

(LADINO)

SWASHBUCKLER

Nível do Ladino

- 1

☐

Martial Training

Ataque furtivo
- 2

☐

Evasão
- 3

☐

Daring
- 4

☐

Esquiva Sobrenatural
- 8

☐

Esquiva Sobrenatural Aprimorada
- 10

☐

Talentos Avançados
- 20

☐

Ataque Mestre

MARTIAL TRAINING

Weapon Proficiency

TALENTOS DE COMBATE

1

2

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO    Nível do Ladino

BÔNUS

Outros

d6

=

÷ 2

+

(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.

Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.

Não é multiplicado em hits críticos.

Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

DARING

Nível do Ladino

Outros

DARING BONUS

Nível

3

+

=

÷ 3

+

Morale bonus applies to Acrobatics checks and saving throws against fear.

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

- Nível

20
- Dormir por 1d4 horas

• Paralizado por 2d6 rodadas

• Assassinado

ATAQUE MESTRE    Nível do Ladino

Fortitude CD

=

10

+

÷ 2

+

INT

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

TALENTOS DE LADINO

TALENTOS CONHECIDOS    Nível do Ladino

CONHECIDOS

Outros

No nível 10, um Ladino pode adquirir Talentos Avançados

=

÷ 2

+

(Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14