	Livello	STILE DI COMBATTIME	NTO
RANGER	da Ranger	TIRO con L'ARCO	
	bonus +	Livello Tiro Lontano La penalità per ogni incremento di gittata è -1	
NEMICI PRESC	ELTI	da Ranger Point Blank Shot +1 to attack and damage within 30ft 2 Tiro RapidoDurante un attacco completo, effettua un attacco	o aggiuntivo Penalità -2 a tutti i tiri
Livello BONUS NEMICO PRESC	ELTO+2 4 6 8 10	Tiro PrecisoAttacco in mischia con armi a distanza senza pe	
1		6 Tiro Preciso Miglioratolgnora le penalità per copertura o occ	
5		☐ Tiro MultiploDurante un attacco completo, il primo attacco u	
10		10 Mira InesorabileEffettua un singolo attacco che ignora i bon Tirare in MovimentoAttacca in un qualsiasi momento durant	
15		14 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18	
20		ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti	
AMBIENTI PRES	CELTI	Legame del cacciator	e 🖊
Livello O BONUS AMBIENTE PRI		4 CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO COMP	PAGNO ANIMALE
3		CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO Nome	
8		DURATA Varie	
13		rd = SAG + Tipo di creati	ıra
18		(SAGminimo 1) Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Prescelte	Livello - Livello
EMPATIA SELVA		a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento	Livello da Ranger - 3 _{da} Druido
BONUS Liv	rello	INCANTESIMI PREPAR	ATI
	anger Varie		
= CAR +	+	<u> </u>	
Uso al posto di Diplomazia per migliorare SEGUIRE TRA		^{ne}	
Live			
da Rai	nger Sopravvive	za 🗆 🔻 💆 💆 💮 💮	
Seguire tracce = (÷ 2) +		
INCANTESI			
Livello Livello – da Ranger	3ncantatore	3	
CD TS Inc	Inc. + Inc. Bonus		
Incantesimi al Giorno	Base SAG		
1		4	
2			
3			
CD Colverse Inc. = 10 + CAC + Liv Inc.	ntasima		
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Inca	Livelle		
Concentrazione = SA	G + Incanta	ore	
DACCHEMM			
BACCHETT	E ,		
		PERGAMENE	POZIONI
CARICHE L		I EKOMVENE	10210111
5 –			
CABIGHE T			
5 # F			
CARI			
ARICHE C			
CAF			
_			
5 井 🗆			