

# JUNGLE DRUID

Niveau  
de Druid

Sauvage

— 2 = Forme

Niveau

Niveau  
de Druid

## DRUIDE

Niveau  
de Druid  
1

**Instinct naturel**  
+2 en Connaissances (Nature) et Survie  
**Empathie sauvage**  
Améliore l'attitude d'un animal

2

**Jungle Guardian**  
Bonus in jungle terrain

3

**Déplacement Facilité**  
Progresses à vitesse normale dans les taillis  
ne prenant aucun dégâts

4

**Torrid Endurance**  
Endure hot; +4 against disease and exceptional  
abilities of animals and magical beasts  
**Forme animale**  
Se transformer en un animal de taille P ou M

9

**Immunité aux venins**  
Immunité à tous les poisons

13

**Verdant Sentinal**  
Cast tree shape at will

15

**Éternelle jeunesse**  
Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

## SORTS

DD de sauvegarde  
du sort

Sorts  
par jour

= Sorts  
de base

+ Sorts supp.

DD de sauvegarde du sort	Sorts par jour	= Sorts de base	+ Sorts supp.
0			SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12
1			□ □ □ □
2			□ □ □ □
3			□ □ □ □
4			□ □ □ □
5			□ □ □ □
6			□ □ □ □
7			□ □ □ □
8			□ □ □ □
9			□ □

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

= SAG +

Niveau de  
Lanceur de Sort

## PACTE AVEC LA NATURE

☒ COMPAGNON ANIMAL ☐ DOMAINE

Nom du compagnon animal

Type de créature

## EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE

Niveau de druide

Divers

□ □ □ □ = CHA + □ □ □ □

## JUNGLE GUARDIAN

JUNGLE  
BONUS

Niveau de druide

□ □ □ □ = □ □ □ □ ÷ 2

Bonus to Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth  
and Survival while in jungle terrains.

## FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

□ □ □ □  
□ □ □ □  
□ □ □ □

## SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PARCHEMINS

## POTIONS