initiative *	X	ATTAQUES	×
BONUS D' INITIATIVE Dons Entrainement Divers			
INIT = DEX + + +		- Programme Programme	0.11
XHTD CCD	Portée Type	Bonus d'attaque Dégâts	Critique
VITESSE Vitesse avec Armure Vitesse temp	m cases		×
VILESSE AVEC AIMILIE VILESSE COMP	Munitions #	Munitions spéciales	# 0000
m cases m cases m cases			
Vitesse de nage Vitesse de vol Vitesse d'escalade			
m cases m cases m cases	Portée Type	Bonus d'attaque Dégâts	Critique
ATTAQUE DE BASE	m cases	d	×
BONUS DE BASE ATTAQUE ATTAQUE À L'ATTAQUE DE CÀC À DISTANCE			
	Portée Type	Bonus d'attaque Dégâts	Critique
Bonus Ennemi Bonus	m cases	d	×
Temp Attaque			
+ - +	Portée Type	Bonus d'attaque Dégâts	Critique
Bonus Ennemi Bonus Temp Dommage⊯ juré de moral Améliorations Diminutions		d	×
+ = + + -	m cases	u	~
Modificateurs conditionnels	Portée Type	Bonus d'attaque Dégâts	Critique
	m cases	d	×
MANOEUVRES DE COMBAT	Munitions		
BONUS DE Bonus Mod. de MANOEUVRE OFFENdelbase à l'attaque taille Divers	# 000		# 0000
BMO = FOR + BBA - + +	Munitions # 000		# 000
DEGRÉ DE Modificateur Modific		SAUVEGARDES	
	rade de base à l'attaque taille Divers	JET DE VIGUEUR Base Racial D	ivers Temp
[DMD] = 10 + FOR + DEX + +	+ BBA - 🙌 +	VIG = CON+ + +	+
PRIS AU DEPOURVU Modific	ateur Bonus Mod. de	JET DE RÉFLEXES	
DMD de pa	rade de base à l'attaque taille Divers	REF = DEX + + +	+
DMD = 10 + FOR / +	+ BBA - 🙌 +	JET DE VOLONTÉ	
BMO temp BMO temp Modificateurs conditionnels		VOL = SAG + + +	+
+BMO +DMD		□ □ □ □ □ □ □	Sens
		l'évasion	des pièges
		Modificateurs conditionnels	
SANTE	*		
PTS DE VIE Blessures	nt 🗆 Stable Non létaux 🖂 Inconscient	t	
pv	ру		
CLASSE D'ARMU	RE	EFFETS	
Modificateur Modificateur	Armure Mod. de 'armure CA de bouclier Naturelle taille		
CLASSE D'ARRIVORE	annure on de podoner Natureire tallie		
CA = 10 + DEX + + + +	+++	-	
PRIS AU DÉPOURVU CLASSE D'ARMURE CA = 10 / + +	+ + +		
CLASSE D'ARMURE DE CONTACT		-	
CA = 10 + DEX + +	/ / +	-	
CA temp Rés. à la magie Modificateurs conditionnels			
+ CA			
Réduction de dégâts			
1			
Notes			