Nível do Patrulheiro	×		FIREAR	M STYLE	*
TROPHY HUNTER  (PATRULHEIRO)  Nível Bônus +		<b>1</b> Grit Points	You may gain up to s grit points each day	SAB	
inimigo favorito		Deadeye	Use touch AC beyon	d first range inci	rement Cost: 1 pt per range increment
Nível <b>■ BÔNUS DE INIMIGO FAVORITØ</b> 4 6 8 10	2	Gunslinger's Dodge	Move 5ft immediate Alternatively, drop p	ly; +2 AC agains rone for +4 AC	t triggering attack Custo:1pt
1		Quick Clear	Fix a broken firearm	as standard act	ion Cost: (1 pt to fix as a move action)
5	6				
10	10				
15	14				
20	18				
TERRENO FAVORITO	Nível	e:		ER'S AIM	*
Nível O BÔNUS DE TERRENO FAVORECIDO 4 6 8	4	Firearm attacks target th range increments. This s	e enemy's touch <b>AC</b> in tacks with similar effe	ots.	Touch range increments
3	×		MAGIAS PI	REPARADA	AS
8		]			
13		]		1 000	
18		]			
IMPROVED TRACK		]			
Nível do Patrulheiro Sobrevivência Bônus		]		2	
Rastrear = ( ÷ 2) + + 2		]			
- (		]			
DC 15 Knowledge (nature) check to discern a creature's health, manoeuvrability and general behaviour from their tracks.		]		3 🗆 🗆	
MAGIAS		]			
Nível Nível do Patrulheiro Conjurador		]			
4 Niver		]		4 000	
Teste de Resistência CD Magias por dia = Base + Magias Bônus SAB		]			
<b>1</b>	~				
2 0000					
3					
4					
Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia					
Concentração = SAB + Conjurad	or				
VARINHAS					
§ # 000000000	×	PERGAMINI	HOS	•	POÇÕES

CAR # 000 000 000 000 000 000 000 000 000	PERGAMINHOS	POÇÕES
87 # 000 000 000 000 000 000 000 000 000		
89 ## 0000000000000000000000000000000000		
CARGAS # 000 000 000		
CARGAS # 000 000 000 000 000 000 000 000 000		