Nível de KI MYSTIC Monge BÔNUS DE CLASSE DE ARMADURA **CA** BÔNUS Nível de + Monae **MDC** Bônus (Arredonda para Baixo) Bonus only applied when unarmoured, unencumbered and not helpless STUNNING FIST STUNNING FIST Non-Monk Nível de PER DAY Monge Levels ÷ 4 (Arredonda para Baixo) STUNNING FIST RESISTÊNCIA FORTITUDE Nível de Monge Nível Sem ação nesta rodada Stunned 1 Perde DESe ganha CA; -2 CA Fadiga Cannot run or charge 4 -2 Strength and Dexterity -2 to attack rolls, damage rolls, 8 Sickened saving throws, skill and ability checks 12 Staggered May make a standard or move action, but not both Cego Lose DEX bonus to AC; -2 AC 16 -4 on STR and DEX skills, opposed Perception 50% miss chance when attacking ou DC 10 Acrobatics to move more than half speed -4 initiative; 20% miss chance when attacking Deafened -4 on opposed Perception automatically fail Perception checks for sound 20 Paralizado Sem ação nesta rodada Perde DESe ganha CA; -2 CA TALENTO BÔNUS ☐ Catch off-guard ☐ Reflexos em Combate Nível Desviar Objetos □ □ □ Esquiva ☐ Agarrar Aprimorado ☐ Estilo Escorpion □ Throw Anything ☐ Gorgon's Fist ☐ Improved Bull Rush Nível ☐ Improved Disarm ☐ Improved Feint 6 ☐ Improved Trip □ Mobilidade ☐ Medusa's Wrath ☐ Improved Critical Nível 10 ☐ Flechas Arrebatadoras Ataque em Movimento INTEGRIDADE CORPORAL

	PONTOS DE CURA								
Nível	Nível de Monge								
7									

QUIVERING PALM

QUIVER DAYS Nível de Monge dias

Nível RESISTÊNCIA FORTITUDE (veP de 15

=10+

MYSTIC PERSISTENCE

As a swift action once a day, create a 20ft-radius aura of luck allowing yourself and all allies to take the better of two rolls for attacks and saving throws. 19

Aura lasts 1 round for every 2 ki points spent

PERFECT SELF

Treated as an Outsider

Nível Immune to Charm Person and other effects that

target non-outsiders. 20

Damage reduction 10/chaotic

,			MON	GE
Níveľľdæ Monge	nto B	Dano de ônus Ataque Desarmado		
1	•	peq / gde d6 d4 / d8	Bônus de Classe de Armadura Rajada de Golpes Ataque Desarmado Stunning Fist	Use uma ação de ataque total para mais ataques Trata mãos, pés, joelhos e cotovelos como armas Stun (or other effects) target for one round
2			Evasão	Avoid all damage on successful reflex save
3			Fast Movement +3m Treinamento de Manobras Reserva de KI	(concede +4 para testes de acrobacias e saltar) Use o nível do monge no lugar de BBA para calcular BMC Insight bonus to knowledge and skills
4		d8 d6/2d6	Piscina de KI (Magia) Queda Suave 6m	Tratarataques desarmados como armas mágicas Reduce effective falling height using wall
5			Salto Alto Mystic Insight	Adiciona nível do monge para testes de Acrobacia para +20para testes de saltar - 1 ki ponto Ally may re-roll attack or save - 2 ki points
6			Movimento Rápido +6m Slow Fall 9m	(concede +8para testes de acrobacias e saltar)
7			Wholeness of Body	Heal your own wounds - 2 ki points
8		d10 d8/2d8	Queda Suave 40 ft	
9			Evasão Aprimorada Fast Movement +9m	Avoid half damage on failed reflex save (concede +12para testes de acrobacias e saltar)
10			Piscina de KI (leal) Queda Suave 50 ft	Considera ataque desarmado como Arma Leal
11			Mystic Visions	Receive enlightenment while you rest - 2 ki points
12		2d6 d10/3d6	Abundant step Movimento Rápido +12m Slow Fall 18m	Slip magically between spaces - 2 ki points (concede +16para testes de acrobacias e saltar)
13			Mystic Presence +2	Insight bonus to AC and CMD
14			Slow Fall 21m	
15			Quivering Palm Movimento Rápido 15m	Delayed death (concede +20 para testes de acrobacias e saltar)
16		2d8 2d6/3d8	Piscina de KI (adamante) Queda Suave 80 ft	Trata o ataque desarmado como arma de adamante
17			Corpo Atemporal Tongue of the Sun and Moon	No age penalties or artificial ageing Speak with any living creature
18			Movimento Rápido +18m Queda Suave 90 ft	(concede +24 para testes de acrobacias e saltar)
19			Mystic Persistence	6m de Aura da Sorte - 2 or more ki points
20		2d10 2d8/4d8	Perfect Self Queda Suave Qualquer distanci Mystic Presence +4	Treated as outsider ia

Piscina de KI

Nível Nível Reserva de KI 3 4 Piscina de KI CAPACIDADE Nível de Monge ÷2 = 2 +

+2 to all Knowledge skills as long as you have at least 1 ki point in you pool As a swift action, gain +4 insight bonus to any skill or ability check, at a cost of 1 ki point

ACROBACIAS

MOVER-SE POR QUADRADOS AMEAÇADOS

CD de Acrobacia = do Oponente MCD

com metade da velocidade

+3m ao mover-se em velocidade máxima

MOVER-SE PELO QUADRADO DO INIMIGO

com metade da velocidade CD de Acrobacia = 5 + do Oponente MCD +3m ao mover-se em velocidade máxima

PULO LONGO	Distância CD											16.5m 55
PULO ALTO	Distância CD		0.6m 8									3.3m 44
		Acrobacia +4			for every 10ft of your standard move above 30ft							

SEGURAR NA BORDAD 20 Reflexos se falhar o pulo em 4 ou menos **QUEDA** CD 15 de Acrobacia ignora 3m de dano por queda