FORME ANIMALE	Type de créature	N	1od. de taille
CARACTERISTIQUES	ATTAQUES		
Valeur Bonus Bonus Mod. de de Carac. d'objets Temp Carac.			
FOR FOR	Portée Bonus d'attaque	Dégâts Cri	itique
DEX DEX	m cases		
CONCON			
Modificateur de Carac. = (Valeur de la Carac10) /2	Portée Bonus d'attaque	Dégâts Cr	itique
COMBAT	m cases		
BONUS D' INITIATIVE Divers Initiative	54355		
INIT = DEX+			
VITESSE Vitesse temp	Portée Bonus d'attaque	Dégâts Cri	itique
mcases mcases	m cases		
MANOEUVRES DE COMBAT 🗸			
BONUS DE Mod. de MANOEUVRE OFFENSIVE taille Divers	Portée Bonus d'attaque	Dégâts Cr	itique
BMO = g g g e e e e e e e e e e e e e e e e	m cases		
DEGRÉ DE Modifica	teur Modificateur Bonus Mod. de ve de parade de base à l'attaque taille	- 1	onus moral
DMD = 10 + FOR + DEX +	+ + BBA +	+ +	
CLASSE D'ARMURE	SAUVE	GARDES	"
		ase Divers	Temp
CLASSE D'ARMURE Naturelle ta	JET DE VIGOEOR	. [
PRIS AU DÉPOURVU CLASSE D'ARMURE			
CA = 10 / + -	FEF = DEX +	₊ [
CLASSE D'ARMURE DE CONTACT		<u> </u>	
CA = 10 + DEX / -	+ PORT	RAIT	*
CA temp Rés. à la magie Réduction de dégâts	:		
CA /			
CAPACITES SPECIALES			
			- 1

FORME ANIMALE	Type de créature	Mod. de taille
CARACTERISTIQUES •	ATTAQUES	
Valeur Bonus Bonus Mod. de de Carac. d'objets Temp Carac.		
FOR FOR	Portée Bonus d'attaque	Dégâts Critique
DEX DEX	m cases	
CON		
Modificateur de Carac. = (Valeur de la Carac10) /2	Portée Bonus d'attaque	Dégâts Critique
COMBAT BONUS D' INITIATIVE Divers Initiative	m cases	
INIT = DEX+		
VITESSE Vitesse temp	Portée Bonus d'attaque	Dégâts Critique
mcases mcases	m cases	
MANOEUVRES DE COMBAT		
BONUS DE Mod. de MANOEUVRE OFFENSIVE taille Divers	Portée Bonus d'attaque	Dégâts Critique
BMO = gg gg + FOR + 1 +	m cases	
	eur Modificateur Bonus Mod. de ve de parade de base à l'attaque taille	Bonus Divers de moral
DMD = 10 + FOR + DEX +	+ + BBA + AT +	Divers de moral
	SAUVEG	ADDEC
CLASSE D'ARMURE Armure Mod	d. de Bas	
CLASSE D'ARMURE Naturelle ta	ille Divers JET DE VIGUEUR	
CA = 10 + DEX +	+ VIG = CON +	+
PRIS AU DÉPOURVU CLASSE D'ARMURE	JET DE RÉFLEXES	_
CLASSE D'ARMURE DE CONTACT	+	_+
CA = 10 + DEX / -	PORTI	RAIT
	<u>'</u>	
CA temp Rés. à la magie Réduction de dégâts		
CA /		
CAPACITES SPECIALES		
		J