

BLIGHT DRUID

Livello da Druido

Livello bonus

DIVINITÀ



BLIGHT DRUID

Livello da Druido		Senso della natura +2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza
1	<input type="checkbox"/>	Vermin Empathy Improve the attitude of vermin
2	<input type="checkbox"/>	Andatura nel bosco Muoversi attraverso il sottobosco alla velocità normale senza subire danni
4	<input type="checkbox"/>	Wild Shape Trasformazione in un animale piccolo o medio
5	<input type="checkbox"/>	Miasma Nearby creatures, fey and plants are sickened
9	<input type="checkbox"/>	Blightblooded Immune to all diseases and sickening effects
13	<input type="checkbox"/>	Plaguebearer Attackers become diseased
15	<input type="checkbox"/>	Corpo senza tempo Non invecchia, nemmeno magicamente

INCANTESIMI

CD TS	Incantesimi	Inc. al Giorno	Inc. Base	Inc. Bonus
	0			
	1	+ 1	+ 1	SAG - 4
	2	+ 1	+ 1	SAG - 8
	3	+ 1	+ 1	SAG - 12
	4	+ 1	+ 1	
	5	+ 1	+ 1	
	6	+ 1	+ 1	
	7	+ 1	+ 1	
	8	+ 1	+ 1	
	9	+ 1	+ 1	

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione = SAG + Livello Incantatore

LEGAME CON LA NATURA

☐ FAMIGLIO ☒ DOMINIO

Poteri Concessi

Poteri Concessi

Livello		Livello	
CD		CD	
Usi al giorno	<input type="text"/>	Usi al giorno	<input type="text"/>

VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY

BONUS

Livello da Druido Varie

= CAR +

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

FORMA SELVATICA

Volte al giorno

Usato oggi

MIASMA / PLAGUEBEARER

TEMPRA
CD SALVEZZA

Livello da Druido

= 10 + $\left(\frac{\text{Livello da Druido}}{2} \right) + \text{SAG}$

INCANTESIMI PREPARATI

0	
Incantesimo di Dominio + 1	
1	
Incantesimo di Dominio + 1	
2	
Incantesimo di Dominio + 1	
3	
Incantesimo di Dominio + 1	
4	
Incantesimo di Dominio + 1	
5	
Incantesimo di Dominio + 1	
6	
Incantesimo di Dominio + 1	
7	
Incantesimo di Dominio + 1	
8	
Incantesimo di Dominio + 1	
9	

PERGAMENE

POZIONI