

LIKANTROPIA

FORMA HYBRYDY

ATRYBUTY

Podstawowy Zwierzę

S

ZR

BD

INT

RZT

CHA

S

ZR

BD

INT

RZT

CHA

+ 2

+ 2

+ 2

+ 2

- 2

Modyfikator

Tymczasowy

S

ZR

BD

INT

RZT

CHA

Użyj większej z twojej zwierzęcej i podstawowej postaci

Szybkość

m

cm

m

cm

m

cm

Tymczasowa Prędkość

MANEWRY BOJOWE

MANEWRY BOJOWE

PREMIA

PMB

=

Bazowa Premia

+

S

+

Modyfikator z Rozmiaru

+

Inne

MANEWR BOJOWY

OBRONA

OMB

=

10

+

S

+

ZR

+

Premia z Uników

+

Modyfikator z Odbicia

+

Bazowa Premia do Ataku

+

Modyfikator z Rozmiaru

+

Inne

+

Premia z Moralności

KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA

KP

=

12

+

ZR

+

Naturalny Pancerz

+

Modyfikator z Rozmiaru

+

Inne Modyfikatory

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP

=

12

/

+

Naturalny Pancerz

+

Modyfikator z Rozmiaru

+

Inne Modyfikatory

DOTYK KLASA PANCERZA

KP

=

12

+

ZR

/

Naturalny Pancerz

+

Modyfikator z Rozmiaru

+

Inne Modyfikatory

KLASA PANCERZA

KP

=

12

+

ZR

+

Naturalny Pancerz

+

Modyfikator z Rozmiaru

+

Inne Modyfikatory

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP

=

12

/

+

Naturalny Pancerz

+

Modyfikator z Rozmiaru

+

Inne Modyfikatory

DOTYK KLASA PANCERZA

KP

=

12

+

ZR

/

Naturalny Pancerz

+

Modyfikator z Rozmiaru

+

Inne Modyfikatory

Tymczasowa KP

Odporność na Czary

Redukcja Obrażeń

KP

/

silver

SPECJALNE ZDOLNOŚCI

KLASA PANCERZA

KP

=

12

+

ZR

+

Naturalny Pancerz

+

Modyfikator z Rozmiaru

+

Inne Modyfikatory

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP

=

12

/

+

Naturalny Pancerz

+

Modyfikator z Rozmiaru

+

Inne Modyfikatory

DOTYK KLASA PANCERZA

KP

=

12

+

ZR

/

Naturalny Pancerz

+

Modyfikator z Rozmiaru

+

Inne Modyfikatory

Rodzaj Stworzenia

Modyfikator z Rozmiaru

ATAKI

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

KLASA PANCERZA

KP

=

12

+

ZR

+

Naturalny Pancerz

+

Modyfikator z Rozmiaru

+

Inne Modyfikatory

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP

=

12

/

+

Naturalny Pancerz

+

Modyfikator z Rozmiaru

+

Inne Modyfikatory

DOTYK KLASA PANCERZA

KP

=

12

+

ZR

/

Naturalny Pancerz

+

Modyfikator z Rozmiaru

+

Inne Modyfikatory

SPECJALNE ZDOLNOŚCI

KLASA PANCERZA

KP

=

12

+

ZR

+

Naturalny Pancerz

+

Modyfikator z Rozmiaru

+

Inne Modyfikatory

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP

=

12

/

+

Naturalny Pancerz

+

Modyfikator z Rozmiaru

+

Inne Modyfikatory

DOTYK KLASA PANCERZA

KP

=

12

+

ZR

/

Naturalny Pancerz

+

Modyfikator z Rozmiaru

+

Inne Modyfikatory

LIKANTROPIA

ZWIERZĘCA FORMA

ATRYBUTY

Podstawowy Zwierzę

S

ZR

BD

INT

RZT

CHA

S

ZR

BD

INT

RZT

CHA

+ 2

+ 2

+ 2

+ 2

- 2

Modyfikator

Tymczasowy

S

ZR

BD

INT

RZT

CHA

Użyj większej z twojej zwierzęcej i podstawowej postaci

Szybkość

m

cm

m

cm

m

cm

Tymczasowa Prędkość

MANEWRY BOJOWE

MANEWRY BOJOWE

PREMIA

PMB

=

Bazowa Premia

+

S

+

Modyfikator z Rozmiaru

+

Inne

MANEWR BOJOWY

OBRONA

OMB

=

10

+

S

+

ZR

+

Premia z Uników

+

Modyfikator z Odbicia

+

Bazowa Premia do Ataku

+

Modyfikator z Rozmiaru

+

Inne

+

Premia z Moralności

KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA

KP

=

12

+

ZR

+

Naturalny Pancerz

+

Modyfikator z Rozmiaru

+

Inne Modyfikatory

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP

=

12

/

+

Naturalny Pancerz

+

Modyfikator z Rozmiaru

+

Inne Modyfikatory

DOTYK KLASA PANCERZA

KP

=

12

+

ZR

/

Naturalny Pancerz

+

Modyfikator z Rozmiaru

+

Inne Modyfikatory

KLASA PANCERZA

KP

=

12

+

ZR

+

Naturalny Pancerz

+

Modyfikator z Rozmiaru

+

Inne Modyfikatory

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP

=

12

/

+

Naturalny Pancerz

+

Modyfikator z Rozmiaru

+

Inne Modyfikatory

DOTYK KLASA PANCERZA

KP

=

12

+

ZR

/

Naturalny Pancerz

+

Modyfikator z Rozmiaru

+

Inne Modyfikatory

Tymczasowa KP

Odporność na Czary

Redukcja Obrażeń

KP

/

silver

SPECJALNE ZDOLNOŚCI

KLASA PANCERZA

KP

=

12

+

ZR

+

Naturalny Pancerz

+

Modyfikator z Rozmiaru

+

Inne Modyfikatory

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP

=

12

/

+

Naturalny Pancerz

+

Modyfikator z Rozmiaru

+

Inne Modyfikatory

DOTYK KLASA PANCERZA

KP

=

12

+

ZR

/

Naturalny Pancerz

+

Modyfikator z Rozmiaru

+

Inne Modyfikatory

Rodzaj Stworzenia

Modyfikator z Rozmiaru

ATAKI

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

KLASA PANCERZA

KP

=

12

+

ZR

+

Naturalny Pancerz

+

Modyfikator z Rozmiaru

+

Inne Modyfikatory

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP

=

12

/

+

Naturalny Pancerz

+

Modyfikator z Rozmiaru

+

Inne Modyfikatory

DOTYK KLASA PANCERZA

KP

=

12

+

ZR

/

Naturalny Pancerz

+

Modyfikator z Rozmiaru

+

Inne Modyfikatory

SPECJALNE ZDOLNOŚCI

KLASA PANCERZA

KP

=

12

+

ZR

+

Naturalny Pancerz

+

Modyfikator z Rozmiaru

+

Inne Modyfikatory

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP

=

12

/

+

Naturalny Pancerz

+

Modyfikator z Rozmiaru

+

Inne Modyfikatory

DOTYK KLASA PANCERZA

KP

=

12

+

ZR

/

Naturalny Pancerz

+

Modyfikator z Rozmiaru

+

Inne Modyfikatory