

BANDIT

(LADINO)

Bandit
Level

TALENTOS DE LADINO

TALENTOS
CONHECIDOS

Nível de
Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino
pode adquirir Talentos Avançados

= (÷ 2) + (Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

BANDIT

Nível de
Ladino

1

Trapfinding
Ataque furtivo

2

Evasão

4

Ambush

8

Fearsome Strike

10

Talentos Avançados

20

Ataque Mestre

ARMADILHAS

TRAP SENSE

Nível de

Outros

Nível

REFLEX BONUS

Ladino

3

+

=

(

÷

3

)

+

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO
BÔNUS

Nível de
Ladino

Outros

d6

=

(

÷

2

)

+

(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.

Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.

Não é multiplicado em hits críticos.

Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

AMBUSH

Nível

4

On surprise rounds where you are able to act, you can take a move action, a standard action and a swift action.

FEARSOME STRIKE

On confirming a critical hit and dealing sneak attack damage, you can make a foe frightened.

Nível

8

FRIGHTENED
PER DAY

FRIGHTENED
DURATION

CAR

CAR

rds

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível

20

- Dormir por 1d4 horas
- Paralizado por 2d6 rodadas
- Assassinado

ATAQUE MESTRE
Fortitude CD

Nível de
Ladino

=

10

+

(

÷

2

)

+

INT

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.