

## INITIATIVE

**BONUS D' INITIATIVE** Dons Entrainement Divers  
**INIT** = **DEX** + + +

## VITESSE

**VITESSE** Vitesse avec Armure Vitesse temp  
m cases m cases m cases  
Vitesse de nage Vitesse de vol Vitesse d'escalade  
m cases m cases m cases

## ATTAQUE DE BASE

**BONUS DE BASE À L' ATTAQUE** **ATTAQUE DE CÂC** **ATTAQUE À DISTANCE**  
m cases m cases m cases

**DÉLUGE DE COUPS**  
**BONUS D'ATTAQUE DE BASE** Divers

+ **FOR** +

Bonus Temp Attaque Bonus de moral Améliorations Diminutions Attaque en puissance

+ = + - -

Bonus Bonus Améliorations Diminutions Attaque  
Temp Dommages de moral en puissance

+ = + - +

## MANOEUVRES DE COMBAT

**BONUS DE MANOEUVRE OFFENSIVE** Bonus d'attaque de base / Niveau de moine Mod. de taille Divers  
**BMO** = **FOR** + m cases - +

**DEGRÉ DE MANOEUVRE DÉFENSIVE** Modificateur d'esquive Modificateur de parade Niveau de moine Bonus de base à l'attaque taille Mod. de taille

**DMD** = **10** + **FOR** + **DEX** + + + **SAG** + + **BBA** - +

**PRIS AU DEPOURVU** DMD Modificateur de parade Niveau de moine Bonus de base à l'attaque taille Mod. de taille

**DMD** = **10** + **FOR** / / + + **SAG** + + **BBA** - +

BMO temp BMO temp Modificateurs conditionnels  
**+ BMO** **+ DMD**

## SANTE

**PTS DE VIE** Blessures ☐ Mourant ☐ Stable Non létaux ☐ Inconscient  
pv pv pv

## CLASSE D'ARMURE

**CLASSE D'ARMURE** Modificateur d'esquive Modificateur de parade Niveau de moine Armure Naturelle Mod. de taille  
**CA** = **10** + **DEX** + + + **SAG** + + +

**PRIS AU DÉPOURVU CLASSE D'ARMURE**  
**CA** = **10** / / + + **SAG** + + +

**CLASSE D'ARMURE DE CONTACT**  
**CA** = **10** + **DEX** + + + **SAG** + / +

CA temp Rés. à la magie Les bonus de moine s'appliquent quand il est sans armure et non encombré  
**+ CA**

Réduction de dégâts  
/

Notes

## ATTAQUES

**Combat à mains nues** Fait des attaques à mains nues avec n'importe quel membre libre  
Déclenche de coup utilise le modificateur de **FOR**entier, même avec la main secondaire

Bonus d'attaque du Déluge de coups Bonus d'attaque Dégâts Critique  
d x

Portée Type Bonus d'attaque Dégâts Critique  
m cases d x

Portée Type Bonus d'attaque Dégâts Critique  
m cases d x

Portée Type Bonus d'attaque Dégâts Critique  
m cases d x

Portée Type Bonus d'attaque Dégâts Critique  
m cases d x

Portée Type Bonus d'attaque Dégâts Critique  
m cases d x

Munitions # Munitions spéciales #  
Munitions # Munitions spéciales #

## SAUVEGARDES

**JET DE VIGUEUR** Base Racial Divers Temp  
**VIG** = **CON** + + + +

**JET DE RÉFLEXES**  
**REF** = **DEX** + + + +

**JET DE VOLONTÉ**  
**VOL** = **SAG** + + + +

Niveau 2 ☐ Evasion Niveau 5 ☐ Pureté physique  
4 ☐ Sérénité 9 ☐ Évasion améliorée

Modificateurs conditionnels

## EFFETS