lycanthrope FORME HYBRIDE	Type de créature	Mod. de taille	lycanthrope FORME ANIMALE	Type de créature	Mod. de taille
CARACTERISTIQUES	X	ATTAQUES	CARACTERISTIQUES .	×	ATTAQUES
Base Animal Modificateur Temp			Base Animal Modificateur Temp		,
FOR FOR +2 FOR	Dortás	— Bonus d'attaque Dégâts Critique	FOR FOR +2 FOR	Dortón	— Bonus d'attaque Dégâts Critique
DEX DEX DEX	Portée m	с.	DEX DEX DEX	Portée m	с.
CON CON + 2 CON			CON CON +2 CON		
INT INT INT			INT INT INT		— Bonus d'attaque Dégâts Critique
SAG SAG + 2 SAG	Portée	Begats Chilique	SAG SAG + 2 SAG	Portée	Bondo d'attaque Begats Offfique
CHA CHA -2 CHA	m	с.	CHA CHA -2 CHA	m	c
Utilise tes score de base ou d'animal, en fonction du			Utilise tes score de base ou d'animal, en fonction du	р	
VITESSE Vitesse temp	Portée	Bonus d'attaque Dégâts Critique	VITESSE Vitesse temp	Portée	Bonus d'attaque Dégâts Critique
m c. m c. m c.	m	с.	m c. m c. m c.	m	с.
Natation Vol Escalade			Natation Vol Escalade		
m c. m c. m c.		— Bonus d'attaque Dégâts Critique	m c. m c. m c.		— Bonus d'attaque Dégâts Critique
	Portée	Beguts Stringte		Portée	Degats Offique
LUTTE	m	c.	LUTTE	m	с.
Bonus Mod. De Taille  BONUS DE LUTTE de base à l'attaque x4 Divers  Bonus DE LUTTE de base à l'attaque x4 Divers  Bonus DE LUTTE de base à l'attaque x4 D					Divers
= BBA + ×	+ FOR +		= BBA + ×	4 + FOR +	
CLASSE D'ARMURE	*	SAUVEGARDES	CLASSE D'ARMURE	*	SAUVEGARDES
	d. de Modificateurs ille Divers	s Base Divers Temp JET DE VIGUEUR		od. de Modificateurs aille Divers	Base Divers Temp JET DE VIGUEUR
CA = 12 + DEX + -	+	VIG =CON+ +	CA = 12 + DEX + -	+	VIG =CON+ +
PRIS AU DÉPOURVU CLASSE D'ARMURE	•	JET DE VOLONTÉ	PRIS AU DÉPOURVU CLASSE D'ARMURE	•	JET DE VOLONTÉ
CA = 12 / +	1+	VOL = SAG+ +	CA = 12 / + -	il+	VOL = SAG+ +
CLASSE D'ARMURE DE CONTACT	h .	LYCANTHROPE	CLASSE D'ARMURE DE CONTACT		LYCANTHROPE
CA = 12 + DEX / -	*	+2 SAGet -2 CHAdans les 3 formes.	CA = 12 + DEX / -	my +	CHANGEMENT DE FORME
CA temp Rés. à la magie Réduction de dég	àts	LYCANTHROPE NATUREL	CA temp Rés. à la magie Réduction de dé	jâts	L'équipement ne se fond pas entre les formes humanoïde et hybride, mais le fait avec la force animale.
CA /Argent		Réduction de dégâts: <b>10 /</b> Argent  Changez de forme en une action de mouvement.	CA /Argent		MALÉDICTION DE LA LYCANTHROPIE
CADACITES SDECIALES		☐ LYCANTHROPE INFECTÉ	CAPACITES SPECIALE	S	Une morsure de vrai lycanthrope infecte la victime et elle contracte la lycanthropie
		Réduction de dégâts: 5 / Argent			DD 15 pour annuler
		Changez de forme en une action complexe <b>/leine</b> avec un jet de vigueur : <b>lune</b>			Une dose d'herbe à loup donne un autre test de vigueur.
		à la forme hybride ou animale <b>DD 15</b>   <b>DD 10</b>			EMPATHIE LYCANTHROPIQUE
		à la forme humanoïde : DD 20 DD 25  Retourne à la forme de base à l'aube ou après 8 heures de repos.			Peut communiquer avec les animaux liés +4 en Diplomatie pour changer l'attitude d'un animal