JANISSARY Livello			*		MONACO .			
		MONACO)	da Monaco	Livello				
	(-		OT DI	da Monac	bonus	Armor Class Bonus		
•		RAFFICA DI CO	OLPI 💌			Raffica di colpi	Usa un'Azione di attacco completo per più attacchi	
RAF	FICA DI CO		vello			Colpo senz'armi	Tratta le mani come armi	
) _ da M	fonaco	1		Pugno Stordente	Stordire (o altro effetto) il bersaglio per un round	
2						Aura Psionica	Unnerve non-sentient beings; Charm Person 1/day	
COLPO SENZ'ARMI								
				2		Eludere	Evita tutti i Danni con un TS su Riflessi riuscito	
UNARMED STRIKE DAMAGE ROLL						Movimento veloce 3 m		
$\square d6 > \square d8 > \square d10 > \square 2d6 > \square 2d8 > \square 2d10$						Maneuvre Training	Use monk level in place of BAB for calculating CMB	
PUGNO STORDENTE				3		Mente Lucida	+2 saving throws against enchantment	
PUGNO STORDENTE vello Non-Monk AL GIORNO da Monaco Level				4		Riserva Ki (Magica)	Tratta gli attacchi senz'armi come armi magiche	
ALC	L GIORNO da Monaco Level		Level	4		Mind Over Magic	Gain a bonus to saving throws - 1 ki point	
		= + (÷ 4)			Command Truce	Impose a truce between fighting parties - 1 ki point / min	
			(par difatta)	5		Purezza del Corpo	Immune a tutte le malattie	
		PUGNO STORDE	NTE			Movimento veloce 6 m		
		OGGI		6		Slow Fall 9 m		
SAL	VEZZA							
	IPRA CD	Livello		7		Integrità del corpo	Curare le proprie ferite - 1 punto Ki	
		= 10 + (da Monac	00. 2) . CAC					
		= 10 + (7 2) + 3AU	8		Caduta lenta 12 m		
Livell	o Effects			-		et to control		
da Mona				9		Eludere migliorato Movimento veloce 10 m	evitare metà danno quando si fallisce TS su Riflessi	
1	Stordito	No action this round				Movimento veloce 10 m		
-	otoratto	Lose DEX bonus to AC	C; -2 AC			Riserva Ki (Legale)	Tratta gli Attacchi senz'armi come Armi legali	
,	A ((. 1' 1 .			10		Caduta lenta 15 m		
4	Affaticato	Non può correre o car -2 Forza e Destrezza	Tcare			Aura Psionica	Charm Person 2/day	
				11		Corne Adamentine	Immuno o tutti i voloni	
8	Infermo	-2 a tiri per colpire, da		11		Corpo Adamantino	Immune a tutti i veleni	
		salvezza, abilità e pro	ive caratteristica			Passo abbondante	Infilarsi magicamente fra gli spazi - 2 punti Ki	
12	Barcollante	e Si può fare un'az. star	ndard o di movimento,	12		Movimento veloce 12 m		
		ma non entrambe				Caduta lenta 18 m		
16	Accecato	Perde bonus DES a CA	A; -2 CA	<u> </u>				
			ES e prove opposte di	13		Anima adamantina	Resistenza Inc.	
	0		ancare quando attacca			0.1.1.0		
			er muoversi a più di ½ veloc	à 14		Caduta lenta 21 m		
	Assordato		nancare quando attacca			Palmo tremante	Morte ritardata	
		-4 su prove opposte di Percezione fallisce automaticamente Percezione sui suor		15		Movimento veloce 15 m	more marada	
			ente i ercezione sui suom	'		Aura Psionica	Charm Person 3/day	
20	Paralizzato	No action this round	2. 2.40			D: V: (d: Adti-)	Total of Association of the contraction of the contraction	
	Lose DEX bonus to AC; -2 AC			16		Riserva Ki (di Adamantio) Caduta lenta 24 m	Tratta gli Attacchi senz'armi come armi di adamantio	
*		MIND OVER MA	AGIC -			Cadula lelita 24 III		
	INSIGHT	1		177		Corpo senza tempo	No penalità di invecchiamento o invecchiamento artificiale	
Livell	o BONUS	Livello		17		Lingua del Sole e della Luna	Parlare con ogni creatura vivente	
4	+	= da Monaco	÷ 2.			Movimento veloce 18 m		
	1		. 4	18		Caduta lenta 27 m		
*		COMMAND TR	RUCE					
	Intimidata		e between warring parties.	19		Corpo vuoto	assumere Forma eterea per 1 minuto - 3 punti Ki	
Livell				-		Desferies to the	Tooldada aanaa Fabanaa	
5	5 The truce is broken if anyone in your group draws a weapon, casts a spell or takes a threatening action.			20		Perfezione interiore Caduta lenta qualunque distanza	Trattato come Esterno	
						Aura Psionica	a Charm Person 4/day	
		CORPO 💌			Auta i Sionica	- Chairin Cison 47 day		
	PF				RISERVA KI			
Livell	CURATI	= da Monaco		DICEDIA				
7				RISERVA CAPACITA		Livello		
				0111110111		/ da Monaco		
×		Anima adamantina			=		AG	
	RESISTE	NZA INCANTESIMI	vello					
Livell	da Monaco					Riserva Ki		
11		= 10 +		}				
		Palmo tremante						
T.								
	DURATA							
		= da Monaco						
Livell	0							
15	SALVEZZ	CD	vello					
-)	TEMPRA	da M	Monaco					
		= 10 + (÷2)+SAG					
	PEI	RFEZIONE INTI	ERIORE					

Trattato come un Esterno

Damage reduction 10/chaotic

Livello Immune to Charm Person and other effects that target non-outsiders.