

ORDINE

EDITTI

CARATTERISTICHE

☐ Livello
2

☐ Livello
8

☐ Livello
15

SFIDA

SFIDE al GIORNO

Livello
Samurai

Varie

$$\boxed{} = \left(\div 3 \right) + $$

(per eccesso)

Sfide Oggi ☐☐☐☐

BONUS DANNO in MISCHIA

Livello
Samurai

Varie

$$\boxed{} = + $$

Subisce -2 alla CA contro ogni nemico escluso il bersaglio sfidato

RESISTENZA ONOREVOLE

☐ Livello
11

Una volta al giorno, durante una sfida:
• immune a scosso, spaventato e in preda al panico
• rimane cosciente sotto 0 pf
• può spendere un uso di Fermezza per ritirare un TS
Livello 16: Due volte al giorno

SFIDA IMPEGNATIVA

☐ Livello
12

Il bersaglio sfidato subisce -2 alla CA contro ogni attaccante escluso il samurai

RESISTENZA FINALE

☐ Livello
20

Una volta al giorno, durante una sfida:
• tutte le armi infliggono danno minimo (critici esclusi)
• rimane cosciente e non barcollante sotto 0 pf
• non può essere ucciso da armi non impugnate dal bersaglio

ORDINE del SAMURAI - ABILITÀ di SFIDA

STENDARDO

☐ Livello
5

Bonus Attacco **+** $\boxed{}$ = $$

Bonus Tiri Salvezza **+** $\boxed{}$ = $$ + 1

☐ Livello
14

+ 2 Bonus ai TS contro charme e compulsione

CAVALCATURA

Nome

Tipo di creatura

Velocità Cavalcatura

m q

FERMEZZA

FERMEZZA USI al GIORNO

Livello
Samurai

Varie

Fermezza
Oggi

$$\boxed{} = \left(\div 2 \right) + $$

(per eccesso)

☐☐☐☐
☐☐☐☐
☐☐☐☐

Riguardagni un uso di Fermezza quando sconfiggi il bersaglio di una Sfida

DETERMINATO

Rimuove condizione affaticato, infermo o scosso
Livello 8: Rimuove barcollante, esausto, nauseato o spaventato

RISOLUTO

Tira 2 volte per TS su Tempra o Volontà e tiene il migliore

INARRESTABILE

Si stabilizza immediatamente e rimane cosciente (ma barcollante)

☐ Livello
9

FERMEZZA SUP.

Converte un critico confermato in un colpo normale

☐ Livello
17

FERMEZZA PURA

Spendere gli usi di Fermezza rimasti (minimo 2) per evitare la morte

ESPERTO nell'ARMA

☐ Livello
3

Estrae l'arma prescelta come azione gratuita:

☐ Katana

☐ Naginata

☐ Wakizashi

☐ Arco lungo

+2 per confermare i critici con l'arma prescelta