TESORERÍA

Fondos Tesorería ___,___,___ bp

Monthly expenditure ___,___ bp −

Monthly income ___,___ bp +

Next month ___,___,___ bp

CALENDARIO

Sarenith · Erastus · Arodus · Rova · Lamashan · Neth · Kuthona · Abadius · Calistril · Pharast · Gozran · Desnus

FINANZAS DEL REINO

MANTENIMIENTO

ESTABILIDAD Con éxito, -1 al malestar o añade 1 pc; con fallo, +1 al malestar; Con fallo por +4, +d4 malestar — ☐ 1 bp +

CONSUMO

GASTOS — Promociones FESTIVALES Misc

_____ = _____ + _____ + _____ — ___,___ bp −

EN VERANO — Tamaño Pueblos Granjas

☀ bp = ⬡ + _____ − (_____ × 2)

EN INVIERNO — Tamaño Pueblos Granjas

❄ bp = ⬡ + _____ − _____ — ___,___ bp −

DESORDEN

+2 malestar si la tesorería está vacía
+1 malestar por cada atributo (Economía, Lealtad o Estabilidad) que sea negativo
El Ejecutor Real puede reducir el malestar en 1, pero debe hacer una prueba de lealtad o perder 1 de lealtad
Si el malestar es mayor que 10, abandona el hexágono
Si el malestar llega a 20, el Reino cae en la anarquía

EDICTOS

ASIGNAR LIDERAZGO Ajusta las pruebas del reino

HEXÁGONOS Reclamar y abandonar hexágonos ☐ por turno — ___,___ bp −

TERRENO Construye granjas, caminos, minas, et ☐ por turno — ___,___ bp −

ASENTAR Crea nuevas ciudades ☐ por turno — ___,___ bp −

EDIFICIOS Añade edificios a las ciudades ☐ por turno — ___,___ bp −

MILITAR Crea unidades armadas (viene de — ___,___ bp −

INGRESOS

RETIRAR Gana 2000po por bp. Incrementa malestar en 1, y haz prueba de Lealtad — ___,___ bp −

DEPÓSITO 4000po en bienes de consumo y tesorería y gana 1 bp — ___,___ bp +

OTROS INGRESOS — ___,___ bp +

IMPUESTOS Ingresos del Reino = Prueba Economía ÷ 3 — ___,___ bp +

Bueno: +2 Lealtad
Caótico: +2 Lealtad

Legal: +2 Economía
Neutral: +2 Estabilidad
Malo: +2 Economía

EDICTOS

PROMOCIONES

☐	**Ninguno**	-1 Estabilidad
☐	**Símbolo**	+1 Estabilidad, +1bp consumo
☐	**Estandar**	+2 Estabilidad, +2bp consumo
☐	**Agresivo**	+3 Estabilidad, +4bp consumo
☐	**Expansionista**	+4 Estabilidad, +8bp consumo

IMPUESTOS

☐	**Ninguno**	+1 lealtad
☐	**Ligero**	+1 economía, -1 lealtad
☐	**Normal**	+2 economía, -2 lealtad
☐	**Pesado**	+3 economía, -4 lealtad
☐	**Abrumador**	+4 economía, -8 lealtad

FESTIVALES

☐	**Ninguno**	-1 lealtad
☐	**1**	+1 lealtad, +1bp consumo
☐	**6**	+2 lealtad, +2bp consumo
☐	**12**	+3 lealtad, +4bp consumo
☐	**24**	+4 lealtad, +8bp consumo

POBLACIÓN

TAMAÑO REINO

⬡ El número de hexágonos de 12 millas que el Reino controla

0–25	☐ Baronía
26–100	☐ Ducado
101–	☐ Reino

POBLACIÓN REINO

☺ = (250 × ⬡ Tamaño) + Población Total Ciudad

CD COMANDAR

☐ = 20 + ⬡ Tamaño + _____ Distritos + _____ Misc

NIVEL MALESTAR

☐ Penaliz. aplican a economía, lealtad y estabilidad
A partir de 10, empieza a perder control de hexágonos
A partir de 20, todas Salv. caen a 0 y el Reino no puede actuar

TESORERÍA

Fondos Tesorería ___,___,___ bp