BOLD SCHEMER Scaldo Livello	INCANTESIMI CONOSCIUTI
incantesimi *	
ncantesimi CD TS Inc. = Inc. + Inc. Bonus	0
conosciuti Incantesimi al Giorno Base	
C CAR C CAR	1
1 PPPP	
2	
3	3
4	
5	
6	3
CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA	
Skalds can wear light or medium armour and a	
% shield without risking spell failure.	
CONOSCENZE BARDICHE	4
CONOSCENZA Scaldo Varie BONUS Livello	
= (÷ 2) +	r
	5
CANTO D'IRA!	
Livello Forza Costituzione Volontà CA u 1 +2 +2 +1 -1	
1 +2 +2 +1 -1 8 4 +2 +2 12 8 +4 +4 +3 12 +4 16 +6 +6 +5	6
8 +4 +4 +3	
12 +4	
S 16 +6 +6 +5	CANTO D'IRA!
20 +6 -0	DURATA Scaldo Varie Rounds today
Livello CANTO DI MARCIA 3 Allow allies to march at full speed without fagigue for an hour. Counts as one use of raging song.	rd = 1 + (× 2) + CAR +
Livello CANTO DI FORZA Skald Level	Livello Livello
6 Bonus alla Forza = ÷ 2	7 Inizia o cambia un Canto d'Ira come azione di movimento Inizia o cambia un Canto d'Ira come azione di movime
Livello CANZONE DEI CADUTI	Livello MASTER SKALD
14 Temporarily revive dead allies. Spend 1 round of raging song per revived ally.	Allies with rage class abilities may use features dependent on those abilities without restriction. Allies may make an additional attack as part of a full-round action.
AVVEZZO	IRA!POTERI
Livello Popus to seven against Pardia Parformanas	IDA Inomeny Coolde
2 +4 sonic and language-dependent effects.	CONOSCIUTI Livello Varie
ESECUZIONE VERSATILE	$ = (\div 3) +$
☐ Recitare Raggirare, Camuffare	(per difetto)
☐ Commedia Raggirare, Intimidire	1
□ Danza Acrobazia, Volare □ Strumenti Dislamasia Intimidia	
A tastiera	
☐ Oratoria Diplomazia, Intuizione ☐ Percussioni Addestrare Animali, Intimidire	2
☐ Cantare Raggirare, Intuizione	
☐ Corde Raggirare, Diplomazia	3
Strumenti a fiato Diplomazia, Addestrare Animali	1
SKALD OF TWISTS AND TURNS	h
Spend 8 hours observing a location to gain a bonus to Bluff, Disable Device, Disguise, Sleight of Hand, and Stealth	4
Livello INSIGHT Scaldo	
4 BONUS Livello	pr
= (÷ 4) × 2	5
Livello BOLD STRATEGY	
Grant half that bonus to allies that can see you.	6
SPELL KENNING	
Once a day, cast any bard, cleric or sorcerer/wizard spell. Livello Uses a spell slot of the spell's level. Spells	
5 Livello Due volte al giorno Tre volte al giorno Today	7
MAESTRO DEL SAPERE	<u> </u>
Livello PRENDERE 10 PRENDERE 20 AL GIORNO di 20 Oggi	8
7 Usi illimitati	