FAMILIAF	R / ANI	MAL CO	MPANI	ON / MO	UNT	SUMMON	NED CREA'	TURE	ŻYCIE
Nazwa Istoty						Wiek	Pozi		PUNKTY WYTRZYMAROŚĆI
	D-4		D. da		14/		lst	oty	pw pw
SET OFF	yp Potwora		Podtyp		Waga	Wzrost kg	m 🖹	k	WALKA ATAKI
CHAOTH STOWN -		~~ ⁷		×	Ī	UMIEJĘTNO		-	INICJATYWA PREMIA Inne
*** \$		φ <u>)</u>	Gender				Rangi	Inne	INIC = ZR + Premia do ataku Obrażenia Krytyk
		'n	Modyfikato z Rozmiaru						PREMIE DO ATAKU/mczasowij/Atrak/zasowe Obrażenia m cm
7	ATRYBU	ITV	Z NOZIIIIAI U						+ +
Wartoś	ć Premia	Modyfikato	Tymczasowa	1					BAZOWA PREDAROŚĆ Pływania Prędkość Lotu Premia do ataku Obrażenia Krytyk
	u z Przedmio	tuz Atrybutu	ı Premia						m cm m cm Zasięg
S		2							Prędkość WspinaczkPrędkość Ryciaymczasowa Prędkoś
ZR	_	ZR							m cm m cm m cm
BD		BD	_						MANEWRY BOJOWE Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk
INT		INT							MANEWRY BOJOWE Modyfikator PREMIA z Rozmiaru Inne
RZT	_	RZT						_	
 CHA	_	CHA							MANUAL MA
Modyfikator A	trvbutu = (Wa		utu - 10) / 2						OBRONA Premia Modyfikator Bazowa Modyfikator Premia z Uników z Odbicia Premia do Ataku z Rozmiaru Inne z Morali
	EKWIPU		,						OMB = 10 + S + ZR + + + BPA - + +
									KLASA PANCERZA RZUTY OBRONNE
									Zbroja Modyfikator Inne "Bazowa Premia Inne Tymczasow
									KLASA PANCERZA i Tarcza z Rozmiaru WYTRWAŁOSC RZUT OBRONNY KP = 10 + ZR + + + + + + + + + + + + + + + + +
									NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA REFLEKS RZ. Obr.
				× ATU	TY I UI	MIEJĘTNOŚ	SCI SPECJA	LNE -	KP = 10 / + + + REF = ZR + +
									DOTYK KLASA PANCERZA WOLA Rz. Obr.
×	PORTR	ET	,						KP = 10 + ZR / + + WOLA = RZT + +
									TymczasowaOdporność na Czary Redukcja Obrażeń ☐ Uchylanie☐ Krzepa
									KP
									ZDOLNOŚCI BOJOWE
									EFEKTY
									EFERTY
				WYSZKOLENIE					
				KOLE					
				/SZK					
				8					