

PLAINS DRUID

Nível do Druida

Nível da Forma Selvagem- 2 =

DRÚIDA

Nível do Druida		Senso da Natureza +2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência
1	<input type="checkbox"/>	Empatia com a Natureza Melhora a Atitude de um Animal
2	<input type="checkbox"/>	Plains Traveller Bonus in plains terrain
3	<input type="checkbox"/>	Run Like The Wind +10ft speed; once an hour, run at double speed
4	<input type="checkbox"/>	Savanna Ambush Concealment and no penalty when prone; stand up from prone immediately Forma Selvagem Torna-se qualquer animal médio ou pequeno
9	<input type="checkbox"/>	Canny Charger Charge through allies, turn 90° while charging, +4 AC and damage against a charging foe
13	<input type="checkbox"/>	A Thousand Faces Change appearance at will
15	<input type="checkbox"/>	Corpo Atemporal Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD	Magias por dia	Magias Base	Magias Bônus
	0		SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12
	1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	7		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	8		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	9		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração = SAB + Conjurador Nível

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

COMPANHEIRO ANIMAL Domínio

Nome do Companheiro Animal

Tipo da Criatura

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA BÔNUS

Nível de Druida Outros

= CAR +

PLAINS TRAVELLER

PLAINS BONUS

Nível de Druida

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains.

FORMA SELVAGEM

Vezes por dia

Hoje

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES