	SPEAK	ER livel de Bardo) k	CONJUR	OS CONOCIDOS	
(В	SARDO) CONJUROS				0	
conjuros CD Salv	Conjuros	_Conjutospjuros Adiciona	le <u>s</u>			
onocidos de Conjur		Base 4 8 2				
	0	CAR CAR CAR	Conovocar Aliac	do Natural I		
	1				- 000	
	2				- 000	
	3					
	4		Conovocar Aliac	lo Natural II	2	
	5				- 000	
	6				- 000	
CD Salv de Conjur	o = 10 + CAR + Nivel	de Conjuro	O 41:	L M LIII		
UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO Bardos pueden llevar armadura ligera sin			Conovocar Aliac	do Natural III	3	
% incurrir en fallo de conjuro.						
INTER	PRETACIÓN I	DE BARDO			- 000	
URACIÓN L DÍA	Nivel de Bardo	Misc	Conovocar Aliac	do Natural IV		
	1). CAD.	- John Vocal Allac	AO MULUIUI IV	4	
turn o s2 + (× 2) + CAR +						
Turnos Hoy]				
D SALV VOL	Nivel de Bar	do	Conovocar Aliac	lo Natural V		
= 1	10 + (÷ 2) + CAR	001101000117111100	io riatarar v	5	
	ambia una canción de nto, en vez de una acc					
<u>'</u>	ITERPRETACI		Conovocar Aliac	do Natural VI		
ONTRAODA	ILKI KLIACI	ONLO			6 ——	
	s mágicos que depend	lan del sonido. en lugar de una tirada de :	salvación			
ISTRACCIÓN	tirida de interpretar	en lagar de una tirada de s	Salvacion:	CONOCIM	IENTO DE BARD	0
ontrarresta efectos	mágicos que depend	lan de la vista.	SABER	Nivel de Mi Bardo	sc	
		en lugar de una tirada de		÷ 2) +		todas las habilidades de saberes
NFUNDIR VALO			= (en usar todas las habilidades de Saber sin
+ Bon contra efectos de encantamiento y compulsión Bon a tiradas de ataque y daño			7	ANII	MAL FRIEND	Ž.
Nivel INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA			Nivel ANIMAL 1	TYPE		Animal of a chosen type at worst indifferent to the bard,
3 Use a performance roll to influence animals			5			vithout provocation
Nivel ATTRACT RATS						ns and magically controlled animals osed Charisma check to attack
5 Conjurar 5 1d6 11 2d6 17 3d6 ratas			7		Nivel Speak Wit	th Animals at will for a chosen type
Nivel SUGESTIÓN 6 Sugiere acciones a una criatura ya fascinada			11	INTERDED	١)	
		IdSCIIIdud		Usar bonificador en lugar de	TACIÓN VERSÁT	Usar bonificador en lugar de
	DE PERDICIÓN emigos a 30' queden	estremecidos	☐ Actuación	Disfrazarse, Engañar	 □ Oratoria	Averiguar Intenciones, Diplomacia
	GRANDEZA MAX		□ Comedia	Engañar, Intimidar	□ Percusión	Intimidar, Trato con Animales
9	2 x (d10 + CON +2 ataque, +1 pr) puntos golpe temporales,		Acrobacias, Volar	□ Canto	Averiguar Intenciones, Engañar
INTERPRET			☐ Instrumentos ☐ de Teclado	Diplomacia, Intimidar	☐ Cuerda ☐ Instrumentos de	Diplomacia, Engañar • Viento Diplomacia, Trato con Animales
NIVE INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA Curar Heridas Serias en Masa Curar Heridas Verias en Masa			Otro:			, realised promised and realised
Elimina las co	ondiciones de fatigado	o, afectado y estremecido				
livel MELODÍA PAVOROSA 14. Enemigos se asustan y huyen de tu canción						
INSDIBAR						
Nivel INSPIRAR HEROISMO MAX AFECTADOS + 4 a todas las tiradas de salvación			HOMBRE PARA TODO			
15 + 4 a COdas las tiradas de Salvacion + 4 a CA			Nivel Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada			
ivel SUGESTIÓN EN GRUPO Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas			Nivel			
ivel INTERPRETACIÓN MORTAL			Nivel			
20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena			19 Puedes e	legir 10 en cualquier habilidad		