

# MOUNTAIN DRUID

Druiden-  
stufe

Druiden-  
stufe

— 2 =

Tier  
gestalt  
Level

## DRUIDE

Druiden-  
stufe

1

☐

### Naturgespür

+2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst

### Tierempathie

Einstellung eines Tieres verbessern

2

☐

### Mountaineer

Bonus in mountain terrain, cannot be tracked

3

☐

### Surefooted

No speed penalty on slopes, rubble or scree

4

☐

### Spire Walker

Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing

### Tiergestalt

Become any small or medium animal or giant

9

☐

### Mountain Stance

Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move

13

☐

### Mountain Stone

Become a weathered stony outcrop

15

☐

### Zeitloser Körper

Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

## ZAUBER

RW gegen  
Zauber

Zauber  
pro Tag

=

Grund-  
zauber

+

Bonuszauber

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

=

WE

+

Zauber-  
stufe

## BUND MIT DER NATUR

☐ TIERGEFÄHRTE

☒ DOMÄNE

Verleihe Fähigkeiten

Verleihe Fähigkeiten

Stufe	Stufe
SG	SG
Einsetzbar pro Tag	Einsetzbar pro Tag

## TIEREMPATHIE

### TIEREMPATHIE

BONUS

Druidenstufe

Sonstiges

=

CH

+

+

## MOUNTAINEER

### MOUNTAIN

BONUS

Druidenstufe

=

÷ 2

Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in mountain terrains.

## TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

Heute verwendet

## VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## SCHRIFTROLLEN

## TRÄNKE