DRUIDE

Druidenstufe

Stufenbonus +

GOTTHEIT

GUT / RECHTSCHAFFEN / CHAOTISCH / BÖSE

DRUIDE

Druidenstufe		
1	☐	**Naturgespür** +2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst **Tierempathie** Einstellung eines Tieres verbessern
2	☐	**Unterholz durchqueren** Mit voller Bewegungsrate durchs Unterholz bewegen und dadurch keinen Schaden nehmen
3	☐	**Spurloser Schritt** Keine Spuren hinterlassen; es sei denn, du tust dies absichtlich
4	☐	**Lockruf der Natur widerstehen** +4 auf Rettungswürfe gegen Feen und Pflanzen **Tiergestalt** Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier
9	☐	**Immunität gegen Gift** Immun gegen jedes Gift
13	☐	**Tausend Gesichter** Das Aussehen jederzeit ändern
15	☐	**Zeitloser Körper** Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

ZAUBER

RW gegen Zauber		Zauber pro Tag	= Grundzauber	+ Bonuszauber (WE / WE - 4 / WE - 8 / WE - 12)
	0			
	1			
	2			
	3			
	4			
	5			
	6			
	7			
	8			
	9			

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration ☐ = WE + Zauberstufe

BUND MIT DER NATUR

☒ TIERGEFÄHRTE ☐ DOMÄNE

Name des Tiergefährten

Art

TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE BONUS ☐ = CH + Druidenstufe + Sonstiges

TIERGESTALT

Anzahl pro Tag ☐

Heute verwendet ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

Aktuelle Gestalt

VORBEREITETE ZAUBER

0		
1	☐☐☐	☐☐☐
2	☐☐☐	☐☐☐
3	☐☐☐	☐☐☐
4	☐☐☐	☐☐☐
5	☐☐☐	☐☐☐
6	☐☐☐	☐☐☐
7	☐☐☐	☐☐☐
8	☐☐☐	☐☐☐
9	☐☐☐	☐☐☐

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE