DRUIDA DO DESERTO

Nível de Druida

Nível da Forma Selvagem

Nível de Druida _____ − 2 =

DIVINDADE

BOM LEAL CAÓTICO MAL

DRÚIDA

Nível de Druida		
1	☐	**Senso da Natureza** +2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência **Empatia com a Natureza** Melhora a Atitude de um Animal
2	☐	**Nativo do Deserto** Bônus em terreno desertico
3	☐	**Sandwalker** No movement penalty in sandy terrain
4	☐	**Desert Ensurance** Endure hot, reduced need to eat and drink **Forma Selvagem** Torna-se qualquer animal pequeno ou médio ou inseto
9	☐	**Shaded Vision** Immune to blinding, dazzling; +2 to saves against gaze attacks, figments and patterns
13	☐	**Dunemeld** Become a swirling mass of sand
15	☐	**Corpo Atemporal** Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD		Magias por dia	=	Base Magia	+	Magias Bônus SAB	SAB + 4	SAB + 8	SAB + 12
	0								
	1					☐	☐	☐	☐
	2					☐	☐	☐	☐
	3					☐	☐	☐	☐
	4					☐	☐	☐	☐
	5					☐	☐	☐	
	6					☐	☐	☐	
	7					☐	☐	☐	
	8					☐	☐	☐	
	9					☐	☐		

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração ☐ = SAB _____ + _____ Nível de Conjurador

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☒ COMPANHEIRO ANIMAL ☐ DOMÍNIO

Nome do Companheiro Animal

Tipo da Criatura

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA

BÔNUS ☐ = CAR _____ + Nível de Druida _____ + Outros _____

DESERT NATIVE

DESERTO

BÔNUS ☐ = Nível de Druida _____ ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in desert terrains.

FORMA SELVAGEM

Vezes por dia ☐

Hoje ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

MAGIAS PREPARADAS

0		
1	☐☐☐	☐☐☐
2	☐☐☐	☐☐☐
3	☐☐☐	☐☐☐
4	☐☐☐	☐☐☐
5	☐☐☐	☐☐☐
6	☐☐☐	☐☐☐
7	☐☐☐	☐☐☐
8	☐☐☐	☐☐☐
9	☐☐☐	☐☐☐

PERGAMINHOS

POÇÕES