MONACO Livello da Monaco					
RAFFICA DI COLPI					
RAFFICA DI COLPI BONUS					
INTEGRITÀ DEL CORPO					
PUNTI GUARITI PER GIORNO Livello da Monaco ** 2					
Punti Guariti					
pf					
PASSO ABBONDANTE					
LIVELLO INCANTATIVEllo					
da Monaco ÷ 2 (per difetto)					
Anima adamantina					
RESISTENZA INCANTESIMivello a Monaco a Monaco					
Palmo tremante					
DURATA GG Livello da Monaco					
CD TIRO SALVEZZA Livello					
= 10 + (da Monaco ÷ 2) + SAG					
CORPO VUOTO					
ROUND Livello Round oggi rd =					

PER	FEZIO	NE IN	TERI	IORE

Trattato come esterno

Immune a charme ed altri effetti che affliggono gli esterni.

Riduzione del danno 10/magia

\ \ \	N	MONACO
Livello da Monaco		
1	□ Raffica di colpi Colpo senz'armi	Usa un'Azione di attacco completo per più attacchi Tratta le mani come armi
2	☐ Eludere	Nessun danno per tiri salvezza sui riflessi con successo
3	☐ Mente Lucida	+2 ai tiri salvezza contro incanamenti
4	□ Colpo Ki (magico) Caduta Lenta 6m	Tratta gli attacchi senz'armi come armi magiche Riduzione altezza di caduta effettiva vicino ai muri
5	☐ Purezza del Corpo	Immune a tutte le malattie
6	☐ Caduta Lenta 9m	
7	☐ Integrità del corpo	Cura ferite
8	□ Caduta Lenta 12m	
9	☐ Eludere migliorato	Solo metà dei danni al fallimento TS riflessi
10	□ Colpo Ki (legale) Caduta Lenta 15m	Tratta gli attacchi senz'armi come armi legali
11	Corpo Adamantino Raffica di colpi superiore	Immune a tutti i veleni
12	Passo abbondante Caduta Lenta 18m	Usa porta dimensionale una volta al giorno
13	☐ Anima adamantina	Resistenza Inc.
14	☐ Caduta Lenta 21m	
15	☐ Palmo tremante	Morte ritardata di max 1/gg per livello da monaco, 1/sett
16	□ Colpo Ki (adamantino) Caduta Lenta 24m	Tratta gli Attacchi senz'armi come armi di adamantio
17	□	No penalità di invecchiamento o invecchiamento artificiale Parlare con ogni creatura vivente
18	☐ Caduta Lenta 27m	
19	☐ Corpo vuoto	Assume stato etereo
20	Perfezione interiore Caduta Lenta qualunque dista	Trattato come Esterno nza