NECHT SONA.			<b>RED</b> <sup>cleril</sup>	ker- tufe	×	VORBERE	TET	TE ZAUBER	,
CHAOTIS CONSTRU		LERIC	Zau				-		
<b>本</b> * 类	DE	R DOMÄN	IE s	tufe			0		
-		DOMÄN	AE.				-		
Domäne		DOMAN	NE.			Domänenzauber + 1			
						+ 1			
Verliehene Fähigkeiten Verliehene Fähigkeiten							-		
Stufe							1		
							-		
Einse	tzhar 🗆 🗆		noo Eir	nsetzbar			-		
pro Ta				pro Tag		Domänenzauber + 1			
ZAUBER						+ 1			
RW gegen Zauber		Zauber = pro Tag =	Grund- zauber	Bonuszauber			-		
	0	proving		WE - 4 WE - 8 WE - 12			2		
	1	+ 1	+ 1				-		
	2	+ 1	+ 1				-		
	3	+ 1	+ 1			D2 1			
	4	+ 1	+ 1			Domänenzauber + 1			
	5	+ 1	+ 1				-		
	6	+ 1	+ 1				3		
	7	+ 1	+ 1						
	8	+ 1	+ 1				_		
	9	+ 1	+ 1						
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad						Domänenzauber + 1			
Leichte Wunden 1W8+Stufe (1-5) 1 5 5							_		
HE Leichte Wunden 1W8 + Stufe (1 - 5) 1 2 5 5 Mittelschw. Wunden2W8 + Stufe (3 - 10) 2 2 4 6						<b>4</b>			
Heilen / Leid 10 × Stufe 10 + WE + Zaubergrad 10 + WE + Zaubergrad 10 + WE + Zaubergrad 10 + ZE + Zaubergrad 11 + ZE + Zaubergrad 11 + ZE + Zaubergrad 11 + ZE +									
Heilen / Leid 10 × Stufe 6									
BREADTH OF KNOWLEDGE						Domänenzauber + 1			
			Kleriker- Stufe						
Knowledge bonus = ÷ 2							5		
Can make knowledge checks untrained.									
ENERGIE FOKUSSIEREN									
Gute	er Kleriker [					Domänenzauber + 1			
'E ENERGIE FOK		*	Negative	Energie fokussie verursachen	re				
FOKUSSIEREN							6		
PRO TAG	and T		Sonstiges	Heute					
	= 3 +	CH +					-		
ENERGIE	Kleri	iker-				Domänenzauber + 1			
WURF Stufe Sonstiges							<b>7</b>		
W6 = ( ÷ 2 ) + (aufrunden)									
Kleriker- WILLEN RETTUNGSWISRife(SG) Sonstiges									
						Domänenzauber + 1			
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·							8		
WELL-READ									
			el checks and ns, runes and	saving throws writing.					
Z ii pei						Domänenzauber + 1			
VERBAL INSTRUCTIONS  ALLIES Klerikerstufe						+ 1	J		
Stufe	=		÷ 3				9		
3 Aid a				or ability checks.			-		
riu a			- 0 011 010111	az, oncons.					