

MONK OF THE HEALING HAND

Уровень Монаха

БОНУС КЛАССА ЗАЩИТЫ

КЗ БОНУС

+ КЗ

ЗБМ БОНУС

+ ЗБМ

$$\left. \begin{array}{l} + \text{КЗ} \\ + \text{ЗБМ} \end{array} \right\} = \text{МУД} + \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{4} \right)$$

(Округлять к меньшему)

Бонус применим, когда не надета броня, нет перегрузки и не беспомощен.

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК СЕГОДНЯ

Уровни Монаха

$$\left[\begin{array}{c} \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \end{array} \right] = \left[\begin{array}{c} \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \end{array} \right] + \left(\frac{\text{Уровни Монаха}}{4} \right)$$

(Округлять к меньшему)

КС спаса Стойкости

Уровень Монаха

$$\left[\begin{array}{c} \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \end{array} \right] = 10 + \left(\frac{\text{Уровни Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

Уровень

- 1** Ошеломлен Не может действовать в раунде
Теряет бонус ЛОВК КЗ; -2 КЗ
- 4** Усталый Натиск и бег невозможны
-2 к Силе и Ловкости
- 8** Заболел -2 к броскам атаки и урона, спасброскам, проверкам навыков и характеристикам
- 12** Пошатывается Возможность совершить стандартное или действие движения, но не оба
- 16** Ослеплен Не учитывать бонус ЛОВК КЗ; -2 КЗ
-4 к навыкам на СИЛИ ЛОВ, встречных Восприятия, 50% шанс промаха при атаке
Акробатика КС10 для движения не с 1/2 скоростью
- или**
- Оглух** -4 к инициативе; 20% шанс промаха при атаке
-4 к встречным проверкам Восприятия
Автопровал проверок Восприятия, зависящих от слуха
- 20** Парализован Не может действовать в раунде
Теряет бонус ЛОВК КЗ; -2 КЗ

БОНУСНЫЕ ЧЕРТЫ

☐ Импровизация ☐ Боевые Рефлексы

Уровень ☐ Отражение стрел ☐ ☐ Уворот

1 ☐ Улучшенный Захват ☐ Стилль Скорпиона
☐ Метатель

Уровень ☐ Кулак Горгоны ☐ Улучш. Напор
6 ☐ Улучшенное обезоруживание ☐ Улучшенный Финт
☐ Улучш. Подсечка ☐ Мобильность

Уровень ☐ Улучш. Крит. удар ☐ Гнев Медузы
10 ☐ ЛОВЛЯ СТРЕЛ ☐ Атака на Ходу

ЦЕЛОСТНОСТЬ ТЕЛА

ОЧКИ

Уровень ЛЕЧЕНИЯ

Уровень Монаха

$$\left[\begin{array}{c} \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \end{array} \right] = \left[\begin{array}{c} \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \end{array} \right] + \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

KI SACRIFICE

Уровень **11** Spend an hour and sacrifice your entire ki pool (which must be at least 6 ki points) to cast *Raise Dead* with a caster level equal to your Monk level.

Уровень **15** As above, but cast *Resurrection*.
This requires that your ki pool contain at least 8 ki points.

АЛМАЗНАЯ ДУША

СОПРОТИВЛЕНИЕ МУД

$$\left[\begin{array}{c} \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \end{array} \right] = 10 + \left(\frac{\text{Уровни Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

TRUE SACRIFICE

Уровень **20** All dead allies within 50ft are revived, as if the subject of a *True Resurrection*.

The monk is utterly destroyed, and can never be revived. His name can never be spoken or written down again, all all written mentions of his name become blank.

МОНАХ

Уровни Монаха

Урон Безоружной Атаки

Мал / Больш

Бонус к классу брони

1	■	d6 d4 / d8	Шквал Ударов Тренировка маневра Безоружная атака Оглушающий Кулак	Полнораундовая действие для дополнительных атак Руки, ноги, колени и локти считаются оружием Оглушить (или другие эффекты) цель на 1 раунд
2	■		Уклонение	Избежать урона полностью при успешном спасброске реакции
3			Быстрое Передвижение +10фт Тренировка маневра Спокойный Разум	(что дает +4к проверкам Акробатики при прыжках) Исп. уровень монаха вместо ББА для расчета ББМ +2к спасброскам против очарования
4		d8 d6 / 2d6	Запас Ки (магия) Замедление падения 12 фт	Безоружные атаки считаются магическими. Использовать стены для замедления падения
5			Прыжок в высоту Чистое Тело	Добавить уровень монаха к проверкам Акробатики при прыжках +20к проверкам прыжков 1 очко ки Иммунитет к болезням
6	■		Быстрое Передвижение +20фт Замедление падения 30 фт	(что дает +8к проверкам Акробатики при прыжках)
7			Ancient Healing Hand	Heal somebody else's wounds - 2 ki points
8		d10 d8 / 2d8	Замедление падения 70 фт	
9			Улучшенный Уворот Быстрое Передвижение +30фт	Игнор 1/2 урона при провале спаса реакции (что дает +12к проверкам Акробатики при прыжках)
10	■		Запас Ки (порядок) Замедление падения 50 фт	Безоружные атаки считаются оружием порядка
11			Ki Sacrifice	Bring a target back to life - all your ki points
12		2К6 d10 / 3d6	Широкий шаг Быстрое Передвижение +40фт Замедление падения 60 фт	Магическое движение между квадратами - 2 очка ки (что дает +16к проверкам Акробатики при прыжках)
13			Алмазная Душа	Сопр. магии
14	■		Замедление падения 70 фт	
15			Ki Sacrifice Быстрое Передвижение +50фт	Resurrect a target - all your kit points (что дает +20к проверкам Акробатики при прыжках)
16		2d8 2d6 / 3d8	Запас Ки (адамантин) Замедление падения 80 фт	Безоружные атаки считаются адамантиновым оружием
17			Вечное Тело Язык Солнца и Луны	Нет штрафов от возраста или магического старения Общение с любым живым существом
18	■		Быстрое Передвижение +60фт Замедление падения 70 фт	(что дает +24к проверкам Акробатики при прыжках)
19			Пустое Тело	Обрести состояние эфирности на 1 минуту - 3 очка ки
20		2d10 2d8 / 4d8	True Sacrifice Замедление падения Без ограничений	Give your life to revive allies within 50ft

ЗАПАС КИ

ЗАПАС КИ

ПРЕДЕЛ

Уровень Монаха

$$\left[\begin{array}{c} \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \end{array} \right] = \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

ЗАПАС КИ

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

АКРОБАТИКА

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ УГРОЖАЕМЫЙ КВАДРАТ

КС Акробатики = Вражеская ЗБМ

с 1/2 скоростью
+10 к передвижению на полной скорости

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ КВАДРАТ ПРОТИВНИКА

КС Акробатики = 5 + Вражеская ЗБМ

с 1/2 скоростью
+10 к передвижению на полной скорости

Расстояние	5фт	10фт	15фт	20фт	25фт	30фт	35фт	40фт	45фт	50фт	55фт
ДЛИННЫЙ ПРЫЖОК	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55
Расстояние	1фт	2фт	3фт	4фт	5фт	6фт	7фт	8фт	9фт	10фт	11фт
ПРЫЖОК В ВЫСОТУ	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44

Навык акробатики +4а каждые 10фт передвижения свыше 30фт

ЗАЦЕПИТЬСЯ КС Спас реакции 20 если прыжок провален на 4 и меньше
ПАДЕНИЕ КС Акробатика 15 игнорировать первые 10фт падения