

TITAN MAULER!

Barbaren-
stufe

(BARBAR)

BARBAR	
Barbaren- stufe	
1	<input type="checkbox"/> { Big Game Hunter KAMPFRAUSCH!
2	<input type="checkbox"/> Jotungrip
3	<input type="checkbox"/> Massive Weapons -1
5	<input type="checkbox"/> Evade Reach 5ft
6	<input type="checkbox"/> Massive Weapons -2
7	<input type="checkbox"/> Schadensreduzierung 1/–
9	<input type="checkbox"/> Massive Weapons -3
10	<input type="checkbox"/> { Schadensreduzierung 2/– Evade Reach 10ft
11	<input type="checkbox"/> Stärkerer KAMPFRAUSCH!
12	<input type="checkbox"/> Massive Weapons -4
13	<input type="checkbox"/> Schadensreduzierung 3/–
14	<input type="checkbox"/> Titanic KAMPFRAUSCH!
15	<input type="checkbox"/> { Massive Weapons -5 Evade Reach 15ft
16	<input type="checkbox"/> Schadensreduzierung 4/–
17	<input type="checkbox"/> UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!
18	<input type="checkbox"/> Massive Weapons -6
19	<input type="checkbox"/> Schadensreduzierung 5/–
20	<input type="checkbox"/> { Mächtiger KAMPFRAUSCH! Evade Reach 20ft

BIG GAME HUNTER

+1

Bonus to attack rolls and dodge bonus to AC when fighting larger creatures

JOTUNGRIIP

Stufe 2

May wield a two-handed weapon in one hand
Damage is calculated as for a one-handed weapon

MASSIVE WEAPONS

ATTACK PENALTY
Stufe 3

–

Reduce the penalty for using oversized weapons, to a minimum of 0

EVADE REACH

Stufe 5

mFe

Reduced effective reach for one designated attacker

TITANIC RAGE!

Stufe 14

Gain the benefit of Enlarge Person
Costs 2 rounds of rage per round, and become exhausted rather than fatigued when rage ends.

KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH!DAUER
PRO TAG

Runden5 + KO + (× 2) +

Runden

Barbaren-
stufeSonstiges

KAMPFRAUSCH!
HEUTE

STÄRKEKONSTITUTIONSWERTEWILLENS-
WERTBONUSWURFBONUSRÜSTUNGS-
KLASSE
MALUS

KAMPFRAUSCH!	4	4	2	-2
Starker RAGE!	6	6	3	-2
MÄCHTIGER KAMPFRAUSCH!	8	8	4	-2

Attributsmodifikator =
(Attributswert - 10) ÷ 2

STKO RK

ERSCHÖPFUNGKAMPFRAUSCH!
DAUERDAUER

Runden × 2

STGE

Stärkewert
Malus -2Geschicklichkeitswert
Malus -2

Kein Kampfrausch, Rennen, oder
Ansturm während erschöpft

KAMPFRAUSCH!KRÄFTE

KAMPFRAUSCH!KRÄFTE-
BEKANNTKRÄFTE-
stufeSonstiges

= (÷ 2) +

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14