

SWAMP DRUID

Livello
da Druido

Livello
da Druido

- 2

Livello
= Forma
Selvatica

DRUIDO

Livello
da Druido
1

☐

Senso della natura
+2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza
Empatia selvatica
Migliora l'atteggiamento di un animale

2

☐

Marshwright
Bonus in swamp terrain, cannot be tracked

3

☐

Swamp Strider
No movement penalty in bogs or undergrowth

4

☐

Pond Scum
+4 to saves against disease and the abilities
of monstrous humanoids;
damage reduction against swarms
Wild Shape
Trasformazione in un animale piccolo o medio

9

☐

Immunità al veleno
Immune a tutti i tipi di veleno

13

☐

Slippery
Continuous *freedom of movement*

15

☐

Corpo senza tempo
Non invecchia, nemmeno magicamente

INCANTESIMI

CD TS
Incantesimi

Inc.
al Giorno

=

Inc.
Base

+

Inc. Bonus

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAG - 4

SAG - 8

SAG - 12

SAG - 4

SAG - 8

SAG - 12

SAG - 4

SAG - 8

SAG - 12

SAG - 4

SAG - 8

SAG - 12

SAG - 4

SAG - 8

SAG - 12

SAG - 4

SAG - 8

SAG - 12

SAG - 4

SAG - 8

SAG - 12

SAG - 4

SAG - 8

SAG - 12

SAG - 4

SAG - 8

SAG - 12

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione

= SAG +

Livello
Incantatore

LEGAME CON LA NATURA

☒ COMPAGNO ANIMALE ☐ DOMINIO

Nome del Compagno animale

Tipo di creatura

EMPATIA SELVATICA

BONUS

EMPATIA SELVATICA

Livello da Druido

Varie

=

CAR

+

+

MARSHWRIGHT

SWAMP

BONUS

Livello da Druido

=

÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

FORMA SELVATICA

Volte al giorno

Usato oggi

☐ ☐ ☐ ☐

INCANTESIMI PREPARATI

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMENE

POZIONI