AOI	ΤДΊ	ric dru	JID Poz	ziom uida	×	PRZYGOTO	WA	NE CZAR	Y	"
1100	,,,,,	Poziom	Po	ziom						
		Druida	– 2 ≭ sz Na	tałtu atury			0			
		DRUI	ID	,						
Poziom Druida		Zmysł natury +2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetrwania								
1		Empatia z Dziczą Doskonali postępowanie ze zwierzętami Aquatic Adaptation								
\vdash							1			
2		Bonus while in aquatic terrain					1			
3		Natural Swimmer Swim at half land speed								
		Resist Ocean's Fury +4 do rz. obr. przeciw wodnym istotom i czarom Kształt Natury Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lu								
4										
							2			
9		Seaborn Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold Deep Diver Damage reduction, withstand deep pressure								
13										
15		Ponadczasowe ciało					3			
		Nie starzeje się, nie może być postarzany za po n			nocą magii					
``	CZARY									
ST Rzut Obronne		Czary Dziennie	e = Czary Bazowe	Czary Premiowe						
		0		RZT - 4 RZT - 8 RZT - 8 RZT - 1			4			
		1		777			4			
		2								
		3								
		4					5			
		5								
		6								
		7								
		8					6			
		9								
ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru										
Koncentracja = RZT + Poziom Czarujące										
							7			
★ ZWII	ERZE	W IĘZ Z D CY TOWARZYS								
Imię Zwierzęcego Towarzysza										
							8			
Typ Potwora										
*		WIĘŹ Z D	ZICZĄ	"			9			
WIĘŹ Z I PREMIA	DZICZ	ZĄ.	Poziom Druida	Inne						
		= CHA +			×	ZWOJE		×	MIKSTURY	,
AQUATIO		QUATIC ADA	APTATION	N 🗾			-			
BONUS Poziom Druida										
= ÷ 2										
Premia do	Inicjat	ywy, Wiedzy (geogr	rafia), Percepcj	i, Ukrywania się, 🤄	Sztuki Przetrwania i Pływ	ania w wodnych terenach				
\		KSZTAŁT N	NATURY_							
	Uży	yć na dzień	Użyć dzi:							
Obecny Ks	ztałt									