

WITCH

Уровень
Заклинателя

Бонус
Уровня

ФАМИЛЬЯР

Имя

Тип существа

Familiar bonus

Заклинания

КС Спаса от заклинания	Заклинаний в день	= Базовых заклинаний	+ Бонусные
0			ИНТ - 4 ИНТ - 8 ИНТ - 12
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			

КС Спаса от заклинания = 10 + ИНТ + Уровень закл-ия

Магическое заклинание Шанс провала

%

PATRON

Patron

Theme

HEXES

HEXES
KNOWN

Witch
Level

Прочее

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{}$$

(Округлять вверх)

HEX
SAVE DC

Witch
Level

$$\boxed{} = 10 + \left(\boxed{} \div 2 \right) + \text{ИНТ}$$

(Округлять к меньшему)

Using a hex is a standard action that attacks of opportunity.
A hex may not be attempted on the same target for 24 hours.

Уровень
10 May select major hexes

Уровень
18 May select grand hexes

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0

Заклинание Патрона + 1

1

Заклинание Патрона + 1

2

Заклинание Патрона + 1

3

Заклинание Патрона + 1

4

Заклинание Патрона + 1

5

Заклинание Патрона + 1

6

Заклинание Патрона + 1

7

Заклинание Патрона + 1

8

Заклинание Патрона + 1

9