**************************************	EXTRAITS		
(ALCHEMIST)			
ALCHIMIE	1		000
DD de sauvegarde Extraits $=$ Extraits $+$ $+$ $\infty \stackrel{\simeq}{\sim}$ \approx de base $+$ $+$ $+$ $+$ $+$ $+$ $+$ $+$ $+$ $+$			
1 1 0 0 0			
2			000
3			000
4			000
5	2		
6			
Extract Save DC = 10 + INT + Extract Level			
DISCOVERIES			
DISCOVERIES Alchémiste			
Niveau Divers	3		
·			
(arrondi à l'inférieur)			
1			
2			
			000
3	4		000
			000
4			000
			000
5			000
	5		
6			
7			
8	6		
9			
			000
10	1000	2	HEALING SALVE
	HEALING POINTS	Alchémiste Niveau	Apply a healing salve or potion as a move action.
11		d6 = ÷2	Apply a healing salve to self as a swift action. Using a healing salve counts as one use of your bombs for today.
12	Niveau 18	Alchimie instantanée	Fabriquez n'importe quel objet alchimique en une action complexe Appliquez une salve de soin en une action rapide
PÉCICTANGE AU POICON	*		BOMBS
RÉSISTANCE AU POISON POISON RESISTANCE FORTITUDE SAVE BONUS		d6 +	
		BASIC DAMAGE A	OTHER DAMAGE Bombs Today
Niveau	Alchémiste		BOMBS Alchémiste Divers
10 Immunité à tous les poisons	Niveau		PER DAY Niveau DDDD
MUNDANE POTIONS ÷ 2 INT (arrondi au supérieur)		= + INT +	
			SAVING Alchémiste THROW DC Niveau
-			=10 + (÷ 2) + INT
		Splash radius	Use this DC for Splash reflex saves, Discovery fortitude saves etc.