

## COURT BARD

Poziom  
Barda

## CZARY

Znane Czary	ST Rzut Obronnego	Czary Dziennie	= Czary Bazowe	Czary Premiiowe
		0		CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czaru

## NIEPOWODZENIE CZARU WTajemniczeń RYZYKO

%

Bard może nosić lekką zbroję bez ryzyka  
niepowodzenia czaru.

## WYSTĘPY BARDA

CZAS TRWANIA  
NA DZIEŃPoziom  
Barda

Inne

$$\text{rund} = 2 + ( \quad \times 2 ) + \text{CHA} +$$

Rundy  
Dziś☐ ☐☐ ☐☐ ☐☐ ☐

WOLA ST Rz. Obr.

Poziom Barda

$$= 10 + ( \quad \div 2 ) + \text{CHA}$$

Poziom Rozpoczyna lub zmienia występy bardów jako akcja ruchu  
7 zamiast akcji standardowej.

## WYSTĘPY

## KONTRAPIEŚŃ

Niweluje magiczne efekty oparte na dźwięku.

Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m

## ROZPROSZENIE

Niweluje magiczne efekty oparte na wzroku.

Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m rzucają na Występy zamiast normalnych rzutów obronnych

## FASCYNACJA

## PEŁNA UWAGA

Poziom  
Barda

$$= \quad \div 3 \quad (\text{Zaokrąglane w górę})$$

## SATIRE

Poziom Barda

$$+ \quad = 1 + ( \quad + 1 ) \div 6$$

Penalty to enemies' attack, damage, saves against charm and fear

## MOCKERY

Poziom Barda

$$\text{Poziom } 3 - \quad = ( \quad + 5 ) \div 4$$

Penalty to one enemy's Charisma-based checks and skills

## SUGESTIA

6 Sugeruje akcję jednej zafascynowanej istocie

## GLORIOUS EPIC

8 Cause enemies within 30ft to become flat-footed

## INSPIROWANIE WIELKOŚCI MAX AFFECTED

9 ☐  $2 \times (k10 + B)$  tymczasowych punktów wytrzymałości  
+2 do ataku, +1 do rz. obr. na Wytrw

## KOJĄCA PIEŚŃ

12 Zbiorowe Leczenie Poważnych Ran

Usuwa zmęczenie oraz objawy chorób

## SCANDAL

14 Enemies are affected as if by Song Of Discord

## INSPIROWANIE ODWAGI MAX AFFECTED

15 ☐ +4 do wszystkich rzutów obronnych  
+4 do KP

## ZBIOROWA SUGESTIA

18 Sugerowanie akcji zafascynowanym istotom

## ŚMIERTELNY WYSTĘP

20 Sprowadza przeciwnika do śmierci w

## ZNANE CZARY

0

1

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐

## HERALDIC EXPERTISE

EXPERTISE  
BONUSPoziom  
Barda

Inne

$$= ( \quad \div 2 ) +$$

Apply this bonus to Diplomacy, Knowledge (history),  
Knowledge (local) and Knowledge (nobility) checksREROLL  
PER DAYPoziom  
Barda

$$= ( \quad \div 5 ) + 1$$

Allows you to reroll one of these checks, but you  
must take the second result if you do

## DOBRCZE-POINFORMOWANY

Poziom

2

+4

Premię stosuje się do rzutów obronnych przeciwko Występom Barda,  
oraz efektom opartych na dźwięku i języku.

## WSZECHSTRONNY WYSTĘP

Użyj premii zamiast...

☐ Akt

Blefowanie, Przebieranie się

☐ Komedia

Blefowanie, Zastraszanie

☐ Taniec

Akrobatyka, Latanie

☐ Instrumenty

Dyplomacja, Zastraszanie

☐ Kławiśzowe

Inne:

☐☐☐

Użyj premii zamiast...

☐ Oratorium

Dyplomacja, Wycucie Pobudek

☐ Bębny

Postępowanie ze Zwierzętami, Zastraszanie

☐ Śpiew

Blefowanie, Wycucie Pobudek

☐ Strunowe

Blefowanie, Dyplomacja

☐ Instrumenty DmuchaneDyplomacja, Postępowanie ze Zwierzętami

## WIDE AUDIENCE

Poziom

1

Poziom

5

Poziom

10

Poziom

15

Poziom

20

Performance radius

9m

40 ft

50 ft

18m

Performance cone

18m

80 ft

100 ft

36m