

HORSE LORD

(RANGER)

Уровень Рейнджера

Бонус Уровня

+

ИЗБРАННЫЕ ВРАГИ

Уровень **БОНУС ИЗБРАННОГО ВРАГА** +2 4 6 8 10

1	■ □ □ □ □ □
5	□ □ □ □ □ □
10	□ □ □ □ □
15	□ □ □ □
20	□ □

ИЗБРАННЫЕ ЛАНДШАФТЫ

Уровень **БОНУС ИЗБРАННОГО ЛАНДШАФТА** 6 8

3	■ □ □ □ □
8	□ □ □ □ □
13	□ □ □ □
18	□ □

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ

Бонус Дикого соперевживания

BONUS Уровень Рейнджера Прочее

= **XAP** + +

Исп. вместо Дипломатии для улучшения отношения зверя

ВЫСЛЕЖИВАНИЕ

Уровень Рейнджера Бонус Выживания

Выслеживание = $(\text{Уровень Рейнджера} \div 2) + \text{Бонус Выживания}$

ЗАКЛИНАНИЯ

Уровень Рейнджера -3 = Уровень Заклинателя

КС Спасброска от заклинания	Заклинаний в день	Базовых заклинаний	Бонусных МУД
1			□ □ □ □
2			□ □ □ □
3			□ □ □ □
4			□ □ □ □

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

Концентрация = **WIS** + Уровень Заклинателя

СТИЛЬ БОЯ

MOUNTED COMBAT

Уровень Рейнджера	<input type="checkbox"/> Mounted Combat	Once a round, make a Ride check to negate a hit against your mount
2	<input type="checkbox"/> Mounted Archery	Half the penalty for firing while moving: -2 and -4 rather than -4 and -8
	<input type="checkbox"/> Ride-By Attack	Continue moving after a charge, up to double your move speed
	<input type="checkbox"/> Trick Riding	Ignore Ride checks of DC 15; no penalty for riding bareback; use Mounted Combat twice
6	<input type="checkbox"/> Mounted Shield	Add your shield bonus to mount's AC, and to Mounted Combat
	<input type="checkbox"/> Spirited Charge	Double melee damage when charging (triple with a lance)
10	<input type="checkbox"/> Mounted Skirmisher	Move and make a full-round set of attacks
14	<input type="checkbox"/> Unseat	Charge with a lance and bull rush to knock opponent down
18	Следопыт может брать бонусные навыки без удовлетворения их требованиям, но только если не носит тяжелой брони.	

MOUNTED BOND

Имя

Тип существа

Уровень Рейнджера (- 3 until level 12) = Effective Druid Level

TEMPORARY HIT POINTS

Уровень Следопыта Прочее

hp = +

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

□ □ □	□ □ □
□ □ □	1 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	2 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	3 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	4 □ □ □
□ □ □	□ □ □

ЖЕЗЛЫ

заряды #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
заряды #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
заряды #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
заряды #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
заряды #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
заряды #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ