

ALCHEMIST

Poziom Alchemika

ALCHEMY

Extract Save DC		Extracts per day	=	Base Extracts	+	INT	INT - 4	INT - 8	INT - 12
	1								
	2								
	3								
	4								
	5								
	6								

Extract Save DC = 10 + INT + Extract Level

DISCOVERIES

DISCOVERIES KNOWN

Poziom Alchemika

Inne

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{}$$

(Zaokrąglane w dół)

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12

POISON RESISTANCE

POISON RESISTANCE FORTITUDE SAVE BONUS

+

Poziom 10 ☐ Odporny na wszystkie trucizny

MUNDANE POTIONS

EXTRACTS

1	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
2	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
3	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
4	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
5	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
6	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>

MUTAGENY

Strength Bonus	+ S	→	- INT	Intelligence Penalty	+ KP	Naturalny pancerz Premia	Poziom Alchemika
Zręczność Premia	+ ZR	→	- RZT	Wisdom Penalty			
Constitution Bonus	+ BD	→	- CHA	Charisma Penalty			
					DURATION	min = 10 mins ×	

BOMBS

K6 +	BASIC DAMAGE	OTHER DAMAGE	Bombs Today
Poziom Alchemika			<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
$\left(\boxed{} \div 2 \right)$	INT	BOMBS PER DAY	
(Zaokrąglane w górę)		Poziom Alchemika	Inne
SPLASH DAMAGE		$\boxed{} = \boxed{} + INT + \boxed{}$	
+		SAVING THROW DC	
m	Splash radius	Poziom Alchemika	
		$\boxed{} = 10 + \left(\boxed{} \div 2 \right) + INT$	
		Use this DC for Splash reflex saves, Discovery fortitude saves etc.	(Zaokrąglane w dół)