WEAPON ADEPT Sponehb Mohaxa	×	MOHAX				
(MOHAX)	Уров <b>ё</b> юы	тус.Че	Урон Безоружної			
БОНУС КЛАССА БРОНИ	Монаха		Атаки			
КЗ БОНУС	١.	_		<sub>ц</sub> Бонус к классу брони Шквал Ударов	Полнораундовая действие для дополнительных атак	
уровень Монаха	1		<b>d6</b> d4 / d8	Безоружная атака Perfect Strike	Руки, ноги, колени и локти считаются оружием Roll attack twice when using a monk weapon	
зым вонус = МУД + ( ÷ 4)	2			Way of the Weapon Master	Weapon Focus for one monk weapon	
(Округлять к меньшему)  Бонус применим, когда не надета броня, нет перегрузки и не беспомощен.	3			Быстрое Передвижение <b>+10ф</b> Тренировка маневра Спокойный Разум	т(что дает +4к проверкам Акробатики при прыжках) Исп. уровень монаха вместо ББАдля расчета ББЛ +2к спасброскам против очарования	
PERFECT STRIKE PERFECT STRIKE Уровень Уровни	4		d8 d6 / 2d6	Запас Ки (магия) Замедление падения <b>12 фт</b>	Безоружные атаки считаются магическими. Использовать стены для замедления падения	
РЕП DAY Монаха Не монаха + ( ÷ 4 )	5			Прыжок в высоту	Добавить уровень монаха к проверках Акробатики при +20к проверкам прыжков 1 очко ки	
PERFECT STRIKE (AKPYITARTE K MEHEMEMY)				Чистое Тело	Иммунитет к болезням	
Announce before making an attack using a kama, nunchaku, quarterstaff, sai or siangham. Roll the attack twice, and take the	6	•		Быстрое Передвижение <b>+20ф</b> Замедление падения <b>30 фт</b> Way of the Weapon Master <b>2</b>	л(что дает +8к проверкам Акробатики при прыжках)  Weapon Specialisation for the same monk weapon	
the other is the confirmation roll.	7			Целостность Тела	Исцелить собственные раны - 2 очка ки	
way of the weapon master	8		d10	Замедление падения 70 фт		
Оружие	9		,	Уворот Быстрое Передвижение <b>+30ф</b>	Избежать урона полностью при успешном спасброске р т(что дает <b>+12</b> к проверкам Акробатики при прыжка:)	
<ul><li>Бонусные черты</li><li>□ Импровизация</li><li>□ Боевые Рефлексы</li></ul>	10			Запас Ки (порядок) Замедление падения <b>50 фт</b>	Безоружные атаки считаются оружием порядка	
<sub>/ровень</sub> □ Отражение стрел □ □ □ Уклонение  1 □ Улучшенный Захват □ Стиль Скорпиона	11			Алмазное Тело	Иммунитет ко всем ядам	
□ Метатель □ Кулак Горгоны □ Улучш. Напор /ровень □ Улучш.	12		2K6 d10 / 3d6	Широкий шаг Быстрое Передвижение <b>+40ф</b> Замедление падения <b>60 фт</b>	Магическое движение между квадратами - <b>2 очка ки</b> т(что дает <b>+16</b> к проверкам Акробатики при прыжка:)	
6 □ Улучшенное обезоружи <b>⊮аучи</b> енный Финт □ Улучш. Подсечка □ Мобильность	13			Алмазная Душа	Сопр. магии	
/ <sub>РОВЕНЬ</sub> Улучш. Крит. удар □ Гнев Медузы  10 □ ЛОВЛЯ СТРЕЛ □ Атака на Ходу	14			Замедление падения 70 фт		
целостность тела	15			Дрожащая Ладонь Быстрое Передвижение <b>+50ф</b>	Смерть с задержкой т(что дает <b>+20</b> к проверкам Акробатики при прыжка:)	
ОЧКИ <sub>Уровень</sub> 3ДОРОВЬЯ Уровень монаха 7	16		2d8 2d6 / 3d8	Запас Ки (адамантин) Замедление падения <b>80 фт</b>	Безоружные атаки считаются адамантиновым оружием	
=	17			Uncanny Initiative Язык Солнца и Луны	Choose your own initiative roll Общение с любым живым существом	
СОПРОТИВЛЕНИЕ МУФОВЕНЬ МОНАХА 13 = 10 +	18			Быстрое Передвижение <b>+60ф</b> Замедление падения <b>70 фт</b>	т(что дает +24к проверкам Акробатики при прыжка:)	
дрожащая ладонь	19			Пустое Тело	Обрести состояние эфирности на 1 минуту - <b>3 очка ки</b>	
ДНЕЙ ДРОЖАНФовень монаха	20		2d10 2d8 / 4d8	Pure Power Замедление падения <b>Без огра</b>	+2 to Strength, Dexterity and Wisdom score аничений	
дней =				ЗАПАС	СКИ	
15 КС СПАСА Уровень Монаха	ЗАПАС ПРЕДЕ		Уро	вень монаха	ЗАПАС КИ	
= 10 + ( ÷ 2) + MYД			= (	÷ 2) + МУД		
совершенство	1			АКРОБА		
Считается пришельцем УровеньИммунитет к Очарованию Персоны и другим эффектам,	ЛВИХ	кент	NE HEDES	<b>АКРОБА</b> УГРОЖАЕМЫЙ КВАДРАТ		
20 цель которых - не пришельцы. Сокращение урона 10/хаос	КС Акробатики = Вражеская ЗБМ         +10 к передвижению на полной скорости           ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ КВАДРАТ ПРОТИВНИКА         с 1/2 скоростью					
				Акробатики = 5 + Вражеская 3; ие 5фт 10фт 15фт 20фт	<b>БМ</b> +10 к передвижению на полной скорости  25фт 30ft 35ft 40фт 45фт 50ft 55ft	

ЗАЦЕПИТЬСЯ

ПАДЕНИЕ

ДЛИННЫЙ ПРЫЖЮК 5 10 15 20 25 30 35 40 45 50 55

Расстояние 1фт 2фт 3фт 4ft 5фт 6фт 7фт 8ft 9фт 10фт 11ft ПРЫЖОК В ВЫСОТС 4 8 12 16 20 24 28 32 36 40 44

КС Спас реакции 20 если прыжок провален на 4 и меньше

КС Акробатика 15

Навык акробатики +4а каждые 10фт передвижения свыше 30фт

игнорировать первые 10фт падения