

PLAINS DRUID

Nivel de
Druida
Nivel

Nivel de Druida _____ - 2 =

DRUÍDA

Nivel de
Druida

Sentido de la Naturaleza
+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia
Empatía salvaje
Mejora la actitud del animal

2 ☐ Plains Traveller
Bonus in plains terrain

3 ☐ **Run Like The Wind**
+10ft speed; once an hour, run at double speed

4 ☐ **Savanna Ambush**
Concealment and no penalty when prone;
stand up from prone immediately

Forma Salvaje
Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

9 ☐ **Canny Charger**
Charge through allies, turn 90° while charging,
+4 AC and damage against a charging foe

13 ☐ **Mil Caras**
Cambia apariencia a voluntad

15 ☐ **Cuerpo Eterno**
No envejece, no puede envejecer mágicamente

CONJUROS

$$\text{CD Salv de Conjuros} = \text{Conjuros al Día} = \text{Conjuros Base} + \text{Conjuros Adicionales}$$

	0			SAB
	1			<input type="checkbox"/> SAB <input type="checkbox"/> - <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2			<input type="checkbox"/> SAB <input type="checkbox"/> - <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3			<input type="checkbox"/> SAB <input type="checkbox"/> - <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4			<input type="checkbox"/> SAB <input type="checkbox"/> - <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	5			<input type="checkbox"/> SAB <input type="checkbox"/> - <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	6			<input type="checkbox"/> SAB <input type="checkbox"/> - <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	7			<input type="checkbox"/> SAB <input type="checkbox"/> - <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	8			<input type="checkbox"/> SAB <input type="checkbox"/> - <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	9			<input type="checkbox"/> SAB <input type="checkbox"/> - <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salv de Conjuo = 10 + SAB + Nivel de Conjuo

Concentración = **SAB** + Nivel de Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☒ COMPAÑERO ANIMAL ☐ DOMINIO

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA SALVAJE

Nivel de Druida	Misc
-----------------	------

$$= \text{CAR} + \quad +$$

PLAINS TRAVELLER

PLAINS
BONUS Nivel de Druida

$$= \div 2$$

Bonus a Iniciativa, Saber (geografía), Percepción, Sigilo y Supervivencia en terrenos acuáticos.

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

CONJUROS PREPARADOS

O

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES