

# DRUIDE

GOTTHEIT

Druiden-  
stufe

Stufen-  
bonus

+



## DRUIDE

Druiden-  
stufe  
**1**

**Naturgespür**  
+2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst  
**Tierempathie**  
Einstellung eines Tieres verbessern

**2**

**Unterholz durchqueren**  
Mit voller Bewegungsrate durchs Unterholz bewegen  
und dadurch keinen Schaden nehmen

**3**

**Spurloser Schritt**  
Keine Spuren hinterlassen; es sei denn, du tust dies absichtlich

**4**

**Lockruf der Natur widerstehen**  
+4 auf Rettungswürfe gegen Feen und Pflanzen  
**Tiergestalt**  
Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier

**9**

**Immunität gegen Gift**  
Immun gegen jedes Gift

**13**

**Tausend Gesichter**  
Das Aussehen jederzeit ändern

**15**

**Zeitloser Körper**  
Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

## ZAUBER

RW gegen  
Zauber

Zauber  
pro Tag

=

Grund-  
zauber

+

Bonuszauber

**0**

**1**

**2**

**3**

**4**

**5**

**6**

**7**

**8**

**9**

WE - 4

WE - 8

WE - 12

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

= WE +

Zauber-  
stufe

## BUND MIT DER NATUR

☒ TIERGEFÄHRTE

☐ DOMÄNE

Name des Tiergefährten

Art

## TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE  
BONUS

Druidenstufe

Sonstiges

= CH +

## TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

Heute verwendet

☐☐☐☐  
☐☐☐☐  
☐☐☐☐

Aktuelle Gestalt

## VORBEREITETE ZAUBER

**0**

**1**

**2**

**3**

**4**

**5**

**6**

**7**

**8**

**9**

## SCHRIFTROLLEN

## TRÄNKE