

OGGETTO INTELLIGENTE

EGO

TOTALE EGO DELL'OGGETTO

Oggetti intelligenti con ego pari o superiore a 20 si considerano superiori a qualunque personaggio.

In caso di conflitto di personalità, il possessore deve superare un TS sulla volontà contro l'ego dell'oggetto o essere dominato.

CARATTERISTICHE

Punteggio Caratteristica	Bonus	Modificatore Caratteristica	Bonus Temp
INT		INT	
SAG		SAG	
CAR		CAR	

Modificatore di Abilità = (Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2

SENSI

- ☐ **EMPATIA**  
Può comunicare intenti emotivi.
- ☐ **VERBALE**  
Può parlare nei linguaggi che conosce.
- ☐ **TELEPATIA**  
Può comunicare con il possessore, indipendentemente dal linguaggi.

+1
- SENSI**   ☐ 9 m   ☐ 18m   ☐ 40m
- ☐ Scurovisione

+1
- ☐ Percezione cieca

+1
- ☐ **LETTURA DEI LINGUAGGI**  
Può leggere qualunque linguaggio.

+1
- ☐ **LETTURA DEL MAGICO**  
Può decifrare scritture magiche.

+1

LINGUAGGI

OGGETTO INTELLIGENTE

Nome

Base magic item

Valore oggetto    mo    + EGO

POTERI E SCOPI

+ EGO

+ EGO

+ EGO

+ EGO

+ EGO

+ EGO

Ego totale da poteri dell'oggetto, poteri dedicati, scopi speciali ecc.

+ EGO

