INICIATIVA

INICIATIVA BÔNUS — Talentos — Treinamento — Outros

INIC = DES + ___ + ___ + ___

VELOCIDADE

VELOCIDADE — Speed with Armour — Deslocamento Temporário

m m² — m m² — m m²

Velocidade de Nadar — Velocidade de Vôo — Velocidade de Escalar

m m² — m m² — m m²

BASE DE ATAQUE

BASE DE ATAQUE BÔNUS — ATAQUE CORPO A CORPO — ALCANCE DO ATAQUE

Bônus Temporário de Ataque — Buffs — Nerfs — FÚRIA! — Fadiga

+ = ___ - ___ + -

Temp Damage Bonus — Buffs — Nerfs — FÚRIA! — Fadiga

+ = ___ - ___ + -

Modificadores Condicionais

MANOBRAS DE COMBATE

MANOBRA DE COMBATE BÔNUS — Bônus Base de Ataque — Modificador de Tamanho — FÚRIA!

BMC = FOR + BBA - +

MANOBRA DE COMBATE DEFENCIVA — Modificador de Estatura — Modificador de Deflexão — Bônus Base de Ataque — Modificador de Tamanho — FÚRIA!

DMC = 10 + FOR + DES + ___ + ___ + BBA - +

DESPREVINIDO DMC — Modificador de Deflexão — Bônus Base de Ataque — Modificador de Tamanho — FÚRIA!

DMC = 10 + FOR / / + ___ + BBA - +

Temp BMC — Temp DMC — Modificadores Condicionais

+ BMC — + DMC

- Fatigued Penalty

CURA

PONTOS DE VIDA — FÚRIA! — Ferimentos/ — ☐ Morrendo ☐ Estável — não letal — ☐ Unconscious

___ pv — + pv — ___ pv — ___ pv

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA — Modificador de Estatura — Modificador de Deflexão — Armadura CA — Escudo CA — Armadura Natural — Modificador de Tamanho

CA = 10 + DES + ___ + ___ + ___ + ___ + ___ + ___

SURPRESA CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 / / + ___ + ___ + ___ + ___ + ___

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES + ___ + ___ / / / + ___

CA Temporária — Resistência Mágica — Modificadores Condicionais

+ CA

- 2 FÚRIA! Penalidade CA

Redução de Dano

/

- Fatigued AC Penalty

Notas

ATAQUES

Alcance — Tipo — Bônus de Ataque — Dano — Crítico

m m² — d ×

Munição # — Munição Especial #

Alcance — Tipo — Bônus de Ataque — Dano — Crítico

m m² — d ×

Alcance — Tipo — Bônus de Ataque — Dano — Crítico

m m² — d ×

Alcance — Tipo — Bônus de Ataque — Dano — Crítico

m m² — d ×

Alcance — Tipo — Bônus de Ataque — Dano — Crítico

m m² — d ×

Munição # — Munição Especial #

Munição # — Munição Especial #

SAVES

Fortitude Resistência — Base — Outros — Temporário — FÚRIA!

FORT = CON + ___ + ___ + +

REFLEXO RESISTÊNCIA — Fadiga

REF = DES + ___ + ___ + -

VONTATE RESISTENCIA — FÚRIA!

VONTADE = SAB + ___ + ___ + +

☐ Evasão ☐ Improved Evasion ☐ Resistência ☐ Trap Sense ___

Modificadores Condicionais

EFEITOS