SAVANT Savant ÷ 2 = Zauber-stufe	PREPARED ARCANE SPELLS
Divine Arcane	
Level + Level + Savant Level	11
ARCANE SPELLS	
Ab Stufe 5	
RW gegen Zauber = Grund- Zauber pro Tag = Grund- zauber + Bonus Sp	ells <b>2</b>
1 000	
2	
3	3 000
4	000
RW gegen Zauber (SG) = 10 + IN + Zaubergrad	
ARKANE ZAUBERPATZER WAHRSCHEINLICHKEI	<u>4</u> 000
%	
DIVINE SPELLS	PREPARED DIVINE SPELLS
Ab Stufe 10	
RW gegen Zauber = Grund- + Bonuszau Zauber pro Tag = zauber + WE	
<b>1</b>	
2 000	¢ 000
3	2 000
4	
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad	
SAVANT	3
Level Academic Lore	
1 Skill Assistance (5 ft.) Fallen finden	
2	4 000
3 □ Sneak Attack +1d6	
4 Skill Assistance (10ft.)	SKILL ASSISTANCE
7 🔲 Talent Lore:	ALLIES   Balanciere Kletter Lauschen Leise Schwimmen  MAX ASSISTED  Vorldeide Vereite Retter in Lauschen Leise
8  Skill Assistance (15ft.)	□ Verkleiden□ VersteckerReiten bewegen □ Entdecken □ Weitere: □ Weitere:
9 Sneak Attack +2d6	
12 □ Skill Assistance (20ft.) Talent Lore:	ACADEMIC LORE  ACADEMIC LORE  Savant Level Sonstiges
15 □ Sneak Attack +3d6	BONUS
16 🖂 Skill Assistance (25ft.)	= IN + +
17 🗆 Talent Lore:	
20 Skill Assistance (30ft.)	
ZAUBERSTÄBE	SCHRIFTROLLEN TRÄNKE
ZAUBERSTÄBE	
H 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0	
# COORDER # COOR	