

# DIRGE BARD

Nível do Bardo

## MAGIAS

Magias Conhecidas	Teste de Resistência CD	Magias por dia	= Base Magia	+ Magias Bônus
		0		CAR CAR -4 CAR -8 CHA -12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

## FALHA ARCANA LIMIAR

%

Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de falha Arcana.

## PERFORMANCE DE BARDO

### DURAÇÃO POR DIA

Nível do Bardo

Outros

$$\text{rds} = 2 + \left( \frac{\text{CD}}{2} \right) + \text{CAR} +$$

Rodadas Hoje ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

### VONTADE RESISTÊNCIA CD

Nível do Bardo

$$= 10 + \left( \frac{\text{CD}}{2} \right) + \text{CAR}$$

Nível 7 Começar ou trocar uma atuação de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.

## PERFORMANCES

### MÚSICA DE PROTEÇÃO

Counter magical effects that depend on sound.

Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

### DISTRAÇÃO

Contra efeitos mágicos que dependem da visão.

Aliados com 10m usam rolagem Performance no lugar de resistências

### FASCINAR

Nível do Bardo

### MÁXIMA AUDIÊNCIA

$$= \frac{\text{CD}}{3} \quad (\text{Arredonda para Cima})$$

### INSPIRAR CORAGEM

+

Bonus against charm and compulsion effects  
Bônus de ataque e rolagens de dano

### INSPIRAR COMPETENCIA

Nível

3

+

### SUGESTÃO

Nível

6

Suggest actions to one already fascinated creature

### DIRGE OF DOOM

Nível

8

Cause enemies within 30ft to become shaken

### INSPIRAR GRANDEZA AFETADOS MAX

Nível

9

2 × (d10 + CON) temporary hit points,  
+2 attack, +1 fortitude save

### DANCE OF THE DEAD

Nível

10

Create zombies or skeletons as Animate Dead

### PERFORMANCE SUÁVE

Nível

12

Mass Cure Serious Wounds  
Removes the fatigued, sickened and shaken conditions

### FRIGHTENING TUNE

Nível

14

Enemies are frightened and flee your performance

### INSPIRAR HEROISMO AFETADOS MAX

Nível

15

+ 4 to all saving throws  
+ 4 to AC

### SUGESTÃO EM MASSA

Nível

18

Suggest actions to already fascinated creatures

### ATUAÇÃO MORTAL

Nível

20

Cause an enemy to die of joy or sorrow

## MAGIAS CONHECIDAS

0

1

☐ ☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐ ☐

## CONHECIMENTO DE BARDO

### CONHECIMENTO BÔNUS

Nível do Bardo

Outros

$$= \left( \frac{\text{CD}}{2} \right) +$$

Apply this bonus to all knowledge skills

Bardos pode usar todas as perícias de conhecimento sem treinamento

## HAUNTED EYES

Nível

2

+4

Bonus applies to saving throws against fear, energy drain, death effects and necromancy

## SECRETS OF THE GRAVE

### CONHECIMENTO BÔNUS

Nível

2

Nível do Bardo

$$= \frac{\text{CD}}{2}$$

Bonus applies to Knowledge (religion) checks made to identify undead creatures and their abilities

A dirge bard may use mind-affecting spells to affect even mindless undead

At 2nd, 6th, 10th, 14th and 18th level, learn an extra necromancy spell from any arcane spell list

## HAUNTING REFRAIN

Use Perform (keyboard) or Perform (percussion) in place of Intimidate to demoralise and opponent

### ATUAÇÃO BÔNUS

Nível

5

Nível do Bardo

$$= \frac{\text{CD}}{2}$$

### SAVING THROW

DC BÔNUS

Nível do Bardo

$$= \frac{\text{CD}}{5}$$