ATTAQUES							INITIATIVE				
								' INITIATI			Divers
Portée	Туре		Bonus d'atta	nque	Dégâts	Critique	INIT	= DEX	+	_ + _	
Munitions	m cases			lunitions spé	d	X	VITESSE	Vi	VITESS tesse avec Ari		Vitesse temp
WIGHTEOUS		# 000		iuiiitioiis spe	ecidles	# 0000	m	cases	m		m cases
							Vitesse de		Vitesse de		Vitesse d'escalade
Portée	Туре		Bonus d'atta	nque	Dégâts	Critique	m	cases	m	cases	m case
	m cases				d	×	X	ATT	'AQUE DE		
							BONUS D À L' ATTA		ATTAQUI DE CÀC	3	ATTAQUE À DISTANCE
Portée	Туре		Bonus d'atta	ique	Dégâts	Critique					
	m cases				d	×	Bonus	Bonus		(Attaque
										ons Dimin	nutions en puissance
Portée	Туре		Bonus d'atta	ique	Dégâts	Critique	+]=	+		
	m cases				d	×	Bonus Temp Domr	Bonus nagesde mora		ons Dimin	Attaque nutions en puissance
							+]=	+	-	+
Portée	Туре		Bonus d'atta	ique	Dégâts	Critique		_			
	m cases				d	×					
Munitions		,, 000		lunitions spé	éciales	# 8886	×		LUTTE		,
		# 5550				# 5550	BONUS D	E LUTTE		l. De Taille x4	Divers
Munitions		# 0000		lunitions spé	éciales	# 0000			Base Attaque	× 4 +	FOR+
×	SAUV	/EGARDES		X			SAN'	ГЕ) 4 –		7
JET DE V	IGUEUR Bas	se Racial	Divers Temp	PTS DE	VIE Blessure	es		☐ Moura	n∏ Stable	Non létau	ıx □ Inconscient
	= CON +	_++	+		pv				pv	<u></u>	pv
	ÉFLEXES			•		CI	LASSE D'A	ARMURE Armu		Modifi	cateur
	= DEX +	_++	+	CLASSE	D'ARMURE	CA d'arı	mureCA de bo				arade Divers
	= SAG +	+ +	+	CA		+ DEX +	+	+		+	+
☐ Evasion	□ Science de	☐ Endurance		PRIS AU		J CLASSE D'ARM / +	URE +	_	_	+	+
	l'évasion		des pièges			DE CONTACT	T	+			
				CA		- DEX /			-	+	+
				CA tem	ıp Rés. à l	a magieModificateurs	s conditionnel	S			
				CA							
×	Е	FFETS	<i>#</i> (Réduction	de dégâts						
				\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	/ MÉT	AMAGIE		CA	PACITÉS	DE CO	MBAT .