

# STREET PERFORMER

(BARDE)

Barde  
Niveau

## SORTS

Sorts Connus	Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	= Sorts de base	Sorts supp. CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		0		CHA
		1		CHA - 4
		2		CHA - 8
		3		CHA - 12
		4		
		5		
		6		

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

## RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES

% Les bardes peuvent porter une armure légère sans encourir de risque d'échec des sorts.

## PERFORMANCE DE BARDE

DUREE  
PAR JOUR

Barde  
Niveau

Divers

$$\text{trs} = 2 + \left( \text{Niveau} \times 2 \right) + \text{CHA} +$$

Tours  
Aujourd'hui

VOLONTE JET DE SAUVEGARDE Niveau de barde

$$= 10 + \left( \text{Niveau} \div 2 \right) + \text{CHA}$$

Niveau Activer ou changer de représentation bardique par une action de mouvement, à la place d'une action simple.

## PERFORMANCES

### DISTRACTION

Contre les effets magiques qui dépendent de la vue.

Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la place d'un jet de sauvegarde.

### FASCINER

AUDIENCE MAX

Barde  
Niveau

$$= \left( \text{Niveau} \div 3 \right) \text{ (arrondi au supérieur)}$$

### DISAPPEARING ACT

HIDDEN ALLIES Niveau de barde

$$= \left( \text{Niveau} + 1 \right) \div 6$$

Allies are treated as invisible; cannot include yourself

### HARMLESS PERFORMER

Niveau 3 Enemies that fail a will save cannot attack the Bard  
Concentration allows a spell to affect a different target

### SUGGESTION

Niveau 6 Suggère une action à une créature fascinée

### CHANT FUNESTE

Niveau 8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués

### MADCAP PRANK

Niveau 9 ☐ Aveuglé ☐ Dazzled ☐ Assourdi  
☐ Entangled ☐ Fall prone ☐ Nauseated

### REPRESENTATION APAISANTE

Niveau 12 Soins de Groupe Critiques  
Enlève les conditions Fatigué, Malade, et Secoué

### MELODIE EFFRAYANTE

Niveau 14 Les ennemis sont effrayés et fuient devant votre performance

### SLIP THROUGH THE CROWD

Niveau 15 Allies affected by Disappearing Act gain Greater Invisibility

### SUGGESTION DE MASSE

Niveau 18 Suggère des actions à des créatures déjà fascinées

### PERFORMANCE MORTELLE

Niveau 20 Cause la mort d'un ennemi par un excès de Joie ou de Tristesse

## SORTS CONNUS

0

1

□□  
□□  
□□

2

□□  
□□  
□□

3

□□  
□□  
□□

4

□□  
□□

5

□□  
□□

6

□□  
□□

## STREETWISE

STREETWISE  
BONUS

Barde  
Niveau

Divers

Applies to • Bluff, Disguise and Knowledge (local)  
• Sleight of Hand, Diplomacy, and Intimidate  
checks made to influence a crowd  
• Diplomacy checks to gather information

$$= \left( \text{Niveau} \div 2 \right) +$$

## GLADHANDLING

Earn double money from a public performance

Use Bluff in place of Diplomacy to improve a creature's attitude for 1 minute; after that, their attitude worsens

## Erudition

Niveau  
2

+4

Ce bonus s'applique aux jets de sauvegarde contre la Représentation Bardique, et les effets dépendant du son ou du langage

## VERSATILITE ARTISTIQUE

- ☐ Théâtre  
☐ Comédie  
☐ Dance  
☐ Claviers  
☐ Instruments

Utiliser ce bonus à la place de...

Bluff, Déguisement  
Bluff, Intimidation  
Acrobaties, Vol  
Diplomatie, Intimidation

- ☐ Oratoire  
☐ Instruments à percussion  
☐ Chant  
☐ Instruments à corde  
☐ Instruments à vent

Utiliser ce bonus à la place de...

Diplomatie, Psychologie  
Message, Intimidation  
Bluff, Psychologie  
Bluff, Diplomatie  
Diplomatie, Dressage

## QUICK CHANGE

Niveau  
5

TAKE 20  
PER DAY

Barde  
Niveau

Don as disguise as a standard action, with a -5 penalty  
Take 10 on Bluff and Disguise checks  
Take 20 on Bluff and Disguise checks (limited uses)  
Use Bluff to create a diversion to hide as a swift action

$$= \left( \text{Niveau} + 1 \right) \div 6$$

## TOUCHE-À-TOUT

Niveau  
10

Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé

Niveau  
16

Toutes les compétences sont des compétences de classe

Niveau  
19

Peut "Faire 10" avec n'importe quelle compétence