

# RAKE

(LADINO)

Rake  
Level

## RAKE

Nível do Ladino

1 ☐ { Bravado's Blade  
Ataque furtivo

2 ☐ Evasão

3 ☐ Rake's Smile

4 ☐ Esquiva Sobrenatural

8 ☐ Esquiva Sobrenatural Aprimorada

10 ☐ Talentos Avançados

20 ☐ Ataque Mestre

## ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO Nível do Ladino

BÔNUS

Outros

$$\boxed{d6} = \left( \frac{\quad}{2} \right) + \quad$$

(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.

Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.

Não é multiplicado em hits críticos.

Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

## BRAVADO'S BLADE

On a successful sneak attack, forgo 1d6 damage to attempt to demoralise the foe with an Intimidate check.

Forgo one or more additional d6 to gain +5 circumstance bonus to your Intimidate check.

## RAKE'S SMILE

RAKE'S SMILE  
BONUS

Rake  
Level

Outros

$$\text{Nível } 3 \quad + \boxed{\quad} = \left( \frac{\quad}{3} \right) + \quad$$

Apply this bonus to Bluff and Diplomacy checks.

## ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

- Nível 20
- Dormir por 1d4 horas
  - Paralizado por 2d6 rodadas
  - Assassinado

ATAQUE MESTRE

Nível do Ladino

Fortitude CD

$$\boxed{\quad} = 10 + \left( \frac{\quad}{2} \right) + INT$$

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

## TALENTOS DE LADINO

TALENTOS CONHECIDOS  
CONHECIDOS

Outros

No nível 10, um Ladino  
pode adquirir Talentos Avançados

$$\boxed{\quad} = \left( \frac{\quad}{2} \right) + \quad \quad \text{(Arredonda para Baixo)}$$

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14