

ФАМИЛЬЯР / ЖИВОТНОЕ-СПУТНИК / ЕЗДОВОЕ / ПРИЗВАННОЕ СОЗДАНИЕ

Имя Существа ВОЗРАСТ Уровень Существа

Тип существа Подтип Вес Рост фнт фт d

ХАРАКТЕРИСТИКИ

Значение Хар-ки Бонус Вещей Модиф. Хар-ки Врем. Бонус СИЛ ЛОВ ВЫН ИНТ МУД ХАР

Модификатор = (Значение хар-ки - 10) ÷ 2

СНАРЯЖЕНИЕ

ПОРТРЕТ

Портретная область

НАВЫКИ

Навыки: фнт, фт, d, Ранги, Прочее

ЧЕРТЫ И ОСОБЫЕ СПОСОБНОСТИ

Черты и особые способности: ТРЕНИРОВКА

ЗДОРОВЬЕ

Очки здоровья, hp, Умирает, Стабилиз., Не смерт., Без сознания

СРАЖЕНИЕ

ИНИЦИАТИВЫ БОНУС Прочее

ИНИЦ = ЛОВ +

БАЗОВАЯ АТАКА Врем. Атака Врем. Урон

БАЗОВАЯ СКОРОСТЬ Скорость лазания Скорость рытья Врем. Скорость

Скорость лазания Скорость рытья Врем. Скорость

БОЕВЫЕ МАНЕВРЫ

БОЕВОЙ МАНЕВР БОНУС Модиф. Размера Прочее

ББМ = Базовая Атака + СИЛ - +

БОЕВОЙ МАНЕВР ЗАЩИТА Модиф. Уклонения Модиф. Отражения Базовый Бонус Атаки Модиф. Размера Прочее Бонус Морали

ЗБМ = 10 + СИЛ + ЛОВ + + + ББА - + +

ЗАЩИТА

КЛАСС ЗАЩИТЫ Броня и Щит Модиф. Размера Прочее

КЗ = 10 + ЛОВ + + +

ВРАСПЛОХ КЛАСС ЗАЩИТЫ

КЗ = 10 / + + +

КАСАНИЕ КЛАСС ЗАЩИТЫ

КЗ = 10 + ЛОВ / + + +

Временный КЗ Сопр. магии Сокращение Урона

БОЕВЫЕ СПОСОБНОСТИ

Боевые способности

АТАКИ

Дальность Бонус Атаки Урон Критический

Дальность фт кв Бонус Атаки Урон Критический

Дальность Бонус Атаки Урон Критический

Дальность фт кв Бонус Атаки Урон Критический

Дальность Бонус Атаки Урон Критический

Дальность фт кв Бонус Атаки Урон Критический

Аммуниция #

Базовый Спад Прочее Временный

СПАСБРОСКИ

СТОЙКОСТИ СПАС

СТОЙ = ВЫН + + +

РЕАКЦИИ СПАС

РЕФ = ЛОВ + + +

ВОЛИ СПАС

ВОЛЯ = МУД + + +

Уклонения Крепкое тело

ЭФФЕКТЫ

Эффекты