

PIRATE

(ŁOTRZYK)

Pirate
Level

TALENTY TROPICIELA

TALENTY
ZNANE

Poziom
Łotrzyka

Inne

Od 10 poziomu Tropicieł może korzystać z Z

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) - 1 + \boxed{} \quad (\text{Zaokrąglane w dół})$$

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

PIRATE

Poziom
Łotrzyka

1 ☐ { Sea Legs
Podstępny Atak

2 ☐ { Uchylenie
Swinging Reposition

3 ☐ Unflinching

4 ☐ Nieświadomy Unik

8 ☐ Doskonalszy Nieświadomy Unik

10 ☐ Zaawansowane Talenty

20 ☐ Master Strike

SEA LEGS

+2 to Acrobatics, Climb and Swim checks.

PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNY OBRAŻENIE Poziom
PREMIA Łotrzyka

Inne

$$\boxed{} k6 = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{} \quad (\text{Zaokrąglane w górę})$$

Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.

W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m.

Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.

Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

SWINGING REPOSITION

Poziom
2 Using a ship's masts and rigging to your advantage, make an Acrobatics check to charge or bull rush, after which you can move 5ft without provoking an attack of opportunity.

UNFLINCHING

UNFLINCHING
WILL BONUS

Poziom
Łotrzyka

Inne

$$\text{Poziom } 3 \quad \boxed{+} \boxed{} = \left(\boxed{} \div 3 \right) + \boxed{}$$

Bonus applies to saves against mind-affecting effects.

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

Poziom
20 -Sen na 1k4 godzin
-Paraliż na 2k6 rund
-Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE Poziom
ST WYTRWAŁOŚĆ Łotrzyka

$$\boxed{} = 10 + \left(\boxed{} \div 2 \right) + INT$$

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość