				ī	CONJUROS PREPARADOS					
	_	RUIDA	Druida	11						
		(DRUIDA)	Bon de Nivel	+			0			
DEIDA	D									
			· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·							
			长	Co Christian						
N		DRUÍDA		,						
Nivel de Druida		Sentido de la Natura +2 a Saber (Naturale		ncia			1			
1		Empatía salvaje Mejora la actitud del								
		Zancada Forestal	dillildi							
2		Mueves a través de r y no recibes daño	naleza a vel. nor	rmal						
		Pisada sin Rastro					2			
3		No deja rastro si no quiere								
4	_	Resistir la atracción de la Naturaleza +4 a salvaciones contra fatas y plantas Forma Salvaje Se transforma en cualquier animal pequeño o med								
		Inmunidad al Veneno								
9		Inmune a todos los v					— 3			
13		Las Mil Caras Cambia la apariencia	a a voluntad							
15		Cuerpo Eterno								
15		No envejece, no pue	de envejecer má	gicamente						
*		CONJURO		# (— 4			
CD Salv de Conjurc		Conjuros = al Día	Conjuro£onjuro Base	os Adicionales						
		0	AB	SAB - 8 SAB - 8 SAB - 1						
		1								
		2					— 5			
		3								
		4								
		5					6			
		6								
		7								
		8								
		9					— 7			
CD Salv d	e Con	njuro = 10 + SAB + Nive	l de Conjuro							
Concentra	ción	= S/	AB +	Nivel de						
				Lanzador						
		ULO CON LA NA Ero animal 🗆 D		ZA =			8			
		pañero Animal	OMINIO							
Tipo de cria	tura						9			
						PERGAMINOS	I ()		POCIONES	
×		EMPATIA SAI	LVAJE	#		I LIGHWIII			TOGIONES	
BONUS D	E EN		de Druida I	Mico						
SALVAJE		= CAR +	de Druida I	Misc						
*		FORMA SALV		*						
	Ve	eces al día	Veces hoy □□□□							
Forma actua	I									
~										