WILD STALKER

(PATRULHEIRO)

Nível do Patrulheiro

Nível Bônus +

STRONG SENSES

PERCEPÇÃO BÔNUS + = (÷ 4) + 1

Nível do Patrulheiro — Optional Bonus

(Max +7) — (Arredonda para Cima)

Optional bonus applies if the character already has low-light vision

TERRENO FAVORITO

Nível	○ BÔNUS DE TERRENO FAVORECIDO	+2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

○ Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain

EMPATIA COM A NATUREZA

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

MAGIAS

Nível 4 — Nível do Patrulheiro − 3 = Conjurador Nível

Teste de Resistência CD		Magias por dia	= Magias Base	+ Magias Bônus SAB
	1			□ □ □ □
	2			□ □ □ □
	3			□ □ □ □
	4			□ □ □ □

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

VARINHAS

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

RAGE OF THE WILD!

Nível 4 — FÚRIA DURAÇÃO POR DIA: rds = CON + (× 2) − 4 + Outros — FÚRIA! HOJE: rds

Nível do Patrulheiro

	MODIFICADOR FOR BÔNUS	CONSTITUIÇÃO MODIFICADOR	Teste de Vontade Bônus	CLASSE DA ARMADURA PENALIDADE
FÚRIA!	4	4	2	−2
MAIOR! FÚRIA!	6	6	3	−2
FÚRIA PODEROSA!	8	8	4	−2

Modificador = (Total de pontos - 10) ÷ 2 — FOR — CON — CA

FATIGADO DURAÇÃO: rds = FÚRIA! Duração × 2

Penalidade de Pontos de Vida -1 — Penalidade dos Pontos de Destreza -2

Não pode entrar em Fúria, Correr ou dar In

WILD TALENTS

Nível 6

Nível 10

Nível 14

Nível 18

MAGIAS PREPARADAS

□ □ □	1	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	2	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	3	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	4	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □

PERGAMINHOS

POÇÕES