

URBAN DRUID

Nível de
Druida

— 4 =

Nível de
Druida
Nível da
Forma
Selvagem

DIVINDADE

DRUIDA

Nível de
Druida
1

Senso da Natureza
+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência
Empatia com a Natureza
Melhora a Atitude de um Animal

2

Woodland Stride
Move through undergrowth at normal speed
and taking no damage
Mestre do Conhecimento
+2 Diplomacia, Conhecimento (local, história, natureza)

4

Resist Temptation
+2 to saves against divination and enchantment
Forma Selvagem
Torna-se qualquer animal médio ou pequeno

6

A Thousand Faces
Change appearance at will

9

Mental Strength
Immune to charm and compulsion effects

15

Corpo Atemporal
Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias
por dia = Base
Magia + Magias Bônus

	0			SAB - 4
	1			SAB - 4
	2			SAB - 4
	3			SAB - 4
	4			SAB - 4
	5			SAB - 4
	6			SAB - 4
	7			SAB - 4
	8			SAB - 4
	9			SAB - 4

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

= SAB +

Nível do Conjurador

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☐ COMPANHEIRO ANIMA ☒ Domínio

Poder Garantido

Poder Garantido

Nível		Nível	
CD		CD	
Usos	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Usos	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Diários	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Diários	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA

BÔNUS

Nível do Druida

Outros

= CAR +

+

FORMA SELVAGEM

Veze por dia

Hoje

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES