

Livello  
da Monaco

**CA BONUS**

il Bonus si applica solo se si è senza  
tutela e non si è ingombrati o indifesi

	da Monaco	non da Monaco
<b>PUGNO STORDENTE</b>	Livello	Livelli
<b>AL GIORNO</b>		

$$= 10 + \left( \frac{\text{Livello da Monaco}}{2} \right) + \text{SAG}$$

## TALENTI BONUS

**Livello 10**

- ☐ Colpo Critico migliora
- ☐ Collera della Medusa
- ☐ Afferrare Frecce
- ☐ Attacco Rapido
- ☐ Strike

**PF**  
Livello **CURATI** 7  = Livello da Monaco

**RESISTENZA INCANTESIMA**

**Trattato come un Esterno**  
**Livello 20** Immune a Charmare Persone e altri effetti  
 che bersagliano i non Esterni  
 Riduzione del danno **10/caotico**

Livello Talenti  
da Monaco

20	<b>2d10</b> 2d8 / 4d8	Perfezione interiore	Trattato come Esterno
----	--------------------------	----------------------	-----------------------

Livello		BMC	As part of a full attack, make additional combat manoeuvres at a penalty to <b>CMB</b> .
<b>1</b>	First combat manoeuvre	<b>-2</b>	
<b>8</b>	Second combat manoeuvre	<b>-3</b>	
<b>15</b>	Third combat manoeuvre	<b>-7</b>	

## RISERVA KI CAPACITÀ

**RISERVA KI**

<b>AGGRAPPARSI</b>	CD TS Riflessi 20	se fallisci un salto di 4 o meno
<b>CADUTA</b>	CD 15 Acrobazia	ignorare il danno da caduta di 3 m