Nivel de	ESTILO DE COMBATE		
EXPLORADOR	LUCHA CON DOS ARMAS		
Bon de Nivel +	Nivel de 📮 Doble Tajo Añade completamente tu FU Eal daño con arma en mano torpe		
ENEMIGOS PREDILECTOS	Explorador Golpear con escudo mejoradoUsa Golpear con Escudo y mantén tu bonus de escudo a CA		
Nivel BON DE ENEMIGO PREDILEGTO 4 6 8 10	2 Desenvainado RápidoDesenvaina tu arma como acción gratuita Combate con dos armasPenalización por blandir 2 armas reducido a -4 / -4		
1	Compate con des armas maiorade Segundo ategue con arma mano terno		
5	6 Defensa con dos armas Hejorados egundo ataque con arma mano torpe Defensa con dos armas+1 bonus escudo a CA por usar 2 armas (+2 si luchas defensivamente)		
10	Combate con dos armas mayorTercer ataque con arma en mano torpe Desgarrar con dos armasSi golpeas con ambas armas, haz un extra 1d10 (FUE× 1½) daño Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada VÍNCULO DEL CAZADOR		
15			
20			
■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy	Nivel		
TERRENOS PREDILECTOS	4 COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO COMPAÑERO ANIMAL		
Nivel O BON DE TERRENO PREDILECT®2 4 6 8	COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO Nombre		
3	DURACIÓN Misc		
8	turnos = SAB + Tipo de criatura		
13	(SABmínimo 1)		
18	Enemigo Predilecto contra un solo objetivo con todos los aliados en 30ft		
O Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain			
EMPATIA SALVAIE			
Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal	1 000		
CONJUROS			
A Nivel Nivel de Explorador - 3 Nivel de Explorador	2		
CD Salv Conjuros Conjuros Conjuros Adicionale de Conjuros al Día Base SAB			
1	000		
2	3 000		
3			
4 6666			
CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro	4		

×	VARITAS		
	8 # 000 000 000	PERGAMINOS	POCIONES
	% # 00000000000000000000000000000000000		
	W # 00000000000000000000000000000000000		
	* # 000 000 000 000 000 000 000 000 000		
	89 # 000 000 000		