

# SUPERSTITIOUS BARBARIAN!

Poziom  
Barbarzyńcy

## BARBARZYŃCA

Poziom Barbarzyńcy		
1	<input type="checkbox"/>	Szybkie Poruszanie się <b>SZAŁ!</b>
2	<input type="checkbox"/>	Nieświadomy Unik
3	<input type="checkbox"/>	Sixth Sense +1
5	<input type="checkbox"/>	Doskonalszy Nieświadomy Unik
6	<input type="checkbox"/>	Sixth Sense +2
7	<input type="checkbox"/>	Low-light Vision
9	<input type="checkbox"/>	Sixth Sense +3
10	<input type="checkbox"/>	Darkvision 60ft
11	<input type="checkbox"/>	Potężniejszy SZAŁ!
12	<input type="checkbox"/>	Szósty Zmysł +4
13	<input type="checkbox"/>	Scent
14	<input type="checkbox"/>	Niezłomna Wola
15	<input type="checkbox"/>	Sixth Sense +5
16	<input type="checkbox"/>	Ślepozmysł 9m
17	<input type="checkbox"/>	Niestrudzony SZAŁ!
18	<input type="checkbox"/>	Sixth Sense +6
19	<input type="checkbox"/>	Blindsight 30ft
20	<input type="checkbox"/>	Mężny SZAŁ!

## SIXTH SENSE

Poziom	SIXTH SENSE	Poziom Barbarzyńcy
3	<input type="text"/>	<input type="text"/> ÷ 3

Bonus to initiative and AC during surprise rounds

## KEEN SENSES

Poziom	7	<b>Low-light Vision</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Can see twice as far as normal in dim light</li> <li>• Can see outdoors on a moonlit night as clearly as during the day</li> <li>• Low-light vision is colour vision</li> </ul>
Poziom	10	<b>Darkvision 60ft</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Can see without any light at all</li> <li>• Invisible objects are still invisible</li> <li>• Darkvision is black and white</li> </ul>
Poziom	13	<b>Scent 30ft</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Detect enemies, determine direction as a move action</li> <li>• Track creatures using Survival</li> <li>• Range of <b>30ft</b>, or <b>60ft</b> downwind, <b>15ft</b> upwind; strong smells double range, overpowering smells triple</li> </ul>
Poziom	16	<b>Blindsense 30ft</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Notice things you cannot see</li> <li>• Needs a line of sight to the target</li> <li>• Targets have total concealment (50% miss chance)</li> </ul>
Poziom	19	<b>Blindsight 30ft</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Can see through invisibility, concealment and even magical darkness</li> <li>• Cannot see colours, cannot read invisible writing</li> <li>• Does not work while deafened</li> <li>• Works underwater but not in a vacuum</li> </ul>

## SZAŁ!

SZAŁ! CZAS NA DZIEŃ	Poziom Barbarzyńcy	Inne	SZAŁ! DZIŚ
<input type="text"/> rund = 2 + <b>BD</b> + ( <input type="text"/> × 2 ) + <input type="text"/>	WARTOŚĆ SIŁY PREMIA	WARTOŚĆ BUDOWY PREMIA	Rz. Obr. na WOLĘ PREMIA
	KLASA PANCERZA KARA		
SZAŁ!	4	4	2
POTĘŻNIEJSZY SZAŁ!	6	6	3
MĘŻNY SZAŁ!	8	8	4
Modyfikator z Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ZMĘCZONY CZAS	SZAŁ! CZAS	Wartość Siły Kara: -2	Wartość Zręczności Kara: -2	
<input type="text"/> rund = <input type="text"/> × 2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Nie może wpadać w szał, biegać lub szarżyć gdy zmęczony.

## SZAŁ!MOCE

SZAŁ!MOCE ZNANE	Poziom Barbarzyńcy	Inne
<input type="text"/> = ( <input type="text"/> ÷ 2 ) + <input type="text"/>		

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14