ROOF RUNNER Roof Runner	TALENTOS DE PÍCARO			
(PÍCARO)	TALENTOS CONOCIDOS	Nivel de Pícaro	Misc	A partir de nivel 10, un Pícaro
ROOF RUNNER Nivel de		] = (	2)+	puede aprender Talentos Avanzados
Pícaro S Roof Running	1	`		_ (Redondear abajo)
Ataque futtivo				
2	2			
4 🗆 Esquiva Asombrosa				
8 🗆 Esquiva Asombrosa Mejorada	3			
10 🗆 Talentos Avanzados				
20 Golpe maestro	4			
ROOF RUNNING				
Take no penalties to speed, Dexterity-based skills or Reflex saves for moving around on top of buildings.	5			
ATAQUE FURTIVO	[			
BON DAÑO Nivel de FURTIVO Picaro Misc	6			
d6 = ( ÷ 2 ) +				
(Redondear arriba  Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado	. /			
pierde el bonus DES a CA.				
En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft.  No se multiplica con crítico.	8			
No puede ser no letal, execpto usando armas no letales.  TUMBLING DESCENT	1			
Control your descent by ricocheting between two or more	9			
Nivel You can end the drop by diving through a window, balcony				
or other opening.  The DC for this Acrobatics check is 5 for each 10ft dropped	10			
GOLPE MAESTRO	[			
Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los	siguientes:			
Nivel • Dormir durante 1d4 horas  • Paralizado durante 2d6 asaltos • Asesinado				
CD FORTALEZA Nivel de GOLPE MAESTRO Pícaro	12			
$= 10 + ( \div 2 ) + INT$				
Golpe maestro no puede ser usado de nuevo en el mismo objetivo e	13			
24 horas, pasen la Salv Fort. o no				
	14			