

# CELEBRITY

Livello  
da Bardo

## INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus CAR + 4 CAR + 8 CAR + 12
		0				
		1				
		2				
		3				
		4				
		5				
		6				

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

## FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA

%

I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

## ESIBIZIONE BARDICA

**DURATA  
AL GIORNO**

Livello  
da Bardo

Varie

$$\text{rd} = 2 + ( \quad \times 2 ) + \text{CAR} +$$

Round ☐☐☐☐  
Oggi ☐☐☐☐

**VOLONTÀ CD SALVEZZA** Livello da Bardo

$$= 10 + ( \quad \div 2 ) + \text{CAR}$$

Livello **7** Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.

## ESIBIZIONI

### CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

### DISTRAZIONE

Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

**AFFASCINARE  
PUBBLICO MAX**

Livello  
da Bardo

$$= \quad \div 3 \quad (\text{per eccesso})$$

### INSPIRARE COMPETENZA

Livello **3** +

### GATHER CROWD

Livello da Bardo

$$\text{Size of audience} = \text{Performance result} \times$$

### SUGGESTIONE

Livello **6** Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

### SHINING STAR

Livello **8** Fascinated creatures take -4 to break free of the effect, and make a will save to break free even when being attacked

### INSPIRARE GRANDEZZA MAX INFLUENZATI

Livello **9**  2 x (d10 + COS) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra

### MUSICA LENITIVA

Livello **12** Cura ferite gravi di massa  
Rimuove le condizioni Affaticato, Infermo e Scosso.

### ACCORDO SPAVENTOSO

Livello **14** I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

### INSPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI

Livello **15**  +4 a tutti i tiri salvezza  
+4 AC

### SUGGESTIONE DI MASSA

Livello **18** Suggerisce delle azioni a creature già affascinata

### MUSICA MORTALE

Livello **20** Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

## INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

2

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

3

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

4

☐☐☐  
☐☐☐

5

☐☐☐  
☐☐☐

6

☐☐☐  
☐☐☐

## FAMOUS

Area of fame

Livello  
da Bardo

<b>1</b>	Village or small town	1,000 people	+1	Bonus to Diplomacy and Intimidate made within the area of your fame
<b>5</b>	Large town or small group of towns	5,000 people	+2	
<b>9</b>	City or group of towns	25,000 people	+3	
<b>13</b>	Large city state and surrounding area	100,000 people	+4	
<b>17</b>	The whole civilized world		+5	

## CONOSCENZE BARDICHE

**CONOSCENZA  
BONUS**

Livello  
da Bardo

Varie

$$= ( \quad \div 2 ) +$$

Applicare questo bonus a tutte le Conoscenze  
I bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestramento.

## AVVEZZO

Livello **2**

+4

Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio

## ESECUZIONE VERSATILE

	Usare il bonus al posto di...		Usare il bonus al posto di...
<input type="checkbox"/> Recitare	Raggiare, Camuffare	<input type="checkbox"/> Oratoria	Diplomazia, Intuizione
<input type="checkbox"/> Commedia	Raggiare, Intimidire	<input type="checkbox"/> Percussioni	Addestrare Animali, Intimidire
<input type="checkbox"/> Danza	Acrobazia, Volare	<input type="checkbox"/> Cantare	Raggiare, Intuizione
<input type="checkbox"/> Strumenti a tastiera	Diplomazia, Intimidire	<input type="checkbox"/> Corde	Raggiare, Diplomazia
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Strumenti a fiato	Diplomazia, Addestrare Animali

## ECLETTICO

Livello **10** Usa ogni abilità come se fossi addestrato

Livello **16** Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe

Livello **19** Capace di prendere 10 in ogni abilità