

LISTA DE SOBREVIVÊNCIA

(LADINO)

LISTA DE SOBREVIVÊNCIA

Nível do Ladino

- | | | |
|----|--------------------------|--|
| 1 | <input type="checkbox"/> | <div><div></div>Hardy</div> Ataque furtivo |
| 2 | <input type="checkbox"/> | Evasão |
| 3 | <input type="checkbox"/> | Endure Elements |
| 4 | <input type="checkbox"/> | Esquiva Sobrenatural |
| 8 | <input type="checkbox"/> | Esquiva Sobrenatural Aprimorada |
| 10 | <input type="checkbox"/> | Talentos Avançados |
| 20 | <input type="checkbox"/> | Ataque Mestre |

HARDY

Can go twice the normal number of days for your race without water before suffering dehydration, and triple the normal number of days without food before suffering starvation.

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO

Nível do Ladino

Outros

BÔNUS

d6

$$= \left(\frac{\quad}{2} \right) + \quad$$

(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flangeado ou não possui seu bônus de DES na CA.

Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.

Não é multiplicado em hits críticos.

Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

ENDURE ELEMENTS

Cast Endure Elements as a spell-like ability, with a caster level equal to your Rogue level.

Nível

3

Suffer no harm from being in hot or cold environments. Equipment is likewise protected.

Endure Elements does not protect you from fire or cold damage.

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível

20

- Dormir por 1d4 horas
- Paralizado por 2d6 rodadas
- Assassinado

ATAQUE MESTRE

Nível do Ladino

Fortitude CD

$$= 10 + \left(\frac{\quad}{2} \right) + INT$$

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

TALENTOS DE LADINO

TALENTOS
CONHECIDOS

Nível do Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino
pode adquirir Talentos Avançados

$$\boxed{\quad} = \left(\frac{\quad}{2} \right) + \quad \quad \text{(Arredonda para Baixo)}$$

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14