

# TRAPPER

(RODEUR)

Niveau  
de Rôdeur

Bonus de  
Niveau

+

## STYLE DE COMBAT

### ENNEMIS JURÉS

Niveau ☒ BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS 8 10

1

5

10

15

20

Niveau  
de Rôdeur

2

6

10

14

18

Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

### PACTE DU CHASSEUR

Niveau

☐ PARTAGER ENNEMI JURE

☐ COMPAGNON ANIMAL

Niveau ☐ BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

3

8

13

18

PARTAGER ENNEMI JURE  
DUREE

Divers

trs

= SAG +

(SAGminimum 1)

Pour une action de mouvement, partagez la moitié de votre bonus d'Ennemi Jure contre une cible unique, avec tous les alliés présents dans 9m

Nom

Type de créature

Niveau de Rôdeur - 3 Niveau de Druide

### EMPATHIE SAUVAGE

BONUS  
D'EMPATHIE SAUVAGE

Niveau  
de Rôdeur

Divers

= CHA +

+

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

### PISTAGE

Niveau  
de Rôdeur

Survie  
Bonus

Traquer ☐ = ( ☐ ÷ 2 ) +

TRAPS  
PER DAY

Niveau  
de Rôdeur

Traps  
today

= ( ☐ ÷ 2 ) + SAG

☐  
☐  
☐

TRAP  
SAVE DC

Niveau  
de Rôdeur

Divers

Extraordinary  
Trap Modifier

= 10 + ( ☐ ÷ 2 ) + SAG +

-2

Niveau

5

☐ SNARE TRAP

5

7

9

11

13

15

17

19

☐

### BAGUETTES

CHARGES

#

☐  
☐  
☐

CHARGES

#

☐  
☐  
☐

CHARGES

#

☐  
☐  
☐

CHARGES

#

☐  
☐  
☐

CHARGES

#

☐  
☐  
☐

### PARCHEMINS

### POTIONS