

SNIPER

(SCHURKE)

Sniper
Level

SNIPER

Schurken-
stufe

- 1

☐

Zielgenauigkeit

Hinterhältiger Angriff
- 2

☐

Entrinnen
- 3

☐

Deadly Range
- 4

☐

Reflexbewegung
- 8

☐

Verbesserte Reflexbewegung
- 10

☐

Verbesserte Tricks
- 20

☐

Meisterhafter Angriff

ACCURACY

Halves the normal range increment penalty when firing a bow or crossbow.

HINTERHÄLTIGER ANGIFF

SCHADEN
BONUS

Schurken-
stufe

Sonstiges

W6

=

÷ 2

+

(aufrunden)

Sneak attack damage can be applied when a target is flanked or is denied their DEX bonus to AC.

On ranged attacks, it only applies within range:

SNEAK ATTACK
RANGE LIMIT

Schurken-
stufe

m

=

30 ft + 10 ft ×

÷ 3

(abrunden)

It is not multiplied by critical hits.

It cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon.

MEISTERHAFTER ANGRIFF

Ein erfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursachen:

- Stufe
- 20

- Schlaf für 1W4 Stunden
 - Gelähmt für 2W6 Runden
 - Getötet

MEISTERHAFTER ANGRIFFSCHURKEN-
ZÄHIGKEITSWURF (SG)

Schurken-
stufe

=

10 +

÷ 2

+

IN

Meisterhafter Angriff kann nicht auf den Gleichen Gegner in 24h angewendet werden, egal ob dieser den Zähigkeitswurf schafft oder nicht

TRICKS

TALENTE
BEKANNT

Schurken-
stufe

Sonstiges

Ab Stufe 10 kann der Schurke verbesserte Tricks wählen

=

÷ 2

+

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14