

# ZAPRZYSIĘŻONY PALADYN



OF

Poziom  
Paladyna

Poziom - 3 = Poziom  
Paladyna Czarującego

## WYKRYCIE ZŁA

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.  
Does not detect any other evil auras nearby.

## BOSKA ŁASKA

Poziom **CHA** Premia do wszystkich  
2 rz. obr.

## AURA

Poziom **AURA OF PURITY**  
3 +4 to saves against spells and effects from aberrations.  
Allies within 10ft get +1 to these saves.

Poziom **AURA DETERMINACJI**  
8 Immune to charm effects including magic.  
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

Poziom **AURA WIARY**  
14 Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Poziom **AURA PRAWOŚCI**  
17 Zyskuje redukcję obrażeń 5/zło  
Immune to compulsion effects including magic.  
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

## DIVINE HEALTH

Poziom  
3 Immune to all diseases including magic.

## CHANNEL POSITIVE ENERGY

Poziom  
4 Kierunkowanie pozytywnej energii zużywa  
2 Nakładania Rąk

**ENERGIA** Poziom  
RZUT Paladyna Inne

$\boxed{\phantom{000}} k6 = \left( \phantom{000} \div 2 \right) + \phantom{000}$   
(Zaokrąglane w górę)

**WOLA** Poziom  
ST Rz. Obr. Paladyna  
 $\boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \phantom{000} \div 2 \right) + \text{CHA}$   
(Zaokrąglane w dół)

## BOSKA WIEŻ

Poziom ☐ SPECJALNY WIERZCIEŁO ☐ WOLNA BRON  
5

Rodzaj ☐ Przywołań  
Dziś

Wzmocnienia

## CLEANSING FLAME

Poziom  
11 Spend two uses of Smite Evil to ignite your weapon with a  
cleansing flame for 1 minute, forcing aberrations within  
20ft to take -4 to attack, and granting allies within 20ft  
a +2 to saving throws against aberrations.

## CZARY

ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie	= Czary Bazowe	+ Czary Premiowe CHA
1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czaru

Koncentracja  $\boxed{\phantom{000}} = \text{CHA} + \phantom{000}$  Poziom  
Czarującego

# Oath against Corruption

VOW

## CODE OF CONDUCT

Hunt aberrations and do not allow them to roam freely or harm others.  
Destroy them if you can, or banish them if you cannot.

## UGODZENIE ZŁA

**WROGOWIE** Poziom  
**NA DZIEŃ** Paladyna Inne  
 $\boxed{\phantom{000}} = \left( \phantom{000} \div 3 \right) + \phantom{000}$  (Zaokrąglane w górę)  
Wrogowie Dzisiaj ☐☐☐☐

**ATAK** Poziom  
**PREMIA** Paladyna Inne  
 $\boxed{\phantom{000}} + \phantom{000} = \text{CHA} + \phantom{000}$   
**ODBICIE** Poziom  
**PREMIA** Paladyna Inne  
 $\boxed{\phantom{000}} + \text{KP} = \text{CHA} + \phantom{000}$

Udane ugodzenie zła  
ignoruje redukcję obrażeń.

Premia do obrażeń od ugodzeń podwaja się dla pierwszego udanego

**OBRAŻENIA** Poziom  
**PREMIA** Paladyna Inne  
 $\boxed{\phantom{000}} + \phantom{000} = \phantom{000} + \phantom{000}$   
**ZŁE OBRAŻENIA** Poziom  
**PREMIA** Paladyna Inne  
 $\boxed{\phantom{000}} + \phantom{000} = \left( \phantom{000} \times 2 \right) + \phantom{000}$

## NAKŁADANIE RĄK

**UŻYCIA** Poziom  
**NA DZIEŃ** Paladyna Inne  
 $\boxed{\phantom{000}} = \left( \phantom{000} \div 2 \right) + \text{CHA} + \phantom{000}$   
(Zaokrąglane w dół)  
Użycia Dzisiaj ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Poziom **LECZENIE**  
2 PW Paladyna Inne  
 $\boxed{\phantom{000}} k6 = \left( \phantom{000} \div 2 \right) + \phantom{000}$  (Zaokrąglane w dół)

Poziom **ŁASKI**

3 12

6 15

9 18

## PRZYGOTOWANE CZARY

☐☐☐ True strike ☐☐☐

☐☐☐ 1 ☐☐☐

☐☐☐ ☐☐☐

☐☐☐ Acute sense ☐☐☐

☐☐☐ 2 ☐☐☐

☐☐☐ ☐☐☐

☐☐☐ Touch of idiocy ☐☐☐

☐☐☐ 3 ☐☐☐

☐☐☐ ☐☐☐

☐☐☐ Odporność na czary ☐☐☐

☐☐☐ 4 ☐☐☐

☐☐☐ ☐☐☐

## CAST INTO THE VOID

Poziom  
20 On a successful strike with Smite Evil,  
aberrations may be banished to a remote  
place for at least a century.

On using Channel Positive Energy or Lay  
On Hands, heal the maximum possible.

**WOLA**  
ST Rz. Obr

$\boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \phantom{000} \div 2 \right) + \text{CHA}$  Poziom  
Paladyna