

TALENTI, TRATTI E ABILITÀ SPECIALI

ATTRIBUTI

STATS

LIVELLI

CLASSI

Livello

<input type="checkbox"/> 1	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> 2	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> 3	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> 4	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> 5	<input type="text"/>

Aggiustamento di Livello

LIVELLO PERSONAGGIO EFFETTIVO

Livello Penalità

Livello bonus

Livello Incantatore

FOR

COS

DES

INT

SAG

CAR

Modificatore Caratteristica

FOR
COS
DES
INT
SAG
CAR

Bonus oggetto

Modificatore Temp

FOR
COS
DES
INT
SAG
CAR

BONUS ATTACCO BASE

BAB

BONUS MANOVRA in COMBATTIMENTO

BMC

MANOVRA IN COMBATTIMENTO

DMC

TALENTI

Bonus

=

Valore Base

Stat

Stat

Valore

Valore

+

Potenziamento

-

Nerf

=

Bonus

=

Valore Base

Stat

Stat

Valore

Valore

+

Potenziamento

-

Nerf

=

Bonus

=

Valore Base

Stat

Stat

Valore

Valore

+

Potenziamento

-

Nerf

=

=

=

=