					MAGIAS PREPARADAS					
		TTANK	ABT	;			_			
	2	SHAM (DRUID		naman Level			- 0			
T		`	AMAN	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,			_			
lível do Dr	uida	Senso da N								
1			,	za) e em Sobrevivên	cia		_			
		Empatia com a Natureza Melhora a Atitude de um Animal				- 1				
2		Woodland Stride Move through undergrowth at normal speed								
		and taking no damage				_				
			Totem Transformation Adopt an aspect of your totem creature							
3		Trackless S					_			
		Leave no trail, unless deliberately Resist Nature's Lure					2			
,		+4 to saves against the fey and plants Forma Selvagem Torna-se qualquer animal médio ou pequeno					_			
4							_			
		Totemic Summons								
5		Summon your totem creature as action, with extra temporary hit p					- 3			
		Imune a Veneno					- 3			
9			dos os venenos							
15		Corpo Atem Não envelh		s de envelhecimento		000				
		M	AGIAS				- 4			
Teste o	de			as <u>e</u> Magias Bônus			- 4			
Resistênc	ia CD	po	r dia	- 4						
		0		SAB SAB SAB SAB						
		1					- 5			
		2					_			
		3								
		4					_			
		5		- 777			- 6			
		6					_			
		7								
		8					_			
		9					7			
Teste de	Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia						_ ~			
Concenti	ração		= SAB +	Conjurad Nível	or □ □					
X	LIG	ACÃO CO	M A NATUI	REZA			_ 0			
□ COMPANHEIRO ANIMAM Domínio							_ 8			
Poder Gar	rantido			Poder Garantido			_			
							_ 9			
Nível				Nível		PERGAMINHOS			POÇÕES	<u> </u>
CD				CD		I ERGAMINIOS			TOÇOLS	
	sos ários			Usos Diários						
, DI			M A NATU							
		M A NATUR	REZA							
BÔNUS		_ CAR	Nível de Druid							
		= CAR		+						
+4 when u	ising W		vith your totem cre							
	1/		SELVAGEM							
Vezes por dia Hoje										
Level +2 to	o wild :	shape into you	ır totem creature,	-2 otherwise						