			MAGIAS PREPARADAS		
		XAMÃ Nível de (DRUIDA)		0	
*		XAMÃ			
Nível Druic		Senso da Natureza +2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivêno			
1		Empatia com a Natureza			
		Melhora a Atitude de um Animal			
2	2 🗆	Woodland Stride Move through undergrowth at normal speed and taking no damage Totem Transformation			
		Adopt an aspect of your totem creature			
3		Trackless Step Leave no trail, unless deliberately			
		Resist Nature's Lure		- ⁻ .	
4		+4 to saves against the fey and plants Forma Selvagem Torna-se qualquer animal médio ou pequeno			
1					
		Totemic Summons			
5		Summon your totem creature as a standard action, with extra temporary hit points		3	
9		Imune a Veneno		,	
-		Imune a todos os venenos			
15		Corpo Atemporal Não envelhece, ignora magias de envelhecimento			
		MAGIAS		4	
este de Res	istência	CD Magias _ Base _ Magias Bônus		7	
		por dia Magia 7 2 2			
		O SABB SABB SABB			
		1 7777		5	
		2		,	
		3			
		4			
		5		6	
		6			
		7			
		8 000			
		9 🗀		7	
Teste	de Resi	stência CD = 10 + SAB + Nível da Magia		4	
Concer	ntração	= SAB + Nível de Conjurado			
7		GAÇÃO COM A NATUREZA		_	
□ COMPANHEIRO ANIMA DOMÍNIO				8	
_ 00		Dominio			
- D 0					
Poder G		Poder Garantido		9	
	Nive	Nível			
	2 0		PERGAMINHOS	7	POÇÕES
	Usos Diários	Usos			
Diários Diários EMPATIA COM A NATUREZA					
	TIA CO	M A NATUREZA			
BÔNUS Nível de Druida Outros					
		= CAR + + +			
+4 when using Wild Empathy with your totem creature					
FORMA SELVAGEM					
	V	ezes por dia Hoje			
Level +2	to wild	shape into your totem creature, -2 otherwise			