

# QINGGONG MONK

Nível de  
Monge

## BÔNUS DE CLASSE DE ARMADURA

### CA BÔNUS

+ CA

### MDC Bônus

+ DMC

Nível de  
Monge

Bonus only applied when unarmoured,  
unencumbered and not helpless

## STUNNING FIST

### STUNNING FIST PER DAY

Nível de  
Monge

Non-Monk  
Levels

=  + (  ÷ 4 )

☐☐☐☐  
☐☐☐☐  
☐☐☐☐

### STUNNING FIST TODAY

(Arredonda para Baixo)

### RESISTÊNCIA FORTITUDE

Nível de  
Monge

= 10 + (  ÷ 2 ) + SAB

Nível

- |    |            |  |
|----|------------|--|
| 1  | Stunned    | Sem ação nesta rodada<br>Perde DESe ganha CA; -2 CA  |
| 4  | Fadiga     | Cannot run or charge<br>-2 Strength and Dexterity  |
| 8  | Sickened   | -2 to attack rolls, damage rolls,<br>saving throws, skill and ability checks   |
| 12 | Staggered  | May make a standard or move action,<br>but not both  |
| 16 | Cego       | Lose DEX bonus to AC; -2 AC<br>-4 on STR and DEX skills, opposed Perception<br>50% miss chance when attacking<br>DC 10 Acrobatics to move more than half speed |
|    | ou         |  |
|    | Deafened   | -4 initiative; 20% miss chance when attacking<br>-4 on opposed Perception<br>automatically fail Perception checks for sound                                    |
| 20 | Paralizado | Sem ação nesta rodada<br>Perde DESe ganha CA; -2 CA  |

## TALENTO BÔNUS

- |       |   |  |
|-------|---|--|
|       | <input type="checkbox"/> Catch off-guard      | <input type="checkbox"/> Reflexos em Combate                                       |
| Nível | <input type="checkbox"/> Desviar Objetos      | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Esquiva |
| 1     | <input type="checkbox"/> Agarrar Aprimorado   | <input type="checkbox"/> Estilo Escorpion  |
|       | <input type="checkbox"/> Throw Anything       |  |
| Nível | <input type="checkbox"/> Gorgon's Fist        | <input type="checkbox"/> Improved Bull Rush  |
| 6     | <input type="checkbox"/> Improved Disarm      | <input type="checkbox"/> Improved Feint  |
|       | <input type="checkbox"/> Improved Trip        | <input type="checkbox"/> Mobilidade  |
| Nível | <input type="checkbox"/> Improved Critical    | <input type="checkbox"/> Medusa's Wrath  |
| 10    | <input type="checkbox"/> Flechas Arrebatadora | <input type="checkbox"/> Ataque em Movimento                                       |

## Reserva de KI

### PISCINA DE KI CAPACIDADE

Nível de Monge

= (  ÷ 2 ) + SAB

### Reserva de KI

☐☐☐☐  
☐☐☐☐  
☐☐☐☐

## KI POWERS

### KI POWER SAVE DC

Nível de  
Monge

= 10 + (  ÷ 2 ) + SAB

## MONGE

Nível deTalentos Unarmed  
Monge Bônus Strike

peq / gde

Bônus de Classe de Armadura

1

■

d6

d4 / d8

Rajada de Golpes  
Ataque Desarmado  
Stunning Fist

Use uma ação de ataque total para mais ataques  
Trata mãos, pés, joelhos e cotovelos como armas  
Stun (or other effects) target for one round

2

■

Evasão

Avoid all damage on successful reflex save

3

Movimento Rápido +3m  
Treinamento de Manobras  
Still Mind

(concede +4para testes de acrobacias e saltar)  
Use o nível do monge no lugar de BBApara calcular BMC  
+2 saving throws against enchantment

4

d8

d6 / 2d6

Piscina de KI (Magia)

Trataraques desarmados como armas mágicas

5

Purity of Body

Imune a todas as doenças

6

■

Movimento Rápido +6m  
Slow Fall 9m

(concede +8para testes de acrobacias e saltar)

8

d10

d8 / 2d8

Queda Suave 40 ft

9

Evasão Aprimorada  
Movimento Rápido +9m

Avoid half damage on failed reflex save  
(concede +12para testes de acrobacias e saltar)

10

■

Reserva de KI (leal)  
Queda Suave 50 ft

Considera ataque desarmado como Arma Leal

12

2d6

d10 / 3d6

Movimento Rápido +12m  
Queda Suave 18 m

(concede +16para testes de acrobacias e saltar)

14

■

Queda Suave 21m

15

Movimento Rápido 15m

(concede +20para testes de acrobacias e saltar)

16

2d8

2d6 / 3d8

Piscina de KI (adamante)  
Queda Suave 80 ft

Trata o ataque desarmado como arma de adamantite

18

■

Movimento Rápido +18m  
Queda Suave 90 ft

(concede +24para testes de acrobacias e saltar)

20

2d10

2d8 / 4d8

Queda Suave Qualquer distancia

## KI POWERS

Nível

4

Nível

5

Nível

7

Nível

11

Nível

12

Nível

13

Nível

15

Nível

17

Nível

17

Nível

19

Nível

20