PALADINO

Nível de Paladino

Conjurador Nível

DIVINDADE

MAGIAS

Teste de Resistência CD		Magias por dia	= Base Magia	+ Magias Bônus SAB
	1			
	2			
	3			
	4			

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

TURN UNDEAD

Good Paladin ☐
Turn, Halt, Rout and Destroy Undead

☐ Evil Paladin
Rebuke, Halt, Awe, Control, Dispel Turning and Bolster Undead

TURNOS POR DIA = 3 + CAR + Outros

Hoje

1 TURNING CHECK = d20 + CAR + Sinergia

2 TO TURN CREATURE MAX HIT DICE = (Turning Check ÷ 3) + Paladin Level − 7

3 TO DESTROY CREATURE MAX HIT DICE = (Paladin Level − 3) ÷ 2 Round down

4 CREATURES AFFECTED TOTAL HIT DICE = 2d6 + CAR + Paladin Level − 3

VARINHAS

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

MONTARIA ESPECIAL

Nome

Tipo de Montaria

☐ Summoned Mount Today

MAGIAS PREPARADAS

1

2

3

4

DESTRUIR O MAL

SMITINGS PER DAY

Smitings Today

SMITING ATTACK BONUS = Weapon Attack Bonus + CAR

SMITING DAMAGE BONUS + = + Bônus Dano da Arma + Nível de Paladino

LAY ON HANDS

PONTOS DE CURA POR DIA pv = (CAR × Nível de Paladino) + Outros

Ponto de Cura

pv

PERGAMINHOS

POÇÕES