WORT.	D WALKER	do Drui	iua ¦		MAGIAS 1		
	DRUIDA)		ível +	1			
(DK0IDA)	Bôr	nus T			0	
11.5.11	WORLD WALKE	R	<u>, </u>				
el do Druida	Senso da Natureza +2 em Conhecimento (na	tureza)	e em Sobrevivê	ncia			
1 🗆	Empatia com a Natureza Melhora a Atitude de um						
	Woodland Stride	Allillai				1	
2 🗆	Move through undergrow	th at no	rmal speed			1	
2 -	Favoured Terrain						
3 □	Bonus in a given terrain						
4 🗆	Forma Selvagem Torna-se qualquer anima	l pequei	no ou médio				
9 🗆	Path of Trees					2	
	Tree stride A Thousand Faces						
13 🗆	Change appearance at wi	ill					
,	TERRENO FAVOR	ITO	,				
ível O BÔN	NUS DE TERRENO FAV	OREC				3	
3						•	
8							
13							
18						4	
	MAGIAS		*			·	
e Resistência (CD Magias ₌ Ba por dia Ma	ase +	Magias Bônus				
	0	agiu	SAB - 4 SAB - 8 SAB - 8 SAB - 12				
	1		75 75 75			5	
	2						
	3						
	4						
	5					6	
	6	_					
	7						
	8						
	9					7	
Teste de Resist	ência CD = 10 + SAB + Níve	el da Ma					
ncentração	= SAB	+	Conjura Nível	dor			
	AÇÃO COM A NAT	URE/				8	
	HEIRO ANIMA X Dom						
oder Garantido		P	oder Garantido	- 000		9	
Nível			Nível	``	PERGAMINHOS		POÇÕES
9			9				
Usos Diários			Usos Diários				
	PATIA COM A NAT						
	Л A NATUREZA Nível de D)ruida	Outros				
ÔNUS	= CAR +		Outros				
		+		,			
	FORMA SELVAGI		×				
Vez	zes por dia	Hoje]				
]				