

ATAKI									
Zasięg	Rodzaj		Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk				
m	cm		<input type="text"/>	k	x				
Amunicja	#	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Specjalna Amunicja	#	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>				
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>				

Zasięg		Rodzaj	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m	cm			k	x

Zasięg		Rodzaj	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m	cm			k	x

Amunicja	#	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
		Specjalna Amunicja
	#	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

RZUTY OBRONNE

REFLEKS Rz. Obr.

REF	=	ZR	+		+		+		+
-----	---	----	---	--	---	--	---	--	---

☐ Uchylanie ☐ Doskonalsze ☐ Krzepa ☐ Wykrywanie
Uniki Pułapek

EFEKTY

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 100

INICJATYWA

Szybkość

PREMIE DO ATAKU

Tymczasowa premia do Obrażeń	Premia z Moralizacji	Premie	Kary	Potężny Atak
+	=	+	-	+

ZWARCIE

ŻYCIE

ŻYCIE

Y WYTRZYMAŁOŚCI

KLASA PANCERZA

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP	= 10	/	+	+	+	-	+	+
-----------	-------------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------

Tymczasowa KROdporność na Czary Inne Modyfikatory

KP		
Redukcja Obrażeń		

METAMAGIA

ZDOLNOŚCI BOJOWE

[illegible]