ъл	ENI	HIR SAV	Nível do Druida	×	MAGIAS P	PREI	PARADAS
TVI	TEINI		Nível				
		(DRUIDA)	Bônus +			0	
•		MENHIR	R SAVANT				
Nível do	o Druida	Spirit Sense					
1	1 🗆	Detect undead ethereal and i	d, fey, outsiders and astral, incorporeal creatures				
	2 _□	Place Magic					
<u> </u>			nes to increase your caster level			1	
	4 🗆	Resist Nature +4 to saves a	gainst the fey and plants				
'	4 🗆	Forma Selvage	Forma Selvagem Torna-se qualquer animal pequeno ou médio				
		Imune a Vene					
9	9 🗆	Imune a todos Walk the Line				2	
			distance via plants			4	
1		Empty Body Become ether	real				
—		Corpo Atempo					
	.5 🗆		e, ignora magias de envelhecimento				
×		MAG	GIAS			3	
	ste de tência CD	Magia por d	P March				
Tiesisti	iciicia ob	0	SAB SAB - 4 SAB - 12 SAB - 12 SAB - 8 SAB - 12 S				
		1					
		2				4	
		3					
		4					
		5					
		6				5	
		7					
		8					
		9				-	
Test	te de Resi					6	
			Nívol do	Conjurador			
Conce	entração		= SAB +				
			A NATUREZA			_	
□ COMPANHEIRO ANIMAM Domínio						7	
Poder	Garantid		Poder Garantido				
	Nível		Nível			8	
	N 00						
		dia	□□□□□□so por dia				
	000 poi					9	
*	As a fra		MAGIC e your caster level by 1 for 1 round				
Nível		e action, increase PER DAY	your caster level by 1 for 1 found	×	PERGAMINHOS		POÇÕES
2		= 3 -	+ SAB				
1		WALK TI	HE LINES			_	
Cast transport via plants Nível USES PER DAY							
			A.D.				
= SAB							
*		FORMA S	ELVAGEM				
	Times per day		Times 🔲 🖂 🖂 Today 🖂 🖂 🖂				
	per day						