×	INICIATIVA	7 1				ATAQUES		*
INICIATIVA BÔI	NUS Talentos Treinamento	Outros						
INIC = DI	ES + + +	A1		Ting		Bônus de Ataque	Dano	Crítico
	VELOCIDADE	Alcance		Tipo			d	×
VELOCIDADE	Speed with Armour Deslocamer	to Temporár Munição	m m²			_		
m m²	m m²	m m²				Munição Especia		#
Velocidade de Nadar		e de Escalar						
						Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m²		m m ² Alcance		Tipo		Dollus de Ataque		
	BASE DE ATAQUE JE BÔMTAQUE CORPO AKCAN	CE DO ATAOUE	m m²				d	×
DAGE DE MINOC	The boundary of the same							
		Alcance		Tipo		Bônus de Ataque	Dano	Crítico
Bônus Temporári dFa	l votinæq ue Bônus de		m m²				d	×
× E	Enemy Moral Buffs	Nerfs						
+ =_	++					Bônus de Atague	Dano	Crítico
	nvoured Bônus de Enemy Moral Buffs	Alcance Nerfs		Tipo		Donus de Ataque		
		Nells	m m²				d	×
+ =_	_++							
Modificadores Cond	icionais	Alcance		Tipo		Bônus de Ataque	Dano	Crítico
			m m²				d	×
MAN	NOBRAS DE COMBATE	Munição				□□□ □□□ Munição Especia	ı	000
MANOBRA DE C	OMBATE Bônus Modificador de			#				# ====
BÖNUS	Base de Ataque Tamanho	Outros Munição		#		Munição Especia	1	# 0000
BMC = FC)R + BBA - † +			***				# 555
MANOBRA DE C DEFENCIVA	OMBATE Modificador &	Aco Elsiquaivla or de Deflexão	Bônus Mo de Ataque	dificador de	Outros	SAVI		outros Temporário
DMC = 10	+ FOR + DES +	+ + 1	BBA _	1	outioo	Fortitude Resistênci ^{Base}		. Temporum
			,			FORT = CON + +	+	+
DESPREVINIDO DMC	DIVIC	Modificador de Deflexão Base	de Ataque	dificador de Tamanho	Outros	REFLEXO RESISTÊNCIA REF = DES + +	+	
[DMC] = 10	+ FOR / /	+ + 1	BBA -	+		VONTADE RESISTENCIA	'_	+
Temp BMC 1	Femp DMC Modificadores Condicio	nais	'			ONTADE SAB + +	+	+
	- DMC					□ Evasão □ Improved □ Re	esistência [L'
						Evasion	zalatellola [Sense
						Modificadores Condicionais		
<u> </u>	CU	'RA			,			
PONTOS DE VIDAer	imentos/	☐ Morrendo ☐ Está	vel não le	tal 🏻 Unc	onscious			
hp			hp		hp			
×	CLASSE DE	ARMADURA			"	EFEIT	ros	,
CI ACCE DE ADA	Modificador Medistropaider	de Deflexão Armadura CA E		adura Nat Me l	dificador d Tamanho	le		
$\begin{array}{ c c } \hline \text{CLASSE DE ARN} \\ \hline \hline \text{CA} & = 1 \\ \hline \end{array}$	0 + DES + +	+ +	+	+				
	SSE DE ARMADURA		······· '					
CA = 1		+ +	+	+				
	DE ARMADURA				!!!			
	0 + DES + +	/	/	/ +				
		ongie	,	, -	::::			
+ CA	stência Mágica Modificadores Condic	UIIdIS						
Redução de Dano								
/								
Notas								