FAMILIAR / AN	IMAL C	OMPAN	ON / MO	UNT	SUMMONED	CREAT	URE	SALUD	
Nombre de Criatura					Edad	Nivel d Criatur		PUNTOS DE GOLPÆridas	Incons
Tipo de cria	tura	Subtipo		Peso	Altura	_ 、		pg pg	
**************************************					lb	- DADOS GOLPE	d	COMBATE ATAQUES BONUS INICIATIVA Misc	
Children	97	Gender	×		HABILIDADES	Rangos	Misc	INIC = DES + Alcance Bon de Ataque Daño	Crí
		Mod Tamaño						ATAQUE BASE Ataque Temp.Daño Temporal	
CARACTEI Puntuación de Bonif		S Bonus						VELOCIDAD BASE, de Nado Vel. de Vuelo	
Característica Objeto	Caract.	Temp						Bon de Ataque Daño	Cr
FUE	FUE							Vel. trepando Vel. de Cavar Vel Temp	
DES	DES							' c ' c ' c	
CON	CON							MANIOBRAS DE COMBATE Alcance Bon de Ataque Daño	Cr
INT	INT							BONUS MANIOBRA DE COMBATE Tamaño Misc Munición	
SAB	SAB							BMC = # # + FUE - # # Munición #	
CAR	CAR							DEFENSA DE MANIOBRA Mod de Mod de Bonificador de Mod	В
Modif. Habilidad = (Punt.		-10) ÷ 2							
EQUI	IPO	*							_
								DEFENSA TIROS DE SALVAC Armadura Mod Misc Salvación Base Mi	
								CLASE DE ARMADURA y Escudo Tamaño SALVACIÓN DE FORTALEZ	A
								CA = 10 + DES + + FORT = CON + +	_
			N DO	TES Y	APTITUDES ES	SPECIAL	ES -	CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO CA = 10 / + + +	
								CLASE DE ARMADURA DE TOQUE CLASE DE ARMADURA DE TOQUE SALVACIÓN VOL	
RETR	ATO	,						CA = 10 + DES / + + + VOL = SAB + +	
								CA TemResistencia a conjuros Reducción Daño	_
								CA /	
								APTITUDES DE COMBATE	
								EFECTOS	
			ENTRENAMIENTO						
			AMI						
			FREN						
L			<u>Z</u>						