DIVINE Manifestação	PSYCHIC AURA					
	AURA ALCANCE		IAX URAS		☐ 1 hour me	
MIND Nível Bônus +	ALCANCE	A	UKAS	CHANGE AURAS	☐ Standard a☐ Move action	
DIVINDADE	m m²				☐ Swift action	
						Divine
To the state of th	Aura	Ativar AuraBonus Affects		Bônus		Mind Level
MANTLES	1 Ataque	□ Ataque €	e dano		= 1 +	÷ 5
	2 Defeza	□ Armour	class		= 1 +	÷ 5
	3 Percepção	☐ Iniciativ	a, Ouvir e "Local"		= 2 +	÷ {
	4				= +	÷
	5				= +	÷
PSIONICS	6				= +	÷
PONTOS DE PODERS Base Pontos Outros Wild Talen	t 5				= +	÷
Dollus neserve	6				= +	÷
= + + + 2	X	POD	ERES CONHECII	oos		
<u> </u>	PODERES PODER MAX			PONTOS DE PODERNível de		
ontos de Bônus Nível de	CONHECIDO	NÍVI	<u>EL</u>	CUSTO MA		estação
Manifestação • • • • • • • • • • • • • • • • • • •					=	
= SAB × ÷ 2(Arredonda para Ba	aixo) Poder				Nível	Cust
Pontos de Poder	. 1					
	2					
	3					
	4					
NÍVEIS DE PODER	5					
Nível de Pod@usto de Ponto Power	6					
Save DC	7					
1 1	8					
2 3	9					
3 5	10					
4 7	11					
5 9	12					
6 11	13					
Power Save DC = 10 + CHA + Power Level						
SAVING THROW	14					
BONUS	15	ED CECNICA		TO A TOTAL A	GENIG	_
+ = CAR	POW	ER STONES	1	TATUA	GENS	
			2			
DORJE			3			
\$\$ ## 000000000000000000000000000000000			5			
* # 00000000000000000000000000000000000			6			
AB 44 000 000 000 000 000 000 000 000 000			7 8			
8 1111 1111 1111						
,	_		9			
% # 00000000000000000000000000000000000			10			
。			11			
ω DDD DDD DDD			12			
88 # 0000000000000000000000000000000000			13			
			14			
\$ # 000000000			15			
			16			