ZAPRZYSIĘŻONY PALADYN		10
OF Poziom Paladyna	Oàth agair	nst Savagery
Poziom Poziom	vow	
Paladyna 3CZarującego		
WYKRYCIE ZŁA As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.		
Does not detect any other evil auras nearby.		
HOLY REACH	CODE OF CONDUCT	
Poziom Spend one use of Smite Evil to extend the reach of your 2 weapon by 5ft for 1 minute.	Always heed the call of a community in danger from savages. Be the first in line to defend a settlement and the last to retreat:	
AURA	De the first in time to defend a se	ettlement and the last to retreat.
Poziom AURA ODWAGI	UGO	DZENIE ZŁA
Immune to fear effects including magic. Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.	WROGOWIE Poziom NA DZIEŃ Paladyna	Nrogowie Dzisiaj
Poziom AURA DETERMINACJI	= (÷ 3) +	(Zaokrąglane w górę)
8 Immune to charm effects including magic. Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.	ATAK	ODBICIE
Poziom AURA WIARY	PREMIA Inne	PREMIA Inne
14 Weapons considered Good aligned for overcoming DR. AURA PRAWOŚCI	+ = CHA +	+ KP = CHA +
Poziom Zyskuje redukcję obrażeń 5/zło	Udane ugodzenie zła	Premia do obrażeń od ugodzeń podwaja się dla pierwszego ud
17 Immune to compulsion effects including magic. Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.	ignoruje redukcje obrażeń.	
DIVINE HEALTH	OBRAŻENIA Poziom PREMIA Paladyna Inne	ZŁE OBRAŻENIA Poziom PREMIA Paladyna Inne
Poziom Immune to all diseases including magic.	+ = +	+ = (× 2)+
CHANNEL POSITIVE ENERGY	NAKŁ	ADANIE RĄK
Oziom Kierunkowanie pozytywnej energii zużywa	UŻYCIA Poziom	Hżycia Dzicjaj
4 2 Nakładania Rąk	NA DZIEŃ Paladyna = (÷ 2)	+ CHA +
ENERGIA Poziom Paladyna Inne	Poziom (Zaokrąglane w dół)	
k6 = (÷ 2) +	LECZENIE Poziom	
WOLA Poziom (Zaokrąglane w górę)	PW Paladyna	Inne
T Rz. Obr Paladyna	k6 = (÷ 2) + (Zaokrąglane w dół)
= 10 + (÷ 2) + CHA (Zaokrąglane w dół)	Poziom ŁASKI	12
BOSKA WIEŹ	3	
Poziom SPECJALNY WIERZCIZWIIIĄZANA BROŃ	6	15
5	9	18
odzaj Przywołań Dziś		TOWANE CZARY
zmocnienia	□ □ □ Deathwatch	
		_ 1
	Protection from arrows	_ 2
HORDEBREAKER When you hit an evil creature with an attack of		
oziom opportunity, deal an extra 1d6 damage.	□ □ □ Przyspieszenie	
11 When using Holy Reach, make extra attacks of opportunity equal to CHA.		3 000
CZARY		
ST Rzutu Czary Dziennie = Czary + Czary Premiowe Bazowe + CHA	□ □ □ Divine power	
1		4 000
2		_ 4
3		TY CZEMPION
4 6666	Increase damage reduction to 10/evil.	
ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czaru	Poziom On using Smite Evil to successfully hit an o 20 The effect of Smite Evil ends after this atta	
Koncentracja = CHA + Poziom Czarując	cego On using Channel Positive Energy or Lay Or	n Hands, heal the maximum possible amount.