

TITAN MAULER!

Niveau
de Barbare

(BARBARE)

BARBARE

Niveau
de Barbare

1 ☐ Big Game Hunter
RAGE!

2 ☐ Jotungrip

3 ☐ Massive Weapons -1

5 ☐ Evade Reach 5ft

6 ☐ Massive Weapons -2

7 ☐ Réduction de dégâts 1/–

9 ☐ Massive Weapons -3

10 ☐ Réduction de dégâts 2/–
Evade Reach 10ft

11 ☐ RAGE ! de grand Berserker

12 ☐ Massive Weapons -4

13 ☐ Réduction de dégâts 3/–

14 ☐ Titanic RAGE!

15 ☐ Massive Weapons -5
Evade Reach 15ft

16 ☐ Réduction de dégâts 4/–

17 ☐ Sans Fatigue RAGE!

18 ☐ Massive Weapons -6

19 ☐ Réduction de dégâts 5/–

20 ☐ RAGE ! de Maître Berserker
Evade Reach 20ft

BIG GAME HUNTER

+1

Bonus aux jets d'attaques et d'esquive à la CA
contre les créatures plus grandes

JOTUNGRIIP

Niveau 2 May wield a two-handed weapon in one hand
Damage is calculated as for a one-handed weapon

MASSIVE WEAPONS

ATTACK PENALTY

Niveau REDUCTION

3

–

Reduce the penalty for using oversized
weapons, to a minimum of 0

EVADE REACH

Niveau 5 Reduced effective reach for
designated attacker

TITANIC RAGE!

Niveau 14 Gain the benefit of Enlarge Person
Costs 2 rounds of rage per round, and become exhausted
rather than fatigued when rage ends.

RAGE!

RAGE ! DUREE
PAR JOUR

Niveau
de Barbare

Divers

RAGE !
AUJOURD'HUI

trs

=

2 +

CON

+

(

× 2

) +

trs

FORCE
SCORE
BONUS

SCORE de
CONSTITUTIONS
BONUS

VOLONTE
SAUVEGARDE
BONUS

CLASSE
D'ARMURE
PENALITE

RAGE!

4

4

2

–2

SUPERIEURE RAGE!

6

6

3

–2

MAITRE RAGE!

8

8

4

–2

Modificateur de Caractéristique =
(Score Total de la Caractéristique - 10) ÷ 2

FOR

CON

CA

FATIGUE
DUREE

RAGE !
DUREE

Score de Force
Pénalité -2

Score de dextérité
Pénalité: -2

trs

=

× 2

Ne peut pas entrer en rage, courir ou char
lorsqu'il est fatigué

POUVOIRS DERAGE !

POUVOIRS DERAGE
CONNUS

Niveau
de Barbare

Divers

=

(

÷ 2

) +

(arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14