

## Campagna

PE

## CARATTERISTICHE

Punteggio	Bonus	Modificatore	IRA!	Fatica	Modificatore
Caratteristica oggetto	Caratteristica	<b>Mod.</b>	Modificatore	Temp	

Diagram illustrating a neural network architecture for a 6-class classification task. The input layer consists of 6 nodes (FOR, DES, COS, INT, SAG, CAR). The first hidden layer consists of 2 nodes (one with a '+' sign, one with a '-' sign). The second hidden layer consists of 2 nodes (both with '-' signs). The output layer consists of 6 nodes (FOR, DES, COS, INT, SAG, CAR). The connections are as follows: FOR connects to both hidden nodes; DES connects to the '+' node; COS connects to the '-' node; INT connects to both hidden nodes; SAG connects to the '+' node; CAR connects to the '-' node.

$$\text{Mod. Caratt.} = (\text{Punteggio Caratt.} - 10) \div 2 \text{ (per difetto)}$$

## TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI

LINGUAGGI

## PERSONAGGIO

Nome

Razza

---

Taglia

Mod.  
Taglia

## CLASSI

□ 1

□ 2

□ 3

□ 4

□ 5

**Classe preferita**  
+1 per livello

Gradi Abilità Dado Vita

d00

d00

d00

d00

d00

---

+ INT  
per livello

per livello

Livello

Adattamento  
Per livello

Livello  
Effettivo  
Personaggio

## ABILITÀ

No addestr.

Bonus  
Abilità

Abilità  
di classe  
**+3**

Gradi

## Razziale, Talenti, Sinergia

Varie

**Proibite** Penalità  
**durante** armatura  
**TRAI** alla prova

Artigianato - INT      Conoscenza - INT  
 Intrattenere - CAR      Professione - SAG