APOTHECARY
(ALCHIMISTA)

Alchimista Livello

ALCHIMIA

CD TS Estratti		Estratti al giorno	=	Estratti base	+	INT	INT - 4	INT - 8	INT - 12
	1								
	2								
	3								
	4								
	5								
	6								

CD Estratti = 10 + INT + Livello Estratto

SCOPERTE

SCOPERTE CONOSCIUTE = (Alchimista Livello ÷ 2) + Varie (per difetto)

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12

RESISTENZA al VELENO

RESISTENZA al VELENO BONUS TS TEMPRA

+

Livello 10 ☐ Immune a tutti i veleni

POZIONI COMUNI

ESTRATTI

1	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
2	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
3	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
4	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
5	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
6	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐

HEALING SALVE

HEALING POINTS = Alchimista Livello ÷ 2 d6

Apply a healing salve or potion as a move action.
Apply a healing salve to self as a swift action.
Using a healing salve counts as one use of your bombs for today.

Livello 18 ☐ **Alchimia Istantanea**

Craft any alchemical item as a full round action
Apply a healing salve as a swift action

BOMBE

d6 +

DANNO BASE

Alchimista Livello (÷ 2) (per eccesso) INT

Danno Spargimento

+

m Raggio Spargimento

ALTRI DANNI

BOMBE al GIORNO = Alchimista Livello + INT + Varie

Bombe oggi

CD TIRI SALVEZZA = 10 + (Alchimista Livello ÷ 2) + INT (per difetto)

Usa questa CD per TS Riflessi contro spargimento, TS tempra per le scoperte etc.