

DRAGON HERALD

Niveau de Barde

(BARDE)

SORTS

Sorts connus	DD de sauvegarde du sort	Sorts par jour	=	Sorts de base	+	Sorts supp.
		0				CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES

% Les bardes peuvent porter une armure légère sans encourir de risque d'échec des sorts.

PERFORMANCE DE BARDE

DUREE PAR JOUR Niveau de Barde Divers

trs = 2 + (× 2) + CHA +

Tours Aujourd'hui

VOLONTE JET DE SAUVEGARDE Niveau de Barde

= 10 + (÷ 2) + CHA

Niveau 7 Activer ou changer de représentation bardique par une action de mouvement, à la place d'une action simple.

PERFORMANCES

DIPLOMATIC IMMUNITY

Attackers that fail a will save do not attack, lose that action, and cannot attack you until 1 minute after the performance ends.

DISTRACTION

Contre les effets magiques qui dépendent de la vue.

Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la

INSPIRER LE COURAGE

+ Bonus contre les effets de charme et de compulsion
Bonus à l'attaque et aux dommages

DIPLOMATIC PROTECTION

Niveau 3 = Niveau de Barde × 2
Resistance against patron's energy type
Natural armour bonus

SUGGESTION

Niveau 6 Suggère une action à une créature fascinée

CHANT FUNESTE

Niveau 8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués

INSPIRER LA GRANDEUR MAX AFFECTES

Niveau 9 2 x (d10 + CON) points de vie temporaires, +2 à l'attaque, +1 aux jets de sauvegarde vigueur

REBUKE FOES

Niveau 12 = Niveau de Barde × 2
Bonus damage of patron's energy type
Target one foe per 4 levels. Reflex save to evade.

MELODIE EFFRAYANTE

Niveau 14 Les ennemis sont effrayés et fuient devant votre performance

RETREAT TO LAIR

Niveau 15 Spend 5 uses of performance as a full-round action to teleport yourself or one target to your sacred place.

SUGGESTION DE MASSE

Niveau 18 Suggère des actions à des créatures déjà fascinées

PERFORMANCE MORTELLE

Niveau 20 Cause la mort d'un ennemi par un excès de Joie ou de Tristesse

DRAGON PATRON

Energy resistance

= Niveau de Barde

SORTS CONNUS

0

1

2

3

4

5

6

Erudition

Niveau 2 +4 Ce bonus s'applique aux jets de sauvegarde contre la Représentation Bardique, et les effets dépendant du son ou du langage

VERSATILITE ARTISTIQUE

Utiliser ce bonus à la place de...
☐ Théâtre Bluff, Déguisement
☐ Comédie Bluff, Intimidation
☐ Dance Acrobaties, Vol
☐ Claviers Instruments Diplomatie, Intimidation
Autre:
☐
☐
☐
Utiliser ce bonus à la place de...
☐ Oratoire Diplomatie, Psychologie
☐ Instruments à percussion Message, Intimidation
☐ Chant Bluff, Psychologie
☐ Instruments à corde Bluff, Diplomatie
☐ Instruments à vent Diplomatie, Dressage

MASTER OF PERSUASION

FAIRE 10
Niveau 5 On a Diplomacy or Intimidate check, even when rushed or threatened.
Unlimited uses per day
Once per day, Diplomacy or Intimidate as a full-round action instead of a minute
Niveau 11 2 fois par jour Niveau 17 Thrice per day

EXTOL GLORY

Niveau 10 When speaking Draconic, any intelligent creature can understand you. This does not allow you to understand them.