

# SWAMP DRUID

Nivel de  
Druida

Nivel de  
Druida - 2 =

## DRUÍDA

Nivel de Druida		<b>Sentido de la Naturaleza</b> +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia
1	<input type="checkbox"/>	<b>Empatía salvaje</b> Mejora la actitud del animal
2	<input type="checkbox"/>	<b>Marshwright</b> Bonus in swamp terrain, cannot be tracked
3	<input type="checkbox"/>	<b>Swamp Strider</b> No movement penalty in bogs or undergrowth
4	<input type="checkbox"/>	<b>Pond Scum</b> +4 to saves against disease and the abilities of monstrous humanoids; damage reduction against swarms
		<b>Forma Salvaje</b> Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano
9	<input type="checkbox"/>	<b>Inmunidad al veneno</b> Inmune a todos los venenos
13	<input type="checkbox"/>	<b>Slippery</b> Continuous freedom of movement
15	<input type="checkbox"/>	<b>Cuerpo Eterno</b> No envejece, no puede envejecer mágicamente

## CONJUROS

CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
	0		SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12
	1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	7		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	8		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	9		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salv de Conju = 10 + SAB + Nivel de Conju

Concentración = SAB + Nivel de Lanzador

## VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☐ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMINIO

Poder Concedido Poder Concedido

Nivel		Nivel	
CD		CD	
Usos al día	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Usos al día	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

## EMPATÍA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA  
SALVAJE

Nivel de Druida Misc

= CAR +

## MARSHWRIGHT

SWAMP  
BONUS

Nivel de Druida

= ÷ 2

Bonus a Iniciativa, Saber (geografía), Percepción, Sigilo, Supervivencia y Nadar cuanto está en terrenos acuáticos.

## FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy



## CONJUROS PREPARADOS

0	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	

## PERGAMINOS

## POCIONES