		1227KA	Nivel de	X			MONJE *	
		MONIE)	Monje /	Nivel de				
	`	RAFAGA DE GOI	DEC	Monj ≜ d	licional	les Armor Class Bonus		
						Ráfaga de Golpes	Usa una acción de asalto completo para más ataques	
ATAQUE DE RÁFAGA BONUSNivel de Monje				1		Impacto sin Arma	Tratar manos como armas	
= -2						Puño aturdidor	Aturdo (u otros efectos) al objetivo durante 1 asalto	
						Aura Psionica	Unnerve non-sentient beings; Charm Person 1/day	
UNARMED STRIKE UNARMED STRIKE DAMAGE ROLL				2		Evasión	Evita todo daño con Salv Ref exitosa	
						Movimiento Rápido +10 ft		
$\square d6 > \square d8 > \square d10 > \square 2d6 > \square 2d8 > \square 2d10$						Maneuvre Training	Use monk level in place of BAB for calculating CMB	
PUÑETAZO ATURDIDOR						Mente en Calma	+2 saving throws against enchantment	
PUÑETAZO ATURDIDOR Nivel						Reserva de Ki (mágico)	Trata ataques sin arma como armas mágicas	
AL DÍA Monje No-Monje						Mind Over Magic	Gana un bonus a pruebas de Salv - 1 punto ki	
		(<u>.</u> ,)				<u> </u>	
- T \ 7 4 /				5		Command Truce Pureza Corporal	Impose a truce between fighting parties - 1 punto ki/minuto Inmune a todas las enfermedades	
(Redondear abajo) PUÑETAZO ATURDIDOR						-	minute a todao lao emerineadaeo	
HOY						Movimiento Rápido +20 ft Caída Lentificada 30'		
	ALV CD					Calda Lentificada 30 °		
CD 3/	ALLV CD	Nivel de Mor		7		Plenitud corporal	Cura tus propias heridas - 2 puntos de ki	
	=	: 10 + (÷ 2) + SAB	8		Caída Lentificada 40'		
	e Effects					Evasión Mejorada	Evita mitad del daño cuando se falla una Salv. Ref.	
Monje				9		Movimiento Rápido +30 ft	22 23 24 24 24 24 24 24 24 24 24 24 24 24 24	
1	Aturdido	Sin acción este turno	0.04			Paparya Vi (lagal)	Trata ataquaa ain arma aama armaa lagalaa	
4	Fatigado	Pierde bonus Des a CA	; -2 CA	10		Reserva Ki (legal) Caída lentificada 50 ft	Trata ataques sin arma como armas legales	
		No puede correr o carg			_	Aura Psionica	Charm Person 2/day	
		-2 a Fuerza y Destreza						
8	Indispuesto	-2 a tiradas ataque, de		11		Cuerpo Diamantino	Inmune a todos los venenos	
		Salv, habilidades y apt	titudes			Paso abundante	Desplaza mágicamente entre espacios - 2 puntos de ki	
12	Grogui		tándar o de movimiento,	12		Movimiento Rápido +40 ft	2 panto de ki	
		pero no ambas				Caída lentificada 60 ft		
16	Cegado	Lose DEX bonus to AC;	-2 AC	12		Alexandra de la compansión de la compans	D. i. L. i. O. i.	
			lls, opposed Perception	13		Alma diamantita	Resistencia a Conjuros	
	0	50% miss chance wher	ove more than half speed	14		Caída lentificada 70 ft		
	Encordooide		babilidad de fallo al atacar	4		ourad rentinioudd 10 10		
	Liisorueciu	-4 en Percepción opue				Palma temblorosa	Muerte Retrasada	
		fallo automático en pru	uebas de Percepción para s	nido 15		Movimiento Rápido +50 '		
20	Paralizado	Sin acción este turno				Aura Psionica	Charm Person 3/day	
	Pierde bonus Des a CA; -2 CA			16		Reserva Ki (adamantino)	Trata ataques sin arma como armas adamantinas	
1	I	MIND OVER MA	GIC	10		Caída lentificada 80 ft		
	INSIGHT			4.5		Cuerpo Eterno	No age penalties or artificial aging	
Nivel	BONUS	Nivel de Monje		17		Lengua del Sol y la Luna	Habla con cualquier criatura viva	
4	+	= :	2			Movimiento Rápido +60 ft		
	+ = ÷2		18		Caída Lentificada 90'			
``	COMMAND TRUCE							
Minal	Intimidate check to impose a truce between warring parties.					Cuerpo vacío	Asume estado etereo durante 1 minuto - 3 puntos ki	
Nivel 5	The truce is	The truce is broken if anyone in your group draws a weapon,				Yo perfecto	Considerado un Ajeno	
,	casts a spell or takes a threatening action.		20		Caída lentificada Cualquier dis			
` .	Plenitud Corporal		,		Aura Psionica	Charm Person 4/day		
	PUNTOS				DECEDIA DE IXI			
Nivel	CURACIÓN Nivel de Monje				RESERVA DE KI			
7	=		CAPACID					
				RESERVA	I IVI	Nivel de Monje		
``	ALMA DIAMANTINA				$=$ (\div 2) + SAB			
RESISTENCIA A CONJUNIVENDE Monie								
Nivel						Ki Pool		
11		= 10 +		}				
X	Palma Temblorosa							
	DÍAS TEMBLOR Nivel de Monje							
		=						
Nivel	CD SALV	CD SALV CD Nivel de						
15	OIMIV	1414.0	el de onje					
		= 10 + (-2) . CAD					
		- 10 + (-∠/+ 3AB					
		YO PERFECT	0					

Considerado un Ajeno

Damage reduction 10/chaotic

20 target non-outsiders.

Nivel Immune to Charm Person and other effects that