

INVULNERABLE

RAGER!

(BARBARE)

Niveau

de Barbare

BARBARE		
Niveau de Barbare		
1	<input type="checkbox"/>	Mouvement rapide RAGE!
2	<input type="checkbox"/>	Invulnerability
3	<input type="checkbox"/>	Extreme Endurance
11	<input type="checkbox"/>	RAGE ! de grand Berserker
14	<input type="checkbox"/>	Volonté Indomptable
17	<input type="checkbox"/>	Sans Fatigue RAGE!
20	<input type="checkbox"/>	RAGE ! de Maître Berserker

INVULNERABILITY		
Niveau		
2	<input type="checkbox"/>	DOMMAGES REDUCTION
Double this against non-lethal damage		

EXTREME ENDURANCE		
<input type="checkbox"/> Hot <input type="checkbox"/> Froid		
Inured to hot and cold climates as if by Endure Elements		
Niveau		
3	<input type="checkbox"/>	ENERGY RESISTANCE
Fire and cold resistance		

RAGE!				
RAGE ! DUREE PAR JOUR	Niveau de Barbare	Divers	RAGE ! AUJOURD'HUI	
<div>trs</div>	<div>= 2 + CON + (<div> </div> × 2) +</div>		<div>trs</div>	
	FORCE SCORE BONUS	SCORE de CONSTITUTIONS BONUS	VOLONTE SAUVEGARDE BONUS	CLASSE D'ARMURE PENALITE
RAGE!	4	4	2	-2
SUPERIEURE RAGE!	6	6	3	-2
MAITRE RAGE!	8	8	4	-2
Modificateur de Caractérisitque = (Score Total de la Caractéristique - 10) ÷ 2				
	FOR	CON		CA

FATIGUE DUREE	RAGE ! DUREE	Score de Force Pénalité -2	Score de dextérité Pénalité: -2	
<div>trs</div>	<div>=</div>	<div> × 2</div>	<div>F-1R</div>	<div>D-1X</div>
Ne peut pas entrer en rage, courir ou char lorsqu'il est fatigué				

POUVOIRS DERAGE !	
POUVOIRS DERAGE CONNUS	Niveau de Barbare
<div> </div>	<div>= (<div> </div> ÷ 2) +</div>
(arrondi à l'inférieur)	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	