| BARDO Nível de Bardo   |   | MAGIAS CONHECIDAS  |  |                          |                                  |                  |                      |  |  |
|--|---|--|--|--------------------------|----------------------------------|------------------|----------------------|--|--|
| MAGIAS *   |   |  |  |                          |                                  |                  |                      |  |  |
|  |   | s Magias Baş Magias Bônus                                  |  |                          |                                  | <b>—</b> 0       |                      |  |  |
| Conhecidaßesi  | ·   | 4 8 -  |  |                          |                                  |                  |                      |  |  |
|  | 0   | CAR<br>CAR<br>CAR  |  |                          |                                  |                  |                      |  |  |
|  | 1   |  |  |                          |                                  | _ <sub>1</sub>   |                      |  |  |
|  | 2   |  |  |                          |                                  |                  |                      |  |  |
|  | 3   |  |  |                          |                                  |                  |                      |  |  |
|  | 4   |  |  |                          |                                  |                  |                      |  |  |
|  | 6   |  |  |                          |                                  | <sub>2</sub>     |                      |  |  |
| Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia                           |   |  |  |                          |                                  |                  |                      |  |  |
| FALHA AR   |   |  |  |                          |                                  |                  |                      |  |  |
| FALHA AN   | The territory   | r armaduras leves sem risco (                              | de   |                          |                                  |                  |                      |  |  |
| <u></u>  | Falha Arcana.   |  |  |                          |                                  | 3                |                      |  |  |
| ~  | ATUAÇÃO DE  | BARDO 🗾  |  |                          |                                  |                  |                      |  |  |
| DURAÇÃO<br>POR DIA   | Nível de<br>Bardo   | Outros   |  |                          |                                  |                  |                      |  |  |
| rds  | = 2 + ( ×   | 2)+ CAR+   |  |                          |                                  |                  |                      |  |  |
|  |   |  |  | 4                        |                                  |                  |                      |  |  |
| поје [   |   | ]  |  |                          |                                  |                  |                      |  |  |
| VONTADE  | RESISTÊNCIÑíveDde B   | `  |  |                          |                                  |                  |                      |  |  |
|  | = 10 + (  | ÷ 2 ) + CAR  |  |                          |                                  |                  |                      |  |  |
|  | e movimento,ac  | invés de açã   | io padrão.   | 5                        |                                  |                  |                      |  |  |
| 7  |   |  |  |                          |                                  |                  |                      |  |  |
| MÚCICA D   |   |  |  |                          |                                  |                  |                      |  |  |
| Counter mag  | E PROTEÇÃO ical effects that depend or 30ft use Performance roll                        |  |  |                          |                                  | 6                |                      |  |  |
|  |   |  |  |                          |                                  |                  |                      |  |  |
| DISTRAÇÃ<br>Contra efeito  | CONHECIMENTO DE BARDO   |  |  |                          |                                  |                  |                      |  |  |
|  |   |  | CONHECIMENTO Nível de Outros   |                          |                                  |                  |                      |  |  |
| FASCINAR Nível de MÁXIMA AUDIÊN (Batdo = ÷ 3 (Arredonda para Cima)           |   |  | BÖNUS  | 1                        | ardo<br>_ <b>\</b>               | A                | pply this bonus to a | II knowledge skills                                    |  |
|  |   |  | = ( ÷ 2 ) + Bardos pode usar todas as perícias de conhecimento sem treina                              |                          |                                  |                  |                      |  |  |
| TNICDIDAD  | ``  |  | I .  | WELL-VEI                 | RSED                             |                  |                      |  |  |
| INSPIRAR CORAGEM  Bonus against charm and compulsion effects                 |   |  | Nível Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects. |                          |                                  |                  |                      |  |  |
| + Bônus de ataque e rolagens de dano   |   |  | ATUAÇÃO VERSÁTIL   |                          |                                  |                  |                      |  |  |
| Nível <b>INSP</b>  | IRAR COMPETENCIA  |  |  | Use                      | bônus no lugar de                |                  |                      | Use bônus no lugar de                                  |  |
| 3 +  |   |  | ☐ Atuar  |                          | efar, Disfarçar                  |                  | Dratória             | Diplomacia, Sentir Motivação                           |  |
| Nível SUGE   | ESTÃO   |  | <ul><li>□ Comédia</li><li>□ Dance</li></ul>  |                          | efar, Intimidar<br>robacia, Voar | _                | Percussion<br>Cantar | Adestrar Animal, Intimidar<br>Blefar, Sentir Motivação |  |
|  | st actions to one already f   | ascinated creature   | Kevboard   | 4                        |                                  | _                | Corda                | Blefar, Diplomacia                                     |  |
|  | E OF DOOM   |  | Instrume   | ents                     | olomacia, Intimidar              | □ V              | Vind Instruments     | Diplomacia, Adestrar Animal                            |  |
| INCL   | enemies within 30ft to be   |  | Outro;   |                          |                                  |                  |                      |  |  |
| Nível 9  | 2 × (d10 + CO   | N) temporary hit points,                                   |  |                          |                                  |                  |                      |  |  |
|  | +2 attack, +1   | fortitude save   |  |                          |                                  |                  |                      |  |  |
| Mass (   | PERFORMANCE SUÁVE<br>lass Cure Serious Wounds   |  |  |                          |                                  |                  |                      |  |  |
| Removes the fatigued, sickened and shaken conditions                         |   |  | MESTRE DO CONHECIMENTO   |                          |                                  |                  |                      |  |  |
| Nível FRIGHTENING TUNE  14. Enemies are frightened and flee your performance |   |  | 1414 C1  | AKE 10<br>sos ilimitado: |                                  | PER DAY          | Take 20 Toda         | ay   |  |
| INSD   |   |  |  |                          |                                  |                  |                      |  |  |
| Nível 1NSP   | INSPIRAR HEROISMO AFETADOS MAX  + 4 to all saving throws + 4 dodge bonus to AC  Nível   |  |  |                          |                                  |                  |                      |  |  |
|  | Nível<br><b>10</b> U  | Nível 10 Usar qualquer perícia como se você fosse treinado |  |                          |                                  |                  |                      |  |  |
| Nível <b>SUGE 18</b> Sugge   | Nível   | Nível  |  |                          |                                  |                  |                      |  |  |
|  | st actions to already fasci   |  | 10   | ouds as NaDII            | iudues sau considera             | iuas pericias de | : UId99E             |  |  |
|  | ATUAÇÃO MORTAL Cause an enemy to die of joy or sorrow  19  Able to take 10 on any skill |  |  |                          |                                  |                  |                      |  |  |