

ARMOURED HULK! (BARBARE)

Niveau
de Barbare

BARBARE

Niveau
de Barbare

1 ☐ Indomitable Stance
RAGE!

2 ☐ Armoured Swiftness

3 ☐ Resilience of Steel +1

5 ☐ Improved Armoured Swiftness

6 ☐ Resilience of Steel +2

7 ☐ Réduction de dégâts 1/–

9 ☐ Resilience of Steel +3

10 ☐ Réduction de dégâts 2/–

11 ☐ RAGE ! DE GRAND BERSERKER

12 ☐ Resilience of Steel +4

13 ☐ Réduction de dégâts 3/–

14 ☐ Volonté Indomptable

15 ☐ Resilience of Steel +5

16 ☐ Réduction de dégâts 4/–

17 ☐ Sans Fatigue RAGE!

18 ☐ Resilience of Steel +6

19 ☐ Réduction de dégâts 5/–

20 ☐ RAGE ! DE MAÎTRE BERSERKER

INDOMITABLE STANCE

+1

Bonus to **CMB** and **CMD** for overrun manoeuvres;
reflex saves against trample attacks;
AC against charge attacks;
attack and damage against charging creatures

ARMOURED SWIFTNESS

Niveau
2

5 m 1 c.

Increased speed in medium or heavy
armour, providing this is still below
your normal move speed

m c.

Resulting movement speed in
medium or heavy armour

Niveau
5

10 m 2 c.

Increase to normal
movement speed

m c.

Resulting normal
movement speed

m c.

Resulting movement speed in
medium or heavy armour

RESILIENCE OF STEEL

CRITICAL HIT

Niveau

6

+

Bonus to **AC** that applies only to
critical hit confirmation rolls

RAGE!

RAGE ! DUREE PAR JOUR

$$\boxed{\text{trs}} = 2 + \text{CON} + \left(\frac{\text{Niveau de Barbare}}{2} \times 2 \right) + \text{Divers}$$

FORCE
SCORE
BONUS

SCORE de
CONSTITUTIONS
BONUS

VOLONTE
SAUVEGARDE
BONUS

CLASSE
D'ARMURE
PENALITE

RAGE ! AUJOURD'HUI

$$\boxed{\text{trs}} = \text{RAGE !}$$

RAGE!	4	4	2	-2
SUPERIEURE RAGE!	6	6	3	-2
MAITRE RAGE!	8	8	4	-2

Modificateur de Caractéristique =
(Score Total de la Caractéristique - 10) ÷ 2

FOR

CON

CA

FATIGUE DUREE

RAGE ! DUREE

Score de Force
Pénalité: -2

Score de dextérité
Pénalité: -2

$$\boxed{\text{trs}} = \frac{\text{RAGE ! DUREE}}{2} \times 2$$

F-1R

D-1X

Ne peut pas entrer en rage, courir ou char
lorsqu'il est fatigué

POUVOIRS DE RAGE !

POUVOIRS DE RAGE ! CONNUS

Niveau
de Barbare

Divers

$$\boxed{\text{trs}} = \left(\frac{\text{Niveau de Barbare}}{2} \div 2 \right) + \text{Divers}$$

(arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14