

KNIFE MASTER

(LADINO)

Knife
Master
Level

KNIFE MASTER

Nível de
Ladino

1 ☐ Encontrar Armadilhas
Ataque furtivo

2 ☐ Evasão

3 ☐ Blade Sense

4 ☐ Esquiva Sobrenatural

8 ☐ Esquiva Sobrenatural Aprimorada

10 ☐ Talentos Avançados

20 ☐ Ataque Mestre

HIDDEN BLADE

Prestidigitação

Nível de
Ladino

Conceal Knife = + (÷ 2)

ATAQUE FURTIVO

When using a dagger, punching dagger, kerambit, kukri, starknife or swordbreak dagger, the Knife Master's sneak attack deals d8s.

With any other weapon, they deal d4s.

DANO FURTIVO
BÔNUS

Nível de
Ladino

Outros

d8 = (÷ 2) +

(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.

Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.

Não é multiplicado em hits críticos.

Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

BLADE SENSE

Nível **CABÔNUS**

Nível de
Ladino

Outros

3 + = (÷ 3) +

Bonus applies when attacked with a light blade.

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

- Nível **20**
- Dormir por 1 d4 horas
 - Paralizado por 2d6 rodadas
 - Assassinado

ATAQUE MESTRE Fortitude DC

Nível de
Ladino

= 10 + (÷ 2) + INT

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

TALENTOS DE LADINO

TALENTOS CONHECIDOS de
CONHECIDOS Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino
pode adquirir Talentos Avançados

= (÷ 2) + (Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14