

LADINO

(LADINO)

Nível de
Ladino

TALENTOS DE LADINO

TALENTOS CONHECIDOS de
CONHECIDOS Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino pode adquirir T

= (÷ 2) + (Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

LADINO

Nível de
Ladino

1

Trapfinding
Ataque furtivo

2

Evasão

4

Esquiva Sobrenatural

8

Esquiva Sobrenatural Aprimorada

10

Talentos Avançados

20

Ataque Mestre

ARMADILHAS

Percepção

Nível de
Ladino

Localizar Armadilhas

 = + (÷ 2)

Desabilitar Dispositivo

Desabilitar Armadilhas

85

86

87

88

89

90

91

92

93

94

95

96

97

98

99

100

TRAP SENSE
REFLEX BONUS

Nível de
Ladino

Outros

3

+

=

(

÷ 3

) +

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO
BÔNUS

Nível de
Ladino

Outros

d6

=

(

÷ 2

) +

(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.

Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.

Não é multiplicado em hits críticos.

Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível

20

- Dormir por 1d4 horas
- Paralizado por 2d6 rodadas
- Assassinado

ATAQUE MESTRE Fortitude DC
FORTITUDE DC

Nível de
Ladino

= 10 +

(

÷ 2

) + INT

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.