FORMA SELVAGEM Tipo da Criatura	ATAQUES	FORMA SELEVACTEM Tipo da Criatura
Tamanho Modifica Tamanho		Tamanho Modificado de Tamanho m m² Bônus de Ataque Dano Crítico
	deBônus de Ataque Dano Crítico	Pontos de Habilidadtem Bônus TetModificador de Habilidade Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico
FOR FOR	m m²	FOR m m ²
DES DES		DES DES
Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2 COMBATE	Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico m m²	Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2 COMBATE Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico
INICIATIVA BÔNUS Outros Iniciativa INIC = DES +	Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico	INICIATIVA BÔNUS Outros Iniciativa INIC = DES + Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico
Deslocamento Tempo m m² Modificador de Tamanho x4 Outros SAVES	CLASSE DE ARMADURA Armadura Nativiadificación tudes Modificadores CLASSE DE ARMADURA Tamanho CA = 10 + DES + - + SURPRESA CLASSE DE ARMADURA	WELOCIDADE Deslocamento Temporário m m² CLASSE DE ARMADURA Armadura Nativadificado de Modificado de Tamanho x4 Outros FOR + X 4 + SAVES OLASSE DE ARMADURA Tamanho CLASSE DE ARMADURA Tamanho CA = 10 + DES + - + SURPRESA CLASSE DE ARMADURA
Base Fortitude Resistência FORT = CON + +	CA = 10 / + - + TOQUE CLASSE DE ARMADURA CA = 10 + DES / - +	Fortitude Resistência Base Outros Temporário TOQUE CLASSE DE ARMADURA CA = 10 + - + TOQUE CLASSE DE ARMADURA CA = 10 + DES / - +
REFLEXO RESISTÊNCIA	CA Temporáriæsistência Mágica Redução de Dano	REFLEXO RESISTÊNCIA CA Temporáriæsistência Mágica Redução de Dano
REF = DES + +	CA /	REF = DES + + CA /
PORTRAIT	HABILIDADE ESPECIAL	PORTRAIT HABILIDADE ESPECIAL