

BANDIT

(PÍCARO)

Bandit
Level

TALENTOS DE PÍCARO

TALENTOS
CONOCIDOS

Nivel de
Pícaro

Misc

A partir de nivel 10, un Pícaro
puede aprender Talentos Avanzados

= (÷ 2) + (Redondear abajo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

BANDIT

Nivel de
Pícaro

1

Encontrar trampas
Ataque furtivo

2

Evasión

4

Ambush

8

Fearsome Strike

10

Talentos Avanzados

20

Golpe maestro

TRAMPAS

BONUS REFLEJOS

Nivel de

SENTIDO DE TRAMPAS

Pícaro

Misc

Nivel

3

+

=

÷ 3

+

ATAQUE FURTIVO

BON DAÑO
FURTIVO

Nivel de
Pícaro

Misc

d6

=

÷ 2

+

(Redondear arriba)

Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bonus DES a CA.

En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft.

No se multiplica con crítico.

No puede ser no letal, excepto usando armas no letales.

AMBUSH

Nivel

4

On surprise rounds where you are able to act, you can take a move action, a standard action and a swift action.

FEARSOME STRIKE

On confirming a critical hit and dealing sneak attack damage, you can make a foe frightened.

Nivel

8

FRIGHTENED
PER DAY

FRIGHTENED
DURATION

CAR

CAR

turnos

GOLPE MAESTRO

Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:

Nivel

20

- Dormir durante 1d4 horas
- Paralizado durante 2d6 asaltos
- Asesinado

CD FORTALEZA
GOLPE MAESTRO

Nivel de
Pícaro

=

10 +

÷ 2

+

INT

Golpe maestro no puede ser usado de nuevo en el mismo objetivo en 24 horas, pasen la Salv Fort. o no