WILD STALKER ^{Следопыта} (РЭЙНЛЖЕР) ———————————————————————————————————		ДЛИТЕЛЬНОСТЬЯРОСТИ! В ДЕНЬ	RAGE OF TH Уровень Следопыта	E WILD!	e	яРОСТЬ! СЕГОДНЯ
(РЭЙНДЖЕР) Уровня +	4	- BPIH +	(× 2	2)-4+		
STRONG SENSES	L	рнд – вын	ПОКАЗАТЕЛ	- / Ь ПОКАЗАТЕЛЬ	_	рнд Класс
PERCEPTION Уровень Optional BONUS Следопыта Bonus				ВЫНОСЛИВОСТИ БОНУС		ЗАЩИТЫ ШТРАФ
+ = (÷4) + <u>1</u>		ярость!	4	4	2	-2
(Max +7) (Округлять вверх) Optional bonus applies if the character already has low-light vision		большая ярость!	6	6	3	-2
 ИЗБРАННЫЕ ЛАНДШАФТЫ 		могучая яросты!	8	8	4	-2
уровень О БОНУС ИЗБРАННОГО ЛАНДШАФТА 6 8	Модиф	рикатор параметра =	!		- +	!
3		арный показатель - 10) ÷ 2	СИЛ	BPIH		K3
8	УСТА Л	ІОСТЬ ЯРОСТЬ! ЕЛЬНОСДіїнтельность	Штрав параме Силы: -2	тра Показатель Лов Штраф -2	кости	
13	7,,,,,,,	- × 2	СИЛ	лов	Ярость, бег во время ус	или натиск невозможны
18		рнд - ^2	WILD TAI	ЕМЛС	во время ус	талости.
О Бонус к Инициативе и выбранным умениям на данном ланд ПОНИМАНИЕ ЖИВОТНЫХ			WILD IAL	ENIS		,
Исп. вместо Дипломатии для улучшения отношения зверя	¹ Уровень 6					
заклинания 🗾						
Уровень Уровень — 3 Уровень Следопыта — 3 Аклинателя	Уровень 10					
КС Спаса Заклинаний Базовых Бонусных						
от заклинания в день заклинаний МУД	Уровень					
1 0000	14					
3	Уровень					
4	18					
КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания	``	подгот	'ОВЛЕННЫІ	Е ЗАКЛИНАНИ	IЯ	
			1			
			2			
			3			
жезлы			4			
# 0000 0000 0000 0000	*	СВИТКИ		3	ВЕЛЬЯ	,
% 000 000 000 000						
# 0000 000 000 000						
# 000 000 000 000 000 000						
*** 000 000 000 000						
* # 000 000 000 000 000						
197 # 0000 000 000 000 000 000 000 000 000						
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0						