

MAGICIAN

(BARDO)

Nivel de
Bardo

CONJUROS CONOCIDOS

CONJUROS

Conjuros Conocidos de Conjuros = Conjuros al Día = Conjuros Base + Conjuros Adicionales

Conjuros Conocidos	CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
		0		CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro

UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO

%

Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

INTERPRETACIÓN DE BARDO

DURACIÓN
AL DÍA

Nivel de
Bardo

Misc

$$\text{turnos} = 2 + \left(\frac{\text{Nivel de Bardo}}{2} \right) + \text{CAR} + \dots$$

Turnos Hoy ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CD SALV VOL

Nivel de Bardo

$$\text{CD SALV VOL} = 10 + \left(\frac{\text{Nivel de Bardo}}{2} \right) + \text{CAR}$$

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

INTERPRETACIONES

DISTRACCIÓN

Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista.

Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

FASCINAR

Nivel de
Bardo

MAX AUDIENCIA

$$\text{FASCINAR} = \frac{\text{Nivel de Bardo}}{3} \quad (\text{Redondear arriba})$$

DWEOMERCRAFT

Nivel de Bardo

$$\text{DWEOMERCRAFT} = \left(\frac{\text{Nivel de Bardo}}{6} + 1 \right) \div 6$$

Bonus to caster level checks, Concentration and spell attacks to allies within 30ft who can see and hear you

INFUNDIR GRAN APTITUD

Nivel

3

+

SUGESTIÓN

Nivel

6

Sugiere acciones a una criatura ya fascinada

SPELL SUPPRESSION

Nivel

8

Counter any identified spell of a level less than the number of rounds of performance, as Dispel Magic

INSPIRAR GRANDEZA

MAX AFECTADOS

Nivel

9

2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza

INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA

Nivel

12

Curar Heridas Serias en Masa
Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

METAMAGIC MASTERY

Nivel

14

Apply instant metamagic; this ends the performance

INSPIRAR HEROISMO

MAX AFECTADOS

Nivel

15

+ 4 a todas las tiradas de salvación
+ 4 a CA

SUGESTIÓN EN MASA

Nivel

18

Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas

INTERPETACIÓN MORTAL

Nivel

20

Causa que un enemigo muera de alegría o pena

0

1

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐

MAGICAL TALENT

MAGICAL TALENT Nivel de Bardo

Misc

$$\text{MAGICAL TALENT} = \left(\frac{\text{Nivel de Bardo}}{2} \right) + \dots$$

Apply this bonus to Knowledge (arcane), Spellcraft and Use Magical Device

EXTENDED PERFORMANCE

Nivel

2

Sacrifice a spell to extend your performance by a number of rounds equal to the spell level
Only once per performance Duration does not apply to Spell Suppression

EXPANDED REPERTOIRE

BONUS SPELLS

Nivel

2

Nivel de Bardo

$$\text{EXPANDED REPERTOIRE} = \left(\frac{\text{Nivel de Bardo}}{4} + 2 \right) \div 4$$

Bonus spells may come from any arcane spellcaster's list of available spells

VÍNCULO ARCANO

OBJETO VINCULADO

Nivel

5

WAND MASTERY

Nivel

10

Use your own CHA bonus for calculating the DC of wands

Nivel

15

Use your own caster level for calculating the DC of wands