

EIDOLON

ATTRIBUTSWERTE

	Attributs-Gegenstands-Attributs- wert Bonus modifikator	TemporärerTemporärer Wert Modifikator
ST		
GE		
KO		
IN		
WE		
CH		

Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abrunden)

EVOLUTIONS

EIDOLON



Name

Base Form

Größe



Größen-
modifikator

TW

Grundangriffs-
Bonus

Max
Attacks

Skill
Ranks

Talente

SUMMONER
LEVEL

W10

EVOLUTION
POOL



Armour
Bonus

Saves
(Good)

(Bad)

Good saves:

- ☐ ZÄH
☐ REF
☐ WIL

FERTIGKEITEN

Ungeübt Fertigungs-
bonus Klassen-
fertigkeiten Ränge
+3 Evolutions Talente Sonstiges

Andere Fertigkeiten: Wissen - IN
Handwerks - IN
Beruf - WE
Aufgaben - CH