Iniciativa	WEAPONS
BONUS INICIATIVA DOTES Entrenamiento Misc	NIVEL Alcance
INIC = DES + + +	
	Munición Clip DOD DOD Bon de Ataque Daño Crítico
Bon de Ataque	# 000000 d
BON ATAQUE BAB	NIVEL
SASE	
MELEE ATTACK Misc Temp	Munición Clip Bon de Ataque Daño Crítico
= FUE + + +	
RANGED ATTACK	# ================================
= DES + + +	NIVEL Alcance
	' c
THROWN ATTACK	Munición Clip Bon de Ataque Daño Crítico
= FUE + + +	# ===============================
	NIVEL Alcance
SAVING THROW	
SALVACIÓN DE FORTALEZA CLASE Misc Temp	Munición Clip Bon de Ataque Daño Crítico
FORT = CON + +	# 000000
SALVACIÓN REFLEJOS	
	AMMUNITION WEAPON SPECIALISATION
REF = DES + +	Tipo Rounds Clip size Clips CLASE Nivel ÷ 2
SALVACIÓN VOL	# 000 1
VOL = SAB + +	
	# 000
CONDITIONAL MODIFIERS	
	# DAMAGE BONUS BONUS
	Applies to small arms and operative melee weapons
CLASE DE ARMADURA	SALUD
Bonus ENERGY ARMOUR CLASS Armadura Misc	HIT POINTS Racial CLASE Nivel CURRENT HIT POINTS
EAC = 10 + DES + +	
LAC - 10 + DES + +	P8
KINETIC ARMOUR CLASS	STAMINA POINTS CLASE Nivel STAMINA POINTS
KINETIC ANIMOUN CLASS	STAMINA POINTS CLASE Nivel STAMINA POINTS
KAC = 10 + DES + +	-[ + CON ]*
KAC = 10 + DES + +	pp = [ + CON ] × pp
DAMAGE REDUCTION Power Armour	pp = [ + CON ] × pp  RESISTANCES  Puntos de Golpe
DAMAGE REDUCTION  Power Armour Hit Points  pg	pp = [ + CON ] × pp  RESISTANCES  Puntos de Golpe Temporales + pg
DAMAGE REDUCTION  Power Armour Hit Points  COMBAT MANOEUVRE ARMOUR CLASS  Misc	pp = [ + CON ] × pp  RESISTANCES  Puntos de Golpe Temporales  RESOLVE POINTS Nivel Key Ability RESOLVE POINTS
DAMAGE REDUCTION  Power Armour Hit Points  COMBAT MANOEUVRE ARMOUR CLASS  Misc  Misc  +	pp = [ + CON ] × pp  RESISTANCES  Puntos de Golpe Temporales + pg
COMBAT MANOEUVRE ARMOUR CLASS  CM = 8 + KAC +	pp = [ + CON ] × pp  RESISTANCES  Puntos de Golpe Temporales  RESOLVE POINTS Nivel Key Ability RESOLVE POINTS  rp = [ ÷ 2] + rp
DAMAGE REDUCTION  Power Armour Hit Points  COMBAT MANOEUVRE ARMOUR CLASS  Misc  Misc  +	pp = [ + CON ] × pp  RESISTANCES  Puntos de Golpe Temporales
DAMAGE REDUCTION  Power Armour Hit Points  COMBAT MANOEUVRE ARMOUR CLASS  Misc  ARMADURA	pp = [ + CON ] × pp  RESISTANCES  Puntos de Golpe Temporales  RESOLVE POINTS Nivel Key Ability RESOLVE POINTS  rp = [ ÷ 2] + rp
DAMAGE REDUCTION  Power Armour Hit Points  COMBAT MANOEUVRE ARMOUR CLASS  CM = 8 + KAC +  ARMADURA  NIVEL	pp = [ + CON ] × pp  RESISTANCES  Puntos de Golpe Temporales
DAMAGE REDUCTION  Power Armour Hit Points  COMBAT MANOEUVRE ARMOUR CLASS  Misc  CM = 8 + KAC +  ARMADURA  NIVEL  Armour Check  Max DEX Penalty	pp = [ + CON ] × pp  RESISTANCES  Puntos de Golpe Temporales
DAMAGE REDUCTION  Power Armour Hit Points  COMBAT MANOEUVRE ARMOUR CLASS  CM = 8 + KAC +  ARMADURA  NIVEL	pp = [ + CON ] × pp  RESISTANCES  Puntos de Golpe Temporales
DAMAGE REDUCTION  Power Armour Hit Points  COMBAT MANOEUVRE ARMOUR CLASS  Misc  CM = 8 + KAC +  ARMADURA  NIVEL  Armour Check  Max DEX Penalty	pp = [ + CON ] × pp  RESISTANCES  Puntos de Golpe Temporales
DAMAGE REDUCTION  Power Armour Hit Points  COMBAT MANOEUVRE ARMOUR CLASS  CM = 8 + KAC +  ARMADURA  NIVEL  Armour Check Penalty  EAC  Velocidad  Bulk	pp = [ + CON ] × pp  RESISTANCES  Puntos de Golpe Temporales
COMBAT MANOEUVRE ARMOUR CLASS  CM = 8 + KAC +  ARMADURA  NIVEL  Armour Check Penalty  EAC  KAC	pp = [ + CON ] × pp  RESISTANCES  Puntos de Golpe Temporales
DAMAGE REDUCTION  Power Armour Hit Points  COMBAT MANOEUVRE ARMOUR CLASS  CM = 8 + KAC +  ARMADURA  NIVEL  Armour Check Penalty  EAC  Velocidad  Bulk	pp = [ + CON ] × pp  RESISTANCES  Puntos de Golpe Temporales
DAMAGE REDUCTION  Power Armour Hit Points  COMBAT MANOEUVRE ARMOUR CLASS  CM = 8 + KAC +  ARMADURA  NIVEL  Armour Check Penalty  EAC  Velocidad  Bulk  UPGRADES	pp = [ + CON ] × pp  RESISTANCES  Puntos de Golpe Temporales
DAMAGE REDUCTION  Power Armour Hit Points  COMBAT MANOEUVRE ARMOUR CLASS  CM = 8 + KAC +  ARMADURA  NIVEL  Armour Check Penalty  EAC  Velocidad  Bulk	pp = [ + CON ] × pp  RESISTANCES  Puntos de Golpe Temporales
DAMAGE REDUCTION  Power Armour Hit Points  COMBAT MANOEUVRE ARMOUR CLASS  CM = 8 + KAC +  ARMADURA  NIVEL  Armour Check Penalty  EAC  Velocidad  Bulk  UPGRADES	pp = [ + CON ] × pp  RESISTANCES  Puntos de Golpe Temporales
DAMAGE REDUCTION  Power Armour Hit Points  COMBAT MANOEUVRE ARMOUR CLASS  CM = 8 + KAC +  ARMADURA  NIVEL  Max DEX  Armour Check Penalty  EAC  Velocidad  Bulk  UPGRADES	pp = [ + CON ] × pp  RESISTANCES  Puntos de Golpe Temporales
DAMAGE REDUCTION  Power Armour Hit Points  COMBAT MANOEUVRE ARMOUR CLASS  Misc  ARMADURA  NIVEL  Armour Check Penalty  Armour Check Penalty  LAC  Velocidad  Bulk  UPGRADES	pp = [ + CON ] × pp  RESISTANCES  Puntos de Golpe Temporales
DAMAGE REDUCTION  Power Armour Hit Points  COMBAT MANOEUVRE ARMOUR CLASS  Misc  CM = 8 + KAC +  ARMADURA  NIVEL  Max DEX  Armour Check Penalty  EAC  Velocidad  Bulk  UPGRADES	pp = [ + CON ] × pp  RESISTANCES  Puntos de Golpe Temporales
DAMAGE REDUCTION  Power Armour Hit Points  COMBAT MANOEUVRE ARMOUR CLASS  Misc  CM = 8 + KAC +  ARMADURA  NIVEL  Max DEX  Armour Check Penalty  EAC  Velocidad  Bulk  UPGRADES	pp = [ + CON ] × pp  RESISTANCES  Puntos de Golpe Temporales
DAMAGE REDUCTION  Power Armour Hit Points  COMBAT MANOEUVRE ARMOUR CLASS  Misc  CM = 8 + KAC +  ARMADURA  NIVEL  Max DEX  Armour Check Penalty  EAC  Velocidad  Bulk  UPGRADES	pp = [ + CON ] × pp  RESISTANCES  Puntos de Golpe Temporales
DAMAGE REDUCTION  Power Armour Hit Points  COMBAT MANOEUVRE ARMOUR CLASS  Misc  CM = 8 + KAC +  ARMADURA  NIVEL  Max DEX  Armour Check Penalty  EAC  Velocidad  Bulk  UPGRADES  OBJETOS MÁGICOS	RESISTANCES  Puntos de Golpe Temporales  RESOLVE POINTS Nivel Key Ability  rp = [ ÷ 2] + rp  INVENTARIO  NIVEL Bulk NIVEL Bulk
DAMAGE REDUCTION  Power Armour Hit Points  COMBAT MANOEUVRE ARMOUR CLASS  Misc  CM = 8 + KAC +  ARMADURA  NIVEL  Max DEX  Armour Check Penalty  EAC  Velocidad  Bulk  UPGRADES  OBJETOS MÁGICOS	Puntos de Golpe Temporales  RESOLVE POINTS Nivel Key Ability RESOLVE POINTS  rp = [ ÷ 2] +
DAMAGE REDUCTION  Power Armour Hit Points  COMBAT MANOEUVRE ARMOUR CLASS  CM = 8 + KAC +  ARMADURA  NIVEL  Max DEX  Armour Check Penalty  EAC  Velocidad  Bulk  UPGRADES  OBJETOS MÁGICOS  1	RESISTANCES  Puntos de Golpe Temporales  RESOLVE POINTS  Nivel Key Ability  rp = [
DAMAGE REDUCTION  Power Armour Hit Points  COMBAT MANOEUVRE ARMOUR CLASS  Misc  CM = 8 + KAC +  ARMADURA  NIVEL  Max DEX  Armour Check Penalty  EAC  Velocidad  Bulk  UPGRADES  OBJETOS MÁGICOS	RESISTANCES  Puntos de Golpe Temporales  RESOLVE POINTS  RESOLVE POINTS  INVENTARIO  NIVEL  Bulk  NIVEL  Bulk  NIVEL  Bulk  ENCUMBERED  Fuerza  pp  Puntos de Golpe Temporales  Pag  RESOLVE POINTS  RESOLVE POINTS  RESOLVE POINTS  RESOLVE POINTS  Puntos de Golpe Temporales  Puntos de Golpe Temporales  Puntos de Golpe Temporales  Pure Temporales  Puntos de Golpe Temporales  Pure Temporales  Puntos de Golpe Temporales  Pun
DAMAGE REDUCTION  Power Armour Hit Points  COMBAT MANOEUVRE ARMOUR CLASS  CM = 8 + KAC +  ARMADURA  NIVEL  Max DEX  Armour Check Penalty  EAC  Velocidad  Bulk  UPGRADES  OBJETOS MÁGICOS  1	RESISTANCES  Puntos de Golpe Temporales  RESOLVE POINTS  RESOLVE POINTS  INVENTARIO  NIVEL  Bulk  NIVEL  Bulk  NIVEL  Bulk  Bulk  NIVEL  Bulk  PD  RESOLVE POINTS  RESOLVE POINTS  RESOLVE POINTS  Puntos de Golpe Temporales  Pun