



PALADINO

Nível de
Paladino

Nível do Conjurador
Paladino $\div 2 =$

DIVINDADE



MAGIAS

Teste de Resistência CD		Magias por dia	=	Base Magia	+	Magias Bônus SAB
	1					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

TURN UNDEAD

TURNOS POR DIA

Outros

Hoje

= 3 + CAR +

☐☐☐
☐☐☐

1 TESTE DE EXPULSÃO

Sinergia

= d20 + CAR +

2 EXPULSAR CRIATURA MÁXIMO DE DADOS DE VIDA

Nível de Paladino

= (Expulsão Teste $\div 3$) + - 7

3 DESTRUIR CRIATURAS MÁXIMO DE DADOS DE VIDA

Nível de Paladino

= (- 3) \div 2 Round down

4 CRIATURAS AFETADAS DADOS DE VIDA TOTAIS

Nível de Paladino

= 2d6 + CAR + - 3

MONTARIA ESPECIAL

Nome

Tipo de Montaria

☐ Summoned Mount Today

MAGIAS PREPARADAS

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

1

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

2

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

3

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

4

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

DESTRUIR O MAL

SMITINGS
PER DAY

Smitings Today

☐☐☐
☐☐☐

SMITING ATTACK
BONUS

Weapon Attack Bonus

=

+

CAR

SMITING DAMAGE
BONUS

Bônus Dano da Arma

Nível de
Paladino

+

=

+

+

VARINHAS

CARGAS

#

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

CARGAS

#

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

CARGAS

#

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

CARGAS

#

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

CARGAS

#

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

PERGAMINHOS

POÇÕES