DEEP WALKER	Livello da Ranger	7		STILE DI CON	ИВ	ATTIMENTO
	Livello	<u>.</u> 				
(RANGER)	bonus +	Livello da Ranger	Π			
NEMICI PRESCE		2				
Livello BONUS NEMICO PRESCEI	LTO+2 4 6 8 10		<u> </u>			
		6				
5			7			
10		10	I ———			
15			I Talenti bonus del Rang ma si applicano solo qu			ii anche senza soddisfare i normali pre-requisiti,
20			ilia si applicano solo qu	Legame de		•
DEEP KNOWLED	OGE .	Livello	CONDIMIDEDE I			☐ COMPAGNO ANIMALE
Livello +2		4	CONDIVIDERE	NEMICO PRESCEL	1	
8 +5 Bonus to Initiative, Knowl		CONDIV DURAT	VIDERE NEMICO PE A	RESCELTO Varie	Y	Nome
while underground	ui vivai ciiecks		rd = SAG	+	:	 Tipo di creatura
13 +8			iu	(SAGminimo 1)		
18 +11	TIT CA		metà del Bonus contro u	n solo Nemico Presceli	to	Livello - 3 _{da} Livello
EMPATIA SELVAT		a tutti gli	alleati entro 9m come a	zione di movimento INCANTESIA	III Mil	
BONUS Livel EMPATIA SELVATICA da Ran					745	
= CAR +	+				1	
Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'a	atteggiamento di un anir				•	
SEGUIRE TRAC		(
Livello da Ranger	Bonus Sopravvivenza				2	
Sequire tracce = (÷ 2) _				4	
<u> </u>) ⁺					
Livello Livello						
4 da Ranger - 3	Livello Incantatore				3	
	nc. + Inc. Bonus Sase SAG					
1						
2					4	
3						
4						
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incant						
Concentrazione = SAG	Livello	_				
	IIICalitat	tore 1				
ROCK HOPPEI	tics and Climb checks					
7 +5 while undergroun	nd					
Ignore difficult terrain while under		1				
DEEP WALKER CAMO						
Livello Use Stealth to hide underground, e environment doesn't provide cover		×	PERGAME	NE		POZIONI
ONE WITH THE ST	TONE	(
Livello Use Stealth to hide underground, e						
17 being observed		1				
BACCHETTE	* (
CARICHE #						
5						
# DD						
¥ # BE						
CARICHE #						