

# MAGUS

Livello Magus   
Livello Incantatore

## RISERVA ARCANA

RISERVA ARCANA Livello Magus  
CAPACITÀ

$$\boxed{\text{pti}} = \left( \frac{\text{ } \div 2 \right) + \text{INT} + \text{ } \quad \text{(per difetto, min 1)}$$

## POTENZIAMENTO ARMA

POTENZIAMENTO Livello Magus  
MASSIMO ARMA

$$+ \boxed{\text{ }} = \frac{\text{ } \div 4 \quad \text{(per eccesso)}}$$

I potenziamenti dell'arma provengono dalla riserva arcana

Livello Magus	Costo Potenziamento	ENHANCEMENT
5	+1	<input type="checkbox"/> Infuocata <input type="checkbox"/> Gelida <input type="checkbox"/> Affilata <input type="checkbox"/> Folgorante
	+2	<input type="checkbox"/> Espl. fiamme <input type="checkbox"/> E. ghiaccio <input type="checkbox"/> Espl. folgor.
9	+3	<input type="checkbox"/> Velocità
13	+4	<input type="checkbox"/> Danzante
17	+5	<input type="checkbox"/> Vorpale

## INCANTESIMI

CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
<input type="text"/>	0				INT - 4 INT - 8 INT - 12
<input type="text"/>	1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	5				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	6				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salvezza Inc. = 10 + INT + Liv. Incantesimo

% SOGLIA FALLIMENTO  
INCANTESIMI ARCANI

## SEGRETI del MAGUS

SEGRETI CONOSCIUTI

Livello Magus

$$\boxed{\text{ }} = \frac{\text{ } \div 3 \quad \text{Costo Riserva Arcana}}$$

1  pt

2  pt

3  pt

4  pt

5  pt

6  pt

## ARMA

$$\boxed{-2} \text{ Penalità attacco Inc. in Comb. } \boxed{+} \text{ Potenzimento } \boxed{\text{ }} \text{ Bonus di attacco } \boxed{\text{d}} \text{ Danno } \boxed{\times} \text{ Critico}$$

## LANCIARE sulla DIFENSIVA

$$\boxed{-} \text{ Penalità attacco Lanciare sulla difensiva } \boxed{\text{INT}} \text{ Penalità massima } \text{Concentrazione } \boxed{\text{ }} = \text{INT} + \boxed{\text{ }} + \boxed{\text{ }} + 2$$

Livello 14 Il bonus per Lanciare sulla Difensiva è il doppio della penalità all'attacco subita

Successo automatico se si lancia sulla difensiva

Quando si lancia un incantesimo e si attacca in mischia contro lo stesso bersaglio, scegli uno di questi:  
Livello 20 Bonus Attacco  $\boxed{+2}$  Bonus CD Tiri Salvezza  $\boxed{+2}$  per superare la resistenza agli incantesimi del bersaglio

## INCANTESIMI PREPARATI

	0	
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

## RICORDARE INCANTESIMI / RISERVA di CONOSCENZA

Livello 4 Ricordare Incantesimi Ricorda un incantesimo già lanciato oggi Costo Riserva Arcana Livello Inc. + Mod. Livello Metamagico

Livello 7 Riserva di Conoscenza Prepara un inc. da Magus come fosse conosciuto Costo Riserva Arcana 1 punto

Livello 11 Ricordare Incantesimi Migliorato Ricorda un incantesimo già lanciato oggi Costo Riserva Arcana  $\left( \text{Livello Inc.} \div 2 \right) + \text{Mod. Livello Metamagico}$

Ricordare Incantesimi Migliorato Prepara un inc. conosciuto come azione veloce Costo Riserva Arcana Livello Inc. (Tal. Metamagia proibiti)