

## CAVALIERE

Cavaliere  
Livello

## ORDINE

## EDITTI

## CARATTERISTICHE

☐ Livello  
**2**☐ Livello  
**8**☐ Livello  
**15**

## SFIDA

SFIDE  
al GIORNOCavaliere  
Livello

Varie

= (  ÷ 3 ) +  (per eccesso)

Sfide ☐☐☐  
Oggi ☐☐☐

BONUS DANNO  
in MISCHIACavaliere  
Livello

Varie

=  +

Subisce -2 alla CA contro ogni nemico escluso il bersaglio sfidato

☐ Livello **17** Il bersaglio sfidato subisce -2 alla CA  
contro ogni attaccante escluso il samurai

## ORDINE CAVALLERESCO - ABILITÀ di SFIDA

## ABILITÀ

☐ Livello **4** **ADDESTRATORE  
ESPERTO** =  Cavaliere  
Livello ÷ 2

Addestramento  =  +  Bonus  
Addestrare Animali

Quando addestra un animale come cavalcatura

## ORDINE CAVALLERESCO - ABILITÀ

## STENDARDO

☐ Livello **5** =  Cavaliere  
Livello ÷ 5

Bonus Attacco  +  =

Bonus Tiri Salvezza  +  =  + 1

☐ Livello **14** + 2 Bonus ai TS contro  
charme e compulsione

## CAVALCATURA

Nome

Tipo di creatura

Velocità Cavalcatura

m q

## CARICA

Bonus di attacco

Danno

Intervallo di Crit.

☐ Livello **3** **Carica del Cavaliere** + 4  
Nessuna penalità alla CA durante la carica

☐ Livello **11** **Carica Possente** × 2  
Manovra gratuita di disarmare, spezzare o spingere se carica con successo; No AdO

☐ Livello **20** **Carica Suprema** × 2 / × 3  
Se critico, il bersaglio è stordito (o barcollante se supera un TS su Volontà) per 1d4 round  
(danno triplo solo usando una lancia)

Attacco in carica

Bonus di attacco

Danno

Critico

d

x

## TATTICO

CONDIVIS. TALENTO  
al GIORNOCavaliere  
Livello

Varie

Condivisione Talento

Oggi

☐☐☐  
☐☐☐CONDIVIS. TALENTO  
DURATACavaliere  
Livello

Varie

Round Condivisione  
Questo Combattimento☐☐☐☐  
☐☐☐☐  
☐☐☐☐

## TALENTO DI SQUADRA

☐ Livello  
**9**☐ Livello  
**17**