

PLAINS DRUID

Druide  
Niveau  
Savage  
Niveau

Druide  
Niveau

— 2 =

Forme  
Niveau

DRUIDE

Druide  
Niveau  
1



**Instinct naturel**  
+2 en Connaissances (Nature) et Survie  
**Empathie sauvage**  
Améliore l'attitude d'un animal

2



**Plains Traveller**  
Bonus in plains terrain

3



**Run Like The Wind**  
+10ft speed; once an hour, run at double speed

4



**Savanna Ambush**  
Concealment and no penalty when prone;  
stand up from prone immediately  
**Forme animale**  
Se transformer en un animal de taille P ou M

9



**Canny Charger**  
Charge through allies, turn 90° while charging,  
+4 AC and damage against a charging foe

13



**Mille Visages**  
Changer d'apparence à volonté

15



**Éternelle jeunesse**  
Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

Sort  
DD sauvegarde

Sorts  
par jour

=

Base  
Sorts

+

Sorts supp.

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAG

SAG - 4

SAG - 8

SAG - 12

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

=

SAG

+

Niveau de  
Lanceur de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☐ COMPAGNON ANIMAL

☒ DOMAINE

Pouvoir Accordé

Pouvoir Accordé

Niveau

DD

Utilisations  
par jour

Niveau

DD

Utilisations  
par jour

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE

Niveau de druide

Divers

=

CHA

+

+

PLAINS TRAVELLER

PLAINS

BONUS

Niveau de druide

=

÷

2

Bonus à l'Initiative, Connaissance (géographie), Perception, Survie et Furtivité sur un terrain aquatique

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

SORTS PRÉPARÉS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PARCHEMINS

POTIONS