Игрок

Кампания

ОПЫТ

ХАРАКТЕРИСТИКИ

	Значение Хар-ки	Модиф. Хар-ки		Upgraded Score	Upgraded Modifier
СИЛ		СИЛ	○		СИЛ
ЛОВ		ЛОВ	○		ЛОВ
ВЫН		ВЫН	○		ВЫН
ИНТ		ИНТ	○		ИНТ
МУД		МУД	○		МУД
ХАР		ХАР	○		ХАР

Modifier = (Ability Score - 10) ÷ 2 ▲ Key ability

CHARACTER INFO

ДОБРО ПОРЯДОК ХАОС ЗЛО

Имя

Пол

Home World

RACE

Размер

Hit Points

Скорость фт кв

THEME

Уровень

1

6

12

18

КЛАССЫ

	Key Ability	Навыков	Hit Points	Stamina	УРОВЕНЬ
1					
2					
3					
		+ INT per level	per level	+ CON per level	

НАВЫКИ

	Бонус Навыка		Классовые Ранги	Навыки +3	Class Bonus	Race + Theme	Feats + Misc	Штраф Надетой Брони
Без подготовки								

FEATS + PROFICIENCIES

ЯЗЫКИ

SKILL NOTES