

Poziom
Smoczego
Szamana

AURY ZNANE

1

- ☐ Kwas ☐ Elektryczność
☐ Ogień ☐ Zimno
☐ Inne:

Auras
Known

PLAYERS HANDBOOK 2

- | | | |
|--|----------------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> Energy Shield | <input type="text" value="x 2"/> | pts returned energy damage (when hit in <i>melée</i>) |
| <input type="checkbox"/> Moc | <input type="text"/> | Melée damage |
| <input type="checkbox"/> Presence | <input type="text"/> | Bluff, Diplomacy, Intimidate |
| <input type="checkbox"/> Odporność | <input type="text" value="x 5"/> | Resistance to selected energy type |
| <input type="checkbox"/> Senses | <input type="text"/> | Listen, Spot, Initiative |
| <input type="checkbox"/> Twardość | <input type="text"/> | Damage reduction /magic |
| <input type="checkbox"/> Vigour | <input type="text"/> | Hit points of fast healing (when under half hit points) |

DRAGON MAGIC

- | | | |
|-------------------------------------|----------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> Energy | <input type="text"/> | DC on selected energy type |
| <input type="checkbox"/> Insight | <input type="text"/> | Odszyfrowywanie Zapisków, Wiedza i Czarostwo |
| <input type="checkbox"/> Moc | <input type="text"/> | Poziom czarującego aby przełamać odporność na czary |
| <input type="checkbox"/> Resolve | <input type="text"/> | Concentration, saves against fear, paralysis and sleep effects |
| <input type="checkbox"/> Stamina | <input type="text"/> | Constitution checks; Fortitude saves |
| <input type="checkbox"/> Swiftiness | <input type="text"/> | Climb, Jump, Swim |
| | <input type="text" value="x 5"/> | Climbing, flying and swimming speeds |

**AURA BONUS
MULTIPLIER**

Poziom Smoczego Szamana

$$\boxed{} = \left(\div 5 \right) + 1 \quad (\text{Zaokrąglj w dół})$$

RÓŻDŹKI

LADUNKI # 











ADUNKI # 

ADUNKI # 

[illegible]

#

TOTEM DRAGON

Charakter	<input type="checkbox"/> Czarny	<input type="checkbox"/> Niebieski	<input type="checkbox"/> Brass	<input type="checkbox"/> Bronze	<input type="checkbox"/> Miedź	<input type="checkbox"/> Złoto	<input type="checkbox"/> Zielony	<input type="checkbox"/> Czerwony	<input type="checkbox"/> Srebro	<input type="checkbox"/> Biały
 <p> PRAWOZŁONY DOBRY CZARNY CZYNY </p>										

DRACONIC ADAPTATION

<p>Od 3. Poziomu:</p> <p><input type="checkbox"/> Activate ability</p> <p>Od 13 poziomu:</p> <p><input type="checkbox"/> Share effect with allies within 30 ft</p>	<p>Oddychanie Wodą (zawsze aktywne)</p>	<p>Ventriloquism (na życzenie)</p>	<p>Odporność na Żywi (na życzenie)</p>	<p>Oddychanie Wodą (zawsze aktywne)</p>	<p>Pajęcza Wspinaczka (na życzenie)</p>	<p>Oddychanie Wodą (zawsze aktywne)</p>	<p>Oddychanie Wodą (zawsze aktywne)</p>	<p>Treasure Seeker (skill bonus)</p>	<p>Feather Fall (na życzenie)</p>	<p>Chodzenie po Łodź (zawsze aktywne)</p>	
<p>Equivalent Level</p>		<p>1</p>	<p>1</p>		<p>2</p>				<p>1</p>		
<p>Rz. Obr. = 10 + CHA + Odpowiadający poziom</p>		<div></div>	<div></div>		<div></div>				<div></div>		

ODDECH

	Promień Kwasu	Pomień Elektryczno	Promień Ognia	Pomień Elektryczno	Promień Kwasu	Stożek Ognia	Cone of Acid	Stożek Ognia	Stożek Zimna	Stożek Zimna
Zasięg	Od 4 poziomu: <input type="checkbox"/> 9m Od 12 poziomu: <input type="checkbox"/> 18m Od 20 poziomu: <input type="checkbox"/> 36m					Od 4 poziomu: <input type="checkbox"/> 15 ft Od 12 poziomu: <input type="checkbox"/> 9m Od 20 poziomu: <input type="checkbox"/> 18m				

ODDECH OBRAŻENIA

Poziom
Smoczego
Szamana

$$k6 = \left(\frac{\text{Ozamlana}}{\div 2} \right)$$

RZ. OBR.
REFLEKST

Poziom
Smoczego
Szamana

$$\boxed{} = 10 + \left(\frac{\text{Szamanda}}{} \div 2 \right) + \text{BD}$$

(Zaokrąglane w dół)

TOUCH OF VITALITY

**LECZENIE
DZIENNE**

Poziom Smoczego Szamana

Inne

$$\boxed{\text{pw}} = \left(2 \times \frac{\text{Szczegółowa}}{\text{Punkty Wylczone}} \times \text{CHA} \right) + \frac{\text{Punkty Wylczone}}{\text{Punkty Wylczone}}$$

Healing Effects

Cost (healing points)

Dazed, Fatigued, Sickened

5

Exhausted, Nauseated, Poisoned, Stunned

10

Blinded, Deafened, Diseased

20

ZWOJE

[illegible]**MIKSTURY**[illegible]