JUNGLE DRUID Уровень Друида					ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ					
	140		W	/ild T	!					
		Уровень Друида	- 2 = Sha	vel			0			
×		ДРУИ								
Уровень Друида		Чувство природ) D						
1		+2 к навыкам 3 Дикое сопереж) и выживание						
		Улучшает отношение животных								
2		Jungle Guardian Bonus in jungle terrain					1			
		Лесная Прогулка Передвижение через любой вид подлеска без потери скорости и не получая урона								
3										
		Torrid Endurance Endure hot; +4 against disease and exceptional								
4		Endure hot; +4 a abilities of anima	igainst disease a als and magical	nd exceptional beasts						
'		Дикая форма Стать любым м	изпепеким иши с	рапцим жирот			2			
	_	Иммунитет к яд		редним живот						
9	9 ☐ Невосприимчив ко всем ядам									
13		Verdant Sentinal	erdant Sentinal East tree shape at will							
15		Вечное тело					3			
15		Больше не стар	еет, не может б	ыть магическі						
*		Заклина		, (
КС спасброс	ска	Заклинані в день	ий ₌ Базовых _† Заклинаний	Бонусных ⁴ ⁸ ⁷						
		0		MVA - WW - WWS - 8			— 4			
		1								
		2								
		3								
		4					5			
		5								
		6								
		7								
		8					6			
		9								
КС спаса	 а закл	инания = 10 + WIS	 S + Уровень закл							
			муд +	Уровень	-					
				ателя		— 7				
СВЯЗЬ С ПРИРОДОЙ										
□ WNRO	THOE-K	OMIIdHbOH 🖠	∠ домен							
							8			
Предоста: £		ые силы	- 11	редоставляемі ∉						
Уровень				Уровень						
							9			
Использофафий — — — Использований										
в день					×	СВИТКИ		×	ЗЕЛЬЯ	*
СОЧУВСТВ			KNIROTHDIIM	*						
БОНУС			ровень друида	Прочее						
		= XAP +	+							
``		JUNGLE GU	ARDIAN	<i>x</i> (
JUNGLE BONUS		Уровень друида								
BONUS			÷ 2							
Pa 1 0	dinete 1			Chaolth						
and Surviva	al while	(nowledge (geogra e in jungle terrains	ipily), Perception 3.	, steaith						
*		ДИКАЯ Ф		x (
N	споль	зований в день								