FAMILIA	R / ANIN	IAL CON	MPANI	ON / MO	UNT / S	UMMONED	CREA'	REATURE			×			ЗДОРОВЬЕ	ВЬЕ			×
Имя Существа						BO3PAC	,	′ровень щества		C	очки здоровьяан	ения		□Ум	іирает	□ Стабилиз.	Не смерт.	Без сознани
-	Тип существа		Подтип		Bec	Рост					hp					hp		hp
\$\$\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	ПП существа	Olympia		*	Dec	lb HABIЬK <i>I</i>			d00 Прочее		БОНУС ИНИЦИАТИВІЬ В		ee			АТАКИ		*
опып	РАКТЕРИ	СТИКИ					Tu		Прочес		БАЗОВАЯ АТАКА		Врем. Урон	Дальность ft	КВ	Бонус Атаки	Урон	Критически
Значен Хар-кі СИЛ	ие Бонус	Модиф. Хар-ки	Врем. Бонус								БАЗОВАЯ СКОФОО ft кв Скорость лазанияСкор	ft кв	ft кв	Дальность ft	КВ	Бонус Атаки	Урон	Критически
DEX ВІЬН INT		DEX BIBH INT									БОЕВОЙ МАНЕВР БОНУС	Pasi		Дальность ft Боеприпасы	КВ	Бонус Атаки	Урон	Критически
WIS XAP Модификато	p = (Значение	WIS XAP е хар-ки - 1	0) ÷ 2								БВМ = 8 В В В В В В В В В В В В В В В В В В	•	Уклонен	р.Бонус отражен	ия Базо Бонус		ф.	Бонус в Боевого дух
× (СНАРЯЖІ	ЕНИЕ	, (35M = 10 +	СИЛ + D			ББ	[;]	+	+
											×	ЗАЩИ		диф . Прочее	` .		СБРОСКИ овый СпафПр	очее Временн
				्र पा	ЕРТІЬ И (ОСОБІЬЕ СП	ОСОБІ	ност	и		врасплох класс КЗ = 10	+ DEX + с защить / +		мера + 	CTO PEAF	йкости сп й =ВІЬН+ кции спас л = DEX +	AC +	
*	ПОРТР	ET	×								Временный КЗ Сопр. м	+ DEX	1	+	вол	И CHAC = WIS + орот □ Крепко		
											501					Эф0	ФЕКТІЬ	,
				ТРЕНИРОВКА														
<u></u>				TPE														