

Campagne

PX

CARACTERISTIQUES

	Valeur de Carac.	Bonus d'objets	Mod. de Carac.	Bonus Temp	Modificateur Temp
FOR	_____	_____	FOR	_____	FOR
DEX	_____	_____	DEX	_____	DEX
CON	_____	_____	CON	_____	CON
INT	_____	_____	INT	_____	INT
SAG	_____	_____	SAG	_____	SAG
CHA	_____	_____	CHA	_____	CHA






Mod. de Carac. = (Valeur de la Carac. - 10) / 2 (arrondi à l'inf.)

INVENTAIRE

[illegible]

	Objets Portés	kg
	Armes,Munitions,Parchemins,Potions.	kg
	Armour, Shield, Protective Items	kg
	Poids total	kg
Charge légère	Charge intermédiaire	Charge lourde
kg	kg	kg

RICHESSES

 p
 p
 p
 p
 p

LANGAGES

PERSONNAGE

   	Nom		 MASCULIN  FEMININ
	Race	Taille	 Mod. de taille

CLASSES

1		d		de niveau
2		d		
3		d		Niveau Effectif
4		d		Personnage
5		d		

COMPETENCES

[illegible]

Autres compétences: Connaissance - INT
Artisanat - INT
Profession - SAG
Représentation - CHA