SPIRIT RANGER

Niveau de Rôdeur

Bonus de Niveau +

ENNEMIS JURÉS

Niveau	BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS	1/2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

■ Bonus à l'attaque,aux dégâts et compétences choisies contre cet ennemi.

ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau	BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION	1/2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

○ Bonus à l'initiative et aux compétences choisies dans ce type de terrain.

Niveau 4 Augury

Niveau 12 Divination

EMPATHIE SAUVAGE

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

SORTS

Niveau 4 – Niveau de Rôdeur – 3 = Niveau de Lanceur de Sort

Sort DD sauvegarde		Sorts par jour	=	Sorts de base	+	Sorts supplémentaires WIS
	1					□□□□
	2					□□□□
	3					□□□□
	4					□□□□

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

STYLE DE COMBAT

Niveau de Rôdeur	
2	
6	
10	
14	
18	

Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

SPIRIT BOND

SPIRIT SPELLS PER DAY = (Niveau de Rôdeur ÷ 4) – 1 + Divers

(arrondi au supérieur)

SORTS PREPARES

1	□□□	□□□
	□□□	□□□
	□□□	□□□
2	□□□	□□□
	□□□	□□□
	□□□	□□□
3	□□□	□□□
	□□□	□□□
	□□□	□□□
4	□□□	□□□
	□□□	□□□
	□□□	□□□

BAGUETTES

CHARGES # □□□□□□□□□□□□□□□

CHARGES # □□□□□□□□□□□□□□□

CHARGES # □□□□□□□□□□□□□□□

CHARGES # □□□□□□□□□□□□□□□

CHARGES # □□□□□□□□□□□□□□□

PARCHEMINS

POTIONS