DESERT DRUID Nivel de Druida	CONJUROS PREPARADOS		
Nivel de			
Nivel de — 2 = Forma Druida Salvaje		– 0	
DRUÍDA		_	
Nivel de Sentido de la Naturaleza			
Druida +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia 1	000		
Mejora la actitud del animal			
2 □ Desert Native Bonus in desert terrain		1	
Candwalkar			
No movement penalty in sandy terrain			
Desert Ensurance Endure hot, reduced need to eat and drink			
4			
Become any small or medium animal or vermin Shaded Vision		_ 2	
9 Immune to blinding, dazzling; +2 to saves			
against gaze attacks, figments and patterns Dunemeld			
Become a swirling mass of sand			
15 Cuerpo Eterno No envejece, no puede envejecer mágicamente	000	- 3	
CONJUROS CD Salv Conjuros Conjuros Conjuros Adicional			
CD Salv de Conjuros al Día = Conjuros Qnjuros Adicional Base ⊕ ∞ ≃	es 🗆 🗆 🗆		
S S S S S S S S S S S S S S S S S S S		- 4	
1 PPPP			
2			
3 0000			
4		- 5	
5		_	
6			
7			
8		_ 6	
9		_	
CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro			
Concentración = SAB + Nivel de			
Lalizado	Or	- 7	
 VINCULO CON LA NATURALEZA □ COMPAÑERO ANIMAL ★ DOMINIO 		_	
a dominimum a bomini			
Dedo Occasión		_ 0	
Poder Concedido Poder Concedido		_ 8	
Nivel			
Usos Don Usos		_ 9	
al día	PERGAMINOS		POCIONES
EMPATIA SALVAJE BONUS DE EMPATÍA	PERGAININUS	-	POCIONES
SALVAJE Nivel de Druida Misc			
= CAR + +			
DESERT NATIVE			
DESERT			
BONUS Nivel de Druida			
= ÷ 2			
Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in desert terrains.			
FORMA SALVAJE			
Veces al día Veces hoy			