CHIERICO		Livello		INCANTESIMI PREPARATI				
		Classe						
		Livello Incantatore				0		
DIVINITÀ								
		A GE THING		Incantesimo di I	Dominio			
×	INCANTESIA	ΛΙ ,						
CD TS Incantesimi		Inc. + Inc. Bonus				1		
	0	4 % -						
		SAG SAG SAG						
	1			Incantesimo di	Dominio			
	2							
	3					2		
	4							
	5							
	6			Incantesimo di	Dominio			
	7					3		
	8)		
	9							
	. = 10 + SAG + Liv. Inca		Incantesimo di	Dominio				
	E / INTIMORIR				4			
Chierico Buono [Scacciare, Bloccare		☐ Chierico Malvagio Intimorire, Bloccare,						
e Distruggere	Colinaria de la compansión de la compans	Controllare, Rinvigorire						
Non Morti	e Sostenere Non Morti		Incantesimo di	Dominio				
SCACCIARE / INTIMORIRE AL GG Varie 0ggi 3 + CAR +						5		
1 PROVA DI SCACCIARE = d20 + CAR 2 CREATURA SCACCIATA MAX DADI VITA						6		
Livello da Chierico								
	$= \binom{\text{Scacciare}}{\text{Prova}} \div 3$)+ -4		Incantesimo di I	Dominio			
3 CREATURA DISTRUTTAMAX DADI VITA						7		
Livello da Chierico								
= ÷ 2 (per difetto)								
				Incantesimo di	Dominio			
4 CREATURE INFLUENZATETOT DADI VITA Livello da Chierio		Livello da Chierico				8		
	= 2d6 + CAR	+						
				Incantesimo di	Dominio			
						9		
``			CLER	IC DOMAINS				¥
Dominio Dominio			Dominio			Dominio		
Poteri Concessi		Poteri Concessi		Poteri Concessi			Poteri Concessi	
		1		1			1	
		2		2			2	
		3		3			3	
		4		4			4	
		5		5			5	
		6		6			6	