BARDO Nível do Bardo			MAGIAS CONHECIDAS					
×	MAGIA	AS						
		ias = Base + Magias Bônus				0 —		
ConhecidaResis	<b>0</b>	4						
		CAR CAR CAR						
	1		1					
	2							
	3							
	4							
	6							
Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia								
	CANA LIMIAR	1 i Niver da Magia						
1		stir armaduras leves sem risco (	de falha Arcana	a.				
<u></u>	%   Bardos podem ves					3		
PERFORMANCE DE BARDO								
DURAÇÃO POR DIA	Nível do Bardo	Outros						
rds	= 2 + ( ×	(2) + CAR +						
	`	<i>'</i>				4		
Hoje								
VONTADE I	RESISTÊNCIA (vêPdo	\						
	= 10 + (	÷ 2 ) + CAR						
Nível Come	çar ou trocar uma atuaç	ção de bardo como uma ação do	e movimento,a	o invés de ação padrão		5		
7								
<u> </u>	PERFORMA	ANCES						
MÚSICA DE Counter magic	E PROTEÇÃO cal effects that depend	on sound.				6		
Allies within 3	Oft use Performance ro	II in place of a saving throw						
DISTRAÇÃO	) mágicos que depender	m da visão			a03111111 a131			
		mance no lugar de resistencias	CONTILE CLARENTING of the Pardo					
FASCINAR MÁXIMA A	Nível do Bardo		BÔNUS Applicable to a superior de la librar					
MAXIMA				= ( ÷	2)+		as as perícias de conhecimento sem treir	
	_ = ÷ 3	(Arredonda para Cima)	×		WEL	L-VERSED	*	
INSPIRAR CORAGEM			Nível Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic					
+ Bonus against charm and compulsion effects Bônus de ataque e rolagens de dano			and language-dependent effects.  ATUAÇÃO VERSÁTIL					
NSPI	RAR COMPETENCI	IA	*	Haa bûnua na	•	AO VERSATIL	# (	
Nível +			☐ Atuar	<b>Use bônus no</b> Blefar, Disfa	-	☐ Oratória	Use bônus no lugar de Diplomacia, Sentir Motivação	
N/ I	~ .		□ Comédia			□ Percussion	Adestrar Animal, Intimidar	
Nível SUGES  6 Sugges	STAO t actions to one already	y fascinated creature	□ Dance	Acrobacia, V	'oar	☐ Cantar	Blefar, Sentir Motivação	
Nível <b>DIRGE</b>	ível DIRGE OF DOOM		□ Keyboar Instrum	ents Diplomacia,	Intimidar	<ul><li>☐ Corda</li><li>☐ Wind Instruments</li></ul>	Blefar, Diplomacia Diplomacia, Adestrar Animal	
21101	enemies within 30ft to b	oecome shaken	Outro;				,	
Nível <b>INSPI</b>	RAR GRANDEZA	AFETADOS MAX CON) temporary hit points,						
9	+2 attack, +1 fortitude save							
	DRMANCE SUÁVE							
Mass Cure Serious Wounds Removes the fatigued, sickened and shaken conditions			MESTRE DO CONHECIMENTO					
Nível FRIGH			Nível TAKE 10 TAKE 20 PER DAY Take 20 Today					
			5	Jsos ilimitados por dia				
Nível INSPI	RAR HEROISMO A				IACK O	F ALL TRADES	*	
15		+ 4 dadge bonus to AC Nível						
Nível SUGES				Usar qualquer perícia como se você fosse treinado				
	t actions to already fas	cinated creatures	Nível <b>16</b>	Nível 16 Todas as habilidades são consideradas perícias de classe				
Nível ATUA	TUAÇÃO MORTAL Nível							
20 Cause an enemy to die of joy or sorrow  Able to take 10 on any skill								