

EMPIRICIST (INVESTIGATOR)

Livello
da Investigatore

ALCHIMIA

CD TS Estratti		Estratti al giorno	=	Estratti base	+	INT - 4	INT - 8	INT - 12
	1					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	2					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	3					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	4					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	5					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	6					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Extract Save DC = 10 + INT + Extract Level

ISPIRAZIONE

ISPIRAZIONE Livello
AL GIORNO da Investigatore Varie

= (÷ 2) + INT +

Ispirazione oggi ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

Aggiungi 1d6 a ogni prova di abilità
Including skill checks on which you take 10 or 20 **1 punto**

Aggiungi 1D6 alle Conoscenze, Linguistica o Sapienza Magica
Provided you have one rank in the skill

Aggiungi 1D6 a un tiro per colpire **2 punti**

Aggiungi 1D6 a un tiro salvezza **2 punti**

Livello **20** Apply the Inspiration bonus to any skill check, ability check or initiative without spending Inspiration points.

TRAPPOLE

Individuare trappole = + (÷ 2)

Percezione Livello da Investigatore

Disattivare trappole = + (÷ 2)

Disattivare Livello da Investigatore
Congegni

PERCEPIRE TRAPPOLE Livello da Investigatore
Livello **3** = ÷ 3 (per difetto)
Bonus ai tiri salvezza sui riflessi e alla CA contro le trappole

CEASELESS OBSERVATION

Livello **2** Use INT in place of the ability modifier for Disable Device, Perception, Sense Motive, and Use Magic Device checks; and for Diplomacy checks made to gather information.

UNFAILING LOGIC

Livello **4** **+2** Bonus to Will saves against illusion spells and spell-like abilities.

Use INT in place of WIS on Will saves for this round **1 punto**

Livello **8** **+4** Bonus to Will saves against illusion spells and spell-like abilities.

Livello **16** Immune to illusion spells and spell-like abilities.

MEMORIA STRABILIANTE

Livello **3** Può compiere tutte le prove di Conoscenze senza addestramento.

COMBATTIMENTO STUDIATO

Studiare il nemico come azione di movimento per aumentare l'attacco e il danno

INSIGHT BONUS Livello da Investigatore

= ÷ 2 (per difetto)

Livello **4** Per studiare lo stesso nemico entro 24 ore, consuma 1 ispirazione

COLPO STUDIATO Livello da Investigatore

d6 = (÷ 2) - 1 (per difetto)

Questo bonus al danno non è moltiplicato dal colpo critico.
Devi essere in grado di vedere chiaramente il bersaglio.

ESTRATTI

1

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

2

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

3

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

4

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

5

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

6

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

TALENTI DA INVESTIGATORE