	×	Personagem			
	Nome		QD <sup>7</sup>	Gênero	
ogador	Raça		Tamanho Mod cade	or de Tamanho	
ampanha	CLASSES	Gradua	ações em <b>Padícid</b> e Vida Nível	Nível	
P			d	Ajuste	
	2		d	Nível	
Habilidades  Pontos de Item Bônudodificador deFÚRIA! Fati	<u>3</u>		<u>d</u>	Efetivo de Personagem	
Habilidade Habilidade Modificador Mod	lifier 4		<u>d</u>	Personagen	
FOR FOR +	5	PERÍCIAS	d		
DES DES			Racial, Talentos, Sine <b>Dijiração</b>	la <b>Rdeibiida</b> Tested	
CON CON +	GRADUAÇÕES /	P + 3 Bônus de Perícias Perícias da Clas 1 2 3 4 5	Assæduações Outros FÚ	RIA!	
INT INT					
SAB SAB	_				
CAR CAR					
Modificador de Habilidade = (Valor Total de Habilidade - 10) <b>BÁRBARO</b>	÷ 2 (Arredondado para baixo)				
Nível de					
Bárbaro Movimento Rapido  1					
FÚRIA!1/dia	_				
2 Esquiva Sobrenatural	_				
3 Sentir Armadilha +1					
<b>᠘</b> □ Rage 2/day					
5 🗆 Esquiva Sobrenatural Aprimorada					
6 🗆 Encontrar Armadilhas +2					
7 🗆 Redução de Dano 1/-					
8   Rage 3/day					
9 🗆 Sentir Armadilha +3					
<b>10</b> □ Redução de Dano 2/-					
11 □ Aprimorado FÚRIA!					
12 Rage 4/day					
Sentii Annaunna +4					
13 🗆 Redução de Dano 3/-					
14 Uontade Inabaláve					
15					
<b>16</b> □ { Rage 5/day Redução de Dano 4/−					
nedução de Dallo 4/ —					
17					
18					
19 Redução de Dano 5/-					
<b>20</b> $\square$ $\left\{ egin{array}{ll} {\sf Poderoso}\ {\sf F\'URIA!} \\ {\sf Rage}\ {\sf 6/day} \end{array} \right.$					
TALETOS E HABILIDADES ESPECIAI	S =				
ENERGE ENTERING					
				LNI - NI	
				Conhecimento - INT Profissão - VON	
				Conhe	
				icias: vT CAR	
				ntras Perícias: ícios - INT uação - CAR	