

# PLAINS DRUID

Nível do Druida

Nível do Druida

Nível da  
— 2 = Forma  
Selvagem

## DRÚIDA

Nível do Druida

1

☐

### Senso da Natureza

+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência

### Empatia com a Natureza

Melhora a Atitude de um Animal

2

☐

### Plains Traveller

Bonus in plains terrain

3

☐

### Run Like The Wind

+10ft speed; once an hour, run at double speed

4

☐

### Savanna Ambush

Concealment and no penalty when prone; stand up from prone immediately

### Forma Selvagem

Torna-se qualquer animal médio ou pequeno

9

☐

### Canny Charger

Charge through allies, turn 90° while charging, +4 AC and damage against a charging foe

13

☐

### A Thousand Faces

Change appearance at will

15

☐

### Corpo Atemporal

Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

## MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias por dia

=

Base

Magia

+

Magias Bônus

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAB

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

=

SAB

+

Conjurador,  
Nível

## LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☐ COMPANHEIRO ANIMAL ☒ Domínio

Poder Garantido

Poder Garantido

Nível

CD

Usos

Diários

Nível

CD

Usos

Diários

## EMPATIA COM A NATUREZA

### EMPATIA COM A NATUREZA

BÔNUS

Nível de Druida

Outros

=

CAR

+

+

## PLAINS TRAVELLER

### PLAINS

BONUS

Nível de Druida

=

÷

2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains.

## FORMA SELVAGEM

Vezes por dia

Hoje

☐  
☐  
☐  
☐

## MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PERGAMINHOS

## POÇÕES