ARCANE DUELIST
(БАРД)

Уровень Барда

ЗАКЛИНАНИЯ

Заклинаний известно	КС Спаса от заклинания		Заклинаний в день	Базовый Заклинаний	Доп. Заклинания (ХАР / ХАР - 4 / ХАР - 8 / ХАР - 12)
		0			
		1			
		2			
		3			
		4			
		5			
		6			

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

Магическое заклинание Шанс провала

% Барды могут носить легкую броню без риска провалить заклинание

ВЫСТУПЛЕНИЯ БАРДА

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ В ДЕНЬ

рнд = 2 + (Уровень Барда × 2) + ХАР + Прочее

Раундов Сегодня

ВОЛИ КС СПАСА

= 10 + (Уровень Барда ÷ 2) + ХАР

Уровень 7 Начать или сменить выступление барда действием движения вместо стандартного действия

ВЫСТУПЛЕНИЯ

RALLYING CRY
Rally dispirited allies. Allies within 30ft use your Intimidate roll in place of a saving throw against fear, every turn.

ОТВЛЕЧЕНИЕ
Counter magical effects that depend on sight.
Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw.

ОЧАРОВАНИЕ МАКС. ЗРИТЕЛЕЙ

= (Уровень Барда ÷ 3) (Округлять вверх)

ВООДУШЕВЛЕНИЕ

+ Бонус против эффектов очарования и принуждения
Бонус к броскам атаки и урона

Уровень 3 **ВДОХНОВЕНИЕ** +

Уровень 6 **BLADETHIRST**

= (Уровень ÷ 3) – 1 (Округлять к меньшему)
Enhancement bonus to one weapon or natural weapon

Уровень 8 **ПАНИХИДА ПОГИБЕЛИ**
Вызывает потрясение у врагов в радиусе 30фт

Уровень 9 **ПРИЗЫВ К ПОДВИГАМ** МАКС. ЦЕЛЕЙ
2 × (d10 + **ВЫН**) временных очков здоровья
+2 к атаке, + 1 к спасам стойкости

Уровень 12 **УСПОКАИВАЮЩЕЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ**
Массовое Лечение Серьёзных Ранений
Снять состояния усталости, слабости и потрясения

Уровень 14 **ТРЕВОЖНАЯ МЕЛОДИЯ**
Противники испуганы выступлением и убегают

Уровень 15 **ВДОХНОВЕНИЕ ГЕРОИЧНОСТИ** МАКС. ЦЕЛЕЙ
+ 4 ко всем спасброскам
+ 4 к КБ

Уровень 18 **MASS BLADETHIRST**
+4 to 2 allies, +3 to 3, +2 to 4 or +1 to more than 4

Уровень 20 **СМЕРТОНОСНОЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ**
Заставляет врага умереть от смеха или печали

Известные заклинания

0

1

2

3

4

5

6

БОНУСНЫЕ ЧЕРТЫ

DAMAGE BONUS

+ = 1 + (Уровень Заклинателя ÷ 5)

Уровень 1 ☐ **Arcane Strike**

2 ☐ **Combat Casting**
+4 to Concentration checks to cast a spell defensively or while grappled

6 ☐ **Disruptive**
+4 DC to enemies casting defensively within your threatened area

10 ☐ **Spellbreaker**
Enemies that fail their check to cast defensively in your treatened area provoke attacks of opportunity

14 ☐ **Penetrating Stike**
Bypass up to 5 points of damage reduction (not including damage reduction without a type)

18 ☐ **Greater Penetrating Strike**
Bypass up to 10 points of damage reduction (or 5 for damage reduction without a type)

ВОЛШЕБНЫЕ УЗЫ

Уровень 5 **СВЯЗАННЫЙ ОБЪЕКТ**

ARCANE ARMOUR

Уровень 10	Medium Armour Proficiency	Cast spells in medium armour with no risk of spell failure
Уровень 16	Heavy Armour Proficiency	Cast spells in heavy armour with no risk of spell failure