

THUNDERSTRIKER

Livello  
del Guerriero

(FIGHTER)

ADDESTRAMENTO NELLE ARMI

Livello

Tipo di arma

5

9

STRAPPED SHIELD

Livello

3

Take no penalty to attack with both hands while wearing a buckler.

Livello

7

**HARDBUCKLER**  
Make shield bash attacks with a buckler like a light shield.

Livello

11

**KNOCKBACK SMASH**  
When using your buckler to attack, gain its enhancement bonus to attack and damage.

Livello

13

**HAMMER AND ANVIL**  
Take only half penalty for using a buckler as an off-handed weapon.

Livello

15

**BUCKLER DEFENCE**  
Retain +1 shield bonus when using both hands to fight.

Livello

17

**BALANCED BASHING**  
Take no penalty for using a buckler as an off-handed weapon.

Livello

19

**IMPROVED BUCKLER DEFENCE**  
Retain all shield bonuses when using both hands to fight.

AUDACIA

FEAR EFFECT

WILL BONUS

Livello  
del Guerriero

+  = (  + 2 ) ÷ 4 (per difetto)

PADRONANZA DELL'ARMA

Livello

Tipo di arma

20

TALENTI di ATTACCO

☐ Incalzare

Attacco extra se si colpisce

☐ Incalzare Potenziato

Qualsiasi numero di att extra per round

☐ Incalzare Terminale

Attacco extra se il bersaglio è fuori combattimento

☐ Incalzare Terminale Migliorato

Qualsiasi numero di volte a round

EFFETTI sul CRITC.

require

☐ Critico Sanguinante

☐ Critico Debitante

☐ Critico Accecante

☐ Critico Incapacitante

☐ Critico Menomante

☐ Critico Stordente

☐ Critico Assordante

☐ Critico Affaticante

☐ Critico Dissolvente

☐ Critico Inesorabile

☐ Critico Trafiggente Migliorato

☐ Critico Trafiggente

☐ Critico Prodigioso

Si applicano due effetti di critico insieme

☐ Sneaking Precision

Apply a critical effect to the second sneak attack in a round

TALENTO DI SQUADRA

☐ Incantatore alleato

+2 to overcome spell resistance

☐ Difesa Coordinata

+2a DMC

☐ Manovre Coordinate

+2a BMC

☐ Al Riparo

Si prende il risultato di un alleato a salvz su riflessi

☐ In Guardia

Agire in round sorpresa se può un alleato

☐ Muro di Scudi

+1 / +2a CA quando entrambi usano scudi

☐ Shielded Caster

+4ai tiri di concentrazione

☐ Scambia Posto

Scambia posto con un alleato

☐ Schiena contro Schiena

+2alla CA contro att. ai fianchi

☐ Schiena contro Schiena Migliorato

+2alla CA dell'alleato

☐ Broken Wing Gambit

Grant +2 / +2, get attack of opportunity

☐ Formazione di Cavalleria

Condvre spazio, caricare atrvrso cavlcrtre alleate

☐ Carica Coordinata

Carica lo stesso nemico caricato da un alleato

☐ Escape Route

Don't provoke AoO when adjacent to an ally

☐ Finta del Compagno

Quando un alleato Finta, Il nemico perde il bonus DESalla CA

☐ Finta del Compagno Migliorata

Quando un alleato finta, guadagni un AdO

☐ Pack Attack

Ally's attack allows you to take 1,5mt passo

☐ Cogli l'Attimo

AoO quando un alleato conferma un colpo critico

☐ Shake It Off

+1 to all saving throws per adjacent ally

☐ Tandem Trip

When ally is adjacent, roll twice for trip BMC

☐ Bersaglio di Opportunità

Attacco extra quando un alleato colpisce a distanza