	Nível de Ranger	``		FIREARM	STYLE		,
TROPHY HUNTER (PATRULHEIRO)	Nível Bônus		1 Grit Points	You may gain up to SAI grit points each day	В		
INIMIGO FAVORI		Nível 2	Deadeye	Use touch AC beyond fi	rst range increment	Cost: 1 pt per range inc	crement
Nível ■ BÔNUS DE INIMIGO FAVO		4	Gunslinger's Dodge	Move 5ft immediately; Alternatively, drop pron		ing attack Cu	usto:1pt
1			Quick Clear	Fix a broken firearm as	standard action	Cost: (1 pt to fix as a move	action)
5		6					
10		10					
15		14					
20		18		IIIIII)C ATRE		
■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy		Nível	HUNTER'S AIM rel Firearm attacks target the enemy's touch AC in the first two Touch ra			Touch range	#
TERRENO FAVOR		4	range increments. This s	tacks with similar effects		increments	
Nível O BÔNUS DE TERRENO FAV	OREC+DO4 6 8	*		MAGIAS PRE	PARADAS		*
3							
8				1			
13							
18							
O Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain							
Nível de Ranger Bônus Rastrear = (÷ 2) + + 2							
				3			
DC 15 Knowledge (nature) check to discern a creature's health, manoeuvrability and general behaviour from their tracks. MAGIAS Nível Nível Ranger							
		000					
				4			
Teste de Resistência CD Magias Ba	se + Magias Bônus gia SAB						
1							
2	2						
3							
4							
Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Níve	el da Magia						

VARINHAS		
\$ # 000 000 000 000 000 000 000 000 000	PERGAMINHOS	POÇÕES
* # 000 000 000 000 000 000 000 000 000		
8 # 000 000 000 000 000 000 000 000 000		
* # 000 000 000 000 000		
88 # 000 000 000 000 000 000 000 000 000		