			PERSONAGGIO							# (
Giocato	ore			Nome					93	Gender
Campa	gna		Co halado	Razza			Taglia		4	Mod.
PE			CLASSI				Gradi Abil	itàDado Vita	Livello	di Taglia Aggiustament
<u> </u>	CARATTERISTICHE		1					d		di Livello
	Punteggio Bonus Modificatore Bonu	us Modificatore	2					d		Ī
	Caratteristica oggetto Caratteristica Tem	p Temp	3					d		Livello Effettivo
FOR	FOR	FOR	4					d		Personaggio
DES	DES	DES	5					d		
cos	COS	COS	×		A	BILITÀ		D : 1		x (
INT	INT	INT	Gradi Max	/ = LCE + 3	Bonus	Abilità di Cla			Varie	
SAG	SAG	SAG		No addestr.		1 2 3 4		Sinergia		
		_								
CAR		CAR					-			
Mod. C	caratt. = (Punteggio Caratt 10) ÷ 2 (per di TALENTI ABILITÀ	SPECIAL			1		† <u> </u>			
	INDENTI - ANDIERIA	of LCIALLY								
							\downarrow			
					1		† <u> </u>			
							_			
							_			
							<u> </u>			
							<u> </u>			
							_			
					1		<u> </u>			
							<u> </u>			
	LING	UAGGI -					† <u> </u>			
	21110						_			
							_			
							ļ 			Conoscenza - INT Professione - SAG
										ioscenzi
							<u> </u>			tre abilità: rtigianato - INT itrattenere - CAR
										tre abili tigianat trattene