

SPÄHER  
(SCHURKE)

Späher  
Stufe

SPÄHER

Schurken-  
stufe

- 1

☐

Fallen finden

Hinterhältiger Angriff
- 2

☐

Entrinnen
- 4

☐

Scout's Charge
- 8

☐

Skirmisher
- 10

☐

Verbesserte Tricks
- 20

☐

Meisterhafter Angriff

FALLENKUNDE

Stufe

3

FALLENGESPÜR

REFLEX BONUS

Schurken-  
stufe

Sonstiges

+

= (  ÷ 3 ) +

HINTERHÄLTIGER ANGRIFF

SCHADEN

BONUS

Schurken-  
stufe

Sonstiges

W6

= (  ÷ 2 ) +

(aufrunden)

Sneak attack damage can be applied when a target is flanked or is denied their DEX bonus to AC.  
On ranged attacks, it only applies within 30 ft.  
It is not multiplied by critical hits.  
It cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon.

Stufe

4

SCOUT'S CHARGE

Deal sneak attack damage when you charge.  
Enemies with Uncanny Dodge are immune to this.

Stufe

8

SKIRMISHER

Deal sneak attack damage whenever you move 10 ft.  
Enemies with Uncanny Dodge are immune to this.

MEISTERHAFTER ANGRIFF

Stufe

20

Ein erfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursachen:

• Schlaf für 1W4 Stunden

• Gelähmt für 2W6 Runden

• Getötet

MEISTERHAFTER ANGRIFF

ZÄHIGKEITSWURF (SG)

Schurken-  
stufe

Sonstiges

= 10 + (  ÷ 2 ) +

IN

Meisterhafter Angriff kann nicht auf den Gleichen Gegner in 24h angewendet werden, egal ob dieser den Zähigkeitswurf schafft oder nicht

TRICKS

TALENTE  
BEKANNT

Schurken-  
stufe

Sonstiges

Ab Stufe 10 kann der Schurke verbesserte Tricks wählen

= (  ÷ 2 ) +  (abrunden)

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13
- 14