FORMA SELVAGEM	ATAQUES	FORMA SELVAGEM	ATAQUES
Tipo da Criatura		Tipo da Criatura	
	Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico		Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico
Tamanho Modificad Tamanho		Tamanho Modificado Tamanho	
Habilidades ,		Habilidades	
Pontos de Item Bônus TeModificador d Habilidade Bônus Habilidade	e Bônus de Ataque Dano Crítico	Pontos de Item Bônus TeModificador de Habilidade Bônus Habilidade	Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico
FOR FOR	m m²	FOR	m m²
DES DES		DES DES	
CON	Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico	CON	Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico
Modificador de Habilidade = Valor Total de Habil		Modificador de Habilidade = Valor Total de Habili	
COMBATE		COMBATE	
INICIATIVA BÔNUS Outros Iniciativa	Dânus de Marris	INICIATIVA BÔNUS Outros Iniciativa	Dânua de Manua
INIC = DES+	Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico	INIC = DES+	Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico
VELOCIDADE Deslocamento Tempor		VELOCIDADE Deslocamento Temporá	
m m² m m²	CLASSE DE ARMADURA Armadura Modificadom teles Modificadores	m m² m m²	CLASSE DE ARMADURA Armadura Modificadouteles Modificadores
AGARRAR NUS Mod. de	CLASSE DE ARMADURA Natural Tamanho	AGARRAR BONUS Mod. de	CLASSE DE ARMADURA Natural Tamanho
Tamanho x4 Outros	CA = 10 + DES + - +	Tamanho x4 Outros	CA = 10 + DES + - +
= + FOR + A 4 +	DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA	= # +FOR + A 4 +	DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA
TESTES	CA = 10 / + - +	TESTES	CA = 10 / + - +
Base Outros Temporário Fortitude Resistência	TOQUE CLASSE DE ARMADURA	Base Outros Temporário Fortitude Resistência	TOQUE CLASSE DE ARMADURA
FORT = CON+ +	CA = 10 + DES / - +	FORT =CON+ +	CA = 10 + DES / - +
REFLEXO RESISTÊNCIA	CA Temporária Resistência Mágica Redução de Dano	REFLEXO RESISTÊNCIA	CA TemporáriaResistência Mágica Redução de Dano
REF = DES + +	CA /	REF = DES + +	CA /
Imagem *	HABILIDADE ESPECIAL	Imagem 🗾	HABILIDADE ESPECIAL