ZAPRZYSIĘZONY PALADYN	
OF Poziom Paladyna	Vath of Charity
Poziom Poziom Poziom Paladyna O Tarującego	vow
WYKRYCIE ZŁA	
s a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.	
BOSKA ŁASKA	CODE OF CONDUCT
Ziom CHA Premia do wszystkich rz. obr.	Always offer help to good creatures who need it:
AURA	Always offer help to the poor and destitute.
AURA ODWAGI	UGODZENIE ZŁA
3 Immune to fear effects including magic. Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.	WROGOWIE Poziom Wrogowie NA DZIEŃ Paladyna Inne Dzisiaj
ziom AURA DETERMINACJI	- ( ÷ 2 ) +
8 Immune to charm effects including magic. Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.	ATAK ODBICIE
AURA SPRAWIEDLIWOŚCI	PREMIA Inne PREMIA Inne
2DZiom Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in	+ = CHA + + KP = CHA +
the first round.	Udane ugodzenie zła Premia do obrażeń od ugodzeń podwaja się dla pierwszego u
Weapons considered Good aligned for overcoming DR.	ignoruje redukcje obrażeń.
AURA PRAWOŚCI oziom Zyskuje redukcję obrażeń 5/zło	OBRAŻENIA Poziom ZŁE OBRAŻENIA Poziom PREMIA Paladyna Inne PREMIA Paladyna Inne
17 Immune to compulsion effects including magic.	$+$ = + $+$ = $(\times 2)$ +
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.	CHARITABLE HANDS
DIVINE HEALTH • Oziom	UŻYCIA Poziom
3 Immune to all diseases including magic.	NA DZIEŃ Paladyna Inne Uzycia Dzisiaj
CHANNEL POSITIVE ENERGY	Poziom = ( ÷ 2 ) + CHA +
oziom Kierunkowanie pozytywnej energii zużywa 2 Nakładania Rąk	(Zaokrągiane w dot)
NERGIA Poziom	LECZENIE Poziom PW Paladyna Inne Heal 50% less when used on yourself Heal 50% more when used on others
Paladyna Inne	k6 = ( ÷ 2 ) + (Zaokrąglane w dół)
k6 = ( ÷ 2 ) +	Poziom
OLA Poziom	5 Select new mercies each day
Paladyna	CHARITABLE MERCIES Poziom
= 10 + ( ÷ 2 ) + CHA	3 12
(Zaokrąglane w dół)  CZARY	6 15
ST Rzutu Czary _ Czary +Czary Premiowe	
Obronnego Dziennie Bazowe CHA	
2	PRZYGOTOWANE CZARY  Magic stone
3	1 00
4	
TRz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czaru	□ □ □ Make whole
ŚWIĘTY CZEMPION	2
Increase damage reduction to 10/evil.	
On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that ziom outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil	□ □ □ Magic vestment □ □ □
ends after this attack. On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal	3
the maximum possible amount.	
	□ □ □ Imbue with spell ability □ □ □