

CRUSADER

Crusader
Level

MARTIAL ADEPT

MAX MANOVRE PER LIVELLO

MANOVRE CONOSCIUTE

MANOVRE PREPARETE

POSE CONOSCIUTE

STEELY RESOLVE

DELAYED DAMAGE POOL CAPACITY

Damage Pool

FURIOUS COUNTERSTRIKE

Bonus di attacco

Bonus Danni

Damage
Pool

da 1 a 9 → 1
da 10 a 14 2
da 15 a 19 3
da 20 a 24 4
da 25 a 29 5
30+ → 6

ZEALOUS SURGE

Dal livello 3:

☐ Zealous Surge Used Today

SMITE

From level 6:

☐ Punire Usati Oggi

From level 18:

☐ Punire Usati Oggi

Bonus di attacco

= CAR

Bonus Danni

Crusader Level

=

MANOVRE

INITIATOR LEVEL

Martial Adept
Class Levels

1

2

3

+

Martial Prestige
Class Levels

+

Other Class
Levels

(÷ 2)

(per difetto)

Manovra

Tipo

Granted
Preparato

Gittata

Area

CD Salvezza

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

POSE

Posa

Attivo

Gittata

Area

CD Salvezza

1

2

3

4

5

6

7