



UNDEAD LORD

OF

Уровень
Жреца

Уровень
Заклинателя

(ЖРЕЦ)

DEATH DOMAIN

Домен

Предоставляемые силы

Предоставляемые силы

КС Уровень

КС Уровень

Использований в день

Использований в день

ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спаса от заклинания	Заклинаний в день	Базовых Заклинаний	Доп. Заклинаний
0	+ 1	+ 1	МУД - 4 МУД - 8 МУД - 12
1	+ 1	+ 1	
2	+ 1	+ 1	
3	+ 1	+ 1	
4	+ 1	+ 1	
5	+ 1	+ 1	
6	+ 1	+ 1	
7	+ 1	+ 1	
8	+ 1	+ 1	
9	+ 1	+ 1	

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

Легкие Ранения	1d8 + Уровень (1 - 5)	Уровень заклинания 1	Массовый Уровень 5
Средние Ранения	2d8 + Уровень (3 - 10)	Уровень заклинания 2	Массовый Уровень 6
Серьёзные Ранения	3d8 + Уровень (5 - 15)	Уровень заклинания 3	Массовый Уровень 7
Критические Ранения	4d8 + Уровень (7 - 20)	Уровень заклинания 4	Массовый Уровень 8
Лечение / Урон	10 × Уровень	Уровень заклинания 6	Массовый Уровень 9

CORPSE COMPANION

Companion

Creating a corpse companion takes 8 hours, and the companion may have hit dice up to your cleric level.

ПРОВЕДЕНИЕ ЭНЕРГИИ

Добрый Священник ☐ Злой Священник ☐

Управление Позитивной Энергией ☐ Проведение Негативной Энергии ☐

Лечение Ранений ☐ Нанести Ранения ☐

ПРОВЕДЕНИЙ В ДЕНЬ

Прочее

Сегодня

= 3 + **XAP** +

БРОСОК ЭНЕРГИИ

Уровень Жреца

Прочее

d6 = (÷ 2) + (Округлять вверх)

ВОЛЯ КС СПАСА

Уровень Жреца

Прочее

= 10 + (÷ 2) + **XAP** +

CHANNEL RANGE

30 фт

Радиус с центром на Священнике

UNLIFE HEALER

Уровень 8 All spells, channelling and other effects to heal undead are "empowered" for +50%.

Уровень 16 All spells, channelling and other effects to heal undead always do their maximum effect +50%.

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0	Заклинание Домена + 1	
1		
2	Заклинание Домена + 1	
3		
4	Заклинание Домена + 1	
5		
6	Заклинание Домена + 1	
7		
8	Заклинание Домена + 1	
9	Заклинание Домена + 1	