



UNDEAD LORD

DE

Nivel de
Clérigo

Nivel de
Lanzador

(CLÉRIGO)

DEATH DOMAIN

Dominio	
Poder Concedido	
Nivel	Nivel
CD	CD
Usos al día	Usos al día

CONJUROS

CD Salv de Conjurios	Conjurios al Día	Conjurios Base	Conjurios Adicionales
0	+ 1	+ 1	SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12
1	+ 1	+ 1	
2	+ 1	+ 1	
3	+ 1	+ 1	
4	+ 1	+ 1	
5	+ 1	+ 1	
6	+ 1	+ 1	
7	+ 1	+ 1	
8	+ 1	+ 1	
9	+ 1	+ 1	

CD Salv de Conjurio = 10 + SAB + Nivel de Conjurio

Heridas Leves	1d8 + Nivel	(1 - 5)	1	5
Heridas Moderadas	2d8 + Nivel	(3 - 10)	2	6
Heridas Graves	3d8 + Nivel	(5 - 15)	3	7
Heridas Críticas	4d8 + Nivel	(7 - 20)	4	8
Curar / Infligir	10 × Nivel		6	9

CORPSE COMPANION

Companion

Creating a corpse companion takes 8 hours, and the companion may have hit dice up to your cleric level.

CANALIZAR ENERGÍA

Clérigo Bueno



Clérigo Malvado

CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA

Curar Heridas

CANALIZAR ENERGÍA NEGATIVA

Infligir Heridas

CANALIZAR AL DÍA

	Misc	Hoy

TIRADA DE ENERGÍA

Nivel de Clérigo	Misc
d6 = () ÷ 2 + (Redondear arriba)	

CD SALV VOLUNTAD

Nivel de Clérigo	Misc
= 10 + () ÷ 2 + CAR +	

CHANNEL RANGE

30 pies Radio centrado en el Clérigo

UNLIFE HEALER

Nivel 8 All spells, channelling and other effects to heal undead are "empowered" for +50%.

Nivel 16 All spells, channelling and other effects to heal undead always do their maximum effect +50%.

CONJUROS PREPARADOS

0

Conjuro de Dominio + 1

1

Conjuro de Dominio + 1

2

Conjuro de Dominio + 1

3

Conjuro de Dominio + 1

4

Conjuro de Dominio + 1

5

Conjuro de Dominio + 1

6

Conjuro de Dominio + 1

7

Conjuro de Dominio + 1

8

Conjuro de Dominio + 1

9