

DESERT DRUID

Nivel de
Druida

— 2 =

Nivel de
Druida
Nivel de
Forma
Salvaje

DEIDAD



DRUÍDA

Nivel de Druida 1	<input type="checkbox"/>	Sentido de la Naturaleza +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia Empatía salvaje Mejora la actitud del animal
2	<input type="checkbox"/>	Desert Native Bonus in desert terrain
3	<input type="checkbox"/>	Sandwalker No movement penalty in sandy terrain
4	<input type="checkbox"/>	Desert Ensurance Endure hot, reduced need to eat and drink Wild Shape Become any small or medium animal or vermin
9	<input type="checkbox"/>	Shaded Vision Immune to blinding, dazzling; +2 to saves against gaze attacks, figments and patterns
13	<input type="checkbox"/>	Dunemeld Become a swirling mass of sand
15	<input type="checkbox"/>	Cuerpo Eterno No envejece, no puede envejecer mágicamente

CONJUROS

CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuro Base	Conjuros Adicionales
	0		SAB - 4
	1		SAB - 4
	2		SAB - 4
	3		SAB - 4
	4		SAB - 4
	5		SAB - 4
	6		SAB - 4
	7		SAB - 4
	8		SAB - 4
	9		SAB - 4

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración = SAB + Nivel de Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☒ COMPAÑERO ANIMAL ☐ DOMINIO

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA
SALVAJE

Nivel de Druida Misc

= CAR + +

DESERT NATIVE

DESERT
BONUS

Nivel de Druida

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in desert terrains.

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES