TRAPPER	ldläufer- stufe	KAMPFSTIL	<b>"</b> (
	Stufon-		
(WALDLÄUFER)	bonus +	Waldläufer stufe	
ERZFEINDE	,	2 -	
Stufe BONUS GEGEN ERZFEIND  1	+2 4 6 8 10		
5	_	6	
10		10	
15	_	14 - Kompfetiltelente können ehne die nermelen Veraussetzungen gewählt werden	
20	_	Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.	
■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy		BUND DES JÄGERS Stufe	*
Bevorzugtes Gelände		4 TEILE ERZFEIND TIERGEFAHRTE	_
Stufe O BONUS FÜR BEVORZUGTE	S GEŁÄNDE6 8	TEILE ENGLESING	
8		Runden WE + Kreaturenart	
13		(WE minimum 1)	
18		Teile halben Erzfeindbonus gegen eine einzelne Kreatur mit allen Verbündeten innerhalb 9m (als Bewegungsaktion)  Waldläufer- stufe - 3 <u>Dr</u> uiden- stufe	
O Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain		FALLENKUNDE	, (
TIEREMPATHIE		THO THE State	
Wie Diplomatie, aber verbessert die Einstellun	ng eines Tieres	= ( ÷ 2 ) + WE	
		TRAP Waldläufer- Extraordinary	
		SAVE DC stufe Sonstiges Trap Modifier $= 10 + ( \div 2 ) + WE + -2$	
		Stufe - 10 + ( + Z ) + ****	
		5 SNARE TRAP	
		5 🗆	
		7 🗆	
		9 🗆	
		11 🗆	
		13 🗆	
		15 🗆	
		17 🗆	
		1/ 🗆	
ZAUBERSTÄBE	y I	19 🗆	
# 000 000 000			, , , , , (
# 000 000 000			
z			
# 000 000 000			
# 000 000 000			
z			
# 000 000 000			