INICIATIVA	X			ATAQUES		
INICIATIVA BÔNUS Talentos Treinamento Outros						
INIC = DES + + +	Aless			Bônus de Ataque	Dano	Crítico
VELOCIDADE	Alcance	Tipo		Bonas de Maque	d	×
VELOCIDADE Velocidade Vestindo Armadûralocamento Tempor	m Munição	m²		Munição Espe		
m m² m m² m m²			# 555			# 000
Velocidade de Nadar Velocidade de Vôo Velocidade de Escal	r					
m m <sup>2</sup> m m <sup>2</sup> m m <sup>2</sup>	Alcance	Tipo		Bônus de Ataque	Dano	Crítico
BASE DE ATAQUE	m	m²			d	×
BASE DE ATAQUE BÔNATAQUE CORPO ALCARPOE DO A		111				
				Dânii de Akenii	Dama	0-4:
	Alcance	Tipo		Bônus de Ataque	Dano	Crítico
Bônus Temporário de Ataque Buffs Nerfs <b>FÚRIA!</b> Fadiga	m	m²			d	×
+ - + -						
Dano Temporário	Alcance	Tipo		Bônus de Ataque	Dano	Crítico
Bônus Buffs Nerfs FÚRIA! Fadiga	m	m²			d	×
<u>  +                                   </u>						
Modificadores Condicionais	Alcance	Tipo		Bônus de Ataque	Dano	Crítico
	m	m²			d	×
MANOBRAS DE COMBATE	Munição		000	□□□ □□□   Munição Espe	ecial	
MANOBRA DE COMBAJSBASE DM OT MODE de Tamanho			# ====			# 0000
BMC = FOR + BBA - + +	Munição			— — — Munição Espe	ecial	# 0000
MANOBRA DE COMBATE Modificador de desiginada	r de <b>ROPKI ENS</b> ERASE	- INFoATFAOId Fir	de Tamanho	TE	STES	
DEFENCIVA	,	,	Outros	Fortitude Resistênciaase	Racial	Outros Temporário
DMC = 10 + FOR + DES + +	+ BI	3A - 1	+	FORT = CON+	+ +	+
DESPREVINIDO DMC DMC	rdeBO@NNebSãBIASE	E IMEOATIFACAIdE	de Tamanho Outros	REFLEXO RESISTÊNCIA		
DMC = 10 + FOR / / +	+ BF	3A  - 1	1 +	REF = DES +	+ +	+
				_ VONTADE RESISTENCIA VONTADE SAB +		
Temp BMC Temp DMC Modificadores Condicionais  + BMC + DMC					T T	Contin
Fatigued				- □ Evasão □ Aumentada □ Evasão	Resistencia	Armadi <u>lhas</u>
Penalty				Modificadores Condicionais		
CURA	1 9 5 11 1	~ 1 - 1				
	ndo	não letal	☐ Inconsciente	e		
hp\ • hp	hp	<u> Ш</u>	hp			
CLASSE DE ARMA Modificador <b>blo distruzida</b> r de Deflexă		Armadura	Mobactionicaeldorde Ta		EITOS	*
	adura CA Escud		violation de l'é	umumo		
CA = 10 + DES + + +	+	+	_+_#			
DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA			.2,			
CA = 10 / + + +	+	+	_+_#/	-		
TOQUE CLASSE DE ARMADURA	,	, .				
CA = 10 + DES + + +	/ /	/	+ 111			
CA Temporária Resistência Mágica Modificadores Condicionais						
+ CA Poducão do Dano						
+ CA  FÚRIA! Penalidade CA  Redução de Dano						
FÚRIA! Redução de Dano						