por dia Magia	em Sobrevivênci em Sobrevivênci and creatures ou pequeno , swim p pressure envelhecimen o			0		
Selvager DRÚIDA nso da Natureza em Conhecimento (natureza) e spatia com a Natureza elhora a Atitude de um Animal uatic Adaptation nus while in aquatic terrain tural Swimmer rim at half land speed sist Ocean's Fury to saves against water spells ar rma Selvagem rna-se qualquer animal médio or aborn uatic subtype, amphibious trait, land speed, endure cold ep Diver mage reduction, withstand deep rpo Atemporal o envelhece, ignora magias de e MAGIAS Magias = Base por dia	em Sobrevivênci			1		
em Conhecimento (natureza) e em Conhecimento (natureza) e en Conhecimento (natureza) e en Conhecimento (natureza) e en Conhecimento (natureza) e en Conhecimento en Conhecimen	em Sobrevivê hol			2		
em Conhecimento (natureza) e patia com a Natureza elhora a Atitude de um Animal uatic Adaptation nus while in aquatic terrain tural Swimmer im at half land speed sist Ocean's Fury to saves against water spells ar rma Selvagem rna-se qualquer animal médio or aborn uatic subtype, amphibious trait, land speed, endure cold ep Diver mage reduction, withstand deep rpo Atemporal o envelhece, ignora magias de e MAGIAS Magias = Base por dia	nnd creatures ou pequeno , swim p pressure envelhecimento dagias Bônus 4 - 888 4 - 888 4 - 888			2		
planta com a Natureza elhora a Atitude de um Animal uatic Adaptation nus while in aquatic terrain tural Swimmer rim at half land speed sist Ocean's Fury to saves against water spells ar rma Selvagem rna-se qualquer animal médio or aborn uatic subtype, amphibious trait, land speed, endure cold ep Diver mage reduction, withstand deep rpo Atemporal o envelhece, ignora magias de e MAGIAS Magias = Base por dia	nnd creatures ou pequeno , swim p pressure envelhecimento dagias Bônus 4 - 888 4 - 888 4 - 888			2		
uatic Adaptation nus while in aquatic terrain tural Swimmer im at half land speed sist Ocean's Fury to saves against water spells ar rma Selvagem rna-se qualquer animal médio or aborn uatic subtype, amphibious trait, land speed, endure cold ep Diver mage reduction, withstand deep rpo Atemporal o envelhece, ignora magias de e MAGIAS Magias = Base por dia	nnd creatures ou pequeno , swim p pressure envelhecimen o			2		
nus while in aquatic terrain tural Swimmer im at half land speed sist Ocean's Fury to saves against water spells ar rma Selvagem rna-se qualquer animal médio or aborn uatic subtype, amphibious trait, land speed, endure cold ep Diver mage reduction, withstand deep rpo Atemporal o envelhece, ignora magias de e MAGIAS Magias = Base por dia	nnd creatures ou pequeno , swim p pressure envelhecimento dagias Bônus 4 - 888 4 - 888 4 - 888			2		
rim at half land speed sist Ocean's Fury to saves against water spells ar rma Selvagem rna-se qualquer animal médio or aborn uatic subtype, amphibious trait, land speed, endure cold ep Diver mage reduction, withstand deep rpo Atemporal o envelhece, ignora magias de e MAGIAS Magias = Base por dia Magia + M	p pressure envelhecimento dagias Bônus 4 - 888 8 8 888 888 888 888 888 888 888					
to saves against water spells ar rma Selvagem rna-se qualquer animal médio or aborn uatic subtype, amphibious trait, land speed, endure cold ep Diver mage reduction, withstand deep rpo Atemporal o envelhece, ignora magias de e MAGIAS Magias = Base por dia Magia + M	p pressure envelhecimento Magias Bônus 4 - 848 August 12 - 848 Magias Bônus 4 - 848 Magias Bônus 4 - 848					
rma Selvagem rna-se qualquer animal médio or aborn uatic subtype, amphibious trait, land speed, endure cold ep Diver mage reduction, withstand deep rpo Atemporal o envelhece, ignora magias de e MAGIAS Magias = Base por dia Magia + M	p pressure envelhecimento agias Bônus 7-848 4-8					
rna-se qualquer animal médio or aborn uatic subtype, amphibious trait, land speed, endure cold ep Diver mage reduction, withstand deep rpo Atemporal o envelhece, ignora magias de e MAGIAS Magias = Base por dia	p pressure envelhecimen o lagias Bônus 4 - 8 - 8 - 8 - 8 - 8 - 8 - 8 - 8 - 8 -					
uatic subtype, amphibious trait, land speed, endure cold ep Diver mage reduction, withstand deep rpo Atemporal o envelhece, ignora magias de e MAGIAS Magias = Base por dia Magia + M	p pressure envelhecimen o Magias Bônus 4-8 W8-8 Magias Bônus 4-8 W8-8 Magias Bônus			3		
ep Diver mage reduction, withstand deep rpo Atemporal o envelhece, ignora magias de e MAGIAS Magias = Base por dia	p pressure envelhecimento Assertica de la companya			3		
mage reduction, withstand deep rpo Atemporal o envelhece, ignora magias de e MAGIAS Magias = Base por dia	envelhecimento SVB - 4 SVB - 12 SVB - 12 SVB - 12			3		
MAGIAS Magias = Base por dia Magia + M	Magias Bônus SAB - 8 S			3		
MAGIAS Magias = Base por dia	SAB - 4 SAB - 4 SAB - 8 SAB - 8 SAB - 8 SAB - 8 SAB - 12					
Magias = Base + M.	SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12					
por dia Magia	SAB - 4 SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12					
	SAB - SAB - SAB - SAB - SAB -					
				4		
				5		
	444 ,					
	무무무 .					
	ЧЧ .			6		
a CD = 10 + SAB + Nível da Magi	jia į					
= SAB +	Conjurado					
				— 7		
LIGAÇÃO COM A NATUREZA COMPANHEIRO ANIMAI Domínio come do Companheiro Animal						
				8		
'IA COM A NATUREZ	7.0			9		
NATUREZA Nível de Druida	-					
	Outros		PERGAMINHOS		``	POÇÕES
						·
ATIC ADAPTATION	*					
vel de Druida						
÷ 2	i					
	on, Stealth,					
ile in aquatic terrains.						
A CALL DE AND	-					
or dia Hoje						
i	÷ 2 wledge (geography), Perception le in aquatic terrains. RMA SELVAGEM	ATIC ADAPTATION rel de Druida ÷ 2 owledge (geography), Perception, Stealth, le in aquatic terrains. RMA SELVAGEM or dia Hoje	* 2 Swledge (geography), Perception, Stealth, le in aquatic terrains. RMA SELVAGEM or dia Hoje	* 2 Swledge (geography), Perception, Stealth, le in aquatic terrains. RMA SELVAGEM or dia Hoje	* 2 Swledge (geography), Perception, Stealth, le in aquatic terrains. RMA SELVAGEM or dia Hoje	ATIC ADAPTATION vel de Druida ÷ 2 Swledge (geography), Perception, Stealth, le in aquatic terrains. RMA SELVAGEM or dia Hoje