

PSYCHIC WARRIOR

Poziom
Manifestującego

Poziomy
Premiowe

+

PSIONIKA

PUNKTY MOCY
NA DZIEŃ

Bazowe
Punkty

Premiowe
Punkty

Rasowe

Inne

= + + +

Punkty Premiowe

Poziom
Manifestującego

= **RZT** × ÷ 2 (Zaokrąglane w dół)

Punkty Mocy

POZIOMY MOCY

Poziomy
Mocy

Koszt

ST Rz. Obr.
na Moc

1

1

2

3

3

5

4

7

5

9

6

11

7

13

8

15

9

17

ST Rz. Obr. Na Moc = 10 + INT + Poziom Mocy

PSIKRYSTAŁ

Imię

Przyjacielski

- | | | |
|--|---|---------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Artysta | <input type="checkbox"/> Kłamca | <input type="checkbox"/> Zdecydowany |
| <input type="checkbox"/> Despotyczny | <input type="checkbox"/> Skrupulatny | <input type="checkbox"/> Mędrzy |
| <input type="checkbox"/> Tchórzliwy | <input type="checkbox"/> Zwinność | <input type="checkbox"/> Jednomysłny |
| <input type="checkbox"/> Przyjacielski | <input type="checkbox"/> Spostrzegawczy | <input type="checkbox"/> Podstępny |
| <input type="checkbox"/> Bohaterski | <input type="checkbox"/> Pewny Siebie | <input type="checkbox"/> Współczujący |

☐ ☐
☐ ☐

DORDŹE

LADUNKI

#

☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐

LADUNKI

#

☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐

LADUNKI

#

☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐

LADUNKI

#

☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐

LADUNKI

#

☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐

ZNANE MOCE

MOCE
ZNANE

MAKSYMALNA MOC
POZIOM

MAX POINTS
POWER COST

Poziom
Manifestującego

=

Moc

Poziom

Koszt

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

KAMIEŃ MOCY

TATUAŻE

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20