

ACROBAT

(ŁOTRZYK)

Acrobat
Level

TALENTY TROPICIELA

TALENTY
ZNANE

Poziom
Łotrzyka

Inne

Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać

= (

÷ 2

) +

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

(Zaokrąglane w górę)

9

10

(Zaokrąglane w górę)

11

12

13

14

ACROBAT

Poziom
Łotrzyka

1

Expert Acrobat
Podstępny Atak

2

Uchyłanie

3

Second Chance

4

Nieświadomy Unik

8

Doskonalszy Nieświadomy Unik

10

Zaawansowane Talenty

20

Master Strike

AKROBATYKA

EXPERT ACROBAT

While wearing light armour, no Armour Check Penalty to Acrobatics, Fly, Climb, Sleight of Hand or Stealth checks.

While wearing no armour, gain +2 to Acrobatics and Fly checks.

SECOND CHANCE

Poziom

3

Reroll an Acrobatics, Climb or Fly check at -5.
You must take the new result.

SECOND CHANCES
PER DAY

Poziom
Łotrzyka

Inne

= (

÷ 3

) +

(Zaokrąglane w górę)

PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNY OBRAŻENIE
PREMIA

Poziom
Łotrzyka

Inne

k6

= (

÷ 2

) +

(Zaokrąglane w górę)

Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.

W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m.

Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.

Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

Poziom -Sen na 1k4 godzin

20 -Paraliż na 2k6 rund

-Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE
ST WYTRWAŁOŚĆ

Poziom
Łotrzyka

= 10 + (

÷ 2

) + INT

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość