

ATAQUES

Alcance	Tipo	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m	m²		d	x
Munição	#		Munição Especial	#

Alcance	Tipo		Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m	m <sup>2</sup>			d	x

Alcance		Tipo	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m	m <sup>2</sup>			d	x

Alcance		Tipo	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m	m <sup>2</sup>			d	x

Munição	#	<div>□□ □□ □□</div> <div>□□ □□ □□ □□</div> <div>□□ □□ □□ □□</div>	Munição Especial	#	<div>□□ □□</div> <div>□□ □□</div>
---------	---	---	------------------	---	-----------------------------------

Munição # 

□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
□	□	□	□	□	□	□	□	□	□

 | Munição Especial # 

□	□	□	□	□
□	□	□	□	□
□	□	□	□	□

FÚRIA!		FÚRIA!		Temporary		Total	
POR DIA		Hoje		Hit Points		Incremento de C	
						Level	
<div></div>		<div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div>		<div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div>		<div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div>	
		<div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div>		<div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div>		<div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div>	
FÚRIA! DURAÇÃO		rds		= CON + 3		(Use para ajustar CON)	
<input type="checkbox"/> FÚRIA!		+4 Strength		+4 Constitution		+2 Will -2 AC	
<input type="checkbox"/> Aprimorado FÚRIA!		+5 Strength		+6 Constitution		+3 Will -2 AC	
<input type="checkbox"/> Poderoso FÚRIA!		+8 Strength		+8 Constitution		+4 Will -2 AC	
Fadiga		-2 Strength		-2 Dexterity		Can't charge or run	

SAVES			
<b>FORTITUDE</b>	<b>RESISTÊNCIA</b>	Base	Outros
<b>FORT</b>	<b>CON</b>	+	+
<b>REFLEXO</b>	<b>RESISTÊNCIA</b>		
<b>REF</b>	<b>DES</b>	+	+
<b>VONTADE</b>	<b>RESISTÊNCIA</b>		
<b>VONTADE</b>	<b>SAB</b>	+	+

☐ Evasão  
☐ Resistência

☐ Evasão Aprimorada  
☐ Indomitable Will

☐ Trap Sense

[illegible]

INICIATIVA				
INICIATIVA BÔNUS		Talentos	Outros	
INIC	= DES	+	+	

**VELOCIDADE**

Speed with Armour

Deslocamento Temporário

+ 10 to speed unless wearing heavy armour

Velocidade de Nadar

Velocidade de Vão

BASE DE ATAQUE	BÔ	ATAQUE	CORPO	ALCANÇE	DO ATAQUE
----------------	----	--------	-------	---------	-----------

Diagram illustrating the calculation of Temp Damage Bonus:

Top Row: Buffs (represented by a box with a '+') = Nerfs (represented by a box with a '-')

Bottom Row: Temp Damage Bonus (represented by a box with a '+') = FÚRIA! (represented by a box with a '+') / Fadiga (represented by a box with a '-')

**AGARRAR**

Modificador de Tamanho x4

**AGARRAR BÔNUS**

= + X 4 + FOR +

Outros

CURA				
PONTOS DE VIDA <input type="text"/> pv	Ferimentos/ <input type="text"/> pv	<input type="checkbox"/> Morrendo	<input type="checkbox"/> Estável	não letal
			<input type="checkbox"/> Unconscious	FÚRIA! <input type="text"/> pv
CLASSE DE ARMADURA				

CLASSE DE ARMADURA		Armadura CA	Escudo CA	Armadura Natural	Modificador de Tamanho	Modificador de Deflexão	Outros
CA	= 10 + DES	+	+	+	-	+	+
SURPRESA CLASSE DE ARMADURA							
CA	= 10	/	+	+	+	-	+
TOQUE CLASSE DE ARMADURA							
CA	= 10 + DES	/	/	/	-	+	+

CA Temporária Resistência Mágica ☐ Esquiva Sobrenatural ☒ Esquiva Sobrenatural Aprimorada ☐ Fatores Condicionais

**CA**

**- 2** **FÚRIA!**

Redução de Dano Penalidade CA

[illegible]

**HABILIDADE ESPECIAL**

FÚRIA!

---

---

---

---

---