*	В	on de Ataqı	ue		, i	\triangleright DA	\ÑO -	CRIT 🖟	
Bas Ata Bor	que + +	+>		/	/				
	Sutileza con las armas Us	so DES para ataqu	es c/ EUE	1	DES				
Arma a dos manos						×	1 ¹ /2		
Ar	Arma mano torpe (2menos para un arma ligera) - 6 / - 10						1/2		
☐ Luchar con dos armas Reduce la penalización a: - 4 / - 4									
☐ Doble tajo Sin penal. al daño							<u> </u>		
	Gran Calidad No acumu	Gran Calidad No acumula con bonus mágicos + 1							
	Soltura con un arma: + 1								
	Soltura mayor con arma + 2								
ZMZ	Especialización con un arma:					-1	- 2		
SAI	Especialización mayor con un arma					+	4		
BONUS ARMA	Ataque penetrante Ignora RD hasta 5/—								
B(Ataque penetrante mayor Ignora RD hasta 10/—								
	Critico mejorado / Arma afilada / Efecto afilado mágico							× 2 Rango de amen	aza
	20 Maestría con Armas Incrementa rango crítico y siempre confirma crí					ríticos		+ 1 Multiplicador	
7	G. cal Arma Base	G cal Arma Base Básico							
-	Propiedades Especiales				Daño	d	+	Armo	
+				+		+		Arma Entrenamiento	
			☐ Crítico mejor		o Arma afilad	a 🗆 Mae		estría con Armas	
	Especialización con arma Ataque penetrante	(□ Mayor) (□ Mayor)	/	/	/	d	+	×	
	Arma Base				Básico				
+	G. cal Daño					d	+	×	
	Propiedades Espec	ciales		+		+		Arma Entrenamiento	
	 Soltura con un arma (□ Mayor)		☐ Crítico mej	orado	o Arma afilad	-	□ Mae	estría con Armas	
	Especialización con arma	(□ Mayor)		/	/			ı — i	
1		(Mayor)		/		d	+	×	
Bonos	Acelerar Un ataque extra con bonus completo + 1								
	o							Mitad del Enemigo predilecto	
	Enemigo 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2							bono del explor al	
Bo	x 3						a aliados a 30'		
	Bonificador de Moral Infundir Valor y similar					+			
AJO	☐ Rebasar Cuando f	flanquea			+ 4				
RAB	☐ Oportunistas en pareja Cuando está adyacente + 4 a ataq ☐ Golpe Preciso Cuando flanquea					que de oportunidad			
IS I	☐ Golpe Preciso Cuando flanquea					+ 1d6 por golpe sucesivo			
□ Rebasar Cuando flanquea + 4 □ Oportunistas en pareja Cuando está adyacente + 4 a ataque de oportunidad □ Golpe Preciso Cuando flanquea + 1d6 por golpe su									
	JBTOTAL VENTAJAS 8	& TRABAJO EN	EQUIPO	/	/				
ACCIONES DE ATAQUE	☐ Ataque Poderoso					+			
AT/	☐ Concentración Furiosa Ignora penalizaciones al Ataque Pod				Poderoso en	_	atanue]	
DE	□ D all a Ola a A / a all a la 10 00)				oueroso en		ataque	contra enemigos más	arande
NES				+	=	+			granac
010	☐ Pericia en combate CA	ABonificador		_					
AC									
	Cargar -2a CApor el res	to del turno			+ 2				
Γ_0	☐ Golpe vital Dado de daño extra + 1 dado								
ICIT	☐ Golpe vital mejorado + 2				dados	+	d		
SEL	☐ Golpe vital mayor + 3 dados + 3 dados								
ATAQUE SENCILLO	☐ Golpe Devastador +2por dado extra					+]	
YTA	☐ Golpe Devastador Mejorado +2por dado +			+		para c	onfirmar o	eríticos	
F									
☐ Soltura con los críticos + 4 para confirmar críticos									
					<u> </u>				