ndiiqa	ACUÁTICO Nivel de Druida	CONJUROS PREPARADOS		
DKUIDA	Nivel T			
	Nivel de — 2 = Druida		0	
×	DRUÍDA .			
Nivel de Druida	Sentido de la Naturaleza			
1 □	+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia Empatía salvaje			
	Mejora la actitud del animal			
2 🗆	Aquatic Adaptation Bonus while in aquatic terrain		1	
3 □	Nadador Natural			
	Nada la mitad de la velocidad terrestre			
, ,	Resist Ocean's Fury +4 to saves against water spells and creatures			
4 🗆	Forma Salvaje Se transforma en cualquier animal pequeño o mec	diana		
	Seaborn		2	
9 🗆	Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold Deep Diver			
13 🗆	Damage reduction, withstand deep pressure			
15 🗆	Cuerpo Eterno No envejece, no puede envejecer mágicamente		3	
<u></u>		000		
CD Salv	CONJUROS Conjuro Conjuro Adicionale			
de Conjuros	Conjuros al Día = Conjuro Conjuros Adicionale		- - 4	
	O SAB S SAB			
	1 7777			
	2 0000			
	3			
	4 0000		5	
	5 000			
	6 000			
	7			
	8		6	
	9			
CD Salv de Conj	uro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro			
Concentración	= SAB + Nivel de			
	Lalizado		7	
★ COMPAÑERO ANIMAL □ DOMINIO Nombre del Compañero Animal				
			0	
Tino do orioturo			8	
Tipo de criatura				
	EMPATIA SALVAJE			
BONUS DE EMI			9	
SALVAJE	Nivel de Druida Misc	DEDCAMINOS	* 1	POGIONES
	= CAR + +	PERGAMINOS		POCIONES *
× A(QUATIC ADAPTATION			
AQUATIC BONUS	Nivel de Druida			
	= :2			
		na v Nadar quanto octá en terranas conáticas		
Bonus a Iniciativa, Saber (geografía), Percepción, Sigilo, Supervivencia y Nadar cuanto está en terrenos acuáticos.				
FORMA SALVAJE				
Vec	ces al día Veces hoy			
Forma actual				