



PALADINO

Livello
da Paladino

Livello
Incantatore

DIVINITÀ

INCANTESIMI

CD TS Incantesimi		Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus SAG
	1					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

SCACCIARE NON MORTI

Good Paladin ☐ Scacciare, Bloccare
e Distruggere
Non Morti

Evil Paladin ☐ Intimorire, Bloccare,
Controllare, Rinvigorire
e Sostenere Non Morti

TURNI AL GIORNO

Varie

Oggi

= 3 + CAR +

1 PROVA DI SCACCIARE

Sinergia

= d20 + CAR +

2 CREATURA SCACCIATA MAX DADI VITA

Livello da Paladino

= (Scacciare
Prova ÷ 3) + - 7

3 CREATURA DISTRUTTA MAX DADI VITA

Livello da Paladino

= (- 3) ÷ 2 per difetto

4 CREATURE INFLUENZATE TOT DADI VITA

Livello da Paladino

= 2d6 + CAR + - 3

BACCHETTE

CARICHE #	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
-----------	---

CARICHE #	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
-----------	---

CARICHE #	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
-----------	---

CARICHE #	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
-----------	---

CARICHE #	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
-----------	---

CAVALCATURA SPECIALE

Nome

Tipo cavalcatura

☐ Evocati
Cavalcati Oggi

INCANTESIMI PREPARATI

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

PUNIRE IL MALE

PUNIRE AL GIORNO

Punizioni Oggi

☐ ☐ ☐

ATTACCO DI PUNIRE BONUS

Bonus di Attacco

= + CAR

DANNO DI PUNIRE BONUS

Bonus
Danno
Armi

Livello
da Paladino

+ = + +

IMPOSIZIONE DELLE MANI

PUNTI GUARITI PER GIORNO

Livello
da Paladino

Varie

pf = (CAR ×) +

Punti Curati

PERGAMENE

POZIONI