

PLAINS DRUID

Druiden-
stufe

— 2 =

Tier
gestalt
Level

DRUIDE

Druiden-
stufe

1

☐

Naturgespür

+2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst

Tierempathie

Einstellung eines Tieres verbessern

2

☐

Plains Traveller

Bonus in plains terrain

3

☐

Run Like The Wind

+10ft speed; once an hour, run at double speed

4

☐

Savanna Ambush

Concealment and no penalty when prone; stand up from prone immediately

Tiergestalt

Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier

9

☐

Canny Charger

Charge through allies, turn 90° while charging, +4 AC and damage against a charging foe

13

☐

Tausend Gesichter

Das Aussehen jederzeit ändern

15

☐

Zeitloser Körper

Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

ZAUBER

RW gegen
Zauber

0

Zauber
pro Tag

=

Grund-
zauber

+

Bonuszauber

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

1

2

3

4

5

6

7

8

9

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

☐

=

WE

+

Zauber-
stufe

BUND MIT DER NATUR

☒ TIERGEFÄHRTE

☐ DOMÄNE

Name des Tiergefährten

Art

TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE

BONUS

Druidenstufe

Sonstiges

☐

=

CH

+

+

PLAINS TRAVELLER

PLAINS

BONUS

Druidenstufe

☐

=

÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains.

TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

☐

Heute verwendet

☐

VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE