			X	PERSONAJE						
			ation (Car	Nombre					93 7	Genero
Jugador			Col Little	Raza			Tamaño		*	Mod Tamaño
Campaña			CLASES				Rangos de Ha b	aida dle Gol	pe Nivel	
PE			1					<u>d1</u>		Ajuste de Nivel
			2					d1 d1]]
Puntuación de Bonif	ERÍSTICAS Modif Bon	Modif	<u>3</u> 4					d1		Nivel
Característica Objeto	Caract. Temp	Temporal	5					d1		Efectivo de Personaje
FUE	FUE	FUE	6					<u>d1</u>		
DES	DES	DES	7	_		HABILIDA	DES	d1		
CON	CON	CON	Rangos Maximos	/ = NEP +	3 Bon de		s de ClaseRangos	Racial,	Favo	ouredenalización emy Prueba
INT	INT		Maximos		Habilidad	1 2 3 4	5 6 7	Sinergia	Boi	nus Armadura
SAB	SAB	SAB								
Mod de Característica = (Punt	CAR total de Característic	CAR	edondeer abaio)							
DOTES Y APTIT			(
								. —— -		
										SAB
										Saber – INT Profesión – SAB
AS										es: Sak Pro
IDIOMAS										tras habilidades: rtesania - INT rterpretar - CAR
										ras h tesar terpre