

MOUNTAIN DRUID

Niveau de Druides - 2 = Niveau Sauvage Forme

DRUIDE

Niveau de Druides 1 Instinct naturel +2 en Connaissances (Nature) et Survie Empathie sauvage Améliore l'attitude d'un animal

2 Mountaineer Bonus in mountain terrain, cannot be tracked

3 Surefooted No speed penalty on slopes, rubble or scree

4 Spire Walker Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing Wild Shape Become any small or medium animal or giant

9 Mountain Stance Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move

13 Mountain Stone Become a weathered stony outcrop

15 Éternelle jeunesse Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

DD de sauvegarde du sort	Sorts par jour	Sorts de base	Sorts supp.
0			SAG - 4
1			SAG - 4 SAG - 8
2			SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12
3			SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12
4			SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12
5			SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12
6			SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12
7			SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12
8			SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12
9			SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration = SAG + Niveau de Lancement de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

COMPAGNON ANIMAL DOMAINE

Pouvoir Accordé	Pouvoir Accordé
Niveau	Niveau
DD	DD
Utilisations par jour	Utilisations par jour

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS D'EMPATHIE SAUVAGE Niveau de druide Divers

= CHA +

MOUNTAINEER

MOUNTAIN BONUS Niveau de druide

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in mountain terrains.

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

SORTS PREPARES

0	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
PARCHEMINS	
POTIONS	