DF	SF	RT DRU	JID ypor		×	подго	товленн	Ы	Е ЗАКЛИІ	КИНАН	*
			Уро	ида							
		Уровень Друида	- 2 = д	икой рмы				0			
×		ДРУИ		pillor ·				0			
Уровен		Чувство природ	ды								
Друида 1		+2 к навыкам 3 Сочувствие жи		ца) и Выживание							
		Улучшение отно		ных							
2		Desert Native Bonus in desert terrain						1			
		Sandwalker									
3		No movement penalty in sandy terrain									
1 .		Desert Ensuranc Endure hot, redu		t and drink							
4		Wild Shape Become any small or medium animal or vermin									
\vdash		Shaded Vision						2			
9		Immune to blinding, dazzling; +2 to saves against gaze attacks, figments and patterns									
\vdash		Dunemeld									
13		Become a swirling	ng mass of san	d							
15		Вечное тело	Вечное тело Больше не стареет, не может быть магическ					3			
<u></u>				OBITE Mat VI TECK							
КС Спа	00	ЗАКЛИН		Top. 20venuoung							
от заклин		заклинані в день	Заклинани	Доп. Заклинания й _{→ ∞} ≃							
		0		муд муд муд -				4			
		1		P P P P				•			
		2									
		3									
		4						5			
		5									
		6									
		7									
		8						6			
		9									
КС Спас	 са от за	клинания = 10 + I	 МУД + Уровені	заклинания							
Концент	กลแผด		МУЛ +	Уровень							
Kongem		СВЯЗЬ С ПР		заклина				7			
П Жин		е-компаньої		•							
	301110		A CTLIII								
								O			
Предоста £		ые силы		Предоставляемь £				8			
Уровень				Уровень							
KC V											
У ジャー・								9			
В	день			в день		CDIAMVIA		1		эрш а	
		ЕРЕЖИВАН		ОДЕ ≠	*	СВИТКИ	*		`	ЗЕЛЬЯ	, ,
BONUS	циког	о сопережива ^У І	ания ровень друида	Прочее							
		= XAP +	+								
		DESERT N	NATIVE								
DESERT											
BONUS		Уровень друида									
			÷ 2								
		e, Knowledge (geo e in desert terrains		otion, Stealth							
and out the	A. 111111	ДИКАЯ Ф									
	1спольз	зований в День	Использовано	сегодня							
				Ш							