

# SKIRMISHER

Nível do Patrulheiro

(PATRULHEIRO)

Nível Bônus

## INIMIGO FAVORITO

Nível **BÔNUS DE INIMIGO FAVORITO** 4 6 8 10

1	■ □ □ □ □ □
5	□ □ □ □ □ □
10	□ □ □ □ □
15	□ □ □ □
20	□ □

■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy

## TERRENO FAVORITO

Nível **BÔNUS DE TERRENO FAVORECIDO** 4 6 8

3	■ □ □ □ □
8	□ □ □ □ □
13	□ □ □ □
18	□ □

○ Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain

## EMPATIA COM A NATUREZA

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

## HUNTER'S TRICKS

TRICKS  
KNOWN

Nível do Patrulheiro

Outros

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \phantom{000} \div 2 \right) - 2 + \phantom{000}$$

(Arredonda para Cima)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## ESTILO DE COMBATE

Nível do Patrulheiro

2

6

10

14

18

O talento bônus de ranger pode ser adquirido sem os pre-requisitos, mas são aplicados apenas quando não estiver vestindo armadura pesada.

## HUNTER'S BOND

Nível

4

□ SHARE FAVOURED ENEMY

□ COMPANHEIRO ANIMAL

SHARE FAVOURED ENEMY  
DURATION

Outros

$$\boxed{\phantom{000}} \text{ rds} = \text{SAB} + \phantom{000}$$

(SAB Mínimo 1)

As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft

Nome

Tipo da Criatura

Nível do Patrulheiro Nível do Druida

3

## VARINHAS

CARGAS #

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

CARGAS #

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

CARGAS #

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

CARGAS #

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

CARGAS #

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

## PERGAMINHOS

## POÇÕES