			POSTAĆ							
			Imię						77	Gender
Gracz			Rasa		Rozmiar				Modyfikator z Rozmiaru	
Kampan	ia		KLASY			Punkty Ur	miejętnośc <b>i</b> KW		Poziom	Dostosowanie
PD			<b>1</b>				k	[		Poziomu
10			□ 2				k	_ [		
	ATRYBUTY	*	□ 3				k	[		Efektywny
	Wartość Premia ModyfikatoFyn Atrybutu z Przedmiotuz Atrybutu V	nczasow <b>a</b> ymczasowy Nartość Modyfikator	<u> </u>				k	_ [		Poziom Postaci
S	S	S	<u> </u>				k	L		
			Ulubiona Klasa +1 na poziom		pw	pu na p	INT + B oziom na poz	om		
ZR	ZR =	ZR	*	U	J <b>MIEJĘ</b> I Ur	l'NOSCI niejętności	Rasowe,		Prefero	wany Waóg
BD	BD	BD		Premia NiewyszkolonaUmiejętno	Z	Klasowe Rai	ngi Atuty	Inne	ren ○	do Testów z Pancerza
INT	INT _	INT		Wiewyszkołonaomiejęm	7301	13			0	Z i dilceiza
RZT	RZT	RZT								
СНА	CHA	СНА							_	
Mod. At	rybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 (	(Zaokrąglane w dół)				_			_	
	TUTY I UMIEJĘTNOŚCI S					_			_	
									_	
						_			_	
									_	
						_			_	
						_	_		_	
						_			_	
									_	
						_			_	
						_			_	
							_		_	
									_	
						_			_	
						_			_	
									_	
									_	
						_			_	
						_			_	
						_			_	
										INT
										Wiedza - INT Zawód - WIS
N										
JĘZYKI										zemiosło - INT Vystępy - CHA
<u> </u>										zemic