DRUID

Poziom Druida

Poziomy Premiowe +

BÓG

DOBRY / PRAWORZĄDNY / CHAOTYCZNY / ZŁY

DRUID

Poziom Druida		
1	☐	**Zmysł natury** +2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetrwania **Empatia z Dziczą** Doskonali postępowanie ze zwierzętami
2	☐	**Leśny Krok** Poruszasz się po poszyciu leśnym z normalną prędkością i nie otrzymujesz obrażeń.
3	☐	**Wędrówka bez Śladów** Nie pozostawia śladów
4	☐	**Oparcie się Pokusie Natury** +4 do rz. obr. przeciwko wróżkom i roślinom **Kształt Natury** Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego
9	☐	**Odporność na jad** Odporny na wszystkie trucizny
13	☐	**Tysiac Twarzy** Zmienia wygląd na życzenie
15	☐	**Ponadczasowe ciało** Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY

ST Rzutu Obronnego		Czary Dziennie	= Czary Bazowe	+ Czary Premiowe RZT	RZT - 4	RZT - 8	RZT - 12
	0						
	1			☐	☐	☐	☐
	2			☐	☐	☐	☐
	3			☐	☐	☐	☐
	4			☐	☐	☐	☐
	5			☐	☐	☐	
	6			☐	☐	☐	
	7			☐	☐	☐	
	8			☐	☐	☐	
	9			☐	☐		

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja [ ] = RZT + Poziom Czarującego

WIĘŹ Z DZICZĄ

☒ ZWIERZĘCY TOWARZYS ☐ DOMENA

Imię Zwierzęcego Towarzysza

Rodzaj Stworzenia

WIĘŹ Z DZICZĄ

WIĘŹ Z DZICZĄ PREMIA

[ ] = CHA + Poziom Druida + Inne

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień [ ]

Użyć dzisiaj ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

Obecny Kształt

PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

ZWOJE

MIKSTURY