

# STREET PERFORMER

(BARD)

Poziom  
Barda

## ZNANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

## CZARY

Znane Czary	ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie	= Czary Bazowe	Czary Premiowe
		0		CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czaru

## NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

%

Bard może nosić lekką zbroję bez ryzyka niepowodzenia czaru.

## WYSTĘPY BARDY

CZAS TRWANIA  
NA DZIEŃ

Poziom  
Barda

Inne

$$\text{rund} = 2 + \left( \text{Poziom Barda} \times 2 \right) + \text{CHA} +$$

Rundy  
Dziś

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

WOLA ST Rz. Obr.

Poziom Barda

$$= 10 + \left( \text{Poziom Barda} \div 2 \right) + \text{CHA}$$

Poziom Rozpoczyna lub zmienia występy bardów jako akcja ruchu  
7 zamiast akcji standardowej.

## WYSTĘPY

### ROZPROSZENIE

Niweluje magiczne efekty oparte na wzroku.

Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m rzucają na Występy zamiast normalnych

FASCYNACJA  
PEŁNA UWAGA

Poziom  
Barda

$$= \text{Poziom Barda} \div 3 \quad (\text{Zaokrąglane w górę})$$

### DISAPPEARING ACT

HIDDEN ALLIES Poziom Barda

$$= \left( \text{Poziom Barda} + 1 \right) \div 6$$

Allies are treated as invisible; cannot include yourself

### HARMLESS PERFORMER

Poziom 3 Enemies that fail a will save cannot attack the Bard  
Concentration allows a spell to affect a different target

### SUGESTIA

Poziom 6 Sugeruje akcję jednej zafascynowanej istocie

### LAMENT ZAGŁĄDY

Poziom 8 Wywołuje wstrząs u wrogów w zasięgu 9m

### MADCAP PRANK

Poziom 9 ☐ Oślepiony ☐ Dazzled ☐ Głuchota  
☐ Entangled ☐ Fall prone ☐ Nauseated

### KOJĄCA PIEŚŃ

Poziom 12 Zbiorowe Leczenie Poważnych Ran  
Usuwa zmęczenie oraz objawy chorób

### PRZERAŻAJĄCY TON

Poziom 14 Przeciwnicy są przerażeni twoim występem i uciekają

### SLIP THROUGH THE CROWD

Poziom 15 Allies affected by Disappearing Act gain Greater Invisibility

### ZBIOROWA SUGESTIA

Poziom 18 Sugerowanie akcji zafascynowanym istotom

### ŚMIERTELNY WYSTĘP

Poziom 20 Sprowadza przeciwnika do śmierci w

## STREETWISE

STREETWISE  
BONUS

Poziom  
Barda

Inne

Applies to • Bluff, Disguise and Knowledge (local)  
• Sleight of Hand, Diplomacy, and Intimidate  
checks made to influence a crowd  
• Diplomacy checks to gather information

$$= \left( \text{Poziom Barda} \div 2 \right) +$$

## GLADHANDLING

Earn double money from a public performance

Use Bluff in place of Diplomacy to improve a creature's attitude for 1 minute; after that, their attitude worsens

## DOBRCZE - POINFORMOWANY

Poziom  
2

+4

Premię stosuje się do rzutów obronnych przeciwko Występom Barda,  
oraz efektom opartych na dźwięku i języku.

## WSZECHSTRONNY WYSTĘP

Użyj premii zamiast...

☐ Akt

Blefowanie, Przebieranie się

☐ Oratorium

Użyj premii zamiast...

Dyplomacja, Wycucie Pobudek

☐ Komedia

Blefowanie, Zastraszanie

☐ Bębny

Postępowanie ze Zwierzętami, Zastraszanie

☐ Taniec

Akrobatyka, Latanie

☐ Śpiew

Blefowanie, Wycucie Pobudek

☐ Instrumenty  
Klawiszowe

Dyplomacja, Zastraszanie

☐ Strunowe

Blefowanie, Dyplomacja

☐ Instrumenty DmuchaneDyplomacja, Postępowanie ze Zwierzętami

## QUICK CHANGE

Poziom  
5

TAKE 20  
PER DAY

Poziom  
Barda

Don as disguise as a standard action, with a -5 penalty  
Take 10 on Bluff and Disguise checks  
Take 20 on Bluff and Disguise checks (limited uses)  
Use Bluff to create a diversion to hide as a swift action

$$= \left( \text{Poziom Barda} + 1 \right) \div 6$$

## CZŁOWIEK ORKIESTRA

Poziom  
10

Używaj dowolnej umiejętności, jak gdyby była wytrenowana

Poziom  
16

Wszystkie umiejętności są traktowane jako umiejętności klasowe

Poziom  
19

Może przyjąć 10 w teście dowolnej umiejętności