

# SACRED SHIELD

DEL



(PALADINO)

Livello da Paladino - 3 = Livello Incantatore

Livello da Paladino

Livello Incantatore

## INDIVIDUAZIONE DEL MALE

Come azione di movimento, individua il male in una creatura o un oggetto. Non individua nessun'altra aura malvagia nelle vicinanze.

## GRAZIA DIVINA

Livello 2

CAR

Bonus a tutti i tiri salvezza

## AURA

Livello 3

### AURA DI CORAGGIO

Immune alla paura, anche magica. Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro paura.

Livello 8

### Aura di Fermezza

Immune allo charme, anche magico. Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro charme.

Livello 14

### AURA DI FEDE

Armi considerate allineate al bene allo scopo di superare la Riduzione del Danno.

### AURA DI GIUSTIZIA

Livello 17

Guadagna riduzione del danno 5/Male. Immune ad effetti di compulsione, anche magici. Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro charme.

## SALUTE DIVINA

Livello 3

Immune a tutte le malattie, anche magiche.

## HOLY SHIELD

Spend two of today's uses of Lay On Hands to channel energy through your shield, protecting allies.

Adjacent allies gain a shield bonus equal to your own.

Livello 4

This does not stack with their own shield bonus.

### DURATA

rd = 3 + CAR

Livello 11

Allies within 10ft gain the shield bonus.

Livello 20

Allies within 20ft gain the shield bonus.

## LEGAME DIVINO

Livello 5

USI QUOTIDIANI

Livello da Paladino

= (  ÷ 4 ) - 1 (per eccesso)

### DURATA

Livello da Paladino

Usi Oggi

min =

Potenziamenti

## INCANTESIMI

CD TS Incantesimi		Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. bonus CAR
<input type="text"/>	1	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>

CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

## BASTION OF GOOD

NEMICI AL GIORNO

Livello da Paladino

Varie

Nemici oggi

= (  ÷ 3 ) +  (per eccesso)

ARMOUR BONUS

Livello da Paladino

+ CA = CAR + (  ÷ 4 )

## Livello IMPROVED BASTION

11

Allies within 20ft, not including yourself, only take half damage from your chosen foe.

## Livello PERFECT BASTION

20

Allies within 20ft, including yourself, gain regeneration 10 against your chosen foe.

## IMPOSIZIONE DELLE MANI

USI QUOTIDIANI

Livello da Paladino

Varie

Usi oggi

= (  ÷ 2 ) + CAR +  (per difetto)

Livello 2

GUARIRE PUNTI FERITA

Livello da Paladino

Varie

d6 = (  ÷ 2 ) +  (per difetto)

## INDULGENZE

Livello

3

6

9

12

15

18

## INCANTESIMI PREPARATI

<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	1	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	2	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	3	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	4	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>