

# BARBARE!

## DECHAINÉ

Niveau  
de Barbare

### BARBARE

Niveau  
de Barbare

1

☐

{ Mouvement rapide  
RAGE!

2

☐

Esquive instinctive

3

☐

Danger Sense +1

5

☐

Esquive instinctive supérieure

6

☐

Danger Sense +2

7

☐

Réduction de dégâts 1/—

9

☐

Danger Sense +3

10

☐

Réduction de dégâts 2/—

11

☐

RAGE ! de grand Berserker

12

☐

Danger Sense +4

13

☐

Réduction de dégâts 3/—

14

☐

Volonté Indomptable

15

☐

Danger Sense +5

16

☐

Réduction de dégâts 4/—

17

☐

Sans Fatigue RAGE!

18

☐

Danger Sense +6

19

☐

Réduction de dégâts 5/—

20

☐

RAGE ! de Maître Berserker

### RAGE!

RAGE ! DUREE  
PAR JOUR

Niveau  
de Barbare

Divers

RAGE !  
AUJOURD'HUI

$$\boxed{\text{trs}} = 2 + \text{CON} + \left( \boxed{\phantom{00}} \times 2 \right) + \boxed{\phantom{00}}$$

$$\boxed{\text{trs}}$$

BONUS  
D'ATTAQUE

BONUS DE  
DÉGÂTS  
BONUS

VOLONTE  
SAUVEGARDE  
BONUS

CLASSE  
D'ARMURE  
PENALITE

RAGE!	2	2	2	-2
-------	---	---	---	----

SUPERIEURE RAGE!	3	3	3	-2
------------------	---	---	---	----

MAITRE RAGE!	4	4	4	-2
--------------	---	---	---	----

Modificateur de Caractéristique =  
(Score Total de la Caractéristique - 10) ÷ 2

FOR

CON

CA

FATIGUE  
DUREE

Score de Force  
Pénalité -2

Score de dextérité  
Pénalité: -2

$$\boxed{10 \text{ rds}}$$

F-1R

D-1X

Ne peut pas entrer en rage, courir ou char  
lorsqu'il est fatigué

### POUVOIRS DERAGE !

POUVOIRS DERAGE Niveau  
CONNUS de Barbare

Divers

$$\boxed{\phantom{00}} = \left( \boxed{\phantom{00}} \div 2 \right) + \boxed{\phantom{00}}$$

(arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14