

Campagna

PE

CARATTERISTICHE

Punteggio	Bonus	Modificatore	Punteggio	Modificatore
Caratteristica	oggetto	Caratteristica	Temp	Temp

FOR			FOR		FOR
DES			DES		DES
COS			COS		COS
INT			INT		INT
SAG			SAG		SAG
CAR			CAR		CAR

Mod. Caratt. = (Punteggio Caratt. - 10) ÷ 2 (per difetto)

TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI

Linguaggi

PERSONAGGIO

Nome

Razza

Taglia

Gender

Mod.
di Taglia

CLASSI

□ 1

□ 2

3

□ 4

□ 5

Classe preferita
+1 per livello

Gradi Abilità Dado Vita

d

d

d

d

d

+ INT
per livello

per livello

Livello

Aggiustamento
di Livello

Livello
Effettivo
Personaggio

ABILITÀ

No addestr.

Bonus
Abilità

Abilità
di classe
+3

Gradi

Razziali, Talenti

Varie

Prescelto
Nemico
Terreno

o Penalità
armatura
alla prova

Artigianato - INT
intrattenere - CAR