	SK	ALD	Skald Level		MAGIAS CONHECIDAS
7		MAGIAS			
Magias	Teste de		Magias Başıda	ijas Bônijs	0
	a B esistência CD		igagias Dapaiag	12	
		0	AB	CAR CAR CHA	1
		1			
		2			
		3	l — T		2
		4	ļ Ţ		
		5			
		6			3
Resist	ência a Magia C	CD = 10 + CAR +	Nível da Magia		
FALHA	ARCANA LI	MIAR			
			or medium armo	our and a	
		d without risking	· ·		4
*		CIMENTO I	DE BARDO	# (
CONHE BÔNUS		Skald Level	Outros		
DOTTOO	= (÷ 2) _		5
	`				
Applies t			nowledge skills ι	intrained.	
*		AGING SON		# (6
-:	Nível Forç		,	CA	
ÚRI,	1 +2	+2	+1	-1	
INSPIRADO FÚRIA!	4 8 +4	1.4	+2		RAGING SONG!
(AD	8 +4 12	+4	+3		DURAÇÃO Skald Outros
SPIF	16 +6	+6	+4		POR DÍA Level Rounds today
INS	20	+0	+6	-0	$_{\text{rds}} = 1 + (\times 2) + \text{CAR} +$
Nível	SONG OF MA	DCHING	Τ0	-0	
			ed without fagigu	e for an	7 Begin or switch raging song as a move action. Nível 13 Begin or switch raging song as a swift action.
hour. Counts as one use of raging song.					MACHED CVALD
_	SONG OF ST		Skald L		Allies with rage class abilities may use features dependent on those abilities without restriction.
'	Bônus de Forç	,	=	÷ 2	Allies may make an additional attack as part of a full-round action.
	DIRGE OF DO	DOM 30ft become sha	kon		FÚRIA!PODERES
	SONG OF TH		aken.		FÚRIA!PODERES Skald CONHECIMENTO Level Outros
			Spend 1 round of	raging	
	song per revived	d ally.			= (÷ 3) + (Arredonda para Baixo
•	V	ELL-VERS	SED	Ĭ.	1
Nível	+4	Bonus to saves a	gainst Bardic Pei	formance,	
2			ge-dependent ef	rects.	
*	ATU	AÇÃO VER		# (2
	_	Use bônus no			
☐ Atua ☐ Com		Blefar, Disfar Blefar, Intimi			
□ Dano		Acrobacia, V			3
Kevb	ooard				
	ruments	Diplomacia, I			
□ Orate			Sentir Motivação		4
_	ussion		mal, Intimidar		
☐ Cant		Blefar, Sentir Blefar, Diplor			5
	l Instruments		Adestrar Animal		<u> </u>
		ELL KENN			
				rd enell	6
	Uses a spell slot	t of the spell's le	or sorcerer/wiza vel.	iu spell.	
Nível _N	Minimum castin	g time 1 round.		Spells	
5	Nível Twice a	day Nível	Thrice a day	Today	7
	11	•			
			ECIMENTO		
Nivei	TAKE 10		PER DAY	Take 20 Today	8
7	Usos ilimitados	por ala			
_					