initiative .	×	ATTAQUES	# (
BONUS D' INITIATIVE Dons Entrainement Divers			
INIT = DEX + + +		- Paradiana Print	0.11
XXIII DOGD	Portée Type	Bonus d'attaque Dégâts	Critique
VITESSE Vitesse avec Armure Vitesse temp	m cases		×
VITESSE Vitesse avec Armure Vitesse temp	Munitions # 000	Munitions spéciales	# 0000
m cases m cases m cases			
Vitesse de nage Vitesse de vol Vitesse d'escalade			
m cases m cases m cases	Portée Type	Bonus d'attaque Dégâts	Critique
ATTAQUE DE BASE	m cases	() d	×
BONUS DE BASE ATTAQUE ATTAQUE À L'ATTAQUE DE CÀC À DISTANCE	33655		
	Portée Type	Bonus d'attaque Dégâts	Critique
Bonus	m cases	d	×
Temp Attaque Améliorations Diminutions RAGE! Fatigué			
* * * * * * * * * * * * * * * * * * *		Popus d'attoque Dógâto	Critique
Bonus	Portée Type	Bonus d'attaque Dégâts	Critique
Temp DommagAméliorations Diminutions RAGE! Fatigué	m cases	d	×
+ = - +			
Modificateurs conditionnels	Portée Type	Bonus d'attaque Dégâts	Critique
	,,	d	×
	m cases		
MANOEUVRES DE COMBAT BONUS DE Bonus Taille	Munitions # 0000	OOO OOO Munitions spéciales	# 0000
MANOEUVRE OFFENde base à l'attaque Modificateur RAGE!	Munitions	Munitions spéciales	
BMO = FOR + BBA - +	# 000		# 0000
DEGRÉ DE Modificateur Modific MANOEUVRE DÉFENSIVE d'esquive de na	cateur Bonus Taille	SAUVEGARDES	
	rade de base à l'attaquModificateur RAGE!	JET DE VIGUEUR Base Divers	Temp RAGE!
DMD = 10 + FOR + DEX + +	+ BBA - 1 +	VIG = CON + + +	+ !+ !
PRIS AU DEPOURVU Modific	cateur Bonus Taille rade de base à l'attaquModificateur RAGE!	JET DE RÉFLEXES	Fatigué
DMD = 10 + FOR / / +	DDA .	REF = DEX + +	+ 1- 1
	+ BBA - 11 +	JET DE VOLONTÉ	RAGE!
BMO temp		VOL = SAG + +	+ [+ [
+BMO +DMD —		☐ Evasion ☐ Science de ☐ Endurance l'évasion	☐ Sens des pièges
Fatigué Pénalité		Modificateurs conditionnels	ues pieges
SANTE			
PTS DE VIE RAGE! Blessures Moura	nt ☐ Stable Non létaux ☐ Inconscient		
pv (+ pv	ру		
CLASSE D'ARMU	RE	EFFETS	*
Modificateur Modificateur	Armure Taille		
CLASSE D'ARWORE	'armure CA de bouclier Naturelle Modificateu	II	
CA = 10 + DEX + + + +	++++		
PRIS AU DÉPOURVU CLASSE D'ARMURE CA = 10 / + +	+ + + +		
CLASSE D'ARMURE DE CONTACT	'!!		
CA = 10 + DEX + +	/ / +		
CA temp Rés. à la magie Modificateurs conditionnels			
+ CA			
RAGE! Réduction de dégâts Pénalité à la CA			
Fatiqué Notes			
Pénalité de CA			