

# ALCHIMISTA

Alchimista  
Livello

## ALCHIMIA

CD TS Estratti		Estratti al giorno	=	Estratti base	+	INT	INT - 4	INT - 8	INT - 12
	1								
	2								
	3								
	4								
	5								
	6								

CD Estratti = 10 + INT + Livello Estratto

## SCOPERTE

SCOPERTE  
CONOSCIUTE

Alchimista  
Livello

Varie

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right) + \boxed{\phantom{000}}$$

(per difetto)

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12

## RESISTENZA al VELENO

RESISTENZA al VELENO BONUS TS TEMpra

+

Livello

10

☐ Immune a tutti i veleni

## POZIONI COMUNI

## ESTRATTI

1		
2		
3		
4		
5		
6		

## MUTAGENI

Bonus Forza	<b>+ FOR</b>	→	<b>- INT</b>	Penalità Intelligenza	<b>+ CA</b>	Bonus Armatura Naturale
Bonus Destrezza	<b>+ DES</b>	→	<b>- SAG</b>	Penalità Saggezza		
Bonus Costituzione	<b>+ COS</b>	→	<b>- CAR</b>	Penalità Carisma		
					<b>DURATA</b>	Alchimista Livello
					<input type="text"/> min	= 10 min × <input type="text"/>

## BOMBE

d6 +	
DANNO BASE	ALTRI DANNI
Alchimista Livello	Bombe oggi
$\left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right)$	
(per eccesso)	
Danno Spargimento	
+	
<input type="text"/> m	Raggio Spargimento
	Usa questa CD per TS Riflessi contro spargimento, TS temprà per le scoperte etc.