



Nivel
Ninja

RESERVA DE KI

CAPACIDAD
RESERVA KI

Nivel de Ninja

Misc

= (

÷ 2

) +

CAR

+

(Redondear abajo)

Ki Pool

NINJA		
Nivel Ninja		Ninja Trick
1	<input type="checkbox"/>	{ Uso de Venenos Ataque furtivo
2	<input type="checkbox"/>	{ Ki Pool Ninja Tricks
3	<input type="checkbox"/>	No Trace
4	<input type="checkbox"/>	Esquiva Asombrosa
6	<input type="checkbox"/>	Light Steps
8	<input type="checkbox"/>	Esquiva Asombrosa Mejorada
10	<input type="checkbox"/>	Master Tricks
12	<input type="checkbox"/>	
14	<input type="checkbox"/>	
16	<input type="checkbox"/>	
18	<input type="checkbox"/>	
20	<input type="checkbox"/>	Hidden Master

ATAQUE FURTIVO

BON DAÑO
FURTIVO

Nivel
Ninja

Misc

d6 = (

÷ 2

) +

(Redondear arriba)

Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bonus DES a CA

En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30 pies.

No se multiplica con crítico.

No puede ser no letal, excepto usando armas no letales

NO TRACE

NO TRACE
BONUS

Nivel
Ninja

Misc

+

= (

÷ 3

) +

(Redondear abajo)

No Trace bonus is added to:

- the DC of a Survival check to track the Ninja;
- Disguise skill checks
- opposed Stealth checks while stationary

Treat any jump check as if from a running start	Ki cost
Mientras tengas al menos un punto de ki	
Haz un ataque adicional cuando haces un ataque completo	1
Incrementa tu velocidad movimiento en 20ft durante un asalto	1
+4 insight bonus to Stealth checks for one round	1
Nivel Hidden Master: cast Greater Invisibility as a standard action	3
20 Trade sneak attack dice for ability score damage	

NINJA TRICKS

1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>
5	<input type="checkbox"/>
6	<input type="checkbox"/>
7	<input type="checkbox"/>
8	<input type="checkbox"/>
9	<input type="checkbox"/>
10	<input type="checkbox"/>
11	<input type="checkbox"/>
12	<input type="checkbox"/>
13	<input type="checkbox"/>
14	<input type="checkbox"/>
15	<input type="checkbox"/>