

ITEM INTELIGENTE

EGO

EGO

TOTAL DE PONTOS DE EGO DO ITEM

Itens inteligentes com ego de 20 ou mais sempre consideram-se superiores à qualquer personagem.

No evento de conflito de personalidades, o portador deve fazer um teste vontade contra o ego do item ou o item se torna dominante.

Habilidades

Pontos de Habilidade	Bônus	Modificador de Habilidade	Bônus Tem
INT		INT	
SAB		SAB	
CAR		CAR	

Mod. de Habilidade = (Total de pontos de habilidade - 10) +

SENTIDOS

☐ EMPATIA

Item can communicate emotional intent.

☐ DISCURSO

Item pode falar em idiomas que ele conhece.

☐ TELEPATIA

Item pode falar com seu portador, independente da linguagem.

+1

☐ SENTIDOS

10m ☐ 18m ☐ 36m

☐ Visão na penumbra

+1

☐ Blindsense

+1

☐ LER IDIOMAS

Item pode ler qualquer idioma

+1

☐ LER MAGIA

Item pode decifrar escritas mágicas.

+1

IDIOMAS

ITEM INTELIGENTE

Nome

Item mágico base

Valor do item ) po + EGO

PODERES E PROPÓSITO

+ EGO

+ EGO

+ EGO

+ EGO

+ EGO

+ EGO

Total ego bonus from item powers, dedicated powers, special purpose etc.

+ EGO