

UNBREAKABLE

Уровень
Бойца

(БОЕЦ)

UNFLINCHING

MIND AFFECTING
WILL BONUS

Уровень
Бойца

+

=

(

+

2

) ÷ 4

(Округлять к меньшему)

уровень

20

UNBREAKABLE MIND

Immune to mind-affecting effects.

ТРЕНИРОВКА БРОНИ

МАКС БОНУС
ЛОВ К КБ

ШТРАФ К ПРОВЕРКАМ
ОТ ДОСПЕХА

+

-

уровень

19

СУ 5/ - когда носишь броню, или используешь щит

QUICK RECOVERY

уровень

11

Need only 15 minutes rest or a healing spell to recover from being fatigued.

уровень

15

UNLIMITED ENDURANCE

When exhausted, suffer only the effect of fatigued.

STALWART

уровень

13

Take no damage and suffer no partial effect on a successful Fortitude or Will save.

уровень

17

MIRACULOUS RECOVERY

Take the better of two rolls to recover from an ongoing effect.

АТАКУЮЩИЕ ЧЕРТЫ

☐ Бойня

Доп. атака, если попадёшь

☐ Бойня+

Неогр. кол-во доп. атак в раунд

☐ Добивающее Расщепление

Доп. атака если враг без сознания

☐ Улучшенное Добивающее Расщепление

Любое кол-во в раунд

КРИТИЧЕСКИЕ ЭФФЕКТЫ

☐ Кровопускающий Крит

☐ Болезнетворный Крит

☐ Ослепляющий Крит

☐ Оглушающий Крит

☐ Калечащий Крит

☐ Оглушающий Крит

☐ Оглушающий Крит

☐ Изнуряющий Крит

☐ Рассеивающий Крит

☐ Выматывающий Крит

☐ Пронзающий Крит

☐ Улучшенный Пронзающий Крит

☐ Мастерство Крита

Нанести два крит. эффекта за раз

☐ Точность Атаки Исподтишка

Два критический эффект к
вторая атака исподтишка в раунд

КОМАНДНЫЕ ЧЕРТЫ

☐ Союзный Заклинатель

+2 для преодоления сопротивления заклинания

☐ Скоординированная Защита

+2к ЗБМ

☐ Скоординированные Манёвры

+2к ББМ

☐ Спрятать голову в песок

Взять результат союзника по спасброску за рефлекс

☐ Бдительность

Действовать в предбоевой раунд если союзник может действовать

☐ Стена щитов

+1 / +2к КБ когда оба со щитами

☐ Защищённый Заклинатель

+4к проверкам концентрации

☐ Рокировка

Поменяться местами с союзником

☐ Спина к Спине

+2к КБ против окружения

☐ Улучшенная Спина к Спине

+2к союзническому КБ

☐ Гамбит Сломанного Крыла

Даёт +2 / +2и атаку по возможности

☐ Кавалерийская Формация

Делить место, производить рывок сквозь союзного всадника

☐ Скоординированный рывок

Совершите рывок к тому же врагу, что и союзник

☐ Высвобождение

Не провоцирует АпВ, когда рядом с союзником

☐ Партнёрский Финт

Когда союзник делает финт, противник теряет бонус ЛОВк КБ

☐ Улучшенный Партнёрский Финт

Когда союзник делает финт, получи АпВ

☐ Атака Стаи

Атака союзника позволяет вам сделать 5фт шаг

☐ Поймать Момент

АоО когда союзник подтверждает критический удар

☐ Страхнуть

+1ко всем спасброскам за прилегающего союзника

☐ Тандемный Заход

Когда союзник прилегает, бросьте дважды для прохождения ББМ

☐ Цель Внеочередной Атаки

Доп. атака, когда союзник попадает из оружия дальнего боя