TITAN MAULER!	TTT	4N	MAUL	ER!
---------------	-----	----	------	-----

Livello da Barbaro

111/		ARBARO)	IRA!DURA AL GIOR		Livello da Barbaro	Varie		IRA! OGGI
×		BARBARO	rd	= 2 + COS + (× 2) +		rd
Livello da Barbaro 1		Big Game Hunter			PUNTEGGIO FORZA BONUS	PUNTEGGIO DI COSTITUZIONE BONUS	BONUS TS VOLONTA'	PENALITA' CA
2		Jotungrip		IRA!	4	4	2	-2
3		Massive Weapons -1		SUPERIORE IMA!	6	6	3	-2
5		Evade Reach 5ft		POSSENTE IRA!	8	8	4	-2
6		Massive Weapons -2	Modificatore di	Abilità = bilità Totale - 10) / 2	FOR	cos		CA
7		Riduzione del Danno 1/–			Duntaggio di Fa	rza Punteggio di Des	tro770	''
9		Massive Weapons -3	AFFATICATO DURATA	IRA! Durata	Penalità: -2	Penalità: -2		
10		Riduzione del Danno 2/— Evade Reach 10ft	rd	=×2	IRA! POT	DIS	mentre è Affat	re in Ira, correre o caricare icato
11		Superiore IM!	IRA!POTE		Varie	27,41		
12		Massive Weapons -4	CONOSC	EIUTda Barbaro	`			
13		Riduzione del Danno 3/–		= (<u> </u>			(per difetto)
14		Titanic RAGE!	1					
15		Massive Weapons -5 Evade Reach 15ft	2					
16		Riduzione del Danno 4/–						
17		Infaticabile IM!	2					
18		Massive Weapons -6	3					
19		Riduzione del Danno 5/–						
20		Possente IM! Evade Reach 20ft	4					
1		BIG GAME HUNTER	5					
+1		Bonus to attack rolls and dodge bonus to AC when fighting larger creatures						
×		JOTUNGRIP	6					
2 Dar	nage	ld a two-handed weapon in one hand is calculated as for a one-handed weapon						
АТ		MASSIVE WEAPONS	7					
Livello RE		CTION						
3		Reduce the penalty for using oversized weapons, to a minimum of 0	8					
×		EVADE REACH						
Livello 5		m q Reduced effective reach for one designated attacker	9					
×		TITANIC RAGE!						
Cos	sts 2	benefit of Enlarge Person rounds of rage per round, and become exhausted nan fatigued when rage ends.	10					
			11					
			12					
			12					
			13					
			14					

IRA!