	GLADIATOR Уровень Бойца
×	ТРЕНИРОВКА ОРУЖИЯ
	Тип оружия
5	
9	
13	0-0
17	
•	ТРЕНИРОВКА БРОНИ
МАКС ЛОВ К	БОНУС ШТРАФ К ПРОВЕРКАМ КБ ОТ ДОСПЕХА
+	-
ਜ਼ੂ ਜ਼ੂ 10	СУ 5/ - когда носишь броню, или используешь щит
ig 19	
дновон _к уровення 2 10	FAME *
3 2	Begin performance combat with 1 extra victory point.
10 10	Begin performance combat with 2 extra victory points.
Ŕ	МАСТЕР ПО ОРУЖИЮ
^{9д} 20	Тип оружия
y y	AMA VAIONNIE NEDMI I
EOEB	АТАКУЮЩИЕ ЧЕРТЫ
	ня Доп. атака, если попадёшь
B	
	Добивающее Расщепление Доп. атака если враг без сознания
	ИЧЕСКИЕ ЭФФЕКТМЫ/ют □ Критическая фокусировка
	вопускающий Крит Болезнетворный Крит
□ Осл	епляющий Крит 🗆 Оглушающий Крит
	ечащий Крит 🔲 Оглушающий Крит
	ушающий Крит Изнуряющий Крит — Выматывающий Крит — Выматывающий Крит
	сеивающий Крит
	Улучшенный Пронзающий Крит
□ Mad	стерство Крита Нанести два крит. эффекта за раз
□ Точ	ность Атаки Испод тишкани критический эффект к
	вторая атака исподтишка в раунд
	командные черты
	эзный Заклинатель +2для преодоления сопротивления заклинания
	ординированная Защита +2к ЗБМ
	ординированные Манёвры +2к БВМ
	ятать голову в песок Взять результат союзника по спасброску за рефлекс
	тельность Действовать в предбоевой раунд если союзник может действовать
	на щитов +1/+2к КБкогда оба со щитами
	цищённый Заклинатель +4к проверкам концентрации
	ировка Поменяться местами с союзником
	на к Спине +2к КБпротив окружения /лучшенная Спина к Спине +2к союзническому КБ
	бит Сломанного Крыла Даёт +2 / +2и атаку по возможности
	оит сломанного крыла дает +2 / +2 и атаку по возможности алерийская Формация Делить место, производить рывок сквозь союзного всадника
	ординированный рывок Совершите рывок к тому же врагу, что и союзник
	ординированный рывок совершите рывок к тому же врагу, что и союзник свобождение Не провоцирует АпВ, когда рядом с союзником
	отнёрский Финт Когда союзник делает финт, противник теряет бонус ЛОВк КБ
	/лучшенный Партнёрский Финт Когда союзник делает финт, получи АпВ

 $\ \square$ Атака Стаи $\$ Атака союзника позволяет вам сделать $\mathbf{5}\mathbf{\Phi}\mathbf{T}$ шаг

□ Поймать Момент АоО когда союзник подтверждает критический удар
 □ Стряхнуть +1ко всем спасброскам за прилегающего союзника

□ Тандемный Заход Когда союзник прилегает, бросьте дважды для прохождения ББМ
 □ Цель Внеочередной Атаки Доп. атака, когда союзник попадает из оружия дальнего боя