JUNGLE DRUID Уровень Друида						. ПОДГОТОВЛЕННІЬЕ ЗАКЛИНАНИЯ					
		Уровень		1	Wild T						
		Уровень — 2 = Shape Друида						0)		
×		7	ĮРУИ	Щ	,						
Уровень Лруила	/ровень Чувство природы Друида +2 к навыкам Знание (природа) и Выживание										
1		Сочувствие животным Улучшение отношение животных									
2		Jungle Guardian Bonus in jungle terrain						1			
		Лесная Прогулка									
3		Передви	кение ч	нерез любой ві							
		без потери скорости и не получая урона Torrid Endurance									
		Endure ho	Endure hot; +4 against disease and exceptional								
4		abilities of animals and magical beasts Дикая форма Стать любым маленьким или средним живот						2			
9	Иммунитет к яду ☐ Невосприимчив ко всем ядам										
<u> </u>		Verdant Sentinal									
13		Cast tree shape at will									
15		Вечное т			ыть магически			3			
5					OBITO MIGINACOK						
1000				РИНА	<i>*</i>						
КС Спасбро от заклина		Зак	линани ; день	ій ₌ Базовых _† заклинаний	Бонусных						
		0			MYA - WIS - 8 MYA -			4	. ——		
		1									
		2									
		3									
								5			
		4									
		5									
		6									
		7						6)		
		8									
		9									
КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания											
Концентр	рация		=	WIS +	Уровень Заклина	TARR		7	,		
связь с природой											
 Ж Животное-компаньон□ ДОМЕН 											
Имя животного-компаньона											
								8			
Tup overse											
Тип сущес	IBd										
								g			
				КИВОТНІІ	bM 💌						
Бонус Ді BONUS	AKOT (соперех		ния овень друида	Прочее	×	СВИТКИ	,	``	ЗЕЛЬЯ	# (
		= XA	P +	+							
		HINCI	 E C II	ADDIAN							
JUNGLE		JUNGL	E GU	ARDIAN	# (
BONUS Уровень друида											
		=	-	: 2							
				phy), Perception	n, Stealth						
and Surviva		e in jungle t	errains.								
				OPMA	0						
И	спольз	вований в Д	цень I]	Использовано 							
_											