AR	C.	FIC DRUID Niveau de Druide		so	RTS PRE	PARES .
		Sauvage Niveau – 2 = Forme				
		de Druide Niveau			— 0	
DEITE			80° 0,4			
		2	Chin Chillips			
7		DRUIDE	₩ * · ×			
Niveau		Instinct naturel			₁	
de Druide 1		+2 en Connaissances (Nature) et Si	urvie			
		Empathie sauvage Améliore l'attitude d'un animal				
2		Arctic Native Bonus in icy terrain				
<u> </u>		Icewalking				
3		No movement penalty in icy terrain			2	
4		Arctic Endurance Endure cold, immune to dazzling				
6		Forme animale				
L .		Se transformer en un animal de tail	lle P ou M	000		
9		Snowcaster See normally in icy conditions;			3	
		cast fire spells as cold spells.				
13		Flurry form Become a swirling colum of snow				
15		Éternelle jeunesse				
		Cesse de vieillir ; immunisé contre	le vieillissemer	t magique	4	
		SORTS	<u> </u>		~	
DD de sauve du sort		Sorts = Sorts + S par jour = de base +	orts supp.			
		0	SAG -			
			7777		5	
		2				
		3				
		4				
		5			6	
		6				
		7				
		8				
		9			— 7	
DD de jet	de sa	uvegarde d'un sort = 10 + SAG + nive	au du sort			
Concentra	ation	= SAG +	Niveau de	Cort		
7		ACTE AVEC LA NATURE	Lanceur de		8	
X COMI		ION ANIMAL DOMAINE				
Nom du compagnon animal						
Type de créature					9	
				PARCHEMINS		POTIONS
``		EMPATHIE SAUVAGE	#	TARGILIMING		10110113
BONUS D'EMPATHIE SAUVAGE Niveau de druide Divers						
= CHA + +						
ARCTIC NATIVE						
BONUS		Niveau de druide				
= ÷ 2						
Bonus à l'In	itiativ	re, Connaissance (géographie), Percep	ption, Survie et	Furtivité sur un terrain aquatique		
FORME ANIMALE						
Fois par jour Fois aujourd'hui						