INICJATYWA	ATAKI
INICJATYWA PREMIA Atuty Training Inne	
INIC = ZR + + +	Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk
Szybkość	
Szybkość Prędkość w Zbroi Tymczasowa Prędkoś	ość Amunicja
m cm m cm m cm	
Prędkość Pływania Prędkość Lotu Prędkość Wspinaczk	zki
m cm m cm m cm	Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk
PREMIE DO ATAKU	
BAZOWA ZWARCIE ATAK PREMIA DO ATAKU ZASIĘGOWY	
TREMIT DO MINIO	7asieg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk
	Zasięg
Tymczasowa Premia do Ataku Premie Kary SZAŁ! Zmęczony	
+ = - [+ ]	
Tymczasowa premia	Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk
do Obrażeń Premie Kary SZAŁ! Zmęczony	m cm
L+=	
Inne Modyfikatory	Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk
	m cm
MANEWRY BOJOWE	Amunicja
MANEWRY BOJOWE Bazowa Modyfikator PREMIA Premia do Ataku z Rozmiaru Inne	
PMB = S + BPA - 1 +	Amunicja   Specjalna Amunicja   #   Specjalna Amunicja   #   Specjalna Amunicja   Specjalna A
r remid mod	Odbicia Premia do Atakuz Rozmiaru Inne WYTRWAŁOŚĆ RZPOdstawowy Rasowe Inne Tymczi
$\left(OMB\right) = 10 + S + ZR + +$	+ BPA - 1 + WYTR = BD + + + +
	dyfikator Bazowa Modyfikator REFLEKS Rz. Obr.
OMB = 10 + S / / +	Odbicia Premia do Atakuz Rozmiaru Inne REF = ZR + + + +
	WOLA Rz. Obr.
Tymczasowe PMBymczasowe OMBInne Modyfikatory + PMB + OMB	WOLA = RZT + + + +
	☐ Uchylanie ☐ Doskonalsze☐ Krzepa ☐ Wykrywanie Uniki Pułapek
Fatigued Penalty	Inne Modyfikatory
ŻYCIE	*
"Y WYTRZYMAISZÁŁ! Rany ☐ Umier	erająci Stabilny Stłuczenia I Nieprzytomny
	рw
KLASA PANCER	
Premia Modyfikator  KLASA PANCERZA z Uników z Odbicia z	Naturalny Modyfikator Zbroja Tarcza Pancerz z Rozmiaru
KP = 10 + ZR + + +	+ + + +
NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA	<u> </u>
KP = 10 / / + +	+ + + +
DOTYK KLASA PANCERZA	
KP = 10 + ZR + +	/ / + 11
Tymczasowa KFOdporność na Czary Inne Modyfikatory	
+ KP	
SZAŁ! Redukcja Obrażeń	
Kara do Testów z Pancerza/ Fatigued Notatki	
AC Penalty	