GUERRIERO	GUERRIERO Livello	` .	A'	TTACK BON	IUS	*	rD	ANNI	CRIT 🗾
MISCHIA	Liveno 1	Base Atta		+)		/ /)		
ADDESTRAMENT	TO NELLE ARMI	Bon	us —— —		FOR	· DEC	_	FOD	
Livello Tipo di arma			Weapon Finesse Use DI	EX for melee attacl	k FOR	DES	-	FOR	
-			na a due mani					× 1 ¹ / ₂ × ¹ / ₂	
9			Arma mano-secndria (2meno per un arma leggera) - 6 / - 10						
13		□ Combattere con due armi Ríduce la penalità a: -4/ -4							
17 □		☐ Doppio Taglio Nessuna penalità ai danni						_	
ADDESTRAMENTO NELLE ARMA			Perfetto Non si cumula con il bonus magico + 1						
MAX ARMOUR PROVA ARMATURA DES BONUS PENALITANDUZIONE			Arma Focalizzata :			+1			
+ -		S	Arma Focalizzata Superiore + 2						
		BONU	Arma Specializzata:				+ 2		
19 DR 5/- indossando un armtura o usando un scudo			Arma Specializzata Superiore					+ 4	
AUDACIA		ARI	Colpo Penetrante Ignora la riduzione del danno fino a 5/—						
FEAR EFFECT GUERRIERO WILL BONUS Livello		Greater Penetrating Strike Ignore damage reduction up to 10/—							
()		Critico Migliorato / Arma affilata / Affilata -effetto magico-							× 2 Raggio di minaccia
+ 2) ÷ 4 (per difetto)			20 Maestria nelle Armi Aumenta raggio di critc e conferma sempre colp					ci	+ 1 Moltiplicatore
PADRONANZA DELL'ARMA		Prft Arma Base Basic Danno					>	dođ	×
हुँ 20 Tipo di arma		-	Proprietà speciali						Arma
TALENTI di AT	TACCO	I_		/		+	+		Addestramento
ATTACCO ZIONI			Arma Focalizzata Weapon Specialisation	(☐ Superiore)	☐ Critico Mig	liorato o arma Affi	lata	□ MAE	ESTRIA NELLE ARMI
☐ Incalzare Attacco extra se si colpisce			Colpo Penetrante	(Superiore)		/ /		dođ	×
☐ Incalzare Potenziato Qualsiasi numer	o di att extra per round		Prft Arma Base			Basic			9
☐ Incalzare Terminale Attacco extra se il bersaglio è fuori combatti		ment	0			Danno	>	dođ	×
☐ Incalzare Terminale Migliorato Qualsiasi numero di volte a ro		und +	Proprietà speciali			+	+	-	Arma Addestramento
CRITICO EFFETTI (richiede	☐ Critico Focaliz≱ato		Arma Focalizzata	(Superiore)	☐ Critico Mig	liorato o arma Affi	lata	□ MAF	ESTRIA NELLE ARMI
3	o Debilitante		Weapon Specialisation Colpo Penetrante	(☐ Superiore)		1 1		doð	
	o Incapacitante ritico Stordente	_	<u> </u>					100	
	o Affaticante		Velocità Un attacco extr	ra a ponus pieno		+1			
☐ Critico Dissolvente ☐ Critico Inesorabile		NTI	Nemico 2						Half of Ranger's Favoured Enemy
☐ Critico Trafiggente Migliorato		CREMENTI							bonus granted to
☐ Critico Trafiggente		CRE	x 3						allies within 9 m
☐ Critico Prodigioso Si applicano due effet		N	Bonus di Morale Ispirare	e Coraggio e simili		+	+		
☐ Sneaking Precision Apply a critical effe secondo attacco fu									
TALENTO DI SQUADRA		Grande Fiancheggiatore Durante fiancheggiamento + 4							
☐ Allied Spellcaster +2per superare resist agli incntsmi		□ Doppi Opportunisti Quando vicini + 4 agli a □ Colpo Preciso Durante fiancheggiamento					attaccl	hi di opportu	nità
☐ Difesa Coordinata +2a DMC		□ Doppi Opportunisti Quando vicini + 4 agli at □ Colpo Preciso Durante fiancheggiamento						.+ 1d6cor	ogni colpo successivo
☐ Manovre Coordinate +2a BMC		T	2 ————————————————————————————————————						
☐ Al Riparo Si prende il risultato di un allea	to a salvz su riflessi	so	TTOTOTALE INCRE	MENTI & SOII/	DRA /	1 1			
☐ In Guardia Agire in round sorpresa se può un alleato		SOTTOTOTALE INCREMENTI & SQUADRA					<i>-</i>		
☐ Muro di Scudi +1 / +2a CAquando entr	ambi usano scudi	Н		un attacco riuscito		*1 con	\	olpo success	ivd
☐ Shielded Caster +4ai tiri di concentrazio	one	AZIONI	☐ Attacco Poderoso			-	+		
☐ Scambia posti Switch places with an ally	1		☐ Furia Focalizzata			. al prm atcco			
☐ Back to Back +2 to AC against flanking	9	ATTACCO	☐ Death or Glory +	4 (+1 at levels 11,	16, 20)	+	+		contro avversari più gran
☐ Schiena contro Schiena Migliorato +2	2alla CA dell'alleato	ГТА	☐ Combat Expertise AC	C bonus		-			
☐ Broken Wing Gambit Grant +2 / +2, get	attack of opportunity	A.							
☐ Formazione di Cavalleria Condvdre spazi	o, caricare atrvrso cavlctre	allea	teCharge -2 to AC for the	e rest of the round		+ 2			
☐ Carica Coordinata Carica lo stesso nemio			☐ Colpo Vitale Dadi da			+ 1 dado			
☐ Escape Route Don't provoke AoO when a	djacent to an ally	ACC0	☐ Colpo Vitale Miglio			+ 2 dadi	+	doo	
☐ Feint Partner When ally feints, enemy loses DESbonus a CA		ATT	☐ Colpo Vitale Su			+ 3 dadi		400]
☐ Finta del Compagno Migliorata Quando un alleato finta, guadagn			Colpo Devastante	·	a	y waar	+		
☐ Pack Attack Ally's attack allows you to take 1,5mtpasso		SINGEE		nte Migliorato +2		+	`	conformara	pritici
☐ Cogli l'Attimo AoO quando un alleato conferma un colpo critico		<i>(</i>)	Goipo Devasta	nte migliorato +2	per udu0		per	confermare (LITUGI
☐ Shake It Off +1 to all saving throws per	adjacent ally								
☐ Tandem Trip When ally is adjacent, roll to	wice for trip BMC		Critico Focalizzato			+4 per	conferr	mare critici	
□ Bersaglio di Opportunità Attacco extra gi	uando un alleato colnisce a	dieta	1072						