

BURGLAR
(LADINO)

Burglar
Level

BURGLAR

Nível de
Ladino

- 1

☐

Encontrar Armadilhas
Ataque furtivo
- 2

☐

Evasão
- 4

☐

Careful Disarm
- 8

☐

Distraction
- 10

☐

Talentos Avançados
- 20

☐

Ataque Mestre

ARMADILHAS

Nível 4 Failing to disable a trap does not spring the trap unless you fail by 10 or more.

Nível 3 **TRAP SENSE**
REFLEX BONUS $\frac{\text{Nível de Ladino}}{3} + \text{Outros}$

Nível 4 Apply this bonus $\times 2$ to avoid a trap you sprang while attempting to disable it.

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO
BÔNUS $\frac{\text{Nível de Ladino}}{2} + \text{Outros}$

$d6 = \frac{\text{Nível de Ladino}}{2} + \text{Outros}$
(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.

Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.

Não é multiplicado em hits críticos.

Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

DISTRAÇÃO

Nível 8 When detected while using Stealth (but not visible), make a Bluff check to convince the target that the noise was something innocent.
This does not work twice on the same target.

ATAQUE MESTRE

Nível 20 Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:
• Dormir por 1d4 horas
• Paralizado por 2d6 rodadas
• Assassinado

ATAQUE MESTRE Fortitude
DC $10 + \frac{\text{Nível de Ladino}}{2} + \text{INT}$

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

TALENTOS DE LADINO

TALENTOS CONHECIDOS $\frac{\text{Nível de Ladino}}{2} + \text{Outros}$
 $\text{CONHECIDOS} = \left(\frac{\text{Nível de Ladino}}{2} \right) + \text{Outros}$
(Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14