FALCONER

(PATRULHEIRO)

Nível de Ranger

Nível Bônus +

INIMIGO FAVORITO

Nível	BÔNUS DE INIMIGO FAVORITO +2	4	6	8	10
1	■	☐	☐	☐	☐
5	☐	☐	☐	☐	☐
10	☐	☐	☐	☐	
15	☐	☐	☐		
20	☐	☐			

TERRENO FAVORITO

Nível	○ BÔNUS DE TERRENO FAVORECIDO +2	4	6	8
3	■	☐	☐	☐
8	☐	☐	☐	☐
13	☐	☐	☐	
18	☐	☐		

Rastrear

Nível de Ranger — Sobrevivência Bônus

Rastrear ☐ = (_____ ÷ 2) + _____

MAGIAS

Nível 4 — Nível de Ranger − 3 = — Conjurador Nível ☐

Teste de Resistência CD		Magias por dia	=	Base Magia	+	Magias Bônus SAB
☐	1	☐		☐		☐☐☐☐
☐	2	☐		☐		☐☐☐☐
☐	3	☐		☐		☐☐☐☐
☐	4	☐		☐		☐☐☐☐

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração ☐ = SAB + _____ Conjurador Nível

ESTILO DE COMBATE

Nível de Ranger

2 ☐ ☐ ☐ ☐

10 ☐ ☐ ☐ ☐

14

18

O talento bônus de ranger pode ser adquirido sem os pre-requisitos, mas são aplicados apenas quando não estiver vestindo armadura pesada.

HUNTER'S BOND

Nível 1 — **FEATHERED COMPANION** — Com metade dos pontos de vida

Nível 4 — Todos os pontos de vida — Nível de Ranger − 3 = Nível do Druida ☐

Nome

Bird of prey type

☐ **Roam** DC 15
The bird roams and forages on its own, and returns at a set time.

☐ **Distract** DC 20
The bird flutters distractingly around an enemy. On a successful attack, the enemy is shaken.

Nível 6 — **Swooping Charge** DC 20
The bird flies to a high vantage point, then next round makes a charge attack. If successful, this deals 2d4 damage from a bite, with a ×4 critical modifier, and the target is staggered for a round.

MAGIAS PREPARADAS

☐☐☐	1	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	2	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	3	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	4	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐

VARINHAS

CARGAS # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

CARGAS # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

CARGAS # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

CARGAS # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

CARGAS # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

PERGAMINHOS

POÇÕES