

# CHARLATAN

Charlatan  
Level

(LADINO)

## CHARLATAN

Nível do Ladino

1 ☐ { Natural Born Liar  
Ataque furtivo

2 ☐ Evasão

3 ☐ Grand Hoax

4 ☐ Esquiva Sobrenatural

8 ☐ Esquiva Sobrenatural Aprimorada

10 ☐ Talentos Avançados

20 ☐ Ataque Mestre

## NATURAL BORN LIAR

When you successfully Bluff someone, they take -2 to oppose your Bluff checks for 24 hours. This does not stack with itself.

## ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO Nível do Ladino

BÔNUS

Outros

d6 = (  ÷ 2 ) +   
(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.

Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.

Não é multiplicado em hits críticos.

Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

## GRAND HOAX

Use a Bluff check to spread rumours. The rumours normally take a week to propagate.

Nível  
3 RUMOURS  
PER WEEK

= CAR  
(As the Rumourmonger feat)

## ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

- Nível
- Dormir por 1d4 horas
  - Paralizado por 2d6 rodadas
  - Assassinado
- 20

ATAQUE MESTRE Nível do Ladino

Fortitude CD

= 10 + (  ÷ 2 ) + INT

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

## TALENTOS DE LADINO

TALENTOS  
CONHECIDOS

Nível do Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino  
pode adquirir Talentos Avançados

= (  ÷ 2 ) +   
(Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14