			PERSONAJE								
			No.	ombre						07	Gender
Jugador			Ra	ıza				Tamaño		T T	Mod Tamaño
Campaña			CLASES				Ran	gos de Habi <b>D</b> i	add de Golpe	Nivel	Ajuste de
PE			□ 1						<u>d</u>		Nivel
r L			□ 2						d		
	RACTERÍSTICA		□ 3						d		Nivel
Puntuación de Característica	Bonif Modif Objeto Caract.	Punt Modif Temp Temporal	<b>4</b>						d		Efectivo de Personaje
FUE	FUE	FUE	<u>5</u>					+ INT	+ con		
			Clase favorita +1 por nivel			pg	rangos	por nivel	por nivel		
DES	DES	DES	*			HABII	IDADE	S abilidades	Dotes		Penalización
CON	CON	CON		N	o entrenada	Bonus de Habilidad	(	de Clase Ran +3		Misc	Prueba Armadura
INT	INT	INT		.,	o citi ciidaa	Tidomada					7 i i i i dadi d
SAB	SAB	SAB									
CAR	CAR	CAR						_			
Modif. Habilidad = (Pur		Redond. hacia abajo)						_		-	
DOTES Y A	APTITUDES ESF	PECIALES -									
								_			
								_	_		
								_			
								_			
								_			
								_			
								_			
								_			
											- INT
											Saber 1
MAS											Artesanía - INT Saber - INT Interpretación - CAR Oficio - SAB
IDIOMAS											sanía - I pretació
I											Artes