

# ARCHIVISTE (BARDE)

Niveau  
de Barde

## SORTS

Sorts DD de sauvegarde Connus	du sort	Sorts par jour	=	Sorts de base	+	Sorts supp. CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		0				
		1				
		2				
		3				
		4				
		5				
		6				

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

## RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES

%

Les bardes peuvent porter une armure légère sans encourir de risque d'échec des sorts.

## PERFORMANCE DE BARDE

**DUREE PAR JOUR** Niveau de Barde Divers

trs =  $2 + (\text{ } \times 2) + \text{CHA} +$

Tours  
Aujourd'hui

**VOLONTE JET DE SAUVEGARDE** Niveau de barde

=  $10 + (\text{ } \div 2) + \text{CHA}$

Niveau 7 Activer ou changer de représentation bardique par une action de mouvement, à la place d'une action simple.

## PERFORMANCES

### CONTRE-CHANT

Contre les effets magiques qui dépendent du son.

Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance comme jet de sauvegarde

### DISTRACTION

Contre les effets magiques qui dépendent de la vue.

Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la

### FASCINER

**AUDIENCE MAX** Niveau de Barde

=  $\text{ } \div 3$  (arrondi au supérieur)

### NATURALIST

Niveau de barde

+  $\text{ } = (\text{ } + 1) \div 6$

Bonus to AC and attack rolls against an identified creature  
Granted to allies within 30ft who can see and hear you

### INSPIRATION TALENTUEUSE

Niveau 3 +

### SUGGESTION

Niveau 6 Suggère une action à une créature fascinée

### LAMENTABLE BELABOURMENT

Niveau 6 Daze or confuse one already fascinated creature

### CHANT FUNESTE

Niveau 8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués

### REPRESENTATION APAISANTE

Niveau 12 Soins de Groupe Critiques  
Enlève les conditions Fatigué, Malade, et Secoué

### MELODIE EFFRAYANTE

Niveau 14 Les ennemis sont effrayés et fuient devant votre performance

### INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES

Niveau 15 + 4 à tous les jets de sauvegarde  
+ 4 à la CA

### PEDANTIC LECTURE

Niveau 18 Daze, confuse or put to sleep already fascinated creatures

### PERFORMANCE MORTELLE

Niveau 20 Cause la mort d'un ennemi par un excès de Joie ou de Tristesse

## SORTS CONNUS

0

1

□□  
□□  
□□

2

□□  
□□  
□□

3

□□  
□□  
□□

4

□□  
□□

5

□□  
□□

6

□□  
□□

## SAVOIR BARDIQUE

**CONNAISSANCE BONUS** Niveau de Barde Divers

=  $(\text{ } \div 2) +$  Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissance

## MAITRE DE LA CONNAISSANCE

Take 20 on any Knowledge skill roll

Niveau 2

**TAKE 20 PER DAY**

+  $\text{ } = (\text{ } + 4) \div 6$

"Faire 20" Aujourd'hui

□□  
□□

## MAGIC LORE

Prenez 10 sur les tests d'Art de la Magie pour identifier les objets magiques ou déchiffrer les parchemins.

Niveau 2

Disarm magical traps as a Rogue.

+4

Bonus to saving throws against magical traps, language-dependent effects, symbols, glyphs and magic writings.

## TOUCHE-À-TOU

Niveau 5

Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé

Niveau 11

Toutes les compétences sont des compétences de classe

Niveau 17

Peut "Faire 10" avec n'importe quelle compétence

## PROBABLE PATH

Take 10 on any d20 roll

Niveau 10

**TAKE 10 PER DAY**

+  $\text{ } = (\text{ } - 7) \div 3$

Niveau de Barde

"Faire 20" Aujourd'hui

□□  
□□