LICANTROPO Tipo di cr	atura Mod.	LICANTROPO	Tipo di creatura	Mod.
FORMA IBRIDA	di Taglia	FORMA ANIMALE		di Taglia
CARATTERISTICHE	ATTACCHI	CARATTERISTICHE	ATTACCHI	
Base Animale Modificatore Temp		Base Animale Modificatore Temp		
FOR FOR +2 FOR	Bonus di attacco Danno Critico	FOR FOR +2 FOR	Bonus di attacco	Danno Critico
DES DES DES Gittata	Bolius di attacco Dallilo Cittico	DES DES DES	Gittata	Dallilo Cittico
	m q		m q	
COS COS +2 COS		COS COS +2 COS		
INT INT INT	Bonus di attacco Danno Critico	INT INT INT	Bonus di attacco	Danna Critica
SAG SAG + 2 SAG	Bonus di attacco Danno Critico	SAG SAG +2 SAG	Gittata	Danno Critico
CAR CAR -2 CAR	n q	CAR CAR -2 CAR	m q	
Use your base or animal score, whichever is higher	Bonus di attacco Danno Critico	Use your base or animal score, whichever is higher	Bonus di attacco	Danna Ocitica
VELOCITÀ Velocità Temp. Gittata	Bonus di attacco Danno Critico	VELOCITÀ Velocità Temp.	Gittata	Danno Critico
m q m q m q	m q	m q m q m q	m q	
MANOVRA IN COMBATTIMENTO		MANOVRA IN COMBATTIMENTO		
BONUS A MANOVRA Mod.	Bonus di attacco Danno Critico	BONUS A MANOVRA Mod.	Bonus di attacco	Danno Critico
IN COMBATTIMENTO di Taglia Varie Gittata	Danie di ditato	IN COMBATTIMENTO di Taglia Varie BMC = \$\frac{3}{2} \frac{8}{2} + FOR + \$\frac{1}{4}\$ +	Gittata	Dallilo
BMC = gas +FOR + h +	m q L	BMC = 2 8 + FOR + 1 +	m q	
DIFESA DA MANOVRA IN COMBATTIMENTO Modificatore Modific Schivare Deviaz	Bolldo		tore Modificatore Bonus Mod. re Deviazione attacco base di Taglia	Bonus a Varie morale
DMC = 10 + FOR + DES + +	+ BAB + 1 + +	DMC = 10 + FOR + DES +	+ + BAB +	+ +
CLASSE ARMATURA	TIRI SALVEZZA	CLASSE ARMATURA	TIRI SA	ALVEZZA
	ficatori Base Varie Temp ari TEMPRA SALVEZZA		lod. Modificatori Taglia Vari TEMPRA SALVEZ	Base Varie Temp ZA
CA = 12 + DES + - + +	TEM = COS + +	CA = 12 + DES + -	+ TEM = COS +	+
IMPREPARATO CLASSE ARMATURA	VOLONTÀ SALVEZZA	IMPREPARATO CLASSE ARMATURA	VOLONTÀ SALVEZ	ZZA
CA = 12 / + - + +	VOL = SAG + +	CA = 12 / +	+ VOL = SAG +	+
A CONTATTO CLASSE ARMATURA	LICANTROPO	A CONTATTO CLASSE ARMATURA	LICAN	NTROPO
CA = 12 + DES / - + +	+2 SAGe -2 CARin tutte e tre le forme	CA = 12 + DES / -	MUTA FORMA	TROTO
CA Temp. Resistenza Inc. Riduzione del danno	☐ LICANTROPIA NATURALE	CA Temp. Resistenza Inc. Riduzione del dan		ld between Humanoid and
CA /argento	Riduzione del Danno: 10 / argento	CA Argen	Hubrid forms, but does v	with Animal form.
	Cambia forma con un'azione di movimento		MALEDIZIONE DEL	
ABILITÀ SPECIALI	☐ LICANTROPIA TRASMESSA	ABILITÀ SPECIALI Il morso di un licantropo naturale trasmette la licantropia alla vittima.) naturale trasmette la
	Riduzione del Danno: 5 / argento		CD 15 per negare	
	Cambia forma con un'azione di round comp latoa concesso un tiro salvezza sulla tempra Piena		Una dose di antilupo per	rmette un ulteriore tiro salvezza sulla
	to Hybrid or Animal form: CD 15 CD 10		EMPATIA LICANTR	
	to Humanoid form: CD 20 CD 25 Revert to base form at dawn or after 8 hrs rest.		Può comunicare con ani	imali correlati alter an animal's attitude
	HEVELL TO MUSE TOTHI OF MANIET OF HIS 1621.		· 4 to Dipioniacy to a	arter an annual 5 attitude

LICANTROPO

LICANTROPO