

HOLY TACTICIAN

OF



(ПАЛАДИН)

Уровень Паладина - 3 =

Уровень Паладина

Уровень Заклинателя

ОБНАРУЖЕНИЕ ЗЛА

Действием движения обнаружить зло в одном существе/предмете в 60фт.
Обнаружение прочих злых аур не возможно.

БОЖЕСТВЕННАЯ МИЛОСТЬ

Уровень 2

ХАР

Бонус ко всем спасброскам

TACTICAL ACUMEN

Уровень Teamwork feat

Shared

3

7

11

15

19

BATTLEFIELD PRESENCE

Grant one feat to all allies within 30ft. Change as a swift action.

Уровень **MASTERFUL PRESENCE**

20 Grant a different feat to each ally.

ПРОВЕДЕНИЕ ПОЗИТИВНОЙ ЭНЕРГИИ

Уровень 4 Проведение позитивной энергии расходует до двух ежедневных применений Возложения Рук

ЭНЕРГИИ БРОСОК

Уровень Паладина

Прочее

$$\boxed{} d6 = \left(\frac{}{\div 2} \right) + \quad (\text{Округлять вверх})$$

ВОЛЯ КС СПАСА

Уровень Паладина

$$\boxed{} = 10 + \left(\frac{}{\div 2} \right) + \text{ХАР} \quad (\text{Округлять к меньшему})$$

GUIDE THE BATTLE

Уровень 8 Once per round as a move action, direct your allies. Allies within 30ft may take a 5ft step as a free action, which does not provoke attacks of opportunity.

Уровень 15 Free 5ft step may be through difficult terrain.

АУРА

Уровень **АУРА ВЕРЫ**

14 Оружие считается добрым при преодолении поглощения урона.

АУРА ПРАВЕДНОСТИ

Уровень Сокращение урона 5/зло

17 Иммуитет к любому принуждению, в т.ч. магическому.

Союзники в радиусе 10фт получают +4 против очарования

ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спаса от заклинания

Заклинаний в день

Базовых заклинаний

Бонусных ХАР

	1			
	2			
	3			
	4			

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

WEAL'S CHAMPION

ПРИМЕНЕНИЙ В ДЕНЬ

Уровень Паладина

$$\boxed{} = \frac{}{\div 3} \quad (\text{Округлять вверх})$$

Сегодня ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ

Уровень Паладина

$$\boxed{} \text{ рнд} = \frac{}{\div 2} \quad (\text{Округлять к меньшему})$$

Expired ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

МОДИФИКАТОР

Прочее

$$+ \boxed{} = \text{ХАР} + $$

БОНУС УРОНА

Уровень Паладина

$$\boxed{} = \frac{}{\div 2} \quad (\text{Округлять к меньшему})$$

On a successful hit, non-evil allies within 30ft gain this bonus for 1 round:

МОДИФИКАТОР АТАКИ

БОНУС УРОНА

Уровень Паладина

$$+ \boxed{} = \frac{\text{ХАР}}{\div 2} \quad (\text{Округлять к меньшему})$$

$$+ \boxed{} = 1 + \left(\frac{}{\div 5} \right)$$

Уровень **WEAL'S WRATH**

11 Spend two uses of Weal's Champion to make its bonus to allies last until the enemy is slain, or the Paladin is rendered unconscious.

Уровень **MASTERFUL PRESENCE**

20 Critical hits made by allies affected by Weal's Champion are automatically confirmed.

ВОЗЛОЖЕНИЕ РУК

ПРИМЕНЕНИЙ В ДЕНЬ

Уровень Паладина

Прочее

Использовано сегодня

$$\boxed{} = \left(\frac{}{\div 2} \right) + \text{ХАР} + \quad (\text{Округлять к меньшему})$$

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Уровень 2

ЛЕЧЕНИЕ ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ

Уровень Паладина

Прочее

$$\boxed{} d6 = \left(\frac{}{\div 2} \right) + \quad (\text{Округлять к меньшему})$$

МИЛОСЕРДИЯ

Уровень 3

6

9

12

15

18

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>