

ВОИН

Уровень
Бойца

ТРЕНИРОВКА ОРУЖИЯ

Уровень Тип оружия

5

9

13

17

ТРЕНИРОВКА БРОНИ

МАКС БОНУС
ЛОВ К КБ

+

ШТРАФ К ПРОВЕРКАМ
ОТ ДОСПЕХА

-

Уровень 19 СУ 5/ - когда носишь броню, или используешь щит

ХРАБРОСТЬ

УЖАС
БОНУС ВОЛИ

+

Уровень
Бойца

= (+ 2) ÷ 4

(Округлять к меньшему)

МАСТЕР ПО ОРУЖИЮ

Уровень 20 Тип оружия

АТАКУЮЩИЕ ЧЕРТЫ

БОЕВЫЕ УМЕНИЯ

- ☐ Бойня Доп. атака, если попадёшь
- ☐ Бойня+ Неогр. кол-во доп. атак в раунд
- ☐ Добивающее Расщепление Доп. атака если враг без сознания
- ☐ Улучшенное Добивающее Расщепление Любое кол-во в раунд

КРИТИЧЕСКИЕ ЭФФЕКТЫ

- ☐ Кровопускающий Крит ☐ Болезнетворный Крит
- ☐ Ослепляющий Крит ☐ Оглушающий Крит
- ☐ Калечащий Крит ☐ Оглушающий Крит
- ☐ Оглушающий Крит ☐ Изнуряющий Крит
- ☐ Рассеивающий Крит ☐ Выматывающий Крит
- ☐ Пронзающий Крит
- ☐ Улучшенный Пронзающий Крит

- ☐ Мастерство Крита Нанести два крит. эффекта за раз

- ☐ Точность Атаки Исподтишка Нанести критический эффект к
вторая атака исподтишка в раунд

КОМАНДНЫЕ ЧЕРТЫ

- ☐ Союзный Заклинатель +2 для преодоления сопротивления заклинания
- ☐ Скоординированная Защита +2к ЗБМ
- ☐ Скоординированные Манёвры +2к ББМ
- ☐ Спрятать голову в песок Взять результат союзника по спасброску за рефлекс
- ☐ Бдительность Действовать в предбоевой раунд если союзник может действовать
- ☐ Стена щитов +1 / +2к КБ когда оба со щитами
- ☐ Защищённый Заклинатель +4к проверкам концентрации
- ☐ Рокировка Поменяться местами с союзником
- ☐ Спина к Спине +2к КБ против окружения
- ☐ Улучшенная Спина к Спине +2к союзническому КБ
- ☐ Гамбит Сломанного Крыла Даёт +2 / +2и атаку по возможности
- ☐ Кавалерийская Формация Делить место, производить рывок сквозь союзного всадника
- ☐ Скоординированный рывок Совершите рывок к тому же врагу, что и союзник
- ☐ Высвобождение Не провоцирует АпВ, когда рядом с союзником
- ☐ Партнёрский Финт Когда союзник делает финт, противник теряет бонус ЛОВк КБ
- ☐ Улучшенный Партнёрский Финт Когда союзник делает финт, получи АпВ
- ☐ Атака Стаи Атака союзника позволяет вам сделать 5фт шаг
- ☐ Поймать Момент АоО когда союзник подтверждает критический удар
- ☐ Страхнуть +1ко всем спасброскам за прилегающего союзника
- ☐ Тандемный Заход Когда союзник прилегает, бросьте дважды для прохождения ББМ
- ☐ Цель Внеочередной Атаки Доп. атака, когда союзник попадает из оружия дальнего боя