

MENHIR SAVANT

(DRUIDA)

Nível de Druida

Nível Bônus

+

MENHIR SAVANT

Nível de Druida		
1	<input type="checkbox"/>	<b>Spirit Sense</b> Detect undead, fey, outsiders and astral, ethereal and incorporeal creatures
2	<input type="checkbox"/>	<b>Place Magic</b> Tap into ley lines to increase your caster level
4	<input type="checkbox"/>	<b>Resist Nature's Lure</b> +4 to saves against the fey and plants <b>Forma Selvagem</b> Torna-se qualquer animal médio ou pequeno
9	<input type="checkbox"/>	<b>Imune a Veneno</b> Imune a todos os venenos <b>Walk the Lines</b> Transport any distance via plants
13	<input type="checkbox"/>	<b>Empty Body</b> Become ethereal
15	<input type="checkbox"/>	<b>Corpo Atemporal</b> Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD      Magias por dia      =      Base Magia      +      Magias Bônus

	0				SAB
	1				SAB - 4
	2				SAB - 8
	3				SAB - 12
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração      =      SAB      +      Nível de Conjurador

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☒ COMPANHEIRO ANIMAL      ☐ DOMÍNIO

Nome do Companheiro Animal

Tipo da Criatura

PLACE MAGIC

As a free action, increase your caster level by 1 for 1 round

Nível      USOS POR DIA

2      = 3 +      SAB

WALK THE LINES

Cast transport via plants

Nível      USOS POR DIA

9      =      SAB

FORMA SELVAGEM

Vezes por dia

Hoje

☐☐☐☐☐☐

MAGIAS PREPARADAS

0

☐☐☐

1

☐☐☐

2

☐☐☐

3

☐☐☐

4

☐☐☐

5

☐☐☐

6

☐☐☐

7

☐☐☐

8

☐☐☐

9

☐☐☐

PERGAMINHOS

POÇÕES