WEAPON ADEPT Ypobehb (MONK) БОНУС КЛАССА ЗАЩИТІЬ кз бонус **Уровень** + Монаха ЗБМ БОНУС (Округлять к меньшему) Бонус применим, когда не надета броня, нет перегрузки и не беспомощен. PERFECT STRIKE PERFECT STRIKE Уровень Уровни PER DAY Монаха Не монаха PERFECT STRIKE (Округлять к меньшему) TODAY Announce before making an attack using a kama, nunchaku, quarterstaff, sai or siangham. Roll the attack twice, and take the higher result. If one attack is within critical threat range, the other is the confirmation roll. WAY OF THE WEAPON MASTER Оружие БОНУСНІЬЕ ЧЕРТІЬ □ Импровизация □ Боевые Рефлексы Уровень□ Отражение стрел □□□ Уклонение □ Улучшенный Захват□ Стиль Скорпиона □ Метатель □ Кулак Горгоны □ Улучш. Напор Уровень ☐ Улучшенное обезору**жихаумш**енный Финт □ Улучш. Подсечка □ Мобильность Уровень□ Улучш. Крит. удар □ Гнев Медузы 10 □ ЛОВЛЯ СТРЕЛ □ Атака на Ходу ЦЕЛОСТНОСТЬ ТЕЛА очки уровень ЗДОРОВЬЯ Уровень Монаха 7 АЛМАЗНАЯ ДУША сопротивление м Уровень Монаха Уровен 13 **= 10 +** ДРОЖАЩАЯ ЛАДОНЬ **ДНЕЙ ДРОЖАНУрб**вень Монаха дней Уровень **СТОЙКОСТЬ** КС СПАСА Уровень 15 Монаха = 10 +

совершенство

Считается пришельцем

Уровень Иммунитет к Очарованию Персоны и другим эффектам,

20 цель которых - не пришельцы.

Сокращение урона 10/хаос

•			MOH	AX	
Уров ёюы Монаха	ус.Ч	Урон Безоружной Атаки			
1			Бонус к классу брони Шквал Ударов	Полнораундовая действие для дополнительных ата	K
		d4 / d8	Безоружная атака Perfect Strike	Руки, ноги, колени и локти считаются оружием Roll attack twice when using a monk weapon	
2			Way of the Weapon Master	Weapon Focus for one monk weapon	
3			Быстрое Передвижение +10ф Тренировка маневра Спокойный Разум	т(что дает +4к проверкам Акробатики при прыжках) Исп. уровень монаха вместо ББА для расчета ББЛ +2к спасброскам против очарования	
4		d8 d6 / 2d6	Запас Ки (магия) Замедление падения 12 фт	Безоружные атаки считаются магическими. Использовать стены для замедления падения	
5			Прыжок в высоту	Добавить уровень монаха к проверках Акробатики +20к проверкам прыжков 1 очко ки Иммунитет к болезням	при прь
6			Замедление падения 30 фт	т (что дает +8 к проверкам Акробатики при прыжках)	
			Way of the Weapon Master 2	Weapon Specialisation for the same monk weapon	
7			Целостность Тела	Исцелить собственные раны - 2 очка ки	
8		d10 d8 / 2d8	Замедление падения 70 фт		
9			Уворот Быстрое Передвижение +30ф	Избежать урона полностью при успешном спасброс т(что дает +12 к проверкам Акробатики при прыжка:	
10			Запас Ки (порядок) Замедление падения 50 фт	Безоружные атаки считаются оружием порядка	
11			Алмазное Тело	Иммунитет ко всем ядам	
12		2d6 d10 / 3d6	Широкий шаг Быстрое Передвижение +40ф Замедление падения 60 ф т	Магическое движение между квадратами - 2 очка г т(что дает +16 к проверкам Акробатики при прыжка:	
13			Алмазная Душа	Сопр. магии	
14			Замедление падения 70 фт		
15			Дрожащая Ладонь Быстрое Передвижение +50ф	Смерть с задержкой т(что дает +20 к проверкам Акробатики при прыжка:	x)
16		2d8 2d6 / 3d8	Запас Ки (адамантин) Замедление падения 80 фт	Безоружные атаки считаются адамантиновым оруж	кием
17			Uncanny Initiative Язык Солнца и Луны	Choose your own initiative roll Общение с любым живым существом	
18			Быстрое Передвижение +60ф Замедление падения 70 фт	т (что дает +24 к проверкам Акробатики при прыжка:	r)
19			Пустое Тело	Обрести состояние эфирности на 1 минуту - 3 очка	ки
20		2d10 2d8 / 4d8	Pure Power Замедление падения Без огра	+2 to Strength, Dexterity and Wisdom score ничений	

ЗАПАС КИ

АКРОБАТИКА

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ УГРОЖАЕМІЬЙ КВАДРАТКС Акробатики = Вражеская **ЗБМ**

с 1/2 скоростью

+10 к передвижению на полной скорости

ЗАПАС КИ

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ КВАДРАТ ПРОТИВНИКА

КС Акробатики = 5 + Вражеская **ЗБМ**

с 1/2 скоростью +10 к передвижению на полной скорости

Расстояние 5фт 10фт 15фт 20фт 25фт 30ft **ДЛИННІЬЙ ПРІЬЖОК** 5 10 15 20 25 30 35 40 45 50 55 Расстояние 1фт 2фт 5фт 6фт 7фт 10фт 11ft ПРІЬЖОК В ВІЬСОТУС 4 8 20 24 32 12 16 28 36 40 44 Навык акробатики +4ва каждые 10фт передвижения свыше 30фт

зацепиться КС Спас реакции 20 если прыжок провален на 4 и меньше падение КС Акробатика 15 игнорировать первые 10фт падения