

ATAQUES

Alcance	Tipo	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m	m²		d	x
Munição	#		Munição Especial	#

Alcance		Tipo		Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m	m ²			d	x	

Alcance	Tipo	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m	m ²		d	x

Munição	#		Munição Especial	#	
Munição	#		Munição Especial	#	

INICIATIVA			
INICIATIVA BÔNUS		Talentos	Outros
INIC	= DES	+	+

The diagram shows four variables arranged in a 2x2 grid:

- VELOCIDADE**: Unit is $m \ m^2$. Effect: + 10 to speed unless wearing heavy armour.
- Speed with Armour**: Unit is $m \ m^2$.
- Deslocamento Temporário**: Unit is $m \ m^2$.
- Velocidade de Nadar**: Unit is $m \ m^2$.
- Velocidade de Vôo**: Unit is $m \ m^2$.

BASE DE ATAQUE	BOM	ATAQUE	CORPO	ALCANÇE	DO ATAQUE
----------------	-----	--------	-------	---------	-----------

The diagram illustrates the calculation of temporary buffs and damage bonuses for two abilities: Fúria (Fury) and Fadiga (Fatigue).

Top Row (Fúria/Fatigue):

- Bônus Temporário de Ataque Buffs:** A box with a "+" sign is followed by an equals sign, then a line for "Buffs" and a line for "Nerfs".
- Nerfs:** A box with a "-" sign is followed by a line for "Nerfs".
- Fúria!:** A box with a "+" sign is followed by a line for "Fúria!".
- Fadiga:** A box with a "-" sign is followed by a line for "Fadiga!".

Bottom Row (Temp Damage Bonus):

- Temp Damage Bonus:** A box with a "+" sign is followed by an equals sign, then a line for "Buffs" and a line for "Nerfs".
- Nerfs:** A box with a "-" sign is followed by a line for "Nerfs".
- Fúria!:** A box with a "+" sign is followed by a line for "Fúria!".
- Fadiga:** A box with a "-" sign is followed by a line for "Fadiga!".

AGARRAR

Modificador de Tamanho x4

AGARRAR BÔNUS = Outros

$$\boxed{} = \text{de Ataques} + X4 + \text{FOR} + \underline{\hspace{2cm}}$$

CURA

PONTOS DE VIDA

Armadamentos/

hp

☐ Morrendo ☐ Estável não letal ☐ Unconscious

FÚRIA!

+ hp

CLASSE DE ARMADURA									
CLASSE DE ARMADURA		Armadura CA	Escudo CA	Armadura Natural	Modificador de Tamanho	Modificador de Deflexão	Outros		
CA	= 10 + DES	+	+	+	-	+	+		

SURPRESA CLASSE DE ARMADURA

CA	= 10	/	+	+	+	-	+	+
-----------	-------------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA	= 10 + DES	/	/	/	-	+	+
-----------	-------------------	----------	----------	----------	----------	----------	----------

CA Temporária	Resistência Mágica	<input type="checkbox"/> Esquiva Sobrenatural	<input type="checkbox"/> Esquiva Sobrenatural Aprimorada	<input type="checkbox"/> Adversários Condicionais
CA	<input type="text"/>			
- 2	FÚRIA!			
Redução de Dano	Penalidade CA			

TALETOS

HABILIDADE ESPECIAL

FÚRIA!

FÚRIA!		FÚRIA!		Temporary		Total	
POR DIA		Hoje		Hit Points		Incremento de C	
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text" value="4"/>	<input type="text" value="hp"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
FÚRIA!DURAÇÃO							
<input type="text"/>	<input type="text" value="rds"/>	<input type="text" value="CON"/>		<input type="text" value="3"/>	<input type="text" value="(Use para ajustar CON)"/>		
<input type="checkbox"/> FÚRIA!		+4 Strength		+4 Constitution		+2 Will -2 AC	
<input type="checkbox"/> Aprimorado FÚRIA!		+5 Strength		+6 Constitution		+3 Will -2 AC	
<input type="checkbox"/> Poderoso FÚRIA!		+8 Strength		+8 Constitution		+4 Will -2 AC	
Fadiga		-2 Strength		-2 Dexterity		Can't charge or run	

SAVES

REFLEXO RESISTÊNCIA

REF = **DES** + + + + **Fadiga**

VONTADE RESISTENCIA FÚRIA!
 VONTADE SAB + + + +

☐ Evasão ☐ Evasão Aprimorada ☐ Trap Sense
☐ Resistência ☐ Indomitable Will ☐ Sense

EFEITOS

[illegible]