

INICIATIVA

INICIATIVA BÔNUS Talentos Treinamento Outros

INIC = DES + + +

VELOCIDADE

VELOCIDADE Speed with Armour Deslocamento Temporário

m m² m m² m m²

Velocidade de Nadar Velocidade de Voo Velocidade de Escalar

m m² m m² m m²

BASE DE ATAQUE

BASE DE ATAQUE BÔNUS DE ATAQUE

+ + +

FLURRY OF BLOWS BASE ATTACK BONUS

+ FOR +

Bônus Temporário Bônus de Moral Buffs Nerfs Poder de Ataque

+ + - -

Temp Damage Bonus Bônus de Moral Buffs Nerfs Poder de Ataque

+ + - +

MANOBRAS DE COMBATE

MANOBRAS DE COMBATE BÔNUS

BMC = FOR + - +

MANOBRAS DE COMBATE DEFENSIVA

DMC = 10 + FOR + DES + + + SAB + + BBA - +

DESPREVIDO DMC

DMC = 10 + FOR / / + + SAB + + BBA - +

Temp BMC Temp DMC Modificadores Condicionais

+ BMC + DMC

CURA

PONTOS DE VIDA

hp hp hp

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES + + + SAB + + +

SURPRESA CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 / / + + SAB + + +

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES + + + SAB + + +

CA Temporária Resistência Mágica

+ CA

Redução de Dano

Notas

ATAQUES

Ataque Desarmado Make unarmed strikes with any free limb

Flurry of Blows Attack Bonus Bônus de Ataque Dano Crítico

d x

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² d x

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² d x

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² d x

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² d x

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² d x

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² d x

Munição # Munição Especial #

#

#

Fortitude Resistência

FORT = CON + + + +

REFLEXO RESISTÊNCIA

REF = DES + + + +

VONTADE RESISTÊNCIA

VONTADE = SAB + + + +

Nível 2 9

Modificadores Condicionais

hp hp hp

EFEITOS

CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES + + + SAB + + +

CA = 10 / / + + SAB + + +

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES + + + SAB + + +

CA Temporária Resistência Mágica

+ CA

Redução de Dano

Notas