



CRUSADER

Crusader
Level

DE

Nível do Conjurador

(Clérigo)

Domínio

Domínio

Poder Garantido

Poder Garantido

Nível

Nível

CD

CD

Uso por dia ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

Uso por dia ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

TALENTO BÔNUS

1

5

10

15

20

MAGIAS

Teste de
Resistência CD

Magias
por dia

=

Base
Magia

+

Magias Bônus

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

SAB

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

CURAR / INFLIGIR

Light Wounds

1d8 + Nível

(1 - 5)

1

5

Ferimentos Moderados

2d8 + Nível

(3 - 10)

2

6

Ferimentos Sérios

3d8 + Nível

(5 - 15)

3

7

Ferimento Críticos

4d8 + Nível

(7 - 20)

4

8

Heal / Harm

10 x Nível

6

9

CANALIZAR ENERGIA

Clérigo do BEm



Clérigo Mal

Canalizar Energia Positiva
Curar Ferimentos

Channel Negative Energy
Infligir Ferimentos

CANALIZAR

POR DIA

Outros

Hoje

= 3 + CAR +

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

ENERGIA ROLAGEM

Nível de
Clérigo

Outros

d6 = (÷ 2) +

(Arredonda para Cima)

VONTADE

CD DE RESISTÊNCIA

Nível de
Clérigo

Outros

= 10 + (÷ 2) + CAR +

(Arredonda para Baixo)

CANALIZAR

ALCANCE

30 m

Raio centrado no Clérigo

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9