

Livello  
da Ranger

## NEMICI PRESCELTI

Livello	■ BONUS NEMICO PRESCELTO	+2	4	6	8	10
1	■	□	□	□	□	□
5	□	□	□	□	□	□
10	□	□	□	□	□	
15	□	□	□	□		
20	□	□				

■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy

## AMBIENTI PRESCELTI

Livello	<input type="radio"/> BONUS AMBIENTE PRESCELTO	2	4	6	8
3		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
13		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
18		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		

☐ Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain

## EMPATIA SELVATICA

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un animale.

## INCANTESIMI

<b>Livello</b> <div style="font-size: 2em; font-weight: bold;">4</div>	<b>Livello</b> da Ranger - <div style="font-size: 2em; font-weight: bold;">3</div> = <b>Livello</b> Incantatore	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 50px; margin: 0 auto;"></div>
<b>CD TS</b> <b>Incantesimi</b>	<b>Inc.</b> <b>al Giorno</b>	<b>Inc.</b> <b>Base</b>
<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: 0 auto;"></div> <div style="font-size: 2em; font-weight: bold; margin-top: 10px;">1</div>	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: 0 auto;"></div>	<div style="border-bottom: 1px solid black; width: 100px; height: 20px; margin: 0 auto;"></div>
<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: 0 auto;"></div> <div style="font-size: 2em; font-weight: bold; margin-top: 10px;">2</div>	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: 0 auto;"></div>	<div style="border-bottom: 1px solid black; width: 100px; height: 20px; margin: 0 auto;"></div>
<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: 0 auto;"></div> <div style="font-size: 2em; font-weight: bold; margin-top: 10px;">3</div>	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: 0 auto;"></div>	<div style="border-bottom: 1px solid black; width: 100px; height: 20px; margin: 0 auto;"></div>
<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: 0 auto;"></div> <div style="font-size: 2em; font-weight: bold; margin-top: 10px;">4</div>	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: 0 auto;"></div>	<div style="border-bottom: 1px solid black; width: 100px; height: 20px; margin: 0 auto;"></div>

**Inc. Bonus**  
**SAG**

**CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo**

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

## STILE DI COMBATTIMENTO

## TIRO con L'ARCO

Livello da Ranger	<input type="checkbox"/>	<b>Tiro Lontano</b> La penalità per ogni incremento di gittata è -1
	<input type="checkbox"/>	<b>Tiro Ravvicinato</b> +1 ad attacchi e danni entro 9 metri
	<b>2</b>	<input type="checkbox"/> <b>Tiro Rapido</b> Durante un attacco completo, effettua un attacco aggiuntivo. Penalità -2 a tutti i tiri
	<input type="checkbox"/>	<b>Tiro Preciso</b> Attacco in mischia con armi a distanza senza penalità -4
<b>6</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Tiro Preciso Migliorato</b> Ignora le penalità per copertura o occultamento parziale
	<input type="checkbox"/>	<b>Tiro Multiplo</b> Durante un attacco completo, il primo attacco usa 2 frecce
<b>10</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Mira Inesorabile</b> Effettua un singolo attacco che ignora i bonus alla CA di armatura, scudo e armatura naturale
	<input type="checkbox"/>	<b>Tirare in Movimento</b> Attacca in un qualsiasi momento durante il movimento
<b>14</b>		I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti
<b>18</b>		

## Legame del cacciatore

Livello <b>4</b>	<input type="checkbox"/> <b>CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO</b>	<input type="checkbox"/> <b>COMPAGNO ANIMALE</b>
<b>CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO</b> DURATA	Varie	Nome
<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 40px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> <div style="border-right: 1px solid black; width: 50px; text-align: center;">           rd         </div> <div style="width: 50px; text-align: center;">           = <b>SAG</b> +         </div> </div>		Tipo di creatura
(SAGminimo 1)		
Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Prescelto a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento		
		Livello da Ranger - <b>3</b> = Livello da Druido

## INCANTESIMI PREPARATI

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<b>1</b>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<b>2</b>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<b>3</b>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<b>4</b>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

**BACCHETTE**

[illegible]

## PERGAMENE

[illegible]

## POZIONI