## SCARRED

1

2

3

7

9

+

2

5

Niveau

3

Barbare Niveau **RAGE!DUREE** Barbare RAGE! Divers AUJOURD'HUI RAGER! Niveau = 2 + CON +trs trs (BARBARE) **FORCE** SCORE de VOLONTE CLASSE CONSTITUTIONSAUVEGARDE D'ARMURE SCORE **BARBARE** BONUS PENALITE Barbare Niveau RAGE! 4 2 -2 4 Terrifying Visage RAGE! **SUPERIEURE RAGE!** 6 6 3 -2 Tolerance 8 8 MAITRE RAGE! -2 4 Scarification +1 Modificateur de Caractérisitque = (Score Total de la Caractéristique - 10) ÷ 2 5 Improved Tolerance Score de Force Score de dextérité **FATIGUE** RAGE! 6 Scarification +2 П Pénalité -2 Pénalité: -2 DUREE Ne peut pas entrer en rage, courir ou char П Réduction de dégâts 1/-FOR D-HX × 2 lorsqu'il est fatigué trs П Scarification +3 OUVOIRS DERAGE! Réduction de dégâts 2/-**10** POUVOIRS DERAGE Barbare Divers CONNUS Niveau 11 RAGE! de grand Berserker ÷ 2 ) + (arrondi à l'inférieur) Scarification +4 12 Réduction de dégâts 3/-П 13 14 Volonté Indomptable 15 Scarification +5 Réduction de dégâts 4/-16 17 Sans Fatigue RAGE! 18 Scarification +6 19 Réduction de dégâts 5/-4 20 RAGE! de Maître Berserker TERRIFYING VISAGE 5 INTIMIDATE Barbare **BONUS** Niveau 6 ÷ 2 Against humanoids who are not members of barbarian tribes When dealing with barbarians, add this bonus to Diplomacy instead DC BONUS Ajoutez au DD de tout les +1 effets de peur que vous créez 8 TOLERANCE If you fail a save against becoming nauseated, sickened, Niveau fatigued or exhausted, make a second save to negate the effect at the start of your next turn If you fail a save against becoming dazed, frightened, Niveau shaken or stunned, make a second save to negate the effect at the start of your next turn 10 **SCARIFICATION** BLEED DAMAGE RESISTANCE Subtracted from the bleed damage 11 you take each round 12

13

14