

# DRUIDE (DRUIDE)

GOTTHEIT

Druiden-  
stufe

Stufen-  
bonus

+



## DRUIDE

Druiden-  
stufe  
1

**Naturgespür**  
+2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst  
**Tierempathie**  
Einstellung eines Tieres verbessern

2

**Unterholz durchqueren**  
Mit voller Bewegungsrate durchs Unterholz bewegen  
und dadurch keinen Schaden nehmen

3

**Spurloser Schritt**  
Keine Spuren hinterlassen; es sei denn, du tust dies absichtlich

4

**Lockruf der Natur widerstehen**  
+4 auf Rettungswürfe gegen Feen und Pflanzen  
**Tiergestalt**  
Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier

9

**Immunität gegen Gift**  
Immun gegen jedes Gift

13

**Tausend Gesichter**  
Das Aussehen jederzeit ändern

15

**Zeitloser Körper**  
Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

## ZAUBER

RW gegen  
Zauber

Zauber  
pro Tag

= Grund-  
zauber

+ Bonuszauber

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE - 16

WE - 20

WE - 24

WE - 28

WE - 32

WE - 36

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

= WE

+

Zauber-  
stufe

## BUND MIT DER NATUR

☐ TIERGEFÄHRTE

☒ DOMÄNE

Verleihe Fähigkeiten

Verleihe Fähigkeiten

Stufe	Stufe
SG	SG
Einsetzbar pro Tag	Einsetzbar pro Tag

## TIEREMPATHIE

**TIEREMPATHIE**  
**BONUS**

Druidenstufe

Sonstiges

= CH

+

+

## TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

Heute verwendet

Aktuelle Gestalt

## VORBEREITETE ZAUBER

0

Domänenzauber + 1

1

Domänenzauber + 1

2

Domänenzauber + 1

3

Domänenzauber + 1

4

Domänenzauber + 1

5

Domänenzauber + 1

6

Domänenzauber + 1

7

Domänenzauber + 1

8

Domänenzauber + 1

9

## SCHRIFTROLLEN

## TRÄNKE