

# SEA SINGER (БАРД)

Уровень  
Барда

## ЗАКЛИНАНИЯ

Заклинаний КС Спаса Известно от заклинаний в день

0	1	2	3	4	5	6

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

### Магическое заклинание Шанс провала

% Барды могут носить легкую броню без риска провалить заклинание

## ВЫСТУПЛЕНИЯ БАРДА

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ В ДЕНЬ Уровень Барда Прочее

рнд = 2 + ( × 2 ) + ХАР +

Раундов Сегодня

ВОЛИ КС СПАСА Уровень Барда

= 10 + ( ÷ 2 ) + ХАР

Уровень Начать или сменить выступление барда действием движения 7 вместо стандартного действия

## ВЫСТУПЛЕНИЯ

### SEA SHANTY

Counter exhaustion, fatigue, nausea and sickness.  
Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

### ОТВЛЕЧЕНИЕ

Противостояние магическим эффектам, основанным на зрении.  
Союзники в 30фт применяют бросок Выступления вместо своего спасения

ОЧАРОВАНИЕ Уровень Барда

МАКС. ЗРИТЕЛЕЙ = ÷ 3 (Округлять вверх)

### ВООДУШЕВЛЕНИЕ

+ Бонус против эффектов очарования и принуждения  
Бонус к броскам атаки и урона

### STILL WATER

Уровень 3 Calm waters within 30ft, reducing swim DCs by your level  
Perform for 10 rounds to extend the effect for an hour

### WHISTLE THE WIND

Уровень 6 Gust Of Wind; play for 5 rounds to extend for 1 minute

### ПАНИХИДА ПОГИБЕЛИ

Уровень 8 Вызывает потрясение у врагов в радиусе 30фт

### ПРИЗЫВ К ПОДВИГАМ МАКС. ЦЕЛЕЙ

Уровень 9 2 × (d10 + ВЫИ) временных очков здоровья, +2 к атаке, +1 к спасам стойкости

### УСПОКАИВАЮЩЕЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ

Уровень 12 Массовое Лечение Серьёзных Ранений  
Снять состояния усталости, слабости и потрясения

### ТРЕВОЖНАЯ МЕЛОДИЯ

Уровень 14 Противники испуганы выступлением и убегают

### ВОДХНОВЕНИЕ ГЕРОИЧНОСТИ МАКС. ЦЕЛЕЙ

Уровень 15 + 4 ко всем спасброскам  
+ 4 к КБ

### CALL THE STORM

Уровень 18 Control Water, Control Weather, Control Winds or Storm of Vengeance; play for (spell level) rounds.

### СМЕРТЕЛЬНОЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ

Уровень 20 Заставляет врага умереть от смеха или печали

## Известные заклинания

0

1

2

3

4

5

6

## WORLD TRAVELLER

БОНУС ЗНАНИЯ

Уровень Барда

Прочее

Apply this bonus to all Knowledge (geography), (nature), (local) and Linguistics  
You can reroll one of these skill checks, but you must take the second result

= ( ÷ 2 ) +

## SEA LEGS

Уровень 2

+4

Bonus applies to saving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone

+2

Bonus applies to CMD against grapple, overrun or trip

## ФАМИЛЬЯР

Уровень 2

## ХРАНИТЕЛЬ ЗНАНИЙ

Уровень 5

ВЗЯТЬ 10 Без ограничений в день

ВЗЯТЬ 20 В ДЕНЬ

Взято 20 Сегодня

## МАСТЕР НА ВСЕ РУКИ

Уровень 10

Применять любой навык без подготовки

Уровень 16

Все навыки считаются классовыми

Уровень 19

Возможность выбрать 10 в любом навыке