

INICIATIVA

BONUS INICIATIVA DOTES Entrenamiento Misc

INIC = DES + + +

VELOCIDAD

VELOCIDAD

Vel Temp

Vel. de Nado Vel. de Vuelo Vel. trepando

ATAQUE BASE

BONUS ATAQUE BASE ATAQUE MELEE ATAQUE A DISTANCIA

Bon Temp Ataque Bon de Moral VENTAJAS Desventajas Ataque Poderoso

Bonus Temp Daño Bon de Moral VENTAJAS Desventajas Ataque Poderoso

ATAQUES

Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico

Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico

Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico

Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico

Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico

MANIOBRAS DE COMBATE

BONUS MANIOBRA DE COMBATE Bonificador de Ataque Base Mod Tamaño Misc

DEFENSA MANIOBRA DE COMBATE Mod de Esquiva Mod de Desvío Bonificador de Ataque Base Mod Tamaño Misc

DMC DESPREVENIDO Mod de Desvío Bonificador de Ataque Base Mod Tamaño Misc

BMC Temp. DMC Temp. Mod Condicionales

SALVACIONES

SALVACIÓN DE FORTALEZA Base Misc Misc Temp

SALVACIÓN REFLEJOS

SALVACIÓN VOL

Evasión Evasión Mejorada Aguante Sentido de las trampas

SALUD

PUNTOS DE GOLPE Heridas Moribundo Estable No Letal Inconsciente

pg pg pg

CLASE DE ARMADURA

CLASE DE ARMADURA Mod de Esquiva Mod de Desvío Armadura Natural Mod Tamaño EVOLUCIONES Misc

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CLASE DE ARMADURA DE TOQUE

CA Temp Resistencia a conjuros Mod Condicionales

+ CA Reducción Daño

Notas

EFFECTOS

DOTES