

Уровень_{Имм}унитет к Очарованию Персоны и другим эффектам,

цель которых - не пришельцы. Сокращение урона 10/хаос

20

Уровень

1 d6 d6 Graceful Grappler Use monk level in place of BAB when grappling Graceful Grappler Pyku, ноги, колени и локти считаются оружием Оглушающий Кулак Оглушенить (или другие эффекты) цель на 1 раунд 2 Уворот Избежать урона полностью при успешном спасброске реви Быстрое Передвижение +10фт(что дает +4к проверкам Акробатики при прыжках) Тренировка маневра Исп., уровень монаха вместо ББАдля расчета ББМ Слокойный Разум +2к спасброскам против очарования 4 d8 d6 / 2d6 Graceful Grappler Graceful Grappler Make attack of opportunity when grapple attempted No attack penalty, may attack of opportunity when grapple Retry failed saves against entanglement - 1 ki point Иммунитет к болезням 6 Быстрое Передвижение +20фт(что дает +8к проверкам Акробатики при прыжках) Соиnter-grapple Make attack of opportunity even through total concealment 7 Целостность Тела Исцелить собственные раны - 2 очка ки 8 d10 Graceful Grappler Исцелить собственные раны - 2 очка ки 8 d10 Graceful Grappler Исцелить собственные раны - 2 очка ки 9 Inescapable Grasp Suppress foe's magical bonus to escape - 1 ki point Make attack of opportunity even when flat-footed 9 Inescapable Grasp Suppress foe's magical bonus to escape - 1 ki point Discreption Response (порядок) Безоружные атаки считаются оружием порядка Соиnter-grapple Make attack of opportunity even when flat-footed 10 Запас Ки (порядок) Безоружные атаки считаются оружием порядка Соиnter-grapple Make attack of оррогилиту when foe has exceptional reach Make attack of оррогититу when foe has exceptional reach Dimensional anchor when using inescapable grasp 11 Алмазное Тело Иммунитет ко всем ядам 12 Сиба Быстрое Передвижение +40фт(что дает +16к проверкам Акробатики при прыжках) 13 Готт Lock Передвижение набружение набружение набражение набражение наброжение наброжение набражение набраже	_				j	мон	AX							
Атами Мал / Больш Бонус к классу брони Use monk level in place of BAB when grappling Pysx, ноги, коления и люкти считаются оружием 2 Уворот Избежать урона полностью при успешном спасброске резовержам маре датам и правера пренировка маненара Спохойный Разун Отлушающий Кулак Отлушающий	/nonouu	Урон											\neg	
Мал / Большь Вомус к классу броми Use monk level in place of BAB when grappling feacety/strappler feacety/strappler feacety/strappler dependents of a fraceful Grappler feacety/strappler dependents of the place of BAB when grappling feacety/strappler dependents of the place of BAB when grappling feacety/strappler dependents of the place of BAB when grappling feacety from the place of BAB when grappling featers from the grappling featers from the graph of the place of BAB when grappling featers from the grappling featers from the grappling featers from the grappling featers from the grapple featers from the grapple feater from the grapple feater from the grapple feater from featers against entanglement 1 ki point feater from the grapple feater from the g	гровені Монаха	Безоружной Атаки												
1					И									
2 Уворот Избежать урона полностью при успешном спасброске рез Выстрое Передвижение +10фт(что дает +4к проверкам Акробатики при прыжках) пренировка маневра Исп. уровень монаха вместо ББАдля расчета ББМ спасовный Разум 42x спасброскам против очаровамия 4 d8 d6 / 2d6 Graceful Grappler Везоружные атаки считатогся малическими. Маке аttack of opportunity wen grapple attempted No attack penalty, may attack of opportunity when grapple attempted No attack penalty, may attack of opportunity when grapple attempted No attack penalty, may attack of opportunity when grapple Retry failed saves against entanglement -1 ki point Иминунитет к болеания 6 Быстрое Передвижение +20фт(что дает +4к проверкам Акробатики при прыжках) Counter-grapple Make attack of opportunity even through total concealment of d3 / 2d8 Graceful Grappler Исцелить собственные раны - 2 очка ки Исцел	1	d6												
2 Уворот Избежать урона полностью при успешном сласовое ред вы предъя вы п		d/, / d8												
3		44 / 40	Оглушающий	1 Кулак		OLITY	шенить	Д МІСИ)	ругие э	рфекть	і) цель і	на грау	нд	
3 Тренировка манеера спокойный Разум Исп., уровены монаха выеето ББАдля расчета ББМ спокойный Разум 24 × спасброскам против очарования 4 d8 d6 / 2d6 Залас Ки (магия) Соинст-дгарре Graceful Grappler Безоружные атами считаются магическими. Маке attack of opportunity when grapple attempted (кер DEX bonus when pinning or grappled Fraceful Grappler) 5 Break Free Add monk level to checks for escaping a grapple Retry failed saves against entanglement - 1 ki point (манунитет к болезнам) 6 Быстрое Передвижение +20фт(тот дает +8к проверкам Акробатики при прыкках) Соинст-дгарре Маке attack of opportunity even through total concealment 7 Целостность Тепа Исцелить собственные рамы - 2 очка ки 8 d10 Graceful Grappler Исцелить собственные рамы - 2 очка ки 9 Inescapable Grasp Suppress foe's magical bonus to escape - 1 ki point Make attack of opportunity even when flat-footed Make attack of opportuni	2		Уворот	Изб	Избежать урона полностью при успешном спасброске ре									
4 d8 content-grapple Graceful Grappler Make attack of opportunity when grapple attempted No attack penalty, may attack of opportunity when grappling Keep DEX bonus when pinning or grappled when grappling Keep DEX bonus when pinning or grappled when grappling Keep DEX bonus when pinning or grappled when grappling Keep DEX bonus when pinning or grappled when grappling Keep DEX bonus when pinning or grappled when grappling Keep DEX bonus when pinning or grappled when grappling Keep DEX bonus when pinning or grappled when grappling Keep DEX bonus when pinning or grappled when grappling Keep DEX bonus when pinning or grappled when grappling Keep DEX bonus when pinning or grappled when grappling Keep DEX bonus when pinning or grappled when grappling Keep DEX bonus when pinning or grappled when grappling Keep DEX bonus when pinning or grappled when grappling Keep DEX bonus when pinning or grapple when grappling Keep DEX bonus when pinning or grappled when grappling Keep DEX bonus when pinning or grappled when grappling Keep DEX bonus when pinning or grappled keep the grapple when grappling Keep DEX bonus when pinning or grappled keep the grapple when grappling Keep DEX bonus when pinning or grappled when grappling Keep DEX bonus when pinning or grappled when pinning or grappled by the grapple or grapple when grappled for grappled by Keep Text with grappled by Keep Text with grappled by Keep Text with grappled by Gain effect of Iron Body spell for 1 min - 3 ki points in pinning or grappled by the grappled by Keep DEX bonus when using inescapable grasp Incroporeal creatures grappled on touch here grappled on touch here grappled on touch here grappled on touch here grappled by Gain effect of Iron Body spell for 1 min - 3 ki points and Chappled by Gain effect of Iron Body spell for 1 min - 3 ki points and Chappled Beats when grappled by Keep Design pinning pinning pinning pinning keep Design pinning pinning pinning pinning pinning pinning pinning pinning pinning pi	3		Тренировка и	уровен	вень монаха вместо ББАдля расчета ББМ									
8	4		Counter-grapple Graceful Grappler				Make attack of opportunity when grapple attempted No attack penalty, may attack of opportunity when grappling							
8			Break Free				Add monk level to checks for escaping a grapple							
6 Быстрое Передвижение +20фт(что дает +8к проверкам Акробатики при прыжках) Маке attack of opportunity even through total concealment 7 Целостность Тела Исцелить собственные раны - 2 очка ки 8 d10 Graceful Grappler Исцелить собственные раны - 2 очка ки 9 Inescapable Grasp Suppress foe's magical bonus to escape - 1 ki point Быстрое Передвижение +30фт(что дает +12к проверкам Акробатики при прыжках) ми О Запас Ки (порядок) Безоружные атаки считаются оружием порядка Соинет-grapple Маке attack of opportunity when foe has exceptional reach Маке attack of opportunity when foe has exceptional reach Маке attack of opportunity when foe has exceptional reach Маке attack of opportunity when foe has exceptional reach Маке attack of opportunity when foe has exceptional reach Маке attack of opportunity when foe has exceptional reach Маке attack of opportunity when foe has exceptional reach Маке attack of opportunity when foe has exceptional reach Маке attack of opportunity when foe has exceptional reach Маке attack of opportunity when foe has exceptional reach Маке attack of opportunity when foe has exceptional reach Маке attack of opportunity when foe has exceptional reach Маке attack of opportunity when foe has exceptional reach Маке attack of opportunity when foe has exceptional reach Make attack of opportunity when foe has exceptional reach Make attack of opportunity when foe has exceptional reach Make attack of opportunity when foe has exceptional reach Make attack of opportunity when foe has exceptional reach Make attack of opportunity when foe has exceptional reach Make attack of opportunity when foe has exceptional reach Make attack of opportunity when foe has exceptional reach Make attack of opportunity when foe has exceptional reach Make attack of opportunity when foe has exceptional reach Make attack of opportunity when foe has exceptional reach Make attack of opportunity when foe has exceptional reach Make attack of opportunity when foe has exceptional reach Make attack of opportunity when foe has exceptional re	5						Retry failed saves against entanglement - 1 ki point							
O Counter-grapple Make attack of opportunity even through total concealment 7 Целостность Тела Исцелить собственные раны - 2 очка ки 8 d10 d8 / 2d8 Graceful Grappler Counter-grapple Исцелить собственные раны - 2 очка ки 9 Inescapable Grasp Suppress foe's magical bonus to escape - 1 ki point Ebucrpoe Передвижение +30фт(что дает +12к проверкам Акробатики при прыжках) и40 Запас Ки (порядок) Counter-grapple Безоружные атаки считаются оружием порядка Make attack of opportunity when foe has exceptional reach Make attack of opportunity when foe has			Чистое Тело				Иммунитет к болезням							
8 d10 d8 / 2d8	6													
18 248 248 Counter-grapple Make attack of opportunity even when flat-footed 9	7		Целостность Тела				Исцелить собственные раны - 2 очка ки							
9 Быстрое Передвижение +30фт(что дает +12к проверкам Акробатики при прыжках) № № Запас Ки (порядок) Безоружные атаки считаются оружием порядка Маке attack of opportunity when foe has exceptional reach Вые движения, № № Алмазное Тело Иммунитет ко всем ядам № № 2 Кб dto / 3d6 Быстрое Передвижение +40фт(что дает +16к проверкам Акробатики при прыжках) № № 13 Form Lock Inescapable Grasp Dimensional anchor when using inescapable grasp Вые трое Передвижение +50фт(что дает +20к проверкам Акробатики при прыжках) Вые трое Передвижение +50фт(что дает +20к проверкам Акробатики при прыжках) Вые трое Передвижение +50фт(что дает +20к проверкам Акробатики при прыжках) Везоружные атаки считаются адамантиновым оружием № 2 2d8 2d6 / 3d8 Запас Ки (адамантин) Безоружные атаки считаются адамантиновым оружием № Выстрое Передвижение +60фт(что дает +24к проверкам Акробатики при прыжках) № Пессараble Grasp Ghost touch when using inescapable grasp Incroporeal creatures grappled on touch № Быстрое Передвижение +60фт(что дает +24к проверкам Акробатики при прыжках) № Гоп Вофу Gain effect of Iron Вофу spell for 1 min - 3 ki points № АКРОБАТИКА ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ УГРОЖАЕМЫЙ КВАДРАТ с 1/2 скоростью КС Акробатики в Вражеская ЗБМ +10 к передвижению на полной скорости КС Акробатики = 8 ражеская ЗБМ +10 к передвижению на полной скорости Расстояние 5фт 10фт 15фт 20фт 25фт 30ft 35ft 40фт 45фт 50ft 55ft ДЛИННЫЙ ПРЫЖКК 5 10 15 20 25 30 35 40 45 50 55	8						·							
м 2 Counter-grapple	9													
м 2 Counter-grapple			Запас Ки (порядок) Безоружные атаки считаются оружие								жием п	орядка	\neg	
11 Алмазное Тело Иммунитет ко всем ядам я12. 2к6 d10 / 3d6 Быстрое Передвижение +40фт(что дает +16к проверкам Акробатики при прыжках) 13 Form Lock Inescapable Grasp Negate a polymorph attempt by touch - 2 ki points Dimensional anchor when using inescapable grasp 3вука 15 Дрожащая Ладонь Быстрое Передвижение +50фт(что дает +20к проверкам Акробатики при прыжках) Graceful Grappler Смерть с задержкой Быстрое Передвижение +50фт(что дает +20к проверкам Акробатики при прыжках) 16 2d8 2d6 / 3d8 Запас Ки (адамантин) Безоружные атаки считаются адамантиновым оружием 17 Inescapable Grasp Ghost touch when using inescapable grasp Incroporeal creatures grappled on touch 18 Быстрое Передвижение +60фт(что дает +24к проверкам Акробатики при прыжках) 19 Iron Body Gain effect of Iron Body spell for 1 min - 3 ki points 20 2d10 2d8 / 4d8 Совершенство Считается пришельцем АКРОБАТИКА АКРОБАТИКА ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ УГРОЖАЕМЫЙ КВАДРАТ КС Акробатики = Вражеская ЗБМ +10 к передвижению на полной скорости ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ КВАДРАТ ПРОТИВНИКА КС Акробатики = 5 + Вражеская ЗБМ +10 к передвижению на полной скорости Расстояние 5фт 10фт 15фт 20фт 25фт 30ft 35ft 40фт 45фт 50ft 55ft длинный прыжок 5	и 10		,										al reach	
13		ижения,	Алмазное Тело				Иммунитет ко всем ядам							
13	ия 11и2 в,		Быстрое Передвижение +40фт (что дает +16 к проверкам Акробатики при прыжках)											
Быстрое Передвижение +50фт(что дает +20к проверкам Акробатики при прыжках) Graceful Grappler Deals unarmed strike damage on a successful grapple 16 2d8 2d6 / 3d8 Запас Ки (адамантин) Безоружные атаки считаются адамантиновым оружием 17 Incscapable Grasp Ghost touch when using inescapable grasp Incroporeal creatures grappled on touch 18 Быстрое Передвижение +60фт(что дает +24к проверкам Акробатики при прыжках) 19 Iron Body Gain effect of Iron Body spell for 1 min - 3 ki points ЗАПАС КИ АКРОБАТИКА ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ УГРОЖАЕМЫЙ КВАДРАТ с 1/2 скоростью КС Акробатики = 5 + Вражеская ЗБМ +10 к передвижению на полной скорости Расстояние 5фт 10фт 15фт 20фт 25фт 30ft 35ft 40фт 45фт 50ft 55ft <td cols<="" td=""><th>тью 13</th><th></th><td colspan="4"></td><td colspan="7"></td></td>	<th>тью 13</th> <th></th> <td colspan="4"></td> <td colspan="7"></td>	тью 13												
17 Inescapable Grasp Ghost touch when using inescapable grasp Incroporeal creatures grappled on touch 18 Быстрое Передвижение +60фт(что дает +24к проверкам Акробатики при прыжках) 19 Iron Body Gain effect of Iron Body spell for 1 min - 3 ki points 20 2d10 2d8 / 4d8 Совершенство Считается пришельцем ЗАПАС КИ ИРЕДЕЛ Уровень монаха ЗАПАС КИ ПРЕДЕЛ Уровень монаха ЗАПАС КИ АКРОБАТИКА ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ УГРОЖАЕМЫЙ КВАДРАТ с 1/2 скоростью КС Акробатики = Вражеская ЗБМ +10 к передвижению на полной скорости +10 к передвижению +10 к передвижен	т звука 15		Быстрое Передвижение +50фт(что дает +20к проверкам Акробатики при прыжках)											
Incroporeal creatures grappled on touch 18 Быстрое Передвижение +60фт(что дает +24к проверкам Акробатики при прыжках) 19 Iron Body Gain effect of Iron Body spell for 1 min - 3 ki points ЗАПАС КИ ЗАПАС КИ АКРОБАТИКА АКРОБАТИКА ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ УГРОЖАЕМЫЙ КВАДРАТ к с 1/2 скоростью КС Акробатики = Вражеская ЗБМ н 10 к передвижению на полной скорости ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ КВАДРАТ ПРОТИВНИКА к с 1/2 скоростью КС Акробатики = 5 + Вражеская ЗБМ н 10 к передвижению на полной скорости Расстояние 5фт 10фт 15фт 20фт 25фт 30ft 35ft 40фт 45фт 50ft 55ft ДЛИННЫЙ ПРЫЖКОК 5 10 15 20 25 30 35 40 45 50 55	16		Запас Ки (адамантин) Безоружные атаки считаются адамантиновым оруж								ружием			
19 Iron Body Gain effect of Iron Body spell for 1 min - 3 ki points 20 2d10	17													
2d10 Считается пришельцем ЗАПАС КИ ЗАПАС КИ АКРОБАТИКА ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ УГРОЖАЕМЫЙ КВАДРАТ КС Акробатики = Вражеская ЗБМ с 1/2 скоростью +10 к передвижению на полной скорости ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ КВАДРАТ ПРОТИВНИКА КС Акробатики = 5 + Вражеская ЗБМ с 1/2 скоростью +10 к передвижению на полной скорости Расстояние 5фт 10фт 15фт 20фт 25фт 30ft 35ft 40фт 45фт 50ft 55ft ДЛИННЫЙ ПРЫЖКОК 5 10 15 20 25 30 35 40 45 50 55	18		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·											
ЗАПАС КИ ПРЕДЕЛ Уровень монаха = (÷ 2) + МУД АКРОБАТИКА ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ УГРОЖАЕМЫЙ КВАДРАТ с 1/2 скоростью КС Акробатики = Вражеская ЗБМ +10 к передвижению на полной скорости ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ КВАДРАТ ПРОТИВНИКА с 1/2 скоростью КС Акробатики = 5 + Вражеская ЗБМ +10 к передвижению на полной скорости Расстояние 5фт 10фт 15фт 20фт 25фт 30ft 35ft 40фт 45фт 50ft 55ft ДЛИННЫЙ ПРЫЖКОК 5 10 15 20 25 30 35 40 45 50 55	19		Iron Body	Gain	Gain effect of <i>Iron Body</i> spell for 1 min - 3 ki points									
АКРОБАТИКА ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ УГРОЖАЕМЫЙ КВАДРАТ с 1/2 скоростью КС Акробатики = Вражеская ЗБМ +10 к передвижению на полной скорости ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ КВАДРАТ ПРОТИВНИКА с 1/2 скоростью КС Акробатики = 5 + Вражеская ЗБМ +10 к передвижению на полной скорости Расстояние 5фт 10фт 15фт 20фт 25фт 30ft 35ft 40фт 45фт 50ft 55ft ДЛИННЫЙ ПРЫЖКОК 5 10 15 20 25 30 35 40 45 50 55	20		Совершенств	В0		Счит	гается г	ришел	ьцем					
АКРОБАТИКА ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ УГРОЖАЕМЫЙ КВАДРАТ с 1/2 скоростью КС Акробатики = Вражеская ЗБМ +10 к передвижению на полной скорости ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ КВАДРАТ ПРОТИВНИКА с 1/2 скоростью КС Акробатики = 5 + Вражеская ЗБМ +10 к передвижению на полной скорости Расстояние 5фт 10фт 15фт 20фт 25фт 30ft 35ft 40фт 45фт 50ft 55ft ДЛИННЫЙ ПРЫЖКОК 5 10 15 20 25 30 35 40 45 50 55					3.	ΑΠΔΟ	: ки_							
ЗАПАС КИ = (÷ 2) + МУД ЗАПАС КИ	2ЛПЛ4	' KN												
АКРОБАТИКА ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ УГРОЖАЕМЫЙ КВАДРАТ с 1/2 скоростью КС Акробатики = Вражеская ЗБМ +10 к передвижению на полной скорости ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ КВАДРАТ ПРОТИВНИКА с 1/2 скоростью КС Акробатики = 5 + Вражеская ЗБМ +10 к передвижению на полной скорости Расстояние 5фт 10фт 15фт 20фт 25фт 30ft 35ft 40фт 45фт 50ft 55ft ДЛИННЫЙ ПРЫЖКОК 5 10 15 20 25 30 35 40 45 50 55			Уровень мон	наха							3/	АПАС І	КИ	
АКРОБАТИКА ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ УГРОЖАЕМЫЙ КВАДРАТ с 1/2 скоростью КС Акробатики = Вражеская ЗБМ +10 к передвижению на полной скорости ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ КВАДРАТ ПРОТИВНИКА с 1/2 скоростью КС Акробатики = 5 + Вражеская ЗБМ +10 к передвижению на полной скорости Расстояние 5фт 10фт 15фт 20фт 25фт 30ft 35ft 40фт 45фт 50ft 55ft ДЛИННЫЙ ПРЫЖКОК 5 10 15 20 25 30 35 40 45 50 55		=	(÷ 2) + 1	ЛУД								
ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ УГРОЖАЕМЫЙ КВАДРАТ С 1/2 скоростью КС Акробатики = Вражеская ЗБМ +10 к передвижению на полной скорости ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ КВАДРАТ ПРОТИВНИКА КС Акробатики = 5 + Вражеская ЗБМ +10 к передвижению на полной скорости Расстояние 5фт 10фт 15фт 20фт 25фт 30ft 35ft 40фт 45фт 50ft 55ft ДЛИННЫЙ ПРЫЖКК 5 10 15 20 25 30 35 40 45 50 55							тик	Δ						
ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ КВАДРАТ ПРОТИВНИКА с 1/2 скоростью КС Акробатики = 5 + Вражеская ЗБМ +10 к передвижению на полной скорости Расстояние 5фт 10фт 15фт 20фт 25фт 30ft 35ft 40фт 45фт 50ft 55ft ДЛИННЫЙ ПРЫЖКФК 5 10 15 20 25 30 35 40 45 50 55	двих	кение че			ій кв	АДРАТ	r	c 1/2 cı						
КС Акробатики = 5 + Вражеская ЗБМ +10 к передвижению на полной скорости Расстояние 5фт 10фт 15фт 20фт 25фт 30ft 35ft 40фт 45фт 50ft 55ft ДЛИННЫЙ ПРЫЖЮК 5 10 15 20 25 30 35 40 45 50 55			КС Акробат	тики = В	ражеска	я ЗБ І	[+10 к п	ередви	жению н	а полно	й скоро	СТИ	
ДЛИННЫЙ ПРЫЖЮС 5 10 15 20 25 30 35 40 45 50 55	двих	кение че									а полно	й скоро	СТИ	
ДЛИННЫЙ ПРЫЖКОК 5 10 15 20 25 30 35 40 45 50 55		Pacc	тояние 5фт	10dr	15фт	20фт	25фт	30ft	35ft	40dr	45dr	50ft	55ft	
	длин													
	, ,													

Расстояние 1фт 2фт 3фт 4ft 5фт 6фт 7фт 8ft 9фт 10фт 11ft ПРЫЖОК В ВЫСОТО 4 8 12 16 20 24 28 32 36 40 Навык акробатики +4а каждые 10фт передвижения свыше 30фт КС Спас реакции 20 если прыжок провален на 4 и меньше КС Акробатика 15 игнорировать первые 10фт падения