

# CHAMPION

Мифический  
Уровень

## КРЕПКИЙ ОРЕШЕК

When below 0hp, always stabilise without needing to make a constitution check (though bleed damage still counts).

Don't die until negative hp equals double your constitution score.

+ 5 hp

Доп. очки здоровья  
за уровень

## ВСПЛЕСК

Сpend one use of mythic power to add to any d20

1 ☐ d6

4 ☐ d8

## ЗНАЧЕНИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Ранг Bonus to  
ability scores

2 ☐ +2

4 ☐ +2

СИЛ

ИНТ

ЛОВ

МУД

ВЫН

ХАР

## НЕВЕРОЯТНАЯ ИНИЦИАТИВА

ИНИЦИАТИВА  
БОНУС

Ранг

2

=

Spend one use of mythic power to take an additional standard action

## ВОССТАНОВЛЕНИЕ

Восстановите всё здоровье за восьмичасовой отдых

Ранг

3

Spend one use of mythic power to regain half your maximum hit points and use of any limited daily abilities

## МИФИЧЕСКИЙ СПАСБРОСОК

On a successful saving throw against a non-mythic effect, suffer no effects.

Ранг

5

Saving throws against mythic effects are unaffected.

## CHAMPION'S STRIKE

## МИФИЧЕСКИЕ СИЛЫ

СИЛ  
В ДЕНЬ

Мифический  
Уровень

Доп.

Исп.  
Сегодня

= 3 + (  × 2 ) +  ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

## ОСОБЕННОСТИ ПУТИ

Ранг

1

2

3

4

5

ОСОБЕННОСТИ ПУТИ

МИФИЧЕСКИЕ ЧЕРТЫ

Ранг

1

3

5

