	Personagem			
	Nome			ONUNIWAS A COLUMN OF THE COLUM
Jogador	Raça		Tamanho M	sador de Tamanho
Campanha	CLASSES	Gradu	uações em Æærdæiæde Vida	Nível Nível
	□ 1		d	Ajuste
XP	□ 2		d	
Habilidades .	□ 3		d	Nível
Pontos de I Mod ificador de Habilidade Modificador Term			d	Efetivo de
Habilidade Bônus Score	□ 5		d	Personagem
FOR FOR FOR	Classe Favorecida	pv rks	+ INT + CON	
DES DES DES	+1 por Nível ppl	pv rks PERÍCIAS	por nível por Nível	,
CON CON CON	D.º.	Períci us de Perícias		cillies) alidade em Teste de Armad
	Sem Treinamento	ius de Pericias	+3 Graduações	Outros
INT INT INT	Acrobacia	DES		-
SAB SAB SAB	Avaliar	INT		
CAR CAR CAR	Autohipnose	SAB		
Modificador de Habilidade = (Valor Total de Habilidade - 10) ÷ 2 (Ar	Blefar regullinguu para paixu)	CAR		
TALETOS E HABILIDADES ESPECIAIS		FOR		
	Diplomacia Desabilitar Dispositivo	CAR DES		
	Disfarçar	CAR		
	Arte da Fuga	DES		
	Voar	DES		
	Adestrar Animal	CAR		
	Curar	SAB		
	Intimidar	CAR		±4 if larger/
	Linguística	INT		
	Percepção	SAB		
	Montaria	DES		-
	Sentir Motivação	SAB		
	Prestidigitação	DES		
	Arte da Magia	INT		
	Furtividade	DES		-
	Sobrevivência	SAB		
	Rastrear	SOBREVIVÊNV		4 4 4 ;
	Nadar Use Marieel Pavise	FOR CAR		
	Use Magical Device Conhecimento: Arcano	INT		
	Conhecimento: Masmorra	INT		
	Conhecimento: Psionicos	INT		
	Conhecimento: Religião	INT		
	Conhecimento: Natureza	INT		
	Conhecimento: Planos	INT		
				- INI ·
				Conhecimento - INT
				Conhec
S				
IDIOMAS				INT
А				Oficio - INT Atuação - CAR