BN	Klasa		Poziom	SW	PUNKT
Rasa		UMIEJĘTNOŚĆ			FUNKI
State of the state	Umiejęstość		+3 Rangi	Inne	
MFSKA WASSNAT					
ATRYBUTY	1		□		1
Wartość Premia ModyfikatoiTymczaso	wa			_	
Atrybutu z Przedmiotuz Atrybutu Premia				_	
s S				_	
ZR ZR]
BD BD					
INT INT					
RZT RZT					
сна СНА					
Modyfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10)	1/2				
EKWIPUNEK -	-				
				_	1
Właściwości	_				,
Widschwosci					Ì
]
	-				
					L
Właściwości					
					Į.
	_				
Właściwości					
EKWIPUNEK -					-
	_				
					-
	_				
					-
					-

THE HINTER PRIMAR OCCU	ŻYCIE
TY WYTRZYMAROŚĆI	□ Umieraj霞yStabilny Stłuczenia □ Nieprzytomn pw pw
WALKA *	ATAKI
PREMIE DO ATAKUymczasowy y that zasowe Obra:	
+ +	Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk
INICJATYWA PREMIA Inne INIC = ZR + Szybkość Tymczasowa Prędkos	Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk
m cm Modyfikator z Rozmiaru Inne S S S S S S S S S S S S S S S S S S S	Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk m cm
RZUTY OBRONNE Bazowa Premia Inne Tymczasow WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY WYTR = BD + +	Premia do ataku Obrażenia Krytyk m cm KLASA PANCERZA
REFLEKS Rz. Obr. REF = ZR + + + WOLA Rz. Obr. WOLA = RZT + +	KLASA PANCERZA KP
Uchylanie	DOTYK KLASA PANCERZA KP = 10 + ZR / - +
EFEKTY	
00000	