Jogador

Campanha

XP

## Habilidades

| | Pontos de Habilidade | Item Bônus | Modificador de Habilidade | Temp Score | Modificador Temp |
|---|---|---|---|---|---|
| FOR | | | FOR | | FOR |
| DES | | | DES | | DES |
| CON | | | CON | | CON |
| INT | | | INT | | INT |
| SAB | | | SAB | | SAB |
| CAR | | | CAR | | CAR |

Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2 (Round down)

## TALETOS E HABILIDADES ESPECIAIS

IDIOMAS

## Personagem

BOM LEAL CAÓTICO MAL

Nome

Gender

Raça

Tamanho

Modificador de Tamanho

| CLASSES | Skill Ranks | Hit Die | Nível |
|---|---|---|---|
| ☐ 1 | | d | |
| ☐ 2 | | d | |
| ☐ 3 | | d | |
| ☐ 4 | | d | |
| ☐ 5 | | d | |

Classe Favorecida +1 por Nível | hp | rks | + INT por nível | + CON por Nível

Nível Ajuste

Effective Character Level

## PERÍCIAS

| Sem Treinamento | Bônus de Perícias | Perícias da Classe +3 | Ranks | Taletos Raciais | Penalidade em Teste de Armadur Outros |
|---|---|---|---|---|---|

Conhecimento - INT
Profissão - SAB

Ofício - INT
Atuação - CAR