

PE

Punteggio Caratteristica	Bonus oggetto	Modificatore Caratteristica	Bonus Temp	Modificatore Temp
-----------------------------	------------------	--------------------------------	---------------	----------------------

CAR

CAR

CAR

$$\text{Mod. Caratt.} = (\text{Punteggio Caratt.} - 10) \div 2 \text{ (per difetto)}$$

Razza

Taglia

Gender

Mod.
di Taglia

CLASSI

1

2

3

4

5

6

7

Gradi AbilitàDado Vita

d

d

d

d

d

d

d

--	--

1

1

1

1

1

1

Aggiustamento di Livello

Livello
Effettivo
Personaggio

Gradi
Max

$$\boxed{\quad} = \text{LCE} + 3$$

Bonus

Abilità di Classe

Gradi

Razziale, Talenti, Sinergia

Varie

Bonus	Penalità
Nemico	armatura
Presc.	alla prova

Conoscenza - INT
Professione - SAG

Altre abilità: Artigianato - INT