

LICÁNTROPO FORMA HÍBRIDA

CARACTERÍSTICAS

Base	Animal	Modificador	Temp
FUE	FUE	FUE	
DES	DES	DES	
CON	CON	CON	
INT	INT	INT	
SAB	SAB	SAB	
CAR	CAR	CAR	

Usa tu puntuación base o la animal, la que sea mayor

VELOCIDAD

Vel Temp
' c
Nadar
' c
Volar
' c
Trepar
' c

PRESA

BON A PRESA	Bonificador de Ataque Base	Modificador de Tamaño x4	Misc
	BAB	+	+
		+	+

CLASE DE ARMADURA

CLASE DE ARMADURA	Armadura Natural	Mod Tamaño	Mod Misc
CA	= 12 + DES	-	+
CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO	CA	= 12	/ +
CLASE DE ARMADURA TOQUE	CA	= 12 + DES	/ -

CA Temp	Resistencia a conjuros	Reducción Daño
CA		/ plata

APTITUDES ESPECIALES

Tipo de criatura	Mod Tamaño

ATAQUES

Alcance	Bon de Ataque	Daño	Crítico
' c			
Alcance	Bon de Ataque	Daño	Crítico
' c			
Alcance	Bon de Ataque	Daño	Crítico
' c			
Alcance	Bon de Ataque	Daño	Crítico
' c			

BON A PRESA	Bonificador de Ataque Base	Modificador de Tamaño x4	Misc
	BAB	+	+
		+	+

SALVACIONES

CLASE DE ARMADURA	Armadura Natural	Mod Tamaño	Mod Misc
CA	= 12 + DES	-	+
CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO	CA	= 12	/ +
CLASE DE ARMADURA TOQUE	CA	= 12 + DES	/ -

LICÁNTROPO

+2 SABy -2 CAR en las tres formas.
Change shape as a standard action.
<input type="checkbox"/> LICÁNTROPO NATURAL
Reducción de Daño: 10 / plata
<input type="checkbox"/> LICÁNTROPO AFLIGIDO
Reducción de Daño: 5 / plata
Change shape given a fortitude save:
a Híbrido o forma Animal: CD 15
a forma Humanoide: CD 20
Vuelve a forma base al amanecer o tras 8 horas descanso

LICÁNTROPO FORMA ANIMAL

CARACTERÍSTICAS

Base	Animal	Modificador	Temp
FUE	FUE	FUE	
DES	DES	DES	
CON	CON	CON	
INT	INT	INT	
SAB	SAB	SAB	
CAR	CAR	CAR	

Usa tu puntuación base o la animal, la que sea mayor

VELOCIDAD

Vel Temp
' c
Nadar
' c
Volar
' c
Trepar
' c

PRESA

BON A PRESA	Bonificador de Ataque Base	Modificador de Tamaño x4	Misc
	BAB	+	+
		+	+

CLASE DE ARMADURA

CLASE DE ARMADURA	Armadura Natural	Mod Tamaño	Mod Misc
CA	= 12 + DES	-	+
CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO	CA	= 12	/ +
CLASE DE ARMADURA TOQUE	CA	= 12 + DES	/ -

CA Temp	Resistencia a conjuros	Reducción Daño
CA		/ plata

APTITUDES ESPECIALES

Tipo de criatura	Mod Tamaño

ATAQUES

Alcance	Bon de Ataque	Daño	Crítico
' c			

Alcance	Bon de Ataque	Daño	Crítico
' c			

Alcance	Bon de Ataque	Daño	Crítico
' c			

Alcance	Bon de Ataque	Daño	Crítico
' c			

BON A PRESA	Bonificador de Ataque Base	Modificador de Tamaño x4	Misc
	BAB	+	+
		+	+

SALVACIONES

CLASE DE ARMADURA	Armadura Natural	Mod Tamaño	Mod Misc
CA	= 12 + DES	-	+
CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO	CA	= 12	/ +
CLASE DE ARMADURA TOQUE	CA	= 12 + DES	/ -

LICÁNTROPO

CAMBIAR FORMA
El equipo no se funde entre la forma Humanoide y la Híbrida, pero sí con la forma Animal.
MALDICIÓN DE LICANTROPÍA
Un mordisco de un licántropo natural aflige a la víctima con licantropía afligida
CD 15 para negar
Una dosis de acónito concede otra Salv. Fortaleza.
EMPATÍA LICANTRÓPICA
Puede comunicarse con animales relacionados.
+4 a Diplomacia para alterar la actitud del animal