

ARMOUR MASTER

Livello
del Guerriero

(FIGHTER)

ADDESTRAMENTO NELLE ARMATURE

MAX DEST

RIDUZIONE PENALITÀ

BONUS dell'ARMATURA

PROVA dell' ARMATURA

+

−

DEFLECTIVE SHIELD

SHIELD TOUCH

Livello
del Guerriero

AC BONUS

+

= (

+ 2) ÷ 4

(per difetto)

ARMoured DEFENCE

		LIGHT	MEDIUM	HEAVY
Livello	5	DR	1/−	2/−
Livello	19	DR	4/−	8/−
				12/−

FORTIFICATION

Livello

9

Light fortification:

25%

Chance to negate critical hits and sneak attack

Livello

13

Medium fortification:

50%

INDESTRUCTIBLE

Livello

20

Immune to critical hits and sneak attack while wearing armour.

TALENTI di ATTACCO

AZIONI d'ATTACCO

- ☐ Incalzare Attacco extra se si colpisce
- ☐ Incalzare Potenziato Qualsiasi numero di att extra per round
- ☐ Incalzare Terminale Attacco extra se il bersaglio è fuori combattimento
- ☐ Incalzare Terminale Migliorato Qualsiasi numero di volte a round

EFFETTI sul CRITC.

require

☐ Critico Focalizzato

- ☐ Critico Sanguinante
- ☐ Critico Accecante
- ☐ Critico Menomante
- ☐ Critico Assordante
- ☐ Critico Dissolvente
- ☐ Critico Trafiggente Migliorato
- ☐ Critico Trafiggente
- ☐ Critico Debilitante
- ☐ Critico Incapacitante
- ☐ Critico Stordente
- ☐ Critico Affaticante
- ☐ Critico Inesorabile

☐ Critico Prodigioso

Si applicano due effetti di critico insieme

☐ Sneaking Precision

Applica un effetto critico al secondo attacco furtivo in un round

TALENTO DI SQUADRA

☐ Incantatore alleato +2 to overcome spell resistance

☐ Difesa Coordinata +2a DMC

☐ Manovre Coordinate +2a BMC

☐ Al Riparo Si prende il risultato di un alleato a salvz su riflessi

☐ In Guardia Agire in round sorpresa se può un alleato

☐ Muro di Scudi +1 / +2a CAquando entrambi usano scudi

☐ Shielded Caster +4ai tiri di concentrazione

☐ Scambia Posto Scambia posto con un alleato

☐ Schiena contro Schiena +2alla CAcontro att. ai fianchi

☐ Schiena contro Schiena Migliorato +2alla CA dell'alleato

☐ Broken Wing Gambit Grant +2 / +2, get attack of opportunity

☐ Formazione di Cavalleria Condvdre spazio, caricare atrvrso cavltre alleate

☐ Carica Coordinata Carica lo stesso nemico caricato da un alleato

☐ Escape Route Don't provoke AoO when adjacent to an ally

☐ Finta del Compagno Quando un alleato Finta, Il nemico perde il bonus DESalla CA

☐ Finta del Compagno Migliorata Quando un alleato finta, guadagni un AdO

☐ Pack Attack Ally's attack allows you to take 1,5mtpasso

☐ Cogli l'Attimo AoO quando un alleato conferma un colpo critico

☐ Shake It Off +1 to all saving throws per adjacent ally

☐ Tandem Trip When ally is adjacent, roll twice for trip BMC

☐ Bersaglio di Opportunità Attacco extra quando un alleato colpisce a distanza