DI	SE	RT DR		вень	×	подго	товленні	Ы	Е ЗАКЛИ	КИНАН	×
			Уро	уида							
		Уровень Друида	- 2 = д	икой рмы				0			
×		ДРУІ		JOHN DI V				0			
Уровен		Чувство приро,	ды								
Друида 1	a 	+2 к навыкам 3 Сочувствие жи		да) и Выживание							
		Улучшение отн		ных							
2		Desert Native Bonus in desert terrain						1			
\vdash		Sandwalker									
3		No movement penalty in sandy terrain									
		Desert Ensurance		t and drink							
4		Endure hot, reduced need to eat and drink Wild Shape									
-		Become any small or medium animal or vermin Shaded Vision						2			
9		Immune to blinding, dazzling; +2 to saves									
			against gaze attacks, figments and patterns								
13		Dunemeld Become a swirli	ing mass of san	ıd							
15		Вечное тело						3			
		Больше не стар	реет, не может	быть магическі	состарен)				
*		ЗАКЛИН		*							
КС Спа от заклин		Заклинан в лень	ний Базовых Заклинани	Доп. Заклинания й _{4 ∞} ²							
		0		МУД - 4 МУД - 8 МУД - 8				,			
		1						4			
		2									
		3									
								_			
		4						5			
		5									
		6									
		7									
		8						6			
		9									
КС Спас	са от за	клинания = 10 +	МУД + Уровен								
Концент	рация	=	МУД +	Уровень Заклина	теля 🗆 🗆						
*	(связь с пр	РИРОДОЙ					7			
□ Жиі	вотно	е-компаньон	🗙 домен								
Предоста	авляем	ые силы		Предоставляемь				8			
Уровень				Уровень							
Уров				Уров							
S				2				9			
Использований ППППППП ПППППП ППППППППППППППППППППП								7			
	день СОПІ	 ЕРЕЖИВАН	прир		`	СВИТКИ	,)	``	ЗЕЛЬЯ	" (
		животным		одь -							
БОНУС		У	/ровень друида	а Прочее							
		= XAP +		+							
		DESERT I	NATIVE								
DESERT											
BONUS		Уровень друида									
			÷ 2								
		e, Knowledge (geo e in desert terrain:		ption, Stealth							
and Surviv	A. 111111	ДИКАЯ Ф									
V	1споль:	дипкал ч вований в День									
		14-112									
			555								