

# EMPYREAL KNIGHT

## DER DOMÄNE



(PALADIN)

Paladin-  
stufe - 3 =

Paladin-  
stufe

Zauber-  
stufe

## BÖSES ENTDECKEN

Als Bewegungsaktion Böses entdecken bei Kreatur/Gegenstand innerhalb 18m.  
Entdeckt keine anderen bösen Gesinnungen in der Nähe.

## VOICES OF THE SPHERES

Stufe  
2 Learn to speak and read Celestial

## AURA

Stufe  
3 **AURA DER TAPFERKEIT**  
Immun gegen Furchteffekte, auch magische.  
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Furchteffekte.

Stufe  
8 **AURA DER ENTSCLOSSENHEIT**  
Immun gegen Bezauberung, auch magische.  
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Bezauberungseffekte.

Stufe  
11 **AURA DER GERECHTIGKEIT**  
Verbrauche 2x Niederstrecken um Verbündeten Niederstrecken zu ermöglichen. Der Bonus hält für 1 Minute, muss aber in der ersten Runde verwendet werden-

Stufe  
14 **AURA DES GLAUBENS**  
Waffen gelten als gut gesonnen, gegen SR.

Stufe  
17 **AURA DER RECHTSCHAFFENHEIT**  
Erhalte Schadensreduzierung 5/Böses.  
Immun gegen Zauber der Schule Verzauberung: Zwang.  
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Verzauberungseffekte.

## GÖTTLICHE GESUNDHEIT

Stufe  
3 Immun gegen alle Krankheiten, auch magische.

## CELESTIAL ALLY

Stufe  
4 Summon celestial creatures, archons and angels.

**SUMMON SPELL**  
LEVEL

$\boxed{\phantom{000}} = \left( \frac{\phantom{000}}{\phantom{000}} \div 2 \right)$   
(abrunden)

**ANZAHL**  
**PRO TAG**

**CH**

Heute verwendet

☐  
☐  
☐  
☐

## GÖTTLICHER BUND

Stufe  
5 **REITTIER**  
Name

Art ☐ Heute beschworen

Weitere Verbesserungen

Stufe  
8 Mount gains the Celestial template

Stufe  
12 Gains ability to fly

## ZAUBER

RW gegen Zauber      Zauber pro Tag      = Grund-zauber + Bonuszauber CH

	1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

## BÖSES NIEDERSTRECKEN

**GEGNER**  
**PRO TAG**

$\boxed{\phantom{000}} = \left( \frac{\phantom{000}}{\phantom{000}} \div 3 \right) + \phantom{000}$   
(aufrunden)

Paladin-  
stufe

Sonstiges

Gegner  
Heute

☐☐  
☐☐

**ANGRIFF**  
**BONUS**

$+ \boxed{\phantom{000}} = \text{CH} + \phantom{000}$

**ABLENKUNG**  
**BONUS**

$+ \text{RK} = \text{CH} + \phantom{000}$

Ein erfolgreicher Angriff mit Böses niederstrecken umgeht jedwede Schadensreduzierung

Beim ersten niederstreckenden Angriff gegen einen bösen Externar, bösen Drachen oder Untoten wird der Bonus Böses niederstrecken verdoppelt

**SCHADEN**  
**BONUS**

$+ \boxed{\phantom{000}} = \text{CH} + \phantom{000}$

Paladin-  
stufe

Sonstiges

**SCHADEN GEGEN BÖSES**  
**BONUS**

$+ \boxed{\phantom{000}} = \left( \frac{\phantom{000}}{\phantom{000}} \times 2 \right) + \phantom{000}$

Paladin-  
stufe

Sonstiges

## CELESTIAL HEART

Stufe  
3 Resistance 5 against acid, cold and electricity.

Stufe  
6 +4 racial bonus to saving throws against poison.

Stufe  
9 Resistance 10 against acid, cold and electricity.

Stufe  
12 Immune to petrification.

Stufe  
15 Immune to charm effects with any creature as if using *Tongues*

Stufe  
18 As a swift action create an aura of protection from evil for allies within 20ft.  
Grants +4 deflection bonus to AC, +4 resistance bonus to saving throws.

## VORBEREITETE ZAUBER

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

## EMPYREAL CHAMPION

Erhöhe Schadensreduzierung auf 10/Böses.

Stufe  
20 Treated as an outsider for the purposes of spells and magical effects.

Gain darkvision 60ft and low-light vision.

As a standard action, sprout wings allowing you to fly at twice your base land speed.  
Retract these wings as a free action.