

INICJATYWA

Szybkość

Szybkość	Prędkość w Zbroi	Tymczasowa Prędkość
----------	------------------	---------------------

PREMIE DO ATAKU

BAZOWA	ZWARCIE	ATAK
PREMIUM DO ATAKU		ZASIEGOWY

Inne Modyfikatory

MANEWRY BOJOWE	Bazowa	Modyfikator
----------------	--------	-------------

MANEWR BOJOWY	Premia	Mod
OBRONA	z Uników	z C

NIEPRZYGOTOWANY	Modyfikator z Odciążeniem	Bazowa Premia do Ataku z Rozmiarem	Modyfikator	Inne
-----------------	---------------------------	------------------------------------	-------------	------

Tymczasowe PMBymczasowe OMBinne Modyfikatory

 **Fatigued Penalty**

Y WYTRZYMAŁ! Rany ☐ Umierający ☐ Stabilny Stłuczenia ☐ Nieprzytomny

KLASA PANCERZA

	Premia z Unikatu	Modyfikator z Odbioru	Zbroja	Tarcza	Naturalny Droczek	Modyfikator z Razmian
--	---------------------	--------------------------	--------	--------	----------------------	--------------------------

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

$$\boxed{\text{KP}} = 10 + \text{ZR} + \underline{\hspace{1cm}} + \underline{\hspace{1cm}} \quad / \quad / \quad / \quad + \quad \text{Icon of two people}$$

+ KP

 Fatigued AC Penalty

ATAKI

[illegible][illegible][illegible]

WYTRWAŁOŚĆ Podstawowy Rasowe Inne Tymczasowy

REFLEKS Rz. Obr.

$$\boxed{\text{WOLA}} = \text{RZT} + \quad + \quad + \quad \boxed{+}$$

Inne Modyfikatory

Page 10 of 10

□ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □

Copyright © 2013 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 100