

INICIATIVA

INICIATIVA BÔNUS Talentos Treinamento Outros

INIC = DES + + +

VELOCIDADE

VELOCIDADE Speed with Armour Deslocamento Temporário

m m² m m² m m²

Velocidade de Nadar Velocidade de Voo Velocidade de Escalar

m m² m m² m m²

BASE DE ATAQUE

BASE DE ATAQUE BÔNUS DE ATAQUE

+ = + - -

Temp Damage Bonus Bônus Moral Buffs Nerfs Poder de Ataque

+ = + - +

Modificadores Condicionais

+ = + - +

Modificadores Condicionais

+ = + - +

MANOBRAS DE COMBATE

MANOBRAS DE COMBATE BÔNUS

BMC = FOR + - +

BMC = FOR + - +

MANOBRAS DE COMBATE DEFENSIVA

DMC = 10 + FOR + DES + + + SAB + + BBA - +

DESPREVIDO DMC

DMC = 10 + FOR / / + + SAB + + BBA - +

Temp BMC Temp DMC Modificadores Condicionais

+ BMC + DMC

CURA

PONTOS DE VIDA

pv pv pv

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES + + + SAB + + +

SURPRESA CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 / / + + SAB + + +

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES + + + SAB + + +

CA Temporária Resistência Mágica

+ CA

Redução de Dano

Notas

ATAQUES

Ataque Desarmado

Bônus de Ataque Dano Crítico

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² m m² m m²

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² m m² m m²

ATAQUE CORPO A CORPO

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² m m² m m²

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² m m² m m²

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² m m² m m²

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² m m² m m²

MANOBRAS DE COMBATE

MANOBRAS DE COMBATE BÔNUS

BMC = FOR + - +

BMC = FOR + - +

MANOBRAS DE COMBATE DEFENSIVA

DMC = 10 + FOR + DES + + + SAB + + BBA - +

DESPREVIDO DMC

DMC = 10 + FOR / / + + SAB + + BBA - +

Temp BMC Temp DMC Modificadores Condicionais

+ BMC + DMC

CURA

PONTOS DE VIDA

pv pv pv

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES + + + SAB + + +

SURPRESA CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 / / + + SAB + + +

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES + + + SAB + + +

CA Temporária Resistência Mágica

+ CA

Redução de Dano

Notas

SAVES

Fortitude Resistência

FORT = CON + + + +

REFLEXO RESISTÊNCIA

REF = DES + + + +

VONTADE RESISTENCIA

VONTADE = SAB + + + +

Nível

2 ☐ Evasão ☐ Resistência ☐ Trap Sense

9 ☐ Evasão Aprimorada

Modificadores Condicionais