Игрок

Кампания

ОПЫТ

ПЕРСОНАЖ

ДОБРО ПОРЯДОК ХАОС ЗЛО

Имя

МУЖЧИНА ☐ ☐ ЖЕНЩИНА

Раса

Размер

Модиф. Размера

КЛАССЫ

	Ранги навыков	Кость хитов	Уровень	Изменение Уровня
1		d00		
2		d00		
3		d00		
4		d00		
5		d00		

Эффективный Уровень Персонажа

ХАРАКТЕРИСТИКИ

	Значение Хар-ки	Бонус Вещей	Модиф. Хар-ки	Врем. Бонус	Временные Модиф.
СИЛ			СИЛ		СИЛ
ЛОВ			ЛОВ		ЛОВ
ВЫН			ВЫН		ВЫН
INT			INT		INT
МУД			МУД		МУД
ХАР			ХАР		ХАР

Модификатор = (Суммарный показатель - 10) ÷ 2 (Округление вн

НАВЫКИ

Макс Рангов / = ECL +3

Без подготовки	Бонус Нав+ыка	Классовые Навыки 1 2 3 4 5	Ранги	Расовый, Черты, Синергия	Прочее

Прочие навыки: Знание - ИНТ, Ремесло-ИНТ, Профессия - МУД, Представление-ХАР

ЧЕРТЫ

ОСОБЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ

ЯЗЫКИ