

TRUE PRIMITIVE

(BARBARIAN!)

Niveau
de Barbare

BARBARE

Niveau
de Barbare

1

☐

Favoured Terrains
RAGE!

2

☐

Esquive instinctive

3

☐

Trophy Fetish

5

☐

Esquive instinctive supérieure

7

☐

Réduction de dégâts 1/-

8

☐

Trophy Fetish × 2

10

☐

Réduction de dégâts 2/-

11

☐

RAGE ! de grand Berserker

13

☐

Trophy Fetish × 3
Réduction de dégâts 3/-

14

☐

Volonté Indomptable

16

☐

Réduction de dégâts 4/-

17

☐

Sans Fatigue RAGE!

18

☐

Trophy Fetish × 4

19

☐

Réduction de dégâts 5/-

20

☐

RAGE ! de Maître Berserker

ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

☐ FAVOURED TERRAIN

Favoured Terrain Bonus

2	4	6	8
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

TROPHY FETISH

WEAPONS / HIDE ARMOUR

Morale Bonus

+1	2	3	4
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Fetishes can be attached to a traditional true primitive weapon:
Battleaxe, Blowgun, Club, Greatclub, Handaxe, Longspear,
Shortspear, Sling, Spear; or to a suit of Hide Armour.

Weapons gain a morale bonus to damage.

Armour gains a bonus to saving throws.

RAGE!

RAGE ! DUREE
PAR JOUR

Niveau
de Barbare

Divers

RAGE !
AUJOURD'HUI

$$\text{trs} = 2 + \text{CON} + \left(\frac{\text{Niveau de Barbare}}{2} \times 2 \right) + \text{Divers}$$

$$\text{trs} = \text{RAGE ! AUJOURD'HUI}$$

FORCE
SCORE
BONUS

SCORE de
CONSTITUTIONS
BONUS

VOLONTE
SAUVEGARDE
BONUS

CLASSE
D'ARMURE
PENALITE

RAGE!	4	4	2	-2
SUPERIEURE RAGE!	6	6	3	-2
MAITRE RAGE!	8	8	4	-2

Modificateur de Caractéristique =
(Score Total de la Caractéristique - 10) ÷ 2

FOR

CON

CA

FATIGUE
DUREE

RAGE !
DUREE

Score de Force
Pénalité: -2

Score de dextérité
Pénalité: -2

$$\text{trs} = \frac{\text{RAGE ! DUREE}}{2} \times 2$$

F-1R

D-1X

Ne peut pas entrer en rage, courir ou char
lorsqu'il est fatigué

POUVOIRS DERAGE !

POUVOIRS DERAGE
CONNUS

Niveau
de Barbare

Divers

$$\text{POUVOIRS DERAGE} = \left(\frac{\text{Niveau de Barbare}}{2} \div 2 \right) + \text{Divers}$$

(arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14