

Spieler

Kampagne

EP

### ATTRIBUTSWERTE

Attributs-Gegenstands-Attributs- TemporärerTemporärer  
wert Bonus modifikator Wert Modifikator

ST

GE

KO

IN

WE

CH

ST

GE

KO

IN

WE

CH

ST

GE

KO

IN

WE

CH

Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abrunden)

### TALENTE & BESONDERE FÄHIGKEITEN

SPRACHEN

### CHARAKTER

Name

Volk

Größe

Gender

Größen-  
modifikator

#### KLASSEN

☐ 1

☐ 2

☐ 3

☐ 4

☐ 5

Bevorzugte Klasse  
+1 pro Level

TP

Ränge

Fertigkeitsränge

W

W

W

W

W

+ IN  
pro Stufe

+ KO  
pro Stufe

Stufe

Stufen-  
anpassung

Effektive  
Charakter-  
stufe

#### FERTIGKEITEN

Ungeübt

Fertigkeits-  
bonus

Klassen-  
fertigkeiten  
+3

Volks-,  
Talentbonus

Favoured  
Terrain

Rüstungs-  
malus

Wissen - INT  
Profession - WE  
Handwerk - IN  
Auftreten - CH