

# HURLER!

(BÁRBARO)

Nível do Bárbaro

## BÁRBARO

Nível do Bárbaro

1	<input type="checkbox"/>	<div>Skilled Thrower</div> <div>FÚRIA!</div>
2	<input type="checkbox"/>	Esquiva Sobrenatural
3	<input type="checkbox"/>	Sentir Armadilha +1
5	<input type="checkbox"/>	Esquiva Sobrenatural Aprimorada
6	<input type="checkbox"/>	Encontrar Armadilhas +2
7	<input type="checkbox"/>	Redução de Dano 1/—
9	<input type="checkbox"/>	Sentir Armadilha +3
10	<input type="checkbox"/>	Redução de Dano 2/—
11	<input type="checkbox"/>	Aprimorado FÚRIA!
12	<input type="checkbox"/>	Sentir Armadilha +4
13	<input type="checkbox"/>	Redução de Dano 3/—
14	<input type="checkbox"/>	Vontade Inabalável
15	<input type="checkbox"/>	Sentir Armadilha +5
16	<input type="checkbox"/>	Redução de Dano 4/—
17	<input type="checkbox"/>	FÚRIA! Incansável
18	<input type="checkbox"/>	Sentir Armadilha +6
19	<input type="checkbox"/>	Redução de Dano 5/—
	<input type="checkbox"/>	Poderoso FÚRIA!

## SKILLED THROWER

10 m

2 m<sup>2</sup>

Increased range increment on any thrown object

## FÚRIA!

FÚRIA!DURAÇÃO  
POR DIA

Nível do Bárbaro

Outros

FÚRIA!  
HOJE

rds

= 2 +

CON

+

(

×

2

)

+

rds

FORÇA  
MODIFICADOR

CONSTITUIÇÃO  
MODIFICADOR

ÍSTE DE VONTADE  
BÔNUS

ASSE DE  
ARMADURA  
PENALIDADE

FÚRIA!	4	4	2	-2
MAIOR! FÚRIA!	6	6	3	-2
FÚRIA PODEROSA!	8	8	4	-2

Modificador de Habilidade = (Total de pontos de habilidade - 10) ÷ 2

FATIGADO  
DURAÇÃO

FÚRIA!  
Duração

Penalidade de Pontos de Estreza  
Penalidade: -2

rds

=

×

2

F-1

D-1

Não pode entrar em Fúria, Correr ou dar Inimigo enquanto estiver fatigado.

## FÚRIA!PODERES

FÚRIA!PODERES  
CONHECIMENTO

Outros

= (

÷ 2

)

+

(Arredonda para Baixo)

1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		