		ровень	×	FIREARM STYLE						
	Y HUNTER [®] йнджер)	Бонус +		1 Grit Points	You may gain up to grit points each da		5			
избранные враги			Уровень 2	Deadeye						
уровень ■ БОНУС ИЗБРАННОГО ВРАГ№2 4 6 8 10			2	Gunslinger's Dodge Move 5ft immediately; +2 AC against triggering at Alternatively, drop prone for +4 AC				ing attack	Стоимость:1 оч	
1				Quick Clear	Fix a broken firearn			Cost: (1 pt to	fix as a move action)	
5										
10			6 10							
15			14							
20			18		****	<u></u>	C ATRE			
🧸 ИЗБРАННЫЕ ЛАНДШАФТЫ 🗾			HUNTER'S AIM ypobehb Firearm attacks target the enemy's touch AC in the first two Touch range							
уровень О БОНУС ИЗБРАННОГО ЛАНДШАФТА 6 8			4 range increments. This stacks with similar effects.							
3			``	·	ГОТОВЛЕНН	Ы	Е ЗАКЛИНАН	КИН	×	
8										
13						1				
18										
IMPROVED TRACK Уровень Следопыта Бонус Выживания Выслеживание = (÷ 2) + + 2										
						2				
DC 15 Knowledge (nature) check to discern a creature's health, manoeuvrability and general behaviour from their tracks.						2				
						3				
Уровень Уровень Уровень										
4	Уровень — Заклинателя					,				
КС Спаса от заклинания	Заклинаний Базовы в день Заклина	ых Бонусных ний МУД				4				
	1					_				
	2									
	3									
	4									
	линания = 10 + МУД + Уров	вень заклинания								
Концентрация	= МУД -	+ Уровень Заклина	теля							
×	ЖЕЗЛЫ	x (

*