SEA SINGER(ivel do Bardo	MAGIAS CONHECIDAS
(BARDO)	
MAGIAS  Magias Teste de Magias = Base + Magias Bôi	0
ConhecidaBesistência CD por dia Magia + 20 5	
O CAA	
1	1
2	
3 000	
4	
5 000	
6	
Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia	
FALHA ARCANA LIMIAR	and de
Bardos podem vestir armaduras leves sem ri % Falha Arcana.	3
PERFORMANCE DE BARDO	
DURAÇÃO POR DIANível do Bardo PER DAY Outr	
140	
Rodadas	
VONTADE RESISTÊNCIA (velde Bardo	
$= 10 + ( \div 2 ) + CAR$	
Nível Começar ou trocar uma performance de bardo como um	5
7 ao invés de ação padrão.	
PERFORMANCES	
SEA SHANTY Counter exhaustion, fatique, nausea and sickness.	6
Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throv	
DISTRAÇÃO	
Contra efeitos mágicos que dependem da visão. Aliados com 10m usam rolam Performance no lugar de resisten	cias WORLD TRAVELLER
FASCINAR Nível do Bardo	CONHECIMENT Nível do Bardo  BÔNUS  Outros Aplica este bônus para todos os Conhecimentos (geografia), (n
MÁXIMA AUDIÊNCIA	= ( ÷ 2) + You can reroll one of these skill checks, but you
= ÷ 3 (Arredonda para Cim	a) must take the second result
INSPIRAR CORAGEM	
+ Bonus against charm and compulsion effects Bônus de ataque e rolagens de dano	Nível +4 Bonus applies to saving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone
COULT TYLAMED	Bonus applies to CMD against
Calm waters within 30ft, reducing swim DCs by your level	grapple, overrun or trip  FAMILIAR
6 Gust Of Wind; play for 5 rounds to extend for 1 minute	Nível 2
Nível DIRGE OF DOOM	
8 Cause enemies within 30ft to become shaken	MESTRE DO CONHECIMENTO  TAKE 10  TAKE 20 PER DAY Take 20 Today
Nível INSPIRAR GRANDEZA AFETADOS MAX	Nivel
9 2 × (d10 + CON) temporary hit points, +2 attack, +1 fortitude save	5 Usos ilimitados por dia
DEDEODMANCE CHÁVE	JACK OF ALL TRADES
Mass Cure Serious Wounds	Nível 10 Usar qualquer perícia como se você fosse treinado
Removes the fatigued, sickened and shaken conditions	Nível
Nível FRIGHTENING TUNE  14 Enemies are frightened and flee your performance	16 Todas as habilidades são consideradas perícias de classe
INCOIDAD HEDOISMO AFETADOS MAY	Nível 19 Able to take 10 on any skill
+ 4 to all saving throws	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
+ 4 to AC	
Nível CALL THE STORM Control Water, Control Weather, Control Winds or Storm of Vengeance; play for (spell level) rounds.	

Nível ATUAÇÃO MORTAL
20 Cause an enemy to die of joy or sorrow