

AQUATIC DRUID

Niveau de Druid

Niveau de Druid

Sauvage

- 2 =

Forme

Niveau

DRUIDE

Niveau de Druid

1

☐

Instinct naturel

+2 en Connaissances (Nature) et Survie

Empathie sauvage

Améliore l'attitude d'un animal

2

☐

Aquatic Adaptation

Bonus while in aquatic terrain

3

☐

Natural Swimmer

Swim at half land speed

4

☐

Resist Ocean's Fury

+4 to saves against water spells and creatures

Forme animale

Se transformer en un animal de taille P ou M

9

☐

Seaborn

Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold

13

☐

Deep Diver

Damage reduction, withstand deep pressure

15

☐

Éternelle jeunesse

Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

DD de sauvegarde du sort

Sorts par jour

=

Sorts de base

+

Sorts supp.

	0				SAG
	1				SAG - 4
	2				SAG - 8
	3				SAG - 12
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

=

SAG

+

Niveau de Lanceur de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☐ COMPAGNON ANIMAL

☒ DOMAINE

Pouvoir Accordé

Pouvoir Accordé

Niveau

DD

Utilisations par jour

Niveau

DD

Utilisations par jour

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS D'EMPATHIE SAUVAGE

Niveau de druide

Divers

=

CHA

+

+

AQUATIC ADAPTATION

AQUATIC BONUS

Niveau de druide

=

÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PARCHEMINS

POTIONS