| PNJ | CLASE | Nivel | × | SALUD |
|--|------------------|----------------|--|---|
| Raza | TIAT . | | PUNTOS DE GOLPÆridas | ☐ Moriburtdo Estable No Letal ☐ Inconsciente |
| Haza | HAB Habilidad | HA Rangos Misc | pg | pg |
| Cross Company | | | COMBATE | ATAQUES |
| CARACTERÍSTICAS | | | ATAQUE BASE Ataque Temp. Daño Tempora | ıl |
| Puntuación de Bonif Modif | Bonus | | + + | Alcance Bon de Ataque Daño Crítico |
| | Temp | | | , c |
| FUE FUE | | | | |
| DES DES | | | BONUS INICIATIVA Misc | Bon de Ataque Daño Crítico |
| CON CON | | | INIC = DES+ | Alcance |
| INT INT | | | VELOCIDAD Vel Temp | ' c |
| | | | ' с | |
| | | | BON A PRESA Tamaño Misc | Alcance Bon de Ataque Daño Crítico |
| CAR CAR | | | BON A PRESA Tamaño Misc | ' c |
| Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil1 | 10) ÷ 2 | | = Base + FUE + x 4 + | |
| EQUIPO | | | TIROS DE SALVACIÓN Salvación Base Misc Temp | Alcance Bon de Ataque Daño Crítico |
| | | | SALVACIÓN DE FORTALEZA | , c |
| Propiedades | | | FORT = CON + + | DEFENSA |
| | | | SALVACIÓN REFLEJOS | Armadura Mod Mod CLASE DE ARMADURA y Escudo Tamaño Misc |
| | | | REF = DES + + | CLASE DE ARMADURA y Escudo Tamaño Misc CA = 10 + DES + - + |
| | | | SALVACIÓN VOL | CA = 10 + DE3 + |
| | | | SALVACION VOL | CLASE DE ARMADIRA DESPREVENIDO |
| Propiedades | | | VOL = SAB + + | CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO |
| Propiedades | | | | CA = 10 / + - + |
| Propiedades | | | VOL = SAB + + | CA = 10 / + - + CLASE DE ARMADURA TOQUE |
| | | | VOL = SAB + + | CA = 10 / + - + CLASE DE ARMADURA TOQUE CA = 10 + DES / - + |
| Propiedades | | | VOL = SAB + + | CA = 10 / + - + CLASE DE ARMADURA TOQUE CA = 10 + DES / - + CA Temp Resistencia a conjuros deducción Daño |
| | | | VOL = SAB + + □ Evasión EFECTOS | CA = 10 / + - + CLASE DE ARMADURA TOQUE CA = 10 + DES / - + CA Temp Resistencia a conjurosReducción Daño |
| Propiedades | | | VOL = SAB + + | CA = 10 / + - + CLASE DE ARMADURA TOQUE CA = 10 + DES / - + CA Temp Resistencia a conjurosReducción Daño |
| | | | VOL = SAB + + Evasión EFECTOS | CA = 10 / + - + CLASE DE ARMADURA TOQUE CA = 10 + DES / - + CA Temp Resistencia a conjuro Reducción Daño CA / APTITUDES DE COMBATE |
| Propiedades | | | VOL = SAB + + Evasión EFECTOS | CA = 10 / + - + CLASE DE ARMADURA TOQUE CA = 10 + DES / - + CA Temp Resistencia a conjuro Reducción Daño CA / APTITUDES DE COMBATE |
| Propiedades | | | VOL = SAB + + Evasión EFECTOS | CA = 10 / + - + CLASE DE ARMADURA TOQUE CA = 10 + DES / - + CA Temp Resistencia a conjuro Reducción Daño CA / APTITUDES DE COMBATE |
| Propiedades | | | VOL = SAB + + Evasión EFECTOS | CA = 10 / + - + CLASE DE ARMADURA TOQUE CA = 10 + DES / - + CA Temp Resistencia a conjuro Reducción Daño CA / APTITUDES DE COMBATE |
| Propiedades | | | VOL = SAB + + Evasión EFECTOS | CA = 10 / + - + CLASE DE ARMADURA TOQUE CA = 10 + DES / - + CA Temp Resistencia a conjuro Reducción Daño CA / APTITUDES DE COMBATE |
| Propiedades | | | VOL = SAB + + Evasión EFECTOS | CA = 10 / + - + CLASE DE ARMADURA TOQUE CA = 10 + DES / - + CA Temp Resistencia a conjuro Reducción Daño CA / APTITUDES DE COMBATE |