1	Waldläufer-	×	KAMPFSTIL
WALDLÄUFER	Stufen-	KAMPF MIT ZWEI WAFFEN	
	bonus	Waldläufer- DoppelschnittAddiere vollen STBo	
ERZFEINDE	,	stufe	hildstoß und behalte Schildbonus auf RK
Stufe BONUS GEGEN ERZFEINI	D +2 4 6 8 10		Kampf mit zwei Waffen reduziert auf -4 / -4
1		Verhesserter Kampt mit zwei Watt	ifenZusätzlicher Angriff mit Zweithand
5		0 _ , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	us von +1 auf RK beim Kampf mit zwei Waffen (+2, falls du defensiv kä
10		10 Mächtiger Kampf mit zwei Waffen	nEin dritter Angriff mit deiner Zweithandwaffe
		Zerreißen mit zwei WaffenTriffst d	du mit beiden Waffen, verursachst du 1W10 + (ST× 1½) zusätzlichen S
15		Kampfstiltalente können ohne die nor Sie gelten nur, wenn er keine schwere	rmalen Voraussetzungen gewählt werden. Blüstung trägt
20			UND DES JÄGERS
Bevorzugtes Gel	ände	Stufe	
Stufe O BONUS FÜR BEVORZUG	TES GEŁÄNDE6 8	4 TEILE ERZFEIND	TIERGEFÄHRTE
3	II -0-0-0	TEILE EKZFEIND	Name
8		7777	
13		Runden = WE +	Kreaturenart
18		(WE mini	
		Teile halben Erzfeindbonus gegen eine einzelne mit allen Verbündeten innerhalb 9m (als Beweg	e Kreatur gungsakticı) Waldläufer- stufe 3 — 3 — stufe
TIEREMPATHIE Waldlä			EREITETE ZAUBER
BONUS stuf			000
= CH +	+		1 000
Wie Diplomatie, aber verbessert die Einstell	lung eines Tieres		
SPUREN LESE	N	1	
Waldläuf			
stufe	\	s	2
Spuren lesen = (÷ 2) +		
ZAUBER			
Stufe Waldläufer- 4 stufe – 3	=Zauber- stufe		3 🗆 🗆 🗆
<u> </u>	rund- + Bonuszauber	, 000	
Zauber pro Tag za	uber + WE		
1	P P P P		
2			·
3			
4			
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaube			
	7auho	— er-	
Konzentration = WE	+ stufe		
		_	
ZAUBERSTÄB	SE ,	4	
# OD		SCHRIFTROLLEN	TRÄNKE
Y D		Ī	
ADUNGEN			
TAD THE DE			
ADUNGEN			
TY DI			
TADOUNGEN			
DONGEN			