

PNG



GS

CARATTERISTICHE

Punteggio Caratteristica	Bonus oggetto	Modificatore Caratteristica	Bonus Temp
FOR		FOR	
DES		DES	
COS		COS	
INT		INT	
SAG		SAG	
CAR		CAR	

FOR

DES

COS

INT

SAG

CAR

FEATS + PROFICIENCIES

LINGUAGGI

CHARACTER INFO

Gender



RACE

Taglia



Velocità

m q

THEME

Livello

1

6

12

18

CLASSE

LEVEL

Key
AbilityGrado
Abilità

Stamina



ABILITÀ

Abilità

+3 Gradi Varie

INIZIATIVA

INIZIATIVA BONUS

Talenti

Varie

INIZ

= DES +

BONUS ATTACCO

MELEE ATTACK

Varie



= FOR + BAB +

RANGED ATTACK



= DES + BAB +

THROWN ATTACK



= FOR + BAB +

SAVING THROW

TEMPRA SALVEZZA

Classe

Varie

TEM

= COS +

RIFLESSI SALVEZZA

RIF

= DES +

VOLONTÀ SALVEZZA

VOL

= SAG +

SAVING THROW

ENERGY ARMOUR CLASS

Bonus
Armatura

EAC

= 10 + DES +

KINETIC ARMOUR CLASS

KAC

= 10 + DES +

DAMAGE REDUCTION

/

Power Armour
Hit Points

pf

COMBAT MANOEUVRE ARMOUR CLASS

CM

= 8 + KAC

ARMATURA

LEVEL

Max DEX

Armour Check
Penalty

Velocità

UPGRADES

WEAPONS

LEVEL

Gittata

m q

BONUS ATTACCO

Danno

Critico

d

LEVEL

Gittata

m q

BONUS ATTACCO

Danno

Critico

d

Tipo

Rounds

Clip size

Clips

#

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

SALUTE

HIT POINTS

Morente

pf

pf

STAMINA POINTS

ma

ma

RESISTANCES

Punti Ferita
Temporanei

+

pf

RESOLVE POINTS

rp

rp

INVENTARIO

LEVEL

Bulk

CREDITS

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

cr