

LADINO

Nível do Ladino

1

☐

Trapfinding

Ataque furtivo

2

☐

Evasão

4

☐

Esquiva Sobrenatural

8

☐

Esquiva Sobrenatural Aprimorada

10

☐

Talentos Avançados

20

☐

Ataque Mestre

ARMADILHAS

Nível do Ladino

Percepção

Localizar Armadilhas

=

+

÷ 2

Desabilitar Dispositivos

Nível do Ladino

Desabilitar Armadilhas

=

+

÷ 2

TRAP SENSE

Nível do Ladino

Outros

REFLEX BONUS

Nível

3

+

=

÷ 3

+

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO

Nível do Ladino

Outros

BÔNUS

d6

=

÷ 2

+

(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.
Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.
Não é multiplicado em hits críticos.
Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível

20

Dormir por 1d4 horas

Paralizado por 2d6 rodadas

Assassinado

ATAQUE MESTRE

Nível do Ladino

Fortitude CD

= 10 +

÷ 2

+

INT

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

TALENTOS CONHECIDOS

Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino pode adquirir Talentos Avançados

=

÷ 2

+

(Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14