PLAINS DRUID Уровень Друида					. ПОДГОТОВЛЕННІЬЕ ЗАКЛИНАНИЯ					
		Уровень	Wi	ld T						
		Друида	— <b>2 =</b> Shap				0	)		
``		ДРУИ	ид	*						
Уровень Друида		<b>Чувство природ</b> +2 к навыкам 3	<b>ды</b> Внание (природа)	и Выживание						
1		Сочувствие животным								
			ошение животны	(						
2	2 Plains Traveller Bonus in plains terrain						1			
3 Run Like The Wir										
		+10ft speed; once an hour, run at double speed  Savanna Ambush								
4 🗆		Concealment and no penalty when prone; stand up from prone immediately								
		Стать любым м	паленьким или ср	едним животн			2			
9		Canny Charger Charge through allies, turn 90° while charging, +4 AC and damage against a charging foe								
13	13 Пасяча Лиц Изменить внешность по желанию			10						
4		Вечное тело	пость по желипи	10			3			
15			еет, не может бы	ть магически	состарен					
		ЗАКЛИН	АНИЯ	-						
КС Спасбро			ий = Базовых ‡	Бонусных						
от заклина	пия	в день	заклинаний	д-4			4			
		0		WIS						
		1								
		2								
		3					5			
		4		9990						
		5								
		6		中中中						
		7		$\dot{q}$			6			
		8								
		9								
КС Спаса	а от за	клинания = 10 + М	МУД + Уровень за	аклинания						
Концентр	ация	=	WIS +	Уровень Заклина			7	,		
\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \		сразь с пр	тиропой	Заклина						
СВЯЗЬ С ПРИРОДОЙ  Ж Животное-компаньон□ ДОМЕН										
		компаньона	_ дониш							
							8			
Тип сущест	тва									
.,,,,,,										
×	соч	УВСТВИЕ Ж	кивотніь	VI (			9			
Бонус Ди		сопереживан	ния							
BONUS		Уг	ровень друида	Прочее	×	СВИТКИ	*	×	ЗЕЛЬЯ	,
		= XAP +	+							
`*		PLAINS TRA	AVELLER	, (						
PLAINS BONUS Уровень друида										
BOITOB			÷ 2							
Popus to to	Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth									
		e, Knowledge (geog e in aquatic terrain		ii, Steaith						
×		ДИКАЯ Ф	OPMA	*						
Ис	спольз	вований в День		егодня						
~										