



PSICRYSTAL

Crystal Name

PERSONALIDADE

- | | |
|-------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> Artista | <input type="checkbox"/> Observant |
| <input type="checkbox"/> Bully | <input type="checkbox"/> Poised |
| <input type="checkbox"/> Coward | <input type="checkbox"/> Resolved |
| <input type="checkbox"/> Amigável | <input type="checkbox"/> Sage |
| <input type="checkbox"/> Hero | <input type="checkbox"/> Single-minded |
| <input type="checkbox"/> Liar | <input type="checkbox"/> Sneaky |
| <input type="checkbox"/> Meticulous | <input type="checkbox"/> Simpatico |
| <input type="checkbox"/> Nimble | <input type="checkbox"/> |

Habilidades

Pontos de Habilidade		Modificador de Habilidade	Bônus Temp
FOR	_____	FOR	_____
CON	_____	CON	_____
DES	_____	Bônus INT	_____
INT	_____	INT	_____
SAB	_____	SAB	_____
CAR	_____	CAR	_____

$$\text{Ability Modifier} = (\text{Total Ability Score} - 10) \div 2$$

PSICRYSTAL

Owner's Level	Granted Abilities	Armadaur Bonus	Bonus INT
	Alertness * Improved Evasion Self-propulsion Shared Powers Sighted Telepathic Link	+0	+0
3	<input type="checkbox"/> Deliver Touch Powers	+1	+1
5	<input type="checkbox"/> Telepathic Speech	+2	+2
7		+3	+3
9	<input type="checkbox"/> Flight	+4	+4
11	<input type="checkbox"/> Power Resistance	+5	+5
13	<input type="checkbox"/> Sight Link	+6	+6
15	<input type="checkbox"/> Canalizar Poder	+7	+7
17		+8	+8
19		+9	+9

* Applies to owner when within 5 ft

PERÍCIAS

Sem Treinamento		Bônus de Perícias	Owner's Ranks	Outros
Avaliar		INT		
Autohypnosis	■	SAB		
Balance	■	DES		
Blefar	■	CAR		
Escalar	■	DES		+8
Concentração	■	CON		
Decipher Script		INT		
Diplomacia	■	CAR		
Desabilitar Dispositivo		INT		
disfarçar	■	CAR		
Arte da Fuga	■	DES		
Forgery	■	INT		
Obter Informação	■	CAR		
Adestrar Animal		CAR		
Curar	■	SAB		
Esconder	■	DES		
Intimidar	■	CAR		
Saltar	■	FOR		
Ouvir	■	SAB		
Move Silently	■	DES		
Abrir Fechaduras		DES		
Psicraft		INT		
Montaria	■	DES		
Search	■	INT		
Sentir Motivação	■	SAB		
Prestidigitação		DES		
Arte da Magia		INT		
Spot	■	SAB		
Sobrevivência	■	SAB		
<input checked="" type="checkbox"/> Rastrear <input type="checkbox"/> Treinado		SOBREVIVÊNCIA		
Nadar	■	FOR		
Tumble		DES		
Usar Dispositivo Mágico		CAR		
Use Psionic Device		CAR		
Usar Cordas	■	DES		
Conhecimento: Psínicos		INT		
<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				

CURA

PONTOS DE VIDA Experimentos/

hp _____ hp

COMBATE

BASE DE ATAQUE	ATAQUE TEMPORÁRIO	ATAQUE TEMPORÁRIO
----------------	-------------------	-------------------

	+	+	Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
			m	m ²		

INICIATIVA	with Self-propulsion:	with Flight:
BÔNUS	Basic Speed	Velocidade de Vôo

INIC	30 m 6 m ²	50 m 10 m ²	m	m ²			
------	-----------------------	------------------------	---	----------------	--	--	--

AGARRAR BÔMUS

$$\boxed{} = \text{de Ataca} + \text{FOR} - 12 + \text{Alcance} \quad \text{m} \quad \text{m}^2 \quad \boxed{} \quad \boxed{} \quad \boxed{}$$

SAVING THROWS

	Owner's		
	Base Save	Outros	Temporário

Fortitude Resistência

FORT = **CON** + **CA** = 10 + **DES** + **4**

SURPRESA CLASSE DE ARMADURA

REFLEXO RESISTÊNCIA CA = 10 / + + 4 +

TOQUE CLASSE DE ARMADURA
CA = 10 + DES / + 4 +

☐ Evasão ☐ Improved Evasion ☐ Trap Sense
☐ Resistência ☐ Power Resistance ☐ Redução de Dano

Habilidades de Combate

EFEITOS

[illegible]