

# DESERT DRUID

Druide  
Niveau

Sauvage

— 2 =

Forme  
Niveau

Druide  
Niveau

DEITE



## DRUIDE

Druide  
Niveau  
1

☐

### Instinct naturel

+2 en Connaissances (Nature) et Survie

### Empathie sauvage

Améliore l'attitude d'un animal

2

☐

### Desert Native

Bonus in desert terrain

3

☐

### Sandwalker

No movement penalty in sandy terrain

4

☐

### Desert Ensurance

Endure hot, reduced need to eat and drink

### Wild Shape

Become any small or medium animal or vermin

9

☐

### Shaded Vision

Immune to blinding, dazzling; +2 to saves against gaze attacks, figments and patterns

13

☐

### Dunemeld

Become a swirling mass of sand

15

☐

### Éternelle jeunesse

Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

## SORTS

Sort  
DD sauvegarde

Sorts  
par jour

= Base  
Sorts

+ Sorts supp.

	0				
	1				
	2				
	3				
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAG

SAG - 4

SAG - 8

SAG - 12

SAG - 16

SAG - 20

SAG - 24

SAG - 28

SAG - 32

SAG - 36

SAG - 40

SAG - 44

SAG - 48

SAG - 52

SAG - 56

SAG - 60

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

= SAG +

Niveau de  
Lanceur de Sort

## PACTE AVEC LA NATURE

☒ COMPAGNON ANIMAL ☐ DOMAINE

Nom du compagnon animal

Type de créature

## EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE

Niveau de druide

Divers

=

CHA

+

+

## DESERT NATIVE

DESERT

BONUS

Niveau de druide

=

÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in desert terrains.

## FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

## SORTS PRÉPARÉS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PARCHEMINS

## POTIONS