

FAMILIAR / ANIMAL COMPANION / MOUNT / SUMMONED CREATURE

Имя Существа ВОЗРАСТ Уровень Существа

Вид существа Подтип Вес Рост фнт фт Кости хитов d00 НАВЫКИ Ранги Прочее

ОПЫТ

ХАРАКТЕРИСТИКИ

Значение Хар-ки Бонус Вещей Модиф. Хар-ки Врем. Бонус СИЛ ЛОВ ВЫН INT МУД ХАР

Модификатор = (Суммарный показатель - 10) ÷ 2

СНАРЯЖЕНИЕ

ЧЕРТЫ И ОСОБЫЕ СПОСОБНОСТИ

ПОРТРЕТ ТРЕНИРОВКА

ЗДОРОВЬЕ

Очки здоровья Ранения Умирает Стабилиз. Не смерт. Без сознания

СРАЖЕНИЕ

БОНУС ИНИЦИАТИВЫ БОНУС ЛОВ Прочее БАЗОВАЯ АТАКА Врем. Атака Врем. Урон

БАЗОВАЯ СКОРОСТЬ Плавания Скорость полета

Скорость лазания Скорость рытья Врем. Скорость

БОЕВЫЕ МАНЕВРЫ

БОЕВОЙ МАНЕВР БОНУС Модиф. Размера Прочее ББМ БАЗОВАЯ АТАКА СИЛ

БОЕВОЙ МАНЕВР ЗАЩИТА Модиф. Уклонения Модиф. Отражения Базовый Бонус Атаки Модиф. Размера Прочее ББА ЗБМ СИЛ ЛОВ

ЗАЩИТА

КЛАСС ЗАЩИТЫ Броня и Щит Модиф. Размера Прочее КЗ ВРАСПЛОХ КЛАСС ЗАЩИТЫ КЗ КАСАНИЕ КЛАСС ЗАЩИТЫ КЗ Врем. Уклонения Врем. Отражения Врем. Скорость Врем. Сила Врем. Лов Врем. Выносливость Врем. Интеллект Врем. Харизма Врем. Чары Врем. Мудрость Врем. Сила Врем. Лов Врем. Выносливость Врем. Интеллект Врем. Харизма Врем. Чары Врем. Мудрость

БОЕВЫЕ СПОСОБНОСТИ

ЭФФЕКТЫ