'x	ANGRIFFE					initiative ,		
					INITIATIVE BONU	US Talente	Sonstiges	
Reichweite	Art	Angriffsbonu	ıs Schaden	Kritisch	INIT = GE	++	F	
m	Fe		W	×	Bl	EWEGUNGSRA	ATE .	
Munition		Sp	ezialmunition	# 000	BEWEGUNGSRAT	E Mit Rüstung	Temp.	
	# [			# 000	m Fe	m Fe	m Fe	
					Schwimmend	Fliegend	Kletternd	
Reichweite	Art	 Angriffsbonu	ıs Schaden	Kritisch	m Fe	m Fe	m Fe	
m	Fe		W	×		NDWERTE AN		
	10				GRUND-	NAHKAMPF-	FERNKAMPF-	
					ANGRIFF BONUS	ANGRIFF	ANGRIFF	
Reichweite	Art	Angriffsbonu		Kritisch				
m	Fe		W	X	Temp. Angriffs- Mor bonus bon		Heftiger Nerfs Angriff	
						nus Buffs	Neris Angilii	
Reichweite	Art	Angriffsbonu	ıs Schaden	Kritisch	+ = _			
m	Fe		W	×	Temp. Schadens- Mor bonus bor		Heftiger Nerfs Angriff	
	10				+ =	+ -	+	
Reichweite	Art	Angriffsbonu		Kritisch				
m	Fe		W	X				
Munition	# [		ezialmunition	# 0000	X	RINGKAMPF	<i>x</i> (	
					RINGKAMPF BON		Sonstiges	
Munition	# [		ezialmunition	# 0000		Grund- angriff	+ ST +	
7	RETTUNGSV	VÜRFE			GESUNDHEIT	ar		
ZÄHIGKEIT	p E TT Grundbonus DV	∕ølks- Sonstiges Temp. <b>TR</b>	EFFERPUNKTEerletzu	ngen		erben <u>ti</u> Stabil Nich	ttödlich Bewusstlos	
	KO + +	oonus	TP			TP	TP	
	TTUNGSWURF			RÍ	ÜSTUNGSKLASS		*	
REF = (	GE + +	+ +			Nati	irliche Größen- A	blenkungs-	
WILLEN RE	TTUNGSWURF		RÜSTUNGSKLASSE		sbonu&childbonus Rüs	stung modifikator r	nodifikator Sonstiges	
WIL = V	WE + +	+ +	RK = 10 +	GE +	+ +	+	+	
☐ Entrinnen ☐	 □ Verbessertes□ Aus	dauer 🗆 Fallen-	AUF DEM FALSCHEI		GSKLASSE			
	Entrinnen	gespür	RK = 10	+	++	+	+	
			BERÜHRUNG RÜSTU					
			RK = 10 +	· GE /	/	/ - +	+	
				esistenz Zustandsm	nodifikatoren			
F	EFFEKT	TE .	RK					
`	EFFEKI	I.E. Z	Schadensreduzierung					
			/ MET	AMAGIE		ÄHIGKEITEN I	M KAMDE	
			/ MEI	AMAGIE	, FA	AHIGKEITEN	IVI KAIVIPF	