				ivello ruido	1	incantesimi preparati						
BLIC	3HT	DRU	IID	ivello.	i							
				bonus	+				0			
DIVINITÀ												
					SOUTHER THE PROPERTY OF THE PR							
				H	S WHY.							
Livello		JGHT I			<i>y</i> (
da Druido		o <mark>della natu</mark> Conoscenza	ira a (Natura) e S	opravv	rivenza				1			
1 -	Vermi	in Empathy	tude of vermin									
	Andat	tura nel hos	sco						_			
2 🗆	Muoversi attraverso il		erso il sottobo	il sottobosco alla velocità			ıbire danni					
	Wild Shape											
4 -	Trasfo	Trasformazione in un anima			o o medio			2				
5 🗆		Miasma Nearby creatures, fey and plants are sickened										
	Blight	Blightblooded			Sickeried							
9 🗆	Immu	Immune to all diseases and			j effects							
13 🗆		Plaguebearer Attackers become diseased							- 3			
15 5		senza tem										
15 🗆	Non ii	nvecchia, n	emmeno mag	icame	nte							
×	II	NCANTI	ESIMI		" (
CD TS Incantesimi		Inc. al Giorno	= Inc. Base	+ In	c. Bonus				4			
llicantesiiii	0	di Giorno	Dusc		SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12							
	1											
	2			-								
				-					5			
	3			-								
	4			-								
	5			-								
	7			-					6			
				-								
	9			-								
CD Columna		+ CAC + 1 iv	, Incontocimo	-								
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo									7			
Concentrazio	ne	=	SAG +		Incantat							
			LA NATU		# (
X FAMIGL Familiar's Name			□ DOMINI	0					8			
i dililidi 3 Ndili	C								O			
Tipo di creatura	a .											
1									0			
×	VER	MIN EN	МРАТНҮ		* (9			
VERMIN EM	PATHY				, .		PERGAME	NE			POZIONI	x (
BONUS		CAR +	vello da Druid		/arie		I LIKG/IIVIL			_	10210111	
				+ _								
Also affects a			animals, at a - LVATICA	-4 pen		,						
\/	olte al gio		Usato (onni	# (1						
V	one ar gro			חֹו								
				ii								
Forma attuale												
		1.53	ATTER-									
	IASM <i>A</i>		GUEBEAI	RER	# (
TEMPRA CD SALVEZZ	ZA	Livello da Druido) .									
=	=10 + ((÷2)+S	AG								