

WILDER

Niveau de
manifestation

Bonus de
Niveau

+

PSIONIQUES

POINTS DE POUVOIR PAR JOUR

Base Points Bonus Points Racial Divers

= + + +

Points de Bonus

Niveau de
manifestation

= **CHA** x ÷ 2 (arrondi à l'inférieur)

Points de Pouvoirs utilisés aujourd'hui

NIVEAUX DE POUVOIR

Pouvoir Niveau	Coût Points	Pouvoir Sauvegarde DD
1	1	
2	3	
3	5	
4	7	
5	9	
6	11	
7	13	
8	15	
9	17	

Power Save DC = 10 + CHA + Power Level

WILD SURGE

MANIFESTER LEVEL MAX BONUS

Risk of Psychic
Enervation

Manifester
Level Bonus

+ % = x 5%

From level 4:

Bonus
Temp Attaque

+

Bonus
Temp Dommages

+

Temp Saving
Throw Bonus

+

Surging
Euphoria
Bonus

SURGING EUPHORIA DURATION

Manifester
Level Bonus

trs =

CRISTAL PSI

Nom

Personnalité

- ☐ Artiste
- ☐ Brute
- ☐ Couard
- ☐ Amical
- ☐ Héros
- ☐ Menteur
- ☐ Meticuleux
- ☐ Agile
- ☐ Observateur
- ☐ Calme
- ☐ Résolu
- ☐ Sage
- ☐ Déterminé
- ☐ Surnois
- ☐ Sympathique

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

POUVOIRS CONNUS

POUVOIRS
CONNUS

POUVOIR MAX
NIVEAU

POINTS DE POUVOIR
COUT MAX

Niveau de
manifestation

=

Pouvoir

Niveau

Coût

1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		

ELUDE TOUCH

A partir du niveau 2:

TOUCH AC
BONUS

+ = **CHA**

PENSEE VOLATILE

Depuis le niveau 5:

POINT COST
ADJUSTMENT

Wilder
Level

+ = (- 1) ÷ 5

PIERRES DE POUVOIR

TATOUAGES

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	
15	
16	
17	
18	
19	
20	