



UNDEAD LORD

DER DOMÄNE

Kleriker-Stufe

Zauber-stufe

(KLERIKER)

DEATH DOMAIN

Domäne

Verliehene Fähigkeiten

Verliehene Fähigkeiten

Stufe
SG

Stufe
SG

Einsetzbar pro Tag

Einsetzbar pro Tag

ZAUBER

RW gegen Zauber

Zauber pro Tag

=

Grund-zauber

+

Bonuszauber

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Leichte Wunden	1W8 + Stufe	(1 - 5)	1	5
Mittelschw. Wunden	2W8 + Stufe	(3 - 10)	2	6
Schwere Wunden	3W8 + Stufe	(5 - 15)	3	7
Kritische Wunden	4W8 + Stufe	(7 - 20)	4	8
Heilen / Leid	10 × Stufe		6	9

CORPSE COMPANION

Companion

Creating a corpse companion takes 8 hours, and the companion may have hit dice up to your cleric level.

ENERGIE FOKUSSIEREN

Guter Kleriker



Wunden heilen

Böser Kleriker

Negative Energie fokussieren

Wunden verursachen

FOKUSSIEREN

PRO TAG

Sonstiges

Heute

= 3 + CH +

ENERGIE WURF

Kleriker-Stufe

Sonstiges

W6 = (÷ 2) + (aufrunden)

WIL

SG RETTUNGSWURF

Kleriker-Stufe

Sonstiges

= 10 + (÷ 2) + CH +

CHANNEL RANGE

30 m

Radius um den Kleriker

UNLIFE HEALER

Stufe 8 All spells, channelling and other effects to heal undead are "empowered" for +50%.

Stufe 16 All spells, channelling and other effects to heal undead always do their maximum effect +50%.

VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9