

SWAMP DRUID

Druiden-
stufe

Druiden-
stufe

- 2 =

Tier
gestalt
Level

DRUIDE

Druiden-
stufe
1

☐

Naturgespür
+2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst
Tierempathie
Einstellung eines Tieres verbessern

2

☐

Marshwright
Bonus in swamp terrain, cannot be tracked

3

☐

Swamp Strider
No movement penalty in bogs or undergrowth

4

☐

Pond Scum
+4 to saves against disease and the abilities
of monstrous humanoids;
damage reduction against swarms
Tiergestalt
Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier

9

☐

Immunität gegen Gift
Immun gegen jedes Gift

13

☐

Slippery
Continuous freedom of movement

15

☐

Zeitloser Körper
Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

ZAUBER

RW gegen
Zauber

Zauber
pro Tag

=

Grund-
zauber

+

Bonuszauber

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

=

WE

+

Zauber-
stufe

BUND MIT DER NATUR

☐ TIERGEFÄHRTE

☒ DOMÄNE

Verleihe Fähigkeiten

Verleihe Fähigkeiten

Stufe

SG

Einsetzbar

pro Tag

Stufe

SG

Einsetzbar

pro Tag

TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE

BONUS

Druidenstufe

Sonstiges

=

CH

+

+

MARSHWRIGHT

SWAMP

BONUS

Druidenstufe

=

÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

Heute verwendet

VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE