DERVISH OF DAWN vel de (BARDO)	MAGIAS CONHECIDAS
MAGIAS	·
Magiaste de Resistência CD Magias = Base + Magias Bônus	0
Conhecidas por dia Magia	
C C C C C C A B C C C C	
1 7777	1
2	
3 0000	
4 0 000	
5 ,,,,	
6	
Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia	
Concentração = CAR + Nível de Conjurado	or
Nível SPINNING SPELLCASTER 5 +4 concentration to cast defensively	3
FALHA ARCANA LIMIAR	
Dervishes of Dawn can wear light armour without risking spell failure.	
BATTLE DANCE	<u> </u>
DURAÇÃO POR DIA Dervish Level Outros	
rds = 2 + (× 2) + CAR +	
Rodadas	
VONTADE RESISTÊNCIAN VEDde Bardo	
$= 10 + \left(\div 2 \right) + CAR$	
Nível Begin or switch a battle dance as a swift action,	6
10 rather than as a mave action. ATUAÇÃO	
MÚSICA DE PROTEÇÃO	
Anula efeitos mágicos que dependem de som. Aliados em 9m usam	teste de Performance em vez de resistências DERVISH DANCE
	Usa DES ao invés de FOR para rolagem de ataque ou dano enquanto empunhando uma cimitarra em uma mão.
DISTRAÇÃO Anula efeitos mágicos que dependem de visão.	BEM-VERSADO
Aliados em 9m usam teste em Performance no lugar de resistências	Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.
FASCINAR Dervish MÁXIMA AUDIÊNCIEVEI	ATUAÇÃO VERSÁTIL
= ÷ 3 (Arredonda para Cima)	Use bônus no lugar de Use bônus no lugar de
INSPIRAR CORAGEM	☐ Atuar Blefar, Disfarçar ☐ Oratória Diplomacia, Sentir Motivação ☐ Comédia Blefar, Intimidar ☐ Percussão Adestrar Animal, Intimidar
Bônus contra efeitos de encantamento e compulsi	,
+ Bônus de ataque e rolagens de dano	Teclado
Nível INSPIRAR COMPETENCIA	Instrumentos Selvagen Diplomacia, Adestrar Animal
3 +	Outro:
Nível SUGESTÃO 6 Sugere ações à uma criatura já fascinada	
Nível INSPIRE GREATNESS	
9 2 x (d10 + CON) pontos de vida temporios, +2 ataque, +1 tes	tes de fortitude MEDITATIVE WHIRL
DEDUCATION OF OUTTO	USOS Dervish When performing a battle dance, use Usos
Nível 12 Curar Ferimentos Graves em Massa Remove as condições fadigado, enjoado e abalado	Nível POR DIA Level Quicken Spell as a move action Hoje (effectively casting a spell as a
Nível TOM ATERRORIZANTE 14 Inimigos ficam aterrorizados e fogem com sua apresentação	PAU PRA TODA OBRA
INCDIDE HEDOICS	Nível
Nível HAPTRE HEROIGS +4 em todas as resistências +4 de bônus em esquiva CA	Nível Tadas as habilidadas aña capaidaradas parísias da alaces
Nível SUGESTÃO EM MASSA 18 Sugere ações para criaturas já fascinadas	Nível Anto a receber 10 cm qualquer períois
Nível ATUAÇÃO MORTAL	19 April a receber 10 em qualquer pencia