

BÁRBARO!

Nível de Bárbaro

BÁRBARO

Nível de Bárbaro

1

☐

Movimento Rápido FÚRIA!

2

☐

Esquiva Sobrenatural

3

☐

Sentir Armadilha +1

5

☐

Esquiva Sobrenatural Aprimorada

6

☐

Trap Sense +2

7

☐

Redução de Dano 1/—

9

☐

Sentir Armadilha +3

10

☐

Redução de Dano 2/—

11

☐

Aprimorado FÚRIA!

12

☐

Sentir Armadilha +4

13

☐

Redução de Dano 3/—

14

☐

Vontade Inabalável

15

☐

Sentir Armadilha +5

16

☐

Redução de Dano 4/—

17

☐

FÚRIA! Incansável

18

☐

Sentir Armadilha +6

19

☐

Redução de Dano 5/—

20

☐

Poderoso FÚRIA!

FÚRIA!

FÚRIA! DURAÇÃO POR DIA

Nível de Bárbaro

Outros

FÚRIA! HOJE

rds = 2 + CON + (  × 2 ) +

MODIFICADOR FORÇA MODIFICADOR CONSTITUIÇÃO MODIFICADOR

Teste de Vontade Bônus CLASSE DA ARMADURA PENALIDADE

|                 |   |   |   |    |
|-----------------|---|---|---|----|
| FÚRIA!          | 4 | 4 | 2 | -2 |
| MAIOR! FÚRIA!   | 6 | 6 | 3 | -2 |
| FÚRIA PODEROSA! | 8 | 8 | 4 | -2 |

Modificador = (Total de pontos - 10) ÷ 2

FOR

CON

CA

FATIGADO DURAÇÃO

FÚRIA! Duração

Penalidade de Pontos de Vida -2

rds =  × 2

F-1R

D-1S

Não pode entrar em Fúria, Correr ou dar Invuln.

FÚRIA! PODERES

FÚRIA! PODERES CONHECIMENTO

Nível de Bárbaro

Outros

= (  ÷ 2 ) +

(Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14