				MAGIAS PREPARADAS					
	Q	HAMAN SH	naman :	•		_			
	3	(DRUIDA)	Level			– 0			
``		SHAMAN	, i			_			
Nível de		Senso da Natureza		.000					
Druida 1		+2 em Conhecimento (nature: Empatia com a Natureza	za) e em Sobrevivê	ncia		_			
		Melhora a Atitude de um Anin	nal			- 1			
2		Woodland Stride Move through undergrowth at	.						
2		and taking no damage				_			
		Totem Transformation Adopt an aspect of your toten							
2		Trackless Step				_			
3		eave no trail, unless deliberately				2			
		Resist Nature's Lure +4 to saves against the fey and plants Forma Selvagem Torna-se qualquer animal médio ou pequeno							
4						_			
		Totemic Summons	dio ou pequeno						
5		Summon your totem creature				_			
		action, with extra temporary I	hit points			- 3			
9		Imune a todos os venenos				_			
15		Corpo Atemporal							
		Não envelhece, ignora magias	s de envelhecimen			_			
		MAGIAS	Ĭ.			- 4			
de Resisti	ência C	D Magias = Base por dia Magia	+ Magias Bônus + ∞ ←			_			
		0	SAB SAB - 4 SAB - 8 SAB - 1						
		1				_			
		2				- 5			
		3				_			
		4	-						
		5				_			
		6	-			– 6			
		-				_			
		8							
		9	- 11			_			
Toeto do	Pociet		_			- 7			
Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia					_				
oncentração = SAB +				Conjurador					
	LIG	AÇÃO COM A NATUR	REZA			8			
		EIRO ANIMA M Domíni				_ 8			
oder Gara	antido		Poder Garantido			_			
						_ 9			
Nível			Nível		DEDCAMINITOS			DOGÕEC	
00			Q)	*	PERGAMINHOS		*	POÇÕES	
Uso	OS		Usos						
		PATIA COM A NATUI A a natureza	KEZA 🔎						
BÔNUS		Nível do Druid	la Outros						
		= CAR +	+						
4 when us	sing Wi	Id Empathy with your totem cre	eature						
		FORMA SELVAGEM							
		es por dia Hoj	je						
evel +2 +4	wild o	hape into your totem creature,							
	111IU 3	nape into your totelli creature,	2 Other Wise						