MOONCALLER Nivel de Druida  (DRIJIDA) Bon		CONJUROS PREPARADOS							
		1							
		(DRUIDA)	de Nivel +			- 0			
×		MOONCALLER				_			
Nivel d		Sentido de la Naturaleza							
Druida <b>1</b>	ı 	+2 a Saber (Naturaleza) y Empatía salvaje	Supervivencia						
		Mejora la actitud del anim	nal						
2		Nightsight Low light vision, or darkvision 30ft				1			
-		Pisada sin Rastro No deja rastro, si no quiere.							
3									
		Resist Call of the Wild +4 to saves against the confusion, daze, feeblemind and insanity effects; +4 against the abilities of shapechangers Forma Salvaje Se transforma en cualquier animal pequeño o med							
4						_			
"						2			
				diano □					
9		Purity of Body Immune to all diseases							
12		Wolfsbane							
13		Damage reduction				- 3			
15		Cuerpo Eterno No enveiece, no puede en	terno ece, no puede envejecer mágicamente			5			
<u></u>									
CD Sa	lv	CONJUROS	CONJUROS  Conjuros Conjuros Adicionales						
de Conji		al Día Ba	ise 4 8 5			_			
		0	SAB SAB - SAB - SAB -			- 4			
		1				_			
		2							
		3				_			
		4				- 5			
		5				_			
		6							
		7				- - 6			
		8				- 0			
		9				_			
CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro									
	.,	_ CAD	. Nivel de			- - 7			
Concent		= SAB + Lanzado		r		_ /			
VÍNCULO CON LA NATURALEZA									
X COMPAÑERO ANIMAL □ DOMINIO  Nombre del Compañero Animal									
Nombre u	Nombre dei Companero Animai				8				
Tipo de cr	riatura								
						9			
PONTIO	DE EI	EMPATIA SALVA	JE -						
BONUS DE EMPATÍA SALVAJE Nivel de Druida Misc			×			×	POCIONES	pr 1	
		= CAR +	+						
		WOI FCDANG							
Nivel	Reduc	WOLFSBANE ción Daño	,						
13 3/plata									
16	4/pla	ata							
19	5/pla								
×		FORMA SALVAJ							
	V		eces hoy						
Forma acti	ual								