

DETECTIVE (BARDO)

Livello
da Bardo

INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
		0				CAR -4 CAR -8 CAR -12
		1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA

%

I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

ESIBIZIONE BARDICA

DURATA
AL GIORNO

Livello
da Bardo

Varie

$$\text{rd} = 2 + \left(\frac{\text{CD TS}}{\text{Livello da Bardo}} \times 2 \right) + \text{CAR} +$$

Round Oggi ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

VOLONTÀ CD SALVEZZA Livello da Bardo

$$= 10 + \left(\frac{\text{CD TS}}{\text{Livello da Bardo}} \div 2 \right) + \text{CAR}$$

Livello 7 Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.

ESIBIZIONI

CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

DISTRAZIONE

Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

AFFASCINARE
PUBBLICO MAX

Livello
da Bardo

$$= \frac{\text{CD TS}}{\text{Livello da Bardo}} \div 3 \quad (\text{per eccesso})$$

CAREFUL
TEAMWORK

Livello da Bardo

$$= \left(\frac{\text{CD TS}}{\text{Livello da Bardo}} + 1 \right) \div 6$$

Bonus to Initiative, Perception and Disable Device to allies within 30ft, for up to an hour. Allies must see and hear you for 3 rounds.

ISPIRARE COMPETENZA

Livello

3

+

SUGGERIZIONE

Livello

6

Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

ISPIRARE TERRORE

Livello

8

Rende scossi i nemici entro 9 m.

TRUE CONFESSION

Livello

9

On a successful Sense Motive, reveals lies and enchantments
Perform for: 9 3 rounds 15 2 rounds 20 1 rounds

MUSICA LENITIVA

Livello

12

Cura ferite gravi di massa
Rimuove le condizioni Affaticato, Infermo e Scosso.

ACCORDO SPAVENTOSO

Livello

14

I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

SHOW YOURSELVES

Livello

15

Enemies within 30ft are compelled to reveal themselves

SUGGERIZIONE DI MASSA

Livello

18

Suggerisce delle azioni a creature già affascinate

MUSICA MORTALE

Livello

20

Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

☐ Detect Good / Evil / Law / Chaos

1

☐ ☐ ☐

☐ Zone of Truth

2

☐ ☐ ☐

☐ Arcane Eye

☐ Speak With Dead

☐ Speak With Plants

3

☐ ☐ ☐

☐ Discern Lies

4

☐ ☐ ☐

☐ Prying Eyes

☐ Stone Tell

5

☐ ☐ ☐

☐ Discern Location

☐ Find The Path

☐ Greater Prying Eyes

☐ Moment of Prescience

6

☐ ☐ ☐

EYE FOR DETAIL

CONOSCENZA
BONUS

Livello
da Bardo

Varie

$$= \left(\frac{\text{CD TS}}{\text{Livello da Bardo}} \div 2 \right) +$$

Apply this bonus to Knowledge (local), Perception, Sense Motive and Diplomacy checks to gather information

ARCANE INSIGHT

Livello

2

+4

Locate and disable traps as a Rogue

Bonus applies to saving throws against illusions, and caster level checks and saving throws to see through disguises

MAESTRO DEL SAPERE

Livello

5

PRENDERE 10

Usi illimitati
al giorno

PRENDERE 20 AL GIORNO

Prendere 20 oggi

☐ ☐ ☐

ECLETTICO

Livello

10

Usa ogni abilità come se fossi addestrato

Livello

16

Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe

Livello

19

Capace di prendere 10 in ogni abilità