

DRAGON SHAMAN

Dragon
Shaman
Level

AURA DRACÔNICA

AURAS CONHECIDAS

- ☐ Ácido ☐ Elétrico
☐ Fogo ☐ Gelo
☐ Outro;

Auras
Known

PLAYERS HANDBOOK 2

- ☐ Escudo de Energia pts returned energy damage (when hit in melee)
- ☐ Poder Dano Corpo a Corpo
- ☐ Presence Blefar, Diplomacia, Intimidar
- ☐ Resistance × 5 Resistência ao tipo de energia selecionada
- ☐ Senses Ouvir, "Local", Inicativa
- ☐ Toughness Redução de Dano Magico
- ☐ Vigour Hit points of fast healing (when under half hit points)

DRAGON MAGIC

- ☐ Energia DC on selected energy type
- ☐ Insight Decipher Script, Knowledge and Spellcraft
- ☐ Poder Caster level to overcome spell resistance
- ☐ Resolve Concentration, saves against fear, paralysis and sleep effects
- ☐ Stamina Teste de Constituição; Teste de Fortitude
- ☐ Swiftess { Escalar, Saltar, Nadar
× 5 Velocidade de Escalar, Voar e Nadar

AURA BONUS MULTIPLIER

Dragon Shaman
Level

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 5 \right) + 1 \quad (\text{Round down})$$

VARINHAS

CARGAS

#

CARGAS

#

CARGAS

#

CARGAS

#

CARGAS

#

TOTEM DRAGON

Alinhamento



Negro

Azul

Brass

Bronze

Cobre

Ouro

Verde

Vermelho

Prata

Branco

ADAPTAÇÃO DRACÔNICA

From Level 3:

- ☐ Ativar habilidade

From Level 13:
☐ Share effect with allies within 30 ft

Equivalent Level

Save DC = 10 + CHA + Equivalent level

Respirar na Água (sempre ativo)

Ventriquoismo (at will)

Endure Elements (at will)

Respirar na Água (sempre ativo)

Spider Climb (at will)

Respirar na Água (sempre ativo)

Respirar na Água (sempre ativo)

Treasure Seeker (skill bonus)

Feather Fall (at will)

Ice Walker (sempre ativo)

BREATH WEAPON

Line of Acid

Line of Electricity

Line of Fire

Line of Electricity

Line of Acid

Cone de Fogo

Cone de Ácido

Cone de Fogo

Cone Glacial

Cone Glacial

Alcance

From level 4: ☐ 9m
From level 12: ☐ 18m
From level 20: ☐ 36m

From level 4: ☐ 4.5m
From level 12: ☐ 9m
From level 20: ☐ 18m

BREATH WEAPON DAMAGE

Dragon Shaman
Level

$$\boxed{} \text{ d6} = \left(\boxed{} \div 2 \right)$$

TESTE REFLEXO

Dragon Shaman
Level

$$\boxed{} = 10 + \left(\boxed{} \div 2 \right) + \text{CON}$$

(Arredonda para Baixo)

TOUCH OF VITALITY

CURA POR DIA

Dragon Shaman
Level

Outros

$$\boxed{} \text{ hp} = \left(2 \times \boxed{} \times \text{CAR} \right) + \boxed{}$$

Pontos Curados

Efeitos de cura

Cost (healing points)

Dazed, Fatigued, Sickened

5

Exhausted, Nauseated, Poisoned, Stunned

10

Blinded, Deafened, Diseased

20

PERGAMINHOS

POÇÕES