×			ATAQUES			×	`*	I	NICIATI	VA	*	
							INICIATIV		Talento		ıtros	
Alcance	Tipo		Bônus de At	aque	Dano	Crítico	INIC	= DES	. +	_ + _		
	m m²				d	×	THE COURT		ELOCIDA		Z Z	
Munição		# 0000	 	Munição Espe	ecial	# 0000	VELOCIDA				ocamento Temporá	110
							Velocidade		M Velocidad		locidade de Escalar	r
	- ·		Bônus de At	anne	Dano	Crítico	m		m		m m²	
Alcance	Tipo m m²			, aque	d	×			SE DE AT			
	m m²				- G						ICCARPCE DO ATA	AQUE
			Bônus de At	aune	Dano	Crítico						
Alcance	Tipo m m²		Donus de Ai	aque	d	×						
							Bônus Temp	orabionois avia	Buffs	Ner	Poder de Ataqu fs	ie.
			Bônus de At	anne	Dano	Crítico	+	=	+			
Alcance	Tipo m m²		Bonus de Ai	aque	d	×	Temp Damag Bonus	ge Bônus Mo	ral Buffs	Ner	Poder de Ataqu	ıe
	m m²				-		+	=	+	-	+	
Al	Τ'		Bônus de At	anne	Dano	Crítico						
Alcance	Tipo m m²		Donas de Al	aque	d	×						
Munição			000 000 1	Munição Esp			``	-	AGARRA	ıR		
		# 0000				# 0000	AGARRAR				ho x4 Outros	
Munição		# 8886		Munição Esp	ecial	# 0000	AGARRAR	DONOS	modificado +	× 4 + F	OR +	
	9						CUR	Δ	se d			
Fortitue	de Resistênci ^{Ba:}		Outros Temporári	PONTOS D	E VID Aeriment	os/	G010		ndo Estável	não letal	☐ Unconscious	
FORT	= CON +	+	+		hp				hp		hp	
	O RESISTÊNCI	Α.		X		CLAS	SSE DE AF			NA LIC	7	
	= DES + DE RESISTENCI		+	CLASSE	E DE ARMADU	TRA Armadui	ra CA Escudo		ıra Modificad al Taman	no Deflex		
	E SAB +	.A + +	+	CA	= 10 +	DES +	+	+	-	+	+	
☐ Evasã	io 🗆 Improved	Resistência	Trap			DE ARMADURA						
	Evasion		Sense	CA		PMADUDA	··· *		_ -	·- *	_ +	
				CA	= 10 +		/	/	-	+	+	
				CA Tempo	orária Resistênci	a Mágit/kodificadores	s Condicionais					
				CA								
×	<u>[E]</u>	FEITOS	*	Redução	de Dano							
				X	/ META	MAGICA		. Hai	bilidades	s de Cor	nbate 🗾	
				-								