GUIDE

(TROPICIEL)

Poziom Tropiciela

Poziomy Premiowe +

RANGER'S FOCUS

FOCUS BONUS

+ = (Poziom Tropiciela ÷ 5) × + 2

(Zaokrąglane w górę)

Bonus to attack and damage applies against chosen subject

FOCUS SUBJECTS PER DAY

= (Poziom Tropiciela ÷ 3) + Inne

(Zaokrąglane w górę)

Focus Subjects Today

ULUBIONE TERENY

Poziom	PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU	2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

○ Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain

WIĘŹ Z DZICZĄ

Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia

CZARY

Poziom 4 — Poziom Tropiciela − 3 = Poziom czarującego

ST Rzutu Obronnego		Czary Dziennie	=	Czary Bazowe	+	Czary Premiowe RZT
	1					
	2					
	3					
	4					

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

STYL WALKI

Poziom Tropiciela	
2	
6	
10	
14	
18	

Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi c

PRZYGOTOWANE CZARY

1		
2		
3		
4		

RANGER'S LUCK

Poziom 9 — Once per day, reroll one attack roll or force an enemy to reroll one attack roll. You must take the second result.

Poziom 14 — Twice per day

Poziom 16 — Bonus to ranger's luck reroll (or penalty to attacker's reroll) + 4

Poziom 19 — Thrice per day

Ranger's Luck Today

INSPIRED MOMENT

Poziom 11 — Once per day, for one turn gain a bonus to attack, armour class, skill checks and ability checks

Poziom 19 — Twice per day

Dziś

+ 4

☒ Automatically confirm any critical

RÓŻDŻKI

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ZWOJE

MIKSTURY