				PERSONAJE									
				BEECH COM	Nombre								Genero
Jugador					Raza					Tamañ	0	1	Mod
				* S/In									Tamaño
Campaña				CLASES					Rang	os de Hab		lpe Nivel	Ajuste de
PE				<u> </u>							<u>d1</u>	_	Nivel
				□ 2							<u>d1</u>	_	
	ARACTERÍS'		<i>x</i> (□ 3							d1		Nivel
Puntuación de Bonif Característica Objeto	Modif Modific Caract. FUF		Modif Temporal	4							<u>d1</u>		Efectivo de Personaje
,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	FUE +		ELLE	5							<u>d1</u>		
		- 2	DES	Clase favorit	ta			pg	rangos	+ INT por nivel	+ CON por nivel		
	DES			HABILIDADES Habilidades Cláseas Racial, Prohibidoena									
	CON +	_;;	CON				Bon de	нарі	+3		Dotes,	Misc Dur	ante Prueba
	INT		INT			No entrenada	Habilidad				Sinergia	FU	RIA! Armadura
	SAB		SAB								-		
	CAR		CAR						-				
M. I.I. O		0 1 (1)											
Mod de Característic	APTITUDES			lonuear abajo)					-				
DOILDI) LOI LOITI											
									-				
									-				
									-				
									-				
									-				
									-				
									-				
										_			
									-				
									-	_			
									-				
									-				
									-		-		
									-				
									-				
									-				
									_				
									_				
													INT
									-				Saber - INT Officio - SAB
AS													1 8
IDIOMAS									-				rtesanía - INT nterpetar - CAR
<u> </u>									-				rtesan