KLERIKER		Klassen-		VORBEREITETE ZAUBER				
		stu	22					
		Zaube stu				0		
GG	OTTHEIT				U			
					Domänenzauber			
ZAUBER								
	V gegen	Zauber = Grund- + B pro Tag = zauber	onuszauber			1		
	'auber		4 00 -					
	0		WE-					
	1				Domänenzauber			
	2							
	3					2		
	4							
	5							
	6				Domänenzauber			
	7					3		
	8							
	9							
		G) = 10 + WE + Zaubergrad			Domänenzauber			
\*UN	NTOTE VER	TREIBEN/BEEINDI			,			
Untote Untote beeindrucken und vertreiben kontrollieren, Vertreibung und zerstören aufheben und stärken					5			
				Domänenzauber				
VERTREIB./BEEINDR. PRO TAGSonstiges  Heute								
1 \	VERTREIBUNGSWURF				Domänenzauber			
	= 1	W20 + CH	20 + CH			6		
2 MONSTER VERTREIBEN MAX TW Klerikerstufe								
	=	(ertreibungs. 3 )+	- 4		Domänenzauber			
3	3 MONSTER ZERSTÖRTMAX TW					7		
١		Clerikerstufe				•		
	=	÷ 2	(abrunden)					
4	MONSTER BETROFFENTW GESAMT				Domänenzauber ————————————————————————————————————	0		
		Klerik	cerstufe			8		
	=	2W6 + CH +			Daniin anna an han			
~					Domänenzauber			
						9		
					DOMANIEN			
Domä	ine	Doma	äne	KLERIKER	DOMÄNEN  Domäne			Domäne
Verlie	hene Fähigkeiten	Verlie	ehene Fähigkeiter	n	Verliehene Fähigkeiten			Verliehene Fähigkeiten
1				1	1		1	
2					2		2	
3				3	3		3	
4				4		4		
5				5		5		
6				5		6		
7				7		7		
		8			3		8	
		9		9	9		9	