

# UNDEAD SCOURGE

OF



(PALADYN)

Poziom Paladyna - 3 = Poziom Czarującego

Poziom Paladyna

## WYKRYCIE ZŁA

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft. Does not detect any other evil auras nearby.

## BOSKA ŁASKA

Poziom 2 **CHA** Premia do wszystkich rz. obr.

## AURA

Poziom 3 **AURA ODWAGI**  
Immune to fear effects including magic.  
Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.

Poziom 8 **AURA OF LIFE**  
Undead within 10ft take -4 penalty to will saves against positive energy, and do not heal from negative energy.

Poziom 14 **AURA WIARY**  
Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Poziom 17 **AURA PRAWOŚCI**  
Zyskuje redukcję obrażeń 5/zło  
Immune to compulsion effects including magic.  
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

## DIVINE HEALTH

Poziom 3 Immune to all diseases including magic.

## CHANNEL POSITIVE ENERGY

Poziom 4 Kierunkowanie pozytywnej energii zużywa 2 Nakładania Rąk

**ENERGIA RZUT**

Poziom Paladyna Inne

**k6** = (  $\div 2$  ) +

(Zaokrąglane w górę)

**WOLA**

ST Rz. Obr

Poziom Paladyna

= 10 + (  $\div 2$  ) + **CHA**

(Zaokrąglane w dół)

## BOSKA WIEŻ

Poziom 5 ☐ **SPECJALNY WIERZCIE** ☐ **WYBRANA BROŃ**  
Imię

Rodzaj ☐ Przywołań Dziś

Wzmocnienia

## CZARY

ST Rzutu Obronnego		Czary Dziennie	= Czary Bazowe + Czary Premiowe CHA	
	1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czaru

## UGODZENIE ZŁA

**WROGOWIE NA DZIEŃ**

Poziom Paladyna

Inne

Wrogowie Dzisiaj

= (  $\div 3$  ) +

(Zaokrąglane w górę)

**ATAK PREMIA**

Inne

+ = **CHA** +

**ODBICIE PREMIA**

Inne

+ **KP** = **CHA** +

Udane ugodzenie zła ignoruje redukcje obrażeń.

Smiting damage bonus applies double for successful strikes against evil outsiders, evil dragons and the undead.

**OBRAŻENIA PREMIA**

Poziom Paladyna

Inne

+ = +

**ZŁE OBRAŻENIA PREMIA**

Poziom Paladyna

Inne

+ = (  $\times 2$  ) +

## NAKŁADANIE RĄK

**UŻYCIA NA DZIEŃ**

Poziom Paladyna

Inne

Użycia Dzisiaj

= (  $\div 2$  ) + **CHA** +

(Zaokrąglane w dół)

Poziom 2

**LECZENIE PW**

Poziom Paladyna

Inne

**k6** = (  $\div 2$  ) +

(Zaokrąglane w dół)

**ŁASKI**

Poziom

3

12

6

15

9

18

## PRZYGOTOWANE CZARY

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

1

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

2

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

3

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

4

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

## UNDEAD ANNIHILATION

Spend one use of Smite Evil when making a single melee attack against an undead creature. If successful, it must make a will save or be destroyed.

Poziom 11

**WOLA ST Rz. Obr**

Poziom Paladyna

= 10 + (  $\div 2$  ) + **CHA**

Undead with twice as many hit dice are unaffected.

## ŚWIĘTY CZEMPION

Increase damage reduction to 10/evil.

Poziom 20

On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.