

# WILD RAGER!

(BÁRBARO)

Nivel de Bárbaro

## BÁRBARO

Nivel de Bárbaro

1

☐

Movimiento Rápido  
¡FURIA!

2

☐

Wild Fighting

3

☐

Sentido de las Trampas +1

5

☐

Rage Conversion

6

☐

Sentido de las Trampas +2

7

☐

Reducción de Daño 1/—

9

☐

Sentido de las Trampas +3

10

☐

Reducción de Daño 2/—

11

☐

Furia Mayor

12

☐

Sentido de las Trampas +4

13

☐

Reducción de Daño 3/—

14

☐

Voluntad Indomable

15

☐

Sentido de las Trampas +5

16

☐

Reducción de Daño 4/—

17

☐

FURIA! Incansable

18

☐

Sentido de las Trampas +6

19

☐

Reducción de Daño 5/—

20

☐

Furia Poderosa

## UNCONTROLLED RAGE!

SALV. VOL. CD

Nivel de Bárbaro

= 10 +

+ CON

Asalto 0

Attack the nearest creature

CONFUSIÓN

Asalto 1+

d100

01-25  
26-50  
51-75

Act normally  
Babble incoherently  
Hurt yourself with item in hand  
Damage = 1d8 + FUE  
Attack nearest creature

At the end of the turn attempt a new saving throw  
Rounds of confusion do not count  
against your rounds of FURIA! al día

## WILD FIGHTING

Nivel 2

Allows you to make an extra attack at your full bonus, but take a -2 penalty to attack rolls and -4 to CA until your next turn

## FURIA! CONVERSIÓN

Nivel 5

If you fail a will save against a mind-affecting effect, at the start of your next turn you can try again.  
If you succeed, you FURIA and are CONFUSED.

## ¡FURIA!

¡FURIA! DURACIÓN AL DÍA

Nivel de Bárbaro

Misc

FURIA! HOY

turnos

2 +

CON

+

(

× 2

) +

PUNT. FUERZA BONUS

PUNT. CONSTITUCIÓN BONUS

SALV VOL BONUS

PENALIZACIÓN CLASE ARMADURA

¡FURIA!

4

4

2

-2

FURIA MAYOR!

6

6

3

-2

¡FURIA PODEROSA!

8

8

4

-2

Mod de Característica =  
(Puntuación Total de Característica - 10) ÷ 2

FUE

CON

CA

DURACIÓN FATIGADO

FURIA! Duración

Tirada Fuerza Penalización: -2

Penaliz. Punt. Destreza: -2

turnos

× 2

No se puede entrar en furia, correr o cargar mientras estés fatigado.

## PODERES FURIA!

PODERES CONOCIDOS Nivel de Bárbaro

Misc

=

(

÷ 2

) +

(Redondear abajo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14