

INICIATIVA

INICIATIVA BÔNUS

Talentos Treinamento Outros

INIC = DES + + +

VELOCIDADE

VELOCIDADE Velocidade Vestindo Armadura Deslocamento Temporário

m m² m m² m m²

Velocidade de Nadar Velocidade de Voo Velocidade de Escalar

m m² m m² m m²

BASE DE ATAQUE

BASE DE ATAQUE BÔNUS

ATAQUE CORPO A CORPO DO ATAQUE

+

FLURRY OF BLOWS
BASE ATTACK BONUS

Outros

+ FOR +

Bônus Temporário Bônus Moral Buffs Nerfs Poder de Ataque

+ = + - -

Dano Temporário Bônus Moral Buffs Nerfs Poder de Ataque

+ = + - +

MANOBRAS DE COMBATE

MANOBRAS DE COMBATE BÔNUS

Bônus de Base de Ataque / Nível do Monge Modificador de Tamanho Outros

BMC = FOR + - +

MANOBRAS DE COMBATE DEFENSIVA

DMC = 10 + FOR + DES + + + SAB + + BBA -

DESPREVINIDO DMC

DMC = 10 + FOR / / + + SAB + + BBA -

Temp BMC Temp DMC Modificadores Condicionais

+ BMC + DMC

CURA

PONTOS DE VIDA

Arerimentos/ Morrendo Estável não letal Inconsciente

pv pv pv

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA

Modificador de Estabilidade Modificador de Deflexão Monk Level ÷ 4 Armadura Natural Modificador de Tamanho

CA = 10 + DES + + + SAB + + +

DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 / / + + SAB + + +

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES + + + SAB + / +

CA Temporária Resistência Mágica Monk bonus applies when unarmoured and unencumbered

+ CA

Redução de Dano

/

Notas

ATAQUES

Ataque Desarmado

Make unarmed strikes with any free limb
Flurry of blows uses full STR bonus, even with off hand

Flurry of Blows Attack Bonus Bônus de Ataque Dano Crítico

d x

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² d x

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² d x

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² d x

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² d x

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² d x

Munição # Munição Especial #

Munição # Munição Especial #

TESTES

Fortitude Resistência Base Racial Outros Temporário

FORT = CON + + + +

Reflexo Resistência

REF = DES + + + +

Vontade Resistência

VONTADE = SAB + + + +

Nível

2 ☐ Evasão ☐ Resistência ☐ Sentir Armadilhas

9 ☐ Evasão Aprimorada

Modificadores Condicionais

EFEITOS

Modificador de Estabilidade Modificador de Deflexão Monk Level ÷ 4 Armadura Natural Modificador de Tamanho

CA = 10 + DES + + + SAB + + +

CA = 10 / / + + SAB + + +

CA = 10 + DES + + + SAB + / +

CA Temporária Resistência Mágica Monk bonus applies when unarmoured and unencumbered

+ CA

Redução de Dano

/

Notas