

# SHAPESHIFTER

Niveau de Rôdeur

(RODEUR)

## ENNEMIS JURÉS

Niveau **BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS** 8 10

1	■ □ □ □ □ □
5	□ □ □ □ □ □
10	□ □ □ □ □
15	□ □ □ □
20	□ □

■ Bonus à l'attaque, aux dégâts et compétences choisies contre cet ennemi.

## SHIFTER'S BLESSING

Niveau	□
3	
Niveau	□
8	
Niveau	□
13	
Niveau	□
18	

## EMPATHIE SAUVAGE

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

## SORTS

Niveau	Niveau	Niveau	
4	3	de	
		Lanceur de Sort	
Sort	Sorts	=	Sorts
DD sauvegarde	par jour		de base +
	1		□ □ □ □
	2		□ □ □ □
	3		□ □ □ □
	4		□ □ □ □

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

## STYLE DE COMBAT

### NATURAL WEAPON COMBAT

Niveau de Rôdeur	2	<input type="checkbox"/> <b>Aspect of the Beast</b>	<input type="checkbox"/> Low Light Vision <input type="checkbox"/> Dark Vision <input type="checkbox"/> Claws: 1d4 damage (1d3 if small)		
		<input type="checkbox"/> Predator's Leap: Jump without a run-up	<input type="checkbox"/> Wild Instinct: +2 to Initiative and Survival		
		<input type="checkbox"/> <b>Rending Claws</b>	If two claw attacks hit in a turn, the second does an extra 1d6 damage		
		<input type="checkbox"/> <b>Improved Natural Weapon</b>	Increased damage dice 1d2 → 1d3 → 1d4 → 1d6 → 1d8 → 2d6 → 3d6 → 4d6 → 6d6 → 8d6 → 12d6 1d10 → 2d8 → 3d8 → 4d8 → 6d8 → 8d8 → 12d8		
		<input type="checkbox"/> <b>Weapon Focus</b>	+1 to attack with selected weapon		
ennemi.	10	<input type="checkbox"/> <b>Eldritch Claws</b>	Natural weapons considered both magical and silver		
		<input type="checkbox"/> <b>Vital Strike</b>	Make a single attack for an extra set of damage dice		
		<input type="checkbox"/> <b>Multiattack</b>	Second attack with natural weapons takes only -2 penalty rather than -5		
		<input type="checkbox"/> <b>Improved Vital Strike</b>	Make a single attack for two extra sets of damage dice		
		Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.			

## PACTE DU CHASSEUR

Niveau	□	PARTAGER ENNEMI JURE	□	COMPAGNON ANIMAL
4				
		PARTAGER ENNEMI JURE		
		DUREE		Nom
		trs	=	SAG +
				(SAG minimum 1)
		Pour une action de mouvement, partagez la moitié de votre bonus d'Ennemi Jure contre une cible unique, avec tous les alliés présents dans 9m		
				Niveau de Rôdeur - 3 = Niveau de Druide

## SORTS PREPARES

<div><div></div><div></div><div></div></div>		<div><div></div><div></div><div></div></div>
<div><div></div><div></div><div></div></div>	1	<div><div></div><div></div><div></div></div>
<div><div></div><div></div><div></div></div>		<div><div></div><div></div><div></div></div>
<div><div></div><div></div><div></div></div>		<div><div></div><div></div><div></div></div>
<div><div></div><div></div><div></div></div>	2	<div><div></div><div></div><div></div></div>
<div><div></div><div></div><div></div></div>		<div><div></div><div></div><div></div></div>
<div><div></div><div></div><div></div></div>		<div><div></div><div></div><div></div></div>
<div><div></div><div></div><div></div></div>	3	<div><div></div><div></div><div></div></div>
<div><div></div><div></div><div></div></div>		<div><div></div><div></div><div></div></div>
<div><div></div><div></div><div></div></div>		<div><div></div><div></div><div></div></div>
<div><div></div><div></div><div></div></div>	4	<div><div></div><div></div><div></div></div>
<div><div></div><div></div><div></div></div>		<div><div></div><div></div><div></div></div>

## BAGUETTES

CHARGES	#	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
CHARGES	#	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
CHARGES	#	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
CHARGES	#	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
CHARGES	#	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

## PARCHEMINS

## POTIONS