	INICIATIVA	*			ATAQUES		*
INICIATIVA BÔNU	JS Talentos Treinamento Outros	Ataque	Desarmado		Flurry of blows		ces with any free limb us, even with off hand
INIC = DES	S + + +	Bônus do	e Ataque da Rajad	a de Golpes	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
×	VELOCIDADE					d	×
VELOCIDADE Velo	cidade Vestindo Armadura locamento Temp	orário					
m m²	m m² m m	2	Τ'		Bônus de Ataque	Dano	Crítico
Velocidade de Nadar	Velocidade de Vôo Velocidade de Esc		Tipo		Donas de Maque	d	×
m m²	m m² m n	m n ²	m²			u	^
BASE DE ATAQUE	•		Tipo		Bônus de Ataque	Dano	Crítico
	CORPO A CORPO	m	m²			d	×
RAJADA DE GOLPI		Alcance	Tipo		Bônus de Ataque	Dano	Crítico
BÔNUS BASE DE A	Outros					d	×
	+ FOR +	m	1112				
Bônus Temporári B ôdæu Mor	· ·						
	idi Dulis Nells Foueld	Alcance	Tipo		Bônus de Ataque	Dano	Crítico
	_ †	m	m²			d	×
Dano TemporárioBônu Bônus Moi							
+ =	+ - +	Alcance	Tipo		Bônus de Ataque	Dano	Crítico
						d	×
	DBRAS DE COMBATE PBSTG Ataque / Nível do Monge	Munição	111		OOO Munição	o Especial	000
BÔNUS	r Dase de Ataque / Nivel do Monge Modificador de Tamanho Outro			#			# 555
BMC = FOI	R + - +	Munição		# 000		o Especial	# 0000
MANOBRA DE CO	MBATE Modificador de Examiliívaado	r de Nível	de Monge Bônu	s Modificador	de	TESTES	*
DEFENCIVA	Deflexão		÷ 4 Base de A	taque Tamanho	Fortitude Resistênci	Base Racial	Outros Temporári
DMC = 10 +]	FOR + DES + +	+ SAB +	+ BB	A - M	FORT = CON +	+ +	+
DESPREVINIDO D	W.C	r do Nívol	de Monge Bônu		d REFLEXO RESISTÊN	CIA	
DMC			. 4 D d- A				
DMC 10 11	Deflexão		÷ 4 Base de A	,	REF = DES +	+ +	+
DMC = 10 +]	Deflexão		÷ 4 Base de A	,	REF = DES + VONTADE RESISTEN	+ +	+
Temp BMC Tem	Deflexão		,	A)- 11	REF = DES +	+ + +	+
Temp BMC Ten	FOR / / +		,	A)- 11	VONTADE SAB + Nível	++	
Temp BMC Tem	FOR / / + mp DMC Modificadores Condicionais DMC		,	A)- 11	VONTADE SAB +	+ + +	
Temp BMC Tem + BMC + 1	FOR / / + mp DMC Modificadores Condicionais DMC CURA		+ BBA	A)- 11	VONTADE RESISTEN VONTADE SAB + Nível 2 □ Evasão 9 □ Evasão Aprimora	+ + +	□ Sentir
Temp BMC Tem + BMC + 1 PONTOS DE VIDAerim	FOR / / + mp DMC Modificadores Condicionais DMC CURA	+ SAB +	+ BB/	Inconsciente	VONTADE RESISTEN VONTADE SAB + Nível 2 □ Evasão 9 □ Evasão Aprimora	+ + +	□ Sentir
Temp BMC Tem + BMC + 1	Deflexão FOR / / + mp DMC Modificadores Condicionais DMC CURA mentos/ Modificadores Condicionais	+ SAB + rrendo □ Estável	+ BB/	A)- 👬	VONTADE RESISTER VONTADE SAB + Nível 2	++ ☐ Resistência ada	□ Sentir
Temp BMC Tem + BMC + 1 PONTOS DE VIDAerim	Deflexão FOR / / + mp DMC Modificadores Condicionais DMC CURA mentos/ □ Mo CLASSE DE ARM	+ SAB + rrendo □ Estável p ADURA	+ BB/	Inconsciente	VONTADE RESISTER VONTADE SAB + Nível 2 □ Evasão 9 □ Evasão Aprimora Modificadores Condicionais	+ + +	□ Sentir
Temp BMC Tem + BMC + 1 PONTOS DE VIDAerim	Deflexão FOR / / + mp DMC Modificadores Condicionais CURA mentos/ CLASSE DE ARM Modificador de Estatoidificador de	+ SAB + rrendo □ Estável p ADURA Nível d	+ BB/	Inconsciente pv a Modificador	VONTADE RESISTER VONTADE SAB + Nível 2 □ Evasão 9 □ Evasão Aprimora Modificadores Condicionais	++ ☐ Resistência ada	□ Sentir Armadilhas
Temp BMC Temp BMC + BMC + 1 PONTOS DE VIDAerim pv CLASSE DE ARMA	Deflexão FOR / / + mp DMC Modificadores Condicionais CURA mentos/ CLASSE DE ARM Modificador de EstModificador de Deflexão	+ SAB + rrendo □ Estável p ADURA Nível d	+ BBA	Inconsciente pv a Modificador	VONTADE RESISTER VONTADE SAB + Nível 2 □ Evasão 9 □ Evasão Aprimora Modificadores Condicionais	++ ☐ Resistência ada	□ Sentir
Temp BMC Tem + BMC + 1 PONTOS DE VIDAerim pv CLASSE DE ARMA CA = 10	Deflexão FOR / / + mp DMC Modificadores Condicionais CURA mentos/ CLASSE DE ARM Modificador de EstModificador de Deflexão	rrendo ☐ Estáve p ADURA Nível d	H não letal D	Inconsciente pv a Modificador	VONTADE RESISTER VONTADE SAB + Nível 2 □ Evasão 9 □ Evasão Aprimora Modificadores Condicionais	++ ☐ Resistência ada	□ Sentir Armadilhas
Temp BMC Tem + BMC + 1 PONTOS DE VIDAerim pv CLASSE DE ARMA CA = 10	Deflexão FOR / + mp DMC Modificadores Condicionais CURA mentos/ CLASSE DE ARM Modificador de EstModificador de Deflexão + DES + + + LASSE DE ARMADURA	rrendo ☐ Estáve p ADURA Nível d	H não letal D	Inconsciente pv a Modificador	VONTADE RESISTER VONTADE SAB + Nível 2 □ Evasão 9 □ Evasão Aprimora Modificadores Condicionais	++ ☐ Resistência ada	Sentir Armadilhas
Temp BMC Temp BMC + BMC + BMC + I PONTOS DE VIDAerim pv CLASSE DE ARMA CA = 10 DESPREVINIDO CO CA = 10 TOQUE CLASSE DE	Deflexão FOR	+ SAB + rrendo □ Estáve p ADURA Nível d SAB +	H não letal D	Inconsciente pv a Modificador	VONTADE RESISTER VONTADE SAB + Nível 2 □ Evasão 9 □ Evasão Aprimora Modificadores Condicionais	++ ☐ Resistência ada	□ Sentir Armadilhas
Temp BMC Temp BMC + I Temp BMC Temp BMC + I PONTOS DE VIDAerim pv CLASSE DE ARMA CA = 10 DESPREVINIDO CE CA = 10 TOQUE CLASSE DE CA = 10	Deflexão FOR / + mp DMC Modificadores Condicionais CURA mentos/	+ SAB + rrendo □ Estável P ADURA Nível d SAB + SAB +	H não letal D	Inconsciente pv a Modificador	VONTADE RESISTER VONTADE SAB + Nível 2 □ Evasão 9 □ Evasão Aprimora Modificadores Condicionais	++ ☐ Resistência ada	Sentir Armadilhas
Temp BMC Temp BMC + I Temp BMC Temp BMC + I PONTOS DE VIDAerim pv CLASSE DE ARMA CA = 10 DESPREVINIDO CE CA = 10 TOQUE CLASSE DE CA = 10	Deflexão FOR	+ SAB + Prendo ☐ Estável ADURA Nível d SAB + SAB + SAB +	He Monge Armadur + 4 Handle He Monge Armadur + 4 Handle He	Inconsciente pv a Modificador	VONTADE RESISTER VONTADE SAB + Nível 2 □ Evasão 9 □ Evasão Aprimora Modificadores Condicionais	++ ☐ Resistência ada	Sentir Armadilhas
Temp BMC Temp BMC + I Temp BMC Temp BMC + I PONTOS DE VIDAerim pv CLASSE DE ARMA CA = 10 DESPREVINIDO CE CA = 10 TOQUE CLASSE DE CA = 10	Deflexão FOR / + mp DMC Modificadores Condicionais CURA mentos/	+ SAB + Prendo ☐ Estável ADURA Nível d SAB + SAB + SAB +	He Monge Armadur + 4 Handle He Monge Armadur + 4 Handle He	Inconsciente pv a Modificador	VONTADE RESISTEN VONTADE SAB + Nível 2 □ Evasão 9 □ Evasão Aprimora Modificadores Condicionais	++ ☐ Resistência ada	Sentir Armadilhas
Temp BMC Temp BMC + I Temp BMC Temp BMC + I PONTOS DE VIDAerim pv CLASSE DE ARMA CA = 10 DESPREVINIDO CO CA = 10 CA = 10 CA Temporária Resistê	Deflexão Modificadores Condicionais CURA Pentos/ CLASSE DE ARM Modificador de Estadoidificador de Deflexão + DES + + + LASSE DE ARMADURA / / + + + E ARMADURA + DES + + + E ARMADURA Bônus do monge são aplicado não usar armadura e não esti	+ SAB + Prendo ☐ Estável ADURA Nível d SAB + SAB + SAB +	He Monge Armadur + 4 Handle He Monge Armadur + 4 Handle He	Inconsciente pv a Modificador	VONTADE RESISTEN VONTADE SAB + Nível 2 □ Evasão 9 □ Evasão Aprimora Modificadores Condicionais	++ ☐ Resistência ada	Sentir Armadilhas
Temp BMC Temp BMC + I Temp BMC + I + BMC + I PONTOS DE VIDAerim pv CLASSE DE ARMA CA = 10 DESPREVINIDO CO CA = 10 CA = 10 CA Temporária Resisté + CA Redução de Dano	Deflexão Modificadores Condicionais CURA Pentos/ CLASSE DE ARM Modificador de Estadoidificador de Deflexão + DES + + + LASSE DE ARMADURA / / + + + E ARMADURA + DES + + + E ARMADURA Bônus do monge são aplicado não usar armadura e não esti	+ SAB + Prendo ☐ Estável ADURA Nível d SAB + SAB + SAB +	He Monge Armadur + 4 Handle He Monge Armadur + 4 Handle He	Inconsciente pv a Modificador	VONTADE RESISTEN VONTADE SAB + Nível 2 □ Evasão 9 □ Evasão Aprimora Modificadores Condicionais	++ ☐ Resistência ada	Sentir Armadilhas
Temp BMC Temp BMC + BMC + BMC + I PONTOS DE VIDAerim pv CLASSE DE ARMA CA = 10 DESPREVINIDO CO CA = 10 CA = 10 CA Temporária Resisté + CA	Deflexão Modificadores Condicionais CURA Pentos/ CLASSE DE ARM Modificador de Estadoidificador de Deflexão + DES + + + LASSE DE ARMADURA / / + + + E ARMADURA + DES + + + E ARMADURA Bônus do monge são aplicado não usar armadura e não esti	+ SAB + Prendo ☐ Estável ADURA Nível d SAB + SAB + SAB +	He Monge Armadur + 4 Handle He Monge Armadur + 4 Handle He	Inconsciente pv a Modificador	VONTADE RESISTEN VONTADE SAB + Nível 2 □ Evasão 9 □ Evasão Aprimora Modificadores Condicionais	++ ☐ Resistência ada	Sentir Armadilhas