

# GUIDE

(РЭЙНДЖЕР)

Уровень Следопыта

Бонус Уровня

+

## RANGER'S FOCUS

FOCUS BONUS

Уровень Следопыта

+

=

( )

÷

5

×

+

2

(Округлять вверх)

Bonus to attack and damage applies against chosen subject

FOCUS SUBJECTS PER DAY

Уровень Следопыта

Прочее

Focus Subjects Today

=

( )

÷

3

+

(Округлять вверх)

## ИЗБРАННЫЕ ЛАНДШАФТЫ

Уровень ☐ БОНУС ИЗБРАННОГО ЛАНДШАФТА 6 8

3

8

13

18

## СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ БОНУС

Уровень Следопыта

Прочее

=

ХАР

+

+

Исп. вместо Дипломатии для улучшения отношения зверя

## ВЫСЛЕЖИВАНИЕ

Уровень Следопыта

Бонус Выживания

Выслеживание

=

( )

÷

2

+

## ЗАКЛИНАНИЯ

Уровень 4

Уровень Следопыта

-3

Уровень Заклинателя

КС Спаса от заклинания

Заклинаний в день

Базовых Заклинаний

Бонусных МУД

1

2

3

4

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

Концентрация

=

МУД

+

Уровень Заклинателя

## ЖЕЗЛЫ

Заряды #

Заряды #

Заряды #

Заряды #

Заряды #

## СТИЛЬ БОЯ

Уровень Следопыта

2

6

10

14

18

Следопыт может брать бонусные навыки без удовлетворения их требованиям, но только если не носит тяжелой брони.

## ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

## RANGER'S LUCK

Уровень Once per day, reroll one attack roll

9

or force an enemy to reroll one attack roll. You must take the second result.

Уровень Bonus to ranger's luck reroll (or penalty to attacker's reroll)

16

+ 4

Уровень

14

Twice per day

Уровень

19

Thrice per day

Ranger's Luck Today

□ □ □

## INSPIRED MOMENT

Уровень Once per day, for one turn gain a bonus to attack, armour class, skill checks and ability checks

11

Уровень

19

Twice per day

Сегодня

□ □

+ 4

☒ Automatically confirm any critical

## СВИТКИ

## ЗЕЛЬЯ