## BARBARO!

Livello da Barbaro

`~		BARBARO
Livello da Barbaro		<b>■</b> Movimento Veloce
1		IRA!
2		Schivare prodigioso
3		Percepire Trappole +1
5		Schivare prodigioso migliorato
6		Percepire Trappole +2
7		Riduzione del Danno 1/–
9		Percepire Trappole +3
10		Riduzione del Danno 2/—
11		Superiore IRA!
12		Percepire Trappole +4
13		Riduzione del Danno 3/—
14		Volontà Indomabile
15		Percepire Trappole +5
16		Riduzione del Danno 4/—
17		Infaticabile IRA!
18		Percepire Trappole +6
19		Riduzione del Danno 5/–
20		Possente IRA!

IRA!								
IRA!DURATA AL GIORNO		Livello da Barbaro	Varie		IRA! OGGI			
rd = 2 + C0	os + (	×	2)+		rd			
	PUN	NTEGGIO FORZA BONUS	PUNTEGGIO DI COSTITUZIONE BONUS	BONUS TS VOLONTA'	PENALITA' CA			
I	IRA!	4	4	2	-2			
SUPERIORE	IRA!	6	6	3	-2			
POSSENTE	IRA!	8	8	4	-2			
Modificatore di Abilità = (Punteggio di Abilità Totale - 1	0) / 2	FOR	COS		CA			
AFFATICATO IRA! DURATA Durata		Penalità: <b>-2</b>	Forza Punteggio di Des Penalità: <b>-2</b>	strezza				
rd =	× 2	FOR	DHS	Non può entrare mentre è Affatic	in Ira, correre o cario ato			
×		IRA! <b>P</b> (	OTERI		*			
IRA!POTERI Live CONOSCIUTI da Bar		Varie						
= (	÷ 2	) +			(per difetto)			
1					(per unerto)			
2								
3								
4								
5								
6								
7		_						
8		_						
_								
9								
10								
10								
11								
12								
-								
13								
-								
14								