

DIRGE BARD

Nível de Bardo

MAGIAS

Magias de Resistência CD Conhecidas = Base + Magias Bônus

		0			CAR	CAR -4	CAR -8	CAR -12
		1			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		2			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		3			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		4			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		5			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		6			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

FALHA ARCANA LIMIAR

%

Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de falha Arcana.

PERFORMANCE DE BARDO

DURAÇÃO POR DIA PER DAY Nível de Bardo Outros

$$\text{rds} = 2 + (\text{ } \times 2) + \text{CAR} +$$

Rodadas Hoje ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

VONTADE RESISTÊNCIA CD Nível de Bardo

$$\text{ } = 10 + (\text{ } \div 2) + \text{CAR}$$

Nível 7 Começar ou trocar uma atuação de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.

ATUAÇÃO

MÚSICA DE PROTEÇÃO

Counter magical effects that depend on sound.

Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

DISTRAÇÃO

Contra efeitos mágicos que dependem da visão. Aliados com 10m usam rolar Atuação no lugar de resistências

FASCINAR MÁXIMA AUDIÊNCIA

Nível de Bardo

$$\text{ } = \text{ } \div 3 \text{ (Arredonda para Cima)}$$

INSPIRAR CORAGEM

+ Bonus against charm and compulsion effects
Bônus de ataque e rolagens de dano

INSPIRAR COMPETENCIA

Nível 3 +

SUGESTÃO

Nível 6 Suggest actions to one already fascinated creature

DIRGE OF DOOM

Nível 8 Cause enemies within 30ft to become shaken

INSPIRAR GRANDEZA AFETADOS MAX

Nível 9 ☐ 2 × (d10 + CON) temporary hit points, +2 attack, +1 fortitude save

DANCE OF THE DEAD

Nível 10 Create zombies or skeletons as Animate Dead

PERFORMANCE SUÁVE

Nível 12 Mass Cure Serious Wounds
Removes the fatigued, sickened and shaken conditions

FRIGHTENING TUNE

Nível 14 Enemies are frightened and flee your performance

INSPIRAR HEROISMO AFETADOS MAX

Nível 15 ☐ + 4 to all saving throws
+ 4 to AC

SUGESTÃO EM MASSA

Nível 18 Suggest actions to already fascinated creatures

ATUAÇÃO MORTAL

Nível 20 Cause an enemy to die of joy or sorrow

MAGIAS CONHECIDAS

0

1

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

2

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

3

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

4

☐☐☐
☐☐☐

5

☐☐☐
☐☐☐

6

☐☐☐
☐☐☐

CONHECIMENTO DE BARDO

CONHECIMENTO BÔNUS Nível de Bardo Outros

$$\text{ } = (\text{ } \div 2) +$$

Apply this bonus to all knowledge skills

Bardos pode usar todas as perícias de conhecimento sem treinamento

HAUNTED EYES

Nível 2 +4 Bonus applies to saving throws against fear, energy drain, death effects and necromancy

SECRETS OF THE GRAVE

CONHECIMENTO BÔNUS

Nível 2 ☐ = ☐ ÷ 2

Bonus applies to Knowledge (religion) checks made to identify undead creatures and their abilities

A dirge bard may use mind-affecting spells to affect even mindless undead

At 2nd, 6th, 10th, 14th and 18th level, learn an extra necromancy spell from any arcane spell list

HAUNTING REFRAIN

Use Perform (keyboard) or Perform (percussion) in place of Intimidate to demoralise and opponent

Nível 5 ATUAÇÃO BÔNUS

$$\text{ } = \text{ } \div 2$$

SAVING THROW

DC BONUS Nível de Bardo

$$\text{ } = \text{ } \div 5$$