

MÉCANO
EXOCORTEX

VERROUILLAGE DE CIBLE

Formé au port d'armures lourdes et d'armes longues.
En une action simple, désignez une cible à verrouiller.
Tant que vous voyez la cible, vous avez ses infos, techniques de combat et un bonus à l'attaque.

	CIBLE
Niveau	1
10	2
15	3
20	4

BONUS À L'ATTAQUE

=

-

Niveau de Mécano

Bonus de base à l'attaque

SPÉCIALISATION MARTIALE

Niveau	Dégâts bonus
3	Armes longues Niveau de Mécano

QUADRUPLE VERROUILLAGE

Niveau 20 L'ordinateur piraté ne compte plus comme une cible verrouillée.

MODULE MÉMORIEL

Relancez un test de connaissance échoué par jour. Utilisé aujourd'hui ☐

TALENT

Vous pouvez remplacer ce Talent à chaque niveau de Mécano.

PIRATAGE SANS FIL

Niveau 5 PORTÉE 6 m
Piratez un ordinateur en une action simple.
Faites un nouveau test d'Informatique chaque tour.
Vos actions et l'action simple de votre exocortex comptent pour le temps total requis.

MULTITÂCHES

Niveau 15 PORTÉE 12 m
Vous pouvez utiliser verrouillage de cible et piratage sans fil en même temps, mais l'ordinateur piraté compte comme une cible verrouillée.
Utilisez votre Module Mémoirel en combat.

MODULES

Niveau 7	
Niveau 11	
Niveau 14	
Niveau 17	

