



# MERCIFUL HEALER

OF

Poziom  
Kaplana

Poziom  
Czarującego

(KAPŁAN)

## HEALING DOMAIN

Doemna

### Leczenie

Zesłana Moc

### Rebuke Death

1 **Heal 1d4 + level (as touch) on anyone below 0hp. (3 + WIS per day)**

Użycia na dzień

0000 0000 0000 0000

Zesłana Moc

### Healer's Blessing

all healing spells are "empowered" ie +50% healing

Użycia na dzień

00

## CZARY

ST Rzutu  
Obronnego

Czary  
Dziennie

=

Czary  
Bazowe

+ Czary Premiowe

ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie	=	Czary Bazowe	+ Czary Premiowe
0				RZT - 4 RZT - 8 RZT - 12
1	+ 1		+ 1	0 0 0 0
2	+ 1		+ 1	0 0 0 0
3	+ 1		+ 1	0 0 0 0
4	+ 1		+ 1	0 0 0 0
5	+ 1		+ 1	0 0 0 0
6	+ 1		+ 1	0 0 0 0
7	+ 1		+ 1	0 0 0 0
8	+ 1		+ 1	0 0 0 0
9	+ 1		+ 1	0 0 0 0

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

CURE

Lekkie Rany **1k8** + Poziom (1 - 5)  
Średnie Rany **2k8** + Poziom (3 - 10)  
Poważne Rany **3k8** + Poziom (5 - 15)  
Krytyczne Rany **4k8** + Poziom (7 - 20)  
Leczenie **10** × Poziom

Poziom Czaru  
1 2 3 4 6  
Zbiórowy Poziom Czarów  
5 6 7 8 9

## KIERUNKOWANIE ENERGII

Dobry Kapłan  
Kierunkowanie Pozytywnej Energii  
Leczenie Ran



Zły Kapłan  
Kierunkowanie Negatywnej Energii  
Zadawanie Ran

### KIERUNKOWANIE

NA DZIEŃ

Inne

Dziś

= 3 + **CHA** +

0000  
0000  
0000

ENERGIA  
RZUT

Poziom  
Kaplana

Inne

k6 = (  ÷ 2 ) + (Zaokrąglane w górę)

WOLA ST Rz. Obr.

Poziom  
Kaplana

Inne

= 10 + (  ÷ 2 ) + **CHA** +

### KIERUNKOWANIE RANGE

30 m

Obszar wokół  
Kaplana

Poziom **MERCIFUL HEALING**

Targets

3 ☐ Zmęczony ☐ Shaken ☐ Chory **1**

6 ☐ Dazed ☐ Chory ☐ Zataczający się **2**

9 ☐ Cursed ☐ Exhausted ☐ Frightened **2**  
☐ Nauseated ☐ Poisoned

12 ☐ Oślepiiony ☐ Głuchota ☐ Paralyzowany **3**  
☐ Oszołomiony

Poziom **TRUE HEALER**

8 Instead of Merciful Healing, you may opt to reroll any 1s.

## PRZYGOTOWANE CZARY

0

Czar Domenowy + 1

1

Czar Domenowy + 1

2

Czar Domenowy + 1

3

Czar Domenowy + 1

4

Czar Domenowy + 1

5

Czar Domenowy + 1

6

Czar Domenowy + 1

7

Czar Domenowy + 1

8

Czar Domenowy + 1

9