HYBRID FORM	Вид существа	Модиф. Размера		ANIMA			Вид существа			Модиф. Размера
<b>х</b> АРАКТЕРИСТИКИ •	• АТАКИ	*	*	XAPAKTEP	истики		×	АТАКИ		<b>1</b>
Базовый Животное Modifier Временный			Базовый	й Животное	Modifier E	Временный				
СИЛ СИЛ +2 СИЛ	Дальность Бонус Атаки	Урон Крит		СИЛ + 2		—	Дальность	Бонус Атаки	Урон	Крит
лов лов лов	фт кв		ЛОВ	ЛОВ	ЛОВ		фт	кв		
ВЫН ВЫН +2 ВЫН			ВЫН	ВЫН + 2	ВЫН					
INT INT INT			INT	INT	INT					
МУД МУД +2 МУД	Дальность Бонус Атаки	Урон Крит	МУД	МУД + 2	МУД		Дальность	Бонус Атаки	Урон	Крит
	фт кв						фт	КВ		
XAP XAP -2 XAP			XAP	XAP - 2	XAP					
Use your base or animal score, whichever is higher				Use your base or animal score, whichever is higher						
Скорость Врем. Скорость	Дальность Бонус Атаки	Урон Крит	Скорость		Врем.	Скорость	Дальность	Бонус Атаки	Урон	Крит
фт кв фт кв фт кв	фт кв		фт	г кв ф	г кв	фт кв	фт	кв		
БОЕВЫЕ МАНЕВРЫ			*	БОЕВЫЕ М	АНЕВРЫ	-				
БОЕВОЙ МАНЕВР Модиф.	Полимости Бонус Атаки	Урон Крит	БОЕВОЙ І		Модиф			—— Бонус Атаки	Урон	Крит
	Дальность	урон крит	БОНУС	30Bag Taka →	Размера	а Прочее	Дальность	Donyo Muku	урон	Крит
Базова; + СИЛ + <b>Н</b> +	фт кв		ББМ	ATal ATal	<u>л + фу</u>	+	фт	КВ		
БОЕВОЙ МАНЕВР Модиф ЗАЩИТА Уклонені	о. Модиф. Базовый Модиф. ия Отражения Бонус Атаки Размера	Бонус п Прочее Морали	БОЕВОЙ I ЗАЩИТА	МАНЕВР		Модиф. Уклонени	Модиф. ия Отражения	Базовый Модиф Бонус Атаки Размер		Бонус Морали
( 3БМ ) <b>= 10 +</b> СИЛ <b>+</b> ЛОВ <b>+</b>	+ + 55A + 1	+ +	(35M	]= 10 + CV	л + лов	+	+ +	• ББА •	+	+
КЛАСС ЗАЩИТЫ СПАСБРОСКИ				класс защиты					БРОСКИ	
Естественная Мод КЛАСС ЗАЩИТЫ Броня Разм		Базовый Прочее Временный СТОЙКОСТИ СПАС		Естественная Мо КЛАСС ЗАЩИТЫ Броня Раз				Ба	ізовый Проче	ее Временнь
K3 = 12 + ЛОВ + - 📫	<b>+</b> стой <b>=</b> вын <b>+</b>	+	КЗ	= <b>12</b> + Л	OB <b>+</b>	- 🛉	+	стой = вын +	+	
ВРАСПЛОХ КЛАСС ЗАЩИТЫ	ВОЛИ СПАС		ВРАСПЛО	Х КЛАСС ЗАЩИТ	Ы			ВОЛИ СПАС		
КЗ = <b>12</b> / <b>+</b> - <b>1</b>	<b>+</b> ВОЛЯ = МУД <b>+</b>	+	КЗ	<b>= 12</b>	/ <b>+</b>		+	воля = муд +	+	
К3 = 12 + ЛОВ / -	T -	+2 WIS and -2 CHA in all three forms.  NATURAL LYCANTHROPE		Касание класс защиты  КЗ = 12 + ЛОВ / -					THROPE	*
Временны <b>©о́тфотивление заклинанФям</b> ращение Урог				Временны вобротивление заклинан в меращение У			a	Equipment does not me	ld hetween Hur	manoid and
	Damaga Paduation	Damage Reduction: 10 / серебро Change shape as a move action.		КЗ Серебр				Hubrid forms, but does		
К3								CURSE OF LYCANTHROPY		
ОСОБЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ	□ AFFLICTED LYCA	□ AFFLICTED LYCANTHROPE		ОСОБЬ	JE BO3MO	КНОСТИ	<b>x</b> 1	A natural lycanthrope's bite afflicts the victim with afflicted lycanthropy.		
	Damage Reduction:							KC <b>15</b> to negate		
	Change shape as a full- given a fortitude save:	round action, Full Moon						A dose of wolfsbane gra	ints another fo	rtitude save.
	to Hybrid or Animal f to Humanoid form:	orm: KC 15 DC 10 DC 20 DC 25						СОЧУВСТВИЕ ЛИКАНТЕ Can communicate with	related animals	
	Revert to base form at	dawn or after 8 hrs rest.						+4 to Diplomacy to	alter an animal	's attitude