



HEXBLADE

Hexblade
Level

Hexblade
Level $\div 2$ = Уровень
Заклинателя

ARCANE RESISTANCE

SAVING THROW BONUS

+ = XAP (From level 2)

METTLE

Negate the lesser effect on a successful saving throw
Does not apply while sleeping or unconscious

(From level 3)

ФАМИЛЬЯР

Имя

Вид существа

(From level 4)

Заклинания

Заклинаний известно	КС спасброска	Заклинаний в день	Базовых Заклинаний	Бонусных ХАР
<input type="text"/>	<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	<input type="text"/>

КС спаса от заклинания = 10 + XAP + Уровень заклинателя (From level 4)

Бонусные черты

- ☐ Combat Casting
- ☐ Spell Focus: Enchantment
 - ☐ Greater Spell Focus: Enchantment
- ☐ Spell Focus: Necromancy
 - ☐ Greater Spell Focus: Necromancy
- ☐ Spell Focus: Transmutation
 - ☐ Greater Spell Focus: Transmutation
- ☐ Spell Penetration
 - ☐ Greater Spell Penetration

HEXBLADE'S CURSE

CURSES PER DAY

Curses Today

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

WILL SAVE DC

Hexblade Level

= 10 + (\div 2) + XAP

(Округлять к меньшему)

ATTACK PENALTY

DAMAGE PENALTY

SAVING THROW PENALTY

SKILL PENALTY

HEXBLADE'S CURSE PENALTY

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

AURA OF UNLUCK

AURAS PER DAY

Hexblade
Level

= (:) +

Прочее

Auras Today

☐☐☐

AURAS DURATION

рнд

= 3 + XAP

UNLUCKY MISS CHANCE

%

= 20 %

ЖЕЗЛЫ

Заряды #

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Заряды #

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Заряды #

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Заряды #

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Заряды #

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ