

ANGRIFFSBONUS				SCHADEN	KRIT.
Grundbonus Angriff + + + → / / /					
Bonus <input type="checkbox"/> Waffenfinesse Nutze GE für Nahkampfangriffe ST / GE				ST	
Zweihandwaffe				× 1½	
Zweithandwaffe (2weniger bei leicher Waffe) - 6 / - 10				× 1/2	
<input type="checkbox"/> Kampf mit zwei Waffen Reduziert Mali auf: - 4 / - 4					
<input type="checkbox"/> Doppelschnitt Voller Stärkebonus auf Schaden mit Zweithandwaffe				—	
WAFFEN BONI	Meisterarbeit Nicht kumulativ mit magischen Boni + 1				
	Waffenfokus: + 1				
	Mächtiger Waffenfokus + 2				
	Waffenspezialisierung: + 2				
	Mächtige Waffenspezialisierung + 4				
	Durchschlagender Hieb Ignoriere Schadensreduzierung bis zu 5/—				
	Mächtiger Durchschlagender Hieb Ignoriere Schadensreduzierung bis zu 10/—				
Verb. Krit. Treffer / Scharfe Waffe / Verschäfter Zauber				× 2	Bedrohungsbereich
Stufe 20 Waffenmeisterschaft Kritischer Treffer automatisch bestätigt				+ 1	Multiplikator
Waffe	<input type="checkbox"/> MA Basis Schaden → W + x + Besondere Eigenschaften + + Waffe Übung				
	<input type="checkbox"/> Waffenfokus ( <input type="checkbox"/> Mächtig ) <input type="checkbox"/> Verb. Krit. Treffer oder Scharfe Waffe <input type="checkbox"/> WAFFENMEISTERSCHAFT <input type="checkbox"/> Waffenspezialisierung ( <input type="checkbox"/> Mächtig ) <input type="checkbox"/> Durchschlagender Hieb ( <input type="checkbox"/> Mächtig ) / / / W + x				
Waffe	<input type="checkbox"/> MA Basis Schaden → W + x + Besondere Eigenschaften + + Waffe Übung				
	<input type="checkbox"/> Waffenfokus ( <input type="checkbox"/> Mächtig ) <input type="checkbox"/> Verb. Krit. Treffer oder Scharfe Waffe <input type="checkbox"/> WAFFENMEISTERSCHAFT <input type="checkbox"/> Waffenspezialisierung ( <input type="checkbox"/> Mächtig ) <input type="checkbox"/> Durchschlagender Hieb ( <input type="checkbox"/> Mächtig ) / / / W + x				
BUFFS	Hast Ein zusätzlicher Angriff mit vollem Bonus + 1				
	Bevorzugter Gegner	1			Halben Waldläuferbonus Erzfeind Bonus für Verbündete 9m
	2				
	3				
Moralbonus Lied des Mutes oder ähnliches + +					
GEMEINSCHAFTS-TALENTE	<input type="checkbox"/> Ausmanövrieren Beim Flankieren + 4				
	<input type="checkbox"/> Gemeinsame Gelegenheit wenn nebeneinander + 4 auf Gelegenheitsangriffe				
	<input type="checkbox"/> Genauer Schlag Beim Flankieren + 1W6 pro erfolgreichem Treffer				
TEILSUMME BUFFS & GEMEINS.-TAL. / / /					
ANGRIFF AKTIONEN	<input type="checkbox"/> Immer feste drauf bei erfolgreichem Angriff +1 pro erfolgreichem Treffer <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/> Heftiger Angriff - +				
	<input type="checkbox"/> Konzentrierter Zorn Ignoriere den Malus durch Heftigen Angriff auf den ersten Angriff				
	<input type="checkbox"/> Ruhm oder Tod +4 (+1 bei Stufe 11, 16, 20) + +				Gegen größere Gegner
	<input type="checkbox"/> Defensive Kampfweise RK Bonus -				
EINZELNER ANGRIFF	Sturmangriff -2 zur RK für die restliche Runde + 2				
	<input type="checkbox"/> Konzentrierter Schlag Zusätzlicher Schadenswürfel + 1 Würfel <input type="checkbox"/> Verbesserter konzentrierter Schlag + 2 Würfel <input type="checkbox"/> Mächtiger Konzentrierter Schlag + 3 Würfel			+ W	
	<input type="checkbox"/> Vernichtender Schlag +2 pro zusätzlichem Waffenschadenswürfel			+	
	<input type="checkbox"/> Verbesserter Vernichtender Schlag +2 pro Würfel +				um Kritische Treffer zu bestätigen
<input type="checkbox"/> Kritischer-Treffer-Fokus + 4 um Kritische Treffer zu bestätigen					