



# CLÉRIGO

DE

Nível de  
Clérigo

Conjurador  
Nível

## Domínio

Domínio

Poder Garantido

Poder Garantido

Nível

Nível

CD

CD

Usos  
Diários

Usos  
Diários

Usos  
Diários

Usos  
Diários

## MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias  
por dia

=

Base  
Magia

+

Magias Bônus

0	+1	+1	SAB	SAB - 4	SAB - 8	SAB - 12
1	+1	+1				
2	+1	+1				
3	+1	+1				
4	+1	+1				
5	+1	+1				
6	+1	+1				
7	+1	+1				
8	+1	+1				
9	+1	+1				

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

CURAR / INFLIGIR

Light Wounds	1d8 + Nível	(1 - 5)
Ferimentos Moderados	2d8 + Nível	(3 - 10)
Ferimentos Sérios	3d8 + Nível	(5 - 15)
Ferimento Críticos	4d8 + Nível	(7 - 20)
Heal / Harm	10 × Nível	

Nível de Magia

Mass Spell Level

## CANALIZAR ENERGIA

Clérigo do Bem ☐  ☐ Clérigo Mal   
Canal de Energia Positiva Channel Negative Energy  
Curar Ferimentos Infligir Ferimentos

### CANALIZAR POR DIA

Outros

Hoje

= 3 + CAR +

### ENERGIA ROLAGEM

Nível de  
Clérigo

Outros

d6 = (  ÷ 2 ) +   
(Arredonda para Cima)

### VONTADE CD DE RESISTÊNCIA

Nível de  
Clérigo

Outros

= 10 + (  ÷ 2 ) + CAR +   
(Arredonda para Baixo)

### CANALIZAR ALCANCE

30 m

Raio centrado no Clérigo

## MAGIAS PREPARADAS

0

Magias do Domínio +1

1

Magias do Domínio +1

2

Magias do Domínio +1

3

Magias do Domínio +1

4

Magias do Domínio +1

5

Magias do Domínio +1

6

Magias do Domínio +1

7

Magias do Domínio +1

8

Magias do Domínio +1

9