					×	i Ekoottije					
Jugado	r					Nombre					HOWBRE LANGE
Campaí	ía					Raza		Tamañ	0		Mod Tamaño
PE					CLASES			Rangos de Ha	Distinuanta G	411	Ajuste de
	CADA CEN	enfort.			= 1			nangos de na	d00	oipe Mivei	Nivel
×	CARACT Puntuación de Bonif	Modif	Bon	Mod	2				d00		Ī
	Característica Objeto	Caract.	Temp	Temp	3				d00		Nivel Efectivo de
FUE		FUE		FUE	4				d00		Personaje
DES		DES		DES	5				d00		1) (
		\vdash					HA	BILIDADES	uoo		
CON		CON		CON	Rangos	/ = NEP + 3	Bon de		Racial,	141	
INT		INT		INT	Maximos	No entrenada		Habilidades de Classangos 1 2 3 4 5	Dotes, Sinergia	Misc	
SAB		SAB		SAB							
CAR		CAR		CAR							
Mod de	Característica = (Punt t	otal de Cara	acterística	- 10) ÷ 2 (l Redc ' ' ' ' ` `						
`	DOTES	APTIT	UDES ES	PECIAL	<u> </u>				-		
					_						
					_						
									-		
									-		
					_				-		
					_						
									-		
								00000			
					_				-		
		``	IDIOM	AS	1						
									-		
									-		
											NT - SAB
											ıber – II ofesión
									-		s: Sa Pro CAR
									-		bilidade vT ación –
									-		Otras habilidades: Saber – INT Oficio -INT Profesión – SAB Interpretación – CAR
											00=