WILD STALKER

(RODEUR)

Niveau de Rôdeur

Bonus de Niveau +

STRONG SENSES

PERCEPTION BONUS + = (Niveau de Rôdeur ÷ 4) + Optional Bonus 1

(Max +7) (arrondi au supérieur)

Optional bonus applies if the character already has low-light vision

ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau

BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau	Bonus
3	+2
8	+3
13	+4
18	+5

Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain

EMPATHIE SAUVAGE

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

SORTS

Niveau 4 — Niveau de Rôdeur − 3 = Niveau de Lanceur de Sort

DD de sauvegarde du sort		Sorts par jour	= Sorts de base + Sorts supplémentaires WIS
	1		
	2		
	3		
	4		

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

BAGUETTES

CHARGES #

CHARGES #

CHARGES #

CHARGES #

CHARGES #

RAGE OF THE WILD!

Niveau 4 — RAGE ! DUREE PAR JOUR trs = CON + (Niveau de Rôdeur × 2) − 4 + Divers — RAGE ! AUJOURD'HUI trs

	FORCE SCORE BONUS	SCORE de CONSTITUTION BONUS	VOLONTE SAUVEGARDE BONUS	CLASSE D'ARMURE PENALITE
RAGE!	4	4	2	−2
SUPERIEURE RAGE!	6	6	3	−2
MAITRE RAGE!	8	8	4	−2

Modificateur de Caractérisitque = (Score Total de la Caractéristique - 10) ÷ 2 — FOR CON CA

FATIGUE DUREE trs = RAGE ! DUREE × 2

Score de Force Pénalité -2 — FOR -1

Score de dextérité Pénalité: -2 — DEX -1

Ne peut pas entrer en rage, courir ou char lorsqu'il est fatigué

WILD TALENTS

Niveau 6

Niveau 10

Niveau 14

Niveau 18

SORTS PREPARES

1

2

3

4

PARCHEMINS

POTIONS