

# ARCHIVIST

Nível do Bardo

(BARDO)

## MAGIAS

Magias de Resistência CD = Magias por dia = Base + Magias Bônus

		0			CAR - 4	CAR - 4	CAR - 8	CAR - 12
		1			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		2			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		3			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		4			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		5			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		6			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

## FALHA ARCANA LIMIAR

% Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de Falha Arcana.

## PERFORMANCE DE BARDO

DURAÇÃO POR DIA Nível do Bardo Outros

rd = 2 + ( × 2 ) + CAR +

Rodadas Hoje

VONTADE RESISTÊNCIA CD Nível de Bardo

= 10 + ( ÷ 2 ) + CAR

Nível 7 Começar ou trocar uma performance de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.

## ATUAÇÃO

### MÚSICA DE PROTEÇÃO

Counter magical effects that depend on sound.

Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

### DISTRAÇÃO

Contra efeitos mágicos que dependem da visão. Aliados com 10m usam a Atuação no lugar da resistência.

FASCINAR Nível do Bardo MÁXIMA AUDIÊNCIA

= ÷ 3 (Arredonda para Cima)

NATURALIST Nível de Bardo

+ = ( + 1 ) ÷ 6

Bonus to AC and attack rolls against an identified creature  
Granted to allies within 30ft who can see and hear you

Nível INSPIRAR COMPETENCIA

3 +

Nível SUGESTÃO

6 Suggest actions to one already fascinated creature

Nível LAMENTABLE BELABOURMENT

6 Daze or confuse one already fascinated creature

Nível DIRGE OF DOOM

8 Cause enemies within 30ft to become shaken

Nível PERFORMANCE SUÁVE

12 Mass Cure Serious Wounds  
Removes the fatigued, sickened and shaken conditions

Nível FRIGHTENING TUNE

14 Enemies are frightened and flee your performance

Nível INSPIRAR HEROISMO AFETADOS MAX

15 + 4 to all saving throws  
+ 4 to AC

Nível PEDANTIC LECTURE

18 Daze, confuse or put to sleep already fascinated creatures

Nível ATUAÇÃO MORTAL

20 Cause an enemy to die of joy or sorrow

## MAGIAS CONHECIDAS

0

1

2

3

4

5

6

## CONHECIMENTO DE BARDO

CONHECIMENTO Nível do Bardo BÔNUS Outros

= ( ÷ 2 ) + Bardos pode usar todas as perícias de conhecimento sem treinamento

## MESTRE DO CONHECIMENTO

Take 20 on any Knowledge skill roll

Nível TAKE 20 PER DAY Nível do Bardo

2 + = ( + 4 ) ÷ 6

Take 20 Today

☐☐☐☐

## MAGIC LORE

Take 10 on Spellcraft checks to identify magic items or decipher scrolls.

Nível Disarm magical traps as a Rogue.

2 +4 Bonus to saving throws against magical traps, language-dependent effects, symbols, glyphs and magic writings.

## JACK OF ALL TRADES

Nível Usar qualquer perícia como se você fosse treinado

Nível Todas as habilidades são consideradas perícias de classe

Nível Able to take 10 on any skill

## PROBABLE PATH

Take 10 on any d20 roll

Nível TAKE 10 PER DAY Nível do Bardo

10 + = ( - 7 ) ÷ 3

Take 20 Today

☐☐☐☐