



PRETRE DE

Niveau
de Prêtre

Niveau de
Lanceur de Sort

DOMAINE

Domaine

Pouvoir Accordé

Pouvoir Accordé

Niveau

DD

Utilisations
par jour

□□□□
□□□□

□□□□
□□□□

Utilisations
par jour

□□□□
□□□□

SORTS

DD de sauvegarde
du sort

Sorts
par jour

=

Sorts
de base

+

Sorts supp.

	0							
	1	+1	+1	□	□	□	SAG	
	2	+1	+1	□	□	□	SAG - 4	
	3	+1	+1	□	□	□	SAG - 8	
	4	+1	+1	□	□	□	SAG - 12	
	5	+1	+1	□	□	□		
	6	+1	+1	□	□	□		
	7	+1	+1	□	□	□		
	8	+1	+1	□	□	□		
	9	+1	+1	□	□	□		

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Blessures légères	1d8 + Niveau (1 - 5)	1	5
Blessures Modérées	2d8 + Niveau (3 - 10)	2	6
Blessures Sérieuses	3d8 + Niveau (5 - 15)	3	7
Blessures Critiques	4d8 + Niveau (7 - 20)	4	8
Soigner / Blesser	10 × Niveau	6	9

CANALISATION D'ENERGIE

Prêtre du Bien



Prêtre du Mal

Canalisation d'énergie positive
Soins des blessures

Canalisation d'énergie négative
Infliger des blessures

CANALISATION PAR JOUR

Divers

Aujourd'hui

□□□□ = 3 + **CHA** + □□□□

JET D'ÉNERGIE

Niveau
de Prêtre

Divers

□ d6 = (□ ÷ 2) + □
(arrondi au supérieur)

VOLONTE SAVE DC

Niveau
de Prêtre

Divers

□ = 10 + (□ ÷ 2) + **CHA** + □
(arrondi à l'inférieur)

CANALISATION PORTEE

30 m

Rayon centré sur
le Prêtre

SORTS PREPARES

0

Sort de domaine +1

1

Sort de domaine +1

2

Sort de domaine +1

3

Sort de domaine +1

4

Sort de domaine +1

5

Sort de domaine +1

6

Sort de domaine +1

7

Sort de domaine +1

8

Sort de domaine +1

9