PALADÍN Nivel de Paladín	MONTURA DIVINA
11	Nombre
Nivel de Paladín ÷ 2 Nivel de Canzador	Tipo de Montura Summoned
DEIDAD	Mount Today
All to the state of the state o	CONJUROS PREPARADOS
CONJUROS	
CD Salv Conjuros = Conjuros Onjuros Adicionales de Conjuros al Día = Conjuros Onjuros Adicionales	
1 9999	
2	
3 0000	
CD Solvedo Conjugo - 10 L SAR L Nivel do Conjugo	
CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro TURN UNDEAD	3 000
TURNOS POR DIA Misc Hoy	
=3 + CAR +	
	4
1 TURNING CHECK Sinergia	
= d20 + CAR +	CASTIGAR AL MAL
2. DADA CONVEDIUS CRIAMUDA MAY INTERIOR	CASTIGOS POR DÍA Smitings Today
2 PARA CONVERTIR CRIATURA MAX HIT DICE Nivel de Paladín	
$= \left(\begin{array}{c} \text{Turning} \\ \text{Check} \end{array} \div 3 \right) + - 7$	
TO DESTROY CREATUREDADOS DE GOLPE MAX.	SMITING ATTACK BONUS Bonus de Ataque del Arma
Nivel de Paladín	= + CAR
$= (-3) \div 2$ Round down	Bonif.
4 CREATURES AFFECTEDDADOS DE GOLPE TOTALES	SMITING DAMAGE Daño del Nivel de S BONUS Arma Paladín
Nivel de Paladín	+ = + +
= 2d6 + CAR + - 3	IMPOSICIÓN DE MANOS
	PUNTOS DE CURACION Nivel de POR DIA Paladín Misc
	Paladín Misc Paladín + +
	<u> </u>
	Puntos de Curacion
	pg
VARITAS	PERGAMINOS POCIONES
84	

§ 000 000 000	
CARGA # 000 000 000 000 000 000 000 000 000	
AA # 000 000 000	
sy # 000 000 000	