Niveau			RAGE OF TH	HE WILD!		*
WILD STALKER de Rôdeur (RODEUR) Bonus de +	RAGE Niveau PAR J	!DUREE OUR	Niveau de Rôdeur	Dive	rs	RAGE! AUJOURD'HUI
(Nobbott) Niveau	4	trs = CON -	+ (×	2)-4+		trs
PERCEPTION BONUS Niveau de Rôdeur Bonus Optional Bonus	I		FORCE SCORE BONUS	SCORE de CONSTITUTION BONUS	VOLONT SAUVEGAE BONUS	E CLASSE RDE D'ARMURE
+ = (÷ 4) + 1		RAGE!	4	4	2	-2
(Max +7) (arrondi au supérieur) Optional bonus applies if the character already has low-light vision	Si	UPERIEURE RAGE!	6	6	3	-2
ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION	r	MAITRE RAGE!	8	8	4	-2
Niveau O BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE BRI	ÉDILECTION Modificateur d (Score Total d	le Caractérisitque = le la Caractéristique - 10)÷2 FOR	CON		CA
8 0-0-0	FATIGUE	RAGE!	Score de Force Pénalité -2	e Score de dextér Pénalité: -2	ité	
13	DUREE	DUREE × 2	FOR	D-IIX	Ne peut pas lorsqu'il est	entrer en rage, courir ou cha
18 □─□ O Bonus à l'initiative et aux compétences choisies dans ce type de	trs		WILD TA	LENTS	iorsqu'ii est	Tutigue
EMPATHIE SAUVAGE	Niveau		WILD IN			
Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un anima						
SORTS	7 - Ni					
Niveau Niveau 3 Niveau de de Rôdeur Lanzeur de Sort	Niveau 10					
Sort Sorts Sorts Sorts Supplémentain DD sauvegarde par jour de base WIS	res					
1	Niveau 14					
2						
3	Niveau 18					
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort			сорде ррі	EDADEC		
			SORTS PRI			
			1			
			2			
			3			
BAGUETTES			4			
		PARCHEMINS			POTIONS	
# # 000 000 000 000 000		PARCHEMINS		<u> </u>	OTIONS	
# 0000 000 000 000 000 000 000 000 000						
ž 000 000 000 000						
CH # 900 000 000 000 000 000 000 000 000 0						
<u> </u>						
# 0000 000 000 000 000 000 000 000 000						
ž 000 000 000 000						
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0						