

INITIATIVE

$$\text{INIT} = \text{GE} + \quad + \quad +$$

BEWEGUNGSRATE

☐ m Fe ☐ m Fe ☒ m Fe

m Fe m Fe m Fe

GRUNDWERTE ANGRIFF		
GRUND-	NAHKAMPE-	FEERNKAMPE-

$$\boxed{+} = \boxed{} - \boxed{}$$

$$\boxed{+} = - \boxed{+} - \boxed{-}$$

KAMPFMANÖVER

BONUS angriffsbonus modifikator Sonstige

$$\text{KMV} = 10 + \text{ST} + \text{GE} + \dots + \dots$$
$$\text{KMV} = 10 + \text{ST} \quad / \quad / \quad +$$

+ KMB **+ KMV** _____

Erschöpfungs-
Malus

GESUNDHEIT

TP	+ TP	TP	TP
----	-------------	----	----

RÜSTUNGSKLASSE

KOSTENKLASSE

RK	= 10	+ GE	+	+	+	+	+	+	
-----------	-------------	-------------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	---

$$\boxed{\text{RK}} = 10 \quad / \quad / \quad + \quad + \quad + \quad + \quad + \quad \text{👤👤👤}$$

$$\text{RK} = \mathbf{10} + \text{GE} + \quad + \quad / \quad / \quad / + \quad$$

+ RK

	HR Matus	7
	Erschöpft BK Matus	Notizen

KK Malus

ANGRIFFE

m	Fe		W	x
---	----	--	---	---

m	Fe		W	x
---	----	--	---	---

m	Fe		W	x
---	----	--	---	---

m	Fe		W	x
---	----	--	---	---

m	Fe		W	x
---	----	--	---	---

Munition	++	□□ □□ □□ □□
Spezialmunition	++	□□ □□

RETTUNGSWÜRFE

RETTUNGSWÜRFE

$$\text{ZÄH} = \text{KO} + \text{bonus} + \text{ } + \text{ }$$
$$S_{REF} = G_E + \quad + \quad + \quad +$$
$$\boxed{\text{WIL}} = \text{WE} + \quad + \quad + \quad \boxed{+}$$
☐ Entrinnen ☐ Verbessertes Entrinnen ☐ Ausdauer ☐ Fallengespür

EFFEKTE



