

HURLER!

(BÁRBARO)

Nivel de Bárbaro

BÁRBARO

Nivel de Bárbaro

1

☐

Skilled Thrower
¡FURIA!

2

☐

Esquiva Asombrosa

3

☐

Sentido de las Trampas +1

5

☐

Esquiva Asombrosa Mejorada

6

☐

Sentido de las Trampas +2

7

☐

Reducción de Daño 1/—

9

☐

Sentido de las Trampas +3

10

☐

Reducción de Daño 2/—

11

☐

Furia Mayor

12

☐

Sentido de las Trampas +4

13

☐

Reducción de Daño 3/—

14

☐

Voluntad Indomable

15

☐

Sentido de las Trampas +5

16

☐

Reducción de Daño 4/—

17

☐

FURIA! Incansable

18

☐

Sentido de las Trampas +6

19

☐

Reducción de Daño 5/—

☐ Furia Poderosa

SKILLED THROWER

10 ' 2 c

Increased range increment on any thrown object

¡FURIA!

¡FURIA! DURACIÓN AL DÍA

Nivel de Bárbaro

Misc

¡FURIA! HOY

$$\text{turnos} = 2 + \text{CON} + (\text{ } \times 2) + \text{ }$$

turnos

BON PUNT DE FUERZA

PUNT CONSTITUCIÓN BONUS

BON SALV VOL

PENALIZACIÓN CLASE DE ARMADURA

¡FURIA!

4

4

2

-2

FURIA MAYOR!

6

6

3

-2

¡FURIA PODEROSA!

8

8

4

-2

Mod de Característica =
(Puntuación Total de Característica - 10) ÷ 2

FUE

CON

CA

DURACIÓN FATIGADO

FURIA! Duración

Pen Punt Fuerza -2

Penaliz. Punt. Destreza: -2

$$\text{turnos} = \text{ } \times 2$$

FUE

D-1S

No se puede entrar en furia, correr o cargar mientras estés fatigado.

PODERESFURIA!

PODERESCONOCIDOS Nivel de Bárbaro

Misc

$$\text{ } = (\text{ } \div 2) + \text{ }$$

(Redondear abajo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14