	ARTEFICE Livello + Livel Artefi		Artefice ;		1	Armatura Potenziata Inferiore Identificare Pietra Magica Ripara Danni Leggeri	Alterazione dell'Energia Infliggi Danni Leggeri Veste Magica Resistenza di un Oggetto		Alterazione del Potenziamento Luce Arma Magica Scudo della Fede
CD TS Infusion		al giorno Base		ni Bonus + Infusioni INT		- " " " " " " " " " " " " " " " " " " "	Oggetto Accumula Incantesim		i
	2 3 4 5 6			2	Allineare Arma Forza del Toro Splendore dell'Aquila Infliggi Danni Moderati Irrobustire Costrutto	Armatura Po Grazia Felin Astuzia dell Saggezza de Aumentare	a a Volpe	Resistenza dell'Orso Gelare il Metallo Riscaldare il Metallo Ripara Danni Moderati	
Apprend prova di	RISER ISERVA DI pti punt al pos	a infusione ri gica con CD VA DI CI CREAZION ti della Riser sto dei PE pe ti vengono ri	ichiede una 20 + Liv. Incar REAZION NE	e possono essere u ti magici. gni livello;	3 4	Armatura Potenziata Superiore Arma Magica Superiore Ripara Danni Gravi Interdizione all'Energia per Cost Alterazione di un Oggetto Ripara Danni Critici Aumentare Arma	Oggetto Me Costrutto di	tamagico Pietra ————————————————————————————————————	Potere Impetuoso Sopprimere Requisito
BONUS	CONOSCENZE DELL'ARTEFICE BONUS ECONOSCENZE ARTEFICE Livello Artefice = INT + BACCHETTE			5 	Arma Distruttiva Muro di Forza Barriera di Lame Indurire	Fabbricare Muro di Pietra Disattivare Costrutto Muovere il Terreno		Creazione Maggiore Globo di Invulnerabilità Riparazione Totale	
		CARICHE CARICHE	# 0000 C		\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	PERGAMENE	Aumentare	Arma Superiore	POZIONI
	# CARICHE C								
		ARICHE CARICHE	# 0000 C						