

# MONGE

## UNCHAINED

Nível de  
Monge

### STUNNING FIST

#### STUNNING FIST PER DAY

Nível de  
Monge

Non-Monk  
Levels

$$\boxed{\phantom{000}} = \boxed{\phantom{000}} + \left( \boxed{\phantom{000}} \div 4 \right)$$

□□□ □□□  
□□□ □□□  
□□□ □□□

#### STUNNING FIST TODAY

(Arredonda para Baixo)

#### RESISTÊNCIA FORTITUDE

Nível de  
Monge

$$\boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right) + \text{SAB}$$

Nível

- 1** Stunned Sem ação nesta rodada  
Perde **DE**Se ganha **CA**; -2 **CA**
- 4** Fadiga Cannot run or charge  
-2 Strength and Dexterity
- 8** Sickened -2 to attack rolls, damage rolls,  
saving throws, skill and ability checks
- 12** Staggered May make a standard or move action,  
but not both
- 16** Cego Lose **DEX** bonus to **AC**; -2 **AC**  
-4 on **STR** and **DEX** skills, opposed Perception  
50% miss chance when attacking  
DC 10 Acrobatics to move more than half speed
- ou
- Deafened -4 initiative; 20% miss chance when attacking  
-4 on opposed Perception  
automatically fail Perception checks for sound
- 20** Paralizado No action for 1d6 rounds  
Lose **DEX** bonus to **AC**; -2 **AC**

### TALENTO BÔNUS

- Catch off-guard □ Reflexos em Combate
- Nível □ Desviar Objetos □ Esquiva
- 1** □ Agarrar Aprimorado □ Estilo Escorpion
- Throw Anything

- Nível □ Gorgon's Fist □ Improved Bull Rush
- 6** □ Improved Disarm □ Improved Feint
- Improved Trip □ Mobilidade

- Nível □ Improved Critical □ Medusa's Wrath
- 10** □ Flechas Arrebatadora □ Ataque em Movimento

### Reserva de KI

#### PISCINA DE KI CAPACIDADE

Nível de  
Monge

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right) + \text{SAB}$$

#### KI STRIKE

KI POOL □□□ □□□  
□□□ □□□  
□□□ □□□

- 3** As long as you have at least 1 ki point left,  
treat unarmed attacks as magic weapons
- 7** Treat unarmed attacks as cold iron and silver weapons
- 10** Considera ataque desarmado como Arma Leal
- 16** Trata o ataque desarmado como arma de adamantite

### STYLE STRIKE

Nível **5** \_\_\_\_\_

Nível **9** \_\_\_\_\_

Nível **13** \_\_\_\_\_

Nível **15** Apply two unarmed style strikes each round

Nível **17** \_\_\_\_\_

## MONGE

Nível deTalent  
Monge Bônus

Dano de  
Ataque  
Desarmado  
peq / gde

Bônus de Classe de Armadura

<b>1</b>	■	<b>d6</b> d4 / d8	Rajada de Golpes Ataque Desarmado Stunning Fist	Use a full attack action for an extra attack Trata mãos, pés, joelhos e cotovelos como armas Stun (or other effects) target for one round
<b>2</b>	■		Evasão	Avoid all damage on successful reflex save
<b>3</b>			Movimento Rápido +3m	(concede +4para testes de acrobacias e saltar)
<b>4</b>		<b>d8</b> d6 / 2d6	Still Mind	+2 to saves against enchantment
<b>5</b>			Purity of Body	Imune a todas as doenças
<b>6</b>	■		Movimento Rápido +6m	(concede +8para testes de acrobacias e saltar)
<b>7</b>			Wholeness of Body	Heal your own wounds - 2 ki points
<b>8</b>		<b>d10</b> d8 / 2d8		
<b>9</b>			Evasão Aprimorada Movimento Rápido +9m	Avoid half damage on failed reflex save (concede +12para testes de acrobacias e saltar)
<b>10</b>	■			
<b>11</b>			Flurry of blows (second)	Additional attack
<b>12</b>		<b>2d6</b> d10 / 3d6	Movimento Rápido +12m	(concede +16para testes de acrobacias e saltar)
<b>13</b>			Tongue of the Sun and Moon	Speak with any living creature
<b>14</b>	■			
<b>15</b>			Movimento Rápido 15m	(concede +20para testes de acrobacias e saltar)
<b>16</b>		<b>2d8</b> 2d6 / 3d8		
<b>17</b>			Corpo Atemporal	No age penalties or artificial ageing
<b>18</b>	■		Movimento Rápido +18m	(concede +24para testes de acrobacias e saltar)
<b>19</b>			Flawless Mind	Take the better of 2 will saves
<b>20</b>		<b>2d10</b> 2d8 / 4d8	Perfect Self	Treated as outsider

### KI POWERS

Nível **4** \_\_\_\_\_

Nível **6** \_\_\_\_\_

Nível **8** \_\_\_\_\_

Nível **10** \_\_\_\_\_

Nível **12** \_\_\_\_\_

Nível **14** \_\_\_\_\_

Nível **16** \_\_\_\_\_

Nível **18** \_\_\_\_\_

Nível **20** \_\_\_\_\_