FALCONER

(TROPICIEL)

Poziom Tropiciela

Poziomy Premiowe +

ULUBIENI WROGOWIE

Poziom	PREMIA Z PREFEROWANEGO WROGA	2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

ULUBIONE TERENY

Poziom	○ PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU	2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

TRACK

Tropienie [ ] = (Poziom Tropiciela ÷ 2) + Premia ze Sztuki Przetrwania

CZARY

Poziom 4 — Poziom Tropiciela − 3 = Poziom Czarującego [ ]

	ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie	= Czary Bazowe	+ Czary Premiowe RZT
1				□ □ □ □
2				□ □ □ □
3				□ □ □ □
4				□ □ □ □

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja [ ] = RZT + Poziom Czarującego

STYL WALKI

Poziom Tropiciela

2

10

14

18

Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi c

WIĘŹ ŁOWCY

Poziom 1 — **FEATHERED COMPANION** With half hit points

Poziom 4 — Full hit points

Poziom Tropiciela − 3 = Poziom Druida [ ]

Imię

Bird of prey type

□ **Roam** DC 15
The bird roams and forages on its own, and returns at a set time.

□ **Rozproszenie** ST 20
Ptaki rozpraszająco trzepoczą wokół wroga. Przy udanym ataku wróg jest wstrząśnięty.

Poziom 6 — **Swooping Charge** DC 20
The bird flies to a high vantage point, then next round makes a charge attack. If successful, this deals 2d4 damage from a bite, with a ×4 critical modifier, and the target is staggered for a round.

PRZYGOTOWANE CZARY

□ □ □	1	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	2	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	3	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	4	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □

RÓŻDŻKI

ŁADUNKI # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

ŁADUNKI # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

ŁADUNKI # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

ŁADUNKI # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

ŁADUNKI # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

ZWOJE

MIKSTURY