	IXN	ISSARY	Nivel de	*			MONJE	-
		MONJE)	Monje ,	Nivel de				
1		RAFAGA DE GOL	DES	Monj ≜ d	diciona	iles Armor Class Bonus		
						Ráfaga de Golpes	Usa una acción de asalto completo para más ataques	
ATAQUE DE RÁFAGA BONUSNivel de Monje				1		Impacto sin Arma	Tratar manos como armas	
		=	- 2	_		Puño aturdidor Aura Psionica	Aturdo (u otros efectos) al objetivo durante 1 asalto Unnerve non-sentient beings; Charm Person 1/day	
	,	INIADATED CED	TIZE			Auta FSIOIIICa	Office ve non-sentient beings, Gharm Ferson 17tay	
`		UNARMED STR		2		Evasión	Evita todo daño con Salv. Ref. Con éxito	
		IKE DAMAGE ROLI				Movimiento Rápido +10 ft		_
□ d 6	> □ d8 >	\square d10 \rightarrow \square 2d6 \rightarrow	> □ 2d8 > □ 2d10	3		Maneuvre Training	Use monk level in place of BAB for calculating CMB	
*	PU	ÑETAZO ATURI	DIDOR			Mente en Calma	+2 saving throws against enchantment	
	ETAZO ATU		Nivel	,		Reserva de Ki (mágico)	Trata ataques sin arma como armas mágicas	
AL D	IA	Monje No	-Monje	4		Mind Over Magic	Gana un bonus a pruebas de Salv - 1 punto ki	
	=	= +(÷ 4)			Command Truce	Impose a truce between fighting parties - 1 punto ki/minu	to
		PUÑETAZO ATUR	dondear abajo)	5		Pureza Corporal	Inmune a todas las enfermedades	
		HOY	DIDOK	6		Movimiento Rápido +20'		
	ALV CD					Caída Lentificada 30'		
CD 3	ALIV CD	Nivel de Mor	nje	7		Plenitud corporal	Cura tus propias heridas - 2 puntos de ki	
		: 10 + (÷ 2) + SAB			0.11.1.151.40.6		
				8		Caída lentificada 40 ft		
Nivel de Effects				9		Evasión Mejorada	Evita mitad del daño cuando se falla una Salv. Ref.	
Monje 1	Aturdido	Sin acción este turno				Movimiento Rápido +30 ft		
-	Aturuido	Pierde bonus Des a CA	; -2 CA			Reserva Ki (legal)	Trata ataques sin arma como armas legales	
4	Fatigado	No puede correr o carg		10		Caída Lentificada 50' Aura Psionica	Charm Person 2/day	
		-2 a Fuerza y Destreza				Auta i Sionica	Ghaini i eison 27uay	
8	Indispuesto	-2 a tiradas ataque, de		11		Cuerpo Diamantino	Inmune a todos los venenos	
		Salv, habilidades y apt				Paso abundante	Se desplaza mágicamente entre espacios - 2 puntos ki	
12	Grogui	Puede hacer acción es pero no ambas	tandar o de movimiento,	12		Movimiento Rápido +40 ft		
	0 1		0.40			Caída Lentificada 60'		
16	Cegado	Lose DEX bonus to AC; -4 on STR and DEX ski	; -2 AC lls, opposed Perception	13		Alma diamantita	Resistencia a Conjuros	
	0	50% miss chance when	n attacking			2 (1) 2 (2) = 2		_
	F 1 1		ove more than half speed babilidad de fallo al atacar	14		Caída Lentificada 70'		
	Ensoraeciac	-4 a inciativa; 20% pro -4 en Percepción opue				Palma temblorosa	Muerte Retrasada	
		fallo automático en pruebas de Percepción pa		s nido 15		Movimiento Rápido +50 ft Aura Psionica	Charm Person 3/day	
20	Paralizado	Sin acción este turno	0.04				<u> </u>	
		Pierde bonus Des a CA		16		Reserva Ki (adamantino) Caída Lentificada 80'	Trata ataques sin arma como armas adamantinas	
		MIND OVER MA	AGIC			O	Ma lai	
Nivel	INSIGHT BONUS	Nivel de Monje		17		Cuerpo Eterno Lengua del Sol y de la Luna	No age penalties or artificial aging Habla con cualquier criatura viva	
4	+		2			Movimiento Rápido +60 ft	·	
	+ = ÷2		18		Caída Lentificada 90'			
•	(COMMAND TRU	UCE	10		0	A	
Nivel			between warring parties.	19		Cuerpo vacío	Asume estado etéreo durante 1 minuto - 3 puntos de ki	
5		broken if anyone in you I or takes a threatening	ır group draws a weapon,	20		Yo perfecto	Considerado un Ajeno	
	· ·					Caída lentificada Cualquier dis Aura Psionica	stancia Charm Person 4/day	
*		Plenitud Corpo	oral 🗾	<u></u>			·	
Nivel	PUNTOS CURACIÓN Nivel de Monje					RES	SERVA DE KI	*
7	7 C							
		=		RESERVA	1 KI	Nivel de Monje		
•	A	LMA DIAMAN'I	TINA			= (÷ 2) +	SAB	
Nivel	RESISTENCIA A CONJUNIVEEde Monje						Ki Pool	
11 = 10 +								
		Dolmo Mowbi						
*		Palma Temblor						
	DIAS TEN	IBLOR Nivel de Monje		,				
	=							
Nivel	CD SALV CD Nivel de							
15	Monje							
	$=10+(\div 2)+SAB$							

YO PERFECTO

Nivel Immune to Charm Person and other effects that

Considerado un Ajeno

Damage reduction 10/chaotic

20 target non-outsiders.