

BREAKER!

Barbaren-  
stufe

(BARBAR)

BARBAR

Barbaren- stufe		
1	<input type="checkbox"/>	Destructive KAMPFRAUSCH!
2	<input type="checkbox"/>	Reflexbewegung
3	<input type="checkbox"/>	Battle Scavenger +1
5	<input type="checkbox"/>	Verbesserte Reflexbewegung
6	<input type="checkbox"/>	Battle Scavenger +2
7	<input type="checkbox"/>	Schadensreduzierung 1/–
9	<input type="checkbox"/>	Battle Scavenger +3
10	<input type="checkbox"/>	Schadensreduzierung 2/–
11	<input type="checkbox"/>	Stärkerer KAMPFRAUSCH!
12	<input type="checkbox"/>	Battle Scavenger +4
13	<input type="checkbox"/>	Schadensreduzierung 3/–
14	<input type="checkbox"/>	Unbeugsamer Wille
15	<input type="checkbox"/>	Battle Scavenger +5
16	<input type="checkbox"/>	Schadensreduzierung 4/–
17	<input type="checkbox"/>	UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!
18	<input type="checkbox"/>	Battle Scavenger +6
19	<input type="checkbox"/>	Schadensreduzierung 5/–
20	<input type="checkbox"/>	Mächtiger KAMPFRAUSCH!

DESTRUCTIVE

SCHADEN  
BONUS

Barbaren-  
stufe

+

=

÷ 2

When you hit an unattended object or make a sunder attempt

BATTLE SCAVENGER

Stufe  
3

No penalty for using an improvised weapon

SCHADEN  
BONUS

Barbaren-  
stufe

+

=

÷ 3

When using an improvised or broken weapon

KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH!DAUER  
PRO TAG

Barbaren-  
stufe

Sonstiges

KAMPFRAUSCH!  
HEUTE

Runden

÷ 2 +

KO

+

× 2

+

Runden

STÄRKEKONSTITUTIONSWERT  
WERT  
BONUS

WILLENS-  
WURF  
BONUS

RÜSTUNGS-  
KLASSE  
MALUS

KAMPFRAUSCH!

4

4

2

–2

STÄRKERER KAMPFRAUSCH

6

6

3

–2

MÄCHTIGER KAMPFRAUSCH!

8

8

4

–2

Attributsmodifikator =  
(Attributswert - 10) ÷ 2

ST

KO

RK

ERSCHÖPFUNGKAMPFRAUSCH!  
DAUER

Dauer

Stärkewert  
Malus -2

Geschicklichkeitswert  
Malus -2

Runden

× 2

ST

GE

Kein Kampfrausch, Rennen, oder  
Ansturm während erschöpft

KAMPFRAUSCH!KRÄFTE

KAMPFRAUSCH!KRÄFTE  
BEKANNT

Kräfte-  
stufe

Sonstiges

=

÷ 2

+

(abrunden)

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	