

RODEUR

Niveau de Rôdeur

Bonus de Niveau

STYLE DE COMBAT

ENNEMIS JURÉS

Niveau

BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS

1

5

10

15

20

Niveau de Rôdeur

2

6

10

14

18

Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

PACTE DU CHASSEUR

ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau

BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

3

8

13

18

PARTAGER ENNEMI JURE

PARTAGER ENNEMI JURE DUREE

trs

=

SAG

+

(SAGminimum 1)

Pour une action de mouvement, partagez la moitié de votre bonus d'Ennemi Jure contre une cible unique, avec tous les alliés présents dans 9m

COMPAGNON ANIMAL

Nom

Type de créature

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS D'EMPATHIE SAUVAGE

=

CHA

+

+

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

PISTAGE

Niveau de Rôdeur

Survie Bonus

Traquer

=

(

÷

2

)

+

SORTS

Niveau

Niveau de Rôdeur

Niveau de Lanceur de Sort

4

3

DD de sauvegarde du sort

Sorts par jour

Sorts de base

Sorts supplémentaires

WIS

1

2

3

4

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

=

SAG

+

Niveau de Lanceur de Sort

BAGUETTES

CHARGES

#

CHARGES

#

CHARGES

#

CHARGES

#

CHARGES

#

PARCHEMINS

POTIONS