

+

Sonstiges

Psionische Stufe

$$= \frac{\text{CH} \times}{2} \quad (\text{abrunden})$$

Machtpunkte heute eingesetzt

Macht	Punkt	Macht
Stufe	Kosten	Rettungswurf (SG)

1	1	
2	3	
3	5	
4	7	
5	9	
6	11	
7	13	
8	15	
9	17	

$$\text{Power Save DC} = 10 + \text{CHA} + \text{Power Level}$$

Manifester
Level Bonus

$$+ \quad \square \quad \% = \quad \square \quad \times 5\%$$

Ab Stufe 4:

Temp. Angriffs-
bonusTemp. Schadens-
bonusTemp Saving
Throw Bonus

Manifester Level Bonus

Runden=

Name

Personality

- | | | |
|-----------------------------------|---------------------------------------|---------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Artiste | <input type="checkbox"/> Lügner | <input type="checkbox"/> Resolved |
| <input type="checkbox"/> Bully | <input type="checkbox"/> Sorgfältig | <input type="checkbox"/> Weise |
| <input type="checkbox"/> Feigling | <input type="checkbox"/> Nimble | <input type="checkbox"/> Zielstrebig |
| <input type="checkbox"/> Friendly | <input type="checkbox"/> Observant | <input type="checkbox"/> hinterhältig |
| <input type="checkbox"/> Held | <input type="checkbox"/> Selbstsicher | <input type="checkbox"/> Sympathetic |

<input type="checkbox"/>	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/>	_____	<input type="checkbox"/>	_____

MACHTPUNKTE
MAX. KOSTEN

TEsionische Stufe

==

Macht

Stufe

Kosten

1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			

Ab Stufe 2:

RK BERÜHRUNG BONUS

+ = CH

Machtsteine

[illegible]

Ab Stufe 5:

POINT COST ADJUSTMENT

Wilder
Level

$$\boxed{+} = (\underline{\quad} - 1) \div 5$$

TÄTOWIERUNGEN

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20