MOU	יואו	TAIN	I D	RUIT	Nivel de		CON	IJUROS PI	RI	EPARAD	os	*
14100	714		· D.		Nivel de	- <u>i</u>						
		Nivel de Druida		- 2 :	= Forma Salvaje)			
*			DRUÍ.		,	4						
Nivel de Druida	!	Sentido (uporvivoncia							
1		+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia Empatía salvaje Mejora la actitud del animal							-			
2		Mountaineer Bonus in mountain terrain, cannot be tracked						1	1			
3		Surefoot										
3		No speed penalty on slopes, rubble or scree										
		Spire Walker Endure cold, immune to altitude sickness keep dexterity bonus when climbing Wild Shape			tude sickness,							
4					climbing							
		Become any small or medium animal or giant						2	2			
9			puntain Stance mune to petrification, +4 to saves and CMD									
9				s to move	to saves and GMD							
13		Mountain Stone Become a weathered sto										
-	_ D(a weatn terno	ierea stony	outcrop			3	2			
15				puede enve	ejecer mágicamente				•			
		CO	ONJU	ROS								
CD Salv			onjuros	Conjui	ro£onjuros Adiciona	ales 🗆 🗆 🗆						
de Conjui	ros		al Día	Base	e				,			
		0			SAB SAB SAB SAB				ŀ			
		1										
		2			_							
		3			_				_			
		4			_			5)			
		5			_							
		6			_							
		7							_			
		8			000			C	6			
		9										
CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro												
Concentra	ación			SAB ·	Nivel o	de non			7			
					Lunzu							
				X DOMI	RALEZA							
_ COM	PAIVE	ERU AIVIII	AAL	A DOMIII	NIO							
								8	3			
Poder Con					Poder Concedic	lo						
Nivel					Nivel				_			
)			
CD					00				,			
Us al d							PERGAMINOS	<i>x</i> (POCIONES	"
*			TIA S	SALVAJ	E ,						2 0 0 1 0 1 1 2 5	
BONUS E SALVAJE		IPATÍA	N	Nivel de Dru	iida Misc							
		= CA	R +		+							
MOUNTA	ATNI	MOU	NTA	INEER	,							
BONUS	ALLY	Nivel de	Druida									
		=		÷ 2								
					hy), Perception,							
		val while in	mount	ain terrains	i							
	\/c	FORA eces al día	MA SA	ALVAJE Vec	es hoy							
	VE	oco ai uid										
					111							