CFIFRITY Niveau de Barde	SORTS CONNUS
SORTS	······································
Sorts DD de sauvegarde Sorts = Sorts + Soi	
Connus du sort par jour de base	CHA - 12 CHA - 13 CHA - 14 CHA - 15 CHA
O O	
2	
3	
	2
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau	e sort
RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES	
Les bardes peuvent porter une armure % sans encourir de risque d'échec des so	
PERFORMANCE DE BARDE	
DUREE Niveau PAR JOUR de Barde	Divers
trs = 2 + (× 2) + CHA +	
Tours Aujourd'hui	
= 10 + (÷ 2) + C	HA
Niveau Activer ou changer de représentation bardique pa 7 à la place d'une action simple.	
PERFORMANCES	
CONTRE-CHANT	6
Contre les effets magiques qui dépendent du son. Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance d	omme jet de sauvegarde
DISTRACTION Contre les effets magiques qui dépendent de la vue. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de perfo	mance à la FAMOUS
FASCINER Niveau	Niveau de Barde
AUDIENCE MAX de Barde	
(arrondi au su	9 City or group of towns 25,000 people 5 5 +3
Niveau 4 **INSPIRATION TALENTUEUSE** **INS	13 Large city state and surrounding area 100,000 people 17 The whole civilized world 100,000 people 100,000 peo
	17 The whole civilized world SAVOIR BARDIQUE
Niveau GATHER CROWD Size of Performance Size of Performance	CONNAISSANCE Niveau Divers
audience result	Appliquer ce bonus à toutes les compétences de connaissance
Niveau SUGGESTION 6 Suggère une action à une créature fascinée	Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connais Erudition
Niveau SHINING STAR Fascinated creatures take -4 to break free of the ef	Niveau Ce bonus s'applique aux jets de sauvegarde contre la Représentation Bardique, et les
make a will save to break free even when being atta INSPIRER LA GRANDEUR MAX AFFECTE	VERSATILITE ARTISTICILE
9 2 x (d10 + CON) points de vie to +2 à l'attaque, +1 aux jets de sau	nnoraires Utiliser ce bonus à la place de Utiliser ce bonus à la place de
Niveau REPRESENTATION APAISANTE	□ Comédie Bluff, Intimidation □ Instruments à percussionressage, Intimidation
Soins de Groupe Critiques Enlèves les conditions Fatigué, Malade, et Secoué	☐ Dance Acrobaties, Vol ☐ Chant Bluff, Psychologie ☐ Claviers ☐ Instruments à corde Bluff, Diplomatie
Niveau MELODIE EFFRAYANTE 14 Les ennemis sont éffrayés et fuient devant votre pe	Instruments Diplomatie, Intimidation Instruments à vent Diplomatie, Dressage
Niveau INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTE	TOUCHE-À-TOUT
+ 4 à tous les jets de sauvegarde + 4 à la CA	Niveau
Niveau SUGGESTION DE MASSE 18 Suggère des actions à des créatures déjà fascinées	Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé Niveau Toutes les compétences sont des compétences de classe
Niveau PERFORMANCE MORTELLE 20 Cause la mort d'un ennemi par un excès de Joie ou	Niveau