

Warmage
Level

SPELLS

Spell Save DC = 10 + CHA + Spell Level

%

WARMAGE EDGE

EXTRA DAMAGE

KNOWN SPELLS

SCROLLS

POTIONS

WANDS

CHARGES #	<div> <div>□ □ □</div> <div>□ □ □</div> <div>□ □ □</div> </div> <div> <div>□</div> <div>□ □ □</div> <div>□ □ □</div> </div> <div> <div>□ □ □</div> <div>□ □ □</div> <div>□ □ □</div> </div> <div> <div>□ □ □</div> <div>□ □ □</div> <div>□ □ □</div> </div>
CHARGES #	<div> <div>□ □ □</div> <div>□ □ □</div> <div>□ □ □</div> </div> <div> <div>□</div> <div>□ □ □</div> <div>□ □ □</div> </div> <div> <div>□ □ □</div> <div>□ □ □</div> <div>□ □ □</div> </div> <div> <div>□ □ □</div> <div>□ □ □</div> <div>□ □ □</div> </div>
CHARGES #	<div> <div>□ □ □</div> <div>□ □ □</div> <div>□ □ □</div> </div> <div> <div>□</div> <div>□ □ □</div> <div>□ □ □</div> </div> <div> <div>□ □ □</div> <div>□ □ □</div> <div>□ □ □</div> </div> <div> <div>□ □ □</div> <div>□ □ □</div> <div>□ □ □</div> </div>
CHARGES #	<div> <div>□ □ □</div> <div>□ □ □</div> <div>□ □ □</div> </div> <div> <div>□</div> <div>□ □ □</div> <div>□ □ □</div> </div> <div> <div>□ □ □</div> <div>□ □ □</div> <div>□ □ □</div> </div> <div> <div>□ □ □</div> <div>□ □ □</div> <div>□ □ □</div> </div>
CHARGES #	<div> <div>□ □ □</div> <div>□ □ □</div> <div>□ □ □</div> </div> <div> <div>□</div> <div>□ □ □</div> <div>□ □ □</div> </div> <div> <div>□ □ □</div> <div>□ □ □</div> <div>□ □ □</div> </div> <div> <div>□ □ □</div> <div>□ □ □</div> <div>□ □ □</div> </div>