

CHAMELEON

(ŁOTRZYK)

Chameleon
Level

TALENTY TROPICIELA

TALENTY
ZNANE

Poziom
Łotrzyka

Inne

Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{} \quad (\text{Zaokrąglane w dół})$$

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

CHAMELEON

Poziom
Łotrzyka

1

☐

Przeinaczenie magii
Podstępny Atak

2

☐

Uchyłanie

3

☐

Effortless Sneak

4

☐

Nieświadomy Unik

8

☐

Doskonalszy Nieświadomy Unik

10

☐

Zaawansowane Talenty

20

☐

Master Strike

MISDIRECTION

SNEAK POINTS
PER DAY

Ranks in
Bluff

Atuty

Sneak Points
Today

=

+

Before making a stealth check, allocate sneak points.

EFFORTLESS SNEAK

Poziom Terrain

3

6

9

12

15

18

May always take 10 on Stealth checks in these terrains.

PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNY OBRAŻENIA
PREMIA

Poziom
Łotrzyka

Inne

k6

=

÷ 2

+

(Zaokrąglane w górę)

Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.

W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m.

Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.

Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

Poziom - Sen na 1k4 godzin

20 - Paraliż na 2k6 rund

- Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE
ST WYTRWAŁOŚĆ

Poziom
Łotrzyka

=

10

+

÷ 2

+

INT

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość