



СВЯЩЕННИК

OF

Уровень
Жреца

Уровень
Заклинателя

ДОМЕНЫ

Домен	
Предоставляемые силы	Предоставляемые силы
КС Уровень	КС Уровень
Использований в день	Использований в день
Домен	
Предоставляемые силы	Предоставляемые силы
КС Уровень	КС Уровень
Использований в день	Использований в день

ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спаса от заклинания	Заклинаний в день	Базовых заклинаний	Доп. Заклинания
0	+1	+1	МУД - 4 МУД - 8 МУД - 12
1	+1	+1	
2	+1	+1	
3	+1	+1	
4	+1	+1	
5	+1	+1	
6	+1	+1	
7	+1	+1	
8	+1	+1	
9	+1	+1	

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

Лечение / Урон	Легкие Ранения	Средние Ранения	Серьёзные Ранения	Критические Ранения	Лечение / Урон
1d8 + Уровень (1 - 5)	2d8 + Уровень (3 - 10)	3d8 + Уровень (5 - 15)	4d8 + Уровень (7 - 20)	10 × Уровень	
Уровень заклинания	1	2	3	4	6
Массовый Урон	5	6	7	8	9

ПРОВЕДЕНИЕ ЭНЕРГИИ

Добрый Священник ☐ ☐ Злой Священник
 Управление Позитивной Энергии ☐ Проведение Негативной Энергии ☐
 Лечение Ранений ☐ Нанести Ранения ☐

ПРОВЕДЕНИЙ В ДЕНЬ

= 3 + **ХАР** + Прочее Сегодня ☐

ЭНЕРГИИ БРОСОК

Уровень Жреца Прочее
 $d6 = (\text{Уровень Жреца} \div 2) + \text{Прочее}$
 (Округлять вверх)

ВОЛЯ КС СПАСА

Уровень Жреца Прочее
 $= 10 + (\text{Уровень Жреца} \div 2) + \text{ХАР} + \text{Прочее}$
 (Округлять к меньшему)

ПРОВЕДЕНИЕ РАДИУС

30 фт Радиус с центром на Священнике

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0	
Заклинание Сферы + 1	Заклинание Сферы + 1
1	1
Заклинание Сферы + 1	Заклинание Сферы + 1
2	2
Заклинание Сферы + 1	Заклинание Сферы + 1
3	3
Заклинание Сферы + 1	Заклинание Сферы + 1
4	4
Заклинание Сферы + 1	Заклинание Сферы + 1
5	5
Заклинание Сферы + 1	Заклинание Сферы + 1
6	6
Заклинание Сферы + 1	Заклинание Сферы + 1
7	7
Заклинание Сферы + 1	Заклинание Сферы + 1
8	8
Заклинание Сферы + 1	Заклинание Сферы + 1
9	9