ΛΙ	201	ric	DRU	חוו	Druide stu		1		VORBEREIT	EΤ	E ZAUBI	ER		" (
AI				עני		ier	7							
		Druiden stuf		- 2	2 = gest					0				
×			DRUII	DE	LC	VCI =	(O				
Druiden-		Naturg	espür											
stufe 1		+2 auf Tierem	•	atur) uı	nd Überle	benskunst								
			lung eines	Tieres	verbesse	rn								
2			Arctic Native Bonus in icy terrain						1					
		Icewal		ng										
3		No mo	vement pe		icy terra	in								
4			Arctic Endurance Endure cold, immune to dazz											
6		Tiergestalt								2				
			irgendein kleines oder mittel			telgroßes Tier								
9		Snowcaster See normally in icy conditions;							_					
			st fire spells as cold spells.											
13		Flurry 1 Becom	torm ie a swirlin	g colun	n of snov	ı								
15		Zeitloser Körper					<u> </u>			- 3				
		Altert r	t nicht mehr, kann magisch nicht (nicht gealtert v	erden 🗆 🗆							
```			ZAUBI			*								
RW gege Zaubei			Zauber pro Tag	= Gr za	rund- auber	Bonuszauber								
		0				WE - 4 WE - 8 WE - 12				4				
		1												
		2												
		3												
		4								5				
		5												
		6												
		7												
		8								6				
		9												
RW gege	 en Zauk		= 10 + WE -		ergrad									
Konzentr	ation			WE	+	Zauber-	- 000							
Konzenti						stufe	,			7				
□ TIER			MIT DE		ATUR MÄNE	*								
	OLIF	MIKIL	•	, DOI	VIAIVE									
						11.1				8				
Verliehene	e Fahig				V	erliehene Fähig	Kertleh 🗆 🗆			0				
Stufe						Stufe								
98						Se				9				
	setzba	ır 🗆 🗆 🗆			□ □Eins	etzbar				フ				
	Tag				І□□ р	ro Tag		SCHRIFTROLL	EN			TRÄI	NKE	<b>"</b> (
TIEREM	DATE		REMP	A'I'H	IE	*	,			П				
BONUS	FAII	IIL	[	Druiden	nstufe	Sonstiges								
		= 0	CH +		+									
		AR	CTIC N	AT <u>I</u> V	/E		(							
ARCTIC														
BONUS Druidenstufe  = ÷ 2														
		=				0: 1:								
Bonus to Ir and Surviv					, Percepti	on, Stealth								
×		TI	ERGES	TAL'	$\mathbf{r}$	#	[							
	Anz	ahl pro T	ag		ite verwei									