

(PRETRE)

DEATH DOMAIN

Domaine	
Pouvoir Accordé	Pouvoir Accordé
Niveau	Niveau
DD	DD
Utilisations par jour	Utilisations par jour

SORTS

Sort DD sauvegarde		Sorts par jour	=	Base Sorts	+	Sorts supp.		
						SAG - 4	SAG - 8	SAG - 12
	0							
	1	+ 1		+ 1				
	2	+ 1		+ 1				
	3	+ 1		+ 1				
	4	+ 1		+ 1				
	5	+ 1		+ 1				
	6	+ 1		+ 1				
	7	+ 1		+ 1				
	8	+ 1		+ 1				
	9	+ 1		+ 1				

$$\text{DD de jet de sauvegarde d'un sort} = 10 + \text{SAG} + \text{niveau du sort}$$

INFLICT		Niveau de sort		Niveau de Sorts de Masse	
Blessures légères	1d8 + Niveau (1 - 5)	1	5		
Blessures Modérées	2d8 + Niveau (3 - 10)	2	6		
Blessures Sérieuses	3d8 + Niveau (5 - 15)	3	7		
Blessures Critiques	4d8 + Niveau (7 - 20)	4	8		
Soigner / Blesser	10 × Niveau	6	9		

CORPSE COMPANION

Companion

Creating a corpse companion takes 8 hours, and the companion may have hit dice up to your cleric level.

CANALISATION D'ENERGIE

Prêtre du Bien ☐

■ Prêtre du Mal

Canalisation d'énergie négative	<input checked="" type="checkbox"/>
Infliger des blessures	<input type="checkbox"/>

CANALISATION PAR JOUR

Divers

Aujourd'hui

$$\boxed{} = 3 + \text{CHA} + \boxed{}$$

JET D'ÉNERGIE

Prêtre
Niveau

Divers

$$d6 = \left(\frac{\text{arrondi}(\text{arrondi}(d6) + 0.5)}{2} \right) + (\text{arrondi au supérieur})$$
DD DE SAUVEGARDE
DE VOLONTÉPrêtre
Niveau

Divers

$$\boxed{} = 10 + \left(\frac{\text{niveau}}{2} \right) + \text{CHA} +$$

CHANNEL RANGE

30 m Rayon centré sur le Prêtre

UNLIFE HEALER

Niveau 8 All spells, channelling and other effects to heal undead are "empowered" for +50%.

Niveau All spells, channelling and other effects to heal undead
16 always do their maximum effect +50%.

SORTS PRÉPARÉS

[illegible]