

ARMOURED HULK!

(ВАРВАР)

Уровень Варвара

ВАРВАР

Уровень Варвара

1 ☐ Indomitable Stance
ЯРОСТЬ!

2 ☐ Armoured Swiftness

3 ☐ Resilience of Steel +1

5 ☐ Improved Armoured Swiftness

6 ☐ Resilience of Steel +2

7 ☐ Сокращение урона 1/—

9 ☐ Resilience of Steel +3

10 ☐ Сокращение урона 2/—

11 ☐ Великая ЯРОСТЬ!

12 ☐ Resilience of Steel +4

13 ☐ Сокращение урона 3/—

14 ☐ Неукротимая Воля

15 ☐ Resilience of Steel +5

16 ☐ Сокращение урона 4/—

17 ☐ Неутомимая ЯРОСТЬ!

18 ☐ Resilience of Steel +6

19 ☐ Сокращение урона 5/—

20 ☐ МОГУЧАЯ ЯРОСТЬ!

INDOMITABLE STANCE

+1

Bonus to CMB and CMD for overrun manoeuvres; reflex saves against trample attacks; AC against charge attacks; attack and damage against charging creatures

ARMOURED SWIFTNESS

Уровень 2

5 фт 1 кв

Increased speed in medium or heavy armour, providing this is still below your normal move speed

фт кв

Resulting movement speed in medium or heavy armour

Уровень 5

10 фт 2 кв

Increase to normal movement speed

фт кв

Resulting normal movement speed

фт кв

Resulting movement speed in medium or heavy armour

RESILIENCE OF STEEL

CRITICAL HIT

Уровень 6

+

Bonus to AC that applies only to critical hit confirmation rolls

ЯРОСТЬ!

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ ЯРОСТИ!
В ДЕНЬ

Уровень Варвара

Прочее

ЯРОСТЬ!
СЕГОДНЯ

$$\text{рнд} = 2 + \text{ВЫН} + (\text{ } \times 2) + \text{ }$$

$$\text{рнд} = \text{ }$$

ПОКАЗАТЕЛЬ СИЛЫ
БОНУС

ПОКАЗАТЕЛЬ ВЫНОСЛИВОСТИ
БОНУС

СПАС ВОЛИ
БОНУС

КЛАСС ЗАЩИТЫ
ШТРАФ

ЯРОСТЬ!

4

4

2

-2

БОЛЬШАЯ ЯРОСТЬ!

6

6

3

-2

МОГУЧАЯ ЯРОСТЬ!

8

8

4

-2

Модификатор =
(Значение хар-ки - 10) ÷ 2

СИЛ

ВЫН

КЗ

УСТАЛОСТЬ ЯРОСТЬ!
ДЛИТЕЛЬНОСТЬ

Показатель Силы
Штраф -2

Штраф параметра
Ловкости: -2

$$\text{рнд} = \text{ } \times 2$$

СИЛ

Л1В

Ярость, бег или натиск невозможны во время усталости.

СИЛЫ ЯРОСТИ!

СИЛ ЯРОСТИ!
ИЗВЕСТНО

Уровень Варвара

Прочее

$$\text{ } = (\text{ } \div 2) + \text{ }$$

(Округлять к меньшему)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14