

DRUID

(DRUID)

BÓG

Poziom
Druida

Poziomy
Premiowe

+



DRUID

Poziom
Druida
1

☐

Zmysł natury

+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetwarzania

Empatia z Dziką

Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

☐

Leśny Krok

Poruszasz się po poszyciu leśnym z normalną prędkością i nie otrzymujesz obrażeń.

3

☐

Wędrownik bez Śladów

Nie pozostawia śladów

4

☐

Oparcie się Pokusie Natury

+4 do rz. obr. przeciwko wróżkom i roślinom

Kształt Natury

Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

9

☐

Odporność na jad

Odporny na wszystkie trucizny

13

☐

Tysiąc Twarzy

Zmienia wygląd na życzenie

15

☐

Ponadczasowe ciało

Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY

ST Rzut
Obronnego

Czary
Dziennie

=

Czary
Bazowe

+

Czary Premiowe

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

RZT

RZT - 4

RZT - 8

RZT - 12

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

= RZT +

Poziom
Czarujący

WIEŻ Z DZICZĄ

☒ ZWIERZĘCY TOWARZYS ☐ DOMENA

Imię Zwierzęcego Towarzysza

Typ Potwora

WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

= CHA +

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

☐☐☐☐
☐☐☐☐
☐☐☐☐

Obecny Kształt

PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

ZWOJE

MIKSTURY