

# CAVE DRUID

Nivel de  
Druida

— 2 =

Nivel de  
Druida  
Nivel de  
Forma  
Salvaje



DEIDAD

## DRUÍDA

Nivel de  
Druida  
1

☐

**Cavesense**  
+2 to Knowledge (dungeoneering) and Survival  
**Empatía salvaje**  
Mejora la actitud del animal

2

☐

**Tunnelrunner**  
Move through narrow passages or rubble  
at normal speed and taking no damage

3

☐

**Lightfoot**  
Cannot be detected by tremorsense

4

☐

**Resist Subterranean Corruption**  
+2 to saves against the oozes and aberrations  
**Wild Shape**  
Become any small or medium animal or ooze

9

☐

**Inmunidad al Veneno**  
Immune a todos los venenos

13

☐

**Las Mil Caras**  
Cambia la apariencia a voluntad

15

☐

**Cuerpo Eterno**  
No envejece, no puede envejecer mágicamente

## CONJUROS

CD Salv  
de Conjuros

Conjuros  
al Día

=

Conjuro Base + Conjuros Adicionales

CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuro Base	Conjuros Adicionales
0			SAB - 4
1			SAB - 4
2			SAB - 4
3			SAB - 4
4			SAB - 4
5			SAB - 4
6			SAB - 4
7			SAB - 4
8			SAB - 4
9			SAB - 4

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración

= SAB +

Nivel de  
Lanzador

## VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☒ COMPAÑERO ANIMAL ☐ DOMINIO

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

## EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA  
SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

= CAR + +

## FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy



Forma actual

## CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PERGAMINOS

## POCIONES