

Nível de  
Cineticista

 Fogo ☐☐☐
 Éter ☐☐☐
 Terra ☐☐☐
 Água ☐☐☐

- ☐ Air blast
- ☐ Electric blast
- ☐ Cold blast
- ☐ Water blast
- ☐ Fire blast
- ☐ Earth blast
- ☐ Telekinetic blast

PHYSICAL BLAST =          d6 +          + CON

 Nível de Cineticista ÷ 2 (Round up)

ENERGY  
BLAST =  $d6 + (CON \div 2)$

$$\text{EFFECTIVE SPELL LEVEL} = \frac{\text{Nível de Cinetista}}{2} \quad (\text{Arredonda para Baixo})$$

**FORM** = **10** + Nível efetivo de magia + **DES**  
**INFUSION DC**  
**SUBSTANCE** = **10** + Nível efetivo de magia + **CON**  
**INFUSION DC**

Nível	ATAQUE	=	Current	
	BÔNUS		Burn	
3	DANO	=	Current	× 2
	BÔNUS		Burn	

Nível	Reduce the combined burn cost of the infusions.							
5	Nível	5	8	11	14	17	20	
	Reduction	-1	-2	-3	-4	-5	-6	burn

**Nível 16** **COMPOSITE SPECIALISATION**  
-1 burn when combining infusions.

BURN

PER ROUND

pv

Nível de

Cineticista

÷ 3

Current Burn

MAX BURN

pv

3 + CON

GATHER POWER SUPERINVESTIDA

Reduce the burn cost of your next blast.	<b>Level 1</b>
Move action	-1 burn -2 burn
Full round	-2 burn -3 burn
Full round + Move action	-3 burn





















































If damaged before unleashing the power, make a concentration check or take the burn you would have saved.

Nível	<b>INTERNAL BUFFER</b>	
<b>6</b>	Take burn in advance.	pv

Nível	At burn	Physical scores	Miss chance
<b>6</b>	3	+2, +2, 0	5% + burn
<b>11</b>	5	+4, +2, +2	
<b>16</b>	7	+6, +4, +2	

Nível 5	<b>EMPOWER</b> +50% damage	1 burn	<input type="checkbox"/>
9	<b>MAXIMISE</b> All dice roll at maximum	2 burn	<input type="checkbox"/>
13	<b>QUICKEN</b> Perform as a swift action	3 burn	<input type="checkbox"/>
17	<b>DOUBLE KINETIC BLAST</b> Perform twice with the same action. Modifications apply to both, but burn once.	4 burn	<input type="checkbox"/>
Nível 19	<b>METAKINETIC MASTER</b> Reduce the burn cost of one metakinesis		<input type="checkbox"/>

## BASIC UTILITY

Nível 1	INFUSÃO	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		Queima
				Nível		CD						
	ELEMENTAL DEFENCE	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		
Nível 2	Utilidade	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		Queima
				Nível		CD						
Nível 3	INFUSÃO	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		Queima
				Nível		CD						
Nível 4	Utilidade	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		Queima
				Nível		CD						
Nível 5	INFUSÃO	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		Queima
				Nível		CD						
Nível 6	Utilidade	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		Queima
				Nível		CD						
Nível 8	Utilidade	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		Queima
				Nível		CD						
Nível 9	INFUSÃO	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		Queima
				Nível		CD						
Nível 10	Utilidade	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		Queima
				Nível		CD						
Nível 11	INFUSÃO	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		Queima
				Nível		CD						
Nível 12	Utilidade	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		Queima
				Nível		CD						
Nível 13	INFUSÃO	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		Queima
				Nível		CD						
Nível 14	Utilidade	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		Queima
				Nível		CD						
Nível 16	Utilidade	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		Queima