



PSICRYSTAL

Crystal Name

PERSÖNLICHKEIT

- | | |
|-------------------------------------|---------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Artiste | <input type="checkbox"/> Observant |
| <input type="checkbox"/> Bully | <input type="checkbox"/> Selbstsicher |
| <input type="checkbox"/> Feigling | <input type="checkbox"/> Resolved |
| <input type="checkbox"/> Friendly | <input type="checkbox"/> Weise |
| <input type="checkbox"/> Held | <input type="checkbox"/> Zielstrebig |
| <input type="checkbox"/> Lügner | <input type="checkbox"/> hinterhältig |
| <input type="checkbox"/> Sorgfältig | <input type="checkbox"/> Sympathetic |
| <input type="checkbox"/> Nimble | <input type="checkbox"/> |

ATTRIBUTSWERTE

	Attributs- wert		Attributs- modifikator	Temp. Bonus
ST	_____		ST	_____
KO	_____		KO	_____
GE	_____	INT Bonus	GE	_____
IN	_____	<div style="border: 1px dashed black; width: 100px; height: 40px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">INT Bonus</div>	IN	_____
WE	_____		WE	_____
CH	_____		CH	_____

$$\text{Attributsmodifikator} = (\text{Attributswert} - 10) \div 2$$

PSICRYSTAL

Owner's Level	Granted Abilities	Natürliche Rüstung	INT Bonus
	Alertness * Improved Evasion Self-propulsion Shared Powers Sighted Telepathic Link		
1	<input type="checkbox"/>	+0	+0
3	<input type="checkbox"/> Deliver Touch Powers	+1	+1
5	<input type="checkbox"/> Telepathic Speech	+2	+2
7		+3	+3
9	<input type="checkbox"/> Flight	+4	+4
11	<input type="checkbox"/> Power Resistance	+5	+5
13	<input type="checkbox"/> Sight Link	+6	+6
15	<input type="checkbox"/> Channel Power	+7	+7
17		+8	+8
19		+9	+9

*** Applies to owner when within 5 ft**

FERTIGKEITEN

	Ungeübt	Fertigkeits- bonus	Owner's Ranks	Sonstiges
Schätzen			IN	
Autohypnose ■			WE	
Balancieren ■			GE	
Bluffen ■			CH	
Klettern ■			GE	+8
Konzentration ■			KO	
Schriftz. entschl.			IN	
Diplomatie ■			CH	
Mechanismus ausschalten			IN	
Verkleiden ■			CH	
Entfesselungskunst ■			GE	
Fälschen ■			IN	
Informationen sammeln ■			CH	
Mit Tieren umgehen			CH	
Heilkunde ■			WE	
Verstecken ■			GE	
Einschüchtern ■			CH	
Springen ■			ST	
Lauschen ■			WE	
Leise bewegen ■			GE	
Schlösser öffnen			GE	
Psicraft			IN	
Reiten ■			GE	
Suchen ■			IN	
Motiv erkennen ■			WE	
Fingerfertigkeit			GE	
Zauberkunde			IN	
Entdecken ■			WE	
Überlebenskunst ■			WE	
↳ Spuren lesen	Geübt		ÜBERLEBENSKUNST	
Schwimmen ■			ST	
Turnen			GE	
Magischen Gegenstand benutzen			CH	
Use Psionic Device			CH	
Seil benutzen ■			GE	
Knowledge: Psionics			IN	
	<input type="checkbox"/>			
	<input type="checkbox"/>			

GESUNDHEIT

TREFFERPUNKTE

TP	TP
----	----

KAMPF

ANGRIFFE

GRUNDWERTE ANGRIF AngriffTemp. Schaden

+

+

INITIATIVE BONUS	with Self-propulsion: Basic Speed	with Flight: Fliegend
INIT	30 m 6 Fe	50 m 10 Fe

$$\boxed{} = \text{Grundangriff} + \text{ST} - 12 +$$

RETTUNGSWÜRFE

Owner's
Base Save Sonstiges Temp.
ZÄHIGKEIT RETTUNGSWURF

ZÄH = KO + +

REFLEX RETTUNGSWURF

REF = GE + +

WILLEN BETTUNGSWIURE

$$\text{WIL} = \text{WE} + \quad +$$

- ☐ Entrinnen ☐ Verbessertes Entrinnen ☐ Fallens-
Ausdauer Entrinnen gespür

EFFEKTE

[illegible]

KAMPF

ANGRIFFE

Reichweite		Angriffsbonus	Schaden	Kritisch
m	Fe			

Reichweite	Angriffsbonus	Schaden	Kritisch
m	Fe		

Reichweite	Angriffsbonus	Schaden	Kritisch
m Fe			

RÜSTUNG

RÜSTUNGSKLASSE	Natürliche Rüstung	Größenmodifikatoren	Sonstige Modifikatoren
----------------	--------------------	---------------------	------------------------

$$\boxed{\text{RK}} = 10 + \text{GE} + \quad + 4 +$$

AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE

BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE

$$\boxed{\text{RK}} = 10 + \frac{\text{GE}}{\quad} + 4 + \quad$$

Temp. RK	Power Resistance	Schadensreduzierung
RK	/	

FÄHIGKEITEN IM KAMPF

[illegible]