

INICIATIVA

INICIATIVA BÔNUS Talentos Treinamento Outros

INIC = DES + + +

VELOCIDADE

VELOCIDADE Velocidade Vestindo Armadura Deslocamento Temporário

m m² m m² m m²

Velocidade de Nadar Velocidade de Voo Velocidade de Escalar

m m² m m² m m²

BASE DE ATAQUE

BASE DE ATAQUE BÔNUS DE ATAQUE CORPO A CORPO DO ATAQUE

Bônus Temporal Bônus Moral Buffs Nerfs Poder de Ataque

+ = + - -

Dano Temporal Bônus Moral Buffs Nerfs Poder de Ataque

+ = + - +

Modificadores Condicionais

MANOBRAS DE COMBATE

MANOBRAS DE COMBATE BÔNUS Bônus de Base de Ataque / Nível do Monge Modificador de Tamanho Outros

BMC = FOR + - +

MANOBRAS DE COMBATE DEFENSIVA Modificador de Estabilidade Modificador de Deflexão Monk Level ÷ 4 Base de Ataque Bônus Modificador de Tamanho

DMC = 10 + FOR + DES + + + SAB + + BBA -

DESPREVINIDO DMC DMC Modificador de Deflexão Monk Level ÷ 4 Base de Ataque Bônus Modificador de Tamanho

DMC = 10 + FOR / / + + SAB + + BBA -

Temp BMC Temp DMC Modificadores Condicionais

+ BMC + DMC

CURA

PONTOS DE VIDA Arreimentos/ Morrendo Estável não letal Inconsciente

pv pv pv

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA Modificador de Estabilidade Modificador de Deflexão Monk Level ÷ 4 Armadura Modificador de Tamanho

CA = 10 + DES + + + SAB + + +

DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA CA = 10 / / + + SAB + + +

TOQUE CLASSE DE ARMADURA CA = 10 + DES + + + SAB + / +

CA Temporária Resistência Mágica Monk bonus applies when unarmoured and unencumbered

+ CA

Redução de Dano

/

Notas

ATAQUES

Ataque Desarmado

Bônus de Ataque Dano Crítico

d x

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² d x

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² d x

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² d x

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² d x

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² d x

Munição # Munição Especial #

Munição # Munição Especial #

TESTES

Fortitude Resistência Base Racial Outros Temporário

FORT = CON + + + +

REFLEXO RESISTÊNCIA REF = DES + + + +

VONTADE RESISTENCIA VONTADE = SAB + + + +

Nível

2 9

Evasão Resistência Sentir Armadilhas

Evasão Aprimorada

Modificadores Condicionais

EFEITOS