

ATAKI

Zasięg

Rodzaj

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

k

x

Amunicja

Specjalna Amunicja

#

#

Zasięg		Rodzaj	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m	cm			k	x

Zasięg		Rodzaj	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m	cm			k	x

Amunicja # | Specjalna Amunicja #

RZUTY OBRONNE

REFLEKS Rz. Obr.

REF	=	ZR	+		+		+		+
-----	---	----	---	--	---	--	---	--	---

☐ Uchylanie ☐ Doskonalsze ☐ Krzepa ☐ Wykrywanie
Uniki Pułapek

EFEKTY

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 100

INICJATYWA

Szybkość

PREMIE DO ATAKU

Tymczasowa premia do Obrażeń	Premia z Moraliz	Premie	Kary	Potężny Atak
+	=	+	-	+

ZWARCIE

ZWARCIE PREMIA = **Bazowa Premia** + **Modyfikator z Rozmiaru x4** + **S** + **Inne**

ŻYCIE

KLASA PANCERZA

DOTYK KLASA PANCERZA

$$\boxed{\text{KP}} = 10 + \text{ZR} \quad / \quad / \quad / \quad - \quad + \quad +$$

Tymczasowa KP Odporność na Czary Inne Modyfikatory

KP

Redukcja Obrażeń

METAPSIONICS

[illegible]

ZDOLNOŚCI BOJOWE

[illegible]