

ÉCLAIREUR

(ROUBLARD)

Scout
Level

ÉCLAIREUR

Niveau
de Roublard

1

☐

Détection de pièges
Attaque Sournoise

2

☐

Évasion

4

☐

Scout's Charge

8

☐

Skirmisher

10

☐

Talents de maître roublard

20

☐

Frappe de maître

PIÈGES

SENS DES PIÈGES

Niveau

3

+

= (

÷ 3) +

Niveau
de Roublard

Divers

BONUS DE REFLEXES

ATTAQUE SOURNOISE

BONUS DE DÉGÂTS

Niveau
de Roublard

Divers

d6

= (

÷ 2) +

(arrondi au supérieur)

Sneak attack damage can be applied when a target is flanked or is denied their DEX bonus to AC.

On ranged attacks, it only applies within 30 ft.

It is not multiplied by critical hits.

It cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon.

SCOUT'S CHARGE

Niveau

4

Deal sneak attack damage when you charge.

Enemies with Uncanny Dodge are immune to this.

SKIRMISHER

Niveau

8

Deal sneak attack damage whenever you move 10 ft.

Enemies with Uncanny Dodge are immune to this.

COUP DE MAÎTRE

Une attaque sournoise réussie inflige un effet parmi :

Niveau

20

• La cible est endormie pour 1d4 heures

• La cible est paralysée pour 2d6 rounds

• La cible est tuée

COUP DE MAÎTRE

FORTITUDE DC

Niveau
de Roublard

= 10 +

(

÷ 2) +

INT

Coup de maître ne peut pas être utilisé à nouveau sur la même cible dans les 24 heures, qu'elle réussisse son jet de vigueur ou non.

TALENTS DE ROUBLARD

TALENTS
CONNUS

Niveau
de Roublard

Divers

À partir du niveau 10, un Roublard
peut choisir des talents de maître roublard

= (

÷ 2

) +

(arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14