DESERT DRUID da Druido	INCANTESIMI PREPARATI		
Livello			
Livello — 2 = Forma da Druido Selvatica		0	
DRUIDO		U	
Livello Senso della natura			
da Druido +2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza  1			
Migliora l'atteggiamento di un animale			
2 □ Desert Native Bonus in desert terrain		1	
Sandwalker			
3			
Desert Ensurance Endure hot, reduced need to eat and drink			
4			
Become any small or medium animal or vermin Shaded Vision		2	
<b>9</b> □ Immune to blinding, dazzling; +2 to saves			
against gaze attacks, figments and patterns  Dunemeld			
13 Become a swirling mass of sand			
15 Corpo senza tempo Non invecchia, nemmeno magicamente		3	
CD TS Inc. Inc. Inc. Bonus			
$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$			
SAS SAG		4	
1 PPPP		Ċ	
2			
3			
4 0000		5	
5			
6			
7			
8		6	
9			
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo			
Concentrazione = SAG + Livello			
LEGAME CON LA NATURA	Ore	7	
□ COMPAGNO ANIMALE X DOMINIO			
Potori Conoccoi		Q	
Poteri Concessi Poteri Concessi		8	
Livello			
		0	
Usi		9	
al giorno           al giorno	PERGAMENE	1 )	POZIONI
EMPATIA SELVATICA BONUS	LINGAMENE		10210111
EMPATIA SELVATICA Livello da Druido Varie			
= CAR + +			
DESERT NATIVE			
DESERT			
BONUS Livello da Druido			
= ÷ 2			
Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in desert terrains.			
FORMA SELVATICA			
Volte al giorno Usato oggi			