

DEMAGOGUE

Livello
da Bardo

(BARDO)

INCANTESIMI

| Incantesimi conosciuti | CD TS Incantesimi | Inc. al Giorno | = | Inc. Base | + | Inc. Bonus CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12 |
|---------------------------|----------------------|-------------------|---|--------------|---|--|
| | | 0 | | | | CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12 |
| | | 1 | | | | |
| | | 2 | | | | |
| | | 3 | | | | |
| | | 4 | | | | |
| | | 5 | | | | |
| | | 6 | | | | |

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA

% I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

ESIBIZIONE BARDICA

DURATA
AL GIORNO

Livello
da Bardo

Varie

$$\text{rd} = 2 + \left(\frac{\text{CD TS}}{2} \times 2 \right) + \text{CAR} +$$

Round Oggi

VOLONTÀ CD SALVEZZA Livello da Bardo

$$= 10 + \left(\frac{\text{CD TS}}{2} \right) + \text{CAR}$$

Livello 7 Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.

ESIBIZIONI

CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

DISTRAZIONE

Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

AFFASCINARE
PUBBLICO MAX

Livello
da Bardo

$$= \frac{\text{CD TS}}{3} \quad (\text{per eccesso})$$

INSPIRARE COMPETENZA

Livello 3 +

GATHER CROWD

Livello da Bardo

$$\text{Size of audience} = \text{Performance result} \times$$

INCITE VIOLENCE

Livello 6 Inflammare a crowd who are already fascinated

INSPIRARE TERRORE

Livello 8 Rende scossi i nemici entro 9 m.

INSPIRARE GRANDEZZA MAX INFLUENZATI

Livello 9 2 x (d10 + COS) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra

MUSICA LENITIVA

Livello 12 Cura ferite gravi di massa. Rimuove le condizioni Affaticato, Infermo e Scosso.

ACCORDO SPAVENTOSO

Livello 14 I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

INSPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI

Livello 15 +4 a tutti i tiri salvezza +4 AC

RIGHTEOUS CAUSE

Livello 18 Turn a crowd towards a common purpose

MUSICA MORTALE

Livello 20 Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

2

3

4

5

6

FAMOUS

| Livello da Bardo | Area of fame | | | |
|------------------|---------------------------------------|----------------|----|--|
| 1 | Village or small town | 1,000 people | +1 | |
| 5 | Large town or small group of towns | 5,000 people | +2 | |
| 9 | City or group of towns | 25,000 people | +3 | |
| 13 | Large city state and surrounding area | 100,000 people | +4 | |
| 17 | The whole civilized world | | +5 | |

CONOSCENZE BARDICHE

| CONOSCENZA BONUS | Livello da Bardo | Varie | |
|------------------|------------------|-------|--|
| | | | Applicare questo bonus a tutte le Conoscenze. I bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestramento. |

AVVEZZO

| Livello | | Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio |
|---------|----|--|
| 2 | +4 | |

ESECUZIONE VERSATILE

| | Usare il bonus al posto di... | | Usare il bonus al posto di... |
|--|-------------------------------|---|--------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Recitare | Raggirare, Camuffare | <input type="checkbox"/> Oratoria | Diplomazia, Intuizione |
| <input type="checkbox"/> Commedia | Raggirare, Intimidire | <input type="checkbox"/> Percussioni | Addestrare Animali, Intimidire |
| <input type="checkbox"/> Danza | Acrobazia, Volare | <input type="checkbox"/> Cantare | Raggirare, Intuizione |
| <input type="checkbox"/> Strumenti A tastiera | Diplomazia, Intimidire | <input type="checkbox"/> Corde | Raggirare, Diplomazia |
| | | <input type="checkbox"/> Strumenti a fiato | Diplomazia, Addestrare Animali |

ECLETTICO

| Livello | |
|---------|---|
| 10 | Usa ogni abilità come se fossi addestrato |
| 16 | Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe |
| 19 | Capace di prendere 10 in ogni abilità |