

TRUE PRIMITIVE

(BARBARIAN!)

Уровень
Барвара

ВАРВАР

Уровень Барвара		
1	<input type="checkbox"/>	{ Favoured Terrains ЯРОСТЬ!
2	<input type="checkbox"/>	Инстинктивное Уклонение
3	<input type="checkbox"/>	Trophy Fetish
5	<input type="checkbox"/>	Улучшенное Инстинктивное Уклонение
7	<input type="checkbox"/>	Сокращение урона 1/—
8	<input type="checkbox"/>	Trophy Fetish × 2
10	<input type="checkbox"/>	Сокращение урона 2/—
11	<input type="checkbox"/>	Великая ЯРОСТЬ!
13	<input type="checkbox"/>	{ Trophy Fetish × 3 Сокращение урона 3/—
14	<input type="checkbox"/>	Неукротимая Воля
16	<input type="checkbox"/>	Сокращение урона 4/—
17	<input type="checkbox"/>	Неутомимая ЯРОСТЬ!
18	<input type="checkbox"/>	Trophy Fetish × 4
19	<input type="checkbox"/>	Сокращение урона 5/—
20	<input type="checkbox"/>	МОГУЧАЯ ЯРОСТЬ!

ИЗБРАННЫЕ ЛАНДШАФТЫ

☐ FAVOURED TERRAIN

Favoured Terrain Bonus

2	4	6	8
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

TROPHY FETISH

WEAPONS / HIDE ARMOUR

Morale Bonus

+1	2	3	4
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Fetishes can be attached to a traditional true primitive weapon: Battleaxe, Blowgun, Club, Greatclub, Handaxe, Longspear, Shortspear, Sling, Spear; or to a suit of Hide Armour.

Weapons gain a morale bonus to damage.

Armour gains a bonus to saving throws.

ЯРОСТЬ!

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ ЯРОСТИ!
В ДЕНЬ

Уровень
Барвара

Прочее

ЯРОСТЬ!
СЕГОДНЯ

$$\text{рнд} = 2 + \text{ВЫН} + (\text{ } \times 2) + \text{ }$$

$$\text{рнд} = \text{ }$$

ПОКАЗАТЕЛЬ
СИЛЫ
БОНУС

ПОКАЗАТЕЛЬ
ВЫНОСЛИВОСТИ
БОНУС

СПАС
ВОЛИ
БОНУС

КЛАСС
ЗАЩИТЫ
ШТРАФ

ЯРОСТЬ!	4	4	2	-2
БОЛЬШАЯ ЯРОСТЬ!	6	6	3	-2
МОГУЧАЯ ЯРОСТЬ!	8	8	4	-2

Модификатор =
(Значение хар-ки - 10) ÷ 2

СИЛ

ВЫН

КЗ

УСТАЛОСТЬ ЯРОСТЬ!
ДЛИТЕЛЬНОСТЬ

Показатель Силы
Штраф -2

Штраф параметра
Ловкости: -2

$$\text{рнд} = \text{ } \times 2$$

СИЛ

ЛК

Ярость, бег или натиск невозможны во время усталости.

СИЛЫ ЯРОСТИ!

СИЛ ЯРОСТИ!
ИЗВЕСТНО

Уровень
Барвара

Прочее

$$\text{ } = (\text{ } \div 2) + \text{ }$$

(Округлять к меньшему)

1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		