

DRUIDO

Livello
da Druido

Livello
bonus

DIVINITÀ



DRUIDO

Livello
da Druido

Senso della natura
+2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza

Empatia selvatica
Migliora l'atteggiamento di un animale

2 ☐ Muoversi attraverso il sottobosco alla velocità normale senza subire danni.

3 ☐ **Passo senza Tracce**
Non lascia tracce, se non volontariamente

4 ☐ **Resistenza al Richiamo della Natura**
+4 ai TS contro folletti e vegetali
Forma selvatica
Trasformazione in un qualunque animale

9 ☐ **piccolo o medio**
Immunità al veleno
Immune a tutti i tipi di veleno

13 ☐ **Mille Volti**
Cambia aspetto a volontà

15 ☐ **Corpo senza tempo**
Non invecchia, nemmeno magicamente

INCANTESIMI

CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
----------------------	-------------------	---	--------------	---	------------

	0			SAG
	1			<input type="checkbox"/> SAG
	2			<input type="checkbox"/> SAG
	3			<input type="checkbox"/> SAG
	4			<input type="checkbox"/> SAG
	5			<input type="checkbox"/> SAG
	6			<input type="checkbox"/> SAG
	7			<input type="checkbox"/> SAG
	8			<input type="checkbox"/> SAG
	9			<input type="checkbox"/> SAG

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione = SAG + Livello Incantatore

LEGAME CON LA NATURA

☒ COMPAGNO ANIMALE ☐ DOMINIO

Nome del Compagno animale

Tipo di creatura

EMPATIA SELVATICA

BONUS

EMPATIA SELVATICA Livello da Druido Varie

$$= \text{CAR} + \quad +$$

FORMA SELVATICA

Volte al giorno

Usato oggi

Forma attuale

INCANTESIMI PREPARATI

O

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMENE

POZIONI