MD ODITY TITINITED	1		FIREARM STYLE	<i>y</i> (
TROPHY HUNTER  (PATRULHEIRO)  Nível +		1 Grit Points	You may gain up to <b>SAB</b> grit points each day	
Bonus	Nível	Deadeye	Use touch AC beyond first range incr	ement Cost: 1 pt per range increment
Nível ■ BÔNUS DE INIMIGO FAVORITO 4 6 8		Gunslinger's Dodge	Move 5ft immediately; +2 AC against Alternatively, drop prone for +4 AC	triggering attack Custo:1pt
1		Quick Clear	Fix a broken firearm as standard acti	on Cost: (1 pt to fix as a move action)
5	6			
10				
15	14			
20	18			
■ Bonus to attack, damage and selected skills against this e	nemy Nível	Firearm attacks target t	HUNTER'S AIM he enemy's touch AC in the first two	Touch range
TERRENO FAVORITO	4		stacks with similar effects.	increments
Nível O BÔNUS DE TERRENO FAVORECHDO 4 6			MAGIAS PREPARADA	S
<u> </u>				
8			1 <u></u>	
13				
18				
O Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain			2 000	
IMPROVED TRACK  Nível do Patrulheiro Bônus de Sobrevivê	nois -			
Mivel do Fattuliello Dollas de Sobievive				
Rastrear $= (\div 2) + +$	2 🗆 🗆		3 💷 🗆	
DC 15 Knowledge (nature) check to discern a creature's health				
manoeuvrability and general behaviour from their tracks.				
MAGIAS			4 000	
Nível Nível do Patrulhelímel do 3Conjurador				
Teste de Magias = Base + Magias B Resistência CD por dia Magia + SAB	ônus			
1	7			
2				
3				
4				
Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia	_			
VARINHAS				
Website		PERGAMIN	HOS	POÇÕES
	 1П			
8 # 000 000 000 000 000 000 000 000 000				
* # 000 000 000 000 000 000 000 000 000				