НПС

Call Down The Legends

Раса: Human (construct)

Добро / Порядок / Хаос / Зло

Мужчина / Женщина

ХАРАКТЕРИСТИКИ

	Значение Хар-ки	Бонус Вещей	Модиф. Хар-ки	Врем. Бонус
СИЛ	20		+5	
ЛОВ	13		+1	
ВЫН	20		+5	
ИНТ	8		-1	
МУД	10		0	
ХАР	12		+1	

Модификатор = (Значение хар-ки - 10) ÷ 2

СНАРЯЖЕНИЕ

Masterwork studded leather armour

Свойства

Iron mask

Свойства

Свойства

ИНВЕНТАРЬ

Класс: Варвар

Уровень: 4

НАВЫКИ

Навык			+3	Ранги	Прочее
Акробатика	6	1	☒	2	
Оценка	-1	-1	☐	-	
Обман	1	1	☐	-	
Лазание	10	5	☒	2	
Дипломатия	1	1	☐	-	
Вывод устройств из строя	1	1	☐	-	
Маскировка	1	1	☐	-	
Высвобождение	1	1	☐	-	
Полет	1	1	☐	-	
Приручение животных	1	1	☒	-	
Лечение	0	0	☐	-	
Устрашение	8	1	☒	4	
Лингвистика	0	-1	☐	1	
Восприятие	7	0	☒	4	
Верховая езда	8	1	☒	4	
Проницательность	0	0	☐	-	
Ловкость рук	1	1	☐	-	
Магическое ремесло	-1	-1	☐	-	
Незаметность	1	1	☐	-	
Выживание	4	0	☒	1	
Плавание	10	5	☒	2	
Использование магич. устройств	1	1	☐	-	
			☐	-	
			☐		
			☐		
			☐		
			☐		

ЗАМЕТКИ

+4 to jump

ЗДОРОВЬЕ

ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ: 46 ПЗ

Нанесения: ПЗ ПЗ

☐ Умирает ☐ Стабилиз. Не смерт. ☐ Без сознания

СРАЖЕНИЕ

ИНИЦИАТИВЫ: +1 = +1 + ____

БАЗОВАЯ АТАКА: +4 | Врем. Атака: + | Врем. Урон: +

Скорость: фт кв | В Броне: фт кв | Врем. Скорость: фт кв

Плавание: фт кв | Полет: фт кв | Лазание: фт кв

БОЕВЫЕ МАНЕВРЫ

БОЕВОЙ МАНЕВР БОНУС: +9 = Базовая Атака + +5 + ____ + ____ + ____

БОЕВОЙ МАНЕВР ЗАЩИТА: 19 = 10 + Базовая Атака + +5 + +1 + ____ + +1 + -2

Модиф. Размера | Модиф. Отражения | Прочее | Бонус Морали: +

АТАКИ

Masterwork greatclub

Дальность	Бонус Атаки	Урон	Критический
фт кв	+10	d10+7	× 2
фт кв			
фт кв			

Аммуниция: #

ЗАЩИТА

КЛАСС ЗАЩИТЫ: 13 = 10 + +1 + +3 (Броня и Щит) − ____ (Модиф. Размера) + -1 (Прочее)

ВРАСПЛОХ КЛАСС ЗАЩИТЫ: 12 = 10 / + +3 − ____ + -1

КАСАНИЕ КЛАСС ЗАЩИТЫ: 10 = 10 + +1 / − ____ + -1

Временный КЗ: КЗ | Сопр. магии: ____ | Понижение урона: /

СПАСБРОСКИ

СТОЙКОСТИ СПАС: +9 = +5 (Базовый Спас) + +4 (Прочее) + ____ (Временный)

РЕАКЦИИ СПАС: +2 = +2 + +1 + ____

ВОЛИ СПАС: +3 = 0 + +1 + +2

☐ Уклонение ☐ Крепкое тело

БОЕВЫЕ СПОСОБНОСТИ

Intimidating glare: shaken for 1d4rds + 1rd for every 5 points by which you beat his DC

Roused anger

ЭФФЕКТЫ