WILD STALKER

(РЭЙНДЖЕР)

Уровень Следопыта

Бонус Уровня +

STRONG SENSES

PERCEPTION BONUS + = (Уровень Следопыта ÷ 4) + Optional Bonus 1

(Max +7) (Округлять вверх)

Optional bonus applies if the character already has low-light vision

ИЗБРАННЫЕ ЛАНДШАФТЫ

Уровень	○ БОНУС ИЗБРАННОГО ЛАНДШАФТА	2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

○ Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ

Исп. вместо Дипломатии для улучшения отношения зверя

ЗАКЛИНАНИЯ

Уровень 4 — Уровень Следопыта − 3 = Уровень Заклинателя

КС Спаса от заклинания		Заклинаний в день	=	Базовых заклинаний	+	Бонусных МУД
	1					□□□□
	2					□□□□
	3					□□□□
	4					□□□□

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

ЖЕЗЛЫ

ЗАРЯДЫ # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

ЗАРЯДЫ # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

ЗАРЯДЫ # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

ЗАРЯДЫ # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

ЗАРЯДЫ # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

RAGE OF THE WILD!

Уровень 4 — ДЛИТЕЛЬНОСТЬ ЯРОСТИ! В ДЕНЬ [рнд] = ВЫН + (Уровень Следопыта × 2) − 4 + Прочее — ЯРОСТЬ! СЕГОДНЯ [рнд]

	ПОКАЗАТЕЛЬ СИЛЫ БОНУС	ПОКАЗАТЕЛЬ ВЫНОСЛИВОСТИ БОНУС	СПАС ВОЛИ БОНУС	КЛАСС ЗАЩИТЫ ШТРАФ
ЯРОСТЬ!	4	4	2	−2
БОЛЬШАЯ ЯРОСТЬ!	6	6	3	−2
МОГУЧАЯ ЯРОСТЬ!	8	8	4	−2
Модификатор = (Значение хар-ки − 10) ÷ 2	СИЛ	ВЫН		КЗ

УСТАЛОСТЬ ДЛИТЕЛЬНОСТИ [рнд] = ЯРОСТЬ! Длительность × 2

Показатель Силы Штраф -2: СИЛ -1

Штрав параметра Ловкости: -2: ЛОВ -1

Ярость, бег или натиск невозможны во время усталости.

WILD TALENTS

Уровень 6

Уровень 10

Уровень 14

Уровень 18

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ