					incantesimi preparati					
	SC	ZIAMAN((DRUIDO)		ano ! !			0			
×		SCIAMA	NO	#						
Livello da Druid		Senso della natura								
1		+2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza Empatia selvatica Migliora l'atteggiamento di un animale								
							1			
2		Andatura nel bosco Muoversi attraverso il sottobosco alla velocità n			ormale senza su	ıbire danni				
		Totem Transformation Adopt an aspect of your totem creature								
3		Passo senza Tracce								
<u> </u>		Non lascia tracce, se non volontariamente Resistenza al Richiamo della Natura					2			
4		+4 ai TS contro folletti e vegetali Forma selvatica Trasformazione in un qualunque animale Diccolo o medio Totemie Summons								
4										
5		Summon your totem creature as a standard action, with extra temporary hit points Immunità al veleno					3			
9		Immune a tutti i tip								
15		Corpo senza tempo Non invecchia, ner	o mmeno magic:	amente						
CD TS	:	INCANTES		Inc. Bonus			— 4			
Incantes		al Giorno	= Base +	4 8 2						
		0		SAG - SAG - SAG - SAG -						
		1		7777						
		2					5			
		3		+ + + +						
		4								
		5		444						
		6					— 6			
		7								
		8								
		9								
CD Salve	 ezza Ind	c. = 10 + SAG + Liv. I	Incantesimo				— 7			
Concentr			SAG +	Livello						
Concentr				Incantat	ore					
×	LEGAME CON LA NATURA COMPAGNO ANIMALE MOMINIO						8			
□ COM	PAGN	O ANIMALE X	DOMINIO							
Poteri Cor	Poteri Concessi Poteri Concessi						9			
Livello				Livello						
CD				CD	`	PERGAMENE	*	``	POZIONI	,
Us al	giorno		LVATICA	Usi giorno						
BONUS				V						
EMPATI	A SEL		ello da Druido	Varie						
		= CAR +	+							
+4 when u		ld Empathy with you		ıre						
*		FORMA SELV		# (
	Volt	e al giorno	Usato og							
1 1 - 0 -										
Level +2 to	wild s	hape into your totem	n creature, -2	otherwise						