

ELEMENTAL KIN!

(BARBARE)

Niveau
de Barbare

BARBARE

Niveau
de Barbare

1 ☐ { Mouvement rapide
RAGE!

2 ☐ Esquive instinctive

3 ☐ Elemental Fury x1

5 ☐ Esquive instinctive supérieure

6 ☐ Elemental Fury x2

7 ☐ Réduction de dégâts 1/-

9 ☐ Elemental Fury x3

10 ☐ Réduction de dégâts 2/-

11 ☐ RAGE ! de grand Berserker

12 ☐ Elemental Fury x4

13 ☐ Réduction de dégâts 3/-

14 ☐ Volonté Indomptable

15 ☐ Elemental Fury x5

16 ☐ Réduction de dégâts 4/-

17 ☐ Sans Fatigue RAGE!

18 ☐ Elemental Fury x6

19 ☐ Réduction de dégâts 5/-

20 ☐ RAGE ! de Maître Berserker

ELEMENTAL FURY

When you take damage of at least your level while
RAGING, add to the number of rounds of RAGE today

**DAMAGE TAKEN
WHILE RAGING!**

Niveau
de Barbare

Niveau
3

≥

**EXTRA
RAGE!**

Niveau
de Barbare

trs = $\frac{\text{Niveau de Barbare}}{3}$

RAGE!

RAGE ! DUREE
PAR JOUR

Niveau
de Barbare

Divers

RAGE !
AUJOURD'HUI

trs = 2 + CON + $\left(\frac{\text{Niveau de Barbare}}{2} \times 2 \right) +$

trs

FORCE
SCORE
BONUS

SCORE de
CONSTITUTIONS
BONUS

VOLONTE
SAUVEGARDE
BONUS

CLASSE
D'ARMURE
PENALITE

RAGE!	4	4	2	-2
SUPERIEURE RAGE!	6	6	3	-2
MAITRE RAGE!	8	8	4	-2

Modificateur de Caractéristique =
(Score Total de la Caractéristique - 10) ÷ 2

FOR

CON

CA

FATIGUE
DUREE

RAGE !
DUREE

Score de Force
Pénalité: -2

Score de dextérité
Pénalité: -2

trs = $\frac{\text{RAGE ! DUREE}}{2} \times 2$

F-1R

D-1X

Ne peut pas entrer en rage, courir ou char
lorsqu'il est fatigué

POUVOIRS DERAGE !

POUVOIRS DERAGE Niveau
CONNUS de Barbare

Divers

= $\left(\frac{\text{Niveau de Barbare}}{2} \div 2 \right) +$

(arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14