

# SANDMAN

## (БАРД)

Уровень  
Барда

### ЗАКЛИНАНИЯ

Заклинаний КС Спаса Известно от заклинания

Заклинаний Базовый Доп. Заклинания в день Заклинаний

0	1	2	3	4	5	6

Sneakspell  
Bonus

### Магическое заклинание Шанс провала

%

Барды могут носить легкую броню без риска провалить заклинание

### ВЫСТУПЛЕНИЯ БАРДА

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ  
В ДЕНЬ

Уровень  
Барда

Прочее

$$\text{рнд} = 2 + \left( \frac{\text{Уровень Барда}}{2} \times 2 \right) + \text{ХАР} +$$

Раундов  
Сегодня

ВОЛИ КС СПАСА

Уровень Барда

$$= 10 + \left( \frac{\text{Уровень Барда}}{2} \right) + \text{ХАР}$$

Уровень Начать или сменить выступление барда действием движения  
7 вместо стандартного действия

### ВЫСТУПЛЕНИЯ

#### ОТВЕТНАЯ ПЕСНЯ

Противостояние магическим эффектам, основанным на зрении.  
Союзники в 30фт применяют бросок Выступления вместо своего спас

#### ОТВЛЕЧЕНИЕ

Противостояние магическим эффектам, основанным на зрении.  
Союзники в 30фт применяют бросок Выступления вместо своего спас

ОЧАРОВАНИЕ Уровень  
МАКС. ЗРИТЕЛЕЙ Барда

$$= \frac{\text{Уровень Барда}}{3} \quad (\text{Округлять вверх})$$

#### STEALSPELL

Steal a spell from one target, and cast it while still performing

#### ВДОХНОВЕНИЕ

Уровень  
3

+

#### SLUMBER SONG

Уровень  
6

Put one already fascinated creature to asleep

#### ПАНИХИДА ПОГИБЕЛИ

Уровень  
8

Вызывает потрясение у врагов в радиусе 30фт

#### DRAMATIC SUBTEXT

Cast a spell without obvious visible or audible components  
Use for two rounds before casting the spell

#### УСПОКАИВАЮЩЕЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ

Уровень  
12

Массовое Лечение Серьёзных Ранений  
Снять состояния усталости, слабости и потрясения

#### ТРЕВОЖНАЯ МЕЛОДИЯ

Уровень  
14

Противники испуганы выступлением и убегают

#### GREATER STEALSPELL

When a target fails its save against Stealspell, you learn their spell resistance and all their prepared spells.  
Instead of taking a spell you may steal spell resistance equal to half your bard level.

#### MASS SLUMBER SONG

Уровень  
18

Put already fascinated creatures to sleep

#### SPELL CATCHING

Absorb a spell targeting you, and immediately recast it or any spell you know of that level or lower

### Известные заклинания

0

1

□□□  
□□□  
□□□

2

□□□  
□□□  
□□□

3

□□□  
□□□  
□□□

4

□□□  
□□□

5

□□□  
□□□

6

□□□  
□□□

### STEAL SPELL

#### STOLEN SPELL

Уровень

If the target fails their will save, you may steal:  
• Named spell (fails if they don't have the spell)  
• Random spell up to the highest level you can cast  
You must cast the spell while still performing

You can only hold one stolen spell at once

### MASTER OF DECEPTION

DECEPTION  
BONUS

Уровень  
Барда

Прочее

$$= \left( \frac{\text{Уровень Барда}}{2} \right) +$$

Apply this bonus to Bluff, Sleight of Hand and Stealth

### SNEAKSPELL

Уровень

2

+1

Spell DC against a flat-footed target

10

+2

18

+3

Уровень

6

+2

To overcome spell resistance

14

+4

### ИСКУШЕННЫЙ

Уровень

2

+4

Бонус применим к спасброскам против выступлений других бардов, а также звуковых и зависящих от звука эффектов.

### ПОИСК ЛОВУШЕК

ПОИСК ЛОВУШЕК

Уровень  
Барда

Прочее

Уровень

3

$$= \left( \frac{\text{Уровень Барда}}{3} \right) +$$

Apply this bonus to reflex saves against traps and dodge AC to avoid traps

### СКРЫТАЯ АТАКА

SNEAK ATTACK  
BONUS

Уровень  
Барда

Прочее

Уровень

5

$$= \left( \frac{\text{Уровень Барда}}{5} \right) +$$

Damage bonus when flanking or opponent is denied his DEX bonus to AC.

### МАСТЕР НА ВСЕ РУКИ

Уровень

10

Применять любой навык без подготовки

Уровень

16

Все навыки считаются классовыми

Уровень

19

Возможность выбрать 10 в любом навыке