BEAST MASTER

(RANGER)

Livello da Ranger

Livello bonus +

NEMICI PRESCELTI

Livello	BONUS NEMICO PRESCELTO +2	4	6	8	10
1	■	□	□	□	□
5	□	□	□	□	□
10	□	□	□	□	
15	□	□	□		
20	□	□			

■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy

AMBIENTI PRESCELTI

Livello	○ BONUS AMBIENTE PRESCELTO +2	4	6	8
3	■	□	□	□
8	□	□	□	□
13	□	□	□	
18	□	□		

○ Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain

EMPATIA SELVATICA

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un animale

INCANTESIMI

Livello 4 — Livello da Ranger − 3 = Livello Incantatore

CD TS Incantesimi		Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus SAG
	1					□□□□
	2					□□□□
	3					□□□□
	4					□□□□

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

STILE DI COMBATTIMENTO

Livello da Ranger

2 □ □ □

6 □ □

10 □ □

14

18

I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti

ANIMAL COMPANIONS

Livello 4 — Livello da Ranger (− 3 until level 12) = Effective Druid Level

	Companion Name	Tipo di creatura	Levels
1			
2			
3			
4			
5			
6			

INCANTESIMI PREPARATI

□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□

BACCHETTE

CARICHE # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CARICHE # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CARICHE # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CARICHE # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CARICHE # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

PERGAMENE

POZIONI