



PALADIN

Niveau de Paladin

Niveau de Lanceur de Sort

DEITE



SORTS

Sort		DD sauvegarde	Sorts par jour	=	Sorts de base	Sorts supplémentaires de base	Sorts supplémentaires WIS
	1						
	2						
	3						
	4						

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

TURN UNDEAD

Good Paladin ☐
Turn, Halt, Rout and Destroy Undead



Paladin maléfique ☐
Rebuke, Halt, Awe, Control, Dispel Turning and Bolster Undead

URNS PER DAY

Divers

Aujourd'hui

= 3 + **CHA** +

1 TURNING CHECK

Synergie

= d20 + **CHA** +

2 TO TURN CREATURE MAX HIT DICE

Niveau de Paladin

= (Turning Check ÷ 3) + - 7

3 TO DESTROY CREATURE MAX HIT DICE

Niveau de Paladin

= (- 3) ÷ 2 arrondi à l'inférieur

4 CREATURES AFFECTED TOTAL HIT DICE

Niveau de Paladin

= 2d6 + **CHA** + - 3

MONTURE SPECIALE

Nom

Mount Type

☐ Summoned Mount Today

SORTS PREPARES

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

1

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

CHÂTIMENT DU MAL

SMITINGS PER DAY

Smitings Today

☐ ☐ ☐

SMITING ATTACK BONUS

Weapon Attack Bonus

=

+

CHA

SMITING DAMAGE BONUS

Weapon Damage Bonus

Niveau de Paladin

+

=

+

+

IMPOSITION DES MAINS

HEALING POINTS PER DAY

Niveau de Paladin

Divers

pv

=

(**CHA** ×)

+

Healing Points

BAGUETTES

CHARGES

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CHARGES

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CHARGES

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CHARGES

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CHARGES

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

PARCHEMINS

POTIONS