ATAKI				inicjatywa -
				INICJATYWA PREMIA Atuty Inne INIC = ZR + +
Zasięg Rodzaj	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk	
m cm Amunicja	Specjalna Am	k nunicja	×	Szybkość Szybkość Prędkość w Zbroi Tymczasowa Prędkość
# 0000	Specjalna Am		# 0000	m cm m cm m cm
				PREMIE DO ATAKU
Zasięg Rodzaj	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk	Tymczasowa Pr <b>Eynia</b> zasowa Premis BAZOWA PREMIA DO ATAKU do Ataku do Obrażeń
m cm		k	×	+ +
Zasięg Rodzaj	Premia do ataku	Obrażenia <b>k</b>	Krytyk ×	
m cm		K		ZWARCIE
7 Dada:	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk	Modyfikator ZWARCIE PREMIA z Rozmiaru ×4 Inne
Zasięg Rodzaj m cm	Tremma do acada	k	×	ZWARCIE PREMIA  z Rozmiaru ×4 Inne  e
RZUTY OBRONNE				ŻYCIE
WYTRWAŁOŚĆ RZPodstawowy Rasowe	Inne Tym <b>PAINKTY WYTR</b>	ZYMAROŚĆI 7		∏ Umierającу́∏ Stabilny Stłuczenia ∏ Nieprzytomny
WYTR = BD + + +		pw		pw pw
REFLEKS Rz. Obr.  REF = ZR + + +	+			LASA PANCERZA  Naturalny Modyfikator Modyfikator
WOLA Rz. Obr.	KLASA		Zbroj	
WOLA = RZT + + +	+ KP			+ + + + + + +
☐ Uchylanie ☐ Doskonalsze ☐ Krzepa Uniki	☐ Wykrywanie Pułapek  NIEPRZ		KLASA PANCE	.RZA + + - + +
- Oliki		KLASA PANCE		
ZBROJA	KP	= 10 +	ZR /	/ - + +
			<b>Czary</b> Redukcja Ob	brażeń Inne Modyfikatory
Rodzaj Prędkość Mal	ks. Max Zr do KP KP			
Kara do TestówNiepowodzenie CZaru Waga	Zbroja	EFE	KTY	ZDOLNOŚCI BOJOWE
	rg +		П	
TARCZA				
Kara do TestówNiepowodzenie CZaru Waga	 Tarcza			
	tg +			
Głowa EKWIPUNEK	*			
Właściwości		ATU	UTY	SPECJALNE ZDOLNOŚCI
Szyja				
Właściwości				
Ciało				
Właściwości				
Rece				
Właściwości				
Dłonie				
Właściwości				
Pierścień				
Właściwości				