ARCHAEOLOG	GIST YDOBEHL	Известные заклинания
(БАРД)	Барда ;	
ЗАКЛИНАНИЯ  аклинаний КС Спаса  Заклинаний Базовыйоп. Заклинания		0
линании ко спаса заклинан вестноот заклинания в день	ний_БазовьЩоп. Заклинания _ ь Заклинаний <sub>→ ∞</sub> ∾	
0	XAP XAP - XAP - XA	
1		1
2		
3		
4		
5		
6		
 КС спаса от заклинания = 10 + XAP		
агическое заклинание Шан	<del></del> ,	
Барлы могут носит	не провала гь легкую броню без —	3
% риска провалить заклинание		
ARCHAEOLOGIST'S LUCK		
	, activate to apply a luck	
	rolls, saving throws, skill	
F	uck can be maintained –	4
11 +3 as long as you re	emain conscious, but it	
t7 +4	ained while performing.	
UCKY ROUNDS	Rolls	
ER DAY	Today =	5
<sub>рнд</sub> = <b>4</b> + <b>ХАР</b>		
CLEVER EXPI	LORER	
<sup>ОВЕНЬ</sup> Disable intricate traps in half th		6
2 Open locks as a standard action		
DEVICE Уровень SONUS Барда		
+ = ÷ 2 Bonus to Perception and Disable Device		ПЛУТОВСКИЕ ТАЛАНТЫ
		1
ПОИСК ЛОВУ ПОИСК ЛОВУ ПОИСЕ ЛОВУ ПОИСЕ ЛОВУ ПОВ СЕНЬ БАР		
3 = ÷ 2		
		2
ПЛУТОВСКИЕ Т.		
<b>ТАЛАНТОВ</b> Урово Бардовень ИЗВЕСТНО		3
4 = (	÷ 4 ) +	
	· <b>/</b>	/
овень <b>12</b> From level 12, an Archaeologist	t can take Advanced Talents —	4
		5
	_	
		ЗНАНИЕ БАРДА
		БОНУС Уровень Прочее
		ЗНАНИЯ Барда Применять бонус ко всем навыкам знаний
		= ( ÷ 2 ) + Барды могут применять любой навык знания без подг
		хранитель знаний
	3	уровень ВЗЯТЬ 10 ВЗЯТЬ 20 В ДЕНЬ Взято 20 Сегодня
		5 Без ограничений
	,	
		Уровень
		10 Применять любой навык без подготовки
	_	16 Все навыки считаются классовыми
	-	
		19 Возможность выбрать 10 в любом навыке