BN

DOBRY / PRAWORZĄDNY / CHAOTYCZNY / ZŁY

SW

ATRYBUTY

	Wartość Atrybutu	z Przedmiotu	Premia Modyfikator Atrybutu	Tymczasowa Premia
S			S	
ZR			ZR	
BD			BD	
INT			INT	
RZT			RZT	
CHA			CHA	

FEATS + PROFICIENCIES

JĘZYKI

CHARACTER INFO

Gender

RACE

Rozmiar

Speed m cm

THEME

Poziom
1
6
12
18

KLASA

LEVEL

Key Ability | Skill Ranks | + INT | Stamina | + CON

UMIEJĘTNOŚCI

Umiejętność		+3	Rangi	Inne
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		

INICJATYWA

INICJATYWA PREMIA | Atuty | Inne

INIC = ZR + ____ + ____

PREMIA DO ATAKU

MELEE ATTACK | Inne

= S + BPA + ____

RANGED ATTACK

= ZR + BPA + ____

THROWN ATTACK

= S + BPA + ____

SAVING THROW

WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY | Klasa | Inne

WYTR = BD + ____ + ____

REFLEKS Rz. Obr.

REF = ZR + ____ + ____

WOLA Rz. Obr.

WOLA = RZT + ____ + ____

SAVING THROW

ENERGY ARMOUR CLASS | Armour Bonus

EAC = 10 + ZR + ____

KINETIC ARMOUR CLASS

KAC = 10 + ZR + ____

DAMAGE REDUCTION

/ | Power Armour Hit Points pw

COMBAT MANOEUVRE ARMOUR CLASS

CM = 8 + KAC

ZBROJA

LEVEL

Max DEX | Armour Check Penalty | Speed

UPGRADES

WEAPONS

LEVEL | Zasięg m cm

PREMIA DO ATAKU | Obrażenia k | Krytyk

LEVEL | Zasięg m cm

PREMIA DO ATAKU | Obrażenia k | Krytyk

Rodzaj | Rounds | Clip size # | Clips

ZDROWIE

HIT POINTS pw | pw ☐ Umierający

STAMINA POINTS ss | ss

RESISTANCES

Tymczasowe Punkty Wytrzymałości + pw

RESOLVE POINTS rp | rp

EKWIPUNEK

LEVEL | Bulk

CREDITS cr