

MONACO

Livello da Monaco

RAFFICA DI COLPI

RAFFICA DI COLPI BONUS

INTEGRITÀ DEL CORPO

PUNTI GUARITI PER GIORNO

Livello Monaco

= × 2

Punti Guariti

pf

PASSO ABBONDANTE

LIVELLO INCANTAMENTO

= ÷ 2 (per difetto)

Anima adamantina

RESISTENZA INCANTAMENTO

= 10 +

Palmo tremante

DURATA PALMO

=

CD TIRO SALVEZZA

= 10 + (÷ 2) + SAG

CORPO VUOTO

ETEREO ROUND

Livello Monaco

Round oggi

rd =

PERFEZIONE INTERIORE

Trattato come esterno

Immune a charme ed altri effetti che affliggono gli esterni.

Riduzione del danno 10/magia

MONACO

| Livello da Monaco | | |
|-------------------|---|---|
| 1 | <input type="checkbox"/> { Raffica di colpi Colpo senz'armi | Usa un'Azione di attacco completo per più attacchi Tratta le mani come armi |
| 2 | <input type="checkbox"/> Eludere | Nessun danno per tiri salvezza sui riflessi con successo |
| 3 | <input type="checkbox"/> Mente Lucida | +2 ai tiri salvezza contro incanamenti |
| 4 | <input type="checkbox"/> { Colpo Ki (magico) Caduta Lenta 6m | Tratta gli attacchi senz'armi come armi magiche Riduzione altezza di caduta effettiva vicino ai muri |
| 5 | <input type="checkbox"/> Purezza del Corpo | Immune a tutte le malattie |
| 6 | <input type="checkbox"/> Caduta Lenta 9m | |
| 7 | <input type="checkbox"/> Integrità del corpo | Cura ferite |
| 8 | <input type="checkbox"/> Caduta Lenta 12m | |
| 9 | <input type="checkbox"/> Eludere migliorato | Solo metà dei danni al fallimento TS riflessi |
| 10 | <input type="checkbox"/> { Colpo Ki (legale) Caduta Lenta 15m | Tratta gli attacchi senz'armi come armi legali |
| 11 | <input type="checkbox"/> { Corpo Adamantino Raffica di colpi superiore | Immune a tutti i veleni |
| 12 | <input type="checkbox"/> { Passo abbondante Caduta Lenta 18m | Usa porta dimensionale una volta al giorno |
| 13 | <input type="checkbox"/> Anima adamantina | Resistenza Inc. |
| 14 | <input type="checkbox"/> Caduta Lenta 21m | |
| 15 | <input type="checkbox"/> Palmo tremante | Morte ritardata di max 1/gg per livello da monaco, 1/sett |
| 16 | <input type="checkbox"/> { Colpo Ki (adamantino) Caduta Lenta 24m | Tratta gli Attacchi senz'armi come armi di adamantio |
| 17 | <input type="checkbox"/> { Corpo senza tempo Lingua del Sole e della Luna | No penalità di invecchiamento o invecchiamento artificiale Parlare con ogni creatura vivente |
| 18 | <input type="checkbox"/> Caduta Lenta 27m | |
| 19 | <input type="checkbox"/> Corpo vuoto | Assume stato etero |
| 20 | <input type="checkbox"/> { Perfezione interiore Caduta Lenta qualunque distanza | Trattato come Esterno |