

Classe Niveau

Niveau de Lanceur de Sort

DEITE



SORTS

DD de sauvegarde du sort		Sorts par jour	=	Sorts de base	+	Sorts supp.
	0					SAG
	1					SAG - 4
	2					SAG - 8
	3					SAG - 12
	4					
	5					
	6					
	7					
	8					
	9					

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

TURN / REBUKE UNDEAD

Prêtre du Bien



Prêtre du Mal

Turn, Halt, Rout and Destroy Undead

Rebuke, Halt, Awe, Control, Dispel Turning and Bolster Undead

URNS / REBUKES PER DAY

Divers

Aujourd'hui

= 3 + CHA +

1 TURNING CHECK

= d20 + CHA

2 TO TURN CREATURE MAX HIT DICE

Niveau de prêtre

= (Turning Check ÷ 3) +

- 4

3 TO DESTROY CREATURE MAX HIT DICE

Niveau de prêtre

=

÷ 2

(arrondi à l'inférieur)

4 CREATURES AFFECTED TOTAL HIT DICE

Niveau de prêtre

= 2d6 + CHA +

SORTS PREPARES

0	Sort de domaine
1	Sort de domaine
2	Sort de domaine
3	Sort de domaine
4	Sort de domaine
5	Sort de domaine
6	Sort de domaine
7	Sort de domaine
8	Sort de domaine
9	Sort de domaine

CLERIC DOMAINS

Domaine	Domaine	Domaine	Domaine
Pouvoir Accordé	Pouvoir Accordé	Pouvoir Accordé	Pouvoir Accordé
1	1	1	1
2	2	2	2
3	3	3	3
4	4	4	4
5	5	5	5
6	6	6	6
7	7	7	7
8	8	8	8
9	9	9	9