

ELEMENTAL KIN! (BARBAR)

Barbaren-
stufe

BARBAR

Barbaren-
stufe

1 ☐ { Schnelle Bewegung
KAMPFRAUSCH!

2 ☐ Reflexbewegung

3 ☐ Elemental Fury x1

5 ☐ Verbesserte Reflexbewegung

6 ☐ Elemental Fury x2

7 ☐ Schadensreduzierung 1/-

9 ☐ Elemental Fury x3

10 ☐ Schadensreduzierung 2/-

11 ☐ Stärkerer KAMPFRAUSCH!

12 ☐ Elemental Fury x4

13 ☐ Schadensreduzierung 3/-

14 ☐ Unbeugsamer Wille

15 ☐ Elemental Fury x5

16 ☐ Schadensreduzierung 4/-

17 ☐ UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!

18 ☐ Elemental Fury x6

19 ☐ Schadensreduzierung 5/-

20 ☐ Mächtiger KAMPFRAUSCH!

ELEMENTAL FURY

When you take damage of at least your level while
RAGING, add to the number of rounds of KAMPFRAUSCH today

DAMAGE TAKEN
WHILE RAGING!

Barbaren-
stufe

Stufe
3

≥

EXTRA
KAMPFRAUSCH!

Barbaren-
stufe

Runden $\div 3$

KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH! DAUER
PRO TAG

Barbaren-
stufe

Sonstiges

KAMPFRAUSCH!
HEUTE

Runden

$5 + KO + (\times 2) +$

Runden

STÄRKEKONSTITUTIONSWERT
WERT
BONUS

WILLENS-
BONUS

WURF
BONUS

RÜSTUNGS-
KLASSE
MALUS

KAMPFRAUSCH!

4

4

2

-2

Starker RAGE!

6

6

3

-2

MÄCHTIGER KAMPFRAUSCH!

8

8

4

-2

Attributsmodifikator =
(Attributswert - 10) ÷ 2

ST

KO

RK

ERSCHÖPFT KAMPFRAUSCH!

DAUER

Dauer

Stärkewert
Malus -2

Geschicklichkeitswert
Malus -2

Runden

$\times 2$

ST

GE

Kein Kampfrausch, Rennen, oder
Ansturm während erschöpft

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE
BEKANNT

Barbaren-
stufe

Sonstiges

$= (\div 2) +$

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14