INICJATYWA PREMIA Atuty Training Inne				ATAKI		
The state of the s						
INIC = ZR + + +	Zasięg	Rodza	i	– Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
Szybkość			J		k00	×
Szybkość Prędkość w Zbroi Tymczasowa Prędkość	Amunicja m	n cm	000		na Amunicja	
m cm m cm m cm			# 000			# 00
Prędkość Pływania Prędkość Lotu Prędkość Wspinaczki						
m cm m cm m cm	Zasięg	Rodza	i	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
PREMIE DO ATAKU	zasięg m		J		k00	×
BAZOWA ZWARCIE ATAK		T CIII				
PREMIA DO ATAKU ZASIĘGOWY				- 5	ol · ·	
	Zasięg	Rodza	j	Premia do ataku	Obrażenia	
Tymczasowa Premia do Ataku Premie Kary SZAŁ! Zmęczony	m	n cm			k00	×
+ = - !+ !!-						
Tymczasowa premia	Zasięg	Rodza	j	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
do Obrażeń Premie Kary SZAŁ! Zmęczony	m	n cm			k00	×
+						
Inne Modyfikatory	7:	D - d	:	– Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
	Zasięg	Rodza	J	Troma do didid	k00	×
	Amunicia	n cm		Chaoial		
MANEWRY BOJOWE MANEWRY BOJOWE Bazowa Modyfikator	Amunicja		# 0000		na Amunicja	# 00
Premia do Ataku z Rozmiaru SZAt!	Amunicja				na Amunicja	
PMB = S + BPA - 1 +	, ,,		# 0000			#
MANEWR BOJOWY Premia Modyfil	cator Baz	owa Modyfik	ator GALL		TY OBRONNI	E
OBRONA z Uników z Odb	icia Premia d	do Ataku z Rozmi	iaru SZAŁ!			
Z OTIINOW Z OUD	(ao Ataka 2 1102111	laru 52712.	WYTRWAŁOŚĆ RŹ®	Istawowy Ninne	ymczasowy \$24
OMB = 10 + S + ZR + +	+ (BI	PA -	+ !	WYTRWAŁOŚĆ RŹ ⁹⁹ WYTR = BD +	+	ymczasowy \$2,4
OMB = 10 + S + ZR + +	+ BI	PA - Modyfik	+ ator	WYTR = BD + REFLEKS Rz. Obr.		+ +
OMB = 10 + S + ZR + + Modyfil omb z Odb	+ BI	PA - 1	+ ator	WYTR = BD + REFLEKS Rz. Obr. REF = ZR +		Zmęc:
OMB = 10 + S + ZR + + NIEPRZYGOTOWANY OMB z Odb OMB = 10 + S / / +	+ BI	PA - Modyfik	ator iaru SZAŁ!	WYTR = BD + REFLEKS Rz. Obr. REF = ZR + WOLA Rz. Obr.		+ + + Zmęc:
OMB = 10 + S + ZR + + NIEPRZYGOTOWANY OMB z Odb OMB = 10 + S / / + Tymczasowe PMBymczasowe OMB Inne Modyfikatory	+ BI cator Baz icia Premia c	PA - Modyfik	ator iaru SZAŁ!	WYTR = BD + REFLEKS Rz. Obr. REF = ZR + WOLA Rz. Obr. WOLA = RZT +	+ + +	+ + + Zmęc: + SZA
OMB = 10 + S + ZR + + NIEPRZYGOTOWANY OMB z Odb OMB = 10 + S / / + Tymczasowe PMBymczasowe OMB Inne Modyfikatory + PMB + OMB	+ BI	PA - Modyfik	ator iaru SZAŁ!	WYTR = BD + REFLEKS Rz. Obr. REF = ZR + WOLA Rz. Obr.	+ + +	+ + + Zmęc:
OMB = 10 + S + ZR + + NIEPRZYGOTOWANY OMB z Odb OMB = 10 + S / / + Tymczasowe PMBymczasowe OMB Inne Modyfikatory	+ BI cator Baz cicia Premia c + BI	PA - Modyfik	ator iaru SZAŁ!	WYTR = BD + REFLEKS Rz. Obr. REF = ZR + WOLA Rz. Obr. WOLA = RZT + Uchylanie Doskona	+ + +	+ + + Zmec: + SZA + + +
OMB = 10 + S + ZR + + NIEPRZYGOTOWANY OMB z Odb OMB = 10 + S / / + Tymczasowe PMBymczasowe OMB Inne Modyfikatory + PMB + OMB Fatigued	+ BI cator Baz icia Premia c + BI	PA - Modyfik	ator iaru SZAŁ!	WYTR = BD + REFLEKS Rz. Obr. REF = ZR + WOLA Rz. Obr. WOLA = RZT + Uchylanie Doskona Uniki	+ + +	+ + + Zmec + S2I/ + + +
OMB = 10 + S + ZR + + NIEPRZYGOTOWANY OMB z Odb OMB = 10 + S / / + Tymczasowe PMBymczasowe OMB Inne Modyfikatory + PMB + OMB Fatigued Penalty	+ BI	PA - Modyfik	ator SZAt!	WYTR = BD + REFLEKS Rz. Obr. REF = ZR + WOLA Rz. Obr. WOLA = RZT + Uchylanie Doskona Uniki Inne Modyfikatory	+ + +	+ + + Zmec: + SZA + + +
OMB = 10 + S + ZR + + NIEPRZYGOTOWANY OMB z Odb OMB = 10 + S / / + Tymczasowe PMBymczasowe OMB Inne Modyfikatory + PMB + OMB Fatigued Penalty	+ BI	PA - Modyfik do Ataku z Rozmi PA - M	ator SZAt!	WYTR = BD + REFLEKS Rz. Obr. REF = ZR + WOLA Rz. Obr. WOLA = RZT + Uchylanie Doskona Uniki Inne Modyfikatory	+ + +	+ + + Zmec: + SZA + + +
OMB = 10 + S + ZR + + NIEPRZYGOTOWANY OMB	icia Premia o + BI iacy□ Stabilny	PA - Modyfik do Ataku z Rozmi PA - M	ator SZAt! Nieprzytomny	WYTR = BD + REFLEKS Rz. Obr. REF = ZR + WOLA Rz. Obr. WOLA = RZT + Uchylanie Doskona Uniki Inne Modyfikatory	+ + +	+ + + Zmec + S2I/ + + +
OMB = 10 + S + ZR + + NIEPRZYGOTOWANY OMB	icia Premia d H BI iacy Stabilny pv	PA - Modyfik do Ataku z Rozmi PA - Modyfik v Stłuczenia	ator SZAt! Nieprzytomny	WYTR = BD + REFLEKS RZ. Obr. REF = ZR + WOLA RZ. Obr. WOLA = RZT + Uchylanie Doskona Uniki Inne Modyfikatory	+ + - - - 	+ + + Zmec: + SZA + + +
OMB = 10 + S + ZR + + NIEPRZYGOTOWANY OMB	icia Premia d H BI iacy Stabilny pv	PA - Modyfik do Ataku z Rozmi PA - Modyfik v Stłuczenia	ator SZAŁ! Nieprzytomny pw	WYTR = BD + REFLEKS RZ. Obr. REF = ZR + WOLA RZ. Obr. WOLA = RZT + Uchylanie Doskona Uniki Inne Modyfikatory	+ + - - - 	Tanec: Tanec:
OMB = 10 + S + ZR + + NIEPRZYGOTOWANY OMB	icia Premia d H BI iacy Stabilny pv	PA - Modyfik do Ataku z Rozmi PA - Modyfik v Stłuczenia	ator SZAŁ! Nieprzytomny pw	WYTR = BD + REFLEKS RZ. Obr. REF = ZR + WOLA RZ. Obr. WOLA = RZT + Uchylanie Doskona Uniki Inne Modyfikatory	+ + - - - 	Tanec: Tanec:
OMB = 10 + S + ZR + + NIEPRZYGOTOWANY OMB	icia Premia d H BI iacy Stabilny pv	PA - Modyfik do Ataku z Rozmi PA - Modyfik v Stłuczenia	ator SZAŁ! Nieprzytomny pw	WYTR = BD + REFLEKS RZ. Obr. REF = ZR + WOLA RZ. Obr. WOLA = RZT + Uchylanie Doskona Uniki Inne Modyfikatory	+ + - - - 	Zmęc SZA Wykrywanie Pułapek
OMB = 10 + S + ZR + + NIEPRZYGOTOWANY OMB	icia Premia d H BI iacy Stabilny pv	PA - Modyfik do Ataku z Rozmi PA - Modyfik v Stłuczenia	ator SZAŁ! Nieprzytomny pw	WYTR = BD + REFLEKS RZ. Obr. REF = ZR + WOLA RZ. Obr. WOLA = RZT + Uchylanie Doskona Uniki Inne Modyfikatory	+ + - - - 	Zmęcz + - SZA + + +
OMB = 10 + S + ZR + + NIEPRZYGOTOWANY OMB	icia Premia d H BI iacy Stabilny pv	PA - Modyfik do Ataku z Rozmi PA - Modyfik v Stłuczenia	ator SZAŁ! Nieprzytomny pw	WYTR = BD + REFLEKS RZ. Obr. REF = ZR + WOLA RZ. Obr. WOLA = RZT + Uchylanie Doskona Uniki Inne Modyfikatory	+ + - - - - 	Tange: Tange: SZA Wykrywanie Pułapek
OMB = 10 + S + ZR + + NIEPRZYGOTOWANY OMB	icia Premia d H BI iacy Stabilny pv	PA - Modyfik do Ataku z Rozmi PA - Modyfik v Stłuczenia	ator SZAŁ! Nieprzytomny pw	WYTR = BD + REFLEKS RZ. Obr. REF = ZR + WOLA RZ. Obr. WOLA = RZT + Uchylanie Doskona Uniki Inne Modyfikatory	+ + - - - - 	Tange: Tange: Tange
OMB = 10 + S + ZR + + NIEPRZYGOTOWANY OMB	icia Premia d H BI iacy Stabilny pv	PA - Modyfik do Ataku z Rozmi PA - Modyfik v Stłuczenia	ator SZAŁ! Nieprzytomny pw	WYTR = BD + REFLEKS RZ. Obr. REF = ZR + WOLA RZ. Obr. WOLA = RZT + Uchylanie Doskona Uniki Inne Modyfikatory	+ + - - - - 	Tanger Zmec SZA H H Wykrywanie Pułapek
OMB = 10 + S + ZR + + NIEPRZYGOTOWANY OMB	icia Premia d H BI iacy Stabilny pv	PA - Modyfik do Ataku z Rozmi PA - Modyfik v Stłuczenia	ator SZAŁ! Nieprzytomny pw	WYTR = BD + REFLEKS RZ. Obr. REF = ZR + WOLA RZ. Obr. WOLA = RZT + Uchylanie Doskona Uniki Inne Modyfikatory	+ + - - - - 	Tamec Ta
OMB = 10 + S + ZR + + NIEPRZYGOTOWANY OMB	icia Premia d H BI iacy Stabilny pv	PA - Modyfik do Ataku z Rozmi PA - Modyfik v Stłuczenia	ator SZAŁ! Nieprzytomny pw	WYTR = BD + REFLEKS RZ. Obr. REF = ZR + WOLA RZ. Obr. WOLA = RZT + Uchylanie Doskona Uniki Inne Modyfikatory	+ + - - - - 	Taneca
OMB = 10 + S + ZR + + NIEPRZYGOTOWANY OMB	icia Premia d H BI iacy Stabilny pv	PA - Modyfik do Ataku z Rozmi PA - Modyfik v Stłuczenia	ator SZAŁ! Nieprzytomny pw	WYTR = BD + REFLEKS RZ. Obr. REF = ZR + WOLA RZ. Obr. WOLA = RZT + Uchylanie Doskona Uniki Inne Modyfikatory	+ + - - - - 	Tange: Tange: