

# MANOEUVRE MASTER (MONK)

Уровень  
Монаха

## БОНУС КЛАССА ЗАЩИТЫ

КЗ БОНУС

+ КЗ

ЗБМ БОНУС

+ ЗБМ

$$\left. \begin{array}{l} + \text{КЗ} \\ + \text{ЗБМ} \end{array} \right\} = \text{МУД} + \left( \frac{\text{Уровень Монаха}}{4} \right)$$

(Округлять к меньшему)

Бонус применим, когда не надета броня, нет перегрузки и не беспомощен.

## ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК  
СЕГОДНЯ

Уровень  
Монаха

Уровни  
Не монаха

$$\left[ \begin{array}{c} \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \end{array} \right] = \left[ \begin{array}{c} \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \end{array} \right] + \left( \frac{\text{Уровни Не монаха}}{4} \right)$$

(Округлять к меньшему)

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК  
СЕГОДНЯ

КС спаса Стойкости

Уровень  
Монаха

$$\left[ \begin{array}{c} \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \end{array} \right] = 10 + \left( \frac{\text{Уровни Не монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

Уровень

- 1** Ошеломлен Не может действовать в раунде  
Теряет бонус ЛОВК КЗ; -2 КЗ
- 4** Усталый Натиск и бег невозможны  
-2 к Силе и Ловкости
- 8** Заболел -2 к броскам атаки и урона,  
спасброскам, проверкам навыков и характеристикам
- 12** Пошатывается Возможность совершить стандартное или действие движения,  
но не оба
- 16** Ослеплен Lose **DEX** bonus to **AC**; -2 **AC**  
-4 on **STR**, **DEX** skills, opposed Perception  
или 50% miss chance when attacking  
DC 10 Acrobatics to move more than half speed
- Оглух -4 к инициативе; 20% шанс промаха при атаке  
-4 к встречным проверкам Восприятия  
Автопровал проверок Восприятия, зависящих от слуха
- 20** Парализован Не может действовать в раунде  
Теряет бонус ЛОВК КЗ; -2 КЗ

## Бонусные черты

- ☐ Импровизация ☐ Боевые Рефлексы  
☐ Отражение стрел ☐ ☐ Уклонение

Уровень

- ☐ Улучшенный Захват ☐ Стиль Скорпиона
- 1** ☐ Метатель  
☐ Improved \_\_\_\_\_  
☐ Improved \_\_\_\_\_

Уровень

- 6** ☐ Кулак Горгоны ☐ Улучш. Напор  
☐ Улучшенное обезоруживание ☐ Улучшенный Финт  
☐ Улучш. Подсечка ☐ Мобильность  
☐ Greater \_\_\_\_\_  
☐ Greater \_\_\_\_\_

Уровень

- 10** ☐ Улучш. Крит. удар ☐ Гнев Медузы  
☐ ЛОВЛЯ СТРЕЛ ☐ Атака на Ходу  
☐ \_\_\_\_\_ Strike

## ЦЕЛОСТНОСТЬ ТЕЛА

Очки

Уровень ЗДОРОВЬЯ

Уровень Монаха

$$\left[ \begin{array}{c} \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \end{array} \right] = \left[ \begin{array}{c} \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \end{array} \right]$$

## АЛМАЗНАЯ ДУША

СОПРОТИВЛЕНИЕ ЗАКЛИНАНИЯМ

Уровень

$$\left[ \begin{array}{c} \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \end{array} \right] = 10 + \left( \frac{\text{Уровни Монаха}}{2} \right)$$

## СОВЕРШЕНСТВО

Считается прищельцем

Уровень

- 20** Иммунитет к Очарованию Персоны и другим эффектам,  
цель которых - не прищельцы.  
Сокращение урона 10/хаос

## МОНАХ

Уровень  
Монаха

Урон  
Безоружной  
Атаки

Мал / Больш

Бонус к классу брони

1

■

d6

d4 / d8

Flurry of Manoeuvres  
Безоружная атака  
Оглушающий Кулак

Use a full attack action for more combat manoeuvres  
Руки, ноги, колени и локти считаются оружием  
Оглушить (или другие эффекты) цель на 1 раунд

2

■

Уклонение

Избежать урона полностью при успешном спасброске реакции

3

Быстрое Передвижение +10фт  
Тренировка маневра  
Manoeuvre Defence

(что дает +4к проверкам Акробатики при прыжках)  
Исп. уровень монаха вместо ББАдля расчета ББМ  
Attacks of opportunity against manoeuvres

4

■

d8

d6 / d6

Запас Ки (магия)  
Reliable Manoeuvre

Безоружные атаки считаются магическими.  
Roll twice for **CMB** - 1 ki point

5

Прыжок в высоту  
Meditative Manoeuvre

Добавить уровень монаха к проверкам Акробатики при прыжках  
+20к проверкам прыжков 1 очко ки  
Add **WIS** to **CMB**, once a round

6

■

Быстрое Передвижение +20фт

(что дает +8к проверкам Акробатики при прыжках)

7

Целостность Тела

Исцелить собственные раны - 2 очка ки

8

■

d10

d8 / d8

Улучшенное Уклонение  
Быстрое Передвижение +30фт

Игнор 1/2 урона при провале спаса реакции  
(что дает +12к проверкам Акробатики при прыжках)

10

■

Запас Ки (порядок)

Безоружные атаки считаются оружием порядка

11

Sweeping Manoeuvre

Make a manoeuvre against two enemies  
OR two manoeuvres against the same enemy

12

■

d6

d10 / d6

Широкий шаг  
Быстрое Передвижение +40фт

Магическое движение между квадратами - 2 очка ки  
(что дает +16к проверкам Акробатики при прыжках)

13

Алмазная Душа

Сопrotивление заклинаниям

14

■

15

■

Whirlwind Manoeuvre  
Быстрое Передвижение +50фт

Make one manoeuvre against all adjacent enemies  
(что дает +20к проверкам Акробатики при прыжках)

16

■

2d8

2d6 / d8

Запас Ки (адамантин)

Безоружные атаки считаются адамантиновым оружием

17

Вечное Тело  
Язык Солнца и Луны

Нет штрафов от возраста или магического старения  
Общение с любым живым существом

18

■

Быстрое Передвижение +60фт

(что дает +24к проверкам Акробатики при прыжках)

19

Пустое Тело

Обрести состояние эфирности на 1 минуту - 3 очка ки

20

■

2d10

2d8 / d8

Совершенство

Считается прищельцем

## FLURRY OF MANOEUVRES

Уровень

First combat manoeuvre

ББМ

-2

As part of a full attack, make additional  
combat manoeuvres at a penalty to **CMB**.

8

Second combat manoeuvre

-3

15

Third combat manoeuvre

-7

## ЗАПАС КИ

ЗАПАС КИ  
ПРЕДЕЛ

Уровень Монаха

$$\left[ \begin{array}{c} \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \end{array} \right] = \left( \frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

ЗАПАС КИ

☐☐☐☐  
☐☐☐☐  
☐☐☐☐

## АКРОБАТИКА

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ УГРОЖАЕМЫЙ КВАДРАТ

с 1/2 скоростью

КС Акробатики = Вражеская ЗБМ

+10 к передвижению на полной скорости

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ КВАДРАТ ПРОТИВНИКА

с 1/2 скоростью

КС Акробатики = 5 + Вражеская ЗБМ

+10 к передвижению на полной скорости

	Дальность	5фт	10фт	15фт	20фт	25фт	30фт	35фт	40фт	45фт	50фт	55фт
ДЛИННЫЙ ПРЫЖОК	КС	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55
ПРЫЖОК В ВЫСОТУ	КС	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44

Навык акробатики +4а каждые 10фт передвижения свыше 30фт

ЗАЦЕПИТЬСЯ

КС Спас реакции 20

если прыжок провален на 4 и меньше

ПАДЕНИЕ

КС Акробатика 15

игнорировать первые 10фт падения