

# BLIGHT DRUID

Nivel de  
Druida

Bon  
de Nivel

+

DEIDAD

## BLIGHT DRUID

Nivel de  
Druida

1

☐

### Sentido de la Naturaleza

+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia

### Vermin Empathy

Improve the attitude of vermin

2

☐

### Zancada Forestal

Te mueves a través de maleza a vel normal y no recibes daño

4

☐

### Forma Salvaje

Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

5

☐

### Miasma

Nearby creatures, fey and plants are sickened

9

☐

### Blightblooded

Immune to all diseases and sickening effects

13

☐

### Plaguebearer

Attackers become diseased

15

☐

### Cuerpo Eterno

No envejece, no puede envejecer mágicamente

## CONJUROS

CD Salv  
de Conjuros

Conjuros  
al Día

= Conjuro Base

Conjuros Adicionales

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
		+ 1	+ 1	+ 1	+ 1	+ 1	+ 1	+ 1	+ 1	+ 1

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración

=

SAB

+

Nivel de  
Lanzador

## VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☐ FAMILIAR

☒ DOMINIO

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel		Nivel	
CD		CD	
Usos al día	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Usos al día	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

## VERMIN EMPATHY

### VERMIN EMPATHY

BONUS

Nivel de Druida

Misc

=

CAR

+

+

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

## FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

☐☐☐☐☐☐

## MIASMA / PLAGUEBEARER

### FORTALEZA

CD SALV

Nivel de  
Druida

=

10 +

(

÷ 2

) +

SAB

## CONJUROS PREPARADOS

0

Conjuro de Dominio + 1

1

Conjuro de Dominio + 1

2

Conjuro de Dominio + 1

3

Conjuro de Dominio + 1

4

Conjuro de Dominio + 1

5

Conjuro de Dominio + 1

6

Conjuro de Dominio + 1

7

Conjuro de Dominio + 1

8

Conjuro de Dominio + 1

9

## PERGAMINOS

## POCIONES