

ARCHAEOLOGIST

(BARDO)

Livello  
da Bardo

INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
		0				CAR CAR + 4 CAR + 8 CAR + 12
		1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA

%

I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

ARCHAEOLOGIST'S LUCK

Livello da Bardo	Luck Bonus	
1	+1	As a swift action, activate to apply a luck bonus to attack rolls, saving throws, skill checks and damage rolls.
5	+2	
11	+3	Archaeologist's luck can be maintained as long as you remain conscious, but it cannot be maintained while performing.
17	+4	

LUCKY ROUNDS PER DAY

rd = 4 + CAR

Rolls  
Today

CLEVER EXPLORER

Livello	
2	Disable intricate traps in half the time Open locks as a standard action

DEVICE BONUS

Livello  
da Bardo

+  =  ÷ 2

Bonus to Perception and Disable Device

PERCEPIRE TRAPPOLE

Livello	TRAP SENSE	Livello da Bardo
3	<div></div>	= <div></div> ÷ 2

DOTI DA LADRO

Livello	TALENTI CONOSCIUTI	Livello da Bardo	Varie
4	<div></div>	= ( <div></div> ÷ 4 ) + <div></div>	

Livello 12

From level 12, an Archaeologist can take Advanced Talents

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

2

3

4

5

6

DOTI DA LADRO

1

2

3

4

5

CONOSCENZE BARDICHE

CONOSCENZA BONUS

Livello  
da Bardo

Varie

= (  ÷ 2 ) +

Applicare questo bonus a tutte le Conoscenze  
I bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestramento.

MAESTRO DEL SAPERE

Livello	PRENDERE 10	PRENDERE 20	AL GIORNO
5	Usi illimitati al giorno	<div></div>	Prendere 20 oggi <div><div></div><div></div><div></div></div>

ECLETTICO

Livello	
10	Usa ogni abilità come se fossi addestrato
16	Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe
19	Capace di prendere 10 in ogni abilità