

WILD RAGER!

(ВАРВАР)

Уровень Варвара

ВАРВАР		
Уровень Варвара		
1	<input type="checkbox"/>	Быстрое передвижение ЯРОСТЬ!
2	<input type="checkbox"/>	Wild Fighting
3	<input type="checkbox"/>	Поиск Ловушек +1
5	<input type="checkbox"/>	Rage Conversion
6	<input type="checkbox"/>	Поиск Ловушек +2
7	<input type="checkbox"/>	Снижение Урона 1/—
9	<input type="checkbox"/>	Поиск Ловушек +3
10	<input type="checkbox"/>	Сокращение урона 2/—
11	<input type="checkbox"/>	Великая ЯРОСТЬ!
12	<input type="checkbox"/>	Поиск Ловушек +4
13	<input type="checkbox"/>	Сокращение урона 3/—
14	<input type="checkbox"/>	Неукротимая Воля
15	<input type="checkbox"/>	Поиск Ловушек +5
16	<input type="checkbox"/>	Сокращение урона 4/—
17	<input type="checkbox"/>	Неутомимая ЯРОСТЬ!
18	<input type="checkbox"/>	Поиск Ловушек +6
19	<input type="checkbox"/>	Сокращение урона 5/—
20	<input type="checkbox"/>	МОГУЧАЯ ЯРОСТЬ!

UNCONTROLLED RAGE!		
WILL SAVE DC	Уровень Варвара	
<input type="text"/>	= 10 +	+ ВЫН

CONFUSION	Round 0	Attack the nearest creature		
	Round 1+	d100	01-25	Act normally
			26-50	Babble incoherently
			51-75	Hurt yourself with item in hand Damage = 1d8 + STR
			76-100	Attack nearest creature
At the end of the turn attempt a new saving throw				
Rounds of confusion do not count against your rounds of RAGE! per day				

WILD FIGHTING		
Уровень 2	Allows you to make an extra attack at your full bonus, but take a -2 penalty to attack rolls and -4 to AC until your next turn	

RAGE! CONVERSION		
Уровень 5	If you fail a will save against a mind-affecting effect, at the start of your next turn you can try again. If you succeed, you RAGE and are CONFUSED.	

ЯРОСТЬ!				
ДЛИТЕЛЬНОСТЬ ЯРОСТИ! В ДЕНЬ	Уровень Варвара	Прочее	ЯРОСТЬ! СЕГОДНЯ	
<input type="text"/> рнд = 2 + ВЫН + (<input type="text"/> × 2) + <input type="text"/>	ПОКАЗАТЕЛЬ СИЛЫ БОНУС	ПОКАЗАТЕЛЬ ВЫНОСЛИВОСТИ БОНУС	СПАС ВОЛИ БОНУС	КЛАСС ЗАЩИТЫ ШТРАФ
ЯРОСТЬ!	4	4	2	-2
БОЛЬШАЯ ЯРОСТЬ!	6	6	3	-2
МОГУЧАЯ ЯРОСТЬ!	8	8	4	-2
Модификатор параметра = (Суммарный показатель - 10) ÷ 2	СИЛ	ВЫН	КЗ	

УСТАЛОСТЬ	ЯРОСТЬ!	Штраф параметра Силы: -2	Показатель Ловкости Штраф -2	Ярость, бег или натиск невозможны во время усталости.
ДЛИТЕЛЬНОСТЬ	ДЛИТЕЛЬНОСТЬ	СИЛ	ЛОВ	
<input type="text"/> рнд = <input type="text"/> × 2				

СИЛЫ ЯРОСТИ!		
СИЛ ЯРОСТИ! ИЗВЕСТНО	Уровень Варвара	Прочее
<input type="text"/>	= (<input type="text"/> ÷ 2) + <input type="text"/>	(Округлять к меньшему)
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		