TOWER SHIELD Уровень Бойца **SPECIALIST**

(БОЕЦ)

-		BU	RST BAR	RIER			
/ровень	2	Use a shield to gain a bonus against burst spells and effects.					
Уров	_	REFLEX SAVE BONUS	Уров Бой				
		+	= (+ 2)	÷ 4		
овень	5	TOWER SHIELD SPECIALIST Take no attack penalty for using a tower shield in combat.					
Уровены Уровень Уровень Уровень Уровень	9	TOWER SHIELD DEFENCE Shield bonus applies to touch attacks.					
ень Ур		IMMEDIATE REPONSITIONING					
ень Уров	11	Reposition tower shield as an immediate action. TOWER SHIELD EVASION					
ньУрове	15	Avoid taking half damage on a successful reflex save.					
Урове	20	Take only half damage on a failed reflex save.					
*	ТРЕПИРОВКА ВРОПИ						
Д		МАКС БОНУС ЛОВ К КБ	;	ШТРАФ К П ОТ ДОСПЕХ		M	
Уровень	3	+	+ 2	-	- 3		
		Bonus when usin	ng a tower shie	ld.	_ ^		
овень	19	19 СУ 5/ - когда носишь броню, или используешь щит					
چ		ATAK	ующие	ЧЕРТЫ	"		
] Бой	ня Доп. атака, е	сли попадёшь				
	E	ойня+ Неогр. ко	л-во доп. ата	к в раунд			
		Јобивающее Расц	цепление До	п. атака если вра	аг без сознан	ния	
	[□ Улучшенное До	бивающее Рас	сщепление Лю	бое кол-во в	раунд	
Kl	РИТ	ические эф	ФЕКТИЯ /ют	□ Критическая	фокусировк	a	
	Кро	вопускающий Кри	ит 🗆 Е	болезнетворный	Крит		
	□ Ослепляющий Крит □ Оглушающий Крит						
	□ Калечащий Крит □ Оглушающий Крит						
□ Оглушающий Крит □ Изнуряющий Крит □ Рассеивающий Крит □ Выматывающий Крит							
 □ Пронзающий Крит □ Пронзающий Крит 							
			нзающий Крит				
	Mad	терство Крита	- - - - - - - - - - - - - - - - - - -	оит. эффекта за	раз		
	Точ	ность Атаки Испо,	Діришиєз ни крит	гический эффек	T K		
вторая атака исподтишка в раунд							
🥇 КОМАНДНЫЕ ЧЕРТЫ							
Союзный Заклинатель +2для преодоления сопротивления заклинания							
□ Скоординированная Защита +2к ЗБМ							
□ Скоординированные Манёвры +2к ББМ							
□ Спрятать голову в песок Взять результат союзника по спасброску за рефлекс							
□ Бдительность Действовать в предбоевой раунд если союзник может действовать							
	□ Стена щитов +1 / +2к КБкогда оба со щитами						
	Зац	цищённый Заклин	атель +4к п	роверкам конце	нтрации		
] Рок	ировка Поменят	ься местами	с союзником			
	Спи	на к Спине +2к	КБ против ок	ружения			
	□ >	'лучшенная Спина	к Спине +2	к союзническом	у КБ		
] Гам	бит Сломанного К	і́рыла Даёт⊣	- 2 / +2 и атаку п	о возможно	сти	
] Кав	алерийская Форм	ация Делить	место, произво	дить рывок	сквозь союзного всадника	
	Ско	ординированный	рывок Совеј	ршите рывок к т	ому же врагу	/, что и союзник	
□ Высвобождение Не провоцирует АпВ, когда рядом с союзником							
□ Партнёрский Финт Когда союзник делает финт, противник теряет бонус ЛОВк КБ							
□ Улучшенный Партнёрский Финт Когда союзник делает финт, получи АпВ							
	□ Атака Стаи Атака союзника позволяет вам сделать 5фтшаг						
	□ Поймать Момент АоО когда союзник подтверждает критический удар						
	Стр	яхнуть +1ко все	ем спасброска	ам за прилегаюц	јего союзник	ка	
	□ Тандемный Заход Когда союзник прилегает, бросьте дважды для прохождения ББМ						
_							