	H OF DA	WNvel de Bardo			CON	IJUROS CO	NOCIDOS	*		
	(BARDO)		, ———							
0000	CONJURG					0				
Conjuros CD Sal Conocidos de Conju		os _Conju@spjuros Adiciona Base & &_								
	0	CAR CAR CAR								
	1									
	2					1				
	3									
	4									
	5									
		2								
CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro										
Concentración	= CA	R + Nivel de	_							
M' I	IG SPELLCASTER	Lanzadoi	-			3				
5 +4 concent	_									
UMBRAL DE FA										
Dervishes of Dawn can wear light armour without risking spell failure.										
×	BATTLE DA	NCE	(							
DURACIÓN	Dervish	Misc	·			4				
	turnos = 2 + ( × 2) + CAR +									
turnos	2 + (× :	2)+CAR+	-							
Turnos DDD										
CD SALV VOL	Nivel de Ba					5				
=	10 + (	÷ 2 ) + CAR								
Nivol - :			-							
	vitch a battle dance a nas a mave action.	as a swift action,				<b>—</b> 6				
× I	NTERPRETAC	CIONES	(							
CONTRAODA			7		Ī	DERVISH I	DANCE	,		
Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de s				ialvesió DEX instead of STR for attack and damage rolls when wielding a scimitar in one hand.						
DISTRACCIÓN				BIEN VERSADO						
Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de s				Pon se enlige e tirados de selveción contre Músico de Parde y						
FASCINAR Dervish				2 efectos que dependan de sonido o lenguaje.						
MAX AUDIENC	IA Level		1				N VERSÁT	TIL ,		
=	÷ 3	(Redondear arriba)	_ □ Actu	asián	Usar bonificador en lug Disfrazarse, Engañar		Oratoria	Usar bonificador en lugar de		
INFUNDIR VAL	OR		□ Com		Engañar, Intimidar	_	Percusión	Averiguar Intenciones, Diploma Intimidar, Trato con Animales		
1 1	Bon contra efectos de hechiz Bon a tiradas de ataque y da		☐ Baile		Acrobacias, Volar		Canto	Averiguar Intenciones, Engañar		
	·			umentos eclado	Diplomacia, Intimidar	_	Cuerda	Diplomacia, Engañar		
Nivei	INFUNDIR GRAN APTITUD			Otro:				e <b>Viento</b> Diplomacia, Trato con Animales		
3 +										
Nivel SUGESTIO		farainada								
	ones a una criatura y	/a lascillada								
MIVEL	GREATNESS CON) puntos golpe te	emporales,			200					
+2 ataque, +	+1 pruebas Fortaleza		1	USOS		EDITATIVI		*\		
Curar Harida	<b>ETACIÓN TRANC</b> as Serias en Masa	QUILIZADORA		AL DÍA	Dervish Level			ng a battle dance, use Uses as a move action today		
		do, afectado y estremecido	8		= ( ÷	2)-3	(effectively cas	sting a spell as a		
	PAVOROSA		7		 НО	MBRF DAI		7		
14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción			Nivel	HOMBRE PARA TODO  Nivel						
Nivel INSPIRE HEROICS  +4 a todas las pruebas salvación +4 bonus esquiva a CA			10	Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada						
			Nivel <b>16</b>	Tadaa laa habilidadaa aa aanaidaran alaasaa						
Nivel SUGESTIÓN EN GRUPO 18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas			Nivel							
	<u> </u>		19	ruedes to	omar To en cualquier hab	niidad				
IIII LIII II	ETACIÓN MORTA In enemigo muera de									