## ITEM INTELIGENTE ITEM INTELIGENTE Nome **EGO** Base magic item ITEM'S TOTAL EGO SCORE Intelligent items with an ego 20 or more always Item value consider themselves superior to any character. In the event of a personality conflict, the wielder **POWERS AND PURPOSE** must make a will save against the item's ego, or the item becomes dominant. Habilidades Pontos de Bônus Modificador deônus Tem Habilidade Habilidade INT **SAB CAR** Modificador de Habilidade = (Total de pontos de Habilidade - 10) ÷ 2 **SENSES** □ EMPATIA Item can communicate emotional intent. ☐ SPEECH Item pode falar em idiomas que ele conhece. + E6 □ TELEPATIA +1 Item can communicate with its wielder, regardless of language. **SENSES** □ 10m □ 18m □ 36m □ Darkvision □ Blindsense ☐ LER IDIOMAS +1 Item pode ler qualquer idioma ☐ LER MAGIA +1 Item can decipher magical writing. **IDIOMAS** Total ego bonus from item powers, dedicated powers, special purpose etc.

_			
60			
60			
O			
0			
60			
60			
60			
60			
0			
60			