GRIMÓRIO

Nível de Magia



	Escola		Escola
Casting time	Duração	Casting time	Duração
Alcance: Close Médio Long Area / Target		Alcance: Close Médio Long Area / Target	
Saving throw	Spell Y Resistance N	Saving throw	Spell Y Resistance N
Components Focus	Livro Pagina	Components Focus	Livro Pagina
Casting time	Escola	Casting time	Escola
Alcance: Area / Target	Duração	Alcance: Area / Target	Duração
□ Close □ Médio □ Long		□ Close □ Médio □ Long	
Saving throw	Spell Y	Saving throw	Spell Y
Components Focus	Resistance N Livro Pagina	Components Focus	Resistance N Livro Pagina
	Escola		Escola
Casting time	Duração	Casting time	Duração
Alcance: Area / Target Close Médio Long		Alcance: Close Médio Long Area / Target	
Saving throw	Spell Y Resistance N	Saving throw	Spell Y Resistance N
Components Focus	Livro Pagina Escola	Components Focus	Livro Pagina Escola
Casting time	Duração Duração	Casting time	Duração
Alcance: Close Médio Long		Alcance: Close Médio Long Area / Target	
Saving throw	Spell Y	Saving throw	Spell Y
Components Focus	Resistance N Livro Pagina	Components Focus	Resistance N Livro Pagina
	Escola		Escola
Casting time	Duração 🔲 🗆 🗆	Casting time	Duração DODO
Alcance: Close Médio Long Area / Target		Alcance: ☐ Close ☐ Médio ☐ Long	
Saving throw	Spell Y Resistance N	Saving throw	Spell Y Resistance N
Components Focus	Livro Pagina	Components Focus	Livro Pagina
0 1 2 3 4 5 6	7 8 9	Casting Conjurador Stat Nível	INT -
THROW O I Z 2 4 2 0		Concentração = +	SAB -
Saving throw = 10 + Casting Stat + Spell Level	LONG RANGE		CAR Q
25' + 5' × (Nível ÷ 2) 100' + 10' × Nível	400'+ 40' × Nível		CAR □Níveis de conjuraçã
m_m²m_m²	m _ m²		juraçâ