



HEXBLADE

Livello
da Hexblade

Livello
da Hexblade $\div 2 =$ Livello
Incantatore

RESISTENZA ALCANA

TIRO SALVEZZA BONUS

+ = **CAR** (dal livello 2)

METTLE

Negate the lesser effect on a successful saving throw
Does not apply while sleeping or unconscious

(dal livello 3)

FAMIGLIO

Nome

Tipo di creatura

(dal livello 4)

INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi		Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. bonus CAR
<input type="text"/>	<input type="text"/>	1	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	2	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	3	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	4	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="text"/>

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo (dal livello 4)

TALENTI BONUS

- ☐ Inc. in Combattimento
- ☐ Spell Focus: Enchantment
 - ☐ Greater Spell Focus: Enchantment
- ☐ Spell Focus: Necromancy
 - ☐ Greater Spell Focus: Necromancy
- ☐ Spell Focus: Transmutation
 - ☐ Greater Spell Focus: Transmutation
- ☐ Spell Penetration
 - ☐ Penetrazione Incantesimi Superiore

HEXBLADE'S CURSE

MALEDIZIONI AL GIORNO

Curses
Today

TS VOLONTÀ CD

Livello
da Hexblade

$$= 10 + \left(\frac{\text{Livello da Hexblade}}{2} \right) + \text{CAR}$$

(per difetto)

ATTACCO PENALITÀ

DAMAGE PENALTY

SAVING THROW PENALTY

ABILITÀ PENALITÀ

HEXBLADE'S CURSE PENALTY

INCANTESIMI PREPARATI

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

1

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

AURA DI SFORTUNA

AURE AL GIORNO

Livello
da Hexblade

$$= \left(\frac{12 \rightarrow 1}{16 \rightarrow 2} : \frac{20 \rightarrow 3}{20 \rightarrow 3} \right) +$$

Varie

Auras Today

☐ ☐ ☐

AURE DURATA

 rd

$$= 3 + \text{CAR}$$

UNLUCKY MISS CHANCE

 %

$$= 20 \%$$

BACCHETTE

CARICHE

#

CARICHE

#

CARICHE

#

CARICHE

#

CARICHE

#

PERGAMENE

POZIONI