Owner's Level

CRISTAL PSI

Crystal Name

PERSONNALITE

- ☐ Artiste
- ☐ Brute
- ☐ Couard
- ☐ Amical
- ☐ Héros
- ☐ Menteur
- ☐ Méticuleux
- ☐ Agile
- ☐ Observateur
- ☐ Calme
- ☐ Résolu
- ☐ Sage
- ☐ Déterminé
- ☐ Sournois
- ☐ Sympathique
- ☐

CARACTERISTIQUES

	Valeur de Carac.		Mod. de Carac.	Bonus Temp
FOR			FOR	
CON			CON	
DEX		INT Bonus	DEX	
INT			INT	
SAG			SAG	
CHA			CHA	

Modificateur de Carac. = (Valeur de la Carac. -10) /2

CRISTAL PSI

Owner's Level		Granted Abilities	Armure Naturelle	INT Bonus
1	☐	**Alertness** * Improved Evasion Self-propulsion Shared Powers Sighted Telepathic Link	+0	+0
3	☐	Deliver Touch Powers	+1	+1
5	☐	Message télépathique	+2	+2
7			+3	+3
9	☐	Flight	+4	+4
11	☐	Power Resistance	+5	+5
13	☐	Sight Link	+6	+6
15	☐	Channel Power	+7	+7
17			+8	+8
19			+9	+9

* Applies to owner when within 5 ft

COMPETENCES

	Non entrainé	Bonus de compétence		Owner's Ranks	Divers
Estimation			INT		
Autohypnosis	■		SAG		
Equilibre	■		DEX		
Bluff	■		CHA		
Escalade	■		DEX		+8
Concentration	■		CON		
Decipher Script			INT		
Diplomatie	■		CHA		
Sabotage			INT		
Déguisement	■		CHA		
Evasion	■		DEX		
Forge	■		INT		
Gather Information	■		CHA		
Dressage			CHA		
Premiers soins	■		SAG		
Cache	■		DEX		
Intimidation	■		CHA		
Saut	■		FOR		
Écoute	■		SAG		
Bouge en silence	■		DEX		
Open Lock			DEX		
Psicraft			INT		
Equitation	■		DEX		
Recherche	■		INT		
Psychologie	■		SAG		
Escamotage			DEX		
Art de la magie			INT		
Detection	■		SAG		
Survie	■		SAG		
└ Traquer	☐ Entrainé		SURVIE		
Natation	■		FOR		
Tumble			DEX		
Utlisation d'objets magiques			CHA		
Use Psionic Device			CHA		
Utilise une corde	■		DEX		
Knowledge: Psionics			INT		
	☐				
	☐				

SANTE

PTS DE VIE: pv

Blessures: pv

COMBAT

ATTAQUE DE BASE | Attaque temp + | Dommages temp +

INITIATIVE BONUS: INIT

with Self-propulsion: Basic Speed 30 m 6 c.

with Flight: Vitesse de vol 50 m 10 c.

BONUS DE LUTTE = Base Attaque + FOR - 12 + Mod. de taille + Divers

JETS DE SAUVEGARDE

		Owner's Base Save	Divers	Temp
JET DE VIGUEUR	VIG	= CON +	+	
JET DE RÉFLEXES	REF	= DEX +	+	
JET DE VOLONTÉ	VOL	= SAG +	+	

- ☐ Évasion
- ☐ Endurance
- ☐ Science de l'évasion
- ☐ Sens des pièges

EFFETS

ATTAQUES

Portée	Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
m c.			
m c.			
m c.			

ARMURE

		Armure Naturelle	Mod. de taille	Modificateurs Divers
CLASSE D'ARMURE	CA = 10 + DEX +		+ 4 +	
PRIS AU DÉPOURVU CLASSE D'ARMURE	CA = 10 / +		+ 4 +	
CLASSE D'ARMURE DE CONTACT	CA = 10 + DEX /		+ 4 +	

CA temp	Power Resistance	Réduction de dégâts
CA		/

CAPACITÉS DE COMBAT