

# DRUÍDA

(DRUIDA)

Nivel de  
Druida

Bon  
de Nivel



DEIDAD

## DRUÍDA

Nivel de Druida		
1	<input type="checkbox"/>	<b>Sentido de la Naturaleza</b> +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia <b>Empatía salvaje</b> Mejora la actitud del animal
2	<input type="checkbox"/>	<b>Zancada Forestal</b> Mueves a través de maleza a vel. normal y no recibes daño
3	<input type="checkbox"/>	<b>Pisada sin Rastro</b> No deja rastro, si no quiere.
4	<input type="checkbox"/>	<b>Resistir la Atracción de la Naturaleza</b> +4 a salvaciones contra fatas y plantas <b>Forma Salvaje</b> Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano
9	<input type="checkbox"/>	<b>Inmunidad al veneno</b> Inmune a todos los venenos
13	<input type="checkbox"/>	<b>Mil Caras</b> Cambia apariencia a voluntad
15	<input type="checkbox"/>	<b>Cuerpo Eterno</b> No envejece, no puede envejecer mágicamente

## CONJUROS

CD Salv de Conjuros = Conjuros al Día = Conjuro Base + Conjuros Adicionales

	0			SAB
	1			SAB - 4
	2			SAB - 8
	3			SAB - 12
	4			
	5			
	6			
	7			
	8			
	9			

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración = SAB + Nivel de Lanzador

## VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☒ COMPAÑERO ANIMAL ☐ DOMINIO

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

## EMPATIA SALVAJE

### BONUS DE EMPATÍA

SALVAJE = CAR + Nivel de Druida + Misc

## FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

Forma actual

## CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PERGAMINOS

## POCIONES