

DAREDEVIL

Nível do Bardo

(BARDO)

MAGIAS

Magias Conhecidas = Teste de Resistência CD = Magias por dia = Base + Magias Bônus

Magias Conhecidas	Teste de Resistência CD	Magias por dia	Base	Magias Bônus
		0		CAR -4 CAR -8 CHA -12
		1		
		2		
		3		
		4		
		5		
		6		

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

FALHA ARCANA LIMIAR

% Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de falha Arcana.

PERFORMANCE DE BARDO

DURAÇÃO POR DIA

Nível do Bardo

Outros

$$\text{rds} = 2 + (\text{Rodadas} \times 2) + \text{CAR} +$$

Rodadas Hoje

VONTADE RESISTÊNCIA

Nível do Bardo

$$= 10 + (\text{Nível do Bardo} \div 2) + \text{CAR}$$

Nível 7 Começar ou trocar uma atuação de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.

PERFORMANCES

MÚSICA DE PROTEÇÃO

Counter magical effects that depend on sound.

Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

DISTRAÇÃO

Contra efeitos mágicos que dependem da visão.

Aliados com 10m usam rola Performance no lugar de resistencias

FASCINAR

Nível do Bardo

MÁXIMA AUDIÊNCIA

$$= \text{Nível do Bardo} \div 3 \quad (\text{Arredonda para Cima})$$

DERRING-DO

Nível do Bardo

$$+ \text{Nível do Bardo} = (\text{Nível do Bardo} + 1) \div 6$$

Bonus to allies' reflex saves, and double to Dexterity-based skills

Allies who move at least 10ft gain a dodge bonus to their AC

INSPIRAR COMPETENCIA

$$\text{Nível 3} + \text{Nível do Bardo}$$

SUGESTÃO

Nível 6 Suggest actions to one already fascinated creature

DIRGE OF DOOM

Nível 8 Cause enemies within 30ft to become shaken

INSPIRAR GRANDEZA AFETADOS MAX

$$\text{Nível 9} \quad 2 \times (d10 + \text{CON}) \text{ temporary hit points, } +2 \text{ attack, } +1 \text{ fortitude save}$$

PERFORMANCE SUÁVE

Nível 12 Mass Cure Serious Wounds

Removes the fatigued, sickened and shaken conditions

FRIGHTENING TUNE

Nível 14 Enemies are frightened and flee your performance

INSPIRAR HEROISMO AFETADOS MAX

$$\text{Nível 15} \quad +4 \text{ to all saving throws } +4 \text{ to AC}$$

SUGESTÃO EM MASSA

Nível 18 Suggest actions to already fascinated creatures

ATUAÇÃO MORTAL

Nível 20 Cause an enemy to die of joy or sorrow

MAGIAS CONHECIDAS

0

1

3x3 grid

2

3x3 grid

3

3x3 grid

4

3x3 grid

5

3x3 grid

6

3x3 grid

AGILE

AGILE BONUS

Nível do Bardo

Outros

$$+ \text{Nível do Bardo} = (\text{Nível do Bardo} \div 2) +$$

Apply this bonus to Acrobatics, Bluff, Climb and Escape Artist skill checks

CANNY FOE

MANOBRAS DE COMBATE

Nível

2

6

10

14

18

+2

Bonus applies to CMB to attempt, and CMD to resist, any of your chosen manoeuvres.

DAUNTLESS

MORALE BONUS

Nível do Bardo

Nível

2

$$+ \text{Nível do Bardo} = (\text{Nível do Bardo} + 2) \div 4$$

Apply this bonus to saving throws against mind-affecting effects, including fear effects

SCOUNDREL'S FORTUNE

FORTUNA POR DIA

Nível do Bardo

Fortuna Hoje

Nível

5

$$+ \text{Nível do Bardo} = \text{Nível do Bardo} \div 5$$

3x3 grid

Roll the d20 twice for a skill check and take the better result

JACK OF ALL TRADES

Nível

10

Usar qualquer perícia como se você fosse treinado

Nível

16

Todas as habilidades são consideradas perícias de classe

Nível

19

Able to take 10 on any skill