

Игрок

Кампания

Опыт

ХАРАКТЕРИСТИКИ

	Значение Хар-ки	Бонус Вещей	Модиф. Хар-ки	Врем. Бонус	Временные Модиф.
СИЛ			СИЛ		СИЛ
ЛОВ			ЛОВ		ЛОВ
ВЫН			ВЫН		ВЫН
INT			INT		INT
МУД			МУД		МУД
ХАР			ХАР		ХАР

Модификатор = (Суммарный показатель - 10) ÷ 2 (Округление вниз)

ЧЕРТЫ И ОСОБЫЕ СПОСОБНОСТИ

ЯЗЫКИ

ПЕРСОНАЖ

Имя

Раса

Размер



Модиф.
Размера



КЛАССЫ

1
2
3
4
5
6
7

Ранги навыков

d00
d00
d00
d00
d00
d00
d00

Уровень
Изменение
Уровня
Эффективный
Уровень
Персонажа

НАВЫКИ

Макс
Рангов

/ = ECL +3

Бонус
Навыка

Классовые Навыки Ранги

1 2 3 4 5 6 7

Расовый,
Черты,
Синергия

Favoured Штраф
Енеты От надетой
Bonus Брони

Знание - ИНТ
Профессия - МУД
Прочие навыки:
Ремесло-ИНТ
Представление-ХАР