

KNIFE MASTER

(LADINO)

Knife
Master
Level

TALENTOS DE LADINO

TALENTOS
CONHECIDOS

Nível de
Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino
pode adquirir Talentos Avançados

= (÷ 2) + (Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

KNIFE MASTER

Nível de
Ladino

1 ☐ { Trapfinding
Ataque furtivo

2 ☐ Evasão

3 ☐ Blade Sense

4 ☐ Esquiva Sobrenatural

8 ☐ Esquiva Sobrenatural Aprimorada

10 ☐ Talentos Avançados

20 ☐ Ataque Mestre

HIDDEN BLADE

Prestidigitação

Nível de
Ladino

Conceal Knife = + (÷ 2)

ATAQUE FURTIVO

When using a dagger, punching dagger, kerambit, kukri, starknife or swordbreak dagger, the Knife Master's sneak attack deals d8s.

With any other weapon, they deal d4s.

DANO FURTIVO
BÔNUS

Nível de
Ladino

Outros

d8

 = (÷ 2) +

(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.
Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.
Não é multiplicado em hits críticos.
Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

BLADE SENSE

Nível

CABÔNUS

Nível de
Ladino

Outros

3 + = (÷ 3) +

Bonus applies when attacked with a light blade.

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

- Nível 20
- Dormir por 1 d4 horas
 - Paralizado por 2d6 rodadas
 - Assassinado

ATAQUE MESTRE
Fortitude CD

Nível de
Ladino

= 10 + (÷ 2) + INT

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.