

BURGLAR  
(SCHURKE)

Burglar  
Level

BURGLAR

Schurken-  
stufe

- 1

☐

Fallen finden

Hinterhältiger Angriff
- 2

☐

Entrinnen
- 4

☐

Careful Disarm
- 8

☐

Distraction
- 10

☐

Verbesserte Tricks
- 20

☐

Meisterhafter Angriff

FALLENKUNDE

Stufe 4 Failing to disable a trap does not spring the trap unless you fail by 10 or more.

Stufe 3 **FALLENGESPÜR** **REFLEX BONUS** Schurken-  
stufe Sonstiges  
3 +  = (  ÷ 3 ) +

Stufe 4 Apply this bonus × 2 to avoid a trap you sprang while attempting to disable it.

HINTERHÄLTIGER ANGRIFF

**SCHADEN** Schurken-  
**BONUS** stufe Sonstiges

W6 = (  ÷ 2 ) +   
(aufrunden)

Zusätzlicher Schaden wird addiert, wenn der Schurke sein Ziel in die Zange nimmt oder es seinen GE-Bonus verliert.  
Bei Fernkampfangriffen gilt er im Umkreis von 9m.  
Er wird bei kritischen Treffern nicht multipliziert.  
Nicht-tödlicher Schaden nur möglich, wenn die Waffe nicht-tödlichen Schaden verursacht.

ABLENKUNG

Stufe 8 When detected while using Stealth (but not visible), make a Bluff check to convince the target that the noise was something innocent.  
This does not work twice on the same target.

MEISTERHAFTER ANGRIFF

Stufe 20 Ein erfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursachen:  
• Schlaf für 1W4 Stunden  
• Gelähmt für 2W6 Runden  
• Getötet

**MEISTERHAFTER ANGRIFF** Schurken-  
**ZÄHIGKEITSWURF (SG)** stufe

= 10 + (  ÷ 2 ) + IN

Meisterhafter Angriff kann nicht auf den Gleichen Gegner in 24h angewendet werden, egal ob dieser den Zähigkeitswurf schafft oder nicht

TRICKS

**TALENTE**  
**BEKANNT**

Schurken-  
stufe

Sonstiges

Ab Stufe 10 kann der Schurke verbesserte Tricks wählen

= (  ÷ 2 ) +  (abrunden)

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13
- 14