

RANGER

Livello da Ranger

Livello bonus

STILE DI COMBATTIMENTO

NEMICI PRESCELTI

Livello

BONUS NEMICO PRESCELTO

1

5

10

15

20

Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy

AMBIENTI PRESCELTI

Livello

BONUS AMBIENTE PRESCELTO

3

8

13

18

Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain

EMPATIA SELVATICA

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un animale

INCANTESIMI

Livello

Livello da Ranger

Livello Incantatore

CD TS Incantesimi

Inc. al Giorno

Inc. Base

Inc. Bonus SAG

1

2

3

4

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Legame del cacciatore

Livello

CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO

COMPAGNO ANIMALE

CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO

DURATA

rd

=

SAG

+

Varie

(SAG minimo 1)

Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Prescelto a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento

Nome

Tipo di creatura

Livello da Ranger - 3 = Livello da Druido

INCANTESIMI PREPARATI

1

2

3

4

BACCHETTE

CARICHE

#

CARICHE

#

CARICHE

#

CARICHE

#

CARICHE

#

PERGAMENE

POZIONI