Waldläufer- INFILTRATOR stufe	ERZFEINDE			
INFIDINATOR	Stufe 1	■ BONUS +2 4 6 8 1		ADAPTATIONS at levels 3, 8, 13 and 18
(WALDLAUFER) bonus	5		-	
TIEREMPATHIE	10		_	
Wie Diplomatie, aber verbessert die Einstellung eines Tieres ZAUBER	15			
Stufe Waldläufer- Zauber-	20		-	
DW gagen Zauber Crund Denversuber		nus to attack, damage and selected skills again	st th	nis enemy
RW gegen Zauber = Grund- H Bonuszauber Zauber = Grund- WE	KAMPFSTIL			
1				
	Waldläufe stufe			
3 0000	2	P		
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad				
^	6	<u> </u>		
	10			
	14	Kampfstiltalente können ohne die normalen	Vora	uissetziingen gewählt werden
	18	Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstur	ng tr	ägt.
	Stufe		DES	S JÄGERS
	4	☐ TEILE ERZFEIND	7	TIERGEFÄHRTE
	TEILE DAUE	C ERZFEIND R Sonstiges		Name
		Runden WE +		Kreaturenart
	T-11- h-	(WE minimum 1		Waldläufer <u>Dr</u> uiden-
	mit alle	ilben Erzfeindbonus gegen eine einzelne Kreatu n Verbündeten innerhalb 9m (als Bewegungsak	ctic	stufe - 3 - stufe
	\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \		(T) E	TE ZAUBER
			1	
			2	2
			3	<u> </u>
ZAUBERSTÄBE			Z	
ZAUBERSTABE			4	, <u> </u>
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0	x	SCHRIFTROLLEN	1	TRÄNKE
3 000 000 000 000				
# 000 000 000 000				
# 000 000 000 000 000 000				
3 000 000 000 000				
# 0000 000 000 000				