

DRUIDA DA RUÍNA

DIVINDADE

Nível de Druida

Nível Bônus

+

BOM

FEA

CD

MH

DRUIDA DA RUÍNA

Nível de Druida	1	<input type="checkbox"/>	Senso da Natureza +2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência
	2	<input type="checkbox"/>	Vermin Empathy Improve the attitude of vermin
	4	<input type="checkbox"/>	Woodland Stride Move through undergrowth at normal speed and taking no damage
	5	<input type="checkbox"/>	Forma Selvagem Torna-se qualquer animal médio ou pequeno
	9	<input type="checkbox"/>	Miasma Nearby creatures, fey and plants are sickened
	13	<input type="checkbox"/>	Blightblooded Immune to all diseases and sickening effects
	15	<input type="checkbox"/>	Plaguebearer Attackers become diseased
		<input type="checkbox"/>	Corpo Atemporal Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD	Magias por dia	=	Base Magia	+	Magias Bônus
	0				SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12
	1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	5				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	6				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	7				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	8				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	9				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração = SAB + Nível de Conjurador

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☒ FAMILIAR ☐ DOMÍNIO

Familiar's Name

Tipo da Criatura

VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY BONUS

Nível de Druida

Outros

= CAR + +

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

FORMA SELVAGEM

Veze por dia

Hoje

☐☐☐☐
☐☐☐☐
☐☐☐☐

Forma Atual

MIASMA / PLAGUEBEARER

FORTITUDE SAVE DC

Nível de Druida

= 10 + (÷ 2) + SAB

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES