DERVISH OF DAWN vel de Bardo	CONJUROS CONOCIDOS
(BARDO)	
CONJUROS Conjuncto Conjunctor Adjace	0 —
Conjuros CD Salv Conjuros a Conjuros piuros Adicio Conocidos de Conjuros al Día Base	1ales
CAR	
1 0,000	
2	1
3	
4	
5	2
6	
CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro	_
Concentración = CAR + Lanzad	
Nivel SPINNING SPELLCASTER	3
5 +4 concentration to cast defensively	
UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO Dervishes of Dawn can wear light armour	
% without risking spell failure.	
BATTLE DANCE	
DURACIÓN Dervish Miso AL DÍA Level	- 4
turnos = 2 + (× 2) + CAR +	
Turnos 000 000 000	
Hoy CD SALV VOL Nivel de Bardo	5
()	
= 10 + (÷ 2) + CAR	
Nivel Begin or switch a battle dance as a swift action,	6
10 rather than as a mave action.	
INTERPRETACIONES	
CONTRAODA Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido.	DERVISH DANCE
	le salvación DEX instead of STR for attack and damage rolls when wielding a scimitar in one hand.
DISTRACCIÓN Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista.	BIEN VERSADO
Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada d	
FASCINAR Dervish	2 - electos que dependan de sonido o lenguaje.
MAX AUDIENCIA Level	INTERPRETACIÓN VERSÁTIL
= ÷ 3 (Redondear arriba)	Usar bonificador en lugar de Usar bonificador en lugar de Outaria Servicio de la Contra
INFUNDIR VALOR	☐ Actuación Disfrazarse, Engañar ☐ Oratoria Averiguar Intenciones, Diploma ☐ Comedia Engañar, Intimidar ☐ Percusión Intimidar, Trato con Animales
Bon contra efectos de hechizo y miedo	☐ Baile Acrobacias, Volar ☐ Canto Averiguar Intenciones, Engañar
Bon a tiradas de ataque y daño	Instrumentos Diplomacia, Intimidar Diplomacia, Engañar
Nivel INFUNDIR GRAN APTITUD	de Teclado Instrumentos de VientoDiplomacia, Trato con Animales Otro:
3 +	
Nivel SUGESTIÓN	
6 Sugiere acciones a una criatura ya fascinada	
Nivel INSPIRE GREATNESS	
9 2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza	MEDITATIVE WHIRL
***************************************	USOS Dervish When performing a battle dance, use Uses
Curar Heridas Serias en Masa	Nivel AL DIA Level Quicken Spell as a move action today
Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecid	o 8 = (÷ 2) - 3 (effectively casting a spell as a move action + swift action).
Nivel MELODÍA PAVOROSA 14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción	HOMBRE PARA TODO
	Nivel
Nivel INSPIRE HEROICS +4 a todas las pruebas salvación	Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada
15 +4 a todas las pruebas salvación +4 bonus esquiva a CA	Nivel Todas las habilidades se consideran de clase
Nivel SUGESTIÓN EN GRUPO	Nivel
18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas	Puedes elegir 10 en cualquier habilidad
Nivel INTERPRETACIÓN MORTAL 20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena	