

THUG  
(LADINO)

Thug  
Level

TALENTOS DE LADINO

TALENTOS CONHECIDOS  
CONHECIDOS

Outros

No nível 10, um Ladino  
pode adquirir Talentos Avançados

= (  ÷ 2 ) +  (Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

THUG

Nível do Ladino

- 1

☐

Frightening

Ataque furtivo
- 2

☐

Evasão
- 3

☐

Brutal Beating
- 4

☐

Esquiva Sobrenatural
- 8

☐

Esquiva Sobrenatural Aprimorada
- 10

☐

Talentos Avançados
- 20

☐

Ataque Mestre

FRIGHTENING

On successfully intimidating a target, they are shaken for 1 round longer than normal.

If a target would be shaken for at least 4 rounds, you can choose instead to make them frightened for 1 round.

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO      Nível do Ladino      Outros

d6

 = (  ÷ 2 ) +  (Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.

Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.

Não é multiplicado em hits críticos.

Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

BRUTAL BEATING

On successfully dealing sneak attack damage, forgo 1d6 of the damage to make the target sickened.

Nível **SICKENED**      Nível do Ladino

3

**DURATION** rds = (  ÷ 2 )

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

- Nível **20**
- Dormir por 1d4 horas
  - Paralizado por 2d6 rodadas
  - Assassinado

ATAQUE MESTRE      Nível do Ladino

Fortitude CD

 = 10 + (  ÷ 2 ) + INT

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.