CLERIGO

Nível da Classe

Nível do Conjurador

DIVINDADE

BOM LEAL CAÓTICO MAL

MAGIAS

Teste de Resistência CD		Magias por dia	= Base Magia	+ Magias Bônus SAB	SAB + 4	SAB + 8	SAB + 12
	0						
	1						
	2						
	3						
	4						
	5						
	6						
	7						
	8						
	9						

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

TURN / REBUKE UNDEAD

Clérigo do BEm ☐

Turn, Halt, Rout and Destroy Undead

BOM LEAL CAÓTICO MAL

☐ Clérigo Mal

Rebuke, Halt, Awe, Control, Dispel Turning and Bolster Undead

TURNS / REBUKES PER DAY = 3 + CAR + Outros

Hoje

1 TESTE DE EXPULSÃO

= d20 + CAR

2 EXPULSAR CRIATURA MÁXIMO DE DADOS DE VIDA

= (Expulsão Teste ÷ 3) + Nível do Clérigo − 4

3 DESTRUIR CRIATURAS MAXIMO DE DADOS DE VIDA

= Nível do Clérigo ÷ 2 (Arredonda para Baixo)

4 CRIATURAS AFETADAS DADOS DE VIDA TOTAIS

= 2d6 + CAR + Nível do Clérigo

MAGIAS PREPARADAS

0		
1	Magia do Domínio	
2	Magia do Domínio	
3	Magia do Domínio	
4	Magia do Domínio	
5	Magia do Domínio	
6	Magia do Domínio	
7	Magia do Domínio	
8	Magia do Domínio	
9	Magia do Domínio	

CLERIC DOMAINS

Domínio	Poder Garantido	Domínio	Poder Garantido	Domínio	Poder Garantido	Domínio	Poder Garantido
	1		1		1		
	2		2		2		
	3		3		3		
	4		4		4		
	5		5		5		
	6		6		6		
	7		7		7		
	8		8		8		
	9		9		9		