

## DIVINE MIND

Psionische Stufe

Stufen-  
bonus

GOTTHEIT



## MANTLES

## PSIONICS

<b>MACHTPUNKTE</b> <b>PRO TAG</b>	Base Points	Bonus Punkte	Sonstiges	Wild Talent Reserve
--------------------------------------	----------------	-----------------	-----------	------------------------

$$\boxed{\phantom{000}} = \phantom{00} + \phantom{00} + \phantom{00} + 2$$

Bonus Punkte

### Psionische Stufe

$$= \frac{\text{WE}}{\text{---}} \times \frac{\text{---}}{\text{---}} \div 2 \quad (\text{abrunden})$$

## Power Points

**MACHTSTUFE**

Macht Stufe	Punkt Kosten	Macht Rettungswurf (SG)
1	1	
2	3	
3	5	
4	7	
5	9	
6	11	

$$\text{Power Save DC} = 10 + \text{CHA} + \text{Power Level}$$

## GÖTTLICHE WÜRDE

RETTUNGSWURF  
BONUS

$$+ \quad = \text{CH}$$

## DORJES

The diagram illustrates four horizontal rows of a 3x3 grid. Each row is labeled 'LADUNGEN' and has a '#' symbol to its left. The grid contains numbers 1-9. The rows are identical, showing a standard 3x3 grid layout.

LADUNGEN	#	1	2	3	4	5	6	7	8	9
LADUNGEN	#	1	2	3	4	5	6	7	8	9
LADUNGEN	#	1	2	3	4	5	6	7	8	9
LADUNGEN	#	1	2	3	4	5	6	7	8	9
LADUNGEN	#	1	2	3	4	5	6	7	8	9

## PSYCHIC AURA

AURA  
RANGE

m	Fe
---	----

MAX  
AURAS

Page 10

CHANGE  
AURAS

- ☐ 1 hour meditation
- ☐ Standard action
- ☐ Move action
- ☐ Swift action

Aura	Active Aura	Bonus Affects	Bonus	Mind Level
1 Angriff	<input type="checkbox"/>	Attack and damage	= 1 +	÷ 5
2 Verteidigung	<input type="checkbox"/>	Armour class	= 1 +	÷ 5
3 Wahrnehmung	<input type="checkbox"/>	Initiative, Lauschen und Entdecken	= 2 +	÷ 5
4	<input type="checkbox"/>		= +	÷
5	<input type="checkbox"/>		= +	÷
6	<input type="checkbox"/>		= +	÷
5	<input type="checkbox"/>		= +	÷
6	<input type="checkbox"/>		= +	÷

## BEKANNTE MÄCHTE

MÄCHTE  
BEKANNT

Page 10 of 10

MAX. MACHT  
STUFE

□ □ □ □ □

**MACHTPUNKTE** Professionelle Stufe  
**MAX. KOSTEN**

$$\square =$$

Macht	Stufe	Kosten
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		

## Machtsteine

[illegible]

## TÄTOWIERUNGEN

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16