		Niveau STYLE DE COMBAT		COMBAT
	<b>RODEUR</b>	de Rôdeur Bonus de	COMBAT À DEUX ARMES	
		Niveau +	Niveau Double frappe Ajoute la FORtotale avec l'arn	
×	ENNEMIS JURÉ		de Rôdeur	
Niveau I	BONUS CONTRE LES ENN	EMIS JURÉS 8 10	Combat à deux armesPénalité pour porter deux armes réduite à -4 / -4	
5			Science du Combat à deux ArmesAttaque su	pplémentaire avec l'arme secondaire +1 en combat à deux armes (+2 en combat défensif)
10			Combat à deux armes supérieur Troisième at	taque avec l'arme secondaire
15			Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent êtr	es deux armes, inflige 1d10 bonus + (FOR× 1½) dégâts
20	<u> </u>		mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.	
FNVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION			PACTE DU CHASSEUR Niveau	
Niveau O	BONUS SUR LES ENVIRO	NNEMENTS DE P	PARTAGER ENNEMI JURE	COMPAGNON ANIMAL
3			PARTAGER ENNEMI JURE DUREE Divers	Nom
8			trs = SAG +	Type de créature
13			(SAGminimum 1)	
18		I-O	Pour une action de mouvement, partagez la moitié de vo contre une cible unique, avec tous les alliés présents dar	e bonus d'Ennemi Jur Niveau 9m de Rôdeur - 3 de Druide
BONUS Niveau			SORTS PREPARES	
D'EMPATI	HIE SAUVAGE de Rôd	deur Divers		
	= CHA +	+		1
Utiliser à la	place de Diplomatie pour amélio PISTAGE	orer l'attitude d'un ani	mal	
	Niveau	ı Survi		
	de Rôde	\		2
Traquer	= (	÷2)+		
Niveau	SORTS			
4	Niveau de Rôdeur Land			3
DD de sauve du sort	garde Sorts = So par jour de	orts Sprts supplément base WIS		
	1			4
	2			000
	3		~	
DD do int o	de converged d'un cort - 10 L	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1		
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort  Niveau de				
Concentration = SAG + Lanceur de Sort				
BAGUETTES				
	₩ # □□		PARCHEMINS	POTIONS
	CH/			
	<u> </u>		_	
	CHARGES			
	₩ # □□			
	<u> </u>			
	ES			
# 000 000				