

ITEM INTELIGENTE

EGO

EGO

ITEM'S TOTAL  
EGO SCORE

Intelligent items with an ego 20 or more always consider themselves superior to any character.

In the event of a personality conflict, the wielder must make a will save against the item's ego, or the item becomes dominant.

Habilidades

Pontos de Habilidade

Modificador de Habilidade

INT

INT

SAB

SAB

CAR

CAR

Modificador de Habilidade = (Total de pontos de habilidade - 10) ÷ 2

SENSES

- ☐ **EMPATIA**  
Item can communicate emotional intent.
- ☐ **SPEECH**  
Item pode falar em idiomas que ele conhece.
- ☐ **TELEPATIA** +1  
Item can communicate with its wielder, regardless of language.
- SENSES** ☐ 10m ☐ 18m ☐ 36m
- ☐ Darkvision +1
- ☐ Blindsense +1
- ☐ **LER IDIOMAS** +1  
Item pode ler qualquer idioma
- ☐ **LER MAGIA** +1  
Item can decipher magical writing.

IDIOMAS

ITEM INTELIGENTE

Nome



Base magic item

Item value    po    + EGO

POWERS AND PURPOSE

+ EGO

+ EGO

+ EGO

+ EGO

+ EGO

+ EGO

+ EGO

+ EGO

Total ego bonus from item powers, dedicated powers, special purpose etc.

+ EGO