

DRUIDE

Druide
Niveau

Niveau
Bonus

+

DEITE

DRUIDE

Druide
Niveau
1

☐ **Instinct naturel**
+2 en Connaissances (Nature) et Survie
Empathie sauvage
Améliore l'attitude d'un animal

2

☐

Déplacement Facilité
Progresses à vitesse normale dans les taillis
ne prenant aucun dégâts

3

☐

PASSAGE SANS TRACES
Vous ne laissez pas de traces, sauf délibérément

4

☐

Résister à l'Appel de la Nature
+4 aux jets de sauvegarde contre les Fées et les Plantes
Forme animale
Se transformer en un animal de taille P ou M

9

☐

Immunité aux venins
Immunité à tous les poisons

13

☐

Mille Visages
Changer d'apparence à volonté

15

☐

Éternelle jeunesse
Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

Sort DD sauvegarde Sorts par jour = Base Sorts + Sorts supp.

	0				SAG
	1				SAG - 4
	2				SAG - 8
	3				SAG - 12
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration = **SAG** + Niveau de Lancement de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☒ **COMPAGNON ANIMAL** ☐ **DOMAINE**

Nom du compagnon animal

Type de créature

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE Niveau de druide Divers

= **CHA** + +

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

Forme actuelle

SORTS PRÉPARÉS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PARCHEMINS

POTIONS