

# CHAMPION

Tier  
Mythique

## DUR A TUER

Quand vous êtes en dessous de 0pv, vous vous stabilisez toujours sans faire de jet de constitution (les dommages de saignement comptent toujours)

Don't die until negative hp equals double your constitution score.

+ 5 pv

Bonus hit points  
per tier

## SURGE

Grade Dépensez une utilisation de pouvoir mythique pour ajouter à n'importe quel d20

1 ☐ d6

4 ☐ d8

7 ☐ d10

10 ☐ d12

## SCORE DE CARACTERISTIQUE

Grade Bonus to ability scores

2 ☐ +2

4 ☐ +2

6 ☐ +2

8 ☐ +2

10 ☐ +2

FOR

INT

DEX

SAG

CON

CHA

## AMAZING INITIATIVE

INITIATIVE  
BONUS

Tier  
Mythique

Grade  =

Spend one use of mythic power to take an additional standard action

## RECUPERATION

Grade Récupérez tous vos points de vie après 8h de repos

3 Spend one use of mythic power to regain half your maximum hit points and use of any limited daily abilities

## JETS DE SAUEGARDE MYTHIQUES

Grade On a successful saving throw against a non-mythic effect, suffer no effects.

5 Les jets de sauvegarde contre les effets mythiques ne sont pas affectés

## FORCE DE VOLONTÉ

Grade Dépensez une utilisation de pouvoir mythique pour relancer n'importe quel d20

6

## INSTOPPABLE

Dépensez une utilisation de pouvoir mythique pour terminer n'importe quel de:

- Saigne
- Aveugle
- Confus
- Recroquevillé sur soi-même
- Ébloui
- Sourd
- Entangled
- Épuisé
- Fasciné
- Fatigué
- Effrayé
- Nauséux
- Paniqué
- Paralysé
- Shaken
- Sickened
- Staggered
- Etourdi

## IMMORTELL

Grade If you are killed return to life 24 hours later, regardless of the condition of your body. You do not regain any limited daily abilities.

9

Cela ne s'applique pas si vous vous faite tuer par un coup-de-grace ou un coup critique d'un ennemi mythique, ou une arme épique.

Grade Peut être définitivement tué seulement par un coup de grâce ou un coup critique avec un artefact

10

## HEROS LEGENDAIRE

Grade Regagnez une utilisation de pouvoir magique par heure

10

## LEGENDARY CHAMPION

Grade When an attack against a non-mythic creature misses, you may reroll once.

10 Once per round, if your roll a natural 20, regain one use of mythic power.

## CHAMPION'S STRIKE

## POUVOIR MYTHIQUE

POUVOIR  
PAR JOUR

Tier  
Mythique

Extra

= 3 + (  × 2 ) +

Utilisation Aujourd'hui ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

## COMPETENCES DE VOIE

Grade

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

COMPETENCES DE VOIE

DONS MYTHIQUES

Grade

1

3

5

7

9