

LYCANTHROPE FORMA HIBRIDA

Habilidades				
Base	Animal		Modificador	Temporário
FOR	FOR	+ 2	FOR	
DES	DES		DES	
CON	CON	+ 2	CON	
INT	INT		INT	
SAB	SAB	+ 2	SAB	
CAR	CAR	- 2	CAR	

Use your base or animal score, whichever is higher

VELOCIDADE			Deslocamento Temporário	
m	m²		m	m²

MANOBRAS DE COMBATE

MANOBRAS DE COMBATE				
BÔNUS	Modificador de Tamanho	Outros		
BMC	=	+ FOR +		

MANOBRAS DE COMBATE				
DEFENSIVA	Modificador de Estabilidade	Bônus BASE DE Defesa	Modificador de Tamanho	Bônus Moral
DMC	=	10 + FOR + DES +		

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA				
CA	Armadura Natural	Modificador de Tamanho	Outros	Temporário
CA	=	12 + DES +		

DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA				
CA	=	12 / +		

TOQUE CLASSE DE ARMADURA				
CA	=	12 + DES / -		

CA Temporária Resistência Mágica Redução de Dano

CA	/ prata
----	---------

HABILIDADE ESPECIAL

Tipo da Criatura Modificador de Tamanho

ATAQUES				
Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	
m m²				
Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	
m m²				
Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	
m m²				
Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	
m m²				

MANOBRAS DE COMBATE				
BÔNUS	Modificador de Tamanho	Outros		
BMC	=	+ FOR +		

TESTES

Fortitude Resistência				
FORT	=	CON +		

VONTATE RESISTENCIA				
VONTATE	=	SAB +		

LYCANTHROPE

+2 SABe - CARem todas as três formas

☐ NATURAL LYCANTHROPE

Redução de Dano: 10 / prata

Change shape as a move action.

☐ AFFLICTED LYCANTHROPE

Redução de Dano: 5 / prata

Change shape as a full-round action, given a fortitude save:

para forma híbrida ou animal: CD 15 CD 10
para forma humanoide: CD 20 CD 25

Revert to base form at dawn or after 8 hrs rest.

LYCANTHROPE FORMA ANIMAL

Habilidades				
Base	Animal		Modificador	Temporário
FOR	FOR	+ 2	FOR	
DES	DES		DES	
CON	CON	+ 2	CON	
INT	INT		INT	
SAB	SAB	+ 2	SAB	
CAR	CAR	- 2	CAR	

Use your base or animal score, whichever is higher

VELOCIDADE			Deslocamento Temporário	
m	m²		m	m²

MANOBRAS DE COMBATE

MANOBRAS DE COMBATE				
BÔNUS	Modificador de Tamanho	Outros		
BMC	=	+ FOR +		

MANOBRAS DE COMBATE				
DEFENSIVA	Modificador de Estabilidade	Bônus BASE DE Defesa	Modificador de Tamanho	Bônus Moral
DMC	=	10 + FOR + DES +		

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA				
CA	Armadura Natural	Modificador de Tamanho	Outros	Temporário
CA	=	12 + DES +		

DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA				
CA	=	12 / +		

TOQUE CLASSE DE ARMADURA				
CA	=	12 + DES / -		

CA Temporária Resistência Mágica Redução de Dano

CA	/ prata
----	---------

HABILIDADE ESPECIAL

Tipo da Criatura Modificador de Tamanho

ATAQUES

Alcance

Bônus de Ataque

Dano

Crítico

m

m²

Alcance

Bônus de Ataque

Dano

Crítico

m

m²

Alcance

Bônus de Ataque

Dano

Crítico

m

m²

Alcance

Bônus de Ataque

Dano

Crítico

m

m²

MANOBRAS DE COMBATE				
BÔNUS	Modificador de Tamanho	Outros		
BMC	=	+ FOR +		

TESTES

Fortitude Resistência				
FORT	=	CON +		

VONTATE RESISTENCIA				
VONTATE	=	SAB +		

LYCANTHROPE

Alterar Forma

Equipment does not meld between Humanoid and Hubrid forms, but does with Animal form.

CURSE OF LYCANTHROPY

A natural lycanthrope's bite afflicts the victim with afflicted lycanthropy.

CD 15 to negate

A dose of wolfsbane grants another fortitude save.

LYCANTHROPIC EMPATHY

Can communicate with related animals.

+4 to Diplomacy to alter an animal's attitude