

SCOUT  
(LADINO)

Scout  
Level

SCOUT

Nível de  
Ladino

1



Encontrar Armadilhas  
Ataque furtivo

2

Evasão

4

Scout's Charge

8

Skirmisher

10

Talentos Avançados

20

Ataque Mestre

ARMADILHAS

TRAP SENSE

REFLEX BONUS

Nível de  
Ladino

Outros

Nível

3

+

=

(

÷ 3

)

+

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO  
BÔNUS

Nível de  
Ladino

Outros

d6

=

(

÷ 2

)

+

(Arredonda para Cima)

Sneak attack damage can be applied when a target is flanked or is denied their DEX bonus to AC.

On ranged attacks, it only applies within 30 ft.

It is not multiplied by critical hits.

It cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon.

SCOUT'S CHARGE

Nível

4

Deal sneak attack damage when you charge.

Enemies with Uncanny Dodge are immune to this.

SKIRMISHER

Nível

8

Deal sneak attack damage whenever you move 10 ft.

Enemies with Uncanny Dodge are immune to this.

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

- Dormir por 1d4 horas
- Paralizado por 2d6 rodadas
- Assassinado

ATAQUE MESTRE Fortitude DC

FORTITUDE DC

Nível de  
Ladino

=

10

+

(

÷ 2

)

+

INT

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

TALENTOS DE LADINO

TALENTOS CONHECIDOS

Nível de  
Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino  
pode adquirir Talentos Avançados

=

(

÷ 2

)

+

(Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14