

DERVISH OF DAWN
(БАРД)

Уровень Барда

ЗАКЛИНАНИЯ

Заклинаний Известно от заклинания 0
Спасброска 10
Заклинаний в день 1
Базовых заклинаний 4
Бонусных заклинаний 8

Table with 4 columns: Spell Level, Spell Name, Spell Description, and Spell Cost. Rows 0-6.

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

Концентрация = ХАР + Уровень Заклинателя

Уровень 5 SPINNING SPELLCASTER
+4 concentration to cast defensively

Магическое заклинание Шанс провала
Dervishes of Dawn can wear light armour without risking spell failure.

BATTLE DANCE

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ в ДЕНЬ
Dervish Level
Прочее

рнд = 2 + (× 2) + ХАР +

Раундов
Сегодня

ВОЛИ КС СПАСА
Уровень Барда
= 10 + (÷ 2) + ХАР

Уровень 10
Begin or switch a battle dance as a swift action, rather than as a move action.

ВЫСТУПЛЕНИЯ

ОТВЕТНАЯ ПЕСНЯ
Противостояние магическим эффектам, основанным на зрении.
Союзники в 30фт применяют бросок Выступления вместо своего

ОТВЛЕЧЕНИЕ
Противостояние магическим эффектам, основанным на зрении.
Союзники в 30фт применяют бросок Выступления вместо своего

ОЧАРОВАНИЕ
Dervish Level
МАКС. ЗРИТЕЛЕЙ
= ÷ 3 (Округлять вверх)

ВООДУШЕВЛЕНИЕ
+
Бонус против эффектов очарования и принуждения
Бонус к броскам атаки и урона

Уровень 3
ВДОХНОВЕНИЕ
+

Уровень 6
ВНУШЕНИЕ
Использовать против одного уже очарованного ранее врага

Уровень 9
INSPIRE GREATNESS
2 × (d10 + ВИБН) временных очков здоровья, +2 к атаке, +1 к спасам стойкости

Уровень 12
УСПОКАИВАЮЩЕЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ
Массовое Лечение Серьезных Ранений
Снять состояния усталости, слабости и потрясения

Уровень 14
ТРЕВОЖНАЯ МЕЛОДИЯ
Противники испуганы выступлением и убегают

Уровень 15
INSPIRE HEROICS
+4 to all saving throws
+4 dodge bonus to AC

Уровень 18
МАССОВОЕ ВНУШЕНИЕ
Повторное очарование уже подверженных существ

Уровень 20
СМЕРТЕЛЬНОЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ
Заставляет врага умереть от смеха или печали

Известные заклинания

0

1

2

3

4

5

6

DERVISH DANCE

Уровень 2
DEX instead of STR for attack and damage rolls when wielding a scimitar in one hand.

ИСКУШЕННЫЙ

Уровень 2
+4
Бонус применим к спасброскам против выступлений других бардов, а также звуковых и зависящих от звука эффектов.

РАЗНОСТОРОННЕЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ

Table with 3 columns: Skill, Apply bonus instead of, and Apply bonus instead of. Rows for various skills like Act, Comedy, Dance, etc.

MEDITATIVE WHIRL

Уровень 8
ИСПОЛЬЗОВАНИЙ в ДЕНЬ
Dervish Level
When performing a battle dance, use Quicken Spell as a move action (effectively casting a spell as a move action + swift action).

МАСТЕР НА ВСЕ РУКИ

Уровень 10
Применять любой навык без подготовки

Уровень 16
Все навыки считаются классовыми

Уровень 19
Возможность выбрать 10 в любом навыке