DIVINE Divine Strategist	VORBEREITETE ZAUBER			
STRATEGIST Level				
DER DOMÄNE Zauber- stufe			0	
(KLERIKER)				
DOMÄNE		Domänonzauber		
Domäne		Domänenzauber + 1	- 1	
Verliehene Fähigkeiten Verliehene Fähigkeiten				
Stufe				
SS SS				
Einsetzbar DOD DOD Einsetzbar		Domänenzauber + 1		
pro Tag pro Tag ZAUBER		7.1		
RW gegen Zauber = Grund- Zauber pro Tag = Grund- zauber + Bonuszauber			2	
Zauber pro Tag zauber 7				
O NE				
1 +1 +1 0000				
2 +1 +1 0000		Domänenzauber + 1		
4 +1 +1 0000			- 4	
5 +1 +1 000				
6 +1 +1 000				
7 +1 +1 000				
8 +1 +1 ,				
9 +1 +1		Domänenzauber + 1		000
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad				
Heilan (4 side winder 1 1 1 2 1 2 2 2 3 2 2 3 2 3 2 3 2 3 3 3 3				
Mittelschw. Wunden2W8+Stufe (3 - 10) E 2 6				
Schwere Wunden 3W8+Stufe (5-15) and 3 pp. 7 Kritische Wunden 4W8+Stufe (7-20) kg 4 and 8				
Schwere Wunden 3W8+Stufe (5-15) 3 3 5 7 8 Kritische Wunden 4W8+Stufe (7-20) 8 4 9 8				
Hellen / Leid 10 × Stufe 0 9		Domänenzauber + 1		
MASTER TACTITIAN				
INITIATIVE Kleriker- BONUS Stufe			5	
+ = ÷ 2				
ALLIES'				
INITIATIVE Kleriker- BONUS Stufe		Domänenzauber + 1		
= ÷4			,	
			_ 6 _	
Stufe 20 Initiative roll is always 20.				
CASTER SUPPORT		5 "		
CASTING Kleriker-		Domänenzauber + 1	7	
BONUS Stufe				
= 2 + (÷ 4)				
Bonus to ally's concentration and caster level checks. Only applies half when used to support an arcane spellcaster or		Domänanzaukar		
an ally using a magical item.		Domänenzauber + 1		
TACTICAL EXPERTISE			8	
Add INTBonus auf flankierende Angriffe oder Gelegenheitsa				
Add INT bonus to any one d20 roll: Stufe 8 ANZAHL Kleriker-		Domänenzauber + 1		
		+ 1		
PRO TAG Stufe			9	
= (÷ 2) - 7				