CONTRIBUTION  CO	DERVISI		WNvel de Bardo	``		CON	NJUROS CO	DNOCIDOS	ř	
Concentración de Corpus a Conjuntagiarios Actionadas al Considera de C		*								
DURACIÓN  BOYTELE DANCE  BURACIÓN  B		•		i			0			
Concentración = CAR + Rivel de Corgun Concentración = CAR + Laurador Rivel de Corgun Concentración = CAR + Laurador Rivel de Concentración = CAR + Laurador Rivel Concentración = CAR + Rivel de Corgun Concentración = CAR + Laurador Rivel Concentración = CAR + Laurador Rivel Concentración = CAR + Laurador Rivel Concentración = CAR + Rivel de Corgun Concentración = CAR + Rivel de Corgun Rivel Concentración = Cardinación = Cardinaci				les 						
1 1 2 2 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3		0								
CO Sar'de Copigno - 10 - CAR + Wind de Corjugo  CO Sar'de Copigno - 10 - CAR + Wind de Corjugo  CO Sar'de Copigno - 10 - CAR + Wind de Corjugo  CO Sar'de Copigno - 10 - CAR + Mind de Corjugo  SPINNING SPELLASTER  SPINNING SPINLASTER  Miscolar Spinning SPELLASTER  SPINNING SPINNING SPELLASTER  SPINNING SPINNI		1								
COU Safe de Conjugar - 10 + Cuta + Wivel de Conjugar  COU Safe de Conjugar - 10 + Cuta + Wivel de Conjugar  COU Safe de Conjugar - 10 + Cuta + Wivel de Conjugar  COU SAFENNING SPEALCASTER  SENTINING SPEALCASTER  SENTING SPEALCASTER		2					1			
CO Sally de Conjun = 10 + CAR + Nivel de Conjun  CONCENTRACION  SUPPRINTACION  SU		3								
CO Sur de Conjuno 3 10 - CAR + Nivel de Conjuno  Concentración										
CO Salvé compare - 19 a CAR + Nivel de Conjugio  CO Salvé compare - 19 a CAR + Nivel de Conjugio  Nord SPINNING SPELACASTER  5 4 concentration to cast defeatively  Miss SPINNING SPELACASTER  5 4 concentration to cast defeatively  LIMINGS = 2 + ( × 2) + CAR +  Turnos   Convertible of Denois and Carterior of Carterior										
COS Salv de Conjuno - 10 + CIR1 + Nivel de Conjuno  CONCENTRACIÓN   CONTUNE ACANO  SUPERIOR STRINING SPELLCASTER   3  SUPERIOR STRINING SPELLCASTER   4  SUBJECT   SUPERIOR STRINING SPELLCASTER   4  SUPERIOR STRINING SPELLCASTE							_			
Concentración = CAR + Inarador Noted SPININGS SPILLCASTER 5 4 concentration to cast defensacely UMBRAL DE FALLO DE CONTRO ARCANO  "Burbout risking spell failure."  BAYTLE DANCE  UMBRAL DE FALLO DE CONTRO ARCANO  "Burbout risking spell failure."  BAYTLE DANCE  UMBRAL DE FALLO DE CONTRO ARCANO  "Burbout risking spell failure."  BAYTLE DANCE  UMBRAL DE FALLO DE CONTRO ARCANO  Misc Level  "Burbout risking spell failure."  BAYTLE DANCE  DERVIX DE CONTRO DA CONTRO ARCANO  Novel de Sardo  "Burbout risking spell failure."  INTERPRETACIONES  CONTRODA  DERVIX DANCE  DERVIX DERVIX DANCE  DERVIX										
SPINNING SPELICASTER 5 4 Concentration to cast defendancy Wings Division of December 2 (Septiment of December 2) Wings Division of December 2 (Septiment 2			Nivel de	-						
SETENTIAL SEED AND SECULATION OF CONTINO ARCANO  Without Inking good failure.  BATTLE DANGE  DURACION  Durwh Level  Lurinos  2 + ( × 2 ) + CAR +  Lurinos  1 - 10 + ( ÷ 2 ) + CAR  Nivel  Begin or switch a battle dance as a swift action.  To rather than as a mare action.  NIVERPRETACION SEED AND SEED	Minal		Lanzadoi							
UNIDERAL DE RALLO DE CONTUNO ARCANO  Servishes of Davan can wear light armour without clasing spell allience.  BATPITE DANGE  Level  Lurions   2 + ( x 2) + CAR +    Turnor   10 rather than as a mave action.  Nivel Begin or switch a battle dance as a swift action, 10 rather than as a mave action.  NETERRETACIONES  CONTRADORA  Contrarertas efectos mágicos que dependan del sonido.  Aliados a 30 vana la titrada de interpretar en lugar de una tirada de salvejá/pEX instead of STR for attack and damage rolls when wielding a scimitar in one hand.  DERVISH DANCE  SONTRADORA  Contrarertas efectos mágicos que dependan del sonido.  Aliados a 30 vana la tirada de interpretar en lugar de una tirada de salvejá/pEX instead of STR for attack and damage rolls when wielding a scimitar in one hand.  DERVISH DANCE  SONTRADORA  Contrarertas efectos mágicos que dependan de la vista.  Misdos a 30 vana la tirada de interpretar en lugar de una tirada de salvejá/pEX instead of STR for attack and damage rolls when wielding a scimitar in one hand.  DERVISH DANCE  SONTRADORA  Contrarertas efectos mágicos que dependan de la vista.  Misdos a 30 vana la tirada de interpretar en lugar de una tirada de salvejá/pEX instead of STR for attack and damage rolls when wielding a scimitar in one hand.  DERVISH DANCE  DERVISH DANCE  DERVISH DANCE  NIENT VERSADO  Contrarertas efectos mágicos que dependan de la vista.  Lusar bonificador en lugar de  Usar bonificador en lugar de  NINTERPRETACIÓN NERSATIL  Usar bonificador en lugar de  Usar bonificador en lugar de  Usar bonificador en lugar de  NINTERPRETACIÓN NERSATIL  Usar bonificador en lugar de  Us	_ SPINNING									
BATTLE DANCE  BATTLE DANCE  BATTLE DANCE  Level Misc Le	UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO									
BATTLE DANCE  DURACIÓN Level  Lurnos = 2 + ( x 2 ) + CAR +  Turnos = 2 + ( x 2 ) + CAR +  Turnos = 10 + (	% [	Dervishes of Dawn o	can wear light armour							
Turnos   2 + ( x 2 ) + CAR +  Turnos   2 + ( x 2 ) + CAR +  Turnos   2 + ( x 2 ) + CAR    Turnos   3 + ( x 2 ) + CAR    Turnos   4 + ( x 2 ) + CAR    Turnos   5 + ( x 2 ) + CAR    Turnos   5 + ( x 2 ) + CAR    Turnos   6 + ( x 2 ) + CAR    Turnos	·			1						
turnos = 2 + ( × 2 ) + CAR +  Turnos   O	DURACIÓN			1			4			
Turnos = 2 + ( x 2 ) + CAR +  Turnos   CD SALV VOL   Nived be Bardo   CD SALV VOL   CD										
Suprementation   Supr	turnos = 2	; + ( × :	2) + CAR +							
DSALV VOL  Nivel Begin or switch a battle dance as a swift action, 10 rather than as a mave action.  INTERPRETACIONES  CONTRAODA Contrarretas efectos mágicos que dependan del sonido. Milados a 30 usan la tirada de interpertar en lugar de una tirada de salvagilón par de una tirada de tectos mágicos que dependan de sonido o lenga de una tirada de tectos de para de una tirada de tectos mágicos que dependan de sonido o la tirada de tectos de para de una tirada de tectos de para de una tirada de tectos de para de una tirada de tectos de para	Turnos 🗆 🗆		 ]	-						
Super excitors a battle dance as a swift action, rather than as a mave action.   G							5			
Suggestion   Surgestion   Suggestion   Surgestion   Suggestion   Sug	CD SALV VOL	Nivel de B	ardo							
The properties of the contract	= 1	10 + (	÷ 2 ) + CAR					·		
The properties of the contract	Nivel Begin or swi	itch a battle dance a	as a swift action,				-			
CONTRAODA Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido. Allaídas a 30 usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvatirad.  BIEN VERSADO  SIENAR Dervish MAX AUDIENCIA Level  SONICIA SONICIA CIÓN  BON se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y efectos que dependan de la vista.  Allaídas a 30 usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvatirad.  BON se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y efectos que dependan de sonido o lenguaje.  FASCINAR  Dervish MAX AUDIENCIA Level  SON	10 rather than a	as a mave action.					— O			
DERVISH DANCE	× IN	NTERPRETA (	CIONES					i ———		
Dervish MAX AUDIENCIA   Level   Son contra efectos de encantamiento y compulsión   Bon a triadas de ataque y daño   Comedia   Bon contra efectos de encantamiento y compulsión   Bon a triadas de ataque y daño   Comedia   Baile   Comedia   Come	CONTRAODA Contrarresta efectos	s mágicos que depe	ndan del sonido.	``		]	DERVISH	DANCE	* (	
Contraresta efectos mágicos que dependan de la vista.  Alaídaos a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvabilidad.  Dervish MAX AUDIENCIA Level	Aliados a 30' usan la	a tirada de Interpret	tar en lugar de una tirada de	salvació <b>n</b> E	<b>X</b> instead o	<b>STR</b> for attack and da	mage rolls whe	n wielding a scim	itar in one hand.	
Actuación Disfrazarse, Engañar   Oratoria   Averiguar Intenciones, Diplomacia, Intimidar   Diplomacia, Figañar   Diplomacia, Figañar	DISTRACCIÓN									
FASCINAR Dervish MAX AUDIENCIA Level	Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de s									
Sugestión   Sugiere acciones a una criatura ya fascinada   Sugestión   Sugestión   Transportativa   Transp					electos que dependan de sonido o lenguaje.					
Actuación   Disfrazarse, Engañar   Oratoria   Averiguar Intenciones, Diplom   Comedia   Engañar, Intimidar   Percusión   Intimidar, Trato con Animales   Baile   Acrobacias, Volar   Canto   Averiguar Intenciones, Engañar   Canto   Averiguar Intenciones, Diplomacia, Intimidar   Canto   Canto   Averiguar Intenciones, Diplomacia, Intimidar   Canto   Canto   Canto   Canto   Canto   Ca	MAX AUDIENCL	A Level		*				ON VERSAT		
Comedia   Engañar, Intimidar   Percusión   Intimidar, Trato con Animales	=	÷ 3	(Redondear arriba)	□ Actu	ación			Oratoria	-	
Bon a tiradas de ataque y daño	INFUNDIR VALO	OR					_		, ,	
INFUNDIR GRAN APTITUD	1 1		, ,	n 🗆 Baile	:	Acrobacias, Volar		Canto	Averiguar Intenciones, Engaña	
Otro:    SUGESTIÓN   Sugiere acciones a una criatura ya fascinada   Sugere acciones a una criatura ya fascinada		·	<u> </u>			Diplomacia, Intimidar	_			
Nivel Suger acciones a una criatura ya fascinada  Nivel Sugiere acciones a una criatura ya fascinada  Nivel Sugiere acciones a una criatura ya fascinada  Nivel Sugiere acciones a una criatura ya fascinada  Nivel Nivel INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido  Nivel AL DÍA Level When performing a battle dance, use Quicken Spell as a move action (effectively casting a spell as a move action (effectively casting a spell as a move action + swift action).  Nivel Nivel Sugera acciones a susutan y huyen de tu canción  Nivel INSPIRE HEROICS  14 a todas las pruebas salvación + 4 bonus esquiva a CA  Nivel Sugera acciones a criaturas ya fascinadas  Nivel INTERPRETACIÓN MORTAL	Nivei	GRAN APTITUI	D				Ц	Instrumentos de	e <b>Viento</b> Diplomacia, Trato con Animale	
SUGESTION Sugiere acciones a una criatura ya fascinada  Nivel Sivel INSPIRE GREATNESS 2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza  Nivel Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido  Nivel MELODÍA PAVOROSA Enemigos se asustan y huyen de tu canción  Nivel Nivel SUGESTIÓN EN GRUPO Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas  Nivel INTERPRETACIÓN MORTAL  Nivel SUGESTIÓN EN GRUPO Sugiere acciones a una criatura ya fascinada  MEDITATIVE WHIRL  USOS Nivel Level Quicken Spell as a move action (effectively casting a spell as a move action + swift action).  Nivel 10  Nivel 10  Nivel 11  Nivel 12  Nivel 13  Nivel 14  Nivel 15  Nivel 16  Nivel 16  Nivel 19  Puedes elegir 10 en cualquier habilidad	3 +									
Nivel Sugestion as a graciant as a cariaturas ya fascinadas  Nivel										
2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales,			ya fascinada	, " —						
+2 ataque, +1 pruebas Fortaleza  Nivel INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido  Nivel MELODÍA PAVOROSA Enemigos se asustan y huyen de tu canción  Nivel INSPIRE HEROICS +4 a todas las pruebas salvación +4 bonus esquiva a CA  Nivel SUGESTIÓN EN GRUPO 18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas  Nivel INTERPRETACIÓN MORTAL  MEDITATIVE WHIRL  When performing a battle dance, use Quicken Spell as a move action (effectively casting a spell as a move action + swift action).  Nivel Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada  Nivel 10 Nivel 10 Nivel 11 Todas las habilidades se consideran de clase  Nivel 10 Nivel 11 Todas las habilidades se consideran de clase  Nivel 11 Todas las habilidades se consideran de clase	2 v (d10 ± C4		emnorales							
Nivel Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido  Nivel MELODÍA PAVOROSA Enemigos se asustan y huyen de tu canción  Nivel INSPIRE HEROICS  14 a todas las pruebas salvación  +4 a todas las pruebas salvación  +4 bonus esquiva a CA  Nivel SUGESTIÓN EN GRUPO  Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas  Nivel INTERPRETACIÓN MORTAL  Nivel JOÍA  Level Quicken Spell as a move action (effectively casting a spell as a move action + swift action).  Nivel JOÍA  NIVEL JOÍA				*		M	EDITATIV	E WHIRL	Ĭ.	
Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido  Nivel MELODÍA PAVOROSA Enemigos se asustan y huyen de tu canción  Nivel INSPIRE HEROICS +4 a todas las pruebas salvación +4 bonus esquiva a CA  Nivel Sugestión En GRUPO Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas  Nivel INTERPRETACIÓN MORTAL  Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas  Nivel INTERPRETACIÓN MORTAL			QUILIZADORA							
Nivel Enemigos se asustan y huyen de tu canción  Nivel INSPIRE HEROICS 15 +4 a todas las pruebas salvación +4 bonus esquiva a CA  Nivel SUGESTIÓN EN GRUPO 18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas  Nivel INTERPRETACIÓN MORTAL  Nivel INTERPRETACIÓN MORTAL			ado, afectado y estremecido				2)-3	(effectively cas	ting a spell as a	
INSPIRE HEROICS 15 +4 a todas las pruebas salvación +4 bonus esquiva a CA  Nivel SUGESTIÓN EN GRUPO 18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas  Nivel INTERPRETACIÓN MORTAL  HOMBRE PARA TODO  Nivel 10  Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada  Nivel 10  Nivel 10  Nivel 11  Nivel 11  Nivel 11  Nivel 11  Nivel 12  Nivel 13  Nivel 14  Nivel 15  Nivel 16  Nivel 17  Puedes elegir 10 en cualquier habilidad							, ,		swift action).	
Nivel INSPIRE HEROICS  15 +4 a todas las pruebas salvación +4 bonus esquiva a CA  Nivel SUGESTIÓN EN GRUPO 18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas  Nivel INTERPRETACIÓN MORTAL  Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada  Nivel 16 Todas las habilidades se consideran de clase  Nivel 19 Puedes elegir 10 en cualquier habilidad	TVILLODIII.		tu canción	Min. I		HO	MBRE PA	RA TODO	*	
+4 a todas las pruebas salvación +4 bonus esquiva a CA  Nivel  SUGESTIÓN EN GRUPO 18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas  Nivel INTERPRETACIÓN MORTAL	Nivel INSPIRE H	EROICS			Han auglaujar hahilidad aama ai fuara antropada					
Nivel SUGESTIÓN EN GRUPO  18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas  Nivel INTERPRETACIÓN MORTAL	15 +4 a todas las pruebas salvación			Nivel	Nivel					
18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas  Nivel INTERPRETACIÓN MORTAL  Puedes elegir 10 en cualquier habilidad					10					
Nivel INTERPRETACIÓN MORTAL			ascinadas		Puedes e	egir 10 en cualquier hab	oilidad			
ALL L'OUGG QUE UN enemige muere de elegrie e none										