	PERSONAGGIO									
	Nome								С	MASCHID WASCHID
Giocatore	Razza					Taglia	ì			Mod. di Taglia
Campagna	CLASSI				(Gradi Abi	lità Dado	Vita	Livello	Adattamento
PE	<u> </u>						d00	[Per livello
CARATTERISTICHE	<u> </u>						d00_	L		
Punteggio Bonus ModificatorePunteggioModificatore	□ 3 □ 4						d00			Livello Effettivo
Caratteristica oggetto Caratteristica Temp Temp	□ 5						d00			Personaggio
FOR FOR	Classe preferita +1 per livello			pf	grd	+ INT per livell	+ CC o per liv	os ello		
DES DES DES	×			ABIL	.ITÀ Abilità		Talento		Prescelt	to Penalità
cos cos cos		No addestr.	Bonus Abilità			Gradi	Razziale	Varie		armatura
INT INT INT					_				_	
SAG SAG SAG					_				_	
CAR CAR CAR					-				_	
Mod. Caratt. = (Punteggio Caratt 10) ÷ 2 (per difetto) TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI					-				_	
TALLINI & GALAGITA DI LGIALI					_				_	
					_				_	
					_				_	
					_					
					_				_	
					-				_	
					-				_	
					-				_	
					_				_	
					_				_	
									_	
					-				_	
					_				_	
					-				_	
					-					
					-					
					_					
					-					INT
										Conoscenza - INT Professione - SAG
CI										
LINGUAGGI										to - INT re - CAL
PI P										Artigianato - INT Intrattenere - CAR