BATTLE SCOUT Рейнджера	СТИЛЬ БОЯ
(DANCED) BOHYC +	
уровия	Уровень —
Избранные враги ✓ Voneeus № БОНУС ДЛЯ ИЗБРАННЫХ ВРАГОВ +2 4	2
Уровень В БОНУС ДЛЯ ИЗБРАННЫХ ВРАГОВ +2 4	
20	6 7
избранный ландшафт	10
уровень О БОНУС ЛЮБИМОЙ МЕСТНОСТИ +2 4 6 8	14
3	18 Следопыт может брать бонусные навыки без удовлетворения их требованиям, но только если не носит тяжелой брони.
8	ОХОТНИЧЬИ УЗЫ
13	Уровень ОБЩИЙ ЗАКЛЯТЫЙ ВРАГ 4 ДЛИТЕЛЬНОСТЬ Прочее
18	= MVA +
Уровень Round Allies gain +2 bonus to Initiative in the area	рнд (мудминимум 1) As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft
3 1	ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ
Round Allies gain +2 bonus Perception, Stealth and 2 Survival checks in the area	
2 Survival checks in the area Round Not hampered by difficult terrain; Take 10 on Climb and Swim even in a hurry	1 000
BONUS DURATION Peйнджера mins ypobehb perfect Advantage	
mins = 60 ft radius area centred on yourself	2 000
Уровень PERFECT ADVANTAGE	
20 Gain the above bonuses in just one round	
Уровень INFILTRATION 10 Once a day, pick an extra favoured terrain for one hour.	3 000
сочувствие животным	
СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ Уровень	
БОНУС Рейнджера Прочее = ХАР + +	4 000
Используется вместо Дипломатии для улучшения отношения жи ВЫСЛЕЖИВАНИЕ	SUPERIOR TACTICS
Уровень Бонус	Уровень Once per day, rearrange your party's initiatives after they've been rolled 15 Initiative bonus for yourself and allies within
Рейнджера Выживания Выслеживание = (÷ 2) +	+2 Initiative bonus for yourself and allies within an area you've already scouted out
Заклинания	
Уровень Уровень - 2 = Уровень	
4 Рейнджера З а клинателя	
КС Заклинаний Базовых Бонусных спасброска в день Заклинаний МУД	
1	
2 0000	
3	
4	свитки зелья
КС спаса заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия	
Концентрация = МУД + Уровень Заклина	
ж жезлы	
ж. ж. а.	
0	
3APPAILE.	
AR ## 0000000000000000000000000000000000	