



# CRUSADER DEL

Crusader  
Level

Livello  
incantatore

(CLERIC)

## DOMINIO

Dominio

Poteri Concessi

Poteri Concessi

Livello

Livello

CD

CD

Usi  
al giorno

□□□□  
□□□□

□□□□  
□□□□

□□□□  
□□□□

Usi  
al giorno

## TALENTI BONUS

1

5

10

15

20

## INCANTESIMI

CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus	TS
0						
1	+1		+1		SAG	
2	+1		+1		SAG	
3	+1		+1		SAG	
4	+1		+1		SAG	
5	+1		+1		SAG	
6	+1		+1		SAG	
7	+1		+1		SAG	
8	+1		+1		SAG	
9	+1		+1		SAG	

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

CURA / INGLIGGI

Ferite Leggere 1d8 + Livello (1 - 5)

Ferite Moderate 2d8 + Livello (3 - 10)

Ferite Gravi 3d8 + Livello (5 - 15)

Ferite Critiche 4d8 + Livello (7 - 20)

Guarire / Ferire 10 × Livello

Livello Inc. 1 2 3 4 6

Livello Inc. Massa 5 6 7 8 9

## INCANALARE ENERGIA

Chierico Buono



Chierico Malvagio

Incantare energia positiva  
Curare Ferite

Incantare Energia Negativa  
Infliggere Ferite

## INCANALARE AL GIORNO

Varie

Oggi

□□□□ = 3 + CAR + □□□□

## TIRO ENERGIA

Livello  
da Chierico

Varie

d6 = ( □□□□ ÷ 2 ) + □□□□

(per eccesso)

## VOLONTÀ CD SALVEZZA

Livello  
da Chierico

Varie

□□□□ = 10 + ( □□□□ ÷ 2 ) + CAR + □□□□

(per difetto)

## INCANALARE DISTANZA

30 m

Raggio centrato  
sul Chierico

## INCANTESIMI PREPARATI

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9