

	NINJA	,
Livello Ninja	■ Uso dei Veleni	
1	Attacco furtivo	Ninja Trick
2	□ { Riserva Ki Ninja Tricks	IFICK
3	□ No Trace	
4	☐ Schivare prodigioso	
6	□ Passi Lievi	
8	☐ Schivare Prodigioso Migliorato	
10	☐ Trucchi Magistrali	
12		
14		
16		
18		
20	☐ Maestro nel Nascondersi	

ATTACCO FURTIVO

DANNO FURTIVO Livello Ninja Varie

d6 = (÷ 2) +

(per eccesso)

(per difetto)

Il danno da attacco furtivo si può applicare quando un bersaglio è fiancheggiato o se viene privato del proprio bonus di DES alla CA. Per gli Attacchi a distanza, si applica solo entro 9 m.

Non viene moltiplicato dai Colpi critici.

Può essere Danno non letale solo con una arma non letale.

× N	ESSUNA 1	ΓRACCIA	# (
BONUS NESSUNA TRACO	Livello CIA Ninja		Varie
+ =	(÷3)+_	

Il bonus di Nessuna Traccia si aggiunge a:

- CD Sopravvivenza per seguire il ninja
- Prove di Camuffare
- Prove contrapposte di Furtività da fermi

RISFRVA KI
RISERVARI

RISERVA KI CAPACITÀ Livello Ninja	
$= (\div_2) + CAR +$	
(per difetto) Riserva Ki	
niserva Ni	
Considera le prove di Saltare come con rincorsa Finché hai almeno 1 punto ki	Costo K
Fai un attacco addizionale durante un attacco completo	1
Aumenta la velocità di movimento di 6m per 1 round	1
Bonus di schivare +4 a Furtività per 1 round	1
Livello Maestro nel Nascondersi: lancia Invisibilità Superiore come azione standard 20 Sacrifica dadi attacco furtivo per danno alle caratteristiche	3
TRUCCHI NINJA	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
<u> </u>	
	_
10	
11	
12	
13	
14	
15	