

MONJE

UNCHAINED

Nivel de
Monje

PUÑETAZO ATURDIDOR

PUÑETAZO ATURDIDOR AL DÍA

Niveles
No-Monje

$$\boxed{} = \boxed{} + \left(\boxed{} \div 4 \right)$$

(Redondear abajo)

PUÑETAZO ATURDIDOR HOY

CD SALV CD

Nivel de
Monje

$$\boxed{} = 10 + \left(\boxed{} \div 2 \right) + \text{SAB}$$

- Nivel
- 1** Aturdido Sin acciones este asalto
Pierde **bonus DESa CA**; -2 **CA**
- 4** Fatigado No puede correr o cargar
-2 a Fuerza y Destreza
- 8** Indispuesto -2 a tiradas ataque, de dañar,
Salv, habilidades y aptitudes
- 12** Grogui Puede hacer acción estandar o de movimiento,
pero no ambas
- 16** Cegado Pierde **bon deDES a CA**; -2 **CA**
-4 a **FUEy bon de** habilidad, Percepción opuesta
o 50% probabilidad de fallar al atacar
CD 10 de Acrobacias para moverse más de la mitad de
velocidad normal
- Ensordecido -4 a iniciativa; 20% probabilidad de fallo al atacar
-4 en Percepción opuesta
fallo automático en pruebas de Percepción para sonido
- 20** Paralizado No action for 1d6 rounds
Lose **DEX** bonus to **AC**; -2 **AC**

DOTES ADICIONALES

- ☐ Tomar desprevenido ☐ Reflejos de Combate
- Nivel ☐ Desviar flechas ☐ Esquiva
- 1** ☐ Presa Mejorada ☐ Estilo del escorpión
- ☐ Lanzar cualquier cosa
- Nivel ☐ Puño del Gorgón ☐ Embestida Mejorada
- 6** ☐ Desarme mejorado ☐ Finta mejorada
- ☐ Derribo Mejorada ☐ Movilidad
- Nivel ☐ Crítico Mejorada ☐ Ira de la Medusa
- 10** ☐ Atrapar Flechas ☐ Ataque elástico

RESERVA DE KI

CAPACIDAD Nivel de
RESERVA KI Monje

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \text{SAB}$$

- Nivel **KI STRIKE** **KI** ☐☐☐☐☐☐☐☐
POOL ☐☐☐☐☐☐☐☐
3 As long as you have at least 1 ki point left,
treat unarmed attacks as magic weapons
- 7** Treat unarmed attacks as cold iron and silver weapons
- 10** Trata ataques sin arma como armas legales
- 16** Trata ataques sin arma como armas adamantinas

STYLE STRIKE

- Nivel **5** _____
- Nivel **9** _____
- Nivel **13** _____
- Nivel **15** Apply two unarmed style strikes each round
- Nivel **17** _____

MONJE

Nivel de Dotes Monje	Daño Golpe Sin Arma Peq / Gde	Bonificador de Armadura Ráfaga de Golpes Impacto sin Arma Puño aturdidor	Use a full attack action for an extra attack Trata manos, pies, rodillas y codos com armas Aturdo (u otros efectos) al objetivo durante 1 asalto
1	d6 d4 / d8		
2		Evasión	Evita todo daño con Salv. Ref. Con éxito
3		Movimiento Rápido +10 ft	(el cual otorga +4a pruebas de Acrobacia para saltar)
4	d8 d6 / 2d6	Mente en Calma	+2 to saves against enchantment
5		Pureza Corporal	Inmune a todas las enfermedades
6		Movimiento Rápido +20'	(el cual otorga +8a pruebas de Acrobacia para saltar)
7		Plenitud corporal	Cura tus propias heridas - 2 puntos de ki
8	d10 d8 / 2d8		
9		Evasión Mejorada Movimiento Rápido +30 ft	Evita mitad del daño cuando se falla una Salv. Ref. (el cual otorga +12a pruebas de Acrobacia para saltar)
10			
11		Flurry of blows (second)	Additional attack
12	2d6 d10 / 3d6	Movimiento Rápido +40 ft	(el cual otorga +16a pruebas de Acrobacia para saltar)
13		Lengua del Sol y de la Luna	Habla con cualquier criatura viva
14			
15		Movimiento Rápido +50 ft	(el cual otorga +20a pruebas de Acrobacia para saltar)
16	2d8 2d6 / 3d8		
17		Cuerpo Eterno	Sin penalización por edad o envejecimiento artificial
18		Movimiento Rápido +60 ft	(el cual otorga +24a pruebas de Acrobacia para saltar)
19		Flawless Mind	Take the better of 2 will saves
20	2d10 2d8 / 4d8	Yo perfecto	Considerado un Ajeno

KI POWERS

- Nivel **4** _____
- Nivel **6** _____
- Nivel **8** _____
- Nivel **10** _____
- Nivel **12** _____
- Nivel **14** _____
- Nivel **16** _____
- Nivel **18** _____
- Nivel **20** _____