

MOUNTAIN DRUID

Nivel de Druida

Nivel de Druida

- 2 =

DRUÍDA

Nivel de Druida

1

☐

Sentido de la Naturaleza
+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia

2

☐

Empatía salvaje
Mejora la actitud del animal

3

☐

Mountaineer
Bonus in mountain terrain, cannot be tracked

4

☐

Surefooted
No speed penalty on slopes, rubble or scree

9

☐

Spire Walker
Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing

13

☐

Wild Shape
Become any small or medium animal or giant

15

☐

Mountain Stance
Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move

13

☐

Mountain Stone
Become a weathered stony outcrop

15

☐

Cuerpo Eterno
No envejece, no puede envejecer mágicamente

CONJUROS

CD Salv de Conjuros

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Conjuros al Día

Conjuro Base

Conjuros Adicionales

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración

=

SAB

+

Nivel de Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☒ COMPAÑERO ANIMAL ☐ DOMINIO

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

=

CAR

+

+

MOUNTAINEER

MOUNTAIN BONUS

Nivel de Druida

=

÷ 2

Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in mountain terrains.

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

☐☐☐☐☐☐☐☐

Forma actual

CONJUROS PREPARADOS

0

☐☐☐

☐☐☐

1

☐☐☐

☐☐☐

2

☐☐☐

☐☐☐

3

☐☐☐

☐☐☐

4

☐☐☐

☐☐☐

5

☐☐☐

☐☐☐

6

☐☐☐

☐☐☐

7

☐☐☐

☐☐☐

8

☐☐☐

☐☐☐

9

☐☐☐

☐☐☐

PERGAMINOS

POCIONES