

MAGICIAN

(BARD)

Poziom
Barda

ZNANE CZARY

CZARY

Znane Czary	ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie	Czary Bazowe	Czary Premiowe
		0		CHA - 4 CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czar

NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

% Bard może nosić lekką zbroję bez ryzyka niepowodzenia czaru.

WYSTĘPY BARDY

CZAS TRWANIA
NA DZIEŃ

Poziom
Barda

Inne

$$\text{rund} = 2 + (\text{ } \times 2) + \text{CHA} +$$

Rundy
Dziś ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

WOLA ST Rz. Obr.

Poziom
Barda

$$= 10 + (\text{ } \div 2) + \text{CHA}$$

Poziom Rozpoczyna lub zmienia występy bardów jako akcja ruchu
7 zamiast akcji standardowej.

WYSTĘPY

ROZPROSZENIE

Niweluje magiczne efekty oparte na wzroku.

Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m rzucają na Występy zamiast normalnych

FASCYNACJA
PEŁNA UWAGA

Poziom
Barda

$$= \text{ } \div 3 \quad (\text{Zaokrąglane w górę})$$

DWEOMERCRAFT Poziom Barda

$$+ \text{ } = (\text{ } + 1) \div 6$$

Bonus to caster level checks, Concentration and spell attacks to allies within 30ft who can see and hear you

INSPIROWANIE BIEGŁOŚCI

Poziom

$$3 + \text{ } =$$

Poziom SUGESTIA

6 Sugeruje akcję jednej zafascynowanej istocie

Poziom SPELL SUPPRESSION

8 Counter any identified spell of a level less than the number of rounds of performance, as Dispel Magic

Poziom INSPIROWANIE WIELKOŚCI MAX AFFECTED

9 $2 \times (k10 + B)$ tymczasowych punktów wytrzymałości, +2 do ataku, +1 do rz. obr. na Wytrw

Poziom KOJĄCA PIEŚŃ

12 Zbiorowe Leczenie Poważnych Ran
Usuwa zmęczenie oraz objawy chorób

Poziom METAMAGIC MASTERY

14 Apply instant metamagic; this ends the performance

Poziom INSPIROWANIE ODWAGI MAX AFFECTED

15 +4 do wszystkich rzutów obronnych
+4 do KP

Poziom ZBIOROWA SUGESTIA

18 Sugerowanie akcji zafascynowanym istotom

Poziom ŚMIERTELNY WYSTĘP

20 Sprowadza przeciwnika do śmierci w

0

1

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

MAGICAL TALENT

MAGICAL TALENT Poziom Barda

Inne

$$\text{BONUS} = (\text{ } \div 2) +$$

Apply this bonus to Knowledge (arcana), Spellcraft and Use Magical Device

EXTENDED PERFORMANCE

Poziom

Sacrifice a spell to extend your performance by a number of rounds equal to the spell level
Only once per performance Duration does not apply to Spell Suppression

EXPANDED REPERTOIRE

BONUS
SPELLS

Poziom
2

Poziom Barda

$$= (\text{ } + 2) \div 4$$

Bonus spells may come from any arcane spellcaster's list of available spells

TAJEMNA WIĘŻ

Poziom
5

WIĘŻ Z PRZEDMIOTEM

WAND MASTERY

Poziom
10

Use your own CHA bonus for calculating the DC of wands

Poziom
15

Use your own caster level for calculating the DC of wands