

Name der Kreatur		Alter	Kreaturen- stufe	Ränge	Stufen- anpassung	
<div> <div> <div> RECHTSCHAFFEN  13  14  15  16  17  18  19  20  CHAOTISCH </div> </div> <div> Art </div> </div>		Unterart	Gewicht			
		Größe	Pfd. Effektive Stufe	Trefferwürfel		
<div> <div> </div> <div> Gender </div> </div>				W		

	Attributs-Gegenstands-	Attributs-		Temp.
	wert	Bonus	modifikator	Bonus
ST			ST	
GE			GE	
KO			KO	
IN			IN	
WE			WE	
CH			CH	

---

---

---

PORTRÄT	

	Ränge	Sonstiges
_____		

[illegible]

Reichweite	Angriffsbonus	Schaden	Kritisch
m Fe			

mol	Fe	( )	( )	( )
-----	----	-----	-----	-----

	m	Fe	( )		
--	---	----	-----	--	--

m	Fe			
---	----	--	--	--

TREFFERPUNKTE		Verletzungen	<input type="checkbox"/> Sterben	<input checked="" type="checkbox"/> Stabil	Nichttödlich	<input type="checkbox"/> Bewusstlos
TP			TP			TP

..	Grundbonus	Sonstiges	Temp.
----	------------	-----------	-------

$$\boxed{\text{ZÄH}} = \boxed{\text{KO}} + \quad + \quad \boxed{\quad}$$
$$\boxed{\text{REF}} = \boxed{\text{GE}} + \quad + \quad \boxed{\quad}$$
$$\boxed{\text{WIL}} = \boxed{\text{WE}} + \quad + \quad \boxed{\phantom{\text{WIL}}}$$

## EFFEKTE

**INITIATIVE BONUS** Sonstiges

**INIT** = **GE** + \_\_\_\_\_

BEWEGUNGSRASSE		Fliegend
m	Fe	m Fe

GRUNDWERTE	ANGRIFF	Temp. Schaden
	+	+

**RINGKAMPF BONUS**      Größen-  
modifikator Sonstiges

= Grund-  
angriff + **ST** + **x 4** +

	Natürliche	Größen-	Sonstige
--	------------	---------	----------

$$\boxed{\text{RK}} = 10 + \text{GE} + \quad - \quad +$$

**RK** = 10 / + - +

$$\boxed{\text{RK}} = 10 + \text{GE} \quad / \quad - \quad +$$

RK /

## BESONDERE FÄHIGKEITEN

