

# ALCHEMIST

Alchemist  
Level

## ALCHEMY

Extract Save DC		Extracts per day	=	Base Extracts	+	INT	INT - 4	INT - 8	INT - 12
	1								
	2								
	3								
	4								
	5								
	6								

Extract Save DC = 10 + INT + Extract Level

## DISCOVERIES

DISCOVERIES  
KNOWN

Alchemist  
Level

Misc

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right) + \boxed{\phantom{000}}$$

(Naar beneden afgerond)

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12

## POISON RESISTANCE

POISON RESISTANCE FORTITUDE SAVE BONUS

+

Level

10

☐ Immune to all poisons

## MUNDANE POTIONS


## EXTRACTS

1	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
2	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
3	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
4	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
5	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
6	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>

## MUTAGENS

Strength Bonus	+ STR	→	- INT	Intelligence Penalty	+ PK	Natural Armour Bonus
Dexterity Bonus	+ DEX	→	- WIS	Wisdom Penalty		
Constitution Bonus	+ CON	→	- CHA	Charisma Penalty		
					DURATION	Alchemist Level
					<div><div></div></div> mins	= 10 mins ×

## BOMBS

<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	d6 +	BASIC DAMAGE	OTHER DAMAGE	Bombs Today
Alchemist Level				<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
	$\left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right)$	INT		
(Naar boven afgerond)		SPLASH DAMAGE		
	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	+		
<div><div></div></div> ft	Splash radius			
		SAVING THROW DC		
		<div><div></div></div>	= 10 + $\left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right) + INT$	
		Use this DC for Splash reflex saves, Discovery fortitude saves etc.	(Naar beneden afgerond)	