



PRETRE DE

Niveau
de Prêtre

Niveau de
Lanceur de Sort

DOMAINE

Domaine

Pouvoir Accordé

Pouvoir Accordé

Niveau

Niveau

DD

DD

Utilisations
par jour

Utilisations
par jour

Utilisations
par jour

SORTS

DD de sauvegarde
du sort

Sorts
par jour

=

Sorts
de base

+

Sorts supp.

DD de sauvegarde du sort	Sorts par jour	=	Sorts de base	+	Sorts supp.
0	0				SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12
1	+ 1		+ 1		
2	+ 1		+ 1		
3	+ 1		+ 1		
4	+ 1		+ 1		
5	+ 1		+ 1		
6	+ 1		+ 1		
7	+ 1		+ 1		
8	+ 1		+ 1		
9	+ 1		+ 1		

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Blessures légères	1d8 + Niveau (1 - 5)	1	5
Blessures Modérées	2d8 + Niveau (3 - 10)	2	6
Blessures Sérieuses	3d8 + Niveau (5 - 15)	3	7
Blessures Critiques	4d8 + Niveau (7 - 20)	4	8
Soigner / Blesser	10 × Niveau	6	9

CANALISATION D'ENERGIE

Prêtre du Bien



Prêtre du Mal

Canalisation d'énergie positive
Soins des blessures

Canalisation d'énergie négative
Infliger des blessures

CANALISATION PAR JOUR

Divers

Aujourd'hui

= 3 + **CHA** +

JET D'ÉNERGIE

Niveau
de Prêtre

Divers

d6 = (÷ 2) +
(arrondi au supérieur)

DD DE SAUVEGARDE DE VOLONTÉ

Niveau
de Prêtre

Divers

= 10 + (÷ 2) + **CHA** +
(arrondi à l'inférieur)

CANALISATION PORTEE

30 m

Rayon centré sur
le Prêtre

SORTS PREPARES

0

Sort de domaine + 1

1

Sort de domaine + 1

2

Sort de domaine + 1

3

Sort de domaine + 1

4

Sort de domaine + 1

5

Sort de domaine + 1

6

Sort de domaine + 1

7

Sort de domaine + 1

8

Sort de domaine + 1

9