

ARMOUR MASTER

Уровень
Бойца

(БОЕЦ)

ТРЕНИРОВКА БРОНИ

МАКС БОНУС
ЛОВ К КБ

+

ШТРАФ К ПРОВЕРКАМ
ОТ ДОСПЕХА

-

DEFLECTIVE SHIELD

SHIELD TOUCH
AC BONUS

+

Уровень
Бойца

= (+ 2) ÷ 4

(Округлять к меньшему)

ARMoured DEFENCE

		LIGHT	MEDIUM	HEAVY
Уровень	5	DR	1/-	2/-
	19	DR	4/-	8/-

FORTIFICATION

Уровень	9	Light fortification:	25%	Chance to negate critical hits and sneak attack
	13	Medium fortification:	50%	

INDESTRUCTIBLE

Уровень	20	Immune to critical hits and sneak attack while wearing armour.
---------	----	--

АТАКУЮЩИЕ ЧЕРТЫ

БОЕВЫЕ УМЕНИЯ

☐ Бойня

Доп. атака, если попадёшь

☐ Бойня+

Неогр. кол-во доп. атак в раунд

☐ Добивающее Расщепление

Доп. атака если враг без сознания

☐ Улучшенное Добивающее Расщепление

Любое кол-во в раунд

КРИТИЧЕСКИЕ ЭФФЕКТЫ

☐ Кровопускающий Крит

☐ Болезнетворный Крит

☐ Ослепляющий Крит

☐ Оглушающий Крит

☐ Калечаший Крит

☐ Оглушающий Крит

☐ Оглушающий Крит

☐ Изнуряющий Крит

☐ Рассеивающий Крит

☐ Выматывающий Крит

☐ Пронзающий Крит

☐ Улучшенный Пронзающий Крит

☐ Мастерство Крита

Нанести два крит. эффекта за раз

☐ Точность Атаки Исподтишка

Два критический эффект к
вторая атака исподтишка в раунд

КОМАНДНЫЕ ЧЕРТЫ

☐ Союзный Заклинатель

+2 для преодоления сопротивления заклинания

☐ Скоординированная Защита

+2к ЗБМ

☐ Скоординированные Манёвры

+2к ББМ

☐ Спрятать голову в песок

Взять результат союзника по спасброску за рефлекс

☐ Бдительность

Действовать в предбоевой раунд если союзник может действовать

☐ Стена щитов

+1 / +2к КБ когда оба со щитами

☐ Защищённый Заклинатель

+4к проверкам концентрации

☐ Рокировка

Поменяться местами с союзником

☐ Спина к Спине

+2к КБ против окружения

☐ Улучшенная Спина к Спине

+2к союзническому КБ

☐ Гамбит Сломанного Крыла

Даёт +2 / +2и атаку по возможности

☐ Кавалерийская Формация

Делить место, производить рывок сквозь союзного всадника

☐ Скоординированный рывок

Совершите рывок к тому же врагу, что и союзник

☐ Высвобождение

Не провоцирует АпВ, когда рядом с союзником

☐ Партнёрский Финт

Когда союзник делает финт, противник теряет бонус ЛОВк КБ

☐ Улучшенный Партнёрский Финт

Когда союзник делает финт, получи АпВ

☐ Атака Стаи

Атака союзника позволяет вам сделать 5фт шаг

☐ Поймать Момент

АоО когда союзник подтверждает критический удар

☐ Страхнуть

+1ко всем спасброскам за прилегающего союзника

☐ Тандемный Заход

Когда союзник прилегает, бросьте дважды для прохождения ББМ

☐ Цель Внеочередной Атаки

Доп. атака, когда союзник попадает из оружия дальнего боя