

STREET PERFORMER

Nível do Bardo

(BARDO)

MAGIAS

Magias Conhecidas	Teste de Resistência CD	Magias por dia	= Base Magia	+ Magias Bônus
		0		CAR - 4 CAR - 8 CHA - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

FALHA ARCANA LIMIAR

%

Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de falha Arcana.

PERFORMANCE DE BARDO

DURAÇÃO POR DIA

Nível do Bardo

Outros

$$\text{rds} = 2 + \left(\frac{\text{CD}}{2} \times 2 \right) + \text{CAR} +$$

Rodadas Hoje ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

VONTADE

RESISTÊNCIA

Nível do Bardo

$$= 10 + \left(\frac{\text{CD}}{2} \right) + \text{CAR}$$

Nível 7 Começar ou trocar uma atuação de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.

PERFORMANCES

DISTRAÇÃO

Contra efeitos mágicos que dependem da visão.

Aliados com 10m usam rolar Performance no lugar de resistencias

FASCINAR

Nível do Bardo

MÁXIMA AUDIÊNCIA

$$= \frac{\text{CD}}{3} \text{ (Arredonda para Cima)}$$

DISAPPEARING ACT

HIDDEN ALLIES Nível do Bardo

$$= \left(\frac{\text{CD}}{6} + 1 \right) \div 6$$

Allies are treated as invisible; cannot include yourself

HARMLESS PERFORMER

Nível 3 Enemies that fail a will save cannot attack the Bard
Concentration allows a spell to affect a different target

SUGESTÃO

Nível 6 Suggest actions to one already fascinated creature

DIRGE OF DOOM

Nível 8 Cause enemies within 30ft to become shaken

MADCAP PRANK

Nível 9 ☐ Cego ☐ Dazzled ☐ Deafened
☐ Entangled ☐ Fall prone ☐ Nauseated

PERFORMANCE SUÁVE

Nível 12 Mass Cure Serious Wounds
Removes the fatigued, sickened and shaken conditions

FRIGHTENING TUNE

Nível 14 Enemies are frightened and flee your performance

SLIP THROUGH THE CROWD

Nível 15 Allies affected by Disappearing Act gain Greater Invisibility

SUGESTÃO EM MASSA

Nível 18 Suggest actions to already fascinated creatures

ATUAÇÃO MORTAL

Nível 20 Cause an enemy to die of joy or sorrow

MAGIAS CONHECIDAS

0

1

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐

CONHECIMENTO DAS RUAS

CONHECIMENTO DAS RUAS

BÔNUS

Nível do Bardo

Outros

Applies to • Bluff, Disguise and Knowledge (local)
• Sleight of Hand, Diplomacy, and Intimidate
checks made to influence a crowd
• Diplomacy checks to gather information

$$= \left(\frac{\text{CD}}{2} \right) +$$

GLADHANDLING

Earn double money from a public performance

Use Bluff in place of Diplomacy to improve a creature's attitude for 1 minute; after that, their attitude worsens

WELL-VERSED

Nível 2

+4

Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

ATUAÇÃO VERSÁTIL

- ☐ Atuar
☐ Comédia
☐ Dance
☐ Keyboard Instruments

Use bônus no lugar de...

Blefar, Disfarçar
Blefar, Intimidar
Acrobacia, Voar
Diplomacia, Intimidar

- ☐ Oratória
☐ Percussion
☐ Cantar
☐ Corda
☐ Wind Instruments

Use bônus no lugar de...

Diplomacia, Sentir Motivação
Adestrar Animal, Intimidar
Blefar, Sentir Motivação
Blefar, Diplomacia
Diplomacia, Adestrar Animal

QUICK CHANGE

Nível 5

TAKE 20
PER DAY

Nível do Bardo

Don as disguise as a standard action, with a -5 penalty
Take 10 on Bluff and Disguise checks
Take 20 on Bluff and Disguise checks (limited uses)
Use Bluff to create a diversion to hide as a swift action

$$= \left(\frac{\text{CD}}{6} + 1 \right) \div 6$$

JACK OF ALL TRADES

Nível 10

Usar qualquer perícia como se você fosse treinado

Nível 16

Todas as habilidades são consideradas perícias de classe

Nível 19

Able to take 10 on any skill