

MOUNTAIN DRUID

Niveau de Druid - 2 = Forme Sauvage Niveau

DRUIDE

Niveau de Druid 1

Instinct naturel +2 en Connaissances (Nature) et Survie

Empathie sauvage Améliore l'attitude d'un animal

2

Mountaineer Bonus in mountain terrain, cannot be tracked

3

Surefooted No speed penalty on slopes, rubble or scree

4

Spire Walker Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing

Wild Shape Become any small or medium animal or giant

9

Mountain Stance Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move

13

Mountain Stone Become a weathered stony outcrop

15

Éternelle jeunesse Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	Sorts de base	Sorts supp.
0			SAG - 4
1			SAG - 4
2			SAG - 4
3			SAG - 4
4			SAG - 4
5			SAG - 4
6			SAG - 4
7			SAG - 4
8			SAG - 4
9			SAG - 4

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration = SAG + Niveau de Lancement de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

COMPAGNON ANIMAL

Nom du compagnon animal

Type de créature

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS D'EMPATHIE SAUVAGE

Niveau de druide

Divers

CHA +

MOUNTAINEER

MOUNTAIN BONUS

Niveau de druide

÷ 2

Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in mountain terrains.

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

Forme actuelle

SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PARCHEMINS

POTIONS