		Nivel o		×	ESTILO DE COMBATE	ESTILO DE COMBATE	
	EXPLORADO	OR Bo	1.45	Nivel de			
Nivel 1	ENEMIGOS PREI ■ BON DE ENEMIGO PR	EDILEGTO -		2			
5			D-O-O-O	6			
10				10	ф		
15	0-0-0				Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos		
20					normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada VÍNCULO DEL CAZADOR		
■ Bon	■ Bonus al ataque, daño y habilidades seleccionadas contra este er				□ COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO □ COMPAÑERO ANIMAL		
*	TERRENOS PREI BON DE TERRENO PE			4			
Nivel 3	O BON DE TERRENO PI		Z 4 6 8	DURAC	PARTIR ENEMIGO PREDILECTO CIÓN Misc Nombre		
8		[t	turnos = SAB + Tipo de criatura		
13		[Como oo	(SABmínimo 1)Nivel deNivel de		
18				Enemigo	o Predilecto contra un solo objetivo con todos los iliados en 30ft Explorador - 3 - Druida		
O Bonus a la Iniciativa y a las habilidades elegidas cuando se encuentra					dicho terreno. CONJUROS PREPARADOS	# (
EMPATIA SALVAJE							
Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal							
CONJUROS .							
Nivel	Nivel de	Nivel de Explorador - 3 Enzador					
			juros Adicional	es 🗆 🗆	-		
de Co	onjuros al Día	Base	SAB				
	1		7777				
	2				3		
	3		0000				
	4						
CD Sa	CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro				4		

varitas *		
* # 000 000 000 000 000 000 000 000 000	PERGAMINOS	POCIONES
8 # 000 000 000 000 000 000		
# 000 000 000 000 8 # 000 000 000 000		
8 # 000 000 000 000 000		
* # 000 000 000 000 000 000 000 000 000		