MOONCALLER Nivel de Druida  (DRIJIDA) Bon		CONJUROS PREPARADOS							
		(DRUIDA)	de Nivel +			0			
×		MOONCALLER							
Nivel de		Sentido de la Naturaleza							
Druida <b>1</b>	ı 	+2 a Saber (Naturaleza) y Empatía salvaje	Supervivencia						
		Mejora la actitud del anim	nal						
2		Nightsight Low light vision, or darkvision 30ft				1			
		Pisada sin Rastro							
3			No deja rastro, si no quiere.						
4		Resist Call of the Wild +4 to saves against the confusion, daze, feeblemind and insanity effects; +4 against the abilities of shapechangers Forma Salvaje Se transforma en cualquier animal pequeño o med							
	П								
						2			
				diano □					
9		Purity of Body Immune to all diseases							
42		Wolfsbane							
13		Damage reduction				3			
15		Cuerpo Eterno No enveiece no puede en	uerpo Eterno o envejece, no puede envejecer mágicamente			)			
<u></u>									
CD Sa	lv	*	CONJUROS  Conjuros Conjuros Adicionales						
de Conju		al Día Ba	ise 4 8 2			4			
		0	SAB SAB - SAB - SAB -			4			
		1	<b>P P P P</b>			-			
		2							
		3				_			
		4				5			
		5				-			
		6							
		7				6			
		8				· U			
		9							
CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro									
	Concentración = SAB + Nivel de					7			
		Lalizado		r 🗆 🗆 🗆					
VÍNCULO CON LA NATURALEZA									
X COMPAÑERO ANIMAL □ DOMINIO  Nombre del Compañero Animal									
					8				
					-				
Tipo de criatura									
						9			
PONING	DE EI	EMPATIA SALVA	JE 💌						
BONUS DE EMPATÍA SALVAJE Nivel de Druida Misc			×			×	POCIONES	*	
		= CAR +	+						
		WOLFSBANE							
Nivel	Reduc	cción Daño	,						
13									
16	4/pla								
19	5/pla								
*		FORMA SALVAJ							
	V		eces hoy						
Forma actu	ual								