NPC

Call Down The Legends

Classe: Barbaro

Nível: 4

Raça: Human (construct)

BOM LEAL CAÓTICO MAL

MASCULINO FEMININO

Habilidades

	Pontos de Habilidade	Item Bônus	Modificador de Habilidade	Bônus Tem
FOR	20		+5	
DES	13		+1	
CON	20		+5	
INT	8		-1	
SAB	10		0	
CAR	12		+1	

Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2

EQUIPAMENTO

Masterwork studded leather armour

Patrimônio

Iron mask

Patrimônio

Patrimônio

PERÍCIAS

Perícias			+3	Ranks	Outros
Acrobacia	6	1	☒	2	
Avaliar	-1	-1	☐	-	
Blefar	1	1	☐	-	
Escalar	10	5	☒	2	
Diplomacia	1	1	☐	-	
Desabilitar Dispositivo	1	1	☐	-	
disfarçar	1	1	☐	-	
Arte da Fuga	1	1	☐	-	
Voar	1	1	☐	-	
Adestrar Animal	1	1	☒	-	
Curar	0	0	☐	-	
Intimidar	8	1	☒	4	
Linguística	0	-1	☐	1	
Percepção	7	0	☒	4	
Montaria	8	1	☒	4	
Sentir Motivação	0	0	☐	-	
Prestidigitação	1	1	☐	-	
Arte da Magia	-1	-1	☐	-	
Furtividade	1	1	☐	-	
Sobrevivência	4	0	☒	1	
Nadar	10	5	☒	2	
Use Magical Device	1	1	☐	-	
			☐	-	
			☐		
			☐		
			☐		
			☐		

Inventario

NOTAS

+4 em saltar

CURA

PONTOS DE VIDA: 46 hp

Ferimentos/ hp

☐ Morrendo ☐ Estável

não letal hp

☐ Inconciênte

COMBATE

INICIATIVA = BÔNUS + Outros: +1 = +1 +

BASE DE ATAQUE: +4

ATAQUE TEM: +

Dano Temporário: +

VELOCIDADE: m m²

com Armadura: m m²

Deslocamento Temporário: m m²

Nadar: m m²

Voar: m m²

Escalar: m m²

MANOBRAS DE COMBATE

MANOBRA DE COMBATE BÔNUS = Base de Ataque + Modificador de Tamanho + Outros: +9 = +5 + +

MANOBRA DE COMBATE DEFENCIVA = 10 + Base de Ataque + Modificador de Tamanho + Modificador de Deflexão + Outros + Bônus de Moral: 19 = 10 + +5 + +1 + + +1 + -2 +

ATAQUES

Masterwork greatclub

	Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
	m m²	+10	d10+7	× 2
	m m²			
	m m²			

Munição #

DEFESA

CLASSE DE ARMADURA = 10 + Armadura e Escudo + Modificador de Tamanho + Outros: 13 = 10 + +1 + +3 − + -1

SURPRESA CLASSE DE ARMADURA = 10 + Modificador de Tamanho + Outros: 12 = 10 / + +3 − + -1

TOQUE CLASSE DE ARMADURA = 10 + Modificador de Tamanho + Outros: 10 = 10 + +1 / − + -1

CA Temporária: CA

Resistência Mágica:

Redução de Dano: /

SAVING THROWS

	Teste Base	Outros	Temporário
Fortitude Resistência	+9 = +5	+ +4	+
REFLEXO RESISTÊNCIA	+2 = +2	+ +1	+
VONTADE RESISTENCIA	+3 = 0	+ +1	+ +2

☐ Evasão ☐ Resistência

Habilidades de Combate

Intimidating glare: shaken for 1d4rds + 1rd for every 5 points by which you beat his DC

Roused anger

EFEITOS