SHAPESHIFTER (TROPICIEL)

Poziom Tropiciela

ULUBIENI WROGOWIE

PREMIA Z PREFEROWANEGO WROGA

Poziom	2	4	6	8	10
1	■	☐	☐	☐	☐
5	☐	☐	☐	☐	☐
10	☐	☐	☐	☐	
15	☐	☐	☐		
20	☐	☐			

SHIFTER'S BLESSING

FORMS

Poziom 3 ☐

Poziom 8 ☐

Poziom 13 ☐

Poziom 18 ☐

WIĘŹ Z DZICZĄ

WIĘŹ Z DZICZĄ
PREMIA

[ ] = CHA + Poziom Tropiciela + Inne

Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia

TRACK

Tropienie [ ] = (Poziom Tropiciela ÷ 2) + Premia ze Sztuki Przetrwania

CZARY

Poziom 4 — Poziom Tropiciela − 3 = Poziom Czarującego [ ]

ST Rzutu Obronnego		Czary Dziennie	= Czary Bazowe	+ Czary Premiowe RZT
	1			☐☐☐☐
	2			☐☐☐☐
	3			☐☐☐☐
	4			☐☐☐☐

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja [ ] = RZT + Poziom Czarującego

RÓŻDŻKI

ŁADUNKI # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

ŁADUNKI # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

ŁADUNKI # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

ŁADUNKI # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

ŁADUNKI # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

STYL WALKI

NATURAL WEAPON COMBAT

Poziom Tropiciela 2

- ☐ **Aspect of the Beast**
  - ☐ Low Light Vision ☐ Dark Vision ☐ Claws: 1d4 damage (1d3 if small)
  - ☐ Predator's Leap: Jump without a run-up ☐ Wild Instinct: +2 to Initiative and Survival
- ☐ **Rending Claws** If two claw attacks hit in a turn, the second does an extra 1d6 damage
- ☐ **Improved Natural Weapon** Increased damage dice
  1d2 → 1d3 → 1d4 → 1d6 → 1d8 → 2d6 → 3d6 → 4d6 → 6d6 → 8d6 → 12d6
  1d10 → 2d8 → 3d8 → 4d8 → 6d8 → 8d8 → 12d8
- ☐ **Weapon Focus** +1 to attack with selected weapon

6
- ☐ **Eldritch Claws** Natural weapons considered both magical and silver
- ☐ **Vital Strike** Make a single attack for an extra set of damage dice

10
- ☐ **Multiattack** Second attack with natural weapons takes only -2 penalty rather than -5
- ☐ **Improved Vital Strike** Make a single attack for two extra sets of damage dice

14
18

Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi c

WIĘŹ ŁOWCY

Poziom 4 ☐ DZIELENIE SIĘ PREMIĄ ☐ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ

DZIELENIE SIĘ PREMIĄ
CZAS

[ ] rund = RZT + Inne

(RZT minimum 1)

Jako akcję ruchu podziel się twoją Premią za Preferowanego Wroga przeciw jednej istocie ze sprzymierzeńcami w obszarze 9

Imię

Typ Stworzenia

Poziom Tropiciela − 3 = Poziom Druida [ ]

PRZYGOTOWANE CZARY

☐☐☐	1	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	2	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	3	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	4	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐

ZWOJE

MIKSTURY