

SWAMP DRUID

Nível do Druida

Nível do Druida

Nível da
- 2 = Forma
Selvagem

DRÚIDA

Nível do Druida

1 ☐**Senso da Natureza**

+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência

Empatia com a Natureza

Melhora a Atitude de um Animal

2 ☐**Marshwright**

Bonus in swamp terrain, cannot be tracked

3 ☐**Swamp Strider**

No movement penalty in bogs or undergrowth

4 ☐**Pond Scum**

+4 to saves against disease and the abilities of monstrous humanoids; damage reduction against swarms

Forma Selvagem

Torna-se qualquer animal pequeno ou médio

9 ☐**Imune a Veneno**

Imune a todos os venenos

13 ☐**Slippery**Continuous *freedom of movement*15 ☐**Corpo Atemporal**

Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias
por dia

=

Base
Magia

+

Magias Bônus

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAB

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☒ **COMPANHEIRO ANIMAL** ☐ Domínio

Nome do Companheiro Animal

Tipo da Criatura

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA**BÔNUS**

Nível do Druida

Outros

=

CAR

+

+

MARSHWRIGHT

SWAMP**BONUS**

Nível de Druida

=

÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

FORMA SELVAGEM

Vezes por dia

Hoje

☐☐☐☐
☐☐☐☐
☐☐☐☐