

EIDOLON

EIDOLON



Nome

Forma Básica

Tamanho



Modificador de Tamanho

Habilidades

	Pontos de Habilidade	Item Bônus	Modificador de Habilidade	Conteúdo	Modificador Temp.
FOR			FOR		FOR
DES			DES		DES
CON			CON		CON
INT			INT		INT
SAB			SAB		SAB
CAR			CAR		CAR

Modificador de Habilidade = (Valor Total de Habilidade - 10) ÷ 2 (Arredondado para baixo)

EVOLUTIONS

SUMMONER LEVEL

EVOLUTION POOL



Dados de vida: d10
Bônus Base de Ataque:
Máximo de Ataques:
Graduações em Perícias:
Talentos:

Bônus de Armadura:

RESISTÊNCIAS (Bom) (Ruim)

Teste de Bondade:
☐ FORT
☐ REF
☐ VONTADE

PERÍCIAS

Bônus de Perícias: Sem Treinamento
Perícias da Classe: +3
Graduações: Evoluções
Talentos: Outros

Conhecimento - INT
Profissão - VON
Outras Perícias:
Ofícios - INT
Atuação - CAR