	CHAMPION	Tier Mítico	`		CHAMPION'S STRIKE		*	
``	DURO DE MATAI		L					
	bajo de Opg, siempre se estabiliza sin n		stitu	ción (aı	unque el sangrado aún cuenta).			
No muere hasta que los pg negativos igualan el doble de su puntuación de Constitución.								
	Bonus hit points	dobie de od pantado		001101				
+ 5 pg per tier			DO	Poderes Míticos				
SURGE				PODER Tier Extra POR DIA Mítico				
Nivel 1	Gasta un uso de poder mítico para agr	egar a cualquier D20			= 3 + (× 2) +	Usos DDD Hoy		
4	□ d8		K		PATH ABILITIES			
7	□ d10		Π	Nivel				
10	□ d12 PUNTO CARACTERIS	TICA		1				
Nivel	Bonus a puntuaciones Características							
2	□ +2 FUE	INT		2				
6	□ +2 □ +2 DES	SAB						
8	□ +2 CON	CAR		3 -				
10	□ +2							
	INICIATIVA ASOMBE	KUSA ,		4				
Nivel	INICIATIVA Mítico							
Nivel 2	=		TIES	5 -				
	Spend one use of mythic power to take standard action	an additional	BILI					
RECUPERATION			THA	6 -				
Nivel	Nivel Spend one use of mythic power to take an additional standard action RECUPERATION Nivel Spend one use of mythic power to regain half your maximum hit points and use of any limited daily abilities PRUEBAS SALVACIÓN MÍTICAS							
*				7				
Nivel	rel On a successful saving throw against a non-mythic effect, suffer no effects.			_				
Las tiradas de salvacion contra efectos míticos no se ven afec			ctad	8 -				
``	FUERZA DE VOLUNTAD							
Nivel 6	Spend one use of mythic power to reroll any d20, or force a foe to reroll, even after the result is revealed.			9				
7	Imparable							
	Spend one use of mythic power to end any one of:			10				
	3	Confundido Deslumbrado						
Nivel 8	• Ensordecido • Enmarañado •	Exhausto		-				
0	3	Asustado Paralizado						
	• Estremecido • Nauseado • • Aturdido	Grogui						
· Attirdido IMMORTAL								
	si mueres, vuelves a la vida 24 horas n							
Nivel 9	l la condición de tu cuerpo. No recuperas ninguna aptitud diari							
	This does not apply if you were killed bor critical hit by a mythic enemy, or an			Nivel				
Nivel Can only be permanently killed by a coup-de-grace or				1				
10	critical hit with an artefact.							
NIL I	HÉROE LEGENDARIA Recupera un uso de poder mítico por hora LEGENDARY CHAMPION When an attack against a non-mythic creature misses, you may reroll once. Once per round, if your roll a natural 20, regain one use of mythic power.			3 -				
Nivel 10								
'A				5				
Nivel								
10				7	_			
of mythic power.								
				0 -				