ΛD	201	CIC DRUID Nível de Druida	MAGIAS	PRE	PARADAS ,
AI		Nível da T			
		Nível de — 2 = Forma Selvagem		0	
*		DRUIDA			
Nível de Druida		Senso da Natureza			
1		+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivên Empatia com a Natureza			
		Melhora a Atitude de um Animal			
2		Nativo do Artico Bônus em terreno gelado		1	
3		Icewalking			
		No movement penalty in icy terrain  Arctic Endurance			
4		Endure cold, immune to dazzling			
6		Forma Selvagem Torna-se qualquer animal médio ou pequeno		2	
		Snowcaster		_	
9		See normally in icy conditions; cast fire spells as cold spells.			
13		Flurry form			
		Become a swirling colum of snow  Corpo Atemporal		2	
15		Não envelhece, ignora magias de envelhecimen		3	
		MAGIAS			
Teste de Resisté	ência (	D Magias Base Magias Bônus			
		por dia Magia 4 8 8 8 8	000	4	000
		O SAB		4	
		1	000		
		3			
		4		5	
		5			
		6			
		7			
		8		6	
		9			
Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia					
Concentra	acão	= SAB + Conjurador			
		AÇÃO COM A NATUREZA		<b>- 7</b>	
□ COMPANHEIRO ANIMAI Domínio					
Poder Gara	antido	Poder Garantido		8	
Nível		Nível			
CD		CD		9	
Uso	os rios	Usos			
		ATIA COM A NATUREZA	PERGAMINHOS	1)	POÇÕES
EMPATIA COM A NATUREZA BÔNUS Nível de Druida Outros					
BÖNUS		= CAR + +			
ÁRTICO		ARCTIC NATIVE			
BÔNUS		Nível de Druida			
		= ÷2			
Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains.					
FORMA SELVAGEM					
	Vez	es por dia Hoje			