KSZTAŁT NATURY	Typ Pot	wora			Modyfikator z Rozmiaru
ATRYBUTY Wartość Premia TymczasowModyfi Atrybutu z Przedmiotu Premia z Atry			ATAKI		*
S	Zasięg		Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
ZR ZI	R	m cm			
BD B1	D				
lod. Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2	Zasięg		Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
WALKA WICJATYWA PREMIA Inne Iniciat	VIVIO I	m cm			
NICJATYWA PREMIA Inne Inicjat	ywa				
zybkość Tymczasowa Pr	rędkość Zasięg		Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m cm m	cm	m cm			
MANEWRY BOJOWE					
MANEWRY BOJOWE Modyfikator z Rozmiaru	nne Zasięg		Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
Premie + S + 1 + + + + + + + + + + + + + + + +		m cm			
ANEWR BOJOWY			Bazowa Modyfika nia do Ataku z Rozmia		Premia z Morale
OMB = 10 + S + ZR +	+	+ (BPA +	+	+
KLASA PANCERZ	ZA		RZUTY	OBRONN	E
	Modyfikator z Rozmiaru	Inne W	Pod: YTRWAŁOŚĆ R Z	stawowy Inn ZUT OBRO	
KP = 10 + ZR +	- 🙀 +	VV	YTR= BD +	+	
NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCER	ZA	∟ Ri	EFLEKS Rz. Obr		
KP = 10 / +	#}_+	E	REF = ZR +	+	
OOTYK KLASA PANCERZA		7	POR	RTRET	
KP = 10 + ZR / ·	- 111 +	[
nczasowa K Ødporność na Czary Redukcja Obr	rażeń				
KP /					
SPECJALNE ZDOLN	OŚCI	7			

		_						z Rozmiaru
``	ATRYBUTY		×			ATAKI		# (
	Wartość Premia TymczasowMoo Atrybutu z Przedmiotu Premia z A	lyfikator trybutu						
S	Γ	S	Zasięg			Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
ZR		ZR		m	cm			
BD		BD						
	ybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2		Zasięg			Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
X	WALKA	# (m	cm			
INICJA'	TYWA PREMIA Inne Inic	atywa		""	OIII			
INIC]				Described to		
Szybko	ść Tymczasowa	Prędkość	Zasięg			Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m	cm m	cm		m	cm			
``	MANEWRY BOJOWE							
	VRY BOJOWE Modyfikator	— I				Premia do ataku	Obrażenia	Vrutule
PREMI	Z Rozmiaru	Inne	Zasięg			FTEIIIIa do ataku	Obrazenia	Krytyk
PMF	B B B B Z S Ow a + + + + + + + + + + + + + + + + + +	5		m	cm			
MANEV	VR BOJOWY	Premia		fikator		azowa Modyfika		Premia
OBRUN		z Uników	z Ud	lbicia	Premia	a do Ataku z Rozmia	nru Inne	z Morale
OMI	3 = 10 + S + ZR -		+	+	- (B	3PA + 🙌	+	+
``	KLASA PANCE	RZA		# (7	RZUTY	OBRONN	E ,
KLASA		ny Modyfik z z Rozm		Inne	WY	Pod TRWAŁOŚĆ R Z		e Tymczasow NNY
KP	= 10 + ZR +	- 1	+		WY	TR = BD +	+	
NIEPR	ZYGOTOWANY KLASA PANC	ERZA	—		RE	 FLEKS Rz. Obr		
KP	= 10 / +	- 1	+			EF = ZR +	+	
DOTYK	KLASA PANCERZA						лпргп	
KP	= 10 + ZR /	- 1	+ +			POF	RTRET	<i>y</i> (
ymczasov	va KØdporność na Czary Redukcja	Obrażeń						
KP	1							
	SPECJALNE ZDOL	NOŚCI		-				
								J

Typ Potwora

KSZTAŁT NATURY

Modyfikator