ALQUIMISTA

Nível de Alquimista

ALQUIMIA

Teste de extrair CD		Extrair por dia =	Base Extracts +	INT	INT - 4	INT - 8	INT - 12
	1						
	2						
	3						
	4						
	5						
	6						

Extract Save DC = 10 + INT + Extract Level

DISCOVERIES

DISCOVERIES KNOWN = (Nível de Alquimista ÷ 2) + Outros

(Arredonda para Baixo)

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12

RESISTÊNCIA À VENENO

RESISTÊNCIA A VENENO BÔNUS EM TESTES DE FORTIT

+

Nível 10 ☐ Imune a todos os venenos

MUNDANE POTIONS

EXTRAIR

1		
2		
3		
4		
5		
6		

MUTAGENS

Bônus de Força	+ FOR →	− INT	Intelligence Penalty	+ CA	Natural Armour Bonus
Bônus de Destreza	+ DES →	− SAB	Penalidade de Sabedoria		
Bônus de Constituição	+ CON →	− CAR	Penalidade de Carisma		

DURACAÇÃO Mins. = 10 mins × Nível de Alquimista

BOMBS

d6 +

BASIC DAMAGE

Nível de Alquimista (÷ 2) (Arredonda para Cima) INT

SPLASH DAMAGE

+

m Splash radius

OUTROS DANO

BOMBS PER DAY = Nível de Alquimista + INT + Outros

Bombas Hoje

SAVING THROW DC = 10 + (Nível de Alquimista ÷ 2) + INT

(Arredonda para Baixo)

Use this DC for Splash reflex saves, Discovery fortitude saves etc.