

(EXPLORADOR)

Bon
de Nivel

■ **BON DE ENEMIGO PREDILEGTO** 4 6 8 10

Nivel	■	BON DE ENEMIGO PREDILECTO	4	6	8	10
1	■	□	□	□	□	□
5	□	□	□	□	□	□
10	□	□	□	□	□	
15	□	□	□	□		
20	□	□				

■ Bonus al ataque, daño y habilidades seleccionadas contra este enemigo.

○ **BON DE TERRENO PREDILECTO** 4 6 8

Nivel	○ BON DE TERRENO PREDILECTO	2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

☐ Bonus a la Iniciativa y a las habilidades elegidas cuando se encuentra en dicho terreno

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

Nivel	Nivel de	Nivel de	
-------	----------	----------	--

Nivel 4		Nivel de Explorador - 3		Nivel de Canzador 	
CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	=	Conjuros Base +	Conjuros Adicionales SAB
<div></div>	1	<div></div>			<div><div></div><div></div><div></div></div>
<div></div>	2	<div></div>			<div><div></div><div></div><div></div></div>
<div></div>	3	<div></div>			<div><div></div><div></div><div></div></div>
<div></div>	4	<div></div>			<div><div></div><div></div><div></div></div>

$$\text{CD Salv de Conjuero} = 10 + \text{SAB} + \text{Nivel de Conjuero}$$

MOUNTED COMBAT

Nivel de Explorador		
2	<input type="checkbox"/> Mounted Combat	Once a round, make a Ride check to negate a hit against your mount
	<input type="checkbox"/> Mounted Archery	Half the penalty for firing while moving: -2 and -4 rather than -4 and -8
	<input type="checkbox"/> Ride-By Attack	Continue moving after a charge, up to double your move speed
	<input type="checkbox"/> Trick Riding	Ignore Ride checks of CD 15; no penalty for riding bareback; use Mounted Combat twice
6	<input type="checkbox"/> Mounted Shield	Add your shield bonus to mount's CA, and to Mounted Combat
	<input type="checkbox"/> Spirited Charge	Double melee damage when charging (triple with a lance)
10	<input type="checkbox"/> Mounted Skirmisher	Move and make a full-round set of attacks
	<input type="checkbox"/> Unseat	Charge with a lance and bull rush to knock opponent down
14	Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerequisites normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada	
18		

enemigo.
Nombre

Tipo de criatura

$$\text{Nivel de Explorador} \left(-3 \text{ until level } 12 \right) = \text{Effective Druid Level}$$

TEMPORARY

PUNTOS GOLPE	Nivel de Explorador	Misc
--------------	---------------------	------

$\square_{pq} = \square_{pq} +$

[illegible]

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

VARITAS

CARLOS	#																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
--------	---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

CARGAS #

[illegible][illegible][illegible]

PERGAMINOS

[illegible]

POCIONES

[illegible]