

## INIZIATIVA

### INIZIATIVA BONUS

Talenti Addestramento Varie

**INIZ** = **DES** + + +

## VELOCITÀ

### VELOCITÀ

Velocità con Armat.

Velocità Temp.

m q

m q

m q

Velocità di Nuoto

Velocità in volo

Velocità di Scalare

m q

m q

m q

## ATTACCO BASE

### ATTACCO BASE BONUS

### ATTACCO IN MISCHIA

### ATTACCO A DISTANZA

Bonus Attacco Temporaneo

Nemico Prescelto

Bonus morale

Bonus

Penalità

+ = + + -

Bonus Danno Temporaneo

Nemico Prescelto

Bonus morale

Bonus

Penalità

+ = + + -

Modificatori di circostanza

## MANOVRA IN COMBATTIMENTO

### BONUS MANOVRA IN COMBATTIMENTO

Bonus attacco base

Mod. di Taglia

Varie

**BMC** = **FOR** + **BAB** - +

### DIFESA MANOVRA IN COMBATTIMENTO

Modificatore Schivare

Modificatore Deviazione

Bonus attacco base

Mod. di Taglia

Varie

**DMC** = **10** + **FOR** + **DES** + + + **BAB** - +

### DMC IMPREPARATO

Modificatore Deviazione

Bonus attacco base

Mod. di Taglia

Varie

**DMC** = **10** + **FOR** / / + + **BAB** - +

BMC Temp.

DMC Temp.

Modificatori di circostanza

+ **BMC**

+ **DMC**

## SALUTE

### PUNTI FERITA

Ferite

☐ Morente

☐ Stabile

Non-letali

☐ Privo di sensi

pf

pf

pf

## CLASSE ARMATURA

### CLASSE ARMATURA

Modificatore Schivare

Modificatore Deviazione

CA Armatura

CA Scudo

Armatura Naturale

Mod. di Taglia

**CA** = **10** + **DES** + + + + + +

### IMPREPARATO CLASSE ARMATURA

**CA** = **10** / / + + + + + +

### A CONTATTO CLASSE ARMATURA

**CA** = **10** + **DES** + + / / / + +

CA Temp.

Res. Incantesimi

Modificatori di circostanza

+ **CA**

Riduzione del danno

/

NOTE

## ATTACCHI

Gittata Tipo Bonus di attacco Danno Critico  
m q **d** **x**  
Munizioni # Munizioni speciali #

Gittata Tipo Bonus di attacco Danno Critico  
m q **d** **x**

Gittata Tipo Bonus di attacco Danno Critico  
m q **d** **x**

Gittata Tipo Bonus di attacco Danno Critico  
m q **d** **x**

Gittata Tipo Bonus di attacco Danno Critico  
m q **d** **x**

Munizioni # Munizioni speciali #  
Munizioni # Munizioni speciali #

## TIRI SALVEZZA

### TEMPRA SALVEZZA

Base

Razziale

Varie

Temp

**TEM** = **COS** + + + +

### RIFLESSI SALVEZZA

**RIF** = **DES** + + + +

### VOLONTÀ SALVEZZA

**VOL** = **SAG** + + + +

☐ Eludere

☐ Eludere Migliorato

☐ Resistenza

☐ Percepire Trappole

Modificatori di circostanza

## EFFETTI