HORSE LORD

(PATRULHEIRO)

Nível do Patrulheiro

Nível Bônus + Nível do Patrulheiro

INIMIGO FAVORITO

Nível	BÔNUS DE INIMIGO FAVORITO 2	4	6	8	10
1	■	□	□	□	□
5	□	□	□	□	□
10	□	□	□	□	
15	□	□	□		
20	□	□			

■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy

TERRENO FAVORITO

Nível	BÔNUS DE TERRENO FAVORECIDO 2	4	6	8
3	■	□	□	□
8	□	□	□	□
13	□	□	□	
18	□	□		

○ Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain

EMPATIA COM A NATUREZA

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

MAGIAS

Nível 4 — Nível do Patrulheiro − 3 = Conjurador Nível

Teste de Resistência CD		Magias por dia	= Magias Base	+ Magias Bônus SAB
	1			□□□□
	2			□□□□
	3			□□□□
	4			□□□□

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

ESTILO DE COMBATE

COMBATE MONTADO

2	□ **Mounted Combat** Once a round, make a Ride check to negate a hit against your mount □ **Mounted Archery** Half the penalty for firing while moving: -2 and -4 rather than -4 and -8 □ **Ride-By Attack** Continue moving after a charge, up to double your move speed □ **Trick Riding** Ignore Ride checks of DC 15; no penalty for riding bareback; use Mounted Combat twice
6	□ **Mounted Shield** Add your shield bonus to mount's AC, and to Mounted Combat □ **Spirited Charge** Double melee damage when charging (triple with a lance)
10	□ **Mounted Skirmisher** Move and make a full-round set of attacks □ **Unseat** Charge with a lance and bull rush to knock opponent down
14	
18	

O talento bônus de ranger pode ser adquirido sem os pre-requisitos, mas são aplicados apenas quando não estiver vestindo armadura pesada.

MOUNTED BOND

Nome

Tipo da Criatura

Nível do Patrulheiro (− 3 until level 12) = Effective Druid Level

TEMPORARIO

PONTOS DE VIDA — Nível do Patrulheiro — Outros

hp = ____ + ____

MAGIAS PREPARADAS

□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□

VARINHAS

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

PERGAMINHOS

POÇÕES