		Personagem							
		No No	me					007	Gênero
Jogado	r	Ra	ça			Tamanh	0 Mo	T cador	de Tamanho
Campai	nha	CLASSES			Grad	luações em F	Decrolociade Vida	Nível	Nível
XP		□ 1					_d		Ajuste
7.1		□ 2					_d		
1	Habilidades	□ 3				-	d		Nível
	Pontos de Item\Bàitisador de Habilidadq\Modificador Term Habilidade Score	^p <u> </u>					d		Efetivo de Personagem
FOR	FOR FOR	Classe Favorecid	da —			+ INT	+ con		
DES		+1 por Nível	14		hp rks PERÍCIAS	por nível	por Nível		
					Perícias da (Classe Talet	os Raciais,	P Eaw öde	ete em Teste de Arma
CON			Bônu Sem Treinamento	s de Perí	cias +3	Graduações	Outro	s O Terra	ain
INT	INT INT								
SAB	SAB SAB							_	
CAR	CAR CAR							_	
	cador de Habilidade = (Valor Total de Habilidade - 10) ÷ 2 (Ari	'Euviiuauv para naix	.0)					_	
▼ TA	ALETOS E HABILIDADES ESPECIAIS							_	
								_	
								_	
								_	
								_	
								_	
								_	
								_	
								_	
								_	
								_	
								_	
								_	
								_	
								_	
									E
									Conhecimento - INT Profissão - SAB
									nhecime ofissão -
S									
IDIOMAS									NT - CAR
IDI									Oficio - INT Atuação - CAR