

CARACTERÍSTICAS

Mod de Característica = $(\text{Punt total de Característica} - 10) \div 2$ (Redondear abajo)

[illegible]

EIDOLON

Forma Base	Dados de Golpe	Bonus Ataque Base	Ataques Max	RANGOS HABIL.	DOTES
	d10				
EVOLUCIÓN		Bonus Armadura	Salvaciones (Bueno)	Salvaciones (Malo)	Buenas Salv. <input type="checkbox"/> FORT <input type="checkbox"/> REF <input type="checkbox"/> VOL
RESERVA	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div> </div> <div> </div> </div>		/		

HABILIDADES

[illegible]