

EIDGEBUNDENER PALADIN



DER DOMÄNE

Paladin-
stufe - 3 = Zauber-
stufe

Paladin-
stufe

BÖSES ENTDECKEN

Als Bewegungsaktion Böses entdecken bei Kreatur/Gegenstand innerhalb 18m
Entdeckt keine anderen bösen Gesinnungen in der Nähe.

GÖTTLICHE WÜRDE

Stufe
2 Bonus auf alle
Rettungswürfe

AURA

Stufe
3 AURA DER TAPFERKEIT
Immun gegen Furchteffekte, auch magische.
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Furchteffekte.

Stufe
8 AURA DER ENTSCLOSSENHEIT
Immun gegen Bezauberung, auch magische.
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Bezauberungseffekte.

Stufe
11 AURA DER GERECHTIGKEIT
Verbrauche 2x Niederstrecken um Verbündeten
Niederstrecken zu ermöglichen. Der Bonus hält für 1 Minute,
muss aber in der ersten Runde verwendet werden-

Stufe
14 AURA DES GLAUBENS
Waffen gelten als gut gesonnen, gegen SR.

Stufe
17 AURA DER RECHTSCHAFFENHEIT
Erhalte Schadensreduzierung 5/Böses.
Immun gegen Zauber der Schule Verzauberung: Zwang.
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Bezauberungseffekte.

GÖTTLICHE GESUNDHEIT

Stufe
3 Immun gegen alle Krankheiten, auch magische.

POSITIVE ENERGIE FOKUSSIEREN

Stufe
4 Positive Energie fokussieren verbraucht zwei
Anwendungen des Handauflegens

ENERGIE
WURF
Paladin-
stufe
Sonstiges
$$W6 = \left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{Sonstiges}$$

(aufrunden)

WIL
SG RETTUNGSWURF
Paladin-
stufe
$$= 10 + \left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{CH}$$

(abunden)

ZAUBER

RW gegen Zauber		Zauber pro Tag	= Grund- zauber +	Bonuszauber CH
	1			□ □ □ □
	2			□ □ □ □
	3			□ □ □ □
	4			□ □ □ □

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

HEILIGER STREITER

Erhöhe Schadensreduzierung auf 10/Böses.

Stufe
20 On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that
outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil
ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal
the maximum possible amount.

Oath of Charity

GELÜBDE

VERHALTENSKODEX

Always offer help to good creatures who need it.
Always offer help to the poor and destitute.

BÖSES NIEDERSTRECKEN

GEGNER
TRESSCH
Paladin-
stufe
Sonstiges
Gegner
Heute
□ □ □ □
$$\text{Gegner TRESSCH} = \left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{3} \right) + \text{Sonstiges}$$

(aufrunden)
ANGRIFF
BONUS
Sonstiges
ABLENKUNG
BONUS
Sonstiges
$$+ \text{CH} = \text{CH} + \text{Sonstiges}$$

$$+ \text{RK} = \text{CH} + \text{Sonstiges}$$

Ein erfolgreicher Angriff mit Böses niederstrecken
umgeht jedwede Schadensreduzierung

Beim ersten niederstreckenden Angriff gegen einen bösen Externar,
bösen Drachen oder Untoten
wird der Bonus Böses niederstrecken verdoppelt

SCHADEN
BONUS
Paladin-
stufe
Sonstiges
SCHADEN GEGEN BÖSES-
BONUS
Paladin-
stufe
Sonstiges
$$+ = +$$

$$+ = \left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{Sonstiges}$$

CHARITABLE HANDS

ANZAHL
PRO TAG
Paladin-
stufe
Sonstiges
Heute verwendet
□ □ □ □ □ □ □ □
$$= \left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{CH} + \text{Sonstiges}$$

(abunden)
Stufe
2 HEILT
TREFFERPUNKTE
Paladin-
stufe
Sonstiges
Heal 50% less when used on yourself
Heal 50% more when used on others
(abunden)
$$W6 = \left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{Sonstiges}$$

Stufe
5 Select new mercies each day

CHARITABLE MERCIES

Stufe	
3	12
6	15
9	18

VORBEREITETE ZAUBER

□ □ □ Magischer Stein	□ □ □
□ □ □	1 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □ Make whole	□ □ □
□ □ □	2 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □ Magic vestment	□ □ □
□ □ □	3 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □ Imbue with spell ability	□ □ □
□ □ □	4 □ □ □
□ □ □	□ □ □