

INVESTIGATOR

Niveau
d'Investigateur

ALCHIMIE

DD de sauvegarde
des extraits

1

2

3

4

5

6

Extrait

par jour

=

Extrait

de base

+

INT

INT - 4

INT - 8

INT - 12

INT

INT

Extract Save DC = 10 + INT + Extract Level

INSPIRATION

INSPIRATION
PAR JOUR

Niveau
d'Investigateur

Divers

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \text{INT} + \boxed{}$$

Inspiration
aujourd'hui

Add 1d6 to any skill check **1pt**
Including skill checks on which you take 10 or 20

Ajoute 1d6 a Connaissance, Language ou Art de la magie **1pt**
Si vous avez un rang dans la compétence

Add 1d6 to one attack roll **2pt**

Add 1d6 to one saving throw **2pt**

Niveau Le bonus d'inspiration est maintenant de 2d6

20 Applique le bonus d'inspiration pour toutes les verification de talents

PIÈGES

Locate traps $\boxed{} = \boxed{} + \left(\boxed{} \div 2 \right)$

Perception Niveau d'Investigateur

Disable traps $\boxed{} = \boxed{} + \left(\boxed{} \div 2 \right)$

Sabotage Niveau d'Investigateur

TRAP SENSE Niveau d'Investigateur

3 $\boxed{} = \boxed{} \div 3$ (arrondi à l'inférieur)

Bonus to reflex saves and AC against traps.

POISON LORE

Cannot accidentally poison yourself.

Spend a minute examining a poison to identify it with

Niveau Knowledge (nature) or Knowledge (arcana).

2 DC = the poison's saving throw DC.

Spend a minute to neutralise a poison with Craft (alchemy).

DC = the poison's saving throw DC.

Niveau **RÉSISTANCE AU POISON**

2 +2 to all saving throws against poison

5 +4 to all saving throws against poison

8 +6 to all saving throws against poison

11 Immunité à tous les poisons

KEEN RECOLLECTION

Niveau **3** Attempt any knowledge skill check untrained.

STUDIED COMBAT

Study foe as a move action to increase attack and damage.

INSIGHT BONUS

Niveau d'Investigateur

$$\boxed{} = \boxed{} \div 2$$

(arrondi à l'inférieur)

Niveau Pour en apprendre sur le meme ennemi en 24h, depense 1pt d'inspiration.

4 **STUDIED STRIKE** Niveau d'Investigateur

$$\boxed{} \text{ d6} = \left(\boxed{} \div 2 \right) - 1$$

(arrondi à l'inférieur)

This damage bonus is not multiplied by critical hits.
You must be able to see your target clearly.

EXTRAITS

1

0000
0000
0000
0000
0000
0000

2

0000
0000
0000
0000
0000
0000

3

0000
0000
0000
0000
0000
0000

4

0000
0000
0000
0000
0000
0000

5

0000
0000
0000
0000
0000
0000

6

0000
0000
0000
0000
0000
0000

INVESTIGATOR TALENTS