		POSTAĆ					
		Imię					MESKA DE CONTROL
0		City Tabu					
Gracz		Rasa			Rozmiar		Modyfikator z Rozmiaru
Kampania		KLASY			Punkty UmiejętnościK\	V Pozior	n Dostosowanie
					k00	1 02101	Poziomu
PD		□ <b>2</b>			k00		
A TEDSTOLITS					<u>k00</u> k00		
Wartość Premia Modyfikator SZAŁ!	ModyfikatoTymozasowy	□ 3					Efektywny Poziom
Atrybutuz Przedmiotuz Atrybuton DYFIKA	A <b>TIQ:B</b> zeniaModyfikator	<u> </u>			k00		Postaci
S <b>+</b>	- s				+ INT + 1		
	CONTRACTOR OF THE PARTY OF THE	Ulubiona Klasa +1 na poziom			pu na poziom na po	ziom	
ZR ZR	- ZR	×	U	MIEJĘTNO			#
BD   <b>+</b>	BD		Premi	az Kla	ejętności Rasov asowe Rangi Atuty	ve Niewyl / Inne pod	konalne Kara czas do Testów
INT	INT		NiewyszkolonaUmiejętr	ności	+3 Syner	gia SZ	AŁU! z Pancerza
RZT	RZT						
СНА	СНА						
Modyfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu	- 10) / 2 (Zaokrąglane w	don					
ATUTY I UMIEJĘTNOŚCI							
							Wiedza - INT Zawod - WIS
							Viedza awód -
н							
) је <b>Z</b> УК							Rzemiosło - INT Występy - CHA
Ξ,							emiosk stępy -
							Rzi