



SEPARATIST

DE

Nível do Conjurador

(Clérigo)

DOMÍNIOS

Domínio

Poder Garantido

Poder Garantido

Nível

Nível

CD

CD

Uso por dia

Uso por dia

Domínio Proibido

Nível de Clérigo - 2 =

Poder Garantido

Poder Garantido

Nível

Nível

CD

CD

Uso por dia

Uso por dia

MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias por dia

=

Base Magia

+

Magias Bônus

Teste de Resistência CD	Magias por dia	Base Magia	Magias Bônus
0	+1	+1	SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12
1	+1	+1	
2	+1	+1	
3	+1	+1	
4	+1	+1	
5	+1	+1	
6	+1	+1	
7	+1	+1	
8	+1	+1	
9	+1	+1	

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

CURAR / INFLIGIR

Light Wounds **1d8** + Nível (1 - 5)
Ferimentos Moderados **2d8** + Nível (3 - 10)
Ferimentos Sérios **3d8** + Nível (5 - 15)
Ferimento Críticos **4d8** + Nível (7 - 20)
Heal / Harm **10** × Nível

Nível de Magia

Mass Spell Level

CANALIZAR ENERGIA

Clérigo do Bem ☐ ☒ Clérigo Mal
Canalizar Energia Positiva Channel Negative Energy
Curar Ferimentos Infligir Ferimentos

CANALIZAR POR DIA

Outros

Hoje

= 3 + CAR +

ENERGIA ROLAGEM

Nível de Clérigo

Outros

d6 = (÷ 2) +
(Arredonda para Cima)

VONTADE

CD DE RESISTÊNCIA

Nível de Clérigo

Outros

= 10 + (÷ 2) + CAR +
(Arredonda para Baixo)

CANALIZAR ALCANCE

30 m

Raio centrado no Clérigo

MAGIAS PREPARADAS

0

Magia do Donínio + 1

Magia do Donínio + 1

1

Magia do Donínio + 1

Magia do Donínio + 1

2

Magia do Donínio + 1

Magia do Donínio + 1

3

Magia do Donínio + 1

Magia do Donínio + 1

4

Magia do Donínio + 1

Magia do Donínio + 1

5

Magia do Donínio + 1

Magia do Donínio + 1

6

Magia do Donínio + 1

Magia do Donínio + 1

7

Magia do Donínio + 1

Magia do Donínio + 1

8

Magia do Donínio + 1

Magia do Donínio + 1

9