**************************************		JSADEI R DOMÄNE		sader Level	VORBEREITETE ZAUBER				pt
OHAONSON	O DEI	X DOMANE		iber-					
M. 4	× (K	LERIKER)	\$	stufe			0		
N Domin		DOMÄNE		*					
Domäne	2					Domänenzauber + 1			
Verliehe	ene Fähigkeiten		Verlieh	nene Fähigkeiten		+ 1			
				e					
	Stute			Stufe			1		
	Einsetzbar pro Tag pro Tag								
	BONUSTALENTE					Domänenzauber + 1			
1						. 1			
5									
10							2		
15	15								
20									
		ZAUBER		<u>, </u>		Domänenzauber + 1			
	RW gegen Zauber Grund- Bonuszauber					7.1			
Zau		pro Tag z	auber	- 4					
	0			WE WE			3		
	1	+ 1	+ 1						
	2	+ 1	+ 1						
	3	+ 1	+ 1			Domänenzauber + 1			
	4	+ 1	+ 1			+ 1	_ - - 4		
	6	+ 1	+ 1						
	7	+ 1	+ 1						
	8	+ 1	+ 1						
	9	+ 1	+ 1				-		
RW ge	gen Zauber (SG)					Domänenzauber + 1			
	Leichte Wunden 1W8+Stufe (1 - 5) 1 5 7 7 8 8 8 9 9 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1					т 1	5		
H Mitt									
N Sch									
Kriti	sche Wunden	W8+ Stufe (7 - 20)	Zaul 4 4 8					
Heil	en / Leid	10 × Stufe		6 Inperio		Domänenzauber + 1			
	ENERG	IE FOKUS	SIERE			Ť 1			
DOCITIVE ENERGIE	Guter Kleriker						6		
FOKUS									
PRO TA	\G	Son	stiges	Heute		Domänenzauber + 1			
	= 3 +	CH +				+ 1			
ENERG	ENERGIE Kleriker- WURF Stufe Sonstiges						- 7 -		
W6 = (÷ 2) +						Domänenzauber + 1			
	(aufrunden) WIL SG RETTUNGSWURF Stufe Sonstiges =10 + (÷2) + CH +					+ 1	8		
	(abrunden)					Domänenzauber + 1			
	FOKUSSIEREN					+1	9		
REICH	REICHWEITE Radius um den Kleriker								
30									