DANGED	Livello da Ranger	STILE DI COMBATTIMENTO TIRO con L'ARCO					
RANGER	Livello +		— — — — — — — — — — — — — — — — — — —				
	bonus	Livello da Bange	o Tiro LontanoLa penalità per ogni incremento di gittata è -1				
NEMICI PRESCELTI		2	Tiro RapidoDurante un attacco completo, effettua un attacco aggiuntivo. Penalità -2 a tutti i tiri				
Livello BONUS NEMICO PRESCELTO+2 4 6 8 10			Tiro PrecisoAttacco in mischia con armi a distanza senza penalità -4				
_1		6	Tiro Preciso Miglioratolgnora le penalità per	copertura o occultamento parziale			
5			Tiro MultiploDurante un attacco completo, il primo attacco usa 2 frecce				
10		10	Mira InesorabileEffettua un singolo attacco che ignora i bonus alla CA di armatura, scudo e armatura naturale Tirare in MovimentoAttacca in un qualsiasi momento durante il movimento				
15		14 18	I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti				
20			Legame de	<u> </u>			
■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy		Livello	5				
AMBIENTI PRESCELTI		4	CONDIVIDERE NEMICO PRESCELT	O COMPAGNO ANIMALE			
Livello O BONUS AMBIENTE PRES	SCELTO-2 4 6 8	COND	IVIDERE NEMICO PRESCELTO TA Varie	Nome			
8	0-0-0-0		rd = SAG +	Tipo di creatura			
13		(SAGminimo 1					
18			i metà del Bonus contro un solo Nemico Prescelt li alleati entro 9m come azione di movimento	Livello da Ranger - 3 _d =Livello			
O Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain		INCANTESIMI PREPARATI					
EMPATIA SELVATICA							
Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un anin		□ □ □		1 000			
INCANTESIMI							
]				
da Ranger – 3	Livello Incantatore			2			
=	nc. + Inc. Bonus						
1	7777]				
2				3			
3	— • • • •]				

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

4 ---

•	BACCHETTE	1				
	AAN # 000 000 000	×	PERGAMENE	× ×	POZIONI) n
	* # 00000000000000000000000000000000000					
	# 000 000 000 # 000 000 000					
	# 000 000 000 8 # 000 000 000					
	# 000 000 000 # 000 000 000					