

## CARACTERISTIQUES

Mod. de Carac. = (Valeur de la Carac. -10) /2 (arrondi à l'inf.)

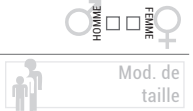
EMOTIONAL FOCUS	
Niveau <b>1</b>	
Niveau <b>7</b>	
Niveau <b>12</b>	
Niveau <b>17</b>	

[illegible]

Nom

Former Race

Taille



Dé de vie

Bonus d'attaque  
de base

## Attaques maximales

Rangs de  
comp.

## Dons

d10

Bonus  
d'armure

Sauvegarde  
(Bien) (Mauvais)

/

Bonnes sauvegardes:

☐ **VIG**  
☐ **REF**  
☐ **VOL**

## COMPETENCES

[illegible]

Autres compétences: Connaissance - INT  
Artisanat - INT Profession - SAG  
Représentation - CHA