

DETECTIVE (BARD)

Poziom
Barda

CZARY

Znane Czary	ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie	= Czary Bazowe	Czary Premiiowe
		0		CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czaru

NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

% Bard może nosić lekką broń bez ryzyka niepowodzenia czaru.

WYSTĘPY BARDA

CZAS TRWANIA
NA DZIEŃ

Poziom
Barda

Inne

$$\text{rund} = 2 + (\quad \times 2) + \text{CHA} +$$

Rundy
Dziś ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

WOLA ST Rz. Obr.

Poziom Barda

$$= 10 + (\quad \div 2) + \text{CHA}$$

Poziom 7 Rozpoczyna lub zmienia występy bardów jako akcja ruchu zamiast akcji standardowej.

WYSTĘPY

KONTRAPIEŚŃ

Niweluje magiczne efekty oparte na dźwięku.
Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m

ROZPROSZENIE

Niweluje magiczne efekty oparte na wzroku.
Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m rzucają na Występy zamiast normalnych rzutów obronnych.

FASCYNACJA
PEŁNA UWAGA

Poziom
Barda

$$= \quad \div 3 \quad (\text{Zaokrąglane w górę})$$

CAREFUL
TEAMWORK

Poziom Barda

$$= (\quad + 1) \div 6$$

Bonus to Initiative, Perception and Disable Device to allies within 30ft, for up to an hour. Allies must see and hear you for 3 rounds.

INSPIROWANIE BIEGŁOŚCI

Poziom
3

$$+$$

SUGESTIA

Poziom 6 Sugeruje akcję jednej zafascynowanej istocie

LAMENT ZAGŁADY

Poziom 8 Wywołuje wstrząs u wrogów w zasięgu 9m

TRUE CONFESSION

Poziom 9 On a successful Sense Motive, reveals lies and enchantments
Perform for: 9 3 rounds 15 2 rounds 20 1 rounds

KOJĄCA PIEŚŃ

Poziom 12 Zbiorowe Leczenie Poważnych Ran
Usuwa zmęczenie oraz objawy chorób

PRZERAŻAJĄCY TON

Poziom 14 Przeciwnicy są przerażeni twoim występem i uciekają

SHOW YOURSELVES

Poziom 15 Enemies within 30ft are compelled to reveal themselves

ZBIOROWA SUGESTIA

Poziom 18 Sugerowanie akcji zafascynowanym istotom

ŚMIERTELNY WYSTĘP

Poziom 20 Sprowadza przeciwnika do śmierci w

ZNANE CZARY

0

☐ Wykrycie Dobra / Zła / Prawa / Chaosu

1

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

☐ Zone of Truth

2

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

☐ Arcane Eye

☐ Speak With Dead

☐ Speak With Plants

3

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

☐ Discern Lies

4

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

☐ Prying Eyes

☐ Stone Tell

5

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

☐ Ujawnienie Położenia

☐ Find The Path

☐ Greater Prying Eyes

☐ Chwilowe Olśnienie

6

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

EYE FOR DETAIL

WIEDZA
PREMIA

Poziom
Barda

Inne

$$= (\quad \div 2) +$$

Apply this bonus to Knowledge (local), Perception, Sense Motive and Diplomacy checks to gather information

ARCANE INSIGHT

Poziom 2 Locate and disable traps as a Rogue

+4

Bonus applies to saving throws against illusions, and caster level checks and saving throws to see through disguises

MISTRZ WIEDZY

Poziom 5 PRZYJMIJ 10
Nielimitowane

PRZYJMIJ 20 NA DZIEŃ Przyjętych 20 dziś

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

CZŁOWIEK ORKIESTRA

Poziom 10 Używaj dowolnej umiejętności, jak gdyby była wytrenowana

Poziom 16 Wszystkie umiejętności są traktowane jako umiejętności klasowe

Poziom 19 Może przyjąć 10 w teście dowolnej umiejętności