

PLAINS DRUID

Niveau de Druid

Sauvage

— 2 =

Forme

Niveau

Niveau de Druid

DRUIDE

Niveau de Druid
1

☐

Instinct naturel
+2 en Connaissances (Nature) et Survie
Empathie sauvage
Améliore l'attitude d'un animal

2

☐

Plains Traveller
Bonus in plains terrain

3

☐

Run Like The Wind
+10ft speed; once an hour, run at double speed

4

☐

Savanna Ambush
Concealment and no penalty when prone; stand up from prone immediately
Forme animale
Se transformer en un animal de taille P ou M

9

☐

Canny Charger
Charge through allies, turn 90° while charging, +4 AC and damage against a charging foe

13

☐

Mille Visages
Changer d'apparence à volonté

15

☐

Éternelle jeunesse
Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

DD de sauvegarde du sort

Sorts par jour

=

Sorts de base

+

Sorts supp.

	0			SAG - 4
	1			SAG - 8
	2			SAG - 12
	3			
	4			
	5			
	6			
	7			
	8			
	9			

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

=

SAG

+

Niveau de Lanceur de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☒ COMPAGNON ANIMAL ☐ DOMAINE

Nom du compagnon animal

Type de créature

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE

Niveau de druide

Divers

=

CHA

+

+

PLAINS TRAVELLER

PLAINS

BONUS

Niveau de druide

=

÷ 2

Bonus à l'Initiative, Connaissance (géographie), Perception, Survie et Furtivité sur un terrain aquatique

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PARCHEMINS

POTIONS