GUIDE

(RANGER)

Уровень Рейнджера

Бонус Уровня +

RANGER'S FOCUS

FOCUS BONUS

+ = (Уровень Рейнджера ÷ 5) × + 2

(Округлять вверх)

Bonus to attack and damage applies against chosen subject

FOCUS SUBJECTS PER DAY

= (Уровень Рейнджера ÷ 3) + Прочее

(Округлять вверх)

Focus Subjects Today

Избранный ландшафт

Уровень	БОНУС ЛЮБИМОЙ МЕСТНОСТИ	+2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ БОНУС

= ХАР + Уровень Рейнджера + Прочее

Используется вместо Дипломатии для улучшения отношения животного

ВЫСЛЕЖИВАНИЕ

Выслеживание = (Уровень Рейнджера ÷ 2) + Бонус Выживания

Заклинания

Уровень 4 — Уровень Рейнджера - 3 = Уровень Заклинателя

	КС спасброска	Заклинаний в день	= Базовых Заклинаний	+ Бонусных МУД
1				
2				
3				
4				

КС спаса заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия

Концентрация = МУД + Уровень Заклинателя

ЖЕЗЛЫ

ЗАРЯДЫ #

ЗАРЯДЫ #

ЗАРЯДЫ #

ЗАРЯДЫ #

ЗАРЯДЫ #

СТИЛЬ БОЯ

Уровень Рейнджера

2

6

10

14

18

Следопыт может брать бонусные навыки без удовлетворения их требованиям, но только если не носит тяжелой брони.

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

1

2

3

4

RANGER'S LUCK

Уровень 9 — Once per day, reroll one attack roll or force an enemy to reroll one attack roll. You must take the second result.

Уровень 14 — Twice per day

Уровень 16 — Bonus to ranger's luck reroll (or penalty to attacker's reroll) + 4

Уровень 19 — Thrice per day

Ranger's Luck Today

INSPIRED MOMENT

Уровень 11 — Once per day, for one turn gain a bonus to attack, armour class, skill checks and ability checks

+ 4

☒ Automatically confirm any critical

Уровень 19 — Twice per day

Сегодня

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ