

TRUE PRIMITIVE

(BÁRBARO!)

Nível de Bárbaro

BÁRBARO

Nível de Bárbaro		Favoured Terrains FÚRIA!
1	<input type="checkbox"/>	
2	<input type="checkbox"/>	Esquiva Sobrenatural
3	<input type="checkbox"/>	Trophy Fetish
5	<input type="checkbox"/>	Esquiva Sobrenatural Aprimorada
7	<input type="checkbox"/>	Redução de Dano 1/—
8	<input type="checkbox"/>	Trophy Fetish × 2
10	<input type="checkbox"/>	Redução de Dano 2/—
11	<input type="checkbox"/>	Aprimorado FÚRIA!
13	<input type="checkbox"/>	Trophy Fetish × 3 Redução de Dano 3/—
14	<input type="checkbox"/>	Vontade Inabalável
16	<input type="checkbox"/>	Redução de Dano 4/—
17	<input type="checkbox"/>	FÚRIA! Incansável
18	<input type="checkbox"/>	Trophy Fetish × 4
19	<input type="checkbox"/>	Redução de Dano 5/—
20	<input type="checkbox"/>	Poderoso FÚRIA!

TERRENO FAVORITO

FAVOURED TERRAIN

Favoured Terrain Bonus

	2	4	6	8
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

TROPHY FETISH

WEAPONS / HIDE ARMOUR

Morale Bonus

	+1	2	3	4
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Fetishes can be attached to a traditional true primitive weapon: Battleaxe, Blowgun, Club, Greatclub, Handaxe, Longspear, Shortspear, Sling, Spear; or to a suit of Hide Armour. Weapons gain a morale bonus to damage. Armour gains a bonus to saving throws.

FÚRIA!

FÚRIA! DURAÇÃO POR DIA

Nível de Bárbaro

Outros

FÚRIA! HOJE

rds = 2 + CON + (× 2) + rds

FORÇA MODIFICADOR

CONSTITUIÇÃO MODIFICADOR

Teste de Vontade Bônus

CLASSE DA ARMADURA PENALIDADE

FÚRIA!	4	4	2	-2
MAIOR! FÚRIA!	6	6	3	-2
PODEROSO FÚRIA!	8	8	4	-2

Modificador de Habilidade = (Total de pontos de habilidade - 10) ÷ 2

FATIGADO DURAÇÃO

FÚRIA! Duração

Penalidade de Pontos de Destreza -2

rds = × 2

FÚRIA! PODERES

FÚRIA! PODERES CONHECIMENTO

Nível de Bárbaro

Outros

= (÷ 2) +

(Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14