ANTIPALADIN

OF

Уровень Антипаладина [ ]

Уровень Антипаладина − 3 = Уровень Заклинателя [ ]

DETECT GOOD

As a move action, detect good in one creature or item within 60ft.
Does not detect any other good auras nearby.

UNHOLY RESILIANCE

Уровень 2 — ХАР — Бонус ко всем спасброскам

АУРА

Уровень 3 — **AURA OF COWARDICE**
Enemies within 10ft take -4 to saves against fear effects.

Уровень 8 — **AURA OF DESPAIR**
Enemies within 10ft take -4 to all saving throws.

Уровень 11 — **AURA OF VENGEANCE**
Spend two uses of Smite Good to grant allies the ability to smite good. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round.

Уровень 14 — **AURA OF SIN**
Weapons considered Evil aligned for overcoming DR.

Уровень 17 — **AURA OF DEPRAVITY**
Gain damage reduction 5/good.
Emenies within 10ft take -4 to saves against compulsion.

PLAGUE BRINGER

Уровень 3 — Immune to the effects of all diseases including magic.
Can still contract diseases and spread them to others.

CHANNEL NEGATIVE ENERGY

Уровень 4 — Channelling negative energy uses up two of today's uses of Touch of Corruption.

ЭНЕРГИИ БРОСОК [ ] d6 = (Уровень Антипаладина ÷ 2) + Прочее [ ]
(Округлять вверх)

ВОЛЯ КС СПАСА [ ] = 10 + (Уровень Антипаладина ÷ 2) + ХАР
(Округлять к меньшему)

FIENDISH BOON

Уровень 5 — ☐ **СПЕЦИАЛЬНЫЙ СЛАБЫЙ** ☐ **СВЯЗЬ С ОРУЖИЕМ**

Имя

Тип — ☐ Призывов Сегодня

Улучшения

ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спаса от заклинания		Заклинаний в день	=	Базовых заклинаний	+	Бонусных ХАР
[ ]	1	[ ]		[ ]		☐☐☐☐
[ ]	2	[ ]		[ ]		☐☐☐☐
[ ]	3	[ ]		[ ]		☐☐☐☐
[ ]	4	[ ]		[ ]		☐☐☐☐

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

SMITE GOOD

ВРАГОВ В ДЕНЬ [ ] = (Уровень Антипаладина ÷ 3) + Прочее [ ]
(Округлять вверх)

Врагов Сегодня ☐☐☐ ☐☐☐

МОДИФИКАТОР АТАКИ [+] = ХАР + Прочее [ ]

МОДИФИКАТОР ОТРАЖЕНИЯ [+ КЗ] = ХАР + Прочее [ ]

A successful strike with smite good bypasses damage reduction.

Smiting damage bonus applies double for the first successful strike against good-aligned outsiders, dragons, clerics and paladins.

БОНУС УРОНА [+] = Уровень Антипаладина + Прочее [ ]

GOOD DAMAGE BONUS [+] = (Уровень Антипаладина × 2) + Прочее [ ]

TOUCH OF CORRUPTION

Уровень 2

ПРИМЕНЕНИЙ В ДЕНЬ [ ] = (Уровень Антипаладина ÷ 2) + ХАР + Прочее [ ]
(Округлять к меньшему)

Использовано сегодня ☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐

ЛЕЧЕНИЕ ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ [d6] = (Уровень Антипаладина ÷ 2) + Прочее [ ]
(Округлять к меньшему)

CRUELTIES

Уровень
3
6
9
12
15
18

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

☐☐☐	1	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	2	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	3	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	4	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐

UNHOLY CHAMPION

Уровень 20

Increase damage reduction to 10/good.
On using Smite Good to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment.
The effect of Smite Good ends after this attack.
On using Channel Negative Energy or Touch Of Corruption, deal the maximum possible damage.