ARCHIVIST Nível do Bardo	MAGIAS CONHECIDAS
(BARDO)	<u></u>
Magias Teste de Magias Base Magias Base Magias I	onus O
onhecidaBesistência CD por dia Magia 🔭	
O CAB	CHA
1 77	T 1
2 000	
3 0	
4 000	<u> </u>
5 000	
6	
Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia	
ALHA ARCANA LIMIAR	
Bardos podem vestir armaduras leves sem	isco de falha Arcana.
PERFORMANCE DE BARDO	
Nivel de Parde	tros
POR DIA	
$rds = 2 + (\times 2) + CAR +$	
Rodadas OOO OOO	— <u> </u>
Hoje Hoje Hoje Hoje Hoje Hoje Hoje Hoje	
= 10 + (÷ 2) + CAI	
Nível Começar ou trocar uma atuação de bardo como uma a	jão de movimento,ao invés de ação padrão.
PERFORMANCES	
MÚSICA DE PROTEÇÃO	
ounter magical effects that depend on sound.	6
Ilies within 30ft use Performance roll in place of a saving the	
DISTRAÇÃO contra efeitos mágicos que dependem da visão.	CONVIECTMENTO DE DADDO
liados com 10m usam rolam Performance no lugar de resist	CONTRECTATE NUMBER do Bardo
ASCINAR Nível do Bardo	BÔNUS
MÁXIMA AUDIÊNCIA	= (÷ 2) + Bardos pode usar todas as perícias de conhecimento se
= ÷3 (Arredonda para C	MESTRE DO CONHECIMENTO
NATURALIST Nível do Bardo	Take 20 on any Knowledge skill roll
+ = (+ 1) ÷ 6	Nível TAKE 20 Nível do Bardo
onus to AC and attack rolls against an identified creature	$ \begin{array}{ccc} & & & & & & & & & & & & & & & & & & &$
ranted to allies within 30ft who can see and hear you	+ = (+ 4) ÷ 6
ível INSPIRAR COMPETENCIA	MAGIC LORE
3 +	Take 10 on Spellcraft checks to identify magic items or decipher scrolls.
ível LAMENTABLE BELABOURMENT	Nível Disarm magical traps as a Rogue. 2 Bonus to saving throws against magical traps, language-dependent effects,
6 Daze or confuse one already fascinated creature	+4 symbols, glyphs and magic writings.
lível DIRGE OF DOOM	JACK OF ALL TRADES
8 Cause enemies within 30ft to become shaken	Nível S Usar qualquer perícia como se você fosse treinado
PERFORMANCE SUÁVE	Nível
Mass Cure Serious Wounds	Nível Todas as habilidades são consideradas perícias de classe
Mass Cure Serious Wounds Removes the fatigued, sickened and shaken conditions	Todas as habilidades são consideradas perícias de classe Nível
Mass Cure Serious Wounds Removes the fatigued, sickened and shaken conditions ivel FRIGHTENING TUNE	Todas as habilidades são consideradas perícias de classe Nível Able to take 10 on any skill
Mass Cure Serious Wounds Removes the fatigued, sickened and shaken conditions (vel FRIGHTENING TUNE L4 Enemies are frightened and flee your performance	Todas as habilidades são consideradas perícias de classe Nível 17 Able to take 10 on any skill PROBABLE PATH
Mass Cure Serious Wounds Removes the fatigued, sickened and shaken conditions fivel FRIGHTENING TUNE L4 Enemies are frightened and flee your performance fivel INSPIRAR HEROISMO AFETADOS MAX + 4 to all saving throws	Todas as habilidades são consideradas perícias de classe Nível Able to take 10 on any skill PROBABLE PATH Take 10 on any d20 roll Nível TAKE 10 Nível do Bardo
Mass Cure Serious Wounds Removes the fatigued, sickened and shaken conditions fivel FRIGHTENING TUNE L4 Enemies are frightened and flee your performance fivel INSPIRAR HEROISMO AFETADOS MAX	Todas as habilidades são consideradas perícias de classe Nível 17 Able to take 10 on any skill PROBABLE PATH Take 10 on any d20 roll TAKE 10 PER DAY Nível do Bardo PER DAY Take 20 Today
Mass Cure Serious Wounds Removes the fatigued, sickened and shaken conditions fivel FRIGHTENING TUNE L4 Enemies are frightened and flee your performance fivel INSPIRAR HEROISMO AFETADOS MAX + 4 to all saving throws	Todas as habilidades são consideradas perícias de classe Nível 17 Able to take 10 on any skill PROBABLE PATH Take 10 on any d20 roll TAKE 10 PER DAY Nível do Bardo PER DAY Take 20 Today Take 20 Today