

# SPY

(PÍCARO)

Spy  
Level

## SPY

Nivel de  
Pícaro

1

**Skilled Liar**  
Ataque furtivo

2

Evasión

4

Esquiva Asombrosa

8

Esquiva Asombrosa Mejorada

10

Talentos Avanzados

20

Golpe maestro

## SKILLED LIAR

Engañar

Spy  
Level

Deceive

=  $\left( \frac{\quad}{2} \right) +$

## POISON USE

Nivel 3 You are trained in poisons and cannot accidentally poison yourself.

## ATAQUE FURTIVO

BON DAÑO  
FURTIVO

Nivel de  
Pícaro

Misc

d6

=  $\left( \frac{\quad}{2} \right) +$

(Redondear arriba)

Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bonus DES a CA.

En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft.

No se multiplica con crítico.

No puede ser no letal, excepto usando armas no letales.

## GOLPE MAESTRO

Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:

- Nivel 20
- Dormir durante 1d4 horas
  - Paralizado durante 2d6 asaltos
  - Asesinado

GOLPE MAESTRO  
CD FORTALEZA

Nivel de  
Pícaro

= 10 +  $\left( \frac{\quad}{2} \right) + INT$

Golpe maestro no puede ser usado de nuevo en el mismo objetivo en 24 horas, pasen la Salv Fort. o no

## TALENTOS DE PÍCARO

TALENTOS  
CONOCIDOS

Nivel de  
Pícaro

Misc

A partir de nivel 10, un Pícaro puede aprender Talentos Avanzados

=  $\left( \frac{\quad}{2} \right) +$  (Redondear abajo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14