BATTLE SCOUT Tropiciela	STYL WALKI
(TRODICIEL) Poziomy +	1
(TROTIGIEE) Premiowe	Poziom P
ULUBIENI WROGOWIE Poziom PREMIA Z PREFEROWANEGO WROGA+2 4	2
1	
20	6
Bonus to attack, damage and selected skills against this enem	10
ULUBIONE TERENY Poziom O PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU 4 6 8	14 Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie
3	WIĘŹ ŁOWCY
8	Poziom DZIELENIE SIĘ PREMIĄ
13	4 CZAS Inne
18	rund = RZT + (RZTminimum 1) As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft
O Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain	PRZYGOTOWANE CZARY
Poziom Round Allies gain +2 bonus to Initiative in the area	
Round Allies gain +2 bonus Perception, Stealth and	1 000
2 Survival checks in the area Round Not hampered by difficult terrain; Take 10 on Climb and Swim even in a hurry	
Round Not hampered by difficult terrain; Take 10 on Climb and Swim, even in a hurry	
BONUS Poziom	- <u> </u>
CZAS TRWANIA Tropiciela Bonus applies in a 60 ft radius area	
min centred on yourseli	
Poziom PERFECT ADVANTAGE 20 Gain the above bonuses in just one round	3 000
Poziom INFILTRATION	
Once a day, pick an extra favoured terrain for one hour. WIĘŹ Z DZICZĄ	4 000
WIĘZ Z DZICZĄ Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia	
CZARY	SUPERIOR TACTICS
Poziom Poziom Poziom Poziom Tropiciela - Zarującego	Poziom Once per day, rearrange your party's initiatives after they've been rolled
ST Rzutu Czary Czary + Czary Premiowo	Initiative bonus for yourself and allies within an area you've already scouted out
Obronnego Dziennie Bazowe RZT	
2	
3	
4	
ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru	
	ZWOJE MIKSTURY
RÓŻDŻKI "	
# # # # # # # # # # # # # # # # # # #	
§ 000 000 000	
# 000 000 000	
ž # 000000000	