нов	SE LORD	Уровень Следопыта	×	C'.	гиль	ROd	
		Бонус		MOUNTED COMBAT			
	ЭЙНДЖЕР)	Уровня +	Следопыта 🗀	Mounted Archery Half the penalty for	r firing w	check to negate a hit against your mount /hile moving: -2 and -4 rather than -4 and -8	
- FOIII	ИЗБРАННЫЕ В ус избранного в		2. Ride-By Attack Continue moving after a charge, up to double your move speed Trick Riding Ignore Ride checks of DC 15; no penalty for riding bareback; use Mounted Combat twice				
у _{ровень} Т БОН!			Mounted Shield Add your shield honus to mount's AC and to Mounted Combat				
5			6 Spirited Charge Double melee damage when charging (triple with a lance)				
10			Mounted Skirmisher Move and make a full-round set of attacks Unseat Charge with a lance and bull rush to knock opponent down				
15	15			14 Следопыт может брать бонусные навыки без удовлетворения их требованиям,			
20			но только если не носит тяжелой брони. MOUNTED BOND				
изы	РАННЫЕ ЛАНД	(ШАФТЫ	Имя	MOC	NILL	DOND	
_{уровень} О БОН	нус избранного л	ТАНДШАФТА 6 8	Тип существ	a			
8							
13		<u> </u>				оовень (- 3 until onыта (- 3 level 12) = Effective Druid Level	
18			TEMPORA	.RY ГЅ Уровень Следопыта Прочее			
	ЕРЕЖИВАНИЕ 1			hp = +			
СОЧУВСТВИЕ БОНУС	ЖИВОТНЫМ Урог Следо	вень опыта Прочее		пр	нны	Е ЗАКЛИНАНИЯ	
	= XAP +	+		подготовле			
Исп. вместо Дип.	ломатии для улучшени				_ 1		
*	ВЫСЛЕЖИВА І Уровень	Бонус					
	Следопыта	Выживания			_		
Выслеживание = (÷ 2) +					_ 2	000	
Уровень	ЗАКЛИНАНИ						
4	Уровень Следопыта — 3				_		
КС Спаса от заклинания	Заклинаний _ Ба в день Зак	азовых Бонусных линаний МУД			_ 3		
	1						
	2				_ 		
	3				_ ¬		
КС Спаса от за	4 клинания = 10 + МУД +	Уровень заклинания					
Концентрация	= MY	Уровень					
Концентриция		А Т Заклина	теля				

*	ЖЕЗЛЫ	,					
	<u> </u>		×	СВИТКИ		зелья ,	
	заряды Н						
	3АРЯДЫ						
	заряды Н						
	3AF						
	заряды						
	заРяды						