

# VIKING

(FIGHTER)

Боец  
Уровень

## FEARSOME

- 2 Make an Intimidate check as a Move Action
- 10 Make an Intimidate check as a Swift Action
- 18 Make an Intimidate check as a Free Action

## SHIELD DEFENCE

SHIELD BONUS  
TO AC

Боец  
Уровень

$$+ \boxed{\phantom{00}} = \left( \boxed{\phantom{00}} + 1 \right) \div 4$$

(Округлять к меньшему)

## BERSERKER

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ ЯРОСТИ!  
В ДЕНЬ

Viking  
Level

Прочее

$$\boxed{\phantom{00}} = 2 + \text{ВЫН} + \left( \boxed{\phantom{00}} - 3 \right) \times 2 + \boxed{\phantom{00}}$$

Every bonus feat after level 6 can be a RAGE power

## МАСТЕР ПО ОРУЖИЮ

Тип оружия

20

## АТАКУЮЩИЕ ЧЕРТЫ

АТАКА ДЕЙСТВИЯ

☐ Бойня Доп. атака, если попадёшь

☐ Бойня+ Неогр. кол-во доп. атак в раунд

☐ Добивающее Расщепление Доп. атака если враг без сознания

☐ Улучшенное Добивающее Расщепление Любое кол-во в раунд

КРИТИЧЕСКИЙ

(требуется ☐ Критическая фокусировка

☐ Кровопускающий Крит

☐ Болезнетворный Крит

☐ Ослепляющий Крит

☐ Оглушающий Крит

☐ Калечащий Крит

☐ Оглушающий Крит

☐ Оглушающий Крит

☐ Изнуряющий Крит

☐ Рассеивающий Крит

☐ Выматывающий Крит

☐ Пронзающий Крит

☐ Улучшенный Пронзающий Крит

☐ Мастерство Крита Нанести два крит. эффекта за раз

☐ Точность Атаки Исподтишка и критический эффект к второй атаке исподтишка в раунд

## КОМАНДНЫЕ ЧЕРТЫ

☐ Союзный Заклинатель +2 для преодоления сопротивления заклинания

☐ Скоординированная Защита +2к ЗБМ

☐ Скоординированные Манёвры +2к ББМ

☐ Спрятать голову в песок Взять результат союзника по спасброску за рефлекс

☐ Бдительность Действовать в предбоевой раунд если союзник может действовать

☐ Стена щитов +1 / +2к КБ когда оба со щитами

☐ Защищённый Заклинатель +4к проверкам концентрации

☐ Рокировка Поменяться местами с союзником

☐ Спина к Спине +2к КБ против окружения

☐ Улучшенная Спина к Спине +2к союзническому КБ

☐ Гамбит Сломанного Крыла Даёт +2 / +2и атаку по возможности

☐ Кавалерийская Формация Делить место, производить рывок сквозь союзного всадника

☐ Скоординированный рывок Совершите рывок к тому же врагу, что и союзник

☐ Высвобождение Не провоцирует АпВ, когда рядом с союзником

☐ Партнёрский Финт Когда союзник делает финт, противник теряет бонус ЛОВк КБ

☐ Улучшенный Партнёрский Финт Когда союзник делает финт, получи АпВ

☐ Атака Стаи Атака союзника позволяет вам сделать 5фт шаг

☐ Поймать Момент АоО когда союзник подтверждает критический удар

☐ Страхнуть +1ко всем спасброскам за прилегающего союзника

☐ Тандемный Заход Когда союзник прилегает, бросьте дважды для прохождения ББМ

☐ Цель Внеочередной Атаки Доп. атака, когда союзник попадает из оружия дальнего боя