

ATAKI

ZasięgRodzaj

Premia do atakuObrażeniaKrytyk

AmunicjaSpecjalna Amunicja

ZasięgRodzaj

Premia do atakuObrażeniaKrytyk

ZasięgRodzaj

Premia do atakuObrażeniaKrytyk

ZasięgRodzaj

Premia do atakuObrażeniaKrytyk

ZasięgRodzaj

Premia do atakuObrażeniaKrytyk

AmunicjaSpecjalna Amunicja

AmunicjaSpecjalna Amunicja

RZUTY OBRONNE

WYTRWAŁOŚĆ Rz. Obr.

WYTR = BD + + + +

REFLEKS Rz. Obr.

REF = ZR + + + +

WOLA Rz. Obr.

WOLA = RZT + + + +

☐ Uchylenie☐ Doskonalsze☐ Krzepa☐ Wykrywanie Pułapek

EFEKTY

INICJATYWA

INICJATYWA PREMIAAtutyInne

INIC = ZR + +

Szybkość

SzybkośćPrędkość w ZbroiTymczasowa Prędkość

Prędkość PływaniaPrędkość LotuPrędkość Wspinaczki

PREMIE DO ATAKU

BAZOWA PREMIA DO ATAKUZWARCIEATAK ZASIĘGOWY

Tymczasowa Premia do Atakuz MoraliiPremieKaryPotężny Atak

Tymczasowa premia do Obrażeńz MoraliiPremieKaryPotężny Atak

ZWARCIE

ZWARCIE PREMIA

Bazowa PremiaModyfikator z Rozmiaru x4Inne

ŻYCIE

UmierającyStabilnyStłuczeniaNieprzytomny

pw

pw

pw

KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZ

ZbrojaTarczaNaturalny PancerzModyfikator z RozmiaruModyfikator z OdbiciaInne

KLASA PANCERZ

KP = 10 + ZR + + + - + +

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP = 10 / + + + - + +

DOTYK KLASA PANCERZA

KP = 10 + ZR / / / - + +

Tymczasowa KfOdporność na CzaryInne Modyfikatory

Redukcja Obrażeń

METAPSIONICS

ZDOLNOŚCI BOJOWE