

FORMA SELVAGEM

Tipo da Criatura



Modificador de Tamanho

Habilidades

Pontos de Habilidade Item Bônus Modificador de Habilidade

FOR _____
DES _____
CON _____

Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2

COMBATE

INICIATIVA BÔNUS Outros Iniciativa

INIC = DES + _____

VELOCIDADE Deslocamento Temporário

m m² m m²

MANOBRAS DE COMBATE

MANOBRAS DE COMBATE BÔNUS Modificador de Tamanho Outros

BMC = +FOR + _____

MANOBRAS DE COMBATE DEFENSIVA Modificador de Espaço Modificador de Defesa Bônus Modificador de Tamanho Outros Bônus Moral

DMC = 10 + FOR + DES + _____ + _____ + BBA + _____ + _____ + _____

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA Armadura Natural Modificador de Tamanho Outros

CA = 10 + DES + _____ - _____ + _____

SURPRESA CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 / + _____ - _____ + _____

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES / - _____ + _____

CA Temporária Resistência Mágica Redução de Dano

CA /

HABILIDADE ESPECIAL

ATAQUES

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico
m m²

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico
m m²

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico
m m²

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico
m m²

SAVES

Fortitude Resistência Base Outros Temporário

FORT = CON + _____ + _____

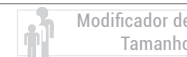
REFLEXO RESISTÊNCIA

REF = DES + _____ + _____

PORTRAIT

FORMA SELVAGEM

Tipo da Criatura



Modificador de Tamanho

Habilidades

Pontos de Habilidade Item Bônus Modificador de Habilidade

FOR _____
DES _____
CON _____

Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2

COMBATE

INICIATIVA BÔNUS Outros Iniciativa

INIC = DES + _____

VELOCIDADE Deslocamento Temporário

m m² m m²

MANOBRAS DE COMBATE

MANOBRAS DE COMBATE BÔNUS Modificador de Tamanho Outros

BMC = +FOR + _____

MANOBRAS DE COMBATE DEFENSIVA Modificador de Espaço Modificador de Defesa Bônus Modificador de Tamanho Outros Bônus Moral

DMC = 10 + FOR + DES + _____ + _____ + BBA + _____ + _____ + _____

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA Armadura Natural Modificador de Tamanho Outros

CA = 10 + DES + _____ - _____ + _____

SURPRESA CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 / + _____ - _____ + _____

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES / - _____ + _____

CA Temporária Resistência Mágica Redução de Dano

CA /

HABILIDADE ESPECIAL

ATAQUES

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico
m m²

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico
m m²

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico
m m²

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico
m m²

SAVES

Fortitude Resistência Base Outros Temporário

FORT = CON + _____ + _____

REFLEXO RESISTÊNCIA

REF = DES + _____ + _____

PORTRAIT