

Paladin-
stufe

Paladin-
stufe - 3 = Zauber-
stufe

Als Bewegungsaktion Böses entdecken bei Kreatur/Gegenstand innerhalb 18m
Entdeckt keine anderen bösen Gesinnungen in der Nähe.

Stufe **2** CH Bonus auf alle Rettungswürfe

AURA DER TAPFERKEIT
 Stufe 3
 Immun gegen Furchteffekte, auch magische.
 Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf

8 Immun gegen Bezauberung, auch magische. Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf

Stufe 11 Verbräuche 2x Niederstrecken um Verbündeten Niederstrecken zu ermöglichen. Der Bonus hält für immer, muss aber in der ersten Runde verwendet werden.

14 Waffen gelten als gut gesonnen, gegen SR.

Stufe 17 Erhalte Schadensreduzierung 5/Böses.
Immun gegen Zauber der Schule Verzauberung: Zwang.
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfel.

Stufe
3 Immun gegen alle Krankheiten, auch magische.

Stufe 4 Positive Energie fokussieren verbraucht zwei Anwendungen des Handauflegens

ENERGIE
WURF

W6 = (Paladin-
stufe ÷ 2) + Sonstiges
(aufr.)

WIL SG RETTUNGSWURF

Paladin-
stufe

= 10 + (÷ 2) + CH

(abrunden)

Stufe **5** ☐ REITTIER ☐ WAFFE
Name

Art ☐ Heute beschworen

Weitere Verbesserungen

RW gegen Zauber		Zauber pro Tag	=	Grund- zauber	+	Bonuszauber CH
	1					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

$$\text{RW gegen Zauber (SG)} = 10 + \text{CH} + \text{Zaubergrad}$$

Konzentration = CH + Zauber-
stufe

GELÜBDE

Keep all promises. Never make an oath or promise lightly.
Never go back on an oath.

ALLIES türfe gegen Furchteffekte.	Paladin- stufe	Sonstiges	Allies Today
<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 40px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> <div style="border: 1px solid black; width: 80px; height: 30px; margin: 2px;"></div> <div style="font-size: 24px; margin: 0 10px;">= (</div> <div style="border-bottom: 1px solid black; width: 100px; display: inline-block;"></div> <div style="font-size: 24px; margin: 0 10px;">÷ 3) +</div> <div style="border-bottom: 1px solid black; width: 100px; display: inline-block;"></div> <div style="margin-left: 10px;">(aufrunden)</div> </div>			<div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: center;"> <div><input type="checkbox"/></div> <div><input type="checkbox"/></div> <div><input type="checkbox"/></div> </div>
türfe gegen Bezauberungseffekte.			
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> CH </div>	Bonus on all saving throws and armour class granted to chosen ally when adjacent. Lasts for one minute or until dismissed or discharged.		

If the chosen ally is struck by an enemy while adjacent, discharge the effect to make an immediate attack.

ANZAHL PRO TAG Paladin-stufe Sonstiges
 Stufe **2** $\div 2$ $\left(\right) +$ **CH** $+$
 (abrunden)

HEILT TREFFERPUNKTE Paladin-stufe Sonstiges
 W6 $\div 2$ $\left(\right) +$
 (abrunden)

Heute verwendet

Stufe	GNADEN
3	12
6	15
9	18

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Wrath		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Aid		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Helping hand		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Sending		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Erhöhe Schadensreduzierung auf 10/Böses.

Stufe 20 Wenn mit Böses niederstrecken ein böser Externar getroffen wird, wird dieser Ziel des Zaubers Verbannung. Der Effekt des Niederstreckens endet sofort nach dieser Attacke.

Höchst mögliche Heilung beim Fokussieren von positiver Energie und Handauflegen.