	PALADINO Nível de Paladino	×	MONTARIA ES	PECIAL	
CHOPICO NO.	Nível do Conjurador	Nome			
DIVINDADE		Tipo de Montaria		Summoned Mount Today	
	Ça <sub>l</sub> ı		MAGIAS PREPA	ARADAS	
``	MAGIAS	-			
Teste de Resistência CD	Magias = Base + Magias por dia = Magia + SA	Bônus 🗆 🗆 🗆	1		
1	por uta iwagia				
2					
3					
4					
	CD = 10 + SAB + Nível da Magia				
Good Paladin □	□ Evil Paladin				
Turn, Halt, Rout and	Rebuke, Halt, Control, Dispe	el Turning			
Destroy Undead	and Bolster U	ndead	4		
TURNOS POR DIA	Outros	Hoje			
= 3 + CAR +			223211011101111111111111111111111111111		
1 TESTE DE EXP	ULSÃO	SMITINGS PER DAY	Smitings Today		
	Sinergia				
= 0	120 + CAR +	SMITING ATTACK			
2 EXPULSAR CRIATURA MÁXIMO DE DADOS DE VIDA Nível de Paladino		S DE VIDA			
= (	(Expulsão ÷ 3 )+	- 7	= (	+ CAR	
		SMITING DAMAGE	ivivei ue		
	ATURASMAXIMO DE DADOS lível de Paladino	+ =	Paladino		
= (	( -3)÷2 <sub>Rou</sub>	and down	duus Palas I	NF ~	
CRIATURAS AF	FETADASDADOS DE VIDA TO	PONTOS DE CURA	Cura Pelas I  Nível de	viaos	
	Nível de Palad	lino POR DIA	Paladino Out	ros	
= 2	2d6 + CAR +		hp = ( CAR × ) +		
			Ponto de Cura		
				hp	
	VARINHAS	PERG	AMINHOS	POÇÕES	
" ПГ					
CARGAS #					
CARGAS					
3 LL					
SAS # DE					
CARGO CAR					
≥ # □□					
ARGAS #					