

DERVISH OF DAWN

Livello
da Bardo

(BARDO)

INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus CAR + 4 CAR + 8 CAR + 12
		0				
		1				<input type="checkbox"/>
		2				<input type="checkbox"/>
		3				<input type="checkbox"/>
		4				<input type="checkbox"/>
		5				<input type="checkbox"/>
		6				<input type="checkbox"/>

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione

=

CAR

+

Livello
Incantatore

Livello
5

SPINNING SPELLCASTER

+4 concentration to cast defensively

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA

%

Dervishes of Dawn can wear light armour
without risking spell failure.

BATTLE DANCE

DURATA

AL GIORNO

Dervish
Level

Varie

rd

=

2

+

(

×

2

)

+

CAR

+

Round

Oggi

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

VOLONTÀ

CD SALVEZZA

Livello da Bardo

=

10

+

(

÷

2

)

+

CAR

Livello

10

Begin or switch a battle dance as a swift action,
rather than as a move action.

ESIBIZIONI

CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli
alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

DISTRAZIONE

Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli
Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

AFFASCINARE

PUBBLICO MAX

Dervish
Level

=

÷

3

(per eccesso)

ISPIRARE CORAGGIO

+

Bonus contro ammalimento e compulsione
Bonus a tiri di attacco e danni

Livello

3

ISPIRARE COMPETENZA

+

Livello

6

SUGGERIZIONE

Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

Livello

9

ISPIRARE GRANDEZZA

2 x (d10 + COS) pf temporanei,
+2 attacco, +1 TS Tempra

Livello

12

MUSICA LENITIVA

Cura ferite gravi di massa
Rimuove le condizioni Affaticato, Infermo e Scosso.

Livello

14

ACCORDO SPAVENTOSO

I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

Livello

15

INSPIRE HEROICS

+4 a tutti i TS
+4 bonus schivata alla CA

Livello

18

SUGGERIZIONE DI MASSA

Suggerisce delle azioni a creature già affascinate

Livello

20

MUSICA MORTALE

Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

☐

☐

☐

☐

2

☐

☐

☐

☐

3

☐

☐

☐

☐

4

☐

☐

☐

5

☐

☐

☐

6

☐

☐

DERVISH DANCE

Usa **DES** invece di **FOR** per attacchi e tiri danno quando impugnati una scimitarra a una mano.

AVVEZZO

Livello

2

+4

Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica,
effetti sonori e dipendenti dal linguaggio

ESECUZIONE VERSATILE

Usare il bonus al posto di...	Usare il bonus al posto di...
<input type="checkbox"/> Recitare Raggiare, Camuffare	<input type="checkbox"/> Oratoria Diplomazia, Intuizione
<input type="checkbox"/> Commedia Raggiare, Intimidire	<input type="checkbox"/> Percussioni Addestrare Animali, Intimidire
<input type="checkbox"/> Danza Acrobazia, Volare	<input type="checkbox"/> Cantare Raggiare, Intuizione
<input type="checkbox"/> Strumenti a tastiera Diplomazia, Intimidire	<input type="checkbox"/> Corde Raggiare, Diplomazia
<input type="checkbox"/> Altre:	<input type="checkbox"/> Strumenti a fiato Diplomazia, Addestrare Animali

☐

☐

☐

MEDITATIVE WHIRL

Livello

8

USI
AL GIORNO

Dervish
Level

=

(

÷

2

)

-

3

When performing a battle dance, use
Quicken Spell as a move action
(effectively casting a spell as a
move action + swift action).

Utilizzi
oggi

☐

☐

☐

ECLETTICO

Livello

10

Usa ogni abilità come se fossi addestrato

Livello

16

Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe

Livello

19

Capace di prendere 10 in ogni abilità