

Gracz

Kampania

PD

ATRYBUTY

	Wartość Atrybutu	Premia z Przedmiot	Modyfikator Atrybutu	Wymagowy Prenia	Wymagowy Modyfikator
S	_____	_____	S	_____	S
ZR	_____	_____	ZR	_____	ZR
BD	_____	_____	BD	_____	BD
INT	_____	_____	INT	_____	INT
RZT	_____	_____	RZT	_____	RZT
CHA	_____	_____	CHA	_____	CHA

Modyfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 (Zaokrąglane w dół)

ATUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPECJALNE

JĘZYKI

KLASY

Punkty Umiejętności KW

Poziom

Dostosowanie
Poziomu

Efektywny Poziom Postaci

UMIEJĘTNOŚCI

Maksymalna Liczba Rang = EPP + 3

Umiejętności

Umiejętności klasoweRangi

Rasowe
Atuty
Synergia

	Premia	Kara
Inne Preferowane	10	10
Wroga z Panczerza	10	10

Inne umiejętności:
Rzemiosło - INT
Występy - CHA