	PERSONAGGIO						
	Nome						MASCHID ANIMMA
Giocatore	Razza			Taglia		•	
dicatore	Colhair Mazza			Taylla		i)	Mod. di Taglia
Campagna	CLASSI			Gradi Abilità Da	ndo Vita	Livello	Aggiustamento
PE				d	L		di Livello
	_ 2			d			
CARATTERISTICHE •	□ 3			d			Livello
Punteggio Bonus ModificatorePunteggioModificatore Caratteristica oggetto Caratteristica Temp Temp	4			d	<u> </u>		Effettivo Personaggio
	<u> </u>			d			
	Classe preferita +1 per livello	mp	pf gr		+ COS er livello		
DES DES DES	X		ABILITÀ	41.95-2			7
cos COS COS			Bonus	Abilità di classe Gradi	Razziali Talenti		Penalità armatura
INT INT INT	Acrobazia	No addestr.	Abilità DES	+3			alla prova
SAG SAG SAG	Valutare		INT				
	Autoipnosi	_	SAG		_		
CAR CAR CAR	Raggirare		CAR		_		
Mod. Caratt. = (Punteggio Caratt 10) ÷ 2 (per difetto)	Scalare	-	FOR				-
TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI	Diplomazia	-	CAR				
	Disattivare Congegni		DES		_		-
	Camuffare	-	CAR				
	Artista della fuga	-	DES				-
	Volare		DES				-
	Addestrare Animali		CAR				
	Guarire		SAG		_		
	Intimidire	-	CAR		_		±4 se più grand piccolo
	Linguistica		INT		_		
	Percezione	_	SAG		_		
	Cavalcare		DES		_		-
	Percepire Intenzioni	-	SAG				
	Rapidità di Mano		DES		_		-
	Sapienza Magica Furtività	_	INT DES		_		_[]
	- Sopravvivenza		SAG		_		. Ti
	Seguire tracce		Spprayvive				
	Nuotare		FOR				
	Usare Oggetti Magici		CAR		_		
	Conoscenze: Arcane		INT				
	Conoscenze: Dungeon		INT		_		
	Conoscenze: Psioniche		INT		_		
	Conoscenze: Religioni		INT		_		
	Conoscenze: Natura		INT		_		
	Conoscenze: Piani		INT		_		
					_		
					_		Į S
							ıza - II
					_		moscen
195							.
LINGUAGGI							Artigianato - INT Conoscenza - INT Intrattenere - CAR Professione - SAG
ING				📙 —			igianato
H							Arti