

ALCHEMIST

Alchemist
Level

ALCHEMY

Extract Save DC		Extracts per day	=	Base Extracts	+	INT	INT - 4	INT - 8	INT - 12
	1								
	2								
	3								
	4								
	5								
	6								

Extract Save DC = 10 + INT + Extract Level

DISCOVERIES

DISCOVERIES
KNOWN

Alchemist
Level

Misc

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{}$$

(Naar beneden afgerond)

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12

POISON RESISTANCE

POISON RESISTANCE FORTITUDE SAVE BONUS

+

Level

10

☐ Immune to all poisons

MUNDANE POTIONS

EXTRACTS

1	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
2	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
3	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
4	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
5	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
6	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>

MUTAGENS

Strength Bonus	+ STR	→	- INT	Intelligence Penalty	+ PK	Natural Armour Bonus
Dexterity Bonus	+ DEX	→	- WIS	Wisdom Penalty		
Constitution Bonus	+ CON	→	- CHA	Charisma Penalty		
					DURATION	Alchemist Level
					<div>mins</div>	= 10 mins ×

BOMBS

<div>d6 +</div>	<div>BASIC DAMAGE</div>	<div>OTHER DAMAGE</div>	<div>Bombs Today</div>
<div>Alchemist Level</div>	<div>(Naar boven afgerond)</div>	<div>Alchemist Level</div>	<div>Misc</div>
<div>(Naar boven afgerond)</div>	<div>INT</div>	<div>BOMBS PER DAY</div>	<div>Alchemist Level</div>
<div>SPLASH DAMAGE</div>	<div>SAVING THROW DC</div>	<div>Alchemist Level</div>	<div>Misc</div>
<div>ft</div>	<div>Splash radius</div>	<div>Use this DC for Splash reflex saves, Discovery fortitude saves etc.</div>	<div>(Naar beneden afgerond)</div>