	PERSONAJE									*				
				SERO CEA	Nombre							OMBRE		
Jugador			College Hariage	Raza				Tamaño			Tam			
Campaña			CLASES					ngos de Ha lbiáida d le Go		olpe_N	ivel	Ajuste de		
PE				1						d00			Nivel	
				2						d00	_		Nivel	
CARACTEI Puntuación de Bonif	RÍSTIC. Modif	AS Bon	Mod	3				+		d00	_		fectivo de Personaje	
	Caract.	Temp	Temp	4				+		d00	- -	i	o. ooa,e	
FUE	FUE		FUE	5			HABILI	DADES		d00				
DES	DES		DES	Rangos	/ = NEP + 3	Bon de		dades de (Racial, Dotes,	Mino	avoure	lenalizació Prueba	
CON	CON		CON	Maximos	No entrenada		парііі 1	2 3 4 !	iansatigus	Sinergia	IVIISC	Bonus	Armadura	
INT	INT		INT											
SAB	SAB		SAB											
CAR	CAR		CAR											
Mod de Característica = (Punt tota	al de Carac	terística	- 10) ÷ 2 (R	edondear abajo)										
INVEN'	TORIO		*											
		Valor	Peso											
				_										
				-										
				-										
Objetos Lle	evados		lb	-										
Armas, Municion, Pergaminos, Pociones		lb	- -											
Armadura, Escudo, Items Prote			lb	7										
Peso Carga Ligera Carga N	o Total Media	Carga Pe	lb esada											
Ib	lb		lb											
DINERO		DIOM												
											48			
, , ppt				-									– INT sión – SA	
													Saber Profes R	
													ras habilidades: Saber – INT icio -INT Profesión – SAB terpretación – CAR	
													ras habil icio -INT erpretac	