×	INICIATIVA	/ X			ATAQUES		*
INICIATIVA BÔN	US Talentos Treinamer	nto Outros					
INIC = DE	S + +	+			- p^ l		0.41
		Alcance		Tipo	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
×	VELOCIDADE	*	m m²			d	×
VELOCIDADE	Desloc	camento Temporário					
m m²		m m²				D	0-4:
Velocidade de Nada	ar Velocidade de Vôo Velo	cidade de Escalar		Tipo	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m²	m m²	m m²	m m²			d	×
	ASE DE ATAQUE				Bônus de Ataque	Dano	Crítico
BASE DE ATAQUE	E BÔMTAQUE CORPO AI	COMPOE DO ATAQUARCE			Donus de Ataque		
			m m²			d	×
Bônus Temporá Bionds		Poder de Ataque		Tipo	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
	Buffs Nerfs	Alcance		•			
[+]=	+ -	-	m m²			d	×
Dano TemporárBonus	Moral	Poder de Ataque					
Bônus	Buffs Nerfs	·		Tino	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
+ =	+ -	Alcance		Про	Donas de Maque		
			m m²			d	×
*		AS DE COMBATE		*	TESTES		
MANOBRA DE CO BÔNUS	TMAÑNAJISH BASEDMA ÐTANQbN Æord	e Tamanho Outros			Fortitude Resistênci ^{Base}	Outros O	utros Temporário
BMC = FO	R + BBA -	1			FORT = CON +	+ +	+
	'	^T			REFLEXO RESISTÊNCIA		
MANOBRA DE CO DEFENCIVA	MBATE Modifica	adorde Estologidiaicadoba ÔdheUSB/	ASE DID OUT OF	ableor de Tamanho	REF = DES +	+ +	+
		Deflexão (Outros	VONTATE RESISTENCIA		
DMC = 10 ·	+ FOR + DES +	+ +	BBA -	## +	ONTADE SAB +	+ +	+
DESPREVINIDO D	OMC	Modificad@nOdNeUS BA	ASE DID OCTATION		☐ Evasão ☐ Aumentada ☐		Contir
DMC		Deflexão (,	Outros	Evasão Evasão	_ nesistentia _	Armadi <u>lhas</u>
DMC = 10 ·	FOR /	/ ++	BBA -	# +			
Temp BMC Te	mp DMC Modificadores Condi	cionais			EFI	EITOS	*
+BMC +	DMC						
`*		CURA		*			
PONTOS DE VIDAerin	nentos/	☐ Morrendo ☐ Estáv	vel não l	etal 🏻 Inconsciente			
pv			pv	pv			
pv	GT A COD	DE ADMADUDA	-				
`*		DE ARMADURA	or do Tomon	ho.			
CLASSE DE ARMA		oudiv a cador de Arma Mord ificad Deflexão Natural	or de Taman E	no volutions Outros			
) + DES + +	+ +	+	+			
			.!!!		TAI	LETOS	*
	CLASSE DE ARMADURA) / +	+ +	1	_			
	, ,	Ť Ť	.TI † .	т			
TOQUE CLASSE I			271				
CA = 10) + DES + +	/ +	TV +	······ +			
CA Temporária Resist	ência Mágiba odificadores Con	dicionais					
+ CA							
Redução de Dano							
/							
Notas							