

JUNGLE DRUID

Druiden-
stufe

Tier

Druiden-
stufe

— 2 =

gestalt
Level

DRUIDE

Druiden-
stufe

1

☐

Naturgespür

+2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst

Tierempathie

Einstellung eines Tieres verbessern

2

☐

Jungle Guardian

Bonus in jungle terrain

3

☐

Unterholz durchqueren

Mit voller Bewegungsrate durchs Unterholz bewegen und dadurch keinen Schaden nehmen

4

☐

Torrid Endurance

Endure hot; +4 against disease and exceptional abilities of animals and magical beasts

Tiergestalt

Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier

9

☐

Immunität gegen Gift

Immun gegen jedes Gift

13

☐

Verdant Sentinal

Cast tree shape at will

15

☐

Zeitloser Körper

Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

ZAUBER

RW gegen
Zauber

Zauber
pro Tag

=

Grund-
zauber

+

Bonuszauber

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

☐

=

WE

+

Zauber-
stufe

BUND MIT DER NATUR

☒ TIERGEFÄHRTE

☐ DOMÄNE

Name des Tiergefährten

Art

TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE

BONUS

Druidenstufe

Sonstiges

☐

=

CH

+

+

JUNGLE GUARDIAN

JUNGLE

BONUS

Druidenstufe

☐

=

÷ 2

Bonus to Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in jungle terrains.

TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

☐

Heute verwendet

☐

VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE