ΛΩΤ	ΤΛП	IC DRU	Урог		подготовленные заклинания					
AUC	H		Урог	ида						
		Уровень Друида	– 2 = n				0)		
×		ДРУІ		рМВГ				,		
Уровень		Чувство приро		` -						
Друида 1		+2 к навыкам 3 Сочувствие жи		ца) и Выживание						
		Улучшение отн		ных						
2		Aquatic Adaptation Bonus while in aquatic terrain					1	L		
		Natural Swimme	•							
3			Swim at half land speed							
	_	Resist Ocean's Fury +4 to saves against water spells and creatures								
4		Дикая форма	Дикая форма Превращаться в любое маленькое или среды							
\vdash		Превращаться в любое маленькое или средне Seaborn			животное		2	2		
9		Aquatic subtype	Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold Deep Diver							
13		Damage reducti	ion, withstand d	eep pressure						
15		Вечное тело Больше не стап	Вечное тело Больше не стареет, не может быть магически				3	3		
				OBITO MATU 4CCK						
КС Спас	22	ЗАКЛИН		Поп Заминания						
от заклин		в день	заклинани	Доп. Заклинания						
		0		муд муд - муд -			4			
		1		7777						
		2								
		3								
		4					5			
		5								
		6								
		7								
		8					6)		
		9								
КС Спас	а от за	клинания = 10 +	МУД + Уровен	заклинания						
Концент	กลเเผต	=	МУД +	Уровень						
Концент			Jaki		тедля 🗆 🗆		7	/		
П Жив		е-компаньон		# (
Предоста	DEGOM	LIO OMELI		Пропостариясы			8)		
		ыс силы		Предоставляемь £						
Уровень				Уровень				_		
KC y				XC						
	ПОЛЬЗ						9	,		
	цень			в день		СВИТКИ	<i>#</i>		ЗЕЛЬ	R R
COHVEC		УВСТВИЕ > животным		01N1 F		CDMIKM		î	- 3E/IL	
БОНУС	I DIII		л /ровень друида	Прочее						
		= XAP +	+							
*	Α	QUATIC AD	APTATIO	N ,						
AQUATIO		•								
BONUS		Уровень друида								
			÷ 2	et as tel						
		e, Knowledge (geo n while in aquatic		otion, Stealth,						
×		Дикая ф	рорма	*						
И	споль	вований в День								