

ARMOURED HULK! (BÁRBARO)

Nível de
Bárbaro

BÁRBARO

Nível de Bárbaro		
1	<input type="checkbox"/>	Indomitable Stance FÚRIA!
2	<input type="checkbox"/>	Armoured Swiftness
3	<input type="checkbox"/>	Resilience of Steel +1
5	<input type="checkbox"/>	Improved Armoured Swiftness
6	<input type="checkbox"/>	Resilience of Steel +2
7	<input type="checkbox"/>	Redução de Dano 1/—
9	<input type="checkbox"/>	Resilience of Steel +3
10	<input type="checkbox"/>	Redução de Dano 2/—
11	<input type="checkbox"/>	Aprimorado FÚRIA!
12	<input type="checkbox"/>	Resilience of Steel +4
13	<input type="checkbox"/>	Redução de Dano 3/—
14	<input type="checkbox"/>	Vontade Inabalável
15	<input type="checkbox"/>	Resilience of Steel +5
16	<input type="checkbox"/>	Redução de Dano 4/—
17	<input type="checkbox"/>	FÚRIA! Incansável
18	<input type="checkbox"/>	Resilience of Steel +6
19	<input type="checkbox"/>	Redução de Dano 5/—
20	<input type="checkbox"/>	Poderoso FÚRIA!

INDOMITABLE STANCE

+1

Bonus to **CMB** and **CMD** for overrun manoeuvres;
reflex saves against trample attacks;
AC against charge attacks;
attack and damage against charging creatures

ARMOURED SWIFTNESS

Nível
2

5 m 1 m²

Increased speed in medium or heavy
armour, providing this is still below
your normal move speed

m m²

Resulting movement speed in
medium or heavy armour

Nível
5

10 m 2 m²

Increase to normal
movement speed

m m²

Resulting normal
movement speed

m m²

Resulting movement speed in
medium or heavy armour

RESILIENCE OF STEEL

CRITICAL HIT

Nível

6

+

Bonus to **AC** that applies only to
critical hit confirmation rolls

FÚRIA!

FÚRIA! DURAÇÃO POR DIA

rds

$$= 2 + \text{CON} + (\quad \times 2) + \quad$$

Nível de
Bárbaro

Outros

FÚRIA! HOJE

rds

MODIFICADOR FORÇA
BÔNUS

CONSTITUIÇÃO
MODIFICADOR

Teste de
Vontade
Bônus

CLASSE DA ARMADURA
PENALIDADE

FÚRIA!	4	4	2	-2
MAIOR! FÚRIA!	6	6	3	-2
FÚRIA PODEROSA!	8	8	4	-2
Modificador = (Total de pontos - 10) ÷ 2	FOR	CON	CA	

FATIGADO DURAÇÃO

rds

$$= \quad \times 2$$

FÚRIA!
Duração

Penalidade de Pontos de
Vitalidade -2

Redução de
Pontos de Destreza -2

Não pode entrar em Fúria, Correr ou dar

FÚRIA! PODERES

FÚRIA! PODERES CONHECIMENTO

Nível de
Bárbaro

Outros

$$= (\quad \div 2) + \quad$$

(Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14