х инициатива	``			АТАКИ	*
<b>БОНУС</b> Черты Тренировка Прочее					
ИНИЦИАТИВІЬ БОНУС ДЕЛИТ = DEX + + + +				_	
	Дальность	Тип		Бонус Атаки Уро	он Критический
скорость	ft	КВ		d00	×
СКОРОСТЬ Скорость в Броне Врем. Скорость	Боеприпасы			Специальные боепри	
ft кв ft кв ft кв			# 000		# 000
Скорость Плавания Скорость полета Скорость лазания					
					.,
ft кв ft кв ft кв	Дальность	Тип		Бонус Атаки Урс	он Критический
БАЗОВАЯ АТАКА	ft	КВ		d00	×
БАЗОВАЯ БЛИЖНЯЯ ДАЛЬНЯЯ АТАКА БОНУС АТАКА АТАКА					
				— Бонус Атаки Уро	он Критический
	Дальность	Тип			
Временный Избранный Бонус	ft	КВ		d00	×
Бонус к Атаке 🔳 Враг Боевого духа Баффы Штрафы					
+ =++				— Бонус Атаки Уро	он Критический
Временный Избранный Бонус	Дальность	Тип			
Бонус к Урону 🗷 Враг Боевого духа Баффы Штрафы	ft	КВ		d00	×
+ = + +					
Условные модификаторы	Полимоти	Tue		 Бонус Атаки Уро	он Критический
	Дальность	Тип			
	ft	КВ		d00	×
БОЕВІЬЕ МАНЕВРІЬ	Боеприпасы		# 000	Специальные боеприі	пасы # 000
<b>БОЕВОЙ МАНЕВР</b> Базовый Модиф. Бонус Атаки Размера Прочее					
T domepa Tipo lee	Боеприпасы		# 0000	Специальные боеприг	пасы # 000
ББМ = СИЛ + ББА - † +			# 555		# 666
	ражения Базовый			<b>с</b> пасброск	
, storonemin	Бонус Атак	ки Разме	ера Прочее	СТОЙКОСТИ СПАСБазовый Расов	ьій Прочее Временный
3БM = 10 + СИЛ + DEX + +	+ ББА	- 1	+	стой =ВІЬН+ +	+ +
	ражения Базовый			РЕАКЦИИ СПАС	
ЗБМ	Бонус Атак	ки Разме	ера Прочее	РЕФЛ = DEX + +	+ +
3БМ = 10 + СИЛ / +	+ ББА	- 1	+	воли спас	
Врем. ББМ Врем. ЗБМ Условные модификаторы				ВОЛЯ = WIS + +	+ +
+ 55M + 35M					е тело□ ПОИСК
				Уворот Уворот	ловущек
			У	/словные модификаторы	
здоровье			<b>"</b>		
	ет 🏻 Стабилиз. Н	le смерт. )		I 1Я	
hp	hp		hp		
hp		_			
КЛАСС ЗАЩИТ	Б	Forcer	л Молиф	эффекти	,
МодифБонус отражения КЛАСС ЗАЩИТТЬ Уклонения КЗ	Брони КЗ Щита		нная Модиф. я Размера		
K3 = 10 + DEX + + +	+	+	+ •		
врасплох класс защить			!!!		
K3 = 10 / / + +	_	_			
		·	_ '		
касание класс защить	, ,	I			
K3 = 10 + DEX + +	/ /	/	+"		
Временный КЗ Сопр. магии Условные модификаторы					
+ K3					
Сокращение Урона					
1					
Заметки					