	/ животн	ЮЕ-СПУ		призванное создани	E	АТАКИ	,	инициатива 🗾
Имя Существа			BO3PACT	Уровень Изменение Существа Ранги Уровня			t	ИНИЦИАТИВЫ БОНУС Прочее ИНИЦ = ЛОВ +
Тип су	и щества	Подтип	Bec	Abboutunu vi	дальность	Бонус Атаки Урон	Критический	
			Рост	фффективный Уровень Hit die	фт кв			Скорость / БАЗОВАЯ СКОРОСТЬ ПОЛЕТА
1,6,0,2,0	ф <u>,</u>	Пол		d		Equipo Atorra Victoria	V	фт кв фт кв фт кв
		Модиф.	HAI	ВЫКИ	дальность	Бонус Атаки Урон	Критический Ц	ъ БАЗОВАЯ АТАКА <i>•</i>
ΧΔΡΔΚ	ТЕРИСТИКІ	Размера		Ранги Прочее	фт кв			БАЗОВАЯ АТАКА Врем. Атака Врем. Урон
Значение	Бонус Модиф. Вещей Хар-ки	Врем.				Бонус Атаки Урон	Критический	 + +
СИЛ	СИЛ	Вопус			дальность	урон	Тритический	
лов	ЛОВ	_			фт кв			3AXBAT *
ВЫН	ВЫН	_			Дальность	Бонус Атаки Урон	Критический ⁵	Модиф. ВАХВАТ БОНУС Размера Прочее
инт — —	инт				фт кв			ЗАХВАТ Модиф. ВАХВАТ БОНУС Размера Прочее =
муд	МУД				\ \ \			
XAP	XAP	_			ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ анения	1		
Модификатор = (3		10) ÷ 2			hp	DOGWI		hp hp
снаряжение -					СПАСБІ Базовь	ы й Спас Прочее Временный	i	КЛАСС ЗАЩИТЫ Грочие
					СТОЙКОСТИ СПАС		КЛАСС ЗАЩИТ	
					стой =ВЫН+	+	КЗ = 1 0 ВРАСПЛОХ КЛ	0 + \(\Pi\)OB + - +
					РЕАКЦИИ СПАС РЕФЛ = ЛОВ +	+ 🖂	K3 = 10	
			черты и особи	ые способности	воли спас		КАСАНИЕ КЛА	сс защиты
					воля =МУД+	+	K3 = 10	0 + ЛОВ / - +
П	OPTPET	*				E	Временный КЗ Со	пр. магии Сокращение Урона
					эффЕ.	IZMI I	КЗ	
					, τ	КТЫ 🗾	OC	обые возможности
			4					
			ТРЕНИРОВКА					
			Н					
			I dT					