MANOEUVRE Nível de				``	MONGE										
MASTER					Dano de Vivelldento Bônus Ataque										
		(MONGE)		Monge		Desarmado									
CA BO	BÔNUS I	*	E ARMADURA Nível de	1	•	peq / gde <b>d6 d4 / d8</b>	Flurry of Mar Ataque Desa Stunning Fis	rmado	L T	Jse a full atta rata mãos, p Stun (or othe	és, joelhos	e cotovel	os como a		
+	CA	?	Monge	2			Evasão		A	void all dam	age on suc	cessful re	flex save		
	Bônus DMC	`	Arredonda para Baixo)	3			Fast Moveme Treinamento Manoeuvre D	de Manobras	s Ì	concede <b>+4</b> p Jse o nível do staque de op	o monge no	lugar de l	<b>BBA</b> para	ar) calcular <b>BMC</b>	
×			cumbered and not helpless	4		<b>d8</b> d6/2d6	Piscina de K Reliable Man			ratarataques Roll twice for			armas mág	gicas	
STUN PER I		Monge	Non-Monk Levels	5			Salto Alto		+	<b>20</b> para teste	es de saltar	- 1 ki por	ito	bacia para salt	
	=	: +(	÷ 4 )	<u> </u>			Meditative M			dciona <b>VO</b> I					
		STUNNING FIST	T (Arredonda para Baixo)	6			Movimento F	Rápido <b>+6m</b>	(	concede <b>+8</b> p	ara testes	de acroba	cias e salt	ar)	
RESIS	STÊNCIA F	ORTITUDE Nível ( Mong		7			Wholeness o	f Body	ŀ	leal your ow	n wounds -	2 ki point	s		
	=	10 + (	÷ 2 ) + SAB	8		<b>d10</b> d8/2d8									
Nível <b>1</b>	Stunned	unned Sem ação nesta rodada Perde <b>DES</b> e ganha <b>CA</b> ; -2 <b>CA</b>		9				Evasão Aprimorada Avoid half damage on t Fast Movement +9m (concede +12para test				ailed reflex save es de acrobacias e saltar)			
	Fadiga			10			Piscina de K	I (leal)	Considera ataque desarmado como Arma Leal						
8	Sickened	-2 Strength and Dexterity		11			Sweeping Manoeuvre			Make a manoeuvre against two enemies OR two manoeuvres against the same enemy					
12	Staggered	saving throws, skill May make a standar but not both	*	12		2d6 d10/3d6	•			Slip magically between spaces - 2 ki points (concede +16para testes de acrobacias e saltar)					
16	Cego	Lose <b>DEX</b> bonus to <b>AC</b> ; -2 <b>AC</b> -4 on <b>STR</b> , <b>DEX</b> skills, opposed Perception		12	13 Alma de Diamante Resistência a Magia						-				
	ou	50% miss chance w DC 10 Acrobatics to	hen attacking move more than half speed	<u> </u>	_		7							-	
	Deafened -4 initiative; 20% miss -4 on opposed Percept automatically fail Perc Paralizado Sem ação nesta rodad:			14				Whirlwind Manoeuvre Make one manoeuvre against all adjacent enem							
20				15		. 10	Movimento Rápido 15m		(	(concede <b>+20</b> para testes de acrobacias e saltar)					
	Perde <b>DES</b> e ganha <b>CA</b> ; -2 <b>C TALENTO BÔNUS</b>			16		2d8 2d6/3d8	Piscina de K	Piscina de KI (adamante) Trata o ataque desar			e desarmad	mado como arma de adamante			
	□ Catch o	off-guard 🗆 F	Reflexos em Combate	17			Corpo Atemp Tongue of th	ooral e Sun and Mo		lo age penal Speak with ar			g		
Nível <b>1</b>	□ Desvia	-	□ □ Esquiva	18			Movimento Rápido <b>+18m</b>		(	(concede <b>+24</b> para testes de acrobacias e saltar)					
	<ul><li>□ Agarrar Aprimorado</li><li>□ Estilo Escorpion</li><li>□ Throw Anything</li></ul>			19			Corpo Vazio		A	ssume ether	real state fo	or 1 minut	e - <b>3 ki po</b>	ints	
		☐ Improved		20		2d10 2d8 / 4d8	Perfect Self		Т	reated as ou	ıtsider				
	☐ Gorgon's Fist ☐ Improved Bull Rush		FLURRY OF MANOEUVRES										7		
Nível		☐ Improved Disarm ☐ Improved Feint			Eiret	oomhat man	oouwro	BMC -2		rt of a full at					
6		☐ Improved Trip ☐ Mobilidade		1 8	combat manueuvies at a penaity to C				alty to CI	ИB.					
	□ Greater □ Greater			15	Third	combat mai	noeuvre	-7							
	☐ Improv		Medusa's Wrath	×				Pisc	cina d	e KI				*	
Nível			Ataque em Movimento	Reserv			al da Manga						Piscina	do KI	
10	□ Strike				JIDAL	¬ (	el de Monge	)	A TO						
*		EGRIDADE CO	ORPORAL .			= (		2 ) + 5/	AB						
Nível	PONTOS I	<b>DE CURA</b> Nível de Mon	ige						ROBAC						
7		MOVER-SE POR QUADRADOS AMEAÇADOS com metade da velocidade  CD de Acrobacia = do Oponente MCD +3m ao mover-se em velocidade máxima											ima		
•	A	LMA DE DIAN	MANTE	MOV	ER-SE		de Acrobacia				etade da ve o mover-se		dade máxi	ima	
Nível	MAGIA RI	ESITÊNCIA Níve	l de Monge				ia 1.5m 3m			7.5m 10m	10.5m 1				
13		= 10 +		PULO	LON		CD 5 10			25 30	35 4	10 45		55	
`	Total 1	PERFECT SI	ELF	PULO	ALTO		cia 30cm 0.6 CD 4 8	12 1	16 2	.5m 1.8m 20 24	28 3	2.4m 2.7 32 36	40	3.3m 44	
	Immune to 0	Charm Person and ot	her effects that	SEGU	RAR	NA BORD	Acrobacia AD 20 Reflexo			10ft of your o pulo em 4			e 30ft		

QUEDA

CD 15 de Acrobacia

ignora 3m de dano por queda

Damage reduction 10/chaotic

saltar