

KI MYSTIC

Уровень
Монаха

БОНУС КЛАССА ЗАЩИТЫ

КЗ БОНУС

+ КЗ

ЗБМ БОНУС

+ ЗБМ

$$\left. \begin{matrix} + КЗ \\ + ЗБМ \end{matrix} \right\} = \text{МУД} + \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{4} \right)$$

(Округлять к меньшему)

Бонус применим, когда не надето броня, нет перегрузки и не беспомощен.

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК
СЕГОДНЯ

Уровень
Монаха

Уровни
Не монаха

$$\left[\begin{matrix} \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \end{matrix} \right] = \left[\begin{matrix} \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \end{matrix} \right] + \left(\frac{\text{ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК СЕГОДНЯ}}{4} \right)$$

(Округлять к меньшему)

КС спаса Стойкости

Уровень
Монаха

$$\left[\begin{matrix} \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \end{matrix} \right] = 10 + \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

Уровень

1 Ошеломлен Не может действовать в раунде
Теряет бонус ЛОВк КЗ; -2 КЗ

4 Усталый Натиск и бег невозможны
-2 к Силе и Ловкости

8 Заболел -2 к броскам атаки и урона,
спасброскам, проверкам навыков и характеристикам

12 Пошатывается Возможность совершить стандартное или действие движения,
но не оба

16 Ослеплен Не учитывать бонус ЛОВк КЗ; -2 КЗ
-4 к навыкам на СИЛИ ЛОВ, встречных Восприятия
или 50% шанс промаха при атаке
Акробатика КС10 для движения не с 1/2 скоростью

Оглух -4 к инициативе; 20% шанс промаха при атаке
-4 к встречным проверкам Восприятия
Автопровал проверок Восприятия, зависящих от звука

20 Парализован Не может действовать в раунде
Теряет бонус ЛОВк КЗ; -2 КЗ

Бонусные черты

☐ Импровизация ☐ Боевые Рефлексы

☐ Отражение стрел ☐ ☐ Уклонение

1 ☐ Улучшенный Захват ☐ Стиль Скорпиона

☐ Метатель

☐ Кулак Горгоны ☐ Улучш. Напор

☐ Улучшенное обезоруживание ☐ Улучшенный Финт

☐ Улучш. Подсечка ☐ Мобильность

☐ Улучш. Крит. удар ☐ Гнев Медузы

10 ☐ ЛОВЛЯ СТРЕЛ ☐ Атака на Ходу

ЦЕЛОСТНОСТЬ ТЕЛА

ОЧКИ

Уровень
ЗДОРОВЬЯ

Уровень Монаха

$$\left[\begin{matrix} \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \end{matrix} \right] = \left[\begin{matrix} \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \end{matrix} \right]$$

ДРОЖАЩАЯ ЛАДОНЬ

ДНЕЙ ДРОЖАНИЯ Уровни Монаха

$$\left[\begin{matrix} \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \end{matrix} \right] \text{ дней} = \left[\begin{matrix} \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \end{matrix} \right]$$

Уровень
15 КС спаса Стойкости

Уровень
Монаха

$$\left[\begin{matrix} \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \end{matrix} \right] = 10 + \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

MYSTIC PERSISTENCE

As a swift action once a day, create a 20ft-radius aura of luck allowing yourself and all allies to take the better of two rolls for attacks and saving throws.

19 Aura lasts 1 round for every 2 ki points spent

СОВЕРШЕНСТВО

Считается прищельцем

Уровень
20 Иммунитет к Очарованию Персоны и другим эффектам, цель которых - не прищельцы.

Сокращение урона 10/хаос

МОНАХ

Уровни
Монаха

Урон
Безоружной
Атаки

Мал / Больш

Бонус к классу брони

1

■

d6

d4 / d8

Шквал Ударов
Безоружная атака
Оглушающий Кулак

Полнораундовая действие для дополнительных атак
Руки, ноги, колени и локти считаются оружием
Оглушить (или другие эффекты) цель на 1 раунд

2

■

Уклонение

Избежать урона полностью при успешном спасброске реакции

3

■

Быстрое Передвижение +10фт
Тренировка маневра
Ki Pool

(что дает +4к проверкам Акробатики при прыжках)
Исп. уровень монаха вместо ББ для расчета ББМ
Insight bonus to knowledge and skills

4

■

d8

d6 / d6

Запас Ки (магия)
Замедление падения 12 фт

Безоружные атаки считаются магическими.
Использовать стены для замедления падения

5

■

Прыжок в высоту
Mystic Insight

Добавить уровень монаха к проверкам Акробатики при прыжках
+20к проверкам прыжков 1 очко ки
Ally may re-roll attack or save - 2 ki points

6

■

Быстрое Передвижение +20фт
Замедление падения 30 фт

(что дает +8к проверкам Акробатики при прыжках)

7

■

Целостность Тела

Исцелить собственные раны - 2 очка ки

8

■

d10

d8 / d8

Замедление падения 70 фт

9

■

Улучшенное Уклонение
Быстрое Передвижение +30фт

Игнор 1/2 урона при провале спаса реакции
(что дает +12к проверкам Акробатики при прыжках)

10

■

Запас Ки (порядок)
Замедление падения 50 фт

Безоружные атаки считаются оружием порядка

11

■

Mystic Visions

Receive enlightenment while you rest - 2 ki points

12

■

2d6

d10 / d6

Широкий шаг
Быстрое Передвижение +40фт
Замедление падения 60 фт

Магическое движение между квадратами - 2 очка ки
(что дает +16к проверкам Акробатики при прыжках)

13

■

Mystic Presence +2

Insight bonus to AC and CMD

14

■

Замедление падения 70 фт

15

■

Дрожащая Ладонь
Быстрое Передвижение +50фт

Смерть с задержкой
(что дает +20к проверкам Акробатики при прыжках)

16

■

2d8

zd6 / zd8

Запас Ки (адамантин)
Замедление падения 80 фт

Безоружные атаки считаются адамантиновым оружием

17

■

Вечное Тело
Язык Солнца и Луны

Нет штрафов от возраста или магического старения
Общение с любым живым существом

18

■

Быстрое Передвижение +60фт
Замедление падения 70 фт

(что дает +24к проверкам Акробатики при прыжках)

19

■

Mystic Persistence

20ft aura of luck - 2 or more ki points

20

■

2d10

zd8 / d8

Совершенство
Замедление падения Без ограничений
Mystic Presence +4

Считается прищельцем

ЗАПАС КИ

ЗАПАС КИ
ПРЕДЕЛ

Уровни
Уровень

3

4

Уровни Монаха

ЗАПАС КИ

$$\left[\begin{matrix} \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \end{matrix} \right] = \text{МУД} \quad \left| \quad \left[\begin{matrix} \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \end{matrix} \right] = 2 + \left(\frac{\text{Уровни Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

+2 to all Knowledge skills as long as you have at least 1 ki point in you pool
As a swift action, gain +4 insight bonus to any skill or ability check, at a cost of 1 ki point

АКРОБАТИКА

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ УГРОЖАЕМЫЙ КВАДРАТ

КС Акробатики = Вражеская ЗБМ

с 1/2 скоростью

+10 к передвижению на полной скорости

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ КВАДРАТ ПРОТИВНИКА

КС Акробатики = 5 + Вражеская ЗБМ

с 1/2 скоростью

+10 к передвижению на полной скорости

		Дальность	5фт	10фт	15фт	20фт	25фт	30фт	35фт	40фт	45фт	50фт	55фт
ДЛИННЫЙ ПРЫЖОК	КС	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	
		Дальность	1фт	2фт	3фт	4фт	5фт	6фт	7фт	8фт	9фт	10фт	11фт
ПРЫЖОК В ВЫСОТУ	КС	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44	

Навык акробатики +4а каждые 10фт передвижения свыше 30фт

ЗАЦЕПИТЬСЯ

КС Спас реакции 20

если прыжок провален на 4 и меньше

ПАДЕНИЕ

КС Акробатика 15

игнорировать первые 10фт падения