

SHAMAN (DRUID)

Shaman
Level

SHAMAN

Уровень
Друида

1



Чувство природы

+2 к навыкам Знание (природа) и Выживание

Дикое сопереживание

Улучшает отношение животных

2



Лесная Прогулка

Передвижение через любой вид подлеска без потери скорости и не получая урона

Totem Transformation

Adopt an aspect of your totem creature

3



Бесследная Ходьба

Не оставлять за собой следы, если только не специально.

4



Устойчивость к Соблазнам Природы

+4 к спасам против фей и растений

Дикая форма

Стать любым маленьким или средним животным

5



Totemic Summons

Summon your totem creature as a standard action, with extra temporary hit points

9



Иммунитет к яду

Невосприимчив ко всем ядам

15



Вечное тело

Больше не стареет, не может быть магически состарен

Заклинания

КС
спасброска

Заклинаний
в день

Базовых
Заклинаний

Бонусных
Заклинаний

Муд - 4
Муд - 8
WIS - 8
Муд - 12

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

КС спаса заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия

Концентрация

=

Муд

+

Уровень

Заклинателя

СВЯЗЬ С ПРИРОДОЙ



Животное-компаньон



ДОМЕН

Имя животного-компаньона

Вид существа

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ

БОНУС

Уровень друида

Прочее

=

ХАР

+

+

+4 when using Wild Empathy with your totem creature

ДИКАЯ ФОРМА

Использований в день

Использовано Сегодня

Level +2 to wild shape into your totem creature, -2 otherwise

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ