

WITCH

Conjurador
Nível

Nível
Bônus

FAMILIAR

Nome

Tipo da Criatura

Familiar bonus

MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias
por dia

= Base
Magia

+ Magias Bônus

	0				INT	INT -4	INT -8	INT -12
	1							
	2							
	3							
	4							
	5							
	6							
	7							
	8							
	9							

Teste de Magia CD = 10 + INT + Nível da Magia

FALHA ARCANA LIMIAR

%

PATRON

Patron

Theme

HEXES

HEXES
KNOWN

Witch
Level

Outros

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{}$$

(Arredonda para Cima)

HEX
SAVE DC

Witch
Level

$$\boxed{} = 10 + \left(\boxed{} \div 2 \right) + \text{INT}$$

(Arredonda para Baixo)

Using a hex is a standard action that attacks of opportunity.
A hex may not be attempted on the same target for 24 hours.

Nível
10 May select major hexes

Nível
18 May select grand hexes

MAGIAS PREPARADAS

0

Patron Spell + 1

1

Patron Spell + 1

2

Patron Spell + 1

3

Patron Spell + 1

4

Patron Spell + 1

5

Patron Spell + 1

6

Patron Spell + 1

7

Patron Spell + 1

8

Patron Spell + 1

9