Nível de INIMIGO FAVORITO **INFILTRATOR** Ranger **■** BÔNUS Nível +2 4 6 8 10 ADAPTATIONS at levels 3, 8, 13 and 18 Nível 1 (PATRULHEIRO) Bônus 5 **EMPATIA COM A NATUREZA** 10 Use no lugar de Diplomacia para melhorar a atitude de um animal 15 **MAGIAS** Nível Nível de _Nível de 20 3cenjurador 4 Ranger + Magias Bônus ■ Bônus de ataque, dano e perícias selecionadas contra este inimigo Teste de Resistência CD Magias Base por dia Magia **ESTILO DE COMBATE** 2 \Box Nível de 3 Ranger \Box 2 4 \Box Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia 6 10 \Box 14 O talento bônus de ranger pode ser adquirido sem os pre-requisitos, 18 mas são aplicados apenas quando não estiver vestindo armadura pesada. ELO DO CAÇADOR Nível □ COMPARTILHAR INIMIGO PREDILETO□ COMPANHEIRO ANIMAL 4 COMPARTILHAR INIMIGO PREDILETO Nome **DURAÇÃO** = SAB + Tipo da Criatura rds (SABMinimo 1 Nível de Como uma ação de movimentação, compartilhe metade seu Bônus de Druida Ranger Inimigo Predileto contra um único alvo com todos os alia cos em 6m MAGIAS PREPARADAS 1 000 **VARINHAS PERGAMINHOS POÇÕES**