MON	JTA	ARIA DRUÏI	Ldo Druida	MAGIAS PREPARADAS			
14101			Nível da				
	Nivei	I do Druida — 2	2 = Forma Selvagem			0	
`		DRÚIDA					
Nível do Di	ruida	Senso da Natureza	aturaza) a am Sabravivân				
1		+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivê Empatia com a Natureza					
		Melhora a Atitude de um	Animal				
2		<b>Mountaineer</b> Bonus in mountain terrain, cannot be tracked				1	
3		Surefooted					
<u> </u>		No speed penalty on slopes, rubble or scree  Spire Walker					
		Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing Forma Selvagem Torna-se qualquer animal pequeno ou médio ou				2	
4							
				igante 🗆			
9		Mountain Stance Immune to petrification, +4 to saves and CMD					
		against attempts to mov					
13		Mountain Stone Become a weathered stony outcrop				3	
15		Corpo Atemporal	rpo Atemporal				
15		Não envelhece, ignora magias de envelhecimen					
*		MAGIAS					
Teste Resistênc		Magias = Base + Magias Bônus por dia = Magia + Magias Bônus				4	
nesistene	ia GD	o por dia	bot dia Magia 4 - 8AS 8AB - 8A				
		1				-	
		2					
		3				5	
		4					
		6					
		7				6	
		8				_	
T		9					
Teste u	e Resis	tência CD = 10 + SAB + Nív					
Concentração = SAB +			+ Nível	or		7	
×	LIG	AÇÃO COM A NA	ΓUREZA				
X CON	IPANI	HEIRO ANIMAI Don	nínio				
Nome do	Compa	nheiro Animal					
						8	
Tipo da C	riatura						
×	EMI	PATIA COM A NA	TUREZA			9	
EMPATIA COM A NATUREZA BÔNUS Nível de Druida Outros					DEDGARDINA		Dogara
		= CAR + +		PERGAMINHOS			POÇÕES
			<u> </u>				
MONTA	NΗΔ	MOUNTAINEE	.R 💌				
BÔNUS		Nível de Druida					
= ÷ 2							
		ve, Climb, Knowledge (geog					
Stealth ar	nd Survi	ival while in mountain terra FORMA SELVAG					
	Ve	zes por dia	Hoje				
Forma Atı	ıaı						