			*				PRZYW	ÓDCY					
			Władc								HA	T	
			Współ	małżone	k	wolne, królestwu au				CHA	÷ 2		exow.
			Małżonek Dziedz		b Małżonka Ks	i ęcia - Może rządzić	jeśli Władca jest	nieobecny. Mus	i zdać test loj:	alności inacze		okoje –	
Praworządny: +2Ekonomii				Książę, Księżniczka lub wybrana osoba Może rządzić jeśli Władca jest nieobecny, jednak mus									1
Dobry +2Lojalność Chaos: +2Lojalność Zło: +2Ekonomia			Tidality		e – If vacant, -	·2 loyalty, +1 unrest a	at upkeep and no	bonus from fes		[lub CI	1A		
			_	Generał Rozkazuje armii- Jeśli nieobecny -4lojalności							HA		•
X .	EDYKTY				nata	iojaiilosci			INT	lub CI	HA		
∑ □ Żadne	☐ Żadne -1stabilności, ☐ Przyjazna +1stabilności, +1pbkonsumpcji ☐ Standardowa +2stabilności, +2pbkonsumpcji			Oversees international relations – If vacant, -2 stability and cannot issue Diplomatic or Explor							HA		1
☐ Przyjazna				Arcykapłan Przewodzi kultowi religijnemu - Jeśli nieobecny -2lojalności i stabilności oraz +1zamieszek r							IA		Ī.
☐ Žadne -1stabilności, ☐ Przyjazna +1stabilności, +1pbkonsumpcji ☐ Standardowa +2stabilności, +2pbkonsumpcji ☐ Agresywna +3stabilności, +4pbkonsumpcji ☐ Ekspansjonizm +4stabilności, +8pbkonsumpcji ☐ Żadne +1lojalności ☐ Światło +1ekonomii -1lojalności ☐ Normalne +2ekonomii, -2lojalności ☐ Ciężkie +3ekonomii, -4lojalności, ☐ Druzgocące +4ekonomii, -8lojalności,				Magister							HA	•	
				Przewodzi nauce wyższej i magii - Jeśli nieobecny -4ekonomii Zarządca							ZT		
Z □ Żadne +1lojalności				Egzekwuje sprawiedliwość na obszarach wiejskich - Jeśli nieobecny -4ekonomii						lub Z	TD.		
M □ Normalne	☐ Swiatło +1ekonomii -1lojalności ☐ Normalne +2ekonomii, -2lojalności ☐ Ciężkie +3ekonomii, -4lojalności,		_	Królewski Egzekutor Egzekwuje prawo i porządek- Jeśli obecny, - Tzamieszek na utrzymanie							K		
TY Ciężkie			Nacze	Naczelny Szpieg							IT		
☐ □ Druzgocące	+4ekonomii, -8lojalności,	+4ekonomii, -8lojalności,			Inteligencja - Jeśli nieobecny -4ekonomii i +1zamieszek na utrzymanie Skarbnik								
□ Żadna	-1lojalności,				dza finansami	- Jeśli nieobecny -4	ekonomii i króles	two nie może na		L lub R2	- I	T	
EESTIVALS 1 6 12	☐ 1 +1lojalności, +1pbkonsumpcji ☐ 6 +2lojalności, +2pbkonsumpcji									RZT	÷2	•	
_ 12	+3lojalności, +4pbkonsum	рсјі		Rządzi kolonią lub lennem – May also take any role for colony, with 1 less benefit Inspektor							SD		
24		+4lojalności, +8pbkonsumpcji			Przewodzi obroną królestwa - Jeśli nieobecny -4lojalności i -2stabilności								
EKONOMIA Charakter Polityka Taxation Festiwale Osady						Zasoby	Dowód	ztwo Puste k	zesła Ui	nrest	Inne	Tymczaso	owy
EKO = Q	* × N/D +	+ N/D	+	+_	+	+_	+			+_		+	_
LOJALNOŚĆ													π.
LOJ = + N/D + +				+	+	+_	_+_			+		- 💾	4
STABILNOŚĆ STA =	*+ +	+ N/D	_	_	_	_	_	_		_			7
STA =			Т							T_	_	+	
STABII NOŚ	ZARZĄDZAN ĆSukces: -1 zamieszek lub +1pb				o nonad 4:	4 ¹ zhmiekzak	WIELKO	ŚĆ KRÓLE	LUDN	OSC	0-25	☐ Baronia	2
WYDATK		Inne	I Zaillieszei	K, I OIGZKG	o poliau 4.	ILIF ZIMIGBZGIE	WILLIAO.	Liczba 19),2km hexóv		26-100	☐ Księstw	WO
	= + +] pb =	DODLY 4	┙.	olą królestv	wa 1(☐ Królest	
LATEM	 Rozmiar Miasta	Farmy			,	bn —	POPULAC KRÓLES	CJA CWA		Rozmiar	Całko	owita Popul Miasta	ilacja
							i i i i	= (:	250 ×) +		
KONSUPCJA	ob = + -	- (^ /				ST ROZK	` ^7ÓW	Rozmia	ar Dzi	ielnice	Inne	
KONSUPCJA ŠWIZ	Rozmiar Miasta	Farmy					31 KOZK	= 20		4		+	•
5 * pb = + -									'		· —		
+2 niepokojów jeśli skarbiec jest pusty +1 zamieszek na każdy negatywny atrybut (Ekonomia, Lojalność i Stabilność)							NIEPOKO	JE POZIO Kare sto		ekonomii lo	nialności	i stabilnośc	ci
Pł 1 zamieszek na każdy negatywny atrybut (Ekonomia, Lojalność i Stabilność) Królewski egzekutorów może zredukować niepokój o 1, ale musi zdać test lojalności, inaczej traci 1 lojalności Jeśli poziom zamieszek przekracza 10 tracisz hexa. Jeśli zamieszki osiągną 20, królestwo popada w anarchię							Od 10 tr	aci kontrolę	nad hexam	i	królestwo n		
Jeśli zamiesz	zki osiągną 20, królestwo popada v												
PRZYPISANI	IE PRZYWÓDZTWADostos	uj rzuty króle	stwa										
HEXY Zdobywa	nie i porzucanie hexów		na turę] pb =							
TERENBudow	a farm, dróg, kopalń itp.		na turę			pb							
TERENBudowa OSADAStwórz	nowe miasta		na turę			pb =							
	daje budynki do miast		na turę				*		SKARI	BIEC			7
ARMIATworzy oddziały zbrojnych (pochodzące z przydziału konkretnych miast)							Fundus	sze				n	ob
WYCIAG7doba	ądź 2000sg na pb. Zwiększ niepo			, , ,	ć					· •	, ,	P	7
2	2l	,	9	,	j	- Php							1
O DEPOZYTANO	Osz w dobrach handlowych i ska	arbach przyn	osi 1nb			nh 🕮							
DEPOZYT400	Oosz w dobrach handlowych i ska	arbach przyn	osi 1pb		,	pb 🛨							
DEPOZYT400 DEPOZYT400 Przychody Królestwa		arbach przyn	osi 1pb			pb							