

# DRAGON SHAMAN

Dragon  
Shaman  
Level

## AURA DRACÔNICA

### AURAS CONHECIDAS

- ☐ Ácido ☐ Elétrico  
☐ Fogo ☐ Gelo  
☐ Outro;

Auras  
Known

### PLAYERS HANDBOOK 2

- ☐ Escudo de Energia  pts returned energy damage (when hit in melee)  
☐ Poder  Dano Corpo a Corpo  
☐ Presence  Blefar, Diplomacia, Intimidar  
☐ Resistance  × 5 Resistência ao tipo de energia selecionada  
☐ Senses  Ouvir, "Local", Iniciativa  
☐ Toughness  Redução de Dano Magico  
☐ Vigour  Hit points of fast healing (when under half hit points)

### DRAGON MAGIC

- ☐ Energia  DC on selected energy type  
☐ Insight  Decipher Script, Knowledge and Spellcraft  
☐ Poder  Caster level to overcome spell resistance  
☐ Resolve  Concentration, saves against fear, paralysis and sleep effects  
☐ Stamina  Teste de Constituição; Teste de Fortitude  
☐ Swiftnes  Escalar, Saltar, Nadar  
☐ Swiftnes  × 5 Velocidade de Escalar, Voar e Nadar

- ☐   
☐   
☐   
☐

### AURA BONUS MULTIPLIER

Dragon Shaman  
Level

$$\text{Multiplier} = \left( \frac{\text{Level}}{5} \right) + 1 \quad (\text{Round down})$$

## VARINHAS

CARGAS

#



CARGAS

#



CARGAS

#



CARGAS

#



CARGAS

#



## TOTEM DRAGON

### Alinhamento



Negro

Azul

Brass

Bronze

Cobre

Ouro

Verde

Vermelho

Prata

Branco



## ADAPTAÇÃO DRACÔNICA

From Level 3:

- ☐ Ativar habilidade

From Level 13:

- ☐ Share effect with allies within 30 ft

Equivalent Level

Save DC = 10 + CHA + Equivalent level

Respirar na Água (sempre ativo)

Ventriquoismo (at will)

Endure Elements (at will)

Respirar na Água (sempre ativo)

Spider Climb (at will)

Respirar na Água (sempre ativo)

Respirar na Água (sempre ativo)

Treasure Seeker (skill bonus)

Feather Fall (at will)

Ice Walker (sempre ativo)

1

1

2

1

## BREATH WEAPON

Line of Acid

Line of Electricity

Line of Fire

Line of Electricity

Line of Acid

Cone de Fogo

Cone de Ácido

Cone de Fogo

Cone Glacial

Cone Glacial

Alcance

From level 4: ☐ 9m  
From level 12: ☐ 18m  
From level 20: ☐ 36m

From level 4: ☐ 4.5m  
From level 12: ☐ 9m  
From level 20: ☐ 18m

### BREATH WEAPON DAMAGE

Dragon Shaman  
Level

$$\text{Damage} = \text{d6} = \left( \frac{\text{Level}}{2} \right)$$

### TESTE REFLEXO

Dragon Shaman  
Level

$$\text{Reflex} = 10 + \left( \frac{\text{Level}}{2} \right) + \text{CON}$$

(Arredonda para Baixo)

## TOUCH OF VITALITY

### CURA POR DIA

Dragon Shaman  
Level

Outros

$$\text{hp} = (2 \times \text{Level} \times \text{CAR}) + \text{Pontos Curados}$$

Pontos Curados

Efeitos de cura

Cost (healing points)

Dazed, Fatigued, Sickened

5

Exhausted, Nauseated, Poisoned, Stunned

10

Blinded, Deafened, Diseased

20

## PERGAMINHOS

## POÇÕES