

SOHEI

Nível de Monge

BÔNUS DE CLASSE DE ARMADURA

CA BÔNUS

+ CA

DMC BÔNUS

+ DMC

Nível de Monge

SAB

+ (

÷ 4

)

(Arredonda para Baixo)

Bonus only applied when unarmoured, unencumbered and not helpless

TALENTO BÔNUS

- Nível 1

☐ Pegar Desprevenido

☐ Reflexos em Combate

☐ Desviar Objetos

☐ ☐ ☐ Esquiva

☐ Agarrar Aprimorado

☐ Estilo Escorpion

☐ Arremessar Qualquer Coisa
- Nível 6

☐ Punho da Górgona

☐ Ultrapassar Aprimorado

☐ Desarme Aprimorado

☐ Fintar Aprimorado

☐ Derrubar Aprimorado

☐ Mobilidade
- Nível 10

☐ Crítico Aprimorado

☐ Ira da Medusa

☐ Flechas Arrebatadora

☐ Ataque em Movimento
- ☐ Mounted Combat

Avoid attacks on mount with Ride check
- ☐ Mounted Archery

Halve the penalty for ranged attacks
- ☐ Ride-by Attack

Move before and after a charge attack
- ☐ Spirited Charge

Double damage
- ☐ Trample

Overrun enemies
- ☐ Unseat

Knock opponents from their mounts

MONTARIA MONÁSTICA

DURAÇÃO POR DIA

Nível de Bardo

rds

= 2 + (

× 2

) +

TREINAMENTO EM ARMA

Nível	Tipo de arma
5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
9	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
13	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
17	<input type="checkbox"/>

INTEGRIDADE CORPORAL

PONTOS DE CURA

Nível 7

=

Nível de Monge

ALMA DE DIAMANTE

MAGIA RESISTÊNCIA

Nível 13

= 10 +

Nível de Monge

AUTO-PERFEIÇÃO

Tratado como extraplanar

Nível 20

Imune a Encantar Pessoa e outros efeitos que atingem não-extraplanares.

Redução de dano 10/caótico

MONGE		
Nível de Monge	Dano de Ataque Desarmado Bônus de Classe de Armadura peq / gde	Bônus de Classe de Armadura Rajada de Golpes Ataque Desarmado Devoted Guardian
1	<div><div></div><div>d6</div><div>d4 / d8</div></div>	Use uma ação de ataque total para mais ataques Trata mãos, pés, joelhos e cotovelos como armas Always get to act in a surprise round Add ½ Monk level to initiative
2	<div><div></div></div>	Evasão Evita todo o dano em um teste de reflexos bem sucedido
3	<div><div></div></div>	Treino de Manobra Mente Tranquila Use o nível do monge no lugar de BBA para calcular BMC +2 resistências contra encantamento
4	<div><div></div></div>	Reserva de KI (Magia) Monastic Mount Ki Weapon Tratar ataques desarmados como armas mágicas Gain temporary hp, grant bonuses to mount Enhance weapon - 1 ki point per enhancement
5	<div><div></div></div>	Salto Alto Pureza Corporal Adiciona nível do monge para testes de Acrobacia para saltar +20 para testes de saltar - 1 ki ponto Imune a todas as doenças
6	<div><div></div></div>	
7	<div><div></div></div>	Integridade Corporal Curar suas próprias feridas - 2 pontos de ki
9	<div><div></div></div>	Evasão Aprimorada Evita metade do dano em uma resistência de reflexos falha
10	<div><div></div></div>	Reserva de KI (leal) Considera ataque desarmado como Arma Leal
11	<div><div></div></div>	Corpo de Diamante Imune a todos os venenos
12	<div><div></div></div>	
13	<div><div></div></div>	Alma de Diamante Resistência a Magia
14	<div><div></div></div>	
15	<div><div></div></div>	Mãos Vibrantes Delayed death
16	<div><div></div></div>	Reserva de KI (adamantino) Trata o ataque desarmado como arma de adamantite
17	<div><div></div></div>	Corpo Atemporal Idiomas do Sol e da Lua Sem penalidades de idade ou envelhecimento artificial Pode falar com qualquer criatura viva
18	<div><div></div></div>	
19	<div><div></div></div>	Corpo Vazio Assume estado etéreo por 1 minuto - 3 pontos de ki
20	<div><div></div></div>	Auto-Perfeição Tratado como um extraplanar

Reserva de KI

Reserva de KI CAPACIDADE

Nível de Monge

= (

÷ 2

) +

SAB

Reserva de KI

ACROBACIAS

MOVER-SE POR QUADRADOS AMEAÇADOS

CD de Acrobacia = do Oponente MCD

com metade da velocidade
+3m ao mover-se em velocidade máxima

MOVER-SE PELO QUADRADO DO INIMIGO

CD de Acrobacia = 5 + do Oponente MCD

com metade da velocidade
+3m ao mover-se em velocidade máxima

PULO LONGO	Distância											
	1.5m	3m	4.5m	6m	7.5m	10m	10.5m	12m	13.5m	15m	16.5m	
	CD 5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	
Distância												
	30cm	0.6m	1.2m	1.2m	1.5m	1.8m	2.1m	2.4m	2.7m	3m	3.3m	