LYCANTHROPE

FORMA HIBRIDA

Tipo da Criatura

Modificador de Tamanho

Habilidades

Base	Animal	Modificador	Temporário
FOR	FOR	+ 2	
DES	DES		
CON	CON	+ 2	
INT	INT		
SAB	SAB	+ 2	
CAR	CAR	− 2	

Use your base or animal score, whichever is higher

VELOCIDADE Deslocamento Temporá

m m² | m m² | m m²

ATAQUES

Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m²			
m m²			
m m²			
m m²			

MANOBRAS DE COMBATE

MANOBRA DE COMBATE BÔNUS

BMC = Base de Ataque + FOR + Modificador de Tamanho + Outros

MANOBRA DE COMBATE DEFENCIVA

DMC = 10 + FOR + DES + Modificador de Tamanho + Outros + BBA + Bônus Moral

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA

CA = 12 + DES + Armadura Natural − Modificador de Tamanho + Outros Modificadores

DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA

CA = 12 / + − +

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA = 12 + DES / − +

CA Temporária | Resistência Mágica | Redução de Dano

CA | / prata

TESTES

Fortitude Resistência

FORT = CON + Base + Outros Temporário

VONTADE RESISTENCIA

VONTADE = SAB + Base + Outros Temporário

LYCANTHROPE

+2 SAB e − CAR em todas as três formas

☐ **NATURAL LYCANTHROPE**

Redução de Dano: 10 / prata

Change shape as a move action.

☐ **AFFLICTED LYCANTHROPE**

Redução de Dano: 5 / prata

Change shape as a full-round action, given a fortitude save:

		Full Moon
para forma hibrida ou animal:	CD 15	CD 10
para forma humanoide:	CD 20	CD 25

Revert to base form at dawn or after 8 hrs rest.

HABILIDADE ESPECIAL

LYCANTHROPE

FORMA ANIMAL

Tipo da Criatura

Modificador de Tam

Habilidades

Base	Animal	Modificador	Temporário
FOR	FOR	+ 2	
DES	DES		
CON	CON	+ 2	
INT	INT		
SAB	SAB	+ 2	
CAR	CAR	− 2	

Use your base or animal score, whichever is higher

VELOCIDADE Deslocamento Temporá

m m² | m m² | m m²

ATAQUES

Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m²			
m m²			
m m²			
m m²			

MANOBRAS DE COMBATE

MANOBRA DE COMBATE BÔNUS

BMC = Base de Ataque + FOR + Modificador de Tamanho + Outros

MANOBRA DE COMBATE DEFENCIVA

DMC = 10 + FOR + DES + Modificador de Tamanho + Outros + BBA + Bônus Moral

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA

CA = 12 + DES + Armadura Natural − Modificador de Tamanho + Outros Modificadores

DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA

CA = 12 / + − +

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA = 12 + DES / − +

CA Temporária | Resistência Mágica | Redução de Dano

CA | / prata

TESTES

Fortitude Resistência

FORT = CON + Base + Outros Temporário

VONTADE RESISTENCIA

VONTADE = SAB + Base + Outros Temporário

LYCANTHROPE

Alterar Forma

Equipment does not meld between Humanoid and Hubrid forms, but does with Animal form.

CURSE OF LYCANTHROPY

A natural lycanthrope's bite afflicts the victim with afflicted lycanthropy.

CD 15 to negate

A dose of wolfsbane grants another fortitude save.

LYCANTHROPIC EMPATHY

Can communicate with related animals.

+4 to Diplomacy to alter an animal's attitude

HABILIDADE ESPECIAL