DIVINE HUNTER
OF

(ПАЛАДИН)

Уровень Паладина − 3 = Уровень Заклинателя

Уровень Паладина

ОБНАРУЖЕНИЕ ЗЛА

Действием движения обнаружить зло в одном существе/предмете в 60фт.
Обнаружение прочих злых аур не возможно.

БОЖЕСТВЕННАЯ МИЛОСТЬ

Уровень 2 — ХАР — Бонус ко всем спасброскам

SHARED PRECISION

Уровень 3 — On hitting with a ranged attack, allies within 10ft gain the benefits of Precise Shot until your next turn.

АУРА

Уровень 8 — **AURA OF CARE**
Allies within 10ft (who are mobile) no longer provide cover against ranged attacks, unless they wish to.

Уровень 14 — **АУРА ВЕРЫ**
Оружие считается добрым в целях преодоления поглощения урона.

БОЖЕСТВЕННОЕ ЗДОРОВЬЕ

Уровень 3 — Иммунитет ко всем болезням, в т.ч. магическим.

ПРОВЕДЕНИЕ ПОЗИТИВНОЙ ЭНЕРГИИ

Уровень 4 — Проведение позитивной энергии расходует до двух ежедневных применений Возложения Рук

ЭНЕРГИИ БРОСОК: [ ]d6 = (Уровень Паладина ÷ 2) + Прочее
(Округлять вверх)

ВОЛЯ КС СПАСА: [ ] = 10 + (Уровень Паладина ÷ 2) + ХАР
(Округлять к меньшему)

БОЖЕСТВЕННАЯ СВЯЗЬ

Уровень 5 — **СВЯЗЬ С ОРУЖИЕМ**
☐ Призывов Сегодня

Улучшения

ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спаса от заклинания		Заклинаний в день	= Базовых Заклинаний	+ Бонусных ХАР
	1			☐☐☐☐
	2			☐☐☐☐
	3			☐☐☐☐
	4			☐☐☐☐

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

HUNTER'S BLESSING

Уровень 11 — Spend one use of Smite Evil to grant yourself and all allies within 10ft the benefits of Deadly Aim, Precise Shot and Improved Precise Shot.
This lasts for 1 minute. Evil creatures do not benefit.

СОКРУШЕНИЕ ЗЛА

ВРАГОВ В ДЕНЬ: [ ] = (Уровень Паладина ÷ 3) + Прочее
(Округлять вверх)

Врагов Сегодня ☐☐☐ ☐☐☐

МОДИФИКАТОР АТАКИ: + [ ] = ХАР + Прочее

МОДИФИКАТОР ОТРАЖЕНИЯ: + КЗ = ХАР + Прочее

Успешные атаки, сокрушающие зло преодолевают сокращение урона цели

Бонусный урон Сокрушения удваивается при первой успешной атаке против злых пришельцев злых драконов и нежити

БОНУС К УРОНУ: + [ ] = Уровень Паладина + Прочее

УРОН ЗЛУ БОНУС: + [ ] = (Уровень Паладина × 2) + Прочее

ВОЗЛОЖЕНИЕ РУК

ИСПОЛЬЗОВАНИЙ В ДЕНЬ: [ ] = (Уровень Паладина ÷ 2) + ХАР + Прочее
(Округлять к меньшему)

Использовано сегодня ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐

Уровень 2 — **ЛЕЧЕНИЕ ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ**: [ ]d6 = (Уровень Паладина ÷ 2) + Прочее
(Округлять к меньшему)

МИЛОСЕРДИЯ

Уровень	
3	12
6	15
9	18

Уровень 6 — **МИЛОСЕРДИЯ**
Spend two uses to use Lay On Hands at a distance.

RANGE: [ ] фт = Уровень × 5 ft

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

☐☐☐	1	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	2	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	3	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	4	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐

RIGHTEOUS HUNTER

Уровень 14 — Ranged weapons used by yourself and allies within 10ft count as good-aligned for the purposes of overcoming damage reduction.

СВЯТОЙ ЧЕМПИОН

Уровень 20 — Сокращение урона 10/зло
При успешном применении Сокрушения Зла на злом пришельце, он подлежит Изгнанию.
По завершению атаки эффект Сокрушения заканчивается.
При всяком Проведении Позитивной Энергии или Возложении Рук, излечи макс. количество здоровья.