SKIRMISHER (рэйнджер)	Бонус Уровня <b>+</b>	HUNTER'S TRICKS  TRICKS КПОWN  Следопыта  Прочее  ( ÷ 2 ) - 2 +
избранные в		(Округлять вверх)
у <sub>ровень</sub> <b>■ БОНУС ИЗБРАННОГО I</b> 1	ВРАГА2 4 6 8 10	1
5		
10	0-0-0	3
15	0-0-0	4
20	D-0	5
■ Бонус к атаке, урону и выбранным	умениям против данного	врага
🔻 ИЗБРАННЫЕ ЛАН;	ДШАФТЫ	6
у <sub>ровень</sub> О бонус избранного 3	ЛАНДШ <b>А</b> ФТА 6 8 ■—□—□—□	7
8		8
13		9
18	<u> </u>	СТИЛЬ БОЯ
		Уровень Следопыта в вышений в в вышений и заранный в в в в в в в в в в в в в в в в в в в
		рнд = МУД + (МУДминимум 1) Действием движения разделить 1/2 бонуса Заклятого против одиночной цели с союзниками в радиусе 30ф.  Тип существа  Уровень — 3 Уровень Следопыта — 3 Друида

ж жезлы	
19 ## 000 000 000 000 000 000 000 000 000	зелья 🗸
**************************************	
9 # # 000 000 000 000 000 000 000 000 00	
19 # 000 000 000 000 000 000 000 000 000	
## # 000 000 000 000 000 000 000 000 00	