

[illegible]

Reichweite	Art	Angriffsbonus	Schaden	Kritisch
m	Fe		W	x

Reichweite	Art	Angriffsbonus	Schaden	Kritisch
m	Fe		W	x

[illegible]

RETTUNGSWÜRFE

REFLEX RETTUNGSWURF

REF = GE + + + +

☐ Entrinnen ☐ Verbessertes
Entrinnen ☐ Ausdauer ☐ Fallen-
gespür

EFFEKTE

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 100

Copyright © 2010 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 100

© 2010 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 100

© 2011 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 

□□□□□□

INITIATIVE

BEWEGUNGSRATE

BEWEGUNGSRATE	Mit Rüstung	Temp.
---------------	-------------	-------

Schwimmend	Fliegend	Kletternd
m Fe	m Fe	m Fe

GRUND-	NAHKAMPF-	FERNKAMPF-
--------	-----------	------------

Temp. Schaden- bonus	Moral- bonus	Bufs	Nerfs	Heftiger Angriff
+	=	+	-	+

RINGKAMPF

RINGKAMPF BONUS Gr.Mod. x4 Sonstiges

= Grund-
angriff + **x 4** + **ST** +

GESUNDHEIT

LEBENSZEICHEN		VITALZEICHEN		REFLEXPUNKTE		ERLEBUNGEN		STATUS	
								<input type="checkbox"/> Sterbend <input type="checkbox"/> Stabil <input type="checkbox"/> Nichttödl. <input type="checkbox"/> Bewusstlos	
TP			TP				TP		

RÜSTUNGSKLASSE

RÜSTUNGSKLASSE		Rüstungsbonus	Schildbonus	Natürliche Rüstung	Größenmodifikator	Ablenkungsmodifikator	Sonstiges
RK	= 10 +	GE	+	+	-	+	+

$$\boxed{\text{RK}} = 10 \quad / \quad + \quad + \quad + \quad - \quad + \quad +$$

BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE

RK = 10 + **GE** / / / - + +

Temp. RK	Zauberresistenz	Zustandsmodifikatoren
RK		
Schadensreduzierung		

METAPSIONICS

[illegible]

FÄHIGKEITEN IM KAMPE

[illegible]