

Alchemist
Level

ALCHEMY

Extract Save DC = 10 + INT + Extract Level

DISCOVERIES

DISCOVERIES KNOWN

Alchemist
Level

Прочее

$$\boxed{} = \left(\div 2 \right) +$$

(Округлять к меньшему)

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12

POISON RESISTANCE

POISON RESISTANCE FORTITUDE SAVE BONUS

+

Уровень **10** ☐ Иммуитет ко всем ядам

MUNDANE POTIONS

EXTRACTS

1 <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
2 <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
3 <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
4 <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
5 <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
6 <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>

MUTAGENS

Strength Bonus	+ СИЛ	→	- INT	Intelligence Penalty	+ КЗ	Natural Armour Bonus	
Dexterity Bonus	+ ЛОВ	→	- МУД	Wisdom Penalty			
Constitution Bonus	+ ВЫН	→	- ХАР	Charisma Penalty	DURATION		
					mins	= 10 mins ×	Alchemist Level

BOMBS

The diagram illustrates the formula for calculating splash damage:

- BASIC DAMAGE**: Calculated as $\text{Alchemist Level} \div 2$, rounded up.
- SPLASH DAMAGE**: Calculated as $\text{BASIC DAMAGE} + \text{INT}$.
- BOMBS PER DAY**: A box representing the number of bombs per day.
- SAVING THROW DC**: Calculated as $10 + (\text{Alchemist Level} \div 2) + \text{INT}$, rounded down.
- OTHER DAMAGE**: Includes "Bombs Today" represented by a grid of 20 squares (4 rows of 5).