



# CLOISTERED CLERIC

DEL

Livello  
da Chierico

Livello  
incantatore

## DOMINIO

Dominio

Poteri Concessi

Poteri Concessi

Livello

CD

Usi  
al giorno

□□□□  
□□□□

□□□□  
□□□□

Usi  
al giorno

□□□□  
□□□□

## INCANTESIMI

CD TS	Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus	12
	0						
	1	+1		+1		SAG	
	2	+1		+1		SAG	
	3	+1		+1		SAG	
	4	+1		+1		SAG	
	5	+1		+1		SAG	
	6	+1		+1		SAG	
	7	+1		+1		SAG	
	8	+1		+1		SAG	
	9	+1		+1		SAG	

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

### CURA / INGLIGGI

Ferite Leggere	1d8 + Livello (1 - 5)	1	5
Ferite Moderate	2d8 + Livello (3 - 10)	2	6
Ferite Gravi	3d8 + Livello (5 - 15)	3	7
Ferite Critiche	4d8 + Livello (7 - 20)	4	8
Guarire / Ferire	10 × Livello	6	9

## BREADTH OF KNOWLEDGE

Livello  
da Chierico

Knowledge bonus  =  ÷ 2

Can make knowledge checks untrained.

## INCANALARE ENERGIA

Chierico Buono ☐



Chierico Malvagio ☐

Incantare energia positiva

Curare Ferite

Incantare Energia Negativa

Infliggere Ferite

### INCANALARE

#### AL GIORNO

Varie

Oggi

= 3 + CAR +

### TIRO ENERGIA

Livello  
da Chierico

Varie

d6 = (  ÷ 2 ) +  (per eccesso)

### VOLONTÀ CD SALVEZZA

Livello  
da Chierico

Varie

= 10 + (  ÷ 2 ) + CAR +

## WELL-READ

Livello 2 +2 to skill checks, caster level checks and saving throws if pertaining to magical glyphs, runes and writing.

## VERBAL INSTRUCTIONS

ALLIES

Livello da Chierico

Livello 3  =  ÷ 3

Aid a number of allies within 30ft on skill or ability checks.

## INCANTESIMI PREPARATI

0

Incantesimo di Dominio +1

1

Incantesimo di Dominio +1

2

Incantesimo di Dominio +1

3

Incantesimo di Dominio +1

4

Incantesimo di Dominio +1

5

Incantesimo di Dominio +1

6

Incantesimo di Dominio +1

7

Incantesimo di Dominio +1

8

Incantesimo di Dominio +1

9