	AURA PSYCHIQUE		DIVINE Niveau de manifestation
☐ Méditation d'une heu	MAX AURAS	AURA RANGE	
ANGE ☐ Standard action URAS ☐ Action de mouvemen	HUIMAS	KANGE	MIND Niveau Bonus +
☐ Swift action		m cases	DEITE
Divine			
Mind Bonus Level	Bonus Affects	Active Aura Aura	To the state of th
= 1 + ÷ 5	Attaque et degats	Attaque	MANTLES
= 1 + ÷ 5	Classe d'armure	Défense \square	
= 2 + ÷ 5	Initiative, Listen and Spot	Perception	
= + ÷			
= + ÷			
= + ÷			PSIONIQUES
= + ÷			DINTS DE POUVOIR Bonus Divers Wild Talent
= + ÷			Politis Politis neserve
	POUVOIRS CONNUS		= + + + 2
INTS DE POUVOIPeau de	POUVOIR MAX	POUVOIRS	
UT MAX manifestation	NIVEAU	CONNUS	nts de Bonus Niveau de
=			manifestation
Niveau Coût		Pouvoir	= SAG × ÷ 2 (arrondi à l'inférieu
			Points de Pouvoir
			NIVEAUX DE POUVOIR
			Pouvoir Coût Pouvoir
			Niveau Points Sauvegarde DD
			1 1
			2 3
)	3 5
			4 7
			5 9
			6 11
		·	Power Save DC = 10 + CHA + Power Level
		·	GRACE DIVINE
ATOUAGES	DUVOIR - C	PIERRES DE PO	ONUS
ATOUAGES	1	FILMES DE FO	+ = CHA
	2		
	3		DORJES
	4		
	5		H G G G G G G G G G G G G G G G G G G G
	6		ŧ 000 000
			# 000 000 000
			5 000 000 000
			»
			# 000000000000000000000000000000000000
			-
			£ # 000 000 000
			# H LLU
			# 000000000000000000000000000000000000
	7 8 9 10 11 12 13 14 15		CHANGES CHANGES CHANGES CHANGES CHANGES CHANGES