

# JUNGLE DRUID

Nível do Druida

Nível do Druida

Nível da  
— 2 = Forma  
Selvagem

## DRUIDA

Nível do Druida

1

☐

### Senso da Natureza

+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevida

### Empatia com a Natureza

Melhora a Atitude de um Animal

2

☐

### Jungle Guardian

Bonus in jungle terrain

3

☐

### Woodland Stride

Move through undergrowth at normal speed and taking no damage

4

☐

### Torrid Endurance

Endure hot; +4 against disease and exceptional abilities of animals and magical beasts

### Forma Selvagem

Torna-se qualquer animal pequeno ou médio

9

☐

### Imune a Veneno

Imune a todos os venenos

13

☐

### Verdant Sentinel

Cast tree shape at will

15

☐

### Corpo Atemporal

Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

## MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias por dia

= Base

Magia

+ Magias Bônus

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAB

- 4

SAB

- 8

SAB

- 12

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

= SAB +

Nível do Conjurador

## LIGAÇÃO COM A NATUREZA

COMPANHEIRO ANIMAL ☐ Domínio

Nome do Companheiro Animal

Tipo da Criatura

## EMPATIA COM A NATUREZA

### EMPATIA COM A NATUREZA

BÔNUS

Nível do Druida

Outros

= CAR +

+

## JUNGLE GUARDIAN

### JUNGLE

BONUS

Nível do Druida

= ÷ 2

Bonus to Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in jungle terrains.

## FORMA SELVAGEM

Vezes por dia

Hoje

☐☐☐☐  
☐☐☐☐  
☐☐☐☐

## MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PERGAMINHOS

## POÇÕES