

BURGLAR

(ROUBLARD)

Burglar
Level

TALENTS DE ROUBLARD

TALENTS
CONNUS

Niveau
de Roublard

Divers

À partir du niveau 10, un Roublard
peut choisir des talents de maître roublard

= (

÷ 2

) +

(arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

BURGLAR

Niveau
de Roublard

1

Détection de pièges
Attaque Sournoise

2

Évasion

4

Careful Disarm

8

Distraction

10

Talents de maître roublard

20

Frappe de maître

PIÈGES

Niveau
4

Failing to disable a trap does not spring the trap unless
you fail by 10 or more.

SENS DES PIÈGES

Niveau

Divers

Niveau

BONUS DE REFLEXES

3

+

= (

÷ 3

) +

Niveau
4

Apply this bonus × 2 to avoid a trap you sprang while
attempting to disable it.

ATTAQUE SOURNOISE

BONUS DE DÉGÂTS

Niveau

Divers

D'ATTAQUE SOURNOISE

d6

= (

÷ 2

) +

(arrondi au supérieur)

Les dégâts d'attaque sournoise s'appliquent quand la cible est prise en tenaille
ou perd son bonus de DEX à la CA.

Ils ne s'appliquent que jusque 9m lors d'une attaque à distance.

Ils ne sont pas multipliés en cas de coup critique.

Ils ne peuvent pas être non-létaux, sauf en utilisant une arme non létale.

DISTRACTION

Niveau
8

When detected while using Stealth (but not visible),
make a Bluff check to convince the target that the noise
was something innocent.

This does not work twice on the same target.

COUP DE MAÎTRE

Une attaque sournoise réussie inflige un effet parmi :

- La cible est endormie pour 1d4 heures
- La cible est paralysée pour 2d6 rounds
- La cible est tuée

COUP DE MAÎTRE FORTITUDE DC

Niveau
de Roublard

= 10 +

(

÷ 2

) + INT

Coup de maître ne peut pas être utilisé à nouveau sur la même cible dans les
24 heures, qu'elle réussisse son jet de vigueur ou non.