

Soulborn Level

Poziomy Premiowe

+

Soulborn Level

÷ 2 =

Meldshaper Level

INCARNUM

ESSENTIA POOL

=

Base Essentia

+

Racial Bonus

+

Inne

ESSENTIA CAPACITY PER SOULMELD

=

Meldshaper Level

÷ 6

+

Inne

(Zaokrąglane w dół)

MAX SOULMELDS

= The lower of:

Wartość Budowy

Soulmeld Allowance

- 10

INCARNUM DEFENCE

☐ IMMUNE TO PARALYSIS

Dobry

Przewidywany

Chaotyczny

☐ IMMUNE TO FEAR

☐ IMMUNE TO STRENGTH EFFECTS

Dobry

Przewidywany

Chaotyczny

☐ IMMUNE TO EXHAUSTION

SMITE OPPOSITION

UGODZENIA NA DZIEŃ

Smitings Today

TEMP ATTACK BONUS

=

CHA

+

Inne

TEMP DAMAGE BONUS

=

Soulborn Level

+

Inne

Affected Alignments

Dobry

Przewidywany

Chaotyczny

SOULMELDS

SOULMELD SHAPES

PER DAY

CHAKRA BINDS

Soulborn Level:

8

14

18

	Invested Essentia	Soulmeld Save DC	Głowa	Stopy	Dłonie	Ręce	Brwi	Ramiona	Szyja	Pas
1 Właściwości	<div></div>	<div></div>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2 Właściwości	<div></div>	<div></div>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3 Właściwości	<div></div>	<div></div>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4 Właściwości	<div></div>	<div></div>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5 Właściwości	<div></div>	<div></div>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Soulmeld Save DC

= 10 +

Invested Essentia

+

BD

+

Inne

RÓŻDŹKI

LADUNKI #	<div><div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div></div></div>
LADUNKI #	<div><div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div></div></div>
LADUNKI #	<div><div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div></div></div>
LADUNKI #	<div><div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div></div></div>
LADUNKI #	<div><div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div></div></div>

ZWOJE


MIKSTURY
