

Bon de Ataque				DAÑO		CRIT	
Base Ataque Bon				+ + +		/ / /	
<input type="checkbox"/> Sutileza con las armas				Usa DES para ataques c/E		FUE / DES	
Arma a dos manos						x 1 1/2	
Arma mano torpe (2 menos para un arma ligera)				- 6 / - 10		x 1/2	
<input type="checkbox"/> Luchar con dos armas				Reduce la penalización a:		- 4 / - 4	
<input type="checkbox"/> Doble tajo				Sin penal. al daño		—	
Gran Calidad				No acumula con bonus mágicos		+ 1	
Soltura con un arma:						+ 1	
Soltura mayor con arma						+ 2	
Especialización con un arma:						+ 2	
Especialización mayor con un arma						+ 4	
Ataque penetrante				Ignora RD hasta 5/—			
Ataque penetrante mayor				Ignora RD hasta 10/—			
Critico mejorado / Arma afilada / Efecto afilado mágico						x 2 Rango de amenaza	
Nivel 20 Maestría con Armas				Incrementa rango crítico y siempre confirma críticos		+ 1 Multiplicador	
G. cal				Arma Base		Básico Daño	
+ Propiedades Especiales				+		d1 + x	
<input type="checkbox"/> Soltura con un arma				<input type="checkbox"/> Mayor		<input type="checkbox"/> Crítico Mejorado o Arma Afilada	
<input type="checkbox"/> Especialización con arma				<input type="checkbox"/> Mayor		<input type="checkbox"/> Maestría con Armas	
<input type="checkbox"/> Ataque penetrante				<input type="checkbox"/> Mayor		/ / /	
						d1 + x	
G. cal				Arma Base		Básico Daño	
+ Propiedades Especiales				+		d1 + x	
<input type="checkbox"/> Soltura con un arma				<input type="checkbox"/> Mayor		<input type="checkbox"/> Crítico Mejorado o Arma Afilada	
<input type="checkbox"/> Especialización con arma				<input type="checkbox"/> Mayor		<input type="checkbox"/> Maestría con Armas	
<input type="checkbox"/> Ataque penetrante				<input type="checkbox"/> Mayor		/ / /	
						d1 + x	
Acelerar				Un ataque extra con bonus completo		+ 1	
Enemigo				1			
Enemigo				2			
Enemigo				3			
Bonus Moral				Infundir Valor y similar		+ +	
<input type="checkbox"/> Rebasar				Cuando flanquea		+ 4	
<input type="checkbox"/> Oportunistas en pareja				Cuando está adyacente		+ 4 a ataque de oportunidad	
<input type="checkbox"/> Golpe Preciso				Cuando flanquea		+ 1d6 por golpe sucesivo	
SUBTOTAL VENTAJAS & TRABAJO EN EQUIPO				EQUIPO / /			
<input type="checkbox"/> Golpea en el Hueco				Tras un ataque exitoso		+1 por golpe sucesivo	
<input type="checkbox"/> Ataque Poderoso				-		+	
<input type="checkbox"/> Concentración Furiosa				Ignora penalizaciones al Ataque Poderoso en el primer ataque			
<input type="checkbox"/> Death or Glory				+4 (+1 at levels 11, 16, 20)		+ contra enemigos más grandes	
<input type="checkbox"/> Pericia en combate				CABonificador		-	
Cargar				-2a CA por el resto del turno		+ 2	
<input type="checkbox"/> Golpe vital				Dado de daño extra		+ 1 dado	
<input type="checkbox"/> Golpe vital mejorado						+ 2 Dados	
<input type="checkbox"/> Golpe vital mayor						+ 3 Dados	
<input type="checkbox"/> Golpe Devastador				+2 por dado extra		+	
<input type="checkbox"/> Golpe Devastador Mejorado				+2 por dado		+ para confirmar críticos	
<input type="checkbox"/> Soltura con los críticos						+ 4 para confirmar críticos	