

DERVISH OF DAWN

(BARDO)

Nivel de Bardo

CONJUROS

Conjuros Conocidos de Conjuros	CD Salv	Conjuros al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
		0		CAR + 4 CAR + 8 CAR + 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro

Concentración = CAR + Nivel de Lanzador

Nivel 5 SPINNING SPELLCASTER +4 concentration to cast defensively

UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO

% Dervishes of Dawn can wear light armour without risking spell failure.

BATTLE DANCE

DURACIÓN AL DÍA Dervish Level Misc

turnos = 2 + (× 2) + CAR +

Turnos Hoy ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐

CD SALV VOL Nivel de Bardo

= 10 + (÷ 2) + CAR

Nivel 10

Begin or switch a battle dance as a swift action, rather than as a move action.

INTERPRETACIONES

CONTRAODA Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

DISTRACCIÓN Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

FASCINAR MAX AUDIENCIA Dervish Level

= ÷ 3 (Redondear arriba)

INFUNDIR VALOR

+ Bon contra efectos de encantamiento y compulsión Bon a tiradas de ataque y daño

Nivel 3 INFUNDIR GRAN APTITUD +

Nivel 6 SUGESTIÓN Sugiere acciones a una criatura ya fascinada

Nivel 9 INSPIRE GREATNESS 2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza

Nivel 12 INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

Nivel 14 MELODÍA PAVOROSA Enemigos se asustan y huyen de tu canción

Nivel 15 INSPIRE HEROICS +4 a todas las pruebas salvación +4 bonus esquivas a CA

Nivel 18 SUGESTIÓN EN GRUPO Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas

Nivel 20 INTERPRETACIÓN MORTAL Causa que un enemigo muera de alegría o pena

CONJUROS CONOCIDOS

0

1 ☐☐☐☐☐☐

2 ☐☐☐☐☐☐

3 ☐☐☐☐☐☐

4 ☐☐☐☐☐☐

5 ☐☐☐☐☐☐

6 ☐☐☐☐☐☐

DERVISH DANCE

Nivel 2 Use DEX instead of STR for attack and damage rolls when wielding a scimitar in one hand.

BIEN VERSADO

Nivel 2 +4 Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y efectos que dependan de sonido o lenguaje.

INTERPRETACIÓN VERSÁTIL

Usar bonificador en lugar de... Usar bonificador en lugar de...

☐ Actuación Disfrazarse, Engañar ☐ Oratoria Averiguar Intenciones, Diplomacia

☐ Comedia Engañar, Intimidar ☐ Percusión Intimidar, Trato con Animales

☐ Baile Acrobacias, Volar ☐ Canto Averiguar Intenciones, Engañar

☐ Instrumentos de Teclado Diplomacia, Intimidar ☐ Cuerda Diplomacia, Engañar

☐ Otro: ☐ Instrumentos de VientoDiplomacia, Trato con Animales

MEDITATIVE WHIRL

USOS AL DÍA Dervish Level

Nivel 8 = (÷ 2) - 3

When performing a battle dance, use Quicken Spell as a move action (effectively casting a spell as a move action + swift action).

Uses today ☐☐☐☐

HOMBRE PARA TODO

Nivel 10 Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada

Nivel 16 Todas las habilidades se consideran de clase

Nivel 19 Puedes elegir 10 en cualquier habilidad