Игрок

Кампания

ОПЫТ

ХАРАКТЕРИСТИКИ

	Значение Хар-ки	Бонус Вещей	Модиф. Хар-ки	Врем. Бонус	Временные Модиф.
СИЛ			СИЛ		СИЛ
DEX			DEX		DEX
ВІЬН			ВІЬН		ВІЬН
INT			INT		INT
WIS			WIS		WIS
ХАР			ХАР		ХАР

Модификатор = (Значение хар-ки - 10) ÷ 2 (Округление вниз)

ИНВЕНТАРЬ

	Значение	Вес

Переносимые вещи lb

Оружие, Боеприпасы, Свитки, Зелья lb

Armour, Shield, Protective Items lb

Общий Вес lb

Легкая нагрузка lb | Средняя нагрузка lb | Тяжелая нагрузка lb

ДЕНЬГИ

мм

см

зм

пм

ЯЗІЬКИ

ПЕРСОНАЖ

ДОБРО ПОРЯДОК ХАОС ЗЛО

Имя

МУЖЧИНА ЖЕНЩИНА

Раса

Размер

Модиф. Размера

КЛАССІЬ

	Навыков	Кость хитов	Уровень	Изменение Уровня
1		d00		
2		d00		
3		d00		Суммарный Уровень Персонажа
4		d00		
5		d00		

НАВІЬКИ

Макс Рангов / = ECL +3

Навыки	Бонус Навыка	Классовые Навыки 1	2	3	4	5	Ранги	Расовые, Черты, Синергия	Прочее	Favoured Enemy Bonus	Штраф Надетой Брони
Без подготовки											

Прочие навыки: Знание - ИНТ, Ремесло-ИНТ, Профессия - МУД, Представление-ХАР