

FAMILIAR / ANIMAL COMPANION / MOUNT / SUMMONED CREATURE

Nazwa Istoty Wiek Poziom Istoty

Rodzaj Stworzenia Podtyp Waga Wzrost k00

PD

UMIEJĘTNOŚCI

ATRYBUTY

EKWIPUNEK

ATUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPECJALNE

PORTRET

ŻYCIE

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI

WALKA

INICJATYWA PREMIA

PREMIE DO ATAKU

BAZOWA PRĘDKOŚĆ

MANEWRY BOJOWE

MANEWRY BOJOWE

KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA

WYTRWAŁOŚĆ

WYTRWAŁOŚĆ

ZDOLNOŚCI BOJOWE

EFEKTY