

VIKING
(FIGHTER)

GUERRIERO
Livello

FEARSOME

- Livello 2 Make an Intimidate check as a Move Action
- Livello 10 Make an Intimidate check as a Swift Action
- Livello 18 Make an Intimidate check as a Free Action

SHIELD DEFENCE

SHIELD BONUS
TO AC

GUERRIERO
Livello

$$+ \boxed{} = \left(\boxed{} + 1 \right) \div 4 \quad (\text{per difetto})$$

BERSERKER

IRA! DURATA
AL GIORNO

Viking
Level

Varie

$$\boxed{} = 2 + \text{COS} + \left(\boxed{} - 3 \right) \times 2 + \boxed{}$$

Every bonus feat after level 6 can be a RAGE power

PADRONANZA DELL'ARMA

Tipo di arma

Livello 20

TALENTI di ATTACCO

ATTACCO AZIONI

- ☐ Incalzare Attacco extra se si colpisce
- ☐ Incalzare Potenziato Qualsiasi numero di att extra per round
- ☐ Incalzare Terminale Attacco extra se il bersaglio è fuori combattimento
- ☐ Incalzare Terminale Migliorato Qualsiasi numero di volte a round

CRITICO EFFETTI

(richiede ☐ Critico Focalizzato

- ☐ Critico Sanguinante ☐ Critico Debilitante
- ☐ Critico Accecante ☐ Critico Incapacitante
- ☐ Critico Menomante ☐ Critico Stordente
- ☐ Critico Assordante ☐ Critico Affaticante
- ☐ Critico Dissolvente ☐ Critico Inesorabile
- ☐ Critico Trafiggente Migliorato
- ☐ Critico Trafiggente

- ☐ Critico Prodigioso Si applicano due effetti di critico insieme

- ☐ Sneaking Precision Applica un effetto critico al secondo attacco furtivo in un round

TALENTO DI SQUADRA

- ☐ Incantatore alleato +2 to overcome spell resistance
- ☐ Difesa Coordinata +2a DMC
- ☐ Manovre Coordinate +2a BMC
- ☐ Al Riparo Si prende il risultato di un alleato a salvz su riflessi
- ☐ In Guardia Agire in round sorpresa se può un alleato
- ☐ Muro di Scudi +1 / +2a CA quando entrambi usano scudi
- ☐ Shielded Caster +4 ai tiri di concentrazione
- ☐ Swap Places Cambia posto con un alleato
- ☐ Schiena contro Schiena +2 alla CA contro att. ai fianchi
- ☐ Schiena contro Schiena Migliorato +2 alla CA dell'alleato
- ☐ Broken Wing Gambit Grant +2 / +2, get attack of opportunity
- ☐ Formazione di Cavalleria Condvdre spazio, caricare atrvrso cavltre alleate
- ☐ Carica Coordinata Carica lo stesso nemico caricato da un alleato
- ☐ Escape Route Don't provoke AoO when adjacent to an ally
- ☐ Finta del Compagno Quando un alleato Finta, Il nemico perde il bonus DES alla CA
- ☐ Finta del Compagno Migliorata Quando un alleato finta, guadagni un AdO
- ☐ Pack Attack Ally's attack allows you to take 1,5mtpasso
- ☐ Cogli l'Attimo AoO quando un alleato conferma un colpo critico
- ☐ Shake It Off +1 to all saving throws per adjacent ally
- ☐ Tandem Trip When ally is adjacent, roll twice for trip BMC
- ☐ Bersaglio di Opportunità Attacco extra quando un alleato colpisce a distanza