JANISSARY
(МОНАХ)

Уровень Монаха

ГРАД УДАРОВ

БОНУС ШКВАЛЬНОЙ АТАКИ = Уровень Монаха - 2

UNARMED STRIKE

UNARMED STRIKE DAMAGE ROLL

☐ d6 › ☐ d8 › ☐ d10 › ☐ 2к6 › ☐ 2d8 › ☐ 2d10

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК СЕГОДНЯ = Уровень Монаха + (Non-Monk Level ÷ 4)

(Округлять к меньшему)

☐☐☐ ☐☐☐
☐☐☐☐ ☐☐☐☐
☐☐☐ ☐☐☐

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК СЕГОДНЯ

КС спаса Стойкости = 10 + (Уровень Монаха ÷ 2) + МУД

Уровень Монаха	Effects	
1	Ошеломлен	No action this round Lose DEX bonus to AC; -2 AC
4	Усталый	Натиск и бег невозможны -2 к Силе и Ловкости
8	Заболел	-2 к броскам атаки и урона, спасброскам, проверкам навыков и характеристик
12	Пошатывается	Возможность совершить стандартное или действие движения, но не оба
16	Ослеплен	Lose DEX bonus to AC; -2 AC -4 on STR and DEX skills, opposed Perception 50% miss chance when attacking DC 10 Acrobatics to move more than half speed
	или	
	Оглох	-4 к инициативе; 20% шанс промаха при атаке -4 к встречным проверкам Восприятия Автопровал проверок Восприятия, зависящих от звука
20	Парализован	No action this round Lose DEX bonus to AC; -2 AC

MIND OVER MAGIC

Уровень 4 — INSIGHT BONUS + = Уровень Монаха ÷ 2

COMMAND TRUCE

Уровень 5 — Intimidate check to impose a truce between warring parties. The truce is broken if anyone in your group draws a weapon, casts a spell or takes a threatening action.

ЦЕЛОСТНОСТЬ ТЕЛА

Уровень 7 — ОЧКИ ЛЕЧЕНИЯ = Уровень Монаха

АЛМАЗНАЯ ДУША

Уровень 11 — СОПРОТИВЛЕНИЕ МАГИИ = 10 + Уровень Монаха

ДРОЖАЩАЯ ЛАДОНЬ

ДНЕЙ ДРОЖАНИЯ = Уровень Монаха

Уровень 15 — КС спаса Стойкости = 10 + (Уровень Монаха ÷ 2) + МУД

СОВЕРШЕНСТВО

Уровень 20 — **Считается пришельцем**
Immune to Charm Person and other effects that target non-outsiders.
Damage reduction 10/chaotic

МОНАХ

Уровень Монаха	Бонус.	Черты	
1		Armor Class Bonus	
		Шквал Ударов	Полнораундовая действие для дополнительных атак
		Безоружная атака	Считать кулаки за оружие
		Оглушающий Кулак	Оглушенить (или другие эффекты) цель на 1 раунд
		Psionic Aura	Unnerve non-sentient beings; Charm Person **1/day**
2	■	Уклонение	Избежать урона полностью при успешном спасброске реакции
3		Быстрое Передвижение **+10фт**	
		Maneuvre Training	Use monk level in place of BAB for calculating CMB
		Спокойный Разум	+2 saving throws against enchantment
4		Запас Ки (магия)	Безоружные атаки считаются магическими.
		Mind Over Magic	Gain a bonus to saving throws - **1 ki point**
5		Command Truce	Impose a truce between fighting parties - **1 ki point / min**
		Чистое Тело	Иммунитет к болезням
6	■	Быстрое Передвижение **+20фт**	
		Замедление падения **30 фт**	
7		Целостность Тела	Исцелить собственные раны - **2 очка ки**
8		Замедление падения **70 фт**	
9		Улучшенный Уворот	Игнор 1/2 урона при провале спаса реакции
		Быстрое Передвижение **+30фт**	
10	■	Запас Ки (порядок)	Безоружные атаки считаются оружием порядка
		Замедление падения **50 фт**	
		Psionic Aura	Charm Person **2/day**
11		Алмазное Тело	Иммунитет ко всем ядам
12		Широкий шаг	Магическое движение между квадратами - **2 очка ки**
		Быстрое Передвижение **+40фт**	
		Замедление падения **60 фт**	
13		Алмазная Душа	Сопр. магии
14	■	Замедление падения **70 фт**	
15		Дрожащая Ладонь	Смерть с задержкой
		Быстрое Передвижение **+50фт**	
		Psionic Aura	Charm Person **3/day**
16		Запас Ки (адамантин)	Безоружные атаки считаются адамантиновым оружием
		Замедление падения **80 фт**	
17		Вечное Тело	Без штрафов за возраст или искусственное старение
		Язык Солнца и Луны	Общение с любым живым существом
18	■	Быстрое Передвижение **+60фт**	
		Замедление падения **70 фт**	
19		Пустое Тело	Обрести состояние эфирности на 1 минуту - **3 очка ки**
20		Совершенство	Считается пришельцем
		Замедление падения **Без ограничений**	
		Psionic Aura	Charm Person **4/day**

ЗАПАС КИ

ЗАПАС КИ ПРЕДЕЛ = (Уровень Монаха ÷ 2) + МУД

Запас Ки