

# ORACLE

Уровень  
Заклинателя

Бонус  
Уровня

+

## CURSE

## Заклинания

Заклинаний известно	КС спасброска	Заклинаний в день	Базовых Заклинаний	Бонусных
		0		ХАР ХАР - 4 ХАР - 8 ХАР - 12
		1		
		2		
		3		
		4		
		5		
		6		
		7		
		8		
		9		

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

Концентрация

= ХАР +

Уровень  
Заклинателя

Магическое заклинание Шанс провала

%

ЛЕЧЕНИЕ / УРОН  
Легкие Ранения **1d8** + Уровень (1 - 5)  
Средние Ранения **2d8** + Уровень (3 - 10)  
Серьёзные Ранения **3d8** + Уровень (5 - 15)  
Критические Ранения **4d8** + Уровень (7 - 20)  
Лечение / Урон **10 ×** Уровень

Уровень заклинания  
1  
2  
3  
4  
6

Массовый Уровень  
5  
6  
7  
8  
9

## СВИТКИ

## ЗЕЛЬЯ

## ЖЕЗЛЫ

заряды #

заряды #

заряды #

## MYSTERY

Mystery

Deity

1

6

2

7

3

8

4

9

5

10

## Известные заклинания

0

2

Bonus Spell

1

□□□  
□□□  
□□□

4

Bonus Spell

2

□□□  
□□□  
□□□

6

Bonus Spell

3

□□□  
□□□  
□□□

8

Bonus Spell

4

□□□  
□□□  
□□□

10

Bonus Spell

5

□□□  
□□□  
□□□

12

Bonus Spell

6

□□□  
□□□

14

Bonus Spell

7

□□□  
□□□

16

Bonus Spell

8

□□□  
□□□

18

Bonus Spell

9

□□□  
□□□