

TRAPSMITH

(ŁOTRZYK)

Trapsmith
Level

TRAPSMITH

Poziom
Łotrzyka

1

Wykrywanie Pułapek
Podstępny Atak

2

Uchyłanie

4

Careful Disarm

8

Trapmaster

10

Zaawansowane Talenty

20

Master Strike

PULAPKI

WYCZUCIE PUŁAPEK

Poziom

3

+

=

(

÷

3

)

+

Inne

PREMIA DO RZ. OBRONY

3

Apply this bonus × 2 to avoid a trap you sprang while attempting to disable it.

Poziom

4

Poziom

4

Failing to disarm a trap does not spring the trap unless you fail by 10 or more.

TRAP MASTER

Poziom

8

On disabling a trap you can bypass it even if your result did not beat the trap's DC by 10.

If it's a magical trap that only lets certain people through, you can change who it will allow.

PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNY OBRAŻENIA

PREMIA

Poziom

Łotrzyka

Inne

k6

=

(

÷

2

)

+

(Zaokrąglane w górę)

Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.

W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m.

Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.

Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

Poziom

20

-Sen na 1k4 godzin

-Paraliż na 2k6 rund

-Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

ST WYTRWAŁOŚĆ

Poziom

Łotrzyka

=

10

+

(

÷

2

)

+

INT

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość

TALENTY TROPICIELA

TALENTY
ZNANE

Poziom
Łotrzyka

Inne

Od 10 poziomu Tropicielel może korzystać z Zaawansowanych Talentów

=

(

÷

2

)

+

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14