

CHAMELEON

Chameleon
Level

(LADINO)

CHAMELEON

Nível do Ladino

- | | | |
|----|--------------------------|----------------------------------|
| 1 | <input type="checkbox"/> | { Misdirection
Ataque furtivo |
| 2 | <input type="checkbox"/> | |
| 3 | <input type="checkbox"/> | Effortless Sneak |
| 4 | <input type="checkbox"/> | Esquiva Sobrenatural |
| 8 | <input type="checkbox"/> | Esquiva Sobrenatural Aprimorada |
| 10 | <input type="checkbox"/> | Talentos Avançados |
| 20 | <input type="checkbox"/> | Ataque Mestre |

MISDIRECTION

SNEAK POINTS
PER DAY

Ranks in
Bluff

Talentos

Sneak Points
Today

=

+

Before making a stealth check, allocate sneak points.

EFFORTLESS SNEAK

Nível Terrain

3

6

9

12

15

18

May always take 10 on Stealth checks in these terrains.

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO
BÔNUS

Nível do Ladino

Outros

d6

=

÷ 2

+

(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.

Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.

Não é multiplicado em hits críticos.

Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível

20

- Dormir por 1d4 horas
- Paralizado por 2d6 rodadas
- Assassinado

ATAQUE MESTRE
Fortitude CD

Nível do Ladino

=

10

+

÷ 2

+

INT

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

TALENTOS DE LADINO

TALENTOS CONHECIDOS
CONHECIDOS

Outros

No nível 10, um Ladino
pode adquirir Talentos Avançados

=

÷ 2

+

(Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14