



Nível de
Bardo

MAGIAS CONHECIDAS

MAGIAS

Magias Conhecidas Teste de Resistência CD Magias por dia Magias Base Magias Bônus

		0			CAR	CAR -4	CAR -8	CHA -12
		1			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		2			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		3			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		4			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		5			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		6			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

FALHA ARCANALIMIAR

%

Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de Falha Arcana.

ATUAÇÃO DE BARDO

DURAÇÃO
POR DIA

Nível de
Bardo

Outros

$$\text{rds} = 2 + (\quad \times 2) + \text{CAR} + \quad$$

Rodadas Hoje ☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐

VONTADE RESISTÊNCIA CD Nível de Bardo

$$= 10 + (\quad \div 2) + \text{CAR}$$

Nível 7 Começar ou trocar uma atuação de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.

PERFORMANCES

MÚSICA DE PROTEÇÃO

Counter magical effects that depend on sound.

Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

DISTRAÇÃO

Contra efeitos mágicos que dependem da visão. Aliados com 10m usa

FASCINAR

Nível de

MÁXIMA AUDIÊNCIA

Bardo

$$= \quad \div 3 \quad (\text{Arredonda para Cima})$$

INSPIRAR CORAGEM

+ ☐ Bonus against charm and compulsion effects
Bônus de ataque e rolagens de dano

INSPIRAR COMPETENCIA

Nível

$$3 + \quad$$

SUGESTÃO

Nível 6 Suggest actions to one already fascinated creature

DIRGE OF DOOM

Nível 8 Cause enemies within 30ft to become shaken

INSPIRAR GRANDEZA AFETADOS MAX

Nível 9 ☐ 2 × (d10 + CON) temporary hit points, +2 attack, +1 fortitude save

PERFORMANCE SUÁVE

Nível 12 Mass Cure Serious Wounds
Removes the fatigued, sickened and shaken conditions

FRIGHTENING TUNE

Nível 14 Enemies are frightened and flee your performance

INSPIRAR HEROISMO AFETADOS MAX

Nível 15 ☐ + 4 to all saving throws
+ 4 to AC

SUGESTÃO EM MASSA

Nível 18 Suggest actions to already fascinated creatures

ATUAÇÃO MORTAL

Nível 20 Cause an enemy to die of joy or sorrow

0

1

2

3

4

5

6

TEA CEREMONY

Spend 10 minutes preparing an elaborate tea ceremony, and 4 rounds per person performing the ceremony, to grant your allies Inspire Courage, Inspire Competence, Inspire Greatness or Inspire Heroics for 10 minutes.

CONHECIMENTO DE BARDO

CONHECIMENTO BÔNUS Nível de Bardo

Outros

$$= (\quad \div 2) + \quad$$

Apply this bonus to Craft (calligraphy), Diplomacy, Knowledge (nobility) and one type of Performance
Bardos pode usar todas as perícias de conhecimento sem treinamento

WELL-VERSED

Nível 2

+4

Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

ATUAÇÃO VERSÁTIL

Use bônus no lugar de...

Use bônus no lugar de...

☐ Atuar

Blefar, Disfarçar

☐ Oratória

Diplomacia, Sentir Motivação

☐ Comédia

Blefar, Intimidar

☐ Percussion

Adestrar Animal, Intimidar

☐ Dance

Acrobacia, Voar

☐ Cantar

Blefar, Sentir Motivação

☐ Keyboard Instruments

Diplomacia, Intimidar

☐ Corda

Blefar, Diplomacia

☐ Wind Instruments

Diplomacia, Adestrar Animal

MESTRE DO CONHECIMENTO

Nível 5

TAKE 10
Usos ilimitados por dia

TAKE 20 PER DAY

Take 20 Today

JACK OF ALL TRADES

Nível 10

Usar qualquer perícia como se você fosse treinado

Nível 16

Todas as habilidades são consideradas perícias de classe

Nível 19

Able to take 10 on any skill