XAMÃ
(DRUIDA)

Nível de Xamã

XAMÃ

Nível de Druida		
1	☐	**Senso da Natureza** +2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência **Empatia com a Natureza** Melhora a Atitude de um Animal
2	☐	**Woodland Stride** Move through undergrowth at normal speed and taking no damage **Totem Transformation** Adopt an aspect of your totem creature
3	☐	**Trackless Step** Leave no trail, unless deliberately
4	☐	**Resist Nature's Lure** +4 to saves against the fey and plants **Forma Selvagem** Torna-se qualquer animal médio ou pequeno
5	☐	**Totemic Summons** Summon your totem creature as a standard action, with extra temporary hit points
9	☐	**Imune a Veneno** Imune a todos os venenos
15	☐	**Corpo Atemporal** Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD		Magias por dia	=	Base Magia	+	Magias Bônus SAB	SAB - 4	SAB - 8	SAB - 12
	0								
	1					☐	☐	☐	☐
	2					☐	☐	☐	☐
	3					☐	☐	☐	☐
	4					☐	☐	☐	☐
	5					☐	☐	☐	
	6					☐	☐	☐	
	7					☐	☐	☐	
	8					☐	☐	☐	
	9					☐	☐		

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração ☐ = SAB + Nível de Conjurador

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☒ COMPANHEIRO ANIMAL ☐ DOMÍNIO

Nome do Companheiro Animal

Tipo da Criatura

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA

BÔNUS ☐ = CAR + Nível de Druida + Outros

+4 when using Wild Empathy with your totem creature

FORMA SELVAGEM

Vezes por dia ☐

Hoje ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

Level +2 to wild shape into your totem creature, -2 otherwise

MAGIAS PREPARADAS

0		
1	☐☐☐	☐☐☐
2	☐☐☐	☐☐☐
3	☐☐☐	☐☐☐
4	☐☐☐	☐☐☐
5	☐☐☐	☐☐☐
6	☐☐☐	☐☐☐
7	☐☐☐	☐☐☐
8	☐☐☐	☐☐☐
9	☐☐☐	☐☐☐

PERGAMINHOS

POÇÕES