

INICIATIVA

VELOCIDADE

VELOCIDADE Velocidade Vestindo Armadura Deslocamento Temporal

m m²

m m²

m m²

BASE DE ATAQUE BÔATAQUE CORPO ALCORPO DO A

Bônus Temporário **Enemigo** Bônus Moral

$$\boxed{+} = \quad + \quad + \quad - \quad$$

MANOBRAS DE COMBATE BASE DE ATaque

MANOBRA DE COMBATE DEFENSIVA	Modificador de Estilo Defensivo
-------------------------------------	---------------------------------

DESPREVINIDO DMC	Modifi
DMC	Def

Temp BMC	Temp DMC	Modificadores Condicionais
----------	----------	----------------------------

PONTOS DE VIDA Experimentos/ ☐ Morrendo ☐ Estável ☐ não letal ☐ Inconsciente

pv

pv

pv

Modificador de Estado	Modificador de Armamento	Modificador de Tactica
-----------------------	--------------------------	------------------------

CA = 10 + DES + _____ + _____ + _____ + _____ + _____ + _____ + _____

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

+ CA

Notes

ATAQUES

Munição	#	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Munição Especial	#	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
---------	---	--	------------------	---	---

LAQUE

m	m ²		d	x
---	----------------	--	---	---

[illegible]

	m	m²		d	x
Município	□□□	□□□	□□□	Município Especial	□□□

Munição #  Munição Especial # 

Fortitude	Resistência	Base	Racial	Outros	Temporário
-----------	-------------	------	--------	--------	------------

REFLEXO RESISTÊNCIA

$$\boxed{} + \boxed{} + \boxed{} + \boxed{} = \boxed{}$$

Modificadores Condicionais

Tamanho

□ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □