			POSTAĆ							
			Imię							MĘSKA
0			04 July							
Gracz			Rasa				Rozmiar		*	Modyfikator z Rozmiaru
Kampan	a		KLASY			Pun	kty Umiejętnośc	iKW	Poziom	Dostosowanie
						i un	k0		1 0210111	Poziomu
PD			_ 2				k0			j
'x	ATRYBUTY		□ 3				k0			1
	Wartość Premia Modyfikatorymcz						k0			Efektywny Poziom
	Atrybutu z Przedmiotuz Atrybutu War	rtość Modyfikator	_ 4							Postaci
S	S	S	Ulubiona Klasa				+ INT k0	<u>U</u> + B		
ZR	ZR	ZR	+1 na poziom	sp	pw	pu ETNOĆ		poziom		
		-	UMIEJĘTNOŚĆI  Umiejętności Rasowe, Ko							
BD	BD	BD	Nieuwerk	اممما	Premia z	1	Klasowe Rangi		Inne	do Testów
INT	INT	INT	Zwinność	oionac	Jmiejętnoś	ZR	+3 □			z Pancerza
RZT	RZT	RZT	Szacowanie			INT	<u> </u>	-		- \
			Autohipnoza			RZT		_		_
CHA	CHA _	CHA	·			CHA		-		_
Modyfik	ator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10)	/ 2 (Zaokrąglane w	don Wspinaczka			S		_		-[
A'	TUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPI	ECJALNE -	Dyplomacja			CHA				
			Unieszkodliwianie Mechanizmów			ZR				-
			Przebieranie			CHA				
			Wyzwalanie się			ZR				-
			Latanie	-		ZR				-
			Postępowanie ze Zwierzętami			CHA				
			Leczenie	-		RZT				
			Zastraszanie			CHA				±4 jeśli większ mniejszy
			Języki			INT				
			Percepcja	-		RZT				
			Jeździectwo			ZR		_		-
			Wyczucie Pobudek			RZT		_		
			Zręczna Dłoń			ZR		_		-
			Czarostwo			INT ZR		_		
			Skradanie się	-				_		-
			Sztuka Przetrwania			RZT	72/4			
			Pływanie		P	SZTUKA RZETRWAN				
			Używanie Magicznych Urządzeń	-		S CHA		_		
			Wiedza: Tajemna			INT				
			Wiedza: Lochoznawstwo			INT		-		
			Wiedza: Psionika			INT				_
			Wiedza: Religia			INT		-		_
			Wiedza: Natura			INT		_		-
			Wiedza: Plany	_		INT				
			-	_						
				_						
				_ □						
										_
				_ □						INT
										Wiedza - INT Zawód - WIS
JĘZYKI										Rzemiosło - <b>INT</b> Występy - <b>CHA</b>
JĘZ										emiosło stępy -
										Rzć Wy.