

INICJATYWA

INICJATYWA PREMIA Atuty Training Inne

INIC = ZR + + +

PREMIA DO ATAKU

Bazowa Premia do Ataku BPA

MELEE ATTACK Inne Tymczasowy

= S + +

RANGED ATTACK

= ZR + +

THROWN ATTACK

= S + +

SAVING THROW

WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY Klasa Inne Tymczasowy

WYTR = BD + +

REFLEKS Rz. Obr.

REF = ZR + +

WOLA Rz. Obr.

WOLA = RZT + +

CONDITIONAL MODIFIERS

KLASA PANCERZA

ENERGY ARMOUR CLASS Armour Bonus Inne

EAC = 10 + ZR + +

KINETIC ARMOUR CLASS

KAC = 10 + ZR + +

DAMAGE REDUCTION

/ Power Armour Hit Points pvw

COMBAT MANOEUVRE ARMOUR CLASS Inne

CM = 8 + KAC +

ZBROJA

LEVEL

Max DEX Armour Check Penalty

EAC KAC

Speed Bulk

UPGRADES

MAGICZNE PRZEDMIOTY

1

2

WEAPONS

LEVEL Zasięg

Amunicja Clip PREMIA DO ATAKU Obrażenia Krytyk m cm

#

LEVEL Zasięg

Amunicja Clip PREMIA DO ATAKU Obrażenia Krytyk m cm

#

LEVEL Zasięg

Amunicja Clip PREMIA DO ATAKU Obrażenia Krytyk m cm

#

LEVEL Zasięg

Amunicja Clip PREMIA DO ATAKU Obrażenia Krytyk m cm

#

Amunicja Clip PREMIA DO ATAKU Obrażenia Krytyk m cm

#

Amunicja Clip PREMIA DO ATAKU Obrażenia Krytyk m cm

#

Amunicja Clip PREMIA DO ATAKU Obrażenia Krytyk m cm

#

Amunicja Clip PREMIA DO ATAKU Obrażenia Krytyk m cm

#

Amunicja Clip PREMIA DO ATAKU Obrażenia Krytyk m cm

#

Amunicja Clip PREMIA DO ATAKU Obrażenia Krytyk m cm

#

Amunicja Clip PREMIA DO ATAKU Obrażenia Krytyk m cm

#

Amunicja Clip PREMIA DO ATAKU Obrażenia Krytyk m cm

#

Amunicja Clip PREMIA DO ATAKU Obrażenia Krytyk m cm

#

Amunicja Clip PREMIA DO ATAKU Obrażenia Krytyk m cm

#

Amunicja Clip PREMIA DO ATAKU Obrażenia Krytyk m cm

#

Amunicja Clip PREMIA DO ATAKU Obrażenia Krytyk m cm

#

Amunicja Clip PREMIA DO ATAKU Obrażenia Krytyk m cm

#

Amunicja Clip PREMIA DO ATAKU Obrażenia Krytyk m cm

#

Amunicja Clip PREMIA DO ATAKU Obrażenia Krytyk m cm

#

Amunicja Clip PREMIA DO ATAKU Obrażenia Krytyk m cm

#

Amunicja Clip PREMIA DO ATAKU Obrażenia Krytyk m cm

#

AMMUNITION

Rodzaj Rounds Clip size Clips

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

WEAPON SPECIALISATION

KLASA Poziom ÷ 2

1

2

3

DAMAGE BONUS

Applies to small arms and operative melee weapons

CURRENT HIT POINTS Umierający pw

STAMINA POINTS

ss

Tymczasowe Punkty Wytrzymałości + pw

RESOLVE POINTS Poziom Key Ability

rp = [÷ 2] +

RESOLVE POINTS rp

rp

rp

rp

rp

rp

rp

rp

rp

rp

rp

rp

rp

rp

rp

rp

rp

rp

rp

rp

rp

ENCUMBERED

Siła

bulk = ÷ 2

OVERBURDENED Siła

bulk =

10 L = 1 bulk

TOTAL BULK

CREDITS cr