

HIEROPHANT

Tier
Mítico

DURO DE MATAR

Por debajo de 0pg, siempre se estabiliza sin necesitar prueba de Constitución (aunque el sangrado aún cuenta).

No muere hasta que los pg negativos igualan el doble de su puntuación de Constitución.

+ 4 pg

Bonus hit points
per tier

SURGE

Nivel Gasta un uso de poder mítico para agregar a cualquier D20

1 ☐ d6

4 ☐ d8

7 ☐ d10

10 ☐ d12

PUNTO CARACTERISTICA

Nivel Bonus a puntuaciones Características

2 ☐ +2

4 ☐ +2

6 ☐ +2

8 ☐ +2

10 ☐ +2

FUE

INT

DES

SAB

CON

CAR

INICIATIVA ASOMBROSA

BONUS
INICIATIVA

Tier
Mítico

Nivel
2

=

Spend one use of mythic power to take an additional
standard action

RECUPERATION

Nivel Recobra todos los puntos de golpe con descanso durante 8 horas

3 Spend one use of mythic power to regain half your
maximum hit points and use of any limited daily abilities

PRUEBAS SALVACIÓN MÍTICAS

Nivel On a successful saving throw against a non-mythic
effect, suffer no effects.

5 Las tiradas de salvacion contra efectos miticos no se ven afectadas

FUERZA DE VOLUNTAD

Nivel Spend one use of mythic power to reroll any d20, or
force a foe to reroll, even after the result is revealed.

6

Imparable

Spend one use of mythic power to end any one of:

- Sangrado
- Cegado
- Confundido
- Aterrado
- Atontado
- Deslumbrado
- Ensordecido
- Enmarañado
- Exhausto
- Fascinado
- Fatigado
- Asustado
- Mareado
- Despavorido
- Paralizado
- Estremecido
- Nauseado
- Grogui
- Aturdido

IMMORTAL

Nivel si mueres, vuelves a la vida 24 horas más tarde, independientemente de
la condición de tu cuerpo. No recuperas ninguna aptitud diaria limitada.

9 This does not apply if you were killed by a coup-de-grace
or critical hit by a mythic enemy, or an epic weapon.

Nivel Can only be permanently killed by a coup-de-grace or
critical hit with an artefact.

10

HÉROE LEGENDARIA

Nivel Recupera un uso de poder mítico por hora

10

DIVINE VESSEL

When you cast a spell targeting non-mythic creatures,
the target must make any saving throws twice and take
the lower result.

Nivel When healed using a spell or effect, you are healed the
maximum possible amount.

10 Gain damage resistance 10/epic

Once a round, when you take more than 20 hp actual
damage, regain one use of mythic power.

DIVINE SURGE

Poderes Míticos

PODER
POR DIA

Tier
Mítico

Extra

$$\boxed{} = 3 + \left(\boxed{} \times 2 \right) + $$

Usos ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐
Hoy ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

PATH ABILITIES

Nivel

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

PATH ABILITIES

DOTES MÍTICAS

Nivel

1

3

5

7

9