

AQUATIC DRUID

Poziom  
Druida

Poziom  
Druida

— 2 —

Poziom  
Druida

Poziom  
Druida

Poziom  
Druida

DRUID

Poziom  
Druida

1

☐

**Zmysł natury**  
+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetrwania

**Empatia z Dziką**  
Dokładniej postępowanie ze zwierzętami

2

☐

**Aquatic Adaptation**  
Bonus while in aquatic terrain

3

☐

**Natural Swimmer**  
Swim at half land speed

4

☐

**Resist Ocean's Fury**  
+4 do rz. obr. przeciw wodnym istotom i czarom

**Kształt Natury**  
Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

9

☐

**Seaborn**  
Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold

13

☐

**Deep Diver**  
Damage reduction, withstand deep pressure

15

☐

**Ponadczasowe ciało**  
Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY

ST Rzutu  
Obronnego

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Czary  
Dziennie

=

Czary  
Bazowe

+

Czary Premiowe

RZT - 4

RZT - 8

RZT - 12

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

=

RZT

+

Poziom  
Czarującego

WIEŻ Z DZICZĄ

☐ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ ☒ DOMENA

Zesłana Moc

Poziom

ST

Użycia na dzień

Zesłana Moc

Poziom

ST

Użycia na dzień

WIEŻ Z DZICZĄ

**WIEŻ Z DZICZĄ**

**PREMIA**

Poziom Druida

Inne

=

CHA

+

+

AQUATIC ADAPTATION

**AQUATIC BONUS**

Poziom Druida

=

÷ 2

Premia do Inicjatywy, Wiedzy (geografia), Percepcji, Ukrywania się, Sztuki Przetrwania i Pływania w wodnych terenach

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

ZWOJE

MIKSTURY