ATAQUES		7 1	Iniciativa *
			IUS INICIATIVA DOTES Misc
Alcance Tipo Bon de Atac	ue Daño Cr	tico	IC = DES + + +
Munición DO DO DO M	unición Especial	× VEI	VELOCIDAD  OCIDAD Vel con Armadura Vel Temp
Munición # 00000000000000		OCCUPATION OF THE PROPERTY OF	
Alcance Tipo Bon de Atac	ue Daño Cr	tico	ATAQUE BASE  Bonus Temp Bonif. Temp de
, c	d	× ATA	QUE BASE BONUS Ataque Daño
			+ +
Alcance Tipo Bon de Atac	ue Daño Cr	tico	
' с	d	×	
		<b>X</b>	PRESA  Modificador de Tamaño
Alcance Tipo Bon de Atac	ue Daño Cr	tico BON	I A PRESA x4 Misc
' с	d	×	= #Base + × 4 + FUE +
SALVACIONES  SALVACION DE FODEBASE A Racial Misc Temp PU	NTOS DE GOLPEridas		SALUD  ☐ Moribundo☐ Estable No Letal ☐ Inconsciente
SALVACION DE FORTALEZA			
FORT = CON + + + + + + SALVACIÓN REFLEJOS	pg	CLASED	pg pg pg
REF = DES + + + +			Armadura Mod Mod de
SALVACIÓN VOL	CHASE DE ARTINADORA		CA Escudo Natural Tamaño Desvío Misc
VOL = SAB + + + +	CA = 10 + DES		++++
☐ Evasión ☐ Evasión ☐ Aguante ☐ Sentido de  Mejorada ☐ las trampas	CLASE DE ARMADURA DESP	+ +	+ - + +
mejorada las tran <u>pas</u>	CLASE DE ARMADURA TOQU		
ARMADURA .	CA = 10 + DES	/	/ - + +
AMIADOM	CA Temp Resistencia a conjuros	educción Daño	Mod Condicionales
Tipo Vel Máxima Max DES a CA	CA -		
, c	EFECTOS		APTITUDES DE COMBATE
Pen a Pruebas Fallo de Conjuro Peso CA Armadura + % lb +			
ESCUDO			
Pen a Pruebas Fallo de Conjuro Peso CA Escudo + % lb			
EQUIPO			
Cabeza	DOTES		APTITUDES ESPECIALES
Propiedades	30123		
Garganta			
Propiedades			
Cuerpo			
Propiedades			
Brazos			
Propiedades			
Manos			
Propiedades			
Anillo			
Propiedades			