

COURT BARD

Livello
da Bardo

INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
		0				CAR CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA

% I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

ESIBIZIONE BARDICA

DURATA AL GIORNO Livello da Bardo Varie

$$\text{rd} = 2 + \left(\text{ } \times 2 \right) + \text{CAR} +$$

Round ☐☐ ☐☐ ☐☐
Oggi ☐☐ ☐☐ ☐☐

VOLONTÀ CD SALVEZZA Livello da Bardo

$$\text{ } = 10 + \left(\text{ } \div 2 \right) + \text{CAR}$$

Livello 7 Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.

ESIBIZIONI

CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

DISTRAZIONE

Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

AFFASCINARE PUBBLICO MAX Livello da Bardo

$$\text{ } = \text{ } \div 3 \quad (\text{per eccesso})$$

SATIRE Livello da Bardo

$$+ \text{ } = 1 + \left(\text{ } + 1 \right) \div 6$$

Penalty to enemies' attack, damage, saves against charm and fear

MOCKERY Livello da Bardo

$$\text{ } - \text{ } = \left(\text{ } + 5 \right) \div 4$$

Penalty to one enemy's Charisma-based checks and skills

Livello 6 **SUGGERIZIONE**

Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

Livello 8 **GLORIOUS EPIC**

Cause enemies within 30ft to become flat-footed

Livello 9 **ISPIRARE GRANDEZZA MAX INFLUENZATI**

☐ 2 x (d10 + COS) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra

Livello 12 **MUSICA LENITIVA**

Cura ferite gravi di massa
Rimuove le condizioni Affaticato, Infermo e Scosso.

Livello 14 **SCANDAL**

Enemies are affected as if by Song Of Discord

Livello 15 **ISPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI**

☐ +4 a tutti i tiri salvezza
+4 AC

Livello 18 **SUGGERIZIONE DI MASSA**

Suggerisce delle azioni a creature già affascinata

Livello 20 **MUSICA MORTALE**

Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

☐☐
☐☐
☐☐

2

☐☐
☐☐
☐☐

3

☐☐
☐☐
☐☐

4

☐☐
☐☐
☐☐

5

☐☐
☐☐
☐☐

6

☐☐
☐☐
☐☐

HERALDIC EXPERTISE

EXPERTISE BONUS

Livello da Bardo

Varie

$$\text{ } = \left(\text{ } \div 2 \right) +$$

Apply this bonus to Diplomacy, Knowledge (history), Knowledge (local) and Knowledge (nobility) checks

REROLL PER DAY

Livello da Bardo

$$\text{ } = \left(\text{ } \div 5 \right) + 1$$

Allows you to reroll one of these checks, but you must take the second result if you do

AVVEZZO

Livello 2

+4

Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio

ESECUZIONE VERSATILE

- ☐ Recitare
- ☐ Commedia
- ☐ Danza
- ☐ Strumenti a tastiera

Altre:

☐

☐

☐

Usare il bonus al posto di...

Raggiare, Camuffare
Raggiare, Intimidire
Acrobazia, Volare
Diplomazia, Intimidire

- ☐ Oratoria
- ☐ Percussioni
- ☐ Cantare
- ☐ Corde
- ☐ Strumenti a fiato

Usare il bonus al posto di...

Diplomazia, Intuizione
Addestrare Animali, Intimidire
Raggiare, Intuizione
Raggiare, Diplomazia
Diplomazia, Addestrare Animali

WIDE AUDIENCE

	Livello 1	Livello 5	Livello 10	Livello 15	Livello 20
Performance radius	9 m	40 ft	50 ft	18 m	
Performance cone		18 m	80 ft	100 ft	36m