

## Campaña

PE

## CARACTERÍSTICAS

	Puntuación de Característica	Bonif Objeto	Modif Caract.	Punt Temp.	Modif Temporal
<b>FUE</b>	_____	_____	<b>FUE</b>	_____	<b>FUE</b>
<b>DES</b>	_____	_____	<b>DES</b>	_____	<b>DES</b>
<b>CON</b>	_____	_____	<b>CON</b>	_____	<b>CON</b>
<b>INT</b>	_____	_____	<b>INT</b>	_____	<b>INT</b>
<b>SAB</b>	_____	_____	<b>SAB</b>	_____	<b>SAB</b>
<b>CAR</b>	_____	_____	<b>CAR</b>	_____	<b>CAR</b>

Mod de Característica = (Punt total de Característica - 10) ÷ 2 (Redondear avall)

## DOTES Y APTITUDES ESPECIALES

## IDIOMAS

## PERSONAJE

Nombre

Raza

Tamaño

Genero

Mod  
Tamaño

## CLASSES

□ 1

□ 2

3

□ 4

□ 5

**Clase favorita**  
+1 por nivel

### Rangos de Habilidad de Golpe

d1

d1

d1

d1

d1

+ INT  
por nivel

+ CON  
por nive

--	--

11

--	--

--	--

Ajuste de

Nivel

Nível

Efectivo

--	--

## HABILIDADES

Bon de	
No entrenada	Habilidad

Habilidades Cláseas

+3

## Dotes

Misc

Penalización  
Prueba  
Armadura

Artesanía - INT  
 Interméditar - CAR  
 Saber - INT  
 Oficio - SAB