DE	ESE	RT DR	UID Уров		X	ПС)ДГОТОВЛЕННЫ	ІЕ ЗАКЛИН.	RNHA	*
		Уровень		Wild \						
		Друида	- Z = Sn	evel			0			
N.		ДРУІ		,						
Уровень Друида		Чувство приро +2 к навыкам	оды Знание (природ	а) и Выживание						
1		Дикое соперех	кивание							
		Desert Native	ошение животнь	IX						
2		Bonus in deser	t terrain				1			
3		Sandwalker	penalty in sandy	terrain						
		Desert Ensuran		terrain						
4		Endure hot, red	uced need to eat	and drink						
		Wild Shape Become any sm	nall or medium ar	nimal or vermin			2			
		Shaded Vision								
9		Immune to blinding, dazzling; +2 to saves against gaze attacks, figments and patterns								
13		Dunemeld								
			ing mass of sand	1						
15		Вечное тело Больше не стареет, не может бы		ыть магически	состарен		3			
=		Заклин	DNIA							
KC			ний Базовых _ф 5 Заклинаний							
спасброс	ска	в день	Заклинаний							
		0		MYA WIS- MYA			4			
		1		7777						
		2		0000						
		3								
		4		0000			5			
		5		$\downarrow \downarrow \downarrow$						
		6								
		7		$\downarrow \downarrow \downarrow$						
		8					6			
		9								
КС спаса	а закл	инания = 10 + WI	S + Уровень зак	лятия						
Сонцентр	лания	=	МУД +	Уровень	,					
		СВЯЗЬ С ПЕ		заклина	атедя 🗆 🗆		7			
П Живот	THOE-K		Ж домен							
//wbo	11100 11	OMITATIOOT	Д ДОМЕН							
-										
Тредостаі £	вляем	ые силы		Тредоставляемы ∉			8			
Уровень				Уровень						
- No.	E0EL 0/			<u>Q</u> <u>Q</u>			9			
	Гень Гользо			в день						
	(СОЧУВСТВИЕ	ЖИВОТНЫМ	*	×	СВИТКИ	*	×	ЗЕЛЬЯ	#
С ОЧУВСТВ БОНУС	ИЕ ЖИ		/ровень друида	Прочее						
ЭОПУС		= XAP +		Прочее						
		- AAF 1								
Ĭ.		DESERT	NATIVE	Ĭ.						
DESERT BONUS		Уровень друид	ļа							
			÷ 2							
lonus to In	nitiativ	e, Knowledge (ge		tion Stealth						
		e, Knowledge (ge e in aquatic terrai		uon, stedilli						
		ДИКАЯ (DOPMA	,						
И	споль	зований в день								
				_						