

# URBAN BARBARI!

Barbaren-  
stufe

## BARBAR

Barbaren-  
stufe

1

☐

Crowd Control  
**Kontrollierter Kampfrausch**

2

☐

Reflexbewegung

3

☐

Fallengespir +1

5

☐

Verbesserte Reflexbewegung

6

☐

Fallengespir +2

7

☐

Schadensreduzierung 1/–

9

☐

Fallengespir +3

10

☐

Schadensreduzierung 2/–

11

☐

**Greater Rage**

12

☐

Fallengespir +4

13

☐

Schadensreduzierung 3/–

14

☐

Unbeugsamer Wille

15

☐

Fallengespir +5

16

☐

Schadensreduzierung 4/–

17

☐

**unermüdlicher Kampfrausch**

18

☐

Fallengespir +6

19

☐

Schadensreduzierung 5/–

20

☐

**Mighty Rage**

## CROWD CONTROL

### CROWD BONUS

+1

Bonus to attack rolls and dodge bonus to AC when adjacent to two or more enemies

No speed penalty for moving through crowds

### INTIMIDATE BONUS

Barbaren-  
stufe

+

= ..... ÷ 2

When using intimidation to influence crowds

## CONTROLLED RAGE

KAMPFRAUSCH  
PER DAY

DURATION

Barbaren-  
stufe

Sonstiges

KAMPFRAUSCH  
TODAY

Runden

$5 + 2 + \text{KO} + ( \dots \times 2 ) +$

Runden

STÄRKE-  
WERT  
BONUS

OR

DEXTERITY  
SCORE  
BONUS

KONSTITUTIONSWERT  
OR  
BONUS

KAMPFRAUSCH

4

4

4

STÄRKERER KAMPFRAUSCH

6

6

6

MÄCHTIGER KAMPFRAUSCH

8

8

8

Attributsmodifikator =  
(Attributswert - 10) ÷ 2

ST

GE

KO

ERSCHÖPFUNG  
DAUER

RAGE  
Dauer

Stärkewert  
Malus -2

Geschicklichkeitswert  
Malus -2

Runden

× 2

ST

GE

Kein Kampfrausch, Rennen, oder  
Ansturm während erschöpft

## KAMPFRAUSCH POWERS

KAMPFRAUSCH POWERS  
KNOWN

Barbaren-  
stufe

Sonstiges

= ( ..... ÷ 2 ) +

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14