Gracz

Kampania

PD

POSTAĆ

DOBRY / PRAWORZĄDNY / CHAOTYCZNY / ZŁY

Imię

MĘSKA ☐ ☐ ŻEŃSKA

Rasa

Rozmiar

Modyfikator z Rozmiaru

ATRYBUTY

	Wartość Atrybutu	Premia z Przedmiotu	Modyfikator Atrybutu	Tymczasowa Wartość	Tymczasowy Modyfikator
S			S		S
ZR			ZR		ZR
BD			BD		BD
INT			INT		INT
RZT			RZT		RZT
CHA			CHA		CHA

Modyfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 (Zaokrąglane w dół)

KLASY

	Punkty Umiejętności	KW	Poziom	Dostosowanie Poziomu
☐ 1		k00		
☐ 2		k00		
☐ 3		k00		
☐ 4		k00		Efektywny Poziom Postaci
☐ 5		k00		

Ulubiona Klasa +1 na poziom | pw | pu | + INT na poziom | + B na poziom

UMIEJĘTNOŚCI

Niewyszkolona	Premia z Umiejętności	Umiejętności Klasowe +3	Rangi	Rasowe, Atuty	Inne	Preferowany Teren	Kara do Testów z Pancerza

Wiedza - INT
Zawód - WIS
Rzemiosło - INT
Występy - CHA

ATUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPECJALNE

JĘZYKI