

THUG

(ŁOTRZYK)

Thug
Level

TALENTY TROPICIELA

TALENTY
ZNANE

Poziom
Łotrzyka

Inne

Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z Zaawansowanych Talentów

= (÷ 2) + (Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

THUG

Poziom
Łotrzyka

1 ☐ { Frightening
Podstępny Atak

2 ☐ Uchylenie

3 ☐ Brutal Beating

4 ☐ Nieświadomy Unik

8 ☐ Doskonalszy Nieświadomy Unik

10 ☐ Zaawansowane Talenty

20 ☐ Master Strike

FRIGHTENING

On successfully intimidating a target, they are shaken for 1 round longer than normal.

If a target would be shaken for at least 4 rounds, you can choose instead to make them frightened for 1 round.

PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNY OBRAŻENIE Poziom Łotrzyka Inne
PREMIA

k6

 = (÷ 2) + (Zaokrąglane w górę)

8

9

10

11

12

13

14

Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.

W przypadku ataków dystansowych stosuje się tylko w zasięgu 9m.

Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.

Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni

BRUTAL BEATING

On successfully dealing sneak attack damage, forgo 1d6 of the damage to make the target sickened.

Poziom **SICKENED** Poziom Łotrzyka
3 CZAS TRWANIA

rund

 = (÷ 2)

11

12

13

14

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

Poziom -Sen na 1k4 godzin
20 -Paraliż na 2k6 rund
-Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE Poziom Łotrzyka
ST WYTRWAŁOŚĆ

= 10 + (÷ 2) + INT

14

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość