				Nível do I	Druida	1 1	MAGIAS PREPARADAS						
BLIGHT DRUID													
					Bônus	+				) –			
DIVI	NDAD	E			-	och Ca				_			
					Ŕ	\$400 K				_			
lível do Di	ruida		IGHT I			*				_			
			da Nature Conhecim	e <b>za</b> nento (nature:	za) e er	n Sobrevivê			1	_			
1			Vermin Empathy Improve the attitude of vermin							_			
		Woodland Stride											
2				ove through undergrowth at normal speed nd taking no damage						_			
<b>—</b>		Forma	Selvagem	 I					2	_			
4			Torna-se qualquer animal médio ou p			pequeno				_			
5	Blightblooded				sickened				_				
9													
- 9		minume to an diseases and sickening effects				g effects				_			
13		Plaguebearer Attackers become diseased Corpo Atemporal							3	, –			
15							<u> </u>			_			
		Não er		gnora magias	s de en	velhecimen							
			MAGI			7				_			
Teste Resistênc			Magias por dia	_Magias Ba	sę Mag	Jias Bonus			<u> </u>	· -			
		0			SAB	SAB - SAB - SAB - SAB -				_			
		1											
		2			-					_			
		3			-				5	-			
		4			-					_			
		5			-								
		6			-					_			
		7			-				6	) –			
		8			-					_			
		9			-								
Teste d	e Resis	ência CD	) = 10 + S/	 AB + Nível da	_ Magia					_			
Concentração = SAB + Conjurac							dor		7	_			
Concent					TZA	Nivel				_			
X FAN				A NATUR									
Familiar's			L		,				8	. –			
										_			
Tipo da C	riatura												
									g	) [			
Ĭ.			MIN EI	MPATHY		,							
VERMIN BONUS	N EMP	ATHY	N	Nível de Druid	a 0	utros	`*	PERGAMINHOS		~		POÇÕES	, (
		= C	AR +		+								
Also aff	fects an	imals an	d undead	animals, at a	-4 pen	alty							
FORMA SELVAGEM													
Vezes por dia Hoje													
Forma Atu	ual												
*	MI	ASMA	/ PLA	GUEBEA	RER	#							
FORTIT RESIST			ível do Dru	ıida									
NESIST.		/		)	C A D								
	=:	10 + (		÷2)+	OAB								