

# AQUATIC DRUID

Уровень  
Друида

Уровень  
Друида

— 2

Уровень  
Дикой  
Формы

## ДРУИД

Уровень  
Друида

1

☐

### Чувство природы

+2 к навыкам Знание (природа) и Выживание

### Сочувствие животным

Улучшение отношение животных

2

☐

### Aquatic Adaptation

Bonus while in aquatic terrain

3

☐

### Natural Swimmer

Swim at half land speed

4

☐

### Resist Ocean's Fury

+4 to saves against water spells and creatures

### Дикая форма

Превращаться в любое маленькое или среднее животное

9

☐

### Seaborn

Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold

13

☐

### Deep Diver

Damage reduction, withstand deep pressure

15

☐

### Вечное тело

Больше не стареет, не может быть магически состарен

## ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спаса  
от заклинания

Заклинаний  
в день

Базовых  
Заклинаний

Доп. Заклинания

	0				
	1				
	2				
	3				
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

## ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## СВИТКИ

## ЗЕЛЬЯ

Концентрация

= МУД +

Уровень

Заклинателя

## СВЯЗЬ С ПРИРОДОЙ

☐ Животное-компаньон ☒ СФЕРА

Предоставляемые силы

Предоставляемые силы

Уровень	Уровень
КС	КС
Использований в день	Использований в день

## СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ

Бонус Дикого сопереживания

BONUS

Уровень друида

Прочее

= ХАР +

+

## AQUATIC ADAPTATION

AQUATIC

BONUS

Уровень друида

=

÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

## ДИКАЯ ФОРМА

Использований в День

Использовано сегодня