

ANIMAL SPEAKER

Nivel de Bardo

(BARDO)

CONJUROS

Conjuros Conocidos de Conjuros CD Salv al Día = Conjuros Base + Conjuros Adicionales

Conjuros Conocidos	CD Salv	Conjuros al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
		0		CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		1		
		2		
		3		
		4		
		5		
		6		

CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro

UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO

%

Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

INTERPRETACIÓN DE BARDO

DURACIÓN AL DÍA Nivel de Bardo Misc

Turnos $2 + (\dots \times 2) + \text{CAR} + \dots$

CD SALV VOL Nivel de Bardo $= 10 + (\dots \div 2) + \text{CAR}$

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

INTERPRETACIONES

CONTRAODA

Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

DISTRACCIÓN

Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

INFUNDIR VALOR

+ Bon contra efectos de encantamiento y compulsión Bon a tiradas de ataque y daño

INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA

Nivel 3 Use a performance roll to influence animals

ATTRACT RATS

Nivel 5 Conjurar 5 1d6 11 2d6 17 3d6 ratas

SUGESTIÓN

Nivel 6 Sugiere acciones a una criatura ya fascinada

CANTO DE FATALIDAD

Nivel 8 Causa que enemigos a 30' queden estremecidos

INSPIRAR GRANDEZA MAX AFECTADOS

Nivel 9 $2 \times (d10 + \text{CON})$ puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza

INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA

Nivel 12 Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

MELODÍA PAVOROSA

Nivel 14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción

INSPIRAR HEROISMO MAX AFECTADOS

Nivel 15 + 4 a todas las tiradas de salvación + 4 a CA

SUGESTIÓN EN GRUPO

Nivel 18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas

INTERPRETACIÓN MORTAL

Nivel 20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena

CONJUROS CONOCIDOS

0

Conovocar Aliado Natural I

1

Conovocar Aliado Natural II

2

Conovocar Aliado Natural III

3

Conovocar Aliado Natural IV

4

Conovocar Aliado Natural V

5

Conovocar Aliado Natural VI

6

CONOCIMIENTO DE BARDO

BON CARER Nivel de Bardo Misc

$\text{CARER} = (\dots \div 2) + \dots$

Aplica este bon a todas las habilidades de Saber

Los bardos pueden usar todas las habilidades de Saber sin que se

ANIMAL FRIEND

Nivel ANIMAL TYPE

1

5

7

11

+4 to Handle Animal of a chosen type

These animals are at worst indifferent to the bard, and never attack without provocation

Animal companions and magically controlled animals must pass an opposed Charisma check to attack

Nivel 5 Speak With Animals at will for a chosen type

INTERPRETACIÓN VERSÁTIL

Usar bonificador en lugar de...

- ☐ Actuación Disfrazarse, Engañar
- ☐ Comedia Engañar, Intimidar
- ☐ Baile Acrobacias, Volar
- ☐ Instrumentos de Teclado Diplomacia, Intimidar

Otro:

☐

☐

☐

Usar bonificador en lugar de...

- ☐ Oratoria Averiguar Intenciones, Diplomacia
- ☐ Percusión Intimidar, Trato con Animales
- ☐ Canto Averiguar Intenciones, Engañar
- ☐ Cuerda Diplomacia, Engañar
- ☐ Instrumentos de Viento Diplomacia, Trato con Animales

HOMBRE PARA TODO

Nivel 10 Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada

Nivel 16 Todas las habilidades se consideran de clase

Nivel 19 Puedes tomar 10 en cualquier habilidad