

WORLD WALKER

(DRUIDE)

Druiden-
stufe

Stufen-
bonus

+

WORLD WALKER

Druiden-
stufe
1

☐

Naturgespür
+2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst
Tierempathie
Einstellung eines Tieres verbessern

2

☐

Unterholz durchqueren
Mit voller Bewegungsrate durchs Unterholz bewegen
und dadurch keinen Schaden nehmen

3

☐

Bevorzugtes Gelände
Bonus in a given terrain

4

☐

Tiergestalt
Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier

9

☐

Path of Trees
Tree stride

13

☐

Tausend Gesichter
Das Aussehen jederzeit ändern

Bevorzugtes Gelände

Stufe ☐ **BONUS FÜR BEVORZUGTES GELÄNDE** 6 8
3 ■ □ □ □

8

□ □ □ □

13

□ □ □

18

□ □

ZAUBER

RW gegen
Zauber

Zauber
pro Tag

=

Grund-
zauber

+

Bonuszauber

WE - 4
WE - 8
WE - 12

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

□ □ □ □

□ □ □ □

□ □ □ □

□ □ □ □

□ □ □ □

□ □ □ □

□ □ □ □

□ □ □ □

□ □ □ □

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

=

WE

+

Zauber-
stufe

BUND MIT DER NATUR

☒ **TIERGEFÄHRTE**

☐ **DOMÄNE**

Name des Tiergefährten

Art

TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE

BONUS

Druidenstufe

Sonstiges

=

CH

+

+

TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

Heute verwendet

VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE