PERSONAJE										*		
				Nombre						HOMBRE		
Jugador			College Hard	Raza			Tam	Tamaño		Mod Tamaño		
Campaña			CLASES				Rangos de	Ha lDiaida d le G	olpe Nivel	Ajuste de		
PE			1					d00		Nivel		
CARACT	TEDÍCELCA C		2					d00		Nivel		
Puntuación de Bonif	TERÍSTICAS Modif Bon	Mod						d00 d00	_	Efectivo de Personaje		
Característica Objeto	Caract. Temp	Temp	5					d00	_			
FUE	FUE	FUE	X		F	IABILIDA	DES					
DES	DES	DES	Rangos Maximos	/ = NEP + 3	Bon de	Habilidade	s de ClaRaeno	Racial, los Dotes,	Misc	Penalización Prueba		
CON	CON	CON		No entrenada	Habilidad	1 2 3	3 4 5	Sinergia		Armadura		
INT	INT	INT										
SAB	SAB	SAB						_				
CAR	CAR	CAR						_				
Mod de Característica = (Punt			edondear abajo)					_				
DOTES Y APTIT	UDES ESPECIA	LES *										
								_				
					-							
								_				
			-							œ		
										ón – SAI		
					-					Otras habiildades: Saber – INT Oficio - INT Intepretación – CAR		
MAS										dades: ón – CAF		
IDIOMAS										as habili cio -INT erpretaci		
										in of		