DRAGON	N SHAMAN Sciamano	×			TO	TEM	DRAG	GON					*	
	Dragone /		0.0	_	Ottone	Bronzo	Rame	C	Verde	Rosso	Argento	Bianco		
AURE KNOWN	DRACONIC AURA	Allineamento	Nero	Blu				1 Oro						
AORE KNOWN	□ Acido □ Elettricità □ Fuoco □ Freddo	Animedinento												
Aure	□ Altre:	88 1 1 4 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1												
Conosc.		N. S. C. Virgin												
PLAYERS HAN				Б	RAC	ONIC A	ADAP	TATI	ON					
☐ Energy Shield	x 2 pts returned energy damage (when hit in melée)	Dal Livello 3:	'acqu		ıts	'acqı		'acqı	'acqu	er	a la			
□ POTERE	Melée damage	ability Dal livello 13:	e sott	uism	leme	e sott ttivo)	imb	e sott	e sott	Seek ilità)	lorbic	er ttivo)		
□ Presence	Bluff, Diplomacy, Intimidate	☐ Share effect with allies	Respirare sott'acqu (sempre attivo)	Ventriloquism (a volontà)	Endure Elements (a volontà)	Respirare sott'acqu (sempre attivo)	Spider Climb (a volontà)	Respirare sott'acqu (sempre attivo)	Respirare sott'acqu (sempre attivo)	Treasure Seeker (bonus abilità)	Caduta Morbida (a volontà)	Ice Walker (sempre attivo)		
□ Resistenza	× 5 Resistance to selected energy type	within 30 ft  Equivalent Level	₩ <sup>∞</sup>	1	1	# °	2	₩ <sup>∞</sup>	<b>™</b>	<b>I</b> (1)	1	2 3		
□ Senses	Listen, Spot, Initiative	CD Salvezza = 10 + CAR + Liv. Equiv.												
☐ Toughness	Riduzione danno /magico				A.	RMA A	A SOF	FIO						
□ Vigour	Hit points of fast healing (when under half hit points)		op	Linea di Elettricità		Linea di Elettricità	op	000	op	000	opp	opp		
DRAGON MAG	ic		li Aci	li Ele	Fire	li Ele	li Aci	i Fuo	i Aci	i Fuo	i Fre	i Fre		
□ Energy	DC on selected energy type		Linea di Acido	inea c	Line of Fire	inea c	Linea di Acido	Cono di Fuoco	Cono di Acido	Cono di Fuoco	Cono di Freddo	Cono di Freddo		
□ Insight	Decipher Script, Knowledge and Spellcraft	0'		Dal livel	lo 4:	□ 9 m	_	Ö	Dal liv	ello 4:	□ 4	,5m		
□ POTERE	Caster level to overcome spell resistance	Gittata		Dal livel Dal livel						ello 12 ello 20	: □ 9 : □ 1			
□ Resolve	Concentration, saves against fear, paralysis and sleep effects						FLEX							
□ Stamina	Constitution checks; Fortitude saves	$\frac{\text{DAMAGE}}{\text{d6}} = \left(\frac{1}{2}\right)$	, Drago	one ÷ 2	2)	SA	VECD	= 1	0 + (	Dragon	e <b>÷2</b>	) +	COS	
□ Swiftness <b>{</b>	Climb, Jump, Swim											difetto)		
	× 5 Velocità di volare scalare e nuotare	X	F VIT	ALITY	7				<b>"</b> (					
		CURARE AL GIORNO		Livello Sciamar	10			., .						
			2 ×	Dragon	e <b>X</b> (	CAD	) +	Varie						
		ρι												
						Punti	i Guariti							
BONUS AURA														
MOLTIPLICAT	Healing Effects Costo (punt									o (punti	ferita)			
	Dazed, Fatigued, Sickened Exhausted, Nauseated, Poisoned, Stunned										5 10			
	Cieco, Assordato, A							20						
	BACCHETTE	PEI	RGAN	IENE		<b>x</b>	×		I	POZIO	NI		<b>,</b>	
	# 000 000 000 # 000 000 000													
	# 000 000 000													
	# 000 000 000													
	# 000 000 000 000													
	w													
	# 666666666666666666666666666666666666													