PSIONICS UNLEASHED PSychic Warrior	*	WARRIOR'S PATH	I *
PSYCHIC Level			
PSYCHIC Level Livello psionico	Trance		
	Trance		
PATH SKILLS	6		
+2 4 □ □	₽		
- 0 0	Manovra		
		SECONDARY PATH	H
ф ф			
	9 Trance		
PSIONICI	Talloe		
PUNTI POTERE Punti Punti Razziale Vari	ρ		
Base Bonus			
= + + +	Manovra 		
<u> </u>			
Punti Bonus Livello			
psionico	×	POTERI NOTI	*
= SAG × ÷ 2 (per difet)	to) POTERI NOTI	LIVELLO MAX POTERE	MAX PUNTI Livello COSTO POTERE psionico
Punti Potere	NOTI	FULKE	
	7		=
	Path Power		Livello Costo
	2		
LIVELLI DI POTERE	3		
Livello Costo CD TS Potere Punto Potere	POTERE		Livello Costo
1 1	1		
2 3	2		
3 5	3		
	4		
4 7 5 9	5		
6 11	6		
	7		
CD Salvezza Potere = 10 + INT + Liv. Potere TALENTI BONUS	8		
Livello			
1	9		
2	10		
5	11		
8	— 12		
	13		
11	14		
14	15		
17	16		
20	17		
Bonus feats should be Combat Feats or Psionic Feats	18		
TRANCE	19		
Livello TWISTING PATH	20		
12 Switch your trance as a swift action			
Livello Gain the benefit of both trances for up to	orno		
5 mins, provided you maintain psionic focus			
ETERNAL WARRIOR Livello Aggiunge il modificatore di saggezza ad attacco, danni			
20 CA, prove di abilità e di caratteristica, tiri salvezza, iniziativa e velocità (1,5m per punto)			