

INICIATIVA

INICIATIVA BÔNUS Talentos Treinamento Outros

INIC = DES + + +

VELOCIDADE

VELOCIDADE Speed with Armour Deslocamento Temporário

m m² m m² m m²

Velocidade de Nadar Velocidade de Voo Velocidade de Escalar

m m² m m² m m²

BASE DE ATAQUE

BASE DE ATAQUE BÔNUS DE ATAQUE CORPO ALICANCE DO ATAQUE

FLURRY OF BLOWS
BASE ATTACK BONUS

+ FOR +

Bônus Temporário Bônus de Ataque Buffs Nerfs Poder de Ataque

+ = + - -

Temp Damage Bônus Moral Buffs Nerfs Poder de Ataque

+ = + - +

MANOBRAS DE COMBATE

MANOBRAS DE COMBATE BÔNUS Bônus de Base de Ataque / Nível do Monge Modificador de Tamanho Outros

BMC = FOR + - +

MANOBRAS DE COMBATE DEFENSIVA Modificador de Defesa Modificador de Deflexão

DMC = 10 + FOR + DES + + + SAB +

DESPREVIDO DMC

DMC = 10 + FOR / / + + SAB + + BBA -

Temp BMC Temp DMC Modificadores Condicionais

+ BMC + DMC

CURA

PONTOS DE VIDA Ferimentos/ Morrendo Estável não letal Unconscious

hp hp hp

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA Modificador de Estabilidade Modificador de Deflexão Monk Level ÷ 4 Armadura Modificador de Tamanho

CA = 10 + DES + + + SAB + +

SURPRESA CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 / / + + SAB + +

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES + + + SAB + / +

CA Temporária Resistência Mágica Monk bonus applies when unarmoured and unencumbered

+ CA

Redução de Dano /

Notas

ATAQUES

Ataque Desarmado

Make unarmed strikes with any free limb
Flurry of blows uses full STR bonus, even with off hand

Flurry of Blows Attack Bonus Bônus de Ataque Dano Crítico

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

Munição # Munição Especial #

Munição # Munição Especial #

SAVES

Fortitude Resistência Base Racial Outros Temporário

FORT = CON + + + +

REFLEXO RESISTÊNCIA

REF = DES + + + +

VONTADE RESISTENCIA

VONTADE = SAB + + + +

Nível 2 Evasão 5 Purity of Body 4 Still Mind 9 Evasão Aprimorada

Modificadores Condicionais

EFEITOS