CARACTERÍSTICAS		Tamaño
	ATAQUES	
Puntuación de Bonif Bonus Modif Característica Objeto Temp Caract.		
FUE FUE Alca	Bon de Ataque	Daño Crítico
DES DES	' c	
CON CON		
	Bon de Ataque	Daño Crítico
BONUS INICIATIVA Misc Iniciativa	' c	
INIC = DES+		
VELOCIDAD Vel Temp Alca	Bon de Ataque	Daño Crítico
, с , с	, c	
MANIOBRAS DE COMBATE		
BONUS MANIOBRA Mod DE COMBATE Tamaño Misc Alca	Bon de Ataque	Daño Crítico
BMC = and	, c	
DEFENSA DE MANIOBRA Mod de Esquiva	Mod de Bonificador de Mod Desvío Ataque Base Tamaño	Bon de Misc Moral
DMC = 10 + FUE + DES + +	+ BAB + 1	+
CLASE DE ARMADURA	SALVAC	IONES
Armadura Mod CLASE DE ARMADURA Natural Tamaño	Bas Misc SALVACIÓN DE FOR	
570	+ FORT = CON +	+
CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO	SALVACIÓN REFLE	ios
CA = 10 / +	+ REF = DES +	+
CLASE DE ARMADURA DE TOQUE	RETR	ATO
CA = 10 + DES / -	<u>+</u>	
CA Temp Resistencia a conjuros Reducción Daño		
CA /		
APTITUDES ESPECIALES		

Tipo de criatura

Mod

FORMA SALVAJE	Tipo de criatura	Mod Tamaño
CARACTERÍSTICAS	ATAQUES	,
Puntuación de Bonif Bonus Modif Característica Objeto Temp Caract.		
FUE FUE	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico
DES DES	, c	
CON		
Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil10) ÷ 2	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico
COMBATE	, c	
BONUS INICIATIVA Misc Iniciativa INIC = DES +		
VELOCIDAD Vel Temp	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico
' с ' с	, c	
MANIOBRAS DE COMBATE		
BONUS MANIOBRA DE COMBATE Mod Tamaño Misc	Alcance Bon de Ataque	Daño Crítico
BMC = and	, c	
DEFENSA DE MANIOBRA DE COMBATE Mod d Esquiv		Bon de Misc Moral
DMC = 10 + FUE + DES +	+ + BAB +	+ +
CLASE DE ARMADURA	SALVAC	IONES
Armadura N	naño Misc SALVACIÓN DE FOI	se Misc Temp
CA = 10 + DES + -	+ FORT = CON +	CTALEZA
CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO	SALVACIÓN REFLE	
CA = 10 / + - 1	+ REF = DES +	1
CLASE DE ARMADURA DE TOQUE		_'
CA = 10 + DES / -	+ RETR	ATO 💌
CA Temp Resistencia a conjurosReducción Daño		
CA /		
APTITUDES ESPECIALE	S ,	

Tipo de criatura

Mod