Gracz

Kampania

PD

ATRYBUTY

	Wartość Atrybutu	Modyfikator z Atrybutu		Upgraded Score	Upgraded Modifier
S		S	○		S
ZR		ZR	○		ZR
BD		BD	○		BD
INT		INT	○		INT
RZT		RZT	○		RZT
CHA		CHA	○		CHA

Modyfikator = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 Key ability

CHARACTER INFO

DOBRY PRAWORZĄDNY CHAOTYCZNY RZ

Imię

Gender

Home World

RACE

Rozmiar

Hit Points

Speed m cm

THEME

Poziom

1

6

12

18

KLASY

	Key Ability	Punkty Umiejętności	Hit Points	Stamina	LEVEL
1					
2					
3					
		+ INT per level	per level	+ CON per level	

UMIEJĘTNOŚĆI

	Premia z Umiejętności		Umiejętności Rangi	Klasowe +3	Class Bonus	Race + Theme	Feats + Misc	Kara do Testów z Pancerza
Niewyszkolona								

FEATS + PROFICIENCIES

JĘZYKI

SKILL NOTES