WIII D C		Niveau Rôdeur	RAGE OF THE WILD!					
	TALKEN BO	onus de 🔒	Niveau 4			Niveau de Rôdeur	$\frac{1}{1}$ - 3 = $\frac{\text{Niv}}{\text{de Barl}}$	veau bare
	TRONG SENSES	Niveau	RAGE !DUREE PAR JOUR		iveau Rôdeur	Divers	Δī	RAGE! JJOURD'HUI
PERCEPTION	Niveau	Optional		= CON + (× 2) -	4 +	AC	
BONUS = (de Rôdeur ÷ ∠) +	Bonus 1	trs		FORCE	SCORE de	VOLONTE	trs CLASSE
(Max +7)	(arrondi au supéri				SCORE BONUS	CONSTITUTION BONUS	SAUVEGARD BONUS	E D'ARMURE PENALITE
	if the character already			RAGE!	4	4	2	-2
	MENTS DE PRÉI sur les environn		ÉDILECTION SUP	ERIEURE RAGE!	6	6	3	-2
3				MAITRE RAGE!	8	8	4	-2
8			Modificateur de C	aractérisitque = a Caractéristique - 10)	÷2 FOR	CON		CA
13					Score de Force	Score de dextér	rité	''
18	DAMILLE CALIVA	re -	FATIGUE DUREE	RAGE! DUREE	Pénalité -2	Pénalité: -2		atror on rogo, courir ou obo
BONUS	PATHIE SAUVAC		trs	= × 2	FOR	DHX	lorsqu'il est fa	ntrer en rage, courir ou cha tigué
D'EMPATHIE SAUV	VAGE de Rôdeur CHA +	Divers	×		WILD TAL	ENTS		*
	plomatie pour améliorer	·	al					
×	PISTAGE	x						
	Niveau de Rôdeur	Survie Bonus						
Traquer =	(÷ 2)	+						
×	SORTS	# (
Niveau 4	Niveau N <u>i</u> de Rôdeur Lan 3 eur	veau de de Sort						
DD de sauvegarde du sort	Sorts = Sorts par jour = de bas	Sprts supplémentain	SORTS PREPARES					
1	par jour de sue				JOHIDIRD			
2					1			
3								
A DD do int do couvego	rde d'un sort = 10 + SAG							
		Nivoous	le					
Concentration	= SAG +	Lanceur	de-30H					
					3			
					4			
×	BAGUETTES	# (
	<u> </u>		× P	PARCHEMINS		F	POTIONS	,
	CHARGES							
	CHARGES #							
	0							
	CHARGES #							
	A DDD							
	S							
	CHARGES #							
	CHARGES #							