

DIVINE HUNTER

DE



(PALADIN)

Niveau de Paladin - 3 = Niveau de L'anceur de Sort

Niveau de Paladin

Niveau de L'anceur de Sort

DETECTION DU MAL

Detecte le mal dans une creature ou un objet dans un rayon de 18 metre. Est compte comme une action de mouvement.
Ne peut détecter aucune autre auras maléfique aux alentours.

GRACE DIVINE

Niveau 2 **CHA** Bonus sur tous les jets de sauvegarde

SHARED PRECISION

Niveau 3 On hitting with a ranged attack, allies within 10ft gain the benefits of Precise Shot until your next turn.

AURA

Niveau 8 **AURA OF CARE** Allies within 10ft (who are mobile) no longer provide cover against ranged attacks, unless they wish to.

Niveau 14 **AURA DE FOI** Armes considérées d'alignement Bon pour vaincre la RD

SANTE DIVINE

Niveau 3 Immunité aux maladies, meme les magiques.

CANALISATION D'ENERGIE POSITIVE

Niveau 4 Canaliser de l'énergie positive utilise deux des utilisations du jour de l'imposition des mains

JET D'ÉNERGIE Niveau de Paladin Divers
 $d6 = (\dots \div 2) + \dots$
(arrondi au supérieur)

DD DE SAUVEGARDE DE VOLONTÉ Niveau de Paladin
 $\dots = 10 + (\dots \div 2) + \text{CHA}$
(arrondi à l'inférieur)

LIEN DIVIN

Niveau 5 **ARME LIÉE** ☐ Convoqués Aujourd'hui
Améliorations

SORTS

DD de sauvegarde du sort	Sorts par jour	Sorts de base	Sorts supplémentaires CHA
1			
2			
3			
4			

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

HUNTER'S BLESSING

Niveau 11 Spend one use of Smite Evil to grant yourself and all allies within 10ft the benefits of Deadly Aim, Precise Shot and Improved Precise Shot.
This lasts for 1 minute. Evil creatures do not benefit.

CHÂTIMENT DU MAL

ENNEMIS PAR JOUR Niveau de Paladin Divers Ennemis Aujourd'hui
 $\dots = (\dots \div 3) + \dots$
(arrondi au supérieur)

BONUS D'ATTAQUE Niveau de Paladin Divers
 $+ \dots = \text{CHA} + \dots$

BONUS DE PARADE Niveau de Paladin Divers
 $+ \text{CA} = \text{CHA} + \dots$

Une attaque réussie avec le châtiment du Mal ignore la réduction de dégâts

Les dégâts de Châtiment sont doublés pour le premier coup réussi contre les extérieurs mauvais, dragons mauvais et morts-vivants.

BONUS DE DÉGÂTS Niveau de Paladin Divers
 $+ \dots = \dots + \dots$

BONUS AUX DÉGÂTS CONTRE LE MAL Niveau de Paladin Divers
 $+ \dots = (\dots \times 2) + \dots$

IMPOSITION DES MAINS

UTILISATIONS PAR JOUR Niveau de Paladin Divers Utilisations aujourd'hui
 $\dots = (\dots \div 2) + \text{CHA} + \dots$
(arrondi à l'inférieur)

SOINS POINTS DE VIE Niveau de Paladin Divers
 $d6 = (\dots \div 2) + \dots$
(arrondi à l'inférieur)

GRÂCES

Niveau	Grâces
3	12
6	15
9	18

Niveau 6 **GRÂCES** Spend two uses to use Lay On Hands at a distance.
RANGE Niveau $\dots \text{m} = \dots \times 5 \text{ft}$

SORTS PREPARES

1		
2		
3		
4		

RIGHTEOUS HUNTER

Niveau 14 Ranged weapons used by yourself and allies within 10ft count as good-aligned for the purposes of overcoming damage reduction.

CHAMPION SACRÉ

Augmente la réduction de dégâts de 10/maléfique
Niveau 20 En touchant un personnage avec Châtiment du Mal, celui sera affecté par Bannissement.
L'effet de Châtiment du Mal se termine après cette attaque
Soigne le maximum de points de vie possible avec la canalisation d'énergie positive et l'imposition des mains