BRAWLER (FIGHTER)  Уровень Бойца
ХРАБРОСТЬ
УЖАС Уровень БОНУС ВОЛИ Бойца
+ = ( + 2 ) ÷ (Округлять к меньшему)
CLOSE CONTROL
Add your bravery bonus to CMB and CMD checks for bull rush, drag and reposition.
MENACING STANCE
Уровень
ШТРАФ Бойца
= ( -3) ÷ 4
Penalty to enemies' attack rolls and concentration checks when adjacent
NO ESCAPE
Taking a 5-foot step or withdrawing from the area of meneacing stance provokes an attack of opportunity.
мастер по оружию
<b>Т</b> ип оружия <b>20</b>
🔻 АТАКУЮЩИЕ ЧЕРТЫ
боевые умения
Бойня Доп. атака, если попадёшь
<ul> <li>Бойня+ Неогр. кол-во доп. атак в раунд</li> <li>Добивающее Расщепление Доп. атака если враг без сознания</li> </ul>
<ul> <li>         □ Улучшенное Добивающее Расщепление Любое кол-во в раунд     </li> </ul>
<b>КРИТИЧЕСКИЕ</b> ЭФФЕКТАФИОТ □ Критическая фокусировка □ Кровопускающий Крит □ Болезнетворный Крит
□ Ослепляющий Крит □ Оглушающий Крит
□ Калечащий Крит □ Оглушающий Крит
□ Оглушающий Крит □ Изнуряющий Крит
□ Рассеивающий Крит □ Выматывающий Крит
<ul><li>□ Пронзающий Крит</li><li>□ Улучшенный Пронзающий Крит</li></ul>
□ Мастерство Крита Нанести два крит. эффекта за раз
□ Точность Атаки Испод Тимикани критический эффект к
вторая атака исподтишка в раунд
командные черты
□ Союзный Заклинатель +2для преодоления сопротивления заклинания
□ Скоординированная Защита +2к ЗБМ
□ Скоординированные Манёвры +2к ББМ
□ Спрятать голову в песок Взять результат союзника по спасброску за рефлекс
<ul> <li>□ Бдительность Действовать в предбоевой раунд если союзник может действовать</li> <li>□ Стена щитов +1/+2к КБкогда оба со щитами</li> </ul>
□ Защищённый Заклинатель +4к проверкам концентрации
<ul> <li>Ващищенный Заклинатель + 2к проверкам колцентрации</li> <li>□ Рокировка Поменяться местами с союзником</li> </ul>
□ Спина к Спине +2к КБпротив окружения
□ Улучшенная Спина к Спине +2к союзническому КБ
□ Гамбит Сломанного Крыла Даёт +2 / +2и атаку по возможности
□ Кавалерийская Формация Делить место, производить рывок сквозь союзного всадника
<ul> <li>☐ Скоординированный рывок</li> <li>Совершите рывок к тому же врагу, что и союзник</li> </ul>
Высвобождение Не провоцирует АпВ, когда рядом с союзником
□ Партнёрский Финт Когда союзник делает финт, противник теряет бонус ЛОВк КБ
□ Атака Стаи Атака союзника позволяет вам сделать 5фтшаг
□ Поймать Момент АоО когда союзник подтверждает критический удар
□ Стряхнуть +1ко всем спасброскам за прилегающего союзника
□ Тандемный Заход Когда союзник прилегает, бросьте дважды для прохождения ББМ
☐ Цель Внеочередной Атаки Доп. атака, когда союзник попадает из оружия дальнего боя