

DERVISH DANCER

(BARDO)

Nível do Bardo

MAGIAS

Magias Conhecidas	Teste de Resistência CD	Magias por dia	= Base Magia	+ Magias Bônus
		0		CAR
		1		CAR -4
		2		CAR -8
		3		CAR -12
		4		
		5		
		6		

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

FALHA ARCANA LIMIAR

%

Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de falha Arcana.

ATUAÇÃO DE BARDO E DANÇA DE BATALHA

DURAÇÃO POR DIA

Nível do Bardo

Outros

$$\text{rds} = 2 + \left(\frac{\text{CAR}}{2} \times 2 \right) + \text{CAR} +$$

Rodadas Hoje

VONTADE DE RESISTÊNCIA

Nível do Bardo

$$= 10 + \left(\frac{\text{CAR}}{2} \right) + \text{CAR}$$

Nível 7 Começar ou trocar uma atuação de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.

Nível 10 Begin or switch a battle dance as a swift action, rather than as a move action.

PERFORMANCES

MÚSICA DE PROTEÇÃO

Counter magical effects that depend on sound.

Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

DISTRAÇÃO

Contra efeitos mágicos que dependem da visão.

Aliados com 10m usam rola Performance no lugar de resistências

FASCINAR

Nível do Bardo

MÁXIMA AUDIÊNCIA

$$= \frac{\text{CAR}}{3} \quad (\text{Arredonda para Cima})$$

INSPIRAR COMPETENCIA

Nível

3

+

BATTLE DANCES

Battle dances only affect the dancer, not their allies or enemies

INSPIRAR CORAGEM

+

Bonus against charm and compulsion effects
Bônus de ataque e rolagens de dano

RAIN OF BLOWS

When making a full round attack, make one extra attack at your highest attack bonus

Nível

6

BÔNUS

Nível do Bardo

$$= \left(\frac{\text{CAR}}{3} \right) - 1$$

Bônus nas jogadas de ataque e bônus de esquiva na CA

RAZOR'S KISS

Nível

8

Attacks are treated as if with the Improved Critical feat

INSPIRE GREATNESS

Nível

9

2 × (d10 + CON) temporary hit points,
+2 attack, +1 fortitude save

LEAF ON THE WIND

Nível

14

+6 dodge bonus to AC and reflex saves

INSPIRE HEROICS

Nível

15

+4 to all saving throws and +4 dodge bonus to AC

MAGIAS CONHECIDAS

0

1

3x3 grid

2

3x3 grid

3

3x3 grid

4

3x3 grid

5

3x3 grid

6

3x3 grid

FLEET

Nível

VELOCIDADE BÔNUS

1

10 m 2m²

5

15 m 3m²

9

20 m 4m²

13

25 m 5m²

17

30 m 6m²

While performing a battle dance

WELL-VERSED

+4

Nível

2

Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

DANÇA VERSÁTIL

DANÇA BÔNUS

Nível do Bardo

Nível

2

$$= \frac{\text{CAR}}{2}$$

Você pode usar seus pontos bônus de Atuação (Dança) no lugar dos se

JACK OF ALL TRADES

Nível

10

Usar qualquer perícia como se você fosse treinado

Nível

16

Todas as habilidades são consideradas perícias de classe

Nível

19

Able to take 10 on any skill

DANCE OF FURY

Nível

12

Combine a full round attack with a move action, and take your attacks at any point during the move, provided you move at least 5ft between each attack

BATTLE FURY

Nível

20

As a full-round action, take a single move action and make a single attack at your highest attack bonus against each enemies you encounter during your movement, up to a maximum of 20 attacks.

This provokes attacks of opportunity as normal.