

ARMOURED HULK!

(BARBARE)

Niveau de Barbare

BARBARE

Niveau de Barbare

1 ☐ Indomitable Stance RAGE!

2 ☐ Armoured Swiftness

3 ☐ Resilience of Steel +1

5 ☐ Improved Armoured Swiftness

6 ☐ Resilience of Steel +2

7 ☐ Réduction de dégâts 1/-

9 ☐ Resilience of Steel +3

10 ☐ Réduction de dégâts 2/-

11 ☐ RAGE ! de grand Berserker

12 ☐ Resilience of Steel +4

13 ☐ Réduction de dégâts 3/-

14 ☐ Volonté Indomptable

15 ☐ Resilience of Steel +5

16 ☐ Réduction de dégâts 4/-

17 ☐ Sans Fatigue RAGE!

18 ☐ Resilience of Steel +6

19 ☐ Réduction de dégâts 5/-

20 ☐ RAGE ! de Maître Berserker

INDOMITABLE STANCE

+1

Bonus to CMB and CMD for overrun manoeuvres; reflex saves against trample attacks; AC against charge attacks; attack and damage against charging creatures

ARMOURED SWIFTNESS

Niveau 2

5 m 1 case Increased speed in medium or heavy armour, providing this is still below your normal move speed

m 1 case Resulting movement speed in medium or heavy armour

Niveau 5

10 m 2 cases Increase to normal movement speed

m 2 cases Resulting normal movement speed

m 2 cases Resulting movement speed in medium or heavy armour

RESILIENCE OF STEEL

Niveau 6

CRITICAL HIT RESISTANCE

+

Bonus to AC that applies only to critical hit confirmation rolls

RAGE!

RAGE ! DUREE PAR JOUR

$$\boxed{\text{trs}} = 2 + \text{CON} + \left(\frac{\text{Niveau de Barbare}}{2} \times 2 \right) + \text{Divers}$$

FORCE SCORE BONUS

SCORE de CONSTITUTIONS BONUS

VOLONTE SAUVEGARDE BONUS

RAGE ! AUJOURD'HUI

$$\boxed{\text{trs}}$$

CLASSE D'ARMURE PENALITE

RAGE!	4	4	2	-2
SUPERIEURE RAGE!	6	6	3	-2
MAITRE RAGE!	8	8	4	-2

Modificateur de Caractéristique = (Score Total de la Caractéristique - 10) ÷ 2

FOR

CON

CA

FATIGUE DUREE

RAGE ! DUREE

Score de Force Pénalité: -2

Score de dextérité Pénalité: -2

$$\boxed{\text{trs}} = \frac{\text{RAGE ! DUREE}}{2} \times 2$$

F-1R

D-1X

Ne peut pas entrer en rage, courir ou charger lorsqu'il est fatigué

POUVOIRS DERAGE !

POUVOIRS DERAGE CONNUS Niveau de Barbare

Divers

$$\boxed{\text{trs}} = \left(\frac{\text{Niveau de Barbare}}{2} \div 2 \right) + \text{Divers}$$

(arrondi à l'inférieur)

1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		