

DISCIPLINE

Disciplina

Additional Class Skills

☐ Generalist

UMD, \_\_\_\_\_

☐ Veggente(chiaroveggenza)

Diplomacy, Perception

☐ Egoist(psicometabolismo)

Acrobatics, Heal

☐ Modellatore(metacreatività)

Bluff, Disguise, UMD

☐ Nomade(psicotrasporto)

Climb, Fly, Survival, Swim

☐ Cineta(psicocinesi)

Disable Device, Intimidate

☐ Telepate(telepatia)

Bluff, Diplomacy, Sense Motive

Discipline Talents

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Livello Discipline Abilities

2

8

14

20

PSIONICI

PUNTI POTERE PER DAY

Punti Base

Punti Bonus

Razziale

Varie

pti

=

+

+

+

\_\_\_\_\_

Punti Bonus

Livello psionico

=

INT

×

\_\_\_\_\_

÷ 2

(per difetto)

Punti Potere

pti

LIVELLI DI POTERE

Livello Potere	Costo Punto	CD TS Potere
1	1	
2	3	
3	5	
4	7	
5	9	
6	11	
7	13	
8	15	
9	17	

CD Salvezza Potere = 10 + INT + Liv. Potere

TALENTI BONUS

Livello

1

5

10

15

20

Bonus feats should be Psionic Feats, Metapsionic Feats or Psionic Item Creation Feats

POTERI NOTI

POTERI NOTI	LIVELLO MAX POTERE	MAX PUNTI COSTO POTERE	Livello psionico
			= _____
POTERE			Livello Costo
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			
21			
22			
23			
24			
25			
26			
27			
28			
29			
30			
31			
32			
33			
34			
35			
36			