DEDUCTIONIST Deductionist Level	TALENTS DE ROUBLARD				
	TALENTS CONNUS	Niveau de Roublard	Divers		À nortir du nivos: 10 Deuti
ROUBLARD Niveau	20111100	= ( ÷ 2	) +		À partir du niveau 10, un Roublard peut choisir des talents de maître ro
de Roublard  Détection de pièges				(arrondi à l'inférieur)	
1 Attaque Sournoise					
2					
4	2				
8					
10   Talents de maître roublard	3				
20 🗆 Frappe de maitre					
PIÈGES ,	4				
Niveau Perception de Roublard					
Détection de pièges = + ( ÷ 2)	5				
Sabotage Niveau					
de Roublard	6				
Désarmer les pièges = + ( ÷ 2)					
SENS DES PIEGES Niveau Niveau BONUS DE REFLEX <b>de</b> Roublard Divers	7				
3 ()					
	8				
ATTAQUE SOURNOISE  BONUS DE DÉGÂTS Niveau					
D'ATTAQUE SOURNde Boublard Divers	9				
d6 = ( ÷ 2 ) +	7				
(arrondi au supérieur) Les dégâts d'attaque sournoise s'appliquent quand la cible est prise	en tenaille				
ou perd son bonus de DEX à la CA.					
Ils ne s'appliquent que jusque 9m lors d'une attaque à distance. Ils ne sont pas multipliés en cas de coup critique.					
Ils ne peuvent pas être non-létaux, sauf en utilisant une arme non lé	tale <sup>11</sup>				
Une attaque sournoise réussie inflige un effet parmi :					
Niveau • La cible est endormie pour 1d4 heures	12				
La cible est paralysée pour 2d6 rounds     La cible est tuée					
COUP DE MAÎTRE Niveau FORTITUDE DC de Roublard	13				
$= 10 + ( \div 2 ) + INT$					
	14				
Coup de maître ne peut pas être utilisé à nouveau sur la même cible 24 heures, qu'elle réussisse son jet de vigueur ou non.	u <del>ans les</del>				