

# DESERT DRUID

Druiden-  
stufe

Druiden-  
stufe

- 2 =

Tier

gestalt  
Level

GOTTHEIT



## DRUIDE

Druiden-  
stufe  
1

☐

**Naturgespür**  
+2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst  
**Tierempathie**  
Einstellung eines Tieres verbessern

2

☐

**Desert Native**  
Bonus in desert terrain

3

☐

**Sandwalker**  
No movement penalty in sandy terrain

4

☐

**Desert Ensurance**  
Endure hot, reduced need to eat and drink  
**Tiergestalt**  
Become any small or medium animal or vermin

9

☐

**Shaded Vision**  
Immune to blinding, dazzling; +2 to saves  
against gaze attacks, figments and patterns

13

☐

**Dunemeld**  
Become a swirling mass of sand

15

☐

**Zeitloser Körper**  
Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

## ZAUBER

RW gegen  
Zauber

Zauber  
pro Tag

=

Grund-  
zauber

+

Bonuszauber

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

☐

=

WE

+

Zauber-  
stufe

## BUND MIT DER NATUR

☒ **TIERGEFÄHRTE**

☐ **DOMÄNE**

Name des Tiergefährten

Art

## TIEREMPATHIE

**TIEREMPATHIE**

**BONUS**

Druidenstufe

Sonstiges

☐

=

CH

+

+

## DESERT NATIVE

**DESERT**

**BONUS**

Druidenstufe

☐

=

÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains.

## TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

☐

Heute verwendet

☐

## VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## SCHRIFTROLLEN

## TRÄNKE