

URBAN  
BARBARIAN!

Poziom  
Barbarzyńcy

BARBARZYŃCA		
Poziom Barbarzyńcy		
1	<input type="checkbox"/>	<div>Crowd Control</div> <b>Controlled Rage</b>
2	<input type="checkbox"/>	Nieświadomy Unik
3	<input type="checkbox"/>	Wyszukiwanie Pułapek +1
5	<input type="checkbox"/>	Doskonalszy Nieświadomy Unik
6	<input type="checkbox"/>	Wyszukiwanie Pułapek +2
7	<input type="checkbox"/>	Redukcja obrażeń 1/–
9	<input type="checkbox"/>	Wyszukiwanie Pułapek +3
10	<input type="checkbox"/>	Redukcja obrażeń 2/–
11	<input type="checkbox"/>	<b>Greater Rage</b>
12	<input type="checkbox"/>	Wyszukiwanie Pułapek +4
13	<input type="checkbox"/>	Redukcja obrażeń 3/–
14	<input type="checkbox"/>	Niezłomna Wola
15	<input type="checkbox"/>	Wyszukiwanie Pułapek +5
16	<input type="checkbox"/>	Redukcja obrażeń 4/–
17	<input type="checkbox"/>	<b>Tireless Rage</b>
18	<input type="checkbox"/>	Wyszukiwanie Pułapek +6
19	<input type="checkbox"/>	Redukcja obrażeń 5/–
20	<input type="checkbox"/>	<b>Mighty Rage</b>

CROWD CONTROL

CROWD BONUS

+1

Bonus to attack rolls and dodge bonus to AC when adjacent to two or more enemies

No speed penalty for moving through crowds

INTIMIDATE BONUS

Poziom  
Barbarzyńcy

+

=

÷ 2

When using intimidation to influence crowds

CONTROLLED RAGE

RAGECZAS TRWANIA  
PER DAY

Poziom  
Barbarzyńcy

Inne

RAGE  
TODAY

rund

= 2 + BD + ( × 2 ) +

WARTOŚĆ  
SIŁY  
PREMIA

OR

WARTOŚĆ  
ZRĘCZNOŚCI  
BONUS

OR

WARTOŚĆ  
BUDOWY  
PREMIA

RAGE	4	4	4
GREATER RAGE	6	6	6
MIGHTY RAGE	8	8	8

Modyfikator z Atrybutu =  
(Wartość Atrybutu - 10) / 2

S

ZR

BD

ZMĘCZONY  
CZAS

RAGE  
Czas Trwania

Wartość Siły  
Kara: -2

Wartość Zręczności  
Kara: -2

rund

=

× 2

-1

ZR

Nie może wpadać w szał, biegać lub szarżyć  
gdy zmęczony.

RAGE POWERS

RAGE POWERS  
KNOWN

Poziom  
Barbarzyńcy

Inne

= ( ÷ 2 ) +

(Zaokrąglane w dół)

1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		