

BLIGHT DRUID

Niveau de Druid

Bonus de Niveau

+

DEITE

BLIGHT DRUID

Niveau de Druid
1

☐

Instinct naturel
+2 en Connaissances (Nature) et Survie
Vermin Empathy
Improve the attitude of vermin

2

☐

Déplacement Facilité
Progresses à vitesse normale dans les taillis ne prenant aucun dégâts

4

☐

Forme animale
Se transformer en un animal de taille P ou M

5

☐

Miasma
Nearby creatures, fey and plants are sickened

9

☐

Blightblooded
Immune to all diseases and sickening effects

13

☐

Plaguebearer
Attackers become diseased

15

☐

Éternelle jeunesse
Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

Sort DD sauvegarde

Sorts par jour

=

Sorts de base

+

Sorts supp.

	0
	1
	2
	3
	4
	5
	6
	7
	8
	9

	+ 1
	+ 1
	+ 1
	+ 1
	+ 1
	+ 1
	+ 1
	+ 1
	+ 1
	+ 1

	+ 1
	+ 1
	+ 1
	+ 1
	+ 1
	+ 1
	+ 1
	+ 1
	+ 1
	+ 1

	+ 1
	+ 1
	+ 1
	+ 1
	+ 1
	+ 1
	+ 1
	+ 1
	+ 1
	+ 1

	+ 1
	+ 1
	+ 1
	+ 1
	+ 1
	+ 1
	+ 1
	+ 1
	+ 1
	+ 1

	+ 1
	+ 1
	+ 1
	+ 1
	+ 1
	+ 1
	+ 1
	+ 1
	+ 1
	+ 1

	+ 1
	+ 1
	+ 1
	+ 1
	+ 1
	+ 1
	+ 1
	+ 1
	+ 1
	+ 1

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

= SAG +

Niveau de Lancement de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☐ FAMILIER

☒ DOMAINE

Pouvoir Accordé

Pouvoir Accordé

Niveau	DD	Utilisations par jour	Niveau	DD	Utilisations par jour

VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY

BONUS

Niveau de druide

Divers

=

CHA +

+

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

MIASMA / PLAGUEBEARER

FORTITUDE
SAVE DC

Niveau de Druid

=

10 +

(

÷ 2

) +

SAG

SORTS PREPARES

0

Sort de domaine + 1

1

Sort de domaine + 1

2

Sort de domaine + 1

3

Sort de domaine + 1

4

Sort de domaine + 1

5

Sort de domaine + 1

6

Sort de domaine + 1

7

Sort de domaine + 1

8

Sort de domaine + 1

9

PARCHEMINS

POTIONS