



# CLOISTERED CLERIC

OF

Уровень Жреца

Уровень Заклинателя

## СФЕРА

Домен

Предоставляемые силы

Предоставляемые силы

Уровень

Уровень

Использовано в день

Использовано в день

Использовано в день

Использовано в день

## ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спаса от заклинания

Заклинаний в день

Базовых заклинаний

Доп. Заклинания

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
		+ 1	+ 1	+ 1	+ 1	+ 1	+ 1	+ 1	+ 1	+ 1

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

ЛЕЧЕНИЕ / УРОН	Легкие Ранения	Средние Ранения	Серьезные Ранения	Критические Ранения	Лечение / Урон
	1d8 + Уровень (1 - 5)	2d8 + Уровень (3 - 10)	3d8 + Уровень (5 - 15)	4d8 + Уровень (7 - 20)	10 × Уровень
	1	2	3	4	6
	5	6	7	8	9

## BREADTH OF KNOWLEDGE

Уровень Жреца

Knowledge bonus =  ÷ 2

Can make knowledge checks untrained.

## ПРОВЕДЕНИЕ ЭНЕРГИИ

Добрый Священник ☐ ☐ Злой Священник ☐

Управление Позитивной Энергии

Лечение Ранений

Проведение Негативной Энергии

Нанести Ранения

ПРОВЕДЕНИЙ В ДЕНЬ

Прочее

Сегодня

= 3 + ХАР +

ЭНЕРГИИ БРОСОК

Уровень Жреца

Прочее

d6 = (  ÷ 2 ) +  (Округлять вверх)

ВОЛИ КС СПАСА

Уровень Жреца

Прочее

= 10 + (  ÷ 2 ) + ХАР +

## WELL-READ

Уровень 2 +2 to skill checks, caster level checks and saving throws if pertaining to magical glyphs, runes and writing.

## VERBAL INSTRUCTIONS

ALLIES Уровень Священника

Уровень 3  =  ÷ 3

Aid a number of allies within 30ft on skill or ability checks.

## ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0

Заклинание Сферы + 1

1

Заклинание Сферы + 1

2

Заклинание Сферы + 1

3

Заклинание Сферы + 1

4

Заклинание Сферы + 1

5

Заклинание Сферы + 1

6

Заклинание Сферы + 1

7

Заклинание Сферы + 1

8

Заклинание Сферы + 1

9