SPIRIT RANGER

Poziom Tropiciela

Poziomy Premiowe +

ULUBIENI WROGOWIE

PREMIA Z PREFEROWANEGO WROGA

Poziom	2	4	6	8	10
1	■	□	□	□	□
5	□	□	□	□	□
10	□	□	□	□	
15	□	□	□		
20	□	□			

ULUBIONE TERENY

PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU

Poziom	2	4	6	8
3	■	□	□	□
8	□	□	□	□
13	□	□	□	
18	□	□		

Poziom 4 Augury

Poziom 12 Divination

WIĘŹ Z DZICZĄ

WIĘŹ Z DZICZĄ PREMIA = CHA + Poziom Tropiciela + Inne

Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia

TRACK

Tropienie = (Poziom Tropiciela ÷ 2) + Premia ze Sztuki Przetrwania

CZARY

Poziom 4 Poziom Tropiciela − 3 = Poziom Czarującego

ST Rzutu Obronnego		Czary Dziennie	= Czary Bazowe	+ Czary Premiowe RZT
	1			□□□□
	2			□□□□
	3			□□□□
	4			□□□□

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja = RZT + Poziom Czarującego

RÓŻDŻKI

ŁADUNKI # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

ŁADUNKI # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

ŁADUNKI # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

ŁADUNKI # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

ŁADUNKI # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

STYL WALKI

Poziom Tropiciela	
2	
6	
10	
14	
18	

Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi c

SPIRIT BOND

SPIRIT SPELLS PER DAY = (Poziom Tropiciela ÷ 4) − 1 + Inne

(Zaokrąglane w górę)

PRZYGOTOWANE CZARY

□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□

ZWOJE

MIKSTURY