| Nível de Bárbaro 1 | Destructive | | | |
|---------------------------------|---------------------------------|--|--|--|
| 2 | Esquiva Sobrenatural | | | |
| 3 | Battle Scavenger +1 | | | |
| 5 | Esquiva Sobrenatural Aprimorada | | | |
| 6 | Battle Scavenger +2 | | | |
| 7 | Redução de Dano 1/— | | | |
| 9 | Battle Scavenger +3 | | | |
| 10 | Redução de Dano 2/— | | | |
| 11 | Aprimorado FÚRIA! | | | |
| 12 | Battle Scavenger +4 | | | |
| 13 | Redução de Dano 3/— | | | |
| 14 | Vontade Inabaláve | | | |
| 15 | Battle Scavenger +5 | | | |
| 16 | Redução de Dano 4/— | | | |
| 17 | FÚRIA! Incansável | | | |
| 18 | Battle Scavenger +6 | | | |
| 19 | Redução de Dano 5/— | | | |
| 20 | Poderoso FÚRIA! | | | |

| J | |
|---|--|
| | |
| | |

12

13

14

DESTRUCTIVE

DANO

Nível de

Bônus

Bárbaro

+ = ÷ 2

When you hit an unattended object or make a sunder attempt

Nível 3 Sem penalidade para usar uma arma improvisada DANO BÔNUS Nível de Bárbaro + = ÷ 3

When using an improvised or broken weapon

| | | | | HOJE |
|--|-------------------|-------------------------------------|---------------|------------------------------|
| rds = 2 + CON + | (× 2 |) + | | rds |
| | | RÇANSTITUIÇÃO MODIFICADOR | | SSE DA ARMADUI PENALIDADE |
| FÚRIA! | 4 | 4 | 2 | -2 |
| maior! FÚRIA! | 6 | 6 | 3 | -2 |
| FÚRIA PODEROSA! | 8 | 8 | 4 | -2 |
| Modificador = Total de pontos - 10) ÷ 2 | FOR | CON | | CA |
| TATIGADO FÚRIA! DURAÇÃO Duração | Penalidade de Po | onto Bedna Widdade-2 los P | ontos de Dest | reza -2 |
| rds = × 2 | FOR | DIS | Não pode entr | ar em Fúria, Correr ou |
| | FÚRIA! POD | ERES | | * |
| ÚRIA!PODERES Nível de ONHECIMENTO Bárbaro | Outros | | | |
| | + | | | |
| ` | <u></u> | | | (Arredonda para Ba |
| 1 | | | | |
| | | | | |
| 2 | | | | |
| | | | | |
| 3 | | | | |
| | | | | |
| /. | | | | |
| 4 | | | | |
| _ | | | | |
| 5 | | | | |
| | | | | |
| 6 | | | | |
| | | | | |
| 7 | | | | |
| | | | | |
| 8 | | | | |
| | | | | |
| 0 | | | | |
| 9 | | | | |
| | | | | |
| 10 | | | | |
| | | | | |
| 11 | | | | |