LIKANTROPIA	Rodzaj Stworzenia	Modyfikator	LIKANTROPIA	Rodzaj Stworzenia	Modyfikator	
FORMA HYBRYDY		z Rozmiaru	ZWIERZĘCA FORMA		z Rozmiaru	
ATRYBUTY Podstawowy Zwierzę ModyfikatorTymczasowy	* ATAKI	*	Podstawowy Zwierzę ModyfikatorTymczasowy	* ATAKI	*	
S S + 2 S	Zasięg Premia do ataku m cm	Obrażenia Krytyk	S S + 2 S  ZR ZR ZR  BD BD + 2 BD	Zasięg Premia do ataku m cm	Obrażenia Krytyk	
INT INT INT RZT RZT + 2 RZT CHA CHA - 2 CHA  Użyj większej z twojej zwierzęcej i podstawowej posta	Zasięg Premia do ataku m cm	Obrażenia Krytyk	INT INT INT RZT RZT + 2 RZT CHA CHA - 2 CHA  Użyj większej z twojej zwierzęcej i podstawowej pos	Zasięg Premia do ataku m cm	Obrażenia Krytyk	
Szybkość Tymczasowa Prędkoś Z	Zasięg Premia do ataku m cm	Obrażenia Krytyk	Szybkość Tymczasowa Prędko m cm m cm m cm	Ś Zasięg Premia do ataku	Obrażenia Krytyk	
MANEWRY BOJOWE  MANEWRY BOJOWE  Modyfikator  Z Rozmiaru Inne  PMB = 28 in	Zasięg Premia do ataku m cm	Obrażenia Krytyk	MANEWRY BOJOWE  MANEWRY BOJOWE  Modyfikator  z Rozmiaru  Inne  PMB = 8 4 + S + + +  MANEWR BOJOWY  Prem	Zasięg Premia do ataku m cm	Obrażenia Krytyk	
MANEWR BOJOWY Premia z Uników	Modyfikator Bazowa Modyfikato z Odbicia Premia do Ataku z Rozmiaro		MANEWR BOJOWY Prem OBRONA z Unik			
OMB = 10 + S + ZR +	+ + BPA + 1	+ +	OMB = 10 + S + ZR +	+ + BPA +	+ +	
KLASA PANCERZA	RZUTY 0	BRONNE	KLASA PANCERZA	RZUTY	OBRONNE	
Naturalny Modyfik KLASA PANCERZA Pancerz z Rozmi	ator Inne Podst iaru Modyfikatory <b>WYTRWAŁOŚĆ</b> RZ	awowy Inne Tymczasowy UT OBRONNY	Naturalny Mod <b>KLASA PANCERZA</b> Pancerz z Ro	yfikator Inne Po zmiaru Modyfikatory <b>WYTRWAŁOŚĆ</b> E	dstawowy Inne Tymczasowy RZUT OBRONNY	
KP = 12 + ZR + - NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA	+ WYTR = BD + WOLA Rz. Obr.	+	KP = 12 + ZR + - NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA	+ WYTR = BD + WOLA Rz. Obr.		
KP = 12 / + -	+WOLA=RZT+	+	KP = 12 / + -	+ WOLA = RZT +	+	
KP = 12 + ZR / -	+ LIKAN' +2 RZTi -2 CHAwe ws	TROPIA zystkich trzech formach.	KP = 12 + ZR / -	LIKA ZMIANA KSZTAŁ	NTROPIA ,	
Tymczasowa KP Odporność na Czary Redukcja Obrażeń NATURALNA  KP / silver Redukcja Obrażeń: Zmienia kształt jak			Tymczasowa KPOdporność na Czary Redukcja Obraż	eń Ekwipunek nie wtapia a Hybrydową, jedynie	się pomiędzy formą Humanoidalną z formą Zwierzęcia	
			KP / silve	KLĄTWA LIKANT	ROPII	
CDECIAL NE ZDOLNOĆCI		Y LIKANTROPIA SPECJALNE ZDOLNOŚCI				
	Redukcja Obrażeń:			ST 15 neguje		
		ana kształtu to akcja całorundowa, Pełnia			A dose of wolfsbane grants another fortitude save.	
	do formy Humanoidal	zwierzęc NT 15 ST 10 nej ST 20 ST 25 ej o świcie lub po 8 godzinach odpoczy	nku.		PÓW ię ze spokrewnionymi zwierzętami. w celu zmieniania nastawienia zwierząt	