

PREMIA DO ATAKU				OBR	KRYTYK
Podstawowy Atak Premia <input type="checkbox"/> Weapon Finesse Use DEX for melee attack <input type="checkbox"/> Walka dwoma orężami Redukuje kary do: <input type="checkbox"/> Podwójne Cięcie Brak kar do obrażeń					
Broń dwuręczna				x 1 1/2	
Broń improwizowana (22 mniej dla broni lekkiej)				x 1/2	
<input type="checkbox"/> Mistrzowska Nie nakłada się z magiczną premią + 1					
Skupienie na Broni: + 1					
Doskonalsze Skupienie na Broni + 2					
Specjalizacja w Broni: + 2					
Doskonalsza Specjalizacja w Broni + 4					
Penetrating Strike Ignore damage reduction up to 5/—					
Greater Penetrating Strike Ignore damage reduction up to 10/—					
Ulepszone Uderzenia Krytyczne Cięża broń Przenikliwe magiczne efekty				x 2	Obszar zagrożenia
20 Mistrzostwo w Broni Zwiększa zasięg krytyka i automatycznie je potwierdza.				+ 1	Mnożnik
<input type="checkbox"/> Mistrz. Podstawowa Broń Basic Obrażenia				k +	x
+ Specjalne właściwości				+	Broń Training
<input type="checkbox"/> Skupienie na broni (Potężniejsze) <input type="checkbox"/> Doskonalszy Krytyk lub broń ostra <input type="checkbox"/> Mistrzostwo w Broni					
<input type="checkbox"/> Weapon Specialisation (Potężniejsze)					
<input type="checkbox"/> Penetrating Strike (Potężniejsze)				k +	x
<input type="checkbox"/> Mistrz. Podstawowa Broń Basic Obrażenia				k +	x
+ Specjalne właściwości				+	Broń Training
<input type="checkbox"/> Skupienie na broni (Potężniejsze) <input type="checkbox"/> Doskonalszy Krytyk lub broń ostra <input type="checkbox"/> Mistrzostwo w Broni					
<input type="checkbox"/> Weapon Specialisation (Potężniejsze)					
<input type="checkbox"/> Penetrating Strike (Potężniejsze)				k +	x
Pośpiech Jeden dodatkowy atak z pełną premią + 1					
Favourite Wrog 1					
2					
3					Half of Ranger's Ulubiony Wrog bonus granted to allies within 9m
Premia z Morali Inspiruje odwagę i podobne +				+	
<input type="checkbox"/> Oskrzydlenie Kiedy flankuje + 4					
<input type="checkbox"/> Paired Opportunists When adjacent + 4 do ataków okazyjnych					
<input type="checkbox"/> Precyzyjne Uderzenie Kiedy flankuje + 1k6 na udany atak					
SUMA PREMIE I PRACA ZESPOŁOWA					
<input type="checkbox"/> Młotem w Pysk Przy udanym ataku +1 na udany atak					□□□□
<input type="checkbox"/> Potężny Atak -				+	
<input type="checkbox"/> Szaleńcze Skupienie Ignoruje karę z Potężnego Ataku do pierwszego ataku					
<input type="checkbox"/> Śmierć lub Chwała +4 (+1na 11, 16, 20 poziomie) +				+	przeciw dużym wrogom
<input type="checkbox"/> Combat Expertise AC bonus -					
Charge -2 to AC for the rest of the round + 2					
<input type="checkbox"/> Witalne Uderzenie Dodatkowa kość obrażeń + 1 kość					
<input type="checkbox"/> Doskonalsze Witalne Uderzenie + 2 kość				+	k
<input type="checkbox"/> Potężniejsze Witalne Uderzenie + 3 kość					
<input type="checkbox"/> Druzgocące Uderzenie +2na dodatkową kość				+	
<input type="checkbox"/> Ulepszone Dewastujące Uderzenie +2za śmierć +					by potwierdzić trafienia krytyczne
<input type="checkbox"/> Krytyczne Skupienie + 4 by potwierdzić trafienia krytyczne					