

[illegible]

PUNTOS DE GOLPE				SALUD				Moribundo				Estable				No Letal				Inconsciente			
<div>pg</div>				<div>pg</div>				<div>pg</div>															
COMBATE												ATAQUES											
BONUS INICIATIVA												Ataque Temp. Daño Temporal											
<div>INIC = DES +</div>												<div>Alcance</div> <div>Bon de Ataque</div> <div>Daño</div> <div>Crítico</div>											
ATAQUE BASE																							
<div>VELOCIDAD</div> <div>con Armadura</div> <div>Vel Temp</div>												<div>Alcance</div> <div>Bon de Ataque</div> <div>Daño</div> <div>Crítico</div>											
<div>Nadar</div> <div>Volar</div> <div>Trepar</div>												<div>Alcance</div> <div>Bon de Ataque</div> <div>Daño</div> <div>Crítico</div>											
MANIOBRAS DE COMBATE												Munición											
BONUS MANIOBRA DE COMBATE												#											
<div>BMC = Ataque Base + FUE +</div>																							
DEFENSA DE MANIOBRA DE COMBATE												Bon de Moral											
<div>DMC = 10 + Ataque Base + FUE + DES +</div>												<div>Mod Tamaño</div> <div>Mod de Desvío</div> <div>Misc</div>											
DEFENSA												TIROS DE SALVACIÓN											
CLASE DE ARMADURA												Salvación Base Misc Temp											
<div>CA = 10 + DES +</div>												<div>FORT = CON +</div>											
CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO												SALVACIÓN REFLEJOS											
<div>CA = 10 / +</div>												<div>REF = DES +</div>											
CLASE DE ARMADURA DE TOQUE												SALVACIÓN VOL											
<div>CA = 10 + DES / -</div>												<div>VOL = SAB +</div>											
CA Temp Resistencia a conjuros Reducción Daño												<div>Evasión</div> <div>Aguante</div>											
APTITUDES DE COMBATE												EFECTOS											