

MONK OF THE LOTUS

Уровень
Монаха

БОНУС КЛАССА ЗАЩИТЫ

КЗ БОНУС

+ **K3**

ЗБМ БОНУС

+ **ЗБМ**

$$\left. \begin{array}{l} + K3 \\ + ЗБМ \end{array} \right\} = WIS + \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{4} \right)$$

(Округлять к меньшему)

Бонус применим, когда не надета броня, нет перегрузки и не беспомощен.

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК

TOUCH OF SERENITY PER DAY

$$= \frac{\text{Уровень Монаха}}{\text{Уровни Не монаха}} + \left(\frac{\text{Уровни Не монаха}}{4} \right)$$

(Округлять к меньшему)

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

TOUCH OF SERENITY TODAY

Declare before making an attack; if successful, the attack deals no damage, but target cannot attack or cast spells. Target may attempt a will save to end the effect.

SERENITY DURATION

рнд

$$= 1 + \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{6} \right)$$

WILL SAVE DC

$$= 10 + \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + WIS$$

БОНУСНЫЕ ЧЕРТЫ

- Уровень **1**
- ☐ Импровизация
 - ☐ Боевые Рефлексы
 - ☐ Отражение стрел
 - ☐☐☐ Уклонение
 - ☐ Улучшенный Захват
 - ☐ Стиль Скорпиона
 - ☐ Метатель

- Уровень **6**
- ☐ Кулак Горгоны
 - ☐ Улучш. Напор
 - ☐ Улучшенное обезоруживание
 - ☐ Улучшенный Финт
 - ☐ Улучш. Подсечка
 - ☐ Мобильность

- Уровень **10**
- ☐ Улучш. Крит. удар
 - ☐ Гнев Медузы
 - ☐ ЛОВЛЯ СТРЕЛ
 - ☐ Атака на Ходу

ЦЕЛОСТНОСТЬ ТЕЛА

ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ

Уровень **7**

Уровень Монаха

$$=$$

TOUCH OF SURRENDER

When an attack would reduce a target to 0hp or below, opt to make the target surrender. Target is reduced to 0hp, is disabled and charmed. No saving throw.
Effect lasts until dismissed, used on another target or target is next reduced to 0hp.

АЛМАЗНАЯ ДУША

СОПРОТИВЛЕНИЕ МАГИИ

Уровень **13**

Уровень Монаха

$$= 10 +$$

TOUCH OF PEACE

Once a day, announce before making a melee attack. On a hit, the attack deals no damage but target is charmed. No saving throw.

СОВЕРШЕНСТВО

Считается пришельцем
Иммунитет к Очарованию Персоны и другим эффектам, цель которых - не пришельцы.
Сокращение урона 10/хаос

МОНАХ

Уровень Монаха

Урон
Безоружной
Атаки

Мал / Больш

Бонус к классу брони

1

■

d6

d4 / d8

Шквал Ударов
Безоружная атака
Touch of Serenity

Полнораундовая действие для дополнительных атак
Руки, ноги, колени и локти считаются оружием
Оглушить (или другие эффекты) цель на 1 раунд

2

■

Уворот

Избежать урона полностью при успешном спасброске реакции

3

■

Быстрое Передвижение +10фт
Тренировка маневра
Спокойный Разум

(что дает +4к проверкам Акробатики при прыжках)
Исп. уровень монаха вместо **ББА** для расчета **ББМ**
+2к спасброскам против очарования

4

■

d8

d6 / d6

Запас Ки (магия)
Замедление падения 12 фт

Безоружные атаки считаются магическими.
Использовать стены для замедления падения

5

■

Прыжок в высоту
Чистое Тело

Добавить уровень монаха к проверкам Акробатики при прыжках
+20к проверкам прыжков **1 очко ки**
Иммунитет к болезням

6

■

Быстрое Передвижение +20фт
Замедление падения 30 фт

(что дает +8к проверкам Акробатики при прыжках)

7

■

Целостность Тела

Исцелить собственные раны - **2 очка ки**

8

■

d10

d8 / d8

Замедление падения 70 фт

Игнор 1/2 урона при провале спаса реакции

9

■

Улучшенный Уворот
Быстрое Передвижение +30фт

(что дает +12к проверкам Акробатики при прыжках)

10

■

Запас Ки (порядок)
Замедление падения 50 фт

Безоружные атаки считаются оружием порядка

11

■

Алмазное Тело

Иммунитет ко всем ядам

12

■

2d6

d10 / d6

Touch of Surrender
Быстрое Передвижение +40фт
Замедление падения 60 фт

Target of an attack surrenders - **6 ki points**
(что дает +16к проверкам Акробатики при прыжках)

13

■

Алмазная Душа

Сопр. магии

14

■

Замедление падения 70 фт

15

■

Touch of Peace
Быстрое Передвижение +50фт

Смерть с задержкой
(что дает +20к проверкам Акробатики при прыжках)

16

■

2d8

2d6 / d8

Запас Ки (адамантин)
Замедление падения 80 фт

Безоружные атаки считаются адамантиновым оружием

17

■

Вечное Тело
Learned Master

Нет штрафов от возраста или магического старения
Linguistics and Knowledge are class skills using **WIS**

18

■

Быстрое Передвижение +60фт
Замедление падения 70 фт

(что дает +24к проверкам Акробатики при прыжках)

19

■

Пустое Тело

Обрести состояние эфирности на 1 минуту - **3 очка ки**

20

■

2d10

2d8 / d8

Совершенство
Замедление падения Без ограничений

Считается пришельцем

ЗАПАС КИ

ЗАПАС КИ ПРЕДЕЛ

Уровень Монаха

$$= \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + WIS$$

ЗАПАС КИ

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

АКРОБАТИКА

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ УГРОЖАЕМЫЙ КВАДРАТ

КС Акробатики = Вражеская **ЗБМ**

с 1/2 скоростью

+10 к передвижению на полной скорости

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ КВАДРАТ ПРОТИВНИКА

КС Акробатики = 5 + Вражеская **ЗБМ**

с 1/2 скоростью

+10 к передвижению на полной скорости

| Расстояние | 5фт | 10фт | 15фт | 20фт | 25фт | 30фт | 35фт | 40фт | 45фт | 50фт | 55фт |
|------------------------|-----|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| ДЛИННЫЙ ПРЫЖОК | 5 | 10 | 15 | 20 | 25 | 30 | 35 | 40 | 45 | 50 | 55 |
| Расстояние | 1фт | 2фт | 3фт | 4фт | 5фт | 6фт | 7фт | 8фт | 9фт | 10фт | 11фт |
| ПРЫЖОК В ВЫСОТУ | 4 | 8 | 12 | 16 | 20 | 24 | 28 | 32 | 36 | 40 | 44 |

Навык акробатики +4а каждые 10фт передвижения свыше 30фт

ЗАЦЕПИТЬСЯ

КС Спас реакции 20

если прыжок провален на 4 и меньше

ПАДЕНИЕ

КС Акробатики 15

игнорировать первые 10фт падения