

Kampania

PD

ATRYBUTY

Wartość	Premia	Modyfikator	SZAŁ! Modyfikator	Tymczasowy
Atrybut	z	Przedmiot	z	Atrybut
MODYFIKATOR				
Moczenia Modyfikator				

$$\text{Mod. Atrybutu} = (\text{Wartość Atrybutu} - 10) / 2 \text{ (Zaokrąglane w dół)}$$

ATUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPECJALNE

JĘZYKI

POSTAĆ

Imię

Rasa

Rozmiar



Gender



Modyfikator z Rozmiaru

KLASY

□ 1

□ 2

□ 3

□ 4

□ 5

Ulubiona Klasa
+1 na poziom

Punkty UmiejętnościKW

k

k

k

k

k

+ INT
na poziom

na poziom

Pozio

Dostosowanie

Poziomu

Efektywny

Postaci

UMIEJĘTNOŚCI

Premia z
NiewyszkolonaUmiejętności

Umiejętności
Klasowe P
+3

Rasowe
Atuty
Synergia

Niewykonalne Kara
ne podczas do Testów
SZAŁUŁ Pancernia

Rzemiosło - INT'
Wiedza - INT'
Mysterny - CHA
Zawód - WIS