

ADEPT WALKI

MAX MANOEUVRE POZIOM

MANEWRY ZNANE

MANEWRY PRZYGOTOWANE

POSTAWY ZNANE

STEELY RESOLVE

DELAYED DAMAGE POOL CAPACITY

Damage Pool

WŚCIEKŁA KONTRA

Premia do ataku

+

Damage Bonus

+

Damage  
Pool

1 to 9 → 1  
10 to 14 → 2  
15 to 19 → 3  
20 to 24 → 4  
25 to 29 → 5  
30+ → 6

ZEALOUS SURGE

Od 3 poziomu:

☐ Zealous Surge Used Today

SMITE

Od 6 poziomu:

☐ Smite Used Today

From level 18:

☐ Smite Used Today

Premia do ataku

+

= CHA

Damage Bonus Poziom Krzyżowca

+

=

MANEWRY

INITIATOR LEVEL

Poziomy Klas  
Adeptów Walki

=

1

2

3

+

Poziomy Klas  
Prestiż. Adeptów Walki

+

Poziomy  
Innych Klas

(

÷ 2

)

(Zaokrąglane w dół)

Manewr

Rodzaj

Granted  
Gotowy

Zasięg

Obszar

ST Rz. Obr.

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

POSTAWY

Postawa

Aktywna

Zasięg

Obszar

ST Rz. Obr.

1

2

3

4

5

6

7

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐