

# ARCANE DUELIST

(BARDE)

Barde  
Niveau

## SORTS

Sorts Connus	Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	= Sorts de base	+ Sorts supp.
		0		CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

## RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES

%

Les bardes peuvent porter une armure légère sans encourir de risque d'échec des sorts.

## PERFORMANCE DE BARDE

DUREE  
PAR JOUR

Barde  
Niveau

Divers

$$\text{trs} = 2 + \left( \frac{\text{CHA}}{2} \times 2 \right) + \text{CHA} +$$

Tours  
Aujourd'hui

VOLONTE JET DE SAUVEGARDE

Niveau de Barde

$$= 10 + \left( \frac{\text{CHA}}{2} \right) + \text{CHA}$$

Niveau 7 Activer ou changer de représentation bardique par une action de mouvement, à la place d'une action simple.

## PERFORMANCES

### RALLYING CRY

Rally dispirited allies. Allies within 30ft use your Intimidate roll in place of a saving throw against fear, every turn.

### DISTRACTION

Counter magical effects that depend on sight. Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw.

### FASCINER

AUDIENCE MAX Barde Niveau

$$= \frac{\text{CHA}}{3} \text{ (arrondi au supérieur)}$$

### INSPIRER LE COURAGE

+ Bonus contre les effets de charme et de compulsion  
Bonus à l'attaque et aux dommages

### INSPIRATION TALENTUEUSE

$$3 +$$

### BLADETHIRST

Niveau

$$6 = \left( \frac{\text{CHA}}{3} \right) - 1 \text{ (arrondi à l'inférieur)}$$

Bonus d'altération à une arme ou arme naturelle

### CHANT FUNESTE

8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués

### INSPIRER LA GRANDEUR MAX AFFECTES

9 2 x (d10 + CON) points de vie temporaires, +2 à l'attaque, +1 aux jets de sauvegarde vigiles

### REPRESENTATION APAISANTE

12 Soins de Groupe Critiques  
Enlèves les conditions Fatigué, Malade, et Secoué

### MELODIE EFFRAYANTE

14 Les ennemis sont effrayés et fuient devant votre performance

### INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES

15 + 4 à tous les jets de sauvegarde  
+ 4 à la CA

### MASS BLADETHIRST

18 +4 to 2 allies, +3 to 3, +2 to 4 or +1 to more than 4

### PERFORMANCE MORTELLE

20 Cause la mort d'un ennemi par un excès de Joie ou de Tristesse

## SORTS CONNUS

0

1

☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐

## DONS SUPPLEMENTAIRES

Niveau

1 ☐ Frappe magique

DAMAGE BONUS

Niveau de  
Lanceur de Sort

$$+ = 1 + \left( \frac{\text{CHA}}{5} \right)$$

2 ☐ Magie de guerre

+4 to Concentration checks to cast a spell defensively or while grappled

6 ☐ Disruptive

+4 au DD des ennemis lançant un sort sur la défensive dans une zone que vous menacez

10 ☐ Spellbreaker

Enemies that fail their check to cast defensively in your threatened area provoke attacks of opportunity

14 ☐ Penetrating Strike

Bypass up to 5 points of damage reduction (not including damage reduction without a type)

18 ☐ Attaque puissante supérieure

Bypass up to 10 points of damage reduction (or 5 for damage reduction without a type)

## PACTE MAGIQUE

Niveau

OBJET LIÉ

5

## ARCANE ARMOUR

Niveau

10 Medium Armour Proficiency

Cast spells in medium armour with no risk of spell failure

Niveau

16 Heavy Armour Proficiency

Cast spells in heavy armour with no risk of spell failure