

JUGGLER

(БАРД)

Уровень
Барда

Известные заклинания

Заклинания

Заклинаний КС Спаса Известность заклинания Заклинаний Базовый уровень заклинаний

0	1	2	3	4	5	6	ХАР - 4	ХАР - 8	ХАР - 12

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

Магическое заклинание Шанс провала

%

Барды могут носить легкую броню без риска провалить заклинание

ВЫСТУПЛЕНИЯ БАРДА

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ В ДЕНЬ Уровень Барда Прочее

рнд = 2 + (× 2) + ХАР +
Раундов Сегодня

ВОЛИ КС СПАСА Уровень Барда
= 10 + (÷ 2) + ХАР

Уровень Начать или сменить выступление барда действием движения 7 вместо стандартного действия

ВЫСТУПЛЕНИЯ

ОТВЕТНАЯ ПЕСНЯ

Противостояние магическим эффектам, основанным на зрении. Союзники в 30фт применяют бросок Выступления вместо своего спаса

ОТВЛЕЧЕНИЕ

Противостояние магическим эффектам, основанным на зрении. Союзники в 30фт применяют бросок Выступления вместо своего спаса

ОЧАРОВАНИЕ Уровень Барда
МАКС. ЗРИТЕЛЕЙ
= ÷ 3 (Округлять вверх)

ВООДУШЕВЛЕНИЕ

+ Бонус против эффектов очарования и принуждения
Бонус к броскам атаки и урона

ВДОХНОВЕНИЕ

Уровень 3 +

ВНУШЕНИЕ

6 Использовать против одного уже очарованного ранее врага

ПАНИХИДА ПОГИБЕЛИ

8 Вызывает потрясение у врагов в радиусе 30фт

ПРИЗЫВ К ПОДВИГАМ МАКС. ЦЕЛЕЙ

Уровень 9 2 × (d10 + ВЫИ) временных очков здоровья +2 к атаке, +1 к спасам стойкости

ТРЕВОЖНАЯ МЕЛОДИЯ

14 Противники испуганы выступлением и убегают

ВДОХНОВЕНИЕ ГЕРОИЧНОСТИ МАКС. ЦЕЛЕЙ

Уровень 15 + 4 ко всем спасброскам + 4 бонус уклонения к КБ

МАССОВОЕ ВНУШЕНИЕ

18 Повторное очарование уже подверженных существ

СМЕРТОНОСНОЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ

20 Заставляет врага умереть от смеха или печали

0

1

2

3

4

5

6

FAST REACTIONS

Уровень 1 **Deflect Arrows.** Once per round when you would normally be hit by an attack from a ranged weapon, you can deflect it so it does no damage.

Уровень 5 **Snatch Arrows.** When using **Deflect Arrows** you may choose to catch the weapon instead of deflecting it.

Уровень 11 You can use **Deflect Arrows** or **Snatch Arrows** a second time each round (with a -5 penalty on your second attack roll)

Уровень 17 You can use **Deflect Arrows** or **Snatch Arrows** a third time each round (with a -10 penalty on your third attack roll)

COMBAT JUGGLING

Уровень 2 Can wield up to 3 Weapons or objects

6 Can wield up to 4 Weapons or objects

10 Can wield up to 5 weapons or objects

14 Can wield up to 6 weapons or objects

18 Can wield up to 7 Weapons or objects

EVASION

Уровень 2 **Evasion**, making a successful Reflex saving throw against an attack that normally deals half damage on a successful save does no damage.

Уровень 12 **Improved Evasion**, take half damage on a failed Reflex save.

МАСТЕР НА ВСЕ РУКИ

Уровень 10 Применять любой навык без подготовки

Уровень 16 Все навыки считаются классовыми

Уровень 19 Возможность выбрать 10 в любом навыке