JANISSARY
(MONK)

Уровень Монаха

FLURRY OF BLOWS

FLURRY ATTACK BONUS = Уровень Монаха - 2

UNARMED STRIKE

UNARMED STRIKE DAMAGE ROLL

☐ d6 > ☐ d8 > ☐ d10 > ☐ 2d6 > ☐ 2d8 > ☐ 2d10

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК СЕГОДНЯ = Уровень Монаха + (Non-Monk Level ÷ 4)

(Округлять к меньшему)

☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК СЕГОДНЯ

КС спаса Стойкости = 10 + (Уровень Монаха ÷ 2) + МУД

Уровень Монаха	Effects	
1	Ошеломлен	No action this round Lose DEX bonus to AC; -2 AC
4	Усталый	Натиск и бег невозможны -2 к Силе и Ловкости
8	Заболел	-2 к броскам атаки и урона, спасброскам, проверкам навыков и характеристик
12	Пошатывается	Возможность совершить стандартное или действие движения, но не оба
16	Ослеплен	Lose DEX bonus to AC; -2 AC -4 on STR and DEX skills, opposed Perception 50% miss chance when attacking DC 10 Acrobatics to move more than half speed
	или	
	Оглох	-4 к инициативе; 20% шанс промаха при атаке -4 к встречным проверкам Восприятия Автопровал проверок Восприятия, зависящих от звука
20	Парализован	No action this round Lose DEX bonus to AC; -2 AC

MIND OVER MAGIC

Уровень 4: INSIGHT BONUS + = Уровень Монаха ÷ 2

COMMAND TRUCE

Уровень 5: Intimidate check to impose a truce between warring parties. The truce is broken if anyone in your group draws a weapon, casts a spell or takes a threatening action.

ЦЕЛОСТНОСТЬ ТЕЛА

Уровень 7: ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ = Уровень Монаха

АЛМАЗНАЯ ДУША

Уровень 11: СОПРОТИВЛЕНИЕ ЗАКЛИНАНИЯМ = 10 + Уровень Монаха

ДРОЖАЩАЯ ЛАДОНЬ

Уровень 15:

ДНЕЙ ДРОЖАНИЯ = Уровень Монаха

КС спаса Стойкости = 10 + (Уровень Монаха ÷ 2) + МУД

СОВЕРШЕНСТВО

Уровень 20: **Считается пришельцем**

Immune to Charm Person and other effects that target non-outsiders.

Damage reduction 10/chaotic

МОНАХ

Уровень Монаха	Бонус.	Черты	
1		Armor Class Bonus Шквал Ударов Безоружная атака Оглушающий Кулак Psionic Aura	 Полнораундовая действие для дополнительных атак Считать кулаки за оружие Оглушенить (или другие эффекты) цель на 1 раунд Unnerve non-sentient beings; Charm Person **1/day**
2	■	Уклонение	Избежать урона полностью при успешном спасброске реакции
3		Быстрое Передвижение **+10фт** Maneuvre Training Спокойный Разум	 Use monk level in place of BAB for calculating CMB +2 saving throws against enchantment
4		Запас Ки (магия) Mind Over Magic	Безоружные атаки считаются магическими. Gain a bonus to saving throws - **1 ki point**
5		Command Truce Чистое Тело	Impose a truce between fighting parties - **1 ki point / min** Иммунитет к болезням
6	■	Быстрое Передвижение **+20фт** Замедление падения **30 фт**	
7		Целостность Тела	Исцелить собственные раны - **2 очка ки**
8		Замедление падения **70 фт**	
9		Улучшенное Уклонение Быстрое Передвижение **+30фт**	Игнор 1/2 урона при провале спаса реакции
10	■	Запас Ки (порядок) Замедление падения **50 фт** Psionic Aura	Безоружные атаки считаются оружием порядка Charm Person **2/day**
11		Алмазное Тело	Иммунитет ко всем ядам
12		Широкий шаг Быстрое Передвижение **+40фт** Замедление падения **60 фт**	Магическое движение между квадратами - **2 очка ки**
13		Алмазная Душа	Сопротивление заклинаниям
14	■	Замедление падения **70 фт**	
15		Дрожащая Ладонь Быстрое Передвижение **+50фт** Psionic Aura	Смерть с задержкой Charm Person **3/day**
16		Запас Ки (адамантин) Замедление падения **80 фт**	Безоружные атаки считаются адамантиновым оружием
17		Вечное Тело Язык Солнца и Луны	No age penalties or artificial aging Общение с любым живым существом
18	■	Быстрое Передвижение **+60фт** Замедление падения **70 фт**	
19		Пустое Тело	Обрести состояние эфирности на 1 минуту - **3 очка ки**
20		Совершенство Замедление падения **Без ограничений** Psionic Aura	Считается пришельцем Charm Person **4/day**

ЗАПАС КИ

ЗАПАС КИ ПРЕДЕЛ = (Уровень Монаха ÷ 2) + МУД

Ki Pool