

DAREDEVIL

(BARDO)

Livello
da Bardo

INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		0				CAR
		1				CAR - 4
		2				CAR - 8
		3				CAR - 12
		4				
		5				
		6				

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA

%

I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

ESIBIZIONE BARDICA

DURATA
AL GIORNO

Livello
da Bardo

Varie

$$rd = 2 + (\quad \times 2) + CAR +$$

Round Oggi

VOLONTÀ CD SALVEZZA Livello da Bardo

$$= 10 + (\quad \div 2) + CAR$$

Livello 7 Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.

ESIBIZIONI

CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

DISTRAZIONE

Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

AFFASCINARE
PUBBLICO MAX Livello da Bardo

$$= \quad \div 3 \quad (\text{per eccesso})$$

DERRING-DO Livello da Bardo

$$+ \quad = (\quad + 1) \div 6$$

Bonus to allies' reflex saves, and double to Dexterity-based skills
Allies who move at least 10ft gain a dodge bonus to their AC

Livello 3 ISPIRARE COMPETENZA

$$+ \quad$$

Livello 6 SUGGERIZIONE

Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

Livello 8 ISPIRARE TERRORE

Rende scossi i nemici entro 9 m.

Livello 9 ISPIRARE GRANDEZZA MAX INFLUENZATI

2 x (d10 + COS) pf temporanei,
+2 attacco, +1 TS Tempra

Livello 12 MUSICA LENITIVA

Cura ferite gravi di massa
Rimuove le condizioni Affaticato, Infermo e Scosso.

Livello 14 ACCORDO SPAVENTOSO

I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

Livello 15 ISPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI

+4 a tutti i tiri salvezza
+4 AC

Livello 18 SUGGERIZIONE DI MASSA

Suggerisce delle azioni a creature già affascinata

Livello 20 MUSICA MORTALE

Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

□□
□□
□□

2

□□
□□
□□

3

□□
□□
□□

4

□□
□□

5

□□
□□

6

□□
□□

AGILE

AGILE
BONUS

Livello
da Bardo

Varie

$$+ \quad = (\quad \div 2) +$$

Apply this bonus to Acrobatics, Bluff, Climb and Escape Artist skill checks

CANNY FOE

Livello 2 MANOVRA IN COMBATTIMENTO

6

10

14

18

+2

Bonus applies to CMB to attempt, and CMD to resist, any of your chosen manoeuvres.

DAUNTLESS

Livello 2 MORALE
BONUS

Livello
da Bardo

$$+ \quad = (\quad + 2) \div 4$$

Apply this bonus to saving throws against mind-affecting effects, including fear effects

SCOUNDREL'S FORTUNE

Livello 5 FORTUNE
PER DAY

Livello
da Bardo

Fortune
Today

$$+ \quad = \quad \div 5$$

Roll the d20 twice for a skill check and take the better result

ECLETTICO

Livello 10

Usa ogni abilità come se fossi addestrato

Livello 16

Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe

Livello 19

Capace di prendere 10 in ogni abilità