

(WALDLÄUFER)

Stufen-
bonus

+

Stufe ■ **BONUS GEGEN ERZFEIND**

Stufe	■ BONUS GEGEN ERZFEIND	+2	4
-------	-------------------------------	----	---

1

20 □—□

■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy

Stufe ☐ **BONUS FÜR BEVORZUGTES GELÄNDE** 6 8

Stufe ☐ **BONUS FÜR BEVORZUGTES GELÄNDE** 6 8

3

8 □—□—□—□

13 □—□—□

18 □—□

○ Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain

Stufe	Runde	
3	1	Allies gain +2 bonus to Initiative in the area

AIN	Runde	Allies gain +2 bonus Perception, Stealth and Survival checks in the area
	2	

TER Runde 3 Not hampered by difficult terrain;
Take 10 on Climb and Swim, even in a hurry

BONUS DAUER = Waldläuferstufe
 min. = Bonus applies in a 60 ft radius area centred on yourself

ADV Stufe **20** **PERFECT ADVANTAGE**
Gain the above bonuses in just one round

Stufe **10 INFILTRATION** Wähle einmal am Tag für eine Stunde ein zusätzliches bevorzugtes Gelände.

Wie Diplomatie, aber verbessert die Einstellung eines Tieres

Stufe 4 Waldläuferstufe - 3 = Zauberstufe

Stufe 4 Waldläuferstufe - 3 = Zauberstufe

RW gegen Zauber		Zauber pro Tag	=	Grund- zauber	+	Bonuszauber WE
	1					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

$$\text{RW gegen Zauber (SG)} = 10 + \text{WE} + \text{Zaubergrad}$$

ADUNGEN

ADUNGEN

ADUNGEN

Waldläufer- stufe	
2	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
6	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
10	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>

Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden. Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.

Stufe	TEILE ERZFEIND	Sonstiges
4	DAUER	

Runden **WE** + (WE minimum 1)

Teile halben Erzfeindbonus gegen eine einzelne Kreatur mit allen Verbündeten innerhalb 9m (als Bewegungsaktion)

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> zugehöriges Gelände.		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Stufe **15** Once per day, rearrange your party's initiatives after they've been rolled

+2	Initiative bonus for yourself and allies within an area you've already scouted out
-----------	--

TRÄNKE

[illegible]