JUNGLE DRUID Druiden-stufe						vorbereitete zauber					
, ,					Tier	,					
		Druiden stufe		- 2 = ge	estalt _evel			0			
×			DRUII	DE	*						
Druiden- stufe		Naturgo		latur) und Üba	rlahanakunat						
1		+2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst Tierempathie Einstellung eines Tieres verbessern									
2		Jungle Guardian Bonus in jungle terrain						1			
		Unterholz durchqueren									
3		Mit voll und dad	er Bewegi durch kein	gungsrate durchs Unterholz bew inen Schaden nehmen		gem					
		Torrid Endurance									
4			Endure hot; +4 against disease and exceptional abilities of animals and magical beasts								
~		Tierges						2			
_		Immunität gegen Gift									
9		lmmun	gegen jed	les Gift							
13			lant Sentinal tree shape at will								
<u> </u>		Zeitloser Körper						3			
15				, kann magiscl	n nicht gealtert v	erd en 🗆 🗆		_			
			ZAUB	ER							
RW gege			Zauber	= Grund-	Bonuszauber						
Zauber		0	pro Tag	zauper	4 00 -			4			
		0			WE WE						
		1									
		2									
		3						5			
		4									
		5									
		6									
		7						6			
		8									
		9									
RW gege	n Zaub	er (SG) =	10 + WE ·	+ Zaubergrad							
Konzentra	ation		=	WE +	Zauber- stufe			7			
×	В	UND I	MIT DE	ER NATUI	R #			. ~			
X TIER				DOMÄNE							
Name des	Tiergef	ährten						0			
								8			
Art											
×		TIE	REMP	ATHIE	, (9			
TIEREMPATHIE BONUS Druidenstufe Sonstiges							OGIIDIEMDOLI EN	- 1		mp % Nuzz	
						*	SCHRIFTROLLEN		*	TRÄNKE	*
		=	H. +	+							
``		JUNG	LE GU	ARDIAN	<i>x</i> (
JUNGLE BONUS		Druid	enstufe								
		=		÷ 2							
Bonus to C	limb K			ohy), Perceptio	n. Stealth						
and Surviva		e in jungl	e terrains.		, στοσιτίι						
*			ERGES		, i						
	Anz	ahl pro Ta	ag	Heute verw							