

# ARMOURED HULK! (BARBAR)

Barbaren-  
stufe

## BARBAR

Barbaren-  
stufe

**1** ☐ Indomitable Stance  
KAMPFRAUSCH!

**2** ☐ Armoured Swiftness

**3** ☐ Resilience of Steel +1

**5** ☐ Improved Armoured Swiftness

**6** ☐ Resilience of Steel +2

**7** ☐ Schadensreduzierung 1/–

**9** ☐ Resilience of Steel +3

**10** ☐ Schadensreduzierung 2/–

**11** ☐ Stärkerer KAMPFRAUSCH!

**12** ☐ Resilience of Steel +4

**13** ☐ Schadensreduzierung 3/–

**14** ☐ Unbeugsamer Wille

**15** ☐ Resilience of Steel +5

**16** ☐ Schadensreduzierung 4/–

**17** ☐ UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!

**18** ☐ Resilience of Steel +6

**19** ☐ Schadensreduzierung 5/–

**20** ☐ Mächtiger KAMPFRAUSCH!

## INDOMITABLE STANCE

**+1**

Bonus to **CMB** and **CMD** for overrun manoeuvres;  
reflex saves against trample attacks;  
**AC** against charge attacks;  
attack and damage against charging creatures

## ARMOURED SWIFTNESS

Stufe  
**2**

**5 m 1 Fe**

Increased speed in medium or heavy  
armour, providing this is still below  
your normal move speed

m Fe

Resulting movement speed in  
medium or heavy armour

Stufe  
**5**

**10 m 2 Fe**

Increase to normal  
movement speed

m Fe

Resulting normal  
movement speed

m Fe

Resulting movement speed in  
medium or heavy armour

## RESILIENCE OF STEEL

### CRITICAL HIT

Stufe

**6**

+

Bonus to **AC** that applies only to  
critical hit confirmation rolls

## KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH! DAUER  
PRO TAG

Barbaren-  
stufe

Sonstiges

KAMPFRAUSCH!  
HEUTE

Runden

$5 + KO + ( \times 2 ) +$

Runden

STÄRKEKONSTITUTIONSWERTE  
WERT BONUS WURF BONUS RÜSTUNGS-  
KLASSE MALUS

KAMPFRAUSCH!

**4**

**4**

**2**

**-2**

Starker Kampfrausch

**6**

**6**

**3**

**-2**

MÄCHTIGER KAMPFRAUSCH!

**8**

**8**

**4**

**-2**

Attributsmodifikator =  
(Attributwert - 10) ÷ 2

**ST**

**KO**

**RK**

ERSCHÖPFUNG KAMPFRAUSCH!  
DAUER Dauer

Stärkewert  
Malus -2

Geschicklichkeitswert  
Malus -2

Runden

$\times 2$

**ST**

**GE**

Kein Kampfrausch, Rennen, oder  
Ansturm während erschöpft

## KAMPFRAUSCH! KRÄFTE

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE  
BEKANNT

Sonstiges

$= ( \div 2 ) +$

(abrunden)

**1**

**2**

**3**

**4**

**5**

**6**

**7**

**8**

**9**

**10**

**11**

**12**

**13**

**14**