SKIRMISHER

(TROPICIEL)

Poziom Tropiciela

Poziomy Premiowe +

ULUBIENI WROGOWIE

Poziom	PREMIA Z PREFEROWANEGO WROGA	2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

ULUBIONE TERENY

Poziom	PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU	2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

WIĘŹ Z DZICZĄ

WIĘŹ Z DZICZĄ PREMIA = CHA + Poziom Tropiciela + Inne

Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia

TRACK

Tropienie [ ] = (Poziom Tropiciela ÷ 2) + Premia ze Sztuki Przetrwania

HUNTER'S TRICKS

TRICKS KNOWN [ ] = (Poziom Tropiciela ÷ 2) − 2 + Inne

(Zaokrąglane w górę)

1
2
3
4
5
6
7
8
9

STYL WALKI

Poziom Tropiciela	
2	
6	
10	
14	
18	

Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi c

WIĘŹ ŁOWCY

Poziom 4 □ DZIELENIE SIĘ PREMIĄ □ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ

DZIELENIE SIĘ PREMIĄ CZAS [ ] rund = RZT + Inne

(RZT minimum 1)

Jako akcję ruchu podziel się twoją Premią za Preferowanego Wroga przeciw jednej istocie ze sprzymierzeńcami w obszarze 9

Imię

Typ Stworzenia

Poziom Tropiciela − 3 = Poziom Druida [ ]

RÓŻDŻKI

ŁADUNKI # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

ŁADUNKI # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

ŁADUNKI # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

ŁADUNKI # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

ŁADUNKI # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

ZWOJE

MIKSTURY