

MOONCALLER

(DRUIDE)

Niveau
de Druides

Bonus de
Niveau

+

MOONCALLER

Niveau
de Druides

1

☐

Instinct naturel

+2 en Connaissances (Nature) et Survie

Empathie sauvage

Améliore l'attitude d'un animal

2

☐

Nightsight

Low light vision, or darkvision 30ft

3

☐

PASSAGE SANS TRACES

Vous ne laissez pas de traces, sauf délibérément

4

☐

Resist Call of the Wild

+4 to saves against the confusion, daze,

feeblemind and insanity effects;

+4 against the abilities of shapechangers

Forme animale

Se transformer en un animal de taille P ou M

9

☐

Purity of Body

Immune to all diseases

13

☐

Wolfsbane

Damage reduction

15

☐

Éternelle jeunesse

Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

Sort
DD sauvegarde

Sorts
par jour

=

Sorts
de base

+

Sorts supp.

	0					
	1					
	2					
	3					
	4					
	5					
	6					
	7					
	8					
	9					

SAG - 4

SAG - 8

SAG - 12

SAG - 16

SAG - 20

SAG - 24

SAG - 28

SAG - 32

SAG - 36

SAG - 40

SAG - 44

SAG - 48

SAG - 52

SAG - 56

SAG - 60

SAG - 64

SAG - 68

SAG - 72

SAG - 76

SAG - 80

SAG - 84

SAG - 88

SAG - 92

SAG - 96

SAG - 100

SAG - 104

SAG - 108

SAG - 112

SAG - 116

SAG - 120

SAG - 124

SAG - 128

SAG - 132

SAG - 136

SAG - 140

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

=

SAG

+

Niveau de

Lanceur de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☐ COMPAGNON ANIMAL ☒ DOMAINE

Pouvoir Accordé

Pouvoir Accordé

Niveau	DD	Utilisations par jour	Niveau	DD	Utilisations par jour

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE

Niveau de druide

Divers

=

CHA

+

Niveau de druide

+

Divers

WOLFSBANE

Niveau Réduction de dégâts

13 3/argent

16 4/argent

19 5/argent

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PARCHEMINS

POTIONS