

SPY

(LADRO)

Spy
Level

DOTI DA LADRO

TALENTI CONOSCIUTI

Livello
da Ladro

Varie

Dal decimo livello, un Ladro
può scegliere Doti Avanzate

= (÷ 2) + (per difetto)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

SPY

Livello
da Ladro

1 ☐ { Skilled Liar
Attacco furtivo

2 ☐ Eludere

4 ☐ Schivare prodigioso

8 ☐ Schivare prodigioso migliorato

10 ☐ Talenti avanzati

20 ☐ Colpo da Maestro

SKILLED LIAR

Raggirare

Spy
Level

Deceive = + (÷ 2)

POISON USE

Livello 3 You are trained in poisons and cannot accidentally
poison yourself.

ATTACCO FURTIVO

DANNO FURTIVO BONUS

Livello
da Ladro

Varie

d6

 = (÷ 2) + (per eccesso)

COLPO DA MAESTRO

Un attacco furtivo riuscito può anche causare:

- Livello 20
- Sonno per 1d4 h
 - Paralisi per 2d6 rounds
 - Morte

COLPO DA MAESTRO CD TEMPRA

Livello
da Ladro

= 10 + (÷ 2) + INT