

# DONS, TRAITS ET CAPACITÉS SPÉCIALES

## CARACTERISTIQUES

## STATS

### NIVEAUX

FOR  
CON  
DEX  
INT  
SAG  
CHA

Mod. de  
Carac.  
FOR  
CON  
DEX  
INT  
SAG  
CHA

Bonus  
d'objets  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Modificateur  
Temp  
FOR  
CON  
DEX  
INT  
SAG  
CHA

BONUS DE  
BASE À L'  
ATTAQUE

BBA

BONUS DE  
MANOEUVRE  
OFFENSIVE

BMO

COMBAT  
MANOEUVRE  
DEFENSE

DMD

### DONS

#### CLASSES

Niveau

<input type="checkbox"/> 1	_____	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> 2	_____	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> 3	_____	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> 4	_____	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> 5	_____	<input type="text"/>

Ajustement  
de niveau

NIVEAU EFFECTIF  
DU PERSONNAGE

Pénalité  
de niveau

Bonus de  
Niveau

Niveau de  
Lanceur de Sort

Bonus	Valeur de base	Stat	Stat	Valeur
<input type="text"/>	=	_____	_____	_____

Valeur	Amélioration	Diminution	
_____	+ _____	- _____	<input type="text"/> = _____

Bonus	Valeur de base	Stat	Stat	Valeur
<input type="text"/>	=	_____	_____	_____

Valeur	Amélioration	Diminution	
_____	+ _____	- _____	<input type="text"/> = _____

Bonus	Valeur de base	Stat	Stat	Valeur
<input type="text"/>	=	_____	_____	_____

Valeur	Amélioration	Diminution	
_____	+ _____	- _____	<input type="text"/> = _____

<input type="text"/>	=	_____	_____	_____
----------------------	---	-------	-------	-------

<input type="text"/>	=	_____	_____	_____
----------------------	---	-------	-------	-------

<input type="text"/>	=	_____	_____	_____
----------------------	---	-------	-------	-------