

TRAPSMITH

(ROGUE)

Trapsmith  
Level

TRAPSMITH

Уровень  
Плута

1



Обнаружение ловушек  
Скрытая атака

2



Уворот

4



Careful Disarm

8



Trapmaster

10



Продвинутые Таланты

20



Мастерский Удар

ЛОВУШКИ

ОЩУЩЕНИЕ ЛОВУШКИ

Уровень

БОНУС РЕАКЦИИ

Уровень

Прочее

3

+

= (

÷ 3

) +

Уровень

4

Apply this bonus × 2 to avoid a trap you sprang while attempting to disable it.

Уровень

4

Failing to disarm a trap does not spring the trap unless you fail by 10 or more.

TRAP MASTER

Уровень

8

On disabling a trap you can bypass it even if your result did not beat the trap's DC by 10.

If it's a magical trap that only lets certain people through, you can change who it will allow.

СКРЫТАЯ АТАКА

СКРЫТАЯ АТАКА

БОНУС

Уровень

Плута

Прочее

d6

= (

÷ 2

) +

(Округлять вверх)

Урон подлой атаки может применяться только на когда цель окружени или потеряла бонус ловкости к КЗ.

Для атак на расстоянии она работает только в пределах 30 футов.

Не умножается при критическом попадании.

Не может быть нелетальной, если используется летальное оружие

МАСТЕРСКИЙ УДАР

При успешной скрытой атаке можно выбрать одно из:

Уровень Сон на 1d4 раундов

20

Паралич на 1d6 раундов

Убийство

МАСТЕРСКИЙ УДАР

КС СТОЙКОСТИ

КС СТОЙКОСТИ

Уровень

Плута

= 10 + (

÷ 2

) + INT

Нельзя применить Мастерский удар к той же цели 24 часа, независимо от результата спасброска Стойкости.

ПЛУТОВСКИЕ ТАЛАНТЫ

Талантов  
известно

Уровень  
Плута

Прочее

С 10го уровня Плут может брать  
Продвинутые Таланты

= (

÷ 2

) +

(Округлять к меньшему)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14