		PERSONAJE			
		Nombre			03
Jugado	or .	Raza		Tamaño	Gender
Campar	ña	CLASES		Rangos de Ha <b>lbiáida d</b> le Go	Tamaño  blpe Nivel Ajuste de
DE		→ 1 Barbaro		d	Nivel
PE		2		d	
``	CARACTERÍSTICAS	3		d	Nivel
	Puntuación de Bonif Modif Modificador délod de Característica Objeto Caract. FURIA! Fatiga	4		d	Efectivo de Personaje
FUE	FUE + -	5	HABILIDA	d	
DES	DES -	Rangos / = NEP + 3	HABILIDA	Racial,	Prohibidoenalización
CON	CON I+	Maximos /		esde ClaRaamgos Dotes, <b>3 4 5</b> Sinergia	Misc Durante Prueba FURIA! Armadura
INT	INT				
SAB	SAB				
CAR	CAR				
Modif.	Habilidad = (Punt. Total Habil 10) ÷ 2 (Redond. hacia a	- bajo)			
``	BÁRBARO	1		<u></u>	
Nivel Bárba	de aro Movimiento Rápido				
1	☐				
2	☐ Esquiva Asombrosa				
3	☐ Sentido de las Trampas +1	1			
4	□ Furia 2/Día				
5	☐ Esquiva Asombrosa Mejorada				
6	☐ Sentido de las Trampas +2				
7	☐ Reducción de Daño 1/—				
8	☐ Furia 3/Día				
9	☐ Sentido de las Trampas +3				
10	D □ Reducción de Daño 2/—				
11	. 🗆 Furia Mayor				
12	Furia 4/Día Sentido de las Trampas +4				
13	Reducción de Daño 3/—				
14	. 🗆 Voluntad Indomable				
15	4				
16	Furia 5/día Reducción de Daño 4/—				
17	FURIA! Incansable				
18	Sentido de las Trampas +6				
19	D □ Reducción de Daño 5/−				
20	Furia Poderosa				
	Furia 6/Día  DOTES Y APTITUDES ESPECIALES				
	DOTES I APTITODES ESPECIALES				
					INT - SAE
					Saber – INT Profesión – SAB
IAS					des: \$
IDIOMAS					utras habiidades: Artesanía - INT nterpretar - CAR
					) tras