NDIIÍDA		ACUÁTICO DI	el de ruida	CONJUROS PREPARADOS					
DKUI	DA	Niv	rel de						
		Nivel de — 2 = F Druida — Sa	orma Ilvaje			0			
×		DRUÍDA	<b>*</b> (						
Nivel de Druida		Sentido de la Naturaleza							
1		+2 a Saber (Naturaleza) y Supe Empatía salvaje	ervivencia						
		Mejora la actitud del animal							
2		Aquatic Adaptation Bonus while in aquatic terrain				1			
3		adador Natural							
		Nada la mitad de la velocidad terrestre							
4		Resist Ocean's Fury +4 to saves against water spel	ls and creatures						
4		Forma Salvaje Se transforma en cualquier animal pequeño o med		diano					
		Seaborn	born			2			
9		Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold  Deep Diver							
12									
13		Damage reduction, withstand of	leep pressure						
15		Cuerpo Eterno No envejece, no puede envejec	er mágicamente			3			
CD Salv de Conjuros al Día  CD Salv de Conjuros al Día  CONJUROS CONJUROS CONJUROS Al Conjuros Conjuros Adicionales Base				:					
de Conjui		al Día Base	4 8 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7						
		0	SAB SAB SAB			4			
		1	7777						
		2	000						
		3	<b>+</b> + + +						
		4				5			
		5	<b></b>						
		6							
		7							
		8	000			6			
		9							
CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro									
Concentr	ación	= SAB +	Nivel de Lanzador						
V	MANGELL O GON LA NIAMUDALEZA					7			
COMPAÑEDO ANIMAL M DOMINIO									
Poder Con	cedido		Poder Concedido			8			
Nive			Nive						
CD			CD			9			
Uso			Usos						
ald		EMPATIA SALVAJE	al día	P.	ERGAMINOS		× ·	POCIONES	*
BONUS I	DE EM	PATÍA				П			
SALVAJE		Nivel de Druida							
		= CAR + +	·						
``		QUATIC ADAPTATIO	N -						
AQUATIO BONUS	С	Nivel de Druida							
		= ÷ 2							
Bonus a In	iciativa	. Saber (geografía), Percepción,	Sigilo, Supervivenc	ia y Nadar cuanto es	tá en terrenos acuáticos				
×		FORMA SALVAJE	Ī.						
	Ved	ces al día Veces h							