

AWANTURNIK

(ŁOTRZYK)

Poziom
Awanturnika

TALENTY TROPICIELA

Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z Zaawansowanych Talentów

AWANTURNIK

Poziom
Łotrzyka

1 ☐ Martial Training
Podstępny Atak

2 ☐ Uchylenie

3 ☐ Daring

4 ☐ Nieświadomy Unik

8 ☐ Doskonalszy Nieświadomy Unik

10 ☐ Zaawansowane Talenty

20 ☐ Master Strike

MARTIAL TRAINING

Weapon Proficiency

COMBAT FEATS

1

2

PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNY OBRAŻENIE
PREMIA

Inne

k6

= ($\div 2$) +

(Zaokrąglane w górę)

Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.

W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m.

Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.

Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

DARING

DARING BONUS

Poziom
Łotrzyka

Inne

Poziom

3

+

= ($\div 3$) +

Morale bonus applies to Acrobatics checks and saving
throws against fear.

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

Poziom -Sen na 1k4 godzin

20 -Paraliż na 2k6 rund

-Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE
ST WYTRWAŁOŚĆ

Poziom
Łotrzyka

= 10 + ($\div 2$) + INT

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu
24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość

TALENTY
ZNANE

Poziom
Łotrzyka

Inne

= ($\div 2$) + (Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14