

PF

Punteggio	Bonus	Modificatore	IRA!	Fatica
Caratteristica	oggetto	Caratteristica	Mod.	Modificatore

FOR	_____	_____	FOR		
DES	_____	_____	DES		
COS	_____	_____	COS		
INT	_____	_____	INT		
SAG	_____	_____	SAG		
CAR			CAR		

Mod. Caratt. = (Punteggio Caratt. - 10) ÷ 2 (per difetto)

Livello da Barbaro		
1	<input type="checkbox"/>	Movimento Veloce Analfabetismo <b>IRA! 1/gg</b>
2	<input type="checkbox"/>	Schivare prodigioso
3	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +1
4	<input type="checkbox"/>	Ira 2/gg
5	<input type="checkbox"/>	Schivare prodigioso migliorato
6	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +2
7	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 1/-
8	<input type="checkbox"/>	Ira 3/gg
9	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +3
10	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 2/-
11	<input type="checkbox"/>	<b>Superiore IRA!</b>
12	<input type="checkbox"/>	Ira 4/gg Percepire Trappole +4
13	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 3/-
14	<input type="checkbox"/>	Volontà Indomabile
15	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +5
16	<input type="checkbox"/>	Ira 5/gg Riduzione del Danno 4/-
17	<input type="checkbox"/>	<b>Infaticabile IRA!</b>
18	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +6
19	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 5/-
20	<input type="checkbox"/>	<b>Possente IRA!</b> Ira 6/gg

## TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI

Linguaggi

Nome

Razza

---

Taglia



Gender

Mod.  
di Taglia

## CLASSI

## 1 Barbaro

Gradi AbilitàDado Vita

Livello

## aggiustamento di Livello

Livello Effettivo Personaggio

## Personaggio

## ABILITÀ

Gradi Max / = LCE + 3

Bonus  
Abilità

Abilità di Class

## Razziale, Talenti, Sinergia

Proibite Penalità  
durante armatura  
IRA! alla prova

Altre abilità: Conoscenza - INT  
Artigianato - INT  
Intrattenere - CAR