ΛТ) <i>(</i> ''	ric Dri	Niv	/eau	×	SOR	TS PRE	EPARES		, (
AI		LIC DK		vage \						
		Niveau de Druide	-2 = Fc	orme						
7-		DRU		veau —			— 0			
Niveau		Instinct nature								
de Druid 1	е		sances (Nature) e	et Survie						
1 1		Empathie sauva	age ude d'un animal							
			Arctic Native				_ ₁			
2		Bonus in icy terrain					_ •			
3		Icewalking	Icewalking No movement penalty in icy terrain							
—		Arctic Endurance								
4	Endure cold, immur			ne to dazzling						
6		Forme animale		tailla D au M			_ 			
		Snowcaster	ransformer en un animal de taille P ou M							
9		See normally in	See normally in icy conditions; ast fire spells as cold spells.							
13		Flurry form Become a swirl	ling colum of sno	ow .						
15		Éternelle jeunesse					- 3			
15		Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissemen			ent magique		_			
*		SOR	RTS	,						
DD de sauve			= Sorts +	Sorts supp.						
du sor	τ	par jou	ır	12 - 8						
		0		SAG SAG SAG SAG			– 4			
		1								
		2		9999						
		3					_			
		4		$\phi \phi \phi \phi$			– 5			
		5								
		6								
		7								
		8					– 6			
		9								
DD de ie	 t de sa	uvegarde d'un so	 ort = 10 + SAG + r							
	Concentration = SAG + Niveau de									
Concentr					e Start ===================================		7			
*		ACTE AVEC					`			
□ COM	PAGN	ION ANIMAL	X DOMAINE	Ĭ.						
Pouvoir Accordé Pouvoir Accordé							8			
= =				a						
Niveau				Niveau						
QQ							9			
Utlisations										
pa		EMPATHIE	CALWACE	par jour	×	PARCHEMINS		×	POTIONS	# (
BONUS		DIVIPATITIE	SAUVAGE							
D'EMPATHIE SAUVAGE Niveau de druide Divers										
		= CHA -	+ +							
		ARCTIC	NATIVE							
ARCTIC										
BONUS Niveau de druide										
		=	÷ 2							
Bonus à l'Initiative, Connaissance (géographie), Perception, Survie et Furtivité sur un terrain aquatique										
7		FORME A	NIMALE							
	Fo	is par jour								
	10	.o pai joui	Fois aujour	 						
				\exists						