SOUND STRIKER Nivel de Bardo	conjuros conocidos
(BARDO)	
CONJUROS  Conjuros CD Salv  Conjuros _Conjuros _Conjuros Adiciona	0
Conocidos de Conjuros al Día Base	
CAR	
1 7777	1
2 0000	
3	
4	
5	
6	
CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro	
UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO	
Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.	
INTERPRETACIÓN DE BARDO	
DIIDACIÓN Nivel de	
AL DÍA Bardo Misc	
turn $\overline{o}$ s2 + ( × 2) + CAR +	4
Turnos 000 000 000	
Hoy Hoy Hoy Nivel de Bardo	
$= 10 + ( \div 2 ) + CAR$	
- 10 + ( + 2 ) + CAN	5
Nivel Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.	
INTERPRETACIONES	
CONTRAODA	
Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de	Salvación DDD
DISTRACCIÓN	Salvacion.
Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de	CONOCIMIENTO DE BARDO
	SABER Nivel de Misc
FASCINAR Nivel de MAX AUDIENCIA Bardo	BONUS  Bardo  Aplica este bon a todas las habilidades de saberes  Los bardos produce produce de Cabarain que o
= ÷ 3 (Redondear arriba)	= ( ÷ 2 ) + Los bardos pueden usar todas las habilidades de Saber sin que s
INFUNDIR VALOR	BIEN VERSADO
Bon contra efectos de encantamiento y compulsio	Nivel n 2  H  Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y efectos que dependan de sonido o lenguaje.
Bon a tiradas de ataque y dano	INTERPRETACIÓN VERSÁTIL
Nivel WORDSTRIKE Nivel de Bardo  Damage (or half that to a	Usar bonificador en lugar de Usar bonificador en lugar de
3 Damage to object = 1d4 + (or half that to a living target)	☐ <b>Actuación</b> Disfrazarse, Engañar ☐ <b>Oratoria</b> Averiguar Intenciones, Diplomacia
Nivel WEIRD WORDS Affects a number of	☐ Comedia Engañar, Intimidar ☐ Percusión Intimidar, Trato con Animales
6 Damage to targets = 1d8 + CAR targets up to Bard Level (max 10)	☐ Baile     Acrobacias, Volar     ☐ Canto     Averiguar Intenciones, Engañar       ☐ Instrumentos     ☐ Cuerda     Diplomacia, Engañar
Nivel ENDECHA DE PERDICIÓN	de Teclado  Diplomacia, Intimidar  Instrumentos de VientoDiplomacia, Trato con Animales
8 Causa que enemigos a 30' queden estremecidos	Otro:
Nivel INSPIRAR GRANDEZA MAX AFECTADOS	
9 2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza	
Nivel INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA	
12 Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido	MAESTRO DEL SABER
Nivel MELODÍA PAVOROSA	Nivel ELEGIR 10 ELEGIR 20 AL DÍA Elegir 20 Hoy
14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción	5 Usos ilimitados al día
Nivel INSPIRAR HEROISMO MAX AFECTADOS	HOMBRE PARA TODO
+ 4 a todas las tiradas de salvación + 4 a CA	Nivel
Nivel SUGESTIÓN EN GRUPO	10 Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada
18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas	Nivel 16 Todas las habilidades se consideran de clase
Nivel INTERPRETACIÓN MORTAL	Nivel
20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena	19 Puedes elegir 10 en cualquier habilidad