CAVE DRUID Nível do Druida			MAGIAS PREPARADAS			
	o Druida	Nível da				
Nivei do	o Druida 	- 2 = Forma Selvagem		0		
DIVINDADE						
		A TOO WELL				
`	DRÚID	DA ,				
	Cavesense	(dungeoneering) and Survival		1		
1 Empat	Empatia com a Na	atureza				
	Melhora a Atitude	e de um Animal				
2 □ Move	Tunnelrunner Move through nar	row passages or rubble				
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	and taking no damage				
3 Lightfoot Cannot be det		ed by tremorsense		2		
	Resist Subterranean Corruption +2 to saves against the oozes and abberations Forma Selvagem Torna-se qualquer animal pequeno ou médio ou le					
			oda 🗆 🗆			
	Imune a Veneno Imune a todos os	venenos		3		
	A Thousand Faces					
	Change appearan					
15 🗆	Corpo Atemporal Não envelhece, ig	nora magias de envelheciment				
				4		
MAGIAS Teste de Resistência CD Magias Base Magias Bônus			·			
	por dia	= Magia + Magido Bende				
(0	SAB SAB SAB				
1	1			5		
2	2					
3	3					_
	4					
5	5			6		
	6					
7	7					
3	8					
9	9			7		
Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia						
Concentração	=	SAB + Conjurad	or			
		Nivel				
LIGAÇÃO COM A NATUREZA COMPANHEIRO ANIMAI Domínio				8		
Nome do Companhe		. 201111110				
Tipo da Criatura			9			
po aa oata.a			DEDCAMINIO	<u>c</u>	POÇÕES	
EMPA	ATIA COM A	A NATUREZA	PERGAMINHO	S	POÇOES	"
EMPATIA COM	A NATUREZA					
BÔNUS		ível de Druida Outros				
=	= CAR +	+				
F	FORMA SEL	VAGEM				
Vezes	s por dia	Ноје				
Forma Atual						
i oima atadi						
~						