٨٥١	тлл	TIC DRU	Druid	en-	×	VORBERI	EITET	TE ZAUBE	R	*
AQC	JA			Tier T	•		_			
		Druiden- stufe	<b>- 2 =</b> ges	etalt evel			- 0			
*		DRUI		*			_			
Druiden stufe	-	Naturgespür +2 auf Wissen (N	Natur) und Übar	ahanakunat						
1		Tierempathie	natur) und Ober	epenskunst			_			
		Einstellung eine		ern			_			
2		Aquatic Adaptat Bonus while in a		tic terrain			_ 1			
3		Natural Swimme				_				
		Swim at half land speed								
4		Resist Ocean's Fury +4 to saves against water spells and creatures Tiergestalt Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier				_				
				ttelaroßes Tier			_			
9		Seaborn		ttergressee rrer			_ 2			
9		Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold					_			
12		Deep Diver	eep Diver							
13		Damage reduction	-	ep pressure			_			
15		Zeitloser Körper Altert nicht mehr, kann magisch nic		nicht gealtert we	erden		- 3			
		ZAUB					_			
RW geg	en	ZAUB		Bonuszauber						
Zaube		pro Tag	= zauber +	Bonuszauber → ∞ <sup>~</sup>			_			
		0		WE - WE - WE -			- 4			
		1		7777			_			
		2		<b></b>						
		3		<b></b>			_			
		4		000			<b>- 5</b>			
		5		<b></b>			_			
		6		000						
		7		<b></b>			_			
		8					- 6			
		9					_			
RW gege	en Zaul	oer (SG) = 10 + WE	+ Zaubergrad							
Konzentr	ation	=	WE +	Zauber- stufe			_			
	В	UND MIT D	ER NATUE				<b>7</b>			
□ TIEF			<b>X</b> DOMÄNE				_			
Verliehen	e Fähia	keiten	\	/erliehene Fähigk			8			
						_				
Stufe				Stufe						
SG				SG			9			
Einsetzbar							_ /			
pro Tag  pro Tag  pro Tag					×	SCHRIFTROLLEN	<b>H</b> )	*	TRÄNKE	, (
TIEREM	PATH						1			
BONUS		OTT.	Druidenstufe	Sonstiges						
		= CH +	+							
×		QUATIC AD	APTATION							
AQUATI BONUS	С	Druidenstufe								
			÷ 2							
Bonus to I	nitiativ	e, Knowledge (geo		tion. Stealth						
		n while in aquatic	terrains.							
<b>X</b> -		TIERGES	STALT	7						
	Anz	zahl pro Tag	Heute verwe							