TRAPPER Waldläufer-	KAMPFSTIL
(WALDLÄUFER) Stufen- bonus +	Waldläufer- □
ERZFEINDE	stufe   2
Stufe BONUS GEGEN ERZFEIND +2 4 6 8 1	0
5	6 1
10	10
15	14 Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden.
20	Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.  BUND DES JÄGERS
Bevorzugtes Gelände	Stufe
Stufe O BONUS FÜR BEVORZUGTES GELÄNDE6	TEILE ERZFEIND Name
8	7777
13	Runden WE + Kreaturenart (WE minimum 1)
18	Teile halben Erzfeindbonus gegen eine einzelne Kreatur mit allen Verbündeten innerhalb 9m (als Bewegungsaktior)  Waldläufer- stufe 3 Druiden- stufe
TIEREMPATHIE Waldläufer-	FALLENKUNDE
BONUS stufe Sonstiges  = CH + +	TRAPS Waldläufer- Traps PRO TAG stufe today
Wie Diplomatie, aber verbessert die Einstellung eines Tieres	= ( ÷ 2 ) + WE
SPUREN LESEN  Waldläufer- Überlebenskunst	TRAP Waldläufer- SAVE DC stufe Sonstiges Extraordinary Trap Modifier
stufe Bonus	= 10 + ( ÷ 2 ) + WE + -2
Spuren lesen = ( ÷ 2 ) +	Stufe SNARE TRAP
	<u>)</u>
	5 🗆
	<b>7</b> -
	9 🗆
	11 🗆
	13 🗆
	15 🗆
	17 🗆
	19 🗆
ZAUBERSTÄBE	
# 000000000000000000000000000000000000	
* nnn nnn nn	
# 000 000 000 PM	
<u> </u>	
P	
Z 000 000 000	
# 000 000 000	
P	