

PATRULHEIRO

Nível de Ranger

Nível Bônus

INIMIGO FAVORITO

Nível

BÔNUS DE INIMIGO FAVORITO

4 6 8 10

1

5

10

15

20

Bônus de ataque, dano e perícias selecionadas contra este inimigo

TERRENO FAVORITO

Nível

BÔNUS DE TERRENO PREDILETO

4 6 8

3

8

13

18

Bônus em iniciativa e perícias selecionadas quando neste terreno

EMPATIA COM A NATUREZA

Use no lugar de Diplomacia para melhorar a atitude de um animal

MAGIAS

Nível

Nível de Ranger

Nível de Conjurador

4

3

Teste de Resistência CD

Magias por dia

=

Base Magia

+

Magias Bônus SAB

1

2

3

4

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

ESTILO DE COMBATE

TIRO COM ARCO

Nível de Ranger

2

6

10

14

18

Tiro Distante

Tiro à queima-roupa

Tiro rápido

Tiro preciso

Tiro Preciso Aprimorado

Tiros múltiplos

Pinpoint Targeting

Tiro em Movimento

ELO DO CAÇADOR

Nível

4

COMPARTILHAR INIMIGO PREDILETO

COMPANHEIRO ANIMAL

COMPARTILHAR INIMIGO PREDILETO

DURAÇÃO

Outros

rds

=

SAB

+

(SABMínimo 1

Como uma ação de movimentação, compartilhe metade do seu Bônus de Inimigo Predileto contra um único alvo com todos os aliados em 6m

Nome

Tipo da Criatura

Nível de Ranger

3

Nível de Druida

MAGIAS PREPARADAS

1

2

3

4

VARINHAS

CARGAS

#

1

2

3

4

PERGAMINHOS

1

2

3

4

POÇÕES

1

2

3

4