

# DESERT DRUID

Niveau de Druid

Niveau de Druid

- 2 =

Sauvage  
Niveau

DEITE



## DRUIDE

Niveau de Druid  
1

☐

### Instinct naturel

+2 en Connaissances (Nature) et Survie

### Empathie sauvage

Améliore l'attitude d'un animal

2

☐

### Desert Native

Bonus in desert terrain

3

☐

### Sandwalker

No movement penalty in sandy terrain

4

☐

### Desert Ensurance

Endure hot, reduced need to eat and drink

### Wild Shape

Become any small or medium animal or vermin

9

☐

### Shaded Vision

Immune to blinding, dazzling; +2 to saves against gaze attacks, figments and patterns

13

☐

### Dunemeld

Become a swirling mass of sand

15

☐

### Éternelle jeunesse

Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

## SORTS

DD de sauvegarde du sort

Sorts par jour

= Sorts de base

+ Sorts supp.

	0			SAG - 4
	1			SAG - 4
	2			SAG - 4
	3			SAG - 4
	4			SAG - 4
	5			SAG - 4
	6			SAG - 4
	7			SAG - 4
	8			SAG - 4
	9			SAG - 4

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

= SAG +

Niveau de Lancement de Sort

## PACTE AVEC LA NATURE

☒ COMPAGNON ANIMAL ☐ DOMAINE

Nom du compagnon animal

Type de créature

## EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE

Niveau de druide

Divers

= CHA +

+

## DESERT NATIVE

DESERT

BONUS

Niveau de druide

= ÷ 2

Bonus à l'Initiative, Connaissance (géographie), Perception, Survie et Furtivité sur un terrain aquatique

## FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

## SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PARCHEMINS

## POTIONS