AOI	тлл	ric ppi	Live	ello	×	INCA	NTESIMI	PREPARA	TI	7
AQU) A]	ric dru		ello [
		Livello da Druido	_ 2 - Eo	rma			0			
×		DRUI		tica =			0			
Livello da Druid		Senso della natu								
1 1		+2 a Conoscenza Empatia selvation		oravvivenza						
		Migliora l'attegg		nimale						
2		Aquatic Adaptation Bonus while in aquatic terrain					1			
		Natural Swimmer								
3		Swim at half lan								
.		Resist Ocean's Fury +4 to saves against water spells and creatures Wild Shape Trasformazione in un animale piccolo o medio								
4										
\vdash			Seahorn				2			
9		Sottotipo acqua	otipo acquatico, tratti anfibi, nuota a velocit			enza al freddo				
\vdash		Deep Diver								
13		Damage reduction	on, withstand de	ep pressure						
15		Corpo senza ten Non invecchia, n		amente			3			
<u></u>				amente						
CD TS	`	INCANT		Inc. Denue						
Incantes		Inc. al Giorno	= Inc. Base +	Inc. Bonus						
		0		SAG - SAG - SAG - SAG -			4			
		1		7777						
		2								
		3		4444						
		4					5			
		5								
		6								
		7								
		8					6			
		9								
CD Salv	 ezza In	c. = 10 + SAG + Liv	v. Incantesimo							
Concentr	ozion		SAG +	Livello						
Concenti					ore		7			
		GAME CON NO ANIMALE		RA 🗾						
L COM	IPAGI	NO ANIMALE	A DOMINIO							
Poteri Concessi Poteri Concessi							8			
Livello				Livello						
Usi							9			
al giorno al giorno									20010111	
PONTIO		EMPATIA SI	ELVATICA	*	*	PERGAMENE	,	X	POZIONI	# (
BONUS EMPATI	A SEI	VATICA Li	ivello da Druido	Varie						
		= CAR +	+							
	Λ	QUATIC AD	ΑΡΤΑΤΙΩΝ							
AQUATI										
BONUS		Livello da Druido								
			÷ 2							
Bonus to I Survival a	nitiativ nd Swi	e, Knowledge (geo m while in aquatic	graphy), Percepterrains	tion, Stealth,						
		FORMA SEI		,						
	Vol	te al giorno	Usato og	gi						
				_						