| <b>JUGGLER</b>   |                     | Niveau<br>de Barde | *                            | SORTS CONNUS                   |   |
|--|---------------------|--------------------|------------------------------|--------------------------------|---|
|  | (BARD               |                    | 40 24.40 1                   |                                |   |
| ×  |                     | SORTS              | *                            |                                | 0   |
| Sorts DD de sauvegarde Sorts _ Sorts _ Sorts supp.   |                     |                    |                              |                                |   |
| Connus   | du sort             | par jour           | de base 7 2 2                | _                              |   |
|  | 0                   |                    | CHA<br>CHA<br>CHA            |                                | 1   |
|  | 1                   |                    |                              |                                |   |
|  | 2                   |                    |                              |                                |   |
|  | 3                   |                    |                              |                                |   |
|  | 4                   |                    |                              |                                |   |
|  | 5                   |                    |                              |                                |   |
|  | 6                   |                    |                              |                                |   |
| DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort  |                     |                    |                              |                                |   |
| RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES  Les bardes peuvent porter une armure légère   |                     |                    |                              |                                | 3   |
| sans encourir de risque d'échec des sorts.   |                     |                    |                              |                                |   |
| ×  | PERFORM             | ANCE D             | E BARDE                      |                                |   |
| DUREE<br>PAR JO  |                     | iveau<br>Barde     | Divers                       |                                |   |
|  | - 2 . (             |                    | ).CHA.                       |                                | 4   |
|  |                     |                    | )+CIIA+                      |                                |   |
| Tours OOO OOO OOO Aujourd'hui OOO OOO OOO  |                     |                    | ]                            |                                | 000   |
| VOLONTE JET DE SAUNIVeau de Barde  |                     |                    |                              |                                |   |
|  | = 10 + (            |                    | ÷ 2 ) + CHA                  |                                | 5   |
| Niver  |                     |                    |                              |                                |   |
| Niveau Activer ou changer de représentation bardique par une action <del>de m</del> 7 à la place d'une action simple.          |                     |                    |                              | de mouv                        | rement,   |
| PERFORMANCES   |                     |                    |                              |                                | 6   |
| CONTRE-CHANT   |                     |                    |                              |                                |   |
| Contre les effets magiques qui dépendent du son.<br>Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance comme jet de     |                     |                    |                              | e sauved                       | arde  |
| DISTRACTION  |                     |                    |                              | NI.                            | FAST REACTIONS  |
| Contre les effets magiques qui dépendent de la vue.<br>Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la |                     |                    |                              | Niveau<br>'n nlac <b>l</b> a d |   |
| FASCINER Niveau  |                     |                    |                              | Niveau                         | Snatch Arrows. When using Deflect Arrows you may choose to catch the weapon instead of  |
|  | NCE MAX de Baro     |                    |                              | 5                              | deflecting it.  |
|  | =                   | ÷ 3                | (arrondi au supérieur)       | Niveau<br><b>11</b>            | You can use <b>Deflect Arrows</b> or <b>Snatch Arrows</b> a second time each round (with a -5 penalty on your second attack roll)       |
|  | Bonus cont          |                    | de charme et de compulsion   | Niveau<br>1 <b>17</b>          | You can use <b>Deflect Arrows</b> or <b>Snatch Arrows</b> a third time each round (with a -10 penalty on your third attack roll)        |
| +  | Bonus à l'a         | ttaque et aux      | c dommages                   | ×                              | COMBAT JUGGLING   |
| Niveau INSPIRATION TALENTUEUSE   |                     |                    | SE                           | Niveau<br>2                    | Can wield up to 3 Weapons or objects  |
| 3 +  |                     |                    |                              | 6                              | Can wield up to 4 Weapons or objects  |
| Niveau SUGGESTION  6 Suggère une action à une créature fascinée  |                     |                    | fascinée                     | 10                             | Can wield up to 5 weapons or objects  |
| Niveau CHANT FUNESTE   |                     |                    |                              | 14                             | Can wield up to 6 weapons or objects  |
| 8 Les  | s ennemis dans un I | rayon de 9m        | sont secoués                 | 18                             | Can wield up to 7 Weapons or objects  |
| Niveau INSPIRER LA GRANDEUR MAX AFFECTES   |                     |                    |                              | •                              | EVASION   |
| 9 2 x (d10 + CON) points de vie temporaires,<br>+2 à l'attaque, +1 aux jets de sauvegarde vig                                  |                     |                    | 1 aux jets de sauvegarde vig | Niveau<br>Jueur<br><b>2</b>    | Evasion, making a successful Reflex saving throw against an attack that normally deals half damage on a successful save does no damage. |
| Niveau MELODIE EFFRAYANTE  14 Les ennemis sont éffrayés et fuient devant votre performance                                     |                     |                    |                              | Niveau<br>12                   | Improved Evasion, take half damage on a failed Reflex save.   |
| Niveau INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES   |                     |                    |                              | `                              | TOUCHE-À-TOUT   |
| +4 à tous les jets de sauvegarde<br>+4 bonus d'esquive à la CA   |                     |                    |                              | Niveau                         | Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé  |
| Niveau SUGGESTION DE MASSE 18 Suggère des actions à des créatures déjà fascinées   |                     |                    |                              | 10<br>Niveau<br>16             |   |
| Niveau PERFORMANCE MORTELLE  20 Cause la mort d'un ennemi par un excès de Joie ou de Tristesse                                 |                     |                    |                              | Niveau                         | Peut "Faire 10" avec n'importe quelle compétence  |