Niveau CHANT FUNESTE 8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués Niveau 1NSPIRER LA GRANDEUR MAX AFFECTES Niveau 2 (d10 + CON) points de vie temporaires, +2 à l'attaque, +1 aux jets de sauvegarde vigueur Théâtre Niveau REPRESENTATION APAISANTE Soins de Groupe Critiques Enlèves les conditions Fatigué, Malade, et Secoué Niveau MELODIE EFFRAYANTE 14 a tous les jets de sauvegarde Niveau RIGHTEOUS CAUSE 18 Turn a crowd towards a common purpose Niveau PERFORMANCE MORTELLE	DEMAGOGUE Niveau de Barde	SORTS CONNUS
Start IDO 6 caregoride Do pri Servi Sorts approximation of the CMA since approximation of the CMA since and the CMA sin		
DOUBLE SOUTH PRICE WAS ASSESSED. 1 1 2 2 2 2 3 3 3 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	SORTS	0 —
DO de jil de sauvegade d'us sort = 10 i CIM * invesse de sort RISQUE PÉCHEC DES SORTS PROTANES Le basides pervent potre un amane legire son encourir de fraçau échec des sons PERFORMANCE DE SARTES IL STANDER PERFORMANCE DE BARTES IL STANDER DE BAR		
TOUS et de sanvegatée d'un sart - 10 - CMA + niveau de sort RESIDE PÉCHEN DES SORTS RENOANES Les bades pevent poter une anuai régire an concordiné fragre Céche des sons. PERFORMANCES ONTRE-CONTRE-CONTRE Tana DE DE L'AL MINIMENSE DE BARID PERFORMANCES ONTRE-CONTRE-CONTRE Tana DE DE L'AL MINIMENSE BARID ONTRE-CONTRE-CONTRE Tana DE DE L'AL MINIMENSE BARID ONTRE-CONTRE-CONTRE Tana DE DE L'AL MINIMENSE BARID ONTRE-CONTRE-CONTRE TANA DE L'AL MINIMENSE BARID ONTRE-CONTRE-CONTRE ONTRE-CONTRE-CONTRE ONTRE-CONTRE-CONTRE DE L'AL MINIMENSE BARID ONTRE-CONTRE-CONTRE ONTRE-CONTRE-CONTRE DE L'AL MINIMENSE BARID DE L'AL MINIME	481	
Do de jet de sauvegurde d'un sont = 10 e CM4 + roverus de sont RESQUE D'ECRE DES SONTS REGNANS Les bardes prevent potre une armoné ligite a sont enceut de l'appe d'éche de sont. PERFORMANCE DE BARDD Divers de faute LIS = 2 + (× 2) + CHA + Appound than enceut de l'appe d'éche de sont. PERFORMANCES LIS = 2 + (× 2) + CHA + Appound than enceut de l'appe d'éche de sont. PERFORMANCES Cours les effets majours que depotenciatain bardque pou une action de manovement. PERFORMANCES Cours les effets majours que depotenciatain bardque pou une action de manovement. PERFORMANCES Cours les effets majours que depotencia de la vor. Les allies précents dues de fout une trois unique. PERFORMANCES Cours les effets majours que dépotend de la vor. Les allies précents dues de fout une de barde FASCINER Noveus AUDITORNACION Cours les effets majours que dépotend de la vor. Les allies précents dues de fout une de barde FASCINER Noveus AUDITORNACION Noveus (APPER CROWD Noveu		1
So da jet de savregade d'un sort > 10 + CIM + riveau de sort RISQUE D'ÉCRIEC DES SORTS PROFANIS Le bades perevent portre une arman légère situation de control de l'appe d'éche des sonts. PERRORMANCE DE BAIDE Niveau DURE Niveau DURE TIS 2 + (2	
DO de jet de saurregande d'un sort - 10 + CHÀ + niveau de sort RISCIER D'ÉCRISC DES SOUTS PUDYANES Le black peuver put neu annue légite sais d'onoir é de fiduce d'éche des sorts. PERROYMANCE DES Des Barbs Sand sonoir é de fiduce d'éche des sorts. PERROYMANCE DES Des Barbs Sand sonoir é de fiduce d'éche des sorts. PERROYMANCE DES DES PARTIES Sand sonoir é de fiduce d'éche des sorts. PERROYMANCE DES DES PARTIES Sand sonoir éche d'éche des sorts. PERROYMANCE DES DES PARTIES Sand sonoir éche d'éche des sorts. PERROYMANCES D'OPERS It S	3	
DO de jet de sauvregade d'un suit = 10 + CNA n'iveau de sort RISQUE D'ECHEC DES SORTS PROFANES Le bades peuvent porte une emirar légère PERFORMANCE DE BARDE ONE de l'est soit de l'est sort ITS = 2 + (
10. de jet de saavegade d'un sort = 10 + CHA + riche de control Septembre D'écrit Des SORTS PROFANIS Les bardes poverte porte une annue jegre sancecurit é raige déchés des sorts PERFORMANCE DE BARDE DURE TOST DURE TOST Agricult D'ALLE D'		
BOOM for the sauvergande dum and = 11 + CMA + rivesau de sort RISQUE D'ECCIEC DES SORTS PROTABEIS ** Les bardes peuvers poter une armire lègère saus encouvir de risque d'éche des sorts. ** PERFORMANCE DE BRANDE DIVERE Noveau de Barde de Barde Divers		
RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROPANES Les bandes pevent porte une annune légles en content de reque de sorts.		
PREFORMANCE DE BARDE UITS = 2 + (
DUREE Niveau DUREE Niveau Talgourd's		3
DURED Second Part Part		
It is = 2 + (x 2) + CHA + 4 Aquardhi	DIDEE Nivoru	
Tours Service ou changer de représentation bardique par une action de mouvement, Tours Service ou changer de représentation bardique par une action de mouvement,	DIVERS	S
VOLONTE JET DE SAUWikeabilde Barde ### PERFORMANCES CONTRE-CHANT Contre les effets magiques qui dépendent du son. Les alites anies les multisent votre jet de Performance comme jet de sauvegarde #### DISTRACTION Contre les effets magiques qui dépendent du son. Les alites présents dans les multisent votre jet de performance à la pigace d'uné set de Barde #### AUDIENCE MAX de Barde #### AU	$trs = 2 + (\times 2) + CHA +$	4
VOLONTE, IST DE SAUNIVéaduré barde The company of the control in the company of the company o	10013	
Second Hard Ready facinated Save and	Aujourd flui	
Niveau Actives ou changer de représentation bardique par une action de mouvement, 7 à la place d'une action simple. PERFORMANCES CONTRE-CHANT Contre les effets majques gui dépendent du son. Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance comme jet de sauvegarde Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la contre les effets majques gui dépendent du son. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la contre les effets majques gui dépendent de la vue. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la contre les effets majques gui dépendent de la vue. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la viglior d'utilise présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la viglior d'utilise présents dans les 9m utilisent votre jet de bauvegarde 6 Barde FASCINER Niveau MSPIRATION TALENTUEUSE 3 + 3 (arrondi au supérieur) Niveau GATHER CROWD Niveau de barde 5 audience - Preformance 5 audience - Preformance 5 audience - Preformance 6 Barde CONNAISSANCE Niveau BONUS SAVOIR BARDIQUE CONNAISSANCE Niveau BONUS CON		
PERFORMANCES CONTRE-CHANT Contre les effets magiques qui dépendent du son. Les alités dans les 9m utilisent votre jet de Performance comme jet de sauvegarde DISTRACTION Contre les effets magiques qui dépendent de la vue. Les alités péane s'es mutilisent votre jet de Performance comme jet de sauvegarde DISTRACTION Contre les effets magiques qui dépendent de la vue. Les alités présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la lact de Barde EASCINER Niveau AUDIENCE MAX de Barde 1 Village or small town 1,000 people 1 Village or small town 1,000 people 1 Village or small town 1,000 people 2,000 people 3, 2,000 people 3, 4, 2, 3, 5, 5, 5, 5, 5, 5, 5, 5, 5, 5, 5, 5, 5,	= 10 + (÷ 2) + CHA	5
PERFORMANCES CONTRE-CHANT Contre les effets maigiques qui dépendent du son. Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance comme jet de sauvegarde DISTRACTION Contre les effets magiques qui dépendent de la vue. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la FASCINER Niveau AUDIENCE MAX de Barde =		tion de mouvement,
CONTRE - CHANT Contre les effets maigiques qui dépendent du son. Les allès dans les 9m utilisent votre jet de Performance comme jet de sauvegarde SAMOUS		
Control tee affets magiques qui dépendent du son. Les alliés dans tes 9m utilisent votre jet de Performance comme jet de sauvegarde Control tee affets magiques qui dépendent de la vue. Control tee affets magiques qui dépendent de la vue. Control tee affets magiques qui dépendent de la vue. Control tee affets dependent de la vue. Control tee affets magiques qui dépendent de la vue. Control tee affets de performance Control tee affets de perf		6
DISTRACTION Contre les effets majiques qui dépendent de la vue. Les allies présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la page d'un'jété dé Sauvegarde de Barde AUDIENCE NAX de Barde -	Contre les effets magiques qui dépendent du son.	
Control tes effets magiques qui dépendent de la vue. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la lace d'utiliser dans les 9m utilisent votre jet de performance à la lace d'utiliser dans les 9m utilisent votre jet de performance à la lace d'utiliser or small group of towns 1,000 people 2,000 people 2		
AUDIENCE MAX de Barde Tivilage or small town	Contre les effets magiques qui dépendent de la vue.	
AUDIENCE MAX de Barde		
17 The whole civilized world 18		and the second s
17 The whole civilized world 18	= ÷3 (arrandi au sunárious)	5 Large town or small group of towns 5,000 people 5 to 5 t
Niveau INCITE VIOLENCE 6 Inflame a crowd who are already fascinated Niveau INCITE VIOLENCE 6 Inflame a crowd who are already fascinated Niveau INCITE VIOLENCE 8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués Niveau (CHANT FUNESTE 8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués Niveau (Alant FUNESTE) 9	INSDIRATION TAI ENTIFIISE	9 City or group of towns 25,000 people 2 + 4 9 5
SAVOIR BARDIQUE Size of audience = Performance result	Niveau	17 The whole civilized world
Size of audience Performance result X Size of audience Performance Size of audience Performance Size of audience Performance Size of audience Size	3	SAVOIR BARDIQUE
Niveau INCITE VIOLENCE 6 Inflame a crowd who are already fascinated Niveau CHANT FUNESTE 8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués Niveau CHANT FUNESTE 8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués Niveau CHANT FUNESTE 8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués Niveau CHANT FUNESTE 8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués Niveau REPRESENTATION APAISANTE Niveau REPRESENTATION APAISANTE 12 Soins de Groupe Critiques Enleves les conditions Fatigué, Malade, et Secoué Niveau MELODIE EFFRAYANTE 14 Les ennemis sont éffrayés et fuient devant votre performance Niveau MELODIE EFFRAYANTE 15	Niveau Ciza of Porformance	Divers
Niveau CHANT FUNESTE 8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués Niveau PERPESENTATION APAISANTE 10 Les ennemis sont de Groupe Critiques Enlèves les conditions Fatigué, Malade, et Secoué Niveau MELODIE EFFRAYANTE 14 Les ennemis sont éfrayés et fuient devant votre performance Niveau WERSTITION HEROIQUE MAX AFFECTES Niveau MINSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES Niveau RIGHTEOUS CAUSE 18 Turn a crowd towards a common purpose Niveau PERFORMANCE MORTELLE Niveau PERFORMANCE MORTELE	5 audience = result ×	Appliquer ce bonus à toutes les compétences de connaissan
Niveau CHANT FUNESTE 8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués VERSATILITE ARTISTIQUE VERSATILITE ARTISTIQUE VERSATILITE ARTISTIQUE VERSATILITE ARTISTIQUE VERSATILITE ARTISTIQUE VItiliser ce bonus à la place de Viveau REPRESENTATION APAISANTE Soins de Groupe Critiques Enlèves les conditions Fatigué, Malade, et Secoué Niveau MELODIE EFFRAYANTE 14 Les ennemis sont éffrayés et fuient devant votre performance Niveau INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES Niveau RIGHTEOUS CAUSE 18 Turn a crowd towards a common purpose Niveau PERFORMANCE MORTELLE Niveau Diplomatis de sauvegarde contre la Représentation Bardique, et les effets dépendant du son ou du langage VERSATILITE ARTISTIQUE Utiliser ce bonus à la place de Utiliser c'hacte de		Les Bardes peuvent utiliser toutes les competences de comp
8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués 1 VERSATILITE ARTISTIQUE VERSATILITE ARTISTIQUE	6 Inflame a crowd who are already fascinated	
Niveau PERFORMANCE MORTELLE VERSATILITE ARTISTIQUE VERSATILITE ARTISTIQUE VERSATILITE ARTISTIQUE VERSATILITE ARTISTIQUE VERSATILITE ARTISTIQUE Viliaer ce bonus à la place de Utiliser ce bonus à la place de Utiliser ce bonus à la place de Diplomatie, Psychologie Bluff, Déguisement Diplomatie, Psychologie Dance Acrobaties, Vol Claviers Instruments Diplomatie, Intimidation Instruments à percussionessage, Intimidation Claviers Instruments Diplomatie, Intimidation Instruments à corde Diplomatie, Diplomatie Diplomatie, Dressage VERSATILITE ARTISTIQUE Villiser ce bonus à la place de Utiliser ce bonus à la place de Diplomatie, Psychologie Bluff, Psychologie Instruments à corde Diplomatie, Diplomatie Diplomatie, Dressage VERSATILITE ARTISTIQUE Villiser ce bonus à la place de Utiliser ce bonus à la place de Diplomatie, Psychologie Bluff, Psychologie Instruments à corde Diplomatie, Dressage VIUIISER TATION HEROIDE Niveau Diplomatie, Dressage Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé Niveau 10 Niveau		L J Ge Bondo o apprique dax jeto de odavegarde contre la neprecentation Baranque, et les
2 x (d10 + CON) points de vie temporaires, 2 d'attaque, +1 aux jets de sauvegarde vigueur Théâtre Bluff, Déguisement Diplomatie, Psychologie Niveau REPRESENTATION APAISANTE Soins de Groupe Critiques Enlèves les conditions Fatigué, Malade, et Secoué Niveau MELODIE EFFRAYANTE 14 Les ennemis sont éffrayés et fuient devant votre performance Niveau INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES 15	•	VERSATILITE ARTISTIQUE
Niveau REPRESENTATION APAISANTE Soins de Groupe Critiques Enlèves les conditions Fatigué, Malade, et Secoué Niveau MELODIE EFFRAYANTE 14 Les ennemis sont éffrayés et fuient devant votre performance Niveau INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES Niveau RIGHTEOUS CAUSE 18 Turn a crowd towards a common purpose Niveau PERFORMANCE MORTELLE Diplomatie, Displomatie, Intimidation Diplomatie, Intimidation Diplomatie, Psychologie Instruments à percussionessage, Intimidation Instruments à corde Bluff, Déguisement Diplomatie, Psychologie Claviers Instruments à corde Instruments à vent Diplomatie, Diplomatie Diplomatie, Dressage Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé Niveau 16 Toutes les compétences de classe	2 x (d10 + CON) points de vie temporaire	es, Utiliser ce bonus à la place de Utiliser ce bonus à la place de
Soins de Groupe Critiques Enlèves les conditions Fatigué, Malade, et Secoué Niveau MELODIE EFFRAYANTE 14 Les ennemis sont éffrayés et fuient devant votre performance Niveau INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES 15 + 4 à tous les jets de sauvegarde + 4 à la CA Niveau RIGHTEOUS CAUSE 18 Turn a crowd towards a common purpose Niveau PERFORMANCE MORTELLE Dance Acrobaties, Vol Instruments à corde Bluff, Diplomatie Instruments à vent Diplomatie, Intimidation Instruments à vent Diplomatie, Dressage Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé Niveau 16 Niveau 16 Niveau 16 Niveau 16 Niveau	+z a rattaque, +r aux jets de sauvegarde	
Claviers Diplomatie, Intimidation Instruments à corde Diplomatie, Intimidation Instruments à corde Diplomatie, Diplomatie, Diplomatie, Diplomatie, Diplomatie, Diplomatie, Diplomatie, Diplomatie, Diplomatie, Dressage	Soins de Groupe Critiques	
Niveau MELODIE EFFRAYANTE 14 Les ennemis sont éffrayés et fuient devant votre performance Niveau INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES 15	Enlèves les conditions Fatigué, Malade, et Secoué	Claviers Diplomatic Intimidation Instruments à corde Bluff, Diplomatie
INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES + 4 à tous les jets de sauvegarde + 4 à la CA Niveau RIGHTEOUS CAUSE 18 Turn a crowd towards a common purpose Niveau PERFORMANCE MORTELLE TOUCHE-À-TOUT Niveau 10 Niveau 16		Instruments à vent Diplomatie, Dressage
Niveau RIGHTEOUS CAUSE 18 Turn a crowd towards a common purpose Niveau PERFORMANCE MORTELLE Niveau 10 Nive	NIVEdu	
Niveau RIGHTEOUS CAUSE 18 Turn a crowd towards a common purpose Niveau PERFORMANCE MORTELLE Niveau Niveau	+ 4 à tous les jets de sauvegarde	Niveru
Niveau PERFORMANCE MORTELLE 16 Niveau		10 Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous êtiez forme Niveau Toutes les compétences cont des compétences de classes
20 Cause la mort d'un ennemi par un excès de Joie ou de Tristesse 19 Peut "Faire 10" avec n'importe quelle compétence		Niveau Pout "Faire 10" quee n'importe quelle compétance