## Iniciativa

BONUS INICIATIVA | DOTES | Entrenamiento | Misc

INIC = DES + ____ + ____ + ____

## VELOCIDAD

VELOCIDAD | Vel con Armadura | Vel Temp

' c | ' c | ' c

Vel. de Nado | Vel. de Vuelo | Vel Trepando

' c | ' c | ' c

## ATAQUE BASE

BONUS ATAQUE BASE | ATAQUE MELEE | ATAQUE A DISTANCIA

Bon Temp Ataque | Bon de Moral | VENTAJAS | Desventajas | Ataque Poderoso

+ = ____ + ____ − ____ − ____

Bonus Temp Daño | Bon de Moral | VENTAJAS | Desventajas | Ataque Poderoso

+ = ____ + ____ − ____ + ____

Mod Condicionales

## MANIOBRAS DE COMBATE

BONO DE MANIOBRA DE COMBATE | Bonus Ataque Base / Nivel Monje | Mod Tamaño | Misc

BMC = FUE + ____ − ____ + ____

DEFENSA DE MANIOBRA DE COMBATE | Mod de Esquiva | Mod de Desvío | Nivel de Monje ÷ 4 | Bonificador de Ataque Base | Mod Tamaño

DMC = 10 + FUE + DES + ____ + ____ + SAB + ____ + BAB − ____

DMC DESPREVENIDO | Mod de Desvío | Nivel de Monje ÷ 4 | Bonificador de Ataque Base | Mod Tamaño

DMC = 10 + FUE / / + ____ + SAB + ____ + BAB − ____

BMC Temp. | DMC Temp. | Mod Condicionales

+ BMC | + DMC

## SALUD

PUNTOS DE GOLPE | Heridas | ☐ Moribundo ☐ Estable | No Letal | ☐ Inconsciente

pg | pg | pg

## CLASE DE ARMADURA

CLASE DE ARMADURA | Mod de Esquiva | Mod de Desvío | Nivel de Monje ÷ 4 | Armadura Natural | Mod Tamaño

CA = 10 + DES + ____ + ____ + SAB + ____ + ____ + ____

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CA = 10 / / + ____ + SAB + ____ + ____ + ____

CLASE DE ARMADURA DE TOQUE

CA = 10 + DES + ____ + ____ + SAB + ____ / + ____

CA Temp | Resistencia a conjuros | Bono de Monje se aplica cuando no tiene carga ni armadura

+ CA | ____

Mod Condicionales

Reducción Daño

/

Notas

## ATAQUES

Impacto sin Arma

| | Bon de Ataque | Daño | Crítico |
|---|---|---|---|
| | | d | × |

| Alcance | Tipo | Bon de Ataque | Daño | Crítico |
|---|---|---|---|---|
| ' | c | | d | × |
| ' | c | | d | × |
| ' | c | | d | × |
| ' | c | | d | × |
| ' | c | | d | × |

Munición # | Munición Especial #

Munición # | Munición Especial #

## SALVACIONES

SALVACIÓN DE FORTALEZA | Base | Racial | Misc | Temp

FORT = CON + ____ + ____ + ____ | +

SALVACIÓN REFLEJOS

REF = DES + ____ + ____ + ____ | +

SALVACIÓN VOL

VOL = SAB + ____ + ____ + ____ | +

Nivel

2 ☐ Evasión ☐ Aguante ☐ Sentido de las trampas

9 ☐ Evasión Mejorada

Mod Condicionales

## EFECTOS