

# EXPLORADOR

Nivel de Explorador

Bon de Nivel

+

## ENEMIGOS PREDILECTOS

Nivel ☒ BON DE ENEMIGO PREDILECTO 2 4 6 8 10

1 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

5 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

10 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

15 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

20 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

## TERRENOS PREDILECTOS

Nivel ☐ BON DE TERRENO PREDILECTO 2 4 6 8

3 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

8 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

13 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

18 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

## EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA SALVAJE

Nivel de Explorador

Misc

= CAR +  +

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

## RASTREAR

Nivel de Explorador

Bon de Supervivencia

Rastrear  = (  ÷ 2 ) +

## CONJUROS

Nivel 4 Nivel de Explorador - 3 = Nivel de Lanzador

CD Salv de Conjuros Conjuros al Día = Conjuros Base + Conjuros Adicionales SAB

1

2

3

4

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración  = SAB +  Nivel de Lanzador

## ESTILO DE COMBATE

Nivel de Explorador

2

6

10

14

18

Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada

## VÍNCULO DEL CAZADOR

Nivel

4

COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO

COMPañERO ANIMAL

COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO DURACIÓN

Misc

Nombre

Tipo de criatura

turnos = SAB +

(SABmínimo 1)

Como acción movimiento, comparte tu bonus de Enemigo Predilecto contra un solo objetivo con todos los aliados en 30ft

Nivel de Explorador - 3 = Nivel de Druida

## CONJUROS PREPARADOS

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

1

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

## VARITAS

CARGAS #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

## PERGAMINOS

## POCIONES