					7	подготовленные заклинания					
	Į	[PY]	ИД	Друи			подг	O1OD/ILIIII		L OMOTHIMITA	<i>y</i> (
	•	(ДРУИ		Бог Урог	Hyc +						
FOWE	(mp)			7,000		-			0		
БОЖЕ	CTBC)			180000						
					tg0000000						
``			ДРУИ	īЛ	** ×						
Уровень		Чувств	во природ	· ·					1		
Друида 1		+2 к навыкам Знание (природа) и Вых Сочувствие животным Улучшение отношение животных			і) и Выживаниє				-		
					ΣIX						
2		Лесная Прогулка Передвижение через любой вид подлеска без потери скорости и не получая урона			E E0 E E00K0						
	Ш										
3		Бессле	дная Ход	цьба					2		
<u> </u>			ьесследная ходьба Не оставлять за собой следы, если только не Устойчивость к Соблазнам Природы			сп ециально.					
4		+4 к сг	іасам про	тив фей и раст							
'			форма любым ма	аленьким или с	редним живот	ным 🗆 🗆					
9			итет к яд						2		
			•	ко всем ядам					3		
13		Тасяча Измен		ность по желан	ию						
15			вечное тело								
		Ьольш	е не стар	еет, не может б	ыть магическ	состарен			,		
*			клина		Ĭ.				4		
КС Спас от заклина		3	Ваклинани в день	ий_ БазовыхБон заклинаний	нусных закляті	пй 🗆 🗆 🗆					
		0			MVA MVA MVA						
		1							_		
		2							5		
		3									
		4									
		5							6		
		6							U		
		7									
		8									
		9							7		
КС Спас	 а от за	-	я = 10 + N	∬ МУД + Уровень					/		
КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания Уровень											
Концентр	рация		=	МУД +	Заклин	ателя 🗆 🗆					
*		СВЯЗІ	ь С ПР	иродой	انبر				8		
Животное-компаньо□ ДОМЕН Имя животного-компаньона											
имя живо	тного-	компань	она								
									9		
Тип сущес	тва										
						``	СВИТКИ	*		з ЗЕЛЬ	R
СОЧУВС				КИВОТНЬ	IX 🗾						
БОНУС	IDVII	ZMIDU		овень друида	Прочее						
		= X	AP +	+							
		ли	КАЯ Ф	OPMA							
И	споль			Использовано (Сегодня						
,,											
					i						
Текущая Фо	орма										