CArredonda para Cima)   CArredonda para Cima)   CARRENO FAVORITO   CARRENO FAVORITO   CARRENO PREDILETO 4 6 8   CARRENO		vel de langer	×	ESTILO I	DE C	OMBATE	*
ROCUS BONUS Nivel de Ranger  (Arredonda para Cima)  Bonus to attack and damage applies against chosen subject  FOCUS SUBBECTS Nivel de Ranger  Outros Today  (Arredonda para Cima)  TERRENO FAVORITO  Nivel O BÔNUS DE TERRENO PREDILETO 4 6 8 3  8  13  18  19  18  19  18  19  19  18  19  19	(PATRULHEIRO)		Nível de	<u> </u>			
BONUS BÖNUS BÖNUS BÖNUS BONUS to attack and damage applies against chosen subject FOCUS SUBJECTS Ranger Outros Today  = (			_				
## = ( ÷ 5) x + 2   (Arredonda para Cima)   Bonus to attack and damage applies against chosen subject   FOCUS   SUBJECTS   Nivel de   Subjects   Subjects	DÔMIC NIVEI de		2				
Caredonda para Cima	naliyei	2	6				
Bonus to attack and damage applies against chosen subject  FOCUS SUBJECTS Nivel de Ranger Outros TOday    1		2					
SUBJECTS Nivel de Ranger Outros TOday    Carredonda para Cima							
Agias   Base   Magias   Base   Magias   Base   Magias   Bons   Donger day, reroll one attack roll. You must take the second result.   Nivel   Nivel   Magias   Donger day, reroll one attack roll. You must take the second result.   Nivel   Nivel   Nivel   Nivel   Magias   Donger day, reroll one attack roll. You must take the second result.   Nivel	OTTP TE CITE						
Carredonda para Cima	PER DAY Ranger Outros Today						
TERRENO FAVORITO  Nível O BÔNUS DE TERRENO PREDILETO 4 6 8 3  8  13  18  O Bônus em iniciativa e perícias selecionadas quando neste terreno  EMPATIA COM A NATUREZA  Use no lugar de Diplomacia para melhorar a atitude de um animal  Nível A Ranger - 3 Nível de Ranger -	= ( ÷3)+			]			
Nivel Nivel Aganger - 3conjurador Magias Base Magias Magia M				]	1		
8  13  18  O Bônus em iniciativa e perícias selecionadas quando neste terreno  EMPATIA COM A NATUREZA  Use no lugar de Diplomacia para melhorar a atitude de um animal  Nível de 4  Ranger 3 Conjurador  Magias Base Magia + Magias Bônus por día   Base Magia + Magia							
13  18  O Bônus em iniciativa e perícias selecionadas quando neste terreno  EMPATIA COM A NATUREZA  Use no lugar de Diplomacia para melhorar a atitude de um animal  Nível de Ranger 3 Snível de Ranger 3 Snível de Ranger 3 Snível de Ranger 3 SAB  Nível Once per day, reroll one attack roll.  Nível Bonus to ranger's luck reroll  1  Nível Magias Bônus SAB  Nível Nível Bonus to ranger's luck reroll  16 (or penalty to attacker's reroll) + 4  Nível 19 Três vezes por dia  1  Nível Once per day, for one turn gain a bonus to attack, armour class, skill checks and ability checks  10  Duas vezes por dia Hoje  Hoje  Teste de Resistència CD = 10 + SAB + Nível da Magia							
13    B					2		
De Bônus em iniciativa e perícias selecionadas quando neste terreno  EMPATIA COM A NATUREZA  Use no lugar de Diplomacia para melhorar a atitude de um animal  MAGIAS  Nível de Ranger - 3 Sonjurador Por dia Base Magias Bônus por dia Magias Base Magias Bônus por dia Magias Base Magias Bonus Por dia Saba Magias Bonus Nível Por dia Saba Magias Bonus Nível Por dia Saba Magias Bonus take the second result.  Nível Duas vezes por dia Mivel Patrulheiro Hoje Por dia Patrulheiro Hoje Por dia Patrulheiro Hoje Por dia Sorte do Patrulheiro Hoje Por dia Patrulheiro Hoje Por dia Por d							
O Bônus em iniciativa e perícias selecionadas quando neste terreno  EMPATIA COM A NATUREZA  Use no lugar de Diplomacia para melhorar a atitude de um animal  MAGIAS  Nível A Ranger - 3conjurador  RANGER'S LUCK  Nível Once per day, reroll one attack roll  O or force an enemy to reroll one attack roll.  You must take the second result.  Nível Bonus to ranger's luck reroll  16 (or penalty to attacker's reroll)  INSPIRED MOMENT  Nível Duas vezes por dia  INSPIRED MOMENT  Nível Duas vezes por dia  Once per day, for one turn gain a bonus to attack, armour class, skill checks and ability checks  Nível Duas vezes por dia  Once per day, for one turn gain a bonus to attack, armour class, skill checks and ability checks  Once per day, for one turn gain a bonus to attack, armour class, skill checks and ability checks  Once per day, for one turn gain a bonus to attack, armour class, skill checks and ability checks  Once per day, for one turn gain a bonus to attack, armour class, skill checks and ability checks  Once per day, for one turn gain a bonus to attack, armour class, skill checks and ability checks  Once per day, for one turn gain a bonus to attack, armour class, skill checks and ability checks				]			
Use no lugar de Diplomacia para melhorar a atitude de um animal    MAGIAS				]	3		
Use no lugar de Diplomacia para melhorar a atitude de um animal    MAGIAS			°				
MAGIAS  Nível de Ranger - 3conjurador  Magias por dia				]			
Nível 4 Ranger - 3 Nível de Ranger - 3 Nível d				]	4		
Teste de Resistência CD Magias por dia Base Magia + Magias Bônus SAB Por dia Patrulheiro or force an enemy to reroll one attack roll.  1							
por dia Magia SAB 9 or force an enemy to reroll one attack roll. You must take the second result.  Nível 1 Nível 16 (or penalty to attacker's reroll) + 4 Nível 19 Três vezes por dia 10 CD = 10 + SAB + Nível da Magia  Sorte do Patrulheiro Hoje CD = 10 + SAB + Nível da Magia  Nível 10 CD = 10 + SAB + Nível da Magia  Nível 11 armour class, skill checks and ability checks  14 Duas vezes por dia Sorte do Patrulheiro Hoje CD = 10 + SAB + Nível da Magia					ER'S		*
16 (or penalty to attacker's reroll)    18	por dia Magia	SAB	0	or force an enemy to reroll one attack roll.			Patrulheiro
3  4  Nível Once per day, for one turn gain a bonus to attack, armour class, skill checks and ability checks  Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia  Hoje  11  Duas vezes por dia		_				± ↑	-
Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia  Nível Once per day, for one turn gain a bonus to attack, armour class, skill checks and ability checks  11 Duas vezes por dia		_			) :D M		
Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia		-		Once per day, for one turn gain a bonus to attac		Nível	
+ 4 Automatically confirm any critical	Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da	– Magia	11	armour class, skill checks and ability checks		<b>19</b> Duas vezes por dia	
				+ 4 Automatically confi	rm an	y critical	

S # 000 000 000 000 000 000 000 000 000	PERGAMINHOS	POÇÕES
8 # 000 000 000 000 000 000 000		
ARBAS # 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000		
8 # 000 000 000 000 000 000 000		
# 000 000 000 000 000		