	SNIPER Simper	TRICKS			<u>, </u>		
	(SCHURKE)	TALENTE BEKANNT	Schurken- stufe		Sonstiges		Ab Stufe 10 kann der Schurke verbesserte Tricks wählen
Schurken-	SNIPER		= (÷ 2)	+	(abrunden)	verbesserte fficks wanten
stufe						(abi ulluell)	
1	Zielgenauigkeit Hinterhältiger Angriff	1					
2	□ Entrinnen						
3	□ Deadly Range	2					
4	□ Reflexbewegung						
8	□ Verbesserte Reflexbewegung	3					
10	□ Verbesserte Tricks						
20	☐ Meisterhafter Angriff	4					
	ACCURACY						
Halves the no	ormal range increment penalty when firing a	5					
	HINTERHÄLTIGER ANGIFF						
SCHADEN BONUS	Schurken- stufe Sonstiges	6					
	$\frac{ MG }{ MG } = \frac{2}{ MG } + $	7					
Sneak attack	damage can be applied when a target is flanked or ir DEX bonus to AC.						
	tacks, it only applies within range:	8					
SNEAK AT							
	m = 30 ft + 10 ft × (÷ 3)	9					
It is not multi	(abrunden) iplied by critical hits.						
	non-lethal unless using a non-lethal weapon.	10					
	MEISTERHAFTER ANGRIFF						
	folgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursacher laf für 1W4 Stunden	11 11					
20 • Gela	ähmt für 2W6 Runden ötet						
	HAFTER ANGRIFBchurken- TSWURF (SG) stufe	12					
ZAIIIUKEI	$= 10 + (\div 2) + IN$						
Maisterhafter	Angriff kann nicht auf den Gleichen Gegner in	13					
	let werden, egal ob dieser den Zähigkeitswurf schafft od	er nich					
		14					

TTT