

Narbenwüter!

Barbaren-
stufe

(BARBAR)

BARBAR		
Barbaren- stufe		
1	<input type="checkbox"/>	Terrifying Visage KAMPFRAUSCH!
2	<input type="checkbox"/>	Tolerance
3	<input type="checkbox"/>	Scarification +1
5	<input type="checkbox"/>	Improved Tolerance
6	<input type="checkbox"/>	Scarification +2
7	<input type="checkbox"/>	Schadensreduzierung 1/–
9	<input type="checkbox"/>	Scarification +3
10	<input type="checkbox"/>	Schadensreduzierung 2/–
11	<input type="checkbox"/>	Stärkerer KAMPFRAUSCH!
12	<input type="checkbox"/>	Scarification +4
13	<input type="checkbox"/>	Schadensreduzierung 3/–
14	<input type="checkbox"/>	Unbeugsamer Wille
15	<input type="checkbox"/>	Scarification +5
16	<input type="checkbox"/>	Schadensreduzierung 4/–
17	<input type="checkbox"/>	UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!
18	<input type="checkbox"/>	Scarification +6
19	<input type="checkbox"/>	Schadensreduzierung 5/–
20	<input type="checkbox"/>	Mächtiger KAMPFRAUSCH!

TERRIFYING VISAGE

EINSCHÜCHTERN
BONUS

Barbaren-
stufe

+ = ÷ 2

Gegen Humanoide, die kein Mitglied eines Barbarenstammes sind
Wenn mit Barbaren verhandelt wird, füge diesen Bonus zu deiner Diplomatie

DC BONUS

+1

Added to the DC of any
fear effects you create

TOLERANCE

Stufe 2

If you fail a save against becoming nauseated, sickened, fatigued or exhausted, make a second save to negate the effect at the start of your next turn

Stufe 5

If you fail a save against becoming dazed, frightened, shaken or stunned, make a second save to negate the effect at the start of your next turn

SCARIFICATION

BLEED DAMAGE RESISTANCE

Stufe 3

-

Subtracted from the bleed damage
you take each round

KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH! DAUER
PRO TAG

Barbaren-
stufe

Sonstiges

KAMPFRAUSCH!
HEUTE

Runden + **KO** + (× 2) + Runden

STÄRKEKONSTITUTIONSWERT
WERT
BONUS

WILLEN-
WURF
BONUS

RÜSTUNGS-
KLASSE
MALUS

KAMPFRAUSCH!	4	4	2	-2
Starker RAGE!	6	6	3	-2
MÄCHTIGER KAMPFRAUSCH!	8	8	4	-2
Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2	ST	KO		RK

ERSCHÖPFUNG KAMPFRAUSCH!

DAUER

Dauer

Stärkewert
Malus -2

Geschicklichkeitswert
Malus -2

Runden × 2

ST

GE

Kein Kampfrausch, Rennen, oder
Ansturm während erschöpft

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE
BEKANNT

Kräfte-
stufe

Sonstiges

= (÷ 2) + (abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14