iniciativa •	ATAQUES
INICIATIVA BÔNUS Talentos Treinamento Outros	
INIC = DES + + +	Alcanco Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico
VELOCIDADE	Alcalice Tipo
VELOCIDADE Velocidade Vestindo Armadues locamento Temporá	
m m ² m m ² m m ²	# 0000000 # 000 # 000 # 000 # 000
Velocidade de Nadar Velocidade de Vôo Velocidade de Escalar	ır
m m ² m m ² m m ²	Alcence Tipe Bônus de Ataque Dano Crítico
BASE DE ATAQUE	Alcalice Tipo
BASE DE ATAQUE BASE DE ATAQUE BÔNTAQUE ALCANCE DO AT	
CORPO A CORPO	
	Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico
Bônus Temporário de Ataque Buffs Nerfs FÚRIA! Fadigado	$_{\mathrm{m}}$ $_{\mathrm{m}^{2}}$
	Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico
Dano Temporário Bônus Buffs Nerfs FÚRIA! Fadigado	$_{\mathrm{m}}$ $_{\mathrm{m}^{2}}$ $\left(\begin{array}{c} \\ \end{array} \right)$ $\left[\begin{array}{c} \\ \end{array} \right]$
+ = - (+) - (-)	
Modificadores Condicionais	Pânu de Manu
	Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico
	m m²
MANOBRAS DE COMBATE	Munição
MANOBRA DE COMBATE Bônus Modificador de BÔNUS Base de Ataque Tamanho FÚRIA!	Munição Don Don Don Munição Especial
BMC = FOR + BBA - 1 +	# 000 000 Munição Especial # 000
MANOBRA DE COMBATE Modificador de Estquidiáca	ador de Bônus Modificador de TESTES
	ador de Bônus Modificador de PÚRIA! exão Base de Ataque Tamanho FÚRIA! Fortitude ResistênciBase Outros Temporário FÚRIA!
DMC = 10 + FOR + DES + +	+ BBA - 11 + FORT = CON+ + + +
DESPREVINIDO DMC Modifica DMC Defle	evão Pega da Atagua Tamanha FURIA!
DMC = 10 + FOR / / +	+ BBA - A T T T T T T T T T T T T T T T T T
	VONTADE SAB + + + +
Temp BMC Temp DMC Modificadores Condicionais + BMC + DMC	
Fadigado	□ Evasão □ Evasão □ Resistência □ Sentir Aprimorada Armadi <u>lhas</u>
Penalidade	Modificadores Condicionais
CURA	×
PONTOS DE VIDÆÚRIA! Ferimentos/ 🂢 Morren	ndo 口 Estável não letal 口 Inconsciente
pv pv	pv
CLASSE DE ARMAD	
Modificador de E Mprivia cador de CLASSE DE ARMADURA Deflexão Arma	Armadura Modificador de adura CA Escudo CA Natural Tamanho
CA = 10 + DES + + +	+ + + +
DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA	
CA = 10 / / + +	+ + + +
TOQUE CLASSE DE ARMADURA	
CA = 10 + DES + +	/ / + 👬
CA Temporária Resistência Mágica Modificadores Condicionais	
+ CA	
FÚRIA! Redução de Dano	
Penalidade CA	
Fadigado Notas Penalidade de CA	