

PIRATE

(LADINO)

Pirate
Level

TALENTOS DE LADINO

TALENTOS
CONHECIDOS

Nível de
Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino
pode adquirir Talentos Avançados

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) - 1 + \boxed{} \quad (\text{Arredonda para Baixo})$$

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

PIRATE

Nível de
Ladino

1 ☐ { Sea Legs
Ataque furtivo

2 ☐ { Evasão
Swinging Reposition

3 ☐ Unflinching

4 ☐ Esquiva Sobrenatural

8 ☐ Esquiva Sobrenatural Aprimorada

10 ☐ Talentos Avançados

20 ☐ Ataque Mestre

SEA LEGS

+2 em testes de Acrobacia, Escalar e natação

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO
BÔNUS

Nível de
Ladino

Outros

$$\boxed{} d6 = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{} \quad (\text{Arredonda para Cima})$$

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigo está flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.

Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.

Não é multiplicado em hits críticos.

Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

SWINGING REPOSITION

Nível 2 Using a ship's masts and rigging to your advantage, make an Acrobatics check to charge or bull rush, after which you can move 5ft without provoking an attack of opportunity.

UNFLINCHING

UNFLINCHING
WILL BONUS

Nível de
Ladino

Outros

$$\text{Nível } 3 + \boxed{} = \left(\boxed{} \div 3 \right) + \boxed{}$$

Bonus applies to saves against mind-affecting effects.

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

- Nível 20 • Dormir por 1d4 horas
- Paralizado por 2d6 rodadas
- Assassinado

ATAQUE MESTRE
Fortitude CD

Nível de
Ladino

$$\boxed{} = 10 + \left(\boxed{} \div 2 \right) + INT$$

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.