PNJ

Race

BON LOYAL CHAOTIQUE MAUVAIS

HOMME FEMME

CARACTERISTIQUES

	Valeur de Carac.	Bonus d'objets	Mod. de Carac.	Bonus Temp
FOR			FOR	
DEX			DEX	
CON			CON	
INT			INT	
SAG			SAG	
CHA			CHA	

Modificateur de Carac. = (Valeur de la Carac. -10) /2

EQUIPEMENT

Propriétés

Propriétés

Propriétés

INVENTAIRE

Classe

Niveau FP

COMPETENCES

Compétence		+3	Rangs	Divers

SANTE

PTS DE VIE pv

Blessures pv

☐ Mourant ☐ Stable

Non létaux pv

☐ Inconscient

COMBAT

ATTAQUE DE BASE

Attaque temp +

Dommages temp +

BONUS D' INITIATIVE

Divers

INIT = DEX +

VITESSE

m cases

Vitesse temp

m cases

BONUS DE LUTTE

= Base Attaque + FOR + x 4 +

Mod. de taille

Divers

JETS DE SAUVEGARDE

Bonus de base

Divers

Temp

JET DE VIGUEUR

VIG = CON + +

JET DE RÉFLEXES

REF = DEX + +

JET DE VOLONTÉ

VOL = SAG + +

☐ Evasion

EFFETS

ATTAQUES

Portée	Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
m cases			
m cases			
m cases			
m cases			

DEFENSE

CLASSE D'ARMURE

CA = 10 + DEX + Armure & Bouclier − Mod. de taille + Modificateurs Divers

PRIS AU DÉPOURVU CLASSE D'ARMURE

CA = 10 / + − +

CLASSE D'ARMURE DE CONTACT

CA = 10 + DEX / − +

CA temp

CA

Rés. à la magie

Réduction de dégâts

/

CAPACITÉS DE COMBAT