

RODEUR

Niveau de Rôdeur

Bonus de Niveau

ENNEMIS JURÉS

Niveau

BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS

1

5

10

15

20

ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau

BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

3

8

13

18

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS D'EMPATHIE SAUVAGE

Niveau de Rôdeur

Divers

=

CHA

+

+

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

PISTAGE

Niveau de Rôdeur

Survie Bonus

Traquer

=

(

÷

2

)

+

SORTS

Niveau

Niveau de Rôdeur

Niveau de Lanceur de Sort

4

3

DD de sauvegarde du sort

Sorts par jour

Sorts de base

Sorts supplémentaires

WIS

1

2

3

4

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

=

SAG

+

Niveau de Lanceur de Sort

BAGUETTES

CHARGES

#

CHARGES

#

CHARGES

#

CHARGES

#

CHARGES

#

STYLE DE COMBAT

COMBAT À DEUX ARMES

Niveau de Rôdeur

2

6

10

14

18

Double frappe

Science du coup de bouclier

Arme en main

Combat à deux armes

Science du Combat à deux Armes

Défense à deux armes

Combat à deux armes supérieur

Éventration à deux armes

Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

PACTE DU CHASSEUR

Niveau

PARTAGER ENNEMI JURE

COMPAGNON ANIMAL

PARTAGER ENNEMI JURE DUREE

Divers

Nom

Type de créature

trs

=

SAG

+

(SAGminimum 1)

Pour une action de mouvement, partagez la moitié de votre bonus d'Ennemi Juré contre une cible unique, avec tous les alliés présents dans 9m

Niveau de Rôdeur

3

Niveau de Druide

SORTS PREPARES

1

2

3

4

PARCHEMINS

POTIONS