

# DRAGON HERALD

Barde  
Niveau

(BARDE)

## SORTS

Sorts Connus	Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	=	Base Sorts	+	Sorts supp. CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		0				CHA
		1				<input type="checkbox"/> CHA - 4 <input type="checkbox"/> CHA - 8 <input type="checkbox"/> CHA - 12
		2				<input type="checkbox"/> CHA - 4 <input type="checkbox"/> CHA - 8 <input type="checkbox"/> CHA - 12
		3				<input type="checkbox"/> CHA - 4 <input type="checkbox"/> CHA - 8 <input type="checkbox"/> CHA - 12
		4				<input type="checkbox"/> CHA - 4 <input type="checkbox"/> CHA - 8 <input type="checkbox"/> CHA - 12
		5				<input type="checkbox"/> CHA - 4 <input type="checkbox"/> CHA - 8 <input type="checkbox"/> CHA - 12
		6				<input type="checkbox"/> CHA - 4 <input type="checkbox"/> CHA - 8 <input type="checkbox"/> CHA - 12

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

## RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES

%

Les bardes peuvent porter une armure légère sans encourir de risque d'échec des sorts.

## PERFORMANCE DE BARDE

DUREE  
PAR JOUR

Barde  
Niveau

Divers

$$\text{trs} = 2 + \left( \frac{\text{CHA}}{2} \times 2 \right) + \text{CHA} +$$

Tours  
Aujourd'hui

VOLONTE JET DE SAUVEGARDE

Niveau de Barde

$$= 10 + \left( \frac{\text{CHA}}{2} \right) + \text{CHA}$$

Niveau 7 Activer ou changer de représentation bardique par une action de mouvement, à la place d'une action simple.

## PERFORMANCES

### DIPLOMATIC IMMUNITY

Attackers that fail a will save do not attack, lose that action, and cannot attack you until 1 minute after the performance ends.

### DISTRACTION

Contre les effets magiques qui dépendent de la vue.

Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la

### INSPIRER LE COURAGE

+

Bonus contre les effets de charme et de compulsion  
Bonus à l'attaque et aux dommages

### DIPLOMATIC PROTECTION

Niveau 3

$$= \text{Barde Niveau} \times 2$$

Grant a single ally:

Resistance against patron's energy type

$$= \text{Barde Niveau} \div 2$$

Natural armour bonus

### SUGGESTION

6

Suggère une action à une créature fascinée

### CHANT FUNESTE

8

Les ennemis dans un rayon de 9m sont secourus

### INSPIRER LA GRANDEUR MAX AFFECTES

Niveau 9

2 x (d10 + CON) points de vie temporaires, +2 à l'attaque, +1 aux jets de sauvegarde vigueur

### REBUKE FOES

Niveau 12

$$= \text{Barde Niveau} \times 2$$

Bonus damage of patron's energy type

Target one foe per 4 levels. Reflex save to evade.

### MELODIE EFFRAYANTE

14

Les ennemis sont effrayés et fuient devant votre performance

### RETREAT TO LAIR

Niveau 15

Spend 5 uses of performance as a full-round action to teleport yourself or one target to your sacred place.

### SUGGESTION DE MASSE

18

Suggère des actions à des créatures déjà fascinées

### PERFORMANCE MORTELLE

Niveau 20

Cause la mort d'un ennemi par un excès de Joie ou de Tristesse

## DRAGON PATRON

Energy resistance

= Barde  
Niveau

## SORTS CONNUS

0

1

2

3

4

5

6

## Erudition

Niveau 2

+4

Ce bonus s'applique aux jets de sauvegarde contre la Représentation Bardique, et les effets dépendant du son ou du langage

## VERSATILITE ARTISTIQUE

Utiliser ce bonus à la place de...

- ☐ Théâtre
- ☐ Comédie
- ☐ Dance
- ☐ Claviers
- ☐ Instruments

Bluff, Déguisement

Bluff, Intimidation

Acrobaties, Vol

Diplomatie, Intimidation

☐ Oratoire

☐ Instruments à percussion

☐ Chant

☐ Instruments à corde

☐ Instruments à vent

Utiliser ce bonus à la place de...

Diplomatie, Psychologie

Message, Intimidation

Bluff, Psychologie

Bluff, Diplomatie

Diplomatie, Dressage

Autre:

☐

☐

☐

## MASTER OF PERSUASION

### FAIRE 10

Niveau 5

On a Diplomacy or Intimidate check, even when rushed or threatened. Unlimited uses per day

Once per day, Diplomacy or Intimidate as a full-round action instead of a minute

☐

Niveau 11 2 fois par jour

Niveau 17 Thrice per day

## EXTOL GLORY

Niveau 10

When speaking Draconic, any intelligent creature can understand you. This does not allow you to understand them.