			ROLE	S LIDERAZGO		
			Gobernante Barón, Duque, Rey o Reina- Si está vacante, el Reino falla todas	e lae nrughae da comando y no nugde	CAR	ECOLEAL STA
_			Esposa		CAR ÷ 2	
i			Reina Consorte o Príncipe Consorte – Puede gobernar si el Rege Heredero	jente está ausente, pero debe superar	r prueba de lealtad o +1 CAR ÷ 2	Imalestar
		Lord: +2E	Príncipe, Princesa o sujeto favorito - Puede regir si el Regente e		prueba de lealtad o +1	
Bueno: +2Lealtad Legal: +2Economía Neutral: +2Estabilidad			Consejero		AB o CAR	•
Caót	ico: +2 Lealtad	Malo: +2E	General Manda sobre el ejército- Si vacante, -4lealtad	FU	JE o CAR	-
`		EDICTOS	Gran Diplomático	IN	IT o CAR	
PROMOCIONES	□ Ninguno	Símbolo +1Estabilidad, +1bpconsumo	Gestiona relaciones internacionales- Si vacante -2 estabilidad y Gran Sacerdote		cos o de Exploración B o CAR	
	□ Simbolo □ Estandar		Guía la devoción religiosa - Si vacante, -2lealtad y estabilidad, y		0	
	☐ Agresivo	+3Estabilidad, +4bpconsumo	Magister Guía el aprendizaje superior y la magia - Si vacante, -4economí		IT o CAR	•
컾	·	+4Estabilidad, +8bpconsumo	Alguacil	DI	ES o SAB	
IMPUESTOS	□ Ninguno□ Ligero	+1lealtad +1economía, -1lealtad	Hace cumpli la justicia rural - Si vacante, -4economía Ejecutor Real	FI	JE o DES	
OES	□ Normal	+2economía, -2lealtad	Hace cumplir la ley y el orden- Si presente, -1 malestar durante	mantenimiento		T
TIME	☐ Pesado☐ Abrumador	+3economía, -4lealtad +4economía, -8lealtad	Jefe de Espías Inteligencia - Si vacante, -4economía y +1malestar durante el n		ES o INT	
_	□ Ninguno	-1lealtad	Tesorero	IN		•
ALE	□ 1	+1lealtad, +1bpconsumo	Recauda impuestos y gestiona finanzas - Si está vacante, -4la e Virrev	77.77	dar impuestos o SAB ÷ 2	
FESTIVALES	□ 6□ 12	+2lealtad, +2bpconsumo +3lealtad, +4bpconsumo	Regidor de una colonia o estado vasallo - Puede tener cualquier	er rol para colonia, con 1 beneficio me	enos	
Į	□ 24	+4lealtad, +8bpconsumo	Guardian Lidera las defensas del Reino - Si vacante, -4lealtad y -2estabili		JE o CON	•
C	ONOMÍA Alineami	ento Promociones Taxation FE	VALES Asentamiento Recursos		Malestar Misc	c Temp
	co = O	9 + N/A + +	/A + + + + +	+	+	+
E/	ALTAD EAL = \diamondsuit	+ N/A + +	+ + + +	+	+	+
EA L	ALTAD		+ + + + + + + + + + + + + + + + + + +	* *	+	+
EA	EAL = \$\ightarrow\$ TABILIDAD	+ N/A + + + GESTIÓN D	+ + + + + + + + REINO		+ + ACIÓN	+ +
EA	EAL = CABILIDAD ESTABILIDAD ESTABILIDAD	+ N/A + + GESTIÓN D Con éxito, -1 al malestar o añade 1 p	+ + + + + + + + REINO	+ – – POBL AMAÑO REINO El número de hexá	0-25	+ Baronía DO Ducado
E/	EAL = \$\ightarrow\$ TABILIDAD	+ N/A + + GESTIÓN D Con éxito, -1 al malestar o añade 1 p Promociones FESTIVALES	+ + + + + + + + + + + + + + + + + + +	MAÑO REINO El número de hexá 12 millas que el Ro	0-28 ágonos de 26-10	00 □ Ducado □ Reino
EA L ST	EAL = CABILIDAD ESTABILIDAD GASTOS	GESTIÓN D Con éxito, -1 al malestar o añade 1 p Promociones FESTIVALES + + +	TA REINO on fallo, +1 al malestar; Con fallo por +4, □14 nalbstar. TA PO PO PO PO PO PO PO PO PO P	AMAÑO REINO El número de hexá	0-28 ágonos de 26-10	00 □ Ducado
EA L ST	EAL = CABILIDAD ESTA = CABILIDAD GASTOS EN VERANC	+ N/A + + GESTIÓN D Con éxito, -1 al malestar o añade 1 p Promociones FESTIVALES = + + D Tamaño Pueblos	+ + + + + + + + + + + + + + + + + + +	AMAÑO REINO El número de hexá 12 millas que el Ro DBLACIÓN	0-29 ágonos de 26-10 eino controla[0]- Tamaño	00 Ducado Reino Población
EA L ST	EAL = CABILIDAD ESTA = CABILIDAD GASTOS EN VERANC	+ N/A + + GESTIÓN D Con éxito, -1 al malestar o añade 1 p Promociones FESTIVALES = + + D Tamaño Pueblos = - (+ + + + + + + + + + + + + + + + + + +	El número de hexá 12 millas que el Ro DBLACIÓN EINO = (250 ×	0-29 ágonos de 26-10 eino controla 01- Tamaño	DO Ducado Reino Población Total Ciudad
EA L ST	EAL = CABILIDADO GASTOS EN VERANO OND EN INVIERNO OND	GESTIÓN D Con éxito, -1 al malestar o añade 1 p Promociones FESTIVALES Tamaño Pueblos Tamaño Pueblos O Tamaño Pueblos	+ + + + + + + + + + + + + + + + + + +	El número de hexá 12 millas que el Ro DBLACIÓN EINO COMANDAR Tam	0-29 ágonos de 26-10 eino controla 01- Tamaño	DO Ducado Reino Población Total Ciudad
EA L ST	EAL = CABILIDADO GASTOS EN VERANO ON DE EN INVIERN bp	GESTIÓN D Con éxito, -1 al malestar o añade 1 p Promociones FESTIVALES = + + D Tamaño Pueblos = - (NO Tamaño Pueblos = + - (+ + + + + + + + + + + + + + + + + + +	El número de hexá 12 millas que el Ro DBLACIÓN EINO COMANDAR Tam = 20 +	0-29 ágonos de 26-10 eino controla 01- Tamaño	DO Ducado Reino Población Total Ciudad
EA L	EAL = CABILIDAD GASTOS EN VERANCO EN INVIER bp L2 malestar por El Ejecutor Real Si el malestar es Si el malestar es	Tamaño Pueblos Ton Tamaño Pueblos	+ + + + + + + + + + + + + + + + + + +	El número de hexá 12 millas que el Ro DBLACIÓN EINO COMANDAR Tam = 20 + VEL MALESTAR Penaliz. aplican a A partir de 10, em	0-29 ágonos de 26-10 eino controla 01- Tamaño	DO Ducado Reino Población Total Ciudad Misc H y estabilidad rrol de hexágonos
EA L	EAL = CABILIDAD GASTOS EN VERANCO By bp EN INVIER The malestar si late the malestar por El Ejecutor Real Si el malestar lle	Tamaño Pueblos	+ + + + + + + + + + + + + + + + + + +	El número de hexá 12 millas que el Ro DBLACIÓN EINO COMANDAR Tam = 20 + VEL MALESTAR Penaliz. aplican a A partir de 10, em	0-29 figonos de 26-10 eino controlal 01- Tamaño Tamaño Distritos +	DO Ducado Reino Población Total Ciudad Misc H y estabilidad rrol de hexágonos
EA L	EAL = CABILIDAD GASTOS EN VERANCO EN INVIER bp La malestar por El Ejecutor Real Si el malestar lle ASIGNAR LIDE	Tamaño Pueblos Tamaño Pueblos	+ + + + + + + + + + + + + + + + + + +	El número de hexá 12 millas que el Ro DBLACIÓN EINO COMANDAR Tam = 20 + VEL MALESTAR Penaliz. aplican a A partir de 10, em A partir de 20, tod	0-29 figonos de 26-10 eino controlal 01- Tamaño Tamaño Distritos +	DO Ducado Reino Población Total Ciudad Misc + y estabilidad rrol de hexágonos el Reino no puede
L	EAL = CABILIDAD GASTOS EN VERANCO GASTOS EN INVIER bp L'2 malestar si la +1 malestar por El Ejecutor Real Si el malestar lle ASIGNAR LIDE HEXÁGONOSRE	Tamaño Pueblos Tamaño Pueblos	+ + + + + + + + + + + + + + + + + + +	El número de hexá 12 millas que el Ro DBLACIÓN EINO COMANDAR Tam = 20 + VEL MALESTAR Penaliz. aplican a A partir de 10, em A partir de 20, tod	0-29 figonos de 26-10 f	DO Ducado Reino Población Total Ciudad Misc H y estabilidad trol de hexágonos el Reino no puede
L	EAL = CABILIDAD GASTOS EN VERANCO GASTOS EN INVIER bp L'2 malestar si la +1 malestar por El Ejecutor Real Si el malestar lle ASIGNAR LIDE HEXÁGONOSRE	Tamaño Pueblos Tamaño Pueblos	+ + + + + + + + + + + + + + + + + + +	El número de hexá 12 millas que el Ro DBLACIÓN EINO = (250 × D COMANDAR Tam = 20 + VEL MALESTAR Penaliz. aplican a A partir de 10, em A partir de 20, tod	0-29 figonos de 26-10 eino controla 01- Tamaño Tamaño Distritos + acconomía, lealtad y pipieza a perder cont das Salv. caen a 0 y	DO Ducado Reino Población Total Ciudad Misc H y estabilidad trol de hexágonos el Reino no puede
L	EAL = CABILIDAD GASTOS EN VERANCO MACHINE STABILIDAD GASTOS EN VERANCO By bp EN INVIER bp La Halestar por El Ejecutor Real El Ejecuto	Tamaño Pueblos Tamaño Pueblos	# # # # # # # # # # # # # # # # # # #	El número de hexá 12 millas que el Ro DBLACIÓN EINO = (250 × D COMANDAR Tam = 20 + VEL MALESTAR Penaliz. aplican a A partir de 10, em A partir de 20, tod	0-29 figonos de 26-10 f	DO Ducado Reino Población Total Ciudad Misc H y estabilidad trol de hexágonos el Reino no puede
L	EAL = CABILIDAD GASTOS EN VERANCO GASTOS EN INVIER bp L'2 malestar si la +1 malestar por El jecutor Real Si el malestar lle ASIGNAR LIDE HEXÁGONOSRE TERRENOCONSTRI ASENTARCrea nu EDIFICIOSAñade	Tamaño Pueblos Tamaño Pueblos	# # # # # # # # # # # # # # # # # # #	El número de hexá 12 millas que el Ro DBLACIÓN EINO = (250 × D COMANDAR Tam = 20 + VEL MALESTAR Penaliz. aplican a A partir de 10, em A partir de 20, tod	0-29 figonos de 26-10 eino controla 01- Tamaño Tamaño Distritos + acconomía, lealtad y pipieza a perder cont das Salv. caen a 0 y	DO Ducado Reino Población Total Ciudad Misc H y estabilidad trol de hexágonos el Reino no puede
EDICTOS WANTENITUTE OF THE PROPERTY OF THE PRO	EAL = CABILIDAD GASTOS EN VERANCO GASTOS EN VERANCO EN INVIER bp H1 malestar si la +1 malestar por El Ejecutor Real Si el malestar es Si el malestar lle ASIGNAR LIDE HEXÁGONOSRE TERRENOConstru ASENTARCrea nu EDIFICIOSAñade MILITARCrea uni	Tamaño Pueblos Tamaño Pueblos	# # # # # # # # # # # # # # # # # # #	El número de hexá 12 millas que el Ri DBLACIÓN EINO = (250 × D COMANDAR Tam = 20 + VEL MALESTAR Penaliz. aplican a A partir de 10, em A partir de 20, toc	0-29 figonos de 26-10 eino controla 01- Tamaño Tamaño Distritos + acconomía, lealtad y pipieza a perder cont das Salv. caen a 0 y	Do Ducado Reino Población Total Ciudad Misc
L STORY CONTRACTOR OF THE STOR	EAL = CABILIDAD GASTOS EN VERANCO OND EN INVIER bp La malestar si la +1 malestar por El Ejecutor Real Si el malestar es Si el malestar lle ASIGNAR LIDE HEXÁGONOSRE TERRENOCONSTRI ASENTARCrea nu EDIFICIOSAñade MILITARCrea uni RETIRARGana 20	Tamaño Pueblos Tamaño Pueblos	# # # # # # # # # # # # # # # # # # #	El número de hexá 12 millas que el Ri DBLACIÓN EINO = (250 × D COMANDAR Tam = 20 + VEL MALESTAR Penaliz. aplican a A partir de 10, em A partir de 20, toc	0-29 figonos de 26-10 eino controla 01- Tamaño Tamaño Distritos + acconomía, lealtad y pipieza a perder cont das Salv. caen a 0 y	Do Ducado Reino Población Total Ciudad Misc
E/	EAL = CABILIDAD GASTOS EN VERANCO OND EN INVIER bp La malestar si la +1 malestar por El Ejecutor Real Si el malestar es Si el malestar lle ASIGNAR LIDE HEXÁGONOSRE TERRENOCONSTRI ASENTARCrea nu EDIFICIOSAñade MILITARCrea uni RETIRARGana 20	## ## ## ## GESTIÓN D Con éxito, -1 al malestar o añade 1 p Promociones FESTIVALES ## ## D Tamaño Pueblos ## ## NO Tamaño Pueblos ## ## NO Tamaño Pueblos ## ## D Tamaño Pueblos ## ## NO Tamaño Pueblos ## ## A tesorería está vacía cada atributo (Economía, Lealtad o puede reducir el malestar en 1, pero gra a 20, el Reino cae en la anarquía RAZGOAjusta las pruebas del reine calamar y abandonar hexágonos gra a 20, el Reino cae en la anarquía RAZGOAjusta las pruebas del reine calamar y abandonar hexágonos gra a 20, el Reino cae en la anarquía RAZGOAjusta las pruebas del reine calamar y abandonar hexágonos gra a 20, el Reino cae en la anarquía RAZGOAjusta las pruebas del reine calamar y abandonar hexágonos gra a 20, el Reino cae en la anarquía RAZGOAjusta las pruebas del reine calamar y abandonar hexágonos gra a 20, el Reino cae en la anarquía RAZGOAjusta las pruebas del reine calamar y abandonar hexágonos gra a 20, el Reino cae en la anarquía RAZGOAjusta las pruebas del reine calamar y abandonar hexágonos gra a 20, el Reino cae en la anarquía RAZGOAjusta las pruebas del reine calamar y abandonar hexágonos gra a 20, el Reino cae en la anarquía RAZGOAjusta las pruebas del reine calamar y abandonar hexágonos gra a 20, el Reino cae en la anarquía RAZGOAjusta las pruebas del reine calamar y abandonar hexágonos gra a 20, el Reino cae en la anarquía RAZGOAjusta las pruebas del reine calamar y abandonar hexágonos gra a 20, el Reino cae en la anarquía RAZGOAjusta las pruebas del reine calamar y abandonar hexágonos gra a 20, el Reino cae en la anarquía RAZGOAjusta las pruebas del reine calamar y abandonar hexágonos gra a 20, el Reino cae en la anarquía RAZGOAjusta las pruebas del reine calamar y abandonar hexágonos gra a 20, el Reino cae en la anarquía del reine calamar y abandonar hexágonos gra a 20, el Reino cae en la anarquía del reine calamar y abandonar hexágonos gra a 20, el Reino cae en la anarquía del reine calamar y abandonar hexágonos gra a 20, el Reino cae en la anarquía del reine calam	# # # # # # # # # # # # # # # # # # #	El número de hexá 12 millas que el Ri DBLACIÓN EINO = (250 × D COMANDAR Tam = 20 + VEL MALESTAR Penaliz. aplican a A partir de 10, em A partir de 20, toc	0-29 figonos de 26-10 eino controla 01- Tamaño Tamaño Distritos + acconomía, lealtad y pipieza a perder cont das Salv. caen a 0 y	Do Ducado Reino Población Total Ciudad Misc