

MARTIAL ARTIST

Уровень Монаха

БОНУС КЛАССА ЗАЩИТЫ

КЗ БОНУС

+ КЗ

ЗБМ БОНУС

+ ЗБМ

$$\left. \begin{array}{l} + \text{КЗ} \\ + \text{ЗБМ} \end{array} \right\} = \text{МУД} + \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{4} \right)$$

(Округлять к меньшему)

Бонус применим, когда не надета броня, нет перегрузки и не беспомощен.

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК СЕГОДНЯ

Уровни Монаха

$$\left[\begin{array}{c} \square \\ \square \\ \square \\ \square \end{array} \right] = \left[\begin{array}{c} \square \\ \square \\ \square \\ \square \end{array} \right] + \left(\frac{\text{Уровни Не монаха}}{4} \right)$$

(Округлять к меньшему)

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК СЕГОДНЯ

КС спаса Стойкости

Уровень Монаха

from level 3

$$\left[\begin{array}{c} \square \\ \square \\ \square \\ \square \end{array} \right] = 10 + \left(\frac{\text{Уровни Монаха}}{2} \right) + \text{МУД} (+1)$$

Уровень

1 Ошеломлен Не может действовать в раунде
Теряет бонус ЛОВК КЗ; -2 КЗ

4 Усталый Натиск и бег невозможны
-2 к Силе и Ловкости

8 Заболел -2 к броскам атаки и урона, спасброскам, проверкам навыков и характеристикам

12 Пошатывается Возможность совершить стандартное или действие движения, но не оба

16 Ослеплен Не учитывать бонус ЛОВК КЗ; -2 КЗ
-4 к навыкам на СИЛИ ЛОВ, встречных Восприятия, 50% шанс промаха при атаке

или Акробатика КС10 для движения не с 1/2 скоростью

Оглух -4 к инициативе; 20% шанс промаха при атаке
-4 к встречным проверкам Восприятия

Автопровал проверок Восприятия, зависящих от звука

20 Парализован Не может действовать в раунде
Теряет бонус ЛОВК КЗ; -2 КЗ

БОНУСНЫЕ ЧЕРТЫ

☐ Импровизация ☐ Боевые Рефлексы

Уровень

☐ Отражение стрел ☐ Уворот

1 ☐ Улучшенный Захват ☐ Стилль Скорпиона

☐ Метатель

Уровень

☐ Кулак Горгоны ☐ Улучш. Напор

6

☐ Улучшенное обезоруживание ☐ Улучшенный Финт

☐ Улучш. Подсечка ☐ Мобильность

Уровень

☐ Улучш. Крит. удар ☐ Гнев Медузы

10

☐ ЛОВЛЯ СТРЕЛ ☐ Атака на Ходу

ДРОЖАЩАЯ ЛАДОНЬ

ДНЕЙ ДРОЖАНИЯ

Уровень Монаха

$$\left[\begin{array}{c} \square \\ \square \\ \square \\ \square \end{array} \right] \text{ дней} = \left[\begin{array}{c} \square \\ \square \\ \square \\ \square \end{array} \right] \text{ дней}$$

Уровень

15 КС спаса Стойкости

Уровень Монаха

$$\left[\begin{array}{c} \square \\ \square \\ \square \\ \square \end{array} \right] = 11 + \left(\frac{\text{Уровни Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

МОНАХ

Уровни Монаха

Урон Безоружной Атаки

Мал / Больш

Бонус к классу брони

1

■

d6

d4 / d8

Шквал Ударов
Безоружная атака
Оглушающий Кулак

Полнораундовая действие для дополнительных атак
Руки, ноги, колени и локти считаются оружием
Оглушить (или другие эффекты) цель на 1 раунд

2

■

Уклонение

Избежать урона полностью при успешном спасброске реакции

3

■

Быстрое Передвижение +10фт
Тренировка маневра
Pain Points

(что дает +4к проверкам Акробатики при прыжках)
Исп. уровень монаха вместо ББА для расчета ББМ
+1 to confirm critical hits

4

■

d8

d6 / 2d6

Exploit Weakness
Martial Arts Master

Gain +2 to attack, bypass DR, other bonuses
Use monk level to take Fighter feats

5

■

Прыжок в высоту

Добавить уровень монаха к проверкам Акробатики при прыжках
+20к проверкам прыжков 1 очко ки

6

■

Быстрое Передвижение +20фт

(что дает +8к проверкам Акробатики при прыжках)

7

■

Physical Resistance -1

Reduced ability damage

8

■

d10

d8 / 2d8

Улучшенный Уворот

Игнор 1/2 урона при провале спаса реакции

9

■

Быстрое Передвижение +30фт

(что дает +12к проверкам Акробатики при прыжках)

10

■

Запас Ки (порядок)
Extreme Endurance 2
Physical Resistance -2

Безоружные атаки считаются оружием порядка
Immune to exhaustion

12

■

2К6

d10 / 3d6

Быстрое Передвижение +40фт

(что дает +16к проверкам Акробатики при прыжках)

13

■

Defensive Roll
Physical Resistance -3

Reflex for half damage to avoid hitting Ohp

14

■

Дрожащая Ладонь

Смерть с задержкой

15

■

Быстрое Передвижение +50фт

(что дает +20к проверкам Акробатики при прыжках)

16

■

2d8

2d6 / 3d8

Запас Ки (адамантин)
Physical Resistance -4

Безоружные атаки считаются адамантиновым оружием

18

■

Быстрое Передвижение +60фт

(что дает +24к проверкам Акробатики при прыжках)

19

■

Greater Defensive Roll
Physical Resistance -5

Reduced damage on Defensive Roll

20

■

2d10

2d8 / 4d8

Extreme Endurance 4

Immune to death effects

† Martial Artist cannot use ki abilities without gaining a ki pool from another class

EXPLOIT WEAKNESS

WISDOM CHECK BONUS

Уровень Монаха

$$+ \left[\begin{array}{c} \square \\ \square \\ \square \\ \square \end{array} \right] = \left[\begin{array}{c} \square \\ \square \\ \square \\ \square \end{array} \right] + \text{МУД}$$

WISDOM CHECK DC

Challenge Rating

$$\left[\begin{array}{c} \square \\ \square \\ \square \\ \square \end{array} \right] = 10 + \text{CR}$$

As a swift action, make a wisdom check (above). If successful, gain +2 to attack until the end of your turn, and ignore damage reduction and hardness.

Alternatively, add half your level to Sense Motive, Reflex saves and a dodge bonus to AC until your next turn.

АКРОБАТИКА

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ УГРОЖАЕМЫЙ КВАДРАТ

КС Акробатики = Вражеская ЗБМ

с 1/2 скоростью

+10 к передвижению на полной скорости

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ КВАДРАТ ПРОТИВНИКА

КС Акробатики = 5 + Вражеская ЗБМ

с 1/2 скоростью

+10 к передвижению на полной скорости

	Расстояние	5фт	10фт	15фт	20фт	25фт	30фт	35фт	40фт	45фт	50фт	55фт
ДЛИННЫЙ ПРЫЖОК	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	

	Расстояние	1фт	2фт	3фт	4фт	5фт	6фт	7фт	8фт	9фт	10фт	11фт
ПРЫЖОК В ВЫСОТУ	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44	

Навык акробатики +4а каждые 10фт передвижения свыше 30фт

ЗАЦЕПИТЬСЯ КС Спас реакции 20 если прыжок провален на 4 и меньше

ПАДЕНИЕ КС Акробатика 15 игнорировать первые 10фт падения