

# CELEBRITY

Уровень  
Барда

## ЗАКЛИНАНИЯ

Заклинаний КС Спас известнот заклинания

Заклинаний	КС Спас	Заклинаний	Базовый	Уоп.	Заклинаний
		0			ХАР - 4
		1			ХАР - 8
		2			ХАР - 12
		3			
		4			
		5			
		6			

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

### Магическое заклинание Шанс провала

%

Барды могут носить легкую броню без риска провалить заклинание

## ВЫСТУПЛЕНИЯ БАРДА

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ В ДЕНЬ Уровень Барда Прочее

$$\text{рнд} = 2 + \left( \frac{\text{Уровень Барда}}{2} \right) + \text{ХАР} + \text{Прочее}$$

Раундов  
Сегодня

### ВОЛИ КС СПАСА

Уровень Барда

$$\text{Воли КС Спас} = 10 + \left( \frac{\text{Уровень Барда}}{2} \right) + \text{ХАР}$$

Уровень Начать или сменить выступление барда действием движения  
7 вместо стандартного действия

## ВЫСТУПЛЕНИЯ

### ОТВЕТНАЯ ПЕСНЯ

Противостояние магическим эффектам, основанным на зрении.  
Союзники в 30фт применяют бросок Выступления вместо своего спас

### ОТВЛЕЧЕНИЕ

Противостояние магическим эффектам, основанным на зрении.  
Союзники в 30фт применяют бросок Выступления вместо своего спас

### ОЧАРОВАНИЕ

Уровень

МАКС. ЗРИТЕЛЕЙ Барда

$$\text{Очарование} = \frac{\text{Уровень Барда}}{3} \quad (\text{Округлять вверх})$$

### ВДОХНОВЕНИЕ

Уровень  
3 +

### GATHER CROWD

Уровень Барда

$$\text{Gather Crowd} = \frac{\text{Уровень Барда}}{5} \times \text{Size of audience} = \text{Performance result}$$

### ВНУШЕНИЕ

6 Использовать против одного уже очарованного ранее врага

### SHINING STAR

8 Fascinated creatures take -4 to break free of the effect, and make a will save to break free even when being attacked

### ПРИЗЫВ К ПОДВИГАМ МАКС. ЦЕЛЕЙ

9  $2 \times (d10 + \text{ВЫН})$  временных очков здоровья, +2 к атаке, +1 к спасам стойкости

### УСПОКАИВАЮЩЕЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ

12 Массовое Лечение Серьёзных Ранений  
Снять состояния усталости, слабости и потрясения

### ТРЕВОЖНАЯ МЕЛОДИЯ

14 Противники испуганы выступлением и убегают

### ВДОХНОВЕНИЕ ГЕРОИЧНОСТИ МАКС. ЦЕЛЕЙ

15 +4 ко всем спасброскам  
+4 к КБ

### МАССОВОЕ ВНУШЕНИЕ

18 Повторное очарование уже подверженных существ

### СМЕРТЕЛЬНОЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ

20 Заставляет врага умереть от смеха или печали

## Известные заклинания

0

1

2

3

4

5

6

## FAMOUS

Area of fame

Уровень Барда

Уровень Барда	Area of fame	People	Bonus to Diplomacy and Intimidate	made within the area of your fame
1	Village or small town	1,000 people	+1	
5	Large town or small group of towns	5,000 people	+2	
9	City or group of towns	25,000 people	+3	
13	Large city state and surrounding area	100,000 people	+4	
17	The whole civilized world		+5	

## ЗНАНИЕ БАРДА

БОНУС ЗНАНИЯ

Уровень Барда

Прочее

$$\text{Бонус Знания} = \left( \frac{\text{Уровень Барда}}{2} \right) + \text{Прочее}$$

Применять бонус ко всем навыкам знаний  
Барды могут применять любой навык знания без подготовки

## ИСКУШЕННЫЙ

Уровень  
2

+4

Бонус применим к спасброскам против выступлений других бардов, а также звуковых и зависящих от звука эффектов.

## РАЗНОСТОРОННЕЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ

Применять бонус вместо..

- ☐ Акт
- ☐ Комедия
- ☐ Танец
- ☐ Клавишные Инструменты
- ☐

Обман, Маскировка  
Обман, Устрашение  
Акробатика, Полет  
Дипломатия, Устрашение

- ☐ Ораторское
- ☐ Ударные
- ☐ Пение
- ☐ Струнные
- ☐ Духовые

Применять бонус вместо..

Дипломатия, Проницательность  
Приручение животных, Устрашение  
Обман, Проницательность  
Обман, Дипломатия  
Дипломатия, Приручение животных

## МАСТЕР НА ВСЕ РУКИ

Уровень  
10

Применять любой навык без подготовки

Уровень  
16

Все навыки считаются классовыми

Уровень  
19

Возможность выбрать 10 в любом навыке