×	ATAKI *					inicjatywa -		
					INICJATYWA PR	EMIA Atuty	Inne	
Zasięg	Rodzaj	Premia do ata	aku Obrażenia	Krytyk	INIC = Z	R +	+	
	m cm		k	X	×	Szybkość	*	
Amunicja	#	 Sp	ecjalna Amunicja	# 0000	Szybkość	Prędkość w Zbroi	Tymczasowa Prędkość	
					m cm	m cm	m cm	
					Prędkosć Pływania	n Prędkość Lotu	ı Prędkość Wspinaczki	
Zasięg	Rodzaj	Premia do ata	aku Obrażenia	Krytyk	m cm	m cm	m cm	
	m cm		k	X		REMIE DO AT		
					BAZOWA PREMIA DO ATA	ZWARCIE AKU	ATAK ZASIĘGOWY	
Zasięg	Rodzaj	Premia do ata	aku Obrażenia	Krytyk				
	m cm		k	X	Tymczasowa Prenfiz	emia	Potężny	
						Morali Premie	Kary Atak	
Zasięg	Rodzaj	Premia do ata	aku Obrażenia	Krytyk	+ =_	+		
	m cm		k	X	Tymczasowa prem fiz do Obrażeń z M	emia Morali Premie	Potężny Kary Atak	
	III CIII				+ =	+ -	+	
				W I				
Zasięg	Rodzaj	Premia do ata		Krytyk				
	m cm		k	X				
Amunicja	#		ecjalna Amunicja	# 0000	*	ZWARCIE Modyfi	kator	
Amunicja			pecjalna Amunicja		ZWARCIE PREM	TA z Rozmi		
7a,	#		cojuma /imamoja	# 0000		Bazowa Premia	4 + S +	
×	RZUTY OBI		X		ŻYCIE		*	
	AŁOŚĆ RZ ^P odstawowy (Rasowe Inne Tym PAINK	Y WYTRZYMAŁOŚĆI		☐ Umiera	njący <u>□</u> Stabilny Stł	uczenia 🖂 Nieprzytomny	
WYTR =	= BD + +	+ +	pw			pw	pw	
REFLEKS			×	K	LASA PANCER	ZA aturalny Modyfikator	Modufikator	
WOLA RZ	= ZR + +	++	KLASA PANCERZA	Zbro	ja Tarcza P	ancerz z Rozmiaru		
	= RZT + +	+ +	KP = 10 +	ZR +	+ +	- 4	++	
	ie □ Doskonalsze□ Krz		NIEPRZYGOTOWAN	Y KLASA PANCE	RZA			
	Uniki	Pułapek	KP = 10	/ +	++ _		++	
			DOTYK KLASA PANO					
Ĭ,	EFEKT	TY ?	KP = 10 +	ZR /	/	/	+	
			Tymczasowa KFOdporność	É na Czary Inne Mo	dyfikatory			
			KP Redukcja Obrażeń					
			hedukcja Obrazen					
			META	PSIONICS		ZDOLNOŚCI	BOJOWE	
		· 						