

# EMPYREAL KNIGHT

DE



(PALADIN)

Paladin  
Niveau

Paladin  
Niveau

Niveau de  
Lanceur de Sort

## DETECTION DU MAL

Detecte le mal dans une creature ou un objet dans un rayon de 18 metre. Est compte comme une action de mouvement.  
Ne peut détecter aucune autre auras maléfique aux alentours.

## VOICES OF THE SPHERES

Niveau 2 Learn to speak and read Celestial

## AURA

### AURA DE COURAGE

Niveau 3 Immunisé contre les effets de peur, incluant les effets magiques.  
Les alliés a moins de 3m gagnes +4 de sauvegarde contre les effets de peur

### AURA DE RESOLUTION

Niveau 8 Immunité contre les charmes, meme magique.  
Les alliés à moins de 3m reçoivent +4 de sauvegarde contre les charmes

### AURA DE JUSTICE

Niveau 11 Dépense 2 utilisation de Châtiment du Mal pour donner la possibilité aux alliés de l'utiliser. Ce bonus reste 1 minute mais doit être utilisé au premier tour.

### AURA DE FOI

Niveau 14 Armes considérées d'alignement Bon pour vaincre la RD

### AURA DE VERTU

Niveau 17 Gagne réduction de dégâts 5/Mal.  
Immunisé aux effets de coercion, même magiques.  
Les alliés à moins de 3m reçoivent +4 de sauvegarde contre les charmes

## SANTE DIVINE

Niveau 3 Immunité aux maladies, meme les magiques.

## CELESTIAL ALLY

Niveau 4 Summon celestial creatures, archons and angels.

### SUMMON SPELL LEVEL

Paladin  
Niveau

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \frac{\phantom{000}}{\div 2} \right)$$

(arrondi à l'inférieur)

### UTILISATIONS PAR JOUR

CHA

Utilisations aujourd'hui

□□□  
□□□  
□□□

## LIEN DIVIN

### MONTURE SPECIALE

Niveau 5 Nom

Type ☐ Convoqués  
Aujourd'hui

Améliorations

Niveau 8 Mount gains the Celestial template

Niveau 12 Gains ability to fly

## SORTS

Sort	DD sauvegarde	Sorts par jour	=	Base Sorts	Sorts supplémentaires
					CHA
	1				□□□□
	2				□□□□
	3				□□□□
	4				□□□□

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

## CHÂTIMENT DU MAL

### ENNEMIS PAR JOUR

Paladin  
Niveau

Divers

Ennemis  
Aujourd'hui

□□□  
□□□

### BONUS D'ATTAQUE

Divers

$$+ \boxed{\phantom{000}} = \text{CHA} + \frac{\phantom{000}}{\div 3}$$

(arrondi au supérieur)

### BONUS DE PARADE

Divers

$$+ \boxed{\phantom{000}} = \text{CHA} + \frac{\phantom{000}}{\div 3}$$

### BONUS DE DÉGÂTS

Paladin  
Niveau

Divers

$$+ \boxed{\phantom{000}} = \frac{\phantom{000}}{\div 3} + \frac{\phantom{000}}{\div 3}$$

### BONUS AUX DÉGÂTS CONTRE LE MAL

Paladin  
Niveau

Divers

$$+ \boxed{\phantom{000}} = \left( \frac{\phantom{000}}{\div 3} \times 2 \right) + \frac{\phantom{000}}{\div 3}$$

## COEUR CÉLESTE

Niveau 3 Resistance 5 against acid, cold and electricity.

Niveau 6 +4 racial bonus to saving throws against poison.

Niveau 9 Resistance 10 against acid, cold and electricity.

Niveau 12 Immunisé contre la pétrification

Niveau 15 Able to communicate with any creature as if using *Tongues*

Niveau 18 En action rapide, crée une aura de protection du mal pour les alliés dans les 6m.  
Donne +4 de parade à la CA, +4 de résistance aux jets de sauvegarde.

## SORTS PRÉPARÉS

□□□	□□□
□□□	1 □□□
□□□	□□□
□□□	□□□
□□□	□□□
□□□	2 □□□
□□□	□□□
□□□	□□□
□□□	3 □□□
□□□	□□□
□□□	□□□
□□□	4 □□□
□□□	□□□
□□□	□□□

## EMPYREAL CHAMPION

Augmente la réduction de dégâts de 10/maléfique

Niveau 20 Treated as an outsider for the purposes of spells and magical effects.

Gain darkvision 60ft and low-light vision.

As a standard action, sprout wings allowing you to fly at twice your base land speed.  
Retract these wings as a free action.