						INCANTESIMI PREPARATI						
	SC		ΛAN		ano i)			
7		(DRU	IDO) CIAM		eno :i							
Livello			della natu		<u> </u>							
da Druido 1	0 🗆		noscenza a <mark>selvatic</mark>	a (Natura) e Sop	ravvivenza							
				iamento di un a	nimale				1			
2		Andatu Muover	ra nel bos	sco erso il sottoboso	o alla velocità n		hire danni					
-		Totem Transformation					2.10 44					
				of your totem c	reature							
3			enza Tra									
<u> </u>				e, se non volont chiamo della Na				2	2			
4		+4 ai T	S contro f	folletti e vegetal								
		Trasfor		in un qualunque	animale							
-			rotemic Summons Summon your totem creature as a st						_			
5				a temporary hit				3	3			
9			ità al vele	eno tipi di veleno								
			enza tem	•								
15				emmeno magic	amente							
×		IN	CANTI	ESIMI	<i>x</i>				+			
CD TS Incantesi			Inc. al Giorno	= Inc. +	Inc. Bonus							
ilicalitesi		0	ai Giorno	Dase	(G - 4 (G - 8 (G - 12				_			
		1			SAG SAG SAG SAG SAG SAG							
		2						5	5			
		3										
		4							_			
		5										
		6						—— <i>6</i>	5			
		7										
		8										
		9							_			
CD Salve	 ezza Ind	c. = 10 + 3	SAG + Liv	v. Incantesimo				7	/			
Concentra	aziona			SAG +	Livello							
Concenti					Incantate	ore 🗆 🗆 🗆						
T				LA NATUR	A ≠			8	3			
Nome del 0				□ DOMINIO								
Tipo di cre	atura							Ç	9			
Tipo di cici	aturu											
×	F	EMPA'	ΓΙΑ SE	ELVATICA	x (×.	PERGAMENE	*		*	POZIONI	¥
BONUS												
EMPATI	A SEL			vello da Druido	Varie							
			AR +									
+4 when us				our totem creat								
X				LVATICA	≠ (
	Volt	te al giorr	10	Usato og								
Level +2 to	wild s	hape into	your tote	em creature, -2	otherwise							