| PALADINO | DESTRUIR O MAL | | | * | |
|---|-----------------------------------|---|--|------------------------|--|
| DE Nível de | INIMIGO POR DIA | Nível de Paladino Out | Inimigos hoje | Inimigos hoje | |
| Paladino | = | (| | | |
| Nível de Paladino - 3 = Conjurador Nível | 1 | (Arredonda para Cima) | | | |
| DETECTAR O MAL | ATAQUE | (Arredonad para onna) | DEFLEXÃO | | |
| Como uma ação de movimento, detectar o mal em uma criatura ou | | Outros | BÖNUS | Outros | |
| Não detectar quaisquer outras auras malignas nas proximidades. | _ + _ = . | CAR + | + CA = CA | AR + | |
| GRAÇA DIVINA | . A successful strike w | vith smite evil | Smiting damage bonus | applies double for the | |
| Nível Bônus para todos os testes de resistên | bypasses damage red | | first successful strike ag evil dragons and the und | gainst evil outsiders, | |
| AURA | DANO | Nível de | DANOMALICNO | Nível de | |
| Nível AURA DE CORAGEM | DÔMILIC | Paladino Outros | DÔMIC | Paladino Outros | |
| 3 Imune a efeitos do medo incluindo magiacos Aliados dentro de 3 metros ganham +4 em para testes co | ntra efeitos de medo. | + | + = (| × 2) + | |
| Nível AURA OF RESOLVE | `` | LAYO | N HANDS | | |
| 8 Immune to charm effects including magic. Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects. | USOS | Nível de | | Usado Hoje | |
| AURA DE JUSTIÇA | POR DIA | Paladino | Outros | | |
| Nível Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in | | = (÷2) - | · CAR · | | |
| the first round. | Nível – 2 CURA | (Arredonda para Baixo) | | | |
| Nível AURA DE FÉ 14 Weapons considered Good aligned for overcoming DR. | PONTOS D | Nível de Paladino | Outros | | |
| AURA DE JUSTIÇA | d | $=(\div 2)$ | + | | |
| Nível Ganha de redução de dano 5/mal. 17 Imune à efeitos de compulsão incluindo magicos. | | (Arredonda para Baixo) | | | |
| Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects. | MERCIES | | | | |
| CURA DIVINA | Nível 3 | | | | |
| Nível Imune a todas as doenças incluíndo magicas. | 6 | | | | |
| CANALIZAR ENERGIA POSITIVA | (| | | | |
| Nível Channelling positive energy uses up two of today's | 9 | | | | |
| 4 uses of Lay On Hands. ENERGIA Nível de | 12 | | | | |
| ROLAGEM Paladino Outros | 15 | | | | |
| d6 = (÷ 2) + | 18 | | | | |
| (Arredonda para Cima | | MACIASI | PREPARADAS | | |
| VONTADE CD DE RESISTÊNCIA Nível de Paladino | | MAGIASI | | | |
| $=$ 10 + $\left(\div 2\right)$ + CAR | | | 1 000 | | |
| (Arredonda para Baixo |)) 🗆 🗆 🗆 | | | | |
| ligação divina | | | | | |
| Nível Nome Nome | | | 2 | | |
| 5 Nome | | | | | |
| Tipo Summoned Today | | | | | |
| Melhorias | | | 3 🗆 🗆 | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | 4 | | |
| | | | | | |
| MAGIAS | | | O SAGRADO | , | |
| reste de Resistência CD Magias por dia Base Magia Bônus CAR | Aumente a re Nível On using Sm | edução de dano de 10/mal. nite Evil to successfully hit an outs f Smite Evil ando efter this ettack | | ect to Banishment. | |
| 1 9999 | | 20 The effect of Smite Evil ends after this attack. On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount. | | | |
| 2 0000 | | | | | |
| 3 0000 | | | | | |
| 4 | | | | | |

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia