



# DIVINE STRATEGIST

Divine Strategist Level  
Nível de Conjurador

(Clérigo)

## DOMÍNIO

Domínio	
Poder Garantido	Poder Garantido
Nível	Nível
CD	CD
Usos Diários	Usos Diários

## MAGIAS

Teste de Resistência CD = Magias por dia = Base Magia + Magias Bônus

0	+ 1	+ 1	SAB - 4	SAB - 8	SAB - 12
1	+ 1	+ 1			
2	+ 1	+ 1			
3	+ 1	+ 1			
4	+ 1	+ 1			
5	+ 1	+ 1			
6	+ 1	+ 1			
7	+ 1	+ 1			
8	+ 1	+ 1			
9	+ 1	+ 1			

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

CURAR / INFLIGIR	Feridas Leves	1d8 + Nível	(1 - 5)	Nível de Magia	1	5
	Ferimentos Moderados	2d8 + Nível	(3 - 10)		2	6
	Ferimentos Sérios	3d8 + Nível	(5 - 15)		3	7
	Ferimento Críticos	4d8 + Nível	(7 - 20)		4	8
	Cura / Fere	10 × Nível		6	9	

## MASTER TACTITIAN

INICIATIVA BÔNUS

Nível de Clérigo

$$+ \text{ } = \div 2$$

ALLIES' INITIATIVE BONUS

Nível de Clérigo

$$= \div 4$$

Nível 20 Initiative roll is always 20.

## SUPORTE DO CONJURADOR

CASTING BONUS

Nível de Clérigo

$$= 2 + (\div 4)$$

Bonus to ally's concentration and caster level checks.

Only applies half when used to support an arcane spellcaster or an ally using a magical item.

## TACTICAL EXPERTISE

Adiciona INT bônus de ataque quando flanqueado ou ao fazer

Add INT bonus to any one d20 roll:

Nível 8

USOS POR DIA

Nível de Clérigo

$$= (\div 2) - 7$$

## MAGIAS PREPARADAS

0

Magia do Domínio + 1

1

Magia do Domínio + 1

2

Magia do Domínio + 1

3

Magia do Domínio + 1

4

Magia do Domínio + 1

5

Magia do Domínio + 1

6

Magia do Domínio + 1

7

Magia do Domínio + 1

8

Magia do Domínio + 1

9