SAVAGE SKALD
(BARDO)

Nivel de Bardo

CONJUROS

Conjuros Conocidos	CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	= Conjuros Base	+ Conjuros Adicionales (CAR, CAR - 4, CAR - 8, CAR - 12)
		0			
		1			
		2			
		3			
		4			
		5			
		6			

CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro

UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO

% Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

INTERPRETACIÓN DE BARDO

DURACIÓN AL DÍA

turnos = 2 + (Nivel de Bardo × 2) + CAR + Misc

Turnos Hoy

CD SALV VOL

= 10 + (Nivel de Bardo ÷ 2) + CAR

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

INTERPRETACIONES

CONTRAODA
Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido.
Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

DISTRACCIÓN
Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista.
Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

INSPIRING BLOW
TEMPORARY HP

pg = CAR

When you confirm a critical hit
Also grant allies a +1 morale bonus to a single attack roll

INFUNDIR VALOR

+

Bon contra efectos de encantamiento y compulsión
Bon a tiradas de ataque y daño

Nivel 3 **INFUNDIR GRAN APTITUD**

+

Nivel 6 **INCITE RAGE**
Enrage one target as long as they can hear you

Nivel 8 **ENDECHA DE PERDICIÓN**
Causa que enemigos a 30' queden estremecidos

Nivel 9 **INSPIRAR GRANDEZA** MAX AFECTADOS

2 x (d10 + **CON**) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza

Nivel 10 **SONG OF THE FALLEN**
Summon barbarians as a silver Horn Of Valhalla
13 Brass horn **16** Bronze horn **19** Iron horn

Nivel 12 **BERSERKERGANG**
Suppress pain, stunning,fear; DR 5/— (DR 10/— nonlethal)
12 1 target **15** 2 targets **18** 3 targets

Nivel 14 **MELODÍA PAVOROSA**
Enemigos se asustan y huyen de tu canción

Nivel 15 **INSPIRAR HEROISMO** MAX AFECTADOS

+ 4 a todas las tiradas de salvación
+ 4 a CA

Nivel 18 **BATTLE SONG**
Enrage all allies within 30ft

Nivel 20 **INTERPRETACIÓN MORTAL**
Causa que un enemigo muera de alegría o pena

CONJUROS CONOCIDOS

0

1

2

3

4

5

6

CONOCIMIENTO DE BARDO

SABER BONUS

= (Nivel de Bardo ÷ 2) + Misc

Aplica este bon a todas las habilidades de saberes
Los bardos pueden usar todas las habilidades de Saber sin que se

BIEN VERSADO

Nivel 2 **+4** Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y efectos que dependan de sonido o lenguaje.

INTERPRETACIÓN VERSÁTIL

	Usar bonificador en lugar de...		Usar bonificador en lugar de...
☐ **Actuación**	Disfrazarse, Engañar	☐ **Oratoria**	Averiguar Intenciones, Diplomacia
☐ **Comedia**	Engañar, Intimidar	☐ **Percusión**	Intimidar, Trato con Animales
☐ **Baile**	Acrobacias, Volar	☐ **Canto**	Averiguar Intenciones, Engañar
☐ **Instrumentos de Teclado**	Diplomacia, Intimidar	☐ **Cuerda**	Diplomacia, Engañar
		☐ **Instrumentos de Viento**	Diplomacia, Trato con Animales

Otro:

☐ _____ _____

☐ _____ _____

☐ _____ _____

MAESTRO DEL SABER

Nivel 5

ELEGIR 10
Usos ilimitados al día

ELEGIR 20 AL DÍA

Elegir 20 Hoy