

LADINO		
Nível de Ladino		
1	<input type="checkbox"/>	<div>Trapfinding</div> Ataque furtivo
2	<input type="checkbox"/>	Evasão
4	<input type="checkbox"/>	Esquiva Sobrenatural
8	<input type="checkbox"/>	Esquiva Sobrenatural Aprimorada
10	<input type="checkbox"/>	Talentos Avançados
20	<input type="checkbox"/>	Ataque Mestre

ARMADILHAS

Percepção

Nível de Ladino

Localizar Armadilhas

=

+

÷ 2

)

Desabilitar Dispositivo

Nível de Ladino

Desabilitar Armadilhas

=

+

÷ 2

)

TRAP SENSE

REFLEX BONUS

Nível de Ladino

Outros

Nível

3

+

=

÷ 3

+

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO

BÔNUS

Nível de Ladino

Outros

d6

=

÷ 2

+

(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.  
Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.  
Não é multiplicado em hits críticos.  
Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível

20

Dormir por 1d4 horas

Paralizado por 2d6 rodadas

Assassinado

ATAQUE MESTRE

Fortitude CD

Nível de Ladino

=

10

+

÷ 2

+

INT

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

TALENTOS CONHECIDOS

Nível de Ladino

Outros

=

÷ 2

+

(Arredonda para Baixo)

No nível 10, um Ladino pode adquirir Talentos Avançados

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14