

CAVE DRUID

Nível de
Druida

— 2 =

Nível de
Druida
Nível da
Forma
Selvagem

DIVINDADE

DRUIDA

Nível de
Druida
1

☐

Cavesense
+2 to Knowledge (dungeoneering) and Survival
Empatia com a Natureza
Melhora a Atitude de um Animal

2

☐

Tunnelrunner
Move through narrow passages or rubble
at normal speed and taking no damage

3

☐

Lightfoot
Cannot be detected by tremorsense

4

☐

Resist Subterranean Corruption
+2 to saves against the oozes and aberrations
Forma Selvagem
Torna-se qualquer animal pequeno ou médio ou todo

9

☐

Imune a Veneno
Imune a todos os venenos

13

☐

A Thousand Faces
Change appearance at will

15

☐

Corpo Atemporal
Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias
por dia

=

Base
Magia

+

Magias Bônus

| | | | | | | | | |
|--|---|--|--|--|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| | 0 | | | | SAB | SAB - 4 | SAB - 8 | SAB - 12 |
| | 1 | | | | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| | 2 | | | | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| | 3 | | | | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| | 4 | | | | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| | 5 | | | | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| | 6 | | | | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| | 7 | | | | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| | 8 | | | | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| | 9 | | | | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

=

SAB

+

Nível do Conjurador

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☒ **COMPANHEIRO ANIMAL** ☐ **Domínio**

Nome do Companheiro Animal

Tipo da Criatura

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA

BÔNUS

Nível do Druida

Outros

=

CAR

+

+

FORMA SELVAGEM

Vezes por dia

Hoje

☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐

Forma Atual

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES