AOIIATIC DDIIID Druide	SOR	TS PRÉPA	ARÉS
AQUATIC DRUID Niveau Sauvage			
Druide — 2 = Forme Niveau		_	
		_ 0 _	
Druide Instinct naturel			
Niveau +2 en Connaissances (Nature) et Survie 1			
Améliore l'attitude d'un animal			
Aquatic Adaptation Bonus while in aquatic terrain		1 ⁻	
Natural Swimmer			
3 Swim at half land speed			
Resist Ocean's Fury +4 to saves against water spells and creature	s		
4 □ Forme animale			
Se transformer en un animal de taille P ou M Seaborn		_ 2 _	
Aquatic subtype, amphibious trait, swim			
at land speed, endure cold Deep Diver			
Damage reduction, withstand deep pressure			
15 Éternelle jeunesse Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieilliss	Daniel Magigue	− 3 [□]	
SORTS			
Sort Sorts = Base + Sorts supp. DD sauvegarde par jour = Sorts + Sorts supp.			
O SAGGGGGGGGGGGGGGGGGGGGGGGGGGGGGGGGGGGG		- 4 □	
1			
2			
3			
4		— 5 ⁻	
5			
6			
7			
8 000		— 6 [□]	
9			
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort			
Concentration = SAG + Nive			
Lanc	eur de[Sqt] 🗆	— 7 –	
11101211120211111110112			
X COMPAGNON ANIMAL □ DOMAINE Nom du compagnon animal			
T. 1. ()			
Type de créature			
EMPATHIE SAUVAGE			
BONUS EMPATHIE SAUVAGE		/ _	
D'EMPATHIE SAUVAGE Niveau de druide Divers	DARGUERING		DOMESTIC
= CHA + +	PARCHEMINS		POTIONS
AQUATIC ADAPTATION			
AQUATIC BONUS Niveau de druide			
= ÷ 2			
Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.			
FORME ANIMALE	7		
Fois par jour Fois aujourd'hui			
Forme actuelle			