WILD STALKER

(PATRULHEIRO)

Nível do Patrulheiro

Nível Bônus +

STRONG SENSES

PERCEPÇÃO BÔNUS + = (÷ 4) + 1

Nível do Patrulheiro — Optional Bonus

(Max +7) — (Arredonda para Cima)

Optional bonus applies if the character already has low-light vision

TERRENO FAVORITO

Nível	BÔNUS DE TERRENO FAVORECIDO	4	6	8
3		■	□	□
8		□	□	□
13		□	□	□
18		□	□	

○ Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain

EMPATIA COM A NATUREZA

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

MAGIAS

Nível 4 — Nível do Patrulheiro — Nível do Conjurador − 3 =

Teste de Resistência CD		Magias por dia	=	Base Magia	+	Magias Bônus SAB
	1					□□□□
	2					□□□□
	3					□□□□
	4					□□□□

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

RAGE OF THE WILD!

Nível 4 — FÚRIA DURAÇÃO POR DIA — Nível do Patrulheiro — Outros — FÚRIA! HOJE

rds = CON + (× 2) − 4 + rds

	MODIFICADOR FOR BÔNUS	CONSTITUIÇÃO MODIFICADOR	Teste de Vontade Bônus	CLASSE DA ARMADURA PENALIDADE
FÚRIA!	4	4	2	−2
MAIOR! FÚRIA!	6	6	3	−2
PODEROSO FÚRIA!	8	8	4	−2

Modificador de Habilidade = (Total de pontos de habilidade − 10) ÷ 2 — FOR — CON — CA

FATIGADO DURAÇÃO — FÚRIA! Duração

rds = × 2

Penalidade de Pontos de Vida -1 — Penalidade dos Pontos de Destreza -2

Não pode entrar em Fúria, Correr ou dar In

WILD TALENTS

Nível 6

Nível 10

Nível 14

Nível 18

MAGIAS PREPARADAS

□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□

VARINHAS

CARGAS # □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□□□□□□□□□□□□□

PERGAMINHOS

POÇÕES