PHANTOM ABILITIES	MANIFESTATION
Scurovisione 18m	Manifestare completamente un fantasma impiega 1 minuto. Cambiare forma della manifestazione
LINK Livello Communicate over any distance as a free action.	impiega 1 round completo.Richiamare il fantasma è un'azione standard fino al livello 6 ECTOPLASMATICO INCORPOREO
Spiritualist and Phantom magic item slots are shared. SHARE SPELLS	If more than 50 ft away, Spiritualist must concentrate Una forma incorporea che appare entro 9m
Cast personal spells on the Phantom.	to maintain solid form. Cannot be more than 50ft away.
Livello DELIVER TOUCH SPELLS When fully manifested and within 30ft.	Cannot be more than 100ft away. Cannot attack corporeal creatures, except to deliver touch spells.
Phantom cannot hold a spell charge.	Livello RIDUZIONE DEL DANNO
Livello MAGIC ATTACKS 4 Slam attacks treated as magical.	5 5/magic BONUS DI DEVIAZIONE
Livello	10 10/magic
5 ABILITY SCORE INCREASE	15 15/magic Livello INCORPOREAL FLIGHT
Livello Slam attacks treated as aligned.	9 When incorporeal, fly speed 40ft (good).
ABILITY SCORE INCREASE	PHASE LURCH Able to pass through walls and obstacles.
Livello DELIVER TOUCH SPELLS 12 When fully manifested and within 30ft	ATTACCHI
CURRENT MANIFESTATION	Slam Attack × 2
Ectoplasmic Incorporeal	Gittata Tipo Bonus di attacco Danno Critico
Full Manifestation	m q
Bonded Manifestation	Livello Livello Livello Livello
VELOCITÀ VELOCITÀ Velocità in volo Velocità Temp.	1 5 9 13 17 Varie
	Danno d6 d8 d10 2d6 2d8 + FOR +
30m 6 sq 40 ft 8 sq m q	Pcl/Grn d4/d8 d6/2d6 d8/2d8 d10/3d6 2d6/3d8
MANOVRA IN COMBAT BONUS A MANOVRA Bonus Mod.	TIMENTO TIRI SALVEZZA TEMPRA SALVEZZA Base Razziale Varie Temp
IN COMBATTIMENTO attacco base di Taglia Varie	TEM = COS + + + +
BMC = FOR + BAB - +	RIFLESSI SALVEZZA
DIFESA DA MANOVRA IN COMBATTIMENTO Schivare Devi	ficatore Bonus Mod. RIF = DES + + + +
Octivate Bevi	VOLONTÀ SALVEZZA
DMC = 10 + FOR + DES + +	+ BAB - + + + + + + + + + + + + + + + + + +
	ficatore Bonus Mod. azione attacco base di Taglia Varie
DMC =10 + FOR / / +	+ BAB - Livello DEVOTION
BMC Temp. DMC Temp. Modificatori di circostanza	6 +4 morale bonus to Will saves against enchantment
+BMC +DMC	
SALUTE	
	nte 🖂 Stabile Non-letali 💢 Privo di sensi
pf	pf
A phantom is dismissed when it reaches negative hit points equal to	
A phantom is normally summoned with the same hit points as befor	re; but if it was slain it has half its max hp.
CLASSE ARMATO Modificatore Modificatore A	
	laturale di Taglia Varie Varie
CA = 10 + DES + + +	+ # +
IMPREPARATO CLASSE ARMATURA	
CA = 10 / / + +	+ <u> </u>
A CONTATTO CLASSE ARMATURA	
CA = 10 + DES + +	/ + * * +
CA Temp. Resistenza Inc. Modificatori di circostanza	
+ CA	
Riduzione del danno	
NOTE	