

# SWAMP DRUID

Poziom  
Druida

Poziom  
Kształtu  
Natury

Poziom  
Druida

- 2

Poziom  
Kształtu  
Natury

## DRUID

Poziom Druida		<b>Zmysł natury</b> +2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetwarzania
1	<input type="checkbox"/>	<b>Empatia z Dziką</b> Doskonali postępowanie ze zwierzętami
2	<input type="checkbox"/>	<b>Marshwright</b> Bonus in swamp terrain, cannot be tracked
3	<input type="checkbox"/>	<b>Swamp Strider</b> No movement penalty in bogs or undergrowth
4	<input type="checkbox"/>	<b>Pond Scum</b> +4 to saves against disease and the abilities of monstrous humanoids; damage reduction against swarms <b>Kształt Natury</b> Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego
9	<input type="checkbox"/>	<b>Odporność na jad</b> Odporny na wszystkie trucizny
13	<input type="checkbox"/>	<b>Slippery</b> Continuous freedom of movement
15	<input type="checkbox"/>	<b>Ponadczasowe ciało</b> Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

## CZARY

ST Rzutu Obronnego		Czary Dziennie	=	Czary Bazowe	+	Czary Premiowe
	0					RZT - 4 RZT - 8 RZT - 12
	1					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	5					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	6					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	7					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	8					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	9					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

= RZT +

Poziom  
Czarującego

## WIEŻ Z DZICZĄ

**X ZWIERZĘCY TOWARZYSZ DOMENA**

Imię Zwierzęcego Towarzysza

Rodzaj Stworzenia

## WIEŻ Z DZICZĄ

**WIEŻ Z DZICZĄ**  
**PREMIA**

Poziom Druida

Inne

= CHA +

+

## MARSHWRIGHT

**SWAMP**  
**BONUS**

Poziom Druida

= ÷ 2

Premia do Inicjatywy, Wiedzy (geografia), Percepcji, Ukrywania się, Sztuki Przetwarzania i Pływania w wodnych terenach

## KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

☐ ☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐ ☐

## PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## ZWOJE

## MIKSTURY