

MOUNTAIN DRUID

Уровень Друида — 2 = Дикой Формы

ДРУИД

Уровень Друида 1	<input type="checkbox"/>	Чувство природы +2 к навыкам Знание (природа) и Выживание
2	<input type="checkbox"/>	Сочувствие животным Улучшение отношение животных
3	<input type="checkbox"/>	Mountaineer Bonus in mountain terrain, cannot be tracked
4	<input type="checkbox"/>	Surefooted No speed penalty on slopes, rubble or scree
9	<input type="checkbox"/>	Spire Walker Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing
13	<input type="checkbox"/>	Wild Shape Become any small or medium animal or giant
15	<input type="checkbox"/>	Mountain Stance Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move
	<input type="checkbox"/>	Mountain Stone Become a weathered stony outcrop
	<input type="checkbox"/>	Вечное тело Больше не стареет, не может быть магически состарен

Заклинания

КС Спаса от заклинания	Заклинаний в день	Базовый заклинаний	Бонусных заклятий
0			МУД
1			МУД + 4
2			МУД + 8
3			МУД + 12
4			
5			
6			
7			
8			
9			

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

Концентрация = МУД + Уровень Заклинателя

СВЯЗЬ С ПРИРОДОЙ

Животное-компаньон ДОМЕН
Имя животного-компаньона

Тип существа

ПОНИМАНИЕ ЖИВОТНЫХ

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ
БОНУС

Уровень друида Прочее

= ХАР + +

MOUNTAINEER

MOUNTAIN
BONUS

Уровень друида

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in mountain terrains.

ДИКАЯ ФОРМА

Использований в день Использовано Сегодня

Текущая Форма

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ