	ACROBAT	Acrobat	TALENTY TROPICIELA				
	(ŁOTRZYK)	Level	TALENTY ZNANE	Poziom Łotrzyka	Inne		Od 10 poziomu Tropiciel może korzyst
	ACROBAT	*] = (÷ 2) +		ou to pozioniu fropiciei może korzysi
Poziom Łotrzyka	_ S Expert Acrobat					_ (Zaokrąglane w dół)	
1	Podstępny Atak		1				
2	☐ Uchylanie						
3	☐ Second Chance		2				
4	☐ Nieświadomy Unik						
8	☐ Doskonalszy Nieświado	my Unik	3				
10	☐ Zaawansowane Talenty						
20	☐ Master Strike		4				
`	AKROBATYKA	A					
While wearin	ng light armour, no Armour Chec	ck Penalty to Acrobatics,	5				
	leight of Hand or Stealth check ng no armour, gain +2 to Acroba		6				
Rerol	COND CHANCE Il an Acrobatics, Climb or Fly ch must take the new result.	neck at -5.					
SECOND C	CHANCES Poziom Łotrzyka	Inne	7				
	= (÷ 3 ,	+(Zaokrąglane	8 N m gára)				
×	PODSTĘPNY AT		: w gorę)				
PODSTĘPI PREMIA	NY OBRAŻE Noza om Łotrzyka	Inne	9				
	k6 = (÷ 2	/					
		(Zaokrąglane					
	podstępnego ataku można stos u ataków dystansowych stosuje			remię ze ZR do KP.			
	zwiększeniu w wyniku uderzeń l owodują śmierć tylko w przypad		11 roni.				
Udan	MISTRZOWSKIE UDI		12				
	ı na 1k4 godzin aliż na 2k6 rund ierć		13				
MISTRZO'	WSKIE UDERZENIEoziom WAŁOŚĆ Łotrzyka						
	= 10 + (÷ 2) + INT	14				

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągo 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość