×		ANGRIFFE		*	×	INITIATIVE	*
					INITIATIVE BONUS	Talente	Sonstiges
Reichweite	Art	Angriffsbor	nus Schaden	Kritisch	INIT = GE	+ +	
m	Fe		)   w	Х	BEV	WEGUNGSRA	TE
Munition		s	pezialmunition	# 0000	BEWEGUNGSRATE	Mit Rüstung	Temp.
				# 555	m Fe	m Fe	m Fe
					+3m Bewgungsrate solange keine schwere	Schwimmend	Fliegend
Reichweite	Art	Angriffsbor	nus Schaden	Kritisch	Rüstung getragen wird		m Fe
m	Fe		W	X	GRUN	DWERTE ANG	GRIFF
					GRUND- ANGRIFF BONUS	NAHKAMPF- ANGRIFF	FERNKAMPF- ANGRIFF
Reichweite	Art	Angriffsbor	nus Schaden	Kritisch			
m	Fe		W	Х	Temp. Angriffs-		
- 111	10				bonus Buff	fs Ner <b>l≪AM</b>	PFRAUSC <del>H</del> schöpft
				W 25 - 1	+ =		+
Reichweite	Art	Angriffsbor		Kritisch	Temp. Schadens- bonus Buff	Fo Nort AM	PFRAUSCHschöpft
m	Fe		W	X	bonus Buff	rs ne⊓ <b>is.∕~ivi</b> I	T P KAOS CHISCHOPIT
Reichweite	Art	Angriffsbor	nus Schaden	Kritisch			
m	Fe		W	Х			
Munition	#	s	pezialmunition	# 0000	<b>x</b> 1	RINGKAMPF	*
	π				RINGKAMPF BONU	Gr.Mod S x4	l. Sonstiges
Munition			pezialmunition	# 0000		Grund- angriff	+ ST +
×	KAMPFRAU	JSCHI	X		GESUNDHEIT		
KAMPFRAU	RSGF! Temp.	Gesamt- KO	REFFERPUNKTEerletzung	gen 🗆	Sterbend   Stabil	Nichttödlich□ Bew	vusstl <b>ks</b> AMPFRAUSCH
	Heute Trefferpunk	7	TP		TP		TP TP
		P. = ×	×	RÜ	<b>İSTUNGSKLASS</b> I	E	x (
	USCH!DAUER		RÜSTUNGSKLASSE	Rüstungs	Natürli bonu&childbonus Rüstu		olenkungs- oodifikator Sonstiges
Rund		(veranderte No verw.)		GE +	+ +	- +	+
I —		+4 ST +4 KO +2 Willen -2 RK +6 ST +6 KO +3 Willen -2 RK	AUF DEM FALSCHEN	FUSS RÜSTUN	GSKLASSE		
•		+8 ST +8 KO +4 Willen -2 RK	RK = 10	/ +	+ +	- +	+
Erschöpft		Kein anstürmen oder rennen	BERÜHRUNG RÜSTU	NGSKLASSE			
	RETTUNGS	WURFE Facilities Tem KAMPFRAUS	RK = 10 +	GE /	/ /	- +	+
	(0 + +	+ +		stenz 🗆 Reflext	oewegung 🗆 Verbesserte	Reflexbewegung	Zustandsmodifikatoren
	TUNGSWURF	Erschöpft	RK				
REF = G		+ -		RAUSCH!			
	TUNGSWURF		RK Malus CHichadensreduzierung				
WIL = V	VE + +	+ (400)	1				
☐ Entrinnen		Entrinnen Fallen-	TAL	ENTE		ONDERE FÄH	IIGKEITEN
☐ Ausdauer	□ Unbeugsame				KAMPF	RAUSCH!	
	—— EFFEK	, i					