GUERRIER	Niveau de Guerrier
(GUBRRIBR) ENTRAÎNEMENT AUX	
Niveau Type d'arme	
5	
9	
13	
17	
ENTRAÎNEMENT AUX ARMURES BONUS DE RÉDUCTION DU MALUS	
DEX MAXIMAL D'ARMURE A	
+ -	
19 RD 5/- en portant une armure ou un b	oouclier
COURAGE	
TERREUR Niveau de BONUS VOLONTE Guerrier	
WILL BONUS = (+ 2.)	÷ /.
MAÎTRISE D'AR	(artondi à l'inférieur)
- Type d'armo	IVIE
20 Type dame	
DONS D'ATTAQ	UE
ACTIONS D'ATTAQUE ☐ Enchaînements Attaque supplémentaire	ei voue touchez
	limite sur le nombre d'enchaînements par tour
☐ Coup d'enchaînement Attaque supplé	
☐ Coup d'enchaînement amélioré Au	
EFFETS CRITIQUES nécessite D	on pour les critiques
	ue fébrile
. 3	ue ralentissant itique étourdissant
· ·	ue fatiguant
☐ Critique assourdissant ☐ Critiq	'
☐ Critique assourdissant ☐ Critique☐ Critique de dissipation ☐ Cr☐ Critique empalant	ue fatiguant
☐ Critique assourdissant ☐ Critiq ☐ Critique de dissipation ☐ Cr ☐ Critique empalant ☐ Science du critique empalant	ue fatiguant tique Épuisant
☐ Critique assourdissant ☐ Critique☐ Critique de dissipation ☐ Cr☐ Critique empalant	ue fatiguant titque Épuisant s de critique à la fois
☐ Critique assourdissant ☐ Critiq☐ ☐ Critique de dissipation ☐ Cr☐ ☐ Critique empalant ☐ Science du critique empalant ☐ Maîtrise du critique Appliquer deux effet ☐ Précision Sournoise ☐ Ajoute un effet critique attaque s	ue fatiguant titique Épuisant s de critique à la fois que à la sournoise dans un tour
☐ Critique assourdissant ☐ Critique Critique de dissipation ☐ Cr ☐ Critique empalant ☐ Science du critique empalant ☐ Précision Sournoise ☐ Ajoute un effet critique attaque s ☐ DONS D'EQUIE	ue fatiguant titique Épuisant s de critique à la fois que à la sournoise dans un tour
☐ Critique assourdissant ☐ Critiq☐ ☐ Critique de dissipation ☐ Cr☐ ☐ Critique empalant ☐ Science du critique empalant ☐ Maîtrise du critique Appliquer deux effet ☐ Précision Sournoise ☐ Ajoute un effet critique attaque s	ue fatiguant titique Épuisant s de critique à la fois que à la sournoise dans un tour
☐ Critique assourdissant ☐ Critique Critique de dissipation ☐ Cr☐ Critique empalant ☐ Science du critique empalant ☐ Maîtrise du critique Appliquer deux effet ☐ Précision Sournoise ☐ Ajoute un effet critique deuxième attaque s ☐ DONS D'EQUIP☐ ☐ Incantation Alliée +2pour vaincre la RM	ue fatiguant titique Épuisant s de critique à la fois que à la sournoise dans un tour
☐ Critique assourdissant ☐ Critique de dissipation ☐ Cr ☐ Critique empalant ☐ Science du critique empalant ☐ Maîtrise du critique Appliquer deux effet ☐ Précision Sournoise Ajoute un effet critique deuxième attaque s ☐ DONS D'EQUIP ☐ Incantation Alliée +2pour vaincre la RM ☐ Défense coordonnée +2au DMD	ue fatiguant titque Épuisant s de critique à la fois que à la sournoise dans un tour
☐ Critique assourdissant ☐ Critique Critique de dissipation ☐ Cr ☐ Critique empalant ☐ Science du critique empalant ☐ Précision Sournoise ☐ Ajoute un effet critique empalant ☐ DONS D'EQUIE ☐ Incantation Alliée +2pour vaincre la RM ☐ Défense coordonnée +2au DMD ☐ Manœuvres coordonnées +2au BMO	ue fatiguant titique Épuisant s de critique à la fois que à la sournoise dans un tour DE jet de réflexes
☐ Critique assourdissant ☐ Critique Critique de dissipation ☐ Cr ☐ Critique empalant ☐ Science du critique empalant ☐ Maîtrise du critique Appliquer deux effet ☐ Précision Sournoise ☐ Ajoute un effet critique deuxième attaque s ☐ DONS D'EQUIP ☐ Incantation Alliée +2pour vaincre la RM ☐ Défense coordonnée +2au DMD ☐ Manœuvres coordonnées +2au BMO ☐ A l'abri Prend le résultat d'un allié sur un	ue fatiguant itique Épuisant s de critique à la fois que à la sournoise dans un tour E jet de réflexes i un allié peut agir
☐ Critique assourdissant ☐ Critique Critique de dissipation ☐ Cr ☐ Critique empalant ☐ Science du critique empalant ☐ Maîtrise du critique Appliquer deux effet ☐ Précision Sournoise ☐ Ajoute un effet critique deuxième attaque s ☐ DONS D'EQUIP ☐ Incantation Alliée +2pour vaincre la RM ☐ Défense coordonnée +2au DMD ☐ Manœuvres coordonnées +2au BMO ☐ A l'abri Prend le résultat d'un allié sur un ☐ Vigie Peut agir dans le tour de surprise s ☐ Mur de boucliers +1 / +2à la CAquand ☐ Lanceur de sorts protégé +4aux tests de	jet de réflexes i un allié peut agir chacun utilise un bouclier e concentration
☐ Critique assourdissant ☐ Critique Critique de dissipation ☐ Cr ☐ Critique empalant ☐ Science du critique empalant ☐ Précision Sournoise ☐ Ajoute un effet critique mattrise du critique Appliquer deux effet ☐ Précision Sournoise ☐ Ajoute un effet critique attraque so ☐ DONS D'EQUIP ☐ Incantation Alliée +2pour vaincre la RM ☐ Défense coordonnée +2au DMD ☐ Manœuvres coordonnées +2au BMO ☐ A l'abri Prend le résultat d'un allié sur un ☐ Vigie Peut agir dans le tour de surprise so ☐ Mur de boucliers +1 / +2à la CAquand ☐ Lanceur de sorts protégé +4aux tests de ☐ Échanger de place Échange sa place avec	ue fatiguant titique Épuisant s de critique à la fois que à la sournoise dans un tour DE jet de réflexes i un allié peut agir chacun utilise un bouclier e concentration c un allié
☐ Critique assourdissant ☐ Critique Critique de dissipation ☐ Cr ☐ Critique empalant ☐ Science du critique empalant ☐ Maîtrise du critique Appliquer deux effet ☐ Précision Sournoise Ajoute un effet critique attaque s ☐ DONS D'EQUIE ☐ Incantation Alliée +2pour vaincre la RM ☐ Défense coordonnées +2au DMD ☐ Manœuvres coordonnées +2au BMO ☐ A l'abri Prend le résultat d'un allié sur un ☐ Vigie Peut agir dans le tour de surprise s ☐ Mur de boucliers +1/+2à la CAquand ☐ Lanceur de sorts protégé +4aux tests de Échanger de place Échange sa place ave ☐ Dos à dos +2à la CAcontre les tenailles	jet de réflexes i un allié e concentration c un allié
☐ Critique assourdissant ☐ Critique Critique de dissipation ☐ Cr ☐ Critique empalant ☐ Science du critique empalant ☐ Maîtrise du critique Appliquer deux effet ☐ Précision Sournoise Ajoute un effet critique deuxième attaque s ☐ DONS D'EQUIP ☐ Incantation Alliée +2pour vaincre la RM ☐ Défense coordonnée +2au DMD ☐ Manœuvres coordonnées +2au BMO ☐ A l'abri Prend le résultat d'un allié sur un ☐ Vigie Peut agir dans le tour de surprise s ☐ Mur de boucliers +1 / +2à la CAquand ☐ Lanceur de sorts protégé +4aux tests de ☐ Échanger de place Échange sa place ave ☐ Dos à dos +2à la CAcontre les tenailles ☐ Science du combat dos à dos +2à la	jet de réflexes i un allié peut agir chacun utilise un bouclier e concentration c un allié G CA d'un allié CA
☐ Critique assourdissant ☐ Critique Critique de dissipation ☐ Cr ☐ Critique empalant ☐ Science du critique empalant ☐ Précision Sournoise ☐ Ajoute un effet critique me attaque se ☐ DONS D'EQUIE ☐ Incantation Alliée +2pour vaincre la RM ☐ Défense coordonnée +2au DMD ☐ Manœuvres coordonnées +2au BMO ☐ A l'abri Prend le résultat d'un allié sur un ☐ Vigie Peut agir dans le tour de surprise se ☐ Mur de boucliers +1 / +2à la CAquand ☐ Lanceur de sorts protégé +4aux tests de ☐ Échanger de place Échange sa place ave ☐ Dos à dos +2à la CAcontre les tenailles ☐ Science du combat dos à dos +2à la ☐ Gambit de l'aîle brisée ☐ Donne +2 / +2, resultat d'un de l'aîle brisée ☐ Donne +2 / +2, resultat d'un allié sur un ☐ Science du combat dos à dos +2à la ☐ Gambit de l'aîle brisée ☐ Donne +2 / +2, resultat d'un allié sur un ☐ Science du combat dos à dos +2à la ☐ Gambit de l'aîle brisée ☐ Donne +2 / +2, resultat d'un allié sur un ☐ Science du combat dos à dos +2à la ☐ Gambit de l'aîle brisée ☐ Donne +2 / +2, resultat d'un allié sur un ☐ Science du combat dos à dos +2à la ☐ Gambit de l'aîle brisée ☐ Donne +2 / +2, resultat d'un allié sur un ☐ Science du combat dos à dos +2à la ☐ Gambit de l'aîle brisée ☐ Donne +2 / +2, resultat d'un allié sur un ☐ Science du combat dos à dos +2à la ☐ Gambit de l'aîle brisée ☐ Donne +2 / +2, resultat d'un alliée ☐ Critique deux effet ☐ Critique ☐ Critique deux effet ☐ Critique ☐ Cri	jet de réflexes i un allié peut agir chacun utilise un bouclier e concentration c un allié s CA d'un allié CA eçoit une attaque d'opportunité
☐ Critique assourdissant ☐ Critique Critique de dissipation ☐ Cr ☐ Critique empalant ☐ Science du critique empalant ☐ Maîtrise du critique Appliquer deux effet ☐ Précision Sournoise Ajoute un effet critique attaque se ☐ DONS D'EQUIP ☐ Incantation Alliée +2pour vaincre la RM ☐ Défense coordonnées +2au DMD ☐ Manœuvres coordonnées +2au DMD ☐ A l'abri Prend le résultat d'un allié sur un ☐ Vigie Peut agir dans le tour de surprise se ☐ Mur de boucliers +1 / +2à la CAquand ☐ Lanceur de sorts protégé +4aux tests de ☐ Échanger de place Échange sa place ave ☐ Dos à dos +2à la ☐ CAcontre les tenailles ☐ Science du combat dos à dos +2à la ☐ Gambit de l'aîle brisée ☐ Donne +2 / +2, re ☐ Formation de Cavalerie ☐ Partage l'espace	jet de réflexes i un allié peut agir chacun utilise un bouclier e concentration c un allié c CA d'un allié CA eçoit une attaque d'opportunité , charge à travers une monture alliée
☐ Critique assourdissant ☐ Critique Critique de dissipation ☐ Cr ☐ Critique empalant ☐ Science du critique empalant ☐ Précision Sournoise ☐ Ajoute un effet critique me attaque se ☐ DONS D'EQUIE ☐ Incantation Alliée +2pour vaincre la RM ☐ Défense coordonnée +2au DMD ☐ Manœuvres coordonnées +2au BMO ☐ A l'abri Prend le résultat d'un allié sur un ☐ Vigie Peut agir dans le tour de surprise se ☐ Mur de boucliers +1 / +2à la CAquand ☐ Lanceur de sorts protégé +4aux tests de ☐ Échanger de place Échange sa place ave ☐ Dos à dos +2à la CAcontre les tenailles ☐ Science du combat dos à dos +2à la ☐ Gambit de l'aîle brisée ☐ Donne +2 / +2, resultat d'un de l'aîle brisée ☐ Donne +2 / +2, resultat d'un allié sur un ☐ Science du combat dos à dos +2à la ☐ Gambit de l'aîle brisée ☐ Donne +2 / +2, resultat d'un allié sur un ☐ Science du combat dos à dos +2à la ☐ Gambit de l'aîle brisée ☐ Donne +2 / +2, resultat d'un allié sur un ☐ Science du combat dos à dos +2à la ☐ Gambit de l'aîle brisée ☐ Donne +2 / +2, resultat d'un allié sur un ☐ Science du combat dos à dos +2à la ☐ Gambit de l'aîle brisée ☐ Donne +2 / +2, resultat d'un allié sur un ☐ Science du combat dos à dos +2à la ☐ Gambit de l'aîle brisée ☐ Donne +2 / +2, resultat d'un allié sur un ☐ Science du combat dos à dos +2à la ☐ Gambit de l'aîle brisée ☐ Donne +2 / +2, resultat d'un alliée ☐ Critique deux effet ☐ Critique ☐ Critique deux effet ☐ Critique ☐ Cri	jet de réflexes i un allié ca concentration c un allié CA eçoit une attaque d'opportunité c, charge à travers une monture alliée versaire qu'un allié
☐ Critique assourdissant ☐ Critique Critique de dissipation ☐ Cr ☐ Critique empalant ☐ Science du critique empalant ☐ Maîtrise du critique Appliquer deux effet ☐ Précision Sournoise Ajoute un effet critique deuxième attaque sur ☐ DONS D'EQUIP ☐ Incantation Alliée +2pour vaincre la RM ☐ Défense coordonnée +2au DMD ☐ Manœuvres coordonnées +2au BMO ☐ A l'abri Prend le résultat d'un allié sur un ☐ Vigie Peut agir dans le tour de surprise sur ☐ Mur de boucliers +1 / +2à la CAquand ☐ Lanceur de sorts protégé +4aux tests de ☐ Échanger de place Échange sa place ave ☐ Dos à dos +2à la CAcontre les tenailles ☐ Science du combat dos à dos +2à la ☐ Gambit de l'aîle brisée ☐ Donne +2 / +2, r ☐ Formation de Cavalerie ☐ Partage l'espace ☐ Charge coordonnée Charger le même ad	jet de réflexes i un allié peut agir chacun utilise un bouclier e concentration c un allié CA d'un allié CA eçoit une attaque d'opportunité , charge à travers une monture alliée versaire qu'un allié and adjacent à un allié
☐ Critique assourdissant ☐ Critique Critique de dissipation ☐ Cr ☐ Critique empalant ☐ Science du critique empalant ☐ Maîtrise du critique Appliquer deux effet ☐ Précision Sournoise Ajoute un effet critique deuxième attaque sur ☐ DONS D'EQUIP ☐ Incantation Alliée +2pour vaincre la RM ☐ Défense coordonnée +2au DMD ☐ Manoeuvres coordonnées +2au BMO ☐ A l'abri Prend le résultat d'un allié sur un ☐ Vigie Peut agir dans le tour de surprise sur ☐ Mur de boucliers +1 / +2à la CAquand ☐ Lanceur de sorts protégé +4aux tests de ☐ Échanger de place Échange sa place ave ☐ Dos à dos +2à la ☐ Gambit de l'aîle brisée Donne +2 / +2, r ☐ Formation de Cavalerie Partage l'espace ☐ Charge coordonnée Charger le même ad ☐ Échappatoire Ne provoque pas d'Ad'O que l'aile brisée Donne +2 / +2, r ☐ Formation de Cavalerie Partage l'espace ☐ Charge coordonnée Charger le même ad ☐ Échappatoire Ne provoque pas d'Ad'O que	jet de réflexes i un allié concentration c un allié c CA d'un allié CA eçoit une attaque d'opportunité , charge à travers une monture alliée eversaire qu'un allié and adjacent à un allié e, l'ennemi perd son bonus de DEXà la CA
☐ Critique assourdissant ☐ Critique Critique de dissipation ☐ Cr ☐ Critique empalant ☐ Science du critique empalant ☐ Maîtrise du critique Appliquer deux effet ☐ Précision Sournoise Ajoute un effet critique deuxième attaque sur ☐ DONS D'EQUIP ☐ Incantation Alliée +2pour vaincre la RM ☐ Défense coordonnée +2au DMD ☐ Manœuvres coordonnées +2au DMD ☐ A l'abri Prend le résultat d'un allié sur un ☐ Vigie Peut agir dans le tour de surprise sur ☐ Mur de boucliers +1 / +2à la CAquand ☐ Lanœur de sorts protégé +4aux tests du ☐ Échanger de place Échange sa place ave ☐ Dos à dos +2à la CAcontre les tenailles ☐ Science du combat dos à dos +2à la ☐ Gambit de l'aîle brisée ☐ Donne +2 / +2, 1 ☐ Formation de Cavalerie ☐ Partage l'espace ☐ Charge coordonnée Charger le même ad ☐ Échappatoire Ne provoque pas d'Ad'O qu ☐ Partenaire de feinte Quand un allié feinte ☐ Science du partenaire de feinte Quand un allié feinte ☐ Science du partenaire de feinte Quand un allié feinte ☐ Science du partenaire de feinte Quand un allié feinte ☐ Science du partenaire de feinte Quand un allié feinte ☐ Science du partenaire de feinte Quand un allié feinte ☐ Science du partenaire de feinte Quand un allié feinte ☐ Science du partenaire de feinte Quand un allié feinte ☐ Science du partenaire de feinte Quand un allié feinte ☐ Science du partenaire de feinte Quand un allié feinte ☐ Science du partenaire de feinte Quand un allié feinte ☐ Science du partenaire de feinte Quand un allié feinte ☐ Science du partenaire de feinte Quand un allié feinte ☐ Science du partenaire de feinte Quand un allié feinte ☐ Science du partenaire de feinte Quand un allié feinte ☐ Science du partenaire de feinte Quand un allié feinte ☐ Science du partenaire de feinte Quand un allié feinte ☐ Science du partenaire de feinte Quand un allié feinte ☐ Science du partenaire de feinte Quand un allié feinte ☐ Science du partenaire de feinte ☐ Science du partenaire de feinte ☐ Science du partenaire de feinte ☐ Science ☐ Science du critique Application ☐ Charge ☐ Science ☐ Science ☐ Scie	jet de réflexes i un allié concentration c un allié c CA d'un allié CA eçoit une attaque d'opportunité , charge à travers une monture alliée eversaire qu'un allié and adjacent à un allié e, l'ennemi perd son bonus de DEXà la CA
☐ Critique assourdissant ☐ Critique Critique de dissipation ☐ Cr ☐ Critique empalant ☐ Science du critique empalant ☐ Maîtrise du critique Appliquer deux effet ☐ Précision Sournoise Ajoute un effet critique deuxième attaque sur ☐ DONS D'EQUIP ☐ Incantation Alliée +2pour vaincre la RM ☐ Défense coordonnée +2au DMD ☐ Manœuvres coordonnées +2au DMD ☐ A l'abri Prend le résultat d'un allié sur un ☐ Vigie Peut agir dans le tour de surprise sur ☐ Mur de boucliers +1 / +2à la CAquand ☐ Lanœur de sorts protégé +4aux tests du ☐ Échanger de place Échange sa place ave ☐ Dos à dos +2à la CAcontre les tenailles ☐ Science du combat dos à dos +2à la ☐ Gambit de l'aîle brisée ☐ Donne +2 / +2, 1 ☐ Formation de Cavalerie ☐ Partage l'espace ☐ Charge coordonnée Charger le même ad ☐ Échappatoire Ne provoque pas d'Ad'O qu ☐ Partenaire de feinte Quand un allié feinte ☐ Science du partenaire de feinte Quand un allié feinte ☐ Science du partenaire de feinte Quand un allié feinte ☐ Science du partenaire de feinte Quand un allié feinte ☐ Science du partenaire de feinte Quand un allié feinte ☐ Science du partenaire de feinte Quand un allié feinte ☐ Science du partenaire de feinte Quand un allié feinte ☐ Science du partenaire de feinte Quand un allié feinte ☐ Science du partenaire de feinte Quand un allié feinte ☐ Science du partenaire de feinte Quand un allié feinte ☐ Science du partenaire de feinte Quand un allié feinte ☐ Science du partenaire de feinte Quand un allié feinte ☐ Science du partenaire de feinte Quand un allié feinte ☐ Science du partenaire de feinte Quand un allié feinte ☐ Science du partenaire de feinte Quand un allié feinte ☐ Science du partenaire de feinte Quand un allié feinte ☐ Science du partenaire de feinte Quand un allié feinte ☐ Science du partenaire de feinte Quand un allié feinte ☐ Science du partenaire de feinte Quand un allié feinte ☐ Science du partenaire de feinte ☐ Science du partenaire de feinte ☐ Science du partenaire de feinte ☐ Science ☐ Science du critique Application ☐ Charge ☐ Science ☐ Science ☐ Scie	ue fatiguant titique Épuisant s de critique à la fois que à la sournoise dans un tour PE jet de réflexes i un allié peut agir chacun utilise un bouclier e concentration c un allié s CA d'un allié CA eçoit une attaque d'opportunité , charge à travers une monture alliée versaire qu'un allié and adjacent à un allié e, l'ennemi perd son bonus de DEXà la CA d un allié feinte, reçoit une Ad'O us permet de faire un pas de côté Pas decôté
Critique assourdissant	jet de réflexes jet de réflexes i un allié peut agir chacun utilise un bouclier e concentration c un allié c, charge à travers une monture alliée versaire qu'un allié and adjacent à un allié e, l'ennemi perd son bonus de DEXà la CA d un allié feinte, reçoit une Ad'O us permet de faire un pas de côté Pas decôté me un coup critique
Critique assourdissant	jet de réflexes i un allié peut agir chacun utilise un bouclier e concentration c un allié CA eçoit une attaque d'opportunité , charge à travers une monture alliée versaire qu'un allié and adjacent à un allié e, l'ennemi perd son bonus de DEXà la CA d un allié feinte, reçoit une Ad'O us permet de faire un pas de côté Pas decôté me un coup critique garde par allié adjacent