PNJ		Classe		Niveau	FP	PTS DE VIE Blessures
Race		X	COMPETENCES			pv
946 July		Compétence	+:	Rangs	Divers	COMBAT
***************************************	HOWWE	£ _				BONUS D' INITIATIVE Divers
	ERISTIQUES onus Mod. de Bonus					INIT = DEX +
de Carac. d'o	bjets Carac. Temp					ATTAQUE DE BASE Attaque tempégâ
FOR	FOR					+
DEX	DEX					VITESSE avec armure Vites
CON —	CON	-				
 INT	INT					m cases m cases Natation Vol Es
		-]		m cases m cases
SAG	SAG	-				MANOEUVRES DE COM
CHA	CHA					BONUS DE Mod. de
	rac. = (Valeur de la Carac	10) /2				MANOEUVRE OFFENSIVE taille
EQUI	PEMENT					BMO = Base + FOR +
		_				DEGRÉ DE MANOEUVRE DÉFENSIVE
Propriétés						due e e e
		_				DEFENS
D :///		_]		Arm CLASSE D'ARMURE & Boo
Propriétés						CA = 10 + DEX +
						PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'A
						CA = 10 / +
Propriétés		_				CLASSE D'ARMURE DE CONTACT
riopiletes						CA = 10 + DEX
						CA temp Rés. à la magie Réduction
INVE	ENTAIRE		NOTES		*	CA /
						CAPACITÉS DE C

X	SANTE		,
PTS DE VIE Blessures		Mourant 🗆 Stable	Non létaux 🔲 Inconscient
pv		pv	pv
COMBAT		ATTAQUE	ES
BONUS D¹ INITIATIVE Divers			
INIT = DEX +	ortée	Bonus d'attaque	Dégâts Critique
ATTAQUE DE BASE Attaque tempégâts Temporaires		cases	
+ +		cases	
VITESSE avec armure Vitesse temp		Bonus d'attaque	Dégâts Critique
m cases m cases m cases	ortée		Degato
Natation Vol Escalade –	m	cases	
m cases m cases m cases			
MANOEUVRES DE COMBAT	ortée	Bonus d'attaque	Dégâts Critique
BONUS DE Mod. de	m	cases	
MANOEUVRE OFFENSIVE taille Divers BMO = SE	Munitions	#	
DEGRE DE	lod. de Modifio	cateur	Bonus
MANOEUVRE DEFENSIVE	taille de pa		de moral
DMD = 10 + 8 s s + FOR + DEX +	+	+	+
DEFENSE	, (JETS DE S	SAUVEGARDE 🗾
CLASSE D'ARMURE Armure Mod. de & Bouclier taille		JET DE VIGUEUR	nus de base Divers Temp
CA = 10 + DEX + -	+	VIG = CON+	+
PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE		JET DE RÉFLEXE	S
CA = 10 / + -	+	REF = DEX +	+
CLASSE D'ARMURE DE CONTACT		IET DE VOLONTI	 É
CA = 10 + DEX / -	+	VOL = SAG +	+
CA temp Rés. à la magie Réduction de dégâts		□ Evasion □ Endura	
CA /		EVASIOII EIIUUIA	inice
CAPACITÉS DE COMBAT	*		
		EF	FFETS