

INIZIATIVA

INIZIATIVA BONUS

Talenti Addestramento Varie

INIZ = **DES** + + +

VELOCITÀ

VELOCITÀ

Velocità con Armat.

Velocità Temp.

m q

m q

m q

Velocità di Nuoto

Velocità in volo

Velocità di Scalare

m q

m q

m q

ATTACCO BASE

ATTACCO BASE BONUS

ATTACCO IN MISCHIA

ATTACCO A DISTANZA

Bonus Attacco Temporaneo

Nemico Prescelto

Bonus morale

Bonus

Penalità

+ = + + -

Bonus Danno Temporaneo

Nemico Prescelto

Bonus morale

Bonus

Penalità

+ = + + -

Modificatori di circostanza

MANOVRA IN COMBATTIMENTO

BONUS MANOVRA IN COMBATTIMENTO

Bonus attacco base

Mod. di Taglia

Varie

BMC = **FOR** + **BAB** - +

DIFESA MANOVRA IN COMBATTIMENTO

Modificatore Schivare

Modificatore Deviazione

Bonus attacco base

Mod. di Taglia

Varie

DMC = **10** + **FOR** + **DES** + + + **BAB** - +

DMC IMPREPARATO

Modificatore Deviazione

Bonus attacco base

Mod. di Taglia

Varie

DMC = **10** + **FOR** / / + + **BAB** - +

BMC Temp.

DMC Temp.

Modificatori di circostanza

+ **BMC**

+ **DMC**

SALUTE

PUNTI FERITA

Ferite

☐ Morente

☐ Stabile

Non-letali

☐ Privo di sensi

pf

pf

pf

CLASSE ARMATURA

CLASSE ARMATURA

Modificatore Schivare

Modificatore Deviazione

CA Armatura

CA Scudo

Armatura Naturale

Mod. di Taglia

CA = **10** + **DES** + + + + + +

IMPREPARATO CLASSE ARMATURA

CA = **10** / / + + + + + +

A CONTATTO CLASSE ARMATURA

CA = **10** + **DES** + + / / / +

CA Temp.

Res. Incantesimi

Modificatori di circostanza

+ **CA**

Riduzione del danno

/

NOTE

ATTACCHI

Gittata Tipo Bonus di attacco Danno Critico
m q **d** **x**
Munizioni # Munizioni speciali #

Gittata Tipo Bonus di attacco Danno Critico
m q **d** **x**

Gittata Tipo Bonus di attacco Danno Critico
m q **d** **x**

Gittata Tipo Bonus di attacco Danno Critico
m q **d** **x**

Gittata Tipo Bonus di attacco Danno Critico
m q **d** **x**

Munizioni # Munizioni speciali #
Munizioni # Munizioni speciali #

TIRI SALVEZZA

TEMPRA SALVEZZA

Base

Razziale

Varie

Temp

TEM = **COS** + + + +

RIFLESSI SALVEZZA

RIF = **DES** + + + +

VOLONTÀ SALVEZZA

VOL = **SAG** + + + +

☐ Eludere

☐ Eludere Migliorato

☐ Resistenza

☐ Percepire Trappole

Modificatori di circostanza

EFFETTI