

Campagna

PE

CARATTERISTICHE

| | Punteggio Caratteristica | Bonus oggetto | Modificatore Caratteristica | Bonus Temp | Modificatore Temp |
|------------|-----------------------------|------------------|--------------------------------|---------------|----------------------|
| FOR | _____ | _____ | FOR | _____ | FOR |
| DES | _____ | _____ | DES | _____ | DES |
| COS | _____ | _____ | COS | _____ | COS |
| INT | _____ | _____ | INT | _____ | INT |
| SAG | _____ | _____ | SAG | _____ | SAG |
| CAR | _____ | _____ | CAR | _____ | CAR |

Mod. Caratt. = (Punteggio Caratt. - 10) ÷ 2 (per difetto)

TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI

LINGUAGGI

PERSONAGGIO

Nome

Razza

Taglia

Gender

Mod.
di Taglia

CLASSI

1

2

3

4

Gradi AbilitàDado Vita

d

d

d

d

d

Livello

aggiustamento
di Livello

Livello Effettivo Personaggio

ABILITÀ

Gradi
Max

/

$$= \text{LCE} + 3$$

No addestr.

Bonus
Abilità

Abilità di Class

Razziale, Talenti, Sinergia

Varie

Penalità
armatura
alla prova

Conoscenza - INT

Altre abilità: