

STRASZLIWY NEKROMANTA

Poziom Straszliwego Nekomanty

Poziom Czarującego

Poziomy Premiowy

CZARY

ST Rzutu Obronnego		Czary Dziennie	= Czary Bazowe	+ Czary premiowe CHA
	1			
	2			
	3			
	4			
	5			
	6			
	7			
	8			
	9			

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czar

NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

% Spell failure does not apply to Dread Necromancer spells while wearing light armour.

ATTACK DC

Straszny Nekomanta Poziom

$\square = 10 + (\square \div 2) + \text{CHA}$

Use this DC for the Negative Energy Burst will save, the Fear Aura will save, the Scabrous Touch fortitude save and the Enervating Touch removal save (Zaokrąglane w dół)

CHARNEL TOUCH

NEGATYWNA ENERGIA OBRAŻENIA Poziom SN

$\square = 1k8 + (\square \div 4)$

UNDEAD HEALING Poziom SN

$\square_{pw} = 1 + (\square \div 4)$ (Zaokrąglaj w dół)

KARCENIE NIEUMARŁYCH

KARCENIA NA DZIEŃ Inne Dziś

$\square = 3 + \text{CHA} + \square$

1 TEST KARCENIA

$\square = k20 + \text{CHA}$

2 TO REBUKE CREATURE MAX KW

Straszny Nekomanta Poziom

$\square = (\text{Wynik testu Karcenia} \div 3) + \square - 4$

3 TO DESTROY CREATURE MAX KW

Straszny Nekomanta Poziom

$\square = \square \div 2$ (Zaokrąglane w dół)

4 SKARCONE ISTOTY SUMA KW

Straszny Nekomanta Poziom

$\square = 2k6 + \text{CHA} + \square$

ZNANE CZARY

1	Obawa Wykrycie Magii Zadawanie Lekkich Ran	Bestow Wound Wykrycie Nieumarłych Doom Ray of Enfeeblement	Cause Fear Summon Undead I	Dotyk Chłodu Hide from Undead Niewykrywalny Charakter
2	Blindness / Deafness False Life Scare	Command Undead Gentle Repose Upiorna Dłoń	Ciemność Ghoul Touch Summon Swarm	Ostatnie Tchnienie Zadawanie Średnich Ran Summon Undead II
3	Przejmująca Rozpacz Ray of Exhaustion	Ochrona przed Śmiercią Speak with Dead	Summon Undead III	Zadawanie Poważnych Ran Dotyk Wampira
4	Ożywienie Umarłego Rozproszenie Magii Giant Vermin Summon Undead IV	Bestow Curse Enervation Zadawanie Krytycznych Ran	Zakażenie Czarne Macki Ewarda Władzomy Zabójca	Ochrona przed Śmiercią Fear Trucizna
5	Blight Insect Plague Nightmare Undeath to Death	Zabójcza chmura Lesser Planar Binding Oath of Blood Przeklęcie	Fire in the Blood Magic Jar Slay Living Waves of Fatigue	Rozproszenie Magii, Potężniejsze Zadawanie Lekkich Ran, Zbiorowe Summon Undead V
6	Chmura kwasu Geas/Quest Planar Binding	Krąg Śmierci Harm Fałszywe Wyczerpanie	Create Undead Zadawanie Średnich Ran, Zbiorowe	Eyebite
7	Control Undead Zadawanie Poważnych Ran, Zbiorowe	Zniszczenie Palec Śmierci Song of Discord	Greater Harm Vile Death	
8	Stworzenie Potężniejszych Nieumarłych Zadawanie Krytycznych Ran, Zbiorowe	Ohydne Usychanie Symbol of Death		
9	Energy Drain Wycie Banshee	Uwięzienie Duszy Mass Harm	Plague of Undead	

NEGATIVE ENERGY BURST

NEGATYWNA ENERGIA OBRAŻENIA Poziom SN

$\square_{d4} = \square$

MENTAL BASTION

MENTAL BASTION BONUS

Bonus applies to resist sleep, stunning, paralysis, poison or disease.

NEGATIVE ENERGY RESISTANCE

ODPORNOŚĆ PREMIA

Bonus applies to resist energy drain, ability drain or inflict spells.

ENERVATING TOUCH

NEGATYWNE POZIOMY DZIENNE Poziom SN

$\square = (\square : 12 - 16 \rightarrow \text{poziom} \div 2) : 17 - 20 \rightarrow \text{poziom}$

SCABROUS TOUCH

SCABROUS TOUCH PER DAY

\square

UNDEAD MASTERY

SI I ZR PREMIA

\square

KW PREMIA

\square

MAKS. NIEUMARŁYCH (OŻYWIENIE) Poziom SUMA KW Czarującego

$\square_{kw} = (4 + \text{CHA}) \times \square$

MAKS. NIEUMARŁYCH (KONTROLA) Poziom SUMA KW Czarującego

$\square_{kw} = (2 + \text{CHA}) \times \square$

Negatywne Poziomy Dzisiaj

$\square \square \square \square \square \square \square \square$