

ARCHAEOLOGIST

(BARD)

Poziom Barda

CZARY

Znane Czary	ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie	= Czary Bazowe	Czary Premiiowe
		0		CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czaru

NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

%

Bard może nosić lekką zbroję bez ryzyka niepowodzenia czaru.

ARCHAEOLOGIST'S LUCK

Poziom Barda	Luck Bonus	
1	+1	As a swift action, activate to apply a luck bonus to attack rolls, saving throws, skill checks and damage rolls.
5	+2	
11	+3	
17	+4	
Archaeologist's luck can be maintained as long as you remain conscious, but it cannot be maintained while performing.		

LUCKY ROUNDS PER DAY

rund

 = 4 + CHA

Rolls Today

CLEVER EXPLORER

Poziom Barda	
2	Disable intricate traps in half the time Open locks as a standard action

DEVICE BONUS

Poziom Barda		Bonus to Perception and Disable Device
+	=	÷ 2

WYCZUCIE PUŁAPEK

Poziom TRAP SENSE	Poziom Barda	
3		= ÷ 2

TALENTY TROPICIELA

Poziom TALENTY ZNANE	Poziom Barda	Inne
4		= (÷ 4) +

Poziom 12

From level 12, an Archaeologist can take Advanced Talents

ZNANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

TALENTY TROPICIELA

1

2

3

4

5

WIEDZA BARDÓW

WIEDZA PREMIA	Poziom Barda	Inne	
	= (÷ 2) +		Zastosuj tą premię do wszystkich umiejętności Wiedzy Bardowie używają każdej Wiedzy jako umiejętności wyszkolonej

MISTRZ WIEDZY

Poziom	PRZYJMIJ 10	PRZYJMIJ 20	NA DZIEŃ
5	Nielimitowane		Przyjętych 20 dziś

CZŁOWIEK ORKIESTRA

Poziom	
10	Używaj dowolnej umiejętności, jak gdyby była wytrenowana
16	Wszystkie umiejętności są traktowane jako umiejętności klasowe
19	Może przyjąć 10 w teście dowolnej umiejętności