

SWAMP DRUID

Niveau de Druid

Sauvage
Niveau

Niveau de Druid

- 2 =

Forme

DRUIDE

Niveau de Druid 1	<input type="checkbox"/>	Instinct naturel +2 en Connaissances (Nature) et Survie Empathie sauvage Améliore l'attitude d'un animal
2	<input type="checkbox"/>	Marshwright Bonus in swamp terrain, cannot be tracked
3	<input type="checkbox"/>	Swamp Strider No movement penalty in bogs or undergrowth
4	<input type="checkbox"/>	Pond Scum +4 to saves against disease and the abilities of monstrous humanoids; damage reduction against swarms Forme animale Se transformer en un animal de taille P ou M
9	<input type="checkbox"/>	Immunité aux venins Immunité à tous les poisons
13	<input type="checkbox"/>	Slippery Continuous <i>freedom of movement</i>
15	<input type="checkbox"/>	Éternelle jeunesse Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

DD de sauvegarde du sort	Sorts par jour	Sorts de base	Sorts supp.
0			SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12
1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
5			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
6			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
7			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
8			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
9			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

= SAG +

Niveau de Lancement de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☐ COMPAGNON ANIMAL ☒ DOMAINE

Pouvoir Accordé

Pouvoir Accordé

Niveau	Niveau
DD	DD
Utilisations par jour	Utilisations par jour

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE

Niveau de druide

Divers

= CHA + +

MARSHWRIGHT

SWAMP

BONUS

Niveau de druide

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PARCHEMINS

POTIONS