WARDEN

(PATRULHEIRO)

Nível de Ranger

Nível Bônus +

MASTER OF TERRAIN

Nível		+2	4	6	8	10
1	○ FAVOURED TERRAIN	■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

Nível 2 — LIVE IN COMFORT
Take 10 on Survival checks in your favoured terrains
If not in immediate danger, take 20

Nível 4 — TERRAIN BOND
+2 Bonus to Perception, Survival and Stealth checks to allies in your favoured terrains
Allies leave no trail and cannot be tracked (unless you want them to be) in your favoured terrains

Nível 5 — ABLE EXPLORER
Take the higher of two rolls on Acrobatics, Climb, Fly, Ride or Swim checks in your favoured terrains

Nível 20 — WILDERNESS WHISPERS
Take 20 on Initiative checks in your favoured terrains

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA BÔNUS = CAR + Nível de Ranger + Outros

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

Rastrear

Rastrear = (Nível de Ranger ÷ 2) + Sobrevivência Bônus

MAGIAS

Nível 4 — Nível de Ranger − 3 = Conjurador Nível

Teste de Resistência CD		Magias por dia	= Base Magia	+ Magias Bônus SAB
	1			
	2			
	3			
	4			

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração = SAB + Conjurador Nível

VARINHAS

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

MAGIAS PREPARADAS

1		
2		
3		
4		

PERGAMINHOS

POÇÕES