

CAVE DRUID

Livello da Druido _____

— 2 =

Livello da Druido
Livello
Selvatica



DIVINITÀ

DRUIDO

Livello da Druido 1	<input type="checkbox"/>	Cavesense +2 to Knowledge (dungeoneering) and Survival Empatia selvatica Migliora l'atteggiamento di un animale
2	<input type="checkbox"/>	Tunnelrunner Move through narrow passages or rubble at normal speed and taking no damage
3	<input type="checkbox"/>	Lightfoot Cannot be detected by tremorsense
4	<input type="checkbox"/>	Resist Subterranean Corruption +2 to saves against the oozes and aberrations Wild Shape Become any small or medium animal or ooze
9	<input type="checkbox"/>	Immunità al veleno Immune a tutti i tipi di veleno
13	<input type="checkbox"/>	Mille Volti Cambia aspetto a volontà
15	<input type="checkbox"/>	Corpo senza tempo Non invecchia, nemmeno magicamente

INCANTESIMI

CD TS Incantesimi		Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
	0					SAG - 4
	1					SAG - 4
	2					SAG - 4
	3					SAG - 4
	4					SAG - 4
	5					SAG - 4
	6					SAG - 4
	7					SAG - 4
	8					SAG - 4
	9					SAG - 4

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione = **SAG** + Livello Incantatore

LEGAME CON LA NATURA

☒ COMPAGNO ANIMALE ☐ DOMINIO

Nome del Compagno animale

Tipo di creatura

EMPATIA SELVATICA

BONUS

EMPATIA SELVATICA Livello da Druido Varie

= **CAR** + +

FORMA SELVATICA

Volte al giorno

Usato oggi

☐☐☐☐
☐☐☐☐

Forma attuale

INCANTESIMI PREPARATI

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMENE

POZIONI