

STRASZLIWY NEKROMANTA

Poziom Straszliwego Nekomanty
Poziom Czarującego
Poziomy Premiowy

CZARY

ST Rzutu Obronnego		Czary Dziennie	= Czary Bazowe	+ Czary premiowe CHA
	1			
	2			
	3			
	4			
	5			
	6			
	7			
	8			
	9			

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czar

NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

% Spell failure does not apply to Dread Necromancer spells while wearing light armour.

ATTACK DC

Straszny Nekomanta Poziom

$$= 10 + (\div 2) + CHA$$

Use this DC for the Negative Energy Burst will save, the Fear Aura will save, the Scabrous Touch fortitude save and the Enervating Touch removal save (Zaokrąglane w dół)

CHARNEL TOUCH

NEGATYWNA ENERGIA OBRAŻENIA

Poziom SN

$$= 1k8 + (\div 4)$$

UNDEAD HEALING

Poziom SN

$$pw = 1 + (\div 4) \text{ (Zaokrąglaj w dół)}$$

KARCENIE NIEUMARŁYCH

KARCENIA NA DZIEŃ

Inne

Dziś

$$= 3 + CHA +$$

1 TEST KARCENIA

$$= k20 + CHA$$

2 ABY SKARCIĆ ISTOTĘ MAX HIT DICE

Straszny Nekomanta Poziom

$$= (\text{Wynik Testu Karcenia} \div 3) + - 4$$

3 ABY ZNISZCZYĆ ISTOTĘ MAX HIT DICE

Straszny Nekomanta Poziom

$$= \div 2 \text{ (Zaokrąglane w dół)}$$

4 SKARCONE ISTOTY SUMA KW

Straszny Nekomanta Poziom

$$= 2k6 + CHA +$$

ZNANE CZARY

Obawa	Bestow Wound	Cause Fear	Dotyk Chłodu
Wykrycie Magii	Wykrycie Nieumarłych	Doom	Hide from Undead
Zadawanie Lekkich Ran	Ray of Enfeeblement	Summon Undead I	Niewykrywalny Charakter

Blindness / Deafness	Command Undead	Ciemność	Ostatnie Tchnienie
False Life	Gentle Repose	Ghoul Touch	Zadawanie Średnich Ran
Scare	Upiorna Dłoń	Summon Swarm	Summon Undead II

Przejmująca Rozpacz	Ochrona przed Śmiercią	Summon Undead III	Zadawanie Poważnych Ran
Ray of Exhaustion	Speak with Dead		Dotyk Wampira

Ożywienie Umarłego	Bestow Curse	Zakażenie	Ochrona przed Śmiercią
Rozproszenie Magii	Enervation	Czarne Macki Ewarda	Fear
Giant Vermin	Zadawanie Krytycznych Ran	Władzowy Zabójca	Trucizna
Summon Undead IV			

Blight	Zabójcza chmura	Fire in the Blood	Rozproszenie Magii, Potężniejsze
Insect Plague	Lesser Planar Binding	Magic Jar	Zadawanie Lekkich Ran, Zbiorowe
Nightmare	Oath of Blood	Slay Living	Summon Undead V
Undeath to Death	Przeklęcie	Waves of Fatigue	

Chmura kwasu	Krąg Śmierci	Create Undead	Eyebite
Geas/Quest	Harm	Zadawanie Średnich Ran, Zbiorowe	
Planar Binding	Fale Wyczerpania		

Control Undead	Zniszczenie	Palec Śmierci	Greater Harm
Zadawanie Poważnych Ran, Zbiorowe		Song of Discord	Vile Death

Stworzenie Potężniejszych Nieumarłych	Ohydne Usychanie
Zadawanie Krytycznych Ran, Zbiorowe	Symbol of Death

Energy Drain	Uwięzienie Duszy	Mass Harm	Plague of Undead
Wycie Banshee			

NEGATIVE ENERGY BURST

NEGATYWNA ENERGIA OBRAŻENIA Poziom SN

$$d4 =$$

MENTAL BASTION

MENTAL BASTION BONUS

Bonus applies to resist sleep, stunning, paralysis, poison or disease.

NEGATIVE ENERGY RESISTANCE

ODPORNOŚĆ PREMIA

Bonus applies to resist energy drain, ability drain or inflict spells.

ENERVATING TOUCH

NEGATYWNE POZIOMY DZIENNE Poziom SN

$$= (12 - 16 \rightarrow \text{poziom} \div 2) : 17 - 20 \rightarrow \text{poziom})$$

Negatywne Poziomy Dzisiaj

□□□□□□□□
□□□□□□□□
□□□□□□□□

SCABROUS TOUCH

SCABROUS TOUCH PER DAY

$$=$$

UNDEAD MASTERY

Si ZR PREMIA

KW PREMIA

$$+ =$$

$$+ =$$

MAKS. NIEUMARŁYCH (OŻYWIENIE) Poziom SUMA KW Czarującego

$$kw = (4 + CHA) \times$$

MAKS. NIEUMARŁYCH (KONTROLA) Poziom SUMA KW Czarującego

$$kw = (2 + CHA) \times$$