DERVISH DANCER
(BARDO)

Nivel de Bardo

CONJUROS

Conjuros Conocidos	CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	= Conjuros Base	+ Conjuros Adicionales (CAR, CAR - 4, CAR - 8, CAR - 12)
		0			
		1			
		2			
		3			
		4			
		5			
		6			

CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro

UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO

% Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

BARDIC PERFORMANCE & BATTLE DANCE

DURACIÓN AL DÍA

turnos = 2 + (Nivel de Bardo × 2) + CAR + Misc

Turnos Hoy

CD SALV VOL

= 10 + (Nivel de Bardo ÷ 2) + CAR

Nivel 7 — Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

Nivel 10 — Begin or switch a battle dance as a swift action, rather than as a move action.

INTERPRETACIONES

CONTRAODA
Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido.
Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

DISTRACCIÓN
Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista.
Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

FASCINAR
MAX AUDIENCIA

= Nivel de Bardo ÷ 3 (Redondear arriba)

Nivel 3 — **INFUNDIR GRAN APTITUD** +

BATTLE DANCES

Battle dances only affect the dancer, not their allies or enemies

INFUNDIR VALOR
+ Bon contra efectos de hechizo y miedo
Bon a tiradas de ataque y daño

Nivel 6 — **RAIN OF BLOWS**
When making a full round attack, make one extra attack at your highest attack bonus

BONIFICADOR = (Nivel de Bardo ÷ 3) − 1

Bonus to attack rolls and dodge bonus to AC

Nivel 8 — **RAZOR'S KISS**
Attacks are treated as if with the Improved Critical feat

Nivel 9 — **INSPIRE GREATNESS**
2 x (d10 + **CON**) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza

Nivel 14 — **LEAF ON THE WIND**
+6 dodge bonus to AC and reflex saves

Nivel 15 — **INSPIRE HEROICS**
+4 to all saving throws and +4 dodge bonus to AC

CONJUROS CONOCIDOS

0

1

2

3

4

5

6

FLEET

Nivel	SPEED	BONUS
1	10 '	2 c
5	15 '	3 c
9	20 '	4 c
13	25 '	5 c
17	30 '	6 c

While performing a battle dance

BIEN VERSADO

Nivel 2 — +4 Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

VERSATILE DANCE

Nivel 2 — **DANCE BONUS** = Nivel de Bardo ÷ 2

You can use your Perform (dance) skill bonus in place of your Acrobatics skill bonus

HOMBRE PARA TODO

Nivel 10 — Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada

Nivel 16 — Todas las habilidades se consideran cláseas

Nivel 19 — Puedes tomar 10 en cualquier habilidad

DANCE OF FURY

Nivel 12 — Combine a full round attack with a move action, and take your attacks at any point during the move, provided you move at least 5ft between each attack

BATTLE FURY

Nivel 20 — As a full-round action, take a single move action and make a single attack at your highest attack bonus against each enemies you encounter during your movement, up to a maximum of 20 attacks.
This provokes attacks of opportunity as normal.