

ADEPT WALKI

MAX MANOEUVRE POZIOM

MANEWRY ZNANE

MANEWRY PRZYGOTOWANE

POSTAWY ZNANE

STEELY RESOLVE

DELAYED DAMAGE POOL CAPACITY

Damage Pool

WŚCIEKŁA KONTRA

Premia do ataku

+

Damage Bonus

+

Damage  
Pool

1 to 9 → 1  
10 to 14 → 2  
15 to 19 → 3  
20 to 24 → 4  
25 to 29 → 5  
30+ → 6

ZEALOUS SURGE

Od 3 poziomu:

☐ Zealous Surge Used Today

SMITE

Od 6 poziomu:

☐ Smite Used Today

From level 18:

☐ Smite Used Today

Premia do ataku

+

= CHA

Damage Bonus Poziom Krzyżowca

+

=

MANEWRY

INITIATOR LEVEL 

Poziomy Klas  
Adeptów Walki

Poziomy Klas  
Prestiż. Adeptów Walki

Poziomy  
Innych Klas

= 

1

2

3

 +  + (  ÷ 2 ) (Zaokrąglane w dół)

Manewr	Rodzaj	Granted Gotowy	Zasięg	Obszar	ST Rz. Obr.
1		<input type="checkbox"/>			
2		<input type="checkbox"/>			
3		<input type="checkbox"/>			
4		<input type="checkbox"/>			
5		<input type="checkbox"/>			
6		<input type="checkbox"/>			
7		<input type="checkbox"/>			
8		<input type="checkbox"/>			
9		<input type="checkbox"/>			
10		<input type="checkbox"/>			
11		<input type="checkbox"/>			
12		<input type="checkbox"/>			
13		<input type="checkbox"/>			
14		<input type="checkbox"/>			
15		<input type="checkbox"/>			
16		<input type="checkbox"/>			
17		<input type="checkbox"/>			
18		<input type="checkbox"/>			
19		<input type="checkbox"/>			
20		<input type="checkbox"/>			

POSTAWY

Postawa	Aktywna	Zasięg	Obszar	ST Rz. Obr.
1	<input type="checkbox"/>			
2	<input type="checkbox"/>			
3	<input type="checkbox"/>			
4	<input type="checkbox"/>			
5	<input type="checkbox"/>			
6	<input type="checkbox"/>			
7	<input type="checkbox"/>			