

## Campagna

## CARATTERISTICHE

Punteggio	Bonus	Modificatore	IRA!	Fatica
Caratteristica	oggetto	Caratteristica	Mod.	Modificatore

FOR	DES	COS	INT	SAG	CAR
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

Mod. Caratt. = (Punteggio Caratt. - 10) ÷ 2 (per difetto)

Livello da Barbaro		
1	<input type="checkbox"/>	Movimento Veloce Analfabetismo <b>IRA! 1/gg</b>
2	<input type="checkbox"/>	Schivare prodigioso
3	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +1
4	<input type="checkbox"/>	Ira 2/gg
5	<input type="checkbox"/>	Schivare Prodigioso Migliorato
6	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +2
7	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 1/—
8	<input type="checkbox"/>	Ira 3/gg
9	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +3
10	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 2/—
11	<input type="checkbox"/>	<b>Superiore IRA!</b>
12	<input type="checkbox"/>	Ira 4/gg Percepire Trappole +4
13	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 3/—
14	<input type="checkbox"/>	Volontà Indomabile
15	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +5
16	<input type="checkbox"/>	Ira 5/gg Riduzione del Danno 4/—
17	<input type="checkbox"/>	<b>Infaticabile IRA!</b>
18	<input type="checkbox"/>	Percepire Trappole +6
19	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 5/—
20	<input type="checkbox"/>	<b>Possente IRA!</b> Ira 6/gg

## TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI

LINGUAGGI

## Nome

Razza

Taglia

Mod

di Taglia

## CLASSI

# 1 BARBARO

Gradi AbilitàDado Vita

Livello

Adattamento

Per livello

---

Livello Eff. 4.1

Effettivo

## Personaggio

11

□

## ABILITÀ

Gradi Max / = LCE + 3

Bonus  
Abilità

Abilità di Classe Gradi

**Razziale,  
Talenti,  
Sinergia**

Variation

Proib  
dura  
IRA

ite Penalità  
nte armatura  
! alla prova

Altre abilità: Conoscenza - INT  
Artigianato - INT  
Intrattenere - CAR