WILD STALKER

(PATRULHEIRO)

Nível do Patrulheiro

Nível Bônus +

STRONG SENSES

PERCEPÇÃO BÔNUS + = (÷ 4) + 1

Nível do Patrulheiro — Optional Bonus

(Max +7) — (Arredonda para Cima)

Optional bonus applies if the character already has low-light vision

TERRENO FAVORITO

Nível	BÔNUS DE TERRENO FAVORECIDO	4	6	8
3		■	□	□
8		□	□	□
13		□	□	□
18		□	□	

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA BÔNUS = CAR + +

Nível do Patrulheiro — Outros

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

Rastrear

Rastrear = (÷ 2) +

Nível do Patrulheiro — Sobrevivência Bônus

MAGIAS

Nível 4 — Nível do Patrulheiro - 3 = — Conjurador Nível

Teste de Resistência CD		Magias por dia	=	Base Magia	+	Magias Bônus SAB
	1					□□□□
	2					□□□□
	3					□□□□
	4					□□□□

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração = SAB +

Conjurador Nível

VARINHAS

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

RAGE OF THE WILD!

Nível 4 — Nível do Patrulheiro - 3 = — Nível de Bárbaro

FÚRIA! DURAÇÃO POR DIA = CON + (× 2) - 4 +

Nível do Patrulheiro — Outros

FÚRIA! HOJE rds

	MODIFICADOR FORÇA BÔNUS	CONSTITUIÇÃO MODIFICADOR	Teste de Vontade Bônus	CLASSE DE ARMADURA PENALIDADE
FÚRIA!	4	4	2	-2
FÚRIA MAIOR!	6	6	3	-2
FÚRIA PODEROSA!	8	8	4	-2

Modificador = (Total de pontos - 10) ÷ 2

FOR CON CA

FATIGADO DURAÇÃO = × 2

FÚRIA! Duração

Pontos de Força Penalidade: -2 — Penalidade nos Pontos de Destreza -2

-1 -1

Não pode entrar em Fúria, Correr ou dar In enquanto estiver fatigado.

WILD TALENTS

MAGIAS PREPARADAS

□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□

PERGAMINHOS

POÇÕES