	Waldläufer- stufe	KAMPFSTIL
WALDLÄUFE	Stutett-	KAMPF MIT ZWEI WAFFEN
	bonus	Waldläufer- DoppelschnittAddiere vollen STBonus auf Schaden mit deiner Zweithandwaffe stufe D Verbesserter SchildstoßNutze Schildstoß und behalte Schildbonus auf RK
ERZFEIND	E ,	2 Schnelle WaffenbereitschaftZiehe deine Waffe als freie Aktion
Stufe BONUS GEGEN ERZFEIN		Kampf mit zwei WaffenMali beim Kampf mit zwei Waffen reduziert auf -4 / -4
1		6 Verbesserter Kampf mit zwei WaffenZusätzlicher Angriff mit Zweithand
5		
10		Mächtiger Kampf mit zwei WaffenEin dritter Angriff mit deiner Zweithandwaffe
		☐ Zerreißen mit zwei WaffenTriffst du mit beiden Waffen, verursachst du 1W10 + (ST× 1½) zusätzlichen So
15		Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden. Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.
20		BUND DES JÄGERS
Bevorzugtes Ge		Stufe
Stufe O BONUS FÜR BEVORZU		4
3		TEILE EXZFEIND
8		7777
13		Runden = WE + Kreaturenart
18		(WE minimum 1)
		Teile halben Erzfeindbonus gegen eine einzelne Kreatur mit allen Verbündeten innerhalb 9m (als Bewegungsaktig) Waldläufer-stufe - 3 Druiden-stufe
TIEREMPATIIE Wald	HIIE Iläufer-	VORBEREITETE ZAUBER
	tufe Sonstiges	
= CH +	+	
Wie Diplomatie, aber verbessert die Einst	tellung eines Tieres	
SPUREN LES		
Waldlä		skunst — — — — — — — — — — — — — — — — — — —
stu	`	s 2
Spuren lesen = (÷2)+	
ZAUBER	,	
Stufe Waldläufer-	3 = Zauber-	3
4 0000		
RW gegen Zauber = Zauber Tag	Grund- zauber + Bonuszauber WE	
1		
2		4
3		
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zau		
nw gegen zauber (36) - 10 + WL + zau		
Konzentration = W	Zaube stufe	
ZAUBERSTÄ	ВЕ	
GEN G		SCHRIFTROLLEN TRÄNKE
LADUNGEN		
GEN C		_
T. CADUNGEN		
GEN		
LADUNGEN		
Ĕ [
LADUNGEN		
_		
Z _i Γ		
ADUNGEN		