D		Nivel de		ESTILO DE COMBATE			
BA	ATTLE SCOUT	Bon					
	(EXPLORADOR)	de Nivel	+		P		
×	ENEMIGOS PREDI	LECTOS	#	Explorador 2			
Nivel	■ BON DE ENEMIGO PREI	DILECTO	+2 4	_	Ţ		
1				6	<u> </u>		
20					P		
*	TERRENOS PREDI	LECTOS	*	10	<u> </u>		
MINCI	O BON DE TERRENO PRE			14	Las dotes adicionales de explorador pueden ser to	nmadas sin los prerrequisitos	
3	■-O-O-O				normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva		
8				``	VÍNCULO DE	L CAZADOR	
13]0	Nivel 4	COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO DURACIÓN Misc		
18					turnos SAB +	(222 () 2)	
	Asalto Allies gain +2 bonus to II	nitiative in the a	irea	As a mov	e action, share half your Favoured Enemy bonus a	(SABmínimo 1) gainst a single target with all allies within 30 ft	
3	1 ,				CONJUROS PREPARADOS		
II	Asalto Allies gain +2 bonus Perception, Stealth and Survival checks in the area			551.,5115511			
TERRAIN	Asalto Not hampered by difficul	t terrain:	 rain:		1		
	3 Take 10 on Climb and Sw		urry				
EOU	BONUS Nivel de DURACIÓN Explorado		Bonus applies in a 60 ft radius area centred on yourself				
[AG		Donao ap					
ADVANTAGEOUS	mins =	centred o					
AD	PERFECT ADVANTA Gain the above bonuses		d				
Nivel	INFILTRATION	,					
	Once a day, pick an extra favoured terrain for one hour. EMPATIA SALVAJE				3		
Ĭ,							
BONUS DE EMPATÍA Nivel de SALVAJE Explorador Misc							
	= CAR +	+			4		
Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal							
RASTREAR Nivel de Bon de Explorador Supervivencia			SUPERIOR TACTICS				
			Once per day, rearrange your party's initiatives after they've been rolled 15 Initiative bonus for yourself and allies within				
Rastrea		`	inoid		+2 an area you've already scouted of	out	
nastrea	\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	/					
Nivel	Nivel Nivel de Nivel de						
4							
	Salv Conjuros Conjuros al Día	onjurosÇonjuros Base	s Adicionale SAB	es			
25 50	1						
	2						
	3						
	4						
CD Sal	lv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel				PERGAMINOS	POCIONES	
Concen	iv de Conjuro = 10 + SAB + Niver	de Conjuro					
Joneth			Nivel de				
$\overline{}$	ntración = SA		Nivel de Lanzado	r			
	ntración = SA			r			
\(\)				r			
\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	varitas	B +	Lanzado	r			
	varitas		Lanzado	r			
	varitas	B +	Lanzado	r			
	VARITAS	B +	Lanzado	т			
	VARITAS	B +	Lanzado	r			
	VARITAS	B +	Lanzado	T			