

SACRED SERVANT

DE



(PALADIN)

Niveau de Paladin - 3 = Niveau de L'acteur de Sort

Niveau de Paladin

Niveau de L'acteur de Sort

DETECTION DU MAL

Detecte le mal dans une creature ou un objet dans un rayon de 18 metre. Est compte comme une action de mouvement.
Ne peut detecter aucune autre auras maléfique aux alentours.

GRACE DIVINE

Niveau 2

CHA

Bonus sur tous les jets de sauvegarde

AURA

AURA DE COURAGE

Niveau 3

Immunisé contre les effets de peur, incluant les effets magiques.
Les alliés a moins de 3m gagnes +4 de sauvegarde contre les effets de peur

AURA DE JUSTICE

Niveau 11

Dépense 2 utilisation de Châtiment du Mal pour donner la possibilité au allies de l'utiliser. Ce bonus reste 1 minute mais doit être utilisé au premier tour.

AURA DE FOI

Niveau 14

Armes considérées d'alignement Bon pour vaincre la RD

AURA DE VERTU

Niveau 17

Gagne réduction de dégâts 5/Mal.
Immunisé aux effets de coercion, même magiques.
Les alliés a moins de 3m reçoivent +4 de sauvegarde contre les charmes.

SANTE DIVINE

Niveau 3

Immunité aux maladies, meme les magiques.

CANALISATION D'ENERGIE POSITIVE

Niveau 4

Canaliser de l'énergie positive utilise deux des utilisations du jour de l'imposition des mains

JET D'ÉNERGIE

$d6 = \left(\frac{\text{Niveau de Paladin}}{2} \right) + \text{Divers}$

DD DE SAUVEGARDE DE VOLONTÉ

$\text{DD} = 10 + \left(\frac{\text{Niveau de Paladin}}{2} \right) + \text{CHA}$
(arrondi à l'inférieur)

DOMAINE

Niveau 4

Pouvoir Accordé	Pouvoir Accordé
Niveau	Niveau
DD	DD
Utilisations par jour	Utilisations par jour

SORTS

DD de sauvegarde du sort	Sorts par jour	Sorts de base	Sorts supplémentaires CHA
1			
2			
3			
4			

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

CALL CELESTIAL ALLY

Niveau 8

Lesser Planar Ally Niveau de Paladin - 3 = Niveau de L'acteur de Sort

12 Planar Ally

16 Greater Planar Ally

☐ Called this week

CHÂTIMENT DU MAL

ENNEMIS PAR JOUR

$\text{ENNEMIS PAR JOUR} = \left(\frac{\text{Niveau de Paladin}}{3} \right) + \left(\frac{\text{Niveau de Paladin}}{6} \right) - 1 + \text{Divers}$
(arrondi au supérieur)

BONUS D'ATTAQUE

$+ \text{CHA} + \text{Divers}$

Une attaque réussie avec le châtimement du Mal ignore la réduction de dégâts

BONUS DE DÉGÂTS

$\text{BONUS DE DÉGÂTS} = \left(\frac{\text{Niveau de Paladin}}{2} \right) + \text{Divers}$

BONUS DE PARADE

$+ \text{CA} = \text{CHA} + \text{Divers}$

Les dégâts de Châtiment sont doublés pour le premier coup réussi contre les extérieurs mauvais, dragons mauvais et morts-vivants.

BONUS AUX DÉGÂTS CONTRE LE MAL

$+ \text{CHA} = \left(\frac{\text{Niveau de Paladin}}{2} \right) + \text{Divers}$

IMPOSITION DES MAINS

UTILISATIONS PAR JOUR

$\text{UTILISATIONS PAR JOUR} = \left(\frac{\text{Niveau de Paladin}}{2} \right) + \text{CHA} + \text{Divers}$
(arrondi à l'inférieur)

SOINS POINTS DE VIE

$\text{SOINS POINTS DE VIE} = \left(\frac{\text{Niveau de Paladin}}{2} \right) + \text{Divers}$
(arrondi à l'inférieur)

GRÂCES

Niveau

3

12

6

15

9

18

SORTS PREPARES

Sort de domaine + 1	1
Sort de domaine + 1	2
Sort de domaine + 1	3
Sort de domaine + 1	4

LIEN DIVIN

HOLY SYMBOL OF

DUREE

$\text{DUREE} = \left(\frac{\text{Niveau de Paladin}}{2} \right) + \text{Divers}$
☐ Utilisations ☐ aujourd'hui

☐ +1 caster level on any Paladin spell ☐ +1 use /day of Lay On Hands
☐ +1 DC on Channel Positive Energy ☐ +1d6 Channel Energy damage

CHAMPION SACRÉ

Augmente la réduction de dégâts de 10/maléfique

Niveau

20

En touchant un personnage avec Châtiment du Mal, celui sera affecté par Bannissement. L'effet de Châtiment du Mal se termine après cette attaque

Soigne le maximum de points de vie possible avec la canalisation d'énergie positive et l'imposition des mains