Jogador

Campanha

XP

Habilidades

	Pontos de Habilidade	Modificador de Habilidade	Bônus	Modificador Temp
FOR		FOR		FOR
DES		DES		DES
CON		CON		CON
INT		INT		INT
SAB		SAB		SAB
CAR		CAR		CAR

Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2 (Round down)

Inventario

	Valor	Peso

Itens Carregados	kg
Armas, Munições, Pergaminhos, Poções	kg
Armour, Shield, Protective Items	kg
Peso Total	kg

Light Load	Medium Load	Heavy Load
kg	kg	kg

DINHEIRO

pc

pp

po

ppl

IDIOMAS

Personagem

BOM LEAL CAÓTICO MAL

Nome

Gender

Raça

Tamanho

Modificador de Tamanho

CLASSES	Skill Ranks	Hit Die	Nível
1		d	
2		d	
3		d	
4		d	
5		d	

Nível Ajuste

Effective Character Level

PERÍCIAS

Max Ranks / = ECL + 3

Bônus de Perícias	Perícias da Classe 1 2 3 4 5	Ranks	Racial, Talentos, Outros	Sinergia	Favorecido Enemy Bonus	Penalidade em Teste de Armadu
Sem Treinamento						

Conhecimento - INT
Profissão - VON

Other skills:
Craft - INT
Perform - CHA