URBAN Poziom Tropiciela		STYL WALKI					
	ANGER	OGOWIE	Poziom Tropiciel				_
Poziom PREMIA Z PREFEROWANEGOWROGA 8 10  1			2	•			_
5			6				
10			10	 			_
15		<u> </u>	10 14				
20			Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi o				
■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy				WIĘŹ ŁOWCY			
	OURED COM		Poziom 4	□ DZIELENIE SIĘ PREMIĄ		☐ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ	
Poziom O COM	MUNITY BONUS	+2 4 6 8		ENIE SIĘ PREMIĄ		Imię	
8				rund = RZT +		Typ Stworzenia	
13				(RZTminimum 1	)		
18			Jako ak	cję ruchu podziel się twoją Premią za Preferow	vaneg	o Wroga przeciw jednej Rocie <b>3</b> spłzjimlerzeńcam Tropiciela	i w obszarze
O Bonus to Initiat	tive and selected ski	lls when in this community	<b>X</b>	PRZYGOT	OW.	ANE CZARY	
Poziom Never slowed by difficult terrain in these communities  7 Move through local citizens as if they were allies							
Poziom Use Stealth in place of Disguise in these communities			- 000		1		
12 If successful, you blend into the crowd							
WIĘŹ Z DZICZĄ							
Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia					2		
×	CZARY	*					
Poziom <b>4</b>	Poziom Tropiciela	- 3_Poziom Zarującego					
ST Rzutu Obronnego	Czary = Czary Dziennie = Bazowe	Czary + Czary Premiowe	,	3			
		Bazowe RZT					
	1						
	2				4		
	3						_

ROZDZKI *		
# 000 000 000 000	ZWOJE	MIKSTURY
# 000 000 000 000 000 000		
# 000 000 000 000		
# 000 000 000 000		
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0		

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru