Acq.	Klassen- stufe	BEKANNTE ZAUBER
	Stute 1	
*****		0
RW gegen	ZAUBER Zauber Grund- Bonuszauber	
Zauber	Zauber = Grund- + Bonuszauber pro Tag + zauber	
0		
2		
3		1
4		
5		
6		
7		
8		
9		2
AR	CANE SPELL FAILURE	
% WAHRSCHEINLICHKEIT		
SO SO	CHRIFTROLLEN	
		3
		<u>\</u>
	TRÄNKE	
, x	TRANKE	
		6
		7
	ZAUBERSTÄBE	
	ZAODERSTADE	
] den		8
TADUNGEN		
TADUNGEN TABUNGEN		
<u> </u>		9
<u> </u>		
Habungen		