

# SMOCZY SZAMAN

Poziom  
Smoczego  
Szamana

## SMOCZA AURA

### AURY ZNANE

Auras  
Known

- ☐ Kwas ☐ Elektryczność  
☐ Ogień ☐ Zimno  
☐ Inne:

### PLAYERS HANDBOOK 2

- ☐ Energy Shield   $\times 2$  pts returned energy damage (when hit in melee)
- ☐ Moc  Melee damage
- ☐ Presence  Bluff, Diplomacy, Intimidate
- ☐ Odporność   $\times 5$  Resistance to selected energy type
- ☐ Senses  Listen, Spot, Initiative
- ☐ Twardość  Damage reduction /magic
- ☐ Vigour  Hit points of fast healing (when under half hit points)

### DRAGON MAGIC

- ☐ Energy  DC on selected energy type
- ☐ Insight  Odszyfrowywanie Zapisków, Wiedza i Czarostwo
- ☐ Moc  Poziom czarującego aby przełamać odporność na czary
- ☐ Resolve  Concentration, saves against fear, paralysis and sleep effects
- ☐ Stamina  Constitution checks; Fortitude saves
- ☐ Swiftess  Climb, Jump, Swim
- ☐   $\times 5$  Climbing, flying and swimming speeds

### AURA BONUS MULTIPLIER

Poziom  
Smoczego Szamana

$$\text{[Box]} = \left( \frac{\text{[Box]}}{5} \right) + 1 \quad (\text{Zaokrąglij w dół})$$

## RÓŻDŹKI

LADUNKI #


LADUNKI #


LADUNKI #


LADUNKI #


LADUNKI #


## TOTEM DRAGON

### Charakter



Czarny

Niebieski

Brass

Bronze

Miedź

Złoto

Zielony

Czerwony

Srebro

Biały

## DRACONIC ADAPTATION

Od 3 poziomu: <input type="checkbox"/> Activate ability	Oddychanie Wodą (zawsze aktywne)	Ventriloquism (na życzenie)	Odporność na Żywioły (na życzenie)	Oddychanie Wodą (zawsze aktywne)	Pajęczna Wspinaczka (na życzenie)	Oddychanie Wodą (zawsze aktywne)	Oddychanie Wodą (zawsze aktywne)	Treasure Seeker (skill bonus)	Feather Fall (na życzenie)	Chodzenie po Lodzie (zawsze aktywne)
Od 13. Poziomu: <input type="checkbox"/> Share effect with allies within 30 ft										
Equivalent Level		1	1		2				1	
Rz. Obr. = 10 + CHA + Odpowiadający poziom										

## ODDECH

	Promień Kwasu	Pomień Elektryczności	Promień Ognia	Pomień Elektryczności	Promień Kwasu	Stożek Ognia	Cone of Acid	Stożek Ognia	Stożek Zimna	Stożek Zimna	
Zasięg	Od 4 poziomu: <input type="checkbox"/> 9m Od 12. poziomu <input type="checkbox"/> 18m Od 20 poziomu: <input type="checkbox"/> 36m					Od 4 poziomu: <input type="checkbox"/> 15 ft Od 12. poziomu <input type="checkbox"/> 9m Od 20 poziomu: <input type="checkbox"/> 18m					

### ODDECH OBRAŻENIA

Poziom  
Smoczego Szamana

### RZ. OBR. REFLEKSST

Poziom  
Smoczego Szamana

$$\text{[Box]} \text{ k6} = \left( \frac{\text{[Box]}}{2} \right) \quad \text{[Box]} = 10 + \left( \frac{\text{[Box]}}{2} \right) + \text{BD} \quad (\text{Zaokrąglane w dół})$$

## TOUCH OF VITALITY

### LECZENIE DZIENNE

Poziom  
Smoczego Szamana

Inne

$$\text{[Box]} \text{ pw} = (2 \times \text{[Box]} \times \text{CHA}) + \text{[Box]} \quad \text{Punkty Wyleczone}$$

### Healing Effects

Cost (healing points)

Dazed, Fatigued, Sickened	5
Exhausted, Nauseated, Poisoned, Stunned	10
Blinded, Deafened, Diseased	20

## ZWOJE

## MIKSTURY