						PRZYGOTOWANE CZARY					
		SZAI			omy nana			o			
		(DRU			14114 1						
Pozion	n	Zmysł n	SZAMA	AN							
Druida 1		+2 do W	/iedzy (na	,	uki Przetrwania						
1		Empatia z Dziczą Doskonali postępowanie ze zwierzętami			erzetami						
		Leśny Krok						1			
2		Porusza i nie otr	ısz się po zymujesz	poszyciu leśn obrażeń.	ym z normalną p						
1		Totem Transformation Adopt an aspect of your totem creature			.						
					creature						
3		Wędrówka bez Śladów Nie pozostawia śladów									
		Oparcie się Pokusie Natury						2			
4		+4 do rz. obr. przeciwko wróżkom i roślinom Kształt Natury Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lu									
						b średniego					
5		Totemic Summons Summon your totem creature as			e a etandard						
				a temporary hit points				3			
9			ość na jad	l stkie trucizny							
-			zasowe ci								
15					ostarzany za po	noc ą magii					
			CZAR	Y	-			4			
ST Rzu			Czary	_ Czary	Czary Premiowe						
Obronn	ego	Γ	Dziennie	Bazowe	4 8 12						
		0			RZT RZT RZT RZT						
		1			7777			5			
		2			0000						
		3			$\downarrow \downarrow \downarrow \downarrow \downarrow$						
		4									
		5			444						
		6						6			
		7									
		8									
		9									
ST Rz. (Obr. = 1	0 + RZT +	Poziom C	zaru				— 7			
				D.77.	Poziom						
Koncent	racja		= _	RZT +	Czarując						
—			Ź Z D		*			8			
□ ZW	IERZĘ	CY TOW	ARZYS	• DOMENA							
Zesłana I	Vloc				Zesłana Moc			9			
					<u></u>			9			
Poziom					Poziom		ZWOJE		,	MIKSTURY	,
Z					ST		ZWOjL			MIKSTORI	
U	życia				Użycia						
na	a dzien	WIE	ŽŽ Z DŽ		na dzien						
WIĘŹ Z	DZIC										
PREMIA		1	P	oziom Druida	Inne						
		= CI	+ AI	+	·						
+4 when u	using W	ild Empatl	ny with yo	ur totem crea	ture						
×		KSZT	'AŁT N	ATURY	,						
	Uż	yć na dzie	ń	Użyć dzi	siaj						
Level +2 t	o wild	shape into	your tote	⊔⊔⊔ 2- ,m creature							
~			,								