					CONJUROS PREPARADOS					
							_			
	S	HAMA	N Char	nan livel			- 0			
	_	(DRUIDA) SHAN		11			_			
Nivel de	e	Sentido de la Na								
Druida 1		+2 a Saber (Nat	turaleza) y Super	vivencia			_			
1		Empatía salvaje Mejora la actitud del animal					_ 1			
		Zancada Forestal Mueves a través de maleza a vel. normal					_ 1			
2		Mueves a través y no recibes dar		I. normal			_			
		Totem Transform Adopt an aspect		reature						
\vdash		Pisada sin Rasti		reature			_			
3		No deja rastro si no quiere					_ 			
4		Resistir la atracción de la Naturaleza +4 a salvaciones contra fatas y plantas								
		Forma Calvaio					_			
<u> </u>		Se transforma en cualquier animal pequeño o mer Totemic Summons			diano -					
5		Summon your to	otem creature as				_			
		action, with extra temporary Inmunidad al Veneno		nit points			- 3			
9		Inmune a todos					_			
15		Cuerpo Eterno								
		No envejece, no	,	r magicamente			_			
00.0		CONJU		, A. I			- 4			
CD Sa de Conju		Conjuros al Día	s = Conjuros q Base	njuros Adicionale:	s <u> </u>		_			
		0		SAB -						
		1		P P P P			_			
		2					- 5			
		3								
		4								
		5					_			
		6					– 6			
		7					_			
		8								
		9					_			
CD Salv	de Cor	 njuro = 10 + SAB +	 · Nivel de Conjur	0			- 7			
0			SAB +	Nivel de			_			
Concent				Lanzador						
		ULO CON LA		LEZA			8			
□ CON	IPANI	ERO ANIMAL	★ DOMINIO							
Poder Concedido Poder Concedido							9			
Nivel				Nivel						
					×	PERGAMINOS		×	POCIONES	*
00				00						
	os día			Usos al día						
```		EMPATIA :	SALVAJE	<b>,</b>						
BONUS I		IPATÍA 	Nivel de Druida	Misc						
/-		= CAR +								
+4 1192014	Fmna	tía Salvaje con tu d								
, asando	Linha	FORMA S.		<i>x</i> (						
	V	eces al día	Veces he							
Lovalia	- المانية	shana into variet-t								
Level +2 (	o wiiu s	shape into your tot	tem crediule, -Z	OTHER MISE						