# DRUIDA AQUÁTICO

Nível de Druida

Nível de Druida _____ − 2 = Nível da Forma Selvagem

## DRÚIDA

| Nível de Druida | | |
|---|---|---|
| 1 | ☐ | **Senso da Natureza**<br>+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência<br>**Empatia com a Natureza**<br>Melhora a Atitude de um Animal |
| 2 | ☐ | **Aquatic Adaptation**<br>Bonus while in aquatic terrain |
| 3 | ☐ | **Natural Swimmer**<br>Swim at half land speed |
| 4 | ☐ | **Resist Ocean's Fury**<br>+4 to saves against water spells and creatures<br>**Forma Selvagem**<br>Torna-se qualquer animal médio ou pequeno |
| 9 | ☐ | **Seaborn**<br>Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold |
| 13 | ☐ | **Deep Diver**<br>Damage reduction, withstand deep pressure |
| 15 | ☐ | **Corpo Atemporal**<br>Não envelhece, ignora magias de envelhecimento |

## MAGIAS

| Teste de Resistência CD | | Magias por dia | = Base Magia | + Magias Bônus (SAB, SAB + 4, SAB + 8, SAB + 12) |
|---|---|---|---|---|
| | 0 | | | |
| | 1 | | | ☐ ☐ ☐ ☐ |
| | 2 | | | ☐ ☐ ☐ ☐ |
| | 3 | | | ☐ ☐ ☐ ☐ |
| | 4 | | | ☐ ☐ ☐ ☐ |
| | 5 | | | ☐ ☐ ☐ |
| | 6 | | | ☐ ☐ ☐ |
| | 7 | | | ☐ ☐ ☐ |
| | 8 | | | ☐ ☐ ☐ |
| | 9 | | | ☐ ☐ |

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração ☐ = SAB + _____ Nível de Conjurador

## LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☒ **COMPANHEIRO ANIMAL** ☐ **DOMÍNIO**

Nome do Companheiro Animal

Tipo da Criatura

## EMPATIA COM A NATUREZA

**EMPATIA COM A NATUREZA**

BÔNUS ☐ = CAR + Nível de Druida + Outros

## AQUATIC ADAPTATION

**AQUÁTICO**

BÔNUS ☐ = Nível de Druida ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

## FORMA SELVAGEM

Vezes por dia ☐ Hoje ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

Forma Atual

## MAGIAS PREPARADAS

| | | |
|---|---|---|
| 0 | | |
| 1 | ☐ ☐ ☐ | ☐ ☐ ☐ |
| 2 | ☐ ☐ ☐ | ☐ ☐ ☐ |
| 3 | ☐ ☐ ☐ | ☐ ☐ ☐ |
| 4 | ☐ ☐ ☐ | ☐ ☐ ☐ |
| 5 | ☐ ☐ ☐ | ☐ ☐ ☐ |
| 6 | ☐ ☐ ☐ | ☐ ☐ ☐ |
| 7 | ☐ ☐ ☐ | ☐ ☐ ☐ |
| 8 | ☐ ☐ ☐ | ☐ ☐ ☐ |
| 9 | ☐ ☐ ☐ | ☐ ☐ ☐ |

## PERGAMINHOS

## POÇÕES