ARCHAEOLOGIST _{Livello}	INCANTESIMI CONOSCIUTI
(BARDO) da Bardo	,
INCANTESIMI	0
ncantesimi CD TS Inc. = Inc. + Inc. Bonus conosciuti Incantesimi al Giorno = Base + $\frac{\sim}{4}$	
CAR - CAR - CAR - R	
1 PPPP	1
2 0000	
3 0000	
4 0000	
5	2
6	
CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo	
FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA	
l Bardi possono indossare armature leggere senz % rischiare il fallimento incantesimi.	3
ARCHAEOLOGIST'S LUCK	
Livello Luck la Bardo Bonus As a swift action, activate to apply a luck	
 bonus to attack rolls, saving throws, skill checks and damage rolls. 	
5 +2 Archaeologist's luck can be maintained	4
as long as you remain conscious, but it cannot be maintained while performing.	
17 +4 LUCKY ROUNDS Rolls	
PER DAY Today	
rd = 4 + CAR	
CLEVER EXPLORER	, 000
Livello Disable intricate traps in half the time	6
2 Open locks as a standard action	•
DEVICE Livello BONUS da Bardo	
+ = ÷ 2 Bonus to Perception and Disable Device	DOTI DA LADRO
PERCEPIRE TRAPPOLE	
Livello TRAP SENSE Livello da Bardo	·
3 = ÷ 2	2
DOTI DA LADRO	
TALENTI Livello Varie	3
4 = (÷ 4) +	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
Livello 12 From level 12, an Archaeologist can take Advanced Talents	4
	5
	CONOSCENZE BARDICHE
	CONOSCENZA Livello Varie BONUS da Bardo
	= (Applicare questo bonus a tutte le Conoscenze bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestramer
	MAESTRO DEL SAPERE
	Livello PRENDERE 10 PRENDERE 20 AL GIORNIGHE 20 oggi
	5 Usi illimitati
	ECLETTICO
	Livello
	10 Usa ogni abilità come se fossi addestrato
	16 Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe
	19 Capace di prendere 10 in ogni abilità