

QINGGONG MONK

БОНУС КЛАССА ЗАЩИТЫ

Уровень Монаха

КЗ БОНУС

Уровень Монаха

ЗБМ БОНУС

Уровень Монаха

Бонус применим, когда не надета броня, нет перегрузки и не беспомощен.

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК СЕГОДНЯ

Уровень Монаха

Уровни Не монаха

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК СЕГОДНЯ

КС спаса Стойкости

Уровень Монаха

Уровень

1 Ошеломлен Не может действовать в раунде Теряет бонус ЛОВк КЗ; -2 КЗ

4 Усталый Натиск и бег невозможны -2 к Силе и Ловкости

8 Заболел -2 к броскам атаки и урона, спасброскам, проверкам навыков и характеристикам

12 Пошатывается Возможность совершить стандартное или действие, но не оба

16 Ослеплен Не учитывать бонус ЛОВк КЗ; -2 КЗ -4 к навыкам на СИЛи ЛОВ, встречных Восприятия 50% шанс промаха при атаке Акробатика КС10 для движения не с 1/2 скоростью

или

Оглух -4 к инициативе; 20% шанс промаха при атаке -4 к встречным проверкам Восприятия Автопровал проверок Восприятия, зависящих от слуха

20 Парализован Не может действовать в раунде Теряет бонус ЛОВк КЗ; -2 КЗ

Бонусные черты

Уровень

1 Ошеломлен Не может действовать в раунде Теряет бонус ЛОВк КЗ; -2 КЗ

4 Усталый Натиск и бег невозможны -2 к Силе и Ловкости

8 Заболел -2 к броскам атаки и урона, спасброскам, проверкам навыков и характеристикам

12 Пошатывается Возможность совершить стандартное или действие, но не оба

16 Ослеплен Не учитывать бонус ЛОВк КЗ; -2 КЗ -4 к навыкам на СИЛи ЛОВ, встречных Восприятия 50% шанс промаха при атаке Акробатика КС10 для движения не с 1/2 скоростью

или

Оглух -4 к инициативе; 20% шанс промаха при атаке -4 к встречным проверкам Восприятия Автопровал проверок Восприятия, зависящих от слуха

20 Парализован Не может действовать в раунде Теряет бонус ЛОВк КЗ; -2 КЗ

Бонусные черты

Уровень

1 Ошеломлен Не может действовать в раунде Теряет бонус ЛОВк КЗ; -2 КЗ

4 Усталый Натиск и бег невозможны -2 к Силе и Ловкости

8 Заболел -2 к броскам атаки и урона, спасброскам, проверкам навыков и характеристикам

12 Пошатывается Возможность совершить стандартное или действие, но не оба

16 Ослеплен Не учитывать бонус ЛОВк КЗ; -2 КЗ -4 к навыкам на СИЛи ЛОВ, встречных Восприятия 50% шанс промаха при атаке Акробатика КС10 для движения не с 1/2 скоростью

или

Оглух -4 к инициативе; 20% шанс промаха при атаке -4 к встречным проверкам Восприятия Автопровал проверок Восприятия, зависящих от слуха

20 Парализован Не может действовать в раунде Теряет бонус ЛОВк КЗ; -2 КЗ

Бонусные черты

Уровень

1 Ошеломлен Не может действовать в раунде Теряет бонус ЛОВк КЗ; -2 КЗ

4 Усталый Натиск и бег невозможны -2 к Силе и Ловкости

8 Заболел -2 к броскам атаки и урона, спасброскам, проверкам навыков и характеристикам

12 Пошатывается Возможность совершить стандартное или действие, но не оба

16 Ослеплен Не учитывать бонус ЛОВк КЗ; -2 КЗ -4 к навыкам на СИЛи ЛОВ, встречных Восприятия 50% шанс промаха при атаке Акробатика КС10 для движения не с 1/2 скоростью

или

Оглух -4 к инициативе; 20% шанс промаха при атаке -4 к встречным проверкам Восприятия Автопровал проверок Восприятия, зависящих от слуха

20 Парализован Не может действовать в раунде Теряет бонус ЛОВк КЗ; -2 КЗ

Бонусные черты

Уровень

1 Ошеломлен Не может действовать в раунде Теряет бонус ЛОВк КЗ; -2 КЗ

4 Усталый Натиск и бег невозможны -2 к Силе и Ловкости

8 Заболел -2 к броскам атаки и урона, спасброскам, проверкам навыков и характеристикам

12 Пошатывается Возможность совершить стандартное или действие, но не оба

16 Ослеплен Не учитывать бонус ЛОВк КЗ; -2 КЗ -4 к навыкам на СИЛи ЛОВ, встречных Восприятия 50% шанс промаха при атаке Акробатика КС10 для движения не с 1/2 скоростью

или

Оглух -4 к инициативе; 20% шанс промаха при атаке -4 к встречным проверкам Восприятия Автопровал проверок Восприятия, зависящих от слуха

20 Парализован Не может действовать в раунде Теряет бонус ЛОВк КЗ; -2 КЗ

Бонусные черты

Уровень

1 Ошеломлен Не может действовать в раунде Теряет бонус ЛОВк КЗ; -2 КЗ

4 Усталый Натиск и бег невозможны -2 к Силе и Ловкости

8 Заболел -2 к броскам атаки и урона, спасброскам, проверкам навыков и характеристикам

12 Пошатывается Возможность совершить стандартное или действие, но не оба

16 Ослеплен Не учитывать бонус ЛОВк КЗ; -2 КЗ -4 к навыкам на СИЛи ЛОВ, встречных Восприятия 50% шанс промаха при атаке Акробатика КС10 для движения не с 1/2 скоростью

или

Оглух -4 к инициативе; 20% шанс промаха при атаке -4 к встречным проверкам Восприятия Автопровал проверок Восприятия, зависящих от слуха

20 Парализован Не может действовать в раунде Теряет бонус ЛОВк КЗ; -2 КЗ

КИ POWERS

КИ POWER SAVE DC

Уровень Монаха

МОНАХ

Уровень Монаха	Бонус	Черта	Уровень Монаха
1	■	Бонус к классу брони Шквал Ударов Безоружная атака Оглушающий Кулак	Полнораундовая действие для дополнительных атак Руки, ноги, колени и локти считаются оружием Оглушить (или другие эффекты) цель на 1 раунд
2	■	Уклонение	Избежать урона полностью при успешном спасброске реакции
3		Быстрое Передвижение +10фт (что дает +4к проверкам Акробатики при прыжках) Тренировка маневра Спокойный Разум	Исп. уровень монаха вместо ББА для расчета ББМ +2к спасброскам против очарования
4	d8 d6 / 2d6	Запас Ки (магия)	Безоружные атаки считаются магическими.
5		Чистое Тело	Иммунитет к болезням
6	■	Быстрое Передвижение +20фт (что дает +8к проверкам Акробатики при прыжках) Замедление падения 30 фт	
8	d10 d8 / 2d8	Замедление падения 70 фт	
9		Улучшенное Уклонение Быстрое Передвижение +30фт (что дает +12к проверкам Акробатики при прыжках)	Игнор 1/2 урона при провале спаса реакции
10	■	Запас Ки (порядок) Замедление падения 50 фт	Безоружные атаки считаются оружием порядка
12	2d6 d10 / 3d6	Быстрое Передвижение +40фт (что дает +16к проверкам Акробатики при прыжках) Замедление падения 60 фт	
14	■	Замедление падения 70 фт	
15		Быстрое Передвижение +50фт (что дает +20к проверкам Акробатики при прыжках)	
16	2d8 2d6 / 3d8	Запас Ки (адамантин) Замедление падения 80 фт	Безоружные атаки считаются адамантиновым оружием
18	■	Быстрое Передвижение +60фт (что дает +24к проверкам Акробатики при прыжках) Замедление падения 70 фт	
20	2d10 2d8 / 4d8	Замедление падения Без ограничений	

КИ POWERS

Уровень 4	
Уровень 5	
Уровень 7	
Уровень 11	
Уровень 12	
Уровень 13	
Уровень 15	
Уровень 17	
Уровень 17	
Уровень 19	
Уровень 20	