

Nível do Patrulheiro

BATTLE SCOUT

(PATRULHEIRO)

Nível Bônus + Nível do Patrulheiro

INIMIGO FAVORITO

Nível

BÔNUS DE INIMIGO FAVORITO

+2 4

1

20

Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy

TERRENO FAVORITO

Nível

BÔNUS DE TERRENO FAVORECIDO

4 6 8

3

8

13

18

Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain

ADVANTAGEOUS TERRAIN

Nível

Round

1

Allies gain +2 bonus to Initiative in the area

2

Allies gain +2 bonus Perception, Stealth and Survival checks in the area

3

Not hampered by difficult terrain; Take 10 on Climb and Swim, even in a hurry

BÔNUS DURAÇÃO

Nível do Patrulheiro

mins

=

Bonus applies in a 60 ft radius area centred on yourself

Nível

PERFECT ADVANTAGE

20

Gain the above bonuses in just one round

Nível

INFILTRATION

10

Once a day, pick an extra favoured terrain for one hour.

EMPATIA COM A NATUREZA

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

MAGIAS

Nível

Nível do Patrulheiro

3

Conjurador

Nível

Teste de Resistência CD

Magias por dia

Magias Base

Magias Bônus SAB

1

2

3

4

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

VARINHAS

CARGAS

#

CARGAS

#

CARGAS

#

ESTILO DE COMBATE

2

6

10

14

18

O talento bônus de ranger pode ser adquirido sem os pre-requisitos, mas são aplicados apenas quando não estiver vestindo armadura pesada.

HUNTER'S BOND

Nível

SHARE FAVOURED ENEMY

DURATION

Outros

rds

=

SAB

+

(SABMínimo 1

As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft

MAGIAS PREPARADAS

1

2

3

4

SUPERIOR TACTICS

Nível

Once per day, rearrange your party's initiatives after they've been rolled

+2

Initiative bonus for yourself and allies within an area you've already scouted out

PERGAMINHOS

POÇÕES