	Niveau		1	ARME							
		MAGUS	de Mag Niveau	22							
			Lanceur de S			Enhancement	Bonu	s d'attaque	Dégâts	Critique	
RÉSERVE MAGIQUE					- 2	Pénalité d'attaque en combat magique			d	×	
CAPACITÉ DE Niveau RÉSERVE MAGIQUE Magus Divers						LANCER DE SORT SUR LA DÉFENSIVE					
- (÷ 2) + INT +						Lancer de sort sur la défensive Bonus de					
	pts	rrondi à l'inférieur, mi	/			Pénalité d'attaque				er de sort Level 8 a défensive Bonus	
	(u	nonar a rimenear, mi	1)	7	IN'	Pénalité maximale Concent	tration	= INT	+ +	+ 2	
					Nivea	u Le bonus de lancer de sort sur la c	défensive est	le double de la né	nalité d'attaque ch	nisie	
				pts	14	Succès automatic au lancer de so		·			
×		ЛÉLIORATION	N DE L'ARI	ME -	Nivea	Lors d'un lancer de sort et d'une a	nttaque de coi			isissez un parmi : ncre la résistance	
DE L'A		KIMUM _{Niveau} de Magus			20	+ 2 Attaque Bonus	T ')	de sauvegarde		ie de la cible	
+	.uoi	= ÷	4 (2270)	di au supérieur)	×	S	ORTS PR	EPARES		,	
	= a	1 21: 4:		. ,							
	d'amélior	Les amélioration à partir de votre					0				
Niveau de Magus	oût d	AMÉLIORAT	ION								
uc magas	+1		roid 🗆 Acéré	☐ Foudre							
5 -	+2			Foudre intense							
9	+3	☐ Rapidité					1				
13	+4	□ Dansante									
17	+5	□ Vorpale									
1/	.,	SORT	rs								
	ort	Sorts	_ Sorts _	Sorts supp.							
DD sau	vegard	. ,	de base	- 4			2				
		0									
		1									
		2									
		3									
		5					3				
		6									
DD de	e jet de	sauvegarde d'un sort	 t = 10 + INT + niv								
		ARCANE SPEI									
		6 THRESHOLD									
ARCAN	JES	ARCANES D	E MAGUS	# (4				
CONN		de Magus									
		= ÷	3	Coût de réserve magique							
1				nte							
				pts			5				
				pts							
3				pts			6				
4				pts	×	SOUVENIR MAGIQU	JE / RÉSI	ERVE DE CO	NNAISSANC	EES	
					Niveau	Souvenir magique Re-préparer un sort lancé aujourd'h	ui	Coût de	Niveau du sort + Ajust	ement	
5				pts	Niveau 7	Réserve de Connaissances Préparer n'importe quel sort de Mag		Coût de _	1 pt	agique	
6						Science du souvenir magique Re-préparer un sort lancé aujourd'ho		Coût deréserve magique	(Niveau ÷ 2)	Ajustement Métamagique	
6				pts	11	Science du souvenir magique Préparer un sort connu en action raj				utiliser de métamag	