CFIFRRITY	Уровень Барда	×	Известнь	іе заклинания	*	
Заклинани	я <u>т</u>					
Заклинаний КС Спаса Заклинаниі	—————————————————————————————————————	ий		0 —		
	заклинаний 7					
0	XAP XAP XAP					
1				1		
2						
3						
4						
5				2		
KC anges of configuration = 10 + VAD + Vaccour configuration						
КС спаса от заклинания = 10 + XAP + Уровень заклинания Магическое заклинание Шанс провала						
Барды могут носить л	_					
% риска провалить заклинание				3		
🧸 ВЫСТУПЛЕНИЯ БАРДА						
ДЛИТЕЛЬНОСТЬ Уровень Барда	Прочее					
рнд = 2 + (× 2) + XAP +			4		
Раундов Сегодня ПОПОПОПОПОПОПОПОПОПОПОПОПОПОПОПОПОПОПО	l 					
= 10 + (_{÷ 2}) + XAP					
Уровень Начать или сменить выступлени 7 вместо стандартного действия		(ения		5		
ВЫСТУПЛЕН						
ответная песня						
Противостояние магическим эффектам Союзники в 30фт применяют бросок Вы				6 —		
отвлечение	,					
Противостояние магическим эффектам, основанным на зрении. Союзники в 30фт применяют бросок Выступления вместо своего						
ОЧАРОВАНИЕ Уровень	логупления вместо овсе	Уровень Area of fa	me			
МАКС. ЗРИТЕЛЕЙБАРДА		Барда 1 Village or	small town	1,000 pe	eople & +1 e e	
= ÷ 3	(Округлять вверх)		n or small group of towns	5,000 pe	eoble Oppose +1 source object of the coole obj	
вдохновение	(опрумить вори)	, ,	oup of towns	25,000 pe	Bonus to Diplomacy and Intimidate belone and within the area of your fame area of your fame	
уровень +			state and surrounding area	100,000 pe	and the same same same same same same same sam	
		T/ THE WHOLE		ІИЕ БАРДА		
Уровень Барда Уровень Барда Уровень Барда Уровень Барда		БОНУС Уровень Прочее				
5 audience = Performance ×		ЗНАНИЯ	Барда	Применять бонус ко все	ем навыкам знаний	
Уровень ВНУШЕНИЕ		=	(÷2) +		ь любой навык знания без подготовк	
6 Использовать против одного уже	очарованного ранее враг		ИСКУ	шенный	Ĭ.	
Ypoberts SHINING STAR 8 Fascinated creatures take -4 to break free of the effect, and make a will save to break free even when being attacked		уровень 2 +4 Бонус применим к спасброскам против выступлений других бардов, а также звуковых и зависящих от звука эффектов.				
уровень ПРИЗЫВ К ПОДВИГАМ МАКС. ЦЕЛЕЙ		×		НЕЕ ВЫСТУПЛЕНИ		
$2 \times (d10 + BbIH)$	I) временных очков здор спасам стойкости	овья, □ Акт	Применять бонус вместо Обман, Маскировка		Трименять бонус вместо Дипломатия, Проницательность	
уровень УСПОКАИВАЮЩЕЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ		□ Комедия	Обман, Устрашение		Приручение животных, Устрашение	
12 Массовое Лечение Серьёзных Ранений Снять состояния усталости, слабости и потрясения		□ Танец	Акробатика, Полет		Обман, Проницательность	
Уровень тревожная мелодия 14. Противники испуганы выступлен		□ Клавишные □ Инструменты	Дипломатия, Устрашение	* *	Обман, Дипломатия Дипломатия, Приручение животных	
влохновение героично	,					
Уровень ВДОХНОВЕНИЕ ГЕРОИЧНОСТИ МАКС. ЦЕЛЕЙ 15 + 4 ко всем спасброскам + 4 к КБ		Уровень Применять побей мерь и без подгатории				
Уровень МАССОВОЕ ВНУШЕНИЕ 18 Повторное очарование уже подверженных существ		Уровень Вос нов	ять любой навык без подготовк ————————————————————————————————————	N .		
Уровень СМЕРТОНОСНОЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ 20 Заставляет врага умереть от смеха или печали		Уровень	Уровень			