REI	N(CAR	NAT	CED Nivel	de i	CONJUROS PREPARADOS					
		RU		Dru	ida						
	_	Nivel d		Nivel — 2 = For	l de			0			
		Druid	a	Salv	/aje			U			
Nivel de				'ED DRUID	<i>*</i>						
Druida			o de la Na aber (Natu	i turaleza uraleza) y Superv	vivencia						
1		Empatí	a salvaje								
			ious Strar	d del animal				1			
2		Add ha	lf your lev	level to the DC of Sense Motive, d Knowledge checks about you							
		Pisada sin Rastro									
3	No deja rastro si no quiere										
4		Resist Death's Touch +4 to saves against death effects, energy									
4			drain and necromancy					2			
5		Many L	ives rnate if kil	ed							
	- Forma Calvaio										
6		Se tran	e transforma en cualquier animal pequeño o m			di an o 🗆 🗀					
9		Cheat I		ainst death effer	ets energy			3			
			r necroma	against death effects, energy omancy							
13		Las Mil		encia a voluntad							
			del Sol y								
15		Habla	con cualqu	uier criatura viva	a			4			
×			CONJU		,			-			
CD Salv de Conjur			Conjuros al Día	= Conjuro\$or Base	njuros Adicionales	S					
de Conjui	05	0	ai Dia	Dase	.B - 4 .B - 8 .B - 12						
		1			SAB SAB SAB SAB SAB			5			
		2									
		3									
		4									
		5						6			
		6									
		7									
		8									
		9						7			
CD Salv o	do Con		TCVBTI	Nivel de Conjuro							
Nivel do											
Concentra	ación		=	SAB +	Lanzador			8			
vi	ÍNCI	J LO C	ON LA	NATURAL	EZA .						
X COMPAÑERO ANIMAL □ DOMINIO Nombre del Compañero Animal											
								0			
								9			
Tipo de criatura							PERGAMINOS	1)		POCIONES	<i>*</i>
							LICHMINO			TOCIONES	
BONUS DE EMPATÍA SALVAJE Nivel de Druida Misc											
= CAR + +											
	FORMA SALVAJE										
Veces al día Veces hoy											
					<u> </u>						
Forma actua	al										