

DESERT DRUID

Nivel de
Druida

Nivel de
Druida

— 2

Nivel de
Salvaje

DEIDAD



DRUÍDA

Nivel de
Druida
1

☐

Sentido de la Naturaleza
+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia
Empatía salvaje
Mejora la actitud del animal

2

☐

Desert Native
Bonus in desert terrain

3

☐

Sandwalker
No movement penalty in sandy terrain

4

☐

Desert Ensurance
Endure hot, reduced need to eat and drink
Wild Shape
Become any small or medium animal or vermin

9

☐

Shaded Vision
Immune to blinding, dazzling; +2 to saves
against gaze attacks, figments and patterns

13

☐

Dunemeld
Become a swirling mass of sand

15

☐

Cuerpo Eterno
No envejece, no puede envejecer mágicamente

CONJUROS

CD Salv
de Conjuros

Conjuros
al Día

=

Conjuro Base + Conjuros Adicionales

CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuro Base	Conjuros Adicionales
0			SAB - 4
1			SAB - 4
2			SAB - 4
3			SAB - 4
4			SAB - 4
5			SAB - 4
6			SAB - 4
7			SAB - 4
8			SAB - 4
9			SAB - 4

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración

=

SAB

+

Nivel de
Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☒ COMPAÑERO ANIMAL ☐ DOMINIO

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA
SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

=

CAR

+

+

DESERT NATIVE

DESERT
BONUS

Nivel de Druida

=

÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in desert terrains.

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES