URBAN DRUID

Nivel de Druida

Nivel de Druida _____ − 4 = Nivel de Forma Salvaje

DEIDAD

BUENO LEGAL CAÓTICO MALIGNO

DRUÍDA

Nivel de Druida		
1	☐	**Sentido de la Naturaleza** +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia **Empatía salvaje** Mejora la actitud del animal
2	☐	**Zancada Forestal** Te mueves a través de maleza a vel normal y no recibes daño **Lorekeeper** +2 Diplomacy, Knowledge (local, history, nobility)
4	☐	**Resist Temptation** +2 to saves against divination and enchantment **Forma Salvaje** Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano
6	☐	**Las Mil Caras** Cambia la apariencia a voluntad
9	☐	**Mental Strength** Immune to charm and compulsion effects
15	☐	**Cuerpo Eterno** No envejece, no puede envejecer mágicamente

CONJUROS

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	=	Conjuros Base	+ Conjuros Adicionales (SAB / SAB - 4 / SAB - 8 / SAB - 12)
	0				
	1				☐ ☐ ☐ ☐
	2				☐ ☐ ☐ ☐
	3				☐ ☐ ☐ ☐
	4				☐ ☐ ☐ ☐
	5				☐ ☐ ☐
	6				☐ ☐ ☐
	7				☐ ☐ ☐
	8				☐ ☐ ☐
	9				☐ ☐

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración ☐ = SAB + _____ Nivel de Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☐ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMINIO

Poder Concedido		Poder Concedido	
Nivel			Nivel
CD			CD
Usos al día	☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐	Usos al día

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA SALVAJE

☐ = CAR + _____ Nivel de Druida + _____ Misc

FORMA SALVAJE

Veces al día ☐

Veces hoy ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

CONJUROS PREPARADOS

0		
1	☐☐☐	☐☐☐
2	☐☐☐	☐☐☐
3	☐☐☐	☐☐☐
4	☐☐☐	☐☐☐
5	☐☐☐	☐☐☐
6	☐☐☐	☐☐☐
7	☐☐☐	☐☐☐
8	☐☐☐	☐☐☐
9	☐☐☐	☐☐☐

PERGAMINOS

POCIONES