RUIDA I	DAS PLANÍCIES		MAGIAS PRE	PARADAS	
	Nível de Nível da Forma Selvagem — 2 =				
,	Druida		0		
Nível de	Senso da Natureza				
Druida <b>1</b> □	+2 em Conhecimento (natureza) e em Sob Empatia com a Natureza	revivê ncia			
	Melhora a Atitude de um Animal				
2 🗆	Plains Traveller Bonus in plains terrain		1		
3 -	Run Like The Wind				
3 🗆	+10ft speed; once an hour, run at double s	speed			
	Savanna Ambush Concealment and no penalty when prone;				
4 🗆	stand up from prone immediately  Forma Selvagem				
	Torna-se qualquer animal médio ou peque		2		
9 🗆	Canny Charger Charge through allies, turn 90° while char	aina.			
	+4 AC and damage against a charging foe				
13 🗆	Mil Faces Muda de aparência à vontade				
15 🗆	Corpo Atemporal		3		
	Não envelhece, ignora magias de envelhe				
1	MAGIAS				
e de Resistência	CD Magias por dia = Base + Magias B	8			
	O SAB		4		
	1				
	2				
	3				
	4		5		
	5				
	6				
	7		6		
	8		0		
	9				
Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia					
Concentração = SAB + Nível de Conjurado		ível de Onjurador	7		
LIG	AÇÃO COM A NATUREZA				
	HEIRO ANIMA <b>M DOMÍNIO</b>				
Poder Garantido	Poder Gara		8		
Nível	Nível				
S	8 Usos		9		
Usos Diários	Diários	PERGAMIN	JHOS	POÇÕES	
	PATIA COM A NATUREZA	I EROMINII	1105	100010	
EMPATIA CO BÔNUS	<b>M A NATUREZA</b> Nível de Druida Outros				
	= CAR + +				
<u> </u>	PLAINS TRAVELLER				
PLAINS					
BONUS	Nível de Druida				
	= ÷ 2				
Bonus to Initiativand Survival whi	re, Knowledge (geography), Perception, Steal le in aquatic terrains.	th			
``	FORMA SELVAGEM				
Ve	zes por dia Hoje				