

GRIMÓRIO

Nível de Magia

Escola

Casting time

Duração

Alcance:

Close

Médio

Long

Area / Target

Saving throw

Spell Y

Resistance N

Components

Focus

Livro

Pagina

V

S

M

Escola

Casting time

Duração

Alcance:

Close

Médio

Long

Area / Target

Saving throw

Spell Y

Resistance N

Components

Focus

Livro

Pagina

V

S

M

Escola

Casting time

Duração

Alcance:

Close

Médio

Long

Area / Target

Saving throw

Spell Y

Resistance N

Components

Focus

Livro

Pagina

V

S

M

Escola

Casting time

Duração

Alcance:

Close

Médio

Long

Area / Target

Saving throw

Spell Y

Resistance N

Components

Focus

Livro

Pagina

V

S

M

Escola

Casting time

Duração

Alcance:

Close

Médio

Long

Area / Target

Saving throw

Spell Y

Resistance N

Components

Focus

Livro

Pagina

V

S

M

Escola

Casting time

Duração

Alcance:

Close

Médio

Long

Area / Target

Saving throw

Spell Y

Resistance N

Components

Focus

Livro

Pagina

V

S

M

Escola

Nível de Magia

Escola

Casting time

Duração

Alcance:

Close

Médio

Long

Area / Target

Saving throw

Spell Y

Resistance N

Components

Focus

Livro

Pagina

V

S

M

Escola

Casting time

Duração

Alcance:

Close

Médio

Long

Area / Target

Saving throw

Spell Y

Resistance N

Components

Focus

Livro

Pagina

V

S

M

Escola

Casting time

Duração

Alcance:

Close

Médio

Long

Area / Target

Saving throw

Spell Y

Resistance N

Components

Focus

Livro

Pagina

V

S

M

Escola

Casting time

Duração

Alcance:

Close

Médio

Long

Area / Target

Saving throw

Spell Y

Resistance N

Components

Focus

Livro

Pagina

V

S

M

Escola

Casting time

Duração

Alcance:

Close

Médio

Long

Area / Target

Saving throw

Spell Y

Resistance N

Components

Focus

Livro

Pagina

V

S

M

Escola

SAVING THROW

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Saving throw = 10 + Casting Stat + Spell Level

CLOSE RANGE

25' + 5' × (Nível ÷ 2)

MEDIUM RANGE

100' + 10' × Nível

LONG RANGE

400' + 40' × Nível

m

m²

m

m²

m

m²

Concentração

=

+

Casting Stat

Conjurador Nível

INT

SAB

CAR

Níveis de conjuração