STEEL HOUND d'Investigateur	``	EX	TRAITS
DD de sauvegarde Extraits Extraits . $\checkmark \infty$	1		
des extraits par jour de base			
1 7777			
2			
3			
4			
5	2		
6 6			
Extract Save DC = 10 + INT + Extract Level			
INSPIRATION INSPIRATION Niveau Divers			
PAR JOUR d'Investigateur			
$= (\div 2) + INT +$			
Inspiration	3		
Add 1d6 to any skill check 1pt Including skill checks on which you take 10 or 20			
Ajoute 1d6 à Connaissance, Linguistique ou Art de la materie			
Si vous avez un rang dans la compétence			
Add 1d6 to one attack roll 2pt			
Ajoute 1d6 à un jet de sauvegarde 2pt Niveau Le bonus d'inspiration est maintenant de 2d6	4		
20 Applique le bonus d'inspiration pour tous les tests de compo	tence		
PIÈGES			
Niveau Perception d'Investigateur			
Locate traps = + (÷ 2)			
Sabotage Niveau	5		
Disable traps $=$ + $(\div 2)$			
TRAP Niveau SENSE d'Investigateur			
3 = ÷3 (arrondi à l'inférieur)			
Bonus to reflex saves and AC against traps.	6		
PACKING HEAT			
Gain both Amateur Gunslinger and Gunsmithing feats as Niveau bonus feats.			
2 Gain a battered firearm identical to the one gained by the Gunslinger.			
Niveau Talented Shot: May select a Gunslinger deed in the place of	×		ATOR TALENTS
an Investigator talent, as a Gunslinger of Investigator level -4. RÉSISTANCE AU POISON	,		
Niveau	1		
2 +2 to all saving throws against poison			
5 +4 to all saving throws against poison 8 +6 to all saving throws against poison			
11 Immunité à tous les poisons			
KEEN RECOLLECTION	I		
3 Attempt any knowledge skill check untrained.			
STUDIED COMBAT			
Study foe as a move action to increase attack and damage. INSIGHT Niveau BONUS d'Investigateur			
= ÷ 2 (arrondi à l'inférieur)			
Niveau Pour en apprendre sur le meme ennemi en 24h, depense 1pt		1.	
4 STUDIED Niveau STRIKE d'Investigateur			
$ d6 = (\div 2)_{\text{(arrondi à l'inférieur)}} $			
This damage bonus is not multiplied by critical hits. You must be able to see your target clearly.			