

TROPHY HUNTER

(RANGER)

Избранные враги

уровень	БОНУС ДЛЯ ИЗБРАННЫХ ВРАГОВ	+2	4	6	8	10
1						
5						
10						
15						
20						

Избранный ландшафт

уровень	БОНУС ЛЮБИМОЙ МЕСТНОСТИ	+2	4	6	8
3					
8					
13					
18					

IMPROVED TRACK

Уровень Рейнджера	Бонус Выживания
Выслеживание	$\left(\frac{\text{Уровень Рейнджера}}{2} \right) + \text{Бонус Выживания}$

DC 15 Knowledge (nature) check to discern a creature's health, manoeuvrability and general behaviour from their tracks.

Заклинания

Уровень	Уровень Рейнджера	Уровень Заклинателя
4		
КС спасброска	Заклинаний в день	Базовых Заклинаний
1		
2		
3		
4		

КС спаса заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия

Концентрация = МУД + Уровень Заклинателя

ЖЕЗЛЫ

Заряды	
Заряды	
Заряды	
Заряды	
Заряды	
Заряды	

FIREARM STYLE

1	Grit Points	You may gain up to WIS grit points each day
2	Deadeye	Use touch AC beyond first range increment Cost: 1 pt per range increment
	Gunslinger's Dodge	Move 5ft immediately; +2 AC against triggering attack Cost: 1 pt Alternatively, drop prone for +4 AC
	Quick Clear	Fix a broken firearm as standard action Cost: (1 pt to fix as a move action)

6	
10	
14	
18	

HUNTER'S AIM

Уровень	Firearm attacks target the enemy's touch AC in the first two range increments. This stacks with similar effects.	Touch range increments
4		

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

1	
2	
3	
4	

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ
