

# TRAPSMITH

(ŁOTRZYK)

Trapsmith  
Level

## TRAPSMITH

Poziom  
Łotrzyka

- 1

☐

Wykrywanie Pułapek

Podstępny Atak
- 2

☐

Uchylenie
- 4

☐

Careful Disarm
- 8

☐

Trapmaster
- 10

☐

Zaawansowane Talenty
- 20

☐

Master Strike

## PULAPKI

### WYCZUCIE PUŁAPEK

Poziom Poziom  
Łotrzyka Łotrzyka

3  $+$    $=$   $\left( \text{ } \div 3 \right) +$

Poziom 4 Apply this bonus  $\times 2$  to avoid a trap you sprang while attempting to disable it.

Poziom 4 Failing to disarm a trap does not spring the trap unless you fail by 10 or more.

### TRAP MASTER

Poziom 8 On disabling a trap you can bypass it even if your result did not beat the trap's DC by 10.  
If it's a magical trap that only lets certain people through, you can change who it will allow.

## PODSTĘPNY ATAK

### PODSTĘPNY OBRAŻENIA

Poziom Poziom  
Łotrzyka Łotrzyka

k6  $=$   $\left( \text{ } \div 2 \right) +$    
(Zaokrąglane w górę)

Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.

W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m.

Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.

Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

## MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

- Poziom 20
- Sen na 1k4 godzin
  - Paraliż na 2k6 rund
  - Śmierć

### MISTRZOWSKIE UDERZENIE

ST WYTRWAŁOŚĆ  $= 10 + \left( \text{ } \div 2 \right) + \text{INT}$

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość

## TALENTY TROPICIELA

TALENTY  
ZNANE

Poziom  
Łotrzyka

Inne

Od 10 poziomu Tropicieł może korzystać z Zaawansowanych Talentów

$=$   $\left( \text{ } \div 2 \right) +$   (Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14