

Jogador

Campanha

XP




Habilidades

	Pontos de Habilidade	Item Bônus	Modificador de Habilidade	Tempo Score	Modificador Tempo
FOR	_____	_____	FOR	_____	FOR
DES	_____	_____	DES	_____	DES
CON	_____	_____	CON	_____	CON
INT	_____	_____	INT	_____	INT
SAB	_____	_____	SAB	_____	SAB
CAR	_____	_____	CAR	_____	CAR

Modificador de Habilidade = (Valor Total de Habilidade - 10) ÷ 2 (Arredondado para baixo)

TALENTOS E HABILIDADES ESPECIAIS

Personagem

	Nome		 Gênero
	Raça	Tamanho	Multiplicador de Tamanho 

CLASSES

<input type="checkbox"/> 1					d	<input type="text"/>	Ajuste
<input type="checkbox"/> 2					d	<input type="text"/>	
<input type="checkbox"/> 3					d	<input type="text"/>	Nível Efetivo de Personagem
<input type="checkbox"/> 4					d	<input type="text"/>	
<input type="checkbox"/> 5					d	<input type="text"/>	
Classe Favorecida +1 por Nível			pv	rks	+ INT por nível	+ CON por Nível	<input type="text"/>

PERÍCIAS

[illegible]