

DRUNKEN BRUTE

Barbaren-
stufe

(BARBAR)

BARBAR	
Barbaren- stufe	
1	<input type="checkbox"/> Raging Drunk KAMPFRAUSCH!
2	<input type="checkbox"/> Reflexbewegung
3	<input type="checkbox"/> Fallengespir +1
5	<input type="checkbox"/> Verbesserte Reflexbewegung
6	<input type="checkbox"/> Fallengespir +2
7	<input type="checkbox"/> Schadensreduzierung 1/–
9	<input type="checkbox"/> Fallengespir +3
10	<input type="checkbox"/> Schadensreduzierung 2/–
11	<input type="checkbox"/> Stärkerer KAMPFRAUSCH!
12	<input type="checkbox"/> Fallengespir +4
13	<input type="checkbox"/> Schadensreduzierung 3/–
14	<input type="checkbox"/> Unbeugsamer Wille
15	<input type="checkbox"/> Fallengespir +5
16	<input type="checkbox"/> Schadensreduzierung 4/–
17	<input type="checkbox"/> UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!
18	<input type="checkbox"/> Fallengespir +6
19	<input type="checkbox"/> Schadensreduzierung 5/–
20	<input type="checkbox"/> Mächtiger KAMPFRAUSCH!

RAGING DRUNK

While **RAGING**, consume a potion or alcoholic drink as a move action (that does not provoke an attack of opportunity).
Potions have their normal effect.

Alcoholic drinks allow you to maintain **KAMPFRAUSCH** for this round without counting against your rounds per day.

NAUSEATED

DAUER

Runden

Each alcoholic drink consumed results in 1 round of nausea after the end of your **KAMPFRAUSCH**, in addition to the normal fatigue.

KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH!DAUER
PRO TAG

Barbaren-
stufe

Sonstiges

KAMPFRAUSCH!
HEUTE

Runden

$$\text{Runden} \times 2 + \text{KO} + \left(\frac{\text{Stärke} \times 2}{\text{Wurf}} \right) + \text{Runden}$$

	STÄRKE- WERT BONUS	KONSTITUTIONS- WERT BONUS	WILLEN- WURF BONUS	RÜSTUNGS- KLASSE MALUS
KAMPFRAUSCH!	4	4	2	-2
STÄRKERER KAMPFRAUSCH	6	6	3	-2
MÄCHTIGER KAMPFRAUSCH!	8	8	4	-2

Attributsmodifikator =
(Attributwert - 10) ÷ 2

ST

KO

RK

ERSCHÖPFT

KAMPFRAUSCH!

DAUER

Dauer

Runden

$$\text{Runden} \times 2$$

Stärkewert
Malus -2

St

Geschicklichkeitswert
Malus -2

Ge

Kein Kampfrausch, Rennen, oder
Ansturm während erschöpft

KAMPFRAUSCH!KRÄFTE

KAMPFRAUSCH!KRÄFTE-
BEKANNT

Kräfte-
stufe

Sonstiges

$$\text{Kräfte} = \left(\frac{\text{Stärke}}{2} \right) + \text{Runden}$$

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14