					CONJUROS PREPARADOS					
	S	HAM.	A	man livel			- O			
``		SHA	AMAN	,			_			
Nivel de Druida	!		a Naturaleza	rvivonoia						
1		Empatía salv	+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia Empatía salvaje				_			
			titud del animal				1			
2		Zancada Forestal Te mueves a través de maleza a vel normal y no recibes daño Totem Transformation Adopt an aspect of your totem creature					_			
							_			
3		Pisada sin Rastro No deja rastro, si no quiere.					_			
		Resistir la Atracción de la Naturaleza					2			
4		+4 a salvaciones contra fatas y plantas Forma Salvaje Se transforma en cualquier animal pequeño o med					_			
'					diano 🗆					
		Totemic Summons					_			
5		Summon your totem creature as action, with extra temporary hit					3			
9		Inmunidad a					_			
9			dos los venenos							
15		Cuerpo Eteri No envejece	no , no puede envejece	er mágicamente						
		CON	JUROS				4			
CD Sal	V	Conj	uros = Conjuro£q	njuros Adicionales	<u> </u>		4			
de Conju	ros	al I	Día Base T	- 8						
		0		SAB SAB SAB SAB						
		1		7777			- 5			
		2		0000			_			
		3								
		4		000			_			
		5					- 6			
		6					_			
		7								
		8					_			
		9					7			
CD Salv	de Cor	njuro = 10 + SA	B + Nivel de Conjur	0			_ "			
Concentr	ación		= SAB +	Nivel de Lanzador						
V	ÍNCI	III O CON	J							
✓ VÍNCULO CON LA NATURALEZA □ COMPAÑERO ANIMAL M DOMINIO							8			
_ 0011		1110 11111111	2 Dominio							
D 1 0	11.1						_			
Poder Concedido Poder Concedido							9			
Nivel				Nive						
			_	OD N	×	PERGAMINOS	- (1)	×	POCIONES	*
- Us	0S			Usos						
al	día			al día						
BONUS I	JE EX		A SALVAJE	# (
SALVAJE		IFAIIA	Nivel de Druida	Misc						
		= CAR	+ +							
+4 usando	Empa	tía Salvaje con	tu criatura totem							
×		FORMA	SALVAJE	,						
	Ve	eces al día	Veces h							
Level +2 to	wild s	shape into your	ו⊔⊔⊔ r totem creature, -2							
		. ,	,							