	PERSONAGGIO										<u>, (</u>	
		Nome								Gender		
Giocatore	40000	Razza					Taglia		+			
diocatore	Co Maria	Huzzu					Taylla				Mod. di Taglia	
Campagna	CLASSI					Gı	radi Abilit	à Dado Vita	a Liv	rello Ag	ıgiustament	
PE	□ 1							d			di Livello	
	□ 2							d				
CARATTERISTICHE	□ 3							d			Livello	
Punteggio Bonus Modificatore IRA! Fatica Modificatore Caratteristica oggetto Caratteristica Mod. Modificatore Temp	<u> </u>							d			Effettivo Personaggio	
1000 ASS 4000 Incom	5							d				
	Classe prefe +1 per livelle	erita o			pf		+ INT per livello	+ COS per livello				
DES DES	Ĭ,				ABILI			D		D 11.1	P 1'1'	
cos + cos				Bonus		Abilità di classe	e Gradi	Razziale, Talenti,		durante	Penalità armatura	
INT			No addestr.	Abilità	1	+3		Sinergia		IRA!	alla prova	
SAG SAG						-						
						-						
CAR CAR						-						
Mod. Caratt. = (Punteggio Caratt 10) ÷ 2 (per difetto) TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI						-						
TALENTI & CAPACITA SPECIALI						_						
						_						
						-						
						-						
						-						
						-						
						-		. ——				
						-						
						_						
						_						
						-						
						-						
						-						
						-						
						-						
						-						
						_						
						-						
						_						
						-						
						-						
						-						
						-						
						-						
						_						
						_						
						-						
						-						
						-					INT	
						-					Conoscenza - INT Professione - SAG	
het .						-					Conos Profes	
LINGUAGGI						-					Artigianato - INT Intrattenere - CAR	
NGU						-					anato -	
П											Artigi. Intrat	