	DRAG		Niveau de Guerrier	
	(GUERI	·	NC	
	SPEAR	EAR TRAINI Niveau de		
Niveau	BONUS	Guerrier		
5		= (	- 1 )	÷ 4
	ENTRAÎNE	MENT AUX	ARMIIR	RES
BONUS		RÉDUCTION		
DEX M	AXIMAL	D'ARMURE	AUX TEST	T'S
+		_		
19 kg	RD 5/- en portan	t une armure ou un	 bouclier	
Z		COURAGE		<u> </u>
TERRE		Niveau de		
BONU	S VOLONTE	Guerrier	\	
+	= (	+ 2	)÷ ₄ (arrond	i à l'inférieur)
7	SPI	NNING LAN	ICE	*
Nivean 7	Make alternate at	tacks against adja	cent foes at f	ull bonus.
	PIERCING LA	NCE		
Niveau		tion, attack both mo legate the hit with a		
Nivean 15	LEAPING LAI		Tide offect i	5 + Higher.
<u>§</u> 15		atics when mounte		.bla abanna
		rom charging mour ted attack bonuses		ible charge
		BANNER		*
Nivean 9	1.4		ving Throw	+
.≧ y	B	onus	Bonus	<u>L'</u>
<b>X</b>		NS D'ATTAC		*
		que supplémentaire		
				e nombre d'enchaînements par tour l'ennemi est inconscient
		ement amélioré A		
	S CRITIQUES			
	que sanglant		que fébrile	critiques
	que Aveuglant	☐ Criti	que ralentiss	
	que handicapant		Critique étour	
	que assourdissan que de dissipatior			
☐ Crit	que empalant	ı 🗆 C	que fatiguant ritique Épuis:	
			que fatiguant ritique Épuis:	
☐ Maî	Science du critique	e empalant	ritique Épuis	ant
	trise du critique	e <b>empalant</b> Appliquer deux effe	ritique Épuisa	ant
□ Pré		e empalant	ritique Épuisa ts de critique ect to the	ant Là la fois
□ Pré	trise du critique	e empalant Appliquer deux effe Apply a critical eff second sneak atta	ts de critique ect to the lock in a round	ant Là la fois
×	trise du critique dision Sournoise	e empalant Appliquer deux effe Apply a critical eff	ritique Épuisa ts de critique ect to the ick in a round	ant Là la fois
□ Inca	trise du critique dision Sournoise	e empalant Appliquer deux effe Apply a critical eff second sneak atta DNS D'EQUI	ritique Épuisa ts de critique ect to the ick in a round	ant Là la fois
☐ Inca	trise du critique cision Sournoise  DO Intation Alliée +2 Ense coordonnée	e empalant Appliquer deux effe Apply a critical eff second sneak atta DNS D'EQUI	ritique Épuisa ts de critique ect to the ick in a round	ant Là la fois
☐ Inca	trise du critique cision Sournoise  DO intation Alliée +2 ense coordonnée oœuvres coordonn	e empalant Appliquer deux effe Apply a critical eff second sneak atta DNS D'EQUII 2pour vaincre la RM +2au DMD	ritique Épuisa ts de critique ect to the ick in a round PE	à la fois
☐ Inca☐ Défu☐ Mar	trise du critique cision Sournoise  DO intation Alliée +2 ense coordonnée ioœuvres coordonn bri Prend le résu	e empalant  Appliquer deux effe  Apply a critical eff second sneak atta  ONS D'EQUII  2pour vaincre la RM  +2au DMD  ées +2au BMO	ts de critique ect to the ck in a round	ant e à la fois des
□ Inca □ Défe □ Mar □ A l'a	trise du critique  cision Sournoise  DO  Intation Alliée +2  ense coordonnée Ioœuvres coordonn  bri Prend le résu  e Peut agir dans	e empalant  Appliquer deux effet Apply a critical eff second sneak atta  DNS D'EQUII  2pour vaincre la RM +2au DMD  ées +2au BMO  litat d'un allié sur un	ts de critique épuisse ts de critique ect to the cok in a round PE	ant  a à la fois  l  kes  ut agir
☐ Inca☐ Défe☐ Mar☐ A l'a☐ Vigi☐ Mur☐	trise du critique cision Sournoise  DO intation Alliée +2 ense coordonnée roeuvres coordonn bri Prend le résu e Peut agir dans de boucliers +1	e empalant Appliquer deux effe Apply a critical eff second sneak atta DNS D'EQUII 2pour vaincre la RM +2au DMD ées +2au BMO Iltat d'un allié sur un le tour de surprise	ts de critique ect to the eck in a round  PE  I  n jet de réflex si un allié per l chacun utili	ant  a à la fois  I  Kes  L  Kes  L  L  L  L  L  L  L  L  L  L  L  L  L
☐ Inca☐ Défe☐ Mar☐ A l'a☐ Vigi☐ Mur☐ Lan	trise du critique  cision Sournoise  DO  intation Alliée +2  ense coordonnée  loeuvres coordonn  bri Prend le résu  e Peut agir dans  de boucliers +1  ceur de sorts proté	e empalant  Appliquer deux effe Apply a critical eff second sneak atta  NS D'EQUII  2pour vaincre la RM +2au DMD  ées +2au BMO  Itat d'un allié sur un le tour de surprise / +2à la CAquand	ts de critique ect to the eck in a round  PE  I  pet de réflev si un allié per le chacun utili de concentrat	ant  a à la fois  I  Kes  L  Kes  L  L  L  L  L  L  L  L  L  L  L  L  L
Inca   Défe   Mar   A l'a   Vigi   Mur   Lan	DO  Intation Alliée +2  Interpretation Allié	Appliquer deux effe Appliquer deux effe Apply a critical eff second sneak atta ONS D'EQUI 2pour vaincre la RM +2au DMD ées +2au BMO ltat d'un allié sur ur le tour de surprise / +2à la CAquand égé +4aux tests d	ts de critique ect to the ck in a round  PE  1  1  1  1  1  1  1  1  1  1  1  1  1	ant  a à la fois  I  Kes  L  Kes  L  L  L  L  L  L  L  L  L  L  L  L  L
Inca   Défid   Mar   A l'a   Vigi   Mur   Lan   Éch	trise du critique  cision Sournoise  DO  Intation Alliée +2  ense coordonnée Ioeuvres coordonn  bri Prend le résu  e Peut agir dans de boucliers +1  ceur de sorts proté anger de place É  à dos +2à la C	Appliquer deux effe Appliquer deux effe Apply a critical eff second sneak atta DNS D'EQUII 2pour vaincre la RM +2au DMD ées +2au BMO litat d'un allié sur un le tour de surprise / +2à la CAquand égé +4aux tests o change sa place av	ts de critique épuisate de critique ect to the cok in a round PE  I  I  I  I  I  I  I  I  I  I  I  I  I	e à la fois  l  ces  ut agir  se un bouclier  tion
Inca	trise du critique cision Sournoise  DO intation Alliée +2 ense coordonnée roeuvres coordonn bri Prend le résu e Peut agir dans de boucliers +1 ceur de sorts proté anger de place É à dos +2 à la C cience du combat	Appliquer deux effe Appliquer deux effe Apply a critical eff second sneak atta INS D'EQUI 2pour vaincre la RM +2au DMD ées +2au BMO litat d'un allié sur un le tour de surprise / +2à la CAquand égé +4aux tests de change sa place av Acontre les tenaille	ts de critique épuisa ect to the eck in a round PE  I  I  I  Chacun utili de concentrate cun allié	e à la fois  l  ces  ut agir  se un bouclier  tion
Inca	DO Intation Alliée +2 Interest coordonnée Inte	Appliquer deux effe second sneak atta NNS D'EQUI 2pour vaincre la RM +2au DMD ées +2au BMO litat d'un allié sur ur le tour de surprise / +2à la CAquancégé +4aux tests ochange sa place av Acontre les tenaille dos à dos +2à la Donne +2 / +2,	ts de critique ect to the eck in a round  PE  I  I  I  I  I  I  I  I  I  I  I  I  I	ant  a à la fois  des la fois
Inca	DO Intation Alliée +2 Interest coordonnée Inte	Appliquer deux effe second sneak atta NNS D'EQUI 2pour vaincre la RM +2au DMD ées +2au BMO litat d'un allié sur ur le tour de surprise / +2à la CAquancégé +4aux tests ochange sa place av Acontre les tenaille dos à dos +2à la Donne +2 / +2,	ts de critique ect to the ck in a round PE  1  1  1  1  1  1  1  1  1  1  1  1  1	e à la fois  de de la fois  de
Inca   Défo   Mar   A l'a   Vigi   Mur   Lan   Éch   Dos   Gan   Forr	trise du critique cision Sournoise  DO intation Alliée +2 ense coordonnée roeuvres coordonn bri Prend le résu e Peut agir dans de boucliers +1 ceur de sorts proté anger de place É à dos +2 à la C icience du combat abit de l'aîle brisée mation de Cavaleri rge coordonnée	Appliquer deux effer second sneak atta DNS D'EQUI 2pour vaincre la RM +2au DMD  ées +2au BMO litat d'un allié sur un le tour de surprise / +2à la CAquand egé +4aux tests of change sa place av Acontre les tenaille dos à dos +2à le Donne +2 / +2, e Partage l'espace	ts de critique ect to the ck in a round  PE  I  I  I  I  I  I  I  I  I  I  I  I  I	e à la fois  de la
Inca	trise du critique cision Sournoise  DO intation Alliée +2 ense coordonnée roeuvres coordonn bri Prend le résu e Peut agir dans de boucliers +1 ceur de sorts proté anger de place É à dos +2 à la C cicience du combat ribit de l'aile brisée mation de Cavaleri rge coordonnée appatoire Ne pro	Appliquer deux effe second sneak atta ons D'EQUI 2pour vaincre la RM +2au DMD ées +2au BMO ltat d'un allié sur un le tour de surprise / +2à la CAquand égé +4aux tests ochange sa place av Acontre les tenaille tous à dos +2à la Donne +2 / +2, e Partage l'espace Charger le même au voque pas d'Ad'O q	ts de critique ect to the ect to the eck in a round  PE  I  I  I  I  I  I  I  I  I  I  I  I  I	e à la fois  de la
Inca	trise du critique cision Sournoise  DO intation Alliée +2 ense coordonnée roeuvres coordonn bri Prend le résu e Peut agir dans de boucliers +1 ceur de sorts proté anger de place É à dos +2 à la C cience du combat abit de l'aîle brisée mation de Cavaleri rge coordonnée appatoire Ne pro enaire de feinte	Appliquer deux effe second sneak atta PNS D'EQUI 2pour vaincre la RN+2au DMD ées +2au BMO litat d'un allié sur un le tour de surprise / +2à la CAquand égé +4aux tests of change sa place av Acontre les tenaille dos à dos +2à la Donne +2 / +2, e Partage l'espac Charger le même au voque pas d'Ad'O q Quand un allié feint	ts de critique ect to the ect to the eck in a round PE  In jet de réfleves in un allié per le concentrate ec un allié es la CA d'un allié reçoit une at e, charge à tre dversaire qu'u uand adjacer te, l'ennemi p	e à la fois  de la
Inca	DO Intation Alliée +: Interest of the properties	Appliquer deux effer Apply a critical eff second sneak atta DNS D'EQUID 2pour vaincre la RM +2au DMD ées +2au BMO litat d'un allié sur un le tour de surprise / +2à la CAquand égé +4aux tests of change ra place av Acontre les tenaille dos à dos +2à la Donne +2 / +2, e Partage l'espace Charger le même au voque pas d'Ad'O q Quand un allié feint lire de feinte Quardine au lite feinte de feinte Quardine au voque pas d'Ad'O q Quand un allié feinte de feinte Quardine au voque pas d'Ad'O q Quand un allié feinte de feinte Quardine au voque pas d'Ad'O q Quand un allié feinte de feinte Quardine au voque pas d'Ad'O q Quand un allié feinte de feinte Quardine au voque pas d'Ad'O q Quand un allié feinte quardine de feinte Quardine au voque pas d'Ad'O q Quand un allié feinte quardine de feinte qua	ts de critique ect to the ck in a round PE  In jet de réflex si un allié per la chacun utili de concentrate ec un allié es a CA d'un allié reçoit une at e, charge à tradversaire qu'u und adjacer te, l'ennemi p d un allié fei	e à la fois  de des la fois  de de des la fois  de de des la fois  de d
Inca   Défu   Mar   A l'a   Vigi   Mur   Lan   Éch   Dos   Gan   Forr   Cha   Ech   Par	trise du critique cision Sournoise  DO intation Alliée +2 ense coordonnée roeuvres coordonn bri Prend le résu e Peut agir dans de boucliers +1 ceur de sorts proté anger de place É à dos +2 à la C cience du combat abit de l'aîle brisée mation de Cavaleri rge coordonnée appatoire Ne pro cenaire de feinte cience du partena que en meute L'a	Appliquer deux effer Apply a critical eff second sneak atta DNS D'EQUID 2pour vaincre la RM +2au DMD ées +2au BMO litat d'un allié sur un le tour de surprise / +2à la CAquand égé +4aux tests of change ra place av Acontre les tenaille dos à dos +2à la Donne +2 / +2, e Partage l'espace Charger le même au voque pas d'Ad'O q Quand un allié feint lire de feinte Quardine au lite feinte de feinte Quardine au voque pas d'Ad'O q Quand un allié feinte de feinte Quardine au voque pas d'Ad'O q Quand un allié feinte de feinte Quardine au voque pas d'Ad'O q Quand un allié feinte de feinte Quardine au voque pas d'Ad'O q Quand un allié feinte de feinte Quardine au voque pas d'Ad'O q Quand un allié feinte quardine de feinte Quardine au voque pas d'Ad'O q Quand un allié feinte quardine de feinte qua	ts de critique ect to the ck in a round PE  I  I  I  I  I  I  I  I  I  I  I  I  I	e à la fois  de des la fois  de de de de la fois  de d
Inca   Defe   Mar   Vigi   Mur   Lan   Éch   Dos   Gan   Forr   Cha   Pari	trise du critique de cision Sournoise  DO intation Alliée +2 ense coordonnée de couvres coordonnée de boucliers +1 ceur de sorts proté à dos +2 à la C decience du combat de l'aîle brisée mation de Cavaleri rge coordonnée de papatoire Ne protenaire de feinte de cience du partena que en meute L'a cir l'instant Ad'O	Appliquer deux effer Apply a critical eff second sneak atta DNS D'EQUID 2pour vaincre la RM +2au DMD ées +2au BMO litat d'un allié sur un le tour de surprise / +2à la CAquand égé +4aux tests of change sa place av Acontre les tenaille dos à dos +2à la Donne +2 / +2, e Partage l'espace Charger le même au voque pas d'Ad'O q Quand un allié feint irre de feinte Quarattaque d'un allié vor	ts de critique ect to the ect to the eck in a round PE  In jet de réfley si un allié per la chacun utilié de concentrate ec un allié es la CA d'un allié es la CA d'un allié experience qu'und adjacer te, l'ennemi per de un allié fei pus permet de irme un coup	e à la fois  des
Inca   Défres   Inca   Inca	trise du critique de la crision Sournoise  DO intation Alliée + 2 ense coordonnée de la couvres coordonnée de la courre de	Appliquer deux effer second sneak atta DNS D'EQUID 2pour vaincre la RM +2au DMD ées +2au BMO litat d'un allié sur un le tour de surprise / +2à la CAquanc égé +4aux tests of change sa place av Acontre les tenaille Donne +2 / +2, e Partage l'espace Charger le même au voque pas d'Ad'O q Quand un allié feint lire de feinte Quarattaque d'un allié voquand un allié configura les jets de sauvente les tenailles voque pas d'Ad'O q Quand un allié feint lire de feinte Quarattaque d'un allié voquand un allié configurate les jets de sauvente	ts de critique ect to the ck in a round PE  In jet de réflex si un allié per la chacun utili de concentrate cun allié es la CA d'un allié reçoit une at e, charge à tradversaire qu'und adjacer te, l'ennemi pud un allié fei pus permet du rirme un coupegarde par al	e à la fois  des