WOD	1 D 11	7 A T T	Nive		SORTS PREPARES						
WUR			CER de Dru Bonus								
	(DRUI)	DE)	Nive				()			
×	WO	RLD W	ALKER	<i>y</i> (
Niveau de Druide		t naturel	nces (Nature) et	Curvio							
1 [] Empat	hie sauvag	je	Survie							
			le d'un animal								
2 🗆] Progre		se normale dan	s les taillis				_			
		nant aucun red Terrain									
3 □		in a given									
4 -		animale	n un animal de t	ailla D au M							
	Path o	f Trees	ii uii aiiiiiai ue i	allie P ou M							
9 -	Tree st	tride									
13	Mille V	<mark>/isages</mark> er d'appare	ence à volonté								
FNVIRO			DE PRÉDIL	FCTION.							
			NVIRONNEM			I					
3								5			
8											
13											
18								,			
18		SORT	פי				Z	+			
Sort		Sorts	_ Sorts _	Sorts supp.							
DD sauvegarde		par jour	de base	- 8 - 12							
	0			SAG SAG SAG SAG				5			
	1			7777							
	2			7777							
	3			7777							
	4							5			
	5										
	6			777							
	7										
	8							7			
	9										
DD de jet de	sauvegarde	e a un sort	= 10 + SAG + ni					_			
Concentration	n	=	SAG +	Niveau Lanceur	de 🗆 🗆 🗆 de Sort						
` 1	PACTE A	AVEC L	A NATURI	E							
			DOMAINE								
Nom du compa	agnon anim	al									
							9				
Type de créatu	ire					PARCHEMINS		E		POTIONS	<i>x</i> (
BONUS D'EMPATH			SAUVAGE veau de druide	Divers		TARGILLA				TOTIONS	
	= C		+								
			IIMALE —								
	Fois par jou		IIMALE Fois aujourd	/hui							
Γ	. 013 pai j01										
							_				