

SWAMP DRUID

Nível do Druida

Nível do Druida

Nível da Forma Selvagem

2

Forma Selvagem

DRUIDA

Nível do Druida

1

Senso da Natureza

+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência

Empatia com a Natureza

Melhora a Atitude de um Animal

2

Marshwright

Bonus in swamp terrain, cannot be tracked

3

Swamp Strider

No movement penalty in bogs or undergrowth

4

Pond Scum

+4 to saves against disease and the abilities of monstrous humanoids; damage reduction against swarms

Forma Selvagem

Torna-se qualquer animal pequeno ou médio

9

Imune a Veneno

Imune a todos os venenos

13

Slippery

Continuous freedom of movement

15

Corpo Atemporal

Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias por dia

=

Base Magia

+

Magias Bônus

SAB

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

=

SAB

+

Nível do Conjurador

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

COMPANHEIRO ANIMAL

Domínio

Poder Garantido

Poder Garantido

Nível

CD

Uso por dia

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA

BÔNUS

Nível do Druida

Outros

=

CAR

+

+

MARSHWRIGHT

SWAMP BONUS

Nível do Druida

=

÷

2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

FORMA SELVAGEM

Veze por dia

Hoje

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES