						• ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ					
]		MAF	Т Урово	ень			0			
		(ДР	уид)								
Уровен	h		ШАМ		*						
Друида	а		Чувство природы +2 к навыкам Знание (природа) и Выживани								
1		Сочувствие животным Улучшение отношение животных									
\vdash		Лесная Прогулка					1				
2		Перед	Передвижение через любой вид подлеска без потери скорости и не получая урона Totem Transformation								
		Totem									
		Adopt an aspect of your totem creature									
3		Бесследная Ходьба Не оставлять за собой следы, если только не с				□ □ □ □ cпециально.					
		Устойчивость к Соблазнам Природы						2			
4		+4 к спасам против фей и растений Дикая форма									
		Превращаться в любое маленькое или средне									
5			Totemic Summons Summon your totem creature as a standard								
				a temporary hit				3			
9			итет к яд приимчив	цу ко всем ядам							
15		Вечно	е тело								
15		Больш	е не стар	еет, не может б	ыть магическ						
×		3A	клин	АНИЯ	<i>x</i>			4			
КС Спа от заклин		3	Заклинани в день	ий_ Базовых Д заклинаний	оп. Заклинания						
		0	- Monis		МУД - 4 МУД - 8 МУД - 1						
		1									
		2						5			
		3									
		4									
		5									
		6						6			
		7									
		8									
		9									
КС Спас	 са от з		 1я = 10 + N	 МУД + Уровень				 			
						, 000					
Концент	рация	1	=	МУД +	Заклина						
`*		СВЯЗ	ь с пр	иродой	*			8			
□ Жин	вотн	ое-ком	паньов	С ФЕРА							
Предоста		тые силь		Γ	lредоставляемь			9			
Уровень					Уровень						
						×	СВИТКИ		\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	ЗЕЛЬЯ	<i>x</i> (
2					3						
	спольз день				ований в день						
×	COr	ІУВСТ	'ВИЕ Ж	кивотнь	IM -						
СОЧУВС БОНУС	тви	Е ЖИВО		оовень друида	Прочее						
] = X	AP +	+							
±4 whan ::	icina 14			our totem create							
+4 when u	isiny W		шу мин ус ткая ф		ire						
	1споль			Использовано Использовано							
,		with									
Lau-Leae	Level +2 to wild shape into your totem creature, -2 otherwise										
Level +2 to	o wild :	snape Int	o your tote	em creature, -2	other wise						