

ДАВШИЙ ОБЕТ ПАЛАДИН



OF

Уровень
Паладина

Уровень
Паладина - 3 - Уровень
Заклинателя

DETECT UNDEAD

As a move action, detect undeath in one creature within 60ft.
Does not detect any other undead creatures nearby.

БОЖЕСТВЕННАЯ МИЛОСТЬ

Уровень
2 Бонус ко всем
спасброскам

АУРА

АУРА ОТВАГИ

Иммунитет к любому страху, в т.ч. магическому.

Уровень 3 Союзники в радиусе 10фт получают +4 против страха

GHOST TOUCH AURA

Armour gains the ghost touch property.
From level 9, apply to shield as well.

Уровень 8 АУРА ОЖИВИ
+4 to save against negative levels. Allies within 10ft get
+2 against these saves.

АУРА ВЕРЫ

14 Оружие считается добрым в целях преодоления поглощения энергии

АУРА ПРАВЕДНОСТИ

Уровень 17 Сокращение урона 5/зло
Иммунитет к любому принуждению, в т.ч. магическому.
Союзники в радиусе 10фт получают +4 против очарования

БОЖЕСТВЕННОЕ ЗДОРОВЬЕ

Уровень 3 Иммунитет ко всем болезням, в т.ч. магическим.

ПРОВЕДЕНИЕ ПОЗИТИВНОЙ ЭНЕРГИИ

Уровень 4 Проведение позитивной энергии расходует до двух
ежедневных применений Возложения Рук

ЭНЕРГИИ
БРОСОК d6 = ($\frac{\text{Уровень Паладина}}{2}$) + Прочее

ВОЛЯ
КС СПАСА = 10 + ($\frac{\text{Уровень Паладина}}{2}$) + ХАР (Округлять к меньшему)

Уровень 11 Channelling positive energy against the undead for
just one use of Lay On Hands.

БОЖЕСТВЕННАЯ СВЯЗЬ

Уровень 5 СПЕЦИАЛЬНЫЙ СКАЖИТЬ С ОРУЖИЕМ

Тип ☐ Призывов
Сегодня

Улучшения

ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спаса от заклинания	Заклинаний в день	Базовых Заклинаний	Бонусных ХАР
1			<input type="checkbox"/>
2			<input type="checkbox"/>
3			<input type="checkbox"/>
4			<input type="checkbox"/>

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

Концентрация ☐ = ХАР + Уровень Заклинателя

Oath against Undeath

КЛЯТВА

КОДЕКС ПОВЕДЕНИЯ

Destroy all undead. Put to rest the poor souls turned against their will.
Prevent the taint of undeath from spreading to the newly dead,
blessing or burning the corpses as necessary.

СОКРУШЕНИЕ ЗЛА

ВРАГОВ
В ДЕНЬ = ($\frac{\text{Уровень Паладина}}{3}$) + Прочее (Округлять вверх)

МОДИФИКАТОР
АТАКИ + = ХАР + Прочее

МОДИФИКАТОР
ОТРАЖЕНИЯ + КЗ = ХАР + Прочее

Успешные атаки, сокрушающие зло
предоставляют сокращение урона цели

Бонусный урон Сокрушения удваивается
при первой успешной атаке против злых пришельцев
злых драконов и нежити

БОНУС
К УРОНУ + = $\frac{\text{Уровень Паладина}}{2}$ + Прочее

УРОН ЗЛУ
БОНУС + = ($\frac{\text{Уровень Паладина}}{2}$) × 2 + Прочее

ВОЗЛОЖЕНИЕ РУК

ИСПОЛЬЗОВАНИЙ
В ДЕНЬ = ($\frac{\text{Уровень Паладина}}{2}$) + ХАР + Прочее (Округлять к меньшему)

ЛЕЧЕНИЕ
ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ d6 = ($\frac{\text{Уровень Паладина}}{2}$) + Прочее (Округлять к меньшему)

МИЛОСЕРДИЯ

6 15

12 18

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

<input type="checkbox"/>	Sanctify corpse	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		1 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Ночное зрение	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		2 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Searing light	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		3 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Halt undead	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		4 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

СВЯТОЙ ЧЕМПИОН

Сокращение урона 10/зло

Уровень 20 При успешном применении Сокрушения Зла на злом пришельце, он подлежит Изгнанию.
По завершению атаки эффект Сокрушения заканчивается.

При всяком Проведении Позитивной Энергии или Возложении Рук, излечи макс. количество здоровья.