URBAN DRUID

Nível do Druida

Nível da Forma Selvagem

Nível do Druida − 4 =

DIVINDADE

BOM LEAL CAÓTICO MAL

DRÚIDA

Nível do Druida		
1	☐	**Senso da Natureza** +2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência **Empatia com a Natureza** Melhora a Atitude de um Animal
2	☐	**Woodland Stride** Move through undergrowth at normal speed and taking no damage **Mestre do Conhecimento** +2 Diplomacia, Conhecimento (local, história, nobreza)
4	☐	**Resist Temptation** +2 to saves against divination and enchantment **Forma Selvagem** Torna-se qualquer animal médio ou pequeno
6	☐	**A Thousand Faces** Change appearance at will
9	☐	**Mental Strength** Immune to charm and compulsion effects
15	☐	**Corpo Atemporal** Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD		Magias por dia	− Magias Base	+ Magias Bônus (SAB / SAB - 4 / SAB - 8 / SAB - 12)
	0			
	1			☐ ☐ ☐ ☐
	2			☐ ☐ ☐ ☐
	3			☐ ☐ ☐ ☐
	4			☐ ☐ ☐ ☐
	5			☐ ☐ ☐
	6			☐ ☐ ☐
	7			☐ ☐ ☐
	8			☐ ☐ ☐
	9			☐ ☐

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração ☐ = SAB + Conjurador Nível

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☐ COMPANHEIRO ANIMAL ☒ Domínio

Poder Garantido		Poder Garantido	
Nível		Nível	
CD		CD	
Usos Diários	☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐	Usos Diários	☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA

BÔNUS = CAR + Nível de Druida + Outros

FORMA SELVAGEM

Vezes por dia ☐

Hoje ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

MAGIAS PREPARADAS

0		
1	☐☐☐	☐☐☐
2	☐☐☐	☐☐☐
3	☐☐☐	☐☐☐
4	☐☐☐	☐☐☐
5	☐☐☐	☐☐☐
6	☐☐☐	☐☐☐
7	☐☐☐	☐☐☐
8	☐☐☐	☐☐☐
9	☐☐☐	☐☐☐

PERGAMINHOS

POÇÕES