Nível do Patrulheiro	ESTILO DE COMBATE
PATRULHEIRO Nível	ARCHERY
Bônus Nív	el do Patrulh r <b>Far Shot</b> Attack penalty per range increment decreases from -2 to -1
inimigo favorito	Point Blank Shot +1 to attack and damage within 30ft  Rapid Shot When making a full-round attack, get one additional attack in return for a -2 penalty
Nível <b>■ BÔNUS DE INIMIGO FAVORIFØ</b> 4 6 8 10	Tiro precisoAtaque corpo a corpo sem a penalidade de -4
5	6 Improved Precise Shot Ignore the penalties for partial cover or partial concealment  Manyshot When making a full-round attack, your first attack has two arrows
10	Pinpoint Targeting Make a single attack that bypasses shields, armour and natural armour
	☐ Shot on the Run Attack at any point during your move
	0 talento bônus de ranger pode ser adquirido sem os pre-requisitos, mas são aplicados apenas quando não estiver vestindo armadura pesada.
20	HUNTER'S BOND
TERRENO FAVORITO  Nível O BÔNUS DE TERRENO FAVORECHDO4 6 8	Nível 4 SHARE FAVOURED ENEMY COMPANHEIRO ANIMAL
Nível O BONUS DE TERRENO FAVORECIDO 4 6 8	SHARE FAVOURED ENEMY Nome
8	DURATION Outros
13	rds = SAB + Tipo da Criatura
18	(SABMinimo 1  As a move action, share half your Favoured Enemy  Nível do Patrulheiro
EMPATIA COM A NATUREZA	bonus against a single target with all allies within 30 ft
EMPATIA COM A NATUREMAel do Patrulheiro	MAGIAS PREPARADAS
BÖNUS Outros	
Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal	1 000
Rastrear	
Nível do Patrulheiro Sobrevivêno Bônus	
Rastrear = ( ÷ 2) +	<b>2</b>
MAGIAS .	
Nível Nível do Patrulheiro - 3 Conjurador	
4 NIVEI	3
Teste de Resistência CD Magias por dia = Base Hagias Bônus SAB	
1	4 000
2	
3	
Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia	
Conjura	dor
Concentração = SAB + Conjurat Nível	
VARINHAS	
W # 000 000 000	PERGAMINHOS POÇÕES POÇÕES
* OOO OOO	
**************************************	
** # 0000000000000000000000000000000000	
** # 0000000000000000000000000000000000	
# 000 000 000 # 000 000 000	
* # 00000000000000000000000000000000000	
* 000 000	