

## INIZIATIVA

### INIZIATIVA BONUS

Talenti Addestramento Varie

INIZ = DES + + +

## VELOCITÀ

### VELOCITÀ

Velocità con Armat.

Velocità Temp.

m q

m q

m q

Velocità di Nuoto

Velocità in volo

Velocità di Scalare

m q

m q

m q

## ATTACCO BASE

### ATTACCO BASE BONUS

### ATTACCO IN MISCHIA

### ATTACCO A DISTANZA

Bonus Attacco

Temporaneo

Bonus

Penalità

IRA!

Affaticato

+ = -

+ -

Bonus Danno

Temporaneo

Bonus

Penalità

IRA!

Affaticato

+ = -

+ -

Modificatori di circostanza

## MANOVRA IN COMBATTIMENTO

### BONUS MANOVRA IN COMBATTIMENTO

Bonus attacco base

Mod. di Taglia

IRA!

BMC = FOR +

BAB

-

+ -

### DIFESA MANOVRA IN COMBATTIMENTO

Modificatore Schivare

Modificatore Deviazione

Bonus attacco base

Mod. di Taglia

IRA!

DMC = 10 + FOR + DES +

+ +

DMC

IMPREPARATO

Modificatore Deviazione

Bonus attacco base

Mod. di Taglia

IRA!

DMC = 10 + FOR

/ /

+ +

BMC Temp.

DMC Temp.

Modificatori di circostanza

+ BMC

+ DMC

-

Affaticato  
Penalità

## SALUTE

### PUNTI FERITA

IRA!

Ferite

☐ Morente

☐ Stabile

Non-letali

☐ Privo di sensi

pf

+ pf

pf

pf

## CLASSE ARMATURA

### CLASSE ARMATURA

Modificatore Schivare

Modificatore Deviazione

CA Armatura

CA Scudo

Armatura Naturale

Mod. di Taglia

CA = 10 + DES +

+ +

### IMPREPARATO CLASSE ARMATURA

CA = 10

/ /

+ +

### A CONTATTO CLASSE ARMATURA

CA = 10 + DES +

+ +

/ /

CA Temp.

Res. Incantesimi

Modificatori di circostanza

+ CA

-2

IRA!  
Penalità CA

Riduzione del danno

/

-

Affaticato  
Malus AC

NOTE

## ATTACCHI

Gittata Tipo Bonus di attacco Danno Critico  
m q  
Munizioni # Munizioni speciali #

Gittata Tipo Bonus di attacco Danno Critico  
m q

Gittata Tipo Bonus di attacco Danno Critico  
m q

Gittata Tipo Bonus di attacco Danno Critico  
m q

Gittata Tipo Bonus di attacco Danno Critico  
m q

Munizioni # Munizioni speciali #  
Munizioni # Munizioni speciali #

## TIRI SALVEZZA

### TEMPRA SALVEZZA

Base Varie Temp IRA!  
TEM = COS + + +

### RIFLESSI SALVEZZA

Affaticato  
RIF = DES + + +

### VOLONTÀ SALVEZZA

IRA!  
VOL = SAG + + +

☐ Eludere ☐ Eludere Migliorato ☐ Resistenza ☐ Percepire Trappole

Modificatori di circostanza

## EFFETTI