

_	ivello Ninja	11	-	-	-	-	-	-

*	NINJA	,
Livello Ninja 1	Uso dei Veleni Attacco furtivo	Ninja
2	Riserva Ki Trucchi Ninja	Trick
3	Nessuna Traccia	
4	Schivare prodigioso	
6	Passi Lievi	
8	Schivare prodigioso migliorato	
10	Trucchi Magistrali	
12		
14		
16		
18		
20	Maestro nel Nascondersi	

ATTACCO FURTIVO

DANNO FURTIVO BONUS Livello Ninja

Varie

d6 =

(per eccesso)

11

15

Il danno da attacco furtivo si può applicare quando un bersaglio è fiancheggiato o se viene privato del proprio bonus di DES alla CA. Per gli Attacchi a distanza, si applica solo entro 9 m.

Non viene moltiplicato dai Colpi critici.

Può essere Danno non letale solo con una arma non letale.

NESSUNA TRACCIA BONUS NESSUNA TRACCIA Varie + = (÷ 3) + (per difetto)

Il bonus di Nessuna Traccia si aggiunge a:

- CD Sopravvivenza per seguire il ninja
- Prove di Camuffare
- Prove contrapposte di Furtività da fermi

X		RISERVA KI	
RISERVA KI CAPACITÀ	Livello Ninja ÷ 2)	Varie	
	rove di Saltare come con neno 1 punto ki	rincorsa	
Fai un attacco	addizionale durante un	attacco completo	
Aumenta la ve	locità di movimento di 6	m per 1 round	

N.	TRUCCHI NINJA	
20	Sacrifica dadi attacco furtivo per danno alle caratteristiche	
Livello	Maestro nel Nascondersi: lancia Invisibilità Superiore come azione standard	3

Bonus di schivare +4 a Furtività per 1 round

Costo Ki

1

1

2]
3]

4	

5	

7	

8	ı	

9	

10	

12		

13	

14	