

ПАЛАДИН

OF



(PALADIN)

Уровень Паладина - 3 = Уровень Заклинателя

ОБНАРУЖЕНИЕ ЗЛА

Действием движения обнаружить зло в одном существе/предмете в 60фт.
Обнаружение прочих злых аур не возможно.

БОЖЕСТВЕННАЯ МИЛОСТЬ

Уровень **2** **ХАР** Бонус ко всем спасброскам

АУРА

Уровень **3** **АУРА ОТВАГИ**
Иммунитет к любому страху, в т.ч. магическому.
Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против страха

Уровень **8** **АУРА РЕШИТЕЛЬНОСТИ**
Иммунитет к эффектам очарования, включая магическое
Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против очарования

Уровень **11** **АУРА СПРАВЕДЛИВОСТИ**
Потратить 2 использования Сокрушения Зла, чтобы наделить союзников в 10 фт сокращением. Способность должна быть потрачена к началу следующего хода паладина, а бонусы длятся 1 минуту.

Уровень **14** **АУРА ВЕРЫ**
Оружие считается добрым в целях преодоления поглощения урона

Уровень **17** **АУРА ПРАВЕДНОСТИ**
Сокращение урона 5/зло
Иммунитет к любому принуждению, в т.ч. магическому.
Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против очарования

БОЖЕСТВЕННОЕ ЗДОРОВЬЕ

Уровень **3** Иммунитет ко всем болезням, в т.ч. магическим.

ПРОВЕДЕНИЕ ПОЗИТИВНОЙ ЭНЕРГИИ

Уровень **4** Проведение позитивной энергии расходует до двух ежедневных применений Возложения Рук

БРОСОК ЭНЕРГИИ
Уровень Паладина Прочее
 $d6 = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{Прочее}$
(Округлять вверх)

ВОЛЯ КС СПАСА
Уровень Паладина
 $\text{КС СПАСА} = 10 + \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{ХАР}$
(Округлять к меньшему)

БОЖЕСТВЕННАЯ СВЯЗЬ

Уровень **5** ☐ **СПЕЦИАЛЬНЫЙ СКИННЕР С ОРУЖИЕМ**
Имя

Тип ☐ Призывов
Сегодня

Улучшения

ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спасброска от заклинания	Заклинаний в день	Базовых заклинаний	Бонусных ХАР
1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

Концентрация $\text{Концентрация} = \text{ХАР} + \text{Уровень Заклинателя}$

СОКРУШЕНИЕ ЗЛА

ВРАГОВ В ДЕНЬ
Уровень Паладина Прочее Врагов Сегодня
 $\text{ВРАГОВ В ДЕНЬ} = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{3} \right) + \text{Прочее}$
(Округлять вверх)

БОНУС АТАКИ
Прочее
 $\text{БОНУС АТАКИ} + \text{Прочее} = \text{ХАР} + \text{Прочее}$

БОНУС ОТКЛОНЕНИЯ
Прочее
 $\text{БОНУС ОТКЛОНЕНИЯ} + \text{КЗ} = \text{ХАР} + \text{Прочее}$

Успешные атаки, сокращающие зло преодолевают сокращение урона цели

Бонусный урон Сокрушения удваивается при первой успешной атаке против злых пришельцев злых драконов и нежити

БОНУС УРОНА
Уровень Паладина Прочее
 $\text{БОНУС УРОНА} + \text{Прочее} = \text{Прочее} + \text{Прочее}$

УРОН ЗЛУ
Уровень Паладина Прочее
 $\text{УРОН ЗЛУ} + \text{БОНУС} = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{Прочее}$

ВОЗЛОЖЕНИЕ РУК

ИСПОЛЬЗОВАНИЙ В ДЕНЬ
Уровень Паладина Прочее
 $\text{ИСПОЛЬЗОВАНИЙ В ДЕНЬ} = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{ХАР} + \text{Прочее}$
(Округлять к меньшему)

Использовано сегодня
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

ЛЕЧЕНИЕ
Уровень Паладина Прочее
 $\text{ЛЕЧЕНИЕ} = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{Прочее}$
(Округлять к меньшему)

МИЛОСЕРДИЯ

Уровень **3**

6

9

12

15

18

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

СВЯТОЙ ЧЕМПИОН

Сокращение урона 10/зло

Уровень **20** При успешном применении Сокрушения Зла на злом пришельце, он подлежит Изгнанию.
По завершению атаки эффект Сокрушения заканчивается.

При всяком Проведении Позитивной Энергии или Возложении Рук, излечи макс. количество здоровья.