

# UNDEAD SCOURGE

OF



(ПАЛАДИН)

Уровень  
Паладина

Уровень  
Паладина

Уровень  
Паладина - 3 = Уровень  
Заклинателя

## ОБНАРУЖЕНИЕ ЗЛА

Действием движения обнаружить зло в одном существе/предмете в бою.  
Обнаружение прочих злых аур не возможно.

## БОЖЕСТВЕННАЯ МИЛОСТЬ

Уровень  
2

ХАР

Бонус ко всем  
спасброскам

## АУРА

### АУРА ОТВАГИ

Уровень  
3

Иммунитет к любому страху, в т.ч. магическому.  
Союзники в радиусе 10фт получают +4 против страха

### AURA OF LIFE

Уровень  
8

Undead within 10ft take -4 penalty to will saves against positive energy, and do not heal from negative energy.

### АУРА ВЕРЫ

Уровень  
14

Оружие считается добрым в целях преодоления поглощения урона.

### АУРА ПРАВЕДНОСТИ

Уровень  
17

Сокращение урона 5/зло  
Иммунитет к любому принуждению, в т.ч. магическому.  
Союзники в радиусе 10фт получают +4 против очарования

## БОЖЕСТВЕННОЕ ЗДОРОВЬЕ

Уровень  
3

Иммунитет ко всем болезням, в т.ч. магическим.

## ПРОВЕДЕНИЕ ПОЗИТИВНОЙ ЭНЕРГИИ

Уровень  
4

Проведение позитивной энергии расходует до двух ежедневных применений Возложения Рук

### ЭНЕРГИИ БРОСОК

Уровень  
3

Уровень  
Паладина

Прочее

$$\boxed{\phantom{000}} d6 = \left( \frac{\phantom{000}}{\phantom{000}} \div 2 \right) + \phantom{000}$$

(Округлять вверх)

### ВОЛЯ КС СПАСА

Уровень  
3

Уровень  
Паладина

$$\boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \frac{\phantom{000}}{\phantom{000}} \div 2 \right) + \text{ХАР}$$

(Округлять к меньшему)

## БОЖЕСТВЕННАЯ СВЯЗЬ

Уровень  
5

☐ СПЕЦИАЛЬНЫЙ СЛУЖИТЕЛЬ С ОРУЖИЕМ

Имя

Тип

☐ Призывов  
Сегодня

Улучшения

## ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спаса от заклинания	Заклинаний в день	Базовых Заклинаний	Бонусных ХАР
1			
2			
3			
4			

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

## СОКРУШЕНИЕ ЗЛА

### ВРАГОВ В ДЕНЬ

Уровень  
Паладина

Уровень  
Паладина

Прочее

Врагов  
Сегодня

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \frac{\phantom{000}}{\phantom{000}} \div 3 \right) + \phantom{000}$$

(Округлять вверх)

### МОДИФИКАТОР АТАКИ

Уровень  
Паладина

Прочее

$$+ \boxed{\phantom{000}} = \text{ХАР} + \phantom{000}$$

### МОДИФИКАТОР ОТРАЖЕНИЯ

Уровень  
Паладина

Прочее

$$+ \text{КЗ} = \text{ХАР} + \phantom{000}$$

Успешные атаки, сокрушающие зло  
преодолевают сокращение урона цели

Smiting damage bonus applies double for  
successful strikes against evil outsiders,  
evil dragons and the undead.

### БОНУС К УРОНУ

Уровень  
Паладина

Прочее

$$+ \boxed{\phantom{000}} = \phantom{000} + \phantom{000}$$

### УРОН ЗЛУ БОНУС

Уровень  
Паладина

Уровень  
Паладина

Прочее

$$+ \boxed{\phantom{000}} = \left( \phantom{000} \times 2 \right) + \phantom{000}$$

## ВОЗЛОЖЕНИЕ РУК

### ИСПОЛЬЗОВАНИЙ В ДЕНЬ

Уровень  
Паладина

Прочее

Использовано сегодня

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \frac{\phantom{000}}{\phantom{000}} \div 2 \right) + \text{ХАР} + \phantom{000}$$

(Округлять к меньшему)

Уровень  
2

### ЛЕЧЕНИЕ ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ

Уровень  
Паладина

Прочее

$$\boxed{\phantom{000}} d6 = \left( \frac{\phantom{000}}{\phantom{000}} \div 2 \right) + \phantom{000}$$

(Округлять к меньшему)

## МИЛОСЕРДИЯ

Уровень

3

12

6

15

9

18

## ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

□ □ □

□ □ □

□ □ □

1

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

2

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

3

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

4

□ □ □

□ □ □

□ □ □

## UNDEAD ANNIHILATION

Spend one use of Smite Evil when making a single melee attack against an undead creature.  
If successful, it must make a will save or be destroyed.

### ВОЛЯ КС СПАСА

Уровень  
11

Уровень  
Паладина

$$\boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \frac{\phantom{000}}{\phantom{000}} \div 2 \right) + \text{ХАР}$$

Undead with twice as many hit dice are unaffected.

## СВЯТОЙ ЧЕМПИОН

Сокращение урона 10/зло

Уровень  
20

При успешном применении Сокрушения Зла на злом пришельце, он подлежит Изгнанию.

По завершению атаки эффект Сокрушения заканчивается.

При всяком Проведении Позитивной Энергии или Возложении Рук, излечи макс. количество здоровья.