PSIONICS EXPANDED Dread Level	×		TERREUR		*
	TERRORS PER DAY	Bonus Points		Utilisation/jour	
DREAD Niveau de manifestation		= + CHA			
DREAD TALENTS			1.		
1	1				
2 ———	2 ———				
FEARSOME INSIGHT					
INTIMIDATE Dread BONUS Level	3				
= ( ; 2) (arrondi à l'inférieur, min 1)	4				
DEVASTATING TOUCH					
FEAR = d6 + Dread Level	5 ———				
Niveau CHANNEL TERROR Choose to replace the devastating touch damage with the effects of one terror	6 —				
AURA OF FEAR					
Niveau Foes within 10ft take -4 on saving throws against fear 3 Foes within 10ft lose any immunity to fear	7 —				
Niveau IMMERSED IN FEAR					
7 Immune to fear, psionic or otherwise SHADOW TWIN	8				
Shadow twin must stay within 30ft at all times					
Niveau SHADOW TWIN DURATION DIVEAU	9 —				
If any creature within 30ft of either self or twin is shaken,					
frightened or panicked, both self and twin get a full round.  Nivesy: Shadow twin must stay within 100ft at all times	10 —				
If anyone within 30ft of self or twin is shaken, frightened or		P(	OUVOIRS CONN	IIS	
panicked, twin gains the effects of Form of Doom	POUVOIRS	Dread	POUVOIR MAX		UVQIRau de
40 01 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2		Dicad			
19 Shadow twin must stay within 400ft at all times	CONNUS	Level	NIVEAU	COUT MAX	manifestation
PSIONIQUES POLITICAL			NIVEAU		manifestation =
		Level	NIVEAU		=
PSIONIQUES POINTS DE POUVE Bonus Racial Divers	Pouvoir 1	Level	NIVEAU		=
PSIONIQUES  POINTS DE POUVOUS Bonus Points Racial Divers  = + + + +	Pouvoir 1 2	Level	NIVEAU		=
PSIONIQUES  POINTS DE POUVOUS Bonus PAR JOUR Points Points Racial Divers	Pouvoir 1 2 3	Level	NIVEAU		=
POINTS DE POUVOUS Bonus Points Racial Divers  = + + + +  Niveau de manifestation	Pouvoir 1 2 3 4	Level	NIVEAU		=
POINTS DE POUVOUR Bonus Points Bonus Points	Pouvoir 1 2 3 4 5	Level	NIVEAU		=
PSIONIQUES  POINTS DE POUVONS PAR JOUR Points Pacial Points Points Pacial Points Points Pacial Points Points Pacial Points Pacial Points Pacial Points Pacial Pivers  A carrondi à l'inférieur)	Pouvoir 1 2 3 4 5	Level	NIVEAU		=
POINTS DE POUVOUX PAR JOUR Points Bonus Points Racial Divers  = + + +  Niveau de manifestation  = CHA × ÷ (arrondi à l'inférieur)  Points de Pouvoirs utilisés aujourd'hui	Pouvoir 1 2 3 4 5 6 7	Level	NIVEAU		=
POINTS DE POUVOIR PAR JOUR Points Bonus Points Racial Divers  = + + + +  Niveau de manifestation  = CHA × ÷ (arrondi à l'inférieur)  Points de Pouvoirs utilisés aujourd'hui	Pouvoir 1 2 3 4 5 6 7 8	Level	NIVEAU		=
POINTS DE POUVOUX PAR JOUR Points Bonus Points Racial Divers  = + + +  Niveau de manifestation  = CHA × ÷ (arrondi à l'inférieur)  Points de Pouvoirs utilisés aujourd'hui	Pouvoir 1 2 3 4 5 6 7	Level	NIVEAU		=
POINTS DE POUVOIR PAR JOUR Points Bonus Points Racial Divers  = + + + +  Niveau de manifestation  = CHA × ÷ (arrondi à l'inférieur)  Points de Pouvoirs utilisés aujourd'hui  NIVEAUX DE POUVOIR Pouvoir Coût Pouvoir Wild Surge	Pouvoir 1 2 3 4 5 6 7 8 9	Level	NIVEAU		=
POINTS DE POUVOIR PAR JOUR Points Bonus Points Racial Divers  = + + + +  Niveau de manifestation  = CHA × ÷ (arrondi à l'inférieur)  Points de Pouvoirs utilisés aujourd'hui  NIVEAUX DE POUVOIR  Pouvoir Coût Pouvoir Wild Surge Niveau Points Sauvegarde DD Save DC	Pouvoir 1 2 3 4 5 6 7 8 9	Level	NIVEAU		=
POINTS DE POUVOIR PAR JOUR Points Bonus Points Racial Divers  = + + + +  Niveau de manifestation  = CHA × ÷ (arrondi à l'inférieur)  Points de Pouvoirs utilisés aujourd'hui  NIVEAUX DE POUVOIR  Pouvoir Coût Pouvoir Wild Surge Niveau Points Sauvegarde DD Save DC  O O O  1 1 1 2 4	Pouvoir 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10	Level	NIVEAU		=
POINTS DE POUVOUS PAR JOUR Points Bonus Points Racial Divers  = + + + +  Niveau de manifestation  = CHA × ÷ (arrondi à l'inférieur)  Points de Pouvoirs utilisés aujourd'hui  NIVEAUX DE POUVOIR  Pouvoir Coût Pouvoir Niveau Points Sauvegarde DD Save DC  0 0 0	Pouvoir 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11	Level	NIVEAU		=
POINTS DE POUVOIR PAR JOUR Points Bonus Points Racial Divers  = + + + +  Niveau de manifestation  = CHA × ÷ (arrondi à l'inférieur)  Points de Pouvoirs utilisés aujourd'hui  NIVEAUX DE POUVOIR  Pouvoir Coût Pouvoir Wild Surge Niveau Points Sauvegarde DD Save DC  0 0 0  1 1 1 2 4 3 5 4 7	Pouvoir 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13	Level	NIVEAU		=
POINTS DE POUVOUS Bonus Points Racial Divers  = + + + +  Niveau de manifestation  = CHA × ÷ (arrondi à l'inférieur)  Points de Pouvoirs utilisés aujourd'hui  NIVEAUX DE POUVOIR  Pouvoir Coût Pouvoir Niveau Points Sauvegarde DD Save DC  0 0 0  1 1 1 2 4 3 5 4 7 5 9	Pouvoir 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14	Level	NIVEAU		=
POINTS DE POUVOUS PAR JOUR Points Bonus Points Racial Divers  = + + + +  Niveau de manifestation  = CHA × ÷ (arrondi à l'inférieur)  Points de Pouvoirs utilisés aujourd'hui  NIVEAUX DE POUVOIR  Pouvoir Coût Pouvoir Niveau Points Sauvegarde DD Save DC  0 0 0 1 1 1 1 2 4 3 5 4 7 5 9 6 11	Pouvoir 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15	Level	NIVEAU		=
POINTS DE POUVOUS Bonus Points Racial Divers  = + + + +  Niveau de manifestation  = CHA × ÷ (arrondi à l'inférieur)  Points de Pouvoirs utilisés aujourd'hui  NIVEAUX DE POUVOIR  Pouvoir Coût Pouvoir Niveau Points Sauvegarde DD Save DC  0 0 0  1 1 1 2 4 3 5 4 7 5 9	Pouvoir 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15	Level	NIVEAU		=
POINTS DE POUVOIR PAR JOUR Points Bonus Points Racial Divers  = + + + +  Niveau de manifestation  = CHA × (arrondi à l'inférieur)  Points de Pouvoirs utilisés aujourd'hui  NIVEAUX DE POUVOIR  Pouvoir Coût Pouvoir Wild Surge Niveau Points Sauvegarde DD Save DC  0 0 0	Pouvoir 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17	Level	NIVEAU		=
POINTS DE POUVOIR PAR JOUR Points Bonus Points Racial Divers  = + + + +  Niveau de manifestation  = CHA × ÷ (arrondi à l'inférieur)  Points de Pouvoirs utilisés aujourd'hui  NIVEAUX DE POUVOIR  Pouvoir Coût Pouvoir Wild Surge Niveau Points Sauvegarde DD Save DC  O O O Save DC  1 1 1 2 4 3 5 4 7 5 9 6 11  Power Save DC = 10 + CHA + Power Level  NIVEAUX DE POUVOIR	Pouvoir 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18	Level	NIVEAU		=