	MARSHAL Tier Mítico	`		MARSHAL'S ORDER	×
	DURO DE MATAR				
Por debajo de Opq, siempre se estabiliza sin necesitar prueba de Constitución (aunque el sangrado aún cuenta).					
No muere hasta que los po negativos igualan el doble de su puntuación de Constitución.					
Bonus hit points Bonus hit points					
+ 4	per tier	``		MYTHIC POWER	x (
×	SURGE		DER R DIA	Tier Extra Mítico	
	Gasta un uso de poder mítico para agregar a cualquier D20			= 3 + (× 2) +	Usos 000 000 000
1 4	□ d6 □ d8			PATH ABILITIES	Hoy Hoy
7	□ d10	•		PATH ABILITIES	*
10	□ d12		Nivel _		
`	ABILITY SCORE				
Nivel 2	Bonus a puntuaciones Características +2 FUE INT		2 _		
4	□ +2 ······				
6	□ +2		_		
8	□ +2		3 –		
10	INICIATIVA ASOMBROSA				
	BONUS Tier		4 -		
Minal	INICIATIVA Mítico				
Nivel 2	=	LIES	5 -		
	Spend one use of mythic power to take an additional	3ILI			
7	Spend one use of mythic power to take an additional standard action RECUPERATION Recobra todos los puntos de golpe con descanso durante 8 hospitales power to recajo balf your	H Al			
NC I	Recobra todos los puntos de golpe con descanso durante 8 h	PAT T	6 –		
Nivel 3	Spend one use of mythic power to regain han your				
	maximum hit points and use of any limited daily abilities PRUEBAS SALVACIÓN MÍTICAS		7 -		
*	PRUEBAS SALVACION MITICAS on a successful saving throw against a non-mythic				
Nivel 5	effect, suffer no effects.		8 -		
	Las tiradas de salvacion contra efectos míticos no se ven afe	ctada	IS		
N: 1	FUERZA DE VOLUNTAD				
Nivei 6	Spend one use of mythic power to reroll any d20, or force a foe to reroll, even after the result is revealed.		9 -		
×	Imparable 🗾				
	Spend one use of mythic power to end any one of:	-	10 -		
	Sangrado Cegado Confundido Aterrado Atontado Deslumbrado				
Nivel	• Ensordecido • Enmarañado • Exhausto		_		
8	Fascinado Fatigado Asustado Despayorido Paralizado				
	• Estremecido • Nauseado • Grogui				
	· Aturdido IMMORTAL				
	si mueres, vuelves a la vida 24 horas más tarde, independient	eme			
	la condición de tu cuerpo. No recuperas ninguna aptitud diari		_		
9	This does not apply if you were killed by a coup-de-grace				
	or critical hit by a mythic enemy, or an epic weapon.		Nivel _		
	Can only be permanently killed by a coup-de-grace or critical hit with an artefact.				
10	HÉROE LEGENDARIA		3 -		
Nivel		AS	, -		
10	Recupera un uso de poder mítico por hora	DOTES MÍTICAS			
×	VISIONARY COMMANDER	SM	5 -		
	When you are an ally within 30ft rolls initiative, roll twice and take either result.	OTE			
	In a surprise round, you and allies within 30ft can take a	D	7 -		
10	full round action instead of just a standard action. Once per round, when you or an ally within 30ft scores a				
_	critical hit, regain one use of mythic power.		0		
			9 -		