

# JANISSARY

(MOINE)

Moine  
Niveau

## FLURRY OF BLOWS

### FLURRY ATTACK BONUS

Niveau de moine

$$\boxed{\phantom{000}} = \phantom{000} - 2$$

## UNARMED STRIKE

### UNARMED STRIKE DAMAGE ROLL

□ d6 > □ d8 > □ d10 > □ 2d6 > □ 2d8 > □ 2d10

## COUP ETOURDISSANT

### COUP ETOURDISSANT PAR JOUR

The Moine Niveau Non-Monk Level

$$\boxed{\phantom{000}} = \phantom{000} + \left( \phantom{000} \div 4 \right)$$

□□ □□  
□□ □□  
□□ □□

### COUP ETOURDISSANT AUJOURD'HUI

(arrondi à l'inférieur)

### DD DU JET DE VIGUEUR

Niveau de moine

$$\boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \phantom{000} \div 2 \right) + \text{SAG}$$

Moine Effects  
Niveau

- 1** Etourdi No action this round  
Lose DEX bonus to AC; -2 AC
- 4** Fatigué Ne peut pas courir ou charger  
-2 Force et Dextérité
- 8** Malade -2 aux jets d'attaque, de dommages,  
de sauvegarde, de compétence et de caractéristique
- 12** Hébété Peut faire une action simple ou de mouvement,  
pas les deux
- 16** Aveuglé Lose DEX bonus to AC; -2 AC  
-4 on STR and DEX skills, opposed Perception  
50% miss chance when attacking  
DC 10 Acrobatics to move more than half speed  
ou  
Assourdi -4 initiative; 20% de chance de loupier lors d'une attaque  
-4 aux jets de perception en opposition  
loupe automatiquement les jets de perception basés sur l'ouïe
- 20** Paralysé No action this round  
Lose DEX bonus to AC; -2 AC

## MIND OVER MAGIC

### INSIGHT BONUS

Niveau Moine Niveau de moine

$$4 + \boxed{\phantom{000}} = \phantom{000} \div 2$$

## COMMAND TRUCE

Niveau Intimidate check to impose a truce between warring parties.  
5 The truce is broken if anyone in your group draws a weapon, casts a spell or takes a threatening action.

## PERFECTION DE L'ÊTRE

### POINTS DE VIE

Niveau SOIGNES Niveau de moine

$$7 \boxed{\phantom{000}} = \phantom{000}$$

## CORPS DE DIAMANT

### RÉSISTANCE À LA MANIPULATION

$$11 \boxed{\phantom{000}} = 10 + \phantom{000}$$

## PAUME VIBRATOIRE

### CARQUOIS JOURNAL

$$\boxed{\phantom{000}} = \phantom{000}$$

### DD DU JET DE VIGUEUR

Moine  
Niveau

$$\boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \phantom{000} \div 2 \right) + \text{SAG}$$

## PERFECTION DE L'ÊTRE

Considéré comme Planaire

Niveau Immune to Charm Person and other effects that  
20 target non-outsiders.

Damage reduction 10/chaotic

## MOINE

Moine Bonus  
Niveau Dons

<b>1</b>	■	Armor Class Bonus Défuge de coups Combat à mains nues Poing immobilisant Psionic Aura	Utiliser une attaque à outrance pour plus d'attaques Treat hands as weapons Etourdi (ou autres effets) la cible pour un round Unnerve non-sentient beings; Charm Person 1/day
<b>2</b>	■	Evasion	Annule tout dégât en cas de jet de Réflexes réussi
<b>3</b>		Déplacement accéléré +3 m Manœuvre Training Sérénité	Use monk level in place of BAB for calculating CMB +2 saving throws against enchantment
<b>4</b>		Réserve de ki (magique) Mind Over Magic	Considérer les attaques à mains nues comme des armes magiques Gain a bonus to saving throws - 1 ki point
<b>5</b>		Command Truce Pureté physique	Impose a truce between fighting parties - 1 ki point / min Immunité à toutes les maladies
<b>6</b>	■	Déplacement accéléré +6 m Chute ralentie 9 m	
<b>7</b>		Intégrité du Corps	Soigner ses blessures - 2 points de Ki
<b>8</b>		Chute ralentie 12 m	
<b>9</b>		Évasion améliorée Déplacement accéléré +9 m	Ne prend que la moitié des dégâts sur un jet de réflexes raté
<b>10</b>	■	Réserve de ki (loyale) Chute ralentie 15 m Psionic Aura	Considère les attaques à mains nues comme des armes Loyales Charm Person 2/day
<b>11</b>		Corps de diamant	Immunité à tous les poisons
<b>12</b>		Pas chassé Déplacement accéléré +12 m Chute ralentie 18 m	Se faufile magiquement dans les espaces - 2 points de ki
<b>13</b>		Ame de diamant	Rés. à la magie
<b>14</b>	■	Chute ralentie 21 m	
<b>15</b>		Main tremblante Déplacement accéléré +15 m Psionic Aura	Mort différée Charm Person 3/day
<b>16</b>		Réserve de ki (adamantium) Chute ralentie 24 m	Traiter attaques à mains nues comme des armes en adamantine
<b>17</b>		ÉTERNELLE JEUNESSE Langue du Soleil et de la Lune	No age penalties or artificial aging Parler à n'importe quelle créature vivante
<b>18</b>	■	Déplacement accéléré +18 m Chute ralentie 27 m	
<b>19</b>		Corps Vide	Prend une forme éthérée pendant 1 minute - 3 points de ki
<b>20</b>		Perfection de l'être Chute ralentie Toute distances Psionic Aura	Considéré comme un extérieur Charm Person 4/day

## Réserve de ki

### CAPACITÉ DE LA

RÉSERVE DE KI Niveau de moine

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \phantom{000} \div 2 \right) + \text{SAG}$$

Réserve de ki
