

DRUIDA AQUÁTICO

Nível do Druida

Nível da Forma Selvagem

2

DRUIDA

Nível do Druida

1

Senso da Natureza

+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência

Empatia com a Natureza

Melhora a Atitude de um Animal

2

Aquatic Adaptation

Bonus while in aquatic terrain

3

Natural Swimmer

Swim at half land speed

4

Resist Ocean's Fury

+4 to saves against water spells and creatures

Forma Selvagem

Torna-se qualquer animal pequeno ou médio

9

Seaborn

Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold

13

Deep Diver

Damage reduction, withstand deep pressure

15

Corpo Atemporal

Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias por dia

=

Base Magia

+

Magias Bônus

SAB

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

=

SAB

+

Nível do Conjurador

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

COMPANHEIRO ANIMAL

Domínio

Poder Garantido

Poder Garantido

Nível

CD

Uso por dia

Nível

CD

Uso por dia

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA

BÔNUS

Nível do Druida

Outros

=

CAR

+

+

AQUATIC ADAPTATION

AQUÁTICO

BÔNUS

Nível do Druida

=

÷

2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

FORMA SELVAGEM

Veze por dia

Hoje

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES