

Alchimista
Livello

ALCHIMIA

$$CD \text{ Estratti} = 10 + INT + \text{Livello Estratto}$$

SCOPERTE

Alchimista
Livello

Varie

(per difetto)

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12

RESISTENZA al VELENO

+

Livello
10 ☐ Immune a tutti i veleni

POZIONI COMUNI

ESTRATTI

<div>1</div> <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
<div>2</div> <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
<div>3</div> <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
<div>4</div> <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
<div>5</div> <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
<div>6</div> <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>

MUTAGENI

Bonus Forza	+ FOR	→	- INT	Penalità Intelligenza	+ CA	Bonus Armatura Naturale
Bonus Destrezza	+ DES	→	- SAG	Penalità Saggezza		
Bonus Costituzione	+ COS	→	- CAR	Penalità Carisma		

BOMBE

Calcolo del Danno Base

d6 +

↑ **DANNO BASE** ↑

Alchimista Livello

$(\div 2)$

(per eccesso)

Danno Spargimento

+

m Raggio Spargimento

Calcolo del Danno Totale

BOMBE al GIORNO

Alchimista Livello

CD TIRI SALVEZZA

Alchimista Livello

ALTRI DANNI

Bombe oggi

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Varie

Formula:

$\text{Danno Base} + \text{Danno Spargimento} + \text{Danno Bomba} + \text{Danno Altri} + \text{Danno CD Tiri}$

Formula per CD Tiri:

$\text{CD Tiri} = 10 + (\text{Alchimista Livello} \div 2) + \text{INT}$

Usa questa CD per TS Riflessi contro spargimento, TS tempra per le scoperte etc.

(per difetto)