CO	URT BARD	Barden-	BEKANNTE ZAUBER					
X	ZAUBER	state 1						
Bekannte RW o	gegen Zauber <sub>=</sub>	Grund-+ Bonuszauber			0 —			
Zauber Zau	uber pro Tag	zauber			_			
	0	5 5 5 5						
	1				1 -			
	2							
	3							
	4							
	5				2 —			
6								
RW gegen Zai	uber (SG) = 10 + CH + Zaube	ergrad	. ————					
ARKANE ZAU	Barden in leichter Rüstur Zuberpatzer							
BARDENAUFTRITT *					3			
DAUER PRO TAG	Barden- stufe	Sonstiges	S					
Runā	fe <b>2</b> + ( × 2)	+ CH +						
Runden OOO OOO OOO OOO OOO OOO OOO OOO OOO O					4			
	= 10 + ( ÷	2 ) + CH						
	der wechsel einen Bardenau	uftritt als Bewegungsakti	on.		5			
7 anstelle	einer Standard-Aktion		•					
BANNLIED	AUFTRITTE	* (	1					
Bannt auf Klang	j basierende, magische Effek halb von 9m nutzen den Fert	rte. tigkeitswurf (Auftreten) o	de <del>s Barden als Rettungs</del>	wurf	6 —			
ABLENKUNG Bannt auf Sicht basierende magische Effekte.Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Auftrittswurf des Barden als RW.								
		1 als KW.	X	HERALD	IC EXPE	RTISE		
FASZINIERE ANZ. KREAT			EXPERTISE BONUS	Barden- Sonsti	iges			
	= ÷ 3	(aufrunden)	= (	÷ 2 ) +			olomacy, Knowl Knowledge (no	
SATIRE	Bardenstufe	`	REROLL	Barden-				
+	= 1 + ( +	1) ÷ 6	PRO TAG	stufe	Allows	ou to reroll on	e of these chec	ks, but you
Penalty to enem	nies' attack, damage, saves a	against charm and fear	= (	÷ 5 ) + 1	must ta	ke the second	result if you do	
MOCKE	ERY Bardenstufe		*	BEV	WANDER	ľ		, i
Stufe 3 - = ( + 5 ) ÷ 4 Stufe 2 + 4 Bonus ist anwendbar bei Rettungswürfen gegen Bardenauftrit Schallangriffe und sprachabhängige Effekte							rdenauftritt,	
	to one enemy's Charisma-ba	sed checks and skills	VIELSEITIGER AUFTRITT					
Stufe <b>EINFLÜ</b>				Nutze Bonus anstelle von	ROBINAUL	-11/1/11	Nutze Bonus	anstelle von
6 Einem be	reits faszinierten Ziel eine H	landlung vorschlagen	☐ Schauspielkunst		☐ Redek	unst		Motiv erkennen
Stufe GLORIOUS EPIC  8 Cause enemies within 30ft to become flat-footed		<ul><li>☐ Komik</li><li>☐ Tanzen</li></ul>	Bluffen, Einschüchtern Akrobatik, Fliegen	<ul><li>□ Schla</li><li>□ Gesan</li></ul>	ginstrumente Ig	Mit Tieren ur Bluffen, Mot	mgehen, Einschüchte iv erkennen	
Stufe LIED D	2 x (W10 + <b>KO</b> ) temporäreTreffernunkte		Tasten- instrumente	Diplomatie, Einschüchtern		ninstrumente Istrumente	Bluffen, Dipl Diplomatie, I	omatie Mit Tieren umgehen
	Schwere Wunden heilen		Weitere:					
	chöpfung, Erschütterung und	d Kränkelnd						
		f Discord						
	are affected as if by Song Of		BREITES PUBLIKUM					
14 Enemies	are affected as if by Song Of ES HELDENMUTS MA	X. BEINFLUSSTE						
•	ES HELDENMUTS MA +4 auf Rettungswü	irfe		Stufe	Stufe	Stufe	Stufe	Stufe
14 Enemies : Stufe 15	+4 auf Rettungswü +4 RK (Ausweichbo	irfe		1	Stufe <b>5</b>	10	15	20
14 Enemies : Stufe 15 MASSE	ES HELDENMUTS MA +4 auf Rettungswü	irfe onus)	Performance radius Performance cone		5	<b>10</b> — 40 ft —		<b>20</b> — 18 m