MOONCALLER Nivel de Druida			CONJUROS PREPARADOS					
					_			
		(DRUIDA)	Bon de Nivel	+			- 0	
×		MOONCALLER					_	
Nivel Druid		Sentido de la Naturaleza						
1	а П	+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia Empatía salvaje				_		
		Mejora la actitud del anim	ıal				_	
2	Nightsight Low light vision, or darkvis		sion 30ft				_ 1	
3		Pisada sin Rastro					_	
		No deja rastro, si no quiere. Resist Call of the Wild						
4		+4 to saves against the confusion, daze, feeblemind and insanity effects; +4 against the abilities of shapechangers					-	
							2	
		Forma Salvaje Se transforma en cualqui	Forma Salvaje Se transforma en cualquier animal pequeño o me				_ 4	
Purity of Body							_	
9		Immune to all diseases						
13		Woltsbane Damage reduction	Wolfsbane Damage reduction Cuerpo Eterno No envejece, no puede envejecer mágicamente				-	
15							- 3	
			vejecer ma	gicamente			_	
00.0	-1	CONJUROS Conjuros = C		# (
CD S de Con		al Día Ba	uros pnjuro se	os Adicionale:			_	
		0	SAB	SAB - SAB - SAB -			- 4	
		1					_	
		2						000
		3						
		4				_		
		5						
		6					_	
		7					- 6	
		8					_	
9 🗀								
CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro						_		
			Nivel de Lanzadoi			7		
vínculo con la naturaleza 🕝						_		
☐ COMPAÑERO ANIMAL 🗶 DOMINIO								
						8		
Poder Concedido Poder Concedido							_	
	<u> </u>							
	N ve			Nive			9	
	3			00				
	Jsos ıl día			sos día	×	PERGAMINOS		POCIONES
×		EMPATIA SALVA	JE	# (
BONUS SALVA		VIPATÍA Nivel de D	ruida	Misc				
		= CAR +	+					
WOLFSBANE *								
Nivel	Reduc	cción Daño						
13	3/pla							
16 19	4/pla 5/pla							
19	o/ þi	FORMA SALVAJ	R	, (
	V	eces al día Ve	ces hoy					