DEEP WALKER Tropiciela	STYL WALKI
(TROPICIEI) Poziomy +	1
Tremlowe	Poziom P Tropiciela D
► ULUBIENI WROGOWIE Poziom ■ PREMIA Z PREFEROWANEGO2WROGA 8 10	2
1	
5	6
10	10
15	14 Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi
20	
DEEP KNOWLEDGE	Poziom Po
Poziom 3 +2	4 DZIELENIE SIĘ PREMIĄ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ
8 +5 Premia do Inicjatywy, Wiedzy (lochoznastwo), Percepcji, Ukrywania się i Sztuki przetrwania	DZIELENIE SIĘ PREMIĄ CZAS Inne
w podziemiach	rund = RZT + Typ Stworzenia
18 +11	(RZTminimum 1)
WIĘŹ Z DZICZĄ	Jako akcję ruchu podziel się twoją Premią za Preferowan i go Wroga przeciw jedneł istocie ze zprzymler zeńcami w bszarze Tropiciela
WIĘŹ Z DZICZĄ Poziom	PRZYGOTOWANE CZARY
PREMIA Tropiciela Inne	
= CHA + +	1
Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia TRACK	
Poziom Premia ze	
Tropiciela Sztuki Przetrwania	2
Tropienie = (÷ 2) +	
Poziom Poziom - 3 = Poziom	
4 Tropiciela € zārującego	3
ST Rzutu Czary = Czary + Czary Premiow Dziennie Bazowe + RZT	
1	4 000
2	<u> </u>
3	
ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru	
Koncentracja = RZT + Pozior	
ROCK HOPPER	ccego
Poziom Bonus to Acrobatics and Climb checks	
7 Egnore difficult terrain while underground	
DEEP WALKER CAMOUFLAGE	
Poziom Use Stealth to hide underground, even if the	ZWOJE MIKSTURY
environment doesn't provide cover	ZWOJE WIRSTORY
Poziom Use Stealth to hide underground, even when	
17 being observed	
RÓŻDŻKI	
t p m m m m m m m m m m m m m m m m m m	
PPONKK	