

MOUNTAIN DRUID

Niveau de Druide - 2 = Forme Sauvage Niveau

DRUIDE

Niveau de Druide 1

Instinct naturel +2 en Connaissances (Nature) et Survie

Empathie sauvage Améliore l'attitude d'un animal

2

Mountaineer Bonus in mountain terrain, cannot be tracked

3

Surefooted No speed penalty on slopes, rubble or scree

4

Spire Walker Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing

Wild Shape Become any small or medium animal or giant

9

Mountain Stance Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move

13

Mountain Stone Become a weathered stony outcrop

15

Éternelle jeunesse Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

DD de sauvegarde du sort	Sorts par jour	Sorts de base	Sorts supp.
	0		SAG - 4
	1		SAG - 8
	2		SAG - 12
	3		
	4		
	5		
	6		
	7		
	8		
	9		

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration = SAG + Niveau de Lancement de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

COMPAGNON ANIMAL

DOMAINE

Nom du compagnon animal

Type de créature

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS D'EMPATHIE SAUVAGE

Niveau de druide

Divers

CHA

MOUNTAINEER

MOUNTAIN BONUS

Niveau de druide

2

Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in mountain terrains.

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

Forme actuelle

SORTS PREPARES

0	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
PARCHEMINS	POTIONS