	GUARDIAN Tier Mítico	•		GU	JARDIAN'S CALL		
``	DURO DE MATAR	L					
Por debajo de Opg, siempre se estabiliza sin necesitar prueba de Constitución (aunque el sangrado aún cuenta).							
		1-				-	
No muere hasta que los pg negativos igualan el doble de su puntuación de Constitución.							
+ 5 pg Bonus hit points per tier			Poderes Míticos				
``	SURGE		DER	Tier Mítico	Extra		
Nivel	Gasta un uso de poder mítico para agregar a cualquier D20	PO	R DI		Usos		
1	□ d6			= 3 + (× 2) +			
4	□ d8	*		P.	ATH ABILITIES	-	
10	□ d10 □ d12		Nivel				
10	PUNTO CARACTERISTICA *		1				
Nivel	Bonus a puntuaciones Características						
2	□ +2 FUE INT		2				
4	DES SAB						
6 8	□ +2		3				
10	□ +2 CON CAR						
`	INICIATIVA ASOMBROSA						
	BONUS Tier		4				
Nivel	1111011111111	S					
2	=	TIE	5				
	Spend one use of mythic power to take an additional standard action	BILI					
``	Spend one use of mythic power to take an additional standard action RECUPERATION Recobra todos los puntos de golpe con descanso durante 8 h	HA	_				
Nivel	Recobra todos los puntos de golpe con descanso durante 8 h	PAT S	6				
3	Spend one use of mythic power to regain half your maximum hit points and use of any limited daily abilities						
	PRUEBAS SALVACIÓN MÍTICAS		7				
	On a successful saving throw against a non-mythic						
Nivel 5	effect, suffer no effects.		8				
	Las tiradas de salvacion contra efectos miticos no se ven afecta						
*	FUERZA DE VOLUNTAD						
	Spend one use of mythic power to reroll any d20, or force a foe to reroll, even after the result is revealed.		9				
,	Imparable						
	Spend one use of mythic power to end any one of:	l	10				
	• Sangrado • Cegado • Confundido						
Nivel	Aterrado Atontado Deslumbrado Ensordecido Enmarañado Exhausto						
8	• Fascinado • Fatigado • Asustado						
	Mareado Despavorido Paralizado Groqui Groqui						
	• Aturdido						
×	IMMORTAL						
Nivel	si mueres, vuelves a la vida 24 horas más tarde, independien la condición de tu cuerpo. No recuperas ninguna aptitud diari						
9							
	This does not apply if you were killed by a coup-de-grace or critical hit by a mythic enemy, or an epic weapon.		Nivel				
Nivel	Can only be permanently killed by a coup-de-grace or		1				
10	critical hit with an artefact.						
``	HÉROE LEGENDARIA		3				
Nivel	Recupera un uso de poder mítico por hora	CAS					
10		DOTES MÍTICAS	5				
	TRUE DEFENDER Damage from attacks by non-mythic enemies is halved.						
Nivel This is applied after all other reductions. Once a round, when an enemy makes a successful critical hit, regain one use of mythic power.							
			7				
~							
			9				