

MENHIR SAVANT

(DRUIDA)

Nível de Druida

Nível Bônus

+

MENHIR SAVANT

Nível de Druida		
1	<input type="checkbox"/>	Spirit Sense Detect undead, fey, outsiders and astral, ethereal and incorporeal creatures
2	<input type="checkbox"/>	Place Magic Tap into ley lines to increase your caster level
4	<input type="checkbox"/>	Resist Nature's Lure +4 to saves against the fey and plants Forma Selvagem Torna-se qualquer animal médio ou pequeno
9	<input type="checkbox"/>	Imune a Veneno Imune a todos os venenos Walk the Lines Transport any distance via plants
13	<input type="checkbox"/>	Empty Body Become ethereal
15	<input type="checkbox"/>	Corpo Atemporal Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD Magias por dia = Base Magia + Magias Bônus

	0				SAB
	1				SAB - 4
	2				SAB - 8
	3				SAB - 12
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração = SAB + Nível do Conjurador

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

COMPANHEIRO ANIMAL Domínio

Nome do Companheiro Animal

Tipo da Criatura

PLACE MAGIC

As a free action, increase your caster level by 1 for 1 round

Nível USES PER DAY

2 = 3 + SAB

WALK THE LINES

Cast transport via plants

Nível USES PER DAY

9 = SAB

FORMA SELVAGEM

Vezes por dia

Hoje

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES