

DAREDEVIL

Nível do Bardo

(BARDO)

MAGIAS

Magias de Resistência CD = Base + Magias Bônus

Magias Conhecidas	Magias por dia	Base	Magias Bônus
	0		CAR -4 CAR -8 CAR -12
	1		
	2		
	3		
	4		
	5		
	6		

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

FALHA ARCANA LIMIAR

Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de falha Arcana.

ATUAÇÃO DE BARDO

DURAÇÃO POR DIA Nível do Bardo

PER DAY

Outros

$$\text{rds} = 2 + (\text{Rodadas} \times 2) + \text{CAR} + \text{Hoje}$$

Rodadas Hoje

VONTADE RESISTÊNCIA Nível do Bardo

$$= 10 + (\text{Nível do Bardo} \div 2) + \text{CAR}$$

Nível 7 Começar ou trocar uma atuação de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.

ATUAÇÃO

MÚSICA DE PROTEÇÃO

Counter magical effects that depend on sound.

Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

DISTRAÇÃO

Contra efeitos mágicos que dependem da visão. Aliados com 10m usam a Atuação no lugar da resistência.

FASCINAR Nível do Bardo

MÁXIMA AUDIÊNCIA

$$= \text{Nível do Bardo} \div 3 \text{ (Arredonda para Cima)}$$

DERRING-DO Nível do Bardo

$$+ = (\text{Nível do Bardo} + 1) \div 6$$

Bonus to allies' reflex saves, and double to Dexterity-based skills
Allies who move at least 10ft gain a dodge bonus to their AC

INSPIRAR COMPETENCIA

$$3 + \text{Nível do Bardo}$$

SUGESTÃO

6 Suggest actions to one already fascinated creature

DIRGE OF DOOM

8 Cause enemies within 30ft to become shaken

INSPIRAR GRANDEZA AFETADOS MAX

$$9 2 \times (d10 + \text{CON}) \text{ temporary hit points, } +2 \text{ attack, } +1 \text{ fortitude save}$$

PERFORMANCE SUÁVE

12 Mass Cure Serious Wounds
Removes the fatigued, sickened and shaken conditions

FRIGHTENING TUNE

14 Enemies are frightened and flee your performance

INSPIRAR HEROISMO AFETADOS MAX

$$15 + 4 \text{ to all saving throws } + 4 \text{ to AC}$$

SUGESTÃO EM MASSA

18 Suggest actions to already fascinated creatures

ATUAÇÃO MORTAL

20 Cause an enemy to die of joy or sorrow

MAGIAS CONHECIDAS

0

1

3x3 grid

2

3x3 grid

3

3x3 grid

4

3x3 grid

5

3x3 grid

6

3x3 grid

AGILE

AGILE BONUS Nível do Bardo

Outros

$$+ = (\text{Nível do Bardo} \div 2) + \text{Outros}$$

Apply this bonus to Acrobatics, Bluff, Climb and Escape Artist skill checks

CANNY FOE

MANOBRAS DE COMBATE

Nível

2

6

10

14

18

+2

Bonus applies to CMB to attempt, and CMD to resist, any of your chosen manoeuvres.

DAUNTLESS

MORALE BONUS Nível do Bardo

Nível

2

$$+ = (\text{Nível do Bardo} + 2) \div 4$$

Apply this bonus to saving throws against mind-affecting effects, including fear effects

SCOUNDREL'S FORTUNE

FORTUNA POR DIA Nível do Bardo

Fortuna Hoje

Nível

5

$$+ = \text{Fortuna Hoje} \div 5$$

3x3 grid

Roll the d20 twice for a skill check and take the better result

JACK OF ALL TRADES

Nível

10

Usar qualquer perícia como se você fosse treinado

Nível

16

Todas as habilidades são consideradas perícias de classe

Nível

19

Able to take 10 on any skill