					PERSONAJE								
Jugador						Non	nbre					07	Candar
Campaña					- GONG HER	Raz	a			Tamañ)	3	Gender
PE					OL AGEG	~				angos de Ha	Bibidado C	olno Nivol	Tamaño
		<i>:</i>			CLASES				h	angos de Ha	d d	orpe Miver	Ajuste de Nivel
	CARACTER			M 117	4 -								1
Puntuación Característ		Modif aract.	Bonus Temp	Modif Temporal	2						<u>d</u>		Nivel
FUE	F	UE		FUE	3								Efectivo de Personaje
				-	4						d		
DES		DES -		DES	5			Ţ	HABILIDAD	EC	d		
CON	C	ON		CON	Rangos		= NEP + 3		IADILIDAD	E9	Racial,		
INT	I	NT		INT	Maximos	/	No entrenada	Bonus de Habilidad	Habilidades 1 2 3	de ClaRaangos 4.5	Dotes, Sinergia	Misc	
SAB	S	SAB		SAB									
CAR	C	CAR		CAR						-			
Modif. Habilidad =			2 (Redo		naio					фф <u> </u>			
DOTE				PECIA									
										<u> </u>	-		
										-			
										фф <u> </u>			
					_								
					_								
										фф <u> </u>			
										77			
					_								
										<u> </u>			
										$\dot{\Box}$			
									000	$\dot{\Box}$			
					_								
					_								
		× I	DIOM	AS	1 —								
					_								
									777				
					_								
										ļ 			SAB
											-		Saber – INT Profesión – SAB
									000				Sabé Profi
										†			Otras habilidades: Sc Oficio -INT Interpretación – CAR
					_								s habil. io -INT rpretaci
													Otre Ofic Inte