	Poziom Tropiciela	\	STYL WALKI			
TROPICIEL	Poziomy	<u>.</u> 1	WALKA DWOMA ORĘŻAMI			
	Premiowe +	Poziom				
ULUBIENI WROG	OWIE -	1ropicieia 2	a Improved Shield BashUżyj Grzmotnięcia T Szybkie DobywanieDobieranie broni jako a			
Poziom PREMIA Z PREFEROWAN	NEGOZWROGA 8 10		☐ Walka Dwoma Orężami Kary za dzierżenie	dwó	ch broni zmniejszone do -4 / -4	
1		6	Doskonalsza Walka Dwoma OrężamiDrugi			
5		Obronna Waka Dwoma Orężami+1 premii z tarczy do KP za używanie dwóch broni (+2 jeśli walczy defensyw Lepsza Walka Dwoma BroniamiTrzeci atak twoją improwizowaną bronią				
10		10 Rozdarcie Dwoma OrężamiJeśli trawisz obiema brońmi dodaj 1k10 + (S× 1,5) obrażeń				
15		18	Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli r	nie sp	pełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie	
20			WIĘŹ	ŁC	OWCY	
ULUBIONE TER		Poziom 4	□ DZIELENIE SIĘ PREMIĄ		☐ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ	
Poziom O PREMIA Z OLOBIONEGO	IIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIII		ENIE SIĘ PREMIĄ	75	Imię	
8	0-0-0	CZAS	Inne			
13			rund = RZT +	ш	Typ Stworzenia	
18		Jako ak	(RZTminimum 1) cję ruchu podziel się twoją Premią za Preferowa		o Wroga przeciw je ரிச்ஸ்ல cie ஆ sநீன்றி erzeńcami w pbsz Tropiciela 5 Druida	
WIĘŹ Z DZICZ	ZĄ					
WIĘŹ Z DZICZĄ Pozi PREMIA Tropio			PRZYGOTO) W F		
= CHA +	+			1		
Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przyc	hylność zwierzęcia]	_		
TRACK	*]			
Pozioi Tropicio				2		
Tropienie = (÷ 2) +]			
CZARY	*					
Poziom Poziom - 2	_Poziom			3		
	Czary + Czary Premiowe azowe RZT					
1				4		
3						
4						
ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru						
Koncentracja = RZT	Poziom					
	Czarują	cego				
RÓŻDŻKI	*					
			ZWOJE *	()	MIKSTURY	
\$ # 🗆			ZWOJE		MINSTORI	
<u> </u>						
		1				
T T T T T T T T T T T T T T T T T T T		<u> </u>				
D Abunki]				
, L						
		1				
FADURAL CONTROL						
# 🖽		1				