DRUID Poziomy + Premiowe + BóG O O	
Premiowe 0	
BÓG	
3, XXX	
Czar Domenowy + 1	
Poziom Zmysł natury	
Druida +2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetrwania	
Empatia z Dziczą	
Leśny Krok Czar Domenowy + 1	
2 Poruszasz się po poszyciu leśnym z normalną p edkością i nie otrzymujesz obrażeń.	
3	
Nie pozostawia śladów Oparcie się Pokusie Natury	
+4 do rz. obr. przeciwko wróżkom i roślinom	
Kształt Natury Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego II b średniego Czar Domenowy + 1	
9 Odporność na jad Odporno se wszystkie trucizny	
Tueige Twerzy	
13	
Ponadczasowe ciało Nie starzeje się, nie może być postarzany za po nocą magii	
ST Rzutu Czary Czary Premiowe Czary -	
Obronnego Dziennie Bazowe Bazowe Dziennie Dziennie Bazowe Dziennie Dzien	
0 Czar Domenowy + 1	
1 +1 +1 7777 5	
2 +1 +1 0000 000	
3 +1 +1 0000 000	
4 +1 +1 -1 Czar Domenowy +1	
5 +1 +1 000 6 000	
6 +1 +1 000 000	
7 +1 +1 UUU Czar Domenowy +1 DDD	
8 +1 +1 -1	
γ	
ST RZ. UDr. = 10 + RZ1 + POZIOM CZARU	
Koncentracja = RZT + Czarującego Czar Domenowy + 1	
WIĘŹ Z DZICZĄ 8 000	
□ ZWIERZĘCY TOWARZYS X DOMENA	
Czar Domenowy + 1	
Zesłana Moc Zesłana Moc Gesłana Moc Gesłan	
ZWOJE MIKSTURY	*
Użycia	
WIĘŹ Z DZICZĄ	
WIĘŹ Z DZICZĄ PREMIA Poziom Druida Inne	
= CHA + +	
W KSZTAŁT NATURY Użyć na dzień Użyć dzisiaj	
Obecny Kształt	