



# DIVINE MIND

Niveau de manifestation

Bonus de Niveau

+

DEITE



## MANTLES

## PSIONIQUES

POINTS DE POUVOIR PAR JOUR

Base Points

Bonus Points

Divers

Wild Talent Reserve

=  +  +  + 2

Points de Bonus

Niveau de manifestation

= **SAG** ×  ÷ 2 (arrondi à l'inférieur)

Points de Pouvoir

## NIVEAUX DE POUVOIR

Pouvoir Niveau

Coût Points

Pouvoir Sauvegarde DD

1

1

2

3

3

5

4

7

5

9

6

11

Power Save DC = 10 + CHA + Power Level

## GRACE DIVINE

SAVING THROW BONUS

+

= **CHA**

## DORJES

CHARGES

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CHARGES

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CHARGES

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CHARGES

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CHARGES

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

## AURA PSYCHIQUE

AURA RANGE

m

cases

MAX AURAS

CHANGE AURAS

- ☐ Méditation d'une heure  
☐ Standard action  
☐ Action de mouvement  
☐ Swift action

Aura	Active Aura	Bonus Affects	Bonus	Divine Mind Level
1 Attaque	<input type="checkbox"/>	Attaque et dégats	= 1 +	÷ 5
2 Défense	<input type="checkbox"/>	Classe d'armure	= 1 +	÷ 5
3 Perception	<input type="checkbox"/>	Initiative, Listen and Spot	= 2 +	÷ 5
4	<input type="checkbox"/>		= +	÷
5	<input type="checkbox"/>		= +	÷
6	<input type="checkbox"/>		= +	÷
5	<input type="checkbox"/>		= +	÷
6	<input type="checkbox"/>		= +	÷

## POUVOIRS CONNUS

POUVOIRS CONNUS

POUVOIR MAX NIVEAU

POINTS DE POUVOIR, Coût MAX Niveau de manifestation

Pouvoir	Niveau	Coût
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		

## PIERRES DE POUVOIR

## TATOUAGES

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16