

PHANTOM ABILITIES

Darkvision 60ft

LINK

Уровень 1 Communicate over any distance as a free action. Spiritualist and Phantom magic item slots are shared.

SHARE SPELLS

Cast personal spells on the Phantom.

Уровень 3 DELIVER TOUCH SPELLS

When fully manifested and within 30ft. Phantom cannot hold a spell charge.

Уровень 4 MAGIC ATTACKS

Slam attacks treated as magical.

Уровень 5 ABILITY SCORE INCREASE

MAGIC ATTACKS

Slam attacks treated as aligned.

10 ABILITY SCORE INCREASE

Уровень 12 DELIVER TOUCH SPELLS

When fully manifested and within 30ft

CURRENT MANIFESTATION

	Ectoplasmic	Incorporeal
Full Manifestation	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Bonded Manifestation	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Скорость

Скорость

Скорость полета

Врем. Скорость

30фт 6 sq

40 ft 8 sq

фт кв

БОЕВЫЕ МАНЕВРЫ

БОЕВОЙ МАНЕВР БОНУС

БМ = СИЛ + ББА - Модиф. Разм. + Прочее

БОЕВОЙ МАНЕВР ЗАЩИТА

ЗБМ = 10 + СИЛ + ЛОВ + Модиф. Уклонения + Модиф. Отражения + БББ - Модиф. Разм. + Прочее

ВРАСПЛОХ ЗБМ

ЗБМ = 10 + СИЛ / / + БББ - Модиф. Разм. + Прочее

Врем. БМ

Врем. ЗБМ

модификаторы особых условий

ЗДОРОВЬЕ

ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ

ПЗ

ПЗ

ПЗ

A phantom is dismissed when it reaches negative hit points equal to its Constitution score.

A phantom is normally summoned with the same hit points as before; but if it was slain it has half its max hp.

КЛАСС ЗАЩИТЫ

КЛАСС ЗАЩИТЫ

КЗ = 10 + ЛОВ + Модиф. Уклонения + Модиф. Отражения + Естественная Броня + Модиф. Разм. + Прочее

ВРАСПЛОХ КЛАСС ЗАЩИТЫ

КЗ = 10 / / + Модиф. Уклонения + Модиф. Отражения + Естественная Броня + Модиф. Разм. + Прочее

КАСЕНИЕ КЛАСС ЗАЩИТЫ

КЗ = 10 + ЛОВ + Модиф. Уклонения + Модиф. Отражения + Естественная Броня + Модиф. Разм. + Прочее

Временный КЗ

Сопр. маг. модификаторы особых условий

+ КЗ

Понижение урона

Заметки

MANIFESTATION

Fully manifesting a phantom takes 1 minute. Switching between forms takes 1 full round.

Relling the phantom is a standard action until level 6.

ECTOPLASMIC

If more than 50 ft away, Spiritualist must concentrate to maintain solid form.

Cannot be more than 100ft away.

Уровень СОКРАЩЕНИЕ УРОНА

1 5/slashing

5 5/magic

10 10/magic

15 15/magic

20 20/-

PHASE LURCH

Able to pass through walls and obstacles.

INCORPOREAL

An incorporeal form that appears within 30ft.

Cannot be more than 50ft away.

Cannot attack corporeal creatures, except to deliver touch spells.

ОТКЛОНЕНИЕ БОНУС

КЗ = ХАР

Уровень INCORPOREAL FLIGHT

9 When incorporeal, fly speed 40ft (good).

АТАКИ

Slam Attack × 2

Дальность

Тип

Бонус Атаки

Урон

Критический

фт кв

Уровень 1

Урон d6

Мал / Больш d4 / d8

Уровень 5

Урон d8

d6 / 2d6

Уровень 9

Урон d10

d8 / 2d8

Уровень 13

Урон 2к6

d10 / 3d6

Уровень 17

Урон 2d8

2d6 / 3d8

Прочее

+ СИЛ +

СПАСБРОСКИ

СТОЙКОСТИ СПАС

СТОЙ = ВИН + Базовый Расовый Прочее Временный

РЕАКЦИИ СПАС

РЕФ = ЛОВ + Базовый Расовый Прочее Временный

ВОЛИ СПАС

ВОЛЯ = МУД + Базовый Расовый Прочее Временный

Уклонение Улучш. Уворот

Крепкое тело

ПОИСК ЛОВУШЕК

Уровень DEVOTION

6 +4 morale bonus to Will saves against enchantment

ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ

ПЗ

ПЗ

ПЗ

ЭФФЕКТЫ

ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ

ПЗ

ПЗ

ПЗ