

# MENHIR SAVANT

(DRUID)

Poziom  
Druida

Poziomy  
Premiowe

+

## MENHIR SAVANT

Poziom  
Druida

1

☐

### Spirit Sense

Detect undead, fey, outsiders and astral, ethereal and incorporeal creatures

2

☐

### Place Magic

Tap into ley lines to increase your caster level

4

☐

### Oparcie się Pokusie Natury

+4 do rz. obr. przeciwko wrożkom i roślinom

### Kształt Natury

Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

9

☐

### Odporność na jad

Odporny na wszystkie trucizny

### Walk the Lines

Transport any distance via plants

13

☐

### Empty Body

Become ethereal

15

☐

### Ponadczasowe ciało

Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

## CZARY

ST Rztu  
Obronnego

Czary  
Dziennie

=

Czary  
Bazowe

+

Czary Premiowe

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

RZT

RZT - 4

RZT - 8

RZT - 12

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

= RZT +

Poziom

Czarującego

## WIEŹ Z DZICZĄ

☐ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ ☒ DOMENA

Zesłana Moc

Zesłana Moc

Poziom

ST

Użycia  
na dzień

☐☐☐☐  
☐☐☐☐

☐☐☐☐  
☐☐☐☐

Poziom

ST

Użycia  
na dzień

## PLACE MAGIC

As a free action, increase your caster level by 1 for 1 round

Poziom  
USES PER DAY

2

= 3 + RZT

## WALK THE LINES

Cast transport via plants

Poziom  
USES PER DAY

9

= RZT

## KSZTAŁT NATURY

Times  
per day

Times  
Today

☐☐☐☐  
☐☐☐☐  
☐☐☐☐

## PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## ZWOJE

## MIKSTURY