INCANYESIMI Incentesimi	DERVISH OF DAWN Livello (BARDO)	INCANTESIMI CONOSCIUTI
The anterior of the care of the control of the care of the control of the care		
a Gliomo Base 1		0
1 2 2 3 3 4 4 5 5 COT Is Incantesimo = 10 + CAR + Live Incantesimo Concentrazione = CAR + Linello Incantatore Livello SPINNING SPELLCASTER 4 4 CONCENTATION ARCANT SMA ARCAN SOGLIA 5 Dervisher of Dawn can wear light armour without rusking split failure. BATTLE DANCE PURATA ALGIORNO Level × 2 + CAR + Round Ind = 2 + (× 2) + CAR + Round Ind = 2 + (× 2) + CAR Livello Region or swirth a battle dance as a swift action, 10 rather than as a nave action. CONTROCANTO Contrast effetti magici che dipendono dall suono, Gli alletti ettro 9 m usano una prova di Eubizione al posto di un TS DISTRAZIONE SIBIZION CONTROCANTO Contrast effetti magici che dipendono dalla vista, Gli Allesti ettro 9 m usano una prova di Eubizione al posto di un TS DISTRAZIONE SIBIZION Livello Region swirth a battle dance as a swift action, 10 rather than as a nave action. SEIBIZION CONTROCANTO Contrast effetti magici che dipendono dalla vista, Gli Allesti ettro 9 m usano una prova di Eubizione al posto di un TS PURBLICO MAX Level SERPAZIONE Livello Sunous contro ammaliamento e compulsione Bonus a priso di di dattacco e danni Livello Stumenti a fatto Diplomazia, Intimidire Altre: Livello Stumenti a fiato Diplomazia, Addestrare Animali, Intimidire Altre: Livello Stumenti a fiato Diplomazia, Addestrare Animali, Intimidire Altre: Livello Stumenti a fiato Diplomazia, Intimidire Altre: Livello Stumenti a fiato Diplomazia, Addestrare Animali, Intimidire Altre: Livello Stumenti a fiato Diplomazia, Addestrare Animali, Intimidire Altre: Livello Stumenti a fiato Diplomazia, Addestrare Animali, Intimidire Altre: Livello Stumenti a fiato Diplomazia, Addestrare Animali, Intimidire Altre: Livello Stumenti a fiato Diplomazia, Addestrare Animali, Intimidire Altre: Livello Stumenti a fiato Diplomazia, Addestrare Animali, Intimidire Altre: Livello Stumenti a fiato Diplomazia, Addestrare Animali, Intimidire Altre: Livello Stumenti a fiato Diplomazia, Addestrare Animali, Intimidire Altre: Livello Stumenti a fiato Diplomazia, Addestrare	- I Ciama - Basa	
1 2 2 3 3 4 4 5 5 COT Is Incantesimo = 10 + CAR + Live Incantesimo Concentrazione = CAR + Linello Incantatore Livello SPINNING SPELLCASTER 4 4 CONCENTATION ARCANT SMA ARCAN SOGLIA 5 Dervisher of Dawn can wear light armour without rusking split failure. BATTLE DANCE PURATA ALGIORNO Level × 2 + CAR + Round Ind = 2 + (× 2) + CAR + Round Ind = 2 + (× 2) + CAR Livello Region or swirth a battle dance as a swift action, 10 rather than as a nave action. CONTROCANTO Contrast effetti magici che dipendono dall suono, Gli alletti ettro 9 m usano una prova di Eubizione al posto di un TS DISTRAZIONE SIBIZION CONTROCANTO Contrast effetti magici che dipendono dalla vista, Gli Allesti ettro 9 m usano una prova di Eubizione al posto di un TS DISTRAZIONE SIBIZION Livello Region swirth a battle dance as a swift action, 10 rather than as a nave action. SEIBIZION CONTROCANTO Contrast effetti magici che dipendono dalla vista, Gli Allesti ettro 9 m usano una prova di Eubizione al posto di un TS PURBLICO MAX Level SERPAZIONE Livello Sunous contro ammaliamento e compulsione Bonus a priso di di dattacco e danni Livello Stumenti a fatto Diplomazia, Intimidire Altre: Livello Stumenti a fiato Diplomazia, Addestrare Animali, Intimidire Altre: Livello Stumenti a fiato Diplomazia, Addestrare Animali, Intimidire Altre: Livello Stumenti a fiato Diplomazia, Intimidire Altre: Livello Stumenti a fiato Diplomazia, Addestrare Animali, Intimidire Altre: Livello Stumenti a fiato Diplomazia, Addestrare Animali, Intimidire Altre: Livello Stumenti a fiato Diplomazia, Addestrare Animali, Intimidire Altre: Livello Stumenti a fiato Diplomazia, Addestrare Animali, Intimidire Altre: Livello Stumenti a fiato Diplomazia, Addestrare Animali, Intimidire Altre: Livello Stumenti a fiato Diplomazia, Addestrare Animali, Intimidire Altre: Livello Stumenti a fiato Diplomazia, Addestrare Animali, Intimidire Altre: Livello Stumenti a fiato Diplomazia, Addestrare Animali, Intimidire Altre: Livello Stumenti a fiato Diplomazia, Addestrare	O CAR	
CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantasiro Livello SINNING SPELICASTER 5 4 concentrazione		
COT TS Incentesimo = 10 + CAR + Livello Concentrazione	2	
CONCENTATION E CONTROL THE SITUADIA CONTROL SITUADIA CONT		
CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo Concentrazione		
CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo Concentrazione		
CD TS Incantesime = 10 + CAR + Liv. Incantatore Livello SPINNING SPELLCASTER 5 ** a concentration to cast defensively FALLIMENTO INCANTES MIX ARCANI SOGLIA ** bervishes of Dava can wear light amour ** without risking spell failure. ** BATTLE DANCE DURATA A GORNO Level Td = 2 + (× 2) + CAR + ** Bound ** BOULDATA Livello Begin or switch a battle dance as a swift action, 10 rather than as a mave action. ** ESIBIZIONI CONTROCANTO Contrast effetti magici che dipendono dal suono, Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS DISTRAZIONE Contrast affetti magici che dipendono dal avista. Gli Alleati ento 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS DISTRAZIONE Contrasta effetti magici che dipendono dal avista. Gli Alleati ento 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS FERACINARE Devvish PUBBLICO MX Level Livello SUGGESTIONE Livello SUGGESTIONE Livello SUGGESTIONE Livello SUGGESTIONE Livello SUGGESTIONE Livello SUGGESTIONE		
Concentrazione = CAR + Livello Incantatore Livello Spinning Spellacaster Standamental and the spin spin spin spin spin spin spin spin		
Concentrazione		
SPINNING SPELLCASTER S 4 concentration to cast defensively S A concentration to cast defensively S A concentration to cast defensively S A concentration to cast defensively S Dervishes of Dawn can wear light armour without risking spell failure.	Concentrazione	٥
BATTLE DANCE DURATA A Dervishe of Dawn can wear light armour without irsing spell failure. BATTLE DANCE URATA AL GIORNO Level Trd = 2 + (× 2) + CAR + Round Oggi	Livello SPINNING SPELLCASTER	
BATTIE DANCE DURATA AL GIORNO Ted = 2 + (× 2) + CAR + Round		
DURATA AL GIORNO rd = 2 + (× 2) + CAR + Round	Dervishes of Dawn can wear light armour	
DURATA AL GIORNO rd = 2 + (× 2) + CAR + Round	BATTLE DANCE	
rd = 2 + (× 2) + CAR + Round Oggi	DURATA Dervish Varie	4
Round	AL GIORNO Level	
VOLONTÀ CO SALVEZAÍvello da Bardo = 10 + (÷ 2) + CAR Livello Begin or switch a battle dance as a swift action, 10 rather than as a mave action. ESIBIZIONI CONTROCANTO C		
Livello Begin or switch a battle dance as a swift action, 10 rather than as a mave action. CONTROCANTO Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS DISTRAZIONE Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS AFFASCINARE Dervish PUBBLICO MAX Level ESECUZIONE VERSATILE Usare il bonus al posto di Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio ESPIRARE CORAGGIO Bonus contro ammaliamento e compulsione Bonus atiri di attacco e danni Ivello ISPIRARE COMPETENZA 3 + Livello SUGGESTIONE	Oggi	5
ESIBIZIONI CONTROCANTO Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS DISTRAZIONE Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS AFFASCINARE PUBBLICO MAX Level ESECUZIONE VERSATILE Usare il bonus al posto di Recitare Raggirare, Camuffare Danza Acrobazia, Volare Commedia Raggirare, Intimidire Danza Acrobazia, Volare Raggirare, Intimidire Danza Acrobazia, Intimidire Diplomazia, Intuizione Raggirare, Diplomazia Altre: Livello SUGGESTIONE		
ESIBIZIONI CONTROCANTO CONTROCANTO Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS DISTRAZIONE Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS AFFASCINARE Dervish PUBBLICO MAX Level ESECUZIONE VERSATILE Usare il bonus al posto di Recitare Raggirare, Camuffare Danza Acrobazia, Volare Commedia Raggirare, Intimidire Danza Acrobazia, Volare Strumenti a tastiera Altre: Livello SUSAFRACIONE Corde Raggirare, Diplomazia, Addestrare Anir Altre: Livello SUSAFRACIONE Diplomazia, Intimidire Diplomazia, Intimidire Corde Raggirare, Diplomazia Altre:		6
CONTROCANTO Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS DISTRAZIONE Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS AFASCINARE Dervish PUBBLICO MAX Level = ÷ 3 (per eccesso) ISPIRARE CORAGGIO + Bonus contro ammaliamento e compulsione Bonus a tiri di attacco e danni Livello ISPIRARE COMPETENZA Altre: DISTRAZIONE Usa DESinvece di FORper attacchi e tiri danno quando impugni una scimitarra a una mano. AVVEZZO Livello Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio Usare il bonus al posto di Usare il bonus al posto di Recitare Raggirare, Camuffare Diplomazia, Intimidire Raggirare, Intimidire Strumenti a tastiera Altre: Livello SUGGESTIONE	10	
Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS DISTRAZIONE Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS AFFASCINARE PUBBLICO MAX Level ESECUZIONE VERSATILE Usare il bonus al posto di Bonus contro ammaliamento e compulsione Bonus a tiri di attacco e danni Livello ISPIRARE COMPETENZA 3 + Livello SUGGESTIONE Usare il bonus al posto di Diplomazia, Intimidire Corde Raggirare, Diplomazia Altre: Livello SUGGESTIONE	ESIBIZIONI •	
DISTRAZIONE Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS AFFASCINARE PUBBLICO MAX Level = ÷ 3 (per eccesso) ISPIRARE CORAGGIO + Bonus contro ammaliamento e compulsione Bonus a tiri di attacco e danni Livello SUGGESTIONE STUMENITA INDIVIDIGIA IN INITIALIZIONE AVVEZZO Livello 2 +4 Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio Vare il bonus al posto di Recitare Raggirare, Camuffare Commedia Raggirare, Intimidire Percussioni Addestrare Animali, Intimidire Danza Acrobazia, Volare Diplomazia, Intimidire Strumenti a tastiera Altre: Livello SUGGESTIONE	Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli	
Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS AFFASCINARE PUBBLICO MAX Level ESECUZIONE VERSATILE Usare il bonus al posto di ISPIRARE CORAGGIO Bonus contro ammaliamento e compulsione Bonus a tiri di attacco e danni Livello ISPIRARE COMPETENZA Altre: Livello SUGGESTIONE Live	·	
AFFASCINARE PUBBLICO MAX Level SECUZIONE VERSATILE	Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli	Livello Popus applicate di Tiri Calvazza contra Egibizione Pardice
Secitare Strumenti a fiato Strumenti a f		effetti sonori e ulpenuenti uai iniguaggio
ISPIRARE CORAGGIO Commedia Raggirare, Camuffare Percussioni Addestrare Animali, Intimidire Raggirare, Intimidire Percussioni Addestrare Animali, Intimidire Raggirare, Intimidire Percussioni Addestrare Animali, Intimidire Raggirare, Intuizione Raggirare, Intuizione Raggirare, Intuizione Raggirare, Intuizione Raggirare, Intimidire Intimidir	= ÷ 3 (per eccesso)	Usare il bonus al posto di Usare il bonus al posto di
Bonus contro ammaliamento e compulsione Bonus a tiri di attacco e danni Livello SUGGESTIONE Bonus contro ammaliamento e compulsione Bonus a tiri di attacco e danni Danza Acrobazia, Volare Diplomazia, Intimidire Livello SUGGESTIONE Cantare Raggirare, Intuizione Raggirare, Diplomazia Diplomazia, Addestrare Anir		
Bonus a tiri di attacco e danni Strumenti a tastiera Altre: Corde Raggirare, Diplomazia, Intimidire Strumenti a fiato Diplomazia, Addestrare Anim	Bonus contro ammaliamento e compulsione	
ISPIRARE COMPETENZA 3 + Livello SUGGESTIONE Altre: Diplomazia, Intimidire Altre: Diplomazia, Intimidire Altre:	Bonus a tiri di attacco e danni	Strumenti
3 + Altre: Livello SUGGESTIONE	ivello ISPIRARE COMPETENZA	Uplomazia, intimidire
Livello SUGGESTIONE		
Livello ISPIRARE GRANDEZZA	ivella ISPIRARE GRANDEZZA	
9 2 x (d10 + COS) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra MEDITATIVE WHIRL	2 x (d10 + COS) pf temporanei,	MEDITATIVE WHIRL
IICI Dawigh	· · · · · ·	1101
Livello MUSICA LENITIVA Livello AL GIORNO Level Quicken Spell as a move action oggi 8 minuove le condizioni Affaticato Infermo e Scosso 8 (effectively casting a spell as a	Cura ferite gravi di massa	Livello AL GIORNO Level Quicken Spell as a move action oggi
Livello ACCORDO SPAVENTOSO 14 nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione ECLETTICO	Livello ACCORDO SPAVENTOSO	/ Illove action + switt action).
Livello		Livello
Livello INSPIRE HEROICS 10 Usa ogni abilità come se fossi addestrato Usa ogni abilità come se fossi addestrato Tutto lo Abilità cono considerate Abilità di classo Tutto lo Abilità cono considerate Abilità di classo	15 +4 a tutti i TS	Livello
Livello SUGGESTIONE DI MASSA	Livello SUGGESTIONE DI MASSA	Livello
18 Suggerisce delle azioni a creature già affascinate Livello MUSICA MORTALE 20 Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza	Livello MUSICA MORTALE	Canaco di prondoro 10 in agni shilità