Т	20	NIS	TRAIT	гс гт		C	ARACTI	ERISTIQU	JES 📕	•	STATS
$C\Lambda I$		CAL.	S, TRAIT TÉS SPÉ	CIVI	EC		Mod. de Carac.	Bonus d'objets	Modificateur Temp		
CAL	H	UI.	TES SPI	CIAL	Ľð			u objets			
×			NIVEAUX		*	FOR	FOR		FOR		
CLASSE	S				Niveau	CON	CON		CON		
<u> </u>						DEX	DEX		DEX		
						INT	INT		INT		
- 3 - 4						SAG	SAG		SAG		
<u> 4</u>						СНА	СНА		CHA		
5											
Ajustement de niveau			NIVEAU I DU PERS	EFFECTIF SONNAGE		BONUS E BASE À I ATTAQU	DE BON L' MAI E OFF	NUS DE NOEUVRE ENSIVE	COMBAT MANOEUVRE DEFENSE		
Pénalité de niveau	-		Niveau Bonus + Lan	Niveau de ceur de Sort		BBA	\Box	MO	DMD		
de IIIvead		_	Dollus Lair	cui de sort			DON				y (
DONS											
		d)									
		Valeur de base					tion	ou			
Bonus		eur d	±	±	Valeur	Valeur	Amélioration	Diminution			
Bor	_	Val	Stat	Stat	Val	Val	Am	Din			
	_]=						+			_]=	
		Se									
		Valeur de base					Amélioration	ion			
Bonus		leur (Stat	Stat	Valeur	Valeur	nélior	Diminution			
Bo	7	Va	S	S	Na	Va	An	Dii		_	
	_]=						+			_]=	
		Se									
		de ba					ioration	tion			
Bonus		Valeur de base	Stat	Stat	Valeur	Valeur	Amélio	Diminution			
<u> </u>	٦=	>	S	S	>	>		_		Π=	
		_								<u></u>	······
]=										
]=										
	=										