DESERT DRUID

Nível do Druida

Nível da Forma Selvagem

Nível do Druida − 2 =

DIVINDADE

BOM LEAL CAÓTICO MAL

DRÚIDA

Nível do Druida		
1	☐	**Senso da Natureza** +2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência **Empatia com a Natureza** Melhora a Atitude de um Animal
2	☐	**Nativo do Deserto** Bônus em terreno desertico
3	☐	**Sandwalker** No movement penalty in sandy terrain
4	☐	**Desert Ensurance** Endure hot, reduced need to eat and drink **Forma Selvagem** Torna-se qualquer animal pequeno ou médio ou inseto
9	☐	**Shaded Vision** Immune to blinding, dazzling; +2 to saves against gaze attacks, figments and patterns
13	☐	**Dunemeld** Become a swirling mass of sand
15	☐	**Corpo Atemporal** Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD		Magias por dia	− Magias Base	+ Magias Bônus (SAB / SAB + 4 / SAB + 8 / SAB + 12)
	0			
	1			
	2			
	3			
	4			
	5			
	6			
	7			
	8			
	9			

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração ☐ = SAB + Conjurador Nível

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☒ COMPANHEIRO ANIMAL ☐ Domínio

Nome do Companheiro Animal

Tipo da Criatura

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA

BÔNUS ☐ = CAR + Nível de Druida + Outros

DESERT NATIVE

DESERTO

BÔNUS ☐ = Nível de Druida ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in desert terrains.

FORMA SELVAGEM

Vezes por dia ☐

Hoje ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

MAGIAS PREPARADAS

0		
1	☐☐☐	☐☐☐
2	☐☐☐	☐☐☐
3	☐☐☐	☐☐☐
4	☐☐☐	☐☐☐
5	☐☐☐	☐☐☐
6	☐☐☐	☐☐☐
7	☐☐☐	☐☐☐
8	☐☐☐	☐☐☐
9	☐☐☐	☐☐☐

PERGAMINHOS

POÇÕES