SHA'IR

Бонус Уровня + Уровень Заклинателя

ЗАКЛИНАНИЯ

Заклинаний известно от	КС Спаса заклинания		Заклинаний в день	= Базовых заклинаний	+ Бонусных заклятий (ХАР / ХАР - 4 / ХАР - 8 / ХАР - 12)
		0			
		1			
		2			
		3			
		4			
		5			
		6			
		7			
		8			
		9			

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

Магическое заклинание Шанс провала

%

SPELL RETRIEVAL

DC 20 Diplomacy check on behalf of your gen to retrieve...

- Any known arcane spell in (1d4 + spell level) rounds
- Any identified arcane spell in (1d6 + spell level) minutes
- Any divine spell from the Air Chaos, Earth, Fire, Knowledge, Law, Luck, Sun, or Water Domains in (1d6 + spell level) hours

DIPLOMACY MODIFIERS

+1 per Sha'ir level
+2 if spell is in spells known category (arcane only)
-2 per level of the desired spell
-6 if the spell is an unknown divine spell
-2 per attempt to retrieve the same spell in the same day after failing to retrieve it

SHA'IR

Sha'ir Level	
1	■ Summon Gen Familiar
3	☐ Recognize Genie Works
5	☐ Elemental Protection
7	☐ Call Janni
9	☐ Elemental Travel 1/day
11	☐ Call Genie
13	☐ Craft Genie Prison
15	☐ Elemental Travel 2/day
18	☐ Elemental Travel (At will)

СВИТКИ

ЖЕЗЛЫ

ЗАРЯДЫ #

ЗАРЯДЫ #

ЗАРЯДЫ #

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

IDENTIFIED SPELLS