

# STORM DRUID

Nível de  
Druida

## STORM DRUID

Nível de  
Druida

☐

**Senso da Natureza**  
+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência  
**Empatia com a Natureza**  
Melhora a Atitude de um Animal

2

☐

**Windwalker**  
Wind effects (natural or magical) are one step less severe

3

☐

**Stormvoice**  
Voice is carried through the wind

4

☐

**Olhos da Tempestade**  
Ver através da neblina, nevoa, gás, vento ou chuva  
**Forma Selvagem**  
Torna-se qualquer animal médio ou pequeno

9

☐

**Windlord**  
Second domain

13

☐

**A Thousand Faces**  
Unaffected by wind; immune to deafness;  
+2 to saves against sonic effects

15

☐

**Corpo Atemporal**  
Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

## MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias  
por dia

=

Base  
Magia

+

Magias Bônus

	0					
	1	+ 1	+ 1	SAB - 4	SAB - 8	SAB - 12
	2	+ 1	+ 1			
	3	+ 1	+ 1			
	4	+ 1	+ 1			
	5	+ 1	+ 1			
	6	+ 1	+ 1			
	7	+ 1	+ 1			
	8	+ 1	+ 1			
	9	+ 1	+ 1			

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

=

SAB

+

Nível do Conjurador

## NATURE BOND / STORM LORD

Domínio do Elo com a Natureza

Storm Lord Domain

Poder Garantido

Poder Garantido

	Nível			Nível	
	CD			CD	
	Usos			Usos	
	Diários			Diários	

Poder Garantido

Poder Garantido

	Nível			Nível	
	CD			CD	
	Usos			Usos	
	Diários			Diários	

## EMPATIA COM A NATUREZA

WILD EMPATHY BONUS

Nível do Druida

Outros

=

CAR

+

+

## OLHOS DA TEMPESTADE

DISTANCE

Nível do Druida

m

=

5 m

+

(

5 m

×

)

## FORMA SELVAGEM

Times

per day

Times

Today

☐

☐

☐

☐

## MAGIAS PREPARADAS

0

Magia do Domínio + 1

1

Magia do Domínio + 1

2

Magia do Domínio + 1

3

Magia do Domínio + 1

4

Magia do Domínio + 1

5

Magia do Domínio + 1

6

Magia do Domínio + 1

7

Magia do Domínio + 1

8

Magia do Domínio + 1

9

## PERGAMINHOS

## POÇÕES