

WORLD WALKER

(DRUIDA)

Nivel de Druida

Bon de Nivel

WORLD WALKER

Nivel de Druida

1

Sentido de la Naturaleza +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia

Empatía salvaje

Mejora la actitud del animal

2

Zancada Forestal

Te mueves a través de maleza a vel normal y no recibes daño

3

Terreno predilecto

Bonus en un terreno determinado

4

Forma Salvaje

Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

9

Path of Trees

Tree stride

13

Las Mil Caras

Cambia la apariencia a voluntad

TERRENOS PREDILECTOS

Nivel

BON DE TERRENO PREDILECTO

2

4

6

8

3

8

13

18

CONJUROS

CD Salv de Conjuros

Conjuros al Día

=

Conjuro Base

Conjuros Adicionales

0

SAB - 4

1

SAB - 8

2

SAB - 12

3

4

5

6

7

8

9

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración

=

SAB

+

Nivel de Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

COMPañero ANIMAL

DOMINIO

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA

SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

=

CAR

+

+

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES