FALCONER

(РЭЙНДЖЕР)

Уровень Следопыта

Бонус Уровня +

ИЗБРАННЫЕ ВРАГИ

Уровень	БОНУС ИЗБРАННОГО ВРАГА ■	+2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

■ Бонус к атаке, урону и выбранным умениям против данного врага

ИЗБРАННЫЕ ЛАНДШАФТЫ

Уровень	БОНУС ИЗБРАННОГО ЛАНДШАФТА ○	+2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

○ Бонус к Инициативе и выбранным умениям на данном ландшафте

Заклинания

Уровень 4

Уровень Следопыта − 3 = Уровень Заклинателя

КС Спаса от заклинания		Заклинаний в день	=	Базовых заклинаний	+	Бонусных МУД
	1					□ □ □ □
	2					□ □ □ □
	3					□ □ □ □
	4					□ □ □ □

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

СТИЛЬ БОЯ

Уровень Следопыта

2

10

14

18

Следопыт может брать бонусные навыки без удовлетворения их требованиям, но только если не носит тяжелой брони.

ОХОТНИЧЬИ УЗЫ

Уровень 1 **FEATHERED COMPANION** With half hit points

Уровень 4 Full hit points

Уровень Следопыта − 3 = Уровень Друида

Имя

Bird of prey type

□ **Roam** DC 15
The bird roams and forages on its own, and returns at a set time.

□ **Distract** DC 20
The bird flutters distractingly around an enemy. On a successful attack, the enemy is shaken.

Уровень 6 **Swooping Charge** DC 20
The bird flies to a high vantage point, then next round makes a charge attack. If successful, this deals 2d4 damage from a bite, with a ×4 critical modifier, and the target is staggered for a round.

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

□ □ □	1	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	2	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	3	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	4	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □

ЖЕЗЛЫ

ЗАРЯДЫ #

ЗАРЯДЫ #

ЗАРЯДЫ #

ЗАРЯДЫ #

ЗАРЯДЫ #

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ