

MOUNTAIN DRUID

Livello da Druido - 2 = Livello da Druido

DRUIDO

Livello da Druido 1

Senso della natura +2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza

Empatia selvatica Migliora l'atteggiamento di un animale

2 Mountaineer Bonus in mountain terrain, cannot be tracked

3 Surefooted No speed penalty on slopes, rubble or scree

4 Spire Walker Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing Wild Shape Become any small or medium animal or giant

9 Mountain Stance Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move

13 Mountain Stone Become a weathered stony outcrop

15 Corpo senza tempo Non invecchia, nemmeno magicamente

INCANTESIMI

CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
0					SAG
1					SAG + 4
2					SAG + 8
3					SAG + 12
4					
5					
6					
7					
8					
9					

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione = SAG + Livello incantatore

LEGAME CON LA NATURA

COMPAGNO ANIMALE DOMINIO

Poteri Concessi	Poteri Concessi
Livello	Livello
CD	CD
Usi al giorno	Usi al giorno

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS EMPATIA SELVAGGIA Livello da Druido Varie

= CAR +

MOUNTAINEER

MOUNTAIN BONUS Livello da Druido

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in mountain terrains.

FORMA SELVATICA

Volte al giorno Usato oggi

INCANTESIMI PREPARATI

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMENE

POZIONI