

KLASA PRESTIOWA
CONFEDERATE
PANTHER
WARRIOR

Panther
Warrior
Level

KSZTAŁT NATURY

Wildshaper Level = Poziom Druida + Panther Warrior Level

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

PANTHER WARRIOR

Poziom

1 ☐ { Wild Shape (Feline only)
Heroic Combat +1

2 ☐ Feline Fighting

3 ☐ { Scent
Heroic Combat +2

4 ☐ Feline Leap

5 ☐ { Weapon Pounce
Heroic Combat +3

HEROIC COMBAT

ATAK PREMIA

+ =

UNIKI PREMIA

+ =

FELINE FIGHTING

Poziom

2 Take no penalty for fighting while prone

SCENT

Poziom

3 **SCENT ABILITY**
CZAS TRWANIA

Panther Warrior Level

min =

FELINE LEAP

Poziom

4 Stand from prone without provoking any attacks of opportunity.

WEAPON POUNCE

Poziom

5 Charge with two weapons and make a full attack.

KSZTAŁT NATURY

Typ Potwora

Modyfikator z Rozmiaru

ATRYBUTY

Wartość Premia Tymczasowa Modyfikator Atrybutu z Przedmiotu Premia z Atrybutu

S

ZR

BD

Modyfikator = (Wartość Atrybutu - 10) / 2

ATAKI

Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm

Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm

Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm

Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm

WALKA

INICJATYWA PREMIA Inne

INIC = ZR +

Szybkość Tymczasowa Prędkość

m cm m cm

MANEWRY

MANEWRY BOJOWE Modyfikator z Rozmiaru

PMB = Bazowa Premia + S +

MANEWR BOJOWY

OBRONA

OMB = 10 + S + ZR + + BPA + +

Premia z Uników Modyfikator z Odbicia Bazowa Premia do Ataku Modyfikator z Rozmiaru Inne

KLASA PANCERZA

Naturalny Pancerz Modyfikator z Rozmiaru Inne

KLASA PANCERZA

KP = 10 + ZR + - +

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP = 10 / + - +

DOTYK KLASA PANCERZA

KP = 10 + ZR / - +

KLASA PANCERZA

KP = 10 + ZR + - +

RZUTY OBRONNE

Podstawowy Inne

WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY

WYTR = BD + +

REFLEKS Rz. Obr.

REF = ZR + +

Tymczasowa Odporność na Czary Redukcja Obrażeń

KP /

SPECJALNE ZDOLNOŚCI