Jogador

Campanha

XP

Personagem

BOM LEAL CAÓTICO MAL

Nome

MASCULINO FEMININO

Raça

Tamanho

Modificador de Tamanho

CLASSES	Graduações em Perícia	Dado de Vida	Nível
☐ 1		d	
☐ 2		d	
☐ 3		d	
☐ 4		d	
☐ 5		d	
Classe Favorecida +1 por Nível	ppl hp rks	+ INT por nível	+ CON por Nível

Nível Ajuste

Nível Efetivo de Personagem

Habilidades

	Pontos de Habilidade	Item Bônus	Modificador de Habilidade	Dano	Modificador Temp Score
FOR			FOR		FOR
DES			DES		DES
CON			CON		CON
INT			INT		INT
SAB			SAB		SAB
CAR			CAR		CAR

Modificador de Habilidade = (Valor Total de Habilidade - 10) ÷ 2 (Arredondado para baixo)

TALETOS E HABILIDADES ESPECIAIS

IDIOMAS

PERÍCIAS

	Sem Treinamento	Bônus de Perícias		Perícias da Classe +3	Graduações	Taletos Raciais	Outros	Penalidade em Teste de Armadu
Acrobacia	■		DES	☐				-
Avaliar	■		INT	☐				
Autohipnose			SAB	☐				
Blefar	■		CAR	☐				
Escalar	■		FOR	☐				-
Diplomacia	■		CAR	☐				
Desabilitar Dispositivo			DES	☐				-
disfarçar	■		CAR	☐				
Arte da Fuga	■		DES	☐				-
Voar	■		DES	☐				-
Adestrar Animal			CAR	☐				
Curar	■		SAB	☐				
Intimidar	■		CAR	☐				±4 if larger/smaller
Linguística			INT	☐				
Percepção	■		SAB	☐				
Montaria	■		DES	☐				-
Sentir Motivação	■		SAB	☐				
Prestidigitação			DES	☐				-
Arte da Magia			INT	☐				
Furtividade	■		DES	☐				-
Sobrevivência	■		SAB					
☐ Rastrear			SOBREVIVÊNVIA	☐	N/A			
Nadar	■		FOR	☐				-
Use Magical Device			CAR	☐				
Conhecimento: Arcano			INT	☐				
Conhecimento: Masmorra			INT	☐				
Conhecimento: Psionicos			INT	☐				
Conhecimento: Religião			INT	☐				
Conhecimento: Natureza	☐		INT	☐				
Conhecimento: Planos	☐		INT	☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				

Conhecimento - INT
Profissão - SAB

Ofício - INT
Atuação - CAR