

# HURLER!

(BÁRBARO)

Nível do Bárbaro

## BÁRBARO

Nível do Bárbaro

1 ☐ Skilled Thrower FÚRIA!

2 ☐ Esquiva Sobrenatural

3 ☐ Sentir Armadilha +1

5 ☐ Esquiva Sobrenatural Aprimorada

6 ☐ Encontrar Armadilhas +2

7 ☐ Redução de Dano 1/—

9 ☐ Sentir Armadilha +3

10 ☐ Redução de Dano 2/—

11 ☐ Aprimorado FÚRIA!

12 ☐ Sentir Armadilha +4

13 ☐ Redução de Dano 3/—

14 ☐ Vontade Inabalável

15 ☐ Sentir Armadilha +5

16 ☐ Redução de Dano 4/—

17 ☐ Incansável FÚRIA!

18 ☐ Sentir Armadilha +6

19 ☐ Redução de Dano 5/—

☐ Poderoso FÚRIA!

## SKILLED THROWER

10 m 2 m<sup>2</sup>

Increased range increment on any thrown object

## FÚRIA!

FÚRIA! DURAÇÃO POR DIA

Nível do Bárbaro

Outros

FÚRIA! HOJE

rds = 2 + CON + (  × 2 ) +

rds

MODIFICADOR FORÇA CONSTITUIÇÃO BÔNUS MODIFICADOR

Teste de Vontade Bônus CLASSE DA ARMADURA PENALIDADE

FÚRIA!	4	4	2	-2
MAIOR! FÚRIA!	6	6	3	-2
PODEROSO FÚRIA!	8	8	4	-2

Modificador de Habilidade = (Total de pontos de habilidade - 10) ÷ 2

FÚRIA! CON

CA

FATIGADO DURAÇÃO

FÚRIA! Duração

Penalidade de Pontos de Destreza -2

rds =  × 2

F-1 D-1S

Não pode entrar em Fúria, Correr ou dar Ir

## FÚRIA! PODERES

FÚRIA! PODERES Nível do Bárbaro CONHECIMENTO

Outros

= (  ÷ 2 ) +

(Arredonda para Baixo)

1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		