



# KRZYŻOWIEC

OF

(KAPŁAN)

Poziom  
Krzyżowca

Poziom  
Czarującego

## DOMENA

Doemna

Zesłana Moc

Zesłana Moc

ST Poziom

ST Poziom

Użycia  
na dzień

□□□□ □□□□  
□□□□ □□□□

Użycia  
na dzień

## ATUTY PREMIOWE

1

5

10

15

20

## CZARY

ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie	=	Czary Bazowe	+	Czary Premiowe
	0				RZT - 4 RZT - 8 RZT - 12
	1		+ 1		□□□□
	2		+ 1		□□□□
	3		+ 1		□□□□
	4		+ 1		□□□□
	5		+ 1		□□□□
	6		+ 1		□□□□
	7		+ 1		□□□□
	8		+ 1		□□□□
	9		+ 1		□□□□

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Lekkie Rany	1k8 + Poziom (1 - 5)	1	5
Średnie Rany	2k8 + Poziom (3 - 10)	2	6
Poważne Rany	3k8 + Poziom (5 - 15)	3	7
Krytyczne Rany	4k8 + Poziom (7 - 20)	4	8
Leczenie / Zadawanie	10x Poziom	6	9

## KIERUNKOWANIE ENERGII

Dobry Kapłan



Zły Kapłan

Kierunkowanie Pozytywnej Energii  
Leczenie Ran

Kierunkowanie Negatywnej  
Zadawanie Ran

## KIERUNKOWANIE NA DZIEŃ

Inne

Dziś

□□□□ = 3 + **CHA** + □□□□

## ENERGIA RZUT

Poziom  
Kapłana

Inne

□□□□ k6 = ( □□□□ ÷ 2 ) + □□□□

(Zaokrąglane w górę)

WOLA

ST Rz. Obr

Poziom  
Kapłana

Inne

□□□□ = 10 + ( □□□□ ÷ 2 ) + **CHA** + □□□□

(Zaokrąglane w dół)

## KIERUNKOWANIE ZASIĘG

30 m

Obszar wokół  
Kapłana

## PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9