ATAQUES			iniciativa *	
				INICIATIVA BÔNUS Talentos Outros
Alcance Tipo	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	INIC = DES + +
m m²		d	×	VELOCIDADE
Munição #		Especial	# 0000	VELOCIDADE Speed with Armour Deslocamento Tempo
UUL				m m² m m² m m²
	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	BASE DE ATAQUE
Alcance Tipo	Bonus de Ataque	d	×	Bônus Temporářismæ Daturaga ATAQUE BASE BÔNUS Bônus Temporářismæ Daturaga
m m²		u		+ +
	p^ late	D	0.41	
Alcance Tipo	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	
m m²		d	X	AGARRAR
Alcance Tipo	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	AGARRAR BÔNUS Modificador de Tamanho x4 Outros + × 4 + FOR +
m m²		d	×	
SAVES Fortitude Resistência Racial	Outros Temporári PONTO	S DE VID&erimento	s/	CURA ☐ Morrendo ☐ Estável não letal ☐ Unconsciou
FORT = CON + +	+ +	hp		hp hp
REFLEXO RESISTÊNCIA		пр	CLAS	SSE DE ARMADURA
REF = DES + +	+ +			Armadura Modificador M odificador de
VONTADE RESISTENCIA		SSE DE ARMADU	IVA	ra CA Escudo CA Natural Tamanho Deflexão Outros
VONTADE SAB + +	+ + -		DES +	++ +
☐ Evasão ☐ Improved ☐ Resistênc	cia □ Trap	PRESA CLASSE D CA = 10	E ARMADURA / +	+ + - + +
Evasion		UE CLASSE DE A		
				/ - + +
ARMOUR		mporáriaResistência		
Tipo Velocida		CA		
m			TTOC	11-13:3-11-C1-t-
Penalidades nos TesteFalha Magica Pes	Armadura CA	EFE	ITOS	Habilidades de Combate
+ % ESCUDO	kg			
200020				
Penalidades nos TesteFalha Magica Pes	so Escudo CA			
+ %	kg			
EQUIPAMENT Cabeça				
		TAL	ETOS	HABILIDADE ESPECIAL
Patrimônio				
Garganta				
Patrimônio				
Corpo				
Patrimônio				
Braços				
Patrimônio				
Mãos				
Patrimônio				
Anel				
Patrimônio				