

WITCH

Zauber-  
stufe

Stufen-  
bonus

+

VERTRAUTER

Name

Kreaturenart

ZAUBER

RW gegen Zauber		Zauber pro Tag	=	Grund- zauber	+	Bonus- Zauber
	0					IN - 4 IN - 8 IN - 12
	1					□ □ □ □
	2					□ □ □ □
	3					□ □ □ □
	4					□ □ □ □
	5					□ □ □ □
	6					□ □ □ □
	7					□ □ □ □
	8					□ □ □ □
	9					□ □

RW gegen Zauber (SG) = 10 + IN + Zaubergrad

ARKANE ZAUBERPATZER WAHRSCHEINLICHKEIT

%

PATRON SPELLS

Patron

Stufe

2

4

6

8

10

12

14

16

18

VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

BEKANNTE FLÜCHE