

ALQUIMIA

CD Salv de Extractos

Extractos al día

=

Extractos Base

+

INT - 4
INT - 8
INT - 12

1

2

3

4

5

6

CD Salv de Extractos = 10 + INT + Nivel del Extracto

DESCUBRIMIENTOS

DESCUBRIMIENTOS CONOCIDOS

Nivel de Alquimista

Misc

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{}$$

(Redondear abajo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

RESISTENCIA A VENENOS

RESISTENCIA A VENENOS BONIFICADOR A SALV DE FORTALEZA

+

Nivel

10

☐ Inmune a todos los venenos

POCIONES MUNDANAS

EXTRACTOS

1

□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □

2

□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □

3

□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □

4

□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □

5

□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □

6

□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □

HEALING SALVE

CURACIÓN POINTS

Nivel de Alquimista

$$\boxed{} d6 = \boxed{} \div 2$$

Nivel

18

☐ Instant Alchemy

Apply a healing salve or potion as a move action.

Apply a healing salve to self as a swift action.

Using a healing salve counts as one use of your bombs for today.

Craft any alchemical item as a full round action

Apply a healing salve as a swift action

BOMBAS

d6 +

Daño Básico

Nivel de Alquimista

$$\left(\boxed{} \div 2 \right)$$

(Redondear arriba)

INT

DAÑO DE SALPICADURA

+

Radio de salpicadura

OTRO DAÑO

Bombas Hoy

□ □ □ □
□ □ □ □
□ □ □ □
□ □ □ □
□ □ □ □
□ □ □ □

BOMBAS AL DÍA

Nivel de Alquimista

Misc

$$\boxed{} = \boxed{} + INT + \boxed{}$$

SALV

CD DE LANZAMIENTO

Nivel de Alquimista

$$\boxed{} = 10 + \left(\boxed{} \div 2 \right) + INT$$

Usa esta CD para salv de reflejo por Salpicadura, (Redondear abajo)
Salv de fortaleza de descubrimientos, etc.