

BLOODRAGER!

Barbaren-
stufe

BLOODRAGER

Bloodrager
Level

1 ☐ { Schnelle Bewegung
BLOODRAGE!

2 ☐ Reflexbewegung

3 ☐ Blood Sanctuary

4 ☐ Blood Casting

5 ☐ Verbesserte Reflexbewegung

7 ☐ Schadensreduzierung 1/-

10 ☐ Schadensreduzierung 2/-

11 ☐ Greater BLOODRAGE!

13 ☐ Schadensreduzierung 3/-

14 ☐ Unbeugsamer Wille

16 ☐ Schadensreduzierung 4/-

17 ☐ Tireless BLOODRAGE!

19 ☐ Schadensreduzierung 5/-

20 ☐ Mighty BLOODRAGE!

ZAUBER

Bekannte Zauber	RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund- zauber +	CH -4	CH -8	CH -12
		1		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration = CH + Zauber-
stufe

ARKANE ZAUBERPATZER WAHRSCHEINLICHKEIT

%

TALENTE DES BLUTES

Stufe
6

Stufe
9

Stufe
12

Stufe
15

Stufe
18

BLUTLINIE

Kräfte der Blutlinie

Stufe
1

Stufe
4

Stufe
8

Stufe
12

Stufe
16

Stufe
20

BLOODRAGE!

BLOODRAGE! DURATION
PER DAY

Bloodrager
Level

Sonstiges

BLOODRAGE!
TODAY

Runden = 2 + KO + (× 2) +

Runden

STÄRKEKONSTITUTIONSWERTE
WERT BONUS WURF BONUS RÜSTUNGS-
KLASSE MALUS

BLOODRAGE!	4	4	2	-2
GREATER BLOODRAGE!	6	6	3	-2
MIGHTY BLOODRAGE!	8	8	4	-2

Attributsmodifikator =
(Attributswert - 10) ÷ 2

ST

KO

RK

ERSCHÖPFUNG
DAUER = BLOOD
RAGE! × 2
Duration

Stärkewert
Malus -2

Geschicklichkeitswert
Malus -2

Kein Kampfrausch, Rennen, oder
Ansturm während erschöpft

ZAUBER

Zauber des Blutes

1

☐
☐
☐

Zauber des Blutes

2

☐
☐
☐

Zauber des Blutes

3

☐
☐
☐

Zauber des Blutes

4

☐
☐
☐