

LADINO

Nível de Ladino

1

☐

Encontrar Armadilhas

2

☐

Evasão

4

☐

Esquiva Sobrenatural

8

☐

Esquiva Sobrenatural Aprimorada

10

☐

Talentos Avançados

20

☐

Ataque Mestre

ARMADILHAS

Percepção

Nível de Ladino

Localizar Armadilhas

=

+

÷ 2

Desabilitar Dispositivo

Nível de Ladino

Desabilitar Armadilhas

=

+

÷ 2

DETECTAR ARMADILHAS

BÔNUS DE REFLEXO

Nível de Ladino

Outros

3

+

=

÷ 3

+

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO

BÔNUS

Nível de Ladino

Outros

d6

=

÷ 2

+

(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.
Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.
Não é multiplicado em hits críticos.
Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível

20

- Dormir por 1d4 horas
- Paralizado por 2d6 rodadas
- Assassinado

ATAQUE MESTRE

Fortitude CD

Nível de Ladino

=

10

+

÷ 2

+

INT

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

TALENTOS CONHECIDOS

Nível de Ladino

Outros

=

÷ 2

+

(Arredonda para Baixo)

No nível 10, um Ladino pode adquirir Talentos Avançados

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14