DERVISH OF DAWN
(БАРД)

Уровень Барда

Заклинания

Заклинаний известно	КС Спаса от заклинания		Заклинаний в день	Базовых заклинаний	Бонусных заклятий (ХАР, ХАР - 4, ХАР - 8, ХАР - 12)
		0			
		1			
		2			
		3			
		4			
		5			
		6			

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

Концентрация [ ] = ХАР + Уровень Заклинателя

Уровень 5 **SPINNING SPELLCASTER**
+4 concentration to cast defensively

Магическое заклинание Шанс провала
[ ] % Dervishes of Dawn can wear light armour without risking spell failure.

BATTLE DANCE

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ В ДЕНЬ

[ ] рнд = 2 + ([ ] × 2) + ХАР + [ ]
Dervish Level — Прочее

Раундов Сегодня

ВОЛИ КС СПАСА

[ ] = 10 + ([ ] ÷ 2) + ХАР
Уровень Барда

Уровень 10 Begin or switch a battle dance as a swift action, rather than as a mave action.

ВЫСТУПЛЕНИЯ

ОТВЕТНАЯ ПЕСНЯ
Противостояние магическим эффектам, основанным на зрении.
Союзники в 30фт применяют бросок Выступления вместо своего спаса

ОТВЛЕЧЕНИЕ
Противостояние магическим эффектам, основанным на зрении.
Союзники в 30фт применяют бросок Выступления вместо своего спаса

ОЧАРОВАНИЕ МАКС. ЗРИТЕЛЕЙ

[ ] = [ ] ÷ 3 (Округлять вверх)
Dervish Level

ВООДУШЕВЛЕНИЕ
[+] Бонус против эффектов очарования и принуждения
Бонус к броскам атаки и урона

Уровень 3 **ВДОХНОВЕНИЕ**
[+]

Уровень 6 **ВНУШЕНИЕ**
Использовать против одного уже очарованного ранее врага

Уровень 9 **INSPIRE GREATNESS**
2 × (d10 + **ВЫН**) временных очков здоровья,
+2 к атаке, + 1 к спасам стойкости

Уровень 12 **УСПОКАИВАЮЩЕЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ**
Массовое Лечение Серьёзных Ранений
Снять состояния усталости, слабости и потрясения

Уровень 14 **ТРЕВОЖНАЯ МЕЛОДИЯ**
Противники испуганы выступлением и убегают

Уровень 15 **INSPIRE HEROICS**
+ 4 ко всем спасброскам + **4 бонус уклонения к КБ**

Уровень 18 **МАССОВОЕ ВНУШЕНИЕ**
Повторное очарование уже подверженных существ

Уровень 20 **СМЕРТОНОСНОЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ**
Заставляет врага умереть от смеха или печали

Известные заклинания

0

1

2

3

4

5

6

DERVISH DANCE

Use **DEX** instead of **STR** for attack and damage rolls when wielding a scimitar in one hand.

ИСКУШЕННЫЙ

Уровень 2 [+4] Бонус применим к спасброскам против выступлений других бардов, а также звуковых и зависящих от звука эффектов.

РАЗНОСТОРОННЕЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ

	Применять бонус вместо..		Применять бонус вместо..
☐ **Акт**	Обман, Маскировка	☐ **Ораторское**	Дипломатия, Проницательность
☐ **Комедия**	Обман, Устрашение	☐ **Ударные**	Приручение животных, Устрашение
☐ **Танец**	Акробатика, Полет	☐ **Пение**	Обман, Проницательность
☐ **Клавишные Инструменты**	Дипломатия, Устрашение	☐ **Струнные**	Обман, Дипломатия
		☐ **Духовые**	Дипломатия, Приручение животных

Другие:
☐ _____ _____
☐ _____ _____
☐ _____ _____

MEDITATIVE WHIRL

Уровень 8 **ИСПОЛЬЗОВАНИЙ В ДЕНЬ**

[ ] = ([ ] ÷ 2) - 3
Dervish Level

When performing a battle dance, use Quicken Spell as a move action (effectively casting a spell as a move action + swift action).

Uses today

МАСТЕР НА ВСЕ РУКИ

Уровень 10 Применять любой навык без подготовки

Уровень 16 Все навыки считаются классовыми

Уровень 19 Возможность выбрать 10 в любом навыке