PHANTOM ABILITIES						MANIFESTATION											
	vision 60ft v								tom takes 1 m			g between for	ms takes 1	full round	d.		
Poziom Comi	LINK ziom Communicate over any distance as a free action. 1 Spiritualist and Phantom magic item slots are shared.					Relling the phantom is a standard action until level 6. ECTOPLASMIC							INCORPOREAL				
Spiritualist and Phantom magic item slots are shared. SHARE SPELLS Cast personal spells on the Phantom.						If more than 50 ft away, Spiritualist must concentrate to maintain solid form.						An incorporeal form that appears within 30ft. Cannot be more than 50ft away.					
Poziom DELIVER TOUCH SPELLS When fully manifested and within 30ft. Phantom cannot hold a spell charge.						Cannot be more than 100ft away. Poziom REDUKCJA OBRAŻEŃ						Cannot attack corporeal creatures, except to deliver touch spells.					
Poziom MAGIC ATTACKS 4 Slam attacks treated as magical.						5/slashing5/magic						DEFLECTION BONUS					
Poziom 5 ABILITY SCORE INCREASE						10 10/magic 15 15/magic						Poziom INCORPOREAL FLIGHT					
Poziom Slam attacks treated as aligned. ABILITY SCORE INCREASE						PHASE LURCH Able to pass through walls and obstacles.						9 When incorporeal, fly speed 40ft (good).					
Poziom DEL		CH SPELLS sted and within	30ft			Able to	Jass til	rough war	is and obstact		A	TAKI					
		Γ MANIFE:	STATI	ON	*	Slam	ı Att	ack ×	2								
	Manifestation Manifestation	_		rporeal		Zasięg	m	cm	Rodzaj			Premia do a	aku	Obra	żenia	Krytyk *	
Szybkość		n □ Szybkość Prędkość Lotu		czasowa F	Predkość			Poziom 1	Poziom 5	Po	ziom 9	Poziom 13	Pozio			Inne	
30m	6 sa	40 ft 8 sc	7 Î	m	cm	Obraże Mały / D		k6	k8 k6/2k6		10 / 2k8	2k6 k10 / 3k6	2k6/	- T	S	+	
7				EWRY I			ч	n4 / no	AU / ZKO	K8	/ 2no		RZUTY		NNE		
MANEWRY PREMIA	Y BOJOWE	Bazowa Premia do Atak	Modyfil	kator	Inne						WYTE	RWAŁOŚĆ				ne Tymcza	
PMB	= S	+ BPA	- 1	+							WYT	R = BD EKS Rz. Ol		_+	_+_	+	
MANEWR OBRONA	BOJOWY			Premia z Uników	Modyfik z Odbi		Bazov mia do	va Mo Ataku z F	dyfikator Rozmiaru	Inne	REF	= ZR	+	+	+	+	
	= 10 +	s + Z	R +		+	_ + (BP	A] -	+_		WOLA	Rz. Obr. A = RZ]	+	+	+	+	
OMB	GOTOWANY	I			Modyfik z Odbi		Bazov mia do	va Mo Ataku z F	dyfikator Rozmiaru	Inne	☐ Uch	uylanie □ Do Un		 □ Krzepa		Wykrywanie Pułapek	
OMB	= 10 +	S	/	/ -	+	_ + (BP	A] -	<u>†††</u> +		_	DEVOTION +4 morale bo	J.	Laguagaa			
Tymczasowe I + PMF		MB Inne M	lodyfikato	ory								T4 IIIOI ale po	inus to wii	i saves ay	janist endi	antinent	
			2	ZDROW	/IE												
Y WYTRZY	MAROŚĆI 7			口	Umieraj	ący∐ Sta	abilny	Stłuczei	nia 🏻 Nieprz	ytomny							
pı	w						pw			pw							
A phantom is A phantom is	dismissed w normally sur	hen it reaches n nmoned with the	egative h e same hi	it points e t points as	qual to it before;	s Constit but if it w	ution s ⁄as slai	core. in it has h	alf its max hp.								
'x				SA PAN						-	'n		EF	EKTY			
KLASA PA	NCERZA			Modyfikato z Odbicia		ralny M cerz z			nne li	nne							
KP	= 10 +	ZR +	+		+	+		+	+								
NIEPRZY	GOTOWAN	Y KLASA PAN	ICERZA				2										
KP	= 10	/	/ +		+	+	Ħ	+	+								
KP	= 10 +	ZR +	+			/ +		+	+								
	KFOdporność	na Czary Inne	Modyfika	itory		-				_							
+ KP Redukcja Ol	hrażeń																
/ / / / / / / / / / / / / / / / / / /	oruzell																
Notatki																	