UKDAN	Valdläufer- stufe	T .	KAMPFSTIL
RANGER			
ERZFEINDE	*	Waldläufer- 📮 stufe 🔲	
Stufe BONUS GEGEN ERZFEINE 1	+2 4 6 8 10	2	
5		6	
10			
15		10	
20	<u> </u>	Kampfstiltalente können ohne die Sie gelten nur, wenn er keine sch	e normalen Voraussetzungen gewählt werden. were Rüstung trägt.
■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy		BUND DES JÄGERS	
FAVOURED COMMU		Stufe TEILE ERZFEIND	□ TIERGEFÄHRTE
Stufe O COMMUNITY BONUS	+2 4 6 8	TEILE ERZFEIND	Name
3		DAUER Sonst	III
8		Runden WE +	Kreaturenart
13		(WE	minimum 1)
18	0-0	Teile halben Erzfeindbonus gegen eine einz mit allen Verbündeten innerhalb 9m (als Be	waldläufer- stufe - 3 Druiden- stufe - 3 tufe
O Bonus to Initiative and selected skills when in this community		VO:	RBEREITETE ZAUBER
Stufe Never slowed by difficult terrain in these communities Move through local citizens as if they were allies			
Stufe Use Stealth in place of Disquise in these communities			1
12 If successful, you blend into the crowd			
TIEREMPATHIE			
Wie Diplomatie, aber verbessert die Einstellung eines Tieres			2 000
ZAUBER	x		
Stufe Waldläufer 3	=Zauber- stufe		
	und- Bonuszauber		3 🗆 🗆 🗆
Zauber pro Tag za	uber * WE		
1			
2			4
3			
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaube			

SCHRIFTROLLEN	TRÄNKE