

TROPHY HUNTER

(RODEUR)

Niveau de Rôdeur

Bonus de Niveau

ENNEMIS JURÉS

Niveau

BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS

8 10

1

5

10

15

20

ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau

BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

3

8

13

18

IMPROVED TRACK

Niveau de Rôdeur

Survie Bonus

Traquer

DC 15 Knowledge (nature) check to discern a creature's health, manoeuvrability and general behaviour from their tracks.

SORTS

Niveau

Niveau de de Rôdeur

Niveau de Lanceur de Sort

DD de sauvegarde du sort

Sorts par jour

Sorts de base

Sorts supplémentaires

WIS

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

SAG

Niveau de Lanceur de Sort

FIREARM STYLE

1

Grit Points

You may gain up to **WIS** grit points each day

Niveau

Deadeye

Use touch AC beyond first range increment

Cost: 1 pt per range increment

2

Gunslinger's Dodge

Move 5ft immediately; +2 AC against triggering attack

Coût :1 pt

Quick Clear

Fix a broken firearm as standard action

Cost: (1 pt to fix as a move action)

6

10

14

18

HUNTER'S AIM

Niveau

Firearm attacks target the enemy's touch **AC** in the first two range increments. This stacks with similar effects.

Touch range increments

SORTS PREPARES

1

2

3

4

BAGUETTES

CHARGES

CHARGES

CHARGES

CHARGES

CHARGES

PARCHEMINS

POTIONS