

MAGUS

Niveau de Magus

Niveau de Lanceur de Sort

RÉSERVE MAGIQUE

CAPACITÉ DE RÉSERVE MAGIQUE

Niveau de Magus

Divers

$$\text{pts} = \left(\frac{\text{Niveau de Magus}}{2} \right) + \text{INT} + \text{Divers}$$

(arrondi à l'inférieur, min 1)

AMÉLIORATION DE L'ARME

BONUS MAXIMUM DE L'ARME

Niveau de Magus

$$+ \text{Niveau de Magus} = \frac{\text{Niveau de Magus}}{4} \text{ (arrondi au supérieur)}$$

Les améliorations d'arme sont alimentées à partir de votre réserve magi/arcane poolque

Niveau de Magus

Coût d'amélioration

AMÉLIORATION

5	+1	<input type="checkbox"/> Feu	<input type="checkbox"/> Froid	<input type="checkbox"/> Acéré	<input type="checkbox"/> Foudre
9	+2	<input type="checkbox"/> Feu intense	<input type="checkbox"/> Froid intense	<input type="checkbox"/> Foudre intense	
13	+3	<input type="checkbox"/> Rapidité			
17	+4	<input type="checkbox"/> Dansante			
	+5	<input type="checkbox"/> Vorpale			

SORTS

DD de sauvegarde du sort = Sorts par jour = Sorts de base + Sorts supp.

DD de sauvegarde du sort	Sorts par jour	Sorts de base	Sorts supp.
0			INT - 4 INT - 8 INT - 12
1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
5			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
6			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + INT + niveau de sort

ARCANE SPELL FAILURE THRESHOLD

ARCANES DE MAGUS

ARCANES CONNUES

Niveau de Magus

Coût de réserve magique

1		pts
2		pts
3		pts
4		pts
5		pts
6		pts

ARME

- 2	Pénalité d'attaque en combat magique	Enhancement +	Bonus d'attaque	Dégâts d	Critique x
-----	--------------------------------------	---------------	-----------------	----------	------------

LANCER DE SORT SUR LA DÉFENSIVE

-	Lancer de sort sur la défensive	Pénalité d'attaque	Bonus de Lanceur de Sort	Niveau de lancer de sort	Level 8
INT	Pénalité maximale	Concentration	= INT +	+ 2	Bonus

Niveau 14

Le bonus de lancer de sort sur la défensive est le double de la pénalité d'attaque choisie

Niveau 20

Succès automatique au lancer de sort sur la défensive

Lors d'un lancer de sort et d'une attaque de corps contre la même cible, choisissez un parmi :
 + 2 Attaque Bonus + 2 Bonus au DD du jet de sauvegarde + 2 pour vaincre la résistance à la magie de la cible

SORTS PRÉPARÉS

0			
1			
2			
3			
4			
5			
6			

SOUVENIR MAGIQUE / RÉSERVE DE CONNAISSANCES

Niveau 4	Souvenir magique	Coût de réserve magique	Sort Niveau + Ajustement Métamagique
Niveau 7	Réserve de Connaissances	Coût de réserve magique	1 pt
Niveau 11	Science du souvenir magique	Coût de réserve magique	(Sort Niveau ÷ 2) + Ajustement Métamagique
	Science du souvenir magique	Coût de réserve magique	Sort Niveau (ne peut pas utiliser de métamagie)