		•	1 001110					
		CORT OFF	lmię			93	Gender	
Gracz			Rasa		Rozmiar		Modyfikator z Rozmiaru	
Kampan	ia	KLASY		Pun	kty UmiejętnośdKW	Poziom	Dostosowanie Poziomu	
PD		1			k	-]	
``	ATRYBUTY	2 3			<u>k</u> k	-	Efektywny	
	Wartość Premia ModyfikatoTymczasowTymcz Atrybutu z Przedmiotuz Atrybutu Premia Mody				k	-	Poziom Postaci	
S		S 5			k			
ZR		R _M aksymalna		MIEJĘTNOŚĆ	ŽI Rasowe		Kara	
BD		czba Rang	/ = EPP + 3 Premia z NiewyszkolonaUmiejętności	Umiejętności kl 1 2 3 4	aso we ngi Atuty	Inne	do Testów z Pancerza	
INT		NT						
RZT		ZT	-					
СНА		HA						
	trybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 (Zaokrąglane v							
` A¹	TUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPECJALN	NE 🗾	-					
			-					
			-					
			-					
			-					
			-					
			-					
			-					
			-					
			-					
							INT	
							Wiedza - INT Zawód - RZT	
(KI							ności: INT 4A	
JĘZYKI							Inne umiejętności: Rzemiosło - INT Występy - CHA	
							nn Rze Mys	