

LYCANTHROPE FORME HYBRIDE

CARACTERISTIQUES

| Base | Animal | Modificateur | Temp |
|------|--------|--------------|------|
| FOR | FOR | FOR | |
| DEX | DEX | DEX | |
| CON | CON | CON | |
| INT | INT | INT | |
| SAG | SAG | SAG | |
| CHA | CHA | CHA | |

Utilise tes score de base ou d'animal, en fonction du p

VITESSE

| Vitesse temp | |
|--------------|---------|
| m cases | m cases |
| Natation | Vol |
| m cases | m cases |
| Escalade | m cases |

LUTTE

| BONUS DE LUTTE | Bonus de base à l'attaque | Mod. De Taille x4 | Divers |
|----------------|---------------------------|-------------------|--------|
| | BBA | × 4 | FOR |

CLASSE D'ARMURE

| CLASSE D'ARMURE | Armure Naturelle | Mod. de taille | Modificateurs Divers |
|-----------------|------------------|----------------|----------------------|
| CA | 12 + DEX | - | |

PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE

| | | | | | |
|----|----|---|---|---|--|
| CA | 12 | / | + | - | |
|----|----|---|---|---|--|

CLASSE D'ARMURE DE CONTACT

| | | | | |
|----|----------|---|---|--|
| CA | 12 + DEX | / | - | |
|----|----------|---|---|--|

CA temp Rés. à la magie Réduction de dégâts

| | |
|----|---------|
| CA | /Argent |
|----|---------|

CAPACITES SPECIALES

| |
|--|
| |
| |
| |
| |
| |

Type de créature



Mod. de taille

ATTAQUES

| Portée | Bonus d'attaque | Dégâts | Critique |
|---------|-----------------|--------|----------|
| m cases | | | |
| Portée | Bonus d'attaque | Dégâts | Critique |
| m cases | | | |
| Portée | Bonus d'attaque | Dégâts | Critique |
| m cases | | | |
| Portée | Bonus d'attaque | Dégâts | Critique |
| m cases | | | |

SAUVEGARDES

| JET DE VIGUEUR | Base | Divers | Temp |
|----------------|------|--------|------|
| VIG | CON | + | |

JET DE VOLONTÉ

| | | | |
|-----|-----|---|--|
| VOL | SAG | + | |
|-----|-----|---|--|

LYCANTHROPE

+2 SAGet -2 CHA dans les 3 formes.

Change shape as a standard action.

☐ LYCANTHROPE NATUREL

Réduction de dégâts: 10 / Argent

☐ LYCANTHROPE INFECTÉ

Réduction de dégâts: 5 / Argent

Change shape given a fortitude save:

à la forme hybride ou animale DD 15

à la forme humanoïde : DD 20

Retourne à la forme de base à l'aube ou après 8 heures de repos.

Pleine lune

DD 10

DD 25

LYCANTHROPE FORME ANIMALE

CARACTERISTIQUES

| Base | Animal | Modificateur | Temp |
|------|--------|--------------|------|
| FOR | FOR | FOR | |
| DEX | DEX | DEX | |
| CON | CON | CON | |
| INT | INT | INT | |
| SAG | SAG | SAG | |
| CHA | CHA | CHA | |

Utilise tes score de base ou d'animal, en fonction du p

VITESSE

| Vitesse temp | |
|--------------|---------|
| m cases | m cases |
| Natation | Vol |
| m cases | m cases |
| Escalade | m cases |

LUTTE

| BONUS DE LUTTE | Bonus de base à l'attaque | Mod. De Taille x4 | Divers |
|----------------|---------------------------|-------------------|--------|
| | BBA | × 4 | FOR |

CLASSE D'ARMURE

| CLASSE D'ARMURE | Armure Naturelle | Mod. de taille | Modificateurs Divers |
|-----------------|------------------|----------------|----------------------|
| CA | 12 + DEX | - | |

PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE

| | | | | | |
|----|----|---|---|---|--|
| CA | 12 | / | + | - | |
|----|----|---|---|---|--|

CLASSE D'ARMURE DE CONTACT

| | | | | |
|----|----------|---|---|--|
| CA | 12 + DEX | / | - | |
|----|----------|---|---|--|

CA temp Rés. à la magie Réduction de dégâts

| | |
|----|---------|
| CA | /Argent |
|----|---------|

CAPACITES SPECIALES

| |
|--|
| |
| |
| |
| |
| |

Type de créature



Mod. de taille

ATTAQUES

| Portée | Bonus d'attaque | Dégâts | Critique |
|---------|-----------------|--------|----------|
| m cases | | | |
| Portée | Bonus d'attaque | Dégâts | Critique |
| m cases | | | |
| Portée | Bonus d'attaque | Dégâts | Critique |
| m cases | | | |
| Portée | Bonus d'attaque | Dégâts | Critique |
| m cases | | | |

SAUVEGARDES

| JET DE VIGUEUR | Base | Divers | Temp |
|----------------|------|--------|------|
| VIG | CON | + | |

JET DE VOLONTÉ

| | | | |
|-----|-----|---|--|
| VOL | SAG | + | |
|-----|-----|---|--|

LYCANTHROPE

CHANGEMENT DE FORME

L'équipement ne se fond pas entre les formes humanoïde et hybride, mais le fait avec la force animale.

MALÉDICTION DE LA LYCANTHROPIE

Une morsure de vrai lycanthrope infecte la victime et elle contracte la lycanthropie

DD 15 pour annuler

Une dose d'herbe à loup donne un autre test de vigueur.

EMPATHIE LYCANTHROPIQUE

Peut communiquer avec les animaux liés

+4 en Diplomatie pour changer l'attitude d'un animal