

DRUNKEN BRUTE

(BARBARO)

Livello
da Barbaro

BARBARO

Livello
da Barbaro

1

☐

Raging Drunk
IRA!

2

☐

Schivare prodigioso

3

☐

Percepire Trappole +1

5

☐

Schivare Prodigioso Migliorato

6

☐

Percepire Trappole +2

7

☐

Riduzione del Danno 1/–

9

☐

Percepire Trappole +3

10

☐

Riduzione del Danno 2/–

11

☐

Superiore IRA!

12

☐

Percepire Trappole +4

13

☐

Riduzione del Danno 3/–

14

☐

Volontà Indomabile

15

☐

Percepire Trappole +5

16

☐

Riduzione del Danno 4/–

17

☐

Infaticabile IRA!

18

☐

Percepire Trappole +6

19

☐

Riduzione del Danno 5/–

20

☐

Possente IRA!

RAGING DRUNK

While RAGING, consume a potion or alcoholic drink as a move action (that does not provoke an attack of opportunity).

Potions have their normal effect.

Alcoholic drinks allow you to maintain RAGE for this round without counting against your rounds per day.

NAUSEATED
DURATION

rd

Each alcoholic drink consumed results in 1 round of nausea after the end of your RAGE, in addition to the normal fatigue.

IRA!

IRA! DURATA
AL GIORNO

Livello
da Barbaro

Varie

IRA!
OGGI

rd

= 2 + COS + (

× 2

) +

PUNTEGGIO
FORZA
BONUS

PUNTEGGIO DI
COSTITUZIONE
BONUS

BONUS
TS
VOLONTA'

PENALITA'
CA

IRA!

4

4

2

-2

SUPERIORE IRA!

6

6

3

-2

POSSENTE IRA!

8

8

4

-2

Modificatore di Abilità =
(Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2

FOR

COS

CA

AFFATICATO
DURATA

IRA!
Durata

Punteggio di Forza
Penalità: -2

Punteggio di Destrezza
Penalità: -2

rd

=

× 2

FOR

DIS

Non può entrare in Ira, correre o caricare
mentre è Affaticato

IRA! POTERI

IRA! POTERI
CONOSCIUTI

Livello
da Barbaro

Varie

= (

÷ 2

) +

(per difetto)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14