

WORLD WALKER

(DRUIDA)

Nível de Druida

Nível Bônus

WORLD WALKER

Nível de Druida

1

☐

Senso da Natureza
+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência

2

☐

Woodland Stride
Move through undergrowth at normal speed and taking no damage

3

☐

Favoured Terrain
Bonus in a given terrain

4

☐

Forma Selvagem
Torna-se qualquer animal médio ou pequeno

9

☐

Path of Trees
Tree stride

13

☐

Mil Faces
Muda de aparência à vontade

TERRENO FAVORITO

Nível

3

☐

BÔNUS DE TERRENO PREDILETO

4

6

8

8

☐

☐

☐

☐

13

☐

☐

☐

18

☐

☐

MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias por dia

=

Base Magia

+

Magias Bônus

0

SAB

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

1

☐

☐

☐

☐

2

☐

☐

☐

☐

3

☐

☐

☐

☐

4

☐

☐

☐

☐

5

☐

☐

☐

☐

6

☐

☐

☐

☐

7

☐

☐

☐

☐

8

☐

☐

☐

☐

9

☐

☐

☐

☐

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

=

SAB

+

Nível de Conjurador

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☒ COMPANHEIRO ANIMAL

☐ DOMÍNIO

Nome do Companheiro Animal

Tipo da Criatura

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA

BÔNUS

Nível de Druida

Outros

=

CAR

+

+

FORMA SELVAGEM

Vezez por dia

Hoje

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES