ANIMAL SPEAKER

(БАРД)

Уровень Барда

ЗАКЛИНАНИЯ

Заклинаний известно	КС Спаса от заклинания		Заклинаний в день	Базовый Заклинаний	Доп. Заклинания ХАР	ХАР - 4	ХАР - 8	ХАР - 12
		0						
		1						
		2						
		3						
		4						
		5						
		6						

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

Магическое заклинание Шанс провала

% Барды могут носить легкую броню без риска провалить заклинание

ВЫСТУПЛЕНИЯ БАРДА

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ В ДЕНЬ

рнд = 2 + (Уровень Барда × 2) + ХАР + Прочее

Раундов Сегодня

ВОЛИ КС СПАСА

= 10 + (Уровень Барда ÷ 2) + ХАР

Уровень 7 Начать или сменить выступление барда действием движения вместо стандартного действия

ВЫСТУПЛЕНИЯ

ОТВЕТНАЯ ПЕСНЯ
Противостояние магическим эффектам, основанным на зрении.
Союзники в 30фт применяют бросок Выступления вместо своего спаса

ОТВЛЕЧЕНИЕ
Противостояние магическим эффектам, основанным на зрении.
Союзники в 30фт применяют бросок Выступления вместо своего спаса

ВООДУШЕВЛЕНИЕ
+ Бонус против эффектов очарования и принуждения
Бонус к броскам атаки и урона

Уровень 3 **УСПОКАИВАЮЩЕЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ**
Use a performance roll to influence animals

Уровень 5 **ATTRACT RATS**
Summon **5** 1к6 **11** 2d6 **17** 3к6 rats

Уровень 6 **ВНУШЕНИЕ**
Использовать против одного уже очарованного ранее врага

Уровень 8 **ПАНИХИДА ПОГИБЕЛИ**
Вызывает потрясение у врагов в радиусе 30фт

Уровень 9 **ПРИЗЫВ К ПОДВИГАМ** МАКС. ЦЕЛЕЙ
2 × (d10 + **ВЫН**) временных очков здоровья,
+2 к атаке, + 1 к спасам стойкости

Уровень 12 **УСПОКАИВАЮЩЕЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ**
Массовое Лечение Серьёзных Ранений
Снять состояния усталости, слабости и потрясения

Уровень 14 **ТРЕВОЖНАЯ МЕЛОДИЯ**
Противники испуганы выступлением и убегают

Уровень 15 **ВДОХНОВЕНИЕ ГЕРОИЧНОСТИ** МАКС. ЦЕЛЕЙ
+ 4 ко всем спасброскам
+ 4 к КБ

Уровень 18 **МАССОВОЕ ВНУШЕНИЕ**
Повторное очарование уже подверженных существ

Уровень 20 **СМЕРТЕЛЬНОЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ**
Заставляет врага умереть от смеха или печали

Известные заклинания

0

Summon Nature's Ally I — 1

Summon Nature's Ally II — 2

Summon Nature's Ally III — 3

Summon Nature's Ally IV — 4

Summon Nature's Ally V — 5

Summon Nature's Ally VI — 6

ЗНАНИЕ БАРДА

БОНУС ЗНАНИЯ

= (Уровень Барда ÷ 2) + Прочее

Применять бонус ко всем навыкам знаний
Барды могут применять любой навык знания без подготовки

ANIMAL FRIEND

Уровень	ANIMAL TYPE
1	
5	
7	
11	

+4 to Handle Animal of a chosen type
These animals are at worst indifferent to the bard, and never attack without provocation
Animal companions and magically controlled animals must pass an opposed Charisma check to attack

Уровень 5 Speak With Animals at will for a chosen type

РАЗНОСТОРОННЕЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ

	Применять бонус вместо..		Применять бонус вместо..
☐ **Акт**	Обман, Маскировка	☐ **Ораторское**	Дипломатия, Проницательность
☐ **Комедия**	Обман, Устрашение	☐ **Ударные**	Приручение животных, Устрашение
☐ **Танец**	Акробатика, Полет	☐ **Пение**	Обман, Проницательность
☐ **Клавишные Инструменты**	Дипломатия, Устрашение	☐ **Струнные**	Обман, Дипломатия
		☐ **Духовые**	Дипломатия, Приручение животных

Другие:

☐ _____ _____

☐ _____ _____

☐ _____ _____

МАСТЕР НА ВСЕ РУКИ

Уровень 10 Применять любой навык без подготовки

Уровень 16 Все навыки считаются классовыми

Уровень 19 Возможность выбрать 10 в любом навыке