

# DRUID

## (DRUID)

BÓG

Poziom  
Druida

Poziomy  
Premiowe

+



### DRUID

Poziom  
Druida  
1

☐

#### Zmysł natury

+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetwarzania

#### Empatia z Dziką

Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

☐

#### Leśny Krok

Poruszasz się po poszyciu leśnym z normalną prędkością i nie otrzymujesz obrażeń.

3

☐

#### Wędrownik bez Śladów

Nie pozostawia śladów

4

☐

#### Oparcie się Pokusie Natury

+4 do rz. obr. przeciwko wróżkom i roślinom

#### Kształt Natury

Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

9

☐

#### Odporność na jad

Odporny na wszystkie trucizny

13

☐

#### Tysiąc Twarzy

Zmienia wygląd na życzenie

15

☐

#### Ponadczasowe ciało

Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

### CZARY

ST Rzut  
Obronnego

Czary  
Dziennie

=

Czary  
Bazowe

+

Czary Premiowe

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

RZT

RZT - 4

RZT - 8

RZT - 12

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

= RZT +

Poziom  
Czarujący

### WIEŻ Z DZICZĄ

☒ ZWIERZĘCY TOWARZYS ☐ DOMENA

Imię Zwierzęcego Towarzysza

Rodzaj Stworzenia

### WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

= CHA +

### KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

☐☐☐☐  
☐☐☐☐  
☐☐☐☐

Obecny Kształt

### PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

### ZWOJE

### MIKSTURY