

JUNGLE DRUID

Nível de
Druida

— 2 =

Nível de
Druida
Nível da
Forma
Selvagem

DRUIDA

Nível de
Druida

1

☐

Senso da Natureza

+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência

Empatia com a Natureza

Melhora a Atitude de um Animal

2

☐

Jungle Guardian

Bonus in jungle terrain

3

☐

Woodland Stride

Move through undergrowth at normal speed and taking no damage

4

☐

Torrid Endurance

Endure hot; +4 against disease and exceptional abilities of animals and magical beasts

Forma Selvagem

Torna-se qualquer animal médio ou pequeno

9

☐

Imune a Veneno

Imune a todos os venenos

13

☐

Verdant Sentinal

Cast tree shape at will

15

☐

Corpo Atemporal

Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias
por dia

=

Base
Magia

+

Magias Bônus

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAB

- 4

SAB

- 8

SAB

- 12

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

=

SAB

+

Nível do Conjurador

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

COMPANHEIRO ANIMAL ☐ Domínio

Nome do Companheiro Animal

Tipo da Criatura

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA

BÔNUS

Nível do Druida

Outros

=

CAR

+

+

JUNGLE GUARDIAN

JUNGLE

BONUS

Nível do Druida

=

÷

2

Bonus to Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in jungle terrains.

FORMA SELVAGEM

Vezes por dia

Hoje

☐☐☐☐
☐☐☐☐
☐☐☐☐

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES