

Bon de Ataque				DAÑO	CRIT
Base Ataque Bon	+	+	+	/ / /	
Destreza				DES	
Valor de Fuerza (Arco compuesto)				FUE	
Penalizador por fuerza insuficiente				- 2	
Off-hand weapon (crossbow only)				- 4 / - 8	
<input type="checkbox"/> Luchar con dos armas Reduce la penalización a:				- 2 / - 2	
Gran Calidad No acumula con bonus mágicos				+ 1	
Soltura con un arma:				+ 1	
Soltura mayor con arma				+ 2	
Especialización con un arma:				+ 2	
Especialización mayor con un arma				+ 4	
Ataque penetrante Ignora RD hasta	5/—				
Ataque penetrante mayor Ignora RD hasta	10/—				
Critico mejorado / Arma afilada / Efecto afilado mágico				x 2	Rango de amenaza
Nivel 20 Maestría con Armas Incrementa rango critico y siempre confirma criticos				+ 1	Multiplicador
<input type="checkbox"/> G. cal Arma Base	Básico Daño			d +	x
+ Propiedades Especiales				+	Arma Entrenamiento
<input type="checkbox"/> Soltura con un arma ( <input type="checkbox"/> Mayor)	<input type="checkbox"/> Critico Mejorado o Arma Afilada				<input type="checkbox"/> Maestría con Armas
<input type="checkbox"/> Especialización con arma ( <input type="checkbox"/> Mayor)					
<input type="checkbox"/> Ataque penetrante ( <input type="checkbox"/> Mayor)	/ / /			d +	x
<input type="checkbox"/> G. cal Arma Base	Básico Daño			d +	x
+ Propiedades Especiales				+	Arma Entrenamiento
<input type="checkbox"/> Soltura con un arma ( <input type="checkbox"/> Mayor)	<input type="checkbox"/> Critico Mejorado o Arma Afilada				<input type="checkbox"/> Maestría con Armas
<input type="checkbox"/> Especialización con arma ( <input type="checkbox"/> Mayor)					
<input type="checkbox"/> Ataque penetrante ( <input type="checkbox"/> Mayor)	/ / /			d +	x
Acelerar Un ataque extra con bonus completo				+ 1	
Bonos	Enemigo	1			Mitad del Enemigo predilecto bono del explor al aliados a 30'
	Enemigo	2			
	Enemigo	3			
Bonus Moral Infundir Valor y similar				+	+
SUBTOTAL VENTAJAS & TRABAJO EN EQUIPO				/ /	
<input type="checkbox"/> Golpea en el Hueco Tras un ataque exitoso				+1	por cada golpe sucesivo <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Disparo a bocajarro a 30'				+1	+1
<input type="checkbox"/> Disparo preciso Sin penalizador al atacar enemigo en combate					
<input type="checkbox"/> Disparo concentrado Agrupas ataques para sobreponer la RD					
<input type="checkbox"/> Bullseye shot Line up shot as a move action				+4	
<input type="checkbox"/> Disparo enfocado a 30'					INT
<input type="checkbox"/> Disparo rapido Ataque adicional como AAC				-2	
<input type="checkbox"/> Disparo multiple Disparas 2 flechas de forma simultanea					
<input type="checkbox"/> Snap shot AoO with a ranged weapon within 5ft					
<input type="checkbox"/> Improved snap shot AoO with a ranged weapon within 15ft					
<input type="checkbox"/> Greater snap shot Damage and critical confirmation bonus				+	
<input type="checkbox"/> Disparo a la carrera Ataca en cualquier punto de su movimiento					
<input type="checkbox"/> Golpe vital Dado de daño extra				+ 1 dado	+ d
<input type="checkbox"/> Golpe vital mejorado				+ 2 Dados	
<input type="checkbox"/> Golpe vital mayor				+ 3 Dados	
<input type="checkbox"/> Golpe Devastador +2por dado extra				+	
<input type="checkbox"/> Golpe Devastador Mejorado +2por dado				+	para confirmar criticos
<input type="checkbox"/> Soltura con los criticos				+ 4	para confirmar criticos