

ATAQUES

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
			d1	x
Munición	#	Munición Especial	#	

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
'	c		d1	x

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
'	c		d1	x

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
1'	c		d1	x

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
1'	c		d1	x

Municipi# Municipi Especial#

Munición #  | Munición Especial # 

Iniciativa				
BONUS INICIATIVA		DOTES		Misc
INIC	=	DES	+	
			+	

VELOCIDAD		
VELOCIDAD <input type="text"/> ' <input type="text"/> C	Vel con Armadura <input type="text"/> ' <input type="text"/> C	Vel Temp <input type="text"/> ' <input type="text"/> C
+ 10 a la velocidad salvo si utiliza armadura pesada	Vel. de Nado <input type="text"/> ' <input type="text"/> C	Vel. de Vuelo <input type="text"/> ' <input type="text"/> C

ATAQUE BASE		
BON ATAQUE BASE	ATAQUE MELEE	ATAQUE A DISTANCIA

Bonif. Temp de Ataque

VENTAJAS Desventajas ¡FURIA! Fatigado

+ = - + -

Bon Temp Daño

VENTAJAS Desventajas ¡FURIA! Fatigado

+ = - + -

PRESA			
BON A PRESA	Modificador de Tamaño x4	Misc	
<input type="text"/>	= Ataque Base + x 4 + FUE +		

SALUD				
Puntos de Golpe	<input type="checkbox"/> Heridas	<input type="checkbox"/> Moribundo	<input type="checkbox"/> Estable	No Letal <input type="checkbox"/> Inconsciente
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Furia!

CLASE DE ARMADURA							
CLASE DE ARMADURA	CA Armadura	CA Escudo	Armadura Natural	Mod Tamaño	Mod de Desvío	Misc	
CA = 10 + DES + + + - + +							
CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO							
CA = 10 / + + + - + +							
CLASE DE ARMADURA TOQUE							
CA = 10 + DES / / / - + +							

CA Temp Resistencia a conjuros		<input type="checkbox"/>	Esquiva Asombrosa	<input type="checkbox"/>	Esquiva Asombrosa Mejorada	Mod Condicionales
CA						
- 2	¡FURIA!					
Reducción Daño	Penalización CA					

NOTES

APTITUDES ESPECIALES

¡FURIA!

SALVACIONES

SALVACIÓN DE FORTALEZA Base Misc Temp ¡FURIA!

$$\boxed{\text{FORT}} = \text{CON} + \text{Base} + \text{Misc} + \boxed{+} + \boxed{+}$$

SALVACIÓN REFLEJOS

$$\boxed{\text{REF}} = \boxed{\text{DES}} + \boxed{} + \boxed{+}$$

Fatigado -

SALVACIÓN VOL

VOL = SAB + _____ + + +

= 5.00 = 5.00 = 5.00 = 5.00

- ☐ Evasión ☐ Evasión Mejorada ☐ Sentido de
☐ Aguante ☐ Voluntad Indomable las trampas

EFFECTS

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 100

Copyright © 2013 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. P01000001

Page 10 of 10