WILD STALKER

(RODEUR)

Niveau de Rôdeur

Niveau Bonus +

STRONG SENSES

PERCEPTION BONUS + = (Niveau de Rôdeur ÷ 4) + Optional Bonus 1

(Max +7) (arrondi au supérieur)

Optional bonus applies if the character already has low-light vision

ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau

3

8

13

18

○ BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Bonus à l'initiative et aux compétences choisies dans ce type de terrain.

EMPATHIE SAUVAGE

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

SORTS

Niveau 4 Niveau de Rôdeur − 3 = Niveau de Lanceur de Sort

Sort DD sauvegarde		Sorts par jour	= Base Sorts	+ Sorts supplémentaires WIS
	1			
	2			
	3			
	4			

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

BAGUETTES

CHARGES #

CHARGES #

CHARGES #

CHARGES #

CHARGES #

RAGE OF THE WILD!

Niveau 4 RAGE ! DUREE PAR JOUR trs = CON + (Niveau de Rôdeur × 2) − 4 + Divers

RAGE ! AUJOURD'HUI trs

	FORCE SCORE BONUS	SCORE de CONSTITUTION BONUS	VOLONTE SAUVEGARDE BONUS	CLASSE D'ARMURE PENALITE
RAGE!	4	4	2	−2
SUPERIEURE RAGE!	6	6	3	−2
MAITRE RAGE!	8	8	4	−2

Modificateur de Caractérisitque = (Score Total de la Caractéristique - 10) ÷ 2 FOR CON CA

FATIGUE DUREE trs = RAGE ! DUREE × 2

Score de Force Pénalité -2 F-1R

Score de dextérité Pénalité: -2 D-1X

Ne peut pas entrer en rage, courir ou char lorsqu'il est fatigué

WILD TALENTS

Niveau 6

Niveau 10

Niveau 14

Niveau 18

SORTS PRÉPARÉS

1

2

3

4

PARCHEMINS

POTIONS