

CARACTERISTIQUES

Mod. de Carac. = (Valeur de la Carac. - 10) / 2 (arrondi à l'inf.)

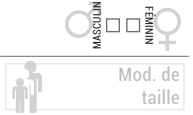
EMOTIONAL FOCUS	
Niveau 1	
Niveau 7	
Niveau 12	
Niveau 17	

[illegible]

Nom

Former Race

Taille

Mod. de
taille

Dé de vie

Bonus d'attaque
de base

Attaques maximales

Rangs de
comp.

Dons

d10

Bonus
d'armure

Sauvegarde
(Bien) (Mauvais)

/

Bonnes sauvegardes:

☐ **VIG**

☐ REF

☐ VOL

COMPETENCES

[illegible]

Autres compétences: Connaissance - INT
Artisanat - INT Profession - SAG
Représentation - CHA