CAVE DRUID

Poziom Druida ☐

Poziom Druida _____ − 2 = Poziom Kształtu Natury ☐

BÓSTWO

DOBRY / PRAWORZĄDNY / CHAOTYCZNY / ZŁY

DRUID

Poziom Druida		
1	☐	**Cavesense** +2 do Wiedzy (lochoznastwo) i Sztuki Przetrwania **Empatia z Dziczą** Doskonali postępowanie ze zwierzętami
2	☐	**Tunnelrunner** Move through narrow passages or rubble at normal speed and taking no damage
3	☐	**Lekki krok** Cannot be detected by tremorsense
4	☐	**Resist Subterranean Corruption** +2 to saves against the oozes and abberations **Wild Shape** Become any small or medium animal or ooze
9	☐	**Odporność na jad** Odporny na wszystkie trucizny
13	☐	**Tysiac Twarzy** Zmienia wygląd na życzenie
15	☐	**Ponadczasowe ciało** Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY

ST Rzutu Obronnego		Czary Dziennie	= Czary Bazowe	+ Czary Premiowe (RZT / RZT - 4 / RZT - 8 / RZT - 12)
	0			
	1			☐ ☐ ☐ ☐
	2			☐ ☐ ☐ ☐
	3			☐ ☐ ☐ ☐
	4			☐ ☐ ☐ ☐
	5			☐ ☐ ☐
	6			☐ ☐ ☐
	7			☐ ☐ ☐
	8			☐ ☐ ☐
	9			☐ ☐

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja ☐ = RZT _____ + _____ Poziom Czarującego

WIĘŹ Z DZICZĄ

☐ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ ☒ DOMENA

Zesłana Moc		Zesłana Moc	
Poziom		Poziom	
ST		ST	
Użycia na dzień	☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐	Użycia na dzień

WIĘŹ Z DZICZĄ

WIĘŹ Z DZICZĄ PREMIA ☐ = CHA _____ + Poziom Druida _____ + Inne _____

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień ☐ Użyć dzisiaj ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

Obecny Kształt

PRZYGOTOWANE CZARY

0		
1	☐☐☐	☐☐☐
2	☐☐☐	☐☐☐
3	☐☐☐	☐☐☐
4	☐☐☐	☐☐☐
5	☐☐☐	☐☐☐
6	☐☐☐	☐☐☐
7	☐☐☐	☐☐☐
8	☐☐☐	☐☐☐
9	☐☐☐	☐☐☐

ZWOJE

MIKSTURY