

# PHANTOM

## ATTRIBUTSWERTE

	Attributs- wert	Emotional Focus	Attributs- modifikator	Temporärer Wert	Temporärer Modifikator
ST		/	ST		ST
GE			GE		GE
KO		/	KO		KO
IN		/	IN		IN
WE		/	WE		WE
CH			CH		CH

Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abrunden)

## EMOTIONAL FOCUS

Stufe  
1

Stufe  
7

Stufe  
12

Stufe  
17

## TALENTE

## PHANTOM

Name



Former Race

Größe



Größen-  
modifikator

TW

Grundangriffs-  
Bonus

Max  
Attacks

Skill  
Ranks

Talente

W10

Armour  
Bonus

(Good)

Saves  
(Bad)

Good saves:

☐ ZÄH

☐ REF

☐ WIL

## FERTIGKEITEN

Ungeübt Fertigungs-  
bonus Klassen-  
fertigkeiten Ränge  
+3 Talente Sonstiges

Andere Fertigkeiten: Wissen - IN  
Handwerks - IN  
Beruf - WE  
Aufleben - CH