

SANCTIFIED ROGUE (SCHURKE)

Schurken-
stufe

TRICKS

TALENTE BEKANNT

Schurken-
stufe

Sonstiges

Ab Stufe 10 kann der Schurke
verbesserte Tricks wählen

= (÷ 2) + (abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

SANCTIFIED ROGUE

Schurken-
stufe

- | | | |
|----|--------------------------|---|
| 1 | <input type="checkbox"/> | { Fallen finden
Hinterhältiger Angriff |
| 2 | <input type="checkbox"/> | Entrinnen |
| 4 | <input type="checkbox"/> | Divine Purpose |
| 8 | <input type="checkbox"/> | Divine Epiphany |
| 10 | <input type="checkbox"/> | Verbesserte Tricks |
| 20 | <input type="checkbox"/> | Meisterhafter Angriff |

FALLENKUNDE

FALLENGESPÜR REFLEX BONUS

Stufe

Schurken-
stufe

Sonstiges

3

 + = (÷ 3) +

HINTERHÄLTIGER ANGRIFF

SCHADEN BONUS

Schurken-
stufe

Sonstiges

W6

 = (÷ 2) + (aufrunden)

Zusätzlicher Schaden wird addiert, wenn der Schurke sein Ziel in die Zange nimmt oder es seinen GE-Bonus verliert.
Bei Fernkampfangriffen gilt er im Umkreis von 9m.
Er wird bei kritischen Treffern nicht multipliziert.
Nicht-tödlicher Schaden nur möglich, wenn die Waffe nicht-tödlichen Schaden verursacht.

DIVINE PURPOSE

Stufe

- 4
- Gain a +1 bonus to Fortitude and Will saves.

DIVINE EPIPHANY

Stufe

- 8
- Once per day, see into the future as if using the Augury spell with a caster level equal to your Rogue level.

MEISTERHAFTER ANGRIFF

Stufe

- 20
- Ein erfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursachen:
- Schlaf für 1W4 Stunden
 - Gelähmt für 2W6 Runden
 - Getötet

MEISTERHAFTER ANGRIFB ZÄHIGKEITSWURF (SG)

Schurken-
stufe

= 10 + (÷ 2) + IN

Meisterhafter Angriff kann nicht auf den Gleichen Gegner in
24h angewendet werden, egal ob dieser den Zähigkeitswurf schafft oder nich