

LYCANTHROPE

FORME HYBRIDE

Type de créature

Mod. de taille

CARACTERISTIQUES

Base	Animal	Modificateur	Temp
FOR	FOR	+ 2	FOR
DEX	DEX		DEX
CON	CON	+ 2	CON
INT	INT		INT
SAG	SAG	+ 2	SAG
CHA	CHA	- 2	CHA

Utilise tes score de base ou d'animal, en fonction du p

VITESSE

Vitesse temp	
m c.	m c.
Natation	Vol
m c.	m c.

LUTTE

Bonus de Lutte	Bonus de base à l'attaque	Mod. De Taille	Divers
	BBA	x4	FOR

CLASSE D'ARMURE

Armure Naturelle	Mod. de taille	Modificateurs Divers
CA	12	DEX

PRIS AU DÉPOURVU CLASSE D'ARMURE

Armure Naturelle	Mod. de taille	Modificateurs Divers
CA	12	DEX

CLASSE D'ARMURE DE CONTACT

Armure Naturelle	Mod. de taille	Modificateurs Divers
CA	12	DEX

CA temp

CA

Rés. à la magie

Réduction de dégâts

Argent

CAPACITES SPECIALES

ATTAQUES

Portée	Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
m c.			

Portée	Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
m c.			

Portée	Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
m c.			

Portée	Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
m c.			

JET DE VIGUEUR

VIG

CON

JET DE VOLONTÉ

VOL

SAG

LYCANTHROPE

+2 SAGet -2 CHAdans les 3 formes.

☐ LYCANTHROPE NATUREL

Réduction de dégâts: 10 / Argent

Changez de forme en une action de mouvement.

☐ LYCANTHROPE INFECTÉ

Réduction de dégâts: 5 / Argent

Changez de forme en une action complexe avec un jet de vigueur :

à la forme hybride ou animale DD 15 DD 10

à la forme humanoïde : DD 20 DD 25

Retourne à la forme de base à l'aube ou après 8 heures de repos.

LYCANTHROPE

FORME ANIMALE

Type de créature

Mod. de taille

CARACTERISTIQUES

Base	Animal	Modificateur	Temp
FOR	FOR	+ 2	FOR
DEX	DEX		DEX
CON	CON	+ 2	CON
INT	INT		INT
SAG	SAG	+ 2	SAG
CHA	CHA	- 2	CHA

Utilise tes score de base ou d'animal, en fonction du p

VITESSE

Vitesse temp	
m c.	m c.
Natation	Vol
m c.	m c.

LUTTE

Bonus de Lutte	Bonus de base à l'attaque	Mod. De Taille	Divers
	BBA	x4	FOR

CLASSE D'ARMURE

Armure Naturelle	Mod. de taille	Modificateurs Divers
CA	12	DEX

PRIS AU DÉPOURVU CLASSE D'ARMURE

Armure Naturelle	Mod. de taille	Modificateurs Divers
CA	12	DEX

CLASSE D'ARMURE DE CONTACT

Armure Naturelle	Mod. de taille	Modificateurs Divers
CA	12	DEX

CA temp

CA

Rés. à la magie

Réduction de dégâts

Argent

CAPACITES SPECIALES

ATTAQUES

Portée	Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
m c.			

Portée	Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
m c.			

Portée	Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
m c.			

Portée	Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
m c.			

CHANGEMENT DE FORME

L'équipement ne se fond pas entre les formes humanoïde et hybride, mais le fait avec la force animale.

MALÉDICTION DE LA LYCANTHROPIE

Une morsure de vrai lycanthrope infecte la victime et elle contracte la lycanthropie

DD 15 pour annuler

Une dose d'herbe à loup donne un autre test de vigueur.

EMPATHIE LYCANTHROPIQUE

Peut communiquer avec les animaux liés

+4 en Diplomatie pour changer l'attitude d'un animal