						🛪 подготовленніье заклинания					
	S	HA	MAI		1			0			
		(DR	UID)	Le	vel j						
			SHAM	AN	,						
Уровені Друида			<mark>во природ</mark> авыкам З	ды Внание (природа) и Выживание						
1		Сочув	ствие жи	вотным	·						
		Улучшение отношение животных					1				
2		Лесная Прогулка Передвижение через любой вид									
			отери ско Transforn	рости и не полу	чая урона						
		Adopt an aspect of your totem creature			reature						
3		Бесследная Ходьба									
<u> </u>		Не оставлять за собой следы, если только не с Устойчивость к Соблазнам Природы				пециально.		2			
4		+4 к спасам против фей и растений									
		Дикая форма Стать любым маленьким или средним животн				ым					
			Totemic Summons								
5			Summon your totem creature as a standard action, with extra temporary hit points					3			
			нитет к яд		poliits						
9				в ко всем ядам							
15		Вечно Больш	е тело не не стар	еет. не может б	ыть магически	составен					
<u></u>											
КС Спасбр	nocka		КЛИН	АНИЯ ий_ Базовых _	Бонусных			4			
от заклин		`	в день	заклинаний	4 % C						
		0			WIS MYA- WIS-						
		1			7777						
		2						5			
		3									
		4									
		5									
		6						6			
		7									
		8									
		9									
КС Спас	 :а от за		 ıя = 10 + I	 МУД + Уровень				 			
Vnobehb Vnobehb											
Концент	рация		=	WIS +	Заклина						
связь с природой								8			
□ Жин	зотно	е-ком	паньон	🗙 домен							
Предоста		ые силь		П	редоставляемь	іе сильі		9			
Уровень					Уровень			9			
Урог					Урог	N	СВИТКИ		N .	ЗЕЛЬЯ	
Š					S S		CDITILI			<u> </u>	
		ваний		ППЦСТОТЬЗО							
R I	соч	ВВСТ		КИВОТНІЬ							
Бонус Д			ежива	ния							
BONUS	-			ровень друида	Прочее						
		= X	AP +	+							
+4 when u	sing W	ild Empa	thy with y	our totem creatu	re						
×		ДИ	КАЯ Ф	OPMA	" (
V	Ісполь	зований	в День	Использовано (
]]]						
Level +2 to	o wild s	hape int	o your tote	em creature, -2 o							
$\overline{}$				•							