

PNJ

Call Down The Legends



Race

Human (construct)

CARACTERISTIQUES

	Valeur de Carac.	Bonus d'objets	Mod. de Carac.	Bonus Temp
FOR	20		+5R	
DEX	13		+1X	
CON	20		+5N	
INT	8		-1T	
SAG	10		SOG	
CHA	12		+1A	

Modificateur de Carac. = (Valeur de la Carac. -10)

EQUIPEMENT

Masterwork studded leather armour

Propriétés

Iron mask

Propriétés

Propriétés

INVENTAIRE

Classe

Barbare

Niveau

4

COMPETENCES

Compétence		+3	Rangs	Divers
Acrobaties	6	D1X	X	2
Estimation	-1	-1T		-
Bluff	1	C1A		-
Escalade	10	F5R	X	2
Diplomatie	1	C1A		-
Sabotage	1	D1X		-
Déguisement	1	C1A		-
Evasion	1	D1X		-
Vol	1	D1X		-
Dressage	1	C1A	X	-
Premiers soins	0	SOG		-
Intimidation	8	C1A	X	4
Linguistique	0	-1T		1
Perception	7	SOG	X	4
Equitation	8	D1X	X	4
Psychologie	0	SOG		-
Escamotage	1	D1X		-
Art de la magie	-1	-1T		-
Discrétion	1	D1X		-
Survie	4	SOG	X	1
Natation	10	F5R	X	2
Utilisation d'objets magiques		C1A		-

NOTES

+4 to jump

SANTÉ

PTS DE VIE

Blessures

☐ Mourant ☐ StableNon létal ☐ Inconscient

46

pv

pv

pv

COMBAT

BONUS D'INITIATIVE

Divers

+1T= **D+1X** +

ATTAQUE DE BASE

Attaque temp Dégâts Temporaires

+4

+

+

VITESSE

avec armure

Vitesse temp

m

cases

m

cases

s

m

cases

Natation

Vol

Escalade

m

cases

m

cases

m

cases

MANOEUVRES DE COMBAT

BONUS DE

MANOEUVRE OFFENSIVE

Mod. de

taille

Divers

B+9

= Base

Attaque

+ **+5R** +

DEGRÉ DE

MANOEUVRE DÉFENSIVE

Mod. de

taille

Modificateur

de parade

Divers

Bonus

de moral

D19

= 10 + Base

Attaque

+ **+5R** + **+1X** ++ **+1** +

-2

+

DEFENSE

CLASSE D'ARMURE

Armure & Bouclier

Mod. de

taille

Divers

13

= 10 + **+1X** +

+3

-

+

-1

PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE

12

= 10 / +

+3

-

+

-1

CLASSE D'ARMURE DE CONTACT

10

= 10 + **+1X** /

-

+

-1

CA temp

Rés. à la magie

Réduction de dégâts

CA

/

CAPACITÉS DE COMBAT

Intimidating glare: shaken for 1d4rds + 1rd for every

5 points by which you beat his DC

Roused anger

ATTAQUES

Masterwork greatclub

Portée

Bonus d'attaque

Dégâts

Critique

m

cases

+10

d10+7

× 2

Portée

Bonus d'attaque

Dégâts

Critique

m

cases

Portée

Bonus d'attaque

Dégâts

Critique

m

cases

Munitions

#

JETS DE SAUVEGARDE

Bonus de base

Divers

Temp

JET DE VIGUEUR

+9

= +5N + +4 +

JET DE RÉFLEXES

+2

= +2X + +1 +

JET DE VOLONTÉ

+3

= SOG + +1 + +2

☐ Evasion ☐ Endurance

EFFETS

