

DRUÍDA ACUÁTICO

Nivel de Druida

Nivel de Druida

- 2 = Forma Salvaje

DRUÍDA	
Nivel de Druida	
1	<input type="checkbox"/> Sentido de la Naturaleza +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia Empatía salvaje Mejora la actitud del animal
2	<input type="checkbox"/> Aquatic Adaptation Bonus while in aquatic terrain
3	<input type="checkbox"/> Nadador Natural Nada la mitad de la velocidad terrestre
4	<input type="checkbox"/> Resist Ocean's Fury +4 to saves against water spells and creatures Forma Salvaje Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano
9	<input type="checkbox"/> Seaborn Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold
13	<input type="checkbox"/> Deep Diver Damage reduction, withstand deep pressure
15	<input type="checkbox"/> Cuerpo Eterno No envejece, no puede envejecer mágicamente

CONJUROS	
CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día = Conjuro Base + Conjuros Adicionales
	SAB SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12
0	
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>
5	<input type="checkbox"/>
6	<input type="checkbox"/>
7	<input type="checkbox"/>
8	<input type="checkbox"/>
9	<input type="checkbox"/>
CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro	

Concentración

= SAB +

Nivel de Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☒ COMPAÑERO ANIMAL ☐ DOMINIO

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

EMPATÍA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

= CAR +

AQUATIC ADAPTATION

AQUATIC BONUS

Nivel de Druida

=

÷ 2

Bonus a Iniciativa, Saber (geografía), Percepción, Sigilo, Supervivencia y Nadar cuanto está en terrenos acuáticos.

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

☐☐☐☐☐☐☐☐

Forma actual

CONJUROS PREPARADOS

0

☐☐☐

☐☐☐

1

☐☐☐

☐☐☐

2

☐☐☐

☐☐☐

3

☐☐☐

☐☐☐

4

☐☐☐

☐☐☐

5

☐☐☐

☐☐☐

6

☐☐☐

☐☐☐

7

☐☐☐

☐☐☐

8

☐☐☐

☐☐☐

9

☐☐☐

☐☐☐

PERGAMINOS

POCIONES