

INICIATIVA

INICIATIVA BÔNUS Talentos Treinamento Outros

INIC = DES + + +

VELOCIDADE

VELOCIDADE Speed with Armour Deslocamento Temporário

m m² m m² m m²

Velocidade de Nadar Velocidade de Voo Velocidade de Escalar

m m² m m² m m²

BASE DE ATAQUE

BASE DE ATAQUE BÔNUS DE ATAQUE CORPO ALICANCE DO ATAQUE

+ = + - -

Temp Damage Bônus Moral Buffs Nerfs Poder de Ataque

+ = + - +

Modificadores Condicionais

+ = + - +

Modificadores Condicionais

+ = + - +

Modificadores Condicionais

MANOBRAS DE COMBATE

MANOBRAS DE COMBATE BÔNUS Bônus de Base de Ataque / Nível do Monge Modificador de Tamanho Outros

BMC = FOR + - +

MANOBRAS DE COMBATE DEFENSIVA Modificador de Defesa Modificador de Deflexão Monk Level ÷ 4 Bônus Base de Ataque Tamanho Modificador de Defesa

DMC = 10 + FOR + DES + + + SAB + + BBA -

DESPREVINIDO DMC Modificador de Defesa Monk Level ÷ 4 Bônus Base de Ataque Tamanho Modificador de Defesa

DMC = 10 + FOR / / + + SAB + + BBA -

Temp BMC Temp DMC Modificadores Condicionais

+ BMC + DMC

CURA

PONTOS DE VIDA Ferimentos/ Morrendo Estável não letal Unconscious

hp hp hp

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA Modificador de Defesa Modificador de Deflexão Monk Level ÷ 4 Armadura Natural Modificador de Tamanho

CA = 10 + DES + + + SAB + +

SURPRESA CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 / / + + SAB + +

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES + + + SAB + +

CA Temporária Resistência Mágica Monk bonus applies when unarmoured and unencumbered

+ CA

Redução de Dano

/

Notas

+ = + - +

Modificadores Condicionais

+ = + - +

Modificadores Condicionais

ATAQUES

Ataque Desarmado

Bônus de Ataque Dano Crítico

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² m m²

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² m m²

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² m m²

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² m m²

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² m m²

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² m m²

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² m m²

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² m m²

Munição # Munição Especial #

#

Munição # Munição Especial #

#

Fortitude Resistência Base Racial Outros Temporário

FORT = CON + + + +

REFLEXO RESISTÊNCIA

REF = DES + + + +

VONTADE RESISTENCIA

VONTADE = SAB + + + +

Nível 2 Evasão Resistência Trap Sense

9 Evasão Aprimorada

Modificadores Condicionais

EFEITOS

Modificadores Condicionais

+ = + - +

Modificadores Condicionais

+ = + - +

Modificadores Condicionais

+ = + - +

Modificadores Condicionais

+ = + - +

Modificadores Condicionais

+ = + - +

Modificadores Condicionais

+ = + - +

Modificadores Condicionais

+ = + - +

Modificadores Condicionais