

# ZAPRZYSIĘŻONY PALADYN



OF

Poziom  
Paladyna

Poziom - 3 = Poziom  
Paladyna Czarującego

## WYKRYCIE ZŁA

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.  
Does not detect any other evil auras nearby.

## BOSKA ŁASKA

Poziom **2** **CHA** Premia do wszystkich  
rz. obr.

## AURA

Poziom **3** **AURA ODWAGI**  
Immune to fear effects including magic.  
Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.

Poziom **8** **AURA DETERMINACJI**  
Immune to charm effects including magic.  
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

Poziom **11** **AURA SPRAWIEDLIWOŚCI**  
Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round.

Poziom **14** **AURA WIARY**  
Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Poziom **17** **AURA PRAWOŚCI**  
Zyskuje redukcję obrażeń 5/zło  
Immune to compulsion effects including magic.  
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

## DIVINE HEALTH

Poziom **3** Immune to all diseases including magic.

## CHANNEL POSITIVE ENERGY

Poziom **4** Kierunkowanie pozytywnej energii zużywa  
2 Nakładania Rąk

**ENERGIA**  
**RZUT** Poziom Paladyna Inne  
 $\boxed{\phantom{000}} \text{ k6} = \left( \phantom{000} \div 2 \right) + \phantom{000}$   
(Zaokrąglane w górę)

**WOLA**  
**ST Rz. Obr** Poziom Paladyna  
 $\boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \phantom{000} \div 2 \right) + \text{CHA}$   
(Zaokrąglane w dół)

## CZARY

ST Rztu Obronnego		Czary Dziennie	= Czary Bazowe	+ Czary Premiowe CHA
<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czaru

## ŚWIĘTY CZEMPION

Increase damage reduction to 10/evil.  
On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack.  
On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.

# Oath of Charity

VOW

## CODE OF CONDUCT

Always offer help to good creatures who need it.  
Always offer help to the poor and destitute.

## UGODZENIE ZŁA

**WROGOWIE** Poziom Inne Wrogowie Dzisiaj  
**NA DZIEŃ** Paladyna  
 $\boxed{\phantom{000}} = \left( \phantom{000} \div 3 \right) + \phantom{000}$  (Zaokrąglane w górę)

**ATAK** Poziom Inne **ODBICIE**  
**PREMIA** Paladyna  
 $\boxed{\phantom{000}} + \text{CHA} = \phantom{000}$   $\boxed{\phantom{000}} + \text{KP} = \text{CHA} + \phantom{000}$

Udane ugodzenie zła  
ignoruje redukcje obrażeń.

Premia do obrażeń od ugodzeń podwaja się dla pierwszego udanego

**OBRAŻENIA** Poziom Inne **ZŁE OBRAŻENIA** Poziom Inne  
**PREMIA** Paladyna  
 $\boxed{\phantom{000}} + \phantom{000} = \phantom{000} + \phantom{000}$   $\boxed{\phantom{000}} + \phantom{000} = \left( \phantom{000} \times 2 \right) + \phantom{000}$

## CHARITABLE HANDS

**UŻYCIA** Poziom Inne Użycia Dzisiaj  
**NA DZIEŃ** Paladyna  
 $\boxed{\phantom{000}} = \left( \phantom{000} \div 2 \right) + \text{CHA} + \phantom{000}$   
(Zaokrąglane w dół)

**LECZENIE** Poziom Inne Heal 50% less when used on yourself  
**PW** Paladyna  
 $\boxed{\phantom{000}} \text{ k6} = \left( \phantom{000} \div 2 \right) + \phantom{000}$  (Zaokrąglane w dół)

Poziom **5** Select new mercies each day

## CHARITABLE MERCIES

Poziom <b>3</b>	<b>12</b>
<b>6</b>	<b>15</b>
<b>9</b>	<b>18</b>

## PRZYGOTOWANE CZARY

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Magic stone	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<b>1</b> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Make whole	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<b>2</b> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Magic vestment	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<b>3</b> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Imbue with spell ability	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<b>4</b> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>