SMOCZY SZAMAN

Poziom Smoczego Szamana

SMOCZA AURA

AURY ZNANE

Auras Known

☐ Kwas ☐ Elektryczność
☐ Ognień ☐ Zimno
☐ Inne:

PLAYERS HANDOOK 2

☐ Energy Shield	× 2	pts returned energy damage (when hit in melée)
☐ Moc		Melée damage
☐ Presence		Bluff, Diplomacy, Intimidate
☐ Odporność	× 5	Resistance to selected energy type
☐ Senses		Listen, Spot, Initiative
☐ Twardość		Damage reduction /magic
☐ Vigour		Hit points of fast healing (when under half hit points)

DRAGON MAGIC

☐ Energy		DC on selected energy type
☐ Insight		Odszyfrowywanie Zapisków, Wiedza i Czarostwo
☐ Moc		Poziom czarującego aby przełamać odporność na czary
☐ Resolve		Concentration, saves against fear, paralysis and sleep effects
☐ Stamina		Constitution checks; Fortitude saves
☐ Swiftness		Climb, Jump, Swim
	× 5	Climbing, flying and swimming speeds
☐		
☐		
☐		
☐		

AURA BONUS MULTIPLIER = (Poziom Smoczego Szamana ÷ 5) + 1 (Zaokrąglij w dół)

TOTEM DRAGON

Charakter

	Czarny	Niebiesk	Brass	Bronze	Miedź	Złoto	Zielony	Czerwon	Srebro	Biały	
	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐

DRACONIC ADAPTATION

	Oddychanie Wodą (zawsze aktywne)	Ventriloquism (na życzenie)	Odporność na Żywi	Oddychanie Wodą (zawsze aktywne)	Pajęcza Wspinaczk	Oddychanie Wodą (zawsze aktywne)	Oddychanie Wodą (zawsze aktywne)	Treasure Seeker (skill bonus)	Feather Fall (na życzenie)	Chodzenie po Lodz (zawsze aktywne)	
Od 3. Poziomu: ☐ Activate ability Od 13 poziomu: ☐ Share effect with allies within 30 ft											
Equivalent Level		1	1		2				1		
Rz. Obr. = 10 + CHA + Odpowiadający poziom											

ODDECH

	Promień Kwasu	Pomień Elektryczno	Promień Ognia	Pomień Elektryczno	Promień Kwasu	Stożek Ognia	Cone of Acid	Stożek Ognia	Stożek Zimna	Stożek Zimna	
Zasięg	Od 4. poziomu: ☐ 9m Od 12. poziomu ☐ 18m Od 20 poziomu: ☐ 36m					Od 4. poziomu: ☐ 15 ft Od 12. poziomu ☐ 9m Od 20 poziomu: ☐ 18m					

ODDECH OBRAŻENIA k6 = (Poziom Smoczego Szamana ÷ 2)

RZ. OBR. REFLEKSST = 10 + (Poziom Smoczego Szamana ÷ 2) + BD

(Zaokrąglane w dół)

TOUCH OF VITALITY

LECZENIE DZIENNIE pw = (2 × Poziom Smoczego Szamana × CHA) + Inne

Punkty Wyleczone

Healing Effects	Cost (healing points)
Dazed, Fatigued, Sickened	5
Exhausted, Nauseated, Poisoned, Stunned	10
Blinded, Deafened, Diseased	20

RÓŻDŻKI

ŁADUNKI # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

ŁADUNKI # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

ŁADUNKI # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

ŁADUNKI # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

ŁADUNKI # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

ZWOJE

MIKSTURY