

CURSE

$$\text{Magias Conhecidas} \times \text{Fator de Resistência CD} = \text{Magias por dia} = \frac{\text{Base Magia}}{2} + \text{Magias Bônus}$$

		0				CAR - 4	CAR - 8	CAR - 1
		1				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		2				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		3				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		4				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		5				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		6				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		7				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		8				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		9				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

FALHA ARCANA LIMIAR

**CURAR / INFLIGIR**

Light Wounds	<b>1d8</b> + Nível	(1 - 5)	<b>1</b>	<b>5</b>
Ferimentos Moderados	<b>2d8</b> + Nível	(3 - 10)	<b>2</b>	<b>6</b>
Ferimentos Sérios	<b>3d8</b> + Nível	(5 - 15)	<b>3</b>	<b>7</b>
Ferimento Críticos	<b>4d8</b> + Nível	(7 - 20)	<b>4</b>	<b>8</b>

---

---

---

---

---

---

---

[illegible]

CARGAS #

CARGAS #                  

ARGAS # 






Mystery		Divide
1		6
2		7
3		8
4		9
5		10


2 Bônus de Magia


6 Bônus de Magia


8 Bônus de Magia

10 Bônus de Magia


12 Bônus de Magia


14 Bônus de Magia


16 Bônus de Magia


18 Bônus de Magia
