URBAN RANGER

Уровень Рейнджера

Избранные враги

Уровень	БОНУС ДЛЯ ИЗБРАННЫХ ВРАГОВ	+2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

FAVOURED COMMUNITIES

Уровень	COMMUNITY BONUS	+2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

Уровень 7 Never slowed by difficult terrain in these communities
Move through local citizens as if they were allies

Уровень 12 Use Stealth in place of Disguise in these communities
If successful, you blend into the crowd

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ БОНУС = ХАР + Уровень Рейнджера + Прочее

Используется вместо Дипломатии для улучшения отношения животного

ВЫСЛЕЖИВАНИЕ

Выслеживание = (Уровень Рейнджера ÷ 2) + Бонус Выживания

Заклинания

Уровень 4 Уровень Рейнджера - 3 = Уровень Заклинателя

	КС спасброска	Заклинаний в день	= Базовых Заклинаний	+ Бонусных МУД
1				□□□□
2				□□□□
3				□□□□
4				□□□□

КС спаса заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия

Концентрация = МУД + Уровень Заклинателя

ЖЕЗЛЫ

ЗАРЯДЫ #

ЗАРЯДЫ #

ЗАРЯДЫ #

ЗАРЯДЫ #

ЗАРЯДЫ #

СТИЛЬ БОЯ

Уровень Рейнджера
2
6
10
14
18

Следопыт может брать бонусные навыки без удовлетворения их требованиям, но только если не носит тяжелой брони.

ОХОТНИЧЬИ УЗЫ

Уровень 4 ☐ ОБЩИЙ ЗАКЛЯТЫЙ ВРАГ ☐ Животное-компаньон

ОБЩИЙ ЗАКЛЯТЫЙ ВРАГ
ДЛИТЕЛЬНОСТЬ рнд = МУД + Прочее
(МУДминимум 1)

За действие движения разделить половину бонуса Заклятого Врага против одиночной цели с союзниками в радиусе 30фт

Имя

Тип существа

Уровень Рейнджера - 3 = Уровень Друида

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

1	□□□	□□□
2	□□□	□□□
3	□□□	□□□
4	□□□	□□□

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ