JUNGLE DRUID Nivel de Druida						CONJUROS PREPARADOS					
				Nive	el de						
		Nivel de Druida		- 2 = Fo	rma vaje			0			
×			DRUÍI		, (						
	Nivel de Sentido de la Naturaleza Druida +2 a Sabar (Naturaleza) y Supervivencia										
1		+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia  Empatía salvaje  Mejora la actitud del animal									
2		<b>Jungle Guardian</b> Bonus in jungle terrain						1			
		Zancada	Zancada Forestal								
3			e mueves a través de maleza a vel normal no recibes daño								
		Torrid Endurance									
4			Endure hot; +4 against disease and exceptional abilities of animals and magical beasts								
~		Forma S	orma Salvaje e transforma en cualquier animal pequeño o m			diana		2			
		Inmunidad al veneno									
9				os venenos							
13			Verdant Sentinal Cast tree shape at will								
45		Cuerpo	- '	it will				3			
15		No envejece, no puede envejecer mágicamente									
``		С	ONJUI	ROS	7						
CD Salv			Conjuros al Día	= Conjuro&o Base	njuros Adicionale	s <u> </u>					
de Conjui	05	0	ai Dia	Dase	B - 4 B - 8 B - 12			4			
		0			SAB SAB SAB SAB						
		1									
		2									
		3						5			
		4									
		5									
		7						6			
		8									
D Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro											
CD 29IA	ue Con	juro = 10	+ 5AD + N	viver de Conjui							
Concentra	ación		=	SAB +	Nivel de Lanzadoi			<b>—</b> 7			
v V	ÍNCU	J <b>LO C</b> O	ON LA	NATURAI	LEZA						
				DOMINIO							
Nombre de	I Comp	oañero Ani	imal					8			
Tipo de criatura											
×		EMPA	ATIA S	ALVAJE	*			9			
BONUS E SALVAJE		IPATÍA	Ni	ivel de Druida	Misc		PERGAMINOS			POCIONES	<b>x</b>
OME VII) E		= C/	AR +	+	MICO		I LIGHWII 100			TOCIONES	
HINGLE		JUNG	LE GU	ARDIAN	*						
JUNGLE BONUS Nivel de Druida											
		=	•	2							
Bonus a Tr	epar, S	aber (geo	 grafía), Pe	ercepción, Sigil	lo y Supervivencia	en junglas.					
		FAD	1V// A - C - A	TVAIR							
Α	\/^	FORI ces al día		LVAJE Veces ho	av.						
veces at tila veces tily											
~											
					<del></del>						