

Nivel de Explorador

Bon de Nivel

EXPLORADOR

ENEMIGOS PREDILECTOS

Nivel

BON DE ENEMIGO PREDILECTO

46810

1

5

10

15

20

Bonus al ataque, daño y habilidades seleccionadas contra este enemigo.

TERRENOS PREDILECTOS

Nivel

BON DE TERRENO PREDILECTO

2468

3

8

13

18

Bonus a la Iniciativa y a las habilidades elegidas cuando se encuentra en dicho terreno.

EMPATIA SALVAJE

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

CONJUROS

Nivel

Nivel de Explorador

Nivel de Cazador

4

3

CD Salv de Conjur

Conjur al Día

=

Conjur Base

Conjur Adicionales

SAB

1

2

3

4

CD Salv de Conjur = 10 + SAB + Nivel de Conjur

ESTILO DE COMBATE

COMBATE CON DOS ARMAS

Nivel de Explorador

2

6

10

14

18

Doble tajo

Añada tu completo FUE al daño con arma en mano torpe

Golpear con escudo mejorado

Usa Golpear con Escudo y mantén tu bonus de escudo a CA

Desenvainado rápido

Desenvaina arma como acción gratuita

Combate con dos armas

Penalización por blandir 2 armas reducido a -4 / -4

Combate con dos armas mejorado

Segundo ataque con arma mano torpe

Defensa con dos armas

+1 bonus escudo a CA por usar 2 armas (+2 si luchas defensivamente)

Combate con dos armas mayor

Tercer ataque con arma en mano torpe

Desgarrar con dos armas

Si golpeas con ambas armas, haz un extra 1d10 (FUE× 1½) daño

Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada

VÍNCULO DEL CAZADOR

4

COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO

COMPañero ANIMAL

COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO

DURACIÓN

turnos

=

SAB

+

(SAB mínimo 1)

Como acción movimiento, comparte tu bonus de Enemigo Predilecto contra un solo objetivo con todos los aliados en 30ft

Nombre

Tipo de criatura

Nivel de Explorador

3

Nivel de Druida

CONJUROS PREPARADOS

1

2

3

4

1

2

3

4

VARITAS

CARGAS

#

CARGAS

#

CARGAS

#

CARGAS

#

CARGAS

#

PERGAMINOS

POCIONES