

# SEA REAVER!

## (BÁRBARO)

Nivel de Bárbaro

### BÁRBARO

Nivel de Bárbaro

1 ☐ Marine Terror  
¡FURIA!

2 ☐ Eyes of the Storm

3 ☐ Savage Sailor +1

5 ☐ Sure Footed

6 ☐ Savage Sailor +2

7 ☐ Reducción de Daño 1/—

9 ☐ Savage Sailor +3

10 ☐ Reducción de Daño 2/—

11 ☐ Furia MAYOR

12 ☐ Savage Sailor +4

13 ☐ Reducción de Daño 3/—

14 ☐ Voluntad Indomable

15 ☐ Savage Sailor +5

16 ☐ Reducción de Daño 4/—

17 ☐ FURIA! INCANSABLE

18 ☐ Savage Sailor +6

19 ☐ Reducción de Daño 5/—

20 ☐ Furia PODEROSA

### MARINE TERROR

BREATH  
DURACIÓN

Puntuación  
Constitución

turnos  $\bar{5} \times 4$

Move normally through standing water or bog 1ft deep

Ignora el bonus de cobertura a CA de objetivos parcialmente inmersos en agua

### EYES OF THE STORM

Nivel 2 Ignore concealment by fog, rain, sleet, mist, wind or other weather effects less than total concealment

Penalties to Perception due to weather are halved

### SAVAGE SAILOR

#### SAILOR'S BONUS

Nivel 3 ☐ Bonus applies to Acrobatics, Climb, Profession (sailor), Survival and Swim checks made in aquatic terrain or aboard ship

### SURE FOOTED

Nivel 5 No penalty when moving across slick surfaces, whether natural or magical

### ¡FURIA!

¡FURIA! DURACIÓN  
AL DÍA

Nivel de Bárbaro

Misc

FURIA!  
HOY

turnos

$\bar{2} + \text{CON} + ( \dots \times 2 ) +$

turnos

BON PUNT DE  
FUERZA

BON PUNT DE  
CONSTITUCIÓN

BON  
SALV  
VOL

PENALIZACIÓN  
CLASE  
ARMADURA

¡FURIA!

4

4

2

-2

FURIA MAYOR!

6

6

3

-2

¡FURIA PODEROSA!

8

8

4

-2

Mod de Característica =  
(Puntuación Total de Característica - 10) ÷ 2

FUE

CON

CA

DURACIÓN  
FATIGADO

FURIA!  
Duración

Penaliz. Punt.  
Fuerza -2

Penaliz. Punt.  
Destreza: -2

turnos

$\bar{5} \times 2$

FUE

DIS

No se puede entrar en furia, correr o cargar mientras estés fatigado.

### PODERES FURIA!

PODERES CONOCIDOS  
FURIA! Bárbaro

Misc

turnos

$\bar{5} = ( \dots \div 2 ) +$

(Redondear abajo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14