

ARCANE DUELIST

(BARDO)

Nível de
Bardo

MAGIAS

Magias de Resistência CD = Base + Magias Bônus
Conhecidas por dia Magia

		0							
		1							
		2							
		3							
		4							
		5							
		6							

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

FALHA ARCANA LIMIAR

%

Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de falha Arcana.

PERFORMANCE DE BARDO

DURAÇÃO POR DIA Nível de Bardo Outros
PER DAY

$$\text{rds} = 2 + (\text{Nível de Bardo} \times 2) + \text{CAR} +$$

Rodadas Hoje

VONTADE RESISTÊNCIA CD Nível de Bardo

$$= 10 + (\text{Nível de Bardo} \div 2) + \text{CAR}$$

Nível 7 Começar ou trocar uma atuação de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.

ATUAÇÃO

RALLYING CRY

Rally dispirited allies. Allies within 30ft use your Intimidate roll in place of a saving throw against fear, every turn.

DISTRAÇÃO

Counter magical effects that depend on sight. Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw.

FASCINAR Nível de Bardo
MÁXIMA AUDIÊNCIA

$$= \text{Nível de Bardo} \div 3 \quad (\text{Arredonda para Cima})$$

INSPIRAR CORAGEM

+ Bonus against charm and compulsion effects
Bônus de ataque e rolagens de dano

INSPIRAR COMPETENCIA

Nível 3 +

BLADETHIRST Nível

$$\text{Nível 6} = (\text{Nível} \div 3) - 1 \quad (\text{Arredonda para Baixo})$$

Enhancement bonus to one weapon or natural weapon

DIRGE OF DOOM

Nível 8 Cause enemies within 30ft to become shaken

INSPIRAR GRANDEZA AFETADOS MAX

Nível 9 2 × (d10 + CON) temporary hit points, +2 attack, +1 fortitude save

PERFORMANCE SUÁVE

Nível 12 Mass Cure Serious Wounds
Removes the fatigued, sickened and shaken conditions

FRIGHTENING TUNE

Nível 14 Enemies are frightened and flee your performance

INSPIRAR HEROISMO AFETADOS MAX

Nível 15 + 4 to all saving throws
+ 4 to AC

MASS BLADETHIRST

Nível 18 +4 to 2 allies, +3 to 3, +2 to 4 or +1 to more than 4

ATUAÇÃO MORTAL

Nível 20 Cause an enemy to die of joy or sorrow

MAGIAS CONHECIDAS

0

1

3x3 grid

2

3x3 grid

3

3x3 grid

4

3x3 grid

5

3x3 grid

6

3x3 grid

TALENTO BÔNUS

Nível

BÔNUS DE DANO

Nível do Conjurador

1 ☐ Arcane Strike

$$+ \text{Nível} = 1 + (\text{Nível} \div 5)$$

2 ☐ Combat Casting
+4 to Concentration checks to cast a spell defensively or while grappled

6 ☐ Disruptive
+4 DC to enemies casting defensively within your threatened area

10 ☐ Spellbreaker
Enemies that fail their check to cast defensively in your threatened area provoke attacks of opportunity

14 ☐ Penetrating Strike
Bypass up to 5 points of damage reduction (not including damage reduction without a type)

18 ☐ Greater Penetrating Strike
Bypass up to 10 points of damage reduction (or 5 for damage reduction without a type)

ARCANE BOND

Nível

BONDED OBJECT

5

ARMADURA ARCANA

Nível

10 Medium Armour Proficiency Cast spells in medium armour with no risk of spell failure

Nível

16 Heavy Armour Proficiency Cast spells in heavy armour with no risk of spell failure