	GESTA				
INTREPIDO					
Livello da Intrepido  ELEGANZA  ELEGANZA Al GIORNO Varie  pti = CAR +  L'eleganza attuale non può eccedere il massimo giornaliero		Temerarietà  Aggiungi 1D6 ad Acrobazia, Scalare, Srtista della Fuga, Volare, Cavalcare o Nuotare. Se il risultato è un 6 naturale, tira nuovamente e lo aggiunge al risultato della prova (massimo modificatore DES) Muovi di 1,5 metri quando vieni attaccato, guadagnando così un bor pari al modificatore di Carisma. Provoca attacchi di opportunità da da quella che ha innescato questa gesta. Spendi un Attacco d'Opportunità per parare l'attacco in mischia. Effettua un attacco (con penalità di -2 per categoria di taglia);se è n dell'attaccante, questo viene annullato. Deve essere dichiarato prima che l'attacco sia effettuato. Se ha successo, effettua un attac			eature diverse 1 punto aggiore di quell
Successful critical hit (with a light or one-handed piercing melee weapon)  Killing blow (with a light or one-handed piercing melee weapon)  +1 eleganza	Livello 3	Gioco di spada minaccioso	provocare Attacchi d'opportunità. Balza in piedi come Azione Veloce On successful melee hit, Intimidate to demoralise as a swift action. Aggiungi il livello da Intrepido al danno in mischia. Non si applica a bersagli immuni agli attacchi furtivi o ai colpi critici. Non si moltiplica in cado di colpo critico.		1 punto *
Azione Audace  Discrezione del GM  ELEGANZA DELL'INTREPIDO		Iniziativa dell'Intrepido	Double the next precise strike bonus  Guadagna un bonus di +2 all'Iniziativa.  Se ha il talento Estrazione Veloce estrae l'arma da mischia come parte		1 punto  * e dell'Iniziativa
Ottiene il talento Arma Accurata, permettendo di usare la Destrezza al posto della Forza con l'arma selezionata  Use charisma in place of intelligence to qualify for combat feats.  CHARMED LIFE		Grazia dell'Intrepido Fintare Superiore	Non subisce penalità alla prova di Acrobazia per muoversi attraverso un'area minacciata a piena velocità. Purposefully miss melee attack to deny target their DEX bonus to AC.		*
Usi Livello al giorno Add CHA to a saving throw before it is rolled.  2 3 6 4 10 5 Utilizzi	Livello 7	Bersagliare	Make one attack of Testa Braccia Legs Busto	as a full round action to cripple opponent.  Confused for 1 round.  Takes no damage but drops carried item.  Knocked prone (does not affect four-legged create Staggered for 1 round.	1 punto
AGILE  LEGGIADRIA Livello BONUS SCHIVARE da Intrepido		Ferita Sanguinante		it, deal bleed damage equal to your DEX.  Strength, Dexterity or Constitution damage.  Avoid any damage on a successful reflex save.	1 punto 2 punti *
While wearing only light armour. Anything that takes away your DEX bonus to AC also takes this bonus.  TALENTI BONUS	Livello 11	Lama Sottile		Cannot be caught flat-footed or denied DEX bonus AC against an invisible attacker. Non può subire un attacco furtivo a causa del fiancheggiamento, tranne da un Ladro di quattro l n, steal and sunder combat manoeuvres targeting aded piercing melee weapon.	*
Livello	Livello 15	Difesa da Capogiro Affondo Perfetto Limite dell'Intrepido	As a full-round ac bypassing damag Prende 10 per le	Fight defensively as a swift action, gainint +4 AC for -2 attack. 1 punto  As a full-round action, make a single attack against target's touch AC,  bypassing damage reduction.  Prende 10 per le prove di Acrobazia, Scalare, Artista della Fuga, Volare, Cavalære o Nuotare, anche se distratto o in pericolo immediato	
Livello Livello	Livello 19	Ingannare la Morte Attacco Mortale Attacco Stordente	On falling to 0hp or lower, restore to 1hp.  Quando conferma un colpo critico, il bersaglio deve superare un Tiro Salvezza sulla Tempra o muore. Quando colpisce, il bersaglio deve superare un Tiro Salvezza sulla Ten o rimane stordito per 1 round.		1 punto
Livello		* Le Gesta senza costo so TEMPRA CD SALVEZZA		nché si ha almeno 1 punto eleganza rimanente	

÷ 2) + DES

(per difetto)

## DESTRAMENTO ALLE ARMI DELL'INTREPI

 $\begin{array}{c} \textbf{ATTACK /} \\ \textbf{DAMAGE} \\ \textbf{BONUS} \end{array} \quad \begin{array}{c} \textbf{Livello} \\ \textbf{da Intrepido} \end{array}$ 

With a light or one-handed piercing melee weapon.

Gain the Improved Critical feat with light or one-handed piercing melee weapons.

## MAESTRIA NELLE ARMI DELL'INTREPIDO

Criticals are automatically confirmed with a light or Livello one-handed piercing melee weapon.

20 Critical damage modifer increased by one with light or one-handed piercing melee weapons.