Z C	lasse	Nível CR	×	CURA		*
			PONTOS DE VIDAerimentos/	[	☐ Morrendo Estável não le	tal 🗆 Inconsciente
Raça	PERÍCIAS erícias	+3Graduações Outros	hp		hp	hp
ON THE PANN			COMBATE	×	ATAQUES	*
Habilidades			BASE DE ATAQUE ATAQUE TEMPano Temporári	0		
Habilidades Pontos de Item/Midifusador de HabilidadeTem		<u> </u>	(+ ) (+	Al	Bônus de Ataque	Dano Crítico
Habilidade				Alcance		
FOR FOR _				m r	n² () [	
DES DES			INICIATIVA BÔNUS Outros			
			INIC = DES+	Alcance	Bônus de Ataque	Oano Crítico
CON CON					$\mathfrak{m}^2$	
INT INT _			VELOCIDADE Deslocamento Temporá	110		
SAB SAB			m m² m m²		P	- 41
			AGARRAR BENUS Modificador de Tamanho Outros	Alcance	Bônus de Ataque	Dano Crítico
CAR CAR			= +FOR + X 4 +	m r	m²	
Modificador de Habilidade = Valor Total de Habilidad	e - 10) ÷ 2		= e + FUR + X 4 +			
EQUIPAMENTO -		<u> </u>	🔻 TESTES DE RESISTÊNCIA 🗾		Bônus de Ataque [	Dano Crítico
			Teste Base Outros Temporário Fortitude Resistência	Alcance		
Patrimônio			FORT = CON + +	m r		
				*	DEFESA	abolordeOTatrosnModificadores
			REFLEXO RESISTÊNCIA	CLASSE DE ARA		andior decidanda inviocinica dores
			REF = DES + +	CA = 10	0 + DES + -	+
Patrimônio			VONTADE RESISTENCIA		CLASSE DE ARMADUR	A
Patrinonio			VONTADE SAB + +		0 / + -	+
			☐ Evasão		DE ARMADURA	
					0 + DES / -	+
						<u></u>
Patrimônio			EFEITOS -	CA TemporáriaResist	ência Mágica Redução de Dan	0
				CA	/	
				H	abilidades de Comb	pate
Inventario						