

LICANTROPO FORMA IBRIDA

Tipo di creatura



Mod.
di Taglia

CARATTERISTICHE

Base	Animale	Modificatore	Temp
FOR	FOR	+ 2	FOR
DES	DES		DES
COS	COS	+ 2	COS
INT	INT		INT
SAG	SAG	+ 2	SAG
CAR	CAR	- 2	CAR

Use your base or animal score, whichever is higher

VELOCITÀ	Velocità Temp.
m q	m q

MANOVRA IN COMBATTIMENTO

BONUS MANOVRA IN COMBATTIMENTO	Mod. di Taglia	Varie
BMC = Attacco Base + FOR +		

DIFESA MANOVRA IN COMBATTIMENTO

DMC	Modificatore Schivare	Modificatore Deviazione	Bonus attacco base	Mod. di Taglia	Varie	Bonus morale
DMC = 10 + FOR + DES +			BAB			+

CLASSE ARMATURA

CLASSE ARMATURA	Armatura Naturale	Mod. di Taglia	Modificatori Vari
CA = 12 + DES +			
IMPREPARATO CLASSE ARMATURA			
CA = 12 / +			
A CONTATTO CLASSE ARMATURA			
CA = 12 + DES / -			

CA Temp.	Res. Incantesimi	Riduzione del danno
CA		argento

ABILITÀ SPECIALI

ATTACCHI

Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m q			
Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m q			
Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m q			
Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m q			

TIRI SALVEZZA

TEMPRA SALVEZZA	Base	Varie	Temp
TEM = COS +			
VOLONTÀ SALVEZZA			
VOL = SAG +			

LICANTROPO

+2 SAGe -2 CARin tutte e tre le forme

☐ LICANTROPIA NATURALE

Riduzione del Danno: 10 / argento

Cambia forma con un'azione di movimento

☐ LICANTROPIA TRASMESSA

Riduzione del Danno: 5 / argento

Cambia forma con un'azione di round completa
concesso un tiro salvezza sulla temprata
to Hybrid or Animal form: CD 15 CD 10
to Humanoid form: CD 20 CD 25

Revert to base form at dawn or after 8 hrs rest.

LICANTROPO FORMA ANIMALE

Tipo di creatura



Mod.
di Taglia

CARATTERISTICHE

Base	Animale	Modificatore	Temp
FOR	FOR	+ 2	FOR
DES	DES		DES
COS	COS	+ 2	COS
INT	INT		INT
SAG	SAG	+ 2	SAG
CAR	CAR	- 2	CAR

Use your base or animal score, whichever is higher

VELOCITÀ	Velocità Temp.
m q	m q

MANOVRA IN COMBATTIMENTO

BONUS MANOVRA IN COMBATTIMENTO	Mod. di Taglia	Varie
BMC = Attacco Base + FOR +		

DIFESA MANOVRA IN COMBATTIMENTO

DMC	Modificatore Schivare	Modificatore Deviazione	Bonus attacco base	Mod. di Taglia	Varie	Bonus morale
DMC = 10 + FOR + DES +			BAB			+

CLASSE ARMATURA

CLASSE ARMATURA	Armatura Naturale	Mod. di Taglia	Modificatori Vari
CA = 12 + DES +			
IMPREPARATO CLASSE ARMATURA			
CA = 12 / +			
A CONTATTO CLASSE ARMATURA			
CA = 12 + DES / -			

CA Temp.	Res. Incantesimi	Riduzione del danno
CA		argento

ABILITÀ SPECIALI

ATTACCHI

Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m q			
Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m q			
Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m q			
Gittata	Bonus di attacco	Danno	Critico
m q			

TIRI SALVEZZA

TEMPRA SALVEZZA	Base	Varie	Temp
TEM = COS +			
VOLONTÀ SALVEZZA			
VOL = SAG +			

LICANTROPO

MUTA FORMA

Equipment does not meld between Humanoid and Hybrid forms, but does with Animal form.

MALEDIZIONE DELLA LICANTROPIA

Il morso di un licantropo naturale trasmette la licantropia alla vittima.

CD 15 per negare

Una dose di antilupo permette un ulteriore tiro salvezza sulla

EMPATIA LICANTROPICA

Può comunicare con animali correlati

+4 to Diplomacy to alter an animal's attitude