QINGGONG MONK

Уровень Монаха

БОНУС КЛАССА ЗАЩИТЫ

КЗ БОНУС

+ КЗ

ЗБМ БОНУС

+ ЗБМ

= МУД + (Уровень Монаха ÷ 4)

(Округлять к меньшему)

Бонус применим, когда не надета броня, нет перегрузки и не беспомощен.

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК СЕГОДНЯ

= Уровень Монаха + (Уровни Не монаха ÷ 4)

(Округлять к меньшему)

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК СЕГОДНЯ

СТОЙКОСТЬ КС СПАСА

= 10 + (Уровень Монаха ÷ 2) + МУД

Уровень		
1	Ошеломлен	Не может действовать в раунде Теряет бонус **ЛОВ**к **КБ**; -2 **КБ**
4	Усталый	Натиск и бег невозможны -2 к Силе и Ловкости
8	Заболел	-2 к броскам атаки и урона, спасброскам, проверкам навыков и характеристик
12	Пошатывается	Возможность совершить стандартное или действие движения, но не оба
16	Ослеплен или Оглох	Не учитывать бонус **ЛОВ**к **КЗ**; -2 **КЗ** -4 к навыкам на **СИЛ**и **ЛОВ**, встречных Восприятия, 50% шанс промаха при атаке Акробатика КС10 для движения не с 1/2 скоростью -4 к инициативе; 20% шанс промаха при атаке -4 к встречным проверкам Восприятия Автопровал проверок Восприятия, зависящих с
20	Парализован	Не может действовать в раунде Теряет бонус **ЛОВ**к **КБ**; -2 **КБ**

БОНУСНЫЕ ЧЕРТЫ

Уровень 1
- ☐ Импровизация
- ☐ Отражение стрел
- ☐ Улучшенный Захват
- ☐ Метатель
- ☐ Боевые Рефлексы
- ☐ ☐ ☐ Уклонение
- ☐ Стиль Скорпиона

Уровень 6
- ☐ Кулак Горгоны
- ☐ Улучшенное обезоруживание
- ☐ Улучш. Подсечка
- ☐ Улучш. Напор
- ☐ Улучшенный Финт
- ☐ Мобильность

Уровень 10
- ☐ Улучш. Крит. удар
- ☐ ЛОВЛЯ СТРЕЛ
- ☐ Гнев Медузы
- ☐ Атака на Ходу

ЗАПАС КИ

ЗАПАС КИ ПРЕДЕЛ

= (Уровень Монаха ÷ 2) + МУД

ЗАПАС КИ

KI POWERS

KI POWER SAVE DC

= 10 + (Уровень Монаха ÷ 2) + МУД

МОНАХ

Уровень Монаха	Бонус.Черты	Unarmed Strike Мал / Больш	Бонус к классу брони	
1	■	d6 d4 / d8	Шквал Ударов Безоружная атака Оглушающий Кулак	Полнораундовая действие для дополнительных атак Руки, ноги, колени и локти считаются оружием Оглушенить (или другие эффекты) цель на 1 раунд
2	■		Уворот	Избежать урона полностью при успешном спасброске реакц
3			Быстрое Передвижение **+10фт** Тренировка маневра Спокойный Разум	(что дает **+4**к проверкам Акробатики при прыжках) Исп. уровень монаха вместо **ББА**для расчета **ББМ** **+2**к спасброскам против очарования
4		d8 d6 / 2d6	Запас Ки (магия)	Безоружные атаки считаются магическими.
5			Чистое Тело	Иммунитет к болезням
6	■		Быстрое Передвижение **+20фт** Замедление падения **30 фт**	(что дает **+8**к проверкам Акробатики при прыжках)
8		d10 d8 / 2d8	Замедление падения **70 фт**	
9			Улучшенный Уворот Быстрое Передвижение **+30фт**	Игнор 1/2 урона при провале спаса реакции (что дает **+12**к проверкам Акробатики при прыжках)
10	■		Запас Ки (порядок) Замедление падения **50 фт**	Безоружные атаки считаются оружием порядка
12		2d6 d10 / 3d6	Быстрое Передвижение **+40фт** Замедление падения **60 фт**	(что дает **+16**к проверкам Акробатики при прыжках)
14	■		Замедление падения **70 фт**	
15			Быстрое Передвижение **+50фт**	(что дает **+20**к проверкам Акробатики при прыжках)
16		2d8 2d6 / 3d8	Запас Ки (адамантин) Замедление падения **80 фт**	Безоружные атаки считаются адамантиновым оружием
18	■		Быстрое Передвижение **+60фт** Замедление падения **70 фт**	(что дает **+24**к проверкам Акробатики при прыжках)
20		2d10 2d8 / 4d8	Замедление падения **Без ограничений**	

KI POWERS

Уровень 4

Уровень 5

Уровень 7

Уровень 11

Уровень 12

Уровень 13

Уровень 15

Уровень 17

Уровень 17

Уровень 19

Уровень 20