Waldläufer-	ERZFEINDE		
INFILTRATOR stufe	Stufe <b>BONUS</b>		ADAPTATIONS at levels 3, 8, 13 and 18
(WALDLÄUFER) Stufen- bonus +	1	<b>————</b>	
TIEREMPATHIE	5		
TIEREMPATHIE Waldläufer- BONUS stufe Sonstiges	10		
= CH + +	15		
Wie Diplomatie, aber verbessert die Einstellung eines Tieres	20		
SPUREN LESEN	X	KAMP	FSTIL
Waldläufer- Überlebenskunst stufe Bonus			
Spuren lesen = ( ÷ 2) +	Waldläufer- 🖵 stufe 🔲		
ZAUBER	2		
Stufe Waldläufer- 4 Stufe - 3 = Zauber- stufe			
RW gegen Zauber Grund- Bonuszauber	6 }		
Zauber pro Tag zauber WE	10		
1 0000	1/.	ta kännan ahna dia narmalan Var	nuncateungan gawählt wardan
2	Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden. Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.		
3 0000	31.5	BUND DE	S JÄGERS
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad	Stufe TEILE E	RZFEIND	☐ TIERGEFÄHRTE
Konzentration = WE + Zauber-	TEILE ERZFEIND		Name
Conzentiation – WPE T stufe	DAUER	Sonstiges	<u></u>
	Runden	(YYZZ	Kreaturenart
	Teile halben Erzfeindbor	(WE minimum 1) nus gegen eine einzelne Kreatur	Waldläufer- 3 Druiden-
	mit allen Verbündeten in	nnerhalb 9m (als Bewegungsaktic VORBEREIT	State State
		VURDEREITI	
			1 000
			2
			3
			000
			4
zauberstäbe			
# COO OOO # COO #	SCHRI	FTROLLEN	TRÄNKE
3 000 000			
7			
# 000 000 000 es			
, 555 555			
1 Propries			
-			
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0			
5 111 1111 1111			
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0			