ITEM INTELIGENTE

EGO

EGO — **ITEM'S TOTAL EGO SCORE**

Items inteligentes con un ego mayor a 20 son siempre considerados superiores a cualquier jugador.

In the event of a personality conflict, the wielder must make a will save against the item's ego, or the item becomes dominant.

CARACTERÍSTICAS

	Puntuación de Característica	Bon	Modif Caract.	Bonus Temp
INT			INT	
SAB			SAB	
CAR			CAR	

Mod de Característica = (Puntuación Total de Característica - 10) ÷ 2 — + EGO

SENTIDOS

☐ **EMPATÍA**
Item pueden comunicar empaticamente intenciones.

☐ **HABLA**
Item puede hablar cualquier idioma que conozca.

☐ **TELEPATÍA** +1
Item can communicate with its wielder, regardless of language.

SENTIDOS ☐ 30' ☐ 60' ☐ 120'

☐ Visión en la Oscuridad

☐ Sentido ciego +1

☐ **LEER LENGUAJES** +1
Item puede leer cualquier idioma que conozca.

☐ **LEER MAGIA** +1
Item can decipher magical writing.

IDIOMAS

ITEM INTELIGENTE

Nombre

Item mágico base

Valor ___,___,___ po — + EGO

PODERES Y PROPOSITO

+ EGO

+ EGO

+ EGO

+ EGO

+ EGO

+ EGO

+ EGO

+ EGO

Total ego bonus from item powers, dedicated powers, special purpose etc. — + EGO