INICJATYWA

INICJATYWA PREMIA — Atuty — Training — Inne

INIC = ZR + ___ + ___ + ___

Szybkość

Szybkość: m cm

Prędkość w Zbroi: m cm

Tymczasowa Prędkość: m cm

Prędkosć Pływania: m cm

Prędkość Lotu: m cm

Prędkość Wspinaczki: m cm

PREMIE DO ATAKU

BAZOWA PREMIA DO ATAKU — ZWARCIE — ATAK ZASIĘGOWY

Tymczasowa Premia do Ataku + = Premia z Morali + Premie − Kary − Potężny Atak

Tymczasowa premia do Obrażeń + = Premia z Morali + Premie − Kary + Potężny Atak

Inne Modyfikatory

MANEWRY BOJOWE

MANEWRY BOJOWE PREMIA

PMB = S + BPA − ___ + ___ (Bazowa Premia do Ataku; Modyfikator z Rozmiaru; Inne)

MANEWR BOJOWY OBRONA

OMB = 10 + S + ZR + ___ (Premia z Uników) + ___ (Modyfikator z Odbicia) + BPA (Bazowa Premia do Ataku) − ___ (Modyfikator z Rozmiaru) + ___ (Inne)

NIEPRZYGOTOWANY OMB

OMB = 10 + S / / + ___ (Modyfikator z Odbicia) + BPA (Bazowa Premia do Ataku) − ___ (Modyfikator z Rozmiaru) + ___ (Inne)

Tymczasowe PMB: + PMB — Tymczasowe OMB: + OMB — Inne Modyfikatory

ATAKI

Zasięg — Rodzaj — Premia do ataku — Obrażenia — Krytyk

m cm — k — ×

Amunicja # — Specjalna Amunicja #

Zasięg — Rodzaj — Premia do ataku — Obrażenia — Krytyk

m cm — k — ×

Zasięg — Rodzaj — Premia do ataku — Obrażenia — Krytyk

m cm — k — ×

Zasięg — Rodzaj — Premia do ataku — Obrażenia — Krytyk

m cm — k — ×

Zasięg — Rodzaj — Premia do ataku — Obrażenia — Krytyk

m cm — k — ×

Amunicja # — Specjalna Amunicja #

Amunicja # — Specjalna Amunicja #

RZUTY OBRONNE

WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY

WYTR = BD + ___ (Podstawowy) + ___ (Rasowe) + ___ (Inne) + ___ (Tymczasowy)

REFLEKS Rz. Obr.

REF = ZR + ___ + ___ + ___ + ___

WOLA Rz. Obr.

WOLA = RZT + ___ + ___ + ___ + ___

☐ Uchylanie ☐ Doskonalsze Uniki ☐ Krzepa ☐ Wykrywanie Pułapek ___

Inne Modyfikatory

ŻYCIE

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI ___ pw — ☐ Umierający ☐ Stabilny ___ pw — Stłuczenia ☐ Nieprzytomny ___ pw

KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA

KP = 10 + ZR + ___ (Premia z Uników) + ___ (Modyfikator z Odbicia) + ___ (Zbroja) + ___ (Tarcza) + ___ (Naturalny Pancerz) + ___ (Modyfikator z Rozmiaru)

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP = 10 / / + ___ + ___ + ___ + ___

DOTYK KLASA PANCERZA

KP = 10 + ZR + ___ + ___ / / / + ___

Tymczasowa KP: + KP — Odporność na Czary — Inne Modyfikatory

Redukcja Obrażeń: /

Notatki

EFEKTY