

BÔNUS DE ATAQUE			DANO	CRIT
Base Ataque + + + > / / /				
<input type="checkbox"/> Acuidade com Arma Use DES para ataques corpo a corpo / DES			FOR	
Arma de duas mãos			x 1 1/2	
Arma de mão inábil (2 menos para uma arma leve) - 6 / - 10			x 1/2	
<input type="checkbox"/> Combater com duas armas Reduz a penalidade à: - 4 / - 4				
<input type="checkbox"/> Double Slice No damage penalty			—	
ARMA BÔNUS	Obra-prima Não acumula com bônus mágicos	+ 1		
	Foco em Arma:	+ 1		
	Foco em Arma Aumentado	+ 2		
	Especialização em arma:		+ 2	
	Especialização em Arma Aumentada		+ 4	
	Golpe Penetrante Ignora redução de dano até 5/—			
Grande Golpe Penetrante Ignora redução de dano até 10/—				
Crítico Aprimorado / Arma aguçada / Efeito mágico aguçado			x 2	Alcance de ameaça
Nível 20	Maestria em arma Alcance de crítico aumentado e sempre confirma golpes críticos		+ 1	Multiplicador
	Arma Base Base Dano > d +		x	
	Propriedades especiais + +		Arma Treinamento	
<input type="checkbox"/> Foco em arma ( <input type="checkbox"/> Maior ) <input type="checkbox"/> Crítico Aprimorado ou Arma aguçada <input type="checkbox"/> Maestria em arma				
<input type="checkbox"/> Especialização em arma ( <input type="checkbox"/> Maior )				
<input type="checkbox"/> Golpe Penetrante ( <input type="checkbox"/> Maior ) / / /			d +	x
	Arma Base Base Dano > d +		x	
	Propriedades especiais + +		Arma Treinamento	
<input type="checkbox"/> Foco em arma ( <input type="checkbox"/> Maior ) <input type="checkbox"/> Crítico Aprimorado ou Arma aguçada <input type="checkbox"/> Maestria em arma				
<input type="checkbox"/> Especialização em arma ( <input type="checkbox"/> Maior )				
<input type="checkbox"/> Golpe Penetrante ( <input type="checkbox"/> Maior ) / / /			d +	x
BUFFS	Haste One extra attack at full bonus	+ 1		
	Predileto Inimigo 1			Half of Ranger's Inimigo Predileto bônus dado ao aliados dentroom
	2			
	3			
Bônus Moral Inspirar Coragem e Similar + +				
TRABALHO EM EQUIPE TALENTOS	<input type="checkbox"/> Outflank When flanking		+ 4	
	<input type="checkbox"/> Oportunistas Pareados Quando adjacentes		+ 4 para ataques de oportunidade	
	<input type="checkbox"/> Golpe Preciso Quando flanqueando		+ 1d6 por acerto consecutivo	
	SUBTOTAL BUFFS & TEAMWORK / / /			
ATAQUE AÇÃO	<input type="checkbox"/> Hammer the Gap On a successful attack		+1 por acerto consecutivo	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> Poder de Ataque -		+	
	<input type="checkbox"/> Focus de Fúria Ignora a penalidade no primeiro poder de ataque			
	<input type="checkbox"/> Morte ou glória +4 (+1 nos níveis 11, 16, 20)		+	+
<input type="checkbox"/> Especialização em Combate bônus deCA -				
ÚNICO ATAQUE	Investida -2a CA pelo resto da rodada	+ 2		
	<input type="checkbox"/> Golpe Vital Dado de dano extra	+ 1 dado	+ d	
	<input type="checkbox"/> Golpe Vital Aprimorado	+ 2 dados		
	<input type="checkbox"/> Golpe Vital Aumentado	+ 3 dados		
	<input type="checkbox"/> Golpe Devastador +2 por dado extra		+	
	<input type="checkbox"/> Golpe Devastante Aprimorado +2 por dado	+		para confirmar críticos
<input type="checkbox"/> Foco em Crítico			+ 4 para confirmar críticos	