

# SHIFTER

Shifter  
Level

## FIRST ASPECT

### SHIFTER ASPECTS

#### MINOR FORM PER DAY

Shifter Level    Sonstiges

min.

= 3 +

+

min.

Time today

Produce claws as a swift action.

#### MINOR ASPECT

Stufe  
1

Stufe

8

Stufe

15

#### MAJOR ASPECT

Stufe

Stufe

8

Stufe

15

#### Stufe 9 CHIMERIC ASPECT

Adopt the form of two minor aspects at once.

#### Stufe 14 GREATER CHIMERIC ASPECT

Adopt the form of three minor aspects at once.

#### Stufe FINAL ASPECT

20 Adopt the form of all your minor aspects at once.

### SHIFTER CLAWS

Produce claws as a swift action.

Schaden  
klein/groß

Claws can also be used as a  
secondary natural attack.

**W4**  
d3 / d6

Stufe  
3 Overcome DR/cold iron and DR/silver

Stufe  
7 **W6**  
W4 / W8

Stufe  
11 **W8**  
W6 / 2W6

Stufe  
13 **W10**  
W8 / 2W8

Stufe  
17 Critical multiplier x3

Stufe  
19 Overcome DR/adamantine and DR/—

#### MINOR ASPECT

Stufe  
5

Stufe

8

Stufe

15

#### MAJOR ASPECT

Stufe

Stufe

8

Stufe

15

## SECOND ASPECT

## THIRD ASPECT

#### MINOR ASPECT

Stufe  
10

Stufe

8

Stufe

15

#### MAJOR ASPECT

Stufe

Stufe

8

Stufe

15

### TIEREMPATHE

#### TIEREMPATHE BONUS

Druidenstufe    Sonstiges

= CH

+

+

### DEFENSIVE INSTINCT

#### RK BONUS

+ RK

}

= WE

+

(

÷ 4

)

(abrunden)

#### KMV BONUS

+ KMV

Bonus gilt nur wenn ohne Rüstung,  
nicht überlastet und nicht hilflos

### TIERGESTALT

Change into the major form of one of  
your aspects as a standard action.

Heute verwendet

Stufe  
4 **ANZAHL  
PRO TAG**

Shifter Level

= (

÷ 2

) - 1

### TRACKLESS STEP

Stufe  
5 Leave no trail in natural surrounding.

#### MINOR ASPECT

Stufe  
20

Stufe

8

Stufe

15

#### MAJOR ASPECT

Stufe

Stufe

8

Stufe

15