

BOLD SCHEMER

Scaldo
Livello

INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		0				
		1				
		2				
		3				
		4				
		5				
		6				

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA

% Skalds can wear light or medium armour and a shield without risking spell failure.

CONOSCENZE BARDICHE

CONOSCENZA
BONUS

Scaldo
Livello

Varie

$$\boxed{} = \left(\div 2 \right) + $$

CANTO D'IRA!

INSPIRED RAGE!

Livello	Forza	Costituzione	Volontà	CA
1	+2	+2	+1	-1
4			+2	
8	+4	+4	+3	
12			+4	
16	+6	+6	+5	
20			+6	-0

Livello 3 CANTO DI MARCIA

Allow allies to march at full speed without fagigue for an hour. Counts as one use of raging song.

Livello 6 CANTO DI FORZA

Bonus alla Forza $\boxed{} = \div 2$

Livello 14 CANZONE DEI CADUTI

Temporarily revive dead allies. Spend 1 round of raging song per revived ally.

AVVEZZO

Livello
2

+4

Bonus to saves against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

ESECUZIONE VERSATILE

- ☐ Recitare Raggiare, Camuffare
- ☐ Commedia Raggiare, Intimidire
- ☐ Danza Acrobazia, Volare
- ☐ Strumenti a tastiera Diplomazia, Intimidire
- ☐ Oratoria Diplomazia, Intuizione
- ☐ Percussioni Addestrare Animali, Intimidire
- ☐ Cantare Raggiare, Intuizione
- ☐ Corde Raggiare, Diplomazia
- ☐ Strumenti a fiato Diplomazia, Addestrare Animali

SKALD OF TWISTS AND TURNS

Spend 8 hours observing a location to gain a bonus to Bluff, Disable Device, Disguise, Sleight of Hand, and Stealth.

Livello
4

INSIGHT
BONUS

Scaldo
Livello

$$\boxed{} = \left(\div 4 \right) \times 2$$

Livello 10 BOLD STRATEGY

Grant half that bonus to allies that can see you.

SPELL KENNING

Once a day, cast any bard, cleric or sorcerer/wizard spell.

Livello 5 Uses a spell slot of the spell's level.

Livello

11

Due volte al giorno

Livello

17

Tre volte al giorno

Spells
Today

☐☐☐

MAESTRO DEL SAPERE

Livello 7

PRENDERE 10

Usi illimitati al giorno

PRENDERE 20 AL GIORNO

$\boxed{}$

Prendi 20

Oggi
☐☐☐☐

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

☐☐☐
☐☐☐

2

☐☐☐
☐☐☐

3

☐☐☐
☐☐☐

4

☐☐☐
☐☐☐

5

☐☐☐
☐☐☐

6

☐☐☐
☐☐☐

CANTO D'IRA!

DURATA
AL GIORNO

Scaldo
Livello

Varie

Rounds today

$$\boxed{} \text{ rd} = 1 + \left(\times 2 \right) + \text{CAR} + $$

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

Livello

7

Inizia o cambia un Canto d'Ira come azione di movimento

Livello

13

Inizia o cambia un Canto d'Ira come azione di movimento

Livello

20

MASTER SKALD

Allies with rage class abilities may use features dependent on those abilities without restriction. Allies may make an additional attack as part of a full-round action.

IRA!POTERI

IRA!POTERI
CONOSCIUTI

Scaldo
Livello

Varie

$$\boxed{} = \left(\div 3 \right) + $$

(per difetto)

1

2

3

4

5

6

7

8