



# CRUZADO DE

(CLÉRIGO)

Nivel de  
Cruzado

Nivel de  
Lanzador

## DOMINIO

Dominio

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel

Nivel

CD

CD

Usos  
al día

Usos  
al día

Usos  
al día

## DOTES ADICIONALES

1

5

10

15

20

## CONJUROS

CD Salv  
de Conjurios

Conjurios  
al Día

=

Conjurios  
Base

Conjurios Adicionales

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
		+ 1	+ 1	+ 1	+ 1	+ 1	+ 1	+ 1	+ 1	+ 1

CD Salv de Conjurio = 10 + SAB + Nivel de Conjurio

CURAR / INFLIGIR

Heridas Leves **1d8** + Nivel (1 - 5)  
Heridas Moderadas **2d8** + Nivel (3 - 10)  
Heridas Graves **3d8** + Nivel (5 - 15)  
Heridas Críticas **4d8** + Nivel (7 - 20)  
Curar / Infligir **10** × Nivel

Nivel de Conjurio

Nivel Conjurio en Grupo

1 2 3 4 6

5 6 7 8 9

## CANALIZAR ENERGÍA

Clérigo Bueno



Clérigo Malvado

CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA  
Curar Heridas

CANALIZAR ENERGÍA NEGA  
Infligir Heridas

## CANALIZAR AL DÍA

Misc

Hoy

= 3 + CAR +

## TIRADA DE ENERGÍA

Nivel de  
Clérigo

Misc

d6 = (  ÷ 2 ) +

(Redondear arriba)

## CD SALV VOLUNTAD

Nivel de  
Clérigo

Misc

= 10 + (  ÷ 2 ) + CAR +

(Redondear abajo)

## RANGO CANALIZAR

30'

Radio centrado  
en el Clérigo

## CONJUROS PREPARADOS

0

Conjuro de Dominio + 1

Conjuro de Dominio + 1

Conjuro de Dominio + 1

Conjuro de Dominio + 1

Conjuro de Dominio + 1

Conjuro de Dominio + 1

Conjuro de Dominio + 1

Conjuro de Dominio + 1

Conjuro de Dominio + 1

9