ATAQUES	Iniciativa ,
	BONUS INICIATIVA DOTES Misc
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico	INIC = DES + +
Munición c Munición Especial	VELOCIDAD VELOCIDAD Vel con Armadura Vel Temp
Munición # ODD ODD Munición Especial # ODD ODD # ODD ODD # ODD ODD # ODD ODD	, c , c , c
	ATAQUE BASE
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico	Bonus Temp Bonus Temp
, c d ×	ATAQUE BASE BONUS Ataque Daño
	· · ·
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico	
' cdx	PRESA
	Modificador de Tamaño BON A PRESA x4 Misc
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico	= type as a set and the set an
SALVACIONES d ×	SALUD
SALVACIÓN DE FOR BASEZA Racial Misc Temp PUNTOS DE GOLP Eridas	☐ Moribundo☐ Estable No Letal ☐ Inconsciente
FORT = CON + + + + + pg	pg pg
270	SE DE ARMADURA Armadura Mod Mod de
REF = DES + + + + CLASE DE ARMADURA CA Arma	adura CA Escudo Natural Tamaño Desvío Misc
VOL = SAB + + + + + CA = 10 + DES +	
□ Evasión □ Evasión □ Aguante □ Sentido de Last trampas	
Mejorada las trampas CA = 10 / + CLASE DE ARMADURA DE TOQUE	
ARMADURA CA = 10 + DES /	/ - + +
CA Temp Resistencia a conjuros Reducción	Daño Mod Condicionales
Tipo Vel Máxima Max DES a CA CA	
Pen a Pruebas Fallo de Conjuro Peso CA Armadura	APTITUDES DE COMBATE
+ % lb +	
ESCUDO	
Pen a Pruebas Fallo de Conjuro Peso CA Escudo	
+ % lb +	
Cabeza EQUIPO	
Propiedades DOTES	APTITUDES ESPECIALES
Garganta	
Propiedades	
Cuerpo	
Propiedades	
Brazos	
Propiedades	
Manos	
Propiedades	
Anillo	
Propiedades	