×	INICIATIVA	-	×			ATAQUES			*
INICIATIVA BÔNUS	Talentos Treinamento Outi	os	Ataque De	esarma	ido	Flurry of b	Make lows uses f	unarmed strike: ull STR bonus,	s with any free liml even with off hand
INIC = DES	+ + +		Flurry	of Blows A	ttack Bonus	Bônus de Ata	jue	Dano	Crítico
× 7	/ELOCIDADE							d	×
VELOCIDADE Velocio	dade Vestindo Armadura locamento Te	mporá	rio						
m m²	m m² m	m²	Alcance	Т	ipo	Bônus de Atac	lue	Dano	Crítico
Velocidade de Nadar	Velocidade de Vôo Velocidade de	Escala		m²	100			d	×
m m²	m m² m	m²	1111						
BA	SE DE ATAQUE								a (:)
BASE DE ATAQUE B	ÔNATAQUE CORPO A L'CARPO E I	OO AT	AQUE	Т	ipo	Bônus de Ata	lue	Dano	Crítico
			m	m²				d	×
FLURRY OF BLOWS BASE ATTACK BON	US Out	ros	Alcance	Т	ipo	Bônus de Ata	lue	Dano	Crítico
	+ FOR +		m	m²				d	×
Bônus Temporá Biondes M o			110						
Bolius Temporabianiais Mil	Buffs Nerfs	e Ataq	Alcance	Т	ipo	Bônus de Atac	lue	Dano	Crítico
(+)=	+		m	m²	.,,,			d	×
Dano Temporáriconus Mo		e Ataq							
Bônus	Buffs Nerfs								- (:
+ =	_+		Alcance	Т	ipo	Bônus de Ata	lue	Dano	Crítico
MANOI	BRAS DE COMBATE	-	m	m²				d	×
MANOBRA BELÇQVE BÔNUS	Rase de Ataque / Nível do Monge Modificador de Tamanho	tros	Munição		# 000		nição Espec	cial	# 0000
BMC = FOR	+()- +		Munição		# 000	Mu	nição Espec	cial	# 000
MANOBRA DE COM	BATE Modificado Model i fiscado va o	de Defl	exão Monk	BÔMUS BA	AS ENDOEDANT CAROLLO E de T		TES	TES	-
DEFENCIVA			÷	4		Fortitude Resist	ênci Base	Racial (Outros Temporári
DMC = 10 + F	OR + DES + +	_+	SAB +	+[3BA -	FORT = CON	+	+ +	+
DESPREVINIDO DM DMC	Modificador o	de Defl	exão Monk ÷		ASENDÆd attæ@ide det	an REFLEXO RESIS	TÊNCIA		
DMC = 10 + F	OR / / +	_	SAB +	/ /**	RBA -	REF = DES	+	+ +	+
	··		349.		/	VONTADE RESIS			
	DMC Modificadores Condicionais				\	VONTADE SAB	+	+ +	+
+BMC +D	MC					Nível 2 □ Evasão		Nível □ Pure	za Corporal
×	CURA				# (4 🗆 Mente Tran		9 □ Evas	ão Aprimorada
PONTOS DE VIDAerimen	itos/	Morrer	ndo 🎞 Estável	não leta	☐ Inconsciente	Modificadores Condic	onais		
hp(hp		hp				
×	CLASSE DE AR	MAI	OURA		# (×	EFE	ITOS	
OI ACCE DE ADAZ	Modificador dedoción de D	eflexã	o Monk L ÷ 4		ra Mkadifral ador de Ta	nmanho			
CA = 10 +	URA + DES + +	+ \$	SAB +	+	+				
	ASSE DE ARMADURA	. 4	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	- '	'				
CA = 10		+ 8	SAB +	+	+ 👬				
TOQUE CLASSE DE					2				
CA = 10 +	DES + +	+ 8	SAB +		/ + 👬				
CA Temporária Resistêno	cia Mágica Monk bonus applies when	pered							
+ CA	Modificadores Condicionai								
Redução de Dano									
Notes									
Notas									