

# VIKING

(FIGHTER)

Guerrero  
Nivel

## FEARSOME

- Nivel **2** Make an Intimidate check as a Move Action
- Nivel **10** Make an Intimidate check as a Swift Action
- Nivel **18** Make an Intimidate check as a Free Action

## SHIELD DEFENCE

SHIELD BONUS  
TO AC

Guerrero  
Nivel

+

=

(

+ 1

)

÷

4

(Redondear abajo)

## BERSERKER

FURIA! DURACIÓN  
AL DÍA

Viking  
Level

Misc

=

2

+

CON

+

(

- 3

)

×

2

+

Every bonus feat after level 6 can be a RAGE power

## MAESTRIA CON ARMAS

Tipo de Arma

Nivel **20**

## DOTES DE ATAQUE

ATAQUE ACCIONES

- ☐ Hendedura Ataque extra si golpeas
- ☐ Gran Hendedura Cualquier número de ataques extra por asalto
- ☐ Hendedura final Ataque extra si el enemigo queda fuera de combate
- ☐ Hendedura final Mejorada Cualquier número por asalto

CRITICO EFECTOS

(requiere ☐ Soltura con los críticos

- ☐ Crítico sangrante
- ☐ Crítico nauseabundo
- ☐ Crítico cegador
- ☐ Crítico asombroso
- ☐ Crítico lisiante
- ☐ Crítico aturdidor
- ☐ Crítico ensordecedor
- ☐ Crítico fatigante
- ☐ Crítico Disipador
- ☐ Crítico agotador
- ☐ Crítico Empalador
- ☐ Crítico Empalador mejorado

- ☐ Maestría con los críticos Aplica dos efectos críticos a la vez

- ☐ Precisión Furtiva Aplica el efecto del critico al segundo ataque furtivo en un asalto

## DOTES DE TABAJO EN EQUIPO

- ☐ Lanzador de Conjuros Aliado +2para superar la resistencia a conjuros
- ☐ Defensa Coordinada +2a DMC
- ☐ Maniobras Coordinadas +2a BMC
- ☐ A cubierto Usa el resultado de la Salv. Ref. del aliado
- ☐ Centinela Actuas en asalto sorpresa si el aliado puede
- ☐ Muro de Escudos +1 / +2a CAcuando ambos usan escudos
- ☐ Lanzador Protegido +4a tiradas de concentración
- ☐ Cambiar sitios Cambia sitio con un aliado
- ☐ Espalda con espalda +2a CAcontra flanqueo
- ☐ Espalda con Espalda Mejorado +2al del aliado CA
- ☐ Tactica del Ala rota Otorga +2 / +2, otorga ataque de oportunidad
- ☐ Formacion de Caballería Comparte espacio, carga a través de la montura aliada
- ☐ Carga Coordinada Carga contra el mismo objetivo que el aliado
- ☐ Ruta de Escape No provoca AdO cuando está adyacente a un aliado
- ☐ Compañero de finta Cuando el aliado finta, el enemigo pierde DESbonus a CA
- ☐ Compañero de finta mejorado Cuando el aliado finta, ganas AdO
- ☐ Ataque en manada Los ataques del aliado te permiten hacer 5 ftpaso
- ☐ Aprovecha el momento AdO cuando un aliado confirma un crítico
- ☐ Sacudirselo +1a todas las salvaciones por aliados adyacente
- ☐ Derribo en tandem Cuando un aliado está adyacente, tira dos veces para derribar BMC
- ☐ Objetivo de oportunidad Ataque extra cuando un aliado golpea a distancia