

ŁOTRZYK

Poziom Łotrzyka

TALENTY TROPICIELA

ŁOTRZYK		
Poziom Łotrzyka		
1	<input type="checkbox"/>	Wykrywanie Pułapek Podstępny Atak
2	<input type="checkbox"/>	Uchylenie
4	<input type="checkbox"/>	Nieświadomy Unik
8	<input type="checkbox"/>	Doskonalszy Nieświadomy Unik
10	<input type="checkbox"/>	Zaawansowane Talenty
20	<input type="checkbox"/>	Master Strike

PUŁAPKI

WYCZUCIE PUŁAPEK

Poziom Łotrzyka

Poziom Łotrzyka

Inne

PREMIA DO RZ. OBROŃCZEGO

Poziom Łotrzyka

Poziom Łotrzyka

Inne

3

+

=

(

÷ 3

)

+

PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNY OBRAŻENIE

Poziom Łotrzyka

Poziom Łotrzyka

Inne

PREMIA

Poziom Łotrzyka

Poziom Łotrzyka

Inne

k6

=

(

÷ 2

)

+

(Zaokrąglane w górę)

Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.
W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m.
Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.
Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

Poziom Łotrzyka

Poziom Łotrzyka

Inne

20

-Sen na 1k4 godzin

-Paraliż na 2k6 rund

-Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Poziom Łotrzyka

Poziom Łotrzyka

Inne

ST WYTRWAŁOŚĆ

Poziom Łotrzyka

Poziom Łotrzyka

Inne

= 10 +

(

÷ 2

)

+

INT

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość

TALENTY ZNANE

Poziom Łotrzyka

Inne

=

(

÷ 2

)

+

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14