

# TRUE PRIMITIVE

(BÁRBARO!)

Nível de Bárbaro

## BÁRBARO

Nível de Bárbaro		
1	<input type="checkbox"/>	{ Favoured Terrains FÚRIA!
2	<input type="checkbox"/>	Esquiva Sobrenatural
3	<input type="checkbox"/>	Trophy Fetish
5	<input type="checkbox"/>	Esquiva Sobrenatural Aprimorada
7	<input type="checkbox"/>	Redução de Dano 1/—
8	<input type="checkbox"/>	Trophy Fetish × 2
10	<input type="checkbox"/>	Redução de Dano 2/—
11	<input type="checkbox"/>	Aprimorado FÚRIA!
13	<input type="checkbox"/>	{ Trophy Fetish × 3 Redução de Dano 3/—
14	<input type="checkbox"/>	Vontade Inabalável
16	<input type="checkbox"/>	Redução de Dano 4/—
17	<input type="checkbox"/>	Incansável FÚRIA!
18	<input type="checkbox"/>	Trophy Fetish × 4
19	<input type="checkbox"/>	Redução de Dano 5/—
20	<input type="checkbox"/>	Poderoso FÚRIA!

## TERRENO FAVORITO

FAVOURED TERRAIN	Favoured Terrain Bonus
	2 4 6 8
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

## TROPHY FETISH

WEAPONS / HIDE ARMOUR	Morale Bonus
	+1 2 3 4
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Fetishes can be attached to a traditional true primitive weapon: Battleaxe, Blowgun, Club, Greatclub, Handaxe, Longspear, Shortspear, Sling, Spear; or to a suit of Hide Armour.

Weapons gain a morale bonus to damage.

Armour gains a bonus to saving throws.

## FÚRIA!

### FÚRIA! DURAÇÃO POR DIA

$$\text{rds} = 2 + \text{CON} + \left( \frac{\text{Nível de Bárbaro}}{2} \times 2 \right) + \text{Outros}$$

MODIFICADOR FORÇA  
BÔNUS

CONSTITUIÇÃO  
MODIFICADOR

Teste de Vontade  
Bônus

### FÚRIA! HOJE

$$\text{rds}$$

CLASSE DE ARMADURA  
PENALIDADE

FÚRIA!	4	4	2	-2
FÚRIA MAIOR!	6	6	3	-2
FÚRIA PODEROSA!	8	8	4	-2

Modificador =  
(Total de pontos - 10) ÷ 2

FOR

CON

CA

### FATIGADO DURAÇÃO

$$\text{rds} = \text{FÚRIA! Duração} \times 2$$

Pontos de Força  
Penalidade: -2

Penalidade nos Pontos de Destreza -2

Não pode entrar em Fúria, Correr ou dar Ira enquanto estiver fatigado.

## FÚRIA! PODERES

### FÚRIA! PODERES CONHECIMENTO

$$\text{rds} = \left( \frac{\text{Nível de Bárbaro}}{2} \right) + \text{Outros}$$

(Arredonda para Baixo)

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	