

JUNGLE DRUID

Nível do Druida

Nível do Druida

Nível da
— 2 = Forma
Selvagem

DRUIDA

Nível do Druida

1

☐

Senso da Natureza

+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência

Empatia com a Natureza

Melhora a Atitude de um Animal

2

☐

Jungle Guardian

Bonus in jungle terrain

3

☐

Woodland Stride

Move through undergrowth at normal speed and taking no damage

4

☐

Torrid Endurance

Endure hot; +4 against disease and exceptional abilities of animals and magical beasts

Forma Selvagem

Torna-se qualquer animal pequeno ou médio

9

☐

Imune a Veneno

Imune a todos os venenos

13

☐

Verdant Sentinel

Cast tree shape at will

15

☐

Corpo Atemporal

Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias por dia

= Base

Magia

+ Magias Bônus

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAB

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

= SAB +

Nível do Conjurador

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☐ COMPANHEIRO ANIMAL ☒ Domínio

Poder Garantido

Poder Garantido

Nível

CD

Uso por dia

Nível

CD

Uso por dia

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA

BÔNUS

Nível do Druida

Outros

= CAR +

+

JUNGLE GUARDIAN

JUNGLE

BONUS

Nível do Druida

= ÷ 2

Bonus to Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in jungle terrains.

FORMA SELVAGEM

Vezes por dia

Hoje

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES