

RANGER

Livello da Ranger

Livello Bonus

NEMICI PRESCELTI

Livello

BONUS NEMICO PRESCELTO

1

5

10

15

20

AMBIENTI PRESCELTI

Livello

BONUS AMBIENTE PRESCELTO

3

8

13

18

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS EMPATIA SELVAGGIA

Livello da Ranger

Varie

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un animo

SEGUIRE TRACCE

Livello da Ranger

Bonus Sopravvivenza

Seguire tracce

INCANTESIMI

Livello

Livello da Ranger

Livello Incantatore

CD TS Incantesimi

Inc. al Giorno

Inc. Base

Inc. Bonus SAG

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione

Livello incantatore

BACCHETTE

CARICHE

CARICHE

CARICHE

CARICHE

CARICHE

STILE DI COMBATTIMENTO

COMBATTERE con DUE ARMI

Livello da Ranger

Doppio Taglio

Attacco con lo Scudo Migl.

Estrazione Rapida

Combattere con Due Armi

Combattere con Due Armi Migliorato

Difendere con Due Armi

Combattere con Due Armi Superiore

Attacco Lacerante a Due Armi

Legame del cacciatore

Livello

CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO

COMPAGNO ANIMALE

CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO DURATA

Varie

Nome

Tipo di creatura

Livello da Ranger

Livello da Druido

Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Prescelto a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento

INCANTESIMI PREPARATI

1

2

3

4

PERGAMENE

POZIONI