DEDUCTIONIST Deductionist	TALENTY TROPICIELA						
Level Level	TALENTY ZNANE		Poziom Łotrzyka		Inne		Od 10 poziomu Tropiciel może korzy
Poziom		= (		÷2)	+	(Zaokrąglane w dół)	<u></u>
Łotrzyka <b>1</b> □ Wykrywanie Pułapek Podstępny Atak	1					(Zaokiągiane w doi)	
2 Uchylanie							
4 🗆 Nieświadomy Unik	2						
8 🗆 Doskonalszy Nieświadomy Unik							
10 🗆 Zaawansowane Talenty	3						
20							
PUŁAPKI	4						
Poziom Percepcja Łotrzyka							
Wyszukiwanie Pułapek = +( ÷2)	5						
Unieszkodliwianie Poziom Mechanizmów Łotrzyka							
Unieszkodliwianie Pułapek = + ( ÷ 2)	6						
WYCZUCIE PUŁAPEKPoziom Poziom PREMIA DO RZ. OBRŁOWZYKÆFLEKS	7						
3 + = ( ÷ 3 ) +	8						
PODSTĘPNY ATAK  PODSTĘPNY OBRAŻERIZAOM PREMIA Łotrzyka Inne							
	9						
(Zaokrąglane w górę)							
Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flanko W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9n		oremię ze	ZR do KP.				
Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych. Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej b							
	11						
MISTRZOWSKIE UDERZENIE  Udany podstępny atak może również przynieść:							
Poziom -Sen na 1k4 godzin  20 -Paraliż na 2k6 rund -Śmierć	12						
MISTRZOWSKIE UDERZENIEoziom	13						
= 10 + ( ÷ 2) + INT							
Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ci 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość	14 aggu						