Giocatore

Campagna

PE

CARATTERISTICHE

	Punteggio Caratteristica	Bonus oggetto	Modificatore Caratteristica	Bonus Temp	Modificatore Temp
FOR			FOR		FOR
DES			DES		DES
COS			COS		COS
INT			INT		INT
SAG			SAG		SAG
CAR			CAR		CAR

Mod. Caratt. = (Punteggio Caratt. - 10) ÷ 2 (per difetto)

TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI

LINGUAGGI

PERSONAGGIO

BUONO LEGALE CAOTICO MALVAGIO

Nome

MASCHIO FEMMINA

Razza

Taglia

Mod. di Taglia

CLASSI

		Gradi Abilità	Dado Vita	Livello
1			d00	
2			d00	
3			d00	
4			d00	
5			d00	
6			d00	
7			d00	

Adattamento Per livello

Livello Effettivo Personaggio

ABILITÀ

Gradi Max / = LCE + 3

Bonus Abilità		Abilità di Classe 1 2 3 4 5 6 7	Gradi	Razziale, Talenti, Sinergia	Varie	Bonus Nemico Presc.	Penalità armatura alla prova

Conoscenza - INT
Professione - SAG

Altre abilità:
Artigianato - INT
Intrattenere - CAR