MONK OF THE Уровень	×	MOHAX				
FOUR WINDS	Уров ёю в	ыус.Че	Урон Безоружноі	í		
БОНУС КЛАССА ЗАЩИТЫ	Монаха		Атаки	_ц Бонус к классу брони		
КЗ БОНУС Уровень Монаха	1	-	d6 d4/d8	Шквал Ударов Безоружная атака Elemental Fist	Полнораундовая действие для дополнительных атак Руки, ноги, колени и локти считаются оружием Add elemental damage to an attack	
зым бонус = муд + (÷ 4)	2			Уклонение	Избежать урона полностью при успешном спасброске ре	
• (Округлять к меньшему) Бонус применим, когда не надета броня, нет перегрузки и не беспомощен.	3			Быстрое Передвижение +10ф Тренировка маневра Спокойный Разум	рт(что дает +4к проверкам Акробатики при прыжках) Исп. уровень монаха вместо ББАдля расчета ББМ +2к спасброскам против очарования	
ELEMENTAL FIST ELEMENTAL FISTУровень Уровни PER DAY Монаха Не монаха	4		d8 d6/2d6	Запас Ки (магия) Замедление падения 12 фт	Безоружные атаки считаются магическими. Использовать стены для замедления падения	
= + (÷ 4)	5			Прыжок в высоту	Добавить уровень монаха к проверках Акробатики при п +20к проверкам прыжков 1 очко ки Иммунитет к болезням	
ELEMENTAL FIST К меньшему) ТОДАУ	6				рт(что дает +8к проверкам Акробатики при прыжках)	
Declare an elemental damage type before making an attack: Acid, Cold, Electricity or Fire	7			Целостность Тела	Исцелить собственные раны - 2 очка ки	
ELEMENTAL Уровень DAMAGE Монаха	8		d10 d8/2d8	Замедление падения 70 фт		
= 1 + (9			Улучшенное Уклонение Быстрое Передвижение +30 ф	Игнор 1/2 урона при провале спаса реакции рт (что дает +12 к проверкам Акробатики при прыжка:)	
Бонусные черты У Импровизация Боевые Рефлексы	10			Запас Ки (порядок) Замедление падения 50 фт	Безоружные атаки считаются оружием порядка	
У _{ровень} Отражение стрел □ □ □ Уклонение 1 □ Улучшенный Захват □ Стиль Скорпиона	11			Алмазное Тело	Иммунитет ко всем ядам	
□ Метатель □ Кулак Горгоны □ Улучш. Напор	12		2d6 d10 / 3d6	Slow Time Быстрое Передвижение +40ф Замедление падения 60 фт	Gain two extra standard actions - 6 ki points р т (что дает +16 к проверкам Акробатики при прыжка:)	
Уровень 6 □ Улучшенное обезоруживаучишенный Финт □ Улучш. Подсечка □ Мобильность	13			Алмазная Душа	Сопротивление заклинаниям	
Уровень Улучш. Крит. удар Пнев Медузы	14			Замедление падения 70 фт		
10 □ ЛОВЛЯ СТРЕЛ □ Атака на Ходу ЦЕЛОСТНОСТЬ ТЕЛА	15			Дрожащая Ладонь Быстрое Передвижение +50 ф	Смерть с задержкой от (что дает +20 к проверкам Акробатики при прыжка:)	
ОЧКИ Уровень ЗДОРОВЬЯ Уровень Монаха	16		2d8 2d6/3d8	Запас Ки (адамантин) Замедление падения 80 фт	Безоружные атаки считаются адамантиновым оружием	
A FINANCIA OF DVILLA	17			Aspect Master Язык Солнца и Луны	Choose an aspect of the natural world Общение с любым живым существом	
АЛМАЗНАЯ ДУША Уровень СОПРОТИВЛЕНИЕ ЗАКЛИНУРОВЕНЬ Монаха	18			Быстрое Передвижение +60ф Замедление падения 70 фт	рт (что дает +24 к проверкам Акробатики при прыжка:)	
13 = 10 +	19			Пустое Тело	Обрести состояние эфирности на 1 минуту - 3 очка ки	
ДРОЖАЩАЯ ЛАДОНЬ ДНЕЙ ДРОЖАНИЯ Уровень Монаха	20		2d10 2d8 / 4d8	Immortality Замедление падения Без огр	Never age, spontaneously reincarnate аничений	
дней =	×			ЗАПАС	C KN	
15 КС спаса Стойкости Уровень Монаха = 10 + (÷2) + МУЛ	ЗАПАС І ПРЕДЕЛ			вень Монаха	ЗАПАС КИ	
			= (-2)+ муд		
ASPECT MASTER Aspect	движе	ЕНИЕ	ЧЕРЕЗ УГРОХ	АКРОБ <i>А</i> КАЕМЫЙ КВАДРАТ	АТИКА с 1/2 скоростью	
Special Abilities Уровень	ДВИЖЕ	ЕНИЕ	ЧЕРЕЗ КВАД	Акробатики = Вражеская ЗБМ РАТ ПРОТИВНИКА Акробатики = 5 + Вражеская З	с 1/2 скоростью	
17				ть 5фт 10ft 15фт 20фт		
	ДЛИНЬ	НЫЙ Г	ТРЫЖОК	ть эфт ток тэфт 20фт КС 5 10 15 20 ть 1фт 2фт 3фт 4ft	25 30 35 40 45 50 55	
COREDINELICEDO	ПРЫЖ	OK B E		KC 4 8 12 16	5фт 6фт 7фт 8ft 9фт 10ft 11ft 20 24 28 32 36 40 44 ждые 10фт передвижения свыше 30фт	
СОВЕРШЕНСТВО Считается пришельцем	ЗАЦЕП	ИТЬС	Я		ждые тофт передвижения свыше зофт прыжок провален на 4 и меньше	
Уровеньиммунитет к Очарованию Персоны и другим эффектам, 20 цель которых - не пришельцы. Сокращение урона 10/хаос	ПАДЕН	ИЕ		КС Акробатика 15 игнор	ировать первые 10фт падения	