

SNIPER  
(LADINO)

Sniper  
Level

SNIPER		
Nível de Ladino		
1	<input type="checkbox"/>	Accuracy Ataque furtivo
2	<input type="checkbox"/>	Evasão
3	<input type="checkbox"/>	Deadly Range
4	<input type="checkbox"/>	Esquiva Sobrenatural
8	<input type="checkbox"/>	Esquiva Sobrenatural Aprimorada
10	<input type="checkbox"/>	Talentos Avançados
20	<input type="checkbox"/>	Ataque Mestre

**ACCURACY**

Halves the normal range increment penalty when firing a bow or crossbow.

**ATAQUE FURTIVO**

**DANO FURTIVO**      Nível de Ladino      Outros

**BÔNUS**

d6 = (  ÷ 2 ) +

(Arredonda para Cima)

Sneak attack damage can be applied when a target is flanked or is denied their DEX bonus to AC.

On ranged attacks, it only applies within range:

**SNEAK ATTACK**      Nível de Ladino

**RANGE LIMIT**

m = 30 ft + 10 ft × (  ÷ 3 )

(Arredonda para Baixo)

It is not multiplied by critical hits.

It cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon.

**ATAQUE MESTRE**

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível

**20**

- Dormir por 1d4 horas
- Paralizado por 2d6 rodadas
- Assassinado

**ATAQUE MESTRE Fortitude DC**      Nível de Ladino

**FORTITUDE DC**

= 10 + (  ÷ 2 ) + INT

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

TALENTOS DE LADINO

**TALENTOS CONHECIDOS**      Nível de Ladino      Outros

= (  ÷ 2 ) +

(Arredonda para Baixo)

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13
- 14