

## WITCHGUARD

Уровень  
Рейнджера

(RANGER)

Бонус  
Уровня

+

СТИЛЬ БОЯ

## Избранные враги

Уровень ■ БОНУС ДЛЯ ИЗБРАННЫХ ВРАГОВ +2 4 6 8 10

1

5

10

15

20

## Избранный ландшафт

Уровень ○ БОНУС ЛЮБИМОЙ МЕСТНОСТИ +2 4 6 8

3

8

13

18

## СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ  
БОНУСУровень  
Рейнджера

Прочее

 = ХАР +  + 

Используется вместо Дипломатии для улучшения отношения животного

## ВЫСЛЕЖИВАНИЕ

Уровень  
РейнджераБонус  
ВыживанияВыслеживание  = (  ÷ 2 ) + 

## Заклинания

Уровень

4

Уровень  
Рейнджера-3 = Уровень  
ЗаклинателяКС  
спасброскаЗаклинаний  
в деньБазовых  
ЗаклинанийБонусных  
МУД

1

2

3

4

1

2

3

4

1

2

3

4

1

2

3

4

1

2

3

4

1

2

3

4

КС спаса заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия

Концентрация

 = МУД + Уровень  
Заклинателя

## ЖЕЗЛЫ

Заряды #

Заряды #

Заряды #

Заряды #

Заряды #

Уровень  
Рейнджера

2

6

10

14

18

Следопыт может брать бонусные навыки без удовлетворения их требованиям, но только если не носит тяжелой брони.

## DEFEND CHARGE

Уровень

4

Once per day, this bond allows the witchguard to spend a move action to grant an adjacent spellcaster a +2 dodge bonus to AC and a +2 circumstance bonus to concentration checks.

5

Increase previous bonuses by +2 at 5th level and at every 5 levels after that.

7

May use Defend Charge an additional time per day at 7th level and every 3 levels after that.

## ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

□ □ □

□ □ □

□ □ □

1

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

2

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

3

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

4

□ □ □

□ □ □

□ □ □

## PATRON SPELLS

Patron

Уровень

2

4

6

8

## Бонусные черты

## BODYGUARD

Уровень

3

When an adjacent ally is attacked, you may use an attack of opportunity to attempt the aid another action to improve only your ally's AC.

## IN HARM'S WAY

Уровень

7

While using the aid another action to improve an adjacent ally's AC, you can intercept a successful attack against that ally as an immediate action, taking full damage from that attack and any associated effects (bleed, poison, etc.). A creature cannot benefit from this feat more than once per attack.

## СВИТКИ

## ЗЕЛЬЯ