

# HOLY TACTICIAN



DEL  
(PALADINO)  
Livello da Paladino - 3 = Livello Incantatore

## INDIVIDUAZIONE DEL MALE

Come azione di movimento, individua il male in una creatura o un oggetto nel raggio di 18 m  
Non individua nessun'altra aura malvagia nelle vicinanze

## GRAZIA DIVINA

Livello 2 **CAR** Bonus a tutti i tiri salvezza

## TACTICAL ACUMEN

Livello	Teamwork feat	Shared
3		
7		
11		
15		
19		

## BATTLEFIELD PRESENCE

Grant one feat to all allies within 30ft. Change as a swift action.

Livello 20 **MASTERFUL PRESENCE**  
Grant a different feat to each ally.

## INCANALARE ENERGIA POSITIVA

Livello 4 Incanalare energia positiva consuma 2 usi della capacità di Imposizione delle mani

**TIRO ENERGIA**  
Livello da Paladino  
 $\boxed{\phantom{000}} d6 = \left( \frac{\phantom{000}}{2} \right) + \text{Varie}$   
(per eccesso)

**VOLONTÀ CD SALVEZZA**  
Livello da Paladino  
 $\boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \frac{\phantom{000}}{2} \right) + \text{CAR}$   
(per difetto)

## GUIDE THE BATTLE

Livello 8 Once per round as a move action, direct your allies. Allies within 30ft may take a 5ft step as a free action, which does not provoke attacks of opportunity.

Livello 15 Free 5ft step may be through difficult terrain.

## AURA

Livello 14 **AURA DI FEDE**  
Armi considerate allineate al bene allo scopo di superare la Riduzione del Danno.  
**AURA DI GIUSTIZIA**

Livello 17 Guadagna riduzione del danno 5/Male  
Immune ad effetti di compulsione, anche magici.  
Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro charme.

## INCANTESIMI

CD TS Incantesimi		Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. bonus CAR
	1					
	2					
	3					
	4					

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

## WEAL'S CHAMPION

**USI AL GIORNO** Livello da Paladino  
 $\boxed{\phantom{000}} = \frac{\phantom{000}}{3}$  (per eccesso)  
Oggi ☐☐☐☐☐☐  
**DURATA** Livello da Paladino  
 $\boxed{\phantom{000}} rd = \frac{\phantom{000}}{2}$  (per difetto)  
Expired ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

**ATTACCO BONUS** Livello da Paladino  
oggetto nel raggio di 18 m  
 $\boxed{\phantom{000}} + \text{CAR} = \text{Varie}$   
**DANNI BONUS**  
 $\boxed{\phantom{000}} = \frac{\phantom{000}}{2}$  (per difetto)

On a successful hit, non-evil allies within 30ft gain this bonus for 1 round:

**ATTACCO BONUS** Livello da Paladino  
 $\boxed{\phantom{000}} + \text{CAR} \div 2$  (per difetto)  
**DANNI BONUS**  
 $\boxed{\phantom{000}} + 1 + \left( \frac{\text{Livello da Paladino}}{5} \right)$

## WEAL'S WRATH

Livello 11 Spend two uses of Weal's Champion to make its bonus to allies last until the enemy is slain, or the Paladin is rendered unconscious.

## MASTERFUL PRESENCE

Livello 20 Critical hits made by allies affected by Weal's Champion are automatically confirmed.

## IMPOSIZIONE DELLE MANI

**USI AL GIORNO** Livello da Paladino  
 $\boxed{\phantom{000}} = \left( \frac{\phantom{000}}{2} \right) + \text{CAR} + \text{Varie}$   
Usi oggi ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐  
Livello 2 **GUARIRE PUNTI FERITA** Livello da Paladino  
 $\boxed{\phantom{000}} d6 = \left( \frac{\phantom{000}}{2} \right) + \text{Varie}$   
(per difetto)

## INDULGENZE

Livello 3

6

9

12

15

18

## INCANTESIMI PREPARATI

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>