

SANCTIFIED ROGUE

(LADINO)

Nível de
Ladino

SANCTIFIED ROGUE

Nível de
Ladino

1

{ Encontrar Armadilhas
Ataque furtivo

2

Evasão

4

Divine Purpose

8

Divine Epiphany

10

Talentos Avançados

20

Ataque Mestre

ARMADILHAS

TRAP SENSE

Nível de

Outros

Nível

REFLEX BONUS

Ladino

3

+

=

(

÷

3

)

+

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO
BÔNUS

Nível de
Ladino

Outros

d6

=

(

÷

2

)

+

(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.

Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.

Não é multiplicado em hits críticos.

Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

DIVINE PURPOSE

Nível

4

Ganha +1 de Bônus para testes de Fortitude e Vontade.

DIVINE EPIPHANY

Nível

8

Once per day, see into the future as if using the Augury spell with a caster level equal to your Rogue level.

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível

20

- Dormir por 1d4 horas
- Paralizado por 2d6 rodadas
- Assassinado

ATAQUE MESTRE Fortitude DC

Nível de
Ladino

=

10

+

(

÷

2

)

+

INT

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

TALENTOS DE LADINO

TALENTOS CONHECIDOS

Nível de
Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino
pode adquirir Talentos Avançados

=

(

÷

2

)

+

(Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14