CLERIGO	Nível de	MAGIAS PREPARADAS			
CLEMIOO	Clérigo				
	Conjurador Nível			0	
DIVINDADE	1.1.0			0	
	* OF WAL		Magia do Donínio		
DOMÍNIO	S				
Domínio	Domínio			1	
Poder Garantido	Poder Garantido			_	
			Magia do Donínio		
1				2	
2					
3					
4			Magia do Donínio		
5					
6				3	
7					
8			Magia do Donínio		
9			magia do Domino		
				4	
MAGIAS					
Teste de Magias <u>Magias Magias</u> Resistência CD por dia	gias Base Magias Bônus		Magia do Donínio		
0	SAB SAB - SAB - SAB -		magia do Dominio		
1				5	
2					
3			Magic de Denínio		
4			Magia do Donínio		
5				6	
6					
7			Mania da Danínia		
8			Magia do Donínio		
9				7	
Teste de Resistência CD = 10 + SAB +					
TURN / REBUKE					
Clérigo do BEm □	☐ Clérigo Mal		Magia do Donínio	0	
Turn, Halt,	Rebuke, Halt, Awe,			8	
Rout and Destroy Undead	Control, Dispel Turning and Bolster Undead				
TURNS / REBUKES PER DAY	Outros Hoje		Magia do Donínio		
				9	
=3 + CAR +					
1 TURNING CHECK	Sinergia	*	PERGAMINHOS		POÇÕES
= d20 + CAR +					
2 TO TURN CREATURE MAX HIT DICE Nível do Clérigo					
= ( Turning					
3 TO DESTROY CREATURE MAX HIT DICE  Nível do Clérigo					
= ÷ 2 (Arredonda para Baixo,					
4 CREATURES AFFECTED TOTAL HIT DICE					
Nível do Clérigo  = 2d6 + CAR +					