		овень	•		СТИЛЬ	коа			
СЛІ	ЕДОПІЬТ	джера		бой двуручніьм ору	УЖИЕМ				
Cili	, ,	Бонус /ровня +	Уповень 🗆	Double Slice Add your full S	STR to damage wi	th an off-har	nd weapon		
				Improved Shield Bash Use					
- TOITY	ІЗБРАННІЬЕ ВРАГ		_	Quick Draw Draw your wear					
у _{ровень} ≡ БОНУ (С ИЗБРАННОГО ВРАГА	+2 4 6 8 10		Two-weapon Fighting Penal	, ,				
5		0-0-0-0	h	Improved Two-weapon Fighti Two-weapon Defence +1 sh	-	,			y)
10			10	Greater Two-weapon Fighting	g Third attack wi	th your off-h	nand weapon		
			☐ Two-weapon Rend If you hit with both weapons, do an extra 1d10 + (STR × 1½) damage						
20			18 CJ	едопыт может брать бонусн только если не носит тяжел		цовлетворен	ия их требован	иям,	
HOPDAILITE HALLITHAAMIL			ОХОТНИЧЬИ УЗІЬ						
O FOID			Уровень	ОБЩИЙ ИЗБРАННІЬЙ	ВРАГ	□ Живе	отное-комп	аньон	
Уровень —	УС ИЗБРАННОГО ЛАНД	шафта 6 8		ИЗБРАННІЬЙ ВРАГ	7	Имя			
3		_	ДЛИТЕЛІ	БНОСТЬ Про	- 11	KMIN			
8				онд = WIS +		 Тип существ	3a		
13					 [минимум 1)				
18				движения разделить 1/2 бон	нуса Заклятого В	рага	Уровень _	3 Уровень	
сочувствие животніьм				ночной цели с союзниками в		r oatere	Рейнджера	Э Друида [
	сопереживани повень	Процес		подгот	ОВЛЕННІЬ		КИНАНІ		¥
BONUS	Рейнджера — У А Р .	Прочее							
	= XAP +	+			1				
	оматии для улучшения отно								
	ВІЬСЛЕЖИВАНИЕ Уровень	Бонус							
	Рейнджера	Выживания	a 🗆 🗆 🗆		2				
Выслеживание	= (:	2)+							
X	ЗАКЛИНАНИЯ	X							
Уровень 4	Уровень Рейнджера З <mark>а</mark> клин	оовень			3				
КС Спасброска	Заклинаний Базовы								
от заклинания	в день заклинан	ий МУД							
	1	_							
	2	$\varphi \varphi \varphi \varphi$			4				
	3	4444	~						
	4								
КС Спаса от зак	линания = 10 + МУД + Уров	— ень заклинания							
Концентрация	= WIS +	Уровень							
Концентрации		Заклина	теля						
×	ЖЕЗЛІЬ	7							
	ALISTID								
			×	СВИТКИ	<u>, (</u>)		ЗЕЛІ	ья	
	₹ # □□□□			ODITINI			02,1	<i>571</i>	
	₆ 222								
# 000000000000000000000000000000000000									
	<u> </u>								
	заряды								
	a + 000								
	заряды								