SAVANT

Savant Level ÷ 2 = Zauberstufe

Divine Level Bonus +

Arcane Level Bonus +

Savant Level

ARCANE SPELLS

Ab Stufe 5

RW gegen Zauber		Zauber pro Tag	=	Grundzauber	+	Bonus Spells INT
	1					
	2					
	3					
	4					

RW gegen Zauber (SG) = 10 + IN + Zaubergrad

ARKANE ZAUBERPATZER WAHRSCHEINLICHKEIT

%

DIVINE SPELLS

Ab Stufe 10

RW gegen Zauber		Zauber pro Tag	=	Grundzauber	+	Bonuszauber WE
	1					
	2					
	3					
	4					

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

SAVANT

Savant Level	
1	■ Academic Lore Skill Assistance (5 ft.) Fallen finden
2	☐ Talent Lore:
3	☐ Sneak Attack +1d6
4	☐ Skill Assistance (10ft.)
7	☐ Talent Lore:
8	☐ Skill Assistance (15ft.)
9	☐ Sneak Attack +2d6
12	☐ Skill Assistance (20ft.) Talent Lore:
15	☐ Sneak Attack +3d6
16	☐ Skill Assistance (25ft.)
17	☐ Talent Lore:
20	☐ Skill Assistance (30ft.)

PREPARED ARCANE SPELLS

1		
2		
3		
4		

PREPARED DIVINE SPELLS

1		
2		
3		
4		

SKILL ASSISTANCE

ALLIES
MAX ASSISTED

= IN

☐ Balancieren ☐ Klettern ☐ Lauschen ☐ Leise bewegen ☐ Schwimmen
☐ Verkleiden ☐ Verstecken ☐ Reiten ☐ Entdecken
☐ Weitere: ☐ Weitere:

ACADEMIC LORE

ACADEMIC LORE BONUS = IN + Savant Level + Sonstiges

ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN #

LADUNGEN #

LADUNGEN #

LADUNGEN #

LADUNGEN #

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE