

## CARATTERISTICHE

	Punteggio Caratteristica	Emotional Focus	Modificatore Caratteristica	Punteggio Temp	Modificatore Temp
<b>FOR</b>	_____	_____	<b>FOR</b>	_____	<b>FOR</b>
<b>DES</b>	_____	_____	<b>DES</b>	_____	<b>DES</b>
<b>COS</b>	_____	_____	<b>COS</b>	_____	<b>COS</b>
<b>INT</b>	_____	/	<b>INT</b>	_____	<b>INT</b>
<b>SAG</b>	_____	/	<b>SAG</b>	_____	<b>SAG</b>
<b>CAR</b>	_____	_____	<b>CAR</b>	_____	<b>CAR</b>

$$\text{Mod. Caratt.} = (\text{Punteggio Caratt.} - 10) \div 2 \text{ (per difetto)}$$

## EMOTIONAL FOCUS

Livello <b>1</b>	
Livello <b>7</b>	
Livello <b>12</b>	
Livello <b>17</b>	

## TALENTI

[illegible]

## SPIRITO

Nome

Former Race

Taglia



Dadi Vita

Attacco Base  
BonusAttacchi  
MaxGrado  
Abilità

Talenti

## SPIRITUALIST LEVEL

d10

Bonus  
Armatura

Tiri Salvezza  
(Buono)            (Scarso)

Tiri Salvezza Buoni:

☐ TEM

☐ **RIF**

☐ VOL

## ABILITÀ

[illegible]