

| PREMIA DO ATAKU | | | | OBR | KRYTYK |
|--|---|---|---|--|------------------------------------|
| Podstawowy Atak Premia | + | + | + | / / / | |
| <input type="checkbox"/> Weapon Finesse Use DEX for melee attack | | | | S / ZR | S |
| Broń dwuręczna | | | | | x 1 1/2 |
| Broń improwizowana (22 mniej dla broni lekkiej) | | | | - 6 / - 10 | x 1/2 |
| <input type="checkbox"/> Walka dwoma orężami Redukuje kary do: | | | | - 4 / - 4 | |
| <input type="checkbox"/> Podwójne Cięcie Brak kar do obrażeń | | | | | — |
| Mistrzowska Nie nakłada się z magiczną premią | | | | + 1 | |
| Skupienie na Broni: | | | | + 1 | |
| Doskonalsze Skupienie na Broni | | | | + 2 | |
| Specjalizacja w Broni: | | | | | + 2 |
| Doskonalsza Specjalizacja w Broni | | | | | + 4 |
| Penetrating Strike Ignore damage reduction up to | | | | 5/— | |
| Greater Penetrating Strike Ignore damage reduction up to | | | | 10/— | |
| Ulepszone Uderzenia Krytyczne Ciężta broń Przenikliwe magiczne efekty | | | | | x 2 Obszar zagrożenia |
| 20 Mistrzostwo w Broni Zwiększa zasięg krytyka i automatycznie je potwierdza. | | | | | + 1 Mnożnik |
| <input type="checkbox"/> Mistrz. Podstawowa Broń Basic Obrażenia | | | | k + | x |
| + Specjalne właściwości | | | | + + | Broń Training |
| <input type="checkbox"/> Skupienie na broni (<input type="checkbox"/> Potężniejsze) | | | | | |
| <input type="checkbox"/> Weapon Specialisation (<input type="checkbox"/> Potężniejsze) | | | | | |
| <input type="checkbox"/> Penetrating Strike (<input type="checkbox"/> Potężniejsze) | | | | / / / | k + x |
| <input type="checkbox"/> Mistrz. Podstawowa Broń Basic Obrażenia | | | | k + | x |
| + Specjalne właściwości | | | | + + | Broń Training |
| <input type="checkbox"/> Skupienie na broni (<input type="checkbox"/> Potężniejsze) | | | | | |
| <input type="checkbox"/> Weapon Specialisation (<input type="checkbox"/> Potężniejsze) | | | | | |
| <input type="checkbox"/> Penetrating Strike (<input type="checkbox"/> Potężniejsze) | | | | / / / | k + x |
| Pośpiech Jeden dodatkowy atak z pełną premią | | | | + 1 | |
| Favoured Wrog | 1 | | | | |
| 2 | | | | | |
| 3 | | | | | |
| Premia z Morali Inspiruje odwagę i podobne | | | | + + | |
| Oskrzydlenie Kiedy flankuje | | | | + 4 | |
| Paired Opportunists When adjacent | | | | + 4 do ataków okazyjnych | |
| Precyzyjne Uderzenie Kiedy flankuje | | | | + 1k6 na udany atak | |
| SUMA PREMIE I PRACA ZESPOŁOWA | | | | / / / | |
| <input type="checkbox"/> Młotem w Pysk Przy udanym ataku | | | | +1 na udany atak | □ □ □ □ |
| <input type="checkbox"/> Potężny Atak | | | | - + | |
| <input type="checkbox"/> Szaleńcze Skupienie Ignoruje karę z Potężnego Ataku do pierwszego ataku | | | | | |
| <input type="checkbox"/> Śmierć lub Chwała +4 (+1na 11, 16, 20 poziomie) | | | | + + | przeciw dużym wrogom |
| <input type="checkbox"/> Combat Expertise AC bonus | | | | - | |
| Charge -2 to AC for the rest of the round | | | | + 2 | |
| <input type="checkbox"/> Witalne Uderzenie Dodatkowa kość obrażeń | | | | + 1 kość | |
| <input type="checkbox"/> Doskonalsze Witalne Uderzenie | | | | + 2 kość | + k |
| <input type="checkbox"/> Potężniejsze Witalne Uderzenie | | | | + 3 kość | |
| <input type="checkbox"/> Druzgocące Uderzenie +2na dodatkową kość | | | | | + |
| <input type="checkbox"/> Improved Devastating Strike +2na kość | | | | + + | by potwierdzić trafienia krytyczne |
| <input type="checkbox"/> Krytyczne Skupienie | | | | + 4 by potwierdzić trafienia krytyczne | |