


Niveau de Druides

Sauvage = Forme Niveau

Niveau
de Druide

- 2

Sauvage
= Forme
Niveau

<div>  <h2>DRUIDE</h2> </div>		
<div>Niveau de Druides</div> <div>1</div>	<input type="checkbox"/>	<div>Instinct naturel</div> <div>+2 en Connaissances (Nature) et Survie</div> <div>Empathie sauvage</div> <div>Améliore l'attitude d'un animal</div>
<div>2</div>	<input type="checkbox"/>	<div>Aquatic Adaptation</div> <div>Bonus while in aquatic terrain</div>
<div>3</div>	<input type="checkbox"/>	<div>Natural Swimmer</div> <div>Swim at half land speed</div>
<div>4</div>	<input type="checkbox"/>	<div>Resist Ocean's Fury</div> <div>+4 to saves against water spells and creatures</div> <div>Forme animale</div> <div>Se transformer en un animal de taille P ou M</div>
<div>9</div>	<input type="checkbox"/>	<div>Seaborn</div> <div>Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold</div>
<div>13</div>	<input type="checkbox"/>	<div>Deep Diver</div> <div>Damage reduction, withstand deep pressure</div>
<div>15</div>	<input type="checkbox"/>	<div>Éternelle jeunesse</div> <div>Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement</div>

DD de sauvegarde du sort		Sorts par jour	=	Sorts de base	+	Sorts supp.
	0					SAG SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12
	1					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	5					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	6					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	7					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	8					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	9					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

$$\text{DD de jet de sauvegarde d'un sort} = 10 + \text{SAG} + \text{niveau du sort}$$

Concentration

11

SAG +

Niveau de ☐ ☐ ☐

Lanceur de Sort ☐

☐ COMPAGNON ANIMAL ☒ DOMAINE

Pouvoir Accordé

Pouvoir Accordé

na

CC

Utilisations ☐☐☐☐☐
par jour ☐☐☐☐☐

re-

DD

Utilisations
par jour

BONUS		
D'EMPATHIE SAUVAGE	Niveau de druide	Divers
<p>Le druide peut utiliser son empathie sauvage pour tenter de faire passer un message à un animal sauvage. Pour ce faire, il doit établir un lien avec l'animal, puis lui parler. Le druide peut également utiliser son empathie sauvage pour tenter de faire passer un message à un animal domestique. Pour ce faire, il doit établir un lien avec l'animal, puis lui parler.</p>	<p>Le druide peut utiliser son empathie sauvage pour tenter de faire passer un message à un animal sauvage. Pour ce faire, il doit établir un lien avec l'animal, puis lui parler. Le druide peut également utiliser son empathie sauvage pour tenter de faire passer un message à un animal domestique. Pour ce faire, il doit établir un lien avec l'animal, puis lui parler.</p>	<p>Le druide peut utiliser son empathie sauvage pour tenter de faire passer un message à un animal sauvage. Pour ce faire, il doit établir un lien avec l'animal, puis lui parler. Le druide peut également utiliser son empathie sauvage pour tenter de faire passer un message à un animal domestique. Pour ce faire, il doit établir un lien avec l'animal, puis lui parler.</p>

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE

Niveau de druide

Divers

AQUATIC ADAPTATION

AQUATIC

BONUS

Niveau de druide

$$= \quad \div 2$$

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourdhui

[illegible]