		d. F 0.1			
		da Forma Selvagem - 2 =		0	
	DRÚI	DA			
ível de Oruida	Senso da Nature	e za nento (natureza) e em Sobrevivé	ancia		
1 🗆	Empatia com a M	Vatureza 💮 💮 💮 💮 💮	l ———		
	Melhora a Atitud	le de um Animal			
2 \square Marshwrigh Bonus in sv		terrain, cannot be tracked		1	
3 🗆	Swamp Strider	enalty in bogs or undergrowth			
Pond Scum		enanty in bogs of undergrowth			
		inst disease and the abilities			
damage reduction Forma Selvagem		iction against swarms		2	
9 🗆	Imune a Veneno				
	Imune a todos o	s venenos			
13 🗆	Slippery Continous freed	om of movement			
15 🗆	Corpo Atempora		l	3	
_		gnora magias de envelhecimen			
Dagietânaja C	MAGI				
Resistência CI	D Magias por dia	= Base Magia + Magias Bônus			
	0	SAB SAB - SAB - SAB -		4	
	1	7777			
	2				
	3			_	
	4			5	
	5				
	6				
	7				
	8			6	
	9				
ste de Resistê	ncia CD = 10 + S	AB + Nível da Magia			
centração	=	SAB + Nível d Conjura		7	
LIGA	CÃO COM	A NATUREZA	1	/	
COMPANHEIRO ANIMAIX DOMÍNIO					
der Garantido		Poder Garantido	- 000	8	
¬					
Nível		Nível			
GD		CD		9	
		Usos			
	ATIA COM	A NATUREZA	PERGAMIN	NHOS *	POÇÕES
PATIA COM	A NATUREZA	Λ			
IUS		Nível de Druida Outros			
	= CAR +				
	MARSHW	RIGHT			
AMP IUS	Nível de Druida				
	= -	÷ 2			
	, Knowledge (geo	graphy), Perception, Stealth,			
ival and Swim	while in aquatic	terrains.	1		
	FORMA SEI	LVAGEM			
	es por dia	Hoje			