C	HA'IR	Бонус	+ Уровень	``	ПОДГОТОВЛЕНІ	НЫЕ	ЗАКЛИНАНИЯ	-
					•			
Заклинани		Закли	нания 📕			0		
	спасброска		з день Заклинаний					
		0	XAP XAP - XAP - XA					_
		1	PPPP					
		2				1		
		3						
		4						
		5						
		6				2		
		7				_		
		8						
		9						
КС спа	аса от заклинані	ия = 10 н	- ХАР + Уровень заклинания					
Магичес	кое заклинание	Шанс пр	оовала					
	%					3		
7	SPFI	I.I. RF	TRIEVAL					
DC 20 Di	iplomacy check	on	DIPLOMACY MODIFIERS					
	f your gen to ret		+1 per Sha'ir level +2 if spell is in spells known					
	own arcane spell spell level) round		category (arcane only)					
	entified arcane sp		-2 per level of the desired spell -6 if the spell is an unknown			4		
,	spell level) minu		divine spell -2 per attempt to retrieve the			Ċ		
Chaos,	rine spell from th Earth, Fire, Know	vledge,	same spell in the same day after failing to retrieve it					
Law, Luck, Sun, or water  Domains in (1d6 + snell level)								_
Hours		SHA	'IR					
Sha'ir L						5		
1		Summon	Gen Familiar					
3		Recogniz	re Genie Works					
5		Elementa	l Protection					
7		Call Janr	i			6		
9	_ E	Elementa	l Travel 1/day					
11		Call Geni	е					
13		Craft Ger	nie Prison					
15		Elementa	l Travel 2/day			7		
18		Elementa	al Travel (At will)					
		СВИ	TKIN			_		
		СВИ	TIVI -	000				
						8		
7		ЖЕ3	лы			9		
		/1163	7					
		=	000 000 000		IDENTIF	11511	SPELLS	7
заряды # 00000000000000000000000000000000000			# 0000000000		——————————————————————————————————————	=7 t	<u> </u>	
		ЗАРЯДЫ	# 0000000000					
		3AI						
		_	000_000_000_					
		заРяды	# 0000000000	<b>)</b>				(