SECONDENSINE SE	DI	RGE BARD	Уровень Барда			Изв	зестные закли	нания		*		
Somewhat Co. Sacromound Schools, Supposed a general agreement agr	7	Закпинания	Барда 1	<u>.</u> 1 ———								
The contact of accommental T-10 LASE + Typosens accommental T-10 L	Заклинаний		й_Базовых Бонусных				_ 0 -					
The character of accommental To 1 AEA * 1 years accommend to the character of the character			Zokuminoming									
The character of accommental To 1 AEA * 1 years accommend to the character of the character		0	XAP XAP - XAP -									
Contact or accommenses = 10 s XAP + Youthern accommenses September of the Contact accommenses = 10 s XAP + Youthern accommenses September of the Contact accommenses = 10 s XAP + Youthern accommenses September of the Contact accommenses = 10 s XAP + Youthern accommenses September of the Contact accommenses = 10 s XAP + Youthern accommenses September of the Contact accommenses = 10 s XAP + Youthern accommens		1										
Concess or assumesses — 10 × XP + Ypodens parameters and programs of the progr					_ 1 -							
EC clinica or automaswa = 10 + X8P + Уровень Засиливания **C clinica or automaswa = 10 + X8P + Уровень Засиливания **Representation of the state o	3											
SCHOOL OF SHAPE AND A STAP - Vyporens askindants **STAP - Vyporens Sacramanus - 10 * XP - Vyporens askindants **STAP - Vyporens Sacramanus - 10 * XP - Vyporens Sacramanus **STAP - Vyporens Sacramanus - 10 * XP - Vyporens Sacramanus **STAP - Vyporens Sacramanus - 10 * XP - Vyporens Sacramanus **STAP - Vyporens Sacramanus - 10 * XP - Vyporens Sacramanus **STAP - Vyporens Sacramanus - 10 * XP - Vyporens Sacramanus **STAP - Vyporens Sacramanus - 10 * XP - Vyporens Sacramanus **STAP - Vyporens Sacramanus - 10 * XP - Vyporens Sacramanus **STAP - Vyporens Sacramanus												
RC crace or accommand = 10 + X8P + Ypogene accommensor Ministraceoe abstraction ground black repeated Separate agreement of the part of												
Conces or secuniasams = 10 + XAP + Viposens againstances Manuscoo Bacomenia Elbert proposano Belicytrollerium increos Openio dea piposea processino secuniasams = 10 + XAP + Viposens against secuniasams Belicytrollerium increos Openio dea pipose processino secuniasams = 10 + XAP + Viposens against secuniasams Belicytrollerium increos increos increos openio dea pipose = 10 + (x x 2) + XAP + Payango = 10 + (x							2					
Memorico de automatique 10 A/AP + Ypoceno automatique 10 pouce 10												
Supply Monty Inchmissation Supply Inchmissation Supply Monty Inchmissation Supply Monty Inchmissation Supply Inchmissation Supply Monty Inchmissation Supply	КС спаса от	заклинания = 10 + ХАР +	Уровень заклинания	_								
BECTYDERING SAPIA ADMITISHACE TO PROBLEMS SAPIA ADMITISHACE SAPIA BOTH SAPIA BOTH SAPIA SAPIA BOTH SAPIA SAPIA BOTH SAP	Магическое за											
BIOCONTURBERING SAPIA AMITERIAHOCTE Suppla PMJ = 2 + (x 2) + XAP + Poyrage												
DISPHANCE OF THE GRAVE SOCIAL SOCIAL STATE OF THE GRAVE SECRETS OF THE												
BIRTING PRIME CAPACITY PROVIDED BOTH RECORD ROUND CETTOR ADDITION ADSTYTUTION BE GRAPA SECTION AND ADDITION OF MICHAEL SHAPPOR POPULATION OF THE PEAD BOND NECTOR CONTROL ADSTYTUTION OF THE STATE OF THE GRAVE BOND NECTOR CONTROL ADSTYTUTION OF THE GRAVE BOND NECTOR CONTROL ADSTYTUTION OF THE GRAVE BOND NECTOR CONTROL ADSTYTUTION OF THE GRAVE BOND NECTOR CONTROL ADSTYTUTION OF THE PEAD BOND NECTOR CONTROL ADSTYTUTION OF THE PEAD BOND NECTOR CONTROL ADSTYTUTION OF THE GRAVE BOND NECTOR CONTROL ADSTRUCTION OF THE GRAVE A dige but may use mind-affecting spells to affect even mindless undead A dige but may use mind-affecting spells to affect even mindless undead A 2 nd. 6th. 10th. 14th and 18th level, learn an extra necromancy spell from any arcane spell list HAUNTING REFERAIN A 2 nd. 6th. 10th. 14th and 18th level, learn an extra necromancy spell from any arcane spell list HAUNTING REFERAIN Use Perform (hyelphose) or Perform (percussion) in place of Intendiate to demonstrate and population of the control of t	ДЛИТЕЛЬНОС											
Payshage and the control of the cont			Прочее									
Payagos	рнд	$=2+($ $\times 2$) + XAP +									
DESCRIPTION ACCOUNTS A SUPPLIES TO THE DEAD A CONTRIBUTE OF THE DEAD A	Раундов 🗆	==- ===- ===-	· ———.									
уровень Начать или сменить выступление барда действием движения 7 вместо стандартного действия 8 ВЫСТУПЛЕНИЯ ОТВЕТНАЯ ПЕСНЯ Противостояние магическим эффектам, основанным на эрении. Солозикия з 30фт применяют броск Выступления вместо свеего спаса ОТВЕРСЕНИЕ Противостояние магическим эффектам, основанным на эрении. Солозикия з 30фт применяют броск Выступления вместо свеего спаса ОНАРОВАНИЕ —												
Уровень Научиния Выступление	ВОЛИ КС СПАС	СА Уровень Бар	да				000 _					
Товыстотние магическим эффектам, основанным на эрении. Сответная песня Противостояние магическим эффектам, основанным на эрении. Сответная песня Противостояние магическим эффектам, основанным на эрении. Сосизиния з эфф применяют бросок Выступления вместо своего с		= 10 + (÷ 2) + XAP									
Товыстотние магическим эффектам, основанным на эрении. Сответная песня Противостояние магическим эффектам, основанным на эрении. Сответная песня Противостояние магическим эффектам, основанным на эрении. Сосизиния з эфф применяют бросок Выступления вместо своего с	Уповень Цанати		ио барда пойотриом при	- WOLLING								
ВЫСТУПЛЕНИЯ Противостояние магическим эффектам, основанным на эрении. Отовликия в Эфф трименяют бросок Выступления вместо своего своез Отовликия з Эфф трименяют бросок Выступления вместо своего своез Отовликия з Эфф трименяют бросок Выступления вместо своего своез Отовликия з Эфф трименяют бросок Выступления вместо своего своез Отовликия з Эфф трименяют бросок Выступления вместо своего своез Отовликия з Эфф трименяют бросок Выступления вместо своего своез Отовликия з Эфф трименяют бросок Выступления вместо своего своез Отовликия з Эфф трименяют бросок Выступления вместо своего своез Отовликия з Эфф трименяют бросок Выступления вместо своего своез Отовленыя з Эфф трименяют бросок Выступления вместо своего своез Отовленыя з Эфф трименяют бросок Выступления и арении. Отовленыя з Эфф трименяют бросок Выступления и арении. Отовленыя з Эфф трименяют бросок Выступления и арении. Отовленыя з Эфф трименяют бросок Виступления и убегают Отовленыя з Эфф трименяют												
Противостояние магическим эффектам, основанным на зрении. ОТВЛЕЧЕНИЕ Противостояние магическим эффектам, основанным на зрении. ОЧАРОВАНИЕ	×	выступления 🗾										
Своюзник в 30фт применяют бросок выступления вместо своего спаса ОТВЛЕЧЕНИЕ Противострание магическим эффектам, основанным ма зрении. Союзники в 30фт применяют бросок выступления вместо своего ОЧАРОВАНИЕ МЯКС. ЗРИТЕЛЯ Барда ОЧАРОВАНИЕ Уровень Барда ОКВРУТИТЕЛЯ Барда ОКВРУТИТЕЛЯ Барда ОКВРУТИТЕЛЯ Барда ОКВРУТИТЕЛЯ Барда ОКВРОТИВЕВЛЕНИЕ Наинте верх броку к броскам атаки и урона ВООДУШЕВЛЕНИЕ Вонус против эффектов очарования и принуждения уровень Барда ОКВРОТНЕНИЕ ВОНУС Барда Прочее Барда Прочее Барда Применять бомус ко всем навыкам знаний Барды могут применять любой навык знания без подгот барды могут применять любой навык знания без подгот барды могут применять любой навык знания Барды могут применять бомус ко всем навыкам знания Барда Прочее ВАОКНОВЕНИЕ НАИNTED EYES Волиз арриень Барда ВООКНОВЕНИЕ Вализ арриень Барда ВООКНОВЕНИЕ ВОНИЕ ПРЕМЕНИЕ Варды могут применять бомус ко всем навыкам знания Варды могут применять бомус ко всем навыкам знания Вону с фета у												
ОТВЛЕЧЕНИЕ Противостояние магическим эффектам, основанным на эрении. Соознаки в 30фт применяют бросок Выступления вместо своего соознаки в 30фт применяют бросок Выступления вместо своего словным зобраным водушельным в 30фт применяют бросок Выступления вместо своего словном зобраным в 30фт применяют бросок Выступления вместо своего словном забраным отут применять бонус ко всем навыкам знания без подтотк ВАРАНИЯ Волиз арріїсь то актівности ровень Барда Прочее Варды могут применять любой навык знания без подтотк НАТИТЕВ EVES Вонус против эффектов очарования и принуждения уровень Вонус к броскам атаки и урона 2 4 Волиз арріїсь то ключеня поступом за в радушення без подтотк на принуждения в Вонус в разпов в радушення в Вонус против одного уже очарованного ранее врага 2 5 Вонус провень устоемне у ровень Варда Волиз арріїсь то ключена (religion) checks made to identify undead creatures and their abilities обочным за в радушення в в в в в в в в в в в в в в в в в в							6					
Противостояние магическим эффектам, основанным на зрении. Союзники в 30фт применять бонус ко всем навыкам знания без подгото очарования и принуждения вместо своего очарования и принуждения вместо вместо очарования и принуждения вместо очарования и принуждения вместо вместо очарования и принуждения вместо очарования вместо очарования принуждения вместо очарования и принуждения вместо очарования и принуждения вместо очарования и принуждения вместо очарования вместо очарования и принуждения вместо очарования вместо очарования вместо очарования вместо очарования и принуждения вместо очарования вместо		офт применяют оросок в	ыот упления высото овос	o onaoa								
ОЧАРОВАНИЕ МАКС. ЗРИТЕЛЕЙ ВООДУШЕВЛЕНИЕ ф Бонус короскам атаки и урона воду применять высу применять и потрасения воду призывк и подвигам макс. целей да прочее выступление довень ровень разовать против одного уже очарованного ранее врага докновные уровень устойный временных очков здоровь за катак, е 1 к сласам стойкости ровень разовать против одного уже очарованного ранее врага докновные уровень барда докновные уроне уроне уроне уроне уроне уроне уроне ур	Противостоян											
ВООДУШЕВЛЕНИЕ Tope proper provided the provided provided by the provided provide	Союзники в 3	Офт применяют бросок В	ыступления вместо свое	сго спаса			ЗНАНИЕ БАРД	ļА				
BOOДУШЕВЛЕНИЕ # Бонус против аффектов очарования и принуждения уровень ВДОХНОВЕНИЕ # Бонус против аффектов очарования и принуждения уровень ВДОХНОВЕНИЕ # Бонус к броскам атаки и урона # SECRETS OF THE GRAVE # Бонус к броскам атаки и урона # SECRETS OF THE GRAVE # Волиз applies to saving throws against fear, energy drain, death effects and necromancy # SECRETS OF THE GRAVE # Волиз applies to saving throws against fear, energy drain, death effects and necromancy # SECRETS OF THE GRAVE # Bonus applies to Knowledge (religion) checks made to identify undead creatures and their abilities # A dirge bard may use mind-affecting spells to affect even mindless undead # At 2nd, 6th, 10th, 14th and 18th level, learn an extra necromancy spell from any arcane spell list # HAUNTING REFRAIN # DOBENDANCE OF THE DEAD ## DOB		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			БОНУС Уровень Прочее							
ВООДУШЕВЛЕНИЕ # Бонус против эффектов очарования и принуждения уровень ВДОХНОВЕНИЕ # Бонус к броскам атаки и урона ВДОХНОВЕНИЕ 3		7		ЗНАНИЯ				ленять бонус к	о всем навыкам знаний			
## Бонус против эффектов очарования и принуждения уровень Бонус к броскам атаки и урона **POBBEHAD HIVE HUE **OPOBEHAD HIVE HUE **O			(Округлять вверх)		= (÷2)+				і без подготої		
ровень ВДОХНОВЕНИЕ Волиз applies to saving throws against fear, energy drain, death effects and necromancy Волиз applies to saving throws against fear, energy drain, death effects and necromancy В Волиз applies to Knowledge (religion) checks made to identify undead creatures and their abilities Волиз applies to Knowledge (religion) checks made to identify undead creatures and their abilities Волиз applies to Knowledge (religion) checks made to identify undead creatures and their abilities В Волиз applies to Knowledge (religion) checks made to identify undead creatures and their abilities В Волиз applies to Knowledge (religion) checks made to identify undead creatures and their abilities В Волиз applies to Knowledge (religion) checks made to identify undead creatures and their abilities В Волиз applies to Knowledge (religion) checks made to identify undead creatures and their abilities В Волиз applies to Knowledge (religion) checks made to identify undead creatures and their abilities В Волиз applies to Knowledge (religion) checks made to identify undead creatures and their abilities В Волиз applies to Knowledge (religion) checks made to identify undead creatures and their abilities В Волиз applies to Knowledge (religion) checks made to identify undead creatures and their abilities В Волиз applies to Knowledge (religion) checks made to identify undead creatures and their abilities В Волиз applies to Knowledge (religion) checks made to identify undead creatures and their abilities В Волиз applies to Knowledge (religion) checks made to identify undead creatures and their abilities В Волиз applies to Knowledge (religion) checks made to identify undead creatures and their abilities В Волиз applies to Knowledge (religion) checks made to identify undead creatures and their abilities В Волиз applies to Knowledge (religion) checks made to identify undead creatures and their abilities В Волиз applies to Knowledge (religion) checks made to identify undead creatures and their abilities В Волиз applie	воодушевле					F	HAUNTED E	YES				
ровень ВДОХНОВЕНИЕ ВДОХНОВНЕ ВДОХНОВЕНИЕ ВДОХНОВЕНИЕ ВДОХНОВЕНИЕ ВДОХНОВЕНИЕ	+	Бонус против эффект	: против эффектов очарования и принуж			Danie and its da anning daning and face an annual during						
SECRETS OF THE GRAVE	Вопус к ороским атаки и уропа				+ /.							
ровень ВНДШЕНИЕ б Использовать против одного уже очарованного ранее врага в Вызывает потрясение у врагов в радиусе 30фт довень ПРИЗЫВ К ПОДВИГАМ МАКС. ЦЕЛЕЙ 2 × (d10 + BbH) временных очков здоровыного установ от келеков от кел	ровень		`	SECRETS OF THE GRAVE								
ровень ВНУШЕНИЕ 6 Использовать против одного уже очарованного ранее врага 2 = ÷ 2 Bonus applies to Knowledge (religion) checks made to identify undead creatures and their abilities POBENHATIAHUXUДА ПОГИБЕЛИ 8 Вызывает потрясение у врагов в радиусе 30фт А dirge bard may use mind-affecting spells to affect even mindless undead At 2nd, 6th, 10th, 14th and 18th level, learn an extra necromancy spell from any arcane spell list POBENHADANCE OF THE DEAD 10 Create zombies or skeletons as Animate Dead POBENHADANCE GEBICTУПЛЕНИЕ 12 Снять состояния усталости, слабости и потрясения 14 Противники испуганы выступлением и убегают 15	3 🕶											
ровень Дани и потиве об призывает потрясение у врагов в радиусе 30фт А dirge bard may use mind-affecting spells to affect even mindless undead А t 2nd, 6th, 10th, 14th and 18th level, learn an extra necromancy spell from any arcane spell list В вызывает потрясение у врагов в радиусе 30фт А t 2nd, 6th, 10th, 14th and 18th level, learn an extra necromancy spell from any arcane spell list В 2 × (d10 + ВЫН) временных очков здоровыт на t 2 × к атаке, + 1 к спасам стойкости В 2 × к атаке, + 1 к спасам стойкости В 2 × к атаке, + 1 к спасам стойкости В 2 × к атаке, + 1 к спасам стойкости В 3 × Уровень В 3 × Уровень Барда В 4 + 4 to all saving throws + 4 to AC Ровеньм АССОВОЕ В НУШЕНИЕ					ЗНАНИЯ	Уровень Барда	D		/ P			
8 Вызывает потрясение у врагов в радиусе 30фт A dirge bard may use mind-affecting spells to affect even mindless undead Ировень ПРИЗЫВ К ПОДВИГАМ МАКС. ЦЕЛЕЙ At 2nd, 6th, 10th, 14th and 18th level, learn an extra necromancy spell from any arcane spell list НАИNTING REFRAIN Use Perform (keyboard) or Perform (percussion) in place of Intimidate to demoralise and opponent Уровень УСПОКАИВАЮЩЕЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ Уровень УСПОКАИВАЮЩЕЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ 12 Массовое Лечение Серьёзных Ранений Снять состояния усталости, слабости и потрясения Уровень Барда 2	6 Использ	вовать против одного уже	е очарованного ранее вр	ага 2		= ÷2						
Ат 2nd, 6th, 10th, 14th and 18th level, learn an extra necromancy spell from any arcane spell list 2 × (d10 + BыH) временных очков здоровынах к спасам стойкости 2 × (d10 + BыH) временных очков здоровынах к спасам стойкости 4 × 1 к спасам стойкости 4 × 2nd, 6th, 10th, 14th and 18th level, learn an extra necromancy spell from any arcane spell list 4 × 2nd, 6th, 10th, 14th and 18th level, learn an extra necromancy spell from any arcane spell list 4 × 2nd, 6th, 10th, 14th and 18th level, learn an extra necromancy spell from any arcane spell list 4 × 2nd, 6th, 10th, 14th and 18th level, learn an extra necromancy spell from any arcane spell list 4 × 2nd, 6th, 10th, 14th and 18th level, learn an extra necromancy spell from any arcane spell list 4 × 2nd, 6th, 10th, 14th and 18th level, learn an extra necromancy spell from any arcane spell list 4 × 2nd, 6th, 10th, 14th and 18th level, learn an extra necromancy spell from any arcane spell list 4 × 2nd, 6th, 10th, 14th and 18th level, learn an extra necromancy spell from any arcane spell list 4 × 2nd, 6th, 10th, 14th and 18th level, learn an extra necromancy spell from any arcane spell list 4 × 2nd, 6th, 10th, 14th and 18th level, learn an extra necromancy spell from any arcane spell list 4 × 2nd, 6th, 10th, 14th and 18th level, learn an extra necromancy spell from any arcane spell list 4 × 2nd, 6th, 10th, 14th and 18th level, learn an extra necromancy spell from any arcane spell list 4 × 2nd, 6th, 10th, 14th and 18th level, learn an extra necromancy spell from any arcane spell list 4 × 2nd, 6th, 10th, 14th and 18th level, learn an extra necromancy spell from any arcane spell list 4 × 2nd, 6th, 10th, 14th and 18th level, learn an extra necromacy spell from any arcane spell list 4 × 2nd, 6th, 10th, 14th and 18th level, learn an extra necromacy spell from any arcane spell list 4 × 2nd, 6th, 10th, 10t					A diama hand	JJ						
2 × (d10 + BblH) временных очков здоровы +2 к атаке, +1 к спасам стойкости ровень DANCE OF THE DEAD 10 Стеаte zombies or skeletons as Animate Dead уровень УСПОКАИВАЮЩЕЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ 12 Массовое Лечение Серьёзных Ранений Снять состояния усталости, слабости и потрясения ровень РЕДОХНОВЕНИЕ ГЕРОИЧНОСТИ МАКС. ЦЕЛЕЙ 14 Противники испуганы выступлением и убегают уровень ВДОХНОВЕНИЕ ГЕРОИЧНОСТИ МАКС. ЦЕЛЕЙ 15 + 4 to all saving throws + 4 to AC	8 Вызывает потрясение у врагов в радиусе 30фт				A dirge bard may use mind-affecting spells to affect even mindless undead							
Ровень РУСПОКАИВАЮЩЕЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ Массовое Лечение Серьёзных Ранений Снять состояния усталости, слабости и потрясения Ровень РДОХНОВЕНЬ ГЕРОИЧНОСТИ МАКС. ЦЕЛЕЙ 14 to all saving throws + 4 to AC Ровень МАССОВОЕ ВНУШЕНИЕ Ровень МАССОВОЕ ВНУШЕНИЕ Ровень ВДОХНОВЕНИЕ ГЕРОИЧНОСТИ МАКС. ЦЕЛЕЙ Ровень МАССОВОЕ ВНУШЕНИЕ Ровень ВДОХНОВЕНИЕ ГЕРОИЧНОЕ Ровень МАССОВОЕ ВНУШЕНИЕ Ровень МАССОВОЕ ВНУШЕНИЕ Ровень МАССОВОЕ ВНУШЕНИЕ												
товень DANCE OF THE DEAD 10 Create zombies or skeletons as Animate Dead Уровень УСПОКАИВАЮЩЕЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ Массовое Лечение Серьёзных Ранений Снять состояния усталости, слабости и потрясения Ровень ТРЕВОЖНАЯ МЕЛОДИЯ 14 Противники испуганы выступлением и убегают Уровень ВДОХНОВЕНИЕ ГЕРОИЧНОСТИ МАКС. ЦЕЛЕЙ + 4 to all saving throws + 4 to AC Ровеньмассовое внушение	9			рвы		HA	UNTING REI	FRAIN				
10 Create zombies or skeletons as Animate Dead Уровень УСПОКАИВАЮЩЕЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ 12 Массовое Лечение Серьёзных Ранений Снять состояния усталости, слабости и потрясения Оровень РЕКТОМАНОВ ВОЛИЗ Оровень ВДОХНОВЕНИЕ ГЕРОИЧНОСТИ МАКС. ЦЕЛЕЙ 14 to all saving throws + 4 to AC Оровень МАССОВОЕ ВНУШЕНИЕ	Уровень рамс і	E OF THE DEAD			Use Perform	(keyboard) or Perform (percussion) in plac	ce of Intimidate	to demoralise and opponen	t		
УСПОКАИВАЮЩЕЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ 12 Массовое Лечение Серьёзных Ранений Снять состояния усталости, слабости и потрясения Оровеньтревожная мелодия 14 Противники испуганы выступлением и убегают Уровень ВДОХНОВЕНИЕ ГЕРОИЧНОСТИ МАКС. ЦЕЛЕЙ + 4 to all saving throws + 4 to AC Оровеньмассовое внушение				Уровень								
12 Массовое Лечение Серьёзных Ранений Снять состояния усталости, слабости и потрясения ровеньтревожная мелодия 14 Противники испуганы выступлением и убегают уровень ВДОХНОВЕНИЕ ГЕРОИЧНОСТИ МАКС. ЦЕЛЕЙ + 4 to all saving throws + 4 to AC ровеньмассовое Яечение Серьёзных Ранений = ÷ 2 = ÷ 5 мовеньмассовое Лечение Серьёзных Ранений = ÷ 5 ** ** ** ** ** ** ** ** **	ровень УСПОКАИВАЮЩЕЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ			5	BONUS	¬		DC BONO2	1			
Уровень МАССОВОЕ ВНУШЕНИЕ Уровень МАССОВОЕ ВНУШЕНИЕ	Массов Массов	ое Лечение Серьёзных Ра	нений			= ÷2			= ÷ 5			
14 Противники испуганы выступлением и убегают (ровень ВДОХНОВЕНИЕ ГЕРОИЧНОСТИ МАКС. ЦЕЛЕЙ + 4 to all saving throws + 4 to AC (ровеньмассовое внушение			ости и потрясения	~						_		
Ировень ВДОХНОВЕНИЕ ГЕРОИЧНОСТИ МАКС. ЦЕЛЕЙ + 4 to all saving throws + 4 to AC РОВЕНЬМАССОВОЕ ВНУШЕНИЕ			ием и убегают									
15 + 4 to all saving throws + 4 to AC Ровеньмассовое внушение			-									
ровеньмассовое внушение		+ 4 to all saving	throws									
	-,	+ 4 to AC		-								
			DOWNELLY CHILDRED									

УровеньСМЕРТЕЛЬНОЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ

20 Заставляет врага умереть от смеха или печали