

HURLER!

(BARBARO)

Livello
da Barbaro

BARBARO

Livello
da Barbaro

1 ☐ { Skilled Thrower
IRA!

2 ☐ Schivare prodigioso

3 ☐ Percepire Trappole +1

5 ☐ Schivare prodigioso migliorato

6 ☐ Percepire Trappole +2

7 ☐ Riduzione del Danno 1/-

9 ☐ Percepire Trappole +3

10 ☐ Riduzione del Danno 2/-

11 ☐ Superiore IRA!

12 ☐ Percepire Trappole +4

13 ☐ Riduzione del Danno 3/-

14 ☐ Volontà Indomabile

15 ☐ Percepire Trappole +5

16 ☐ Riduzione del Danno 4/-

17 ☐ Infaticabile IRA!

18 ☐ Percepire Trappole +6

19 ☐ Riduzione del Danno 5/-

☐ Possente IRA!

SKILLED THROWER

10 m 2 q

Increased range increment on
any thrown object

IRA!

IRA!DURATA
AL GIORNO

Livello
da Barbaro

Varie

IRA!
OGGI

rd

 = 2 + COS + (

× 2

) +

rd

PUNTEGGIO
FORZA
BONUS

PUNTEGGIO DI
COSTITUZIONE
BONUS

BONUS
TS
VOLONTA'

PENALITA'
CA

IRA!	4	4	2	-2
SUPERIORE IRA!	6	6	3	-2
POSSENTE IRA!	8	8	4	-2

Modificatore di Abilità =
(Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2

FOR

COS

CA

AFFATICATO
DURATA

IRA!
Durata

Punteggio di Forza
Penalità: -2

Punteggio di Destrezza
Penalità: -2

rd

 =

× 2

F-1R

D-1S

Non può entrare in Ira, correre o caricare
mentre è Affaticato

IRA!POTERI

IRA!POTERI
CONOSCIUTI

Livello
da Barbaro

Varie

= (

÷ 2

) + (per difetto)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14