

Spieler

Kampagne

EP

ATTRIBUTSWERTE

	Attributs-Gegenstands-Attributs- wert Bonus modifikator	Temp. Bonus	Temporärer Modifikator
ST			ST
GE			GE
KO			KO
IN			IN
WE			WE
CH			CH

Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abrunden)

TALENTE & BESONDERE FÄHIGKEITEN

SPRACHEN

CHARAKTER



Name

Volk

Größe



Größen-
modifikator

KLASSEN

1
2
3
4
5

Fertigkeitsränge

W

W

W

W

W

Stufe

Stufen-
anpassung

Effektive
Charakter-
stufe

FERTIGKEITEN

Max
Ränge

/

= ECS + 3

Ungeübt

Fertigkeits-
bonus

Klassenfert.
1 2 3 4 5

Ränge
Volksboni
Talente Synergie Sonstiges

Rüstungs-
malus

Andere Fertigkeiten: Wissen - IN
Handwerks - IN Beruf - WE
Auftreten - CH