Waldläufer-	KAMPFRAUSCH DER WILDNIS!				
WILD STALKER stufe   +	KAMPFRAUSCH!DAUER Stufe PRO TAG	Waldläufer- stufe	Sonsti	ges KAM	PFRAUSCH! HEUTE
STRONG SENSES	Runden KO +	( × 2	) - 4 +		Runden
PERCEPTION BONUS Waldläufer- Optional Sonus			NSTITUTIONSW BONUS	/EMILLENS- WURF BONUS	RÜSTUNGS- KLASSE MALUS
+ = (÷ 4, ) +1	KAMPFRAUSCH!	4	4	2	-2
(Max +7) (aufrunden) Optional bonus applies if the character already has low-light vision	Starker KAMPFRAUSCH!	6	6	3	-2
Bevorzugtes Gelände	Mächtiger KAMPFRAUSCH!	8	8	4	-2
Stufe O BONUS FÜR BEVORZUGTES GELÄNDE6 8	Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2	ST	КО		RK
8	ERSCHÖPFUKAMPFRAUSCH!	Stärkewert Malus <b>-2</b>	Geschicklichke Malus -2	itswert	
13	DAUER Dauer	ST	GE.		ısch, Rennen, oder
18	Rur den × 2	WILD WALL	ENTITIC	Ansturm währe	end erschopft
O Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain  TIEREMPATHIE		WILD TALI	ENTS		
Wie Diplomatie, aber verbessert die Einstellung eines Tieres	Stufe				
ZAUBER					
Stufe Waldläufer- 3 = Zauber- stufe	Stufe				
RW gegen Zauber _ Grund Bonuszauber					
Zauber pro Tag zauber WE	Stufe				
2	14				
3 0000	Stufe				
4	18				
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad	VORBEREITETE ZAUBER				
		3			
ZAVIDEDOM DE					
ZAUBERSTÄBE					
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0	SCHRIFTROLLEN			TRÄNKE	*
# 000000000000000000000000000000000000					
# 000000000000000000000000000000000000					
# 000 000 000					
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0					