

# EIDGEBUNDENER PALADIN



## DER DOMÄNE

Paladin-  
stufe

Paladin-  
stufe - 3 = Zauber-  
stufe

### BÖSES ENTDECKEN

Als Bewegungsaktion Böses entdecken bei Kreatur/Gegenstand innerhalb 18m  
Entdeckt keine anderen bösen Gesinnungen in der Nähe.

### GÖTTLICHE WÜRDE

Stufe

2

CH

Bonus auf alle  
Rettungswürfe

### AURA

Stufe

3

#### AURA OF PURITY

+4 to saves against spells and effects from aberrations.  
Allies within 10ft get +1 to these saves.

Stufe

8

#### AURA DER ENTSCLOSSENHEIT

Immun gegen Bezauberung, auch magische.

Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Bezauberungseffekte.

Stufe

14

#### AURA DES GLAUBENS

Waffen gelten als gut gesonnen, gegen SR.

#### AURA DER RECHTSCHAFFENHEIT

Stufe

17

Erhalte Schadensreduzierung 5/Böses.

Immun gegen Zauber der Schule Verzauberung: Zwang.

Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Bezauberungseffekte.

### GÖTTLICHE GESUNDHEIT

Stufe

3

Immun gegen alle Krankheiten, auch magische.

### POSITIVE ENERGIE FOKUSSIEREN

Stufe

4

Positive Energie fokussieren verbraucht zwei  
Anwendungen des Handauflegens

#### ENERGIE WURF

Paladin-  
stufe

Sonstiges

$$\boxed{\text{W6}} = \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{Sonstiges}$$

#### WIL SG RETTUNGSWURF

Paladin-  
stufe

(aufrunden)

$$\boxed{\text{W6}} = 10 + \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{CH}$$

(aufrunden)

### GÖTTLICHER BUND

Stufe

5

☐ REITTIER ☐ WAFFE

Art

☐ Heute  
beschworen

Weitere Verbesserungen

### CLEANSING FLAME

Stufe

11

Spend two uses of Smite Evil to ignite your weapon with a  
cleansing flame for 1 minute, forcing aberrations within  
20ft to take -4 to attack, and granting allies within 20ft  
a +2 to saving throws against aberrations.

### ZAUBER

RW gegen  
Zauber

Zauber  
pro Tag

=

Grund-  
zauber

+

Bonuszauber  
CH

	1			
	2			
	3			
	4			

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration

$$\boxed{\text{W6}} = \text{CH} + \text{Zauber-  
stufe}$$

# Oath against Corruption

## GELÜBDE

### VERHALTENSKODEX

Hunt aberrations and do not allow them to roam freely or harm others.  
Destroy them if you can, or banish them if you cannot.

### BÖSES NIEDERSTRECKEN

GEGNER  
PRO TAG

Paladin-  
stufe

Sonstiges

Gegner  
Heute

$$\boxed{\text{W6}} = \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{3} \right) + \text{Sonstiges}$$

(aufrunden)

☐  
☐  
☐

ANZAHL  
BONUS

Sonstiges

ABLENKUNG  
BONUS

Sonstiges

$$+ \boxed{\text{W6}} = \text{CH} + \text{Sonstiges}$$

$$+ \boxed{\text{RK}} = \text{CH} + \text{Sonstiges}$$

Ein erfolgreicher Angriff mit Böses niederstrecken  
umgeht jedwede Schadensreduzierung

Beim ersten niederstreckenden Angriff gegen einen bösen Externar,  
bösen Drachen oder Untoten  
wird der Bonus Böses niederstrecken verdoppelt

SCHADEN  
BONUS

Paladin-  
stufe

Sonstiges

SCHADEN GEGEN BÖSES  
BONUS

Paladin-  
stufe

Sonstiges

$$+ \boxed{\text{W6}} = \text{Paladin-stufe} + \text{Sonstiges}$$

$$+ \boxed{\text{W6}} = \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{Sonstiges}$$

### HANDAUFLAGEN

ANZAHL  
PRO TAG

Paladin-  
stufe

Sonstiges

Heute verwendet

$$\boxed{\text{W6}} = \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{CH} + \text{Sonstiges}$$

(abrunden)

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

Stufe

2

HEILT  
TREFFERPUNKTE

Paladin-  
stufe

Sonstiges

$$\boxed{\text{W6}} = \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{Sonstiges}$$

(abrunden)

Stufe

3

GNADEN

12

6

15

9

18

### VORBEREITETE ZAUBER

☐☐☐ Zielsicherer Schlag

☐☐☐

☐☐☐

1

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Acute sense

☐☐☐

☐☐☐

2

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Touch of idiocy

☐☐☐

☐☐☐

3

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Spell immunity

☐☐☐

☐☐☐

4

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

### CAST INTO THE VOID

Stufe

20

On a successful strike with Smite Evil,  
aberrations may be banished to a remote  
place for at least a century.

WIL  
SG RETTUNGSWURF

Paladin-  
stufe

$$\boxed{\text{W6}} = 10 + \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{CH}$$