CHIERICO	Livello	*	INCANTESI	MI	PREPARAT	rı	*
CITIZITIOO	da Chierico Livello						
	Incantatore			0			
DIVINITÀ	JOHO CYTE,						
	* Co first		Incantesimo di Dominio				
Dominio Dominio	∠ (Dominio						
Dominio				1			
Poteri Concessi	Poteri Concessi						
			Incantesimo di Dominio				
1				2			
2							
3							
4			Incantesimo di Dominio				
5				3			
6				,			
7							
8			Incantesimo di Dominio				
9				4			
INCANTESI	IMI ,			4			
CD TS Inc	Inc. + Inc. Bonus						
Incantesimi al Giorno	Base 7		Incantesimo di Dominio				
0	SAG SAG SAG SAG			5			
1)			
2							
3			Incantesimo di Dominio				
4				6			
5				6			
6							
7	<u> </u>		Incantesimo di Dominio				
8				_			
9	4			7			
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Inc							
SCACCIARE / INTIMORI	RE NON MORTI		Incantesimo di Dominio				
Chierico Buono Scacciare, Bloccare	☐ Chierico Malvagio			8			
e Distruggere	Intimorire, Bloccare, Controllare, Rinvigorire						
Non Morti	e Sostenere Non Morti		Incantesimo di Dominio				
SCACCIARE / INTIMORIRE AL GG Varie Oggi				9			
= 3 + CAR +							
		*	PERGAMENE		×	POZIONI	*
1 PROVA DI SCACCIARE	Sinergia						
= d20 + CA	R +						
2 CREATURA SCACCIATA MA	X DADI VITA Livello da Chierico						
= (Scacciare + 3							
3 CREATURA DISTRUTTAMA: Livello da Chierico							
= ÷ 2	(per difetto)						
4 CREATURE INFLUENZATET	OT DADI VITA Livello da Chierico						
= 2d6 + CA	R +						