p	Γ.ΔΤ	NS DR	UID do D	ruida	MAGIAS PREPARADAS					
			Nív	vel da						
	Nivel	do Druida	− 2 = F Selv	orma agem			— 0			
*		DRU	JIDA	,						
Nível do Di	ruida	Senso da Nat		a) e em Sobrevivêr						
1		Empatia com	*	a) e eiii sobievive						
			tude de um Anim	al						
2		Plains Traveller Bonus in plains terrain					_ 1			
3		Run Like The Wind +10ft speed; once an hour, run at double speed								
				at double speed						
		Savanna Amb Concealment	and no penalty w	hen prone;						
4		stand up from prone immediately Forma Selvagem								
			lquer animal peq	ueno ou médio			2			
9		Canny Charger Charge through allies, turn 90° while charging,								
			AC and damage against a charging foe							
13			A Thousand Faces Change appearance at will							
		Corpo Atempo					— 3			
15		Não envelhec	e, ignora magias	de envelhecimen	0					
		MA	GIAS	-						
Teste		Magi	as = Base	+ Magias Bônus						
Resistênc	ia CD	por d	lia Magia	3 - 4			_ 4			
		0		SAB SAB SAB SAB SAB						
		1	_							
		2								
		3	_				_ 5			
		4								
		5								
		6								
		7					_ 6			
		8								
	╝.	9								
Teste d	Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia									
Concent	- 5115				Conjurador		7			
) x	LIGAÇÃO COM A NATUREZA						•			
□ CON	/IPANI	HEIRO ANIM	A X Domínio							
Poder Garantido Poder Garantido						8				
	;			<u>-</u>						
Nível				Nível						
0 0						9				
Uso por dia										
-	EMI	PATIA CON	M A NATUR	EZA	*	PERGAMINHOS	-	*	POÇÕES	# (
EMPAT BÔNUS	IA CO	VI A NATURE	ZA Nível do Druida	Outros						
DONOS		= CAR		+						
DI AVIII		PLAINS T	RAVELLER	, i						
PLAINS BONUS		Nível do Drui	da							
		=	÷ 2							
			jeography), Perce	ption, Stealth						
		e in aquatic terr	ains.							
	\/a		ELVAGEM	# (
Vezes por dia Hoje										