		Personagem Nome Nome						
rador	Raça							
logador				ramanno			Modificador de Tamanho	
panha		CLASSES		Grad	uações em l	PDeerodociade Vida	Nível	Nível
		1				d		Ajuste
		□ 2				d		
Habilidades	<u> </u>					d		Nível
Pontos de Item Modificador deo					-	d		Efetivo de
Habilidade Bônus Habilidade								Personagem
R FOR	FOR	Classe Favorecida			+ INT	+ con		1) (
s DES	DES	+1 por Nível	ppl	pv grad PERÍCIAS	por nível	por Nível		
	-				Perícias	Taletos Rac	cildenalida	de em Teste de
N CON _	CON	Sem Trei			da Class@rad +3		Outros	
r INT	INT	Acrobacia		DES				-[
B SAB	SAB	Avaliar		INT				
		Autohipnose		SAB				
R CAR	CAR	-1.6		CAR				
ificador de Habilidade = (Valor Total de H	abilidade - 10) ÷ 2 (A	rreuoiluauo para paixo; Escalar		FOR				-
TALETOS E HABILIDADES	ESPECIAIS 🗚	Diplomacia		CAR				i
		Desabilitar Dispositivo		DES				-
		disfarçar		CAR			-	i'
		Arte da Fuga	-	DES				-
		Voar	=	DES				-
		Adestrar Animal		CAR				
		Curar	=	SAB				
		Intimidar	-	CAR				±4 if larger/
		Linguística		INT				
		Percepção	-	SAB				
		Montaria	-	DES				-
		Sentir Motivação	-	SAB				
		Prestidigitação		DES				-
		Arte da Magia		INT				
		Furtividade	=	DES				-
		Sobrevivência	=	SAB				
		Rastrear		SOBREVIVÊN	VIA N	N/A		
		Nadar	=	FOR				-
		Usar Dispositivo Mágico		CAR				
		Conhecimento: Arcano		INT				
		Conhecimento: Masmorra		INT				
		Conhecimento: Psionicos		INT				
		Conhecimento: Religião		INT				
		Conhecimento: Natureza		INT				-
		Conhecimento: Planos		INT				
								INI
								nhecimento - INT fissão - SAB
								Conhecir Profissão
								icio - INT uação - CAR
								cio - II) ação -
				1	F7			,≥ =