CABALLERO Nivel de Caballero	×			MO	NTURA		*
ORDEN	Nombre						
	Tipo de criat	tura					Vel. Montura
EDICTOS							' C
	CARGA	0	Dala III a u		Bon de Ataque	Daño	Rango Crítico
	□ Nivel 3	Carga del ( Sin penaliz.	por Armadura c	cuando carga	+ 4		
CARACTERÍSTICAS	□ Nivel <b>11</b>	Carga Pode		r arma o Do	ribar gratuíta trac	una carga con éxito; no :	<b>× 2</b>
Nivel	Nivel	Carga Supi		i ailila o Dei	Tibal gratuito tras	× 2 / × 3	Auo
	20		co, el objetivo q olica solo si usa		do (o grogui si sur	pera Salv Vol.) durante 1d	4 asaltos.
□ Nivel	Ataque de C	arga			Bon de Ataque	Daño	Crítico
						d00	×
Nivel	` .			TÁ	CTICO		,
	AL DÍA	IR DOTES	Nivel de Caballero		Misc	Dotes compartidas Hoy □□□	
DESAFÍO DESAFÍOS Nivel de Misc		= 1 + (		5)+_			
Caballero  = ( ÷ 3 ) +	COMPARTI DURACIÓN		Nivel de Caballero		Misc	Asaltos compartidos Este encuentro	3
`	turno	os = 1 + (	•	2)+_			
Desafios (Redondear arriba)	DOTES DE	TRABAJO E	N EQUIPO				
DAÑO MELEE Nivel de Misc Caballero							
= +							
Sufres -2 penal. a CA contra cualquier enemigo, excepto el objetivo d							
Nivel Objetivos desafiados sufren -2 penal. a CA contra cualquier objetivo distinto a ti.	□ Nivel −						
ORDEN CABALLERESCA – APTITUD DESAFÍO							
	Nivel						
	<b>17</b>						
* HABILIDADES							
Nivel de Caballero ÷ 2							
Entrenamiento = + Bonus Trato Animales							
Cuando se entrena a un animal para servir de montura							
ORDEN CABALLERESCA - HABILIDADES							
ESTANDARTE Nivel – Nivel de							
5 Caballero 5							
Bonus Ataque =							
Bonus Tiros Salv.							
Nivel Bonus a Salvaciones contra encantamiento y efectos compulsión	0						