

MOUNTAIN DRUID

Уровень
Друида

— 2

Уровень
Друида
— 2 = Дикой
Формы

ДРУИД

Уровень Друида 1	<input type="checkbox"/>	Чувство природы +2 к навыкам Знание (природа) и Выживание
2	<input type="checkbox"/>	Mountaineer Bonus in mountain terrain, cannot be tracked
3	<input type="checkbox"/>	Surefooted No speed penalty on slopes, rubble or scree
4	<input type="checkbox"/>	Spire Walker Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing Wild Shape Become any small or medium animal or giant
9	<input type="checkbox"/>	Mountain Stance Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move
13	<input type="checkbox"/>	Mountain Stone Become a weathered stony outcrop
15	<input type="checkbox"/>	Вечное тело Больше не стареет, не может быть магически состарен

ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спаса от заклинания	Заклинаний в день	Базовых Заклинаний	Доп. Заклинания
	0		МУД
	1		МУД + 4
	2		МУД + 8
	3		МУД + 12
	4		МУД + 16
	5		МУД + 20
	6		МУД + 24
	7		МУД + 28
	8		МУД + 32
	9		МУД + 36

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

Концентрация

= МУД +

Уровень
Заклинателя

СВЯЗЬ С ПРИРОДОЙ

☒ Животное-компаньон ☐ СФЕРА

Имя животного-компаньона

Вид существа

СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ

Бонус Дикого сопереживания
BONUS

Уровень друида

Прочее

= ХАР + +

MOUNTAINEER

MOUNTAIN
BONUS

Уровень друида

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in mountain terrains.

ДИКАЯ ФОРМА

Использований в День

Использовано сегодня

☐☐☐☐
☐☐☐☐
☐☐☐☐

Текущая Форма

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ