

RAKE

(LADINO)

Rake
Level

RAKE

Nível de
Ladino

1

☐

Bravado's Blade
Ataque furtivo

2

☐

Evasão

3

☐

Rake's Smile

4

☐

Esquiva Sobrenatural

8

☐

Esquiva Sobrenatural Aprimorada

10

☐

Talentos Avançados

20

☐

Ataque Mestre

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO
BÔNUS

Nível de
Ladino

Outros

d6

$$= \left(\frac{\text{Nível de Ladino}}{2} \right) +$$

(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.

Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.

Não é multiplicado em hits críticos.

Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

BRAVADO'S BLADE

On a successful sneak attack, forgo 1d6 damage to attempt to demoralise the foe with an Intimidate check.

Forgo one or more additional d6 to gain +5 circumstance bonus to your Intimidate check.

RAKE'S SMILE

RAKE'S SMILE
BONUS

Rake
Level

Outros

Nível

3

+

$$= \left(\frac{\text{Rake Level}}{3} \right) +$$

Apply this bonus to Bluff and Diplomacy checks.

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível

20

- Dormir por 1d4 horas
- Paralizado por 2d6 rodadas
- Assassinado

ATAQUE MESTRE
Fortitude CD

Nível de
Ladino

$$= 10 + \left(\frac{\text{Nível de Ladino}}{2} \right) + INT$$

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

TALENTOS DE LADINO

TALENTOS
CONHECIDOS

Nível de
Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino
pode adquirir Talentos Avançados

$$\text{[Box]} = \left(\frac{\text{Nível de Ladino}}{2} \right) + \text{[Box]} \quad (\text{Arredonda para Baixo})$$

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14