CLERIGO
DE

Nível de Clérigo

Conjurador Nível

Domínio

Domínio

Poder Garantido | Poder Garantido

Nível | Nível

CD | CD

Usos Diários | Usos Diários

MAGIAS

Teste de Resistência CD		Magias por dia	= Base Magia	+ Magias Bônus SAB	SAB - 4	SAB - 8	SAB - 12
	0						
	1	+ 1	+ 1				
	2	+ 1	+ 1				
	3	+ 1	+ 1				
	4	+ 1	+ 1				
	5	+ 1	+ 1				
	6	+ 1	+ 1				
	7	+ 1	+ 1				
	8	+ 1	+ 1				
	9	+ 1	+ 1				

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

CURAR / INFLIGIR				Nível de Magia	Mass Spell Level
	Light Wounds	1d8 + Nível	(1 - 5)	1	5
	Ferimentos Moderados	2d8 + Nível	(3 - 10)	2	6
	Ferimentos Sérios	3d8 + Nível	(5 - 15)	3	7
	Ferimento Críticos	4d8 + Nível	(7 - 20)	4	8
	Heal / Harm	10 × Nível		6	9

CANALIZAR ENERGIA

☐ **Clérigo do BEm**
Canalizar Energia Positiva
Curar Ferimentos

☐ **Clérigo Mal**
Channel Negative Energy
Infligir Ferimentos

CANALIZAR
POR DIA

= 3 + CAR + Outros

Hoje

ENERGIA
ROLAGEM

d6 = (Nível de Clérigo ÷ 2) + Outros

(Arredonda para Cima)

VONTADE
CD DE RESISTÊNCIA

=10 + (Nível de Clérigo ÷ 2) + CAR + Outros

(Arredonda para Baixo)

CANALIZAR
ALCANCE

30 m Raio centrado no Clérigo

MAGIAS PREPARADAS

0

1
- Magia do Donínio + 1

2
- Magia do Donínio + 1

3
- Magia do Donínio + 1

4
- Magia do Donínio + 1

5
- Magia do Donínio + 1

6
- Magia do Donínio + 1

7
- Magia do Donínio + 1

8
- Magia do Donínio + 1

9
- Magia do Donínio + 1