

SOULKNIFE

Poziom
Manifestującego

MIND BLADE ENHANCEMENT

MIND BLADE SPECIAL ABILITY PUNKTY

+

Special Ability	Point Cost
<input type="checkbox"/> Defending	1
<input type="checkbox"/> Ostrość	1
<input type="checkbox"/> Lucky	1
<input type="checkbox"/> Mighty Cleaving	1
<input type="checkbox"/> Psychokinetic	1
<input type="checkbox"/> Sundering	1
<input type="checkbox"/> Vicious	1
<input type="checkbox"/> Collision	2
<input type="checkbox"/> Mindcrusher	2
<input type="checkbox"/> Psychokinetic Burst	2
<input type="checkbox"/> Suppression	2
<input type="checkbox"/> Wounding	2
<input type="checkbox"/> Body Feeder	3
<input type="checkbox"/> Mind Feeder	3
<input type="checkbox"/> Soul Breaker	3

☐
☐
☐
☐
☐MIND BLADE
BONUSPoziom
Ostrza Duszy

$$\boxed{} = \boxed{} \div 4 \quad (\text{Zaokrąglane w dół})$$

Bazowa Premia
do AtakuMind Blade
Bonus

Inne

$$\boxed{} + \boxed{} + \boxed{S} + \boxed{}$$

Zasięg	Rodzaj	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m	cm	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
			+	× 2

Poziom Ostrza Duszy	Kształt Ostrza	Mind Blade Bonus Adjustment	Mały	Obrażenia: Średni	Duży
1	Shortsword		1d3	1k6	1k8
5	Longsword		1k4	1k8	2k6
5	Bastard Sword *		1k6	1k10	2k8
5	2 x Shortsword	-1	1d3	1k6	1k8

* When using the mind blade in the shape of a Bastard Sword as a two-handed weapon, STR bonus to attack is multiplied by 1½.

The damage type for a mind blade is **Slashing** unless altered.

On entering an anti-psionic area, pass a Will Save (DC 20) to keep your mind blade active for this duration:

MIND BLADE

CZAS TRWANIA Poziom
Ostrza Duszy

$$\boxed{} \text{ rund} = \boxed{}$$

Default Critical Range: 19-20

Mind Blade
BonusPsychic Strike
Charge

Od 3 poziomu:

PSYCHIC
STRIKE
CAPACITYPoziom
Ostrza Duszy

$$\boxed{} = \left(\boxed{} + 1 \right) \div 4$$

THROW MIND BLADE

Od 2 poziomu:

Bazowa Premia
do AtakuMind Blade
Bonus

Inne

$$\boxed{} + \boxed{} + \boxed{ZR} + \boxed{}$$

Zasięg	Rodzaj	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m	cm	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
			+	× 2

The damage type for a thrown mind blade is **Slashing** unless altered.

The default range increment of a thrown mind blade is **30 ft / 6 sq.**

DORDŹE

LADUNKI

#

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

LADUNKI

#

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

LADUNKI

#

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

LADUNKI

#

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

LADUNKI

#

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

KAMIENIE MOCY

TATUAŻE

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20