Joueur

Campagne

PX

CARACTERISTIQUES

	Valeur de Carac.	Bonus d'objets	Mod. de Carac.	Valeur temp.	Modificateur Temp
FOR			FOR		FOR
DEX			DEX		DEX
CON			CON		CON
INT			INT		INT
SAG			SAG		SAG
CHA			CHA		CHA

Mod. de Carac. = (Valeur de la Carac. -10) /2 (arrondi à l'inf.)

DONS ET CAPACITES SPECIALES

Langues

PERSONNAGE

BON LOYAL CHAOTIQUE MAUVAIS

Nom

Sexe

Race

Taille

Taille Modificateur

CLASSES	Rangs de compétences	Dés de vie	Niveau
☐ 1		d	
☐ 2		d	
☐ 3		d	
☐ 4		d	
☐ 5		d	
Classe de prédilection +1 par niveau	pv / rgs	+ INT par niveau	+ CON par niveau

Ajustement de niveau

Niveau Effectif Personnage

COMPETENCES

Non entrainé	Bonus de Comp.	Classe Compétences +3	Rangs	Racial, Dons	Divers	Pénalité d'Armure

Artisanat - INT
Connaissances - INT
Représentation - CHA
Profession - SAG