

ROOF RUNNER

(ŁOTRZYK)

Roof
Runner
Level

TALENTY TROPICIELA

TALENTY
ZNANE

Poziom
Łotrzyka

Inne

Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z Zaawansowanych Talentów

= (÷ 2) + (Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

ROOF RUNNER

Poziom
Łotrzyka

1 ☐ { Roof Running
Podstępny Atak

2 ☐ { Uchylenie
Tumbling Descent

4 ☐ Nieświadomy Unik

8 ☐ Doskonalszy Nieświadomy Unik

10 ☐ Zaawansowane Talenty

20 ☐ Master Strike

ROOF RUNNING

Take no penalties to speed, Dexterity-based skills or Reflex saves for moving around on top of buildings.

PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNY OBRAŻENIE Poziom
PREMIA Łotrzyka

Inne

k6 = (÷ 2) + (Zaokrąglane w górę)

7

8

9

10

11

12

13

14

Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.

W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m.

Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.

Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

TUMBLING DESCENT

Control your descent by ricocheting between two or more walls no more than 10ft apart.

Poziom

2 You can end the drop by diving through a window, balcony or other opening.

The DC for this Acrobatics check is 5 for each 10ft dropped.

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

Poziom

- 20 -Sen na 1k4 godzin
-Paraliż na 2k6 rund
-Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE Poziom
ST WYTRWAŁOŚĆ Łotrzyka

= 10 + (÷ 2) + INT

13

14

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość