

# ПАЛАДИН

ОГ



Уровень Паладина

Уровень Паладина - 3 = Уровень Заклинателя

## ОБНАРУЖЕНИЕ ЗЛА

Действием движения обнаружить зло в одном существе/предмете в 60фт.  
Обнаружение прочих злых аур не возможно.

## БОЖЕСТВЕННАЯ МИЛОСТЬ

Уровень  **ХАР** Бонус ко всем спасброскам

## АУРА

Уровень **3** **АУРА ОТВАГИ**  
Иммунитет к любому страху, в т.ч. магическому.  
Союзники в радиусе 10фт получают +4 против страха

Уровень **8** **АУРА РЕШИТЕЛЬНОСТИ**  
Иммунитет к эффектам очарования, включая магическое  
Союзники в радиусе 10фт получают +4 против очарования

Уровень **11** **АУРА СПРАВЕДЛИВОСТИ**  
Потратить 2 использования Сокрушения Зла, чтобы наделить им союзников в 10 фт. Способность должна быть потрачена к началу следующего хода паладина, а бонусы длятся 1 минуту.

Уровень **14** **АУРА ВЕРЫ**  
Оружие считается добрым в целях преодоления поглощения урона

Уровень **17** **АУРА ПРАВЕДНОСТИ**  
Сокращение урона 5/зло  
Иммунитет к любому принуждению, в т.ч. магическому.  
Союзники в радиусе 10фт получают +4 против очарования

## БОЖЕСТВЕННОЕ ЗДОРОВЬЕ

Уровень **3** Иммунитет ко всем болезням, в т.ч. магическим.

## ПРОВЕДЕНИЕ ПОЗИТИВНОЙ ЭНЕРГИИ

Уровень **4** Проведение позитивной энергии расходует до двух ежедневных применений Возложения Рук

**БРОСОК ЭНЕРГИИ**  
Уровень Паладина  Прочее   
 $d6 = ( \div 2 ) +$   
(Округлять вверх)

**ВОЛЯ КС СПАСА**  
Уровень Паладина   
 $= 10 + ( \div 2 ) + \text{ХАР}$   
(Округлять к меньшему)

## БОЖЕСТВЕННАЯ СВЯЗЬ

☐ СПЕЦ СКАКУН ☐ СВЯЗЬ С ОРУЖИЕМ  
Уровень **5** Имя

Тип  ☐ Призывов Сегодня

Улучшения

## Заклинания

КС Спаса от заклинания	Заклинаний в день	Базовых заклинаний	Бонусных ХАР
<input type="text"/>	<b>1</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<b>2</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<b>3</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<b>4</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

## СОКРУШЕНИЕ ЗЛА

**ВРАГОВ В ДЕНЬ**  = (   $\div 3$  ) +  Прочее   
Уровень Паладина  Врагов Сегодня

**МОДИФИКАТОР АТАКИ**  = **ХАР** +  Прочее   
**МОДИФИКАТОР ОТРАЖЕНИЯ**  **КЗ** = **ХАР** +  Прочее

Успешные атаки, сокрушающие зло преодолевают сокращение урона цели

Бонусный урон Сокрушения удваивается при первой успешной атаке против злых пришельцев злых драконов и нежити

**БОНУС К УРОНУ**  =  +  Прочее   
Уровень Паладина

**УРОН ЗЛУ БОНУС**  = (   $\times 2$  ) +  Прочее   
Уровень Паладина

## ВОЗЛОЖЕНИЕ РУК

**ИСПОЛЬЗОВАНИЙ В ДЕНЬ**  = (   $\div 2$  ) + **ХАР** +  Прочее   
Уровень Паладина  (Округлять к меньшему)

**ЛЕЧЕНИЕ ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ**   $d6 = ( \div 2 ) +$  Прочее   
Уровень Паладина  (Округлять к меньшему)

## МИЛОСЕРДИЯ

Уровень **3**  
**6**  
**9**  
**12**  
**15**  
**18**

## ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<b>1</b>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<b>2</b>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<b>3</b>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<b>4</b>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

## СВЯТОЙ ЧЕМПИОН

Сокращение урона 10/зло  
Уровень **20** При успешном применении Сокрушения Зла на злом пришельце, он подлежит Изгнанию.  
По завершению атаки эффект Сокрушения заканчивается.  
При всяком Проведении Позитивной Энергии или Возложении Рук, излечи макс. количество здоровья.