

ELEMENTAL KIN! (BARBARZYŃCA)

Poziom
Barbarzyńcy

BARBARZYŃCA

Poziom
Barbarzyńcy

1 ☐ { Szybkie Poruszanie się
SZAŁ!

2 ☐ Nieświadomy Unik

3 ☐ Furia Żywiołów x1

5 ☐ Doskonalszy Nieświadomy Unik

6 ☐ Furia Żywiołów x2

7 ☐ Redukcja obrażeń 1/—

9 ☐ Furia Żywiołów x3

10 ☐ Redukcja obrażeń 2/—

11 ☐ Potężniejszy SZAŁ!

12 ☐ Furia Żywiołów x4

13 ☐ Redukcja obrażeń 3/—

14 ☐ Niezłomna Wola

15 ☐ Furia Żywiołów x5

16 ☐ Redukcja obrażeń 4/—

17 ☐ Niestrudzony SZAŁ!

18 ☐ Furia Żywiołów x6

19 ☐ Redukcja obrażeń 5/—

20 ☐ Mężny SZAŁ!

ELEMENTAL FURY

When you take damage of at least your level while
RAGING, add to the number of rounds of RAGE today

**DAMAGE TAKEN
WHILE RAGING!**

Poziom
Barbarzyńcy

Poziom
3 ≥

**EXTRA
SZAŁ!**

Poziom
Barbarzyńcy

rund = ÷ 3

SZAŁ!

SZAŁ! CZAS
NA DZIEŃ

Poziom
Barbarzyńcy

Inne

SZAŁ!
DZIŚ

rund = 2 + BD + (× 2) + rund

WARTOŚĆ
SIŁY
PREMIA

WARTOŚĆ
BUDOWY
PREMIA

Rz. Obr.
na WOLĘ
PREMIA

KLASA
PANCERZA
KARA

SZAŁ!	4	4	2	-2
POTĘŻNIEJSZY SZAŁ!	6	6	3	-2
MĘŻNY SZAŁ!	8	8	4	-2

Modyfikator z Atrybutu =
(Wartość Atrybutu - 10) / 2

S

BD

KP

ZMĘCZONY
CZAS

SZAŁ!
CZAS

Wartość Siły
Kara: -2

Wartość Zręczności
Kara: -2

rund = × 2

-1

ZR

Nie może wpadać w szał, biegać lub szarżyć
gdy zmęczony.

SZAŁ! MOCE

SZAŁ! MOCE
ZNANE

Poziom
Barbarzyńcy

Inne

= (÷ 2) +

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14