AQUATIC DRUID

Уровень Друида

Уровень Друида _____ − 2 = Уровень Дикой Формы

ДРУИД

Уровень Друида		
1	☐	**Чувство природы** +2 к навыкам Знание (природа) и Выживание **Сочувствие животным** Улучшение отношение животных
2	☐	**Aquatic Adaptation** Bonus while in aquatic terrain
3	☐	**Natural Swimmer** Swim at half land speed
4	☐	**Resist Ocean's Fury** +4 to saves against water spells and creatures **Дикая форма** Стать любым маленьким или средним животным
9	☐	**Seaborn** Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold
13	☐	**Deep Diver** Damage reduction, withstand deep pressure
15	☐	**Вечное тело** Больше не стареет, не может быть магически состарен

Заклинания

КС Спаса от заклинания		Заклинаний в день	= Базовых заклинаний	+ Бонусных заклятий (МУД, МУД - 4, МУД - 8, МУД - 12)
	0			☐ ☐ ☐ ☐
	1			☐ ☐ ☐ ☐
	2			☐ ☐ ☐ ☐
	3			☐ ☐ ☐ ☐
	4			☐ ☐ ☐ ☐
	5			☐ ☐ ☐
	6			☐ ☐ ☐
	7			☐ ☐ ☐
	8			☐ ☐ ☐
	9			☐ ☐

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

Концентрация ☐ = МУД + Уровень Заклинателя

СВЯЗЬ С ПРИРОДОЙ

☒ Животное-компаньон ☐ ДОМЕН

Имя животного-компаньона

Тип существа

ПОНИМАНИЕ ЖИВОТНЫХ

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ

БОНУС ☐ = ХАР + Уровень друида + Прочее

AQUATIC ADAPTATION

AQUATIC

BONUS ☐ = Уровень друида ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

ДИКАЯ ФОРМА

Использований в день ☐ Использовано Сегодня ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

Текущая Форма

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ