

RAKE

(LADRO)

Rake
Level

RAKE

Livello
da Ladro

1 ☐ Bravado's Blade
Attacco furtivo

2 ☐ Eludere

3 ☐ Rake's Smile

4 ☐ Schivare prodigioso

8 ☐ Schivare prodigioso migliorato

10 ☐ Talenti avanzati

20 ☐ Colpo da Maestro

ATTACCO FURTIVO

**DANNO FURTIVO
BONUS**

Livello
da Ladro

Varie

$$\boxed{\text{d6}} = \left(\frac{\text{Livello da Ladro}}{2} \right) + \text{Varie}$$

(per eccesso)

Il danno da attacco furtivo si può applicare quando un bersaglio è fiancheggiato o se viene privato del proprio bonus di DES alla CA.

Per gli Attacchi a distanza, si applica solo entro 9 m.

Non viene moltiplicato dai Colpi critici.

Può essere Danno non letale solo con una arma non letale.

BRAVADO'S BLADE

On a successful sneak attack, forgo 1d6 damage to attempt to demoralise the foe with an Intimidate check.

Forgo one or more additional d6 to gain +5 circumstance bonus to your Intimidate check.

RAKE'S SMILE

**RAKE'S SMILE
BONUS**

Rake
Level

Varie

$$\text{Livello Rake} + \boxed{\text{BONUS}} = \left(\frac{\text{Rake Level}}{3} \right) + \text{Varie}$$

Apply this bonus to Bluff and Diplomacy checks.

COLPO DA MAESTRO

Un attacco furtivo riuscito può anche causare:

Livello • Sonno per 1d4 h

20 • Paralisi per 2d6 rounds

• Morte

**COLPO DA MAESTRO
CD TEMPRA**

Livello
da Ladro

$$\boxed{\text{CD TEMPRA}} = 10 + \left(\frac{\text{Livello da Ladro}}{2} \right) + \text{INT}$$

Il Colpo da maestro non può essere usato nuovamente sullo stesso bersaglio entro 24 ore, che superi il TS su Tempa oppure no

DOTI DA LADRO

**TALENTI
CONOSCIUTI**

Livello
da Ladro

Varie

Dal decimo livello, un Ladro può scegliere Doti Avanzate

$$\boxed{\text{TALENTI CONOSCIUTI}} = \left(\frac{\text{Livello da Ladro}}{2} \right) + \text{Varie (per difetto)}$$

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14