

DESERT DRUID

Nível do Druida

Nível do Druida

Nível da
- 2 = Forma
Selvagem

DRUIDA

Nível do Druida

Senso da Natureza

+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência

Empatia com a Natureza

Melhora a Atitude de um Animal

Nativo do Deserto

Bônus em terreno desértico

Sandwalker

No movement penalty in sandy terrain

Desert Ensurance

Endure hot, reduced need to eat and drink

Forma Selvagem

Torna-se qualquer animal pequeno ou médio ou inseto

Shaded Vision

Immune to blinding, dazdling; +2 to saves against gaze attacks, figments and patterns

Dunemeld

Become a swirling mass of sand

Corpo Atemporal

Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias por dia

=

Base

Magia

+

Magias Bônus

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAB

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

= SAB +

Nível do Conjurador

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

COMPANHEIRO ANIMAL Domínio

Poder Garantido

Poder Garantido

Nível

CD

Uso por dia

Uso por dia

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA

BÔNUS

Nível do Druida

Outros

= CAR +

DESERT NATIVE

DESERTO

BÔNUS

Nível do Druida

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in desert terrains.

FORMA SELVAGEM

Vezes por dia

Hoje

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES