

Nivel de Explorador	
Bon de Nivel	+

ENEMIGOS PREDILECTOS

Nivel	■ BON DE ENEMIGO PREDILECTO	4	6	8	10
1		■	□	□	□
5		□	□	□	□
10		□	□	□	□
15		□	□	□	
20		□	□		

■ Bonus al ataque, daño y habilidades seleccionadas contra este enemigo.

TERRENOS PREDILECTOS

Nivel	○ BON DE TERRENO PREDILECTO	2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

☐ Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain

EMPATIA SALVAJE

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

CONJUROS

Nivel <div style="font-size: 2em; font-weight: bold;">4</div>	Nivel de Explorador - 3	Nivel de Canzador
CD Salv de Conjujos	Conjujos al Día =	Conjujos Base + Conjujos Adicionales SAB
<div style="border: 1px solid black; width: 60px; height: 60px; margin: 0 auto;"></div>	<div style="border: 1px solid black; width: 60px; height: 60px; margin: 0 auto;"></div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border-bottom: 1px solid black; width: 100px;"></div> <div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; margin-bottom: 5px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; margin-bottom: 5px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; margin-bottom: 5px;"></div> </div> </div>
<div style="border: 1px solid black; width: 60px; height: 60px; margin: 0 auto;"></div>	<div style="border: 1px solid black; width: 60px; height: 60px; margin: 0 auto;"></div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border-bottom: 1px solid black; width: 100px;"></div> <div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; margin-bottom: 5px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; margin-bottom: 5px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; margin-bottom: 5px;"></div> </div> </div>
<div style="border: 1px solid black; width: 60px; height: 60px; margin: 0 auto;"></div>	<div style="border: 1px solid black; width: 60px; height: 60px; margin: 0 auto;"></div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border-bottom: 1px solid black; width: 100px;"></div> <div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; margin-bottom: 5px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; margin-bottom: 5px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; margin-bottom: 5px;"></div> </div> </div>
<div style="border: 1px solid black; width: 60px; height: 60px; margin: 0 auto;"></div>	<div style="border: 1px solid black; width: 60px; height: 60px; margin: 0 auto;"></div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border-bottom: 1px solid black; width: 100px;"></div> <div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; margin-bottom: 5px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; margin-bottom: 5px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; margin-bottom: 5px;"></div> </div> </div>

CD Salv de Conjujo = 10 + SAB + Nivel de Conjujo

$$\text{CD Salv de Conjuero} = 10 + \text{SAB} + \text{Nivel de Conjuero}$$

ESTILO DE COMBATE

COMBATE CON DOS ARMAS

Nivel de Explorador	<input type="checkbox"/>	Doble Tajo Añade completamente tu FUE al daño con arma en mano torpe
2	<input type="checkbox"/>	Golpe con Escudo Mejorado Usa Golpear con Escudo y mantén tu bon de escudo a CA
	<input type="checkbox"/>	Desvainado Rápido Desenvaina tu arma como acción gratuita
	<input type="checkbox"/>	Combate con dos armas Penalización por blandir 2 armas reducido a -4 / -4
6	<input type="checkbox"/>	Combate con dos armas mejorado Segundo ataque con arma mano torpe
	<input type="checkbox"/>	Defensa con dos armas +1 bonus escudo a CA por usar 2 armas (+2 si luchas defensivamente)
10	<input type="checkbox"/>	Combate con dos armas mayor Tercer ataque con arma en mano torpe
14	<input type="checkbox"/>	Desgarrar con dos armas Si golpeas con ambas armas, haz un extra 1d10 (FUE× 1½) daño
18	Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada	









VÍNCULO DEL CAZADOR

<p>COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO</p> <p>COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO</p> <p>DURACIÓN Misc</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> turnos = SAB + _____ </div> <p style="text-align: right; margin-top: 10px;">(SABmínimo 1)</p> <p>Como acción de movimiento, comparte tu bonificador de Enemigo Predilecto contra un sólo objetivo con todos los aliados a 30'</p>	<p>COMPAÑERO ANIMAL</p> <p>Nombre _____</p> <p>Tipo de criatura _____</p> <p>Nivel de Explorador - 3 Nivel de Druida</p>
--	---

CONJUROS PREPARADOS

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

VARITAS

CARGAS	#					
						
						
						
						
						
						
						
						
						
						
						
						
						
						
						
						
						
						
						
						
						
						
						

PERGAMINOS

[illegible]

POCIONES