INVESTIGATOR Investigator	TALENTY TROPICIELA			
(ŁOTRZYK)	TALENTY ZNANE	Poziom Łotrzyka	Inne	Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z Z
INVESTIGATOR		$ = (\div 2)$	+	
Poziom Łotrzyka		//	(Z	aokrąglane w dół)
1	1			
2 🗆 Uchylanie				
4 🗆 Nieświadomy Unik	2			
8 🗆 Doskonalszy Nieświadomy Unik				
10 🗆 Zaawansowane Talenty	3			
20 Master Strike				
FOLLOW UP	4			
Roll a Diplomacy check to gather information twice, and receive the information for both rolls in the time it would normally take for one. If those questioned knowingly give you false information for the lesser result, you are aware of it.	5		_	
PUŁAPKI WYCZUCIE PUŁAPEKPOZIOM POZIOM PREMIA DO RZ. OBRŁOTIZYKÆFLEKS	6		_	
3 + = (÷3) +	7			
PODSTĘPNY ATAK				
PODSTEPNY OBRAŻENOŻOM PREMIA Łotrzyka Inne	8			
k6 = (÷ 2) +				
(Zaokrąglane w górę)	9			
Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankov W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9n Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.		premię ze ZR do KP.		
Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej b	ron 1.0			
MISTRZOWSKIE UDERZENIE				
Udany podstępny atak może również przynieść: Poziom -Sen na 1k4 godzin 20 -Paraliż na 2k6 rund	11			
-Śmierć	12			
MISTRZOWSKIE UDERZENIEoziom ST WYTRWAŁOŚĆ Łotrzyka	14			
= 10 + (÷ 2) + INT	13			
Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w cia 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość	ıgu			