PERSONNAGE Joueur Race Taille Taille Modificateur Campagne Rangs de compété cele vie Niveau Ajustement CLASSES de niveau d РХ d Niveau d CARACTERISTIQUES Effectif Personnage Valeur Bonus Mod. de Bonus Modificateur d de Carac. d'objets Carac. Temp Temp d **FOR** COMPETENCES Favoured Pénalité **DEX** Racial, Max Talent de classeRangs Bonus de Divers Enemy d'Armure Dons, Ranks Bonus Non entrainé Comp. 1 2 3 4 5 Synergie CON INT **SAG CHA** Mod. de Carac. = (Valeur de la Carac. -10) /2 (arrondi à l'inf.) INVENTAIRE kg Objets Portés Armes, Munitions, Parchemins, Potions. kg Armour, Shield, Protective Items kg Poids total kg Charge légère Charge intermédiaire Charge lourde kg kg kg RICHESSES Langues CHA