	SNIPER		Poziom	TALENTY TROPICIELA						
		(ŁOTRZYK)	Snajpera	TALENTY ZNANE		Poziom Łotrzyka		Inne	Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z	
×		SNIPER	*	ZIVIIVL	= (Lotizyku	÷ 2)	+		
Poziom Łotrzyka								<u> </u>	(Zaokrąglane w dół)	
1		Celność Podstępny Atak		1						
2		Uchylanie								
3		Deadly Range		2						
4		Nieświadomy Unik								
8		Doskonalszy Nieświad	domy Unik	3						
10		Zaawansowane Talent	y							
20		Master Strike		4						
		ACCURACY								
Halves the bow or cros		al range increment penal	ty when firing a	5						
\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \		PODSTĘPNY A	TAK ,							
PODSTĘI PREMIA		OBRAŻERoz iom Łotrzyka	Inne	6						
	k6	= (÷ 2	2)+							
			(Zaokrąglane w górę)	7						
		mage can be applied whe EX bonus to AC.	n a target is flanked or							
		κs, it only applies within r	range:	8						
SNEAK A RANGE L			Poziom Łotrzyka							
	m	= 30 ft + 10 ft	/	9						
		j jo k i zo k	(Zaokrąglane w dół)							
		ed by critical hits. -lethal unless using a no	n-lethal weapon	10						
		STRZOWSKIE UI								
Uda	any po	odstępny atak może równ								
Poziom -Se 20 -Pa		1k4 godzin na 2k6 rund								
	nierć			12						
MISTRZO ST WYTE		KIE UDERZENIE ozior ŁOŚĆ Łotrzyl		12						
		= 10 + (÷ 2) + INT							
Mistrzowsk	cie ude	erzenie nie może być uży	te na tym samym celu w cia	13 ągu						
24 godzin,	bez w	rzględu na wynik rzutu ob	oronnego na Wytrwałość							
				14.						