

**ASTRAL SUIT**

Уровень Free customisations:

<input type="checkbox"/> Astral Skin	1 Speed x 2, Nimble
	2 Уворот
	12 Улучшенный Уворот
<input type="checkbox"/> Astral Armour	1 Brawn, Improved Damage
	2 Flexible Suit
	8 (astral armour is treated as a Masterwork Breastplate)
<input type="checkbox"/> Astral Juggernaut	1 Fortification, Hardy
	2 Stalwart
	7 (astral suit resembles and is treated as Full Plate)

**ПСИОНИКА**

ОЧКИ СИЛЫ В ДЕНЬ

Базовые Очки Доп. Очки Расовый Прочее

ОЧК = + + +

Доп. Очки

Уровень Заявителя

= ИНТ × ÷ 2 (Округлять к меньшему)

ОЧК

**ASTRAL REPAIR**

Уровень Repair an object 2hp as a standard action.

1 The 'broken' condition is removed when the object reaches at least half its total hit points.

**СОКРАЩЕНИЕ УРОНА**

Уровень

2	2 / -
5	3 / -
8	4 / -
11	5 / -
14	6 / -
17	7 / -
20	8 / -

Astral Suit Расовый Прочее

+ +

**CUSTOMISATIONS**

CUSTOMISATION POINTS

Базовые Очки Доп. Очки Прочее

ОЧК = + +

**RECONFIGURE**

Уровень

ОЧК = ИНТ

Использований в день

Использований сегодня

ОЧК = ( ÷ 2 ) - 1 (Округлять вверх)

**AUGMENT SUIT**

Уровень

Доп. Очки

Аegis Level

ОЧК = ( ÷ 4 ) (Округлять к меньшему)

**CANNIBALISE SUIT**

Уровень

12 Once a day as a standard action, dismiss your suit to gain healing equal to your customisation points.

This healing does not include temporary points. You cannot reform the astral suit for 1 minute.

**PERFECT MERGER**

Уровень

20 Suit cannot be forcibly dispelled (but still does not function inside a null psionic field).

Spend two uses of Reconfigure to reset all customisations. Cannibalise your suit to heal all damage. If you choose this, you cannot reform the astral suit for 10 minutes.

Customisation	Points
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	
15	
16	
17	
18	
19	
20	
21	
22	
23	
24	
25	
26	