

ANGRIFFE									
Reichweite		Art		Angriffsbonus		Schaden		Kritisch	
m		Fe				W		X	
Munition		#		Spezialmunition		#			

Reichweite	Art	Angriffsbonus	Schaden	Kritisch
m	Fe		W	x

Reichweite	Art	Angriffsbonus	Schaden	Kritisch
m	Fe		W	x

[illegible]

RETTUNGSWÜRFE

REFLEX RETTUNGSWURF

REF = GE + + + +

☐ Entrinnen ☐ Verbessertes Entrinnen ☐ Ausdauer ☐ Fallengespür

EFFEKTE

Copyright © 2010 Pearson Education, Inc. All rights reserved. Printed in the United States of America. This publication is protected by copyright. Any unauthorized distribution, reproduction, or use of this work is illegal. All other rights reserved. 0-07-330822-9

INITIATIVE

BEWEGUNGSRATE

GRUNDWERTE ANGRIFF

Temp. Schaden- bonus	Moral- bonus	Bufs	Nerfs	Heftiger Angriff
+	=	+	-	+

RINGKAMPF

GESUNDHEIT

GESUNDHEIT

RÜSTUNGSKLASSE

RÜSTUNGSKLASSE

BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE

RK	= 10 +	GE	/	/	/	-	+	+
----	--------	----	---	---	---	---	---	---

METAPSIONICS FÄHIGKEITEN IM KAMPF

[illegible]

FÄHIGKEITEN IM KAMPF

[illegible]