

DRUNKEN BRUTE

Livello
da Barbaro

(BARBARO)

BARBARO

Livello
da Barbaro

1

☐

Raging Drunk
IRA!

2

☐

Schivare prodigioso

3

☐

Percepire Trappole +1

5

☐

Schivare prodigioso migliorato

6

☐

Percepire Trappole +2

7

☐

Riduzione del Danno 1/–

9

☐

Percepire Trappole +3

10

☐

Riduzione del Danno 2/–

11

☐

Superiore IRA!

12

☐

Percepire Trappole +4

13

☐

Riduzione del Danno 3/–

14

☐

Volontà Indomabile

15

☐

Percepire Trappole +5

16

☐

Riduzione del Danno 4/–

17

☐

Infaticabile IRA!

18

☐

Percepire Trappole +6

19

☐

Riduzione del Danno 5/–

20

☐

Possente IRA!

RAGING DRUNK

While **RAGING**, consume a potion or alcoholic drink as a move action (that does not provoke an attack of opportunity). Potions have their normal effect.

Alcoholic drinks allow you to maintain **RAGE** for this round without counting against your rounds per day.

NAUSEATED
DURATION

rd

Each alcoholic drink consumed results in 1 round of nausea after the end of your **RAGE**, in addition to the normal fatigue.

IRA!

IRA!DURATA
AL GIORNO

Livello
da Barbaro

Varie

IRA!
OGGI

rd

 = 2 + COS + (

× 2

) +

rd

PUNTEGGIO
FORZA
BONUS

PUNTEGGIO DI
COSTITUZIONE
BONUS

BONUS
TS
VOLONTA'

PENALITA'
CA

IRA!	4	4	2	–2
SUPERIORE IRA!	6	6	3	–2
POSSENTE IRA!	8	8	4	–2

Modificatore di Abilità =
(Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2

FOR

COS

CA

AFFATICATO
DURATA

IRA!
Durata

Punteggio di Forza
Penalità: -2

Punteggio di Destrezza
Penalità: -2

rd

 =

× 2

FOR

DIS

Non può entrare in Ira, correre o caricare mentre è Affaticato

IRA!POTERI

IRA!POTERI
CONOSCIUTI

Livello
da Barbaro

Varie

= (

÷ 2

) + (per difetto)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14