

PALADIN ASSERMENTE



DE

Paladin
Niveau

Paladin Niveau 3 Niveau de
Lanceur de Sort

DETECTION DU MAL

Detecte le mal dans une creature ou un objet dans un rayon de 18 metre. Est compté comme une action de mouvement.

Ne peut détecter aucune autre auras maléfique aux alentours.

GRACE DIVINE

Niveau

2

CHA

Bonus sur tous
les jets de sauvegarde

AURA

Niveau

3

AURA DE COURAGE

Immunisé contre les effets de peur, incluant les effets magiques.
Les alliés a moins de 3m gagnes +4 de sauvegarde contre les effets de peur

Niveau

8

AURA DE RESOLUTION

Immunité contre les charmes, meme magique.

Les alliés à moins de 3m reçoivent +4 de sauvegarde contre les charmes.

Niveau

11

AURA DE JUSTICE

Dépense 2 utilisation de Châtiment du Mal pour donner la possibilité de l'utiliser. Ce bonus reste 1 minute mais doit être utilisé au premier tour.

Niveau

14

AURA DE FOI

Armes considérées d'alignement Bon pour vaincre la RD

Niveau

17

AURA DE VERTU

Gagne réduction de dégâts 5/Mal.

Immunisé aux effets de coercion, même magiques.

Les alliés à moins de 3m reçoivent +4 de sauvegarde contre les charmes.

SANTE DIVINE

Niveau

3

Immunité aux maladies, meme les magiques.

CANALISATION D'ENERGIE POSITIVE

Niveau

4

Canaliser de l'énergie positive utilise deux des utilisations du jour de l'imposition des mains

JET
D'ÉNERGIE

Paladin
Niveau

Divers

d6 = ($\div 2$) +

(arrondi au supérieur)

DD DE SAUVEGARDE
DE VOLONTÉ

Paladin
Niveau

= 10 + ($\div 2$) + CHA

(arrondi à l'inférieur)

SORTS

Sort DD sauvegarde = Base Sorts + Sorts supplémentaires CHA

1				
2				
3				
4				

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

CHAMPION SACRÉ

Augmente la réduction de dégâts de 10/maléfique

Niveau 20 On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.

Oath of Charity

VOW

CODE DE CONDUITE

Always offer help to good creatures who need it.

Always offer help to the poor and destitute.

CHÂTIMENT DU MAL

ENNEMIS

Paladin
Niveau

Divers

Ennemis
Aujourd'hui

= ($\div 3$) + (arrondi au supérieur)

BONUS

D'ATTAQUE

Divers

BONUS

DE PARADE

Divers

possibilité au alliés de CHA + + CA = CHA +

Une attaque réussie avec le châtimement du Mal ignore la réduction de dégâts

Les dégâts de Châtiment sont doublés pour le premier coup réussi contre les extérieurs mauvais, dragons mauvais et morts-vivants.

BONUS DE

DÉGÂTS

Paladin
Niveau

Divers

BONUS AUX DÉGÂTS

CONTRE LE MAL

Paladin
Niveau

Divers

+ = + ($\times 2$) +

CHARITABLE HANDS

UTILISATIONS
PAR JOUR

Paladin
Niveau

Divers

Utilisations aujourd'hui

= ($\div 2$) + CHA + (arrondi à l'inférieur)

Niveau

2

SOINS
POINTS DE VIE

Paladin
Niveau

Divers

Heal 50% less when used on yourself
Heal 50% more when used on others

d6 = ($\div 2$) + (arrondi à l'inférieur)

Niveau

5

Select new mercies each day

CHARITABLE MERCIES

Niveau

3

12

6

15

9

18

SORTS PRÉPARÉS

□ □ □ Magic stone	□ □ □
□ □ □	1 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □ Make whole	□ □ □
□ □ □	2 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □ Magic vestment	□ □ □
□ □ □	3 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □ Imbue with spell ability	□ □ □
□ □ □	4 □ □ □
□ □ □	□ □ □