

## СОКРОВИЩНИЦА

Казначейский фонд

| | | | | | | bp

Monthly expenditure

| | | | | bp -

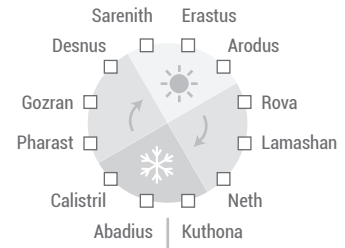
Monthly income

| | | | | bp +

Next month

| | | | | | | bp

## CALENDAR



## KINGDOM FINANCES

СТАБИЛЬНОСТЬ при успехе, -1 волнение или добавить 1bp; при провале, +1 волнение; при провале выше 4, +d4 волнение ☐ 1 bp +

SPENDING Поощрения Фестивали Прочее

= + +

| | | | | bp -

IN SUMMER

Размер Города Фермы

bp = + - ( × 2 )

IN WINTER

Размер Города Фермы

bp = + -

| | | | | bp -

UNREST

+2 unrest if the treasury is empty

+1 unrest for each attribute (Economy, Loyalty or Stability) that is negative

Royal enforcer can reduce unrest by 1, but must then make a loyalty check or lose 1 loyalty

If unrest is more than 10, abandon a hex

If unrest reaches 20, the kingdom falls into anarchy

ASSIGN LEADERSHIP Adjust kingdom rolls

HEXES Claim and abandon hexes

 в ход

TERRAIN Build farms, roads, mines etc

 в ход

SETTLE Create new towns

 в ход

BUILDINGS Add buildings to towns

 в ход

MILITARY Create armed units (comes from allocation for settling towns)

| | | | | bp -

| | | | | bp -

| | | | | bp -

| | | | | bp -

| | | | | bp -

WITHDRAW Gain 2000gp per bp. Increase unrest by 1, then make a loyalty check

| | | | | bp -

DEPOSIT 4000gp in trade goods and treasure nets 1bp

| | | | | bp +

OTHER INCOME

| | | | | bp +

TAX Kingdom's Income = Economy Roll ÷ 3

| | | | | bp +

## POPULACE

KINGDOM SIZE

0-25 ☐ Barony

26-100 ☐ Duchy

101- ☐ Королевство

The number of 12-mile hexes the kingdom controls

KINGDOM POPULATION

Общее население Города

= ( 250 × ) +

COMMAND DC

Размер Districts Прочее

 = 20 + + +

UNREST LEVEL

Penalty applies to economy, loyalty and stability

From 10, begin to lose control of hexes

From 20, all saves drop to 0 and kingdom cannot act

## СОКРОВИЩНИЦА

Казначейский фонд | | | | | | | bp

## ЭДИКТЪ

ПООЩЕНИЯ

☐ Нет -1 стабильность

☐ Token +1 стабильность +1 потреблениеbp

☐ Standard +2 стабильность +2 потреблениеbp

☐ Aggressive +3 стабильность +4 потреблениеbp

☐ Expansionist +4 стабильность +8 потреблениеbp

НАЛОГИ

☐ Нет +1 верность

☐ Свет +1 экономика, -1 верность

☐ Средние +2 экономика, -2 верность

☐ Heavy +3 экономика, -4 верность

☐ Overwhelming +4 экономика, -8 верность

ФЕСТИВАЛИ

☐ Нет -1 верность

☐ 1 +1 верность, +1 потреблениеbp

☐ 6 +2 верность, +2 потреблениеbp

☐ 12 +3 верность, +4 потреблениеbp

☐ 24 +4 верность, +8 потреблениеbp

Добро: +2 Верность



Lawful: +2 Economy

Нейтрально: +2 Стабильность

Хаос: +2 Верность

Evil: +2 Economy