D	ATTLE SCOUT Explorador	ESTILO DE COMBATE			
Ъ	(EVDI ODADOD)		П		
	de Hivei	Nivel de Explorado			
Nivol	ENEMIGOS PREDILECTOS  BON DE ENEMIGO PREDILECTO +2 4	2			
Nivel <b>1</b>			<u> </u>		
20	0-0	6	T		
■ Boi	nus al ataque, daño y habilidades seleccionadas contra este e	nem <b>igo</b> .			
``	TERRENOS PREDILECTOS	14	Las dotes adicionales de explorador pueden ser to	madae ein loe prarraquisitoe	
Nivel	O BON DE TERRENO PREDILECTO 4 6 8 ■ □ □ □ □ □ □	18	normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada		
8	0-0-0-0	Nivol			
	0-0-0	4	COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO DURACIÓN Misc		
13	_		turnos SAB +	(SABmínimo 1)	
18		As a mov	re action, share half your Favoured Enemy bonus ag	ainst a single target with all allies within 30 ft	
O Bonus a la Iniciativa y a las habilidades elegidas cuando se encuenta en dicho terreno.  CONJUROS PREPARADOS					
ADVANTAGEOUS TERRAIN & FIR	Asalto 1 Allies gain +2 bonus to Initiative in the area  Asalto 2 Survival checks in the area				
			1		
	Asalto Not hampered by difficult terrain;  Take 10 on Climb and Swim, even in a hurry				
	BONUS DURACIÓN  Nivel de Explorador  Bonus applies in a 60 ft radius area centred on yourself		2		
	Nivel PERFECT ADVANTAGE  20 Gain the above bonuses in just one round		3		
Nivel 10	INFILTRATION				
	Once a day, pick an extra favoured terrain for one hour.				
	EMPATIA SALVAJE		4		
Usar e	n lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal  CONJUROS		SUPERIOR '	TACTICS	
Nivel	Nivel de Nivel de	Once per day, rearrange your party's initiatives after they've been rolled  15  Once per day, rearrange your party's initiatives after they've been rolled  15  Initiative bonus for yourself and allies within			
4	Explorador - 3 Eanzador				
de C	alv Conjuros = ConjurosConjuros Adicionales uros al Día Base SAB	es	an area year to arready escated of		
	1				
	2 0000				
	3				
	4				
CDS	alv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro				
		×	PERGAMINOS	POCIONES	
X _	VARITAS				
	§ # 000 000 000 000 000 000 9				
	* 000 000 000 000 000				
	# 000 000 000 000 000 # 000 000 000 000 000				
	\$ # 000 000 000 000				