

JUNGLE DRUID

Druiden-
stufe

Tier

Druiden-
stufe

— 2 =

gestalt
Level

DRUIDE

Druiden-
stufe

1

☐

Naturgespür

+2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst

Tierempathie

Einstellung eines Tieres verbessern

2

☐

Jungle Guardian

Bonus in jungle terrain

3

☐

Unterholz durchqueren

Mit voller Bewegungsrate durchs Unterholz bewegen und dadurch keinen Schaden nehmen

4

☐

Torrid Endurance

Endure hot; +4 against disease and exceptional abilities of animals and magical beasts

Tiergestalt

Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier

9

☐

Immunität gegen Gift

Immun gegen jedes Gift

13

☐

Verdant Sentinal

Cast tree shape at will

15

☐

Zeitloser Körper

Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

ZAUBER

RW gegen
Zauber

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

=

WE

+

Zauber-
stufe

BUND MIT DER NATUR

☒ TIERGEFÄHRTE

☐ DOMÄNE

Name des Tiergefährten

Art

TIEREMPATHE

TIEREMPATHE

BONUS

Druidenstufe

Sonstiges

=

CH

+

+

JUNGLE GUARDIAN

JUNGLE

BONUS

Druidenstufe

=

÷ 2

Bonus to Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in jungle terrains.

TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

Heute verwendet

VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE