Owner's Level Crystal Name		FERTIGKEITEN				GESUNDHEIT					
			Fertigkeits			TREFFERPUNKTErletzungen					
		Ung Schätzen	eübt bonus		Sonstiges	TP					TP
> PERS	SÖNLICHKEIT	Autohypnosis		IN	-				ANGRIDE		
☐ Artiste	□ Observant	Balancieren		WE		KAMPF		*	ANGRIFFE		,
□ Bully	□ Selbstsicher	Bluffen		GE	-	GRUNDWERTE ANGRIFE AngriffTe					
□ Feigling	□ Resolved			CH			+	Reichweite	Angriffsbonus	Schaden	Kritisch
□ Friendly	□ Weise	Klettern	-	GE	- +8						
□ Held	□ Zielstrebig	Konzentration	-	KO				m Fe			
□ Lügner	□ hinterhältig	Schriftz. entschl.		IN							
□ Sorgfältig	☐ Sympathetic	Diplomatie	-	CH		INITIATIVE with Self-propulsion: w	vith Flight:	Reichweite	Angriffsbonus	Schaden	Kritisch
□ Nimble		Mechanismus ausscha	Iten	IN		BONUS Basic Speed Fliegend	-	_			
ATTRIBUTSWERTE		Verkleiden		CH		INIT 30 m 6 Fe 50	0 10	m Fe			
Attributs-	Attributs- Temp.	Entfesselungskunst		GE		30 m 6 Fe 50 m 10	0 m 10 Fe				
wert	modifikator Bonus	Fälschen		IN		RINGKAMPF BONUS modifik	otoPonetiane	Reichweite	Angriffsbonus	Schaden	Kritisch
ST	ST	Informationen sammel	n 🔳	CH		= - bunug = - 12					
ко	КО	Mit Tieren umgehen		CH				m Fe			
	INIT	Heilkunde		WE		RETTUNGSWÜRFE	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	×	RÜSTUNG		
GE	Bonus GE	Verstecken		GE	•	Owner's Base Save Sonstige	es Temn	RÜSTUNGSKLASS		liche Größen- ung modifikat	
IN	IN	Einschüchtern		CH		ZÄHIGKEIT RETTUNGSWURF			+ GE +	+ 4 +	+
	WE	Springen		ST		ZÄH = KO + +		AUF DEM FALSCH			
WE		Lauschen		WE		REFLEX RETTUNGSWURF			/ .		
СН	CH	Leise bewegen		GE		REF = GE + +		RK = 10	/ +	+ 4 +	
Attributsmodifi	kator = (Attributswert - 10) ÷ 2	Schlösser öffnen		GE				BERÜHRUNG RÜS			
× PS	SICRYSTAL	Psicraft		IN		WILLEN RETTUNGSWURF		RK = 10	+ GE /	+ 4 +	F
Owner's Grante		Reiten		GE		WIL = WE + +		Temp. RK Power R	esistanceSchadensre	duzierung	
Level Abilities	Rüstung Bonus	Suchen		IN		☐ Entrinnen ☐ Verbessertes☐ Falle	en-	RK	,		
Alertne		Motiv erkennen		WE		☐ Ausdauer Entrinnen gesp	öür	KK	/		
Self-pı	ved Evasion ropulsion	Fingerfertigkeit		GE	•						
1 □ Shared Sighte	Powers +0 +0 hic Link	Zauberkunde		IN						*******	
		Entdecken		WE				FAH	IGKEITEN IM	KAMPF	
3 Deliver	r Touch Powers +1 +1	Überlebenskunst		WE		EFFEKTE	-				
5 □ Telepa	thic Speech +2 +2	Spuren les@n Geübt	ÜBE	RLEBENSKUNST							
7	+3 +3	Schwimmen		ST	_						
9 🗆 Flight	+4 +4	Turnen		GE							
11 D Power	Resistance +5 +5	Magischen Gegenstand	d benutzen	CH							
13 🗆 Sight L	_ink +6 +6	Use Psionic Device		CH							
15 🗆 Chann	el Power +7 +7	Seil benutzen		GE		П					
17	+8 +8	Knowledge: Psionics		IN							
19	+9 +9										
* Applies to own	er when within 5 ft										

ren