

# PSYCHIC WARRIOR

Psychic  
Warrior  
LevelNiveau de  
manifestation

## PATH SKILLS

+2 4 6

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

## PSIONIQUES

### POINTS DE POUVOIR PAR JOUR

Base  
PointsBonus  
Points

Racial

Divers

=

+

+

+

Points de Bonus

Niveau de  
manifestation= **SAG** ×

÷ 2

(arrondi à l'inférieur)

Points de Pouvoir

## NIVEAUX DE POUVOIR

Pouvoir Niveau	Coût Points	Pouvoir Sauvegarde DD
1	1	<input type="text"/>
2	3	<input type="text"/>
3	5	<input type="text"/>
4	7	<input type="text"/>
5	9	<input type="text"/>
6	11	<input type="text"/>

DD Jet de Sauvegarde = 10 + INT + Niveau de Pouvoir

## DONS SUPPLEMENTAIRES

Niveau

1

2

5

8

11

14

17

20

Les dons supplémentaires doivent être des dons de combat ou psioniques

## TRANCE

Niveau

### TWISTING PATH

Switch your trance as a swift action

Niveau

15

### PATHWEAVING

Gain the benefit of both trances for up to  
5 mins, provided you maintain psionic focus

Utilisations par jour

Niveau

20

### ETERNAL WARRIOR

Ajoutez votre mod. de sagesse à l'attaque, dégâts,  
CA, tests de comp., tests de carac., jets de sauvegarde,  
jets d'initiative et vitesse (1,5m par point)

## WARRIOR'S PATH

Trance

Manoeuvre

## SECONDARY PATH

Niveau

9

Trance

Manoeuvre

## POUVOIRS CONNUS

### POUVOIRS CONNUS

### POUVOIR MAX NIVEAU

### MAX POINTS POWER COST

Niveau de  
manifestation

=

Path Power

1

2

3

Niveau

Coût

Pouvoir

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

Niveau

Coût