

GUIDE

(TROPICIEL)

Poziom
Tropiciela

Poziomy
Premiowe

+

RANGER'S FOCUS

FOCUS
BONUS

Poziom
Tropiciela

+

$$= (\div 5) \times + 2$$

(Zaokrąglane w górę)

Bonus to attack and damage applies against chosen subject

FOCUS
SUBJECTS
PER DAY

Poziom
Tropiciela

Inne

Focus
Subjects
Today

$$= (\div 3) +$$

(Zaokrąglane w górę)

ULUBIONE TERENY

Poziom ☐ PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU 4 6 8

3

8

13

18

WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ
PREMIA

Poziom
Tropiciela

Inne

$$= \text{CHA} + +$$

Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia

TRACK

Poziom
Tropiciela

Premia ze
Sztuki Przetwarzania

$$\text{Tropienie} = (\div 2) +$$

CZARY

Poziom
4

Poziom
Tropiciela

- 3 = Poziom
Czarującego

ST Rzut
Obronnego

Czary
Dziennie

= Czary
Bazowe

+ Czary Premiowe
RZT

1

2

3

4

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czarzu

Koncentracja

= RZT +

Poziom
Czarującego

RÓŻDŹKI

LADUNKI

#

10 10 10 10 10 10 10 10 10 10

LADUNKI

#

10 10 10 10 10 10 10 10 10 10

LADUNKI

#

10 10 10 10 10 10 10 10 10 10

LADUNKI

#

10 10 10 10 10 10 10 10 10 10

LADUNKI

#

10 10 10 10 10 10 10 10 10 10

STYL WALKI

Poziom
Tropiciela

2

6

10

14

18

Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi c

PRZYGOTOWANE CZARY

10 10 10

10 10 10

1

10 10 10

10 10 10

2

10 10 10

10 10 10

3

10 10 10

10 10 10

4

RANGER'S LUCK

Poziom Once per day, reroll one attack roll

9

or force an enemy to reroll one attack roll.
You must take the second result.

Poziom

14

Twice per day

Ranger's
Luck
Today

Poziom

16

Bonus to ranger's luck reroll
(or penalty to attacker's reroll)

+ 4

Poziom

19

Thrice per day

INSPIRED MOMENT

Poziom Once per day, for one turn gain a bonus to attack,
armour class, skill checks and ability checks

11

Poziom

19

Twice per day

Dziś

☐ ☐

+ 4

Automatically confirm any critical

ZWOJE

MIKSTURY