DESERT DRUID do Druida	MAGIAS PREPARADAS		
Nível da T			
Nível do Druida — 2 = Forma Selvagem		0	
DRÚIDA .			
lível do Druida Senso da Natureza			
+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivê 1			
Melhora a Atitude de um Animal			
2 Nativo do Deserto Bônus em terreno desertico		1	
Sandwalker			
3 No movement penalty in sandy terrain			
Desert Ensurance Endure hot, reduced need to eat and drink			
Forma Selvagem Torna-se qualquer animal pequeno ou médio ou i	ncete		
Shaded Vision		2	
9 □ Immune to blinding, dazzling; +2 to saves against gaze attacks, figments and patterns			
Dunemeld			
13 Become a swirling mass of sand			
15 Corpo Atemporal Não envelhece, ignora magias de envelhecimen o		3	
Teste de Resistência CD Magias Base Magias Bônus			
por dia = Magia + Magi			
O ZABB SABB SABB SABB SABB SABB SABB SABB		4	
1			
2			
3			
4		5	
5			
6			
7			
8		6	
9			
Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia			
Concentração = SAB + Conjurad Nível	lor		
LIGAÇÃO COM A NATUREZA		7	
□ COMPANHEIRO ANIMAM Domínio			
Poder Garantido Poder Garantido		8	
		3	
Nível			
CD		9	
Usos Usos Usos		9	
Diários Diários Diários EMPATIA COM A NATUREZA	PERGAMINHOS	1)	POÇÕES
EMPATIA COM A NATUREZA EMPATIA COM A NATUREZA			- 0 40-20
BÔNUS Nível de Druida Outros			
= CAR + +			
DESERT NATIVE			
DESERTO BÔNUS Nível de Druida			
Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in desert terrains.			
FORMA SELVAGEM			
Vezes por dia Hoje			