DDIIÍ	DΛ	ACUÁTICO Dri	el de	CONJUROS PREPARADOS					
DRUI	DA		Vivel			_			
		Nivel de Pruida - 2 =				- 0			
`*		DRUÍDA	*			_			
Nivel de Druida		Sentido de la Naturaleza +2 a Saber (Naturaleza) y Supe	ruivanaia						
1		Empatía salvaje	rvivelicia			_			
		Mejora la actitud del animal				_			
2		Aquatic Adaptation Bonus while in aquatic terrain				_ 1			
3		Nadador Natural				_			
ļ			da la mitad de la velocidad terrestre						
		+4 to saves against water spells and creatures Forma Salvaje Se transforma en cualquier animal pequeño o med				_			
4				liano		_			
		Seaborn				_ 2			
9		Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold Deep Diver				_			
12									
13		Damage reduction, withstand d	eep pressure			_			
15		Cuerpo Eterno No envejece, no puede envejecer mágicamente				- 3			
						_			
CD Salv	/	CONJUROS Conjuros _ Conjuro&q	onjuros Adicionales						
de Conjur		al Día Base	- 14			_			
		0	SAB SAB SAB SAB			- 4			
		1	7777			_			
		2	0000						
		3				_			
		4	000			- 5			
		5	$\downarrow \downarrow \downarrow \downarrow$			_			
		6							
		7	+ + +			_			
		8	+ + + +			- 6			
		9				_			
CD Salv	de Conj	juro = 10 + SAB + Nivel de Conjur	0						
Concentra	ación	= SAB +	Nivel de Lanzador			_			
× V	VÍNCULO CON LA NATURALEZA					7			
	☐ COMPAÑERO ANIMAL Mominio					_			
Poder Con	cedido		Poder Concedido			8			
						_			
Nivel			Nive						
CD			9			9			
Uso			Usos			_ /			
ald	па	EMPATIA SALVAJE	al día	×	PERGAMINOS		*	POCIONES	, (
BONUS D		PATÍA							
SALVAJE		Nivel de Druida	Misc						
		= CAR + +							
``		QUATIC ADAPTATION	J ,						
AQUATIO BONUS	С	Nivel de Druida							
		= ÷2							
Bonus a Ini	iciativa	, Saber (geografía), Percepción, S	Sigilo, Supervivenc	ia v Nadar cuar	nto está en terrenos acuáticos				
231143 4 1111				, vual					
*		FORMA SALVAJE							
	Ve	ces al día Veces h	oy □						