	Niveau	STYLE DE COMBAT
RODEUR	de Rôdeur	COMBAT À DEUX ARMES
Bonus de Niveau + ENNEMIS JURÉS Niveau BONUS CONTRE LES ENNEMES JURÉS 8 10		Niveau de Rôdeur Science du coup de bouclierEn utilisant un coup de bouclier, conserve le bonus à la CA Arme en mainDégainer les armes est une action libre Combat à deux armesPénalité pour porter deux armes réduite à -4 / -4
5		6 Science du Combat à deux ArmesAttaque supplémentaire avec l'arme secondaire Défense à deux armesBonus de bouclier de +1 en combat à deux armes (+2 en combat défensif)
10		Combat à deux armes supérieur Troisième attaque avec l'arme secondaire Éventration à deux armes En touchant avec les deux armes, inflige 1d10 bonus + (FOR× 1½) dégâts
15		Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.
20		PACTE DII CHASSEIIR
■ Bonus à l'attaque,aux dégâts et cor		DARTAGER ENNEMI LIDE COMPACNON ANIMAL
ENVIRONNEMENTS DE		4 .
Niveau O BONOS SOR LES ENV	IRUNNEMEATA DE BRE	DVARGENOEM JURE Divers Divers
8	0-0-0	trs = SAG + Type de créature
13		(SAGminimum 1) Pour une action de mouvement partagez la moitié de vous honus d'Ennemi, lurMiveau, Niveau
18		Pour une action de mouvement, partagez la moitié de vous bonus d'Ennemi Juréliveau de Rôdeur - 3 — Niveau de Rôdeur - 3 — Druide
O Bonus à l'initiative et aux compétences choisies dans ce type d		
EMPATHIE SAUVAGE		
Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un anima		
SORTS		
Niveau Niveau de Rôdeur	Niveau de Laneur de Sort	
Sort Sorts = DD sauvegarde par jour	Sorts Sorts supplémentaire de base WIS	
1	P P P P	000
2		3
3		
4		
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort		4

BAGUETTES		
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0	PARCHEMINS	POTIONS
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0		
# 000 000 000 000		
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0		
# 0000000000000000000000000000000000000		