Joueur

Campagne

PX

CARACTERISTIQUES

	Valeur de Carac.	Bonus d'objets	Mod. de Carac.	Valeur temp.	Modificateur Temp
FOR			FOR		FOR
DEX			DEX		DEX
CON			CON		CON
INT			INT		INT
SAG			SAG		SAG
CHA			CHA		CHA

Mod. de Carac. = (Valeur de la Carac. -10) /2 (arrondi à l'inf.)

DONS ET CAPACITES SPECIALES

Langues

PERSONNAGE

BON LOYAL CHAOTIQUE MAUVAIS

Nom

HOMME FEMME

Race

Taille

Mod. de taille

CLASSES	Rangs de compétences	Dés de vie	Niveau
1		d	
2		d	
3		d	
4		d	
5		d	

Ajustement de niveau

Niveau Effectif Personnage

Classe de prédilection +1 par niveau | pp | pv | rgs | + INT par niveau | + CON par niveau

COMPETENCES

	Non entrainé	Bonus de Comp.		Classe Compétences +3	Rangs	Racial, Dons	Divers	Pénalité d'Armure
Acrobaties	■		DEX	☐				-
Estimation	■		INT	☐				
Autohypnose			SAG	☐				
Bluff	■		CHA	☐				
Escalade	■		FOR	☐				-
Diplomatie	■		CHA	☐				
Sabotage			DEX	☐				-
Déguisement	■		CHA	☐				
Evasion	■		DEX	☐				-
Vol	■		DEX	☐				-
Dressage			CHA	☐				
Premiers soins	■		SAG	☐				
Intimidation	■		CHA	☐				±4 Si plus grand petit
Linguistique			INT	☐				
Perception	■		SAG	☐				
Equitation	■		DEX	☐				-
Psychologie	■		SAG	☐				
Escamotage			DEX	☐				-
Art de la magie			INT	☐				
Discrétion	■		DEX	☐				-
Survie	■		SAG					
☐ Traquer			SURVIE	☐	N/A			
Natation	■		FOR	☐				-
Utlisation d'objets magiques			CHA	☐				
Connaissances: Art de la magie			INT	☐				
Connaissances: Exploration			INT	☐				
Knowledge: Psionics			INT	☐				
Connaissances: Religion			INT	☐				
Connaissances: Nature	☐		INT	☐				
Connaissances: Plans	☐		INT	☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				

Artisanat - INT
Représentation - CHA
Connaissances - INT
Profession - SAG