		CHARAKTER								
		Name							O	WEIBLICH WEIBLICH
Spieler		Volk					Größe	d	3	Größen- modifikator
Kampagne		KLASSEN				Fei	tigkeitsrä n	gefferwürfel	Stufe	Stufen-
EP		1						W		anpassung
		2						W		Effektive
ATTRIBUTSWERTE Attributs-Gegenstands-Attributs- Temp.	Temporärer	3						W		Charakter- stufe
wert Bonus modifikator Bonus	Modifikator -	4						W	==	
ST ST		5		E	ERTIG	KEITEN		VV		
GE GE	GE	Max /	= ECS + 3	Fertigkeits:		Klassenfert.	V	olksboni Falente Sonsti	Bonu	s Rüstungs- n malus
ко ко	KO	länge /	Ungeübt	bonus		1 2 3 4 5	i S	ynergie	Erzfeir	nd
IN IN	IN									
WE WE	WE								_	
СН	СН									
Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abru									_	
AUSRÜSTUNG	*									
Anzahl	Gewicht									
									_	
									_	
									_	
									_	
									_	
									_	
Getragene Gegenstände	Pfd.									
Waffen, Munition, Schriftrollen, Tränke	Pfd.									
Rüstung, Schild, Schutzgegenstände	Pfd.								_	
Gesamtgewicht	Pfd.									
Leichte Last Mittlere Last Schwere Pfd. Pfd.									_	
Pfd. Pfd. Pfd. SPRACH	Pfd.									
VERMIOGEN - STRACT	ILIN >								_	
, , SM										
, , GM										7
PM										ndere Fertigkeiten: Wissen - IN andwerks - IN Beruf - WE uftreten - CH
										en: Wis Ber
										ertigkeit ks - IN - CH
										ndere Fr andwerk iftreten