

# MOUNTAIN DRUID

Уровень  
Друида

— 2

Уровень  
Друида  
— 2 = Дикой  
Формы

## ДРУИД

Уровень  
Друида  
1

☐

### Чувство природы

+2 к навыкам Знание (природа) и Выживание

### Сочувствие животным

Улучшение отношение животных

2

☐

### Mountaineer

Bonus in mountain terrain, cannot be tracked

3

☐

### Surefooted

No speed penalty on slopes, rubble or scree

4

☐

### Spire Walker

Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing

### Wild Shape

Become any small or medium animal or giant

9

☐

### Mountain Stance

Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move

13

☐

### Mountain Stone

Become a weathered stony outcrop

15

☐

### Вечное тело

Больше не стареет, не может быть магически состарен

## ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спаса от заклинания	Заклинаний в день	Базовых Заклинаний	Доп. Заклинаний
	0		МУД
	1		МУД + 4
	2		МУД + 8
	3		МУД + 12
	4		МУД + 16
	5		МУД + 20
	6		МУД + 24
	7		МУД + 28
	8		МУД + 32
	9		МУД + 36

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

Концентрация

= МУД +

Уровень Заклинателя

## СВЯЗЬ С ПРИРОДОЙ

☒ Животное-компаньон ☐ ДОМЕН

Имя животного-компаньона

Тип существа

## СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ

### СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ

БОНУС

Уровень друида Прочее

= ХАР + +

## MOUNTAINEER

MOUNTAIN  
BONUS

Уровень друида

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in mountain terrains.

## ДИКАЯ ФОРМА

Использований в День

Использовано сегодня

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

Текущая Форма

## ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## СВИТКИ

## ЗЕЛЬЯ