

SANDMAN

(BARDE)

Niveau
de Barde

SORTS

Sorts DD de sauvegarde Connus	du sort	Sorts par jour	= Sorts de base	+ Sorts supp.
		0		CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort +

Sneakspell
Bonus

RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES

%

Les bardes peuvent porter une armure légère sans encourir de risque d'échec des sorts.

PERFORMANCE DE BARDE

DUREE
PAR JOUR

Niveau
de Barde

Divers

$$\text{trs} = 2 + (\text{ } \times 2) + \text{CHA} +$$

Tours
Aujourd'hui

VOLONTE JET DE SAUVEGARDE

Niveau de Barde

$$= 10 + (\text{ } \div 2) + \text{CHA}$$

Niveau 7 Activer ou changer de représentation bardique par une action de mouvement, à la place d'une action simple.

PERFORMANCES

CONTRE-CHANT

Contre les effets magiques qui dépendent du son.

Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance comme jet de sauvegarde

DISTRACTION

Contre les effets magiques qui dépendent de la vue.

Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la place d'un jet de sauvegarde

FASCINER

Niveau
de Barde

AUDIENCE MAX

$$= \text{ } \div 3 \quad (\text{arrondi au supérieur})$$

STEALSPELL

Steal a spell from one target, and cast it while still performing

INSPIRATION TALENTUEUSE

$$3 + \text{ }$$

SLUMBER SONG

Put one already fascinated creature to asleep

CHANT FUNESTE

Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués

DRAMATIC SUBTEXT

Cast a spell without obvious visible or audible components
Use for two rounds before casting the spell

REPRESENTATION APAISANTE

Soins de Groupe Critiques
Enlève les conditions Fatigué, Malade, et Secoué

MELODIE EFFRAYANTE

Les ennemis sont effrayés et fuient devant votre performance

GREATER STEALSPELL

When a target fails its save against Stealspell, you learn their spell resistance and all their prepared spells.
Instead of taking a spell you may steal spell resistance equal to half your bard level.

MASS SLUMBER SONG

Put already fascinated creatures to sleep

SPELL CATCHING

Absorb a spell targeting you, and immediately recast it or any spell you know of that level or lower

SORTS CONNUS

0

1

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐

STEAL SPELL

STOLEN SPELL

Niveau

You can only hold one stolen spell at once

If the target fails their will save, you may steal:
• Named spell (fails if they don't have the spell)
• Random spell up to the highest level you can cast
You must cast the spell while still performing

MASTER OF DECEPTION

DECEPTION
BONUS

Niveau
de Barde

Divers

$$= (\text{ } \div 2) +$$

Apply this bonus to Bluff, Sleight of Hand and Stealth

SNEAKSPELL

Niveau

2

+1

Spell DC against a flat-footed target

10

+2

18

+3

Niveau

6

+2

Pour vaincre la résistance à la magie

14

+4

Erudition

Niveau

2

+4

Ce bonus s'applique aux jets de sauvegarde contre la Représentation Bardique, et les effets dépendant du son ou du langage

SENS DES PIEGES

SENS DES PIEGES
BONUS

Niveau
de Barde

Divers

Niveau

3

$$= (\text{ } \div 3) +$$

Apply this bonus to reflex saves against traps and dodge AC to avoid traps

ATTAQUE SOURNOISE

Niveau

5

SNEAK ATTACK
BONUS

Niveau
de Barde

Divers

$$= (\text{ } \div 5) +$$

Damage bonus when flanking or opponent is denied his DEX bonus to AC.

TOUCHE-À-TOUT

Niveau

10

Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé

Niveau

16

Toutes les compétences sont des compétences de classe

Niveau

19

Peut "Faire 10" avec n'importe quelle compétence