

# SACRED SERVANT

## DER DOMÄNE



(PALADIN)  
Paladin-  
stufe - 3 =

Paladin-  
stufe  
Zauber-  
stufe

## BÖSES ENTDECKEN

Als Bewegungsaktion Böses entdecken bei Kreatur/Gegenstand innerhalb 18m.  
Entdeckt keine anderen bösen Gesinnungen in der Nähe.

## GÖTTLICHE WÜRDE

Stufe  
2

CH

Bonus auf alle  
Rettungswürfe

## AURA

Stufe  
3

### AURA DER TAPFERKEIT

Immun gegen Furchteffekte, auch magische.  
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Furchteffekte.

Stufe  
11

### AURA DER GERECHTIGKEIT

Verbrauche 2x Niederstrecken um Verbündeten Niederstrecken zu ermöglichen. Der Bonus hält für 1 Minute, muss aber in der ersten Runde verwendet werden.

Stufe  
14

### AURA DES GLAUBENS

Waffen gelten als gut gesonnen, gegen SR.

Stufe  
17

### AURA DER RECHTSCHAFFENHEIT

Erhalte Schadensreduzierung 5/Böses.  
Immun gegen Zauber der Schule Verzauberung: Zwang.  
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Bezauberungseffekte.

## GÖTTLICHE GESUNDHEIT

Stufe  
3

Immun gegen alle Krankheiten, auch magische.

## POSITIVE ENERGIE FOKUSSIEREN

Stufe  
4

Positive Energie fokussieren verbraucht zwei Anwendungen des Handauflegens

ENERGIE  
WURF

Paladin-  
stufe

Sonstiges

$$W6 = \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{Sonstiges}$$

WIL  
SG RETTUNGSWURF

Paladin-  
stufe

(aufrunden)

$$= 10 + \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{CH}$$

(abrunden)

## DOMÄNE

Stufe  
4

Domäne

Verliehene Fähigkeiten

Verliehene Fähigkeiten

	Stufe		Stufe
	SG		SG
Einsetzbar pro Tag	□□□□	Einsetzbar pro Tag	□□□□

## ZAUBER

RW gegen  
Zauber

Zauber  
pro Tag

=

Grund-  
zauber

+

Bonuszauber  
CH

1	□□□□	□□□□
2	□□□□	□□□□
3	□□□□	□□□□
4	□□□□	□□□□

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

## CALL CELESTIAL ALLY

Stufe  
8

Lesser Planar Ally

Paladin-  
stufe - 3 =

Zauber-  
stufe

12

Planar Ally

Called  
this week

16

Greater Planar Ally

## BÖSES NIEDERSTRECKEN

GEGNER  
PRO TAG

Paladin-  
stufe

Paladin-  
stufe

Sonstiges

Gegner  
Heute  
□□□  
□□□

$$\text{Gegner pro Tag} = \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{3} \right) + \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{6} \right) - 1 + \text{Sonstiges}$$

(aufrunden)

ANGRIFF  
BONUS

Sonstiges

ABLENKUNG  
BONUS

Sonstiges

$$+ \text{Angriff Bonus} = \text{CH} + \text{Sonstiges}$$

$$+ \text{Ablenkung Bonus} = \text{CH} + \text{Sonstiges}$$

Ein erfolgreicher Angriff mit Böses niederstrecken umgeht jedwede Schadensreduzierung

Beim ersten niederstreckenden Angriff gegen einen bösen Externar bösen Drachen oder Untoten wird der Bonus Böses niederstrecken verdoppelt

SCHADEN  
BONUS

Paladin-  
stufe

Sonstiges

SCHADEN GEGEN BÖSES  
BONUS

Paladin-  
stufe

Sonstiges

$$+ \text{Schaden Bonus} = \text{Paladin-stufe} + \text{Sonstiges}$$

$$+ \text{Schaden gegen Böses Bonus} = \left( \text{Paladin-stufe} \times 2 \right) + \text{Sonstiges}$$

## HANDAUFLEGEN

ANZAHL  
PRO TAG

Paladin-  
stufe

Sonstiges

Heute verwendet

$$\text{Anzahl pro Tag} = \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{CH} + \text{Sonstiges}$$

(abrunden)

Stufe  
2

HEILT  
TREFFERPUNKTE

Paladin-  
stufe

Sonstiges

$$W6 = \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{Sonstiges}$$

(abrunden)

GNADEN  
Stufe

3

12

6

15

9

18

## VORBEREITETE ZAUBER

□□□	Domänenzauber + 1	□□□
□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□	Domänenzauber + 1	□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□	Domänenzauber + 1	□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□	Domänenzauber + 1	□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□

## GÖTTLICHER BUND

### HOLY SYMBOL OF

Stufe	Bonuses	Einsetzbar pro Tag
5	1	1
8	2	
9		2
11	3	
13		3
14	4	
17	5	4
20	6	

DAUER

Paladin-  
stufe

$$\text{Dauer min.} = \text{Paladin-stufe}$$

□□ Uses  
□□ today

□ +1 caster level on any Paladin spell

□ +1 use /day of Lay On Hands

□ +1 DC on Channel Positive Energy

□ +1d6 Channel Energy damage

## HEILIGER STREITER

Erhöhe Schadensreduzierung auf 10/Böses.

Stufe  
20

Wenn mit Böses niederstrecken ein böser Externar getroffen wird, wird dieser Ziel des Zaubers Verbannung. Der Effekt des Niederstreckens endet sofort nach dieser Attacke.

Höchst mögliche Heilung beim Fokussieren von positiver Energie und Handauflegen.