

CABALLERO

Nivel de Caballero

ORDEN

EDICTOS

CARACTERÍSTICAS

Nivel

2

Nivel

8

Nivel

15

DESAFÍO

DESAFÍOS AL DÍA

Nivel de Caballero

Misc

= (

÷ 3 ) +

Desafíos Hoy

(Redondear arriba)

DAÑO MELEE BONUS

Nivel de Caballero

Misc

=

+

Sufres -2 penal. a CA contra cualquier enemigo, excepto el objetivo desafiado

Nivel

17

Objetivos desafiados sufren -2 penal. a CA contra cualquier objetivo distinto a ti.

ORDEN CABALLERESCA – APTITUD DESAFÍO

HABILIDADES

Nivel

4

ENTRENADOR EXPERTO

=

Nivel de Caballero ÷ 2

Entrenamiento

=

+

Bonus Trato Animales

Cuando se entrena a un animal para servir de montura

ORDEN CABALLERESCA – HABILIDADES

ESTANDARTE

Nivel

5

Bonus Ataque

+

=

Bonus Tiros Salv.

+

=

+ 1

Nivel

14

+

2

Bonus a Salvaciones contra encantamiento y efectos compulsión

MONTURA

Nombre

Tipo de criatura

Vel. Montura

c

CARGA

Bon de Ataque

Daño

Rango Crítico

Nivel

3

Carga del Caballero

+ 4

Sin penaliz. por Armadura cuando carga

Nivel

11

Carga Poderosa

× 2

Embestir, Desarmar, Romper arma o Derribar gratuito tras una carga con éxito; no AdO

Nivel

20

Carga Suprema

× 2 / × 3

Tras un crítico, el objetivo queda aturdido (o grogui si supera Salv Vol.) durante 1d4 asaltos. (daño se triplica solo si usas lanza)

Ataque de Carga

Bon de Ataque

Daño

Crítico

d

x

TÁCTICO

COMPARTIR DOTES AL DÍA

Nivel de Caballero

Misc

Dotes compartidas Hoy

= 1 + (

÷ 5 ) +

COMPARTIR DOTES DURACIÓN

Nivel de Caballero

Misc

Asaltos compartidos Este encuentro

turnos

= 1 + (

÷ 2 ) +

DOTES DE TRABAJO EN EQUIPO

Nivel

9

Nivel

17