SEA SINGER (ivel do Bardo				MAGIAS CONHECIDAS				
(BARDO)								
Magias	Teste de	AGIAS Magias	Base + Magias Bônus				0 —	
	Besistência CD	por dia	Magia 4 8 2					
	0		CAR					
	1						1	
	2							
	3						- 888	
	4							
	5		+++				2	
	6							
Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia								
FALHA	ARCANA LIMIAR							
	% Bardos pode	em vestir aı	maduras leves sem risco	de falha Arc	cana.		3	
	PERFORMA	NCE DE	BARDO -					
DURAÇ.			Outros				- 000	
POR DI	OR DÍA							
rds = 2 + (× 2) + CAR +								
Rodada					4			
Hoj VONTA	^e □□□ □□□ DE RESISTÊNCIÑi		0					
	= 10 + (÷ 2) + CAR					
5								
Nível Começar ou trocar uma atuação de bardo como uma ação de m ovimento,ao invés de ação padrão.								
	PERFO	RMAN	TFS					
SEA SH		INVITALLA	510					
Counter exhaustion, fatigue, nausea and sickness. Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw								
DISTRA		ince ron in p	nace of a saving throw					
Contra ef	eitos mágicos que de _l			X		WORL	D TRAVELLER	
			e no lugar de resistencias	CONHE	CIMENT O ível	do Bardo Out	tros Aplica este bônus para todos os Conhecimentos (geografia), (n	
FASCIN MÁXIN	I AR Nível do Bar IA AUDIÊNCIA	'do		BÖNUS)		
	=	÷ 3	(A - l - l 0'-)		= (÷ 2) +	You can reroll one of these skill checks, but you must take the second result	
			(Arredonda para Cima)	•		S	SEA LEGS	
INSPIRAR CORAGEM Bonus against charm and compulsion effects				Nível	+4		ring throws against air and water effects, and any	
+	Bônus de ataque e rolagens de dano					effect that may trip,		
Nível STILL WATER				2	+2 Bonus applies to CMD against grapple, overrun or trip			
Calm waters within 30ft, reducing swim DCs by your level Perform for 10 rounds to extend the effect for an hour				*	FAMILIAR			
	HISTLE THE WIN est Of Wind; play for 5		extend for 1 minute	Nível 2				
	vel DIRGE OF DOOM 8 Cause enemies within 30ft to become shaken			×	MESTRE DO CONHECIMENTO			
NE. INS	NSPIRAR GRANDE	EZA AFET		Nível	TAKE 10 Usos ilimitado	TAKE 20 PEI	¬	
9 Nível	2 × (d	2 × (d10 + CON) temporary hit points, +2 attack, +1 fortitude save		5	USUS IIIIIIIduu			
	PERFORMANCE SUÁVE Nível				JACK OF ALL TRADES			
Mass Cure Serious Wounds Removes the fatigued, sickened and shaken conditions				10 Usar qualquer perícia como se você fosse treinado				
Nível FRIGHTENING TUNE					Nível 16 Todas as habilidades são consideradas perícias de classe			
14 Enemies are frightened and flee your performance				Nível				
Nível INSPIRAR HEROISMO AFETADOS MAX					Able to take 10 on any skill			
15	+ 4 to all saving throws + 4 to AC							
1 Q Co	ALL THE STORM ntrol Water, Control W	eather, Cor	trol Winds or					
Sto	orm of Vengeance; pla	ay for (spel	level) rounds.					

Nível ATUAÇÃO MORTAL
20 Cause an enemy to die of joy or sorrow