

# EXPLORADOR

Nivel ■ **BON DE ENEMIGO PREDILEGTO** 4 6 8 10

Nivel ■ **BON DE ENEMIGO PREDILEGTO** 4 6 8 10

■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy

Nivel ☐ BON DE TERRENO PREDILECTO ☐ 2 ☐ 4 ☐ 6 ☐ 8

Nivel ☐ BON DE TERRENO PREDILECTO ☐ 2 ☐ 4 ☐ 6 ☐ 8

☐ Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

Nivel	Nivel de	Nivel de	
-------	----------	----------	--

Nivel	Nivel de	Nivel de	
-------	----------	----------	--

$$\text{CD Salv de Conju} = 10 + \text{SAB} + \text{Nivel de Conju}$$

Nivel de Explorador	<input type="checkbox"/>	<b>Disparo a larga distancia</b> Penal. al ataque por incremento de rango desciece de -2 a -1
	<input type="checkbox"/>	<b>Point Blank Shot</b> +1 to attack and damage within 30ft
2	<input type="checkbox"/>	<b>Disparo Rápido</b> Cuando hace un ataque de asalto completo, obtiene un ataque adicional con penal. -2
	<input type="checkbox"/>	<b>Disparo Preciso</b> Sin penalización -4 por disparar a melee

6	<input type="checkbox"/> <b>Disparo Preciso</b> <b>Mejorado</b> Ignora los penalizadores por cobertura u ocultamiento parcial <input type="checkbox"/> <b>Disparos múltiples</b> Cuando hace un ataque de asalto completo, tu primer ataque lanza 2 flechas
10	<input type="checkbox"/> <b>Puntería Precisa</b> Hace un solo ataque que ignora escudos, armadura y armadura natural <input type="checkbox"/> <b>Disparo a la carrera</b> Ataca en cualquier momento durante tu movimiento
14	Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerequisites normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada
18	

Nivel \_\_\_\_\_

Nivel \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

□ □ □    □ □ □    □ □ □

□ □ □    □ □ □    □ □ □

Page 10 of 10

□ □ □    □ □ □    □ □ □

## PERGAMINOS

EXERCÍCIOS	FOUNDES
------------	---------

## POCIONES