Nível do Patrulheiro				rulheiro	ESTILO DE COMBATE			
1	HORSE LORD				COMBATE MONTADO			
	(PATRULHEIRO) Bônus + Níve				el do Patru	rulh adounted Combat Once a round, make a Ride check to negate a hit against your mount		
inimigo favorito					Mounted Archery Half the penalty for firing while moving: -2 and -4 rather than -4 and -8  Ride-By Attack Continue moving after a charge, up to double your move speed			
Nível						Trick Riding Ignore Ride checks of DC 15; no penalty for riding bareback; use Mounted Combat twice		
1	1					Mounted Shield Add your shield bonus to mount's AC, and to Mounted Combat		
5					6	Spirited Charge Double melee damage when charging (triple with a lance)		
10	0-0-0				10 Mounted Skirmisher Move and make a full-round set of attacks Unseat Charge with a lance and bull rush to knock opponent down			
15	0-0-0				14 18	O talento bônus de ranger pode ser adquirido sem os pre-requisitos,		
20	0-0				mas sao aplicados apenas quando não estiver vestindo armadura pesada.			
■ Bonu	ıs to attack, dan	nage and so	elected skill	s against this enemy	Nome	MOUNTED BOND		
TERRENO FAVORITO								
INIVE	O BÔNUS DE TERRENO FAVORECIDO 4 6 8				Tipo da	a Criatura		
3								
8	0-0-0					Nível do Patrulheiro ( - 3 until level 12 ) = Effective Druid Level		
13	0-0-0					TEMPORARIO		
18	18				PONTO	FOS DE V Nível do Patrulheiro Outros		
O Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain						hp = +		
EMPATIA COM A NATUREZA					``	MAGIAS PREPARADAS		
Use in pl	Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal							
×	MAGIAS					<u> </u>		
Nível	Nível	Nível do Patrulhelível do Conjurador						
Test	e de	Magias	_ Base	, Magias Bônus				
Resistê		por dia	= Magia			<b>2</b> 000		
	1			_				
	2			_				
	3			_		3		
	4							
Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia								
						··		
					~			
varinhas *								
		VARIN	ПАЗ					
	σ				``	PERGAMINHOS POÇÕES		

\$ # 000 000 000 000 000	PERGAMINHOS	POÇÕES
89 # 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000		
sv # 000 000 000 000 000		
2 # 000 000 000 000 000 000 000 000 000		
* # 000 000 000 000 000 000 000 000 000		