AR	\mathbf{C}	FIC DRUID Spy	ида	`*	подго	УТОВЛЕННЕ	IE 3A	КЛИНАНИЯ
		Уровень — 2 = Ди	вень икой					
			рмы ———			() —	
БОЖЕС	TBO)	\$650000 Play					
			4000000					П
		ДРУИД	* ×					
Уровень		Чувство природы						
Друида 1		+2 к навыкам Знание (природ	а) и Выживание				· <u> </u>	
	_	Сочувствие животным Улучшение отношение животн	НЫХ					
2		Arctic Native						
	_	Bonus in icy terrain Icewalking						
3		No movement penalty in icy teri	rain				2	
4		Arctic Endurance Endure cold, immune to dazzlin	a					
		Duras dance						
6		дикая форма Стать любым маленьким или	средним животн	IЫМ.				
9		Snowcaster See normally in icy conditions;						
		cast fire spells as cold spells.				3		
13		Flurry form Become a swirling colum of sno	ow					
15		Вечное тело						
15		Больше не стареет, не может	быть магически	состарен				
		Заклинания	*					
КС Спаса заклинані	ия	Заклинаний Базовыбр в день заклинаний	онусных заклятиі	й				
		0	МУД - 4 МУД - 8 МУД - 1					
		1						
		2						
		3						
		4						
		5						
		6						
		7						
		8						
		9					, 💴	
КС Спаса с	от за	клинания = 10 + МУД + Уровень						
			Уровень					
онцентра			Заклинате	еля 🗆 🗆				
W. W		СВЯЗЬ С ПРИРОДОЙ	# l			8	3	
		е-компаньо□ ДОМЕН компаньона						
п существ	22						0 0 0	
псуществ	oa							
П	IOF	нимание животні	ых	*	СВИТКИ	# (×	ЗЕЛЬЯ
	вие	животным						
ОНУС		Уровень друида	Прочее					
		= XAP + +						
		ARCTIC NATIVE	*					
RCTIC ONUS		Уровень друида						
		= ÷ 2						
nus to Initi	iativ	e, Knowledge (geography), Percep	otion, Stealth					
nd Survival	while	e in aquatic terrains.						
		дикая форма						
Исп	10ЛЬ3	вований в день Использовано □□□[
			3					