

ATAQUES

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
			d	x
Munición			Munición Especial	

Alcance		Tipo		Bon de Ataque	Daño	Crítico
	'		c		d	x

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
'	c		d	x

Munición # □□□ □□□ □□□ | Munición Especial # □□□ □□□ □

## Iniciativa

$$\text{INIC} = \text{DES} + \text{ } + \text{ }$$

## VELOCIDAD

'      C	'      C	'      C
----------	----------	----------

BONUS	ATAQUE	ATAQUE A
-------	--------	----------

$$\boxed{+} = \underline{\quad} + \underline{\quad} - \underline{\quad} - \underline{\quad}$$
$$\boxed{+} = \quad + \quad - \quad + \quad$$

## PRESA

$$\text{BON A PRESA} \times 4 \text{ Misc}$$

$$\boxed{\phantom{000000}} = \text{Ataque Base} + \text{x 4} + \text{FUE} + \text{}$$

## SALVACIONES

**FORT** = **CON** +      +      +      **+**

$$\text{REF} = \text{DES} + \text{ } + \text{ } + \text{ } + \text{ }$$

$$\text{VOL} = \text{SAB} + \quad + \quad + \quad +$$

☐ Evasión    ☐ Evasión Mejorada    ☐ Aguante    ☐ Sentido de las trampas

## EFEITOS

Page 10 of 10

[illegible]

\_\_\_\_\_

SALUD

pg	pg	pg
----	----	----

## CLASE DE ARMADURA

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CA	= 10	/	+	+	+	-	+	+
----	------	---	---	---	---	---	---	---

CA Temp Resistencia a conjuros Mod Condicionales

## METAPSIONICS





## APTITUDES DE COMBATE

---

---

---

---