	MARSHAL Tier Mítico	`		marshal's order	×
7	DURO DE MATAR				
Por de	bajo de Opg, siempre se estabiliza sin necesitar prueba de Con	stitu	ión (aur	nque el sangrado aún cuenta).	
No muere hasta que los pg negativos igualan el doble de su puntuación de Constitución. Bonus hit points					
+ 4	per tier	1		MYTHIC POWER	*
×	SURGE		DER R DIA	Tier Extra Mítico	
Nivel	Gasta un uso de poder mítico para agregar a cualquier D20			=3+(×2)+	Usos 000 000 000
1	□ d6 □ d8				Hoy
4 7	□ d10	*		PATH ABILITIES	*
10	□ d12		Nivel _		
*	ABILITY SCORE				
	Bonus a puntuaciones Características □ +2 FUE INT		2 _		
2 4	□ +2 FOE IN1				
6	□ +2				
8	□ +2 CON CAR		3 –		
10	1 +2				
*	INICIATIVA ASOMBROSA BONUS Tier		4 -		
	INICIATIVA Mítico				
Nivel 2	=	IES	E		
_	Spend one use of mythic power to take an additional	ILIT	5 –		
	standard action	ATH ABILITIES			
	RECUPERATION Recobra todos los puntos de golpe con descanso durante 8 h	ATI	6 –		
Nivel	Spend one use of mythic power to regain half your	Ultaro			
	maximum hit points and use of any limited daily abilities		7 -		
*	PRUEBAS SALVACIÓN MÍTICAS				
Nivel	On a successful saving throw against a non-mythic effect, suffer no effects.		8 -		
5	Las tiradas de salvacion contra efectos míticos no se ven afe	ctada			
×	FUERZA DE VOLUNTAD				
Nivel 6	Spend one use of mythic power to reroll any d20, or force a foe to reroll, even after the result is revealed.		9 -		
K	Imparable *				
	Spend one use of mythic power to end any one of:		10 –		
	· Sangrado · Cegado · Confundido				
Nivel	Aterrado Atontado Deslumbrado Ensordecido Enmarañado Exhausto		_		
8	• Fascinado • Fatigado • Asustado				
	MareadoDespavoridoParalizadoEstremecidoNauseadoGrogui				
	• Aturdido				
	IMMORTAL				
Nivel	si mueres, vuelves a la vida 24 horas más tarde, independient la condición de tu cuerpo. No recuperas ninguna aptitud diari		_		
9	This does not apply if you were killed by a coup-de-grace				
	or critical hit by a mythic enemy, or an epic weapon.		Nivel _		
Nivel	Can only be permanently killed by a coup-de-grace or		1		
10	critical hit with an artefact.		_		
Nii - I	HÉROE LEGENDARIA	SI	3 –		
Nivel 10	Recupera un uso de poder mítico por hora	TICA			
×	VISIONARY COMMANDER *	DOTES MÍTICAS	5 –		
	When you are an ally within 30ft rolls initiative, roll twice and take either result.	OTE			
Nivel	In a surprise round, you and allies within 30ft can take a	Ó	7 -		
10	full round action instead of just a standard action. Once per round, when you or an ally within 30ft scores a				
	once per round, when you or an ally within 30ft scores a critical hit, regain one use of mythic power.		•		
$\overline{}$			9 –		