MONTARIA DRUIDA Druida) x	MAGIAS PREPARADAS	
Nível da T			
Nivel do Druida — 2 = Forma Selvagem		0	
DRÚIDA	*		
lível do Druida Senso da Natureza +2 em Conhecimento (natureza) e em So	phrevivência		
1 Empatia com a Natureza			
Melhora a Atitude de um Animal			
2	cked	1	
3 Usersod specifican clares with leaves			
No speed penalty on slopes, rubble or so	cree		
Endure cold, immune to altitude sicknes	s,		
4 keep dexterity bonus when climbing Forma Selvagem			
Torna-se qualquer animal pequeno ou m		2	
Mountain Stance 9 □ Immune to petrification, +4 to saves and	CMD CMD		
against attempts to move			
Mountain Stone Become a weathered stony outcrop			
15 Corpo Atemporal		3	
Não envelhece, ignora magias de envelh	ecimento		
MAGIAS		000	
e de Resistência CD Magias por dia = Base + Magias			
O RASA SARA SARA SARA SARA SARA SARA SAR	P P P P P P P P P P P P P P P P P P P	4	
1			
2			
		5	
4			
5 0 0			
7 8		6	
9			
Concentração = SAB +	Conjurador	7	
LIGAÇÃO COM A NATUREZA			
X COMPANHEIRO ANIMAI□ Domínio			
Nome do Companheiro Animal			
		8	
Tipo da Criatura			
EMPATIA COM A NATUREZA		9	
EMPATIA COM A NATUREZA BÔNUS Nível de Druida Outro		Pogãrs	
= CAR + +	PERGAMINHOS	POÇÕES	
MOUNTAINEER MONTANHA	*		
BÔNUS Nível de Druida			
= ÷ 2			
Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Percepti	on,		
Stealth and Survival while in mountain terrains.			
FORMA SELVAGEM Vezes por dia Hoje	*		
Forma Atual			