PERSONNAGE Joueur Race Taille Campagne Rangs de compét@ésede vie CLASSES Niveau Ajustement de niveau Barbare d РХ d Niveau **CARACTERISTIQUES** d Effectif Valeur RAGE! Modificateur Bonus Mod. de Personnage d de Carac. d'objets Carac. MODIFICATEURe fatigue d **FOR** COMPETENCES DEX Interdit Pénalité Racial, Max Talent de classeRangs Bonus de Divers d'Armure Dons, en Ranks CON Comp. RAGE! 1 2 3 4 5 Synergie INT **SAG CHA** Mod. de Carac. = (Valeur de la Carac. -10) /2 (arrondi à l'inf.) BARBARE Niveau de Barbare Mouvement rapide Illiteracy 1 RAGE!1/jour 2 Esquive instinctive 3 Sens des pièges +1 Rage 2/jour 4 5 Esquive instinctive supérieure 6 Sens des pièges +2 7 Réduction de dégâts 1/-8 Rage 3/jour 9 Sens des pièges +3 Réduction de dégâts 2/-**10** RAGE! de grand Berserker 11 Rage 4/jour 12 Sens des pièges +4 Réduction de dégâts 3/-13 14 Volonté Indomptable Sens des pièges +5 15 Rage 5/jour 16 Réduction de dégâts 4/-Sans Fatigue RAGE! 17 18 Sens des pièges +6 Réduction de dégâts 5/-19 RAGE! de Maître Berserker 20 Rage 6/jour DONS ET CAPACITES SPECIALES - CHA Langues