

PE

Punteggio Caratteristica	Bonus oggetto	Modificatore Caratteristica	Bonus Temp	Modificatore Temp
-----------------------------	------------------	--------------------------------	---------------	----------------------

Mod. Caratt. = (Punteggio Caratt. - 10) ÷ 2 (per difetto)

Valore	Peso
--------	------

Nome

Razza

Taglia

Mod.
Taglia

CLASSI

1

2

3

4

5

Gradi AbilitàDado Vita

d00

d00

d00

d00

d00

Livello

Adattamento
Per livello

Livello
Effettivo
Personaggio

Gradi
Max

/

= LCE + 3

No addres

Bonus
Abilità

Abità di Classe Gradi

Razziale, Talenti, Sinergia

Varie

Bonus	Penalità
Nemico	armatura
Presc.	alla prova

Altre abilità: Conoscenza - INT
Artigianato - INT
Trattare - CAR