

TITAN MAULER!

Barbare
Niveau

(BARBARE)

| BARBARE | |
|----------------|---|
| Barbare Niveau | |
| 1 | <input type="checkbox"/> { Big Game Hunter RAGE! |
| 2 | <input type="checkbox"/> Jotungrip |
| 3 | <input type="checkbox"/> Massive Weapons -1 |
| 5 | <input type="checkbox"/> Evade Reach 5ft |
| 6 | <input type="checkbox"/> Massive Weapons -2 |
| 7 | <input type="checkbox"/> Réduction de dégâts 1/– |
| 9 | <input type="checkbox"/> Massive Weapons -3 |
| 10 | <input type="checkbox"/> { Réduction de dégâts 2/– Evade Reach 10ft |
| 11 | <input type="checkbox"/> RAGE ! de grand Berserker |
| 12 | <input type="checkbox"/> Massive Weapons -4 |
| 13 | <input type="checkbox"/> Réduction de dégâts 3/– |
| 14 | <input type="checkbox"/> Titanic RAGE! |
| 15 | <input type="checkbox"/> { Massive Weapons -5 Evade Reach 15ft |
| 16 | <input type="checkbox"/> Réduction de dégâts 4/– |
| 17 | <input type="checkbox"/> Sans Fatigue RAGE! |
| 18 | <input type="checkbox"/> Massive Weapons -6 |
| 19 | <input type="checkbox"/> Réduction de dégâts 5/– |
| 20 | <input type="checkbox"/> { RAGE ! de Maître Berserker Evade Reach 20ft |

BIG GAME HUNTER

+1

Bonus aux jets d'attaques et d'esquive à la CA contre les créatures plus grandes

JOTUNGRIPI

Niveau 2

May wield a two-handed weapon in one hand
Damage is calculated as for a one-handed weapon

MASSIVE WEAPONS

ATTACK PENALTY REDUCTION

Niveau 3

-

Reduce the penalty for using oversized weapons, to a minimum of 0

EVADE REACH

Niveau 5

m

Reduced effective reach for designated attacker

TITANIC RAGE!

Niveau 14

Gain the benefit of Enlarge Person
Costs 2 rounds of rage per round, and become exhausted rather than fatigued when rage ends.

RAGE!

RAGE ! DUREE PAR JOUR

Barbare Niveau

Divers

RAGE ! AUJOURD'HUI

trs = 2 + CON + (x 2) + trs

FORCE SCORE BONUS

SCORE de CONSTITUTIONS BONUS

VOLONTE SAUVEGARDE BONUS

CLASSE D'ARMURE PENALITE

| | | | | |
|------------------|---|---|---|----|
| RAGE! | 4 | 4 | 2 | -2 |
| SUPERIEURE RAGE! | 6 | 6 | 3 | -2 |
| MAITRE RAGE! | 8 | 8 | 4 | -2 |

Modificateur de Caractéristique = (Score Total de la Caractéristique - 10) ÷ 2

FOR

CON

CA

FATIGUE DUREE

RAGE ! DUREE

Score de Force Pénalité -2

Score de dextérité Pénalité: -2

trs = x 2

F-1R

D-1X

Ne peut pas entrer en rage, courir ou char lorsqu'il est fatigué

POUVOIRS DERAGE !

POUVOIRS DERAGE CONNUS

Barbare Niveau

Divers

= (÷ 2) +

(arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14