ATUTY, CECHY I SPECJALNE ZDOLNOŚCI

POZIOMY

KLASY	Poziom
☐ 1	
☐ 2	
☐ 3	
☐ 4	
☐ 5	

Dostosowanie Poziomu

EFEKTYWNY POZIOM POSTACI

Ujemne Poziomy – Poziomy Premiowe + Poziom Czarującego

ATRYBUTY

	Modyfikator z Atrybutu	Premia z Przedmiotu	Tymczasowy Modyfikator
S	S		S
BD	BD		BD
ZR	ZR		ZR
INT	INT		INT
RZT	RZT		RZT
CHA	CHA		CHA

BAZOWA PREMIA DO ATAKU: BPA

MANEWRY BOJOWE PREMIA: PMB

COMBAT MANOEUVRE DEFENCE: OMB

STATYSTYKI

ATUTY

Premia = Bazowa Wartość Stat Stat Wartość Wartość + Premie – Kary

Premia = Bazowa Wartość Stat Stat Wartość Wartość + Premie – Kary

Premia = Bazowa Wartość Stat Stat Wartość Wartość + Premie – Kary

=

=

=

=