Livello de Druido  Livello Livello 1	DESE	ERT DRUID Livello da Druido	INCANTESI	MΙ	PREPARATI	*
DRUIDO  Livello do Bruido 2	DEGL	Livello	<sup>1</sup>			
Livello de Drude   Senet Cell an atura   +2 a Conoscensa (Natura) e Sopravvivenza		Livello – 2 – Forma		0		
Livello di Druido di Druido di Druido 1	×			U		
Empatia selvatica Migliori Setregiamento di un animale  2		Senso della natura				
Migliora Patengiamento di un animale  2						
Sondwalker No movement penalty in sandy terrain  Desert Ensurance Include hot, reduced need to eat and drink Wild Shape Become ary small or medium animal or vermin  Shaded Vision Immune to binding, dazzling; +2 to saves against gaze attacks, figments and patterns  Include the company of the		Migliora l'atteggiamento di un animale				
3   Sandwalker No movement penalty in sandy terain	2 🗆			1		
No movement penalty in sandy terrain    Desert Ensurance						
4	3 -					
Wild Shape Become any small or medium animal or vermin    Shaded Vision Immune to blinding, dazzling; +2 to saves against space stacks, figurents and patterns   Shaded Vision Immune to blinding, dazzling; +2 to saves against space stacks, figurents and patterns   Shaded Vision Immune to blinding, dazzling; +2 to saves against space stacks, figurents and patterns   Shaded Vision Immune to blinding, dazzling; +2 to saves against space stacks, figurents and patterns   Corpo senza tempo						
Shaded Vision Immune to blinding, dazzing; ±2 to saves against gaze attacks, figments and patterns  13	4 -	Wild Shape				
9 Immune to blinding, dazzling; 42 to saves against gaze attacks, figments and patterns  13 Dunemeld Become a swifting mass of sand  15 Corpo senza tempo Non invecchia, nemmeno magicamente  CD TS Incantesimi al Giorno Base Inc. Bonus Incantesimi al Giorno Base			<u>n</u>	2		
13	9 🗆	Immune to blinding, dazzling; +2 to saves				
15						
Non invecchia, nemmeno magicamente	13 🗆					
INCANTESIMI	15 🗆			3		
CD TS   Inc.	<u></u>					
Noteri Concessi   Poteri Con	CD TC		<u> </u>			
1		10: = 5 +				
1		O SAG		4		
3 4 5 6 7 CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo  Concentrazione = SAG + Livello Incantatore COMPAGNO ANIMALE X DOMINIO  Poteri Concessi Poteri Concessi						
4		2				
5 6 7 8 9 CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo  Concentrazione = SAG + Livello		3 0000				
5 6 7 8 CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo  Concentrazione = SAG + Livello   Compagno Animale		4		5		
Concentrazione						
8						
Concentrazione = SAG + Livello   Compagno Animale  Dominio   Compagno Animale  Dominio   Concessi   Poteri Concessi   Poteri Concessi   Poteri Concessi   Concessi   Concentrazione   Compagno Animale  Compagno Animale   Concessi   C		7				
Concentrazione = SAG + Livello   Concentrazione   Concentrazione   Concentrazione   Concentrazione   Concentrazione   Concentrazione   Compagno Animale   Compagno Animale   Concessi   Con		8		6		
Concentrazione = SAG + Livello Incantatore						
Concentrazione = SAG + Incantatore	CD Salvezza In					
LEGAME CON LA NATURA  COMPAGNO ANIMALE X DOMINIO  Poteri Concessi  Poteri Concessi  Poteri Concessi  Poteri Concessi	Concentrazion		0			
COMPAGNO ANIMALE X DOMINIO  Deteri Concessi  Poteri Concessi  Poteri Concessi  Poteri Concessi  Poteri Concessi		IIICa		7		
Poteri Concessi Poteri Concessi						
Poteri Concessi Poteri Concessi						
	Dotori Concocci	Potori Conoco		0		
				0		
	ivello	ivellc				
				0		
llei noon llei				9		
al giorno		al giorno		( )		<i>x</i> (
EMPATIA SELVATICA PERGAMENE POZIONI  BONUS		EMPATIA SELVATICA	FEROAMENE		- FOZIONI	
EMPATIA SELVATICA Livello da Druido Varie		LVATICA Livello da Druido Varie				
= CAR + +		= CAR + +				
DESERT NATIVE	`	DESERT NATIVE				
DESERT						
BONUS Livello da Druido						
= ÷ 2						
Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in desert terrains.						
FORMA SELVATICA						
Volte al giorno Usato oggi	Vol	te al giorno Usato oggi				