

JUNGLE DRUID

Niveau de Druid

Sauvage

— 2 = Forme

Niveau

Niveau de Druid

DRUIDE

Niveau de Druid
1

☐

Instinct naturel
+2 en Connaissances (Nature) et Survie
Empathie sauvage
Améliore l'attitude d'un animal

2

☐

Jungle Guardian
Bonus in jungle terrain

3

☐

Déplacement Facilité
Progresse à vitesse normale dans les taillis ne prenant aucun dégâts

4

☐

Torrid Endurance
Endure hot; +4 against disease and exceptional abilities of animals and magical beasts
Forme animale
Se transformer en un animal de taille P ou M

9

☐

Immunité aux venins
Immunité à tous les poisons

13

☐

Verdant Sentinal
Cast tree shape at will

15

☐

Éternelle jeunesse
Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

DD de sauvegarde du sort

Sorts par jour

= Sorts de base

+ Sorts supp.

DD de sauvegarde du sort	Sorts par jour	= Sorts de base	+ Sorts supp.
0			SAG - 4
1			SAG - 4
2			SAG - 4
3			SAG - 4
4			SAG - 4
5			SAG - 4
6			SAG - 4
7			SAG - 4
8			SAG - 4
9			SAG - 4

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

= SAG +

Niveau de Lancement de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☐ COMPAGNON ANIMAL ☒ DOMAINE

Pouvoir Accordé

Pouvoir Accordé

Niveau	DD	Utilisations par jour

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE

Niveau de druide

Divers

= CHA +

JUNGLE GUARDIAN

JUNGLE

BONUS

Niveau de druide

= ÷ 2

Bonus to Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in jungle terrains.

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PARCHEMINS

POTIONS