

Nazwa Istoty	Wiek	Poziom Istoty	Dostosowanie Rangi	Dostosowanie Poziomu
Rodzaj Stworzenia	Podtyp	Waga	kg	Efektywny Poziom
Gender				Kość Wytrzymałości
				k

	Wartość Atrybutu z	Premia Przedmiot	Modyfikator Atrybutu	Wymagowana Premia
S	_____	_____	S	_____
ZR	_____	_____	ZR	_____
BD	_____	_____	BD	_____
INT	_____	_____	INT	_____
RZT	_____	_____	RZT	_____
CHA	_____	_____	CHA	_____

PORTRET

ATUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPECJALNE

ATAKI

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

Zasięg		Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m	cm			

Zasięg		Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m	cm			

Zasięg		Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m	cm			

ŻYCIE

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI

pw

KLASA PANCERZA

Bazowa Premia Inne Tymczasowy
WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY

$$\text{WYTR} = \text{BD} + \quad + \quad$$

REFLEKS Rz. Obr.

$$\boxed{\text{REF}} = \boxed{\text{ZR}} + \boxed{} + \boxed{}$$

WOLA Rz. Obr.

$$\boxed{\text{WOLA}} = \boxed{\text{RZT}} + \boxed{\quad} + \boxed{\quad}$$

EFEKTY

INICJATYWA PREMIA Inne

$$\text{INIC} = \text{ZR} + \text{_____}$$

BAZOWA PRĘDKOŚĆ Prędkość Pływania Prędkość Lotu

m cm m cm m cm

PREMIE DO ATAKUymczasowyAtakZasowe Obrażenia

+

+

ZWARCIE PREMIA	Modyfikator z Rozmiaru	Inne
----------------	------------------------	------

$$\boxed{} = \text{Bazowa Premia} + \underline{} S + \underline{} x 4 + \underline{}$$

☐ Umierający ☒ Stabilny ☐ Słuczenia ☐ Nieprzytomny

pw pw

KLASA PANCERZA

KP = **10** + **ZR** + - +

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP = 10 / + - +

DOTYK KLASA PANCERZA

$$\boxed{\text{KP}} = 10 + \text{ZR} \quad / \quad - \quad +$$

Tymczasowa Odporność na Czary Redukcja Obrażeń

KP /

SPECJALNE ZDOLNOŚCI

