

MONTARIA DRUIDA

Nível de Druida - 2 = Forma Selvagem

DRUIDA

Nível de Druida 1 Senso da Natureza +2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência Empatia com a Natureza Melhora a Atitude de um Animal

Nível de Druida 2 Mountaineer Bonus in mountain terrain, cannot be tracked

Nível de Druida 3 Surefooted No speed penalty on slopes, rubble or scree

Nível de Druida 4 Spire Walker Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing Forma Selvagem Torna-se qualquer animal pequeno ou médio ou gigante

Nível de Druida 9 Mountain Stance Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move

Nível de Druida 13 Mountain Stone Become a weathered stony outcrop

Nível de Druida 15 Corpo Atemporal Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias por dia	=	Base Magia	+	Magias Bônus
0				SAB - 4
1				SAB - 8
2				SAB - 12
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração = SAB + Conjurador Nível

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

COMPANHEIRO ANIMAL Domínio

Poder Garantido

Nível	CD	Usos Diários

Poder Garantido

Nível	CD	Usos Diários

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA BÔNUS

Nível de Druida Outros

= CAR +

MOUNTAINEER

MONTANHA BÔNUS

Nível de Druida

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in mountain terrains.

FORMA SELVAGEM

Veze por dia

Hoje

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES