

Poziom Paladyna

Poziom Paladyna - 3 = Poziom Czarującego

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.
Does not detect any other evil auras nearby.

Poziom **2** **CHA** Premia do wszystkich
rz. obr.

Poziom	AURA ODWAGI
3	Immune to fear effects including magic. Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.

AURA DETERMINACJI
Poziom
8 Immune to charm effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

Poziom 11 Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round.

Poziom **AURA WIARY**
14 Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Poziom Zyskuje redukcję obrażeń 5/zło

17 Immune to compulsion effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

Poziom
3 Immune to all diseases including magic.

Poziom 4 Gain evasion, but only against the breath weapon of dragons.

Poziom ☐ SPECJALNY WIERZCHOĆ ☐ CZWARTAKA BRON

Imię

5

Rodzaj ☐ Przywołań ☐ Dziś

Wzmocnienia

ST Rzutu Obronnego		Czary Dziennie	=	Czary Bazowe	+	Czary Premiowe CHA
	1					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

$$ST\ Rz.\ Obr. = 10 + CHA + Poziom\ Czaruj$$

Koncentracja = **CHA** + Poziom Czarujące

VOW

Slay evil dragons, as well as other dangerous dragons. Prevent the bloodlines of other creatures from being corrupted with draconic power. Protect the innocent against the predation of dragons.

WROGOWIE NA DZIEŃ	Poziom Paladyna	Inne	Wrogowie Dzisiaj
<div></div>	$\left(\div 3 \right) +$	(Zaokrąglane w górę)	<div></div> <div></div> <div></div>

$$+ = \text{CHA} +$$

$$+ \text{KP} = \text{CHA} +$$

Udane ugodzenie zła
ignoruje redukcje obrażeń.

Premia do obrazów od ugodzeń podwaja się dla pierwszego udanego

$$\boxed{+} = +$$
$$+ \boxed{} = \left(\times 2 \right) +$$

$$\text{Poziom } \boxed{} = \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{\div 2} \right) + \text{CHA} + \text{Inne}$$

(Zaokrąglane w dół)

Użycia Dzisiaj

Poziom

LECZENIE

PW Poziom Paladyna Inne

$\boxed{k6} = \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{Inne}$ (Zaokrąglane w dół)

Poziom ŁASKI

3 12

6 15

9 18

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Enlarge person	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

☐ ☐ ☐ Bear's endurance ☐ ☐ ☐

□ □ □ **2** □ □ □

□ □ □ □ □ □

□ □ □ Latanie □ □ □

□ □ □ 3 □ □ □

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

□ □ □ Stoneskin □ □ □

□ □ □ **4** □ □ □

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Increase damage reduction to 10/evil.

20 **Poziom** On using Smite Evil to successfully hit a dragon, they are subject to a single-target Holy Word, after which the smite immediately end.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.