

# STORM DRUID

Poziom  
Druida

## STORM DRUID

Poziom  
Druida

1

☐

### Zmysł natury

+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetwarzania

### Empatia z Dziką

Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

☐

### Windwalker

Wind effects (natural or magical) are one step less severe

3

☐

### Stormvoice

Voice is carried through the wind

4

☐

### Eyes of the Storm

See through fog, mist, gas, wind or rain

### Kształt Natury

Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

9

☐

### Windlord

Second domain

13

☐

### A Thousand Faces

Unaffected by wind; immune to deafness;

+2 to saves against sonic effects

15

☐

### Ponadczasowe ciało

Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

## CZARY

ST Rzutu  
Obronnego

Czary  
Dziennie

= Czary  
Bazowe

+ Czary Premiowe

0

+ 1

+ 1

RZT - 4  
RZT - 8  
RZT - 12

1

+ 1

+ 1

☐ ☐ ☐

2

+ 1

+ 1

☐ ☐ ☐

3

+ 1

+ 1

☐ ☐ ☐

4

+ 1

+ 1

☐ ☐ ☐

5

+ 1

+ 1

☐ ☐ ☐

6

+ 1

+ 1

☐ ☐ ☐

7

+ 1

+ 1

☐ ☐ ☐

8

+ 1

+ 1

☐ ☐ ☐

9

+ 1

+ 1

☐ ☐

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

= RZT +

Poziom

Czarującego

## NATURE BOND / STORM LORD

Nature Bond Domain

Storm Lord Domain

Zesłana Moc

Zesłana Moc

Poziom

Poziom

ST

ST

Użycia  
na dzień ☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐ Użycia  
na dzień ☐ ☐ ☐ ☐

Zesłana Moc

Zesłana Moc

Poziom

Poziom

ST

ST

Użycia  
na dzień ☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐ Użycia  
na dzień ☐ ☐ ☐ ☐

## WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ PREMIA

Poziom Druida

Inne

= CHA +

+

## EYES OF THE STORM

DISTANCE

Poziom Druida

m

= 5 ft + ( 5 ft × )

## KSZTAŁT NATURY

Times  
per day

Times  
Today

☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐

## PRZYGOTOWANE CZARY

0

Czar Domenowy + 1

1

Czar Domenowy + 1

2

Czar Domenowy + 1

3

Czar Domenowy + 1

4

Czar Domenowy + 1

5

Czar Domenowy + 1

6

Czar Domenowy + 1

7

Czar Domenowy + 1

8

Czar Domenowy + 1

9

## ZWOJE

## MIKSTURY