

Reichweite

Art

Angriffsbonus

Schaden

Kritisch

m

Fe

W

X

Munition

Spezialmunition

#

#

Reichweite	Art	Angriffsbonus	Schaden	Kritisch
m	Fe		W	x

Reichweite	Art	Angriffsbonus	Schaden	Kritisch
m	Fe		W	x

Munition	#		Spezialmunition	#	
Munition	#		Spezialmunition	#	

## RETTUNGSWÜRFE

**REFLEX RETTUNGSWURF**

REF = GE + + + +

☐ Entrinnen ☐ Verbessertes Entrinnen ☐ Ausdauer ☐ Fallengespür

## EFFEKTE

Page 10 of 10

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. P01000001

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 100

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 100

© 2006 The Authors  
Journal compilation © 2006 Blackwell Publishing Ltd

© 2006 The Authors  
Journal compilation © 2006 Blackwell Publishing Ltd

## INITIATIVE

## BEWEGUNGSRATE

## GRUNDWERTE ANGRIFF

Temp. Schadens- bonus	Moral- bonus	Bufs	Nerfs	Heftiger Angriff
+	=	+	-	+

## RINGKAMPF

**RINGKAMPF BONUS** = Grund-Gr.Mod. x4 Sonstiges  
 =  x 4 + ST +

## GESUNDHEIT

LEFFERPUNKTE		Verletzungen	<input type="checkbox"/> Sterbend	<input type="checkbox"/> Stabil	Nichttödlich	<input type="checkbox"/> Bewusstlos
TP		TP			TP	

## RÜSTUNGSKLASSE

RÜSTUNGSKLASSE		Rüstungsbonus	Schildbonus	Natürliche Rüstung	Größenmodifikator	Ablenkungsmodifikator	Sonstiges
<b>RK</b>	<b>= 10 +</b>	<b>GE</b>	+	+	-	+	+

## AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE

RK	= 10	/	+	+	+	-	+	+
----	------	---	---	---	---	---	---	---

## BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE

RK	= 10 +	GE	/	/	/	-	+	+
----	--------	----	---	---	---	---	---	---

Temp. RK      Zauberresistenz      Zustandsmodifikatoren

**RK**            \_\_\_\_\_

Schadensreduzierung

## METAPSIONICS

[illegible]

## FÄHIGKEITEN IM KAMPF

[illegible]