СЕНСЕЙ
(МОНАХ)

Уровень Монаха

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК СЕГОДНЯ = Уровень Монаха + (Уровни Не монаха ÷ 4)

(Округлять к меньшему)

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК СЕГОДНЯ

КС СПАСА ПО СТОЙКОСТЬ = 10 + (Уровень Монаха ÷ 2) + МУД

Уровень		
1	Ошеломлен	Не может действовать в раунде Теряет бонус **ЛОВ**к **КЗ**; -2 **КЗ**
4	Усталый	Натиск и бег невозможны -2 к Силе и Ловкости
8	Заболел	-2 к броскам атаки и урона, спасброскам, проверкам навыков и характеристик
12	Пошатывается	Возможность совершить стандартное или действие движения, но не оба
16	Ослеплен	Не учитывать бонус **ЛОВ**к **КЗ**; -2 **КЗ** -4 к навыкам на **СИЛ**и **ЛОВ**, встречных Восприятия, 50% шанс промаха при атаке Акробатика КС10 для движения не с 1/2 скоростью
	или	
	Оглох	-4 к инициативе; 20% шанс промаха при атаке -4 к встречным проверкам Восприятия Автопровал проверок Восприятия, зависящих от звука
20	Парализован	Не может действовать в раунде Теряет бонус **ЛОВ**к **КЗ**; -2 **КЗ**

BONUS FEAT

- ☐ Импровизация
- ☐ Отражение стрел
- ☐ Улучшенный Захват
- ☐ Метатель
- ☐ Боевые Рефлексы
- ☐ ☐ ☐ Уклонение
- ☐ Стиль Скорпиона

ADVICE

PERFORMANCE PER DAY = Уровень Монаха + МУД

ВООДУШЕВЛЕНИЕ

Уровень 1 | + | Bonus against charm and compulsion
Бонус к броскам атаки и урона

ВДОХНОВЕНИЕ

Уровень 3 | + |

ПРИЗЫВ К ПОДВИГАМ МАКС. ЦЕЛЕЙ

Уровень 9 | 2 Bonus hit dice
+ 2d10 (including CON)

ЦЕЛОСТНОСТЬ ТЕЛА

ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ = Уровень монаха

Уровень 7

АЛМАЗНАЯ ДУША

СОПРОТИВЛЕНИЕ МАГИИ = 10 + Уровень монаха

Уровень 13

ДРОЖАЩАЯ ЛАДОНЬ

ДНЕЙ ДРОЖАНИЯ = Уровень монаха

дней

Уровень 15 **КС СПАСА ПО СТОЙКОСТЬ** = 10 + (Уровень Монаха ÷ 2) + МУД

СОВЕРШЕНСТВО

Уровень 20

Считается пришельцем

Иммунитет к Очарованию Персоны и другим эффектам, цель которых - не пришельцы.

Сокращение урона **10/хаос**

МОНАХ

Уровень Монаха	Бонус.Черты	Урон Безоружной Атаки Мал / Больш	Бонус к классу брони	
1	■	d6 d4 / d8	Advice Безоружная атака Оглушающий Кулак	Внушительная Отвага Руки, ноги, колени и локти считаются оружием Оглушенить (или другие эффекты) цель на 1 раунд
2			Insightful Strike	Use **WIS** in place of **STR/DEX** for monk weapons
3			Advice **2** Тренировка маневра Спокойный Разум	Внушительная Компетенция Исп. уровень монаха вместо **ББА**для расчета **ББМ** **+2**к спасброскам против очарования
4		d8 d6 / 2d6	Запас Ки (магия) Замедление падения **12 фт**	Безоружные атаки считаются магическими. Использовать стены для замедления падения
5			Прыжок в высоту Чистое Тело	Добавить уровень монаха к проверкам Акробатики при прыж **+20**к проверкам прыжков **1 очко ки** Иммунитет к болезням
6			Mystic Wisdom Замедление падения **30 фт**	Grant bonus to an ally - **1 ki point**
7			Целостность Тела	Исцелить собственные раны - **2 очка ки**
8		d10 d8 / 2d8	Замедление падения **70 фт**	
9			Advice **3**	Вдохновляющее Величие
10			Запас Ки (порядок) Замедление падения **50 фт**	Безоружные атаки считаются оружием порядка
11			Алмазное Тело	Иммунитет ко всем ядам
12		2к6 d10 / 3d6	Широкий шаг Mystic Wisdom **2** Замедление падения **60 фт**	Магическое движение между квадратами - **2 очка ки** Grant bonus to allies in 30ft - **1 ki point**
13			Алмазная Душа	Сопр. магии
14			Замедление падения **70 фт**	
15			Дрожащая Ладонь	Смерть с задержкой
16		2d8 2d6 / 3d8	Запас Ки (адамантин) Замедление падения **80 фт**	Безоружные атаки считаются адамантиновым оружием
17			Вечное Тело Язык Солнца и Луны	Нет штрафов от возраста или магического старения Общение с любым живым существом
18			Mystic Wisdom **3** Замедление падения **70 фт**	Grant more abilities to allies - **2 ki points**
19			Пустое Тело	Обрести состояние эфирности на 1 минуту - **3 очка ки**
20		2d10 2d8 / 4d8	Совершенство Замедление падения **Без ограничений**	Считается пришельцем

MYSTIC WISDOM

Уровень		
6	Grant a single ally within 30ft:	**1 ki point**
12	Grant all allies within 30ft: Grant a single ally within 30ft: Evasion, Fast Movement, High Jump, Purity of Body, Slow Fall	**1 ki point**
18	Grant all allies within 30ft: Evasion, Fast Movement, High Jump, Purity of Body, Slow Fall Grant a single ally within 30ft: Diamond Body, Diamond Soul, Improved Evasion	**2 ki points** **2 ki points**

ЗАПАС КИ

ЗАПАС КИ ПРЕДЕЛ = (Уровень монаха ÷ 2) + МУД

ЗАПАС КИ

АКРОБАТИКА

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ УГРОЖАЕМЫЙ КВАДРАТ с 1/2 скоростью
КС Акробатики = Вражеская **ЗБМ** +10 к передвижению на полной скорости

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ КВАДРАТ ПРОТИВНИКА с 1/2 скоростью
КС Акробатики = 5 + Вражеская **ЗБМ** +10 к передвижению на полной скорости

ДЛИННЫЙ ПРЫЖОК	Расстояние	5фт	10фт	15фт	20фт	25фт	30ft	35ft	40фт	45фт	50ft	55ft
	КС	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55
ПРЫЖОК В ВЫСОТУ	Расстояние	1фт	2фт	3фт	4ft	5фт	6фт	7фт	8ft	9фт	10фт	11ft
	КС	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44

ЗАЦЕПИТЬСЯ КС Спас реакции 20 если прыжок провален на 4 и меньше

ПАДЕНИЕ КС Акробатика 15 игнорировать первые 10фт падения