

TITAN MAULER!

Barbaren-
stufe

(BARBAR)

BARBAR	
Barbaren- stufe	
1	<input type="checkbox"/> { Big Game Hunter KAMPFRAUSCH!
2	<input type="checkbox"/> Jotungrip
3	<input type="checkbox"/> Massive Weapons -1
5	<input type="checkbox"/> Evade Reach 5ft
6	<input type="checkbox"/> Massive Weapons -2
7	<input type="checkbox"/> Schadensreduzierung 1/–
9	<input type="checkbox"/> Massive Weapons -3
10	<input type="checkbox"/> { Schadensreduzierung 2/– Evade Reach 10ft
11	<input type="checkbox"/> Stärkerer KAMPFRAUSCH!
12	<input type="checkbox"/> Massive Weapons -4
13	<input type="checkbox"/> Schadensreduzierung 3/–
14	<input type="checkbox"/> Titanic KAMPFRAUSCH!
15	<input type="checkbox"/> { Massive Weapons -5 Evade Reach 15ft
16	<input type="checkbox"/> Schadensreduzierung 4/–
17	<input type="checkbox"/> UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!
18	<input type="checkbox"/> Massive Weapons -6
19	<input type="checkbox"/> Schadensreduzierung 5/–
20	<input type="checkbox"/> { Mächtiger KAMPFRAUSCH! Evade Reach 20ft

BIG GAME HUNTER

+1

Bonus to attack rolls and dodge bonus to AC when fighting larger creatures

JOTUNGRIPI

Stufe

2

May wield a two-handed weapon in one hand
Damage is calculated as for a one-handed weapon

MASSIVE WEAPONS

ATTACK PENALTY
Stufe

3

REDUCTION

–

Reduce the penalty for using oversized weapons, to a minimum of 0

EVADE REACH

Stufe

5

m

Fe

Reduced effective reach for one designated attacker

TITANIC RAGE!

Stufe

14

Gain the benefit of Enlarge Person
Costs 2 rounds of rage per round, and become exhausted rather than fatigued when rage ends.

KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH!DAUER
PRO TAG

Runden

5 + KO + (

× 2

) +

Runden

Barbaren-
stufeSonstiges

KAMPFRAUSCH!
HEUTE

STÄRKEKONSTITUTIONSWERTEWILLEN-
WERTBONUSWURFBONUSRÜSTUNGS-
KLASSE
MALUS

KAMPFRAUSCH!	4	4	2	–2
Starker KAMPFRAUSCH!	6	6	3	–2
Mächtiger KAMPFRAUSCH!	8	8	4	–2

Attributsmodifikator =
(Attributswert - 10) ÷ 2

STKO

RK

ERSCHÖPFUNGKAMPFRAUSCH!
DAUERStärkewert
DauerMalus -2Geschicklichkeitswert
Malus -2

Runden

× 2

STGE

Kein Kampfrausch, Rennen, oder
Ansturm während erschöpft

KAMPFRAUSCH!KRÄFTE

KAMPFRAUSCH!KRÄFTE-
BEKANNTStufeSonstiges

= (

÷ 2

) +

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14