Jugador

Campaña

PE

PERSONAJE

BUENO LEGAL CAÓTICO MALIGNO

Nombre

Genero

Raza

Tamaño

Mod Tamaño

CLASES

	Rangos de Habilidad	Dado de Golpe	Nivel
1		d	
2		d	
3		d	
4		d	
5		d	

Ajuste de Nivel

Nivel Efectivo de Personaje

CARACTERÍSTICAS

	Puntuación de Característica	Bonif Objeto	Modif Caract.	Bonus Temp	Modif Temporal
FUE			FUE		FUE
DES			DES		DES
CON			CON		CON
INT			INT		INT
SAB			SAB		SAB
CAR			CAR		CAR

Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil. - 10) ÷ 2 (Redond. hacia abajo)

HABILIDADES

Rangos Maximos / = NEP + 3

No entrenada	Bonificacion de Habilidad	Habilidades de Clase 1 2 3 4 5	Rangos	Racial, Dotes, Sinergia	Misc	Favored Enemy Bonus	Penalización\Prueba Armadura

Otras habilidades: Saber – INT, Profesión – SAB, Oficio - INT, Interpretación – CAR

INVENTARIO

	Valor	Peso

Objetos Llevados lb

Armas, Municion, Pergaminos, Pociones lb

Armadura, Escudo, Items Protectores lb

Peso Total lb

Carga Ligera lb | Carga Media lb | Carga Pesada lb

DINERO

pc

pp

po

ppt

IDIOMAS