

ATAQUES

Alcance

Tipo

Bônus de Ataque

Dano

Crítico

m

m²

d

x

Munição

Munição Especial

#

#

Alcance		Tipo		Bônus de Ataque	Dano	Crítico
	m		m <sup>2</sup>		d	x

Alcance	Tipo	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m	m <sup>2</sup>		d	×

Munição  # Munição Especial  #

INICIATIVA				
INICIATIVA BÔNUS		Talentos	Outros	
INIC	=	DES	+	+

The image shows three rectangular boxes, each containing the text 'm' and 'm^2'.

- The first box is solid black.
- The second box is white with a dashed black border.
- The third box is white with a solid gray border.

## BASE DE ATAQUE

$\boxed{+} = \text{Bufs} + \text{Nerts} - \text{Nerts} - \text{Nerts}$

$$+ = + - +$$

## AGARRAR

Modificador de Tamanho x4

AGARRAR BÔNUS =  $\frac{\text{Força de Ataque}}{4} + \text{FOR} + \text{Outros}$

## TESTES

**REFLEXO RESISTÊNCIA**

**REF** = **DES** + + + **+**

☐ Evasão    ☐ Aumentada Evasão    ☐ Resistência    ☐ Sentir Armadilhas

## EFEITOS

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 100

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 100

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. P01010001

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 100

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 100

CURA

**PONTOS DE VIDA**
 Aferimentos/ ☐ Morrendo ☒ Estável não letal ☐ Inconsciente  

pv

pv

pv

## CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA		Armadura CA	Escudo CA	Armadura Modificador de TAC	Modificador de Defesa	Modificador de Reflexão	Outros
CA	= 10 + DES +	+	+	-	+	+	

CA	= 10	/	+	+	+	-	+	+
----	------	---	---	---	---	---	---	---

$$\text{CA} = 10 + \text{DES} \quad / \quad / \quad / \quad - \quad + \quad +$$

CA Temporária Resistência Mágica modificadores Condicionais

CA   \_\_\_\_\_

Redução de Dano

## METAMAGICA

[illegible]

## Habilidades de Combate

[illegible]