SKIRMISHER da Rang	ier !	TRUCCHI Livello
(RANGER) Live	llo +	CONOSCIUTI da Ranger Varie
NEMICI PRESCELTI	ius	= (
Livello BONUS NEMICO PRESCELTO+2	4 6 8 10	(per eccesso)
1		1
5		2
10	0-0-0	
15		4
20		5
AMBIENTI PRESCELTI	*	6
Livello O BONUS AMBIENTE PRESCELTO 3	1 2 4 6 8 ■	7
8		8
13		
18		STILE DI COMBATTIMENTO
EMPATIA SELVATICA		STILE DI COMBATTIMENTO
BONUS Livello EMPATIA SELVATICA da Ranger	Varie	Livello 📮
= CAR + +	C	da Ranger
Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiar	mento di un anima	2 ————————————————————————————————————
SEGUIRE TRACCE Livello	Bonus	6
	avvivenza .	
Seguire tracce = (÷ 2) +		10
		14 Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti,
	,	ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti Legame del cacciatore
	ı	Livello CONDIVIDEDE NEMICO PRESCELTO COMPACNO ANIMALE
		CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO Nome
		DURATA Varie
		rd = SAG + Tipo di creatura
		(SAGminimo 1) Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Prescelto a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento Livello da Ranger 3 da Druido
		a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento
BACCHETTE	*	
# COO O		PERGAMENE POZIONI
<u> </u>		
# DDD DE		
# 000 00 # 000 00		

CARICHE #