7	WALDLÄUFER	Waldläufer- stufe) k	KAI	ЛРF	STIL	*
X	ERZFEINDE	bonus					_
Stufe 1	■ BONUS GEGEN ERZFEIN	D +2 4 6 8 10					_
5			h	T ————————————————————————————————————			
10			10				
15			14 -	Kampfstiltalente können ohne die normalen			
20			Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt. BUND DES JÄGERS				
■ Bonu	ıs to attack, damage and selected	skills against this enemy	Stufe		JEO		
,	Bevorzugtes Gel		4	TEILE ERZFEIND		TIERGEFÄHRTE	
Stufe 3	O BONUS FÜR BEVORZUG	TES GEŁÄNDE6 8 ■□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□	TEILE E DAUER	RZFEIND Sonstiges		Name	
8			Ru	nden = WE +		Kreaturenart	
13	0-0-0			(WE minimum 1) Teile halben Erzfeindbonus gegen eine einzelne Kreatur mit allen Verbündeten innerhalb 9m (als Bewegungsaktior) Waldläufer- stufe Waldläufer- stufe			\neg
18			VORBEREITETE ZAUBER				
	us to Initiative and selected skills v						
TIEREMPATHIE					1		
Wie Diplomatie, aber verbessert die Einstellung eines Tieres							
Stufe	ZAUBER Waldläufer-	Zauher-					
4		3 = Zauber- stufe			2		
RW g Zau	jegen Zauber = G iber pro Tag za	rund- + Bonuszauber auber WE					
	1	7777					
	2				3		
	3						
	4						
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad					4		
			~				

ZAUBERSTÄBE		
H COOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOO	SCHRIFTROLLEN	TRÄNKE
P		
# # DOD OOD OOD OOD OOD OOD OOD OOD OOD		
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0		
# COO OOO OOO		