ARCHIVIST
(BARDO)

Nivel de Bardo

CONJUROS

Conjuros Conocidos	CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	= Conjuros Base	+ Conjuros Adicionales CAR	CAR - 4	CAR - 8	CAR - 12
		0						
		1						
		2						
		3						
		4						
		5						
		6						

CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro

UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO

% Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

INTERPRETACIÓN DE BARDO

DURACIÓN
AL DÍA

turnos = 2 + (Nivel de Bardo × 2) + CAR + Misc

Turnos Hoy

CD SALV VOL

= 10 + (Nivel de Bardo ÷ 2) + CAR

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

INTERPRETACIONES

CONTRAODA
Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido.
Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

DISTRACCIÓN
Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista.
Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de sa

FASCINAR
MAX AUDIENCIA

= Nivel de Bardo ÷ 3 **(Redondear arriba)**

NATURALIST

+ = (Nivel de Bardo + 1) ÷ 6

Bonus to AC and attack rolls against an identified creature
Concedido a aliados en 30ft a la redonda que pueden verte y oirte

Nivel 3 **INFUNDIR GRAN APTITUD** +

Nivel 6 **SUGESTIÓN**
Sugiere acciones a una criatura ya fascinada

Nivel 6 **LAMENTABLE BELABOURMENT**
Daze or confuse one already fascinated creature

Nivel 8 **CANTO DE FATALIDAD**
Causa que enemigos a 30' queden estremecidos

Nivel 12 **INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA**
Curar Heridas Serias en Masa
Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

Nivel 14 **MELODÍA PAVOROSA**
Enemigos se asustan y huyen de tu canción

Nivel 15 **INSPIRAR HEROISMO** MAX AFECTADOS
+ 4 a todas las tiradas de salvación
+ 4 a CA

Nivel 18 **PEDANTIC LECTURE**
Daze, confuse or put to sleep already fascinated creatures

Nivel 20 **INTERPRETACIÓN MORTAL**
Causa que un enemigo muera de alegría o pena

CONJUROS CONOCIDOS

0

1

2

3

4

5

6

CONOCIMIENTO DE BARDO

BON
SABER

= (Nivel de Bardo ÷ 2) + Misc

Los bardos pueden usar todas las habilidades de Saber sin que se

MAESTRO DEL SABER

Take 20 on any Knowledge skill roll

Nivel 2 **ELEGIR 20**
AL DÍA

+ = (Nivel de Bardo + 4) ÷ 6

Elegir 20 Hoy

MAGIC LORE

Take 10 on Spellcraft checks to identify magic items or decipher scrolls.
Disarm magical traps as a Rogue.

Nivel 2 +4 Bonus to saving throws against magical traps, language-dependent effects, symbols, glyphs and magic writings.

HOMBRE PARA TODO

Nivel 5 Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada

Nivel 11 Todas las habilidades se consideran de clase

Nivel 17 Puedes elegir 10 en cualquier habilidad

PROBABLE PATH

Take 10 on any d20 roll

Nivel 10 **ELEGIR 10**
AL DÍA

+ = (Nivel de Bardo - 7) ÷ 3

Elegir 20 Hoy