

# KSZTAŁT NATURY

Typ Potwora



Modyfikator z Rozmiaru

## ATRYBUTY

Wartość Premia Tymczasowy Modyfikator  
Atrybutu z Przedmiotu Premia z Atrybutu

S     S

ZR     ZR

BD     BD

Modyfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2

## WALKA

INICJATYWA PREMIA Inne Inicjatywa

INIC = ZR +

Szybkość Tymczasowa Prędkość

m  cm  m  cm

## MANEWRY BOJOWE

MANEWRY BOJOWE PREMIA Modyfikator z Rozmiaru Inne

PMB = Bazowa Premia + S + +

MANEWR BOJOWY OBRONA Premia z Uników Modyfikator z Odbicia Bazowa Premia do Ataku Modyfikator z Rozmiaru Inne Premia z Moralności

OMB = 10 + S + ZR +  +  + BPA + +  +

## KLASA PANCERZA

## RZUTY OBRONNE

KLASA PANCERZA Naturalny Pancerz Modyfikator z Rozmiaru Inne

KP = 10 + ZR +  - +

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP = 10 / +  - +

DOTYK KLASA PANCERZA

KP = 10 + ZR / - +

Tymczasowa Odporność na Czary Redukcja Obrażeń

KP  /

## SPECJALNE ZDOŁNOŚCI

## ATAKI

Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm

Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm

Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm

Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm

Podstawowy Inne Tymczasowy

WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY

WYTR = BD +  +

REFLEKS Rz. Obr.

REF = ZR +  +

## PORTRET

# KSZTAŁT NATURY

Typ Potwora



Modyfikator z Rozmiaru

## ATRYBUTY

Wartość Premia Tymczasowy Modyfikator  
Atrybutu z Przedmiotu Premia z Atrybutu

S     S

ZR     ZR

BD     BD

Modyfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2

## WALKA

INICJATYWA PREMIA Inne Inicjatywa

INIC = ZR +

Szybkość Tymczasowa Prędkość

m  cm  m  cm

## MANEWRY BOJOWE

MANEWRY BOJOWE PREMIA Modyfikator z Rozmiaru Inne

PMB = Bazowa Premia + S + +

MANEWR BOJOWY OBRONA Premia z Uników Modyfikator z Odbicia Bazowa Premia do Ataku Modyfikator z Rozmiaru Inne Premia z Moralności

OMB = 10 + S + ZR +  +  + BPA + +  +

## KLASA PANCERZA

## RZUTY OBRONNE

KLASA PANCERZA Naturalny Pancerz Modyfikator z Rozmiaru Inne

KP = 10 + ZR +  - +

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP = 10 / +  - +

DOTYK KLASA PANCERZA

KP = 10 + ZR / - +

Tymczasowa Odporność na Czary Redukcja Obrażeń

KP  /

## SPECJALNE ZDOŁNOŚCI

## ATAKI

Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm

Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm

Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm

Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm

Podstawowy Inne Tymczasowy

WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY

WYTR = BD +  +

REFLEKS Rz. Obr.

REF = ZR +  +

## PORTRET