

BLIGHT DRUID

DEITE

Druide
Niveau

Niveau
Bonus

+



BLIGHT DRUID

Druide
Niveau
1

Instinct naturel
+2 en Connaissances (Nature) et Survie
Vermin Empathy
Improve the attitude of vermin

2

Déplacement Facilité
Progresse à vitesse normale dans les taillis
ne prenant aucun dégâts

4

Forme animale
Se transformer en un animal de taille P ou M

5

Miasma
Nearby creatures, fey and plants are sickened

9

Blightblooded
Immune to all diseases and sickening effects

13

Plaguebearer
Attackers become diseased

15

Éternelle jeunesse
Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	=	Base Sorts	+	Sorts supp. SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12
	0				
	1				
	2				
	3				
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

= SAG +

Niveau de
Lanceur de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☒ FAMILIER

☐ DOMAINE

Familiar's Name

Type de créature

VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY
BONUS

Niveau de druide Divers

= CHA +

+

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

Forme actuelle

MIASMA / PLAGUEBEARER

FORTITUDE
SAVE DC

Druide
Niveau

= 10 + (÷ 2) + SAG

SORTS PRÉPARÉS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PARCHEMINS

POTIONS