HORSE LORD

(TROPICIEL)

Poziom Tropiciela

Poziomy Premiowe +

ULUBIENI WROGOWIE

Poziom	PREMIA Z PREFEROWANEGO WROGA	2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy

ULUBIONE TERENY

Poziom	PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU	2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

○ Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain

WIĘŹ Z DZICZĄ

Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia

CZARY

Poziom 4

Poziom Tropiciela − 3 = Poziom Czarującego

ST Rzutu Obronnego		Czary Dziennie	=	Czary Bazowe	+	Czary Premiowe RZT
	1					□□□□
	2					□□□□
	3					□□□□
	4					□□□□

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

STYL WALKI

MOUNTED COMBAT

Poziom Tropiciela		
2	□ **Mounted Combat**	Once a round, make a Ride check to negate a hit against your mount
	□ **Mounted Archery**	Half the penalty for firing while moving: -2 and -4 rather than -4 and -8
	□ **Ride-By Attack**	Continue moving after a charge, up to double your move speed
	□ **Trick Riding**	Ignore Ride checks of DC 15; no penalty for riding bareback; use Mounted Combat twice
6	□ **Mounted Shield**	Add your shield bonus to mount's AC, and to Mounted Combat
	□ **Spirited Charge**	Double melee damage when charging (triple with a lance)
10	□ **Mounted Skirmisher**	Move and make a full-round set of attacks
	□ **Unseat**	Charge with a lance and bull rush to knock opponent down
14		
18		

Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi c

MOUNTED BOND

Imię

Typ Stworzenia

Poziom Tropiciela (− 3 until level 12) = Effective Druid Level

TEMPORARY HIT POINTS

pw = Poziom Tropiciela + Inne

PRZYGOTOWANE CZARY

□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□

RÓŻDŻKI

ŁADUNKI # □□□□□□□□□□□□□□□

ŁADUNKI # □□□□□□□□□□□□□□□

ŁADUNKI # □□□□□□□□□□□□□□□

ŁADUNKI # □□□□□□□□□□□□□□□

ŁADUNKI # □□□□□□□□□□□□□□□

ZWOJE

MIKSTURY