						×	SORTS PREPARES				
			7.5.4.7								
	S		MAI		man _evel			0			
7		(DK)	UIDE) SHAM	ΛN							
Niveau		Instinct naturel									
de Druide 1	e	+2 en Connaissances (Nature) et Survie									
1		Empathie sauvage Améliore l'attitude d'un animal									
		Déplacement Facilité						1			
2		Progresse à vitesse normale dans les ta ne prenant aucun dégâts			nns les taillis						
		Totem	Totem Transformation Adopt an aspect of your totem creature								
	PASSAGE SANS TRACES				creature						
3			Vous ne laissez pas de traces, sauf délibéremen								
		Résister à l'Appel de la Nature						2	·		
4		+4 aux jets de sauvegarde contre les Fées et les F Forme animale Se transformer en un animal de taille P ou M									
5		Totemic Summons Summon your totem creature as a standard									
		action, with extra temporary hit points						3			
9			Immunité aux venins Immunité à tous les poisons								
<u> </u>			lle jeunes								
15		Cesse	de vieillir	; immunisé cor	ntre le vieillisseme	nt magique					
			SORT	ΓS				4			
DD de sauve			Sorts	_ Sorts	Sorts supp.						
du sort	t		par jour	de base	- 8 - 1 2						
		0			SAG SAG SAG SAG						
		1			7777			5			
		2			0000						
		3			+ + + +						
		4									
		5									
		6						6	·		
		7									
		8									
		9									
DD de je	 t de sa	uvegard	e d'un sort	i = 10 + SAG +	niveau du sort			7			
Niveau de											
Concentr	ation		=	SAG +	Lanceur						
×	P.A	CTE.	AVEC I	LA NATUF	RE .			8			
★ COMPAGNON ANIMAL □ DOMAINE											
Nom du compagnon animal											
Type de créature								9			
							PARCHEMINS			POTIONS	
`*		EMPA	THIE S	SAUVAGE	*		TARCHEMINS			10110N3	
BONUS D'EMPA	THIE	SATIVA	AGE Ni	iveau de druide	e Divers						
DEMIA			HA +								
+4 when us	sing W			our totem crea							
				NIMALE	, III. :						
	F0	is par jo	ur	Fois aujou □□□	rd'hui						
Level +2 to	wild s	hape int	o your tote	em creature, -2	otherwise						