

HURLER!

(BARBAR)

Barbaren-  
stufe

BARBAR

Barbaren-  
stufe

1



{ Skilled Thrower  
KAMPFRAUSCH!

2



Reflexbewegung

3



Fallengespür +1

5



Verbesserte Reflexbewegung

6



Fallengespür +2

7



Schadensreduzierung 1/–

9



Fallengespür +3

10



Schadensreduzierung 2/–

11



Stärkerer KAMPFRAUSCH!

12



Fallengespür +4

13



Schadensreduzierung 3/–

14



Unbeugsamer Wille

15



Fallengespür +5

16



Schadensreduzierung 4/–

17



UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!

18



Fallengespür +6

19



Schadensreduzierung 5/–



Mächtiger KAMPFRAUSCH!

SKILLED THROWER

10 m

2 Fe

Increased range increment on  
any thrown object

KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH!DAUER  
PRO TAG

Barbaren-  
stufe

Sonstiges

KAMPFRAUSCH!  
HEUTE

Runden

5

2 +

KO

+

(

× 2

) +

Runden

STÄRKEKONSTITUTIONSWERT  
WERT  
BONUS

BONUS

WILLEN-  
WURF  
BONUS

RÜSTUNGS-  
KLASSE  
MALUS

KAMPFRAUSCH!

4

4

2

-2

Starker RAGE!

6

6

3

-2

MÄCHTIGER KAMPFRAUSCH!

8

8

4

-2

Attributsmodifikator =  
(Attributswert - 10) ÷ 2

ST

KO

RK

ERSCHÖPFUNGKAMPFRAUSCH!  
DAUER

Dauer

Stärkewert  
Malus -2

Geschicklichkeitswert  
Malus -2

Runden

× 2

ST

GE

Kein Kampfrausch, Rennen, oder  
Ansturm während erschöpft

KAMPFRAUSCH!KRÄFTE

KAMPFRAUSCH!KRÄFTE  
BEKANNT

Barbaren-  
stufe

Sonstiges

= (

÷ 2

) +

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14