DEDUCTIONIST Deductionist	TALENTY TROPICIELA						
ŁOTRZYK	TALENTY ZNANE		Poziom Łotrzyka	.)	Inne		Od 10 poziomu Tropiciel może korzys
Poziom Łotrzyka 1	1	= (•	÷ 2)	+	(Zaokrąglane w dół)	
2 🗆 Uchylanie							
4 🗆 Nieświadomy Unik	2						
8 🗆 Doskonalszy Nieświadomy Unik							
10	3						
20 Master Strike							
PUŁAPKI	4						
Poziom Percepcja Łotrzyka							
Wyszukiwanie Pułapek = + (÷ 2)	5						
Unieszkodliwianie Poziom Lotrzyka Unieszkodliwianie Pułapek = + (÷ 2)	6						
WYCZUCIE PUŁAPEKPoziom Poziom PREMIA DO RZ. OBRŁOTZYKREFLEKS	7						
3 + = (÷ 3) + PODSTĘPNY ATAK PODSTĘPNY OBRAŻENIZÓM	8						
PREMIA totrzyka Inne	9						
(Zaokrąglane w górę) Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flanko W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 91 Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych. Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej b	wany (Jub stracił n.	premię ze	ZR do KP.				
MISTRZOWSKIE UDERZENIE Udany podstępny atak może również przynieść: Poziom -Sen na 1k4 godzin 20 -Paraliż na 2k6 rund	12						
-Śmierć MISTRZOWSKIE UDERZENIEoziom ST WYTRWAŁOŚĆ Łotrzyka = 10 + (÷ 2) + INT	13						
Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ci 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość	14 . ągu						