BONUS Livello da Druido  = ÷ 2  Bonus Iniziativa, Conoscenze (geografia), Percezione, Furtività e Sopravvivenza in ambiente acquatico	ΛТ	<b>С</b> П	ric polito	ivello	<b>\</b>	INCANTESIA	MI I	PREPARA'	TI	*
Liveling   A grade   A g	Ar		L	22						
DRUIDO  Lividis  da Drudot  Cap Target Mistarine  4 Conconcensor, Niturary & Separamenta  Cap Conconcensor, Niturary & Separamenta  Conconcensor, Niturary & Separamenta  Conconcentracione  Concentracione  C			Livello — 2 = F	orma			0			
Second College   Seco	Ĭ.			atica —			U			
Paper la serializa			Senso della natura							
Mijoiro Fateroplamento di un animale  2			, , ,	ppravvivenza						
3   Remailing   No movement pearly in lot yeterain				animale						
3   Screwalking   Screwalking	2						1			
A COMPARINO ANTALE X DOMINO  BONUS  EMPATIA SELVATICA  EMPATIA SELVATICA  BONUS  EMPATIA SELVATICA  EMPATIA SELVATICA  BONUS  EMPATIA SELVATICA  EMPATIA SELVATICA  EMPATIA SELVATICA  EMPATIA SELVATICA  EMPATIA SELVATICA  BONUS  EMPATIA SELVATICA  EMPATIA SELVATICA  EMPATIA SELVATICA  EMPATIA SELVATICA  EMPATIA SELVATICA  BONUS  EMPATIA SELVATICA  EMPATIA SELVATICA  BONUS  EMPATIA SELVATICA  BONUS  EMPATIA SELVATICA  EMPATICA  EMPATICA  EMPATICA  EMPATICA  EMPATICA  EMP			<u> </u>							
6   Foundation of the foundation of the part of the pa	3	Ш	No movement penalty in icy te	rrain						
6   Forms selvatics   Transportations   Transpor	4			ng						
Contact   Cont	6									
See normally in key conditions; cast three spells as cold spells.  13   Flury form   Flury form			Trasformazione in un qualunq	ue animale			2			
13  Flury far maintenance magicamente  15  Corpo serza tempo Non rivocchia, nemineno magicamente  NINCANTESINI  COTS Inc. Inc. Inc. Bonus Incattationi  0  Salvezza Inc. 10 Salv	9		See normally in icy conditions	.						
15 Corps sena tempo Sona invecchia, nemneno magicamente COTS Inc. Inc. Inc. Inc. Inc. Inc. Inc. Inc.			· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·							
INCANYESIMI  COTS Inc. Inc. Inc. Borus Incantesimi alono Base 700  1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	13			ow						
INCANTESIMI  CD TS   Inc.   In	15	П					3			
COTES Incasterimi al Giorno Base 100 100 100 100 100 100 100 100 100 10			Non invecchia, nemmeno mag	camente						
Concept   Concess   Poter Co	Ĭ,									
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1		mi		+						
1 2 3 3 4 4 5 6 6 7 8 8 9 CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv Incantesimo  Concentrazione = SAG + Livello Concentrazione = SAG			0	AG - 4 AG - 8 AG - 8			4			
3  4  5  6  7  8  8  Concentrazione SAG + Livello Concentrazione SAG + Liv			1							
3 4 4 5 6 7 8 8 9 CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo  Concentrazione = SAG + Livello Incantatore  LEGAME CON LA NATURA COMPAGNO ANIMALE X DOMINIO  Poteri Concessi			2							
Sonus Iniziativa, Conoscerae (geografia), Percezione, Furtività e Sopravivenza in ambiente acquatico										
5   CD   CD   CD   CD   CD   CD   CD   C							5			
6   Companies   Co										
Total   Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo   Concentrazione   = SAG + Incantatore   Concentrazione   = SAG + Incantatore   Compagno animale   Dominio										
S 9 CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo Concentrazione = SAG + Livello incantatore Compagno Animale  Dominio Poteri Concessi Poteri										
Concentrazione = SAG + Livello   Concentrazione   SAG + Livello   Concentrazione   SAG + Livello   Compagno animale × Dominio   Comp							6			
Concentrazione = SAG + Livello   Concentrazione   SAG + Livello   Concentrazione   SAG + Livello   Concentrazione   SAG + Livello   Compagno Animale   Compagno Animale   Compagno Animale   Compagno Animale   Compagno Animale   Compagno Animale   Concessi   Concess			9							
Concentrazione = SAG + Livello Incantatore	CD Salve	 zza Ind								
LEGAME CON LA NATURA  COMPAGNO ANIMALE X DOMINIO  Poteri Concessi  Poteri	Concentra	_ CAC . Livello								
Poteri Concessi  Poteri	Concentra						7			
Poteri Concessi  Poteri	- COM									
Poteri Concessi  Poteri	_ COM	PAUN	O ANIMALE A DOMINIO	,			_			
BONUS EMPATIA SELVATICA EMPATIA SELVATICA Livello da Druido  = CAR + + +  ARCTIC NATIVE  ARCTIC BONUS Livello da Druido  = ÷ 2  Bonus Iniziativa, Conoscenze (geografia), Percezione, Furtività e Sopravvivenza in ambiente acquatico							Q			
BONUS EMPATIA SELVATICA BONUS EMPATIA SELVATICA Livello da Druido  = CAR + +  ARCTIC NATIVE  ARCTIC BONUS Livello da Druido  = ÷ 2  Bonus Iniziativa, Conoscenze (geografia), Percezione, Furtività e Sopravvivenza in ambiente acquatico							0			
BONUS  EMPATIA SELVATICA  BONUS  EMPATIA SELVATICA  Livello da Druido  The second of t	vello			vello						
Usi al giorno   Designation   PERGAMENE   POZIONI    EMPATIA SELVATICA   EMPATIA SELVATICA   EMPATIA SELVATICA   Livello da Druido   Varie    EMPATIA SELVATICA   Varie   Constant   Consta							0			
ARCTIC NATIVE  ARCTIC BONUS  Livello da Druido  = ÷ 2  Bonus Iniziativa, Conoscenze (geografia), Percezione, Furtività e Sopravvivenza in ambiente acquatico							9			
BONUS EMPATIA SELVATICA  Livello da Druido Varie  = CAR + +  ARCTIC NATIVE  ARCTIC BONUS Livello da Druido  = ÷ 2  Bonus Iniziativa, Conoscenze (geografia), Percezione, Furtività e Sopravvivenza in ambiente acquatico		giorno		al giorno		RGAMENE			POZIONI	*
EMPATIA SELVATICA  Livello da Druido  ARCTIC NATIVE  ARCTIC BONUS  Livello da Druido  = ÷ 2  Bonus Iniziativa, Conoscenze (geografia), Percezione, Furtività e Sopravvivenza in ambiente acquatico	PONING	l	EMPATIA SELVATICA	*			П			
ARCTIC NATIVE  ARCTIC BONUS  Livello da Druido  = ÷ 2  Bonus Iniziativa, Conoscenze (geografia), Percezione, Furtività e Sopravvivenza in ambiente acquatico		A SEL	VATICA Livello da Druid	o Varie						
ARCTIC BONUS  Livello da Druido  = ÷ 2  Bonus Iniziativa, Conoscenze (geografia), Percezione, Furtività e Sopravvivenza in ambiente acquatico			= CAR +	+						
ARCTIC BONUS Livello da Druido  = ÷ 2  Bonus Iniziativa, Conoscenze (geografia), Percezione, Furtività e Sopravvivenza in ambiente acquatico			ARCTIC NATIVE							
= ÷ 2  Bonus Iniziativa, Conoscenze (geografia), Percezione, Furtività e Sopravvivenza in ambiente acquatico	ARCTIC									
Bonus Iniziativa, Conoscenze (geografia), Percezione, Furtività e Sopr <del>avvivenza in ambiente acquatico</del>	BONUS									
PODER A OPEN A O	Bonus Inizi	ativa,	Conoscenze (geografia), Percezi	one, Furtività e Sop	ravvivenza in ambiento	e acquatico				
FORMA SELVATICA	×		FORMA SELVATICA	#			_			
Volte al giorno Usato oggi		Vol	te al giorno Usato o	oggi						