		Personagem								
		ach Cr	lome					007	Gênero	
Jogadoi		Raça				Tamanh	Tamanho Mod cador de Tamanho			
Campan	ha	CLASSES			Gr	aduações em F	Decrolociade Vida	Nível	Nível	
XP		□ 1				_	<u>d</u>		Ajuste	
		□ 2					_d			
```	Habilidades	□ 3					d		Nível	
	Pontos de Item Bônuldodificador de Tem _I Modificador Term Habilidade Habilidade Score	^p <u> </u>					<u>d</u>		Efetivo de Personagem	
FOR	FOR FOR	Classe Favored	rida			+ INT	+ con			
DES	DES DES	+1 por Nível	) in the second		PERÍCIA:	rks por nível	por Nível	_		
					Perícias d	a Classe Talet	os Raciais,	P <b>Eawbda</b>	able em Teste de A	rmadu
CON			Bôn Sem Treinamento	us de Per	ícias +3	3 Graduações	Outro	s <b>O</b> Terra	ain	
INT	INT INT							_		
SAB	SAB SAB							_		
CAR	CAR CAR							_		
	ador de Habilidade = (Valor Total de Habilidade - 10) ÷ 2 (Al	leuviiuauv para va	IXU <i>j</i>					_		
\ ▼ TA	LETOS E HABILIDADES ESPECIAIS 🗾							_		
								_		
								_		
								_		
								_		
								_		
								_		
								_		
								_		
								_		
								_		
								_		
								_		
									Ī	
									Conhecimento - INT Profissão - SAB	
								_	Zonhecin Profissão	
AS										
IDIOMAS									Oficio - INT Atuação - CAR	
8									Oficio - Atuaçã	