URBAN DRUID

Poziom Druida

Poziom Kształtu Natury

Poziom Druida _____ − 4 =

BÓSTWO

DOBRY · PRAWORZĄDNY · CHAOTYCZNY · ZŁY

DRUID

Poziom Druida		
1	☐	**Zmysł natury** +2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetrwania **Empatia z Dziczą** Doskonali postępowanie ze zwierzętami
2	☐	**Leśny Krok** Poruszasz się po poszyciu leśnym z normalną prędkością i nie otrzymujesz obrażeń. **Lorekeeper** +2 do Dyplomacji, Wiedzy (lokalna, historia, szlachta)
4	☐	**Resist Temptation** +2 to saves against divination and enchantment **Kształt Natury** Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego
6	☐	**Tysiac Twarzy** Zmienia wygląd na życzenie
9	☐	**Mental Strength** Immune to charm and compulsion effects
15	☐	**Ponadczasowe ciało** Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY

ST Rzutu Obronnego		Czary Dziennie	= Czary Bazowe	+ Czary Premiowe RZT	RZT - 4	RZT - 8	RZT - 12
	0						
	1			☐	☐	☐	☐
	2			☐	☐	☐	☐
	3			☐	☐	☐	☐
	4			☐	☐	☐	☐
	5			☐	☐	☐	
	6			☐	☐	☐	
	7			☐	☐	☐	
	8			☐	☐	☐	
	9			☐	☐		

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja ☐ = RZT + _____ Poziom Czarującego

WIĘŹ Z DZICZĄ

☐ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ ☒ DOMENA

Zesłana Moc		Zesłana Moc	
Poziom		Poziom	
ST		ST	
Użycia na dzień	☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐	Użycia na dzień

WIĘŹ Z DZICZĄ

WIĘŹ Z DZICZĄ

PREMIA

☐ = CHA + _____ Poziom Druida + _____ Inne

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień ☐

Użyć dzisiaj ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

PRZYGOTOWANE CZARY

0		
1	☐☐☐	☐☐☐
2	☐☐☐	☐☐☐
3	☐☐☐	☐☐☐
4	☐☐☐	☐☐☐
5	☐☐☐	☐☐☐
6	☐☐☐	☐☐☐
7	☐☐☐	☐☐☐
8	☐☐☐	☐☐☐
9	☐☐☐	☐☐☐

ZWOJE

MIKSTURY