<b>X</b>	N I		EIDO	LON				
	Nombre						Hand Hand	
	Subtipo				Tamaño		Mod Tamaño	
orma Base		Dados de Gol		ıs Ataque Base	Ataques Max	RANGOS HABIL.	DOTES	
		d1		Dase	IVIdX	HADIL.		
VOLUCIÓN ESERVA			Bonus Armadura		Sav (Bueno)	ves (Malo)	Buenas Salv:    FORT     REF     VOL	
			ABILI	DADES				
			Bon de		idades Cláseas <b>+3</b> Rang	os iciones	DOTES Misc	
		No entrenada				os <sub>E</sub> voluciones	30.2000	
						_		

## **EIDOLOM**

EIL									Tumuno			
CARAC	Forma Base	Dados de Gol		ıs Ataque Base	Ataqu Max		RANGOS HABIL.	D	OTES			
Puntuación de Bonif Característica Objeto	Modif	Punt Temp	Modif Temporal		d1		Buoc	Way		TIADIL.		
FUE	FUE		FUE	EVOLUCIÓN RESERVA			Bonus madura	(Buen	Saves	(Malo)		nas Salv: <b>FORT</b>
DES	DES		DES					(=	/	()		REF VOL
CON	CON		CON			ARII.I	DADES					701
INT	INT		INT				Habili	dades Cl	láseas	TONE	,	
SAB	SAB		SAB		No entrenada	Bon de Habilida		+3	Rangos	EVOLUCIONE	DOTES	Misc
CAR	CAR		CAR							•		
Modif. Habilidad = (Punt. Tot		÷ 2 (Redo		io)								
	LUTIONS		<b>"</b> (									
										-		
												æ
												Saber – INT Profesión – SAB
												Saber - Profesic
										-		ades: IT
												Otras habilidades: Artesanía - INT Interpretar - CAR
												Otras Artesa Interpi