						Nom							НОММЕ	
PHANTOM						Former Race					Taille		Mod. de	
								Dé de vie	Bonus	d'attaque	Attaques	Rangs de		Dons
``		RACTE Emotional			Modificateur		SPIRITUALIST		de	base	maximales	comp.		
	de Carac.	Focus	Carac.	temp.	Temp	<u></u>	LEVEL	d10						
FOR			FOR		FOR					onus rmure	Sauvega (Bien)	arde (Mauvais)	Bon	nes sauvegardes: <b>VIG</b>
DEX			DEX		DEX						/			REF VOL
CON			CON		CON	×		CO	MPET	'ENCES	5			7
INT		/	INT		INT				Bonus de	Сс	Classe mpétence <b>s</b> angs		Dons	Divers
SAG		/	SAG		SAG			Non entrainé	Comp.	]	+3			
СНА			CHA		CHA							-		
Mod. de	Carac. = (Va				i à l'inf.)									
N.	EI	IOITON	NAL FO	CUS	# (			_						
												-		
Niveau														
1												-		
Niveau 7														
' -														
$\vdash$														
Niveau														
<b>12</b>														
-												-		
Niveau												_		
17														
×		DO	ONS		*									
								_						
												-		
														<u> </u>
														ance - IN
														onnaissal
														ences:C Pl
														Autres compétences: Conh Artisanat - INT Profe Représentation - CHA
														Autres Artisal Représ

PHANTOM