

URBAN DRUID

Nivel de Druida

- 4

Nivel de Druida

Nivel de Salvaje

Forma Salvaje

Forma Salvaje

DEIDAD



DRUÍDA

Nivel de Druida

1

☐

Sentido de la Naturaleza
+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia
Empatía salvaje
Mejora la actitud del animal

2

☐

Zancada Forestal
Mueves a través de maleza a vel. normal y no recibes daño
Lorekeeper
+2 Diplomacy, Knowledge (local, history, nobility)

4

☐

Resist Temptation
+2 to saves against divination and enchantment
Forma Salvaje
Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

6

☐

Las Mil Caras
Cambia la apariencia a voluntad

9

☐

Mental Strength
Immune to charm and compulsion effects

15

☐

Cuerpo Eterno
No envejece, no puede envejecer mágicamente

CONJUROS

CD Salv de Conjuros

Conjuros al Día

=

Conjuro Base

+ Conjuros Adicionales

	0				
	1				
	2				
	3				
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

SAB

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

CD Salv de Conjuero = 10 + SAB + Nivel de Conjuero

Concentración

= SAB +

Nivel de Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☐ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMINIO

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel		Nivel	
CD		CD	
Usos al día	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Usos al día	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

= CAR +

+ +

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES