

# SEA SINGER

(BARDE)

Barden-  
stufe

## ZAUBER

Bekannte Zauber	RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund- zauber	+ Bonuszauber CH - 4 CH - 8 CH - 12
		0		
		1		<input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/>

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

## ARKANE ZAUBERPATZER WAHRSCHEINLICHKEIT

%

Barden in leichter Rüstung riskieren keine  
Zauberpatzer

## BARDENAUFTRITT

DAUER  
PRO TAG

Barden-  
stufe

Sonstiges

Runden  $\frac{1}{2} + ( \dots \times 2 ) + CH +$

Runden Heute ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

WILLEN RETTUNGSSWURF (SG) Bardenstufe

$= 10 + ( \dots \div 2 ) + CH$

Stufe 7 Starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsaktion.  
anstelle einer Standard-Aktion

## AUFTRITTE

### SEA SHANTY

Counter exhaustion, fatigue, nausea and sickness.

Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

### ABLENKUNG

Bannt auf Sicht basierende magische Effekte. Kreaturen innerhalb  
von 9m nutzen den Auftrittswurf des Bardens als RW.

FASZINIEREN Barden-  
ANZ. KREATUREN stufe

$= \dots \div 3$  (aufrunden)

### LIED DES MUTES

+ Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht  
Bonus auf Angriffs- und Waffen-Schadenswürfe

### STILL WATER

Stufe 3 Calm waters within 30ft, reducing swim DCs by your level  
Perform for 10 rounds to extend the effect for an hour

### WHISTLE THE WIND

Stufe 6 Gust Of Wind; play for 5 rounds to extend for 1 minute

### KLAGELIED

Stufe 8 Erschüttert Gegner in 9m Reichweite

### LIED DER GRÖSSE MAX. BEINFLUSSTE

Stufe 9  $2 \times (W10 + KO)$  temporäre Trefferpunkte,  
+2 auf Angriffe, +1 auf ZÄH

### ERFRISCHENDER AUFTRITT

Stufe 12 Massen-Schwere Wunden heilen  
Heilt Erschöpfung, Erschütterung und Kränkelnd

### LIED DER FURCHT

Stufe 14 Gegner werden in Angst versetzt und fliehen

### LIED DES HELDENMUTS MAX. BEINFLUSSTE

Stufe 15 +4 auf Rettungswürfe  
+4 RK (Ausweichbonus)

### CALL THE STORM

Stufe 18 Control Water, Control Weather, Control Winds or  
Storm of Vengeance; play for (spell level) rounds.

### TÖDLICHE MELODIE

Stufe 20 Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lassen

## BEKANNTE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

## WORLD TRAVELLER

WISSEN  
BONUS

Barden-  
stufe

Sonstiges

Apply this bonus to all Knowledge (geography),  
(nature), (local) and Linguistics  
You can reroll one of these skill checks, but you  
must take the second result

$= ( \dots \div 2 ) +$

## SEA LEGS

Stufe  
2

+4

Bonus applies to saving throws against air and water effects, and any  
effect that may trip, slip or knock prone

+2

Bonus applies to CMD against  
grapple, overrun or trip

## VERTRAUTER

Stufe  
2

## GELEHRTER

Stufe  
5

10 NEHMEN  
Beliebig oft  
einsetzbar

20 NEHMEN PRO TAG Heute verwendet

☐ ☐  
☐ ☐

## TAUSENDSASSA

Stufe  
10

Alle Fertigkeiten gelten als geübt

Stufe  
16

Alle Fertigkeiten gelten als Klassenfertigkeiten

Stufe  
19

10 nehmen ist für alle Fertigkeiten erlaubt