

AQUATIC DRUID

Poziom
Druida

Poziom
Druida

— 2 —

Poziom
Druida

Poziom
Druida

Poziom
Druida

DRUID

Poziom
Druida

1

☐

Zmysł natury
+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetrwania

Empatia z Dziką
Dokładniej postępowanie ze zwierzętami

2

☐

Aquatic Adaptation
Bonus while in aquatic terrain

3

☐

Natural Swimmer
Swim at half land speed

4

☐

Resist Ocean's Fury
+4 do rz. obr. przeciw wodnym istotom i czarom

Kształt Natury
Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

9

☐

Seaborn
Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold

13

☐

Deep Diver
Damage reduction, withstand deep pressure

15

☐

Ponadczasowe ciało
Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY

ST Rzut
Obronnego

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Czary
Dziennie

=

Czary
Bazowe

+

Czary Premiowe

RZT - 4

RZT - 8

RZT - 12

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

=

RZT

+

Poziom
Czarującego

WIEŹ Z DZICZĄ

☐ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ ☒ DOMENA

Zesłana Moc

Poziom

ST

Użycia na dzień

Zesłana Moc

Poziom

ST

Użycia na dzień

WIEŹ Z DZICZĄ

WIEŹ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

=

CHA

+

+

AQUATIC ADAPTATION

AQUATIC

BONUS

Poziom Druida

=

÷ 2

Premia do Inicjatywy, Wiedzy (geografia), Percepcji, Ukrywania się, Sztuki Przetrwania i Pływania w wodnych terenach

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

ZWOJE

MIKSTURY