PERSONNAGE Joueur Campagne Race Taille Mod. de РХ Rangs de compété és ele vie Ajustement CLASSES Niveau de niveau d **CARACTERISTIQUES** d Valeur Bonus Mod. de Bonus Modificateur de Carac. d'objets Carac. Temp Niveau d Effectif Personnage **FOR** d **DEX** d COMPETENCES CON Racial, Max Talent de classeRangs Divers Bonus de Dons, INT Ranks Non entrainé Comp. Synergie 1 2 3 4 5 SAG **CHA** Mod. de Carac. = (Valeur de la Carac. -10) /2 (arrondi à l'inf.) APACITES SPECIALE DONS Langues CHA npeter INT ation