

# SACRED SHIELD

DE



(PALADINO)

Nível de  
Paladino - 3

Nível de  
Paladino

Conjurador  
Nível

## DETECTAR O MAL

Como uma ação de movimento, detectar o mal em uma criatura ou item dentro de 100 pés.  
Não detectar quaisquer outras auras malignas nas proximidades.

## GRAÇA DIVINA

Nível  
2

CAR

Bônus para todos os testes de resistência

## AURA

Nível  
3

### AURA DE CORAGEM

Imune a efeitos do medo incluindo magiacos

Aliados dentro de 3 metros ganham +4 em para testes contra efeitos de medo.

Nível  
8

### AURA OF RESOLVE

Immune to charm effects including magic.

Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

Nível  
14

### AURA DE FÉ

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Nível  
17

### AURA DE JUSTIÇA

Ganha de redução de dano 5/mal.

Imune à efeitos de compulsão incluindo magicos.

Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

## CURA DIVINA

Nível  
3

Imune a todas as doenças incluindo magicas.

## HOLY SHIELD

Spend two of today's uses of Lay On Hands to channel energy through your shield, protecting allies.

Adjacent allies gain a shield bonus equal to your own.

Nível  
4

This does not stack with their own shield bonus.

### DURACAÇÃO

rds = 3 + CAR

Nível  
11

Allies within 10ft gain the shield bonus.

Nível  
20

Allies within 20ft gain the shield bonus.

## ligação divina

Nível  
5

USOS  
POR DIA

Nível de  
Paladino

= (  ÷ 4 ) - 1

(Arredonda para Cima)

### DURACAÇÃO

Nível de  
Paladino

Uses  
Today

mins =

Melhorias

## MAGIAS

Teste de  
Resistência CD

Magias  
por dia

=

Base  
Magia

+

Magia Bônus  
CAR

|  |   |  |  |  |  |  |
|--|---|--|--|--|--|--|
|  | 1 |  |  |  |  |  |
|  | 2 |  |  |  |  |  |
|  | 3 |  |  |  |  |  |
|  | 4 |  |  |  |  |  |

|  |   |  |  |  |  |  |
|--|---|--|--|--|--|--|
|  | 1 |  |  |  |  |  |
|  | 2 |  |  |  |  |  |
|  | 3 |  |  |  |  |  |
|  | 4 |  |  |  |  |  |

|  |   |  |  |  |  |  |
|--|---|--|--|--|--|--|
|  | 1 |  |  |  |  |  |
|  | 2 |  |  |  |  |  |
|  | 3 |  |  |  |  |  |
|  | 4 |  |  |  |  |  |

|  |   |  |  |  |  |  |
|--|---|--|--|--|--|--|
|  | 1 |  |  |  |  |  |
|  | 2 |  |  |  |  |  |
|  | 3 |  |  |  |  |  |
|  | 4 |  |  |  |  |  |

|  |   |  |  |  |  |  |
|--|---|--|--|--|--|--|
|  | 1 |  |  |  |  |  |
|  | 2 |  |  |  |  |  |
|  | 3 |  |  |  |  |  |
|  | 4 |  |  |  |  |  |

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

## BASTIÃO DO BEM

INIMIGO  
POR DIA

Nível de  
Paladino

Outros

Inimigos hoje

= (  ÷ 3 ) +

(Arredonda para Cima)

|  |  |  |  |
|--|--|--|--|
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

ARMADURA  
BÔNUS

Nível de  
Paladino

+ CAR = CAR + (  ÷ 4 )

Allies within 10ft, not including yourself, only take half damage from your chosen foe.

Nível

### IMPROVED BASTION

11

Allies within 20ft, not including yourself, only take half damage from your chosen foe.

Nível

### PERFECT BASTION

20

Allies within 20ft, including yourself, gain regeneration 10 against your chosen foe.

## LAY ON HANDS

USOS  
POR DIA

Nível de  
Paladino

Outros

Usado Hoje

= (  ÷ 2 ) + CAR +

(Arredonda para Baixo)

|  |  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |

Nível  
2

### CURA

PONTOS DE VIDA

Nível de  
Paladino

Outros

d6 = (  ÷ 2 ) +

(Arredonda para Baixo)

## MERCIES

Nível

3

6

9

12

15

18

## MAGIAS PREPARADAS

1

2

3

4