

INITIATIVE

ATTAQUES

BONUS D' INITIATIVE Dons Entraînement Divers

$$\boxed{\text{INIT}} = \text{DEX} + \quad + \quad +$$

VITESSE

VITESSE Vitesse temp

The diagram illustrates three scenarios of relative motion:

- Vitesse de nage** (Swimming speed): A swimmer moves against the current. The swimmer's speed is m cases, and the current's speed is n cases. The resulting speed is $m - n$ cases.
- Vitesse de vol** (Flying speed): A bird moves with the wind. The bird's speed is m cases, and the wind's speed is n cases. The resulting speed is $m + n$ cases.
- Vitesse d'escalade** (Climbing speed): A person moves against the escalator. The person's speed is m cases, and the escalator's speed is n cases. The resulting speed is $m - n$ cases.

ATTAQUE DE BASE

BONUS DE BASE À L' ATTAQUE	ATTAQUE DE CÀC	ATTAQUE À DISTANCE
-------------------------------	-------------------	-----------------------

Bonus Temp Ataque	Bonus de moral	Améliorations	Diminutions	Attaque en puissance
+	=	+	-	-

Bonus Temp	Bonus Dommages	Bonus de moral	Améliorations	Diminutions	Attaque en puissance
+	=	+	-	+	

MANOEUVRES DE COMBAT


BONUS DE	Bonus	Mod. de
----------	-------	---------

MANOEUVRE OFFENSIVE

de base à l'attaque

taille

Divers

BMO = **FOR** + **BBA** -  +

DEGRÉ DE MANOEUVRE DÉFENSIVE	Modificateur d'esquive	Modificateur de parade	Bonus de base à l'attaque	Mod. de taille	Divers
---------------------------------	---------------------------	---------------------------	------------------------------	-------------------	--------

$$\text{DMD} = 10 + \text{FOR} + \text{DEX} + \dots + \dots + \text{BBA} - \text{Icon} + \dots$$

PRIS AU DEPOURVU	Modificateur	Bonus	Mod. de
------------------	--------------	-------	---------

$$\text{DMD} = 10 + \text{FOR} / \text{de parade} / \text{de base à l'attaque} + \text{BBA} - \text{taille} + \text{Divers}$$

BMO temp	BMO temp	Modificateurs conditionnels
+ BMO	+ DMD	

SANTÉ

PTS DE VIE Blessures ☐ Mourant ☐ Stable Non létaux ☐ Inconscient

pv		pv		pv	
----	--	----	--	----	--

CLASSE D'ARMURE

CLASSE D'ARMURE d'esquive de parade Naturelle taille Évolutions Divers

$$\text{CA} = 10 + \text{DEX} + \quad + \quad + \quad + \quad + \quad + \quad +$$

PRIS AU DÉPOURVU CLASSE D'ARMURE

$$\text{CA} = 10 \quad / \quad / \quad + \quad + \quad + \quad + \quad + \quad +$$

CLASSE D'ARMURE DE CONTACT

$$\text{CA} = 10 + \text{DEX} + \frac{\text{Ht}}{2.54} + \frac{\text{Wt}}{2.2} + \frac{\text{Age}}{5} + \frac{\text{Sex}}{2}$$

CA temp Rés. à la magie Modificateurs conditionnels

Réduction de dégâts

Notes

DONS

[illegible]

□ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □

© 2007 The Authors
Journal compilation © 2007 Blackwell Publishing Ltd

© 2005 The Authors
Journal compilation © 2005 Blackwell Publishing Ltd

DONS