CO	URT BARD	Nivel de Bardo	'x	CONJU	ROS CONO	CIDOS		<i>x</i> (
``	CONJUROS							
Conjuros CD S Conocidos de Cor		<u>_</u> Conju@spjuros Adicional Base ∾	les		- 0 -			
Collocidos de Col	0	4 8 -						
		CAR CAR CAR						
	1				- ₁ -			
	2							
	3				_			
	4							
	5				- ₂ -			
	6							
	njuro = 10 + CAR + Nivel d				_ 000 -			
%	FALLO DE CONJURO Bardos pueden llevar a incurrir en fallo de conj	rmadura ligera sin			- 3 -			
INT:	ERPRETACIÓN D	DE BARDO						
DURACIÓN AL DÍA	Nivel de Bardo	Misc			-			
turnō	') + CAR +			_ ₄ -			
Hoy CD SALV VOL Nivel de Bardo								
	= 10 + (÷ 2) + CAR						
7 de movir	o cambia una canción de niento, en vez de una acci INTERPRETACI	ión estándar.	5					
CONTRAODA Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de s DISTRACCIÓN Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de s								
FASCINAR Nivel de MAX AUDIENCIA Bardo			HERALDIC EXPERTISE EXPERTISE Nivel de Misc BONUS Bardo					
	=÷ 3	(Redondear arriba)	= (÷ 2) +			iplomacy, Knowl d Knowledge (no	
SATIRE +	Nivel de Bardo	+ 1) ÷ 6	REROLL AL DÍA	Nivel de Bardo	Allowe	you to rorall o	ne of these chec	ka hut vou
Penalty to enemi	es' attack, damage, saves	s against charm and fear	= (÷ 5) + 1	must t	ake the second	I result if you do	ks, but you
Nivel $\frac{\text{Nockery}}{3} = \begin{pmatrix} \text{Nivel de Bardo} \\ + 5 \end{pmatrix} \div 4$			Nivel 2 Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y efectos que dependan de sonido o lenguaje.					
	one enemy's Charisma-l	pased checks and skills	INTERPRETACIÓN VERSÁTIL					
Nivel SUGEST				Usar bonificador en lugar d				ndor en lugar de
	ciones a una criatura ya f	fascinada	☐ Actuación	Disfrazarse, Engañar	□ Orate	oria		tenciones, Diploma
	GLORIOUS EPIC Cause enemies within 30ft to become flat-footed		□ Comedia Engañar, Intimidar□ Baile Acrobacias, Volar		□ Percusión Intimidar, Trato con Animales□ Canto Averiguar Intenciones, Engaña			
Nivel 9	2 x (d10 + CON) +2 ataque, +1 pru	puntos golpe temporales,	Instrumentos de Teclado Otro:	Diplomacia, Intimidar		 ☐ Cuerda Diplomacia, Engañar ☐ Instrumentos de VientoDiplomacia, Trato con Anim 		
Curar Heri	RETACIÓN TRANQUI das Serias en Masa s condiciones de fatigado							
Nivel SCANDA								
INSPIRA	AR HEROÍSMO MAX		×	WII	DE AUDIEN	ICE		
Nivel 113 114	+ 4 a todas las tiradas de salvación			Nivel	Nivel	Nivel	Nivel	Nivel
	+ 4 a CA		- 4	1	5	10	15	20
18 Sugiere ac	IÓN EN GRUPO cciones a criaturas ya faso		Performance radius Performance cone	30 ft —			— 50 ft — — 100 ft —	
	RETACIÓN MORTAL un enemigo muera de ale							