MENHIR SAVANT

(DRUIDA)

Nível do Druida

Nível Bônus +

MENHIR SAVANT

Nível do Druida		
1	☐	**Spirit Sense** Detect undead, fey, outsiders and astral, ethereal and incorporeal creatures
2	☐	**Place Magic** Tap into ley lines to increase your caster level
4	☐	**Resist Nature's Lure** +4 to saves against the fey and plants **Forma Selvagem** Torna-se qualquer animal médio ou pequeno
9	☐	**Imune a Veneno** Imune a todos os venenos **Walk the Lines** Transport any distance via plants
13	☐	**Empty Body** Become ethereal
15	☐	**Corpo Atemporal** Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD		Magias por dia	= Base Magia	+ Magias Bônus (SAB / SAB - 4 / SAB - 8 / SAB - 12)
	0			
	1			
	2			
	3			
	4			
	5			
	6			
	7			
	8			
	9			

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração ☐ = SAB + Conjurador Nível

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☐ COMPANHEIRO ANIMAL ☒ Domínio

Poder Garantido		Poder Garantido	
Nível		Nível	
CD		CD	
Usos Diários	☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐	Usos Diários

PLACE MAGIC

Nível 2

As a free action, increase your caster level by 1 for 1 round

USES PER DAY

☐ = 3 + SAB

WALK THE LINES

Nível 9

Cast *transport via plants*

USES PER DAY

☐ = SAB

FORMA SELVAGEM

Times per day ☐

Times Today ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

MAGIAS PREPARADAS

0		
1	☐☐☐	☐☐☐
2	☐☐☐	☐☐☐
3	☐☐☐	☐☐☐
4	☐☐☐	☐☐☐
5	☐☐☐	☐☐☐
6	☐☐☐	☐☐☐
7	☐☐☐	☐☐☐
8	☐☐☐	☐☐☐
9	☐☐☐	☐☐☐

PERGAMINHOS

POÇÕES