

DERVISH DANCER

Nivel de Bardo

(BARDO)

CONJUROS

Conjuros CD Salv Conjuros al Día = Conjuros Base + Conjuros Adicionales

Conjuros Conocidos de Conjuros	CD Salv	Conjuros al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
0				CAR
1				CAR - 4
2				CAR - 8
3				CAR - 12
4				
5				
6				

CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro

UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO

%

Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

BARDIC PERFORMANCE & BATTLE DANCE

DURACIÓN AL DÍA

Nivel de Bardo

Misc

$$\text{turnos} = 2 + \left(\frac{\text{CD Salv} - 10}{2} \right) \times 2 + \text{CAR} + \text{Nivel de Bardo}$$

CD SALV VOL

Nivel de Bardo

$$\text{CD Salv} = 10 + \left(\frac{\text{CD Salv} - 10}{2} \right) + \text{CAR}$$

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

Nivel 10 Begin or switch a battle dance as a swift action, rather than as a move action.

INTERPRETACIONES

CONTRAODA

Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido.

Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

DISTRACCIÓN

Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista.

Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

FASCINAR

Nivel de Bardo

MAX AUDIENCIA

$$\text{MAX AUDIENCIA} = \frac{\text{CD Salv} - 10}{3} \text{ (Redondear arriba)}$$

INFUNDIR GRAN APTITUD

$$\text{Nivel 3} + \text{CD Salv}$$

BATTLE DANCES

Battle dances only affect the dancer, not their allies or enemies

INFUNDIR VALOR

+ Bon contra efectos de encantamiento y compulsión
Bon a tiradas de ataque y daño

RAIN OF BLOWS

When making a full round attack, make one extra attack at your highest attack bonus

Nivel 6 BONIFICADOR Nivel de Bardo

$$\text{BONIFICADOR} = \left(\frac{\text{CD Salv} - 10}{3} \right) - 1$$

Bonus to attack rolls and dodge bonus to AC

RAZOR'S KISS

Nivel 8 Attacks are treated as if with the Improved Critical feat

INSPIRE GREATNESS

Nivel 9 2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza

LEAF ON THE WIND

Nivel 14 +6 dodge bonus to AC and reflex saves

INSPIRE HEROICS

Nivel 15 +4 to all saving throws and +4 dodge bonus to AC

CONJUROS CONOCIDOS

0

1

2

3

4

5

6

FLEET

Nivel SPEED BONUS

1 10' 2 c

5 15' 3 c

9 20' 4 c

13 25' 5 c

17 30' 6 c

While performing a battle dance

BIEN VERSADO

+4

Nivel 2

Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

VERSATILE DANCE

DANCE BONUS

Nivel de Bardo

$$\text{Nivel 2} + \text{DANCE BONUS} = \frac{\text{CD Salv} - 10}{2}$$

You can use your Perform (dance) skill bonus in place of your Acrobatics skill bonus

HOMBRE PARA TODO

Nivel 10 Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada

Nivel 16 Todas las habilidades se consideran de clase

Nivel 19 Puedes tomar 10 en cualquier habilidad

DANCE OF FURY

Nivel 12 Combine a full round attack with a move action, and take your attacks at any point during the move, provided you move at least 5ft between each attack

BATTLE FURY

Nivel 20 As a full-round action, take a single move action and make a single attack at your highest attack bonus against each enemies you encounter during your movement, up to a maximum of 20 attacks. This provokes attacks of opportunity as normal.