

# ARCTIC DRUID

Nível do Druida

Nível do Druida

Nível da  
— 2 = Forma  
Selvagem

## DRÚIDA

Nível do Druida		Senso da Natureza +2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência
1	<input type="checkbox"/>	<b>Empatia com a Natureza</b> Melhora a Atitude de um Animal
2	<input type="checkbox"/>	<b>Nativo do Ártico</b> Bônus em terreno gelado
3	<input type="checkbox"/>	<b>Icewalking</b> No movement penalty in icy terrain
4	<input type="checkbox"/>	<b>Arctic Endurance</b> Endure cold, immune to dazzling
6	<input type="checkbox"/>	<b>Forma Selvagem</b> Torna-se qualquer animal pequeno ou médio
9	<input type="checkbox"/>	<b>Snowcaster</b> See normally in icy conditions; cast fire spells as cold spells.
13	<input type="checkbox"/>	<b>Flurry form</b> Become a swirling column of snow
15	<input type="checkbox"/>	<b>Corpo Atemporal</b> Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

## MAGIAS

Teste de Resistência CD = Magias por dia = Base Magia + Magias Bônus

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração = SAB + Conjurador Nível

## LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☐ COMPANHEIRO ANIMAL ☒ Domínio

Poder Garantido

Poder Garantido

Nível		Nível	

## EMPATIA COM A NATUREZA

**EMPATIA COM A NATUREZA**  
**BÔNUS**

Nível de Druida

Outros

= CAR +

## ARCTIC NATIVE

**ÁRTICO**

**BÔNUS**

Nível de Druida

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains.

## FORMA SELVAGEM

Vezes por dia

Hoje



## MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PERGAMINHOS

## POÇÕES