MACHER Poziom Machera	MACHER								
PRZEBIEGŁA WIEDZA Skills Used Today			INT	[PUNKT	Y INSPIRA		Punkty Inspir	acji
	Poziom Machera	_ {	Przebiegła Intuicja Przebiegła Wiedza				e or save + INT Poziom Machera	Punktów	Koszt / Inspiracji 1 PI 1 PI
umysł tęższy niż muskuły			Wykrywanie Pułapek	(
S = S + INT	2		Amator Tajemnic 1						
ZR = ZR + INT Od 3. Poziomu	3		Umysł Tęższy niż Mu Przebiegła Obrona	ıskuły	K	P + INT (1 rui	nda)		1 PI
Applies to strength and dexterity checks, and strength- and dexterity-based skills	4	-	Amator Tajemnic 2 Cunning Strike		D	amage +1d6	sneak attack		1 PI
OPPORTUNISTIC PIETY	5		Opportunistic Piety		Tu	ırn Undead, F	Harm Undead or Hea	l Injuries	1 PI
TURNS / REBUKES / HEALING Opportunistic USES PER DAY Piety Modifier Inne	7		Amator Tajemnic 3						
= 3 + RZT + +	8		Cunning Surge		Ex	rtra standard	action (1 round)		3 IP
LECZENIE PW Poziom Machera Użycia Dzisiaj	9		Amator Tajemnic 4						
= INT + (× 2)	10		Opportunistic Piety +1	1					
1 TEST ODPĘDZANIA Synergia	11		Cunning Breach		0	ercome spel	I resistance and dan	nage reduction	2 IP
	12		Amator Tajemnic 5						
= k20 + CHA +	13		Cunning Dodge		lg	nore fatal or	incapacitating dama	ige	4 PI
2 TO TURN CREATURE MAX KW Poziom Machera	14		Amator Tajemnic 6						
= (Test 3)+ - 4	15		Opportunistic Piety +2	2					
	16		Improved Cunning Def	fence	A	C + INT			o IP
TO DESTROY CREATUREMAX KW Poziom Machera	17		Amator Tajemnic 7						
= ÷ 2 Zaokrąglane w dół	19		Cunning Brilliance		A	ctivate Extra	ordinary Ability		4 PI
4 ISTOTY POD WPŁYWEMSUMA KW Poziom Machera	20	□ {	Amator Tajemnic 8 Opportunistic Piety +	+3					
= 2k6+ CHA +	ARCANE DILLETANTE								*
CUNNING BRILLIANCE	PREPAR	RED S	SPELLS PER DAY	Maks. I	Poziom C	zaru	CT D=t		Doziem
Prepared Extraordinary Abilities							ST Rzutu Obronnego = 10	+ INT	Poziom + Czaru
									Szkoła
HOLY SYMBOLS									
TODI DINIBOLO						Koszt		Poziom	ST
									Szkoła
						Koszt		Poziom	ST
				S	zkoła				Szkoła
	Koszt		Poz	ziom	ST	Koszt		Poziom	ST
				S	zkoła				Szkoła
	Koszt		Poz	ziom	ST	Koszt		Poziom	ST
			. 02						