SPIRIT RANGER

Nível do Patrulheiro

Nível Bônus + Nível do Patrulheiro

INIMIGO FAVORITO

Nível	BÔNUS DE INIMIGO FAVORITO	2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy

TERRENO FAVORITO

Nível	○ BÔNUS DE TERRENO FAVORECIDO	2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

○ Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain

Nível 4 Augury

Nível 12 Adivinhação

EMPATIA COM A NATUREZA

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

MAGIAS

Nível 4 Nível do Patrulheiro – 3 = Nível do Conjurador

Teste de Resistência CD		Magias por dia	=	Base Magia	+	Magias Bônus SAB
	1					□□□□
	2					□□□□
	3					□□□□
	4					□□□□

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

ESTILO DE COMBATE

2	
6	
10	
14	
18	

O talento bônus de ranger pode ser adquirido sem os pre-requisitos, mas são aplicados apenas quando não estiver vestindo armadura pesada.

SPIRIT BOND

SPIRIT SPELLS Nível do Patrulheiro

PER DAY

Outros

= (÷ 4) – 1 +

(Arredonda para Cima)

MAGIAS PREPARADAS

□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□

VARINHAS

CARGAS # □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□□□□□□□□□□□□□

PERGAMINHOS

POÇÕES