

# SNIPER

(SCHURKE)

Sniper  
Level

## TRICKS

TALENTE  
BEKANNT

Schurken-  
stufe

Sonstiges

Ab Stufe 10 kann der Schurke  
verbesserte Tricks wählen

= (

÷ 2

) +

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

## SNIPER

Schurken-  
stufe

1

{ Zielgenauigkeit  
Hinterhältiger Angriff

2

Entrinnen

3

Deadly Range

4

Reflexbewegung

8

Verbesserte Reflexbewegung

10

Verbesserte Tricks

20

Meisterhafter Angriff

## ACCURACY

Halves the normal range increment penalty when firing a  
bow or crossbow.

## HINTERHÄLTIGER ANGIFF

SCHADEN  
BONUS

Schurken-  
stufe

Sonstiges

W6

= (

÷ 2

) +

(aufrunden)

Sneak attack damage can be applied when a target is flanked or  
is denied their DEX bonus to AC.

On ranged attacks, it only applies within range:

SNEAK ATTACK  
RANGE LIMIT

Schurken-  
stufe

m

= 30 ft + 10 ft × (

÷ 3

)

(abrunden)

It is not multiplied by critical hits.

It cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon.

## MEISTERHAFTER ANGRIFF

Ein erfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursachen:

Stufe

20

- Schlaf für 1W4 Stunden
- Gelähmt für 2W6 Runden
- Getötet

MEISTERHAFTER ANGRIFF  
ZÄHIGKEITSWURF (SG)

Schurken-  
stufe

= 10 + (

÷ 2

) +

IN

Meisterhafter Angriff kann nicht auf den Gleichen Gegner in  
24h angewendet werden, egal ob dieser den Zähigkeitswurf schafft oder nicht