	PERSONAJE					
	Nombre					
Jugador	Raza			Tamaño	-	¥ ₩ Ť
- Cagaau.	* CONTRACTOR			Tulliulio		Tamaño
Campaña	CLASES		Ran	gos de Hab Dlada dd	e Golpe Nivel	Ajuste de
PE	□ 1			d00		Nivel
	□ 2			d00		
CARACTERÍSTICAS .	□ 3			d00		Nivel
Puntuación de Bonif Modif Punt Mod Característica Objeto Caract. Temp. Temp	<u> </u>			d00		Efectivo de Personaje
FUE FUE FUE	<u> </u>			d00		
	Clase favorita +1 por nivel	ppt	pg rangos	por nivel por	ON nivel	
DES DES DES	X		HABILIDADE		D I	D. J. J.
CON CON CON			Bon de	dades Cláseas +3 Rangos	Racial, Dotes Misc	Penalización Prueba
INT INT INT	Acrobacias	No entrenada	Habilidad DES			Armadura
SAB SAB SAB	Tasación	- 1	INT			
	Auto-Hipnosis	_	SAB	<u> </u>		
CAR CAR CAR	Fngañar		CAR			
Mod de Característica = (Punt total de Característica - 10) ÷ 2 (Red	donuear avajo) Trepar		FUE			-[
DOTES Y APTITUDES ESPECIALES	Diplomacia		CAR			- i'
	Inutilizar Mecanismo		DES			-
	Disfrazarse		CAR			- i'
	Escapismo		DES			-[
	Volar		DES			-
	Trato con Animales		CAR			_ (
	Curar		SAB			
	Intimidar		CAR			±4 si más grand más pequeñ
	Idiomas		INT			
	Percepción		SAB			
	Montar		DES			-
	Averiguar Intenciones	-	SAB			
	Juego de Manos		DES			-
	Conocimiento de Conjuros		INT			
	Sigilo		DES			-
	Supervivencia		SAB			
	Rastrear		Supervivence	ia 🗆 N/A		
	Nadar	-	FUE			-
	Usar Objeto Mágico		CAR			
	Saber: Arcano		INT			_
	Saber: Dungeons		INT			
	Conocimiento: Psionica		INT			-
	Saber: Religión	_	INT			
	Saber: Naturaleza		INT			
	Saber: Los Planos		INT			
						-
				<u> </u>		
						- INT
						Saber & Officio
IAS						Artesania - INT Saber - INT Interpretación - CAR Oficio - SAB
DIOMAS						nía - IIA etación
П						Artesa