



KAPŁAN OF

Poziom
Kapłana

Poziom
Czarującego

DOMENA

Doemna

Zesłana Moc

Zesłana Moc

ST Poziom

ST Poziom

Użycia
na dzień

☐☐☐☐
☐☐☐☐

Użycia
na dzień

CZARY

ST Rzut
Obronnego

Czary
Dziennie

=

Czary
Bazowe

+

Czary Premiowe

0

+ 1

+ 1

RZT - 4

RZT - 8

RZT - 12

2

+ 1

+ 1

3

+ 1

+ 1

4

+ 1

+ 1

5

+ 1

+ 1

6

+ 1

+ 1

7

+ 1

+ 1

8

+ 1

+ 1

9

+ 1

+ 1

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Lekkie Rany

1k8 + Poziom (1 - 5)

Średnie Rany

2k8 + Poziom (3 - 10)

Poważne Rany

3k8 + Poziom (5 - 15)

Krytyczne Rany

4k8 + Poziom (7 - 20)

Leczenie / Zadawanie Rany

10x Poziom

Poziom Czaru

1

2

3

4

6

Zbiorowy Poziom Czarów

5

6

7

8

9

KIERUNKOWANIE ENERGII

Dobry Kapłan ☐
Kierunkowanie Pozytywnej Energii
Leczenie Ran



Zły Kapłan ☐
Kierunkowanie Negatywnej Energii
Zadawanie Ran

KIERUNKOWANIE NA DZIEŃ

Inne

Dziś

☐ = 3 + **CHA** + ☐☐☐☐

ENERGIA RZUT

Poziom
Kapłana

Inne

☐ k6 = (☐ ÷ 2) + ☐
(Zaokrąglane w górę)

WOLA

ST Rz. Obr

Poziom
Kapłana

Inne

☐ = 10 + (☐ ÷ 2) + **CHA** + ☐
(Zaokrąglane w dół)

KIERUNKOWANIE ZASIĘG

30 m

Obszar wokół
Kapłana

PRZYGOTOWANE CZARY

0

Czar Domenowy + 1

1

Czar Domenowy + 1

2

Czar Domenowy + 1

3

Czar Domenowy + 1

4

Czar Domenowy + 1

5

Czar Domenowy + 1

6

Czar Domenowy + 1

7

Czar Domenowy + 1

8

Czar Domenowy + 1

9