TITAN MAULER! Niveau de Barbare

((()	(B.	ARBARE)	RAGE !DUR PAR JOUR	EE	Niveau de Barbare	Divers	A	RAGE! UJOURD'HUI
×		BARBARE	trs	= 2 + CON +	(× 2) +		trs
Niveau	_			J	FORCE	SCORE de	VOLONTI	E CLASSE
de Barbar	e	Big Game Hunter RAGE!			SCORE BONUS	CONSTITUTION BONUS	BAUVEGAR BONUS	DE D'ARMURE PENALITE
2		Jotungrip		RAGE!	4	4	2	-2
3		Massive Weapons -1	st	JPERIEURE RAGE!	6	6	3	-2
5		Evade Reach 5ft		maitre RAGE!	8	8	4	-2
6		Massive Weapons -2		e Caractérisitque = e la Caractéristique - 10)	÷ 2 FOR	CON		CA
7		Réduction de dégâts 1/–	FATIGUE	RAGE!	Score de Force	Score de dextéri	té	
9		Massive Weapons -3	DUREE	DUREE	Pénalité -2	Pénalité: -2	Ne peut pas	entrer en rage, courir ou cha
10		Réduction de dégâts 2/— Evade Reach 10ft	trs	=×2	POUVOIRS DI	ERAGE!	lorsqu'il est f	fatigué
11		RAGE! de grand Berserker	POUVOIRS CONNUS	DERAGE !Niveau de Barbare	Divers			
12		Massive Weapons -4	COTTITOD	¬ /	2)+			
13		Réduction de dégâts 3/—						(arrondi à l'inférieur)
14		Titanic RAGE!	1					
15		Massive Weapons -5 Evade Reach 15ft	2					
16		Réduction de dégâts 4/—						
17		Sans Fatigue RAGE!	3					
18		Massive Weapons -6						
19		Réduction de dégâts 5/-	4					
20		RAGE! de Maître Berserker Evade Reach 20ft						
*		BIG GAME HUNTER	5					
+1		Bonus aux jets d'attaques et d'esquive à la CA contre les créatures plus grandes						
×		JOTUNGRIP *	6					
Niveau _{Ma}	ay wie amage	eld a two-handed weapon in one hand e is calculated as for a one-handed weapon						
	TITL A	MASSIVE WEAPONS	7					
Niveau R								
3		Reduce the penalty for using oversized weapons, to a minimum of 0	8					
``		EVADE REACH						
Niveau 5		Reduced effective reach for m cases designated attacker	9					
×		TITANIC RAGE!						
Co	sts 2	e benefit of Enlarge Person rounds of rage per round, and become exhausted han fatigued when rage ends.	10					
			11					
			12					
			13					
			14					
			-					

RAGE!