ΛI	ים פ	ΓIC D	DII	m	Druide		X		VORBERE	TTET	E ZAUBE	R		" (
AI			KU	ιν	stu T	ier T	1							
		Druiden- stufe		- 2	gest Le					- 0				
×		D	DRUID	E	Le	VGI -	(
Druiden-		Naturges	pür											
stufe 1		+2 auf Wi	•	tur) un	nd Überle	benskunst								
		Einstellun		ieres v	verbesse	ern				_				
2		Arctic Nat		n						1				
	_	Bonus in icy terrain Icewalking								_				
3		No movement penalty in icy t			icy terra	in								
4		Arctic End Endure co		ne to d	dazzling					_				
6		Tiergesta	Tiergestalt							_				
		Werde irgendein kleines od			oder mit	telgroßes Tier				2				
9		Snowcaster See normally in icy conditions;						_						
_		cast fire spells as cold spells.												
13		Flurry for Become a		colum	of snow	ı				_				
15		Zeitloser Körper								- 3				
		Altert nicl	ht mehr, k	cann m	nagisch r	nicht gealtert v	erden 🗆 🗆			_				
×			AUBE			*								
RW gege Zaubei			Zauber oro Tag	= Gru zau	und- uber	Bonuszauber				_				
		0				WE - 4 WE - 8 WE - 12				- 4				
		1								-				
		2												
		3								_				
		4								- 5				
		5								_				
		6												
		7								_				
		8								- 6				
		9								_				
RW gege	 n Zauk	per (SG) = 10	0 + WE + 2	 Zaubei	rgrad									
Konzentr	ation]= W	7F	+	Zauber-	- 000			_				
Konzenti		TINID NO			TIID	stufe	(7				
□ TIER		UND M			IÄNE					_				
	GLIF			DOM	MIL									
V 1: 1	ent.	1 - 2			1/	I' I				8				
Verliehene	ranig				V	erliehene Fähig	Keiten			_				
Stufe						Stufe								
98						98				9				
	setzba	ır 🗆 🗆 🗆 🗆			□ □Eins					_ 7				
pro	Tag				□	ro Tag		SCHRIFT	ΓROLLEN		<u> </u>	TRÄN	IKE	" (
TIEREM	DATU		EMPA	ТНЦ	E.	*	,			- 1				
BONUS	гАІП	IL	Dr	uidens	stufe	Sonstiges								
		= CH	I +		+									
`		ARCT	ΓIC NA	TIV	Έ		(
ARCTIC														
BONUS		Druiden _												
		=	÷			0: 1:								
		e, Knowledg e in aquatic		aphy),	Percepti	on, Stealth								
`*		TIER	RGEST	'ALT	[*	(
	Anz	ahl pro Tag	٦		e verwer									