

# SACRED SHIELD

DE



(PALADINO)

Nível de Paladino = 3 =  
Nível de Conjurador Paladino

Nível de Paladino

## DETECTAR O MAL

Como uma ação de movimento, detectar o mal em uma criatura ou item dentro de 100 pés.  
Não detectar quaisquer outras auras malignas nas proximidades.

## GRAÇA DIVINA

Nível 2

CAR

Bônus para todos os testes de resistência

## AURA

Nível 3

### AURA DE CORAGEM

Imune a efeitos do medo incluindo magiacos

Aliados dentro de 3 metros ganham +4 em para testes contra efeitos de medo.

Nível 8

### AURA OF RESOLVE

Immune to charm effects including magic.

Aliados até 3m ganham +4 testes contra efeitos de encantamento

Nível 14

### AURA DE FÉ

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Nível 17

### AURA DE JUSTIÇA

Ganha de redução de dano 5/mal.

Imune à efeitos de compulsão incluindo magicos.

Aliados até 3m ganham +4 testes contra efeitos de encantamento

## CURA DIVINA

Nível 3

Imune a todas as doenças incluindo magicas.

## HOLY SHIELD

Nível 4

Spend two of today's uses of Lay On Hands to channel energy through your shield, protecting allies.

Adjacent allies gain a shield bonus equal to your own.

This does not stack with their own shield bonus.

### DURACAÇÃO

$\boxed{\text{rds}} = 3 + \text{CAR}$

Nível 11

Allies within 10ft gain the shield bonus.

Nível 20

Allies within 20ft gain the shield bonus.

## ligação divina

Nível 5

USOS POR DIA

Nível de Paladino

$\boxed{\text{rds}} = \left( \frac{\text{Nível de Paladino}}{4} \right) - 1$

(Arredonda para Cima)

### DURACAÇÃO

Nível de Paladino

Uses Today

$\boxed{\text{Mins.}} = \frac{\text{Nível de Paladino}}{4}$

Melhorias

## MAGIAS

Teste de Resistência CD = Magias por dia = Base Magia + Magia Bônus CAR

	1			
	2			
	3			
	4			

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

## BASTIÃO DO BEM

INIMIGO POR DIA

Nível de Paladino

Outros

Inimigos hoje

$\boxed{\text{rds}} = \left( \frac{\text{Nível de Paladino}}{3} \right) + \text{Outros}$

$\boxed{\text{rds}}$

ARMADURA BÔNUS

Nível de Paladino

$+ \text{CAR} = \text{CAR} + \left( \frac{\text{Nível de Paladino}}{4} \right)$

Allies within 10ft, not including yourself, only take half damage from your chosen foe.

## IMPROVED BASTION

Allies within 20ft, not including yourself, only take half damage from your chosen foe.

## PERFECT BASTION

Allies within 20ft, including yourself, gain regeneration 10 against your chosen foe.

## Cura Pelas Mãos

USOS POR DIA

Nível de Paladino

Outros

Hoje

$\boxed{\text{rds}} = \left( \frac{\text{Nível de Paladino}}{2} \right) + \text{CAR} + \text{Outros}$

(Arredonda para Baixo)

$\boxed{\text{rds}}$

Nível 2

CURA PONTOS DE VIDA

Nível de Paladino

Outros

$\boxed{\text{d6}} = \left( \frac{\text{Nível de Paladino}}{2} \right) + \text{Outros}$

(Arredonda para Baixo)

## MERCIES

Nível 3

3

6

9

12

15

18

## MAGIAS PREPARADAS

$\boxed{\text{rds}}$	$\boxed{\text{rds}}$
$\boxed{\text{rds}}$	1 $\boxed{\text{rds}}$
$\boxed{\text{rds}}$	$\boxed{\text{rds}}$
$\boxed{\text{rds}}$	$\boxed{\text{rds}}$
$\boxed{\text{rds}}$	$\boxed{\text{rds}}$
$\boxed{\text{rds}}$	2 $\boxed{\text{rds}}$
$\boxed{\text{rds}}$	$\boxed{\text{rds}}$
$\boxed{\text{rds}}$	$\boxed{\text{rds}}$
$\boxed{\text{rds}}$	3 $\boxed{\text{rds}}$
$\boxed{\text{rds}}$	$\boxed{\text{rds}}$
$\boxed{\text{rds}}$	$\boxed{\text{rds}}$
$\boxed{\text{rds}}$	4 $\boxed{\text{rds}}$
$\boxed{\text{rds}}$	$\boxed{\text{rds}}$
$\boxed{\text{rds}}$	$\boxed{\text{rds}}$