FAMILIAR / AN	IMAL CO	MPANI	ON / MOUNT					*		AT	AQUES			,	×	Inio	ciativa	,
Nombre de Criatura				Edad	Nivel de Criatura	Rangos	Ajuste de Nivel								INIC =	IATIVA DES		
Tipo de cria	tura	Subtipo		Peso	Nivel			Alcance		- Bon de	e Ataque	Daño	Cri	tico	INIC -		DCIDAD	
	7			Altura lb	Nivel Efectivo	Dad 1	do de Golpe		' C						VELOCIDAD			Vel. de Vuelo
- CATING	ф.	Gender					<u>d</u>			– Bon de	e Ataque	Daño	Crí	tico	' с		' с	' с
		Mod Tamaño	×	HABILID	ADES	Rangos	Misc	Alcance	' C			24.10					UE BASI	
CARACTE	RÍSTICAS	5 -													ATAQUE BAS	<u>SE</u>		p.Daño Tempor
Puntuación de Bonif Característica Objeto		Bonus Temp						Alcance		Bon de	e Ataque	Daño	Crí	tico			+	J <u>L</u>
FUE	FUE]						7.11041100	' C									
DES	DES			-											\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	PF	RESA	lod
CON	CON							Alcance		Bon de	Ataque	Daño	Crí	tico	BON A PRES	A d a	Tan	naño Misc
INT	INT								' C						= 5	Base + F	UE + x	4+
SAB	SAB							PUNTOS I	DE GOLPE	ridas			SAL	UD	☐ Moribundo	Estable	No Letal	☐ Inconscient
CAR	CAR								pg	iriduo					Д шетгенде	pg	To Letter)	pg
Modif. Habilidad = (Punt.	Total Habil	10) ÷ 2						<u></u>		VACION	JES		Y		CLASE DE		ADURA	Pg
EQUI	IPO	"						SALVA		alvación Bas	se Misc	Temp	CLASE			Armad Natur	lura Mod	d Modif.
									= CON		1		CA		MADURA O + DES		- Iailia	+
									CIÓN RE		h				MADURA DES		NIDO	
								REF	= DES	+ +	+ [CA	= 1	.0 /	+	-	+
			DOTES	Y APTITUD	ES ESP	ECIALE	ES -	SALVA	CIÓN VO)L				\neg	MADURA DE	TOQUE		
								VOL	= SAB	+	+[CA		0 + DES	/		+
RETR	ATO	,												p Resist	encia a conjuros	Reducció	n Daño	
								\ \ \	E	FECTOS	S		CA					
													•	A	PTITUDES	ESPE	CIALES	×
			_															
			EV.															
			NTRENAMIENTO															
			REN.															
			Z															