

Livello
da Investigatore

ALCHIMIA

CD TS		Estratti	=	Estratti	+	INT	INT - 4	INT - 8	INT - 12
Estratti		al giorno		base					
	1					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	2					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	3					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	4					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	5					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	6					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

CD Estratti = 10 + INT + Livello Estratto

ISPIRAZIONE

ISPIRAZIONE Livello Varie
AL GIORNO da Investigatore

$$\boxed{} = (\div 2) + \text{INT} + $$

Ispirazione oggi

Aggiungi 1d6 a ogni prova di abilità 1 punto
Including skill checks on which you take 10 or 20

Aggiungi 1D6 alle Conoscenze, Linguistica o Sapienza Magica
Provided you have one rank in the skill

Aggiungi 1D6 a un tiro per colpire 2 punti

Aggiungi 1D6 a un tiro salvezza 2 punti

Livello Ora il bonus di Ispirazione è 2D6

20 Applica il bonus di Ispirazione a ogni prova di abilità.

TRAPPOLE

$$\text{Individuare trappole} = \frac{\text{Percezione da Investigatore}}{2}$$

Disattivare trappole = $\frac{\text{Disattivare Congegni} + \text{Livello da Investigatore}}{2}$

PERCEPIRE Livello
TRAPPOLE da Investigatore

Livello
3 = ÷ 3 (per difetto)

Bonus ai tiri salvezza sui riflessi e alla CA contro le trappole

PACKING HEAT

Gain both Amateur Gunslinger and Gunsmithing feats as Livello bonus feats.

2 Gain a battered firearm identical to the one gained by the Gunslinger.

Livello 11 Talented Shot: May select a Gunslinger deed in the place of an Investigator talent, as a Gunslinger of Investigator level -4.

RESISTENZA al VELENO

Livello
2 +2 a tutti i Tiri Salvezza contro il veleno

5 +4 to all saving throws against poison

8 +6 to all saving throws against poison

11 Immune a tutti i veleni

MEMORIA STRABILIANTE

Livello 3 Può compiere tutte le prove di Conoscenze senza addestramento.

COMBATTIMENTO STUDIATO

Studiare il nemico come azione di movimento per aumentare l'attacco e il danno

INSIGHT BONUS Livello da Investigatore

= ÷ 2 (per difetto)

4 Per studiare lo stesso nemico entro 24 ore,
consuma 1 **COLPO** **STUDIATO** **Livello**
Livello da Investigatore

$$\boxed{\text{d6}} = (\quad \div 2) - 1 \quad (\text{per difetto})$$

Questo bonus al danno non è moltiplicato dal colpo critico. Devi essere in grado di vedere chiaramente il bersaglio.

ESTRATTI

<div>1</div> <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div></div> <div></div>	<div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
<div>2</div> <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
<div>3</div> <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
<div>4</div> <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
<div>5</div> <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
<div>6</div> <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>
	<div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>

TALENTI DA INVESTIGATORE

[illegible]