

# SOULKNIFE

Nivel de  
Manifestador

Bon  
de Nivel

+

## MIND BLADE ENHANCEMENT

### MIND BLADE SPECIAL ABILITY POINTS

+

Special Ability Point Cost

<input type="checkbox"/> Defending	1
<input type="checkbox"/> Afilado	1
<input type="checkbox"/> Suertudo	1
<input type="checkbox"/> Hendedura Poderosa	1
<input type="checkbox"/> Psychokinetic	1
<input type="checkbox"/> Sundering	1
<input type="checkbox"/> Vicious	1
<input type="checkbox"/> Colisión	2
<input type="checkbox"/> Mindcrusher	2
<input type="checkbox"/> Psychokinetic Burst	2
<input type="checkbox"/> Suppression	2
<input type="checkbox"/> Wounding	2
<input type="checkbox"/> Body Feeder	3
<input type="checkbox"/> Mind Feeder	3
<input type="checkbox"/> Soul Breaker	3
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	

## ANTI-PSIONICS

On entering an anti-psionic area, pass a Will Save (CD 20) to keep your mind blade active for this duration:

**MIND BLADE** Nivel de  
**DURACIÓN** Cuchillo del Alma

turnos =

## PSYCHIC STRIKE

**PSYCHIC STRIKE** Nivel de  
**CAPACITY** Cuchillo del Alma

$\square = (\square + 1) \div 4$  (Redondear abajo)

## DORJES

CARGAS #



CARGAS #



CARGAS #



CARGAS #



CARGAS #



## MIND BLADE

	Nivel de Cuchillo del Alma	Blade Shape	Mind Blade Penalty	Strength Multiplier	Pequeño	Daño: Medio	Grande
1	<input type="checkbox"/>	Espada Corta			1d4	1d6	1d8
	<input type="checkbox"/>	Espada Larga			1d6	1d8	2d6
	<input type="checkbox"/>	Bastard Sword		1½	1d8	1d10	2d8
5	<input type="checkbox"/>	2 × Shortsword	1		1d4	1d6	1d8
	<input type="checkbox"/>						
	<input type="checkbox"/>						

**MIND BLADE BONUS**  
Nivel de Cuchillo del Alma  
 $\square = (\square \div 4) - \square$   
Penalty

**ATAQUE BONUS**  
Bonus Ataque Base + Mind Blade Bonus + (FUE × Strength Multiplier) + Misc

**DAÑO BONUS**  
Mind Blade Bonus + Psychic Strike Charge

**DAMAGE ROLL**  
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico  
 $\square \times \square + \square$

## THROW MIND BLADE

**ATAQUE BONUS**  
Bonus Ataque Base + Mind Blade Bonus + DES + Misc

Default damage type  
**Slashing**  
Default critical range  
**19-20, × 2**  
Default range increment  
**30 ft / 6 sq.**

**DAMAGE ROLL**  
Alcance Tipo Bon de Ataque Daño Crítico  
 $\square \times \square + \square$

## PIEDRAS DE PODER

## TATUAJES

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20