

Livello da Druido

Livello = Forma Selvatica

Livello  
da Druido

---

Livello  
= Forma  
Selvatica

<div> <div></div> <div>DRUIDO</div> </div>	
<div> <div>Livello da Druido</div> <div>1</div> <div><input type="checkbox"/></div> </div>	<div> <div><b>Senso della natura</b></div> <div>+2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza</div> <div><b>Empatia selvatica</b></div> <div>Migliora l'atteggiamento di un animale</div> </div>
<div> <div>2</div> <div><input type="checkbox"/></div> </div>	<div> <div><b>Aquatic Adaptation</b></div> <div>Bonus while in aquatic terrain</div> </div>
<div> <div>3</div> <div><input type="checkbox"/></div> </div>	<div> <div><b>Natural Swimmer</b></div> <div>Swim at half land speed</div> </div>
<div> <div>4</div> <div><input type="checkbox"/></div> </div>	<div> <div><b>Resist Ocean's Fury</b></div> <div>+4 to saves against water spells and creatures</div> <div><b>Forma selvatica</b></div> <div>Trasformazione in un qualunque animale</div> </div>
<div> <div>9</div> <div><input type="checkbox"/></div> </div>	<div> <div><b>piccolo o medio Seaborn</b></div> <div>Sottotipo acquatico, tratti anfibi, nuota a velocità</div> </div>
<div> <div>13</div> <div><input type="checkbox"/></div> </div>	<div> <div><b>Deep Diver</b></div> <div>Damage reduction, withstand deep pressure</div> </div>
<div> <div>15</div> <div><input type="checkbox"/></div> </div>	<div> <div><b>Corpo senza tempo</b></div> <div>Non invecchia, nemmeno magicamente</div> </div>

CD TS Incantesimi		Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
	0					SAG
	1					SAG - 4
	2					SAG - 8
	3					SAG - 12
	4					
	5					
	6					
	7					
	8					
	9					

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione

1

**SAG +**

Livello 1  
Incantatore

**LEGAME CON LA NATURA**

☐ COMPAGNO ANIMALE ☒ DOMINIO

☐ COMPAGNO ANIMALE ☒ DOMINIO

### Poteri Concessi

### Poteri Concessi

Livello

CD

Usi  
al giorno

Livello

CD

Usi rno	
------------	--

**EMPATIA SELVATICA**  
BONUS

## BONUS

## EMPATIA SELVATICA

### Livello da Druido

Varie

## AQUATIC ADAPTATION

## AQUATIC

BONUS

## Livello da Druido

$$= \quad \div 2$$

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

**FORMA SELVATICA**

Volte al giorno

Usato oggi


[illegible]