

PSYCHIC WARRIOR

 Psychic
Warrior
Level
Poziom
Manifestującego

PATH SKILLS

+2 4 6

☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐

PSIONIKA

 PUNKTY MOCY
NA DZIEŃ
Bazowe
PunktyPremiowe
Punkty

Rasowe

Inne

=

+

+

+

Punkty Premiowe

Poziom
Manifestującego

= RZT ×

÷ 2

(Zaokrąglane w dół)

Punkty Mocy

POZIOMY MOCY

 Poziomy
Mocy

Koszt

ST Rz. Obr.
na Moc

1

1

2

3

3

5

4

7

5

9

6

11

ST Rz. Obr. Na Moc = 10 + INT + Poziom Mocy

ATUTY PREMIOWE

Poziom

1

2

5

8

11

14

17

20

Bonus feats should be Combat Feats or Psionic Feats

TRANCE

Poziom **TWISTING PATH**

12 Switch your trance as a swift action

Poziom **PATHWEAVING**

15 Gain the benefit of both trances for up to 5 mins, provided you maintain psionic focus

Użyć dziennie

Poziom **ETERNAL WARRIOR**

20 Add your wisdom modifier to attack, damage, AC, skill checks, ability checks, saving throws, initiative rolls and speed (gain 5ft per point)

RZT

WARRIOR'S PATH

Trance

Manewr

SECONDARY PATH

Poziom

9

Trance

Manewr

ZNANE MOCE

MOCE
ZNANE
MAKSYMALNA MOC
POZIOM
MAX POINTS
POWER COST
Poziom
Manifestującego

Path Power

1

2

3

Poziom Koszt

Moc

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20