DERVISH OF D	AWNvel de Bardo	conjuros conocidos
(BARDO)		·
CONJU		0
	njuros ₌ Conjul©sopjuros Adiciona IDía Base _{→ ∞} ≃	ales
0	CAR CAR CAR	
1		
2		1
3		
4		
5		2
6 CD Calveda Carriaga 10 + CAD +	Nivel de Coniver	
CD Salv de Conjuro = 10 + CAR +	Nivel de Conjuro Nivel de	_
Concentración =	CAR + Lanzador	
Nivel SPINNING SPELLCAS'		3
5 +4 concentration to cast de		
UMBRAL DE FALLO DE CON	wn can wear light armour	
% without risking s	spell failure.	
BATTLE	DANCE	4
DURACIÓN Dervish AL DÍA Level	Misc	4
	a). CAD I	
turnos = 2 + (× 2) + CAR +	_
Turnos		
	□□ de Bardo	5
	· 2) + CAD	
= 10 + (7 2) + CAR	
Nivel Begin or switch a battle dan		6
10 rather than as a mave actio		
INTERPRET CONTRAODA	IACIONES	
Contrarresta efectos mágicos que o	dependan del sonido.	DERVISH DANCE
	rpretar en lugar de una tirada de	salvase DEX instead of STR for attack and damage rolls when wielding a scimitar in one hand.
DISTRACCIÓN Contrarresta efectos mágicos que o	dependan de la vista.	BIEN VERSADO
Aliados a 30' usan la tirada de Inter		
FASCINAR Dervish		2 - electos que dependan de sonido o lenguaje.
MAX AUDIENCIA Level		INTERPRETACIÓN VERSÁTIL
= :	3 (Redondear arriba)	Usar bonificador en lugar de Usar bonificador en lugar de Disfrazarse, Engañar Dratoria Averiguar Intenciones, Diplo
INFUNDIR VALOR		☐ Comedia Engañar, Intimidar ☐ Percusión Intimidar, Trato con Animale
1	os de encantamiento y compulsió	ón 🗆 Baile Acrobacias, Volar 🗆 Canto Averiguar Intenciones, Engaí
Bon a tiradas de a		Instrumentos Diplomacia, Intimidar Diplomacia, Engañar Diplomacia,
Nivel INFUNDIR GRAN APTI	TUD	Otro:
3 +		
Nivel SUGESTIÓN		
6 Sugiere acciones a una criati	ura ya fascinada	
Nivel INSPIRE GREATNESS		
9 2 x (d10 + CON) puntos gol +2 ataque, +1 pruebas Forta		MEDITATIVE WHIRL
Nivel INTERPRETACIÓN TRA	ANOULLIZADORA	USOS Dervish When performing a battle dance, use Uses
Curar Heridas Serias en Mas	a	Nivel AL DIA Level Quicken Spell as a move action today (effectively casting a spell as a
	atigado, afectado y estremecido	= (÷ 2) - 3 (effectively casting a spell as a move action + swift action).
Nivel MELODÍA PAVOROSA 14 Enemigos se asustan y huyer	n de tu canción	HOMBRE PARA TODO
INCDIDE HEDOICS		Nivel Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada
Nivel HEROICS +4 a todas las pruebas salvación +4 bonus esquiva a CA		10
		Nivel Todas las habilidades se consideran de clase
Nivel SUGESTIÓN EN GRUPO		Nivel
18 Sugiere acciones a criaturas	<u> </u>	Puedes tomar 10 en cualquier habilidad
Nivel INTERPRETACIÓN MO 20 Causa que un enemigo muero		