

DESERT DRUID

Druide
Niveau

Sauvage
Niveau

Druide
Niveau

- 2 =

Forme

DRUIDE

Druide
Niveau
1

☐

Instinct naturel
+2 en Connaissances (Nature) et Survie
Empathie sauvage
Améliore l'attitude d'un animal

2

☐

Desert Native
Bonus in desert terrain

3

☐

Sandwalker
No movement penalty in sandy terrain

4

☐

Desert Ensurance
Endure hot, reduced need to eat and drink
Wild Shape
Become any small or medium animal or vermin

9

☐

Shaded Vision
Immune to blinding, dazzling; +2 to saves
against gaze attacks, figments and patterns

13

☐

Dunemeld
Become a swirling mass of sand

15

☐

Éternelle jeunesse
Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

Sort
DD sauvegarde

Sorts
par jour

=

Base
Sorts

+

Sorts supp.

	0								
	1								
	2								
	3								
	4								
	5								
	6								
	7								
	8								
	9								

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAG

SAG - 4

SAG - 8

SAG - 12

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

= SAG +

Niveau de
Lanceur de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☐ COMPAGNON ANIMAL ☒ DOMAINE

Pouvoir Accordé

Pouvoir Accordé

Niveau

DD

Utilisations
par jour

Niveau

DD

Utilisations
par jour

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE

Niveau de druide

Divers

= CHA +

+

DESERT NATIVE

DESERT

BONUS

Niveau de druide

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth
and Survival while in desert terrains.

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

SORTS PRÉPARÉS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PARCHEMINS

POTIONS