SHINING KNIGHT
OF

(PALADIN)

Уровень Паладина [ ]

Уровень Паладина − 3 = Уровень Заклинателя [ ]

ОБНАРУЖЕНИЕ ЗЛА

Действием движения обнаружить зло в одном существе/предмете в 60фт.
Обнаружение прочих злых аур не возможно.

БОЖЕСТВЕННАЯ МИЛОСТЬ

Уровень **2** — ХАР — Бонус ко всем спасброскам

АУРА

Уровень **3** — **АУРА ОТВАГИ**
Иммунитет к любому страху, в т.ч. магическиому.
Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против страха

Уровень **8** — **АУРА РЕШИТЕЛЬНОСТИ**
Иммунитет к эффектам очарования, включая магическое
Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против очарования

Уровень **11** — **АУРА СПРАВЕДЛИВОСТИ**
Потратить 2 использования Сокрушения Зла, чтобы наделить союзников в 10 фт сокрушением. Способность должна быть потрачена к началу следующего хода паладина, а бонусы длятся 1 минуту.

Уровень **14** — **АУРА ВЕРІЬ**
Оружие считается добрым в целях преодоления поглощения урона

Уровень **17** — **АУРА ПРАВЕДНОСТИ**
Сокращение урона 5/зло
Иммунитет к любому принуждению, в т.ч. магическому.
Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против очарования

SKILLED RIDER

Уровень **3**
Take no armour check penalty when riding.
Mount gains the Divine Grace bonus to saving throws.

ПРОВЕДЕНИЕ ПОЗИТИВНОЙ ЭНЕРГИИ

Уровень **4** — Проведение позитивной энергии расходует до двух ежедневных применений Возложения Рук

БРОСОК ЭНЕРГИИ [ ] d6 = (Уровень Паладина ÷ 2) + Прочее [ ]
(Округлять вверх)

ВОЛЯ КС СПАСА [ ] = 10 + (Уровень Паладина ÷ 2) + ХАР
(Округлять к меньшему)

БОЖЕСТВЕННАЯ СВЯЗЬ

Уровень **5** — **СПЕЦИАЛЬНІЙ СКАКУН**
Имя

Тип — ☐ Призывов Сегодня

Улучшения

ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спасброска от заклинания		Заклинаний в день	= Базовых заклинаний	+ Бонусных ХАР
	1			
	2			
	3			
	4			

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

СОКРУШЕНИЕ ЗЛА

ВРАГОВ В ДЕНЬ [ ] = (Уровень Паладина ÷ 3) + Прочее [ ]
(Округлять вверх)

Врагов Сегодня ☐☐☐ ☐☐☐

БОНУС АТАКИ [+] = ХАР + Прочее [ ]

БОНУС ОТКЛОНЕНИЯ [+ КЗ] = ХАР + Прочее [ ]

Успешные атаки, сокрушающие зло преодолевают сокращение урона цели

Бонусный урон Сокрушения удваивается при первой успешной атаке против злых пришельцев злых драконов и нежити

БОНУС УРОНА [+] = Уровень Паладина + Прочее [ ]

УРОН ЗЛУ [+] = (Уровень Паладина × 2) + Прочее [ ]

ВОЗЛОЖЕНИЕ РУК

ИСПОЛЬЗОВАНИЙ В ДЕНЬ [ ] = (Уровень Паладина ÷ 2) + ХАР + Прочее [ ]
(Округлять к меньшему)

Использовано сегодня ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

Уровень **2** — **ЛЕЧЕНИЕ ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ** [ ] d6 = (Уровень Паладина ÷ 2) + Прочее [ ]
(Округлять к меньшему)

МИЛОСЕРДИЯ

Уровень	
3	12
6	15
9	18

ПОДГОТОВЛЕННІЬЕ ЗАКЛИНАНИЯ

☐☐☐	1	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	2	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	3	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	4	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐

KNIGHT'S CHARGE

When charging a foe, do not provoke attacks of opportunity for you or your mount.
If the charge successfully hits the current target of Smite Evil, they must make a will save or be panicked.

Уровень **11** — **ВОЛЯ КС СПАСА** [ ] = 10 + (Уровень Паладина ÷ 2) + ХАР

DURATION [рнд] = Уровень Паладина ÷ 2

СВЯТОЙ ЧЕМПИОН

Уровень **20**
Сокращение урона 10/зло
При успешном применении Сокрушения Зла на злом пришельце, он подлежит Изгнанию.
По завершению атаки эффект Сокрушения заканчивается.
При всяком Проведении Позитивной Энергии или Возложении Рук, излечи макс. количество здоровья.