

DRUIDE

(DRUIDE)

DEITE

Niveau
de Druid

Bonus de
Niveau

+



DRUIDE

Niveau de Druid 1	<input type="checkbox"/>	Instinct naturel +2 en Connaissances (Nature) et Survie Empathie sauvage Améliore l'attitude d'un animal
2	<input type="checkbox"/>	Déplacement Facilité Progresses à vitesse normale dans les taillis ne prenant aucun dégâts
3	<input type="checkbox"/>	PASSAGE SANS TRACES Vous ne laissez pas de traces, sauf délibérément
4	<input type="checkbox"/>	Résister à l'Appel de la Nature +4 aux jets de sauvegarde contre les Fées et les Plantes Forme animale Se transformer en un animal de taille P ou M
9	<input type="checkbox"/>	Immunité aux venins Immunité à tous les poisons
13	<input type="checkbox"/>	Mille Visages Changer d'apparence à volonté
15	<input type="checkbox"/>	Éternelle jeunesse Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

DD de sauvegarde du sort = Sorts par jour = Sorts de base + Sorts supp.

	0				SAG
	1				SAG + 4
	2				SAG + 8
	3				SAG + 12
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration = SAG + Niveau de Lancement de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☒ COMPAGNON ANIMAL ☐ DOMAINE

Nom du compagnon animal

Type de créature

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE Niveau de druide Divers

= CHA + +

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

Forme actuelle

SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PARCHEMINS

POTIONS