DONS, TRAITS ET CAPACITÉS SPÉCIALES

CARACTERISTIQUES

STATS

CLASSES | Niveau

☐ 1

☐ 2

☐ 3

☐ 4

☐ 5

Ajustement de niveau

NIVEAU EFFECTIF DU PERSONNAGE

Pénalité de niveau **−** Bonus de Niveau **+** Niveau de Lanceur de Sort

	Mod. de Carac.	Bonus d'objets	Modificateur Temp
FOR	FOR		FOR
CON	CON		CON
DEX	DEX		DEX
INT	INT		INT
SAG	SAG		SAG
CHA	CHA		CHA

BONUS DE BASE À L' ATTAQUE

BONUS DE MANOEUVRE OFFENSIVE

COMBAT MANOEUVRE DEFENSE

BBA

BMO

DMD

DONS

Bonus | Valeur de base | Stat | Stat | Valeur | Valeur | Amélioration | Diminution

=

+ − =

Bonus | Valeur de base | Stat | Stat | Valeur | Valeur | Amélioration | Diminution

=

+ − =

Bonus | Valeur de base | Stat | Stat | Valeur | Valeur | Amélioration | Diminution

=

+ − =

=

=

=