DEMAGOGUE Nivel de Bardo		CONJUROS CONOCIDOS									
(BARDO)										_	
CONJUROS						0				_	
Conjuros CD Sal Conocidos de Conju		Conjutos Adicional Base 🚽 😞 🗠	les							_	
	0	CAR									
	1	$\Box$ $\Box$ $\Box$ $\Box$				1					
	2										
	3					— ===					
	4										
	5					2				_	
	6									_	
CD Salv de Coniu	ıro = 10 + CAR + Nivel de					555				_	
UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO  Bardos pueden llevar armadura ligera sin						3				-	
% incurrir en fallo de conjuro.											
INTE	RPRETACIÓN D	E BARDO 🗾								-	
<b>DURACIÓN</b> AL DÍA	Nivel de Bardo	Misc									
turn <del>ō</del> s²	2+( ×2)	+ CAR +								_	
Turnos 🗆 🗆 🗆										_	
Hoy CD SALV VOL										_	
	Nivel de Bardo										
= :	10 + ( ÷	2 ) + CAR				5					
Nivel Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.											
11	NTERPRETACIO	ONES									
CONTRAODA Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de sa						6				_	
										_	
DISTRACCIÓN						FAMO	NIIS			1	
	os mágicos que dependa la tirada de Interpretar e	n de la vista. In lugar de una tirada de s	salvación.	Area of fam	e	FAMO			-	<b>A</b>	
FASCINAR	Nivel de		Bardo							_	
MAX AUDIENCIA Bardo			_	Village or s	nall town or small group of towns		1.000 pe 5.000 pe		ame t+		
= ÷ 3 (Redondear arriba)				City or grou			25.000 pe	rsonas 2 in	+3 +3 +3		
Nivel INFUNDIR	R GRAN APTITUD			, ,	tate and surrounding area		100.000 pe	Sr L	+1 +2 +4 +5 area of your fame		
3 +			17	The whole o	ivilized world			<u>a</u> <u>a</u>	+5 = 8	_	
			•			IMIENT	O DE BARDO		į į		
Nivel GATHER C	_ Performance _	el de Bardo	BON SABER		Nivel de Bardo	Misc					
5 audience	= result ×			= (	÷ 2 ) +		Aplica este bon a todas				
Nivel INCITE VIOLENCE				Los bardos pueden usar todas las habilidades de Saber sin que s  BIEN VERSADO							
6 Inflame a cro	owd who are already faso	cinated	Nivel					l D	,	A .	
Nivel CANTO DE FATALIDAD  8 Causa que enemigos a 30' queden estremecidos			efectos que dependan de sonido o lenguaje.								
Nivel INSPIRAR GRANDEZA MAX AFECTADOS			<b>*</b>		INTERP	RETACIO	ÓN VERSÁTIL				
9	2 x (d10 + <b>CON</b> ) p +2 ataque, +1 prud	puntos golpe temporales,		.,	Usar bonificador en luga			Usar bonificado	_		
INTEDDDI	ETACIÓN TRANQUI		☐ Actu		Disfrazarse, Engañar Engañar, Intimidar	_	Oratoria Percusión	Averiguar Inter Intimidar, Trato			
Curar Herida	s Serias en Masa		☐ Baile		Acrobacias, Volar	_	Canto	Averiguar Inter			
Ellillina las condiciones de l'atigado, alectado y estrellecido				umentos	Diplomacia, Intimidar		Cuerda	Diplomacia, En	gañar		
	PAVOROSA asustan y huyen de tu d	canción	de re	eclado			Instrumentos de Vien	<b>to</b> Diplomacia, Tra	ato con Animale	es	
Nivel INSPIRAR HEROISMO MAX AFECTADOS											
+ 4 a todas las tiradas de salvación + 4 a CA			Nivel HOMBRE PARA TODO								
			Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada								
				Nivel 16 Todas las habilidades se consideran de clase							
	NTERPRETACIÓN MORTAL ausa que un enemigo muera de alegría o pena  Puedes tomar 10 en cualquier habilidad  Puedes tomar 10 en cualquier habilidad									_	