PSIONICS UNLEASHED Psychic	X	WARRIOR'S PATH			-
PSYCHIC Level Warrior Level WARRIOR					
WARRIOR Psionische Stufe	Trance				
PATH SKILLS					
+2 4 6 □ □ □					
	Manoeuvre				
	``	SECONDARY PATH			*
	Stufe 9				
	Trance				
PSIONICS MACHTPUNKTE Base Bonus Volks- Sonstiges					
PRO TAG Points Punkte bonus	Manoeuvre				
Bonus Punkte Psionische Stufe		BEKANNTE MÄCHTE			
= WE × ÷2 (abrunden)	MÄCHTE	MAX. MACHT	MAX POINTS	Psionische	
Power Points	BEKANNT	STUFE	POWER COST		
				=	
	Path Power			Stufe	Kosten
	1				
	2				
MACHTSTUFE Macht Punkt Macht	3				
Stufe Kosten Rettungswurf (SG)	Macht 1			Stufe	Kosten
1 1	2				
2 3	3				
3 5	4				
5 9	5				
6 11	6				
Power Save DC = 10 + INT + Power Level	7				
BONUSTALENTE	8				
Stufe 1	9				
2	10				
5	11				
8	12				
11	13				
	14				
14	15 16				
17	17			-	
20	18				
Bonus feats should be Combat Feats or Psionic Feats TRANCE	19			-	
Stufe TWISTING PATH	20				
12 Switch your trance as a swift action					
Stufe PATHWEAVING Einsetzbar pro 15 Gain the benefit of both trances for up to 5 mins, provided you maintain psionic focus	ıay				
ETERNAL WARRIOR Stufe Add your wisdom modifier to attack damage					
Add your wisdom modifier to attack, damage, AC, skill checks, ability checks, saving throws, initiative rolls and speed (gain 5ft per point)					