SANDMAN Nível do Bardo		1 1	MAGIAS CONHECIDAS					
(BAR	•	1						
	MAGIAS	#					0	
Ma gies te de Resistência (Conhecidas	CD Magias = Base + N por dia Magia	/lagias Bonus						
)	CAR -						
1	L						1	
	3							
	-						2	
	5							
						=		
a Magia CD = 10 + CAR +	Nível da Magia +	Sneakspell Bonus						
FALHA ARCANA LIM	IAR						3	
% Bardos	podem vestir armaduras lev	res sem risco d	le					
% Falha A								
	MANCE DE BARDO	* \						
DURAÇÃO Nív POR DIA	el do Bardo	Outros					4	
rds = 2 + (× 2) + CAF	+					4 100	
						🗆		
Rodadas Hoje								
VONTADE RESISTÊN	CLNívePde Bardo						_	
= 10 +	(÷2)+	CAR					5	
Nível Comecar ou trocar	uma performance de bardo		ão do movir	nonto				
7 ao invés de ação p		como uma aça	ao de illovili	iento,				
X .	ATUAÇÃO	#					6 —	
MÚSICA DE PROTEÇÂ	io							
Counter magical effects th Allies within 30ft use Perfo	at depend on sound. ormance roll in place of a sa	ving throw						
DISTRAÇÃO	mande for in place of a sa	vilig tillow	`~			STEA	L SPELL	
Contra efeitos mágicos qu	e dependem da visão. Aliado	os com 10m us	sam rolamy	tuação no luga	ar de resistencias	Níve	11 tille	target fails their will save, you may steal: ned spell (fails if they don't have the spell)
NZ 1.1	P. 1						• Rar	ndom spell up to the highest level you can cas
FASCINAR Nível do MÁXIMA AUDIÊNCIA			You can o	nly hold one st	tolen spell at once			nust cast the spell while still performing
=	÷ 3 (Arredonde		DECEPT	TON Nive	IVI. I do Bardo	ASTER OF	F DECEF	110N F
	(Arredonda	para Cima)	BONUS	ION MICE	, ao Barao	Outros		
STEALSPELL Steal a spell from one targ	et, and cast it while still per	forming		= (÷ 2)	+		this bonus to Bluff, nt of Hand and Stealth
INSPIRAR COMI				`	· · · · · · ·	CMEA	- KSPELL	
Nível +			Nível			SNLA	Nível	
, .			2	+1 Spell DC	C against a flat-fo	oted target	6	+2 To overcome spell resistance
Nível SLUMBER SONG			10	+2			14	+4
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	cinated creature to asleep		18	+3				
Nível DIRGE OF DOON 8 Cause enemies with	I in 30ft to become shaken		NIZ -I	_			·VERSEI	
DD AWATIC CUDTEVT		Nível 2	+4		llies to saving t age-dependent		st Bardic Performance, sonic	
Cast a spell without obvious visible or audible components		``			SENTIR AI		HAS	
occ for two rounds	before casting the spell				RIMIADNÍMIJAJO B		Outros	
Nível PERFORMANCE Mass Cure Serious V			Nível	BÔNUS	7 /	\		Apply this bonus to reflex saves against trap
	ed, sickened and shaken cor	ditions	3		= (÷ 3) +	ŀ	and dodge AC to avoid traps
Nível FRIGHTENING			``			ATAQUE	E FURTI	VO
14 Enemies are frighter	ned and flee your performan	ce	Níval		ATAQÚE FUR		Outros	
GREATER STEA		rou loorn	Nível 5	BONUS	7 () .		Damage bonus when flanking or opponent is
their spell resistanc	ts save against Stealspell, y e and all their prepared spel	ls.			_ = (÷5)+	F	denied his DEX bonus to AC.
Instead of taking a sequal to half your ba	spell you may steal spell res ard level	istance	×		J	JACK OF A	ALL TRA	DES
Nível MASS SLUMBER SONG 18 Put already fascinated creatures to sleep		Nível	Usar qualque	er perícia como se	você fosse tre	einado		
		Nível	10					
Nível SPELL CATCHIN				Todas as hah	71.1 . 1 ~		موماه مامور	ρ
Absorb a snell targeting you, and immediately recast it			16	roddo do ridb	oilidades são cons	sideradas peric	ids de cidss	
Absorb a spell targe	ting you, and immediately re	ecast it	16 Nível 19		10 on any skill	sideradas peric	ilds de cidss	