# ZAPRZYSIĘŻONY PALADYN OF

Poziom Paladyna

Poziom Paladyna − 3 = Poziom Czarującego

## WYKRYCIE ZŁA

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.
Does not detect any other evil auras nearby.

## BOSKA ŁASKA

Poziom 2 — CHA — Premia do wszystkich rz. obr.

## AURA

**Poziom 3 — AURA ODWAGI**
Immune to fear effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.

**Poziom 8 — AURA DETERMINACJI**
Immune to charm effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

**Poziom 11 — AURA SPRAWIEDLIWOŚCI**
Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round.

**Poziom 14 — AURA WIARY**
Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

**Poziom 17 — AURA PRAWOŚCI**
Zyskuje redukcję obrażeń 5/zło
Immune to compulsion effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

## DIVINE HEALTH

Poziom 3 — Immune to all diseases including magic.

## CHANNEL POSITIVE ENERGY

Poziom 4 — Gain evasion, but only against the breath weapon of dragons.

## BOSKA WIĘŹ

Poziom 5 — ☐ SPECJALNY WIERZCHOWIEC ☐ ZWIĄZANA BROŃ

Imię

Rodzaj — ☐ Przywołań Dziś

Wzmocnienia

## CZARY

| ST Rzutu Obronnego | | Czary Dziennie | = Czary Bazowe | + Czary Premiowe CHA |
|---|---|---|---|---|
| | 1 | | | ☐☐☐☐ |
| | 2 | | | ☐☐☐☐ |
| | 3 | | | ☐☐☐☐ |
| | 4 | | | ☐☐☐☐ |

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czaru

Koncentracja ☐ = CHA + Poziom Czarujące

# Oath against the Wyrm

VOW

CODE OF CONDUCT

*Slay evil dragons, as well as other dangerous dragons. Prevent the bloodlines of other creatures from being corrupted with draconic power. Protect the innocent against the predation of dragons.*

## UGODZENIE ZŁA

**WROGOWIE NA DZIEŃ** ☐ = ( Poziom Paladyna ÷ 3 ) + Inne (Zaokrąglane w górę)

Wrogowie Dzisiaj ☐☐☐ ☐☐☐

**ATAK PREMIA** + ☐ = CHA + Inne

**ODBICIE PREMIA** + KP = CHA + Inne

Udane ugodzenie zła ignoruje redukcje obrażeń.

Premia do obrażeń od ugodzeń podwaja się dla pierwszego udanego

**OBRAŻENIA PREMIA** + ☐ = Poziom Paladyna + Inne

**ZŁE OBRAŻENIA PREMIA** + ☐ = ( Poziom Paladyna × 2 ) + Inne

## NAKŁADANIE RĄK

Poziom 2

**UŻYCIA NA DZIEŃ** ☐ = ( Poziom Paladyna ÷ 2 ) + CHA + Inne (Zaokrąglane w dół)

Użycia Dzisiaj ☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐

**LECZENIE PW** ☐k6 = ( Poziom Paladyna ÷ 2 ) + Inne (Zaokrąglane w dół)

| Poziom | ŁASKI | |
|---|---|---|
| 3 | | 12 |
| 6 | | 15 |
| 9 | | 18 |

## PRZYGOTOWANE CZARY

| | | |
|---|---|---|
| ☐☐☐ Enlarge person | 1 | ☐☐☐ |
| ☐☐☐ | | ☐☐☐ |
| ☐☐☐ | | ☐☐☐ |
| ☐☐☐ Bear's endurance | 2 | ☐☐☐ |
| ☐☐☐ | | ☐☐☐ |
| ☐☐☐ | | ☐☐☐ |
| ☐☐☐ Latanie | 3 | ☐☐☐ |
| ☐☐☐ | | ☐☐☐ |
| ☐☐☐ | | ☐☐☐ |
| ☐☐☐ Stoneskin | 4 | ☐☐☐ |
| ☐☐☐ | | ☐☐☐ |
| ☐☐☐ | | ☐☐☐ |

## DRAGON-SLAYING STRIKE

Poziom 20

Increase damage reduction to 10/evil.
On using Smite Evil to successfully hit a dragon, they are subject to a single-target Holy Word, after which the smite immediately end.
On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.