



Livello
Ninja

RISERVA KI

RISERVA KI
CAPACITÀ

Livello Ninja

Varie

= (÷ 2) + CAR +

(per difetto)

Riserva Ki

Considera le prove di Saltare come con rincorsa

Costo Ki

Finché hai almeno 1 punto ki

Fai un attacco addizionale durante un attacco completo 1

Aumenta la velocità di movimento di 6m per 1 round 1

Bonus di schivare +4 a Furtività per 1 round 1

Livello Maestro nel Nascondersi: lancia Invisibilità Superiore come azione standard 3

20 Sacrifica dadi attacco furtivo per danno alle caratteristiche

TRUCCHI NINJA

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

NINJA

Livello
Ninja

1 ☐ { Uso dei Veleni
Attacco furtivo

Ninja
Trick

2 ☐ { Riserva Ki
Trucchi Ninja

3 ☐ Nessuna Traccia

4 ☐ Schivare prodigioso

6 ☐ Passi Lievi

8 ☐ Schivare prodigioso migliorato

10 ☐ Trucchi Magistrali

12 ☐

14 ☐

16 ☐

18 ☐

20 ☐ Maestro nel Nascondersi

ATTACCO FURTIVO

DANNO FURTIVO
BONUS

Livello
Ninja

Varie

d6 = (÷ 2) +

(per eccesso)

Il danno da attacco furtivo si può applicare quando un bersaglio è fiancheggiato o se viene privato del proprio bonus di DES alla CA.

Per gli Attacchi a distanza, si applica solo entro 9 m.

Non viene moltiplicato dai Colpi critici.

Può essere Danno non letale solo con una arma non letale.

NESSUNA TRACCIA

BONUS

NESSUNA TRACCIA

Livello
Ninja

Varie

+ = (÷ 3) +

(per difetto)

Il bonus di Nessuna Traccia si aggiunge a:

- CD Sopravvivenza per seguire il ninja
- Prove di Camuffare
- Prove contrapposte di Furtività da fermi