			Nivel de Bardo	conjuros conocidos									,	
(BARDO)		11						_						
<b>X</b>	CON	JUROS							_	0				
Conjuros CD Salv Conocidos de Conjuros		Conjuros al Día	=Conjutos Adicionale Base	.s					_					
	0		CAR - 4 CAR - 8 CAR - 8											
	1								_	1				
	2													
	3													
	4													
	5								_	2.				
	6													
CD Salv de Conjuro =		R + Nivel o												
UMBRAL DE FALLO														
			rmadura ligera sin						_	3				
incurrir en fallo de conjuro.  INTERPRETACIÓN DE BARDO														
DURACIÓN	Nivel								- =					
AL DÍA	Bard		Misc											
turnēs2 +	(	× 2	) + CAR +						_	/				
Turnos DDD DDD DDD														
Hoy CD SALV VOL														
	/	el de Bard	÷ 2 ) + CAR											
= 10	+ (		- 2 ) + CAR						_	5				
Nivel Empieza o caml 7 de movimiento,														
INT	ERPR	ETACI	ONES						_ ⊔					
CONTRAODA										_				
Contrarresta efectos ma Aliados a 30' usan la tir	alvación.						6							
DISTRACCIÓN														
Contrarresta efectos ma Aliados a 30' usan la tir	ágicos qu ada de II	ue depend nterpretar	an de la vista. en lugar de una tirada de s	a					AC	HLE				*
	livel de	•		AGILE		vel de		N	lisc					
MAX AUDIENCIA	Bardo			BONUS		Bardo	÷ 2 )			А	pply this	bonus to Acrob	atics, Bluff, C	Climb
=		÷ 3	(Redondear arriba)	+	= (		- 2)			-		e Artist skill ch	ecks	
DERRING-DO Ni	vel de Ba	ardo		*	1541WODD 44	2 DE 40	3.50 4.00		ANI	VY F	OE			×
+ = (		+ 1 )	÷ 6	Nivel	MANIOBRAS	S DE CO	)MBAT	Е				+2		
Bonus to allies' reflex s	aves, and	d double to	o Dexterity-based skills	6										
Allies who move at least 10ft gain a dodge bonus to their AC												Bonus applie and <b>BMC</b> to	es to <b>BMC</b> to o resist, any o	attempt, of your
Nivel INFUNDIR GF	RAN AP	TITUD		10								chosen man		,
3 +				14										
Nivel SUGESTIÓN			6	18		_	_	<b>D</b>	ATTR	TOT T	00			
6 Sugiere acciones a una criatura ya fascinada  Nivel ENDECHA DE PERDICIÓN					BONUS	N	Nivel de	ש.	AUI	ITLE	.55			•
8 Causa que enemi			estremecidos	Nivel	MORAL	/	Bardo		\		Apply t	this bonus to sa	vina throws a	againet
Nivel INSPIRAR GE			AFECTADOS	2	+	= (		+ 2	) ÷	4	mind-a	affecting effects	, including fe	ar effects
9			puntos golpe temporales, uebas Fortaleza	``			SCO	DUNI	RE	L'S E	ORTU	INE		*
Nivel INTERPRETA					FORTUNE	Nive				Fortun				
12 Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido					AL DÍA Bardo Today  + = ÷ 5 □□ Roll the d20 twice for a and take the better resu								twice for a s	kill check
Nivel MELODÍA PAVOROSA					+	=		5					better result	
14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción							H	OMB	RE	PAR	A TOD	0		×
Nivel 15   INSPIRAR HEROISMO MAX AFECTADOS				Nivel 10	Usa cualquier	habilidad	d como s	i fuera e	entren	ada				
				Nivel	Todas las hab	ilidados s	ea consi	laran da	olaaa					
Nivel SUGESTIÓN EN GRUPO			16	Todas las habilidades se consideran de clase										
18 Sugiere acciones	Nivel 19	Puedes elegir	10 en cua	alquier h	abilidad	ł								
Nivel INTERPRETA 20 Causa que un en														