

ANIMAL SPEAKER

Уровень
Барда

(BARD)

Заклинания

Заклинаний известно	КС спасброска	Заклинаний в день	Базовых Заклинаний	Бонусных
		0		ХАР - 4 ХАР - 8 ХАР - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

Магическое заклинание Шанс провала

%

Барды могут носить легкую броню без риска провалить заклинание

ВЫСТУПЛЕНИЯ БАРДА

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ
в день

Уровень
Барда

Прочее

$$\text{дл} = 2 + (\text{Уровень Барда} \times 2) + \text{ХАР} + \text{Прочее}$$

Раундов
Сегодня

ВОЛИ КС СПАСА

Уровень Барда

$$\text{КС СПАСА} = 10 + (\text{Уровень Барда} \div 2) + \text{ХАР}$$

Уровень Начать или сменить выступление барда действием движения
7 вместо стандартного действия

ВЫСТУПЛЕНИЯ

ОТВЕТНАЯ ПЕСНЯ

Противостояние магическим эффектам, основанным на зрении.

Союзники в 30фт применяют бросок Выступления вместо своего спаса

ОТВЛЕЧЕНИЕ

Противостояние магическим эффектам, основанным на зрении.

Союзники в 30фт применяют бросок Выступления вместо своего спаса

ВООДУШВЛЕНИЕ

+ Бонус против эффектов очарования и принуждения
Бонус к броскам атаки и урона

Уровень УСПОКАИВАЮЩЕЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ

3 Use a performance roll to influence animals

Уровень ATTRACT RATS

5 Summon 5 1d6 11 2d6 17 3d6 rats

Уровень ВВУШЕНИЕ

6 Использовать против одного уже очарованного ранее врага

Уровень ПАНИХИДА ПОГИБЕЛИ

8 Вызывает потрясение у врагов в радиусе 30фт

Уровень ПРИЗЫВ К ПОДВИГАМ МАКС. ЦЕЛЕЙ

9 $2 \times (d10 + \text{ВЫН})$ временных очков здоровья
+2 к атаке, +1 к спасам стойкости

Уровень УСПОКАИВАЮЩЕЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ

12 Массовое Лечение Серьёзных Ранений
Снять состояния усталости, слабости и потрясения

Уровень ТРЕВОЖНАЯ МЕЛОДИЯ

14 Противники испуганы выступлением и убегают

Уровень ВДОХНОВЕНИЕ ГЕРОИЧНОСТИ МАКС. ЦЕЛЕЙ

15 +4 to all saving throws
+4 to AC

Уровень МАССОВОЕ ВВУШЕНИЕ

18 Повторное очарование уже подверженных существ

Уровень СМЕРТЕЛЬНОЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ

20 Заставляет врага умереть от смеха или печали

Известные заклинания

0

Summon Nature's Ally I

1

☐ ☐ ☐

Summon Nature's Ally II

2

☐ ☐ ☐

Summon Nature's Ally III

3

☐ ☐ ☐

Summon Nature's Ally IV

4

☐ ☐ ☐

Summon Nature's Ally V

5

☐ ☐ ☐

Summon Nature's Ally VI

6

☐ ☐ ☐

ЗНАНИЕ БАРДА

БОНУС
ЗНАНИЯ

Уровень
Барда

Прочее

$$\text{БОНУС ЗНАНИЯ} = (\text{Уровень Барда} \div 2) + \text{Прочее}$$

Применять бонус ко всем навыкам знаний

Барды могут применять любой навык знания без подготовки

ANIMAL FRIEND

Уровень ANIMAL TYPE

1

5

7

11

+4 to Handle Animal of a chosen type

These animals are at worst indifferent to the bard, and never attack without provocation

Animal companions and magically controlled animals must pass an opposed Charisma check to attack

Уровень

5 Speak With Animals at will for a chosen type

РАЗНОСТОРОННЕЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ

Применять бонус вместо..

☐ Акт

Обман, Маскировка

☐ Комедия

Обман, Устрашение

☐ Танец

Акробатика, Полет

☐ Клавишные
Инструменты

Дипломатия, Устрашение

Другие:

☐

☐

☐

Применять бонус вместо..

☐ Ораторское

Дипломатия, Проницательность

☐ Ударные

Приручение животных, Устрашение

☐ Пение

Обман, Проницательность

☐ Струнные

Обман, Дипломатия

☐ Духовые

Дипломатия, Приручение животных

МАСТЕР НА ВСЕ РУКИ

Уровень

10 Применять любой навык без подготовки

Уровень

16 Все навыки считаются классовыми

Уровень

19 Возможность выбрать 10 в любом навыке