

# CELEBRITY

Livello  
da Bardo

## INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus CAR + 4 CAR + 8 CAR + 12
		0				
		1				
		2				
		3				
		4				
		5				
		6				

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

## FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA

% I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

## ESIBIZIONE BARDICA

DURATA AL GIORNO	Livello da Bardo	Varie
$\text{rd} = 2 + \left( \frac{\text{Round}}{\text{Oggi}} \times 2 \right) + \text{CAR} +$		
Round <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Oggi <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

## VOLONTÀ CD SALVEZZA Livello da Bardo

$$\text{Volontà} = 10 + \left( \frac{\text{CD Salvezza}}{2} \right) + \text{CAR}$$

Livello 7 Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.

## ESIBIZIONI

### CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

### DISTRAZIONE

Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

### AFFASCINARE Livello da Bardo

$$\text{Affascinare} = \frac{\text{Livello}}{3} \quad (\text{per eccesso})$$

### INSPIRARE COMPETENZA

$$\text{Livello 3} + \text{Competenza}$$

### GATHER CROWD Livello da Bardo

$$\text{Livello 5} \times \text{Size of audience} = \text{Performance result}$$

### SUGGESTIONE

Livello 6 Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

### SHINING STAR

Livello 8 Fascinated creatures take -4 to break free of the effect, and make a will save to break free even when being attacked

### INSPIRARE GRANDEZZA MAX INFLUENZATI

Livello 9  $2 \times (\text{d10} + \text{COS})$  pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra

### MUSICA LENITIVA

Livello 12 Cura ferite gravi di massa  
Rimuove le condizioni Affaticato, Infermo e Scosso.

### ACCORDO SPAVENTOSO

Livello 14 I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

### INSPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI

Livello 15 +4 a tutti i tiri salvezza  
+4 AC

### SUGGESTIONE DI MASSA

Livello 18 Suggerisce delle azioni a creature già affascinata

### MUSICA MORTALE

Livello 20 Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

## INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

2

3

4

5

6

## FAMOUS

Livello da Bardo	Area of fame			
1	Village or small town	1,000 people	+1	Bonus to Diplomacy and Intimidate made within the area of your fame
5	Large town or small group of towns	5,000 people	+2	
9	City or group of towns	25,000 people	+3	
13	Large city state and surrounding area	100,000 people	+4	
17	The whole civilized world		+5	

## CONOSCENZE BARDICHE

CONOSCENZA BONUS	Livello da Bardo	Varie
$\text{Conoscenza Bonus} = \left( \frac{\text{Livello}}{2} \right) +$		Applicare questo bonus a tutte le Conoscenze I bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestramento.

## AVVEZZO

Livello 2	+4	Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio
-----------	----	--

## ESECUZIONE VERSATILE

	Usare il bonus al posto di...		Usare il bonus al posto di...
<input type="checkbox"/> Recitare	Raggiare, Camuffare	<input type="checkbox"/> Oratoria	Diplomazia, Intuizione
<input type="checkbox"/> Commedia	Raggiare, Intimidire	<input type="checkbox"/> Percussioni	Addestrare Animali, Intimidire
<input type="checkbox"/> Danza	Acrobazia, Volare	<input type="checkbox"/> Cantare	Raggiare, Intuizione
<input type="checkbox"/> Strumenti A tastiera	Diplomazia, Intimidire	<input type="checkbox"/> Corde	Raggiare, Diplomazia
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Strumenti a fiato	Diplomazia, Addestrare Animali

## ECLETTICO

Livello 10	Usa ogni abilità come se fossi addestrato
Livello 16	Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe
Livello 19	Capace di prendere 10 in ogni abilità