DEN	IAGOGUE	Livello da Bardo	INCANTESIMI CONOSCIUTI
	(BARDO)		
INCANTESIMI			0
Incantesimi CD TS conosciuti Incantes		= Inc. + Inc. Bonus Base	
	0	CAR CAR CAR	
	1	777	1
	2		
	3		
	4		
	5		
	6		
CD TS Incantesia	mo = 10 + CAR + Liv. In		
FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA 1 Bardi possono indossare armature leggere senz.			a
% rischiare il fallimento incantesimi.			
E	SIBIZIONE BA	RDICA	
DURATA AL GIORNO	Livello da Bardo	Varie	
Tu	`) + CAR +	4
uggi 🔲 🗆			
	GALVEZZAvello da Bai	`	
	`	÷ 2) + CAR	
Tivello Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.			
ESIBIZIONI			
CONTROCANTO Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS			
DISTRAZIONE			
Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS			FAMOUS Area of fame Livello
AFFASCINARE Livello			da Bardo
PUBBLICO MAX	X da Bardo		1 Village or small town 1,000 people 1,000 people 5 Large town or small group of towns 5,000 people 5,000 people 5,000 people 7 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2
=	÷ 3	(per eccesso)	9 City or group of towns 25,000 people 25 + 3 5 5
Livello ISPIRARE	COMPETENZA		1 Village or small town 1,000 people 5 Large town or small group of towns 5,000 people 9 City or group of towns 25,000 people 13 Large city state and surrounding area 100,000 people 17 The whole civilized world
3 +			
GATHER (CROWD	ello da Bardo	CONOSCENZE BARDICHE
LIVEIIO	Performance	ello da Baldo	CONOSCENZA Livello Varie BONUS da Bardo
5 audience	= result ×		= (
Livello INCITE VIOLENCE 6 Inflame a crowd who are already fascinated			AVVEZZO
Livello ISPIRARE 8 Rende scoss	TERRORE si i nemici entro 9 m.		Livello 2 Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio
ICDIDADE	E GRANDEZZA MA	X INFLUENZATI	ESECUZIONE VERSATILE
9	2 x (d10 + COS) +2 attacco, +1 T	pf temporanei,	Usare il bonus al posto di □ Recitare Raggirare, Camuffare □ Oratoria Diplomazia, Intuizione
Livello MUSICA L	ENITIVA		☐ Commedia Raggirare, Intimidire ☐ Percussioni Addestrare Animali, Intimidire
Cura ferite q	ravi di massa condizioni Affaticato, II	nfermo e Scosso.	□ Danza Acrobazia, Volare □ Cantare Raggirare, Intuizione □ Strumenti □ Corde Raggirare, Diplomazia
Livello ACCORDO 14 I nemici son	SPAVENTOSO o spaventati e fuggono	dalla tua esibizione	a tastiera Diplomazia, Intimidire Strumenti a fiato Diplomazia, Addestrare Animali
Livello ISPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI			ECLETTICO
+4 a tutti i tiri salvezza +4 AC		ılvezza	Livello
Livello RIGHTEOUS CAUSE 18 Turn a crowd towards a common purpose		urnose	10 Usa ogni abilità come se fossi addestrato Livello
		ui pooc	Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe
Livello MUSICA MORTALE 20 Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza			Livello 19 Capace di prendere 10 in ogni abilità