SKIRMISHER

(PATRULHEIRO)

Nível de Ranger

Nível Bônus +

INIMIGO FAVORITO

Nível	BÔNUS DE INIMIGO FAVORITO	2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy

TERRENO FAVORITO

Nível	BÔNUS DE TERRENO FAVORECIDO	2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

○ Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain

EMPATIA COM A NATUREZA

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

HUNTER'S TRICKS

TRICKS KNOWN [ ] = (Nível de Ranger ÷ 2) − 2 + Outros

(Arredonda para Cima)

1
2
3
4
5
6
7
8
9

ESTILO DE COMBATE

Nível de Ranger	
2	□ □ □ □
6	□ □
10	□ □
14	
18	

O talento bônus de ranger pode ser adquirido sem os pre-requisitos, mas são aplicados apenas quando não estiver vestindo armadura pesada.

HUNTER'S BOND

Nível 4 □ SHARE FAVOURED ENEMY □ COMPANHEIRO ANIMAL

SHARE FAVOURED ENEMY

DURATION [ ] rds = SAB + Outros

(SABMinimo 1

As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft

Nome

Tipo da Criatura

Nível de Ranger − 3 = Nível do Druida

VARINHAS

CARGAS # □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□

CARGAS # □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□

CARGAS # □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□

CARGAS # □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□

CARGAS # □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□

PERGAMINHOS

POÇÕES