

BURGLAR

(ŁOTRZYK)

Burglar
Level

TALENTY TROPICIELA

Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z Zaawansowanych Talentów

BURGLAR		
Poziom Łotrzyka		
1	<input type="checkbox"/>	Wykrywanie Pułapek Podstępny Atak
2	<input type="checkbox"/>	Uchylanie
4	<input type="checkbox"/>	Careful Disarm
8	<input type="checkbox"/>	Distraction
10	<input type="checkbox"/>	Zaawansowane Talenty
20	<input type="checkbox"/>	Master Strike

PUŁAPKI

Poziom Łotrzyka 4 Failing to disable a trap does not spring the trap unless you fail by 10 or more.

WYCZUCIE PUŁAPEK

Poziom Łotrzyka 3 WYCZUCIE PUŁAPEK

$$3 + \boxed{} = \left(\div 3 \right) + $$

Poziom Łotrzyka 4 Apply this bonus $\times 2$ to avoid a trap you sprang while attempting to disable it.

PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNY OBRAŻENIE

$$\boxed{} k6 = \left(\div 2 \right) + $$

(Zaokrąglane w górę)

Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.

W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m.

Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.

Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

ROZPROSZENIE

Poziom Łotrzyka 8 When detected while using Stealth (but not visible), make a Bluff check to convince the target that the noise was something innocent.

This does not work twice on the same target.

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

Poziom Łotrzyka 20 -Sen na 1k4 godzin
-Paraliż na 2k6 rund
-Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

$$\boxed{} = 10 + \left(\div 2 \right) + INT$$

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość

TALENTY
ZNANE

Poziom
Łotrzyka

Inne

$$\boxed{} = \left(\div 2 \right) + $$

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14