			<b>X</b>			PERSONA	*			
			BUENC /EG	Nombre *					93	Gender
Jugador			Co Likileno	Raza			Tamaño			Mod Tamaño
Campaña			CLASES				Rangos de Halb		lpe Nivel	
PE			1					d	_	Ajuste de Nivel
CADACIII	ERÍSTICAS		<u>2</u> 3					d		<u> </u>
Puntuación de Bonif	Modif Bonus	Modif	4					d		Nivel
Característica Objeto	Caract. Temp	Temporal	5					d		Efectivo de Personaje
THE DES	DES	FUE DES	6					d		-
CON	CON	CON	7	-		HABILIDA	DES	d		
INT	INT	_	Rangos Maximos	/ = NEP +	3 Bon de		s de ClaseRangos	Racial, Dotes.	Favo Misc En	oure <b>d</b> enalización emy Prueba
SAB	SAB	SAB			Habilidad	1 2 3 4	5 6 7	Sinergia	Во	nus Armadura
CAR	CAR	CAR								
Modif. Habilidad = (Punt. Total		_	ajo)							
DOTES Y APTIT										
							<u> </u>			
										m
										Saber – INT Profesión – SAB
										Saber - Profesi
IDIOMAS										tras habilidades: rtesania - INT rterpretar - CAR
IDIC										ras habi tesanía terpretar