

# SACRED SHIELD

DER DOMÄNE



(PALADIN)

Paladin-  
stufe - 3 =

Paladin-  
stufe

Zauber-  
stufe

## BÖSES ENTDECKEN

Als Bewegungsaktion Böses entdecken bei Kreatur/Gegenstand innerhalb 10ft.  
Entdeckt keine anderen bösen Gesinnungen in der Nähe.

## GÖTTLICHE WÜRDE

Stufe

2

CH

Bonus auf alle  
Rettungswürfe

## AURA

Stufe

3

### AURA DER TAPFERKEIT

Immun gegen Furchteffekte, auch magische.

Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Furchteffekte.

Stufe

8

### AURA DER ENTSCLOSSENHEIT

Immun gegen Bezauberung, auch magische.

Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Bezauberungseffekte.

Stufe

14

### AURA DES GLAUBENS

Waffen gelten als gut gesonnen, gegen SR.

Stufe

17

### AURA DER RECHTSCHAFFENHEIT

Erhalte Schadensreduzierung 5/Böses.

Immun gegen Zauber der Schule Verzauberung: Zwang.

Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Bezauberungseffekte.

## GÖTTLICHE GESUNDHEIT

Stufe

3

Immun gegen alle Krankheiten, auch magische.

## HOLY SHIELD

Spend two of today's uses of Lay On Hands to channel energy through your shield, protecting allies.

Adjacent allies gain a shield bonus equal to your own.

Stufe

4

This does not stack with their own shield bonus.

### DAUER

Runden = 3 + CH

Stufe

11

Allies within 10ft gain the shield bonus.

Stufe

20

Allies within 20ft gain the shield bonus.

## GÖTTLICHER BUND

Stufe

5

ANZAHL  
PRO TAG

Paladin-  
stufe

$\boxed{\phantom{00}} = \left( \phantom{00} \div 4 \right) - 1$   
(aufrunden)

### DAUER

Paladin-  
stufe

Nutzungen  
Heute

min. =  $\boxed{\phantom{00}}$

Weitere Verbesserungen

## ZAUBER

RW gegen  
Zauber

Zauber  
pro Tag

=

Grund-  
zauber

+

Bonuszauber  
CH

$\boxed{\phantom{00}}$	1	$\boxed{\phantom{00}}$	$\boxed{\phantom{00}}$	$\boxed{\phantom{00}}$
$\boxed{\phantom{00}}$	2	$\boxed{\phantom{00}}$	$\boxed{\phantom{00}}$	$\boxed{\phantom{00}}$
$\boxed{\phantom{00}}$	3	$\boxed{\phantom{00}}$	$\boxed{\phantom{00}}$	$\boxed{\phantom{00}}$
$\boxed{\phantom{00}}$	4	$\boxed{\phantom{00}}$	$\boxed{\phantom{00}}$	$\boxed{\phantom{00}}$

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

## BASTION OF GOOD

GEGNER  
PRO TAG

Paladin-  
stufe

Sonstiges

Gegner  
Heute

$\boxed{\phantom{00}} = \left( \phantom{00} \div 3 \right) + \phantom{00}$   
(aufrunden)

ARMOUR  
BONUS

Paladin-  
stufe

$+ \text{RK} = \text{CH} + \left( \phantom{00} \div 4 \right)$

Allies within 10ft, not including yourself, only take half damage from your chosen foe.

Stufe

11

### IMPROVED BASTION

Allies within 20ft, not including yourself, only take half damage from your chosen foe.

Stufe

20

### PERFECT BASTION

Allies within 20ft, including yourself, gain regeneration 10 against your chosen foe.

## HANDAUFLEGEN

ANZAHL  
PRO TAG

Paladin-  
stufe

Sonstiges

Heute verwendet

$\boxed{\phantom{00}} = \left( \phantom{00} \div 2 \right) + \text{CH} + \phantom{00}$   
(abrunden)

Stufe

2

### HEILT

### TREFFERPUNKTE

Paladin-  
stufe

Sonstiges

$\boxed{\text{W6}} = \left( \phantom{00} \div 2 \right) + \phantom{00}$   
(abrunden)

## GNADEN

Stufe

3

6

9

12

15

18

## VORBEREITETE ZAUBER

$\boxed{\phantom{00}}$	$\boxed{\phantom{00}}$
$\boxed{\phantom{00}}$	1 $\boxed{\phantom{00}}$
$\boxed{\phantom{00}}$	$\boxed{\phantom{00}}$
$\boxed{\phantom{00}}$	$\boxed{\phantom{00}}$
$\boxed{\phantom{00}}$	$\boxed{\phantom{00}}$
$\boxed{\phantom{00}}$	2 $\boxed{\phantom{00}}$
$\boxed{\phantom{00}}$	$\boxed{\phantom{00}}$
$\boxed{\phantom{00}}$	$\boxed{\phantom{00}}$
$\boxed{\phantom{00}}$	$\boxed{\phantom{00}}$
$\boxed{\phantom{00}}$	3 $\boxed{\phantom{00}}$
$\boxed{\phantom{00}}$	$\boxed{\phantom{00}}$
$\boxed{\phantom{00}}$	$\boxed{\phantom{00}}$
$\boxed{\phantom{00}}$	$\boxed{\phantom{00}}$
$\boxed{\phantom{00}}$	4 $\boxed{\phantom{00}}$
$\boxed{\phantom{00}}$	$\boxed{\phantom{00}}$
$\boxed{\phantom{00}}$	$\boxed{\phantom{00}}$