

# SMOCZY SZAMAN

Poziom  
Smoczego  
Szamana

## SMOCZA AURA

### AURY ZNANE

Auras  
Known

- ☐ Kwas ☐ Elektryczność  
☐ Ogień ☐ Zimno  
☐ Inne:

### PLAYERS HANDBOOK 2

- ☐ Energy Shield  pts returned energy damage (when hit in melee)
- ☐ Moc  Melee damage
- ☐ Presence  Bluff, Diplomacy, Intimidate
- ☐ Odporność  Resistance to selected energy type
- ☐ Senses  Listen, Spot, Initiative
- ☐ Twardość  Damage reduction /magic
- ☐ Vigour  Hit points of fast healing (when under half hit points)

### DRAGON MAGIC

- ☐ Energy  DC on selected energy type
- ☐ Insight  Odszyfrowywanie Zapisków, Wiedza i Czarostwo
- ☐ Moc  Poziom czarującego aby przełamać odporność na czary
- ☐ Resolve  Concentration, saves against fear, paralysis and sleep effects
- ☐ Stamina  Constitution checks; Fortitude saves
- ☐ Swiftess  Climb, Jump, Swim  
 Climbing, flying and swimming speeds

### AURA BONUS MULTIPLIER

Poziom  
Smoczego Szamana

$$\text{[Box]} = \left( \frac{\text{[Box]} \div 5 \right) + 1 \quad (\text{Zaokrąglij w dół})$$

## RÓŻDŹKI

LADUNKI #


LADUNKI #


LADUNKI #


LADUNKI #


LADUNKI #


## TOTEM DRAGON

### Charakter



Czarny

Niebieski

Brass

Bronze

Miedź

Złoto

Zielony

Czerwony

Srebro

Biały

## DRACONIC ADAPTATION

Od 3 poziomu:

- ☐ Activate ability

Od 13 poziomu:

- ☐ Share effect with allies within 30 ft

Equivalent Level

Rz. Obr. = 10 + CHA + Odpowiadający poziom

Oddychanie Wodą (zawsze aktywne)

Ventriloquism (na życzenie)

Odporność na Żywioły (na życzenie)

Oddychanie Wodą (zawsze aktywne)

Pajęcza Wspinaczka (na życzenie)

Oddychanie Wodą (zawsze aktywne)

Oddychanie Wodą (zawsze aktywne)

Treasure Seeker (skill bonus)

Feather Fall (na życzenie)

Chodzenie po Lodzie (zawsze aktywne)

## ODDECH

Promień Kwasu

Pomień Elektryczności

Promień Ognia

Pomień Elektryczności

Promień Kwasu

Stożek Ognia

Cone of Acid

Stożek Ognia

Stożek Zimna

Stożek Zimna

Zasięg

Od 4 poziomu:  9m  
Od 12. poziomu  18m  
Od 20. poziomu  36m

Od 4 poziomu:  15 ft  
Od 12. poziomu  9m  
Od 20. poziomu  18m

### ODDECH OBRAŻENIA

Poziom  
Smoczego Szamana

$$\text{[Box]} \text{ k6} = \left( \frac{\text{[Box]} \div 2 \right)$$

### RZ. OBR. REFLEKSST

Poziom  
Smoczego Szamana

$$\text{[Box]} = 10 + \left( \frac{\text{[Box]} \div 2 \right) + \text{BD}$$

(Zaokrąglane w dół)

## TOUCH OF VITALITY

### LECZENIE DZIENNE

Poziom  
Smoczego Szamana

Inne

$$\text{[Box]} \text{ pw} = \left( 2 \times \frac{\text{[Box]} \times \text{CHA}}{\text{[Box]}} \right) + \text{[Box]}$$

Punkty Wyleczone

### Healing Effects

Cost (healing points)

Dazed, Fatigued, Sickened

5

Exhausted, Nauseated, Poisoned, Stunned

10

Blinded, Deafened, Diseased

20

## ZWOJE

## MIKSTURY