HORSE LORD Waldläufer-		KAMPFSTIL								
		1	MOUNTED COMBAT							
	(WALDLÄUFER)	Stufen- bonus +	Waldläufer	-   Mounted Combat		Ride (	check to ne	egate a hit aga	inst your mount	
	FDZEEIND		stufe	☐ Mounted Archery	Half the penalty for fire	ing wl	hile movin	g: -2 and -4 ra	ther than -4 and -8	
Ohufa	ERZFEINDI  ■ BONUS GEGEN ERZFEIN		2		ontinue moving after a Ride checks of <b>DC</b> 15;			,	•	hat twice
Stufe <b>1</b>	A BONGO GEGEN ENEREE				Add your shield bonus t				·	ibat twice
5			6		ouble melee damage v					
10			10		er Move and make a f					
15			14 18	Kampfstiltalente könne	th a lance and bull rus en ohne die normalen V				en.	
20			10	Sie gelten nur, wenn er						
■ Bon	us to attack, damage and selected	I skills against this enemy	MOUNTED BOND Name							
×	Bevorzugtes Ge		i							
Stufe	O BONUS FÜR BEVORZUG		Kreaturen	nart						
3						Maldi	äufer- /		<b>\</b> _ Effektive	
8					,	walui	stufe ( ·	- 3 until level 12	) = Druidenstufe	
13			TEMPO	DRARY ERPUNKWaldläuferst	ifo Constigue					
18			IKEFFI		+					
O Bon	us to Initiative and selected skills	when in this terrain		TP =						
TIEREMPATHIE				VORBEREITETE ZAUBER						
Wie Diplomatie, aber verbessert die Einstellung eines Tieres										
*	ZAUBER	*				1				
Stufe 4	Waldläufer- stufe	3 = Zauber- stufe								
	gegen Zauber _ (	Grund- Bonuszauber				_				
Za	uber pro Tag	zauber <sup>*</sup> WE				2				
	1									
	2									
	3					3				
	4									
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad										
						4				
``	ZAUBERSTÄ	BE ,								

# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0	SCHRIFTROLLEN	TRÄNKE
# 000 000 000 000 000		
# 000 000 000 000 000		
# 000 000 000 000		
W		