



CLÉRIGO

DE

Nível de
Clérigo

Nível do Conjurador

Domínio

Domínio

Poder Garantido

Poder Garantido

Nível

Nível

CD

CD

Uso por dia

□□□□ □□□□

Uso por dia

□□□□ □□□□

MAGIAS

Teste de
Resistência CD

Magias
por dia

=

Base
Magia

+

Magias Bônus

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

SAB

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

SAB

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

SAB

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

MAGIAS PREPARADAS

0

Magia do Donínio + 1

1

Magia do Donínio + 1

2

Magia do Donínio + 1

3

Magia do Donínio + 1

4

Magia do Donínio + 1

5

Magia do Donínio + 1

6

Magia do Donínio + 1

7

Magia do Donínio + 1

8

Magia do Donínio + 1

9

CURAR / INFLIGIR

Light Wounds

1d8 + Nível

(1 - 5)

Ferimentos Moderados

2d8 + Nível

(3 - 10)

Ferimentos Sérios

3d8 + Nível

(5 - 15)

Ferimento Críticos

4d8 + Nível

(7 - 20)

Heal / Harm

10 × Nível

1

2

3

4

6

5

6

7

8

9

CANALIZAR ENERGIA

Clérigo do Bem



Clérigo Mal

Canalizar Energia Positiva

Curar Ferimentos

Channel Negative Energy

Infligir Ferimentos

CANALIZAR

POR DIA

Outros

Hoje

□□□□

= 3 +

CAR +

□□□□

□□□□

ENERGIA

ROLAGEM

Nível de
Clérigo

Outros

□□□□

d6 =

(□□□□ ÷ 2)

+

(Arredonda para Cima)

VONTADE

CD DE RESISTÊNCIA

Nível de
Clérigo

Outros

□□□□

= 10 +

(□□□□ ÷ 2)

+

CAR +

(Arredonda para Baixo)

CANALIZAR

ALCANCE

30 m

Raio centrado no Clérigo