TRAPPER	Уровень Рейнджера	СТИЛЬ БОЯ	•
(RANGER)	Бонус Уровня	Уровень 🗆	
з избраннібе і		Рейнджера	_
уровень БОНУС ИЗБРАННОГО	BPATA +2 4 6 8 10	0	_
1		6	
5			
10		10	_
20		Следопыт может брать бонусные навыки без удовлетворения их требованиям, но только если не носит тяжелой брони.	
х избранні ь е лан		Уровень ОХОТНИЧЬИ УЗІЬ	1
уровень О БОНУС ИЗБРАННОГО	ЛАНДШАФТА 6 8	3 4 ОБЩИЙ ИЗБРАННІЬЙ ВРАГ ЖИВОТНОЕ-КОМПАНЬОН	
3	■ -0-0-0	UDILITY IN TOPPARTITY DEAL	
8		рнд = WIS + Тип существа	
13		(МУДминимум 1)	
18 СОЧУВСТВИЕ ЖИ	BOTHISM *	Действием движения разделить 1/2 бонуса Заклятого Врага против одиночной цели с союзниками в радиусе 30ф: Рейнджера - 3 Друида	
Бонус Дикого сопереживани		ТRAPS Уровень Traps	
= XAP +	+	PER DAY Рейнджера today	
Исп. вместо Дипломатии для улучше	 ния отношения зверя	= (÷ 2) + WIS	
ВІЬСЛЕЖИВА		ткар уровень Ехтаогалагу	
Уровень Рейнджера		SAVE DC Рейнджера Прочее Тгар Modifier = 10 + (; 2) + WIS + −2	
Выслеживание = (÷	2)+	Vnnpaul	
		5 SNARE TRAP	
		5 [□]	
		7 🗆	
		9 🗆	
		7 □	
		11 🗆	
		13 🗆	
		15 🗆	
		17 🗆	
жезліь	, ,	19 🗆	
			_
E #			,
3.AF			
	000 000 000		
# #			
# #			
ri .			
₩ # #			
ЗАРЯ			