	Poziom Tropiciela		STYL WALKI				
TROPICIEL				<b>ŁUCZNICTWO</b>			
2110		Poziomy Premiowe +	Poziom	☐ <b>Daleki Strzał</b> Kara do Ataku na	a przyrost zasięgu	ı maleje z -2 do -1	
			Tropiciela Point Blank Shot +1 to attack and damage within 30ft				
ULUBIENI WROGOWIE			2. Szybki StrzałWykonuje jeden dodatkowy atak dystansowy na rundę, z karą -2 do każdego				
Poziom PREMIA Z PREFEROWANEGOWROGA 8 10				Precyzyjny StrzałBez kary -4 za strzelanie do walczących wręcz			
5			6	6 Ulepszony Precyzyjny StrzałZignoruj kary za częściową osłonę lub częściowe ukrywanie WielostrzałWystrzelasz dwie strzały podczas pierwszego ataku			
10			10	Precyzyjne celowanieWykonaj pojedynczy atak ignorujący tarczę, zbroję i naturalną zbroję.  Strzał w BieguAtakuj w dowolnym momencie ruchu			
15			14 18 Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi				
20					WIĘŹ ŁO		
■ Bonus to attack, da	mage and selected	skills against this enemy	Poziom		WIĘZ LC	OWCY •	
ULI	UBIONE TER	RENY	4	DZIELENIE SIĘ PREMIA	Ą	☐ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ	
Poziom O PREMIA	Z ULUBIONEG	O TERENIU 4 6 8	DZIEI CZAS	ENIE SIĘ PREMIĄ	- 11	Imię	
				rund = RZT +		Typ Stworzenia	
8				rund	—	Typ othorzenia	
13	3		(RZTminimum 1)  Jako akcję ruchu podziel się twoją Premią za Preferowar zgo Wroga przeciw jedneż iemcje ze spojnier zeńcami w poszarze			arze !	
18						Tropicieia Diulua	
O Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain			PRZYGOTOWANE CZARY				
WIĘŹ Z DZICZĄ							
Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia					1		
CZARY							
Poziom Poziom - 3 - Poziom							
4	Tropiciela Zarującego				2	2	
ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie B	Czary + Czary Premiowe azowe + RZT					
1		$\Box$					
2					3		
3	3						
4							
ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru					4		

RÓŻDŻKI		
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0	zwoje *	MIKSTURY
# 000 000 000 000		
# 000 000 000 000		
W # 000 000 000 000		
# 000 000 000 000		