

BATTLE SCOUT

(RODEUR)

Niveau de Rôdeur

Niveau Bonus

+

ENNEMIS JURÉS

Niveau 1

BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS +2 4

20

Bonus à l'attaque,aux dégâts et compétences choisies contre cet ennemi.

ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau 3

BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

8

13

18

Bonus à l'initiative et aux compétences choisies dans ce type de terrain.

ADVANTAGEOUS TERRAIN

Niveau 3

Tour 1

Allies gain +2 bonus to Initiative in the area

Tour 2

Allies gain +2 bonus Perception, Stealth and Survival checks in the area

Tour 3

Not hampered by difficult terrain;
Take 10 on Climb and Swim, even in a hurry

BONUS DURATION

Niveau de Rôdeur

Bonus applies in a 60 ft radius area centred on yourself

Niveau 20

PERFECT ADVANTAGE

Gain the above bonuses in just one round

Niveau 10

INFILTRATION

Once a day, pick an extra favoured terrain for one hour.

EMPATHIE SAUVAGE

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

SORTS

Niveau 4

Niveau de Rôdeur Lanceur de Sort

Niveau de Sort

Sort DD sauvegarde

Sorts par jour

Base Sorts

Sorts supplémentaires WIS

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

STYLE DE COMBAT

Niveau de Rôdeur

2

6

10

14

Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

PACTE DU CHASSEUR

Niveau 4

PARTAGER ENNEMI JURE

DUREE

Divers

trs = SAG + (SAGminimum 1)

As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft

SORTS PRÉPARÉS

1

2

3

4

SUPERIOR TACTICS

Niveau 15

Once per day, rearrange your party's initiatives after they've been rolled

+2

Initiative bonus for yourself and allies within an area you've already scouted out

PARCHEMINS

POTIONS

BAGUETTES

CHARGES #

CHARGES #

CHARGES #