

BURGLAR

(ŁOTRZYK)

Burglar
Level

TALENTY TROPICIELA

Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z Zaawansowanych Talentów

BURGLAR		
Poziom Łotrzyka		
1	<input type="checkbox"/>	Wykrywanie Pułapek Podstępny Atak
2	<input type="checkbox"/>	Uchylanie
4	<input type="checkbox"/>	Careful Disarm
8	<input type="checkbox"/>	Distraction
10	<input type="checkbox"/>	Zaawansowane Talenty
20	<input type="checkbox"/>	Master Strike

PUŁAPKI

Poziom Łotrzyka 4 Failing to disable a trap does not spring the trap unless you fail by 10 or more.

WYCZUCIE PUŁAPEK		
Poziom Łotrzyka		
3	<input type="checkbox"/>	PREMIA DO RZ. OBRONNEGO

Poziom Łotrzyka 4 Apply this bonus × 2 to avoid a trap you sprang while attempting to disable it.

PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNY OBRAŻENIA		
Poziom Łotrzyka		
6	<input type="checkbox"/>	PREMIA

Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.
W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m.
Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.
Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

ROZPROSZENIE

Poziom Łotrzyka 8 When detected while using Stealth (but not visible), make a Bluff check to convince the target that the noise was something innocent.
This does not work twice on the same target.

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:
- Sen na 1k4 godzin
- Paraliż na 2k6 rund
- Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE		
Poziom Łotrzyka		
20	<input type="checkbox"/>	ST WYTRWAŁOŚĆ

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość

TALENTY ZNANE	Poziom Łotrzyka	Inne
<input type="text"/>	$\left(\frac{\quad}{2} \right) +$	<input type="text"/>
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		