

MOUNTAIN DRUID

Livello da Druido

Livello da Druido

— 2 = Forma Selvatica

DRUIDO

Livello da Druido

1

☐

Senso della natura

+2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza

Empatia selvatica

Migliora l'atteggiamento di un animale

2

☐

Mountaineer

Bonus in mountain terrain, cannot be tracked

3

☐

Surefooted

No speed penalty on slopes, rubble or scree

4

☐

Spire Walker

Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing

Wild Shape

Become any small or medium animal or giant

9

☐

Mountain Stance

Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move

13

☐

Mountain Stone

Become a weathered stony outcrop

15

☐

Corpo senza tempo

Non invecchia, nemmeno magicamente

INCANTESIMI

CD TS

Incantesimi

Inc. al Giorno

=

Inc. Base

+

Inc. Bonus

	0				SAG - 4
	1				SAG - 4
	2				SAG - 4
	3				SAG - 4
	4				SAG - 4
	5				SAG - 4
	6				SAG - 4
	7				SAG - 4
	8				SAG - 4
	9				SAG - 4

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione= SAG + Livello Incantatore

LEGAME CON LA NATURA

☒ COMPAGNO ANIMALE

☐ DOMINIO

Nome del Compagno animale

Tipo di creatura

EMPATIA SELVATICA

BONUS

EMPATIA SELVATICA

Livello da Druido

Varie

=

CAR

+

+

MOUNTAINEER

MOUNTAIN BONUS

Livello da Druido

=

÷ 2

Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in mountain terrains.

FORMA SELVATICA

Volte al giorno

Usato oggi

☐

☐

☐

☐

Forma attuale

INCANTESIMI PREPARATI

0

☐

☐

☐

☐

☐

☐

1

☐

☐

☐

☐

☐

☐

2

☐

☐

☐

☐

☐

☐

3

☐

☐

☐

☐

☐

☐

4

☐

☐

☐

☐

☐

☐

5

☐

☐

☐

☐

☐

☐

6

☐

☐

☐

☐

☐

☐

7

☐

☐

☐

☐

☐

☐

8

☐

☐

☐

☐

☐

☐

9

☐

☐

☐

☐

☐

☐

PERGAMENE

POZIONI