FAMILIAR / ANI	MAL CO	MPANI	ON / MOUNT	/ SUMMO	NED C	REATU	RE		×		ATAQUES	S		7 1	Iniciativ	va	×
Nombre de Criatura				Edad	Nivel de Criatura	Rangos	Ajuste de Nivel							BONUS INIC		Misc	
Tipo de criato	ura	Subtipo		Peso					Alcance		Bon de Ataque	Daño	Crítico		DES +		
# <u>r</u>				lb	Nivel Efectivo	Dao	do de Golpe			С				VELOCIDAD	VELOCID		do Vuolo
Co Line	0 7	Genero		Altura			d										. de Vuelo
	3	Mod	×	HABILID	ADES		*		Alcance		Bon de Ataque	Daño	Crítico		ATAQUE B	C	' C
		Tamaño				Rangos	Misc		,	c				ATAQUE BAS	-		año Tempor
Puntuación de Bonif Característica Objeto	Modif	Bonus Temp							Alcance		Bon de Ataque	Daño	Crítico		+		+
FUE	FUE								,	c (
DES	DES													X	PRESA		*
CON	CON								Alcance		Bon de Ataque	Daño	Crítico	BON A PRESA	<u>L</u>	Mod Tamaño	Misc
INT	INT								,	С				Atague	Base + FUE	+ x 4	+
SAB	SAB								T TOO DE C	GOT BE '			SALUD				,
	CAR							P	JNTOS DE (7	as			☐ Moribur <u>d</u> o E		31 II	
Modif. Habilidad = (Punt.	L Total Habil	10) ÷ 2							F	pg CALV	ACIONES		7-	CLASE DE	pg A DIII	D A	pg
EQUI	PO									Salva	ación Base Misc	Temp	_	CLASE DE	ARMADUI Armadura	Mod	Mod
											ORTALEZA			ARMADURA		Tamaño	Misc
									FORT = (+			= 10 + DES			+
									REF =		+				+ -		+
			DOTES	Y APTITUD	ES ESP	ECIALE	ES -		SALVACIO				CLASE DE A	ARMADURA TOO	UE -		
									VOL =		+		CA :	= 10 + DES	/ -		+
RETRA	ATO	*											CA Temp Re	sistencia a conjuro§	educción Daño	ı	
										PPT	COMOC		CA		/		
									•	EFF	ECTOS	#	×	APTITUDES	ESPECIA	LES	*
			0 I														
			NTRENAMIENTO														
<u> </u>			Z														