initiative .	X	ATTAQUES	"
BONUS D' INITIATIVE Dons Entrainement Divers	Combat à mains nues		
INIT = DEX + + +		Bonus d'attaque Dégâts	Critique
VITESSE		d	×
VITESSE Vitesse avec Armure Vitesse temp			
m cases m cases m cases		– Bonus d'attaque Dégâts	Critique
Vitesse de nage Vitesse de vol Vitesse d'escalade	Portée Type		
m cases m cases m cases	m cases	d	×
ATTAQUE DE BASE			
BONUS DE BASE À L'ATTAQUE ATTAQUE	Portée Type	Bonus d'attaque Dégâts	Critique
DE CÀC À DISTANCE	m cases	d	×
Bonus Bonus Attaque	Dovtás Tuno	Bonus d'attaque Dégâts	Critique
Temp Attaque de moral Améliorations Diminutions en puissance		d	×
+	m cases	u L	
Bonus Bonus Attaque Temp Dommagesde moral Améliorations Diminutions en puissance	2		
+ = + - +	Portée Type	Bonus d'attaque Dégâts	Critique
Modificateurs conditionnels	m cases	d	×
TOTAL CONTRIBUTION			
	Portée Type	Bonus d'attaque Dégâts	Critique
	m cases	d	×
MANOEUVRES DE COMBAT BONUS DE BONUS d'attaque	A4 - 52	Munitions spéciales	
MANOEUVRE de base / Mod. de	# 0000		# 0000
Niveau de mone tame Divers	Munitions	Munitions spéciales	# 0000
BMO = FOR + + -	# 5550		# ====
DEGRÉ DE MANOEUVRE DÉFENSIVE Modificateul Modificateur d'esquive de parade	Niveau de moine Bonus Mod. de ÷ 4 de base à l'attaque taille	SAUVEGARDES	
d'esquive de parade	/ Tac base a rattagle tame	JET DE VIGUEUR Base Racial Dive	rs Temp
	SAG + + DDA - 1	VIG = CON + + +	+
PRIS AU DEPOURVU Modificateur DMD de parade	Niveau de moine Bonus Mod. de ÷ 4 de base à l'attaque taille	JET DE RÉFLEXES	
DMD = 10 + FOR / / + +	SAG + 7+ BBA -	REF = DEX + + +	+
		JET DE VOLONTÉ	
BMO temp BMO temp Modificateurs conditionnels +BMO +DMD		VOL = SAG + + +	+
- BMO - I BMD		Niveau 2 □ Evasion □ Endurance □ S	
SANTE		9 Lvasion amenoree	es pièges
PTS DE VIE Blessures	t ☐ Stable Non létaux ☐ Inconscient M	odificateurs conditionnels	
pv	pv pv		
CLASSE D'ARMU	RE	EFFETS	-
Modificateur Modificateur CLASSE D'ADMILDE d'esquive de parade	Niveau de moine Armure Mod. de ÷ 4 Naturelle taille		
CLASSE D'ARWORE	AG + + + +		
	7 TI		
PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE CA = 10 / + + \$	AG + /+ + 1		
CLASSE D'ARMURE DE CONTACT			
	AG + / / + 📆		
Les banus de maine d'anniquent			
il est sans armure et non encomb	ré /		
Modificateurs conditionnels Réduction de dégâts			
Notes			