CLERIGO Nível da Classe	1	MAGIAS PREPARADAS				
	11					
Conjurador Nível				0		
DIVINDADE				U		
	8011000					
	4011COLIN		Magia do Donínio			
MAGIAS						
	gias Bônus			1		
Resistência CD por dia Magia	8 - 12			_		
O SAB	SAB SAB SAB					
1			Magia do Donínio			
2						
3				2		
4				_		
5						
6			Magia do Donínio			
7			magia do Bonino			
				3		
Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia			W 1 L B / 1	_		
TURN / REBUKE UNDEAD	<u> </u>		Magia do Donínio			
i i elle				4		
Clérigo do BEm						
Rout and Control, D	ntrol, Dispel Turning d Bolster Undead					
allu Boist	ei Oilueau		Magia do Donínio			
TURNS / REBUKES PER DAY Outros	Hoje			5		
= 3 + CAR +				,		
1 TURNING CHECK						
= d20 + CAR				6		
2. TO TURN CREATURE MAX HIT DICE				U		
Nível do Clérigo						
= (Turning : 3)+	- 4		Magia do Doninio			
3 TO DESTROY CREATURE MAX HIT DICE Nível do Clérigo				7		
				7		
= ÷ 2 (Arrad						
(Affeuoliua para baix		(0)	Magia do Donínio			
4 CREATURES AFFECTED TOTAL HIT DICE Nível do Clérigo				8		
= 2d6 + CAR +						
			Magia do Donínio			
				9		
				7		
×			DOMAINS			, () , ()
Domínio Domíni	0	0_211101	Domínio			Domínio
Poder Garantido Poder C	Garantido		Poder Garantido			Poder Garantido
1			1		1	
2			2		2	
3			3		3	
4			4		4	
5			5		5	
6			6		6	
7			7		7	
8			8		8	
9			9		9	