



## PALADINO

Nível de  
Paladino

Conjurador  
Nível

### DIVINDADE



### MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias  
por dia

=

Base  
Magia

+

Magias Bônus  
SAB

	1					
	2					
	3					
	4					

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

### TURN UNDEAD

Good Paladin ☐

Turn, Halt,  
Rout and  
Destroy Undead



Evil Paladin ☐

Rebuke, Halt, Awe,  
Control, Dispel Turning  
and Bolster Undead

### TURNOS POR DIA

Outros

Hoje

= 3 + CAR +

#### 1 TURNING CHECK

Sinergia

= d20 + CAR +

#### 2 TO TURN CREATURE MAX HIT DICE

Paladin Level

= (Turning Check ÷ 3) +  - 7

#### 3 TO DESTROY CREATURE MAX HIT DICE

Paladin Level

= (  - 3 ) ÷ 2 Round down

#### 4 CREATURES AFFECTED TOTAL HIT DICE

Paladin Level

= 2d6 + CAR +  - 3

### MONTARIA ESPECIAL

Nome

Tipo de Montaria

☐ Summoned  
Mount Today

### MAGIAS PREPARADAS

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

1

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

### DESTRUIR O MAL

#### SMITINGS PER DAY

Smitings Today

☐ ☐ ☐

#### SMITING ATTACK BONUS

Weapon Attack Bonus

=

+

CAR

#### SMITING DAMAGE BONUS

Bônus Dano da Arma

Nível de  
Paladino

+

=

+

+

### LAY ON HANDS

#### PONTOS DE CURA POR DIA

Nível de  
Paladino

Outros

hp

=

( CAR ×  )

+

Ponto de Cura

### VARINHAS

CARGAS

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

### PERGAMINHOS

### POÇÕES