

## CAVE DRUID

Nivel de  
Druida

- 2

Nivel de  
Druida  
Nivel de  
Forma  
Salvaje

DEIDAD



## DRUÍDA

Nivel de Druida 1	<input type="checkbox"/>	<b>Cavesense</b> +2 to Knowledge (dungeoneering) and Survival <b>Empatía salvaje</b> Mejora la actitud del animal
2	<input type="checkbox"/>	<b>Tunnelrunner</b> Move through narrow passages or rubble at normal speed and taking no damage
3	<input type="checkbox"/>	<b>Lightfoot</b> Cannot be detected by tremorsense
4	<input type="checkbox"/>	<b>Resist Subterranean Corruption</b> +2 to saves against the oozes and aberrations <b>Wild Shape</b> Become any small or medium animal or ooze
9	<input type="checkbox"/>	<b>Inmunidad al Veneno</b> Immune a todos los venenos
13	<input type="checkbox"/>	<b>Mil Caras</b> Cambia apariencia a voluntad
15	<input type="checkbox"/>	<b>Cuerpo Eterno</b> No envejece, no puede envejecer mágicamente

## CONJUROS

CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuro Base	Conjuros Adicionales
	0		SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12
	1		<input type="checkbox"/> SAB <input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12
	2		<input type="checkbox"/> SAB <input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12
	3		<input type="checkbox"/> SAB <input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12
	4		<input type="checkbox"/> SAB <input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12
	5		<input type="checkbox"/> SAB <input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12
	6		<input type="checkbox"/> SAB <input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12
	7		<input type="checkbox"/> SAB <input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12
	8		<input type="checkbox"/> SAB <input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12
	9		<input type="checkbox"/> SAB <input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración  = SAB + Nivel de Lanzador

## VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☒ COMPAÑERO ANIMAL ☐ DOMINIO

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

## EMPATÍA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA  
SALVAJE

Nivel de Druida Misc

 = CAR +  + 

## FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

☐☐☐☐  
☐☐☐☐

Forma actual

## CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PERGAMINOS

## POCIONES