

# CAVE DRUID

Druiden-  
stufe

— 2 =

Druiden-  
stufe  
Tier  
gestalt  
Level

GOTTHEIT

## DRUIDE

Druiden-  
stufe  
1

☐

**Cavesense**

+2 auf Wissen(Gewölbekunde) und Überlebenskunst

**Tierempathie**

Einstellung eines Tieres verbessern

2

☐

**Tunnelrunner**

Move through narrow passages or rubble at normal speed and taking no damage

3

☐

**Lightfoot**

Cannot be detected by tremorsense

4

☐

**Resist Subterranean Corruption**

+2 to saves against the oozes and aberrations

**Tiergestalt**

Become any small or medium animal or ooze

9

☐

**Immunität gegen Gift**

Immun gegen jedes Gift

13

☐

**Tausend Gesichter**

Das Aussehen jederzeit ändern

15

☐

**Zeitloser Körper**

Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

## ZAUBER

RW gegen

Zauber

Zauber  
pro Tag

=

Grund-  
zauber

+

Bonuszauber

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

☐

=

WE

+

Zauber-  
stufe

## BUND MIT DER NATUR

☐ TIERGEFÄHRTE

☒ DOMÄNE

Verleihe Fähigkeiten

Verleihe Fähigkeiten

Stufe	Stufe
SG	SG
Einsetzbar pro Tag	Einsetzbar pro Tag

## TIEREMPATHIE

**TIEREMPATHIE**

**BONUS**

Druidenstufe

Sonstiges

☐

=

CH

+

+

## TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

Heute verwendet

☐

☐

Aktuelle Gestalt

## VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## SCHRIFTROLLEN

## TRÄNKE