Pactors Process Proces	C	Α	E D	RUI	L <b>D</b> Dri	iom iuida	×	P	RZYGOTOW	ANE CZAF	RY	#
DOGONO DIRECTION OF THE PROPERTY OF THE PROPER			Pozio	m	_ 2 ⊒/czt	ziom tałtu						
Patient DRUID    DRUID			Druic	la	Na				0			
DRUID  Cavesses  Care (Control of Control of	BÓG					OBET CANOREAN						
DRUID  Cavesses  Care (Control of Control of						CHAODICS IN						
Politicula   Converting   Con				DDII	TD.	WW &						
Double   1	Poziom		0		ID	*						
Secretary states and the content of	Druida				hoznastwo) i Sztuki Przetrwar		a		1			
Tomosformer  2	*	Ш	Empat Dosko	ia z Dzicza nali poster	<b>ą</b> nowanie ze zwi	erzetami						
2 Move through aurow passages or nables at normal speed and taking no damage and taking no damage and taking no damage and taking an					powdine ze zmi	20 2.HIGIZQUIIII						
Carry   Carr	2		Move t	through na	arrow passages	or rubble						
Cannot be detected by tremonerance  Resist Subternance Active Correction  1												
A present source and abberations wild Shape Become any small or medium animal or ozed products as jet of the produ	3				ted by tremorse	ense				-		
Wild Shape   Become any small of medium animal or excellence												
Odgomork an sized of Odgomork an sized of Odgomork an sized state truck to truck t	4		Wild S	Shape								
Johnson awazystkic trucizny  13						nimal or ooze						
13   Vystac Wurst   Zystac Versile   Z	9		Odpori Odpori	d <b>porność na jad</b> dporny na wszystkie trucizny					3			
15	12			Twarzy								
STRZITUL CZAY CZAY CZAY Premiove Dziennie Bazowe Ba	15											
STRutu Czary Czary Czary Premiowe Dziennie Bazowe Dziennie Baz	15		Ponad Nie sta	<b>czasowe c</b> arzeje się,	iało nie może być postarzany za pomo		□ □ □ no <del>cą magii</del>					
ST Rzutu Obionnego Dzienie Bazowe Dz									4			
Decompose	ST Bzut	tu				Czary Premiowe						
1					Bazowe +							
2			0			RZT RZT - RZT - RZT -						
3			1			7777			5			
A			2									
5			3									
STRZ. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru			4									
ST R2. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru			5						6			
8			6						0			
8			7									
STRZ. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru  Koncentracja = RZT + Poziom Czaru  WIĘŹ Z DZICZĄ  ZWIERZĘCY TOWARZY ** DOMENA  Zeslana Moc  Zesla			8									
STRZ. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru    Czarującego   Czar			9						7			
Koncentracja = RZT + Czarująceg	ST Rz. O	br. = 1		+ Poziom (	 Czaru				/			
WIĘŹ Z DZICZĄ  Zeslana Moc  WIĘŹ Z DZICZĄ						Poziom						
Zeslana Moc Zeslan	Koncentra	acja		=	RZT +	Czarując	eg <mark>e                                   </mark>					
Zesłana Moc  Sycia  Dżycia  Dżycia  Dżycia  Dżycia  Dzycia  Dzyc	`*			•		<b>,</b>			8			
Zesłana Moc	□ ZWI	ERZĘ	CY TO	WARZYS	<b>X</b> DOMENA							
Zesłana Moc												
WIĘŹ Z DZICZĄ PREMIA Poziom Druida Inne  = CHA + +  KSZTAŁT NATURY  Użyć na dzień  Użyć dzisiaj	Zesłana M	ОС			-	Zesłana Moc			Q			
WIĘŹ Z DZICZĄ WIĘŹ Z DZICZĄ PREMIA Poziom Druida Inne  = CHA + +  KSZTAŁT NATURY  Użyć na dzień Użyć dzisiaj						<u>E</u>						
WIĘŹ Z DZICZĄ WIĘŹ Z DZICZĄ PREMIA Poziom Druida Inne  = CHA + +  Vżyć na dzień Użyć dzisiaj	Poz					Poz	``	ZWOJE	<b>#</b>	``	MIKSTURY	-
MIĘŹ Z DZICZĄ WIĘŹ Z DZICZĄ PREMIA Poziom Druida Inne  = CHA + +  Użyć na dzień Użyć dzisiaj	ST					ST						
WIĘŹ Z DZICZĄ PREMIA Poziom Druida Inne  = CHA + +  VŻyć na dzień Użyć dzisiaj												
WIĘŹ Z DZICZĄ PREMIA Poziom Druida Inne  = CHA + +  Użyć na dzień Użyć dzisiaj												
Poziom Druida Inne  = CHA + +  Użyć na dzień Użyć dzisiaj	WIĘŹ Z I	DZIC		•	Ĭ							
KSZTAŁT NATURY  Użyć na dzień Użyć dzisiaj	PREMIA		I									
Użyć na dzień Użyć dzisiaj			= C	HA +	+							
	*		KSZ'	TAŁT N	NATURY	*						
		Uż	yć na dzi	eń	Użyć dzis	siaj						
Oberty restain	Oheony Voz	rtalt										
	Jacony No.											