

BOLD SCHEMER

Skald
Level

MAGIAS

Magias Conhecidas	Teste de Resistência CD	Magias por dia	=	Base Magia	+ Magias Bônus
		0			CAR + 4 CHA + 4 CAR + 8 CHA + 12
		1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

FALHA ARCANA LIMIAR

%

Skalds can wear light or medium armour and a shield without risking spell failure.

CONHECIMENTO DE BARDO

CONHECIMENTO
BÔNUS

Skald
Level

Outros

$$\boxed{} = \left(\div 2 \right) + $$

RAGING SONG!

INSPIRADO FÚRIA!

Nível	Força	Constituição	Vontade	CA
1	+2	+2	+1	-1
4			+2	
8	+4	+4	+3	
12			+4	
16	+6	+6	+5	
20			+6	-0

Nível 3 **SONG OF MARCHING**
Allow allies to march at full speed without fagigue for an hour. Counts as one use of raging song.

Nível 6 **SONG OF STRENGTH**
Bônus de Força $\boxed{} = \div 2$ Skald Level

Nível 14 **SONG OF THE FALLEN**
Temporarily revive dead allies. Spend 1 round of raging song per revived ally.

WELL-VERSED

Nível 2 **+4** Bonus to saves against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

ATUAÇÃO VERSÁTIL

- ☐ Atuar Blefar, Disfarçar
- ☐ Comédia Blefar, Intimidar
- ☐ Dance Acrobacia, Voar
- ☐ Keyboard Instruments Diplomacia, Intimidar
- ☐ Oratória Diplomacia, Sentir Motivação
- ☐ Percussion Adestrar Animal, Intimidar
- ☐ Cantar Blefar, Sentir Motivação
- ☐ Corda Blefar, Diplomacia
- ☐ Wind Instruments Diplomacia, Adestrar Animal

SKALD OF TWISTS AND TURNS

Spend 8 hours observing a location to gain a bonus to Bluff, Disable Device, Disguise, Sleight of Hand, and Stealth.

Nível 4 **INSIGHT BONUS**
 $\boxed{} = \left(\div 4 \right) \times 2$ Skald Level

Nível 10 **BOLD STRATEGY**
Grant half that bonus to allies that can see you.

SPELL KENNING

Once a day, cast any bard, cleric or sorcerer/wizard spell. Uses a spell slot of the spell's level.

Nível 5 **Nível 11** Twice a day **Nível 17** Thrice a day Spells Today ☐ ☐ ☐

MESTRE DO CONHECIMENTO

Nível 7 **TAKE 10** Usos ilimitados por dia **TAKE 20 PER DAY** Take 20 Today ☐ ☐ ☐

MAGIAS CONHECIDAS

0

1

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐

RAGING SONG!

DURAÇÃO POR DIA
PER DAY

Skald
Level

Outros

Rounds today

$$\boxed{} \text{ rds} = 1 + \left(\times 2 \right) + \text{CAR} + $$

Nível 7 Begin or switch raging song as a move action.

Nível 13 Begin or switch raging song as a move action.

Nível 20 **MASTER SKALD**

Allies with rage class abilities may use features dependent on those abilities without restriction. Allies may make an additional attack as part of a full-round action.

FÚRIA!PODERES

FÚRIA!PODERES
CONHECIMENTO

Skald
Level

Outros

$$\boxed{} = \left(\div 3 \right) + $$

(Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8