

POUVOIRS  
CONNUSPOUVOIR MAX  
NIVEAUMAX POINTS  
POWER COSTNiveau de  
manifestation= 

## DISCIPLINE

Discipline	Additional Class Skills
<input type="checkbox"/> <b>Generalist</b>	UMD, <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> <b>Seer</b> (clairvoyance)	Diplomacy, Perception
<input type="checkbox"/> <b>Egoist</b> (psychometabolism)	Acrobatics, Heal
<input type="checkbox"/> <b>Shaper</b> (metacreativity)	Bluff, Disguise, UMD
<input type="checkbox"/> <b>Nomad</b> (psychoportation)	Climb, Fly, Survival, Swim
<input type="checkbox"/> <b>Kineticist</b> (psychokinesis)	Disable Device, Intimidate
<input type="checkbox"/> <b>Telepath</b> (telepathy)	Bluff, Diplomacy, Sense Motive

Discipline Talents

Niveau Discipline Abilities

2

8

14

20

## PSIONIQUES

POINTS DE POUVOIR  
PAR JOURBase  
PointsBonus  
Points

Racial

Divers

pts

=

+

+

+

Points de Bonus

Niveau de  
manifestation

=

INT

x

÷ 2

(arrondi à l'inférieur)

Points de Pouvoir

pts

## NIVEAUX DE POUVOIR

Pouvoir Niveau	Coût Points	Pouvoir Sauvegarde DD
1	1	<input type="text"/>
2	3	<input type="text"/>
3	5	<input type="text"/>
4	7	<input type="text"/>
5	9	<input type="text"/>
6	11	<input type="text"/>
7	13	<input type="text"/>
8	15	<input type="text"/>
9	17	<input type="text"/>

DD Jet de Sauvegarde = 10 + INT + Niveau de Pouvoir

## DONS SUPPLEMENTAIRES

Niveau

1

5

10

15

20

Bonus feats should be Psionic Feats, Metapsionic Feats  
or Psionic Item Creation Feats

Pouvoir	Niveau	Coût
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		
21		
22		
23		
24		
25		
26		
27		
28		
29		
30		
31		
32		
33		
34		
35		
36		