AR	CT	'IC DRUID	Druida	MAGIAS PREPARADAS					
		Ni	ível da			-			
	Miver	2 -	Forma vagem			0			
DIVINI	DADE								
			* GO WE			_			
*		DRÚIDA	*			_			
Nível do Drui	da	Senso da Natureza +2 em Conhecimento (naturez	za) o om Sobrovivân	oin o		1			
1		Empatia com a Natureza	·			_			
		Melhora a Atitude de um Anim	nal						
2		Nativo do Artico Bônus em terreno gelado							
3		Icewalking				_			
		No movement penalty in icy terrain				2			
4		Arctic Endurance Endure cold, immune to dazzl	ing			_			
6		Forma Selvagem							
<u> </u>		Torna-se qualquer animal ped	Jueno ou médio						
9		Snowcaster See normally in icy conditions;				3			
		cast fire spells as cold spells.							
13		Flurry form Become a swirling colum of s	now						
15		Corpo Atemporal							
		Não envelhece, ignora magias	s de envelhecimen	000		4			
×		MAGIAS				4			
Teste de Resistê	ncia Cl	D Magias = Base por dia Magia	+ Magias Bônus						
		0	SAB - 4 SAB - 8 SAB - 8 SAB - 1						
	_	1				- 5			
		2	-)			
		3							
		4	-						
	-	5				6			
		6	- 777			. 0			
	-	7	- 777			-			
	-	8							
		9	_			7			
Tooto do F		ncia CD = 10 + SAB + Nível da							
			Conjurado	r 🗆 🗆 🗆					
Concentra		= SAB +	Nível						
		ÇÃO COM A NATUR				8			
X COMP Nome do Co		EIRO ANIMAI□ Domínio neiro Animal)						
140mc d0 00	paiil	o runnul							
						9			
Tipo da Cria	itura								
	- WID	ATIA COM A NATUF	REZA	×	PERGAMINHOS		X.	POÇÕES	,
		A I I A COM A NATOR	AEZA -						
BÔNUS		Nível de Druid	a Outros						
	_	= CAR +	+						
``		ARCTIC NATIVE							
ÁRTICO									
BÔNUS		Nível de Druida							
		= ÷ 2							
Bonus to Ini and Survival	itiative, I while	, Knowledge (geography), Perc in aquatic terrains.	eption, Stealth						
*		FORMA SELVAGEM	*						
	Veze	es por dia Hoj	e						