

PALADYN

OF



Poziom Paladyna

Poziom Paladyna - 3 = Poziom Czarującego

WYKRYCIE ZŁA

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.
Does not detect any other evil auras nearby.

BOSKA ŁASKA

Poziom **CHA** Premia do wszystkich rz. obr.

AURA

Poziom **3** **AURA ODWAGI**
Immune to fear effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.

Poziom **8** **AURA DETERMINACJI**
Immune to charm effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

Poziom **11** **AURA SPRAWIEDLIWOŚCI**
Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round.

Poziom **14** **AURA WIARY**
Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Poziom **17** **AURA PRAWOŚCI**
Zyskuje redukcję obrażeń 5/zło
Immune to compulsion effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

DIVINE HEALTH

Poziom **3** Immune to all diseases including magic.

CHANNEL POSITIVE ENERGY

Poziom **4** Kierunkowanie pozytywnej energii zużywa 2 Nakładania Rąk

ENERGIA RZUT

k6 = (÷ 2) + (Zaokrąglane w górę)

WOLA ST Rz. Obr

= 10 + (÷ 2) + **CHA** (Zaokrąglane w dół)

BOSKA WIEŻ

Poziom **5** ☐ SPECJALNY WIERZCIEC ☐ ZWIĘKSZONA BROŃ Imię

Rodzaj ☐ Przywołań Dziś

Wzmocnienia

CZARY

ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie	= Czary Bazowe	+ Czary Premiowe CHA
<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czaru

UGODZENIE ZŁA

WROGOWIE NA DZIEŃ

= (÷ 3) + (Zaokrąglane w górę)

Poziom Paladyna Inne Wrogowie Dzisiaj

ATAK PREMIA

+ = **CHA** + Inne

ODBICIE PREMIA

+ **KP** = **CHA** + Inne

Udane ugodzenie zła ignoruje redukcje obrażeń.

Premia do obrażeń od ugodzeń podwaja się dla pierwszego udanego

OBRAŻENIA PREMIA

+ = + Poziom Paladyna Inne

ZŁE OBRAŻENIA PREMIA

+ = (× 2) + Poziom Paladyna Inne

NAKŁADANIE RĄK

UŻYCIA NA DZIEŃ

= (÷ 2) + **CHA** + Inne (Zaokrąglane w dół)

Poziom **2** **LECZENIE PW**

k6 = (÷ 2) + Inne (Zaokrąglane w dół)

Użycia Dzisiaj

ŁASKI

Poziom

3

6

9

12

15

18

PRZYGOTOWANE CZARY

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	1	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ŚWIĘTY CZEMPION

Increase damage reduction to 10/evil.

Poziom **20** On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.