

# DEEP WALKER

Niveau de Rôdeur

(RODEUR)

Bonus de Niveau

+

## ENNEMIS JURÉS

Niveau **BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS** 8 10

1 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

5 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

10 ☐ ☐ ☐ ☐

15 ☐ ☐ ☐

20 ☐ ☐

## SAVOIR PROFOND

Niveau

3 +2

8 +5

13 +8

18 +11

Bonus to Initiative, Knowledge (dungeoneering), Perception, Stealth and Survival checks while underground

## EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE

Niveau de Rôdeur

Divers

= **CHA** +  +

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

## PISTAGE

Niveau de Rôdeur

Survie Bonus

Traquer  = (  ÷ 2 ) +

## SORTS

Niveau

4

Niveau de Rôdeur - 3 Niveau de Lancement de Sort

DD de sauvegarde du sort  Sorts par jour  =  Sorts de base  Sorts supplémentaires  WIS

<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration  = **SAG** +  Niveau de Lancement de Sort

## ROCK HOPPER

Niveau

7

+5

Bonus to Acrobatics and Climb checks while underground

Ignore difficult terrain while underground

## DEEP WALKER CAMOUFLAGE

Niveau

12

Use Stealth to hide underground, even if the environment doesn't provide cover

## ONE WITH THE STONE

Niveau

17

Use Stealth to hide underground, even when being observed

## BAGUETTES

CHARGES

# ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CHARGES

# ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CHARGES

# ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

## STYLE DE COMBAT

Niveau de Rôdeur

2

6

10

14

18

Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

## PACTE DU CHASSEUR

Niveau

4

☐ PARTAGER ENNEMI JURE

☐ COMPAGNON ANIMAL

PARTAGER ENNEMI JURE

DUREE

Divers

Nom

Type de créature

trs

= **SAG** +

(SAGminimum 1)

Pour une action de mouvement, partagez la moitié de votre bonus d'Ennemi Jure contre une cible unique, avec tous les alliés présents dans 9m

Niveau de Rôdeur - 3 Niveau de Druide

## SORTS PREPARES

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

## PARCHEMINS

## POTIONS