

Campagne

PX

CARACTERISTIQUES

	Valeur de Carac.	Bonus d'objets	Mod. de Carac.	Valeur temp.	Modificateur Temp
FOR	_____	_____	FOR	_____	FOR
DEX	_____	_____	DEX	_____	DEX
CON	_____	_____	CON	_____	CON
INT	_____	_____	INT	_____	INT
SAG	_____	_____	SAG	_____	SAG
CHA	_____	_____	CHA	_____	CHA

Mod. de Carac. = (Valeur de la Carac. - 10) / 2 (arrondi à l'inf.)

DONS ET CAPACITES SPECIALES

Langues

PERSONNAGE

Nom

Race

Taille

Sexe

Mod. de
taille

CLASSES

□ 1

□ 2

□ 3

□ 4

□ 5

Classe de prédilection
+1 par niveau

Rangs de compétence des de vie

d

d

d

d

d

+ INT
par niveau

+ CON
par niveau

Niveau

100

100

100

100

100

Niveau
Effectif
Personnage

COMPETENCES

[illegible]