	aldläufer- stufe	<b>x</b>			KAN	IPFS	STIL	,	
DEEP WALKER	Stufen-								
(WALDLÄUFER)	bonus +	Waldläufe stufe	r- 🛚						
ERZFEINDE	*	2							
Stufe BONUS GEGEN ERZFEIND	+2 4 6 8 10		h —						
1		6	ļ						
5									
10		10	Ì						
15		14 18			hne die normalen V			ewählt werden.	
20 □-□			Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.  BUND DES JÄGERS						
DEEP KNOWLEDGE		Stufe  TEILE ERZFEIND  TIERGEFÄHRTE							
Stufe <b>3</b> +2		4		ZFEIND		7	TIERO	5EFAHKTE	
8 +5 Bonus to Initiative, Knowledge (dungeoneering		TEILE DAUE	ERZFEIND R		Sonstiges	1	Name		
while underground	гигиат спескѕ		Rund <del>e</del> n \	WE +	3		Kreaturenart		
13 +8			Kullueli		(WE minimum 1)	- 11			
18 +11		Teile hal	lben Erzfeindbonu	us gegen ei	ne einzelne Kreatu	r 📗 .		Waldläufer- stufe - 3 = stufe	
TIEREMPATHIE		mit allen Verbündeten innerhalb 9m (als Bewegungsaktion) stufe Stufe VORBEREITETE ZAUBER							
TIEREMPATHIE Waldläuf BONUS stufe			]		VORDEREI				
= CH +	+		]			1			
Wie Diplomatie, aber verbessert die Einstellu	ng eines Tieres		]			_			
SPUREN LESEN	I = (								
Waldläufer- stufe	Überlebenskunst Bonus					2			
Spuren lesen = ( ÷ 2)	+								
ZAUBER									
Stufe Waldläufer-	=Zauber-					3			
<b>T</b>						)			
RW gegen Zauber = Grur Zauber pro Tag zaul	nd- + Bonuszauber ber WE								
1	7777					4			
2						4			
3									
4									
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad									
Konzentration = WE	+ Zauber- stufe								
ROCK HOPPER	× (								
Stufe Bonus to Acrobation	cs and Climb checks								
7 Lignore difficult terrain while underground									
DEEP WALKER CAMOU									
Stufe Use Stealth to hide underground, ev			SCHRIE	етрог г	EN	<i>-</i> 1		TRÄNKE	
12 environment doesn't provide cover			эспки	FIKULL	ien ,			TRANKE	
Stufe Use Stealth to hide underground, ev									
Stufe Use Stealth to hide underground, even when 17 being observed									
ZAUBERSTÄBE .									
<u> </u>									
□□□ # □□□□									
L CE									
ADD #									