

Narbenwüter!

Barbaren-
stufe

(BARBAR)

BARBAR		
Barbaren- stufe		
1	<input type="checkbox"/>	Terrifying Visage KAMPFRAUSCH!
2	<input type="checkbox"/>	Tolerance
3	<input type="checkbox"/>	Scarification +1
5	<input type="checkbox"/>	Improved Tolerance
6	<input type="checkbox"/>	Scarification +2
7	<input type="checkbox"/>	Schadensreduzierung 1/–
9	<input type="checkbox"/>	Scarification +3
10	<input type="checkbox"/>	Schadensreduzierung 2/–
11	<input type="checkbox"/>	Stärkerer KAMPFRAUSCH!
12	<input type="checkbox"/>	Scarification +4
13	<input type="checkbox"/>	Schadensreduzierung 3/–
14	<input type="checkbox"/>	Unbeugsamer Wille
15	<input type="checkbox"/>	Scarification +5
16	<input type="checkbox"/>	Schadensreduzierung 4/–
17	<input type="checkbox"/>	UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!
18	<input type="checkbox"/>	Scarification +6
19	<input type="checkbox"/>	Schadensreduzierung 5/–
20	<input type="checkbox"/>	Mächtiger KAMPFRAUSCH!

TERRIFYING VISAGE

EINSCHÜCHTERN
BONUS

Barbaren-
stufe

+ = ÷ 2

Gegen Humanoide, die kein Mitglied eines Barbarenstammes sind
Wenn mit Barbaren verhandelt wird, füge diesen Bonus zu deiner Diplomatie

DC BONUS

+1

Added to the DC of any
fear effects you create

TOLERANCE

Stufe 2 If you fail a save against becoming nauseated, sickened, fatigued or exhausted, make a second save to negate the effect at the start of your next turn

Stufe 5 If you fail a save against becoming dazed, frightened, shaken or stunned, make a second save to negate the effect at the start of your next turn

SCARIFICATION

BLEED DAMAGE RESISTANCE

Stufe

3

– Subtracted from the bleed damage
you take each round

KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH! DAUER
PRO TAG

Barbaren-
stufe

Sonstiges

KAMPFRAUSCH!
HEUTE

Runden $\times 2 + \text{KO} + (\text{ } \times 2) +$ Runden

STÄRKEKONSTITUTIONSWERTE
WERT BONUS WURF BONUS RÜSTUNGS-
KLASSE
MALUS

KAMPFRAUSCH!	4	4	2	–2
Starker KAMPFRAUSCH!	6	6	3	–2
Mächtiger KAMPFRAUSCH!	8	8	4	–2

Attributsmodifikator =
(Attributwert - 10) ÷ 2

ST

KO

RK

ERSCHÖPFUNG KAMPFRAUSCH!
DAUER Dauer

Stärkewert
Malus -2

Geschicklichkeitswert
Malus -2

Runden $\times 2$

ST

GE

Kein Kampfrausch, Rennen, oder
Ansturm während erschöpft

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE
BEKANNT

Barbaren-
stufe

Sonstiges

= $(\text{ } \div 2) +$ (abrunden)

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	