

UNDEAD SCOURGE

OF



(PALADYN)

Poziom Paladyna - 3 = Poziom Czarującego

Poziom Paladyna

WYKRYCIE ZŁA

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.
Does not detect any other evil auras nearby.

BOSKA ŁASKA

Poziom 2

CHA

Premia do wszystkich rz. obr.

AURA

Poziom 3

AURA ODWAGI

Immune to fear effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.

Poziom 8

AURA OF LIFE

Undead within 10ft take -4 penalty to will saves against positive energy, and do not heal from negative energy.

Poziom 14

AURA WIARY

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

AURA PRAWOŚCI

Poziom 17

Zyskuje redukcję obrażeń 5/zło
Immune to compulsion effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

DIVINE HEALTH

Poziom 3

Immune to all diseases including magic.

CHANNEL POSITIVE ENERGY

Poziom 4

Kierunkowanie pozytywnej energii zużywa 2 Nakładania Rąk

ENERGIA RZUT

Poziom Paladyna

Inne

$$k6 = \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{Inne}$$

(Zaokrąglane w górę)

WOLA ST Rz. Obr

Poziom Paladyna

$$= 10 + \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{CHA}$$

(Zaokrąglane w dół)

BOSKA WIEŻ

Poziom 5

☐ SPECJALNY WIERZCIEŃ

Imię

Rodzaj

☐ Przywołań Dziś

Wzmocnienia

CZARY

ST Rzut Obronno

Czary Dziennie

=

Czary Bazowe

+

Czary Premiowe CHA

1

2

3

4

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czaru

UGODZENIE ZŁA

WROGOWIE NA DZIEŃ

Poziom Paladyna

Inne

Wrogowie Dzisiaj

$$\text{Wrogowie Na Dzień} = \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{3} \right) + \text{Inne}$$

(Zaokrąglane w górę)

ATAK PREMIA

Inne

$$+ \text{CHA} = \text{Inne}$$

ODBICIE PREMIA

Inne

$$+ \text{KP} = \text{CHA} + \text{Inne}$$

Udane ugodzenie zła ignoruje redukcje obrażeń.

Smiting damage bonus applies double for successful strikes against evil outsiders, evil dragons and the undead.

OBRAŻENIA PREMIA

Poziom Paladyna

Inne

$$+ = +$$

ZŁE OBRAŻENIA PREMIA

Poziom Paladyna

Inne

$$+ = \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{Inne}$$

NAKŁADANIE RĄK

UŻYCIA NA DZIEŃ

Poziom Paladyna

Inne

Użycia Dzisiaj

$$\text{Użycia Na Dzień} = \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{CHA} + \text{Inne}$$

(Zaokrąglane w dół)

Poziom 2

LECZENIE PW

Poziom Paladyna

Inne

$$k6 = \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{Inne}$$

(Zaokrąglane w dół)

ŁASKA

Poziom

3

12

6

15

9

18

PRZYGOTOWANE CZARY

☐

☐

☐

1

☐

☐

☐

☐

☐

☐

2

☐

☐

☐

☐

☐

☐

3

☐

☐

☐

☐

☐

☐

4

☐

☐

☐

UNDEAD ANNIHILATION

Spend one use of Smite Evil when making a single melee attack against an undead creature. If successful, it must make a will save or be destroyed.

Poziom 11

WOLA ST Rz. Obr

Poziom Paladyna

$$= 10 + \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{CHA}$$

Undead with twice as many hit dice are unaffected.

ŚWIĘTY CZEMPION

Increase damage reduction to 10/evil.

Poziom 20

On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.