MAGICIEN Niveau de Lanceur de Sort						SORTS PRÉPARÉS			
1			S DE MAG		··· ii			_	
ECOL	E DE PRI	ÉDILECTI		1112				0	
								_	
-							Sort de Spécialisation + 1		
								_	
Niveau								1	
ECOLES INTERDITE									
ECOLES INTERIORE									
Les sorts opposés de votre école de magie prennent deux emplacem						m	Sort de Spécialisation + 1	_	
PACTE MAGIQUE									
X FA	MILIER	ER □ OBJET LIÉ						- 2	
Capacité bonus du maître									
NIVEAU D	E Armuro	Famillier							
MAGICIEN	Naturelle	Intelligence	e				Sort de Spécialisation + 1		
1	+1	6	Vigilance, es	quive su	rnaturelle				
3 5	+2 +3	7 8	Conduit Communicati	ion avec	le maître				
7	+4	9				la même espèce		3	
9	+5	10	- Rés. à la magie Scrutation sur le famillier					-	
11 13	+6 +7	11 12							
15	+8	13	-	ii ie iaiii	iiiiei		Sort de Spécialisation + 1		000
17	+9	14	-					_	
19 +10 15 -								4	
Sort Sorts Rase Sort de Sorts					Sorts				
DD sauvega	arde	par jour	Sorts Sp	écialisat	Soumpplémentaire	es 🗆 🗆 🗆		_	
	0				T N N N N N N N N N N N N N N N N N N N				
	1			P	7777		Sort de Spécialisation + 1		
	2			†	0000			_	
	3						5		
	4			_				-	
	5							-	
	6			中			Sort de Spécialisation + 1		
	7			- P					
	8			P	000			6	
	9			\Box				-	
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + INT + niveau de sort								-	
	%		D'ÉCHEC RTS PROFAN	IES			Sort de Spécialisation + 1		
			DONS		<u> </u>			_	
	Écriture de parchemins							7	
								-	
Niveau							Sort de Spécialisation + 1		
Niveau								- 8	
10									
Niveau							Sort de Spécialisation + 1		
15							71		
Niveau								9	
20								-	