NPC	Classe	Nível CR	×	CURA		*
Raça	PEDÍGLAG		PONTOS DE VIDAerimentos/	☐ Morrendo	☐ Estável não letal	☐ Inconciênte
naça A	Perícias PERÍCIAS	Ranks Outros	pv		pv	pv
ON THE PRINCIPLE OF THE		×	COMBATE	×	ATAQUES	,
Habilidades *			INICIATIVA BÔNUS Outros			
Pontos de IMordificador de HabiliònadeTem			INIC = DES +	Alcance	nus de Ataque Dano	Crítico
Habilidade Bônus FOR			BASE DE ATAQUE ATAQUE TEMPano Temporário	m m²		
			+ +			
DES DES			VELOCIDADE com Armadulas locamento Temporá	io Bô	nus de Ataque Dano	Crítico
CON CON			m m² m m² m m²	Alcance	Dullo Dullo	
INT INT			Nadar Voar Escalar	m m²		
SAB SAB			m m ² m m ² m m ²			
			MANOBRAS DE COMBATE	Alcance	nus de Ataque Dano	Crítico
CAR CAR			MANOBRA DE COMBAT Modificador de	m m²		
Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2 EQUIPAMENTO			BÔNUS Tamanho Outros	Munição	# 000 0	
LOUITAMENTO ,			BMC = + + + +		# 00000	
Patrimônio				odificador Me dificador de Tamanho Deflexão C		sônus Moral
Patrinonio			DMC = 10 + g + FOR + DES +		, ditos	+
			8s			<u>'</u>
			DEFESA		SAVING THROV	
Detvimânia			Armadura e Es ôdudo ifica CLASSE DE ARMADURA Tama		ude Resistência	tros Temporário
Patrimônio			CA = 10 + DES + -	+ FORT	= CON+ +	
			SURPRESA CLASSE DE ARMADURA	REFLI	EXO RESISTÊNCIA	
			CA = 10 / + -	+ REF	= DES + +	
Patrimônio			TOQUE CLASSE DE ARMADURA	VONT	ATE RESISTENCIA	
Patrinonio			CA = 10 + DES / -		DESAB+ +	
			CA Temporári Resistência Mágica Redução de Dano		』 ão □ Resistência	
Inventario ,	NOTAS	*	CA /			
			Habilidades de Combate			
					FFFIMOS	
				1	EFEITOS	