MECHANIC

DRONE

CHASSIS

Tamanho

Velocidade m m²

Voar ☐
Escalar ☐ m m²

Habilidades

	Pontos de Habilidade	Modificador de Habilidade	Ability Increase
FOR		FOR	☐
DES		DES	☐
CON	10	0	
INT		INT	☐
SAB		SAB	☐
CAR		CAR	☐

LIMITED AI

After your turn, your drone takes either a move action or a standard action to attack.

EXPERT AI

Nível 7 — Your drone takes either a move action, a standard action to attack or a full attack.

-6 — Attack penalty when making a full attack

TRUE AI

Nível 20 — Your drone can act with full autonomy. It takes a full round of actions without needing direct control.

-4 — Attack penalty when making a full attack

MASTER CONTROL

Spend a move action to directly control your drone. It gets a move action and a standard action.

UPGRADED POWER CORE

Nível 10 — Make a full attack without requiring direct control, and at only -4 penalty. — 1 rp

COORDINATED ASSAULT

Nível 11 — When you and your drone attack the same target, you both gain +1 to attack.

DRONE

Nível	Hit Points	Base de Ataque	Armour Class	Saves Good	Saves Poor	Ability Increase	Feat	Mod
1	10	+1	+0	+2	+0		■	■
2	20	+2	+1	+3	+0			
3	30	+3	+2	+3	+1		■	■
4	40	+3	+3	+3	+1	■		
5	50	+4	+4	+4	+1			■
6	60	+5	+5	+4	+1		■	
7	70	+6	+6	+5	+2	■		■
8	80	+6	+7	+5	+2			
9	90	+7	+8	+5	+2		■	■
10	100	+8	+9	+6	+2	■		
11	100	+9	+9	+6	+3		■	■
12	120	+9	+10	+6	+3			
13	130	+10	+11	+7	+3	■		■
14	140	+11	+12	+7	+3		■	
15	150	+12	+13	+8	+4			■
16	160	+12	+14	+8	+4	■		
17	170	+13	+15	+8	+4		■	■
18	190	+14	+16	+9	+4			
19	210	+15	+17	+9	+5	■	■	■
20	230	+15	+18	+9	+5			

PERÍCIAS

	Sem Treinamento	Bônus de Perícias	Skill Unit

BÔNUS DE ATAQUE

BÔNUS BASE DE ATAQUE — BBA

RANGED ATTACK = DES +

SAVING THROW

		Nível Bônus	Good Save
Fortitude Resistência	FORT =		☐
REFLEXO RESISTÊNCIA	REF = DES +		☐
VONTADE RESISTENCIA	VONTADE = SAB +		☐

CLASSE DE ARMADURA

		Chassis Bonus	Nível Bônus
ENERGY ARMOUR CLASS	EAC = DES +	+	
KINETIC ARMOUR CLASS	KAC = DES +	+	

TALETOS

Nível 1

Nível 3

Nível 6

Nível 9

Nível 11

Nível 14

Nível 17

Nível 19

ATAQUE

LEVEL

Alcance m m²

Tipo

BÔNUS DE ATAQUE

Dano d

Crítico ×

Munição #

STATUS

HIT POINTS hp

CURRENT HIT POINTS hp

Nível 10 — RESOLVE POINTS rp = Nível ÷ 2 — RESOLVE POINTS rp

MODS

Nível 1

Nível 3

Nível 5

Nível 7

Nível 8

Nível 11

Nível 13

Nível 15

Nível 17

Nível 19