BOLD SCHEMER

Scaldo Livello

INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi		Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus CAR - 4	CAR - 8	CAR - 12
		0							
		1							
		2							
		3							
		4							
		5							
		6							

CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI INCANTESIMI ARCANI

% Skalds can wear light or medium armour and a shield without risking spell failure.

CONOSCENZE BARDICHE

CONOSCENZA BONUS = (Scaldo Livello ÷ 2) + Varie

CANTO D'IRA!

INSPIRED RAGE!

Livello	Forza	Costituzione	Volontà	CA
1	+2	+2	+1	−1
4			+2	
8	+4	+4	+3	
12			+4	
16	+6	+6	+5	
20			+6	−0

Livello 3 **CANTO DI MARCIA**
Allow allies to march at full speed without fagigue for an hour. Counts as one use of raging song.

Livello 6 **CANTO DI FORZA**
Bonus alla Forza = Skald Level ÷ 2

Livello 14 **CANZONE DEI CADUTI**
Temporarily revive dead allies. Spend 1 round of raging song per revived ally.

AVVEZZO

Livello 2 **+4** Bonus to saves against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

ESECUZIONE VERSATILE

☐ **Recitare**	Raggirare, Camuffare
☐ **Commedia**	Raggirare, Intimidire
☐ **Danza**	Acrobazia, Volare
☐ **Strumenti a tastiera**	Diplomazia, Intimidire
☐ **Oratoria**	Diplomazia, Intuizione
☐ **Percussioni**	Addestrare Animali, Intimidire
☐ **Cantare**	Raggirare, Intuizione
☐ **Corde**	Raggirare, Diplomazia
☐ **Strumenti a fiato**	Diplomazia, Addestrare Animali

SKALD OF TWISTS AND TURNS

Spend 8 hours observing a location to gain a bonus to Bluff, Disable Device, Disguise, Sleight of Hand, and Stealth.

Livello 4 **INSIGHT** BONUS = (Scaldo Livello ÷ 4) × 2

Livello 10 **BOLD STRATEGY**
Grant half that bonus to allies that can see you.

SPELL KENNING

Livello 5 Once a day, cast any bard, cleric or sorcerer/wizard spell. Uses a spell slot of the spell's level.

Livello 11 Due volte al giorno — Livello 17 Tre volte al giorno — Spells Today

MAESTRO DEL SAPERE

Livello 7 **PRENDI 10** Usi illimitati al giorno — **PRENDI 20** PER DAY — Prendi 20 Oggi

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

2

3

4

5

6

CANTO D'IRA!

DURATA AL GIORNO = 1 + (Scaldo Livello × 2) + CAR + Varie — Rounds today

Livello 7 Inizia o cambia un Canto d'Ira come azione di movimento

Livello 13 Inizia o cambia un Canto d'Ira come azione di movimento

Livello 20 **MASTER SKALD**
Allies with rage class abilities may use features dependent on those abilities without restriction.
Allies may make an additional attack as part of a full-round action.

IRA!POTERI

IRA!POTERI CONOSCIUTI = (Scaldo Livello ÷ 3) + Varie (per difetto)

1

2

3

4

5

6

7

8