

THUNDERSTRIKER

уровень
Бойца

(БОЕЦ)

ТРЕНИРОВКА ОРУЖИЯ

Уровень Тип оружия

5

9

STRAPPED SHIELD

уровень

3

Take no penalty to attack with both hands while wearing a buckler.

уровень

7

HARDBUCKLER
Make shield bash attacks with a buckler like a light shield.

уровень

11

KNOCKBACK SMASH
When using your buckler to attack, gain its enhancement bonus to attack and damage.

уровень

13

HAMMER AND ANVIL
Take only half penalty for using a buckler as an off-handed weapon.

уровень

15

BUCKLER DEFENCE
Retain +1 shield bonus when using both hands to fight.

уровень

17

BALANCED BASHING
Take no penalty for using a buckler as an off-handed weapon.

уровень

19

IMPROVED BUCKLER DEFENCE
Retain all shield bonuses when using both hands to fight.

УЖАС

уровень

БОНУС ВОЛИ

Бойца

+

= (+ 2) ÷ 4

(Округлять к меньшему)

МАСТЕР ПО ОРУЖИЮ

Уровень Тип оружия

20

АТАКУЮЩИЕ ЧЕРТЫ

☐ Бойня Доп. атака, если попадёшь

☐ Бойня+ Неогр. кол-во доп. атак в раунд

☐ Добивающее Расщепление Доп. атака если враг без сознания

☐ Улучшенное Добивающее Расщепление Любое кол-во в раунд

КРИТИЧЕСКИЕ ЭФФЕКТЫ

☐ Кровопускающий Крит ☐ Болезнетворный Крит

☐ Ослепляющий Крит ☐ Оглушающий Крит

☐ Калечащий Крит ☐ Оглушающий Крит

☐ Оглушающий Крит ☐ Изнуряющий Крит

☐ Рассеивающий Крит ☐ Выматывающий Крит

☐ Пронзающий Крит

☐ Улучшенный Пронзающий Крит

☐ Мастерство Крита Нанести два крит. эффекта за раз

☐ Точность Атаки Исподтишка critical effect to the second sneak attack in a round

КОМАНДНЫЕ ЧЕРТЫ

☐ Союзный Заклинатель +2 для преодоления сопротивления заклинания

☐ Скоординированная Защита +2к ЗБМ

☐ Скоординированные Манёвры +2к ББМ

☐ Спрятать голову в песок Взять результат союзника по спасброску за рефлекс

☐ Бдительность Действовать в предбоевой раунд если союзник может действовать

☐ Стена щитов +1 / +2к КБ когда оба со щитами

☐ Защищённый Заклинатель +4к проверкам концентрации

☐ Рокировка Поменяться местами с союзником

☐ Спина к Спине +2к КБ против окружения

☐ Улучшенная Спина к Спине +2к союзническому КБ

☐ Гамбит Сломанного Крыла Даёт +2 / +2и атаку по возможности

☐ Кавалерийская Формация Делить место, производить рывок сквозь союзного всадника

☐ Скоординированный рывок Совершите рывок к тому же врагу, что и союзник

☐ Высвобождение Не провоцирует АпВ, когда рядом с союзником

☐ Партнёрский Финт Когда союзник делает финт, противник теряет бонус ЛОВк КБ

☐ Улучшенный Партнёрский Финт Когда союзник делает финт, получи АпВ

☐ Атака Стаи Атака союзника позволяет вам сделать 5фт шаг

☐ Поймать Момент АоО когда союзник подтверждает критический удар

☐ Страхнуть +1ко всем спасброскам за прилегающего союзника

☐ Тандемный Заход Когда союзник прилегает, бросьте дважды для прохождения ББМ

☐ Цель Внеочередной Атаки Доп. атака, когда союзник попадает из оружия дальнего боя