AQU	ΤΛΊ	ri C	npi	ΙΠ	Уровеі Друи,		×	подг	отовленні	Ы	Е ЗАКЛИНАНИЯ	*
AQC)FL J			עני		ild T						
		Уровен Друид	ıь ца	:	2 = Sha Lev					0		
×			ДРУИ			, (
Уровень Друида			во природ		, ,							
друида 1		+2 к навыкам Знание (прир Сочувствие животным) и Выживание						
			Улучшение отношение животных							1		
2			quatic Adaptation Jonus while in aquatic terrain									
		Natural Swimmer										
3		Swim at half land speed										
,		Resist Ocean's Fury +4 to saves against water spells an				and creatures						
4		Дикая	форма		/ IA TA	20 511111 21110 21						
<u> </u>			дикая форма Стать любым маленьким или средним живот Seaborn							2		
9		Aquati	c subtype,	pe, amphibious trait, swim . endure cold								
12	_	at land speed, endure cold Deep Diver										
13		Damage reduction, withstand			stand dee	p pressure						
15			е тело не не стар	еет не	может бы	ыть магически	состарен			3		
<u></u>		Больше не стареет, не может быть магич ЗАКЛИНАНИЯ										
КС Спасбр	ncka					Бонусных						
от заклина			Заклинани в день	закл -	линаний	4 8 7 2 2						
		0				MVA WIS- MVA				4		
		1				7777				-		
		2										
		3				4444						
		4								5		
		5										
		6										
		7										
		8								6		
		9										
КС Спас	а от за	клинані	ия = 10 + N	муд +	Уровень з	заклинания						
Концентр	ания			WIS	S +	Уровень						
	· .		I A HD	*****	тотт		тедя 🗆 🗆			7		
СВЯЗЬ С ПРИРОДОЙЖивотное-компаньон ДОМЕНИмя животного-компаньона												
										_		
										8		
Тип существа												
, _,										_		
×	СОЧ	УВСТ	ВИЕ Ж	киво	ОТНІЬ	M				9		
Бонус Дикого сопереживания										7		
BONUS		-			,	Прочее		СВИТКИ			ЗЕЛ	ья ,
		= X	AP +		+							
`*		QUAT	IC ADA	APTA	TION	,						
AQUATIO BONUS	;	Урове	нь друида	1								
= ÷2												
Bonus to Ir	nitiativ), Percepti	on, Stealth,						
Survival and Swim while in aquatic terrains.												
×						#						
И	спольз	вований	в День									
Текущая Ф	орма											
										_		