

BLIGHT DRUID

DIVINDADE

Nível de
Druida

Nível
Bônus

+



BLIGHT DRUID

Nível de
Druida

1

☐

Senso da Natureza

+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência

Vermin Empathy

Improve the attitude of vermin

2

☐

Woodland Stride

Move through undergrowth at normal speed and taking no damage

4

☐

Forma Selvagem

Torna-se qualquer animal médio ou pequeno

5

☐

Miasma

Nearby creatures, fey and plants are sickened

9

☐

Blightblooded

Immune to all diseases and sickening effects

13

☐

Plaguebearer

Attackers become diseased

15

☐

Corpo Atemporal

Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias
por dia

=

Base
Magia

+

Magias Bônus

	0			SAB - 4	SAB - 8	SAB - 12
	1			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	2			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	3			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	4			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	5			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	6			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	7			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	8			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	9			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

=

SAB

+

Conjurador
Nível

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☒ FAMILIAR

☐ Domínio

Familiar's Name

Tipo da Criatura

VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY

BONUS

Nível de Druida

Outros

=

CAR

+

+

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

FORMA SELVAGEM

Veze por dia

Hoje

☐
☐
☐

Forma Atual

MIASMA / PLAGUEBEARER

FORTITUDE

RESISTÊNCIA CD

Nível de
Druida

=

10

+

(

÷

2

)

+

SAB

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES