

SURVIVALIST

Survivalist
Level

(ПЛУТ)

SURVIVALIST

Уровень
Плута

1



Hardy
Скрытая атака

2



Уклонение

3



Endure Elements

4



Необычайная Увёртливость

8



Улучшенная Необычайная Увёртливость

10



Продвинутые Таланты

20



Мастерский Удар

HARDY

Can go twice the normal number of days for your race without water before suffering dehydration, and triple the normal number of days without food before suffering starvation.

АТАКА ИСПОДТИШКА

Урон атаки исподтишка
БОНУС

Уровень
Плута

Прочее

d6

$$= \left(\text{Уровень Плута} \div 2 \right) +$$

(Округлять вверх)

Урон подлой атаки может применяться только на когда цель окружена или потеряла бонус ловкости к КЗ.

Для атак на расстоянии она работает только в пределах 30 футов.

Не умножается при критическом попадании.

Не может быть нелетальной, если используется летальное оружие

ENDURE ELEMENTS

Уровень
3

Cast Endure Elements as a spell-like ability, with a caster level equal to your Rogue level.

Suffer no harm from being in hot or cold environments. Equipment is likewise protected.

Endure Elements does not protect you from fire or cold damage.

МАСТЕРСКИЙ УДАР

При успешной скрытой атаке можно выбрать одно из:

Уровень Сон на 1d4 раундов

20

Паралич на 1d6 раундов

Убийство

МАСТЕРСКИЙ УДАР
КС СТОЙКОСТИ

Уровень
Плута

$$= 10 + \left(\text{Уровень Плута} \div 2 \right) + \text{ИНТ}$$

Нельзя применить Мастерский удар к той же цели 24 часа, независимо от результата спасброска Стойкости.

ПЛУТОВСКИЕ ТАЛАНТЫ

Талантов
известно

Уровень
Плута

Прочее

С 10го уровня Плут может брать
Продвинутые Таланты

$$\text{Талантов известно} = \left(\text{Уровень Плута} \div 2 \right) + \text{Прочее}$$

(Округлять к меньшему)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14