

SEA REAVER!

(BÁRBARO)

Nível de Bárbaro

BÁRBARO

Nível de Bárbaro		
1	<input type="checkbox"/>	Marine Terror FÚRIA!
2	<input type="checkbox"/>	Olhos da tempestade
3	<input type="checkbox"/>	Savage Sailor +1
5	<input type="checkbox"/>	Sure Footed
6	<input type="checkbox"/>	Savage Sailor +2
7	<input type="checkbox"/>	Redução de Dano 1/—
9	<input type="checkbox"/>	Savage Sailor +3
10	<input type="checkbox"/>	Redução de Dano 2/—
11	<input type="checkbox"/>	Aprimorado FÚRIA!
12	<input type="checkbox"/>	Savage Sailor +4
13	<input type="checkbox"/>	Redução de Dano 3/—
14	<input type="checkbox"/>	Vontade Inabalável
15	<input type="checkbox"/>	Savage Sailor +5
16	<input type="checkbox"/>	Redução de Dano 4/—
17	<input type="checkbox"/>	FÚRIA! Incansável
18	<input type="checkbox"/>	Savage Sailor +6
19	<input type="checkbox"/>	Redução de Dano 5/—
20	<input type="checkbox"/>	Poderoso FÚRIA!

MARINE TERROR

BREATH DURATION

Pontos de Constituição

$$\text{rds} = 4 \times \text{Pontos de Constituição}$$

Move normally through standing water or bog 1ft deep

Ignore the cover bonus to AC of targets partially immersed in water

OLHOS DA TEMPESTADE

Nível 2

Ignore concealment by fog, rain, sleet, mist, wind or other weather effects less than total concealment

Penalties to Perception due to weather are halved

SAVAGE SAILOR

SAILOR'S BONUS

Nível 3

Bonus applies to Acrobatics, Climb, Profession (sailor), Survival and Swim checks made in aquatic terrain or aboard ship

SURE FOOTED

Nível 5

No penalty when moving across slick surfaces, whether natural or magical

FÚRIA!

FÚRIA! DURAÇÃO POR DIA

Nível de Bárbaro

Outros

FÚRIA! HOJE

$$\text{rds} = 2 + \text{CON} + (\text{MODIFICADOR FOR} \times 2) + \text{MODIFICADOR CON}$$

$$\text{rds} = \text{Teste de Vontade Bônus}$$

MODIFICADOR FOR CONSTITUIÇÃO BÔNUS MODIFICADOR

Teste de Vontade Bônus CLASSE DA ARMADURA PENALIDADE

FÚRIA!	4	4	2	-2
MAIOR! FÚRIA!	6	6	3	-2
FÚRIA PODEROSA!	8	8	4	-2

Modificador = (Total de pontos - 10) ÷ 2

FOR

CON

CA

FATIGADO DURAÇÃO

FÚRIA! Duração

Penalidade de Pontos de Destreza -2

$$\text{rds} = \text{FÚRIA! Duração} \times 2$$

F-1

D-1S

Não pode entrar em Fúria, Correr ou dar Ir

FÚRIA! PODERES

FÚRIA! PODERES CONHECIMENTO

Nível de Bárbaro

Outros

$$\text{Poderes} = (\text{Nível de Bárbaro} \div 2) + \text{Outros}$$

(Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14