1	DEEP WALK	Nivel de FR Explorador	×	ESTILO DE COMBATE		
	(EXPLORADOR)	Bon +				
1	ENEMIGOS PR	de Nivel	Nivel de Explorado			
Nivel	■ BON DE ENEMIGO		2			
1			6			
5						
10		<u> </u>	10			
15			14 18	Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada		
20	20		VÍNCULO DEL CAZADOR			
ж Во		ades seleccionadas contra este e		☐ COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO ☐ COMPAÑERO ANIMAL		
Nivel	DEEP KNOV	WLEDGE *	COMP.	PARTIR ENEMIGO PREDILECTO Nombre		
3	+2	e, Knowledge (dungeoneering),	DURA			
8		th and Survival checks		turn os SAB + Tipo de criatura		
13	+8	u	Como a	(SABmínimo 1)		
18	18 +11 E		Enemig	Enemigo Predilecto contra un solo objetivo con todos los iliados en 30ft Explorador Druida		
*	EMPATIA S			CONJUROS PREPARADOS		
Usar		nejorar la actitud de un animal				
Nivel	CONJU Nivel					
4		de - 3 _Nivel de lor - 3 _Nivel de				
	D Salv Conjuros al Día	= ConjurosConjuros Adicionale Base SAB	:s			
	1					
	2					
	3			3		
CD S	Salv de Conjuro = 10 + SAB +	Nivel de Conjuro				
	ROCK HO					
Nivel	Bonus to	Acrobatics and Climb checks lerground		т		
7	Ignora el terreno difícil si					
*	DEEP WALKER (CAMOUFLAGE				
Nivel 12	Use Stealth to hide undergenvironment doesn't provi					
``	ONE WITH T	HE STONE				
Nivel	Use Stealth to hide underg	round, even when				
17	being observed					
			•	PERGAMINOS POCIONES		
×	VARIT	TAS				
	CARGAS					
	š 000 000					
	2 000 000					
	CARGA					
	CARGAS					