INVESTIGATOR

(ŁOTRZYK)

Investigator Level

INVESTIGATOR

Poziom Łotrzyka		
1	☐	Follow Up Podstępny Atak
2	☐	Uchylanie
4	☐	Nieświadomy Unik
8	☐	Doskonalszy Nieświadomy Unik
10	☐	Zaawansowane Talenty
20	☐	Master Strike

FOLLOW UP

Roll a Diplomacy check to gather information twice, and receive the information for both rolls in the time it would normally take for one.

If those questioned knowingly give you false information for the lesser result, you are aware of it.

PUŁAPKI

Poziom 3

WYCZUCIE PUŁAPEK = (Poziom Łotrzyka ÷ 3) + Inne

PREMIA DO RZ. OBRONNEGO REFLEKS + ☐

PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNY OBRAŻENIA = (Poziom Łotrzyka ÷ 2) + Inne

PREMIA ☐ k6

(Zaokrąglane w górę)

Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.

W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m.

Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.

Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Poziom 20

Udany podstępny atak może również przynieść:

-Sen na 1k4 godzin

-Paraliż na 2k6 rund

-Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE = 10 + (Poziom Łotrzyka ÷ 2) + INT

ST WYTRWAŁOŚĆ ☐

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość

TALENTY TROPICIELA

TALENTY ZNANE ☐ = (Poziom Łotrzyka ÷ 2) + Inne

(Zaokrąglane w dół)

Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z Zaa

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14