

WILDER

Уровень Заявителя
Бонус Уровня

+

ПСИОНИКА

Очки Силы
в День

Базовые Очки Доп. Очки Расовый Прочее

= + + +

Доп. Очки

Уровень
Заявителя

= $\frac{\text{ХАР} \times \text{Уровень Заявителя}}{2}$ (округлять к меньшему)

Power Points used today

УРОВНИ СИЛЫ

Уровень Силы	Стоимость в Очках	КС Спаса Силы
1	1	
2	3	
3	5	
4	7	
5	9	
6	11	
7	13	
8	15	
9	17	

Power Save DC = 10 + CHA + Power Level

WILD SURGE

MANIFESTER LEVEL
MAX BONUS

Risk of Psychic
Enervation

Manifester
Level Bonus

+

% = $\times 5\%$

From level 4:
Временный
Бонус атаки

+

Временный
Бонус урона

+

Temp Saving
Throw Bonus

+

Surging
Euphoria
Bonus

SURGING
EUPHORIA
DURATION

рнд =

Manifester
Level Bonus

ПСИКРИСТАЛЛ

Имя

Личность

- | | | |
|--|-------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> Artiste | <input type="checkbox"/> Лжец | <input type="checkbox"/> Resolved |
| <input type="checkbox"/> Громила | <input type="checkbox"/> Meticulous | <input type="checkbox"/> Мудрец |
| <input type="checkbox"/> Трус | <input type="checkbox"/> Nimble | <input type="checkbox"/> Single-minded |
| <input type="checkbox"/> Дружественный | <input type="checkbox"/> Observant | <input type="checkbox"/> Sneaky |
| <input type="checkbox"/> Герой | <input type="checkbox"/> Poised | <input type="checkbox"/> Sympathetic |

☐ ☐
☐ ☐

ИЗВЕСТНЫЕ СИЛЫ

СИЛЫ
Известные

МАКС УРОВЕНЬ
СИЛЫ

МАКС. СТОИМОСТЬ
ОЧКОВ СИЛЫ

Уровень
Заявителя

Сила

Уровень

Цена

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

ELUDE TOUCH

From level 2:
TOUCH AC
BONUS

+ = $\frac{\text{ХАР}}{2}$

ПОДАТЛИВЫЙ УМ

From level 5:

POINT COST
ADJUSTMENT

Wilder
Level

+ = $(\text{Уровень} - 1) \div 5$

КАМНИ СИЛЫ

ТАТУИРОВКИ

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20