SEA REAVER! Vivel do Bárbaro FÚRIA!DURAÇÃO Nível do Bárbaro FÚRIA! Outros (BÁRBARO) HOJE = 2 + CON + (BÁRBARO rds rds ível do Bárbaro CONSTITUI**ÇÃIS**TE DE VONTA**DE**ASSE DE **FORÇA** MODIFICADOR MODIFICADOR **ARMADURA** Marine Terror BÔNUS 1 PENALIDADE FÚRIAI **FÚRIA!** 4 4 2 -2 2 Olhos da tempestade **MAIOR! FÚRIA!** 6 6 Savage Sailor +1 3 -2 П 3 **FÚRIA PODEROSA!** 8 8 -2 4 Sure Footed 5 Modificador de Habilidade = (Total de pontos de habilidade - 10 6 П Savage Sailor +2 7 Redução de Dano 1/-Penalidade de PontoBothet d/sidbe D2estreza **FATIGADO** FÚRIA! Penalidade: -2 Duração 9 Savage Sailor +3 Não pode entrar em Fúria, Correr ou dar II FOR P DHS × 2 enquanto estiver fatigado. rds **10** Redução de Dano 2/-FÚRIA!**PODERES** Aprimorado FÚRIA! 11 FÚRIA!PODERES Nível do Bárbaro Outros Savage Sailor +4 12 **CONHECIMENTO** ÷ 2) + Redução de Dano 3/-13 (Arredonda para Baixo) 14 Vontade Inabaláve 1 15 Savage Sailor +5 Redução de Dano 4/-16 2 FÚRIA! Incansável 17 18 Savage Sailor +6 19 Redução de Dano 5/-Poderoso FÚRIA! 20 MARINE TERROR BREATH Pontos de Constituição DURATION 5 = 4 × rds Move normally through standing water or bog 1ft deep 6 Ignore the cover bonus to AC of targets partially immersed in water **OLHOS DA TEMPESTADE** Ignore concealment by fog, rain, sleet, mist, wind or Nível other weather effects less than total concealment 2 Penalties to Perception due to weather are halved 8 **SAVAGE SAILOR** SAILOR'S BONUS Bonus applies to Acrobatics, Climb, Nível 9 Profession (sailor), Survival and Swim 3 checks made in aquatic terrain or aboard ship SURE FOOTED 10 11

Nível 5	No penalty when moving across slick surfaces, whether natural or magical

12

13

14