DRAGON HERALD
(BARDE)

Niveau de Barde

SORTS

Sorts Connus	DD de sauvegarde du sort		Sorts par jour	= Sorts de base +	Sorts supp. CHA	CHA - 4	CHA - 8	CHA - 12
		0						
		1						
		2						
		3						
		4						
		5						
		6						

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES

% Les bardes peuvent porter une armure légère sans encourir de risque d'échec des sorts.

PERFORMANCE DE BARDE

DUREE PAR JOUR

trs = 2 + (Niveau de Barde × 2) + CHA + Divers

Tours ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐
Aujourd'hui ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐

VOLONTE JET DE SAUVEGARDE

= 10 + (Niveau de barde ÷ 2) + CHA

Niveau 7 Activer ou changer de représentation bardique par une action de mouvement, à la place d'une action simple.

PERFORMANCES

DIPLOMATIC IMMUNITY
Attackers that fail a will save do not attack, lose that action, and cannot attack you until 1 minute after the performance ends.

DISTRACTION
Contre les effets magiques qui dépendent de la vue.
Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la

INSPIRER LE COURAGE
+ Bonus contre les effets de charme et de compulsion
Bonus à l'attaque et aux dommages

DIPLOMATIC PROTECTION

Niveau 3
= Niveau de Barde × 2 — Grant a single ally: Resistance against patron's energy type
= Niveau de Barde ÷ 2 — Natural armour bonus

Niveau 6 **SUGGESTION**
Suggère une action à une créature fascinée

Niveau 8 **CHANT FUNESTE**
Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués

Niveau 9 **INSPIRER LA GRANDEUR** MAX AFFECTES
2 x (d10 + **CON**) points de vie temporaires, +2 à l'attaque, +1 aux jets de sauvegarde vigueur

REBUKE FOES
Niveau 12 = Niveau de Barde × 2 — Bonus damage of patron's energy type
Target one foe per 4 levels. Reflex save to evade.

Niveau 14 **MELODIE EFFRAYANTE**
Les ennemis sont éffrayés et fuient devant votre performance

Niveau 15 **RETREAT TO LAIR**
Spend 5 uses of performance as a full-round action to teleport yourself or one target to your sacred place.

Niveau 18 **SUGGESTION DE MASSE**
Suggère des actions à des créatures déjà fascinées

Niveau 20 **PERFORMANCE MORTELLE**
Cause la mort d'un ennemi par un excès de Joie ou de Tristesse

DRAGON PATRON

Energy resistance = Niveau de Barde

SORTS CONNUS

0

1 ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

2 ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

3 ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

4 ☐☐☐ ☐☐☐

5 ☐☐☐ ☐☐☐

6 ☐☐☐ ☐☐☐

Erudition

Niveau 2 **+4** Ce bonus s'applique aux jets de sauvegarde contre la Représentation Bardique, et les effets dépendant du son ou du langage

VERSATILITE ARTISTIQUE

	Utiliser ce bonus à la place de...		Utiliser ce bonus à la place de...
☐ **Théâtre**	Bluff, Déguisement	☐ **Oratoire**	Diplomatie, Psychologie
☐ **Comédie**	Bluff, Intimidation	☐ **Instruments à percussion**	Dressage, Intimidation
☐ **Dance**	Acrobaties, Vol	☐ **Chant**	Bluff, Psychologie
☐ **Claviers Instruments**	Diplomatie, Intimidation	☐ **Instruments à corde**	Bluff, Diplomatie
		☐ **Instruments à vent**	Diplomatie, Dressage

Autre:
☐
☐
☐

MASTER OF PERSUASION

Niveau 5 **FAIRE 10**
On a Diplomacy or Intimidate check, even when rushed or threatened.
Unlimited uses per day

Once per day, Diplomacy or Intimidate as a full-round action instead of a minute ☐☐☐

Niveau 11 2 fois par jour — Niveau 17 Thrice per day

EXTOL GLORY

Niveau 10 When speaking Draconic, any intelligent creature can understand you. This does not allow you to understand them.