PSIONICS EXPANDED Poziomy Ukrytego	Ĭ.	INSIGHTS	7
CRYPTIC Poziom Poziom	1		
PUNKTY MOCY Bazowe Premiowe NA DZIEŃ Punkty Punkty Rasowe Inne	2 —		
= + + + +	3 —		
Punkty Premiowe Poziom Manifestującego	4		
= INT × ÷ (Zaokrąglane w dół)  Punkty Mocy zużyte dzisiaj	5 —		
	6		
POZIOMY MOCY  Poziomy Koszt ST Rz. Obr. Wild Surge	_		
Mocy na Moc Save DC	7		
0 0			
1 1	8 —		
2 4			
3 5	9 ———		
4 7			
5 9	10 —		
6 11			
Power Save DC = 10 + CHA + Power Level	×	ZNANE MOCE	
ALTERED DEFENCE		iomy MAKSYMALNA MOC	PUNKTY MOCY Poziom
As a swift action, choose one of: Deflect Dodge bonus to AC		ytego POZIOM	MAKSYMALNYManifestującego
Retaliate Bonus to attack in return	==		=
Poziomy PREMIA Ukrytego	Moc		Poziom Koszt
<u> </u>	1		
UŻYĆ NA DZIEŃ Użycia dziś	2		
rund = 4 + INT	4		
Poziom Use your altered defence as a free action, even when not  4 your turn, by expending psionic focus	5		
Poziom ENDURING DEFENCE 14 Keep one ability active indefinitely	7		
DISRUPT PATTERN	8		
On gaining psionic focus, choose one enemy type:	9		
Aberration Zwierzę Construct Dragon Fey Humanoid Magical beast Monstrous	10		
Ooze Outsider Plant humanoid	11		
Undead Vermin Construct	12		
Attack range 30ft, half damage to targets of the wrong type  Cryptic	13		
Level ÷ 2	14		
DISRUPTION = K6 + INT +	15		
(Zaokrąglane w górę)	16		
PUŁAPKI	17		
Poziomy Percepcja Ukrytego	18		
Wyszukiwanie Pulapek = + ( ÷ 2)	19		
Craft: Poziomy traps Ukrytego	20		
Craft Traps = +			
Poziom SWIFT TRAPPER  6 Create traps in half the normal time			
Orcate trapo in mall the horizon time			