



# EVANGELIST

DEL

Livello  
da Chierico

(CLERIC)

Livello  
Incantatore

## DOMINIO

Dominio

Poteri Concessi

Poteri Concessi

Livello

CD

Usi  
al giorno

□□□□ □□□□  
□□□□ □□□□

Livello

CD

Usi  
al giorno

□□□□ □□□□  
□□□□ □□□□

## INCANTESIMI

CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
0					SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12
1	+ 1		+ 1		□□□□
2	+ 1		+ 1		□□□□
3	+ 1		+ 1		□□□□
4	+ 1		+ 1		□□□□
5	+ 1		+ 1		□□□□
6	+ 1		+ 1		□□□□
7	+ 1		+ 1		□□□□
8	+ 1		+ 1		□□□□
9	+ 1		+ 1		□□□□

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

## PUBLIC SPEAKER

DC reduction

□□□□

= CAR +

Livello  
da Chierico

## SERMONIC PERFORMANCE

DURATA

Livello da Chierico

Varie

rd = 2 + (□□□□ × 2) + CAR +

Round oggi

□□□□ □□□□ □□□□  
□□□□ □□□□ □□□□

VOLONTÀ

CD SALVEZZA Livello da Chierico

□□□□ = 10 + (□□□□ ÷ 2) + CAR

## CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

AFFASCINARE Livello

PUBBLICO MAX da Chierico

□□□□ = □□□□ ÷ 3 (per eccesso)

## ISPIRARE CORAGGIO

+ □□□□ Bonus contro ammalimento e compulsione  
Bonus a tiri di attacco e danni

## ISPIRARE GRANDEZZA MAX INFLUENZATI

Livello 9 □□□□ 2 dadi vita bonus  
+2d10 (incluso bonus di Cos)

## ISPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI

Livello 15 □□□□ +4 a tutti i tiri salvezza  
+4 AC

## INCANALARE ENERGIA

Chierico Buono □



Chierico Malvagio □

Incantare energia positiva

Incantare Energia Negativa

CHANNEL PER DAY

Varie

Oggi

□□□□ = 3 + CAR +

□□□□  
□□□□  
□□□□

ENERGY

Livello da Chierico

Varie

□□□□ d6 = (□□□□ ÷ 2) + (per eccesso)

VOLONTÀ

CD SALVEZZA Livello da Chierico

Varie

□□□□ = 10 + (□□□□ ÷ 2) + CAR +

## INCANTESIMI PREPARATI

0

□□□□

Incantesimo di Dominio + 1

Command Subject obeys commands for 1 rd

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

1

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

Enthrall Captivate all within 100ft + 10ft/lv

2

Tongues Speak and understand any language

3

Suggestion Influence subject's actions

4

Greater Command Command 1 subject per level

5

Geas/Quest Subject must complete a task

6

Mass suggestion Influence 1 subject per level

7

Sympathy Gather creatures of one type/alignment

8

Demand Influence with a message at any distance

9