

# DRUÍDA

Nivel de  
Druida

Bon  
de Nivel

+

DEIDAD



## DRUÍDA

Nivel de  
Druida  
**1**

☐

**Sentido de la Naturaleza**  
+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia  
**Empatía salvaje**  
Mejora la actitud del animal

**2**

☐

**Zancada Forestal**  
Mueves a través de maleza a vel. normal  
y no recibes daño

**3**

☐

**Pisada sin Rastro**  
No deja rastro si no quiere

**4**

☐

**Resistir la atracción de la Naturaleza**  
+4 a salvaciones contra fatas y plantas  
**Forma Salvaje**  
Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

**9**

☐

**Inmunidad al Veneno**  
Inmune a todos los venenos

**13**

☐

**Las Mil Caras**  
Cambia la apariencia a voluntad

**15**

☐

**Cuerpo Eterno**  
No envejece, no puede envejecer mágicamente

## CONJUROS

CD Salv  
de Conjuros

Conjuros  
al Día

=

Conjuro Base + Conjuros Adicionales

	0			SAB - 4
	1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	5			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	6			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	7			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	8			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	9			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración

=

SAB +

Nivel de  
Lanzador

## VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☒ COMPAÑERO ANIMAL ☐ DOMINIO

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

## EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA  
SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

=

CAR +

+

+

## FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

☐ ☐ ☐ ☐

Forma actual

## CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PERGAMINOS

## POCIONES