

ПАЛАДИН

OF



(ПАЛАДИН)

Уровень Паладина - 3 = Уровень Заклинателя

Уровень Паладина

ОБНАРУЖЕНИЕ ЗЛА

Действием движения обнаружить зло в одном существе/предмете в 60фт.
Обнаружение прочих злых аур не возможно.

БОЖЕСТВЕННАЯ МИЛОСТЬ

Уровень 2 **ХАР** Бонус ко всем спасброскам

АУРА

Уровень 3 **АУРА ОТВАГИ**
Иммунитет к любому страху, в т.ч. магическому.
Союзники в радиусе 10фт получают +4 против страха

Уровень 8 **АУРА РЕШИТЕЛЬНОСТИ**
Иммунитет к эффектам очарования, включая магическое
Союзники в радиусе 10фт получают +4 против очарования

Уровень 11 **АУРА СПРАВЕДЛИВОСТИ**
Потратить 2 использования Сокрушения Зла, чтобы наделить союзников в 10 фт сокращением. Способность должна быть потрачена к началу следующего хода паладина, а бонусы длятся 1 минуту.

Уровень 14 **АУРА ВЕРЫ**
Оружие считается добрым в целях преодоления поглощения урона

Уровень 17 **АУРА ПРАВЕДНОСТИ**
Сокращение урона 5/зло

Уровень 17 **АУРА ПРАВЕДНОСТИ**
Иммунитет к любому принуждению, в т.ч. магическому.
Союзники в радиусе 10фт получают +4 против очарования

БОЖЕСТВЕННОЕ ЗДОРОВЬЕ

Уровень 3 Иммунитет ко всем болезням, в т.ч. магическим.

ПРОВЕДЕНИЕ ПОЗИТИВНОЙ ЭНЕРГИИ

Уровень 4 Проведение позитивной энергии расходует до двух ежедневных применений Возложения Рук

ЭНЕРГИИ БРОСОК
Уровень Паладина Прочее
 $d6 = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{Прочее}$
(Округлять вверх)

ВОЛЯ КС СПАСА
Уровень Паладина
 $\text{КС СПАСА} = 10 + \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{ХАР}$
(Округлять к меньшему)

БОЖЕСТВЕННАЯ СВЯЗЬ

Уровень 5 ☐ **СПЕЦИАЛЬНЫЙ СКАЖИТЬ С ОРУЖИЕМ**
Имя

Тип ☐ Призывов Сегодня
Улучшения

ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спаса от заклинаний	Заклинаний в день	Базовых Заклинаний	Бонусных ХАР
1			<input type="checkbox"/>
2			<input type="checkbox"/>
3			<input type="checkbox"/>
4			<input type="checkbox"/>

КС спаса от заклинаний = 10 + ХАР + Уровень заклинания

Концентрация $\text{Концентрация} = \text{ХАР} + \text{Уровень Заклинателя}$

СОКРУШЕНИЕ ЗЛА

ВРАГОВ В ДЕНЬ
Уровень Паладина Прочее Врагов Сегодня
 $\text{ВРАГОВ В ДЕНЬ} = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{3} \right) + \text{Прочее}$
(Округлять вверх)

МОДИФИКАТОР АТАКИ

$+ \text{ХАР} + \text{Прочее}$

МОДИФИКАТОР ОТРАЖЕНИЯ

$+ \text{КЗ} = \text{ХАР} + \text{Прочее}$

Успешные атаки, сокращающие зло преодолевают сокращение урона цели

Бонусный урон Сокрушения удваивается при первой успешной атаке против злых пришельцев злых драконов и нежити

БОНУС К УРОНУ

$+ \text{Уровень Паладина} + \text{Прочее}$

УРОН ЗЛУ БОНУС

$+ \text{Уровень Паладина} \times 2 + \text{Прочее}$

ВОЗЛОЖЕНИЕ РУК

ИСПОЛЬЗОВАНИЙ В ДЕНЬ

$\text{ИСПОЛЬЗОВАНИЙ В ДЕНЬ} = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{ХАР} + \text{Прочее}$
(Округлять к меньшему)

Использовано сегодня
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

2 **ЛЕЧЕНИЕ**

ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ
Уровень Паладина Прочее
 $d6 = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{Прочее}$
(Округлять к меньшему)

МИЛОСЕРДИЯ

Уровень 3

6

9

12

15

18

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

СВЯТОЙ ЧЕМПИОН

Сокращение урона 10/зло

Уровень 20 При успешном применении Сокрушения Зла на злом пришельце, он подлежит Изгнанию.
По завершению атаки эффект Сокрушения заканчивается.

При всяком Проведении Позитивной Энергии или Возложении Рук, излечи макс. количество здоровья.