

CAVE DRUID

Nivel de
Druida

— 2 =

Nivel de
Druida
Nivel de
Forma
Salvaje

DEIDAD



DRUÍDA

Nivel de
Druida
1

☐

Cavesense
+2 to Knowledge (dungeoneering) and Survival
Empatía salvaje
Mejora la actitud del animal

2

☐

Tunnelrunner
Move through narrow passages or rubble
at normal speed and taking no damage

3

☐

Lightfoot
Cannot be detected by tremorsense

4

☐

Resist Subterranean Corruption
+2 to saves against the oozes and aberrations
Wild Shape
Become any small or medium animal or ooze

9

☐

Inmunidad al Veneno
Immune a todos los venenos

13

☐

Las Mil Caras
Cambia la apariencia a voluntad

15

☐

Cuerpo Eterno
No envejece, no puede envejecer mágicamente

CONJUROS

CD Salv
de Conjuros

Conjuros
al Día

=

Conjuro Base + Conjuros Adicionales

CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuro Base	Conjuros Adicionales
0			SAB - 4
1			SAB - 4
2			SAB - 4
3			SAB - 4
4			SAB - 4
5			SAB - 4
6			SAB - 4
7			SAB - 4
8			SAB - 4
9			SAB - 4

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración

=

SAB +

Nivel de
Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☐ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMINIO

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel	CD	Usos al día

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA
SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

=

CAR +

+

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

Forma actual

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES