

CELEBRITY

Barden-
stufe

ZAUBER

| Bekannte Zauber | RW gegen Zauber | Zauber pro Tag | = Grund- zauber | + Bonuszauber CH - 4 CH - 8 CH - 12 |
|--------------------|--------------------|-------------------|--------------------|----------------------------------------------|
| | | 0 | | |
| | | 1 | | <input type="checkbox"/> |
| | | 2 | | <input type="checkbox"/> |
| | | 3 | | <input type="checkbox"/> |
| | | 4 | | <input type="checkbox"/> |
| | | 5 | | <input type="checkbox"/> |
| | | 6 | | <input type="checkbox"/> |

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

ARKANE ZAUBERPATZER WAHRSCHEINLICHKEIT

% Barden in leichter Rüstung riskieren keine
Zauberpatzer

BARDENAUFTRITT

DAUER PRO TAG Barden-
stufe Sonstiges

Runden $\frac{1}{2} + (\times 2) + CH +$
Runden Heute ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

WILLEN RETTUNGSWURF (SG)

Bardenstufe
 $= 10 + (\div 2) + CH$

Stufe 7 Starte oder wechsele einen Bardenauftritt als Bewegungsaktion,
anstelle einer Standard-Aktion

AUFTRITTE

BANNLIED

Bannt auf Klang basierende, magische Effekte.
Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf

ABLENKUNG

Bannt auf Sicht basierende magische Effekte. Kreaturen innerhalb
von 9m nutzen den Aufttrittswurf des Barden als RW.

FASZINIEREN Barden- ANZ. KREATUREN stufe

$= \div 3$ (aufrunden)

STUFE LIED DES ERFOLGS

3 + ☐

STUFE GATHER CROWD Bardenstufe

5 Größe des Publikums = Performance result \times

STUFE EINFLÜSTERUNG

6 Einem bereits faszinierten Ziel eine Handlung vorschlagen

STUFE SHINING STAR

8 Fascinated creatures take -4 to break free of the effect, and
make a will save to break free even when being attacked

STUFE LIED DER GRÖSSE MAX. BEINFLUSSTE

9 $2 \times (W10 + KO)$ temporäre Trefferpunkte,
+2 auf Angriffe, +1 auf ZÄH

STUFE ERFRISCHENDER AUFTRITT

12 Massen-Schwere Wunden heilen
Heilt Erschöpfung, Erschütterung und Kränkelnd

STUFE LIED DER FURCHT

14 Gegner werden in Angst versetzt und fliehen

STUFE LIED DES HELDENMUTS MAX. BEINFLUSSTE

15 +4 auf Rettungswürfe
+4 RK (Ausweichbonus)

STUFE MASSENEINFLÜSTERUNG

18 Bereits faszinierten Zielen eine Handlung vorschlagen

STUFE TÖDLICHE MELODIE

20 Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lassen

BEKANNTE ZAUBER

0

1

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐

FAMOUS

Area of fame

Barden-
stufe

| Barden- stufe | Area of fame | 1,000 people | +1 |
|------------------|---------------------------------------|----------------|----|
| 1 | Village or small town | | |
| 5 | Large town or small group of towns | 5,000 people | +2 |
| 9 | City or group of towns | 25,000 people | +3 |
| 13 | Large city state and surrounding area | 100,000 people | +4 |
| 17 | The whole civilized world | | +5 |

Bonus auf Diplomatie
und Einschüchtern
made within the
area of your fame

BARDENWISSEN

WISSEN
BONUS

$= (\div 2) +$

Diesen Bonus auf alle Wissensfertigkeiten anwenden
Barden können jede Wissensfertigkeit ungeübt benutzen

BEWANDERT

Stufe
2

+4

Bonus ist anwendbar bei Rettungswürfen gegen Bardenauftritt,
Schallangriffe und sprachabhängige Effekte

VIELSEITIGER AUFTRITT

| | Nutze Bonus anstelle von... | | Nutze Bonus anstelle von... |
|-------------------------------------------------|-----------------------------|--------------------------------------------|-----------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Schauspielkunst | Bluffen, Verkleiden | <input type="checkbox"/> Redekunst | Diplomatie, Motiv erkennen |
| <input type="checkbox"/> Komik | Bluffen, Einschüchtern | <input type="checkbox"/> Schlaginstrumente | Mit Tieren umgehen, Einschüchtern |
| <input type="checkbox"/> Tanzen | Akrobatik, Fliegen | <input type="checkbox"/> Gesang | Bluffen, Motiv erkennen |
| <input type="checkbox"/> Tasten- instrumente | Diplomatie, Einschüchtern | <input type="checkbox"/> Saiteninstrumente | Bluffen, Diplomatie |
| <input type="checkbox"/> | | <input type="checkbox"/> Blasinstrumente | Diplomatie, Mit Tieren umgehen |

TAUSENDSASSA

Stufe
10

Alle Fertigkeiten gelten als geübt

Stufe
16

Alle Fertigkeiten gelten als Klassenfertigkeiten

Stufe
19

10 nehmen ist für alle Fertigkeiten erlaubt