Jogador

Campanha

XP

Personagem

Nome

Gênero

Raça

Tamanho

Modificador de Tamanho

Habilidades

	Pontos de Habilidade	Item Bônus	Modificador de Habilidade	FÚRIA! Modificador	Fatigue Modifier
FOR			FOR	+	-
DES			DES		-
CON			CON	+	
INT			INT		
SAB			SAB		
CAR			CAR		

Modificador de Habilidade = (Valor Total de Habilidade - 10) ÷ 2 (Arredondado para baixo)

BÁRBARO

Nível do Bárbaro		
1	☐	Movimento Rapido Illiteracy FÚRIA! 1/dia
2	☐	Esquiva Sobrenatural
3	☐	Sentir Armadilha +1
4	☐	Rage 2/day
5	☐	Esquiva Sobrenatural Aprimorada
6	☐	Encontrar Armadilhas +2
7	☐	Redução de Dano 1/–
8	☐	Rage 3/day
9	☐	Sentir Armadilha +3
10	☐	Redução de Dano 2/–
11	☐	Aprimorado FÚRIA!
12	☐	Rage 4/day Sentir Armadilha +4
13	☐	Redução de Dano 3/–
14	☐	Vontade Inabaláve
15	☐	Sentir Armadilha +5
16	☐	Rage 5/day Redução de Dano 4/–
17	☐	Incansável FÚRIA!
18	☐	Sentir Armadilha +6
19	☐	Redução de Dano 5/–
20	☐	Poderoso FÚRIA! Rage 6/day

TALETOS E HABILIDADES ESPECIAIS

IDIOMAS

CLASSES

		Graduações em Perícia	Dado de Vida	Nível
1	Barbaro		d	
2			d	
3			d	
4			d	
5			d	

Nível Ajuste

Nível Efetivo de Personagem

PERÍCIAS

MAX GRADUAÇÕES / = NEP + 3

Bônus de Perícias	Perícias da Classe 1 2 3 4 5	Graduações	Racial, Talentos, Sinergia, Outros	Direção Proibida FÚRIA!	Teste de Armadu

Conhecimento - INT
Profissão - VON

Outras Perícias:
Ofícios - INT
Atuação - CAR