

# SWAMP DRUID

Druiden-  
stufe

Druiden-  
stufe

— 2 =

Tier  
gestalt  
Level

## DRUIDE

Druiden-  
stufe  
1

☐

**Naturgespür**  
+2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst  
**Tierempathie**  
Einstellung eines Tieres verbessern

2

☐

**Marshwright**  
Bonus in swamp terrain, cannot be tracked

3

☐

**Swamp Strider**  
No movement penalty in bogs or undergrowth

4

☐

**Pond Scum**  
+4 to saves against disease and the abilities  
of monstrous humanoids;  
damage reduction against swarms  
**Tiergestalt**  
Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier

9

☐

**Immunität gegen Gift**  
Immun gegen jedes Gift

13

☐

**Slippery**  
Continuous freedom of movement

15

☐

**Zeitloser Körper**  
Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

## ZAUBER

RW gegen  
Zauber

Zauber  
pro Tag

=

Grund-  
zauber

+

Bonuszauber

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

=

WE

+

Zauber-  
stufe

## BUND MIT DER NATUR

☐ TIERGEFÄHRTE

☒ DOMÄNE

Verleihe Fähigkeiten

Verleihe Fähigkeiten

Stufe	Stufe
SG	SG
Einsetzbar pro Tag	Einsetzbar pro Tag

## TIEREMPATHIE

**TIEREMPATHIE**  
**BONUS**

Druidenstufe

Sonstiges

=

CH

+

+

## MARSHWRIGHT

**SWAMP**  
**BONUS**

Druidenstufe

=

÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

## TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

Heute verwendet

## VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## SCHRIFTROLLEN

## TRÄNKE