

PE

CAR

Mod. Caratt. = (Punteggio Caratt. - 10) ÷ 2 (per difetto)

TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI

Linguaggi

Nome

Razza

Taglia



Gender

Mod.
di Taglia

CLASSI

1

2

3

4

5

Gradi AbilitàDado Vita

d

d

d

d

d

Livello

100

10

Aggiustamento di Livello

Livello
Effettivo
Personaggio

ABILITÀ

Gradi
Max

/

No addestr.

Bonus
Abilità

Abilità di Classe

Use Gradi

**Razziale,
Talenti,
Sinergia**

Varie

Penalità
armatura
alla prova

Conoscenza - INT

Altre abilità: