НПС **Call Down The Legends**

Раса: Human (construct)

Добро / Порядок / Хаос / Зло

Муж-чина / Жен-щина

Класс: **Варвар** Уровень: **4**

ХАРАКТЕРИСТИКИ

	Значение Хар-ки	Бонус Вещей	Модиф. Хар-ки	Врем. Бонус
СИЛ	20		+5	
ЛОВ	13		+1	
ВЫН	20		+5	
INT	8		-1	
МУД	10		0	
ХАР	12		+1	

Модификатор = (Суммарный показатель - 10) ÷ 2

НАВЫКИ

Навык			+3	Ранги	Прочее
Акробатика	6	1	☒	2	
Оценка	-1	-1	☐	-	
Обман	1	1	☐	-	
Лазание	10	5	☒	2	
Дипломатия	1	1	☐	-	
Вывод устройств из строя	1	1	☐	-	
Маскировка	1	1	☐	-	
Высвобождение	1	1	☐	-	
Полет	1	1	☐	-	
Приручение животных	1	1	☒	-	
Лечение	0	0	☐	-	
Устрашение	8	1	☒	4	
Лингвистика	0	-1	☐	1	
Восприятие	7	0	☒	4	
Верховая езда	8	1	☒	4	
Чувство мотива	0	0	☐	-	
Ловкость рук	1	1	☐	-	
Магическое ремесло	-1	-1	☐	-	
Незаметность	1	1	☐	-	
Выживание	4	0	☒	1	
Плавание	10	5	☒	2	
Использование магич. устройств	1	1	☐	-	
			☐	-	
			☐		
			☐		
			☐		
			☐		

СНАРЯЖЕНИЕ

Masterwork studded leather armour

Свойства

Iron mask

Свойства

Свойства

ИНВЕНТАРЬ

ЗАМЕТКИ

+4 to jump

ЗДОРОВЬЕ

ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ: 46 hp

Ранения: hp hp

☐ Умирает ☐ Стабилиз. Не смерт. ☐ Без сознания

СРАЖЕНИЕ

БОНУС ИНИЦИАТИВЫ: +1 = БОНУС +1 + Прочее

БАЗОВАЯ АТАКА: +4 + Врем. Атака + Врем. Урон

Скорость: фт кв; В Броне: фт кв; Врем. Скорость: фт кв

Плавание: фт кв; Полет: фт кв; Лазание: фт кв

АТАКИ

Masterwork greatclub

Дальность	Бонус Атаки	Урон	Крит
фт кв	+10	d10+7	× 2
фт кв			
фт кв			

Боеприпасы: #

БОЕВЫЕ МАНЕВРЫ

БОЕВОЙ МАНЕВР БОНУС: +9 = Базовая Атака + +5 + Модиф. Размера + Прочее

БОЕВОЙ МАНЕВР ЗАЩИТА: 19 = 10 + Базовая Атака + +5 + Модиф. Размера +1 + Модиф. Отражения +1 + Прочее -2

Бонус Морали: +

ЗАЩИТА

КЛАСС ЗАЩИТЫ: 13 = 10 + +1 + Броня и Щит +3 - Модиф. Размера + Прочее -1

ВРАСПЛОХ КЛАСС ЗАЩИТЫ: 12 = 10 / + +3 - + -1

КАСАНИЕ КЛАСС ЗАЩИТЫ: 10 = 10 + +1 / - + -1

Временный КЗ: КЗ; Сопротивление заклинаниям: ; Сокращение Урона: /

СПАСБРОСКИ

	Базовый Спас	Прочее	Временный
СТОЙКОСТИ СПАС	+9 = +5	+ +4	+
СПАС СПАС	+2 = +2	+ +1	+
ВОЛИ СПАС	+3 = 0	+ +1	+ +2

☐ Уклонение ☐ Крепкое тело

БОЕВЫЕ СПОСОБНОСТИ

Intimidating glare: shaken for 1d4rds + 1rd for every 5 points by which you beat his DC

Roused anger

ЭФФЕКТЫ