MESMERIST Livello Incantatore	INCANTESIMI CONOSCIUTI	<b>,</b>
incantesimi *	1	
	0	
conosciuti Incantesimi al Giorno Base Inc. + Inc. Bonus		
C C C C A B C C C A B C C C A B C C C A B C C C A B C C C A B C C C C	<b>1</b>	
1 00000		
2 0000		
3 0000	2	
4		
5		
6	3	
CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo		
SGUARDO IPNOTICO		
Penalità al bonus Volontà contro un bersaglio.	4	
Livello  Termina quando uno di voi muore, il bersaglio	si muove	
più lontano di 9m, o scegli un nuovo obiettivo  Target is unaware of the effect and will not		
remember unless you allow it.	5	
Livello   Allure – Penalty applies to initiative and Perception.		
3 DisorientamentoLa penalità si applica ai tiri per colpire.		
<ul> <li>Psychic Inception – Stare affects mindless creatures.</li> <li>Mind-affecting spells partially work:</li> </ul>		
+2 to any save and 50% miss change.	6	
☐ Sapped Magic — Penalty applies to DC of target's spells and spell resistance.		
☐ Sluggishness — Speed -5ft; penalty applies to Reflex.	TRUCCHI CONOSCIUTI	<u>,                                    </u>
<ul> <li>Susceptibility — Penalty applied to target's Sense Motive and to DC of Diplimacy and Intimidate against them.</li> </ul>		
☐ <i>Timidity</i> — Penalty applies to damage rolls.	Livello	
RULE MINDS		
Livello Cast a successful enchantment on the target of your spell.  If target fails an additional Will save (same DC, or 5 lower	Livello	
if target isn't humanoid), they are permanently enslaved. Only one target may be enthralled at once.	2	
MESMERIST TRICKS	1	
As a standard action, touch a willing target to implant a trick.	Livello	
USI Mesmerista Usi	4	
AL GIORNO Livello Oggi		
= ( ÷ 2 ) + CAR		
Livello Livello Livello	6	
<b>5</b> 2 tricks <b>9</b> 3 tricks <b>13</b> 4 tricks <b>17</b> 5 tricks		
CONSUMMATE LIAR	Livello	
Bluff bonus + = Mesmerista : 2	8	
LIVELLO INCANTATORE nerista		
Livello Deceive PROVA CD Livello	Livello 10	
11 magic. = 15 +	10	
TOWERING EGO		
TIOT ON THAT DON'T IS	Livello	
2 = CAR		
	Livello	
TOUCH TREATMENT  UTILIZZI AL GIORNO	14 —	
= 3 + CAR		
Livello	Livello	
3 Affascinato, scosso	16	
6 Confuso, stordito, spaventato, nauseato 10 Cowering, nauseated, panicked, stunned.		
14 Spezzare Incantamento	Livello	
MENTAL POTENCY	18	
HD LIMIT Mesmerista		
Livello BONUS Livello	Livello	
5 = ÷ 5 Both HD limit and total HD	20	