		Poziom Tropiciela		STYL WALKI					
TROPICIEL			WALKA DWOMA ORĘŻAMI						
		Poziomy Premiowe +		iciela 🛱 Improved Shield Bash Użyj Grzmotnięcia Tarczą i zachowaj swoją premię z tarczy do AC					
ULUBIENI WROGOWIE				2 Szybkie DobywanieDobieranie broni jako akcja darmowa					
Poziom PREMIA Z PREFEROWANEGO WROGA 8 10				□ Walka Dwoma OrężamiKary za dzierżenie dwóch broni zmniejszone do -4 / -4					
5			6	Doskonalsza Walka Dwoma OrężamiDrugi atak improwizowaną bronią Dbronna Waka Dwoma Orężami+1 premii z tarczy do KP za używanie dwóch broni (+2 jeśli walczy defensywnie					
10	0-0-0-0			Lepsza Walka Dwoma BroniamiTrzeci atak twoją improwizowaną bronią Rozdarcie Dwoma OrężamiJeśli trawisz obiema brońmi dodaj 1k10 + (S× 1,5) obrażeń					
15	0-0-0		14 18			pełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nos			
20	20 □-□			WIEŹ ŁOWCY					
■ Bonus to atta	ick, damage and selected	l skills against this enemy	Poziom		ic no				
'x	ULUBIONE TER	RENY	4	□ DZIELENIE SIĘ PREMIĄ		☐ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ			
Poziom O PRI	EMIA Z ULUBIONEG	O TERENU 4 6 8	DZIEL CZAS	ENIE SIĘ PREMIĄ		lmię			
8				rund = RZT +	- 11	Typ Stworzenia			
13			Jako ak	R ZT minimum 1) cję ruchu podziel się twoją Premią za Preferov	1	o Wroga przeciw jed nej wo c <u>ie</u> ze spozjanierzeńcami w obszarz			
18 □-□			III Iropicieia Diruida						
O Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain			PRZYGOTOWANE CZARY						
WIĘŹ Z DZICZĄ			1						
Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia					. 1				
CZARY									
Poziom	oziom D : D :								
4	Tropiciela -	Tropiciela - Zarującego							
ST Rzutu Obronnego	Czary = Dziennie E	Czary + Czary Premiowe Bazowe + RZT]	-				
	1	\Box]					
	2 0000				3				
	4			1					

4 ---

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

•	RUZDZKI	4				
	# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0		ZWOJE	7 7	MIKSTURY	,
	# 000 000 000 000					
	# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0					
	# 000 000 000 000					
	# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0					