

MOUNTAIN DRUID

Nivel de Druida - 2 = Nivel

DRUÍDA

Nivel de Druida		Sentido de la Naturaleza +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia
1	<input type="checkbox"/>	Empatía salvaje Mejora la actitud del animal
2	<input type="checkbox"/>	Mountaineer Bonus in mountain terrain, cannot be tracked
3	<input type="checkbox"/>	Surefooted No speed penalty on slopes, rubble or scree
4	<input type="checkbox"/>	Spire Walker Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing Wild Shape Become any small or medium animal or giant
9	<input type="checkbox"/>	Mountain Stance Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move
13	<input type="checkbox"/>	Mountain Stone Become a weathered stony outcrop
15	<input type="checkbox"/>	Cuerpo Eterno No envejece, no puede envejecer mágicamente

CONJUROS

CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuro Base	Conjuros Adicionales
	0		SAB - 4
	1		SAB - 8
	2		SAB - 12
	3		
	4		
	5		
	6		
	7		
	8		
	9		

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración = SAB + Nivel de Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

COMPañero ANIMAL DOMINIO

Poder Concedido Poder Concedido

Nivel		Nivel	
CD		CD	
Usos al día		Usos al día	

EMPATÍA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA SALVAJE Nivel de Druida Misc

MOUNTAINEER

MOUNTAIN BONUS Nivel de Druida

FORMA SALVAJE

Veces al día Veces hoy

CONJUROS PREPARADOS

0	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
PERGAMINOS	
POCIONES	