INFILTRATOR

(EXPLORADOR)

Nivel de Explorador

Bon de Nivel +

EMPATIA SALVAJE

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

CONJUROS

Nivel 4

Nivel de Explorador − 3 = Nivel de Lanzador

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	=	Conjuros Base	+	Conjuros Adicionales SAB
	1					
	2					
	3					
	4					

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

ENEMIGOS PREDILECTOS

Nivel	BONIFICADOR	+2	4	6	8	10	ADAPTATIONS a niveles 3, 8, 13 y 18
1		■	□	□	□	□	
5		□	□	□	□	□	
10		□	□	□	□		
15		□	□	□			
20		□	□				

■ Bonus al ataque, daño y habilidades seleccionadas contra este enemigo.

ESTILO DE COMBATE

Nivel de Explorador

2

6

10

14

18

Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada

VÍNCULO DEL CAZADOR

Nivel 4

□ COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO □ COMPAÑERO ANIMAL

COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO

DURACIÓN

turnos = SAB + Misc

(SAB mínimo 1)

Como acción movimiento, comparte tu bonus de Enemigo Predilecto contra un solo objetivo con todos los aliados en 30ft

Nombre

Tipo de criatura

Nivel de Explorador − 3 = Nivel de Druida

CONJUROS PREPARADOS

□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□

VARITAS

CARGAS # □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□□□□□□□□□□□□□

PERGAMINOS

POCIONES