FORMA SELVAGEM	ATAQUES	FORMA SELVAGEM	ATAQUES
Tipo da Criatura		Tipo da Criatura	2
	Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico		Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico
Tamanho Modificador Tamanho	de m m²	Tamanho Modificad Tamanho	
Habilidades		Habilidades	
Pontos de ltem Bônus Te M odificador de Habilidade Bônus Habilidade 7	Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico	Pontos de Item Bônus Te M odificador d Habilidade Bônus Habilidade	de Bônus de Ataque Dano Crítico
FOR FOR	m m²	FOR FOR	m m²
DES DES		DES DES	
CON CON	Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico	CON	Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico
Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2	m m²	Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2	$m m^2$
COMBATE		COMBATE	
INICIATIVA BÔNUS Outros Iniciativa	Bônus de Ataque Dano Crítico	INICIATIVA BÔNUS Outros Iniciativa	Bônus de Ataque Dano Crítico
INIC = DES+	Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico	INIC = DES+	Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico
VELOCIDADE Deslocamento Temporári		VELOCIDADE Deslocamento Tempor	
m m² m m²	CLASSE DE ARMADURA Armadura Modifica du tules Modificadores	m m² m m²	CLASSE DE ARMADURA Armadura Modificad@mbles Modificadores
Modificador de Tamanho x4 AGARRAR BONUS Outros	CLASSE DE ARMADURA Natural Tamanho	Modificador de Tamanho x4 AGARRAR BUNUS Outros	CLASSE DE ARMADURA Natural Tamanho
= +FOR + X 4 +	CA = 10 + DES + - +	= +FOR + X 4 +	CA = 10 + DES + - +
Se	SURPRESA CLASSE DE ARMADURA	se s	SURPRESA CLASSE DE ARMADURA
SAVES	CA = 10 / + - +	SAVES *	CA = 10 / + - +
Base Outros Temporário , Fortitude Resistência	TOQUE CLASSE DE ARMADURA	Base Outros Temporário Fortitude Resistência	TOQUE CLASSE DE ARMADURA
FORT = CON+ +	CA = 10 + DES / - +	FORT =CON+ +	CA = 10 + DES / - +
REFLEXO RESISTÊNCIA C.	CA Temporária Resistência Mágica Redução de Dano	REFLEXO RESISTÊNCIA	CA TemporáriaResistência Mágica Redução de Dano
REF = DES + +	CA /	REF = DES + +	CA /
PORTRAIT	HABILIDADE ESPECIAL	PORTRAIT	HABILIDADE ESPECIAL
1 .			
		1	