MONJE	Nivel de Monje			
RAFAGA DE GOLPES				
ATAQUE DE RÁFAGA BONUS				
Plenitud Corporal				
PUNTOS DE CURACION POR DIA Nivel de Monjo	е			
=	× 2			
Puntos Cu	ırados			
	pg			
PASO ABUNDANTE				
INVOCADOR NIVNivel de Monje				
=	÷ 2 (Redondear abajo)			
ALMA DIAMANTINA				
RESISTENCIA A CONJUNIVESde Monje				
= 10 +				
Palma Ten	nblorosa			
DÍAS TEMBLOR Nivel de Monje				
=	-			
CD Salvacion Nivel de Monje				
= 10 + (	÷ 2 ) + SAB			
Cuerpo Vacio				
ASALTOS ETEREO Nivel de Mor	nje Asaltos Hoy			
turnos =				
YO PERI	FECTO			

## Treated as an Outsider

Damage reduction 10/magic

×		MONJE
Nivel de Monje		
1 1	□	Usa una acción de asalto completo para más ataques Tratar manos como armas
2	□ Evasión	Evita todo el daño con un exito en Salvacion de Reflejos
3	☐ Mente en Calma	+2 a salvaciones contra encantamientos
4	□	Trata ataques sin arma como armas mágicas Reduce altura efectiva de caída usando un muro
5	☐ Pureza Corporal	Inmune a todas las enfermedades
6	☐ Ralentizar caida 30 Pies	
7	☐ Plenitud corporal	Curar Heridas
8	☐ Ralentizar caida 40 Pies	
9	☐ Evasión Mejorada	Recibe solo la mitad del daño al fallar reflejos
10	□	Tratar los ataques sin armas como armas legales
11	□	Inmune a todos los venenos
12	Paso Abundante Ralentizar Caida 60 Pies	Usar puerta dimensional una vez por día
13	☐ Alma diamantita	Resistencia a Conjuros
14	□ Ralentizar Caída 70'	
15	☐ Palma temblorosa	Delayed death by days equal to monk level, once a week
16	□	Trata ataques sin arma como armas adamantinas
17	□	No age penalties or artificial aging Habla con cualquier criatura viva
18	☐ Ralentizar Caida 90 Pies	
19	☐ Cuerpo vacío	Asumir estado ethereo
20	□ { Yo perfecto Reducir caída cualquier dista	Considerado un Ajeno ncia