Gender Gracz Rozmiar Modyfikator Kampania Punkty UmiejętnośdkW KLASY Poziom Dostosowanie Poziomu Barbarzyńca k PD k Efektywny **ATRYBUTY** k Poziom Premia Modyfikator SZAŁ! Modyfikator Wartość Postaci k Atrybutu z Przedmiotuz Atrybut MODYFIKATOR męczenia k S **UMIEJĘTNOŚĆI** ZR Rasowe Niewykonalne Kara ksymalna Umiejętności klaso**Re**ngi Premia z Inne podczas do Testów Atuty Liczba Rang BDUmiejętności SZAŁUż Pancerza 12345 Synergia INT **RZT CHA** Mod. Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 (Zaokrąglane w dół) **BARBARZYŃCA** Poziom Barbarzyńcy Szybkie Poruszanie się Niepiśmienność 1 SZAŁ!1/dzień 2 Nieświadomy Unik 3 Wyszukiwanie Pułapek +1 Szał 2/dzień 4 5 Doskonalszy Nieświadomy Unik 6 Wyszukiwanie Pułapek +2 7 Redukcja obrażeń 1/-8 Szał 3/dzień 9 Wyszukiwanie Pułapek +3 **10** Redukcja obrażeń 2/– 11 Potężniejszy SZAŁ! Szał 4/dzień 12 Wyszukiwanie Pułapek +4 Redukcja obrażeń 3/-13 14 Niezłomna Wola Wyszukiwanie Pułapek +5 15 Szał 5/dzień 16 Redukcja obrażeń 4/-17 Niestrudzony SZAŁ! 18 Wyszukiwanie Pułapek +6 Redukcja obrażeń 5/– 19 Mężny SZAŁ! 20 Szał 6/dzień ATUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPECJALNE 📝