

Poziom  
ASO

Poziom ASO	Breath Weapon Damage (d6)	Rodzaje Oddechów
------------	---------------------------	------------------

- ☒ Dragonouched (+1 hp, listen, search, spot, saves vs paralysis/sleep, qualify for draconic feats as sorcerer)
- ☐ Łuski +2 (naturalny panczer)
- ☐ Dragonkin (+4 comp bonus vs dragons/ dragonblood when using diplomacy. Treated as dragon vs frightful presence)
- ☐ Damage Reduction 2/Magic
- ☐ Łuski +3
- ☐ Breath weapon range doubles
- ☐ Łuski +4
- ☐ Redukcja Obrażeń 5/Magia
- ☐ Łuski +5
- ☐ Niewrażliwości (paraliż, sen)

## ODDECH OBRAŻENIA

Od 1-go  
Poziomu: ■ 15ft. Cone or  
30ft. Line

Od 10. poziomu 9m stożek lub 18m promień

RZ. OBR.  
REFLEKST

Poziom  
ASO

$$\boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \phantom{00} \div 2 \right) + \text{BD}$$

(Zaokrąglane w dół)

## ADUNKI

A 3x10 grid of squares. The first group of three squares (columns 1-3) is complete. The second group of three squares (columns 4-6) has one square missing from the middle row (column 5, row 2). The third group of three squares (columns 7-9) is complete. The tenth column (column 10) has one square in the middle row (row 2).

ADUNKI

ADUNKI

ADUNKI

ADUNKI

Poziom	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Drobne																				
mniejsze																				
Większe																				
Mroczne																				
Znane wokacje	1	1	2	2	2	3	3	4	4	4	5	5	6	6	6	7	7	8	8	8

Inwokacja	Poziom Inwokacji	Odpowiadająca Poziom Czar	Inwokacja Rz. Obr.
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Odpowiadającego Czaru

## %

## Rodzaje Oddechów

Rodzaje Oddechów	Minimum DFA Level	Cool- Down Rounds
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

## ZWOJE

**MIKSTURY**[illegible]