URBAN RANGER

Niveau de Rôdeur

ENNEMIS JURÉS

Niveau	BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS	4	6	8	10
1		■	☐	☐	☐
5		☐	☐	☐	☐
10		☐	☐	☐	☐
15		☐	☐	☐	
20		☐	☐		

■ Bonus à l'attaque,aux dégâts et compétences choisies contre cet ennemi.

FAVOURED COMMUNITIES

Niveau	○ COMMUNITY BONUS	+2	4	6	8
3		■	☐	☐	☐
8		☐	☐	☐	☐
13		☐	☐	☐	
18		☐	☐		

○ Bonus to Initiative and selected skills when in this community

Niveau 7 — Never slowed by difficult terrain in these communities
Move through local citizens as if they were allies

Niveau 12 — Use Stealth in place of Disguise in these communities
If successful, you blend into the crowd

EMPATHIE SAUVAGE

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

SORTS

Niveau 4 — Niveau de Rôdeur − 3 = Niveau de Sort

Sort DD sauvegarde		Sorts par jour	=	Sorts de base	+	Sorts supplémentaires WIS
	1					☐☐☐☐
	2					☐☐☐☐
	3					☐☐☐☐
	4					☐☐☐☐

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

STYLE DE COMBAT

Niveau de Rôdeur

2 ☐ ☐ ☐ ☐

6 ☐ ☐

10 ☐ ☐

14

18

Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

PACTE DU CHASSEUR

Niveau 4 — ☐ PARTAGER ENNEMI JURE — ☐ COMPAGNON ANIMAL

PARTAGER ENNEMI JURE

DUREE: ____ trs = SAG + Divers ____ (SAG minimum 1)

Pour une action de mouvement, partagez la moitié de votre bonus d'Ennemi Juré contre une cible unique, avec tous les alliés présents dans 9m

Nom

Type de créature

Niveau de Rôdeur − 3 = Niveau de Druide

SORTS PREPARES

☐☐☐	1	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	2	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	3	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	4	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐

BAGUETTES

CHARGES # ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐

CHARGES # ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐

CHARGES # ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐

CHARGES # ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐

CHARGES # ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐

PARCHEMINS

POTIONS