

JUNGLE DRUID

Niveau
de Druid

Sauvage

— 2 = Forme

Niveau

Niveau
de Druid

DRUIDE

Niveau
de Druid
1

☐

Instinct naturel
+2 en Connaissances (Nature) et Survie
Empathie sauvage
Améliore l'attitude d'un animal

2

☐

Jungle Guardian
Bonus in jungle terrain

3

☐

Déplacement Facilité
Progresses à vitesse normale dans les taillis
ne prenant aucun dégâts

4

☐

Torrid Endurance
Endure hot; +4 against disease and exceptional
abilities of animals and magical beasts
Forme animale
Se transformer en un animal de taille P ou M

9

☐

Immunité aux venins
Immunité à tous les poisons

13

☐

Verdant Sentinel
Cast tree shape at will

15

☐

Éternelle jeunesse
Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

Sort DD sauvegarde		Sorts par jour	=	Sorts de base	+	Sorts supp.
	0					SAG - 4
	1					SAG - 4
	2					SAG - 8
	3					SAG - 12
	4					
	5					
	6					
	7					
	8					
	9					

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

= SAG +

Niveau de
Lanceur de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☐ COMPAGNON ANIMAL ☒ DOMAINE

Pouvoir Accordé

Pouvoir Accordé

Niveau		Niveau	
DD		DD	
Utilisations par jour	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Utilisations par jour	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE

Niveau de druide

Divers

= CHA + +

JUNGLE GUARDIAN

JUNGLE

BONUS

Niveau de druide

= ÷ 2

Bonus to Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth
and Survival while in jungle terrains.

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PARCHEMINS

POTIONS