		POSTAĆ						
Gracz		RAMOR SECOND	Imię					MĘSKA I I I I I I I I I I I I I I I I I I I
Kampani	a	CHAO TO CANA	Rasa			Rozmiar		Modyfikator z Rozmiaru
PD		KLASY			Punk	ty UmiejętnośdKW	Poziom	Dostosowanie
	Amprinimi	1			Tunk	k00	1 0210111	Poziomu
*	ATRYBUTY Wartość Premia ModyfikatoTymczasowTymczasowy	2				k00		<u> </u>
	Atrybutu z Przedmiotuz Atrybutu Premia Modyfikator	3				k00		Efektywny
S	SS	4				k00		Poziom Postaci
ZR	ZR ZR	5				k00		
				UM	IEJĘTNOŚĆI			
BD	BD BD Maks	ymalna	/ = EPP + 3			Rasowe		
INT	INT INT icz	a Rang	/ NiewyszkolonaU	Premia z Imiejętności	Umiejętności kla 1 2 3 4 5		Inne	
RZT	RZT RZT							
СНА	СНА СНА							
Modyfik	ator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 (Zaokrąglane w	d'						
×	ATUTY SPECJALNE ZDOLNOŚCI							
	JĘZYKI ,							
	, ,							
								L ·
								Wiedza - INT Zawód - RZT
								tności: - INT CHA
								ine umiejętności: zemiosło - INT ystępy - CHA
								ne ys