

ESTILO DE COMBATE

Nível	Style technique
2	
Nível	Estilo de perícia
3	
Nível	Style mantra
3	
Nível	
4	
Nível	
8	
Nível	
12	
Nível	
16	
Nível	
20	

PSIÔNICOS

PONTOS DE PODER POR DIA

Pontos Base	Pontos Bônus	Racial	Outros

Pontos de Bônus = $\frac{\text{Nível de Manifestação}}{2}$ (Arredonda para Baixo)

Pontos de Poder usados hoje

Nível de Poder	Pontos de Poder	Poder CD Teste	Wild Surge Save DC
0	0		
1	1		
2	4		
3	5		
4	7		
5	9		
6	11		

Power Save DC = 10 + WIS + Power Level

EVASDE ARROWS

Nível 2

ESQUIVA BÔNUS

Marksmanship Level

$\text{Bônus} = \left(\frac{\text{Level}}{2} + 2 \right) \div 4$

TALENTO BÔNUS

Nível	5
Nível	8
Nível	11
Nível	14
Nível	17
Nível	20

PODERES CONHECIDOS

PODERES CONHECIDO	PODER MAX NÍVEL	PONTOS DE PODER CUSTO MAX

Poder

Nível	Custo
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	

WIND READER

As a swift action while maintaining psionic focus, add your **WIS** bonus to ranged attack rolls.

USOS POR DIA

Marksmanship Level

Outros

Uses today

$\text{USOS} = 3 + \text{Level} + \text{Outros}$

FAVOURED WEAPON

- ☐ Bows: composite longbow, composite shortbow, longbow and shortbow
- ☐ Crossbows: double crossbow, hand crossbow, heavy crossbow, light crossbow, repeating heavy crossbow and repeating light crossbow
- ☐ Spears: javelin, lance, pilum, shortspear, spear and trident
- ☐ Thrown: blowgun, bolas, boomerang, chakram, club, dagger, dart, halfling sling staff, javelin, light hammer, net, shortspear, shuriken, sling, spear, starknife, throwing axe, trident and wooden stake

Nível 2

COMPETENCE BONUS

Marksmanship Level

Outros

$\text{Bônus} = \left(\frac{\text{Level}}{2} + 2 \right) \div 4 + \text{Outros}$

COVER FIRE

Fire an arrow into a square (AC 10) to distract an enemy instead of doing damage. If enemy fails a reflex save, they're staggered for one round. A confirmed critical does normal damage.

Nível 4

ESQUIVA BÔNUS

Marksmanship Level

$\text{Bônus} = 10 + \text{Level} + \left(\frac{\text{Level}}{2} \right)$

DISENGAGE

Nível 7

When moving out of a threatened square, expend psionic focus to add **WIS** to Acrobatics rolls to evade attacks of opportunity. Move at full speed without increasing Acrobatic rolls.

DEFENSIVE SHOT

Nível 13

Make ranged attacks without provoking attacks of opportunity.

RANGED SPECIALIST

Nível 19

Critical multiplier is one higher.

If you have the Far Shot feat, suffer no penalty for range increments instead.