INFILTRATOR (WALDLÄUFER) stufe BONUS	
(WALDLAUFER) bonus T	
TIEREMPATHIE -	
TIEREMPATHIE Waldläufer- 10	
= CH + +	
Wie Diplomatie, aber verbessert die Einstellung eines Tieres	
SPUREN LESEN Waldläufer- Überlebenskunst	#
stufe Bonus Waldläufer-	
Spuren lesen = (÷ 2) + stufe	
ZAUBER	
Stufe Waldläufer- 3 = Zauber- stufe 6	
RW gegen Zauber = Grund- + Bonuszauber - Touber + WE	
10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 1	
2 Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden.	
Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rustung tragt.	
4 DOD Stufe	# (
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad 4 TEILE ERZFEIND TIERGEFÄHRTE	_
Konzentration = WE + Zauber- TEILE ERZFEIND Sonstiges Name	
Runden WE + Kreaturenart	
(WE minimum 1)	
Teile halben Erzfeindbonus gegen eine einzelne Kreatur mit allen Verbündeten innerhalb 9m (als Bewegungsaktiqu) Waldläufer- stufe - 3 = Truiden- stufe	
VORBEREITETE ZAUBER	"
11	
3 000	
4	
ZAUBERSTÄBE	
SCHRIFTROLLEN TRÄNKE	"
<u> </u>	
§ 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0	
¥ 000 000	
# 0000000	