

JUGGLER

(БАРД)

Уровень
Барда

Известные заклинания

ЗАКЛИНАНИЯ

Заклинаний КС Спаса
известнот заклинания

Заклинаний Базовый оп. Заклинания
в день заклинаний

		0			XAP - 4	XAP - 8	XAP - 12
		1			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		2			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		3			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		4			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		5			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		6			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

КС спаса от заклинания = 10 + XAP + Уровень заклинания

Магическое заклинание Шанс провала

% Барды могут носить легкую броню без
риска провалить заклинание

ВЫСТУПЛЕНИЯ БАРДА

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ
В ДЕНЬ

Уровень
Барда

Прочее

рнд

= 2 + (× 2) + XAP +

Раундов

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

Сегодня

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

ВОЛИ КС СПАСА

Уровень Барда

= 10 + (÷ 2) + XAP

Уровень Начать или сменить выступление барда действием движения
7 вместо стандартного действия

ВЫСТУПЛЕНИЯ

ОТВЕТНАЯ ПЕСНЯ

Противостояние магическим эффектам, основанным на зрении.
Союзники в 30фт применяют бросок Выступления вместо своего спаса

ОТВЛЕЧЕНИЕ

Противостояние магическим эффектам, основанным на зрении.
Союзники в 30фт применяют бросок Выступления вместо своего спаса

ОЧАРОВАНИЕ

Уровень
Барда

МАКС. ЗРИТЕЛЕЙ

= ÷ 3

(Округлять вверх)

ВООДУШЕВЛЕНИЕ

+ Бонус против эффектов очарования и принуждения
Бонус к броскам атаки и урона

ВДОХНОВЕНИЕ

Уровень

3

+

ВНУШЕНИЕ

6 Использовать против одного уже очарованного ранее врага

ПАНИХИДА ПОГИБЕЛИ

8 Вызывает потрясение у врагов в радиусе 30фт

ПРИЗЫВ К ПОДВИГАМ МАКС. ЦЕЛЕЙ

9 2 × (d10 + **ВЫН**) временных очков здоровья
+2 к атаке, +1 к спасам стойкости

ТРЕВОЖНАЯ МЕЛОДИЯ

14 Противники испуганы выступлением и убегают

ВДОХНОВЕНИЕ ГЕРОИЧНОСТИ МАКС. ЦЕЛЕЙ

15 + 4 ко всем спасброскам + 4 бонус уклонения к КБ

МАССОВОЕ ВНУШЕНИЕ

18 Повторное очарование уже подверженных существ

СМЕРТЕЛЬНОЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ

20 Заставляет врага умереть от смеха или печали

0

1

☐☐☐

2

☐☐☐

3

☐☐☐

4

☐☐☐

5

☐☐☐

6

☐☐☐

FAST REACTIONS

Уровень
спаса

Deflect Arrows. Once per round when you would normally be hit by an attack from a ranged weapon, you can deflect it so it does no damage.

Уровень
5

Snatch Arrows. When using **Deflect Arrows** you may choose to catch the weapon instead of deflecting it.

Уровень
11

You can use **Deflect Arrows** or **Snatch Arrows** a second time each round (with a -5 penalty on your second attack roll)

Уровень
17

You can use **Deflect Arrows** or **Snatch Arrows** a third time each round (with a -10 penalty on your third attack roll)

COMBAT JUGGLING

Уровень

2 Can wield up to 3 Weapons or objects

6 Can wield up to 4 Weapons or objects

10 Can wield up to 5 weapons or objects

14 Can wield up to 6 weapons or objects

18 Can wield up to 7 Weapons or objects

EVASION

Уровень
2

Evasion, making a successful Reflex saving throw against an attack that normally deals half damage on a successful save does no damage.

Уровень
12

Improved Evasion, take half damage on a failed Reflex save.

МАСТЕР НА ВСЕ РУКИ

Уровень
10

Применять любой навык без подготовки

Уровень
16

Все навыки считаются классовыми

Уровень
19

Возможность выбрать 10 в любом навыке