HEALING HAND Уров**енн**ус.Черть (РС). Везоружной Урон Монаха Атаки БОНУС КЛАССА БРОНИ Мал / Больш Бонус к классу брони кз бонус Шквал Ударов Полнораундовая действие для дополнительных атак d6 1 Уровень Безоружная атака Руки, ноги, колени и локти считаются оружием + Монаха d/. / d8 Оглушающий Кулак Оглушенить (или другие эффекты) цель на 1 раунд ЗБМ БОНУС Уворот Избежать урона полностью при успешном спасброске реакц 2 (Округлять к меньшему) Быстрое Передвижение +10фт(что дает +4к проверкам Акробатики при прыжках Бонус применим, когда не надета броня, Исп. уровень монаха вместо ББАдля расчета ББЛ 3 Тренировка маневра нет перегрузки и не беспомощен. Спокойный Разум +2к спасброскам против очарования оглушающий кулак d8 Запас Ки (магия) Безоружные атаки считаются магическими. ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛЬАК Уровни 4 Замедление падения 12 фт Использовать стены для замедления падения d6 / 2d6 Монаха Не монаха Прыжок в высоту Добавить уровень монаха к проверках Акробатики при прых 5 +20к проверкам прыжков 1 очко ки Чистое Тело Иммунитет к болезням оглушающий кулак $^{\kappa}$ меньшему) Быстрое Передвижение +20фт(что дает +8к проверкам Акробатики при прыжках 6 Замедление падения 30 фт КС СПАСА Уровень по стойкость 7 **Ancient Healing Hand** Heal somebody else's wounds - 2 ki points = 10 + d10 8 Замедление падения 70 фт Уровень d8 / 2d8 1 Ошеломлен Не может действовать в раунде Улучшенный Уворот Игнор 1/2 урона при провале спаса реакции Теряет бонус ЛОВк КЗ; -2 КЗ 9 Быстрое Передвижение +30фт(что дает +12к проверкам Акробатики при прыжка: Усталый Натиск и бег невозможны 4 -2 к Силе и Ловкости Запас Ки (порядок) Безоружные атаки считаются оружием порядка 10 Замедление падения 50 фт 8 -2 к броскам атаки и урона Заболел спасброскам, проверкам навыков и характери тик Bring a target back to life - all your ki points Ki Sacrifice Пошатывае возвможность совершить стандартное или действие движения 12 но не оба Широкий шаг Магическое движение между квадратами - 2 очка ки 2K6 Не учитывать бонус **ЛОВ**к **КЗ**; -2 **КЗ** 12 Быстрое Передвижение +40фт(что дает +16к проверкам Акробатики при прыжка 16 Ослеплен d10 / 3d6 -4 к навыкам на **СИ**Ли **ЛОВ**, встречных Воспр<mark>иятия</mark> Замедление падения 60 фт 50% шанс промаха при атаке или Акробатика КС10 для движения не с 1/2 скоро ты163 Алмазная Душа Сопр. магии -4 к инициативе; 20% шанс промаха при атаке Оглох Замедление падения 70 фт 14 -4 к встречным проверкам Восприятия Автопровал проверок Восприятия, зависящих звука Ki Sacrifice Resurrect a target - all your kit points Парализоване может действовать в раунде 20 15 Быстрое Передвижение +50фт(что дает +20к проверкам Акробатики при прыжка Теряет бонус ЛОВк КЗ; -2 КЗ Запас Ки (адамантин) Безоружные атаки считаются адамантиновым оружием Бонусные черты **2d8** 16 Замедление падения 80 фт 2d6 / 3d8 □ Импровизация □ Боевые Рефлексы Вечное Тело Нет штрафов от возраста или магического старения Уровень□ Отражение стрел □ □ □ Уклонение 17 Язык Солнца и Луны Общение с любым живым существом □ Улучшенный Захват□ Стиль Скорпиона □ Метатель Быстрое Передвижение +60фт(что дает +24к проверкам Акробатики при прыжка) 18 Замедление падения 70 фт □ Улучш. Напор □ Кулак Горгоны ^{Уровень} □ Улучшенное обезору**жи≱аучи**шенный Финт 19 Пустое Тело Обрести состояние эфирности на 1 минуту - 3 очка ки □ Улучш. Подсечка □ Мобильность True Sacrifice Give your life to revive allies within 50ft 2d10 20 Замедление падения Без ограничений 2d8 / 4d8 Уровень □ Улучш. Крит. удар □ Гнев Медузы □ ЛОВЛЯ СТРЕЛ □ Атака на Ходу ЗАПАС КИ **ШЕЛОСТНОСТЬ ТЕЛА** запас ки очки ПРЕДЕЛ Уровень монаха уровень ЗДОРОВЬЯ Уровень монаха ÷ 2) + MY 7 **АКРОБАТИКА** KI SACRIFICE ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ УГРОЖАЕМЫЙ КВАДРАТ с 1/2 скоростью Spend an hour and sacrifice your entire ki pool (which must КС Акробатики = Вражеская ЗБМ +10 к передвижению на полной скорости be at least 6 ki points) to cast Raise Dead with a caster level 11 equal to your Monk level. **ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ КВАДРАТ ПРОТИВНИКА** с 1/2 скоростью КС Акробатики = 5 + Вражеская ЗБМ +10 к передвижению на полной скорости Уровень As above, but cast Resurrection. This requires that your ki pool contain at least 8 ki points. 15 Расстояние 5фт 10фт 15фт 20фт 25фт 30ft 35ft 40фт 45фт 50ft 55ft длинный прыж**юк** 5 10 15 20 25 30 35 40 45 АЛМАЗНАЯ ЛУША 50 55 4ft 5фт 6фт 7фт 8ft 9фт 10фт 11ft Расстояние 1фт 2фт 3фт СОПРОТИВЛЕНИЕ МУровень монаха **У**повен ПРЫЖОК В ВЫСОТО 4 8 12 16 20 24 28 32 36 40 44 13 = 10 +Навык акробатики +4а каждые 10фт передвижения свыше 30фт **ЗАЦЕПИТЬСЯ** КС Спас реакции 20 TRUE SACRIFICE если прыжок провален на 4 и меньше ПАДЕНИЕ КС Акробатика 15 игнорировать первые 10фт падения All dead allies within 50ft are revived, as if the subject of у_{ровень}а True Resurrection. The monk is utterly destroyed, and can never be revived. 20

MONK OF THE Уровень

His name can never be spoken or written down again, all all written mentions of his name become blank.