Игрок

Кампания

ОПЫТ

ПЕРСОНАЖ

ДОБРО ПОРЯДОК ХАОС ЗЛО

Имя

Пол

Раса

Размер

Модиф. Размера

ХАРАКТЕРИСТИКИ

	Значение Хар-ки	Бонус Вещей	Модиф. Хар-ки	Врем. Бонус	Временные Модиф.
СИЛ			СИЛ		СИЛ
ЛОВ			ЛОВ		ЛОВ
ВЫН			ВЫН		ВЫН
ИНТ			ИНТ		ИНТ
МУД			МУД		МУД
ХАР			ХАР		ХАР

Модификатор = (Значение хар-ки - 10) ÷ 2 (Округление вниз)

КЛАССЫ	Навыков	Кость хитов	Уровень
1		d	
2		d	
3		d	
4		d	
5		d	

Изменение Уровня

Суммарный Уровень Персонажа

НАВЫКИ

Макс Рангов / = ECL +3

Навык	Без подготовки	Бонус Навыка	Классовые Навыки 1 2 3 4 5	Ранги	Расовые, Черты, Синергия	Прочее

Прочие навыки: Знание - ИНТ, Ремесло-ИНТ, Профессия - МУД, Представление-ХАР

ЧЕРТЫ

ОСОБЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ

ЯЗЫКИ