

# МОНАХ

Уровень  
Монаха

## БОНУС КЛАССА БРОНИ

КЗ БОНУС

+ КЗ

ЗБМ БОНУС

+ ЗБМ

$$= \text{МУД} + \left( \frac{\text{Уровень Монаха}}{4} \right)$$

(округлять к меньшему)

Бонус применим, когда не надета броня, нет перегрузки и не беспомощен.

## ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК  
СЕГОДНЯ

Уровни  
Монаха Не монаха

=

$$+ \left( \frac{\text{Уровень Монаха}}{4} \right)$$

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК  
СЕГОДНЯ

(округлять к меньшему)

КС СПАСА  
ПО СТОЙКОСТЬ

Уровень  
Монаха

= 10 +

$$\left( \frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

Уровень

1 Ошеломлен Не может действовать в раунде  
Теряет бонус ЛОВК КЗ; -2 КЗ

4 Усталый Натиск и бег невозможны  
-2 к Силе и Ловкости

8 Заболел -2 к броскам атаки и урона,  
спасброскам, проверкам навыков и характеристикам

12 Пошатывается Возможность совершить стандартное или действие движения,  
но не оба

16 Ослеплен Не учитывать бонус ЛОВК КЗ; -2 КЗ  
-4 к навыкам на СИЛИ ЛОВ, встречных Восприятия,  
или 50% шанс промаха при атаке  
Акробатика КС10 для движения не с 1/2 скоростью

Оглух -4 к инициативе; 20% шанс промаха при атаке  
-4 к встречным проверкам Восприятия  
Автопровал проверок Восприятия, зависящих от слуха

20 Парализован Не может действовать в раунде  
Теряет бонус ЛОВК КЗ; -2 КЗ

## Бонусные черты

- ☐ Импровизация ☐ Боевые Рефлексы  
☐ Отражение стрел ☐ ☐ ☐ Уклонение  
1 ☐ Улучшенный Захват ☐ Стилль Скорпиона  
☐ Метатель

Уровень

- ☐ Кулак Горгоны ☐ Улучш. Напор  
6 ☐ Улучшенное обезоруживание ☐ Улучшенный Финт  
☐ Улучш. Подсечка ☐ Мобильность

Уровень

- ☐ Улучш. Крит. удар ☐ Гнев Медузы  
10 ☐ ЛОВЛЯ СТРЕЛ ☐ Атака на Ходу

## ЦЕЛОСТНОСТЬ ТЕЛА

ОЧКИ

Уровень ЗДОРОВЬЯ

Уровень монаха

7 =

## АЛМАЗНАЯ ДУША

СОПРОТИВЛЕНИЕ МУД

Уровень

13 = 10 +

## ДРОЖАЩАЯ ЛАДОНЬ

ДНЕЙ ДРОЖАНИЯ

дней =

Уровень

15 КС СПАСА  
ПО СТОЙКОСТЬ

Уровень  
Монаха

$$= 10 + \left( \frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

## СОВЕРШЕННОСТЬ

Считается прищельцем

Уровень 20 Иммуитет к Очарованию Персоны и другим эффектам,  
цель которых - не прищельцы.

Сокращение урона 10/хаос

# МОНАХ

Урон  
Безоружной  
Атаки

1

■

d6

d4 / d8

Бонус к классу брони  
Шквал Ударов  
Безоружная атака  
Оглушающий Кулак

Полнораундовая действие для дополнительных атак  
Руки, ноги, колени и локти считаются оружием  
Оглушить (или другие эффекты) цель на 1 раунд

2

■

Уворот

Избежать урона полностью при успешном спасброске реакции

3

■

Быстрое Передвижение +10фт  
Тренировка маневра  
Спокойный Разум

(что дает +4к проверкам Акробатики при прыжках)  
Исп. уровень монаха вместо ББА для расчета ББМ  
+2к спасброскам против очарования

4

■

d8

d6 / d6

Запас Ки (магия)  
Замедление падения 12 фт

Безоружные атаки считаются магическими.  
Использовать стены для замедления падения

5

■

Прыжок в высоту  
Чистое Тело

Добавить уровень монаха к проверкам Акробатики при прыжках  
+20к проверкам прыжков 1 очко ки  
Иммуитет к болезням

6

■

Быстрое Передвижение +20фт  
Замедление падения 30 фт

(что дает +8к проверкам Акробатики при прыжках)

7

■

Целостность Тела

Исцелить собственные раны - 2 очка ки

8

■

d10

d8 / d8

Замедление падения 70 фт

9

■

Улучшенный Уворот  
Быстрое Передвижение +30фт

Игнор 1/2 урона при провале спаса реакции  
(что дает +12к проверкам Акробатики при прыжках)

10

■

Запас Ки (порядок)  
Замедление падения 50 фт

Безоружные атаки считаются оружием порядка

11

■

Алмазное Тело

Иммуитет ко всем ядам

12

■

2к6

d10 / d6

Широкий шаг  
Быстрое Передвижение +40фт

Магическое движение между квадратами - 2 очка ки  
(что дает +16к проверкам Акробатики при прыжках)

13

■

Алмазная Душа

Сопр. магии

14

■

Замедление падения 70 фт

15

■

Дрожащая Ладонь  
Быстрое Передвижение +50фт

Смерть с задержкой  
(что дает +20к проверкам Акробатики при прыжках)

16

■

2d8

2d6 / d8

Запас Ки (адамантин)  
Замедление падения 80 фт

Безоружные атаки считаются адамантиновым оружием

17

■

Вечное Тело  
Язык Солнца и Луны

Нет штрафов от возраста или магического старения  
Общение с любым живым существом

18

■

Быстрое Передвижение +60фт  
Замедление падения 70 фт

(что дает +24к проверкам Акробатики при прыжках)

19

■

Пустое Тело

Обрести состояние эфирности на 1 минуту - 3 очка ки

20

■

2d10

2d8 / d8

Совершенство  
Замедление падения Без ограничений

Считается прищельцем

## ЗАПАС КИ

ЗАПАС КИ

ПРЕДЕЛ

Уровень монаха

ЗАПАС КИ

=

$$\left( \frac{\text{Уровень монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

## АКРОБАТИКА

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ УГРОЖАЕМЫЙ КВАДРАТ

КС Акробатики = Вражеская ЗБМ

с 1/2 скоростью

+10 к передвижению на полной скорости

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ КВАДРАТ ПРОТИВНИКА

КС Акробатики = 5 + Вражеская ЗБМ

с 1/2 скоростью

+10 к передвижению на полной скорости

Расстояние	5фт	10фт	15фт	20фт	25фт	30фт	35фт	40фт	45фт	50фт	55фт
ДЛИННЫЙ ПРЫЖОК	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55

Расстояние	1фт	2фт	3фт	4фт	5фт	6фт	7фт	8фт	9фт	10фт	11фт
ПРЫЖОК В ВЫСОТУ	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44

Навык акробатики +4а каждые 10фт передвижения свыше 30фт

ЗАЦЕПИТЬСЯ

КС Спас реакции 20

если прыжок провален на 4 и меньше

ПАДЕНИЕ

КС Акробатика 15

игнорировать первые 10фт падения