

INFILTRATOR

(RANGER)

Уровень Рейнджера

Бонус Уровня

+

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ

Бонус Дикого сопереживания

BONUS

Уровень Рейнджера

Прочее

= **XAP** + +

Исп. вместо Дипломатии для улучшения отношения зверя

ВЫСЛЕЖИВАНИЕ

Уровень Рейнджера

Бонус Выживания

Выслеживание = $(\text{Уровень Рейнджера} \div 2) + \text{Бонус Выживания}$

ЗАКЛИНАНИЯ

Уровень

4

Уровень Рейнджера

-3

Уровень Заклинателя

КС Спасброска от заклинания

1

Заклинаний в день

Базовых заклинаний

Бонусных МУД

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

Концентрация

= **WIS** +

Уровень Заклинателя

ОБЩИЙ ИЗБРАННЫЙ ВРАГ

ПРИЛИТЕЛЬНОСТЬ

рнд = **WIS** +

Прочее

(МУД минимум 1)

Действием движения разделить 1/2 бонуса Заклятого Врага против одиночной цели с союзниками в радиусе 30 футов

ОБЩИЙ ИЗБРАННЫЙ ВРАГ

Животное-компаньон

Имя

Тип существа

Врага

Уровень Рейнджера

-3

Уровень Друида

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

ЖЕЗЛЫ

Заряды #

Заряды #

Заряды #

Заряды #

Заряды #

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ

ИЗБРАННЫЕ ВРАГИ

Уровень БОНУС

1

5

10

15

20

+2 4 6 8 10

ADAPTATIONS at levels 3, 8, 13 and 18

СТИЛЬ БОЯ

Уровень Рейнджера

2

6

10

14

18

Следопыт может брать бонусные навыки без удовлетворения их требованиям, но только если не носит тяжелой брони.

ОХОТНИЧЬИ УЗЫ

Уровень

4

ОБЩИЙ ИЗБРАННЫЙ ВРАГ

Животное-компаньон

ОБЩИЙ ИЗБРАННЫЙ ВРАГ

ПРИЛИТЕЛЬНОСТЬ

рнд = **WIS** +

Прочее

(МУД минимум 1)

Действием движения разделить 1/2 бонуса Заклятого Врага против одиночной цели с союзниками в радиусе 30 футов

Имя

Тип существа

Врага

Уровень Рейнджера

-3

Уровень Друида