

Nom de créature		Age	Niveau de la créature	Rangs	Ajustement de niveau
	Type de créature	Poids	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	Sous-type	kg	Effective Level	Dé de vie	
	Sexe	Taille	<input type="text"/>	d	

	Valeur de Carac.	Bonus d'objets	Mod. de Carac.	Bonus Temp					
FOR			FOR						
DEX			DEX						
CON			CON						
INT			INT						
SAG			SAG						
CHA			CHA						

EQUIPEMENT

PORTRAIT	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	
15	
16	
17	
18	
19	
20	
21	
22	
23	
24	
25	
26	
27	
28	
29	
30	
31	
32	
33	
34	
35	
36	
37	
38	
39	
40	
41	
42	
43	
44	
45	
46	
47	
48	
49	
50	
51	
52	
53	
54	
55	
56	
57	
58	
59	
60	
61	
62	
63	
64	
65	
66	
67	
68	
69	
70	
71	
72	
73	
74	
75	
76	
77	
78	
79	
80	
81	
82	
83	
84	
85	
86	
87	
88	
89	
90	
91	
92	
93	
94	
95	
96	
97	
98	
99	
100	

[illegible]

Portée	Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
m cases			

BONUS D' INITIATIVE Divers

INIT = **DEX** + _____

VITESSE DE BASE		Vitesse de nage		Vitesse de vol	
m	cases	m	cases	m	cases

ATTAQUE DE BASE Attaque tempérgats Temporaires

BONUS DE LUTTE Mod. de
taille Divers

= Base + **FOR** + **x 4** +

SANTÉ		
PTS DE VIE	Blessures	<input type="checkbox"/> Mourant <input type="checkbox"/> Stable <input type="checkbox"/> Non létaux <input type="checkbox"/> Inconscient
<div></div> pv	<div></div> pv	<div></div> pv

$$\text{JET DE VIGUEUR} = \text{CON} + \text{Bonus de base Divers} + \text{Temp}$$

CLASSE D'ARMURE		Armure Naturelle	Mod. de taille	Modificateurs Divers
CA	= 10 + DEX +	-	+	

$$\boxed{\text{REF}} = \text{DEX} + \quad + \quad \boxed{}$$

$$\boxed{\text{CA}} = 10 \quad / \quad + \quad - \quad +$$

$$\text{VOL} = \text{SAG} + \quad + \quad$$

$$\boxed{\text{CA}} = 10 + \text{DEX} \quad / \quad - \quad +$$

CA /

EFFETS

CAPACITES SPECIALES

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

--
