

# DESERT DRUID

Уровень  
Друида

Уровень  
Друида

— 2

Уровень  
Дикой  
Формы

## ДРУИД

Уровень Друида <b>1</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Чувство природы</b> +2 к навыкам Знание (природа) и Выживание
<b>2</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Desert Native</b> Bonus in desert terrain
<b>3</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Sandwalker</b> No movement penalty in sandy terrain
<b>4</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Desert Ensurance</b> Endure hot, reduced need to eat and drink <b>Wild Shape</b> Become any small or medium animal or vermin
<b>9</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Shaded Vision</b> Immune to blinding, dazzling; +2 to saves against gaze attacks, figments and patterns
<b>13</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Dunemeld</b> Become a swirling mass of sand
<b>15</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Вечное тело</b> Больше не стареет, не может быть магически состарен

## ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спаса от заклинания	Заклинаний в день	Базовых заклинаний	Доп. Заклинания
	<b>0</b>		МУД + 4
	<b>1</b>		МУД + 8
	<b>2</b>		МУД + 12
	<b>3</b>		МУД + 16
	<b>4</b>		МУД + 20
	<b>5</b>		МУД + 24
	<b>6</b>		МУД + 28
	<b>7</b>		МУД + 32
	<b>8</b>		МУД + 36
	<b>9</b>		МУД + 40

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

Концентрация

= МУД +

Уровень  
Заклинателя

## СВЯЗЬ С ПРИРОДОЙ

☐ Животное-компаньон ☒ СФЕРА

Предоставляемые силы

Предоставляемые силы

Уровень	Уровень
КС	КС
Использований в день	Использований в день

## СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ

БОНУС

Уровень друида Прочее

= ХАР + +

## DESERT NATIVE

DESERT  
BONUS

Уровень друида

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in desert terrains.

## Дикая форма

Использований в День Использовано Сегодня

## ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## СВИТКИ

## ЗЕЛЬЯ