

# ZWIADOWCA

Poziom  
Zwiadowcy

(ŁOTRZYK)

## ZWIADOWCA

Poziom  
Łotrzyka

1

☐

{ Wykrywanie Pułapek  
Podstępny Atak

2

☐

Uchylanie

4

☐

Scout's Charge

8

☐

Skirmisher

10

☐

Zaawansowane Talenty

20

☐

Master Strike

## PUŁAPKI

### WYCZUCIE PUŁAPEK

Poziom

Poziom

PREMIA DO RZ. OBRÓTY FLEKS

Inne

3

+

=

(

÷ 3

)

+

## PODSTĘPNY ATAK

### PODSTĘPNY OBRAŻENIE

PREMIA

Poziom

Łotrzyka

Inne

k6

=

(

÷ 2

)

+

(Zaokrąglane w górę)

Sneak attack damage can be applied when a target is flanked or is denied their DEX bonus to AC.

On ranged attacks, it only applies within 30 ft.

It is not multiplied by critical hits.

It cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon.

### SCOUT'S CHARGE

Poziom

4

Deal sneak attack damage when you charge.

Enemies with Uncanny Dodge are immune to this.

### SKIRMISHER

Poziom

8

Deal sneak attack damage whenever you move 10 ft.

Enemies with Uncanny Dodge are immune to this.

## MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

Poziom

20

-Sen na 1k4 godzin

-Paraliż na 2k6 rund

-Śmierć

### MISTRZOWSKIE UDERZENIE

ST WYTRWAŁOŚĆ

Poziom

Łotrzyka

=

10

+

(

÷ 2

)

+

INT

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość

## TALENTY TROPICIELA

TALENTY  
ZNANE

Poziom  
Łotrzyka

Inne

Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z Zaawansowanych Talentów

=

(

÷ 2

)

+

\_\_\_\_\_

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14