

INITIATIVE

BONUS D' INITIATIVE Dons Entraînement Divers

INIT = DEX + + +

VITESSE

VITESSE

m cases

Vitesse de nage

m cases

Vitesse avec Armure

m cases

Vitesse de vol

m cases

Vitesse temp

m cases

Vitesse d'escalade

m cases

ATTAQUE DE BASE

BONUS DE BASE
À L' ATTAQUE

Bonus
Temp Ataque

+

Bonus
de moral

+

ATTAQUE
DE CÂC

Améliorations

+

ATTAQUE
À DISTANCE

Diminutions en puissance

-

Bonus
Temp Dommages

+

Bonus
de moral

+

Améliorations

+

Diminutions

-

Attaque
en puissance

+

Modificateurs conditionnels

MANOEUVRES DE COMBAT

BONUS DE
MANOEUVRE
OFFENSIVE

BMO

Bonus d'attaque
de base /
Niveau de moine

+

Mod. de
taille

-

Divers

+

DEGRÉ DE
MANOEUVRE DÉFENSIVE

DMD

10 + FOR + DEX +

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

PRIS AU DEPOURVU
DMD

DMD

10 + FOR

/

/

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

BMO temp

+ BMO

BMO temp

+ DMD

Modificateurs conditionnels

Combats à mains nues

Bonus d'attaque Dégâts Critique

Portée Type Bonus d'attaque Dégâts Critique

Portée Type Bonus d'attaque Dégâts Critique

Portée Type Bonus d'attaque Dégâts Critique

Portée Type Bonus d'attaque Dégâts Critique

Portée Type Bonus d'attaque Dégâts Critique

Munitions # Munitions spéciales #

Munitions # Munitions spéciales #

Munitions # Munitions spéciales #

Munitions # Munitions spéciales #

Munitions # Munitions spéciales #

Munitions # Munitions spéciales #

Munitions # Munitions spéciales #

Munitions # Munitions spéciales #

Munitions # Munitions spéciales #

ATTAQUES

Bonus d'attaque Dégâts Critique

Portée Type Bonus d'attaque Dégâts Critique

Portée Type Bonus d'attaque Dégâts Critique

Portée Type Bonus d'attaque Dégâts Critique

Portée Type Bonus d'attaque Dégâts Critique

Portée Type Bonus d'attaque Dégâts Critique

Portée Type Bonus d'attaque Dégâts Critique

Portée Type Bonus d'attaque Dégâts Critique

Portée Type Bonus d'attaque Dégâts Critique

Portée Type Bonus d'attaque Dégâts Critique

Portée Type Bonus d'attaque Dégâts Critique

Portée Type Bonus d'attaque Dégâts Critique

Portée Type Bonus d'attaque Dégâts Critique

Portée Type Bonus d'attaque Dégâts Critique

Portée Type Bonus d'attaque Dégâts Critique

SANTÉ

PTS DE VIE Blessures Mourant Stable Non létaux Inconscient

pv pv pv

CLASSE D'ARMURE

CLASSE D'ARMURE Modificateur d'esquive Modificateur de parade Niveau de moine ÷ 4 Armure Naturelle Mod. de taille

PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE

CLASSE D'ARMURE DE CONTACT

CA temp Rés. à la magie Les bonus de moine s'appliquent quand il est sans armure et non encombré

Réduction de dégâts

Notes

EFFETS