

# SONGHEALER

Barden-  
stufe

(BARDE)

## ZAUBER

Bekannte Zauber	RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund- zauber	+ Bonuszauber CH - 4 CH - 8 CH - 12
		0		
		1		
		2		
		3		
		4		
		5		
		6		

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

## ARKANE ZAUBERPATZER WAHRSCHEINLICHKEIT

% Barden in leichter Rüstung riskieren keine  
Zauberpatzer

## BARDENAUFTRITT

DAUER BARDEN-  
PRO TAG stufe Sonstiges

Runden + ( × 2 ) + CH +  
Runden Heute

WILLEN RETTUNGSWURF (SG) Bardenstufe

= 10 + ( ÷ 2 ) + CH

Stufe 7 Starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsaktion.  
anstelle einer Standard-Aktion

## AUFTRITTE

### BANNLIED

Bannt auf Klang basierende, magische Effekte.  
Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Bardens als Rettungswurf

### ABLENKUNG

Bannt auf Sicht basierende magische Effekte. Kreaturen innerhalb  
von 9m nutzen den Auftrittswurf des Bardens als RW.

FASZINIEREN Barden-  
ANZ. KREATUREN stufe

= ÷ 3 (aufrunden)

### LIED DES MUTES

+ Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht  
Bonus auf Angriffs- und Waffen-Schadenswürfe

### LIED DES ERFOLGS

Stufe 3 +

### EINFLÜSTERUNG

Stufe 6 Einem bereits faszinierten Ziel eine Handlung vorschlagen

### KLAGELIED

Stufe 8 Erschüttert Gegner in 9m Reichweite

### LIED DER GRÖSSE MAX. BEINFLUSSTE

Stufe 9 2 × (W10 + KO) temporäre Trefferpunkte,  
+2 auf Angriffe, +1 auf ZÄH

### ERFRISCHENDER AUFTRITT

Stufe 12 Massen-Schwere Wunden heilen  
Heilt Erschöpfung, Erschütterung und Kränkelnd

### HEALING PERFORMANCE

Stufe 14 Perform for 5 rounds to effect Heal on one target  
(or Harm on an undead target)

### LIED DES HELDENMUTS MAX. BEINFLUSSTE

Stufe 15 +4 auf Rettungswürfe  
+4 RK (Ausweichbonus)

### MASSENEINFLÜSTERUNG

Stufe 18 Bereits faszinierten Zielen eine Handlung vorschlagen

### FUNERREAL BALLAD

Stufe 20 Perform for 20 rounds to effect Resurrection

## BEKANNTE ZAUBER

0

1

□□□  
□□□  
□□□

2

□□□  
□□□  
□□□

3

□□□  
□□□  
□□□

4

□□□  
□□□

5

□□□  
□□□

6

□□□  
□□□

## ENHANCE HEALING

ENHANCE HEALING  
PRO TAG

= CH Cause the healing effect from a wand, potion or  
similar item to use your Bard level as its caster level

Barden-  
stufe

## BARDENWISSEN

WISSEN BARDEN-  
BONUS stufe Sonstiges

= ( ÷ 2 ) + Diesen Bonus auf alle Wissensfertigkeiten anwenden  
Barden können jede Wissensfertigkeit ungeübt benutzen

## BEWANDERT

Stufe 2 +4 Bonus ist anwendbar bei Rettungswürfen gegen Bardenauftritt,  
Schallangriffe und sprachabhängige Effekte

## GELEHRTER

Stufe 10 NEHMEN 20 NEHMEN PRO TAG Heute verwendet  
5 Beliebig oft einsetzbar □□□  
□□□

## TAUSENDSASSA

Stufe 10 Alle Fertigkeiten gelten als geübt

Stufe 16 Alle Fertigkeiten gelten als Klassenfertigkeiten

Stufe 19 10 nehmen ist für alle Fertigkeiten erlaubt