Jogador

Campanha

XP

Personagem

BOM LEAL CAÓTICO MAL

Nome

MASCULINO FEMININO

Raça

Tamanho

Modificador de Tamanho

CLASSES	Skill Ranks	Hit Die	Nível	Nível Ajuste
☐ 1		d		
☐ 2		d		
☐ 3		d		
☐ 4		d		Effective Character Level
☐ 5		d		
Classe Favorecida +1 por Nível	hp / rks	+ INT por nível	+ CON por Nível	

Habilidades

	Pontos de Habilidade	Item Bônus	Modificador de Habilidade	Temp Score	Modificador Temp
FOR			FOR		FOR
DES			DES		DES
CON			CON		CON
INT			INT		INT
SAB			SAB		SAB
CAR			CAR		CAR

Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2 (Round down)

PERÍCIAS

Sem Treinamento	Bônus de Perícias	Perícias da Classe +3	Ranks	Taletos Raciais, Outros	Favoured Enemy / Terrain

Conhecimento - INT
Profissão - SAB

Ofício - INT
Atuação - CAR

TALETOS E HABILIDADES ESPECIAIS

IDIOMAS