

SOHEI

Nível de Monge

BÔNUS DE CLASSE DE ARMADURA

CA BÔNUS

+ CA

MDC Bônus

+ DMC

Nível de Monge

SAB + (

÷ 4

)

(Arredonda para Baixo)

Bonus only applied when unarmoured, unencumbered and not helpless

TALENTO BÔNUS

Nível 1

☐ Catch off-guard

☐ Reflexos em Combate

☐ Desviar Objetos

☐ ☐ ☐ Esquiva

☐ Agarrar Aprimorado

☐ Estilo Escorpion

☐ Throw Anything

Nível 6

☐ Gorgon's Fist

☐ Improved Bull Rush

☐ Improved Disarm

☐ Improved Feint

☐ Improved Trip

☐ Mobilidade

Nível 10

☐ Improved Critical

☐ Medusa's Wrath

☐ Flechas Arrebatadora

☐ Ataque em Movimento

☐ Mounted Combat

Avoid attacks on mount with Ride check

☐ Mounted Archery

Halve the penalty for ranged attacks

☐ Ride-by Attack

Move before and after a charge attack

☐ Spirited Charge

Double damage

☐ Trample

Overrun enemies

☐ Unseat

Knock opponents from their mounts

MONTARIA MONÁSTICA

DURAÇÃO POR DIA

PER DAY

Nível do Bardo

rds

= 2 + (

× 2

) +

WEAPON TRAINING

Nível 5

Tipo de arma

☐ ☐ ☐ ☐

Nível 9

☐ ☐ ☐

Nível 13

☐ ☐

Nível 17

☐

INTEGRIDADE CORPORAL

PONTOS DE VIDA

Nível de Monge

7

=

ALMA DE DIAMANTE

MAGIA RESISTÊNCIA

Nível de Monge

Nível 13

= 10 +

PERFECT SELF

Treated as an Outsider

Nível 20

Immune to Charm Person and other effects that target non-outsiders.

Damage reduction 10/chaotic

MONGE		
Dano de Ataque Desarmado		
Nível de talento	Bônus	
Monge	Bônus	
1	■	peq / gde d6 d4 / d8 Bônus de Classe de Armadura Rajada de Golpes Ataque Desarmado Devoted Guardian Use uma ação de ataque total para mais ataques Trata mãos, pés, joelhos e cotovelos como armas Always get to act in a surprise round Add ½ Monk level to initiative
2	■	Evasão Avoid all damage on successful reflex save
3		Treino de Manobra Still Mind Use o nível do monge no lugar de BBA para calcular BMC +2 saving throws against enchantment
4		Piscina de KI (Magia) Monastic Mount Ki Weapon Tratar ataques desarmados como armas mágicas Gain temporary hp, grant bonuses to mount Enhance weapon - 1 ki point per enhancement
5		Salto Alto Purity of Body Adiciona nível do monge para testes de Acrobacia para saltar +20 para testes de saltar - 1 ki ponto Imune a todas as doenças
6	■	
7		Wholeness of Body Heal your own wounds - 2 ki points
9		Evasão Aprimorada Avoid half damage on failed reflex save
10	■	Piscina de KI (leal) Considera ataque desarmado como Arma Leal
11		Corpo de Diamante Imune a todos os venenos
12		
13		Alma de Diamante Resistência a Magia
14	■	
15		Quivering Palm Delayed death
16		Piscina de KI (adamante) Trata o ataque desarmado como arma de adamantite
17		Corpo Atemporal Tongue of the Sun and Moon No age penalties or artificial ageing Speak with any living creature
18	■	
19		Corpo Vazio Assume ethereal state for 1 minute - 3 ki points
20		Perfect Self Treated as outsider

Piscina de KI

Reserva de KI

CAPACIDADE

Nível de Monge

= (

÷ 2

) + SAB

Piscina de KI

☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐

ACROBACIAS

MOVER-SE POR QUADRADOS AMEAÇADOS

CD de Acrobacia = do Oponente **MCD**

com metade da velocidade
+3m ao mover-se em velocidade máxima

MOVER-SE PELO QUADRADO DO INIMIGO

CD de Acrobacia = 5 + do Oponente **MCD**

com metade da velocidade
+3m ao mover-se em velocidade máxima

PULO LONGO	Distância	1.5m	3m	4.5m	6m	7.5m	10m	10.5m	12m	13.5	15m	16.5m
	CD	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55
	Distância	30cm	0.6m	1.2m	1.2m	1.5m	1.8m	2.1m	2.4m	2.7m	3m	3.3m