

# STREET PERFORMER

(BARDO)

Nível de  
Bardo

## MAGIAS

Magias Conhecidas	Teste de Resistência CD	Magias por dia	Magias Base	Magias Bônus
		0		CAR -4 CAR -8 CHA -12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

## FALHA ARCANA LIMIAR

%

Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de Falha Arcana.

## ATUAÇÃO DE BARDO

DURAÇÃO  
POR DIA

Nível de  
Bardo

Outros

$$\text{rds} = 2 + ( \quad \times 2 ) + \text{CAR} + \quad$$

Rodadas Hoje ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

VONTADE

RESISTÊNCIA

Nível de Bardo

$$= 10 + ( \quad \div 2 ) + \text{CAR}$$

Nível 7 Começar ou trocar uma atuação de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.

## PERFORMANCES

### DISTRAÇÃO

Contra efeitos mágicos que dependem da visão. Aliados com 10m usam como Atuação no lugar de resistências.

### FASCINAR

Nível de

MÁXIMA AUDIÊNCIA

Bardo

$$= \quad \div 3 \quad (\text{Arredonda para Cima})$$

### DISAPPEARING ACT

HIDDEN ALLIES Nível de Bardo

$$= ( \quad + 1 ) \div 6$$

Allies are treated as invisible; cannot include yourself

### HARMLESS PERFORMER

Nível 3 Enemies that fail a will save cannot attack the Bard  
Concentration allows a spell to affect a different target

### SUGESTÃO

Nível 6 Suggest actions to one already fascinated creature

### DIRGE OF DOOM

Nível 8 Cause enemies within 30ft to become shaken

### MADCAP PRANK

Nível 9 ☐ Cego ☐ Dazzled ☐ Deafened  
☐ Entangled ☐ Fall prone ☐ Nauseated

### PERFORMANCE SUÁVE

Nível 12 Mass Cure Serious Wounds  
Removes the fatigued, sickened and shaken conditions

### FRIGHTENING TUNE

Nível 14 Enemies are frightened and flee your performance

### SLIP THROUGH THE CROWD

Nível 15 Allies affected by Disappearing Act gain Greater Invisibility

### SUGESTÃO EM MASSA

Nível 18 Suggest actions to already fascinated creatures

### ATUAÇÃO MORTAL

Nível 20 Cause an enemy to die of joy or sorrow

## MAGIAS CONHECIDAS

0

1

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐

6

☐ ☐

## CONHECIMENTO DAS RUAS

### CONHECIMENTO DAS RUAS

BÔNUS Nível de Bardo

Outros

Applies to • Bluff, Disguise and Knowledge (local)  
• Sleight of Hand, Diplomacy, and Intimidate checks made to influence a crowd  
• Diplomacy checks to gather information

$$= ( \quad \div 2 ) + \quad$$

## GLADHANDLING

Earn double money from a public performance

Use Bluff in place of Diplomacy to improve a creature's attitude for 1 minute; after that, their attitude worsens

## WELL-VERSED

Nível 2

+4

Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

## ATUAÇÃO VERSÁTIL

- ☐ Atuar  
☐ Comédia  
☐ Dance  
☐ Keyboard Instruments

Use bônus no lugar de...

Blefar, Disfarçar  
Blefar, Intimidar  
Acrobacia, Voar  
Diplomacia, Intimidar

- ☐ Oratória  
☐ Percussion  
☐ Cantar  
☐ Corda  
☐ Wind Instruments

Use bônus no lugar de...

Diplomacia, Sentir Motivação  
Adestrar Animal, Intimidar  
Blefar, Sentir Motivação  
Blefar, Diplomacia  
Diplomacia, Adestrar Animal

## QUICK CHANGE

Nível 5 TAKE 20 PER DAY

Nível de Bardo

$$= ( \quad + 1 ) \div 6$$

Don as disguise as a standard action, with a -5 penalty  
Take 10 on Bluff and Disguise checks  
Take 20 on Bluff and Disguise checks (limited uses)  
Use Bluff to create a diversion to hide as a swift action

## JACK OF ALL TRADES

Nível 10

Usar qualquer perícia como se você fosse treinado

Nível 16

Todas as habilidades são consideradas perícias de classe

Nível 19

Able to take 10 on any skill