	SACRED S	ERV	ANT	<u> </u>			CASTIC	GAR Al	L MAL		,
4 4	DE				GOS			Nivel de		Minn	Enemigos
BUENO			Nivel de Paladín	AL DIA		Paladili).(Palaulli	. ()	MISC	
CAOTICO A	(PALA) Nivel de Paladír	- 2 -	Nivel de Lanzador		=	(Redonde	÷ 3 / + (ear arriba) (F	Redondea	÷ 6) - 1 r arriba)	1 +	
1	DETECTA	AR EL M	AL					BON	río.		
Como a	cción de movimiento, de			-	E		Misc			M	isc
No afec	ta a ninguna otra aura c	ercana.		+	=	CAR +		+	CA = (CAR +	
*	GRACIA	A DIVIN	A ,	Un golpe	que acierta o	con Castigai	r el Mal	El bon	de daño por ca	stigo se aplica e	l doble
Nivel		ficador a tod	lo	sobrepas	a la reducció	n del daño					
2	2	aciones		BON		Nival da		3			
*	AURA DE CORAJE	ura	* (DAÑO			Misc			Paladín	Misc
Nivel	NIVEI			+	=	+		+	= (×	2)+
3	Aliados a 10' obtienen	+4 vs efecto	s de miedo.				IMDOSICI	ÓN DI	MANOS		
Nivel	AURA DE JUSTICIA			. 1	USOS			וע אט.	ZIMANUS		
11	Consumes 2 usos de Ca Castigar el Mal. Este ef		al para otorgar a los alia minuto, pero debe ser	AL DIA Paladin (Redondear arriba) Redondear arriba) Redondear arriba) Redondear arriba) Redondear arriba) Redondear arriba) BONIS BONIS BONIS BONIS BONIS Misc H CA = CAR + LI golpe que acierta con Castigar el Mal subrepasa la reducción del daño BONIS BONIS BONIS Nivel de Paladin H = CAR + LI golpe que acierta con Castigar el Mal subrepasa la reducción del daño BONIS DAÑO Nivel de Paladin H = CAR + LI golpe que acierta con Castigar el Mal subrepasa la reducción del daño BONIS DAÑO Nivel de Paladin Misc H = CAR + LI golpe que acierta con Castigar el Mal subrepasa la reducción del daño BONIS DAÑO MALIGNO Nivel de Paladin Misc LUSOS AL DIA Nivel de Paladin Misc LUSOS Hoy CRACTÓN Nivel de Paladin Misc LUSOS Hoy Misc CONJUROS PREPARADOS CONJUROS PREPARADOS CONJUROS PREPARADOS Nivel Conjuro de Dominio + 1 Conj							
	usado en el primer turn	0.				= (÷ 2)	+ CA	R +	[
Nivel 14	AURA DE FÉ	Alineamien	to bueno a efectos de s	Nivel Inerar RD		(R	de in				
-4	AURA DE RECTITU		to buello a electos de si	2 (
Nivel	Obtiene RD 5/maligno.				PUNTUS G	7 ()	M	isc		
17	Inmune a efectos y con Aliados a 10' obtienen	•	•		de	5 = (÷2 <i>)</i>	+			
7		DIVINA				(R	ledondear abajo)				
Nivel					ICORDIAS						
3	Inmune a efectos y con	juros de enf	ermedad.	3				12			
*	CANALIZAR EN	ERGÍA I	POSITIVA	6				15			
Nivel	Canalizar energía posit	iva gasta do	s usos diarios de Impos	_	nos.						
4				9				18			
TIRAD ENERO			Misc	*				S PREI	PARADOS		,
	d6 = (÷ 2) +			Conjur	o de Dominio + 1				
	uo \		(Redondear arriba)					1 5			
CD SAI		Nivel de Paladín	(neutritueal arriba)								
	= 10 + (÷ 2) + CAR			Conjur	o de Dominio + 1				
			(Redondear abajo)					2			
,	DOV	AINIO	(Hedonacar abajo)								
Nivel	Dominio					Coniur	o de Dominio 🔔 🛊		100		
4							7.1	_			
Poder (Concedido		Poder Concedido								
\vdash											
	Nivel		Nive			Conjur	o de Dominio + 1				
	9		9					4 [
	Usos										
	al día			```			VÍNCU	LO DI	VINO		, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
	CON	JUROS	<u> </u>	Nivel	Bonuses		HOLY SYMBO	OL OF			
	Salv Conju	ros _ Conj	uro©pnjuros Adicionales								
de Co	njuros al Dí	a Ba		8	2		Davis et /				
	1			9		2	puracion	7	aiadin		
	2			11	3		mins	<u> </u>			□□ today
	3			13		3	☐ +1 castor loss	rel on any	/ Paladin spoll	□ +1 uso /do:	v of Lav On Hands
	4				4					•	
CD Sa	lv de Conjuro = 10 + CAF			17		4			297		y, admage
NO. 1	CALL CELE	ESTIAL A	ALLY	20	6			- :			
Nivel 8	Lesser Planar Ally Ni	vel de aladín - 3	_Nivel de	X		10: "		EON D	IVINO		,
12	Planar Ally			Mirrol				un aieno i	maligno éste di	ueda	
16	Greater Planar Ally	□ Cal this	ed : week	20 t	ambién sujet	o a un desti	ierro.El efecto finaliz	za despué	s del ataque		
0				(Cuando use C	analizar en	ergia o Imposición d	le manos,	cura lo máximo	posible.	