



PALADYN

Poziom  
PaladynaPoziom  
Czarującego

BÓG

## CZARY

ST Rzutu Obronnego		Czary Dziennie	=	Czary Bazowe	+	Czary Premiowe RZT
	1					
	2					
	3					
	4					

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

## ODPĘDZANIE NIEUMARŁYCH

Good Paladin ☐Odpędzanie, Zatrzymywanie  
i Niszczenie  
NieumarłychZły Paladin ☐Karcenie, Zatrzymywanie, Strach,  
Kontrola, Rozpraszanie Odpędzenia  
i Pokrępienie Nieumarłego

TURY NA DZIEŃ

Inne

Dziś

 = 3 + **CHA** + 

## 1 TEST ODPĘDZANIA

Synergia

 = k20 + **CHA** + 

## 2 TO TURN CREATURE MAX KW

Poziom Paladyna

 = (  ÷ 3 ) +  - 7

## 3 TO DESTROY CREATURE MAX KW

Poziom Paladyna

 = (  - 3 ) ÷ 2  Zaokrąglane w dół

## 4 ISTOTY POD WPLYWEM SUMA KW

Poziom Paladyna

 = 2k6 + **CHA** +  - 3

## SPECJALNY WIERZCHOWIEC

Imię

Rodzaj Wierzchowca

☐ Przyzwane  
Wierzchowce

## PRZYGOTOWANE CZARY

☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐

1

☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐

## UGODZENIE ZŁA

UGODZENIA  
NA DZIEŃ

Ugodzeń Dzisiaj

UGODZENIE  
PREMIA

Premia do ataku z broni

=  + **CHA**OBRAŻENIA Z UGODZENIA  
PREMIAPremia  
do Obrażeń  
z BroniPoziom  
Paladyna=  + 

## RÓDZKI

LADUNKI

#

LADUNKI

#

LADUNKI

#

LADUNKI

#

LADUNKI

#

## ZWOJE

## MIKSTURY