

Spieler

Kampagne

EP

ATTRIBUTSWERTE

Attributs-Gegenstands-Attributs- TemporärerTemporärer
wert Bonus modifikator Wert Modifikator

ST

GE

KO

IN

WE

CH

ST

GE

KO

IN

WE

CH

ST

GE

KO

IN

WE

CH

Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abrunden)

TALENTE & BESONDERE FÄHIGKEITEN

SPRACHEN

CHARAKTER

Name

Volk

Größe

Gender

Größen-
modifikator

KLASSEN

☐ 1

☐ 2

☐ 3

☐ 4

☐ 5

Bevorzugte Klasse
+1 pro Level

TP

Ränge

Fertigkeitsränge

W

W

W

W

W

+ IN
pro Stufe

+ KO
pro Stufe

Stufe

Stufen-
anpassung

Effektive
Charakter-
stufe

FERTIGKEITEN

Ungeübt

Fertigkeits-
bonus

Klassen-
fertigkeiten
+3

Volks-,
Talentbonus

sonstige
Bonuses

Bevorzugt
Rüstungs-
malus

Waffen-
malus

Wissen - INT
Profession - WE
Handwerk - IN
Auftreten - CH