+	Nível do Bardo		MAGIAS CONHECIDAS
7	GEISHA	<u> </u>	
×	MAGIAS	*	0
Ma glias te de Resi Conhecidas	istência CD Magias por dia	Base + Magias Bônus Magia Sanus	
Connectuas		1 1 1	
	0	CAR	1
	1		
	2		
	3		
	4		
	5	+ + +	
	6		
Resistência a M	Magia CD = 10 + CAR + Ní	vel da Magia	
FALHA ARCAN	NA LIMIAR		
Bardos podem vestir armaduras leves sem risco % Falha Arcana.			
DEI	RFORMANCE DE	PARDO	
DURAÇÃO	Nível do Bardo		
POR DIA	Wiver do Dardo	Outros	
rds =	$2+($ $\times 2)$	+ CAR +	4
Rodadas 🔲	- (<i>)</i>		
Hoje			
VONTADE RES	SISTÊNCINí VeDde Bardo	0	
=	: 10 + (+	+ 2) + CAR	5
Nível Comecar	ou trocar uma performan	ce de hardo como uma a	cão de movimento
Oomeyan	de ação padrão.	ce de baido como dina at	
×	ATUAÇÃO	*	
MÚSICA DE PI			6
Counter magical effects that depend on sound. Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw			
DISTRAÇÃO			
Contra efeitos má	ágicos que dependem da v	visão. Aliados com 10m ι	TEA CEREMONY *
FASCINAR	Nível do Bardo		Spend 10 minutes preparing an elaborate tea ceremony, and 4 rounds per person performing the ceremony, to grant your allies Inspire Courage, Inspire Competence, Inspire Greatness or Inspire Heroics for 10 minutes.
MÁXIMA AUD			
	= ÷3	(A - I - I	CONHECIMENTO DE BARDO
		(Arredonda para Cima)	CONHECIMENT Vivel do Bardo Outros Apply this bonus to Craft (calligraphy), Diplomacy,
INSPIRAR COI	RAGEM Bonus against charm an	d compulsion offects	Knowledge (nobility) and one type of Performance
+	Bônus de ataque e rolag		baildos pode usai todas as pericias de connecimiento seni tien
Nível INSPIRA	R COMPETENCIA		WELL-VERSED
3 +			Nível Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.
N/ I	~		ATUAÇÃO VERSÁTIL
Nível SUGESTA 6 Suggest ac	AO ctions to one already fasc	inated creature	Use bônus no lugar de Use bônus no lugar de
Nível DIRGE O	<u> </u>		☐ Atuar Blefar, Disfarçar ☐ Oratória Diplomacia, Sentir Motivação
211020	mies within 30ft to becom	ne shaken	☐ Comédia Blefar, Intimidar ☐ Percussion Adestrar Animal, Intimidar
INSPIRA	AR GRANDEZA AFET.	ADOS MAX	□ Dance Acrobacia, Voar □ Cantar Blefar, Sentir Motivação
Nível 9		temporary hit points,	Keyboard Diplomacia, Intimidar Corda Blefar, Diplomacia
	+2 attack, +1 fort	itude save	wind instruments — Dipioniacia, Adestrar Animar
Nível 12 PERFORMANCE SUÁVE Mass Cure Serious Wounds Removes the fatigued, sickened and shaken conditions			
		shaken conditions	MESTRE DO CONHECIMENTO
Nível FRIGHTENING TUNE 14 Enemies are frightened and flee your performance		r performance	Nível TAKE 10 TAKE 20 PER DAY Take 20 Today 5 Usos ilimitados por dia
Nível INSPIRAR HEROISMO AFETADOS MAX		ADOS MAX	
+ 4 to all saving throws			JACK OF ALL TRADES
+ 4 to AC			Nível Usar qualquer perícia como se você fosse treinado
Nível SUGESTÃO EM MASSA 18 Suggest actions to already fascinated creatures		ed creatures	Nível 16 Todas as habilidades são consideradas perícias de classe
Nível ATUACÃ	O MORTAL	ow	Nível Able to take 10 on any skill