

ATTAQUES

PortéeType

mcases

Bonus d'attaque

d

Critique

x

Munitions#

Munitions spéciales

#

PortéeType

mcases

Bonus d'attaque

d

Critique

x

PortéeType

mcases

Bonus d'attaque

d

Critique

x

INITIATIVE

BONUS D' INITIATIVE

INIT

=

DEX

++

Dons

Divers

VITESSE

VITESSE

mcases

Vitesse avec Armure

mcases

Vitesse temp

mcases

ATTAQUE DE BASE

BASE ATTACK BONUS

Bonus Temp Attaque

+

Bonus Temp Dommages

+

LUTTE

BONUS DE LUTTE

Base

=

Attaque

+

Mod. De Taille

x4

Divers

+

FOR

+

SAUVEGARDES

JET DE VIGUEUR

Base

Racial

Divers

Temp

VIG

=

CON

+++

+

JET DE RÉFLEXES

REF

=

DEX

+++

+

JET DE VOLONTÉ

VOL

=

SAG

+++

+

☐ Evasion

☐ Science de l'évasion

☐ Endurance

☐ Sens des pièges

ARMURE

Type

Vitesse max

DEX Max CA

Malus aux jets

Echec des sorts

Poids

CA d'armure

+

%

kg

+

BOUCLIER

Malus aux jets

Echec des sorts

Poids

CA de bouclier

+

%

kg

+

EQUIPEMENT

Tête

Propriétés

Throat

Propriétés

Corps

Propriétés

Bras

Propriétés

Mains

Propriétés

Anneau

Propriétés

SANTE

PTS DE VIE

Blessures

Mourant

Stable

Non létaux

Inconscient

pv

pv

pv

CLASSE D'ARMURE

CLASSE D'ARMURE

CA

=

10

+

DEX

++++++

Armure Naturelle

Mod. de taille

Modificateur de parade

Divers

PRIS AU DÉPOURVU CLASSE D'ARMURE

CA

=

10

/++++++

CLASSE D'ARMURE DE CONTACT

CA

=

10

+

DEX

///++

CA temp

Rés. à la magie

Réduction de dégâts

Modificateurs conditionnels

CA

EFFETS

CAPACITÉS DE COMBAT

DONS

CAPACITES SPECIALES