

TRUE PRIMITIVE

(BARBARIAN!)

Nivel de Bárbaro

BÁRBARO

Nivel de Bárbaro		
1	<input type="checkbox"/>	{ Favoured Terrains ¡FURIA!
2	<input type="checkbox"/>	Esquiva Asombrosa
3	<input type="checkbox"/>	Trophy Fetish
5	<input type="checkbox"/>	Esquiva Asombrosa Mejorada
7	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 1/—
8	<input type="checkbox"/>	Trophy Fetish × 2
10	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 2/—
11	<input type="checkbox"/>	Furia Mayor
13	<input type="checkbox"/>	{ Trophy Fetish × 3 Reducción de Daño 3/—
14	<input type="checkbox"/>	Voluntad Indomable
16	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 4/—
17	<input type="checkbox"/>	FURIA! Incansable
18	<input type="checkbox"/>	Trophy Fetish × 4
19	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 5/—
20	<input type="checkbox"/>	Furia Poderosa

TERRENOS PREDILECTOS

○ TERRENO FAVORITO

Favoured Terrain Bonus

	2	4	6	8
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

TROPHY FETISH

WEAPONS / HIDE ARMOUR

Bonus Moral

	+1	2	3	4
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Fetishes can be attached to a traditional true primitive weapon: Battleaxe, Blowgun, Club, Greatclub, Handaxe, Longspear, Shortspear, Sling, Spear; or to a suit of Hide Armour. Weapons gain a morale bonus to damage. Armour gains a bonus to saving throws.

¡FURIA!

¡FURIA! DURACIÓN AL DÍA

Nivel de Bárbaro

Misc

FURIA! HOY

$$\text{turnos} = 2 + \text{CON} + \left(\frac{\text{PUNTO}}{2} \times 2 \right) + \text{turnos}$$

PUNT. FUERZA BONUS

PUNT. CONSTITUCIÓN BONUS

SALV VOL BONUS

PENALIZACIÓN CLASE ARMADURA

¡FURIA!	4	4	2	-2
FURIA MAYOR!	6	6	3	-2
¡FURIA PODEROSA!	8	8	4	-2

Mod de Característica = (Puntuación Total de Característica - 10) ÷ 2

FUE

CON

CA

DURACIÓN FATIGADO

FURIA! Duración

Tirada Fuerza Penalización: -2

Penaliz. Punt. Destreza: -2

$$\text{turnos} = \text{turnos} \times 2$$

FUE

D-1S

No se puede entrar en furia, correr o cargar mientras estés fatigado.

PODERESFURIA!

PODERESCONOCIDOS FURIA!

Nivel de Bárbaro

Misc

$$\text{turnos} = \left(\frac{\text{turnos}}{2} \right) + \text{turnos}$$

(Redondear abajo)

1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		