

ZWIADOWCA

Poziom  
Zwiadowcy

POTYCZKA

Premia do obrażeń dla wszystkich ataków w twojej turze, o ile ruszyłeś się co najmniej o 3m.

Nie dotyczy nieumarłych, konstruktów, słuzów, roślin, istot niematerialnych oraz odpornych na ataki krytyczne.

Dotyczy ataków dystansowych do 9m.

Poziom 3 Premia do KP, o ile ruszyłeś się co najmniej o 3m.

ATUTY PREMIOWE

- ☐ Akrobatyka
- ☐ Walka na oślepiecie
- ☐ Wyczucie zagrożenia
- ☐ Daleki strzał
- ☐ Doskonalsza inicjatywa
- ☐ Żelazna wola
- ☐ Bezpośredni strzał
- ☐ Szybka orientacja
- ☐ Skupienie na umyśle
- ☐ Gibkość
- ☐ Brachiation
- ☐ Unikanie
- ☐ Zwiększona wytrzymałość
- ☐ Doskonalsze pływanie
- ☐ Błyskawiczny refleks
- ☐ Precyzyjny strzał
- ☐ Szybkie naciąganie luku
- ☐ Atak z doskoku
- ☐ Czujność
- ☐ Wyszkolenie w walce
- ☐ Krzepa
- ☐ Clear the unseen
- ☐ Ruchliwość
- ☐ Szybkie dobywanie broni
- ☐ Strzał w biegu
- ☐ Tropienie

BOJOWA WYTRWAŁOŚĆ

Poziom 2 Premia do rz. obr. na Wytrwałość i Inicjatywy.

BEZBŁĘDNY KROK

Poziom 6 Przemieszczanie się po terenie, nie wymagającym testów Wspinaczki lub Pływania, bez kar i obrażeń.

SWOBODA DZIAŁANIA

Poziom 18 Wyślizgnij się więzów i zwarcia, oraz czarów ograniczających ruch.

ZWIADOWCA

Poziom	Skirmish Damage	Skirmish AC Bonus	Bojowa Wytrwałość	Szybkie Poruszanie się	
1	1k6				Wykrywanie Pułapek
2			+1		Nieświadomy unik
3		+1		+3m	Trackless step
4					Premiowy atut
5	2k6				Uchylenie
6					Bezbłędny krok
7		+2			
8					Camouflage, Bonus feat
9	3k6				
10					Ślepozmysł 9m
11		+3	+2	+20ft	
12					Premiowy atut
13	4k6				
14					Ukrywanie się na widoku
15		+4			
16					Premiowy atut
17	5k6				
18					Free movement
19		+5			
20			+3		Blindsight 30ft, Bonus feat
Lose access to Skirmish, Battle Fortitude, Fast Movement, Flawless Stride, Camouflage, Hide in Plain Sight, and Free Movement abilities when wearing medium or heavy armour, or carrying a medium or heavy load.					