

SHAPESHIFTER

Уровень Следопыта

(РЭЙНДЖЕР)

ИЗБРАННЫЕ ВРАГИ

Уровень	БОНУС ИЗБРАННОГО ВРАГА	2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	□
15		□	□	□	□	□
20		□	□	□	□	□

Бонус к атаке, урону и выбранным умениям против данного врага

SHIFTER'S BLESSING

Уровень	
3	□
8	□
13	□
18	□

ПОНИМАНИЕ ЖИВОТНЫХ

Исп. вместо Дипломатии для улучшения отношения зверя

Заклинания

Уровень	Уровень Следопыта	Уровень Заклинателя	Заклинаний в день	Базовых заклинаний	Бонусных МУД
4		3			
КС Спаса от заклинания					
1					□ □ □ □
2					□ □ □ □
3					□ □ □ □
4					□ □ □ □

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

ЖЕЗЛЫ

ЗАРЯДЫ	#	□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □
1		□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □
2		□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □
3		□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □
4		□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □

СТИЛЬ БОЯ

NATURAL WEAPON COMBAT

Уровень Следопыта	<input type="checkbox"/> Aspect of the Beast <input type="checkbox"/> Low Light Vision <input type="checkbox"/> Dark Vision <input type="checkbox"/> Claws: 1d4 damage (1d3 if small) <input type="checkbox"/> Predator's Leap: Jump without a run-up <input type="checkbox"/> Wild Instinct: +2 to Initiative and Survival
2	<input type="checkbox"/> Rending Claws If two claw attacks hit in a turn, the second does an extra 1d6 damage <input type="checkbox"/> Improved Natural Weapon Increased damage dice 1d2 → 1d3 → 1d4 → 1d6 → 1d8 → 2d6 → 3d6 → 4d6 → 6d6 → 8d6 → 12d6 1d10 → 2d8 → 3d8 → 4d8 → 6d8 → 8d8 → 12d8 <input type="checkbox"/> Weapon Focus +1 to attack with selected weapon
6	<input type="checkbox"/> Eldritch Claws Natural weapons considered both magical and silver <input type="checkbox"/> Vital Strike Make a single attack for an extra set of damage dice
10	<input type="checkbox"/> Multiattack Second attack with natural weapons takes only -2 penalty rather than -5 <input type="checkbox"/> Improved Vital Strike Make a single attack for two extra sets of damage dice
14	
18	Следопыт может брать бонусные навыки без удовлетворения их требованиям, но только если не носит тяжелой брони.

ОХОТНИЧЬИ УЗЫ

Уровень	ОБЩИЙ ИЗБРАННЫЙ ВРАГ	Животное-компаньон
4	ОБЩИЙ ИЗБРАННЫЙ ВРАГ ДЛИТЕЛЬНОСТЬ Прочее рнд = МУД + (МУД минимум 1) Действием движения разделить 1/2 бонуса Заклятого против одиночной цели с союзниками в радиусе 30 футов	Имя Тип существа Врага Уровень Следопыта - 3 Уровень Друида

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

□ □ □	□ □ □
□ □ □	1 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	2 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	3 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	4 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ