

# MAGUS

Уровень  
Магуса

Уровень  
Заклинателя

## ARCANE POOL

ARCANE POOL  
CAPACITY

Уровень  
Магуса

Прочее

$$\text{ОЧК} = \left( \frac{\text{Уровень Магуса}}{2} \right) + \text{ИНТ} + \text{Прочее}$$

(round down, min 1)

## WEAPON ENHANCEMENT

MAX WEAPON  
ENHANCEMENT

Уровень  
Магуса

$$+ \text{Уровень Магуса} = \frac{\text{Уровень Магуса}}{4} \text{ (Округлять вверх)}$$

Уровень Магуса	Enhancement Cost	Weapon enhancements are powered from your Arcane Pool
5	+1	<input type="checkbox"/> Flaming <input type="checkbox"/> Frost <input type="checkbox"/> Keen <input type="checkbox"/> Shock
9	+2	<input type="checkbox"/> Flaming burst <input type="checkbox"/> Icy burst <input type="checkbox"/> Shocking burst
13	+3	<input type="checkbox"/> Speed
17	+4	<input type="checkbox"/> Dancing
21	+5	<input type="checkbox"/> Vorpall

## ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спаса от заклинания	Заклинаний в день	Базовых Заклинаний	Доп. Заклинаний
0			ИНТ - 4 ИНТ - 8 ИНТ - 12
1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
5			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
6			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

КС Спаса от заклинания = 10 + ИНТ + Уровень закля-

ARCANE SPELL FAILURE  
THRESHOLD

## MAGUS ARCANA

ARCANA  
KNOWN

Уровень  
Магуса

Arcane  
Pool Cost

1	ОЧК
2	ОЧК
3	ОЧК
4	ОЧК
5	ОЧК
6	ОЧК

## WEAPON

Enhancement	Бонус Атаки	Урон	Критический
- 2 Spell Combat Attack Penalty	+	d	x

## DEFENSIVE CASTING

Defensive Casting Attack Penalty	Уровень Заклинателя	Defensive Casting Bonus	Level 8 Бонус
ИНТ	Концентрация	ИНТ +	2

Уровень 14 Defensive Casting Bonus is double the Attack Penalty taken

Automatic success on casting defensively

Уровень 20 When casting a spell and attempting a melee attack against the same target, choose one of:

+ 2 Бонус Атаки	+ 2 Spell Save DC Bonus	+ 2 to overcome target's spell resistance
-----------------	-------------------------	---

## ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0	
1	
2	
3	
4	
5	
6	

## SPELL RECALL / KNOWLEDGE POOL

Уровень 4 Spell Recall Reprepare any spell already cast today	Arcane Pool Cost = Уровень Заклинаний + Metamagic Adjustment
Уровень 7 Knowledge Pool Prepare any Magus spell as if known	Arcane Pool Cost = 1 pt
Уровень 11 Improved Spell Recall Reprepare any spell already cast today	Arcane Pool Cost = (Уровень Заклинаний ÷ 2) + Metamagic Adjustment
Improved Spell Recall Prepare any known spell as a swift action	Arcane Pool Cost = Уровень Заклинаний (cannot use metamagic)