

# ARCANIST

Nível do Conjurador

## MAGIAS

Spell Prepared	Teste de Resistência CD	Magias por dia	= Base + Magia	Magias Bônus
		0		
		1		INT
		2		INT -4
		3		INT -8
		4		INT -12
		5		
		6		
		7		
		8		
		9		

Teste de Magia CD = 10 + INT + Nível da Magia

Concentração

= INT +

Nível do Conjurador

## FALHA ARCANA LIMAR

%

## EXPLOITS

Nível

1

Nível

3

Nível

5

Nível

7

Nível

9

Nível

11

## GREATER EXPLOITS

Nível

13

Nível

15

Nível

17

Nível

19

## MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## ARCANE RESERVOIR

MAX  
PONTOS

Arcanist  
Level

Outros

pts

= 3 +

+

Arcane  
Reservoir

PONTOS  
POR DIA

Arcanist  
Level

pts

= 3 +

( ÷ 2 )

Arcane reservoir starts  
fresh each day.

Spend one arcane reservoir point when casting a spell to add 1 to either the caster level or the saving throw DC.

## CONSUME SPELLS

As a move action, convert any prepared spell into a number of arcane reservoir points equal to the spell level.

Nível **MAGICAL SUPREMACY**

20

Cast a prepared spell by spending points equal to the spell level + 1.  
Treat the caster level and saving throw DC as 2 higher.