DERVI	INCANTESIMI CONOSCIUTI									
7										
Incantesimi CD				— 0						
conosciuti Incar	TS Inc. Itesimi al Giorno	= Inc. + Inc. Base Bonus								
	О	CAR CAR CAR								
	1	7777				_ 1				
	2	0000								
	3									
	4						_			
	5									
	6					2	_			
CD Salvezza										
Concentrazio		R + Livello incantator	re							
	ING SPELLCASTER					3				
5 +4 cond										
FALLIMENT	RCANI									
) x	BATTLE DAN	ICE 🗾								
DURATA AL GIORNO	Dervish Level	Varie				4				
rd :										
Rounds DC Oggi						5				
	SALVEZĀ vello da Ba	rdo								
	= 10 + (÷ 2) + CAR								
Livello Begin o	6									
×										
CONTROCAN Contrasta effett alleati entro 9 n	DERVISH DANCE Use DEX instead of STR for attack and damage rolls when wielding a scimitar in one hand.									
DISTRAZION		one at poots at all 10		nstead of	STR for attack and dam			n one nand.		
Contrasta gli ef Alleati entro 9 n	Livello Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, affatti sonori a dipendenti dal linguaggio									
AFFASCINAL PUBBLICO M	2	effetti sonori e dipendenti dal linguaggio ESECUZIONE VERSATILE								
	= ÷3	(per eccesso)			Usare il bonus al posto	di		Usare il bonus al	posto di	
ISPIRARE CO	DACCIO	(per coocoo)	☐ Recitare		Raggirare, Camuffare		Oratoria	Diplomazia, Intu		
+		mmaliamento e costrizione	☐ Commed ☐ Danza	111	Raggirare, Intimidire Acrobazia, Volare		Percussioni Cantare	Addestrare Anim Raggirare, Intuiz	•	
Т	Bonus a tiri di attacco e	e danni	Strumer		Diplomazia, Intimidire		Corde	Raggirare, Diplo		
Livello ISPIRA	RE COMPETENZA		a tastie	'a	Dipioinazia, intiiniune		Strumenti a fiato	Diplomazia, Add	estrare Animali	
3 +			Altre:							
6 Impone u	STIONE na suggestione ad una cr	eatura già affascinata								
	RE GRANDEZZA									
9 2 x (d10 + COS) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra			MEDITATIVE WHIRL							
Livello MUSICA LENITIVA Cura ferite gravi di massa Rimuove le condizioni Affaticato, Infermo e Scosso.			Livello QU	I JOTIDIA	Dervish Level	.)-3	When performing a b Quicken Spell as a m (effectively casting a	nove action a spell as a	Utilizzi oggi 	
Livello ACCOR	DO SPAVENTOSO sono spaventati e fuggono					ECLETI	move action + swift	action).		
			Livello							
Livello INSPIRE HEROICS + 4 a tutti i TS + 4 di schivare alla AC			Livello Tutta la Abilità cono considerata Abilità di classe							
Livello SUGGESTIONE DI MASSA 18 Suggerisce delle azioni a creature già affascinate			Livello Capaca di prandera 10 in agni abilità							
Livello MUSIC	A MORTALE la morte di un nemico per		19							