ARCHAEOLOGIST,	Livello	INCANTESIMI CONOSCIUTI
	Bardo	
INCANTESIMI	*	0
ncantesimi CD TS	e + Inc. Bonus	
0	CAR - 4 CAR - 8 CAR - 1	
1		1
2		
3		
4	_	
5	_	
6		
CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesi		
ALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI S	OGLIA	
H Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.		
ARCHAEOLOGIST'S LUCK		
Bardo Bonus As a swift action, activate bonus to attack rolls, savir	to apply a luck	
checks and damage rolls.		4
5 +2 Archaeologist's luck can b as long as you remain con:	e maintained ———	
cannot be maintained whil		
JUCKY ROUNDS	Rolls	
PER DAY	Today	5
$ z_{\rm d} = 4 + CAR$		
CLEVER EXPLORER		
ivello Disable intricate traps in half the time		4
2 Open locks as a standard action		6
DEVICE Livello BONUS da Bardo		
+ = ÷ 2 Bonus	to Perception sable Device	DOTI DA LADRO
	1	
PERCEPIRE TRAPPOI ivello TRAP SENSE Livello da Bardo	ie ,	
3 = ÷2	2	
TALENTI Livello		
ivello CONOSCIUTI da Bardo	Varie 3	
4 = (÷ 2	.)+	
ivello		
From level 12, an Archaeologist can take	Advanced Talents ———	
	5	
	CON	CONOSCENZE BARDICHE OSCENZA Livello Varia
	BON	da Bardo valle
		= (Applicare questo bonus a tutte le Conoscenze I bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestrame
		MAESTRO DEL SAPERE
	Livell	
	5	Usi illimitati
	Livell	ECLETTICO
	Livell 10	Usa ogni abilità come se fossi addestrato
	16	Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe
	19	Capace di prendere 10 in ogni abilità