

SAVAGE SKALD

(BARDO)

Livello
da Bardo

INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
		0				CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA

%

I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

ESIBIZIONE BARDICA

DURATA

AL GIORNO

Livello
da Bardo

Varie

$$rd = 2 + (\text{ } \times 2) + CAR +$$

Round

Oggi

☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

VOLONTÀ

CD SALVEZZA Livello da Bardo

$$= 10 + (\text{ } \div 2) + CAR$$

Livello

7

Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.

ESIBIZIONI

CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

DISTRAZIONE

Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

INSPIRING BLOW

TEMPORARY HP

pf

= CAR

When you confirm a critical hit

Also grant allies a +1 morale bonus to a single attack roll

ISPIRARE CORAGGIO

+

Bonus contro ammalimento e compulsione
Bonus a tiri di attacco e danni

ISPIRARE COMPETENZA

Livello

3

+

Livello

6

INCITE RAGE

Enrage one target as long as they can hear you

Livello

8

ISPIRARE TERRORE

Rendere scossi i nemici entro 9 m.

Livello

9

ISPIRARE GRANDEZZA MAX INFLUENZATI

2 x (d10 + COS) pf temporanei,
+2 attacco, +1 TS Tempra

Livello

10

CANZONE DEI CADUTI

Summon barbarians as a silver Horn Of Valhalla
13 Brass horn 16 Bronze horn 19 Iron horn

Livello

12

BERSERKERGANG

Suppress pain, stunning, fear; DR 5/- (DR 10/- nonlethal)
12 1 target 15 2 targets 18 3 targets

Livello

14

ACCORDO SPAVENTOSO

I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

Livello

15

ISPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI

+4 a tutti i tiri salvezza
+4 AC

Livello

18

BATTLE SONG

Enrage all allies within 30ft

Livello

20

MUSICA MORTALE

Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

2

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

3

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

4

☐☐☐
☐☐☐

5

☐☐☐
☐☐☐

6

☐☐☐
☐☐☐

CONOSCENZE BARDICHE

CONOSCENZA
BONUS

Livello
da Bardo

Varie

$$= (\text{ } \div 2) +$$

Applicare questo bonus a tutte le Conoscenze

I bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestramento.

AVVEZZO

Livello

2

+4

Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio

ESECUZIONE VERSATILE

Usare il bonus al posto di...

- ☐ Recitare
- ☐ Commedia
- ☐ Danza
- ☐ Strumenti a tastiera

Raggirare, Camuffare
Raggirare, Intimidire
Acrobazia, Volare
Diplomazia, Intimidire

Altre:

☐

☐

☐

Usare il bonus al posto di...

- ☐ Oratoria
- ☐ Percussioni
- ☐ Cantare
- ☐ Corde
- ☐ Strumenti a fiato

Diplomazia, Intuizione
Addestrare Animali, Intimidire
Raggirare, Intuizione
Raggirare, Diplomazia
Diplomazia, Addestrare Animali

MAESTRO DEL SAPERE

Livello

5

PRENDERE 10

Usi illimitati
al giorno

PRENDERE 20

AL GIORNO

☐☐☐
☐☐☐

Prendere 20 oggi