

Уровень
Следопыта

Бонус
Уровня

+

ЧУС ИЗБРАННОГО ВРАГА

20 □—□

○ БОНУС ИЗБРАННОГО ЛАНДШАФТА 6 8

8 □—□—□—□13 □—□—□18 □—□

3 **1** Allies gain +2 bonus to Initiative in the area

Round 3 Not hampered by difficult terrain;
Take 10 on Climb and Swim, even in a hurry

BONUS DURATION = Уровень Следопыта
 mins = Bonus applies in a 60 ft radius area centred on yourself

Уровень **PERFECT ADVANTAGE**
20 Gain the above bonuses in just one round

Уровень **INFILTRATION**
10 Once a day, pick an extra favoured terrain for one hour.

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ	Уровень	
БОНУС	Следопыта	Прочее

$$\boxed{} = \mathbf{XAP} + + $$

Исп. вместо Дипломатии для улучшения отношения зверя

Уровень Следопыта	Бонус Выживания
----------------------	--------------------

Выслеживание = (÷ 2) +

Уровень 4	Уровень Следопыта	- 3	Уровень Заклинателя	
---------------------	----------------------	------------	------------------------	--

КС Спаса от заклинания	Заклинаний в день	Базовых _t Заклинаний	Бонусных муд
---------------------------	----------------------	------------------------------------	-----------------

	1		_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2		_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3		_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4		_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

Концентрация = Муд + Уровень
Заклинателя

ВАРЯДЫ #

АРАЯДЫ # 

АВРАДЫ #

Уровень ☐
Следопыта ☐

2

6

10 

18 Следопыт может брать бонусные навыки без удовлетворения их требованиям, но только если не носит тяжелой брони.

Уровень **4** **ОБЩИЙ ИЗБРАННЫЙ ВРАГ**
ДЛИТЕЛЬНОСТЬ Прочее

$$pnd = \text{муд} + (\text{муд}_{\text{минимум}} - 1)$$

As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft.

□ □ □		□ □ □
□ □ □	1	□ □ □
□ □ □		□ □ □

<u>□ □ □</u>		<u>□ □ □</u>
<u>□ □ □</u>	2	<u>□ □ □</u>
<u>□ □ □</u>		<u>□ □ □</u>

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

<div><div></div><div></div><div></div></div>		<div><div></div><div></div><div></div></div>
<div><div></div><div></div><div></div></div>	4	<div><div></div><div></div><div></div></div>
<div><div></div><div></div><div></div></div>		<div><div></div><div></div><div></div></div>

Уровень **15** Once per day, rearrange your party's initiatives after they've been rolled

+2	Initiative bonus for yourself and allies within an area you've already scouted out
-----------	--

Уровень	Once per day, rearrange your party's initiatives after they've b
15	Initiative bonus for yourself and allies within an area you've already scouted out

ЗЕЛЬЯ

Уровень
Заклинателя