

ATAQUES

Alcance

Tipo

Bônus de Ataque

Dano

Crítico

m

m²

d

x

Munição

Munição Especial

#

#

Alcance	Tipo	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m	m ²		d	x

Alcance	Tipo	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m	m ²		d	x

Alcance		Tipo	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m	m ²			d	x

Alcance		Tipo	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m	m ²			d	x

Munição	#			Munição Especial	#	
---------	---	---	--	------------------	---	---

Munição  #   | Munição Especial  # 

SAVES

Fortitude Resistência Base Racial Outros Temporária

FORT = CON + + + +

REFLEXO RESISTÊNCIA

= + + +

VONTADE RESISTENCIA
VONTADE SAB + + + **+**

☐ Evasão ☐ Improved Evasion ☐ Resistência ☐ Trap Sense _____

EFEITOS

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 100

□ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □

Page 10 of 10

□ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □

INICIATIVA

INICIATIVA BÔNUS		Talentos	Outros
INIC	= DES	+	+

VELOCIDADE

Velocidade de Nadar	Velocidade de Vôo	Velocidade de Escalar
$\frac{\text{m}}{\text{s}}$	$\frac{\text{m}}{\text{s}}$	$\frac{\text{m}}{\text{s}}$

BASE DE ATAQUE

BASE DE ATAQUE	BÔMATAQUE	CORPO ALICORPE	DO ATAQUE
----------------	-----------	----------------	-----------

Bônus Temporal Bônus Magia Poder de Ataque

$$\boxed{+} = \text{Temp Damage} + \text{Bônus Moral} - \text{Poder de Defesa} - \text{Poder de Ataque}$$

$$\boxed{+} = \underline{\quad} + \underline{\quad} - \underline{\quad} + \underline{\quad}$$

AGARRAR

Modificador de Tamanho x4

AGARRAR BÔNUS = $+ \times 4 + \text{FOR} +$ Outros

CURA

PONTOS DE VIDA: Arteriais/ ☐ Morrendo ☒ Estável não letal ☐ Unconscious

pv

pv

pv

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA	Armadura CA	Escudo CA	Armadura Natural	Modificador de Tamanho	Modificador de Deflexão	Outros
CA	= 10 +	DES	+	+	-	+ +

SURPRESA CLASSE DE ARMADURA

CA	= 10	/	+	+	+	-	+	+
----	------	---	---	---	---	---	---	---

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA	= 10 + DES	/	/	/	-	+	+
-----------	-------------------	----------	----------	----------	----------	----------	----------

CA Temporária Resistência Mágica modificadores Condicionais

CA		
----	--	--

Redução de Dano

METAMAGICA

[illegible]

Habilidades de Combate

[illegible]