Poziom	RAGE OF THE WILD!				
WILD STALKER Tropiciela  (TROPICIEL)  Poziomy Premiowe +	SZAŁ!CZAS Poziom NA DZIEŃ	Poziom Tropiciela	Inne	9	SZAŁ! DZIŚ
STRONG SENSES	rund= BD +	( × 2	) - 4 +		rund
PERCEPTION Poziom Optional Tropiciela Bonus		WARTOŚĆ SIŁY PREMIA	WARTOŚĆ BUDOWY PREMIA	Rz. Obr. na WOLĘ PREMIA	KLASA PANCERZA KARA
÷ 4) + 1	SZAŁ!	4	4	2	-2
(Max +7) (Zaokrąglane w górę) Optional bonus applies if the character already has low-light vision	potężniejszy SZAŁ!	6	6	3	-2
ULUBIONE TERENY	mężny SZAŁ!	8	8	4	-2
Poziom O PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU 4 6 8	Modyfikator z Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2	S	BD		KP
8	ZMĘCZONY SZAŁ! CZAS CZAS	Wartość Siły Kara: <b>-2</b>	Wartość Zręczno Kara: <b>-2</b>	ości	
13		-3	ZR	Nie może wpa gdy zmęczony	dać w szał, biegać lub szar
	run j= × 2	WILD TALE	NITC	guy ziiięczony	
O Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain  WIĘŹ Z DZICZĄ		WILD TALE	MIS		
Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia	Poziom				
CZARY					
Poziom Poziom - 2 - Poziom Cropiciela - 2 - Poziom	Poziom 10				
ST Rzutu Czary Czary Premiowe Dziennie Bazowe RZT					
1 Bazowe KZ1	Poziom 14				
2 0000					
3 0000	Poziom				
ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru	18				
ST NZ. ODI 10 + NZI + FUZIOIII CZAIU		ZYGOTOWAN			-
		[			
		2			
		[			
RÓŻDŻKI					
# # # # # # # # # # # # # # # # # # #	ZWOJE		M	IKSTURY	*
# 00000000					
ž # 000 000 000					
# 000000000000000000000000000000000000					
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0					
¥ 000 000 000					
# 000 000 000					