太PロTHEC Alquimista	\.		EXTRAIR
(ALQUIMISTA)	1		
ALQUIMIA	1		
Teste de extrair CD Extrair por dia Base + 7 & 2 Extracts			
1			
2			
3			
4		000	
5	2		
6			
Extract Save DC = 10 + INT + Extract Level			
_			
DISCOVERIES Nível de			
KNOWN Alquimista Outros			
= (2		
(Arredonda para Bai	,		
1			
2			
3	4		
4			
	_ □		
5			
	5		
6			
7			
	6		
8			
9			
			TESTE DE CURA
10	CURA	Nível de	ILSIL DE COM
	PONTOS	Alquimista	Apply a healing salve or potion as a move action. Apply a healing salve to self as a swift action.
11		d6 = ÷ 2	Using a healing salve counts as one use of your bombs for today.
	Nível	I Instant Alahamu	Craft any alchemical item as a full round action
12	18 _	Instant Alchemy	Apply a healing salve as a swift action
RESISTÊNCIA À VENENO	1		BOMBS
RESISTÊNCIA A VENENO BÔNUS EM TESTES DE FO	RTII	d6 +	
+	1	BASIC DAMAGE	OUTROS DANO Bombas Hoje
Nível Imune a todos os venenos	Nível de Alguimist		BOMBS Nível de Outros
10 MUNDANE POTIONS	(÷ 2) INT	PER DAY Alquimista
	(Arredonda pa		
		PLASH DAMAGE 🔻	SAVING Nível de THROW DC Alquimista
	_	·	=10 + (÷ 2) + INT
		+	
	_	Splash radius	Use this DC for Splash reflex saves, (Arredonda para Baixo) Discovery fortitude saves etc.