

EMPYREAL KNIGHT

DE



(PALADIN)

Nivel de
Paladín - 3 =

Nivel de
Paladín

Nivel de
Lanzador

DETECTAR EL MAL

Como acción de movimiento, detecta el mal a una criatura o ítem a 60'.
No afecta a ninguna otra aura cercana.

VOICES OF THE SPHERES

Nivel
2 Learn to speak and read Celestial

Aura

Nivel
3 **AURA DE CORAJE**
Immune a efectos y conjuros de miedo.
Aliados a 10' obtienen +4 vs efectos de miedo.

Nivel
8 **AURA DE RESOLUCIÓN**
Immune a efectos y conjuros de encantamiento.
Aliados a 10' obtienen +4 vs efectos de encantamiento.

Nivel
11 **AURA DE JUSTICIA**
Consumes 2 usos de Castigar el Mal para otorgar a los aliados Castigar el Mal. Este efecto dura 1 minuto, pero debe ser usado en el primer turno.

Nivel
14 **AURA DE FÉ**
Armas consideradas de Alineamiento bueno a efectos de superar 1D.

Nivel
17 **AURA DE RECTITUD**
Obtiene RD 5/maligno.
Immune a efectos y conjuros de compulsión.
Aliados a 10' obtienen +4 vs efectos de encantamiento.

SALUD DIVINA

Nivel
3 Immune a efectos y conjuros de enfermedad.

CELESTIAL ALLY

Nivel
4 Summon celestial creatures, archons and angels.

SUMMON SPELL
LEVEL Nivel de
Paladín

$\square = \left(\frac{\square}{2} \right)$
(Redondear abajo)

USOS
AL DÍA

CAR

Usos Hoy
 $\square \square \square$
 $\square \square \square$
 $\square \square \square$

VÍNCULO DIVINO

Nivel
5 **MONTURA DIVINA**
Nombre

Tipo ☐ Invocado
Hoy

Mejoras

Nivel
8 Mount gains the
Celestial template

Nivel
12 Gains ability to fly

CONJUROS

CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales CAR
1			$\square \square \square \square$
2			$\square \square \square \square$
3			$\square \square \square \square$
4			$\square \square \square \square$

CD Salv de Conjuero = 10 + CAR + Nivel de Conjuero

CASTIGAR AL MAL

ENEMIGOS
AL DÍA

Nivel de
Paladín

Misc

Enemigos
Hoy
 $\square \square \square$
 $\square \square \square$

$\square = \left(\frac{\square}{3} \right) + \square$
(Redondear arriba)

BONUS
ATAQUE

Misc

$+ \square = \text{CAR} + \square$

BONUS
DEFLECCIÓN

Misc

$+ \text{CA} = \text{CAR} + \square$

Un golpe que acierta con Castigar el Mal
sobrepasa la reducción del daño

El bon de daño por castigo se aplica el doble
para el primer golpe exitoso contra ajenos malignos,
dragones malignos y muertos vivientes.

BON
DAÑO

Nivel de
Paladín

Misc

$+ \square = \square + \square$

BONUS DAÑO
MALIGNO

Nivel de
Paladín

Misc

$+ \square = \left(\square \times 2 \right) + \square$

CELESTIAL HEART

Nivel
3 Resistance 5 against acid, cold and electricity.

Nivel
6 +4 racial bonus to saving throws against poison.

Nivel
9 Resistance 10 against acid, cold and electricity.

Nivel
12 Immune to petrification.

Nivel
15 Able to communicate with any creature as if using *Tongues*

Nivel
18 As a swift action create an aura of protection from evil for allies within 20ft.
Grants +4 deflection bonus to AC, +4 resistance bonus to saving throws.

CONJUROS PREPARADOS

$\square \square \square$	$\square \square \square$
$\square \square \square$	1 $\square \square \square$
$\square \square \square$	$\square \square \square$
$\square \square \square$	$\square \square \square$
$\square \square \square$	2 $\square \square \square$
$\square \square \square$	$\square \square \square$
$\square \square \square$	$\square \square \square$
$\square \square \square$	3 $\square \square \square$
$\square \square \square$	$\square \square \square$
$\square \square \square$	$\square \square \square$
$\square \square \square$	4 $\square \square \square$
$\square \square \square$	$\square \square \square$
$\square \square \square$	$\square \square \square$

EMPYREAL CHAMPION

Aumenta RD a 10/maligno.

Nivel
20 Treated as an outsider for the purposes of spells and magical effects.
Gain darkvision 60ft and low-light vision.

As a standard action, sprout wings allowing you to fly at twice your base land speed.
Retract these wings as a free action.