

PLAINS DRUID

Druiden-
stufe

Druiden-
stufe

— 2 =

Tier

gestalt

Level

DRUIDE

Druiden-
stufe

1

☐

Naturgespür

+2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst

Tierempathie

Einstellung eines Tieres verbessern

2

☐

Plains Traveller

Bonus in plains terrain

3

☐

Run Like The Wind

+10ft speed; once an hour, run at double speed

4

☐

Savanna Ambush

Concealment and no penalty when prone; stand up from prone immediately

Tiergestalt

Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier

9

☐

Canny Charger

Charge through allies, turn 90° while charging, +4 AC and damage against a charging foe

13

☐

Tausend Gesichter

Das Aussehen jederzeit ändern

15

☐

Zeitloser Körper

Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

ZAUBER

RW gegen

Zauber

0

☐

1

☐

2

☐

3

☐

4

☐

5

☐

6

☐

7

☐

8

☐

9

☐

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Zauber

pro Tag

=

Grund-

zauber

+

Bonuszauber

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE - 16

WE - 20

WE - 24

WE - 28

WE - 32

WE - 36

WE - 40

WE - 44

WE - 48

WE - 52

WE - 56

WE - 60

WE - 64

WE - 68

WE - 72

WE - 76

WE - 80

WE - 84

WE - 88

WE - 92

WE - 96

WE - 100

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

☐

=

WE

+

Zauber-
stufe

BUND MIT DER NATUR

☐ TIERGEFÄHRTE

☒ DOMÄNE

Verleihe Fähigkeiten

Verleihe Fähigkeiten

Stufe

SG

Einsetzbar

pro Tag

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE

BONUS

Druidenstufe

Sonstiges

☐

=

CH

+

+

PLAINS TRAVELLER

PLAINS

BONUS

Druidenstufe

☐

=

÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains.

TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

☐

Heute verwendet

☐

☐

☐

☐

VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE