AQUATIC DRUID Druiden- stufe	VORBEREITETE ZAUBER			
Tier \	- <u>i</u>			
Druiden- — 2 =gestalt stufe Level		— 0		
DRUIDE				
Druiden- Naturgespür stufe +2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst				
1 Tierempathie				
Einstellung eines Tieres verbessern				
Aquatic Adaptation Bonus while in aquatic terrain		_ 1		
3 Natural Swimmer				
Swiiii at iiaii iaiiu speeu				
Resist Ocean's Fury +4 to saves against water spells and creatures				
Tiergestalt Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier				
Saahorn		2		
9 Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold				
Doon Divor				
Damage reduction, withstand deep pressure				
15 Zeitloser Körper Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert v	□□□ √erđen	— 3		
RW gegen Zauber Grund- Bonuszauber				
RW gegen Zauber pro Tag = Grund-zauber zauber + Bonuszauber				
0		- 4		
1				
2 0000				
3 0000				
4		— 5		
5 000				
6				
7 000				
8		— 6		
9				
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad				
Konzentration = WE + Zauber				
BUND MIT DER NATUR		- 7		
□ TIERGEFÄHRTE 💥 DOMÄNE				
Verliehene Fähigkeiten Verliehene Fähig	akaiteen	8		
		_ 0		
Stufe				
98				
Einsetzbar		9		
pro Tag	SCHRIFTROLLEN		TRÄNKE	× (
TIEREMPATHIE TIEREMPATHIE	South Trouble		1 IMME	
BONUS Druidenstufe Sonstiges				
= CH + +				
AQUATIC ADAPTATION				
AQUATIC				
= ÷2				
Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.				
TIERGESTALT				
Anzahl pro Tag Heute verwendet				