	×	PERSONAGGIO							
	Nome						07	Gender	
Giocatore	Razza					Taglia		Mod.	
Campagna	CLASSI				Gradi Abilità	Dado Vita	Livello	di Taglia Aggiustamento	
PE	1					<u>d</u>		di Livello	
CARATTERISTICHE						d d		<u> </u>	
Punteggio Bonus Modificatore Punteggio Modifi	tore 4					d		Livello Effettivo	
Caratteristica oggetto Caratteristica Temp Tei						d		Personaggio	
FOR FOR FO	Classe preferita +1 per livello		pf	grd	+ INT per livello	+ COS per livello			
DES DES DI	S		ABII	LITÀ	Abilità	Razzia	ı	Penalità	
cos cos cos	S	No addestr.	Bonus Abilità		di classe G	radi Talent		armatura alla prova	
INT INT IN		No addesti.	Abilita		13			alia piova	
SAG SAG SA	G								
CAR CAR CAR	R				_	_		_	
Mod. Caratt. = (Punteggio Caratt 10) ÷ 2 (per difetto)					_			_	
TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI									
					_			_	
					_			_	
					_			_	
								_	
					_		_		
					_	_		-	
					_			_	
					_			_	
					_			_	
					_			_	
					_			_	
					_				
					_		_	_	
					_				
								a - INT	
								noscenz	
199								AR Pro	
LINGUAGGI								Artigianato - INT Conoscenza - INT Intrattenere - CAR Professione - SAG	
II								Artigiar Intratte	