

WORLD WALKER

(DRUIDA)

Nivel de Druida

Bon de Nivel

WORLD WALKER	
Nivel de Druida	
1	<input type="checkbox"/> Sentido de la Naturaleza +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia Empatía salvaje Mejora la actitud del animal
2	<input type="checkbox"/> Zancada Forestal Mueves a través de maleza a vel. normal y no recibes daño
3	<input type="checkbox"/> Terreno predilecto Bonus en un terreno determinado
4	<input type="checkbox"/> Forma Salvaje Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano
9	<input type="checkbox"/> Path of Trees Tree stride
13	<input type="checkbox"/> Mil Caras Cambia apariencia a voluntad

TERRENOS PREDILECTOS	
Nivel	<input type="radio"/> BON DE TERRENO PREDILECTO
3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
8	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
13	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
18	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CONJUROS	
CD Salv de Conjur	Conjur al Día = Conjur Base + Conjur Adicionales
	SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12
0	
1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
6	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
7	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
8	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
9	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salv de Conjur = 10 + SAB + Nivel de Conjur

Concentración

= SAB +

Nivel de Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☒ COMPAÑERO ANIMAL ☐ DOMINIO

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA

SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

= CAR +

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES