

## WITCHGUARD

Уровень  
Рейнджера

(RANGER)

Бонус  
Уровня

+

## СТИЛЬ БОЯ

## ИЗБРАННЫЕ ВРАГИ

Уровень ☒ БОНУС ИЗБРАННОГО ВРАГА +2 4 6 8 101 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐5 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐10 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐15 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐20 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

## ИЗБРАННЫЕ ЛАНДШАФТЫ

Уровень ☐ БОНУС ИЗБРАННОГО ЛАНДШАФТА 6 83 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐8 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐13 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐18 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

## СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ

Бонус Дикого сопереживания

BONUS

Уровень

Рейнджера

Прочее

 = ХАР +  + 

Исп. вместо Дипломатии для улучшения отношения зверя

## ВЫСЛЕЖИВАНИЕ

Уровень  
РейнджераБонус  
ВыживанияВыслеживание  = (  ÷ 2 ) + 

## ЗАКЛИНАНИЯ

Уровень ☒ 4Уровень  
РейнджераУровень  
Заклинателя

-3

КС Спасброска  
от заклинанияЗаклинаний  
в деньБазовых  
заклинанийБонусных  
МУД

1

2

3

4

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

Концентрация  = WIS + Уровень  
Заклинателя

## ЖЕЗЛЫ

заряды

#

заряды

#

заряды

#

заряды

#

заряды

#

## СВИТКИ

## ЗЕЛЫЯ

## PATRON SPELLS

Patron

Уровень

2

4

6

8

## БОНУСНЫЕ ЧЕРТЫ

## BODYGUARD

Уровень

3

When an adjacent ally is attacked, you may use an attack of opportunity to attempt the aid another action to improve only your ally's AC.

## IN HARM'S WAY

Уровень

7

While using the aid another action to improve an adjacent ally's AC, you can intercept a successful attack against that ally as an immediate action, taking full damage from that attack and any associated effects (bleed, poison, etc.). A creature cannot benefit from this feat more than once per attack.