DAREDEVIL Barden-stufe	BEKANNTE ZAUBER
(BARDE)	
Bekannte RW gegen Zauber _ Grund Bonuszauber	0 ———
Zauber Zauber pro Tag zauber	
0 888	
1 7777	1
2 0000	
3 0000	
4	
5 000	2
6	
RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad	
ARKANE ZAUBERPATZER WAHRSCHEINLICHKEIT Barden in leichter Rüstung riskieren keine	
% Zauberpatzer	3
BARDENAUFTRITT Barden-	
DAUER Barden- Sonstige PRO TAG Stufe	S
Runđe 2 + (× 2) + CH +	
Runden OOO OOO	4
Heute	586
$= 10 + (\div 2) + CH$	
	5
Stufe Starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsakt anstelle einer Standard-Aktion	
AUFTRITTE	
BANNLIED	
Bannt auf Klang basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten)	des Barden als Rettungswurf
ABLENKUNG	
Bannt auf Sicht basierende magische Effekte.Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Auftrittswurf des Barden als RW.	AGIL
FASZINIEREN Barden-	AGILE Barden- Sonstiges BONUS stufe
ANZ. KREATUREN stufe	Apply this bonus to Acrobatics, Bluff, Climb
= ÷ 3 (aufrunden)	and Escape Artist skill checks
DERRING-DO Bardenstufe	CANNY FOE KAMPFMANÖVER
+ + 1) ÷ 6	Stufe 2 +2
Bonus to allies' reflex saves, and double to Dexterity-based skills Allies who move at least 10ft gain a dodge bonus to their AC	6 Bonus applies to CMB to attempt,
LIED DES EREOLGS	and CMD to resist, any of your chosen manoeuvres.
Stufe +	14
Stufe EINFLÜSTERUNG	18
6 Einem bereits faszinierten Ziel eine Handlung vorschlagen	DAUNTLESS
Stufe KLAGELIED	MORALE Barden- Stufe BONUS stufe
8 Erschüttert Gegner in 9m Reichweite	Apply this bonus to saving throws against
Stufe LIED DER GRÖSSE MAX. BEINFLUSSTE 2 × (W10 + KO) temporäreTrefferpunkte,	, initial directing effects, including fear effects
9 +2 auf Angriffe, +1 auf ZÄH	SCOUNDREL'S FORTUNE GLÜCK Barden- Fortune
Stufe ERFRISCHENDER AUFTRITT Massen-Schwere Wunden heilen	Stufe PRO TAG stufe Today
Heilt Erschöpfung, Erschütterung und Kränkelnd	5 + Roll the d20 twice for a skill check and take the better result
Stufe LIED DER FURCHT 14. Gegner werden in Angst versetzt und fliehen	TAUSENDSASSA
LIED DES HEI DENMITTS MAY REINELLISSTE	Stufe Alla Fartigkaitan galtan ale gajiht
+4 auf Rettungswürfe	Stufe
+4 KK (Ausweichdonus)	16 Alle Fertigkeiten gelten als Klassenfertigkeiten
Stufe MASSENEINFLÜSTERUNG 18 Bereits faszinierten Zielen eine Handlung vorschlagen	Stufe 19 10 nehmen ist für alle Fertigkeiten erlaubt
Stufe TÖDLICHE MELODIE 20 Finen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lassen	