

# SONGHEALER

Nivel de Bardo

(BARDO)

## CONJUROS

Conjuros Conocidos de Conjuros CD Salv al Día = Conjuros Base + Conjuros Adicionales

| Conjuros Conocidos | CD Salv al Día | Conjuros Base | Conjuros Adicionales           |
|--------------------|----------------|---------------|--------------------------------|
| 0                  |                |               | CAR - 4<br>CAR - 8<br>CAR - 12 |
| 1                  |                |               |                                |
| 2                  |                |               |                                |
| 3                  |                |               |                                |
| 4                  |                |               |                                |
| 5                  |                |               |                                |
| 6                  |                |               |                                |

CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro

### UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO

%

Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

## INTERPRETACIÓN DE BARDO

DURACIÓN AL DÍA

Nivel de Bardo

Misc

turnos  $2 + ( \times 2 ) + CAR +$

Turnos Hoy

CD SALV VOL

Nivel de Bardo

$= 10 + ( \div 2 ) + CAR$

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

## INTERPRETACIONES

### CONTRAODA

Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido.

Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

### DISTRACCIÓN

Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista.

Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

### FASCINAR

Nivel de Bardo

### MAX AUDIENCIA

$= \div 3$  (Redondear arriba)

### INFUNDIR VALOR

+ Bon contra efectos de hechizo y miedo  
Bon a tiradas de ataque y daño

### INFUNDIR GRAN APTITUD

Nivel 3 +

### SUGESTIÓN

Nivel 6 Sugiere acciones a una criatura ya fascinada

### ENDECHA DE PERDICIÓN

Nivel 8 Causa que enemigos a 30' queden estremecidos

### INSPIRAR GRANDEZA MAX AFECTADOS

Nivel 9  $2 \times (d10 + CON)$  puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza

### INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA

Nivel 12 Curar Heridas Serias en Masa  
Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

### HEALING PERFORMANCE

Nivel 14 Perform for 5 rounds to effect Heal on one target (or Harm on an undead target)

### INSPIRAR HEROÍSMO MAX AFECTADOS

Nivel 15 + 4 a todas las tiradas de salvación  
+ 4 a CA

### SUGESTIÓN EN GRUPO

Nivel 18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas

### FUNEREA BALLAD

Nivel 20 Perform for 20 rounds to effect Resurrection

## CONJUROS CONOCIDOS

0

1

2

3

4

5

6

## ENHANCE HEALING

### ENHANCE HEALING

AL DÍA

$= CAR$

Cause the healing effect from a wand, potion or similar item to use your Bard level as its caster level

Nivel de Bardo

## CONOCIMIENTO DE BARDO

SABER BONUS

Nivel de Bardo

Misc

$= ( \div 2 ) +$

Aplica este bon a todas las habilidades de Saber  
Los bardos pueden usar todas las habilidades de Saber sin que se

## BIEN VERSADO

Nivel 2

+4

Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y efectos que dependan de sonido o lenguaje.

## MAESTRO DEL SABER

Nivel 5

TOMA 10 Usos ilimitados al día

ELEGIR 20 AL DÍA

Elegir 20 Hoy

## HOMBRE PARA TODO

Nivel 10

Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada

Nivel 16

Todas las habilidades se consideran cláseas

Nivel 19

Puedes tomar 10 en cualquier habilidad