		×	1 Elisoilije					
			Nombre				<b>97</b>	Genero
Jugador		c <sub>foreo</sub>	Raza		Tar	naño	21	Mod
Campaña		CLASE	.s		Rangos de	e Ha <b>lbiåida</b> dle Golp	ne Nivel	Tamaño
PE		1			_	d		Ajuste de Nivel
		2			_	d		
CARACT  Puntuación de Bonif	ERÍSTICAS  Modif Bonus	Modif 4				<u>d</u>		Nivel
Característica Objeto	Caract. Temp	Temporal 5				d		Efectivo de Personaje
FUE	FUE	FUE 6				d		
DES	DES	DES 7				d		
CON	CON	CON	/ = NEP		BILIDADES	Racial,	Fave∕w	readización\Prueba
INT	INT	INT Maximos	1	+ 3 Bonificacion de <u>Habilidad</u>	Habilidades de ClaseRa 1 2 3 4 5 6 7	ngos Dotes, Sinergia	Misc Enen Bonu	ny Armadura us
SAB	SAB	SAB						
CAR	CAR	CAR			-     <b>-</b>			
Modif. Habilidad = (Punt. Total  DOTES Y APTIT								
DOTESTATIT		ALLO						
					<b>-</b>			
					<b>-</b>			
					<u>-</u>			
					-			
					-			
					-       <u>-</u>			
					-			
					-           -			
					-			
								·INT 5n – SAB
								Saber - Profesic
MAS								ras habilidades: Saber – INT rojo - INT terpretación – CAR
IDIOMAS					-			ras habili cio - INT erpretac