

SPY

(ŁOTRZYK)

Poziom Szpiega

SPY

Poziom Łotrzyka

1

☐

Skilled Liar

Podstępny Atak

2

☐

Uchylenie

4

☐

Nieświadomy Unik

8

☐

Doskonalszy Nieświadomy Unik

10

☐

Zaawansowane Talenty

20

☐

Master Strike

SKILLED LIAR

Blefowanie

Poziom Szpiega

Deceive

=

+

÷ 2

)

POISON USE

Poziom

3

You are trained in poisons and cannot accidentally poison yourself.

PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNY OBRAŻENIA

Poziom Łotrzyka

Inne

PREMIA

k6

=

÷ 2

+

(Zaokrąglane w górę)

Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.

W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m.

Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.

Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

Poziom

20

-Sen na 1k4 godzin

-Paraliż na 2k6 rund

-Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

ST WYTRWAŁOŚĆ

Poziom Łotrzyka

=

10

+

÷ 2

+

INT

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość

TALENTY TROPICIELA

TALENTY ZNANE

Poziom Łotrzyka

Inne

=

÷ 2

+

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30