HOREN SA	40,	ERCII	Ж	вень реца				Е ЗАКЛИНАНИЯ
#0000 S	H	EALE	İK у _{ро} Заклина	вень			-	
	×	OF	Заклина	Теля			0	
		(ЖРЕЦ)					-	
``	HE	ALING I	OMAIN	, (Заклинание Сферы + 1		
Домен Healing								
Предоставляемые силы Предоставляемые силы							_	
	Rebuke Death Healer's Blessing Heal 1d4 + level (as all healing spells touch) on anyone are "empowered" 6						- 1	
. 5	≟ touch) on an	iyone	are "empow	rered" 6			_	
Ŋ	below Ohp. (3 + WIS per	day)	ie +50% he	ealing S			_	
J N	1спользован́ий в день □		□ □ □ Ис поль	зований в день		Заклинание Сферы + 1		
	3.	АКЛИН	АНИЯ	7				
КС Спаса Заклинаний Базовых Доп. Заклинания							_	
от закли		в день	заклинаний	Д - 4			- 2	
	0	, 4	. 4	MYA DO MYA			_	
	2	+ 1	+ 1 + 1				_	
	3	+ 1	+1			Заклинание Сферы + 1		
	4	+ 1	+ 1				_	
	5	+ 1	+ 1				_	
	6	+ 1	+ 1				3	
	7	+ 1	+ 1				_	
	8	+ 1	+ 1				_	
	9	+ 1	+ 1			Заклинание Сферы + 1		
КС Спа	 аса от заклина	ния = 10 + М	ЛУД + Уровен	ь заклинания				
Легк	егкие Ранения 1d8 + Уровень(1 - 5)						_	
<u>гэ</u> Сред	дние Ранения			заклина 3 3 би 3 Урове 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7			4	
5	ёзные Ранени			3 × 7				
	гические Ранен			Уровень Массові				
						Заклинание Сферы + 1		
ПРОВЕДЕНИЕ ЭНЕРГИИ Добрый Священник В В Злой Священник Полятивной Энергии Полятивной Энергии								
ие Позити	вной Энергии нение Ранений	- 6.5	popon	ение Негативной и Ранения	Энфгшиш		5	
ПРОВЕД			нанест	и Ранения			_	
В ДЕНЬ			Прочее	Сегодня				
	= 3 +	XAP +				Заклинание Сферы + 1		
ЭНЕРГИ		овень						
БРОСОК		реца	`	очее			6	
С	16 = (÷ 2	2) + _(Округлять вверх)				
воли к	СС СПАСА	Уровень Жреца		Прочее				
		,	÷2)+ X			Заклинание Сферы + 1		
=10 + (; 2) + XAP +						7		
	EL RANGE	HEHTDOM					_ "	
30 фт Радиус с центром на Священнике								
уровень MERCIFUL HEALING Targets						Заклинание Сферы + 1		
	Усталый	☐ Shaker		іболел 1			- 8	
6 🗆	Dazed	□ Diseas		ошатываетс 2			_	
0	Cursed Nauseated	☐ Exhaus		rightened 2				
	Ослеплен	□ Оглох		alyzed 3		Заклинание Сферы + 1		
17] Ошеломлен			3			- 9	
	RUE HEALE						フ -	
8 In:	ctond of Mornif	u Hooling v	ou may opt to	reroll any le				