×	ATAQUES							iniciativa *				
							TIVA BÔNU			utros		
Alcance	Tipo	Bônus de Atac	ue	Dano	Crítico	INIC		S +				
Municão	m²		niaão Fan	d	×			VELOCID.				
Munição	# 00	0 000 000 Mu	niçao Espe	естат	# 00		n m²	Speed with Ar]	locamento Temporári m m²		
						*	В	ASE DE AT	FAQUE	*		
Alcance	Tipo	Bônus de Atao	ue	Dano	Crítico	ATAQU	E BASE BÔ		Bônus Tem	porá Feordpe D⁄atenquge Bonus		
m	m²			d	×				+	+		
Alcance	Tipo	Bônus de Atac	ue	Dano	Crítico							
m	m²			d	×							
								AGARR		*		
Alcance	Tipo	Bônus de Atac	ue	Dano	Crítico	AGARR	AR BÔNUS	Modificad 	or de Tamar	nho x4 Outros		
	m²			d	×			+ de At	× 4 +	FOR +		
×	SAVES	,				CU	JRA	%		# (
	esistênciBase Racia		NTOS D	7	ntos/		☐ Morrendo		não letal	☐ Unconscious		
REFLEXO RE	ON+ +	+ +		hp		I A CCE DE	ADMAD	hp	_	hp		
	ES + +	+ +	X			LASSE DE	Armadur	a NatuWaddificaN	dodidic ador (de Deflexão		
	ESISTENCIA			E DE ARMAI	JUKA	nadura CA Esci				Outros		
VONTADE S.	AB + +	+ +	CA		+ DES + E DE ARMADU		····· + —	-	··· ⁺	+		
□ Evasão □	☐ Improved ☐ Resistên Evasion	ncia	CA		DE ARMADO		+	_	+	+		
					ARMADURA							
×	ARMOUR	<i>*</i> (CA	= 10	+ DES	/	/	/ -	+	+		
			CA Tempo	oráriaResistêno	cia Mágica Reduç	ão de Dano			Modificad	lores Condicionais		
Ti	po Velocida	ade Max Max CA DES	CA									
Penalidades nos Tes		m m ² eso Armadura CA	``	El	FEITOS	x (× H	Iabilidade	s de Coi	mbate 🗾		
	+ %	kg +										
×	ESCUDO	*										
Penalidades nos Tes	steFalha Magica Pe	eso Escudo CA										
	+ %	kg +										
Cabeça	EQUIPAMEN'	ГО										
Patrimônio			\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	TA	ALETOS	"	× I	HABILIDA	DE ESPI	ECIAL		
Garganta												
Patrimônio												
Corpo												
Patrimônio												
Braços												
Patrimônio												
Mãos												
Patrimônio												
Anel												
Patrimônio												