

Манифестер Уровня	
Бонус Уровня	+

MIND BLADE SPECIAL ABILITY POINTS

+

ANTI-PSIONICS

On entering an anti-psionic area, pass a Will Save (DC 20) to keep your mind blade active for this duration:

MIND BLADE DURATION = Soulnife Level

PSYCHIC STRIKE Soulknife
CAPACITY Level

$$\boxed{} = \left(+ 1 \right) \div 4 \text{ (Округлять к меньшему)}$$

ЗАРЯДЫ	#	<div> <div>□□□□</div> <div>□□□□</div> <div>□□□□</div> </div> <div> <div>□□□□</div> <div>□□□□</div> <div>□□□□</div> </div> <div> <div>□□□□</div> <div>□□□□</div> <div>□□□□</div> </div>
ЗАРЯДЫ	#	<div> <div>□□□□</div> <div>□□□□</div> <div>□□□□</div> </div> <div> <div>□□□□</div> <div>□□□□</div> <div>□□□□</div> </div> <div> <div>□□□□</div> <div>□□□□</div> <div>□□□□</div> </div>
ЗАРЯДЫ	#	<div> <div>□□□□</div> <div>□□□□</div> <div>□□□□</div> </div> <div> <div>□□□□</div> <div>□□□□</div> <div>□□□□</div> </div> <div> <div>□□□□</div> <div>□□□□</div> <div>□□□□</div> </div>
ЗАРЯДЫ	#	<div> <div>□□□□</div> <div>□□□□</div> <div>□□□□</div> </div> <div> <div>□□□□</div> <div>□□□□</div> <div>□□□□</div> </div> <div> <div>□□□□</div> <div>□□□□</div> <div>□□□□</div> </div>
ЗАРЯДЫ	#	<div> <div>□□□□</div> <div>□□□□</div> <div>□□□□</div> </div> <div> <div>□□□□</div> <div>□□□□</div> <div>□□□□</div> </div> <div> <div>□□□□</div> <div>□□□□</div> <div>□□□□</div> </div>

Soulknife Level	Blade Shape	Mind Blade Penalty	Множитель Силы	Small	Damage: Средний	Large
1	<input type="checkbox"/> Shortsword			1d4	1d6	1d8
	<input type="checkbox"/> Longsword			1d6	1d8	2d6
	<input type="checkbox"/> Bastard Sword		1½	1d8	1d10	2d8
5	<input type="checkbox"/> 2 × Shortsword	1		1d4	1d6	1d8
	<input type="checkbox"/>					
	<input type="checkbox"/>					

MIND BLADE BONUS

Soulknife Level Penalty

= (÷ 4) -

ATTACK BONUS

Base Attack Bonus Mind Blade Bonus Множитель Силы Прочее

+ + (СИЛ ×) +

DAMAGE ROLL

DAMAGE BONUS

Mind Blade Bonus Psychic Strike Charge

+

Дальность

ft кв

Тип

Бонус Атаки

Урон

d00 +

Критический

×

ATTACK BONUS

Base Attack Bonus

Mind Blade Bonus

Прочее

+ + **DEX** + + +

Default damage type
Slashing

Default critical range
19-20, × 2

Default range increment
30 ft / 6 sq.

Дальность	Тип	Бонус Атаки	Урон	Критический
ft кв		<div style="border: 1px solid gray; height: 30px; width: 100%;"></div>	<div style="border: 1px solid gray; padding: 5px;">d00 +</div>	<div style="border: 1px solid gray; padding: 5px;">×</div>

TATTOOS

		1
		2
		3
		4
		5
		6
		7
		8
		9
		10
		11
		12
		13
		14
		15
		16
		17
		18
		19
		20