

ALQUIMISTA

Alchemist
Level

ALCHEMY

Teste de extrair CD

Extrair por dia =

Base
Extracts

+

INT
INT -4
INT -8
INT -12

	1					
	2					
	3					
	4					
	5					
	6					

Extract Save DC = 10 + INT + Extract Level

DISCOVERIES

DISCOVERIES
KNOWN

Alchemist
Level

Outros

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{}$$

(Arredonda para Baixo)

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12

POISON RESISTANCE

RESISTÊNCIA A VENENO BÔNUS EM TESTES DE FORTITUDE

+

Nível

10

☐ Imune a todos os venenos

MUNDANE POTIONS

EXTRAIR

1

□□□
□□□
□□□
□□□

2

□□□
□□□
□□□
□□□

3

□□□
□□□
□□□
□□□

4

□□□
□□□
□□□
□□□

5

□□□
□□□
□□□
□□□

6

□□□
□□□
□□□
□□□

MUTAGENS

Bônus de Força

+ FOR →

- INT

Intelligence
Penalty

+ CA

Natural Armour
Bonus

Bônus de Destreza

+ DES →

- SAB

Penalidade de Sabedoria

Bônus de Constituição

+ CON →

- CAR

Penalidade de Carisma

DURACAÇÃO

mins = 10 mins ×

Alchemist
Level

BOMBS

d6 +

BASIC DAMAGE

Alchemist
Level

(Arredonda para Cima)

INT

SPLASH DAMAGE

+

m

Splash
radius

OUTROS DANO

Bombs Today

BOMBS
PER DAY

Alchemist
Level

Outros

SAVING
THROW DC

Alchemist
Level

= 10 + ($\boxed{} \div 2$) + INT

Use this DC for Splash reflex saves,
Discovery fortitude saves etc.

(Arredonda para Baixo)