

BURGLAR
(PÍCARO)

Burglar
Level

BURGLAR

Nivel de
Pícaro

- 1

☐

Encontrar Trampas
Ataque furtivo
- 2

☐

Evasión
- 4

☐

Careful Disarm
- 8

☐

Distraction
- 10

☐

Talentos Avanzados
- 20

☐

Golpe maestro

TRAMPAS

Nivel 4 Failing to disable a trap does not spring the trap unless you fail by 10 or more.

SENTIDO DE TRAMPAS

Nivel 3 **BON REF** $+ \text{[]} = \left(\text{[]} \div 3 \right) + \text{[]}$

Nivel 4 Apply this bonus $\times 2$ to avoid a trap you sprang while attempting to disable it.

ATAQUE FURTIVO

BON DAÑO FURTIVO Nivel de Pícaro Misc

$\text{[]} d6 = \left(\text{[]} \div 2 \right) + \text{[]}$
(Redondear arriba)

Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bonus DES a CA.
En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft.
No se multiplica con crítico.
No puede ser no letal, excepto usando armas no letales.

DISTRACCIÓN

Nivel 8 When detected while using Stealth (but not visible), make a Bluff check to convince the target that the noise was something innocent.
This does not work twice on the same target.

GOLPE MAESTRO

Nivel 20 Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:
• Dormir durante 1d4 horas
• Paralizado durante 2d6 asaltos
• Asesinado

GOLPE MAESTRO
CD FORTALEZA

Nivel de
Pícaro

$\text{[]} = 10 + \left(\text{[]} \div 2 \right) + \text{INT}$

Golpe maestro no puede ser usado de nuevo en el mismo objetivo en 24 horas, pasen la Salv Fort. o no

TALENTOS DE PÍCARO

TALENTOS
CONOCIDOS

Nivel de
Pícaro

Misc

A partir de nivel 10, un Pícaro
puede aprender Talentos Avanzados

$\text{[]} = \left(\text{[]} \div 2 \right) + \text{[]}$ (Redondear abajo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14