

DRUIDA DA RUÍNA

DIVINDADE

Nível de
Druida

Nível
Bônus

+



DRUIDA DA RUÍNA

Nível de
Druida

1

☐

Senso da Natureza

+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência

Vermin Empathy

Improve the attitude of vermin

2

☐

Woodland Stride

Move through undergrowth at normal speed and taking no damage

4

☐

Forma Selvagem

Torna-se qualquer animal médio ou pequeno

5

☐

Miasma

Nearby creatures, fey and plants are sickened

9

☐

Blightblooded

Immune to all diseases and sickening effects

13

☐

Plaguebearer

Attackers become diseased

15

☐

Corpo Atemporal

Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias
por dia

= Base
Magia

+ Magias Bônus

	0			SAB - 4	SAB - 8	SAB - 12
	1	+ 1	+ 1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	2	+ 1	+ 1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	3	+ 1	+ 1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	4	+ 1	+ 1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	5	+ 1	+ 1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	6	+ 1	+ 1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	7	+ 1	+ 1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	8	+ 1	+ 1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	9	+ 1	+ 1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

= SAB +

Nível de
Conjurador

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☐ FAMILIAR

☒ DOMÍNIO

Poder Garantido

Poder Garantido

Nível		Nível	
CD		CD	
Usos Diários	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Usos Diários	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY

BONUS

Nível de Druida

Outros

= CAR +

+

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

FORMA SELVAGEM

Veze por dia

Hoje

☐☐☐☐
☐☐☐☐

MIASMA / PLAGUEBEARER

FORTITUDE

SAVE DC

Nível de
Druida

= 10 + (÷ 2) + SAB

MAGIAS PREPARADAS

0

Magia do Domínio + 1

1

Magia do Domínio + 1

2

Magia do Domínio + 1

3

Magia do Domínio + 1

4

Magia do Domínio + 1

5

Magia do Domínio + 1

6

Magia do Domínio + 1

7

Magia do Domínio + 1

8

Magia do Domínio + 1

9

PERGAMINHOS

POÇÕES