| MONK OF THE Уровень | MOHAX | 1 |
|---|--|-------------|
| FOUR WINDS | Урон Уров Бивыус. Черты Монаха | 7 |
| БОНУС КЛАССА ЗАЩИТЫ | Монаха Атаки Мал / Больш Бонус к классу брони | 1 |
| КЗ БОНУС + КЗ Уровень Монаха | 1 ■ d6 Шквал Ударов Полнораундовая действие для дополнительных а Руки, ноги, колени и локти считаются оружием d4 / d8 Elemental Fist Add elemental damage to an attack | Tak |
| зым бонус = МУД + (÷ 4) | 2. Уворот Избежать урона полностью при успешном спасбро | оск |
| + 35M (Округлять к меньшему) Бонус применим, когда не надета броня, нет перегрузки и не беспомощен. | З Быстрое Передвижение +10фт(что дает +4к проверкам Акробатики при прыжка Тренировка маневра Исп. уровень монаха вместо ББАдля расчета ББ Спокойный Разум +2к спасброскам против очарования | |
| ELEMENTAL FIST ELEMENTAL FISTYpobehb Уровни PER DAY Монаха Не монаха | 4 d8 Запас Ки (магия) Безоружные атаки считаются магическими. Использовать стены для замедления падения | |
| = + (÷ 4) | Прыжок в высоту Добавить уровень монаха к проверках Акробатик +20к проверкам прыжков 1 очко ки Чистое Тело Иммунитет к болезням | л пр |
| ELEMENTAL FIST TODAY Declare an elemental damage type before making an attack: | 6 ■ Быстрое Передвижение +20фт(что дает +8к проверкам Акробатики при прыжка Замедление падения 30 фт | (x) |
| Acid, Cold, Electricity or Fire | 7 Целостность Тела Исцелить собственные раны - 2 очка ки | |
| ELEMENTAL Уровень DAMAGE Монаха | 8 d10 Замедление падения 70 фт d8 / 2d8 | |
| = 1 + (| 9 Улучшенный Уворот Игнор 1/2 урона при провале спаса реакции Быстрое Передвижение +30фт(что дает +12к проверкам Акробатики при прыжк | (a):) |
| БОНУСНЫЕ ЧЕРТЫ□ Импровизация□ Боевые Рефлексы | 10 ■ Запас Ки (порядок) Безоружные атаки считаются оружием порядка Замедление падения 50 фт | |
| овень□ Отражение стрел □□□Уклонение 1 □ Улучшенный Захват□ Стиль Скорпиона | 11 Алмазное Тело Иммунитет ко всем ядам | |
| □ Метатель□ Кулак Горгоны□ Улучш. Напор | 2d6 Slow Time Gain two extra standard actions - 6 ki points Быстрое Передвижение +40фт(что дает +16к проверкам Акробатики при прыжк Замедление падения 60 фт | (air) |
| овень | 13 Алмазная Душа Сопр. магии | 1 |
| овень 🗆 Улучш. Крит. удар 🗆 Гнев Медузы | 14. В Замедление падения 70 фт | 1 |
| 10 □ ЛОВЛЯ СТРЕЛ □ АТАКА НА ХОДУ ЦЕЛОСТНОСТЬ ТЕЛА | Дрожащая Ладонь Смерть с задержкой Быстрое Передвижение +50фт(что дает +20к проверкам Акробатики при прыжк | (air) |
| ОЧКИ _{овень} ЗДОРОВЬЯ Уровень Монаха | 16 2d8 Запас Ки (адамантин) Безоружные атаки считаются адамантиновым ор 2d6 / 3d8 Замедление падения 80 фт | — ' Эужи |
| 7 = | Aspect Master Choose an aspect of the natural world Язык Солнца и Луны Общение с любым живым существом | |
| овень | 18 ■ Быстрое Передвижение +60фт(что дает +24к проверкам Акробатики при прыжк Замедление падения 70 фт | (azt |
| 13 = 10 + | 19 Пустое Тело Обрести состояние эфирности на 1 минуту - 3 очи | как |
| ДРОЖАІ РАДОНЬ ДНЕЙ ДРОЖАГАЙОВЕНЬ Монаха | 20 2d10 Immortality Never age, spontaneously reincarnate 2d8 / 4d8 Замедление падения Без ограничений | |
| дней = | запас ки | 1 |
| 15 СТОЙКОСТЬ КС СПАСА Уровень Монаха | ЗАПАС КИ ПРЕДЕЛ Уровень Монаха ЗАПАС КИ | |
| = 10 + (÷ 2) + МУД | = (÷ 2) + MYД | |
| ASPECT MASTER | АКРОБАТИКА | |
| Aspect | ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ УГРОЖАЕМЫЙ КВАДРАТ с 1/2 скоростью КС Акробатики = Вражеская ЗБМ +10 к передвижению на полной скорости | |
| Special Abilities овень | ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ КВАДРАТ ПРОТИВНИКА КС Акробатики = 5 + Вражеская ЗБМ кс Акробатики = 5 + Вражеская ЗБМ | |
| 17 | Расстояние 5фт 10фт 15фт 20фт 25фт 30ft 35ft 40фт 45фт 50ft 55ft ДЛИННЫЙ ПРЫЖЮК 5 10 15 20 25 30 35 40 45 50 55 | |
| | Расстояние 1фт 2фт 3фт 4ft 5фт 6фт 7фт 8ft 9фт 10фт 11ft ПРЫЖОК В ВЫСОТКУ 4 8 12 16 20 24 28 32 36 40 44 Навык акробатики +4ва каждые 10фт передвижения свыше 30фт | |
| | ЗАЦЕПИТЬСЯ КС Спас реакции 20 если прыжок провален на 4 и меньше ПАДЕНИЕ КС Акробатика 15 игнорировать первые 10фт падения | |