

DRAGOON

(FIGHTER)

Nivel Guerrero

SPEAR TRAINING

Nivel

5

SPEAR BONUS

Nivel Guerrero

=

(

- 1

) ÷ 4

ENTR. EN ARMADURA

BONUS MAX. DES ARMADURA

REDUCCIÓN PENALIZACIÓN USO ARMADURA

+

-

Nivel 19

RD 5/- cuando usa armadura o escudo

VALENTÍA

FEAR EFFECT

Nivel Guerrero

WILL BONUS

+

=

(

+ 2

) ÷ 4

(Redondear abajo)

SPINNING LANCE

Nivel 7

Make alternate attacks against adjacent foes at full bonus.

Nivel 11

PIERCING LANCE

As a standard action, attack both mount and rider. The difficulty to negate the hit with a ride check is 4 higher.

Nivel 15

LEAPING LANCE

No ACP on Acrobatics when mounted. Leap at a target from charging mount to gain double charge bonus and mounted attack bonuses.

ESTANDARTE

Nivel 9

+

Bonus Ataque

Saving Throw Bonus

+

DOTES DE ATAQUE

- ☐ Hendedura Ataque extra si golpeas
- ☐ Gran Hendedura Cualquier número de ataques extra por asalto
- ☐ Hendedura final Ataque extra si el enemigo queda fuera de combate
- ☐ Hendedura final Mejorada Cualquier número por asalto

EFECTOS CRITICOS

require

☐ Soltura con los críticos

☐ Crítico sangrante

☐ Crítico nauseabundo

☐ Crítico cegador

☐ Crítico asombroso

☐ Crítico lisiante

☐ Crítico aturdidor

☐ Crítico ensordecedor

☐ Crítico fatigante

☐ Crítico Disipador

☐ Crítico agotador

☐ Crítico Empalador

☐ Crítico Empalador mejorado

☐ Maestría con los críticos Aplica dos efectos críticos a la vez

☐ Precisión Furtiva Apply a critical effect to the second sneak attack in a round

DOTES DE TABAJO EN EQUIPO

- ☐ Lanzador de Conjuros Aliado +2para superar la resistencia a conjuros
- ☐ Defensa Coordinada +2a DMC
- ☐ Maniobras Coordinadas +2a BMC
- ☐ A cubierto Usa el resultado de la Salv. Ref. del aliado
- ☐ Centinela Actuas en asalto sorpresa si el aliado puede
- ☐ Muro de Escudos +1 / +2a CAcuando ambos usan escudos
- ☐ Lanzador Protegido +4a tiradas de concentración
- ☐ Cambiar sitios Cambia sitio con un aliado
- ☐ Espalda con espalda +2a CAcontra flanqueo
- ☐ Espalda con Espalda Mejorado +2al del aliado CA
- ☐ Tactica del Ala rota Otorga +2 / +2, otorga ataque de oportunidad
- ☐ Formacion de Caballería Comparte espacio, carga a través de la montura aliada
- ☐ Carga Coordinada Carga contra el mismo objetivo que el aliado
- ☐ Ruta de Escape No provoca AdO cuando está adyacente a un aliado
- ☐ Compañero de finta Cuando el aliado finta, el enemigo pierde DESbonus a CA
- ☐ Compañero de finta mejorado Cuando el aliado finta, ganas AdO
- ☐ Ataque en manada Los ataques del aliado te permiten hacer 5 ftpaso
- ☐ Aprovecha el momento AdO cuando un aliado confirma un crítico
- ☐ Sacudirselo +1a todas las salvaciones por aliados adyacente
- ☐ Derribo en tandem Cuando un aliado está adyacente, tira dos veces para derribar BMC
- ☐ Objetivo de oportunidad Ataque extra cuando un aliado golpea a distancia