

# GUNMASTER VIGILANTE

## TALENTOS DE VIGILANTE

Nível **2**

Nível **4**

Nível **6**

Nível **8**

Nível **10**

Nível **12**

Nível **14**

Nível **16**

Nível **18**

Nível **20**

## IDENTIDADE DO VIGILANTE

Nome de Vigilante



## NIMBLE

Nível **4** **CA BÔNUS** = ( **Nível de Vigilante** + 2 ) ÷ 6

## GUNMASTER

Nível **5** **FIREARM BONUS** = ( **Nível de Vigilante** - 1 ) ÷ 4

## STARTLING APPEARANCE

Nível **5** On a successful surprise attack, target is treated as flat-footed for your round and takes -4 to attack you.

## APARÊNCIA ATERRORIZANTE

Em um ataque surpresa bem sucedido, opte por desmoralizar inimigos.

Teste de Intimidação **CD** **+10** + Dado de vida + **SAB**

Nível **11** Inimigos em até 6m são abalados por 1 rodada + 1 rodada para cada 5 além da **CD**. Target is also frightened unless they pass a will save.

**TESTE DE VONTADE** **CD** = 10 + ( **Nível de Vigilante** ÷ 2 ) + **CAR**

## APARÊNCIA ATORDOANTE

Nível **17** Em um ataque surpresa bem sucedido, o alvo deve fazer um teste de vontade ou ficar atordoado até o fim do seu próximo turno.

## GOLPE VINGATIVO

Spend up to five consecutive standard actions studying a target, each granting one of:

Nível **20**  
☐☐☐☐ +4 no ataque  
☐☐☐☐ +3d6 de dano  
☐☐☐☐ +2 em rolagem de ataque (afeta o alcance de crítico)

## IDENTIDADE SOCIAL

Nome social



## IDENTIDADE DUPLA

Knowledge checks of one of your identities do not reveal anything about the other, unless you have been unmasked.

Switching identity takes one minute, and must be done out of sight.

Your two alignments must be within 1 step of each other.

Both alignments are real for the purpose of spells, abilities etc.

Attempts to sry on you only work if your current identity is one known to the caster.

## SEAMLESS GUISE

If suspected while in either identity, gain +20 to disguise checks to appear as your current identity.

## CONEXÕES SOCIAIS

AMIGAVEL ☐☐☐☐☐ HOSTIL ☒

AMIGAVEL ☐☐☐☐☐ HOSTIL ☒

AMIGAVEL ☐☐☐☐☐ HOSTIL ☒

AMIGAVEL ☐☐☐☐☐ HOSTIL ☒

AMIGAVEL ☐☐☐☐☐ HOSTIL ☒

AMIGAVEL ☐☐☐☐☐ HOSTIL ☒

AMIGAVEL ☐☐☐☐☐ HOSTIL ☒

# SOCIAL

## TALENTOS SOCIAIS

Nível **1**

Nível **3**

Nível **5**

Nível **7**

Nível **9**

Nível **11**

Nível **13**

Nível **15**

Nível **17**

Nível **19**