

SHAMAN

Caster
Level

SPIRIT

SPIRIT MAGIC	1	6
	2	7
	3	8
	4	9
	5	

Spirit ability

Level Greater spirit ability
8

Level True spirit ability
16

Level Manifestation
20

SPIRIT ANIMAL

Level
3 Deliver touch spells through your spirit animal.

SPELLS

Spell Save DC	Spells per day	=	Basis Spreuken	+	Bonus Spells
0					WIS - 4 WIS - 8 WIS - 12
1	+ 1		+ 1		
2	+ 1		+ 1		
3	+ 1		+ 1		
4	+ 1		+ 1		
5	+ 1		+ 1		
6	+ 1		+ 1		
7	+ 1		+ 1		
8	+ 1		+ 1		
9	+ 1		+ 1		

Spell Save DC = 10 + WIS + Spell Level

WANDERING SPIRIT

Level Spirit ability

4

Greater spirit ability

12

True spirit ability

20

Level Wandering hex

6

Second wandering hex

14

PREPARED SPELLS

0

□ □ □

Spirit Magic + 1

□ □ □

1

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

Spirit Magic + 1

□ □ □

□ □ □

2

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

Spirit Magic + 1

□ □ □

□ □ □

3

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

Spirit Magic + 1

□ □ □

□ □ □

4

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

Spirit Magic + 1

□ □ □

□ □ □

5

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

Spirit Magic + 1

□ □ □

□ □ □

6

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

Spirit Magic + 1

□ □ □

□ □ □

7

□ □ □

□ □ □

□ □ □

8

□ □ □

□ □ □

□ □ □

Spirit Magic + 1

□ □ □

□ □ □

9

□ □ □

□ □ □

□ □ □

Spirit Magic + 1

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

KNOWN HEXES