LICANTROPO	Tipo de criatura		Mod			NTROPO	Tipo de	criatura			Mod
FORMA HÍBRIDA		AMAONIEG	Tamaño			AANIMAL		_	AMAQUES		Tamaño
Base Animal Modificador Temp	<u>`</u>	ATAQUES		Base	Animal	TERÍSTICAS Modificador T	emp		ATAQUES		
FUE FUE + 2 FUE				(FUE							
	Alcance	Bon de Ataque Daño	Crítico				Alcance	<u>;</u>	Bon de Ataque	Daño	Crítico
DES DES DES	, с			DES	DES	DES	_	,	c (
CON CON + 2 CON				CON	CON						
INT INT INT				INT	INT	INT	_				
SAB SAB + 2 SAB	Alcance	Bon de Ataque Daño	Crítico	SAE	CAR		Alcance	9	Bon de Ataque	Daño	Crítico
	' с			SAL	SAB		—	,	c		
CAR CAR - 2 CAR				CAF	CAR	- 2 CAR					
Usa tu puntuación base o la animal, la que sea mayor				Usa tu p	untuación bas	e o la animal, la que s	ea mayor				
VELOCIDAD Vel Temp	Alcance	Bon de Ataque Daño	Crítico	VELOC	IDAD	Vel Te	mp Alcance	<u>;</u>	Bon de Ataque	Daño	Crítico
' c ' c ' c	' с			1	С	' c .	С	1	c		
MANIOBRAS DE COMBATE				× M	ANIOBRA	S DE COMBAT	E				
BON MANIOBRA Mod		Bon de Ataque Daño	Crítico		ANIOBRA	Mod			Bon de Ataque	Daño	Crítico
DE COMBATE Tamaño Misc	Alcance	Dallo Dallo	T	DE COM	ABATE	Tamaño	Misc Alcance	9	Boil de Ataque	Dallo	Citico
BMC = Ataga + FUE + 1 +	' с			BM	Ataque Base	FUE + +		'	c		
DEFENSA DE MANIOBRA DE COMBATE Mod de Esquiv		ificador de Mod Ique Base Tamaño Misc	Bon de Moral	DEFEN DE CO	SA DE MAN /IBATE	IOBRA			Bonificador de Mod Ataque Base Tamaño	Misc	Bon de Moral
[DMC]= 10 + FUE + DES +	+ + I	BAB + 🙌 +	+	DM	C)= 10 +	FUE + DES +	+	+	BAB +	+	+
CLASE DE ARMADURA	7 1	SALVACIONES		`	CLA	ASE DE ARMAI	DURA	-	SALVA	CIONES	,
	od Mod naño Misc SA	Base Mis ALVACIÓN DE FORTALEZ		CLASE	DE ARMAD	Armaduı URA Natura		Mod Misc	SALVACIÓN DE FO	Base Misc ORTALEZA	Temp
CA = 12 + DES + - 1	i + F0	ORT = CON + +		CA	= 12 +	DES +	- 11 +		FORT = CON+	+	
CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO	SA	LVACIÓN VOL		CLASE	DE ARMAD	URA DESPREVEN	IDO		SALVACIÓN VOL		
CA = 12 / + - 1	† +	/OL = SAB + +		CA		/ +	<u>- ii +</u>		VOL = SAB +	+	
CLASE DE ARMADURA TOQUE	3 .	LICÁNTROPO	-			URA TOQUE	2		LICÁN	TROPO	* (
CA = 12 + DES / -	+2	2 SABy -2 CARen las tres formas		CA	= 12 +	- DES /	- 111 +		CAMBIAR FORMA		
CA Temp Resistencia a conjuros Reducción Daño		LICÁNTROPO NATURAL		CA Ter	np Resistenc	ia a conjuros Reducc	ión Daño		El equipo no se funde en		
CA / Diala		Reducción de Daño: 10 / plata	<u> </u>		CA / plata			y la Híbrida, pero sí con l			II.
A DISTRICT CODE CLATEC		Cambia de forma como acción de m			APTITUDES ESPECIALES			MALDICION DE LIC			flige a la víctima con
L BIGANTI		LICÁNTROPO AFLIGIDO Reducción de Daño: 5 / plata			AFTITODES ESPECIALES				licantropía afligida		
		Cambia forma como acción de asalt	o comp letna						CD 15 para negar Una dosis de acónito co	noodo o+ 0 · l	. Fortologo
dada una Salv		lada una Salv. Fortaleza:	Salv. Fortaleza: Llena								r. Fortaleza.
			15 CD 10 20 CD 25						EMPATÍA LICANTR Puede comunicarse con		ionados
	V	Vuelve a forma base al amanecer o tras 8 horas descanso							+4 a Diplomacia par		