HORSE LORD da Ranger	STILE DI COMBATTIMENTO
(PANGER) Livello +	MOUNTED COMBAT  Livello
NEMICI PRESCELTI	da Ranger 🗀 <b>Mounted Archery</b> Half the penalty for firing while moving: -2 and -4 rather than -4 and -8
Livello M BONUS NEMICO PRESCELTO*2 4 6 8 10	2
1	6 Mounted Shield Add your shield bonus to mount's AC, and to Mounted Combat
5	Spirited Charge Double melee damage when charging (triple with a lance)  Mounted Skirmisher Move and make a full-round set of attacks
10	10 Unseat Charge with a lance and bull rush to knock opponent down
15	14 18 I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti
20	MOUNTED BOND
AMBIENTI PRESCELTI  Livello O BONUS AMBIENTE PRESCELTO 4 6 8	Nome
3	Tipo di creatura
8	Livello ( until ) Effective
13	Livello ( - 3 until level 12 ) = Effective Druid Level
18	TEMPORARY HIT POINTS Livello da Ranger Varie
EMPATIA SELVATICA  BONUS  Livello	pf = +
EMPATIA SELVATICA da Ranger Varie	incantesimi preparati
= CAR + +	
Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un ani SEGUIRE TRACCE	mi
Livello Bonus	
da Ranger Sopravvivenza	
Seguire tracce = $( \div 2 ) +$ INCANTESIMI	2 000
Livello Livello Livello	
CD TC Inc Inc Inc Popula	3 000
Incantesimi al Giorno Base SAG	
1	
3	4
4	
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo	
Concentrazione = SAG + Livello Incanta	tore
BACCHETTE	
 #	PERGAMENE POZIONI
# 000000000	
# 000 000 000 - # 000 000 000	
# 0000000	
<u> </u>	
* # 000.000.000	
# 000 000 000 8 # 000 000 000	
# 000 000 000	