T 4 Th = 1	TO MÉSSA	do 7	MALENMOS DE LADINO			
LADINO Nível de Ladino Desacorrentado		TALENTOS DE LADINO TALENTOS Nível de				
			CONHECIDOS	Ladino	Outros	No nível 10, um Ladino pode adquirir Talentos Avançad
Nível de	ADINO	*	=	÷ 2) +	(Arredonda para Baixo)
Ladino Encontrar / 1	tivo		1		_	
2 □ Evasão			2			
3 □ Danger Ser	ıse					
4 Debilitating Esquiva So			3			
5 🗆 Lâmina do	Ladino					
8 🗆 Esquiva So	brenatural Aprimorada	a	4			
10 🗆 Talentos A	vançados					
20 🗆 Ataque Mes	stre		5			
ARM	ADILHAS	=				
Localizar Armadilhas	Percepção L = + (sabilitar Dispositivo N	lível de Ladino ÷ 2) lível de Ladino	7			
Desabilitar Armadilhas	= + (÷ 2)	8			
DANGER SENSE Nível BONUS 3 + = (Nível de Ladino	Outros	9			
Bonus to Reflex saves and to Perception to av	and AC against traps, void being surprised by E FURTIVO	y a foe.	10			
DANO FURTIVO BÔNUS Níve Lad	el de lino O	Outros	11			
d6 = (···· ÷ 2) +					
(Arredonda para Cima) Sneak attack damage can be applied when a target is flanked or is denied their DEX bonus to AC.		12		_		
On ranged attacks, it only appl It is not multiplied by critical h It cannot be non-lethal unless	its.	apon.	13			
Nível 4 DEBILITATING IN On a successful sneak Only one such penalty	attack, apply a penalty		14			
Bewildered					ÂDEINIA DO I	

Penalty to AC, and an extra AC penalty against yourself. 4 -2 AC -4 AC against yourself 10 -2 AC -6 AC against yourself 16 -2 AC -8 AC against yourself Disoriented Penalty to attack, and an extra penalty against yourself. 4 -2 attack -4 to attack yourself 10 -2 attack -6 to attack yourself -2 attack -8 to attack yourself

Hampered

All target's speeds are reduced to half (min 5ft), and target cannot take 5ft steps.

Nível Gain skill unlock powers appropriate to your ranks in: 10 15

ATAQUE MESTRE

A successful sneak attack can also deliver one of:

1

• Sleep for 1d4 hours • Paralysed for 2d6 rounds • Slain

ATAQUE MESTRE Nível de Ladino

20

= 10 + (÷ 2) + DES

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.