

Campagna

PE

CARATTERISTICHE

| Punteggio | Bonus | Modificatore | Punteggio | Modificatore |
|----------------|---------|----------------|-----------|--------------|
| Caratteristica | oggetto | Caratteristica | Temp | Temp |

| | | | | | |
|-----|--|--|-----|--|-----|
| FOR | | | FOR | | FOR |
| DES | | | DES | | DES |
| COS | | | COS | | COS |
| INT | | | INT | | INT |
| SAG | | | SAG | | SAG |
| CAR | | | CAR | | CAR |

Mod. Caratt. = (Punteggio Caratt. - 10) ÷ 2 (per difetto)

TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI

Linguaggi

PERSONAGGIO

Nome

Razza

Taglia

Gender

Mod.
di Taglia

CLASSI

□ 1

□ 2

3

□ 4

□ 5

Classe preferita
+1 per livello

Gradi Abilità Dado Vita

d

d

d

d

d

+ INT
per livello

+ COS
per livello

Livello

100

100

100

100

100

Aggiustamento di Livello

Livello
Effettivo
Personaggio

ABILITÀ

No addestr.

Bonus
Abilità

Abilità
di classe
+3

Gradi

Razziali, Talenti

Varie

Favoured
☐ Terrain

Penalità
armatura
alla prova

Artigianato - INT
intrattenere - CAR