MOUNTAIN DRUID					ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ					
1410	) I W		1	Wild T						
		Уровень Друида	- 2 = Sh	evel			0			
×		ДР:	УИД	,						
Уровень Друида		Чувство прир +2 к навыкам	<b>роды</b> м Знание (природ	а) и Выживание						
1		Дикое сопере	еживание							
			Улучшает отношение животных  Mountaineer							
2		Bonus in mountain terrain, cannot be tracked					1			
3		Surefooted	di I	on slopes, rubble or scree						
		No speed pen Spire Walker								_
		Endure cold, i	immune to altitude							
4		Wild Shape	y bonus when clim	bing						
		Become any s	small or medium ar	nimal or giant			2			
9		Mountain Stance Immune to petrification, +4 to saves and CMD								
			against attempts to move							
13 🗆		Mountain Stone Become a weathered stony outcrop								
15		Вечное тело					3			
15		Больше не стареет, не может быть магическ			состарен					
Заклинания										_
КС спасброс	rka.	Заклин	аний Базовых <sub>†</sub> нь Заклинаний	Бонусных						
Спасорос	, Ka	0	пь Заклипании				4			
				MYA MYA MYA MYA MYA MIS-						
		1								
		2								
		3					5			
		4								
		5								
		6								
		7					6			
		8								
		9								
КС спаса заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия										
Концентр	рация		= муд +	Уровень Заклина			<b>—</b> 7			
СВЯЗЬ С ПРИРОДОЙ										
🗶 Живо	тное-к	омпаньон	□ ДОМЕН							_
Имя живот	тного-	компаньона								
							8			
Вид сущес	тва									
×	(	СОЧУВСТВИЕ	Е ЖИВОТНЫМ	*			9			
<b>СОЧУВСТВ</b> БОНУС	ИЕ ЖИ	1ВОТНЫМ	Уровень друида	Прочее						
DONYC		= XAP	+ + +	Прочес	×	СВИТКИ	*	×	ЗЕЛЬЯ	<b>#</b> (
NOVI I		MOUNT	TAINEER	#						
MOUNTA BONUS	AIN	Уровень друи	ида							
		=	÷ 2							
			edge (geography),	Perception,						
Stealth and	l Survi	val while in mou								
И	СПОПЬ		ФОРМА Использовано	Сеголня						
VI	31.0710	оорании в депв								
				<u> </u>						
Текущая Ф	орма									