×		ANGRIFFE		<i>x</i> (×	INITIATIVE	z
					INITIATIVE BONUS		Sonstiges
Reichweite	Art	Angriffsbonu	Schaden Schaden	Kritisch	INIT = GE	+	·
m	Fe		W	×		WEGUNGSRA	
Munition		000 000 000 Sp	ezialmunition	# 000	BEWEGUNGSRATE		Temp.
					m Fe Schwimmend	m Fe Fliegend	m Fe Kletternd
		Angriffsbonu	ıs Schaden	Kritisch			
Reichweite	Art	Alightisbolic	W	X	m Fe GRUN	m Fe DWERTE AN	m Fe
m	Fe				GRUND-	NAHKAMPF-	FERNKAMPF-
			0-1	W-ixil-	ANGRIFF BONUS	ANGRIFF	ANGRIFF
	Art	Angriffsbonu	Schaden W	Kritisch			
m	Fe			X	Temp. Angriffs- Mora bonus bonu		Heftiger Nerfs Angriff
					+ =	+ -	-
Reichweite	Art	Angriffsbonu		Kritisch	Temp. Schadens- Mora		Heftiger
m	Fe		W	X	bonus bonu	s Buffs	Nerfs Angriff
					<u> </u>		
Reichweite	Art	Angriffsbonu		Kritisch			
m	Fe		W	X			
Munition	#		ezialmunition	# 0000	×	RINGKAMPF Gr.Mo	
Munition		Sp	ezialmunition		RINGKAMPF BONU	S x4	Sonstiges
	#			# 0000		Grund- angriff	+ ST +
	RETTUNGS		FEFFERRINKER		GESUNDHEIT	and Otabil Nich	Au dial Damas Alex
ZÄHIGKEIT I		Molks- Sonstiges Temp. TR	1	zungen			ttödlich∏ Bewusstlos
	TUNGSWURF		TP	Di	ÜSTUNGSKLASSI	TP	TP
REF = C		+ +			Natürl	iche Größen- A	blenkungs-
	TTUNGSWURF		RÜSTUNGSKLASSI RK = 10	E Rustungs + GE +	sbonu&childbonus Rüsti	ing modifikator r	nodifikator Sonstiges
WIL = V	VE + +	+ +	AUF DEM FALSCHI		CCKI VCCE		
☐ Entrinnen ☐] Verbessertes□ Au Entrinnen	ısdauer 🗆 Fallen- gespür	RK = 10		+ +	- +	+
		<u> </u>	BERÜHRUNG RÜS	TUNGSKLASSE			
			RK = 10	+ GE /	/ /	- +	+
			Temp. RK Zauber	rresistenz Zustandsm	odifikatoren		
7	EFFEK	TF (RK				
	LIILI		Schadensreduzierung /				
			ME	ΓAMAGIE	FÄ	HIGKEITEN I	IM KAMPF