

MONGE

Nível de Monge

FLURRY OF BLOWS

FLURRY ATTACK BONUS

INTEGRIDADE CORPORAL

PONTOS DE CURA POR DIA

Nível de Monge

 = × 2

Pontos Curados

hp

ABUNDANT STEP

CONJURADOR Nível de Monge

 = ÷ 2 (Arredonda para Baixo)

ALMA DE DIAMANTE

MAGIA RESITÊNCIA Nível de Monge

 = 10 +

QUIVERING PALM

QUIVER DAYS Nível de Monge

 =

TESTE CD Nível de Monge

 = 10 + (÷ 2) + SAB

CORPO VAZIO

ETHERIAL ROUNDS

Nível de Monge

Turnos Hoje

 rds =

☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐

PERFECT SELF

Treated as an Outsider

Immune to Charm Person and other effects that target non-outsiders.

Damage reduction 10/magic

MONGE

Nível de Monge

1

☐ { Rajada de Golpes
Ataque Desarmado

Use uma ação de ataque total para mais ataques
Treat hands as weapons

2

☐ Evasão

Avoid all damage on successful reflex

3

☐ Still Mind

+2 to saves against enchantments

4

☐ { Ki Strike (magic)
Queda Leve 6m

Tratar ataques desarmados como armas mágicas
Reduce effective falling height using wall

5

☐ Purity of Body

Imune a todas as doenças

6

☐ Queda Leve 9m

7

☐ Wholeness of Body

Curar ferimentos

8

☐ Queda Leve 12m

9

☐ Evasão Aprimorada

Take only half damage even on failed reflex

10

☐ { Ki Strike (lawful)
Queda Leve 15m

Treat unarmed attacks as lawful weapons

11

☐ { Corpo de Diamante
Greater Flurry

Imune a todos os venenos

12

☐ { Abundant Step
Queda Suave 18m

Use dimension door once per day

13

☐ Alma de Diamante

Resistência a Magia

14

☐ Queda Leve 21m

15

☐ Quivering Palm

Delayed death by days equal to monk level, once a week

16

☐ { Ki Strike (adamantine)
Queda Leve 24m

Trata o ataque desarmado como arma de adamantite

17

☐ { Corpo Atemporal
Tongue of the Sun and Moon

No age penalties or artificial aging
Speak with any living creature

18

☐ Queda Leve 27m

19

☐ Corpo Vazio

Assume ethereal state

20

☐ { Perfect Self
Slow Fall any distance

Treated as outsider