

# LYCANTHROPE HYBRID FORM

Вид существа



Модиф.  
Размера

ХАРАКТЕРИСТИКИ				
Базовый	Животное		Modifier	Временный
СИЛ	СИЛ	+ 2	СИЛ	
ЛОВ	ЛОВ		ЛОВ	
ВЫН	ВЫН	+ 2	ВЫН	
INT	INT		INT	
МУД	МУД	+ 2	МУД	
ХАР	ХАР	- 2	ХАР	

Use your base or animal score, whichever is higher

Скорость		Врем. Скорость	
фт	кв	фт	кв

## БОЕВЫЕ МАНЕВРЫ

БОЕВОЙ МАНЕВР БОНУС

ББМ = Базовая Атака + СИЛ + Модиф. Размера + Прочее

БОЕВОЙ МАНЕВР ЗАЩИТА

ЗБМ = 10 + СИЛ + ЛОВ + Модиф. Уклонения + Модиф. Отражения + Базовый Бонус Атаки + Модиф. Размера + Прочее + Бонус Морали

## КЛАСС ЗАЩИТЫ

КЛАСС ЗАЩИТЫ

КЗ = 12 + ЛОВ + Естественная Броня + Модиф. Размера + Прочие Модиф.

ВРАСПЛОХ КЛАСС ЗАЩИТЫ

КЗ = 12 + ЛОВ + Естественная Броня + Модиф. Размера + Прочие Модиф.

КАСАНИЕ КЛАСС ЗАЩИТЫ

КЗ = 12 + ЛОВ + Естественная Броня + Модиф. Размера + Прочие Модиф.

Временный Сопротивление заклинаниям

КЗ = 12 + ЛОВ + Естественная Броня + Модиф. Размера + Прочие Модиф.

## ОСОБЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ

ОСОБЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ

ОСОБЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ

ОСОБЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ

## АТАКИ

Дальность Бонус Атаки Урон Крит

фт кв

Дальность Бонус Атаки Урон Крит

фт кв

Дальность Бонус Атаки Урон Крит

фт кв

Дальность Бонус Атаки Урон Крит

фт кв

Дальность Бонус Атаки Урон Крит

фт кв

## СПАСБРОСКИ

СТОЙКОСТИ СПАС

СТОЙ = ВЫН + Базовый + Прочее Временный

ВОЛИ СПАС

ВОЛЯ = МУД + Базовый + Прочее Временный

## LYCANTHROPE

+2 WIS and -2 CHA in all three forms.

☐ NATURAL LYCANTHROPE

Damage Reduction: 10 / серебро

Change shape as a move action.

☐ AFFLICTED LYCANTHROPE

Damage Reduction: 5 / серебро

Change shape as a full-round action, given a fortitude save:

to Hybrid or Animal form: КС 15 DC 10

to Humanoid form: DC 20 DC 25

Revert to base form at dawn or after 8 hrs rest.

# LYCANTHROPE ANIMAL FORM

Вид существа



Модиф.  
Размера

ХАРАКТЕРИСТИКИ				
Базовый	Животное		Modifier	Временный
СИЛ	СИЛ	+ 2	СИЛ	
ЛОВ	ЛОВ		ЛОВ	
ВЫН	ВЫН	+ 2	ВЫН	
INT	INT		INT	
МУД	МУД	+ 2	МУД	
ХАР	ХАР	- 2	ХАР	

Use your base or animal score, whichever is higher

Скорость		Врем. Скорость	
фт	кв	фт	кв

## БОЕВЫЕ МАНЕВРЫ

БОЕВОЙ МАНЕВР БОНУС

ББМ = Базовая Атака + СИЛ + Модиф. Размера + Прочее

БОЕВОЙ МАНЕВР ЗАЩИТА

ЗБМ = 10 + СИЛ + ЛОВ + Модиф. Уклонения + Модиф. Отражения + Базовый Бонус Атаки + Модиф. Размера + Прочее + Бонус Морали

## КЛАСС ЗАЩИТЫ

КЛАСС ЗАЩИТЫ

КЗ = 12 + ЛОВ + Естественная Броня + Модиф. Размера + Прочие Модиф.

ВРАСПЛОХ КЛАСС ЗАЩИТЫ

КЗ = 12 + ЛОВ + Естественная Броня + Модиф. Размера + Прочие Модиф.

КАСАНИЕ КЛАСС ЗАЩИТЫ

КЗ = 12 + ЛОВ + Естественная Броня + Модиф. Размера + Прочие Модиф.

Временный Сопротивление заклинаниям

КЗ = 12 + ЛОВ + Естественная Броня + Модиф. Размера + Прочие Модиф.

## ОСОБЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ

ОСОБЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ

ОСОБЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ

ОСОБЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ

## АТАКИ

Дальность Бонус Атаки Урон Крит

фт кв

Дальность Бонус Атаки Урон Крит

фт кв

Дальность Бонус Атаки Урон Крит

фт кв

Дальность Бонус Атаки Урон Крит

фт кв

Дальность Бонус Атаки Урон Крит

фт кв

## СПАСБРОСКИ

СТОЙКОСТИ СПАС

СТОЙ = ВЫН + Базовый + Прочее Временный

ВОЛИ СПАС

ВОЛЯ = МУД + Базовый + Прочее Временный

## LYCANTHROPE

CHANGE SHAPE

Equipment does not meld between Humanoid and Hybrid forms, but does with Animal form.

## CURSE OF LYCANTHROPY

A natural lycanthrope's bite afflicts the victim with afflicted lycanthropy.

КС 15 to negate

A dose of wolfsbane grants another fortitude save.

СОЧУВСТВИЕ ЛИКАНТРОПА

Can communicate with related animals.

+4 to Diplomacy to alter an animal's attitude