

BLIGHT DRUID

BÓG

Poziom
Druida

Poziomy
Premiowe

+



BLIGHT DRUID

Poziom
Druida

1

☐

Zmysł natury

+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetwarzania

Vermin Empathy

Improve the attitude of vermin

2

☐

Leśny Krok

Poruszasz się po poszyciu leśnym z normalną prędkością i nie otrzymujesz obrażeń.

4

☐

Kształt Natury

Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

5

☐

Miasma

Nearby creatures, fey and plants are sickened

9

☐

Blightblooded

Immune to all diseases and sickening effects

13

☐

Plaguebearer

Attackers become diseased

15

☐

Ponadczasowe ciało

Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY

ST Rzutu
Obronnego

Czary
Dziennie

=

Czary
Bazowe

+

Czary
Premiowe

RZT - 4
RZT - 8
RZT - 12

0

+ 1

+ 1

☐ ☐ ☐

1

+ 1

+ 1

☐ ☐ ☐

2

+ 1

+ 1

☐ ☐ ☐

3

+ 1

+ 1

☐ ☐ ☐

4

+ 1

+ 1

☐ ☐ ☐

5

+ 1

+ 1

☐ ☐ ☐

6

+ 1

+ 1

☐ ☐ ☐

7

+ 1

+ 1

☐ ☐ ☐

8

+ 1

+ 1

☐ ☐ ☐

9

+ 1

+ 1

☐ ☐

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

☐

= RZT +

Poziom
Czarującego

WIĘŻ Z DZICZĄ

☐ CHOWANIEC

☒ DOMENA

Zesłana Moc

Zesłana Moc

Poziom

Poziom

ST

ST

Użycia
na dzień

☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐

Użycia
na dzień

VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY

BONUS

Poziom Druida

Inne

☐

= CHA +

+

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

☐

☐ ☐ ☐ ☐

MIASMA / PLAGUEBEARER

WYTRWAŁOŚĆ

SAVE DC

Poziom
Druida

☐

= 10 +

(

÷ 2

) + RZT

PRZYGOTOWANE CZARY

0

Czar Domenowy + 1

☐ ☐ ☐

1

Czar Domenowy + 1

☐ ☐ ☐

2

Czar Domenowy + 1

☐ ☐ ☐

3

Czar Domenowy + 1

☐ ☐ ☐

4

Czar Domenowy + 1

☐ ☐ ☐

5

Czar Domenowy + 1

☐ ☐ ☐

6

Czar Domenowy + 1

☐ ☐ ☐

7

Czar Domenowy + 1

☐ ☐ ☐

8

Czar Domenowy + 1

☐ ☐ ☐

9

ZWOJE

MIKSTURY