AQUATIC DRUID de Druide					SORTS PREPARES					
AUUF			de Dru Sauv	22						
	Nive de Drui	au de	- 2 - Fo	rme veau			_ _ 0			
×		DRUII		eau Z			_ 0			
Niveau		ct naturel								
de Druide 1	_	Connaissar thie sauvag	nces (Nature) e	t Survie						
			le d'un animal							
2		Aquatic Adaptation Bonus while in aquatic terrain					1			
	Natur	al Swimmer								
3	Swim	at half land	half land speed							
	+4 to	t <mark>Ocean's F</mark> i saves agair	ean's Fury es against water spells and creatures							
4	Forme	animale nsformer en un animal de taille P ou M								
	Se tra Seabo						2			
9	Aquat	ic subtype,		phibious trait, swim						
	at land speed, endure cold Deep Diver									
13	Dama	ge reductio	n, withstand de	eep pressure						
15	Éterne	Cesse de Vieillir ; immunise contre le Vieillisseir			nt magigue		- 3			
<u></u>	Cesse									
Cont		SORT		Corto oump						
Sort DD sauvegard	le	Sorts par jour	= Sorts +	Sorts supp. $\forall \infty \stackrel{\sim}{\sim}$						
	0			SAG - SAG - SAG - SAG -			- 4			
	1			$\Box\Box\Box\Box\Box$						
	2									
	3			4444						
	4						- 5			
	5						_			
	6									
	7									
	8						– 6			
	9									
DD de jet de	e sauvegard	e d'un sort	= 10 + SAG + n	iveau du sort						
Concentration = SAG + Niveau de										
Lanceuru				de <u>r</u> So <u>rt</u> _		- 7				
			A NATUR				_ `			
★ COMPAGNON ANIMAL □ DOMAINE Nom du compagnon animal										
,										
Torre de seéstions							_ 8			
Type de créati	ure									
T	EMD/	THIE C	SAHWAGE							
EMPATHIE SAUVAGE BONUS							_ 9			
D'EMPATHIE SAUVAGE Niveau de druide Divers						DADGIIEMING			роштоме	
	= C	HA +	+) %	PARCHEMINS	-	`	POTIONS	# (
×	AQUAT	TIC ADA	APTATION	I ,						
AQUATIC BONUS	Nivea	u de druide								
Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth,										
Survival and Swim while in aquatic terrains.										
*	FOF	RME AN	IIMALE	*						
_	Fois par jo	ur	Fois aujour	d'hui						
Forme actuell	le									