

STEEL HOUND

Livello
da Investigatore

ALCHIMIA

CD TS
Estratti

Estratti
al giorno

=

Estratti
base

+

INT - 4
INT - 8
INT - 12

1
2
3
4
5
6

1

2

3

4

5

6

CD Estratti = 10 + INT + Livello Estratto

ISPIRAZIONE

ISPIRAZIONE
AL GIORNO

Livello
da Investigatore

Varie

= (÷ 2) + INT +

Ispirazione oggi

Aggiungi 1d6 a ogni prova di abilità

Including skill checks on which you take 10 or 20

1 punto

Aggiungi 1D6 alle Conoscenze, Linguistica o Sapienza Magica

Purché abbia un grado nell'abilità

Aggiungi 1D6 a un tiro per colpire

2 punti

Aggiungi 1D6 a un tiro salvezza

2 punti

Livello Ora il bonus di Ispirazione è 2D6

20 Applica il bonus di Ispirazione a ogni prova di abilità.

TRAPPOLE

Percezione Livello
da Investigatore

Individuare trappole = + (÷ 2)

Disattivare Livello
Congegni da Investigatore

Disattivare trappole = + (÷ 2)

PERCEPIRE
TRAPPOLE

Livello
da Investigatore

Livello = ÷ 3 (per difetto)

Bonus ai tiri salvezza sui riflessi e alla CA contro le trappole

PACKING HEAT

Gain both Amateur Gunslinger and Gunsmithing feats as bonus feats.

Livello

2

Gain a battered firearm identical to the one gained by the Gunslinger.

Livello **11** Talented Shot: May select a Gunslinger deed in the place of an Investigator talent, as a Gunslinger of Investigator level -4.

RESISTENZA al VELENO

Livello

2

+2 a tutti i Tiri Salvezza contro il veleno

5

+4 to all saving throws against poison

8

+6 to all saving throws against poison

11

Immune a tutti i veleni

MEMORIA STRABILIANTE

Livello

3

Può compiere tutte le prove di Conoscenze senza addestramento.

COMBATTIMENTO STUDIATO

Studiare il nemico come azione di movimento per aumentare l'attacco e il danno

BONUS

Livello

INTUIZIONE da Investigatore

= ÷ 2 (per difetto)

Livello **4** Per studiare lo stesso nemico entro 24 ore, consuma 1 Ispirazione

COLPO

Livello

STUDIATO da Investigatore

d6 = (÷ 2) - 1 (per difetto)

Questo bonus al danno non è moltiplicato dal colpo critico. Devi essere in grado di vedere chiaramente il bersaglio.

ESTRATTI

1

2

3

4

5

6

TALENTI DA INVESTIGATORE