ARCII	C DRUID Apyl	2	подго	ЛОВЛЕНИВ	ІЕ ЗАКЛИНАНИЯ	
	уров - 2 = Ди	кой				
	руида Фор	мы —		C) ————	
БОЖЕСТВО		168 0 102 110 A				
		#00 310				
	ДРУИД	** ×				
/ровень чу	ивство природы					
1 🗆	к навыкам Знание (природа	а) и Выживание				
	учувствие животным учшение отношение животн	ых				
	ctic Native onus in icy terrain					
Ice	ewalking					
	movement penalty in icy terra	ain		2	2	
	<mark>ctic Endurance</mark> dure cold, immune to dazzling	.				
Ли	ікая форма					
6 □ A	ревращаться в любое малень	кое или средне	е животное			
o □ Sn	nowcaster e normally in icy conditions;					
ca	st fire spells as cold spells.			3		
	u <mark>rry form</mark> come a swirling colum of sno	, [
D.o.	чное тело					
15 D BO	льше не стареет, не может б	ыть магическ	состарен		,	
	ЗАКЛИНАНИЯ	*		<u> </u>		
(С Спаса заклинания	Заклинаний Базовых Д в день заклинаний					
О	в день заклинании	МУД - 4 МУД - 8 МУД - 8 МУД - 12				
1				5		
2						
3						
4						
5				6		
6						
7						
8						
9				7		
С Спаса от закли	нания = 10 + МУД + Уровень	<u>заклинания</u> Уровень				
нцентрация	= МУД +	эровень Заклинате				
CB	язь с природой	*		8	<u> </u>	
	компаньон СФЕРА					
і животного-комі	паньона					
существа						
2011110			СВИТКИ		ЗЕЛЬЯ	
СОЧУВ чувствие жі	СТВИЕ ЖИВОТНЬ	IM 🗾				
нус Нус	Уровень друида	Прочее				
=	XAP + +					
	ARCTIC NATIVE					
CTIC						
NUS yp	овень друида					
=	÷ 2					
nus to Initiative, Kr I Survival while in a	nowledge (geography), Percept	ion, Stealth				
	Дикая форма	# (
	ний в День Использовано					
		1				