FORME ANIMALE

Druide
Niveau

Type de créature

Taille

Mod. de taille

CARACTERISTIQUES

	Valeur de Carac.	Bonus d'objets	Bonus Temp	Mod. de Carac.
FOR				FOR
DEX				DEX
CON				CON

Modificateur de Carac. = (Valeur de la Carac. -10) /2

COMBAT

BONUS D' INITIATIVE Divers Initiative

INIT = DEX + ____ ____

VITESSE Vitesse temp

m cases m cases

BONUS DE LUTTE

= Base Attaque + FOR + x 4 + ____ ____

Mod. De Taille x4 Divers

SAUVEGARDES

JET DE VIGUEUR — Base Divers Temp

VIG = CON + ____ + ____ ____

JET DE RÉFLEXES

REF = DEX + ____ + ____ ____

PORTRAIT

ATTAQUES

Portée	Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
m cases			
m cases			
m cases			
m cases			

CLASSE D'ARMURE

	Armure Naturelle	Mod. de taille	Modificateurs Divers
CLASSE D'ARMURE CA = 10 + DEX + ____	____ −	____ +	____
PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE CA = 10 / + ____	____ −	____ +	____
CLASSE D'ARMURE DE CONTACT CA = 10 + DEX /	____ −	____ +	____

CA temp	Rés. à la magie	Réduction de dégâts
CA	____	____ / ____

CAPACITES SPECIALES

FORME ANIMALE

Druide
Niveau

Type de créature

Taille

Mod. de taille

CARACTERISTIQUES

	Valeur de Carac.	Bonus d'objets	Bonus Temp	Mod. de Carac.
FOR				FOR
DEX				DEX
CON				CON

Modificateur de Carac. = (Valeur de la Carac. -10) /2

COMBAT

BONUS D' INITIATIVE Divers Initiative

INIT = DEX + ____ ____

VITESSE Vitesse temp

m cases m cases

BONUS DE LUTTE

= Base Attaque + FOR + x 4 + ____ ____

Mod. De Taille x4 Divers

SAUVEGARDES

JET DE VIGUEUR — Base Divers Temp

VIG = CON + ____ + ____ ____

JET DE RÉFLEXES

REF = DEX + ____ + ____ ____

PORTRAIT

ATTAQUES

Portée	Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
m cases			
m cases			
m cases			
m cases			

CLASSE D'ARMURE

	Armure Naturelle	Mod. de taille	Modificateurs Divers
CLASSE D'ARMURE CA = 10 + DEX + ____	____ −	____ +	____
PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE CA = 10 / + ____	____ −	____ +	____
CLASSE D'ARMURE DE CONTACT CA = 10 + DEX /	____ −	____ +	____

CA temp	Rés. à la magie	Réduction de dégâts
CA	____	____ / ____

CAPACITES SPECIALES