		aldläufer- stufe	KAMPFSTIL		
1	WALDLÄUFER	Stufen-			
Stufe 1	ERZFEINDE ■ BONUS GEGEN ERZFEIND	+2 4 6 8 10	Waldläufer- DoppelschnittAddiere vollen STBonus auf Schaden mit deiner Zweithandwaffe stufe Verbesserter SchildstoßNutze Schildstoß und behalte Schildbonus auf RK Schnelle WaffenbereitschaftZiehe deine Waffe als freie Aktion Kampf mit zwei WaffenMali beim Kampf mit zwei Waffen reduziert auf -4 / -4		
5			Verteidigung mit zwei WaffenBonus von +1 auf RK beim Kampf mit zwei Waffen (+2, falls du defensiv kämpfst)		
10	10		10 Mächtiger Kampf mit zwei WaffenEin dritter Angriff mit deiner Zweithandwaffe Zerreißen mit zwei WaffenTriffst du mit beiden Waffen, verursachst du 1W10 + (ST× 1½) zusätzlichen Schader		
15			Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden.		
20	20		Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt. BUND DES JÄGERS		
■ Boni	us to attack, damage and selected sl		Stufe TEILE ERZFEIND	□ TIERGEFÄHRTE	
*	Bevorzugtes Gelä		4 TELLE ERZFEIND		
Stufe 3	O BONUS FÜR BEVORZUGT	ES GELANDE 6 8	TEILE ERZFEIND DAUER Sonstiges	Name	
8			Runden = WE +	Kreaturenart	
13			(WE minimum Teile halben Erzfeindbonus gegen eine einzelne Krea	tur Waldläufer- <u>Dr</u> uiden-	
18	18		mit allen Verbündeten innerhalb 9m (als Bewegungsa	aktide) stufe stufe	
O Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain			* VORBEREITETE ZAUBER		
* TIEREMPATHIE					
Wie Diplomatie, aber verbessert die Einstellung eines Tieres				1 000	
ZAUBER					
Stufe 4	Waldläufer- stufe - 3	=Zauber- stufe		3 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7	
RW	gegen Zauber = Gru uber pro Tag zau	nd- + Bonuszauber ber WE		2	
	1	\Box			
	2			3	
	3				
	4				
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad				4	

ZAUBERSTÄBE		
# 0000 000 000 000 000	SCHRIFTROLLEN	TRÄNKE
# 000 000 000 000 000		
# 000 000 000 000		
# 000 000 000 000		
# 000 000 000 000		