1170	DТ		ivello	1	INCANTESIMI PREPARATI						
WU.		D WALKER ^{da Dr}		ii							
	(ivello onus	+				0			
×		WORLD WALKER		-				U			
Livello		Senso della natura									
da Druido 1) 	+2 a Conoscenza (Natura) e So Empatia selvatica	pravvi	ivenza							
		Migliora l'atteggiamento di un a	animal	le							
2		Andatura nel bosco Muoversi attraverso il sottobos	sco alla	a velocità no	□ □ □	hire danni		1			
3		Favoured Terrain Bonus in a given terrain									
— ,		Forma selvatica									
4		Trasformazione in un qualunqu	ıe anin	nale							
9		piccolo o medio Path of Trees Tree stride						2			
12		Mille Volti									
13		Cambia aspetto a volontà									
×		MBIENTI PRESCELT		*							
LIVEIIO) BON	NUS AMBIENTE PRESCELT		4 6 8				3			
3			-								
8				0-0-0							
13											
18								4			
×		INCANTESIMI		#							
CD TS Incantesi		Inc. = Inc. al Giorno = Base	+	c. Bonus							
		0		SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12							
		1						5			
		2									
		3						_			
		4									
	-	5						6			
		6									
		7									
		8									
		9						7			
CD Salve	 ozza Ind	c. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo									
				Livello							
Concentra				Incantate				8			
= 0015		GAME CON LA NATUI		*				0			
□ COM	PAGN	IO ANIMALE 🕱 DOMINIO	,								
								9			
Poteri Con	cessi		Poteri	i Concessi				9			
Livello				Livello		PERGAMEN	JE ,			POZIONI	<i>x</i> (
- G				S Jsi							
Usi al g	giorno		no								
DON'Y'S	F	EMPATIA SELVATICA	\	ji (
BONUS EMPATIA	A SEL	VATICA Livello da Druido	o V	/arie							
		= CAR + +	ŀ								
		FORMA SELVATICA									
	Volt	te al giorno Usato o	aai								
	7011		☐ □								
~											