DRUIDA	DA SELVA Druida	MAGIA	S PRE	PARADAS	
N	lível de Porma Selvagem — 2 =		_ _ 0		
×	DRÚIDA		_		
Nível de S Druida +	i <mark>enso da Natureza</mark> 2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivê Prostic com o Naturoza				
E	ilipatia colli a Natureza				
	Melhora a Atitude de um Animal		_		
	ungle Guardian Jonus in jungle terrain		_ 1		
	Voodland Stride		_		
	Nove through undergrowth at normal speed nd taking no damage				
En 4 □ abi Fo i	Torrid Endurance Endure hot; +4 against disease and exceptional abilities of animals and magical beasts Forma Selvagem Torna-se qualquer animal médio ou pequeno		_		
			_ 2		
l _r	mune a Veneno		_		
	mune a todos os venenos				
1 10 🗆 -	erdant Sentinal East tree shape at will		_		
45 5 C	corpo Atemporal		- 3		
N	lão envelhece, ignora magias de envelhecimen d		_		
*	MAGIAS				
e de Resistência CD	Magias = Base + Magias Bônus por dia + Magia + Magias Bônus		_		
0	4 8 1		- 4		
1			_		
2					
3			_		
4			- 5		
5			_		
6					
7			_		
8			– 6		
9			_		
	cia CD = 10 + SAB + Nível da Magia				
	Mind de		_		
Concentração		lor O	- 7		
LIGAÇÃO COM A NATUREZA COMPANHEIRO ANIMA DOMÍNIO			_		
☐ COMPANHEI	IRO ANIMAIX DOMINIO				
			8		
Poder Garantido	Poder Garantido		_ 0		
Nível	Nível				
			_		
CD	9		_ 9		
	Usos	PERGAMINHOS	()	POÇÕES	
	TIA COM A NATUREZA	LIGHNINIO		TOÇOL	
EMPATIA COM A BÔNUS	A NATUREZA Nível de Druida Outros				
=	: CAR + +				
JI	UNGLE GUARDIAN				
JUNGLE					
	Nível de Druida				
=					
Bonus to Climb, Know and Survival while in	wledge (geography), Perception, Stealth jungle terrains.				
F	ORMA SELVAGEM				
Vezes	por dia Hoje				