

TRUE PRIMITIVE

(BARBARIAN!)

Barbare
Niveau

BARBARE

Barbare
Niveau

1 ☐ { Favoured Terrains
RAGE!

2 ☐ Esquive instinctive

3 ☐ Trophy Fetish

5 ☐ Esquive instinctive supérieure

7 ☐ Réduction de dégâts 1/–

8 ☐ Trophy Fetish × 2

10 ☐ Réduction de dégâts 2/–

11 ☐ RAGE ! de grand Berserker

13 ☐ { Trophy Fetish × 3
Réduction de dégâts 3/–

14 ☐ Volonté Indomptable

16 ☐ Réduction de dégâts 4/–

17 ☐ Sans Fatigue RAGE!

18 ☐ Trophy Fetish × 4

19 ☐ Réduction de dégâts 5/–

20 ☐ RAGE ! de Maître Berserker

ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

☐ FAVOURED TERRAIN

Favoured Terrain Bonus

2 4 6 8
☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐

TROPHY FETISH

WEAPONS / HIDE ARMOUR

Morale Bonus

+1 2 3 4
☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐

Fetishes can be attached to a traditional true primitive weapon: Battleaxe, Blowgun, Club, Greatclub, Handaxe, Longspear, Shortspear, Sling, Spear; or to a suit of Hide Armour.

Weapons gain a morale bonus to damage.

Armour gains a bonus to saving throws.

RAGE!

RAGE ! DUREE
PAR JOUR

Barbare
Niveau

Divers

RAGE !
AUJOURD'HUI

$$\text{trs} = 2 + \text{CON} + \left(\frac{\text{Barbare Niveau}}{\text{Divers}} \times 2 \right) +$$

$$\text{trs}$$

FORCE
SCORE
BONUS

SCORE de
CONSTITUTIONS
BONUS

VOLONTE
SAUVEGARDE
BONUS

CLASSE
D'ARMURE
PENALITE

RAGE!

4

4

2

-2

SUPERIEURE RAGE!

6

6

3

-2

MAITRE RAGE!

8

8

4

-2

Modificateur de Caractéristique =
(Score Total de la Caractéristique - 10) ÷ 2

FOR

CON

CA

FATIGUE
DUREE

RAGE !
DUREE

Score de Force
Pénalité -2

Score de dextérité
Pénalité: -2

$$\text{trs} = \frac{\text{RAGE ! DUREE}}{\text{Score de Force Pénalité -2}} \times 2$$

F-1R

D-1X

Ne peut pas entrer en rage, courir ou char lorsqu'il est fatigué

POUVOIRS DERAGE !

POUVOIRS DERAGE
CONNUS

Barbare
Niveau

Divers

$$\text{CONNUS} = \left(\frac{\text{Barbare Niveau}}{\text{Divers}} \div 2 \right) +$$

(arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14