

# ARCHMAGE

Мифический  
Уровень

## КРЕПКИЙ ОРЕШЕК

When below 0hp, always stabilise without needing to make a constitution check (though bleed damage still counts).

Don't die until negative hp equals double your constitution score.

+ 3 hp

Доп. очки здоровья  
за уровень

## ВСПЛЕСК

Rank Spend one use of mythic power to add to any d20

1 ☐ d6

4 ☐ d8

## ЗНАЧЕНИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Rank Bonus to ability scores

2 ☐ +2

4 ☐ +2

СИЛ ИНТ

ЛОВ МУД

ВЫН ХАР

## НЕВЕРОЯТНАЯ ИНИЦИАТИВА

ИНИЦИАТИВНЫЙ  
БОНУС Мифический  
Уровень

Rank 2  =

Spend one use of mythic power to take an additional standard action

## ВОССТАНОВЛЕНИЕ

Восстановите всё здоровье за восьмичасовой отдых

Rank 3 Spend one use of mythic power to regain half your maximum hit points and use of any limited daily abilities

## МИФИЧЕСКИЙ СПАСБРОСОК

Rank On a successful saving throw against a non-mythic effect, suffer no effects.

5 Saving throws against mythic effects are unaffected.

## ARCHMAGE ARCANA

## МИФИЧЕСКИЕ СИЛЫ

СИЛ  
В ДЕНЬ

Мифический  
Уровень

Доп.

Исп.  
Сегодня

= 3 + (  × 2 ) +

☐ ☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐ ☐

## ОСОБЕННОСТИ ПУТИ

Ранг

1

2

3

4

5

ОСОБЕННОСТИ ПУТИ

МИФИЧЕСКИЕ ЧЕРТЫ

Ранг

1

3

5

