TRAPPER

(RANGER)

Уровень Рейнджера

Бонус Уровня +

Избранные враги

Уровень	БОНУС ДЛЯ ИЗБРАННЫХ ВРАГОВ	+2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

Избранный ландшафт

Уровень	БОНУС ЛЮБИМОЙ МЕСТНОСТИ	+2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ БОНУС = ХАР + Уровень Рейнджера + Прочее

Используется вместо Дипломатии для улучшения отношения животного

ВЫСЛЕЖИВАНИЕ

Выслеживание = (Уровень Рейнджера ÷ 2) + Бонус Выживания

СТИЛЬ БОЯ

Уровень Рейнджера	
2	
6	
10	
14	
18	

Следопыт может брать бонусные навыки без удовлетворения их требованиям, но только если не носит тяжелой брони.

ОХОТНИЧЬИ УЗЫ

Уровень 4 □ ОБЩИЙ ЗАКЛЯТЫЙ ВРАГ □ Животное-компаньон

ОБЩИЙ ЗАКЛЯТЫЙ ВРАГ

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ [рнд] = МУД + Прочее

(МУДминимум 1)

За действие движения разделить половину бонуса Заклятого Врага против одиночной цели с союзниками в радиусе 30фт

Имя

Тип существа

Уровень Рейнджера - 3 = Уровень Друида

ЛОВУШКИ

TRAPS PER DAY = (Уровень Рейнджера ÷ 2) + МУД

Traps today

TRAP SAVE DC = 10 + (Уровень Рейнджера ÷ 2) + МУД + Прочее

Extraordinary Trap Modifier: -2

Уровень		
5	□	SNARE TRAP
5	□	
7	□	
9	□	
11	□	
13	□	
15	□	
17	□	
19	□	
	□	

ЖЕЗЛЫ

	ЗАРЯДЫ	#
	ЗАРЯДЫ	#
	ЗАРЯДЫ	#
	ЗАРЯДЫ	#
	ЗАРЯДЫ	#

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ