

PE

Puntuación de	Bonif	Modif	Punt	Modif
Característica	Objeto	Caract.	Temp	Temporal

FUE			FUE		FUE
DES			DES		DES
CON			CON		CON
INT			INT		INT
SAB			SAB		SAB
CAR			CAR		CAR

Modif. Habilidad = $(\text{Punt. Total Habil.} - 10) \div 2$ (Redond. hacia abajo,

DOTES Y APTITUDES ESPECIALES

IDIOMAS

PERSONAJE

Nombre

Raza

Tamaño



Gender



Mod	Tamaño
-----	--------

CLASES

□ 1

□ 2

3

□ 4

□ 5

Clase favorita
+1 por nivel

Rangos de Habilidad de Golpe

d

d

d

d

d

+ INT
por nivel

+ CON
por nivel

Nivel

Ajuste de

Nivel

Nivel

Efectivo

[illegible]

Nivel
Efectivo de
Personaje

HABILIDADES

		Habilidades	Dotes	Enemigo		Penalización
	Bonus de	de Clase	Rangos	Raciales	Misc	Terreno
No entrenada	Habilidad	+3				Predicto Armadura

Artesanía - INT Saber - INT
interpretación - CAR Oficio - SAB