

# CAVE DRUID

Druiden-  
stufe

- 2 =

Druiden-  
stufe  
Tier  
gestalt  
Level

GOTTHEIT



## DRUIDE

Druiden-  
stufe  
1

Cavesense

+2 auf Wissen (Gewölbekunde) und Überlebenskunst

Tierempathie

Einstellung eines Tieres verbessern

2

Tunnelrunner

Move through narrow passages or rubble at normal speed and taking no damage

3

Lightfoot

Cannot be detected by tremorsense

4

Resist Subterranean Corruption

+2 to saves against the oozes and aberrations

Tiergestalt

Become any small or medium animal or ooze

9

Immunität gegen Gift

Immun gegen jedes Gift

13

Tausend Gesichter

Das Aussehen jederzeit ändern

15

Zeitloser Körper

Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

## ZAUBER

RW gegen

Zauber

Zauber  
pro Tag

=

Grund-  
zauber

+

Bonuszauber

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

WE

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

=

WE

+

Zauber-  
stufe

## BUND MIT DER NATUR

☐ TIERGEFÄHRTE

☒ DOMÄNE

Verleihe Fähigkeiten

Verleihe Fähigkeiten

Stufe	SG	Stufe	SG
Einsetzbar	<input type="checkbox"/>	Einsetzbar	<input type="checkbox"/>
pro Tag	<input type="checkbox"/>	pro Tag	<input type="checkbox"/>

## TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE

BONUS

Druidenstufe

Sonstiges

☐

=

CH

+

+

## TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

Heute verwendet

☐

☐

Aktuelle Gestalt

## VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## SCHRIFTROLLEN

## TRÄNKE