



KRZYŻOWIEC

OF

(KAPŁAN)

Poziom
Krzyżowca

Poziom
Czarującego

DOMENA

Domena

Zesłana Moc

Zesłana Moc

ST Poziom

ST Poziom

Użycia
na dzień

□□□□ □□□□
□□□□ □□□□

Użycia
na dzień

ATUTY PREMIOWE

1

5

10

15

20

CZARY

ST Rzutu Obronnego		Czary Dziennie	=	Czary Bazowe	+	Czary Premiowe
	0					RZT - 4 RZT - 8 RZT - 12
	1	+1		+1		□□□□
	2	+1		+1		□□□□
	3	+1		+1		□□□□
	4	+1		+1		□□□□
	5	+1		+1		□□□□
	6	+1		+1		□□□□
	7	+1		+1		□□□□
	8	+1		+1		□□□□
	9	+1		+1		□□□□

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Lekkie Rany	1k8 + Poziom (1 - 5)	1	5
Średnie Rany	2k8 + Poziom (3 - 10)	2	6
Poważne Rany	3k8 + Poziom (5 - 15)	3	7
Krytyczne Rany	4k8 + Poziom (7 - 20)	4	8
Leczenie / Zadawanie Ran	10x Poziom	6	9

KIERUNKOWANIE ENERGII

Dobry Kapłan



Zły Kapłan

Kierunkowanie Pozytywnej Energii
Leczenie Ran

Kierunkowanie Negatywnej
Zadawanie Ran

KIERUNKOWANIE NA DZIEŃ

Inne

Dziś

□□□□ = 3 + **CHA** + □□□□

ENERGIA RZUT

Poziom
Kapłana

Inne

k6 = (□□□□ ÷ 2) + □□□□

(Zaokrąglane w górę)

WOLA

ST Rz. Obr

Poziom
Kapłana

Inne

□□□□ = 10 + (□□□□ ÷ 2) + **CHA** + □□□□

(Zaokrąglane w dół)

KIERUNKOWANIE ZASIĘG

30 m

Obszar wokół
Kapłana

PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9