

Jogador

Campanha

XP

Habilidades

Pontos de Habilidade em Bônus Modificador de Habilidade Bônus Modificador Temp

FOR			FOR		FOR
DES			DES		DES
CON			CON		CON
INT			INT		INT
SAB			SAB		SAB
CAR			CAR		CAR

Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2 (Round down)

TALENTOS E HABILIDADES ESPECIAIS

IDIOMAS

Personagem

Nome

Raça

Tamanho

Gender

Modificador de Tamanho

CLASSES

1
2
3
4
5

Skill Ranks

Hit Die

Nível

Nível Ajuste

d
d
d
d
d

Effective Character Level

PERÍCIAS

Max Ranks

/ = ECL + 3
Sem Treinamento

Bônus de Perícias

Perícias da Classe
1 2 3 4 5

Racial, Talentos, Sinergia, Personalidade em Teste de Armadura, Outros

Conhecimento - INT
Profissão - VON

Other skills:
Craft - INT
Perform - CHA