

EMPYREAL KNIGHT

DE



(PALADINO)

Nível de
Paladino - 3 =

Nível de
Paladino

Nível de
Conjurador

DETECTAR O MAL

Como uma ação de movimento, detectar o mal em uma criatura ou item dentro de 18 metros.
Não detectar quaisquer outras auras malignas nas proximidades.

VOICES OF THE SPHERES

Nível
2 Learn to speak and read Celestial

AURA

Nível
3 **AURA DE CORAGEM**
Imune a efeitos do medo incluindo magiacos
Aliados dentro de 3 metros ganham +4 em para testes contra efeitos de medo.

Nível
8 **AURA DE DETERMINAÇÃO**
Imune à efeitos de encantamento incluindo magia.
Aliados até 3m ganham +4 testes contra efeitos de encantamento

Nível
11 **AURA DE JUSTIÇA**
Gasta dois usos de Punir o Mal para dar aos aliados a habilidade de punir o mal. O bônus dura 1 minuto, mas deve ser usado na primeira rodada.

Nível
14 **AURA DE FÉ**
Armas consideradas de tendência Boa para superar RD.

Nível
17 **AURA DE JUSTIÇA**
Ganha de redução de dano 5/mal.
Imune à efeitos de compulsão incluindo magicos.
Aliados até 3m ganham +4 testes contra efeitos de encantamento

CURA DIVINA

Nível
3 Imune a todas as doenças incluindo magicas.

CELESTIAL ALLY

Nível
4 Summon celestial creatures, archons and angels.

MAGIA DE INVOCAÇÃO
NÍVEL
Nível de
Paladino
$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right)$$

(Arredonda para Baixo)

USOS

POR DIA

CAR

Usado Hoje

☐
☐
☐

ligação divina

Nível
5 **MONTARIA ESPECIAL**
Nome

Tipo ☐ Invocado Hoje

Melhorias

Nível
8 Mount gains the Celestial template

Nível
12 Gains ability to fly

MAGIAS

Teste de Resistência CD Magias por dia = Base Magia + Magia Bônus CAR

<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

DESTRUIR O MAL

INIMIGOS
POR DIA

Nível de
Paladino

Outros

Inimigos hoje

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 3 \right) + \boxed{}$$

(Arredonda para Cima)

☐☐
☐☐

ATAQUE
BÔNUS

Outros

$$+ \boxed{} = \text{CAR} + \boxed{}$$

DEFLEXÃO
BÔNUS

Outros

$$+ \text{CA} = \text{CAR} + \boxed{}$$

Um golpe bem sucedido com punir o mal ultrapassa redução de dano.

Dano punitivo bônus é aplicado dobrado para o primeiro golpe bem sucedido contra extraplanares malignos, dragões malignos e mortos-vivos.

DANO
BÔNUS

Nível de
Paladino

Outros

$$+ \boxed{} = \boxed{} + \boxed{}$$

DANO MALIGNO
BÔNUS

Nível de
Paladino

Outros

$$+ \boxed{} = \left(\boxed{} \times 2 \right) + \boxed{}$$

CELESTIAL HEART

Nível
3 Resistance 5 against acid, cold and electricity.

Nível
6 +4 racial bonus to saving throws against poison.

Nível
9 Resistance 10 against acid, cold and electricity.

Nível
12 Immune to petrification.

Nível
15 Able to communicate with any creature as if using *Tongues*

Nível
18 As a swift action create an aura of protection from evil for allies within 20ft.
Grants +4 deflection bonus to AC, +4 resistance bonus to saving throws.

MAGIAS PREPARADAS

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

EMPHYREAL CHAMPION

Aumente a redução de dano de 10/mal.

Nível
20 Treated as an outsider for the purposes of spells and magical effects.
Gain darkvision 60ft and low-light vision.

As a standard action, sprout wings allowing you to fly at twice your base land speed.
Retract these wings as a free action.