

COURT BARD

Barden-
stufe

ZAUBER

Bekannte Zauber	RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund- zauber	+ Bonuszauber
		0		CH - 4 CH - 8 CH - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

ARKANE ZAUBERPATZER WAHRSCHEINLICHKEIT

% Barden in leichter Rüstung riskieren keine
Zauberpatzer

BARDENAUFTRITT

DAUER BARDEN-
PRO TAG stufe Sonstiges

Runden $\frac{1}{2} + (\times 2) + CH +$

Runden Heute ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

WILLEN RETTUNGSWURF (SG) Bardenstufe

$= 10 + (\div 2) + CH$

Stufe 7 Starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsaktion.
anstelle einer Standard-Aktion

AUFTRITTE

BANNLIED

Bannt auf Klang basierende, magische Effekte.

Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitwurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf

ABLENKUNG

Bannt auf Sicht basierende magische Effekte. Kreaturen innerhalb
von 9m nutzen den Auftrittwurf des Barden als RW.

FASZINIEREN Barden-
ANZ. KREATUREN stufe

$= \div 3$ (aufrunden)

SATIRE Bardenstufe

$+ = 1 + (+ 1) \div 6$

Penalty to enemies' attack, damage, saves against charm and fear

MOCKERY Bardenstufe

Stufe 3 $- = (+ 5) \div 4$

Penalty to one enemy's Charisma-based checks and skills

Stufe 6 EINFÜSTERUNG

Einem bereits faszinierten Ziel eine Handlung vorschlagen

Stufe 8 GLORIOUS EPIC

Cause enemies within 30ft to become flat-footed

Stufe 9 LIED DER GRÖSSE MAX. BEINFLUSSTE

$2 \times (W10 + KO)$ temporäre Trefferpunkte,
+2 auf Angriffe, +1 auf ZÄH

Stufe 12 ERFRISCHENDER AUFTRITT

Massen-Schwere Wunden heilen
Heilt Erschöpfung, Erschütterung und Kränkelnd

Stufe 14 SCANDAL

Enemies are affected as if by Song Of Discord

Stufe 15 LIED DES HELDENMUTS MAX. BEINFLUSSTE

+4 auf Rettungswürfe
+4 RK (Ausweichbonus)

Stufe 18 MASSENEINFÜSTERUNG

Bereits faszinierten Zielen eine Handlung vorschlagen

Stufe 20 TÖDLICHE MELODIE

Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lassen

BEKANNTE ZAUBER

0

1

☐ ☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐ ☐

HERALDIC EXPERTISE

EXPERTISE
BONUS

Barden-
stufe

Sonstiges

$= (\div 2) +$

Apply this bonus to Diplomacy, Knowledge (history),
Knowledge (local) and Knowledge (nobility) checks

REROLL
PRO TAG

Barden-
stufe

$= (\div 5) + 1$

Allows you to reroll one of these checks, but you
must take the second result if you do

BEWANDERT

Stufe 2

+4

Bonus ist anwendbar bei Rettungswürfen gegen Bardenauftritt,
Schallangriffe und sprachabhängige Effekte

VIELSEITIGER AUFTRITT

☐ Schauspielkunst

Nutze Bonus anstelle von...

Bluffen, Verkleiden

☐ Komik

Bluffen, Einschüchtern

☐ Tanzen

Akrobatik, Fliegen

☐ Tasten-
instrumente

Diplomatie, Einschüchtern

Weitere:

☐

☐

☐

☐ Redekunst

Nutze Bonus anstelle von...

Diplomatie, Motiv erkennen

☐ Schlaginstrumente

Mit Tieren umgehen, Einschüchtern

☐ Gesang

Bluffen, Motiv erkennen

☐ Saiteninstrumente

Bluffen, Diplomatie

☐ Blasinstrumente

Diplomatie, Mit Tieren umgehen

BREITES PUBLIKUM

Performance radius
Performance cone

Stufe 1
9 m

Stufe 5
18 m

Stufe 10
40 ft

Stufe 15
50 ft

Stufe 20
18 m

80 ft 100 ft 36m