			PERSONAJE						
				Nombre				93	Genero
Jugador			Collinate Collination	Raza			Tamaño	•	Mod Tamaño
Campaña			CLASES			Rar	ıgos de Ha l Di a idad	le Golpe Nivel	Ajuste de
PE			1				d		Nivel
GADA GEN			2			-	d		Nivel
Puntuación de Bonif	ERÍSTICAS Modif Bonus	Modif					<u>d</u>		Efectivo de Personaje
Característica Objeto	Caract. Temp	Temporal	<u>4</u> 5				d d		
FUE	FUE	FUE	X		HAB	BILIDADE			
DES	DES	DES	Rangos Maximos	/ = NEP + 3 Bo	nificacion de	Habilidades de	Raci Clasangos Dote	es, Misc	Penalización\Prueba Armadura
CON	CON	CON	Махинов	No entrenada	Habilidad	1 2 3 4	5 Siner	gia	
INT	INT	INT							
SAB	SAB	SAB							
CAR	CAR	CAR							
Modif. Habilidad = (Punt. Total DOTES Y APTITUM			ajo)						
DOTES PAPITIO	ODES ESPECIA	ILES -							
									T - SAB
									aber – IN rofesión
IAS									ras habiildades: Saber – INT rojo - INT terpretación – CAR
IDIOMAS									habilida -INT retación
									ras icio terp