<b>UID</b> A	A I	OAS PLA	NÍCIES		MAGIA	AS PRE	PARADAS	
		Nível da Nível de Druida	Forma Selvagem - 2 =			 0		
×		DRÚID				_ 0		
Nível de Druida		Senso da Naturez						
1		+2 em Connecime Empatia com a Na	nto (natureza) e em Sobrevivê Itureza	ncia				
		Melhora a Atitude	de um Animal					
2		Plains Traveller Bonus in plains te	rrain			_ 1		
3		Run Like The Wind						
		•	e an hour, run at double speed					
		Savanna Ambush Concealment and no penalty when prone; stand up from prone immediately Forma Selvagem Torna-se qualquer animal médio ou pequeno						
4								
						2		
9		+4 AC and damage against a charging foe						
13		<b>Mil Faces</b> Muda de aparência à vontade						
15		Corpo Atemporal				<b>—</b> 3		
15		Não envelhece, ig	nora magias de envelhecimen					
×		MAGIA						
e de Resistê	ncia	CD Magias por dia	= Base + Magias Bônus Magia					
		0	SAB - 4 - 8 SAB - 12			<b>- 4</b>		
		1						
		2						
		3						
		4				<b>—</b> 5		
		5						
		6						
		7						
		8				<b>—</b> 6		
		9						
Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia								
Concentração = SAB + Nível de								
, Conjurado			Conjura	do <del>r</del>		<b>— 7</b>		
		AÇÃO COM A						
		HEIRO ANIMAI  nheiro Animal	DOMINIO					
Tipo da Criatura						8		
<b>V</b> I	7MI	ΡΑΤΙΑ COM Δ	NATUREZA *			9		
EMPATIA COM A NATUREZA								
BÔNUS		= CAR +	vel de Druida Outros +	×	PERGAMINHOS	, ( )	X	POÇÕES
``		PLAINS TRA	VELLER					
PLAINS								
BONUS		Nível de Druida	2					
			2					
Bonus to Ini and Surviva	tiativ I whil	e, Knowledge (geogr e in aquatic terrains	raphy), Perception, Stealth					
×		FORMA SEL						
	Ve	zes por dia	Ноје					