SOHEI Уровень Монаха БОНУС КЛАССА ЗАЩИТІЬ	Урон Уров Беворужной Монаха Атаки
КЗ БОНУС + КЗ 3БМ БОНУС = WIS + (÷ 4)	Мал / Больш Бонус к классу 1 ■ d6 Шквал Ударов Безоружная ата d4 / d8 Devoted Guardia
+ ЗБМ (Округлять к меньшему)	2 ■ Уворот
Бонус применим, когда не надета броня, нет перегрузки и не беспомощен. БОНУСНІЬЕ ЧЕРТІЬ	3 Maneuvre Traini Спокойный Раз
 Импровизация Боевые Рефлексы Уровень Отражение стрел Улучшенный Захват Стиль Скорпиона 	Запас Ки (маги: Monastic Mount Ki Weapon
□ Метатель	Прыжок в высо
Уровень □ Кулак Горгоны □ Улучш. Напор Улучшенное обезоружи Жауми енный Финт □ Улучш. Подсечка □ Мобильность	Чистое Тело6
У _{ровень} □ Улучш. Крит. удар □ Гнев Медузы 10 □ ЛОВЛЯ СТРЕЛ □ Атака на Ходу	7 Целостность Те
☐ Mounted Combat Avoid attacks on mount with Ride check	
 ☐ Mounted Archery Halve the penalty for ranged attacks ☐ Ride-by Attack Move before and after a charge attack 	9 Улучшенный Ув
☐ Spirited Charge Double damage ☐ Trample Overrun enemies	10 В Запас Ки (поря,
☐ Unseat Knock opponents from their mounts	11 Алмазное Тело
MONASTIC MOUNT	12
	I

длительность Уровень Барда

рнд = 2 + (× 2) +

· -	
УровеньТип оружия 5	
9	
13	
17	
ч ЦЕЛОСТНОСТЬ ТЕЛА	# (
у _{ровень} 3 доровья уровень Монаха =	
АЛМАЗНАЯ ДУША	#
Уровень Монаха	
13 = 10 +	
совершенство	*
Считается пришельцем Уровеньиммунитет к Очарованию Персоны и друг 20 цель которых - не пришельцы. Сокращение урона 10/хаос	гим эффектам,

×			МОН	AX	
Уров ёю ь Монаха		Урон Безоружной Атаки			
1	•	Мал / Больш d6 d4 / d8	Бонус к классу брони Шквал Ударов Безоружная атака Devoted Guardian	Полнораундовая действие для дополнительных атак Руки, ноги, колени и локти считаются оружием Always get to act in a surprise round Add $\frac{1}{2}$ Monk level to initiative	
2			Уворот	Избежать урона полностью при успешном спасброске	pea
3			Maneuvre Training Спокойный Разум	Исп. уровень монаха вместо ББАдля расчета ББЛ: +2к спасброскам против очарования	
4			Запас Ки (магия) Monastic Mount Ki Weapon	Безоружные атаки считаются магическими. Gain temporary hp, grant bonuses to mount Enhance weapon - 1 ki point per enhancement	
5			Прыжок в высоту Чистое Тело	Добавить уровень монаха к проверках Акробатики при +20 к проверкам прыжков 1 очко ки Иммунитет к болезням	и пр
6					
7			Целостность Тела	Исцелить собственные раны - 2 очка ки	
9			Улучшенный Уворот	Игнор 1/2 урона при провале спаса реакции	
10	-		Запас Ки (порядок)	Безоружные атаки считаются оружием порядка	
11			Алмазное Тело	Иммунитет ко всем ядам	
12					
13			Алмазная Душа	Сопр. магии	
14					
15			Дрожащая Ладонь	Смерть с задержкой	
16			Запас Ки (адамантин)	Безоружные атаки считаются адамантиновым оружие	9M
17			Вечное Тело Язык Солнца и Луны	Нет штрафов от возраста или магического старения Общение с любым живым существом	
18					
19			Пустое Тело	Обрести состояние эфирности на 1 минуту - 3 очка ки	I
20			Совершенство	Считается пришельцем	

ЗАПАС КИ ЗАПАС КИ ПРЕДЕЛ Уровень Монаха ЗАПАС КИ ПРЕДЕЛ Уровень Монаха ЗАПАС КИ

АКРОБАТИКА ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ УГРОЖАЕМІЬЙ КВАДРАТ КС Акробатики = Вражеская ЗБМ КС Акробатики = 5 + Вражеская ЗБМ КС Акробатики = 5 + Вражеская ЗБМ КС Акробатики = 5 + Вражеская ЗБМ Расстояние 5фт 10фт 15фт 20фт 25фт 30ft 35ft 40фт 45фт 50ft 55ft ДЛИННІЬЙ ПРІЬЖОК 5 10 15 20 25 30 35 40 45 50 55

5фт

6фт 7фт 8ft

9фт 10фт 11ft

Расстояние 1фт 2фт 3фт 4ft