FAMILIAR / ANIMAL COMPANION / MOU	UNT / SUMMONED CREATURE	ATAQUES	INICIATIVA
Nome da Criatura	Idade Creature Nível Level Graduações Ajuste		INICIATIVA BÔNUS Outros
Tipo da Criatura Subtipo	Peso	Alcance Bônus de Ataque Dane	Crítico INIC = DES +
The du onuteru	kg Effective	m m²	VELOCIDADE *
	Altura		VELOCIDADE/BASIGA de Nadárelocidade de Vôo
Genero	d d	Alcance Bônus de Ataque Dano	o Crítico m m² m m² m m²
Mod andor de Tamanho	PERÍCIAS Graduações Outros	m m²	BASE DE ATAQUE
Habilidades	,		BASE DE ATAQUE ATAQUE TEMBano Temporário
Pontos de Item Monidis sador de HabilidadeTem Habilidade		Bônus de Ataque Dani	Crítico +
FOR FOR		Alcance	
DES DES		m m²	AGARRAR
		Alcones Bônus de Ataque Dani	Modificador de Tamanho Crítico AGARRAR BUNUS Outros
		Alcance	= +FOR + X 4 +
INT INT		m m²	CURA
SAB SAB		PONTOS DE VIDAerimentos/	口 Morrend図 Estável não letal 口 Inconsciente
CAR CAR		hp	hp hp
Modificador de Habilidade = Valor Total de Habilidade - 10) ÷ 2		TESTES	CLASSE DE ARMADURA
EQUIPAMENTO		Teste Base Outros Temporári Fortitude Resistência	o ArmaduraMvalificældor de≀TairoanNodificadores CLASSE DE ARMADURA
		FORT = CON + +	CA = 10 + DES + - +
		REFLEXO RESISTÊNCIA	DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA
		REF = DES + +	CA = 10 / + - +
TALE	TOS E HABILIDADES ESPECIAIS 🕝	VONTADE RESISTENCIA	TOQUE CLASSE DE ARMADURA
		VONTADE SAB + +	CA = 10 + DES / - +
Imagem			CA Temporária Resistência Mágica Redução de Dano
		FFFIMOC	CA /
		EFEITOS ,	HABILIDADE ESPECIAL
DN G			
TRAINING			
TRA		пппппп	