

DISCIPLINE

Discipline

Additional Class Skills

☐ Generalist

UMD,

☐ Seer (clairsentience)

Diplomacia, Percepção

☐ Egoist (psychometabolism)

Acrobacia, Curar

☐ Shaper (metacreativity)

Bluff, Disguise, UMD

☐ Nomad (psychoportation)

Escalar, Voar, Sobrevivência, Natação

☐ Kineticist (psychokinesis)

Desabilitar Dispositivo, Intimidação

☐ Telepath (telepathy)

Blefar, Diplomacia, Sentir Motivação

Discipline Talents

Nível Discipline Abilities

2

8

14

20

PSIÔNICOS

PONTOS DE PODER POR DIA

Pontos Base

Pontos Bônus

Racial

Outros

pts = + + +

Pontos de Bônus

Nível de Manifestação

= INT × ÷ 2 (Arredonda para Baixo)

Pontos de Poder

pts

NÍVEIS DE PODER

Nível de Poder	Custo de Ponto	Poder CD Teste
1	1	
2	3	
3	5	
4	7	
5	9	
6	11	
7	13	
8	15	
9	17	

Power Save DC = 10 + INT + Power Level

TALENTO BÔNUS

Nível

1

5

10

15

20

Bonus feats should be Psionic Feats, Metapsionic Feats or Psionic Item Creation Feats

PODERES CONHECIDOS

PODERES CONHECIDO

PODER MAX NÍVEL

PONTOS MAX POWER COST

Nível de Manifestação

=

Poder	Nível	Custo
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		
21		
22		
23		
24		
25		
26		
27		
28		
29		
30		
31		
32		
33		
34		
35		
36		