|) x | ANGRIFFE | | | | INITIATIVE | | |
|------------|------------|----------------------------------|--------------------------|-------------------|----------------------------------|---------------------------------------|-----------------------|
| | | | | | INITIATIVE BONU | S Talente | Sonstiges |
| Reichweite | Art | Angriffsbonu | s Schaden | Kritisch | INIT = GE | + + | · |
| m | Fe | | W | × | BE | WEGUNGSRA | TE |
| Munition | # | Spe | zialmunition | # 0000 | BEWEGUNGSRATE | Mit Rüstung | Temp. |
| | | | | | m Fe | m Fe | m Fe |
| | | | | | Schwimmend | Fliegend | Kletternd |
| Reichweite | Art | Angriffsbonu | s Schaden | Kritisch | m Fe | m Fe | m Fe |
| m | Fe | | W | × | GRUN | DWERTE AN | GRIFF |
| | | | | | GRUND- ANGRIFF BONUS | NAHKAMPF- ANGRIFF | FERNKAMPF- ANGRIFF |
| Reichweite | Art | Angriffsbonu | s Schaden | Kritisch | | | |
| m | Fe | | W | × | Temp. Angriffs- Mora | J | Heftiger |
| | 10 | | | | bonus bonu | | Nerfs Angriff |
| | | | | W 52 - 1 | (+)= | + - | - |
| Reichweite | Art | Angriffsbonu | | Kritisch | Temp. Schadens- Mora | | Heftiger |
| m | Fe | | W | × | bonus bonu | | Nerfs Angriff |
| | | | | | + = | _+ | + |
| Reichweite | Art | Angriffsbonu | s Schaden | Kritisch | | | |
| m | Fe | | W | × | | | |
| Munition | | Spe | zialmunition | 000 | × | RINGKAMPF | , |
| | # | Spe | | # 0000 | DIALCUA MEDE DOM | Gr.Mo | |
| Munition | # | | zialmunition | # 0000 | RINGKAMPF BONU | Grand- Brand- Brand- A + × 4 | |
| | | | | # 0000 | | - and Gun | |
| | RETTUNGS | WURFE Wolks- Sonstiges Temp. TR | FEEE DIINKT For letzun | gon | GESUNDHEIT | on Mr. Stabil Nich | ttödlich∐ Bewusstlos |
| | | bonus | | igen | Д Зієп | | |
| ZÄH =] | | | TP | ní | iomuniocizi Acci | TP | TP |
| REFLEX RET | TUNGSWURF | + + | 1 % | K | Ü STUNGSKLASS I Natürl | | blenkungs- |
| | TTUNGSWURF | | RÜSTUNGSKLASSE | Rüstungs | sbonu&childbonus Rüst | ung modifikator r | nodifikator Sonstiges |
| | VE + + | + + | RK = 10 + | GE + | + + | - + | + |
| | | sdauer 🗆 Fallen- | AUF DEM FALSCHEN | I FUSS RÜSTUN | GSKLASSE | | |
| | Entrinnen | gespür | RK = 10 | / + | + + + | - + | + |
| | | | BERÜHRUNG RÜSTU | | | | |
| | | | RK = 10 + | GE / | | - + | + |
| | | | | sistenz Zustandsm | odifikatoren | | |
| | EFFEK | TOPE . | RK | | | | |
| | EFFER | IE , | Schadensreduzierung / | | | | |
| | | , | / MET/ | AMAGIE | ΕÄ | HICKEITEN I | IM KAMPF |
| | | | WEIF | AMAGIL | , t fA | IIIGKEITEN | IN KAMPF > |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |