# CHOSEN ONE
OF

(ПАЛАДИН)

Уровень Паладина – 3 = Уровень Заклинателя

Уровень Паладина

## DIVINE EMISSARY

Gain an emissary familiar, treating paladin level as wizard level.

Имя

Вид существа

**RELIGIOUS MENTOR**
Familiar is treated as having as many ranks in Knowledge (religion) equal to the Chosen One's paladin level.

**TRUE FORM**
Familiar transforms into outsider improved familiar, with the change shape universal monster ability to change into original form or true form at will.

## ОБНАРУЖЕНИЕ ЗЛА

Действием движения обнаружить зло в одном существе/предмете в 60фт.
Обнаружение прочих злых аур не возможно.

## АУРА

Уровень 3 — **АУРА ОТВАГИ**
Иммунитет к любому страху, в т.ч. магическому.
Союзники в радиусе 10фт получают +4 против страха

Уровень 8 — **АУРА РЕШИТЕЛЬНОСТИ**
Иммунитет к эффектам очарования, включая магическое.
Союзники в радиусе 10фт получают +4 против очарования

Уровень 11 — **АУРА СПРАВЕДЛИВОСТИ**
Потратить 2 использования Сокрушения Зла, чтобы наделить союзников в 10 фт сокрушением. Способность должна быть потрачена к началу следующего хода паладина, а бонусы длятся 1 минуту.

Уровень 14 — **АУРА ВЕРЫ**
Оружие считается добрым в целях преодоления поглощения урона.

Уровень 17 — **АУРА ПРАВЕДНОСТИ**
Сокращение урона 5/зло
Иммунитет к любому принуждению, в т.ч. магическому.
Союзники в радиусе 10фт получают +4 против очарования

## БОЖЕСТВЕННОЕ ЗДОРОВЬЕ

Уровень 3 — Иммунитет ко всем болезням, в т.ч. магическим.

## DELAYED GRACE

Уровень 4 — ХАР — Бонус ко всем спасброскам

## ПРОВЕДЕНИЕ ПОЗИТИВНОЙ ЭНЕРГИИ

Уровень 4 — Проведение позитивной энергии расходует до двух ежедневных применений Возложения Рук

**ЭНЕРГИИ БРОСОК**: [ ] d6 = ( Уровень Паладина ÷ 2 ) + Прочее
(Округлять вверх)

**ВОЛЯ КС СПАСА**: [ ] = 10 + ( Уровень Паладина ÷ 2 ) + ХАР
(Округлять к меньшему)

## ЗАКЛИНАНИЯ

| КС Спаса от заклинания | | Заклинаний в день | = Базовых Заклинаний | + Бонусных ХАР |
|---|---|---|---|---|
| | 1 | | | |
| | 2 | | | |
| | 3 | | | |
| | 4 | | | |

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

## DELAYED SMITE EVIL

**ВРАГОВ В ДЕНЬ**: [ ] = ( Уровень Паладина ÷ 3 ) + Прочее
(Округлять вверх)

Врагов Сегодня

Уровень 11 — **EMISSARY'S SMITE**
Familiar may also receive bonuses from Smite Evil whenever Chosen One uses that ability.

**МОДИФИКАТОР АТАКИ**: + [ ] = ХАР + Прочее

**МОДИФИКАТОР ОТРАЖЕНИЯ**: + КЗ = ХАР + Прочее

Успешные атаки, сокрушающие зло преодолевают сокращение урона цели

Бонусный урон Сокрушения удваивается при первой успешной атаке против злых пришельцев злых драконов и нежити

**БОНУС К УРОНУ**: + [ ] = Уровень Паладина + Прочее

**УРОН ЗЛУ БОНУС**: + [ ] = ( Уровень Паладина × 2 ) + Прочее

## ВОЗЛОЖЕНИЕ РУК

**ИСПОЛЬЗОВАНИЙ В ДЕНЬ**: [ ] = ( Уровень Паладина ÷ 2 ) + ХАР + Прочее
(Округлять к меньшему)

Использовано сегодня

Уровень 2 — **ЛЕЧЕНИЕ ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ**: [ ] d6 = ( Уровень Паладина ÷ 2 ) + Прочее
(Округлять к меньшему)

**LAY ON PAWS**
Familiar may also use Lay On Hands, including all Mercies, but this expends two uses of the Chosen One's Lay On Hands. At 4th level, familiar may also channel positive energy at the cost of four uses of Lay On Hands.

**МИЛОСЕРДИЯ**

Уровень 3

6

9

12

15

18

## ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

| | | |
|---|---|---|
| 1 | | |
| 2 | | |
| 3 | | |
| 4 | | |

## СВЯТОЙ ЧЕМПИОН

Уровень 20
Сокращение урона 10/зло
При успешном применении Сокрушения Зла на злом пришельце, он подлежит Изгнанию.
По завершению атаки эффект Сокрушения заканчивается.
При всяком Проведении Позитивной Энергии или Возложении Рук, излечи макс. количество здоровья.