CHIERICO Livello	incantesimi preparati					<b>x</b> (
da Chierico						
incantatore			0			
DIVINITÀ						
*****		Incantesimo di Dominio				
DOMINI Dominio						
Dominio			1			
Poteri Concessi Poteri Concessi						
		Incantesimo di Dominio				
1			2			
2						
3						
4		Incantesimo di Dominio				
5			3			
6						
7						
8		Incantesimo di Dominio				
9			4			
incantesimi ,			_			
CD TS Inc. = Inc. + Inc. Incantesimi al Giorno Base Bonus ~						
4 8 -		Incantesimo di Dominio				
0 888888888899988899888998889998			5			
		Incantesimo di Dominio				
4			6			
5						
6						
7		Incantesimo di Dominio				
8			7			
9 🗀 🗀			•			
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo  SCACCIARE / INTIMORIRE NON MORTI						
Chierico Buono   Chierico Malvagio		Incantesimo di Dominio	_			
Scacciare, Bloccare Intimorire, Bloccare,			8			
e Distruggere Controllare, Rinvigorire Non Morti e Sostenere Non Morti						
SCACCIARE / INTIMORIRE AL GG Varie Oggi		Incantesimo di Dominio				
			9			
= 3 + CAR +						
1 PROVA DI SCACCIARE	*	PERGAMENE		*	POZIONI	<b>#</b> (
Sinergia						
= d20 + CAR +						
2 CREATURA SCACCIATA MAX DADI VITA Livello da Chierico						
_ (Scacciare • _ )						
= ( <sub>Prova</sub> + 3)+ -4						
3 CREATURA DISTRUTTAMAX DADI VITA Livello da Chierico						
= ÷ 2 (per difetto)						
4 CREATURE INFLUENZATETOT DADI VITA Livello da Chierico						
= 2d6 + CAR +						