## BRUTAL

Nivel de Bárbaro

¡FURIA!DURACIÓN Nivel de FURIA! Misc **PUGILIST** Bárbaro HOY turn 5 2 + CON + (BÁRBARO) turros PUNT. **PUNT** SALV **PENALIZACIÓN** BÁRBARO FUERZA CONSTITUCIÓN VOI. CLASE Nivel de BONUS ARMADURA Bárbaro Movimiento Rápido 1 ¡FURIA! 4 2 -2 4 ¡FURIA! **FURIA MAYOR!** 6 6 3 -2 Savage Grapple 2 8 8 ¡FURIA PODEROSA! -2 Pit Fighter ×1 4 3 П Mod de Característica = Improved Savage Grapple 5 (Puntuación Total de Característica - 10) 6 Pit Fighter ×2 Tirada Fuerza Penaliz. Punt. **DURACIÓN** FURIA! Penalización: -2 Destreza: -2 Reducción de Daño 1/-**FATIGADO** Duración 7 No se puede entrar en furia, correr o carga FU DIS × 2 mientras estés fatigado. 9 Pit Fighter ×3 turr os PODERES**FURIA!** Reducción de Daño 2/-10 PODERESCONOCIDOSivel de Misc Furia Mayor 11 FURIA! Bárbaro ÷ 2 ) + 12 Pit Fighter ×4 (Redondear abajo) 13 Reducción de Daño 3/-1 Voluntad Indomable 14 15 Pit Fighter ×5 Reducción de Daño 4/-16 17 FURIA! Incansable 18 Pit Fighter ×6 Reducción de Daño 5/-19 4 Furia Poderosa 20 **SAVAGE GRAPPLE** Make attacks of opportunity against creatures attempting a grapple, even if they have the Improved Grapple feat. Nivel Si este ataque de oportunidad da, gana un bonus de circuntancia 2 de+2 a tu BMC to avoid the grapple. 6 Take only half the normal penalties when grappled. Take no penalties when grappled. Nivel Treated as one size larger when determining BMCy 7 5 BMC for grappling or being grappled. PIT FIGHTER MANIOBRAS DE COMBATE Nivel 3 6 9 **12** 10 15 18 11 INSIGHT BONUS Bonus a BMCy BMC for your +1 chosen combat manoeuvres 12 When wearing no armour +2 (shields are allowed) This bonus can be applied to each manoeuvre only twice, once to BMC and once to BMC. 13 14