

INVESTIGATOR

Niveau
d'Investigateur

ALCHIMIE

DD de sauvegarde
des extraits

Extraits
par jour

= Extraits
de base

+

INT - 4
INT - 8
INT - 12

1

□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □

2

□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □

3

□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □

4

□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □

5

□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □

6

□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □

EXTRAITS

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

Extract Save DC = 10 + INT + Extract Level

INSPIRATION

INSPIRATION
PAR JOUR

Niveau
d'Investigateur

Divers

□ = ($\frac{\square}{2}$) + INT + $\frac{\square}{2}$
Inspiration
aujourd'hui

Add 1d6 to any skill check 1pt
Including skill checks on which you take 10 or 20

Ajoute 1d6 a Connaissance, Language ou Art de la magie 1pt
Si vous avez un rang dans la compétence

Add 1d6 to one attack roll 2pt

Add 1d6 to one saving throw 2pt

Niveau Le bonus d'inspiration est maintenant de 2d6

20 Applique le bonus d'inspiration pour tous les tests de compétence

PIÈGES

Locate traps □ = $\frac{\square}{2}$ + ($\frac{\square}{2}$)
Perception Niveau d'Investigateur

Disable traps □ = $\frac{\square}{2}$ + ($\frac{\square}{2}$)
Sabotage Niveau d'Investigateur

TRAP SENSE Niveau d'Investigateur
3 □ = $\frac{\square}{3}$ (arrondi à l'inférieur)
Bonus to reflex saves and AC against traps.

POISON LORE

Cannot accidentally poison yourself.

Spend a minute examining a poison to identify it with

Niveau Knowledge (nature) or Knowledge (arcana).

2 DC = the poison's saving throw DC.

Spend a minute to neutralise a poison with Craft (alchemy).

DC = the poison's saving throw DC.

Niveau RÉSISTANCE AU POISON

2 +2 to all saving throws against poison

5 +4 to all saving throws against poison

8 +6 to all saving throws against poison

11 Immunité à tous les poisons

KEEN RECOLLECTION

Niveau 3 Attempt any knowledge skill check untrained.

STUDIED COMBAT

Study foe as a move action to increase attack and damage.

INSIGHT
BONUS

Niveau
d'Investigateur

□ = $\frac{\square}{2}$ (arrondi à l'inférieur)

Niveau Pour en apprendre sur le meme ennemi en 24h, depense 1pt d'inspiration.

4 STUDIED STRIKE Niveau d'Investigateur
d6 = ($\frac{\square}{2}$) - 1 (arrondi à l'inférieur)

This damage bonus is not multiplied by critical hits.
You must be able to see your target clearly.

INVESTIGATOR TALENTS