Nível de ESTILO DE COMBATE HORSE LORD Ranger COMBATE MONTADO Nível (PATRULHEIRO) ☐ Mounted Combat Once a round, make a Ride check to negate a hit against your mount Bônus Nível de Mounted Archery Half the penalty for firing while moving: -2 and -4 rather than -4 and -8 INIMIGO FAVORITO Ride-By Attack Continue moving after a charge, up to double your move speed 2. **■ BÔNUS DE INIMIGO FAVORITO** 4 6 8 10 Trick Riding Ignore Ride checks of DC 15; no penalty for riding bareback; use Mounted Combat twice Nível 1 Mounted Shield Add your shield bonus to mount's AC, and to Mounted Combat 6 Spirited Charge Double melee damage when charging (triple with a lance) 5 Mounted Skirmisher Move and make a full-round set of attacks 10 10 Unseat Charge with a lance and bull rush to knock opponent down 14 15 O talento bônus de ranger pode ser adquirido sem os pre-requisitos, 18 mas são aplicados apenas quando não estiver vestindo armadura pesada. \Box 20 MOUNTED BOND Ħ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy Nome TERRENO FAVORITO O BÔNUS DE TERRENO FAVORECIDO 4 6 8 Tipo da Criatura Nível 3 Nível de - 3 until level 12 Effective 8 Druid Level Ranger 13 **TEMPORARIO** PONTOS DE VNível do Patrulheiro Outros 18 р۷ O Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain MAGIAS PREPARADAS **EMPATIA COM A NATUREZA** Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal 1 **MAGIAS** Nível ${\tt N\'ive} {\tt N\'iveel_do_2} {\tt Conjurador}$ 4 Ranger Teste de Resistência CD Magias Bônus Magias 2 000 por dia Magia 1

3

2

3

4

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

VADINHAC

VAIMINIAS		
8 # 000 000 000 000 000 000 000 000 000	PERGAMINHOS *	POÇÕES
88 # 000 000 000 000 000		
88 # 000 000 000 000 000		
88 # 000 000 000 000 000 000 000 000 000		
Sk #		