	Poziom Tropiciela	STYL WALKI		
TROPICIEL	Poziomy		ŁUCZNICTWO	
Poziom PREMIA Z PREFEROWANEGOWIE  Poziom PREMIA Z PREFEROWANEGOWROGA 8 10		Poziom Daleki StrzałKara do Ataku na przyrost zasięgu maleje z -2 do -1 Tropiciela Point Blank Shot +1 to attack and damage within 30ft  Szybki StrzałWykonuje jeden dodatkowy atak dystansowy na rundę, z karą -2 do każdego Precyzyjny StrzałBez kary -4 za strzelanie do walczących wręcz		
1	<b>II</b> -0-0-0-0	6	Ulepszony Precyzyjny StrzałZignoruj kary za częściową osłonę lub częściowe ukrywanie	
5			☐ WielostrzałWystrzelasz dwie strzały podczas pierwszego ataku	
10		10	Precyzyjne celowanieWykonaj pojedynczy atak ignorujący tarczę, zbroję i naturalną zbroję.  Strzał w BieguAtakuj w dowolnym momencie ruchu	
15		14 Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie no		
20		WIEŹ ŁOWCY		
■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy		Poziom	n	
ULUBIONE TERENY		4	DZIELENIE SIĘ PREMIĄ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ	
Poziom O PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU 4 6 8		DZIELENIE SIĘ PREMIĄ CZAS Inne		
8			rund = RZT + Typ Stworzenia	
13	0-0-0	Jako ak	(RZTminimum 1)	
18		Tropiciela Tropiciela Tropiciela		
O Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain		PRZYGOTOWANE CZARY		
więź z dziczą				
Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia			<u> </u>	
CZARY				
Poziom Poziom _	Poziom Zarującego			
Tropiciela Tropiciela			<b>2</b>	
ST Rzutu Czary = Obronnego Dziennie	Czary + Czary Premiowe RZT			
1			0 0 0	
2			3	
3				
4.				

4 ---

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

×	RÓŻDŻKI		
	# 000000000000000000000000000000000000	zwoje *	MIKSTURY
	# 000000000		
	t post post post post post post post pos		
	# 000 000 000		
	# 000 000 000 93 000 000 000		