PSYCHIC

Nível de Conjurador

PSYCHIC DISCIPLINE

Discipline powers

Nível 1

Nível 5

Nível 13

MAGIAS

Magias Conhecidas	Teste de Resistência CD		Magias por dia	= Base Magia +	Magias Bônus INT	INT - 4	INT - 8	INT - 12
		0						
		1						
		2						
		3						
		4						
		5						
		6						
		7						
		8						
		9						

Teste de Magia CD = 10 + INT + Nível da Magia

TELEPATIA

Nível 2

DETECT THOUGHTS

Once a day, or by spending any level spell slot: ☐ Hoje

1º turno Presence of thinking being

2º turno Number of thinking beings and their **INT**

3rd round Surface thoughts

Nível 9

TELEPATHIC BOND

Once a day, or by spending a 4th level spell slot, ☐ Hoje forge a bond between yourself and other willing creatures.

Nível 17

TELEPATIA

Communicate telepathically with anyone within 100 ft.

REMADE SELF

Nível 20

☐ Arcane Sight
☐ Voar
☐ Haste
☐ Heroism
☐ Indetectável
☐ Tongues

MAGIAS CONHECIDAS

0

Bônus de Magia 1

Bônus de Magia 2

Bônus de Magia 3

Bônus de Magia 4

Bônus de Magia 5

Bônus de Magia 6

Bônus de Magia 7

Bônus de Magia 8

Bônus de Magia 9

PHRENIC AMPLIFICATIONS

PONTOS POR DIA = (Psychic Level ÷ 2) + Atributo + Outros

☐ **SAB**
☐ **CAR**

Pontos Hoje

Nível 1

Nível 3

Nível 7

Nível 11

Nível 15

Nível 19