

SOUND STRIKER

(BARDO)

Nível de
Bardo

MAGIAS

Magias de Resistência CD = Base + Magias Bônus
Conhecidas por dia

		0			CAR -4	CAR -8	CAR -12
		1			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		2			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		3			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		4			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		5			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		6			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

FALHA ALCANA LIMIAR

% Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de falha Arcana.

PERFORMANCE DE BARDO

DURAÇÃO POR DIA Nível de Bardo Outros
PER DAY

$$\text{rds} = 2 + (\text{ } \times 2) + \text{CAR} +$$

Rodadas Hoje ☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

VONTADE RESISTÊNCIA Nível de Bardo

$$= 10 + (\text{ } \div 2) + \text{CAR}$$

Nível 7 Começar ou trocar uma atuação de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.

ATUAÇÃO

MÚSICA DE PROTEÇÃO

Counter magical effects that depend on sound.

Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

DISTRAÇÃO

Contra efeitos mágicos que dependem da visão. Aliados com 10m usa

FASCINAR Nível de Bardo
MÁXIMA AUDIÊNCIA

$$= \text{ } \div 3 \text{ (Arredonda para Cima)}$$

INSPIRAR CORAGEM

+ Bonus against charm and compulsion effects
Bônus de ataque e rolagens de dano

Nível 3 WORDSTRIKE Nível de Bardo

$$\text{Dano do objeto} = 1d4 + \text{ } \text{ (or half that to a living target)}$$

WEIRD WORDS

Nível 6 Alvos do dano = 1d8 + CAR Affects a number of targets up to Bard Level (max 10)

DIRGE OF DOOM

Nível 8 Cause enemies within 30ft to become shaken

INSPIRAR GRANDEZA AFETADOS MAX

Nível 9 ☐ 2 x (d10 + CON) temporary hit points, +2 attack, +1 fortitude save

PERFORMANCE SUÁVE

Nível 12 Mass Cure Serious Wounds
Removes the fatigued, sickened and shaken conditions

FRIGHTENING TUNE

Nível 14 Enemies are frightened and flee your performance

INSPIRAR HEROISMO AFETADOS MAX

Nível 15 ☐ + 4 to all saving throws
+ 4 to AC

SUGESTÃO EM MASSA

Nível 18 Suggest actions to already fascinated creatures

ATUAÇÃO MORTAL

Nível 20 Cause an enemy to die of joy or sorrow

MAGIAS CONHECIDAS

0

1

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

2

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

3

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

4

☐☐
☐☐

5

☐☐
☐☐

6

☐☐
☐☐

CONHECIMENTO DE BARDO

CONHECIMENTO Nível de Bardo Outros
BÔNUS

$$= (\text{ } \div 2) +$$

Apply this bonus to all knowledge skills

Bardos pode usar todas as perícias de conhecimento sem treinamento

WELL-VERSED

Nível 2

+4

Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

ATUAÇÃO VERSÁTIL

☐ Atuar

☐ Comédia

☐ Dance

☐ Keyboard Instruments

Outro;

☐

☐

☐

Use bônus no lugar de...

Blefar, Disfarçar

Blefar, Intimidar

Acrobacia, Voar

Diplomacia, Intimidar

☐ Oratória

☐ Percussion

☐ Cantar

☐ Corda

☐ Wind Instruments

Use bônus no lugar de...

Diplomacia, Sentir Motivação

Adestrar Animal, Intimidar

Blefar, Sentir Motivação

Blefar, Diplomacia

Diplomacia, Adestrar Animal

MESTRE DO CONHECIMENTO

Nível 5

TAKE 10

Usos ilimitados por dia

TAKE 20 PER DAY

☐☐☐
☐☐☐

Take 20 Today

☐☐☐
☐☐☐

JACK OF ALL TRADES

Nível 10

Usar qualquer perícia como se você fosse treinado

Nível 16

Todas as habilidades são consideradas perícias de classe

Nível 19

Able to take 10 on any skill