

# PHANTOM

## Habilidades

Pontos de Habilidade:  Pontuação:  Modificador de Temp:  Modificador Temp:

FOR	<input type="text"/>	<input type="text"/>	FOR	<input type="text"/>	FOR	<input type="text"/>
DES	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DES	<input type="text"/>	DES	<input type="text"/>
CON	<input type="text"/>	<input type="text"/>	CON	<input type="text"/>	CON	<input type="text"/>
INT	<input type="text"/>	/	INT	<input type="text"/>	INT	<input type="text"/>
SAB	<input type="text"/>	/	SAB	<input type="text"/>	SAB	<input type="text"/>
CAR	<input type="text"/>	<input type="text"/>	CAR	<input type="text"/>	CAR	<input type="text"/>

Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2 (Round down)

## EMOTIONAL FOCUS

Nível  
1

Nível  
7

Nível  
12

Nível  
17

## TALENTOS

## PHANTOM

Nome



Former Race

Tamanho

Modificador de Tamanho

Hit Dice

Bônus Base de Ataque

Max Attacks

Skill Ranks

Talentos

d10

Bônus de Armadura

Saves

(Bom)

(Bad)

Teste de Bondade:

☐ FORT

☐ REF

☐ VONTADE

## PERÍCIAS

Bônus de Perícias:  Perícias da Classe:  +3 Ranks:  Talentos:  Outros:

Sem Treinamento

Conhecimento - INT

Profissão - VON

Other skills:  
Craft - INT  
Perform - CHA