SHAPESHIFTER
(RODEUR)

Niveau de Rôdeur

ENNEMIS JURÉS

Niveau	BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS	2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy

SHIFTER'S BLESSING

FORMS

Niveau 3 □

Niveau 8 □

Niveau 13 □

Niveau 18 □

EMPATHIE SAUVAGE

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

SORTS

Niveau 4 — Niveau de Rôdeur − 3 = Niveau de Lanceur de Sort

DD de sauvegarde du sort		Sorts par jour	=	Sorts de base	+	Sorts supplémentaires (WIS)
	1					□□□□
	2					□□□□
	3					□□□□
	4					□□□□

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

STYLE DE COMBAT

NATURAL WEAPON COMBAT

Niveau de Rôdeur 2

- □ **Aspect of the Beast**
  - □ Low Light Vision □ Dark Vision □ Claws: 1d4 damage (1d3 if small)
  - □ Predator's Leap: Jump without a run-up □ Wild Instinct: +2 to Initiative and Survival
- □ **Rending Claws** If two claw attacks hit in a turn, the second does an extra 1d6 damage
- □ **Improved Natural Weapon** Increased damage dice
  1d2 →1d3 →1d4 →1d6 →1d8 →2d6 →3d6 →4d6 →6d6 →8d6 →12d6
  1d10 →2d8 →3d8 →4d8 →6d8 →8d8 →12d8
- □ **Weapon Focus** +1 to attack with selected weapon

6
- □ **Eldritch Claws** Natural weapons considered both magical and silver
- □ **Vital Strike** Make a single attack for an extra set of damage dice

10
- □ **Multiattack** Second attack with natural weapons takes only -2 penalty rather than -5
- □ **Improved Vital Strike** Make a single attack for two extra sets of damage dice

14
18

Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

PACTE DU CHASSEUR

Niveau 4 □ PARTAGER ENNEMI JURE □ COMPAGNON ANIMAL

PARTAGER ENNEMI JURE

DUREE: ____ trs = SAG + ____ (Divers) (SAG minimum 1)

Pour une action de mouvement, partagez la moitié de votre bonus d'Ennemi Juré contre une cible unique, avec tous les alliés présents dans 9m

Nom

Type de créature

Niveau de Rôdeur − 3 = Niveau de Druide

SORTS PREPARES

□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□

BAGUETTES

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

PARCHEMINS

POTIONS