

# MONJE DE LA MONTAÑA SACRADA

## BON CLASE DE ARMADURA

**Bonif. CA**

**BONUS BMC**

**DMC**

**Nivel de Monje**

**SAB**

**Nivel de Monje**

**(Redondear abajo)**

Bonus solo aplica sin armadura, sin carga, y no indefenso

### PUÑETAZO ATURDIDOR

**PUÑETAZO ATURDIDOR**

**AL DÍA**

**Nivel de Monje**

**Niveles No-Monje**

**PUÑETAZO ATURDIDOR**

**HOY**

**Nivel de Monje**

**CD SALV CD**

**Nivel**

**1**

**Aturdido**

**Sin acciones este asalto**

**Pierde **bonus DESa CA**; -2 CA**

**4**

**Fatigado**

**No puede correr o cargar**

**-2 a Fuerza y Destreza**

**8**

**Indispuesto**

**-2 a tiradas ataque, de daño, Salv, habilidades y aptitudes**

**12**

**Grogui**

**Puede hacer acción estandar o de movimiento, pero no ambas**

**16**

**Cegado**

**Pierde **DES**bonus a **CA**; -2 CA**

**-4 a **FUE**y **DES**habilidades, Percepción opuesta**

**50% de fallo cuando atacas**

**CD 10 Acrobacias para mover mas de vel. Media**

**o**

**Ensordecido**

**-4 Iniciativa; 20% de fallo cuando atacas**

**-4 en Percepción opuesta**

**fallo automático de Percepción con pruebas sonico**

**20**

**Paralizado**

**Sin acciones este asalto**

**Pierde **bonus DESa CA**; -2 CA**

### DOTES ADICIONALES

**Nivel**

**1**

**Pillar desprevenido**

**Reflejos de Combate**

**Desviar flechas**

**Esquiva**

**Presa Mejorada**

**Estilo del escorpión**

**Lanzar cualquier cosa**

**Nivel**

**6**

**Puño del Gorgón**

**Embestida mejorada**

**Desarme mejorado**

**Finta mejorada**

**Derribo Mejorado**

**Movilidad**

**Nivel**

**10**

**Crítico Mejorado**

**Ira de la Medusa**

**Atrapar flechas**

**Ataque elástico**

### Plenitud Corporal

**PUNTOS CURACIÓN**

**Nivel de Monje**

**7**

**Nivel de Monje**

**RESISTENCIA A CONJURO**

**Nivel de Monje**

**13**

**Nivel de Monje**

**Palma Temblorosa**

**DÍAS TEMBLOR**

**Nivel de Monje**

**15**

**Nivel de Monje**

**YO PERFECTO**

**Considerado un Ajeno**

**Inmune a Hechizar Persona y otros efectos que afecten a no ajenos.**

**Reducción de daño 10/Caótico**

### RESERVA DE KI

**CAPACIDAD RESERVA KI**

**Nivel de Monje**

**RESERVA DE KI**

**ACROBACIAS**

**MUEVE A TRAVÉS DE CASILLA AMENAZADA**

**CD Acrobacias = Del oponente BMC**

**MUEVE A TRAVÉS DE LA CASILLA DEL ENEMIGO**

**CD Acrobacias = 5 + DMC del oponente**

**SALTO DE LONGITUD**

**GRAN SALTO**

**COGER SALIENTE**

**CAÍDA**

**MONJE**

**Nivel de Dotes**

**Monjé adicionales**

**Daño Golpe sin Armas**

**Peq / Gde**

**Bonificador de Armadura**

**Ráfaga de Golpes**

**Impacto sin Arma**

**Puño aturdidor**

**Usa una acción de asalto completo para más ataques**

**Trata manos, pies, rodillas y codos com armas**

**Aturdo (u otros efectos) al objetivo durante 1 asalto**

**1**

**2**

**3**

**4**

**5**

**6**

**7**

**8**

**9**

**10**

**11**

**12**

**13**

**14**

**15**

**16**

**17**

**18**

**19**

**20**

**IRON MONK**

**Movimiento Rápido +10 ft**

**Entrenamiento en Maniobras**

**Mente en Calma**

**(el cual otorga +4a pruebas de Acrobacia para saltar)**

**+2tiradas de salvación contra encantamientos**

**IRON LIMB DEFENCE**

**Pureza Corporal**

**+2 shield bonus to **CA**y **BMC** while stationary**

**Increase bonus to +4 - 1 punto ki**

**Inmune a todas las enfermedades**

**MOVIMIENTO RÁPIDO +20 ft**

**Plenitud corporal**

**Cura tus propias heridas - 2 puntos ki**

**ADAMANTINE MONK**

**Movimiento Rápido +30 ft**

**Damage reduction**

**Double damage reduction - 1 punto ki**

**(el cual otorga +12a pruebas de Acrobacia para saltar)**

**RESERVA KI (LEGAL)**

**Cuerpo Diamantino**

**Inmune a todos los venenos**

**PASO ABUNDANTE**

**Movimiento Rápido +40 ft**

**Se desplaza mágicamente entre espacios - 2 puntos ki**

**(el cual otorga +16a pruebas de Acrobacia para saltar)**

**ALMA DIAMANTITA**

**Resistencia a Conjuros**

**PALMA TEMBLOROSA**

**Movimiento Rápido +50'**

**Muerte Retrasada**

**(el cual otorga +20a pruebas de Acrobacia para saltar)**

**RESERVA KI (ADAMANTINO)**

**Bastion Stance 2**

**Trata ataques sin arma como armas adamantinas**

**Cannot be moved, even by teleportation**

**CUERPO ETERNO**

**Vow of Silence**

**Sin penalización por edad o envejecimiento artificial**

**+2 insight to **CA**y **BMC****

**+4 to Sense Motive, Stealth, Perception**

**MOVIMIENTO RÁPIDO +60'**

**Cuerpo vacío**

**Asume estado etéreo durante 1 minuto - 3 puntos de ki**

**YO PERFECTO**

**Yo perfecto**

**Considerado un Ajeno**