

PALADINO PRESO AO JURAMENTO



DE

Nível de
Paladino

Nível de
Paladino - 3 =

Nível de
Conjurador

DETECTAR O MAL

Como uma ação de movimento, detectar o mal em uma criatura ou item dentro de 18 metros

Não detectar quaisquer outras auras malignas nas proximidades.

GRAÇA DIVINA

Nível
2

CAR

Bônus para todos os testes de resistência

AURA

Nível
3

AURA OF PURITY

+4 to saves against spells and effects from aberrations.
Allies within 10ft get +1 to these saves.

Nível
8

AURA DE DETERMINAÇÃO

Imune à efeitos de encantamento incluindo magia.

Aliados até 3m ganham +4 testes contra efeitos de encantamento

Nível
14

AURA DE FÉ

Armas consideradas de tendência Boa para superar RD.

AURA DE JUSTIÇA

Nível
17

Ganha de redução de dano 5/mal.

Imune à efeitos de compulsão incluindo mágicos.

Aliados até 3m ganham +4 testes contra efeitos de encantamento

CURA DIVINA

Nível
3

Imune a todas as doenças incluindo mágicas.

CANALIZAR ENERGIA POSITIVA

Nível
4

Canalizar energia positiva usa até dois dias de usos de Curar pelas mãos.

ENERGIA ROLAGEM

Nível de
Paladino

Outros

$$\boxed{} d6 = \left(\div 2 \right) + $$

(Arredonda para Cima)

VONTADE CD DE RESISTÊNCIA

Nível de
Paladino

$$\boxed{} = 10 + \left(\div 2 \right) + \text{CAR}$$

(Arredonda para Baixo)

ligação divina

Nível
5

☐ MONTARIA ESPECIAL ☐ ARMA VINCULADA

Tipo

☐ Invocado
Hoje

Melhorias

CLEANSING FLAME

Nível
11

Spend two uses of Smite Evil to ignite your weapon with a cleansing flame for 1 minute, forcing aberrations within 20ft to take -4 to attack, and granting allies within 20ft a +2 to saving throws against aberrations.

MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias
por dia

=

Base
Magia

+

Magia Bônus
CAR

	1			
	2			
	3			
	4			

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

Concentração

$$\boxed{} = \text{CAR} + $$

Nível de
Conjurador

Oath against Corruption

VOTO

CÓDIGO DE CONDUTA

Hunt aberrations and do not allow them to roam freely or harm others.
Destroy them if you can, or banish them if you cannot.

DESTRUIR O MAL

INIMIGOS
POR DIA

Nível de
Paladino

Outros

Inimigos hoje

$$\boxed{} = \left(\div 3 \right) + \text{ (Arredonda para Cima)}$$

☐☐☐☐

ATAQUE
BÔNUS

Outros

DEFLEXÃO
BÔNUS

Outros

$$+ \boxed{} = \text{CAR} + $$

$$+ \boxed{\text{CA}} = \text{CAR} + $$

Um golpe bem sucedido com punir o mal ultrapassa redução de dano.

Dano punitivo bônus é aplicado dobrado para o primeiro golpe bem sucedido contra extraplanares malignos, dragões malignos e mortos-vivos.

DANO
BÔNUS

Nível de
Paladino

Outros

DANO MALIGNO
BÔNUS

Nível de
Paladino

Outros

$$+ \boxed{} = + $$

$$+ \boxed{} = \left(\times 2 \right) + $$

Cura Pelas Mãos

USOS
POR DIA

Nível de
Paladino

Outros

Usado Hoje

$$\boxed{} = \left(\div 2 \right) + \text{CAR} + $$

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Nível
2

CURA
PONTOS DE VIDA

Nível de
Paladino

Outros

$$\boxed{} d6 = \left(\div 2 \right) + \text{ (Arredonda para Baixo)}$$

Nível MISERICÓRDIAS

3 12

6 15

9 18

MAGIAS PREPARADAS

☐☐☐ True strike

☐☐☐

☐☐☐

1

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Acute sense

☐☐☐

☐☐☐

2

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Touch of idiocy

☐☐☐

☐☐☐

3

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Imune a magia

☐☐☐

☐☐☐

4

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

CAST INTO THE VOID

On a successful strike with Smite Evil, aberrations may be banished to a remote place for at least a century.

Nível
20

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible.

VONTADE
CD DE RESISTÊNCIA

Nível de
Paladino

$$\boxed{} = 10 + \left(\div 2 \right) + \text{CAR}$$