



UNDEAD LORD OF

Poziom
Kaplana

Poziom
Czarującego

(KAPŁAN)

DEATH DOMAIN

Doemna	
Zesłana Moc	
ST	Poziom
ST	Poziom
Użycia na dzień	Użycia na dzień

CZARY

ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie	Czary Bazowe	Czary Premiowe
0	+ 1	+ 1	RZT - 4 RZT - 8 RZT - 12
1	+ 1	+ 1	
2	+ 1	+ 1	
3	+ 1	+ 1	
4	+ 1	+ 1	
5	+ 1	+ 1	
6	+ 1	+ 1	
7	+ 1	+ 1	
8	+ 1	+ 1	
9	+ 1	+ 1	

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Lekkie Rany	1k8 + Poziom (1 - 5)	1	5
Średnie Rany	2k8 + Poziom (3 - 10)	2	6
Poważne Rany	3k8 + Poziom (5 - 15)	3	7
Krytyczne Rany	4k8 + Poziom (7 - 20)	4	8
Leczenie / Zadawanie	10x Poziom	6	9

CORPSE COMPANION

Companion

Creating a corpse companion takes 8 hours, and the companion may have hit dice up to your cleric level.

KIERUNKOWANIE ENERGII

Dobry Kapłan ☐ ☒ Zły Kapłan
Kierunkowanie Pozytywnej Energii
Leczenie Ran
Kierunkowanie Negatywnej Energii
Zadawanie Ran

KIERUNKOWANIE NA DZIEŃ

Inne	Dziś
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

ENERGIA RZUT

☐ k6 = (☐ ÷ 2) + (Zaokrąglane w górę)

WOLA ST Rz. Obr

☐ = 10 + (☐ ÷ 2) + CHA +

KIERUNKOWANIE RANGE

☐ 30 m Obszar wokół Kapłana

UNLIFE HEALER

Poziom All spells, channelling and other effects to heal undead
8 are "empowered" for +50%.

Poziom All spells, channelling and other effects to heal undead
16 always do their maximum effect +50%.

PRZYGOTOWANE CZARY

0	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	