WILD STALKER Ranger	N. I	RAGE OF TH			
(DATRIII HEIDO) Nível +	Nível <b>4</b>		Nível de Ranger	- 3 = Níve Bár	el de baro
STRONG SENSES	FÚRIA!DURAÇÃO POR DIA	Nível de	Outros		FÚRIA! HOJE
PERCEPCÃO Nível de Ontional	(	Ranger × 2 ) -	4 +		
BÔNUS Ranger Bonus	rds = CON + (	MODIFICADOR F	·	Teste de	rds CLASSE DE
(Max +7) = (		BÔNUS	MODIFICADOR	Vontade Bônus	ARMADURA PENALIDADE
Optional bonus applies if the character already has low-light vision	FÚRIA	! 4	4	2	-2
TERRENO FAVORITO	FÚRIA MAIOR	•	6	3	-2
Nível O BÔNUS DE TERRENO FAVORECHDO4 6 8	PODEROSO FÚRIA		8	4	-2
8	Modificador de Habilidade = (Total de			4	1
13	mounioudor de Masindade (Total de	FOR	CON		CA
18	FATIGADO FÚRIA! DURAÇÃO Duração	Pontos de Forç Penalidade: <b>-2</b>	a Penalidade nos	Pontos de Dest	reza <b>-2</b>
EMPATIA COM A NATUREZA	_ " 2	1	DIS		ar em Fúria, Correr ou dar
EMPATIA COM A NATUREZA Nível de BÔNUS Ranger Outros	rds = × 2	'	DAG	enquanto esti	/er fatigado.
= CAR + +	WILD TALENTS				
Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal					
Rastrear	I				
Nível de Sobrevivência Ranger Bônus					
Rastrear $= ( \div 2 ) +$					
MAGIAS	I				
Nível Nível de Ranger - 3 <sup>C</sup> onjurador Nível					
Teste de Magias = Base + Magias Bônus Resistência CD por dia = Magia + Magias Bônus	MAGIAS PREPARADAS				
1					
2 0000		1			
3					
Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia					
	dor o	2			
Concentração = SAB + Conjunt					
		3			
VARINHAS		4			
				o a õ pa	
* # 000 000 000 000 000 000	PERGAMINHO	OS *	` <u> </u>	POÇÕES	
3 222 222 222					
* # 00000000000000000000000000000000000					
* # 00000000000000000000000000000000000					
# 000 000 000 000 000 000					
-					
3 # 0000000000					
* # 00000000000000000000000000000000000					
\$ # 000 000 000 \$ 000 000 000					