

Kampania

PD

ATRYBUTY

Wartość Atrybutu z Przedmiotu	Premia z Atrybutu	Modyfikator Premia	Tymczasowy	Tymczasowy Modyfikator
-------------------------------	-------------------	--------------------	------------	------------------------

S	S	S
ZR	ZR	ZR
BD	BD	BD
INT	INT	INT
RZT	RZT	RZT
CHA	CHA	CHA

Mod. Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 (Zaokrąglane w dół)

EKWIPUNEK

Wartość	Waga
---------	------

Przechowywane Przedmioty	kg
Broń, Pociski, Zwoje, Mikstury	kg
Zbroja, Tarcza, Przedmioty Ochronne	kg
Całkowity Ciężar	kg

Lekkie Obciążenie	Średnie Obciążenie	Duże Obciążenie
kg	kg	kg

PIENIĄDZE

| | | | | sm

! ! ! ! !) SS

SZ

! | | | |) sp

JĘZYKI

POSTAĆ			
  	Imię	 Gender	
	Rasa	Rozmiar	 Modyfikator z Rozmiarem

KLASY

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

Punkty	Umiejętności KW	Poziom	Dostosowanie Poziomu
1			

Efektywny
Poziom
Postaci

UMIEJĘTNOŚCI

Maks. Rangi	<div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin: 0 auto;">/</div>	= EPP + 3	Premia z Umiejętności	Umiejętności	1	2	3	4	5	Rangi	Rasowe Atuty Synergia	Premia Kara	Inne Preferencje	Wzrost	Waga	Testów	Wroga z Pancerza
-------------	---	-----------	-----------------------	--------------	---	---	---	---	---	-------	-----------------------	-------------	------------------	--------	------	--------	------------------

[illegible]

Inne umiejętności:
Rzemiosło - INT
Występy - CHA