

# CHARLATAN

Charlatan  
Level

(LADRO)

## CHARLATAN

Livello  
da Ladro

- |    |                          |  |
|----|--------------------------|--|
| 1  | <input type="checkbox"/> | { Natural Born Liar<br>Attacco furtivo |
| 2  | <input type="checkbox"/> |  |
| 3  | <input type="checkbox"/> | Grand Hoax                             |
| 4  | <input type="checkbox"/> | Schivare prodigioso                    |
| 8  | <input type="checkbox"/> | Schivare Prodigioso Migliorato         |
| 10 | <input type="checkbox"/> | Talenti avanzati                       |
| 20 | <input type="checkbox"/> | Colpo da Maestro                       |

## NATURAL BORN LIAR

When you successfully Bluff someone, they take -2 to oppose your Bluff checks for 24 hours. This does not stack with itself.

## ATTACCO FURTIVO

DANNO FURTIVO  
BONUS

Livello  
da Ladro

Varie

d6

=

÷ 2

+

(per eccesso)

Il danno da attacco furtivo si può applicare se un bersaglio è fiancheggiato o se privato del proprio bonus di DES alla CA. Per gli attacchi a distanza, si applica solo entro 9m. Non è moltiplicato dai colpi critici. Può infliggere danno non letale solo con un'arma non letale.

## GRAND HOAX

Use a Bluff check to spread rumours. The rumours normally take a week to propagate.

Livello  
3 RUMOURS  
PER WEEK

=

CAR

(As the Rumourmonger feat)

## COLPO DA MAESTRO

Un attacco furtivo riuscito può anche causare:

Livello • Sonno per 1d4 h

- 20 • Paralisi per 2d6 rounds  
• Morte

COLPO DA MAESTRO  
CD TEMPRÀ

Livello  
da Ladro

=

10

+

÷ 2

+

INT

Il Colpo da maestro non può essere usato nuovamente sullo stesso bersaglio entro 24 ore, che superi il TS su Tempra oppure no

## DOTI DA LADRO

TALENTI  
CONOSCIUTI

Livello  
da Ladro

Varie

Dal decimo livello, un Ladro può scegliere Doti Avanzate

=

÷ 2

+

(per difetto)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14