Alcourage of the second	SEPARA		ker-	×	VORBERE	TET	TE ZAUBER	,
CHAOTIS SEE	DER DOM	ANE Zaul	per-					
本 * ※		(KLERIKER) stufe				0		
Domäne	DOMÄ	ÄNEN	# (
					Domänenzauber +1			Domänenzauber +1
Verliehene Fähigkeiten Verliehene Fähigkeiten						J		
infe	Stufe					- - 1		
SG St								
Einsetzbar								
pro Tag pro Tag						-		
Forbidden Domain Kleriker- Stufe - 2 =					Domänenzauber +1			Domänenzauber +1
Verliehene Fähigkeiten Verliehene Fähigkeiten					• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •			.1
						-		
Stufe						- 2 -		
SG								
Einsetz								
pro Tag			pro Tag		Domänenzauber + 1			Domänenzauber +1
RW gegen Zauber = Grund- + Bonuszauber					Politalienzadusei +1			Politalicitzannei +1
Zauber	pro Tag	zauber +	4 8 7					
	0		W E			3		
	1 +1	+1	7777					
	2 + 1	+1						
	3 +1	+1			D			Daniër
	4 + 1	+1			Domänenzauber +1			Domänenzauber +1
	5 + 1	+1						
	6 +1	+1	+ + + +			4		
	7 + 1	+1						
	8 + 1	+1	† † †					
	9 + 1				- "	ı		
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad					Domänenzauber + 1			Domänenzauber +1
Leichte Wu	ınden 1W8 + S1		nezua					
Leichte Wunden 1W8+St Mittelschw. Wunden2W8+St Schwere Wunden 3W8+St Kritische Wunden 4W8+St Heilen / Leid 10 × St			7 Canada			5		
			Tanbergrad 2 Zanbergrad 3 7 Zanbergrad 4 8 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9					
Heilen / Le			6 bergra			ı		
	ENERGIE FO				Domänenzauber + 1			Domänenzauber + 1
Guter Kleriker						6		
				ren 🗆 🗆				
FOKUSSIERE PRO TAG	21/4	Sonstiges	Heute					
=	3 + CH	+			Domänenzauber +1			Domänenzauber + 1
						7		
ENERGIE Kleriker- WURF Stufe Sonstiges								
W6 = (3					
VVU	(aufrunden				Domänenzauber +1	8		Domänenzauber +1
WIL SC DETTIMO	Kleriker	*	0					
SG RETTUNG	/	· 2) · C	Sonstiges					
=	:10+(- - 2 / + C	···· -					
	(abrun	nden)			Domänenzauber +1			Domänenzauber +1
FOKUSSIEREN REICHWEITE						9		
Radius um								
) III 0	len Kleriker							