

# WILD RAGER!

(BARBARO)

Livello  
da Barbaro

## BARBARO

Livello  
da Barbaro

1 ☐ Movimento Veloce  
IRA!

2 ☐ Wild Fighting

3 ☐ Percepire Trappole +1

5 ☐ Rage Conversion

6 ☐ Percepire Trappole +2

7 ☐ Riduzione del Danno 1/—

9 ☐ Percepire Trappole +3

10 ☐ Riduzione del Danno 2/—

11 ☐ Superiore IRA!

12 ☐ Percepire Trappole +4

13 ☐ Riduzione del Danno 3/—

14 ☐ Volontà Indomabile

15 ☐ Percepire Trappole +5

16 ☐ Riduzione del Danno 4/—

17 ☐ Infaticabile IRA!

18 ☐ Percepire Trappole +6

19 ☐ Riduzione del Danno 5/—

20 ☐ Possente IRA!

## UNCONTROLLED RAGE!

TS VOLONTÀ  
CD

Livello  
da Barbaro

= 10 +  + COS

Round  
0

Attack the nearest creature

CONFUSION

Round  
1+

d100  
01-25 Act normally  
26-50 Babble incoherently  
51-75 Hurt yourself with item in hand  
Damage = 1d8 + STR  
76-100 Attack nearest creature

At the end of the turn attempt a new saving throw

Rounds of confusion do not count

against your rounds of RAGE! per day

## WILD FIGHTING

Livello  
2

Allows you to make an extra attack at your full bonus, but take a -2 penalty to attack rolls and -4 to AC until your next turn

## RAGE! CONVERSION

Livello  
5

If you fail a will save against a mind-affecting effect, at the start of your next turn you can try again. If you succeed, you RAGE and are CONFUSED.

## IRA!

IRA! DURATA  
AL GIORNO

Livello  
da Barbaro

Varie

IRA!  
OGGI

rd = 2 + COS + (  × 2 ) +   rd

PUNTEGGIO  
FORZA  
BONUS

PUNTEGGIO DI  
COSTITUZIONE  
BONUS

BONUS  
TS  
VOLONTÀ

PENALITÀ  
CA

IRA!

4

4

2

-2

SUPERIORE IRA!

6

6

3

-2

POSSENTE IRA!

8

8

4

-2

Modificatore di Abilità =  
(Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2

FOR

COS

CA

AFFATICATO  
DURATA

IRA!  
Durata

Punteggio di Forza  
Penalità: -2

Punteggio di Destrezza  
Penalità: -2

rd =  × 2

FOR

DIS

Non può entrare in Ira, correre o caricare mentre è Affaticato

## IRA! POTERI

IRA! POTERI  
CONOSCIUTI

Livello  
da Barbaro

Varie

= (  ÷ 2 ) +  (per difetto)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14