

ПЛУТ UNCHAINED

Уровень
Жулика

ПЛУТОВСКИЕ ТАЛАНТЫ

ТАЛАНТОВ
ИЗВЕСТНО

Уровень
Жулика

Прочее

С 10го уровня Плут может брать
Продвинутые Таланты

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{} \quad (\text{Округлять к меньшему})$$

ПЛУТ

Уровень
Жулика

1

☐

Обнаружение ловушек
Скрытая атака
Finesse Training

2

☐

Уклонение

3

☐

Danger Sense

4

☐

Debilitating Injury
Инстинктивное Уклонение

5

☐

Rogue's Edge

8

☐

Улучшенная необычайная увертливость

10

☐

Продвинутые Таланты

20

☐

Мастерский Удар

ЛОВУШКИ

Восприятие

Уровень
Жулика

Поиск Ловушек

=

+

(

$\div 2$

)

+

$\div 2$

)

Вывод устройств
из строя

Уровень
Жулика

Отключение Ловушек

=

+

(

$\div 2$

)

+

$\div 2$

)

DANGER SENSE

BONUS

Уровень
Жулика

Прочее

3

+

=

(

$\div 3$

)

+

$\div 3$

)

Bonus to Reflex saves and AC against traps,
and to Perception to avoid being surprised by a foe.

ПОДЛАЯ АТАКА

СКРЫТАЯ АТАКА
БОНУС

Уровень
Жулика

Прочее

d6

=

(

$\div 2$

)

+

$\div 2$

)

(Округлять вверх)

Sneak attack damage can be applied when a target is flanked or
is denied their **DEX** bonus to AC.

On ranged attacks, it only applies within 30 ft.

It is not multiplied by critical hits.

It cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon.

DEBILITATING INJURY

Уровень

4

On a successful sneak attack, apply a penalty for 1 round.
Only one such penalty can be applied at a time.

Bewildered

Penalty to AC, and an extra AC penalty against yourself.

4

-2 AC -4 AC against yourself

10

-2 AC -6 AC against yourself

16

-2 AC -8 AC against yourself

Disoriented

Penalty to attack, and an extra penalty against yourself.

4

-2 attack -4 to attack yourself

10

-2 attack -6 to attack yourself

16

-2 attack -8 to attack yourself

Hampered

All target's speeds are reduced to half (min 5ft),
and target cannot take 5ft steps.

ROGUE'S EDGE

уровень

Gain skill unlock powers appropriate to your ranks in:

5

10

15

20

МАСТЕРСКИЙ УДАР

A successful sneak attack can also deliver one of:

• Sleep for 1d4 hours • Paralyzed for 2d6 rounds • Slain

МАСТЕРСКИЙ УДАР

Уровень

КС СТОЙКОСТИ

Уровень
Жулика

20

КС СТОЙКОСТИ

=

10

+

(

$\div 2$

)

+

INT

Нельзя применить Мастерский удар к той же цели 24 часа,
независимо от результата спасброска Стойкости.