

SNIPER  
(ŁOTRZYK)

Poziom  
Snajpera

TALENTY TROPICIELA

TALENTY  
ZNANE

Poziom  
Łotrzyka

Inne

Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z Zaa

= (  ÷ 2 ) +  (Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

SNIPER

Poziom  
Łotrzyka

1 ☐ Celność  
Podstępny Atak

2 ☐ Uchyłanie

3 ☐ Deadly Range

4 ☐ Nieświadomy Unik

8 ☐ Doskonalszy Nieświadomy Unik

10 ☐ Zaawansowane Talenty

20 ☐ Master Strike

ACCURACY

Halves the normal range increment penalty when firing a bow or crossbow.

PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNY OBRAŻENIE  
PREMIA

Poziom  
Łotrzyka

Inne

k6

 = (  ÷ 2 ) +  (Zaokrąglane w górę)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

Sneak attack damage can be applied when a target is flanked or is denied their DEX bonus to AC.

On ranged attacks, it only applies within range:

SNEAK ATTACK  
RANGE LIMIT

Poziom  
Łotrzyka

m

 = 30 ft + 10 ft × (  ÷ 3 ) (Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

It is not multiplied by critical hits.

It cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon.

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

Poziom -Sen na 1k4 godzin

20 -Paraliż na 2k6 rund

-Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE  
ST WYTRWAŁOŚĆ

Poziom  
Łotrzyka

= 10 + (  ÷ 2 ) + INT

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość