

# DIVINE HUNTER



DEL  
(PALADINO)  
Livello da Paladino - 3 = Livello Incantatore

## INDIVIDUAZIONE DEL MALE

Come azione di movimento, individua il male in una creatura o un oggetto nel raggio di 18 m  
Non individua nessun'altra aura malvagia nelle vicinanze

## GRAZIA DIVINA

Livello 2 **CAR** Bonus a tutti i tiri salvezza

## SHARED PRECISION

Livello 3 On hitting with a ranged attack, allies within 10ft gain the benefits of Precise Shot until your next turn.

## AURA

Livello 8 **AURA OF CARE**  
Allies within 10ft (who are mobile) no longer provide cover against ranged attacks, unless they wish to.

Livello 14 **AURA DI FEDE**  
Armi considerate allineate al bene allo scopo di

## SALUTE DIVINA

Livello 3 Immune a tutte le malattie, anche magiche.

## INCANALARE ENERGIA POSITIVA

Livello 4 Incanalare energia positiva consuma 2 usi della capacità di Imposizione delle mani

**TIRO ENERGIA**  
Livello da Paladino Varie  
$$\boxed{\phantom{00}}_{d6} = \left( \phantom{00} \div 2 \right) + \phantom{00}$$
  
(per eccesso)

**VOLONTÀ CD SALVEZZA**  
Livello da Paladino Varie  
$$\boxed{\phantom{00}} = 10 + \left( \phantom{00} \div 2 \right) + \text{CAR}$$
  
(per difetto)

## LEGAME DIVINO

Livello 5 **ARMA LEGATA** ☐ Evocazioni Oggi  
Potenziamenti

## INCANTESIMI

CD TS Incantesimi		Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. bonus CAR
<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

## HUNTER'S BLESSING

Livello 11 Spend one use of Smit Evil to grant yourself and allies within 10ft the benefits of Deadly Aim, Precise Shot and Improved Precise Shot.  
This lasts for 1 minute. Evil creatures do not benefit.

## PUNIRE IL MALE

**NEMICI AL GIORNO**  
Livello da Paladino Varie  
$$\boxed{\phantom{00}} = \left( \phantom{00} \div 3 \right) + \phantom{00}$$
  
(per eccesso)

Nemici oggi  
☐☐  
☐☐

**ATTACCO BONUS**  
Livello da Paladino Varie  
$$+ \boxed{\phantom{00}} = \text{CAR} + \phantom{00}$$

**DEVIAZIONE BONUS**  
Livello da Paladino Varie  
$$+ \boxed{\text{CA}} = \text{CAR} + \phantom{00}$$

Un attacco riuscito con punire il male oltrepassa la Riduzione del Danno

oltrepassa la riduz dei danni.

**DANNI BONUS**  
Livello da Paladino Varie  
$$+ \boxed{\phantom{00}} = \phantom{00} + \phantom{00}$$

**DANNI MALVAGI BONUS**  
Livello da Paladino Varie  
$$+ \boxed{\phantom{00}} = \left( \phantom{00} \times 2 \right) + \phantom{00}$$

## IMPOSIZIONE DELLE MANI

**USI AL GIORNO**  
Livello da Paladino Varie  
$$\boxed{\phantom{00}} = \left( \phantom{00} \div 2 \right) + \text{CAR} + \phantom{00}$$
  
(per difetto)

Livello 2 **GUARIRE PUNTI FERITA**  
Livello da Paladino Varie  
$$\boxed{\phantom{00}}_{d6} = \left( \phantom{00} \div 2 \right) + \phantom{00}$$
  
(per difetto)

Usi oggi  
☐☐☐☐  
☐☐☐☐  
☐☐☐☐

## INDULGENZE

Livello 3	12
6	15
9	18

Livello 6 **INDULGENZE** Spend two uses to use Lay On Hands at a distance.  
**RANGE** Livello  
$$\boxed{\phantom{00}}_{m} = \phantom{00} \times 5 \text{ ft}$$

## INCANTESIMI PREPARATI

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

## RIGHTEOUS HUNTER

Livello 14 Ranged weapons used by yourself and allies within 10ft count as good-aligned for the purposes of overcoming damage reduction.

## CAMPIONE DIVINO

Aumenta la riduzione al danno fino a 10/Male  
Livello 20 Quando si usa Punire il Male per colpire con successo un Esterno, quell'esterno è Esiliato. L'effetto di Punire il Male termina dopo questo attacco.  
L'uso di Incanalare Energia Positiva o Imposizione delle mani, guarisce l'ammontare massimo possibile.