DEI	EP WALKER	Уровень Рейнджера		стиль боя						
DEI	(RANGER)	Бонус	+							
		Уровня		Уровень Рейнджер						
уровень ≖ БО	ИЗБРАННІЬЕ ВР Онус избранного вра		6 8 10	2						
1					<u> </u>					
5			0-0-0	6						
10			0-0	10						
15				14 18	Следопыт может бра	ть бонусные навыки б	ез уд	цовлетворен	ия их требованиям,	
20	20 □-□			но только если не носит тяжелой брони. ОХОТНИЧЬИ УЗІЬ						
	DEEP KNOWLED	OGE	*	Уровень	° □ ОБЩИЙ ИЗБР				отное-компаньон	
Уровень 3 +2				4	Т ОВИДИИ ИЗБРАННІЬЙ ВІ		75	Имя	oriot Rominaliboli	
8 +5	Bonus to Initiative, Know Perception, Stealth and S				ил избранніби бі Ельность	Прочее		KININ		
13 +8	while underground				_{рнд} = WIS	+		Тип сущесті	38	
18 +11				Лействі	ием движения раздели	(МУД минимум 1)) F) Bi	nara	Уровень - 3 У рове	нь П
сочувствие животніьм					одиночной цели с сою:	зниками в радиусе 30	ф Г		теинджера друи	да
Бонус Дикого сопереживаний овень BONUS Рейнджера Прочее) .		одготовленн	ШБ	E ЗАКЛИ □ □ □ □	RNHAHI	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
	= XAP +	+					1			
Исп. вместо ,	— Дипломатии для улучшения	отношения	зверя				_			
×	ВІЬСЛЕЖИВАН		*]					
	Уровень Рейнджера	Бону Выжив					2			
Выслежива	ние = (÷ 2) +								
``	ЗАКЛИНАНИ		,							
Уровень 4	Уровень Рейнджера За	Уровень клинателя					3			
КС Спасброс от заклинан		вовых _т Бо	о нусных МУД							
от заклинан	ия в день заклі 1									
	2						4			
	3						_			
	4									
КС Спаса о	г заклинания = 10 + МУД + У	/ровень закл								
Концентрац	ция = WIS	. +	Уровень Заклина							
<u> </u>	ROCK HOPPEI		<u> </u>							
Уровень 7	+5 Bonus to Acroba while undergroun	nd	ib checks							
	re difficult terrain while under EEP WALKER CAMO									
	Stealth to hide underground,		<i>*</i> (
	ronment doesn't provide cove	r		*	СВИТК	И -		*	ЗЕЛЬЯ	"
Vnonous Hee	ONE WITH THE ST		#							
	Stealth to hide underground, of gobserved	even when								
×	ЖЕЗЛІЬ		"							
	ЗАРЯДЫ									
	ЗАРЯДЫ #									
	88 D									
	- DE									
	ЗАРЯДЫ									