SEA REAVER! Vivel do Bárbaro **FÚRIADURAÇÃO** Nível do Bárbaro FÚRIA! Outros (BÁRBARO) HOJE = 2 + CON +**BÁRBARO** rds rds ível do Bárbaro MODIFICADOR FORÇANSTITUIÇÃO Teste@ASSE DA ARMADURA Marine Terror MODIFICADOR Vontade PENALIDADE 1 FÚRIAI **FÚRIA!** 4 4 2 -2 2 Olhos da tempestade **MAIOR! FÚRIA!** 6 6 Savage Sailor +1 3 -2 П 3 PODEROSO FÚRIA! 8 8 4 -2 Sure Footed 5 Modificador de Habilidade = (Total de pontos de habilidade = 10) ÷ 2 6 П Savage Sailor +2 7 Redução de Dano 1/-Penalidade de Pontoßedna Widdate-Bos Pontos de Destreza -2 **FATIGADO** FÚRIA! **DURAÇÃO** Duração 9 Savage Sailor +3 Não pode entrar em Fúria, Correr ou dar II FOR I D-HS ! × 2 rds **10** Redução de Dano 2/-FÚRIA!**PODERES** Aprimorado FÚRIA! 11 FÚRIA!PODERES Nível do Bárbaro Outros Savage Sailor +4 12 **CONHECIMENTO** ÷ 2) + Redução de Dano 3/-13 (Arredonda para Baixo) 14 Vontade Inabaláve 1 15 Savage Sailor +5 Redução de Dano 4/-16 Incansável FÚRIA! 17 18 Savage Sailor +6 19 Redução de Dano 5/-Poderoso FÚRIA! 20 MARINE TERROR BREATH Pontos de Constituição DURATION 5 = 4 × rds Move normally through standing water or bog 1ft deep 6 Ignore the cover bonus to AC of targets partially immersed in water **OLHOS DA TEMPESTADE** Ignore concealment by fog, rain, sleet, mist, wind or Nível other weather effects less than total concealment 2 Penalties to Perception due to weather are halved 8 **SAVAGE SAILOR** SAILOR'S BONUS Bonus applies to Acrobatics, Climb, Nível Profession (sailor), Survival and Swim 3 checks made in aquatic terrain or aboard ship SURE FOOTED 10 Nível No penalty when moving across slick surfaces,

11

12

13

14

5

whether natural or magical