PECULIARIDADES E HABILIDADES ESPECIAIS

Níveis

CLASSES	Nível
☐ 1	
☐ 2	
☐ 3	
☐ 4	
☐ 5	

Nível Ajuste

NÍVEL EFETIVO DE PERSONAGEM

Nível de Penalidade –

Nível Bônus +

Nível de Conjurador

ATRIBUTOS

	Modificador de Habilidade	Item Bônus	Modificador Temp
FOR	FOR		FOR
CON	CON		CON
DES	DES		DES
INT	INT		INT
SAB	SAB		SAB
CAR	CAR		CAR

BASE DE ATAQUE BÔNUS: BBA

MANOBRA DE COMBATE BÔNUS: BMC

MANOBRAS DE COMBATE DEFESA: DMC

ATRIBUTOS

TALETOS

Bônus = Valor Base Atributo Atributo Valor Valor + Buff – Nerf

Bônus = Valor Base Atributo Atributo Valor Valor + Buff – Nerf

Bônus = Valor Base Atributo Atributo Valor Valor + Buff – Nerf

=

=

=