	МОНАХ Уровень	×			MO 1	HAX *
	UNCHAINED Monaxa	Vnop Size	VC U	Урон		
		уровенны Монаха	y 0.76	Урон Везоружной Атаки		
*	оглушающий кулак			Мал / Больш	Бонус к классу брони	
	ЛШАЮЩИЙ КУЛЬАК Уровни ДНЯ Монаха Не монаха	1		d6 d4 / d8	Шквал Ударов Безоружная атака Оглушающий Кулак	Use a full attack action for an extra attack Руки, ноги, колени и локти считаются оружием Оглушенить (или другие эффекты) цель на 1 раунд
	= + (÷ 4)	2			Уворот	Избежать урона полностью при успешном спасброске
	оглушающий кулак к меньшему) сегодня	3			Быстрое Передвижение +	• 10фч то дает + 4к проверкам Акробатики при прыжках)
СТОЇ	ТКОСТЬ КС СПАСА Уровень Монаха	4		d8	Спокойный Разум	+2 to saves against enchantment
	= 10 + (÷ 2) + WIS	5		d6 / 2d6	Чистое Тело	Иммунитет к болезням
Уровен 1	Ошеломлен Не может действовать в раунде	6				20ф∙тто дает +8к проверкам Акробатики при прыжках)
4	Теряет бонус ЛОВ к K3 ; -2 K3 Усталый Натиск и бег невозможны -2 к Силе и Ловкости	7			Целостность Тела	Исцелить собственные раны - 2 очка ки
8	-2 к силе и ловкости Заболел -2 к броскам атаки и урона, спасброскам, проверкам навыков и характери	8		d10 d8 / 2d8		
12	Пошатывае возможность совершить стандартное или дей	твие дви	іжени			
16	но не оба Ослеплен Не учитывать бонус ЛОВ к КЗ ; -2 КЗ	9		,	Улучшенный Уворот Быстрое Передвижение +	Игнор 1/2 урона при провале спаса реакции •30фтто дает +12к проверкам Акробатики при прыжка:)
	-4 к навыкам на СИЛ и ЛОВ , встречных Восп или 50% шанс промаха при атаке	⊢—				
	Акробатика КС10 для движения не с 1/2 скоро Оглох -4 к инициативе; 20% шанс промаха при атаке	ть ю1		- 1/	Flurry of blows (second)	Additional attack
		12 т звука		2d6 d10 / 3d6	Быстрое Передвижение +	40фтто дает +16к проверкам Акробатики при прыжка:)
20	ПарализоваМо action for 1d6 rounds Lose DEX bonus to AC ; -2 AC	13			Язык Солнца и Луны	Общение с любым живым существом
*	БОНУСНІБЕ ЧЕРТІБ ГОРВІТЬ □ Импровизация □ Боевые Рефлексы	14				
	ь 🗆 Отражение стрел 🗆 Уклонение	15		2d8	ьыстрое Передвижение +	•50ф•тто дает +20к проверкам Акробатики при прыжка:)
1	□ Улучшенный Захват□ Стиль Скорпиона □ Метатель	16		2d6 / 3d8		
Уровен	□ Кулак Горгоны □ Улучш. Напор	17			Вечное Тело	Нет штрафов от возраста или магического старения
6	□ Улучшенное обезорухижанименный Финт □ Улучш. Подсечка □ Мобильность	18			Быстрое Передвижение +	60фтто дает +24к проверкам Акробатики при прыжка!)
Уровен	ь□ Улучш. Крит. удар □ Гнев Медузы	19			Flawless Mind	Take the better of 2 will saves
10	□ ЛОВЛЯ СТРЕЛ □ Атака на Ходу	20		2d10 2d8 / 4d8	Совершенство	Считается пришельцем
`	ЗАПАС КИ ЗАПАС КИ Уровень				KI PO	WERS
Уровен 3	, ПРЕДЕЛ Монаха	Уровень				
	KI COOL COOL					
Уровен 3	SKI STRIKE As long as you have at least 1 ki point left, treat unarmed attacks as magic weapons	Уровень б				
7	Воспринимать безоружные атаки за холодное и серебряно	8				
10	Безоружные атаки считаются оружием порядка					
16	Безоружные атаки считаются адамантиновым оружием STYLE STRIKE	Уровень 10				
Уровен	ib.	Уровень				
5		12				
Уровен 9	НЬ	Уровень 14				
Уровен 13	lb	Уровень 16				
Уровен 15	Apply two unarmed style strikes each round	Уровень 18				
Уровен	lb	Уровень				
17		20				