

INTELLIGENCE ARTIFICIELLE

Drone Exocortex

RÉSEAU DE CONTRÔLE

Niveau 17 Niveaux de drone Niveaux d'Exocortex

INTERFACE PERSONNALISÉE

Amélio. d'armure Implant cybernétique Appareil en main Avec votre outil personnalisé, vous avez l'équipement pour les tests d'Informatique ou d'Ingénierie. Vous pouvez utiliser cet outil comme un communicateur individuel.

PIRATAGE À DISTANCE

Niveau 5 PORTÉE m = 3m x [] ÷ 2 - 3m ARROND. SUP.

INTERFACE SPÉCIALISÉE

Niveau 7 Votre interface perso. fonctionne comme un ordinateur. En piratage, désactivez une contre-mesure (sauf pare-feu). Votre interface compte comme une trousse de niv. 6 max.

INTERFACE ÉVOLUÉE

Niveau 13 L'ordinateur de votre interface a un module pare-feu bonus. Communiquez avec votre vaisseau jusque 80km : détecteurs, système de sécurité et moteurs sont accessibles.

INTERFACE SUPÉRIEURE

Niveau 19 L'ordinateur a les modules verrouillage et purge. Utilisez l'interface même quand son verrouillage est actif.

SURCHARGE

Niveau 3 Pour une action simple, désactivez un appareil pour un tour. Votre drone ou vous-même devez être adjacent à la cible. Utilisé sur l'appareil de quelqu'un d'autre, le propriétaire peut tenter un jet de Réflexes pour annuler cet effet. Affecte armes de tir à énergie, alimentées ou amélio. d'armure. N'affecte pas les androïdes, robots, implants cybernétiques, drones, armures assistées, créatures technologiques ou objets plus grands qu'une taille M.

FORÇAGE

Niveau 9 Affecte androïdes, drones, robots et créatures technologiques. La cible résiste avec un jet de Volonté. Si elle échoue de 10+, contrôlez ses actions pour un tour ; sinon elle est hébétée pour un tour.

FANTÔME DANS LA MACHINE

Niveau 19 Si une cible de forçage rate son jet de volonté, contrôlez ses actions pour un tour. Pour utiliser sur la même cible dans les 24 heures : 1 pp

PRODIGE

Niveau 7 11 15 19 Utilisations par jour 1 2 3 4 +2 ARMURE Bonus à la CA pour 1 minute. +2 ARME Attaque et dégâts pour 1 minute. PV VAISSEAU Réparez un nb de PS égal au facteur de PS de l'armature. Si le SC est passé, réparez un système d'un niveau.

MAÎTRE TECHNICIEN

Niveau 20 Bricoler arme, armure ou objet tech. en (niveau) min. : 1 pp Convertir arme ou armure dans un autre type en (niveau) min. : 1 pp

MECHANIC TRICK

JET DE SAUVEGARDE DD = 10 + [] ÷ 2 + INT OPPOSED SKILL DD = 10 + [] x 1½ + INT This saving throw DC is also used for Overload, Override and attempts to identify the source of Remote Hack.

Niveau 2

Niveau 4

Niveau 6

Niveau 8

Niveau 10

Niveau 12

Niveau 14

Niveau 16

Niveau 18

Niveau 20