

CAVE DRUID

Nivel de
DruidaNivel de
Druida

- 2 =

DEIDAD



DRUÍDA

Nivel de
Druida

1

☐**Cavesense**
+2 to Knowledge (dungeoneering) and Survival
Empatía salvaje
Mejora la actitud del animal

2

☐**Tunnelrunner**
Move through narrow passages or rubble
at normal speed and taking no damage

3

☐**Lightfoot**
Cannot be detected by tremorsense

4

☐**Resist Subterranean Corruption**
+2 to saves against the oozes and aberrations
Wild Shape
Become any small or medium animal or ooze

9

☐**Inmunidad al veneno**
Immune a todos los venenos

13

☐**Mil Caras**
Cambia apariencia a voluntad

15

☐**Cuerpo Eterno**
No envejece, no puede envejecer mágicamente

CONJUROS

CD Salv
de ConjurosConjuros
al Día

=

Conjuro Base + Conjuros Adicionales

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración

= SAB +

Nivel de
Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☐ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMINIO

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel	CD	Usos al día	Nivel	CD	Usos al día
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

EMPATÍA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA
SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

= CAR +

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

☐☐☐☐☐☐

Forma actual

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES