

BRUTE

Мститель

ТАЛАНТЫ МСТИТЕЛЯ

Уровень 2

Уровень 4

Уровень 6

Уровень 8

Уровень 10

Уровень 12

Уровень 14

Уровень 16

Уровень 18

Уровень 20

ЛИЧИНА МСТИТЕЛЯ

Имя мстителя



BRUTE FORM

Brute form is savage, dangerous and cannot tell friend from foe. Become one size category larger, but gain no ability score increase.

–2 To AC and any skill of ability checks using **CHA**, **DEX** or **INT**.

БАЗОВЫЙ БОНУС АТАКИ

Мстителя
Уровень

Бонус

$$\boxed{} = \boxed{} + \boxed{}$$

Уровень 5 +1 Уровень 13 +2 Уровень 19 +3 Bonus to melee attack and damage.

НЕПОКОЛЕВИМЫЙ

Уровень 3 + Vigilante Level bonus to resist attempts to Intimidate

ОШЕЛОМЛЯЮЩЕЕ ОБЛИЧЬЕ

Уровень 5 При успешной атаке исподтишка, цель считается застигнутой врасплох в течении Вашего хода и получает -4 к атаке против Вас.

УЖАСАЮЩЕЕ ОБЛИЧЬЕ

On a successful surprise attack, opt to demoralise enemies.

$$\text{КС проверки угрозы} = 10 + \text{Кость } \boxed{} + \text{МУДР}$$

Уровень 11 Enemies within 10ft are shaken for 1rd + 1rd per 5 over the DC. Цель так же напугана, если они не пройдут спас по воле.

КС СПАСА ВОЛИ

Мстителя
Уровень

$$\boxed{} = 10 + \left(\boxed{} \div 2 \right) + \text{ХАР}$$

ШОКИРУЮЩИЕ ОБЛИЧЬЕ

Уровень 17 On a successful surprise attack, target must make a will save or be stunned until the end of your next turn.

TEAR THEM APART

One making at least two hits as part of a full round attack:

DAMAGE BONUS

Уровень 20 $d10 + \boxed{} = \text{СИЛ} \times 1\frac{1}{2}$

One making at least four hits as part of a full round attack:

$$3d10 + \boxed{} = \text{СИЛ} \times 1\frac{1}{2}$$

СОЦИАЛЬНАЯ ИДЕНТИЧНОСТЬ

Общественное имя



BRUTE FORM

When mortally threatened or entering combat, succeed at a Will save or enter Brute form. This takes a full round and leaves you flat-footed.

When there are no more enemies to fight, succeed at a Will save or turn on your allies; allies can help you to calm down.

КС СПАСА ВОЛИ

Мстителя
Уровень

$$\boxed{} = 10 + \left(\boxed{} \div 2 \right)$$

Maximum time in brute form: 2 hours at once, 6 hours a day.

On returning to social form, you are fatigued for the same amount of time you were in brute form.

ДВОЙНАЯ ЛИЧИНА

Knowledge checks of one of your identities do not reveal anything about the other, unless you have been unmasked.

Switching identity takes one minute, and must be done out of sight.

Два ваших мировоззрения должны быть в пределах 1-го шага друг от друга. Оба они учитываются для заклинаний, способностей и т.д.

Attempts to scry on you only work if your current identity is one known to the caster.

БЕЗУПРЕЧНОЕ ОБЛИЧЬЕ

If suspected while in either identity, gain +20 to disguise checks to appear as your current identity.

SOCIAL CONNECTIONS

ДРУГ
□□□□
ВРАГ

ДРУГ
□□□□
ВРАГ

ДРУГ
□□□□
ВРАГ

ДРУГ
□□□□
ВРАГ

СОЦИАЛЬНОЕ

СОЦИАЛЬНЫЕ ТАЛАНТЫ

Уровень 1

Уровень 3

Уровень 5

Уровень 7

Уровень 9

Уровень 11

Уровень 13

Уровень 15

Уровень 17

Уровень 19