

AQUATIC DRUID

Poziom Druida

Poziom Druida

— 2 —

Poziom Kształtu Natury

DRUID

Poziom Druida

1

☐

Zmysł natury

+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetrwania

Empatia z Dziką

Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

☐

Aquatic Adaptation

Bonus while in aquatic terrain

3

☐

Natural Swimmer

Swim at half land speed

4

☐

Resist Ocean's Fury

+4 do rz. obr. przeciw wodnym istotom i czarom

Kształt Natury

Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

9

☐

Seaborn

Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold

13

☐

Deep Diver

Damage reduction, withstand deep pressure

15

☐

Ponadczasowe ciało

Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY

ST Rzutu Obronnego

Czary Dziennie

=

Czary Bazowe

+

Czary Premiowe

	0				RZT - 4
	1				RZT - 8
	2				RZT - 12
	3				
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

=

RZT

+

Poziom Czarującego

WIEŹ Z DZICZĄ

☐ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ

☒ DOMENA

Zesłana Moc

Zesłana Moc

Poziom		Poziom	
ST		ST	
Użycia na dzień	<div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Użycia na dzień	<div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>

WIEŹ Z DZICZĄ

WIEŹ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

=

CHA

+

+

AQUATIC ADAPTATION

AQUATIC BONUS

Poziom Druida

=

÷

2

Premia do Inicjatywy, Wiedzy (geografia), Percepcji, Ukrywania się, Sztuki Przetrwania i Pływania w wodnych terenach

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

PRZYGOTOWANE CZARY

	0	
<div><div></div><div></div><div></div></div>		<div><div></div><div></div><div></div></div>
<div><div></div><div></div><div></div></div>		<div><div></div><div></div><div></div></div>
<div><div></div><div></div><div></div></div>	1	<div><div></div><div></div><div></div></div>
<div><div></div><div></div><div></div></div>		<div><div></div><div></div><div></div></div>
<div><div></div><div></div><div></div></div>		<div><div></div><div></div><div></div></div>
<div><div></div><div></div><div></div></div>	2	<div><div></div><div></div><div></div></div>
<div><div></div><div></div><div></div></div>		<div><div></div><div></div><div></div></div>
<div><div></div><div></div><div></div></div>		<div><div></div><div></div><div></div></div>
<div><div></div><div></div><div></div></div>	3	<div><div></div><div></div><div></div></div>
<div><div></div><div></div><div></div></div>		<div><div></div><div></div><div></div></div>
<div><div></div><div></div><div></div></div>		<div><div></div><div></div><div></div></div>
<div><div></div><div></div><div></div></div>	4	<div><div></div><div></div><div></div></div>
<div><div></div><div></div><div></div></div>		<div><div></div><div></div><div></div></div>
<div><div></div><div></div><div></div></div>		<div><div></div><div></div><div></div></div>
<div><div></div><div></div><div></div></div>	5	<div><div></div><div></div><div></div></div>
<div><div></div><div></div><div></div></div>		<div><div></div><div></div><div></div></div>
<div><div></div><div></div><div></div></div>		<div><div></div><div></div><div></div></div>
<div><div></div><div></div><div></div></div>	6	<div><div></div><div></div><div></div></div>
<div><div></div><div></div><div></div></div>		<div><div></div><div></div><div></div></div>
<div><div></div><div></div><div></div></div>		<div><div></div><div></div><div></div></div>
<div><div></div><div></div><div></div></div>	7	<div><div></div><div></div><div></div></div>
<div><div></div><div></div><div></div></div>		<div><div></div><div></div><div></div></div>
<div><div></div><div></div><div></div></div>		<div><div></div><div></div><div></div></div>
<div><div></div><div></div><div></div></div>	8	<div><div></div><div></div><div></div></div>
<div><div></div><div></div><div></div></div>		<div><div></div><div></div><div></div></div>
<div><div></div><div></div><div></div></div>		<div><div></div><div></div><div></div></div>
<div><div></div><div></div><div></div></div>	9	<div><div></div><div></div><div></div></div>
<div><div></div><div></div><div></div></div>		<div><div></div><div></div><div></div></div>

ZWOJE

MIKSTURY