ROOF RUNNER Roof Runner	TRICKS					
(SCHURKE) Level	TALENTE BEKANNT	Schurken- stufe		Sonstiges		Ab Stufe 10 kann der Schurke
ROOF RUNNER		= (÷ 2)	+		verbesserte Tricks wählen
Schurken- stufe Roof Running			. /		(abrunden)	
1 Hinterhältiger Angriff	1					
2	2					
4 □ Reflexbewegung						
8 🗆 Verbesserte Reflexbewegung	3					
10 🗆 Verbesserte Tricks						
20 Meisterhafter Angriff	4					
ROOF RUNNING						
Take no penalties to speed, Dexterity-based skills or Reflex saves for moving around on top of buildings.	5					
HINTERHÄLTIGER ANGIFF						
SCHADEN Schurken- BONUS stufe Sonstiges	6					
W6 = (÷ 2) +						
(aufrunden)	7					
Zusätzlicher Schaden wird addiert, wenn der Schurke sein Ziel in die oder es seinen GE-Bonus verliert.	Zange nimmt					
Bei Fernkampfangriffen gilt er im Umkreis von 9m.	8					
Er wird bei kritischen Treffern nicht multipliziert. Nicht-tödlicher Schaden nur möglich, wenn die Waffe nicht-tödliche		cht				
TUMBLING DESCENT						
Control your descent by ricocheting between two or more walls no more than 10ft apart.	9					
Stufe You can end the drop by diving through a window, balcony						
or other opening. The DC for this Acrobatics check is 5 for each 10ft dropped.	10					
MEISTERHAFTER ANGRIFF						
Ein erfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursache	n: 11					
Stufe • Schlaf für 1W4 Stunden 20 • Gelähmt für 2W6 Runden						
• Getötet	12					
MEISTERHAFTER ANGRIFBchurken- ZÄHIGKEITSWURF (SG) stufe	12					
= 10 + (÷ 2) + IN	13					
Meisterhafter Angriff kann nicht auf den Gleichen Gegner in 24h angewndet werden, egal ob dieser den Zähigkeitswurf schafft o						
	14					