

CLERIGO

Nível do Clérigo

Conjurador
Nível

DIVINDADE

DOMÍNIOS

Domínio Domínio

Poder Garantido

Poder Garantido

1

2

3

4

5

6

7

8

9

MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias
por dia

=

Base
Magia

+

Magias Bônus

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAB

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

TURN / REBUKE UNDEAD

Clérigo do BEm ☐Turn, Halt,
Rout and
Destroy Undead☐ Clérigo MalRebuke, Halt, Awe,
Control, Dispel Turning
and Bolster Undead

TURNS / REBUKES PER DAY

Outros

Hoje

= 3 + CAR +

1 TESTE DE EXPULSÃO

Sinergia

= d20 + CAR +

2 EXPULSAR CRIATURA MÁXIMO DE DADOS DE VIDA

Nível do Clérigo

= (Expulsão
Teste ÷ 3) + - 4

3 DESTRUIR CRIATURAS MÁXIMO DE DADOS DE VIDA

Nível do Clérigo

= ÷ 2 (Arredonda para Baixo,

4 CRIATURAS AFETADAS DADOS DE VIDA TOTAIS

Nível do Clérigo

= 2d6 + CAR +

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES