

# WORLD WALKER

(DRUIDE)

Druiden-  
stufe

Stufen-  
bonus

+

## WORLD WALKER

Druiden-  
stufe

1

☐

### Naturgespür

+2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst

### Tierempathie

Einstellung eines Tieres verbessern

2

☐

### Unterholz durchqueren

Mit voller Bewegungsrate durchs Unterholz bewegen und dadurch keinen Schaden nehmen

3

☐

### Bevorzugtes Gelände

Bonus in a given terrain

4

☐

### Tiergestalt

Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier

9

☐

### Path of Trees

Tree stride

13

☐

### Tausend Gesichter

Das Aussehen jederzeit ändern

## Bevorzugtes Gelände

Stufe

3

☐ BONUS FÜR BEVORZUGTES GELÄNDE

6 8

8

☐ ☐ ☐ ☐

13

☐ ☐ ☐

18

☐ ☐

## ZAUBER

RW gegen  
Zauber

Zauber  
pro Tag

=

Grund-  
zauber

+

Bonuszauber

WE - 4  
WE - 8  
WE - 12

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

=

WE

+

Zauber-  
stufe

## BUND MIT DER NATUR

☒ TIERGEFÄHRTE

☐ DOMÄNE

Name des Tiergefährten

Art

## TIEREMPATHIE

### TIEREMPATHIE

BONUS

Druidenstufe

Sonstiges

=

CH

+

+

## TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

Heute verwendet

☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐

## VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## SCHRIFTROLLEN

## TRÄNKE