			PERSONAGGIO								
			ight (Eq.	Nome						007	Gender
Giocatore			CHO LINE CO	Razza				Taglia		an a	Mod. di Taglia
Campagna			CLASSI					Gradi Abil	itàDado Vita	Livello	Aggiustament
PE			1						_ <u>d</u>		di Livello
C	ARATTERISTICHE		2						_ <u>d</u>		Livello
Punteggio	Bonus Modificatore Bonus	Modificatore	<u>3</u>						<u>d</u> 	_	Effettivo Personaggio
	a oggetto Caratteristica Temp	Temp	5						d		
FOR	FOR	FOR	×				ABILITÀ				
DES	DES	DES	Gradi Max	/	CE + 3	Bonus	Abilità di	Classe Gradi	Razziale, Talenti,	Varie	Penalità armatura
cos	COS	COS		No	addestr.	Abilità	1 2 3	4 5	Sinergia		alla prova
INT	INT	INT									
SAG	SAG	SAG									
CAR	CAR	CAR									
	eggio Caratt 10) ÷ 2 (per difett I & CAPACITÀ SPECI										
7. IALENI	I & CAPACITA SPECI	ALI -									
								_			
									. —		
											NT
											Conoscenza - INT Professione - SAG
H									-		Conosu
INGUAGGI											- INT - CAR
DNI											tre abilità: rtigianato - INT itrattenere - CAR