



# PALADIN

Paladin-  
stufe

Paladin-  
stufe  $\div 2$  = Zauber-  
stufe

GOTTHEIT



## ZAUBER

RW gegen  
Zauber

Zauber  
pro Tag

=

Grund-  
zauber

+

Bonuszauber  
WE

1

2

3

4



RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

## Untote vertreiben

VERTREIBUNGEN PRO TAG

Sonstiges

Heute

= 3 + CH +



### 1 VERTREIBUNGSWURF

Synergie

= W20 + CH +

### 2 MONSTER VERTREIBEN MAX TW

Paladinstufe

= (Vertreibungs-  
wurf  $\div 3$ ) + - 7

### 3 MONSTER ZERSTÖRT MAX TW

Paladinstufe

= ( - 3)  $\div 2$  abgerundet

### 4 MONSTER BETROFFEN TW GESAMT

Paladinstufe

= 2W6 + CH + - 3

## REITTIER

Name

Art des Reittiers

☐ Heute Reittier  
herbeigerufen

## VORBEREITETE ZAUBER

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

1

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

## BÖSES NIEDERSTRECKEN

NIEDERSTRECKEN  
PER DAY

Heute niedergestreckt



NIEDERSTRECKEN ANGRIFFS-  
BONUS

Waffen Angriffsbonus

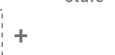


+ CH

SCHADEN DURCH NIEDERSTRECKEN  
BONUS

Waffe  
Schaden  
Bonus

Paladin-  
stufe



## HANDAUFLEGEN

HEILUNGSPUNKTE  
PRO TAG

Paladin-  
stufe

Sonstiges



TP



Heilungspunkte

## ZAUBERSTÄBE

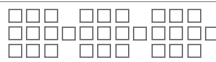
LADUNGEN

#



LADUNGEN

#



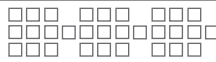
LADUNGEN

#



LADUNGEN

#



LADUNGEN

#



## SCHRIFTROLLEN

## TRÄNKE