ΛD	CTIC I	וומח	ID	Poziom				PRZYGOTOV	WA	NE CZA	RY		
AK			ID	Druida Pozion		7							
	Poziom Druida		- 2 =	Kształtı Natury					0				
×		DRUII)	Hatary	*	(
Poziom Druida	Zmysł n	atury]							
		/iedzy (natu n z Dziczą	ura) oraz	Sztuki F	Przetrwania								
		ali postępo	wanie ze	zwierzę	tami								
2	Arctic N	<mark>lative</mark> n icy terraii	n						1				
	Chodze	nie po Lodz											
3	No mov	ement pena		/ terrain									
4		ndurance cold, immu	ne to daz	zlina									
6	Kształt	Natury											
	моzе рг	Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego l							2				
9 [Snowca See nor	mally in icy conditions;											
	cast fire	fire spells as cold spells.											
13	☐ Flurry for Become	orm e a swirling	colum of	fsnow									
15	_ Ponadc:	zasowe cia	ło						3				
	Nie star	zeje się, ni	e może b	yć posta	arzany za po	noq a magii							
×		CZARY	Y		#								
ST Rzutu Obronnego		Czary Dziennie	= Czar Bazov	y + ^{Cza}	ry Premiowe								
Obronnego	0	DZICIIIIC	Duzoi		T - 4 T - 8 T - 12				4				
	1				RZT C				_				
				_									
	2												
	3			_					5				
	4								,				
	5												
	6												
	7								6				
	8			_					0				
0.7.0.01	9			[
ST RZ. UDr.	= 10 + RZT +				Poziom								
Koncentrac	ia	= _R	ZT +			ego 🗆 🗆 🗆			7				
`*		Ź Z DZ			*				4				
	ZĘCY TOW	ARZY	DOME	NA									
Zesłana Moc				Zes	ana Moc				8				
——————————————————————————————————————					- E - O								
Poziom					Poziom								
ST					S				9				
Użyci na dz	a 🔲 🗆 🗆			□ Uż	ycia zień								
		ŹZDZ			-		ZWOJE	×		*	MIKSTU	RY	#
WIĘŹ Z DZ					1								
PREMIA			ziom Dru		Inne								
	= CF	1A +		. + _									
	ARC	TIC NA	TIVE		,								
ARCTIC BONUS	Pozion	n Druida											
	=	•	2										
Premia do Ini				epcii III	rvwania sie	i Sztuki Przetrwar	ia w wodnych terenac	h					
cana do illi					, aiiia oiç								
*		AŁT NA			,								
Г	Użyć na dzie	n		dzisiaj □□□									