MONACO Livello da Monaco					MONACO				
	U	NCHAINED	da Mollaco	Livello	Talent	Danno			
				da Monac	b onus	Colpo Senz'armi			
*	P	PUGNO STORE	DENTE 💌			P/G	Bonus alla Classe Armatura		
	IO STORD		Livelli	1		d6	Raffica di colpi Colpo senz'armi	Use a full attack action for an extra attack Tratta mani, piedi, qinocchia e gomiti come armi	
AL G	IORNO	da Monaco noi	on da Monaco			d4 / d8	Pugno Stordente	Stordire (o altro effetto) il bersaglio per un round	
	:	=+ (÷ 4)	2			Eludere	Evita tutti i Danni con un TS su Riflessi riuscito	
		PUGNO STORD	ENTE (per difetto)				Movimento veloce 3 m	(fornisce +4alle prove di Acrobazia per saltare)	
		OGGI		3			Movimento veloce o in	(Tornisoe 1-quite prove at Aorobazia per suitare)	
	SALVEZZA Livello TEMPRA CD da Monaco			4		d8 d6 / 2d6	Mente Lucida	+2 to saves against enchantment	
Livelle	= 10 + (÷ 2) + SAG		5			Purezza del Corpo	Immune a tutte le malattie		
Livello 1	Stordito	Stordito Nessuna azione questo round Perde il bonusDES alla CA; -2 alla CA		6			Movimento veloce 6 m	(fornisce +8 alle prove di Acrobazia per saltare)	
4	Affaticato Non può correre o caricare -2 Forza e Destrezza		7			Integrità del corpo	Curare le proprie ferite - 1 punto Ki	1	
8	Infermo -2 a tiri per colpire, danni,tiri salvezza, abilità e prove caratteristica		8		d10 d8 / 2d8				
12	Barcollante		tandard o di movimento,	\vdash			et i to a chiling a	1	
16	ma non entrambe Accecato Perde bonus DESalla CA: -2 CA		9			Eludere migliorato Movimento veloce 10 m	evitare metà danno quando si fallisce TS su Riflessi (fornisce +12 alle prove di Acrobazia per saltare)		
10	0	-4 a prove su FOR e Percezione; 50% di	FORe DESe prove opposte di 1% di mancare quando attacca	10					
		CD 10 su Acrobazia per muoversi a più di ½ veloc		ocità 11			Flurry of blows (second)	Attacco addizionale	
	Assordato	-4 iniziativa; 20% di mancare quando attacca -4 su prove opposte di Percezione fallisce automaticamente Percezione sui suoni		12		2d6 d10 / 3d6	Movimento veloce 12 m	(fornisce +16 alle prove di Acrobazia per saltare)	
20	Paralizzato Nessuna azione per 1d6 round Perde il bonus		ıs ES _l alla	CA; -	2 alla CA	Lingua del Sole e della Luna	Parlare con ogni creatura vivente		
TALENTI BONUS				14					1
☐ Cogliede di Sorpresa ☐ Riflessi di combattimento Livello ☐ Deviare Frecce ☐ Schivare			15			Movimento veloce 15 m	(fornisce +20 alle prove di Acrobazia per saltare)		
1 1	☐ Lottare migliorato ☐ Stile dello scorpione ☐ Lancia tutto		16		2d8 2d6 / 3d8				
	☐ Pugno della gorgone ☐ Spingere migliorato		Cningara migliorata	17			Corpo senza tempo	Nessuna penalità relativa all'età o invecchiamento arti	iciale
Livello Disarmare migliorato Finta migliorata			18			Movimento veloce 18 m	(fornisce +24 alle prove di Acrobazia per saltare)		
☐ Sbilanciare miglioratc☐ Mobilità				19			Flawless Mind	Usa il migliore di due Tiri Salvezza	1
Livello □ Colpo Critico migliora⊡ Collera della Medusa			<u> </u>		2d10		osa ii iiigiiore ai aac iiii oaivezza		
10 ☐ Afferrare Frecce ☐ Attacco Rapido RISERVA KI			20		2d8 / 4d8	Perfezione interiore	Trattato come Esterno		
			7	POTERE KI					
RISERVA KI Livello Livello CAPACITÀ da Monaco							IOILI	7 N	
Livello 3	Livello			Livello 4					
	KI !!!								
Livello COLPO KI POOL				Livello 6					
3	treat unarm	ned attacks as magic	weapons	- المنا-					
7									
10									
16	16 Tratta gli Attacchi senz'armi come armi di adamantio			Livello					
*		STYLE STR	IKE	10					
Livello 5				Livello 12					
Livello			Livello 14						
Livello				Livello 16					
13									
Livello 15	Apply two uparmed style strikes each round			Livello 18					
Livello									
Livello 17				Livello 20					