

INICIATIVA

INICIATIVA BÔNUS

Talentos Treinamento Outros

INIC = DES + + +

VELOCIDADE

VELOCIDADE Velocidade Vestindo Armadura Deslocamento Temporário

m m² m m² m m²

Velocidade de Nadar Velocidade de Voo Velocidade de Escalar

m m² m m² m m²

BASE DE ATAQUE

BASE DE ATAQUE BÔNUS

ATAQUE CORPO A CORPO DO ATAQUE

+

FLURRY OF BLOWS

BASE ATTACK BONUS

+

Bônus Temporário

Bônus Moral Buffs Nerfs Poder de Ataque

+ = + - -

Dano Temporário

Bônus Moral Buffs Nerfs Poder de Ataque

+ = + - +

MANOBRAS DE COMBATE

MANOBRAS DE COMBATE BÔNUS

Bônus de Base de Ataque / Nível do Monge Modificador de Tamanho Outros

BMC = FOR + - +

MANOBRAS DE COMBATE DEFENSIVA

DMC = 10 + FOR + DES + + + SAB + + BBA -

DESPREVINIDO DMC

DMC = 10 + FOR / / + + SAB + + BBA -

Temp BMC Temp DMC Modificadores Condicionais

+ BMC + DMC

CURA

PONTOS DE VIDA

pv pv pv

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES + + + SAB + + +

DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 / / + + SAB + + +

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES + + + SAB + + +

CA Temporária Resistência Mágica

+ CA

Redução de Dano

/

Notas

ATAQUES

Ataque Desarmado

Flurry of Blows Attack Bonus Bônus de Ataque Dano Crítico

d x

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² d x

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² d x

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² d x

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² d x

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² d x

Munição # Munição Especial #

Munição # Munição Especial #

TESTES

Fortitude Resistência Base Racial Outros Temporário

FORT = CON + + + +

Reflexo Resistência Base Racial Outros Temporário

REF = DES + + + +

Vontade Resistência Base Racial Outros Temporário

VONTADE = SAB + + + +

Nível 2 4 5 9

Evasão Mente Tranquila Pureza Corporal Evasão Aprimorada

Modificadores Condicionais