

Munição  # | Munição Especial  #

## EFEITOS

□ □ □ □ □ □  
□ □ □ □ □ □

Diagram illustrating the calculation of Temp Damage Bonus:

$$\boxed{+} = \text{Temp Damage Bonus} + \text{Moral Buffs} - \text{Nerfs} + \text{Poder de Ataque}$$

**AGARRAR**

Modificador de Tamanho x4

**AGARRAR BÔNUS**

= + × 4 + FOR +

e de Ataque

Outros

CURA		
PONTOS DE VIDA	Aferimentos/	<input type="checkbox"/> Morrendo <input checked="" type="checkbox"/> Estável não letal <input type="checkbox"/> Unconscious
hp		hp

CA Temporária Resistência Mágica Modificadores Condicionais

**CA**

Redução de Dano

[illegible]