Joueur

Campagne

PX

CARACTERISTIQUES

	Valeur de Carac.	Bonus d'objets	Mod. de Carac.	Valeur temp.	Modificateur Temp
FOR			FOR		FOR
DEX			DEX		DEX
CON			CON		CON
INT			INT		INT
SAG			SAG		SAG
CHA			CHA		CHA

Mod. de Carac. = (Valeur de la Carac. -10) /2 (arrondi à l'inf.)

DONS ET CAPACITES SPECIALES

Langues

PERSONNAGE

BON LOYAL CHAOTIQUE MAUVAIS

Nom

Sexe

Race

Taille

Mod. de taille

CLASSES	Rangs de compétences	Dés de vie	Niveau	Ajustement de niveau
☐ 1		d		
☐ 2		d		
☐ 3		d		
☐ 4		d		Niveau Effectif Personnage
☐ 5		d		
Classe de prédilection +1 par niveau	pv / rgs	+ INT par niveau	+ CON par niveau	

COMPETENCES

Non entrainé	Bonus de Comp.	Classe Compétences +3	Rangs	Racial, Dons	Divers	Favoured Terrain	Pénalité d'Armure

Artisanat - INT
Représentation - CHA
Connaissances - INT
Profession - SAG