

# SUPERSTITIOUS BARBAR!

Barbaren-  
stufe

## BARBAR

Barbaren-  
stufe

1 ☐ { Schnelle Bewegung  
KAMPFRAUSCH!

2 ☐ Reflexbewegung

3 ☐ Sixth Sense +1

5 ☐ Verbesserte Reflexbewegung

6 ☐ Sixth Sense +2

7 ☐ Low-light Vision

9 ☐ Sixth Sense +3

10 ☐ Dunkelsicht 18m

11 ☐ Stärkerer KAMPFRAUSCH!

12 ☐ Sixth Sense +4

13 ☐ Scent

14 ☐ Unbeugsamer Wille

15 ☐ Sixth Sense +5

16 ☐ Blindgespür 9m

17 ☐ UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!

18 ☐ Sixth Sense +6

19 ☐ Blindsight 30ft

20 ☐ Mächtiger KAMPFRAUSCH!

## SIXTH SENSE

SIXTH  
SENSE

Barbaren-  
stufe

Stufe

3

+

=

÷ 3

Bonus to initiative and AC during surprise rounds

## GESCHÄRFTE SINNE

### Low-light Vision

Stufe

7

- Can see twice as far as normal in dim light
- Can see outdoors on a moonlit night as clearly as during the day
- Low-light vision is colour vision

### Darkvision 60ft

Stufe

10

- Can see without any light at all
- Invisible objects are still invisible
- Darkvision is black and white

### Scent 30ft

Stufe

13

- Detect enemies, determine direction as a move action
- Track creatures using Survival
- Range of 30ft, or 60ft downwind, 15ft upwind; strong smells double range, overpowering smells triple

### Blindsense 30ft

Stufe

16

- Notice things you cannot see
- Needs a line of sight to the target
- Targets have total concealment (50% miss chance)

### Blindsight 30ft

Stufe

19

- Can see through invisibility, concealment and even magical darkness
- Cannot see colours, cannot read invisible writing
- Does not work while deafened
- Works underwater but not in a vacuum

## KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH! DAUER  
PRO TAG

Barbaren-  
stufe

Sonstiges

KAMPFRAUSCH!  
HEUTE

Runden

$5 + 2 + KO + ( \dots \times 2 ) +$

Runden

STÄRKEKONSTITUTIONSWERT  
WERT  
BONUS

WILLENS-  
BONUS  
WURF  
BONUS

RÜSTUNGS-  
KLASSE  
MALUS

KAMPFRAUSCH!

4

4

2

-2

STÄRKERER KAMPFRAUSCH

6

6

3

-2

MÄCHTIGER KAMPFRAUSCH!

8

8

4

-2

Attributsmodifikator =  
(Attributswert - 10) ÷ 2

ST

KO

RK

ERSCHÖPFUNG KAMPFRAUSCH!  
DAUER

Dauer

Stärkewert  
Malus -2

Geschicklichkeitswert  
Malus -2

Runden

× 2

ST

GE

Kein Kampfrausch, Rennen, oder  
Ansturm während erschöpft

## KAMPFRAUSCH! KRÄFTE

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE  
BEKANNT

Barbaren-  
stufe

Sonstiges

$( \dots \div 2 ) +$

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14