

Jogador

Campanha

XP

Habilidades

Pontos de Habilidade	Item Bônus	Modificador de Habilidade	Tempo	Modificador Temp
FOR		FOR		FOR
DES		DES		DES
CON		CON		CON
INT		INT		INT
SAB		SAB		SAB
CAR		CAR		CAR

Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2 (Round down)

TALETOS E HABILIDADES ESPECIAIS

<h2 style="margin: 0; text-align: center;">Personagem</h2>									
		Nome _____				Gênero _____			
		Raça _____				Tamanho _____ Modificador de Tamanho _____ 			

CLASSES	Skill Ranks	Hit Die	Nível	Nível Ajuste
<input type="checkbox"/> 1		d		Effective Character Level <div style="border: 2px solid black; width: 80px; height: 60px; margin: auto;"></div>
<input type="checkbox"/> 2		d		
<input type="checkbox"/> 3		d		
<input type="checkbox"/> 4		d		
<input type="checkbox"/> 5		d		

☐ Classe Favorecida +1 por Nível hp rks + INT por nível + CON por nível

[illegible]