

VIKING

(GUERREIRO)

Lutador
Nível

FEARSOME

- Nível **2** Make an Intimidate check as a Move Action
- Nível **10** Make an Intimidate check as a Swift Action
- Nível **18** Make an Intimidate check as a Free Action

SHIELD DEFENCE

SHIELD BONUS
TO AC

Lutador
Nível

+

=

(

+ 1

)

÷

4

(Arredonda para Baixo)

BERSERKER

FÚRIA! DURAÇÃO
POR DIA

Viking
Level

Outros

=

2

+

CON

+

(

- 3

)

×

2

+

Every bonus feat after level 6 can be a RAGE power

MAESTRIA EM ARMA

Tipo de arma

Nível **20**

TALENTOS DE ATAQUE

ATAQUE AÇÕES

- ☐ Trespassar Ataque extra se você acertar
- ☐ Trespassar Maior Qualquer número de ataque extras por rodada
- ☐ Cleaving Finish Extra attack if enemy is knocked out
- ☐ Improved Cleaving Finish Any number per round

CRÍTICO EFEITOS

(require ☐ Foco em Crítico)

- ☐ Sangramento Crítico
- ☐ Sickening Critical
- ☐ Crítico cegante
- ☐ Staggering Critical
- ☐ Crippling Critical
- ☐ Crítico Atordoante
- ☐ Crítico Ensurdecedor
- ☐ Crítico Cansativo
- ☐ Dispelling Critical
- ☐ Crítico Exhaustivo
- ☐ Crítico Empalante
- ☐ Crítico Empalante Aprimorado

☐ Maestria em Crítico

Aplicar dois efeitos de talentos aos seus acertos críticos — Aplica dos efeitos críticos de uma vez

☐ Sneaking Precision Aplique um efeito de crítico ao segundo golpe furtivo em uma rodada

TALENTOS DE TRABALHO EM EQUIPE

- ☐ Conjurador Mágico Aliado +2para superar resistência à magia
- ☐ Defesa Coordenada +2para DMC
- ☐ Manobras Corrdenadas +2no BMC
- ☐ Duck and Cover Take ally's result on reflex save
- ☐ Cuidado Age em rodade surpresa se um aliado puder agir
- ☐ Parede de Escudo +1 / +2a CAquando usando ambos os escudos
- ☐ Shielded Caster +4 to concentration checks
- ☐ Trocar de Lugar Troca de lugar com um aliado
- ☐ Costas com Costas +2para CAContra flanqueamento
- ☐ Improved Back to Back +2 to ally's AC
- ☐ Broken Wing Gambit Grant +2 / +2, get attack of opportunity
- ☐ Formação de Cavalaria Compartilha espaço, investe através da montaria aliada
- ☐ Investida Coordenada Investe no mesmo alvo que um aliado
- ☐ Rota de uga Não provoca AdO quando adjacente a um aliado
- ☐ Parceiro de Fintar Quando um aliado finta, o inimigo perde seu bônus deDES na CA
- ☐ Parceiro de Fintar Aprimorado Quando um aliado finta, ganhe AdO
- ☐ Pack Attack Ally's attack allows you to take 1.5m step
- ☐ Aproveitar o movimento AdO quando um aliado confirma um crítico
- ☐ Shake It Off +1 to all saving throws per adjacent ally
- ☐ Tandem Trip When ally is adjacent, roll twice for trip CMB
- ☐ Alvo de Oportunidade Ataque extra quando um aliado atinge um alvo com ataque a longa distância