INICJATYWA

INICJATYWA PREMIA | Atuty | Training | Inne

INIC = ZR + + +

Szybkość

Szybkość

m cm

Tymczasowa Prędkość

m cm

Prędkość Pływania

m cm

Prędkość Lotu

m cm

Prędkość Wspinaczki

m cm

PREMIE DO ATAKU

BAZOWA PREMIA DO ATAKU

ZWARCIE

ATAK ZASIĘGOWY

Tymczasowa Premia do Ataku | Premia z Morale | Premie | Kary | Potężny Atak

+ = + − −

Tymczasowa premia do Obrażeń | Premia z Morale | Premie | Kary | Potężny Atak

+ = + − +

ATAKI

Zasięg	Rodzaj	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m cm			k	×
m cm			k	×
m cm			k	×
m cm			k	×
m cm			k	×

MANEWRY BOJOWE

MANEWRY BOJOWE PREMIA

PMB = S + BPA − +

Bazowa Premia do Ataku | Modyfikator z Rozmiaru | Inne

MANEWR BOJOWY OBRONA

OMB = 10 + S + ZR + + + BPA − +

Premia z Uników | Modyfikator z Odbicia | Bazowa Premia do Ataku | Modyfikator z Rozmiaru | Inne

NIEPRZYGOTOWANY OMB

OMB = 10 + S / / + + BPA − +

Modyfikator z Odbicia | Bazowa Premia do Ataku | Modyfikator z Rozmiaru | Inne

Tymczasowe PMB: + PMB

Tymczasowe OMB: + OMB

Inne Modyfikatory

RZUTY OBRONNE

WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY

WYTR = BD + + + +

Podstawowy | Rasowe | Inne | Tymczasowy

REFLEKS Rz. Obr.

REF = ZR + + + +

WOLA Rz. Obr.

WOLA = RZT + + + +

☐ Uchylanie ☐ Doskonalsze Uniki ☐ Krzepa ☐ Wykrywanie Pułapek

ZDROWIE

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI

pw

☐ Umierający ☐ Stabilny

pw

Stłuczenia ☐ Nieprzytomny

pw

KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA

KP = 10 + ZR + + + + + + +

Premia z Uników | Modyfikator z Odbicia | Naturalny Pancerz | Modyfikator z Rozmiaru | Evolutions | Inne

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP = 10 / / + + + + +

DOTYK KLASA PANCERZA

KP = 10 + ZR + + / + + +

Tymczasowa KP: + KP

Odporność na Czary

Inne Modyfikatory

Redukcja Obrażeń

/

Notatki

EFEKTY

ATUTY