

MONTARIA DRUIDA

Nível de Druida

Nível de Druida

Nível da Forma Selvagem

2

=

Forma Selvagem

DRUIDA

Nível de Druida

1

☐

Senso da Natureza
+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência

Nível de Druida

2

☐

Empatia com a Natureza
Melhora a Atitude de um Animal

Nível de Druida

3

☐

Mountaineer
Bonus in mountain terrain, cannot be tracked

Nível de Druida

4

☐

Surefooted
No speed penalty on slopes, rubble or scree

Nível de Druida

9

☐

Spire Walker
Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing

Nível de Druida

13

☐

Forma Selvagem
Torna-se qualquer animal pequeno ou médio ou gigante

Nível de Druida

15

☐

Mountain Stance
Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move

Nível de Druida

15

☐

Mountain Stone
Become a weathered stony outcrop

Nível de Druida

15

☐

Corpo Atemporal
Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias por dia

=

Base Magia

+

Magias Bônus

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

=

SAB

+

Nível do Conjurador

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☐ COMPANHEIRO ANIMAL

☒ Domínio

Poder Garantido		Poder Garantido	
Nível		Nível	
CD		CD	
Usos Diários	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Usos Diários	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA BÔNUS

Nível do Druida

Outros

=

CAR

+

+

MOUNTAINEER

MONTANHA BÔNUS

Nível do Druida

=

÷

2

Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in mountain terrains.

FORMA SELVAGEM

Veze por dia

Hoje

☐☐☐☐☐☐

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES