

Incarnate Level

Livello da Meldshaper

Livello bonus

+

INCARNATE

INCARNUM

ESSENTIA POOL

=

Base Essentia

+

Bonus Razziale

+

Varie

ESSENTIA CAPACITY PER SOULMELD

=

Livello da Meldshaper

÷ 6

+

Expanded Capacity

+

Varie

Dal livello 3:

☐ Capacity + 1

Dal livello 15:

☐ Capacity + 2

MAX SOULMELDS

= The lower of:

Punteggio Costituzione

- 10

Soulmeld Allowance

INCARNATE

Incarnate Level	Extended Capacity	Incarnum Radiance	Rapid Meldshaping
1			
2			
3	+1	1/gg	
4			
5			1/gg
6			
7			
8		2/gg	
9			
10			
11			2/gg
12			
13		3/gg	
14			
15	+2		
16			
17			3/gg
18		4/gg	
19			
20			

INCARNUM RADIANCE

RADIANT USES PER DAY

=

Incarnate Level

+ 2

÷ 5

(per difetto)

DURATION ROUNDS

=

3 + COS

(minimo 1)

RADIANCE BONUS:

=

Incarnate Level

÷ 5

×

Alignment Bonus

☐ CA +1

☐ Speed +3m

☐ Melee Attack +1

☐ Melee Damage +2

SOULMELDS

SOULMELD SHAPES PER DAY

CHAKRA BINDS

Incarnate Level

2

4

9

14

16

19

Invested Essentia

Soulmeld Save DC

Corona

Piedi

Mani

Braccia

Brow

Spalle

Gola

Vita

Heart

Soul

1

Proprietà

2

Proprietà

3

Proprietà

4

Proprietà

5

Proprietà

6

Proprietà

7

Proprietà

8

Proprietà

9

Proprietà

10

Proprietà

11

Proprietà

Varie

Soulmeld Save DC

= 10 +

Invested Essentia

+

SAG

+

OGGETTI MAGICI

Proprietà

Proprietà

Proprietà

Proprietà

Proprietà

Proprietà

Proprietà

You cannot wear a magical item over a chakra with a bound soulmeld.