

# HEXENMEISTER

Zauber-  
stufeStufen-  
bonus

+

## BLUTLINIE

Kräfte der Blutlinie

Stufe

1

Stufe

3

Stufe

9

Stufe

15

Stufe

20

## ZAUBER

Bekannte Zauber	RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund- zauber	+ Bonuszauber
		0		CH - 4 CH - 8 CH - 12
		1		□ CH - 4 □ CH - 8 □ CH - 12
		2		□ CH - 4 □ CH - 8 □ CH - 12
		3		□ CH - 4 □ CH - 8 □ CH - 12
		4		□ CH - 4 □ CH - 8 □ CH - 12
		5		□ CH - 4 □ CH - 8 □ CH - 12
		6		□ CH - 4 □ CH - 8 □ CH - 12
		7		□ CH - 4 □ CH - 8 □ CH - 12
		8		□ CH - 4 □ CH - 8 □ CH - 12
		9		□ CH - 4 □ CH - 8 □ CH - 12

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

## ARKANE ZAUBERPATZER WAHRSCHEINLICHKEIT

%

## TALENTE DES BLUTES

Stufe

7

Stufe

13

Stufe

19

## BEKANNTE ZAUBER

0

Zauber des Blutes

1

□□  
□□  
□□  
□□

Zauber des Blutes

2

□□  
□□  
□□  
□□

Zauber des Blutes

3

□□  
□□  
□□  
□

Zauber des Blutes

4

□□  
□□  
□□  
□□  
□

Zauber des Blutes

5

□□  
□□  
□□  
□□  
□

Zauber des Blutes

6

□□  
□□  
□□  
□□

Zauber des Blutes

7

□□  
□□  
□□  
□□

Zauber des Blutes

8

□□  
□□  
□□  
□□

Zauber des Blutes

9

□□  
□□  
□□  
□□  
□