

Kampania

PD

ATRYBUTY

| Wartość Atrybutu z Przedmiotu | Premia Modyfikatora | Tymczasowy | Tymczasowy Modyfikator |
|-------------------------------|---------------------|------------|------------------------|
|-------------------------------|---------------------|------------|------------------------|

| S | S | S |
|-----|-----|-----|
| ZR | ZR | ZR |
| BD | BD | BD |
| INT | INT | INT |
| RZT | RZT | RZT |
| CHA | CHA | CHA |

Mod. Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 (Zaokrąglane w dół)

ATUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPECJALNE

JĘZYKI

POSTAĆ

Imię

Rasa

Rozmiar



Gender



Modyfikator z Rozmiaru

KLASY

□ 1

□ 2

□ 3

4

5

Ulubiona Klasa
+1 na poziom

Punkty UmiejętnościKW

k

k

k

k

k

+ INT
na poziom

+ B
na poziom

Pozio

1

1

1

1

1

Dostosowanie

Poziomu

Efektowny

Poziom

10

UMIEJĘTNOŚCI

Premia z
NiewyszkolonaUmiejętności

Umiejętności
Klasowe
+3

Rasowe,
Atuty

Preferowany Kara
Teren do Testów
z Panczerza

Rzemiosło - INT'
Wiedza - INT'
Mysterny - CHA
Zawód - WIS