

WITCHGUARD

Уровень
ледопыта

(РЭЙНДЖЕР)

Бонус
Уровня

+

СТИЛЬ БОЯ

ИЗБРАННЫЕ ВРАГИ

Уровень ■ БОНУС ИЗБРАННОГО ВРАГА 2 4 6 8 10

1	■ □ □ □ □ □
5	□ □ □ □ □ □
10	□ □ □ □ □
15	□ □ □ □
20	□ □

■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy

ИЗБРАННЫЕ ЛАНДШАФТЫ

Уровень ○ БОНУС ИЗБРАННОГО ЛАНДШАФТА 6 8

3	■ □ □ □ □
8	□ □ □ □ □
13	□ □ □ □
18	□ □

○ Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ

Исп. вместо Дипломатии для улучшения отношения зверя

ЗАКЛИНАНИЯ

Уровень 4 Уровни Следопыта - 3 Уровни Заклинателя

КС Спаса от заклинания		Заклинаний в день	Базовых заклинаний	Бонусных МУД
	1			□ □ □ □
	2			□ □ □ □
	3			□ □ □ □
	4			□ □ □ □

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

ЖЕЗЛЫ

Заряды #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
Заряды #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
Заряды #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
Заряды #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
Заряды #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
Заряды #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Уровень
Следопыта

2

6

10

14

18

Следопыт может брать бонусные навыки без удовлетворения их требованиям, но только если не носит тяжелой брони.

DEFEND CHARGE

Уровень

4

Once per day, this bond allows the witchguard to spend a move action to grant an adjacent spellcaster a +2 dodge bonus to AC and a +2 circumstance bonus to concentration checks.

5

Increase previous bonuses by +2 at 5th level and at every 5 levels after that.

7

May use Defend Charge an additional time per day at 7th level and every 3 levels after that.

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

1

2

3

4

PATRON SPELLS

Patron

Уровень

2

4

6

8

Бонусные черты

BODYGUARD

Уровень

3

When an adjacent ally is attacked, you may use an attack of opportunity to attempt the aid another action to improve only your ally's AC.

IN HARM'S WAY

Уровень

7

While using the aid another action to improve an adjacent ally's AC, you can intercept a successful attack against that ally as an immediate action, taking full damage from that attack and any associated effects (bleed, poison, etc.). A creature cannot benefit from this feat more than once per attack.

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ