DECEMBRY Palation	CHOS	EN ONE	DELAYED SMITE EVIL
Provide Multiple Conjunctor Provide Multiple	(PΔI	Nível de Paladino	= (÷ 3) +
DIVINE EDITISARY and an emissiary familiar, treating paladin level as wixard level. ### CAR ## CAR	One wat Niv	el de <u>Nível d</u> o Conjurador	(Arredonda para Cima) whelever chosen one that ability.
A successful strike with smite evil bypasses damage reduction. DAND INITIAL STRIPLY A successful strike apaints evil orbidors, entire a remark of a basing as many ands in Knowledge (redigion) equal to the Cheene one apaint and successful strike apaints evil orbidors. Paladinia DAND MALIGAND Nevel de 18 metros DAND MALIGAND Nevel de Paladinia DAND MALIGAND Nevel de 18 metros DAND Nevel de	DIVIN	IE EMISSARY	1 DÔNIE DÔNIE
Set LIGIOUS MENTOR Familiar is freezed as having as many ranks in Knowledge (redigion) equal to the Cheene One's paladin level LIGIOUS MENTOR Familiar is retarded as having as many ranks in Knowledge (redigion) equal to the Cheene One's paladin level LIGIOUS MENTOR Familiar is retarded as having as many ranks in Knowledge (redigion) equal to the Cheene One's paladin level LIGIOUS MENTOR Familiar is retarded as having as many ranks in Knowledge (redigion) equal to the Cheene One's paladin level LIGIOUS MENTOR Familiar is retarded as having as many ranks in Knowledge (redigion) equal to the Cheene One's paladin level LIGIOUS MENTOR Familiar is retarded as having as many ranks in Knowledge (redigion) equal to the Cheene One's paladin level LIGIOUS MENTOR Familiar is retarded as having as many ranks in Knowledge LIGIOUS MENTOR Familiar is retarded as having as many ranks in Knowledge LIGIOUS MENTOR LIGIOUS M	ain an emissary familiar, tr	reating paladin level as wizard level.	+ = CAR + + CA = CAR +
bypasses damage reduction. DANO Sivered as parameter and unified in the control of the cont	ome		
ELIGIOUS NEETOR Falladine tended as having as many ranks in Xouodedge (religion) equal to the Chosen One's palidin level. ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ##	po da Criatura		bypasses damage reduction. first successful strike against evil outsiders,
Familiar transfer in having a many ranks in Knowledge (redigion) equal to the Chosen One's paladin level. **RUE POIN** **RUE POIN** **BURNATION** **DETECTAR O MAL** **DISTINITION TO Interest and a state of the change shape universal monster ability to change into original form of trust from a state. **AURA DE CORAGEM** **AURA DE CORAGEM** **AURA DE CORAGEM** **AURA DE CORAGEM** **Immune a forder so med inclusion anagiacos* **AURA OF RISOUYE* **Immune to chair so develo inclusion anagiacos* **AURA OF RISOUYE* **Immune to chair mefertes including magic.** **AURA DE RISOUYE* **Immune to chair mefertes including magic.** **AURA DE RISOUYE* **AURA DE RISOUYE* **Immune to chair mefertes including magic.** **AURA DE RISOUYE* **AURA DE RISOUYE	EL LOTOLIO DE		
Familiar transforms into outside improved familiar, with the changes shape universal monater shifty to change into original from or the form at will. DISTICCAR O MAL	Familiar is treated as hav		Palaulilo Outros Palaulilo
USOS DETECTATO MAL DETECTATO MAL USOS DETECTATO MAL DISTRICATION MAL DISTRICATION MAL DISTRICATION MAL DISTRICATION MAL THE COURT OF MAL AURA DE CORAGEM Nivel de Paldelino AURA DE CORAGEM Nivel de Pontros Bevino de 3 metros gandame 4 em para testes contra efeitos de metros incluindo maginos na proximidades. Nivel CURA Nivel de PONTOS DE VIDA Paldelino AURA DE RESOLVE Immune to chien de 3 metros gandame 4 em para testes contra efeitos de cencature (Nivel manue a évetos de 3 metros gandame 4 em para testes contra efeitos de cencature (Nivel manue a évetos de medio incluindo maginos manue a feste se sontra efeitos de cencature (Nivel manue a évetos de medio incluindo maginos manue a évetos de medio incluindo maginos MERCIES AURA OF RESOLVE Immune to Aura offecta incluiduig magin. AURA DE IUSTICA AURA DE IUSTICA AURA DE IUSTICA 12 Medio de Medio de dano S/mail Timus a évetos de compatição de dano S/mail Timus a évetos de compatiçã		outsider improved familiar, with the	Cura Pelas Mãos
DETECTAR O MAL The state of the continuence of electrar or male em unan criatura ou item deuted de 18 metros (Arredonda para Baixo) AURA AURA AURA AURA AURA AURA AURA AURA AURA AURA DE CORAGEAM Immue a efeitos do medo incluindo magiacos Inidiodo denti do 3 medio incluindo magiacos Inidiodo denti do 3 medio ganham 44 en para testes contra efeitos de medo de 5 e (Arredonda para Baixo) AURA DE CORACEAM Immue a efeitos do medo incluindo magiacos AURA OR RESOLVE MERCIES AURA DE RUSTICA Spend tvou uses of Smite Sel to grant alles the ability to 11 mile evil. The bonus lasta! I mimute, but must be used in the first round. AURA DE RUSTICA Spend tvou uses of Smite Sel to grant alles the ability to 12 mile evil. The bonus lasta! I mimute, but must be used in the first round. AURA DE RUSTICA Spend tvou uses of Smite Sel to grant alles the ability to 14 mile evil. The bonus lasta! I mimute, but must be used in the first round. AURA DE RUSTICA AURA DE RUSTICA Spend tvou uses of Smite Sel to grant alles the ability to 14 mile evil. The bonus lasta! I mimute, but must be used in the first round. AURA DE RUSTICA AU	change shape universal m		USOS Nível de
and uman agénd de movimento, detectar o mail en uma cristura ou item dentro de 18 metros \$\frac{1}{2}\$ \$\frac{1}{4}\$ \$\f		CTAR O MAL	1 of Dir
AURA DE CORAGEM Illune a efetics do medo incluindo magiacos Allados até 3m ganham +4 testes contra efetios de encantamento Illune a efetico de medo incluindo magiacos Allados até 3m ganham +4 testes contra efetios de encantamento Illune a efetico de computación incluindo magicos. AURA DE IUSTICA Bonus para todos os testes de encantamento Illune a efetico de computación incluindo magicos. AURA DE IUSTICA Weapons considered bood aligned for overcoming DR. AURA DE IUSTICA Weapons considered bood aligned for overcoming DR. AURA DE JUSTICA Sanha de redepos de dano f/mal. Illune a efetico de computación incluindo magicos. Allados até 3m ganham +4 testes contra efetios de encantamento Illune a efetico de computación incluindo magicos. Allados até 3m ganham +4 testes contra efetios de encantamento Illune a efetico de computación incluindo magicos. Allados até 3m ganham +4 testes contra efetios de encantamento Illune a efetico de computación incluindo magicos. Allados até 3m ganham +4 testes contra efetios de encantamento Illune a efetico de computación incluindo magicos. Allados até 3m ganham +4 testes contra efetios de encantamento Illune a efetico de computación incluindo magicos. Allados até 3m ganham +4 testes contra efetios de encantamento Illune a efetico de computación incluindo magicos. Allados até 3m ganham +4 testes contra efetios de encantamento Illune a efetico de computación incluindo magicos. Alla DE JUSTICA Bonus para todos os testes de resistência Illune a efetico de computación incluindo magicos. Alla DE JUSTICA Bonus para todos os testes de resistência Illune a efetico de computación incluindo magicos. Alla DE JUSTICA Bonus para todos os testes de resistência Illune a efetico de computación incluindo magicos. Alla DE JUSTICA Bonus para todos os testes de resistência Illune a efetico de computación incluindo magicos. Alla DE JUSTICA Bonus para todos os testes de resistência Illune a efetico de computación de mode o l'Ustico Illune a efetico de computación de mode o l'u	omo uma ação de movime	nto, detectar o mal em uma criatura ou i	
AURA DE CORAGEM Nivel de PONTOS DE VIDA Pladdino Outos Alfa OF RESOLVE Immune to cham effects including magic. Alfa OF RESOLVE Immune to cham effects including magic. Alfa OF RESOLVE Immune to cham effects including magic. Alfa OF RESOLVE Immune to cham effects including magic. Alfa OF RESOLVE Immune to cham effects including magic. Alfa OF RESOLVE Immune to cham effects including magic. Alfa OF RESOLVE Immune to cham effects including magic. Alfa OF RESOLVE Immune to cham effects including magic. Alfa OF RESOLVE Immune to effect of Smite Evil to grant allies the ability to manual positive energy at the cost of four uses of Lay On Hands. AURA DE JUSTIÇA 3 3 4 4 4 4 4 4 4 5 5 5 6 5 6 6 6 7 7 8 6 7 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8	ăo detectar quaisquer outi		(Alledonad para Banko)
Interest of the Chosen Ones Lay On Hands. Immune a efeitos do medo incluindo maginacos Alkado detro de 3 metros ganham 4 em para testes contra efeitos de medo. d6 = (ALIRA DE CORA		Niver de including all Mercies but this exper
AURA DE JUSTICA AURA DE JUSTICA AURA DE JUSTICA AURA DE JUSTICA Sent event uses of single sentence garmater sentence sentence. All ados at 8 mg agnham 44 testes contra efects de encantants MERCIES AURA DE JUSTICA Sent vo uses of Smite Evil to grant allies the ability to smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round. Wivel AURA DE JUSTICA AURA DE JUSTICA Weapons considered Good aligned for overcoming DR. AURA DE JUSTICA Sanha de redução de dano S/mal. Imune à efetos de compulsão incluindo magicos. Alidados at 8 mg agnham 44 testes contra efetos de encantamento CURA DIVINA Wivel CAR BÖRUSE JUSTICA AURA DE JUSTICA Sanha de redução de dano S/mal. Imune a todas as doenças incluindo magicas. DELAYED GRACE Wivel CANALIZAR ENERGIA POSITIVA Vivel CANALIZAR ENERGIA POSITIVA Vivel CANALIZAR ENERGIA POSITIVA Vivel de Paladino DE RESISTÊNCIA Nivel de Paladino DE RESISTÊNCIA Nivel de Paladino DE RESISTÊNCIA Nivel de Paladino AURA DE JUSTICA Sonha de redução de dano de Júmal. Imune a todas as doenças incluindo magicas. MAGIAS PREPARADAS LIVE CANALIZAR ENERGIA POSITIVA AURA DE JUSTICA AURA D	Nivel		two uses of the Chosen One's Lay C
Immune to charm effects including magic. AIRA DE JUSTICA September 1. September 2.	Aliados dentro de 3	3 metros ganham +4 em para testes cont	ntra efeitos de medo. db = \
AIRA DE JUSTICA Spend two uses of Smite bill to grant allies the ability to smite evil. The borus lasts 1 minute, but must be used in the first round. Well AURA DE JUSTICA Spend two uses of Smite bill to grant allies the ability to smite evil. The borus lasts 1 minute, but must be used in the first round. Well Weapons considered Good aligned for overcoming DR. AURA DE JUSTICA AURA DE JUSTICA AURA DE JUSTICA AURA DE JUSTICA AURA DE JUSTICA AURA DE JUSTICA 12 3 BAUGA DE JUSTICA 12 3 MAGIAS PREPARADAS Imune a tedias as doenças incluindo magicos. Aliados até 3m ganham 44 testes contra efeitos de encantamento UCRA DIVINA Total Carredonda para testes contra efeitos de encantamento UVEL ALIANTE ENERGIA POSITIVA Well Channelling positive energy uses up two of today's uses of Lay On Hands. Mivel de Paladino UNTADE NIVEL de Paladino UNTADE MAGIAS Teste de Magias Base Magia Borus Aumente a redução de dano de 10/mal. Aumente a redução de dano de 10/mal. Aumente a redução de dano de 10/mal. Nivel De Magias Base Magia Borus Aumente a redução de dano de 10/mal. Nivel Evil conscience of the maximum possible amount. No using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider; that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil endas after this attack. On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil endas after this attack. On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.	livei		(Arredonda para Baixo) four uses of Lay On Hands.
AURA DE JUSTICA Spend two uses of Smite fivil to grant allies the ability to smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round. AURA DE JUSTICA Sanha de redução de dano 5/mal. Imune à efeltos de compulsão incluindo magicos. Aliados até 3m ganham +4 testes contra efeitos de encantamento CURA DIVINA INVEL MAGIAS PREPARADAS INVEL ANALIZAR ENERGIA POSITIVA AURA DE JUSTICA AURA DE JUSTICA AURA DE JUSTICA 15 LI MAGIAS PREPARADAS INVEL ANALIZAR ENERGIA POSITIVA AURA DE JUSTICA AURA DE JUSTICA AURA DE JUSTICA BÔIUS PARADAS INVEL ANALIZAR ENERGIA POSITIVA AURA DE JUSTICA AURA DE JUSTICA AURA DE JUSTICA BÔIUS PARADAS INVEL ANALIZAR ENERGIA POSITIVA AURA DE JUSTICA AURA DE JUSTICA BÔIUS PARADAS INVEL AURA DE JUSTICA AURA DE JUSTICA BOULTON BOULTON BOULTON BOULTON BOULTON BOULTON AURA DE JUSTICA BOULTON BOULTON BOULTON BOULTO	8 Immune to charm e Aliados até 3m gan	effects including magic. nham +4 testes contra efeitos de encanta	MERCIES tamento
Septed two uses of Smite Evil to grant allies the ability to smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round. AURA DEFÉ Weapons considered Good aligned for overcoming DR. AURA DE JUSTIÇA Meapons considered Good aligned for overcoming DR. AURA DE JUSTIÇA 12 Imune à rédução de dano 5/mal. Imune à réducis de dano 15/mal. Imune à réducis de compulsão incluindo magicos. Aliados até 3m ganham +4 testes contra efeitos de encantamento CURA DIVINA Imune a todas as doenças incluindo magicas. Imune a todas as doenças incluind			
the first round. The late of	Nível Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to		
AURA DE JUSTIÇA VIVEI Sanha de redução de dano 5/mal. Imune a feitos de compulsão incluindo magicos. Aliados até 3m ganham +4 testes contra efeitos de encantamento CURA DIVINA VIVEI Bonus para todos os testes de resistência CANALIZAR ENERGIA POSITIVA VIVEI CANALIZAR ENERGIA POSITIVA VIVEI CANALIZAR ENERGIA POSITIVA VIVEI CANALIZAR ENERGIA POSITIVA AURA DE JUSTICA Bonus para todos os testes de resistência CANALIZAR ENERGIA POSITIVA VIVEI CANALIZAR ENERGIA POSITIVA VIVEI de Paladino Paladino VIVIAGE CAREGIA POSITIVA Aurendonda para Baixo CAMPEÃO SAGRADO Aumente a redução de dano de 10/mal. Nivel de Paladino DE RESISTÊNCIA Teste de Campeño SAGRADO Aumente a redução de dano de 10/mal. Nivel do Paladino CAMPEÃO SAGRADO Aumente a redução de dano de 10/mal. Nivel do Paladino On using Smite Evil ends after this attack. On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.		us lasts 1 minute, but must be used in	6
AURA DE JUSTIÇA Ganha de redução de dano 5/mal. Inume à efeitos de compulsão incluíndo magicos. Aliados até 3m ganham +4 testes contra efeitos de encantamento CURA DIVINA Ilivel CANALIZAR ENERGIA POSITIVA A uses of Lay On Hands. ERGRIA Nivel de Paladino DERRISTÊNCIA Paladino Aurredonda para Baixo MAGIAS Eeste de Magias Eesistência CD MAGIAS Reste de Magias Eesistência CD Aumente a redução de dano de 10/mal. Nivel Aumente a redução de dano de 10/mal. Nivel CAMILIZAR ENERGIA POSITIVA Aumente a redução de dano de 10/mal. Nivel de Paladino CAMPEÃO SAGRADO Aumente a redução de dano de 10/mal. Nivel de DIAGEM Aumente a redução de dano de 10/ma	lível AURA DE FÉ		0
Ganha de redução de dano 5/mal. Inune à efeitos de compulsão incluindo magicos. Aliados at 3m ganham +4 testes contra efeitos de encantamento CURA DIVINA Inune à todas as doenças incluindo magicas. DELAYED GRACE Inune à todas as doenças incluindo magicas. DELAYED GRACE Inune à todas as doenças incluindo magicas. DELAYED GRACE Inune à todas as doenças incluindo magicas. DELAYED GRACE Inune à todas as doenças incluindo magicas. DELAYED GRACE Inune à todas as doenças incluindo magicas. DELAYED GRACE Inune à todas as doenças incluindo magicas. Inune à todas as doenças incluindo magicas. MAGIAS PREPARADAS Inune à todas as doenças incluindo magicas. MAGIAS PREPARADAS Inune à todas as doenças incluindo magicas. Inune à todas as doenças incluido inune	14 Weapons considered	ed Good aligned for overcoming DR.	7
In Imme à efeitos de compulsão incluíndo magicos. Aliados até 3m ganham 44 testes contra efeitos de encantamento CURA DIVINA Invel 3 Imme à todas as doenças incluíndo magicas. DELAYED GRACE CANALIZAR ENERGIA POSITIVA Invel 4 CANALIZAR ENERGIA POSITIVA Invel 4 CANALIZAR ENERGIA POSITIVA Invel 4 CARALIZAR ENERGIA POSITIVA Invel 4 C		•	12
Aliados até 3m ganham +4 testes contra efeitos de encantamento CURA DIVINA Nivel Bênus para todos os testes de resistência CANALIZAR ENERGIA POSITIVA Nivel de Channelling positive energy uses up two of today's 4 uses of Lay On Hands. CARGIAS Nivel de Paladino DE RESISTÊNCIA Paladino ODE RESISTÊNCIA MAGIAS Teste de Magias Base Magia Bonus por dia Magia CAR Teste de Magias Dong de Magias Dong de Magia Bonus por dia Magia CAR 1 Usung Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. 1 Usung Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.	ouima ao roadyao .		15
MAGIAS PREPARADAS	-		
DELAYED GRACE	CUI	RA DIVINA	18
DELAYED GRACE Ivivel CAR Bônus para todos os testes de resistência	Imuno o todoo oo d	loonooo inoluíndo magiana	MAGIAS PREPARADAS
CANALIZAR ENERGIA POSITIVA CANALIZAR ENERGIA POSITIVA Channelling positive energy uses up two of today's uses of Lay On Hands. Canalizar Energy uses up two of today's uses of Lay On Hands. Canalizar Energy uses up two of today's uses of Lay On Hands. Canalizar Energy of Lay On Hands, heal the maximum possible amount. Canalizar Energy of Lay On Hands, heal the maximum possible amount. Canalizar Energy of Lay On Hands, heal the maximum possible amount. Canalizar Energy of Lay On Hands, heal the maximum possible amount. Canalizar Energy of Lay On Hands, heal the maximum possible amount. Canalizar Energy of Lay On Hands, heal the maximum possible amount. Canalizar Energy of Lay On Hands, heal the maximum possible amount. Canalizar Energy of Lay On Hands, heal the maximum possible amount. Canalizar Energy of Lay On Hands, heal the maximum possible amount. Canalizar Energy of Lay On Hands, heal the maximum possible amount. Canalizar Energy of Lay On Hands, heal the maximum possible amount. Canalizar Energy of Lay On Hands, heal the maximum possible amount. Canalizar Energy of Lay On Hands, heal the maximum possible amount. Canalizar Energy of Lay On Hands, heal the maximum possible amount. Canalizar Energy of Lay On Hands, heal the maximum possible amount. Canalizar Energy of Lay On Hands, heal the maximum possible amount. Canalizar Energy of Lay On Hands, heal the maximum possible amount. Canalizar Energy of Lay On Hands, heal the maximum possible amount. Canalizar Energy of Lay On Hands, heal the maximum possible amount. Canalizar Energy of Lay On Hands, heal the maximum possible amount. Canalizar Energy of Lay On Hands, heal the maximum possible amount. Canalizar Energy of Lay On Hands, heal the maximum possible a	3 illiulie a todas as d	idenças inclumdo magicas.	
CANALIZAR ENERGIA POSITIVA ivel Channelling positive energy uses up two of today's uses of Lay On Hands.	DELA	AYED GRACE	1 000
CANALIZAR ENERGIA POSITIVA divel 4 uses of Lay On Hands. VERGIA DIAGEM Paladino Outros d6 = (÷ 2) + (Arredonda para Cima) DINTADE DE RESISTÊNCIA Paladino = 10 + (÷ 2) + CAR (Arredonda para Baixo) MAGIAS Teste de Paladino Outros Teste de Paladino Outros Magias Passe Magia Base Magia + Magia Bônus CAR CAMPEÃO SAGRADO Aumente a redução de dano de 10/mal. On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack. On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.	CAR	Bônus para todos os testes de resistênci	
Auses of Lay On Hands. SERGIA DIAGEM Paladino Outros (Arredonda para Cima) Nível de Paladino ODE RESISTÊNCIA = 10 + (÷ 2) + CAR (Arredonda para Baixo) MAGIAS Teste de Paladino Diage Magias Por dia	-	ENERGIA POGIMINA	
4 uses of Lay On Hands. SERGIA DIAGEM Nível de Paladino OUtros (Arredonda para Cima) Nível de Paladino ODE RESISTÊNCIA MAGIAS Teste de Paistência CD MAGIAS Aumente a redução de dano de 10/mal. Nível On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack. On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.	líval		
Nível de Paladino ONTADE ONTADE ODE RESISTÊNCIA I = 10 + (÷ 2) + CAR (Arredonda para Baixo) MAGIAS Teste de esistência CD Magias Base Magia Base Magia Bonus por dia Magias CAR Magias Sorie Evil ends after this attack. On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.	Channelling positiv		
DLAGEM Paladino Outros d6 = (÷ 2) + (Arredonda para Cima) DNTADE Nível de Paladino Teste de Sesistência CD Magias Base Magia Bônus por dia Magia CAR 1 On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack. On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.			
(Arredonda para Cima) DONTADE DO DE RESISTÊNCIA SI CAMPEÃO SAGRADO Aumente a redução de dano de 10/mal. Nível de Paladino CAMPEÃO SAGRADO Aumente a redução de dano de 10/mal. Nível Do using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack. On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.			
Aumente a redução de dano de 10/mal. Nível de Paladino	_{d6} = (÷ 2) +	3 000
DE RESISTÊNCIA Paladino (Arredonda para Baixo) MAGIAS Teste de esistência CD Magias por dia Magia Por dia Nível On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack. On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.		(Arredonda para Cima)	
Teste de esistência CD Magias por dia Magia + Magia Honus CAR 1 On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack. On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.	NTADE Nível de Paladino		
(Arredonda para Baixo) MAGIAS Teste de esistência CD Magias por dia Magia Magia Magia Magia Magia Magia Magia Magia Magia CAR Nível On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack. On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.			
(Arredonda para Baixo) MAGIAS Teste de esistência CD Magias por dia Magia Horizo CAR 1 On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack. On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.	= 10 +	,	·
Teste de esistência CD Magias por dia Base Magia + Magia Bônus CAR 1 On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. 2 The effect of Smite Evil ends after this attack. On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.)
2	Teste de Mesistência CD p	Magias = Base + Magia Bônus oor dia = Magia + CAR	Aumente a redução de dano de 10/mal. Nível On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack.
	4		