	CAVE DRUID Nível de Druida					MAGIAS PREPARADAS					
				Nív	el da						
			Nível de Druida	- 2 = Fo				0			
<u></u>	DIVIN	DADE			1:1,0						
					\$ 1						
					O. C. Mar						
~			DRUI	DA	*						
	Nível de Druida 1		Cavesense +2 to Knowledge (dungeoneering) and Survival Empatia com a Natureza		and Curvival			1			
\perp			Melhora a Atitud	de um Animal							
	2		Tunnelrunner Move through narrow passages or ru		or rubble						
\vdash	at normal speed and to		and taking no	I taking no damage							
	3		Lightfoot Cannot be detec	annot be detected by tremorsense				2			
			Resist Subterranean Corruption +2 to saves against the oozes and abberations								
	4		Forma Selvagem								
			Torna-se qualquer an		animal pequeno ou médio ou l						
	9		Imune a Veneno Imune a todos o	mune a todos os venenos A Thousand Faces Change appearance at will				3			
	13										
\vdash											
ļ	15		Corpo Atempora Não envelhece, i	ı İgnora magias (de envelhecimen						
			MAGI	AS				4			
Teste de	e Resisti	ência (CD Magias	_ Base	Magias Bônus						
			por dia	_ Magia	- 4						
			0		SAB SAB SAB SAB						
			1					5			
			2								
			3								
			4								
			5					6			
			6								
			7								
			8								
			9					7			
T	Teste de	ete de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia									
Co	ncentra	ação	=	SAB +	Nivel do	Conjurador					
LICAÇÃO COM A NATUDEZA					EZA			8			
	COM	PANH	IEIRO ANIMAI	X Domínio							
Po	der Gara	ntido			Poder Garantido			9			
	Nível				Nível	×	PERGAMINHOS	()	× ·	POÇÕES	*
	00				CD			11		·	
Usos Diários Diários Diários											
EMPATIA COM A NATUREZA											
EMPATIA COM A NATUREZA BÔNUS Nível do Druida Outros					Outros						
DU	1102		0.15								
Vezes por dia Hoje											
Forr	ma Atual										