Poziom Poziom Propiciela			FIREAI	RM	STYLE	
TROPHY HUNTER Tropiciela (TROPICIEL)	1	1 Grit Points	You may gain up to grit points each da		S	
ulubieni wrogowie	Pozioi	n Deadeye	Use touch AC beyo	nd fir	rst range increment	Cost:1 ptk na przyrost zasię
Poziom PREMIA Z PREFEROWANEGO 2WROGA 8 1		Gunslinger's Dodge	Move 5ft immediat Alternatively, drop			ering attack Koszt:1 p
1		Quick Clear	Fix a broken firearr	n as	standard action	Cost: (1 pt to fix as a move action
5	6					
10	10					
15	14 18					
20	_]	_	HUNT	ED)	C AIM	
■ Bonus to attack, damage and selected skills against this ene	ny Pozioi	i ii cai iii attaoko tai get tii	e enemy's touch AC	in the	e first two	Touch range
O DREMIA ZULUDIONEGO MEDENNI A G	4	range increments. This s				increments
Poziom O PREMIA Z OLOBIONEGO TEREND 4 6 8			PRZYGOTO)WA	ANE CZARY	
8 0-0-0-0				1		
13				1		
18						
O Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain				2		
improved track	1					
Poziom Premia ze Tropiciela Sztuki Przetrwania						
Tropienie = $(\div 2) + \div 2$				3		
DC 15 Knowledge (nature) check to discern a creature's health,						
manoeuvrability and general behaviour from their tracks.						
0.21.21.2	1			4		
Poziom Poziom - 2 Poziom Tropiciela - 2 Zarującego						
ST Rzutu Obronnego Dziennie RZT 1 2 ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru	ve					
RÓŻDŻKI WY # 00000000000000000000000000000000000		ZWOJE	,		*	MIKSTURY
* # 000 000 000 000 000 000 000 000 000						

000 000 000 000