

DRUÍDA

Nivel de Druida

Bon de Nivel

DEIDAD



DRUÍDA

Nivel de Druida		Sentido de la Naturaleza +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia
1	<input type="checkbox"/>	Empatía salvaje Mejora la actitud del animal
2	<input type="checkbox"/>	Zancada Forestal Te mueves a través de maleza a vel normal y no recibes daño
3	<input type="checkbox"/>	Pisada sin Rastro No deja rastro, si no quiere.
4	<input type="checkbox"/>	Resistir la atracción de la Naturaleza +4 a salvaciones contra fatas y plantas
		Forma Salvaje Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano
9	<input type="checkbox"/>	Inmunidad al Veneno Inmune a todos los venenos
13	<input type="checkbox"/>	Las Mil Caras Cambia la apariencia a voluntad
15	<input type="checkbox"/>	Cuerpo Eterno No envejece, no puede envejecer mágicamente

CONJUROS

CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuro Base	Conjuros Adicionales
	0		SAB - 4
	1		SAB - 4
	2		SAB - 4
	3		SAB - 4
	4		SAB - 4
	5		SAB - 4
	6		SAB - 4
	7		SAB - 4
	8		SAB - 4
	9		SAB - 4

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración = SAB + Nivel de Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

COMPañero ANIMAL DOMINIO

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA

SALVAJE Nivel de Druida Misc

FORMA SALVAJE

Veces al día Veces hoy

Forma actual

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES