

BANDIT

(LADINO)

Bandit
Level

TALENTOS DE LADINO

TALENTOS CONHECIDOS
CONHECIDOS

Outros

No nível 10, um Ladino
pode adquirir Talentos Avançados

= (÷ 2) + (Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

BANDIT

Nível do Ladino

1 ☐ { Trapfinding
Ataque furtivo

2 ☐ Evasão

4 ☐ Ambush

8 ☐ Fearsome Strike

10 ☐ Talentos Avançados

20 ☐ Ataque Mestre

ARMADILHAS

TRAP SENSE

Nível do Ladino

Outros

Nível REFLEX BONUS

3

 + = (÷ 3) +

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO
BÔNUS

Nível do Ladino

Outros

d6

 = (÷ 2) +
(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.
Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.
Não é multiplicado em hits críticos.
Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

AMBUSH

Nível

4 On surprise rounds where you are able to act, you can take a move action, a standard action and a swift action.

FEARSOME STRIKE

On confirming a critical hit and dealing sneak attack damage, you can make a foe frightened.

Nível

8 FRIGHTENED
PER DAY

FRIGHTENED
DURATION

CAR

CAR rds

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível

- 20
- Dormir por 1d4 horas
 - Paralizado por 2d6 rodadas
 - Assassinado

ATAQUE MESTRE
Fortitude CD

Nível do Ladino

= 10 + (÷ 2) + INT

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.