

# PALADIN ASSERMENTE



DE

Niveau  
de Paladin

Niveau de  
de Paladin - 3 Niveau de  
Lanceur de Sort

## DETECTION DU MAL

Detecte le mal dans une creature ou un objet dans un rayon de 18 metre. Est compté comme une action de mouvement.

Ne peut détecter aucune autre auras maléfique aux alentours.

## GRACE DIVINE

Niveau  
2

CHA

Bonus sur tous  
les jets de sauvegarde

## AURA

Niveau  
3

### AURA DE COURAGE

Immunisé contre les effets de peur, incluant les effets magiques.  
Les alliés a moins de 3m gagnes +4 de sauvegarde contre les jets de peur

Niveau  
8

### AURA DE RESOLUTION

Immunité contre les charmes, meme magique.  
Les alliés à moins de 3m reçoivent +4 de sauvegarde contre les charmes.

Niveau  
11

### AURA DE JUSTICE

Dépense 2 utilisation de Châtiment du Mal pour donner la possibilité de l'utiliser. Ce bonus reste 1 minute mais doit être utilisé au premier tour.

Niveau  
14

### AURA DE FOI

Armes considérées d'alignement Bon pour vaincre la RD

Niveau  
17

### AURA DE VERTU

Gagne réduction de dégâts 5/Mal.

Immunisé aux effets de coercion, même magiques.

Les alliés à moins de 3m reçoivent +4 de sauvegarde contre les charmes.

## SANTE DIVINE

Niveau  
3

Immunité aux maladies, meme les magiques.

## CANALISATION D'ENERGIE POSITIVE

Niveau  
4

Gain evasion, but only against the breath weapon of dragons.

## LIEN DIVIN

Niveau  
5

☐ MONTURE SPECIAL ☐ ARME LIÉE

Nom

Type ☐ Convoqués Aujourd'hui

Améliorations

## SORTS

Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	Sorts de base	Sorts supplémentaires CHA
	1		
	2		
	3		
	4		

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

Concentration ☐ = CHA + Niveau de Lanceur d

# Oath against the Wyrms

VOW

## CODE DE CONDUITE

Slay evil dragons, as well as other dangerous dragons. Prevent the bloodlines of other creatures from being corrupted with draconic power. Protect the innocent against the predation of dragons.

## CHÂTIMENT DU MAL

ENNEMIS

Aujourd'hui

Niveau  
de Paladin

Divers

Ennemis  
Aujourd'hui

☐ = ( ☐ ÷ 3 ) + ☐ (arrondi au supérieur)

BONUS

D'ATTAQUE

Divers

BONUS

DE PARADE

Divers

possibilité au alliés de CHA + ☐ = CHA + ☐

Une attaque réussie avec le châtimeur du Mal ignore la réduction de dégâts

Les dégâts de Châtiment sont doublés pour le premier coup réussi contre les extérieurs mauvais, dragons mauvais et morts-vivants.

BONUS DE

DÉGÂTS

Niveau

de Paladin

Divers

BONUS

+ ☐

=

+

BONUS AUX DÉGÂTS

CONTRE LE MAL

Niveau

de Paladin

Divers

+ ☐

=

( ☐ × 2 )

+

☐

## IMPOSITION DES MAINS

UTILISATIONS  
PAR JOUR

Niveau  
de Paladin

Divers

Utilisations aujourd'hui

☐ = ( ☐ ÷ 2 ) + CHA + ☐ (arrondi à l'inférieur)

Niveau  
2

SOINS  
POINTS DE VIE

Niveau  
de Paladin

Divers

☐ d6 = ( ☐ ÷ 2 ) + ☐ (arrondi à l'inférieur)

Niveau GRÂCES

3

12

6

15

9

18

## SORTS PREPARES

☐ ☐ Enlarge person

☐ ☐

☐ ☐

1

☐ ☐

☐ ☐

☐ ☐

☐ ☐ Bear's endurance

☐ ☐

☐ ☐

2

☐ ☐

☐ ☐

☐ ☐

☐ ☐ Vol

☐ ☐

☐ ☐

3

☐ ☐

☐ ☐

☐ ☐

☐ ☐ Stoneskin

☐ ☐

☐ ☐

4

☐ ☐

☐ ☐

☐ ☐

## DRAGON-SLAYING STRIKE

Augmente la réduction de dégâts de 10/maléfique

Niveau

20

On using Smite Evil to successfully hit a dragon, they are subject to a single-target Holy Word, after which the smite immediately end.

Soigne le maximum de points de vie possible avec la canalisation d'énergie positive et l'imposition des mains