

RANGER

Livello da Ranger

Livello bonus

NEMICI PRESCELTI

Livello

BONUS NEMICO PRESCELTO

1

5

10

15

20

AMBIENTI PRESCELTI

Livello

BONUS AMBIENTE PRESCELTO

3

8

13

18

EMPATIA SELVATICA

BONUS EMPATIA SELVATICA

Livello da Ranger

Varie

=

CAR

+

+

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un animale

SEGUIRE TRACCE

Livello da Ranger

Bonus Sopravvivenza

Seguire tracce

=

(

÷

2

)

+

INCANTESIMI

Livello

Livello da Ranger

Livello Incantatore

4

3

CD TS Incantesimi

Inc. al Giorno

=

Inc. Base

+

Inc. Bonus SAG

1

2

3

4

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione

=

SAG

+

Livello Incantatore

BACCHETTE

CARICHE

#

CARICHE

#

CARICHE

#

CARICHE

#

CARICHE

#

STILE DI COMBATTIMENTO

TIRO con L'ARCO

Livello da Ranger

Tiro Lontano

Tiro Point Blank Shot

Tiro Rapido

Tiro Preciso

2

6

10

14

18

Tiro Preciso Migliorato

Tiro Multiplo

Mira Inesorabile

Tirare in Movimento

I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti

Legame del cacciatore

Livello

CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO

COMPAGNO ANIMALE

4

CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO DURATA

Varie

rd

=

SAG

+

(SAG minimo 1)

Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Prescelto a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento

Nome

Tipo di creatura

Livello da Ranger

3

Livello da Druido

INCANTESIMI PREPARATI

1

2

3

4

PERGAMENE

POZIONI