JANISSARY Poziom			MNICH				1	
		(MNICH)	Mnicha	PozionP Mnicha		е		
*		GRAD CIOSÓV	V	Mnicha	Atuty	Armor Class Bonus		
GRAI	o ciosów	PREMIA Poziom	Mnicha			Grad Ciosów Uderzenie bez broni	Używa akcji ataku w celu uzyskania więcej ataków Dłonie traktowane jako broń	
) =	- 2	1		Oszałamiająca Pięść Psioniczna Aura	Ogłusza Unnerve non-sentient beings; Charm Person 1/day	
		UNARMED STRI	IKE #					۱
UNA		RIKE DAMAGE ROLL		2		Uchylanie	Unika wszystkich obrażeń, jeśli powiedzie się rzut obronny na	refleks
□ k6	> = k8 >	> □ k10 > □ 2k6 >	\square 2k8 > \square 2k10	,		Szybkie Poruszanie się +3m Maneuvre Training	Use monk level in place of BAB for calculating CMB	
*	OS	SZAŁAMIAJĄCA I	PIĘŚĆ	3		Spokojny Umysł	+2 saving throws against enchantment	
			-Monk	,		Uderzenie Ki (magia)	Ataki bez broni są traktowane jak oręż magiczny	
NA D	ZIEŃ	(evel	4		Mind Over Magic	Gain a bonus to saving throws - 1 ki point	
		= + (÷ 4)	5		Command Truce Czystość Ciała	Impose a truce between fighting parties - 1 punkt ki / min Odporny na wszystkie choroby	
	OSZAŁAMIAJĄĆA PIĘŚĆ DZIŚ			6		Szybkie Poruszanie się +6m Powolny Upadek 9m		
	DRB. NA RWAŁOŚĆ	ST Poziom Mnich	na	7		Jedność Ciała	Ulecz swoje rany - 2 punkty ki	
	=	= 10 + (÷ 2) + RZT	8		Powolny Upadek 12m		
Pozion	n Effects			-		Doskonalsze Uchylanie	Unika połowy obrażeń w przypadku nieudanego rzutu obronne	go na rei
Mnicha	a			9		Szybkie Poruszanie się +9m	onika polowy obrazen w przypadku meddanego rzutu obronik	go na rei
1	Oszołomioi	nyNo action this round Lose DEX bonus to AC;	-2 AC			Uderzenie Ki (praworządność)	Atak bez broni jest traktowany jako oręż praworządna.	
4	Zmęczony	Nie może biegać i szarż	zować	10		Powolny Upadek 15m Psioniczna Aura	Charm Person 2/day	
8	Chory	-2 Siły i Zręczności-2 do testów ataku, obra	ລຸກຸດກໍ	11		Diamentowe Ciało	Odporny na wszystkie trucizny	
0	Chory	umiejętności oraz rzutó		<u> </u>		Daleki krok	Przemieszczaj się magicznie w przestrzeni - 2 punkty ki	
12	Zataczając	y blęże wykonywać akcję ale nie obydwie	ruchu lub standardową,	12		Szybkie Poruszanie się +12m Powolny Upadek 18m	Przemieszczaj się magicznie w przestrzem - z punkty ki	
16	Oślepiony	Lose DEX bonus to AC; -4 on STR and DEX skill		13		Diamentowa Dusza	Odporność na czary	
	lub	50% miss chance when DC 10 Acrobatics to mo	attacking ove more than half speed	14		Powolny Upadek 21m		
	Głuchota	-4 do inicjatywy; 20% s	zansy na chybienie				Opóźniona Śmierć	
		 -4 do rzutów na Percepe automatycznie oblewa t 	cje testy Percepcji oparte na	dźwięku 15		Drżąca Pięść Szybkie Poruszanie się +15m		
20	Sparaliżow	anyo action this round				Psioniczna Aura	Charm Person 3/day	
	,	Lose DEX bonus to AC;		16		Uderzenie Ki (adamantyt) Powolny Upadek 24m	Atak bez broni należy traktować jako oręż adamantytowy	
	INSIGHT	MIND OVER MA	GIC			Ponadczasowe Ciało	Nie podlega karom wynikających ze starzenia się i nie może b	vć magic
Pozion	BONUS	Poziom Mnicha		17		Język Słońca i Księżyca	Może rozmawiać z dowolną żywą istotą	
4	+	= ÷2		18		Szybkie Poruszanie się +18m Powolny Upadek 27m		
	Intimidate	COMMAND TRU check to impose a truce b		19		Puste Ciało	Przechodzi w stan eteryczny na minutę - 3 punkty ki	
Pozion 5	The truce is	s broken if anyone in your	group draws a weapon,	20		Idealne Ja	Traktowany jako przybysz	
	casts a spe	Il or takes a threatening a		20		Powolny Upadek Dowolna Wyso Psioniczna Aura	okość Charm Person 4/day	
*	PUNKTY	JEDNOŚĆ CIAŁ	.A =	<u></u>			·	1
Poziom LECZENIA Poziom Mnicha				UDERZENIE KI UDERZENIE KI				
7		=		ILOŚĆ	NIE KI	Poziom Mnicha		
	D	IAMENTOWA DI	USZA		:	= (RZT	
Dozion	CZARY N					`	Ki Pool	
Pozion 11	1	= 10 +					KI POUI	1
		DRŻĄCA PIĘŚ	Ć ,					
	DRŻENIE		· ·					
		=						
Pozion	RZ. ORB.	NTA	om					
15	WYTRWA							
		= 10 + (÷2)+RZT					
` .		IDEALNE JA	<u> </u>					
Б.		jako Przybysz						
Pozion	¹ Immune to	Charm Person and other	effects that					

20 target non-outsiders.

Damage reduction 10/chaotic