FORMA HYBRYDY Typ Potwora	Modyfikator z Rozmiaru	ZWIERZĘCA FORMA	Typ Potwora	Modyfikator z Rozmiaru
* ATRYBUTY	ATAKI	ATRYBUTY	ATAKI	*
Podstawowy Zwierzę Modyfikator Tymczasowy	1	Podstawowy Zwierzę Modyfikator Tymczasowy		
S S S	X	S S S		
ZR ZR ZR Zasięg	Premia do ataku Obrażenia Krytyk	ZR ZR ZR	Zasięg Premia do ataku	Obrażenia Krytyk
BD BD BD m	cm	BD BD BD	m cm	
INT INT INT	Premia do ataku Obrażenia Krytyk	INT INT INT		Obrażenia Krytyk
RZT RZT RZT Zasięg		RZT RZT RZT	Zasięg	
CHA CHA CHA	cm	CHA CHA CHA	m cm	
Użyj większej z twojej zwierzęcej i podstawowej posta		Użyj większej z twojej zwierzęcej i podstawowej post	a	
Szybkość Tymczasowa Prędkoś Zasięg	Premia do ataku Obrażenia Krytyk	Szybkość Tymczasowa Prędkoś	Zasięg Premia do ataku	Obrażenia Krytyk
240.49				
m cm m cm m cm m	cm	m cm m cm m cm Pływanie Latanie Wspinaczka	m cm	
Try Wallie Editable Wishindezka		Trywanic Eutanic Wapinaczka		
m cm m cm m cm Zasięg	Premia do ataku Obrażenia Krytyk	m cm m cm m cm	Zasięg Premia do ataku	Obrażenia Krytyk
ZWARCIE	cm	ZWARCIE	m cm	
Bazowa Modyfikator ZWARCIE PREMIA Premia do Atakuz Rozmiaru ×4	Inne	Bazowa Modyfik ZWARCIE PREMIA Premia do Atakuz Rozmia		
= BPA + × ¼ + S	+	= BPA + × A	/ + S +	
				
KLASA PANCERZA	RZUTY OBRONNE	KLASA PANCERZA		OBRONNE
Naturalny Modyfikator Inne KLASA PANCERZA Pancerz z Rozmiaru Modyfika	Podstawowy Inne Tymczasowy toryWYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY	Naturalny Mody KLASA PANCERZA Pancerz z Roz	fikator Inne Pods zmiaru Modyfikatory WYTRWAŁOŚĆ RZ	stawowy Inne Tymczasowy ZUT OBRONNY
KP = 12 + ZR + - + +	WYTR= BD + +	KP = 12 + ZR + - 1	+ WYTR = BD +	+
NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA	WOLA Rz. Obr.	NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA	WOLA Rz. Obr.	
KP = 12 / + - + +	WOLA=RZT+ +	KP = 12 / + - 1	+ WOLA=RZT+	
DOTYK KLASA PANCERZA		DOTYK KLASA PANCERZA		<u>'</u>
KP = 12 + ZR / - 1 +	LIKANTROPIA	KP = 12 + ZR / -	+ LIKAN	TROPIA
	+2 RZTi -2 CHAwe wszystkich trzech formach.		ZMIANA KSZTAŁTI	
Tymczasowa KPOdporność na Czary Redukcja Obrażeń	Change shape as a standard action.	Tymczasowa KPOdporność na Czary Redukcja Obraże	eń Ekwipunek nie wtapia si a Hybrydową, jedynie z f	ę pomiędzy formą Humanoidalną forma Zwierzecia
KP / silver	□ NATURALNA LIKANTROPIA	KP / silve		
SPECJALNE ZDOLNOŚCI	Redukcja Obrażeń: 10 / silver	SPECJALNE ZDOLNOŚC	Ugryzienie naturalnego	
,	■ ZARAŻONY LIKANTROPIĄ Redukcja Obrażeń: 5 / silver	,	zaraża ofiarę	
	Pełnia		ST 15 neguje A dose of wolfsbane gra	nts another fortitude save.
	Change shape given a fortitude save: to formy Hybrydy lub zwierzęc MT 15 ST 10		WIĘŹ LIKANTROPĆ	
	do formy Humanoidalnej ST 20 ST 25			ze spokrewnionymi zwierzętami.
	Powrót do formy bazowej o świcie lub po 8 godzinach odpoczynku.			celu zmieniania nastawienia zwierząt