

FORMA SELVATICA

da Druido

Tipo di creatura

Taglia

Mod. di Taglia

CARATTERISTICHE

Punteggio Caratteristica

Bonus oggetto

Bonus Temp

Modificatore Caratteristica

FOR

DES

COS

Mod. Caratt. = (Punteggio Caratt. - 10) ÷ 2

COMBATTIMENTO

INIZIATIVA BONUS

Varie

Iniziativa

INIZ

=

DES

+

VELOCITÀ

Velocità Temp.

BONUS AFFERRARE

Attacco Base

=

FOR

+

x 4

+

TIRI SALVEZZA

Base

Varie

Temp

TEMPRA SALVEZZA

TEM

=

COS

+

RIFLESSI SALVEZZA

RIF

=

DES

+

RITRATTO

ATTACCHI

Gittata

Bonus di attacco

Danno

Critico

Gittata

Bonus di attacco

Danno

Critico

Gittata

Bonus di attacco

Danno

Critico

CLASSE ARMATURA

Armatura Naturale

Mod. di Taglia

Modificatori Vari

CLASSE ARMATURA

CA

=

10

+

DES

+

IMPREPARATO CLASSE ARMATURA

CA

=

10

/

+

A CONTATTO CLASSE ARMATURA

CA

=

10

+

DES

/

+

CA Temp.

Res. Incantesimi

Riduzione del danno

CA

ABILITÀ SPECIALI

FORMA SELVATICA

da Druido

Tipo di creatura

Taglia

Mod. di Taglia

CARATTERISTICHE

Punteggio Caratteristica

Bonus oggetto

Bonus Temp

Modificatore Caratteristica

FOR

DES

COS

Mod. Caratt. = (Punteggio Caratt. - 10) ÷ 2

COMBATTIMENTO

INIZIATIVA BONUS

Varie

Iniziativa

INIZ

=

DES

+

VELOCITÀ

Velocità Temp.

BONUS AFFERRARE

Attacco Base

=

FOR

+

x 4

+

TIRI SALVEZZA

Base

Varie

Temp

TEMPRA SALVEZZA

TEM

=

COS

+

RIFLESSI SALVEZZA

RIF

=

DES

+

RITRATTO

ATTACCHI

Gittata

Bonus di attacco

Danno

Critico

Gittata

Bonus di attacco

Danno

Critico

Gittata

Bonus di attacco

Danno

Critico

CLASSE ARMATURA

Armatura Naturale

Mod. di Taglia

Modificatori Vari

CLASSE ARMATURA

CA

=

10

+

DES

+

IMPREPARATO CLASSE ARMATURA

CA

=

10

/

+

A CONTATTO CLASSE ARMATURA

CA

=

10

+

DES

/

+

CA Temp.

Res. Incantesimi

Riduzione del danno

CA

ABILITÀ SPECIALI