DRÚIDA
(DRUIDA)

Nível de Druida

Nível Bônus +

DIVINDADE

BOM LEAL CAÓTICO MAL

DRÚIDA

Nível de Druida		
1	☐	**Senso da Natureza** +2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência **Empatia com a Natureza** Melhora a Atitude de um Animal
2	☐	**Woodland Stride** Move through undergrowth at normal speed and taking no damage
3	☐	**Trackless Step** Leave no trail, unless deliberately
4	☐	**Resist Nature's Lure** +4 to saves against the fey and plants **Forma Selvagem** Torna-se qualquer animal médio ou pequeno
9	☐	**Imune a Veneno** Imune a todos os venenos
13	☐	**Mil Faces** Muda de aparência à vontade
15	☐	**Corpo Atemporal** Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD		Magias por dia	=	Base Magia	+	Magias Bônus SAB	SAB - 4	SAB - 8	SAB - 12
	0								
	1	+ 1		+ 1		☐	☐	☐	☐
	2	+ 1		+ 1		☐	☐	☐	☐
	3	+ 1		+ 1		☐	☐	☐	☐
	4	+ 1		+ 1		☐	☐	☐	☐
	5	+ 1		+ 1		☐	☐	☐	
	6	+ 1		+ 1		☐	☐	☐	
	7	+ 1		+ 1		☐	☐	☐	
	8	+ 1		+ 1		☐	☐	☐	
	9	+ 1		+ 1		☐	☐		

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração ☐ = SAB + ____ Nível de Conjurador

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☐ COMPANHEIRO ANIMAL ☒ DOMÍNIO

Poder Garantido | Poder Garantido

Nível			Nível
CD			CD
Usos Diários	☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐	Usos Diários

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA BÔNUS

☐ = CAR + Nível de Druida + Outros

FORMA SELVAGEM

Vezes por dia ☐

Hoje ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

Forma Atual

MAGIAS PREPARADAS

0

☐☐☐ Magia do Donínio + 1

1

☐☐☐ Magia do Donínio + 1

2

☐☐☐ Magia do Donínio + 1

3

☐☐☐ Magia do Donínio + 1

4

☐☐☐ Magia do Donínio + 1

5

☐☐☐ Magia do Donínio + 1

6

☐☐☐ Magia do Donínio + 1

7

☐☐☐ Magia do Donínio + 1

8

☐☐☐ Magia do Donínio + 1

9

PERGAMINHOS

POÇÕES