Игрок

Кампания

ОПЫТ

ХАРАКТЕРИСТИКИ

	Значение Хар-ки	Бонус Вещей	Модиф. Хар-ки	Врем. Бонус	Временные Модиф.
СИЛ			СИЛ		СИЛ
ЛОВ			ЛОВ		ЛОВ
ВЫН			ВЫН		ВЫН
INT			INT		INT
МУД			МУД		МУД
ХАР			ХАР		ХАР

Модификатор = (Суммарный показатель - 10) ÷ 2 (Округление вниз)

ИНВЕНТАРЬ

	Значение	Вес

Переносимые вещи	фнт
Оружие, Боеприпасы, Свитки, Зелья	фнт
Armour, Shield, Protective Items	фнт
Общий Вес	фнт

Легкая нагрузка	Средняя нагрузка	Тяжелая нагрузка
фнт	фнт	фнт

ДЕНЬГИ

мм

см

зм

пм

ЯЗЫКИ

ПЕРСОНАЖ

ДОБРО ПОРЯДОК ХАОС ЗЛО

Имя

МУЖЧИНА ЖЕНЩИНА

Раса

Размер

Модиф. Размера

КЛАССЫ

	Ранги навыков	Кость хитов	Уровень	Изменение Уровня
1		d00		
2		d00		
3		d00		
4		d00		
5		d00		

Эффективный Уровень Персонажа

НАВЫКИ

Макс Рангов / = ECL +3

Навык	Без подготовки	Бонус Нав+ыка	Классовые Навыки 1	2	3	4	5	Ранги	Расовый, Черты, Синергия	Прочее	Favoured Enemy Bonus	Штраф От надетой Брони

Прочие навыки:
Ремесло-ИНТ
Представление-ХАР
Знание - ИНТ
Профессия - МУД