

CINETA

Cineta
Livello

TALENTI SELVATICI

UTILITÀ DI BASE



Livello

1
7
15



DEFLAGRAZIONE CINETICA

- ☐ Aerea
- ☐ Elettrica
- ☐ Gelida
- ☐ Acquatica
- ☐ Infuocata
- ☐ Terrestre
- ☐ Telecinetica

Deflagrazione cinetica è un'azione standard con raggio 9m.
Serve almeno una mano per direzionarla.

$$\text{PHYSICAL BLAST} = \text{d6} + \text{Cineta Livello} \div 2 \text{ (Round up)} + \text{COS}$$

$$\text{ENERGY BLAST} = \text{d6} + (\text{COS} \div 2)$$

LIVELLO INCANTESIMO EFFETTIVO

$$\text{Livello} = \text{Livello Incantesimo} \div 2 \text{ (per difetto)}$$

Applica una infusione di forma e una di sostanza a una deflagrazione.

$$\text{CD INFUSIONE} = 10 + \text{Livello Incantesimo Effettivo} + \text{DES}$$

$$\text{CD INFUSIONE} = 10 + \text{Livello Incantesimo Effettivo} + \text{COS}$$

ATTACCO BONUS

$$\text{Livello} = \text{Sovraccarico Attuale}$$

DANNI BONUS

$$3 = \text{Sovraccarico Attuale} \times 2$$

Riduce il costo in sovraccarico delle infusioni.							
Livello	5	8	11	14	17	20	
Riduzione	-1	-2	-3	-4	-5	-6	Sovraccarico

SPECIALIZZAZIONE NEI COMPOSTI
-1 sovraccarico quando si combinano infusioni

SOVRACCARICO

BURN PER ROUND

$$\text{pf} = \text{Cineta Livello} \div 3$$

SOVRACCARICO MASSIMO

$$\text{pf} = 3 + \text{COS}$$

Il sovraccarico può essere curato solo con un'intera notte di riposo

RACCOLTA POTERE	Supercarica
Reduce the burn cost of your next blast.	Level 11
Azione di Movimento	-1 Sovr. -2 punti di Sovraccarico
Round completo	-2 punti di Sovraccarico
Round completo + Azione di Movimento	-3 Sovr.

Se subisce danno prima della deflagrazione, deve effettuare una prova di Concentrazione o accettare il sovraccarico che avrebbe raccolto

LIVELLO RISERVA INTERNA

$$6 = \text{Take burn in advance. pf}$$

Livello	Sovraccarico	Physical scores	Miss chance
6	3	+2, +2, 0	5% + burn
11	5	+4, +2, +2	
16	7	+6, +4, +2	

METACINESI

Livello 5	POTENZIARE	+50% al danno	1 sovraccarico
Livello 9	MASSIMIZZARE	Si usa il punteggio più alto del dado	2 sovr.
Livello 13	VELOCIZZARE	Esegui come azione rapida	3 sovr.
Livello 17	DOPPIA DEFLAGRAZIONE CINETICA	Esegui due volte con la stessa azione. Le modifiche si applicano a entrambi, il Sovraccarico una sola.	4 sovr.

MAESTRO METACINETA
Riduce il costo in sovraccarico di una metacinesi

Livello

1

INFUSIONE



Livello CD Sovr.

DIFESA ELEMENTALE



Livello

2

UTILITÀ



Livello CD Sovr.

Livello

3

INFUSIONE



Livello CD Sovr.

Livello

4

UTILITÀ



Livello CD Sovr.

Livello

5

INFUSIONE



Livello CD Sovr.

Livello

6

UTILITÀ



Livello CD Sovr.

Livello

8

UTILITÀ



Livello CD Sovr.

Livello

9

INFUSIONE



Livello CD Sovr.

Livello

10

UTILITÀ



Livello CD Sovr.

Livello

11

INFUSIONE



Livello CD Sovr.

Livello

12

UTILITÀ



Livello CD Sovr.

Livello

13

INFUSIONE



Livello CD Sovr.

Livello

14

UTILITÀ



Livello CD Sovr.

Livello

16

UTILITÀ



Livello CD Sovr.

Livello

17

INFUSIONE



Livello CD Sovr.

Livello

18

UTILITÀ



Livello CD Sovr.

Livello

19

INFUSIONE



Livello CD Sovr.

Livello

20

UTILITÀ



Livello CD Sovr.



Livello CD Sovr.