

TRUE PRIMITIVE

(BARBARIAN!)

Livello
da Barbaro

BARBARO

Livello da Barbaro		Favoured Terrains IRA!
1	<input type="checkbox"/>	
2	<input type="checkbox"/>	Schivare prodigioso
3	<input type="checkbox"/>	Trophy Fetish
5	<input type="checkbox"/>	Schivare prodigioso migliorato
7	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 1/—
8	<input type="checkbox"/>	Trophy Fetish × 2
10	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 2/—
11	<input type="checkbox"/>	Superiore IRA!
13	<input type="checkbox"/>	Trophy Fetish × 3 Riduzione del Danno 3/—
14	<input type="checkbox"/>	Volontà Indomabile
16	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 4/—
17	<input type="checkbox"/>	Infaticabile IRA!
18	<input type="checkbox"/>	Trophy Fetish × 4
19	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 5/—
20	<input type="checkbox"/>	Possente IRA!

AMBIENTI PRESCELTI

☐ FAVOURED TERRAIN

Favoured Terrain Bonus

2	4	6	8
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

TROPHY FETISH

WEAPONS / HIDE ARMOUR

Morale Bonus

+1	2	3	4
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Fetishes can be attached to a traditional true primitive weapon:
Battleaxe, Blowgun, Club, Greatclub, Handaxe, Longspear,
Shortspear, Sling, Spear; or to a suit of Hide Armour.
Weapons gain a morale bonus to damage.
Armour gains a bonus to saving throws.

IRA!

IRA!DURATA
AL GIORNO

Livello
da Barbaro

Varie

IRA!
OGGI

rd

= 2 + COS + (

× 2

) +

rd

PUNTEGGIO
FORZA
BONUS

PUNTEGGIO DI
COSTITUZIONE
BONUS

BONUS
TS
VOLONTA'

PENALITA'
CA

IRA!	4	4	2	-2
SUPERIORE IRA!	6	6	3	-2
POSSENTE IRA!	8	8	4	-2

Modificatore di Abilità =
(Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2

FOR

COS

CA

AFFATICATO
DURATA

IRA!
Durata

Punteggio di Forza
Penalità: -2

Punteggio di Destrezza
Penalità: -2

rd

=

× 2

F-1R

D-1S

Non può entrare in Ira, correre o caricare
mentre è Affaticato

IRA!POTERI

IRA!POTERI
CONOSCIUTI

Livello
da Barbaro

Varie

= (

÷ 2

) +

(per difetto)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14