NPC

Call Down The Legends

Classe: Barbaro

Nível: 4

Raça: Human (construct)

BOM LEAL CAÓTICO MAL

MASCULINO FEMININO

Habilidades

	Pontos de Habilidade	Item Bônus	Modificador de Habilidade	Bônus Tem
FOR	20		+5	
DES	13		+1	
CON	20		+5	
INT	8		-1	
SAB	10		0	
CAR	12		+1	

Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2

PERÍCIAS

Perícias			+3	Ranks	Outros
Acrobacia	6	1	X	2	
Avaliar	-1	-1	☐	-	
Blefar	1	1	☐	-	
Escalar	10	5	X	2	
Diplomacia	1	1	☐	-	
Desabilitar Dispositivo	1	1	☐	-	
disfarçar	1	1	☐	-	
Arte da Fuga	1	1	☐	-	
Voar	1	1	☐	-	
Adestrar Animal	1	1	X	-	
Curar	0	0	☐	-	
Intimidar	8	1	X	4	
Linguística	0	-1	☐	1	
Percepção	7	0	X	4	
Montaria	8	1	X	4	
Sentir Motivação	0	0	☐	-	
Prestidigitação	1	1	☐	-	
Arte da Magia	-1	-1	☐	-	
Furtividade	1	1	☐	-	
Sobrevivência	4	0	X	1	
Nadar	10	5	X	2	
Use Magical Device	1	1	☐	-	
			☐	-	
			☐		
			☐		
			☐		
			☐		

EQUIPAMENTO

Masterwork studded leather armour

Patrimônio

Iron mask

Patrimônio

Patrimônio

Inventario

NOTAS

+4 em saltar

CURA

PONTOS DE VIDA: 46 pv

Ferimentos/ pv

☐ Morrendo ☐ Estável

não letal pv

☐ Inconciente

COMBATE

INICIATIVA: BÔNUS +1 = DES +1 + Outros

BASE DE ATAQUE: +4 ATAQUE TEM + Dano Temporário +

VELOCIDADE: m m² com Armadura m m² Deslocamento Temporário m m²

Nadar m m² Voar m m² Escalar m m²

MANOBRAS DE COMBATE

MANOBRA DE COMBATE BÔNUS: +9 = Base de Ataque +5 + Modificador de Tamanho + Outros

MANOBRA DE COMBATE DEFENCIVA: 19 = 10 + Base de Ataque +5 + +1 + Modificador de Tamanho + Modificador de Deflexão +1 + Outros -2

Bônus Moral +

ATAQUES

Masterwork greatclub

Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m²	+10	d10+7	× 2
m m²			
m m²			

Munição #

DEFESA

CLASSE DE ARMADURA: 13 = 10 + DES +1 + Armadura e Escudo +3 − Modificador de Tamanho + Outros -1

SURPRESA CLASSE DE ARMADURA: 12 = 10 / + +3 − + -1

TOQUE CLASSE DE ARMADURA: 10 = 10 + DES +1 / − + -1

CA Temporária: CA

Resistência Mágica:

Redução de Dano: /

SAVING THROWS

	Teste Base	Outros	Temporário
Fortitude Resistência	+9 = +5	+ +4	+
REFLEXO RESISTÊNCIA	+2 = +2	+ +1	+
VONTATE RESISTENCIA	+3 = 0	+ +1	+ +2

☐ Evasão ☐ Resistência

Habilidades de Combate

Intimidating glare: shaken for 1d4rds + 1rd for every 5 points by which you beat his DC

Roused anger

EFEITOS