

Kampania

PD

ATRYBUTY

Wartość Atrybutu z Przedmiotu	Premia Modyfikatora	Tymczasowy	Tymczasowy Modyfikator
-------------------------------	---------------------	------------	------------------------

S	S	S
ZR	ZR	ZR
BD	BD	BD
INT	INT	INT
RZT	RZT	RZT
CHA	CHA	CHA

Mod. Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 (Zaokrąglane w dół)

ATUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPECJALNE

JĘZYKI

POSTAĆ

Imię

Rasa

Rozmiar



Gender



Modyfikator z Rozmiaru

KLASY

□ 1

□ 2

□ 3

4

5

Ulubiona Klasa
+1 na poziom

Punkty Umiejętności KW

k

k

k

k

k

+ INT
na poziom

+ B
na poziom

Pozio

1

1

1

1

1

Dostosowanie Poziomu

Efektywny
Poziom
Postaci

UMIEJĘTNOŚCI

Premia z
NiewyszkolonaUmiejętności

Umiejętności
Klasowe
+3

Rasowe,
Atuty

Inne

Preferowany Kara
Teren do Testów
z Panczerza

Rzemiosło - INT
Wiedza - INT
Zawód - WIS
Mysterny - CHA