		ROLES LIDERAZGO		7
		Gobernante Barón, Duque, Rey o Reina- Si está vacante, el Reino falla todas las pruebas de comando y no puede reclamar	CAR P	EAL STA
		Esposa CA	R ÷ 2	
		Reina Consorte o Principe Consorte- Puede regir si el Regidor está ausente, pero debe supere prueba lealtad o Heredero	-	
Bueno: +2Lealtad Legal: +2Economía Neutral: +2Estabilidad		Príncipe, Princesa o sujeto favorito - Puede regir si el Regente está ausente, pero debe superar una prueba de Consejero SAB o		
		idad Liaises with the people – If vacant, -2 loyalty, +1 unrest at upkeep and no bonus from festivals		
	Malo: +2Econ	omía General FUE o Manda sobre el ejército- Si vacante, -4lealtad	CAR	
8	EDICTOS	Gran Diplomático Gestiona relaciones internacionales - Si vacante -2 estabilidad y no puede expedir Edictos Diplomáticos o de E	CAR	
ONO CONTROL OF CONTROL	-1Estabilidad +1Estabilidad, +1 bp consumo	Gran Sacerdote SAB 0		
Estandar	+2Estabilidad, +2bpconsumo	Guía la devoción religiosa - Si vacante, -2lealtad y estabilidad, y +1 malestar durante mantenimiento Magister INT o	CAR •	
≷ □ Agresivo ○ □ Expansionista	+3Estabilidad, +4 bp consumo +4Estabilidad, +8 bp consumo	Guía el aprendizaje superior y la magia - Si vacante, -4economía		
m Ninama (Ninahad		Alguacil Hace cumpli la justicia rural - Si vacante, -4economía	SAB	
□ Ligero □ Normal	+1economía, -1lealtad +2economía, -2lealtad		DES	•
Ninguno Ligero Normal Pesado	+3economía, -4lealtad	Hace cumplir la ley y el orden- Si presente, -1malestar durante mantenimiento Jefe de Espías DES o	INT -	
☐ Abrumador	+4economía, -8lealtad	Inteligencia - Si vacante, -4economía y +1malestar durante el mantenimiento Tesorero INT o	SAB •	
☑ □ Ninguno □ □ 1	-1lealtad +1lealtad, +1 bp consumo	Recauda impuestos y gestiona finanzas - Si está vacante, -4la economía y el Reino no puede recaudar impues	stos	
A	+2lealtad, +2bpconsumo	Virrey INT o SA Regidor de una colonia o estado vasallo - Puede tener cualquier rol para colonia, con 1 beneficio menos	B ÷ 2	
Ninguno 1	+3lealtad, +4bpconsumo +4lealtad, +8bpconsumo	Guardian FUE o	CON	-
	miento Promociones Taxation FESTI	Lidera las defensas del Reino - Si vacante, -4lealtad y -2estabilidad /ALES _ Asentamiento _ Recursos _ Liderazgo Vacantes Malestar	Misc T	emp
CONOMIA		/A + + + + +	+ +	
P.C.O 1 = 325.	S. IN/A	A	1 +	
- 49	N/A I IN		· +	
- 50	> + N/A + +	+ + + +	+ +	Ξ
LEAL = <			+ +	Ξ
LEAL = <	* + N/A + + + N	+ + + + + +	+ +	
EALTAD LEAL = STABILIDAD STA = STABILIDAD	+ N/A + + + N/A	+ + + + + + REINO POBLACIÓ	+ + + +	
LEAL = STABILIDAD STA = 1.1	+ N/A + + + N GESTIÓN DEL DCon éxito, -1 al malestar o añade 1 pc	+ + + + + + + REINO POBLACIÓ con fallo, +1 al malestar; Con fallo po +41+dbpm est #PAMAÑO REINO El número de hexágonos de	+ + + + + N 0-25 Ba	
EALTAD LEAL = < STABILIDAD STA = (*)	+ N/A + + H GESTIÓN DEL DCon éxito, -1 al malestar o añade 1 pc Promociones FESTIVALES Misc	+ + + + + + + REINO POBLACIÓ con fallo, +1 al malestar; Con fallo po +41+dbpm esta AMAÑO REINO El número de hexágonos de 12 millas que el Reino cont	+ + + + + + N	ucado eino
EALTAD LEAL = STABILIDAD STA = STABILIDAD GASTOS	+ N/A + + H GESTIÓN DEL DCon éxito, -1 al malestar o añade 1 pc Promociones FESTIVALES Misc = + +	+ + + + + + + + + REINO	+ + + + + + N	ucado eino eción
ESTABILIDAD GASTOS	+ N/A + + GESTIÓN DEL CON éxito, -1 al malestar o añade 1 pc Promociones FESTIVALES Misc + + NO Tamaño Pueblos Gr.	+ + + + + + + REINO POBLACIÓ con fallo, +1 al malestar; Con fallo po +41+dbpm esta AMAÑO REINO El número de hexágonos de 12 millas que el Reino cont población REINO Tamaí	+ + + + + + N	ucado eino eción
EALTAD LEAL = STABILIDAD STA = STABILIDAD GASTOS	+ N/A + + GESTIÓN DEL DCon éxito, -1 al malestar o añade 1 pc Promociones FESTIVALES Misc = + + NO Tamaño Pueblos Gr. p = + - (+ + + + + + + + REINO Con fallo, +1 al malestar; Con fallo po +41+dbpm est FAMAÑO REINO El número de hexágonos de 12 millas que el Reino cont nijas x 2) POBLACIÓ El número de hexágonos de 12 millas que el Reino cont Tamar (250 ×	+ + + N 0-25	ucado eino eción
EALTAD LEAL = STABILIDAD STA = STABILIDAD GASTOS	+ N/A + + GESTIÓN DEL CON éxito, -1 al malestar o añade 1 pc Promociones FESTIVALES Misc = + + NO Tamaño Pueblos Gran P = + - (RNO Tamaño Pueblos Gran	+ + + + + + + + REINO Con fallo, +1 al malestar; Con fallo po +41+dbpm est FAMAÑO REINO El número de hexágonos de 12 millas que el Reino cont POBLACIÓN REINO Tamaí x 2) CD COMANDAR Tamaño = 20 + +	+ + + N 0-25	ucado eino ción iudad
ESTABILIDAD STA = 1.0 ESTABILIDAD GASTOS EN VERAI DEN VERAI	+ N/A + + GESTIÓN DEL CON éxito, -1 al malestar o añade 1 pc Promociones FESTIVALES Misc = + + NO Tamaño Pueblos Gran p = + - (RNO Tamaño Pueblos Gran p = + -	+ + + + + + + + REINO con fallo, +1 al malestar; Con fallo po +4 +d +d pm + st #AMAÑO REINO El número de hexágonos de 12 millas que el Reino cont poblaCión REINO Tamaño x 2) as CD COMANDAR Tamaño	+ + + + + + N	ucado eino ción iudad
EALTAD LEAL = STABILIDAD STA = STABILIDAD GASTOS EN VERAL BY EN INVIE BY LEAL = STABILIDAD BY EN UERAL BY BY BY BY BY BY BY BY BY B	+ N/A + + GESTIÓN DEL Con éxito, -1 al malestar o añade 1 pc. Promociones FESTIVALES Misc = + + NO Tamaño Pueblos Gran p = + - il a tesorería está vacía or cada atributo (Economía, Lealtad o Esta al puede reducir el malestar en 1, pero deb es mayor que 10, abandona el hexágono	+ + + + + + + + + REINO	+ + + N 0-25 Ba e 26-100 Du trolal 01- Re Pobla Total C) + Distritos + uía, lealtad y estabilic perder control de hey	ucado eino ción iudad Misc dad kágonos
EALTAD LEAL = STABILIDAD STA = STABILIDAD ESTABILIDAD GASTOS EN VERAN b EN INVIE b L2 malestar s 1 malestar p El Ejecutor Re Si el malestar Si el malestar	+ N/A + + GESTIÓN DEL CON éxito, -1 al malestar o añade 1 pc Promociones FESTIVALES Misc = + + NO Tamaño Pueblos Gran p = + - il a tesorería está vacía or cada atributo (Economía, Lealtad o Esta al puede reducir el malestar en 1, pero deb es mayor que 10, abandona el hexágono llega a 20, el Reino cae en la anarquía	# # # # # # # # # # # # # # # # # # #	+ + + N 0-25 Ba e 26-100 Du trolal 01- Re Pobla Total C) + Distritos + uía, lealtad y estabilic perder control de hey	ucado eino ción ciudad Misc dad kágonos
EALTAD LEAL = STABILIDAD STA = STABILIDAD GASTOS EN VERAN GASTOS EN INVIE b EN INVIE b LEAL = STABILIDAD GASTOS ASIGNAR LIII	+ N/A + + GESTIÓN DEL Con éxito, -1 al malestar o añade 1 pc. Promociones FESTIVALES Misc = + + NO Tamaño Pueblos Gran p = + - i la tesorería está vacía or cada atributo (Economía, Lealtad o Esta al puede reducir el malestar en 1, pero deb es mayor que 10, abandona el hexágono llega a 20, el Reino cae en la anarquía DERAZGOAjusta las pruebas del reino	POBLACIÓ con fallo, +1 al malestar; Con fallo po +41+d pm esta AMAÑO REINO El número de hexágonos de 12 millas que el Reino cont anjas x 2) as CD COMANDAR Tamaño = 20 + + NIVEL MALESTAR Penaliz. aplican a econom A partir de 10, empieza a pA partir de 20, todas Salv.	+ + + + + + + + + + + + + + + + + + +	ucado eino ción fiudad Misc Madad kágonos no puede
EALTAD LEAL = STABILIDAD STA = 1.0 STA = 1.0 ESTABILIDAD GASTOS EN VERAN b EN INVIE b LEAL = 1.0 LEAL = 1.0 EN VERAN b LEAL = 1.0 LEAL	+ N/A + + PN GESTIÓN DEL DCon éxito, -1 al malestar o añade 1 pc Promociones FESTIVALES Misc = + + NO Tamaño Pueblos Gran p = + - i la tesorería está vacía or cada atributo (Economía, Lealtad o Esta al puede reducir el malestar en 1, pero deb es mayor que 10, abandona el hexágono llega a 20, el Reino cae en la anarquía DERAZGOAjusta las pruebas del reino Reclamar y abandonar hexágonos	# # # # # # # # # # # # # # # # # # #	+ + + N 0-25	ucado eino ición iiudad Misc Mad kágonos no puede
EALTAD LEAL = STABILIDAD STA = 1.0 ESTABILIDAD GASTOS EN VERAN b EN INVIE b L +2 malestar s +1 malestar p El Ejecutor Re Si el malestar ASIGNAR LIII HEXÁGONOS	+ N/A + + GESTIÓN DEL CON éxito, -1 al malestar o añade 1 pc Promociones FESTIVALES Misc = + + NO Tamaño Pueblos Gran p = + - il a tesorería está vacía or cada atributo (Economía, Lealtad o Esta al puede reducir el malestar en 1, pero deb es mayor que 10, abandona el hexágono llega a 20, el Reino cae en la anarquía DERAZGOAjusta las pruebas del reino Reclamar y abandonar hexágonos struye granjas, caminos, minas, et	## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ##	+ + + N 0-25	ucado eino ición iiudad Misc Misc
EALTAD LEAL = STABILIDAD STA = STABILIDAD GASTOS EN VERAN OWN DS DEN INVIE B DEN INVIE B DEN Halestar Si el malestar Si el malestar PEL Ejecutor Resi el malestar ASIGNAR LILI HEXÁGONOS TERRENOCON ASENTARCICA ASENTARCICA TERRENOCON	+ N/A + + GESTIÓN DEL DCon éxito, -1 al malestar o añade 1 pc. Promociones FESTIVALES Misc = + + NO Tamaño Pueblos Gran p = + - i la tesorería está vacía or cada atributo (Economía, Lealtad o Esta al puede reducir el malestar en 1, pero deb es mayor que 10, abandona el hexágono llega a 20, el Reino cae en la anarquía DERAZGOAjusta las pruebas del reino Reclamar y abandonar hexágonos struye granjas, caminos, minas, et	# # # # # # # # # # # # # # # # # # #	+ + + + + + + + + + + + + + + + + + +	ucado eino ición iiudad Misc Misc
EALTAD LEAL = STABILIDAD STA = STABILIDAD GASTOS EN VERAI ONO EN INVIE EN INVIE B H 1 malestar p EI Ejecutor Re Si el malestar Si el malestar ASIGNAR LIL HEXÁGONOS TERRENOCon ASENTARCrea EDIFICIOSAña	+ N/A + + GESTIÓN DEL DCon éxito, -1 al malestar o añade 1 pc Promociones FESTIVALES Misc = + + NO Tamaño Pueblos Gran p = + - i la tesorería está vacía or cada atributo (Economía, Lealtad o Esta al puede reducir el malestar en 1, pero deb es mayor que 10, abandona el hexágono llega a 20, el Reino cae en la anarquía DERAZGOAjusta las pruebas del reino Reclamar y abandonar hexágonos struye granjas, caminos, minas, et	# # # # # # # # # # # # # # # # # # #	+ + + + + + + + + + + + + + + + + + +	decido eino deción deción deción deción deción deción deción deción decido deci
EALTAD LEAL = STABILIDAD STA = 1.0 ESTABILIDAD GASTOS EN VERAN ONO EN INVIE b EN INVIE b LEAL = 1.0 EN VERAN b EN INVIE b LEAL = 1.0 EN VERAN character character As alestar s i el malestar As IGNAR LII HEXÁGONOS TERRENOCon ASENTARCTE EDIFICIOSAÑA MILITARCTE MILITARCTE	+ N/A + + GESTIÓN DEL DCon éxito, -1 al malestar o añade 1 pc. Promociones FESTIVALES Misc = + + NO Tamaño Pueblos Gran p = + - il la tesorería está vacía or cada atributo (Economía, Lealtad o Esta al puede reducir el malestar en 1, pero deb es mayor que 10, abandona el hexágono llega a 20, el Reino cae en la anarquía DERAZGOAjusta las pruebas del reino Reclamar y abandonar hexágonos struye granjas, caminos, minas, et a nuevas ciudades ade edificios a las ciudades unidades armadas (viene de	# # # # # # # # # # # # # # # # # # #	+ + + + + + + + + + + + + + + + + + +	ucado eino ición iiudad Misc Misc
EALTAD LEAL = STABILIDAD STA = STABILIDAD GASTOS EN VERAN OWN EN INVIE b L +2 malestar s +1 malestar p El Ejecutor Re Si el malestar Si el malestar ASIGNAR LIL HEXÁGONOS TERRENOCON ASENTARCrea EDIFICIOSAÑa MILITARCrea RETIRARGana	+ N/A + + GESTIÓN DEL Con éxito, -1 al malestar o añade 1 pc. Promociones FESTIVALES Misc = + + NO Tamaño Pueblos Gran p = + - il a tesorería está vacía or cada atributo (Economía, Lealtad o Esta al puede reducir el malestar en 1, pero deb es mayor que 10, abandona el hexágono llega a 20, el Reino cae en la anarquía DERAZGOAjusta las pruebas del reino Reclamar y abandonar hexágonos struye granjas, caminos, minas, et unuevas ciudades ade edificios a las ciudades unidades armadas (viene de	# # # # # # # # # # # # # # # # # # #	+ + + + + + + + + + + + + + + + + + +	dad kágonos no puede
ESTABILIDAD STA = STABILIDAD STA = STABILIDAD GASTOS EN VERAD OWN SWOOD EN INVIE b +2 malestar s +1 malestar p El Ejecutor Re Si el malestar Si el malestar ASIGNAR LIL HEXÁGONOS TERRENOCON ASENTARCrea EDIFICIOSAÑa MILITARCrea RETIRARGana	+ N/A + + GESTIÓN DEL DCon éxito, -1 al malestar o añade 1 pc Promociones FESTIVALES Misc = + + NO Tamaño Pueblos Gran p = + - (RNO Tamaño Pueblos Gran p = + - i la tesorería está vacía or cada atributo (Economía, Lealtad o Esta al puede reducir el malestar en 1, pero deb es mayor que 10, abandona el hexágono llega a 20, el Reino cae en la anarquía DERAZGOAjusta las pruebas del reino Reclamar y abandonar hexágonos struye granjas, caminos, minas, et nuevas ciudades unidades armadas (viene de 2000po por bp. Incrementa malestar er	# # # # # # # # # # # # # # # # # # #	+ + + + + + + + + + + + + + + + + + +	dad kágonos no puede
ESTABILIDAD STA ESTABILIDAD GASTOS EN VERAI OWN EN INVIE b EN INVIE b EN INVIE b EN iel malestar p El Ejecutor Re Si el malestar ASIGNAR LII HEXÁGONOS TERRENOCON ASENTARCICA MILITARCICA RETIRARGANA	+ N/A + + GESTIÓN DEL DCon éxito, -1 al malestar o añade 1 pc Promociones FESTIVALES Misc = + + NO Tamaño Pueblos Gran p = + - (RNO Tamaño Pueblos Gran p = + - i la tesorería está vacía or cada atributo (Economía, Lealtad o Esta al puede reducir el malestar en 1, pero deb es mayor que 10, abandona el hexágono llega a 20, el Reino cae en la anarquía DERAZGOAjusta las pruebas del reino Reclamar y abandonar hexágonos struye granjas, caminos, minas, et nuevas ciudades unidades armadas (viene de 2000po por bp. Incrementa malestar er	# # # # # # # # # # # # # # # # # # #	+ + + + + + + + + + + + + + + + + + +	dad kágonos no puede