SONGHEALER Nivel de Bardo	CONJUROS CONOCIDOS
(BARDO)	
CONJUROS	0
Conjuros CD Salv Conjuros _Conjutospjuros Adicionale Conocidos de Conjuros al Día Base $_{ ext{$\neq$ ∞}} \cong$	38
CAR-A	
1 7,77	1
2	
3	
4	
5	
6	
CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro	
JMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO	
Bardos pueden llevar armadura ligera sin	3
mount en faile de sonjare.	
INTERPRETACIÓN DE BARDO	
DURACIÓN Nivel de Misc LL DÍA Bardo	
turn 02+(×2)+CAR+	
Turnos DDD DDD DDD	4
Hoy	
D SALV VOL Nivel de Bardo	
$=$ 10 + $\left(\begin{array}{cc} \div 2 \end{array}\right)$ + CAR	
livel Empieza o cambia una canción de bardo como acción	5
7 de movimiento, en vez de una acción estándar.	
INTERPRETACIONES	
CONTRAODA ontrarresta efectos mágicos que dependan del sonido.	6
liados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de sa	alvación
DISTRACCIÓN	ENVIJANJOE VIEAV ING
ontrarresta efectos mágicos que dependan de la vista. liados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de sa	ENHANCE HEALING
ASCINAR Nivel de	AL DÍA
MAX AUDIENCIA Bardo	= CAR Cause the healing effect from a wand, potion or Similar item to use your Bard level as its caster level Bardo
= ÷ 3 (Redondear arriba)	CONOCIMIENTO DE BARDO
NFUNDIR VALOR	PON Mivel de
Bon contra efectos de hechizo y miedo	SABER Bardo
Bon a tiradas de ataque y daño INFUNDIR GRAN APTITUD	= (÷ 2) + Aprica este bon a todas las nabilidades de Saberes Los bardos pueden usar todas las habilidades de Saber sin
vei	BIEN VERSADO
3 +	Nivol
ivel SUGESTIÓN 6 Sugiere acciones a una criatura ya fascinada	2 efectos que dependan de sonido o lenguaje.
,	MAESTRO DEL SABER
ivel CANTO DE FATALIDAD 8 Causa que enemigos a 30' queden estremecidos	Nivel TOMA 10 ELEGIR 20 AL DÍA Elegir 20 Hoy 5 Usos ilimitados
INSPIRAR GRANDEZA MAX AFECTADOS	5 Usos ilimitados al día
2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales,	HOMBRE PARA TODO
12 dtaque, 11 pruebas i ortaleza	Nivel Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada
vel INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA Curar Heridas Serias en Masa	10
Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido	Nivel 16 Todas las habilidades se consideran de clase
ivel HEALING PERFORMANCE	Nivel
Perform for 5 rounds to effect Heal on one target (or Harm on an undead target)	Puedes elegir 10 en cualquier habilidad
ivel INSPIRAR HEROISMO MAX AFECTADOS	
+ 4 a todas las tiradas de salvación + 4 a CA	
Vivel SUGESTIÓN EN GRUPO 18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas	

Nivel FUNEREAL BALLAD
20 Perform for 20 rounds to effect Resurrection