

BLIGHT DRUID

DIVINITÀ

Livello
da Druido

Livello
bonus

+



BLIGHT DRUID

Livello
da Druido
1

Senso della natura
+2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza
Vermin Empathy
Improve the attitude of vermin

2

Andatura nel bosco
Muoversi attraverso il sottobosco alla velocità normale senza subire danni

4

Forma selvatica
Trasformazione in un qualunque animale
piccolo o medio

5

Miasma
Nearby creatures, fey and plants are sickened

9

Blightblooded
Immune to all diseases and sickening effects

13

Plaguebearer
Attackers become diseased

15

Corpo senza tempo
Non invecchia, nemmeno magicamente

INCANTESIMI

CD TS Incantesimi		Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
	0					SAG
	1					SAG - 4
	2					SAG - 8
	3					SAG - 12
	4					
	5					
	6					
	7					
	8					
	9					

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione = **SAG** + Livello Incantatore

LEGAME CON LA NATURA

☒ **FAMIGLIO**

☐ **DOMINIO**

Familiar's Name

Tipo di creatura

VERMIN EMPATHY

**VERMIN EMPATHY
BONUS**

Livello da Druido Varie

= **CAR** + +

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

FORMA SELVATICA

Volte al giorno

Usato oggi

☐ ☐ ☐ ☐

Forma attuale

MIASMA / PLAGUEBEARER

**TEMPRA
CD SALVEZZA**

Livello
da Druido

= 10 + $\left(\frac{\text{Livello da Druido}}{2} \right) + \text{SAG}$

INCANTESIMI PREPARATI

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMENE

POZIONI