

SWAMP DRUID

Nível de
Druida

Nível de
Druida

- 2

Nível da
Forma
Selvagem

DRUIDA

Nível de
Druida

1

☐

Senso da Natureza

+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência

Empatia com a Natureza

Melhora a Atitude de um Animal

2

☐

Marshwright

Bonus in swamp terrain, cannot be tracked

3

☐

Swamp Strider

No movement penalty in bogs or undergrowth

4

☐

Pond Scum

+4 to saves against disease and the abilities of monstrous humanoids; damage reduction against swarms

Forma Selvagem

Torna-se qualquer animal médio ou pequeno

9

☐

Imune a Veneno

Imune a todos os venenos

13

☐

Slippery

Continuous freedom of movement

15

☐

Corpo Atemporal

Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias
por dia

=

Base
Magia

+

Magias Bônus

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAB

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

=

SAB

+

Nível do Conjurador

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☐ COMPANHEIRO ANIMAL ☒ Domínio

Poder Garantido

Poder Garantido

Nível

CD

Usos

Diários

Nível

CD

Usos

Diários

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA

BÔNUS

Nível do Druida

Outros

=

CAR

+

+

MARSHWRIGHT

SWAMP

BÔNUS

Nível do Druida

=

÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

FORMA SELVAGEM

Vezes por dia

Hoje

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES