SHAPESHIFTER (EXPLORADOR)

Nivel de Explorador

ENEMIGOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE ENEMIGO PREDILECTO	4	6	8	10
1		■	☐	☐	☐
5		☐	☐	☐	☐
10		☐	☐	☐	☐
15		☐	☐	☐	
20		☐	☐		

SHIFTER'S BLESSING

FORMS

Nivel 3	☐
Nivel 8	☐
Nivel 13	☐
Nivel 18	☐

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA SALVAJE

[ ] = CAR + Nivel de Explorador + Misc

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

RASTREAR

Rastrear [ ] = (Nivel de Explorador ÷ 2) + Bon de Supervivencia

CONJUROS

Nivel 4 — Nivel de Explorador − 3 = Nivel de Lanzador [ ]

	CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	= Conjuros Base	+ Conjuros Adicionales SAB
1				☐☐☐☐
2				☐☐☐☐
3				☐☐☐☐
4				☐☐☐☐

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración [ ] = SAB + Nivel de Lanzador

VARITAS

CARGAS # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

CARGAS # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

CARGAS # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

CARGAS # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

CARGAS # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

ESTILO DE COMBATE

NATURAL WEAPON COMBAT

Nivel de Explorador 2

- ☐ **Aspect of the Beast**
  - ☐ Low Light Vision ☐ Dark Vision ☐ Garras: 1d4 daño (1d3 si Pequeño)
  - ☐ Predator's Leap: Jump without a run-up ☐ Wild Instinct: +2 to Initiative and Survival
- ☐ **Rending Claws** If two claw attacks hit in a turn, the second does an extra 1d6 damage
- ☐ **Arma Natural Mejorada** Dado de daño incrementado
  1d2 →1d3 →1d4 →1d6 →1d8 →2d6 →3d6 →4d6 →6d6 →8d6 →12d6
  1d10 →2d8 →3d8 →4d8 →6d8 →8d8 →12d8
- ☐ **Weapon Focus** +1 to attack with selected weapon

6
- ☐ **Eldritch Claws** Natural weapons considered both magical and silver
- ☐ **Vital Strike** Make a single attack for an extra set of damage dice

10
- ☐ **Multiattack** Second attack with natural weapons takes only -2 penalty rather than -5
- ☐ **Improved Vital Strike** Make a single attack for two extra sets of damage dice

14

18

Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada

VÍNCULO DEL CAZADOR

Nivel 4 ☐ COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO ☐ COMPAÑERO ANIMAL

COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO

DURACIÓN [ ] turnos = SAB + Misc

(SAB mínimo 1)

Como acción movimiento, comparte tu bonus de Enemigo Predilecto contra un solo objetivo con todos los aliados en 30ft

Nombre

Tipo de criatura

Nivel de Explorador − 3 = Nivel de Druida [ ]

CONJUROS PREPARADOS

☐☐☐	1	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	2	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	3	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	4	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐

PERGAMINOS

POCIONES