

ATTACCABRIGHE

(FIGHTER)

Livello
del Guerriero

AUDACIA

FEAR EFFECT WILL BONUS

Livello
del Guerriero

+

=

+ 2

÷ 4

(per difetto)

CLOSE CONTROL

Add your bravery bonus to CMB and CMD checks for bull rush, drag and reposition.

MENACING STANCE

Livello 7

PENALITA'

-

=

- 3

÷ 4

Livello del Guerriero

Penalty to enemies' attack rolls and concentration checks when adjacent..

NO ESCAPE

Taking a 5-foot step or withdrawing from the area of menacing stance provokes an attack of opportunity.

PADRONANZA DELL'ARMA

Tipo di arma

Livello 20

TALENTI di ATTACCO

AZIONI d'ATTACCO

- ☐ Incalzare Attacco extra se si colpisce
- ☐ Incalzare Potenziato Qualsiasi numero di att extra per round
- ☐ Incalzare Terminale Attacco extra se il bersaglio è fuori combattimento
- ☐ Incalzare Terminale Migliorato Qualsiasi numero di volte a round

EFFETTI sul CRITC.

require ☐ Critico Focalizzato

- ☐ Critico Sanguinante
- ☐ Critico Accecante
- ☐ Critico Menomante
- ☐ Critico Assordante
- ☐ Critico Dissolvente
- ☐ Critico Trafiggente Migliorato
- ☐ Critico Trafiggente
- ☐ Critico Debilitante
- ☐ Critico Incapacitante
- ☐ Critico Stordente
- ☐ Critico Affaticante
- ☐ Critico Inesorabile

- ☐ Critico Prodigioso Si applicano due effetti di critico insieme

- ☐ Sneaking Precision Applica un effetto critico al secondo attacco furtivo in un round

TALENTO DI SQUADRA

- ☐ Incantatore alleato +2 to overcome spell resistance
- ☐ Difesa Coordinata +2a DMC
- ☐ Manovre Coordinate +2a BMC
- ☐ Al Riparo Si prende il risultato di un alleato a salvz su riflessi
- ☐ In Guardia Agire in round sorpresa se può un alleato
- ☐ Muro di Scudi +1 / +2a CA quando entrambi usano scudi
- ☐ Shielded Caster +4 ai tiri di concentrazione
- ☐ Scambia Posto Scambia posto con un alleato
- ☐ Schiena contro Schiena +2 alla CA contro att. ai fianchi
- ☐ Schiena contro Schiena Migliorato +2 alla CA dell'alleato
- ☐ Broken Wing Gambit Grant +2 / +2, get attack of opportunity
- ☐ Formazione di Cavalleria Condvdre spazio, caricare atrvrso cavltre alleate
- ☐ Carica Coordinata Carica lo stesso nemico caricato da un alleato
- ☐ Escape Route Don't provoke AoO when adjacent to an ally
- ☐ Finta del Compagno Quando un alleato Finta, Il nemico perde il bonus DES alla CA
- ☐ Finta del Compagno Migliorata Quando un alleato finta, guadagni un AdO
- ☐ Pack Attack Ally's attack allows you to take 1,5 mtpasso
- ☐ Cogli l'Attimo AoO quando un alleato conferma un colpo critico
- ☐ Shake It Off +1 to all saving throws per adjacent ally
- ☐ Tandem Trip When ally is adjacent, roll twice for trip BMC
- ☐ Bersaglio di Opportunità Attacco extra quando un alleato colpisce a distanza