

# MAGUS

Niveau de Magus

Niveau de Lanceur de Sort

## RÉSERVE MAGIQUE

CAPACITÉ DE RÉSERVE MAGIQUE

Niveau de Magus

Divers

$$\text{pts} = \left( \frac{\text{Niveau de Magus}}{2} \right) + \text{INT} + \text{Divers}$$

(arrondi à l'inférieur, min 1)

## AMÉLIORATION DE L'ARME

BONUS MAXIMUM DE L'ARME

Niveau de Magus

$$+ = \frac{\text{Niveau de Magus}}{4} \text{ (arrondi au supérieur)}$$

Les améliorations d'arme sont alimentées à partir de votre réserve magi/arcane poolque

Niveau de Magus

Coût d'amélioration

## AMÉLIORATION

|    |    |                                      |  |   |                                 |
|----|----|--------------------------------------|--|---|---------------------------------|
| 5  | +1 | <input type="checkbox"/> Feu         | <input type="checkbox"/> Froid         | <input type="checkbox"/> Acéré          | <input type="checkbox"/> Foudre |
| 9  | +2 | <input type="checkbox"/> Feu intense | <input type="checkbox"/> Froid intense | <input type="checkbox"/> Foudre intense |                                 |
| 13 | +3 | <input type="checkbox"/> Rapidité    |  |   |                                 |
| 17 | +4 | <input type="checkbox"/> Dansante    |  |   |                                 |
|    | +5 | <input type="checkbox"/> Vorpale     |  |   |                                 |

## SORTS

DD de sauvegarde du sort = Sorts par jour = Sorts de base + Sorts supp.

| DD de sauvegarde du sort | Sorts par jour | Sorts de base | Sorts supp.  |
|--------------------------|----------------|---------------|--|
| 0                        |                |               | INT - 4<br>INT - 8<br>INT - 12   |
| 1                        |                |               | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| 2                        |                |               | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| 3                        |                |               | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| 4                        |                |               | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| 5                        |                |               | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| 6                        |                |               | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + INT + niveau de sort

ARCANE SPELL FAILURE THRESHOLD

## ARCANES DE MAGUS

ARCANES CONNUES

Niveau de Magus

Coût de réserve magique

$$= \frac{\text{Niveau de Magus}}{3}$$

1 pts

2 pts

3 pts

4 pts

5 pts

6 pts

## ARME

| Enhancement                             | Bonus d'attaque | Dégâts | Critique |
|---|-----------------|--------|----------|
| -2 Pénalité d'attaque en combat magique | +               | d      | x        |

## LANCER DE SORT SUR LA DÉFENSIVE

| Lancer de sort sur la défensive | Pénalité d'attaque | Bonus de Lanceur de Sort | Level 8 |
|---------------------------------|--------------------|--------------------------|---------|
| -                               | INT                | Concentration            | 2       |

Niveau 14

Le bonus de lancer de sort sur la défensive est le double de la pénalité d'attaque choisie

Niveau 20

Succès automatique au lancer de sort sur la défensive

Lors d'un lancer de sort et d'une attaque de corps contre la même cible, choisissez un parmi :  
 +2 Attaque Bonus +2 Bonus au DD du jet de sauvegarde +2 pour vaincre la résistance à la magie de la cible

## SORTS PREPARES

|   |  |
|---|--|
| 0 |  |
| 1 |  |
| 2 |  |
| 3 |  |
| 4 |  |
| 5 |  |
| 6 |  |

## SOUVENIR MAGIQUE / RÉSERVE DE CONNAISSANCES

| Niveau | Souvenir magique                               | Coût de réserve magique | Sort Niveau | Ajustement Métamagique |
|--------|--|-------------------------|-------------|------------------------|
| 4      | Re-préparer un sort lancé aujourd'hui          |                         |             |                        |
| 7      | Réserve de Connaissances                       | 1 pt                    |             |                        |
|        | Préparer n'importe quel sort de Magus comme si |                         |             |                        |
| Niveau | Science du souvenir magique                    | Coût de réserve magique | Sort Niveau | Ajustement Métamagique |
| 11     | Re-préparer un sort lancé aujourd'hui          |                         |             |                        |
|        | Préparer un sort connu en action rapide        |                         |             |                        |