BEAST MASTER
(RANGER)

Уровень Рейнджера

Бонус Уровня +

ИЗБРАННІЬЕ ВРАГИ

Уровень	БОНУС ИЗБРАННОГО ВРАГА +2	4	6	8	10
1	■	□	□	□	□
5	□	□	□	□	□
10	□	□	□	□	
15	□	□	□		
20	□	□			

ИЗБРАННІЬЕ ЛАНДШАФТІЬ

Уровень	БОНУС ИЗБРАННОГО ЛАНДШАФТА	6	8
3	■	□	□
8	□	□	□
13	□	□	
18	□	□	

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНІЬМ

Бонус Дикого сопереживания BONUS [ ] = ХАР + Уровень Рейнджера + Прочее

Исп. вместо Дипломатии для улучшения отношения зверя

ВІЬСЛЕЖИВАНИЕ

Выслеживание [ ] = (Уровень Рейнджера ÷ 2) + Бонус Выживания

ЗАКЛИНАНИЯ

Уровень 4 — Уровень Рейнджера − 3 = Уровень Заклинателя [ ]

	КС Спасброска от заклинания	Заклинаний в день	= Базовых заклинаний	+ Бонусных МУД
1				□□□□
2				□□□□
3				□□□□
4				□□□□

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

Концентрация [ ] = WIS + Уровень Заклинателя

СТИЛЬ БОЯ

Уровень Рейнджера	
2	
6	
10	
14	
18	

Следопыт может брать бонусные навыки без удовлетворения их требованиям, но только если не носит тяжелой брони.

ANIMAL COMPANIONS

Уровень 4 — Уровень Рейнджера (− 3 until level 12) = Effective Druid Level [ ]

	Companion Name	Тип существа	Levels
1			
2			
3			
4			
5			
6			

ПОДГОТОВЛЕННІЬЕ ЗАКЛИНАНИЯ

1	□□□	□□□
	□□□	□□□
	□□□	□□□
2	□□□	□□□
	□□□	□□□
	□□□	□□□
3	□□□	□□□
	□□□	□□□
	□□□	□□□
4	□□□	□□□
	□□□	□□□
	□□□	□□□

ЖЕЗЛІЬ

ЗАРЯДЫ # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

ЗАРЯДЫ # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

ЗАРЯДЫ # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

ЗАРЯДЫ # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

ЗАРЯДЫ # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ