						×	ПЕРСОНАЖ									
					1.000	Имя							$\mathbf{\omega}^{\mathbf{z}}$			
Игрок					18 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	Paca					Разме	p	4	Пол		
Кампания					* ×							14	<u> </u>	Размера		
Kawiiaiinn						КЛАСС □ 1	Ы					навыков	Кость хитов d	уровень	Уровня Уровня	
ОПЫТ													- <u>u</u>		1	
``	37 A	DAIZME	тисти										- <u>u</u>		-	
Значение		Модиф.	РИСТИ Молиф		Временные	<u> </u>							d d		_ Суммарный Уровень	
Хар-ки	Вещей	Хар-ки	ярости!	Усталости	Модиф.	<u> </u>									Персонажа	
		СИЛ	+		СИЛ	Предпочь	итаемый класс вень	7				+ ИНТ	<u>+ вын</u>		」 (
		ЛОВ			ЛОВ	+1 за уро	вень			пз НАВ Е		за уровені	за уровень			
			gene	4	7102					117-117	Классов		Расовые,	Нель	ьзя Штраф	
		ВЫН	1000	i	BDIH		Без подг	отовки	Бонус Навыка		Навын +3	ки Ранги	Черты, П Синергия	роче во вр ЯРОС	емяНадетой СТИ! Брони	
		инт			ИНТ									<i>711</i> 0 0		
		МУД			МУД											
		XAP			XAP											
 Модифик	атор = (Зн		 р-ки - 10) ÷	- 2 (Округле												
				СОБНО												
												_				
													-			
													-			
															HT MVД	
															Знаниие - ИНТ Профессия- МУД	
															Знании	
Z															AE	
ЯЗЫКИ															- И	
K															месло	