LYCANTHROPE

FORME HYBRIDE

Type de créature

Taille
Modificateur

CARACTERISTIQUES

Base	Animal	Modificateur	Temp
FOR	FOR	FOR	
DEX	DEX	DEX	
CON	CON	CON	
INT	INT	INT	
SAG	SAG	SAG	
CHA	CHA	CHA	

Utilise tes score de base ou d'animal, en fonction du p

VITESSE — Vitesse temp

m cases | m cases | m cases

Natation | Vol | Escalade

m cases | m cases | m cases

ATTAQUES

Portée	Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
m cases			
m cases			
m cases			
m cases			

LUTTE

BONUS DE LUTTE = BBA (Bonus de base à l'attaque) + × 4 (Mod. De Taille x4) + FOR + Divers

CLASSE D'ARMURE

CLASSE D'ARMURE — Armure Naturelle, Taille Modificateur, Modificateurs Divers

CA = 12 + DEX + ___ − ___ + ___

PRIS AU DÉPOURVU CLASSE D'ARMURE

CA = 12 / + ___ − ___ + ___

CLASSE D'ARMURE DE CONTACT

CA = 12 + DEX / − ___ + ___

CA temp | Rés. à la magie | Réduction de dégâts

CA | ___ | /Argent

SAUVEGARDES

JET DE VIGUEUR — Base, Divers, Temp

VIG = CON + ___ + ___

JET DE VOLONTÉ

VOL = SAG + ___ + ___

LYCANTHROPE

+2 SAG et **−2 CHA** dans les 3 formes.

Change shape as a standard action.

☐ **LYCANTHROPE NATUREL**

Réduction de dégâts: **10** / Argent

☐ **LYCANTHROPE INFECTÉ**

Réduction de dégâts: **5** / Argent

Change shape given a fortitude save:

		Pleine lune
à la forme hybride ou animale	DD 15	DD 10
à la forme humanoïde :	DD 20	DD 25

Retourne à la forme de base à l'aube ou après 8 heures de repos.

CAPACITES SPECIALES

LYCANTHROPE

FORME ANIMALE

Type de créature

Taille
Modificateur

CARACTERISTIQUES

Base	Animal	Modificateur	Temp
FOR	FOR	FOR	
DEX	DEX	DEX	
CON	CON	CON	
INT	INT	INT	
SAG	SAG	SAG	
CHA	CHA	CHA	

Utilise tes score de base ou d'animal, en fonction du p

VITESSE — Vitesse temp

m cases | m cases | m cases

Natation | Vol | Escalade

m cases | m cases | m cases

ATTAQUES

Portée	Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
m cases			
m cases			
m cases			
m cases			

LUTTE

BONUS DE LUTTE = BBA (Bonus de base à l'attaque) + × 4 (Mod. De Taille x4) + FOR + Divers

CLASSE D'ARMURE

CLASSE D'ARMURE — Armure Naturelle, Taille Modificateur, Modificateurs Divers

CA = 12 + DEX + ___ − ___ + ___

PRIS AU DÉPOURVU CLASSE D'ARMURE

CA = 12 / + ___ − ___ + ___

CLASSE D'ARMURE DE CONTACT

CA = 12 + DEX / − ___ + ___

CA temp | Rés. à la magie | Réduction de dégâts

CA | ___ | /Argent

SAUVEGARDES

JET DE VIGUEUR — Base, Divers, Temp

VIG = CON + ___ + ___

JET DE VOLONTÉ

VOL = SAG + ___ + ___

LYCANTHROPE

CHANGEMENT DE FORME

L'équipement ne se fond pas entre les formes humanoïde et hybride, mais le fait avec la force animale.

MALÉDICTION DE LA LYCANTHROPIE

Une morsure de vrai lycanthrope infecte la victime et elle contracte la lycanthropie

DD 15 pour annuler

Une dose d'herbe à loup donne un autre test de vigueur.

EMPATHIE LYCANTHROPIQUE

Peut communiquer avec les animaux liés

+4 en Diplomatie pour changer l'attitude d'un animal

CAPACITES SPECIALES