## TRUE PRIMITIVE

(BÁRBARO!) Nível do Bárbaro	FÚRIADURAÇÃO POR DIA	Nível do Bárbaro	Outros		FÚRIA! HOJE
BÁRBARO	rds = 2 + CON +	( × 2	) +		rds
ível do Bárbaro Favoured Terrains			D <b>RÇANSTITUIÇÃO</b> MODIFICADOR		SSE DA ARMADURA PENALIDADE
1 FÚRIA!		4	,	2	-2
2	MAIOR! FÚRIA!	6	6	3	-2
3	PODEROSO FÚRIA!	8	8	4	-2
5 🗆 Esquiva Sobrenatural Aprimorada	Modificador de Habilidade = (Total de po			-	1
7 □ Redução de Dano 1/-		FUR	CON		CA
8	FATIGADO FÚRIA! DURAÇÃO Duração	Penalidade de	Pontoßednea Widdande-20 os P	ontos de Desti	reza <b>-2</b>
10 □ Redução de Dano 2/-	rds = × 2	FOR	DIS	Não pode entr	ar em Fúria, Correr ou dar
11 Aprimorado FÚRIA!	103	FÚRIA! <b>PO</b> I	DERES		<u>,                                    </u>
<b>13</b> ☐ Trophy Fetish × 3 Redução de Dano 3/—	FÚRIA!PODERES Nível do Bárbaro CONHECIMENTO	Outros			
<b>1</b> ℓ <sub>+</sub> □ Vontade Inabaláve		2) +			
16 □ Redução de Dano 4/—					(Arredonda para Baixo)
17 🗆 Incansável FÚRIA!					
18 □ Trophy Fetish × 4					
<b>19</b> □ Redução de Dano 5/—	2				
20 🗆 Poderoso FÚRIA!					
TERRENO FAVORITO	3				
FAVOURED TERRAIN Favoured Terrain Bonus 2 4 6 8					
	4				
	5				
TROPHY FETISH	1 6				
WEAPONS / HIDE ARMOUR  Morale Bonus +1 2 3 4  The property of	7				
	8				
b	9				
Fetishes can be attached to a traditional true primitive weapon: Battleaxe, Blowgun, Club, Greatclub, Handaxe, Longspear, Shortspear, Sling, Spear; or to a suit of Hide Armour. Weapons gain a morale bonus to damage.					
Armour gains a bonus to saving throws.	10				
	11				
	12				
	13				
	14				

FÚRIA!