ARCANE DUELIST
(BARDE)

Barde Niveau

SORTS

Sorts Connus	Sort DD sauvegarde		Sorts par jour	= Base Sorts	+ Sorts supp. CHA / CHA - 4 / CHA - 8 / CHA - 12
		0			
		1			
		2			
		3			
		4			
		5			
		6			

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES

% Les bardes peuvent porter une armure légère sans encourir de risque d'échec des sorts.

PERFORMANCE DE BARDE

DUREE PAR JOUR

trs = 2 + (Barde Niveau × 2) + CHA + Divers

Tours Aujourd'hui

VOLONTE JET DE SAUVEGARDE

= 10 + (Niveau de barde ÷ 2) + CHA

Niveau 7 Activer ou changer de représentation bardique par une action de mouvement, à la place d'une action simple.

PERFORMANCES

RALLYING CRY
Rally dispirited allies. Allies within 30ft use your Intimidate roll in place of a saving throw against fear, every turn.

DISTRACTION
Counter magical effects that depend on sight.
Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw.

FASCINER AUDIENCE MAX

= (Barde Niveau ÷ 3) (arrondi au supérieur)

INSPIRER LE COURAGE

+ Bonus contre les effets de charme et de compulsion
Bonus à l'attaque et aux dommages

Niveau 3 **INSPIRATION TALENTUEUSE** +

Niveau 6 **BLADETHIRST**

= (Niveau ÷ 3) - 1 (arrondi à l'inférieur)
Bonus d'altération à une arme ou arme naturelle

Niveau 8 **CHANT FUNESTE**
Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués

Niveau 9 **INSPIRER LA GRANDEUR** MAX AFFECTES
2 x (d10 + **CON**) points de vie temporaires,
+2 à l'attaque, +1 aux jets de sauvegarde vigueur

Niveau 12 **REPRESENTATION APAISANTE**
Soins de Groupe Critiques
Enlèves les conditions Fatigué, Malade, et Secoué

Niveau 14 **MELODIE EFFRAYANTE**
Les ennemis sont éffrayés et fuient devant votre performance

Niveau 15 **INSPIRATION HEROIQUE** MAX AFFECTES
+ 4 à tous les jets de sauvegarde
+ 4 à la CA

Niveau 18 **MASS BLADETHIRST**
+4 to 2 allies, +3 to 3, +2 to 4 or +1 to more than 4

Niveau 20 **PERFORMANCE MORTELLE**
Cause la mort d'un ennemi par un excès de Joie ou de Tristesse

SORTS CONNUS

0

1

2

3

4

5

6

DONS SUPPLEMENTAIRES

DAMAGE BONUS

+ = 1 + (Niveau de Lanceur de Sort ÷ 5)

Niveau 1 ☐ **Frappe magique**

2 ☐ **Magie de guerre**
+4 to Concentration checks to cast a spell defensively or while grappled

6 ☐ **Disruptive**
+4 au DD des ennemis lançant un sort sur la défensive dans une zone que vous menacez

10 ☐ **Spellbreaker**
Enemies that fail their check to cast defensively in your treatened area provoke attacks of opportunity

14 ☐ **Penetrating Stike**
Bypass up to 5 points of damage reduction (not including damage reduction without a type)

18 ☐ **Attaque puissante supérieure**
Bypass up to 10 points of damage reduction (or 5 for damage reduction without a type)

PACTE MAGIQUE

Niveau 5 **OBJET LIÉ**

ARCANE ARMOUR

Niveau 10	Medium Armour Proficiency	Cast spells in medium armour with no risk of spell failure
Niveau 16	Heavy Armour Proficiency	Cast spells in heavy armour with no risk of spell failure