DEMAGOGUE Nível de Bardo				MAGIAS CONHECIDAS							
		(BARDO)									
*		MAGIAS	, (— 0				
Magiie Conheci		sistência CD Magias ₌ por dia	Base + Magias Bônus Magia								
		0	CAR - 4 CAR - 8 CAR - 8								
		1	\Box				1				
		2									
		3									
		4									
		5					2				
		6									
Res	istência a	Magia CD = 10 + CAR + Nív	el da Magia								
FALH	IA ARCA	NA LIMIAR									
	%	Bardos podem vestir arn Falha Arcana.	naduras leves sem risco	de			3				
`	PE	RFORMANCE DE	BARDO								
DURA	AÇÃO	Nível de	Outros								
POR		Bardo									
	rds =		+ CAR +				4				
	adas 🔲 Hoje 🖫										
		SISTÊNCINívePde Bardo									
		= 10 + (÷	2) + CAR								
Nível	0			~l			5				
7	oomega	ou trocar uma performano de ação padrão.	e de bardo como uma aç	ao de mo	vimento,						
		ATUAÇÃO	,								
		PROTEÇÃO gicos que dependem de so	m. Aliadaa am Om uaam	tooto do F) arfarmanaa	om voz do rocietâncico	6				
Allula	erentos ma	igicos que dependem de so	in. Aliados em 9m usam		remonnance	eni vez de resistencias					
	RAÇÃO		~ .	7	_		FAMO	iis	_		
		gicos que dependem de vis sam teste em Performance		Nível de	Area of fam	e	111110				
	CINAR	Nível de		Bardo					idar .		
MAX	IMA AU	DIÊN (Batdo		5	Village or s	mall town or small group of towns		1,000 peop 5,000 peop	=	de within the	
		= ÷ 3	(Arredonda para Cima)	9	City or grou			25,000 peop		within the your fame	
Nível	INSPIRA	AR COMPETENCIA		13	Large city s	tate and surrounding ar	ea	100,000 peop	le e +	made v	
3	+		17	The whole	civilized world	T GIRED IN		snus +	5 E E		
	GATHE	R CROWD Níve	l de Bardo	CONH	ECIMENTO			D DE BARDO	Ö	# (
NIVEL		ıdR <u>ec</u> scilado da atuação	. 40 24.40	BÔNU		Bardo	Outros	-1:			
					= (÷ 2) -	L	splique este bônus a todas Bardos pode usar todas as p			
		VIOLENCE crowd who are already fasc	cinated	``			BEM-VER	SADO			
Nível				Nível	+4			s against Bardic Performar	nce, sonic		
		ue inimigos em 9m fiquem	abalados	2	14	and language	-dependent effe				
Nível	INSPIRAR GRANDEZA AFETADOS MAX			*			TUAÇÃO VI		10		
9		2 x (d10 + CON) p	oontos de vida temporios	, +2 ataqu □ Atu		le (Iseiböhus no lugar de Blefar, Disfarçar			bônus no lugar lomacia, Sentir		
Nível	PERFOR	MANCE SUÁVE		□ Cor		Blefar, Intimidar	_		estrar Animal, Ir	*	
12		mentos Graves em Massa s condições fadigado, enjo	ado e abalado	☐ Dar	nçar	Acrobacia, Voar		Cantar Ble	far, Sentir Motiv	ração	
			ado e abalado		lado trumentos	Diplomacia, Intimidar	_		far, Diplomacia	ar Animal	
		'ERRORIZANTE icam aterrorizados e fogem	n com sua apresentação					Instrumentos SelvagenDip	ioiliacia, Adestr	aı Allılıldi	
Nível	INSPIRA	AR HEROISMO AFETA	ADOS MAX				II DDA-Wes	04 ODB4			
+4 em todas as resistências +4 na CA			PAU PRA TODA OBRA								
Nível	+4 IId CA			10	Usar qua	lquer perícia como se vo	cê fosse treinad	0			
		wd towards a common pur	pose	Nível 16	Todas as	habilidades são conside	eradas perícias d	e classe			
					Nível 19 Apto a receber 10 em qualquer perícia						