Игрок

Кампания

ОПЫТ

ХАРАКТЕРИСТИКИ

Значение Хар-ки	Бонус Вещей	Модиф. Хар-ки	Модиф. ЯРОСТИ!	Fatigue Modifier	Временные Модиф.
		СИЛ	+	-	СИЛ
		ЛОВ		-	ЛОВ
		ВЫН	+		ВЫН
		INT			INT
		МУД			МУД
		ХАР			ХАР

Модификатор = (Суммарный показатель - 10) ÷ 2 (Округление вниз)

ЧЕРТЫ И ОСОБЫЕ СПОСОБНОСТИ

ЯЗЫКИ

ПЕРСОНАЖ

ДОБРО ПОРЯДОК ХАОС ЗЛО

Имя

МУЖЧИНА ☐ ☐ ЖЕНЩИНА

Раса

Размер

Модиф. Размера

КЛАССЫ	Ранги навыков	Кость хитов	Уровень	Изменение Уровня
☐ 1		d00		
☐ 2		d00		
☐ 3		d00		
☐ 4		d00		
☐ 5		d00		

Эффективный Уровень Персонажа

Предпочитаемый класс +1 за уровень | hp | rks | + ИНТ за уровень | + ВЫН за уровень

НАВЫКИ

Без подготовки	Бонус Нав+ыка	Классовые Навыки +3	Ранги	Расовый, Черты, Синергия	Прочее	Forbidden During RAGE!	Штраф От надетой Брони

Знание - ИНТ
Профессия- МУД
Ремесло - ИНТ
Выступление - ХАР