MONACO Livello da Monaco			
RAFFICA DI COLPI			
RAFFICA DI COLPI BONUS			
INTEGRITÀ DEL CORPO			
PUNTI GUARITI PER GIORNO Livello da Monaco x 2			
Punti Guariti			
pf			
PASSO ABBONDANTE			
LIVELLO INCANTATIONALIO  da Monaco  ÷ 2 (per difetto)			
Anima adamantina			
RESISTENZA INCANTESIMIVEllo da Monaco = 10 +			
Palmo tremante			
DURATA PALMO Livello da Monaco =			
ED TIRO SALVEZZA Livello  = 10 + (da Monaco			
CORPO VUOTO			
ROUND Livello Round oggi			
PERFEZIONE INTERIORE			

Trattato come esterno

affliggono gli esterni.

Immune a charme ed altri effetti che

Riduzione del danno 10/magia

Livello

*	IV.	IONACO
Livello da Monaco	Paffica di calai	Usa un'Azione di attacco completo per più attacchi
1	Raffica di colpi Colpo senz'armi	Tratta le mani come armi
2	☐ Eludere	Nessun danno per tiri salvezza sui riflessi con successo
3	☐ Mente Lucida	+2 ai tiri salvezza contro incanamenti
4	□ { Colpo Ki (magico) Caduta Lenta 6m	Tratta gli attacchi senz'armi come armi magiche Riduzione altezza di caduta effettiva vicino ai muri
5	☐ Purezza del Corpo	Immune a tutte le malattie
6	☐ Caduta Lenta 9m	
7	□ Integrità del corpo	Cura ferite
8	☐ Caduta Lenta 12m	
9	☐ Eludere migliorato	Solo metà dei danni al fallimento TS riflessi
10	□ { Colpo Ki (legale) Caduta Lenta 15m	Tratta gli attacchi senz'armi come armi legali
11	□	Immune a tutti i veleni
12	□ { Passo abbondante Caduta Lenta 18m	Usa porta dimensionale una volta al giorno
13	☐ Anima adamantina	Resistenza Inc.
14	☐ Caduta Lenta 21m	
15	☐ Palmo tremante	Morte ritardata di max 1/gg per livello da monaco, 1/sett
16	□ { Colpo Ki (adamantino) Caduta Lenta 24m	Tratta gli Attacchi senz'armi come armi di adamantio
17	□  Corpo senza tempo Lingua del Sole e della Luna	No penalità di invecchiamento o invecchiamento artificiale Parlare con ogni creatura vivente
18	☐ Caduta Lenta 27m	
19	☐ Corpo vuoto	Assume stato etereo
20	Perfezione interiore Trattato come Esterno Caduta Lenta qualunque distanza	