

MONK OF THE SACRED MOUNTAIN

Уровень
Монаха

БОНУС КЛАССА ЗАЩИТЫ

КЗ БОНУС

+ КЗ

ЗБМ БОНУС

+ ЗБМ

Уровень
Монаха

$$\left. \begin{array}{l} + \text{ КЗ} \\ + \text{ ЗБМ} \end{array} \right\} = \text{МУД} + \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{4} \right)$$

(Округлять к меньшему)

Бонус применим, когда не надето брони, нет перегрузки и не беспомощен.

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК
СЕГОДНЯ

Уровни
Монаха Не монаха

□□□□□□□□

$$\left(\frac{\text{Уровни Монаха Не монаха}}{4} \right)$$

(Округлять к меньшему)

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК
СЕГОДНЯ

КС спаса Стойкости

Уровень
Монаха

□□□□□□□□

$$= 10 + \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

Уровень

1 Ошеломлен Не может действовать в раунде
Теряет бонус ЛОВ КЗ; -2 КЗ

4 Усталый Натиск и бег невозможны
-2 к Силе и Ловкости

8 Заболел -2 к броскам атаки и урона,
спасброскам, проверкам навыков и характеристикам

12 Пошатывается Возможность совершить стандартное или действие движения,
но не оба

16 Ослеплен Не учитывать бонус ЛОВ КЗ; -2 КЗ
-4 к навыкам на СИЛИ ЛОВ, встречных Восприятия,

или 50% шанс промаха при атаке
Акробатика КС10 для движения не с 1/2 скоростью

Оглох -4 к инициативе; 20% шанс промаха при атаке
-4 к встречным проверкам Восприятия
Автопровал проверок Восприятия, зависящих от зрения

20 Парализован Не может действовать в раунде
Теряет бонус ЛОВ КЗ; -2 КЗ

БОНУСНЫЕ ЧЕРТЫ

□ Импровизация □ Боевые Рефлексы

Уровень □ Отражение стрел □ □ □ Уворот

1 □ Улучшенный Захват □ Стиль Скорпиона
□ Метатель

□ Кулак Горгоны □ Улучш. Напор

Уровень 6 □ Улучшенное обезоруживание □ Улучшенный Финт

□ Улучш. Подсечка □ Мобильность

Уровень □ Улучш. Крит. удар □ Гнев Медузы

10 □ ЛОВЛЯ СТРЕЛ □ Атака на Ходу

ЦЕЛОСТНОСТЬ ТЕЛА

ОЧКИ

Уровень ЛЕЧЕНИЯ

Уровень Монаха

7 □□□□□□□□

$$= \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

АЛМАЗНАЯ ДУША

СОПРОТИВЛЕНИЕ МУД

Уровень

13 □□□□□□□□

$$= 10 + \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

ДРОЖАЩАЯ ЛАДОНЬ

ДНЕЙ ДРОЖАНИЯ

□□□□□□□□

$$= \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

Уровень

15 КС спаса Стойкости

Уровень
Монаха

□□□□□□□□

$$= 10 + \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

СОВЕРШЕНСТВО

Считается пришельцем

Уровень 20 Иммуниет к Очарованию Персоны и другим эффектам,
цель которых - не пришельцы.

Сокращение урона 10/хаос

МОНАХ

Уровни
Монаха

Урон
Безоружной
Атаки

Мал / Больш

Бонус к классу брони

1

■

d6

d4 / d8

Шквал Ударов
Безоружная атака
Оглушающий Кулак

Полнораундовая действие для дополнительных атак
Руки, ноги, колени и локти считаются оружием
Оглушить (или другие эффекты) цель на 1 раунд

2

■

Iron Monk

Toughness and +1 natural armour

3

■

Быстрое Передвижение +10фт
Тренировка маневра
Спокойный Разум

(что дает +4к проверкам Акробатики при прыжках)
Исп. уровень монаха вместо ББА для расчета ББМ
+2к спасброскам против очарования

4

■

d8

d6 / d6

Запас Ки (магия)
Bastion Stance

Безоружные атаки считаются магическими.
Cannot be knocked prone or moved while stationary

5

■

Iron Limb Defence

Чистое Тело

+2 shield bonus to AC and CMD while stationary
Increase bonus to +4 - 1 ki point
Иммуниет к болезням

6

■

Быстрое Передвижение +20фт

(что дает +8к проверкам Акробатики при прыжках)

7

■

Целостность Тела

Исцелить собственные раны - 2 очка ки

8

■

d10

d8 / d8

Adamantine Monk

Damage reduction
Double damage reduction - 1 ki point

9

■

Быстрое Передвижение +30фт

(что дает +12к проверкам Акробатики при прыжках)

10

■

Запас Ки (порядок)

Безоружные атаки считаются оружием порядка

11

■

Алмазное Тело

Иммуниет ко всем ядам

12

■

2К6

d10 / d6

Широкий шаг

Быстрое Передвижение +40фт

Магическое движение между квадратами - 2 очка ки
(что дает +16к проверкам Акробатики при прыжках)

13

■

Алмазная Душа

Сопр. магии

14

■

Дрожащая Ладонь

Быстрое Передвижение +50фт

Смерть с задержкой
(что дает +20к проверкам Акробатики при прыжках)

15

■

Запас Ки (адамантин)

Bastion Stance 2

Безоружные атаки считаются адамантиновым оружием
Cannot be moved, even by teleportation

16

■

2d8

2d6 / 3d8

Вечное Тело

Vow of Silence

Нет штрафов от возраста или магического старения
+2 insight to AC and CMD
+4 to Sense Motive, Stealth, Perception

17

■

Быстрое Передвижение +60фт

(что дает +24к проверкам Акробатики при прыжках)

18

■

Пустое Тело

Обрести состояние эфирности на 1 минуту - 3 очка ки

19

■

Совершенство

Считается пришельцем

ЗАПАС КИ

ЗАПАС КИ
ПРЕДЕЛ

Уровень Монаха

□□□□□□□□

$$= \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

ЗАПАС КИ

□□□□ □□□□
□□□□ □□□□
□□□□ □□□□

АКРОБАТИКА

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ УГРОЖАЕМЫЙ КВАДРАТ

КС Акробатики = Вражеская ЗБМ

с 1/2 скоростью

+10 к передвижению на полной скорости

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ КВАДРАТ ПРОТИВНИКА

КС Акробатики = 5 + Вражеская ЗБМ

с 1/2 скоростью

+10 к передвижению на полной скорости

	Расстояние	5фт	10фт	15фт	20фт	25фт	30фт	35фт	40фт	45фт	50фт	55фт
ДЛИННЫЙ ПРЫЖОК	Расстояние	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55
ПРЫЖОК В ВЫСОТУ	Расстояние	1фт	2фт	3фт	4фт	5фт	6фт	7фт	8фт	9фт	10фт	11фт
		4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44

Навык акробатики +4а каждые 10фт передвижения свыше 30фт

ЗАЦЕПИТЬСЯ

КС Спас реакции 20

если прыжок провален на 4 и меньше

ПАДЕНИЕ

КС Акробатика 15

игнорировать первые 10фт падения