| 4 | Niveau | STYLE DE COMBAT | | | |
|---|-------------------------------|--|--|----------------------|-------------------------|
| RODELIR | e Rôdeur | COM | BAT À DEUX ARMES | | |
| ' | Niveau + | 1111000 | e frappeAjoute la FORtotale avec l'a | | |
| ENNEMIS JURĖS | | de Rôdeur D Science du coup de bouclierEn utilisant un coup de bouclier, conserve le bonus à la CA 2 D Arme en mainDégainer les armes est une action libre | | | |
| Niveau BONUS CONTRE LES ENNE | MHIS JURÉS 8 10 | Comba | nt à deux armesPénalité pour porter | deux armes réduite à | -4 / -4 |
| 1 | | n | se du Combat à deux ArmesAttaque se à deux armesBonus de bouclier d | | |
| 5 | | Comba | at à deux armes supérieur Troisième | | |
| 10 | | 10 Éventration à deux armes En touchant avec les deux armes, inflige 1d10 bonus + (FOR× 1½) dégâts | | | |
| 15 | | Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde. | | | |
| | | PACTE DU CHASSEUR | | | |
| Niveau O BONUS SUR LES ENVIRON | DILECTION AND NEMEROUS BE BRI | Niveau PART | AGER ENNEMI JURE | □ COMPAG | NON ANIMAL |
| Niveau O BONUS SUR LES ENVIRON | | PARTAGER ENN | | Nom | |
| 8 | | DUREE | Divers | | |
| 13 | | trs | = SAG + | Type de créature | |
| 18 | | | (SAG minimum 1) mouvement, partagez la moitié de v | | Jureliveau – 3 – Niveau |
| EMPATHIE SAUVAGE | | Pour une action de mouvement, partagez la moitié de voire bonus d'Ennemi Juraliveau contre une cible unique, avec tous les alliés présents dans 9m SORTS PREPARES | | | |
| BONUS D'EMPATHIE SAUVAGE de Rôdeu | ır Divers | | 50R15 | | * |
| = CHA + | + | | | 1 000 | |
| Utiliser à la place de Diplomatie pour améliore | er l'attitude d'un anima | | | | |
| PISTAGE | ĭ | | | | |
| Niveau de Rôdeur | Survie Bonus | | | 2 | |
| Traquer = (| ÷ 2) + | | | | |
| SORTS | , | | | | |
| Niveau Niveau Niveau de Rôdeur Lanzeu | iveau de | | | 3 🗆 🗆 | |
| DD de sauvegarde Sorts _ Sort | s Sprts supplémentair | e | | | |
| du sort par jour de ba | se WIS | | | | |
| 2 | | | | 4 | |
| 3 | | | | | |
| 4 | | | | | |
| DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort | | | | | |
| Concentration = SAG + Niveau de Lanceur de Sort | | | | | |
| | Lunccui | uc oort | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| BAGUETTES | * | | | | |
| | | P/ | ARCHEMINS | | POTIONS |
| CHARGES | | | | | |
| | | | | | |
| HARGES | | | | | |
| <u>₹</u> □□□ | | | | | |
| ω ΠΠΓ | | | | | |
| CHARGES | | | | | |
| | | | | | |
| H OHARBES | | | | | |
| # A | | | | | |