INICIATIVA BÔNUS Talentos Treinamento Outros INIC = DES + + + + + + + + + + + + + + + + + + +	Crítico Crítico X Crítico X
VELOCIDADE VELOCIDADE Speed with Armour Munição Especial	x Crítico x
VELOCIDADE VELOCIDADE Speed with Armour Munição Especial	x Crítico x
VELOCIDADE Speed with Armour Deslocamento Temporário Munição m m² m² m m² m m² Velocidade de Nadar Velocidade de Vôo Velocidade de Escalar m m² m m² m m² Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano BASE DE ATAQUE m m² BASE DE ATAQUE m m² Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Bônus Temporáritôde AMquel Poder de Ataque m m² Temp Damage Bônus Moral Buffs Nerfs Poder de Ataque Tipo Bônus de Ataque Dano d Bônus de Ataque Dano Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano d Dano Temp Damage Bônus Moral Buffs Nerfs m m²	Crítico X
Marie Mari	Crítico x
Velocidade de Nadar Velocidade de Vôo Velocidade de Escalar m m² m m² m m² m m² lacance Tipo Bônus de Ataque Dano BASE DE ATAQUE m m² BASE DE ATAQUE M m m² Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Bônus Temporáritôde Ataque M m m² Buffs Nerfs Poder de Ataque M m m² Tipo Bônus de Ataque Dano Tipo Bônus de Ataque Dano Temp Damage Bônus Moral Buffs Nerfs Nerfs Malcance Tipo Bônus de Ataque Dano Temp Damage Bônus Moral Buffs Nerfs Merfs Merf	Crítico x
Velocidade de Nadar Melocidade de Vôo Velocidade de Escalar Ne melocidade de Vôo Velocidade de Escalar Ners Bônus de Ataque Dano Dano Temp Damage Bônus Moral Bonus de Ataque Dano d d	× Crítico
m m² m² m m² Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano BASE DE ATAQUE m m² BASE DE ATAQUE CORPO AKCARTCE DO ATAQUE Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Bônus Temporáribòdes Mquel Poder de Ataque m m² Temp Damage Bônus Moral Buffs Nerfs m m² Bonus Bônus de Ataque Dano Tipo Bônus de Ataque Dano d d	× Crítico
BASE DE ATAQUE m m² d BASE DE ATAQUE BÔNATAQUE CORPO ALCORNCE DO ATAQUE Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano d Buffs Nerfs Poder de Ataque Tipo Bônus de Ataque Dano d Poder de Ataque Dano Temp Damage Bônus Moral Bonus Buffs Nerfs Merfs Merfs Merfs Dano	× Crítico
BASE DE ATAQUE BÔNATAQUE CORPO ALCORPCE DO ATÂQUE Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Bonus TemporárBôder\$Mdqcel Buffs Nerfs Temp Damage Bônus Moral Bonus Buffs Nerfs Poder de Ataque Tipo Bônus de Ataque Dano Temp Damage Bônus Moral Bonus Buffs Nerfs Malcance Tipo Bônus de Ataque Dano Temp Damage Bônus Moral Bonus	Crítico
BASE DE ATAQUE BÔNATAQUE CORPO ALCORPCE DO ATÂQUE Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Bonus TemporárBôder\$Mdqcel Buffs Nerfs Temp Damage Bônus Moral Bonus Buffs Nerfs Poder de Ataque Tipo Bônus de Ataque Dano Temp Damage Bônus Moral Bonus Buffs Nerfs Malcance Tipo Bônus de Ataque Dano Temp Damage Bônus Moral Bonus	
Bônus Temporártköðders Maquel Poder de Ataque m m² Buffs Nerfs Poder de Ataque m m² Temp Damage Bônus Moral Bonus Buffs Nerfs Bônus de Ataque Dano Temp Damage Bônus Moral Bonus Buffs Nerfs Dano	
Bônus Temporártköðders Maquel Poder de Ataque m m² Buffs Nerfs Poder de Ataque m m² Temp Damage Bônus Moral Bonus Buffs Nerfs Bônus de Ataque Dano Temp Damage Bônus Moral Bonus Buffs Nerfs Dano	
Buffs Nerfs Buffs Nerfs Temp Damage Bônus Moral Bonus Buffs Nerfs Poder de Ataque Tipo Bônus de Ataque Dano Poder de Ataque d d	×
Buffs Nerfs Buffs Nerfs Temp Damage Bônus Moral Bonus Buffs Nerfs Poder de Ataque Tipo Bônus de Ataque Dano Poder de Ataque d d	
Temp Damage Bônus Moral Buffs Nerfs m m² Bônus de Ataque Dano	
Temp Damage Bônus Moral Buffs Nerfs m m² Bônus de Ataque Dano	
Bonus Buffs Nerfs m m²	Crítico
m m-	×
T = T T T	
Modificadores Condicionais Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano	Crítico
	×
$ m m m^2$	^
Munição Especial	‡ 0000
MANOBRA DE COMBATE Bônus Modificador de	
Munição Depecial	
BMC = FOR + BBA - 1 + # :::::::::::::::::::::::::::::::::	
MANOBRA DE COMBATE Modificador de Es Mindi ficador de Bônus Modificador de SAVES	,
Deflexão Base de Ataque Tamanho Outros Fortitude Resistênci Base Racial Outros	Temporário
DMC = 10 + FOR + DES + + + BBA - 1 + FORT = CON+ + +	+
DESPREVINIDO DMC Modificador de Bônus Modificador de REFLEXO RESISTÊNCIA	
DMC Deflexão Base de Ataque Tamanho Outros REF = DES + + +	+
DMC = 10 + FOR / / + + BBA - 1 +	. —
VONTADE RESISTENCIA	
Temp BMC Temp DMC Modificadores Condicionais VONTADE SAB + + +	+
+BMC +DMC - Evasão Improved Resistência Trap	
Evasion Sen: Modificadores Condicionais	e
Widulicadores Condicionals	
CURA	
PONTOS DE VIDAerimentos/ Morrendo Estável não letal Unconscious	
hp hp hp	
CLASSE DE ARMADURA EFEITOS	
Modificador de Estatoridador de Armadura Modificador de	
CLASSE DE ARMADURA Deflexão Armadura CA Escudo CA Natural Tamanho	
SURPRESA CLASSE DE ARMADURA	
CA = 10 / / + + + + + + + + + + + + + + + + +	
TOQUE CLASSE DE ARMADURA	
TOQUE CLASSE DE ARMADURA CA = 10 + DES + + / / + 1	
TOQUE CLASSE DE ARMADURA CA = 10 + DES + + / / + 1 CA Temporária Resistência Mágica lodificadores Condicionais	
TOQUE CLASSE DE ARMADURA CA = 10 + DES + +	
TOQUE CLASSE DE ARMADURA CA = 10 + DES + +	
TOQUE CLASSE DE ARMADURA CA = 10 + DES + +	
TOQUE CLASSE DE ARMADURA CA = 10 + DES + +	