



Nível do Bardo

MAGIAS

Magias Conhecidas	Teste de Resistência CD	Magias por dia	= Base Magia	+ Magias Bônus
		0		CAR + 4 CHA + 8 CHA + 12
		1		<input type="checkbox"/> CAR + 4 <input type="checkbox"/> CHA + 8 <input type="checkbox"/> CHA + 12
		2		<input type="checkbox"/> CAR + 4 <input type="checkbox"/> CHA + 8 <input type="checkbox"/> CHA + 12
		3		<input type="checkbox"/> CAR + 4 <input type="checkbox"/> CHA + 8 <input type="checkbox"/> CHA + 12
		4		<input type="checkbox"/> CAR + 4 <input type="checkbox"/> CHA + 8 <input type="checkbox"/> CHA + 12
		5		<input type="checkbox"/> CAR + 4 <input type="checkbox"/> CHA + 8 <input type="checkbox"/> CHA + 12
		6		<input type="checkbox"/> CAR + 4 <input type="checkbox"/> CHA + 8 <input type="checkbox"/> CHA + 12

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

FALHA ARCANA LIMIAR

% Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de Falha Arcana.

PERFORMANCE DE BARDO

DURAÇÃO POR DIA Nível do Bardo
PER DAY Outros

$\text{rds} = 2 + (\times 2) + \text{CAR} +$

Rodadas ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐
Hoje ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

VONTADE RESISTÊNCIA CD Nível do Bardo

$= 10 + (\div 2) + \text{CAR}$

Nível 7 Começar ou trocar uma performance de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.

PERFORMANCES

MÚSICA DE PROTEÇÃO

Counter magical effects that depend on sound.
Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

DISTRACÇÃO

Contra efeitos mágicos que dependem da visão.
Aliados com 10m usam rola Performance no lugar de resistencias

FASCINAR Nível do Bardo
MÁXIMA AUDIÊNCIA

$= \div 3$ (Arredonda para Cima)

INSPIRAR CORAGEM

+ Bonus against charm and compulsion effects
Bônus de ataque e rolagens de dano

INSPIRAR COMPETENCIA

Nível 3 +

SUGESTÃO

Nível 6 Suggest actions to one already fascinated creature

DIRGE OF DOOM

Nível 8 Cause enemies within 30ft to become shaken

INSPIRAR GRANDEZA AFETADOS MAX

Nível 9 $2 \times (d10 + \text{CON})$ temporary hit points, +2 attack, +1 fortitude save

PERFORMANCE SUÁVE

Nível 12 Mass Cure Serious Wounds
Removes the fatigued, sickened and shaken conditions

FRIGHTENING TUNE

Nível 14 Enemies are frightened and flee your performance

INSPIRAR HEROISMO AFETADOS MAX

Nível 15 + 4 to all saving throws
+ 4 to AC

SUGESTÃO EM MASSA

Nível 18 Suggest actions to already fascinated creatures

ATUAÇÃO MORTAL

Nível 20 Cause an enemy to die of joy or sorrow

MAGIAS CONHECIDAS

0

1

2

3

4

5

6

TEA CEREMONY

Spend 10 minutes preparing an elaborate tea ceremony, and 4 rounds per person performing the ceremony, to grant your allies Inspire Courage, Inspire Competence, Inspire Greatness or Inspire Heroics for 10 minutes.

CONHECIMENTO DE BARDO

CONHECIMENTO Nível do Bardo
BÔNUS Outros

$= (\div 2) +$

Apply this bonus to Craft (calligraphy), Diplomacy, Knowledge (nobility) and one type of Performance
Bardos pode usar todas as perícias de conhecimento sem treinamento

WELL-VERSED

Nível 2 +4 Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

ATUAÇÃO VERSÁTIL

	Use bônus no lugar de...		Use bônus no lugar de...
<input type="checkbox"/> Atuar	Blefar, Disfarçar	<input type="checkbox"/> Oratória	Diplomacia, Sentir Motivação
<input type="checkbox"/> Comédia	Blefar, Intimidar	<input type="checkbox"/> Percussion	Adestrar Animal, Intimidar
<input type="checkbox"/> Dance	Acrobacia, Voar	<input type="checkbox"/> Cantar	Blefar, Sentir Motivação
<input type="checkbox"/> Keyboard Instruments	Diplomacia, Intimidar	<input type="checkbox"/> Corda	Blefar, Diplomacia
		<input type="checkbox"/> Wind Instruments	Diplomacia, Adestrar Animal

MESTRE DO CONHECIMENTO

Nível 5 TAKE 10 Usos ilimitados por dia TAKE 20 PER DAY Take 20 Today

JACK OF ALL TRADES

Nível 10 Usar qualquer perícia como se você fosse treinado

Nível 16 Todas as habilidades são consideradas perícias de classe

Nível 19 Able to take 10 on any skill