Nivel do Druids 2 E-Forma Schragem DRUIDA	DRUIDA AQUÁTICO				MAGIAS PREPARADAS				
DRUIDA Surviva de Statuerza Surviva de	UKU			Niver da \	7				
Sized do Diturila Separatio com a Natureza 1		Mive	I do Druida				0		
**Zem Condeniamento (naturazza) e em Sobreverio Calling Control (1) Co	``		DRÚ	IDA 🖟					
Copport acous Assurants Animals Management of the Comparation of the C	Nível do D	ruida	Senso da Natur +2 em Conhecir	eza mento (natureza) e em Sobrevivê	ncia				
Aguatic Adaptation A material Section Service in the section of t	1		Empatia com a	natureza	l ——				
Bonus while in aquatic terrain Swim at Isal Isad Speemer A season against water spells and creatures for the state Ocean's Yany 4 for some against water spells and creatures for the state of the st							4		
A COMPANEIRO ANIMAL Dominsio Notational Services Resist Ocean's Fury Concentração Seabara A Companion de la land speede do un dedo Concentração Seabara LIGAÇÃO COM A NATUREZA EMPATIA COM A	2		Bonus while in aquatic terrain		l ——		1		
Resist Ceaser's Fury 4	3								
4 to saves against water spells and creatures prima Selvagem Torna sequipter animal pequence on médio prima Selvagem Aquatic subtype, amphibious trait, evim et and speed, cronder cold and speed, cro			Resist Ocean's	Fury					
Torna-se qualque animal pequeno ou médio 9	4		Forma Selvagem Torna-se qualquer animal pequeno ou médio						
Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, enter cold 13 Deep Diver Deep Diver Deap Magine Planta General Magines Boars Anglas &							2		
at land speed, endure cold 13	9								
To a contentração SAB + Nivel da Magia Concentração SAB + Nivel da Magia Persona SAB + Nivel da Magia Concentração SAB + Nivel da Magia Persona Natrureza SAB + Nivel da Druida Persona SAB + Nivel da Druida Persona SAB + Poções			at land speed, e	land speed, endure cold					
Top de Cristeria Corpo Atmosphall Rise envelhece, ignora magias de envelheciment Rise enve	13			ion, withstand deep pressure					
Não envelhece, ignora magias de envelhecimento Não Majas Base Magias Bónus Dordia Magia M	15		Corpo Atempora	rpo Atemporal			2		
te de Resistència CD Magias Basse por dia Magia Basse por dia Magi	15		Não envelhece,	ignora magias de envelhecimen	(°		3		
O O S S S S S S S S S S S S S S S S S S									
1 1	te de Resis	stência							
1 2 3 3 4 4 5 6 6 7 Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nivel da Magia Concentração = SAB + Nivel LIGAÇÃO COM A NATUREZA X COMPANHEIRO ANIMAL Domínio Nome do Companheiro Animal Tipo da Criatura Tipo da Criatura EMPATIA COM A NATUREZA EMPAT			0				/.		
3			1				4		
Tipo da Criatura Sempartia Com a Natureza S			2						
Tipo da Criatura EMPATIA COM A NATUREZA EMPATIA COM			3	0,00					
Tipo da Criatura EMPATIA COM A NATUREZA Tipo da Criatura Tipo da Criatura Tipo da Criatura Tipo da Criatura PERGAMINHOS POÇÕES AQUATIC ADAPTATION AQUÁTICO BONUS Nivel de Druida Outros AQUÁTICO BONUS Nivel de Druida Outros PERGAMINHOS POÇÕES FORMA SELVAGEM			4				5		
Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia Concentração = SAB + Conjurado			5						
Teste de Resistència CD = 10 + SAB + Nivel da Magia Concentração = SAB + Conjurado			6						
Teste de Resistència CD = 10 + SAB + Nivel da Magia Concentração			7						
Teste de Resistència CD = 10 + SAB + Nivel da Magia Concentração = SAB + Nivel do Nivel LIGAÇÃO COM A NATUREZA X COMPANNEIRO ANIMAL Domínio Nome do Companheiro Animal Ipo da Criatura EMPATIA COM A NATUREZA BONUS Nível de Druida DERGAMINHOS POÇÕES PERGAMINHOS POÇÕES FORMA SELVAGEM			8				6		
Concentração = SAB + Nível da Magia LIGAÇÃO COM A NATUREZA ***COMPANHEIRO ANIMAL Domínio** Nome do Companheiro Animal Tipo da Criatura ***EMPATIA COM A NATUREZA** EMPATIA COM A NATUREZA** EMPATIA COM A NATUREZA** EMPATIA COM A NATUREZA** BÔNUS = CAR + + + PERGAMINHOS POÇÕES ***PERGAMINHOS** POÇÕES FORMA SELVAGEM FORMA SELVAGEM ***POÇÕES** ***PORMA SELVAGEM ***POÇÕES** ***PORMA SELVAGEM ***			9						
Concentração = SAB + Nivel	Teste d	Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia							
LIGAÇÃO COM A NATUREZA **COMPANHEIRO ANIMAL Domínio Nome do Companheiro Animal	Concent				ido r				
X COMPANHEIRO ANIMAL Domínio Nome do Companheiro Animal Tipo da Criatura EMPATIA COM A NATUREZA EMPATIA COM A NATUREZA BÔNUS EMPATIA COM A NATUREZA BÔNUS FORMA SELVAGEM PERGAMINHOS POÇÕES PERGAMINHOS POÇÕES FORMA SELVAGEM FORMA SELVAGEM							7		
Nome do Companheiro Animal	X CON		-						
Tipo da Criatura	Nome do	Compa	nheiro Animal						
Tipo da Criatura							8		
EMPATIA COM A NATUREZA EMPATIA COM A NATUREZA BÔNUS Nível de Druida Outros PERGAMINHOS POÇÕES AQUATIC ADAPTATION AQUÁTICO BÔNUS Nível de Druida = ÷ 2 Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.	Tipo da C	ipo da Criatura							
EMPATIA COM A NATUREZA BÔNUS Nível de Druida Outros PERGAMINHOS POÇÕES AQUATIC ADAPTATION AQUÁTICO BÔNUS Nível de Druida = ÷ 2 Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.									
EMPATIA COM A NATUREZA BÔNUS Nível de Druida Outros PERGAMINHOS POÇÕES AQUATIC ADAPTATION AQUÁTICO BÔNUS Nível de Druida = ÷ 2 Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains. FORMA SELVAGEM	``	EMI	PATIA COM	A NATUREZA			9		
POÇÕES AQUATIC ADAPTATION AQUÁTICO BÔNUS Nível de Druida = ÷ 2 Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains. FORMA SELVAGEM									
AQUÁTICO BÔNUS Nível de Druida = ÷ 2 Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains. FORMA SELVAGEM			1		×	PERGAMINHOS	1)	POÇÕES	
AQUÁTICO BÔNUS Nível de Druida = ÷ 2 Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains. FORMA SELVAGEM		Α.			,				
BÔNUS Nível de Druida = ÷ 2 Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains. FORMA SELVAGEM	AOUÁTI		IQUATIC AD	APTATIUN					
Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains. FORMA SELVAGEM	BÔNUS		Nível de Druida	1					
Survival and Swim while in aquatic terrains. FORMA SELVAGEM			=	÷ 2					
FORMA SELVAGEM									
	Survival a	anu JWI	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		(
		Ve		Ноје					
Forma Atual	Forms A+	 ual							
	i orinia All	uui							