

ANGRIFFSBONUS				SCHADEN	KRIT.
Grundbonus					
Angriff	+	+	+		
Bonus					
Geschicklichkeit				GE	
Stärkebonus (Kompositbogen)				ST	
Malus für ungenügende Stärke				- 2	
Zweithand (nur Armbrust)				- 4 / - 8	
<input type="checkbox"/> Kampf mit zwei Waffen Reduziert Mali auf:				- 2 / - 2	
WAFFEN BONI	Meisterarbeit Nicht kumulativ mit magischen Boni			+ 1	
	Waffenfokus:			+ 1	
	Mächtiger Waffenfokus			+ 2	
	Waffenspezialisierung:			+ 2	
	Mächtige Waffenspezialisierung			+ 4	
	Durchschlagender Hieb Ignoriere Schadensreduzierung bis zu			5/—	
	Mächtiger Durchschlagender Hieb Ignoriere Schadensreduzierung bis zu			10/—	
Verb. Krit. Treffer / Scharfe Waffe / Verschäfter Zauber				x 2	Bedrohungsbereich
Stufe 20 Waffenmeisterschaft Kritischer Treffer automatisch bestätigt				+ 1	Multiplikator
<div> <input type="checkbox"/> MA Waffe Basis Schaden W + x </div> <div> <div> <div>+</div> <div>Besondere Eigenschaften</div> <div>+</div> </div> <div> <div>+</div> <div>Waffe Übung</div> </div> </div> <div> <input type="checkbox"/> Waffenfokus (<input type="checkbox"/> Mächtig) <input type="checkbox"/> Verb. Krit. Treffer oder Scharfe Waffe <input type="checkbox"/> WAFFENMEISTERSCHAFT </div> <div> <input type="checkbox"/> Waffenspezialisierung (<input type="checkbox"/> Mächtig) </div> <div> <input type="checkbox"/> Durchschlagender Hieb (<input type="checkbox"/> Mächtig) W + x </div>					
<div> <input type="checkbox"/> MA Waffe Basis Schaden W + x </div> <div> <div> <div>+</div> <div>Besondere Eigenschaften</div> <div>+</div> </div> <div> <div>+</div> <div>Waffe Übung</div> </div> </div> <div> <input type="checkbox"/> Waffenfokus (<input type="checkbox"/> Mächtig) <input type="checkbox"/> Verb. Krit. Treffer oder Scharfe Waffe <input type="checkbox"/> WAFFENMEISTERSCHAFT </div> <div> <input type="checkbox"/> Waffenspezialisierung (<input type="checkbox"/> Mächtig) </div> <div> <input type="checkbox"/> Durchschlagender Hieb (<input type="checkbox"/> Mächtig) W + x </div>					
BUFFS	Hast Ein zusätzlicher Angriff mit vollem Bonus			+ 1	
	Bevorzugter Gegner	1			Halben Waldläuferbonus Erzfeind Bonus für Verbündete 9m
	2				
	3				
Moralbonus Lied des Mutes oder ähnliches			+		
TEILSUMME BUFFS & GEMEINS.-TAL.				/ / /	
ANGRIFF AKTIONEN	<input type="checkbox"/> Immer feste drauf bei erfolgreichem Angriff			+1	pro erfolgreichem Treffer
	<input type="checkbox"/> Kernschuss innerhalb 9m			+1	+1
	<input type="checkbox"/> Präzisionsschuss Ohne Malus in Nahkampf feuern				
	<input type="checkbox"/> Treffersalve Gruppieri Pfeile um Schadensreduzierung zu überkommen				
	<input type="checkbox"/> Bullseye shot Line up shot as a move action			+4	
	<input type="checkbox"/> Konzentrierter Schuss innerhalb von 9m				IN
	<input type="checkbox"/> Schnelles Schießen Zusätzlicher Angriff bei vollem Angriff			-2	
	<input type="checkbox"/> Mehrfachschuss 2 Pfeile gleichzeitig abschießen				
	<input type="checkbox"/> Gelegenheitsschuss Gelegenheitsangriff mit Fernkampfwanne innerhalb von 1,5m				
	<input type="checkbox"/> Gelegenheitsschuss Gelegenheitsangriffe mit Fernwanne innerhalb von 4,5m				
	<input type="checkbox"/> Mächtiger Gelegenheitsschuss Bonus auf Schaden und kritische Bestätigung			+	
	<input type="checkbox"/> Aus vollem Lauf schießen Während der Bewegung angreifen				
	<input type="checkbox"/> Konzentrierter Schlag Zusätzlicher Schadenswürfel			+ 1 Würfel	+ W
	<input type="checkbox"/> Verbesserter konzentrierter Schlag			+ 2 Würfel	
<input type="checkbox"/> Mächtiger Konzentrierter Schlag			+ 3 Würfel		
<input type="checkbox"/> Vernichtender Schlag +2pro zusätzlichem Waffenschadenswürfel			+		
<input type="checkbox"/> Verbesserter Vernichtender Schlag +2pro Würfel			+	um Kritische Treffer zu bestätigen	
<input type="checkbox"/> Kritischer-Treffer-Fokus			+ 4	um Kritische Treffer zu bestätigen	