

PHANTOM ABILITIES

Darkvision 60ft

LINK

Poziom **1** Communicate over any distance as a free action. Spiritualist and Phantom magic item slots are shared.

SHARE SPELLS

Cast personal spells on the Phantom.

Poziom **3** **DELIVER TOUCH SPELLS**

When fully manifested and within 30ft. Phantom cannot hold a spell charge.

Poziom **4** **MAGIC ATTACKS**

Slam attacks treated as magical.

Poziom **5** **ABILITY SCORE INCREASE**

MAGIC ATTACKS

Slam attacks treated as aligned.

Poziom **10** **ABILITY SCORE INCREASE**

DELIVER TOUCH SPELLS

12 When fully manifested and within 30ft

CURRENT MANIFESTATION

	Ectoplasmic	Incorporeal
Full Manifestation	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Bonded Manifestation	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Szybkość

Szybkość Prędkość Lotu Tymczasowa Prędkość

30m 6 sq 40 ft 8 sq m cm

MANEWRY BOJOWE

MANEWRY BOJOWE PREMIA

Bazowa Premia do Ataku Modyfikator z Rozmiaru Inne

PMB = S + BPA - +

MANEWR BOJOWY OBRONA

Premia z Uników Modyfikator z Odbicia Bazowa Premia do Ataku Modyfikator z Rozmiaru Inne

OMB = 10 + S + ZR + + + BPA - +

NIEPRZYGOTOWANY OMB

Modyfikator z Odbicia Bazowa Premia do Ataku Modyfikator z Rozmiaru Inne

OMB = 10 + S / / + + BPA - +

Tymczasowe PMBTymczasowe OMB Inne Modyfikatory

+ PMB + OMB

ŻYCIE

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI

☐ Umierający ☐ Stabilny ☐ Stłuczenia ☐ Nieprzytomny

pw pw pw

A phantom is dismissed when it reaches negative hit points equal to its Constitution score.

A phantom is normally summoned with the same hit points as before; but if it was slain it has half its max hp.

KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA

Premia z Uników Modyfikator z Odbicia Naturalny Pancerz Modyfikator z Rozmiaru Inne Inne

KP = 10 + ZR + + + + +

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP = 10 / / + + + + +

DOTYK KLASA PANCERZA

KP = 10 + ZR + + + / + + +

Tymczasowa KROdporność na Czary Inne Modyfikatory

+ KP

Redukcja Obrażeń

/

Notatki

MANIFESTATION

Fully manifesting a phantom takes 1 minute. Switching between forms takes 1 full round.

Relling the phantom is a standard action until level 6.

ECTOPLASMIC

If more than 50 ft away, Spiritualist must concentrate to maintain solid form.

Cannot be more than 100ft away.

REDUKCJA OBRAŻEŃ

Poziom **1** 5/slashing

5 5/magic

10 10/magic

15 15/magic

20 20/-

PHASE LURCH

Able to pass through walls and obstacles.

ATAKI

Slam Attack × 2

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm x

Poziom **1** Poziom **5** Poziom **9** Poziom **13** Poziom **17** Inne

Obrażenia **k6** **k8** **k10** **2k6** **2k8** + **S** +

Mały / Duży **k4 / k8** **k6 / 2k6** **k8 / 2k8** **k10 / 3k6** **2k6 / 3k8**

MANEWRY BOJOWE

MANEWRY BOJOWE PREMIA

Bazowa Premia do Ataku Modyfikator z Rozmiaru Inne

PMB = S + BPA - +

MANEWR BOJOWY OBRONA

Premia z Uników Modyfikator z Odbicia Bazowa Premia do Ataku Modyfikator z Rozmiaru Inne

OMB = 10 + S + ZR + + + BPA - +

NIEPRZYGOTOWANY OMB

Modyfikator z Odbicia Bazowa Premia do Ataku Modyfikator z Rozmiaru Inne

OMB = 10 + S / / + + BPA - +

Tymczasowe PMBTymczasowe OMB Inne Modyfikatory

+ PMB + OMB

ŻYCIE

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI

☐ Umierający ☐ Stabilny ☐ Stłuczenia ☐ Nieprzytomny

pw pw pw

A phantom is dismissed when it reaches negative hit points equal to its Constitution score.

A phantom is normally summoned with the same hit points as before; but if it was slain it has half its max hp.

KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA

Premia z Uników Modyfikator z Odbicia Naturalny Pancerz Modyfikator z Rozmiaru Inne Inne

KP = 10 + ZR + + + + +

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP = 10 / / + + + + +

DOTYK KLASA PANCERZA

KP = 10 + ZR + + + / + + +

Tymczasowa KROdporność na Czary Inne Modyfikatory

+ KP

Redukcja Obrażeń

/

Notatki

MANIFESTATION

Fully manifesting a phantom takes 1 minute. Switching between forms takes 1 full round.

Relling the phantom is a standard action until level 6.

INCORPOREAL

An incorporeal form that appears within 30ft.

Cannot be more than 50ft away.

Cannot attack corporeal creatures, except to deliver touch spells.

DEFLECTION BONUS

KP = CHA

Poziom **9** **INCORPOREAL FLIGHT**

When incorporeal, fly speed 40ft (good).

ATAKI

Slam Attack × 2

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm x

Poziom **1** Poziom **5** Poziom **9** Poziom **13** Poziom **17** Inne

Obrażenia **k6** **k8** **k10** **2k6** **2k8** + **S** +

Mały / Duży **k4 / k8** **k6 / 2k6** **k8 / 2k8** **k10 / 3k6** **2k6 / 3k8**

MANEWRY BOJOWE

MANEWRY BOJOWE PREMIA

Bazowa Premia do Ataku Modyfikator z Rozmiaru Inne

PMB = S + BPA - +

MANEWR BOJOWY OBRONA

Premia z Uników Modyfikator z Odbicia Bazowa Premia do Ataku Modyfikator z Rozmiaru Inne

OMB = 10 + S + ZR + + + BPA - +

NIEPRZYGOTOWANY OMB

Modyfikator z Odbicia Bazowa Premia do Ataku Modyfikator z Rozmiaru Inne

OMB = 10 + S / / + + BPA - +

Tymczasowe PMBTymczasowe OMB Inne Modyfikatory

+ PMB + OMB

ŻYCIE

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI

☐ Umierający ☐ Stabilny ☐ Stłuczenia ☐ Nieprzytomny

pw pw pw

A phantom is dismissed when it reaches negative hit points equal to its Constitution score.

A phantom is normally summoned with the same hit points as before; but if it was slain it has half its max hp.

KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA

Premia z Uników Modyfikator z Odbicia Naturalny Pancerz Modyfikator z Rozmiaru Inne Inne

KP = 10 + ZR + + + + +

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP = 10 / / + + + + +

DOTYK KLASA PANCERZA

KP = 10 + ZR + + + / + + +

Tymczasowa KROdporność na Czary Inne Modyfikatory

+ KP

Redukcja Obrażeń

/

Notatki

Notatki