

LYCANTHROPE FORMA HIBRIDA

Tipo da Criatura



Modificador de
Tamanho

Habilidades

Base	Animal	Modificador	Temporário
FOR	FOR	+ 2	FOR
DES	DES		DES
CON	CON	+ 2	CON
INT	INT		INT
SAB	SAB	+ 2	SAB
CAR	CAR	- 2	CAR

Use your base or animal score, whichever is higher

VELOCIDADE	Deslocamento	Temporário
m m ²	m m ²	m m ²

MANOBRAS DE COMBATE

MANOBRAS DE COMBATE	Modificador de	Bônus	Tamanho	Outros
BMC =	+ FOR +			

MANOBRAS DE COMBATE	Modificador de	Bônus	Modificador de	Bônus
DEFENSIVA	Estabilidade	Base de Ataque	Tamanho	Moral
DMC =	10 + FOR + DES +	BBA +		+

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA	Armadura	Modificador	Outros	Modificadores	Base	Outros	Temporário
CA =	12 + DES +	-		+			
SURPRESA CLASSE DE ARMADURA	CA =	12	/	+	-		
TOQUE CLASSE DE ARMADURA	CA =	12 + DES	/	-			

CA Temporária Resistência Mágica Redução de Dano

CA	/ prata
----	---------

HABILIDADE ESPECIAL

ATAQUES

Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m ²			
Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m ²			
Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m ²			
Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m ²			

SAVES

Fortitude Resistência	Base	Outros	Temporário
FORT =	CON +		

VONTADE RESISTENCIA	Base	Outros	Temporário
VONTADE =	SAB +		

LYCANTHROPE

+2 SABe - CARem todas as três formas

☐ NATURAL LYCANTHROPE

Redução de Dano: 10 / prata

Change shape as a move action.

☐ AFFLICTED LYCANTHROPE

Redução de Dano: 5 / prata

Change shape as a full-round action, given a fortitude save:

para forma híbrida ou animal: CD 15

para forma humanoide: CD 20

Revert to base form at dawn or after 8 hrs rest.

Full Moon

LYCANTHROPE FORMA ANIMAL

Tipo da Criatura



Modificador de
Tamanho

Habilidades

Base	Animal	Modificador	Temporário
FOR	FOR	+ 2	FOR
DES	DES		DES
CON	CON	+ 2	CON
INT	INT		INT
SAB	SAB	+ 2	SAB
CAR	CAR	- 2	CAR

Use your base or animal score, whichever is higher

VELOCIDADE	Deslocamento	Temporário
m m ²	m m ²	m m ²

MANOBRAS DE COMBATE

MANOBRAS DE COMBATE	Modificador de	Bônus	Tamanho	Outros
BMC =	+ FOR +			

MANOBRAS DE COMBATE	Modificador de	Bônus	Modificador de	Bônus
DEFENSIVA	Estabilidade	Base de Ataque	Tamanho	Moral
DMC =	10 + FOR + DES +	BBA +		+

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA	Armadura	Modificador	Outros	Modificadores	Base	Outros	Temporário
CA =	12 + DES +	-		+			
SURPRESA CLASSE DE ARMADURA	CA =	12	/	+	-		
TOQUE CLASSE DE ARMADURA	CA =	12 + DES	/	-			

CA Temporária Resistência Mágica Redução de Dano

CA	/ prata
----	---------

HABILIDADE ESPECIAL

ATAQUES

Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m ²			
Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m ²			
Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m ²			
Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m ²			

SAVES

Fortitude Resistência	Base	Outros	Temporário
FORT =	CON +		

VONTADE RESISTENCIA	Base	Outros	Temporário
VONTADE =	SAB +		

LYCANTHROPE

Alterar Forma

Equipment does not meld between Humanoid and Hybrid forms, but does with Animal form.

CURSE OF LYCANTHROPY

A natural lycanthrope's bite afflicts the victim with afflicted lycanthropy.

CD 15 to negate

A dose of wolfsbane grants another fortitude save.

LYCANTHROPIC EMPATHY

Can communicate with related animals.

+4 to Diplomacy to alter an animal's attitude