

	长		+/	Livello da Bardo	×		I	NCANTESIA	MI CONOSCIUTI	*	
	_GE	1SF	A	11							
INCANTESIMI						0					
Incantesimi		INCA		Inc. + Inc. Bonus							
conosciuti			al Giorno	Base T 2							
		0		CAR CAR CAR					1		
	1 7777										
		2									
		3									
		4							2		
		5									
		6									
CD TS In	cantesimo =	= 10 + C	AR + Liv. Inc	antesimo							
FALLIM				ANI SOGLIA		3					
I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.											
ESIBIZIONE BARDICA											
DURATA AL GIOR		Liv da B		Varie							
r		1		+ CAR +		4					
Round DDD DDD											
Oggi											
VOLONT	À CD SAL	VEZZA	vello da Bard	0							
= 10 + (÷ 2) + CAR						5					
Livello Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di											
7 movimento invece che come azione standard. ESIBIZIONI											
CONTROCANTO						6					
Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS											
DISTRAZIONE											
Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS						TEA CEREMONY					
AFFASCINARE Livello						Spend 10 minutes preparing an elaborate tea ceremony, and 4 rounds per person performing the ceremony, to grant your allies Inspire Courage, Inspire Competence, Inspire Greatness or Inspire Heroics for 10 minutes.					
PUBBLICO MAX da Bardo						CONOSCENZE BARDICHE					
= ÷ 3 (per eccesso)					CONOSC	CENZA	Livello		ZE DARDICHE		
ISPIRAR	E CORAGO	GIO	-	,	BONUS		da Bardo	Varie		raft (calligraphy), Diplomacy, and one type of Performance	
+				ento e compulsione		= (÷ 2	2)+		tutte le Conoscenze senza addestramento.	
			di attacco e	danni	``			AV	VEZZO	,	
ISPIRARE COMPETENZA 3 +							Bonus	applicato ai Tiri S	alvezza contro Esibizione	Bardica,	
						2 +4 effetti sonori e dipendenti dal linguaggio					
Livello SUGGESTIONE 6 Impone una suggestione ad una creatura già affascinata					*				NE VERSATILE	# (
				atura gia arrascinata	☐ Recit	are	Usare il bonus Raggirare, Car	•	☐ Oratoria	Usare il bonus al posto di Diplomazia, Intuizione	
	IRARE TE de scossi i n				□ Comr		Raggirare, Inti		□ Percussioni	Addestrare Animali, Intimidire	
ISI	PIRARE GI	RANDE	ZZA MAX	K INFLUENZATI	☐ Danz	a	Acrobazia, Vol	are	□ Cantare	Raggirare, Intuizione	
Livello 9		2 x (c	110 + COS)	of temporanei,	Strun		Diplomazia, In	timidire	☐ Corde☐ Strumenti a fiato	Raggirare, Diplomazia	
		1	tacco, +1 TS	rempra					☐ Strumenti a fiato	Diplomazia, Addestrare Animali	
	a ferite gravi	di mass						NEA FORD O	DEL CADEDE		
Rimuove le condizioni Affaticato, Infermo e Scosso.						MAESTRO DEL SAPERE Livello PRENDERE 10 PRENDERE 20 AL GIOPENDE 20 oggi					
	CORDO SP mici sono sp			dalla tua esibizione	Livello 5	Usi illimit	tati	RENDERE 20 A	AL GIOPMINGERE 20 oggi		
, icn				FLUENZATI		al giorno					
Livello 15P		+4 a t	utti i tiri sal		Livelle	20221100					
+4 AC Livello SUGGESTIONE DI MASSA						Livello Usa ogni abilità come se fossi addestrato					
				à affascinate	Livello 16	Livello 16 Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe					
	SICA MOI			ioia o tristezza	Livello						

19