☐ ФАМИЛЬЯР ☐ Животное-компаньон ☐ ВЫЗВАННОЕ СУЩЕСТВО

Имя Существа

Вид существа | Подтип

Размер | Модиф. Размера

ДОБРО | ПОРЯДОК | ЗЛО | ХАОС

МУЖЧИНА ☐ ☐ ЖЕНЩИНА

ВОЗРАСТ | Вес | Рост

Уровень Существа | Ранги | Изменение Уровня

Эффективный Уровень | Hit die d00

ОПЫТ

ХАРАКТЕРИСТИКИ

	Значение Хар-ки	Бонус Вещей	Модиф. Хар-ки	Врем. Бонус
СИЛ			СИЛ	
ЛОВ			ЛОВ	
ВЫН			ВЫН	
INT			INT	
МУД			МУД	
ХАР			ХАР	

Модификатор = (Суммарный показатель - 10) ÷ 2

НАВЫКИ

Ранги | Racial, Feats

СНАРЯЖЕНИЕ

ПОРТРЕТ

ЧЕРТЫ

АТАКИ

Дальность фт кв | Бонус Атаки | Урон | Крит

Дальность фт кв | Бонус Атаки | Урон | Крит

Дальность фт кв | Бонус Атаки | Урон | Крит

Дальность фт кв | Бонус Атаки | Урон | Крит

ИНИЦИАТИВА

БОНУС ИНИЦИАТИВЫ ИНИЦ = БОНУС ЛОВ + Прочее

Скорость

БАЗОВАЯ СКОРОСТЬ фт кв | Скорость Плавания фт кв | Скорость полета фт кв

БАЗОВАЯ АТАКА

БАЗОВАЯ АТАКА | Врем. Атака + | Врем. Урон +

ЗАХВАТ

ЗАХВАТ БОНУС = Базовая Атака + СИЛ + x 4 + Модиф. Размера + Прочее

ЗДОРОВЬЕ

ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ hp | Ранения hp | Не смерт. hp

☐ Умирает ☐ Стабилизирован ☐ Без сознания

СПАСБРОСКИ

Базовый Спас | Прочее | Временный

СТОЙКОСТИ СПАС: СТОЙ = ВЫН + + +

СПАС СПАС: РЕФЛ = ЛОВ + + +

ВОЛИ СПАС: ВОЛЯ = МУД + + +

КЛАСС ЗАЩИТЫ

Естественная Броня | Модиф. Размера | Прочие Модиф.

КЛАСС ЗАЩИТЫ: КЗ = 10 + ЛОВ + - +

ВРАСПЛОХ КЛАСС ЗАЩИТЫ: КЗ = 10 / + - +

КАСАНИЕ КЛАСС ЗАЩИТЫ: КЗ = 10 + ЛОВ / - +

Временный Спас | Сопротивление заклинаниям | Сокращение Урона

КЗ / /

ЭФФЕКТЫ

ОСОБЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ