DIVINE DEFENDER
OF

(ПАЛАДИН)

Уровень Паладина − 3 = Уровень Заклинателя

Уровень Паладина

ОБНАРУЖЕНИЕ ЗЛА

Действием движения обнаружить зло в одном существе/предмете в 60фт.
Обнаружение прочих злых аур не возможно.

БОЖЕСТВЕННАЯ МИЛОСТЬ

Уровень 2 — ХАР — Бонус ко всем спасброскам

АУРА

Уровень 3 — АУРА ОТВАГИ
Иммунитет к любому страху, в т.ч. магическиому.
Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против страха

Уровень 8 — АУРА РЕШИТЕЛЬНОСТИ
Иммунитет к эффектам очарования, включая магическое
Союзники в радиусе 10фт получают +4 против очарования

Уровень 11 — АУРА СПРАВЕДЛИВОСТИ
Потратить 2 использования Сокрушения Зла, чтобы наделить союзников в 10 фт сокрушением. Способность должна быть потрачена к началу следующего хода паладина, а бонусы длятся 1 минуту.

Уровень 14 — АУРА ВЕРЫ
Оружие считается добрым при преодолении поглощения урона.

Уровень 17 — АУРА ПРАВЕДНОСТИ
Сокращение урона 5/зло
Иммунитет к любому принуждению, в т.ч. магическому.
Союзники в радиусе 10фт получают +4 против очарований

БОЖЕСТВЕННОЕ ЗДОРОВЬЕ

Уровень 3 — Иммунитет ко всем болезням, в т.ч. магическим.

ПРОВЕДЕНИЕ ПОЗИТИВНОЙ ЭНЕРГИИ

Уровень 4 — Проведение позитивной энергии расходует до двух ежедневных применений Возложения Рук

ЭНЕРГИИ
БРОСОК: d6 = (Уровень Паладина ÷ 2) + Прочее
(Округлять вверх)

ВОЛЯ
КС СПАСА: = 10 + (Уровень Паладина ÷ 2) + ХАР
(Округлять к меньшему)

БОЖЕСТВЕННАЯ СВЯЗЬ

Уровень 5 — ☐ СКАКУН ☐ WEAPON ☐ БРОНЯ

Имя

Тип — ☐ Призывов Сегодня

Улучшения

ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спаса от заклинания		Заклинаний в день	= Базовых заклинаний +	Бонусных ХАР
	1			☐☐☐☐
	2			☐☐☐☐
	3			☐☐☐☐
	4			☐☐☐☐

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

СОКРУШЕНИЕ ЗЛА

ВРАГОВ В ДЕНЬ: = (Уровень Паладина ÷ 3) + Прочее
(Округлять вверх)
Врагов Сегодня ☐☐☐ ☐☐☐

МОДИФИКАТОР АТАКИ: + = ХАР + Прочее

МОДИФИКАТОР ОТРАЖЕНИЯ: + КЗ = ХАР + Прочее

Успешные атаки, сокрушающие зло преодолевают сокращение урона цели

Бонусный урон Сокрушения удваивается при первой успешной атаке против злых пришельцев злых драконов и нежити

БОНУС УРОНА: + = Уровень Паладина + Прочее

УРОН ЗЛУ: + = (Уровень Паладина × 2) + Прочее

ВОЗЛОЖЕНИЕ РУК

ПРИМЕНЕНИЙ В ДЕНЬ: = (Уровень Паладина ÷ 2) + ХАР + Прочее
(Округлять к меньшему)
Использовано сегодня ☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐

ЛЕЧЕНИЕ ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ: d6 = (Уровень Паладина ÷ 2) + Прочее
(Округлять к меньшему)

SHARED DEFENCE

Уровень	КЗ	ЗБМ
3	+1	+1
9	+2	+2
15	+3	+3

Spend two uses of Lay On Hands to grant a bonus to all adjacent allies.

ХАР рнд — Duration of bonus

Уровень 6 — Bonus granted to all allies within 10ft.
Allies within range who reach lower than 0hp automatically stablise.

Уровень 12 — Bonus granted to all allies within 15ft.
Allies within range are immune to bleed damage

Уровень 18 — Bonus granted to all allies within 20ft.
Allies within range gain a 25% chance to negate sneak or critical hit damage.

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

☐☐☐	1	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	2	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	3	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	4	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐

СВЯТОЙ ЧЕМПИОН

Уровень 20
Сокращение урона 10/зло
При успешном применении Сокрушения Зла на злом пришельце, он подлежит Изгнанию.
По завершению атаки эффект Сокрушения заканчивается.
При всяком Проведении Позитивной Энергии или Возложении Рук, излечи макс. количество здоровья.