

JUGGLER

(BARD)

Уровень
Барда

Известные заклинания

ЗАКЛИНАНИЯ

Заклинаний
известных заклинаний

Заклинаний
в день

Базовых
заклинаний

Бонусных
заклинаний

| Заклинаний известных заклинаний | Заклинаний в день | Базовых заклинаний | Бонусных заклинаний |
|------------------------------------|----------------------|-----------------------|------------------------|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

Магическое заклинание

%

Барды могут носить легкую броню без риска провалить заклинание

ВЫСТУПЛЕНИЯ БАРДА

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ
В ДЕНЬ

Уровень
Барда

Прочее

$$\text{рнд} = 2 + (\text{ } \times 2) + \text{ХАР} + \text{ }$$

Раундов
Сегодня

ВОЛИ КС СПАСА

Уровень Барда

$$\text{ } = 10 + (\text{ } \div 2) + \text{ХАР}$$

Уровень Начать или сменить выступление барда действием движения
7 вместо стандартного действия

ВЫСТУПЛЕНИЯ

ОТВЕТНАЯ ПЕСНЯ

Противостояние магическим эффектам, основанным на зрении.
Союзники в 30фт применяют бросок Выступления вместо своего спас

ОТВЛЕЧЕНИЕ

Противостояние магическим эффектам, основанным на зрении.
Союзники в 30фт применяют бросок Выступления вместо своего спас

ОЧАРОВАНИЕ

Уровень
Барда

$$\text{ } = \text{ } \div 3 \quad (\text{Округлять вверх})$$

ВООДУШЕВЛЕНИЕ

+

Бонус против эффектов очарования и принуждения
Бонус к броскам атаки и урона

ВДОХНОВЕНИЕ

Уровень

3

+

ВНУШЕНИЕ

Уровень

6

Использовать против одного уже очарованного ранее врага

ПАНИХИДА ПОГИБЕЛИ

Уровень

8

Вызывает потрясение у врагов в радиусе 30фт

ПРИЗЫВ К ПОДВИГАМ

МАКС. ЦЕЛЕЙ

Уровень

9

2 × (d10 + **ВБН**) временных очков здоровья
+2 к атаке, +1 к спасам стойкости

ТРЕВОЖНАЯ МЕЛОДИЯ

Уровень

14

Противники испуганы выступлением и убегают

ВДОХНОВЕНИЕ ГЕРОИЧНОСТИ

МАКС. ЦЕЛЕЙ

Уровень

15

+4 to all saving throws
+4 dodge bonus to **АС**

МАССОВОЕ ВНУШЕНИЕ

Уровень

18

Повторное очарование уже подверженных существ

СМЕРТЕЛЬНОЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ

Уровень

20

Заставляет врага умереть от смеха или печали

0

1

2

3

4

5

6

FAST REACTIONS

Уровень
спаса

Deflect Arrows. Once per round when you would normally be hit by an attack from a ranged weapon, you can deflect it so it does no damage.

Уровень
5

Snatch Arrows. When using **Deflect Arrows** you may choose to catch the weapon instead of deflecting it.

Уровень
11

You can use **Deflect Arrows** or **Snatch Arrows** a second time each round (with a -5 penalty on your second attack roll)

Уровень
17

You can use **Deflect Arrows** or **Snatch Arrows** a third time each round (with a -10 penalty on your third attack roll)

COMBAT JUGGLING

Уровень

2

Can wield up to 3 Weapons or objects

6

Can wield up to 4 Weapons or objects

10

Can wield up to 5 weapons or objects

14

Can wield up to 6 weapons or objects

18

Can wield up to 7 Weapons or objects

EVASION

Уровень
2

Evasion, making a successful Reflex saving throw against an attack that normally deals half damage on a successful save does no damage.

Уровень
12

Improved Evasion, take half damage on a failed Reflex save.

МАСТЕР НА ВСЕ РУКИ

Уровень
10

Применять любой навык без подготовки

Уровень
16

Все навыки считаются классовыми

Уровень
19

Возможность выбрать 10 в любом навыке