| SACRED SERVANT | PUNIRE IL MALE | | | | | |
|---|-----------------------|---------------------------------|----------------------|--|---|-------------------------------|
| DEL Livello | NEMICI AL GIO | | Livello da Paladi | | Livello Paladino | Varie Nemici |
| da Paladino | | = | (| ÷3)+(| ÷ 6) - 1 | + □□□ |
| Livello da Paladino - 3 = Livello incantatore | | | (per ed | | (per eccesso) | |
| INDIVIDUAZIONE DEL MALE | ATTAC | со | (per co | 00000) | DEVIAZIONE | |
| Come azione di movimento, individua il male in una creatura o un og | BONUS getto nei ra | iggio di 18 m | | Varie | BONUS | Varie |
| Non individua nessun'altra aura malvagia nelle vicinanze | (+ | = [| CAR + | | + CA = | CAR + |
| GRAZIA DIVINA | Un attaco | o riuscito co | n punire il n | nale | II danno bonus contr | o esterni malvagi, |
| Livello CAR Bonus a tutti i tiri salvezza | | | | | draghi malvagi e nor al primo attacco rius | |
| AURA | DANNI | | Livello | | DANNI MALVAG | |
| AURA DI CORAGGIO | BONUS | | Paladino | Varie | BONUS | da Paladino Varie |
| immune alla paura, anche magica. | + | = | + | | + = (| × 2) + |
| ALIDA DI CHISTIZIA | × | | | IMPOSIZIO | NE DELLE MAN | I |
| Consuma due cariche di Punire il Male per concedere agli al | | J SI a di JUOTIDIA | | Livello Paladino | Var | Usi oggi |
| punire il male. Il bonus dura 1 minuto, ma deve essere utiliz primo round. | zato nel ` | ZOOIIDIA |] = (| ± 2) . | + CAR + | |
| Livello AURA DI FEDE | Livello | | (| (per difetto) | · CAR · | |
| Armi considerate allineate al bene allo scopo di superare la Riduzione del Danno. AURA DI GIUSTIZIA | _ | GUARIRE | | Livello | | |
| Livello Guadagna riduzione del danno 5/Male |] | PUNTI FER | ITA da | Paladino | Varie | |
| 17 Immune ad effetti di compulsione, anche magici. | | de | <u> </u> | ÷ 2) | + | |
| Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro charme. SALUTE DIVINA | | | | (per difetto) | | |
| Livello | INDUL Livello | GENZE | | | | |
| 3 Immune a tutte le malattie, anche magiche. | 3 | | | | 12 | |
| INCANALARE ENERGIA POSITIVA | 6 | | | | 15 | |
| Livello Incanalare energia positiva consuma 2 usi | | | | | | |
| 4 della capacità di Imposizione delle mani TIRO Livello | 9 | | _ | INCANTEC | 18 | |
| ENERGIA da Paladino Varie | | | Incantesim | o di Dominio +1 | IMI PREPARAT | |
| d6 = (÷ 2) + | | | | | 1 000 | |
| VOLONTÀ Livello (per eccesso) | | | | | | |
| CD SALVEZZA da Paladino | | | Incantesim | o di Dominio + 🚹 | | |
| = 10 + (÷ 2) + CAR | | | mountesim | • di Boillillo +1 | 000 | |
| (per difetto) | | | | | 2 | |
| DOMINIO | | | Incontroim | o di Dominio | | |
| 4 | | | mcantesim | o di Dominio +1 | | |
| Poteri Concessi Poteri Concessi | | | | | 3 | |
| | | | | | | |
| Livello | | | Incantesim | o di Dominio +1 | | |
| 00 00 | | | | | 4 | |
| Usi OCOO OCOO SI giarro | | | | _ I EGA | | |
| al giorno al giorno | * | | Usi | HOLY SYMBO | ME DIVINO | * |
| INCANTESIMI CD TS Inc. Inc. Inc. bonus | Livello | Bonuses 1 | al giorno | IIOZI GIMIDO | | |
| CD TS Inc. = Inc. + Inc. bonus Incantesimi al Giorno = Base CAR | - 5 8 | 2 | | | Livello | |
| 1 | 9 | | 2 | DURATA | da Paladino | |
| 2 | 11 | 3 | | min | = | □□ Utilizzi □□ oggi |
| 3 0000 | 13 | | 3 | | | |
| 4 | 14 | 4 | | | el on any Paladin spell | ☐ +1 use /day of Lay On Hands |
| CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo | 17 | 5 | 4 | ⊔ +1 DC on Cha | nnel Positive Energy | □ +1d6 Channel Energy damage |
| CALL CELESTIAL ALLY | 20 | 6 | | | | |
| 8 Lesser Planar Ally Livello - 3 = Livello | `` | | | | ONE DIVINO | , i |
| 12 Planar Ally | | | | anno fino a 10/Male ale per colpire con s | successo un Esterno, | |
| 16 Greater Planar Ally | 20 | uell'esterno | è Esiliato. L' | effetto di Punire il M | lale termina dopo quest | to attacco. |
| = - · · · · · · · · · · · · · · · · · · | L | 'uso di Incan | alare Energ | a Positiva o Imposiz | zione delle mani, | |