BN		Klasa	Poziom	SW	×		ZDROWIE			
1 2 2	Rasa	umiejętnośći		PUN	KTY WYTRZYMAŁOŚĆI		□ Umi	eraj ą tyStabilny S	Stłuczenia 🗆	Nieprzytomny
GISET ANORES	o _{u.}		Rangi	Inne	pw			pw		pw
THO PENNS	WESKA DE LE CONTROL DE LA CONT				WALK		×	ATAKI		"
Mr > >	ATRYBUTY				PREMIE DO ATAKUymcz	asow y yAntack zasowe Obraż	renia			
Wa	ırtość Premia ModyfikatoiTymczasowa				+		Zasięg	remia do ataku	Obrażenia	Krytyk
Atr	ybutu z Przedmiotuz Atrybutu Premia						m cm			
s	S									
ZR	ZR				INICJATYWA PREMIA	Inne	D	ramia da atalu		17 1 1
BD —	BD				INIC = ZR +		Zasięg	remia do ataku	Obrażenia	Krytyk
_					Szybkość	Tymczasowa Prędkoś	ć <u>m</u> cm			
INT _	INT				m cm	m cm				
RZT	RZT				III CIII	Modyfikator	Zasięg	remia do ataku	Obrażenia	Krytyk
CHA	СНА				ZWARCIE PREMIA	z Rozmiaru Inne	m cm			
Mod. At	trybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2				Bazowa Premia	+ × 4 +	0			
×	EKWIPUNEK				RZUTY OBI	RONNE	D	remia do ataku	Obrażenia	Veretrele
					Bazowa Pr WYTRWAŁOŚĆ RZUT	remia Inne Tymczasow	y Zasięg F	Terrina do ataku	Obrazenia	Krytyk
Właściwoś	ci					OBRONNI	m cm	. C. D. MAT		
					WYTR = BD +	_*	KL/	ASA PANCE	RZA a Modyfikat	or Inne
					REFLEKS Rz. Obr.		KLASA PANCERZA	i Tarcz	a z Rozmiar	ru Modyfikatory
					REF = ZR +	_+	KP = 10 +	ZR +	_	+
Właściwoś	ci				WOLA Rz. Obr.		NIEPRZYGOTOWANY	KLASA PANC	ERZA	
					WOLA = RZT +	_+	KP = 10	/ +	-	+
					□Uchylanie		DOTYK KLASA PANC	ERZA		
							KP = 10 +		-	+
Właściwoś	ri				EFEKT		Tymczasowa K Q dporność na	CzarvRedukcia O	brażeń	
					- EFEK.		KP			
×	EKWIPUNEK						ZDO:	LNOŚCI BO	JOWE	*