

# OATHBOUND PALADIN



OF

Уровень  
Паладина

Уровень Паладина - 3 = Уровень Заклинателя

## ОБНАРУЖЕНИЕ ЗЛА

Действием движения обнаружить зло в одном существе/предмете в 60фт.

Обнаружение прочих злых аур не возможно.

## БОЖЕСТВЕННАЯ МИЛОСТЬ

Уровень  
2

ХАР

Бонус ко всем  
спасброскам

## АУРА

Уровень  
3

АУРА ОТВАГИ

Иммунитет к любому страху, в т.ч. магическому.

Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против страха

Уровень  
8

АУРА РЕШИТЕЛЬНОСТИ

Иммунитет к эффектам очарования, включая магическое

Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против очарования

Уровень  
11

АУРА СПРАВЕДЛИВОСТИ

Потратить 2 использования Сокрушения Зла, чтобы наделить союзников в 10 фт сокрушением. Способность должна быть потрачена к началу следующего хода паладина, а бонусы длятся 1 минуту.

Уровень  
14

АУРА ВЕРЫ

Оружие считается добрым в целях преодоления поглощения урона.

Уровень  
17

АУРА ПРАВЕДНОСТИ

Сокращение урона 5/зло

Иммунитет к любому принуждению, в т.ч. магическому.

Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против очарования

## БОЖЕСТВЕННОЕ ЗДОРОВЬЕ

Уровень  
3

Иммунитет ко всем болезням, в т.ч. магическим.

## ПРОВЕДЕНИЕ ПОЗИТИВНОЙ ЭНЕРГИИ

Уровень  
4

Проведение позитивной энергии расходует до двух ежедневных применений Возложения Рук

БРОСОК  
ЭНЕРГИИ

Уровень  
Паладина

Прочее

$$d6 = \left( \frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{Прочее} \quad (\text{Округлять вверх})$$

ВОЛЯ  
КС СПАСА

Уровень  
Паладина

$$= 10 + \left( \frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{ХАР} \quad (\text{Округлять к меньшему})$$

## БОЖЕСТВЕННАЯ СВЯЗЬ

☐ СПЕЦИАЛЬНЫЙ СКАКУН ☐ СВЯЗЬ С ОРУЖИЕМ

Уровень  
5

Имя

Тип ☐ Призывов  
Сегодня

Улучшения

## Заклинания

КС спасброска	Заклинаний в день	Базовых Заклинаний	Бонусных ХАР
1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

Концентрация

$$= \text{ХАР} + \text{Уровень Заклинателя}$$

# Oath of Loyalty

## VOW

## CODE OF CONDUCT

Keep all promises. Never make an oath or promise lightly.

Never go back on an oath.

## LOYAL OATH

ALLIES  
PER DAY

Уровень  
Паладина

Прочее

Allies  
Today

$$\text{Уровень Паладина} = \left( \frac{\text{Уровень Паладина}}{3} \right) + \text{Прочее} \quad (\text{Округлять вверх})$$

☐☐  
☐☐

ХАР

Bonus on all saving throws and armour class granted to chosen ally when adjacent. Lasts for one minute or until dismissed or discharged.

Уровень  
8

When a chosen ally is struck by an enemy while adjacent, discharge the effect to make the attack hit yourself instead.

## ВОЗЛОЖЕНИЕ РУК

ИСПОЛЬЗОВАНИЙ  
В ДЕНЬ

Уровень  
Паладина

Прочее

Использовано сегодня

$$\text{Уровень Паладина} = \left( \frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{ХАР} + \text{Прочее} \quad (\text{Округлять к меньшему})$$

☐☐☐☐  
☐☐☐☐

ЛЕЧЕНИЕ  
ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ

Уровень  
Паладина

Прочее

$$d6 = \left( \frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{Прочее} \quad (\text{Округлять к меньшему})$$

Уровень МИЛОСЕРДИЯ

3

12

6

15

9

18

## ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Wrath	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Aid	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Helping hand	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Sending	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

## СВЯТОЙ ЧЕМПИОН

Сокращение урона 10/зло

Уровень

20

При успешном применении Сокрушения Зла на злом пришельце, он подлежит Изгнанию.

По завершению атаки эффект Сокрушения заканчивается.

При всяком Проведении Позитивной Энергии или Возложении Рук, излечи макс. количество здоровья.