



# UNDEAD LORD

DEL

Livello  
da Chierico

Livello  
Incantatore

(CLERIC)

## DEATH DOMAIN

Dominio	
Poteri Concessi	
Poteri Concessi	
CD Livello	
CD Livello	
Usi al giorno	
Usi al giorno	

## INCANTESIMI

CD TS	Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
	0					SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12
	1	+ 1		+ 1		
	2	+ 1		+ 1		
	3	+ 1		+ 1		
	4	+ 1		+ 1		
	5	+ 1		+ 1		
	6	+ 1		+ 1		
	7	+ 1		+ 1		
	8	+ 1		+ 1		
	9	+ 1		+ 1		

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

INFLECT	Ferite Leggere	1d8 + Livello (1 - 5)	1	5
	Ferite Moderate	2d8 + Livello (3 - 10)	2	6
	Ferite gravi	3d8 + Livello (5 - 15)	3	7
	Ferite Critiche	4d8 + Livello (7 - 20)	4	8
	Guarire / Ferire	10 x Livello	6	9

## CORPSE COMPANION

Companion

Creating a corpse companion takes 8 hours, and the companion may have hit dice up to your cleric level.

## INCANALARE ENERGIA

Chierico Buono ☐ ☐ Chierico Malvagio ☒ ☒  
Incanalare energia positiva ☐ ☐ Incanalare Energia Negativa ☒ ☒  
Curare Ferite ☐ ☐ Infliggere Ferite ☒ ☒

### INCANALARE AL GIORNO

Varie Oggi  
☐ = 3 + CAR + ☐

TIRO ENERGIA  
Livello da Chierico Varie  
☐ d6 = ( ☐ ÷ 2 ) + ☐ (per eccesso)

VOLONTÀ  
CD SALVEZZA Livello da Chierico Varie  
☐ = 10 + ( ☐ ÷ 2 ) + CAR + ☐

### CHANNEL RANGE

30 m Raggio centrato sul Chierico

## UNLIFE HEALER

Livello 8 All spells, channelling and other effects to heal undead are "empowered" for +50%.

Livello 16 All spells, channelling and other effects to heal undead always do their maximum effect +50%.

## INCANTESIMI PREPARATI

0	
Incantesimo di Dominio + 1	
1	
Incantesimo di Dominio + 1	
2	
Incantesimo di Dominio + 1	
3	
Incantesimo di Dominio + 1	
4	
Incantesimo di Dominio + 1	
5	
Incantesimo di Dominio + 1	
6	
Incantesimo di Dominio + 1	
7	
Incantesimo di Dominio + 1	
8	
Incantesimo di Dominio + 1	
9	