Perf. Arma Base Basic Danno d +	× 2 Raggio di min + 1 Moltiplicatore +
Penteggio di Forza (arco composito) Penalità per forza insufficiente Perfetto Non si cumula con il bonus magico Perfetto Non si cumul	× 2 Raggio di min + 1 Moltiplicatore +
Punteggio di Forza (arco composito) Penalità per forza insufficiente Perfetto Non si cumula con il bonus magico Perfetto Non si cumul	× 2 Raggio di min + 1 Moltiplicatore +
Penalità per forza insufficiente	× 2 Raggio di min + 1 Moltiplicatore +
Arma secondaria (solo balestra)	× 2 Raggio di mir + 1 Moltiplicatore +
Combattere con due armi Riduce la penalità a: -2 / -2 Perfetto Non si cumula con il bonus magico + 1 Arma Focalizzata : + 1 Arma Focalizzata Superiore + 2 Arma Specializzata: + 2 Arma Specializzata Superiore + 4 Colpo Penetrante Ignora la riduzione del danno fino a 5/— Colpo Penetrante Superiore Ignora la riduzione del danno fino a 10/— Critico Migliorato / Arma affilata / Affilata -effetto magico- Perf. Arma Base Basic Danno d + Proprietà speciali + Arma Focalizzata (Superiore) Critico Migliorato o arma Affilata MAESTI Arma Focalizzata (Superiore) Critico Migliorato o arma Affilata MAESTI Arma Focalizzata (Superiore) Critico Migliorato o arma Affilata MAESTI Arma Focalizzata (Superiore) Critico Migliorato o arma Affilata MAESTI Arma Focalizzata (Superiore) Critico Migliorato o arma Affilata MAESTI Arma Focalizzata (Superiore) Critico Migliorato o arma Affilata MAESTI Arma Focalizzata (Superiore) Critico Migliorato o arma Affilata MAESTI Arma Focalizzata (Superiore) Critico Migliorato o arma Affilata MAESTI Arma Focalizzata (Superiore) Critico Migliorato o arma Affilata MAESTI Arma Focalizzata (Superiore) Arma Focalizzata MAESTI Arma Focalizzata Companior Arma Focalizzata	× 2 Raggio di mir + 1 Moltiplicatore +
Perfetto Non si cumula con il bonus magico + 1 Arma Focalizzata : + 1 Arma Focalizzata Superiore + 2 Arma Specializzata Superiore + 2 Arma Specializzata Superiore + 4 Colpo Penetrante Ignora la riduzione del danno fino a 5/— Colpo Penetrante Superiore Ignora la riduzione del danno fino a 10/— Critico Migliorato / Arma affilata / Affilata -effetto magico- Perf. Arma Base Basic Danno d + Proprietà speciali + Arma Focalizzata (Superiore) Critico Migliorato o arma Affilata MAESTI Arma Focalizzata (Superiore) Critico Migliorato o arma Affilata MAESTI Arma Focalizzata (Superiore) Critico Migliorato o arma Affilata MAESTI Arma Focalizzata (Superiore) Arma Base Basic Danno Arma Basic Danno Ar	× 2 Raggio di mir + 1 Moltiplicatore +
Arma Focalizzata Superiore + 2 Arma Specializzata Superiore + 2 Arma Specializzata Superiore + 4 Colpo Penetrante Ignora la riduzione del danno fino a 5/— Colpo Penetrante Superiore Ignora la riduzione del danno fino a 10/— Critico Migliorato / Arma affilata / Affilata -effetto magico- Z 20 Maestria nelle Armi Aumenta raggio di critc e conferma sempre colpi critici + Perf. Arma Base Basic Danno d + Proprietà speciali + Arma Focalizzata (Superiore) Critico Migliorato o arma Affilata MAESTI Addestramento nelle Armi (Superiore)	× 2 Raggio di mir + 1 Moltiplicatore +
Arma Specializzata: Arma Specializzata Superiore Arma Specializzata Superiore Arma Specializzata Superiore Colpo Penetrante Ignora la riduzione del danno fino a 5/— Colpo Penetrante Superiore Ignora la riduzione del danno fino a 10/— Critico Migliorato / Arma affilata / Affilata -effetto magico- Perf. Arma Base Basic Danno d + Proprietà speciali + Arma Focalizzata (Superiore) Critico Migliorato o arma Affilata MAESTI Arma Base Perf. Arma Base Perf. Arma Base Basic Danno d + Arma Focalizzata (Superiore) Critico Migliorato o arma Affilata MAESTI Arma Base Perf. Arma Base Perf. Arma Base Perf. Arma Base Perf. Arma Base Basic Danno d + Arma Focalizzata (Superiore) / / / / / / / / / / / / / / / / / /	× 2 Raggio di mir + 1 Moltiplicatore +
Arma Specializzata Superiore	× 2 Raggio di mir + 1 Moltiplicatore +
Arma Specializzata Superiore Colpo Penetrante Ignora la riduzione del danno fino a 5/— Colpo Penetrante Superiore Ignora la riduzione del danno fino a 10/— Critico Migliorato / Arma affilata / Affilata -effetto magico- Arma Base Perf. Arma Base Proprietà speciali Arma Focalizzata (Superiore) Critico Migliorato o arma Affilata MAESTI Addestramento nelle Armi (Superiore) Colpo Penetrante (Superiore) Perf. Arma Base Basic Arma Basic Colpo Penetrante (Superiore) Colpo Penetrante (Superiore) Arma Focalizzata Arma Focalizzata Colpo Penetrante (Superiore) Arma Focalizzata Arma Focalizzata Arma Focalizzata Addestramento nelle Armi (Superiore) Colpo Penetrante Arma Focalizzata Arma Focalizzata Addestramento nelle Armi (Superiore) Arma Focalizzata Addestramento nelle Armi (Superiore) Colpo Penetrante Arma Focalizzata Arma Foca	× 2 Raggio di mir + 1 Moltiplicatore +
Colpo Penetrante Ignora la riduzione del danno fino a 5/— Colpo Penetrante Superiore Ignora la riduzione del danno fino a 10/— Critico Migliorato / Arma affilata / Affilata -effetto magico- Arma Base Perf. Arma Base Basic Danno Arma Focalizzata (Superiore) Critico Migliorato o arma Affilata MAESTI Colpo Penetrante (Superiore) / / d + Perf. Arma Base Perf. Arma Base Basic Danno Addestramento nelle Armi (Superiore) / / d + Proprietà speciali + Arma Base Perf. Arma Base Perf. Arma Base Basic Danno Arma Focalizzata (Superiore) / / d + Colpo Penetrante (Superiore) / / d + Proprietà speciali + Arma Focalizzata (Superiore) / / d + Proprietà speciali + Arma Focalizzata (Superiore) / / d + Proprietà speciali + Arma Focalizzata (Superiore) / / / d + Arma Focalizzata (Superiore) / / / / / / / / / / / / / / / / / / /	× 2 Raggio di mir + 1 Moltiplicatore + × Arma Addestramento MAESTRIA NELLE ARMI + × Arma Addestramento
Colpo Penetrante Superiore Ignora la riduzione del danno fino a 10/— Critico Migliorato / Arma affilata / Affilata -effetto magico- Arma Base Perf. Arma Base Arma Focalizzata (Superiore) Critico Migliorato o arma Affilata MAESTI Addestramento nelle Armi (Superiore)	+ 1 Moltiplicatore +
Critico Migliorato / Arma affilata / Affilata -effetto magico- 20 Maestria nelle Armi Aumenta raggio di critc e conferma sempre colpi critici + Perf. Arma Base Basic Danno d + Arma Focalizzata (Superiore) Critico Migliorato o arma Affilata MAESTI Colpo Penetrante (Superiore) / / d + Proprietà speciali + Proprietà speciali + Proprietà speciali + Arma Focalizzata (Superiore) / / d + Proprietà speciali + Arma Focalizzata (Superiore) / / d + Arma Focalizzata (Superiore) / / Arma Base Basic Danno d + Proprietà speciali + Arma Focalizzata (Superiore) / / Arma Focalizzata (Superiore) / / Arma Focalizzata / Arma Fo	+ 1 Moltiplicatore +
Perf. Arma Base Basic Danno d +	+ 1 Moltiplicatore +
Perf. Arma Base Basic Arma Base Proprietà speciali	Arma Addestramento MAESTRIA NELLE ARMI
Perf. Arma Focalizzata (Superiore) Colpo Penetrante (Superiore) Colpo Penetrante (Superiore) Critico Migliorato o arma Affilata MAESTI d + Proprietà speciali + Arma Focalizzata (Superiore)	Arma Addestramento MAESTRIA NELLE ARMI
Arma Focalizzata (Superiore) Critico Migliorato o arma Affilata MAESTI d + Perf. Arma Base Basic Danno d + Arma Focalizzata (Superiore) Critico Migliorato o arma Affilata MAESTI d + Proprietà speciali + Arma Focalizzata (Superiore) Critico Migliorato o arma Affilata MAESTI d + Welocità Un attacco extra a bonus pieno +1 Basic Danno d + Arma Focalizzata (Superiore) Critico Migliorato o arma Affilata MAESTI d + MAESTI d + MAESTI d + Arma Focalizzata (Superiore) Critico Migliorato o arma Affilata MAESTI d + MAESTI d + Arma Focalizzata (Superiore) Critico Migliorato o arma Affilata MAESTI d + MAESTI d + Arma Focalizzata (Superiore) MAESTI d + MAESTI d + Arma Focalizzata MAESTI d + MAESTI d + Arma Focalizzata MAESTI d + Arma Focalizz	Addestramento MAESTRIA NELLE ARMI
Arma Focalizzata (Superiore) Critico Migliorato o arma Affilata	→ MAESTRIA NELLE ARMI
□ Addestramento nelle Armi (□ Superiore) □ Colpo Penetrante (□ Superiore) □ Perf. Arma Base □ Proprietà speciali □ Arma Focalizzata (□ Superiore) □ Addestramento nelle Armi (□ Superiore) □ Colpo Penetrante (□ Superiore) □ Colpo Penetrante (□ Superiore) □ Colpo Penetrante (□ Superiore) □ Velocità Un attacco extra a bonus pieno □ Velocità Un attacco extra a bonus pieno □ Addestramento nelle Armi (□ Superiore) □ Colpo Penetrante (□ Superiore) □ Nationale Ispirare Coraggio e simili □ Arma Base □ Basic Danno □ d + □ □ Arma Base □ Danno □ d + □ □ Arma Focalizzata □ MAESTI □ Addestramento nelle Armi (□ Superiore) □ Colpo Penetrante (□ Superiore) □ Nationale Ispirare Coraggio e simili □ Arma Base □ Danno □ d + □ □ Arma Base □ Danno □ d + □ □ Arma Focalizzata □ MAESTI □ Arma Focalizzata □ Arma Focalizzata □ MAESTI □ Arma Focalizzata □ Arma Focalizzata □ MAESTI □ Arma Focalizzata □ A	+ x + x Arma Addestramento
Perf. Arma Base Proprietà speciali Arma Focalizzata (Superiore) Critico Migliorato o arma Affilata MAESTI Addestramento nelle Armi (Superiore) / / d + Velocità Un attacco extra a bonus pieno + 1 Basic Danno d + H Arma Focalizzata (Superiore) Critico Migliorato o arma Affilata MAESTI d + No de	+ x Arma Addestramento
Proprietà speciali Arma Focalizzata (Superiore) Critico Migliorato o arma Affilata MAESTI Addestramento nelle Armi (Superiore) Colpo Penetrante (Superiore)	Arma Addestramento
+ Proprietà speciali - Arma Focalizzata (Superiore) Critico Migliorato o arma Affilata MAESTI - Addestramento nelle Armi (Superiore)	Arma Addestramento
Arma Focalizzata (Superiore) Critico Migliorato o arma Affilata MAESTI Addestramento nelle Armi (Superiore) Colpo Penetrante (Superiore)	Addestramento
Addestramento nelle Armi (Superiore) Colpo Penetrante (Superiore) Velocità Un attacco extra a bonus pieno + 1 Description	
Colpo Penetrante (Superiore) Velocità Un attacco extra a bonus pieno + 1 Mode accordinate Mode accordi	☐ MAESTRIA NELLE ARMI
Velocità Un attacco extra a bonus pieno + 1 De so 1 No 2 Bonus di Morale Ispirare Coraggio e simili + +	+ ×
De note and the second of the	
SOTTOTOTALE INCREMENTI & SQUADRA / / /	del Ranger assegn ad alleati entr 9 m
☐ Martellamento Con un attacco riuscito +1 con ogni colpo successivo	o successivo 🗆 🗆 🗆 🗆
□ Tiro Ravvicinato Entro 9m +1 +1	+1
☐ Tiro Preciso Nessuna penalità al tiro in mischia	
☐ Clustered shots Group arrows to overcome damage reduction	
☐ Bullseye shot Line up shot as a move action +4	
□ Focused shot Within 30ft INT	NT
☐ Tiro Rapido Attacco extra a bonus massimo	
☐ Tiro Scattante AdO con arma a distanza entro 1,5 m	
oodining a domina a domina and a jain	
☐ Tiro Scattante Migliorato AdΩ con arma a distanza entro A Em	
☐ Tiro Scattante Migliorato AdO con arma a distanza entro 4,5m	
☐ Tiro Scattante Migliorato AdO con arma a distanza entro 4,5m ☐ Tiro Scattante Superiore Bonus a danni e tiri conferma critico.	movimente
I Iro in Movimento Ettettua un attacco a distanza in quaisiasi punto durante il movimento	movimento
☐ Colpo Vitale Dadi danno extra + 1 dado	
☐ Colpo Vitale Dadi danno extra	
☐ Colpo Vitale Dadi danno extra	
☐ Tiro Scattante Superiore Bonus a danni e tiri conferma critico+ ☐ Tiro in Movimento Effettua un attacco a distanza in qualsiasi punto durante il movimento ☐ Colpo Vitale Dadi danno extra + 1 dado ☐ Colpo Vitale Migliorato + 2 dadi + d	
☐ Colpo Vitale Dadi danno extra	d
☐ Colpo Vitale Dadi danno extra	d