

# DRIVER

(LADINO)

Nível de  
Ladino

## LADINO

Nível de  
Ladino

1

{ Trapfinding  
Ataque furtivo

2

Evasão

3

Driver's Fortitude

4

Esquiva Sobrenatural

8

Esquiva Sobrenatural Aprimorada

10

Talentos Avançados

20

Ataque Mestre

## HARD DRIVE

When driving a vehicle pulled by animals or magical beasts:

- DC of all drive checks reduced by 2
- Base speed increases 10ft
- Acceleration increases 5ft

## ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO  
BÔNUS

Nível de  
Ladino

Outros

d6

$$= \left( \div 2 \right) +$$

(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.

Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.

Não é multiplicado em hits críticos.

Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

## DRIVER'S FORTITUDE

Nível

3

If drop below 0hp while driving, a DC15 Fortitude save allows you to remain in control of the vehicle.

## ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível

20

- Dormir por 1d4 horas
- Paralizado por 2d6 rodadas
- Assassinado

ATAQUE MESTRE  
Fortitude CD

Nível de  
Ladino

$$= 10 + \left( \div 2 \right) + INT$$

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

## TALENTOS DE LADINO

TALENTOS  
CONHECIDOS

Nível de  
Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino  
pode adquirir Talentos Avançados

$$= \left( \div 2 \right) +$$

(Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14