

BLIGHT DRUID

Livello
da Druido

Livello
bonus

+

DIVINITÀ

BLIGHT DRUID

Livello
da Druido
1

Senso della natura
+2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza
Vermin Empathy
Improve the attitude of vermin

2

Andatura nel bosco
Muoversi attraverso il sottobosco alla velocità normale senza subire danni

4

Wild Shape
Trasformazione in un animale piccolo o medio

5

Miasma
Nearby creatures, fey and plants are sickened

9

Blightblooded
Immune to all diseases and sickening effects

13

Plaguebearer
Attackers become diseased

15

Corpo senza tempo
Non invecchia, nemmeno magicamente

INCANTESIMI

CD TS
Incantesimi

Inc.

=

Inc.

+

Inc. Bonus

0

+ 1

+ 1

SAG - 4
SAG - 8
SAG - 12

1

+ 1

+ 1

SAG - 4
SAG - 8
SAG - 12

2

+ 1

+ 1

SAG - 4
SAG - 8
SAG - 12

3

+ 1

+ 1

SAG - 4
SAG - 8
SAG - 12

4

+ 1

+ 1

SAG - 4
SAG - 8
SAG - 12

5

+ 1

+ 1

SAG - 4
SAG - 8
SAG - 12

6

+ 1

+ 1

SAG - 4
SAG - 8
SAG - 12

7

+ 1

+ 1

SAG - 4
SAG - 8
SAG - 12

8

+ 1

+ 1

SAG - 4
SAG - 8
SAG - 12

9

+ 1

+ 1

SAG - 4
SAG - 8
SAG - 12

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione

= SAG +

Livello
Incantatore

LEGAME CON LA NATURA

☐ FAMIGLIO

☒ DOMINIO

Poteri Concessi

Poteri Concessi

Livello

CD

Usi
al giorno

Livello

CD

Usi
al giorno

VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY

BONUS

Livello da Druido

Varie

= CAR +

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

FORMA SELVATICA

Volte al giorno

Usato oggi

MIASMA / PLAGUEBEARER

TEMPRA

CD SALVEZZA

Livello
da Druido

= 10 + ($\div 2$) + SAG

INCANTESIMI PREPARATI

0

Incantesimo di Dominio + 1

1

Incantesimo di Dominio + 1

2

Incantesimo di Dominio + 1

3

Incantesimo di Dominio + 1

4

Incantesimo di Dominio + 1

5

Incantesimo di Dominio + 1

6

Incantesimo di Dominio + 1

7

Incantesimo di Dominio + 1

8

Incantesimo di Dominio + 1

9

PERGAMENE

POZIONI