DEEP WALKER

(PATRULHEIRO)

Nível de Ranger

Nível Bônus +

INIMIGO FAVORITO

Nível	BÔNUS DE INIMIGO FAVORITO	2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy

DEEP KNOWLEDGE

Nível	
3	+2
8	+5
13	+8
18	+11

Bonus to Initiative, Knowledge (dungeoneering), Perception, Stealth and Survival checks while underground

EMPATIA COM A NATUREZA

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

MAGIAS

Nível 4 — Nível de Ranger − 3 = Conjurador Nível

Teste de Resistência CD		Magias por dia	= Base Magia	+ Magias Bônus SAB
	1			
	2			
	3			
	4			

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

ROCK HOPPER

Nível 7 — +5 — Bonus to Acrobatics and Climb checks while underground

Ignore difficult terrain while underground

DEEP WALKER CAMOUFLAGE

Nível 12 — Use Stealth to hide underground, even if the environment doesn't provide cover

ONE WITH THE STONE

Nível 17 — Use Stealth to hide underground, even when being observed

ESTILO DE COMBATE

Nível de Ranger

2

6

10

14

18

O talento bônus de ranger pode ser adquirido sem os pre-requisitos, mas são aplicados apenas quando não estiver vestindo armadura pesada.

HUNTER'S BOND

Nível 4 — ☐ SHARE FAVOURED ENEMY — ☐ COMPANHEIRO ANIMAL

SHARE FAVOURED ENEMY

DURATION: ____ rds = SAB + Outros ____

(SAB Minimo 1

As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft

Nome

Tipo da Criatura

Nível de Ranger − 3 = Nível do Druida

MAGIAS PREPARADAS

	1	
	2	
	3	
	4	

VARINHAS

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

PERGAMINHOS

POÇÕES