

BLIGHT DRUID

Nivel de
Druida

Bon
de Nivel

+

DEIDAD

BLIGHT DRUID

Nivel de
Druida

1

☐

Sentido de la Naturaleza

+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia

Vermin Empathy

Improve the attitude of vermin

2

☐

Zancada Forestal

Te mueves a través de maleza a vel normal y no recibes daño

4

☐

Forma Salvaje

Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

5

☐

Miasma

Nearby creatures, fey and plants are sickened

9

☐

Blightblooded

Immune to all diseases and sickening effects

13

☐

Plaguebearer

Attackers become diseased

15

☐

Cuerpo Eterno

No envejece, no puede envejecer mágicamente

CONJUROS

CD Salv
de Conjuros

Conjuros
al Día

=

Conjuro Base

+ Conjuros Adicionales

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAB

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☒ FAMILIAR

☐ DOMINIO

Nombre del Familiar

Tipo de criatura

VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY

BONUS

Nivel de Druida

Misc

=

CAR

+

+

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

Forma actual

MIASMA / PLAGUEBEARER

FORTALEZA

CD SALV

Nivel de
Druida

=

10

+

(

÷ 2

)

+

SAB