SONGHEALER Nível de Bardo	MAGIAS CONHECIDAS
(BARDO)	<u>-</u>
MAGIAS	0
Magias e de Resistência CD Magias e Base + Magias Bô onhecidas por dia Magia	
4-8-8	
1 0 555	
2	
3	
4	
5	
6	
Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia	
FALHA ARCANA LIMIAR	
Bardos podem vestir armaduras leves sem ri	isco de 3
Tallia Alcalia.	
PERFORMANCE DE BARDO DURAÇÃO Nível de Out	
POR DIA Bardo Out	tros
$rds = 2 + (\times 2) + CAR +$	
Rodadas OOO OOO	
Hoje	
ONTADE RESISTÊNCIÑívePde Bardo	
= 10 + (÷ 2) + CAR	
Nível Começar ou trocar uma performance de bardo como un	na ação de movimento,
7 ao invés de ação padrão.	
ATUAÇÃO MÚSICA DE PROTEÇÃO	
nula efeitos mágicos que dependem de som. Aliados em 9m u	
DISTRAÇÃO	
nula efeitos mágicos que dependem de visão.	ENHANCE HEALING
liados em 9m usam teste em Performance no lugar de resistêr	ENHANCE HEALING PER DAY
ASCINAR Nível de MÁXIMA AUDIÊN(Batdo	Course the healing effect from a ward notion or Mirel do 1
= ÷3 (Arredanda para Cim	similar item to use your Bard level as its caster level Bardo
(Arredolida para Cili	CONHECIMENTO DE BARDO
NSPIRAR CORAGEM Bônus contra efeitos de encantamento e com	CONHECIMENTO Nível de Outros
Bônus de ataque e rolagens de dano	Aplique este bônus a todas as perícias de conhecimento
ível INSPIRAR COMPETENCIA	bardos pode dsar todas as pericias de connecimento sem d
3 +	BEM-VERSADO
ível SUGESTÃO	Nível 2 Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.
6 Sugere ações à uma criatura já fascinada	MESTRE DO CONHECIMENTO
ível MARCHA FÚNEBRE	Nível ESCOLHER 10 ESCOLHER 20 POR DIescolher 20 Hoje
8 Faz com que inimigos em 9m fiquem abalados	5 Usos ilimitados por dia
ível INSPIRAR GRANDEZA AFETADOS MAX 2 x (d10 + CON) pontos de vida tempo	
9 ZX (d10 + GOI4) pointos de vida tempo	Níval
ível PERFORMANCE SUÁVE Curar Ferimentos Graves em Massa	Usar qualquer perícia como se você fosse treinado
Remove as condições fadigado, enjoado e abalado	Nível 16 Todas as habilidades são consideradas perícias de classe
ivel PONTOS DE CURA	Nível
Perform for 5 rounds to effect Heal on one target (or Harm on an undead target)	Apto a receber 10 em qualquer perícia
ivel INSPIRAR HEROISMO AFETADOS MAX	
+4 em todas as resistências +4 na CA	
ível SUGESTÃO EM MASSA	
18 Sugere ações para criaturas iá fascinadas	

Nível FUNEREAL BALLAD
20 Perform for 20 rounds to effect Resurrection