

UNDEAD SCOURGE

OF



(PALADIN)

Уровень Паладина - 3 = Уровень Заклинателя

Уровень Паладина

ОБНАРУЖЕНИЕ ЗЛА

Действием движения обнаружить зло в одном существе/предмете в бою.
Обнаружение прочих злых аур не возможно.

БОЖЕСТВЕННАЯ МИЛОСТЬ

Уровень 2 ХАР Бонус ко всем спасброскам

АУРА

Уровень 3 АУРА ОТВАГИ
Иммунитет к любому страху, в т.ч. магическому.
Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против страха

Уровень 8 AURA OF LIFE
Undead within 10ft take -4 penalty to will saves against positive energy, and do not heal from negative energy.

Уровень 14 АУРА ВЕРЫ
Оружие считается добрым в целях преодоления поглощения урона.

Уровень 17 АУРА ПРАВЕДНОСТИ
Сокращение урона 5/зло
Иммунитет к любому принуждению, в т.ч. магическому.
Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против очарования

БОЖЕСТВЕННОЕ ЗДОРОВЬЕ

Уровень 3 Иммунитет ко всем болезням, в т.ч. магическим.

ПРОВЕДЕНИЕ ПОЗИТИВНОЙ ЭНЕРГИИ

Уровень 4 Проведение позитивной энергии расходует до двух ежедневных применений Возложения Рук

БРОСОК ЭНЕРГИИ
Уровень Паладина Прочее

$d6 = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{Прочее}$
(Округлять вверх)

ВОЛЯ КС СПАСА
Уровень Паладина
 $= 10 + \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{ХАР}$
(Округлять к меньшему)

БОЖЕСТВЕННАЯ СВЯЗЬ

Уровень 5 ☐ СПЕЦИАЛЬНЫЙ СКАКУН ☐ СВЯЗЬ С ОРУЖИЕМ
Имя

Тип ☐ Призывов Сегодня

Улучшения

Заклинания

КС спасброска	Заклинаний в день	Базовых Заклинаний	Бонусных ХАР
1			
2			
3			
4			

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

СОКРУШЕНИЕ ЗЛА

ВРАГОВ В ДЕНЬ
Уровень Паладина
Прочее
Врагов Сегодня
 $\left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{3} \right) + \text{Прочее}$
(Округлять вверх)

БОНУС АТАКИ
Прочее
БОНУС ОТКЛОНЕНИЯ
БОНУС
Прочее
 $+ \text{КЗ} = \text{ХАР} + \text{Прочее}$

Успешные атаки, сокрушающие зло преодолевают сокращение урона цели

Smiting damage bonus applies double for successful strikes against evil outsiders, evil dragons and the undead.

БОНУС УРОНА БОНУС
Уровень Паладина Прочее
УРОН ЗЛУ БОНУС
Уровень Паладина Прочее
 $+ \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{Прочее}$

ВОЗЛОЖЕНИЕ РУК

ИСПОЛЬЗОВАНИЙ В ДЕНЬ
Уровень Паладина Прочее
Использовано сегодня
 $\left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{ХАР} + \text{Прочее}$
(Округлять к меньшему)

Уровень 2 ЛЕЧЕНИЕ ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ
Уровень Паладина Прочее
 $d6 = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{Прочее}$
(Округлять к меньшему)

МИЛОСЕРДИЯ

Уровень 3	12
6	15
9	18

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

1	
2	
3	
4	

UNDEAD ANNIHILATION

Spend one use of Smite Evil when making a single melee attack against an undead creature. If successful, it must make a will save or be destroyed.

Уровень 11 ВОЛЯ КС СПАСА
Уровень Паладина
 $= 10 + \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{ХАР}$

Undead with twice as many hit dice are unaffected.

СВЯТОЙ ЧЕМПИОН

Сокращение урона 10/зло

Уровень 20 При успешном применении Сокрушения Зла на злом пришельце, он подлежит Изгнанию. По завершению атаки эффект Сокрушения заканчивается.

При всяком Проведении Позитивной Энергии или Возложении Рук, излечи макс. количество здоровья.