

МОНАХ

Уровень
Монаха

БОНУС КЛАССА ЗАЩИТЫ

КЗ БОНУС

+ КЗ

ЗБМ БОНУС

+ ЗБМ

Уровень
Монаха

$$= \text{МУД} + \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{4} \right)$$

(округлять к меньшему)

Бонус применим, когда не надета броня, нет перегрузки и не беспомощен.

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК
СЕГОДНЯ

Уровни
Монаха

$$= \text{Уровни Монаха} + \left(\frac{\text{Уровни Монаха}}{4} \right)$$

(округлять к меньшему)

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК
СЕГОДНЯ

СТОЙКОСТЬ КС СПАСА

Уровень
Монаха

$$= 10 + \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

Уровень

1 Ошеломлен Не может действовать в раунде
Теряет бонус ЛОВК КБ; -2 КБ

4 Усталый Натиск и бег невозможны
-2 к Силе и Ловкости

8 Заболел -2 к броскам атаки и урона,
спасброскам, проверкам навыков и характеристикам

12 Пошатывается Возможность совершить стандартное или действие движения,
но не оба

16 Ослеплен Не учитывать бонус ЛОВК КЗ; -2 КЗ
-4 к навыкам на СИЛИ ЛОВ, встречных Восприятия, 50% шанс промаха при атаке
Акробатика КС10 для движения не с 1/2 скоростью

Оглух -4 к инициативе; 20% шанс промаха при атаке
-4 к встречным проверкам Восприятия
Автопровал проверок Восприятия, зависящих от слуха

20 Парализован Не может действовать в раунде
Теряет бонус ЛОВК КБ; -2 КБ

БОНУСНЫЕ ЧЕРТЫ

- ☐ Импровизация ☐ Боевые Рефлексы
☐ Отражение стрел ☐ Уклонение
1 ☐ Улучшенный Захват ☐ Стилль Скорпиона
☐ Метатель

- ☐ Кулак Горгоны ☐ Улучш. Напор
6 ☐ Улучшенное обезоруживание ☐ Улучшенный Финт
☐ Улучш. Подсечка ☐ Мобильность

- ☐ Улучш. Крит. удар ☐ Гнев Медузы
10 ☐ ЛОВЛЯ СТРЕЛ ☐ Атака на Ходу

ЦЕЛОСТНОСТЬ ТЕЛА

ОЧКИ

Уровень ЗДОРОВЬЯ

Уровень Монаха

$$7 \text{ } = \text{Уровень Монаха}$$

АЛМАЗНАЯ ДУША

СОПРОТИВЛЕНИЕ

Уровень

Уровень Монаха

$$13 \text{ } = 10 + \text{Уровень Монаха}$$

ДРОЖАЩАЯ ЛАДОНЬ

ДНЕЙ ДРОЖАНИЯ

Уровень

Уровень Монаха

$$15 \text{ } = \text{Уровень Монаха}$$

СТОЙКОСТЬ КС СПАСА

Уровень

Уровень Монаха

$$= 10 + \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

СОВЕРШЕННОСТЬ

Считается прищельцем

Уровень 20 Иммуниет к Очарованию Персоны и другим эффектам,
цель которых - не прищельцы.

Сокращение урона 10/хаос

МОНАХ

Урон
Безоружной
Атаки

1

■

d6

d4 / d8

Бонус к классу брони
Шквал Ударов
Безоружная атака
Оглушающий Кулак

Полнораундовая действие для дополнительных атак
Руки, ноги, колени и локти считаются оружием
Оглушить (или другие эффекты) цель на 1 раунд

2

■

Уворот

Избежать урона полностью при успешном спасброске реакции

3

■

Быстрое Передвижение +10фт
Тренировка маневра
Спокойный Разум

(что дает +4к проверкам Акробатики при прыжках)
Исп. уровень монаха вместо ББА для расчета ББМ
+2к спасброскам против очарования

4

■

d8

d6 / d6

Запас Ки (магия)
Замедление падения 12 фт

Безоружные атаки считаются магическими.
Использовать стены для замедления падения

5

■

Прыжок в высоту

Добавить уровень монаха к проверкам Акробатики при прыжках
+20к проверкам прыжков 1 очко ки
Иммуниет к болезням

6

■

Быстрое Передвижение +20фт
Замедление падения 30 фт

(что дает +8к проверкам Акробатики при прыжках)

7

■

Целостность Тела

Исцелить собственные раны - 2 очка ки

8

■

d10

d8 / d8

Замедление падения 70 фт

9

■

Улучшенный Уворот
Быстрое Передвижение +30фт

Игнор 1/2 урона при провале спаса реакции
(что дает +12к проверкам Акробатики при прыжках)

10

■

Запас Ки (порядок)
Замедление падения 50 фт

Безоружные атаки считаются оружием порядка

11

■

Алмазное Тело

Иммуниет ко всем ядам

12

■

2d6

d10 / d6

Широкий шаг
Быстрое Передвижение +40фт
Замедление падения 60 фт

Магическое движение между квадратами - 2 очка ки
(что дает +16к проверкам Акробатики при прыжках)

13

■

Алмазная Душа

Сопр. магии

14

■

Замедление падения 70 фт

15

■

Дрожащая Ладонь
Быстрое Передвижение +50фт

Смерть с задержкой
(что дает +20к проверкам Акробатики при прыжках)

16

■

2d8

2d6 / d8

Запас Ки (адамантин)
Замедление падения 80 фт

Безоружные атаки считаются адамантиновым оружием

17

■

Вечное Тело
Язык Солнца и Луны

Нет штрафов от возраста или магического старения
Общение с любым живым существом

18

■

Быстрое Передвижение +60фт
Замедление падения 70 фт

(что дает +24к проверкам Акробатики при прыжках)

19

■

Пустое Тело

Обрести состояние эфирности на 1 минуту - 3 очка ки

20

■

2d10

2d8 / d8

Совершенство
Замедление падения Без ограничений

Считается прищельцем

ЗАПАС КИ

ЗАПАС КИ

ПРЕДЕЛ

Уровень Монаха

$$= \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

ЗАПАС КИ

□□□ □□□□
□□□ □□□□
□□□ □□□□

АКРОБАТИКА

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ УГРОЖАЕМЫЙ КВАДРАТ

КС Акробатики = Вражеская ЗБМ

с 1/2 скоростью

+10 к передвижению на полной скорости

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ КВАДРАТ ПРОТИВНИКА

КС Акробатики = 5 + Вражеская ЗБМ

с 1/2 скоростью

+10 к передвижению на полной скорости

| Расстояние | 5фт | 10фт | 15фт | 20фт | 25фт | 30фт | 35фт | 40фт | 45фт | 50фт | 55фт |
|-----------------|-----|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| ДЛИННЫЙ ПРЫЖОК | 5 | 10 | 15 | 20 | 25 | 30 | 35 | 40 | 45 | 50 | 55 |
| Расстояние | 1фт | 2фт | 3фт | 4фт | 5фт | 6фт | 7фт | 8фт | 9фт | 10фт | 11фт |
| ПРЫЖОК В ВЫСОТУ | 4 | 8 | 12 | 16 | 20 | 24 | 28 | 32 | 36 | 40 | 44 |

Навык акробатики +4а каждые 10фт передвижения свыше 30фт

ЗАЦЕПИТЬСЯ

КС Спас реакции 20

если прыжок провален на 4 и меньше

ПАДЕНИЕ

КС Акробатика 15

игнорировать первые 10фт падения