

DESERT DRUID

Уровень
Друида

Wild

Shape

Level

Уровень
Друида

— 2 =

ДРУИД

Уровень
Друида
1

Чувство природы

+2 к навыкам Знание (природа) и Выживание

Сочувствие животным

Улучшение отношение животных

2

Desert Native

Bonus in desert terrain

3

Sandwalker

No movement penalty in sandy terrain

4

Desert Ensurance

Endure hot, reduced need to eat and drink

Wild Shape

Become any small or medium animal or vermin

9

Shaded Vision

Immune to blinding, dazzling; +2 to saves against gaze attacks, figments and patterns

13

Dunemeld

Become a swirling mass of sand

15

Вечное тело

Больше не стареет, не может быть магически состарен

ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спасброска
от заклинания

Заклинаний
в день

Базовых
заклинаний

Бонусных
заклинаний

| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

Концентрация

= WIS +

Уровень
Заклинателя

СВЯЗЬ С ПРИРОДОЙ

☐ Животное-компаньон ☒ ДОМЕН

Предоставляемые силы

Предоставляемые силы

| Уровень | Уровень |
|----------------------|----------------------|
| КС | КС |
| Использований в день | Использований в день |
| Использований в день | Использований в день |

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ

Бонус Дикого соперевживания

BONUS

Уровень друида

Прочее

= XAP +

+

DESERT NATIVE

DESERT

BONUS

Уровень друида

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains.

ДИКАЯ ФОРМА

Использований в День

Использовано Сегодня

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ