EMPYREAL KNIGHT		DESTRUIR O MAL			
4.4	DE Nível de	INIMIO POR D		Inimigos hoje ros	
gon ◆	(PALADINO)  Nível de Nível do Conjurador		= ( ÷ 3 ) +		
× .	DETECTAR O MAL	ATAQU BÔNUS	Outros	DEFLEXÃO BÔNUS Outros	
	ma ação de movimento, detectar o mal em uma criatura ou it ectar quaisquer outras auras malignas nas proximidades.	er <del>n dentro</del> +	<del>de 18</del> metros = CAR +	+ CA = CAR +	
``	VOICES OF THE SPHERES				
Nível <b>2</b>	Learn to speak and read Celestial		ssful strike with smite evil s damage reduction.	Smiting damage bonus applies double for the first successful strike against evil outsiders, evil dragons and the undead.	
*	AURA	DANO	Nível de	DANO MALIGNO Nível de	
Nível	AURA DE CORAGEM Imune a efeitos do medo incluindo magiacos	BÔNUS	Paladino Outros	Paladino Outros	
3	Aliados dentro de 3 metros ganham +4 em para testes cont	ra efeitos	de medo.= +	+ = ( × 2 ) +	
Nível	AURA OF RESOLVE Immune to charm effects including magic. Aliades at 6.2m gapham ±4 testes centre of sites de encenta	Nível		IAL HEART	
	Aliados até 3m ganham +4 testes contra efeitos de encanta  AURA DE JUSTIÇA	3	Resistance 5 against acid, cold and electricit	ry.	
Nível <b>11</b>	Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round.	Nível 6	+4 racial bonus to saving throws against poi	son.	
Nível 14	AURA DE FÉ Weapons considered Good aligned for overcoming DR.	Nível	Resistance 10 against acid, cold and electric	ity.	
Nível	AURA DE JUSTIÇA Ganha de redução de dano 5/mal.	Nível 12	Immune to petrification.		
17	Imune à efeitos de compulsão incluindo magicos. Aliados até 3m ganham +4 testes contra efeitos de encanta	Nível mento 15	Able to communicate with any creature as if	using Tongues	
*	CURA DIVINA	Nível	As a quift action greate an aura of protection	a from ovil for allies within 20ft	
Nível <b>3</b>	As a swift action create an aura of protection from evil for allies within 20ft.  18 Grants +4 deflection bonus to AC, +4 resistance bonus to saving throws.				
H	CELESTIAL ALLY		MAGIAS PREPARADAS		
Nível	Summon celestial creatures, archons and angels.				
4	MAGIA DE INVOCAÇÃNO el de NÍVEL Paladino			1	
	= ( ÷ 2)				
	(Arredonda para Baixo)				
	USOS POR DIA Usado Hoje			2	
	CAR				
	ligação divina				
Mésal	MONTARIA ESPECIAL			3	
Nível <b>5</b>	Nome				
Tipo					
Про	Summoned Today			4	
Melhoria	is .				
		<b>1</b>		L CHAMPION	
			Aumente a redução de dano de 10/mal.  Treated as an outsider for the purposes of spells and magical effects.  Gain darkvision 60ft and low-light vision.  As a standard action, sprout wings allowing you to fly at twice your base land speed.  Retract these wings as a free action.		
Nível	Mount gains the Nível Gains ability to fly	~			
8 Celestial template 12					
Teste de Magias Base Magia Bônus					
Resistência CD por dia Base + Magia Bonus + CAR					
	1 0000				

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia