MOUNTAIN DRUID

Druidenstufe ____ − 2 = Druidenstufe

Tiergestalt Level

DRUIDE

Druidenstufe		
1	☐	**Naturgespür** +2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst **Tierempathie** Einstellung eines Tieres verbessern
2	☐	**Mountaineer** Bonus in mountain terrain, cannot be tracked
3	☐	**Surefooted** No speed penalty on slopes, rubble or scree
4	☐	**Spire Walker** Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing **Tiergestalt** Become any small or medium animal or giant
9	☐	**Mountain Stance** Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move
13	☐	**Mountain Stone** Become a weathered stony outcrop
15	☐	**Zeitloser Körper** Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

ZAUBER

RW gegen Zauber		Zauber pro Tag	= Grundzauber	+ Bonuszauber (WE / WE - 4 / WE - 8 / WE - 12)
	0			☐ ☐ ☐ ☐
	1			☐ ☐ ☐ ☐
	2			☐ ☐ ☐ ☐
	3			☐ ☐ ☐ ☐
	4			☐ ☐ ☐ ☐
	5			☐ ☐ ☐
	6			☐ ☐ ☐
	7			☐ ☐ ☐
	8			☐ ☐ ☐
	9			☐ ☐

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration ____ = WE + ____ Zauberstufe

BUND MIT DER NATUR

☐ TIERGEFÄHRTE ☒ DOMÄNE

Verliehene Fähigkeiten

Stufe

SG

Einsetzbar pro Tag ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐

Verliehene Fähigkeiten

Stufe

SG

Einsetzbar pro Tag ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐

TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE BONUS ____ = CH + Druidenstufe + Sonstiges

MOUNTAINEER

MOUNTAIN BONUS ____ = Druidenstufe ÷ 2

Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in mountain terrains.

TIERGESTALT

Anzahl pro Tag ____

Heute verwendet ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

VORBEREITETE ZAUBER

0		
1	☐☐☐	☐☐☐
2	☐☐☐	☐☐☐
3	☐☐☐	☐☐☐
4	☐☐☐	☐☐☐
5	☐☐☐	☐☐☐
6	☐☐☐	☐☐☐
7	☐☐☐	☐☐☐
8	☐☐☐	☐☐☐
9	☐☐☐	☐☐☐

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE