

BRUTAL PUGILIST (BÁRBARO)

Nível de
Bárbaro

BÁRBARO

Nível de Bárbaro		
1	<input type="checkbox"/>	Movimento Rápido FÚRIA!
2	<input type="checkbox"/>	Savage Grapple
3	<input type="checkbox"/>	Pit Fighter x1
5	<input type="checkbox"/>	Improved Savage Grapple
6	<input type="checkbox"/>	Pit Fighter x2
7	<input type="checkbox"/>	Redução de Dano 1/—
9	<input type="checkbox"/>	Pit Fighter x3
10	<input type="checkbox"/>	Redução de Dano 2/—
11	<input type="checkbox"/>	Aprimorado FÚRIA!
12	<input type="checkbox"/>	Pit Fighter x4
13	<input type="checkbox"/>	Redução de Dano 3/—
14	<input type="checkbox"/>	Vontade Inabalável
15	<input type="checkbox"/>	Pit Fighter x5
16	<input type="checkbox"/>	Redução de Dano 4/—
17	<input type="checkbox"/>	Incansável FÚRIA!
18	<input type="checkbox"/>	Pit Fighter x6
19	<input type="checkbox"/>	Redução de Dano 5/—
20	<input type="checkbox"/>	Poderoso FÚRIA!

SAVAGE GRAPPLE

Nível 2

Make attacks of opportunity against creatures attempting a grapple, even if they have the Improved Grapple feat.

If this attack of opportunity hits, gain a +2 circumstance bonus to your CMD to avoid the grapple.

Take only half the normal penalties when grappled.

Nível 5

Take no penalties when grappled.

Treated as one size larger when determining CMB and CMD for grappling or being grappled.

PIT FIGHTER

MANOBRAS DE COMBATE

Nível
3
6
9
12
15
18

INSIGHT BONUS

+1 Bônus de BMD para suas manobras de combate escolhidas

+2 When wearing no armour (shields are allowed)

This bonus can be applied to each manoeuvre only twice, once to CMB and once to CMD.

FÚRIA!

FÚRIA! DURAÇÃO POR DIA

$$\text{rds} = 2 + \text{CON} + \left(\frac{\text{Nível de Bárbaro}}{2} \right) + \text{Outros}$$

MODIFICADOR FORÇA
BÔNUS

CONSTITUIÇÃO
MODIFICADOR

Teste de Vontade
Bônus

FÚRIA! HOJE

$$\text{rds}$$

CLASSE DE ARMADURA
PENALIDADE

FÚRIA!	4	4	2	-2
FÚRIA MAIOR!	6	6	3	-2
FÚRIA PODEROSA!	8	8	4	-2
Modificador = (Total de pontos - 10) ÷ 2	FOR	CON		CA

FATIGADO DURAÇÃO

FÚRIA! Duração

Pontos de Força
Penalidade: -2

Penalidade nos Pontos de Destreza -2

$$\text{rds} = \frac{\text{FÚRIA! Duração}}{2} \times 2$$

FOR

DES

Não pode entrar em Fúria, Correr ou dar Ira enquanto estiver fatigado.

FÚRIA! PODERES

FÚRIA! PODERES CONHECIMENTOS

Nível de Bárbaro

Outros

$$\text{rds} = \left(\frac{\text{FÚRIA! PODERES CONHECIMENTOS}}{2} \right) + \text{Outros}$$

(Arredonda para Baixo)

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	