## Nível de ESTILO DE COMBATE Ranger **PATRULHEIRO ARCHERY** Nível Nível de 📮 Far Shot Attack penalty per range increment decreases from -2 to -1 Bônus Point Blank Shot +1 to attack and damage within 30ft INIMIGO FAVORITO Rapid Shot When making a full-round attack, get one additional attack in return for a -2 penalty 2. **■ BÔNUS DE INIMIGO FAVORITO** 4 6 8 10 Tiro preciso Ataque corpo a corpo sem a penalidade de -4 Nível 1 Improved Precise Shot Ignore the penalties for partial cover or partial concealment 6 Manyshot When making a full-round attack, your first attack has two arrows 5 Pinpoint Targeting Make a single attack that bypasses shields, armour and natural armour 10 10 ☐ Shot on the Run Attack at any point during your move 14 15 O talento bônus de ranger pode ser adquirido sem os pre-requisitos, 18 mas são aplicados apenas quando não estiver vestindo armadura pesada. 20 $\Box$ HUNTER'S BOND Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy Nível □ SHARE FAVOURED ENEMY □ COMPANHEIRO ANIMAL TERRENO FAVORITO 4 O BÔNUS DE TERRENO FAVORECIDO 4 6 8 Nível SHARE FAVOURED ENEMY Nome Outros 3 SAB + Tipo da Criatura rds 8 (SABMinimo 1 13 Nível deNível do Druida As a move action, share half your Favoured Enemy Ranger 18 bonus against a single target with all allies within 30 ft MAGIAS PREPARADAS O Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain **EMPATIA COM A NATUREZA** 1 Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal **MAGIAS** Nível 3<sup>Conjurador</sup> Nível de 4 Ranger Nível Teste de Resistência CD Magias Bônus Magias Base SAB por dia Magia 1

 $\varphi \varphi \varphi \varphi$ 

2

3

4

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

*	
PERGAMINHOS	POÇÕES