

# EMPYREAL KNIGHT

## DER DOMÄNE



(PALADIN)

Paladin-  
stufe - 3 =

Paladin-  
stufe

Zauber-  
stufe

## BÖSES ENTDECKEN

Als Bewegungsaktion Böses entdecken bei Kreatur/Gegenstand innerhalb 18m.  
Entdeckt keine anderen bösen Gesinnungen in der Nähe.

## VOICES OF THE SPHERES

Stufe  
2 Learn to speak and read Celestial

## AURA

Stufe  
3 **AURA DER TAPFERKEIT**  
Immun gegen Furchteffekte, auch magische.  
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Furchteffekte.

Stufe  
8 **AURA DER ENTSCLOSSENHEIT**  
Immun gegen Bezauberung, auch magische.  
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Bezauberungseffekte.

Stufe  
11 **AURA DER GERECHTIGKEIT**  
Verbrauche 2x Niederstrecken um Verbündeten Niederstrecken zu ermöglichen. Der Bonus hält für 1 Minute, muss aber in der ersten Runde verwendet werden-

Stufe  
14 **AURA DES GLAUBENS**  
Waffen gelten als gut gesonnen, gegen SR.

Stufe  
17 **AURA DER RECHTSCHAFFENHEIT**  
Erhalte Schadensreduzierung 5/Böses.  
Immun gegen Zauber der Schule Verzauberung: Zwang.  
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Verzauberungseffekte.

## GÖTTLICHE GESUNDHEIT

Stufe  
3 Immun gegen alle Krankheiten, auch magische.

## CELESTIAL ALLY

Stufe  
4 Summon celestial creatures, archons and angels.

**SUMMON SPELL**  
LEVEL

Paladin-  
stufe

$$\boxed{\phantom{00}} = \left( \frac{\phantom{00}}{\phantom{00}} \div 2 \right) \text{ (abrunden)}$$

**ANZAHL**  
PRO TAG

CH

Heute verwendet

□□□  
□□□  
□□□

## GÖTTLICHER BUND

Stufe  
5 **REITTIER**  
Name

Art ☐ Heute beschworen

Weitere Verbesserungen

Stufe  
8 Mount gains the Celestial template

Stufe  
12 Gains ability to fly

## ZAUBER

RW gegen  
Zauber

Zauber  
pro Tag

=

Grund-  
zauber

+

Bonuszauber  
CH

	1			□□□□
	2			□□□□
	3			□□□□
	4			□□□□

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

## BÖSES NIEDERSTRECKEN

**GEGNER**  
PRO TAG

Paladin-  
stufe

Sonstiges

Gegner  
Heute

□□□  
□□□

$$\boxed{\phantom{00}} = \left( \frac{\phantom{00}}{\phantom{00}} \div 3 \right) + \text{ (aufrunden)}$$

**ANGRIFF**  
BONUS

Sonstiges

$$+ \boxed{\phantom{00}} = \text{CH} + \text{ (aufrunden)}$$

**ABLENKUNG**  
BONUS

Sonstiges

$$+ \boxed{\phantom{00}} \text{ RK} = \text{CH} + \text{ (aufrunden)}$$

Ein erfolgreicher Angriff mit Böses niederstrecken umgeht jedwede Schadensreduzierung

Beim ersten niederstreckenden Angriff gegen einen bösen Externar, bösen Drachen oder Untoten wird der Bonus Böses niederstrecken verdoppelt

**SCHADEN**  
BONUS

Paladin-  
stufe

Sonstiges

$$+ \boxed{\phantom{00}} = \text{CH} + \text{ (aufrunden)}$$

**SCHADEN GEGEN BÖSES**  
BONUS

Paladin-  
stufe

Sonstiges

$$+ \boxed{\phantom{00}} = \left( \frac{\phantom{00}}{\phantom{00}} \times 2 \right) + \text{ (aufrunden)}$$

## CELESTIAL HEART

Stufe  
3 Resistance 5 against acid, cold and electricity.

Stufe  
6 +4 racial bonus to saving throws against poison.

Stufe  
9 Resistance 10 against acid, cold and electricity.

Stufe  
12 Immune to petrification.

Stufe  
15 Immune to charm and compulsion effects with any creature as if using *Tongues*

Stufe  
18 As a swift action create an aura of protection from evil for allies within 20ft. Grants +4 deflection bonus to AC, +4 resistance bonus to saving throws.

## VORBEREITETE ZAUBER

□□□		□□□
□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□

## EMPYREAL CHAMPION

Erhöhe Schadensreduzierung auf 10/Böses.

Stufe  
20 Treated as an outsider for the purposes of spells and magical effects.  
Gain darkvision 60ft and low-light vision.

As a standard action, sprout wings allowing you to fly at twice your base land speed. Retract these wings as a free action.