



CLÉRIGO DE

Nivel de
Clérigo

Nivel de
Lanzador

DOMINIO

Dominio

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel

CD

Nivel

CD

Usos
al día

Usos
al día

Usos
al día

Usos
al día

CONJUROS

CD Salv de Conjur	Conjur al Día	Conjur Base	Conjur Adicionales
0	0	0	0
1	+1	+1	SAB - 4
2	+1	+1	SAB - 8
3	+1	+1	SAB - 12
4	+1	+1	
5	+1	+1	
6	+1	+1	
7	+1	+1	
8	+1	+1	
9	+1	+1	

CD Salv de Conjur = 10 + SAB + Nivel de Conjur


CURAR / INFLIGIR

Heridas Leves	1d8 + Nivel	(1 - 5)
Heridas Moderadas	2d8 + Nivel	(3 - 10)
Heridas Graves	3d8 + Nivel	(5 - 15)
Heridas Críticas	4d8 + Nivel	(7 - 20)
Curar / Infligir	10 × Nivel	

Nivel de Conjur

Nivel Conjur en Grupo

CANALIZAR ENERGÍA

Clérigo Bueno ☐ 
CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA
Curar Heridas

Clérigo Malvado ☐ 
Canalizar Energía Negativa
Infligir Heridas

CANALIZAR AL DÍA

Misc

Hoy

= 3 + CAR +

TIRADA DE ENERGÍA

Nivel de
Clérigo

Misc

d6 = (÷ 2) +

(Redondear arriba)

CD SALV VOLUNTAD

Nivel de
Clérigo

Misc

= 10 + (÷ 2) + CAR +

(Redondear abajo)

RANGO

CANALIZAR

30'

Radio centrado
en el Clérigo

CONJUROS PREPARADOS

0

Conjuro de Dominio +1

1

Conjuro de Dominio +1

2

Conjuro de Dominio +1

3

Conjuro de Dominio +1

4

Conjuro de Dominio +1

5

Conjuro de Dominio +1

6

Conjuro de Dominio +1

7

Conjuro de Dominio +1

8

Conjuro de Dominio +1

9