PALADIN ASSERMENTE	) ii	
DE Niveau de Paladin	O <sub>0</sub>	ath of 'Loyalty)
Storm Niveau	vow	
de Paladin Lanceur de Sort  DETECTION DU MAL		
Detecte le mal dans une creature ou un objet dans un rayon de 18 r	netre. Est compté comme une action d	de mouvement.
Ne peut détecter aucune autre auras maléfique aux alentours.		
GRACE DIVINE		
Niveau  CHA  Bonus sur tous les jets de sauvegarde	Keep all promises. Never make an oath or promise lightly.	
AURA	Never go back on an	ı oath.
Niveau AURA DE COURAGE	*	LOYAL OATH
3 Immunisé contre les effets de peur, incluant les effets mag Les alliés a moins de 3m gagnes +4 de sauvegarde contre	iles effets de peur de Paladin	n Divers Allies
Niveau AURA DE RESOLUTION	= (	Today
8 Immunité contre les charmes, meme magique. Les alliés à moins de 3m reçoivent +4 de sauvegarde conti	re les charmes.	(arrondi au supérieur)
AURA DE JUSTICE	Bonus on all sav	ving throws and armour class granted to chosen ally when adjacent. inute or until dismissed or discharged.
Niveau Dépense 2 utilisation de Châtiment du Mal pour donner la l'utiliser. Ce bonus reste 1 minute mais doit être utilisé	possibilite aŭ allies de	nemy while adjacent, discharge the effect to make an immediate attack.
au premier tour.	Niveau When a chosen ally is struc	ck by an enemy while adiacent.
Niveau AURA DE FOI  Armes considérées d'alignement Bon pour vaincre la RD	8 discharge the effect to male	ke the attack hit yourself instead.
AURA DE VERTU		IMPOSITION DES MAINS
Niveau Gagne réduction de dégâts 5/Mal.  17 Immunisé aux effets de coercition, même magiques.	0 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	liveau Paladin Divers Utilisations aujourd'hu
Les alliés à moins de 3m reçoivent +4 de sauvegarde conti	re les charm = (	÷ 2 ) + CHA +
SANTE DIVINE	Niveau (arro	ondi à l'inférieur)
Niveau Immunité aux maladies, meme les magiques.	SOINS	liveau Paladin Divers
CANALISATION D'ENERGIE POSITIVE		÷ 2. ) +
Niveau Canaliser de l'énergie positive utilise deux des utilisations		(arrondi à l'inférieur)
4 du jour de l'imposition des mains  JET Niveau	Niveau GRÂCES  3	12
D'ÉNERGIE de Paladin Divers		
d6 = (÷ 2 ) +	6	15
(arrondi au supérieur) DD DE SAUVEGARDE Niveau	9	18
DE VOLONTÉ de Paladin		SORTS PREPARES
$= 10 + ( \div 2 ) + CHA$	Colere	
(arrondi à l'inférieur)		<b>1</b>
LIEN DIVIN		
Niveau Nom Nom	O O Aid	<b>2</b>
<u> </u>		
Type Convoqués Aujourd'hui	□ □ □ Helping hand	
Améliorations		3 000
	□ □ □ Envoi	
SORTS		4
$ \begin{array}{ccc} Sort & Sorts \\ DD \ sauvegarde & par \ jour \end{array} = \begin{array}{ccc} SortsSorts \ supplémentaire \\ de \ base & CHA \end{array} $	CHAMPION SACRÉ	
1 0000	Augmente la réduction de dégats de 10/maléfique	
2 0000	Niveau En touchant un personnage avec Châtiment du Mal, celui sera affecté par Bannissement.  20 L'effet de Châtiment du Mal se termine après cette attaque	
3 0000	Soigne le maximum de poi	nts de vie possible avec la canalisation d'énergie positive et l'imposition des ma
4		
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort	4.	
Concentration = CHA + Niveau Lanceur	de · de Sort	