# BEAST MASTER

(RODEUR)

Niveau de Rôdeur

Niveau Bonus +

## ENNEMIS JURÉS

| Niveau | BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS | 1 | 4 | 6 | 8 | 10 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | | ■ | □ | □ | □ | □ |
| 5 | | □ | □ | □ | □ | □ |
| 10 | | □ | □ | □ | □ | |
| 15 | | □ | □ | □ | | |
| 20 | | □ | □ | | | |

■ Bonus à l'attaque,aux dégâts et compétences choisies contre cet ennemi.

## ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

| Niveau | BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION | 1 | 4 | 6 | 8 |
|---|---|---|---|---|---|
| 3 | | ■ | □ | □ | □ |
| 8 | | □ | □ | □ | □ |
| 13 | | □ | □ | □ | |
| 18 | | □ | □ | | |

○ Bonus à l'initiative et aux compétences choisies dans ce type de terrain.

## EMPATHIE SAUVAGE

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

## SORTS

Niveau 4 — Niveau de Rôdeur − 3 = Niveau de Lanceur de Sort

| Sort DD sauvegarde | | Sorts par jour | = | Base Sorts | + | Sorts supplémentaires WIS |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | 1 | | | | | |
| | 2 | | | | | |
| | 3 | | | | | |
| | 4 | | | | | |

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

## STYLE DE COMBAT

| Niveau de Rôdeur | |
|---|---|
| 2 | |
| 6 | |
| 10 | |
| 14 | |
| 18 | |

Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

## ANIMAL COMPANIONS

Niveau 4 — Niveau de Rôdeur ( − 3 until level 12 ) = Effective Druid Level

| | Companion Name | Type de créature | Levels |
|---|---|---|---|
| 1 | | | |
| 2 | | | |
| 3 | | | |
| 4 | | | |
| 5 | | | |
| 6 | | | |

## SORTS PRÉPARÉS

| | | |
|---|---|---|
| 1 | | |
| 2 | | |
| 3 | | |
| 4 | | |

## BAGUETTES

CHARGES #

CHARGES #

CHARGES #

CHARGES #

CHARGES #

## PARCHEMINS

## POTIONS