		PERSONAJE			
		Nombre			03
Jugado	r	Raza		Tamaño	Gender
Campai	na .	CLASES		Rangos de Ha l bi aida d le Gol	pe Nivel Ajuste de
- DE		1 Barbaro		d d	Nivel
PE		2		d	
	CARACTERÍSTICAS	3		d	Nivel
	Puntuación de Bonif Modif Modificador déodif. de Característica Objeto Caract. FURIA! Fatiga	4		d d	Efectivo de Personaje
FUE	FUE I+ II-	5		d	
DES	DES		HABILIDA	DES Racial,	Prohibidoenalización
CON		Rangos / = NEP + 3		es de ClaRamgos Dotes, 3 4 5 Sinergia	Misc Durante Prueba FURIA! Armadura
INT	INT				
SAB	SAB				
CAR	CAR				
	Habilidad = (Punt. Total Habil 10) ÷ 2 (Redond. hacia abaj	io)			
	BÁRBARO	/			
Nivel Bárba	de				
1	Analfabetismo FURIA!1/día				
2	☐ Esquiva Asombrosa				
3	□ Sentido de las Trampas +1				
4	☐ Furia 2/Día				
5	☐ Esquiva Asombrosa Mejorada				
6	☐ Sentido de las Trampas +2				
7	□ Reducción de Daño 1/−				
8	☐ Furia 3/Día				
9	☐ Sentido de las Trampas +3				
10	□ Reducción de Daño 2/−				
11	☐ Furia Mayor				
12	□ { Furia 4/Día Sentido de las Trampas +4				
13	□ Reducción de Daño 3/−				
14	☐ Voluntad Indomable				
15	4				
16	□				
17	□ FURIA! Incansable				
18	□ Sentido de las Trampas +6				
19	□ Reducción de Daño 5/−				
20	☐				
	OOTES Y APTITUDES ESPECIALES				
					87
					- INT on - S/
					Saber -
TAS					lades: n – CA
IDIOMAS					tras habilidades: Saber – INT Nicio - INT nterpretación – CAR
H					rtra nter