

СОКРОВИЩНИЦА

Казначейский фонд

br

Месячные затраты

br -

Месячный доход

br +

Следующий месяц

br

КАЛЕНДАРЬ



ФИНАНСЫ КОРОЛЕВСТВА

СОДЕРЖАНИЕ

СТАБИЛЬНОСТЬ

при успехе, -1 волнение или добавить 1br; при провале, +1 волнение; при провале выше 4, +d4 волнен

1 br +

ПОГЛОЩЕНИЕ

РАСХОДЫ

Продвижения Фестивали Прочее

= + +

ЛЕТОМ

Размер Города Фермы

br = + - (× 2)

ЗИМОЙ

Размер Города Фермы

br = + -

ВОЛНЕНИЯ

+2 волнений если сокровищница пуста

+1 волнения за каждый негативный атрибут (Экономика, Лояльность или Стабильность)

Королевский правоприменитель может снизить волнения на 1, но должен затем сделать проверку лояльности, или потерять 1 очко лояльности

Если волнения больше 10, покиньте шестигранник

Если волнения достигнут 20, в королевстве начнётся анархия

УКАЗЫ

НАЗНАЧИТЬ ЛИДЕРСТВО

Совершить броски королевства

ШЕСТИГРАННИК

Занимать и покидать ше

ики

Вход

МЕСТНОСТЬ

Постройка ферм, дорог, шахт и

в ход

ЗАСЕЛЕНИЕ

Создание новых городов

в ход

СТРОИТЕЛЬСТВО

Постройка строений в го

в ход

ВОЙСКА

Создание войск (

ДОХОДЫ

ПОБОРЫ

+2000эм за каждый br. +1 к волнению, затем проверка на верность

ЗАЛОГ

Продав сокровища и товары на 4000эм получить 1br

ПРОЧИЕ ДОХОДЫ

НАЛОГ

Королевства

Доход

=

Экономика

Бросок

÷ 3

Добро: +2Верность

Закон: +2Экономика

Нейтрал: +2Стабильность

Зло: +2Экономика

УКАЗЫ

ПРОДВИЖЕНИЯ

Нет

-1стабильность

Символические

+1стабильность, +1 потреблениеbr

Обычные

+2стабильность, +2 потреблениеbr

Агрессивные

+3стабильность, +4 потреблениеbr

Завоевательские

+4стабильность, +8 потреблениеbr

НАЛОГИ

Нет

+1верность

Свет

+1экономика, -1верность

Средние

+2экономика, -2верность

Высокие

+3экономика, -4верность

Сверхвысокие

+4экономика, -8верность

ФЕСТИВАЛИ

Нет

-1верность

1

+1верность, +1 потреблениеbr

6

+2верность, +2 потреблениеbr

12

+3верность, +4 потреблениеbr

24

+4верность, +8 потреблениеbr

НАСЕЛЕНИЕ

РАЗМЕР КОРОЛЕВСТВА

0-25 Владения барона

26-100 Герцогство

101-250 Княжество

251-500 Королевство

Количество 12-мильных шестигранников, контролируемых королевством

КОРОЛЕВСТВО НАСЕЛЕНИЕ

Размер

Общее население

Города

250 ×

+

КС УПРАВЛЕНИЯ

Размер

Районы

Прочее

= 20 + + +

ВОЛНЕНИЯ УРОВЕНЬ

Штраф налагается на экономику, лояльность и стабильность

От 10, начинаешь терять контроль над шестигранниками

От 20, все спасы снижаются до 0 и королевство не может де

СОКРОВИЩНИЦА

Казначейский фонд

br