

HOLY TACTICIAN



(PALADIN)

Nivel de
Paladín - 3 =

Nivel de
Paladín

Nivel de
Lanzador

DETECTAR EL MAL

Como acción de movimiento, detecta el mal a una criatura o ítem a 60'.
No afecta a ninguna otra aura cercana.

GRACIA DIVINA

Nivel
2

CAR

Bonificador a todo
Salvaciones

TACTICAL ACUMEN

Nivel
3

Teamwork feat

Shared

7

11

15

19

BATTLEFIELD PRESENCE

Grant one feat to all allies within 30ft. Change as a swift action.

Nivel
20

MASTERFUL PRESENCE

Grant a different feat to each ally.

CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA

Nivel
4

Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos.

TIRADA DE ENERGÍA

Nivel de
Paladín

Misc

$$\boxed{} d6 = \left(\frac{}{2} \right) + \quad (\text{Redondear arriba})$$

CD SALV VOLUNTAD

Nivel de
Paladín

$$\boxed{} = 10 + \left(\frac{}{2} \right) + \text{CAR} \quad (\text{Redondear abajo})$$

GUIDE THE BATTLE

Nivel
8

Once per round as a move action, direct your allies.
Allies within 30ft may take a 5ft step as a free action,
which does not provoke attacks of opportunity.

Nivel
15

Free 5ft step may be through difficult terrain.

Aura

Nivel
14

AURA DE FÉ

Armas consideradas de Alineamiento bueno a efectos de superar RD.

AURA DE RECTITUD

Nivel
17

Obtiene RD 5/maligno.

Immune a efectos y conjuros de compulsión.

Aliados a 10' obtienen +4 vs efectos de encantamiento.

CONJUROS

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	= Conjuros Base + Conjuros Adicionales
	1		
	2		
	3		
	4		

CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro

WEAL'S CHAMPION

USOS
AL DÍA

Nivel de
Paladín

$$\boxed{} = \frac{}{3} \quad (\text{Redondear arriba})$$

Hoy □□□□□

Duración

Nivel de
Paladín

$$\boxed{\text{turnos}} = \frac{}{2} \quad (\text{Redondear abajo})$$

Expired □□□□□□□□

BONUS
ATAQUE

Misc

$$+ \boxed{} = \text{CAR} + $$

BON
DAÑO

Nivel de
Paladín

$$\boxed{} = \frac{}{2} \quad (\text{Redondear abajo})$$

On a successful hit, non-evil allies within 30ft gain this bonus for 1 round:

BONUS
ATAQUE

BON
DAÑO

Nivel de
Paladín

$$+ \boxed{} = \frac{\text{CAR}}{2} \quad (\text{Redondear abajo}) \quad + \boxed{} = 1 + \left(\frac{}{5} \right)$$

WEAL'S WRATH

Nivel
11

Spend two uses of Weal's Champion to make its bonus to allies last until the enemy is slain, or the Paladin is rendered unconscious.

MASTERFUL PRESENCE

Nivel
20

Critical hits made by allies affected by Weal's Champion are automatically confirmed.

IMPOSICIÓN DE MANOS

USOS
AL DÍA

Nivel de
Paladín

Misc

Usos Hoy

$$\boxed{} = \left(\frac{}{2} \right) + \text{CAR} + \quad (\text{Redondear abajo})$$

□□□ □□□
□□□ □□□
□□□ □□□

Nivel
2

CURACIÓN
PUNTOS GOLPE

Nivel de
Paladín

Misc

$$\boxed{} d6 = \left(\frac{}{2} \right) + \quad (\text{Redondear abajo})$$

MISERICORDIAS

Nivel
3

6

9

12

15

18

CONJUROS PREPARADOS

□□□		□□□
□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□