						ПЕРСОНАЖ											*
						080	/00 Им	RN								0)1	Пол
Игрок						# <sub>0</sub>	Pa	ıca					Разм	ер		+	Модиф.
Кампани	19					КЛ	АССЫ						Навыко	в Кость з	китов	Уровень	
ОПЫТ						1								<u>d</u>			Уровня
						2								_ <u>d</u>			]
•	Значение	АРАКТІ Бонус	<b>ЕРИСТІ</b> Модиф.		Временные	<u> </u>								<u>d</u>			Суммарный Уровень
	Хар-ки	Вещей	Хар-ки	Значение	Модиф.	<u> </u>								_ <u>d</u>			Персонажа
СИЛ			СИЛ		СИЛ	Пр	едпочитаемы	ый класс			ha		+ инт				
лов			ЛОВ		лов	*	за уровень				hp HABI	рнг	за уровен	нь за уро	вень		
вын			ВЫН		вын					Бонус	ı	Классовь Навыки	ie Ранги	Расовый Черты	, Проч	ее Враг	ныйШтраф Надетой
инт			инт		инт			Без поді	отовки	Навыка	]	+3				<b>⊕</b> андц	афт Брони
муд			муд		МУД							-				_	
XAP			XAP		XAP							_					
	 икатор = (3	———— начение ха		÷ 2 (Округл								_					
					ости 🕡							-				_	
												-				_	
												_					
												-				_	
												-				_	
												-				_	
												_					
												-				_	
												-				_	
												-				_	
												_					
												-				_	
												-				_	
												-					
												_				_	
												_					
												-					
												_				_	
												_					
												-					
												_					
												_					
												-				_	
												-					
												_					
												-					т
																	Ремесло - ИНТ Энаниие - ИНТ Въступление - ХАР Профессия- МУД
												-				_	Знани О Профе
IKI												-					MHT we - XA
ЯЗЫКИ												_					месло - I
																	Pen Bbit