

JUNGLE DRUID

Poziom
Druida

— 2

Poziom
Druida
Poziom
Sztaltu
Natury

DRUID

Poziom
Druida
1

☐

Zmysł natury

+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetrwania

Empatia z Dziką

Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

☐

Jungle Guardian

Bonus in jungle terrain

3

☐

Leśny Krok

Poruszasz się po poszyciu leśnym z normalną prędkością i nie otrzymujesz obrażeń.

4

☐

Torrid Endurance

Endure hot; +4 against disease and exceptional abilities of animals and magical beasts

Kształt Natury

Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

9

☐

Odporność na jad

Odporny na wszystkie trucizny

13

☐

Verdant Sentinel

Cast tree shape at will

15

☐

Ponadczasowe ciało

Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY

ST Rzut
Obronnego

Czary
Dziennie

=

Czary
Bazowe

+

Czary Premiowe

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

RZT

RZT - 4

RZT - 8

RZT - 12

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

=

RZT

+

Poziom
Czarującego

WIEŻ Z DZICZĄ

☐ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ ☒ DOMENA

Zesłana Moc

Zesłana Moc

Poziom		Poziom	
ST		ST	
Użycia na dzień	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Użycia na dzień	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

=

CHA

+

+

JUNGLE GUARDIAN

JUNGLE
BONUS

Poziom Druida

=

÷ 2

Premia do Wspinania się, Wiedzy (geografia), Percepcji, Ukrywania się i Sztuki przetrwania w dżungli

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

☐☐☐☐
☐☐☐☐
☐☐☐☐

PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

ZWOJE

MIKSTURY