		ровень Джера			стиль	коа	,
	NCED)	Бонус +	i				
•	ANGER'S FOCUS	Уровня	Уровень Рейнджер				
EOCIIC	BEHP BEHP		2				
	джера		6				
+ = (÷5)× +	2					
	<mark>углять вверх)</mark> mage applies against cho	osen subiect	10				
FOCUS	3	Focus	_ 14 18	Следопыт может брать бонусн	ые навыки без уд	овлетворения их требованиям,	
	вень джера Проч	Subjects ee Today	\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	но только если не носит тяжел		Е ЗАКЛИНАНИЯ	,
=(÷3)+						
(Окру	углять вверх)]	1		
	ІНІЬЕ ЛАНДША						
_{Уровень} ○ БОНУС И	ИЗБРАННОГО ЛАНД	1ⅢAΦTA 6 8					
8					2		
13							
18							
	СТВИЕ ЖИВОТЬ		(3		
Бонус Дикого соп	ереживани/п овень						
BONUS	Рейнджера ХАР +	н Прочее					
	 тии для улучшения отно	·			4		
	ЬСЛЕЖИВАНИЕ		1		RANGER'S		x (
	Уровень Рейнджера	Бонус Выживания		Once per day, reroll one attack roll		Уровень	Ranger's
Выслеживание =	/	-	١	or force an enemy to reroll one atta You must take the second result.	ICK TOII.	14 Twice per day	Luck Today
3	аклинания Заклинания		Уровень <u>1</u>	Bonus to ranger's luck reroll or penalty to attacker's reroll)	+ 4	Уровень 19 Thrice per day	
Уровень	Уровень Рейнджера З <mark>а</mark> кли	оовень			INSPIRED M	IOMENT	*
КС Спасброска			[⊥] Уровень(Once per day, for one turn gain a b armour class, skill checks and abil	onus to attack,	Уровень 19 Twice per day	Сегодня □ □
	Заклинании_ Базовы			announ oraco, oran oncomo ana abn	1, 0,,,00,,0	±7 · · ·	
от заклинания	Заклинаний Базовь в день заклинан	ний муд	11 (+ / Automa	atically confirm an	v critical	
1	в день заклинан	ний муд	~	+ 🛂 🔀 Automa	atically confirm an	y critical	
1 2	в день заклинан	ний муд — — — — — — — — — — — — — — — — — — —	——————————————————————————————————————	+ 4 × Automa	atically confirm an	y critical	
1	в день заклинан	ний муд		+ 4 × Automa	atically confirm an	y critical	
1 2 3 4	заклинании вазовь в день заклинан	муд		+ 4 × Automa	atically confirm an	y critical	
1 2 3 4	в день заклинан	ень заклинания	The last of the la	+ ♣ Automa	atically confirm an	y critical	
1 2 3 4 KC Спаса от заклина	в день заклинан	ний муд	— нь нателя	+4 × Automa	atically confirm an	y critical	
1 2 3 4 KC Спаса от заклина	в день заклинан ания = 10 + МУД + Урово = WIS +	ний муд	— нь нателя	+ ♣ Automa	atically confirm an	y critical	
1 2 3 4 KC Спаса от заклина	в день заклинан ания = 10 + МУД + Уров = WIS +	ень заклинания Уровен	— нь нателя	+ ¼ × Automa	atically confirm an	y critical ЗЕЛЬЯ	
1 2 3 4 KC Спаса от заклина	в день заклинан ания = 10 + МУД + Уров + ЖЕЗЛІЬ	ний муд	— нь нателя		atically confirm an		
1 2 3 4 KC Спаса от заклина	в день заклинан ания = 10 + МУД + Урова = WIS + ЖЕЗЛІЬ	ень заклинания	нь нателя		atically confirm an		
1 2 3 4 KC Спаса от заклина	в день заклинан ания = 10 + МУД + Урово = WIS + ЖЕЗЛІЬ	ень заклинания Уровен	нь нателя		atically confirm an		
1 2 3 4 KC Спаса от заклина	в день заклинан ания = 10 + МУД + Уров + ЖЕЗЛІЬ	ень заклинания Уровен Заклин	пь нателя		atically confirm an		
1 2 3 4 KC Спаса от заклина	в день заклинан ания = 10 + МУД + Урова = WIS + ЖЕЗЛІЬ	ень заклинания Уровен Заклин	пь нателя		atically confirm an		
1 2 3 4 KC Спаса от заклина	в день заклинан ания = 10 + МУД + Урова = WIS + ЖЕЗЛІЬ	ень заклинания Уровен Заклин	пь нателя		atically confirm an		
1 2 3 4 KC Спаса от заклина	в день заклинан ания = 10 + МУД + Урово = WIS + ЖЕЗЛІЬ	ень заклинания Уровен Заклин	лы Баателя 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1		atically confirm an		
1 2 3 4 KC Спаса от заклина	в день заклинан ания = 10 + МУД + Урово = WIS + ЖЕЗЛІЬ	ень заклинания Уровен Заклин	лы Баателя 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1		atically confirm an		
1 2 3 4 KC Спаса от заклина	в день заклинан ания = 10 + МУД + Урово = WIS + ЖЕЗЛІЬ	ень заклинания Уровен Заклин	антеля (atically confirm an		