

OATHBOUND PALADIN



DE

Nível de
Paladino

Nível de
Paladino - 3 = Conjurador
Nível

DETECTAR MORTOS-VIVOS

As a move action, detect undeath in one creature within 60ft.
Does not detect any other undead creatures nearby.

GRAÇA DIVINA

Nível

2

CAR

Bônus para todos os testes de resistência

AURA

AURA DE CORAGEM

Imune a efeitos do medo incluindo magiacos

Nível

3

GHOST TOUCH AURA

Armour gains the ghost touch property.
From level 9, apply to shield as well.

Nível

8

AURA OF LIFE

+4 to save against negative levels. Allies within 10ft get
+2 against these saves.

Nível

14

AURA DE FÉ

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

AURA DE JUSTIÇA

Nível

17

Ganha de redução de dano 5/mal.

Imune à efeitos de compulsão incluindo magicos.

Aliados até 3m ganham +4 testes contra efeitos de encantamento

CURA DIVINA

Nível

3

Imune a todas as doenças incluindo magicas.

CANALIZAR ENERGIA POSITIVA

Nível

4

Channelling positive energy uses up two of today's
uses of Lay On Hands.

ENERGIA ROLAGEM

Nível de
Paladino

Outros

d6 = ($\frac{\text{Nível de Paladino}}{2}$) +

VONTADE CD DE RESISTÊNCIA

Nível de
Paladino

(Arredonda para Cima)

= 10 + ($\frac{\text{Nível de Paladino}}{2}$) + CAR

(Arredonda para Baixo)

Nível

11

Channelling positive energy against the undead for
just one use of Lay On Hands.

ligação divina

Nível

5

☐ MONTARIA ESPECIAL ☐ ARMA VINCULADA

Tipo

☐ Summoned
Today

Melhorias

MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias
por dia

=

Base
Magia

+

Magia Bônus
CAR

	1				
	2				
	3				
	4				

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

Concentração

= CAR +

Conjurador
Nível

Oath against Undeath

VOW

CODE OF CONDUCT

Destroy all undead. Put to rest the poor souls turned against their will.
Prevent the taint of undeath from spreading to the newly dead,
blessing or burning the corpses as necessary.

DESTRUIR O MAL

INIMIGO
POR DIA

Nível de
Paladino

Outros

Inimigos hoje

= ($\frac{\text{Nível de Paladino}}{3}$) + (Arredonda para Cima)

☐☐☐☐

ATAQUE
BÔNUS

Outros

DEFLEXÃO
BÔNUS

Outros

+ = CAR +

+ CA = CAR +

A successful strike with smite evil
bypasses damage reduction.

Smiting damage bonus applies double for the
first successful strike against evil outsiders,
evil dragons and the undead.

DANO
BÔNUS

Nível de
Paladino

Outros

DANO MALIGNO
BÔNUS

Nível de
Paladino

Outros

= +

+ = ($\times 2$) +

Cura Pelas Mãos

USOS
POR DIA

Nível de
Paladino

Outros

Usado Hoje

= ($\frac{\text{Nível de Paladino}}{2}$) + CAR +

☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐

(Arredonda para Baixo)

Nível

2

CURA
PONTOS DE VIDA

Nível de
Paladino

Outros

d6 = ($\frac{\text{Nível de Paladino}}{2}$) + (Arredonda para Baixo)

Nível

6

MERCIES

15

12

18

MAGIAS PREPARADAS

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Sanctify corpse	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Darkvision	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		2 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Searing light	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Halt undead	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		4 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CAMPEÃO SAGRADO

Aumente a redução de dano de 10/mal.

Nível

20

On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment.
The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.