

KLASA PRESTIOWA CONFEDERATE PANTHER WARRIOR

Panther
Warrior
Level

KSZTAŁT NATURY

Wildshaper
Level

Poziom
Druida

Panther
Warrior
Level

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

= + +

☐
☐
☐
☐

PANTHER WARRIOR

Poziom

1 ☐ { Wild Shape (Feline only)
Heroic Combat +1

2 ☐ Feline Fighting

3 ☐ { Scent
Heroic Combat +2

4 ☐ Feline Leap

5 ☐ { Weapon Pounce
Heroic Combat +3

HEROIC COMBAT

ATAK PREMIA

+

UNIKI PREMIA

+

} =

FELINE FIGHTING

Poziom

2 Take no penalty for fighting while prone

SCENT

Poziom

3 SCENT ABILITY
CZAS TRWANIA

Panther
Warrior
Level

min =

FELINE LEAP

Poziom

4 Stand from prone without provoking
any attacks of opportunity.

WEAPON POUNCE

Poziom

5 Charge with two weapons and make a full attack.

KSZTAŁT NATURY

Rodzaj Stworzenia



Modyfikator
z Rozmiaru

ATRYBUTY

Wartość Premia Tymczasowy Modyfikator
Atrybutu Przedmiotu Premia z Atrybutu

S

ZR

BD

Modyfikator = (Wartość Atrybutu - 10) / 2

WALKA

INICJATYWA PREMIA

Inne

INIC = ZR +

Szybkość

Tymczasowa Prędkość

m cm

m cm

MANEWRY

MANEWRY BOJOWE

Modyfikator
z Rozmiaru

PMB = Bazowa Premia + S +

MANEWR BOJOWY OBRONA

OMB = 10 + S + ZR + + + + BPA + +

KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA

Naturalny
Pancerz

Modyfikator
z Rozmiaru

Inne

KP = 10 + ZR + - +

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP = 10 / + - +

DOTYK KLASA PANCERZA

KP = 10 + ZR / - +

Tymczasowa Odporność na Czary Redukcja Obrażeń

KP /

SPECJALNE ZDOLNOŚCI

ATAKI

Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk
m cm

Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk
m cm

Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk
m cm

Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk
m cm

Premia z Uników Modyfikator z Odbicia Bazowa Premia do Ataku Modyfikator z Rozmiaru Inne

RZUTY OBRONNE

WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY Podstawowy Inne

WYTR = BD + +

REFLEKS Rz. Obr.

REF = ZR + +