licántropo FORMA HÍBRIDA	ipo de criatura	Mod Tamaño	licántrof FORMA ANI	i ipo de citatura	Mod Tamaño
CARACTERÍSTICAS	ATAQUES		CARACTERÍST		ATAQUES
Base Animal Modificador Temp				ficador Temp	
FUE FUE +2 FUE			FUE FUE +2 F	UE	
DES DES DES	Icance Bon de Ataque	Daño Crítico	DES DES D	Alcance	Bon de Ataque Daño Crítico
	, c				c
CON CON +2 CON			CON CON +2 C	ON	
INT INT INT				NT	
SAB SAB + 2 SAB	Icance Bon de Ataque	Daño Crítico	SAB SAB +2 S	Alcance	Bon de Ataque Daño Crítico
	' c				С
CAR CAR -2 CAR			CAR CAR -2 C.	AR	
Usa tu puntuación base o la animal, la que sea mayor			Usa tu puntuación base o la anim	nal, la que sea mayor	
VELOCIDAD Vel Temp	Icance Bon de Ataque	Daño Crítico	VELOCIDAD	Vel Temp Alcance	Bon de Ataque Daño Crítico
' c ' c ' c	' c		' c ' c	, с	с
Nadar Volar Trepar			Nadar Volar	Trepar	
, c , c , c , c	Dec I Alexand	- A 61	' c ' c	' с	Do I die
Al	Icance Bon de Ataque	Daño Crítico		Alcance	Bon de Ataque Daño Crítico
PRESA	' c		PRESA		С
BonificadoModificador de T				nificadoModelificador de Tamaño	
BON A PRESA Ataque Base x4	Misc			aque Base x4	Misc
= BAB + × 4	+ FUE +			BAB $+ \times 4 + FUE +$	·
CLASE DE ARMADURA	SALVAC	CIONES	CLASE DE	ARMADURA	SALVACIONES
CLASE DE ARMADURA Armadura Mod Natural Tamaño	Modif. Ba SALVACIÓN DE FOI		CLASE DE ARMADURA	Armadura Mod Modif. Natural Tamaño Misc	Base Misc Temp SALVACIÓN DE FORTALEZA
CA = 12 + DES + -	+ FORT = CON+	+	CA = 12 + DES	+ - 11 +	FORT = CON+ +
CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO	SALVACIÓN VOL		CLASE DE ARMADURA DE	SPREVENIDO	SALVACIÓN VOL
CA = 12 / +	+ VOL = SAB +	+	CA = 12 /	+	VOL = SAB + +
CLASE DE ARMADURA DE TOQUE	LICÁN	TROPO	CLASE DE ARMADURA DE	TOQUE	LICÁNTROPO
CA = 12 + DES / - †	+2 SABy -2 CARen las tr		CA = 12 + DES	/ - # +	CAMBIAR FORMA
CA Temp Resistencia a conjuros Reducción Daño	□ LICÁNTROPO NAT	URAL	CA Temp Resistencia a conju	ros Reducción Daño	El equipo no se funde entre la forma Humanoide y la Híbrida, pero sí con la forma Animal.
CA / plata	Reducción Daño: 10		CA	/ plata	, , , , ,
Cambia de forma con		eción de movimiento.		S ESDECIALES	MALDICIÓN DE LICANTROPÍA Un mordisco de un licántropo natural aflige a la víctima con
AI III ODES ESI ECIALES	□ LICANTROPO AFL	IGIDO / plata	ATTITODE	o Loi Boiallo	licantropía afligida
	Cambia forma como acci				CD 15 para negar Una dosis de acónito concede otra Salv. Fortaleza.
	dada una Salv. Fortaleza	Llena			EMPATÍA LICANTRÓPICA
	a Hibrido o forma Anin a forma Humanoide:	ral: CD 15 CD 10 CD 20 CD 25			Puede comunicarse con animales relacionados.
		manecer o tras 8 horas descanso			+4 a Diplomacia para alterar la actitud del animal