	DΛ	CK LORD	Niveau de Druide		×		SORTS P	RE	EPARES		x (
				ii							
		(DRUIDE)	Bonus de Niveau					0			
		PACK LORD	-					U			
Niveau		Instinct naturel		$\neg$							
de Druic	le	+2 en Connaissances (Nature) et Survie									
		<b>Empathie sauvage</b> Améliore l'attitude d'un a	l'attitude d'un animal								
	_	<b>Déplacement Facilité</b> Progresse à vitesse normale dans les taillis						1			
2		ne prenant aucun dégâts	cun dégâts								
3		PASSAGE SANS TRACES Vous ne laissez pas de traces, sauf délibéremer									
		Vous ne laissez pas de traces, sauf deliberemen  Résister à l'Appel de la Nature									
4		+4 aux jets de sauvegarde contre les Fées et les Forme animale Se transformer en un animal de taille P ou M Immunité aux venins Immunité à tous les poisons			Plantes 🗆						
~								2			
9											
9											
13		Mille Visages Changer d'apparence à volonté									
15		Éternelle jeunesse	eunesse					3			
		Cesse de vieillir ; immuni	sé contre le	e vieillisseme	ent magique						
``		SORTS		,							
Sort DD sauve		Sorts = So par jour = de l	orts + So base +	orts supp.							
		0		SAG - 4 SAG - 8 SAG - 1				4			
		1						4			
		2									
		3									
		4						5			
		5						)			
		6									
		7									
		8						6			
		9									
DD de ie	 et de sa	uvegarde d'un sort = 10 + S									
Niveau				le 🗆 🗆							
Concent	ration	= SAG	+	Lanceur	de 🖸 drif 🗆			7			
		ACTE AVEC LA NA		,				•			
Nom du c	ompagr	non animal Type	e de créatui	re Levels							
								0			
								8			
								9			
					*	PARCHEMINS	*		×	POTION	S 🔻
PONYIG		EMPATHIE SAUV	AGE	*							
BONUS D'EMPA	THIE	SAUVAGE Niveau de	druide [	Divers							
		= CHA +	+								
+2 Wild Er	npathv	and Handle Animal with yo	ur animal c	ompanions							
		FORME ANIMAI		<u> </u>							
	Fo	is par jour Fois	aujourd'hui	i							