

# SWAMP DRUID

Уровень  
Друида

Уровень  
Друида

— 2

Уровень  
Дикой  
Формы

## ДРУИД

Уровень Друида 1	<input type="checkbox"/>	<b>Чувство природы</b> +2 к навыкам Знание (природа) и Выживание
2	<input type="checkbox"/>	<b>Marshwright</b> Bonus in swamp terrain, cannot be tracked
3	<input type="checkbox"/>	<b>Swamp Strider</b> No movement penalty in bogs or undergrowth
4	<input type="checkbox"/>	<b>Pond Scum</b> +4 to saves against disease and the abilities of monstrous humanoids; damage reduction against swarms
9	<input type="checkbox"/>	<b>Иммунитет к яду</b> Невосприимчив ко всем ядам
13	<input type="checkbox"/>	<b>Slippery</b> Continuous freedom of movement
15	<input type="checkbox"/>	<b>Вечное тело</b> Больше не стареет, не может быть магически состарен

## ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спаса от заклинания	Заклинаний в день	Базовых Заклинаний	Доп. Заклинания
0			МУД - 4
1			МУД - 4
2			МУД - 4
3			МУД - 4
4			МУД - 4
5			МУД - 4
6			МУД - 4
7			МУД - 4
8			МУД - 4
9			МУД - 4

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

Концентрация

= МУД +

Уровень  
Заклинателя

## СВЯЗЬ С ПРИРОДОЙ

☐ Животное-компаньон ☒ ДОМЕН

Предоставляемые силы

Предоставляемые силы

Уровень	Уровень
КС	КС
Использований в день	Использований в день

## СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ

**СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ**  
БОНУС

Уровень друида Прочее

= ХАР + +

## MARSHWRIGHT

**SWAMP  
BONUS**

Уровень друида

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

## ДИКАЯ ФОРМА

Использований в День Использовано сегодня

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

## ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
СВИТКИ	
ЗЕЛЬЯ	