

TÁCTICO

(FIGHTER)

Nivel Guerrero

ENTRENAMIENTO CON ARMAS

Nivel

Tipo de Arma

9

13

17

ENTR. EN ARMADURA

BONUS MAX. DES ARMREDUCCIÓN PENALIZACIÓN USO ARMADURA

+

-

Nivel 19

RD 5/- cuando usa armadura o escudo

TACTICAL AWARENESS

BONUS INICIATIVA

+

=

Nivel Guerrero

+ 2

) ÷ 4

(Redondear abajo)

TÁCTICO

Teamwork feat

Nivel 5

SHARING PER DAY

Dotes compartidas

=

Nivel Guerrero

÷ 5

Hoy

COOPERATIVE COMBATANT

Nivel 11

INT additional allies aided.

Allies gain +2 to next attack, or to AC against next attack.

BATTLE INSIGHT

Nivel 15

INT attack bonus to one ally within line of sight.

Use 3 + INT per day.

MAESTRIA CON ARMAS

Nivel 20

Tipo de Arma

DOTES DE ATAQUE

Hendedura

Ataque extra si golpeas

Gran Hendedura

Cualquier número de ataques extra por asaltoHendedura finalHendedura final Mejorada

EFFECTOS CRITICOS

require

Soltura con los críticos

Crítico sangrante

Crítico nauseabundo

Crítico cegador

Crítico asombroso

Crítico lisiante

Crítico aturdidor

Crítico ensordecedor

Crítico fatigante

Crítico Disipador

Crítico agotador

Crítico Empalador

Crítico Empalador mejorado

Maestría con los críticosPrecisión Furtiva

DOTES DE TABAJO EN EQUIPO

Lanzador de Conjuros Aliado

+2para superar la resistencia a conjurosDefensa CoordinadaManiobras CoordinadasA cubiertoCentinelaMuro de EscudosLanzador ProtegidoCambiar sitiosEspalda con espaldaEspalda con Espalda MejoradoTactica del Ala rotaFormacion de CaballeríaCarga CoordinadaRuta de EscapeCompañero de fintaCompañero de finta mejoradoAtaque en manadaAprovecha el momentoSacudirseloDerribo en tandemObjetivo de oportunidad