

LADINO SANTIFICADO

(LADINO)

Nível de
Ladino

LADINO SANTIFICADO

Nível de Ladino		
1	<input type="checkbox"/>	{ Encontrar Armadilhas Ataque furtivo
2	<input type="checkbox"/>	Evasão
4	<input type="checkbox"/>	Divine Purpose
8	<input type="checkbox"/>	Divine Epiphany
10	<input type="checkbox"/>	Talentos Avançados
20	<input type="checkbox"/>	Ataque Mestre

ARMADILHAS

Nível	DETECTAR ARMADILHAS	Nível de Ladino	Outros
3	+ <input type="text"/>	= (<input type="text"/> ÷ 3) +	

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO	Nível de Ladino	Outros
BÔNUS		
<input type="text"/> d6	= (<input type="text"/> ÷ 2) +	
(Arredonda para Cima)		

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.
Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.
Não é multiplicado em hits críticos.
Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

DIVINE PURPOSE

Nível	
4	Ganha +1 de Bônus para testes de Fortitude e Vontade.

DIVINE EPIPHANY

Nível	Once per day, see into the future as if using the Augury spell with a caster level equal to your Rogue level.
8	

ATAQUE MESTRE

	Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:
Nível	
20	• Dormir por 1d4 horas • Paralizado por 2d6 rodadas • Assassinado

ATAQUE MESTRE	Nível de Ladino
Fortitude CD	
<input type="text"/>	= 10 + (<input type="text"/> ÷ 2) + INT

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

TALENTOS DE LADINO

TALENTOS CONHECIDOS	Nível de Ladino	Outros	No nível 10, um Ladino pode adquirir Talentos Avançados
<input type="text"/>	= (<input type="text"/> ÷ 2) +	<input type="text"/>	(Arredonda para Baixo)

1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		