

ATAQUES									
Alcance		Tipo		Bon de Ataque		Daño		Crítico	
						d		x	
Munición		#		Munición Especial		#			

		Bon de Ataque	Daño	Crítico
Alcance	Tipo		d	x

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
'	c		d	x

Munición  | Munición Especial 

Iniciativa				
BONUS INICIATIVA	DOTES		Misc	
INIC	=	DES	+	

**VELOCIDAD**

**Vel con Armadura**

**Vel. de Nado**

**Vel Temp**

**Vel. de Vuelo**

+ 10 a la velocidad salvo si utiliza armadura pesada

BONUS ATAQUE BASE	ATAQUE MELEE	ATAQUE A DISTANCIA

Bonus Temp  
Ataque

VENTAJAS Desventajas ¡FURIA! Fatigado

**+** =  -

Bonus Temp  
Daño

VENTAJAS Desventajas ¡FURIA! Fatigado

**+** =  -

**PRESA**

Modificador de Tamaño x4 Misc

BON A PRESA

= Ataque Base + x 4 + FUE +

**SALUD**

Puntos de Golpe:  Moribundo ☐ Estable ☐ No Letal ☐ Inconsciente ☐ **FURIA!** ☒

pg  pg  pg ☒ pg

CLASE DE ARMADURA							
CLASE DE ARMADURA	CA Armadura	CA Escudo	Armadura Natural	Mod Tamaño	Mod de Desvío	Misc	
CA = 10 + DES + + + - + +							
CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO							
CA = 10 / + + + - + +							
CLASE DE ARMADURA DE TOQUE							
CA = 10 + DES / / / - + +							

CA Temp	Resistencia a conjuros	<input type="checkbox"/> Esquiva Asombrosa	<input checked="" type="checkbox"/> Esquiva Asombrosa Mejorada	Mod Condicionales
CA				
- 2	¡FURIA!			
Reducción Daño	Penalización a la CA			

## NOTES

## APTITUDES ESPECIALES

### ¡FURIA!

FURIA! POR DIA		FURIA! DIARIA	Puntos de Golpe Temporales	Nivel Total	Incremento d CON
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<div style="border: 2px dashed black; padding: 5px; display: inline-block;">+</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;">pg</div> =	<input type="text"/>	<input type="text"/> × <input type="text"/>
FURIA! DURACION					
<input type="text"/>	turnos = <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">CON</div> + 3			(Usar CON mejorada)	

  

<input checked="" type="checkbox"/> ¡FURIA!	+4 Fuerza +4 Constitución +2 Voluntad -2 CA
<input type="checkbox"/> Furia Mayor	+6 Fuerza +6 Constitución +3 Voluntad -2 CA
<input type="checkbox"/> Furia Poderosa	+8 Fuerza +8 Constitución +4 Voluntad -2 CA
Fatigado	-2 Fuerza -2 Destreza No puede cargar o correr

## SALVACIONES

**SALVACIÓN REFLEJOS**

REF	=	DES	+		+		Fatigado
						+	-

☐ Evasión ☐ Evasión Mejorada ☐ Sentido de  
☐ Aguante ☐ Voluntad Indomable las trampas

## EFFECTOS

[illegible]

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---