INITIATIVE	×	ATTAQUES	*
BONUS D ¹ INITIATIVE Dons Entrainement Divers	Combat à mains nues juge de cour	Fait des attaques à mains nues avec n'importe p utilise le modificateur de FOR entier, même avec l	quel membre libre a main secondaire
INIT = DEX + + +	Bonus d'attaque du Déluge de coups	Bonus d'attaque Dégâts	Critique
VITESSE](×
VITESSE Vitesse avec Armure Vitesse temp			
m cases m cases m cases		Popus distance Dánêta	Critiano
Vitesse de nage Vitesse de vol Vitesse d'escalade	Portée Type	Bonus d'attaque Dégâts	Critique
	m cases	d	×
m cases m cases m cases			
ATTAQUE DE BASE BONUS DE BASE À L'AATTAQUE ATTAQUE	Portée Type	Bonus d'attaque Dégâts	Critique
DE CÀC À DISTANCE	m cases	d	×
DÉLUGE DE COUPS		Bonus d'attaque Dégâts	Critique
BONUS D'ATTAQUE DE BASE Divers	Portée Type		
+ FOR +	m cases	d	×
Bonus Bonus Attaque			
Temp Attaque de moral Améliorations Diminutions en puissanc	Portée Type	Bonus d'attaque Dégâts	Critique
+	m cases	d	×
Bonus Bonus Attaque Temp Dommagesde moral Améliorations Diminutions en puissanc			
+ = + - +		Bonus d'attaque Dégâts	Critique
	,,	d	×
MANOEUVRES DE COMBAT	m cases Munitions		
BONUS DE MANOEUVRE OFFENSIVE Bonus d'attaque de base / Mod. de Niveau de moine taille Divers	# 555	Munitions speciales	# 0000
BMO = FOR + - + +		Unitions spéciales	# 0000
DEGRÉ DE MANOEUVRE DÉFENSIVE Modificateum d'esquive de parade	Niveau de moine Bonus Mod. de	SAUVEGARDES	,
DMD = 10 + FOR + DEX + + +	÷ 4 de base à l'attaque taille SAG + + BBA -	VIG = CON + + +	ivers Temp
	Niveau de moine Bonus Mod. de	JET DE RÉFLEXES	
DMD de parade DMD = 10 + FOR / / + +	÷ 4 de base à l'attaque taille SAG + + BBA - M	REF = DEX + + +	+
BMO temp BMO temp Modificateurs conditionnels		VOL = SAG + + +	4
+BMO +DMD		Niveau	[+
· BNO · BNO			Sens
SANTE	,	9	des pièges
PTS DE VIE Blessures	nt ☐ Stable Non létaux ☐ Inconscient	Modificateurs conditionnels	
pv	pv		
CLASSE D'ARMU	RE	EFFETS	, a
Modificateur Modificateur CLASSE DIADMITTE d'esquive de parade	Niveau de moine Armure Mod. de ÷ 4 Naturelle taille		
CLASSE D ARMORE	AG + + +		
PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE			
	AG + + + 1		
CLASSE D'ARMURE DE CONTACT CA = 10 + DEX + + + +	AG + / + 🙌		
CA temp Rés. à la magie Les bonus de moine s'appliquent			
+ CA il est sans armure et non encomb	ie		
Réduction de dégâts			
/			
Notes			