Nivel de Manifestader		PSYCHIC AURA *							
DIVINE Manifestador MIND Bon de Nivel +]	AURA RANGE		MAX AURAS		CHANGE AURAS	□ Sta	ción de I	ction Movimiento
DEIDAD	. —	C		Bonus			□ Sw	1	ivine Mind
MANTLES	ξ 1	Aura Ataque	Aura	Affects Attack and damag	e	Bon	= 1		evel ÷ 5
MANTLES	2			Armour class			= 1		÷ 5
	3	Percepción		Initiative, Listen a	nd Spot		= 2	2 +	÷ 5
	4						=	+	÷
	5						=	+	÷
PSIÓNICA POWER POINTS Puntos Puntos Wild Ta	6						=	+	÷
POWER POINTS Puntos Puntos Misc Wild Ta AL DÍA Base Adicionales Misc Reser	ve						=	+	÷
= + + 2	_ N			PODERES (CONOCIDOS			T	.
		PODERES CONOCIDOS PODERES MAX POWER CONOCIDOS NIVEL PUNTOS DE PODERNivel de COSTO MAXIMOManifestador							
Puntos Adicionales Nivel de Manifestador		CONOCIDOS		NIVEL		COSTO M	AXIMI		stador
= SAB × ÷ 2 (Redondear a	bajo)	Poder						Nivel	Coste
Puntos de Poder	1								
	2								
	3								
	4								
NIVELES DE PODER	5								
Nivel de Coste CD Salv. Poder Puntos Poder	6								
1 1	7 _ 8								
2 3	9								
3 5	10								
4 7	11								
5 9 6 11	12								
Power Save DC = 10 + CHA + Power Level	13								
GRACIA DIVINA	14								
SAVING THROW BONUS	15								
+ = CAR) ~	PIEDRA	S DE P	ODER) 🛈	TATU	AJES		,
					2				
DORJES					3				
					4				
8 # 000 000 000 000 000 000 000 000 000					5				
3 101 111 111	1				6				
§ # 000000000]				7				
* # 00000000000000000000000000000000000	<u></u>				8				
	1				9				
**************************************					10				
					11 12				
§ # 000000000					13				
* # 00000000000000000000000000000000000	<u></u>				14				
, ooo ooo	1				15				
* # 00000000					16				