VAR	RIOR OF		IOLY	LIGHT	BÖSES NIEDERSTRECKEN  GEGNER PRO TAG  Paladin- stufe Sonstiges Gegner Heute												
AECHTSE	DER	DOMÄNE															
ENOTISCE &	\^\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\		Paladi stu	1 1			_ =	(	*	3)+							
, ,	, ,	LADIN)  ENTDEC		ile					aufrundei	1)		_					
ls Bewe	gungsaktion Böses	entdecken be	ei Kreatur/	Gegenstand inne	ANGR erhalb 18r	RIFF			0			BLEN	KUNG		0		
ntdeckt	keine anderen bös	en Gesinnunge	en in der N	lähe.			) _	CII	Son	stiges	Г			CII	50	nstiges	
	GÖTTI	LICHE WÜ	JRDE	<i>,</i>	+		J = .	CH	+			+ R	K =	CH	+ _		
tufe		Bonus auf alle Rettungswürfe								derstrecker						riff gegen	einen bösen E
		AURA		<i>#</i> (	umgeht	t jedwed	de Sch	adensre	duzierung	J			rachen ode Bonus Bös			n verdopp	oelt
stute	AURA DER TAP				SCHA			Paladir	-		S	CHAD	EN GEG	ен вё	SES.		
2	Immun gegen Furc Verbündete innerh				BONU swilrfe geo		hteffe	stufe		stiges	В	BONUS	5		tufe	\	Sonstiges
	AURA DER ENT			aur mile nettungs	+	jen rund	=		+			+	=	(	<b>&gt;</b>	(2)	+
$\sim$	Immun gegen Beza		_							HAI	NDAU	FLE	GEN				#
	Verbündete innerh			auf ihre Rettungs	würfe geg	ANZA	AHL	ungseffe	Palad	in-		Pala	adin-				
Stufe	AURA DER GER Verbrauche 2x Nie			leten		PRO '	TAG		stuf	e	\	st	ufe	\		S	onstiges
	Niederstrecken zu muss aber in der e				e,			=	(	÷ 2	) + (	(	•	4)	- CH	[ + +	
	AURA DER REC				Stufe				(ab	runden)		(;	abrunden)				
	Erhalte Schadensre	3		rung: 7	2	HEIL TREE		PUNK'	Palad FE stut			Sonsti	nes		Н	eute verw	endet
	Immun gegen Zaub Verbündete innerh	er der Schule alb von 3m erh	verzauber 1alten +4 a	rung: zwang. auf ihre Rettungs	swürfe geç				a ota	· • •	) _	3011311	ges				
	GÖTTLICI	HE GESUI	NDHEI	IT ,			V	<b>16</b> –		- Z	, , ,					, <u>                                    </u>	
tufe	Immun gegen alle I	Krankheiten, a	uch magis	sche.	GNAD	ENI			(ar	runden)							
3					Stufe	EIN											
60	OSITIVE ENI				3												
	Positive Energie fo Anwendungen des			vei .	6												
IERGI URF		ıladin- stufe	s	Sonstiges	9												
	W6 = (	÷ 2	) +_		12												
IL RET	TUNGSWURF	Paladin- stufe	-	(aufrunden)	15												
	= 10 -	<b>- (</b>	÷ 2	) + CH	18												
(abrunden)					*					POV	WER O	F FA	ITH				*
	GÖTTI	LICHER B	UND	*	Stufe	Aura Radiu		Moral- bonus	Ability	Energy Resistand			As a stand				
tute	□ REITTIER		VAFFE		<b>4</b>	9m		+ <b>1</b>	Healing		Hit			-			or 1 minute AC, attack,
5	Name				8				1d4				damage a				
t				Heute					144	10					-		ce per day.
				beschworen	12					10				,			et of Daylight.
itere V	'erbesserungen				16						25°		From leve	l 16, gaiı	n a chang	ge to turn	confirmed
					20	18n	1	+2	2d4	20	509	%	critical hi	s into no	ormal hit	S.	
SHINING LIGHT  Once per day, unleash a 30ft burst of pure white light,					``					HEIL		STRI	EITER				*
					Stufe					auf 10/Bös en ein hösel		ar notro	ffen wird	wird diaa	er 7iel d	as 7auhor	s Verbannung.
					20					s endet sof				viiu uies	ei Ziei ut	es Zaubei	s verbaillulig.
	Once per day, unle: damaging evil crea				~	Höchs	t mög	liche He	ilung bein	n Fokussier	ren von p	ositive	r Energie u	nd Hand	auflegen	i.	
	Evil creatures are b																
_	outsiders and unde A reflex save negat				<u>.</u>												
AMAG	E / Palad	lin-	114	o admage													
EALIN	<b>IG</b> stuf																
	w6 =	÷ 2		(abrunden)													
EFLEX		Paladin-	-	,													
AVE D		stufe	. 3	)													
	= 10 -	· (	- <b>- 2</b>	/ + 0.1													
ufe		Stufe		(abrunden)													

17

Zweimal pro Tag

20 Dreimal pro Tag