

CINETA

Cineta
Livello

Livello
1
7
15

Fuoco
□□□

Etere
□□□

Void
□□□

Legno
□□□

Aria
□□□

Terra
□□□

Acqua
□□□

Conta il livello da cineta come ridotto di 4 per 2° e 3° elemento.

Impari un talento selvaggio extra o un'infusione se scegli lo stesso elemento due volte.

+1

Bonus al tiro per colpire, danno, livello incantatore e CD se scegli lo stesso elemento per tre volte.

SOVRACCARICO

SOVR. MAX
PER ROUND

Cineta
Livello

pf = $\div 3$

SOVRACCARICO MASSIMO

pf = $3 + \text{COS}$

Sovraccarico Attuale

pf

Il danno da Sovraccarico non può essere ridotto o rediretto.

Il sovraccarico può essere curato solo con un'intera notte di riposo

RACCOLTA POTERE

Dedica tempo a raccogliere potere per ridurre il sovraccarico della prossima deflagrazione. **Livello 11**

Servono due mani libere per raccogliere potere. **Supercarica**

Azione di Movimento -1 Sovr.

-2 punti di Sovraccarico

Round completo -1 punto di Sovraccarico

-3 punti di Sovraccarico

Round completo + Azione di Movimento -1 punto di Sovraccarico

Se subisce danno prima della deflagrazione, deve effettuare una prova di Concentrazione o accettare il sovraccarico che avrebbe raccolto

CONCENTRAZIONE
CD SALVEZZA

Danno
Subito

Livello Incantesimo
Effettivo

= $10 +$ $+$

RISERVA INTERNA

Riserva

Livello

Max

Subisci sovraccarico in anticipo come azione completa.

Riserva Interna

pf

Spendi 1pt di riserva su un

talento selvaggio per evitare 1 sovraccarico.

METACINESI

Livello **POTENZIARE**
5 +50% al danno

1 sovraccarico ☐

MASSIMIZZARE

Si usa il punteggio più alto del dado

2 sovraccarico ☐

VELOCIZZARE

Esegui come azione rapida

3 sovr. ☐

DOPPIA DEFLAGRAZIONE CINETICA

Esegui due volte con la stessa azione.

4 sovr. ☐

Le modifiche si applicano a entrambi, il Sovraccarico una sola.

Livello **MAESTRO METACINETA**

19 Riduce il costo in sovraccarico di una metacinesi

ONNICINESI

Livello **20** Subisci un sovraccarico come azione standard per rimpiazzare uno dei tuoi talenti selvaggi con un altro per un giorno.

TALENTI SELVATICI

UTILITÀ DI BASE

Livello

1

INFUSIONE

Livello

2

UTILITÀ

Livello

3

INFUSIONE

Livello

4

UTILITÀ

Livello

5

INFUSIONE

Livello

6

UTILITÀ

Livello

8

UTILITÀ

Livello

9

INFUSIONE

Livello

10

UTILITÀ

Livello

11

INFUSIONE

Livello

12

UTILITÀ

Livello

13

INFUSIONE

Livello

14

UTILITÀ

Livello

16

UTILITÀ

Livello

17

INFUSIONE

Livello

18

UTILITÀ

Livello

19

INFUSIONE

Livello

20

UTILITÀ

□ □ □ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □ □ □