

CAVE DRUID

Druide
Niveau _____

— 2 =

Druide
Niveau _____
Savage
Niveau _____
Forme
Niveau _____

DEITE



DRUIDE

Druide
Niveau
1

☐

Cavesense
+2 to Knowledge (dungeoneering) and Survival
Empathie sauvage
Améliore l'attitude d'un animal

2

☐

Tunnelrunner
Move through narrow passages or rubble at normal speed and taking no damage

3

☐

Lightfoot
Cannot be detected by tremorsense

4

☐

Resist Subterranean Corruption
+2 to saves against the oozes and aberrations
Wild Shape
Become any small or medium animal or ooze

9

☐

Immunité aux venins
Immunité à tous les poisons

13

☐

Mille Visages
Changer d'apparence à volonté

15

☐

Éternelle jeunesse
Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

Sort DD sauvegarde		Sorts par jour	=	Base Sorts	+	Sorts supp. SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12
	0					
	1					
	2					
	3					
	4					
	5					
	6					
	7					
	8					
	9					

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

= **SAG** +

Niveau de
Lanceur de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☒ **COMPAGNON ANIMAL** ☐ **DOMAINE**

Nom du compagnon animal

Type de créature

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE Niveau de druide Divers

= **CHA** + +

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

Forme actuelle

SORTS PRÉPARÉS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PARCHEMINS

POTIONS