

VIKING

(FIGHTER)

Боец
Уровень

FEARSOME

- 2 Make an Intimidate check as a Move Action
- 10 Make an Intimidate check as a Swift Action
- 18 Make an Intimidate check as a Free Action

SHIELD DEFENCE

SHIELD BONUS
TO AC

Боец
Уровень

$$+ \boxed{} = \left(\boxed{} + 1 \right) \div 4$$

(Округлять к меньшему)

BERSERKER

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ
В ДЕНЬ

Viking
Level

Прочее

$$\boxed{} = 2 + \text{ВЫН} + \left(\boxed{} - 3 \right) \times 2 + \boxed{}$$

Every bonus feat after level 6 can be a RAGE power

МАСТЕР ПО ОРУЖИЮ

Тип оружия

20

АТАКУЮЩИЕ ЧЕРТЫ

АТАКА ДЕЙСТВИЯ

- ☐ Расщепление Доп. атака, если попадѐшь
- ☐ Великое Расщепление Неогр. кол-во доп. атак в раунд
- ☐ Добивающее Расщепление Доп. атака если враг без сознания
- ☐ Улучшенное Добивающее Расщепление Любое количество в раунд

КРИТИЧЕСКИЙ ЭФФЕКТЫ

(требуется ☐ Критическая фокусировка)

- ☐ Кровопускающий Крит ☐ Болезнетворный Крит
- ☐ Ослепляющий Крит ☐ Оглушающий Крит
- ☐ калечащий крит ☐ Оглушающий Крит
- ☐ Оглушающий Крит ☐ Изнуряющий Крит
- ☐ Рассеивающий Крит ☐ Выматывающий Крит
- ☐ Пронзающий Крит
- ☐ Улучшенный Пронзающий Крит

- ☐ Мастерство крита нанести два критических эффекта за раз

- ☐ Точность Атаки Исподтишка и критический эффект к второй атаке исподтишка в раунд

КОМАНДНЫЕ ЧЕРТЫ

- ☐ Союзный Заклинатель +2 для преодоления сопротивления заклинания
- ☐ Скоординированная Защита +2к ЗБМ
- ☐ Скоординированные Манёвры +2к ББМ
- ☐ Спрятать голову в песок Взять результат союзника по спасброску за рефлекс
- ☐ Бдительность Действовать в предбоевой раунд если союзник может действовать
- ☐ Стена щитов +1 / +2к КБ когда оба со щитами
- ☐ Защищённый Заклинатель +4к проверкам концентрации
- ☐ Рокировка Поменяться местами с союзником
- ☐ Спина к Спине +2к КБ против окружения
- ☐ Улучшенная Спина к Спине +2к союзническому КБ
- ☐ Гамбит Сломанного Крыла Даёт +2 / +2и атаку по возможности
- ☐ Кавалерийская Формация Делить место, производить рывок сквозь союзного всадника
- ☐ Скоординированный рывок Совершите рывок к тому же врагу, что и союзник
- ☐ Высвобождение Не провоцирует АпВ, когда рядом с союзником
- ☐ Партнёрский Финт Когда союзник делает финт, противник теряет бонус ЛОВк КБ
- ☐ Улучшенный Партнёрский Финт Когда союзник делает финт, получи АпВ
- ☐ Атака Стаи Атака союзника позволяет вам сделать 5фт шаг
- ☐ Поймать Момент АоО когда союзник подтверждает критический удар
- ☐ Страхнуть +1ко всем спасброскам за прилегающего союзника
- ☐ Тандемный Заход Когда союзник прилегает, бросьте дважды для прохождения ББМ
- ☐ Цель Атаки По Возможности Доп. атака, когда союзник попадает из оружия дальнего боя