

MONJE

UNCHAINED

Nivel de
Monje

PUÑETAZO ATURDIDOR

PUÑETAZO ATURDIDOR AL DÍA

Niveles
No-Monje

$$\boxed{} = \boxed{} + \left(\boxed{} \div 4 \right)$$

□□ □□
□□ □□
□□ □□

PUÑETAZO ATURDIDOR HOY

CD SALV CD

Nivel de
Monje

$$\boxed{} = 10 + \left(\boxed{} \div 2 \right) + \text{SAB}$$

Nivel

- 1** Aturdido Sin acciones este asalto
Pierde **bonus DESa CA**; -2 **CA**
- 4** Fatigado No puede correr o cargar
-2 a Fuerza y Destreza
- 8** Indispuesto -2 a tiradas ataque, de dañar,
Salv, habilidades y aptitudes
- 12** Grogui Puede hacer acción estandar o de movimiento,
pero no ambas
- 16** Cegado Pierde **DES**bonus a **CA**; -2 **CA**
-4 a **FUEy DES**habilidades, Percepción opuesta
50% de fallo cuando atacas
CD 10 Acrobacias para mover mas de vel. Media
- Ensordecido -4 Iniciativa; 20% de fallo cuando atacas
-4 en Percepción opuesta
fallo automático de Percepción con pruebas sonico
- 20** Paralizado No action for 1d6 rounds
Lose **DEX** bonus to **AC**; -2 **AC**

DOTES ADICIONALES

- Pillar desprevenido □ Reflejos de Combate
- Nivel □ Desviar flechas □ Esquiva
- 1** □ Presa Mejorada □ Estilo del escorpión
- Lanzar cualquier cosa

- Puño del Gorgón □ Embestida mejorada
- Nivel □ Desarme mejorado □ Finta mejorada
- 6** □ Derribo Mejorado □ Movilidad

- Nivel □ Crítico Mejorado □ Ira de la Medusa
- 10** □ Atrapar flechas □ Ataque elástico

RESERVA DE KI

CAPACIDAD
RESERVA KI

Nivel de
Monje

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \text{SAB}$$

Nivel **KI STRIKE** **KI** □□ □□ □□ □□
POOL □□ □□ □□ □□

- 3** As long as you have at least 1 ki point left,
treat unarmed attacks as magic weapons
- 7** Treat unarmed attacks as cold iron and silver weapons
- 10** Trata ataques sin arma como armas legales
- 16** Trata ataques sin arma como armas adamantinas

STYLE STRIKE

Nivel **5** _____

Nivel **9** _____

Nivel **13** _____

Nivel **15** Apply two unarmed style strikes each round

Nivel **17** _____

MONJE

Nivel de Dotes Monje	Daño Golpe sin Armas Peq / Gde	Bonificador de Armadura Ráfaga de Golpes Impacto sin Arma Puño aturdidor	
1	d6 d4 / d8		Use a full attack action for an extra attack Trata manos, pies, rodillas y codos com armas Aturdo (u otros efectos) al objetivo durante 1 asalto
2		Evasión	Evita todo daño con Salv. Ref. Con éxito
3		Movimiento Rápido +10 ft	(el cual otorga +4a pruebas de Acrobacia para saltar)
4	d8 d6 / 2d6	Mente en Calma	+2 to saves against enchantment
5		Pureza Corporal	Inmune a todas las enfermedades
6		Movimiento Rápido +20 ft	(el cual otorga +8a pruebas de Acrobacia para saltar)
7		Plenitud corporal	Cura tus propias heridas - 2 puntos ki
8	d10 d8 / 2d8		
9		Evasión Mejorada Movimiento Rápido +30 ft	Evita la mitad del daño cuando se falla una Salv de Ref. (el cual otorga +12a pruebas de Acrobacia para saltar)
10			
11		Flurry of blows (second)	Additional attack
12	2d6 d10 / 3d6	Movimiento Rápido +40 ft	(el cual otorga +16a pruebas de Acrobacia para saltar)
13		Lengua del Sol y la Luna	Habla con cualquier criatura viva
14			
15		Movimiento Rápido +50'	(el cual otorga +20a pruebas de Acrobacia para saltar)
16	2d8 2d6 / 3d8		
17		Cuerpo Eterno	Sin penalización por edad o envejecimiento artificial
18		Movimiento Rápido +60'	(el cual otorga +24a pruebas de Acrobacia para saltar)
19		Flawless Mind	Take the better of 2 will saves
20	2d10 2d8 / 4d8	Yo perfecto	Considerado un Ajeno

KI POWERS

Nivel **4** _____

Nivel **6** _____

Nivel **8** _____

Nivel **10** _____

Nivel **12** _____

Nivel **14** _____

Nivel **16** _____

Nivel **18** _____

Nivel **20** _____