

SHAMAN (DRUIDA)

Shaman
Level

SHAMAN

Nível do Druida

1

☐

Senso da Natureza

+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência

Empatia com a Natureza

Melhora a Atitude de um Animal

2

☐

Woodland Stride

Move through undergrowth at normal speed and taking no damage

Totem Transformation

Adopt an aspect of your totem creature

3

☐

Trackless Step

Leave no trail, unless deliberately

4

☐

Resist Nature's Lure

+4 to saves against the fey and plants

Forma Selvagem

Torna-se qualquer animal pequeno ou médio

5

☐

Totemic Summons

Summon your totem creature as a standard action, with extra temporary hit points

9

☐

Imune a Veneno

Imune a todos os venenos

15

☐

Corpo Atemporal

Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de
Resistência CD

Magias
por dia

=

Base
Magia

+

Magias Bônus
SAB - 4
SAB - 8
SAB - 12

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

=

SAB

+

Nível do Conjurador

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☐ COMPANHEIRO ANIMAL ☒ Domínio

Poder Garantido

Poder Garantido

Nível

Nível

CD

CD

Uso por dia

Uso por dia

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA

BÔNUS

Nível do Druida

Outros

=

CAR

+

+

+4 when using Wild Empathy with your totem creature

FORMA SELVAGEM

Veze por dia

Hoje

Level +2 to wild shape into your totem creature, -2 otherwise

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES