

# ARCHIVIST

## (БАРД)

Уровень  
Барда

### ЗАКЛИНАНИЯ

Заклинаний КС Спасы Известных заклинаний в день Заклинаний Базовый оп. Заклинаний

0	1	2	3	4	5	6	ХАР - 4	ХАР - 8	ХАР - 12

КС спасы от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

### Магическое заклинание Шанс провала

%

Барды могут носить легкую броню без риска провалить заклинание

### ВЫСТУПЛЕНИЯ БАРДА

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ В ДЕНЬ Уровень Барда Прочее

$$\text{рнд} = 2 + \left( \frac{\text{Уровень Барда}}{2} \right) + \text{ХАР} +$$

Раундов  
Сегодня

### ВОЛИ КС СПАСА

Уровень Барда

$$= 10 + \left( \frac{\text{Уровень Барда}}{2} \right) + \text{ХАР}$$

Уровень Начать или сменить выступление барда действием движения 7 вместо стандартного действия

### ВЫСТУПЛЕНИЯ

#### ОТВЕТНАЯ ПЕСНЯ

Противостояние магическим эффектам, основанным на зрении.

Союзники в 30фт применяют бросок Выступления вместо своего спасы

#### ОТВЛЕЧЕНИЕ

Противостояние магическим эффектам, основанным на зрении.

Союзники в 30фт применяют бросок Выступления вместо своего спасы

#### ОЧАРОВАНИЕ

Уровень

МАКС. ЗРИТЕЛЕЙ Барда

$$= \frac{\text{Уровень Барда}}{3} \text{ (Округлять вверх)}$$

#### NATURALIST

Уровень Барда

$$+ \left( \frac{\text{Уровень Барда}}{6} + 1 \right) \div 6$$

Bonus to AC and attack rolls against an identified creature  
Granted to allies within 30ft who can see and hear you

#### ВДОХНОВЕНИЕ

Уровень

3 +

#### ВНУШЕНИЕ

6 Использовать против одного уже очарованного ранее врага

#### ЛAMENTABLE BELABOURMENT

6 Daze or confuse one already fascinated creature

#### ПАНИХИДА ПОГИБЕЛИ

8 Вызывает потрясение у врагов в радиусе 30фт

#### УСПОКАИВАЮЩЕЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ

12 Массовое Лечение Серьёзных Ранений  
Снять состояния усталости, слабости и потрясения

#### ТРЕВОЖНАЯ МЕЛОДИЯ

14 Противники испуганы выступлением и убегают

#### ВДОХНОВЕНИЕ ГЕРОИЧНОСТИ МАКС. ЦЕЛЕЙ

Уровень

15 + 4 ко всем спасброскам  
+ 4 к КБ

#### PEdANTIC LECTURE

18 Daze, confuse or put to sleep already fascinated creatures

#### СМЕРТЕЛЬНОЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ

20 Заставляет врага умереть от смеха или печали

### Известные заклинания

0

1

□□  
□□  
□□

2

□□  
□□  
□□

3

□□  
□□  
□□

4

□□  
□□  
□□

5

□□  
□□  
□□

6

□□  
□□  
□□

### ЗНАНИЕ БАРДА

БОНУС  
ЗНАНИЯ

Уровень  
Барда

Прочее

$$= \left( \frac{\text{Уровень Барда}}{2} \right) +$$
 Барды могут применять любой навык знания без подготовки

### ХРАНИТЕЛЬ ЗНАНИЙ

Take 20 on any Knowledge skill roll

Уровень  
2

TAKE 20  
PER DAY

Уровень  
Барда

Взято 20 Сегодня

$$+ \left( \frac{\text{Уровень Барда}}{6} + 4 \right) \div 6$$

□□  
□□

### MAGIC LORE

Take 10 on Spellcraft checks to identify magic items or decipher scrolls.

Уровень

Disarm magical traps as a Rogue.

2

+4

Bonus to saving throws against magical traps, language-dependent effects, symbols, glyphs and magic writings.

### МАСТЕР НА ВСЕ РУКИ

Уровень

5 Применять любой навык без подготовки

Уровень

11 Все навыки считаются классовыми

Уровень

17 Возможность выбрать 10 в любом навыке

### PROBABLE PATH

Take 10 on any d20 roll

Уровень  
10

TAKE 10  
PER DAY

Уровень  
Барда

Взято 20 Сегодня

$$+ \left( \frac{\text{Уровень Барда}}{3} - 7 \right) \div 3$$

□□  
□□