AQUATIC DRUID da Druido					incantesimi preparati					
AUC	H.			vello T						
		Livello da Druido	- 2 - Fo	rma			0			
×		DRUID		Itica —			0			
Livello	_	Senso della natura	a							
da Druido <b>1</b>	0	+2 a Conoscenza ( Empatia selvatica		oravvivenza						
		Migliora l'atteggia		nimale						
2		Aquatic Adaptation Bonus while in aquatic terrain					1			
		Natural Swimmer								
3		Swim at half land speed								
l .		Resist Ocean's Fury +4 to saves against water spells and creatures								
4		Forma selvatica								
		piccolo o medio Seaborn	un quaiunque animale				2			
9		Sottotipo acquatico, tratti anfibi, nuota a velocità			n <del>ormale,</del> resiste	nza al freddo				
		Dean Diver								
13		<b>Deep Diver</b> Damage reduction	eep pressure							
15		Corpo senza temp					3			
		Non invecchia, nei	mmeno magio	amente						
×		INCANTE		*						
CD TS Incantesi		Inc. al Giorno	= Inc. Base +	Inc. Bonus						
		0		SAG - 4 SAG - 8 SAG - 8 SAG - 1			4			
		1					4			
		2								
		3								
		4					5			
		5					<b>)</b>			
		6								
		7								
		8					6			
		9					0			
CD Salve	n zza In	nc. = 10 + SAG + Liv.	Incantesimo							
Livelle										
Concentrazione		e =	SAG +	+ Incantato	re 🗆 🗆		7			
×	LE	GAME CON L	A NATUF	RA 🗾			/			
_		NO ANIMALE	DOMINIO							
Nome del (	Compa	igno animale								
							8			
Tipo di cre	atura									
							9			
BONUS EMPATIA SELVATICA Livello da Druido Varie										
= CAR + +					×	PERGAMENE		*	POZIONI	<b>"</b> (
	Λ	OTTABLE ADA	ршаштов							
AQUATIO		QUATIC ADA	PIATION	*						
BONUS		Livello da Druido								
= ÷ 2										
Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.										
Survival an	ıa Swi	m while in aquatic te								
	\/a	Ite al giorno								
	701	ite ai gioillo	Usato og	191 						
Forma attu	ıale									