

# BLIGHT DRUID

DEITE

Druide  
Niveau

Niveau  
Bonus

+



## BLIGHT DRUID

Druide  
Niveau  
1

**Instinct naturel**  
+2 en Connaissances (Nature) et Survie  
**Vermin Empathy**  
Improve the attitude of vermin

2

**Déplacement Facilité**  
Progresses à vitesse normale dans les taillis ne prenant aucun dégâts

4

**Forme animale**  
Se transformer en un animal de taille P ou M

5

**Miasma**  
Nearby creatures, fey and plants are sickened

9

**Blightblooded**  
Immune to all diseases and sickening effects

13

**Plaguebearer**  
Attackers become diseased

15

**Éternelle jeunesse**  
Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

## SORTS

Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	=	Base Sorts	+	Sorts supp.
	0				SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12
	1		+ 1		□ □ □ □
	2		+ 1		□ □ □ □
	3		+ 1		□ □ □ □
	4		+ 1		□ □ □ □
	5		+ 1		□ □ □ □
	6		+ 1		□ □ □ □
	7		+ 1		□ □ □ □
	8		+ 1		□ □ □ □
	9		+ 1		□ □ □ □

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

= SAG +

Niveau de  
Lanceur de Sort

## PACTE AVEC LA NATURE

☐ FAMILIER

☒ DOMAINE

Pouvoir Accordé

Pouvoir Accordé

Niveau		Niveau	
DD		DD	
Utilisations par jour	□ □ □ □ □ □ □ □	Utilisations par jour	□ □ □ □ □ □ □ □

## VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY

BONUS

Niveau de druide

Divers

= CHA + +

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

## FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui



## MIASMA / PLAGUEBEARER

FORTITUDE  
SAVE DC

Druide  
Niveau

= 10 + ( ÷ 2 ) + SAG

## SORTS PRÉPARÉS

0

Sort de domaine + 1

1

Sort de domaine + 1

2

Sort de domaine + 1

3

Sort de domaine + 1

4

Sort de domaine + 1

5

Sort de domaine + 1

6

Sort de domaine + 1

7

Sort de domaine + 1

8

Sort de domaine + 1

9

## PARCHEMINS

## POTIONS