

SONGHEALER

Livello
da Bardo

(BARDO)

INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		0				
		1				CAR
		2				CAR - 4
		3				CAR - 8
		4				CAR - 12
		5				
		6				

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA

%

I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

ESIBIZIONE BARDICA

DURATA
AL GIORNO

Livello
da Bardo

Varie

rd

$$= 2 + (\times 2) + \text{CAR} +$$

Round
Oggi

□□□□ □□□□ □□□□
□□□□ □□□□ □□□□

VOLONTÀ CD SALVEZZA Livello da Bardo

$$= 10 + (\div 2) + \text{CAR}$$

Livello 7 Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.

ESIBIZIONI

CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

DISTRAZIONE

Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

AFFASCINARE
PUBBLICO MAX

Livello
da Bardo

$$= \div 3 \quad (\text{per eccesso})$$

ISPIRARE CORAGGIO

+

Bonus contro ammalimento e compulsione
Bonus a tiri di attacco e danni

Livello 3 ISPIRARE COMPETENZA

3

+

Livello 6 SUGGERIZIONE

Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

Livello 8 ISPIRARE TERRORE

Rende scossi i nemici entro 9 m.

Livello 9 ISPIRARE GRANDEZZA MAX INFLUENZATI

2 x (d10 + COS) pf temporanei,
+2 attacco, +1 TS Tempra

Livello 12 MUSICA LENITIVA

Cura ferite gravi di massa
Rimuove le condizioni Affaticato, Infermo e Scosso.

Livello 14 HEALING PERFORMANCE

Perform for 5 rounds to effect Heal on one target
(or Harm on an undead target)

Livello 15 ISPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI

+4 a tutti i tiri salvezza
+4 AC

Livello 18 SUGGERIZIONE DI MASSA

Suggerisce delle azioni a creature già affascinate

Livello 20 FUNERREAL BALLAD

Perform for 20 rounds to effect Resurrection

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

□□□
□□□
□□□

2

□□□
□□□
□□□

3

□□□
□□□
□□□

4

□□□
□□□

5

□□□
□□□

6

□□□
□□□

ENHANCE HEALING

ENHANCE HEALING
PER DAY

= CAR

Cause the healing effect from a wand, potion or similar item to use your Bard level as its caster level

Livello
da Bardo

CONOSCENZE BARDICHE

CONOSCENZA
BONUS

Livello
da Bardo

Varie

$$= (\div 2) +$$

Applicare questo bonus a tutte le Conoscenze

I bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestramento.

AVVEZZO

Livello 2

+4

Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio

MAESTRO DEL SAPERE

Livello 5

PRENDERE 10
Usi illimitati
al giorno

PRENDERE 20 AL GIORNO
Prendere 20 oggi

□□□
□□□

ECLETTICO

Livello 10

Usa ogni abilità come se fossi addestrato

Livello 16

Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe

Livello 19

Capace di prendere 10 in ogni abilità