# ARCANE DUELIST
(BARDO)

Nivel de Bardo

## CONJUROS

| Conjuros Conocidos | CD Salv de Conjuros | | Conjuros al Día | = | Conjuros Base | + Conjuros Adicionales CAR | CAR - 4 | CAR - 8 | CAR - 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | | | | |
| | | 1 | | | | | | | |
| | | 2 | | | | | | | |
| | | 3 | | | | | | | |
| | | 4 | | | | | | | |
| | | 5 | | | | | | | |
| | | 6 | | | | | | | |

CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro

**UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO**

% Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

## INTERPRETACIÓN DE BARDO

**DURACIÓN**
**AL DÍA**

turnos = 2 + ( Nivel de Bardo × 2 ) + CAR + Misc

Turnos Hoy

**CD SALV VOL**

= 10 + ( Nivel de Bardo ÷ 2 ) + CAR

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

## INTERPRETACIONES

**RALLYING CRY**
Rally dispirited allies. Allies within 30ft use your Intimidate roll in place of a saving throw against fear, every turn.

**DISTRACCIÓN**
Counter magical effects that depend on sight.
Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw.

**FASCINAR**
**MAX AUDIENCIA**

= ( Nivel de Bardo ÷ 3 ) (Redondear arriba)

**INFUNDIR VALOR**

+ Bon contra efectos de hechizo y miedo
Bon a tiradas de ataque y daño

Nivel 3 **INFUNDIR GRAN APTITUD**

+

Nivel 6 **BLADETHIRST**

= ( Nivel ÷ 3 ) − 1 (Redondear abajo)

Enhancement bonus to one weapon or natural weapon

Nivel 8 **ENDECHA DE PERDICIÓN**
Causa que enemigos a 30' queden estremecidos

Nivel 9 **INSPIRAR GRANDEZA** **MAX AFECTADOS**

2 x (d10 + **CON**) puntos golpe temporales,
+2 ataque, +1 pruebas Fortaleza

Nivel 12 **INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA**
Curar Heridas Serias en Masa
Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

Nivel 14 **MELODÍA PAVOROSA**
Enemigos se asustan y huyen de tu canción

Nivel 15 **INSPIRAR HEROÍSMO** **MAX AFECTADOS**

+ 4 a todas las tiradas de salvación
+ 4 a CA

Nivel 18 **MASS BLADETHIRST**
+4 to 2 allies, +3 to 3, +2 to 4 or +1 to more than 4

Nivel 20 **INTERPRETACIÓN MORTAL**
Causa que un enemigo muera de alegría o pena

## CONJUROS CONOCIDOS

0

1

2

3

4

5

6

## DOTES ADICIONALES

**DAMAGE BONUS**

+ = 1 + ( Nivel de Lanzador ÷ 5 )

Nivel 1 ☐ **Arcane Strike**

2 ☐ **Casteo de Combate**
+4 to Concentration checks to cast a spell defensively or while grappled

6 ☐ **Disruptive**
+4 DC to enemies casting defensively within your threatened area

10 ☐ **Spellbreaker**
Enemies that fail their check to cast defensively in your treatened area provoke attacks of opportunity

14 ☐ **Penetrating Stike**
Bypass up to 5 points of damage reduction (not including damage reduction without a type)

18 ☐ **Greater Penetrating Strike**
Bypass up to 10 points of damage reduction (or 5 for damage reduction without a type)

## VÍNCULO ARCANO

Nivel 5 **OBJETO VINCULADO**

## ARCANE ARMOUR

| | | |
|---|---|---|
| Nivel 10 | Competencia con armadura intermedia | Lanza conjuros con armadura intermedia sin riesgo de fallo arcano |
| Nivel 16 | Competencia con armadura pesada | Lanza conjuros con armadura pesada sin riesgo de fallo arcano |