



KLERIKER DER DOMÄNE

Kleriker-
Stufe

Zauber-
stufe

DOMÄNE

Domäne

Verliehene Fähigkeiten

Verliehene Fähigkeiten

Stufe

Stufe

SG

SG

Einsetzbar
pro Tag

☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐

Einsetzbar
pro Tag

ZAUBER

RW gegen
Zauber

Zauber
pro Tag

=

Grund-
zauber

+

Bonuszauber

0

+ 1

+ 1

☐

☐

☐

2

+ 1

+ 1

☐

☐

☐

3

+ 1

+ 1

☐

☐

☐

4

+ 1

+ 1

☐

☐

☐

5

+ 1

+ 1

☐

☐

6

+ 1

+ 1

☐

☐

7

+ 1

+ 1

☐

☐

8

+ 1

+ 1

☐

☐

9

+ 1

+ 1

☐

☐

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

HEILEN / VERLETZEN

Leichte Wunden

1W8 + Stufe

(1 - 5)

1

5

Mittelschw. Wunden

2W8 + Stufe

(3 - 10)

2

6

Schwere Wunden

3W8 + Stufe

(5 - 15)

3

7

Kritische Wunden

4W8 + Stufe

(7 - 20)

4

8

Heilen / Leid

10 × Stufe

6

9

ENERGIE FOKUSSIEREN

Guter Kleriker ☐



Böser Kleriker ☐

POSITIVE ENERGIE FOKUSSIEREN

Wunden heilen

NEGATIVE ENERGIE FOKUSSIEREN

Wunden verursachen

FOKUSSIEREN

PRO TAG

Sonstiges

Heute

☐

= 3 +

CH

+

☐

☐
☐
☐

ENERGIE
WURF

Kleriker-
Stufe

Sonstiges

☐ W6

= (

☐

÷ 2

) +

☐

(aufrunden)

WIL

SG RETTUNGSWURF

Kleriker-
Stufe

Sonstiges

☐

= 10 + (

☐

÷ 2

) +

CH

+

(abrunden)

FOKUSSIEREN

REICHWEITE

30 m

Radius um
den Kleriker

VORBEREITETE ZAUBER

0

☐☐☐

Domänenzauber + 1

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

1

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

Domänenzauber + 1

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

2

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

Domänenzauber + 1

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

3

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

Domänenzauber + 1

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

4

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

Domänenzauber + 1

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

5

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

Domänenzauber + 1

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

6

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

Domänenzauber + 1

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

7

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

Domänenzauber + 1

☐☐☐

☐☐☐

8

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

Domänenzauber + 1

☐☐☐

☐☐☐

9

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐