CHARAKTER Name Gender Spieler Volk Größe modifikator Kampagne Fertigkeitsrä**nge**fferwürfel Stufe KLASSEN Stufen-W anpassung EP W W ATTRIBUTSWERTE genstands-Attributs- Temp. Temporärer Bonus modifikator Bonus Modifikator Effektive Attributs-Gegenstands-Attributs-W Charakterwert W stufe STW **GE** W × **FERTIGKEITEN** KO Bonus Rüstungs-Volksboni Max Ränge Fertigkeits-Klassenfert. Ränge Talente Sonstigesgegen malus IN bonus Erzfeind 123456 Synergie WE CH Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abrunden) TALENTE & BESONDERE FÄHIGKEITEN SPRACHEN