SORTS SORTS Sorts DO de sauvegarde Sosts _ Sorts _ Sorts supp.  Do de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort  RISQUE D'ECHEC DES SORTS PROFANES  Les bardes peuvert porter une armure legère Source anne encourir de l'isperie d'éthec de sorts.  PERFORMANCE DE BARDE  Niveau Tours  It s = 2 + (	
Sorts Dd es auvegarde dus ort pari jour de base voc come jet de sauvegarde dus ort pari jour de base voc come jet de sauvegarde dus ort pari jour de base voc come jet de sauvegarde dus ort supe.  DD de jet de sauvegarde dus ort supe.  Sorts PROFANIS  Les bardes peuvent porter une antrure légire sauve garde de barde de Barde Divers Dive	
Contractive ou changer de représentation bardique par une action de mouvement.  Tours   2	
1 2 3 4 4 4 5 5 6 DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort  RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES  PERFORMANCE DE BARDE  Volonte jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort  RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES  PERFORMANCE DE BARDE  Volonte jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort  RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES  VOLONTE jet DE SAUWikeen de la contraction de la volonte de la volonte de la volonte la set fiet sangique qui dépendent du son.  PERFORMANCES  CONTRE-CHANT  PERFORMANCES  CONTRE-CHANT  PERFORMANCES  CONTRE-CHANT  DIVERS  PORTE des fiets magiques qui dépendent du son.  Les allies dans les 9m utilisent votre jet de Performance à la contraction de la vue.  Les allies dans les 9m utilisent votre jet de Performance à la contraction de la vue.  Les allies précente dans les 9m utilisent votre jet de Performance à la contraction de la vue.  Les allies précente dans les 9m utilisent votre jet de Performance à la contraction de la vue.  Les allies précente dans les 9m utilisent votre jet de Performance à la contraction de la vue.  Les allies précente dans les 9m utilisent votre jet de Performance à la contraction de la vue.  Les allies précente dans les 9m utilisent votre jet de Performance à la contraction de la vue.  Les allies précente dans les 9m utilisent votre jet de Performance à la contraction de la vue.  Les allies précente dans les 9m utilisent votre jet de Performance à la contraction de la vue.  Les allies précente dans les 9m utilisent votre jet de Performance à la contraction de la vue.  Les allies précente dans les 9m utilisent votre jet de Performance à la contraction de la vue.  Les allies précente dans les 9m utilisent votre jet de Performance à la contraction de la vue.  Les allies précente dans les 9m utilisent votre jet de Performance à la contraction de la vue.  Les allies précente dans les 9m utilisent votre jet de Performance à la contraction de la vue.  Les allies précente dans les 9m utilisent votre jet de Performance à la contraction de la v	
Dude jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort  RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES  Les bardes peuvert porter une armure légère as anse encourt de ses sorts.  PERFORMANCE DE BARDE  Divers  de Barde  Tus  VOLONTE JET DE SAUVRésèdié barde  VOLONTE JET DE SAUVRésèdié barde  POUCONTE JET DE SAUVRésèdié barde  POUCONTE JET DE SAUVRésèdié barde  VOLONTE JET DE SAUVRésèdié barde  FONTRE-CHANT  PERFORMANCES  CONTRE-CHANT  PERFORMANCES  CONTRE-CHANT  Diveau actives ou changer de représentation bardique par une action de mouvement.  5 7 à la place d'une action simple  PERFORMANCES  CONTRE-CHANT  Diveau Active ou changer de représentation bardique par une action de mouvement.  5 7 à la place d'une action simple  PERFORMANCES  CONTRE-CHANT  Diveau Active ou changer de représentation bardique par une action de mouvement.  5 7 à la place d'une action simple  PERFORMANCES  CONTRE-CHANT  DIVEAU  SAVOIR BARDIQUE  CONNAISSANCE  Niveau  AUDIENCE MAX de Barde  Divers  CONNAISSANCE  Niveau  AUDIENCE MAX de Barde  Divers  CONNAISSANCE  Take 20 on any Knowledge skill roil  Take	
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort  RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES  PERFORMANCE DE BARDE  Its = 2 + ( × 2 ) + CHA +  Aujourd'hui  Tours  PAR JOUR  = 10 + ( ÷ 2 ) + CHA  Niveau de barde  = 10 + ( ÷ 2 ) + CHA  Niveau Activer ou changer de représentation bardique par une action de mouvement.  PERFORMANCES  CONTRE-CHANT  PERFORMANCES  CONTRE-CHANT  DISTRACTION  Contre les effets majqiues qui dépendent du son.  Les aliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance comme jet de sauvegarde  FASCINER  Niveau Activer ou changer de représentation bardique par une action de mouvement.  5 7 3 la place d'une action simple.  SAVOIR BARDIQUE  CONNAISSANCE  Niveau de Barde  FASCINER  Niveau de barde  + 1	
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort  RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES  Les bardes peuvent porter une armure légère  \$ Les bardes peuvent porter une armure légère  \$ niveau de Barde  DUREE   Niveau de Barde   Divers	
Do de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort  RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANSE    Les bardes peuvent porter une amure légère   Se sans encourir de risque d'échec des sorts.   3    PERFORMANCE DE BARDE   Divers   Divers	
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort  RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES  Les bardes peuvent porter une armure légère sans encourir et reque d'échec des sorts.  PERFORMANCE DE BARDE  DUREE PAR JOUR  Les Bardes peuvent une armure légère sans encourir et reque d'échec des sorts.  3  PERFORMANCE DE BARDE  Divers  Les Bardes peuvent unitieser toutes les comp  NATURALIST  Niveau de tiver ou changer de représentation bardique par une action de mouvement.  7 a la place d'une action simple.  PERFORMANCES  CONTRE-CHANT  Contre les effets magiques qui dépendent du son. Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance à norte les effets magiques qui dépendent de la vue. Les allies présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la CONNAISSANCE  FASCINER  Niveau Activer ou changer de représentation bardique par une action de mouvement.  5 de mouvement.  6 Les allies présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la contre les effets magiques qui dépendent de la vue. Les allies présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la contre les effets magiques qui dépendent de la vue. Les Bardes peuvent utiliser toutes les comp  NATURALIST  Niveau de Barde  1 a connaissance  2 a con any Knowledge skill roll  Niveau de Barde  1 a connaissance  1 a connaissance  2 a con any Knowledge skill roll  Niveau de Barde  1 a connaissance  2 a con any Knowledge skill roll  Niveau de Barde  1 a connaissance  2 a connaissance  3 a connaissance  4 a connaissance  1 a connaissance  1 a connaissance  2 a connaissance  3 a connaissance  4 a connaissance  5 a connaissance  6 a connaissance  1 a connaissance  1 a connaissance  1 a connaissance  2 a connaissance  3 a connaissance  4 a connaissance  5 a connaissance  6 a connaissance	
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort  RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES    Les bardes peuvent porter une amure légère   Siense necourir de risque d'échec des sorts.   3   PERFORMANCE DE BARDE   Divers	
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort  RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES  DERFORMANCE DE BARDE  Sanse necurit de risque d'échec des sorts.  PERFORMANCE DE BARDE  DUREE PAR JOUR  Niveau Activer ou changer de représentation bardique par une action of a la place d'une action simple.  PERFORMANCES  CONTRE-CHANT  Contre les effets magiques qui dépendent de la vue. Les allies drans les 9m utilisent votre jet de Performance omme jet de sauvegarde  PASCINER  Niveau Activer ou changer de représentation bardique par une action of de mouvement.  5 7 a la place d'une action simple.  PERFORMANCES  CONTRE-CHANT  Contre les effets magiques qui dépendent de la vue. Les allies drans les 9m utilisent votre jet de Performance omme jet de sauvegarde  CONNAISSANCE  FASCINER  Niveau  AUDIENCE MAX de Barde  =	
RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES    Les bardes peuvent porter une amure légère sans encourir de risque d'échec des sorts.   3	
Les bardes peuvent porter une armure légère sans encourir de risque d'éche des sorts.  PERFORMANCE DE BARDE  DUREE PAR JOUR  TIS = 2 + (	
PERFORMANCE DE BARDE  DUREE     Niveau     de Barde  Divers  trs = 2 + ( × 2) + CHA + 4  Aujourd'hui     de Barde  POUNTE ET DE SAU Niveau Réparde de la vue.  Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance comme jet de sauvegarde  DISTRACTION  CONTRE-CHANT  CONTRE-GHANT  TAKE 20 on any Knowledge skill roll  T	
DUREE Niveau de Barde  trs = 2 + (	
trs = 2 + ( × 2 ) + CHA +  Tours	
trs = 2 + ( × 2) + CHA +  Tours	
Tours	
VOLONTE JET DE SAU Miveau de barde  = 10 + ( ÷ 2 ) + CHA  Niveau Activer ou changer de représentation bardique par une action 7 à la place d'une action simple.  PERFORMANCES  CONTRE-CHANT  Contre les effets magiques qui dépendent du son. Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance comme jet de sauvegarde  DISTRACTION  Contre les effets magiques qui dépendent de la vue. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la SAVOIR BARDIQUE  FASCINER  Niveau AUDIENCE MAX de Barde  = ÷ 3 (arrondi au supérieur)  NATURALIST  Niveau de barde  + = ( + 1 ) ÷ 6  Bonus to AC and attack rolls against an identified creature Granted to allies within 30ft who can see and hear you  NIVEAU 3 + MAGIC LORE  MAGIC LORE	
VOLONTE JET DE SAUVINGAUP de barde  = 10 + (	
Niveau Activer ou changer de représentation bardique par une action 7 à la place d'une action simple.  PERFORMANCES  CONTRE-CHANT Contre les effets magiques qui dépendent du son. Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance comme jet de sauvegarde  DISTRACTION Contre les effets magiques qui dépendent de la vue. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la SAVOIR BARDIQUE  FASCINER AUDIENCE MAX de Barde	
Niveau Activer ou changer de représentation bardique par une action 7 à la place d'une action simple.  PERFORMANCES  CONTRE-CHANT  Contre les effets magiques qui dépendent du son. Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance comme jet de sauvegarde  DISTRACTION  Contre les effets magiques qui dépendent de la vue. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la sauvegarde  DISTRACTION  Contre les effets magiques qui dépendent de la vue. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la sauvegarde  CONNAISSANCE  Niveau  AUDIENCE MAX de Barde  Divers  CONNAISSANCE  MAITRE DE LA CONNAISSANCE  Take 20 on any Knowledge skill roll  TAKE 20 PER DAY  Niveau  Bonus to AC and attack rolls against an identified creature Granted to allies within 30ft who can see and hear you  INSPIRATION TALENTUEUSE  Niveau  1 TAKE 20 PER DAY  Niveau  4 Barde  Faire 20' Aujourd'hui  Faire 20' Aujourd'hui  TAKE 20 PER DAY  MAGIC LORE	
PERFORMANCES  CONTRE-CHANT Contre les effets magiques qui dépendent du son. Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance comme jet de sauvegarde  DISTRACTION Contre les effets magiques qui dépendent de la vue. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la  FASCINER AUDIENCE MAX de Barde	
PERFORMANCES  CONTRE-CHANT Contre les effets magiques qui dépendent du son. Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance comme jet de sauvegarde  DISTRACTION Contre les effets magiques qui dépendent de la vue. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la CONNAISSANCE Niveau AUDIENCE MAX de Barde  =	
CONTRE-CHANT Contre les effets magiques qui dépendent du son. Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance comme jet de sauvegarde  DISTRACTION Contre les effets magiques qui dépendent de la vue. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à les alliés présents dans les 9m utilisent v	
Contre les effets magiques qui dépendent du son.  Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance comme jet de sauvegarde  DISTRACTION  Contre les effets magiques qui dépendent de la vue.  Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la SAVOIR BARDIQUE  FASCINER Niveau AUDIENCE MAX de Barde  =	
DISTRACTION Contre les effets magiques qui dépendent de la vue. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la SAVOIR BARDIQUE  FASCINER Niveau de Barde  =	
Contre les effets magiques qui dépendent de la vue.  Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la SAVOIR BARDIQUE  FASCINER Niveau de Barde  = ÷ 3 (arrondi au supérieur)  NATURALIST Niveau de barde  + = ( + 1 ) ÷ 6  Bonus to AC and attack rolls against an identified creature Granted to allies within 30ft who can see and hear you  INSPIRATION TALENTUEUSE  3 **  SAVOIR BARDIQUE  CONNAISSANCE Niveau de Barde  # Les Bardes peuvent utiliser toutes les comp  MAITRE DE LA CONNAISSANCE  Take 20 on any Knowledge skill roll  TAKE 20 PER DAY de Barde  # Faire 20" Aujourd'hui  # # = ( + 4 ) ÷ 6	
Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la SAVOIR BARDIQUE  FASCINER Niveau de Barde  = ÷ 3 (arrondi au supérieur)  NATURALIST Niveau de barde  + = ( + 1 ) ÷ 6  Bonus to AC and attack rolls against an identified creature Granted to allies within 30ft who can see and hear you  INSPIRATION TALENTUEUSE  3 (Arrondi au supérieur)  Take 20 on any Knowledge skill roll  TAKE 20 PER DAY de Barde  PER DAY de Barde  "Faire 20" Aujourd'hui  TAKE 20 PER DAY  MAGIC LORE	
AUDIENCE MAX de Barde  = ÷ 3 (arrondi au supérieur)  NATURALIST Niveau de barde  + = ( + 1 ) ÷ 6  Bonus to AC and attack rolls against an identified creature Granted to allies within 30ft who can see and hear you  INSPIRATION TALENTUEUSE  3 + Les Bardes peuvent utiliser toutes les comp  MAITRE DE LA CONNAISSANCE  Take 20 on any Knowledge skill roll  TAKE 20 PER DAY de Barde  "Faire 20" Aujourd'hui  + = ( + 4 ) ÷ 6	#
=   ÷ 3   (arrondi au supérieur)   =   ( ÷ 2 ) +   Les Bardes peuvent utiliser toutes les comp	
NATURALIST Niveau de barde  +	
Take 20 on any Knowledge skill roll  Take 20 on	tences de Conr
Bonus to AC and attack rolls against an identified creature Granted to allies within 30ft who can see and hear you  INSPIRATION TALENTUEUSE  Wiveau  MAGIC LORE	#
Bonus to AC and attack rolls against an identified creature Granted to allies within 30ft who can see and hear you  INSPIRATION TALENTUEUSE  WAGIC LORE  INVEAU  PER DAY  #Faire 20" Aujourd'hui  #Faire 20" Aujourd'hui  MAGIC LORE	
Granted to allies within 30ft who can see and hear you  + = ( + 4) ÷ 6    INSPIRATION TALENTUEUSE   MAGIC LORE	
INSPIRATION TALENTUEUSE  MAGIC LORE	
3 + MAGIC LORE	
Prenez 10 sur les tests d'Art de la Magie pour identifier les objets magiques ou déchiffrer les	#
Niveau STIGGESTION Niveau Disarm magical traps as a Roque.	parchemins.
6 Suggère une action à une créature fascinée	ts
Aviveau LAMENTABLE BELABOURMENT  +4  symbols, glyphs and magic writings.	.5,
6 Daze or confuse one already fascinated creature  TOUCHE-À-TOUT	
Niveau <b>CHANT FUNESTE</b> Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé	
8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués	
Niveau REPRESENTATION APAISANTE  11 Toutes les compétences sont des compétences de classe	
12 Soins de Groupe Critiques  Folives les conditions Estigué Malada et Sacoué  Niveau  Niveau	
Niveau MELODIE EFFRAYANTE  Peut "Faire 10" avec n'importe quelle compétence	
14 Les ennemis sont éffrayés et fuient devant votre performance PROBABLE PATH	*
Take 10 on any d20 roll	
+ 4 à tous les jets de sauvegarde Niveau  TAKE 10 PER DAY  de Barde  "Faire 20" Aujourd'hui	
+ 4 a la CA	
Niveau PEDANTIC LECTURE  18 Daze, confuse or put to sleep already fascinated creatures	
Viveau PERFORMANCE MORTELLE	

20 Cause la mort d'un ennemi par un excès de Joie ou de Tristesse