BEAST MASTER
(WALDLÄUFER)

Waldläufer-stufe

Stufen-bonus +

ERZFEINDE

Stufe	■ BONUS GEGEN ERZFEIND	+2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy

Bevorzugtes Gelände

Stufe	○ BONUS FÜR BEVORZUGTES GELÄNDE	+4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

○ Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain

TIEREMPATHIE

Wie Diplomatie, aber verbessert die Einstellung eines Tieres

ZAUBER

Stufe 4 — Waldläufer-stufe − 3 = Zauber-stufe

	RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	=	Grund-zauber	+	Bonuszauber WE
1						□ □ □ □
2						□ □ □ □
3						□ □ □ □
4						□ □ □ □

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

KAMPFSTIL

Waldläufer-stufe	
2	
6	
10	
14	
18	

Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden.
Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.

ANIMAL COMPANIONS

Stufe 4 — Waldläufer-stufe (− 3 until level 12) = Effektive Druidenstufe

	Companion Name	Kreaturenart	Levels
1			
2			
3			
4			
5			
6			

VORBEREITETE ZAUBER

	□ □ □	□ □ □
1	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □
2	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □
3	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □
4	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □

ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

LADUNGEN # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

LADUNGEN # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

LADUNGEN # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

LADUNGEN # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE