

SMOCZY SZAMAN

Poziom
Smoczego
Szamana

SMOCZA AURA

AURY ZNANE

Auras
Known

- ☐ Kwas ☐ Elektryczność
☐ Ogień ☐ Zimno
☐ Inne:

PLAYERS HANDBOOK 2

- ☐ Energy Shield $\times 2$ pts returned energy damage (when hit in melee)
☐ Moc Melee damage
☐ Presence Bluff, Diplomacy, Intimidate
☐ Odporność $\times 5$ Resistance to selected energy type
☐ Senses Listen, Spot, Initiative
☐ Twardość Damage reduction /magic
☐ Vigour Hit points of fast healing (when under half hit points)

DRAGON MAGIC

- ☐ Energy DC on selected energy type
☐ Insight Odszyfrowywanie Zapisków, Wiedza i Czarostwo
☐ Moc Poziom czarującego aby przełamać odporność na czary
☐ Resolve Concentration, saves against fear, paralysis and sleep effects
☐ Stamina Constitution checks; Fortitude saves
☐ Swiftess Climb, Jump, Swim
☐ $\times 5$ Climbing, flying and swimming speeds

☐
☐
☐
☐

AURA BONUS MULTIPLIER

Poziom
Smoczego Szamana

$$\text{[Box]} = \left(\frac{\text{[Box]}}{5} \right) + 1 \quad (\text{Zaokrąglij w dół})$$

RÓŻDŹKI

LADUNKI #

LADUNKI #

LADUNKI #

LADUNKI #

LADUNKI #

TOTEM DRAGON

Charakter



Czarny

Niebieski

Brass

Bronze

Miedź

Złoto

Zielony

Czerwony

Srebro

Biały

DRACONIC ADAPTATION

Od 3. Poziomu:

- ☐ Activate ability

Od 13 poziomu:

- ☐ Share effect with allies within 30 ft

Equivalent Level

Rz. Obr. = 10 + CHA + Odpowiadający poziom

Oddychanie Wodą (zawsze aktywne)

Ventriloquism (na życzenie)

Odporność na Żywioły (na życzenie)

Oddychanie Wodą (zawsze aktywne)

Pajęczna Wspinaczka (na życzenie)

Oddychanie Wodą (zawsze aktywne)

Oddychanie Wodą (zawsze aktywne)

Treasure Seeker (skill bonus)

Feather Fall (na życzenie)

Chodzenie po Lodzie (zawsze aktywne)

1

1

2

1

ODDECH

	Promień kwasu	Pomień Elektryczno	Promień Ognia	Pomień Elektryczno	Promień kwasu	Stożek Ognia	Cone of Acid	Stożek Ognia	Stożek Zimna	Stożek Zimna	
Zasięg	Od 4. poziomu: <input type="checkbox"/> 9m Od 12. poziomu <input type="checkbox"/> 18m Od 20 poziomu: <input type="checkbox"/> 36m					Od 4. poziomu: <input type="checkbox"/> 15 ft Od 12. poziomu <input type="checkbox"/> 9m Od 20 poziomu: <input type="checkbox"/> 18m					

ODDECH OBRAŻENIA

$$k6 = \left(\frac{\text{[Box]}}{2} \right)$$

RZ. OBR. REFLEKSST

$$\text{[Box]} = 10 + \left(\frac{\text{[Box]}}{2} \right) + \text{BD} \quad (\text{Zaokrąglane w dół})$$

TOUCH OF VITALITY

LECZENIE DZIENNE

$$pw = \left(2 \times \frac{\text{[Box]}}{\text{Poziom Smoczego Szamana}} \times \text{CHA} \right) + \text{Inne}$$

Punkty Wyleczone

Healing Effects

Cost (healing points)

Dazed, Fatigued, Sickened	5
Exhausted, Nauseated, Poisoned, Stunned	10
Blinded, Deafened, Diseased	20

ZWOJE

MIKSTURY