

TRAPPER

(TROPICIEL)

Poziom
Tropiciela

Poziomy
Premiowe

+

ULUBIENI WROGOWIE

Poziom **PREMIA Z PREFEROWANEGO WROGA** 8 10

1

5

10

15

20

■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy

ULUBIONE TERENY

Poziom **PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU** 4 6 8

3

8

13

18

○ Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain

WIEŹ Z DZICZĄ

Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia

STYL WALKI

Poziom
Tropiciela

2

6

10

14

18

Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi c

WIEŹ ŁOWCY

Poziom

4

☐ DZIELENIE SIĘ PREMIĄ

☐ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ

DZIELENIE SIĘ PREMIĄ

CZAS

Inne

Imię

Typ Stworzenia

rund

= RZT +

(RZTminimum 1)

Jako akcję ruchu podziel się swoją Premią za Preferowanego Wroga przeciw jednej istocie z przymerzeniami w obszarze 9

PULAPKI

TRAPS

PER DAY

Poziom
Tropiciela

Traps
today

= (÷ 2) + RZT

☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐

TRAP
SAVE DC

Poziom
Tropiciela

Inne

Extraordinary
Trap Modifier

= 10 + (÷ 2) + RZT +

-2

Poziom

5

☐ SNARE TRAP

5

7

9

11

13

15

17

19

☐

RÓŻDŹKI

LADUNKI

#

☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐

LADUNKI

#

☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐

LADUNKI

#

☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐

LADUNKI

#

☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐

LADUNKI

#

☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐

ZWOJE

MIKSTURY