

# ZAPRZYSIĘŻONY PALADYN



OF

Poziom  
Paladyna

Poziom - 3 = Poziom  
Paladyna - 3 Czarującego

## WYKRYCIE ZŁA

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.  
Does not detect any other evil auras nearby.

## BOSKA ŁASKA

Poziom  
2

CHA

Premia do wszystkich  
rz. obr.

## AURA

Poziom  
3

Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.

Poziom  
8

### AURA DETERMINACJI

Immune to charm effects including magic.  
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

Poziom  
14

### AURA WIARY

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Poziom  
17

### AURA PRAWOŚCI

Zyskuje redukcję obrażeń 5/zło  
Immune to compulsion effects including magic.  
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

## DIVINE HEALTH

Poziom  
3

Immune to all diseases including magic.

## BOSKA WIĘŹ

Poziom  
5

☐ SPECJALNY WIERZCIEŃ  
Imię

Rodzaj

☐ Przywołań  
Dziś

Wzmocnienia

## CZARY

ST Rzutu Obronnego		Czary Dziennie	=	Czary Bazowe	+ Czary Premiowe CHA
	1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czaru

Koncentracja

☐ = CHA +

Poziom  
Czarującego

# Oath of Vengeance

VOW

## UGODZENIE ZŁA

WROGOWIE  
NA DZIEŃ

Poziom  
Paladyna

Inne

Wrogowie  
Dzisiaj

☐ = ( ☐ ÷ 3 ) + ☐ (Zaokrąglane w górę)

☐☐  
☐☐

ATAK  
PREMIA

Inne

ODBICIE  
PREMIA

Inne

+ ☐ = CHA + ☐

+ KP = CHA + ☐

Udane ugodzenie zła  
ignoruje redukcje obrażeń.

Premia do obrażeń od ugodzeń podwaja się dla pierwszego udanego

OBRAŻENIA  
PREMIA

Poziom  
Paladyna

Inne

ZŁE OBRAŻENIA  
PREMIA

Poziom  
Paladyna

Inne

+ ☐ = ☐ + ☐

+ ☐ = ( ☐ × 2 ) + ☐

Poziom  
11

### POWERFUL JUSTICE

Spend one use of Smite Evil to grant allies within 10ft the ability to smite evil.  
Allies gain the damage bonus, not the attack bonus.

## NAKŁADANIE RĄK

UŻYCIA  
NA DZIEŃ

Poziom  
Paladyna

Inne

Użycia Dzisiaj

Poziom ☐ = ( ☐ ÷ 2 ) + CHA + ☐ (Zaokrąglane w dół)

☐☐☐☐  
☐☐☐☐

2 LECZENIE  
PW

Poziom  
Paladyna

Inne

☐ k6 = ( ☐ ÷ 2 ) + ☐ (Zaokrąglane w dół)

Poziom ŁASKI

3

12

6

15

9

18

Poziom CHANNEL WRATH

4

Spend two uses of Lay On Hands to gain one extra use of Smite Evil.

## PRZYGOTOWANE CZARY

☐☐☐ Wrath

☐☐☐

☐☐☐

1

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Confess

☐☐☐

☐☐☐

2

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Blessing of fervour

☐☐☐

☐☐☐

3

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Order's wrath

☐☐☐

☐☐☐

4

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

## ŚWIĘTY CZEMPION

Increase damage reduction to 10/evil.

Poziom

20

On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment.  
The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.