WILD STALKER Poziom Poziomy	SZAŁ!CZA Poziom NA DZIEŃ		RAGE OF THE Poziom Tropiciela	WILD!	e	SZAŁ! DZIŚ
(TROPICIEL) Premiowe +	4	nd= BD +	(× 2) - 4 +		
STRONG SENSES	ru	ind- DD '	WARTOŚĆ	WARTOŚĆ		run(i KLASA
PERCEPTION Poziom Optional BONUS Tropiciela Bonus			SIŁY PREMIA	BUDOWY PREMIA	na WOLĘ PREMIA	PANCERZA KARA
÷ 4) + 1		SZAŁ!	4	4	2	-2
(Max +7) (Zaokrąglane w górę) Optional bonus applies if the character already has low-light vision	POTĘŻN	IEJSZY SZAŁ!	6	6	3	-2
* ULUBIONE TERENY	, and the same of	MĘŻNY SZAŁ!	8	8	4	-2
Poziom O PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU 4 6 8	Modyfikator z Atrybu (Wartość Atrybutu -		S	BD		KP
8	ZMĘCZONY	SZAŁ!	Wartość Siły	Wartość Zręczr	ności	
13	CZAS	CZAS	Kara: -2	Kara: -2	Nie może wpa	ıdać w szał, biegać lub szar
18	run d=	× 2	-31	L_ZK	gdy zmęczony	<i>J.</i>
O Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain			WILD TALE	INTS		
WIĘŹ Z DZICZĄ	Poziom					
Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia	6					
Poziom Poziom Poziom	Poziom					
Poziom Poziom - 3-Poziom Tropiciela - 3-Tującego	10					
ST Rzutu Czary = Czary + Czary Premiowe Obronnego Dziennie = Bazowe + RZT	D					
1	Poziom 14					
2 0000						
3	Poziom 18					
ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru	18					
31 Hz. 601 10 1 Hz 1 1 1 0210H 624H	PRZYGOTOWANE CZARY					
	1 233					
			3			
RÓŻDŻKI			4			
		ZWOIF]	шешты	
# 000 000 000 000	, x	ZWOJE		IV.	IIKSTURY	,
2 000 000 000 000						
# 0000 0000 0000 0000						
# 000 000 000 000						
_ 000 000 000 000						
# 000 000 000 000						
# 000 000 000 000						
\$ T 000 000 000 000 000						
× 000 000 000 000						
# 000 000 000 000						