

SPY

(LADINO)

Spy Level

SPY		
Nível do Ladino		
1	<input type="checkbox"/>	<div><div></div><div>Skilled Liar</div><div>Ataque furtivo</div></div>
2	<input type="checkbox"/>	Evasão
4	<input type="checkbox"/>	Esquiva Sobrenatural
8	<input type="checkbox"/>	Esquiva Sobrenatural Aprimorada
10	<input type="checkbox"/>	Talentos Avançados
20	<input type="checkbox"/>	Ataque Mestre

SKILLED LIAR

Deceive

=

+

÷ 2

)

BlefarSpy Level

POISON USE

Nível

3

You are trained in poisons and cannot accidentally poison yourself.

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO

BÔNUS

Nível do Ladino

Outros

d6

=

÷ 2

+

(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.  
Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.  
Não é multiplicado em hits críticos.  
Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível

20

Dormir por 1d4 horas

Paralizado por 2d6 rodadas

Assassinado

ATAQUE MESTRE

Fortitude CD

Nível do Ladino

= 10 +

÷ 2

+

INT

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

TALENTOS DE LADINO

TALENTOS CONHECIDOS

CONHECIDOS

Nível do Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino pode adquirir Talentos Avançados

=

÷ 2

+

(Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14