PALADIN		HÂTIMENT DU MAL
DE Niveau	ENNEMIS Niveau PAR JOUR de Paladin	Ennemis Divers Aujourd'hui
de Paladin	= (÷ 3)) + 000
Niveau de Paladin - 3 Lanceur de Sort	(arrondi au supérieu	r)
DETECTION DU MAL	BONUS	BONUS
Detecte le mal dans une creature ou un objet dans un rayon de 18 me		
Ne peut détecter aucune autre auras maléfique aux alentours.	+ = CHA +	+ CA = CHA +
SINGULAR GRACE DIVINE	Une attaque réussie avec le châtiment du M	lal Les dégâts de Châtiment sont doublés pour le
Niveau CHA Bonus sur tous les jets de sauvegarde	ignore la réduction de dégâts	premier coup réussi contre les extérieurs mauvais, dragons mauvais et morts-vivants.
AURA DE COURAGE	BONUS DE Niveau DÉGÂTS de Poledin Divers	BONUS AUX DÉGÂT Niveau CONTRE LE MAL de Paladin Divers
3 Immunisé contre les effets de peur, incluant les effets magic Les alliés a moins de 3m gagnes +4 de sauvegarde contre le	ques de Paladill	+ = (× 2) +
Niveau AURA DE RESOLUTION	IMP	POSITION DES MAINS
8 Immunité contre les charmes, meme magique. Les alliés à moins de 3m reçoivent +4 de sauvegarde contre	UTILISATIONS Niveau	Divore Utilisations aujourd'hui
AURA DE JUSTICE) Divers
Niveau Dépense 2 utilisation de Châtiment du Mal pour donner la pr 11 l'utiliser. Ce bonus reste 1 minute mais doit être utilisé		÷2)+CHA+
au premier tour.	Niveau (arrondi à l'in	férieur)
Niveau AURA DE FOI 14 Armes considérées d'alignement Bon pour vaincre la RD	SOINS Niveau POINTS DE VIE de Paladin	Divers
AURA DE VERTU	d6 = (÷ 2) +
Niveau Gagne réduction de dégâts 5/Mal. 17 Immunisé aux effets de coercition, même maqiques.	(arrondi à l'in	 férieur)
17 Immunisé aux effets de coercition, même magiques. Les alliés à moins de 3m reçoivent +4 de sauvegarde contre	e I griĥoes .	
SANTE DIVINE	Niveau	
Niveau Immunité aux maladies, meme les magiques.	3	
3 * CANALISATION D'ENERGIE POSITIVE	6	
Niveau Canaliser de l'énergie positive utilise deux des utilisations	9	
du jour de l'imposition des mains	12	
JET Niveau D'ÉNERGIE de Paladin Divers		
d6 = (÷ 2) +	15	
(arrondi au supérieur)	18	
VOLONTE Niveau	X (SORTS PREPARES
= 10 + (
		1 000
(arrondi à l'inférieur) LIEN DIVIN		
Niveau MONTURE SPECIAL ARME LIÉE		
5 Nom		2
Tune		
Convoqués Aujourd'hui		000
Améliorations		3 🗀 🗀
		000
		4
SORTS	CHAMPION SACRÉ	
DD de sauvegarde Sorts = SortsSorts supplémentaires de base CHA	Augmente la réduction de dégats de Niveau En touchant un personnage avec Ch	e 10/malefique hâtiment du Mal, celui sera affecté par Bannissement.
1 Day on the base of the base	20 L'effet de Châtiment du Mal se termine après cette attaque	
2	Soigne le maximum de points de vio	e possible avec la canalisation d'énergie positive et l'imposition des main
3		
4		

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort