PERSONNAGE Joueur Campagne Race Taille Mod. de РХ Degré de Maîtr**Dsé**s de vie Niveau Ajustement CLASSES de niveau d **CARACTERISTIQUES** d Valeur Bonus Mod. de Bonus Modificateur Niveau de Carac. d'objets Carac. Temp d Effectif Personnage **FOR** d d **DEX** COMPETENCES CON Racial, Max = ECL + 3 Talent de classeRangs Bonus de Divers Dons, INT Ranks Non entrainécompétence Synergie 12345 SAG **CHA** Mod. de Carac. = (Valeur de la Carac. -10) /2 (arrondi à l'inf.) **CAPACITES SPECIALES** DONS LANGAGES CHA npeter INT ation