						подготовленные заклинания						
]		MAF)			
		(ДР	УИД)	Шам	ана ј							
Vacan			ШАМ		×							
Уровені Друида	ì		Чувство природы +2 к навыкам Знание (природа) и Выживание									
1		Сочувствие животным Улучшение отношение животных		LIN								
			ение отно Прогулк					1	L			
2		Передвижение через		через любой ви	ез любой вид подлеска							
		без потери скорости и не по Totem Transformation Adopt an aspect of your toten										
3		Бесследная Ходьба Не оставлять за собой следы, если только не с			□ □ □							
		Устойчивость к Соблазнам Природы					2	2				
4		+4 к спасам против фей и растений Дикая форма										
		Стать	дикая форма Стать любым маленьким или средним живот			ым						
_		Totemic Summons Summon your totem creature as a										
5		action, with extra temporary						3	3			
9			итет к яд									
<u> </u>		Вечно	•	в ко всем ядам								
15		Больш	е не стар	еет, не может б	быть магически	состарен						
		3A	клин	АНИЯ	-				<u>,</u>			
КС Спа			Ваклинані	ий_ Базовых Д	оп. Заклинания							
от заклин	ания		в день	⁼ Заклинаний								
		0			MYA MYA MYA MYA MYA MYA							
		1							5			
		2										
		3										
		4										
		5						6	5			
		6										
		7										
		8										
		9							7			
КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания												
Концентрация = МУД + Уровень Заклинат						□ □ □ теля						
связь с природой												
□ Животное-компаньог ДОМЕН								8	3			
Предоста	вляем	ые силы		Γ	 редоставляемь •	пе силы						
					£							
Уровень					Уровень		an i mizi i				OP HI G	
- KC					Š	*	СВИТКИ	*			ЗЕЛЬЯ	* (
	польз	ований (
	цень			HE HOMO								
СОЧУВС				ИЕ ПРИРО	удь — У							
БОНУС			Ур	ровень друида	Прочее							
		= X	AP +	+								
+4 when u	sing W	ild Empa	thy with yo	our totem creat	ıre							
×		ДИ	КАЯ Ф	OPMA	*							
V	Ісполь	зований	в День	Использовано								
Level +2 to	o wild s	shape into	o your tote	em creature, -2								