CLASSE DE PRESTIGIO

CONFEDERATE

PANTHER WARRIOR

Panther Warrior Level

PANTHER WARRIOR

Nível		
1	☐	Forma Selvagem (Somente Felino) Heroic Combat +1
2	☐	Feline Fighting
3	☐	Scent Heroic Combat +2
4	☐	Feline Leap
5	☐	Weapon Pounce Heroic Combat +3

HEROIC COMBAT

ATAQUE BÔNUS

+

DANO BÔNUS

+

= _____

FELINE FIGHTING

Nível 2 — Take no penalty for fighting while prone

SCENT

Nível 3 — SCENT ABIILITY DURATION — Panther Warrior Level

Mins. = _____

FELINE LEAP

Nível 4 — Stand from prone without provoking any attacks of opportunity.

WEAPON POUNCE

Nível 5 — Charge with two weapons and make a full attack.

FORMA SELVAGEM

Nível da Forma Selvagem = Nível de Druida + Panther Warrior Level

Vezes por dia

Hoje

FORMA SELVAGEM

Tipo da Criatura

Modificador de Tar

Habilidades

Pontos de Habilidade | Item Bônus | Bônus Tem | Modificador de Habilidade

FOR

DES

CON

Modificador = (Pontos de habilidade - 10) ÷ 2

COMBATE

INICIATIVA BÔNUS — Outros

INIC = DES + _____

VELOCIDADE — Deslocamento Temporár

m m² — m m²

MANOBRAS

MANOBRA DE COMBATE BÔNUS — Modificador de Tamanho

BMC = Base de Ataque + FOR + _____

MANOBRA DE COMBATE DEFENCIVA — Modificador de Esquiva — Modificador de Deflexão — Bônus Base de Ataque — Modificador de Tamanho — Outros

DMC = 10 + FOR + DES + _____ + _____ + BBA + _____ + _____

ATAQUES

Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m²			
m m²			
m m²			
m m²			

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA — Armadura Natural — Modificador de Tamanho — Outros

CA = 10 + DES + _____ − _____ + _____

DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 / + _____ − _____ + _____

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES / − _____ + _____

CA Temporária — Resistência Mágica — Redução de Dano

CA _____ / _____

TESTES

Fortitude Resistência — Base — Outros

FORT = CON + _____ + _____

REFLEXO RESISTÊNCIA

REF = DES + _____ + _____

HABILIDADE ESPECIAL