

# STEELBLOOD!

## (BLOODRAGER)

Bloodrager  
Level

### BLOODRAGER

Bloodrager  
Level

- 1** ☐ Indomitable Stance  
**BLOODRAGE!**
- 2** ☐ Armoured Swiftess
- 3** ☐ Blood Sanctuary
- 4** ☐ Blood Casting
- 5** ☐ Armour Training
- 7** ☐ Blood Deflection
- 11** ☐ Greater BLOODRAGE!
- 14** ☐ Niezlomna Wola
- 17** ☐ Tireless BLOODRAGE!
- 20** ☐ Mighty BLOODRAGE!

### INDOMITABLE STANCE

**+1** CMB, CMD against overrun combat manoeuvres, reflex saves against trample attacks, AC against charge attacks, attack and damage against charging foes.

### SZKOLENIE W ZBROI

Poziom	MAX ARMOUR ZR PREMIA	ARMOUR CHECK KARA REDUKCJA
<b>5</b>	<b>+</b>	<b>-</b>

### CZARY

Znane Czary	ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie	= Czary Bazowe +	CHA - 4	CHA - 8	CHA - 12
		<b>1</b>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<b>2</b>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<b>3</b>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<b>4</b>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czaru

### BLOODLINE FEATS

Poziom <b>6</b>	
Poziom <b>9</b>	
Poziom <b>12</b>	
Poziom <b>15</b>	
Poziom <b>18</b>	

### BLOOD DEFLECTION

**7** Poziom Sacrifice a spell slot to gain an AC bonus of that level. This can be done after a hit is confirmed.

### WIĘZY KRWI

Bloodline powers

Poziom **1**

Poziom **4**

Poziom **8**

Poziom **12**

Poziom **16**

Poziom **20**

### BLOODRAGE!

BLOODRAGE! DURATION  
PER DAY

Bloodrager  
Level

Inne

BLOODRAGE!  
TODAY

$$\text{rund} = 2 + \text{BD} + \left( \text{Poziom} \times 2 \right) + \text{Inne}$$

WARTOŚĆ  
SIŁY  
PREMIA

WARTOŚĆ  
BUDOWY  
PREMIA

Rz. Obr.  
na WOLĘ  
PREMIA

KLASA  
PANCERZA  
KARA

BLOODRAGE!	<b>4</b>	<b>4</b>	<b>2</b>	<b>-2</b>
GREATER BLOODRAGE!	<b>6</b>	<b>6</b>	<b>3</b>	<b>-2</b>
MIGHTY BLOODRAGE!	<b>8</b>	<b>8</b>	<b>4</b>	<b>-2</b>

**S**

**BD**

**KP**

ZMĘCZONY  
CZAS = BLOOD  
RAGE!  
Duration

Wartość Siły  
Kara: -2

Wartość Zręczności  
Kara: -2

**-1**

**2R**

Nie może wpadać w szał, biegać lub szarżyć gdy zmęczony.

### CZARY

Bloodline Spell	<b>1</b>	
	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>	
Bloodline Spell	<b>2</b>	
	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>	
Bloodline Spell	<b>3</b>	
	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>	
Bloodline Spell	<b>4</b>	
	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>	