

ДАВШИЙ ОБЕТ ПАЛАДИН



OF

Уровень
Паладина

Уровень
Паладина - 3 = Уровень
Заклинателя

ОБНАРУЖЕНИЕ ЗЛА

Действием движения обнаружить зло в одном существе/предмете в 60фт.

Обнаружение прочих злых аур не возможно.

HOLY REACH

Уровень 2 Spend one use of Smite Evil to extend the reach of your weapon by 5ft for 1 minute.

АУРА

АУРА ОТВАГИ

Уровень 3 Иммуитет к любому страху, в т.ч. магическому.
Союзники в радиусе 10фт получают +4 против страха

АУРА РЕШИТЕЛЬНОСТИ

Уровень 8 Иммуитет к эффектам очарования, включая магическое.
Союзники в радиусе 10фт получают +4 против очарования

АУРА ВЕРЫ

Уровень 14 Оружие считается добрым в целях преодоления поглощения урона.

АУРА ПРАВЕДНОСТИ

Уровень 17 Сокращение урона 5/зло
Иммуитет к любому принуждению, в т.ч. магическому.
Союзники в радиусе 10фт получают +4 против очарования

БОЖЕСТВЕННОЕ ЗДОРОВЬЕ

Уровень 3 Иммуитет ко всем болезням, в т.ч. магическим.

ПРОВЕДЕНИЕ ПОЗИТИВНОЙ ЭНЕРГИИ

Уровень 4 Проведение позитивной энергии расходует до двух ежедневных применений Возложения Рук

ЭНЕРГИИ БРОСОК

Уровень Паладина Прочее
 $d6 = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{Прочее}$
(Округлять вверх)

ВОЛЯ КС СПАСА

Уровень Паладина Прочее
 $\text{КС СПАСА} = 10 + \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{ХАР}$
(Округлять к меньшему)

БОЖЕСТВЕННАЯ СВЯЗЬ

Уровень 5 ☐ СПЕЦИАЛЬНЫЙ СЛУЖИТЕЛЬ С ОРУЖИЕМ

Тип ☐ Призывов
☐ Сегодня

Улучшения

HORDEBREAKER

Уровень When you hit an evil creature with an attack of opportunity, deal an extra 1d6 damage.

11 When using Holy Reach, make extra attacks of opportunity equal to **СНА**.

ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спаса от заклинания	Заклинаний в день	Базовых Заклинаний	Бонусных ХАР
1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

Концентрация $\text{Уровень Заклинателя} = \text{ХАР} + \text{Уровень Заклинателя}$

Oath against Savagery

КЛЯТВА

КОДЕКС ПОВЕДЕНИЯ

Always heed the call of a community in danger from savages.
Be the first in line to defend a settlement and the last to retreat.

СОКРУШЕНИЕ ЗЛА

ВРАГОВ В ДЕНЬ

Уровень Паладина Прочее
 $\text{ВРАГОВ В ДЕНЬ} = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{3} \right) + \text{Прочее}$
(Округлять вверх)

Врагов Сегодня

☐☐☐☐
☐☐☐☐

МОДИФИКАТОР АТАКИ

Прочее
 $\text{МОДИФИКАТОР АТАКИ} = \text{ХАР} + \text{Прочее}$

МОДИФИКАТОР ОТРАЖЕНИЯ

Прочее
 $\text{МОДИФИКАТОР ОТРАЖЕНИЯ} = \text{ХАР} + \text{Прочее}$

Успешные атаки, сокрушающие зло преодолевают сокращение урона цели

Бонусный урон Сокрушения удваивается при первой успешной атаке против злых пришельцев злых драконов и нежити

БОНУС К УРОНУ

Уровень Паладина Прочее
 $\text{БОНУС К УРОНУ} = \text{Уровень Паладина} + \text{Прочее}$

УРОН ЗЛУ БОНУС

Уровень Паладина Прочее
 $\text{УРОН ЗЛУ БОНУС} = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{Прочее}$

ВОЗЛОЖЕНИЕ РУК

ИСПОЛЬЗОВАНИЙ В ДЕНЬ

Уровень Паладина Прочее
 $\text{ИСПОЛЬЗОВАНИЙ В ДЕНЬ} = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{ХАР} + \text{Прочее}$
(Округлять к меньшему)

Использовано сегодня

☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐

ЛЕЧЕНИЕ ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ

Уровень Паладина Прочее
 $\text{ЛЕЧЕНИЕ ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ} = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{Прочее}$
(Округлять к меньшему)

УРОВЕНЬ МИЛОСЕРДИЯ

3 12
6 15
9 18

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Deathwatch	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Protection from arrows	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Haste	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Divine power	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

СВЯТОЙ ЧЕМПИОН

Сокращение урона 10/зло

Уровень 20 При успешном применении Сокрушения Зла на злом пришельце, он подлежит Изгнанию.
По завершению атаки эффект Сокрушения заканчивается.

При всяком Проведении Позитивной Энергии или Возложении Рук, излечи макс. количество здоровья.