FALCONER

(RODEUR)

Niveau de Rôdeur

Bonus de Niveau +

ENNEMIS JURÉS

Niveau	BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS	2	4	6	8	10
1	■	□	□	□	□	
5	□	□	□	□	□	
10	□	□	□	□		
15	□	□	□			
20	□	□				

ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau	○ BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION	2	4	6
3	■	□	□	□
8	□	□	□	□
13	□	□	□	
18	□	□		

PISTAGE

Niveau de Rôdeur — Survie Bonus

Traquer [ ] = (_____ ÷ 2) + _____

SORTS

Niveau 4 — Niveau de Rôdeur – 3 = Niveau de Lanceur de Sort [ ]

DD de sauvegarde du sort		Sorts par jour	=	Sorts de base	+	Sorts supplémentaires WIS
[ ]	1	[ ]		_____		□□□□
[ ]	2	[ ]		_____		□□□□
[ ]	3	[ ]		_____		□□□□
[ ]	4	[ ]		_____		□□□□

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration [ ] = SAG + _____ Niveau de Lanceur de Sort

STYLE DE COMBAT

Niveau de Rôdeur	
2	□
	□
	□
	□
10	□
	□
14	□
18	□

Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

PACTE DU CHASSEUR

Niveau 1 **FEATHERED COMPANION** — With half hit points

Niveau 4 Full hit points

Niveau de Rôdeur – 3 = Niveau de Druide [ ]

Nom

Bird of prey type

- □ **Roam** DC 15
  The bird roams and forages on its own, and returns at a set time.
- □ **Distract** DC 20
  The bird flutters distractingly around an enemy. On a successful attack, the enemy is shaken.
- Niveau 6 **Swooping Charge** DC 20
  The bird flies to a high vantage point, then next round makes a charge attack. If successful, this deals 2d4 damage from a bite, with a ×4 critical modifier, and the target is staggered for a round.

SORTS PREPARES

□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□

BAGUETTES

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

PARCHEMINS

POTIONS