		POSTAĆ				, (
		Imię			007	Gender
Gracz		Rasa		Rozmiar	**	Modyfikator z Rozmiaru
Kampan	ia	KLASY		Punkty Umiejętności KW	Poziom	Dostosowanie
PD		<u> </u>		k		Poziomu
				<u>k</u>		
*	ATRYBUTY Wartość Premia Modyfikatojiymczasowaymczasowy			<u>k</u> k		_ Efektywny Poziom
	Wartość Premia Modyfikatoi ymczasowa ymczasow Atrybutu z Przedmiotu z Atrybutu Wartość Modyfikator	<u> </u>				Postaci
S	S S	Ulubiona Klasa +1 na poziom	pw	+ INT + B		
ZR	ZR ZR	×	UMIEJ	ĘTNOŚĆI		, (
BD	BD BD		Premia z NiewyszkolonaUmiejętnoś	Umiejętności Rasov Klasowe Rangi Atut ici +3		Kara do Testów
INT	INT		NiewyszkolonaUmiejętnos	CI +3		z Pancerza
RZT	RZT RZT					_
CHA	СНА СНА					_
	trybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 (Zaokrąglane w dół)					_
) × A'.	TUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPECJALNE 🕏					_
						_
						_
						_
						_
						_
						_
		_				_
						_
					-	_
						_
						_
					_	_
						_
						_
						_
						_
						_
						_
						INT
						Wiedza - INT Zawód - WIS
K						I'N I'A
JĘZYKI						zemiosło - INT lystępy - CHA
						Zer