MONGE Nível de Monge	Nível de		
FLURRY OF BLOWS	Monge		
FLURRY ATTACK BONUS	1		
	2		
INTEGRIDADE CORPORAL			
PONTOS DE CURA POR DIA Nível de Monge	4		
= × 2	5		
Pontos Curados	6		
	7		
	8		
pv	9		
ABUNDANT STEP CONJURADOR NÍNÍVELde Monge	10		
= ÷ 2 (Arredonda para Baixo)	11		
ALMA DE DIAMANTE  MAGIA RESITÊNCIA Nível de Monge	12		
= 10 +	13		
MÃOS VIBRANTES	14		
VIBRANTES DIANível de Monge	15		
=	16		
TESTE CD Nível de Monge			
= 10 + ( ÷ 2 ) + SAB	17		
CORPO VAZIO	18		
ETÉREO TURNOS Nível de Monge Turnos Hoje	19		
rds =	20		
AUTO-PERFEIÇÃO	<u> </u>		

Treated as an Outsider

target non-outsiders.

Damage reduction 10/magic

Immune to Charm Person and other effects that

MONGE			
Nível de Monge <b>1</b>	□  Rajada de Golpes Ataque Desarmado	Use uma ação de ataque total para mais ataques Treat hands as weapons	
2	☐ Evasão	Avoid all damage on successful reflex	
3	☐ Mente Tranquila	+2 to saves against enchantments	
4	□ { Ki Strike (magic) Queda Leve 6m	Tratarataques desarmados como armas mágicas Reduz a queda efetiva usando uma parede ou muralha	
5	☐ Pureza Corporal	Imune a todas as doenças	
6	☐ Queda Leve 9m		
7	☐ Integridade Corporal	Curar ferimentos	
8	☐ Queda Leve 12m		
9	□ Evasão Aprimorada	Take only half damage even on failed reflex	
10	□ { Ki Strike (lawful) Queda Leve 15m	Treat unarmed attacks as lawful weapons	
11	□ { Corpo de Diamante Greater Flurry	Imune a todos os venenos	
12	□ { Abundant Step Queda Leve 18m	Use dimension door once per day	
13	☐ Alma de Diamante	Resistência a Magia	
14	☐ Queda Leve 21m		
15	☐ Mãos Vibrantes	Delayed death by days equal to monk level, once a week	
16	□ { Ki Strike (adamantine) Queda Leve 24m	Trata o ataque desarmado como arma de adamante	
17	□ { Corpo Atemporal Idiomas do Sol e da Lua	No age penalties or artificial aging Pode falar com qualquer criatura viva	
18	☐ Queda Leve 27m		
19	☐ Corpo Vazio	Assume ethereal state	
20	□ { Auto-Perfeição Slow Fall any distance	Tratado como um extraplanar	