

# MOUNTAIN DRUID

Уровень  
Друида

— 2 =

Уровень  
Дикой  
Формы

## ДРУИД

Уровень Друида	1	<input type="checkbox"/>	<b>Чувство природы</b> +2 к навыкам Знание (природа) и Выживание
		<input type="checkbox"/>	<b>Сочувствие животным</b> Улучшение отношение животных
	2	<input type="checkbox"/>	<b>Mountaineer</b> Bonus in mountain terrain, cannot be tracked
	3	<input type="checkbox"/>	<b>Surefooted</b> No speed penalty on slopes, rubble or scree
	4	<input type="checkbox"/>	<b>Spire Walker</b> Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing <b>Wild Shape</b> Become any small or medium animal or giant
	9	<input type="checkbox"/>	<b>Mountain Stance</b> Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move
	13	<input type="checkbox"/>	<b>Mountain Stone</b> Become a weathered stony outcrop
	15	<input type="checkbox"/>	<b>Вечное тело</b> Больше не стареет, не может быть магически состарен

## ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спаса от заклинания	Заклинаний в день	Базовых Заклинаний	Доп. Заклинания
	0		МУД
	1		МУД + 4
	2		МУД + 8
	3		МУД + 12
	4		
	5		
	6		
	7		
	8		
	9		

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

Концентрация

☐ = МУД +

Уровень Заклинателя

## СВЯЗЬ С ПРИРОДОЙ

☐ Животное-компаньон ☒ СФЕРА

Предоставляемые силы

Предоставляемые силы

Уровень		Уровень	
КС		КС	
Использовано в день	<input type="checkbox"/>	Использовано в день	<input type="checkbox"/>

## СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ

Бонус Дикого сопереживания

BONUS

Уровень друида Прочее

☐ = ХАР + +

## MOUNTAINEER

MOUNTAIN

BONUS

Уровень друида

☐ = ÷ 2

Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in mountain terrains.

## ДИКАЯ ФОРМА

Использований в День

Использовано сегодня



## ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	

## СВИТКИ

## ЗЕЛЬЯ