SANCTIFIED ROGUE

(ŁOTRZYK)

Poziom Łotrzyka

SANCTIFIED ROGUE

Poziom Łotrzyka		
1	☐	Wykrywanie Pułapek Podstępny Atak
2	☐	Uchylanie
4	☐	Divine Purpose
8	☐	Divine Epiphany
10	☐	Zaawansowane Talenty
20	☐	Master Strike

PUŁAPKI

WYCZUCIE PUŁAPEK

Poziom 3 — PREMIA DO RZ. OBR. — Poziom Łotrzyka — REFLEKS — Inne

+ _____ = (_____ ÷ 3) + _____

PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNY OBRAŻENIA

PREMIA — Poziom Łotrzyka — Inne

_____k6 = (_____ ÷ 2) + _____

(Zaokrąglane w górę)

Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.
W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m.
Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.
Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

DIVINE PURPOSE

Poziom 4 — Gain a +1 bonus to Fortitude and Will saves.

DIVINE EPIPHANY

Poziom 8 — Once per day, see into the future as if using the Augury spell with a caster level equal to your Rogue level.

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Poziom 20 — Udany podstępny atak może również przynieść:
-Sen na 1k4 godzin
-Paraliż na 2k6 rund
-Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

ST WYTRWAŁOŚĆ — Poziom Łotrzyka

_____ = 10 + (_____ ÷ 2) + INT

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość

TALENTY TROPICIELA

TALENTY

ZNANE — Poziom Łotrzyka — Inne

_____ = (_____ ÷ 2) + _____ (Zaokrąglane w dół)

Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z Zaa

1 _____ _____
2 _____ _____
3 _____ _____
4 _____ _____
5 _____ _____
6 _____ _____
7 _____ _____
8 _____ _____
9 _____ _____
10 _____ _____
11 _____ _____
12 _____ _____
13 _____ _____
14 _____ _____