SHAPESHIFTER (RANGER)

Уровень Рейнджера

ИЗБРАННІЬЕ ВРАГИ

Уровень	БОНУС ИЗБРАННОГО ВРАГА +2	4	6	8	10
1	■	☐	☐	☐	☐
5	☐	☐	☐	☐	☐
10	☐	☐	☐	☐	
15	☐	☐	☐		
20	☐	☐			

SHIFTER'S BLESSING

FORMS

Уровень 3 ☐

Уровень 8 ☐

Уровень 13 ☐

Уровень 18 ☐

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНІЬМ

Бонус Дикого сопереживания BONUS = ХАР + Уровень Рейнджера + Прочее

Исп. вместо Дипломатии для улучшения отношения зверя

ВІЬСЛЕЖИВАНИЕ

Выслеживание = (Уровень Рейнджера ÷ 2) + Бонус Выживания

ЗАКЛИНАНИЯ

Уровень 4 — Уровень Рейнджера − 3 = Уровень Заклинателя

КС Спасброска от заклинания		Заклинаний в день	= Базовых заклинаний +	Бонусных МУД
	1			☐☐☐☐
	2			☐☐☐☐
	3			☐☐☐☐
	4			☐☐☐☐

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

Концентрация = WIS + Уровень Заклинателя

ЖЕЗЛІЬ

ЗАРЯДЫ #

ЗАРЯДЫ #

ЗАРЯДЫ #

ЗАРЯДЫ #

ЗАРЯДЫ #

СТИЛЬ БОЯ

NATURAL WEAPON COMBAT

Уровень Рейнджера 2

- ☐ **Aspect of the Beast**
  - ☐ Low Light Vision ☐ Dark Vision ☐ Claws: 1d4 damage (1d3 if small)
  - ☐ Predator's Leap: Jump without a run-up ☐ Wild Instinct: +2 to Initiative and Survival
- ☐ **Rending Claws** If two claw attacks hit in a turn, the second does an extra 1d6 damage
- ☐ **Improved Natural Weapon** Increased damage dice
  1d2 → 1d3 → 1d4 → 1d6 → 1d8 → 2d6 → 3d6 → 4d6 → 6d6 → 8d6 → 12d6
  1d10 → 2d8 → 3d8 → 4d8 → 6d8 → 8d8 → 12d8
- ☐ **Weapon Focus** +1 to attack with selected weapon

6
- ☐ **Eldritch Claws** Natural weapons considered both magical and silver
- ☐ **Vital Strike** Make a single attack for an extra set of damage dice

10
- ☐ **Multiattack** Second attack with natural weapons takes only -2 penalty rather than -5
- ☐ **Improved Vital Strike** Make a single attack for two extra sets of damage dice

14
18

Следопыт может брать бонусные навыки без удовлетворения их требованиям, но только если не носит тяжелой брони.

ОХОТНИЧЬИ УЗІЬ

Уровень 4 ☐ **ОБЩИЙ ИЗБРАННІЬЙ ВРАГ** ☐ **Животное-компаньон**

ОБЩИЙ ИЗБРАННІЬЙ ВРАГ

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ [рнд] = WIS + Прочее

(**МУД** минимум 1)

Действием движения разделить 1/2 бонуса Заклятого Врага против одиночной цели с союзниками в радиусе 30фт

Имя

Тип существа

Уровень Рейнджера − 3 = Уровень Друида

ПОДГОТОВЛЕННІЬЕ ЗАКЛИНАНИЯ

☐☐☐	1	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	2	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	3	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	4	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ