			Nível do Patr	rulheiro	×	ESTILO DE COMBATE
	FALC	CONE	R	Nível _		
	(PATRU	JLHEIRO))		l do Patru	
``	INII	MIGO FA	AVORIT	0	2	T
Nível	■ BÔNUS D	E INIMIGO	O FAVORI			
1					10	P
5					14	
10					18	<u> </u>
15						O talento bônus de ranger pode ser adquirido sem os pre-requisitos,
20						mas são aplicados apenas quando não estiver vestindo armadura pesada. HUNTER'S BOND
*			AVORIT		Nível	FEATHERED COMPANION Nível
Nível	O BÔNUS I	DE TERRE	NO FAVOI	REC+DO 4 6 8 ■ □ □ □ □ □	1 Nome	Com metade dos pontos de vida 4 Todos os pontos de vida - 3 - Druida
3						
8					Bird of p	orey type
13						Roam DC 15
18		Rastr	'02t			The bird roams and forages on its own, and returns at a set time. Distract DC 20
	N	Iível do Patr		Sobrevivência		The bird flutters distractingly around an enemy. On a successful attack, the enemy is shaken.
		/	. \	Bônus	Nível 6	Swooping Charge DC 20 The bird flies to a high vantage point, then next round makes a charge attack. If successful, this deals
Rastre	ear =	`	÷2)+	<u> </u>		2d4 damage from a bite, with a ×4 critical modifier, and the target is staggered for a round.
Nível	N/ I	MAG				MAGIAS PREPARADAS
4	NIVEI	do Patruine	eiro - 3 ^C <u>o</u> n	Nível		
Teste de R	esistência CD	Magias por dia	= Base Magia			
	1			7777		
	2					2 000
	3					
	4					
Teste	e de Resistência	CD = 10 + S	AB + Nível d			3
Conce	ntração	=	SAB +	Conjurac Nível	lo r	
~						
						4
7		VARIN	HAS			
		VARCIN				
		SAS	# 000		*	PERGAMINHOS POÇÕES P
		CARGAS				
		CARGAS	# ##			
		AS	# 000			
		CARGAS				
		CARGAS	#			

CAGGA # 000000000 # 466A