

SACRED SHIELD

DER DOMÄNE



(PALADIN)

Paladin-
stufe - 3 = Zauber-
stufe

Paladin-
stufe

Zauber-
stufe

BÖSES ENTDECKEN

Als Bewegungsaktion Böses entdecken bei Kreatur/Gegenstand innerhalb 10ft.
Entdeckt keine anderen bösen Gesinnungen in der Nähe.

GÖTTLICHE WÜRDE

Stufe

CH

Bonus auf alle
Rettungswürfe

AURA

Stufe

3

AURA DER TAPFERKEIT

Immun gegen Furchteffekte, auch magische.
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Furchteffekte.

Stufe

8

AURA DER ENTSCLOSSENHEIT

Immun gegen Bezauberung, auch magische.
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Bezauberungseffekte.

Stufe

14

AURA DES GLAUBENS

Waffen gelten als gut gesonnen, gegen SR.

AURA DER RECHTSCHAFFENHEIT

Stufe

17

Erhalte Schadensreduzierung 5/Böses.
Immun gegen Zauber der Schule Verzauberung: Zwang.
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Bezauberungseffekte.

GÖTTLICHE GESUNDHEIT

Stufe

3

Immun gegen alle Krankheiten, auch magische.

HOLY SHIELD

Spend two of today's uses of Lay On Hands to channel energy through your shield, protecting allies.

Adjacent allies gain a shield bonus equal to your own.

Stufe

4

This does not stack with their own shield bonus.

DAUER

Runden = 3 + CH

Stufe

11

Allies within 10ft gain the shield bonus.

Stufe

20

Allies within 20ft gain the shield bonus.

GÖTTLICHER BUND

Stufe

5

ANZAHL
PRO TAG

Paladin-
stufe

$\boxed{} = \left(\div 4 \right) - 1$
(aufrunden)

DAUER

Paladin-
stufe

Nutzungen
Heute

min. = $\boxed{}$ $\boxed{}$ $\boxed{}$

Weitere Verbesserungen

ZAUBER

RW gegen
Zauber

Zauber
pro Tag

=

Grund-
zauber

+

Bonuszauber
CH

$\boxed{}$
 $\boxed{}$
 $\boxed{}$
 $\boxed{}$

1
2
3
4

$\boxed{}$
 $\boxed{}$
 $\boxed{}$
 $\boxed{}$

$\boxed{}$
 $\boxed{}$
 $\boxed{}$
 $\boxed{}$

$\boxed{}$ $\boxed{}$ $\boxed{}$ $\boxed{}$
 $\boxed{}$ $\boxed{}$ $\boxed{}$ $\boxed{}$
 $\boxed{}$ $\boxed{}$ $\boxed{}$ $\boxed{}$
 $\boxed{}$ $\boxed{}$ $\boxed{}$ $\boxed{}$

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

BASTION OF GOOD

GEGNER
PRO TAG

Paladin-
stufe

Sonstiges

Gegner
Heute

$\boxed{} = \left(\div 3 \right) + $
(aufrunden)

ARMOUR
BONUS

Paladin-
stufe

$+ RK = CH + \left(\div 4 \right)$

Allies within 10ft, not including yourself, only take half damage from your chosen foe.

IMPROVED BASTION

Allies within 20ft, not including yourself, only take half damage from your chosen foe.

PERFECT BASTION

Allies within 20ft, including yourself, gain regeneration 10 against your chosen foe.

HANDAUFLEGEN

ANZAHL
PRO TAG

Paladin-
stufe

Sonstiges

Heute verwendet

$\boxed{} = \left(\div 2 \right) + CH + $
(abrunden)

Stufe

2

HEILT
TREFFERPUNKTE

Paladin-
stufe

Sonstiges

$\boxed{W6} = \left(\div 2 \right) + $
(abrunden)

GNADEN

Stufe

3

6

9

12

15

18

VORBEREITETE ZAUBER

$\boxed{}$ $\boxed{}$ $\boxed{}$

$\boxed{}$ $\boxed{}$ $\boxed{}$

$\boxed{}$ $\boxed{}$ $\boxed{}$

1

$\boxed{}$ $\boxed{}$ $\boxed{}$

$\boxed{}$ $\boxed{}$ $\boxed{}$

$\boxed{}$ $\boxed{}$ $\boxed{}$

$\boxed{}$ $\boxed{}$ $\boxed{}$

$\boxed{}$ $\boxed{}$ $\boxed{}$

$\boxed{}$ $\boxed{}$ $\boxed{}$

$\boxed{}$ $\boxed{}$ $\boxed{}$

$\boxed{}$ $\boxed{}$ $\boxed{}$

2

$\boxed{}$ $\boxed{}$ $\boxed{}$

$\boxed{}$ $\boxed{}$ $\boxed{}$

$\boxed{}$ $\boxed{}$ $\boxed{}$

$\boxed{}$ $\boxed{}$ $\boxed{}$

$\boxed{}$ $\boxed{}$ $\boxed{}$

$\boxed{}$ $\boxed{}$ $\boxed{}$

3

$\boxed{}$ $\boxed{}$ $\boxed{}$

$\boxed{}$ $\boxed{}$ $\boxed{}$

$\boxed{}$ $\boxed{}$ $\boxed{}$

$\boxed{}$ $\boxed{}$ $\boxed{}$

$\boxed{}$ $\boxed{}$ $\boxed{}$

$\boxed{}$ $\boxed{}$ $\boxed{}$

$\boxed{}$ $\boxed{}$ $\boxed{}$

$\boxed{}$ $\boxed{}$ $\boxed{}$

4

$\boxed{}$ $\boxed{}$ $\boxed{}$

$\boxed{}$ $\boxed{}$ $\boxed{}$

$\boxed{}$ $\boxed{}$ $\boxed{}$