DRUIDA AQUÁTICO

Nível de Druida

Nível de Druida _____ − 2 = Nível da Forma Selvagem

DRÚIDA

Nível de Druida		
1	☐	**Senso da Natureza** +2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência **Empatia com a Natureza** Melhora a Atitude de um Animal
2	☐	**Aquatic Adaptation** Bonus while in aquatic terrain
3	☐	**Natural Swimmer** Swim at half land speed
4	☐	**Resist Ocean's Fury** +4 to saves against water spells and creatures **Forma Selvagem** Torna-se qualquer animal médio ou pequeno
9	☐	**Seaborn** Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold
13	☐	**Deep Diver** Damage reduction, withstand deep pressure
15	☐	**Corpo Atemporal** Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD		Magias por dia	= Base Magia	+ Magias Bônus (SAB, SAB + 4, SAB + 8, SAB + 12)
	0			☐ ☐ ☐ ☐
	1			☐ ☐ ☐ ☐
	2			☐ ☐ ☐ ☐
	3			☐ ☐ ☐ ☐
	4			☐ ☐ ☐ ☐
	5			☐ ☐ ☐
	6			☐ ☐ ☐
	7			☐ ☐ ☐
	8			☐ ☐ ☐
	9			☐ ☐

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração ☐ = SAB + _____ Nível de Conjurador

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☐ COMPANHEIRO ANIMAL ☒ DOMÍNIO

Poder Garantido		Poder Garantido	
Nível		Nível	
CD		CD	
Usos Diários	☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐	Usos Diários

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA

BÔNUS ☐ = CAR + Nível de Druida + Outros

AQUATIC ADAPTATION

AQUÁTICO

BÔNUS ☐ = Nível de Druida ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

FORMA SELVAGEM

Vezes por dia ☐

Hoje ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

MAGIAS PREPARADAS

0		
1	☐☐☐	☐☐☐
2	☐☐☐	☐☐☐
3	☐☐☐	☐☐☐
4	☐☐☐	☐☐☐
5	☐☐☐	☐☐☐
6	☐☐☐	☐☐☐
7	☐☐☐	☐☐☐
8	☐☐☐	☐☐☐
9	☐☐☐	☐☐☐

PERGAMINHOS

POÇÕES