

ANTIPALADIN

OF



Уровень Антипаладина - 3 = Уровень Заклинателя

DETECT GOOD

As a move action, detect good in one creature or item within 60ft. Does not detect any other good auras nearby.

UNHOLY RESILIENCE

Уровень **ХАР** Бонус ко всем спасброскам

АУРА

Уровень **АУРА OF COWARDICE**
3 Enemies within 10ft take -4 to saves against fear effects.

Уровень **АУРА OF DESPAIR**
8 Enemies within 10ft take -4 to all saving throws.

Уровень **АУРА OF VENGEANCE**
11 Spend two uses of Smite Good to grant allies the ability to smite good. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round.

Уровень **АУРА OF SIN**
14 Weapons considered Evil aligned for overcoming DR.

Уровень **АУРА OF DEPRAVITY**
17 Gain damage reduction 5/good. Enemies within 10ft take -4 to saves against compulsion.

PLAGUE BRINGER

Уровень Immune to the effects of all diseases including magic.
3 Can still contract diseases and spread them to others.

CHANNEL NEGATIVE ENERGY

Уровень Channelling negative energy uses up two of today's uses of Touch of Corruption.
4

БРОСОК ЭНЕРГИИ
Уровень Антипаладина Прочее
 d6 = $\left(\frac{\text{Уровень Антипаладина}}{2} \right) + \text{Прочее}$
(Округлять вверх)

ВОЛЯ КС СПАСА
Уровень Антипаладина
 = 10 + $\left(\frac{\text{Уровень Антипаладина}}{2} \right) + \text{ХАР}$
(Округлять к меньшему)

FIENDISH BOON

Уровень ☐ СПЕЦ СКАКУН ☐ СВЯЗЬ С ОРУЖИЕМ
5 Имя

Тип ☐ Призывов Сегодня

Улучшения

Заклинания

КС Спаса от заклинания	Заклинаний в день	Базовых заклинаний	Бонусных ХАР
<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	<input type="text"/>

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

SMITE GOOD

ВРАГОВ В ДЕНЬ
Уровень Антипаладина Прочее Врагов Сегодня
 = $\left(\frac{\text{Уровень Антипаладина}}{3} \right) + \text{Прочее}$
(Округлять вверх)

МОДИФИКАТОР АТАКИ

+ = **ХАР** +

МОДИФИКАТОР ОТРАЖЕНИЯ

+ **КЗ** = **ХАР** +

A successful strike with smite good bypasses damage reduction.

Smiting damage bonus applies double for the first successful strike against good-aligned outsiders, dragons, clerics and paladins.

БОНУС К УРОНУ

+ = +

GOOD DAMAGE BONUS

+ = $\left(\frac{\text{Уровень Антипаладина}}{2} \right) + \text{Прочее}$

TOUCH OF CORRUPTION

ИСПОЛЬЗОВАНИЙ В ДЕНЬ

Уровень Антипаладина Прочее
 = $\left(\frac{\text{Уровень Антипаладина}}{2} \right) + \text{ХАР} + \text{Прочее}$
(Округлять к меньшему)

Использовано сегодня

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

Уровень **2**

ЛЕЧЕНИЕ ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ

Уровень Антипаладина Прочее
 d6 = $\left(\frac{\text{Уровень Антипаладина}}{2} \right) + \text{Прочее}$
(Округлять к меньшему)

CRUELITIES

Уровень **3**

6

9

12

15

18

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

UNHOLY CHAMPION

Increase damage reduction to 10/good.

Уровень **20** On using Smite Good to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Good ends after this attack.

On using Channel Negative Energy or Touch Of Corruption, deal the maximum possible damage.