+		Nivel de Bardo	conjuros conocidos	
	GEISHA	2		
1	CONJUI	POS .	0	
Conjuros CD		uros _Conjutos pjuros Adicional	les ————————————————————————————————————	
Conocidos de Co				
	0	CAR		
	1	7777		
	2			
	3			
	4			
	5		<u>Z</u>	
	6			
CD Salv de C	 onjuro = 10 + CAR + N			
	FALLO DE CONJ			
Bardos pueden llevar armadura ligera sin			3	
<u> </u>	' Illouitii cii tullo u			
	TERPRETACIÓ	ON DE BARDO 🗾 🗸		
DURACIÓN AL DÍA	Nivel de Bardo	Misc		
turn	5 82 + (,	× 2)+ CAR+	4	
Turnes ODO ODO				
Hoy				
CD SALV VO	L Nivel de	e Bardo		
	= 10 + (÷ 2) + CAR		
Nivel Empieza o cambia una canción de bardo como acción				
	imiento, en vez de un			
interpretaciones -				
CONTRAODA — Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido.			6	
Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salva			salvación.	
DISTRACCIÓN Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista.			TEA CEREMONY	
		ependan de la vista. oretar en lugar de una tirada de s	salvación	
FASCINAR	Nivel de		Spend 10 minutes preparing an elaborate tea ceremony, and 4 rounds per person performing the ceremony, to grant your allies Inspire Courage, Inspire Competence, Inspire Greatness or Inspire Heroics for 10 minutes.	
MAX AUDIE	NCIA Bardo		CONOCIMIENTO DE BARDO	
	= ÷ 3	(Redondear arriba)	SABER Nivel de Misc	
INFUNDIR V	ALOR	,	BONUS Bardo Apply this bonus to Craft (calligraphy), Diplomacy,	
+		s de encantamiento y compulsió		
	Bon a tiradas de a	taque y daño	BIEN VERSADO	
Nivel INFUN	DIR GRAN APTIT	UD	Nivel Ron so anlica a tiradas do salvación contra Música do Rardo y	
3 +			2 +4 efectos que dependan de sonido o lenguaje.	
Nivel SUGES'	TIÓN		INTERPRETACIÓN VERSÁTIL	
6 Sugiere a	acciones a una criatui	ra ya fascinada	Usar bonificador en lugar de Usar bonificador en lugar de	
	HA DE PERDICIÓ		□ Actuación Disfrazarse, Engañar □ Oratoria Averiguar Intenciones, Diplomacia	
8 Causa qu	ue enemigos a 30' que	eden estremecidos	☐ Comedia Engañar, Intimidar ☐ Percusión Intimidar, Trato con Animales ☐ Baile Acrobacias, Volar ☐ Canto Averiguar Intenciones, Engañar	
Nivel INSPIE		MAX AFECTADOS CON) puntos golpe temporales,	Instrumentos Diplomacia Engañar	
9		+1 pruebas Fortaleza	de Teclado Diplomacia, Intimidar Instrumentos de VientoDiplomacia, Trato con Animales	
Nivel INTER	PRETACIÓN TRA	NQUILIZADORA		
Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido			MAESTRO DEL SABER	
Nivel MELODÍA PAVOROSA			Nivel ELEGIR 10 ELEGIR 20 AL DÍA Elegir 20 Hoy	
	s se asustan y huyen	de tu canción	5 Usos ilimitados	
Nivel INSPIR	AR HEROISMO I	MAX AFECTADOS	al día	
+ 4 a todas las tiradas de salvación			Nivel HOMBRE PARA TODO	
+ 4 a CA			Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada	
Nivel SUGESTIÓN EN GRUPO 18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas		va fascinadas	Nivel	
Nivel INTERPRETACIÓN MORTAL			10	
20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena			Nivel 19 Puedes elegir 10 en cualquier habilidad	