



CLOISTERED CLERIC

Nivel de
Clérigo

Nivel de
Lanzador

DOMINIO

Dominio

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel

CD

Usos
al día

Usos
al día

Nivel

CD

Usos
al día

CONJUROS

CD Salv
de Conjuros

Conjuros
al Día

=

Conjuros
Base

Conjuros
Adicionales

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

CD Salv de Conju = 10 + SAB + Nivel de Conju

Heridas Leves	1d8 + Nivel	(1 - 5)	1	5
Heridas Moderadas	2d8 + Nivel	(3 - 10)	2	6
Heridas Graves	3d8 + Nivel	(5 - 15)	3	7
Heridas Críticas	4d8 + Nivel	(7 - 20)	4	8
Curar / Infligir	10 × Nivel		6	9

BREADTH OF KNOWLEDGE

Nivel de
Clérigo

Bonus a Saber = $\frac{\text{Nivel de Clérigo}}{2}$

Puede hacer pruebas de Saber sin entrenar.

CANALIZAR ENERGÍA

Clérigo Bueno



Clérigo Malvado

CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA

Curar Heridas

CANALIZAR ENERGÍA NEGATIVA

Infligir Heridas

CANALIZAR

AL DÍA

Misc

Hoy

$\text{CD} = 3 + \text{CAR} + \text{Nivel de Clérigo}$

TIRADA DE
ENERGÍA

Nivel de
Clérigo

Misc

$\text{d6} = \left(\frac{\text{Nivel de Clérigo}}{2} \right) + \text{CAR}$ (Redondear arriba)

CD SALV VOL

Nivel de
Clérigo

Misc

$\text{CD} = 10 + \left(\frac{\text{Nivel de Clérigo}}{2} \right) + \text{CAR}$

WELL-READ

Nivel +2 to skill checks, caster level checks and saving throws if pertaining to magical glyphs, runes and writing.

VERBAL INSTRUCTIONS

ALLIES

Nivel de Clérigo

Nivel $\text{CD} = \frac{\text{Nivel de Clérigo}}{3}$

Aid a number of allies within 30ft on skill or ability checks.

CONJUROS PREPARADOS

0

Conjuro de Dominio + 1

1

Conjuro de Dominio + 1

2

Conjuro de Dominio + 1

3

Conjuro de Dominio + 1

4

Conjuro de Dominio + 1

5

Conjuro de Dominio + 1

6

Conjuro de Dominio + 1

7

Conjuro de Dominio + 1

8

Conjuro de Dominio + 1

9