BATTLE SCOUT Рейнджера			стиль боя				
В	SATTLE SCOU	Бонус		! 			
	(RANGER)	Уровня	+	Уровень			
×	ИЗБРАННІЬЕ	ВРАГИ	*	Рейнджера 2	'		
Уровень	ы БОНУС ИЗБРАННОГО	ВРАГА	+2 4	_	4		
1				6	P		
20							
``	ИЗБРАННІЬЕ ЛАІ	• •	,	10			
Уровень	⊙ БОНУС ИЗБРАННОГ		A 6 8	14 -		удовлетворения их требованиям,	
3	<u> </u>			18 оледопыт может орать оснусные навыки осе удовлетворения ил треоованиям, но только если не носит тяжелой брони.			
8				V		чьи узіь	
13				Уровень 4	ОБЩИЙ ИЗБРАННІЬЙ ВРАГ ДЛИТЕЛЬНОСТЬ Прочее		
18					_{рнд} = WIS +	(МУ Дминимум 1)	
Уровень	Allies gain +2 honus t	Initiative in the area		As a mov		аgainst a single target with all allies within 30 ft	
3	1	nuo Dorossation Otto III		<u> </u>		ье заклинания	
AIN	Round Allies gain +2 bonus F Survival checks in the		ception, Stealth and rea			000	
ERR	Round Not hampered by diffi	cult terrain;				1	
IS II	3 Take 10 on Climb and		urry				
ADVANTAGEOUS TERRAIN	BONUS Ypobe DURATION Page 17		Bonus applies in a 60 ft radius area centred on yourself				
		60 ft radi				2	
	111113						
AL	уровень PERFECT ADVAN 20 Gain the above bonus		d				
Уровень	INTIBILITIES					3 000	
Опсе а day, pick an extra favoured terrain for one hour. СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНІЬМ Бонус Дикого сопереживаний вовень ВОNUS Рейнджера Прочее — ХАР + + Исп. вместо Дипломатии для улучшения отношения зверя ВІБСЛЕЖИВАНИЕ Уровень Рейнджера Выживания				·			
				_			
				4	4		
				Clidediu	TACTICS		
			* 1	Once per day, rearrange your party's initiatives after they've been rolled			
			Initiative bonus for yourself and allies within				
Выслеживание = (÷ 2) +					an area you've already scouted out		
заклинания г							
Уровень Уровень - Заклинателя			Ī				
				l			
КС Спасброска Заклинаний Базовых Бонусных от заклинания в день заклинаний МУД							
1							
2							
	3						
	4				СВИТКИ	зелья	
KC C	паса от заклинания = 10 + МУ	Д + Уровень закл	инания		CDMIKH	у зельи	
Концентрация = WIS + Уровень Заклинателя							
~							
жезліь							
38-84 H							
'							
## 00000000000000000000000000000000000							
₂ 000 000 000							
appart # 00000000000000000000000000000000000							