×	ATAQUES					Iniciativa -		
					BONUS INICIAT	IVA DOTES	Misc	
Alcance	Tipo	Bon de Ataqu	ie Daño	Crítico	INIC = DH	ES +	+	
,	С		d	Х	×	VELOCIDAD	,	
Munición	# =	 	nición Especial	# 0000	VELOCIDAD	Vel con Armadura	Vel Temp	
					' С	' с	' С	
					Vel. de Nado	Vel. de Vuelo	Vel. trepando	
Alcance	Tipo	Bon de Ataqu	ie Daño	Crítico	' С	' C	' с	
	С		d	X	×	ATAQUE BAS		
					BONUS ATAQUE BASE	ATAQUE MELEE	ATAQUE A DISTANCIA	
Alcance	Tipo	Bon de Ataqu	ie Daño	Crítico				
,	С		d	Х	Bonus Temp Bo	on de	Ataque	
						oral VENTAJAS I	Desventajas Poderoso	
Alcance	Tipo	Bon de Ataqu	ıe Daño	Crítico	+ =_	+		
Alcalice	С		d	Х		on de oral VENTAJAS I	Ataque Desventajas Poderoso	
					+ =	+ -	+	
			5.7	0.41				
	Tipo	Bon de Ataqu		Crítico				
,			d	X		DDECA		
Munición	#		nición Especial	# 0000	×	PRESA  Modificador of	le Tamaño	
Munición		<u> </u>	ınición Especial		BON A PRESA	x4	Misc	
	# [			# 0000		Ataque Base + X Z	+ + FUE +	
×	SALVACIO		×		SALUD		*	
	DE FOR BASEEZA R		NTOS DE GOLPEridas		☐ Moribu	ındo <u> Estable</u> No∣	Letal 🔲 Inconsciente	
	CON+ +	+	pg			pg	pg	
SALVACIÓN		+ +	<b>\</b>	CLA	SE DE ARMAD	DURA madura Mod	Mod de	
REF = D			CLASE DE ARMADU	<b>TRA</b> CA Arma		atural Tamaño	Desvío Misc	
	AB + +	+ +	CA = 10 +	DES +	++	- +	+_	
☐ Evasión [		nte 🗆 Sentido de	CLASE DE ARMADU					
	Mejorada	las trampas	CA = 10	/ + 	+ + _	+	+_	
			CLASE DE ARMADU			/	+	
) <b>%</b>	EFECTO	S			/			
			CA Temp Resistencia	a a conjuros Mod Con	dicionales			
			Reducción Daño					
			/					
			META	PSIONICS	· A	APTITUDES DE	COMBATE -	