Iniciativa

BONUS INICIATIVA | DOTES | Entrenamiento | Misc

INIC = DES + ___ + ___ + ___

VELOCIDAD

VELOCIDAD | Vel con Armadura | Vel Temp

Vel. de Nado | Vel. de Vuelo | Vel Trepando

ATAQUE BASE

BON ATAQUE BASE | ATAQUE MELEE | ATAQUE A DISTANCIA

Bonif. Temp de Ataque | Bon de Moral | VENTAJAS | Desventajas | Ataque Poderoso

+ = ___ + ___ − ___ − ___

Bon Temp Daño | Bon de Moral | VENTAJAS | Desventajas | Ataque Poderoso

+ = ___ + ___ − ___ + ___

Mod Condicionales

MANIOBRAS DE COMBATE

BONUS MANIOBRA DE COMBATE | Bonificador de Ataque Base | Mod Tamaño | Misc

BMC = FUE + BAB − ___ + ___

DEFENSA MANIOBRA DE COMBATE | Mod de Esquiva | Mod de Desvío | Shifter Level ÷ 4 | Bonificador de Ataque Base | Mod Tamaño

DMC = 10 + FUE + DES + ___ + ___ + SAB + ___ + BAB − ___

DMC DESPREVENIDO | Mod de Desvío | Nivel de Monje ÷ 4 | Bonificador de Ataque Base | Mod Tamaño

DMC = 10 + FUE / / + ___ + SAB + ___ + BAB − ___

BMC Temp. | DMC Temp. | Mod Condicionales

+ BMC | + DMC

SALUD

PUNTOS DE GOLPE | Heridas | ☐ Moribundo ☐ Estable | No Letal | ☐ Inconsciente

pg | pg | pg

CLASE DE ARMADURA

CLASE DE ARMADURA | Mod de Esquiva | Mod de Desvío | Shifter Level ÷ 4 | Armadura Natural | Mod Tamaño

CA = 10 + DES + ___ + ___ + SAB + ___ + ___ + ___

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CA = 10 / / + ___ + SAB + ___ + ___ + ___

CLASE DE ARMADURA TOQUE

CA = 10 + DES + ___ + ___ + SAB + ___ / + ___

CA Temp | Resistencia a conjuros | Shifter bonus applies when unarmoured and unencumbered

+ CA

Reducción Daño

/

Mod Condicionales

Notas

ATAQUES

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
'	c		d1	×

Munición # | Munición Especial #

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
'	c		d1	×

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
'	c		d1	×

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
'	c		d1	×

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
'	c		d1	×

Munición # | Munición Especial #

Munición # | Munición Especial #

SALVACIONES

	Base	Racial	Misc	Temp
SALVACIÓN DE FORTALEZA FORT = CON	+ ___	+ ___	+ ___	+
SALVACIÓN REFLEJOS REF = DES	+ ___	+ ___	+ ___	+
SALVACIÓN VOL VOL = SAB	+ ___	+ ___	+ ___	+

☐ Evasión ☐ Evasión Mejorada ☐ Aguante ☐ Sentido de las trampas

Mod Condicionales

EFECTOS