FORMA SALVAJE	Tipo de criatura	Mod Tamaño
CARACTERÍSTICAS	ATAQUES	*
Puntuación de Bonif Bon Modif Característica Objeto Temp Caract.		
FUEFUE	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico
DES DES	' c	
CON CON		
Mod de Característica = (Punt Total de Característica COMBATE BONUS INICIATIVA Misc Iniciativa	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico
INIC = DES+	Pan de Ataque	Deffer Ordina
VELOCIDAD Vel Temp	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico
MANIOBRAS DE COMBATE BONUS MANIOBRA DE COMBATE Mod Tamaño Misc BMC = 50 00 + FUE + 11 + 11	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico
DEFENSA MANIOBRA DE COMBATE DMC = 10 + FUE + DES +		Bon de Moral
CLASE DE ARMADURA	SALVAC	CIONES
Armadura Mo CLASE DE ARMADURA Natural Tam		nse Misc Temp
CA = 10 + DES + -	+ FORT = CON+	+
CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO	SALVACIÓN REFLE	Jos
CA = 10 / + - j	+ REF	+
CA = 10 + DES / -	+ RETR	RATO
CA Temp Resistencia a conjuros Reducción Daño		
CA /		
APTITUDES ESPECIALES	S	

FORMA SALVAJE	Tipo de criatura	Mod Tamaño
CARACTERÍSTICAS	ATAQUES	
Puntuación de Bonif Bon Modif Característica Objeto Temp Caract.		
FUE FUE	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico
DES DES	, c	
CON		
Mod de Característica = (Punt Total de Característica	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico
COMBATE	, _c	
BONUS INICIATIVA Misc Iniciativa		
INIC = DES+		
VELOCIDAD Vel Temp	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico
' с	, c	
MANIOBRAS DE COMBATE		
BONUS MANIOBRA Mod DE COMBATE Tamaño Misc	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico
BMC = type and type a	, c	
DEFENSA MANIOBRA Mod de Esquiv		Bon de Misc Moral
(DMC)=10 + FUE + DES +	+ + BAB + 1 +	+
CLASE DE ARMADURA	SALVAC	IONES
Armadura M	od Bas	se Misc Temp
	naño Misc SALVACIÓN DE FOR	
CA = 10 + DES + -	+ FORT =CON+	_+
CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO	SALVACIÓN REFLEJ	os
CA = 10 / +	REF = DES +	+
CLASE DE ARMADURA DE TOQUE	RETR	ATO .
CA = 10 + DES / -	' [†]	
CA Temp Resistencia a conjurosReducción Daño		
CA /		
APTITUDES ESPECIALES	S	