

INVULNERABLE

RAGER!

(BARBARZYŃCA)

BARBARZYŃCA

Poziom Barbarzyńcy

1

☐

Szybkie Poruszanie się

2

☐

Invulnerability

3

☐

Extreme Endurance

11

☐

Potężniejszy SZAŁ!

14

☐

Niezlomna Wola

17

☐

Niestrudzony SZAŁ!

20

☐

Mężny SZAŁ!

INVULNERABILITY

Redukcja Obrażeń

Poziom Barbarzyńcy

Poziom

2

/-

=

÷ 2

Double this against non-lethal damage

EXTREME ENDURANCE

☐ Hot

☐ Zimno

Inured to hot and cold climates as if by Endure Elements

ENERGY RESISTANCE

Poziom Barbarzyńcy

Poziom

3

=

÷ 3

Odporność na ogień i zimno

SZAŁ!

SZAŁ! CZAS NA DZIEŃ

Poziom Barbarzyńcy

Inne

SZAŁ! DZIŚ

rund

= 2 +

BD

+ (

× 2

) +

rund

WARTOŚĆ SIŁY PREMIA

WARTOŚĆ BUDOWY PREMIA

Rz. Obr. na WOLĘ PREMIA

KLASA PANCERZA KARA

SZAŁ!

4

4

2

-2

POTĘŻNIEJSZY SZAŁ!

6

6

3

-2

MĘŻNY SZAŁ!

8

8

4

-2

Modyfikator z Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2

S

BD

KP

ZMĘCZONY CZAS

SZAŁ! CZAS

Wartość Siły Kara: -2

Wartość Zręczności Kara: -2

rund

=

× 2

-1

ZR

Nie może wpadać w szał, biegać lub szarżyć gdy zmęczony.

SZAŁ!MOCE

SZAŁ!MOCE ZNANE

Poziom Barbarzyńcy

Inne

= (

÷ 2

) +

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14