

TOWER SHIELD

Livello
del Guerriero

SPECIALIST

(FIGHTER)

BURST BARRIER

Livello

2

Use a shield to gain a bonus against burst spells and effects.

REFLEX

SAVE BONUS

+

=

Livello
del Guerriero

+ 2

÷ 4

Livello

5

TOWER SHIELD SPECIALIST

Take no attack penalty for using a tower shield in combat.

Livello

9

TOWER SHIELD DEFENCE

Shield bonus applies to touch attacks.

Livello

11

IMMEDIATE REPOSITIONING

Reposition tower shield as an immediate action.

Livello

15

TOWER SHIELD EVASION

Avoid taking half damage on a successful reflex save.

Livello

20

Take only half damage on a failed reflex save.

ADDESTRAMENTO NELLE ARMATURE

MAX DEST

RIDUZIONE PENALITÀ

BONUS dell'ARMATURA a PROVA dell' ARMATURA

Livello

3

+

+ 2

-

- 3

Bonus when using a tower shield.

Livello

19

DR 5/– indossando un armtura o usando uno scudo

TALENTI di ATTACCO

☐ Incalzare Attacco extra se si colpisce

☐ Incalzare Potenziato Qualsiasi numero di att extra per round

☐ Incalzare Terminale Attacco extra se il bersaglio è fuori combattimento

☐ Incalzare Terminale Migliorato Qualsiasi numero di volte a round

EFFETTI sul CRITC.

require

☐ Critico Focalizzato

☐ Critico Sanguinante

☐ Critico Debilitante

☐ Critico Accecante

☐ Critico Incapacitante

☐ Critico Menomante

☐ Critico Stordente

☐ Critico Assordante

☐ Critico Affaticante

☐ Critico Dissolvente

☐ Critico Inesorabile

☐ Critico Trafiggente Migliorato

☐ Critico Trafiggente

☐ Critico Prodigioso Si applicano due effetti di critico insieme

☐ Sneaking Precision Applica un effetto critico al secondo attacco furtivo in un round

TALENTO DI SQUADRA

☐ Incantatore alleato +2 to overcome spell resistance

☐ Difesa Coordinata +2a DMC

☐ Manovre Coordinate +2a BMC

☐ Al Riparo Si prende il risultato di un alleato a salvz su riflessi

☐ In Guardia Agire in round sorpresa se può un alleato

☐ Muro di Scudi +1 / +2a CA quando entrambi usano scudi

☐ Shielded Caster +4 ai tiri di concentrazione

☐ Scambia Posto Scambia posto con un alleato

☐ Schiena contro Schiena +2 alla CA contro att. ai fianchi

☐ Schiena contro Schiena Migliorato +2 alla CA dell'alleato

☐ Broken Wing Gambit Grant +2 / +2, get attack of opportunity

☐ Formazione di Cavalleria Condvdre spazio, caricare atrvrso cavltre alleate

☐ Carica Coordinata Carica lo stesso nemico caricato da un alleato

☐ Escape Route Don't provoke AoO when adjacent to an ally

☐ Finta del Compagno Quando un alleato Finta, Il nemico perde il bonus DES alla CA

☐ Finta del Compagno Migliorata Quando un alleato finta, guadagni un AdO

☐ Pack Attack Ally's attack allows you to take 1,5 mtpasso

☐ Cogli l'Attimo AoO quando un alleato conferma un colpo critico

☐ Shake It Off +1 to all saving throws per adjacent ally

☐ Tandem Trip When ally is adjacent, roll twice for trip BMC

☐ Bersaglio di Opportunità Attacco extra quando un alleato colpisce a distanza