

CHAMELEON

Chameleon  
Level

(PÍCARO)

CHAMELEON

Nivel de  
Pícaro

1

☐

Misdirection  
Ataque furtivo

2

☐

Evasión

3

☐

Effortless Sneak

4

☐

Esquiva Asombrosa

8

☐

Esquiva Asombrosa Mejorada

10

☐

Talentos Avanzados

20

☐

Golpe maestro

MISDIRECTION

SNEAK POINTS

PER DAY

Ranks in  
Bluff

DOTES

Sneak Points  
Today

=

+

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Before making a stealth check, allocate sneak points.

EFFORTLESS SNEAK

Nivel Terrain

3

6

9

12

15

18

Siempre puede elegir 10 en pruebas de Sigilo en estos terrenos.

ATAQUE FURTIVO

BON DAÑO  
FURTIVO

Nivel de  
Pícaro

Misc

d6

=

÷ 2

+

(Redondear arriba)

Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bonus DES a CA.

En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft.

No se multiplica con crítico.

No puede ser no letal, excepto usando armas no letales.

GOLPE MAESTRO

Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:

Nivel

20

- Dormir durante 1d4 horas
- Paralizado durante 2d6 asaltos
- Asesinado

CD FORTALEZA  
GOLPE MAESTRO

Nivel de  
Pícaro

=

10

+

÷ 2

+

INT

Golpe maestro no puede ser usado de nuevo en el mismo objetivo en 24 horas, pasen la Salv Fort. o no

TALENTOS DE PÍCARO

TALENTOS  
CONOCIDOS

Nivel de  
Pícaro

Misc

A partir de nivel 10, un Pícaro  
puede aprender Talentos Avanzados

=

÷ 2

+

(Redondear abajo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13