SPIRIT	Waldläufer- stufe	×		KAMPF	STIL	,
RANGER	Stufen-	——— Waldläufer-				
PDZEPIN			<u> </u>			
Stufe BONUS GEGEN ERZFE						
Stufe BONUS GEGEN ERZFE						
5	0-0-0-0	n	T			
10	0-0-0	10				
15	0-0-0	Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden.				
20		Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rustung tragt.				
■ Bonus to attack, damage and selec	ted skills against this enemy	SPIRIT S	SPELLS Waldläufer-			,
Bevorzugtes Gelände		PRO TAC		Sons	tiges	
Stufe O BONUS FÜR BEVORZUGTES GELÄNDE6 8			= (÷	4)-1+		
3	<b>II</b> -0-0-0		(aufrunden)			
8			\	VORBEREITET		,*
13						
18				1		
O Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain						
Stufe Stufe Augury 12	Duringation					
4				2		
TIEREMPATHIE						
Wie Diplomatie, aber verbessert die Einstellung eines Tieres						
ZAUBER				3		
Traididatei	Stufe Waldläufer- stufe - 3 = Zauber- stufe					
RW gegen Zauber =	Zauber _ Grund Bonuszauber					
Zauber pro Tag	zauber W.E.					
1						
2						
3						
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Z	auborgrad					
nw gegen Zauber (56) = 10 + WE + Z	aubergrau					

ZAUBERSTÄBE		
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0	SCHRIFTROLLEN	TRÄNKE
# 0000 0000 0000 0000		
# 000 000 000 000 000		
We # 000 000 000 000 000		
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0		