

# DERVISH DANCER

Poziom Barda

(BARD)

## CZARY

Znane Czary	ST Rzut Obronnego	Czary Dziennie	= Czary Bazowe	Czary Premiowe
		0		CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1		CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		2		CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		3		CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		4		CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		5		CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		6		CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czar

## NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

%

Bard może nosić lekką zbroję bez ryzyka niepowodzenia czaru.

## BARDIC PERFORMANCE & BATTLE DANCE

### CZAS TRWANIA NA DZIEŃ

Poziom Barda

Inne

$$\text{rund} = 2 + (\text{ } \times 2) + \text{CHA} +$$

Rundy Dzisiaj

### WOLA ST Rz. Obr.

Poziom Barda

$$= 10 + (\text{ } \div 2) + \text{CHA}$$

Poziom 7 Rozpoczyna lub zmienia występy bardów jako akcja ruchu zamiast akcji standardowej.

Poziom 10 Begin or switch a battle dance as a swift action, rather than as a move action.

## WYSTĘPY

### KONTRAPIEŚŃ

Niweluje magiczne efekty oparte na dźwięku. Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m

### ROZPROSZENIE

Niweluje magiczne efekty oparte na wzroku.

Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m rzucają na Występy zamiast normalnych rzutów obronnych

### FASCYNACJA PEŁNA UWAGA

Poziom Barda

$$= \text{ } \div 3 \quad (\text{Zaokrąglane w górę})$$

### INSPIROWANIE BIEGŁOŚCI

Poziom

3

$$+$$

## BATTLE DANCES

Battle dances only affect the dancer, not their allies or enemies

### INSPIROWANIE ODWAGI

+

Premia przeciwko urokom i efektem przymusu  
Premia do ataku i testów obrażeń

### RAIN OF BLOWS

When making a full round attack, make one extra attack at your highest attack bonus

Poziom

6

$$\text{PREMIA} = (\text{ } \div 3) - 1$$

Bonus to attack rolls and dodge bonus to AC

Poziom

8

### RAZOR'S KISS

Attacks are treated as if with the Improved Critical feat

Poziom

9

### INSPIROWANIE WIELKOŚCI

$2 \times (k10 + B)$  tymczasowych punktów wytrzymałości, +2 do ataku, +1 do rz. obr. na Wytrw

Poziom

14

### LEAF ON THE WIND

+6 dodge bonus to AC and reflex saves

Poziom

15

### INSPIROWANIE HEROIZMU

+4 to all saving throws and +4 dodge bonus to AC

## ZNANE CZARY

0

1

3x3x3

2

3x3x3

3

3x3x3

4

3x3x3

5

3x3x3

6

3x3x3

## FLEET

Poziom

1

### SPEED BONUS

10 m 2cm

15 m 3cm

9

20 m 4cm

13

25 m 5cm

17

30 m 6cm

While performing a battle dance

Poziom

2

+4

Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

## VERSATILE DANCE

### DANCE BONUS

Poziom

2

$$= \text{ } \div 2$$

Poziom Barda

You can use your Perform (dance) skill bonus in place of your Acrobatics skill bonus

## CZŁOWIEK ORKIESTRA

Poziom

10

Używaj dowolnej umiejętności, jak gdyby była wytrenowana

Poziom

16

Wszystkie umiejętności są traktowane jako umiejętności klasowe

Poziom

19

Może przyjąć 10 w teście dowolnej umiejętności

## DANCE OF FURY

Poziom

12

Combine a full round attack with a move action, and take your attacks at any point during the move, provided you move at least 5ft between each attack

## BATTLE FURY

Poziom

20

As a full-round action, take a single move action and make a single attack at your highest attack bonus against each enemies you encounter during your movement, up to a maximum of 20 attacks.

This provokes attacks of opportunity as normal.