

HURLER!

(BÁRBARO)

Nivel de Bárbaro

BÁRBARO

Nivel de Bárbaro

1 ☐ { Skilled Thrower
¡FURIA!

2 ☐ Esquiva Asombrosa

3 ☐ Sentido de las Trampas +1

5 ☐ Esquiva Asombrosa Mejorada

6 ☐ Sentido de las Trampas +2

7 ☐ Reducción de Daño 1/—

9 ☐ Sentido de las Trampas +3

10 ☐ Reducción de Daño 2/—

11 ☐ Furia MAYOR

12 ☐ Sentido de las Trampas +4

13 ☐ Reducción de Daño 3/—

14 ☐ Voluntad Indomable

15 ☐ Sentido de las Trampas +5

16 ☐ Reducción de Daño 4/—

17 ☐ FURIA! INCANSABLE

18 ☐ Sentido de las Trampas +6

19 ☐ Reducción de Daño 5/—

☐ Furia PODEROSA

SKILLED THROWER

10 ' 2 C

Increased range increment on any thrown object

¡FURIA!

¡FURIA! DURACIÓN AL DÍA

Nivel de Bárbaro

Misc

FURIA! HOY

$$\text{turnos} = 2 + \text{CON} + \left(\frac{\text{FUE}}{2} \right) + \text{CA}$$

BON PUNT DE FUERZA

BON PUNT DE CONSTITUCIÓN

BON SALV VOL

PENALIZACIÓN CLASE ARMADURA

¡FURIA!

4

4

2

-2

FURIA MAYOR!

6

6

3

-2

¡FURIA PODEROSA!

8

8

4

-2

Mod de Característica =

(Puntuación Total de Característica - 10) ÷ 2

FUE

CON

CA

DURACIÓN FATIGADO

FURIA! Duración

Penaliz. Punt. Fuerza -2

Penaliz. Punt. Destreza: -2

$$\text{turnos} = \frac{\text{FUE}}{2} \times 2$$

FUE

DIS

No se puede entrar en furia, correr o cargar mientras estés fatigado.

PODERES FURIA!

PODERES CONOCIDOS FURIA!

Bárbaro

Misc

$$\text{turnos} = \left(\frac{\text{FUE}}{2} \right) + \text{CA}$$

(Redondear abajo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14