PALADINO Nível de Paladino	MONTARIA ESPECIAL
Nível de ÷ 2 <sup>Conjurador</sup> Nível	Nome
	Tipo de Montaria
DIVINDADE	☐ Mount Today
***************************************	MAGIAS PREPARADAS
MAGIAS  Teste de Magias Magias Başe Magias Bônus	
Resistência CD por dia SAB	
1 0000	
2	
3 4 0000	
Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia	
TURN UNDEAD	3 000
TURNOS POR DIA Outros Hoje	
=3 + CAR +	
1 TURNING CHECK	4 000
Sinergia	DESTRUIR O MAL
= d20 + CAR +	SMITINGS
2 TO TURN CREATURE MAX HIT DICE	PER DAY Smitings Today
Paladin Level  = (Turning ÷ 3)+ - 7	
	SMITING ATTACK BONUS Weapon Attack Bonus
TO DESTROY CREATURE MAX HIT DICE Paladin Level	= + CAR
= ( - 3) ÷ 2 <sub>Round down</sub>	(
	Bônus Dano da Arma SMITING DAMAGE Nível de Paladino
CREATURES AFFECTED TOTAL HIT DICE Paladin Level	+ = + +
= 2d6 + CAR + - 3	LAY ON HANDS
	PONTOS DE CURA Nível de
	POR DIA Paladino Outros  CAR ×  +
	пр '
	Ponto de Cura
VALDANIA O	hp
VARINHAS	PERGAMINHOS POÇÕES
84 # 000 000 000	
* # 00000000000000000000000000000000000	
CAR	
,	
% # 000000000000	
* # 00000000000000000000000000000000000	
ν	
**************************************	
CAR AND CONTROL OF CON	