NPC

Raça

BOM LEAL CAÓTICO MAL

MASCULINO FEMININO

Classe

Nível

CR

Habilidades

	Pontos de Habilidade	Modificador de Habilidade Bônus	Modificador de Habilidade Temp
FOR		FOR	
DES		DES	
CON		CON	
INT		INT	
SAB		SAB	
CAR		CAR	

Modificador de Habilidade = Valor Total de Habilidade - 10) ÷ 2

EQUIPAMENTO

Patrimônio

Patrimônio

Patrimônio

Inventario

PERÍCIAS

Perícias		+3	Graduações	Outros

CURA

PONTOS DE VIDA

pv

Ferimentos/ pv

☐ Morrendo ☐ Estável ☐ Inconsciente

não letal pv

COMBATE

BASE DE ATAQUE

ATAQUE TEMP +

Dano Temporário +

INICIATIVA BÔNUS

INIC = DES + Outros

VELOCIDADE

m m²

Deslocamento Temporário m m²

AGARRAR BÔNUS

= Base de Ataque + FOR + Modificador de Tamanho X 4 + Outros

TESTES DE RESISTÊNCIA

		Teste Base		Outros		Temporário
Fortitude	FORT	= CON	+		+	
Reflexo	REF	= DES	+		+	
Vontade	VONTADE	= SAB	+		+	

☐ Evasão

EFEITOS

ATAQUES

Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m²			
m m²			
m m²			
m m²			

DEFESA

Armadura Natural Modificador de Tamanho Outros Modificadores

CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES + – +

DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 / + – +

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES / – +

CA Temporária

CA

Resistência Mágica

Redução de Dano

/

Habilidades de Combate