

(KLERIKER)

DOMÄNE			
Domäne			
Verleihe Fähigkeiten		Verleihe Fähigkeiten	
Stufe			Stufe
SG			SG
Einsetzbar pro Tag	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Einsetzbar pro Tag

ZAUBER

RW gegen Zauber		Zauber pro Tag	=	Grund- zauber	+	Bonuszauber	
	0					WE	
	1	+ 1		+ 1		WE - 4	
	2	+ 1		+ 1		WE - 8	
	3	+ 1		+ 1		WE - 12	
	4	+ 1		+ 1			
	5	+ 1		+ 1			
	6	+ 1		+ 1			
	7	+ 1		+ 1			
	8	+ 1		+ 1			
	9	+ 1		+ 1			

$$Z_{\text{RW gegen Zauber (SG)}} = 10 + \text{WE} + \text{Zaubergrad}$$

HEILEN / VERLETZT	Wunden	Stufe	Zeitpunkt	Zaubergad	Zaubergad f. Masserza
Leichte Wunden	1W8	+ Stufe	(1 - 5)	1	5
Mittelschw. Wunden	2W8	+ Stufe	(3 - 10)	2	6
Schwere Wunden	3W8	+ Stufe	(5 - 15)	3	7
Kritische Wunden	4W8	+ Stufe	(7 - 20)	4	8
Heilen / Leid	10	× Stufe		6	9

MASTER TACTITIAN

INITIATIVE BONUS

Kleriker-
Stufe

$$\boxed{+} = \div 2$$

ALLIES' INITIATIVE BONUS

Kleriker-
Stufe

$$\boxed{} = \div 4$$

Stufe
20 Initiative roll is always 20.

CASTER SUPPORT

CASTING BONUS

Kleriker-
Stufe

$$\boxed{} = 2 + (\div 4)$$

Bonus to ally's concentration and caster level checks.

Only applies half when used to support an arcane spellcaster or an ally using a magical item.

TACTICAL EXPERTISE

Add **INT**Bonus auf flankierende Angriffe oder Gelegenheitsan

Stufe Add **INT** bonus to any one d20 roll:

Stufe **8** ANZAHL Kleriker-
PRO TAG Stufe

$$\boxed{} = (\div 2) - 7$$

VORBEREITETE ZAUBER

[illegible]