

JANISSARY

(MÖNCH)

Mönch-
stufe

SCHLAGHAGEL

SCHLAGHAGEL ANGRIFFSBONUS

Mönchstufe

$$= \text{-----} - 2$$

UNARMED STRIKE

WAFFENLOSER SCHLAG DAMAGE ROLL

□ W6> □ W8> □ W10> □ 2W6> □ 2W8> □ 2W10

Betäubender Schlag

Betäubender Schlag Mönch- Non-Monk

Anzahl

stufe

Level

$$= \text{-----} + \left(\text{-----} \div 4 \right)$$



Betäubender Schlag (abrunden)
HEUTE

Zähigkeits-
wurf SG

Mönchstufe

$$= 10 + \left(\text{-----} \div 2 \right) + WE$$

Mönch- Effects
stufe

- 1** Betäubt No action this round
Lose DEX bonus to AC; -2 AC
- 4** Erschöpft Kann weder Rennen noch Sturmangriffe ausführen
- 8** Kränkelnd -2 auf Angriffs-, Schadens- und Rettungswürfe,
sowie Fertigkeit- und Fähigkeitswürfe
- 12** Wankend Darf eine Standard- oder Bewegungsaktion
durchführen (aber nicht beides)
- 16** Blind Lose DEX bonus to AC; -2 AC
-4 on STR and DEX skills, opposed Perception
50% miss chance when attacking
DC 10 Acrobatics to move more than half speed
oder
Taub -4 auf Initiative und konkurrierende Würfe auf Wahrnehmung
Wahrnehmung (Lauschen) misslingen automatisch
20% Chance auf Zauberputzer bei verbaler Komponente
- 20** gelähmt No action this round
Lose DEX bonus to AC; -2 AC

MIND OVER MAGIC

INSIGHT
BONUS

Stufe

Mönchstufe

$$4 + \text{-----} = \text{-----} \div 2$$

COMMAND TRUCE

Stufe Intimidate check to impose a truce between warring parties.
The truce is broken if anyone in your group draws a weapon,
casts a spell or takes a threatening action.

Unversehrtheit des Körpers

HEILUNGS-
PUNKTE

Stufe

Mönchstufe

$$7 \text{-----} = \text{-----}$$

Diamantseele

ZAUBER RESISTENZ

Stufe

Mönchstufe

$$11 \text{-----} = 10 + \text{-----}$$

VIBRIERENDE HANDFLÄCHE

Vibration Tage

Mönchstufe

$$\text{-----} = \text{-----}$$

Stufe

15 Zähigkeits-
wurf SG

Mönch-
stufe

$$\text{-----} = 10 + \left(\text{-----} \div 2 \right) + WE$$

PERFEKTES SELBST

Behandle als Externar

Stufe

20 Immune to Charm Person and other effects that
target non-outsiders.

Damage reduction 10/chaotic

Mönch

Mönch-Bonus-
stufe talente

| | | | |
|-----------|---|--|---|
| 1 | ■ | Armor Class Bonus Schlaghagel Waffenloser Schlag Betaubender Schlag Psionic Aura | Nutze eine Volle Aktion für weitere Angriffe Hände gelten als Waffen Betäubt das Ziel für eine Runde Unnerve non-sentient beings; Charm Person 1/Tag |
| 2 | ■ | Entrinnen | Verhindert allen Schaden bei einem erfolgreichen Reflexwurf |
| 3 | | Schnelle Bewegung +3 m Manövertraining Ruhiger Geist | Use monk level in place of BAB for calculating CMB +2 saving throws against enchantment |
| 4 | | Ki-Vorrat (Magisch) Mind Over Magic | Behandle unbewaffnete Angriffe als magische Waffe Gain a bonus to saving throws - 1 ki point |
| 5 | | Command Truce Reinheit des Körpers | Impose a truce between fighting parties - 1 ki point / min Immun gegen alle Krankheiten |
| 6 | ■ | Schnelle Bewegung +6m Sturz abbremsen 9m | |
| 7 | | Unversehrtheit des Körpers | Heilt eigene Wunden - 2 Ki-Punkte |
| 8 | | Sturz abbremsen 12m | |
| 9 | | Verbessertes Entrinnen Schnelle Bewegung +9m | Nimm nur halben Schaden bei misslungenem Reflexwurf |
| 10 | ■ | Ki-Vorrat (Rechtschaffen) Sturz abbremsen 15m Psionic Aura | Behandle unbewaffnete Angriffe als rechtschaffene Waffe Charm Person 2/Tag |
| 11 | | Diamantkörper | Immun gegen jedes Gift |
| 12 | | Weiter Schritt Schnelle Bewegung +12m Sturz abbremsen 18m | Magische Bewegung zwischen den Dimensionen - 2 Ki-Punkte |
| 13 | | Diamantseele | Zauberresistenz |
| 14 | ■ | Sturz abbremsen 21m | |
| 15 | | Vibrierende Handfläche Schnelle Bewegung +15 m Psionic Aura | Verspäteter Tod Charm Person 3/Tag |
| 16 | | Ki-Vorrat (Adamant) Sturz abbremsen 24m | Behandle unbewaffnete Angriffe als Adamantwaffe |
| 17 | | Zeitloser Körper Sprache von Sonne und Mond | Keine Mali wegen hohen Alters oder magischer Alterung Sprich mit jeder lebenden Kreatur |
| 18 | ■ | Schnelle Bewegung +18m Sturz abbremsen 27m | |
| 19 | | Körper lösen | Nimm 1 Minute lang ätherische Form an - 3 Ki-Punkte |
| 20 | | Perfektes Selbst Sturz abbremsen jede Distanz Psionic Aura | Zähle als Externar Charm Person 4/Tag |

Ki-Vorrat

KI-VORRAT
KAPAZITÄT

Mönchstufe

$$\text{-----} = \left(\text{-----} \div 2 \right) + WE$$

Ki Pool

| |
|--|
| |
| |
| |