SHAPESHIFTER Pozion Tropiciela	STYL WALKI
(TROPICIEL)	NATURAL WEAPON COMBAT
ULUBIENI WROGOWIE	☐ Aspect of the Beast ☐ Low Light Vision ☐ Dark Vision ☐ Claws: 1d4 damage (1d3 if small)
Poziom PREMIA Z PREFEROWANEGOZWROGA 8 10	☐ Predator's Leap: Jump without a run-up ☐ Wild Instinct: +2 to Initiative and Survival
1	Poziom Tropiciela Rending Claws If two claw attacks hit in a turn, the second does an extra 1d6 damage
5	2   Improved Natural Weapon   Increased damage dice   $1d2 \rightarrow 1d3 \rightarrow 1d4 \rightarrow 1d6 \rightarrow 1d8 \rightarrow 2d6 \rightarrow 3d6 \rightarrow 4d6 \rightarrow 6d6 \rightarrow 8d6 \rightarrow 12d6$
10	$1d10 \rightarrow 2d8 \rightarrow 3d8 \rightarrow 4d8 \rightarrow 6d8 \rightarrow 8d8 \rightarrow 12d8$
15	Weapon Focus +1 to attack with selected weapon
20	6 Eldritch Claws Natural weapons considered both magical and silver  Vital Strike Make a single attack for an extra set of damage dice
Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy	10 Withhaltack Second attack with hattiral weapons takes only 2 penalty rather than 5
SHIFTER'S BLESSING	14 Improved Vital Strike Make a single attack for two extra sets of damage dice
Poziom	18 Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie no
	WIĘŹ ŁOWCY
Poziom	Poziom  DZIELENIE SIĘ PREMIĄ  ZWIERZĘCY TOWARZYSZ
Poziom   Box September 1	DZIELENIE SIĘ PREMIĄ
	CZAS Inne
13	rund = RZT + Typ Stworzenia
Poziom	(RZTminimum 1)
18	PRZYGOTOWANE CZARY
WIĘŹ Z DZICZĄ	
Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia	1
Poziom Poziom Poziom	
4 Poziom Poziom - 3- Poziom Zarującego	
ST Rzutu Czary = Czary + Czary Premiowe Obronnego Dziennie Bazowe RZT	<b>2</b>
1 , ,,,,,	
2	
3	3
4	
ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru	
	<u>4</u> <u></u>
RÓŻDŻKI	
# 000000000000000000000000000000000000	ZWOJE
# COO COO COO COO COO COO COO COO COO CO	
# 000000000000000000000000000000000000	
# 000000000000000000000000000000000000	