

INVULNERABLE

RAGER!

(BARBARO)

Livello da Barbaro

BARBARO		
Livello da Barbaro		
1	<input type="checkbox"/>	Movimento Veloce IRA!
2	<input type="checkbox"/>	Invulnerability
3	<input type="checkbox"/>	Extreme Endurance
11	<input type="checkbox"/>	Superiore IRA!
14	<input type="checkbox"/>	Volontà Indomabile
17	<input type="checkbox"/>	Infaticabile IRA!
20	<input type="checkbox"/>	Possente IRA!

INVULNERABILITY		
Livello	RIDUZIONE DEL DANNO	Livello da Barbaro
2	<div><div></div><div>/-</div></div>	<div>=</div> <div></div> <div>÷ 2</div>
Double this against non-lethal damage		

EXTREME ENDURANCE		
<input type="checkbox"/> Hot <input type="checkbox"/> Freddo		
Inured to hot and cold climates as if by Endure Elements		
Livello	ENERGY RESISTANCE	Livello da Barbaro
3	<div></div>	<div>=</div> <div></div> <div>÷ 3</div>
Fire and cold resistance		

IRA!

IRA!DURATA AL GIORNO

Livello da Barbaro

Varie

IRA! OGGI

rd

= 2 + COS

+ (

× 2

) +

rd

PUNTEGGIO FORZA BONUS

PUNTEGGIO DI COSTITUZIONE BONUS

BONUS TS VOLONTA'

PENALITA' CA

IRA!	4	4	2	-2
SUPERIORE IRA!	6	6	3	-2
POSSENTE IRA!	8	8	4	-2

Modificatore di Abilità = (Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2

FOR

COS

CA

AFFATICATO DURATA

IRA! Durata

Punteggio di Forza Penalità: -2

Punteggio di Destrezza Penalità: -2

rd

=

× 2

F-1R

D-1S

Non può entrare in Ira, correre o caricare mentre è Affaticato

IRA!POTERI

IRA!POTERI CONOSCIUTI

Livello da Barbaro

Varie

= (

÷ 2

) +

(per difetto)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14