

CINETA

DEFLAGRAZIONE CINETICA

WILD BLASTS

DEFLAGRAZIONE CINETICA

Kinetic blast is a standard action.
You need at least one hand free to aim a blast.

Gittata ☐ 9 m ☐ 40m ☐ 18 metri

A physical blast is a ranged attack that bypasses spell resistance.
An energy blast is a ranged touch attack.

PHYSICAL
BLAST =

DAMAGE

d6 +

+ COS

Cineta
Livello

÷ 2

(per eccesso)

DEFLAGRAZIONE
DI ENERGIA =

DANNO

d6 + (

COS ÷ 2

)

INFUSIONI

Applica una infusione di forma e una di sostanza a un deflagrazione cinetica.

FORMA

CD INFUSIONE

= 10

Livello Incantesimo

Effettivo

+ DES

SOSTANZA

CD INFUSIONE

= 10

Livello Incantesimo

Effettivo

+ COS

LIVELLO INCANTESIMO
EFFETTIVO

=

÷ 2

(per difetto)

KINETIC
BLAST
BURN

Wild
Talent
Burn

+ Sostanza
Infusione
Sovraccarico

+ Forma
Infusione
Sovraccarico

ELEMENTAL OVERFLOW

Accepting burn causes your body to visibly surge with energy.

ATTACCO

BONUS

Sovraccarico

Attuale

DANNI

BONUS

Sovraccarico

Attuale

× 2

Livello

3

BONUS MASSIMO

=

÷ 3

(per difetto)

		Bonus to	Critical/sneak	FOR
	A	physical scores	miss chance	DES
6	3	+2, +2	5% ×sovraccarico	
11	5	+4, +2, +2		
16	7	+6, +4, +2		COS

SPECIALISTA NELLE INFUSIONI

Riduce il costo in sovraccarico di una deflagrazione fino al minimo di una infusione.

Livello	Livello	5	8	11	14	17	20
5	Riduzione	-1	-2	-3	-4	-5	-6
							Sovraccarico

SPECIALIZZAZIONE NEI COMPOSTI

-1 burn when using a composite blast.