

GUIDE

(RANGER)

Livello
da Ranger

Livello
bonus

+

STILE DI COMBATTIMENTO

RANGER'S FOCUS

FOCUS
BONUS

Livello
da Ranger

+

$$= \left(\frac{\quad}{\quad} \div 5 \right) \times \quad + 2$$

(per eccesso)

Bonus to attack and damage applies against chosen subject

FOCUS
SUBJECTS
PER DAY

Livello
da Ranger

Varie

Focus
Subjects
Today

$$= \left(\frac{\quad}{\quad} \div 3 \right) + \quad$$

(per eccesso)

AMBIENTI PRESCELTI

Livello ☐ BONUS AMBIENTE PRESCELTO 2 4 6 8

3

☐ ☐ ☐ ☐

8

☐ ☐ ☐ ☐

13

☐ ☐ ☐

18

☐ ☐

EMPATIA SELVATICA

BONUS
EMPATIA SELVATICA

Livello
da Ranger

Varie

$$= \text{CAR} + \quad + \quad$$

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un animal

SEGUIRE TRACCE

Livello
da Ranger

Bonus
Sopravvivenza

$$\text{Seguire tracce} = \left(\frac{\quad}{\quad} \div 2 \right) + \quad$$

INCANTESIMI

Livello
4

Livello
da Ranger

- 3 = Livello
Incantatore

☐

CD TS
Incantesimi

Inc.
al Giorno

=

Inc.
Base

+

Inc. Bonus
SAG

<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione

$$= \text{SAG} + \quad$$

Livello
Incantatore

BACCHETTE

CARICHE

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARICHE

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARICHE

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARICHE

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARICHE

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

PERGAMENE

POZIONI

Livello
da Ranger

2

6

10

14

18

I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti

INCANTESIMI PREPARATI

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

1

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

RANGER'S LUCK

Livello 9 Once per day, reroll one attack roll or force an enemy to reroll one attack roll. You must take the second result.

Livello 14 Twice per day

Ranger's
Luck
Today
☐ ☐ ☐

Livello 16 Bonus to ranger's luck reroll (or penalty to attacker's reroll)

+ 4

Livello 19 Thrice per day

INSPIRED MOMENT

Livello 11 Once per day, for one turn gain a bonus to attack, armour class, skill checks and ability checks

Livello 19 Twice per day

Oggi
☐ ☐

+ 4

☒ Automatically confirm any critical