

LYCANTHROPE FORMA HIBRIDA

Tipo da Criatura



Modificador de
Tamanho

Habilidades

Base	Animal	Modificador	Temporário
FOR	FOR	+ 2	FOR
DES	DES		DES
CON	CON	+ 2	CON
INT	INT		INT
SAB	SAB	+ 2	SAB
CAR	CAR	- 2	CAR

Use your base or animal score, whichever is higher

VELOCIDADE	Deslocamento Temporário
m m²	m m²

MANOBRAS DE COMBATE

MANOBRAS DE COMBATE	Modificador de	Tamanho	Outros
BÔNUS			
BMC	=	+ FOR	+

MANOBRAS DE COMBATE	Modificador de	Tamanho	Outros	Bônus	Modificador de	Tamanho	Outros	Bônus Moral
DEFENSIVA								
DMC	=	10	+ FOR	+ DES	+	BBA	+	+

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA	Armadura Natural	Modificador de	Tamanho	Outros	Temporário
CA	=	12	+ DES	-	
SURPRESA	CLASSE DE ARMADURA				
CA	=	12	/	+	
TOQUE	CLASSE DE ARMADURA				
CA	=	12	+ DES	/	

CA Temporária Resistência Mágica Redução de Dano

CA	/ prata
----	---------

HABILIDADE ESPECIAL

ATAQUES

Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m²			
Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m²			
Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m²			
Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m²			

Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m²			

SAVES

Fortitude Resistência	Base	Outros	Temporário
FORT	= CON	+	
VONTATE RESISTENCIA	Base	Outros	Temporário
VONTATE	= SAB	+	

LYCANTHROPE

+2 SABe - CAREm todas as três formas

☐ NATURAL LYCANTHROPE

Redução de Dano: 10 / prata

Change shape as a move action.

☐ AFFLICTED LYCANTHROPE

Redução de Dano: 5 / prata

Change shape as a full-round action, given a fortitude save:

para forma híbrida ou animal: CD 15
para forma humanoide: CD 20

Revert to base form at dawn or after 8 hrs rest.

Full Moon

LYCANTHROPE FORMA ANIMAL

Tipo da Criatura



Modificador de
Tamanho

Habilidades

Base	Animal	Modificador	Temporário
FOR	FOR	+ 2	FOR
DES	DES		DES
CON	CON	+ 2	CON
INT	INT		INT
SAB	SAB	+ 2	SAB
CAR	CAR	- 2	CAR

Use your base or animal score, whichever is higher

VELOCIDADE	Deslocamento Temporário
m m²	m m²

MANOBRAS DE COMBATE

MANOBRAS DE COMBATE	Modificador de	Tamanho	Outros
BÔNUS			
BMC	=	+ FOR	+

MANOBRAS DE COMBATE	Modificador de	Tamanho	Outros	Bônus	Modificador de	Tamanho	Outros	Bônus Moral
DEFENSIVA								
DMC	=	10	+ FOR	+ DES	+	BBA	+	+

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA	Armadura Natural	Modificador de	Tamanho	Outros	Temporário
CA	=	12	+ DES	-	
SURPRESA	CLASSE DE ARMADURA				
CA	=	12	/	+	
TOQUE	CLASSE DE ARMADURA				
CA	=	12	+ DES	/	

CA Temporária Resistência Mágica Redução de Dano

CA	/ prata
----	---------

HABILIDADE ESPECIAL

ATAQUES

Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m	m ²		

Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m	m ²		

Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m	m ²		

Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m	m ²		

Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m²			

CLASSE DE ARMADURA

Fortitude Resistência	Base	Outros	Temporário
FORT	= CON	+	
VONTATE RESISTENCIA	Base	Outros	Temporário
VONTATE	= SAB	+	

LYCANTHROPE

Alterar Forma

Equipment does not meld between Humanoid and Hubrid forms, but does with Animal form.

CURSE OF LYCANTHROPY

A natural lycanthrope's bite afflicts the victim with afflicted lycanthropy.

CD 15 to negate

A dose of wolfsbane grants another fortitude save.

LYCANTHROPIC EMPATHY

Can communicate with related animals.

+4 to Diplomacy to alter an animal's attitude