

ELEMENTAL KIN!

(BARBARZYŃCA)

Poziom
Barbarzyńcy

BARBARZYŃCA

Poziom Barbarzyńcy		
1	<input type="checkbox"/>	{ Szybkie Poruszanie się SZAŁ!
2	<input type="checkbox"/>	Nieświadomy Unik
3	<input type="checkbox"/>	Furia Żywiołów x1
5	<input type="checkbox"/>	Doskonalszy Nieświadomy Unik
6	<input type="checkbox"/>	Furia Żywiołów x2
7	<input type="checkbox"/>	Redukcja obrażeń 1/—
9	<input type="checkbox"/>	Furia Żywiołów x3
10	<input type="checkbox"/>	Redukcja obrażeń 2/—
11	<input type="checkbox"/>	Potęężniejszy SZAŁ!
12	<input type="checkbox"/>	Furia Żywiołów x4
13	<input type="checkbox"/>	Redukcja obrażeń 3/—
14	<input type="checkbox"/>	Niezlomna Wola
15	<input type="checkbox"/>	Furia Żywiołów x5
16	<input type="checkbox"/>	Redukcja obrażeń 4/—
17	<input type="checkbox"/>	Niestrudzony SZAŁ!
18	<input type="checkbox"/>	Furia Żywiołów x6
19	<input type="checkbox"/>	Redukcja obrażeń 5/—
20	<input type="checkbox"/>	Mężny SZAŁ!

ELEMENTAL FURY

When you take damage of at least your level while
RAGING, add to the number of rounds of RAGE today

**DAMAGE TAKEN
WHILE RAGING!**

Poziom
Barbarzyńcy

Poziom
3 ≥

**EXTRA
SZAŁ!**

Poziom
Barbarzyńcy

rund = ÷ 3

SZAŁ!

**SZAŁ! CZAS
NA DZIEŃ**

Poziom
Barbarzyńcy

Inne

**SZAŁ!
DZIŚ**

rund = 2 + BD + (× 2) + rund

**WARTOŚĆ
SIŁY
PREMIA**

**WARTOŚĆ
BUDOWY
PREMIA**

**Rz. Obr.
na WOLĘ
PREMIA**

**KLASA
PANCERZA
KARA**

SZAŁ!	4	4	2	-2
POTĘŻNIEJSZY SZAŁ!	6	6	3	-2
MĘŻNY SZAŁ!	8	8	4	-2
Modyfikator z Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2	S	BD		KP

**ZMĘCZONY
CZAS**

**SZAŁ!
CZAS**

Wartość Siły
Kara: -2

Wartość Zręczności
Kara: -2

rund = × 2 -1 ZR Nie może wpadać w szał, biegać lub szarżyć
gdy zmęczony.

SZAŁ! MOCE

**SZAŁ! MOCE
ZNANE**

Poziom
Barbarzyńcy

Inne

= (÷ 2) + (Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14