SONGHEALER Niveau de Barde	SORTS CONNUS
(BARDE)	
SORTS	0
Sorts DD de sauvegarde Sorts = Sorts + Sorts supp Connus du sort par jour de base	
. , 481	
0 \\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	1
2	
3	
4	2
5 000	
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort	
RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES Les bardes peuvent porter une armure légère	
sans encourir de risque d'échec des sorts.	
PERFORMANCE DE BARDE	
DUREE Niveau Diver	S
-2. (2). CIIA.	
trs = 2 + (× 2) + CHA +	4
Aujourd'hui	
VOLONTE JET DE SAUNF Caurde Barde	
$= 10 + (\div 2) + CHA$	
Niveau Activer ou changer de représentation bardique par une ac	tion de mouvement
7 à la place d'une action simple.	extion de mouvement,
PERFORMANCES	
CONTRE-CHANT Contre les effets magiques qui dépendent du son.	6
Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance comme j	jet de sauvegarde
DISTRACTION	
Contre les effets magiques qui dépendent de la vue. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance	ENHANCE HEALING a la place quintier que sauvegarde
FASCINER Niveau	PER DAY
AUDIENCE MAX de Barde	= CHA Cause the healing effect from a wand, potion or similar item to use your Bard level as its caster level de Barde
= ÷ 3 (arrondi au supérieur)	
INSPIRER LE COURAGE	CONNAICS ANGE Nivou
Bonus contre les effets de charme et de compu	ulsionBONUS de Barde
Bonus à l'attaque et aux dommages INSPIRATION TALENTUEUSE	= (÷ 2) + Appliquer ce bonus à toutes les compétences de connaissanc Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Conna
Viveau	Erudition
3 +	Niveau Co bonus s'applique aux iets de sauvegarde centre la Penrécentation Pardique et les
Niveau SUGGESTION	2 +4 effets dépendant du son ou du langage
6 Suggère une action à une créature fascinée	MAITRE DE LA CONNAISSANCE
Niveau CHANT FUNESTE 8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués	Niveau FAIRE 10 FAIRE 20 PAR JOUR Faire 20" Aujourd'hui
INSPIRER LA GRANDEUR MAX AFFECTES	5 Utilisations illimitées par jour
Niveau	res, TOUCHE-À-TOUT
+2 a l'attaque, +1 aux jets de sauvegalde	LITILISER D'IMPORTE ALIEUE COMPETENCE COMME SI VOIIS ETIEZ TORME
Niveau REPRESENTATION APAISANTE Soins de Groupe Critiques	10
Enlèves les conditions Fatigué, Malade, et Secoué	Niveau 16 Toutes les compétences sont des compétences de classe
Niveau HEALING PERFORMANCE Perform for 5 rounds to effect Heal on one target (or Harm on an undead target)	Niveau 19 Peut "Faire 10" avec n'importe quelle compétence
Niveau 15 INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES + 4 à tous les jets de sauvegarde + 4 à la CA	
Viveau SUGGESTION DE MASSE 18 Suggère des actions à des créatures déjà fascinées	

Niveau FUNEREAL BALLAD
20 Perform for 20 rounds to effect Resurrection