Z		CHARACTER INFO	"		Iniciativa		WEAPONS		
4.4 6		_	Genero			Misc	NIVEL		Alcance ' C
		RACE					Bon de Ataque Daño	Crítico	
Solo Littlein	VD		Tamaño	)	Bon de Ataque	Misc	d1		
CARACTERÍSTICAS			Velocidad Velocidad	) 	= FUE + BAB +	WIISO	NIVEL		Alcance
Puntuación de Bonif Característica Objeto	Modif Bor Caract. Tem		, с		RANGED ATTACK		Bon de Ataque Daño	Crítico	
FUE	FUE	THEME			= DES + BAB +		d1	0.1.1.00	
DES	DES	Nivel			THROWN ATTACK		Tipo	Rounds	Clip size Clips
CON	CON	_ 1		-	= FUE + BAB +				# 000
INT	INT	6		- 1	TIRADA DE SALVACION		SALUD		
SAB	SAB	12			SACOTO OT SET OTT SECOND	Misc	HIT POINTS		☐ Moribundo
	-	18 CLASE	NIVEL		FORT = CON + +		pg		pg
	CAR	_		•	REF = DES + +		STAMINA POINTS		
FEATS + PROFICIEN	ICIES `	Key Ability	RANGOS HABIL. Stamina		REF = DES + +		pp		рр
			MOD + Stan Stan		VOL = SAB + +		RESISTANCES	Puntos de Go	lpe
		HABILIDADES Habilidad	+3 Rangos Misc				RESOLVE POINTS	Tempora	les + pg
					TIRADA DE SALVACION  Bor	nus	rp		rp
					EAC = 10 + DES +	ndura	INVENTORIO		۷۱۱
					KINETIC ARMOUR CLASS		NIVEL		Bulk
					KAC = 10 + DES +				
					DAMAGE REDUCTION				
					Power Armour Hit Points	pg			
				-	COMBAT MANOEUVRE ARMOUR CLASS				
					CM = 8 + KAC				
					ARMADURA	""			
				1	NIVEL				
					Armour Check				
					Max DEX Penalty Velocidad	d			
Ŋ					UPGRADES				
IDIOMAS									
							CRI	EDITS	cr