

POISONER

(LADINO)

Poisoner
Level

POISONER

Nível do Ladino

1	<input type="checkbox"/>	<div>Poison Use</div> Ataque furtivo
2	<input type="checkbox"/>	Evasão
3	<input type="checkbox"/>	Master Poisoner
4	<input type="checkbox"/>	Esquiva Sobrenatural
8	<input type="checkbox"/>	Esquiva Sobrenatural Aprimorada
10	<input type="checkbox"/>	Talentos Avançados
20	<input type="checkbox"/>	Ataque Mestre

POISONS

POISON USE

Trained in poisons, and cannot accidentally poison yourself.

MASTER POISONER

Nível 3 Change a poison's type between contact, ingested, inhaled or injury. This requires one hour and a Craft: Alchemy check equal to the poison's DC.

Craft:
Alchemy

Poisoner
Level

Craft Poisons

= + (÷ 2)

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO

Nível do Ladino

Outros

BÔNUS

d6

 = (÷ 2) +

(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.

Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.

Não é multiplicado em hits críticos.

Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

- Nível 20
- Dormir por 1d4 horas
 - Paralizado por 2d6 rodadas
 - Assassinado

ATAQUE MESTRE

Nível do Ladino

Fortitude CD

= 10 + (÷ 2) + INT

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

TALENTOS DE LADINO

TALENTOS
CONHECIDOS

Nível do Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino
pode adquirir Talentos Avançados

= (÷ 2) +

(Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14