SW	<b>7Δ</b> 1	MР	DRU		ziom   uida	K	PRZY	GOTOWA	NE CZAR	RY	*
O W1	7 1 11			Po	ziom T	7					
		Pozio Drui		— <b>2 ≭</b> sz Na	tałtu atury			0			
×			DRUI	ID	<i>y</i> (						
Poziom Druida			Zmysł natury								
1			+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetrwania  Empatia z Dziczą  Doskonali postępowanie ze zwierzętami								
2			Marshwright Bonus in swamp terrain, cannot be tracked  Swamp Strider					1			
3											
ļ		No movement penalty in bogs or undergrowth  Pond Scum			or undergrowth						
4		+4 to saves against disease and the abilities of monstrous humanoids; damage reduction against swarms			d the abilities						
"					rms			2			
		Kształt Natury Może przemienić się z		ć sie zwierze ro	zmiaru małego li						
		Odporność na jad									
9			orny na wszystkie trucizny								
13			<b>Slippery</b> Continous <i>freedom of movement</i>								
15		Ponac	Ponadczasowe ciało Nie starzeje się, nie może być postarzany za pol				3	3			
ر کے		Nie st			oostarzany za po	ho <del>cą magii</del> ;					
			CZARY								
ST Rzu Obronne			Czary Dziennie	= Czary Bazowe	Czary Premiowe						
		0			RZT RZT - 4 RZT - 8 RZT - 1			<b>—</b> 4			
		1			7777						
		2									
		3									
		4						— <b>5</b>			
		5									
		6									
		7									
		8						— 6			
		9									
ST Rz. C	br. = 1	0 + RZT	+ Poziom (	Czaru							
Koncentr	acia			RZT +	Poziom			7			
Konociiti	aoja					cego					
WIĘŹ Z DZICZĄ  ★ ZWIERZECY TOWARZYS□ DOMENA											
Imię Zwier				_ DOMENA							
								8			
Rodzaj Stv	vorzen	ia									
.,											
``		WI	ĘŹ Z D	ZICZĄ	*			9			
WIĘŹ Z	DZIC	ZĄ		D Di.d.	la a		GILLOID			B.F.I.I.C.M.I.D.I.	
PREMIA			HA +	Poziom Druida	Inne	×	ZWOJE	* 1	*	MIKSTURY	<b>#</b> (
					- 						
×		M	ARSHW	VRIGHT	*						
SWAMI BONUS	SWAMP BONUS Poziom Druida										
		=		÷ 2							
Premia de	o Inicja	 itywy, Wi	edzy (geog	grafia), Percepo	eji, Ukrywania się,	, S <del>ztuki Przetrwania</del>	i Pływania w wodnych terenac	ch			
\		IZ C Z	ጥለይጥ እ	NATURY							
	Πż	KSZ yć na dz		NATURY Użyć dzi:	siai						
	02	, o na uz									
~											