

DERVISH OF DAWN (BARD)

CZARY					
Znane Czary	ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie	= Czary Bazowe	Czary Premiiowe	
		0		CHA - 4	
		1		CHA - 4	
		2		CHA - 4	
		3		CHA - 4	
		4		CHA - 4	
		5		CHA - 4	
		6		CHA - 4	

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czaru

Koncentracja = CHA + Poziom Czarującego

Poziom SPINNING SPELLCASTER 5 +4 concentration to cast defensively

NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

Dervishes of Dawn can wear light armour without risking spell failure.

BATTLE DANCE

CZAS TRWANIA NA DZIEŃ Dervish Level Inne

rund = 2 + (× 2) + CHA +

Rundy Dziś

WOLA ST Rz. Obr. Poziom Barda

= 10 + (÷ 2) + CHA

Poziom 10 Begin or switch a battle dance as a swift action, rather than as a move action.

WYSTĘPY

KONTRAPIEŚŃ

Niweluje magiczne efekty oparte na dźwięku.

Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m

ROZPROSZENIE

Niweluje magiczne efekty oparte na wzroku.

Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m rzucają na Występy zamiast normalnych

FASCYNACJA PEŁNA UWAGA Dervish Level

= ÷ 3 (Zaokrąglane w górę)

INSPIROWANIE ODWAGI

+ Premia przeciwko urokom i efektom przymusu

Premia do ataku i testów obrażeń

Poziom 3 INSPIROWANIE BIEGŁOŚCI +

Poziom 6 SUGESTIA Sugeruje akcję jednej zafascynowanej istocie

Poziom 9 INSPIROWANIE WIELKOŚCI 2 × (k10 + B) tymczasowych punktów wytrzymałości, +2 do ataku, +1 do rz. obr. na Wytrw

Poziom 12 KOJĄCA PIEŚŃ Zbiorowe Leczenie Poważnych Ran Usuwa zmęczenie oraz objawy chorób

Poziom 14 PRZERAŻAJĄCY TON Przeciwnicy są przerażeni twoim występem i uciekają

Poziom 15 INSPIROWANIE HEROIZMU +4 do wszystkich rzutów obronnych +4 premii unikowej do KP

Poziom 18 ZBIOROWA SUGESTIA Sugerowanie akcji zafascynowanym istotom

Poziom 20 ŚMIERTELNY WYSTĘP Sprowadza przeciwnika do śmierci w

ZNANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

DERVISH DANCE

Use DEX instead of STR for attack and damage rolls when wielding a scimitar in one hand.

DOBRCZE - POINFORMOWANY

Poziom 2 Dobrze +4

Premię stosuje się do rzutów obronnych przeciwko Występom Barda, oraz efektem opartych na dźwięku i języku.

WSZECHSTRONNY WYSTĘP

Użyj premii zamiast...

Użyj premii zamiast...

Oratorium

Bębny

Śpiew

Strunowe

Instrumenty Dmuchane

MEDITATIVE WHIRL

UŻYCIA NA DZIEŃ Dervish Level

Poziom 8 = (÷ 2) - 3

When performing a battle dance, use Quicken Spell as a move action (effectively casting a spell as a move action + swift action).

Uses today

CZŁOWIEK ORKIESTRA

Poziom 10 Używaj dowolnej umiejętności, jak gdyby była wytrenowana

Poziom 16 Wszystkie umiejętności są traktowane jako umiejętności klasowe

Poziom 19 Może przyjąć 10 w teście dowolnej umiejętności