

# SONGHEALER

Nível do Bardo

(BARDO)

## MAGIAS

Magias Conhecidas = Teste de Resistência CD = Magias por dia = Base + Magias Bônus

Magias Conhecidas	Teste de Resistência CD	Magias por dia	Base	Magias Bônus
		0		CAR + 4 CHA + 4 CAR + 8 CHA + 12
		1		
		2		
		3		
		4		
		5		
		6		

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

## FALHA ARCANA LIMIAR

%

Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de Falha Arcana.

## PERFORMANCE DE BARDO

DURAÇÃO POR DIA Nível do Bardo

PER DAY

Outros

$$\text{rds} = 2 + \left( \frac{\text{Nível do Bardo}}{2} \right) + \text{CAR} + \text{Bônus}$$

Rodadas Hoje

VONTADE RESISTÊNCIA CD Nível do Bardo

$$\text{VONTADE} = 10 + \left( \frac{\text{Nível do Bardo}}{2} \right) + \text{CAR}$$

Nível 7 Começar ou trocar uma performance de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.

## PERFORMANCES

### MÚSICA DE PROTEÇÃO

Counter magical effects that depend on sound.

Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

### DISTRAÇÃO

Contra efeitos mágicos que dependem da visão.

Aliados com 10m usam rolagem Performance no lugar de resistências

FASCINAR Nível do Bardo

MÁXIMA AUDIÊNCIA

$$\text{MÁXIMA AUDIÊNCIA} = \frac{\text{Nível do Bardo}}{3} \text{ (Arredonda para Cima)}$$

### INSPIRAR CORAGEM

+ Bonus against charm and compulsion effects  
Bônus de ataque e rolagens de dano

Nível 3 INSPIRAR COMPETENCIA

$$\text{INSPIRAR COMPETENCIA} = \text{Nível do Bardo} + \text{Bônus}$$

Nível 6 SUGESTÃO

Suggest actions to one already fascinated creature

Nível 8 DIRGE OF DOOM

Cause enemies within 30ft to become shaken

Nível 9 INSPIRAR GRANDEZA AFETADOS MAX

2 × (d10 + CON) temporary hit points, +2 attack, +1 fortitude save

Nível 12 PERFORMANCE SUÁVE

Mass Cure Serious Wounds

Removes the fatigued, sickened and shaken conditions

Nível 14 PONTOS DE CURA

Perform for 5 rounds to effect Heal on one target (or Harm on an undead target)

Nível 15 INSPIRAR HEROISMO AFETADOS MAX

+ 4 to all saving throws  
+ 4 to AC

Nível 18 SUGESTÃO EM MASSA

Suggest actions to already fascinated creatures

Nível 20 FUNERREAL BALLAD

Perform for 20 rounds to effect Resurrection

## MAGIAS CONHECIDAS

0

1

3x3 grid

2

3x3 grid

3

3x3 grid

4

3x3 grid

5

3x3 grid

6

3x3 grid

## ENHANCE HEALING

ENHANCE HEALING

PER DAY

$$\text{ENHANCE HEALING} = \text{CAR}$$

Cause the healing effect from a wand, potion or similar item to use your Bard level as its caster level

Nível do Bardo

## CONHECIMENTO DE BARDO

CONHECIMENTO Nível do Bardo

BÔNUS

Outros

$$\text{CONHECIMENTO BÔNUS} = \left( \frac{\text{Nível do Bardo}}{2} \right) + \text{Bônus}$$

Apply this bonus to all knowledge skills

Bardos pode usar todas as perícias de conhecimento sem treinamento

## WELL-VERSED

Nível 2

+4

Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

## MESTRE DO CONHECIMENTO

Nível 5

TAKE 10

Usos ilimitados por dia

TAKE 20 PER DAY

Take 20 Today

3x3 grid

## JACK OF ALL TRADES

Nível 10

Usar qualquer perícia como se você fosse treinado

Nível 16

Todas as habilidades são consideradas perícias de classe

Nível 19

Able to take 10 on any skill