

HEXENMEISTER

Zauber-
stufe

Stufen-
bonus

+

ZAUBER

Bekannte Zauber	RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund- zauber	Bonuszauber
		0		CH - 4
		1		CH - 4
		2		CH - 4
		3		CH - 4
		4		CH - 4
		5		CH - 4
		6		CH - 4
		7		CH - 4
		8		CH - 4
		9		CH - 4

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

ARKANE ZAUBERPATZER WAHRSCHEINLICHKEIT

%

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE

ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN #

LADUNGEN #

LADUNGEN #

LADUNGEN #

BEKANNTE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9