SPY	Spy	DOTI DA LADRO				
(LADRO)	Level	TALENTI CONOSCIUTI	Livello da Ladro	Varie		Dal decimo livello, un Ladro
SPY	,		= (÷ 2) +	(116)	può scegliere Doti Avanzate
da Ladro Skilled Liar Attacco furtivo		1			(per difetto)	
2 🗆 Eludere						
4 🗆 Schivare prodigioso		2				
8 🗆 Schivare prodigioso migli	orato					
10 🗆 Talenti avanzati		3		_		
20 🗆 Colpo da Maestro						
SKILLED LIAR		4		_		
Raggirare	Spy Level					
Deceive =	+ (÷ 2)	5				
POISON USE						
Livello You are trained in poisons and cannot	6					
3 poison yourself. ATTACCO FURTI	VO -					
DANNO FURTIVO Livello		_7		_		
BONUS da Ladro						
d6 = (÷ 2)	(per eccesso)	8				
Il danno da attacco furtivo si può applicare q						
fiancheggiato o se viene privato del proprio bonus di DES alla CA. Per gli Attacchi a distanza, si applica solo entro 9 m. Non viene moltiplicato dai Colpi critici.		9				
Può essere Danno non letale solo con una arr COLPO DA MAEST		10				
Un attacco furtivo riuscito può anche						
Livello • Sonno per 1d4 h 20 • Paralisi per 2d6 rounds		11				
• Morte						
COLPO DA MAESTRO CD TEMPRA Livello da Ladro	\	12				
= 10 + (÷ 2) + INT					
Il Colpo da maestro non può essere usato nuo bersaglio entro 24 ore, che superi il TS su Ter		13				
		14				