SKIRMISHER Следопыта	HUNTER'S TRICKS TRICKS TRICKS Ypobehb
(РЭЙНДЖЕР) Бонус Уровня	KNOWN Следопыта
х избранные враги	= (÷ 2) - 2 +
уровень ■ БОНУС ИЗБРАННОГО ВРАГА•2 4 6	8 10
5 0-0-0-	
10	
15	
20	4
 избранные ландшафты 	5
уровень О БОНУС ИЗБРАННОГО ЛАНДШАФТА	
3	7
13	
13	9
сопереживание природе	стиль боя
СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ Уровень БОНУС Следопыта Проч	ее уровень 🖵
= XAP + +	Следопыта
Исп. вместо Дипломатии для улучшения отношения зве	
ВЫСЛЕЖИВАНИЕ Уровень Бонус	6]
Следопыта Выживани	$^{ m H}$
Выслеживание = (÷ 2) +	10
	Следопыт может брать бонусные навыки без удовлетворения их требованиям, но только если не носит тяжелой брони.
	охотничьи узы
	уровень растий избранный враг животное-компаньон
	ОБЩИЙ ИЗБРАННЫЙ ВРАГ ДЛИТЕЛЬНОСТЬ Прочее
	рнд = МУД +
	(МУДминимум 1)
	Действием движения разделить 1/2 бонуса Заклятог Врага Уровень Следопыта — 3 Уровень Следопыта — 3 Друида
ж жезлы	
	CDIAMAN SERIA
ЗАРЯДЫ 4 000000000000000000000000000000000000	СВИТКИ У ЗЕЛЬЯ И
v)	
# 000000	
ž # 0000000	
3 АРИДЫ	

заРяды #

заряды