Spieler

Kampagne

EP

ATTRIBUTSWERTE

	Attributswert	Attributsmodifikator	Upgraded Score	Upgraded Modifier
ST		ST		ST
GE		GE		GE
KO		KO		KO
IN		IN		IN
WE		WE		WE
CH		CH		CH

Modifier = (Ability Score - 10) ÷ 2

CHARACTER INFO

Name

Gender

Home World

RACE

Hit Points

Größe

Speed

m Fe

THEME

Stufe

1

6

12

18

KLASSEN

	Key Ability	Fertigkeitsränge	Hit Points	Stamina	LEVEL
1					
2					
3					
		+ INT per level	per level	+ CON per level	

FERTIGKEITEN

	Ungeübt	Fertigkeitsbonus		Klassen-Ränge	Fertigkeiten +3	Class Bonus	Race + Theme	Feats + Misc	Rüstungsmalus

FEATS + PROFICIENCIES

SPRACHEN

SKILL NOTES