

Livello
da Monaco

PUGNO STORDENTE	Livello	Livelli
AL GIORNO	da Monaco	non da Monaco

SALVEZZA Livello
TEMPRA CD da Monaco

$$\boxed{} = 10 + \left(\div 2 \right) + \text{SAG}$$

**PERFORMANCE
PER DAY** = Livello
da Monaco + **SAG**

Trattato come un Esterno
 Livello **20** Immune a Charmare Persone e altri effetti
 che bersagliano i non Esterni
 Riduzione del danno **10/caotico**

Livello Talenti
da Monaco bonus

1	■	d6 d4 / d8	Bonus alla Classe Armatura Advice Colpo senz'armi Pugno Stordente	Ispirare Coraggio Tratta mani, piedi, ginocchia e gomiti come armi Stordire (o altro effetto) il bersaglio per un round
2			Insightful Strike	Usa SAG invece di FOR/DES per le armi del monaco
3			Advice 2 Addestramento alle manovre Mente Lucida	Ispirare Competenza Usa il livello da monaco al posto del BAB per calcolare +2TS contro ammalimento
4		d8 d6 / 2d6	Riserva Ki (Magica) Caduta lenta 3 m	Tratta gli attacchi senz'armi come armi magiche Riduzione altezza di caduta effettiva vicino ai muri
5			Salto in Alto Purezza del Corpo	Aggiungi il liv. da Monaco ad Acrobazia per i salti +20 Prove per i salti - 1 punto Ki Immune a tutte le malattie
6			Mystic Wisdom Slow Fall 9 m	Grant bonus to an ally - 1 ki point
7			Integrità del corpo	Curare le proprie ferite - 1 punto Ki
8		d10 d8 / 2d8	Caduta lenta 12 m	
9			Advice 3	Ispirare Grandezza
10			Riserva Ki (Legale) Caduta lenta 15 m	Tratta gli Attacchi senz'armi come Armi legali
11			Corpo Adamantino	Immune a tutti i veleni
12		2d6 d10 / 3d6	Passo abbondante Mystic Wisdom 2 Caduta lenta 18 m	Infilarsi magicamente fra gli spazi - 2 punti Ki Grant bonus to allies in 30ft - 1 ki point
13			Anima adamantina	Resistenza Inc.
14			Caduta lenta 21 m	
15			Palmo tremante	Morte ritardata
16		2d8 2d6 / 3d8	Riserva Ki (di Adamantio) Caduta lenta 24 m	Tratta gli Attacchi senz'armi come armi di adamantio
17			Corpo senza tempo Lingua del Sole e della Luna	Nessuna penalità relativa all'età o invecchiamento arti Parlare con ogni creatura vivente
18			Mystic Wisdom 3 Caduta lenta 27 m	Grant more abilities to allies - 2 punti ki
19			Corpo vuoto	assumere Forma eterea per 1 minuto - 3 punti Ki
20		2d10 2d8 / 4d8	Perfezione interiore Caduta lenta qualsunque distanza	Trattato come Esterno

Livello 6	Grant a single ally within 30ft:	1 ki point
Livello 12	Grant all allies within 30ft: Grant a single ally within 30ft: Evasion, Fast Movement, High Jump, Purity of Body, Slow Fall	1 ki point
Livello 18	Grant all allies within 30ft: Evasion, Fast Movement, High Jump, Purity of Body, Slow Fall Grant a single ally within 30ft: Diamond Body, Diamond Soul, Improved Evasion	2 punti ki 2 punti ki

RISERVA KI CAPACITÀ

CAPACITÀ $\text{Livello da Monaco} \div 2$ **RISERVA KI**

$\boxed{} = \left(\div 2 \right) + \text{SAG}$

$\begin{array}{cc} \square\square\square & \square\square\square \\ \square\square\square\square & \square\square\square\square \\ \square\square\square\square & \square\square\square\square \end{array}$

Movimento attraverso spazi minacciati
CD Acrobazia = DMC Avversario

Movimento attraverso lo spazio del nemico	a metà velocità
CD Acrobazia = 5 + DMC Avversario	+3 m al movimento a velocità piena

SALTO IN LUNGO	Distanza	1,5 m	3 m	4,5 m	6 m	7,5 m	9 m	10,5 m	12 m	13,5 m	15 m	16,5 m
	CD	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55
SALTO IN ALTO	Distanza	0,3 m	0,6 m	1 m	1,2 m	1,5 m	1,8 m	2,1 m	2,4 m	2,7 m	3 m	3,3 m
	CD	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44
AGGRAPPARSI	CD	TS Riflessi 20			se fallisci un salto di 4 o meno							
CADUTA	CD	15 Acrobazia			ignorare il danno da caduta di 3 m							