Jogador

Campanha

XP

Personagem

Nome

Raça

Tamanho

Modificador de Tamanho

Habilidades

	Pontos de Habilidade	Item Bônus	Modificador de Habilidade	Bônus Temp	Modificador Temp
FOR			FOR		FOR
DES			DES		DES
CON			CON		CON
INT			INT		INT
SAB			SAB		SAB
CAR			CAR		CAR

Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2 (Round down)

CLASSES

		Skill Ranks	Hit Die	Nível
1			d	
2			d	
3			d	
4			d	
5			d	

Nível Ajuste

Effective Character Level

TALETOS

HABILIDADE ESPECIAL

IDIOMAS

PERÍCIAS

Max Ranks / = ECL + 3

Bônus de Perícias Sem Treinamento		Perícias da Classe 1 2 3 4 5	Ranks	Racial, Talentos, Sinergia	Outros

Conhecimento - INT
Profissão - VON

Other skills:
Craft - INT
Perform - CHA