MENHIR SAVANT

(DRUIDE)

Druide Niveau

Niveau Bonus +

MENHIR SAVANT

Druide Niveau		
1	☐	**Spirit Sense** Detect undead, fey, outsiders and astral, ethereal and incorporeal creatures
2	☐	**Place Magic** Tap into ley lines to increase your caster level
4	☐	**Résister à l'Appel de la Nature** +4 aux jets de sauvegarde contre les Fées et les Plantes **Forme animale** Se transformer en un animal de taille P ou M
9	☐	**Immunité aux venins** Immunité à tous les poisons **Walk the Lines** Transport any distance via plants
13	☐	**Empty Body** Become ethereal
15	☐	**Éternelle jeunesse** Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

Sort DD sauvegarde		Sorts par jour	=	Base Sorts	+	Sorts supp. SAG	SAG - 4	SAG - 8	SAG - 12
	0								
	1					☐	☐	☐	☐
	2					☐	☐	☐	☐
	3					☐	☐	☐	☐
	4					☐	☐	☐	☐
	5					☐	☐	☐	
	6					☐	☐	☐	
	7					☐	☐	☐	
	8					☐	☐	☐	
	9					☐	☐		

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration ☐ = SAG + Niveau de Lanceur de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☐ COMPAGNON ANIMAL ☒ DOMAINE

Pouvoir Accordé		Pouvoir Accordé	
Niveau		Niveau	
DD		DD	
Utlisations par jour	☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐	Utlisations par jour

PLACE MAGIC

Niveau 2

As a free action, increase your caster level by 1 for 1 round

UTILISATIONS PAR JOUR

☐ = 3 + SAG

WALK THE LINES

Niveau 9

Cast *transport via plants*

UTILISATIONS PAR JOUR

☐ = SAG

FORME ANIMALE

Times per day ☐

Times Today ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

SORTS PRÉPARÉS

0		
1	☐☐☐	☐☐☐
2	☐☐☐	☐☐☐
3	☐☐☐	☐☐☐
4	☐☐☐	☐☐☐
5	☐☐☐	☐☐☐
6	☐☐☐	☐☐☐
7	☐☐☐	☐☐☐
8	☐☐☐	☐☐☐
9	☐☐☐	☐☐☐

PARCHEMINS

POTIONS