DRUIDA AQUÁTICO Nível de Druida					MAGIAS PREPARADAS					
DRUI	DA	AQUA		vel da						
		Nível de Druida	<b>-2</b> = F	orma			_			
	-	DRU		ragem			- 0			
Nível de	2						_			
Druida <b>1</b>		+2 em Conheci	imento (naturez	a) e em Sobrevivên	cia					
1 1	Ш	Empatia com a	<b>n Natureza</b> ude de um Anim				_			
		Aquatic Adaptation			$ \frac{333}{333}$		- 1			
2		Bonus while in	vhile in aquatic terrain				- 1			
3		Natural Swimm	al Swimmer at half land speed				_			
			esist Ocean's Fury							
4		+4 to saves ag	4 to saves against water spells and creatures orma Selvagem orna-se qualquer animal médio ou pequeno				_			
		Forma Selvage Torna-se qualq					_ 2			
9	П	Seaborn Aquatic subtype, amphibious trai								
				irait, swim			_			
Deep Diver										
15			tion, withstand	eep pressure			_			
15		Corpo Atempoi Não envelhece		de envelhecimento	,		- 3			
							_			
MAGIAS Teste de Resistência CD  Magias Base Magias Bônus										
		por dia	a Base Magia	4 8 5 + maging pounds			_			
		0		SAB SAB - SAB - SAB -			- 4			
		1		7777			_ '			
		2								
		3					_			
		4					- 5			
		5					)			
		6		-						
		7								
		8					- 6			
		9		-			- 6			
Tooto do	Pooint		CAR + Nivel de	- Magia			_			
Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia  Concentração = SAB + Conjurado										
Concentração = SAB +  LIGAÇÃO COM A NATUREZA			Nível			_				
			EZA 🗾			<b>- 7</b>				
☐ COMPANHEIRO ANIMAI <b>X Domínio</b>							_			
Poder Gar	antido			Poder Garantido			8			
							_			
Nível				Nível						
CD				CD			9			
Us				Usos			_ 🤊			
	ários	PATIA COM	A NATHD	Diários		PERGAMINHOS			POÇÕES	<i>I</i>
		A NATUREZ		EZA -					_ o	
BÔNUS			Nível de Druida	a Outros						
		= CAR ·	+ .	+						
*	A	QUATIC AI	DAP <u>TATIO</u>	N ,						
AQUÁTI										
BÔNUS		Nível de Druid								
		=	÷ 2							
Bonus to la	nitiativ	e, Knowledge (ge n while in aquatio	eography), Perce	eption, Stealth,						
Sui vivai di	nu owil	FORMA SE								
	Ve	zes por dia	Hoje							
		- F-1 818								
				iΞ						