ΡΙ	.ΑT	NS	DRU	IID	Druiden-	VORBEREITETE ZAUBER					
		Druide			Tier T	7					
			fe	- 2	= gestalt Level			— o			
*			DRUI	DE	x						
Druiden- stufe			Naturgespür +2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst								
1		Tieren	pathie								
\vdash			Einstellung eines Tieres verbessern Plains Traveller								
2			in plains t	errain				1			
3			Like The Wind t speed; once an hour, run at double speed								
			na Ambush		i, ruii at double speed						
,		Conce	alment and	d no pena	no penalty when prone; ne immediately						
4		Tierge	stalt					2			
-		Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier Canny Charger									
9		Charge	e through a	allies, turi	n 90° while charging,						
-			and damag		ge against a charging foe						
13			ussehen je		ndern						
15		Zeitlos	ser Körper	· konn m	agisch nicht gealtert w			— 3			
<u></u>		Aiteit			agiscii iliciit gealtert v						
DW gogs			ZAUB		nd Danuarauhar						
RW gege Zauber			Zauber pro Tag	= Gru zau	her + Bonuszauber						
		0			WE - 4 WE - 8 WE - 1			— 4			
		1			P P P P						
		2			0000						
		3									
		4						— 5			
		5									
		6									
		7									
		8						— 6			
		9									
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad											
Konzentra	ation			WE	+ Zauber-			 7			
					stule	,		/			
BUND MIT DER NATUR ** TIERGEFÄHRTE											
Name des Tiergefährten											
								8			
Art											
×		TIE	EREMP	ATHII	E			9			
TIEREM	PATH	IIE		Druidono	tufo Constigue					•	
BONUS		_ (CH +	Druidens	tufe Sonstiges	*	SCHRIFTROLLEN	-	*	TRÄNKE	*
					···	,					
PLAINS TRAVELLER											
PLAINS BONUS		Drui	denstufe								
		=	-	÷ 2							
Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains.											
and Surviv	ai Willi	· ·	ERGES								
Anzahl pro Tag Heute verwendet											
~											