

BLIGHT DRUID

BÓG

Poziom
Druida

Poziomy
Premiowe

+



BLIGHT DRUID

Poziom Druida		Zmysł natury +2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetwarzania
1	<input type="checkbox"/>	Vermin Empathy Improve the attitude of vermin
2	<input type="checkbox"/>	Leśny Krok Poruszasz się po poszyciu leśnym z normalną prędkością i nie otrzymujesz obrażeń.
4	<input type="checkbox"/>	Kształt Natury Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego
5	<input type="checkbox"/>	Miasma Nearby creatures, fey and plants are sickened
9	<input type="checkbox"/>	Blightblooded Immune to all diseases and sickening effects
13	<input type="checkbox"/>	Plaguebearer Attackers become diseased
15	<input type="checkbox"/>	Ponadczasowe ciało Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY

ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie	Czary Bazowe	Czary Premiowe
0			RZT - 4 RZT - 8 RZT - 12
1	+ 1	+ 1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2	+ 1	+ 1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3	+ 1	+ 1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4	+ 1	+ 1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
5	+ 1	+ 1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
6	+ 1	+ 1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
7	+ 1	+ 1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
8	+ 1	+ 1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
9	+ 1	+ 1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

= RZT +

Poziom
Czarującego

WIĘŹ Z DZICZĄ

☐ CHOWANIEC

☒ DOMENA

Zesłana Moc

Zesłana Moc

Poziom		Poziom	
ST		ST	
Użycia na dzień	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Użycia na dzień	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY

BONUS

Poziom Druida

Inne

= CHA + +

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

☐ ☐ ☐ ☐

MIASMA / PLAGUEBEARER

WYTRWAŁOŚĆ

SAVE DC

Poziom
Druida

= 10 + (÷ 2) + RZT

PRZYGOTOWANE CZARY

0

Czar Domenowy + 1

1

Czar Domenowy + 1

2

Czar Domenowy + 1

3

Czar Domenowy + 1

4

Czar Domenowy + 1

5

Czar Domenowy + 1

6

Czar Domenowy + 1

7

Czar Domenowy + 1

8

Czar Domenowy + 1

9

ZWOJE

MIKSTURY