

FALAR COM ANIMAL

(BARDO)

MAGIAS

Magias Conhecidas	Magias de Resistência CD	Magias por dia	=	Base Magia	Magias Bônus
		0			CAR -4 CAR -8 CAR -12
		1			
		2			
		3			
		4			
		5			
		6			

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

FALHA ARCANA LIMIAR

Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de Falha Arcana.

PERFORMANCE DE BARDO

DURAÇÃO POR DIA

Nível de Bardo

Outros

$$rds = 2 + (\dots \times 2) + CAR + \dots$$

Rodadas Hoje

VONTADE

RESISTÊNCIA

Nível de Bardo

$$= 10 + (\dots \div 2) + CAR$$

Nível 7 Começar ou trocar uma performance de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.

ATUAÇÃO

MÚSICA DE PROTEÇÃO

Anula efeitos mágicos que dependem de som. Aliados em 9m usam teste de Performance em vez de resistências

DISTRAÇÃO

Anula efeitos mágicos que dependem de visão. Aliados em 9m usam teste em Performance no lugar de resistências

INSPIRAR CORAGEM

+ Bônus contra efeitos de encantamento e compulsão
Bônus de ataque e rolagens de dano

PERFORMANCE SUÁVE

Use testes de performance para influenciar animais

ATRair RATOS

Invocar 5 1d6 11 2d6 17 3d6 rats

SUGESTÃO

Sugere ações à uma criatura já fascinada

MARChA FÚNEBRE

Faz com que inimigos em 9m fiquem abalados

INSPIRAR GRANDEZA AFETADOS MAX

2 x (d10 + CON) pontos de vida temporários, +2 a CA

PERFORMANCE SUÁVE

Curar Ferimentos Graves em Massa
Remove as condições fadigado, enjoado e abalado

TOM ATERRORIZANTE

Inimigos ficam aterrorizados e fogem com sua apresentação

INSPIRAR HEROISMO AFETADOS MAX

+4 em todas as resistências
+4 na CA

SUGESTÃO EM MASSA

Sugere ações para criaturas já fascinadas

ATUAÇÃO MORTAL

Faz um inimigo morrer de alegria ou tristeza

MAGIAS CONHECIDAS

0

Invocar Aliado da Natureza I

1

Invocar Aliado da Natureza II

2

Invocar Aliado da Natureza III

3

Invocar Aliado da Natureza IV

4

Invocar Aliado da Natureza V

5

Invocar Aliado da Natureza VI

6

CONHECIMENTO DE BARDO

CONHECIMENTO BÔNUS

Nível de Bardo

Outros

$$= (\dots \div 2) + \dots$$

Aplique este bônus a todas as perícias de conhecimento
Bardos pode usar todas as perícias de conhecimento sem treinamento

AMIGO ANIMAL

NÍVEL TIPO DE ANIMAL

1

5

7

11

+4 para Adestrar um Animal do tipo escolhido

These animals are at worst indifferent to the bard, and never attack without provocation

Animal companions and magically controlled animals must pass an opposed Charisma check to attack

Nível

5

Speak With Animals at will for a chosen type

ATUAÇÃO VERSÁTIL

Use bônus no lugar de...

Atuar

Blefar, Disfarçar

Comédia

Blefar, Intimidar

Dança

Blefar, Voar

Teclado Instrumentos

Diplomacia, Intimidar

Outro:

Use bônus no lugar de...

Oratória

Diplomacia, Sentir Motivação

Percussão

Adestrar Animal, Intimidar

Cantar

Blefar, Sentir Motivação

Corda

Blefar, Diplomacia

Instrumentos Selvagens Diplomacia, Adestrar Animal

PAU PRA TODA OBRA

Nível

10

Usar qualquer perícia como se você fosse treinado

Nível

16

Todas as habilidades são consideradas perícias de classe

Nível

19

Apto a receber 10 em qualquer perícia