUKE UNDEAD

Clérigo do BEm ☐
Turn, Halt, Rout and Destroy Undead

☐ Clérigo Mal
Rebuke, Halt, Awe, Control, Dispel Turning and Bolster Undead

TURNS / REBUKES PER DAY Outros Hoje

☐ = 3 + CAR + ☐

1 TURNING CHECK Sinergia

☐ = d20 + CAR + ☐

2 TO TURN CREATURE MAX HIT DICE Nível do Clérigo

☐ = (Turning Check ÷ 3) + ☐ - 4

3 TO DESTROY CREATURE MAX HIT DICE Nível do Clérigo

☐ = ☐ ÷ 2 (Arredonda para Baixo)

4 CREATURES AFFECTED TOTAL HIT DICE Nível do Clérigo

☐ = 2d6 + CAR + ☐

MAGIAS PREPARADAS

0		
1	Magias do Domínio	
2	Magias do Domínio	
3	Magias do Domínio	
4	Magias do Domínio	
5	Magias do Domínio	
6	Magias do Domínio	
7	Magias do Domínio	
8	Magias do Domínio	
9	Magias do Domínio	

PERGAMINHOS

POÇÕES