SAVAGE SKALI	Nível de Bardo			MAGIAS (	CONHECIDAS		
(BARDO)							
MAGIAS  Magiaste de Resistência CD Magias	Base Magias Bônus	ì			0 —		
Conhecidas por dia	= Magia + Magias Bolius						
0	CAR CAR- CAR-						
1	7777				1		
2							
3							
4	0000						
5					2		
6							
Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia							
FALHA ARCANA LIMIAR							
Bardos podem vestir a % Falha Arcana.	rmaduras leves sem risco	de			3		
PERFORMANCE DI	E BARDO	(			<b>)</b>		
DURAÇÃO Nível de	Outros	1					
POR DIA Bardo	\						
rds = 2 + ( × 2	) + CAR +						
Rodadas DDD DDD DDD Hoje	]				4		
VONTADE RESISTÊNCIÑívêDde Baro	do				]		
= 10 + (	÷ 2 ) + CAR						
Nível Começar ou trocar uma performa 7 ao invés de ação padrão.	nce de bardo como uma aç	ão de moviment	to,		5		
ATUAÇÃO	, i				]		
MÚSICA DE PROTEÇÃO							
Anula efeitos mágicos que dependem de	som. Aliados em 9m usam	teste de Perforn	nance em vez de resist	encias	6		
DISTRAÇÃO					] ] ]		
Anula efeitos mágicos que dependem de Aliados em 9m usam teste em Performan		s					
INSPIRING BLOW		CONHECIA	IENTO Nível de		NTO DE BARDO	*	
,	ou confirm a critical hit	BÔNUS	Bardo	Outros			
	nt allies a +1 morale o a single attack roll		= ( ÷	2)+		odas as perícias de conhecimento as as perícias de conhecimento sem treina	
INSPIRAR CORAGEM				RFM_	VERSADO	1	
+ Bônus contra efeitos de encantamento e compuls Bônus de ataque e rolagens de dano		são Nível	Nivel Ropus applies to saving throws against Bardic Performance sonic				
INSDIRAR COMPETENCIA		2	bondo applico to daving anomo agamot barato i ciromanoc, como				
Nível +		*		ATUAÇÃ(	O VERSÁTIL	*	
			Use bônus no	-		Use bônus no lugar de	
Nível INCITE RAGE  6 Enrage one target as long as they of	can hear vou	☐ Atuar ☐ Comédia	Blefar, Disfar Blefar, Intimi	*	□ Oratória	Diplomacia, Sentir Motivação Adestrar Animal, Intimidar	
Nível MARCHA FÚNEBRE		□ Comedia □ Dançar	Acrobacia, V		<ul><li>□ Percussão</li><li>□ Cantar</li></ul>	Blefar, Sentir Motivação	
8 Faz com que inimigos em 9m fique	_ Teclado	Diplomacia		□ Corda	Blefar, Diplomacia		
Nível INSPIRAR GRANDEZA AFE		instrumei	ntos	iiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiii	☐ Instrumentos Selvag	en <b>s</b> )iplomacia, Adestrar Animal	
9 2 x (d10 + CON	) pontos de vida temporios		testes de fortitude				
Nível SONG OF THE FALLEN		]					
Summon barbarians as a silver Hor 13 Brass horn 16 Bronze ho							
BEDSEDKEDGANG	27						
Nível Suppress pain, stunning, fear; DR 5/- (DR 10/- nonlethal)  12 1alvo 15 2 alvos 18 4 alvos		MESTRE DO CONHECIMENTO					
Nível TOM ATERRORIZANTE		Nivei					
14 Inimigos ficam aterrorizados e fogo	em com sua apresentação	<b>5</b> Us	sos ilimitados por dia				
Nível INSPIRAR HEROISMO AFET	TADOS MAX		l				
+4 em todas as i	resistências						
Nível BATTLE SONG							
18 Enrage all allies within 30ft							
Nível ATUAÇÃO MORTAL		•					
20 Faz um inimigo morrer de alegria o	u tristeza						