



# CLOISTERED CLERIC

Nivel de  
Clérigo

Nivel de  
Lanzador

## DOMINIO

Dominio

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel

CD

Usos  
al día

Usos  
al día

Nivel

CD

Usos  
al día

## CONJUROS

CD Salv  
de Conjuros

Conjuros  
al Día

=

Conjuros  
Base

Conjuros  
Adicionales

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
		+ 1	+ 1	+ 1	+ 1	+ 1	+ 1	+ 1	+ 1	+ 1

CD Salv de Conju = 10 + SAB + Nivel de Conju

Heridas Leves	1d8 + Nivel	(1 - 5)	1	5
Heridas Moderadas	2d8 + Nivel	(3 - 10)	2	6
Heridas Graves	3d8 + Nivel	(5 - 15)	3	7
Heridas Críticas	4d8 + Nivel	(7 - 20)	4	8
Curar / Infligir	10 x Nivel		6	9

## BREADTH OF KNOWLEDGE

Nivel de  
Clérigo

Bonus a Saber =  $\frac{\text{Nivel de Clérigo}}{2}$

Puede hacer pruebas de Saber sin entrenar.

## CANALIZAR ENERGÍA

Clérigo Bueno



Clérigo Malvado

CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA

Curar Heridas

Canalizar Energía Negativa

Infligir Heridas

## CANALIZAR

AL DÍA

Misc

Hoy

$\text{CD} = 3 + \text{CAR} + \text{Nivel de Clérigo}$

## TIRADA DE ENERGÍA

Nivel de  
Clérigo

Misc

$\text{d6} = \left( \frac{\text{Nivel de Clérigo}}{2} \right) + \text{CAR}$  (Redondear arriba)

## CD SALV VOL

Nivel de  
Clérigo

Misc

$\text{CD} = 10 + \left( \frac{\text{Nivel de Clérigo}}{2} \right) + \text{CAR}$

## WELL-READ

Nivel +2 to skill checks, caster level checks and saving throws if pertaining to magical glyphs, runes and writing.

## VERBAL INSTRUCTIONS

ALLIES

Nivel de Clérigo

Nivel  $\text{CD} = \frac{\text{Nivel de Clérigo}}{3}$

Aid a number of allies within 30ft on skill or ability checks.

## CONJUROS PREPARADOS

0

Conjuro de Dominio + 1

1

Conjuro de Dominio + 1

2

Conjuro de Dominio + 1

3

Conjuro de Dominio + 1

4

Conjuro de Dominio + 1

5

Conjuro de Dominio + 1

6

Conjuro de Dominio + 1

7

Conjuro de Dominio + 1

8

Conjuro de Dominio + 1

9