SKIRMISHER

(РЭЙНДЖЕР)

Уровень Следопыта

Бонус Уровня +

ИЗБРАННЫЕ ВРАГИ

Уровень	■ БОНУС ИЗБРАННОГО ВРАГА +2	4	6	8	10
1	■	□	□	□	□
5	□	□	□	□	□
10	□	□	□	□	
15	□	□	□		
20	□	□			

■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy

ИЗБРАННЫЕ ЛАНДШАФТЫ

Уровень	○ БОНУС ИЗБРАННОГО ЛАНДШАФТА +2	4	6	8
3	■	□	□	□
8	□	□	□	□
13	□	□	□	
18	□	□		

○ Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ

Исп. вместо Дипломатии для улучшения отношения зверя

HUNTER'S TRICKS

TRICKS KNOWN [ ] = (Уровень Следопыта ÷ 2) − 2 + Прочее

(Округлять вверх)

1
2
3
4
5
6
7
8
9

СТИЛЬ БОЯ

Уровень Следопыта	
2	□ □ □ □
6	□ □
10	□ □
14	
18	

Следопыт может брать бонусные навыки без удовлетворения их требованиям, но только если не носит тяжелой брони.

ОХОТНИЧЬИ УЗЫ

Уровень 4 □ ОБЩИЙ ИЗБРАННЫЙ ВРАГ □ Животное-компаньон

ОБЩИЙ ИЗБРАННЫЙ ВРАГ

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ [ ] рнд = МУД + Прочее

(МУДминимум 1)

Действием движения разделить 1/2 бонуса Заклятого Врага против одиночной цели с союзниками в радиусе 30фт

Имя

Тип существа

Уровень Следопыта − 3 Уровень Друида [ ]

ЖЕЗЛЫ

ЗАРЯДЫ #

ЗАРЯДЫ #

ЗАРЯДЫ #

ЗАРЯДЫ #

ЗАРЯДЫ #

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ