

SPEAR TRAINING

Уровень

SPEAR

BONUS

5

= (

Уровень

Бойца

- 1

) ÷ 4

ТРЕНИРОВКА БРОНИ

МАКС БОНУС

ЛОВ К КБ

+

ШТРАФ К ПРОВЕРКАМ

ОТ ДОСПЕХА

-

Уровень

19

СУ 5/ - когда носишь броню, или используешь щит

ХРАБРОСТЬ

УЖАС

БОНУС ВОЛИ

+

= (

Уровень

Бойца

+ 2

) ÷ 4

(Округлять к меньшему)

SPINNING LANCE

Уровень

7

Make alternate attacks against adjacent foes at full bonus.

Уровень

11

PIERCING LANCE
As a standard action, attack both mount and rider.
The difficulty to negate the hit with a ride check is 4 higher.

Уровень

15

LEAPING LANCE
No ACP on Acrobatics when mounted.
Leap at a target from charging mount to gain double charge bonus and mounted attack bonuses.

BANNER

Уровень

9

+

Бонус Атаки

Saving Throw Bonus

+

АТАКУЮЩИЕ ЧЕРТЫ

☐ Бойня

Доп. атака, если попадёшь

☐ Бойня+

Неогр. кол-во доп. атак в раунд

☐ Добивающее Расщепление

Доп. атака если враг без сознания

☐ Улучшенное Добивающее Расщепление

Любое кол-во в раунд

КРИТИЧЕСКИЕ ЭФФЕКТЫ

☐ Кровопускающий Крит

☐ Болезнетворный Крит

☐ Ослепляющий Крит

☐ Оглушающий Крит

☐ Калечащий Крит

☐ Оглушающий Крит

☐ Оглушающий Крит

☐ Изнуряющий Крит

☐ Рассеивающий Крит

☐ Выматывающий Крит

☐ Пронзающий Крит

☐ Улучшенный Пронзающий Крит

☐ Мастерство Крита

Нанести два крит. эффекта за раз

☐ Точность Атаки Исползтишка

critical effect to the second sneak attack in a round

КОМАНДНЫЕ ЧЕРТЫ

☐ Союзный Заклинатель

+2 для преодоления сопротивления заклинания

☐ Скоординированная Защита

+2к ЗБМ

☐ Скоординированные Манёвры

+2к ББМ

☐ Спрятать голову в песок

Взять результат союзника по спасброску за рефлекс

☐ Бдительность

Действовать в предбоевой раунд если союзник может действовать

☐ Стена щитов

+1 / +2к КБ когда оба со щитами

☐ Защищённый Заклинатель

+4к проверкам концентрации

☐ Рокировка

Поменяться местами с союзником

☐ Спина к Спине

+2к КБ против окружения

☐ Улучшенная Спина к Спине

+2к союзническому КБ

☐ Гамбит Сломанного Крыла

Даёт +2 / +2и атаку по возможности

☐ Кавалерийская Формация

Делить место, производить рывок сквозь союзного всадника

☐ Скоординированный рывок

Совершите рывок к тому же врагу, что и союзник

☐ Высвобождение

Не провоцирует АпВ, когда рядом с союзником

☐ Партнёрский Финт

Когда союзник делает финт, противник теряет бонус ЛОВк КБ

☐ Улучшенный Партнёрский Финт

Когда союзник делает финт, получи АпВ

☐ Атака Стаи

Атака союзника позволяет вам сделать 5фт шаг

☐ Поймать Момент

АоО когда союзник подтверждает критический удар

☐ Страхнуть

+1ко всем спасброскам за прилегающего союзника

☐ Тандемный Заход

Когда союзник прилегает, бросьте дважды для прохождения ББМ

☐ Цель Внеочередной Атаки

Доп. атака, когда союзник попадает из оружия дальнего боя