

# PALADIN ASSERMENTE



DE

Niveau  
de Paladin

Niveau de  
de Paladin - Niveau de  
Lanceur de Sort

## DETECT UNDEAD

As a move action, detect undeath in one creature within 60ft.  
Does not detect any other undead creatures nearby.

## GRACE DIVINE

Niveau  
2

CHA

Bonus sur tous  
les jets de sauvegarde

## AURA

### AURA DE COURAGE

Immunisé contre les effets de peur, incluant les effets magiques.

Niveau  
3

Les alliés à moins de 3m gagnent +4 de sauvegarde contre les effets de peur.

### GHOST TOUCH AURA

Armour gains the ghost touch property.  
From level 9, apply to shield as well.

Niveau  
8

### AURA OF LIFE

+4 to save against negative levels. Allies within 10ft get  
+2 against these saves.

Niveau  
14

### AURA DE FOI

Armes considérées d'alignement Bon pour vaincre la RD

### AURA DE VERTU

Niveau  
17

Gagne réduction de dégâts 5/Mal.

Immunisé aux effets de coercition, même magiques.

Les alliés à moins de 3m reçoivent +4 de sauvegarde contre les charmes.

## SANTE DIVINE

Niveau  
3

Immunité aux maladies, même les magiques.

## CANALISATION D'ENERGIE POSITIVE

Niveau  
4

Canaliser de l'énergie positive utilise deux des utilisations  
du jour de l'imposition des mains

JET  
D'ÉNERGIE

Niveau  
de Paladin

Divers

$$\boxed{\phantom{00}}_{d6} = \left( \phantom{00} \div 2 \right) + \phantom{00}$$

DD DE SAUVEGARDE  
DE VOLONTÉ

Niveau  
de Paladin

(arrondi au supérieur)

$$\boxed{\phantom{00}} = 10 + \left( \phantom{00} \div 2 \right) + \text{CHA}$$

(arrondi à l'inférieur)

Niveau  
11

Channelling positive energy against the undead for  
just one use of Lay On Hands.

## LIEN DIVIN

Niveau  
5

☐ MONTURE SPECIAL ☐ ARME LIÉE

Type

☐ Convoqués  
Aujourd'hui

Améliorations

## SORTS

DD de sauvegarde  
du sort

Sorts  
par jour

Sorts de base +  
Sorts supplémentaires  
CHA

	1				
	2				
	3				
	4				

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

Concentration

$$\boxed{\phantom{00}} = \text{CHA} + \phantom{00}$$

Niveau de  
Lanceur de Sort

# Oath against Undeath

VOW

## CODE DE CONDUITE

Destroy all undead. Put to rest the poor souls turned against their will.  
Prevent the taint of undeath from spreading to the newly dead,  
blessing or burning the corpses as necessary.

## CHÂTIMENT DU MAL

ENNEMIS  
PAR JOUR

Niveau  
de Paladin

Divers

Ennemis  
Aujourd'hui

$$\boxed{\phantom{00}} = \left( \phantom{00} \div 3 \right) + \phantom{00} \text{ (arrondi au supérieur)}$$

BONUS  
D'ATTAQUE

Divers

BONUS  
DE PARADE

Divers

$$\boxed{+ \phantom{00}} = \text{CHA} + \phantom{00}$$

$$\boxed{+ \text{CA}} = \text{CHA} + \phantom{00}$$

Une attaque réussie avec le châtimement du Mal  
ignore la réduction de dégâts

Les dégâts de Châtiment sont doublés pour le  
premier coup réussi contre les extérieurs mauvais,  
dragons mauvais et morts-vivants.

BONUS DE  
DÉGÂTS

Niveau  
de Paladin

Divers

BONUS AUX DÉGÂTS  
CONTRE LE MAL

Niveau  
de Paladin

Divers

$$\boxed{\phantom{00}} = \phantom{00} + \phantom{00}$$

$$\boxed{+ \phantom{00}} = \left( \phantom{00} \times 2 \right) + \phantom{00}$$

## IMPOSITION DES MAINS

UTILISATIONS  
PAR JOUR

Niveau  
de Paladin

Divers

Utilisations aujourd'hui

$$\boxed{\phantom{00}} = \left( \phantom{00} \div 2 \right) + \text{CHA} + \phantom{00}$$

(arrondi à l'inférieur)

Niveau  
2

SOINS  
POINTS DE VIE

Niveau  
de Paladin

Divers

$$\boxed{\phantom{00}}_{d6} = \left( \phantom{00} \div 2 \right) + \phantom{00} \text{ (arrondi à l'inférieur)}$$

Niveau  
6

### GRÂCES

15

12

18

## SORTS PREPARES

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Sanctify corpse	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Vision dans le noir	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Searing light	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Halt undead	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

## CHAMPION SACRÉ

Augmente la réduction de dégâts de 10/maléfique

Niveau  
20

En touchant un personnage avec Châtiment du Mal, celui sera affecté par Bannissement.  
L'effet de Châtiment du Mal se termine après cette attaque

Soigne le maximum de points de vie possible avec la canalisation d'énergie positive et l'imposition des mains