

# ARCHIVIST

Nível do Bardo

(BARDO)

## MAGIAS

Magias Conhecidas	Teste de Resistência CD	Magias por dia	= Base Magia	+ Magias Bônus
		0		CAR - 4 CHA - 4 CAR - 8 CHA - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

## FALHA ARCANA LIMIAR

%

Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de Falha Arcana.

## PERFORMANCE DE BARDO

DURAÇÃO POR DIA  
PER DAY

Outros

$$\text{rds} = 2 + \left( \frac{\text{Nível do Bardo}}{2} \right) + \text{CAR} + \text{Bônus}$$

Rodadas Hoje

VONTADE RESISTÊNCIA CD

Nível de Bardo

$$= 10 + \left( \frac{\text{Nível de Bardo}}{2} \right) + \text{CAR}$$

Nível 7 Começar ou trocar uma performance de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.

## PERFORMANCES

### MÚSICA DE PROTEÇÃO

Counter magical effects that depend on sound.

Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

### DISTRAÇÃO

Contra efeitos mágicos que dependem da visão.

Aliados com 10m usam rola Performance no lugar de resistencias

FASCINAR Nível do Bardo  
MÁXIMA AUDIÊNCIA

$$= \left( \frac{\text{Nível do Bardo}}{3} \right) \text{ (Arredonda para Cima)}$$

NATURALIST Nível de Bardo

$$+ \left( \frac{\text{Nível de Bardo}}{6} + 1 \right) \div 6$$

Bonus to AC and attack rolls against an identified creature  
Granted to allies within 30ft who can see and hear you

Nível 3 INSPIRAR COMPETENCIA

+

Nível 6 SUGESTÃO

Suggest actions to one already fascinated creature

Nível 6 LAMENTABLE BELABOURMENT

Daze or confuse one already fascinated creature

Nível 8 DIRGE OF DOOM

Cause enemies within 30ft to become shaken

Nível 12 PERFORMANCE SUÁVE

Mass Cure Serious Wounds

Removes the fatigued, sickened and shaken conditions

Nível 14 FRIGHTENING TUNE

Enemies are frightened and flee your performance

Nível 15 INSPIRAR HEROISMO AFETADOS MAX

+ 4 to all saving throws  
+ 4 to AC

Nível 18 PEDANTIC LECTURE

Daze, confuse or put to sleep already fascinated creatures

Nível 20 ATUAÇÃO MORTAL

Cause an enemy to die of joy or sorrow

## MAGIAS CONHECIDAS

0

1

☐ ☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐ ☐

## CONHECIMENTO DE BARDO

CONHECIMENTO Nível do Bardo  
BÔNUS

Outros

$$= \left( \frac{\text{Nível do Bardo}}{2} \right) + \text{Bônus}$$

Bardos pode usar todas as perícias de conhecimento sem treinamento

## MESTRE DO CONHECIMENTO

Take 20 on any Knowledge skill roll

Nível 2 TAKE 20 PER DAY Nível do Bardo

Take 20 Today

$$+ \left( \frac{\text{Nível do Bardo}}{6} + 4 \right) \div 6$$

☐ ☐ ☐ ☐

## MAGIC LORE

Take 10 on Spellcraft checks to identify magic items or decipher scrolls.

Nível 2 Disarm magical traps as a Rogue.

+4

Bonus to saving throws against magical traps, language-dependent effects, symbols, glyphs and magic writings.

## JACK OF ALL TRADES

Nível 5 Usar qualquer perícia como se você fosse treinado

Nível 11 Todas as habilidades são consideradas perícias de classe

Nível 17 Able to take 10 on any skill

## PROBABLE PATH

Take 10 on any d20 roll

Nível 10 TAKE 10 PER DAY Nível do Bardo

Take 20 Today

$$+ \left( \frac{\text{Nível do Bardo}}{3} - 7 \right) \div 3$$

☐ ☐ ☐ ☐