AQUATIC DRUID

Уровень Друида

Уровень Друида _____ − 2 = Уровень Дикой Формы

ДРУИД

Уровень Друида		
1	☐	**Чувство природы** +2 к навыкам Знание (природа) и Выживание **Сочувствие животным** Улучшение отношение животных
2	☐	**Aquatic Adaptation** Bonus while in aquatic terrain
3	☐	**Natural Swimmer** Swim at half land speed
4	☐	**Resist Ocean's Fury** +4 to saves against water spells and creatures **Дикая форма** Стать любым маленьким или средним животным
9	☐	**Seaborn** Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold
13	☐	**Deep Diver** Damage reduction, withstand deep pressure
15	☐	**Вечное тело** Больше не стареет, не может быть магически состарен

Заклинания

КС Спаса от заклинания		Заклинаний в день	= Базовых заклинаний	+ Бонусных заклятий (МУД, МУД - 4, МУД - 8, МУД - 12)
	0			☐☐☐☐
	1			☐☐☐☐
	2			☐☐☐☐
	3			☐☐☐☐
	4			☐☐☐☐
	5			☐☐☐
	6			☐☐☐
	7			☐☐☐
	8			☐☐☐
	9			☐☐

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

Концентрация ☐ = МУД + _____ Уровень Заклинателя

СВЯЗЬ С ПРИРОДОЙ

☐ Животное-компаньон ☒ ДОМЕН

Предоставляемые силы

Уровень

КС

Использований в день ☐☐☐☐☐

Предоставляемые силы

Уровень

КС

Использований в день ☐☐☐☐☐

ПОНИМАНИЕ ЖИВОТНЫХ

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ

БОНУС ☐ = ХАР + _____ Уровень друида + _____ Прочее

AQUATIC ADAPTATION

AQUATIC

BONUS ☐ = _____ Уровень друида ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

ДИКАЯ ФОРМА

Использований в день ☐

Использовано Сегодня ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0		
1	☐☐☐	☐☐☐
2	☐☐☐	☐☐☐
3	☐☐☐	☐☐☐
4	☐☐☐	☐☐☐
5	☐☐☐	☐☐☐
6	☐☐☐	☐☐☐
7	☐☐☐	☐☐☐
8	☐☐☐	☐☐☐
9	☐☐☐	☐☐☐

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ