

# ATUTY, CECHY I SPECJALNE ZDOLNOŚCI

## ATRYBUTY

## STATYSTYKI

### POZIOMY

#### KLASY

Poziom

<input type="checkbox"/> 1	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> 2	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> 3	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> 4	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> 5	<input type="text"/>

Dostosowanie  
Poziomu

EFEKTYWNY  
POZIOM POSTACI

Ujemne  
Poziomy

Poziomy  
Premiowe

Poziom  
Czarującego

S  
BD  
ZR  
INT  
RZT  
CHA

Modyfikator  
z Atrybutu

Premia  
z Przedmiotu

Tymczasowy  
Modyfikator

BAZOWA  
PREMIA  
DO ATAKU

MANEWRY  
BOJOWE  
PREMIA

COMBAT  
MANOEUVRE  
DEFENCE

## ATUTY

Premia	Bazowa Wartość	Stat	Stat	Wartość	Wartość	Premie	Kary	
<input type="text"/>	=					+	-	<input type="text"/>

Premia	Bazowa Wartość	Stat	Stat	Wartość	Wartość	Premie	Kary	
<input type="text"/>	=					+	-	<input type="text"/>

Premia	Bazowa Wartość	Stat	Stat	Wartość	Wartość	Premie	Kary	
<input type="text"/>	=					+	-	<input type="text"/>

<input type="text"/>	=							
----------------------	---	--	--	--	--	--	--	--

<input type="text"/>	=							
----------------------	---	--	--	--	--	--	--	--

<input type="text"/>	=							
----------------------	---	--	--	--	--	--	--	--
