AWANTURNIK Poziom		TALENTY TROPICIELA				
(ŁOTRZYK)	TALENTY ZNANE	Poziom Łotrzyka	Inne	Od 10 poz	iomu Tropiciel może korzystać :	
AWANTURNIK	ZNANE] = (÷ 2) -	+			
Poziom Łotrzyka		- (2 /	<u> </u>	(Zaokrąglane w dół)		
1	1					
2 🗆 Uchylanie	T					
3 Daring	2					
4 🗆 Nieświadomy Unik						
8 🗆 Doskonalszy Nieświadomy Unik	3					
10 Zaawansowane Talenty						
20	4					
MARTIAL TRAINING						
apon Proficiency	5					
201101111111111111111111111111111111111	_					
COMBAT FEATS	6					
<u>. </u>						
PODSTĘPNY ATAK ODSTĘPNY OBRAŻENOMO	9					
EMIA Łotrzyka nine						
k6 = (÷ 2) +	10					
(Zaokrą ; rażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest fla	glane w górę)	mio zo 7P do VP				
przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięg		IIIIę ze zk do kp.				
: ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych. rażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójc:	zej br oni.					
	12					
DARING Poziom						
DARING BONUS Łotrzyka Inne	13					
+ = (÷ 3) +						
Morale bonus applies to Acrobatics checks and saving throws against fear.	14					
MISTRZOWSKIE UDERZENIE						
Udany podstępny atak może również przynieść: iom -Sen na 1k4 godzin						
O -Paraliż na 2k6 rund						
-Śmierć						
ISTRZOWSKIE UDERZENIEoziom WYTRWAŁOŚĆ Łotrzyka						
= 10 + (÷ 2) + IN'	Т					

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość