PLAINS DRUID

Уровень Друида

Уровень Друида _____ − 2 = Wild Shape Level

ДРУИД

Уровень Друида		
1	☐	**Чувство природы** +2 к навыкам Знание (природа) и Выживание **Дикое сопереживание** Улучшает отношение животных
2	☐	**Plains Traveller** Bonus in plains terrain
3	☐	**Run Like The Wind** +10ft speed; once an hour, run at double speed
4	☐	**Savanna Ambush** Concealment and no penalty when prone; stand up from prone immediately **Дикая форма** Стать любым маленьким или средним животным
9	☐	**Canny Charger** Charge through allies, turn 90° while charging, +4 AC and damage against a charging foe
13	☐	**Тасяча Лиц** Изменить внешность по желанию
15	☐	**Вечное тело** Больше не стареет, не может быть магически состарен

Заклинания

КС спасброска		Заклинаний в день	=	Базовых Заклинаний	+	Бонусных (МУД, МУД - 4, WIS - 8, МУД - 12)
	0					
	1					☐☐☐☐
	2					☐☐☐☐
	3					☐☐☐☐
	4					☐☐☐☐
	5					☐☐☐
	6					☐☐☐
	7					☐☐☐
	8					☐☐☐
	9					☐☐

КС спаса заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия

Концентрация [ ] = МУД _____ + _____ Уровень Заклинателя

СВЯЗЬ С ПРИРОДОЙ

☐ Животное-компаньон ☒ ДОМЕН

Предоставляемые силы

Уровень

КС

Использований в день ☐☐☐☐☐

Предоставляемые силы

Уровень

КС

Использований в день ☐☐☐☐☐

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ БОНУС [ ] = ХАР _____ + Уровень друида _____ + Прочее _____

PLAINS TRAVELLER

PLAINS BONUS [ ] = Уровень друида _____ ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains.

ДИКАЯ ФОРМА

Использований в день [ ]

Использовано Сегодня ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0		
1	☐☐☐	☐☐☐
2	☐☐☐	☐☐☐
3	☐☐☐	☐☐☐
4	☐☐☐	☐☐☐
5	☐☐☐	☐☐☐
6	☐☐☐	☐☐☐
7	☐☐☐	☐☐☐
8	☐☐☐	☐☐☐
9	☐☐☐	☐☐☐

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ