REI	N(	CAR	NAT	TED Nivel	de	CONJUROS PREPARADOS					
		RU		Dru	ida						
	-	Nivel d		- 2 = N	ivel			0			
			a	- 2 -				U			
•		EINCA	RNAT	ED DRUID							
Nivel de Druida			o <mark>de la Na</mark> aber (Natu	<mark>turaleza</mark> ıraleza) y Super	vivencia						
1		Empatí	a salvaje								
				l del animal				1			
2		Mysterious Stranger Add half your level to the DC of Sense			Sense Motive,						
			acy and Knowledge checks about you								
3	Pisada sin Rastro No deja rastro, si no quiere.										
		Resist Death's Touch +4 to saves against death effects, energy drain and necromancy						2			
4											
5		Many Lives Reincarnate if killed									
<u> </u>											
6	6										
9		Cheat I	Death					3			
			a save aga r necroma	ainst death effeo ancy	cts, energy			)			
13		Mil Car									
				ia a voluntad							
15			ı <b>del Sol y</b> con cualqı	r <b>la Luna</b> uier criatura viva	a						
			CONJU	RUS				4			
CD Salv	/				njuros Adicionales	s 🗆 🗆 🗆					
de Conjur	os		al Día	Base	8 - 12						
		0			SAB SAB SAB SAB			_			
		1			7777			5			
		2			0000						
		3			<b></b>						
		4						6			
		5			$\dot{q}$			6			
		6			000						
		7			<b></b>						
		8			<b></b>			7			
		9						-			
CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro											
Concentración = SAB + Nivel de Lanzador											
		II O C						8			
VÍNCULO CON LA NATURALEZA  X COMPAÑERO ANIMAL □ DOMINIO											
Nombre del Compañero Animal											
								9			
Tipo de criatura											
						×	PERGAMINOS		Ĭ.	POCIONES	*
		EMP	ATIA S	SALVAJE	<b>X</b>						
BONUS DE EMPATÍA											
SALVAJE Nivel de Druida Misc											
= CAR + +											
FORMA SALVAJE											
Veces al día Veces hoy											
					]						
Forma actua	al .										
i orinia actua	al .										
~											