

DRUIDE

GOTTHEIT

Druiden-
stufe

Stufen-
bonus

+



DRUIDE

Druiden-
stufe
1

☐

Naturgespür
+2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst
Tierempathie
Einstellung eines Tieres verbessern

2

☐

Unterholz durchqueren
Mit voller Bewegungsrate durchs Unterholz bewegen
und dadurch keinen Schaden nehmen

3

☐

Spurloser Schritt
Keine Spuren hinterlassen; es sei denn, du tust dies absichtlich

4

☐

Lockruf der Natur widerstehen
+4 auf Rettungswürfe gegen Feen und Pflanzen
Tiergestalt
Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier

9

☐

Immunität gegen Gift
Immun gegen jedes Gift

13

☐

Tausend Gesichter
Das Aussehen jederzeit ändern

15

☐

Zeitloser Körper
Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

ZAUBER

RW gegen
Zauber

Zauber
pro Tag

=

Grund-
zauber

+

Bonuszauber

0

+ 1

+ 1

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

1

+ 1

+ 1

☐

☐

☐

☐

2

+ 1

+ 1

☐

☐

☐

☐

3

+ 1

+ 1

☐

☐

☐

☐

4

+ 1

+ 1

☐

☐

☐

☐

5

+ 1

+ 1

☐

☐

☐

6

+ 1

+ 1

☐

☐

☐

7

+ 1

+ 1

☐

☐

8

+ 1

+ 1

☐

☐

9

+ 1

+ 1

☐

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

=

WE

+

Zauber-
stufe

BUND MIT DER NATUR

☐ TIERGEFÄHRTE

☒ DOMÄNE

Verleihe Fähigkeiten

Verleihe Fähigkeiten

Stufe	Stufe
SG	SG
Einsetzbar pro Tag	Einsetzbar pro Tag

TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE
BONUS

Druidenstufe

Sonstiges

=

CH

+

+

TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

Heute verwendet

☐
☐
☐

Aktuelle Gestalt

VORBEREITETE ZAUBER

0

Domänenzauber + 1

1

Domänenzauber + 1

2

Domänenzauber + 1

3

Domänenzauber + 1

4

Domänenzauber + 1

5

Domänenzauber + 1

6

Domänenzauber + 1

7

Domänenzauber + 1

8

Domänenzauber + 1

9

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE