			ROLES LIDERAZGO						
		Gobernante  Barón, Duque, Rey o Reina- Si está vacante, el Reino falla todas las pruebas de comando y no puede reclamar o desarr						CAR	ECO LEA STA
7			Esposa  CAR  Reina Consorte o Principe Consorte- Puede regir si el Regidor está ausente, pero debe supere prueba lealtad o +1r  Heredero  CAR					R ÷ 2	nexagonos
Bueno: +2Lealtad  Caótico: +2Lealtad  Malo: +2Economía  Malo: +2Economía  Malo: +2Economía		Principe, Princesa o sujeto favorit  Consejero  Liaises with the people – If vacan					ealtad o +1m		
		General				FUE o	CAR	-	
``		EDICTOS	Manda sobre el ejército- Si vacan Gran Diplomático	te, -4lealtad			INT o	CAR	-
PROMOCIONES	□ Ninguno □ Símbolo	-1Estabilidad +1Estabilidad, +1bpconsumo +2Estabilidad, +2bpconsumo +3Estabilidad, +4bpconsumo +4Estabilidad, +8bpconsumo	Gestiona relaciones internacional Gran Sacerdote Guía la devoción religiosa - Si vac				SAB o		-
OMO	☐ Estandar ☐ Agresivo		Magister Guía el aprendizaje superior y la magia - Si vacante, -4economía					CAR	•
IMPUESTOS PR	☐ Expansionista		Alguacil  Hace cumpli la justicia rural - Si v				DES o	SAB	-
	☐ Ligero +1economía,	+1economía, -1lealtad +2economía, -2lealtad	Ejecutor Real  Hace cumplir la ley y el orden- Si		rante mantenimiento		FUE o	DES	
	<ul><li>☐ Pesado</li><li>☐ Abrumador</li></ul>	+3economía, -4lealtad +4economía, -8lealtad	Jefe de Espías  Inteligencia - Si vacante, -4economía y +1malestar durante el mantenimiento				DES o	INT	
FESTIVALES	□ Ninguno	-1lealtad +1lealtad, +1bpconsumo +2lealtad, +2bpconsumo	Tesorero					SAB	•
	□ 1 □ 6		Recauda impuestos y gestiona finanzas - Si está vacante, -4la economía y el Reino no puede re  Virrey  Regidor de una colonia o estado vasallo - Puede tener cualquier rol para colonia, con 1 benefici				C o SA	<b>B</b> ÷ 2	•
	□ 12 □ 24	+3lealtad, +4bpconsumo +4lealtad, +8bpconsumo	Guardián  Lidera las defensas del Reino - Si					CON	-
EC	ONOMÍA Alineami	ento Promociones Taxation FESTIVALES		Recursos	Liderazgo	Vacantes	Malestar	Misc	Temp
	ECO = O	+ N/A + + N/A	++	+	+			+	+
	ALTAD LEA = 🔷	+ N/A + +	+ + +	+	+	_		+	_
ESTABILIDAD			··	·					
5	STA =	+ + + N/A	+ + +	+	+			+	+
` .	ECTA DILIDADO	GESTIÓN DEL RE			TAMAÑO D		BLACIÓN		□ Baronía
	GASTOS	Con éxito, -1 al malestar o añade 1 pc; con Promociones FESTIVALES Misc	Tallo, +1 al maiestar; Con fallo	opo_+4 <u>n</u> +appnanes		El número de l		26-100	Ducado
MANTENIMIENTO		= + +		bp =	POBLACIÓN	12 millas que	ei Reino contr	oia[0]-	☐ Reino  Población
	EN VERANO	Tamaño Pueblos Granjas			REINO	1	Tamañ	) .	Total Ciudad
	bp EN INVIERN	= + - (	× 2 )		TTT	= ( 250			
					CD COMANI	DAR = <b>20</b> +	Tamaño +	Distritos	Misc
	bp	= + -		,     bp =	NIVEL MAL		·········		· ·
	+2 malestar si la tesorería está vacía +1 malestar por cada atributo (Economía, Lealtad o Estabilidad) que sea negativo El Ejecutor Real puede reducir el malestar en 1, pero debe hacer una prueba de lealtad o perder 1 de lealtad Si el malestar es mayor que 10, abandona el hexágono Si el malestar llega a 20, el Reino cae en la anarquía					Penaliz. aplic A partir de 10		erder contro	estabilidad ol de hexágonos I Reino no puede act
EDICTOS	ASIGNAR LIDE	RAZGOAjusta las pruebas del reino							
			oor turno	<u>,     bp</u>					
			oor turno	,     bp =					
	ASENTARCrea nu	p adificion a los siudados	oor turno	,     bp =	×	TE	SORERÍ <i>A</i>		<b>x</b>
	MILITARCrea unidades armadas (viene de				Fondos Te	esorería			dq
		000po por bp. Incrementa malestar en 1, y	haz prueba de Lealtad				( )	j	7
INGRESOS		po en bienes de consumo y tesorería y gana		,					
	OTROS INGRES  Ingresos del Reino	Prueba Economía ÷ 3							