

# PSYCHOMETRIST

Мститель

## FOCUS POWERS

POWER  
SAVE DC

Мстителя  
Уровень

$$\boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \boxed{\phantom{00}} \div 2 \right) + \text{ИНТ}$$

## MENTAL FOCUS

FOCUS  
POINTS

Мстителя  
Уровень

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \boxed{\phantom{00}} \div 2 \right) + \text{ИНТ}$$

## OBJECT READING

Spend 1 minute handling an item to learn:

- Уровень **2**
- If the item is magical, learn its properties and command word.
  - If the item is historical, learn about its past.
  - If the item was used recently, learn about its last user.

## ТАЛАНТЫ МСТИТЕЛЯ

Уровень **4**

Уровень **8**

Уровень **10**

Уровень **14**

Уровень **16**

Уровень **20**

## ЛИЧИНА МСТИТЕЛЯ

Имя мстителя



Уровень	Abjuration	Evocation	Некромантия
<b>2</b>	□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □
<b>6</b>	Divination	Иллюзия	Transmutation
<b>12</b>	□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □
<b>18</b>	Улучшение	□ □ □ □	

## IMPLEMENTS

Mental Focus
□ □ □ □
□ □ □ □
□ □ □ □
□ □ □ □
□ □ □ □
□ □ □ □
□ □ □ □
□ □ □ □

## ОШЕЛОМЛЯЮЩЕЕ ОБЛИЧЬЕ

Уровень **5** При успешной атаке исподтишка, цель считается застигнутой врасплох в течении Вашего хода и получает -4 к атаке против Вас.

### УЖАСАЮЩЕЕ ОБЛИЧЬЕ

On a successful surprise attack, opt to demoralise enemies.

$$\text{КС проверки угрозы} = 10 + \text{Кость } 03 + \text{МУДР}$$

Уровень **11** Enemies within 10ft are shaken for 1rd + 1rd per 5 over the DC. Цель так же напугана, если они не пройдут спас по воле.

### КС СПАСА ВОЛИ

Мстителя  
Уровень

$$\boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \boxed{\phantom{00}} \div 2 \right) + \text{ХАР}$$

### ШОКИРУЮЩИЕ ОБЛИЧЬЕ

Уровень **17** On a successful surprise attack, target must make a will save or be stunned until the end of your next turn.

## PSYCHOMETRIC STRIKE

Spend up to five consecutive standard actions studying a target, each granting one of:

- Уровень **20**
- □ □ □ +4 к атаке
  - □ □ □ +3к6 урона
  - □ □ □ +2 к броску атаки (влияет на крит. диапазон) x2 against a target possessing an object that belonged to you.

## СОЦИАЛЬНАЯ ИДЕНТИЧНОСТЬ

Общественное имя



## ДВОЙНАЯ ЛИЧИНА

Knowledge checks of one of your identities do not reveal anything about the other, unless you have been unmasked.

Switching identity takes one minute, and must be done out of sight.

Два ваших мировоззрения должны быть в пределах 1-го шага друг от друга. Оба они учитываются для заклинаний, способностей и т.д.

Attempts to scry on you only work if your current identity is one known to the caster.

### БЕЗУПРЕЧНОЕ ОБЛИЧЬЕ

If suspected while in either identity, gain +20 to disguise checks to appear as your current identity.

## SOCIAL CONNECTIONS

ДРУГ  
□ □ □ □  
ВРАГ

ДРУГ  
□ □ □ □  
ВРАГ

ДРУГ  
□ □ □ □  
ВРАГ

ДРУГ  
□ □ □ □  
ВРАГ

ДРУГ  
□ □ □ □  
ВРАГ

ДРУГ  
□ □ □ □  
ВРАГ

ДРУГ  
□ □ □ □  
ВРАГ

# СОЦИАЛЬНОЕ

## СОЦИАЛЬНЫЕ ТАЛАНТЫ

Уровень **3**

Уровень **5**

Уровень **7**

Уровень **9**

Уровень **11**

Уровень **13**

Уровень **15**

Уровень **17**

Уровень **19**