

MÉCANO
DRONE
CHÂSSIS

Taille
Rapidité
Vol
Escalade

CARACTÉRISTIQUES

Valeur de Carac. Mod. de Carac. Augmentation de Carac.
FOR
DEX
CON 10
INT
SAG
CHA

IA LIMITÉE

Après votre tour, votre drone effectue une action de mouvement ou une action simple pour attaquer.

IA AVANCÉE

Your drone peut effectuer une attaque à Niveau outrance.

7 -6 Malus d'attaque lors d'une attaque à outrance

VÉRITABLE IA

Votre drone est autonome. Il a des actions normales à chaque tour sans besoin d'un contrôle direct.

20 -4 Malus d'attaque lors d'une attaque à outrance

MAÎTRE CONTRÔLE

Utilisez une action de mouvement pour contrôler votre drone : il a une action simple et une de mouvement.

NOYAU D'ÉNERGIE AMÉLIORÉ

Niveau 10 Fait une attaque à outrance à -4 sans 1 pp contrôle direct.

ASSAUT COORDONNÉ

Niveau 11 Quand vous attaquez la même cible, vous et votre drone avez un bonus d'attaque de +1.

Table with 10 columns: Niveau, Points de Vie, Base d'Attaque, Classe d'Armure, Sauvegarde Meill., Mauv., Augment. de Carac., Don, Mod. It contains data for drone levels 1 through 20.

COMPÉTENCES

Table with 3 columns: Non entraîné, Bonus de Comp., Mod. de Comp. It contains rows for various competencies.

BONUS D'ATTAQUE

BONUS DE BASE À L'ATTAQUE BBA

ATTAQUE À DISTANCE
= DEX +

JET DE SAUVEGARDE

JET DE VIGUEUR
VIG =

JET DE RÉFLEXES
REF = DEX +

JET DE VOLONTÉ
VOL = SAG +

CLASSE D'ARMURE

CA ÉNERGÉTIQUE
CAE = DEX +

CA KINÉTIQUE
CAC = DEX +

DONS

Form for recording Dons (Gifts) with levels 1, 3, 6, 9, 11, 14, 17, 19.

ATTAQUE

NIVEAU

Portée Type Munitions
m cases

BONUS D'ATTAQUE

Dégâts Critique
d

STATUT

POINTS DE VIE POINTS DE VIE COURANTS
pv

Niveau PERSÉVÉRANCE Niveau P.P. COURANTS
10 pp = ÷ 2 pp

MODULES

MODS. BASIQ.

Form for recording Modules (MODS. BASIQ.) with levels 1, 3, 5, 7, 8, 11, 13, 15, 17, 19.