BARDO		Nivel de Bardo	CONJUROS CONOCIDOS					
X	CONJURO							
Conjuros CD Salv	Conjuro	s <u>_</u> ConjulOspjuros Adicional	ies			0		
Conocidos de Conjuros	al Día	Base 4 8 8 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2						
	0	CAR CAR CAR						
	1					1		
	2							
	3							
	4							
	6					2		
CD Salv de Conjuro =								
UMBRAL DE FALLO								
Baro								
% incu				3				
		DE BARDO						
DURACIÓN AL DÍA	Nivel de Bardo	Misc						
turnos = 2 +	(× :	2)+CAR+						
Hoy DDDD I						4		
CD SALV VOL	□□□ □□□ Nivel de Ba							
= 10	+ ($\div 2$) + CAR						
Mind -						5		
Nivel Empieza o cam de movimiento								
INT	ERPRETAC	CIONES					Ш	
CONTRAODA						6		
Contrarresta efectos m Aliados a 30' usan la ti		ndan del sonido. ar en lugar de una tirada de s	salvación.			6 □□	_	
DISTRACCIÓN								
Contrarresta efectos m Aliados a 30' usan la ti		ndan de la vista. ar en lugar de una tirada de s	Salvacion.			NOCIMIENT	TO DE BARDO	*
FASCINAR N	Nivel de		BON SABER		Nivel de Bardo	Misc		
MAX AUDIENCIA	Bardo			= (÷ 2) +		as las habilidades de saberes sar todas las habilidades de Saber sin qu
=	÷ 3	(Redondear arriba)		`		BIEN VE	<u>'</u>	sal todas las liabilidades de Sabel sili qu
INFUNDIR VALOR			Nivel	_	Ron se an			de Bardo v
Bon contra efectos de hechizo y miedo			Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y efectos que dependan de sonido o lenguaje.					
Bon a tiradas de ataque y daño INFUNDIR GRAN APTITUD			INTERPRETACIÓN VERSÁTIL					
Nivel	KAN APIIIUL	,		. ,	Usar bonificador	3		Usar bonificador en lugar de
3 +			☐ Actuac		Disfrazarse, Enga Engañar, Intimida	_	□ Oratoria □ Percusión	Averiguar Intenciones, Diplomacia Intimidar, Trato con Animales
Nivel SUGESTIÓN	o o uno orioturo v	vo fooginado	☐ Baile		Acrobacias, Volai		☐ Canto	Averiguar Intenciones, Engañar
6 Sugiere acciones a una criatura ya fascinada			□ Instrum □ de Tecl		Diplomacia, Intim	nidar	□ Cuerda	Diplomacia, Engañar
Nivel CANTO DE FA 8 Causa que enem	ATALIDAD iigos a 30' quede	n estremecidos	Otro:	uuo			Instrumentos de Vie	ntoDiplomacia, Trato con Animales
Nivel INSPIRAR GI		X AFECTADOS						
9		N) puntos golpe temporales, pruebas Fortaleza						
NiI INTERPRETA	CIÓN TRANO	UILIZADORA						
12 Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido			MAESTRO DEL SABER					
Nivel MELODÍA PAVOROSA			Nivel TOMA 10 ELEGIR 20 AL DÍA Elegir 20 Hoy					
14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción		5	Usos ilim				'1	
Nivel INSPIRAR HE	EROISMO MA	X AFECTADOS		al día		1101/1997		
15 +4 a todas las pruebas salvación +4 bonus esquiva a CA			Nivel	HOMBRE PARA TODO				
ivel SUGESTIÓN EN GRUPO			10	Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada				
18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas			Nivel 16	Todoo loo habilidadaa oo aanaidaran da alaaa				
Nivel INTERPRETACIÓN MORTAL 20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena			Nivel	Nivel 19 Puedes elegir 10 en cualquier habilidad				