

Nome da Criatura		Idade	Creature Level	Ranks	Nível Ajuste
<div> </div>					
Tipo da Criatura		Subtype			
		Peso			
		kg	Effective Level	Hit die	
		Altura		d	
<div> </div>		Gender			

Ranks Outros

Pontos de Habilidade	Modificador de Habilidade	Tem Bônus
----------------------	---------------------------	-----------

FOR	_____	_____	FOR	_____
DES	_____	_____	DES	_____
CON	_____	_____	CON	_____
INT	_____	_____	INT	_____
SAB	_____	_____	SAB	_____
CAR	_____	_____	CAR	_____

$$\text{Ability Modifier} = (\text{Total Ability Score} - 10) \div 2$$

TALETOS E HABILIDADES ESPECIAIS

[illegible]

TRAINING

				INICIATIVA BÔNUS		Outros	
Alcance		Bônus de Ataque	Dano	Crítico	INIC	=	DES +
m	m ²				VELOCIDADE		
VELOCIDADE BÁSICA de Nod / Velocidade de Vôo							

Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	m	m²	m	m²	m	m²
m	m²			<div> <div>BASE DE ATAQUE</div> <div> <div>BASE DE ATAQUE</div> <div>ATAQUE TEMPORo Temporário</div> </div> </div>					

Alcance		Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m	m ²			

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico **AGARRAR** Tamanho Outros

m m² = + FOR + X 4 +

PONTOS DE VIDA ☒ Perimentos/ ☐ Morrendo ☒ Estável ☐ não letal ☐ Unconscious

CLASSE DE ARMADURA

Fortitude Resistência	Teste Base	Outros	Temporário	Armadura Natural	Modificadores	Modificadores
FORT = CON + _____ + _____				CLASSE DE ARMADURA	Tamanho	
REFLEXO RESISTÊNCIA				CA = 10 + DES + _____ - _____ + _____		
REF = DES + _____ + _____				SURPRESA CLASSE DE ARMADURA		
VONTADE RESISTENCIA				CA = 10 / + _____ - _____ + _____		
VONTADE SAB + _____ + _____				TOQUE CLASSE DE ARMADURA		
				CA = 10 + DES / - _____ + _____		

CA Temporária Resistência Mágica Redução de Dano

CA /

HABILIDADE ESPECIAL



