FAMILIAR / ANIMAL COMPANION / MOUNTAIN Nazwa Istoty	JNT / SUMMONED CREATURE  Wiek Poziom Dostosowanie Istoty Rangi Poziomu	ATAKI  INICJATYWA  INICJATYWA PREMIA Inne  INIC = ZR +	7
Rodzaj Stworzenia Podtyp  Gender	Waga kg Efektywny Kość Wytrzymałoś Wzrost k	Szybkość BAZOWA PRĘDKOŚĆ Pływania Prędkość Lot  Bromia do staku. Obrażania Krutuk m. cm. m. cm. m. cm. m. cm.	
Modyfikator z Rozmiaru  ATRYBUTY  Wartość Premia Modyfikatorymczasowa Atrybutu z Przedmiotuz Atrybutu Premia	UMIEJĘTNOŚĆI Rangi Inne	PREMIE DO ATAKU  Tasięg  Premia do ataku Obrażenia Krytyk	brażenia
ZR ZR BD INT		Zasięg  Premia do ataku  Obrażenia  Krytyk  ZWARCIE PREMIA  z Rozmiaru  Inne  Rozmiaru  Inne  Tormia do ataku  Obrażenia  Rozmiaru  Inne  Tormia do ataku  Obrażenia  Rozmiaru  Inne  Tormia do ataku  Obrażenia  Rozmiaru  Inne  Tormia do ataku	e
RZT CHA  Mod. Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2  EKWIPUNEK		PUNKTY WYTRZYMAŁOŚĆI	ow _
		WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY         KLASA PANCERZA         Pancerz         z Rozmiaru Modyfika           WYTR = BD +	
PORTRET	TY I UMIEJĘTNOŚCI SPECJALNE	WOLA RZ. Obr.  WOLA = RZT + +   Tymczasowa k doporność na CzaryRedukcja Obrażeń  KP /  SPECJALNE ZDOLNOŚCI	=
		SPECJALNE ZDOLNOSCI	
ENIE			
WYSZKOLENIE			