STEEL HOUND Livello Livello	ESTRATTI		
ALCHIMIA			
CD TS Estratti Estratti A S C	1		
Estratti al giorno base			
1 7777			
2			
3 0000			000
4			000
5	2		
6			
CD Estratti = 10 + INT + Livello Estratto			
ISPIRAZIONE Livello Varie			
AL GIORNO da Investigatore			
$= (\div 2) + INT +$			
Ispirazione	2		
oggi 🔲 🗎	3		
Aggiungi 1d6 a ogni prova di abilità 1 punto			
Including skill checks on which you take 10 or 20 Aggiungi 1D6 alle Conoscenze, Linguistica o Sapienz a Mar jic			
Purché abbia un grado nell'abilità	a		
Aggiungi 1D6 a un tiro per colpire 2 punti			
Aggiungi 1D6 a un tiro salvezza 2 punti	4		
Livello Ora il bonus di Ispirazione è 2D6 20 Applica il bonus di Ispirazione a ogni prova di abilità.			
TRAPPOLE			
Livello			
Percezione da Investigatore Individuare trappole = + (÷ 2)			
Disattivare Livello	_		
Congegni da Investigatore	5		
Disattivare trappole $=$ + $($ \div 2 $)$			
PERCEPIRE Livello			
TRAPPOLE da Investigatore			000
3 = ÷ 3(per difetto)	6		
Bonus ai tiri salvezza sui riflessi e alla CA contro le trappole PACKING HEAT	6		
Gain both Amateur Gunslinger and Gunsmithing feats as			
Livello bonus feats. 2 Gain a battered firearm identical to the one gained by			
the Gunslinger.			
Livello Talented Shot: May select a Gunslinger deed in the place of 11 an Investigator talent, as a Gunslinger of Investigator level -4.	*	TALENTI DA IN	VESTIGATORE
RESISTENZA al VELENO			
Livello 2 +2 a tutti i Tiri Salvezza contro il veleno			
5 +4 to all saving throws against poison			
8 +6 to all saving throws against poison			
11 Immune a tutti i veleni MEMORIA STRABILIANTE			
Livello			
Può compiere tutte le prove di Conoscenze senza addestrame	ento. 		
COMBATTIMENTO STUDIATO			
Studiare il nemico come azione di movimento per aumentare BONUS Livello	l'attacco e i	I danno	
INTUIZIONEda Investigatore			
= ÷ 2 (per difetto)			
Livello Per studiare lo stesso nemico entro 24 ore,			
4 consuma 1 Ispirazione COLPO Livello STUDIATO da Investigatore			
STUDIATO da Investigatore $\begin{vmatrix} d6 & = (& \div 2) - 1 \end{vmatrix}$			
(per difetto)			
Questo bonus al danno non è moltiplicato dal colpo critico. Devi essere in grado di vedere chiaramente il bersaglio.			