KSZTAŁT NAPORY Rodzaj Stworzenia	ATAKI	KSZTAŁT NA PORY Rodzaj Stworzenia	ATAKI -
Rozmiar Modyfikat z Rozmiar		Rozmiar Modyfikato z Rozmiaru	
ATRYBUTY Wartość Premia TymczasowModyfikator Atrybutu z Przedmiotu Premia z Atrybutu		ATRYBUTY Wartość Premia TymczasowModyfikator Atrybutu z Przedmiotu Premia z Atrybutu	
sS	m cm	sS	m cm
ZR BD ZR BD Modyfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10)	Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk / 2 m cm	ZR BD ZR BD Modyfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) /	Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk 2 m cm
WALKA INICJATYWA PREMIA Inne Inicjatywa INIC = ZR +	Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk	INIC = ZR +	Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk
Szybkość Tymczasowa Prędkos m cm m cm Modyfikator	KLASA PANCERZA	Szybkość Tymczasowa Prędkoś m cm m cm Modyfikator	KLASA PANCERZA Naturalny Modyfikator Inne KLASA PANCERZA Pancerz z Rozmiaru Modyfikatory
ZWARCIE PREMIA Rozmiaru x4 Inne = S S S + X 4 + RZUTY OBRONNE	KP = 10 + ZR + - + NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA KP = 10 / + - +	ZWARCIE PREMIA Rozmiaru x4 Inne = S = E + S + X 4 + RZUTY OBRONNE	KP = 10 + ZR + - + NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA KP = 10 / + - +
Podstawowy Inne Tymczasow WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY	DOTYK KLASA PANCERZA	Podstawowy Inne Tymczasow WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY	DOTYK KLASA PANCERZA
WYTE = BD + + REFLEKS Rz. Obr.	Tymczasowa KOdporność na CzaryRedukcja Obrażeń	WYTR = BD + + REFLEKS Rz. Obr.	KP = 10 + ZR / - + Tymczasowa K®dporność na CzaryRedukcja Obrażeń
REF = ZR + +	KP /	REF = ZR + +	KP /
PORTRET	SPECJALNE ZDOLNOŚCI	PORTRET	SPECJALNE ZDOLNOŚCI