PLAINS DRUID Уровень Друида					подготовленніье заклинания					
		Уровень	- 2 = Sh	Vild ane						
		Друида	L€	evel			0			
Уровень		ДРУ№	•	#						
Друида	I	<b>Чувство природы</b> +2 к навыкам Знание (природа) и Выживание								
1		Сочувствие жиз Улучшение отно		FIX						
		Plains Traveller								
2 Bonus in plains to							1			
3		Run Like The Win +10ft speed; ond		an hour, run at double speed						
		Savanna Ambush								
4		Concealment an stand up from pr	ealment and no penalty when prone; I up from prone immediately							
`		<b>Дикая форма</b> Стать любым маленьким или средним живот					2			
	_	Canny Charger Charge through allies, turn 90° while charging, +4 AC and damage against a charging foe								
9	Ш									
12										
13		Изменить внеш	іность по желан	ию						
15		Вечное тело Больше не стар	еет, не может быть магическ		состарен		3			
		ЗАКЛИН								
КС Спасбр	оска		ий Базовых <sub>‡</sub> заклинаний	Бонусных						
от заклина	ания	в день		- 8			4			
		0		WIS WIS - WIS - WIS - WIS -			4			
		1								
		2								
		3					5			
		4								
		5								
		6								
		7					6			
		8								
1/0.0		9								
	КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания Уровень									
Концент	Концентрация = W15 + Заклинат						<b></b> 7			
*		СВЯЗЬ С ПР	• • •	Į.						
□ Жив	OTHO	е-компаньог	<b>х</b> домен							
							8			
Предоста +	вляем	ые силы		Іредоставляемь +						
Уровень				Уровень						
							9			
							9			
	цень			в день	K	СВИТКИ	<b>I</b>		ЗЕЛЬЯ	<i>x</i> (
Forms II		ІУВСТВИЕ Х о сопережива		oM =						
BONUS	MKUI		ровень друида	Прочее						
		= XAP +	+							
		PLAINS TRA	AVELLER							
PLAINS										
BONUS		Уровень друида 								
			÷ 2							
		e, Knowledge (geo e in aquatic terrain		ion, Stealth						
×		ДИКАЯ Ф		<b>#</b>						
Использований в День Использовано Сегодня										
				<u></u>						