TRAPPER	Niveau de Rôdeur	STYLE DE COMBAT							
(RODEUR)	Bonus de +	N.C.							
ENNEMIS JUF	Niveau L	de Rôdeur	<b>+</b>						
Niveau BONUS CONTRE LES ENNEMAS JURÉS 8 10		2	-						
1		6	-						
5			<del> </del>						
10	D-0-0-0	10 14 -	<u> </u>	17				, .	
20					s du rôdeur peuv lorsque le persor				
■ Bonus à l'attaque,aux dégâts et compétences choisies contre cet		ennemi.				DU CHAS			Ţ.
ENVIRONNEMENTS DE P		4		RTAGER ENNI	EMI JURE		COMPAGNO	N ANIMAL	
Niveau O BONUS SUR LES ENVIR	ONNEMENTS DE BRE	DUREE		INEMI JURE	Divers	Nom			
8			trs	= SAG +	-	Туре	de créature		
13	0-0-0	Pour une	action de	e mouvement, pa	( <b>SAG</b> minimum irtagez la moitié (	de vo re bonu	s d'Ennemi Jure	iveau – 3 – Niveau	
18		contre un	ne cible ui	nique, avec tous	les alliés présent	ts dar 9m PIÈGES	rk 9m de Rodeur - de Druide		
O Bonus à l'initiative et aux compétences choisies dans ce type de EMPATHIE SAUVAGE		TRAPS PER DA		Niveau de Rôdeur			Traps today		
Utiliser à la place de Diplomatie pour amé				,	÷ 2 ) + SA	AG			
		TRAP			Niveau			Extraordinary	
		SAVE D		de	e Rôdeur	CAC	Divers	Trap Modifier	
				= 10 + (	÷ 2 )	+ SAG	· <del>+</del>	-2	
		Niveau 5	□ SNA	ARE TRAP					
		5							
		7							
		9							
		11	П						
		13							
		15							
		17							
BAGUETTE		19							
DAGUETTE	5 ,	[							
		` _	F	PARCHEMI	NS		F	POTIONS	* (
CHARGES									
2 NUN NUN N									
# # 000000									
# 000 000 00									