

Nom de personnage

## Race (incluant sous-types et personnalisation)

- FEMME  
HOMME

- Lieu d'origine, nationalité, culture

## Point de départ

- Progression envisagée

- 
- BON LOYAL  
CHAOTIQUE MAUVAIS

- ## CARACTERISTIQUES

1	2	3	4	5	6	7	8
Force	Dextérité	Constitution	Intelligence	Sagesse	Charisme		
+	+	+	+	+	+	Bonus racial	
II	II	II	II	II	II	Valeur de caractéristique	
FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Mod. de caractéristique	

- Bonus  
racial

Valeur de caractéristique


Mod. de caractéristique

## TRAITS

à un personnage.

2

## COMPETENCES DE RACE

- |                                |  |                   |                    |   |       |                                   |                                     |
|--------------------------------|--|-------------------|--------------------|---|-------|-----------------------------------|-------------------------------------|
| Taille                         |  | Mod. de<br>taille | Vitesse<br>de base | m | cases | <input type="checkbox"/> Natation | <input type="checkbox"/> Escalade   |
| Langues                        |  |                   |                    |   |       | <input type="checkbox"/> Vol      | <input type="checkbox"/> S'enterrer |
| Maniement des armes et armures |  |                   |                    |   |       |                                   |                                     |
| Capacités raciales             |  |                   |                    |   |       |                                   |                                     |
|                                |  |                   |                    |   |       |                                   |                                     |

Langues

Maniement des armes et armures

- ## Capacités raciales

---

---

CLASSE

## CLASSE › ARCHETYPE › CHOIX

- | Degré de Maîtrise | Sés de vie | Niveau |
|-------------------|------------|--------|
|-------------------|------------|--------|

- |                                     | Paris               | d                   |
|-------------------------------------|---------------------|---------------------|
| Est-ce une classe de prédilection ? | + INT<br>par niveau | + CON<br>par niveau |

- ### Compétences de classe

- ## ATTAQUE DE BASE & JETS DE SAUVEGARDE

## BONUS DE BASE

**JETS DE**

- ## ALÉLATIQUE

- ## POINTS DE VIE & RANGS DE COMPETENCES

- POINTS DE VIE** Touche **d** + **CON** + **1?** = **pv** Points de vie totaux **pv**

- $$\text{RANGS de comp. de classe} + \text{INT} + 1 = \text{rgs de comp. rgs}$$

- BONUS DE CLASSE** Un point de vie ou Un point de comp ou ou ou

- ## COMPETENCES DE CLASSE

- vous avez au moins un point.

## DON

le pse



1

Assurez vous que votre personnage rempli les préconditions du don.