## SCARRED RAGER!

Livello da Barbaro

IRA!DURATA

Livello Varie IRA!

		BARBARO
Livello Barbar	.0	
<b>1</b>		Terrifying Visage IRA!
2		Tolerance
3		Scarification +1
5		Improved Tolerance
6		Scarification +2
7		Riduzione del Danno 1/–
9		Scarification +3
10		Riduzione del Danno 2/–
11		Superiore IRA!
12		Scarification +4
13		Riduzione del Danno 3/–
14		Volontà Indomabile
15		Scarification +5
16		Riduzione del Danno 4/-
17		Infaticabile IRA!
18		Scarification +6
19		Riduzione del Danno 5/—
20		Possente IRA!
		TERRIFYING VISAGE
TIMIC NUS	ATE	Livello da Barbaro
		= <b>÷ 2</b>

## DC BONUS

+1

Added to the DC of any fear effects you create

## TOLERANCE

Livello
2 If you fail a save against becoming nauseated, sickened, fatigued or exhausted, make a second save to negate the effect at the start of your next turn

Livello If you fail a save against becoming dazed, frightened, shaken or stunned, make a second save to negate 5 the effect at the start of your next turn

## **SCARIFICATION**

Livello 3

BLEED DAMAGE RESISTANCE

Subtracted from the bleed damage you take each round

10

AL GIORNO	da Barbaro	Varie		OGGI
rd = 2 + COS +	( × 2	) +		rd
	PUNTEGGIO FORZA BONUS	PUNTEGGIO DI COSTITUZIONE BONUS	BONUS TS VOLONTA'	PENALITA' CA
IRA!	4	4	2	-2
superiore IRA!	6	6	3	-2
POSSENTE IRA!	8	8	4	-2
Modificatore di Abilità = (Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2	FOR	cos		CA
AFFATICATO IRA! DURATA Durata	Punteggio di Fo Penalità: <b>-2</b>	rza Punteggio di Des Penalità: -2		re in Ira, correre o

URATA	,	Durata		Penalità: -2	Penalità: -2	
rd	= _		× 2	FOR	DIS	Non può entrare in I mentre è Affaticato
				IRA! <b>POTE</b>	RI	

RA!POTERI CONOSCIUTI	Livello da Barbaro	Varie	
	= (÷	2)+	(per difetto)
4			

3	

8

9

11

**12** 13

14