SCARRED RAGER!

Niveau de Barbare

RAGE !DUREE PAR JOUR

RAGEK!		()		
(BARBARE)	trs = 2 + CON +	(× 2) +		trs
BARBARE	1	FORCE SCORE	SCORE de CONSTITUTION	VOLONTE SAUVEGARDE	CLASSE D'ARMURE
Niveau		BONUS	BONUS	BONUS	PENALITE
Barbare 1	RAGE!	4	4	2	-2
2	superieure RAGE!	6	6	3	-2
3 Scarification +1	maitre RAGE!	8	8	4	-2
-	Modificateur de Caractérisitque = (Score Total de la Caractéristique - 10)	÷2 FOR	CON		CA
5 ☐ Improved Tolerance 6 ☐ Scarification +2	FATIGUE RAGE!	Score de Force	Score de dexté	rité	
7 Réduction de dégâts 1/-	DUREE DUREE	Pénalité -2	Pénalité: -2	Ne neut nas enf	rer en rage, courir
·	trs = × 2	FOR	DHX	lorsqu'il est fati	
9 Scarification +3	X	POUVOIRS DE	FRAGE!		*
10 Réduction de dégâts 2/-	POUVOIRS DERAGE Niveau CONNUS de Barbare	Divers			
11 RAGE! de grand Berserker	= (÷	2)+			(arrondi à l'inféri
12					(arronur a rinieri
13 □ Réduction de dégâts 3/-					
14 Uolonté Indomptable					
15 □ Scarification +5	2				
16 □ Réduction de dégâts 4/-					
17 Sans Fatigue RAGE!	3				
18 Scarification +6					
19 □ Réduction de dégâts 5/-	4				
20 🗆 RAGE! de Maître Berserker					
TERRIFYING VISAGE	5				
TIMIDATE Niveau DNUS de Barbare					
= ÷ 2	6				
ainst humanoids who are not members of barbarian tribes					
en dealing with barbarians, add this bonus to Diplomacy instead	. 7				
Ajoutez au DD de tout les					
eriets de peur que vous creez	8				
TOLERANCE If you fail a save against becoming nauseated, sickened,					
reau If you fall a save against becoming nauseated, sickened, fatigued or exhausted, make a second save to negate the effect at the start of your next turn	9				
veau If you fail a save against becoming dazed, frightened,					
shaken or stunned, make a second save to negate the effect at the start of your next turn	10				
SCARIFICATION	10				
BLEED DAMAGE RESISTANCE					
Subtracted from the bleed damage you take each round	11				
	12				
	13				
	14				
	14				

RAGE!

Divers

RAGE! AUJOURD'HUI

Niveau de Barbare