

WITCH

Niveau de Lancer de Sort

Bonus de Niveau +

FAMILIER

Nom

Type de créature

Familiar bonus

SORTS

DD de sauvegarde du sort

Sorts par jour

= Sorts de base

+ Sorts Supplémentaires

DD de sauvegarde du sort	Sorts par jour	=	Sorts de base	+ Sorts Supplémentaires
0				INT - 4 INT - 8 INT - 12
1				INT - 4 INT - 8 INT - 12
2				INT - 4 INT - 8 INT - 12
3				INT - 4 INT - 8 INT - 12
4				INT - 4 INT - 8 INT - 12
5				INT - 4 INT - 8 INT - 12
6				INT - 4 INT - 8 INT - 12
7				INT - 4 INT - 8 INT - 12
8				INT - 4 INT - 8 INT - 12
9				INT - 4 INT - 8 INT - 12

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + INT + niveau de sort

RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES

%

PATRON

Patron

Theme

HEXES

HEXES KNOWN

Witch Level

Divers

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{} \quad (\text{arrondi au supérieur})$$

HEX SAVE DC

Witch Level

$$\boxed{} = 10 + \left(\boxed{} \div 2 \right) + \text{INT} \quad (\text{arrondi à l'inférieur})$$

Using a hex is a standard action that attacks of opportunity.
A hex may not be attempted on the same target for 24 hours.

Niveau 10 May select major hexes

Niveau 18 May select grand hexes

SORTS PREPARES

0

Patron Spell + 1

1

Patron Spell + 1

2

Patron Spell + 1

3

Patron Spell + 1

4

Patron Spell + 1

5

Patron Spell + 1

6

Patron Spell + 1

7

Patron Spell + 1

8

Patron Spell + 1

9