

BRAWLER

(GUERRERO)

Guerrero

Nivel

VALENTÍA

FEAR EFFECT

Guerrero

WILL BONUS

Nivel

+

= ( + 2 ) ÷ 4

(Redondear abajo)

CLOSE CONTROL

Add your bravery bonus to CMB and CMD checks for bull rush, drag and reposition.

MENACING STANCE

Nivel

7

PENALIZADOR

Guerrero

Nivel

-

= ( - 3 ) ÷ 4

Penalty to enemies' attack rolls and concentration checks when adjacent..

Nivel

9

NO ESCAPE

Taking a 5-foot step or withdrawing from the area of menecing stance provokes an attack of opportunity.

MAESTRIA CON ARMAS

Nivel

20

Tipo de Arma

DOTES DE ATAQUE

ACCIONES ATAQUE

☐ Hendedura

Ataque extra si golpeas

☐ Gran Hendedura

Cualquier número de ataques extra por asalto

☐ Hendedura final

Ataque extra si el enemigo queda fuera de combate

☐ Hendedura final Mejorada

Cualquier número por asalto

EFFECTOS CRITICOS

requiere

☐ Soltura con los críticos

☐ Crítico sangrante

☐ Crítico nauseabundo

☐ Crítico cegador

☐ Crítico asombroso

☐ Crítico lisiante

☐ Crítico aturdidor

☐ Crítico ensordecedor

☐ Crítico fatigante

☐ Crítico Disipador

☐ Crítico agotador

☐ Crítico Empalador

☐ Crítico Empalador mejorado

☐ Maestría con los críticos

Aplica dos efectos críticos a la vez

☐ Precisión Furtiva

Aplica el efecto del critico al segundo ataque furtivo en un asalto

DOTES DE TRABAJO EN EQUIPO

☐ Lanzador de Conjuros Aliado

+2para superar la resistencia a conjuros

☐ Defensa Coordinada

+2a DMC

☐ Maniobras Coordinadas

+2a BMC

☐ A cubierto

Usa el resultado de la Salv. Ref. del aliado

☐ Centinela

Actuas en asalto sorpresa si el aliado puede

☐ Muro de Escudos

+1 / +2a CAcuando ambos usan escudos

☐ Lanzador Protegido

+4a tiradas de concentración

☐ Cambiar sitios

Cambia sitio con un aliado

☐ Espalda con espalda

+2a CAcontra flanqueo

☐ Espalda con Espalda Mejorado

+2al del aliado CA

☐ Tactica del Ala rota

Otorga +2 / +2, otorga ataque de oportunidad

☐ Formacion de Caballería

Comparte espacio, carga a través de la montura aliada

☐ Carga Coordinada

Carga contra el mismo objetivo que el aliado

☐ Ruta de Escape

No provoca AdO cuando está adyacente a un aliado

☐ Compañero de finta

Cuando el aliado finta, el enemigo pierde DESbonus a CA

☐ Compañero de finta mejorado

Cuando el aliado finta, ganas AdO

☐ Ataque en manada

Los ataques del aliado te permiten hacer 5 ftpaso

☐ Aprovecha el momento

AdO cuando un aliado confirma un crítico

☐ Sacudirselo

+1a todas las salvaciones por aliados adyacente

☐ Derribo en tandem

Cuando un aliado está adyacente, tira dos veces para derribar BMC

☐ Objetivo de oportunidad

Ataque extra cuando un aliado golpea a distancia