PERICIAS Pericias Pericias Pericias Pericias Portro de trem Bandacificacidor de Manue INICIATIVA BÓNUS BASE DE ATAQUE TANDAMO Temperativo INICIATIVA BÓNUS BASE DE ATAQUE ATAQUE TANDAMO Temperativo INICIATIVA BÓNUS INICIATIVA BÓNUS BASE DE ATAQUE ATAQUE TANDAMO Temperativo INICIATIVA BÓNUS INICIATIVA BÓNUS BASE DE ATAQUE ATAQUE ATAQUE INICIATIVA BÓNUS BASE DE ATAQUE ATAQUE BASE DE ATAQUE ATAQUE INICIATIVA BÓNUS BASE DE ATAQUE ATAQUE INICIATIVA BÓNUS BASE DE ATAQUE ATAQUE INICIATIVA BÓNUS BASE DE ATAQUE ATAQUE BASE DE ATAQUE ATAQUE INICIATIVA BÓNUS BASE DE ATAQUE ATAQUE INICIATIVA BÓNUS BASE DE ATAQUE ATAQUE BASE DE ATAQUE BASE DE ATAQUE BASE DE ATAQUE BASE DE ATAQUE INICIATIVA BÓNUS BASE DE ATAQUE BASE								
Periods Periods Periods Periods Periods Periods Poster de liere Benefacilitation de formation Poster de liere Benefacilitation Poster de liere Benefacilitation Poster de liere Benefacilitation de l'autorité de formation Poster de liere Benefacilitation de l'autorité de l'autori	IPC	Classe	Nível CR	DOMEOS DE VID favirmentes /	CURA	□ Marranda Fatával n	ão lotal —	Inconocionto
Policias Polici		PER	ÍCIAS	PONTOS DE VIDACIMIENTOS/			au ietai 📙	moonsciente
Habilidates Pentre de frem Boundouffanto afforus Frem Intibalidate DES DES DES DES DES DES DES DE	**************************************			pv pv		pv		pv
Partice de Hem Bildhildodes Front Heblildodes Hollings Front Heblildodes He					*	ATAQUES		, i
Potents de l'em bient dout de l'abolité de l	Habilidades				rio I			
INICIATIVA BÓNUS Outres INICIATIVA BÓNUS	Pontos de Item BônuModificador d@ônus Tem		<u> </u>	_	Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
DES						m²		
DES DES DES DES Alaque Dano Critico NT INT INT INT INT INT INT INT INT INT I								
NT INT AB SAB AR CAR Modificador de Habilidade - Valor Total de Habilidade - 10) + 2 EQUIPAMENTO Teste Base: Guttos Temporairo Alcance Propriedades Propriedades CLASSE DE ARMADURA REFLEXO RESISTENCIA REFLEXORITA RESISTENCIA REFLEXO RESISTENCIA REFLEXO RESISTENCIA REFLE				INICIATIVA BÔNUS Outros		Dî l Al	_	- 61
VELOCIDADE Desicomento Temporario AGAR SAB CAR Modificador de Habilidade e Valor Total de Habilidade 10) + 2 EQUIPAMENTO Care Base Outlos Temporario Care Base Outlos Temporario Care Base Outlos Temporario Care Base Outlos Temporario Acance Modificador de Habilidade e Valor Total de Habilidade 10) + 2 EQUIPAMENTO Care Base Outlos Temporario Care Base Outlos Temporario Care Base Outlos Temporario Acance Modificador de Madificador de Manador Care Base Outlos Temporario Acance Modificador de Manador Modificador de Manador Care Base Outlos Temporario Acance Modificador de Manador Modificador de Manador				INIC = DES+	Alcance	Bonus de Ataque	Dano	Critico
MAB SAB SAB SAR CAR SAR SAR SAR SAR SAR SAR SAR SAR SAR S				VELOCIDADE Deslocamento Tempor	rár <u>io</u> m	m²		
AB SAB CAR Modificador de Habilidade - 10) + 2 BOUIPAMENTO TESTES DE RESISTÊNCIA Feit Base Outros Temporário Alcance FORTI = CON + REFLEXO RESISTÊNCIA REF = DES + VONTADE RESISTÊNCIA CASSE DE ARMADURA CA = 10 + DES + FORDI = CASSE								
AGARRAR ESPUS OF TOTAL de Habilidade - 10) + 2 EQUIPAMENTO						Bônus de Ataque	Dano	Crítico
Modificador de Habilidade - 10) + 2 EQUIPAMENTO				AGARRAR BENUS MODIFICATION OUT TO S	Alcance	2		
TESTES DE RESISTÊNCIA Teste Base Outros Temporário Alcance Fortitude Resistência FORT = CON + + DEFESA Armadura Médificador d'Otaros Modificac Armadura Médificador d'Otaros Modificac CA = 10 + DES + + DESPREVINDO CLASSE DE ARMADURA Propriedades TOQUE CLASSE DE ARMADURA CA = 10 + DES / - + DESPREVINDO CLASSE DE ARMADURA CA = 10 + DES / -		ade - 10) ÷ 2		= +FOR + X 4 +	m	m² ()		1
Teste Base Outros Temporário Alcance por Fortitude Resistência m m² DEEBSA PORT		10) . 2			7			
Propriedades Continue Resistência Fortitude Resis				Teste Base Outros Temporári	i Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
Propriedades PERT = CUN +	Propriedadas			Fortitude Resistência		m²		
Propriedades CASSE DE ARMADURA CA	Fiophicuates			FORT = CON+ +	×	DEFESA		,
REF = DES + + VONTADE RESISTENCIA VINTALE SAB + + CA = 10 + DES + - + DESPREVINDO CLASSE DE ARMADURA CA = 10 + DES + - + TOQUE CLASSE DE ARMADURA CA = 10 + DES / - + TOQUE CLASSE DE ARMADURA CA = 10 +				REFLEXO RESISTÊNCIA	- CLASSE DE		Edsiduodadorde0	TaroarModificad
VONTADE RESISTENCIA DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA CA = 10 / + - + TOQUE CLASSE DE ARMADURA CA = 10 + DES / - + Propriedades Inventario Inventario Habilidades de Combate				REF = DES + +			_	_
VONTALE SAB + + CA = 10 / + - + TOQUE CLASSE DE ARMADURA CA = 10 + DES / - + CA Temporária esistência Mágica Redução de Dano CA / Inventario Inventario Inventario				VONTADE RESISTENCIA			OTID A	
Inventario Evasão TOQUE CLASSE DE ARMADURA CA = 10 + DES - +	Propriedades			VONTADE SAB + +			JUKA _	
Inventario Invent								—
Inventario EFEITOS CA Temporári Resistência Mágica Redução de Dano CA / Habilidades de Combate								
Inventario Invent					L CA	: 10 + DE5 /		·- <u> </u>
Inventario Habilidades de Combate	Propriedades			EFEITOS	CA Temporária Re	esistência Mágica Redução de	e Dano	
Inventario Habilidades de Combate						/		
Inventario						Hahilidades de Co	mhate	
	Inventario					Habilidades de et	indate	
			ļ <u> </u>					