

DRUÍDA (DRUIDA)

Nivel de
Druida

Bon
de Nivel

+

DEIDAD



DRUÍDA

Nivel de
Druida
1

Sentido de la Naturaleza
+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia
Empatía salvaje
Mejora la actitud del animal

2

Zancada Forestal
Te mueves a través de maleza a vel normal
y no recibes daño

3

Pisada sin Rastro
No deja rastro, si no quiere.

4

Resistir la atracción de la Naturaleza
+4 a salvaciones contra fatas y plantas
Forma Salvaje
Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

9

Inmunidad al Veneno
Inmune a todos los venenos

13

Las Mil Caras
Cambia la apariencia a voluntad

15

Cuerpo Eterno
No envejece, no puede envejecer mágicamente

CONJUROS

CD Salv
de Conjuros

Conjuros
al Día

= Conjuros
Base

+ Conjuros Adicionales

CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
0	+1	+1	SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12
1	+1	+1	
2	+1	+1	
3	+1	+1	
4	+1	+1	
5	+1	+1	
6	+1	+1	
7	+1	+1	
8	+1	+1	
9	+1	+1	

CD Salv de Conjuo = 10 + SAB + Nivel de Conjuo

Concentración

=

SAB

+

Nivel de
Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☐ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMINIO

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel	CD	Usos al día

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA
SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

=

CAR

+

+

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

Forma actual

CONJUROS PREPARADOS

0

Conjuo de Dominio + 1

1

Conjuo de Dominio + 1

2

Conjuo de Dominio + 1

3

Conjuo de Dominio + 1

4

Conjuo de Dominio + 1

5

Conjuo de Dominio + 1

6

Conjuo de Dominio + 1

7

Conjuo de Dominio + 1

8

Conjuo de Dominio + 1

9

PERGAMINOS

POCIONES