SACRED SERVANT	PUNIRE IL MALE								
DEL	NEMICI AL GIOI		Livello da Paladi		Livello a Paladin	0	Varie	Nemici	
Livello da Paladino	AL GIO		() . (i i diduii	.)		oggi □□□	
(PALADINO) Livello da Paladino - 3 = Livello Incantatore	7	=		- 3 / + (ccesso)	(per ec		1+		
individuazione del male	ATTAC				DEV. BON	IAZIONE			
Come azione di movimento, individua il male in una creatura o ur				Varie			Varie		
Non individua nessun'altra aura malvagia nelle vicinanze	+] =	CAR +		+	CA =	CAR +		
GRAZIA DIVINA	Un attaco	o rtiuscito	con punire il	male	II dan	no bonus contr	o esterni malvagi,dr	aghi malvagi e non mo	
Livello CAR Bonus a tutti i tiri salvezza	oltrepassa la Riduzione del Danno						primo attacco riusc		
AURA	DANNI BONUS		Livello	V:-	DAN BON	NI MALVAG	Livello	Vi-	
Livello AURA DI CORAGGIO		ud Palaulilo valle					da Paladino	Varie	
Immune alla paura, anche magica. Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro paura.	+	= + = (<i>)</i> +	
ALIDA DI CHISTIZIA	—) ~			IMPOSIZIO	NE DI	ELLE MAN	II	*	
Consuma due cariche di Punire il Male per concedere ag	li alleati l'abili	J SI adi GIORN	IO da	Livello Paladino		Var	ie	Usi oggi	
punire il male. Il bonus dura 1 minuto, ma deve essere u primo round.	tilizzato nel	010111				D i			
Livello AURA DI FEDE			_] = (_	············· + 2)	+ GE	T	🗀		
14 Armi considerate allineate al bene allo scopo di	Livello — 2 (THADIDE		(per difetto)					
superare la Riduzione del Danno. AURA DI GIUSTIZIA		GUARIRE PUNTI FE		Livello Paladino	V	arie			
Livello Guadagna riduzione del danno 5/Male 17 Immune ad effetti di compulsione, anche magici.			16 = (÷ 2.)	+				
Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro charme.	L	C	16 = ((dif-M-)	_				
SALUTE DIVINA	INDUL	GENZE		(per difetto)					
Livello	Livello	SLIVEL							
3 Immune a tutte le malattie, anche magiche.	3				12				
Livello Incanalara apargia positiva consuma 2 usi	6				15				
Incanalare energia positiva consuma 2 usi della capacità di Imposizione delle mani	9				18				
TIRO Livello	M	-	-	INCANTESI		RFDARAT	T	7	
ENERGIA da Paladino Varie		Incantesimo di Dominio + 1					1		
$_{d6} = (\div 2) +$. 1	-				
OLONTÀ Livello (per eccess	(0)				-				
CD SALVEZZA da Paladino									
= 10 + (÷ 2) + CAF	R		Incantesin	no di Dominio + 1	_				
(per difet	(a)				2				
DOMINIO	1 000				1				
Livello Dominio			Incantesin	no di Dominio + 🚹					
4					3				
Poteri Concessi Poteri Concess	i				-				
				1.5					
Livello			ıncantesın	no di Dominio + 1					
CD					4				
Usi					1				
al giorno al giorno				LEGA	ME DI	VINO		*	
INCANTESIMI	Livello	Bonuses	Usi al giorno	HOLY SYMBO	L OF				
CD TS Inc. = Inc. + Inc. bonus	5	1	1						
Incantesimi al Giorno Base CAR	8	2				ivello			
1	9		2	DURATA	da	Paladino	-	7	
2	11	3		min	_ =			□□ Utilizzi □□ oggi	
3	13		3		-1	Dalla Para		f1 C	
4	14	4					☐ +1 use /day of Lay On Hand	,	
CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo	17	5	4	☐ +1 DC on Cha	annei Po	sitive Energy	☐ +1d6 Channel	Energy damage	
CALL CELESTIAL ALLY	20	6							
ivello Livello Livello	7			CAMPIC	ONE I	OIVINO			
8 Lesser Planar Ally _{da Paladino} - 3n_cantatore	→	Aumenta la riduzione al danno fino a 10/Male							
12 Planar Ally Called				lale per colpire con s 'effetto di Punire il M			to attacco		
16 Greater Planar Ally this week				ia Positiva o Imposiz					