

# WILD STALKER

(TROPICIEL)

Poziom  
Tropiciela

Poziomy  
Premiowe

+

## RAGE OF THE WILD!

Poziom  
4

Poziom  
Tropiciela - 3 = Poziom  
Barbarzyńcy

### STRONG SENSES

PERCEPTION  
BONUS

Poziom  
Tropiciela

Optional  
Bonus

$$+ = \left( \div 4 \right) + 1$$

(Max +7) (Zaokrąglane w górę)

Optional bonus applies if the character already has low-light vision

### ULUBIONE TERENY

Poziom ☐ PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU 4 6 8

3 ☐ ☐ ☐ ☐

8 ☐ ☐ ☐ ☐

13 ☐ ☐ ☐

18 ☐ ☐

### WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ  
PREMIA

Poziom  
Tropiciela

Inne

$$= \text{CHA} + +$$

Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia

### TRACK

Poziom  
Tropiciela

Premia ze  
Sztuki Przetwarzania

$$\text{Tropienie} = \left( \div 2 \right) +$$

### CZARY

Poziom 4 Poziom Tropiciela - 3 = Poziom Czarującego

ST Rzutu  
Obronnego

Czary  
Dziennie

Czary Bazowe + Czary Premiowe RZT

	1			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	2			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	3			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	4			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czarującego

$$\text{Koncentracja} = \text{RZT} + \text{Poziom Czarującego}$$

### RÓDZKI

LADUNKI #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNKI #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNKI #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNKI #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNKI #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

SZAŁ! CZAS  
NA DZIEŃ

Poziom  
Tropiciela

Inne

SZAŁ!  
DZIŚ

$$\text{rund} = \text{BD} + \left( \times 2 \right) - 4 + \text{rund}$$

WARTOŚĆ  
SIŁY  
PREMIA

WARTOŚĆ  
BUDOWY  
PREMIA

Rz. Obr.  
na WOLĘ  
PREMIA

KLASA  
PANCERZA  
KARA

SZAŁ!	4	4	2	-2
POTĘŻNIEJSZY SZAŁ!	6	6	3	-2
MĘŻNY SZAŁ!	8	8	4	-2

Modyfikator z Atrybutu =  
(Wartość Atrybutu - 10) / 2

S

BD

KP

ZMĘCZONY  
CZAS

SZAŁ!  
CZAS

Wartość Siły  
Kara: -2

Wartość Zręczności  
Kara: -2

$$\text{rund} = \times 2$$

-1

ER

Nie może wpadać w szał, biegać lub szarżyć gdy zmęczony.

### WILD TALENTS

### PRZYGOTOWANE CZARY

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

### ZWOJE

### MIKSTURY