MAG BITEWNY Poziom Maga Bitewnego		*	ZNANE CZARY			
	7	0	Wybuch Kwasu	Disrupt Undead	Światło	Ray of Frost
CT D=utu	CZARY Czoru Czoru prominus					
ST Rzutu Obronnego 1 2 3	Czary Dziennie Bazowe + Czary premiowe CHA	1	Celność Hail of Stone Lesser Orb of Fire True Strike	Burning Hands Lesser Orb of Acid Lesser Orb of Sound	Dotyk Chłodu Lesser Orb of Cold Magic Missile	Fist of Stone Lesser Orb of Electricity Shocking Grasp
5 6 7 8		2	Blades of Fire Flaming Sphere Scorching Ray	Continual Flame Ice Knife Shatter	Fire Trap Melf's Acid Arrow Whirling Blade	Fireburst Pyrotechnics
ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czaru NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO Magowie bitewni mogą używać I. pancerzy i tarcz % bez kary. Od 8. poziomu, także śr. pancerzy.		3	Fire Shield Ice Storm Sleet Storm	Fireball Lightning Bolt Stinking Cloud	Flame Arrow Trucizna	Podmuch Wiatru Ring of Blades
WARMAGE EDGE BONUS OBRAŻEŃ INT		4	Blast of Flame Kula Zimna Orb of Sound	Zakażenie Kula Elektryczności Widmowy Zabójca	Czarne Macki Evarda Orb of Fire Krzyk	Orb of Acid Orb of Force Wall of Fire
		5	Arc of Lightning Potężny Ognisty Wybu	Zabójcza chmura udMass Fire Shield	Stożek Zimna Prismatic Ray	Flame Strike
			Chmura kwasu Dezintegracja Tenser's Transformati	Bariera z Ostrzy Fire Seeds on	Wyładowanie Łańcuchowąg Śmierci Otiluke's Freezing Sphere	
		7	Delayed Blast Fireball Mordenkainen's Sword		Palec Śmierci Sunbeam	Firestorm Fale Wyczerpania
		8	Greater Shout Prismatic Wall	Ohydne Usychanie Barwny Wzór	Incendiary Cloud Sunburst	Polar Ray
RÓŻDŻKI		9	Elemental Swarm Wycie Banshee	Implosion Weird	Meteor Swarm	Prismatic Sphere
	# 000 000 000 000 000 000		ZWOJE		MIK	STURY
	# 000000000000000000000000000000000000					
	# 000 000 000					
	t voor					
	# # # # # # # # # # # # # # # # # # #					