PLAINS DRUID Уровень Друида					ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ				
		Уровень	V	Vild T					
		Друида	- 2 = Sh	evel			o		
•		ДРУИ,		*					
Уровень Друида		Чувство природы +2 к навыкам Знание (природа) и Выживание							
1		Дикое сопереживание Улучшает отношение животных Plains Traveller							
2	Bonus in plains terrain						1		
3	Run Like The Wind +10ft speed; once an hour, run at double speed								
		Savanna Ambush	vanna Ambush						
,		Concealment and no penalty when prone; stand up from prone immediately							
4							2		
		Стать любым маленьким или средним живот			PIM-				
9		Canny Charger Charge through allies, turn 90° while charging,							
			C and damage against a charging foe						
13		Тасяча Лиц Изменить внешность по желанию							
15		Вечное тело	ечное тело ольше не стареет, не может быть магическ				3		
	Больше не старе			выть магически	□ □ □				
``	Заклинания 🗾								
КС спасброс	ска	Заклинани в день	ий _{Базовых †} Заклинаний	Бонусных					
		0		MYA - WIS - 8 MYA -			— 4		
		1							
		2							
		3							
		4					5		
		5							
		6							
		7							
		8					6		
		9							
КС спаса заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия									
	Концентрация = МУД + Уровень								
концентр	рация			Заклина			 		
СВЯЗЬ С ПРИРОДОЙ									
		омпаньон компаньона	□ ДОМЕН						
							8		
Pur compostro									
Вид существа									
K		СОЧУВСТВИЕ Ж	(MBOTHЫM	<u>, </u>			9		
СОЧУВСТВ			WIDOTTIDIIWI						
БОНУС Уровень друида Прочее					×	СВИТКИ	- (ЗЕЛЬЯ	, (
		= XAP +	+						
PLAINS TRAVELLER PLAINS BONUS Уровень друида = ÷ 2									
Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth									
		e, Knowledge (geog e in aquatic terrains		tion, Stealth					
×		ДИКАЯ ФО	ОРМА	*					
И	споль	зований в день 🛭							
~									