

TETORI (MONK)

Уровень
Монаха

БОНУС КЛАССА ЗАЩИТЫ

КЗ БОНУС

+ КЗ

ЗБМ БОНУС

+ ЗБМ

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{КЗ} \\ \text{ЗБМ} \end{array} \right\} = \text{WIS} + \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{4} \right)$$

(Округлять к меньшему)

Бонус применим, когда не надеты броня, нет перегрузки и не беспомощен.

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК
СЕГОДНЯ

Уровни
Монаха

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК} \\ \text{СЕГОДНЯ} \end{array} \right\} = \left(\frac{\text{Уровни Монаха}}{4} \right)$$

(Округлять к меньшему)

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК
СЕГОДНЯ

СТОЙКОСТЬ КС СПАСА

Уровень
Монаха

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{СТОЙКОСТЬ КС СПАСА} \\ \text{СЕГОДНЯ} \end{array} \right\} = 10 + \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{WIS}$$

Уровень

- 1** Ошеломлен Не может действовать в раунде
Теряет бонус **ЛОВ** к **КЗ**; -2 **КЗ**
- 4** Усталый Натиск и бег невозможны
-2 к Силе и Ловкости
- 8** Заболел -2 к броскам атаки и урона,
спасброскам, проверкам навыков и характеристикам
- 12** Пошатывается Возможность совершить стандартное или действие, но не оба
- 16** Ослеплен Не учитывать бонус **ЛОВ** к **КЗ**; -2 **КЗ**
-4 к навыкам на **СИЛИ** **ЛОВ**, встречающих Восприятия, 50% шанс промаха при атаке
Акробатики КС10 для движения не с 1/2 скоростью
- Оглух** -4 к инициативе; 20% шанс промаха при атаке
-4 к встречным проверкам Восприятия
Автопровал проверок Восприятия, зависящих от звука
- 20** Парализован Не может действовать в раунде
Теряет бонус **ЛОВ** к **КЗ**; -2 **КЗ**

БОНУСНЫЕ ЧЕРТЫ

Уровень

- 1** ☐ Улучшенный Захват
- 2** ☐ Crushing Embrace
- 6** ☐ Greater Grapple
- 10** ☐ Twin Lock
- 14** ☐ Choke Hold
- 18** ☐ Backbreaker

ЦЕЛОСТНОСТЬ ТЕЛА

Очки

Уровень ЗДОРОВЬЯ

Уровень Монаха

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{Очки} \\ \text{ЗДОРОВЬЯ} \end{array} \right\} = \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{WIS}$$

FORM LOCK

Уровень

Уровень Монаха

Caster Level

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{Уровень Монаха} \\ \text{Caster Level} \end{array} \right\} + \text{WIS} \geq 11 +$$

ДРОЖАЩАЯ ЛАДОНЬ

ДНЕЙ ДРОЖАНИЯ

дней

Уровень

15 СТОЙКОСТЬ КС СПАСА

Уровень
Монаха

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{ДНЕЙ ДРОЖАНИЯ} \\ \text{СТОЙКОСТЬ КС СПАСА} \end{array} \right\} = 10 + \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{WIS}$$

СОВЕРШЕНСТВО

Считается прищельцем

Уровень Иммунирует к Очарованию Персоны и другим эффектам, цель которых - не прищельцы.

20

Сокращение урона 10/хаос

МОНАХ

Урон
Безоружной
Атаки

Мал / Больш

1 **d6**
d4 / d8

Бонус к классу брони
Graceful Grappler
Безоружная атака
Оглушающий Кулак

Use monk level in place of **BAB** when grappling
Руки, ноги, колени и локти считаются оружием
Оглушить (или другие эффекты) цель на 1 раунд

2

Уворот

Избежать урона полностью при успешном спасброске реакции

3

Быстрое Передвижение +10фт
Тренировка маневра
Спокойный Разум

(что дает +4к проверкам Акробатики при прыжках)
Исп. уровень монаха вместо **ББА** для расчета **ББМ**
+2к спасброскам против очарования

4

d8
d6 / d6

Запас Ки (магия)
Counter-grapple
Graceful Grappler

Безоружные атаки считаются магическими.
Make attack of opportunity when grapple attempted
No attack penalty, may attack of opportunity when grappling
Keep **DEX** bonus when pinning or grappled

5

Break Free
Чистое Тело

Add monk level to checks for escaping a grapple
Retry failed saves against entanglement - **1 ki point**
Иммунитет к болезням

6

Быстрое Передвижение +20фт
Counter-grapple

(что дает +8к проверкам Акробатики при прыжках)
Make attack of opportunity even through total concealment

7

Целостность Тела

Исцелить собственные раны - **2 очка ки**

8

d10
d8 / d8

Graceful Grappler
Counter-grapple

Исцелить собственные раны - **2 очка ки**
Make attack of opportunity even when flat-footed

9

Inescapable Grasp
Быстрое Передвижение +30фт

Suppress foe's magical bonus to escape - **1 ki point**
(что дает +12к проверкам Акробатики при прыжках)

10

Запас Ки (порядок)
Counter-grapple

Безоружные атаки считаются оружием порядка
Make attack of opportunity when foe has exceptional reach

11

Алмазное Тело

Иммунитет ко всем ядам

12

2d6
d10 / d6

Быстрое Передвижение +40фт

(что дает +16к проверкам Акробатики при прыжках)

13

Form Lock
Inescapable Grasp

Negate a polymorph attempt by touch - **2 ki points**
Dimensional anchor when using inescapable grasp

15

Дрожащая Ладонь
Быстрое Передвижение +50фт
Graceful Grappler

Смерть с задержкой
(что дает +20к проверкам Акробатики при прыжках)
Deals unarmed strike damage on a successful grapple

16

2d8
d6 / d8

Запас Ки (адамантин)

Безоружные атаки считаются адамантиновым оружием

17

Inescapable Grasp

Ghost touch when using inescapable grasp
Incorporeal creatures grappled on touch

18

Быстрое Передвижение +60фт

(что дает +24к проверкам Акробатики при прыжках)

19

Iron Body

Gain effect of *Iron Body* spell for 1 min - **3 ki points**

20

2d10
d8 / d8

Совершенство

Считается прищельцем

ЗАПАС КИ

ЗАПАС КИ
ПРЕДЕЛ

Уровень Монаха

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{ЗАПАС КИ} \\ \text{ПРЕДЕЛ} \end{array} \right\} = \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{WIS}$$

ЗАПАС КИ

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

АКРОБАТИКА

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ УГРОЖАЕМЫЙ КВАДРАТ

КС Акробатики = Вражеская **ЗБМ**

с 1/2 скоростью
+10 к передвижению на полной скорости

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ КВАДРАТ ПРОТИВНИКА

КС Акробатики = 5 + Вражеская **ЗБМ**

с 1/2 скоростью
+10 к передвижению на полной скорости

	Расстояние	5фт	10фт	15фт	20фт	25фт	30фт	35фт	40фт	45фт	50фт	55фт
ДЛИННЫЙ ПРЫЖОК	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	
	Расстояние	1фт	2фт	3фт	4фт	5фт	6фт	7фт	8фт	9фт	10фт	11фт
ПРЫЖОК В ВЬСОТ	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44	

Навык акробатики +4а каждые 10фт передвижения свыше 30фт

ЗАЦЕПИТЬСЯ

КС Спас реакции 20

если прыжок провален на 4 и меньше

ПАДЕНИЕ

КС Акробатика 15

игнорировать первые 10фт падения