

POISONER  
(ŁOTRZYK)

Poisoner  
Level

TALENTY TROPICIELA

TALENTY  
ZNANE

Poziom  
Łotrzyka

Inne

Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z Zaawansowanych Talentów

= (  ÷ 2 ) +  (Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

POISONER

Poziom  
Łotrzyka

1 ☐ { Używanie Trucizn  
Podstępny Atak

2 ☐ Uchylanie

3 ☐ Master Poisoner

4 ☐ Nieświadomy Unik

8 ☐ Doskonalszy Nieświadomy Unik

10 ☐ Zaawansowane Talenty

20 ☐ Master Strike

POISONS

POISON USE

Trained in poisons, and cannot accidentally poison yourself.

MASTER POISONER

Poziom

3 Change a poison's type between contact, ingested, inhaled or injury. This requires one hour and a Craft: Alchemy check equal to the poison's DC.

Craft:  
Alchemy

Poisoner  
Level

Craft Poisons

=  + (  ÷ 2 )

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNY OBRAŻENIE  
PREMIA Poziom Łotrzyka

Inne

k6 = (  ÷ 2 ) +  (Zaokrąglane w górę)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.

W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m.

Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.

Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

Poziom

20 -Sen na 1k4 godzin  
-Paraliż na 2k6 rund  
-Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE  
ST WYTRWAŁOŚĆ Poziom Łotrzyka

= 10 + (  ÷ 2 ) + INT

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość