

ANIMAL SPEAKER

Barde
Niveau

(BARDE)

SORTS

Sorts Connus	Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	= Sorts de base	+ Sorts supp. CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		0		CHA
		1		CHA
		2		CHA
		3		CHA
		4		CHA
		5		CHA
		6		CHA

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES

% Les bardes peuvent porter une armure légère sans encourir de risque d'échec des sorts.

PERFORMANCE DE BARDE

DURÉE PAR JOUR

Barde
Niveau

Divers

$$\text{trs} = 2 + (\dots \times 2) + \text{CHA} + \dots$$

Tours
Aujourd'hui

VOLONTÉ JET DE SAUVEGARDE

$$= 10 + (\dots \div 2) + \text{CHA}$$

Niveau 7 Activer ou changer de représentation bardique par une action de mouvement, à la place d'une action simple.

PERFORMANCES

CONTRE-CHANT

Contre les effets magiques qui dépendent du son.
Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance comme jet de sauvegarde

DISTRACTION

Contre les effets magiques qui dépendent de la vue.
Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la place d'un jet de sauvegarde

INSPIRER LE COURAGE

+ Bonus contre les effets de charme et de compulsion
Bonus à l'attaque et aux dommages

REPRÉSENTATION APAISANTE

Niveau 3 Use a performance roll to influence animals

ATTRACT RATS

Niveau 5 Summon 5 1d6 11 2d6 17 3d6 rats

SUGGESTION

Niveau 6 Suggère une action à une créature fascinée

CHANT FUNESTE

Niveau 8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués

INSPIRER LA GRANDEUR MAX AFFECTES

Niveau 9 2 x (d10 + CON) points de vie temporaires, +2 à l'attaque, +1 aux jets de sauvegarde vigueur

REPRÉSENTATION APAISANTE

Niveau 12 Soins de Groupe Critiques
Enlève les conditions Fatigué, Malade, et Secoué

MELODIE EFFRAYANTE

Niveau 14 Les ennemis sont effrayés et fuient devant votre performance

INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES

Niveau 15 + 4 à tous les jets de sauvegarde
+ 4 à la CA

SUGGESTION DE MASSE

Niveau 18 Suggère des actions à des créatures déjà fascinées

PERFORMANCE MORTELLE

Niveau 20 Cause la mort d'un ennemi par un excès de Joie ou de Tristesse

SORTS CONNUS

0

Summon Nature's Ally I

1

□□
□□
□□

Summon Nature's Ally II

2

□□
□□
□□

Summon Nature's Ally III

3

□□
□□
□□

Summon Nature's Ally IV

4

□□
□□

Summon Nature's Ally V

5

□□
□□

Summon Nature's Ally VI

6

□□
□□

SAVOIR BARDIQUE

CONNAISSANCE

Barde
Niveau

Divers

$$= (\dots \div 2) + \dots$$

Appliquer ce bonus à toutes les compétences de connaissances
Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissance

ANIMAL FRIEND

ANIMAL TYPE

Niveau 1

5

7

11

+4 to Handle Animal of a chosen type

These animals are at worst indifferent to the bard, and never attack without provocation

Animal companions and magically controlled animals must pass an opposed Charisma check to attack

Niveau 5 Speak With Animals at will for a chosen type

VERSATILITE ARTISTIQUE

□ Théâtre

□ Comédie

□ Dance

□ Claviers

□ Instruments

Autre:

□

□

□

Utiliser ce bonus à la place de...

Bluff, Déguisement

Bluff, Intimidation

Acrobaties, Vol

Diplomatie, Intimidation

□ Oratoire

□ Instruments à percussion

□ Chant

□ Instruments à corde

□ Instruments à vent

Utiliser ce bonus à la place de...

Diplomatie, Psychologie

Dressage, Intimidation

Bluff, Psychologie

Bluff, Diplomatie

Diplomatie, Dressage

TOUCHE-À-TOUT

Niveau 10

Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé

Niveau 16

Toutes les compétences sont des compétences de classe

Niveau 19

Peut "Faire 10" avec n'importe quelle compétence