×		ANGRIFFE		*	×	INITIATIVE	*
					INITIATIVE BONUS	Talente	Sonstiges
Reichweite	Art	Angriffsbor	us Schaden	Kritisch	INIT = GE	+ +	
m	Fe) w	Х	BEV	WEGUNGSRA	TE
Munition		s	pezialmunition	# 0000	BEWEGUNGSRATE	Mit Rüstung	Temp.
					m Fe	m Fe	m Fe
					+3m Bewgungsrate solange keine schwere	Schwimmend	Fliegend
Reichweite	Art	Angriffsbor	us Schaden	Kritisch	Rüstung getragen wird		m Fe
m	Fe		W	X	GRUN	DWERTE ANG	GRIFF
					GRUND- ANGRIFF BONUS	NAHKAMPF- ANGRIFF	FERNKAMPF- ANGRIFF
Reichweite	Art	Angriffsbor	ius Schaden	Kritisch			
m	Fe		W	Х	Temp. Angriffs-		
111	10				bonus Buff	fs Ner l≾AM	PFRAUSCHschöpft
				W 251 - 1	+ =		+
Reichweite	Art	Angriffsbor		Kritisch	Temp. Schadens- bonus Buff	fo Nov44 A NA	PFRAUSCHschöpft
m	Fe		W	X	bonus Buff	is Nefī ts.∧W I	T KAO 3 OEI S CHOPIT
					<u> </u>		
Reichweite	Art	Angriffsbor	Schaden Schaden	Kritisch			
m	Fe		W	X			
Munition	#	S	pezialmunition	# 8888]	RINGKAMPF	
					RINGKAMPF BONU		Sonstiges
Munition			pezialmunition	# 0000		Grund- angriff	+ ST +
K	KAMPFRAI	JSCH!	X		GESUNDHEIT		<u> </u>
KAMPFRAU	RSGF! Temp.	Gesamt- KO	REFFERPUNKTEerletzun	gen 🗆	Sterbend Stabil	Nichttödlich□ Bew	vusstl k:AMPFRAUSC H
	Heute Trefferpunk	17	TP		TP		тр 🕇 тр
	JSCH!DAUER	P =×	`*	RÜ	İSTUNGSKLASS F		*
Runo			RÜSTUNGSKLASSE	Rüstungs	Natürli bonu&childbonus Rüstu		olenkungs- oodifikator Sonstiges
■ KAMPFRA		(veränderte KO verw.) +4 ST +4 KO +2 Willen -2 RK	RK = 10 +	GE +	+ +	- +	+
_		+6 ST +6 KO +3 Willen -2 RK	AUF DEM FALSCHEN	FUSS RÜSTUN	GSKLASSE		
□ Mächtiger K Erschöpft		+8 ST +8 KO +4 Willen -2 RK Kein anstürmen oder rennen	RK = 10	/ +	+ +	- +	+
Liscilopit			BERÜHRUNG RÜSTU				
7ÄHICKEIT I	RETTUNGS	WURFE For KAMPFRAUS	RK = 10 +	GE /	/	- +	+
	(0 + +	F 933		stenz 🗆 Reflexb	oewegung 🗆 Verbesserte	Reflexbewegung	Zustandsmodifikatoren
	TUNGSWURF	Erschöpft	RK				
REF = G	E + +	+ (201)		RAUSCH!			
WILLEN RET	TUNGSWURF		RK Malus Chachadensreduzierung				
WIL = V	VE + +	+ (+11)	/				
☐ Entrinnen	☐ Verbessertes ☐ Unbeugsame	s Entrinnen Fallen- er Wille gespür	TAL	ENTE		ONDERE FÄH	IIGKEITEN -
Ausdauer	EFFEK'				KAMPE	RAUSCH!	