

MOUNTAIN DRUID

Nivel de Druida - 2 = Forma Salvaje

DRUÍDA

Nivel de Druida

1 Sentido de la Naturaleza +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia

2 Mountaineer Bonus in mountain terrain, cannot be tracked

3 Surefooted No speed penalty on slopes, rubble or scree

4 Spire Walker Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing

4 Wild Shape Become any small or medium animal or giant

9 Mountain Stance Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move

13 Mountain Stone Become a weathered stony outcrop

15 Cuerpo Eterno No envejece, no puede envejecer mágicamente

CONJUROS

CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuro Base	Conjuros Adicionales
0			SAB - 4
1			SAB - 8
2			SAB - 12
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración = SAB + Nivel de Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

COMPañero ANIMAL DOMINIO

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA SALVAJE

Nivel de Druida Misc

Forma Salvaje

MOUNTAINEER

MOUNTAIN BONUS

Nivel de Druida

Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in mountain terrains.

FORMA SALVAJE

Veces al día Veces hoy

Forma actual

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES