MOUNTAIN DRUID stufe						VORBEREITETE ZAUBER				
		Druiden			Tier 7					
			e	<b>- 2 =</b> ge	Level			0		
Druiden			DRUI	DE	<u>, , , , , , , , , , , , , , , , , , , </u>					
stufe		Naturgespür +2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst								
1		<b>Tierempathie</b> Einstellung eines Tieres verbessern			corn					
	_	Mountaineer								
2		Bonus in mountain terrain, cannot be tracked						1		
3			Surefooted No speed penalty on slopes, rubble or scree							
		Spire W	re Walker							
4		Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing								
		Tiergestalt Become any small or medium animal or giant			nimal or giant			2		
		Mountain Stance			anniai or grant					
9		Immun against	mmune to petrification, +4 to saves and CMD gainst attempts to move							
13		Mounta	Mountain Stone							
- ·			Become a weathered stony outcrop							
15			l <b>oser Körper</b> rt nicht mehr, kann magisch nicht gealtert v			erd <b>en</b> 🗆 🗆				
			ZAUB	ER						
RW geg			Zauber		Bonuszauber					
Zaube	r		pro Tag	zauber	4 00 1		4			
		0			WE WE			4		
		1								
		2								
		3						5		
		5								
		6								
		7								
		8					6			
		9								
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad										
7auhar-										
Konzentr	ation	= WE +			stufe			<b>— 7</b>		
BUND MIT DER NATUR										
X TIERGEFÄHRTE □ DOMÄNE Name des Tiergefährten										
-								8		
Art										
AIT										
`,		TIE	REMD	ATHIE				9		
TIEREM	PATH									
BONUS				Druidenstufe	Sonstiges	*	SCHRIFTROLLEN	#	×	TRÄNKE
		= 0	H +							
MOUNTAINEER										
MOUNTAIN BONUS Druidenstufe										
= ÷ 2										
Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception,										
Stealth and Survival while in mountain terrains.										
Τ	Anz	ahl pro Ta		Heute verw	vendet					
		p. 0	5							
Aktuelle G	001211									
ARTUCIIE O	cotall									