NDIIÍDA		ACUÁTICO D	Nivel de Druida	CONJUROS PREPARADOS					
DKUI	DA	Niv	vel de			_			
		Nivel de	Forma alvaje			- 0			
×		DRUÍDA	, (_			
Nivel de Druida		Sentido de la Naturaleza							
1		+2 a Saber (Naturaleza) y Sup Empatía salvaje	ervivencia			_			
		Mejora la actitud del animal				_			
2		Aquatic Adaptation Bonus while in aquatic terrain				_ 1			
3		adador Natural				_			
		Nada la mitad de la velocidad terrestre Resist Ocean's Fury							
4		+4 to saves against water spells and creatures Forma Salvaje Se transforma en cualquier animal pequeño o med				_			
4				liano		_			
		Seaborn				2			
9		Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold				_			
12		Deep Diver							
13		Damage reduction, withstand	deep pressure			_			
15		Cuerpo Eterno No envejece, no puede envejec	cer mágicamente			- 3			
						_			
CD Salv de Conjuros al Día CD Salv de Conjuros al Día CONJUROS CONJUROS CONJUROS Al Conjuros Conjuros Adicionales Base									
de Conju	ros	al Día Base	4 8 -			_			
		0	SAB SAB SAB SAB			- 4			
		1	7777			_			
		2							
		3				_			
		4				- 5			
		5				_			
		6							
		7				_			
		8				- 6			
		9				_			
CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro									
Concentra	ación	= SAB +	Nivel de Lanzador			_			
V	MANAGER O GONE A NAMED AL EZA					7			
COMPAÑEDO ANIMAL M DOMINIO						_			
Poder Con	cedido		Poder Concedido			8			
						_			
Nive			Nive						
CD			CD			9			
Uso			Usos			_ /			
ald		EMPATIA SALVAJE	al día	×	PERGAMINOS	H	×	POCIONES	*
BONUS I	DE EM	PATÍA							
SALVAJE		Nivel de Druida							
		= CAR +	+						
``		QUATIC ADAPTATIO	N -						
AQUATIO BONUS	С	Nivel de Druida							
		= ÷ 2							
Bonus a In	iciativa	Saber (geografía), Percepción,	Sigilo, Superviveno	ia v Nadar cuant	o está en terrenos acuáticos				
			3, Superintello	,					
*		FORMA SALVAJE							
	Ved	ces al día Veces	10						