

# MOONCALLER

(DRUIDE)

Druiden-  
stufe

Stufen-  
bonus

+

## MOONCALLER

Druiden-  
stufe

1

☐

### Naturgespür

+2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst

### Tierempathie

Einstellung eines Tieres verbessern

2

☐

### Nightsight

Low light vision, or darkvision 30ft

3

☐

### Spurloser Schritt

Keine Spuren hinterlassen; es sei denn, du tust dies Absichtlich

4

☐

### Resist Call of the Wild

+4 to saves against the confusion, daze, feeblemind and insanity effects;

+4 against the abilities of shapechangers

### Tiergestalt

Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier

9

☐

### Purity of Body

Immune to all diseases

13

☐

### Wolfsbane

Schadensreduzierung

15

☐

### Zeitloser Körper

Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

## ZAUBER

RW gegen  
Zauber

Zauber  
pro Tag

=

Grund-  
zauber

+

Bonuszauber

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

=

WE

+

Zauber-  
stufe

## BUND MIT DER NATUR

☒ TIERGEFÄHRTE

☐ DOMÄNE

Name des Tiergefährten

Art

## TIEREMPATHE

TIEREMPATHE

BONUS

Druidenstufe

Sonstiges

=

CH

+

+

## WOLFSBANE

Stufe

Schadensreduzierung

13

3/silver

16

4/silver

19

5/Silber

## TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

Heute verwendet

☐☐☐☐  
☐☐☐☐  
☐☐☐☐

Aktuelle Gestalt

## VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## SCHRIFTROLLEN

## TRÄNKE