| TRAPPER de Rô | /eau deur | × | | STYLE D | E COMBAT | * | |
|--|--------------------|---------------------------------|---|---|--|--------------------|--|
| (PODELIP) Bonu | | | | | | | |
| ENNEMIS JURÉS | veau | de Rôdeur | | | | | |
| Niveau ■ BONUS CONTRE LES ENNEMIS | JURÉS 8 10 | 2 | | | | | |
| | -0-0-0 | 6 | | | | | |
| 5 | | | | | | | |
| | -0-0-0 | 10 | Ĭ ——— | | | | |
| | | # O | | | tre pris sans satisfaire les e porte une armure lourde. | | |
| 20 □─□ * ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION * | | PACTE DU CHASSEUR | | | | | |
| Niveau O BONUS SUR LES ENVIRONNEM | MENTS DE PRÉ | Niveau DIL DIL CTI (CTI) | ☐ PARTAGER ENN | IEMI JURE | COMPAGNON | N ANIMAL | |
| 3 | | | GER ENNEMI JURE | Divers | Nom | | |
| 8 | | DUKEL | trs = SAG | | Type de créature | | |
| 13 | | | | (SAGminimum 1) | | | |
| 18 EMPATHIE CAINACE | | Pour une contre un | action de mouvement, p ne cible unique, avec tou | partagez la moitié de vo s les alliés présents dan | re bonus d'Ennemi Jure ^{Ni} s 9m de Rô | deur - 3 de Druide | |
| BONUS Niveau | | | PIÈGES | | | | |
| D'EMPATHIE SAUVAGE de Rôdeur | Divers | TRAPS PER DA | | r | Traps today | | |
| Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'a | ttitude d'un anima | 1 | = (| ÷ 2) + SAG | | | |
| PISTAGE | | TRAP | | Niveau | D* | Extraordinary | |
| Niveau de Rôdeur | Survie Bonus | SAVE D | = 10 + (| de Rôdeur | Divers SAG + | Trap Modifier | |
| Traquer = (÷ 2) + | | Niveau | | | | | |
| | | 5 | □ SNARE TRAP | | | | |
| | | 5 | | | | | |
| | | 7 | | | | | |
| | | 9 | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | 11 | | | | | |
| | | 13 | | | | | |
| | | 15 | | | | | |
| | | 17 | | | | | |
| | | 19 | | | | | |
| BAGUETTES | Ĭ. | | | | | | |
| | | | PARCHEM | INS | , p | OTIONS . | |
| | | | TARGILM | 1145 | | 0110143 | |
| | | | | | | | |
| CHARGES | | | | | | | |
| 5 | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| . — — — — — — — — — — — — — — — — — — — | | | | | | | |
| ¥ 0000 | | | | | | | |
| S | | | | | | | |
| | | | | | | | |