

KLERIKER DEP DOMANE

Kleriker- Stufe	
Zauber-	

DER DOMÄNE	Stufe	<u> </u>
HE K太G太	Zauber- stufe	

DOMÄNEN Domäne Verliehene Fähigkeiten Verliehene Fähigkeiten Verliehene Fähigkeiten Somane Verliehene Fähigkeiten					
Einsetzbar pro Tag Einsetzbar pro Tag Verliehene Fähigkeiten					
Einsetzbar pro Tag Verliehene Fähigkeiten					
Einsetzbar pro Tag Verliehene Fähigkeiten					
Einsetzbar pro Tag Verliehene Fähigkeiten					
Verliehene Fähigkeiten Verliehene Fähigkeiten Verliehene Fähigkeiten Verliehene Fähigkeiten S S S Einsetzbar S S S Einsetzbar S S Finsetzbar S Finsetzbar S S Finsetzbar S Finse					
Einsetzbar pro Tag ZAUBER RW gegen Zauber Tauber					
Einsetzbar pro Tag ZAUBER RW gegen Zauber Tauber					
ZAUBER RW gegen Zauber Tauber Tauber Tauber Tauber Tauber Tauber Tauber					
RW gegen Zauber = Grund- + Bonuszauber					
7auher pro Tag zauher †					
0 WW E-8 -8 -12 -12 -12 -12 -12 -12 -12 -12 -12 -12					
1 +1 +1 -					
2 +1 +1					
3 +1 +1 0000					
4 +1 +1 0000					
5 +1 +1					
6 +1 +1					
7 +1 +1					
8 +1 +1					
9 +1 +1					
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad					
= WE + Zapber					
Leichte Wunden 1W8 + Stufe (1 - 5) 1 8 5					
Mittelschw. Wunden2W8+ Stufe (3 - 10) 2 2 6					
Leichte Wunden 1W8+Stufe (1-5) 1 58 5 5 6 6 8 6 6 7 9 6 6 7 9 1					
Kritische Wunden 4W8+ Stufe (7 - 20) 7 4 9 8					
ARKANE VERBINDUNG Name des Tiergefährten					
Art					

×	VORBEREITETE ZAUBER			*
		0		
	Domänenzauber + 1			Domänenzauber + 1
		1		
	Domänenzauber + 1			Domänenzauber + 1
		2		
		2		
	Domänenzauber + 1			Domänenzauber + 1
		3		
	Domänenzauber + 1			Domänenzauber + 1
		4		
	Domänenzauber + 1			Domänenzauber + 1
		5		
	Domänenzauber + 1			Domänenzauber + 1
		6		
	Domänenzauber + 1			Domänenzauber + 1
		7		
	Domänenzauber + 1			Domänenzauber + 1
		0		
		8		
	Domänenzauber + 1			Domänenzauber + 1
		•		
		9		