

## INICJATYWA

INICJATYWA PREMIA Atuty Training Inne

INIC = ZR + + +

## Szybkość

Szybkość

m cm

Prędkość w Zbroi

m cm

Tymczasowa Prędkość

m cm

Prędkość Pływania

m cm

Prędkość Lotu

m cm

Prędkość Wspinaczki

m cm

## PREMIE DO ATAKU

BAZOWA  
PREMIA DO ATAKU

ZWARCIE

ATAK  
ZASIĘGOWY

Tymczasowa Premia do Ataku Premia z Morale Premie Kary Potężny Atak

+ = + - -

Tymczasowa premia do Obrażeń Premia z Morale Premie Kary Potężny Atak

+ = + - +

Inne Modyfikatory

## MANEWRY BOJOWE

MANEWRY BOJOWE  
PREMIA

Bazowa  
Premia do Ataku

Modyfikator  
z Rozmiaru

Inne

PMB = S + BPA - +

MANEWR BOJOWY  
OBRONA

Premia  
z Uników

Modyfikator  
z Odbicia

Bazowa  
Premia do Ataku

Modyfikator  
z Rozmiaru

Inne

OMB = 10 + S + ZR + + + BPA - +

NIEPRZYGOTOWANY  
OMB

Modyfikator  
z Odbicia

Bazowa  
Premia do Ataku

Modyfikator  
z Rozmiaru

Inne

OMB = 10 + S / / + + BPA - +

Tymczasowe PMB Tymczasowe OMB Inne Modyfikatory

+ PMB + OMB

## ZDROWIE

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI

☐ Umierający ☐ Stabilny

Stłuczenia ☐ Nieprzytomny

pw pw pw

## KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA

Premia  
z Uników

Modyfikator  
z Odbicia

Zbroja

Tarcza

Naturalny  
Pancerz

Modyfikator  
z Rozmiaru

KP = 10 + ZR + + + + + +

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP = 10 / / + + + + +

DOTYK KLASA PANCERZA

KP = 10 + ZR + + / / / +

Tymczasowa KP Odporność na Czary Inne Modyfikatory

+ KP

Redukcja Obrażeń

/

Notatki

## ATAKI

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk  
m cm k x  
Amunicja # Specjalna Amunicja #

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk  
m cm k x

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk  
m cm k x

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk  
m cm k x

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk  
m cm k x

Amunicja # Specjalna Amunicja #

Amunicja # Specjalna Amunicja #

## RZUTY OBRONNE

WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY Podstawowy Rasowe Inne Tymczasowy

WYTR = BD + + + +

REFLEKS Rz. Obr.

REF = ZR + + + +

WOLA Rz. Obr.

WOLA = RZT + + + +

☐ Uchylanie ☐ Dostkonalsze ☐ Krzepa ☐ Wykrzywanie  
Uniki Pułapek

Inne Modyfikatory