

(PALADIN)

PALADIN)

Уровень Паладина - 3 = Уровень Заклинателя

ОБНАРУЖЕНИЕ ЗЛА

Действием движения обнаружить зло в одном существе/предмете в 600 ф.
Обнаружение прочих злых аур не возможно.

БОЖЕСТВЕННАЯ МИЛОСТЬ

Уровень	ХАР	Бонус ко всем спасброскам
2		

AУРА

Уровень	АУРА ОТВАГИ	УР
3	Иммунитет к любому страху, в т.ч. магическому. Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против страха	50 +

Уровень 8 АУРА РЕШИТЕЛЬНОСТИ
Иммунитет к эффектам очарования, включая магическое
Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против очарова

АУРА СПРАВЕДЛИВОСТИ	
Уровень 11	Потратить 2 использования Сокрушения Зла, чтобы наделить союзников в 10 фт сокрушением. Способность должна быть потрачена к началу следующего хода паладина, а бонусы длятся 1 минуту.

14 Оружие считается добрым в целях преодоления поглощения урона

АУРА ПРАВЕДНОСТИ

Уровень Сокращение урона 5/зло

17 Иммуитет к любому принуждению, в т.ч. магическому.

Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против оч

SKILLED RIDER

Уровень Take no armour check penalty when riding.

3 Mount gains the Divine Grace bonus to saving throws.

ПРОВЕДЕНИЕ ПОЗИТИВНОЙ ЭНЕРГИИ

Уровень 4 Проведение позитивной энергии расходует до двух ежедневных применений Возложения Рук

БРОСОК
ЭНЕРГИИ

Уровень
Паладина

Прочее

d6 = (÷ 2) +

(Округлять в большую сторону)

ВОЛЯ
КС СПАСА

Уровень
Паладина

= 10 + (÷ 2) + ХАР

(Округлять к меньшему)

БОЖЕСТВЕННАЯ СВЯЗЬ

Уровень **СПЕЦИАЛЬНЫЙ СКАКУН**
Имя **5**

Тип ☐ Призывов ☐ Сегодня

Улучшения

Заклинания

КС спасброска		Заклиний в день	= Базовых Заклиний	Бонусных ХАР
	1		_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2		_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3		_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4		_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

$$\text{КС спаса от заклинания} = 10 + \text{ХАР} + \text{Уровень заклинания}$$

СОКРУШЕНИЕ ЗЛА

$$\boxed{} = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{3} \right) + \text{Прочее}$$

(Округлять вверх)

$$\begin{array}{l} \text{БОНУС} \\ \text{АТАКИ} \\ \text{гравит.} \end{array} \left[\begin{array}{c} + \\ + \\ + \end{array} \right] = \text{ХАР} + \text{Прочее}$$

$$\begin{array}{l} \text{БОНУС} \\ \text{ОТКЛОНЕНИЯ} \\ \text{БОНУС} \end{array} \left[\begin{array}{c} + \\ + \\ + \end{array} \right] \text{КЗ} = \text{ХАР} + \text{Прочее}$$

Успешные атаки, сокрушающие зло
преодолевают сокращение урона цели

Бонусный урон Сокрушения удваивается при первой успешной атаке против злых пришельцев злых драконов и нежити

БОНУС
УРОНА
БОНУС
аха

Уровень
Паладина

Прочее

+

=

+

УРОН ЗЛУ
БОНУС

Уровень
Паладина

Прочее

$$+ \boxed{} = \left(\times 2 \right) + $$

ВОЗЛОЖЕНИЕ РУК

$$\text{Уровень Паладина} = \left(\frac{\text{Использований в день}}{2} \right) + \text{ХАР} + \text{Прочее}$$

(Округлять к меньшему)

2 ЛЕЧЕНИЕ ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ
Уровень Паладина Прочее

d6 = (÷ 2) +

(Округлять к меньшему)

МИЛОСЕРДИЯ

Уровень 3	12
6	15
9	18

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

KNIGHT'S CHARGE

When charging a foe, do not provoke attacks of opportunity for you or your mount.
If the charge successfully hits the current target of Smite Evil, they must make a will save or be panicked.

Уровень **11** = 10 + (÷ 2) + ХАР

$$\text{DURATION} = \frac{\text{Уровень Паладина}}{\text{рнд}} \div 2$$

СВЯТОЙ ЧЕМПИОН

Сокращение урона 10/зло

20 По завершению атаки эффект Сокрушения заканчивается.

При всяком Проведении Позитивной Энергии или Возложении Рук, излечи макс. количество здоровья.