Joueur

Campagne

PX

CARACTERISTIQUES

	Valeur de Carac.	Bonus d'objets	Mod. de Carac.	Bonus Temp	Modificateur Temp
FOR			FOR		FOR
DEX			DEX		DEX
CON			CON		CON
INT			INT		INT
SAG			SAG		SAG
CHA			CHA		CHA

Mod. de Carac. = (Valeur de la Carac. -10) /2 (arrondi à l'inf.)

DONS ET CAPACITES SPECIALES

Langues

PERSONNAGE

BON LOYAL CHAOTIQUE MAUVAIS

Nom

Sexe

Race

Taille

Mod. de taille

CLASSES

		Rangs de compétences	Dés de vie	Niveau
1			d	
2			d	
3			d	
4			d	
5			d	
6			d	
7			d	

Ajustement de niveau

Niveau Effectif Personnage

COMPETENCES

Max Ranks / = ECL + 3

Bonus de Comp.	Talent de classe 1 2 3 4 5 6 7	Rangs	Racial, Dons, Synergie	Divers	Favoured Enemy Bonus	Pénalité d'Armure

Autres compétences: Connaissance - INT
Artisanat - INT
Profession - SAG
Representation - CHA