DRUNKEN BRUTE Nível de Barbaro

(BÁRBARO)

		<u> </u>
~		BÁRBARO
Nível de Bárbaro	П	Raging Drunk
		FÚRIA!
2		Esquiva Sobrenatural
3		Sentir Armadilha +1
5		Esquiva Sobrenatural Aprimorada
6		Encontrar Armadilhas +2
7		Redução de Dano 1/-
9		Sentir Armadilha +3
10		Redução de Dano 2/—
11		Aprimorado FÚRIA!
12		Sentir Armadilha +4
13		Redução de Dano 3/—
14		Vontade Inabaláve
15		Sentir Armadilha +5
16		Redução de Dano 4/—
17		FÚRIA! Incansável
18		Sentir Armadilha +6
19		Redução de Dano 5/—
20		Poderoso FÚRIA!
		RAGING DRUNK
WI :1 B 4 6	INIC	2 1 1 2 1 1 1

While RAGING, consume a potion or alcoholic drink as a move action (that does not provoke an attack of opportunity).

Potions have their normal effect.

Alcoholic drinks allow you to maintain RAGE for this round without counting against your rounds per day.

NAUSEATED DURATION

rds

Each alcoholic drink consumed results in 1 round of nausea after the end of your RAGE, _ in addition to the normal fatigue.

FÚRIA!DURAÇÃO POR DIA	FÚRIA!			# (
	Nível de Bárbaro	Outros		FÚRIA! HOJE
rds = 2 + CON +	· (× 2) +		rds
140	FORÇA MODIFICADOR	CONSTITUIÇÃO MODIFICADOR	Teste de Vontade Bônus	CLASSE DE ARMADURA PENALIDADE
FÚRIA!	4	4	2	-2
fúria MAIOR!	6	6	3	-2
FÚRIA PODEROSA!	8	8	4	-2
Mod. de Habilidade = (Total de pontos de habilidade - 10) ÷	₂ FOR	CON		CA
FATIGADO FÚRIA! DURAÇÃO Duração	Pontos de Força Penalidade: -2	Pontos de Destro Penalidade: -2	eza	
rds = × 2	FOR	DIS	Não pode entre enquanto esti	rar em Fúria, Correr ou o ver fatigado.
	FÚRIA! POD I			*
FÚRIA!PODERES Nível de CONHECIMENTO Bárbaro	Outros			
	2)+			(Arradanda nara Dai
1				(Arredonda para Bai
1				
2				
4				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
10				
12				
43				
13				
1/				
14				