

ROOF RUNNER

(LADINO)

Roof
Runner
Level

ROOF RUNNER

Nível de
Ladino

1



Roof Running
Ataque furtivo

2



Evasão
Tumbling Descent

4

Esquiva Sobrenatural

8

Esquiva Sobrenatural Aprimorada

10

Talentos Avançados

20

Ataque Mestre

ROOF RUNNING

Take no penalties to speed, Dexterity-based skills or Reflex saves for moving around on top of buildings.

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO
BÔNUS

Nível de
Ladino

Outros

d6



=

(

÷ 2

)

+

(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.

Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.

Não é multiplicado em hits críticos.

Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

TUMBLING DESCENT

Control your descent by ricocheting between two or more walls no more than 10ft apart.

Nível

2

You can end the drop by diving through a window, balcony or other opening.

The DC for this Acrobatics check is 5 for each 10ft dropped.

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível

20

- Dormir por 1d4 horas
- Paralizado por 2d6 rodadas
- Assassinado

ATAQUE MESTRE Fortitude DC
FORTITUDE DC

Nível de
Ladino

=

10

+

(

÷ 2

)

+

INT

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

TALENTOS DE LADINO

TALENTOS CONHECIDOS de
CONHECIDOS Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino
pode adquirir Talentos Avançados

=

(

÷ 2

)

+

(Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14