

PE

## CAR

Mod. Caratt. = (Punteggio Caratt. - 10) ÷ 2 (per difetto)

## TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI

Linguaggi

## Nome

Razza

Taglia



Gender

Mod.  
di Taglia

## CLASSI

1

2

3

4

5

Gradi AbilitàDado Vita

d

d

d

d

d

Livello

\_\_\_\_\_

100

## Aggiustamento di Livello

Livello  
Effettivo  
Personaggio

## ABILITÀ

Gradi  
Max

/

No addestr.

Bonus  
Abilità

Abilità di Classe

### Use Gradi

**Razziale,  
Talenti,  
Sinergia**

Varie

Penalità  
armatura  
alla prova

Conoscenza - INT

Altre abilità: