

JUNGLE DRUID

Niveau
de Druid

Sauvage

- 2 =

Forme

Niveau

Niveau
de Druid

DRUIDE

Niveau
de Druid
1

☐

Instinct naturel
+2 en Connaissances (Nature) et Survie
Empathie sauvage
Améliore l'attitude d'un animal

2

☐

Jungle Guardian
Bonus in jungle terrain

3

☐

Déplacement Facilité
Progresse à vitesse normale dans les taillis
ne prenant aucun dégâts

4

☐

Torrid Endurance
Endure hot; +4 against disease and exceptional
abilities of animals and magical beasts
Forme animale
Se transformer en un animal de taille P ou M

9

☐

Immunité aux venins
Immunité à tous les poisons

13

☐

Verdant Sentinal
Cast tree shape at will

15

☐

Éternelle jeunesse
Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

DD de sauvegarde
du sort

Sorts
par jour

= Sorts
de base

+ Sorts supp.

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAG

- 4

SAG

- 8

SAG

- 12

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

=

SAG

+

Niveau de
Lanceur de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☒ COMPAGNON ANIMAL ☐ DOMAINE

Nom du compagnon animal

Type de créature

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE

Niveau de druide

Divers

=

CHA

+

+

+

JUNGLE GUARDIAN

JUNGLE

BONUS

Niveau de druide

=

÷

2

Bonus to Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth
and Survival while in jungle terrains.

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PARCHEMINS

POTIONS