WITCHGUARD Stufe	KAMPFSTIL
(WALDLÄUFER) Stufenbonus +	valdläufer- □
ERZFEINDE	stufe
Stufe BONUS GEGEN ERZFEIND +2 4 6 8 10	2
1	
5	6
10	10
15	14 Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden.
20	Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.
Bevorzugtes Gelände	DEFEND CHARGE Stufe
Stufe O BONUS FÜR BEVORZUGTES GEŁÄNDE6 8	Once per day, this bond allows the witchguard to spend a move action to grant an adjacent spellcaster a +2 dodge bonus to AC and a +2 circumstance bonus to concentration checks.
8	5 Increase previous bonuses by +2 at 5th level and at every 5 levels after that.
13	7 May use Defend Charge an addional time per day at 7th level and every 3 levels after that.
18	VORBEREITETE ZAUBER
TIEREMPATHIE  TIEREMPATHIE  Waldläufer-	
BONUS stufe Sonstiges	1 000
= CH + +	
Wie Diplomatie, aber verbessert die Einstellung eines Tieres	
SPUREN LESEN Waldläufer- Überlebensk	
stufe Bonus	
Spuren lesen = ( ÷ 2 ) +	
ZAUBER	3
Stufe Waldläufer- 4 Stufe - 3 = Zauber- stufe	
RW gegen Zauber _ Grund Bonuszauber	
Zauber pro Tag zauber WE	<u> </u>
2	
3	PATRON SPELLS BONUSTALENTE
4	Patron  BODYGUARD  Stufe  When an adjacent ally is attacked, you may use
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad	Stufe 3 an attack of opportunity to attempt the aid another action to improve only your ally's AC.
Konzentration = WE + Zauber-stufe	- 2
ZAUBERSTÄBE	4 IN HARM'S WAY While using the aid another action to improve an
	6 Stufe adjacent ally's AC, you can intercept a successful 7 attack against that ally as an immediate action,
# 000 000 000	taking full damage from that attack and any
	SCHRIFTROLLEN TRÄNKE
# 000 000 000	
# 000000000000000000000000000000000000	
# 000000000000000000000000000000000000	