PNJ	Classe		Niveau FP
Race	\ \ \	COMPETENCES	
c	Compétence	+3	Rangs Divers
No land the state of the state			
CARACTERISTIQUES			
Valeur Bonus Mod. de	Bonus		
de Carac. d'objets Carac.	Temp		
FOR FOR			
DEX DEX			
CON			
INT INT			
SAG SAG			
CHA CHA			
Modificateur de Carac. = (Valeur de la C	arac10) /2		
EQUIPEMENT	*		
Propriétés			
Propriétés			
- V//			
Propriétés			
INVENTAIRE			
, INVENTABLE			

x	SANTE
PTS DE VIE Blessures	☐ Mouran ☐ Stable Non létaux ☐ Inconscient
pv	pv pv
COMBAT A THE PASE AND A PASE AND	ATTAQUES
ATTAQUE DE BASE Attaque tempégâts Temporai	Portée M cases Dégâts Critique
BONUS D' INITIATIVE Divers	
INIT = DEX+	Portée Bonus d'attaque Dégâts Critique
VITESSE Vitesse temp	m cases
m cases  Mod. de taille Divers  = 88 HFOR + X 4 +	Portée  m cases  Bonus d'attaque Dégâts Critique
JETS DE SAUVEGARDE  Bonus de base Divers  JET DE VIGUEUR  VIG = CON + +	Portée  m cases  DEFENSE
JET DE RÉFLEXES	Armure Mod. de Modificateurs
REF = DEX+ +	CLASSE D'ARMURE & Bouclier taille Divers  CA = 10 + DEX + - +
JET DE VOLONTÉ	PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE
VOL = SAG + +	CA = 10 / + - +
☐ Evasion	CLASSE D'ARMURE DE CONTACT
	CA = 10 + DEX / - +
EFFETS	CA temp Rés. à la magie Réduction de dégâts
	CA /
	CAPACITÉS DE COMBAT
	CAPACITES DE COMBAT