

DERVISH OF DAWN

Livello da Bardo

(BARDO)

INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
		0				CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione

=

CAR

+

Livello Incantatore

Livello

5

SPINNING SPELLCASTER

+4 concentration to cast defensively

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA

%

Dervishes of Dawn can wear light armour without risking spell failure.

BATTLE DANCE

DURATA AL GIORNO

Dervish Level

Varie

rd

=

2

+

(

×

2

)

+

CAR

+

Round

Oggi

Volontà

CD SALVEZZA

Livello da Bardo

=

10

+

(

÷

2

)

+

CAR

Livello

10

Begin or switch a battle dance as a swift action, rather than as a move action.

ESIBIZIONI

CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

DISTRAZIONE

Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

AFFASCINARE PUBBLICO MAX

Dervish Level

=

÷

3

(per eccesso)

ISPIRARE CORAGGIO

+

Bonus contro ammalimento e compulsione

Bonus a tiri di attacco e danni

Livello

3

ISPIRARE COMPETENZA

+

Livello

6

SUGGERIZIONE

Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

Livello

9

ISPIRARE GRANDEZZA

2 x (d10 + COS) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra

Livello

12

MUSICA LENITIVA

Cura ferite gravi di massa

Rimuove le condizioni Affaticato, Infermo e Scosso.

Livello

14

ACCORDO SPAVENTOSO

I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

Livello

15

INSPIRE HEROICS

+4 a tutti i TS

+4 bonus schivata alla CA

Livello

18

SUGGERIZIONE DI MASSA

Suggerisce delle azioni a creature già affascinate

Livello

20

MUSICA MORTALE

Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

2

3

4

5

6

DERVISH DANCE

Usa **DES** invece di **FOR** per attacchi e tiri danno quando impugnati una scimitarra a una mano.

AVVEZZO

Livello

2

+4

Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio

ESECUZIONE VERSATILE

	Usare il bonus al posto di...	Usare il bonus al posto di...	
<input type="checkbox"/> Recitare	Raggirare, Camuffare	<input type="checkbox"/> Oratoria	Diplomazia, Intuizione
<input type="checkbox"/> Commedia	Raggirare, Intimidire	<input type="checkbox"/> Percussioni	Addestrare Animali, Intimidire
<input type="checkbox"/> Danza	Acrobazia, Volare	<input type="checkbox"/> Cantare	Raggirare, Intuizione
<input type="checkbox"/> Strumenti a tastiera	Diplomazia, Intimidire	<input type="checkbox"/> Corde	Raggirare, Diplomazia
		<input type="checkbox"/> Strumenti a fiato	Diplomazia, Addestrare Animali

Altre:

MEDITATIVE WHIRL

USI AL GIORNO

Dervish Level

Livello

8

=

(

÷

2

)

-

3

When performing a battle dance, use Quicken Spell as a move action (effectively casting a spell as a move action + swift action).

Utilizzi oggi

☐ ☐ ☐

ECLETTICO

Livello

10

Usa ogni abilità come se fossi addestrato

Livello

16

Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe

Livello

19

Capace di prendere 10 in ogni abilità