

## Campagna

PE

## CARATTERISTICHE

Punteggio	Bonus	Modificatore	Punteggio	Modificatore
Caratteristica	oggetto	Caratteristica	Temp	Temp

FOR			FOR		FOR
DES			DES		DES
COS			COS		COS
INT			INT		INT
SAG			SAG		SAG
CAR			CAR		CAR

Mod. Caratt. = (Punteggio Caratt. - 10) ÷ 2 (per difetto)

## TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI

LINGUAGGI

## PERSONAGGIO

Nome

Razza

Taglia

Gender

Mod.  
di Taglia

## CLASSI

□ 1

□ 2

3

□ 4

□ 5

**Classe preferita**  
+1 per livello

Gradi Abilità Dado Vita

d

d

d

d

d

+ INT  
per livello

+ COS  
per livello

Livello

## Aggiustamento di Livello

Livello  
Effettivo  
Personaggio

## ABILITÀ

No addestr.

Bonus  
Abilità

Abilità  
di classe  
**+3**

Gradi

## Razziali, Talenti

Varie

Favoured  
☐ Terrain

Penalità  
armatura  
alla prova

Artigianato - INT  
intrattenere - CAR