TRAPPER	Livello da Ranger	STILE DI COMBATTIMENTO
(RANGER)	Livello +	1
NEMICI PRESCI	Bonus	Livello 🗸 da Ranger 🗅
Livello BONUS NEMICO PRESCE		2
1		6
5		
10		10
20		18 I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti
AMBIENTI PRES		Legame del cacciatore
Livello O BONUS AMBIENTE PRE	SCELTO+2 4 6 8	4 CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO COMPAGNO ANIMALE
8		CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO DURATA Varie
13		rd = SAG + Tipo di creatura
18		(SAGminimo 1) Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Prescelto a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento Livello da Ranger - 3 da Druido
EMPATIA SELVA	GGIA .	a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento da Ranger da Druido TRAPPOLE
EMPATIA SELVAGGIA da Ra	anger Varie	TRAPS Livello Traps PER DAY da Ranger today
= CAR +	+ Ustangiamenta di un anim	= (÷ 2) + SAG
Uso al posto di Diplomazia per migliorare SEGUIRE TRAC		
Livello da Ranger	Bonus Sopravvivenza	SAVE DC da Ranger Varie Trap Modifier
Seguire tracce = (÷ 2	,) +	= 10 + (÷ 2) + SAG + -2
		5 SNARE TRAP
		5 🗆
		7 🗆
		9 🗆
		11 🗆
		13 🗆
		15 🗆
		17 □
		19 🗆
BACCHETTI	E 🕡	
ĕ # □		PERGAMENE POZIONI
ĕ # □		
5 # □		
CARICHE #		
5 # □		