

BREAKER!

(BARBARO)

Livello da Barbaro

BARBARO		
Livello da Barbaro		
1	<input type="checkbox"/>	<div>Destructive IRA!</div>
2	<input type="checkbox"/>	Schivare prodigioso
3	<input type="checkbox"/>	Battle Scavenger +1
5	<input type="checkbox"/>	Schivare prodigioso migliorato
6	<input type="checkbox"/>	Battle Scavenger +2
7	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 1/–
9	<input type="checkbox"/>	Battle Scavenger +3
10	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 2/–
11	<input type="checkbox"/>	Superiore IRA!
12	<input type="checkbox"/>	Battle Scavenger +4
13	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 3/–
14	<input type="checkbox"/>	Volontà Indomabile
15	<input type="checkbox"/>	Battle Scavenger +5
16	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 4/–
17	<input type="checkbox"/>	Infaticabile IRA!
18	<input type="checkbox"/>	Battle Scavenger +6
19	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 5/–
20	<input type="checkbox"/>	Possente IRA!

DESTRUCTIVE

DANNI BONUS

Livello da Barbaro

+

=

÷ 2

When you hit an unattended object or make a sunder attempt

BATTLE SCAVENGER

Livello

3

No penalty for using an improvised weapon

DANNI BONUS

Livello da Barbaro

+

=

÷ 3

When using an improvised or broken weapon

IRA!

IRA! DURATA AL GIORNO

Livello da Barbaro

Varie

IRA! OGGI

rd

=

2 +

COS

+

× 2

+

rd

PUNTEGGIO FORZA BONUS

PUNTEGGIO DI COSTITUZIONE BONUS

BONUS TS VOLONTA'

PENALITA' CA

IRA!	4	4	2	-2
SUPERIORE IRA!	6	6	3	-2
POSSENTE IRA!	8	8	4	-2

Modificatore di Abilità = (Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2

FOR

COS

CA

AFFATICATO DURATA

IRA! Durata

Punteggio di Forza Penalità: -2

Punteggio di Destrezza Penalità: -2

rd

=

× 2

FOR

D-1S

Non può entrare in Ira, correre o caricare mentre è Affaticato

IRA! POTERI

IRA! POTERI CONOSCIUTI

Livello da Barbaro

Varie

=

÷ 2

+

(per difetto)

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	