



PALADIN

Paladin
Niveau

Paladin ÷ 2 Niveau de
Niveau L'ancêtre de Sort

DEITE



SORTS

Sort DD sauvegarde		Sorts par jour	=	BaseSorts Sorts	Sorts supplémentaires WIS
	1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

RENOI DES MORTS-VIVANTS

RENOIS PAR JOUR

Divers

Aujourd'hui

= 3 + **CHA** +

1 TURNING CHECK

Synergie

= d20 + **CHA** +

2 TO TURN CREATURE MAX HIT DICE

Niveau de Paladin

= (Turning Check ÷ 3) + - 7

3 TO DESTROY CREATURE MAX HIT DICE

Niveau de Paladin

= (- 3) ÷ 2 arrondi à l'inférieur

4 CREATURES AFFECTED TOTAL HIT DICE

Niveau de Paladin

= 2d6 + **CHA** + - 3

MONTURE SPECIALE

Nom

Mount Type

☐ Summoned
Mount Today

SORTS PRÉPARÉS

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

1

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

2

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

3

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

4

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

CHÂTIMENT DU MAL

SMITINGS
PER DAY

Smitings Today

☐☐☐

SMITING ATTACK
BONUS

Weapon Attack Bonus

= + **CHA**

SMITING DAMAGE
BONUS

Weapon
Damage
Bonus

Paladin
Niveau

+

= + +

IMPOSITION DES MAINS

HEALING POINTS
PER DAY

Paladin
Niveau

Divers

pv = (**CHA** ×) +

Healing Points

BAGUETTES

CHARGES

#

☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

CHARGES

#

☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

CHARGES

#

☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

CHARGES

#

☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

CHARGES

#

☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

PARCHEMINS

POTIONS