

TRUE PRIMITIVE

(BARBARIAN!)

Livello  
da Barbaro

BARBARO

Livello da Barbaro		Favoured Terrains IRA!
1	<input type="checkbox"/>	
2	<input type="checkbox"/>	Schivare prodigioso
3	<input type="checkbox"/>	Trophy Fetish
5	<input type="checkbox"/>	Schivare prodigioso migliorato
7	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 1/—
8	<input type="checkbox"/>	Trophy Fetish × 2
10	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 2/—
11	<input type="checkbox"/>	Superiore IRA!
13	<input type="checkbox"/>	Trophy Fetish × 3 Riduzione del Danno 3/—
14	<input type="checkbox"/>	Volontà Indomabile
16	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 4/—
17	<input type="checkbox"/>	Infaticabile IRA!
18	<input type="checkbox"/>	Trophy Fetish × 4
19	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 5/—
20	<input type="checkbox"/>	Possente IRA!

AMBIENTI PRESCELTI

FAVOURED TERRAIN	Favoured Terrain Bonus
	2 4 6 8
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

TROPHY FETISH

WEAPONS / HIDE ARMOUR	Morale Bonus
	+1 2 3 4
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Fetishes can be attached to a traditional true primitive weapon: Battleaxe, Blowgun, Club, Greatclub, Handaxe, Longspear, Shortspear, Sling, Spear; or to a suit of Hide Armour.  
Weapons gain a morale bonus to damage.  
Armour gains a bonus to saving throws.

IRA!

IRA!DURATA  
AL GIORNO

Livello  
da Barbaro

Varie

IRA!  
OGGI

rd = 2 + COS + (  × 2 ) +  rd

PUNTEGGIO  
FORZA  
BONUS

PUNTEGGIO DI  
COSTITUZIONE  
BONUS

BONUS  
TS  
VOLONTA'

PENALITA'  
CA

IRA!	4	4	2	-2
SUPERIORE IRA!	6	6	3	-2
POSSENTE IRA!	8	8	4	-2

Modificatore di Abilità =  
(Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2

FOR

COS

CA

AFFATICATO  
DURATA

IRA!  
Durata

Punteggio di Forza  
Penalità: -2

Punteggio di Destrezza  
Penalità: -2

rd =  × 2

F-1R

D-1S

Non può entrare in Ira, correre o caricare  
mentre è Affaticato

IRA!POTERI

IRA!POTERI  
CONOSCIUTI

Livello  
da Barbaro

Varie

= (  ÷ 2 ) +  (per difetto)

1 \_\_\_\_\_

2 \_\_\_\_\_

3 \_\_\_\_\_

4 \_\_\_\_\_

5 \_\_\_\_\_

6 \_\_\_\_\_

7 \_\_\_\_\_

8 \_\_\_\_\_

9 \_\_\_\_\_

10 \_\_\_\_\_

11 \_\_\_\_\_

12 \_\_\_\_\_

13 \_\_\_\_\_

14 \_\_\_\_\_