ΛТ	ם מ	ΓIC DRU	Niver de Dru	eau	*	SOR	TS PRE	EPARES		*
AI		IIC DRU	Sauv							
		Niveau de Druide	- 2 = Fo	rme			_ o			
7		DRUID		reau ————————————————————————————————————	•		_ 0			
Niveau		Instinct naturel)L							
de Druid 1	e	+2 en Connaissan	,	t Survie						
1 1		Empathie sauvage Améliore l'attitude								
		Arctic Native					_ ₁			
2		Bonus in icy terrain								
3		Icewalking No movement pen	alking novement penalty in icy terrain							
— ,		Arctic Endurance								
4	Elludie Cold, Illiii		nune to dazzling							
6	6 □ Forme anin Se transfor		male rmer en un animal de taille P ou I				2			
		Snowcaster	nowcaster							
9		See normally in icy conditions; cast fire spells as cold spells.								
10		Flurry form	cold spells.							
13		Become a swirling	g colum of sno	w						
15		Éternelle jeunesse Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissemen			unt-machigne		— 3			
<u></u>										
20.1		SORTS		*						
DD de sauve du sor		Sorts par jour	= de base +	Sorts supp.						
		0		SAG - SAG - SAG -			- 4			
		1								
		2								
		3								
		4					— 5			
		5								
		6								
		7					_ 6			
		8								
		9								
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort										
Concentr	ation	= S	AG +		e STort 🗆		7			
*	PA	CTE AVEC LA	A NATUR	E ,			_ /			
□ COM	☐ COMPAGNON ANIMAL ★ DOMAINE									
Pouvoir Accordé Pouvoir Accordé							8			
Niveau				Niveau						
							9			
Utlisations Utlisations							_ ′			
pa			ALTIVA CE		×	PARCHEMINS		×	POTIONS	# (
BONUS		EMPATHIE SA	AUVAGE	*						
	THIE	SAUVAGE Nive	eau de druide	Divers						
= CHA + +										
ARCTIC NATIVE										
ARCTIC										
BONUS		Niveau de druide								
=										
Bonus à l'Initiative, Connaissance (géographie), Perception, Survie et Furtivité sur un terrain aquatique										
T		FORME ANI	IMALE _							
Fois par jour Fois aujourd'hui										
]						