					MAGIAS PREPARADAS				
							-		
		SHAMA (DRUIDA)		Shaman Level			0		
`			MAN				-		
Nível de		Senso da Nati							
Druida 1			,	tureza) e em Sobrevivên	ıcia		-		
			impatia com a Natureza Melhora a Atitude de um Animal				1		
2		Woodland Stride Move through undergrowth at normal speed and taking no damage				•			
				·			-		
			otem Transformation dopt an aspect of your totem creature						
,			Trackless Step				-		
3			ave no trail, unless deliberately				2		
,		Resist Nature's Lure +4 to saves against the fey and plants				-			
4			Forma Selvagem Forna-se qualquer animal médio ou pequeno				-		
		Totemic Summons							
5		Summon your totem creature as a standard action, with extra temporary hit points				•			
		Imune a Vene					3		
9		Imune a todos	s os venenos	s venenos			-		
15		Corpo Atempo Não envelhec	<mark>oral</mark> :e, ignora ma	gias de envelheciment	,				
=			GIAS				4		
e de Resist	tência			se + Magias Bônus			4		
		por d	dia = Ma	gia + 8 2					
		0		SAB SAB SAB SAB			_		
		1					- 5		
		2							
		3							
		4					_		
		5					6		
		6							
		7							
		8					-		
		9		🗖 🗖			7		
Teste de	Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia								
Concentr	ação		= SAB	+ Conjurad Nível	lor				
``	LIG	AÇÃO COM	I A NAT	UREZA .					
X COMPANHEIRO ANIMAI□ Domínio							8		
Nome do Companheiro Animal									
Tipo da Criatura							9		
						PERGAMINHOS	w 1	POÇÕES	
×	EM	PATIA CON	MA NAT	UREZA 🗾		PERGAMINHUS	7	POÇOES	,
EMPATIA BÔNUS	A CO	M A NATURE	ZA Nível de D	ruida Outros					
		= CAR		+					
+4 when	sina W	Vild Empathy with							
· + when us	omy v	FORMA S							
	V	ezes por dia		Hoje					
1 0 1 1 0 1 -	الساليس	shape into your t							
Level +2 (0	WIID	snape mio your i	toteili creatu	ire, -z ouierwise					