

WITCH

Zauber-
stufe

Stufen-
bonus

+

VERTRAUTER

Name

Kreaturenart

ZAUBER

RW gegen
Zauber

Zauber
pro Tag

=

Grund-
zauber

+

Bonus-
Zauber

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

IN - 4
IN - 8
IN - 12

RW gegen Zauber (SG) = 10 + IN + Zaubergrad

ARKANE ZAUBERPATZER WAHRSCHEINLICHKEIT

%

PATRON SPELLS

Patron

Stufe

2

4

6

8

10

12

14

16

18

VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

BEKANNTE FLÜCHE