Nível do Conjurador	MAGIAS PREPARADAS	
WITCH		0 —
Bônus +		
FAMILIAR F		
Nome		1
Tipo da Criatura		
MAGIAS		000
Teste de Resistência CD Magias = Base + Magias Bônus por dia		2
4 8 7		
1	000	
2		
3 0000		3
4		
5 000		
6		
7		4
8		<u> </u>
9	000	
Teste de Magia CD = 10 + INT + Nível da Magia		
FALHA ARCANA LIMIAR		5
%		
PATRON SPELLS		
Patron		
		6
Nível	000	
2		
4		7
6		
8		000
10		8
12		
14		
16		9
18		
<b>x</b>	KNOWN HEXES	*