						VORBEREITETE ZAUBER					
	S		VIAN		nane i			- - 0			
*			SHAM	ANE				_			
Druiden- stufe	-		Naturgespür +2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst								
1	Tierempathie										
_		Einstellung eines Tieres verbessern						1			
2		Unterholz durchqueren Mit voller Bewegungsrate durchs Unterholz beweg				gen 🗆 🗆					
		und da	adurch keinen Schaden nehmen n Transformation								
				ct of your totem creature							
3			ser Schrit		ai dann du tuat di						
-		Keine Spuren hinterlassen; es sei denn, du tust die Lockruf der Natur widerstehen					II	2			
4		+4 auf Rettungswürfe gegen Feen und Pflanzen						_			
· .			Tiergestalt Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier								
			Totemic Summons					_			
5			Summon your totem creature as a star action, with extra temporary hit points					— 3			
9			ität gege					_			
-			gegen je								
15		Altert i	er Körper nicht meh	r, kann magisch	n nicht gealtert we	rden 🗆 🗆		_			
			ZAUB	BER				- 4			
RW geg			Zauber	Grund	Bonuszauber						
Zaube	r		pro Tag	= zauber 1	12						
		0			W E - W E -						
		1			7777			- 5			
		2									
		3									
		4						_			
		5						- 6			
		6						_			
		7									
		8						_			
		9		J				- 7			
RW gege	en Zaul	er (SG) =	= 10 + WE	+ Zaubergrad				_			
Konzentr	ation		=	WE +	Zauber- stufe						
×	В	UND	MIT D	ER NATUI	R			_ 0			
□ TIER				X DOMÄNE				_ 8			
Verliehene	e Fähig	keiten			Verliehene Fähigke	eiten		_			
								_ 9			
Stufe					Stufe		SCHRIFTROLLEN	7()	<u> </u>	TRÄNKE	<i>y</i> 1
SG					SG		SCHRIFTROLLEN		`	IMANNE	
		ır		Eir	nsetzbar						
pro) rag	THE		PATHIE	pro Tag						
TIEREM	PATE										
BONUS				Druidenstufe	Sonstiges						
		= (;H +								
+4 when u	sing W			our totem creat	ture						
X				STALT	# (
Anzahl pro Tag Heute verwendet											
Level +2 to	wild s	hape into	o your tot	em creature, -2	otherwise						