TRAPPER Waldläufer- stufe	7	KAMPFSTIL
01.6	12	)
(WALDLÄUFER) Sturen- bonus	+	Waldläufer stufe
ERZFEINDE	<b>#</b>	2
State	6 8 10	
		6 -
10		10
15		1/4
20		Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden. Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.
■ Bonus to attack, damage and selected skills against	t this enemy	BUND DES JÄGERS
Bevorzugtes Gelände	, (	Stufe  TEILE ERZFEIND  TIERGEFÄHRTE
Stufe O BONUS FÜR BEVORZUGTES GEŁÄ		TEILE ERZFEIND Name
<u> </u>		DAUER Sonstiges
8		Runden WE + Kreaturenart
		Teile halben Erzfeindbonus gegen eine einzelne Kreatur Waldläufer-
18		mit allen Verbündeten innerhalb 9m (als Bewegungsaktich) stufe stufe FALLENKUNDE
O Bonus to Initiative and selected skills when in this t		TRAPS Waldläufer- Traps
Wie Diplomatie, aber verbessert die Einstellung eines Ti	eres	PRO TAG stufe today  = (
		- ( 72) 7
		TRAP Waldläufer- Extraordinary SAVE DC stufe Sonstiges Trap Modifier
		= 10 + ( ÷ 2) + WE + -2
		Stufe
		5 SNARE TRAP
		5 🗆
		7 🗆
		• -
		9 🗆
		11 🗆
		13 🗆
		15 🗆
		47. 5
		17 🗆
ZAUBERSTÄBE		19 🗆
ZAUDERSTADE		
		SCHRIFTROLLEN TRÄNKE
# 00000		
Z 000 000		
9		
90 000 # 000 000 000 000 000 000 000 000		
, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,		
1 P P P P P P P P P P P P P P P P P P P		