

STREET PERFORMER

(BARD)

Poziom
Barda

ZNANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

CZARY

Znane Czary	ST Rzut Obronnego	Czary Dziennie	Czary Bazowe	Czary Premiiowe
		0		CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1		
		2		
		3		
		4		
		5		
		6		

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czaru

NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

%

Bard może nosić lekką zbroję bez ryzyka niepowodzenia czaru.

WYSTĘPY BARDY

CZAS TRWANIA
NA DZIEŃ

Poziom
Barda

Inne

$$\text{rund} = 2 + \left(\frac{\text{CHA}}{2} \times 2 \right) + \text{CHA} +$$

Rundy
Dziś

WOLA ST Rz. Obr.

Poziom Barda

$$= 10 + \left(\frac{\text{CHA}}{2} \right) + \text{CHA}$$

Poziom Rozpoczyna lub zmienia występy bardów jako akcja ruchu
7 zamiast akcji standardowej.

WYSTĘPY

ROZPROSZENIE

Niweluje magiczne efekty oparte na wzroku.

Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m rzucają na Występy zamiast normalnych

FASCYNACJA
PEŁNA UWAGA

Poziom
Barda

$$= \frac{\text{CHA}}{3} \quad (\text{Zaokrąglane w górę})$$

DISAPPEARING ACT

HIDDEN ALLIES Poziom Barda

$$= \left(\frac{\text{CHA}}{6} + 1 \right) \div 6$$

Allies are treated as invisible; cannot include yourself

HARMLESS PERFORMER

Poziom 3 Enemies that fail a will save cannot attack the Bard
Concentration allows a spell to affect a different target

SUGESTIA

Poziom 6 Sugeruje akcję jednej zafascynowanej istocie

LAMENT ZAGŁADY

Poziom 8 Wymusza wstrząs u wrogów w zasięgu 9m

MADCAP PRANK

Poziom 9 ☐ Oślepiony ☐ Dazzled ☐ Głuchota
☐ Entangled ☐ Fall prone ☐ Nauseated

KOJĄCA PIEŚŃ

Poziom 12 Zbiorowe Leczenie Poważnych Ran
Usuwa zmęczenie oraz objawy chorób

PRZERAŻAJĄCY TON

Poziom 14 Przeciwnicy są przerażeni twoim występem i uciekają

SLIP THROUGH THE CROWD

Poziom 15 Allies affected by Disappearing Act gain Greater Invisibility

ZBIOROWA SUGESTIA

Poziom 18 Sugerowanie akcji zafascynowanym istotom

ŚMIERTELNY WYSTĘP

Poziom 20 Sprowadza przeciwnika do śmierci w

STREETWISE

STREETWISE
BONUS

Poziom
Barda

Inne

Applies to • Bluff, Disguise and Knowledge (local)
• Sleight of Hand, Diplomacy, and Intimidate
checks made to influence a crowd
• Diplomacy checks to gather information

$$= \left(\frac{\text{CHA}}{2} \right) +$$

GLADHANDLING

Earn double money from a public performance

Use Bluff in place of Diplomacy to improve a creature's attitude for 1 minute; after that, their attitude worsens

DOBRCZE - POINFORMOWANY

Poziom
2

+4

Premię stosuje się do rzutów obronnych przeciwko Występom Barda, oraz efektom opartych na dźwięku i języku.

WSZECHSTRONNY WYSTĘP

Użyj premii zamiast...

☐ Akt

Blefowanie, Przebieranie się

☐ Oratorium

Użyj premii zamiast...

Dyplomacja, Wycucie Pobudek

☐ Komedia

Blefowanie, Zastraszanie

☐ Bębny

Postępowanie ze Zwierzętami, Zastraszanie

☐ Taniec

Akrobatyka, Latanie

☐ Śpiew

Blefowanie, Wycucie Pobudek

☐ Instrumenty
Klawiszowe

Dyplomacja, Zastraszanie

☐ Strunowe

Blefowanie, Dyplomacja

☐ Instrumenty DmuchaneDyplomacja, Postępowanie ze Zwierzętami

QUICK CHANGE

Poziom
5

TAKE 20
PER DAY

Poziom
Barda

Don as disguise as a standard action, with a -5 penalty
Take 10 on Bluff and Disguise checks
Take 20 on Bluff and Disguise checks (limited uses)
Use Bluff to create a diversion to hide as a swift action

$$= \left(\frac{\text{CHA}}{2} + 1 \right) \div 6$$

CZŁOWIEK ORKIESTRA

Poziom
10

Używaj dowolnej umiejętności, jak gdyby była wytrenowana

Poziom
16

Wszystkie umiejętności są traktowane jako umiejętności klasowe

Poziom
19

Może przyjąć 10 w teście dowolnej umiejętności