SENSEI Livello				MON	ACO
(MONACO) da Monaco	il live	llo Talent	Danno		
PUGNO STORDENTE		nacbonus	L.OIDO		I
PUGNO STORDENTE vello Livelli			P / G	Bonus alla Classe Armatura	
AL GIORNO da Monaco non da Monaco	_ 1		d6	Advice Colpo senz'armi	Ispirare Coraggio Tratta mani, piedi, ginocchia e gomiti come armi
= + (÷ 4	.)		d4 / d8	Pugno Stordente	Stordire (o altro effetto) il bersaglio per un round
PUGNO STORDENTE "	er difetto) 2			Insightful Strike	Usa SAG invece di FOR/DES per le armi del monaco
SALVEZZA Livello TEMPRA CD da Monaco	3			Advice 2 Addestramento alle manovre Mente Lucida	Ispirare Competenza Usa il livello da monaco al posto del BABper calcolare +2TS contro ammaliamento
= 10 + (÷ 2) +	SAG 4		d8 d6 / 2d6	Riserva Ki (Magica) Caduta lenta 3 m	Tratta gli attacchi senz'armi come armi magiche Riduzione altezza di caduta effettiva vicino ai muri
1 Stordito Nessuna azione questo round Perde il bonusDES alla CA; -2 a 4 Affaticato Non può correre o caricare	lla CA 5			Salto in Alto Purezza del Corpo	Aggiungi il liv. da Monaco ad Acrobazia per i salti +20Prove per i salti - 1 punto Ki Immune a tutte le malattie
-2 Forza e Destrezza 8 Infermo -2 a tiri per colpire, danni,tiri	6			Mystic Wisdom Slow Fall 9 m	Grant bonus to an ally - 1 ki point
salvezza, abilità e prove caratteristi 12 Barcollante Si può fare un'az. standard o di mov ma non entrambe		,		Integrità del corpo	Curare le proprie ferite - 1 punto Ki
16 Accecato Perde bonus DESalla CA; -2 CA -4 a prove su FORe DESe prove op			d10 d8 / 2d8	Caduta lenta 12 m	
o Percezione; 50% di mancare quando CD 10 su Acrobazia per muoversi a				Advice 3	Ispirare Grandezza
Assordato -4 iniziativa; 20% di mancare quand -4 su prove opposte di Percezione fallisce automaticamente Percezion	o attacca)		Riserva Ki (Legale) Caduta lenta 15 m	Tratta gli Attacchi senz'armi come Armi legali
20 Paralizzato Nessuna azione questo round Perde il bonusDES alla CA; -2 a	11	l		Corpo Adamantino	Immune a tutti i veleni
TALENTI BONUS ☐ Cogliede di Sorpresa ☐ Riflessi di com	12	2	2d6 d10 / 3d6	Passo abbondante Mystic Wisdom 2 Caduta lenta 18 m	Infilarsi magicamente fra gli spazi - 2 punti Ki Grant bonus to allies in 30ft - 1 ki point
☐ Deviare Frecce ☐ ☐ ☐ Schivare ☐ Lottare migliorato ☐ Stile dello scor	nione 13	3		Anima adamantina	Resistenza Inc.
☐ Lancia tutto	1/	+		Caduta lenta 21 m	
PERFORMANCE Livello	15	5		Palmo tremante	Morte ritardata
PER DAY da Monaco	10	5	2d8 2d6 / 3d8	Riserva Ki (di Adamantio) Caduta lenta 24 m	Tratta gli Attacchi senz'armi come armi di adamantio
ISPIRARE CORAGGIO	17	7		Corpo senza tempo Lingua del Sole e della Luna	Nessuna penalità relativa all'età o invecchiamento arti Parlare con ogni creatura vivente
Bonus against charm and comp Bonus a tiri di attacco e danni ISDIPARE COMPETENZA	ulsion 18	3		Mystic Wisdom 3 Caduta lenta 27 m	Grant more abilities to allies - 2 punti ki
3 +	19)		Corpo vuoto	assumere Forma eterea per 1 minuto - 3 punti Ki
Livello 2 dadi vita bonus	ZATI 20)	2d10 2d8 / 4d8	Perfezione interiore Caduta lenta qualunque dista n	Trattato come Esterno Iza
9 +2d10 (incluso bonus di Cos)		MYSTIC WISDOM			
INTEGRITÀ DEL CORPO	Live 6	0	a single ally	within 30ft:	1 ki point
PF Livello CURATI Livello 7 _ da Monaco	Live 12	llo Grant	all allies wit a single ally		ement, High Jump, Purity of Body, Slow Fall 1 ki point
=	Live			hin 30ft: Evasion, Fast Movemer within 30ft: Diamond Body, Dia	nt, High Jump, Purity of Body, Slow Fall 2 punti ki mond Soul, Improved Evasion 2 punti ki
Anima adamantina RESISTENZA INCANTESIMivello	*			RISER'	
Livello 13 a da Monaco		ERVA KI ACITÀ	I	Livello	RISERVA KI
Palmo tremante			= (d	÷ 2) + SAG	
DURATA PALMO Livello		ACROBATICI			
giorni = da Monaco	Mo	viment		so spazi minacciati	a metà velocità
Livello 15 SALVEZZA Livello TEMPRA CD da Monaco	Mo	viment	o attraver	Acrobazia = DMC Avversari	a metà velocità
	+ SAG —				sario +3 m al movimento a velocità piena
PERFEZIONE INTERIORE	SA	LTO IN	LUNGO (7,5 m 9 m 10,5 m 12 m 13,5 m 15 m 16,5 m 25 30 35 40 45 50 55
Trattato come un Esterno	SA	LTO IN		za 0,3 m 0,6 m 1 m 1.2 m CD 4 8 12 16	1 1,5 m 1,8 m 2,1 m 2,4 m 2,7 m 3 m 3,3 m 20 24 28 32 36 40 44
Livello Immune a Charmare Persone e altri effetti 20 che bersagliano i non Esterni		GRAPP!			lisci un salto di 4 o meno
Riduzione del danno 10/caotico	CA	DUTA	(CD 15 Acrobazia ignora	are il danno da caduta di 3 m