

SKIRMISHER

(TROPICIEL)

Poziom
Tropiciela

Poziomy
Premiowe

+

ULUBIENI WROGOWIE

Poziom ☒ PREMIA Z PREFEROWANEGO WROGA 8 10

1 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

5 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

10 ☐ ☐ ☐ ☐

15 ☐ ☐ ☐

20 ☐ ☐

ULUBIONE TERENY

Poziom ☐ PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU 4 6 8

3 ☐ ☐ ☐ ☐

8 ☐ ☐ ☐ ☐

13 ☐ ☐ ☐

18 ☐ ☐

WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ
PREMIA

Poziom
Tropiciela

Inne

= CHA + +

Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia

TRACK

Poziom
Tropiciela

Premia ze
Sztuki Przetrwania

Tropienie = (÷ 2) +

HUNTER'S TRICKS

TRICKS
KNOWN

Poziom
Tropiciela

Inne

= (÷ 2) - 2 +
(Zaokrąglane w górę)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

STYL WALKI

Poziom
Tropiciela

2

6

10

14

18

Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi c

WIEŻ ŁOWCY

Poziom

4

☐ DZIELENIE SIĘ PREMIA

☐ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ

DZIELENIE SIĘ PREMIA
CZAS

Inne

Imię

rund = RZT +
(RZT minimum 1)

Typ Stworzenia

Jako akcję ruchu podziel się swoją Premią za Preferowanego Wroga przeciw jednemu istocie ze swojej listy przeciwników w obszarze 9

Poziom
Tropiciela

Poziom
Druida

3

RÓDZKI

LADUNKI #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNKI #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNKI #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNKI #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNKI #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

ZWOJE

MIKSTURY