ΡĪ	.ΔΤΙ	NS DRUID Nível de Druida	MAGIAS	PRE	PARADAS
	<i>II</i> X I 1	Nível da	7		
		Nível de — 2 = Forma Selvagem		0	
×		DRUIDA		U	
Nível de Druida		Senso da Natureza			
1		Senso da Natureza +2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivê Empatia com a Natureza			
		Melhora a Atitude de um Animal			
2		Plains Traveller Bonus in plains terrain		1	
3		Run Like The Wind		_	
		+10ft speed; once an hour, run at double speed			
4	Concealment : stand up from Forma Selvage	Savanna Ambush Concealment and no penalty when prone;		2	
		stand up from prone immediately			
		Torna-se qualquer animal médio ou pequeno			
9	□ Ca	anny Charger narge through allies, turn 90° while charging,			
		+4 AC and damage against a charging foe			
13		A Thousand Faces Change appearance at will		- 3	
15		Corpo Atemporal			
15		Não envelhece, ignora magias de envelhecimen			
*		MAGIAS			
Teste de Resisto	ência CI	~ · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		4	
		481			
		0 888 8 89 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8		•	
		2 7777			
		3		5	
		6			
				6	
		8 000			
Tooto do		9			
		Nívol do	Conjurador	-	
Concentra		_ 51125 .		7	
LIGAÇÃO COM A NATUREZA  COMPANHEIRO ANIMA Domínio					
				8	
Poder Gara	antido	Poder Garantido		O	
Nível		Nível			
				9	
	ne l			9	
Diá	rios	Diários Diários	PERGAMINHOS	1)	POÇÕES
		ATIA COM A NATUREZA		11	
BÔNUS	A COM	A NATUREZA Nível do Druida Outros			
		= CAR + +			
PLAINS TRAVELLER					
PLAINS					
BONUS		Nível do Druida			
		= ÷ 2			
		Knowledge (geography), Perception, Stealth in aquatic terrains.			
FORMA SELVAGEM					
		es por dia Hoje			