

# MONK OF THE LOTUS

Уровень Монаха

## БОНУС КЛАССА БРОНИ

### КЗ БОНУС

+ КЗ

### ЗБМ БОНУС

+ ЗБМ

$$= \text{МУД} + \left( \frac{\text{Уровень Монаха}}{4} \right)$$

(Округлять к меньшему)

Бонус применим, когда не надета броня, нет перегрузки и не беспомощен.

## ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК

### TOUCH OF SERENITY PER DAY

Уровень Монаха

Уровни Не монаха

$$= \left( \frac{\text{Уровни Не монаха}}{4} \right)$$

(Округлять к меньшему)

□□□ □□□  
□□□□ □□□□  
□□□ □□□

TOUCH OF SERENITY TODAY

Declare before making an attack; if successful, the attack deals no damage, but target cannot attack or cast spells. Target may attempt a will save to end the effect.

### SERENITY DURATION

Уровень Монаха

$$\text{рнд} = 1 + \left( \frac{\text{Уровень Монаха}}{6} \right)$$

### WILL SAVE DC

Уровень Монаха

$$= 10 + \left( \frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

## БОНУСНЫЕ ЧЕРТЫ

- Уровень 1
- ☐ Импровизация
  - ☐ Боевые Рефлексы
  - ☐ Отражение стрел
  - ☐ □ □ □ Уклонение
  - ☐ Улучшенный Захват
  - ☐ Стиль Скорпиона
  - ☐ Метатель

- Уровень 6
- ☐ Кулак Горгоны
  - ☐ Улучш. Напор
  - ☐ Улучшенное обезоруживание
  - ☐ Улучшенный Финт
  - ☐ Улучш. Подсечка
  - ☐ Мобильность

- Уровень 10
- ☐ Улучш. Крит. удар
  - ☐ Гнев Медузы
  - ☐ ЛОВЛЯ СТРЕЛ
  - ☐ Атака на Ходу

## ЦЕЛОСТНОСТЬ ТЕЛА

### ОЧКИ

### ЗДОРОВЬЯ

Уровень 7

$$= \text{Уровень Монаха}$$

## TOUCH OF SURRENDER

When an attack would reduce a target to 0hp or below, opt to make the target surrender. Target is reduced to 0hp, is disabled and charmed. No saving throw.

Уровень 12 Effect lasts until dismissed, used on another target or target is next reduced to 0hp.

## АЛМАЗНАЯ ДУША

### СОПРОТИВЛЕНИЕ

Уровень 13

$$= 10 + \text{Уровень Монаха}$$

## TOUCH OF PEACE

Уровень 15 Once a day, announce before making a melee attack. On a hit, the attack deals no damage but target is charmed. No saving throw.

## СОВЕРШЕНСТВО

Считается пришельцем

Уровень 20 Иммунитет к Очарованию Персоны и другим эффектам, цель которых - не пришельцы.

Сокращение урона 10/хаос

## МОНАХ

Уровень Монаха

Урон Безоружной Атаки

Мал / Больш

Бонус к классу брони

1	■	d6 d4 / d8	Шквал Ударов Безоружная атака Touch of Serenity	Полнораундовая действие для дополнительных атак Руки, ноги, колени и локти считаются оружием Оглушить (или другие эффекты) цель на 1 раунд
2	■		Уклонение	Избежать урона полностью при успешном спасброске реакции
3			Быстрое Передвижение +10фт Тренировка маневра Спокойный Разум	(что дает +4к проверкам Акробатики при прыжках) Исп. уровень монаха вместо ББА для расчета ББМ +2к спасброскам против очарования
4		d8 d6 / 2d6	Запас Ки (магия) Замедление падения 12 фт	Безоружные атаки считаются магическими. Использовать стены для замедления падения
5			Прыжок в высоту Чистое Тело	Добавить уровень монаха к проверкам Акробатики при прыжках +20к проверкам прыжков 1 очко ки Иммунитет к болезням
6	■		Быстрое Передвижение +20фт Замедление падения 30 фт	(что дает +8к проверкам Акробатики при прыжках)
7			Целостность Тела	Исцелить собственные раны - 2 очка ки
8		d10 d8 / 2d8	Замедление падения 70 фт	
9			Улучшенный Уворот Быстрое Передвижение +30фт	Игнор 1/2 урона при провале спаса реакции (что дает +12к проверкам Акробатики при прыжках)
10	■		Запас Ки (порядок) Замедление падения 50 фт	Безоружные атаки считаются оружием порядка
11			Алмазное Тело	Иммунитет ко всем ядам
12		2d6 d10 / 3d6	Touch of Surrender Быстрое Передвижение +40фт Замедление падения 60 фт	Target of an attack surrenders - 6 ki points (что дает +16к проверкам Акробатики при прыжках)
13			Алмазная Душа	Сопр. магии
14	■		Замедление падения 70 фт	
15			Touch of Peace Быстрое Передвижение +50фт	Смерть с задержкой (что дает +20к проверкам Акробатики при прыжках)
16		2d8 2d6 / 3d8	Запас Ки (адамантин) Замедление падения 80 фт	Безоружные атаки считаются адамантиновым оружием
17			Вечное Тело Learned Master	Нет штрафов от возраста или магического старения Linguistics and Knowledge are class skills using WIS
18	■		Быстрое Передвижение +60фт Замедление падения 70 фт	(что дает +24к проверкам Акробатики при прыжках)
19			Пустое Тело	Обрести состояние эфирности на 1 минуту - 3 очка ки
20		2d10 2d8 / 4d8	Совершенство Замедление падения Без ограничений	Считается пришельцем

## ЗАПАС КИ

### ЗАПАС КИ ПРЕДЕЛ

Уровень Монаха

$$= \left( \frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

### ЗАПАС КИ

□□□ □□□  
□□□□ □□□□  
□□□ □□□

## АКРОБАТИКА

### ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ УГРОЖАЕМЫЙ КВАДРАТ

КС Акробатики = Вражеская ЗБМ

с 1/2 скоростью

+10 к передвижению на полной скорости

### ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ КВАДРАТ ПРОТИВНИКА

КС Акробатики = 5 + Вражеская ЗБМ

с 1/2 скоростью

+10 к передвижению на полной скорости

Расстояние	5фт	10фт	15фт	20фт	25фт	30фт	35фт	40фт	45фт	50фт	55фт
ДЛИННЫЙ ПРЫЖОК	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55
Расстояние	1фт	2фт	3фт	4фт	5фт	6фт	7фт	8фт	9фт	10фт	11фт
ВЫСОКИЙ ПРЫЖОК	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44

Навык акробатики +4а каждые 10фт передвижения свыше 30фт

### ЗАЦЕПИТЬСЯ

КС Спас реакции 20

если прыжок провален на 4 и меньше

### ПАДЕНИЕ

КС Акробатика 15

игнорировать первые 10фт падения