	HORSE LORD	Nível de Ranger	×	ESTILO D	E C	OMBATE
	(PATRULHEIRO)	Nível +		COMBATE MONTADO	D' 1	
	(PATROLIILIRO)	Bônus	Nível de Ranger	Mounted Combat Once a round, make a Mounted Archery Half the penalty for firi		5 5
*	INIMIGO FAVOR		2	Ride-By Attack Continue moving after a	char	ge, up to double your move speed
Nível	■ BÔNUS DE INIMIGO FAV	ORITO 4 6 8 10		Trick Riding Ignore Ride checks of DC 15;	no p	enalty for riding bareback; use Mounted Combat twice
1			6	Mounted Shield Add your shield bonus to		
5				Spirited Charge Double melee damage w		
10	10		Unseat Charge with a lance and bull rush to knock opponent down			
15			0 talento bônus de ranger pode ser adquirido sem os pre-requisitos,			
20				mas são aplicados apenas quando não estiver		
≡ Bá	ònus de ataque, dano e perícias selec	ionadas contra este inimiç	gRome	MOUNT	HEID	DBUND
1	TERRENO FAVOI					
Nível	O BÔNUS DE TERRENO PR	EDILETØ 4 6 8	Tipo da (Criatura		
8						ível de (- 3 until Ranger (- 3 level 12) = Nível Efetivo de Druida
13		0-0-0		ORARIO		
18			PONTO	OS DE VNível do Patrulheiro Outros		
O Bá	ònus em iniciativa e perícias selecion	adas quando neste terren	0	+		
*	EMPATIA COM A NA	TUREZA	``	MAGIAS P	RE	PARADAS
Use n	o lugar de Diplomacia para melhorar	a atitude de um animal]		
X	MAGIAS	,]	1	
Níve	Nível de _ a	Nível de				
Tooto do l		Nível de Conjurador Base , Magias Bônus]		
reste de i		Base + Magias Bônus Bagia + SAB			2	
	1					
	2					
	3]	3	
	4					
Test	te de Resistência CD = 10 + SAB + Ní	vel da Magia				
					/.	
				_	_	
					_	
	VARINHAS					
	CARGAS			PERGAMINHOS		POÇÕES

s # 000 000 000 000 000	PERGAMINHOS	POÇÕES
\$ # 000 000 000 000 000 000 000 000 000		
# 0000 000 000 000 000		
* # 000 000 000 000 000 000 000 000 000		
s # 000 000 000 000 000 000 000 000		