DEEP WALKER	Waldläufer- stufe			KAMPI	FSTIL		*
(WALDLÄUFER)	Stufen-		a. П				
ERZFEINDE	bonus	waldlauf stufe	er-				
Stufe BONUS GEGEN ERZFEIN		2					
<b>1</b>							
5		6					
10		10					
15		14	Kampfstiltalente können ohne di	ie normalen Vora	ussetzungen ge	ewählt werden.	
20		Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.					
■ Bonus to attack, damage and selected	skills against this enemy	Stufe		BUND DES			<b>#</b>
DEEP KNOWLE	DGE	4	☐ TEILE ERZFEIND		TIERO	GEFÄHRTE	
Stufe 3 +2		TEILI DAUE	E ERZFEIND CR Sons	tines	Name		
	wledge (dungeoneering), Survival checks		7775	liges	Kreaturenart		
while underground	out vival checks		nullueli	 2 minimum 1)	THE GALLET STILL		
18 +11			alben Erzfeindbonus gegen eine ein en Verbündeten innerhalb 9m (als B	zelne Kreatur		Waldläufer- stufe - 3 = stufe	
TIEREMPATH	HIE ,		,	RBEREITE			
Wie Diplomatie, aber verbessert die Einst							
ZAUBER	<u> </u>			1			
Stufe Waldläufer-	3 =Zauber-						
4 stule	Grund- Bonuszauber						
Zauber pro Tag z	rauber + WE			2			
1							
2							
3				3			
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaul	bergrad						
ROCK HOPPE		(					
Stufe Bonus to Acrobatics and Climb checks				4			
7 Ignore difficult terrain while under							
DEEP WALKER CAM		(					
Stufe Use Stealth to hide underground		•					
environment doesn't provide cov		1					
Stufe Use Stealth to hide underground,							
17 being observed							
		7	SCHRIFTROLLEN		Y	TRÄNKE	
			SSIIMII INOEEEN			Human	
ZAUBERSTÄI	BE 💆						
<u> </u>							
	-						

LADUNGEN