

# PLAINS DRUID

Уровень  
Друида

Уровень  
Друида

— 2

Уровень  
Дикой  
Формы

## ДРУИД

Уровень  
Друида

1

☐

### Чувство природы

+2 к навыкам Знание (природа) и Выживание

### Сочувствие животным

Улучшение отношение животных

2

☐

### Plains Traveller

Bonus in plains terrain

3

☐

### Run Like The Wind

+10ft speed; once an hour, run at double speed

4

☐

### Savanna Ambush

Concealment and no penalty when prone; stand up from prone immediately

### Дикая форма

Превращаться в любое маленькое или среднее животное

9

☐

### Canny Charger

Charge through allies, turn 90° while charging, +4 AC and damage against a charging foe

13

☐

### Тасяча Лиц

Изменить внешность по желанию

15

☐

### Вечное тело

Больше не стареет, не может быть магически состарен

## ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спаса  
от заклинания

Заклинаний  
в день

Базовых  
Заклинаний

Доп. Заклинания


0

1

2

3

4

5

6

7

8

9




МУД + 4  
МУД + 8  
МУД + 12

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

Концентрация

= МУД +

Уровень  
Заклинателя

## СВЯЗЬ С ПРИРОДОЙ

Животное-компаньон СФЕРА

Имя животного-компаньона

Вид существа

## СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ

Бонус Дикого сопереживания  
BONUS

Уровень друида

Прочее

= ХАР +

## PLAINS TRAVELLER

PLAINS  
BONUS

Уровень друида

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains.

## ДИКАЯ ФОРМА

Использований в День

Использовано сегодня



## ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## СВИТКИ

## ЗЕЛЬЯ