

ARCHIVISTA

(BARDO)

Livello da Bardo

INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
		0				CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA

%

I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

ESIBIZIONE BARDICA

DURATA AL GIORNO

Livello da Bardo

Varie

rd = 2 + (× 2) + CAR +

Round ☐☐ ☐☐ ☐☐ ☐☐

Oggi ☐☐ ☐☐ ☐☐ ☐☐

VOLONTÀ CD SALVEZZA Livello da Bardo

= 10 + (÷ 2) + CAR

Livello 7

Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.

ESIBIZIONI

CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

DISTRAZIONE

Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

AFFASCINARE PUBBLICO MAX

Livello da Bardo

= ÷ 3 (per eccesso)

NATURALIST

Livello da Bardo

+ = (+ 1) ÷ 6

Bonus to AC and attack rolls against an identified creature
Granted to allies within 30ft who can see and hear you

INSPIRARE COMPETENZA

Livello 3

+

SUGGERIZIONE

Livello 6

Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

LAMENTABLE BELABOURMENT

Livello 6

Daze or confuse one already fascinated creature

INSPIRARE TERRORE

Livello 8

Rende scossi i nemici entro 9 m.

MUSICA LENITIVA

Livello 12

Cura ferite gravi di massa
Rimuove le condizioni Affaticato, Infermo e Scosso.

ACCORDO SPAVENTOSO

Livello 14

I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

INSPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI

Livello 15

+4 a tutti i tiri salvezza
+4 AC

PEDANTIC LECTURE

Livello 18

Daze, confuse or put to sleep already fascinated creatures

MUSICA MORTALE

Livello 20

Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

2

3

4

5

6

CONOSCENZE BARDICHE

CONOSCENZA BONUS

Livello da Bardo

Varie

= (÷ 2) +

I bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestramento.

MAESTRO DEL SAPERE

Take 20 on any Knowledge skill roll

Livello 2

TAKE 20 PER DAY

Livello da Bardo

+ = (+ 4) ÷ 6

Prendere 20 oggi ☐☐ ☐☐

MAGIC LORE

Take 10 on Spellcraft checks to identify magic items or decipher scrolls.

Livello 2

+4

Bonus to saving throws against magical traps, language-dependent effects, symbols, glyphs and magic writings.

ECLETTICO

Livello 5

Usa ogni abilità come se fossi addestrato

Livello 11

Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe

Livello 17

Capace di prendere 10 in ogni abilità

PROBABLE PATH

Take 10 on any d20 roll

Livello 10

TAKE 10 PER DAY

Livello da Bardo

+ = (- 7) ÷ 3

Prendere 20 oggi ☐☐ ☐☐