HORSE LORD

(PATRULHEIRO)

Nível de Ranger

Nível Bônus +

INIMIGO FAVORITO

Nível	BÔNUS DE INIMIGO FAVORITO	2	4	6	8	10
1		■	☐	☐	☐	☐
5		☐	☐	☐	☐	☐
10		☐	☐	☐	☐	
15		☐	☐	☐		
20		☐	☐			

TERRENO FAVORITO

Nível	BÔNUS DE TERRENO FAVORECIDO	2	4	6	8
3		■	☐	☐	☐
8		☐	☐	☐	☐
13		☐	☐	☐	
18		☐	☐		

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA BÔNUS = CAR + Nível de Ranger + Outros

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

Rastrear

Rastrear = (Nível de Ranger ÷ 2) + Sobrevivência Bônus

MAGIAS

Nível 4 — Nível de Ranger − 3 = Conjurador Nível

Teste de Resistência CD		Magias por dia	= Base Magia	+ Magias Bônus SAB
	1			☐☐☐☐
	2			☐☐☐☐
	3			☐☐☐☐
	4			☐☐☐☐

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração = SAB + Conjurador Nível

ESTILO DE COMBATE

COMBATE MONTADO

Nível de Ranger		
2	☐ **Mounted Combat**	Once a round, make a Ride check to negate a hit against your mount
	☐ **Mounted Archery**	Half the penalty for firing while moving: -2 and -4 rather than -4 and -8
	☐ **Ride-By Attack**	Continue moving after a charge, up to double your move speed
	☐ **Trick Riding**	Ignore Ride checks of DC 15; no penalty for riding bareback; use Mounted Combat twice
6	☐ **Mounted Shield**	Add your shield bonus to mount's AC, and to Mounted Combat
	☐ **Spirited Charge**	Double melee damage when charging (triple with a lance)
10	☐ **Mounted Skirmisher**	Move and make a full-round set of attacks
	☐ **Unseat**	Charge with a lance and bull rush to knock opponent down
14		
18		

O talento bônus de ranger pode ser adquirido sem os pre-requisitos, mas são aplicados apenas quando não estiver vestindo armadura pesada.

MOUNTED BOND

Nome

Tipo da Criatura

Nível de Ranger (− 3 until level 12) = Effective Druid Level

TEMPORARIO PONTOS DE VIDA = Nível do Patrulheiro + Outros

pv

MAGIAS PREPARADAS

☐☐☐	1	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	2	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	3	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	4	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐

VARINHAS

CARGAS # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

CARGAS # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

CARGAS # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

CARGAS # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

CARGAS # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

PERGAMINHOS

POÇÕES