

DRUNKEN BRUTE

Poziom
Barbarzyńcy

(BARBARZYŃCA)

BARBARZYŃCA

Poziom Barbarzyńcy		{ Raging Drunk SZAŁ!
1	<input type="checkbox"/>	
2	<input type="checkbox"/>	Nieświadomy Unik
3	<input type="checkbox"/>	Wyszukiwanie Pułapek +1
5	<input type="checkbox"/>	Doskonalszy Nieświadomy Unik
6	<input type="checkbox"/>	Wyszukiwanie Pułapek +2
7	<input type="checkbox"/>	Redukcja obrażeń 1/–
9	<input type="checkbox"/>	Wyszukiwanie Pułapek +3
10	<input type="checkbox"/>	Redukcja obrażeń 2/–
11	<input type="checkbox"/>	Potężniejszy SZAŁ!
12	<input type="checkbox"/>	Wyszukiwanie Pułapek +4
13	<input type="checkbox"/>	Redukcja obrażeń 3/–
14	<input type="checkbox"/>	Niezłomna Wola
15	<input type="checkbox"/>	Wyszukiwanie Pułapek +5
16	<input type="checkbox"/>	Redukcja obrażeń 4/–
17	<input type="checkbox"/>	Niestrudzony SZAŁ!
18	<input type="checkbox"/>	Wyszukiwanie Pułapek +6
19	<input type="checkbox"/>	Redukcja obrażeń 5/–
20	<input type="checkbox"/>	Mężny SZAŁ!

RAGING DRUNK

While **RAGING**, consume a potion or alcoholic drink as a move action (that does not provoke an attack of opportunity). Potions have their normal effect.

Alcoholic drinks allow you to maintain **RAGE** for this round without counting against your rounds per day.

NAUSEATED

CZAS TRWANIA

rund

Each alcoholic drink consumed results in 1 round of nausea after the end of your SZAŁ, in addition to the normal fatigue.

SZAŁ!

SZAŁ! CZAS NA DZIEŃ	Poziom Barbarzyńcy	Inne	SZAŁ! DZIŚ	
<div>rund</div>	<div>= 2 + BD + (<div> </div> × 2) +</div>		<div>rund</div>	
	WARTOŚĆ SIŁY PREMIA	WARTOŚĆ BUDOWY PREMIA	Rz. Obr. na WOLĘ PREMIA	KLASA PANCERZA KARA
SZAŁ!	4	4	2	-2
POTĘŻNIEJSZY SZAŁ!	6	6	3	-2
MĘŻNY SZAŁ!	8	8	4	-2
Modyfikator z Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2	<div>S</div>	<div>BD</div>		<div>KP</div>
ZMĘCZONY CZAS	SZAŁ! CZAS	Wartość Siły Kara: -2	Wartość Zręczności Kara: -2	
<div>rund</div>	<div>=</div>	<div>× 2</div>	<div>-1</div>	<div>ZR</div>
				Nie może wpadać w szał, biegać lub szarżyć gdy zmęczony.

SZAŁ!MOCE

SZAŁ!MOCE ZNANE	Poziom Barbarzyńcy	Inne
<div></div>	<div>= (<div> </div> ÷ 2) +</div>	
		(Zaokrąglane w dół)
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		