	DRIVER Livello da Ladro		DOTI DA LADRO					
	(LADRO)	da Ladio	TALENTI CONOSCIUTI		Livello da Ladro	Vari	e	Dal decimo livello, un Ladro
×	LADRO	*		= (2)+		può scegliere Doti Avanzate
Livello da Ladro				_ ((per difetto)	
1	Individuare Trappole Attacco furtivo		_1					
2	□ Eludere							
3	☐ Driver's Fortitude		2					
4	☐ Schivare prodigioso							
8	☐ Schivare prodigioso mi	gliorato	3					
10	☐ Talenti avanzati							
20	□ Colpo da Maestro		4					
``	HARD DRIV	E						
When driving a vehicle pulled by animals or magical beasts: • DC of all drive checks reduced by 2			5					
	ed increases 10ft							
• Acceleration increases 5ft			6					
PANINO I	ATTACCO FURT							
DANNO F BONUS	da Ladro							
	d6 = (÷ 2) +						
II danna da	attagas furtius si nuà annlisare	(per eccesso)	8					
Il danno da attacco furtivo si può applicare quando un bersaglio è fiancheggiato o se viene privato del proprio bonus di DES alla CA.								
Per gli Attacchi a distanza, si applica solo entro 9 m.								
Non viene moltiplicato dai Colpi critici. Può essere Danno non letale solo con una arma non letale.			9					
``	DRIVER'S FORTI							
Livello If dr	op below 0hp while driving, a D to remain in control of the vehi	OC15 Fortitude save allows icle.	10					
×	COLPO DA MAES	STRO						
	attacco furtivo riuscito può anc onno per 1d4 h	he causare:	11					
20 ⋅ Pa	aralisi per 2d6 rounds							
	orte		12					
CD TEMP	A MAESTRO Livello RA da Ladro							
	= 10 + (÷ 2) + INT	13					
	maestro non può essere usato i ntro 24 ore, che superi il TS su							
	.,,	7	14					