DE	SE	RT	DRU		ziom uida	×	I	PRZYGOTOW	ANE CZA	RY
		Pozio	om	<b>– 2</b> 7/07	ziom tałtu					
		Drui	da	Na	atury			0	) ———	
BÓG					SEE SON					
					Oly Olicination					
			DRU	תו	* * ×					
Poziom		7mvs	natury	עו				1		
Druida <b>1</b>		+2 do	Wiedzy (n	,	uki Przetrwania					
			<b>tia z Dzicz</b> onali postę	a <b>ą</b> powanie ze zwi	erzętami					
2			t Native							
			s in desert valker	terrain						
3				enalty in sandy	terrain			2		
		Desert Ensurance Endure hot, reduced need to eat and drink Wild Shape Become any small or medium animal or vermin								
4										
9		Shaded Vision Immune to blinding		ling, dazzling; +	2 to saves					
		again	against gaze attacks, figments and patte					3		
13		Dune: Becor		ng mass of san	d					
15			lczasowe d							
		Nie st	arzeje się,	nie może być p	ostarzany za por	no <del>cą magii</del>				
<b>(</b>			CZAI		*			4		
ST Rzut Obronne			Czary Dziennie	= Czary Bazowe	Czary Premiowe					
		0			RZT - 4 RZT - 4 RZT - 8 RZT - 12					
		1								
		2						5		
		3								
		4								
		5								
		6						6	) <del></del>	
		7								
		8								
		9						7	,	
ST Rz. O	 br. = 1		+ Poziom	 Czaru				/		
					Poziom					
Concentr	acja			RZT +	Czarując	ego 🗆 🗆				
			IĘŹ Z D		*			8		
			,							
odzaj Stw	vorzen	ia						9		
,										
		W	IĘŹ Z D	ZICZĄ	#	×	ZWOJE	*	<b>X</b>	MIKSTURY
VIĘŹ Z I		ΖĄ		Poziom Druida	Inno					
PREMIA			TTA		Inne					
NECES-		DE	SERT N	NATIVE	*					
DESERT BONUS		Pozi	om Druida							
		=		÷ 2						
Bonus to Ir	nitiativ	e, Know	 ledge (geo	graphy), Percer	otion, Stealth					
nd Surviv	al whil	e in des	ert terrains	S.	. ,					
				NATURY	7					
	Uż	yć na dz	ień	Użyć dzi: □□□	siaj □					