

## MOONCALLER

(DRUID)

Poziom  
DruidaPoziomy  
Premiowe

+

## MOONCALLER

Poziom  
Druida

1

☐

## Zmysł natury

+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetwarzania

## Empatia z Dziką

Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

☐

## Nightsight

Low light vision, or darkvision 30ft

3

☐

## Wędrowka bez Śladów

Nie pozostawia śladów

4

☐

## Resist Call of the Wild

+4 to saves against the confusion, daze,  
feeblemind and insanity effects;  
+4 against the abilities of shapechangers

## Kształt Natury

Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

9

☐

## Purity of Body

Immune to all diseases

13

☐

## Wolfsbane

Damage reduction

15

☐

## Ponadczasowe ciało

Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

## CZARY

ST Rzutu  
ObronnegoCzary  
Dziennie= Czary  
Bazowe

+ Czary Premiowe

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

RZT - 4

RZT - 8

RZT - 12

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

= RZT +

Poziom  
Czarującego

## WIEŻ Z DZICZĄ

☐ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ ☒ DOMENA

Zesłana Moc

Zesłana Moc

Poziom

Poziom

ST

ST

Użycia  
na dzień☐☐☐☐  
☐☐☐☐☐☐☐☐  
☐☐☐☐Użycia  
na dzień

## WIEŻ Z DZICZĄ

## WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

= CHA +

+

## WOLFSBANE

Poziom

Redukcja Obrażeń

13

3/silver

16

4/silver

19

5/silver

## KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

☐☐☐☐  
☐☐☐☐  
☐☐☐☐

## PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## ZWOJE

## MIKSTURY