Ш	N	LE DRU	Урове	ень	подготовленніье заклинания					
,0	140		V	/ild T						
		Уровень Друида	- 2 = Sha	ape evel			0			
×		ДРУ		, vei			0			
Уровень		Чувство приро	ды							
Друида 1		+2 к навыкам Знание (природа) и Выживание Сочувствие животным Улучшение отношение животных								
2		Jungle Guardian Bonus in jungle terrain					1			
		Лесная Прогулка Передвижение через любой вид подлеска без потери скорости и не получая урона								
3										
		Torrid Endurance								
4		Endure hot; +4 against disease and exceptional abilities of animals and magical beasts Дикая форма								
"							2			
_			Стать любым маленьким или средним живот- Иммунитет к яду							
9			і ду в ко всем ядам							
13		Verdant Sentinal								
		Cast tree shape at will Вечное тело					3			
15			реет, не может б	ыть магическ	состарен					
		ЗАКЛИН								
КС Спасбро			ний_ Базовых ‡	Бонусных						
от заклина	ания	в день	заклинаний	А-4			4			
		0		MYA WIS-						
		1								
		2								
		3					5			
		4								
		5								
		6								
		7					6			
		8								
		9								
КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания										
Концентр	рация	=	WIS +	Уровені Заклина	ателя 🗆 🗆		7			
×	🧸 СВЯЗЬ С ПРИРОДОЙ									
□ Жив	отно	е-компаньон	🗙 домен							
Предоста		ые силы	П	редоставляем	ые Силы		8			
Уровень				Уровень						
Уро				Уро						
X X							9			
Использований ПОПОПОЛЬЗОВАНИЙ В день										
		ГУВСТВИЕ Х			*	СВИТКИ	# (*	ЗЕЛЬЯ	# (
	икого	о сопережива								
BONUS			/ровень друида	Прочее						
		= XAP +	+ +							
*		JUNGLE GU	JARDIAN	,						
JUNGLE BONUS		Уровень друид	a							
		=	÷ 2							
Bonus to C	limb. k	 (nowledge (geogra		, Stealth						
		e in jungle terrain	S.							
×		ДИКАЯ Ф		<i>,</i>						
И	споль	зований в День								
]						