

DRIVER

(ŁOTRZYK)

Poziom
Łotrzyka

ŁOTRZYK

Poziom
Łotrzyka

- 1

☐

Wykrywanie Pułapek
Podstępny Atak
- 2

☐

Uchylenie
- 3

☐

Driver's Fortitude
- 4

☐

Nieświadomy Unik
- 8

☐

Doskonalszy Nieświadomy Unik
- 10

☐

Zaawansowane Talenty
- 20

☐

Master Strike

HARD DRIVE

When driving a vehicle pulled by animals or magical beasts:

- DC of all drive checks reduced by 2
- Base speed increases 10ft
- Acceleration increases 5ft

PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNY OBRAŻENIA
PREMIA

Poziom
Łotrzyka

Inne

k6

= (

÷ 2

) +

(Zaokrąglane w górę)

Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.

W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m.

Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.

Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni

DRIVER'S FORTITUDE

Poziom If drop below 0hp while driving, a DC15 Fortitude save allows
3 you to remain in control of the vehicle.

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

- Poziom
- 20

-Sen na 1k4 godzin

-Paraliż na 2k6 rund

-Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE
ST WYTRWAŁOŚĆ

Poziom
Łotrzyka

= 10 + (

÷ 2

) + INT

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość

TALENTY TROPICIELA

TALENTY
ZNANE

Poziom
Łotrzyka

Inne

Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z Zaa

= (

÷ 2

) +

(Zaokrąglane w dół)

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13
- 14