					PHANTOM								
		Nombre										O NO C	
					Former Race				Tam	ıaño	-2-	¥	Mod
	PHAI	OTV	$\mathbf{M}$								17		Tamaño
``	CARACTI						Dados de Golp	e Bonus Ataq Base	ue At	aques Max	RANGOS HABIL.	D	DTES
Pu	ıntuación d&motional	Modif	Punt	Modif		SPIRITUALIST	d1(						
	nracterística Focus	Caract.	Temp	Temporal	1	LEVEL	uii	Bonus	J	Salvacio	200	- Duan	as Salv:
FUE		FUE		FUE				Armadura	(B	ueno)	(Malo)		FORT
DES		DES		DES						/		[ ] [ ]	REF /OL
CON		CON		CON	×		Н	ABILIDAD	ES				<i>I</i>
INT		INT		INT						s Cláseas B Rangos		DOTES	Misc
SAB		SAB		SAB			No entrenada	Habilidad		, mangos		DOTES	WIISC
CAR		CAR		CAR									
	 abilidad = (Punt. Total I		) ÷ 2 (Red		0)								
``	EMOTION			, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,									
_													
Nivel													
1 _													
_													
Nivel													
7													
Nivel													
12													
Nivel										<u></u>			
17													
``	DO	TES											
													T - SAB
													ber – IN ofesión
													Sa Pro CAR
													bilidade NT ación –
													Otras habilidades: Sabler – INT Oficio - INT Profesión – SAB Interpretación – CAR