

# SACRED SHIELD

DE



(PALADIN)

Paladin Niveau 3 Niveau de L'arme de Sort

Paladin Niveau

## DETECTION DU MAL

Detecte le mal dans une creature ou un objet dans un rayon de 18 metres.  
Ne peut détecter aucune autre auras maléfique aux alentours.

## GRACE DIVINE

Niveau

2

CHA

Bonus sur tous les jets de sauvegarde

## AURA

Niveau

3

### AURA DE COURAGE

Immunisé contre les effets de peur, incluant les effets magiques.  
Les alliés a moins de 3m gagnes +4 de sauvegarde contre les effets de peur.

Niveau

8

### AURA DE RESOLUTION

Immunité contre les charmes, meme magique.  
Les alliés à moins de 3m reçoivent +4 de sauvegarde contre les charmes.

Niveau

14

### AURA DE FOI

Armes considérées d'alignement Bon pour vaincre la RD

### AURA DE VERTU

Niveau

17

Gagne réduction de dégâts 5/Mal.

Immunisé aux effets de coercition, même magiques.

Les alliés à moins de 3m reçoivent +4 de sauvegarde contre les charmes.

## SANTE DIVINE

Niveau

3

Immunité aux maladies, meme les magiques.

## BOUCLIER SACRÉ

Spend two of today's uses of Lay On Hands to channel energy through your shield, protecting allies.

Adjacent allies gain a shield bonus equal to your own.

Niveau

4

This does not stack with their own shield bonus.

### DUREE

trs = 3 + CHA

Niveau

11

Allies within 10ft gain the shield bonus.

Niveau

20

Allies within 20ft gain the shield bonus.

## LIEN DIVIN

Niveau

5

### UTILISATIONS PAR JOUR

Paladin Niveau

= (  $\frac{\text{Paladin Niveau}}{4}$  ) - 1  
(arrondi au supérieur)

### DUREE

Paladin Niveau

Utilisation Aujourd'hui

mins =  $\frac{\text{Paladin Niveau}}{4}$

Améliorations

## SORTS

Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	=	Base Sorts	Sorts supplémentaires CHA
1				
2				
3				
4				

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

## BASTION OF GOOD

### ENNEMIS PAR JOUR

Paladin Niveau

Divers

Ennemis Aujourd'hui

□ □ □ □ □ □

= (  $\frac{\text{Paladin Niveau}}{3}$  ) +  $\frac{\text{Divers}}{3}$   
(arrondi au supérieur)

### ARMOUR BONUS

Paladin Niveau

+ CA = CHA + (  $\frac{\text{Paladin Niveau}}{4}$  )

### IMPROVED BASTION

Niveau

11

Allies within 20ft, not including yourself, only take half damage from your chosen foe.

### PERFECT BASTION

Niveau

20

Allies within 20ft, including yourself, gain regeneration 10 against your chosen foe.

## IMPOSITION DES MAINS

### UTILISATIONS PAR JOUR

Paladin Niveau

Divers

Utilisations aujourd'hui

= (  $\frac{\text{Paladin Niveau}}{2}$  ) + CHA +  $\frac{\text{Divers}}{2}$   
(arrondi à l'inférieur)

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Niveau

2

### SOINS POINTS DE VIE

Paladin Niveau

Divers

d6 = (  $\frac{\text{Paladin Niveau}}{2}$  ) +  $\frac{\text{Divers}}{2}$   
(arrondi à l'inférieur)

### GRÂCES

Niveau

3

6

9

12

15

18

## SORTS PRÉPARÉS

□ □ □		□ □ □
□ □ □	1	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	2	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	3	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	4	□ □ □
□ □ □		□ □ □