SHAPESHIFTER stufe	KAMPFSTIL *
(WALDLÄUFER)	NATURAL WEAPON COMBAT
Stufe BONUS GEGEN ERZFEIND +2 4 6 8 10	Waldläuferstufe  2
SHIFTER'S BLESSING	10 Multiattack Second attack with natural weapons takes only -2 penalty rather than -5 Improved Vital Strike Make a single attack for two extra sets of damage dice
Stufe	14 Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden.
3	Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.  BUND DES JÄGERS
Stufe   Stufe	Stufe 4 TEILE ERZFEIND TIERGEFÄHRTE
Strite	TEILE ERZFEIND DAUER Sonstiges
Stufe	Runden WE + Kreaturenart
Stufe   18	(WE minimum 1) Teile halben Erzfeindbonus gegen eine einzelne Kreatur mit allen Verbündeten innerhalb 9m (als Bewegungsaktig)  Waldläufer- stufe 3 Druiden- stufe 3 stufe
TIEREMPATHIE	VORBEREITETE ZAUBER
Wie Diplomatie, aber verbessert die Einstellung eines Tieres	
ZAUBER	1
Stufe Waldläufer- 4 Stufe 3 = Zauber- stufe	
RW gegen Zauber _ Grund Bonuszauber	<b>2</b> 000
Zauber pro Tag zauber WE	
2	
3 , , , , , ,	3
4	
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad	
	<u> </u>
ZAUBERSTÄBE  Name # One of the control of the contr	
# 000000000000000000000000000000000000	
W	

LADUNGEN