

# JANISSARY

(MOINE)

Niveau  
de Moine

## FLURRY OF BLOWS

### FLURRY ATTACK BONUS

Niveau de moine

$$\boxed{\phantom{00}} = \phantom{00} - 2$$

## UNARMED STRIKE

### UNARMED STRIKE DAMAGE ROLL

□ d6 > □ d8 > □ d10 > □ 2d6 > □ 2d8 > □ 2d10

## COUP ETOURDISSANT

### COUP ETOURDISSANT PAR JOUR

Niveau de Moine

Non-Monk  
Level

$$\boxed{\phantom{00}} = \phantom{00} + \left( \phantom{00} \div 4 \right)$$

□□ □□  
□□ □□  
□□ □□

### COUP ETOURDISSANT AUJOURD'HUI

(arrondi à l'inférieur)

### DD DU JET DE VIGUEUR

Niveau de moine

$$\boxed{\phantom{00}} = 10 + \left( \phantom{00} \div 2 \right) + \text{SAG}$$

Niveau Effects  
de Moine

- 1** Etourdi No action this round  
Lose DEX bonus to AC; -2 AC
- 4** Fatigué Ne peut pas courir ou charger  
-2 Force et Dextérité
- 8** Malade -2 aux jets d'attaque, de dommages,  
de sauvegarde, de compétence et de caractéristique
- 12** Hébété Peut faire une action simple ou de mouvement,  
pas les deux
- 16** Aveuglé Lose DEX bonus to AC; -2 AC  
-4 on STR and DEX skills, opposed Perception  
50% miss chance when attacking  
DC 10 Acrobatics to move more than half speed  
ou  
Assourdi -4 initiative; 20% de chance de louper lors d'une attaque  
-4 aux jets de perception en opposition  
loupe automatiquement les jets de perception basés sur l'ouïe
- 20** Paralysé No action this round  
Lose DEX bonus to AC; -2 AC

## MIND OVER MAGIC

### INSIGHT BONUS

Niveau

Niveau de moine

$$4 + \boxed{\phantom{00}} = \phantom{00} \div 2$$

## COMMAND TRUCE

Niveau

**5** Intimidate check to impose a truce between warring parties.  
The truce is broken if anyone in your group draws a weapon,  
casts a spell or takes a threatening action.

## PERFECTION DE L'ÊTRE

### POINTS DE VIE

Niveau

SOIGNES

Niveau de moine

$$7 \boxed{\phantom{00}} = \phantom{00}$$

## CORPS DE DIAMANT

Niveau

### RÉSISTANCE À LA MAGIE

$$11 \boxed{\phantom{00}} = 10 + \phantom{00}$$

## PAUME VIBATOIRE

### CARQUOIS JOUR

Niveau

SOIGNES

Niveau de moine

$$\boxed{\phantom{00}} = \phantom{00}$$

Niveau

DD DU JET DE VIGUEUR

Niveau de Moine

$$15 \boxed{\phantom{00}} = 10 + \left( \phantom{00} \div 2 \right) + \text{SAG}$$

## PERFECTION DE L'ÊTRE

Considéré comme Planaire

Niveau

**20** Immune to Charm Person and other effects that  
target non-outsiders.

Damage reduction 10/chaotic

## MOINE

Niveau Bonus  
de Moine Dons

**1**

Armor Class Bonus  
Défuge de coups  
Combat à mains nues  
Poing immobilisant  
Psionic Aura

Utiliser une attaque à outrance pour plus d'attaques  
Treat hands as weapons  
Etourdi (ou autres effets) la cible pour un round  
Unnerve non-sentient beings; Charm Person 1/day

**2**



Evasion

Annule tout dégât en cas de jet de Réflexes réussi

**3**

Déplacement accéléré +3 m  
Manœuvre Training  
Sérénité

Use monk level in place of BAB for calculating CMB  
+2 saving throws against enchantment

**4**

Réserve de ki (magique)  
Mind Over Magic

Considérer les attaques à mains nues comme des armes magiques  
Gain a bonus to saving throws - **1 ki point**

**5**

Command Truce  
Pureté physique

Impose a truce between fighting parties - **1 ki point / min**  
Immunité à toutes les maladies

**6**



Déplacement accéléré +6 m  
Chute ralentie 9 m

**7**

Intégrité du Corps

Soigner ses blessures - **2 points de Ki**

**8**

Chute ralentie 12 m

**9**

Évasion améliorée  
Déplacement accéléré +9 m

Ne prend que la moitié des dégâts sur un jet de réflexes raté

**10**



Réserve de ki (loyale)  
Chute ralentie 15 m  
Psionic Aura

Considère les attaques à mains nues comme des armes Loyales  
Charm Person 2/day

**11**

Corps de diamant

Immunité à tous les poisons

**12**

Pas chassé  
Déplacement accéléré +12 m  
Chute ralentie 18 m

Se faufile magiquement dans les espaces - **2 points de ki**

**13**

Ame de diamant

Rés. à la magie

**14**



Chute ralentie 21 m

**15**

Main tremblante  
Déplacement accéléré +15 m  
Psionic Aura

Mort différée  
Charm Person 3/day

**16**

Réserve de ki (adamantium)  
Chute ralentie 24 m

Traiter attaques à mains nues comme des armes en adamantine

**17**

ÉTERNELLE JEUNESSE  
Langue du Soleil et de la Lune

No age penalties or artificial aging  
Parler à n'importe quelle créature vivante

**18**



Déplacement accéléré +18 m  
Chute ralentie 27 m

**19**

Corps Vide

Prend une forme éthérée pendant 1 minute - **3 points de ki**

**20**

Perfection de l'être  
Chute ralentie **Toute distances**  
Psionic Aura

Considéré comme un extérieur  
Charm Person 4/day

## Réserve de ki

### CAPACITÉ DE LA

### RÉSERVE DE KI

Niveau de moine

$$\boxed{\phantom{00}} = \left( \phantom{00} \div 2 \right) + \text{SAG}$$

Réserve de ki