

LIVRE DE SORTS

Niveau de sort

Niveau de sort

Ecole

Temps d'incantation

Durée

Portée:

Courte

Moyen

Long

Zone / Cible

Ecole

Temps d'incantation

Durée

Portée:

Courte

Moyen

Long

Zone / Cible

Jet de sauvegarde

Résistance à la magie

Y

N

Composants

Focus

Livre

Page

V S M

Ecole

Temps d'incantation

Durée

Portée:

Courte

Moyen

Long

Zone / Cible

Jet de sauvegarde

Résistance à la magie

Y

N

Composants

Focus

Livre

Page

V S M

Ecole

Temps d'incantation

Durée

Portée:

Courte

Moyen

Long

Zone / Cible

Jet de sauvegarde

Résistance à la magie

Y

N

Composants

Focus

Livre

Page

V S M

Ecole

Temps d'incantation

Durée

Portée:

Courte

Moyen

Long

Zone / Cible

Jet de sauvegarde

Résistance à la magie

Y

N

Composants

Focus

Livre

Page

V S M

Ecole

Temps d'incantation

Durée

Portée:

Courte

Moyen

Long

Zone / Cible

Jet de sauvegarde

Résistance à la magie

Y

N

Composants

Focus

Livre

Page

V S M

Ecole

Temps d'incantation

Durée

Portée:

Courte

Moyen

Long

Zone / Cible

Jet de sauvegarde

Résistance à la magie

Y

N

Composants

Focus

Livre

Page

V S M

Ecole

Temps d'incantation

Durée

Portée:

Courte

Moyen

Long

Zone / Cible

Jet de sauvegarde

Résistance à la magie

Y

N

Composants

Focus

Livre

Page

V S M

Ecole

Temps d'incantation

Durée

Portée:

Courte

Moyen

Long

Zone / Cible

Jet de sauvegarde

Résistance à la magie

Y

N

Composants

Focus

Livre

Page

V S M

Ecole

Temps d'incantation

Durée

Portée:

Courte

Moyen

Long

Zone / Cible

Jet de sauvegarde

Résistance à la magie

Y

N

Composants

Focus

Livre

Page

V S M

JET DE SAUVEGARDE

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Jet de sauvegarde = 10 + caractéristique de magie + niveau du sort

PORTÉE COURTE

25' + 5' × (Niveau ÷ 2)

PORTÉE MOYENNE

100' + 10' × Niveau

LONGUE PORTÉE

400' + 40' × Niveau

m cases

m cases

m cases

Jet de sauvegarde

Résistance à la magie

Y

N

Composants

Focus

Livre

Page

V S M

Caractéristique Niveau de de magie Lanceur de Sort

Concentration

=

+

INT

SAG

CHA

Niveaux de lanceur de sort