×		E	EIDOLON			*
alle Con	Nombre					HOWBE P
	Forma Base			Tamaño		Mod Tamaño
	NIVEL CONJURADOR	Dados de Golpe	Bonus Ataque Base	Ataques Max	RANGOS HABIL.	DOTES
EVOLUCIÓN RESERVA			Bonus Armadura	Saves (Malo)		Buenas Salv:

## **EIDOLON**

EIDOLON							ramano	
CARACTERÍSTICAS	S	, NIT	WEI	Dados de Golp	e Bonus Ataque Base	Ataques Max	RANGOS HABIL.	DOTES
Puntuación de Bonif Modif P	Punt Mod emp. Temp	CO	VEL ONJURADOR	d1				
FUE FUE	FUE	EVOLUCIÓN RESERVA			Bonus Armadura	(Bueno)	aves (Malo)	Buenas Salv:
DES DES	DES						/	□ REF □ VOL
CON CON	CON	'x			ABILIDADE	S		
INT	INT				Hab	ilidades Clásea:	s CIONES	DOTES Misc
SAB SAB	SAB			No entrenada	Bon de Habilidad	<b>+3</b> Ran	s gos <sub>L</sub> yOLICIONES	DOTES Misc
CAR CAR	CAR					<u>-</u>		
Mod de Característica = (Punt total de Caracter	rística - 10) ÷ 2 (Red	ondear abajo)						
EVOLUTIONS	*					_		
						—		
						<u>-</u>		
							_	
						—		
						—		
						_		
						<u> </u>		
						—		
						_		
							_	
								Saber – INT Profesión – SAB
						_		iber – Ih ofesión
							_	CAR Pr
								bili dade
								Otras habiii dades: SS Oficio - INT Interpretación — CAR