Iniciativa

BONUS INICIATIVA | DOTES | Entrenamiento | Misc

INIC = DES + ___ + ___ + ___

VELOCIDAD

VELOCIDAD | Vel con Armadura | Vel Temp

___ ' c | ___ ' c | ___ ' c

Vel. de Nado | Vel. de Vuelo | Vel. trepando

___ ' c | ___ ' c | ___ ' c

ATAQUE BASE

BONUS ATAQUE BASE | ATAQUE MELEE | ATAQUE A DISTANCIA

Bonus Temp Ataque: + = VENTAJAS ___ - Desventajas ___ ¡FURIA! + | Fatigado -

Bonus Temp Daño: + = VENTAJAS ___ - Desventajas ___ ¡FURIA! + | Fatigado -

Mod Condicionales

MANIOBRAS DE COMBATE

BONUS MANIOBRA DE COMBATE = BMC = FUE + BAB - Mod Tamaño ¡FURIA! +

DEFENSA DE MANIOBRA DE COMBATE = DMC = 10 + FUE + DES + Mod de Esquiva + Mod de Desvío + BAB - Mod Tamaño ¡FURIA! +

DMC DESPREVENIDO = DMC = 10 + FUE / / + Mod de Desvío + BAB - Mod Tamaño ¡FURIA! +

BMC Temp. | DMC Temp. | Mod Condicionales

+ BMC | + DMC

- Penalizador Fatiga

SALUD

PUNTOS DE GOLPE ___ pg | ¡FURIA! + ___ pg | Heridas ___ pg | ☐ Moribundo ☐ Estable | No Letal ___ pg | ☐ Inconsciente

CLASE DE ARMADURA

CLASE DE ARMADURA = CA = 10 + DES + Mod de Esquiva + Mod de Desvío + CA Armadura + CA Escudo + Armadura Natural + Mod Tamaño

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO = CA = 10 / / + + + + +

CLASE DE ARMADURA DE TOQUE = CA = 10 + DES + / / / +

CA Temp | Resistencia a conjuros | Mod Condicionales

+ CA

- 2 ¡FURIA! Penalización a la CA

Reducción Daño

/

- Penalizador CA Fatiga

Notas

ATAQUES

Alcance | Tipo | Bon de Ataque | Daño | Crítico

' c | d | ×

Munición # | Munición Especial #

Alcance | Tipo | Bon de Ataque | Daño | Crítico

' c | d | ×

Alcance | Tipo | Bon de Ataque | Daño | Crítico

' c | d | ×

Alcance | Tipo | Bon de Ataque | Daño | Crítico

' c | d | ×

Alcance | Tipo | Bon de Ataque | Daño | Crítico

' c | d | ×

Munición # | Munición Especial #

Munición # | Munición Especial #

SALVACIONES

SALVACIÓN DE FORTALEZA = FORT = CON + Base + Misc + Temp + ¡FURIA! +

SALVACIÓN REFLEJOS = REF = DES + ___ + ___ + Fatigado -

SALVACIÓN VOL = VOL = SAB + ___ + ___ + ¡FURIA! +

☐ Evasión ☐ Evasión Mejorada ☐ Aguante ☐ Sentido de las trampas

Mod Condicionales

EFECTOS