	1XN	ISSARY	Livello	•		N	MONACO	
		MONACO)	da Monaco	Livello				
7	`	RAFFICA DI CO	LPI .	da Monac	bonus	Armor Class Bonus		
DAFE				l		Raffica di colpi	Usa un'Azione di attacco completo per più attacchi	
KAFF	ICA DI CO	LPI BONUS Livello I	Monaco	1		Colpo senz'armi	Tratta le mani come armi	
		=	- 2	*		Pugno Stordente	Stordire (o altro effetto) il bersaglio per un round	
COLPO SENZ'ARMI			<u> </u>	_	Aura Psionica	Unnerve non-sentient beings; Charm Person 1/day		
UNARMED STRIKE DAMAGE ROLL				2		Eludere	Evita tutti i Danni con un TS su Riflessi riuscito	
						Movimento veloce 3 m		
PUGNO STORDENTE				3		Maneuvre Training Mente Lucida	Use monk level in place of BAB for calculating CMB +2 saving throws against enchantment	
PUGNO STORDENTIEvello Non-Monk AL GIORNO da Monaco Level			4		Riserva Ki (Magica) Mind Over Magic	Tratta gli attacchi senz'armi come armi magiche Gain a bonus to saving throws - 1 ki point		
	= +(÷4)			5		Command Truce Purezza del Corpo	Impose a truce between fighting parties - 1 ki point / min Immune a tutte le malattie	
PUGNO STORDENTE (per difetto) OGGI				6		Movimento veloce 6 m Slow Fall 9 m		
	EZZA PRA CD	Livello Mona	900	7		Integrità del corpo	Curare le proprie ferite - 1 punto Ki	
	=	= 10 + (÷ 2) + SAG	8		Caduta lenta 12 m		
Livello	Effects		<u>-</u>	\vdash		Eludere migliorato	evitare metà danno quando si fallisce TS su Riflessi	
da Monad	co Stordito	No action this round		9		Movimento veloce 10 m	evitare meta danno quando 31 famote 10 30 filmessi	
		Lose DEX bonus to AC;	•	10		Riserva Ki (Legale) Caduta lenta 15 m	Tratta gli Attacchi senz'armi come Armi legali	
4	Affaticato	Non può correre o cario -2 Forza e Destrezza	care	<u> </u>		Aura Psionica	Charm Person 2/day	
8	Infermo	-2 a tiri per colpire, dan salvezza, abilità e prov		11		Corpo Adamantino	Immune a tutti i veleni	
12		Si può fare un'az. stano ma non entrambe		12		Passo abbondante Movimento veloce 12 m Caduta lenta 18 m	Infilarsi magicamente fra gli spazi - 2 punti Ki	
16	Accecato	Perde bonus DES a CA; -4 a abilità su FOR, DE Percezione; 50% di ma	S e prove opposte di	13		Anima adamantina	Resistenza Inc.	
	0	CD 10 su Acrobazia pe	er muoversi a più di ½ veloci	à 14		Caduta lenta 21 m		
		-4 iniziativa; 20% di ma		l		Palmo tremante	Morte ritardata	
		fallisce automaticame	nte Percezione sui suoni	15		Movimento veloce 15 m	Oh	
20	Paralizzato	No action this round				Aura Psionica	Charm Person 3/day	
Lose DEX bonus t		Lose DEX bonus to AC;	; -2 AC	16		Riserva Ki (di Adamantio)	Tratta gli Attacchi senz'armi come armi di adamantio	
MIND OVER MAGIC						Caduta lenta 24 m		
Livello	INSIGHT BONUS	Livello Monaco		17		Corpo senza tempo Lingua del Sole e della Luna	No penalità di invecchiamento o invecchiamento artificiale Parlare con ogni creatura vivente	
4	+	= :	2	18		Movimento veloce 18 m Caduta lenta 27 m		
•		COMMAND TRU		19		Corpo vuoto	assumere Forma eterea per 1 minuto - 3 punti Ki	
5	The truce is broken if anyone in your group draws a weapon,					Perfezione interiore	Trattato come Esterno	
	casts a spel	ll or takes a threatening	action.	20		Caduta lenta qualunque distanz		
*	IN'	INTEGRITÀ DEL CORPO				Aura Psionica	Charm Person 4/day	
	PF					RI	SERVA KI	
Livello	CURATI	CURATI Livello Monaco		DICEDIA	RISERVA KI			
7				CAPACITA		Livello Monaco		
*		Anima adamant			=	= (SAG	
Livello	RESISTE	RESISTENZA INCANTILIVEU Monaco					Riserva Ki	
11	= 10 +							
	Palmo tremante			-				
	DURATA PALMOLivello Monaco		,					
	=							
Livello	SALVEZZ	A 1 iso	rello					
15	TEMPRA	CD	onaco					
		= 10 + (÷2)+SAG					
×	PERFEZIONE INTERIORE							
	Trattato con	ne un Esterno						

Livello Immune to Charm Person and other effects that

Damage reduction 10/chaotic

20 target non-outsiders.