ATAKI					inicjatywa ,		
					INICJATYWA PREM		Inne
Zasięg	Rodzaj	Premia do at	aku Obrażenia	Krytyk	INIC = ZR	++	
	m cm		k00	X		Szybkość	Towns a source Dorothy for
Amunicja			oecjalna Amunicja	# 000	Szybkość	Prędkość w Zbroi	Tymczasowa Prędkość
					m cm Prędkosć Pływania	m cm Prędkość Lotu	m cm Prędkość Wspinaczki
		Premia do at	aku Obrażenia	Vrutuk			
Zasięg	Rodzaj	Fleillia do at	k00	Krytyk	m cm	m cm EMIE DO ATA	M cm
	m cm			Λ	BAZOWA	ZWARCIE	ATAK
				w	PREMIA DO ATAKU		ZASIĘGOWY
Zasięg	Rodzaj	Premia do at		Krytyk			
	m cm		k00	X	Tymczasowa Prenfiaemi do Ataku z Mora		Potężny Kary Atak
					+ =	+ -	-
Zasięg	Rodzaj	Premia do at		Krytyk	Tymczasowa prenHaemi		Potężny
	m cm		k00	X	do Obrażeń z Mora	lli Premie	Kary Atak
					<u> </u>		
Zasięg	Rodzaj	Premia do at		Krytyk			
	m cm		k00	X			
Amunicja	#		pecjalna Amunicja	# 0000	×	ZWARCIE	
Amunicja			pecjalna Amunicja		ZWARCIE PREMIA	Modyfika z Rozmiai	u v4 Inne
Amamoja	#		reojama Amumoja	# 0000		Bazowa Premia + x 4	+ S +
×	RZUTY OB		X		ŻYCIE		
	AŁOŚĆ RZOdstawowo F		TY WYTRZYMAŁOŚĆI		☐ Umierając	▼ Stabilny Stłud	zenia 🗌 Nieprzytomny
	= BD + +	* +	pw			pw	pw
	S Rz. Obr. = ZR + +	+ +	×	K.	LASA PANCERZA Natur	alny Modyfikator M	odyfikator
WOLA R			KLASA PANCERZA	Zbro	ja Tarcza Panc	erz z Rozmiaru	
WOLA	= RZT + +	+ +		ZR +	··· + ···· + —	+	+
☐ Uchyla	nnie 🗆 Doskonalsze 🗆 Krzı Uniki	epa	NIEPRZYGOTOWAN KP = 10	Y KLASA PANCE	RZA + +	- +	+
	UNIKI	Purapek	DOTYK KLASA PANO	CERZA	' '	···························	·
``	EFEKT	TY ,	KP = 10 +		/ /	- +	+
		-	Tymczasowa KPOdporność	ć na Czary Inne Mo	dyfikatory		
			KP				
			Redukcja Obrażeń				
			META	PSIONICS		ZDOLNOŚCI E	ROIOWE
			/ WILIA	rsionics		ZDOLNOSCI I	OJOWE 7