WARDEN

(RANGER)

Уровень Рейнджера

Бонус Уровня +

MASTER OF TERRAIN

Уровень	FAVOURED TERRAIN	+2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

Уровень 2 **LIVE IN COMFORT**
Take 10 on Survival checks in your favoured terrains
If not in immediate danger, take 20

Уровень 4 **TERRAIN BOND**
+2 Bonus to Perception, Survival and Stealth checks to allies in your favoured terrains
Allies leave no trail and cannot be tracked (unless you want them to be) in your favoured terrains

Уровень 5 **ABLE EXPLORER**
Take the higher of two rolls on Acrobatics, Climb, Fly, Ride or Swim checks in your favoured terrains

Уровень 20 **WILDERNESS WHISPERS**
Take 20 on Initiative checks in your favoured terrains

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ

Бонус Дикого сопереживания

BONUS = XAP + Уровень Рейнджера + Прочее

Исп. вместо Дипломатии для улучшения отношения зверя

ВЫСЛЕЖИВАНИЕ

Выслеживание = (Уровень Рейнджера ÷ 2) + Бонус Выживания

ЗАКЛИНАНИЯ

Уровень 4 Уровень Рейнджера − 3 = Уровень Заклинателя

	КС Спасброска от заклинания	Заклинаний в день	= Базовых заклинаний	+ Бонусных МУД
1				□□□□
2				□□□□
3				□□□□
4				□□□□

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

Концентрация = WIS + Уровень Заклинателя

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

1	□□□ □□□ □□□	□□□ □□□ □□□
2	□□□ □□□ □□□	□□□ □□□ □□□
3	□□□ □□□ □□□	□□□ □□□ □□□
4	□□□ □□□ □□□	□□□ □□□ □□□

ЖЕЗЛЫ

ЗАРЯДЫ # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

ЗАРЯДЫ # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

ЗАРЯДЫ # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

ЗАРЯДЫ # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

ЗАРЯДЫ # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ