Livello	NEMICI PRESCELTI	
INFILTRATOR da Ranger		2 4 6 8 10 ADAPTATIONS at levels 3 , 8 , 13 and 18
(RANGER) Livello Bonus	1	<u> </u>
EMPATIA SELVAGGIA	5	0-0-0-0
BONUS Livello EMPATIA SELVAGGIA da Ranger Varie	10	0-0-0
= CAR + +	15	0-0-0
Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un anir	nale 20	0-0
SEGUIRE TRACCE	S'	TILE DI COMBATTIMENTO
Livello Bonus da Ranger Sopravvivenza		
Seguire tracce = (÷ 2) +	Livello da Ranger	
INCANTESIMI	2	
Livello Livello 3, Livello da Ranger - 3, Livello		
CD TS Inc. Inc. Bonus	6	
Incantesimi al Giorno Base SAG	10	
1 0000	14 Talenti bonus del Ranger po	ossono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti,
3	ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti	
4	Livello	Legame del cacciatore
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo	4 CONDIVIDERE NEM	IICO PRESCELTO COMPAGNO ANIMALE
Concentrazione = SAG + Livello incentat	CONDIVIDERE NEMICO PRESCO	ELTO Nome Varie
	rd = SAG +	Tipo di creatura
	IU	(SAGminimo 1)
	Concedi metà del Bonus contro un sol a tutti gli alleati entro 9m come azione	
		NCANTESIMI PREPARATI
		1 000
		2
		3
		4
BACCHETTE		
	PERGAMENE	POZIONI
# 666666666666666666666666666666666666	T ENGINIBRE	1021011
# # 000 000 000		
¥ " 000 000 000		
* # 00000000000000000000000000000000000		
ž # 000000000		
# 000000000000000000000000000000000000		
* # 00000000 * 0000000		