FALAR COM ANIMAL

(BARDO)

Nível do Bardo

MAGIAS

Magias Conhecidas	Teste de Resistência CD		Magias por dia	= Base Magia	+ Magias Bônus (CAR / CAR -4 / CAR - 8 / CAR -12)
		0			
		1			
		2			
		3			
		4			
		5			
		6			

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

FALHA ARCANA LIMIAR

% Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de falha Arcana.

ATUAÇÂO DE BARDO

DURAÇÃO POR DIA PER DAY

Nível do Bardo — Outros

rds = 2 + (× 2) + CAR +

Rodadas Hoje

VONTADE RESISTÊNCIA CD

Nível do Bardo

= 10 + (÷ 2) + CAR

Nível 7 Começar ou trocar uma atuação de bardo como uma ação de movimento,ao invés de ação padrão.

ATUAÇÃO

MÚSICA DE PROTEÇÃO
Counter magical effects that depend on sound.
Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

DISTRAÇÃO
Contra efeitos mágicos que dependem da visão. Aliados com 10m usam Jogar Atuação no lugar de resistencias

INSPIRAR CORAGEM
+ Bonus against charm and compulsion effects
Bônus de ataque e rolagens de dano

Nível 3 **PERFORMANCE SUÁVE**
Use a performance roll to influence animals

Nível 5 **ATRAIR RATOS**
Invocar **5** 1d6 **11** 2d6 **17** 3d6 rats

Nível 6 **SUGESTÃO**
Suggest actions to one already fascinated creature

Nível 8 **DIRGE OF DOOM**
Cause enemies within 30ft to become shaken

Nível 9 **INSPIRAR GRANDEZA** AFETADOS MAX
2 × (d10 + **CON**) temporary hit points,
+2 attack, +1 fortitude save

Nível 12 **PERFORMANCE SUÁVE**
Mass Cure Serious Wounds
Removes the fatigued, sickened and shaken conditions

Nível 14 **FRIGHTENING TUNE**
Enemies are frightened and flee your performance

Nível 15 **INSPIRAR HEROISMO** AFETADOS MAX
+ 4 to all saving throws
+ 4 to AC

Nível 18 **SUGESTÃO EM MASSA**
Suggest actions to already fascinated creatures

Nível 20 **ATUAÇÃO MORTAL**
Cause an enemy to die of joy or sorrow

MAGIAS CONHECIDAS

0

Invocar Aliado da Natureza I — **1**

Invocar Aliado da Natureza II — **2**

Invocar Aliado da Natureza III — **3**

Invocar Aliado da Natureza IV — **4**

Invocar Aliado da Natureza V — **5**

Invocar Aliado da Natureza VI — **6**

CONHECIMENTO DE BARDO

CONHECIMENTO BÔNUS

Nível do Bardo — Outros

= (÷ 2) +

Apply this bonus to all knowledge skills
Bardos pode usar todas as perícias de conhecimento sem treinam

AMIGO ANIMAL

Nível	TIPO DE ANIMAL
1	
5	
7	
11	

+4 para Adestrar um Animal do tipo escolhido
These animals are at worst indifferent to the bard, and never attack without provocation
Animal companions and magically controlled animals must pass an opposed Charisma check to attack

Nível 5 Speak With Animals at will for a chosen type

ATUAÇÃO VERSÁTIL

	Use bônus no lugar de...		Use bônus no lugar de...
☐ **Atuar**	Blefar, Disfarçar	☐ **Oratória**	Diplomacia, Sentir Motivação
☐ **Comédia**	Blefar, Intimidar	☐ **Percussion**	Adestrar Animal, Intimidar
☐ **Dance**	Acrobacia, Voar	☐ **Cantar**	Blefar, Sentir Motivação
☐ **Keyboard Instruments**	Diplomacia, Intimidar	☐ **Corda**	Blefar, Diplomacia
		☐ **Wind Instruments**	Diplomacia, Adestrar Animal

Outro;

☐ _____ _____

☐ _____ _____

☐ _____ _____

JACK OF ALL TRADES

Nível 10 Usar qualquer perícia como se você fosse treinado

Nível 16 Todas as habilidades são consideradas perícias de classe

Nível 19 Able to take 10 on any skill