SKIRMISHER

(EXPLORADOR)

Nivel de Explorador

Bon de Nivel +

ENEMIGOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE ENEMIGO PREDILECTO	2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

■ Bonus al ataque, daño y habilidades seleccionadas contra este enemigo.

TERRENOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE TERRENO PREDILECTO	2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

○ Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain

EMPATIA SALVAJE

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

HUNTER'S TRICKS

TRUCOS CONOCIDOS = (Nivel de Explorador ÷ 2) − 2 + Misc

(Redondear arriba)

1
2
3
4
5
6
7
8
9

ESTILO DE COMBATE

Nivel de Explorador	
2	
6	
10	
14	
18	

Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada

VÍNCULO DEL CAZADOR

Nivel 4 ☐ COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO ☐ COMPAÑERO ANIMAL

COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO

DURACIÓN = SAB + Misc

turnos

(SAB mínimo 1)

Como acción de movimiento, comparte tu bonificador de Enemigo Predilecto contra un sólo objetivo con todos los aliados a 30'

Nombre

Tipo de criatura

Nivel de Explorador − 3 = Nivel de Druida

VARITAS

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

PERGAMINOS

POCIONES