PNJ	CLASE	Nivel VD	X	SALUD
Raza	HABILIDADES	P	UNTOS DE GOLPÆridas	☐ Moriburdo Estable No Letal ☐ Inconsciente
**************************************		3 Rangos Misc	pg	pg pg
August Au	)		COMBATE *	ATAQUES
CARACTERÍSTICAS			ATAQUE BASE Ataque Temp. Daño Temporal	
Puntuación de Bonif Modif Bon Característica Objeto Caract. Temp			+ +	Alcance Bon de Ataque Daño Crítico
FUE FUE				' с
DES DES			BONUS INICIATIVA Misc	
			INIC = DES+	Alcance Bon de Ataque Daño Crítico
CON CON			VELOCIDAD Vel Temp	, с
INT INT				
SAB SAB			' c Mod	Bon de Ataque Daño Crítico
CAR CAR			BON A PRESA Tamaño Misc	Alcance
Mod de Característica = (Punt Total de Caracter	ística - 10) ÷ 2		= Base + FUE + x 4 +	
EQUIPO •			TIROS DE SALVACIÓN	Bon de Ataque Daño Crítico
			Salvación Base Misc Temp SALVACIÓN DE FORTALEZA	Alcance
Propiedades			FORT = CON+ +	DEFENSA
			SALVACIÓN REFLEJOS	Armadura Mod Modif.
	-		REF = DES + +	CLASE DE ARMADURA y Escudo Tamaño Misc
			SALVACIÓN VOL	CA = 10 + DES + - +
Propiedades			VOL = SAB + +	CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO
			□ Evasión	CA = 10 / + - +
	-			CLASE DE ARMADURA TOQUE  CA = 10 + DES / - +
Propiedades			EFECTOS	CA Temp Resistencia a conjuroseducción Daño
				CA /
INVENTORIO .				APTITUDES DE COMBATE
	-			