Niveau			1	SORTS PREPARES					
WOF		D WALKER							
	(]	DRUIDE)	onus de Niveau				0		
×		WORLD WALKER		-					
Niveau de Druide		Instinct naturel	\						
		+2 en Connaissances (Natur Empathie sauvage	e) et Su	rvie					
		Améliore l'attitude d'un anir	nal						
2		Déplacement Facilité Progresse à vitesse normale dans les		s taillis			1		
		ne prenant aucun dégâts							
3		<b>Favoured Terrain</b> Bonus in a given terrain							
4		Forme animale							
-		Se transformer en un anima	l de taille	e P ou M					
9		Path of Trees Tree stride					2		
13		Mille Visages Changer d'apparence à volo	ntó						
		NEMENTS DE PRÉI IUS SUR LES ENVIRONN			DIFFEREN				
Niveau O	DUN	IUS SUR LES EN VIRONN					3		
8			— п						
13			_	-0-0					
18	_						<del> 4</del>		
DD de sauvega	ordo	SORTS Sorts Sorts	·	rte eunn					
du sort	aiue	par jour = de bas	e + 30	orts supp.					
		0	SAG	SAG - SAG - SAG -					
		1		7 7 7 7			5		
		2							
		3							
		4		0000					
		5		1 4 4			6		
		6		1 0 0					
		7		1 4 4					
		8		1 4 6					
		9					7		
DD de jet d	le sau	ıvegarde d'un sort = 10 + SAG	+ nivea	u du sort					
Concentrat	ion	= SAG +	-	Niveau (	de Sort				
×	PA	CTE AVEC LA NAT	JRE	Zunocui			8		
□ COMP		ON ANIMAL 🔀 DOMAI							
Pouvoir Acco	ordé		Pouv	oir Accordé			9		
				=					
Niveau				Niveau	×	PARCHEMINS		X .	POTIONS
00				00					
Utlisa	ations		Utlisatio	ons					
par jo		EMPATHIE SAUVAC		oui j					
BONUS									
D'EMPATI	HIE S			Divers					
		= CHA +	+_						
×		FORME ANIMALE		,					
r	Foi	s par jour Fois au	jourd'hui	i					
~									