

SURVIVALIST

Survivalist  
Level

(ŁOTRZYK)

SURVIVALIST

Poziom  
Łotrzyka

1 ☐ Hardy  
Podstępny Atak

2 ☐ Uchyłanie

3 ☐ Odporność na Żywioty

4 ☐ Nieświadomy Unik

8 ☐ Doskonalszy Nieświadomy Unik

10 ☐ Zaawansowane Talenty

20 ☐ Master Strike

HARDY

Can go twice the normal number of days for your race without water before suffering dehydration, and triple the normal number of days without food before suffering starvation.

PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNY OBRAŻENIE  
PREMIA

Poziom  
Łotrzyka

Inne

k6

= (  ÷ 2 ) +

(Zaokrąglane w górę)

Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.

W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m.

Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.

Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

ENDURE ELEMENTS

Poziom

3

Cast Endure Elements as a spell-like ability, with a caster level equal to your Rogue level.

Suffer no harm from being in hot or cold environments. Equipment is likewise protected.

Endure Elements does not protect you from fire or cold damage.

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

- Poziom
- Sen na 1k4 godzin
  - 20 -Paraliż na 2k6 rund
  - Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE  
ST WYTRWAŁOŚĆ

Poziom  
Łotrzyka

= 10 + (  ÷ 2 ) + INT

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość

TALENTY TROPICIELA

TALENTY  
ZNANE

Poziom  
Łotrzyka

Inne

Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z Zaawansowanych Talentów

= (  ÷ 2 ) +  (Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14