

# ДАВШИЙ ОБЕТ ПАЛАДИН



OF

Уровень  
Паладина

Уровень  
Паладина - 3 = Уровень  
Заклинателя

## DETECT UNDEAD

As a move action, detect undeath in one creature within 60ft.  
Does not detect any other undead creatures nearby.

## БОЖЕСТВЕННАЯ МИЛОСТЬ

Уровень  
2 **ХАР** Бонус ко всем  
спасброскам

## АУРА

### АУРА ОТВАГИ

Иммунитет к любому страху, в т.ч. магическому.

Уровень  
3 Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против страха

### GHOST TOUCH AURA

Armour gains the ghost touch property.  
From level 9, apply to shield as well.

Уровень  
8 **АУРА OF LIFE**  
+4 to save against negative levels. Allies within 10ft get  
+2 against these saves.

Уровень  
14 **АУРА ВЕРЫ**  
Оружие считается добрым при преодолении поглощения

### АУРА ПРАВЕДНОСТИ

Уровень  
17 Сокращение урона 5/зло  
Иммунитет к любому принуждению, в т.ч. магическому.  
Союзники в радиусе 10фт получают +4 против очарования

## БОЖЕСТВЕННОЕ ЗДОРОВЬЕ

Уровень  
3 Иммунитет ко всем болезням, в т.ч. магическим.

## ПРОВЕДЕНИЕ ПОЗИТИВНОЙ ЭНЕРГИИ

Уровень  
4 Проведение позитивной энергии расходует до двух  
ежедневных применений Возложения Рук

**ЭНЕРГИИ БРОСОК** Уровень Паладина Прочее  
 $d6 = ( \div 2 ) +$

**ВОЛЯ КС СПАСА** Уровень Паладина (Округлять вверх)  
 $= 10 + ( \div 2 ) + \text{ХАР}$   
(Округлять к меньшему)

Уровень  
11 Channelling positive energy against the undead for  
just one use of Lay On Hands.

## БОЖЕСТВЕННАЯ СВЯЗЬ

Уровень  
5 ☐ **СПЕЦИАЛЬНЫЙ СКАЖИЗ С ОРУЖИЕМ**

Тип ☐ Призывов  
Сегодня

Улучшения

## ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спаса от заклинания	Заклинаний в день	Базовых заклинаний	Бонусных ХАР
1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

Концентрация  $= \text{ХАР} +$  Уровень Заклинателя

# Oath against Undeath

## КЛЯТВА

## КОДЕКС ПОВЕДЕНИЯ

Destroy all undead. Put to rest the poor souls turned against their will.  
Prevent the taint of undeath from spreading to the newly dead,  
blessing or burning the corpses as necessary.

## СОКРУШЕНИЕ ЗЛА

**ВРАГОВ В ДЕНЬ**  $( \div 3 ) +$  (Округлять вверх)  
**МОДИФИКАТОР АТАКИ**  $+ \text{ХАР} +$  **МОДИФИКАТОР ОТРАЖЕНИЯ**  $+ \text{КЗ} = \text{ХАР} +$

Успешные атаки, сокрушающие зло  
преодолевают сокращение урона цели

**БОНУС УРОНА**  $+ = +$  **УРОН ЗЛУ**  $+ = ( \times 2 ) +$

## ВОЗЛОЖЕНИЕ РУК

**ПРИМЕНЕНИЙ В ДЕНЬ**  $( \div 2 ) + \text{ХАР} +$  **ЛЕЧЕНИЕ ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ**  $d6 = ( \div 2 ) +$  (Округлять к меньшему)

## МИЛОСЕРДИЯ

6 15  
12 18

## ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Sanctify corpse	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Night vision	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Searing light	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Halt undead	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

## СВЯТОЙ ЧЕМПИОН

Сокращение урона 10/зло  
Уровень  
20 При успешном применении Сокрушения Зла на злом пришельце, он подлежит Изгнанию.  
По завершению атаки эффект Сокрушения заканчивается.  
При всяком Проведении Позитивной Энергии или Возложении Рук, излечи макс. количество здоровья.