X			- 1			
	BONUS CA	Livello ca Monac		Unarmed Strike		I
CA DONITIE	BUNUS CA ,			Pcl / Grn	Bonus alla Classe Armatura	
+ CA	Livello da Monaco	1	•	d6 d4/d8	Raffica di colpi Colpo senz'armi Pugno Stordente	Usa un'Azione di attacco completo per più attacchi Tratta mani, piedi, ginocchia e gomiti come armi Stordire (o altro effetto) il bersaglio per un round
DMC BONUS	$=$ sag + $(\div 4)$	2			Eludere	Evita tutti i Danni con un TS su Riflessi riuscito
+ DMC	(per difetto) il Bonus si applica solo se si è senza armatura e non si è ingombrati o indifesi	3			Movimento veloce 3 m Addestramento alle manovre Mente Lucida	(fornisce +4alle prove di Acrobazia per saltare) Usa il livello da monaco al posto del BABper calcolaro +2TS contro ammaliamento
PUGNO STORI	PUGNO STORDENTE	4		d8 d6/2d6	Riserva Ki (Magica)	Tratta gli attacchi senz'armi come armi magiche
AL GIORNO	da Monaco non da Monaco	5			Purezza del Corpo	Immune a tutte le malattie
	= + (÷ 4)	6			Movimento Veloce +6 m Slow Fall 9 m	(fornisce +8 alle prove di Acrobazia per saltare)
	PUGNO STORDENTE (per difetto) OGGI	8		d10	Caduta lenta 12 m	
SALVEZZA TEMPRA CD	Livello da Monaco	9		40 / 240	Eludere migliorato Movimento Veloce +9 m	evitare metà danno quando si fallisce TS su Riflessi (fornisce +12alle prove di Acrobazia per saltare)
	= 10 + (÷ 2) + SAG	10			Riserva Ki (Legale) Caduta lenta 15 m	Tratta gli Attacchi senz'armi come Armi legali
1 Stordito	Nessuna azione questo round Perde il bonus DES alla CA ; -2 alla CA	12		2d6 d10/3d6	Movimento veloce 12 m Caduta lenta 18 m	(fornisce +16 alle prove di Acrobazia per saltare)
4 Affaticato	Non può correre o caricare -2 Forza e Destrezza	14		410 / 340	Caduta lenta 21 m	
8 Infermo	-2 a tiri per colpire, danni,tiri salvezza, abilità e prove caratteristica	15			Movimento veloce 15 m	(fornisce +20 alle prove di Acrobazia per saltare)
12 Barcollant	e Si può fare un'az. standard o di movimento, ma non entrambe	16		2d8 2d6/3d8	Riserva Ki (di Adamantio) Caduta lenta 24 m	Tratta gli Attacchi senz'armi come armi di adamantio
16 Accecato	Perde bonus DES alla CA ; -2 CA -4 a prove su FOR e DES e prove opposte di Percezione; 50% di mancare quando attacca	18			Movimento veloce 18 m Caduta lenta 27 m	(fornisce +24 alle prove di Acrobazia per saltare)
Assordato	CD 10 su Acrobazia per muoversi a più di ½ velo -4 iniziativa; 20% prob. di mancare quando si at			2d10 2d8/4d8	Caduta lenta qualunque distan	ıza
	-4 su Percezioni opposte fallisce automaticamente Percezione sui suoni				POTEI	RE KI
20 Paralizzat	o Nessuna azione questo round Perde il bonus DES alla CA ; -2 alla CA	Livello				
) \	TALENTI BONUS	4				
□ Coglie	ere fuori guardia□ Riflessi di combattimento)				
Livello □ Devia 1 □ Lottaı □ Lanci	re migliorato 🛛 Stile dello scorpione	Livello 5				
	o della gorgone Spingere migliorato	Livello				
Livello 🗆 Disarı	mare migliorato □ Finta migliorata	7				
	nciare migl. 🗆 Mobilità	Livello				
□ Sbilar	Outside and offered the della Madesa					
Livello □ Colpo	Critico migliora□ Ira della Medusa are Frecce □ Attacco Rapido	11				
Livello □ Colpo	Critico migliora□ Ira della Medusa are Frecce □ Attacco Rapido RISERVA KI					
Livello Colpo O Afferr RISERVA KI	are Frecce	11				
Livello □ Colpo	are Frecce Attacco Rapido	Livello 12 Livello				
Livello Colpo O Afferr RISERVA KI CAPACITÀ RISERVA KI	are Frecce	Livello 12				
Livello Colpo O Afferr RISERVA KI CAPACITÀ	are Frecce ☐ Attacco Rapido RISERVA KI = (da Monaco	Livello 12 Livello				
RISERVA KI CAPACITÀ RISERVA KI KI POWER	Attacco Rapido RISERVA KI = (da Monaco	Livello 13 Livello 15 Livello 15				
RISERVA KI RISERVA KI CAPACITÀ	are Frecce Attacco Rapido RISERVA KI = (da Monaco	Livello 13 Livello 15 Livello 17				
Livello Colpo 10 Afferr RISERVA KI CAPACITÀ RISERVA KI RISERVA KI RISERVA KI RISERVA KI	Attacco Rapido RISERVA KI = (Livello da Monaco † 2) + SAG POTERE KI Livello da Monaco	Livello 13 Livello 15 Livello 15				
RISERVA KI CAPACITÀ RISERVA KI RISERVA KI RISERVA KI RISERVA KI	Attacco Rapido RISERVA KI = (Livello da Monaco † 2) + SAG POTERE KI Livello da Monaco	Livello 13 Livello 15 Livello 17 Livello 17				