WARDEN

(PATRULHEIRO)

Nível de Ranger

Nível Bônus +

MASTER OF TERRAIN

Nível		+2	4	6	8	10
1	○ FAVOURED TERRAIN	■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

○ Bônus em iniciativa e perícias selecionadas quando neste terreno

Nível 2 **LIVE IN COMFORT**
Take 10 on Survival checks in your favoured terrains
If not in immediate danger, take 20

Nível 4 **TERRAIN BOND**
+2 Bonus to Perception, Survival and Stealth checks to allies in your favoured terrains
Allies leave no trail and cannot be tracked (unless you want them to be) in your favoured terrains

Nível 5 **ABLE EXPLORER**
Take the higher of two rolls on Acrobatics, Climb, Fly, Ride or Swim checks in your favoured terrains

Nível 20 **WILDERNESS WHISPERS**
Take 20 on Initiative checks in your favoured terrains

EMPATIA COM A NATUREZA

Use no lugar de Diplomacia para melhorar a atitude de um animal

MAGIAS

Nível 4

Nível de Ranger − 3 = Nível de Conjurador

Teste de Resistência CD		Magias por dia	=	Base Magia	+	Magias Bônus SAB
	1					□□□□
	2					□□□□
	3					□□□□
	4					□□□□

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

MAGIAS PREPARADAS

1	□□□ □□□ □□□	□□□ □□□ □□□
2	□□□ □□□ □□□	□□□ □□□ □□□
3	□□□ □□□ □□□	□□□ □□□ □□□
4	□□□ □□□ □□□	□□□ □□□ □□□

VARINHAS

CARGAS # □□□□