PALADIN Paladin- stufe	REITTIER
Paladin- Zauber-	Name
stufe + 2 - stufe	Art des Reittiers Heute Reittie herbeigerufer
	VORBEREITETE ZAUBER
ZAUBER	VORDEREITETE ZAUDER
RW gegen Zauber _ Grund- , Bonuszauber	1 000
Zauber pro Tag zauber WE	
2	
3	2 <u> </u>
4	
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad Untote vertreiben	3 000
VERTREIBUNGEN PRO TAG Sonstiges Heute	
= 3 + CH +	
	<u>4</u>
1 VERTREIBUNGSWURF Synergie	
=w20 + CH +	BÖSES NIEDERSTRECKEN
2 MONSTER VERTREIBEN MAX TW	NIEDERSTRECKEN PER DAY Heute niedergestreckt
Paladinstufe	
= (ertreibungs 3)+ - 7	NIEDERSTRECKEN ANGRIFFS-
3 MONSTER ZERSTÖRTMAX TW	BONUS Waffen Angriffsbonus
Paladinstufe = (-3) ÷ 2	= + CH
abgerunde	SCHADEN DURCH NIEDERSTRECKEN Paladin-
4 MONSTER BETROFFENTW GESAMT Paladinstufe	BONUS Bonus stufe
= 2W6 + CH + -3	
	HANDAUFLEGEN HEILUNGSPUNKTE Paladin-
	PRO TAG stufe Sonstiges
	TP = (CH ×) +
	Heilungspunkte
	ТР
ZAUBERSTÄBE	SCHRIFTROLLEN TRÄNKE
N # 00000000000000000000000000000000000	
190 000 000 # 000 000 000 000 000 000 000	
14 COO COO COO COO COO COO COO COO COO CO	
<u> </u>	

# 000000000000000000000000000000000000	
Z	