n		Nível de Ranger	7	ESTILO DE COMBATE			
В	SATTLE SCOUT	Nível	+				
	(PATRULHEIRO)	Bônus		Nível de Ranger			
X	INIMIGO FAVORI ■ BÔNUS DE INIMIGO FAVOR		+2 4	2			
Nível 1	= BONOS DE INIMIGO PAVOI	110	TZ 4				
20				6			
■ Bô	nus de ataque, dano e perícias selecior		tra este inimi	go 10			
*	TERRENO FAVORI		1 6 0	14 18	O talento bônus de ranger pode ser adquirido	sem o	os pre-requisitos,
Nível 3	O BÔNUS DE TERRENO PRE		4 6 8		mas são aplicados apenas quando não estive	vesti	ndo armadura pesada.
8				Nível	ELO DO COMPARTILHAR INIMIGO PREDILE		ÇADOR
13			-0-0	4	DURAÇÃO Outros		
18			-		rds = SAB +	_	(SABMinimo 1
As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft MAGIAS PREPARADAS							
	Rodada Allies gain +2 bonus to Initiative in the area Rodada Allies gain +2 bonus Perception, Stealth and				- MAGIAS I	- 1 T W	PARADAS •
ADVANTAGEOUS TERRAIN &						1	
	2 Survival checks in the area	on, Steatth and					
	Rodada Not hampered by difficult ter Take 10 on Climb and Swim,						
	BÔNUS Nível de				2		
	DURAÇÃO Ranger	Bonus applies in a 60 ft radius area centred on yourself					
	Mins. =					2	
AD	Nível VANTAGEM PERFEITA 20 Gain the above bonuses in ju		ınd			3	
Nível	INFILTRATION						
Once a day, pick an extra favoured terrain for one hour. EMPATIA COM A NATUREZA					4		
Use no	o lugar de Diplomacia para melhorar a					_	
MAGIAS Nível Nível Ranger - 3conjurador			'N	TÁTICAS :	SUP	ERIORES	
			Nível	Initiative honus for yourself and allies within			
Teste de Resistência CD Magias Base Magias Bônus					an area you've already scouted out		
	por dia Mag						
	2						
	3						
	4						
Test	e de Resistência CD = 10 + SAB + Nível	da Magia					
				*	PERGAMINHOS		POÇÕES
``	VARINHAS		,				
	8 # 000 000 # 86 # 000 000 000 000 000 000 000 000 000						
	# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0						
	š 000 000 000						
	<u> </u>						
	CARGAS						