Jogador

Campanha

XP

Habilidades

	Pontos de Habilidade	Item Bônus	Modificador de Habilidade	Pontuação Temp.	Modificador Temp
FOR			FOR		FOR
DES			DES		DES
CON			CON		CON
INT			INT		INT
SAB			SAB		SAB
CAR			CAR		CAR

Modificador de Habilidade = (Valor Total de Habilidade - 10) ÷ 2 (Arredondado para baixo)

TALETOS E HABILIDADES ESPECIAIS

IDIOMAS

Personagem

BOM LEAL CAÓTICO MAL

Nome

Gênero

Raça

Tamanho

Modificador de Tamanho

CLASSES	Graduações em Perícia	Dado de Vida	Nível
☐ 1		d	
☐ 2		d	
☐ 3		d	
☐ 4		d	
☐ 5		d	
Classe Favorecida +1 por Nível	pv / grad	+ INT por nível	+ CON por Nível

Nível Ajuste

Nível Efetivo de Personagem

PERÍCIAS

Sem Treinamento	Bônus de Perícias		Perícias da Classe +3	Graduações	Taletos Raciais	Penalidade em Teste de Armadur Outros

Conhecimento - INT
Profissão - SAB

Ofício - INT
Atuação - CAR