PSIONICS UNLEASHED Psychic Warrior	WARRIOR'S PATH	<b>"</b> l
PSYCHIC Level WARRIOR WARRIOR Warrior Level Level Warrior Level		
WARRIOR	Trance	
PATH SKILLS		
PATH SKILLS +2 4	6	
	Manoeuvre	-
ф ф		
h h	<b>→ (</b>	
	CHOOND A DV DA EV	=
	SECONDARY PATH	
PSIÔNICOS	Trance	
PONTOS DE PODER Rasa Pontos	_	
POR DIA Bônus Racial Out	ros	
= + + +	Manoeuvre	
Pontos de Bônus Nível de Manifestação		
	PODERES CONHECIDOS	-
= SAB × ÷ 2(Arredonda pa	rra Baixo) PODERES PODER MAX PONTOS MAXível de Manifes CONHECIDO NÍVEL POWER COST	stação
Pontos de Poder		
	=	
	Path Power Nível Ci	usto
NÍVEIS DE PODER  Nível de Podesto de Ponto Poder	3	
Nível de Podasto de Ponto Poder CD Teste	Poder Nível	Custo
1 1	1	
2 3	2	
3 5	3	
4 7	4	
5 9	5	
6 11	6	
Power Save DC = 10 + INT + Power Level	7	
TALENTO BÔNUS Nível	8	
1	9	
2	10	
5	11	
8	12	
	13	
11	14	
14	15	
17	16	
20	17	
Bonus feats should be Combat Feats or Psionic Feats	18	
TRANCE	19	
Nível TWISTING PATH  12 Switch your trance as a swift action	20	
DAMINITE ANTENIO II COC D	er day	
Gain the benefit of both trances for up to		
FTERNAL WARRIOR		
Nível Add your wisdom modifier to attack, damage, 20 AC, skill checks, ability checks, saving throws, initiative rolls and speed (gain 5ft per point)		