

ANIMAL SPEAKER

Niveau de Barde

(BARDE)

SORTS

Sorts DD de sauvegarde Connus	Sorts du sort	Sorts par jour	=	Sorts de base	+	Sorts supp.
		0				CHA - 4 CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES

% Les bardes peuvent porter une armure légère sans encourir de risque d'échec des sorts.

PERFORMANCE DE BARDE

DUREE PAR JOUR Niveau de Barde Divers

trs = 2 + (× 2) + CHA +

Tours Aujourd'hui

VOLONTE JET DE SAUVEGARDE Niveau de Barde

= 10 + (÷ 2) + CHA

Niveau 7 Activer ou changer de représentation bardique par une action de mouvement, à la place d'une action simple.

PERFORMANCES

CONTRE-CHANT

Contre les effets magiques qui dépendent du son.
Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance comme jet de sauvegarde

DISTRACTION

Contre les effets magiques qui dépendent de la vue.
Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la place d'un jet de sauvegarde

INSPIRER LE COURAGE

+ Bonus contre les effets de charme et de compulsion
Bonus à l'attaque et aux dommages

REPRESENTATION APAISANTE

3 Use a performance roll to influence animals

ATTRACT RATS

5 Summon 5 1d6 11 2d6 17 3d6 rats

SUGGESTION

6 Suggère une action à une créature fascinée

CHANT FUNESTE

8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués

INSPIRER LA GRANDEUR MAX AFFECTES

9 2 x (d10 + CON) points de vie temporaires, +2 à l'attaque, +1 aux jets de sauvegarde vigueur

REPRESENTATION APAISANTE

12 Soins de Groupe Critiques
Enlève les conditions Fatigué, Malade, et Secoué

MELODIE EFFRAYANTE

14 Les ennemis sont effrayés et fuient devant votre performance

INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES

15 + 4 à tous les jets de sauvegarde
+ 4 à la CA

SUGGESTION DE MASSE

18 Suggère des actions à des créatures déjà fascinées

PERFORMANCE MORTELLE

20 Cause la mort d'un ennemi par un excès de Joie ou de Tristesse

SORTS CONNUS

0

Summon Nature's Ally I

1

☐ ☐ ☐ ☐

Summon Nature's Ally II

2

☐ ☐ ☐ ☐

Summon Nature's Ally III

3

☐ ☐ ☐ ☐

Summon Nature's Ally IV

4

☐ ☐ ☐ ☐

Summon Nature's Ally V

5

☐ ☐ ☐ ☐

Summon Nature's Ally VI

6

☐ ☐ ☐ ☐

SAVOIR BARDIQUE

CONNAISSANCE Niveau de Barde Divers

BONUS = (÷ 2) +

Appliquer ce bonus à toutes les compétences de connaissances
Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissance

ANIMAL FRIEND

Niveau ANIMAL TYPE

1

5

7

11

+4 to Handle Animal of a chosen type
These animals are at worst indifferent to the bard, and never attack without provocation

Animal companions and magically controlled animals must pass an opposed Charisma check to attack

Niveau 5 Speak With Animals at will for a chosen type

VERSATILITE ARTISTIQUE

Utiliser ce bonus à la place de... Utiliser ce bonus à la place de...

<input type="checkbox"/> Théâtre	Bluff, Déguisement	<input type="checkbox"/> Oratoire	Diplomatie, Psychologie
<input type="checkbox"/> Comédie	Bluff, Intimidation	<input type="checkbox"/> Instruments à percussion	Dressage, Intimidation
<input type="checkbox"/> Dance	Acrobaties, Vol	<input type="checkbox"/> Chant	Bluff, Psychologie
<input type="checkbox"/> Claviers	Diplomatie, Intimidation	<input type="checkbox"/> Instruments à corde	Bluff, Diplomatie
<input type="checkbox"/> Instruments		<input type="checkbox"/> Instruments à vent	Diplomatie, Dressage

Autre:

☐ ☐ ☐

TOUCHE-À-TOUT

Niveau 10 Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé

Niveau 16 Toutes les compétences sont des compétences de classe

Niveau 19 Peut "Faire 10" avec n'importe quelle compétence