

EIDGEBUNDENER PALADIN



DER DOMÄNE

Paladin-
stufe - 3 = Zauber-
stufe

Paladin-
stufe

BÖSES ENTDECKEN

Als Bewegungsaktion Böses entdecken bei Kreatur/Gegenstand innerhalb 18m
Entdeckt keine anderen bösen Gesinnungen in der Nähe.

GÖTTLICHE WÜRDE

Stufe 2 **CH** Bonus auf alle Rettungswürfe

AURA

Stufe 3 **AURA DER TAPFERKEIT**
Immun gegen Furchteffekte, auch magische.
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Furchteffekte.

Stufe 8 **AURA DER ENTSCLOSSENHEIT**
Immun gegen Bezauberung, auch magische.
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Bezauberungseffekte.

Stufe 11 **AURA DER GERECHTIGKEIT**
Verbrauche 2x Niederstrecken um Verbündeten Niederstrecken zu ermöglichen. Der Bonus hält für 1 Minute, muss aber in der ersten Runde verwendet werden-

Stufe 14 **AURA DES GLAUBENS**
Waffen gelten als gut gesonnen, gegen SR.

Stufe 17 **AURA DER RECHTSCHAFFENHEIT**
Erhalte Schadensreduzierung 5/Böses.
Immun gegen Zauber der Schule Verzauberung: Zwang.
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Bezauberungseffekte.

GÖTTLICHE GESUNDHEIT

Stufe 3 Immun gegen alle Krankheiten, auch magische.

POSITIVE ENERGIE FOKUSSIEREN

Stufe 4 Positive Energie fokussieren verbraucht zwei Anwendungen des Handauflegens

ENERGIE WURF Paladin-
stufe Sonstiges
 $W6 = (\dots \div 2) + \dots$ (aufrunden)

WIL SG RETTUNGSWURF Paladin-
stufe
 $= 10 + (\dots \div 2) + \text{CH}$ (abunden)

ZAUBER

| RW gegen Zauber | | Zauber pro Tag | = Grund- zauber + | Bonuszauber CH |
|-----------------|---|----------------|----------------------|-------------------|
| | 1 | | | □ □ □ □ |
| | 2 | | | □ □ □ □ |
| | 3 | | | □ □ □ □ |
| | 4 | | | □ □ □ □ |

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

HEILIGER STREITER

Erhöhe Schadensreduzierung auf 10/Böses.
On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack.
Stufe 20 On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.

Oath of Charity

GELÜBDE

VERHALTENSKODEX

Always offer help to good creatures who need it.
Always offer help to the poor and destitute.

BÖSES NIEDERSTRECKEN

GEGNER Paladin-
stufe Sonstiges
 $= (\dots \div 3) + \dots$ (aufrunden)
ABLENKUNG Sonstiges
BONUS $+ \text{RK} = \text{CH} + \dots$

Ein erfolgreicher Angriff mit Böses niederstrecken umgeht jedwede Schadensreduzierung

Beim ersten niederstreckenden Angriff gegen einen bösen Externar, bösen Drachen oder Untoten wird der Bonus Böses niederstrecken verdoppelt

SCHADEN Paladin-
stufe Sonstiges
BONUS $+ = + \dots$
SCHADEN GEGEN BÖSES Paladin-
stufe Sonstiges
 $+ = (\dots \times 2) + \dots$

CHARITABLE HANDS

ANZAHL Paladin-
stufe Sonstiges
PRO TAG $= (\dots \div 2) + \text{CH} + \dots$ (abunden)
Heute verwendet □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
Stufe 2 **HEILT** Paladin-
stufe Sonstiges
TREFFERPUNKTE $W6 = (\dots \div 2) + \dots$
Heal 50% less when used on yourself
Heal 50% more when used on others (abunden)

Stufe 5 Select new mercies each day

CHARITABLE MERCIES

| Stufe | |
|-------|----|
| 3 | 12 |
| 6 | 15 |
| 9 | 18 |

VORBEREITETE ZAUBER

| | |
|--------------------------------|---------|
| □ □ □ Magischer Stein | □ □ □ |
| □ □ □ | 1 □ □ □ |
| □ □ □ | □ □ □ |
| □ □ □ Make whole | □ □ □ |
| □ □ □ | 2 □ □ □ |
| □ □ □ | □ □ □ |
| □ □ □ Magic vestment | □ □ □ |
| □ □ □ | 3 □ □ □ |
| □ □ □ | □ □ □ |
| □ □ □ Imbue with spell ability | □ □ □ |
| □ □ □ | 4 □ □ □ |
| □ □ □ | □ □ □ |