

Campaña

PE

CARACTERÍSTICAS

	Puntuación de Característica	Bonif Objeto	Modif Caract.	Punt Temp.	Modif Temporal
FUE	_____	_____	FUE	_____	FUE
DES	_____	_____	DES	_____	DES
CON	_____	_____	CON	_____	CON
INT	_____	_____	INT	_____	INT
SAB	_____	_____	SAB	_____	SAB
CAR	_____	_____	CAR	_____	CAR

Mod de Característica = (Punt total de Característica - 10) ÷ 2 (Redonjeat a baix)

DOTES Y APTITUDES ESPECIALES

IDIOMS

PERSONAJE

Nombre

Raza

Tamaño



Genero



Mod	Tamaño
-----	--------

CLASSES

□ 1

□ 2

3

4

□ 5

Clase favorita
+1 por nivel

Rangos de Habilidad de Golpe

d1

d1

d1

d1

d1

--	--

[illegible]

--	--

[illegible][illegible]Ajuste de
Nivel

Nivel
Efectivo de
Personaje

7

HABILIDADES

Bon de	
No entrenada	Habilidad

Habilidades Cláseas

+3

láseas

Dotes

Rang

Enemigo Penalización

Terreno

Predilecto Armadura

Artesanía - INT
interpretar - CAR