TRAPPER

(EXPLORADOR)

Nivel de Explorador

Bon de Nivel +

ENEMIGOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE ENEMIGO PREDILECTO	2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

■ Bonus al ataque, daño y habilidades seleccionadas contra este enemigo

TERRENOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE TERRENO PREDILECTO	2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

○ Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain

EMPATIA SALVAJE

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

ESTILO DE COMBATE

Nivel de Explorador

2 □ □ □

6 □ □

10 □ □

14

18

Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada

VÍNCULO DEL CAZADOR

Nivel 4 □ COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO □ COMPAÑERO ANIMAL

COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO

DURACIÓN

[ ] turnos = SAB + Misc

(SAB mínimo 1)

Como acción de movimiento, comparte tu bonificador de Enemigo Predilecto contra un sólo objetivo con todos los aliados a 30'

Nombre

Tipo de criatura

Nivel de Explorador − 3 = Nivel de Druida [ ]

TRAMPAS

TRAMPAS AL DÍA

[ ] = (Nivel de Explorador ÷ 2) + SAB

Traps today □□□ □□□ □□□□□ □□□□□ □□□ □□□

TRAMPA CD SALV

[ ] = 10 + (Nivel de Explorador ÷ 2) + SAB + Misc

Extraordinary Trap Modifier −2

Nivel		
5	□	SNARE TRAP
5	□	
7	□	
9	□	
11	□	
13	□	
15	□	
17	□	
19	□	
	□	

VARITAS

CARGAS # □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□

PERGAMINOS

POCIONES