

MONTARIA DRUIDA

Nível de Druida

Nível da Forma Selvagem

Nível de Druida

- 2 =

DRUIDA

Nível de Druida

1

☐

Senso da Natureza
+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência

Nível de Druida

2

☐

Empatia com a Natureza
Melhora a Atitude de um Animal

Nível de Druida

3

☐

Mountaineer
Bonus in mountain terrain, cannot be tracked

Nível de Druida

4

☐

Surefooted
No speed penalty on slopes, rubble or scree

Nível de Druida

9

☐

Spire Walker
Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing

Nível de Druida

13

☐

Forma Selvagem
Torna-se qualquer animal pequeno ou médio ou gigante

Nível de Druida

15

☐

Mountain Stance
Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move

Nível de Druida

15

☐

Mountain Stone
Become a weathered stony outcrop

Nível de Druida

15

☐

Corpo Atemporal
Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias por dia

=

Base Magia

+

Magias Bônus

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

=

SAB

+

Conjurador

Nível

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☒ COMPANHEIRO ANIMAL

☐ Domínio

Nome do Companheiro Animal

Tipo da Criatura

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA

BÔNUS

Nível de Druida

Outros

=

CAR

+

+

MOUNTAINEER

MONTANHA

BÔNUS

Nível de Druida

=

÷ 2

Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in mountain terrains.

FORMA SELVAGEM

Vezes por dia

Hoje

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

Forma Atual

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES