

WORLD WALKER

(DRUID)

Poziom
Druida

Poziomy
Premiowe

+

WORLD WALKER

Poziom
Druida

1

☐

Zmysł natury

+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetwarzania

Empatia z Dziką

Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

☐

Leśny Krok

Poruszasz się po poszyciu leśnym z normalną prędkością i nie otrzymujesz obrażeń.

3

☐

Favoured Terrain

Bonus in a given terrain

4

☐

Kształt Natury

Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

9

☐

Path of Trees

Tree stride

13

☐

Tysiąc Twarzy

Zmienia wygląd na życzenie

ULUBIONE TERENY

Poziom

3

PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU

4 6 8

8

13

18

CZARY

ST Rztu
Obronnego

Czary
Dziennie

=

Czary
Bazowe

+

Czary Premiowe

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

RZT - 4

RZT - 8

RZT - 12

RZT - 16

RZT - 20

RZT - 24

RZT - 28

RZT - 32

RZT - 36

RZT - 40

RZT - 44

RZT - 48

RZT - 52

RZT - 56

RZT - 60

RZT - 64

RZT - 68

RZT - 72

RZT - 76

RZT - 80

RZT - 84

RZT - 88

RZT - 92

RZT - 96

RZT - 100

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

=

RZT +

Poziom
Czarującego

WIEŻ Z DZICZĄ

✗ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ DOMENA

Imię Zwierzęcego Towarzysza

Rodzaj Stworzenia

WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

=

CHA +

+

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

ZWOJE

MIKSTURY