

SUPERSTITIOUS
BARBARIAN!

Livello
da Barbaro

BARBARO		
Livello da Barbaro		Movimento Veloce IRA!
1	<input type="checkbox"/>	
2	<input type="checkbox"/>	Schivare prodigioso
3	<input type="checkbox"/>	Sixth Sense +1
5	<input type="checkbox"/>	Schivare prodigioso migliorato
6	<input type="checkbox"/>	Sixth Sense +2
7	<input type="checkbox"/>	Low-light Vision
9	<input type="checkbox"/>	Sixth Sense +3
10	<input type="checkbox"/>	Scurovisione 18m
11	<input type="checkbox"/>	Superiore IRA!
12	<input type="checkbox"/>	Sixth Sense +4
13	<input type="checkbox"/>	Scent
14	<input type="checkbox"/>	Volontà Indomabile
15	<input type="checkbox"/>	Sixth Sense +5
16	<input type="checkbox"/>	Sensi Acuti 9m
17	<input type="checkbox"/>	Infaticabile IRA!
18	<input type="checkbox"/>	Sixth Sense +6
19	<input type="checkbox"/>	Blindsight 30ft
20	<input type="checkbox"/>	Possente IRA!

SIXTH SENSE		
Livello	Livello da Barbaro	
3	<div><div>+</div><div></div></div>	= <div></div> ÷ 3
Bonus to initiative and AC during surprise rounds		

KEEN SENSES		
Livello	Low-light Vision	
7	<ul style="list-style-type: none">• Can see twice as far as normal in dim light• Can see outdoors on a moonlit night as clearly as during the day• Low-light vision is colour vision	
Livello	Darkvision 60ft	
10	<ul style="list-style-type: none">• Can see without any light at all• Invisible objects are still invisible• Darkvision is black and white	
Livello	Scent 30ft	
13	<ul style="list-style-type: none">• Detect enemies, determine direction as a move action• Track creatures using Survival• Range of 30ft, or 60ft downwind, 15ft upwind; strong smells double range, overpowering smells triple	
Livello	Blindsense 30ft	
16	<ul style="list-style-type: none">• Notice things you cannot see• Needs a line of sight to the target• Targets have total concealment (50% miss chance)	
Livello	Blindsight 30ft	
19	<ul style="list-style-type: none">• Can see through invisibility, concealment and even magical darkness• Cannot see colours, cannot read invisible writing• Does not work while deafened• Works underwater but not in a vacuum	

IRA!				
IRA!DURATA AL GIORNO	Livello da Barbaro	Varie	IRA! OGGI	
<div>rd</div>	= 2 + COS	+ (<div></div> × 2) +	<div>rd</div>	
	PUNTEGGIO FORZA BONUS	PUNTEGGIO DI COSTITUZIONE BONUS	BONUS TS VOLONTA'	PENALITA' CA
IRA!	4	4	2	-2
SUPERIORE IRA!	6	6	3	-2
POSSENTE IRA!	8	8	4	-2
Modificatore di Abilità = (Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2	FOR	COS	CA	

AFFATICATO DURATA	IRA! Durata	Punteggio di Forza Penalità: -2	Punteggio di Destrezza Penalità: -2	Non può entrare in Ira, correre o caricare mentre è Affaticato
<div>rd</div>	=	<div></div> × 2	FOR DEX	

IRA!POTERI		
IRA!POTERI CONOSCIUTI	Livello da Barbaro	Varie
<div></div>	= (<div></div> ÷ 2) +	(per difetto)
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		