MOONCALLER Nivel de Druida			CONJUROS PREPARADOS						
		1							
		(DRUIDA)	de Nivel			0			
×		MOONCALLER							
Nivel de		Sentido de la Naturaleza							
Druida <b>1</b>		+2 a Saber (Naturaleza) y Empatía salvaje	Supervivencia						
		Mejora la actitud del anim	nal						
2		Nightsight Low light vision, or darkvision 30ft				1			
		Pisada sin Rastro							
3			No deja rastro, si no quiere.						
		Resist Call of the Wild +4 to saves against the confusion, daze, feeblemind and insanity effects; +4 against the abilities of shapechangers Forma Salvaje							
4									
4						2			
		Se transforma en cualqui	er animal pequeño o med	diano, □					
9		Purity of Body Immune to all diseases							
12		Wolfsbane							
13		Damage reduction				3			
15		Cuerpo Eterno No envejece, no puede en	lerpo Eterno o envejece, no puede envejecer mágicamente (			)			
			,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,						
CD Sa	lv		CONJUROS  Conjuros Conjuros Onjuros Adicionales						
de Conju		al Día Ba	ise 4 8 2			4			
		0	SAB - SAB - SAB - SAB - SAB -			4			
		1	7777						
		2							
		3							
		4				5			
		5							
		6							
		7				6			
		8	000			U			
		9							
CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro									
Concent	raaián	Lalizadol				7			
VÍNCULO CON LA NATURALEZA									
X COMPAÑERO ANIMAL □ DOMINIO  Nombre del Compañero Animal									
					8				
Tipo de criatura									
	_		IF.			9			
EMPATIA SALVAJE  BONUS DE EMPATÍA									
SALVAJE Nivel de Druida Misc			Ĭ,	PERGAMINOS	1 ]	×	POCIONES	<b>#</b> 1	
		= CAR +	+						
`		WOLFSBANE							
Nivel	Reduc	ción Daño							
13 3/plata									
16	4/pla								
19	5/pla	FORMA SALVAJ	E						
	\/	•	eces hoy						
	V								
Forma actu	ual								