



# DIVINE STRATEGIST

## DER DOMÄNE

Divine Strategist Level  
Zauberstufe

(KLERIKER)

### DOMÄNE

Domäne	
Verliehene Fähigkeiten	
Stufe	Stufe
SG	SG
Einsetzbar pro Tag	Einsetzbar pro Tag

### ZAUBER

RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grundzauber	+ Bonuszauber
0	+1	+1	WE - 4 WE - 8 WE - 12
1	+1	+1	
2	+1	+1	
3	+1	+1	
4	+1	+1	
5	+1	+1	
6	+1	+1	
7	+1	+1	
8	+1	+1	
9	+1	+1	

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Leichte Wunden	1W8 + Stufe	(1 - 5)	1	5
Mittelschw. Wunden	2W8 + Stufe	(3 - 10)	2	6
Schwere Wunden	3W8 + Stufe	(5 - 15)	3	7
Kritische Wunden	4W8 + Stufe	(7 - 20)	4	8
Heilen / Leid	10 × Stufe		6	9

### MASTER TACTITIAN

#### INITIATIVE BONUS

Kleriker-Stufe

$$+ \text{ } = \text{ } \div 2$$

#### ALLIES' INITIATIVE BONUS

Kleriker-Stufe

$$= \text{ } \div 4$$

Stufe Initiative roll is always 20.

### CASTER SUPPORT

#### CASTING BONUS

Kleriker-Stufe

$$= 2 + \left( \text{ } \div 4 \right)$$

Bonus to ally's concentration and caster level checks.

Only applies half when used to support an arcane spellcaster or an ally using a magical item.

### TACTICAL EXPERTISE

Add INTBonus auf flankierende Angriffe oder Gelegenheitsan

Add INT bonus to any one d20 roll:

Stufe ANZAHL PRO TAG

$$= \left( \text{ } \div 2 \right) - 7$$

### VORBEREITETE ZAUBER

0	
Domänenzauber + 1	
1	
Domänenzauber + 1	
2	
Domänenzauber + 1	
3	
Domänenzauber + 1	
4	
Domänenzauber + 1	
5	
Domänenzauber + 1	
6	
Domänenzauber + 1	
7	
Domänenzauber + 1	
8	
Domänenzauber + 1	
9	