SHAPESHIFTER (TROPICIEL)

Poziom Tropiciela

ULUBIENI WROGOWIE

Poziom	PREMIA Z PREFEROWANEGO WROGA	2	4	6	8	10
1						
5						
10						
15						
20						

Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy

SHIFTER'S BLESSING

FORMS

Poziom 3

Poziom 8

Poziom 13

Poziom 18

WIĘŹ Z DZICZĄ

Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia

CZARY

Poziom 4 — Poziom Tropiciela − 3 = Poziom Czarującego

ST Rzutu Obronnego		Czary Dziennie	=	Czary Bazowe	+	Czary Premiowe RZT
	1					
	2					
	3					
	4					

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

STYL WALKI

NATURAL WEAPON COMBAT

Poziom Tropiciela 2

- **Aspect of the Beast**
  - Low Light Vision
  - Dark Vision
  - Claws: 1d4 damage (1d3 if small)
  - Predator's Leap: Jump without a run-up
  - Wild Instinct: +2 to Initiative and Survival
- **Rending Claws** If two claw attacks hit in a turn, the second does an extra 1d6 damage
- **Improved Natural Weapon** Increased damage dice
  1d2 → 1d3 → 1d4 → 1d6 → 1d8 → 2d6 → 3d6 → 4d6 → 6d6 → 8d6 → 12d6
  1d10 → 2d8 → 3d8 → 4d8 → 6d8 → 8d8 → 12d8
- **Weapon Focus** +1 to attack with selected weapon

6
- **Eldritch Claws** Natural weapons considered both magical and silver
- **Vital Strike** Make a single attack for an extra set of damage dice

10
- **Multiattack** Second attack with natural weapons takes only -2 penalty rather than -5
- **Improved Vital Strike** Make a single attack for two extra sets of damage dice

14

18

Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi c

WIĘŹ ŁOWCY

Poziom 4

DZIELENIE SIĘ PREMIĄ — ZWIERZĘCY TOWARZYSZ

DZIELENIE SIĘ PREMIĄ

CZAS: ____ rund = RZT + Inne ____ (RZT minimum 1)

Jako akcję ruchu podziel się twoją Premią za Preferowanego Wroga przeciw jednej istocie ze sprzymierzeńcami w obszarze 9

Imię

Typ Stworzenia

Poziom Tropiciela − 3 = Poziom Druida

PRZYGOTOWANE CZARY

	1	
	2	
	3	
	4	

RÓŻDŻKI

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ZWOJE

MIKSTURY