

SPRIT RANGER

Уровень
Рейнджера

Бонус
Уровня

+

СТИЛЬ БОЯ

Избранные враги

уровень ■ БОНУС ДЛЯ ИЗБРАННЫХ ВРАГОВ +2 4 6 8 10

1	■ □ □ □ □
5	□ □ □ □ □
10	□ □ □ □
15	□ □ □
20	□ □

Избранный ландшафт

уровень ○ БОНУС ЛЮБИМОЙ МЕСТНОСТИ +2 4 6 8

3	■ □ □ □ □
8	□ □ □ □ □
13	□ □ □
18	□ □

уровень 4 Augury уровень 12 Divination

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ уровень Прочее
БОНУС Рейнджера

□ = ХАР + +

Используется вместо Дипломатии для улучшения отношения жме

ВЫСЛЕЖИВАНИЕ

уровень Бонус
Рейнджера Выживания

Выслеживание = (□ ÷ 2) +

Заклинания

уровень 4 уровень Рейнджера -3 = уровень Заклинателя

КС спасброска	Заклинаний в день	Базовых Заклинаний	Бонусных муд
1	□	□	□ □ □ □
2	□	□	□ □ □ □
3	□	□	□ □ □ □
4	□	□	□ □ □ □

КС спаса заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия

Концентрация □ = МУД + уровень Заклинателя

уровень
Рейнджера

2

6

10

14

18

Следопыт может брать бонусные навыки без удовлетворения их требованиям, но только если не носит тяжелой брони.

SPRIT BOND

SPRIT SPELLS

PER DAY

уровень
Рейнджера

Прочее

□ = (□ ÷ 4) - 1 +
(Округлять вверх)

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

□ □ □	□ □ □
□ □ □	1 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	2 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	3 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	4 □ □ □
□ □ □	□ □ □

ЖЕЗЛЫ

заряды #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
заряды #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
заряды #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
заряды #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
заряды #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
заряды #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

СВИТКИ

ЗЕЛЪЯ