## SCARRED

Poziom Barbarzyńcy

SZAŁ!CZAS

DACERI	NA DZIEŃ	Poziom Barbarzyńcy	Inne	SZAŁ! DZIŚ	
RAGER! (BARBARZYŃCA)	rund= 2 + BD +	( × 2	) +		rund
BARBARZYŃCA		WARTOŚĆ SIŁY PREMIA	WARTOŚĆ BUDOWY PREMIA	Rz. Obr. na WOLĘ PREMIA	KLASA PANCERZA KARA
Poziom Barbarzyńcy  Terrifying Visage	SZAŁ!	4	4	2	-2
1 SZAŁ!	POTĘŻNIEJSZY SZAŁ!	6	6	3	-2
2	mężny SZAŁ!	8	8	4	-2
3 □ Scarification +1	Modyfikator z Atrybutu =		RD		KD
5 🗆 Improved Tolerance	(Wartość Atrybutu - 10) / 2				
6   Scarification +2	ZMĘCZONY SZAŁ! CZAS CZAS	Wartość Siły Kara: <b>-2</b>	Wartość Zręczr Kara: <b>-2</b>		
7 □ Redukcja obrażeń 1/–	run j = × 2	-3	ZR	Nie może wpa gdy zmęczony	dać w szał, biegać lub sz <sup>,</sup> .
9   Scarification +3	×	SZAŁ!MO	OCE		*
10 🗆 Redukcja obrażeń 2/—	SZAŁ!MOCE Poziom ZNANE Barbarzyńcy	Inne			
<b>11</b> □ Potężniejszy SZAŁ!		) +			
12   Scarification +4					(Zaokrąglane w dół)
13 🗆 Redukcja obrażeń 3/–	_1				
14 🗆 Niezłomna Wola					
15   Scarification +5	2				
<b>16</b> □ Redukcja obrażeń 4/–					
17 □ Niestrudzony SZAŁ!	3				
18 □ Scarification +6					
19 🗆 Redukcja obrażeń 5/–	4				
20 □ Mężny SZAŁ!					
TERRIFYING VISAGE	5				
INTIMIDATE Poziom BONUS Barbarzyńcy					
+ ÷ 2	6				
Against humanoids who are not members of barbarian tribes					
When dealing with barbarians, add this bonus to Diplomacy instead  DC BONUS	7				
Added to the DC of any					
fear effects you create  TOLERANCE	8				
Poziom If you fail a save against becoming nauseated, sickened,					
fatigued or exhausted, make a second save to negate the effect at the start of your next turn	9				
Poziom If you fail a save against becoming dazed, frightened, shaken or stunned, make a second save to negate					
the effect at the start of your next turn	10				
SCARIFICATION *					
Poziom  3 Subtracted from the bleed damage	11				
you take each round					
	12				
	eno dilili				
	12				
	13				
	4 /				
	14				

SZAŁ!

Poziom

SZAŁ!