# ZAPRZYSIĘŻONY PALADYN OF

Poziom Paladyna

Poziom Paladyna – 3 = Poziom Czarującego

# Oath against Undeath

VOW

CODE OF CONDUCT

*Destroy all undead. Put to rest the poor souls turned against their will. Prevent the taint of undeath from spreading to the newly dead, blessing or burning the corpses as necessary.*

## DETECT UNDEAD

As a move action, detect undeath in one creature within 60ft.
Does not detect any other undead creatures nearby.

## BOSKA ŁASKA

Poziom 2 — CHA — Premia do wszystkich rz. obr.

## AURA

**AURA ODWAGI** — Poziom 3
Immune to fear effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.

**GHOST TOUCH AURA**
Armour gains the ghost touch property.
From level 9, apply to shield as well.

**AURA OF LIFE** — Poziom 8
+4 to save against negative levels. Allies within 10ft get +2 against these saves.

**AURA WIARY** — Poziom 14
Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

**AURA PRAWOŚCI** — Poziom 17
Zyskuje redukcję obrażeń 5/zło
Immune to compulsion effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

## DIVINE HEALTH

Poziom 3 — Immune to all diseases including magic.

## CHANNEL POSITIVE ENERGY

Poziom 4 — Kierunkowanie pozytywnej energii zużywa 2 Nakładania Rąk

**ENERGIA RZUT**: ____ k6 = ( Poziom Paladyna ÷ 2 ) + Inne (Zaokrąglane w górę)

**WOLA ST Rz. Obr**: ____ = 10 + ( Poziom Paladyna ÷ 2 ) + CHA (Zaokrąglane w dół)

Poziom 11 — Channelling positive energy against the undead for just one use of Lay On Hands.

## BOSKA WIĘŹ

Poziom 5 — ☐ SPECJALNY WIERZCHOWIEC ☐ ZWIĄZANA BROŃ

Rodzaj — ☐ Przywołań Dziś

Wzmocnienia

## CZARY

| ST Rzutu Obronnego | | Czary Dziennie | = Czary Bazowe | + Czary Premiowe CHA |
|---|---|---|---|---|
| | 1 | | | ☐☐☐☐ |
| | 2 | | | ☐☐☐☐ |
| | 3 | | | ☐☐☐☐ |
| | 4 | | | ☐☐☐☐ |

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czaru

Koncentracja ____ = CHA + Poziom Czarującego

## UGODZENIE ZŁA

**WROGOWIE NA DZIEŃ**: ____ = ( Poziom Paladyna ÷ 3 ) + Inne (Zaokrąglane w górę) — Wrogowie Dzisiaj ☐☐☐ ☐☐☐

**ATAK PREMIA**: + ____ = CHA + Inne

**ODBICIE PREMIA**: + KP = CHA + Inne

Udane ugodzenie zła ignoruje redukcje obrażeń.

Premia do obrażeń od ugodzeń podwaja się dla pierwszego udanego

**OBRAŻENIA PREMIA**: + ____ = Poziom Paladyna + Inne

**ZŁE OBRAŻENIA PREMIA**: + ____ = ( Poziom Paladyna × 2 ) + Inne

## NAKŁADANIE RĄK

Poziom 2

**UŻYCIA NA DZIEŃ**: ____ = ( Poziom Paladyna ÷ 2 ) + CHA + Inne (Zaokrąglane w dół) — Użycia Dzisiaj ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

**LECZENIE PW**: ____ k6 = ( Poziom Paladyna ÷ 2 ) + Inne (Zaokrąglane w dół)

| Poziom | ŁASKI | | |
|---|---|---|---|
| 6 | | 15 | |
| 12 | | 18 | |

## PRZYGOTOWANE CZARY

| | | |
|---|---|---|
| ☐☐☐ Sanctify corpse | 1 | ☐☐☐ |
| ☐☐☐ | | ☐☐☐ |
| ☐☐☐ | | ☐☐☐ |
| ☐☐☐ Darkvision | 2 | ☐☐☐ |
| ☐☐☐ | | ☐☐☐ |
| ☐☐☐ | | ☐☐☐ |
| ☐☐☐ Searing light | 3 | ☐☐☐ |
| ☐☐☐ | | ☐☐☐ |
| ☐☐☐ | | ☐☐☐ |
| ☐☐☐ Halt undead | 4 | ☐☐☐ |
| ☐☐☐ | | ☐☐☐ |
| ☐☐☐ | | ☐☐☐ |

## ŚWIĘTY CZEMPION

Poziom 20
Increase damage reduction to 10/evil.
On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack.
On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.