BLIGHT DRUID

Nível do Druida

Nível Bônus +

DIVINDADE

BOM LEAL CAÓTICO MAL

BLIGHT DRUID

Nível do Druida		
1	☐	**Senso da Natureza** +2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência **Vermin Empathy** Improve the attitude of vermin
2	☐	**Woodland Stride** Move through undergrowth at normal speed and taking no damage
4	☐	**Forma Selvagem** Torna-se qualquer animal pequeno ou médio
5	☐	**Miasma** Nearby creatures, fey and plants are sickened
9	☐	**Blightblooded** Immune to all diseases and sickening effects
13	☐	**Plaguebearer** Attackers become diseased
15	☐	**Corpo Atemporal** Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD		Magias por dia	= Base Magia	+ Magias Bônus (SAB, SAB - 4, SAB - 8, SAB - 12)
	0			
	1	+ 1	+ 1	
	2	+ 1	+ 1	
	3	+ 1	+ 1	
	4	+ 1	+ 1	
	5	+ 1	+ 1	
	6	+ 1	+ 1	
	7	+ 1	+ 1	
	8	+ 1	+ 1	
	9	+ 1	+ 1	

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração ☐ = SAB + _____ Nível do Conjurador

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☐ FAMILIAR ☒ Domínio

Poder Garantido | Poder Garantido

Nível | Nível

CD | CD

Uso por dia ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ | Uso por dia ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐

VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY BONUS

☐ = CAR + Nível do Druida + Outros

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

FORMA SELVAGEM

Vezes por dia ☐ | Hoje ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

MIASMA / PLAGUEBEARER

FORTITUDE RESISTÊNCIA CD

☐ =10 + (Nível do Druida ÷ 2) + SAB

MAGIAS PREPARADAS

0		
1	☐☐☐ Magia do Donínio + 1	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
2	☐☐☐ Magia do Donínio + 1	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
3	☐☐☐ Magia do Donínio + 1	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
4	☐☐☐ Magia do Donínio + 1	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
5	☐☐☐ Magia do Donínio + 1	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
6	☐☐☐ Magia do Donínio + 1	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
7	☐☐☐ Magia do Donínio + 1	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
8	☐☐☐ Magia do Donínio + 1	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
9	☐☐☐ Magia do Donínio + 1	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐

PERGAMINHOS

POÇÕES