

# ARCTIC DRUID

Poziom  
Druida

— 2

Poziom  
Druida

Poziom  
Kształtu  
Natury

BÓG



## DRUID

Poziom  
Druida  
1

☐

**Zmysł natury**  
+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetrwania  
**Empatia z Dziczą**  
Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

☐

**Arctic Native**  
Bonus in icy terrain

3

☐

**Chodzenie po Lodzie**  
No movement penalty in icy terrain

4

☐

**Arctic Endurance**  
Endure cold, immune to dazzling

6

☐

**Kształt Natury**  
Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

9

☐

**Snowcaster**  
See normally in icy conditions;  
cast fire spells as cold spells.

13

☐

**Flurry form**  
Become a swirling colume of snow

15

☐

**Ponadczasowe ciało**  
Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

## CZARY

ST Rzutu  
Obronnego

Czary  
Dziennie

= Czary  
Bazowe

+ Czary Premiowe

	0				
	1				
	2				
	3				
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

	0				
	1				
	2				
	3				
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

	0				
	1				
	2				
	3				
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

	0				
	1				
	2				
	3				
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

	0				
	1				
	2				
	3				
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

	0				
	1				
	2				
	3				
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

= RZT +

Poziom  
Czarującego

## WIEŻ Z DZICZĄ

☒ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ ☐ DOMENA

Imię Zwierzęcego Towarzysza

Rodzaj Stworzenia

## WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

= CHA +

+

+

## ARCTIC NATIVE

ARCTIC

BONUS

Poziom Druida

=

÷ 2

Premia do Inicjatywy, Wiedzy (geografia), Percepcji, Ukrywania się i Sztuki Przetrwania w wodnych terenach

## KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

## PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## ZWOJE

## MIKSTURY