SOHEI Niveau	MOINE				
BONUS DE CLASSE D'ARMURE CA BONUS	Niveau de Moine	Bonus	Dommages de Frappe Mains Nues Pte / Grd	s Bonus de Classe d'Armure	
DMD BONUS = SAG + (÷ 4)	1	•	d6 d4 / d8	Déluge de coups Combat à mains nues Devoted Guardian	Utiliser une attaque à outrance pou Traiter les mains, pieds, genoux et o Always get to act in a surprise roun Add ½ Monk level to initiative
+ DMD (arrondi à l'inférieur) Ce bonus ne s'applique que sans armure,	2			Evasion	Annule tout dégât en cas de jet de F
pas encombré et pas sans défense DONS SUPPLEMENTAIRES Pris au dépourvu Reflexes de Combat Niveau Parade de Projectile Esquive Science de la lutte Style du Scorpion Lancer improvisé Poing de la Gorgone Science de la Bousculade	3			Maneuvre Training Sérénité	Utiliser votre Niveau de Moine à la F +2jets de sauvegarde contre l'encha
	4			Réserve de ki (magique) Monastic Mount Ki Weapon	Considérer les attaques à mains nu Gain temporary hp, grant bonuses t Enhance weapon - 1 ki point per en
	5			Saut en Hauteur Pureté physique	Ajouter votre niveau de Moine aux j +20aux jets de saut - 1 point de Ki Immunité à toutes les maladies
6 Science du DésarmentenScience de la Feinte Science du Croc en Jambbebilité	6				
Niveau ☐ Critique Amélioré ☐ Fureur de la Méduse 10 ☐ Capture de projectiles ☐ Attaque en Mouvement	7			Integrité du Corps	Soigner ses blessures - 2 points de
☐ Mounted Combat Avoid attacks on mount with Ride check				<u> </u>	
 ☐ Mounted Archery Halve the penalty for ranged attacks ☐ Ride-by Attack Move before and after a charge attack 	9			Évasion améliorée	Ne prend que la moitié des dégâts s
☐ Spirited Charge Double damage☐ Trample Overrun enemies	10			Réserve de ki (loyale)	Considère les attaques à mains nue
☐ Unseat Knock opponents from their mounts MONASTIC MOUNT	11			Corps de diamant	Immunité à tous les poisons
NIONASTIC MOUNT	12				
	13			Ame de diamant	Rés. à la magie
	14				
				Main tremblante	Mort différée

20

DUREE Niveau de Barde

	ENTRAINEMENT AUX ARIV	TE2
Niveau 5	Type d'arme	
9		
13		
17		
``	PERFECTION DE L'ÊTRE	
Niveau 7	POINTS DE VIE SOIGNES Niveau de moine =	
*	CORPS DE DIAMANT	,
Niveau 13	RÉSISTANCE À LA MANNE de moine = 10 +	
*	PERFECTION DE L'ÊTRE	
Niveau 20	Considéré comme Planaire Immunisé à Charme Personne et autres effet ciblent les non-planaires.	s qui

Réduction de Dommages 10/chaotique

ENIMO A ÎNICACENIM ALIX ADRECO

ır plus d'attaques coudes comme des armes Réflexes réussi Place de **BBA**Pour calculer **I** antement es comme des armes magiqu to mount hancement ets d'Acrobaties pour sauter Ki sur un jet de réflexes raté s comme des armes Loyales 15 Réserve de ki (adamantium) Traiter attaques à mains nues comme des armes en acamantine 16 ÉTERNELLE JEUNESSE Pas de pénalités dues à l'âge ou le vieillissement artificiel 17 Langue du Soleil et de la Lune Parler à n'importe quelle créature vivante 18 19 Corps Vide Prend une forme éthérée pendant 1 minute - 3 points de ki

Réserve de ki CAPACITÉ DE LA RÉSERVE DE KI Niveau de moine

ACROBATIE

SE DEPLACER DANS DES CASES CONTROLEES DD Acrobaties = Adversaire **CMD**

TRAVERSER LA CASE D'UN ENNEMI

Perfection de l'être

à la moitié de la vitesse

+10 pour se déplacer à pleine vitesse

à la moitié de la vitesse

Considéré comme un extérieur

DD d'Acrobaties = 5 + Adversaire DMD +10 pour se déplacer à pleine vitesse

Distance 1,5 m 3 m 4,50 m 6,00 m 7,50 m 9m 10,50 m12,00 m13,50 m15,00 m16,5 aut en longueur 5 10 15 20 25 30 35 40 45 50 55 10,50 m12,00 m13,50 m15,00 m16,50 m Distance 0,30 m0,60 m 0,90 m 1,20 m 1,5 m 1,80 m 2,10 m 2,40 m 2,70 m 3 m 3,30 m