

DRUÍDA ACUÁTICO

Nivel de Druida

Nivel

- 2 =

DRUÍDA		
Nivel de Druida		
1	<input type="checkbox"/>	Sentido de la Naturaleza +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia Empatía salvaje Mejora la actitud del animal
2	<input type="checkbox"/>	Aquatic Adaptation Bonus while in aquatic terrain
3	<input type="checkbox"/>	Nadador Natural Nada la mitad de la velocidad terrestre
4	<input type="checkbox"/>	Resist Ocean's Fury +4 to saves against water spells and creatures Forma Salvaje Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano
9	<input type="checkbox"/>	Seaborn Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold
13	<input type="checkbox"/>	Deep Diver Damage reduction, withstand deep pressure
15	<input type="checkbox"/>	Cuerpo Eterno No envejece, no puede envejecer mágicamente

CONJUROS		
CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuros Base + Conjuros Adicionales
	0	SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12
	1	<input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12
	2	<input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12
	3	<input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12
	4	<input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12
	5	<input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12
	6	<input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12
	7	<input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12
	8	<input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12
	9	<input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12

CD Salv de Conjuero = 10 + SAB + Nivel de Conjuero

Concentración = SAB + Nivel de Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☐ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMINIO

Poder Concedido		Poder Concedido	
Nivel		Nivel	
CD		CD	
Usos al día	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Usos al día	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

EMPATÍA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA SALVAJE
Nivel de Druida Misc
= CAR + +

AQUATIC ADAPTATION

AQUATIC BONUS
Nivel de Druida
= ÷ 2

Bonus a Iniciativa, Saber (geografía), Percepción, Sigilo, Supervivencia y Nadar cuanto está en terrenos acuáticos.

FORMA SALVAJE

Veces al día Veces hoy
☐☐☐☐
☐☐☐☐

CONJUROS PREPARADOS	
0	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
PERGAMINOS	
POCIONES	