

INICIATIVA

INICIATIVA BÔNUS

Talentos

Treinamento

Outros

INIC

=

DES

+

+

+

BÔNUS DE ATAQUE

BÔNUS BASE DE ATAQUE

BBA

MELEE ATTACK

Outros

Temporário

=

FOR

+

+

ATAQUE À LONGA DISTÂNCIA

=

DES

+

+

THROWN ATTACK

=

FOR

+

+

TESTE DE RESISTÊNCIA

Fortitude Resistência

Classe

Outros

Temporário

FORT

=

CON

+

+

REFLEXO RESISTÊNCIA

REF

=

DES

+

+

VONTADE RESISTÊNCIA

VONTADE

=

SAB

+

+

MOD. CONDICIONAIS

WEAPONS

NÍVEL

Alcance

Clips

Clip size

Current clip

BÔNUS DE ATAQUE

Dano

Crítico

m

m²

NÍVEL

Alcance

Clips

Clip size

Current clip

BÔNUS DE ATAQUE

Dano

Crítico

m

m²

NÍVEL

Alcance

Clips

Clip size

Current clip

BÔNUS DE ATAQUE

Dano

Crítico

m

m²

NÍVEL

Alcance

Clips

Clip size

Current clip

BÔNUS DE ATAQUE

Dano

Crítico

m

m²

AMMUNITION

Tipo

Rounds

#

#

#

#

ESPECIALIZAÇÃO EM ARMA

CLASSE

Nível

÷ 2

1

2

3

3

DAMAGE
BONUS

Applies to small arms and operative melee weapons

CLASSE DE ARMADURA

Bônus de Armadura

Outros

ENERGIA CLASSE DE ARMADURA

EAC

=

10

+

DES

+

+

CINÉTICO CLASSE DE ARMADURA

KAC

=

10

+

DES

+

+

DAMAGE REDUCTION

/

Power Armour
Hit Points

pv

COMBAT MANOEUVRE ARMOUR CLASS

Outros

CM

=

8

+

KAC

+

+

Armadura

NÍVEL

Max DEX

Armour Check
Penalty

EAC

KAC

Velocidade

Bulk

UPGRADES

ITENS MÁGICOS

1

2

Inventário

NÍVEL

Bulk

NÍVEL

Bulk

ENCUMBERED

Força

bulk

=

÷ 2

OVERBURDENED

Força

bulk

=

10 L = 1 bulk

TOTAL
BULK

CREDITS

nd