						PERSONNAGE							
						Nom							AA SCULIN
													MASS THE THE STATE OF THE STATE
Joueur						Race				Taille			Mod. de
						** ×						TI	taille
Campagi	ne					CLASSES			De	gré de Maîtri	Soés de vie	Niveau	Ajustement de niveau
PX											<u>d</u>		ue iliveau
						□ 2					d		
	CA	RACTE	RISTIQ	UES		□ 3					d		Niveau
	Valeur	Bonus	Mod. de		Modificateur	□ 4					d		Effectif
	de Carac.	d'objets	Carac.	temp.	Temp						d		Personnage
FOR			FOR		FOR	Classe de prédilection				+ INT	+ CON		') (
DEX			DEX		DEX	+1 par niveau	pp	COMP	rgs ETENCE	par niveau	par niveau		
										Classe	Racial	,	Pénalité
CON			CON		CON	N	on entrainé	Bonus de	Coi	mpétencesRa +3	ngs Dons	Divers	d'Armure
INT			INT		INT	Acrobaties			DEX				-
SAG			SAG		SAG	Estimation			INT				
СНА			СНА		СНА	Autohypnosis			SAG				
						Bluff		1	CHA				
	Carac. = (Va					Escalade			FOR		_		-[
	DONS ET	CAPA C	CITES S	PECIA	LES 🗾	Diplomatie			CHA		_		
						Sabotage	_		DEX				_[
						Déguisement	_		CHA		_		
													[]
						Evasion	_		DEX				-
						Vol	-		DEX				-
						Dressage			CHA				
						Premiers soins			SAG				
						Intimidation	_		CHA			_	±4 Si plus grai
						Linguistique			INT				
						Perception		ı	SAG				
						Equitation		ı	DEX				-
						Psychologie		ı	SAG				
						Escamotage			DEX				-
						Art de la magie			INT				
						Discrétion			DEX	_			-
						Survie			SAG	_			
						☐ Traquer			SURVIE		/A	7777	
						Natation			FOR				-[
						Utlisation d'objets magiques			CHA				· i
						Connaissances: Art de la mag	ie		INT				
						Connaissances: Exploration			INT		_	_	
						Knowledge: Psionics			INT				
						Connaissances: Religion			INT		_	_	
						Connaissances: Nature		1	INT				
												_	
						Connaissances: Plans			INT			_	
]					INI.
													Artisanat - INT Connaissances - INT Représentation - CH/Rrofession - SAG
]					naissa fession
S													Con
AGE													5 - E
LANGAGES]					nat - III sentati
LA													Artisa Représ
							_		_	_			