Reichweite Art Assprifichous Schafen Krisch Minition Be W X Minition Be	``	ANGRIFFE				INITIATIVE		
Rechards Mt Schaden W X BEWSCUNGSRATE Manifold M						INITIATIVE BONU	S Talente	Sonstiges
Heichweite Art Anguiffsbouse Schaden Kritisch m Fe W X Schaden Kritisch m Fe W X MIRKAMPF BONUS NATH ANGUIFF ANGUIFF BRichweite Art Anguiffsbouse Schaden Kritisch m Fe W X X Schaden Kritisch m Fe W X X MIRKAMPF ANGUIFF ANGUIFF ANGUIFF ANGUIFF BRichweite Art Anguiffsbouse Schaden Kritisch m Fe W X X Temp Anguiffsbouse Schaden Kritisch m Fe W X X Temp Anguiffsbouse Buffs Merfs Anguiff Anguiffsbouse Buffs Merfs Anguiffsbouse Buffs Me	Reichweite	Art	Angriffsbonus	s Schaden	Kritisch	INIT = GE	+ +	+
Reichweite Art Argeiffsbous Schaden Kritisch m Fe W X GRUNDWERTE ANGEIFE Manage m Fe m	m	Fe		W	Х	BE	WEGUNGSRA	TE .
Reichweite Art Argiffsbonus Schaden Kritisch m Fe m F	Munition	#	Spe	zialmunition	# 0000	BEWEGUNGSRATE	Mit Rüstung	Temp.
Reichweite Art Augriffshomes Schaden Kritisch Richweite Art Augriffshomes Bones						m Fe	m Fe	m Fe
m Fe W X GRUNDWERTE ANGRIF Rechweite At Angliftshous Schaden Kritisch W X Temp_Anglifts Monab- Bonus Buffs Meris Anglift Nords Angliftshous Schaden Kritisch W X Temp_Anglifts Monab- Bonus Buffs Meris Anglift Nords Anglift						Schwimmend	Fliegend	Kletternd
Rechweite Art Angrifshous Schaden Kritisch Rechweite Art Angrifsh	Reichweite	Art	Angriffsbonus	s Schaden	Kritisch	m Fe	m Fe	m Fe
Anguifshows Schaden Kritisch Reichweite	m	Fe		W	Х			
m Fe								
Reichweite Att Angriffsborus Schaden Kritisch Te W X Reichweite Att Angriffsborus Schaden Kritisch Munition Fe W X RINGKAMPF RINGKAMPF BONUS RINGKAMPF RINGKAMPF BONUS RINGKAMPF BONUS RINGKAMPF BONUS RINGKAMPF BONUS RINGKAMPF BONUS RINGKAMPF RINGKAMPF BONUS RINGKAMPF BONUS RINGKAMPF BONUS RINGKAMPF RINGKAMPF BONUS RINGKAMPF BONUS RINGKAMPF BONUS RINGKAMPF RINGKAMPF BONUS RINGKAMPF RINGKAMPF BONUS RINGKAMPF RINGKAMPF RINGKAMPF BONUS RINGKAMPF RINGKAMPF BONUS RINGKAMPF RINGKAMPF BONUS RINGKAMPF RINGKAMPF BONUS RINGKAMPF RI	Reichweite	Art	Angriffsbonus	Schaden	Kritisch			
Reichweite Art Angriffsbonus Schaden Krifsch Tem Fe W X Reichweite Art Angriffsbonus Schaden Krifsch Munition RingKampf RingKam	m	Fe		W	Х	Temp. Angriffs- Mora)	Heftiger
Reichweile Att Anguiffsbonus Schaden Kritisch Meriton Fe W X Manition Fe W X Minition Fe W X Minition Fe W X Minition Fe W X Minition Fe W X Manition Fe W X Minition Find Minition Fe W X Minition Find Minition							s Buffs	Nerfs Angriff
The felchweite m Fe	Pojohwajta	A r+	Angriffsbonu	s Schaden	Kritisch	+ =	_+	
Reichwerte Art Angrifsbonus Schaden Kritisch m Fe W X Munition RINGKAMPF								
Munition Spezialmunition	111	ге				+ =	+ -	+
Munition Spezialmunition				0.1-1-	W Maria			
Munition ## Spezialmunition	Reichweite	Art	Angriffsbonus					
Munition #		Fe			X			
Munition RETTUNGSWURF Sonsition Spezialmunition Spezialmu	Munition	#		zialmunition	# 0000	×		
RETTUNGSWÜRFE ZÄHIGKEIT RETTENIGRANDE, Molks Donus ZÄH = KO + + + + + + + + + + + + + + + + + +	Munition			zialmunition		RINGKAMPF BONU	JS x4	Sonstige
RETTUNGSWÜRFE ZÄHIGKEIT RETTERPROMUSPAPIKS Donus ZÄH = KO + + + + + + + + + + + + + + + + + +		#			#		Grund angrif X 7	+ ST +
ZÄH = KO + + + + + + + + + + + + + + + + + +	×			×				*
REFLEX RETTUNGSWURF REF = GE + + + + + + + + + + + + + + + + + +			bonus	EFFERPUNKTEerletzur	ngen	☐ Sterbend	☐ Stabil Nich	nttödlich□ Bewusstlos
REF = GE + + + + + + + + + + + + + + + + + +	ZÄH = I	KO + +	+ + + ,	TP				
WILLEN RETTUNGSWURF WIL = WE + + + + + + + + + + + + + + + + + +				×	RÙ			
WIL = WE + + + + + + + + + + + + + + + + + +				RÜSTUNGSKLASSE	Rüstungs	sbonusSchildbonus Rüst	ung modifikator r	modifikator Sonstiges
Entrinnen Verbessertes Ausdauer Gespür RK = 10			+ +	RK = 10 +	GE +	+ +	- +	+
EFFEKTE BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE RK = 10 + GE					N FUSS RÜSTUN	GSKLASSE		
RK = 10 + GE			gespür		, .	++	+	+
Temp. RK Zauberresistenz Zustandsmodifikatoren RK Schadensreduzierung METAPSIONICS FÄHIGKEITEN IM KAMPF								
Schadensreduzierung METAPSIONICS FÄHIGKEITEN IM KAMPF OTHER STATEMENT OF THE STATEMENT	×	EFFEK	TE	RK = 10 +	GE /	/ /	- +	+
Schadensreduzierung METAPSIONICS FÄHIGKEITEN IM KAMPF ORDER OF THE PROPERTY					esistenz Zustandsm	nodifikatoren		
METAPSIONICS FÄHIGKEITEN IM KAMPF								
				/				
				METAL	PSIONICS	FÄ	HIGKEITEN I	IM KAMPF