

# WITCH

Уровень  
Заклинателя

Бонус  
Уровня

## ФАМИЛЬЯР

Имя

Тип существа

Familiar bonus

## ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спаса от заклинания	Заклинаний в день	Базовых Заклинаний	Бонусные
0			ИНТ - 4 ИНТ - 8 ИНТ - 12
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			

КС Спаса от заклинания = 10 + ИНТ + Уровень закл-ия

Магическое заклинание Шанс провала

%

## PATRON

Patron

Theme

## HEXES

HEXES  
KNOWN

Witch  
Level

Прочее

$$\boxed{\phantom{00}} = \left( \boxed{\phantom{00}} \div 2 \right) + \boxed{\phantom{00}}$$

(Округлять вверх)

HEX  
SAVE DC

Witch  
Level

$$\boxed{\phantom{00}} = 10 + \left( \boxed{\phantom{00}} \div 2 \right) + \text{ИНТ}$$

(Округлять к меньшему)

Using a hex is a standard action that attacks of opportunity.

A hex may not be attempted on the same target for 24 hours.

Уровень  
10 May select major hexes

Уровень  
18 May select grand hexes

## ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0

Заклинание Патрона + 1

1

Заклинание Патрона + 1

2

Заклинание Патрона + 1

3

Заклинание Патрона + 1

4

Заклинание Патрона + 1

5

Заклинание Патрона + 1

6

Заклинание Патрона + 1

7

Заклинание Патрона + 1

8

Заклинание Патрона + 1

9