CLERIGO Nível de	MAGIAS	PREPARADAS
Jengo 11	000	000
Nível do Conjurador		0
DIVINDADE		
No.	□□□ Magia do Donínio	
DOMÍNIOS		
Domínio Domínio		1 000
Poder Garantido Poder Garantido		
	Magia do Donínio	000
1		2
2		
3		000
4	Magia do Donínio	
5		3
6		<u> </u>
7		
8	□□□ Magia do Donínio	
9		, 000
MAGIAS		4
Teste de Magias _ Base _ Magias Bônus		
Resistência CD por dia Magia	Magia do Donínio	
O SABB SABB		
1 7777		5 =====================================
2		
3	□□□ Magia do Donínio	
4		6 000
5		6
6		
7	Magia do Donínio	
8		
9 🗀		/
Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia		
TURN / REBUKE UNDEAD	□□□ Magia do Donínio	
Clérigo do BEm   Clérigo Mal  Turn, Halt,  Rebuke, Halt, Awe,		8
Rout and Control, Dispel Turning and Bolster Undead		
,	Magia do Donínio	
TURNS / REBUKES PER DAY Outros Hoje		9
= 3 + CAR +		
1 TESTE DE EXPULSÃO	PERGAMINHOS	POÇÕES
Sinergia		
= d20 + CAR +		
2 EXPULSAR CRIATURA MÁXIMO DE DADOS DE VID	DA	
Nível do Clérigo		
$= \left( \frac{\text{Expulsão}}{\text{Teste}} \div 3 \right) + -4$		
3 DESTRUIR CRIATURASMAXIMO DE DADOS DE VID Nível do Clérigo	),	
= ÷ 2 (Arredonda para Baix		
4 CRIATURAS AFETADASDADOS DE VIDA TOTAIS Nível do Clérigo		
= 2d6 + CAR +		