



PALADINO

Nível de
Paladino

Nível de
Paladino $\div 2$ = Conjurador
Nível

DIVINDADE



MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias
por dia

=

Base
Magia

+

Magias Bônus
SAB

	1			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	2			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	3			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	4			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

TURN UNDEAD

TURNOS POR DIA

Outros

Hoje

= 3 + CAR +

1 TURNING CHECK

Sinergia

= d20 + CAR +

2 TO TURN CREATURE MAX HIT DICE

Paladin Level

= (Turning Check $\div 3$) + - 7

3 TO DESTROY CREATURE MAX HIT DICE

Paladin Level

= (- 3) $\div 2$ Round down

4 CREATURES AFFECTED TOTAL HIT DICE

Paladin Level

= 2d6 + CAR + - 3

MONTARIA ESPECIAL

Nome

Tipo de Montaria

☐ Summoned
Mount Today

MAGIAS PREPARADAS

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

1

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

DESTRUIR O MAL

SMITINGS
PER DAY

Smitings Today

☐ ☐ ☐

SMITING ATTACK
BONUS

Weapon Attack Bonus

= + CAR

SMITING DAMAGE
BONUS

Bônus Dano da Arma

Nível de
Paladino

+

= + +

LAY ON HANDS

PONTOS DE CURA
POR DIA

Nível de
Paladino

Outros

hp = (CAR \times) +

Ponto de Cura

VARINHAS

CARGAS

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

PERGAMINHOS

POÇÕES