

DRUIDO

Livello da Druido

Livello Bonus

DIVINITÀ



DRUIDO

Livello da Druido		Senso della natura +2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza
1	<input type="checkbox"/>	Empatia selvatica Migliora l'atteggiamento di un animale
2	<input type="checkbox"/>	Woodland Stride Muoversi attraverso il sottobosco alla velocità normale senza subire danni
3	<input type="checkbox"/>	Passo senza Tracce Non lascia tracce, se non volontariamente
4	<input type="checkbox"/>	Resistenza al Richiamo della Natura +4 ai TS contro folletti e vegetali
		Wild Shape Trasformazione in un animale piccolo o medio
9	<input type="checkbox"/>	Immunità al veleno Immune a tutti i tipi di veleno
13	<input type="checkbox"/>	Mille Volti Cambia aspetto a volontà
15	<input type="checkbox"/>	Corpo senza tempo Non invecchia, nemmeno magicamente

INCANTESIMI

CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	Inc. Base	Inc. Bonus
0	+1	+1	SAG
1	+1	+1	SAG - 4
2	+1	+1	SAG - 8
3	+1	+1	SAG - 12
4	+1	+1	
5	+1	+1	
6	+1	+1	
7	+1	+1	
8	+1	+1	
9	+1	+1	

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione = **SAG** + Livello incantatore

LEGAME CON LA NATURA

☐ COMPAGNO ANIMALE ☒ DOMINIO

Poteri Concessi

Livello	CD	Usi al giorno

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS

EMPATIA SELVAGGIA Livello da Druido Varie

= **CAR** +

FORMA SELVATICA

Volte al giorno Usato oggi

Forma attuale

INCANTESIMI PREPARATI

0	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
PERGAMENE	
POZIONI	