

БОНУС АТАКИ				УРН	КРИТ	
БОНУСЫ ОРУЖИЯ	Базовый Атака Бонус	+	+	+	/ / /	
	<input type="checkbox"/> Фехтование	Используйте ЛОВ для ближней атаки			СИЛ / ЛОВ	СИЛ
	Двуручное оружие				× 1 1/2	
	Вспомогательная рука (2 меньше для лёгкого оружия)	6 / - 10			× 1/2	
	<input type="checkbox"/> Бой с оружием в обеих руках	Снижение штрафа до 4 / - 4				
	<input type="checkbox"/> Двойное Рассечение	Без штрафа к урону			—	
	Искусно сделанное	Не складывается с магическим бонусом				
	Фокус на Оружии:	+ 1				
	Большой Фокус на Оружии	+ 2				
	Оружейная Специализация:				+ 2	
Великая специализация в оружии				+ 4		
Проникающий Удар	Игнорирует снижение урона вплоть до 5/—					
Великий Проникающий Удар	Игнорирует снижение урона вплоть до 10/—					
Улучшенный Крит / Режущее оружие / Режущий магический эффект				× 2	Радиус угрозы	
20 Оружейное Мастерство	Увеличенный критический диапазон и автоподтверждение			1	Множитель	
БАФФЫ	<input type="checkbox"/> Искусное Базовое Оружие	Базовый Урон	d +	×		
	+ Специальные свойства	+	+	Оружие Тренировка		
	<input type="checkbox"/> Фокус на Оружии ( <input type="checkbox"/> Больше )	<input type="checkbox"/> Улучшенный Крит или Режущее оружие	<input type="checkbox"/> Оружейное Мастерство			
	<input type="checkbox"/> Оружейная Специализация ( <input type="checkbox"/> Больше )					
	<input type="checkbox"/> Проникающий Удар ( <input type="checkbox"/> Больше )	/ / /	d +	×		
	<input type="checkbox"/> Искусное Базовое Оружие	Базовый Урон	d +	×		
	+ Специальные свойства	+	+	Оружие Тренировка		
	<input type="checkbox"/> Фокус на Оружии ( <input type="checkbox"/> Больше )	<input type="checkbox"/> Улучшенный Крит или Режущее оружие	<input type="checkbox"/> Оружейное Мастерство			
	<input type="checkbox"/> Оружейная Специализация ( <input type="checkbox"/> Больше )					
	<input type="checkbox"/> Проникающий Удар ( <input type="checkbox"/> Больше )	/ / /	d +	×		
КОМАНДНАЯ РАБОТА	Спешка	Доп. атака со всеми бонусами	+ 1			
	Заклятый Враг	1			1/2 от Следопыта	
	2				Избранный Враг	
	3				бонуса даётся союзники в радиусе	
	Бонус Морали	Вдохновляющая Отвага и подобное	+	+		
	<input type="checkbox"/> Обход с фланга	Когда обошёл с фланга	+ 4			
	<input type="checkbox"/> Партнёрский Оппортунизм	Когда вплотную	+ 4	к атаке по возможности		
	<input type="checkbox"/> Точный Удар	Когда окружён		+1К6	за каждый успешный удар	
	ИТОГ БАФФЫ И КОМАНДНАЯ РАБОТА	/ /				
	БОЕВЫЕ УМЕНИЯ	<input type="checkbox"/> Пробить Бреш	При успешной атаке	+1	за каждый успешный удар	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Мощная Атака			—	+		
<input type="checkbox"/> Фокус Ярости		Сокрушающий удар без штрафа для первой атаки				
<input type="checkbox"/> Смерть или Слава		+4 (+1 на 11, 16 и 20 уровнях)	+	+	против больших врагов	
<input type="checkbox"/> Знания Боя		КБбонус	—			
Рывок		—2к КБ на остаток раунда	+ 2			
<input type="checkbox"/> Жестокий Удар		Дополнительная кость урона	+ 1	кость		
<input type="checkbox"/> Жестокий Удар+			+ 2	кости		
<input type="checkbox"/> Жестокий Удар++			+ 3	кости		
<input type="checkbox"/> Разрушающий Удар		+2 за дополнительную кость		+		
SINGLE ATTACK	<input type="checkbox"/> улучшенный сокрушительный удар	+2 за кость	+		к подтверждениям крит. ударов	
	<input type="checkbox"/> Критическая фокусировка		+ 4	к подтверждениям крит. ударов		