

| BONUS ATTACCO | | | DANNI | CRIT |
|---|--|--|---------|---|
| Base Attacco Bonus + + + > / / / | | | | |
| <input type="checkbox"/> Weapon Finesse Use DEX for melee attack FOR / DES | | | FOR | |
| Arma a due mani | | | x 1 1/2 | |
| Arma mano-secndria (2meno per un arma leggera) - 6 / - 10 | | | x 1/2 | |
| <input type="checkbox"/> Combattere con due armi Riduce la penalità a: - 4 / - 4 | | | | |
| <input type="checkbox"/> Doppio Taglio Nessuna penalità ai danni | | | — | |
| ARMI BONUS | Perfetto Non si cumula con il bonus magico + 1 | | | |
| | Arma Focalizzata : + 1 | | | |
| | Arma Focalizzata Superiore + 2 | | | |
| | Arma Specializzata: + 2 | | | |
| | Arma Specializzata Superiore + 4 | | | |
| | Colpo Penetrante Ignora la riduzione del danno fino a 5/— | | | |
| Colpo Penetrante Superiore Ignora la riduzione del danno fino a 10/— | | | | |
| Critico Migliorato / Arma affilata / Affilata -effetto magico- | | | x 2 | Raggio di minaccia |
| Livello 20 Maestria nelle Armi Aumenta raggio di crito e conferma sempre colpi critici | | | + 1 | Moltiplicatore |
| <div><div><input type="checkbox"/> Perf. Arma Base Basic Danno > d + x</div><div>+ Proprietà speciali + + Arma Addestramento</div><div><input type="checkbox"/> Arma Focalizzata (<input type="checkbox"/> Superiore) <input type="checkbox"/> Critico Migliorato o arma Affilata <input type="checkbox"/> MAESTRIA NELLE ARMI</div><div><input type="checkbox"/> Addestramento nelle Armi (<input type="checkbox"/> Superiore)</div><div><input type="checkbox"/> Colpo Penetrante (<input type="checkbox"/> Superiore) / / / d + x</div></div> | | | | |
| <div><div><input type="checkbox"/> Perf. Arma Base Basic Danno > d + x</div><div>+ Proprietà speciali + + Arma Addestramento</div><div><input type="checkbox"/> Arma Focalizzata (<input type="checkbox"/> Superiore) <input type="checkbox"/> Critico Migliorato o arma Affilata <input type="checkbox"/> MAESTRIA NELLE ARMI</div><div><input type="checkbox"/> Addestramento nelle Armi (<input type="checkbox"/> Superiore)</div><div><input type="checkbox"/> Colpo Penetrante (<input type="checkbox"/> Superiore) / / / d + x</div></div> | | | | |
| Velocità Un attacco extra a bonus pieno + 1 | | | | |
| INCREMENTI | Favoured Nemico 1 | | | Metà del bonus Nemico Prescelto del Ranger assegnata ad alleati entro m |
| | 2 | | | |
| | 3 | | | |
| Bonus di Morale Ispirare Coraggio e simili + + | | | | |
| TALENTI di SQUADRA | <input type="checkbox"/> Grande Fiancheggiatore Durante fiancheggiamento + 4 | | | |
| | <input type="checkbox"/> Doppi Opportunisti Quando vicini + 4 agli attacchi di opportunità | | | |
| | <input type="checkbox"/> Colpo Preciso Durante fiancheggiamento + 1d6con ogni colpo successivo | | | |
| SOTTOTOTALE INCREMENTI & SQUADRA / / / | | | | |
| AZIONI d'ATTACCO | <input type="checkbox"/> Martellamento Con un attacco riuscito +1 con ogni colpo successivo | | | |
| | <input type="checkbox"/> Attacco Poderoso - + | | | |
| | <input type="checkbox"/> Furia Focalizzata Ignora la penltà per atcco poder. al prm atcco | | | |
| | <input type="checkbox"/> Death or Glory +4 (+1 at levels 11, 16, 20) + + contro avversari più grandi | | | |
| | <input type="checkbox"/> Combat Expertise AC bonus - | | | |
| ATTACCO SINGOLO | Charge -2 to AC for the rest of the round + 2 | | | |
| | <input type="checkbox"/> Colpo Vitale Dadi danno extra + 1 dado | | + d | |
| | <input type="checkbox"/> Colpo Vitale Migliorato + 2 dadi | | | |
| | <input type="checkbox"/> Colpo Vitale Superiore + 3 dadi | | | |
| | <input type="checkbox"/> Colpo Devastante +2per dado extra + | | | |
| | <input type="checkbox"/> Colpo Devastante Migliorato +2per dado + per confermare critici | | | |
| <input type="checkbox"/> Critico Focalizzato + 4 per confermare critici | | | | |