

DRUIDE (DRUIDE)

GOTTHEIT

Druiden-
stufe

Stufen-
bonus

+



DRUIDE

Druiden-
stufe
1

Naturgespür
+2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst
Tierempathie
Einstellung eines Tieres verbessern

2

Unterholz durchqueren
Mit voller Bewegungsrate durchs Unterholz bewegen
und dadurch keinen Schaden nehmen

3

Spurloser Schritt
Keine Spuren hinterlassen; es sei denn, du tust dies absichtlich

4

Lockruf der Natur widerstehen
+4 auf Rettungswürfe gegen Feen und Pflanzen
Tiergestalt
Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier

9

Immunität gegen Gift
Immun gegen jedes Gift

13

Tausend Gesichter
Das Aussehen jederzeit ändern

15

Zeitloser Körper
Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

ZAUBER

RW gegen
Zauber

Zauber
pro Tag

=

Grund-
zauber

+

Bonuszauber

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

=

WE

+

Zauber-
stufe

BUND MIT DER NATUR

☒ TIERGEFÄHRTE

☐ DOMÄNE

Name des Tiergefährten

Art

TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE
BONUS

Druidenstufe

Sonstiges

=

CH

+

+

TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

Heute verwendet

☐☐☐☐
☐☐☐☐
☐☐☐☐

Aktuelle Gestalt

VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE