						VORBEREITETE ZAUBER					
	C	T A 7	. // Л В 1	III a	7	;					
	3.		VIAN UIDE)		evel			O			
×			SHAM	ANE	<i>x</i> (
Druiden- stufe	-	Naturgespür									
1			+2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst Tierempathie								
		Einstellung eines Tieres verbessern			sern			1			
2		Unterholz durchqueren Mit voller Bewegungsrate durchs Unterholz bew			ıs Unterholz bewe	egen 🗆 🗆					
		und da	und dadurch keinen Schaden nehmen Totem Transformation								
			t an aspect of your totem creature								
3			ser Schrit		-:		<u> </u>				
<u> </u>		Keine Spuren hinterlassen; es sei denn, du tust d Lockruf der Natur widerstehen					n	2			
4		+4 auf Rettungswürfe gegen Feen und Pflanzen Tiergestalt Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier									
_			ic Summo								
5		Summon your totem creature as action, with extra temporary hit Immunität gegen Gift Immun gegen jedes Gift						3			
9											
<u> </u>			ser Körper								
15		Altert	nicht meh	r, kann magisch	nnicht gealtert w	erden 🗆 🗆					
			ZAUB	ER	, (4			
RW gego Zaube			Zauber	= Grund-	Bonuszauber						
Zaube		0	pro Tag	Zaubei	4 00 -						
		1			W W E -						
								5			
		2									
		3									
		4									
		5						6			
		7									
		9									
PW gogs	 nn 7aul		- 10 ± WE	+ Zaubergrad				— 7			
- NW gege	II Zaui	Jei (30)	- 10 + WL	+ Zaubergrau	Zauber-						
Konzentr	ation		=	WE +	stufe						
×	В	UND	MIT D	ER NATUI	R			8			
X TIERGEFÄHRTE □ DOMÄNE Name des Tiergefährten											
Name des	Tierge	fahrten									
								9			
Art								7			
						×	SCHRIFTROLLEN		×	TRÄNKE	—
MIEDEM	DAMI		EREMP	PATHIE	*						
TIEREM BONUS	PATE	HE		Druidenstufe	Sonstiges						
		= (CH +	+							
+4 when u	sing W	ild Empa	thy with y	our totem creat	ture						
×			ERGES		*						
	Anz	ahl pro	Гад	Heute verw							
Level +2 to	wild s	hape int	o your tote	⊔⊔⊔ 2- ,em creature							
		•									