ARCHIVIST Zauber-	VORBEREI	TETE ZAUBER
) 12 m		
GOTTHEIT		0
ZAUBER		000
RW gegen Zauber _ Grund Bonus-		
Zauber pro Tag zauber Zauber		
1		1
2		
3		
4 , , , , ,		000
5 000		
6		
7		2
8		
9		000
RW gegen Zauber (SG) = 10 + IN + Zaubergrad		000
DARK KNOWLEDGE		
WISSEN Knowledge Today   PRO TAG PRO TAG		
PRO TAG PRO TAG		3
ENCOUNTER Knowledge		
KNOWLEDGE Roll  15 bis 24→ 1		
$= \left( \begin{array}{c} 13 \text{ bis } 34+2 \\ 25 \text{ bis } 34+2 \\ 35+ \rightarrow 3 \end{array} \right)$		
Ab Stufe 8:		
Party Attack Encounter Party Damage Encounter		
Bonus Knowledge Bonus Knowledge		4
+ W6 =		
Ab Stufe 11: Ab Stufe 14:		
Enemy Dazzled Encounter Encounter Rounds Knowledge Party AC Bonus Knowledge		
= -1 + =		
SCHRIFTROLLEN		
SCHRIFTROLLEN		5
		6
TRÄNKE		7
		8
		9