MOONCALLER de Druide				1	SORTS PREPARES					
IVI			de Druide	11						
	(	(DRUIDE)	Bonus de Niveau	+				,		
×		MOONCALLEI	R	-						
Niveau		Instinct naturel								
de Druide <b>1</b>		+2 en Connaissances (N Empathie sauvage	lature) et Sur	rvie						
		Améliore l'attitude d'un animal								
2		Nightsight Low light vision, or darkvision 30ft					1			
-		PASSAGE SANS TRACES								
3		Vous ne laissez pas de t	lélibérement							
		Resist Call of the Wild +4 to saves against the confusion, daze		aze.						
4		feeblemind and insanity effects; +4 against the abilities of shapechangers Forme animale Se transformer en un animal de taille P ou M								
1							2			
9		Purity of Body Immune to all diseases	t Body to all diseases							
13		Wolfsbane								
		Damage reduction					3			
15		<b>Éternelle jeunesse</b> Cesse de vieillir ; immun	nisé contre le	vieillisseme	nt magique					
		SORTS								
DD de sauveg	garde	Sorts _ S		rts supp.						
du sort		par jour de	base '	- 8 - 12			4			
		0	SAG	SAG SAG SAG						
		1								
		2	🕆							
		3					5			
		4								
		5								
		6	🕆							
		7					6	,		
		8	🕆							
		9								
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort										
Concentra	tion	= SAG	+	Niveau d	e 🔲 🗆 🗆 de Sort 🖂		7			
	РΔ	CTE AVEC LA NA	TURE							
<b>★ COMPAGNON ANIMAL</b> □ <b>DOMAINE</b> Nom du compagnon animal										
							8			
Type de créa	ature									
×	F	EMPATHIE SAUV	AGE	# (			9			
BONUS	TITE	SAUVAGE Niveau de	a druida D	ivers		PARCHEMINS	<b>"</b>		POTIONS	<u>, , , , , , , , , , , , , , , , , , , </u>
D'EMPAT	HIE.	= CHA +	e di dide	rivers		TARCHEMINS			10110N3	
			····							
×		WOLFSBANE		×						
Niveau Réduction de dégâts  13 3/argent  16 4/argent										
	/arg									
×		FORME ANIMA	LE							
	Foi		s aujourd'hui							
Forme actuel	lle									