

# ANIMAL SPEAKER

Nivel de Bardo

(BARDO)

## CONJUROS

Conjuros Conocidos de Conjuros CD Salv al Día = Conjuros Base + Conjuros Adicionales

Conjuros Conocidos	CD Salv	Conjuros al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
		0		CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		1		
		2		
		3		
		4		
		5		
		6		

CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro

## UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO

%

Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

## INTERPRETACIÓN DE BARDO

DURACIÓN AL DÍA

Nivel de Bardo

Misc

$$\text{turnos} = 2 + \left( \frac{\text{CAR}}{2} \right) + \text{CAR} + \text{CD Salv}$$

CD SALV VOL

Nivel de Bardo

$$\text{CD Salv} = 10 + \left( \frac{\text{CAR}}{2} \right) + \text{CAR}$$

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

## INTERPRETACIONES

### CONTRAODA

Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

### DISTRACCIÓN

Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

### INFUNDIR VALOR

+ Bon contra efectos de hechizo y miedo  
Bon a tiradas de ataque y daño

### INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA

Nivel 3 Use a performance roll to influence animals

### ATTRACT RATS

Nivel 5 Conjurar 5 1d6 11 2d6 17 3d6 ratas

### SUGESTIÓN

Nivel 6 Sugiere acciones a una criatura ya fascinada

### CANTO DE FATALIDAD

Nivel 8 Causa que enemigos a 30' queden estremecidos

### INSPIRAR GRANDEZA MAX AFECTADOS

Nivel 9 2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza

### INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA

Nivel 12 Curar Heridas Serias en Masa  
Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

### MELODÍA PAVOROSA

Nivel 14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción

### INSPIRAR HEROISMO MAX AFECTADOS

Nivel 15 + 4 a todas las tiradas de salvación  
+ 4 a CA

### SUGESTIÓN EN GRUPO

Nivel 18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas

### INTERPRETACIÓN MORTAL

Nivel 20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena

## CONJUROS CONOCIDOS

0

### Conovocar Aliado Natural I

1

□□□  
□□□  
□□□

### Conovocar Aliado Natural II

2

□□□  
□□□  
□□□

### Conovocar Aliado Natural III

3

□□□  
□□□  
□□□

### Conovocar Aliado Natural IV

4

□□□  
□□□

### Conovocar Aliado Natural V

5

□□□  
□□□

### Conovocar Aliado Natural VI

6

□□□  
□□□

## CONOCIMIENTO DE BARDO

BON

Nivel de Bardo

Misc

$$\text{CAR} = \left( \frac{\text{CAR}}{2} \right) + \text{CD Salv}$$

Aplica este bon a todas las habilidades de saberes

Los bardos pueden usar todas las habilidades de Saber sin que se

## ANIMAL FRIEND

Nivel ANIMAL TYPE

1

5

7

11

+4 to Handle Animal of a chosen type

These animals are at worst indifferent to the bard, and never attack without provocation

Animal companions and magically controlled animals must pass an opposed Charisma check to attack

Nivel 5 Speak With Animals at will for a chosen type

## INTERPRETACIÓN VERSÁTIL

Usar bonificador en lugar de...

□ Actuación

Disfrazarse, Engañar

□ Comedia

Engañar, Intimidar

□ Baile

Acrobacias, Volar

□ Instrumentos de Teclado

Diplomacia, Intimidar

Otro:

□

□

□

Usar bonificador en lugar de...

□ Oratoria

Averiguar Intenciones, Diplomacia

□ Percusión

Intimidar, Trato con Animales

□ Canto

Averiguar Intenciones, Engañar

□ Cuerda

Diplomacia, Engañar

□ Instrumentos de Viento Diplomacia, Trato con Animales

## HOMBRE PARA TODO

Nivel

10

Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada

Nivel

16

Todas las habilidades se consideran de clase

Nivel

19

Puedes elegir 10 en cualquier habilidad