

BLIGHT DRUID

Nivel de
Druida

Bon
de Nivel

+

DEIDAD

BLIGHT DRUID

Nivel de
Druida

1

☐

Sentido de la Naturaleza

+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia

Vermin Empathy

Improve the attitude of vermin

2

☐

Zancada Forestal

Mueves a través de maleza a vel. normal y no recibes daño

4

☐

Forma Salvaje

Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

5

☐

Miasma

Nearby creatures, fey and plants are sickened

9

☐

Blightblooded

Immune to all diseases and sickening effects

13

☐

Plaguebearer

Attackers become diseased

15

☐

Cuerpo Eterno

No envejece, no puede envejecer mágicamente

CONJUROS

CD Salv
de Conjuros

Conjuros
al Día

=

Conjuro Base

Conjuros Adicionales

SAB

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

0

+1

+1

+1

+1

+1

+1

2

+1

+1

+1

+1

+1

+1

3

+1

+1

+1

+1

+1

+1

4

+1

+1

+1

+1

+1

+1

5

+1

+1

+1

+1

+1

+1

6

+1

+1

+1

+1

+1

+1

7

+1

+1

+1

+1

+1

+1

8

+1

+1

+1

+1

+1

+1

9

+1

+1

+1

+1

+1

+1

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración

=

SAB

+

Nivel de
Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☐ FAMILIAR

☒ DOMINIO

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel

CD

Usos
al día

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

Usos
al día

☐

☐

☐

☐

VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY

BONUS

Nivel de Druida

Misc

=

CAR

+

+

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

☐

☐

MIASMA / PLAGUEBEARER

FORTALEZA

CD SALV

Nivel de
Druida

=

10

+

(

÷

2

)

+

SAB

CONJUROS PREPARADOS

0

Conjuro de Dominio +1

1

Conjuro de Dominio +1

2

Conjuro de Dominio +1

3

Conjuro de Dominio +1

4

Conjuro de Dominio +1

5

Conjuro de Dominio +1

6

Conjuro de Dominio +1

7

Conjuro de Dominio +1

8

Conjuro de Dominio +1

9

PERGAMINOS

POCIONES