SKIRMISHER

(EXPLORADOR)

Nivel de Explorador

Bon de Nivel +

ENEMIGOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE ENEMIGO PREDILECTO	4	6	8	10
1					
5					
10					
15					
20					

Bonus al ataque, daño y habilidades seleccionadas contra este enemigo.

TERRENOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE TERRENO PREDILECTO	2	4	6	8
3					
8					
13					
18					

Bonus a la Iniciativa y a las habilidades elegidas cuando se encuentra en dicho terreno.

EMPATIA SALVAJE

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

HUNTER'S TRICKS

TRUCOS CONOCIDOS = (Nivel de Explorador ÷ 2) − 2 + Misc

(Redondear arriba)

1
2
3
4
5
6
7
8
9

ESTILO DE COMBATE

Nivel de Explorador

2

6

10

14

18

Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada

VÍNCULO DEL CAZADOR

Nivel 4

☐ COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO ☐ COMPAÑERO ANIMAL

COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO

DURACIÓN = turnos SAB + Misc

(SAB mínimo 1)

Como acción movimiento, comparte tu bonus de Enemigo Predilecto contra un solo objetivo con todos los aliados en 30ft

Nombre

Tipo de criatura

Nivel de Explorador − 3 = Nivel de Druida

VARITAS

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

PERGAMINOS

POCIONES