

ПАЛАДИН

OF



(PALADIN)

Уровень Паладина - 3 = Уровень Заклинателя

Уровень Паладина

Уровень Заклинателя

ОБНАРУЖЕНИЕ ЗЛА

Действием движения обнаружить зло в одном существе/предмете в 60фт.
Обнаружение прочих злых аур не возможно.

БОЖЕСТВЕННАЯ МИЛОСТЬ

Уровень 2 **ХАР** Бонус ко всем спасброскам

АУРА

Уровень 3 **АУРА ОТВАГИ**
Иммунитет к любому страху, в т.ч. магическому.
Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против страха

Уровень 8 **АУРА РЕШИТЕЛЬНОСТИ**
Иммунитет к эффектам очарования, включая магическое
Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против очарования

Уровень 11 **АУРА СПРАВЕДЛИВОСТИ**
Потратить 2 использования Сокрушения Зла, чтобы наделить союзников в 10 фт сокращением. Способность должна быть потрачена к началу следующего хода паладина, а бонусы длятся 1 минуту.

Уровень 14 **АУРА ВЕРЫ**
Оружие считается добрым в целях преодоления поглощения урона

Уровень 17 **АУРА ПРАВЕДНОСТИ**
Сокращение урона 5/зло

Уровень 17 **Иммунитет к любому принуждению, в т.ч. магическому.**
Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против очарования

БОЖЕСТВЕННОЕ ЗДОРОВЬЕ

Уровень 3 **Иммунитет ко всем болезням, в т.ч. магическим.**

ПРОВЕДЕНИЕ ПОЗИТИВНОЙ ЭНЕРГИИ

Уровень 4 **Проведение позитивной энергии расходует до двух ежедневных применений Возложения Рук**

БРОСОК ЭНЕРГИИ
Уровень Паладина Прочее
 $d6 = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{Прочее}$
(Округлять вверх)

ВОЛЯ КС СПАСА
Уровень Паладина **ХАР**
 $\text{Воля КС СПАСА} = 10 + \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{ХАР}$
(Округлять к меньшему)

БОЖЕСТВЕННАЯ СВЯЗЬ

Уровень 5 ☐ СПЕЦИАЛЬНЫЙ СКАКУН ☐ СВЯЗЬ С ОРУЖИЕМ
Имя

Тип ☐ Призывов Сегодня

Улучшения

Заклинания

КС спасброска	Заклинаний в день	Базовых Заклинаний	Бонусных ХАР
1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

Концентрация $\text{Концентрация} = \text{ХАР} + \text{Уровень Заклинателя}$

СОКРУШЕНИЕ ЗЛА

ВРАГОВ В ДЕНЬ
Уровень Паладина Прочее Врагов Сегодня
 $\text{Врагов В День} = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{3} \right) + \text{Прочее}$
(Округлять вверх)

БОНУС АТАКИ Прочее **БОНУС ОТКЛОНЕНИЯ** Прочее
 $\text{БОНУС АТАКИ} = \text{ХАР} + \text{Прочее}$
 $\text{БОНУС ОТКЛОНЕНИЯ} = \text{ХАР} + \text{Прочее}$

Успешные атаки, сокращающие зло преодолевают сокращение урона цели

Бонусный урон Сокрушения удваивается при первой успешной атаке против злых пришельцев злых драконов и нежити

БОНУС УРОНА Уровень Паладина Прочее **УРОН ЗЛУ БОНУС** Уровень Паладина Прочее
 $\text{БОНУС УРОНА} = \text{Уровень Паладина} + \text{Прочее}$
 $\text{УРОН ЗЛУ БОНУС} = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{Прочее}$

ВОЗЛОЖЕНИЕ РУК

ИСПОЛЬЗОВАНИЙ В ДЕНЬ Уровень Паладина Прочее **Использовано сегодня**
 $\text{Использований В День} = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{ХАР} + \text{Прочее}$
(Округлять к меньшему)

ЛЕЧЕНИЕ ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ Уровень Паладина Прочее
 $d6 = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{Прочее}$
(Округлять к меньшему)

УРОВНИ

Уровень 3

6

9

12

15

18

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

СВЯТОЙ ЧЕМПИОН

Сокращение урона 10/зло
Уровень 20 При успешном применении Сокрушения Зла на злом пришельце, он подлежит Изгнанию.
По завершению атаки эффект Сокрушения заканчивается.
При всяком Проведении Позитивной Энергии или Возложении Рук, излечи макс. количество здоровья.