	×			EIDOI	LON			,	1	
	ALC COM	Nombre						На при	2	
	Gold Interior	Subtipo				Tamaño		Mo Tamañ		
	Forma Base		Dados de Golp		Ataque	Ataques Max	RANGOS HABIL.	DOTES		
			d1	0						
	EVOLUCIÓN RESERVA				onus adura	Salvac (Bueno)	iones (Malo)	Buenas Salv		
						/		□ REF		
	HABILIDADES									
			No entrenada	Bon de Habilidad	Habili 	dades Cláseas +3 Rango	evaluciones	DOTES Misc		
ed	ondear abajo)								_	
_									-	
									_	
							_		-	
									_	
									-	
_										

EID	\mathbf{OLO}	N		***************************************						Tamaño	
CARACT			"	Forma Base	Dados de Gol	pe Bonus Ataque Base	Ataque Max		S D01	ΓES	
Puntuación de Bonif Característica Objeto	Modif Caract.	Punt Temp.	Modif Temporal		d1			AIADIL.			
FUE	FUE		FUE	EVOLUCIÓN RESERVA		Bonus Armadura	(Buen	Salvaciones o) (Malo)	Buenas	s Salv:	
DES —	DES		DES	RESERVA		Aimaddia	(Duein) (Walo)		EF	
CON	CON		CON			ADII IDADE		,	D		
 INT	INT		INT			ABILIDADE Hab	ilidades Cla	áseas 🔏	£23	, # (
SAB	SAB		SAB		No entrenada	Bon de Habilidad	+3	áseas Rangos _E vol ^{ucio}	DOTES	Misc	
CAR	CAR		CAR								
Mod de Característica = (Punt		ecterística		dondear abajo)							
	UTIONS		<i>x</i> (
							-				
							-				
							-				
							-				
							-				
							-			Saber – INT Profesión – SAB	
										Saber – L Profesión	
										des: S T AR	
										Otras habilidades: Artesanía - INT Interpretar - CAR	
							-			Otras Artes Interp	