GUIDE Livello da Ranger	STILE DI COMBATTIMENTO	,
(RANGER) Livello Bonus +	Livello 🗸	
RANGER'S FOCUS	da Ranger 🗆	
FOCUS Livello	2	
da Ranger + = (÷ 5) × + 2	6	
(per eccesso) Bonus to attack and damage applies against chosen subject	10	
FOCUS Focus SUBJECTS Livello Subjects	18 I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-r ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti	equisiti,
PER DAY da Ranger Varie Today	INCANTESIMI PREPARATI	*
=(÷3)+		
(per eccesso)	1 000	
AMBIENTI PRESCELTI Livello O BONUS AMBIENTE PRESCELTO+2 4 6 8		
3		
8		
13		
18	3 000	
EMPATIA SELVAGGIA BONUS Livello		
EMPATIA SELVAGGIA da Ranger Varie		
= CAR + +	<u> </u>	
Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un anir SEGUIRE TRACCE	1	
Livello Bonus	RANGER'S LUCK Livello Once per day, reroll one attack roll Livello	*
da Ranger Sopravvivenza Seguire tracce = (÷ 2) +	or force an enemy to reroll one attack roll. You must take the second result.	Ranger's Luck
,	Livello Bonus to ranger's luck reroll 16 (or penalty to attacker's reroll) + 4 Livello 19 Thrice per day	Today □ □ □
	INSPIRED MOMENT	*
Livello 4 Livello da Ranger - 3 = Livello livello da Ranger - 3 = Livello	Livello Once per day, for one turn gain a bonus to attack, Livello	Oggi
CD TS Inc. Inc. Bonus al Giorno Base + SAG	11 armour class, skill checks and ability checks 19 Twice per day	
1	+ 4 Mutomatically confirm any critical	
2		
3 0000		
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo		
Concentrazione = SAG + Livello incantat	- tore	
BACCHETTE		
# 000 000 000 000 000 000	PERGAMENE POZIONI	,
# 000000000000000000000000000000000000		
# 000000		
# 000 000 000 # 000 000 000		
-		
* # 00000000000		
# 000000000000000000000000000000000000		
# # CO		