

# ДАВШИЙ ОБЕТ ПАЛАДИН



OF

Уровень  
Паладина

Уровень - 3 = Уровень  
Паладина - 3 = Уровень  
Заклинателя

## ОБНАРУЖЕНИЕ ЗЛА

Действием движения обнаружить зло в одном существе/предмете в 60фт.

Обнаружение прочих злых аур не возможно.

## БОЖЕСТВЕННАЯ МИЛОСТЬ

Уровень  
2

ХАР

Бонус ко всем  
спасброскам

## АУРА

### АУРА ОТВАГИ

Уровень  
3

Иммунитет к любому страху, в т.ч. магическому.

Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против страха

### АУРА РЕШИТЕЛЬНОСТИ

Уровень  
8

Иммунитет к эффектам очарования, включая магическое

Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против очарования

### АУРА СПРАВЕДЛИВОСТИ

Уровень  
11

Потратить 2 использования Сокрушения Зла, чтобы наделить союзников

в 10 фт сокращением. Способность должна быть потрачена к началу

следующего хода паладина, а бонусы длятся 1 минуту.

### АУРА ВЕРЫ

Уровень  
14

Оружие считается добрым в целях преодоления поглощения

урона.

### АУРА ПРАВЕДНОСТИ

Уровень  
17

Сокращение урона 5/зло

Иммунитет к любому принуждению, в т.ч. магическому.

Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против очарования

## БОЖЕСТВЕННОЕ ЗДОРОВЬЕ

Уровень  
3

Иммунитет ко всем болезням, в т.ч. магическим.

## ПРОВЕДЕНИЕ ПОЗИТИВНОЙ ЭНЕРГИИ

Уровень  
4

Gain evasion, but only against the breath weapon

of dragons.

## БОЖЕСТВЕННАЯ СВЯЗЬ

Уровень  
5

☐ СПЕЦ СКАКУН ☐ СВЯЗЬ С ОРУЖИЕМ

Имя

Тип ☐ Призывов

Улучшения ☐ Сегодня

## ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спаса от заклинания	Заклинаний в день	Базовых Заклинаний	Бонусных ХАР
	1		<input type="checkbox"/>
	2		<input type="checkbox"/>
	3		<input type="checkbox"/>
	4		<input type="checkbox"/>

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

Концентрация ☐ = ХАР + ☐ Уровень Заклинат

# Oath against the Wyrm

## КЛЯТВА

## КОДЕКС ПОВЕДЕНИЯ

Slay evil dragons, as well as other dangerous dragons. Prevent the bloodlines of other creatures from being corrupted with draconic power. Protect the innocent against the predation of dragons.

## СОКРУШЕНИЕ ЗЛА

### ВРАГОВ

### В ДЕНЬ

☐ = ( ☐ ÷ 3 ) + ☐

Уровень  
Паладина

Прочее

Врагов  
Сегодня

☐

☐

☐

### КАКИЕ

### БОНУС

☐ = ХАР + ☐

Прочее

### БОНУС

### ОТКЛОНЕНИЯ

☐ + КЗ = ХАР + ☐

Прочее

Успешные атаки, сокращающие зло преодолевают сокращение урона цели

Бонусный урон Сокрушения удваивается при первой успешной атаке против злых пришельцев злых драконов и нежити

### К УРОНУ

### БОНУС

☐ + ☐ = ☐ + ☐

Уровень  
Паладина

Прочее

### УРОН ЗЛУ

### БОНУС

☐ + ☐ = ( ☐ × 2 ) + ☐

Уровень  
Паладина

Прочее

## ВОЗЛОЖЕНИЕ РУК

### ИСПОЛЬЗОВАНИЙ

### В ДЕНЬ

☐ = ( ☐ ÷ 2 ) + ХАР + ☐

Уровень  
Паладина

Прочее

Использовано сегодня

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

### ЛЕЧЕНИЕ

### ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ

☐ d6 = ( ☐ ÷ 2 ) + ☐

Уровень  
Паладина

Прочее

(Округлять к меньшему)

## УРОВЕНЬ МИЛОСЕРДИЯ

3

12

6

15

9

18

## ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

<input type="checkbox"/>	Enlarge person	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		1 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Bear's endurance	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		2 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Полет	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		3 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Stoneskin	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		4 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

## DRAGON-SLAYING STRIKE

Сокращение урона 10/зло

Уровень

20

On using Smite Evil to successfully hit a dragon, they are subject to a single-target Holy Word, after which the smite immediately end.

При всяком Проведении Позитивной Энергии или Возложении Руки, излечи макс. количество здоровья.