BRAWLER Nível de Guerreiro	
(GUERREIRO)	
BRAVURA  EFEITOS DE MEDO Nível de	
BÔNUS DE VONTADIGUerreiro	
+ = ( + 2 ) ÷ ¼ (Årredonda para Baixo)	
CLOSE CONTROL	
Add your bravery bonus to CMB and CMD checks for bull rush, drag and reposition.	
MENACING STANCE	
Nível de	
PENALIDADE Guerreiro	
<sup>8</sup> ⁄ <sub>2</sub> 7	
Penalty to enemies' attack rolls and concentration checks when adjacent	
NO ESCAPE	
Taking a 5-foot step or withdrawing from the area of meneacing stance provokes an attack of opportunity.	
MAESTRIA EM ARMA	
Tipo de arma	
TALENTOS DE ATAQUE	
ATAQUE AÇÃO	
☐ Trespassar Ataque extra se você acertar	
☐ Trespassar Maior Qualquer número de ataque extras por rodada	
☐ Cleaving Finish Extra attack if enemy is knocked out	
☐ Improved Cleaving Finish Any number per round	
CRÍTICO EFEITOS requer ☐ Foco em Crítico	
☐ Sangramento Crítico ☐ Sickening Critical ☐ Crítico cegante ☐ Staggering Critical	
☐ Crippling Critical ☐ Critico Atordoante	
☐ Crítico Ensurdecedor ☐ Crítico Cansativo	
☐ Dispelling Critical ☐ Crítico Exaustivo	
☐ Crítico Empalante ☐ Crítico Empalante Aprimorado	
☐ Maestria em Crítico	
Aplicar dois efeitos de talentos aos seus acertos críticos Aplica dos efeitos críticos de uma Sheaking Precision Aplique um efeito de crítico ao	ez
segundo golpe furtivo em uma rodada	
TALENTOS DE TRABALHO EM EQUIPE	
☐ Conjurador Mágico Aliado +2para superar resistência à magia	
☐ Defesa Coordenada +2para DMC	
☐ Manobras Corrdenadas +2no BMC	
□ Duck and Cover Take ally's result on reflex save	
☐ Cuidado Age em rodade surpresa se um aliado puder agir	
☐ Parede de Escudo +1 / +2a CAquando usando ambos os escudos	
☐ Shielded Caster +4 to concentration checks	
☐ Trocar de Lugar Troca de lugar com um aliado	
□ Costas com Costas +2para CAContra flanqueamento	
□ Improved Back to Back +2 to ally's AC	
☐ Broken Wing Gambit Grant +2 / +2, get attack of opportunity	
☐ Formação de Cavalaria Compartilha espaço, investe através da montaria aliada	
□ Investida Coordenada Investe no mesmo alvo que um aliado	
☐ Rota de uga Não provoca AdO quando adjacente a um aliado	
☐ Parceiro de Fintar Quando um aliado finta, o inimigo perde seu bônus deDES na CA	
☐ Parceiro de Fintar Quando um aliado finta, o inimigo perde seu bônus deDES na CA ☐ Parceiro de Fintar Aprimorado Quando um aliado finta, ganhe AdO	
□ Parceiro de Fintar Quando um aliado finta, o inimigo perde seu bônus deDES na CA □ Parceiro de Fintar Aprimorado Quando um aliado finta, ganhe AdO □ Pack Attack Ally's attack allows you to take 1.5m step	
□ Parceiro de Fintar Quando um aliado finta, o inimigo perde seu bônus deDES na CA □ Parceiro de Fintar Aprimorado Quando um aliado finta, ganhe AdO □ Pack Attack Ally's attack allows you to take 1.5m step □ Aproveitar o movimento AdO quando um aliado confirma um crítico	
□ Parceiro de Fintar Quando um aliado finta, o inimigo perde seu bônus deDES na CA □ Parceiro de Fintar Aprimorado Quando um aliado finta, ganhe AdO □ Pack Attack Ally's attack allows you to take 1.5m step □ Aproveitar o movimento AdO quando um aliado confirma um crítico □ Shake It Off +1 to all saving throws per adjacent ally	
□ Parceiro de Fintar Quando um aliado finta, o inimigo perde seu bônus deDES na CA □ Parceiro de Fintar Aprimorado Quando um aliado finta, ganhe AdO □ Pack Attack Ally's attack allows you to take 1.5m step □ Aproveitar o movimento AdO quando um aliado confirma um crítico	tânoic