

Игрок

Кампания

Опыт

ХАРАКТЕРИСТИКИ

	Значение Хар-ки	Бонус Вещей	Модиф. Хар-ки	Врем. Бонус	Временные Модиф.
СИЛ			СИЛ		СИЛ
ЛОВ			ЛОВ		ЛОВ
ВЫН			ВЫН		ВЫН
INT			INT		INT
МУД			МУД		МУД
ХАР			ХАР		ХАР

Модификатор = (Суммарный показатель - 10) ÷ 2 (Округление вниз)

ЧЕРТЫ И ОСОБЫЕ СПОСОБНОСТИ

ЯЗЫКИ

ПЕРСОНАЖ



Имя

Раса

Размер



Модиф.
Размера

КЛАССЫ

1
2
3
4
5

Ранги навыков

Количество хитов

Уровень

Изменение
Уровня

d00
d00
d00
d00
d00

Эффективный
Уровень
Персонажа

НАВЫКИ

Макс
Рангов

/ = ECL +3
Без подготовки

Бонус
Навыка

Классовые Навыки

Ранги

Расовый,
Черты, Прочее
Синергия

Штраф
От надетой
Брони

1 2 3 4 5

Знание - INT
Профессия - МУД
Прочие навыки:
Ремесло - INT
Представление - ХАР