BN		Klasa			Poziom	SW	PUNKTY
- A PA	Rasa	×	UMIEJĘT	NOŚĆI		-	T
20883	**************************************	Umiejętność		+3	Rangi	Inne	L
AOIT CAN	A A SHOW THE						
	ATRYBUTY						PR
	Wartość Premia ModyfikatoiTymczasowa						
	Atrybutu z Przedmiotuz Atrybutu Premia						
S	S						
ZR	ZR						IN
BD -	BD						I
-							Sz
INT	INT						
RZT	RZT						
CHA	СНА						ZV
	yfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) /	2					
Mod	EKWIPUNEK	2					
	LIWII ONLK						
							W
Właściw	/ości						W
							RI
							F
							W
Właściw	vości						W
							_
Właściw	vości						
×	EKWIPUNEK						_
							_

X		ŻYCIE
TY WYTRZYMAŁOŚĆI		☐ Umierają̃syStabilny Stłuczenia ☐ Nieprzytomny
pw\		pw pw
PREMIE DO ATAKU/mcz		ženia ATAKI
+		Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk
INICJATYWA PREMIA	Inne	
INIC = ZR +		Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk
Szybkość	Tymczasowa Prędkoś	ść m cm
ZWARCIE PREMIA  Basson  Lucian  Basson  Basson	m cm  Modyfikator z Rozmiaru Inne  + X 4 +	Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk
RZUTY OB		Premia do ataku Obrażenia Krytyk
WYTRWAŁOŚĆ RZUT	remia Inne Tymczasow OBRONNY	m cm
WYTR = BD +	+	KLASA PANCERZA
REFLEKS Rz. Obr.		Zbroja Modyfikator Inne KLASA PANCERZA i Tarcza z Rozmiaru Modyfikatory
REF = ZR +	_+	KP = 10 + ZR + - +
WOLA Rz. Obr. WOLA = RZT +		NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA
Uchylanie T	_*	KP = 10 / + - +
		DOTYK KLASA PANCERZA  KP = 10 + ZR / - +
EFEK'	ГУ	Tymczasowa KOdporność na CzaryRedukcja Obrażeń
		ZDOLNOŚCI BOJOWE