INCANYESIM  Incanteriami CD IS  Inc. Inc. Inc. Inc. Bonut  Consequent Incanteriami al Gorno Rase  Inc. Inc. Inc. Bonut  Inc. Inc. Inc. Bonut  Inc. Inc. Inc. Bonut  Inc. Inc. Inc. Bonut  Inc. Inc. Inc. Bonut  Inc. Inc. Bonut  Inc. Inc. Inc. Bonut  Inc. Bonut	COURT BARD Livello da Bardo	INCANTESIMI CONOSCIUTI
CONTROCANTO CONTRO	1	-i
The state of the s	Incantesimi CD TS Inc. = Inc. + Inc. B	0
1 1 2 2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	4	
CO IS Incontesting - 10 + CAR + Lix (Incontesting)  FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOCILA  1 for person indicates are annive legal to season  FINE STREZIONE BARDICA  Varie  AC COONNO  Total = 2 + ( × 2 ) + CAR +  Read and Cool of the state		
COTS incantesimo 10 + CAR + Un incantesimo  Estatulimento indicasar armature legare serza incantesimo 10 + CAR + Un incantesimo  Estatulimento indicasar armature legare serza incantesimo indicasar armature legare serza indicasar indicasar incantesimo indicasar armature legare serza indicasar ind		1
CD TS Incontesimo = 10 + CAS + 1 tr. Incontesimo  FALIMINTO INCANTESIMI ARCANT SOCILA  FILIDIANO AND AL CORRINA  FILIDIANO AND AL CORRINA  FORMAL CORRINA  Livello  AL CORRINA  AL CORRINA  AL CORRINA  AL CORRINA  AL CORRINA  MOCRANTO CANTENCANTO  CONTROCANTO  CONTRO		
COTS Incanterion = 10 a CAR + Liv Incanterion   FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGILA   SIBIZIONE BARDICA		
COT'S incanteriors 10 + CAR + Liv Incontention    Cot   Cot		
COTS Incantesime = 10 + LRH + Liv Incantesime  FALLMERTO INCANTESIMI ARCANI SOCIALS  Intelligence in control of the procession of the proc		2
FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA    1		
ESIBIZIONE BARDICA  DURATA  AL CHORN Livello  Id = 2 + ( x 2) + CAR +  Round		
BSHIZIONE BARDICA  Uvello  AL GIORNO  de Bardo  Volonta C SANVEZAVEIde de Bardo  Volonta C SANVEZAVEIde de Bardo  TO TO TO TO Control C SANVEZAVEI de Bardo  ESTBIZIONE  CONTROCANTO Control C SANVEZAVEI de Bardo  ESTBIZIONE  CONTROCANTO Control C SANVEZAVEI de Bardo  ESTBIZIONE  CONTROCANTO Control C SANVEZAVEI de Bardo  FESTBIZIONE  SACTIRE  Livello da Bardo  FENDRITSE  Livello C SANVEZAVEI de Bardo  FENDRITSE  Livello C SANVEZZO  Livello C SANVEZAVEI de Bardo  FERROLL  Livello C SANVEZAVEI DE CONTROL C SANVEZAVI LE  Livello C SANVEZAVEI DE CONTROL C SANVEZAVI LE  Livello C Livello C SANVEZAVI LE  Livello C Livello C Livello C SANVEZAVI LE  Livello C Livello C SANVEZAVI LE  Livello C Livello C Livello C Livello C SANVEZAVI LE  Livello C Livello C Livello C SANVEZAVI LE  Livello C Livello C Livello C SANVEZAVI LE  Livello C Livello C Livello C Livello C SANVEZAVI LE  Livello C Livello C Livello C Livello C Livello C Livello C SANVEZAVI LE  Livello C Livello C Livello C Livello C Livello C SANVEZAVI LE  Livello C		enza
UNDATA LICHORNO  IT = 2 + ( x 2 ) + CAR +  Road	Toolidae ii fallimento modificolini.	
Total Contract of the Come action of the Contract of the Con	DIIDAMA Livelle	
Round	AL GIORNO da Bardo	
VOLONTA CO SALVEZZIVENIO do Bardo  Livello Inizia cambia un'esibizione bardica come azione di 7 movimento invece che come azione standard.  SIBIZIONI  CONTROCANTO Contrata affetti magici che dipendono dalla vista. Gli Allede entro 9 muana la paro di Etaibizione al pato di un TS  DISTRAZIONE Contrata file eti magici che dipendono dalla vista. Gli Allede entro 9 muana la paro di Etaibizione al pato di un TS  DISTRAZIONE Contrata file eti magici che dipendono dalla vista. Gli Allede entro 9 muana la paro di Etaibizione al pato di un TS  DISTRAZIONE Contrata file eti magici che dipendono dalla vista. Gli Allede entro 8 muana puna di Etaibizione al pato di un TS  DISTRAZIONE Contrata file eti magici che dipendono dalla vista. Gli Allede entro 8 muana puna di Etaibizione al pato di un TS  DISTRAZIONE Contrata file eti magici che dipendono dalla vista. Gli Allede entro 8 muana puna di Etaibizione al pato di un TS  DISTRAZIONE Contrata file eti magici che dipendono dalla vista. Gli Allede entro 8 muana la paro di di un'interiore di da Bardo Varie  Livello Contrata (angle, saves againts charm and fear  MOCKERY Livello Bardo Livello Guide	$rd = 2 + ( \times 2) + CAR +$	
VOLONTA CO SALVEZAVELO da Bardo  = 10 + (		4
Livello Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di 7 movimento invece che come azione standard.  ESIBIZIONI  CONTROCANTO Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 musano la prova di Esibizione al posto di un TS DISTRAZIONE Contrasta effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 musano una prova di Esibizione al posto di un TS DISTRAZIONE Contrasta di effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 musano una prova di Esibizione al posto di un TS  AFFASCINARE Livello DISTRAZIONE  EXPERTISE Livello BONUS  AFFASCINARE Livello DISTRAZIONE  EXPERTISE  Apply this bonus to Diplomacy, Knowledge (history), Knowledge (hostiry) checks  EXPERTISE  Apply this bonus to Diplomacy, Knowledge (history), Knowledge (hostiry) checks  EXPERTISE  Apply this bonus to Diplomacy, Knowledge (history), Knowledge (hostiry) checks  EXPERTISE  Apply this bonus to Diplomacy, Knowledge (history), Knowledge (history), Chrowledge (history), Ch	000 000	
Contracts a cambia un'esibizione bardica come azione di 7 modimento invece che come azione standard.   Contracts a effetti magici che dipendono dal suono. Gli aleal entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS   Contracts a gli effetti magici che dipendono dal suono. Gli aleal entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS   Contracts a gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS   Contracts a gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS   Contracts a gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS   Contracts a gli effetti magici che dipendono dal suono. Gli aleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS   Contracts a gli effetti magici che dipendono dal suono. Gli aleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS   Contracts a gli effetti sono (contract)   Contracts a gli effetti sono (contract)   Contracts a gli effetti magici che dipendono dal suono. Gli aleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS   Contracts a gli effetti sono (contract)   Contracts a gli effetti entro (c		
CONTROCANTO Contrata effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati ento 9 un suano la prova di Esibizione al posto di un TS  DISTRAZIONE Contrata gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati ento 9 un suano una prova di Esibizione al posto di un TS  AFFASCINARE Livello PUBBLICO MAX de Bardo  ### = 1 + ( + 1 ) ÷ 6 Penalty to enemies' attack, damage, saves against charm and fear  MOCKERY Livello da Bardo  #### = 1 + ( + 1 ) ÷ 4 Penalty to enemies' attack, damage, saves against charm and fear  MOCKERY Livello SUGGESTIONE 6 Impone una suggestione ad una creatura già affascinata  Livello GLORIOUS EPIC 8 Cause enemies within 301 to become flat-footed  Livello IspiraRE GRANDEZZA MAX INFLUENZATI 42 attacto, +1 TS Tempra  Livello MUSICA LENITIVA 12 Cara ferite gravi di massa Rimovo le condizioni Affaticato, Infermo e Scosso.  Livello SCANDAL 11 Enemies are affected as if by Song of Discord  Livello SPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI 44 attutti titi salvezza  #### ### ### ### ### ### ### ### ###		
EXPERTISE  Livello da Bardo  Tourist at effect a grace semiles within 30ft to become flat-footed  Evello Suggestione ad una creatura già affascinata  Livello Suggestione ad una creatura già a		
Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro om usano la prova di Esibizione al posto di un TS  DISTRAZIONE Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro di un usano una prova di Esibizione al posto di un TS  AFFASCINARE Livello PUBBLICO MAX dia Bardo  =	ESIBIZIONI	
AFFASCINARE  Livello MAX  AFFASCINARE  Livello da Bardo  SATIRE  Livello da Bardo  Livello MOCKERY  Livello da Bardo  Livello Benalty to enemies' attack, damage, saves against charm and fear  AFFASCIONE  Livello da Bardo  Livell		
Contrasts gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 musano una prova di Esibizione al posto di un TS  AFFASCINARE  Livello PUBBLICO MAX da Bardo  =		6
AFFASCINARE Livello  PubBLICO MAX da Bardo  SATIRE Livello da Bardo  Expertise  Expertise  Expertise  BONUS  SATIRE Livello da Bardo  Fenalty to enemies' attack, damage, saves against charm and fear  MOCKERY Livello da Bardo  AVVEZZO  Livello 3  Penalty to enemies' charisma-based checks and skills  Livello GLORIOUS EPIC  B Cause enemies within 30ft to become flat-footed  Livello GLORIOUS EPIC  B Cause enemies within 30ft to become flat-footed  Livello SCANDAL  Livello SCANDAL  Livello SCANDAL  Livello SUGGESTIONE  Livello Cura ferite gravi di massa  Cura f		
EXPERTISE   Livello   Diplomacy, Knowledge (history), Livello Livello Livello Livello Livel		HERALDIC EXPERTISE
BONUS    Commedia   Co	112 2110 01111111	EXPERTISE Livello Varie
SATIRE Livello da Bardo  +		
Penalty to enemies' attack, damage, saves against charm and fear  MOCKERY Livello da Bardo Livello 3	3 (per eccesso)	
The penalty to enemies' attack, damage, saves against charm and fear		TOTAL STATE OF THE
AVVEZZO	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Allows you to reroll one of these checks, but you
Livello SUGGESTIONE 6 Impone una suggestione ad una creatura già affascinata Livello GLORIOUS EPIC 8 Cause enemies within 30ft to become flat-footed Livello 9 ISPIRARE GRANDEZZA MAX INFLUENZATI Livello 12 Rasgirare, Camuffare   Oratoria   Diplomazia, Intuizione   Commedia   Raggirare, Intimidire   Percussioni   Addestrare Animali, Intimidire   Danza   Acrobazia, Volare   Cantare   Raggirare, Diplomazia, Intimidire   Diplomazia, Intimidire   Corde   Raggirare, Diplomazia, Addestrare Animali, Intimidire   Strumenti   Strumenti   Atastiera   Altre:    Ivello   MUSICA LENITIVA   Cura ferite gravi di massa   Rimuove le condizioni Affaticato, Infermo e Scosso.  Livello   SCANDAL   14, Enemies are affected as if by Song Of Discord    Ivello   SPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI   14 atutti i tiri salvezza   44 AC   15 10 15 20    Ivello   SUGGESTIONE DI MASSA   Performance radius   9 m   40 ft   50 ft   18 m		I Illust take the second result if you do
Penalty to one enemy's Charisma-based checks and skills  Livello SUGGESTIONE 6 Impone una suggestione ad una creatura già affascinata  Livello GLORIOUS EPIC 8 Cause enemies within 30ft to become flat-footed  Livello 9 2 x (d10 + COS) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra  Livello MUSICA LENITTIVA  Cura ferite gravi di massa Rimuove le condizioni Affaticato, Infermo e Scosso.  Livello SCANDAL  14 Enemies are affected as if by Song Of Discord  Livello SUGGESTIONE DI MASSA  Performance radius  2 +4 effetti sonori e dipendenti dal linguaggio  ESECUZIONE VERSATILE  Usare il bonus al posto di  Usare il bonus al posto di  Diplomazia, Intuizione  Addestrare Animali, Intimidire  Corde Raggirare, Intimidire  Strumenti A tastiera  Altre:  Usare il bonus al posto di  Usare il bonus al posto di  Diplomazia, Intimidire  Corde Raggirare, Diplomazia  Diplomazia, Addestrare Animal  Altre:  Usure il bonus al posto di  Usare il bonus al posto di  Diplomazia, Intimidire  Corde Raggirare, Diplomazia  Altre:  Usure il bonus al posto di  Usare il bonus al posto di  Diplomazia, Intimidire  Corde Raggirare, Diplomazia  Altre:  Usure il bonus al posto di  Usare il bonus al posto di  Diplomazia, Intimidire  Corde Raggirare, Diplomazia, Aldestrare Animal  Altre:  Usure il bonus al posto di  Usare il bonus al posto di  Diplomazia, Intimidire  Corde Raggirare, Diplomazia, Aldestrare Animal  Livello Strumenti a fiato  Diplomazia, Addestrare Animal  Livello Livell	Livelle	Livello Ropus applicato ai Tiri Salvezza contro Ecibizione Bardica
Livello SUGGESTIONE    Musica Lenitriva   Cura ferite gravi di massa Rimuove le condizioni Affaticato, Infermo e Scosso.	3	2 effetti sonori e dipendenti dal linguaggio
Sate in Bolita a post of this in State in Bolita and post of this in Bolita and post of thi		ESECUZIONE VERSATILE
Livello GLORIOUS EPIC 8 Cause enemies within 30ft to become flat-footed  Danza Acrobazia, Volare  Diplomazia, Intimidire Atastiera Altre:    Cantare Raggirare, Intuizione		·
Livello SUGGESTIONE DI MASSA    Danza   Acrobazia, voiare   Cantare   Raggirare, intuizione		
2 x (d10 + COS) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra  Livello  MUSICA LENITIVA Cura ferite gravi di massa Rimuove le condizioni Affaticato, Infermo e Scosso.  Livello  SCANDAL 14 Enemies are affected as if by Song Of Discord  Livello  Livello  SPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI  Livello  15		
Altre:  Livello MUSICA LENITIVA Cura ferite gravi di massa Rimuove le condizioni Affaticato, Infermo e Scosso.  Livello SCANDAL 14 Enemies are affected as if by Song Of Discord  Livello SPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI 15	2 v (d10 + COS) nf temporanei	Diplomazia, intimidire
Livello SCANDAL  14 Enemies are affected as if by Song Of Discord  Livello SPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI  Livello SUGGESTIONE DI MASSA  Performance radius  Livello SUGGESTIONE DI MASSA  Performance radius	+2 attacco, +1 TS Tempra	
Rimuove le condizioni Affaticato, Infermo e Scosso.  Livello SCANDAL  14 Enemies are affected as if by Song Of Discord  Livello ISPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI  15	Cura tarita aravi di macca	
Livello SUGGESTIONE DI MASSA  Livello SUGGESTIONE DI MASSA  Performance radius  Livello Livell	Rimuove le condizioni Affaticato, Infermo e Scosso.	
SPIRARE EROISMO   MAX INFLUENZATI		
15	ICDIDADE EDOICMO MAY INCLUENZATI	WIDE AUDIENCE
1   5   10   15   20     20	+4 a tutti i tiri salvezza	
10 0 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	+4 AC	
retrofficative cone 10 III — 00 II — 100 II — 50 III		
Livello MUSICA MORTALE  20 Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza		