			PERSONAJE			
			Nombre			O D D D D D D D D D D D D D D D D D D D
Jugado			Raza		Tamaño	Mod Tamaño
Campar	а		CLASES		Rangos de Ha biada dle G	
			1 BARBARO		d00	Nivel
PE			2		d00	
``		CARACTERÍSTICAS	3		d00	Nivel Efectivo de
		ción de Bonif ModifMODIFICADOR D£ odif. de erística Objeto Caract. FURIA! Fatiga	4		d00	Personaje
	Garaci	ومعمر حممم	5		d00	
FUE	_	FUE + -	×	HABILIDA		
DES		DES +	Rangos = NEP + 3	Bon de Habilidade	Racial, es de ClaRaangos Dotes,	Prohibidoenalización Misc Durante Prueba
CON		CON	Maximos /		3 4 5 Sinergia	FURIA! Armadura
INT		INT				
SAB		SAB				
CAR		CAR				
	Caract	terística = (Punt total de Característica - 10) ÷ 2 (Re	dondear abajo)			
×		BÁRBARO				
Nivel Bárba		Movimiento Rápido				
1		Analfabetismo FURIA!1/día				
2		Esquiva Asombrosa				
\vdash		Sentido de las Trampas +1				
3						
4		Furia 2/Día				
5		Esquiva Asombrosa Mejorada				
6		Sentido de las Trampas +2				
7		Reducción de Daño 1/—				
8		Furia 3/Día				
9		Sentido de las Trampas +3				
10		Reducción de Daño 2/—				
11		Furia MAYOR				
12		Furia 4/Día Sentido de las Trampas +4				
13		Reducción de Daño 3/—				
14		Voluntad Indomable				
15		Sentido de las Trampas +5				
16		√ Furia 5/día				
_		Reducción de Daño 4/-				
17		FURIA! INCANSABLE				
18		Sentido de las Trampas +6				
19		Reducción de Daño 5/-				
20		Furia PODEROSA Furia 6/Día				
	OOTE	ES Y APTITUDES ESPECIALES				
						- INI – sión – s
						: Saber
IDIOMAS						ilidades:
IDIC						rnas habilidades: Saber – INT Profesión – SAB