

DRUIDA AQUÁTICO

Nível do Druida

Nível da Forma Selvagem

- 2 =

DRÚIDA

Nível do Druida

1

☐

**Senso da Natureza**  
+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência

2

☐

**Empatia com a Natureza**  
Melhora a Atitude de um Animal

3

☐

**Aquatic Adaptation**  
Bonus while in aquatic terrain

4

☐

**Natural Swimmer**  
Swim at half land speed

9

☐

**Resist Ocean's Fury**  
+4 to saves against water spells and creatures

13

☐

**Forma Selvagem**  
Torna-se qualquer animal médio ou pequeno

15

☐

**Seaborn**  
Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold

13

☐

**Deep Diver**  
Damage reduction, withstand deep pressure

15

☐

**Corpo Atemporal**  
Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias por dia

Magias Base

Magias Bônus

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

=

SAB

+

Conjurador

Nível

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☒ COMPANHEIRO ANIMAL

☐ Domínio

Nome do Companheiro Animal

Tipo da Criatura

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA BÔNUS

Nível de Druida

Outros

=

CAR

+

+

AQUATIC ADAPTATION

AQUÁTICO BÔNUS

Nível de Druida

=

÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

FORMA SELVAGEM

Veze por dia

Hoje

Forma Atual

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES