

WILD RAGER!

(BÁRBARO)

Nivel de Bárbaro

BÁRBARO

Nivel de Bárbaro

1

☐

Movimiento Rápido
¡FURIA!

2

☐

Wild Fighting

3

☐

Sentido de las Trampas +1

5

☐

Rage Conversion

6

☐

Sentido de las Trampas +2

7

☐

Reducción de Daño 1/-

9

☐

Sentido de las Trampas +3

10

☐

Reducción de Daño 2/-

11

☐

Furia Mayor

12

☐

Sentido de las Trampas +4

13

☐

Reducción de Daño 3/-

14

☐

Voluntad Indomable

15

☐

Sentido de las Trampas +5

16

☐

Reducción de Daño 4/-

17

☐

FURIA! Incansable

18

☐

Sentido de las Trampas +6

19

☐

Reducción de Daño 5/-

20

☐

Furia Poderosa

UNCONTROLLED RAGE!

SALV. VOL. CD

Nivel de Bárbaro

= 10 +

+ CON

Asalto 0

Attack the nearest creature

CONFUSIÓN

Asalto 1+

d100

01-25
26-50
51-75

Act normally
Babble incoherently
Hurt yourself with item in hand
Damage = 1d8 + FUE
Attack nearest creature

At the end of the turn attempt a new saving throw
Rounds of confusion do not count
against your rounds of FURIA! al día

WILD FIGHTING

Nivel 2

Allows you to make an extra attack at your full bonus, but take a -2 penalty to attack rolls and -4 to CA until your next turn

FURIA! CONVERSIÓN

Nivel 5

If you fail a will save against a mind-affecting effect, at the start of your next turn you can try again.
If you succeed, you FURIA and are CONFUSED.

¡FURIA!

¡FURIA! DURACIÓN AL DÍA

Nivel de Bárbaro

Misc

¡FURIA! HOY

turnos 2 + CON + (× 2) +

turnos

BON PUNT DE FUERZA

PUNT CONSTITUCIÓN BONUS

BON SALV VOL

PENALIZACIÓN CLASE DE ARMADURA

¡FURIA!

4

4

2

-2

FURIA MAYOR!

6

6

3

-2

¡FURIA PODEROSA!

8

8

4

-2

Mod de Característica =
(Puntuación Total de Característica - 10) ÷ 2

FUE

CON

CA

DURACIÓN FATIGADO

FURIA! Duración

Pen Punt Fuerza -2

Penaliz. Punt. Destreza: -2

turnos × 2

FUE

D-1S

No se puede entrar en furia, correr o cargar mientras estés fatigado.

PODERES FURIA!

PODERES CONOCIDOS Nivel de Bárbaro

Misc

= (÷ 2) +

(Redondear abajo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14