

ФАМИЛЬЯР / ЖИВОТНОЕ-СПУТНИК / ЕЗДОВОЕ / ПРИЗВАННОЕ СОЗДАНИЕ

Имя Существа

ВОЗРАСТ

Уровень Существа

Ранги

Изменение Уровня

Вид существа

Подтип

Вес

Эффективный Урон

Hit die

Рост

Пол

Модиф. Размера

ХАРАКТЕРИСТИКИ

Значение Хар-ки

Бонус Вещей

Модиф. Хар-ки

Врем. Бонус

СИЛ

ЛОВ

ВЫН

ИНТ

МУД

ХАР

Модификатор = (Значение хар-ки - 10) ÷ 2

НАВЫКИ

Ранги

Прочее

ПОРТРЕТ

ТРЕНИРОВКА

АТАКИ

Дальность

Бонус Атаки

Урон

Критический

фт

кв

ИНИЦИАТИВА

МОДИФИКАТОР ИНИЦИАТИВЫ

ИНИЦ = ЛОВ +

СКОРОСТЬ

БАЗОВАЯ СКОРОСТЬ

фт

кв

фт

кв

фт

кв

БАЗОВАЯ АТАКА

БАЗОВАЯ АТАКА

Врем. Атака

Врем. Урон

ЗАХВАТ

ЗАХВАТ БОНУС

Дальность

Бонус Атаки

Урон

Критический

фт

кв

Базовая Атака

Модиф. Размера

Прочее

ЗДОРОВЬЕ

ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ

hp

hp

hp

СПАСБРОСКИ

Базовый Спас

Прочее

Временный

КЛАСС ЗАЩИТЫ

СТОЙКОСТИ СПАС

СТОЙ = ВЫН +

РЕАКЦИИ СПАС

РЕФ = ЛОВ +

ВОЛИ СПАС

ВОЛЯ = МУД +

КЛАСС ЗАЩИТЫ

ЕСТЕСТВЕННАЯ БРОНЯ

МОДИФИКАТОР РАЗМЕРА

ПРОЧИЕ МОДИФИКАТОРЫ

КЗ = 10 + ЛОВ +

КЗ = 10 / +

КЗ = 10 + ЛОВ / +

ЭФФЕКТЫ

Временный КЗ

Сопр. магии

Сокращение Урона

КЗ

ОСОБЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ