

# STEEL HOUND

Livello  
da Investigatore

## ALCHIMIA

CD TS  
Estratti

Estratti  
al giorno

= Estratti  
base

+

INT - 4  
INT - 8  
INT - 12

1
2
3
4
5
6

1

2

3

4

5

6

CD Estratti = 10 + INT + Livello Estratto

## ISPIRAZIONE

ISPIRAZIONE  
AL GIORNO

Livello  
da Investigatore

Varie

= (  ÷ 2 ) + INT +

Ispirazione oggi

Aggiungi 1d6 a ogni prova di abilità

Including skill checks on which you take 10 or 20

1 punto

Aggiungi 1D6 alle Conoscenze, Linguistica o Sapienza Magica

Purché abbia un grado nell'abilità

Aggiungi 1D6 a un tiro per colpire

2 punti

Aggiungi 1D6 a un tiro salvezza

2 punti

Livello Ora il bonus di Ispirazione è 2D6

20 Applica il bonus di Ispirazione a ogni prova di abilità.

## TRAPPOLE

Percezione Livello  
da Investigatore

Individuare trappole =  + (  ÷ 2 )

Disattivare Livello  
Congegni da Investigatore

Disattivare trappole =  + (  ÷ 2 )

PERCEPIRE  
TRAPPOLE

Livello  
da Investigatore

Livello 3  =  ÷ 3 (per difetto)

Bonus ai tiri salvezza sui riflessi e alla CA contro le trappole

## PACKING HEAT

Livello Gain both Amateur Gunslinger and Gunsmithing feats as bonus feats.

2 Gain a battered firearm identical to the one gained by the Gunslinger.

Livello 11 Talented Shot: May select a Gunslinger deed in the place of an Investigator talent, as a Gunslinger of Investigator level -4.

## RESISTENZA al VELENO

Livello

2 +2 a tutti i Tiri Salvezza contro il veleno

5 +4 to all saving throws against poison

8 +6 to all saving throws against poison

11 Immune a tutti i veleni

## MEMORIA STRABILIANTE

Livello

3 Può compiere tutte le prove di Conoscenze senza addestramento.

## COMBATTIMENTO STUDIATO

Studiare il nemico come azione di movimento per aumentare l'attacco e il danno

BONUS

Livello

INTUIZIONE da Investigatore

=  ÷ 2 (per difetto)

Livello 4 Per studiare lo stesso nemico entro 24 ore, consuma 1 Ispirazione

COLPO

Livello

STUDIATO da Investigatore

d6 = (  ÷ 2 ) - 1 (per difetto)

Questo bonus al danno non è moltiplicato dal colpo critico. Devi essere in grado di vedere chiaramente il bersaglio.

## ESTRATTI

1

<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>

2

<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>

3

<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>

4

<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>

5

<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>

6

<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>

## TALENTI DA INVESTIGATORE