

DEEP WALKER

(RODEUR)

Niveau de Rôdeur

Bonus de Niveau

STYLE DE COMBAT

Niveau de Rôdeur

2

6

10

14

18

Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

ENNEMIS JURÉS

Niveau 1 BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS 8 10

1

5

10

15

20

Bonus à l'attaque, aux dégâts et compétences choisies contre cet ennemi

SAVOIR PROFOND

Niveau

3

+2

8

+5

13

+8

18

+11

Bonus to Initiative, Knowledge (dungeoneering), Perception, Stealth and Survival checks while underground

EMPATHIE SAUVAGE

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

SORTS

Niveau

4

Niveau de de Rôdeur - 3 Niveau de Lanceur de Sort

Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	Sorts de base	Sorts supplémentaires
1			
2			
3			
4			

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

ROCK HOPPER

Niveau

7

+5

Bonus to Acrobatics and Climb checks while underground

Ignore difficult terrain while underground

DEEP WALKER CAMOUFLAGE

Niveau

12

Use Stealth to hide underground, even if the environment doesn't provide cover

ONE WITH THE STONE

Niveau

17

Use Stealth to hide underground, even when being observed

PACTE DU CHASSEUR

Niveau

4

PARTAGER ENNEMI JURE

PARTAGER ENNEMI JURE

DUREE

trs

= SAG +

Divers

(SAG minimum 1)

Pour une action de mouvement, partagez la moitié de votre bonus d'Ennemi Jure contre une cible unique, avec tous les alliés présents dans 9m

COMPAGNON ANIMAL

Nom

Type de créature

SORTS PREPARES

1

2

3

4

PARCHEMINS

POTIONS

BAGUETTES

CHARGES

#

CHARGES

#

CHARGES

#