

SAMURAI

Nivel
Samurai

ORDEN

EDICTOS

CARACTERÍSTICAS

☐ Nivel
2

☐ Nivel
8

☐ Nivel
15

DESAFÍO

DESAFÍOS AL DÍA

Nivel
Samurai

Misc

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 3 \right) + \boxed{}$$

(Redondear arriba)

Desafíos Hoy ☐☐☐
☐☐☐

DAÑO MELEE BONUS

Nivel
Samurai

Misc

$$\boxed{} = \boxed{} + \boxed{}$$

Sufres -2 penal. a CA contra cualquier enemigo, excepto el objetivo desafiado

HONOURABLE STAND

- ☐ Nivel **11** Once per day, while fighting a challenge:
- immune to being shaken, frightened or panicked
 - remain conscious below 0 hp
 - may spend one use of Resolve to reroll any save.

Nivel 16: Dos veces al día

Desafío exigente

- ☐ Nivel **12** Objetivos desafiados sufren -2 penal. a CA contra cualquier objetivo distinto a ti.

Posición final

- ☐ Nivel **20** Once per day, while fighting a challenge:
- all weapons (except criticals) do minimum damage
 - remain conscious and not staggered below 0 hp
 - cannot be killed by weapons except by target

SAMURAI ORDER — CHALLENGE ABILITY

ESTANDARTE

☐ Nivel **5** Bonus Ataque $\boxed{+ } = \boxed{}$

Bonus Tiros Salv. $\boxed{+ } = \boxed{} + 1$

$\boxed{} = \boxed{} \div 5$
(Redondear abajo)

- ☐ Nivel **14** $\boxed{+ 2}$ Bonificador a las salvaciones contra encantamientos y efectos de compulsión

MONTURA

Nombre

Tipo de criatura

Vel. Montura

C

Resolución

Resolución USES PER DAY

Nivel
Samurai

Misc

Resolución
Diario

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{}$$

(Redondear arriba)

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

Recuperas un uso de Resolución cuando vences a un objetivo Desafiado

Determinado

Te recuperas de las condiciones de fatigado, estremecido o indispuesto
Nivel 8: Te recuperas de las condiciones de exhausto, asustado, mareado o grogui

Resoluto

Escoge la mejor de dos tiradas para Salvaciones Fortaleza o Voluntad

Imparable

Se estabiliza inmediatamente y permanece consciente (pero grogui)

☐ Nivel
9

Resolución mayor

Convertir un crítico confirmado en un golpe normal

☐ Nivel
17

Resolución verdadera

Gastas todos los puntos de Resolución (al menos 2) para evitar morir

Pericia con las armas

☐ Nivel
3

Desenfunda arma seleccionada como acción inmediata:

☐ Katana

☐ Naginata

☐ Wakizashi

☐ Arco Largo

+2 para confirmar críticos con el arma seleccionada