initiative *	×	ATTAQUES	#
BONUS D' INITIATIVE Dons Entrainement Divers			
INIT = DEX + + +		 Bonus d'attaque Dégâts	Critique
VITESSE	Portée Type	d	×
VITESSE Vitesse avec Armure Vitesse temp	m cases Munitions		
m cases m cases	# 0000	Munitions spéciales	#
m cases m cases m cases			
		Popus distance Dánête	Critiana
m cases m cases m cases	Portée Type	Bonus d'attaque Dégâts	Critique
BONUS DE BASE ATTAQUE ATTAQUE	m cases	d	X
BONUS DE BASE ATTAQUE ATTAQUE À L'ATTAQUE DE CÀC À DISTANCE			
	Portée Type	Bonus d'attaque Dégâts	Critique
Bonus	m cases	d	×
Temp Attaque Améliorations Diminutions RAGE! Fatigué			
+ =		Bonus d'attaque Dégâts	Critiano
Bonus Temp Dommagaméliorations Diminutions RAGE! Fatiqué	Portée Type		Critique
2000 2000	m cases	d	×
+ - 1+ 1+ 1+ 1+			
Modificateurs conditionnels	Portée Type	Bonus d'attaque Dégâts	Critique
	m cases	d	×
MANOEUVRES DE COMBAT	Munitions	Munitions spéciales	
BONUS DE Bonus Mod. de	# 000		# 0000
MANOEUVRE OFFENde base à l'attaque taille Divers BMO = FOR + BBA - + +		Munitions spéciales	# 0000
		SAUVEGARDES	
Modificated Modifi	icateur Bonus Mod. de arade de base à l'attaque taille Divers		ivers Temp
DMD = 10 + FOR + DEX + +	+ BBA - 🙀 +	VIG = CON + + +	+
PRIS AU DEPOURVU Modif	icateur Bonus Mod. de	JET DE RÉFLEXES	
	arade de base à l'attaque taille Divers	REF = DEX + + +	+
DMD = 10 + FOR / / +	+ BBA - 🙌 +	JET DE VOLONTÉ	
BMO temp BMO temp Modificateurs conditionnels		VOL = SAG + + +	+
+BMO +DMD —			Sens
Fatigué Pénalité		l'évasion Modificateurs conditionnels	des pièges
SANTE			
PTS DE VIE RAGE! Blessures Moura	nt ☐ Stable Non létaux ☐ Inconscient		
pv (+ _ pv	ру ру		
CLASSE D'ARMU	RE	EFFETS	
Modificateur Modificateur	Armure Mod. de		
CLASSE D'ARWORE	'armure CA de bouclier Naturelle taille		
CA = 10 + DEX + + + +	+++		
PRIS AU DÉPOURVU CLASSE D'ARMURE CA = 10 / + +			
CLASSE D'ARMURE DE CONTACT	' ' '		
CA = 10 + DEX + +	/ / + •••		
CA temp Rés. à la magie Modificateurs conditionnels			
+ CA			
RAGE! Réduction de dégâts			
Pénalité à la CA Fatiqué Notes			
Fatigué Notes Pénalité de CA			