	WITCHGUARD	Nível de Ranger		ESTILO DE COMBATE				
	(PATRULHEIRO)	Nível Bônus	+	Nível de	ę P			
``	INIMIGO FAVORI			Ranger 2				
Nível	- pômic po minitado parior	RITO 4	6 8 10	2	7			
1		_		6				
5		_						
10				10 14				
15				18	O talento bônus de ranger pode ser adqu mas são aplicados apenas quando não es			
20 □─□  ■ Bônus de ataque, dano e perícias selecionadas contra este inimig				in and a second	DEFEND CHARGE			
	TERRENO FAVORI		T (	Nivel				re action to grant an adjacent spellcaster a +2
Nível	O BÔNUS DE TERRENO PRE		4 6 8	4	dodge bonus to AC and a +2 circumstance bo	nus to c	oncentra	ation checks.
8				5	Increase previous bonuses by +2 at 5th level	and at ev	ery 5 lev	vels after that.
13			-0-0	7	May use Defend Charge an addional time per	day at 7t	h level a	nd every 3 levels after that.
18				*	MAGIAS PREPARADAS			
	ônus em iniciativa e perícias selecionad			0 0		_		
``	EMPATIA COM A NAT	UREZA	A ,			_ 1		
Use r	no lugar de Diplomacia para melhorar a a	atitude de	um animal					
Níve	MAGIAS					_ 2		
4	Nível de Ranger – <b>3</b> C	_Nível de onjurador						
Teste de	Resistência CD Magias Bas	se 🗼 Ma	agias Bônus SAB					
	1	[	7777			3		
	2							
	3					_		
Tes	ste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível					_ 4	. 🗆	
103		. aa magic						
				Patron	PATRON SPELLS	#	×	TALENTO BÔNUS
				Nível			Nível 3	BODYGUARD  When an adjacent ally is attacked, you may use an attack of opportunity to attempt the aid another action to improve only your ally's AC.
								IN HARM'S WAY
				6			Nível	While using the aid another action to improve an adjacent ally's AC, you can intercept a successful
	VARINHAS		, (	8			7	attack against that ally as an immediate action, taking full damage from that attack and any associated effects (bleed, poison, etc.). A creature cannot benefit from this feat more than once per attack.
	AR GARAGES			×	PERGAMINHOS	,	<b>X</b>	POÇÕES
	CARBAS							
	CARBAS							
	« # 000 000 000							
	\$ # 000 000 000 8 # 000 000							
	W # 000 000 000							