

SUPERSTITIOUS BARBARIAN!

Уровень Варвара

ВАРВАР

Уровень Варвара		Быстрое передвижение ЯРОСТЬ!
1	<input type="checkbox"/>	
2	<input type="checkbox"/>	Инстинктивное Уклонение
3	<input type="checkbox"/>	Sixth Sense +1
5	<input type="checkbox"/>	Улучшенная необычайная увертливость
6	<input type="checkbox"/>	Sixth Sense +2
7	<input type="checkbox"/>	Low-light Vision
9	<input type="checkbox"/>	Sixth Sense +3
10	<input type="checkbox"/>	Darkvision 60ft
11	<input type="checkbox"/>	Великая ЯРОСТЬ!
12	<input type="checkbox"/>	Sixth Sense +4
13	<input type="checkbox"/>	Scent
14	<input type="checkbox"/>	Неукротимая Воля
15	<input type="checkbox"/>	Sixth Sense +5
16	<input type="checkbox"/>	Blindsense 30ft
17	<input type="checkbox"/>	Неутомимая ЯРОСТЬ!
18	<input type="checkbox"/>	Sixth Sense +6
19	<input type="checkbox"/>	Blindsight 30ft
20	<input type="checkbox"/>	МОГУЧАЯ ЯРОСТЬ!

SIXTH SENSE

ШЕСТОЕ ЧУВСТВО

Уровень Варвара

Уровень 3 + = ÷ 3

Bonus to initiative and AC during surprise rounds

KEEN SENSES

Low-light Vision

- Уровень 7
- Can see twice as far as normal in dim light
 - Can see outdoors on a moonlit night as clearly as during the day
 - Low-light vision is colour vision

Darkvision 60ft

- Уровень 10
- Can see without any light at all
 - Invisible objects are still invisible
 - Darkvision is black and white

Scent 30ft

- Уровень 13
- Detect enemies, determine direction as a move action
 - Track creatures using Survival
 - Range of 30ft, or 60ft downwind, 15ft upwind; strong smells double range, overpowering smells triple

Blindsense 30ft

- Уровень 16
- Notice things you cannot see
 - Needs a line of sight to the target
 - Targets have total concealment (50% miss chance)

Blindsight 30ft

- Уровень 19
- Can see through invisibility, concealment and even magical darkness
 - Cannot see colours, cannot read invisible writing
 - Does not work while deafened
 - Works underwater but not in a vacuum

ЯРОСТЬ!

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ ЯРОСТИ!
В ДЕНЬ

Уровень Варвара

Прочее

ЯРОСТЬ!
СЕГОДНЯ

рнд = 2 + ВЫН + (× 2) + рнд

ПОКАЗАТЕЛЬ СИЛЫ
БОНУС

ПОКАЗАТЕЛЬ ВЫНОСЛИВОСТИ
БОНУС

СПАС ВОЛИ
БОНУС

КЛАСС ЗАЩИТЫ
ШТРАФ

ЯРОСТЬ!	4	4	2	-2
БОЛЬШАЯ ЯРОСТЬ!	6	6	3	-2
МОГУЧАЯ ЯРОСТЬ!	8	8	4	-2

Модификатор =
(Значение хар-ки - 10) ÷ 2

СИЛ

ВЫН

КЗ

УСТАЛОСТЬ

ЯРОСТЬ!

Показатель Силы
Штраф -2

Показатель Ловкости
Штраф -2

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ
рнд = × 2

СИЛ

ЛОВ

Ярость, бег или натиск невозможны во время усталости.

СИЛ ЯРОСТИ!

СИЛ ЯРОСТИ!
ИЗВЕСТНО

Уровень Варвара

Прочее

= (÷ 2) +

(Округлять к меньшему)

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	