						ПЕРСОНАЖ								<b>,</b> (
						Римя В ССТОВНИКИ В В В В В В В В В В В В В В В В В В							02	Пол
Игрок						Paca				Размер	)		<del>+</del>	Модиф. Размера
Кампани	Я					КЛАССІЬ				Навыков		хитов	Уровень	Изменение
ОПЫТ											<u>d00</u>			Уровня
		4 T) 4 TIME									q00	[		]
•	Значение	АРАКТІ Бонус	Модиф.		Временные	<u> </u>					d00	l		Суммарный Уровень
	Хар-ки	Вещей	Хар-ки	Значение	Модиф.	<u> </u>					d00	l		Персонажа
СИЛ			СИЛ		СИЛ	Предпочитаемый класс +1 за уровень		hu	ulsa	+ ИНТ	+ B1			' ](
DEX			DEX		DEX	+1 за уровень		hp <b>HA</b> T	ВІЬКИ	за уровень	за урс	овень		
віьн			ВІЬН		ВІЬН			Бонус		іассовые Навыки F		Расовый Чепты		Штраф Надетой
INT			INT		INT		Без подготовки	Навыка	7	+3		юр. Б.		Брони
WIS			WIS		WIS					_				
			XAP		XAP					_				
XAP	 икатор = (Зн			(Overvenous										
	катор - (эн <b>ЕРТІЬ</b> И													
$\top$										_				
										_				
										_				
										_				
										_				
										_				
										_				
										_				
										_				
										_				
										_				
										_				
										_				
										_				KIHT 1- MVД
														аниие - ]
K														емесло - ИНТ Знание - ИНТ
ЯЗІЬКИ										_				- ИНТ
<b>SR</b>														емесло ыступл