SEA SINGER
(BARDO)

Nível de Bardo

MAGIAS

Magias Conhecidas	Teste de Resistência CD		Magias por dia	= Base Magia	+ Magias Bônus (CAR, CAR - 4, CAR - 8, CAR - 12)
		0			
		1			
		2			
		3			
		4			
		5			
		6			

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

FALHA ARCANA LIMIAR

% Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de Falha Arcana.

PERFORMANCE DE BARDO

DURAÇÃO POR DIA

rds = 2 + (Nível de Bardo × 2) + CAR + Outros

Rodadas Hoje

VONTADE RESISTÊNCIA CD

= 10 + (Nível de Bardo ÷ 2) + CAR

Nível 7 Começar ou trocar uma performance de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.

ATUAÇÃO

SEA SHANTY
Counter exhaustion, fatigue, nausea and sickness.
Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

DISTRAÇÃO
Anula efeitos mágicos que dependem de visão.
Aliados em 9m usam teste em Performance no lugar de resistências

FASCINAR MÁXIMA AUDIÊNCIA

= Nível de Bardo ÷ 3 **(Arredonda para Cima)**

INSPIRAR CORAGEM

+ Bônus contra efeitos de encantamento e compulsão
Bônus de ataque e rolagens de dano

Nível 3 **STILL WATER**
Calm waters within 30ft, reducing swim DCs by your level
Perform for 10 rounds to extend the effect for an hour

Nível 6 **WHISTLE THE WIND**
Gust Of Wind; play for 5 rounds to extend for 1 minute

Nível 8 **MARCHA FÚNEBRE**
Faz com que inimigos em 9m fiquem abalados

Nível 9 **INSPIRAR GRANDEZA** AFETADOS MAX
2 x (d10 + **CON**) pontos de vida temporios, +2 ataque, +1 testes de fortitude

Nível 12 **PERFORMANCE SUÁVE**
Curar Ferimentos Graves em Massa
Remove as condições fadigado, enjoado e abalado

Nível 14 **TOM ATERRORIZANTE**
Inimigos ficam aterrorizados e fogem com sua apresentação

Nível 15 **INSPIRAR HEROISMO** AFETADOS MAX
+4 em todas as resistências
+4 na CA

Nível 18 **CALL THE STORM**
Control Water, Control Weather, Control Winds or Storm of Vengeance; play for (spell level) rounds.

Nível 20 **ATUAÇÃO MORTAL**
Faz um inimigo morrer de alegria ou tristeza

MAGIAS CONHECIDAS

0

1

2

3

4

5

6

WORLD TRAVELLER

CONHECIMENTO BÔNUS

= (Nível de Bardo ÷ 2) + Outros

Aplica este bônus para todos os Conhecimentos (geografia), (natu

You can reroll one of these skill checks, but you must take the second result

SEA LEGS

Nível 2

+4 Bonus applies to saving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone

+2 Bonus applies to CMD against grapple, overrun or trip

FAMILIAR

Nível 2

MESTRE DO CONHECIMENTO

Nível 5

ESCOLHER 10
Usos ilimitados por dia

ESCOLHER 20 POR DIA

Escolher 20 Hoje

PAU PRA TODA OBRA

Nível 10 Usar qualquer perícia como se você fosse treinado

Nível 16 Todas as habilidades são consideradas perícias de classe

Nível 19 Apto a receber 10 em qualquer perícia