11701	.		Nivel de Druida		×	CONJUR	ROS PRI	EPARADO	S	,
WOF		D WALKER		ii						
	(1	DRUIDA)	Bon de Nivel				— 0			
×		WORLD WALKE	R	*			_			
Nivel de Druida		Sentido de la Naturaleza	0							
		+2 a Saber (Naturaleza) y Empatía salvaje		ncia						
		Mejora la actitud del anim	nal							
2		Zancada Forestal Mueves a través de malez	a a vel. no	rmal			_ 1			
		y no recibes daño								
3		Terreno predilecto Bonus en un terreno deter	rminado							
4		Forma Salvaje Se transforma en cualquio	or onimal r	oguaño a mar						
		Path of Trees	er ammar p	bequeito o intec			_ 2			
9		Tree stride								
13		Las Mil Caras Cambia la apariencia a vo	luntad	Į						
	TEL	RRENOS PREDILE								
		DE TERRENO PREDI		4 6 8			_			
3				-0-0-0			— 3			
8										
13										
18			— п				 4			
10		CONJUROS					4			
CD Salv		Conjuros _ Conj	uro£qnjur	os Adicionales						
de Conjuro	s]	al Día Ba		3 - 8						
		0		SAB SAB SAB SAB			— 5			
		1					_			
		2								
		3								
		5					— 6			
		6								
		7								
		8								
		9					- 7			
CD Salv de	Conj	uro = 10 + SAB + Nivel de 0	Conjuro							
Concentrac	nión	= SAB	_	Nivel de						
				Lanzador			8			
		ILO CON LA NATU RO ANIMAL DOM		ZA 💌						
Nombre del (INIO							
							9			
Tipo de criat	ura									
					7	PERGAMINOS		Ĭ.	POCIONES	,
×		EMPATIA SALVA	JE	,						
BONUS DE SALVAJE	EEM	PATÍA Nivel de D	ruida	Misc						
JALIVAJE		= CAR +	+							
			—							
×	1/	FORMA SALVAJ		*						
	Ved		eces hoy							