| TAITT | ТРАТОР | Poziom | | | ULUBIENI | WROGOWIE | |
|--------------------|---|------------------------------------|--|-----------------------------|--------------------------|--|--|
| INFIL | | Poziomy + | Poziom 1 | ■ PREMIA | +2 4 6 8 10 | ADAPTATIONS at levels 3, 8, 13 and 18 | |
| | | Premiowe T | 5 | | | | |
| | WIĘŹ Z DZICZĄ nacji aby zyskać przychy | | 10 | | | | |
| zyj zamiast bypion | CZARY | illose zwierzęcia | 15 | | | | |
| oziom 4 | Poziom Tropiciela – 🐉 | _Poziom | 20 | | | | |
| ST Rzutu | | Czary + Czary Premio Bazowe RZT | Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy | | | | |
| Obronnego 1 | | | \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ | | STYL | WALKI | |
| 2 | | | Poziom | <u> </u> | | | |
| 3 | | | Tropiciela | | | | |
| ST Rz. Obr. = 10 + | RZT + Poziom Czaru | | 2 | Ţ | | | |
| | | | 6 | | | | |
| | | | 10 | | | | |
| | | | 14 | Tropiciel dostaje premiov | we atuty, nawet jeśli ni | e spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy n | |
| | | | | | | | |
| | | | Poziom | □ DZIELENIE SIĘ I | · · | □ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ | |
| | | | 4 DZIEL | ENIE SIĘ PREMIĄ | | Imię | |
| | | | CZAS | | Inne | | |
| | | | | rund = RZT | (RZTminimum 1) | Typ Stworzenia | |
| | | | Jako ak | cję ruchu podziel się twoją | | ego Wroga przeciw jednez i 1810 cie ze sprzimier zeńcami w ob Tropiciela Druida | |
| | | | `` | | PRZYGOTOV | WANE CZARY | |
| | | | | | | <u> </u> | |
| | | | | | | 1 000 | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | 2 | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | 000 | |
| | | | | | | 3 | |
| | | | | | | | |
| | RÓŻDŻKI | , | 1 000 | | | 4 | |
| | | | | | | | |
| § # C | | | | ZWOJE | | MIKSTURY | |
| ₹ # □ | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| § # C | | | | | | | |
| DONKI | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| # D | | 10 0000 0001 | | | | | |