

# Mönch

## UNCHAINED

Mönch-  
stufe

### Betäubender Schlag

Betäubender Schlag  
Anzahl

Mönch-  
stufe

Nicht-Mönchs-  
Stufen

$$\boxed{\phantom{000}} = \boxed{\phantom{000}} + \left( \boxed{\phantom{000}} \div 4 \right)$$

□□□ □□□  
□□□ □□□  
□□□ □□□

Betäubender Schlag

(abrunden)

HEUTE

Zähigkeits-  
wurf SG

Mönch-  
stufe

$$\boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right) + WE$$

- Stufe
- 1** Betäubt Keine Aktion diese Runde  
Verliere **GE**-Bonus auf **RK**; -2 **RK**
- 4** Erschöpft Kann weder Rennen noch Sturmangriffe ausführen
- 8** Kränkelnd -2 auf Angriffs-, Schadens- und Rettungswürfe,  
sowie Fertigkeit- und Fähigkeitswürfe
- 12** Wankend Darf eine Standard- oder Bewegungsaktion  
durchführen (aber nicht beides)
- 16** Blind Verliere **GE**-Bonus auf **RK**; -2 **RK**  
-4 auf Fertigkeitwürfe, die auf **ST** und **GE** basieren, sowie auf konkurrierende Würfe auf Wahrnehmung  
oder Fehlschlagschance von 50% auf Angriffe  
SG Akrobatik = 10 bei Bewegungen größer ihrer halben Bewegungsrate
- Taub -4 auf Initiative und konkurrierende Würfe auf Wahrnehmung  
Wahrnehmung (Lauschen) misslingen automatisch  
20% Chance auf Zauberputzer bei verbaler Komponente
- 20** gelähmt No action for 1d6 rounds  
Lose **DEX** bonus to **AC**; -2 **AC**

### BONUSTALENTE

- Improvisierter Nahkampf Kampfreflexe
- Stufe □ Geschosse abwehren □ Ausweichen
- 1** □ Verbesserter Ringkampf Skorpionstachel
- Improvisierter Fernkampf
- Gorgonenfaust □ Verbesserter Ansturm
- Stufe **6** □ Verbessertes Entwerfen Verbesserter Finte
- Verbessertes Zu-Fall-Bridge Beweglichkeit
- Stufe □ Verbsserter Kritischer Treffer Medusenzorn
- 10** □ Geschosse fangen □ Tänzelder Angriff

### Ki-Vorrat

KI-VORRAT  
KAPAZITÄT

Mönch-  
stufe

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right) + WE$$

- Stufe **KI STRIKE** **KI POOL** □□□ □□□  
□□□ □□□
- 3** As long as you have at least 1 ki point left,  
treat unarmed attacks as magic weapons
- 7** Treat unarmed attacks as cold iron and silver weapons
- 10** Handle unbewaffnete Angriffe als rechtschaffene Waffe
- 16** Handle unbewaffnete Angriffe als Adamantwaffe

### STYLE STRIKE

- Stufe **5**
- Stufe **9**
- Stufe **13**
- Stufe **15** Apply two unarmed style strikes each round
- Stufe **17**

## Mönch

Schaden Waffenloser Schlag

Mönch-Bonus-  
stufe talente

klein/groß  
**W6**  
**W4 / W8**

Rüstungsklassen Bonus  
Schlaghagel  
Waffenloser Schlag  
Betaubender Schlag

Use a full attack action for an extra attack  
Behandle Hände, Füße, Knie und Elbogen als Waffen  
Betäubt das Ziel für eine Runde

**1**

■

**2**

■

Entrinnen

Verhindert allen Schaden bei einem erfolgreichen Reflexwurf

**3**

Schnelle Bewegung +3 m

(gibt +4 Akrobatik für Sprünge)

**4**

**W8**  
**W6 / 2W6**

Ruhiger Geist

+2 to saves against enchantment

**5**

Reinheit des Körpers

Immun gegen alle Krankheiten

**6**

■

Schnelle Bewegung +6m

(gibt +8 Akrobatik für Sprünge)

**7**

Unversehrtheit des Körpers

Heilt eigene Wunden - 2 Ki-Punkte

**8**

**W10**  
**W8 / 2W8**

Verbessertes Entrinnen

Nimm nur halben Schaden bei misslungenem Reflexwurf

**9**

Schnelle Bewegung +9m

(gibt +12 Akrobatik für Sprünge)

**10**

■

Schnelle Bewegung +10m

Nimm nur halben Schaden bei misslungenem Reflexwurf

**11**

■

Flurry of blows (second)

Additional attack

**12**

**2W6**  
**W10 / 3W6**

Schnelle Bewegung +12m

(gibt +16 Akrobatik für Sprünge)

**13**

Sprache von Sonne und Mond

Sprich mit jeder lebenden Kreatur

**14**

■

Schnelle Bewegung +15 m

(gibt +20 Akrobatik für Sprünge)

**15**

**2W8**  
**2W6 / 3W8**

Zeitloser Körper

Weder Attributverschlechterungen durch Altern noch magische

**16**

■

Schnelle Bewegung +18m

(gibt +24 Akrobatik für Sprünge)

**17**

Flawless Mind

Take the better of 2 will saves

**18**

■

Schnelle Bewegung +18m

(gibt +24 Akrobatik für Sprünge)

**19**

Flawless Mind

Take the better of 2 will saves

**20**

**2W10**  
**2W8 / 4W8**

Perfektes Selbst

Zähle als Externar

### KI POWERS

- Stufe **4**
- Stufe **6**
- Stufe **8**
- Stufe **10**
- Stufe **12**
- Stufe **14**
- Stufe **16**
- Stufe **18**
- Stufe **20**