×	INICIATIVA	,	*				ATAQUES		*
INICIATIVA BÔNUS	Talentos Treinamento	Outros	Ataque	Desarn	nado		Flurry of blows	Make unarmed strik uses full <b>STR</b> bonu	ces with any free limb is, even with off hand
INIC = DES	+ + +		Flu	rry of Blow	s Attack Bonus		Bônus de Ataque	Dano	Crítico
7	/ELOCIDADE	-						d	×
VELOCIDADE Velocio	dade Vestindo Armadହନ୍ତ locam	ento Temporá	rio						
m m²	m m²	m m²	Alaanaa		Tipo		Bônus de Ataque	Dano	Crítico
Velocidade de Nadar	Velocidade de Vôo Velocida	ade de Escala		2	Про		Some de maque	d	×
m m²	m m²	m m²	n	n m²				u	
	SE DE ATAQUE								
	ÔMTAQUE CORPO <b>ACCA</b>	<b>SPO</b> E DO AT	Adcance		Tipo		Bônus de Ataque	Dano	Crítico
			n	n m²				d	×
FLURRY OF BLOWS BASE ATTACK BON		0	Alcance		Tipo		Bônus de Ataque	Dano	Crítico
DASEATTACK BON		Outros	n	n m²				d	×
	+ FOR +								
Bônus Temporá <b>Biônds A</b> fo	arple I Buffs Nerfs	Poder de Ataq					Bônus de Ataque	Dano	Crítico
+ =	+ -	_	Alcance		Tipo		Bollus de Ataque		
Dano TemporárBônus M	oral	Poder de Ataq	n	n m²				d	×
Bônus	Buffs Nerfs	ouer de maq							
+ =	+ -	+	Alcance		Tipo		Bônus de Ataque	Dano	Crítico
MANOI	BRAS DE COMBATE		n	n m²				d	×
MANOBRA DE GOM	BATE Rase de Ataque / Nível do Mong	e	Munição		44 [			Especial	# 000
BÔNUS	Modificador de Ta								# 0000
BMC = FOR	+	+	Munição				Munição	o Especial	# 0000
MANOBRA DE COM	BATE Modificador de 🛭	togdiifvaadorde	Mo	onk Level	Bôn <b>Ms</b> dificad			TESTES	
DEFENCIVA		Deflexão		÷ 4 Ba	ise de Ataque	2	Fortitude Resistênci	Base Racial	Outros Temporári
DMC = 10 + F	OR + DES +	++	SAB +	+	BBA -	Ťľ.	FORT = CON +	+ +	+
DESPREVINIDO DM DMC	IC N	lodificador de Deflexão	Mo	onk Level ÷ 4 Ba	Bôn <b>Ms</b> dificad ise de Ataque	lor de Tari	REFLEXO RESISTÊN	CIA	
DMC = 10 + F	OP / / .		SAB +	- 4 Da	BRA -		REF = DES +	+ +	+
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		SAD T	T;	DDA J		VONTADE RESISTEN	ICIA	
	DMC Modificadores Condic	ionais				V	NTADE SAB +	+_+	+
+BMC +D	MC						Nível 2 □ Evasão	☐ Resistência	☐ Sentir
×	C	URA					9 🗆 Evasão Aprimora		Armadilhas
ONTOS DE VIDAerimer			ıdo ∏ Estáv	el não le	etal 🏻 Incon	sciente	Modificadores Condicionais	S	
) pv			ı	οV		pv			
K	CLASSE DI	E ARMAD	URA	_			<b>X</b>	EFEITOS	, and
	Modificador de Es <b>kyto</b> idia	ficador de			ndura <b>Mkadifral</b> ado	or de Tam	anho		
CLASSE DE ARMAD	UKA	eflexão	A.D.	÷ 4					
	+ DES ++	+ 5	AB +	+	+	TI			
	ASSE DE ARMADURA		AD .						
CA = 10	/	† 3	AB +	+	+	Ti			
TOQUE CLASSE DE .	ARMADURA + DES + +	д 6	AB +		/ _				
		42	T		/	<u> </u>			
	cia Mágica Monk bonus applies unarmoured and un	encumpered							
+ CA Redução de Dano	Modificadores Cond	icionais							
neuução de Dallo									
Notas									