FORMA SELVAGEM	Tipo da Criatura	Modificador de Tamanho
Habilidades	ATAQUES	1
Pontos de Item Bôr Modific ador de Habi Habilidade Bônus		
FOR FOR	Alcance Bônus de Ataque	Dano Crítico
DES DES	m m²	
CON		
Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2	Alcance Bônus de Ataque	Dano Crítico
COMBATE INICIATIVA BÔNUS Outros Iniciativa	m m²	
INIC = DES +		
VELOCIDADE Deslocamento Temporá	Alcance Bônus de Ataque	Dano Crítico
m m² m m²	m m²	
MANOBRAS DE COMBATE		
MANOBRA DE COMBATModificador de BÔNUS 를 Tamanho Outros	Alcance Bônus de Ataque	Dano Crítico
BMC = # +FOR + #1 +	m m²	
MANOBRA DE COMBATE Modificador de DEFENCIVA	Estapoidiáicador de Bônus Modificad Deflexão Base de Ataque Tamanl	
DMC = 10 + FOR + DES +	++ BBA + 📫	+ +
CLASSE DE ARMADURA	S	AVES
Armadura Nat Wa dific	ador de anho Outros Fortitude Resist é	Base Outros Temporário
CA = 10 + DES + - #	+ FORT = CON +	<u>,</u>
SURPRESA CLASSE DE ARMADURA	REFLEXO RESIST	PÊNICIA
CA = 10 / + - 1	+ REF = DES +	L L
TOQUE CLASSE DE ARMADURA		'
CA = 10 + DES / - 1	+ POR	RTRAIT
CA TemporáriaResistência Mágica Redução de Dano		
CA /		
HABILIDADE ESPECIAL		

FORMA SELVAGEM	Tipo da Criatura	Modificador de Tamanho
Habilidades	ATAQUES	*
Pontos de Item Bôr Modific ador de Hab Habilidade Bônus	il	
FORFOR	Alcance Bônus de Ataque	Dano Crítico
DES DES	m m²	
CON		
Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2	Alcance Bônus de Ataque	Dano Crítico
COMBATE	m m²	
INIC = DES +		
VELOCIDADE Deslocamento Tempora	Alcance Bônus de Ataque	Dano Crítico
m m² m m²	m m²	
MANOBRAS DE COMBATE		
MANOBRA DE COMBATModificador de BÔNUS Tamanho Outros	Alcance Bônus de Ataque	Dano Crítico
BMC = + + FOR + + +	m m²	
MANOBRA DE COMBATE Modificador de DEFENCIVA	e E skjoidiá licador de Bônus Modificador d Deflexão Base de Ataque Tamanho	e Bônus Mor Outros
DMC = 10 + FOR + DES +	+ + BBA + 1	+
CLASSE DE ARMADURA	SAV	ES
Armadura Nat Ma difi CLASSE DE ARMADURA Tan	cador de Bas nanho Outros Fortitude Resistênc	
CA = 10 + DES + -	+ FORT = CON +	+
SURPRESA CLASSE DE ARMADURA	REFLEXO RESISTÊN	
CA = 10 / + -	+ REF = DES +	+
TOQUE CLASSE DE ARMADURA		
CA = 10 + DES / -	+ PORTI	RAIT *
CA TemporáriaResistência Mágica Redução de Dano		
CA /		
HABILIDADE ESPECIAI	L	