

# BLOODRAGER!

Livello  
da Barbaro

## BLOODRAGER

Iracondo di Stirpe

Livello

**1** ☐ { Movimento Veloce  
**STIRPE FURIOSA!**

**2** ☐ Schivare prodigioso

**3** ☐ Santuario di stirpe

**4** ☐ Blood Casting

**5** ☐ Schivare prodigioso migliorato

**7** ☐ Riduzione del Danno 1/—

**10** ☐ Riduzione del Danno 2/—

**11** ☐ **Greater BLOODRAGE!**

**13** ☐ Riduzione del Danno 3/—

**14** ☐ Volontà Indomabile

**16** ☐ Riduzione del Danno 4/—

**17** ☐ **IRA DI SANGUE Instancabile**

**19** ☐ Riduzione del Danno 5/—

**20** ☐ **Mighty BLOODRAGE!**

## INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	CAR	CAR - 4	CAR - 8	CAR - 12
		<b>1</b>				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<b>2</b>				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<b>3</b>				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<b>4</b>				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione  = **CAR** +  Livello Incantatore

## FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA

%

## TALENTI DI STIRPE

Livello **6**

Livello **9**

Livello **12**

Livello **15**

Livello **18**

## STIRPE

Poteri di Stirpe

Livello

**1**

Livello

**4**

Livello

**8**

Livello

**12**

Livello

**16**

Livello

**20**

## STIRPE FURIOSA!

**IRA DI SANGUE**  
**DURATA**  
**AL GIORNO**

Iracondo di Stirpe  
Livello

Varie

**IRA DI SANGUE!**  
**OGGI**

rd = 2 + **COS** + (  × 2 ) +

rd

**PUNTEGGIO  
FORZA  
BONUS**

**PUNTEGGIO DI  
COSTITUZIONE  
BONUS**

**BONUS  
TS  
VOLONTA'**

**PENALITA'  
CA**

STIRPE FURIOSA!	4	4	2	-2
GREATER BLOODRAGE!	6	6	3	-2
MIGHTY BLOODRAGE!	8	8	4	-2

Modificatore di Abilità =  
(Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2

**FOR**

**COS**

**CA**

**AFFATICATO  
DURATA** = **BLOOD  
RAGE!** × 2  
Duration

Punteggio di Forza  
Penalità: -2

**F-1R**

Punteggio di Destrezza  
Penalità: -2

**D-1S**

Non può entrare in Ira, correre o caricare  
mentre è Affaticato

## INCANTESIMI

Incantesimo di Stirpe

**1**

☐  
☐  
☐

Incantesimo di Stirpe

**2**

☐  
☐  
☐

Incantesimo di Stirpe

**3**

☐  
☐  
☐

Incantesimo di Stirpe

**4**

☐  
☐  
☐