

\overline{PX}

CHA

Modificateur
Temp

parac. -10

a l'inf.)

Mod. de Carac. = (Valeur de la Carac. - 10) / 2 (arrondi à l'inf.)

DONS ET CAPACITES SPECIALES

LANGAGES

PERSONNAGE

Nom

Race

Taille

Mod de

Mod. de
taille

CLASSES

□ 1

□ 2

3

□ 4

□ 5

Classe de prédilection
+1 par niveau

Degré de Maîtrise	Scs de vie
-------------------	------------

d

d

d

d

d

+ INT
par niveau

+ CON
par niveau

Niveau

100

100

100

100

100

Ajustement

de niveau

Niveau

Effectif
Dernier

14

COMPETENCES

Bonus de
Non entraîné compétence

Class
Compéter
+3

Racial,
Dons

Divers

Favoured Pénalité
Terrain d'Armure

Artisanat - INT Connaissances - INT
Représentation - CHAProfession - SAG