

TOWER SHIELD
SPECIALIST
(FIGHTER)

Уровень
Бойца

BURST BARRIER

- Уровень

2

Use a shield to gain a bonus against burst spells and effects.
REFLEX
SAVE BONUS

+

= (+ 2) ÷ 4

Уровень
Бойца
- Уровень

5

TOWER SHIELD SPECIALIST
Take no attack penalty for using a tower shield in combat.
- Уровень

9

TOWER SHIELD DEFENCE
Shield bonus applies to touch attacks.
- Уровень

11

IMMEDIATE REPOSITIONING
Reposition tower shield as an immediate action.
- Уровень

15

TOWER SHIELD EVASION
Avoid taking half damage on a successful reflex save.
- Уровень

20

Take only half damage on a failed reflex save.

ТРЕНИРОВКА БРОНИ

- Уровень

3

МАКС БОНУС
ЛОВ К КБ

+

ШТРАФ К ПРОВЕРКАМ
ОТ ДОСПЕХА

-

+ 2

- 3

Bonus when using a tower shield.
- Уровень

19

СУ 5/- - когда носишь броню, или используешь щит
- АТАКУЮЩИЕ ЧЕРТЫ
- ☐ Бойня

Доп. атака, если попадёшь

☐ Бойня+

Неогр. кол-во доп. атак в раунд

☐ Добивающее Расщепление

Доп. атака если враг без сознания

☐ Улучшенное Добивающее Расщепление

Любое кол-во в раунд
- КРИТИЧЕСКИЕ ЭФФЕКТЫ
- ☐ Кровопускающий Крит

☐ Болезнетворный Крит

☐ Ослепляющий Крит

☐ Оглушающий Крит

☐ Калечащий Крит

☐ Оглушающий Крит

☐ Оглушающий Крит

☐ Изнуряющий Крит

☐ Рассеивающий Крит

☐ Выматывающий Крит

☐ Пронзающий Крит

☐ Улучшенный Пронзающий Крит
- ☐ Мастерство Крита

Нанести два крит. эффекта за раз
- ☐ Точность Атаки Исподтишка

Нанести критический эффект к второй атаке исподтишка в раунд
- КОМАНДНЫЕ ЧЕРТЫ
- ☐ Союзный Заклинатель

+2 для преодоления сопротивления заклинания
- ☐ Скоординированная Защита

+2к ЗБМ
- ☐ Скоординированные Манёвры

+2к ББМ
- ☐ Спрятать голову в песок

Взять результат союзника по спасброску за рефлекс
- ☐ Бдительность

Действовать в предбоевой раунд если союзник может действовать
- ☐ Стена щитов

+1 / +2к КБ когда оба со щитами
- ☐ Защищённый Заклинатель

+4к проверкам концентрации
- ☐ Рокировка

Поменяться местами с союзником
- ☐ Спина к Спине

+2к КБ против окружения
- ☐ Улучшенная Спина к Спине

+2к союзническому КБ
- ☐ Гамбит Сломанного Крыла

Даёт +2 / +2и атаку по возможности
- ☐ Кавалерийская Формация

Делить место, производить рывок сквозь союзного всадника
- ☐ Скоординированный рывок

Совершите рывок к тому же врагу, что и союзник
- ☐ Высвобождение

Не провоцирует АпВ, когда рядом с союзником
- ☐ Партнёрский Финт

Когда союзник делает финт, противник теряет бонус ЛОВк КБ
- ☐ Улучшенный Партнёрский Финт

Когда союзник делает финт, получи АпВ
- ☐ Атака Стаи

Атака союзника позволяет вам сделать 5фт шаг
- ☐ Поймать Момент

АоО когда союзник подтверждает критический удар
- ☐ Страхнуть

+1ко всем спасброскам за прилегающего союзника
- ☐ Тандемный Заход

Когда союзник прилегает, бросьте дважды для прохождения ББМ
- ☐ Цель Внеочередной Атаки

Доп. атака, когда союзник попадает из оружия дальнего боя