WORLD WALKER		Druide Niveau		×	SORTS PRÉPARÉS						
(DRUIDE)			Niveau .								
	(	DRUIDE)	Bonu	1.7				0			
*		WORLD WALKER	l l	,							
Druide Niveau		Instinct naturel +2 en Connaissances (Natu	re) et S	urvie							
1		Empathie sauvage									
		Améliore l'attitude d'un ani	mal								
2		<b>Déplacement Facilité</b> Progresse à vitesse normal	le dans les taillis					1			
		ne prenant aucun dégâts  Favoured Terrain									
3		Bonus in a given terrain									
4		Forme animale									
<u> </u>		Se transformer en un anima  Path of Trees	al de tai	lle P ou M				2			
9		Tree stride						4			
13		Mille Visages									
<u></u>		Changer d'apparence à volc									
		NEMENTS DE PRÉ				,					
Niveau C	) BOI	NUS SUR LES ENVIRONI		N'145 DAE 18R1		l		3			
				1-0-0-0							
8											
13				H-DD							
18								4			
•		SORTS		*							
Sort DD sauveg	arde	Sorts = Base par jour Sort	e + S s	Sorts supp.							
		0		SAG - Z SAG - Z SAG - B SAG - 1							
		1						5			
		2	_								
		3	_								
		4	_								
		5						6			
		6	_								
		7	_								
		8	_								
		9						7			
DD de ie	t de sa	uvegarde d'un sort = 10 + SAI									
	t uc su							_			
Concentr	ation	= SAG	+	Lanceur				8			
`*	PA	ACTE AVEC LA NAT	URE	<b>,</b>				0			
<b>X</b> COMPAGNON ANIMAL □ DOMAINE											
Nom du co	mpagn	ion animal						•			
								9			
Type de cre	éature					PARCHEMINS	s ,			POTIONS	<i>x</i> (
BONUS D'EMPA'		EMPATHIE SAUVA  SAUVAGE Niveau de dr  = CHA +		Divers						10110110	
<b>X</b>		FORME ANIMALI	7								
	Fo		ا ijourd'h	ui.							
	Γ0	is par jour Fors at		ui							
	L										