

(LADINO)

SWASHBUCKLER		
Nível de Ladino		
1	<input type="checkbox"/>	<div>Martial Training</div> Ataque furtivo
2	<input type="checkbox"/>	Evasão
3	<input type="checkbox"/>	Daring
4	<input type="checkbox"/>	Esquiva Sobrenatural
8	<input type="checkbox"/>	Esquiva Sobrenatural Aprimorada
10	<input type="checkbox"/>	Talentos Avançados
20	<input type="checkbox"/>	Ataque Mestre

MARTIAL TRAINING		
Weapon Proficiency		

TALENTOS DE COMBATE		
---------------------	--	--

1

2

ATAQUE FURTIVO		
----------------	--	--

DANO FURTIVO BÔNUS	Nível de Ladino	Outros
<div>d6</div>	<div>= (</div>	<div>÷ 2</div>
	<div>) +</div>	
		(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.
Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.
Não é multiplicado em hits críticos.
Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

DARING		
--------	--	--

DARING BONUS	Nível de Ladino	Outros
Nível		
3	<div>+ <div></div></div>	<div>= (</div>
		<div>÷ 3</div>
		<div>) +</div>
Morale bonus applies to Acrobatics checks and saving throws against fear.		

ATAQUE MESTRE		
---------------	--	--

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível

20

- Dormir por 1d4 horas
- Paralizado por 2d6 rodadas
- Assassinado

ATAQUE MESTRE Fortitude DC	Nível de Ladino
FORTITUDE DC	
<div></div>	<div>= 10 + (</div>
	<div>÷ 2</div>
	<div>) + INT</div>

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

TALENTOS CONHECIDOS	Outros	No nível 10, um Ladino pode adquirir Talentos Avançados
<div></div>	<div>= (</div>	<div>÷ 2</div>
	<div>) +</div>	
		(Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14