

# DRUIDO

Livello  
da Druido

Livello  
bonus

DIVINITÀ



## DRUIDO

Livello  
da Druido  
**1**

**Senso della natura**  
+2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza  
**Empatia selvatica**  
Migliora l'atteggiamento di un animale

**2** ☐ **Andatura nel bosco**  
Muoversi attraverso il sottobosco alla velocità normale senza subire danni

3 ☐ **Passo senza Tracce**  
Non lascia tracce, se non volontariamente

4 ☐ **Resistenza al Richiamo della Natura**  
+4 ai TS contro folletti e vegetali  
**Wild Shape**  
Trasformazione in un animale piccolo o medio

9 ☐ **Immunità al veleno**  
Immune a tutti i tipi di veleno

**13** ☐ **Mille Volti**  
Cambia aspetto a volontà

**15** ☐ **Corpo senza tempo**  
Non invecchia, nemmeno magicamente

## INCANTESIMI

$$\text{CD TS Incantesimi} \times \text{Inc. al Giorno} = \text{Inc. Base} + \text{Inc. Bonus}$$

	0			SAG
	1			<input type="checkbox"/> SAG
	2			<input type="checkbox"/> SAG
	3			<input type="checkbox"/> SAG
	4			<input type="checkbox"/> SAG
	5			<input type="checkbox"/> SAG
	6			<input type="checkbox"/> SAG
	7			<input type="checkbox"/> SAG
	8			<input type="checkbox"/> SAG
	9			<input type="checkbox"/> SAG

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione  = SAG +            Livello Incantatore

## LEGAME CON LA NATURA

☒ COMPAGNO ANIMALE    ☐ DOMINIO

Nome del Compagno animale

Tipo di creatura

## EMPATIA SELVATICA

## BONUS

**EMPATIA SELVATICA** Livello da Druido Varie

$$= \text{CAR} + \text{ } + \text{ }$$

## FORMA SELVATICA

Volte al giorno

Usato oggi

### Forma attuale

## INCANTESIMI PREPARATI

O

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PERGAMENE

## POZIONI