

# CINETA

Cineta  
Livello

Livello  
**1**  
**7**  
**15**

Fuoco  
□□□

Legno  
□□□

Terra  
□□□

Etere  
□□□

Void  
□□□

Aria  
□□□

Acqua  
□□□

Conta il livello da cineta come ridotto di 4 per 2° e 3° elemento.

Impari un talento selvaggio extra o un'infusione se scegli lo stesso elemento due volte.

**+1**

Bonus al tiro per colpire, danno, livello incantatore e CD se scegli lo stesso elemento per tre volte.

## SOVRACCARICO

**SOVR. MAX  
PER ROUND**

Cineta  
Livello

pf =  $\div 3$

**SOVRACCARICO MASSIMO**

pf = **3 + COS**

Sovraccarico Attuale

pf

Il danno da Sovraccarico non può essere ridotto o rediretto.

Il sovraccarico può essere curato solo con un'intera notte di riposo

## RACCOLTA POTERE

Dedica tempo a raccogliere potere per ridurre il sovraccarico della prossima deflagrazione. **Livello 11**

Servono due mani libere per raccogliere potere. **Supercarica**

Azione di **Movimento** sovraccario

-2 punti di Sovraccarico

Round **completo** Sovraccarico

-3 Sovr.

Round completo + Azione di Movimento -3 Sovr.

Se subisce danno prima della deflagrazione, deve effettuare una prova di Concentrazione o accettare il sovraccarico che avrebbe raccolto

**CONCENTRAZIONE  
CD SALVEZZA**

Danno  
Subito

Livello Incantesimo  
Effettivo

= **10 +** +

## RISERVA INTERNA

Riserva

Livello

Max

Subisci sovraccarico in anticipo come azione completa.

Riserva Interna

pf

**6 1**

**11 2**

**16 3**

Spendi 1pt di riserva su un talento selvaggio per evitare 1 sovraccarico.

## METACINESI

Livello **POTENZIARE**

1 sovraccarico ☐

**5** +50% al danno

**9** **MASSIMIZZARE**

Si usa il punteggio più alto del dado

2 sovr. ☐

**13** **VELOCIZZARE**

Esegui come azione rapida

3 sovr. ☐

**17** **DOPPIA DEFLAGRAZIONE CINETICA**

Esegui due volte con la stessa azione.

Le modifiche si applicano a entrambi, il Sovraccarico una sola.

Livello **MAESTRO METACINETA**

**19** Riduce il costo in sovraccarico di una metacinesi

## ONNICINESI

Livello Subisci un sovraccarico come azione standard per rimpiazzare uno dei tuoi talenti selvaggi con un altro per un giorno.

**20**

## TALENTI SELVATICI

UTILITÀ DI BASE

Livello

**1**

INFUSIONE

Livello

**CD**

DIFESA ELEMENTALE

Livello

**2**

UTILITÀ

Livello

**CD**

INFUSIONE

Livello

**3**

Livello

**CD**

UTILITÀ

Livello

**4**

Livello

**CD**

INFUSIONE

Livello

**5**

Livello

**CD**

UTILITÀ

Livello

**6**

Livello

**CD**

UTILITÀ

Livello

**8**

Livello

**CD**

INFUSIONE

Livello

**9**

Livello

**CD**

UTILITÀ

Livello

**10**

Livello

**CD**

INFUSIONE

Livello

**11**

Livello

**CD**

UTILITÀ

Livello

**12**

Livello

**CD**

INFUSIONE

Livello

**13**

Livello

**CD**

UTILITÀ

Livello

**14**

Livello

**CD**

UTILITÀ

Livello

**16**

Livello

**CD**

INFUSIONE

Livello

**17**

Livello

**CD**

UTILITÀ

Livello

**18**

Livello

**CD**

INFUSIONE

Livello

**19**

Livello

**CD**

UTILITÀ

Livello

**20**

Livello

**CD**

□ □ □ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □ □ □

Livello

**CD**