

DESERT DRUID

Уровень
Друида

Wild

— 2 =

Shape

Level

Уровень
Друида

БОЖЕСТВО

ДРУИД

Уровень
Друида
1

☐

Чувство природы

+2 к навыкам Знание (природа) и Выживание

Сочувствие животным

Улучшение отношение животных

2

☐

Desert Native

Bonus in desert terrain

3

☐

Sandwalker

No movement penalty in sandy terrain

4

☐

Desert Ensurance

Endure hot, reduced need to eat and drink

Wild Shape

Become any small or medium animal or vermin

9

☐

Shaded Vision

Immune to blinding, dazzling; +2 to saves against gaze attacks, figments and patterns

13

☐

Dunemeld

Become a swirling mass of sand

15

☐

Вечное тело

Больше не стареет, не может быть магически состарен

ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спасброска
от заклинания

Заклинаний в день

Базовых заклинаний

Бонусных заклинаний

WIS - 4

МУД - 8

WIS - 12

МУД - 12

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

Концентрация

☐ = WIS +

Уровень

Заклинателя

СВЯЗЬ С ПРИРОДОЙ

☒ Животное-компаньон ☐ ДОМЕН

Имя животного-компаньона

Тип существа

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ

Бонус Дикого сопереживания

BONUS

Уровень друида

Прочее

☐

= XAP +

+

DESERT NATIVE

DESERT

BONUS

Уровень друида

☐

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains.

ДИКАЯ ФОРМА

Использований в День

Использовано Сегодня

☐

☐

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ