

PSYCHIC WARRIOR

Psychic

Warrior

Level

Nivel de
Manifestador

PATH SKILLS

+2 4 6

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

PSIÓNICA

POWER POINTS
AL DÍAPuntos
BasePuntos
Adicionales

Racial

Misc

 = + + +

Puntos Adicionales

Nivel de
Manifestador

= **SAB** × ÷ 2 (Redondear abajo)

Puntos de Poder

NIVELES DE PODER

Nivel de Poder	Coste Puntos	CD Salv. Poder
1	1	<input type="text"/>
2	3	<input type="text"/>
3	5	<input type="text"/>
4	7	<input type="text"/>
5	9	<input type="text"/>
6	11	<input type="text"/>

Power Save DC = 10 + INT + Power Level

DOTES ADICIONALES

Nivel

1

2

5

8

11

14

17

20

Bonus feats should be Combat Feats or Psionic Feats

TRANCE

Nivel

12

TWISTING PATH

Switch your trance as a swift action

Nivel

15

PATHWEAVING

Gain the benefit of both trances for up to 5 mins, provided you maintain psionic focus

Usos por día

Nivel

20

ETERNAL WARRIOR

Add your wisdom modifier to attack, damage, AC, skill checks, ability checks, saving throws, initiative rolls and speed (gain 5ft per point)

SAB

WARRIOR'S PATH

Trance

Manoeuvre

SECONDARY PATH

Nivel

9

Trance

Manoeuvre

PODERES CONOCIDOS

PODERES
CONOCIDOSMAX POWER
NIVELMAX POINTS
POWER COSTNivel de
Manifestador

=

Path Power

Nivel

Coste

1

2

3

Poder

Nivel

Coste

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20