

ФАМИЛЬЯР / ЖИВОТНОЕ-СПУТНИК / ЕЗДОВОЕ / ПРИЗВАННОЕ СОЗДАНИЕ

Имя Существа ВОЗРАСТ Уровень Существа

Тип существа Подтип Вес Рост фнт фт Кости Хитов d

Пол Модиф. Размера

ХАРАКТЕРИСТИКИ

Значение Хар-ки Бонус Вещей Модиф. Хар-ки Врем. Бонус СИЛ ЛОВ ВЫН ИНТ МУД ХАР

Модификатор = (Значение хар-ки - 10) ÷ 2

СНАРЯЖЕНИЕ

ЧЕРТЫ И ОСОБЫЕ СПОСОБНОСТИ

ПОРТРЕТ ТРЕНИРОВКА

ЗДОРОВЬЕ

Очки здоровья hp

СРАЖЕНИЕ

ИНИЦИАТИВЫ БОНУС Прочее

ИНИЦ = ЛОВ +

БАЗОВАЯ АТАКА Врем. Атака Врем. Урон

БАЗОВАЯ СКОРОСТЬ Врем. Скорость

Скорость лазания Скорость рытья Врем. Скорость

БОЕВЫЕ МАНЕВРЫ

БОЕВОЙ МАНЕВР БОНУС Модиф. Размера Прочее

ББМ = Базовая Атака + СИЛ - Модиф. Размера + Прочее

БОЕВОЙ МАНЕВР ЗАЩИТА Модиф. Уклонения Модиф. Отражения Базовый Бонус Атаки Модиф. Размера Прочее Бонус Морали

ЗБМ = 10 + СИЛ + ЛОВ + Модиф. Уклонения + Модиф. Отражения + ББМ - Модиф. Размера + Бонус Морали

ЗАЩИТА

КЛАСС ЗАЩИТЫ Броня и Щит Модиф. Размера Прочее

КЗ = 10 + ЛОВ + Броня и Щит + Модиф. Размера + Прочее

ВРАСПЛОХ КЛАСС БРОНИ

КЗ = 10 + ЛОВ + Броня и Щит + Модиф. Размера + Прочее

КАСАНИЕ КЛАСС ЗАЩИТЫ

КЗ = 10 + ЛОВ + Броня и Щит + Модиф. Размера + Прочее

Временный КЗ Сопр. магии Сокращение Урона

КЗ /

БОЕВЫЕ СПОСОБНОСТИ

АТАКИ

Дальность Бонус Атаки Урон Критический

фт кв

Дальность Бонус Атаки Урон Критический

фт кв

Дальность Бонус Атаки Урон Критический

фт кв

Снаряды #

Базовый Спад Прочее Временный

СПАСБРОСКИ

СТОЙКОСТИ СПАС

СТОЙ = ВЫН +

РЕАКЦИИ СПАС

РЕФЛ = ЛОВ +

ВОЛИ СПАС

ВОЛЯ = МУД +

Уворот Крепкое тело

ЭФФЕКТЫ