



PALADIN

Paladin-
stufe

Zauber-
stufe

GOTTHEIT

ZAUBER

RW gegen
Zauber

Zauber
pro Tag

=

Grund-
zauber

+

Bonuszauber
WE

1

2

3

4

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Untote vertreiben

Guter Paladin ☐

Untote
vertreiben
und zerstören

☐ Böser Paladin

Untote beeindrucken und
kontrollieren, Vertreibung
aufheben und stärken

VERTREIBUNGEN PRO TAG

Sonstiges

Heute

= 3 + CH +

1 VERTREIBUNGSWURF

Synergie

= W20 + CH +

2 MONSTER VERTREIBEN MAX TW

Paladinstufe

= (Vertreibungswurf ÷ 3) + - 7

3 MONSTER ZERSTÖRT MAX TW

Paladinstufe

= (- 3) ÷ 2 abgerundet

4 MONSTER BETROFFEN TW GESAMT

Paladinstufe

= 2W6 + CH + - 3

ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN

#

10 10 10 10 10 10 10 10 10 10

LADUNGEN

#

10 10 10 10 10 10 10 10 10 10

LADUNGEN

#

10 10 10 10 10 10 10 10 10 10

LADUNGEN

#

10 10 10 10 10 10 10 10 10 10

LADUNGEN

#

10 10 10 10 10 10 10 10 10 10

REITTIER

Name

Art des Reittiers

☐ Heute Reittier
herbeigerufen

VORBEREITETE ZAUBER

1 1 1

1 1 1

1 1 1

1 1 1

1 1 1

1 1 1

1 1 1

1 1 1

1 1 1

1 1 1

1 1 1

1 1 1

1 1 1

1 1 1

1 1 1

1 1 1

1 1 1

1 1 1

1 1 1

1 1 1

1 1 1

1 1 1

1 1 1

1 1 1

BÖSES NIEDERSTRECKEN

NIEDERSTRECKEN
PER DAY

Heute niedergestreckt

1 1 1

1 1 1

NIEDERSTRECKEN ANGRIFFS-
BONUS

Waffen Angriffsbonus

1 1 1

= 1 1 1 + CH

SCHADEN DURCH NIEDERSTRECKEN
BONUS

Waffe
Schaden
Bonus

Paladin-
stufe

+ 1 1 1

= + 1 1 1 +

HANDAUFLEGEN

HEILUNGSPUNKTE
PRO TAG

Paladin-
stufe

Sonstiges

TP

= (CH ×) +

Heilungspunkte

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE