SHINING KNIGHT
OF

(ПАЛАДИН)

Уровень Паладина [ ]

Уровень Паладина − 3 = Уровень Заклинателя [ ]

ОБНАРУЖЕНИЕ ЗЛА

Действием движения обнаружить зло в одном существе/предмете в 60фт.
Обнаружение прочих злых аур не возможно.

БОЖЕСТВЕННАЯ МИЛОСТЬ

Уровень 2 — ХАР — Бонус ко всем спасброскам

АУРА

Уровень 3 — АУРА ОТВАГИ
Иммунитет к любому страху, в т.ч. магическому.
Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против страха

Уровень 8 — АУРА РЕШИТЕЛЬНОСТИ
Иммунитет к эффектам очарования, включая магическое
Союзники в радиусе 10фт получают +4 против очарования

Уровень 11 — АУРА СПРАВЕДЛИВОСТИ
Потратить 2 использования Сокрушения Зла, чтобы наделить союзников в 10 фт сокрушением. Способность должна быть потрачена к началу следующего хода паладина, а бонусы длятся 1 минуту.

Уровень 14 — АУРА ВЕРЫ
Оружие считается добрым при преодолении поглощения урона.

Уровень 17 — АУРА ПРАВЕДНОСТИ
Сокращение урона 5/зло
Иммунитет к любому принуждению, в т.ч. магическому.
Союзники в радиусе 10фт получают +4 против очарования

SKILLED RIDER

Уровень 3
Take no armour check penalty when riding.
Mount gains the Divine Grace bonus to saving throws.

ПРОВЕДЕНИЕ ПОЗИТИВНОЙ ЭНЕРГИИ

Уровень 4 — Проведение позитивной энергии расходует до двух ежедневных применений Возложения Рук

ЭНЕРГИИ
БРОСОК [ ] d6 = (Уровень Паладина ÷ 2) + Прочее
(Округлять вверх)

ВОЛЯ
КС СПАСА [ ] = 10 + (Уровень Паладина ÷ 2) + ХАР
(Округлять к меньшему)

БОЖЕСТВЕННАЯ СВЯЗЬ

Уровень 5 — **СПЕЦИАЛЬНЫЙ СКАКУН**
Имя

Тип — ☐ Призывов Сегодня

Улучшения

ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спаса от заклинания		Заклинаний в день	= Базовых заклинаний	+ Бонусных ХАР
[ ]	1	[ ]	[ ]	☐☐☐☐
[ ]	2	[ ]	[ ]	☐☐☐☐
[ ]	3	[ ]	[ ]	☐☐☐☐
[ ]	4	[ ]	[ ]	☐☐☐☐

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

СОКРУШЕНИЕ ЗЛА

ВРАГОВ В ДЕНЬ [ ] = (Уровень Паладина ÷ 3) + Прочее
(Округлять вверх)
Врагов Сегодня ☐☐☐ ☐☐☐

МОДИФИКАТОР АТАКИ [+] = ХАР + Прочее

МОДИФИКАТОР ОТРАЖЕНИЯ [+ КЗ] = ХАР + Прочее

Успешные атаки, сокрушающие зло преодолевают сокращение урона цели

Бонусный урон Сокрушения удваивается при первой успешной атаке против злых пришельцев злых драконов и нежити

БОНУС УРОНА БОНУС [+] = Уровень Паладина + Прочее

УРОН ЗЛУ БОНУС [+] = (Уровень Паладина × 2) + Прочее

ВОЗЛОЖЕНИЕ РУК

ПРИМЕНЕНИЙ В ДЕНЬ [ ] = (Уровень Паладина ÷ 2) + ХАР + Прочее
(Округлять к меньшему)
Использовано сегодня ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐

Уровень 2 — **ЛЕЧЕНИЕ ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ** ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ [ ] d6 = (Уровень Паладина ÷ 2) + Прочее
(Округлять к меньшему)

МИЛОСЕРДИЯ

Уровень	
3	12
6	15
9	18

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

☐☐☐	1	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	2	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	3	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	4	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐

KNIGHT'S CHARGE

When charging a foe, do not provoke attacks of opportunity for you or your mount.
If the charge successfully hits the current target of Smite Evil, they must make a will save or be panicked.

Уровень 11 — **ВОЛЯ** КС СПАСА [ ] = 10 + (Уровень Паладина ÷ 2) + ХАР

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ [ ] рнд = Уровень Паладина ÷ 2

СВЯТОЙ ЧЕМПИОН

Уровень 20
Сокращение урона 10/зло
При успешном применении Сокрушения Зла на злом пришельце, он подлежит Изгнанию.
По завершению атаки эффект Сокрушения заканчивается.
При всяком Проведении Позитивной Энергии или Возложении Рук, излечи макс. количество здоровья.