	Waldläufer-	<b>X</b>		KAMP	FSTIL	ř
WALDLÄUFE	R		KAMPF MIT ZWEI	WAFFEN		
ERZFEINI	bonus	Waldläufe, stufe	DoppelschnittAddiere v Verbesserter Schildstof Schnelle Waffenbereits	Nutze Schildstoß ur	nd behalte Schi	ldbonus auf RK
Stufe BONUS GEGEN ERZFE			☐ Kampf mit zwei WaffenMali beim Kampf mit zwei Waffen reduziert auf -4 / -4			
5		6	□ Verbesserter Kampf mit □ Verteidigung mit zwei V			it Zweithand ampf mit zwei Waffen (+2, falls du defensiv kämpfst)
10	0-0-0-0	10	☐ <b>Zerreißen mit zwei Waffen</b> Triffst du mit beiden Waffen, verursachst du 1W10 + (ST× 1½) zusätzlichen Scha			
15		14 18	Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden.		gewählt werden.	
20			Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.  BUND DES JÄGERS			
■ Bonus to attack, damage and select	ed skills against this enemy			DOND DE		
Bevorzugtes G		4	TEILE ERZFEIND		TIER	GEFÄHRTE
Stufe O BONUS FÜR BEVORZU	UGTES GEŁÄNDE6 8  ■-□-□-□	TEILE	E ERZFEIND R	Sonstiges	Name	
8			Runden = WE +		Kreaturenar	t
13	0-0-0		alben Erzfeindbonus gegen eir en Verbündeten innerhalb 9m (			Waldläufer- stufe - 3 Druiden- stufe
18		- Illit alle	in verbundeten innemalb sin (	VORBEREITI	-	
O Bonus to Initiative and selected skil				VOILDEILEIT		
TIEREMPATHIE *					1 000	
Wie Diplomatie, aber verbessert die Einstellung eines Tieres						
Stufe ZAUBER Waldläufer-	7h					
4 stufe	- 3 = Zauber- stufe				2	
RW gegen Zauber = pro Tag	Grund- zauber + Bonuszauber WE					
1						
2					3	
3						
4						
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad					4	
		~				

ZAUBERSTÄBE		
# 000 000 000 Pro	SCHRIFTROLLEN	TRÄNKE .
# 000 000		
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0		
# 000 000 000		
PO		