

SEA SINGER (BARDO)

Nivel de
Bardo

CONJUROS

Conjuros Conocidos de Conjuros	CD Salv	Conjuros al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
		0		CAR + 4 CAR + 8 CAR + 12
		1		
		2		
		3		
		4		
		5		
		6		

CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro

UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO

% Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

INTERPRETACIÓN DE BARDO

DURACIÓN AL DÍA Nivel de Bardo Misc

turnos $2 + (\times 2) + CAR +$

Turnos
Hoy

CD SALV VOL Nivel de Bardo

$= 10 + (\div 2) + CAR$

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

INTERPRETACIONES

SEA SHANTY

Counter exhaustion, fatigue, nausea and sickness.

Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

DISTRACCIÓN

Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista.

Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

FASCINAR

MAX AUDIENCIA

Nivel de
Bardo

$= \div 3$ (Redondear arriba)

INFUNDIR VALOR

+ Bon contra efectos de hechizo y miedo
Bon a tiradas de ataque y daño

STILL WATER

Nivel 3 Calm waters within 30ft, reducing swim DCs by your level
Perform for 10 rounds to extend the effect for an hour

WHISTLE THE WIND

Nivel 6 Gust Of Wind; play for 5 rounds to extend for 1 minute

ENDECHA DE PERDICIÓN

Nivel 8 Causa que enemigos a 30' queden estremecidos

INSPIRAR GRANDEZA MAX AFECTADOS

Nivel 9 $2 \times (d10 + \text{CON})$ puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza

INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA

Nivel 12 Curar Heridas Serias en Masa
Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

MELODÍA PAVOROSA

Nivel 14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción

INSPIRAR HEROÍSMO MAX AFECTADOS

Nivel 15 + 4 a todas las tiradas de salvación
+ 4 a CA

CALL THE STORM

Nivel 18 Control Water, Control Weather, Control Winds or Storm of Vengeance; play for (spell level) rounds.

INTERPRETACIÓN MORTAL

Nivel 20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena

CONJUROS CONOCIDOS

0

1

2

3

4

5

6

WORLD TRAVELLER

SABER BONUS

Nivel de
Bardo

Misc

Apply this bonus to all Knowledge (geography), (nature), (local) and Linguistics
You can reroll one of these skill checks, but you must take the second result

$= (\div 2) +$

SEA LEGS

Nivel
2

+4

Bonus applies to saving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone

+2

Bonus applies to CMD against grapple, overrun or trip

FAMILIAR

Nivel
2

MAESTRO DEL SABER

Nivel
5

TOMA 10

Usos ilimitados al día

ELEGIR 20 AL DÍA

Elegir 20 Hoy

$\square \square$
 $\square \square$

HOMBRE PARA TODO

Nivel
10

Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada

Nivel
16

Todas las habilidades se consideran cláseas

Nivel
19

Puedes tomar 10 en cualquier habilidad