Forma Base EVOLUCIÓN RESERVA	Subtipo	Dados de Golp	E	s Ataque Base			RANGOS		□□∰ Q Mod Tamaño			
Forma Base EVOLUCIÓN RESERVA			E		Ataqu		RANGOS					
EVOLUCIÓN RESERVA			E			es	RANGOS					
RESERVA		d1	0		Ataques Max		HABIL.	D	DOTES			
RESERVA												
*				Bonus Armadura		Salvaciones (Bueno) (Mal		Buenas Sa FOR' REF VOL				
			ABILI	DADES					VOII			
	Habilidades Cláseas Bonificacion de +3 Rangos UCO ^{RES} N											
		No entrenada			+3	Kangos	EVOLICIONE	DOIE2	Misc			
					-							
					_							
					_							
					_							
					_							
					-							

EIDOI ON

EIDOLON				×					Tallialio		
CARACT	ERÍSTIC	CAS	, (Forma Base	Dados de Golpe	Bonus Ataque Base	Ataque Max	S	RANGOS HABIL.	D	OTES
Puntuación de Bonif Característica Objeto	Modif Caract.	Punt Temp	Modif Temporal		d10						
FUE	FUE		FUE	EVOLUCIÓN RESERVA		Bonus Armadura	S (Bueno	Salvacion)	nes (Malo)		as Salv: FORT
DES	DES		DES					/			REF VOL
CON	CON		CON	×		BILIDADE	S				, (
INT	INT		INT				ilidades Clá +3	seas	CIONE	DOTES	Mico
SAB	SAB		SAB		No entrenada H		т3	naliyus	VOLUCIONE	DOTES	MISC
CAR	CAR		CAR								
Modif. Habilidad = (Punt. Total	Habil 10)	÷ 2 (Redo	nd. hacia aba	jo)							
EVOL	UTIONS		" (
								=			
											AB
											Otras habilidades: Saber – INT Oficio -INT Profesión – SAB Interpretación – CAR
											Saber Profes
											dades: ón – CA
											s habili io -INT rpretacio
											Otra Offici Inter