QINGGONG MONK MOHAXA	*			HAX 💌
БОНУС КЛАССА ЗАЩИТЫ	Уров <b>ены</b> Монаха	yc. Yep <b>tUnarme</b> o Strike		
КЗ БОНУС			<sub>ьш</sub> Бонус к классу брони Шквал Ударов	Полнораундовая действие для дополнительных ата
Уровень Монаха	1	■ d6 d4/d8	Безоружная атака Оглушающий Кулак	Руки, ноги, колени и локти считаются оружием Оглушенить (или другие эффекты) цель на 1 раунд
зым вонус = МУД + ( ÷ 4 )	2		Уклонение	Избежать урона полностью при успешном спасброск
+ 3БМ (Округлять к меньшему)  Бонус применим, когда не надета броня, нет перегрузки и не беспомощен.	3		Быстрое Передвижение <b>+10</b> Тренировка маневра Спокойный Разум	Офт(что дает +4к проверкам Акробатики при прыжках) Исп. уровень монаха вместо ББАдля расчета ББЛ; +2к спасброскам против очарования
оглушающий кулак	4	<b>d8</b> d6 / 2d6	Запас Ки (магия)	Безоружные атаки считаются магическими.
<b>ОГЛУШАЮЩИИ КУЛЬЖ</b> Уровни СЕГОДНЯ Монаха Не монаха	5		Чистое Тело	Иммунитет к болезням
= + ( ÷ 4 )	6		Быстрое Передвижение <b>+20</b> Замедление падения <b>30 фт</b>	<b>Офт</b> (что дает <b>+8</b> к проверкам Акробатики при прыжках)
оглушающий кулак к меньшему) сегодня	8	d10 d8 / 2d8	Замедление падения 70 фт	
КС спаса Стойкости Уровень Монаха	9		Улучшенный Уворот Быстрое Передвижение +30	Игнор 1/2 урона при провале спаса реакции Офт(что дает +12к проверкам Акробатики при прыжка:)
= 10 + ( ÷ 2 ) + МУД	10		Запас Ки (порядок) Замедление падения <b>50 фт</b>	Безоружные атаки считаются оружием порядка
1 Ошеломлен Не может действовать в раунде Теряет бонус ЛОВк КЗ; -2 КЗ	12	2K6	Быстрое Передвижение +40	<b>)фт</b> (что дает <b>+16</b> к проверкам Акробатики при прыжка.)
4 Усталый Натиск и бег невозможны -2 к Силе и Ловкости	14	d10 / 3d6	Замедление падения 60 фт Замедление падения 70 фт	
8 Заболел -2 к броскам атаки и урона, спасброскам, проверкам навыков и характери	ти <b>15</b>		Быстрое Передвижение +50	<b>Офт</b> (что дает <b>+20</b> к проверкам Акробатики при прыжка;)
12 Пошатывае возвижность совершить стандартное или дей но не оба		ижения, <b>2d8</b> 2d6/3d8	Запас Ки (адамантин)	Безоружные атаки считаются адамантиновым орук
16 Ослеплен Не учитывать бонус ЛОВк КЗ; -2 КЗ -4 к навыкам на СИЛи ЛОВ, встречных Восп или 50% шанс промаха при атаке	рия <b>1/8</b> <sup>1,</sup>		Быстрое Передвижение <b>+60</b> Замедление падения <b>70 фт</b>	<b>)фт</b> (что дает <b>+24</b> к проверкам Акробатики при прыжка
Акробатика КС10 для движения не с 1/2 скоро Оглох -4 к инициативе; 20% шанс промаха при атаке		<b>2d10</b> 2d8 / 4d8	Замедление падения Без ог	раничений
<ul> <li>-4 к встречным проверкам Восприятия</li> <li>Автопровал проверок Восприятия, зависящих</li> </ul>			KI PO	WERS
20 Парализова Не может действовать в раунде Теряет бонус ЛОВк КЗ; -2 КЗ	Уровень			
БОНУСНЫЕ ЧЕРТЫ	4			
□ Импровизация □ Боевые Рефлексы	V			
У <sub>ровень</sub> □ Отражение стрел □ □ □ Уворот 1 □ Улучшенный Захват□ Стиль Скорпиона	Уровень <b>5</b>			
□ Метатель	Уровень			
□ Кулак Горгоны □ Улучш. Напор Уровень □ Улучшенное обезоружи <b>⊻ауми</b> енный Финт	7			
6 ☐ Улучшенное обезоруживанующенный Финт ☐ Улучш. Подсечка ☐ Мобильность	Vnonou			
/ <sub>РОВЕНЬ</sub>	Уровень <b>11</b>			
запаски	Уровень			
ЗАПАС КИ ПРЕДЕЛ Уровень Монаха	12			
= ( ÷ 2) + MYД	Уровень <b>13</b>			
3AIIAC KU				
	Уровень <b>15</b>			
KI POWERS KI POWER  Уровень	Уровень			
SAVE DC	17			
`	Уровень <b>17</b>			
	Уровень			
	<b>19</b>			
	Уровень			