

DETETIVE (BARDO)

Nível do Bardo

MAGIAS

Magias Conhecidas	Teste de Resistência CD	Magias por dia	= Base Magia	+ Magias Bônus
		0		CAR -4 CAR -8 CHA -12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

FALHA ARCANA LIMIAR

% Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de falha Arcana.

PERFORMANCE DE BARDO

DURAÇÃO POR DIA

Nível do Bardo

Outros

$$\text{rds} = 2 + (\text{ } \times 2) + \text{CAR} +$$

Rodadas Hoje ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

VONTADE RESISTÊNCIA

Nível do Bardo

$$= 10 + (\text{ } \div 2) + \text{CAR}$$

Nível 7 Começar ou trocar uma atuação de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.

PERFORMANCES

MÚSICA DE PROTEÇÃO

Counter magical effects that depend on sound.

Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

DISTRAÇÃO

Contra efeitos mágicos que dependem da visão.

Aliados com 10m usam rolar Performance no lugar de resistências

FASCINAR

Nível do Bardo

MÁXIMA AUDIÊNCIA

$$= \text{ } \div 3 \quad (\text{Arredonda para Cima})$$

CAREFUL

TEAMWORK

Nível do Bardo

$$= (\text{ } + 1) \div 6$$

Bonus to Initiative, Perception and Disable Device to allies within 30ft, for up to an hour. Allies must see and hear you for 3 rounds.

INSPIRAR COMPETENCIA

Nível

$$3 + \text{ }$$

SUGESTÃO

Nível

6 Suggest actions to one already fascinated creature

DIRGE OF DOOM

Nível

8 Cause enemies within 30ft to become shaken

TRUE CONFESSION

Nível

9 On a successful Sense Motive, reveals lies and enchantments

Perform for: 9 3 turnos 15 2 turnos 20 1 turno

PERFORMANCE SUÁVE

Nível

12 Mass Cure Serious Wounds
Removes the fatigued, sickened and shaken conditions

FRIGHTENING TUNE

Nível

14 Enemies are frightened and flee your performance

SHOW YOURSELVES

Nível

15 Enemies within 30ft are compelled to reveal themselves

SUGESTÃO EM MASSA

Nível

18 Suggest actions to already fascinated creatures

ATUAÇÃO MORTAL

Nível

20 Cause an enemy to die of joy or sorrow

MAGIAS CONHECIDAS

0

☐ Detectar Bem / Mal / Ordem / Caos

1

☐ ☐ ☐

☐ Zone of Truth

2

☐ ☐ ☐

☐ Arcane Eye

☐ Speak With Dead

☐ Speak With Plants

3

☐ ☐ ☐

☐ Discernir Mentiras

4

☐ ☐ ☐

☐ Olhos curiosos

☐ Stone Tell

5

☐ ☐ ☐

☐ Discernir Localização

☐ Encontrar o Caminho

☐ Grandes olhos curiosos

☐ Moment of Prescience

6

☐ ☐ ☐

EYE FOR DETAIL

CONHECIMENTO

Nível do Bardo

Outros

$$\text{BÔNUS} = (\text{ } \div 2) +$$

Apply this bonus to Knowledge (local), Perception, Sense Motive and Diplomacy checks to gather information

ARCANE INSIGHT

Nível

2 Locate and disable traps as a Rogue

+4

Bonus applies to saving throws against illusions, and caster level checks and saving throws to see through disguises

MESTRE DO CONHECIMENTO

Nível

5 TAKE 10 Usos ilimitados por dia

TAKE 20 PER DAY

Take 20 Today

☐ ☐ ☐

JACK OF ALL TRADES

Nível

10 Usar qualquer perícia como se você fosse treinado

Nível

16 Todas as habilidades são consideradas perícias de classe

Nível

19 Able to take 10 on any skill