

PE

Puntuación de Característica	Bonif Objeto	Modif Caract.	Punt Temp	Modif Temporal
---------------------------------	-----------------	------------------	--------------	-------------------

FUE

DES

CON

INT

**SAB**

CAR

Modif. Habilidad =  $(\text{Punt. Total Habil.} - 10) \div 2$  (Redond. hacia abajo,

## DOTES Y APTITUDES ESPECIALES

## IDIOMAS

## PERSONAJE

Nombre

Raza

Tamaño



Gender



Mod	Tamaño
-----	--------

## CLASES

□ 1

□ 2

3

4

□ 5

**Clase favorita**  
+1 por nivel

Rangos de Habilidad de Golpe

d

d

d

d

d

+ IN  
por niv

+ CON  
por nivel

Nivel

Ajuste de  
Nivel

Nivel  
Efectivo de  
Personaje

## HABILIDADES

No entrenada	Bonus de Habilidad
--------------	--------------------

Habilidades  
de Clase F  
+3

## Dotes Raciales

Favoured Penalización  
○ Terrain Prueba  
Armadura

Artesanía - INT      Saber - INT  
interpretación - CAR      Oficio - SAB