

WEAPON ADEPT

Уровень Монаха

(МОНАХ)

БОНУС КЛАССА ЗАЩИТЫ

КЗ БОНУС

+

КЗ

ЗБМ БОНУС

+

ЗБМ

Уровень Монаха

Уровень Монаха

МУД

+

(

÷ 4

)

(Округлять к меньшему)

Бонус применим, когда не надета броня, нет перегрузки и не беспомощен.

PERFECT STRIKE

PERFECT STRIKE PER DAY

Уровень Монаха

Уровни Не монаха

=

+

(

÷ 4

)

(Округлять к меньшему)

PERFECT STRIKE TODAY

Уровень Монаха

Уровни Не монаха

=

+

(

÷ 4

)

(Округлять к меньшему)

Announce before making an attack using a kama, nunchaku, quarterstaff, sai or siangham. Roll the attack twice, and take the higher result. If one attack is within critical threat range, the other is the confirmation roll.

WAY OF THE WEAPON MASTER

Оружие

БОНУСНЫЕ ЧЕРТЫ

Уровень

1

☐ Импровизация

☐ Отражение стрел

☐ Улучшенный Захват

☐ Метатель

☐ Боевые Рефлексы

☐ Уклонение

☐ Скорпиона

Уровень

6

☐ Кулак Горгоны

☐ Улучш. Напор

☐ Улучшенное обезоруживание

☐ Улучш. Подсечка

☐ Улучшенный Финт

☐ Мобильность

Уровень

10

☐ Улучш. Крит. удар

☐ ЛОВЛЯ СТРЕЛ

☐ Гнев Медузы

☐ Атака на Ходу

ЦЕЛОСТНОСТЬ ТЕЛА

ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ

Уровень Монаха

7

=

АЛМАЗНАЯ ДУША

СОПРОТИВЛЕНИЕ

Уровень Монаха

13

= 10 +

ДРОЖАЩАЯ ЛАДОНЬ

ДНЕЙ ДРОЖАНИЯ

Уровень Монаха

дней

=

СТОЙКОСТЬ КС СПАСА

Уровень Монаха

15

= 10 +

(

÷ 2

)

+

МУД

СОВЕРШЕНСТВО

Считается пришельцем

Уровень

20

Иммунитет к Очарованию Персоны и другим эффектам, цель которых - не пришельцы.

Сокращение урона 10/хаос

МОНАХ

Урон Безоружной Атаки

Бонус к классу брони

Шквал Ударов

Безоружная атака

Perfect Strike

Полнораундовая действие для дополнительных атак

Руки, ноги, колени и локти считаются оружием

Roll attack twice when using a monk weapon

1

■

d6

d4 / d8

2

■

Way of the Weapon Master

Weapon Focus for one monk weapon

3

■

Быстрое Передвижение +10фт

Тренировка маневра

Спокойный Разум

Исп. уровень монаха вместо ББА для расчета ББМ

+2к спасброскам против очарования

4

■

d8

d6 / 2d6

Запас Ки (магия)

Замедление падения 12 фт

Безоружные атаки считаются магическими.

Использовать стены для замедления падения

5

■

Прыжок в высоту

Чистое Тело

Добавить уровень монаха к проверкам Акробатики при прыжках

+20к проверкам прыжков 1 очко ки

Иммунитет к болезням

6

■

Быстрое Передвижение +20фт

Замедление падения 30 фт

Way of the Weapon Master 2

Weapon Specialisation for the same monk weapon

7

■

Целостность Тела

Исцелить собственные раны - 2 очка ки

8

■

d10

d8 / 2d8

Замедление падения 70 фт

9

■

Уворот

Быстрое Передвижение +30фт

Избежать урона полностью при успешном спасброске реакции

10

■

Запас Ки (порядок)

Замедление падения 50 фт

Безоружные атаки считаются оружием порядка

11

■

Алмазное Тело

Иммунитет ко всем ядам

12

■

2d6

d10 / 3d6

Широкий шаг

Быстрое Передвижение +40фт

Замедление падения 60 фт

Магическое движение между квадратами - 2 очка ки

13

■

Алмазная Душа

Сопр. магии

14

■

Замедление падения 70 фт

15

■

Дрожащая Ладонь

Быстрое Передвижение +50фт

Смерть с задержкой

16

■

2d8

2d6 / 3d8

Запас Ки (адамантин)

Замедление падения 80 фт

Безоружные атаки считаются адамантиновым оружием

17

■

Uncanny Initiative

Язык Солнца и Луны

Choose your own initiative roll

Общение с любым живым существом

18

■

Быстрое Передвижение +60фт

Замедление падения 70 фт

19

■

Пустое Тело

Обрести состояние эфирности на 1 минуту - 3 очка ки

20

■

2d10

2d8 / 4d8

Pure Power

Замедление падения Без ограничений

+2 to Strength, Dexterity and Wisdom score

ЗАПАС КИ

ЗАПАС КИ ПРЕДЕЛ

Уровень Монаха

=

(

÷ 2

)

+

МУД

ЗАПАС КИ

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

АКРОБАТИКА

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ УГРОЖАЕМЫЙ КВАДРАТ

КС Акробатики = Вражеская ЗБМ

с 1/2 скоростью

+10 к передвижению на полной скорости

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ КВАДРАТ ПРОТИВНИКА

КС Акробатики = 5 + Вражеская ЗБМ

с 1/2 скоростью

+10 к передвижению на полной скорости

ДЛИННЫЙ ПРЫЖОК

Расстояние

5фт

10фт

15фт

20фт

25фт

30фт

35фт

40фт

45фт

50фт

55фт

ПРЫЖОК В ВЫСОТУ

Расстояние

1фт

2фт

3фт

4фт

5фт

6фт

7фт

8фт

9фт

10фт

11фт

Навык акробатики +4а каждые 10фт передвижения свыше 30фт

ЗАЦЕПИТЬСЯ

КС

Спас реакции

20

если прыжок провален на 4 и меньше

ПАДЕНИЕ

КС

Акробатика

15

игнорировать первые 10фт падения