CHOSEN ONE	DELAYED SMITE EVIL
Nível de Paladino (PALADINO) Nível de Paladino Aigno Paladino - 3 = Conjurador Nível	INIMIGO POR DIA Paladino Outros Outros Inimigos hoje Nivel Familiar may also receive bonuses from Smite Evil whenever Chosen One uses that ability.
DIVINE EMISSARY Gain an emissary familiar, treating paladin level as wizard level.	ATAQUE BÔNUS Outros DEFLEXÃO BÔNUS Outros + CA = CAR +
Nome	+ CA = CAR +
Tipo da Criatura	A successful strike with smite evil bypasses damage reduction. Smiting damage bonus applies double for the first successful strike against evil outsiders, evil dragons and the undead.
RELIGIOUS MENTOR Familiar is treated as having as many ranks in Knowledge (religion) equal to the Chosen One's paladin level. TRUE FORM	DANO BÔNUS Nível de Paladino Outros DANO MALIGNO Nível de Paladino Outros + = + = (× 2) +
Familiar transforms into outsider improved familiar, with the change shape universal monster ability to change into original form or true form at will. DETECTAR O MAL Como uma ação de movimento, detectar o mal em uma criatura ou Não detectar quaisquer outras auras malignas nas proximidades.	USOS Nível de Paladino u item dentro de 18 metros Nível (Arredonda para Baixo) Cura Pelas Mãos Outros Usado Hoje Usado Hoje Usado Hoje LAY ON PAWS
Nível AURA DE CORAGEM Imune a efeitos do medo incluindo magiacos Aliados dentro de 3 metros ganham +4 em para testes cor AURA OF RESOLVE	CURA PONTOS DE VIDA Paladino Outros Tamiliar may also use Lay On Hands, including all Mercies, but this expends two uses of the Chosen One's Lay On Hands. At 4th level, familiar may also channel positive energy at the cost of four uses of Lay On Hands.
Nível 8 Immune to charm effects including magic. Aliados até 3m ganham +4 testes contra efeitos de encant	MEDICATION CONTROL DELIVERY
Nível 11 Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round.	6
Nível AURA DE FÉ 14 Weapons considered Good aligned for overcoming DR.	9
AURA DE JUSTIÇA	12
Nível Ganha de redução de dano 5/mal. 17 Imune à efeitos de compulsão incluindo magicos. Aliados até 3m ganham +4 testes contra efeitos de encan	15 ntamiento
CURA DIVINA	- 18
Nível Imune a todas as doenças incluíndo magicas.	MAGIAS PREPARADAS
DELAYED GRACE	
Nível Bônus para todos os testes de resistêno	1 000
4	
Nível Chancelling againt angus una true of tadayla	2
Channelling positive energy uses up two of today's uses of Lay On Hands.	
ENERGIA Nível de ROLAGEM Paladino Outros	
	3 000
uo (
(Arredonda para Cima) VONTADE Nível de	
CD DE RESISTENCIA Paladino	
= 10 + (÷ 2) + CAR	·
(Arredonda para Baixo)	
MAGIAS este de Resistência CD Magias por dia Magia Bônus CAR 1 2	Aumente a redução de dano de 10/mal. Nível On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack. On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.
3	
4	
Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia	