DESE		el de uida	*	MAGIAS	PRE	PARADAS		*
2202	Nív	el da						
	Nível de – 2 = Fo				0			
×	DRUIDA	, (
Nível de	Senso da Natureza							
Druida 1 □	+2 em Conhecimento (natureza Empatia com a Natureza	ı) e em Sobrevivêh	cia 🗆 🗆 🗆					
	Melhora a Atitude de um Anima	ıl						
2 🗆	Nativo do Deserto Bônus em terreno desertico				1			
2 5	Sandwalker							
3 🗆	No movement penalty in sandy terrain							
	Desert Ensurance Endure hot, reduced need to ea	t and drink						
4 -	Forma Selvagem							
	Torna-se qualquer animal pequeno ou médio ou in Shaded Vision		iseto		2			
9 🗆	Immune to blinding, dazzling; +2 to saves							
against gaze attacks, figments and patterns Dunemeld								
13 🗆	Become a swirling mass of san	d						
15 🗆	Corpo Atemporal Não envelhece, ignora magias	de envelhecimento			3			
Teste de Resistência C	MAGIAS D Magias Base	Magias Bônus						
reste de riesistencia o	por dia Magia	+ % ^C						
	0	SAB SAB - SAB - SAB -			4			
	1	7777						
	2	4444						
	3	4444						
	4	4444			5			
	5							
	6							
	7							
	8				6			
	9							
Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia								
Concentração	= SAB +	Conjurad Nível	or O O					
LIGAÇÃO COM A NATUREZA				7				
□ COMPANHEIRO ANIMAI X Domínio								
Poder Garantido Poder Garantido				8				
				9				
Nível		Nível						
GD		CD			9			
Usos		Usos			フ			
	ATIA COM A NATUR	Diários	K	PERGAMINHOS	1)	<u> </u>	POÇÕES	<i>x</i> (
EMPATIA COM							•	
BÔNUS	Nível de Druida	Outros						
	= CAR + +	·						
×	DESERT NATIVE	*			_			
DESERTO BÔNUS	Nível de Druida							
201403	= ÷ 2							
Popus to Initiation	, Knowledge (geography), Perce	ation Stoolth						
	in aquatic terrains.	onon, oteanil						
×	FORMA SELVAGEM	*						
Vez	es por dia Hoje							