



DIVINE MIND

Niveau de manifestation

Bonus de Niveau

+

DEITE



MANTLES

PSIONIQUES

POINTS DE POUVOIR
PAR JOUR

Base Points

Bonus Points

Divers

Wild Talent Reserve

= + + + 2

Points de Bonus

Niveau de manifestation

= **SAG** × ÷ 2 (arrondi à l'inférieur)

Points de Pouvoir

NIVEAUX DE POUVOIR

Pouvoir Niveau

Coût Points

Pouvoir Sauvegarde DD

1

1

2

3

3

5

4

7

5

9

6

11

Power Save DC = 10 + CHA + Power Level

GRACE DIVINE

SAVING THROW
BONUS

+

= **CHA**

DORJES

CHARGES

#



CHARGES

#



CHARGES

#



CHARGES

#



CHARGES

#



AURA PSYCHIQUE

AURA
RANGE

m

c.

MAX
AURAS

CHANGE
AURAS

- ☐ Méditation d'une heure
☐ Standard action
☐ Action de mouvement
☐ Swift action

Aura

Active
Aura

Bonus
Affects

Bonus

Divine
Mind
Level

1	Attaque	<input type="checkbox"/>	Attaque et dégats	= 1 +	÷ 5
2	Défense	<input type="checkbox"/>	Classe d'armure	= 1 +	÷ 5
3	Perception	<input type="checkbox"/>	Initiative, Listen and Spot	= 2 +	÷ 5
4		<input type="checkbox"/>		= +	÷
5		<input type="checkbox"/>		= +	÷
6		<input type="checkbox"/>		= +	÷
5		<input type="checkbox"/>		= +	÷
6		<input type="checkbox"/>		= +	÷

POUVOIRS CONNUS

POUVOIRS
CONNUS

POUVOIR MAX
NIVEAU

POINTS DE POUVOIR
COUT MAX

Niveau de
manifestation

=

Pouvoir

Niveau

Coût

1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			

PIERRES DE POUVOIR

TATOUAGES

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16