						подготовленные заклинания						
		LIA	MAI	V Sham	1	î						
	2		(UID) (VILANT)		vel	:			0			
×		ù	SHAM	IAN	<i>x</i> (
Уровень Друида		Чувство природы										
1			+2 к навыкам Знание (природа) и Выживание Сочувствие животным									
		Улучшение отношение животных						1				
2		Лесная Прогулка Передвижение через любой вид подлеска										
			без потери скорости и не получая урона Totem Transformation									
		Adopt an aspect of your totem creature			reature							
3		Бесследная Ходьба Не оставлять за собой следы, если только не										
-		Устойчивость к Соблазнам Природы				П П П			2			
4		+4 к спасам против фей и растений										
'		Дикая Стать	дикая форма Стать любым маленьким или средним живот			ным 🗆 🗆						
_		Totem	ic Summo	ns								
5				otem creature as a temporary hit _l					3			
9		Имму	Иммунитет к яду Невосприимчив ко всем ядам									
				з ко всем ядам								
15		Боль ц	е тело ie не стар	еет, не может б	ыть магическ	состарен						
		3A	клин	АНИЯ					4			
КС Спасбр	оска			ий_ Базовых +	Бонусных				•			
от заклина	ания		в день	заклинаний	1-4 -8 1-12							
		0			WIS - WIS - WIS - WIS -							
		1							5			
		2			0000				,			
		3										
		4			0000							
		5			999				6			
		6							•			
		7										
		8			000							
		9							7			
КС Спас	а от за	аклинан	ия = 10 + N	МУД + Уровень	заклинания				4			
Концентј	рация		=	WIS +	Уровень Заклина							
1-			ь с пр	ИРОДОЙ	Заклина				_			
Ж жив	отно			иродои □ домен	,				8			
Имя живо				_ Aoiii								
Тип сущес	тва								9			
.,												
×	COr	ІУВСТ	'ВИЕ Ж	кивотнів	M	×	свитки	*		*	ЗЕЛЬЯ	# (
Бонус Д	иког	о сопеј										
BONUS				ровень друида	Прочее							
			AP +	+								
+4 when us	sing W			our totem creatu	ire							
X				OPMA								
И	споль	зований	в День	Использовано (
]							
Level +2 to	wilds	shape int	o your tote	em creature, -2 o	otherwise							