TÁCTICO Nivel
(FIGHTER) Guerrero
Nivel Tipo de Arma
9 ———
13
17
ENTR. EN ARMADURA
BONUS MAX. DES ARMREDUCCIÓN
PENALIZACIÓN USO ARMADURA
+ -
19 RD 5/- cuando usa armadura o escudo
TACTICAL AWARENESS
BONUS INICIATIVA
+ = (Nivel Guerrero + 2) ÷ 4 (Redondear abajo)
TÁCTICO (Redondear abajo)
Teamwork feat
5 SHARING PER DAY Dotes compartidas
= Nivel Guerrero ÷ 5
COOPERATIVE COMBATANT  INT additional allies aided.
Allies gain +2 to next attack, or to AC against next attack.
BATTLE INSIGHT
INT attack bonus to one ally within line of sight.
- 03e 3 + 11v1 pel day.
MAESTRIA CON ARMAS  Tipo de Arma
₹20 Thougain
DOTES DE ATAQUE
☐ Hendedura Ataque extra si golpeas
Gran Hendedura Cualquier número de ataques extra por asalto
☐ Hendedura final Ataque extra si el enemigo queda fuera de combate
☐ Hendedura final Mejorada Cualquier número por asalto  EFECTOS CRITICOS require ☐ Soltura con los críticos
☐ Crítico sangrante ☐ Crítico nauseabundo
☐ Crítico cegador ☐ Crítico asombroso
☐ Crítico lisiante ☐ Crítico aturdidor ☐ Crítico ensordecedor ☐ Crítico fatigante
☐ Crítico Disipador ☐ Crítico agotador
☐ Crítico Empalador
☐ Crítico Empalador mejorado ☐ Maestría con los críticos Aplica dos efectos críticos a la vez
☐ Precisión Furtiva Apply critical effect to the 2nd sneak attack
DOTES DE TABAJO EN EQUIPO
☐ Lanzador de Conjuros Aliado +2para superar la resistencia a conjuros
☐ Defensa Coordinada +2a DMC
☐ Maniobras Coordinadas +2a BMC
☐ A cubierto Usa el resultado de la Salv. Ref. del aliado
☐ Centinela Actuas en asalto sorpresa si el aliado puede
☐ Muro de Escudos +1 / +2a CAcuando ambos usan escudos ☐ Lanzador Protegido +4a tiradas de concentración
☐ Cambiar sitios Cambia sitio con un aliado
☐ Espalda con espalda +2a CAcontra flanqueo
☐ Espalda con Espalda Mejorado +2al del aliado CA
☐ Tactica del Ala rota Otorga +2 / +2, otorga ataque de oportunidad
☐ Formacion de Caballería Comparte espacio, carga a través de la montura aliada
☐ Carga Coordinada Carga contra el mismo objetivo que el aliado
Ruta de Escape No provoca AdO cuando está adyacente a un aliado
☐ Compañero de finta Cuando el aliado finta, el enemigo pierde DESbonus a CA ☐ Compañero de finta mejorado Cuando el aliado finta, ganas AdO
☐ Ataque en manada Los ataques del aliado te permiten hacer 5 ftpaso
☐ Aprovecha el momento AdO cuando un aliado confirma un crítico
Sacudirselo +1a todas las salvaciones por aliados adyacente
☐ Derribo en tandem Cuando un aliado está adyacente, tira dos veces para derribar BMC
☐ Objetivo de oportunidad Ataque extra cuando un aliado golpea a distancia