

Bon de Ataque			DAÑO	CRIT
Base				
Ataque	+	+		
Bonus				
<input type="checkbox"/> Sutileza con las armas    Uso DES para ataques c/			FUE / DES	FUE
Arma a dos manos			x 1 1/2	
Arma mano torpe    (2 menos para un arma ligera)			- 6 / - 10	x 1/2
<input type="checkbox"/> Luchar con dos armas    Reduce la penalización a:			- 4 / - 4	
<input type="checkbox"/> Doble tajo    Sin penal. al daño			—	
BONUS ARMA	Gran Calidad	No acumula con bonus mágicos	+ 1	
	Soltura con un arma:		+ 1	
	Soltura mayor con arma		+ 2	
	Especialización con un arma:		+ 2	
	Especialización mayor con un arma		+ 4	
	Ataque penetrante	Ignora RD hasta 5/—		
	Ataque penetrante mayor	Ignora RD hasta 10/—		
Critico mejorado / Arma afilada / Efecto afilado mágico				x 2    Rango de amenaza
Nivel 20	Maestría con Armas    Incrementa rango crítico y siempre confirma críticos			+ 1    Multiplicador
<div><div><input type="checkbox"/> G. cal    Arma Base</div><div>Básico Daño</div><div>d +</div><div>x</div></div> <div><div>+    Propiedades Especiales</div><div>+    Arma Entrenamiento</div></div> <div><input type="checkbox"/> Soltura con un arma    ( <input type="checkbox"/> Mayor )    <input type="checkbox"/> Crítico mejorado o Arma afilada    <input type="checkbox"/> Maestría con Armas</div> <div><input type="checkbox"/> Especialización con arma    ( <input type="checkbox"/> Mayor )</div> <div><input type="checkbox"/> Ataque penetrante    ( <input type="checkbox"/> Mayor )</div> <div>/ / /</div> <div>d +</div> <div>x</div>				

☐ G. cal    Arma Base

Básico Daño

d +

x

+    Propiedades Especiales

+    Arma Entrenamiento

☐ Soltura con un arma    ( ☐ Mayor )    ☐ Crítico mejorado o Arma afilada    ☐ Maestría con Armas☐ Especialización con arma    ( ☐ Mayor )☐ Ataque penetrante    ( ☐ Mayor )

/ / /

d +

x