

Campaña

PE

Puntuación de Bonif	Modif	Modificador de	modif. de	Modif
Característica Objeto	Caract.	FURIA!	Fatiga	Temporal

The diagram illustrates the relationships between six variables: FUE, DES, CON, INT, SAB, and CAR. These are arranged in two vertical columns. The left column contains FUE, DES, CON, INT, SAB, and CAR from top to bottom. The right column contains FUE, DES, CON, INT, SAB, and CAR from top to bottom. Between the columns, there are dashed boxes containing '+' and '-' signs, indicating positive and negative relationships respectively. Specifically, there is a '+' sign between FUE and CON, a '-' sign between DES and CON, and a '-' sign between CON and INT.

$$\text{Modif. Habilidad} = (\text{Punt. Total Habil.} - 10) \div 2 \text{ (Redond. hacia abajo)}$$

DOTES Y APTITUDES ESPECIALES

IDIOMAS

A 3x3 grid with the words BUENO, LEGAL, CAOTICO, and MALIGNO at the corners and various icons.

Nombre

Raza

Tamaño



Genero



Mod	Tamaño
-----	--------

CLASES

<input type="checkbox"/> 1			
<input type="checkbox"/> 2			
<input type="checkbox"/> 3			
<input type="checkbox"/> 4			
<input type="checkbox"/> 5	Clase Predilecta +1 por nivel		pg. rangos

Rangos de Habla de Golpe

d

1

7

11

4

1

1

Ajuste de
Nivel

Nivel
Efectivo de
Personaje



HABILIDADES

Bonificación de	
No entrenada	Habilidad

ades Cláseas

+3

áseas

Ra

Racial,
Dotes,
Sinergia

100

Misc

Prohibición de Prueba
Durante Armadura
FURIA!

Artesanía - INT' Saber - INT'
interpretación - CAR Oficio - SAB