

# FORMA SELVAGEM

Tipo da Criatura



Modificador de Tamanho

## Habilidades

Pontos de Habilidade	Item Bônus	Bônus Total	Modificador de Habilidade
FOR			FOR
DES			DES
CON			CON

Modificador de Habilidade = Valor Total de Habilidade - 10 ÷ 2

## COMBATE

**INICIATIVA BÔNUS** Outros Iniciativa

INIC = DES +

**VELOCIDADE** Deslocamento Temporário

m m²

## MANOBRAS DE COMBATE

**MANOBRAS DE COMBATE BÔNUS** Modificador de Tamanho Outros

BMC = +FOR +

**MANOBRAS DE COMBATE DEFENSIVA** Modificador de Estabilidade Modificador de Defesa Base de Ataque Modificador de Tamanho Outros Bônus de Moral

DMC = 10 + FOR + DES + BBA +

## CLASSE DE ARMADURA

**CLASSE DE ARMADURA** Armadura Natural Modificador de Tamanho Outros

CA = 10 + DES + - +

**DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA**

CA = 10 / + - +

**TOQUE CLASSE DE ARMADURA**

CA = 10 + DES / - +

CA Temporária Resistência Mágica Redução de Dano

CA /

## HABILIDADE ESPECIAL

## ATAQUES

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico

m m²

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico

m m²

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico

m m²

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico

m m²

## TESTES

**Fortitude Resistência** Base Outros Temporário

FORT = CON + +

**REFLEXO RESISTÊNCIA**

REF = DES + +

## Imagem

# FORMA SELVAGEM

Tipo da Criatura



Modificador de Tamanho

## Habilidades

Pontos de Habilidade	Item Bônus	Bônus Total	Modificador de Habilidade
FOR			FOR
DES			DES
CON			CON

Modificador de Habilidade = Valor Total de Habilidade - 10 ÷ 2

## COMBATE

**INICIATIVA BÔNUS** Outros Iniciativa

INIC = DES +

**VELOCIDADE** Deslocamento Temporário

m m²

## MANOBRAS DE COMBATE

**MANOBRAS DE COMBATE BÔNUS** Modificador de Tamanho Outros

BMC = +FOR +

**MANOBRAS DE COMBATE DEFENSIVA** Modificador de Estabilidade Modificador de Defesa Base de Ataque Modificador de Tamanho Outros Bônus de Moral

DMC = 10 + FOR + DES + BBA +

## CLASSE DE ARMADURA

**CLASSE DE ARMADURA** Armadura Natural Modificador de Tamanho Outros

CA = 10 + DES + - +

**DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA**

CA = 10 / + - +

**TOQUE CLASSE DE ARMADURA**

CA = 10 + DES / - +

CA Temporária Resistência Mágica Redução de Dano

CA /

## HABILIDADE ESPECIAL

## ATAQUES

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico

m m²

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico

m m²

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico

m m²

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico

m m²

## TESTES

**Fortitude Resistência** Base Outros Temporário

FORT = CON + +

**REFLEXO RESISTÊNCIA**

REF = DES + +

## Imagem