MONK OF THE HEALING HAND

Уровень Монаха

БОНУС КЛАССА БРОНИ

КЗ БОНУС

+ КЗ

ЗБМ БОНУС

+ ЗБМ

= МУД + (Уровень Монаха ÷ 4)

(Округлять к меньшему)

Бонус применим, когда не надета броня, нет перегрузки и не беспомощен.

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК СЕГОДНЯ

= Уровень Монаха + (Уровни Не монаха ÷ 4)

(Округлять к меньшему)

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК СЕГОДНЯ

КС спаса Стойкости

= 10 + (Уровень Монаха ÷ 2) + МУД

Уровень		
1	Ошеломлен	Нет действий в этом раунде Теряет бонус DEXк КЗ; -2 КЗ
4	Усталый	Натиск и бег невозможны -2 к Силе и Ловкости
8	Заболел	-2 к броскам атаки и урона, спасброскам, проверкам навыков и характеристик
12	Пошатывается	Возможность совершить стандартное или действие движения, но не оба
16	Ослеплен или Оглох	Не учитывать бонус ЛОВк КЗ; -2 КЗ -4 к навыкам на СИЛи ЛОВ, встречных Восприятия, 50% шанс промаха при атаке Акробатика КС10 для движения не с 1/2 скорости -4 к инициативе; 20% шанс промаха при атаке -4 к встречным проверкам Восприятия Автопровал проверок Восприятия, зависящих от звука
20	Парализован	Нет действий в этом раунде Теряет бонус DEXк КЗ; -2 КЗ

БОНУСНЫЕ ЧЕРТЫ

Уровень 1

- ☐ Импровизация
- ☐ Боевые Рефлексы
- ☐ Отражение стрел
- ☐ ☐ ☐ Уклонение
- ☐ Улучшенный Захват
- ☐ Стиль Скорпиона
- ☐ Метатель

Уровень 6

- ☐ Кулак Горгоны
- ☐ Улучш. Напор
- ☐ Улучшенное обезоруживание
- ☐ Улучшенный Финт
- ☐ Улучш. Подсечка
- ☐ Мобильность

Уровень 10

- ☐ Улучш. Крит. удар
- ☐ Гнев Медузы
- ☐ ЛОВЛЯ СТРЕЛ
- ☐ Атака на Ходу

ЦЕЛОСТНОСТЬ ТЕЛА

Уровень 7

ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ

= Уровень Монаха

KI SACRIFICE

Уровень 11

Spend an hour and sacrifice your entire ki pool (which must be at least 6 ki points) to cast *Raise Dead* with a caster level equal to your Monk level.

Уровень 15

As above, but cast *Resurrection*.
This requires that your ki pool contain at least 8 ki points.

АЛМАЗНАЯ ДУША

Уровень 13

СОПРОТИВЛЕНИЕ МАГИИ

= 10 + Уровень Монаха

TRUE SACRIFICE

Уровень 20

All dead allies within 50ft are revived, as if the subject of a *True Resurrection*.
The monk is utterly destroyed, and can never be revived.
His name can never be spoken or written down again, all all written mentions of his name become blank.

МОНАХ

Уровень Монаха	Бонус.Черты	Урон Безоружной Атаки Мал / Больш		
			Бонус к классу брони	
1	■	d6 d4 / d8	Шквал Ударов Безоружная атака Оглушающий Кулак	Полнораундовая действие для дополнительных атак Руки, ноги, колени и локти считаются оружием Оглушенить (или другие эффекты) цель на 1 раунд
2	■		Уклонение	Избежать урона полностью при успешном спасброске реакц
3			Быстрое Передвижение **+10фт** Тренировка маневра Спокойный Разум	(что дает **+4**к проверкам Акробатики при прыжках) Исп. уровень монаха вместо **ББА**для расчета **ББМ** **+2**к спасброскам против очарования
4		d8 d6 / 2d6	Запас Ки (магия) Замедление падения **12 фт**	Безоружные атаки считаются магическими. Использовать стены для замедления падения
5			Прыжок в высоту Чистое Тело	Добавить уровень монаха к проверках Акробатики при прыж **+20**к проверкам прыжков **1 очко ки** Иммунитет к болезням
6	■		Быстрое Передвижение **+20фт** Замедление падения **30 фт**	(что дает **+8**к проверкам Акробатики при прыжках)
7			Ancient Healing Hand	Heal somebody else's wounds - **2 ki points**
8		d10 d8 / 2d8	Замедление падения **70 фт**	
9			Улучшенный Уворот Быстрое Передвижение **+30фт**	Игнор 1/2 урона при провале спаса реакции (что дает **+12**к проверкам Акробатики при прыжках)
10	■		Запас Ки (порядок) Замедление падения **50 фт**	Безоружные атаки считаются оружием порядка
11			Ki Sacrifice	Bring a target back to life - **all your ki points**
12		2d6 d10 / 3d6	Широкий шаг Быстрое Передвижение **+40фт** Замедление падения **60 фт**	Магическое движение между квадратами - **2 очка ки** (что дает **+16**к проверкам Акробатики при прыжках)
13			Алмазная Душа	Сопр. магии
14	■		Замедление падения **70 фт**	
15			Ki Sacrifice Быстрое Передвижение **+50фт**	Resurrect a target - **all your kit points** (что дает **+20**к проверкам Акробатики при прыжках)
16		2d8 2d6 / 3d8	Запас Ки (адамантин) Замедление падения **80 фт**	Безоружные атаки считаются адамантиновым оружием
17			Вечное Тело Язык Солнца и Луны	Нет штрафов от возраста или магического старения Общение с любым живым существом
18	■		Быстрое Передвижение **+60фт** Замедление падения **70 фт**	(что дает **+24**к проверкам Акробатики при прыжках)
19			Пустое Тело	Обрести состояние эфирности на 1 минуту - **3 очка ки**
20		2d10 2d8 / 4d8	True Sacrifice Замедление падения **Без ограничений**	Give your life to revive allies within 50ft

ЗАПАС КИ

ЗАПАС КИ ПРЕДЕЛ

= (Уровень Монаха ÷ 2) + МУД

ЗАПАС КИ

АКРОБАТИКА

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ УГРОЖАЕМЫЙ КВАДРАТ с 1/2 скоростью
КС Акробатики = Вражеская **ЗБМ** +10 к передвижению на полной скорости

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ КВАДРАТ ПРОТИВНИКА с 1/2 скоростью
КС Акробатики = 5 + Вражеская **ЗБМ** +10 к передвижению на полной скорости

ДЛИННЫЙ ПРЫЖОК	Расстояние	5фт	10фт	15фт	20фт	25фт	30ft	35ft	40фт	45фт	50ft	55ft
	КС	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55
ВЫСОКИЙ ПРЫЖОК	Расстояние	1фт	2фт	3фт	4ft	5фт	6фт	7фт	8ft	9фт	10фт	11ft
	КС	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44

Навык акробатики +4 за каждые 10фт передвижения свыше 30фт

ЗАЦЕПИТЬСЯ КС Спас реакции 20 если прыжок провален на 4 и меньше

ПАДЕНИЕ КС Акробатика 15 игнорировать первые 10фт падения