

BONUS ATTACCO			DANNI	CRIT
Base Attacco Bonus + + + > / / /				
<input type="checkbox"/> Weapon Finesse Use DEX for melee attack FOR / DES			FOR	
Arma a due mani			x 1 1/2	
Arma mano-secndria (2meno per un arma leggera) - 6 / - 10			x 1/2	
<input type="checkbox"/> Combattere con due armi Riduce la penalità a: - 4 / - 4				
<input type="checkbox"/> Doppio Taglio Nessuna penalità ai danni			—	
ARMI BONUS	Perfetto Non si cumula con il bonus magico + 1			
	Arma Focalizzata : + 1			
	Arma Focalizzata Superiore + 2			
	Arma Specializzata: + 2			
	Arma Specializzata Superiore + 4			
	Colpo Penetrante Ignora la riduzione del danno fino a 5/—			
Colpo Penetrante Superiore Ignora la riduzione del danno fino a 10/—				
Critico Migliorato / Arma affilata / Affilata -effetto magico-			x 2	Raggio di minaccia
Livello 20 Maestria nelle Armi Aumenta raggio di crito e conferma sempre colpi critici			+ 1	Moltiplicatore
<div><div><input type="checkbox"/> Perf. Arma Base Basic Danno > d + x</div><div>+ Proprietà speciali + + Arma Addestramento</div><div><input type="checkbox"/> Arma Focalizzata (<input type="checkbox"/> Superiore) <input type="checkbox"/> Critico Migliorato o arma Affilata <input type="checkbox"/> MAESTRIA NELLE ARMI</div><div><input type="checkbox"/> Addestramento nelle Armi (<input type="checkbox"/> Superiore)</div><div><input type="checkbox"/> Colpo Penetrante (<input type="checkbox"/> Superiore) / / / d + x</div></div>				
<div><div><input type="checkbox"/> Perf. Arma Base Basic Danno > d + x</div><div>+ Proprietà speciali + + Arma Addestramento</div><div><input type="checkbox"/> Arma Focalizzata (<input type="checkbox"/> Superiore) <input type="checkbox"/> Critico Migliorato o arma Affilata <input type="checkbox"/> MAESTRIA NELLE ARMI</div><div><input type="checkbox"/> Addestramento nelle Armi (<input type="checkbox"/> Superiore)</div><div><input type="checkbox"/> Colpo Penetrante (<input type="checkbox"/> Superiore) / / / d + x</div></div>				
INCREMENTI	Velocità Un attacco extra a bonus pieno + 1			
	Favoured Nemico 1			Metà del bonus Nemico Prescelto del Ranger assegnata ad alleati entro m
	2			
	3			
Bonus di Morale Ispirare Coraggio e simili + +				
TALENTI di SQUADRA	<input type="checkbox"/> Grande Fiancheggiatore Durante fiancheggiamento + 4			
	<input type="checkbox"/> Doppi Opportunisti Quando vicini + 4 agli attacchi di opportunità			
	<input type="checkbox"/> Colpo Preciso Durante fiancheggiamento + 1d6con ogni colpo successivo			
SOTTOTOTALE INCREMENTI & SQUADRA / / /				
AZIONI d'ATTACCO	<input type="checkbox"/> Martellamento Con un attacco riuscito +1 con ogni colpo successivo			
	<input type="checkbox"/> Attacco Poderoso - +			
	<input type="checkbox"/> Furia Focalizzata Ignora la penltà per atcco poder. al prm atcco			
	<input type="checkbox"/> Death or Glory +4 (+1 at levels 11, 16, 20) + + contro avversari più grandi			
	<input type="checkbox"/> Combat Expertise AC bonus -			
ATTACCO SINGOLO	Charge -2 to AC for the rest of the round + 2			
	<input type="checkbox"/> Colpo Vitale Dadi danno extra + 1 dado		+ d	
	<input type="checkbox"/> Colpo Vitale Migliorato + 2 dadi			
	<input type="checkbox"/> Colpo Vitale Superiore + 3 dadi			
	<input type="checkbox"/> Colpo Devastante +2per dado extra +			
	<input type="checkbox"/> Colpo Devastante Migliorato +2per dado + per confermare critici			
<input type="checkbox"/> Critico Focalizzato + 4 per confermare critici				