ATAKI					inicjatywa 🗾		
					INICJATYWA PREI		Inne
Zasięg	Rodzaj	Premia do ata	aku Obrażenia	Krytyk	INIC = ZR	+ +	· 
	m cm		k	×	Samble of 6	Szybkość	Tymczasowa Prędkoś
Amunicja		Sp	ecjalna Amunicja	# 0000	Szybkość	Prędkość w Zbroi	
					m cm Predkosć Pływania	m cm Predkość Lotu	m cm Prędkość Wspinaczki
7:	Rodzaj	Premia do ata	aku Obrażenia	Krytyk	m cm	m cm	m cm
Zasięg	m cm		k	×		EMIE DO ATA	
					BAZOWA PREMIA DO ATAK	ZWARCIE	ATAK ZASIĘGOWY
700100	Dodroi	Premia do ata	aku Obrażenia	Krytyk	FREMIA DO ATAK		ZASIĘGOWI
Zasięg	Rodzaj m cm		k	×	Tymczasowa PremPæm	J	Dotożny
					do Ataku z Mor		Potężny Kary Atak
		Premia do ata	aku Obrażenia	Krytyk	+ =_	+	
Zasięg	Rodzaj	Trema do de	k	×	Tymczasowa prem <b>Ra</b> em do Obrażeń z Mor		Potężny Kary Atak
	m cm				+ =	+ -	+
		Premia do ata	aku Obrażenia	Krytyk			
Zasięg	Rodzaj	Freilia do ata	k	X			
Amunicja	m cm		ecjalna Amunicja		X	ZWARCIE	
7	#	Sp	oojama / mamoja	# 0000		Modyfik	ator
Amunicja	#	Sp	ecjalna Amunicja	# 0000	ZWARCIE PREMIA	z Rozmia  Legistra	ru×4 Inne
	RZUTY OBF			# 888	ZDROWIE	Baz B	T 5 T
WYTRW	RZUTY OBE AŁOŚĆ RZ <sup>P</sup> odstawowy F		Y WYTRZYMAŁOŚĆI			eraj <b>ą¢yStabilny</b> Stłud	zenia 🖂 Nieprzytomny
	= BD + +	+ +	pw			pw	pw
REFLEK	S Rz. Obr.		×	K	LASA PANCERZA	1	7
REF	= ZR + +	+ +	KLASA PANCERZA	Zbro		ralny Modyfikator M cerz z Rozmiaru	,
WOLA R	z. Obr. = RZT + +	+ +		ZR +	+ +	- +	+
	anie □ Doskonalsze□ Krz		NIEPRZYGOTOWAN	Y KLASA PANCE	RZA		
	Uniki	Pułapek	KP = 10	/ +	++	+	+
			KP = 10 +			- +	+
			Tymczasowa KFOdporność	na Czarv Inne Mod	dvfikatorv		
			KP		,		
*	EFEKT	TY •	Redukcja Obrażeń				
			/ MFT/	AMAGIA		ZDOLNOŚCI I	ROIOWE
			VIETA	AMAGIA		ZDOLNOSCI I	SOJOWE ,