



DIVINE MIND

DIVINITÀ

Livello
psionico

Livello
bonus



MANTLES

PSIONICI

PUNTI POTERE PER DAY

Punti Base Punti Bonus Varie Wild Talent Reserve

= + + + **2**

Punti Bonus

Livello
psionico

= **SAG** × ÷ 2 (per difetto)

Punti Potere

LIVELLI DI POTERE

Livello Potere	Costo Punto	CD TS Potere
1	1	<input type="text"/>
2	3	<input type="text"/>
3	5	<input type="text"/>
4	7	<input type="text"/>
5	9	<input type="text"/>
6	11	<input type="text"/>

CD Salvezza Potere = 10 + CHA + Liv. Potere

GRAZIA DIVINA

TIRO SALVEZZA BONUS

+ = **CAR**

DORJE

CARICHE #

CARICHE #

CARICHE #

CARICHE #

CARICHE #

AURA PSICHICA

AURA RAGGIO

m q

MAX AURAS

CHANGE AURAS

- ☐ 1 ora di meditazione
☐ Standard action
☐ Azione di Movimento
☐ Swift action

Aura	Active Aura	Bonus Affects	Bonus	Divine Mind Level
1 Attacco	<input type="checkbox"/>	Attacco e danni	= 1 +	÷ 5
2 Difesa	<input type="checkbox"/>	Armour class	= 1 +	÷ 5
3 Percezione	<input type="checkbox"/>	Initiative, Listen and Spot	= 2 +	÷ 5
4	<input type="checkbox"/>		= +	÷
5	<input type="checkbox"/>		= +	÷
6	<input type="checkbox"/>		= +	÷
5	<input type="checkbox"/>		= +	÷
6	<input type="checkbox"/>		= +	÷

POTERI NOTI

POTERI NOTI

LIVELLO MAX POTERE

PUNTI POTERE COSTO MAX

Livello
psionico

=

POTERE	Livello	Costo
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		

PIETRE DEL POTERE

TATUAGGI

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16