

# SKALD

Skald  
Level

## CZARY

| Znane Czary | ST Rzutu Obronnego | Czary Dziennie | = Czary Bazowe | Czary Premiowe   |
|-------------|--------------------|----------------|----------------|--|
|             |                    | 0              |                | CHA - 4<br>CHA - 4<br>CHA - 8<br>CHA - 12                                  |
|             |                    | 1              |                | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
|             |                    | 2              |                | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
|             |                    | 3              |                | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
|             |                    | 4              |                | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
|             |                    | 5              |                | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
|             |                    | 6              |                | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czaru

## NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

% Skalds can wear light or medium armour and a shield without risking spell failure.

## WIEDZA BARDÓW

WIEDZA  
PREMIA

Skald  
Level

Inne

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \phantom{000} \div 2 \right) + \phantom{000}$$

Applies to all knowledge skills. Use all knowledge skills untrained.

## RAGING SONG!

| Poziom | Sila | Budowa | Wola | KP |
|--------|------|--------|------|----|
| 1      | +2   | +2     | +1   | -1 |
| 4      |      |        | +2   |    |
| 8      | +4   | +4     | +3   |    |
| 12     |      |        | +4   |    |
| 16     | +6   | +6     | +5   |    |
| 20     |      |        | +6   | -0 |

## SONG OF MARCHING

**3** Allow allies to march at full speed without fagigue for an hour. Counts as one use of raging song.

## SONG OF STRENGTH

**6** Strength bonus  $\boxed{\phantom{000}} = \phantom{000} \div 2$

## LAMENT ZAGŁADY

**10** Enemies within 30ft become shaken.

## SONG OF THE FALLEN

**14** Temporarily revive dead allies. Spend 1 round of raging song per revived ally.

## DOBRZE - POINFORMOWANY

**2** **+4** Bonus to saves against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

## WSZECHSTRONNY WYSTĘP

Użyj premii zamiast...

- ☐ Akt Blefowanie, Przebieranie się
- ☐ Komedja Blefowanie, Zastraszanie
- ☐ Taniec Akrobatyka, Latanie
- ☐ Instrumenty Klawiszowe Dyplomacja, Zastraszanie
- ☐ Oratorium Dyplomacja, Wycucie Pobudek
- ☐ Bębny Postępowanie ze Zwierzętami, Zastraszanie
- ☐ Śpiew Blefowanie, Wycucie Pobudek
- ☐ Strunowe Blefowanie, Dyplomacja
- ☐ Instrumenty Dmuchane Dyplomacja, Postępowanie ze Zwierzętami

## SPELL KENNING

Once a day, cast any bard, cleric or sorcerer/wizard spell. Uses a spell slot of the spell's level.

Poziom Minimum casting time 1 round.

**5** Poziom **11** Twice a day Poziom **17** Thrice a day Spells Today ☐ ☐ ☐

## MISTRZ WIEDZY

Poziom **7** **PRZYJMIJ 10** **PRZYJMIJ 20** **NA DZIEŃ** Take 20 Today ☐ ☐ ☐

## ZNANE CZARY

0

1

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐

## RAGING SONG!

CZAS TRWANIA  
NA DZIEŃ

Skald  
Level

Inne

Rounds today

$$\boxed{\phantom{000}} \text{ rund} = 1 + \left( \phantom{000} \times 2 \right) + \text{CHA} + \phantom{000}$$

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Poziom

**7** Begin or switch raging song as a move action.

Poziom

**13** Begin or switch raging song as a swift action.

Poziom

**20** **MASTER SKALD** Allies with rage class abilities may use features dependent on those abilities without restriction. Allies may make an additional attack as part of a full-round action.

## SZAŁ!MOCE

SZAŁ!MOCE  
ZNANE

Skald  
Level

Inne

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \phantom{000} \div 3 \right) + \phantom{000}$$

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8