SENSEI Nível de			MONGE *											
		(MONGE)	Monge /	Nível de	Talanta	Dano de								
7		STUNNING	EICT	Monge	Rônus.	Ataque Desarmado								
				longe	501140	Desarmado peq / gde	Bônus de Classe de Arma	adura						
PER I	INING FIS	T Nivel de Monge	Non-Monk Levels		_	d6	Advice		nspirar Corag	jem				
		/	`	1			Ataque Desarmado			és, joelhos e co			mas	
	:	= + (	÷ 4 )			d4 / d8	Stunning Fist	5	Stun (or other	effects) target	for one r	ound		
		STUNNING FIS	ST (Arredonda para Baixo)	2			Insightful Strike	l	Jse <b>SAB</b> no lu	ıgar de <b>FOR/D</b>	<b>ES</b> para	armas d	e monge	
							Advice 2	- 1	nspire Compe	etence				
RESI		FORTITUDE Nivel Mon	ge	3			Treinamento de Manobras Still Mind			monge no luga ws against end			alcular <b>B</b>	VIC
Nível	:	= 10 + (	÷ 2 ) + SAB	4		<b>d8</b> d6 / 2d6	Piscina de KI (Magia) Slow Fall <b>6m</b>			desarmados co ive falling heigl		_	cas	
1	Stunned	Sem ação nesta ro Perde <b>DES</b> e ganha		5			Salto Alto			do monge para s de saltar - <b>1</b> l		le Acrob	acia para	salt
4	Fadiga	Cannot run or char -2 Strength and De					Purity of Body		mune a todas					
8	Sickened	-2 to attack rolls, d saving throws, ski	damage rolls, Il and ability checks	6			Sabedoria Mística Slow Fall <b>9m</b>	(	Grant bonus t	o an ally - <b>1 ki</b> <sub>l</sub>	oint			
12	Staggered	May make a standa	ard or move action,	7			Wholeness of Body	ŀ	leal your own	wounds - 2 ki	points			
16	Cego	Lose DEX bonus t	to <b>AC</b> ; -2 <b>AC</b> EX skills, opposed Perception	8		d10	Queda Suave <b>40 ft</b>							
	ou	50% miss chance v		9		40 / 240	Advice 3	ı	nspire Greatn	ess				
	Deafened	-4 initiative; 20% n -4 on opposed Pero	niss chance when attacking	10			Reserva de KI (leal) Queda Suave <b>50 ft</b>	(	Considera ata	que desarmado	como Ar	rma Lea		
20	Paralizado	Sem ação nesta ro Perde <b>DES</b> e ganha	dada	11			Corpo de Diamante	I	mune a todos	os venenos				
						1.0	Abundant step	9	Slip magically	between space	es - <b>2 ki</b> j	points		
	Catch off-	TALENTO BO	Reflexos em Combate	12		<b>2d6</b> d10 / 3d6	Sabedoria Mística 2 Queda Suave 18 m	(	Grant bonus t	o allies in 30ft	1 ki poi	nt		
	Desviar O Agarrar A	-	☐ ☐ Esquiva Estilo Escorpion	13			Alma de Diamante	F	Resistência a	Magia				
	Throw An	ything		14			Queda Suave 21m							
*		ADVICE	<b>4</b> (	15			Quivering Palm	Г	Delayed death					
ATUA		Nível de		15			Quiverning Famil		Telayeu death					
PER I		Monge + S	SAB	16		<b>2d8</b> 2d6 / 3d8	Piscina de KI (adamante) Queda Suave <b>80 ft</b>	1	rata o ataque	e desarmado co	mo arma	ı de adaı	mante	
INSPIRAR CORAGEM Nível			17			Corpo Atemporal Tongue of the Sun and Mo		No age penalties or artificial ageing Speak with any living creature						
1	+		charm and compulsion lue e rolagens de dano	18			Sabedoria Mística 3 Queda Suave 90 ft	(	Grant more ab	ilities to allies	- 2 ki poi	ints		
Nível ;	INSPIRAR	COMPETENCIA		_									-	
3	+			19		-	Corpo Vazio			eal state for 1 r	ninute - 3	3 ki poin	nts	
Nível INSPIRAR GRANDEZA AFETADOS MAX  2 Bonus hit dice			20 2d10 Perfect Self Treated as outsider 2d8 / 4d8 Queda Suave Qualquer distancia											
9	+ 2d10 (including CON)						SABEDO	RIA I	MÍSTICA					
INTEGRIDADE CORPORAL				Nível	0 :									
PONTOS DE				6 Grant a single ally within 30ft:								1 k	ci point	
Nível	VIDA	Nível de Moi	nae	Nível		all allies wit								
7			5	12	Grant a	single ally	within 30ft: Evasion, Fast I	Moveme	nt, High Jum	p, Purity of Bod	y, Slow F	all 1 k	ci point	
•		=					hin 30ft: Evasion, Fast Mov				low Fall		i points	
×	A	LMA DE DIA	MANTE	18	Grant a	a single ally	within 30ft: Diamond Body			oved Evasion		2 k	ti points	
		ESITÊNCIA Níve		×			Rese	erva d	le KI				<b>#</b> (	
Nível				PISCIN			I I Manage				D	eserva	do I/I	
13		= 10 +		CAPAC	IDAD	□ NIV	el de Monge							
		QUIVERING	PALM			= (	÷ 2 ) + S	AB						
		•												
	QUIVER DAYS Nível de Monge						ACR	ROBAC	CIAS					
	dias =						ADRADOS AMEAÇADO			tade da velocio				
Nível	pretemên	VCIA FORTITUDE/CD		CD de Acrobacia = do Oponente MCD +3m ao mover-se em velocidade máxima										
15	VESISIE	ESISTÊNCIA FORTITUD Mivel de Monge			ER-SE	-	JADRADO DO INIMIGO de Acrobacia = 5 + do Opo			tade da velocio		e mávin	na	
		= 10 + (	÷2)+ SAB				·							
	<u></u> _		, · UAD				ia 1.5m 3m 4.5m 6		7.5m 10m	10.5m 12m	13.5	15m	16.5m	
×		PERFECT S	SELF	PULO	LONG	GO (	CD 5 10 15 2	20 2	25 30	35 40	45	50	55	
	Treated as a	n Outsider								2.1m 2.4m		3m	3.3m	
Nível		Charm Person and o	ther effects that		ALTO				20 24	28 32	36	40	44	
	target non-	outsiders.		SEGU	RAR N	IA BORD			o pulo em 4					
_	Damage red	luction 10/chaotic		QUED	Α	(	CD 15 de Acrobacia i	ignora 3	m de dano po	r queda				

saltar