

# SENSEI (MONK)

Уровень  
Монаха

## ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК  
СЕГОДНЯ

Уровень  
Монаха

Уровни  
Не монаха

$$\boxed{\phantom{00}} = \boxed{\phantom{00}} + \left( \boxed{\phantom{00}} \div 4 \right)$$

□□□ □□□  
□□□ □□□

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК  
СЕГОДНЯ (Округлять к меньшему)

КС спаса Стойкости

Уровень  
Монаха

$$\boxed{\phantom{00}} = 10 + \left( \boxed{\phantom{00}} \div 2 \right) + \text{МУД}$$

Уровень

- 1** Ошеломлен Не может действовать в раунде  
Теряет бонус ЛОВК КЗ; -2 КЗ
- 4** Усталый Натиск и бег невозможны  
-2 к Силе и Ловкости
- 8** Заболел -2 к броскам атаки и урона,  
спасброскам, проверкам навыков и характеристик
- 12** Пошатывается Возможность совершить стандартное или действие, но не оба
- 16** Ослеплен Не учитывать бонус ЛОВК КЗ; -2 КЗ  
-4 к навыкам на СИЛИ ЛОВ, встречных Восприятия,  
или 50% шанс промаха при атаке  
Акробатика КС10 для движения не с 1/2 скоростью
- Оглух** -4 к инициативе; 20% шанс промаха при атаке  
-4 к встречным проверкам Восприятия  
Автопровал проверок Восприятия, зависящих от звука
- 20** Парализован Не может действовать в раунде  
Теряет бонус ЛОВК КЗ; -2 КЗ

## BONUS FEAT

- ☐ Импровизация ☐ Боевые Рефлексы
- ☐ Отражение стрел ☐ □ □ Уклонение
- ☐ Улучшенный Захват ☐ Стиль Скорпиона
- ☐ Метатель

## ADVICE

PERFORMANCE  
PER DAY

Уровень  
Монаха

$$\boxed{\phantom{00}} = \boxed{\phantom{00}} + \text{МУД}$$

ВОДУШЕВЛЕНИЕ

Уровень

- 1** +  $\boxed{\phantom{00}}$  Bonus against charm and compulsion  
Бонус к броскам атаки и урона

ВДОХНОВЕНИЕ

Уровень

- 3** +  $\boxed{\phantom{00}}$

ПРИЗЫВ К ПОДВИГАМ МАКС. ЦЕЛЕЙ

Уровень

- 9**  $\boxed{\phantom{00}}$  2 Bonus hit dice  
+ 2d10 (including CON)

## ЦЕЛОСТНОСТЬ ТЕЛА

ОЧКИ

Уровень ЗДОРОВЬЯ

Уровень Монаха

**7**  $\boxed{\phantom{00}} = \boxed{\phantom{00}}$

## АЛМАЗНАЯ ДУША

СОПРОТИВЛЕНИЕ ЗАКЛИНАНИЯМ

Уровень

- 13**  $\boxed{\phantom{00}} = 10 + \boxed{\phantom{00}}$

## ДРОЖАЩАЯ ЛАДОНЬ

ДНЕЙ ДРОЖАНИЯ

Уровень Монаха

$\boxed{\phantom{00}}$  дней =  $\boxed{\phantom{00}}$

Уровень

**15** КС спаса Стойкости  $\boxed{\phantom{00}} = 10 + \left( \boxed{\phantom{00}} \div 2 \right) + \text{МУД}$

## СОВЕРШЕНСТВО

Считается прищельцем

Уровень

- 20** Иммуниет к Очарованию Персоны и другим эффектам,  
цель которых - не прищельцы.  
Сокращение урона 10/хаос

## МОНАХ

Уровень  
Монаха

Урон  
Безоружной  
Атаки

Мал / Больш

Бонус к классу брони

**1**

■

**d6**

d4 / d8

Inspire Courage

Руки, ноги, колени и локти считаются оружием  
Оглушить (или другие эффекты) цель на 1 раунд

**2**

Insightful Strike

Use **WIS** in place of **STR/DEX** for monk weapons

**3**

Advice 2  
Тренировка маневра  
Спокойный Разум

Inspire Competence

Исп. уровень монаха вместо ББ для расчета ББМ  
+2к спасброскам против очарования

**4**

**d8**

d6 / d6

Запас Ки (магия)  
Замедление падения 12 фт

Безоружные атаки считаются магическими.  
Использовать стены для замедления падения

**5**

Прыжок в высоту

Добавить уровень монаха к проверкам Акробатики при прыжке  
+20к проверкам прыжков **1 очко ки**  
Иммуниет к болезням

**6**

Mystic Wisdom  
Замедление падения 30 фт

Grant bonus to an ally - **1 ki point**

**7**

Целостность Тела

Исцелить собственные раны - **2 очка ки**

**8**

**d10**

d8 / d8

Замедление падения 70 фт

**9**

Advice 3

Inspire Greatness

**10**

Запас Ки (порядок)  
Замедление падения 50 фт

Безоружные атаки считаются оружием порядка

**11**

Алмазное Тело

Иммуниет ко всем ядам

**12**

**2d6**

d10 / d6

Широкий шаг  
Mystic Wisdom 2  
Замедление падения 60 фт

Магическое движение между квадратами - **2 очка ки**  
Grant bonus to allies in 30ft - **1 ki point**

**13**

Алмазная Душа

Сопротивление заклинаниям

**14**

Замедление падения 70 фт

**15**

Дрожащая Ладонь

Смерть с задержкой

**16**

**2d8**

2d6 / d8

Запас Ки (адамантин)  
Замедление падения 80 фт

Безоружные атаки считаются адамантиновым оружием

**17**

Вечное Тело

Нет штрафов от возраста или магического старения

**18**

Mystic Wisdom 3  
Замедление падения 70 фт

Grant more abilities to allies - **2 ki points**

**19**

Пустое Тело

Обрести состояние эфирности на 1 минуту - **3 очка ки**

**20**

**2d10**

2d8 / d8

Совершенство  
Замедление падения Без ограничений

Считается прищельцем

## MYSTIC WISDOM

Уровень

**6**

Grant a single ally within 30ft:

**1 ki point**

Уровень

**12**

Grant all allies within 30ft:  
Grant a single ally within 30ft: Evasion, Fast Movement, High Jump, Purity of Body, Slow Fall

**1 ki point**

Уровень

**18**

Grant all allies within 30ft: Evasion, Fast Movement, High Jump, Purity of Body, Slow Fall  
Grant a single ally within 30ft: Diamond Body, Diamond Soul, Improved Evasion

**2 ki points**

## ЗАПАС КИ

ЗАПАС КИ

ПРЕДЕЛ

Уровень Монаха

$$\boxed{\phantom{00}} = \left( \boxed{\phantom{00}} \div 2 \right) + \text{МУД}$$

ЗАПАС КИ

□□□ □□□  
□□□ □□□  
□□□ □□□

## АКРОБАТИКА

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ УГРОЖАЕМЫЙ КВАДРАТ

КС Акробатики = Вражеская ЗБМ

с 1/2 скоростью

+10 к передвижению на полной скорости

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ КВАДРАТ ПРОТИВНИКА

КС Акробатики = 5 + Вражеская ЗБМ

с 1/2 скоростью

+10 к передвижению на полной скорости

|                 |    | Дальность    | 5фт | 10фт | 15фт | 20фт | 25фт | 30фт | 35фт | 40фт | 45фт | 50фт | 55фт |
|-----------------|----|--------------|-----|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| ДЛИННЫЙ ПРЫЖОК  | КС | 5            | 10  | 15   | 20   | 25   | 30   | 35   | 40   | 45   | 50   | 55   |      |
|                 |    | Дальность    | 1фт | 2фт  | 3фт  | 4фт  | 5фт  | 6фт  | 7фт  | 8фт  | 9фт  | 10фт | 11фт |
| ПРЫЖОК В ВЫСОТУ | КС | 4            | 8   | 12   | 16   | 20   | 24   | 28   | 32   | 36   | 40   | 44   |      |
| ЗАЦЕПИТЬСЯ      | КС | Спас реакции | 20  |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |
| ПАДЕНИЕ         | КС | Акробатика   | 15  |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |

если прыжок провален на 4 и меньше

игнорировать первые 10фт падения