DAREDEVIL	Nível de Bardo	MAGIAS CONHECIDAS
(BARDO)		
MAGIAS	*	0
Magias Teste de Magias Conhecidaßesistência CD por dia	Magias Başıldagias Bônus	
0	CAR CAR -4 CAR - 8 CHA - 12	
1		1
2		
3		
4		
5		2
6		
Resistência a Magia CD = 10 + CAR + N		
FALHA ARCANA LIMIAR		
Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de		3
DURAÇÃO DE BARDO Nível de Outros		
POR DIA Bardo	Outros	
rds = 2 + (× 2) + CAR + -	
Rodadas		4
Hoje		
VONTADE RESISTÊNCINÍVED de Baro	\	
= 10 + (÷ 2) + CAR	
Nível Começar ou trocar uma atuação de bardo como uma ação de		ovimento,ao invés de ação padrão. 5
7		
PERFORMANCES MÚSICA DE PROTEÇÃO		
Counter magical effects that depend on sound. Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw		6
DISTRAÇÃO		
Contra efeitos mágicos que dependem da visão. Aliados com 10m usa		n rolam Atuação no lugar do resistancias AGILE
FASCINAR Nível de	A	CILE Nivel de
FASCINAR Nível de MÁXIMA AUDIÊN (Batdo		BONUS Bardo
= ÷ 3	(Arredonda para Cima)	+ Apply this bonus to Acrobatics, Bluff, Climb and Escape Artist skill checks
DERRING-DO Nível de Bardo		CANNY FOE
_ (, , ,)	÷ 6	MANOBRAS DE COMBATE
		2 +2
Bonus to allies' reflex saves, and double t Allies who move at least 10ft gain a dodg		6 Bonus applies to CMB to attempt,
Nível INSPIRAR COMPETENCIA		and CMD to resist, any of your chosen manoeuvres.
3 +		14
Nível SUGESTÃO		18
6 Suggest actions to one already fasc	cinated creature	DAUNTLESS
Nível DIRGE OF DOOM 8 Cause enemies within 30ft to become shaken Nível 9 2 × (d10 + CON) temporary hit points, +2 attack, +1 fortitude save		MORALE Nível de BONUS Bardo
		Apply this bonus to saving throws against
		SCOUNDREL'S FORTUNE
Nível 12 Mass Cure Serious Wounds Removes the fatigued, sickened and shaken conditions		FORTUNA Nível de Fortuna Hoje Nível POR DIA Bardo
		5 + = ÷ 5
Nível FRIGHTENING TUNE		JACK OF ALL TRADES
14 Enemies are frightened and flee your performance		Nívol
Nível INSPIRAR HEROISMO AFETADOS MAX + 4 to all saving throws		10 Usar qualquer perícia como se você fosse treinado
15 + 4 to all saving + 4 to AC		Nível 16 Todas as habilidades são consideradas perícias de classe
Nível SUGESTÃO EM MASSA		Nível
18 Suggest actions to already fascinated creatures		Able to take 10 on any skill
Nível ATUAÇÃO MORTAL 20 Cause an enemy to die of joy or sor	rrow	