Joueur

Campagne

PX

## CARACTERISTIQUES

| | Valeur de Carac. | Bonus d'objets | Mod. de Carac. | Valeur temp. | Modificateur Temp |
|---|---|---|---|---|---|
| FOR | | | FOR | | FOR |
| DEX | | | DEX | | DEX |
| CON | | | CON | | CON |
| INT | | | INT | | INT |
| SAG | | | SAG | | SAG |
| CHA | | | CHA | | CHA |

Mod. de Carac. = (Valeur de la Carac. -10) /2 (arrondi à l'inf.)

## DONS ET CAPACITES SPECIALES

Langues

## PERSONNAGE

BON LOYAL CHAOTIQUE MAUVAIS

Nom

Sexe

Race

Taille

Mod. de taille

| CLASSES | Degré de Maîtrise | Dés de vie | Niveau | Ajustement de niveau |
|---|---|---|---|---|
| ☐ 1 | | d | | |
| ☐ 2 | | d | | |
| ☐ 3 | | d | | Niveau Effectif Personnage |
| ☐ 4 | | d | | |
| ☐ 5 | | d | | |
| Classe de prédilection +1 par niveau | pv | rgs | + INT par niveau | + CON par niveau |

## COMPETENCES

| | Non entrainé | Bonus de Comp. | Classe Compétences +3 | Rangs | Racial, Dons | Divers | Pénalité d'Armure |
|---|---|---|---|---|---|---|---|

Artisanat - INT
Représentation - CHA
Connaissances - INT
Profession - SAG