



DIVINE STRATEGIST

DE

Divine Strategist Level
Conjurador Nível

(Clérigo)

Domínio

Domínio	
Poder Garantido	
Poder Garantido	
Nível	Nível
CD	CD
Usos Diários	Usos Diários

MAGIAS

Teste de Resistência CD = Magias por dia = Base Magia + Magias Bônus

	0			SAB	SAB - 4	SAB - 8	SAB - 12
	1	+1	+1				
	2	+1	+1				
	3	+1	+1				
	4	+1	+1				
	5	+1	+1				
	6	+1	+1				
	7	+1	+1				
	8	+1	+1				
	9	+1	+1				

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

CURAR / INFLIGIR	Light Wounds	1d8 + Nível	(1 - 5)	Nível de Magia	1	5
	Ferimentos Moderados	2d8 + Nível	(3 - 10)	Nível de Magia	2	6
	Ferimentos Sérios	3d8 + Nível	(5 - 15)	Nível de Magia	3	7
	Ferimento Críticos	4d8 + Nível	(7 - 20)	Nível de Magia	4	8
	Heal / Harm	10 × Nível		Nível de Magia	6	9

MASTER TACTITIAN

INICIATIVA BÔNUS

Nível de Clérigo

$$+ \div 2$$

ALLIES' INITIATIVE BONUS

Nível de Clérigo

$$= \div 4$$

Nível 20 Initiative roll is always 20.

SUPORTE DO CONJURADOR

CASTING BONUS

Nível de Clérigo

$$= 2 + \left(\div 4 \right)$$

Bonus to ally's concentration and caster level checks.

Only applies half when used to support an arcane spellcaster or an ally using a magical item.

TACTICAL EXPERTISE

Adiciona INTbônus de ataque quando flanqueado ou ao fazer

Add INT bonus to any one d20 roll:

Nível 8

USOS POR DIA

Nível de Clérigo

$$= \left(\div 2 \right) - 7$$

MAGIAS PREPARADAS

0

Magias do Domínio +1

1

Magias do Domínio +1

2

Magias do Domínio +1

3

Magias do Domínio +1

4

Magias do Domínio +1

5

Magias do Domínio +1

6

Magias do Domínio +1

7

Magias do Domínio +1

8

Magias do Domínio +1

9