

CHAMPION

Tier
Mítico

DURO DE MATAR

Por debajo de 0pg, siempre se estabiliza sin necesitar prueba de Constitución (aunque el sangrado aún cuenta).

No muere hasta que los pg negativos igualan el doble de su puntuación de Constitución.

+ 5 pg

Bonus hit points
per tier

SURGE

Nivel Gasta un uso de poder mítico para agregar a cualquier D20

- 1 ☐ d6
4 ☐ d8
7 ☐ d10
10 ☐ d12

ABILITY SCORE

Nivel Bonus a puntuaciones Características

- 2 ☐ +2
4 ☐ +2
6 ☐ +2
8 ☐ +2
10 ☐ +2

FUE INT
DES SAB
CON CAR

INICIATIVA ASOMBROSA

BONUS
INICIATIVA

Tier
Mítico

Nivel =

Spend one use of mythic power to take an additional
standard action

RECUPERATION

Nivel Recobra todos los puntos de golpe con descanso durante 8 horas

- 3 Spend one use of mythic power to regain half your
maximum hit points and use of any limited daily abilities

PRUEBAS SALVACIÓN MÍTICAS

Nivel On a successful saving throw against a non-mythic
effect, suffer no effects.

- 5 Las tiradas de salvacion contra efectos miticos no se ven afectadas

FUERZA DE VOLUNTAD

Nivel Spend one use of mythic power to reroll any d20, or
force a foe to reroll, even after the result is revealed.

6

Imparable

Spend one use of mythic power to end any one of:

- Nivel
 - Sangrado
 - Cegado
 - Confundido
 - Aterrado
 - Atontado
 - Deslumbrado
 - Ensoberbecido
 - Enmarañado
 - Exhausto
 - Fascinado
 - Fatigado
 - Asustado
 - Mareado
 - Despavorido
 - Paralizado
 - Estremecido
 - Nauseado
 - Grogui
 - Aturdido

IMMORTAL

Nivel si mueres, vuelves a la vida 24 horas más tarde, independientemente
la condición de tu cuerpo. No recuperas ninguna aptitud diaria limitada

9

This does not apply if you were killed by a coup-de-grace
or critical hit by a mythic enemy, or an epic weapon.

Nivel Can only be permanently killed by a coup-de-grace or
critical hit with an artefact.

10

HÉROE LEGENDARIA

Nivel Recupera un uso de poder mítico por hora

10

LEGENDARY CHAMPION

Nivel When an attack against a non-mythic creature misses,
you may reroll once.

- 10 Once per round, if your roll a natural 20, regain one use
of mythic power.

CHAMPION'S STRIKE

MYTHIC POWER

PODER
POR DIA

Tier
Mítico

Extra

$$\boxed{} = 3 + (\times 2) + $$

Usos ☐☐☐☐
Hoy ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

PATH ABILITIES

Nivel

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

PATH ABILITIES

DOTES MÍTICAS

Nivel

1

3

5

7

9