NPC		CHARACTER INFO		INICIATIVA	""	WEAPONS		//
2			Gênero	INIC = DES + +		LEVEL	Alcan	
804	CR CR	RACE		BÔNUS DE ATAQUE		BÔNUS DE ATAQUE Dano	Crítico	m mʻ
W ^O lico	Ch Ch		Tamanho	MELEE ATTACK		d		
	bilidades	Ve	elocidade m m²	= FOR + BBA +		LEVEL	Alcan	
	Pontos de Item Bônus dificador de nus Tem Habilidade Habilidade	THEME		RANGED ATTACK		BÔNUS DE ATAQUE Dano	Crítico	m mʻ
FOR	FOR			= DES + BBA +		d		
DES	DES	Nível		THROWN ATTACK		Tipo	Rounds Clip s	
CON	CON	6		= FOR + BBA +			#	
INT	INT	12		SAVING THROW	Outres	CURA		()
SAB	SAB	18		Fortitude Resistência Classe FORT = CON + +	Outros	HIT POINTS		☐ Morrer
CAR	CAR	CLASSE	LEVEL	REFLEXO RESISTÊNCIA		pv STAMINIA POINTS	A	p۱
	ATS + PROFICIENCIES			REF = DES + +		STAMINA POINTS		
	ATS THOTICIENCIES	Key Ability	Stanina Stamina - CON - Stamina	VONTADE RESISTENCIA		RESISTANCES		pp
		PERÍCIAS	+ INT 5 + CON	VONTADE SAB + +			Temporary Hit Points	+ pv
		Perícias	+3Graduações Outros	SAVING THROW	_///	RESOLVE POINTS		
				Bônus de ENERGY ARMOUR CLASS	e Armadura	rp		rŗ
		-		EAC = 10 + DES +		Inventario		//
				KINETIC ARMOUR CLASS		LEVEL		Bulk
				(KAC) = 10 + DES +				
				DAMAGE REDUCTION	,			
				Hit Points				
				CM = 8 + KAC	5			
				Armadura LEVEL				
				Armour Check Max DEX Penalty Velocida	ade			
				•				
IAS				UPGRADES				
IDIOMAS				-		CDED.	ITS	
						CKED	ITS	