

ŁOTRZYK

Poziom Łotrzyka

TALENTY TROPICIELA

ŁOTRZYK		
Poziom Łotrzyka		
1	<input type="checkbox"/>	Wykrywanie Pułapek Podstępny Atak
2	<input type="checkbox"/>	Uchylenie
4	<input type="checkbox"/>	Nieświadomy Unik
8	<input type="checkbox"/>	Doskonalszy Nieświadomy Unik
10	<input type="checkbox"/>	Zaawansowane Talenty
20	<input type="checkbox"/>	Master Strike

PUŁAPKI

Poziom Łotrzyka	Poziom Łotrzyka	Inne
3	<div><div>+</div><div></div></div>	<div><div>=</div><div><div><div>÷ 3</div></div></div><div>+</div><div></div></div>

PODSTĘPNY ATAK

Poziom Łotrzyka	Poziom Łotrzyka	Inne
6	<div><div>k6</div></div>	<div><div>=</div><div><div><div>÷ 2</div></div></div><div>+</div><div></div></div>

Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.
W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m.
Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.
Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Poziom Łotrzyka	Udany podstępny atak może również przynieść:	
20	-Sen na 1k4 godzin	
	-Paraliż na 2k6 rund	
	-Śmierć	

Poziom Łotrzyka	Poziom Łotrzyka	Inne
10	<div><div></div></div>	<div><div>= 10 +</div><div><div><div>÷ 2</div></div></div><div>+</div><div>INT</div></div>

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość

TALENTY ZNANE

Poziom Łotrzyka

Inne

Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z Zaaw

=

÷ 2

+

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14