

# CELEBRITY

Barde  
Niveau

## SORTS

Sorts Connus	Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	=	Base Sorts	+	Sorts supp. CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		0				
		1				
		2				
		3				
		4				
		5				
		6				

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

## RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES

%

Les bardes peuvent porter une armure légère sans encourir de risque d'échec des sorts.

## PERFORMANCE DE BARDE

DUREE  
PAR JOUR

Barde  
Niveau

Divers

$$\text{trs} = 2 + \left( \text{CHA} \times 2 \right) + \text{CHA} +$$

Tours  
Aujourd'hui

VOLONTE JET DE SAUVEGARDE

$$= 10 + \left( \text{Niveau de barde} \div 2 \right) + \text{CHA}$$

Niveau 7 Activer ou changer de représentation bardique par une action de mouvement, à la place d'une action simple.

## PERFORMANCES

### CONTRE-CHANT

Contre les effets magiques qui dépendent du son.

Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance comme jet de sauvegarde

### DISTRACTION

Contre les effets magiques qui dépendent de la vue.

Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la place d'un jet de sauvegarde

### FASCINER

AUDIENCE MAX

Barde  
Niveau

$$= \text{CHA} \div 3 \text{ (arrondi au supérieur)}$$

### INSPIRATION TALENTUEUSE

Niveau 3 +

Niveau 5 GATHER CROWD

$$\text{Size of audience} = \text{Performance result} \times \text{Niveau de barde}$$

### SUGGESTION

Niveau 6 Suggère une action à une créature fascinée

### SHINING STAR

Niveau 8 Fascinated creatures take -4 to break free of the effect, and make a will save to break free even when being attacked

### INSPIRER LA GRANDEUR MAX AFFECTES

Niveau 9 2 x (d10 + CON) points de vie temporaires, +2 à l'attaque, +1 aux jets de sauvegarde

### REPRESENTATION APAISANTE

Niveau 12 Soins de Groupe Critiques  
Enlève les conditions Fatigué, Malade, et Secoué

### MELODIE EFFRAYANTE

Niveau 14 Les ennemis sont effrayés et fuient devant votre performance

### INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES

Niveau 15 + 4 à tous les jets de sauvegarde  
+ 4 à la CA

### SUGGESTION DE MASSE

Niveau 18 Suggère des actions à des créatures déjà fascinées

### PERFORMANCE MORTELLE

Niveau 20 Cause la mort d'un ennemi par un excès de Joie ou de Tristesse

## SORTS CONNUS

0

1

2

3

4

5

6

## FAMOUS

Barde Niveau	Area of fame			
1	Village or small town	1,000 people	Bonus to Diplomacy and Intimidate	+1
5	Large town or small group of towns	5,000 people		+2
9	City or group of towns	25,000 people		+3
13	Large city state and surrounding area	100,000 people		+4
17	The whole civilized world			+5

## SAVOIR BARDIQUE

CONNAISSANCE  
BONUS

Barde  
Niveau

Divers

$$= \left( \text{CHA} \div 2 \right) +$$

Appliquer ce bonus à toutes les compétences de connaissances.  
Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissance.

## Erudition

Niveau 2

+4

Ce bonus s'applique aux jets de sauvegarde contre la Représentation Bardique, et les effets dépendant du son ou du langage

## VERSATILITE ARTISTIQUE

	Utiliser ce bonus à la place de...		Utiliser ce bonus à la place de...
<input type="checkbox"/> Théâtre	Bluff, Déguisement	<input type="checkbox"/> Oratoire	Diplomatie, Psychologie
<input type="checkbox"/> Comédie	Bluff, Intimidation	<input type="checkbox"/> Instruments à percussion	Message, Intimidation
<input type="checkbox"/> Dance	Acrobaties, Vol	<input type="checkbox"/> Chant	Bluff, Psychologie
<input type="checkbox"/> Claviers	Diplomatie, Intimidation	<input type="checkbox"/> Instruments à corde	Bluff, Diplomatie
<input type="checkbox"/> Instruments		<input type="checkbox"/> Instruments à vent	Diplomatie, Dressage

## TOUCHE-À-TOUT

Niveau 10

Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé

Niveau 16

Toutes les compétences sont des compétences de classe

Niveau 19

Peut "Faire 10" avec n'importe quelle compétence