UNDEAD SCOURGE	CASTIGAR AL MAL	
DE	ENEMIGOS Nivel de ALDÍA Paladín Misc	Enemigos
Nivel de Paladín		Hoy
(PALADIN) Nivel de Paladín - 3 = Nivel de Palazador	(Redondear arriba)	
DETECTAR EL MAL	AMAQUE	BONUS DESVÍO Mice
Como acción de movimiento, detecta el mal a una criatura o item a 6	0	WISC
No afecta a ninguna otra aura cercana.	+ = CAR +	+ CA = CAR +
GRACIA DIVINA	Un golpe que acierta con Castigar el Mal	Smiting damage bonus applies double for
Nivel CAR Bonificador a todo Salvaciones	sobrepasa la reducción del daño	successful strikes against evil outsiders, evil dragons and the undead.
Aura *	~ Niver de	BONUS DAÑO Nivel de
Nivel AURA DE CORAJE Inmune a efectos y conjuros de miedo.	DANO Paladín Misc	MALIGNO Paladín Misc
Aliados a 10' obtienen +4 vs efectos de miedo.	+ =+	+ = (× 2) +
Nivel AURA OF LIFE	IMPOSICIÓ	N DE MANOS
8 Undead within 10ft take -4 penalty to will saves against positive energy, and do not heal from negative energy.	USOS Nivel de	Miss Usos Hoy
Nivel AURA DE FÉ	AL DÍA Paladín	Misc USUS HUY
14 Armas consideradas de Alineamiento bueno a efectos de su	perar RD. = (÷ 2) +	CAR +
AURA DE RECTITUD Nivel Obtiene RD 5/maligno.	Nivel (Redondear abajo)	
17 Inmune a efectos y conjuros de compulsión.	2 CURACIÓN Nivel de PUNTOS GOLPE Paladín	Mica
Aliados a 10' obtienen +4 vs efectos de encantamiento.	- (· · · · ·) .	Misc
SALUD DIVINA	d6 = (÷ 2) +	<u> </u>
Nivel Inmune a efectos y conjuros de enfermedad.	(Redondear abajo)	
CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA	MISERICORDIAS Nivel	
Nivel Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposi	sión de Manos	12
4	6	15
TIRADA DE Nivel de ENERGÍA Paladín Misc		
(raidam miss	9	18
uo (CONJUROS I	PREPARADOS
(Redondear arriba) CD SALV Nivel de		
VOLUNTAD Paladín		1
= 10 + (÷ 2) + CAR		
(Redondear abajo)		
VÍNCULO DIVINO		2
Nivel Nombre ARMA VINCULADA		
5 Nombre		000
Tipo		3
Mejoras Hoy		
wejoras		
		4
	UNDEAD ANNIHILATION	
	Spend one use of Smite Evil when making a single melee attack against an undead creature.	
CONJUROS	If successful, it must make a will save or be des	troyed.
CD Salv Conjuros Conjuros Adicionales de Conjuros al Día Base CAR	Nivel VOLUNTAD Paladín	`
,	= 10 + (÷	2) + CAR
1	Undead with twice as many hit dice are unaffected.	
2	CAMPEÓN DIVINO	
3	Aumenta RD a 10/maligno.	
CD Solv do Conjuro - 10 + CAB + Nivel do Conjuro	Nivel Cada vez que usa castigar el mal y acierta a un ajeno maligno, éste queda 20 también sujeto a un destierro.El efecto finaliza después del ataque	
CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro también sujeto a un destierro. El efecto finaliza después del ataque Cuando use Canalizar energia o Imposición de manos, cura lo máximo posible.		· ·
	~	