SHAPESHIFTER (EXPLORADOR)

Nivel de Explorador

ENEMIGOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE ENEMIGO PREDILECTO	4	6	8	10
1		■	□	□	□
5		□	□	□	□
10		□	□	□	□
15		□	□	□	
20		□	□		

■ Bonus al ataque, daño y habilidades seleccionadas contra este enemigo.

SHIFTER'S BLESSING

FORMS

Nivel 3	□
Nivel 8	□
Nivel 13	□
Nivel 18	□

EMPATIA SALVAJE

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

CONJUROS

Nivel 4

Nivel de Explorador − 3 = Nivel de Lanzador

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	=	Conjuros Base	+	Conjuros Adicionales SAB
	1					□□□□
	2					□□□□
	3					□□□□
	4					□□□□

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

ESTILO DE COMBATE

NATURAL WEAPON COMBAT

Nivel de Explorador 2

- □ **Aspect of the Beast**
  - □ Low Light Vision □ Dark Vision □ Garras: 1d4 daño (1d3 si Pequeño)
  - □ Predator's Leap: Jump without a run-up □ Wild Instinct: +2 to Initiative and Survival
- □ **Rending Claws** If two claw attacks hit in a turn, the second does an extra 1d6 damage
- □ **Arma Natural Mejorada** Dado de daño incrementado
  1d2 →1d3 →1d4 →1d6 →1d8 →2d6 →3d6 →4d6 →6d6 →8d6 →12d6
  1d10 →2d8 →3d8 →4d8 →6d8 →8d8 →12d8
- □ **Weapon Focus** +1 to attack with selected weapon

6

- □ **Eldritch Claws** Natural weapons considered both magical and silver
- □ **Vital Strike** Make a single attack for an extra set of damage dice

10

- □ **Multiattack** Second attack with natural weapons takes only -2 penalty rather than -5
- □ **Improved Vital Strike** Make a single attack for two extra sets of damage dice

14

18

Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada

VÍNCULO DEL CAZADOR

Nivel 4 □ COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO □ COMPAÑERO ANIMAL

COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO

DURACIÓN

turnos = SAB + Misc

(SAB mínimo 1)

Como acción de movimiento, comparte tu bonificador de Enemigo Predilecto contra un sólo objetivo con todos los aliados a 30'

Nombre

Tipo de criatura

Nivel de Explorador − 3 = Nivel de Druida

CONJUROS PREPARADOS

□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□

VARITAS

CARGAS # □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□□□□□□□□□□□□□

PERGAMINOS

POCIONES