

HORSE LORD

Уровень Следопыта

Бонус Уровня

+

(РЭЙНДЖЕР)

ИЗБРАННЫЕ ВРАГИ

Уровень

БОНУС ИЗБРАННОГО ВРАГА

2 4 6 8 10

1

5

10

15

20

Бонус к атаке, урону и выбранным умениям против данного врага

ИЗБРАННЫЕ ЛАНДШАФТЫ

Уровень

БОНУС ИЗБРАННОГО ЛАНДШАФТА

6 8

3

8

13

18

Бонус к Инициативе и выбранным умениям на данном ландшафте

СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ

Исп. вместо Дипломатии для улучшения отношения зверя

ЗАКЛИНАНИЯ

Уровень

Уровень Следопыта

Уровень Заклинателя

4

-3

Заклинаний в день

Базовых Заклинаний

Бонусных МУД

КС Спаса от заклинания

1

2

3

4

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

СТИЛЬ БОЯ

MOUNTED COMBAT

Уровень

Следопыта

2

6

10

14

18

Mounted Combat

Mounted Archery

Ride-By Attack

Trick Riding

Mounted Shield

Spirited Charge

Mounted Skirmisher

Unseat

Once a round, make a Ride check to negate a hit against your mount

Half the penalty for firing while moving: -2 and -4 rather than -4 and -8

Continue moving after a charge, up to double your move speed

Ignore Ride checks of DC 15; no penalty for riding bareback; use Mounted Combat twice

Add your shield bonus to mount's AC, and to Mounted Combat

Double melee damage when charging (triple with a lance)

Move and make a full-round set of attacks

Charge with a lance and bull rush to knock opponent down

Следопыт может брать бонусные навыки без удовлетворения их требованиям, но только если не носит тяжелой брони.

MOUNTED BOND

Тип существа

Уровень Следопыта

(- 3 until level 12)

=

Effective Druid Level

TEMPORARY HIT POINTS

Уровень Следопыта

Прочее

ПЗ

=

+

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

1

2

3

4

ЖЕЗЛЫ

ЗАРЯДЫ

#

ЗАРЯДЫ

#

ЗАРЯДЫ

#

ЗАРЯДЫ

#

ЗАРЯДЫ

#

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ