

FORMA SALVAJE

Tipo de criatura

Tamaño

Mod Tamaño

CARACTERÍSTICAS

Puntuación de Característica

Bonif Objeto

Bon Temp

Modif Caract.

FUE

DES

CON

Mod de Característica = (Punt Total de Característica - 10) ÷ 2

COMBATE

BONUS INICIATIVA

Misc

Iniciativa

INIC

=

DES

+

VELOCIDAD

'

c

Vel Temp

'

c

BON A PRESA

=

Ataque Base

+

FUE

+

x 4

+

Misc

SALVACIONES

Base

Misc

Temp

SALVACIÓN DE FORTALEZA

FORT

=

CON

+

+

SALVACIÓN REFLEJOS

REF

=

DES

+

+

RETRATO

ATAQUES

Alcance

Bon de Ataque

Daño

Crítico

Alcance

'

c

Bon de Ataque

Daño

Crítico

Alcance

Bon de Ataque

Daño

Crítico

Alcance

'

c

Bon de Ataque

Daño

Crítico

CLASE DE ARMADURA

Armadura Natural

Mod Tamaño

Modif. Misc

CLASE DE ARMADURA

CA

=

10

+

DES

+

-

+

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CA

=

10

/

+

-

+

CLASE DE ARMADURA TOQUE

CA

=

10

+

DES

/

-

+

CA Temp Resistencia a conjuro

Reducción Daño

CA

/

APTITUDES ESPECIALES

FORMA SALVAJE

Tipo de criatura

Tamaño

Mod Tamaño

CARACTERÍSTICAS

Puntuación de Característica

Bonif Objeto

Bon Temp

Modif Caract.

FUE

DES

CON

Mod de Característica = (Punt Total de Característica - 10) ÷ 2

COMBATE

BONUS INICIATIVA

Misc

Iniciativa

INIC

=

DES

+

VELOCIDAD

'

c

Vel Temp

'

c

BON A PRESA

=

Ataque Base

+

FUE

+

x 4

+

Misc

SALVACIONES

Base

Misc

Temp

SALVACIÓN DE FORTALEZA

FORT

=

CON

+

+

SALVACIÓN REFLEJOS

REF

=

DES

+

+

RETRATO

ATAQUES

Alcance

Bon de Ataque

Daño

Crítico

Alcance

'

c

Bon de Ataque

Daño

Crítico

Alcance

Bon de Ataque

Daño

Crítico

Alcance

'

c

Bon de Ataque

Daño

Crítico

CLASE DE ARMADURA

Armadura Natural

Mod Tamaño

Modif. Misc

CLASE DE ARMADURA

CA

=

10

+

DES

+

-

+

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CA

=

10

/

+

-

+

CLASE DE ARMADURA TOQUE

CA

=

10

+

DES

/

-

+

CA Temp Resistencia a conjuro

Reducción Daño

CA

/

APTITUDES ESPECIALES