

STREET PERFORMER

(BARD)

Poziom
Barda

CZARY

Znane Czary	ST Rzut Obronnego	Czary Dziennie	= Czary Bazowe	Czary Premiiowe
		0		CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czaru

NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

% Bard może nosić lekką zbroję bez ryzyka niepowodzenia czaru.

WYSTĘPY BARDA

CZAS TRWANIA
NA DZIEŃ

Poziom
Barda

Inne

$$\text{rund} = 2 + \left(\frac{\text{CHA}}{2} \times 2 \right) + \text{CHA} +$$

Rundy
Dziś ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

WOLA ST Rz. Obr.

Poziom Barda

$$= 10 + \left(\frac{\text{CHA}}{2} \right) + \text{CHA}$$

Poziom Rozpoczyna lub zmienia występy bardów jako akcja ruchu
7 zamiast akcji standardowej.

WYSTĘPY

ROZPROSZENIE

Niweluje magiczne efekty oparte na wzroku.

Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m rzucają na Występy zamiast normalnych

FASCYNACJA

PEŁNA UWAGA

Poziom
Barda

$$= \frac{\text{CHA}}{3} \quad (\text{Zaokrąglane w górę})$$

DISAPPEARING ACT

HIDDEN ALLIES Poziom Barda

$$= \left(\frac{\text{CHA}}{6} + 1 \right) \div 6$$

Allies are treated as invisible; cannot include yourself

HARMLESS PERFORMER

Poziom 3 Enemies that fail a will save cannot attack the Bard
Concentration allows a spell to affect a different target

SUGESTIA

Poziom 6 Sugeruje akcję jednej zafascynowanej istocie

LAMENT ZAGŁĘDY

Poziom 8 Wymusza wstrząs u wrogów w zasięgu 9m

MADCAP PRANK

Poziom 9 ☐ Oślepiony ☐ Dazzled ☐ Głuchota
☐ Entangled ☐ Fall prone ☐ Nauseated

KOJĄCA PIEŚŃ

Poziom 12 Zbiorowe Leczenie Poważnych Ran
Usuwa zmęczenie oraz objawy chorób

PRZERAŻAJĄCY TON

Poziom 14 Przeciwnicy są przerażeni twoim występem i uciekają

SLIP THROUGH THE CROWD

Poziom 15 Allies affected by Disappearing Act gain Greater Invisibility

ZBIOROWA SUGESTIA

Poziom 18 Sugerowanie akcji zafascynowanym istotom

ŚMIERTELNY WYSTĘP

Poziom 20 Sprowadza przeciwnika do śmierci w

ZNANE CZARY

0

1

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐

STREETWISE

STREETWISE
BONUS

Poziom
Barda

Inne

$$= \left(\frac{\text{CHA}}{2} \right) +$$

Applies to • Bluff, Disguise and Knowledge (local)
• Sleight of Hand, Diplomacy, and Intimidate
checks made to influence a crowd
• Diplomacy checks to gather information

GLADHANDLING

Earn double money from a public performance

Use Bluff in place of Diplomacy to improve a creature's attitude for 1 minute; after that, their attitude worsens

DOBRE POINFORMOWANY

Poziom
2

+4

Premię stosuje się do rzutów obronnych przeciwko Występom Barda,
oraz efektom opartych na dźwięku i języku.

WSZECHSTRONNY WYSTĘP

☐ Akt

☐ Komedia

☐ Taniec

☐ Instrumenty
Klawiszowe

Użyj premii zamiast...

Blefowanie, Przebieranie się

Blefowanie, Zastraszanie

Akrobatyka, Latanie

Dyplomacja, Zastraszanie

☐ Oratorium

☐ Bębny

☐ Śpiew

☐ Strunowe

☐ Instrumenty DmuchaneDyplomacja, Postępowanie ze Zwierzętami

Użyj premii zamiast...

Dyplomacja. Wycucie Pobudek

Postępowanie ze Zwierzętami, Zastraszanie

Blefowanie, Wycucie Pobudek

Blefowanie, Dyplomacja

QUICK CHANGE

Poziom
5

TAKE 20
PER DAY

Poziom
Barda

$$= \left(\frac{\text{CHA}}{2} + 1 \right) \div 6$$

Don as disguise as a standard action, with a -5 penalty
Take 10 on Bluff and Disguise checks
Take 20 on Bluff and Disguise checks (limited uses)
Use Bluff to create a diversion to hide as a swift action

CZŁOWIEK ORKIESTRA

Poziom
10

Używaj dowolnej umiejętności, jak gdyby była wytrenowana

Poziom
16

Wszystkie umiejętności są traktowane jako umiejętności klasowe

Poziom
19

Może przyjąć 10 w teście dowolnej umiejętności