		Name						
		Archisch	Nume					MÄNNLICH MEBLICH MEBLICH
			Base Form			Größe		Größen- modifikator
	EIDOLON	A. C. A.						
				TW	Grundangriffs-	Max	Skill	Talente
*	ATTRIBUTSWERTE * Attributs-Gegenstands-Attributs-TemporärerTemporärer		SUMMONER LEVEL		Bonus	Attacks	Ranks	
	wert Bonus modifikator Wert Modifikator			W10				
ST	ST ST	EVOLUTION POOL	J		Armour Bonus	Saves (Good)	s (Bad)	Good saves: □ ZÄH
GE	GE GE					(2223)	(=)	\square REF
	ко ко					/		□ WIL
KO		×		FER	TIGKEITE	N		Ţ.
IN	IN IN			Fei	rtigkeits-	Klassen- fertigkeiten Ränge	Evolutions	Talente Sonstiges
WE	WE WE			Ungeübt	bonus	+3	FAC	
СН	СН СН							
Attributs	smodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abrunden)						. ——	
×	EVOLUTIONS							
							-	
							-	
							•	
							•	
							. ——	
							-	
							-	
								- W = N
								Andee Fertigkeiten: Wissen - IN Handweiks - IN Beruff - WE Auftreten - CH
								gkeiten IN
								re Ferti werks -
								Ande Hand Auftr

EIDOLON