

HOLY GUN

OF



(PALADIN)

Уровень Паладина - 3 = Уровень Заклинателя

Уровень Паладина

GRIT

GRIT POINTS

Уровень PER DAY

11

pts = **XAP** +

Holy Grit

Прочее

БОЖЕСТВЕННАЯ МИЛОСТЬ

Уровень

2

XAP

Бонус ко всем сброскам

АУРА

АУРА ОТВАГИ

Уровень

3

Иммунитет к любому страху, в т.ч. магическому.

Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против страха

АУРА РЕШИТЕЛЬНОСТИ

Уровень

8

Иммунитет к эффектам очарования, включая магическое

Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против очарования

АУРА СПРАВЕДЛИВОСТИ

Уровень

11

Потратить 2 использования Сокращения Зла, чтобы наделить союзников в 10 фт сокращением. Способность должна быть потрачена в начале следующего хода паладина, а бонусы длятся 1 минуту.

АУРА ВЕРЫ

Уровень

14

Оружие считается добрым в целях преодоления поглощения урона

АУРА ПРАВЕДНОСТИ

Уровень

17

Сокращение урона 5/зло

Иммунитет к любому принуждению, в т.ч. магическому.

Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против очарования

БОЖЕСТВЕННОЕ ЗДОРОВЬЕ

Уровень

3

Иммунитет ко всем болезням, в т.ч. магическим.

ПРОВЕДЕНИЕ ПОЗИТИВНОЙ ЭНЕРГИИ

Уровень

4

Проведение позитивной энергии расходует до двух ежедневных применений Возложения Рук

БРОСОК ЭНЕРГИИ

Уровень Паладина

Прочее

d6 = ($\div 2$) +

(Округлять вверх)

ВОЛЯ КС СПАСА

Уровень Паладина

= 10 + ($\div 2$) + **XAP**

(Округлять к меньшему)

БОЖЕСТВЕННАЯ СВЯЗЬ

Уровень BONDED FIREARM

5

Улучшения

ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спасброска от заклинания

Заклинаний в день

= Базовых заклинаний

Бонусных XAP

	1			
	2			
	3			
	4			

КС спаса от заклинания = 10 + XAP + Уровень заклинания

FIREARMS

Capacity

Дальность

Misfire

Бонус Атаки

Урон

Критический

ft

кв

1 -

(ft)

d00

x

Capacity

Дальность

Misfire

Бонус Атаки

Урон

Критический

ft

кв

1 -

(ft)

d00

x

DEEDS

Уровень Паладина - 4 =

Gunslinger Level

Цена

Уровень 1

2 Smiting Shot

If the target is evil, add **CHA** and Paladin level to damage.

If the target is an evil outsider, dragon on undead, add **CHA** and 2 x Paladin level to damage.

Bypasses any damage reduction.

1 pt

11

Holy Grit

14

1

17

2

ВОЗЛОЖЕНИЕ РУК

ИСПОЛЬЗОВАНИЙ В ДЕНЬ

Уровень Паладина

Прочее

Использовано сегодня

= ($\div 2$) + **XAP** +

(Округлять к меньшему)

□□□ □□□
□□□ □□□

ЛЕЧЕНИЕ ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ

Уровень Паладина

Прочее

d6 = ($\div 2$) +

(Округлять к меньшему)

МИЛОСЕРДИЯ

Уровень

3

12

6

15

9

18

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

□□□		□□□
□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□

СВЯТОЙ ЧЕМПИОН

Сокращение урона 10/зло

Уровень

20

On using Smiting Shot to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment.

The effect of Smite Evil ends after this attack.

При всяком Проведении Позитивной Энергии или Возложении Рук, излечи макс. количество здоровья.