

# DIRGE BARD

Уровень  
Барда

## ЗАКЛИНАНИЯ

Заклинания Известных заклинаний Службы спасения Заклинаний Базовых заклинаний Бонусных заклинаний

| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|---|---|---|---|---|---|---|
|   |   |   |   |   |   |   |
|   |   |   |   |   |   |   |
|   |   |   |   |   |   |   |
|   |   |   |   |   |   |   |
|   |   |   |   |   |   |   |
|   |   |   |   |   |   |   |

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

### Магическое заклинание Шанс провала

%

Барды могут носить легкую броню без риска провалить заклинание

## ВЫСТУПЛЕНИЯ БАРДА

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ  
В ДЕНЬ

Уровень  
Барда

Прочее

$$\text{рнд} = 2 + ( \times 2 ) + \text{ХАР} +$$

Раундов  
Сегодня

ВОЛИ КС СПАСА

Уровень Барда

$$= 10 + ( \div 2 ) + \text{ХАР}$$

Уровень Начать или сменить выступление барда действием движения  
7 вместо стандартного действия

## ВЫСТУПЛЕНИЯ

### ОТВЕТНАЯ ПЕСНЯ

Противостояние магическим эффектам, основанным на зрении.

Союзники в 30фт применяют бросок Выступления вместо своего спаса

### ОТВЛЕЧЕНИЕ

Противостояние магическим эффектам, основанным на зрении.

Союзники в 30фт применяют бросок Выступления вместо своего спаса

### ОЧАРОВАНИЕ

Уровень

МАКС. ЗРИТЕЛЕЙ Барда

$$= \div 3 \quad (\text{Округлять вверх})$$

### ВООДУШЕВЛЕНИЕ

+

Бонус против эффектов очарования и принуждения  
Бонус к броскам атаки и урона

### ВДОХНОВЕНИЕ

Уровень

3

+

### ВНУШЕНИЕ

6

Использовать против одного уже очарованного ранее врага

### ПАНИХИДА ПОГИБЕЛИ

8

Вызывает потрясение у врагов в радиусе 30фт

### ПРИЗЫВ К ПОДВИГАМ МАКС. ЦЕЛЕЙ

9

2 × (d10 + **ВБН**) временных очков здоровья  
+2 к атаке, +1 к спасам стойкости

### DANCE OF THE DEAD

10

Create zombies or skeletons as Animate Dead

### УСПОКАИВАЮЩЕЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ

12

Массовое Лечение Серьезных Ранений  
Снять состояния усталости, слабости и потрясения

### ТРЕВОЖНАЯ МЕЛОДИЯ

14

Противники испуганы выступлением и убегают

### ВДОХНОВЕНИЕ ГЕРОИЧНОСТИ МАКС. ЦЕЛЕЙ

15

+4 to all saving throws  
+4 to AC

### МАССОВОЕ ВНУШЕНИЕ

18

Повторное очарование уже подверженных существ

### СМЕРТЕЛЬНОЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ

20

Заставляет врага умереть от смеха или печали

## Известные заклинания

0

1

□□  
□□  
□□

2

□□  
□□  
□□

3

□□  
□□  
□□

4

□□  
□□

5

□□  
□□

6

□□  
□□

## ЗНАНИЕ БАРДА

БОНУС  
ЗНАНИЯ

Уровень  
Барда

Прочее

$$= ( \div 2 ) +$$

Применять бонус ко всем навыкам знаний

Барды могут применять любой навык знания без подготовки

## HAUNTED EYES

Уровень

2

+4

Bonus applies to saving throws against fear, energy drain, death effects and necromancy

## SECRETS OF THE GRAVE

БОНУС  
ЗНАНИЯ

Уровень

2

Уровень Барда

$$= \div 2$$

Bonus applies to Knowledge (religion) checks made to identify undead creatures and their abilities

A dirge bard may use mind-affecting spells to affect even mindless undead

At 2nd, 6th, 10th, 14th and 18th level, learn an extra necromancy spell from any arcane spell list

## HAUNTING REFRAIN

Use Perform (keyboard) or Perform (percussion) in place of Intimidate to demoralise and opponent

Уровень

5

PERFORMANCE  
BONUS

Уровень Барда

$$= \div 2$$

SAVING THROW  
DC BONUS

Уровень Барда

$$= \div 5$$