NSC		CHARACTER INFO		INITIATIVE		WEAPONS		"
Z	<u> </u>	Gender	(Q)		Sonstiges	LEVEL	Re	eichweite m Fe
CONT.		RACE			+	ANGRIFFSBONUS Schad	len Kritisch	m Fe
AOTISC,	HG HG	Größe	X	ANGRIFFSBONUS MELEE ATTACK	Sonstiges			
AT	TRIBUTSWERTE	Speed		= ST + GAB		LEVEL	Re	eichweite
	Attributs-Gegenstands-Attributs- wert Bonus modifikator Bonus	THEME	m Fe	RANGED ATTACK		ANGRIFFSBONUS Schad	len Kritisch	m Fe
ST	ST	THEIME		= GE + GAB	+	W		
GE	GE	Stufe		THROWN ATTACK		Art		lip size Clips
ко	КО	1		= ST + GAB				# 0000
IN		6		SAVING THROW		GESUNDHEI		
		12		ZÄHIGKEIT RETTUNGSWURF <sup>Klasse</sup>	Sonstiges	HIT POINTS		☐ Sterben
WE	WE	18 KLASSE	LEVEL	ZÄH = KO +	+	ТР		TP
СН	CH	Kensse	22722	REFLEX RETTUNGSWURF		STAMINA POINTS	<u> </u>	
FE/	ATS + PROFICIENCIES	λή. Σ Š	in		+	SM		SM
			+ CON + CON	WILLEN RETTUNGSWURF  WIL = WE +	+	RESISTANCES	Temp.	A .
		FERTIGKEITEN Fertigkeit +	3 Ränge Sonstiges			RESOLVE POINTS	Trefferpunkte	+ TP
			ange sonstiges	SAVING THROW	Armour			
				ENERGY ARMOUR CLASS	Bonus	AUSRÜSTUNG		rp
				EAC = 10 + GE +		LEVEL		Bulk
				KAC = 10 + GE +				
		]		DAMAGE REDUCTION				
				Power Armour Hit Points	ТР			
				COMBAT MANOEUVRE ARMOUR CLA				
				CM = 8 + KAC				
		]		RÜSTUNG				
				LEVEL				
				Armour Check				
				Max DEX Penalty Spee	d			
		]						
SPRACHEN				UPGRADES				
SPRA						С	REDITS	