

# SACRED SHIELD

DE



(PALADIN)

Nivel de Paladín - 3 = Nivel de Lanzador

Nivel de Paladín

Nivel de Lanzador

## DETECTAR EL MAL

Como acción de movimiento, detecta el mal a una criatura o ítem a 60'.  
No afecta a ninguna otra aura cercana.

## GRACIA DIVINA

Nivel 2

CAR

Bonificador a todo Salvaciones

## Aura

Nivel 3

### AURA DE CORAJE

Inmune a efectos y conjuros de miedo.  
Aliados a 10' obtienen +4 vs efectos de miedo.

Nivel 8

### AURA DE RESOLUCIÓN

Inmune a efectos y conjuros de encantamiento.  
Aliados a 10' obtienen +4 vs efectos de encantamiento.

Nivel 14

### AURA DE FÉ

Armas consideradas de Alineamiento bueno a efectos de superar RD.

Nivel 17

### AURA DE RECTITUD

Obtiene RD 5/maligno.  
Inmune a efectos y conjuros de compulsión.  
Aliados a 10' obtienen +4 vs efectos de encantamiento.

## SALUD DIVINA

Nivel 3

Inmune a efectos y conjuros de enfermedad.

## HOLY SHIELD

Spend two of today's uses of Lay On Hands to channel energy through your shield, protecting allies.

Adjacent allies gain a shield bonus equal to your own.

Nivel 4

This does not stack with their own shield bonus.

### Duración

turnos = 3 + CAR

Nivel 11

Allies within 10ft gain the shield bonus.

Nivel 20

Allies within 20ft gain the shield bonus.

## VÍNCULO DIVINO

Nivel 5

USOS AL DÍA

Nivel de Paladín

= (  $\frac{\text{Nivel de Paladín}}{4}$  ) - 1  
(Redondear arriba)

### Duración

Nivel de Paladín

Usos Hoy

mins =

Mejoras

## CONJUROS

CD Salv de Conjuros

Conjuros al Día

= Conjuro Base + Conjuros Adicionales CAR

	1			
	2			
	3			
	4			

CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro

## BASTION OF GOOD

ENEMIGOS AL DÍA

Nivel de Paladín

Misc

Enemigos Hoy

□□□  
□□□

= (  $\frac{\text{Nivel de Paladín}}{3}$  ) +   
(Redondear arriba)

ARMOUR BONUS

Nivel de Paladín

+ CA = CAR + (  $\frac{\text{Nivel de Paladín}}{4}$  )

## IMPROVED BASTION

Allies within 20ft, not including yourself, only take half damage from your chosen foe.

## PERFECT BASTION

Allies within 20ft, including yourself, gain regeneration 10 against your chosen foe.

## IMPOSICIÓN DE MANOS

USOS AL DÍA

Nivel de Paladín

Misc

Usos Hoy

= (  $\frac{\text{Nivel de Paladín}}{2}$  ) + CAR +   
(Redondear abajo)

□□□ □□□  
□□□ □□□  
□□□ □□□

Nivel 2

CURACIÓN PUNTOS GOLPE

Nivel de Paladín

Misc

d6 = (  $\frac{\text{Nivel de Paladín}}{2}$  ) +   
(Redondear abajo)

## MISERICORDIAS

Nivel

3

6

9

12

15

18

## CONJUROS PREPARADOS

□□□		□□□
□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□