

Caster	
Level	

Summoner Level		Summon Monster
1	<div><div><div><div></div></div><div>Eidolon Life Link</div></div></div>	I
2	<div><div><div></div></div>Bond Senses</div>	
3	<div><div><div></div></div>-</div>	II
4	<div><div><div></div></div>Shield ally</div>	
5	<div><div><div></div></div>-</div>	III
6	<div><div><div></div></div>Maker's call</div>	
7	<div><div><div></div></div>-</div>	IV
8	<div><div><div></div></div>Transposition</div>	
9	<div><div><div></div></div>-</div>	V
10	<div><div><div></div></div>Aspect</div>	
11	<div><div><div></div></div>-</div>	VI
12	<div><div><div></div></div>Greater shield ally</div>	
13	<div><div><div></div></div>-</div>	VII
14	<div><div><div></div></div>Life bond</div>	
15	<div><div><div></div></div>-</div>	VIII
16	<div><div><div></div></div>Merge forms</div>	
17	<div><div><div></div></div>-</div>	IX
18	<div><div><div></div></div>Greater aspect</div>	
19	<div><div><div></div></div>Gate</div>	
20	<div><div><div></div></div>Twin eidolon</div>	

Spells Known	Spell Save DC	Spells per day	=	Base Spells	+	Bonus Spells
		0				CHA
		1				CHA - 4
		2				CHA - 8
		3				CHA - 12
		4				
		5				
		6				
		7				
		8				
		9				

Spell Save DC = 10 + **CHA**+ Spell Level

\_\_\_\_\_ %

[illegible]

KNOWN SPELLS		
	0	
	1	
	2	
	3	
	4	
	5	
	6	

[illegible][illegible]