DRAGON	×			TO	TEM	DRA	GON					,	
	Dragone /Dragone /		Nero		Ottone	Bronzo	Rame	Oro	Verde	Rosso	Argento	Bianco	
AURE KNOWN		Allineamento	» U	□ Blu	0 t	B	□ Ra	0 0	□ Ve	_ R₀	□ Ar	□ Bi	
	□ Acido □ Elettricità □ Fuoco □ Freddo	SON CEA						_		_		_	
Aure	□ Altre:	Sold Prince											
Conosc. PLAYERS HAND	000K 2	**************************************							. V.				
☐ Energy	x 2 pts returned energy damage (when hit in melée)	Dal Livello 3:	nbo	D		DNIC /	ADAP						
Shield □ POTERE	(when nit in melee) Melée damage	☐ Activate ability	sott'ac	l sm	ments	sott'ac	qu	sott'ac	sott'ac	eeker tà)	rbida	(0)	
□ Presence	Bluff, Diplomacy,	Dal livello 13:	Respirare sott'acqu (sempre attivo)	Ventriloquism (a volontà)	Endure Elements (a volontà)	Respirare sott'acqu (sempre attivo)	Spider Climb (a volontà)	Respirare sott'acqu (sempre attivo)	Respirare sott'acqu (sempre attivo)	Treasure Seeker (bonus abilità)	Caduta Morbida (a volontà)	Ice Walker (sempre attivo)	
- Desistance	Intimidate	with allies within 30 ft	Resp (semp	Ventriloqu (a volontà)	Endu (a vol	Resp (semp	Spide (a vol	Resp (semp	Resp (semp	Treas (bonu	Cadu (a vol	Ice M (semp	
□ Resistenza	× 5 Resistance to selected energy type	Equivalent Level		1	1		2				1		
□ Senses	Listen, Spot, Initiative	CD Salvezza = 10 + CAR + Liv. Equiv.											
☐ Toughness		Riduzione danno /magico ARMA A SOFFIO											
□ Vigour	Hit points of fast healing (when under half hit points)		99	Linea di Elettricità		Linea di Elettricità	op	00	9	00	opp	ldo	
DRAGON MAGI	С		Linea di Acido	Ji Elet	Fire	Ji Elet	inea di Acido	Cono di Fuoco	Cono di Acido	Cono di Fuoco	Cono di Freddo	Cono di Freddo	
□ Energy	DC on selected energy type		inea (inea	Line of Fire	inea	inea (ono d	ono d	ono d	ono d	ono d	
□ Insight	Decipher Script, Knowledge and Spellcraft			Dal livel		□ 9 m	_	J		rello 4:	□ 4		
□ POTERE	Caster level to overcome spell resistance	Gittata		Dal livel Dal livel		□ 18 ı				rello 12 rello 20	: □ 9 : □ 1		
☐ Resolve	Concentration, saves against fear, paralysis and sleep effects	Dal livello 20: Livello BREATH WEAPON Sciamano RIF							Darniv	Livello)	0 111	
☐ Stamina	Constitution checks;	DAMAGE Dragone TS DC Dragone											
	Fortitude saves Climb, Jump, Swim	d6 = (÷ 2	2)			= 1	0 + (÷ 2) +	COS
☐ Swiftness	× 5 Velocità di volare	TOUCH OF VITALITY										difetto)	
	scalare e nuotare	CURARE		Livello									
		AL GIORNO	/	Sciaman Dragon			\	Varie					
		= (2 ×		. ×	CAR)+_						
						Punt	Guariti						
	<u> </u>												
BONUS AURA	Dragon Shaman												
MOLTIPLICAT	Healing Effects Costo (punti feri											ferita)	
<u> </u>	= (÷ 5) + 1 (per difetto)	Dazed, Fatigued, Sic Exhausted, Nauseat			Stunned	1							5 10
×	BACCHETTE	Cieco, Assordato, A											20
		PEI	RGAN	IENE		" (*		I	POZIC	ONI		×
	# 000000000												
	0												
	# 00000000												
	§ 000 000 000												
	# 000000000												
	# 000000000												
	# # 00000000												
	# 000000000												
	w ooo oon nnn												
	# 000 000 000												