

# DETETIVE (BARDO)

Nível do Bardo

## MAGIAS

Magias Conhecidas	Teste de Resistência CD	Magias por dia	= Base Magia	+ Magias Bônus
		0		CAR - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

## FALHA ARCANA LIMIAR

% Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de Falha Arcana.

## PERFORMANCE DE BARDO

**DURAÇÃO POR DIA** Nível do Bardo  
PER DAY

Outros

$$\text{rds} = 2 + \left( \frac{\text{Nível}}{2} \times 2 \right) + \text{CAR} +$$

Rodadas Hoje ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

**VONTADE RESISTÊNCIA** Nível do Bardo

$$= 10 + \left( \frac{\text{Nível}}{2} \right) + \text{CAR}$$

Nível 7 Começar ou trocar uma performance de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.

## PERFORMANCES

### MÚSICA DE PROTEÇÃO

Counter magical effects that depend on sound.  
Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

### DISTRAÇÃO

Contra efeitos mágicos que dependem da visão.  
Aliados com 10m usam rolar Performance no lugar de resistências

**FASCINAR** Nível do Bardo  
MÁXIMA AUDIÊNCIA

$$= \frac{\text{Nível}}{3} \quad (\text{Arredonda para Cima})$$

### CAREFUL TEAMWORK

Nível do Bardo

$$= \left( \frac{\text{Nível}}{2} + 1 \right) \div 6$$

Bonus to Initiative, Perception and Disable Device to allies within 30ft, for up to an hour. Allies must see and hear you for 3 rounds.

### INSPIRAR COMPETENCIA

$$\text{Nível } 3 +$$

### SUGESTÃO

Nível 6 Suggest actions to one already fascinated creature

### DIRGE OF DOOM

Nível 8 Cause enemies within 30ft to become shaken

### TRUE CONFESSION

Nível 9 On a successful Sense Motive, reveals lies and enchantments  
Perform for: 9 3 turnos 15 2 turnos 20 1 turno

### PERFORMANCE SUÁVE

Nível 12 Mass Cure Serious Wounds  
Removes the fatigued, sickened and shaken conditions

### FRIGHTENING TUNE

Nível 14 Enemies are frightened and flee your performance

### SHOW YOURSELVES

Nível 15 Enemies within 30ft are compelled to reveal themselves

### SUGESTÃO EM MASSA

Nível 18 Suggest actions to already fascinated creatures

### ATUAÇÃO MORTAL

Nível 20 Cause an enemy to die of joy or sorrow

## MAGIAS CONHECIDAS

0

☐ Detectar Bem / Mal / Ordem / Caos

1

☐ ☐ ☐

☐ Zone of Truth

2

☐ ☐ ☐

☐ Arcane Eye

☐ Speak With Dead

☐ Speak With Plants

3

☐ ☐ ☐

☐ Discernir Mentiras

4

☐ ☐ ☐

☐ Olhos curiosos

☐ Stone Tell

5

☐ ☐ ☐

☐ Discernir Localização

☐ Encontrar o Caminho

☐ Grandes olhos curiosos

☐ Moment of Prescience

6

☐ ☐ ☐

## EYE FOR DETAIL

**CONHECIMENTO** Nível do Bardo  
BÔNUS

Outros

$$= \left( \frac{\text{Nível}}{2} \right) +$$

Apply this bonus to Knowledge (local), Perception, Sense Motive and Diplomacy checks to gather information

## ARCANE INSIGHT

Nível 2 Locate and disable traps as a Rogue

+4

Bonus applies to saving throws against illusions, and caster level checks and saving throws to see through disguises

## MESTRE DO CONHECIMENTO

Nível 5 TAKE 10 Usos ilimitados por dia

TAKE 20 PER DAY

Take 20 Today

☐ ☐ ☐

## JACK OF ALL TRADES

Nível 10 Usar qualquer perícia como se você fosse treinado

Nível 16 Todas as habilidades são consideradas perícias de classe

Nível 19 Able to take 10 on any skill