

DAREDEVIL

(BARDO)

Nível de
Bardo

MAGIAS

Magias de Resistência CD = Base + Magias Bônus
Conhecidas por dia

		0		CAR -4	CAR -8	CAR -12
		1		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

FALHA ARCANA LIMIAR

% Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de Falha Arcana.

PERFORMANCE DE BARDO

DURAÇÃO
POR DIA

Nível de
Bardo

Outros

$$\text{rds} = 2 + (\text{ } \times 2) + \text{CAR} + \text{ }$$

Rodadas Hoje ☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

VONTADE RESISTÊNCIA Nível de Bardo

$$\text{ } = 10 + (\text{ } \div 2) + \text{CAR}$$

Nível 7 Começar ou trocar uma performance de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.

ATUAÇÃO

MÚSICA DE PROTEÇÃO

Anula efeitos mágicos que dependem de som. Aliados em 9m usam teste de Performance em vez de resistências

DISTRAÇÃO

Anula efeitos mágicos que dependem de visão.

Aliados em 9m usam teste em Performance no lugar de resistências

FASCINAR

Nível de
Bardo

$$\text{ } = \text{ } \div 3 \quad (\text{Arredonda para Cima})$$

DERRING-DO

Nível de Bardo

$$+ \text{ } = (\text{ } + 1) \div 6$$

Bonus to allies' reflex saves, and double to Dexterity-based skills
Allies who move at least 10ft gain a dodge bonus to their AC

INSPIRAR COMPETENCIA

$$\text{Nível } 3 + \text{ }$$

SUGESTÃO

Nível 6 Sugere ações à uma criatura já fascinada

MARCHA FÚNEBRE

Nível 8 Faz com que inimigos em 9m fiquem abalados

INSPIRAR GRANDEZA AFETADOS MAX

Nível 9 ☐ 2 x (d10 + CON) pontos de vida temporários, +2 ataque, +1 testes de fortitude

PERFORMANCE SUÁVE

Nível 12 Curar Ferimentos Graves em Massa
Remove as condições fadigado, enjoado e abalado

TOM ATERRORIZANTE

Nível 14 Inimigos ficam aterrorizados e fogem com sua apresentação

INSPIRAR HEROISMO AFETADOS MAX

Nível 15 ☐ +4 em todas as resistências
+4 na CA

SUGESTÃO EM MASSA

Nível 18 Sugere ações para criaturas já fascinadas

ATUAÇÃO MORTAL

Nível 20 Faz um inimigo morrer de alegria ou tristeza

MAGIAS CONHECIDAS

0

1

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

2

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

3

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

4

☐☐☐
☐☐☐

5

☐☐☐
☐☐☐

6

☐☐☐
☐☐☐

AGILE

AGILE
BONUS

Nível de
Bardo

Outros

$$+ \text{ } = (\text{ } \div 2) + \text{ }$$

Apply this bonus to Acrobatics, Bluff, Climb and Escape Artist skill checks

CANNY FOE

MANOBRAS DE COMBATE

Nível
2

6

10

14

18

+2

Bonus applies to CMB to attempt, and CMD to resist, any of your chosen manoeuvres.

DAUNTLESS

MORALE
BONUS

Nível de
Bardo

Nível
2

$$+ \text{ } = (\text{ } + 2) \div 4$$

Apply this bonus to saving throws against mind-affecting effects, including fear effects

SCOUNDREL'S FORTUNE

FORTUNA
POR DIA

Nível de
Bardo

Fortuna Hoje

Nível
5

$$+ \text{ } = \text{ } \div 5$$

☐☐
☐☐

Roll the d20 twice for a skill check and take the better result

PAU PRA TODA OBRA

Nível
10

Usar qualquer perícia como se você fosse treinado

Nível
16

Todas as habilidades são consideradas perícias de classe

Nível
19

Apto a receber 10 em qualquer perícia