SWAMP DRUID Уровень Друида						подготовленніье заклинания					
				,	Wild						
		Уровені Друида	ь а	- 2 = St	evel			0			
×			ДРУИ	Щ	*						
Уровень Друида											
1		Сочувс	Сочувствие животным								
		Улучшение отношение животных			ЫХ			1			
2	2				be tracked						
3		Swamp Strider No movement penalty in bogs or undergrowth									
			-	alty in bogs or undergrowth							
4		+4 to sa	Pond Scum +4 to saves against disease and the abilities								
"		of monstrous humanoids; damage reduction against swarms									
		<b>Дикая форма</b> Стать любым маленьким или средним живот						2			
	Иммунитот и длу				средним животн						
9		Невосприимчив ко всем ядам									
13		Slippery Continous freedom of movement			nt .						
15		Вечное	Вечное тело					3			
15		Больше	е не стар	еет, не может	т, не может быть магически						
×		3Al	клин	<b>RNHA</b>	*						
КС Спасбро от заклина		3	аклинани в день	ий Базовых <sub>±</sub> заклинаний	Бонусных						
or oaksimile		0	Б депь		WIS MYA - 4 WIS - 8 MYA - 12			4			
		1									
		2									
		3									
		4						5			
		5									
		6									
		7									
		8						6			
		9									
КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания											
Vnoreh											
Концентрация = WIS + Заклинат								<b>7</b>			
СВЯЗЬ С ПРИРОДОЙ											
□ Животное-компаньог ДОМЕН											
								8			
Предоста:	вляем	ые силы			Тредоставляемь 	IE-CIATISI					
Уровень					Уровень						
								9			
- Yan	E0EL 04	م مراسانه م			<u> </u>			7			
	цень				в день	``	СВИТКИ	*	``	ЗЕЛЬЯ	*
*				КИВОТНІ	ьм 🗾						
Бонус Ді BONUS	иког	о сопер		<b>ния</b> ровень друида	Прочее						
= XAP + +											
MARSHWRIGHT											
SWAMP											
<b>BONUS</b> Уровень друида											
		=		÷ 2							
Bonus to Ir Survival an				graphy), Percep terrains.	tion, Stealth,						
х дикая форма											
Использований в День Использовано Сегодня											
					=						