



PALADINO

Nível de
Paladino

Nível de
Paladino $\div 2$ Nível de
Conjurador

DIVINDADE



MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias
por dia

=

Base
Magia

+

Magias Bônus
SAB

	1			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	2			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	3			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	4			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

TURN UNDEAD

TURNOS POR DIA

Outros

Hoje

= 3 + CAR +

☐
☐
☐

1 TESTE DE EXPULSÃO

Sinergia

= d20 + CAR +

2 EXPULSAR CRIATURA MÁXIMO DE DADOS DE VIDA

Nível de Paladino

= (Expulsão
Teste $\div 3$) + - 7

3 DESTRUIR CRIATURAS MÁXIMO DE DADOS DE VIDA

Nível de Paladino

= (- 3) \div 2 Round down

4 CRIATURAS AFETADAS DADOS DE VIDA TOTAIS

Nível de Paladino

= 2d6 + CAR + - 3

MONTARIA ESPECIAL

Nome

Tipo de Montaria

☐ Summoned
Mount Today

MAGIAS PREPARADAS

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

1

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

DESTRUIR O MAL

SMITINGS
PER DAY

Smitings Today

☐
☐

SMITING ATTACK
BONUS

Weapon Attack Bonus

=

+

CAR

SMITING DAMAGE
BONUS

Bônus Dano da Arma

Nível de
Paladino

+

=

+

+

Cura Pelas Mãos

PONTOS DE CURA
POR DIA

Nível de
Paladino

Outros

pv

=

(CAR \times)

+

Ponto de Cura

VARINHAS

CARGAS

#

☐ ☐

CARGAS

#

☐ ☐

CARGAS

#

☐ ☐

CARGAS

#

☐ ☐

CARGAS

#

☐ ☐

PERGAMINHOS

POÇÕES