Игрок

Кампания

ОПЫТ

ХАРАКТЕРИСТИКИ

	Значение Хар-ки	Бонус Вещей	Модиф. Хар-ки	Врем. Значение	Временные Модиф.
СИЛ			СИЛ		СИЛ
ЛОВ			ЛОВ		ЛОВ
ВЫН			ВЫН		ВЫН
ИНТ			ИНТ		ИНТ
МУД			МУД		МУД
ХАР			ХАР		ХАР

Модификатор = (Значение хар-ки - 10) ÷ 2 (Округление вниз)

ЧЕРТЫ И ОСОБЫЕ СПОСОБНОСТИ

ЯЗЫКИ

ПЕРСОНАЖ

ДОБРО ПОРЯДОК ХАОС ЗЛО

Имя

МУЖЧИНА ☐ ☐ УНИПНАЖ

Раса

Размер

Модиф. Размера

КЛАССЫ	Навыков	Кость хитов	Уровень	Изменение Уровня
☐ 1		d		
☐ 2		d		
☐ 3		d		Суммарный Уровень Персонажа
☐ 4		d		
☐ 5		d		
Предпочитаемый класс +1 за уровень	пм / ПЗ / rks	+ ИНТ за уровень	+ ВЫН за уровень	

НАВЫКИ

	Без подготовки	Бонус Навыка		Классовые Навыки +3	Ранги	Расовый, Черты	Прочее	Штраф Надетой Брони
Акробатика	■		ЛОВ	☐				–
Оценка	■		ИНТ	☐				
Autohypnosis			МУД	☐				
Обман	■		ХАР	☐				
Лазание	■		СИЛ	☐				–
Дипломатия	■		ХАР	☐				
Вывод устройств из строя			ЛОВ	☐				–
Маскировка	■		ХАР	☐				
Высвобождение	■		ЛОВ	☐				–
Полет	■		ЛОВ	☐				–
Приручение животных			ХАР	☐				
Лечение	■		МУД	☐				
Устрашение	■		ХАР	☐				±4 если больше/меньше
Лингвистика			ИНТ	☐				
Восприятие	■		МУД	☐				
Верховая езда	■		ЛОВ	☐				–
Проницательность	■		МУД	☐				
Ловкость рук			ЛОВ	☐				–
Магическое ремесло			ИНТ	☐				
Незаметность	■		ЛОВ	☐				–
Выживание	■		МУД					
☐ Выслеживание			ВЫЖИВАНИЕ	☐	N/A			
Плавание	■		СИЛ	☐				–
Использование магич. устройств			ХАР	☐				
Знание: Волшебство			ИНТ	☐				
Знания: Подземелья			ИНТ	☐				
Знание: Псионика			ИНТ	☐				
Знание: Религия			ИНТ	☐				
Знание: Природа	☐		ИНТ	☐				
Знание: Планы	☐		ИНТ	☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				
	☐			☐				

Ремесло - ИНТ Знание - ИНТ
Выступление - ХАР Профессия - МУД