FAMILIAR / ANIMAL COMPANION /		ATAQUES INICIATIVA
Nome da Criatura	Idade Creature Nível Level Ranks Ajuste	INICIATIVA BÔNUS Outros
Tipo da Criatura Subtype	Peso	Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico INIC = DES +
	kg Effective Level Hit die	m m² VELOCIDADE  VELOCIDADE  VELOCIDADE  VELOCIDADE  VELOCIDADE
Gender	Altura d	VELOCIDADE PRINCIPA DE PRINCIP
Modificador de	PERÍCIAS	Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico m m² m² m m² m m²
Tamanho	Ranks Outros	m m <sup>2</sup> BASE DE ATAQUE  BASE DE ATAQUE  BASE DE ATAQUE TEMBano Temporário
Habilidades ,		+ +
Pontos de l <b>14dor</b> dificador de HabillidadeTem Habilidade Bônus		Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico
FOR FOR		$^{\mathrm{m}}$ $^{\mathrm{m}^{2}}$
DES DES		AGARRAR
CON		Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico AGARRAR BENUS Modificador de Tamanho Outros
INT		$_{\text{m}}$ $_{\text{m}}^{2}$ $= \frac{3}{2}$ $+ \text{FOR} + \text{X 4} + \frac{3}{2}$
SAB SAB		CURA
CAR CAR		PONTOS DE VIDAerimentos/ ☐ Morrenda Estável não letal ☐ Unconscious
Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2		pv pv
EQUIPAMENTO		SAVES CLASSE DE ARMADURA  Teste Base Outros Temporário Armadura Nativiadificado mides Modificadore
		Fortitude Resistência CLASSE DE ARMADURA Tamanho
		FORT = CON + + CA = 10 + DES + - +
		REFLEXO RESISTÊNCIA SURPRESA CLASSE DE ARMADURA
	NAV PEROS E VARIA DE PORTO ESPECIANO	REF = DES + + CA = 10 / + - +  VONTRATE DESIGNATION TOQUE CLASSE DE ARMADURA
/`_1	CALETOS E HABILIDADES ESPECIAIS	VONTATE RESISTENCIA
DODED A LE		VONTADE SAB + + CA Temporária Resistência Mágica Redução de Dano
PORTRAIT		CA CA TEMPOTATIA CASTERIO A MAGICA RECUÇÃO DE DATO
		EFEITOS
		HABILIDADE ESPECIAL
TRAINING		
F		