

PODERES  
CONHECIDO

PODER MAX  
NÍVEL

PONTOS MAX  
POWER COST

Nível de  
Manifestação

DISCIPLINE

Discipline

Additional Class Skills

- ☐ Generalist UMD, \_\_\_\_\_
- ☐ Seer (clairsentience) Diplomacia, Percepção
- ☐ Egoist (psychometabolism) Acrobacia, Curar
- ☐ Shaper (metacreativity) Bluff, Disguise, UMD
- ☐ Nomad (psychoportation) Escalar, Voar, Sobrevivência, Natação
- ☐ Kineticist (psychokinesis) Desabilitar Dispositivo, Intimidação
- ☐ Telepath (telepathy) Blefar, Diplomacia, Sentir Motivação

Discipline Talents

Nível Discipline Abilities

2

8

14

20

PSIONICS

PONTOS DE PODER  
POR DIA

Pontos Base

Pontos  
Bônus

Racial

Outros

pts

=

+

+

+

Pontos de Bônus

Nível de  
Manifestação

=

INT

×

÷ 2

(Arredonda para Baixo)

Pontos de Poder

pts

NÍVEIS DE PODER

Nível de Poder

Power  
Save DC

1

1

2

3

3

5

4

7

5

9

6

11

7

13

8

15

9

17

Power Save DC = 10 + INT + Power Level

TALENTO BÔNUS

Nível

1

5

10

15

20

Bonus feats should be Psionic Feats, Metapsionic Feats  
or Psionic Item Creation Feats

Poder

Nível

Custo

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

35

36