

# ARCANIST

Nível de  
Conjurador

## MAGIAS

Spell Prepared	Teste de Resistência CD	Magias por dia	= Base + Magia	Magias Bônus
		0		
		1		INT - 4
		2		INT - 4
		3		INT - 8
		4		INT - 8
		5		INT - 12
		6		INT - 12
		7		
		8		
		9		

Teste de Magia CD = 10 + INT + Nível da Magia

Concentração  = INT + Nível de Conjurador

## FALHA ARCANA LIMIAR

%

## EXPLOITS

Nível 1

Nível 3

Nível 5

Nível 7

Nível 9

Nível 11

## GREATER EXPLOITS

Nível 13

Nível 15

Nível 17

Nível 19

## MAGIAS PREPARADAS

0

1

☐☐☐  
☐☐☐

2

☐☐☐  
☐☐☐

3

☐☐☐  
☐☐☐

4

☐☐☐  
☐☐☐

5

☐☐☐  
☐☐☐

6

☐☐☐  
☐☐☐

7

☐☐☐  
☐☐☐

8

☐☐☐  
☐☐☐

9

☐☐☐  
☐☐☐

## ARCANE RESERVOIR

MAX  
PONTOS

Arcanist  
Level

Outros

pts = 3 +  +

Arcane  
Reservoir ☐☐☐☐☐  
☐☐☐☐☐  
☐☐☐☐☐

PONTOS  
POR DIA

Arcanist  
Level

pts = 3 + (  ÷ 2 )

Arcane reservoir starts  
fresh each day.

Spend one arcane reservoir point when casting a spell to add 1 to either the caster level or the saving throw DC.

## CONSUME SPELLS

As a move action, convert any prepared spell into a number of arcane reservoir points equal to the spell level.

Nível **SUPREMACIA MAGICA**

**20** Cast a prepared spell by spending points equal to the spell level + 1.  
Treat the caster level and saving throw DC as 2 higher.