			POSTAĆ									
		1	Imię									MĘSKA
Gracz		q	Rasa					Rozmi	ar		2	Modyfikator
		\	Tank W					1102111	GI .		1	z Rozmiaru
Kampan	iia		KLASY				Punk	ty Umieje	ętnościKW		Poziom	Dostosowanie Poziomu
PD			1						<u>k00</u>	_		Poziolilu
	AFDYDITT		2						k00	_]]
*	ATRYBUTY Wartość Premia ModyfikatoTymczasowTe		3						k00 k00	_		Efektywny Poziom
	Wartość Premia Modyfikatorymczasowiby Atrybutu z Przedmiotuz Atrybutu Wartość M		1 4						k00	—		Postaci
S	S	S	Ulubiona Klasa +1 na poziom			pw.	P.U.	+ INT	+ B			
ZR	ZR	ZR	+1 lia poziolii		UI	_{pw} MIEJĘ1	ΓNOŚĆ		n na pozi	OIII		-
BD	BD	BD			Premia z	U	miejętnoś Klasowe	ci Rangi	Rasowe, Atuty	Inne	Prefero Teren	wany Waróag do Testów
INT	INT	INT		NiewyszkolonaUn	niejętnoś	ci 1	+3		,		0	z Pancerza
RZT	RZT	RZT					-				_	
СНА	CHA	CHA		_			-				_	
	kator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 (Zac											
	TUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPECJA						-				_	
\top	,,			_			_				_	
							-				_	
				_							_	
							-				_	
							-				_	
							-				_	
							-				_	
				-			-				_	
							-					
											_	
							-				_	
				-							_	
							-					
				_							_	
												INT
												Wiedza - INT Zawód - WIS
KI												
JĘZYKI												Rzemiosło - INT Występy - CHA
												Rzemic