

## ZEN ARCHER

Уровень  
Монаха

## БОНУС КЛАССА ЗАЩИТЫ

КЗ БОНУС

+ КЗ

ЗБМ БОНУС

+ ЗБМ

$$\left. \begin{array}{l} + \text{КЗ} \\ + \text{ЗБМ} \end{array} \right\} = \text{МУД} + \left( \frac{\text{Уровень Монаха}}{4} \right)$$

(Округлять к меньшему)

Бонус применим, когда не надета броня, нет перегрузки и не беспомощен.

## PERFECT STRIKE

PERFECT STRIKE  
PER DAYУровень  
МонахаУровни  
Не монаха

$$\left[ \begin{array}{c} \square\square\square \\ \square\square\square \\ \square\square\square \end{array} \right] = \left[ \begin{array}{c} \square\square\square \\ \square\square\square \\ \square\square\square \end{array} \right] + \left( \frac{\text{Уровни Не монаха}}{4} \right)$$

(Округлять к меньшему)

PERFECT STRIKE  
TODAY

Announce before making an attack using a kama, nunchaku, quarterstaff, sai or siangham. Roll the attack twice, and take the higher result. If one attack is within critical threat range, the other is the confirmation roll.

## WAY OF THE BOW

Оружие

## БОНУСНЫЕ ЧЕРТЫ

- Уровень 1
- ☐ Боевые Рефлексы
  - ☐ Отражение стрел
  - ☐ Уклонение
  - ☐ Дальний Выстрел
  - ☐ Point-Blank Shot
  - ☐ Precise Shot
  - ☐ Rapid Shot

- Уровень 6
- ☐ Focused Shot
  - ☐ Improved Precise Shot
  - ☐ Manyshot
  - ☐ Мобильность
  - ☐ Parting Shot

- Уровень 10
- ☐ Улучш. Крит. удар
  - ☐ Pinpoint Targeting
  - ☐ Shot on the Run
  - ☐ ЛОВЛЯ СТРЕЛ

## ЦЕЛОСТНОСТЬ ТЕЛА

ОЧКИ

ЗДОРОВЬЯ

Уровень Монаха

$$\left[ \begin{array}{c} \square\square\square \\ \square\square\square \\ \square\square\square \end{array} \right] = \left[ \begin{array}{c} \square\square\square \\ \square\square\square \\ \square\square\square \end{array} \right] + \left( \frac{\text{Уровень Монаха}}{4} \right)$$

## АЛМАЗНАЯ ДУША

СОПРОТИВЛЕНИЕ

$$\left[ \begin{array}{c} \square\square\square \\ \square\square\square \\ \square\square\square \end{array} \right] = 10 + \left( \frac{\text{Уровень Монаха}}{4} \right)$$

## ДРОЖАЩАЯ ЛАДОНЬ

ДНЕЙ ДРОЖАНИЯ

Уровень Монаха

$$\left[ \begin{array}{c} \square\square\square \\ \square\square\square \\ \square\square\square \end{array} \right] \text{ дней} = \left( \frac{\text{Уровень Монаха}}{4} \right)$$

- Уровень 15
- ☐ СТОЙКОСТЬ КС СПАСА
  - ☐ Уровни Монаха

$$\left[ \begin{array}{c} \square\square\square \\ \square\square\square \\ \square\square\square \end{array} \right] = 10 + \left( \frac{\text{Уровни Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

## СОВЕРШЕНСТВО

Считается прищельцем

- Уровень 20
- Иммунитет к Очарованию Персоны и другим эффектам, цель которых - не прищельцы.
  - Сокращение урона 10/хаос

## МОНАХ

Уровни  
МонахаУрон  
Безоружной  
АтакиБонус к классу брони  
Шквал Ударов  
Безоружная атака  
Perfect StrikeUse a full attack action for more attacks - bow only  
Руки, ноги, колени и локти считаются оружием  
Roll attack twice when using a monk weapon

1

■

d6

d4 / d8

Way of the Bow

Weapon Focus with one type of bow

3

Быстрое Передвижение +10фт  
Zen Archery  
Point Blank Master(что дает +4к проверкам Акробатики при прыжках)  
Use WIS instead of DEX for attacks with a bow  
Don't provoke attack of opportunity with chosen bow

4

d8

d6 / 2d6

Запас Ки (магия)

Замедление падения 12 фт

Treat unarmed attacks as magic weapons  
Increase range of attack by 50ft - 1 ki point  
Использовать стены для замедления падения

5

Прыжок в высоту

Ki Arrows

Добавить уровень монаха к проверкам Акробатики при прыжках  
+20к проверкам прыжков 1 очко ки  
Use unarmed strike damage dice for 1 rd - 1 ki point

6

■

Быстрое Передвижение +20фт  
Замедление падения 30 фт  
Way of the Bow 2(что дает +8к проверкам Акробатики при прыжках)  
Weapon Specialisation with the same bow

7

Целостность Тела

Исцелить собственные раны - 2 очка ки

8

d10

d8 / 2d8

Замедление падения 70 фт

9

Reflexive Shot

Быстрое Передвижение +30фт

Make attacks of opportunity with a bow  
(что дает +12к проверкам Акробатики при прыжках)

10

■

Запас Ки (порядок)

Замедление падения 50 фт

Безоружные атаки считаются оружием порядка

11

Trick Shot

Ignore concealment - 1 ki point  
Ignore total concealment or cover - 2 ki point  
Ignore total cover, fire around corners - 3 ki point

12

2d6

d10 / 3d6

Широкий шаг

Быстрое Передвижение +40фт

Замедление падения 60 фт

Магическое движение между квадратами - 2 очка ки  
(что дает +16к проверкам Акробатики при прыжках)

13

Алмазная Душа

Сопр. магии

14

■

Замедление падения 70 фт

15

Дрожащая Ладонь

Быстрое Передвижение +50фт

Смерть с задержкой  
(что дает +20к проверкам Акробатики при прыжках)

16

2d8

2d6 / 3d8

Запас Ки (адамантин)

Замедление падения 80 фт

Безоружные атаки считаются адамантиновым оружием

17

Вечное Тело

Ki Focus Bow

Нет штрафов от возраста или магического старения  
Use ki attacks with arrows as if they were melee

18

■

Быстрое Передвижение +60фт

Замедление падения 70 фт

(что дает +24к проверкам Акробатики при прыжках)

19

Пустое Тело

Обрести состояние эфирности на 1 минуту - 3 очка ки

20

2d10

2d8 / 4d8

Совершенство

Замедление падения Без ограничений

Считается прищельцем

## ЗАПАС КИ

ЗАПАС КИ  
ПРЕДЕЛ

Уровень Монаха

$$\left[ \begin{array}{c} \square\square\square \\ \square\square\square \\ \square\square\square \end{array} \right] = \left( \frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

ЗАПАС КИ

□	□	□	□
□	□	□	□
□	□	□	□

## АКРОБАТИКА

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ УГРОЖАЕМЫЙ КВАДРАТ

КС Акробатики = Вражеская ЗБМ

с 1/2 скоростью

+10 к передвижению на полной скорости

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ КВАДРАТ ПРОТИВНИКА

КС Акробатики = 5 + Вражеская ЗБМ

с 1/2 скоростью

+10 к передвижению на полной скорости

	Расстояние	5фт	10фт	15фт	20фт	25фт	30фт	35фт	40фт	45фт	50фт	55фт
ДЛИННЫЙ ПРЫЖОК	КС	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55
	Расстояние	1фт	2фт	3фт	4фт	5фт	6фт	7фт	8фт	9фт	10фт	11фт
ПРЫЖОК В ВЫСОТУ	КС	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44

Навык акробатики +4а каждые 10фт передвижения свыше 30фт

ЗАЦЕПИТЬСЯ

КС Спас реакции 20

если прыжок провален на 4 и меньше

ПАДЕНИЕ

КС Акробатика 15

игнорировать первые 10фт падения