

# SPY

(LADINO)

Spy  
Level

## SPY

Nível do Ladino

- |    |                          |                                  |
|----|--------------------------|----------------------------------|
| 1  | <input type="checkbox"/> | { Skilled Liar<br>Ataque furtivo |
| 2  | <input type="checkbox"/> |                                  |
| 4  | <input type="checkbox"/> | Esquiva Sobrenatural             |
| 8  | <input type="checkbox"/> | Esquiva Sobrenatural Aprimorada  |
| 10 | <input type="checkbox"/> | Talentos Avançados               |
| 20 | <input type="checkbox"/> | Ataque Mestre                    |

## SKILLED LIAR

Blefar      Spy  
Level

Deceive       =      + (      ÷ 2 )

## POISON USE

Nível      You are trained in poisons and cannot accidentally  
3      poison yourself.

## ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO      Nível do Ladino      Outros  
BÔNUS

d6

 = (      ÷ 2 ) +      (Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.

Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.

Não é multiplicado em hits críticos.

Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

## ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

- Nível      • Dormir por 1d4 horas  
20      • Paralizado por 2d6 rodadas  
         • Assassinado

ATAQUE MESTRE      Nível do Ladino  
Fortitude CD

= 10 + (      ÷ 2 ) + INT

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

## TALENTOS DE LADINO

TALENTOS  
CONHECIDOS

Nível do Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino  
pode adquirir Talentos Avançados

= (      ÷ 2 ) +      (Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14