

Nível do Patrulheiro

BATTLE SCOUT

(PATRULHEIRO)

Nível Bônus

+

Nível do Patrulheiro

INIMIGO FAVORITO

Nível

1

20

BÔNUS DE INIMIGO FAVORITO

+2

4

TERRENO FAVORITO

Nível

3

8

13

18

BÔNUS DE TERRENO FAVORECIDO

4

6

8

ADVANTAGEOUS TERRAIN

Nível

3

Round

1

Allies gain +2 bonus to Initiative in the area

Round

2

Allies gain +2 bonus Perception, Stealth and Survival checks in the area

Round

3

Not hampered by difficult terrain; Take 10 on Climb and Swim, even in a hurry

BÔNUS DURAÇÃO

Nível do Patrulheiro

mins

=

Bonus applies in a 60 ft radius area centred on yourself

Nível

20

PERFECT ADVANTAGE

Gain the above bonuses in just one round

Nível

10

INFILTRATION

Once a day, pick an extra favoured terrain for one hour.

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA

Nível do Patrulheiro

BÔNUS

Outros

=

CAR

+

+

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

Rastrear

Nível do Patrulheiro

Sobrevivência Bônus

Rastrear

=

(

÷

2

)

+

MAGIAS

Nível

4

Nível do Patrulheiro

-

3

Conjurador Nível

Teste de Resistência CD

Magias por dia

=

Base Magia

+

Magias Bônus SAB

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

=

SAB

+

Conjurador Nível

VARINHAS

CARGAS

#

CARGAS

#

CARGAS

#

ESTILO DE COMBATE

2

6

10

14

18

O talento bônus de ranger pode ser adquirido sem os pre-requisitos, mas são aplicados apenas quando não estiver vestindo armadura pesada.

HUNTER'S BOND

Nível

4

SHARE FAVOURED ENEMY DURATION

Outros

rds

=

SAB

+

(SABMínimo 1

As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft

MAGIAS PREPARADAS

1

2

3

4

SUPERIOR TACTICS

Nível

15

Once per day, rearrange your party's initiatives after they've been rolled

+2

Initiative bonus for yourself and allies within an area you've already scouted out

PERGAMINHOS

POÇÕES