URBAN RANGER

Nivel de Explorador

ENEMIGOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE ENEMIGO PREDILECTO +2	4	6	8	10
1					
5					
10					
15					
20					

FAVOURED COMMUNITIES

Nivel	COMMUNITY BONUS +2	4	6	8
3				
8				
13				
18				

Nivel 7 — Never slowed by difficult terrain in these communities
Move through local citizens as if they were allies

Nivel 12 — Use Stealth in place of Disguise in these communities
Si tienes éxito, te mezclas con la multitud

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA SALVAJE = CAR + Nivel de Explorador + Misc

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

RASTREAR

Rastrear = (Nivel de Explorador ÷ 2) + Bon de Supervivencia

CONJUROS

Nivel 4 — Nivel de Explorador - 3 = Nivel de Lanzador

Nivel	CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	= Conjuros Base	+ Conjuros Adicionales SAB
1				
2				
3				
4				

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración = SAB + Nivel de Lanzador

VARITAS

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

ESTILO DE COMBATE

Nivel de Explorador
2
6
10
14
18

Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada

VÍNCULO DEL CAZADOR

Nivel 4 — ☐ COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO ☐ COMPAÑERO ANIMAL

COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO

DURACIÓN = turnos = SAB + Misc (SAB mínimo 1)

Como acción movimiento, comparte tu bonus de Enemigo Predilecto contra un solo objetivo con todos los aliados en 30ft

Nombre

Tipo de criatura

Nivel de Explorador - 3 = Nivel de Druida

CONJUROS PREPARADOS

☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐	1	☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐
☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐	2	☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐
☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐	3	☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐
☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐	4	☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

PERGAMINOS

POCIONES