

INICJATYWA

INICJATYWA PREMIAAtutyTrainingInne

INIC = ZR + + +

Szybkość

Szybkość

Tymczasowa Prędkość

Prędkość Pływania

Prędkość Lotu

Prędkość Wspinaczki

PREMIE DO ATAKU

BAZOWA PREMIA DO ATAKU

ZWARCIE

ATAK ZASIEGOWY

Tymczasowa Premia do Ataku

Premia z Morali

Premie

Kary

Potężny Atak

Tymczasowa premia do Obrażeń

Premia z Morali

Premie

Kary

Potężny Atak

ATAKI

Zasięg

Rodzaj

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

Zasięg

Rodzaj

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

Zasięg

Rodzaj

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

Zasięg

Rodzaj

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

MANEWRY BOJOWE

MANEWRY BOJOWE PREMIA

Bazowa Premia do Ataku

Modyfikator z Rozmiaru

Inne

MANEWR BOJOWY OBRONA

Premia z Uników

Modyfikator z Odbicia

Bazowa Premia do Ataku z Rozmiaru

Modyfikator z Rozmiaru

Inne

NIEPRZYGOTOWANY OMB

Modyfikator z Odbicia

Bazowa Premia do Ataku z Rozmiaru

Modyfikator z Rozmiaru

Inne

Tymczasowe PM

Tymczasowe OMB

Inne Modyfikatory

ŻYCIE

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI

Umierający

Stabilny

Stłuczenia

Nieprzytomny

KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA

Premia z Uników

Modyfikator z Odbicia

Naturalny Pancerz

Modyfikator z Rozmiaru

Evolutions

Inne

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

DOTYK KLASA PANCERZA

Tymczasowa KF

Odporność na Czary

Inne Modyfikatory

Redukcja Obrażeń

Notatki

WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY

Podstawowy

Inne

Inne

Tymczasowy

REFLEKS Rz. Obr.

WOLA Rz. Obr.

Uchylanie

Doskonalsze Unik

Krzepa

Wykrywanie Pułapek

EFEKTY

ATUTY