

CLASSE DI PRESTIGIO CONFEDERATE PANTHER WARRIOR

Panther
Warrior
Level

FORMA SELVATICA

Wildshaper Level = + + =

Livello da Druido

Panther Warrior Level

Volte al giorno

Usato oggi ☐
☐
☐
☐

PANTHER WARRIOR

Livello

1 ☐ { Wild Shape (Feline only)
Heroic Combat +1

2 ☐ Feline Fighting

3 ☐ { Scent
Heroic Combat +2

4 ☐ Feline Leap

5 ☐ { Weapon Pounce
Heroic Combat +3

HEROIC COMBAT

ATTACCO BONUS

+

DANNO BONUS

+ =

FELINE FIGHTING

Livello 2 Take no penalty for fighting while prone

SCENT

Livello 3 SCENT ABILITY DURATION

Panther Warrior Level

min =

FELINE LEAP

Livello 4 Stand from prone without provoking any attacks of opportunity.

WEAPON POUNCE

Livello 5 Charge with two weapons and make a full attack.

FORMA SELVATICA

Tipo di creatura



Mod.
di Taglia

CARATTERISTICHE

Punteggio Caratteristica Bonus oggetto Bonus Temp Modificatore Caratteristica

FOR
DES
COS

Modifer = (Ability Score - 10) ÷ 2

COMBATTIMENTO

INIZIATIVA BONUS Varie

INIZ = DES +

VELOCITÀ Velocità Temp.

m q m q

MANOVRE

BONUS MANOVRA IN COMBATTIMENTO Mod. di Taglia

BMC = Attacco Base + FOR +

DIFESA MANOVRA IN COMBATTIMENTO

DMC = 10 + FOR + DES + + + + + +

CLASSE ARMATURA

CLASSE ARMATURA Armatura Naturale Mod. di Taglia Varie

CA = 10 + DES + - +

IMPREPARATO CLASSE ARMATURA

CA = 10 / + - +

A CONTATTO CLASSE ARMATURA

CA = 10 + DES / - +

CA Temp. Res. Incantesimi Riduzione del danno

CA /

ABILITÀ SPECIALI

ATTACCHI

Gittata Bonus di attacco Danno Critico

m q

Gittata Bonus di attacco Danno Critico

m q

Gittata Bonus di attacco Danno Critico

m q

Gittata Bonus di attacco Danno Critico

m q

Modificatore Schivare Modificatore Deviazione Bonus attacco base Mod. di Taglia Varie

TIRI SALVEZZA

TEMPRA SALVEZZA Base Varie

TEM = COS + +

RIFLESSI SALVEZZA

RIF = DES + +