iniciativa *	×						ATAQUES	
INICIATIVA BÔNUS Talentos Treinamento Outros								
INIC = DES + + +	Alcance			Tipo			Bônus de Ataque Dano	Crítico
velocidade *	Alcalice	m	m²	Про			d	×
VELOCIDADE Speed with Armour Deslocamento Temporá	Munição						Munição Especial	# 000
m m² m m² m m²								# 0000
Velocidade de Nadar Velocidade de Vôo Velocidade de Escalar								
m         m²         m         m²	Alcance			Tipo			Bônus de Ataque Dano	Crítico
BASE DE ATAQUE		m	m²				d	×
BASE DE ATAQUE BÔ ATAQUE CORPO A MORRICE DO AT	AQUE							
	Alcance			Tipo			Bônus de Ataque Dano	Crítico
Bônus Temporário Falveo lutras que Bônus Moral	Alcalice	m	m²	Про			d	×
■ Enemy Buffs Nerfs								
+ + +							Dânua da Ataquia	Crítico
Temp Damage Favoured Bônus Moral Bonus ■ Enemy Buffs Nerfs	Alcance			Tipo			Bônus de Ataque Dano	×
+ = + + -		m	m²					^
Modificadores Condicionais	Alcance			Tipo			Bônus de Ataque Dano	Crítico
		m	m²				d	×
MANOBRAS DE COMBATE	Munição	)			# =			# 0000
MANOBRA DE COMBATE Bônus Modificador de BÔNUS Base de Ataque Tamanho Outros	Munição							
BMC = FOR + BBA - + +	Muniçad	)			# 0			# 0000
MANOBRA DE COMBATE Modificador de Estapoidiáca	dor de	Bônus	Mod	dificado			SAVES	
DEFENCIVA		e de Ata				utros <b>F</b>	Fortitude Resistênci <sup>Base</sup> Racial Out	os Temporário
DMC = 10 + FOR + DES + +	+ (	BBA		Ťľ.	+		FORT = CON + + +	+
DESPREVINIDO DMC Modifica DMC Defle	idor de xão Bas	Bônus e de Ata		dificado Tamanh		utros [	REFLEXO RESISTÊNCIA	
DMC = 10 + FOR / / +	+ (	BBA	-		+		REF = DES + + +	+
Temp BMC Temp DMC Modificadores Condicionais				"-"			VONTATE RESISTENCIA  ONTADE SAB + + +	
+ BMC + DMC						L	□ Evasão □ Improved □ Resistência □ 1	ran T
								Sense
							Modificadores Condicionais	
CURA	1. 7	l	_~.1.	-1 -	( 11 -	<b>,</b>		
PONTOS DE VIDAerimentos/	ао Ц Est		nao leta	al 🗀	( Uncon:	П.		
pv	VID 4	pv	<u> </u>			pv	THE THE COLUMN TWO IS NOT THE THE COLUMN TWO IS NOT THE COLUMN TWI	
CLASSE DE ARMAD  Modificador de Estandivacador de			Arma	dura Na	at <b>Me</b> Hifi	icador de	EFEITOS	
CLASSE DE ARMADURA Deflexão Arma	dura CA	Escudo	CA			nanho		
CA = 10 + DES + + + +	+		+ _		+	ti'		
SURPRESA CLASSE DE ARMADURA								
CA = 10 / / + +	+		<b>+</b> -		+	ľ.		
TOQUE CLASSE DE ARMADURA  CA = 10 + DES + +	/	/		/	_ 1			
	1			/		111		
CA Temporária Resistência Mágica Modificadores Condicionais  + CA						_		
Redução de Dano								
Notas								