DERVISH OF DAWN vel de (BARDO)		MAGIAS CONHECIDAS			
MAGIAS					
	Magias Bônus			— 0 ——	
Conhecidas por dia Magia	- 8 - 12				
0	CAR				
1	7777			- ₁	
2	 				
3				— 000 —	
4	 				
5	+++			_ ₂	
6					
Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia					
Concentração = CAR +	Nível do Conjurado	or			
Nível SPINNING SPELLCASTER 5 +4 concentration to cast defensively				3	
FALHA ARCANA LIMIAR					
Dervishes of Dawn can wear light without risking spell failure.	armour				
BATTLE DANCE	* (4	
DURAÇÃO POR DIA Dervish PER DAY Level	Outros —				
rds = 2 + (× 2) + CA	R +			000	
Rodadas OOO OOO OOOO Hoje OOO OOOO				5	
VONTADE RESISTÊNCIA (vê Dde Bardo					
= 10 + (÷ 2) +	CAR				
Nível Begin or switch a battle dance as a swift action rather than as a mave action.	on,			<u> </u>	
ATUAÇÃO					
MÚSICA DE PROTEÇÃO Counter magical effects that depend on sound.		DERVISH DANCE			
Allies within 30ft use Performance roll in place of a s	aving throw Usa I	ES ao invés d	e FOR para rolagem de ata	que ou dano enquanto em	punhando uma cimitarra em uma mão.
DISTRAÇÃO Contra efeitos mágicos que dependem da visão. Aliac	los com 10m usam rola	m Atuação no	lugar de resistencias W	ELL-VERSED	, i
	Nível	+4	Bonus applies to and language-de	saving throws against Ba	rdic Performance, sonic
FASCINAR Dervish MÁXIMA AUDIÊNCIEvel				AÇÃO VERSÁTIL	, ,
			Use bônus no lugar de	AÇAO VENSATIE	Use bônus no lugar de
= ÷3 (Arredond	a para Cima) 🗆 At	uar	Blefar, Disfarçar	☐ Oratória	Diplomacia, Sentir Motivação
INSPIRAR CORAGEM		média	Blefar, Intimidar	□ Percussion	Adestrar Animal, Intimidar
+ Bonus against charm and compulsi Bônus de ataque e rolagens de dano)		Acrobacia, Voar	☐ Cantar	Blefar, Sentir Motivação
Nice INSPIRAR COMPETENCIA		yboard struments	Diplomacia, Intimidar	□ Corda □ Wind Instrur	Blefar, Diplomacia nents Diplomacia, Adestrar Animal
Nível +	0ι	itro;			2.p.o
Nível SUGESTÃO Suggest actions to one already fascinated crea	ture				
Nível INSPIRE GREATNESS					
9 2 × (d10 + CON) temporary hit points, +2 attack, +1 fortitude save	×	MEDITATIVE WHIRL			
Nível PERFORMANCE SUÁVE Mass Cure Serious Wounds Removes the fatiqued, sickened and shaken co	Nível	USOS POR DIA	Dervish Level ÷ 2	Quicken Sp (effectively	rming a battle dance, use ell as a move action casting a spell as a n + swift action). Uses today
Nível FRIGHTENING TUNE 14 Enemies are frightened and flee your performa				OF ALL TRADES	
INSDIDE HEDDICS	Níve	Usar qua	quer perícia como se você	fosse treinado	
15 + 4 to all saving throws + 4 dodge bonus to AC		Nível 16 Todas as habilidades são consideradas perícias de classe			
Nível SUGESTÃO EM MASSA 18 Suggest actions to already fascinated creatures			ke 10 on any skill	1	
Nível ATUAÇÃO MORTAL 20 Cause an enemy to die of joy or sorrow	19				