

TITAN MAULER!

Barbaren-  
stufe

(BARBAR)

BARBAR	
Barbaren- stufe	
1	<input type="checkbox"/> { Big Game Hunter KAMPFRAUSCH!
2	<input type="checkbox"/> Jotungrip
3	<input type="checkbox"/> Massive Weapons -1
5	<input type="checkbox"/> Evade Reach 5ft
6	<input type="checkbox"/> Massive Weapons -2
7	<input type="checkbox"/> Schadensreduzierung 1/–
9	<input type="checkbox"/> Massive Weapons -3
10	<input type="checkbox"/> { Schadensreduzierung 2/– Evade Reach 10ft
11	<input type="checkbox"/> Stärkerer KAMPFRAUSCH!
12	<input type="checkbox"/> Massive Weapons -4
13	<input type="checkbox"/> Schadensreduzierung 3/–
14	<input type="checkbox"/> Titanic KAMPFRAUSCH!
15	<input type="checkbox"/> { Massive Weapons -5 Evade Reach 15ft
16	<input type="checkbox"/> Schadensreduzierung 4/–
17	<input type="checkbox"/> UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!
18	<input type="checkbox"/> Massive Weapons -6
19	<input type="checkbox"/> Schadensreduzierung 5/–
20	<input type="checkbox"/> { Mächtiger KAMPFRAUSCH! Evade Reach 20ft

BIG GAME HUNTER

+1

Bonus to attack rolls and dodge bonus to AC when fighting larger creatures

JOTUNGRIIP

Stufe 2

May wield a two-handed weapon in one hand  
Damage is calculated as for a one-handed weapon

MASSIVE WEAPONS

ATTACK PENALTY  
Stufe 3

–

Reduce the penalty for using oversized weapons, to a minimum of 0

EVADE REACH

Stufe 5

m Fe

Reduced effective reach for one designated attacker

TITANIC RAGE!

Stufe 14

Gain the benefit of Enlarge Person  
Costs 2 rounds of rage per round, and become exhausted rather than fatigued when rage ends.

KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH!DAUER  
PRO TAG

Barbaren-  
stufe

Sonstiges

KAMPFRAUSCH!  
HEUTE

Runden

5

2

+

KO

+

(

× 2

)

+

Runden

STÄRKEKONSTITUTIONSWERT  
WERT  
BONUS

WILLENS-  
BONUS

WURF  
BONUS

RÜSTUNGS-  
KLASSE  
MALUS

KAMPFRAUSCH!	4	4	2	-2
STÄRKERER KAMPFRAUSCH	6	6	3	-2
MÄCHTIGER KAMPFRAUSCH!	8	8	4	-2

Attributsmodifikator =  
(Attributswert - 10) ÷ 2

ST

KO

RK

ERSCHÖPFUNGKAMPFRAUSCH!  
DAUER

Dauer

Stärkewert  
Malus -2

Geschicklichkeitswert  
Malus -2

Runden

× 2

ST

GE

Kein Kampfrausch, Rennen, oder  
Ansturm während erschöpft

KAMPFRAUSCH!KRÄFTE

KAMPFRAUSCH!KRÄFTE  
BEKANNT

KRÄFTE-  
stufe

Sonstiges

= (

÷ 2

) +

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14