

# ARMOURED HULK!

(BÁRBARO)

Nível do Bárbaro

## BÁRBARO

Nível do Bárbaro

- |    |                          |                              |
|----|--------------------------|------------------------------|
| 1  | <input type="checkbox"/> | Indomitable Stance<br>FÚRIA! |
| 2  | <input type="checkbox"/> | Armoured Swiftness           |
| 3  | <input type="checkbox"/> | Resilience of Steel +1       |
| 5  | <input type="checkbox"/> | Improved Armoured Swiftness  |
| 6  | <input type="checkbox"/> | Resilience of Steel +2       |
| 7  | <input type="checkbox"/> | Redução de Dano 1/—          |
| 9  | <input type="checkbox"/> | Resilience of Steel +3       |
| 10 | <input type="checkbox"/> | Redução de Dano 2/—          |
| 11 | <input type="checkbox"/> | Aprimorado FÚRIA!            |
| 12 | <input type="checkbox"/> | Resilience of Steel +4       |
| 13 | <input type="checkbox"/> | Redução de Dano 3/—          |
| 14 | <input type="checkbox"/> | Vontade Inabalável           |
| 15 | <input type="checkbox"/> | Resilience of Steel +5       |
| 16 | <input type="checkbox"/> | Redução de Dano 4/—          |
| 17 | <input type="checkbox"/> | FÚRIA! Incansável            |
| 18 | <input type="checkbox"/> | Resilience of Steel +6       |
| 19 | <input type="checkbox"/> | Redução de Dano 5/—          |
| 20 | <input type="checkbox"/> | Poderoso FÚRIA!              |

## INDOMITABLE STANCE

+1

Bonus to **CMB** and **CMD** for overrun manoeuvres;  
reflex saves against trample attacks;  
**AC** against charge attacks;  
attack and damage against charging creatures

## ARMOURED SWIFTNESS

Nível  
2

5 m 1 m<sup>2</sup>

Increased speed in medium or heavy  
armour, providing this is still below  
your normal move speed

m m<sup>2</sup>

Resulting movement speed in  
medium or heavy armour

Nível  
5

10 m 2 m<sup>2</sup>

Increase to normal  
movement speed

m m<sup>2</sup>

Resulting normal  
movement speed

m m<sup>2</sup>

Resulting movement speed in  
medium or heavy armour

## RESILIENCE OF STEEL

### CRITICAL HIT

Nível

6

+

Bonus to **AC** that applies only to  
critical hit confirmation rolls

## FÚRIA!

FÚRIA! DURAÇÃO  
POR DIA

Nível do Bárbaro

Outros

FÚRIA!  
HOJE

rds

$$= 2 + \text{CON} + ( \quad \times 2 ) +$$

rds

FORÇA MODIFICADOR  
CONSTITUIÇÃO MODIFICADOR  
INTELECTO DE VONTADE BÔNUS  
DESEMPENHO DE ARMADURA PENALIDADE

FÚRIA!

4

4

2

-2

MAIOR! FÚRIA!

6

6

3

-2

FÚRIA PODEROSA!

8

8

4

-2

Modificador de Habilidade = (Total de pontos de habilidade - 10) ÷ 2

FOR

CON

CA

FATIGADO  
DURAÇÃO

FÚRIA!  
Duração

Penalidade de Pontos de Estreza  
Base de 2  
Penalidade: -2

rds

$$= \quad \times 2$$

F-1R

D-1S

Não pode entrar em Fúria, Correr ou dar Inimigo Mortal enquanto estiver fatigado.

## FÚRIA! PODERES

FÚRIA! PODERES  
CONHECIMENTO

Outros

$$= ( \quad \div 2 ) +$$

(Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14