

SOUND STRIKER

Livello da Bardo

(BARDO)

INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
		0				CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI INCANTESIMI ARCANI

% I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

ESIBIZIONE BARDICA

DURATA AL GIORNO Livello da Bardo Varie

$$\text{rd} = 2 + (\text{ } \times 2) + \text{CAR} +$$

Rounds ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐
Oggi ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

VOLONTÀ CD SALVEZZA Livello da Bardo

$$\text{ } = 10 + (\text{ } \div 2) + \text{CAR}$$

Livello 7 Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.

ESIBIZIONI

CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

DISTRAZIONE

Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

AFFASCINARE PUBBLICO MAX Livello da Bardo

$$\text{ } = \text{ } \div 3 \quad (\text{per eccesso})$$

ISPIRARE CORAGGIO

+ Bonus contro effetti d'ammaliamento e costrizione
Bonus a tiri di attacco e danni

Livello 3 **WORDSTRIKE** Livello da Bardo

Damage to object = 1d4 + (or half that to a living target)

Livello 6 **WEIRD WORDS** Affects a number of targets up to Bard Level (max 10)
Damage to targets = 1d8 + CAR

Livello 8 **ISPIRARE TERRORE** Rende scossi i nemici entro 9 m.

Livello 9 **ISPIRARE GRANDEZZA MAX INFLUENZATI**
2 x (d10 + COS) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra

Livello 12 **MUSICA LENITIVA** Cura ferite gravi di massa
Rimuove le condizioni Affaticato, Infermo e Scosso.

Livello 14 **ACCORDO SPAVENTOSO** I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

Livello 15 **ISPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI**
+4 a tutti i tiri salvezza
+4 AC

Livello 18 **SUGGERIZIONE DI MASSA** Suggerisce delle azioni a creature già affascinate

Livello 20 **MUSICA MORTALE** Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

2

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

3

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

4

☐☐☐
☐☐☐

5

☐☐☐
☐☐☐

6

☐☐☐
☐☐☐

CONOSCENZE BARDICHE

CONOSCENZA BONUS Livello da Bardo Varie

$$\text{ } = (\text{ } \div 2) + \text{ }$$

Applicare questo bonus a tutte le Conoscenze
I bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestramento.

AVVEZZO

Livello 2 +4 Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio

ESECUZIONE VERSATILE

	Usare il bonus al posto di...		Usare il bonus al posto di...
<input type="checkbox"/> Recitare	Raggiare, Camuffare	<input type="checkbox"/> Oratoria	Diplomazia, Intuizione
<input type="checkbox"/> Commedia	Raggiare, Intimidire	<input type="checkbox"/> Percussioni	Addestrare Animali, Intimidire
<input type="checkbox"/> Danza	Acrobazia, Volare	<input type="checkbox"/> Cantare	Raggiare, Intuizione
<input type="checkbox"/> Strumenti a tastiera	Diplomazia, Intimidire	<input type="checkbox"/> Corde	Raggiare, Diplomazia
Altre:		<input type="checkbox"/> Strumenti a fiato	Diplomazia, Addestrare Animali

<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	

MAESTRO DEL SAPERE

Livello 5 **PRENDI 10** Usi illimitati al giorno
PRENDI 20 PER DAY Prendere 20 oggi
☐☐☐
☐☐☐

ECLETTICO

Livello 10 Usa ogni abilità come se fossi addestrato

Livello 16 Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe

Livello 19 Capace di prendere 10 in ogni abilità