**PERSONNAGE** Sexe Joueur Race Taille Mod. de Campagne Rangs de compét@résede vie CLASSES Niveau Ajustement de niveau d  $\Box$  1 РХ 2 d d **CARACTERISTIQUES** Niveau RAGE! ModificateuModificateur Effectif Valeur Bonus Mod. de d  $\Box$  4 Personnage de Carac. d'objets Carac. MODIFICATEURe fatigue Temp d Classe de prédilection +1 par niveau + INT par niveau + CON par niveau ras **COMPETENCES** Classe Racial, Interdit Pénalité Bonus de CompétencesRangs Dons, Divers d'Armure en Non entrainé Comp. +3 Synergie RAGE! Mod. de Carac. = (Valeur de la Carac. -10) /2 (arrondi à l'inf.) DONS ET CAPACITES SPECIALES Langues