

СЕНСЕЙ (МОНАХ)

Уровень
Монаха

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК
СЕГОДНЯ

Уровни
Монаха

$$\boxed{} = \boxed{} + \left(\boxed{} \div 4 \right)$$

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК
СЕГОДНЯ

КС спаса Стойкости

Уровень
Монаха

$$\boxed{} = 10 + \left(\boxed{} \div 2 \right) + \text{МУД}$$

Уровень

1 Ошеломлен Нет действий в этом раунде
Теряет бонус ДЕХ КЗ; -2 КЗ

4 Усталый Натиск и бег невозможны
-2 к Силе и Ловкости

8 Заболел -2 к броскам атаки и урона,
спасброскам, проверкам навыков и характеристик

12 Пошатывается Возможность совершить стандартное или действие,
но не оба

16 Ослеплен Не учитывать бонус ЛОВ КЗ; -2 КЗ
-4 к навыкам на СИЛИ ЛОВ, встречных Восприятия,

или 50% шанс промаха при атаке
Акробатика КС10 для движения не с 1/2 скоростью

Оглух -4 к инициативе; 20% шанс промаха при атаке
-4 к встречным проверкам Восприятия

Автопровал проверок Восприятия, зависящих от звука

20 Парализован Нет действий в этом раунде
Теряет бонус ДЕХ КЗ; -2 КЗ

BONUS FEAT

- ☐ Импровизация
- ☐ Боевые Рефлексы
- ☐ Отражение стрел
- ☐ Уклонение
- ☐ Улучшенный Захват
- ☐ Стиль Скорпиона
- ☐ Метатель

ADVICE

PERFORMANCE
PER DAY

Уровень
Монаха

$$\boxed{} = \boxed{} + \text{МУД}$$

ВООДУШЕВЛЕНИЕ

Уровень 1 + $\boxed{}$ Bonus against charm and compulsion
Бонус к броскам атаки и урона

ВДОХНОВЕНИЕ

Уровень 3 + $\boxed{}$

ПРИЗЫВ К ПОДВИГАМ МАКС. ЦЕЛЕЙ

Уровень 9 $\boxed{}$ 2 Bonus hit dice
+ 2d10 (including CON)

ЦЕЛОСТНОСТЬ ТЕЛА

Очки

Уровень ЗДОРОВЬЯ Уровень Монаха

$$7 \boxed{} = \boxed{}$$

АЛМАЗНАЯ ДУША

СОПРОТИВЛЕНИЕ Уровни Монаха

$$13 \boxed{} = 10 + \boxed{}$$

ДРОЖАЩАЯ ЛАДОНЬ

Дней ДРОЖАНИЯ Уровень Монаха

$$\boxed{} \text{ дней} = \boxed{}$$

Уровень 15 КС спаса Стойкости

Уровень
Монаха

$$\boxed{} = 10 + \left(\boxed{} \div 2 \right) + \text{МУД}$$

СОВЕРШЕНСТВО

Считается прищельцем

Уровень 20 Иммуниет к Очарованию Персоны и другим эффектам,
цель которых - не прищельцы.

Сокращение урона 10/хаос

МОНАХ

Уровни
Монаха

Урон
Безоружной
Атаки

Мал / Больш

Бонус к классу брони

1 \blacksquare d6 Advice
Безоружная атака
Оглушающий Кулак Внушительная Отвага
Руки, ноги, колени и локти считаются оружием
Оглушить (или другие эффекты) цель на 1 раунд

2 Insightful Strike Use WIS in place of STR/DEX for monk weapons

3 Advice 2 Тренировка маневра
Спокойный Разум Внушительная Компетенция
Исп. уровень монаха вместо ББА для расчета ББМ
+2к спасброскам против очарования

4 d8 d6 / 2d6 Запас Ки (магия)
Замедление падения 12 фт. Безоружные атаки считаются магическими.
Использовать стены для замедления падения

5 Прыжок в высоту Добавить уровень монаха к проверкам Акробатики при прыжке
Чистое Тело +20к проверкам прыжков 1 очко ки
Иммуниет к болезням

6 Mystic Wisdom Замедление падения 30 фт Grant bonus to an ally - 1 ki point

7 Целостность Тела Исцелить собственные раны - 2 очка ки

8 d10 d8 / 2d8 Замедление падения 70 фт

9 Advice 3 Вдохновляющее Величие

10 Запас Ки (порядок)
Замедление падения 50 фт Безоружные атаки считаются оружием порядка

11 Алмазное Тело Иммуниет ко всем ядам

12 2d6 d10 / 3d6 Широкий шаг
Mystic Wisdom 2 Замедление падения 60 фт Магическое движение между квадратами - 2 очка ки
Grant bonus to allies in 30ft - 1 ki point

13 Алмазная Душа Сопр. магии

14 Замедление падения 70 фт

15 Дрожащая Ладонь Смерть с задержкой

16 2d8 2d6 / 3d8 Запас Ки (адамантин)
Замедление падения 80 фт Безоружные атаки считаются адамантиновым оружием

17 Вечное Тело Язык Солнца и Луны Нет штрафов от возраста или магического старения
Общение с любым живым существом

18 Mystic Wisdom 3 Замедление падения 70 фт Grant more abilities to allies - 2 ki points

19 Пустое Тело Обрести состояние эфирности на 1 минуту - 3 очка ки

20 2d10 2d8 / 4d8 Совершенство Замедление падения Без ограничений Считается прищельцем

MYSTIC WISDOM

Уровень
Монаха

6 Grant a single ally within 30ft: 1 ki point

Уровень
Монаха

12 Grant all allies within 30ft: Grant a single ally within 30ft: Evasion, Fast Movement, High Jump, Purity of Body, Slow Fall 1 ki point

Уровень
Монаха

18 Grant all allies within 30ft: Evasion, Fast Movement, High Jump, Purity of Body, Slow Fall 2 ki points

Grant a single ally within 30ft: Diamond Body, Diamond Soul, Improved Evasion 2 ki points

ЗАПАС КИ

ЗАПАС КИ
ПРЕДЕЛ

Уровень Монаха

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \text{МУД}$$

ЗАПАС КИ

$\boxed{} \boxed{} \boxed{} \boxed{} \boxed{} \boxed{} \boxed{} \boxed{} \boxed{} \boxed{} \boxed{} \boxed{}$

АКРОБАТИКА

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ УГРОЖАЕМЫЙ КВАДРАТ

КС Акробатики = Вражеская ЗБМ

с 1/2 скоростью
+10 к передвижению на полной скорости

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ КВАДРАТ ПРОТИВНИКА

КС Акробатики = 5 + Вражеская ЗБМ

с 1/2 скоростью
+10 к передвижению на полной скорости

Расстояние 5фт 10фт 15фт 20фт 25фт 30фт 35фт 40фт 45фт 50фт 55фт
ДЛИННЫЙ ПРЫЖОК 5 10 15 20 25 30 35 40 45 50 55

Расстояние 1фт 2фт 3фт 4фт 5фт 6фт 7фт 8фт 9фт 10фт 11фт
ВЫСОКИЙ ПРЫЖОК 4 8 12 16 20 24 28 32 36 40 44

ЗАЦЕПИТЬСЯ КС Спас реакции 20 если прыжок провален на 4 и меньше

ПАДЕНИЕ КС Акробатика 15 игнорировать первые 10фт падения