

EMPYREAL KNIGHT

DE



(PALADINO)

Nível de
Paladino - 3 =

Nível de
Paladino

Conjurador
Nível

DETECTAR O MAL

Como uma ação de movimento, detectar o mal em uma criatura ou item dentro de 18 metros.
Não detectar quaisquer outras auras malignas nas proximidades.

VOICES OF THE SPHERES

Nível
2 Learn to speak and read Celestial

AURA

Nível
3 **AURA DE CORAGEM**
Imune a efeitos do medo incluindo magiacos
Aliados dentro de 3 metros ganham +4 em para testes contra efeitos de medo.

Nível
8 **AURA OF RESOLVE**
Immune to charm effects including magic.
Aliados até 3m ganham +4 testes contra efeitos de encantamento

Nível
11 **AURA DE JUSTIÇA**
Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round.

Nível
14 **AURA DE FÉ**
Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Nível
17 **AURA DE JUSTIÇA**
Ganha de redução de dano 5/mal.
Imune à efeitos de compulsão incluindo magicos.
Aliados até 3m ganham +4 testes contra efeitos de encantamento

CURA DIVINA

Nível
3 Imune a todas as doenças incluindo magicas.

CELESTIAL ALLY

Nível
4 Summon celestial creatures, archons and angels.

MAGIA DE INVOCAÇÃO
NÍVEL
Nível de
Paladino
$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right)$$

(Arredonda para Baixo)

USOS

POR DIA

CAR

Usado Hoje

☐
☐
☐

ligação divina

Nível
5 **MONTARIA ESPECIAL**

Nome

Tipo ☐ Summoned Today

Melhorias

Nível
8 Mount gains the Celestial template

Nível
12 Gains ability to fly

MAGIAS

Teste de Resistência CD Magias por dia = Base Magia + Magia Bônus CAR

<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

DESTRUIR O MAL

INIMIGO
POR DIA

Nível de
Paladino

Outros

Inimigos hoje

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 3 \right) + \boxed{}$$

(Arredonda para Cima)

☐☐
☐☐

ATAQUE
BÔNUS

Outros

$$+ \boxed{} = \text{CAR} + \boxed{}$$

DEFLEXÃO
BÔNUS

Outros

$$+ \text{CA} = \text{CAR} + \boxed{}$$

A successful strike with smite evil bypasses damage reduction.

Smiting damage bonus applies double for the first successful strike against evil outsiders, evil dragons and the undead.

DANO
BÔNUS

Nível de
Paladino

Outros

$$+ \boxed{} = \boxed{} + \boxed{}$$

efeitos de medo.

DANO MALIGNO
BÔNUS

Nível de
Paladino

Outros

$$+ \boxed{} = \left(\boxed{} \times 2 \right) + \boxed{}$$

CELESTIAL HEART

Nível
3 Resistance 5 against acid, cold and electricity.

Nível
6 +4 racial bonus to saving throws against poison.

Nível
9 Resistance 10 against acid, cold and electricity.

Nível
12 Immune to petrification.

Nível
15 Able to communicate with any creature as if using *Tongues*

Nível
18 As a swift action create an aura of protection from evil for allies within 20ft.
Grants +4 deflection bonus to AC, +4 resistance bonus to saving throws.

MAGIAS PREPARADAS

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

EMPHYREAL CHAMPION

Aumente a redução de dano de 10/mal.

Nível
20 Treated as an outsider for the purposes of spells and magical effects.

Gain darkvision 60ft and low-light vision.

As a standard action, sprout wings allowing you to fly at twice your base land speed.
Retract these wings as a free action.