

SACRED SERVANT

OF



(PALADYN)

Poziom
Paladyna

Poziom
Paladyna

Poziom
Czarującego

- 3 =

WYKRYCIE ZŁA

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.
Does not detect any other evil auras nearby.

BOSKA ŁASKA

Poziom
2

CHA

Premia do wszystkich
rz. obr.

AURA

Poziom
3

AURA ODWAGI

Immune to fear effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.

Poziom
11

AURA SPRAWIEDLIWOŚCI

Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round.

Poziom
14

AURA WIARY

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

AURA PRAWOŚCI

Poziom

17

Zyskuje redukcję obrażeń 5/zło
Immune to compulsion effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

DIVINE HEALTH

Poziom
3

Immune to all diseases including magic.

CHANNEL POSITIVE ENERGY

Poziom
4

Kierunkowanie pozytywnej energii zużywa
2 Nakładania Rąk

ENERGIA
RZUT

Poziom
Paladyna

Inne

k6 = ($\div 2$) +

WOLA

ST Rz. Obr

Poziom
Paladyna

(Zaokrąglane w górę)

= 10 + ($\div 2$) + CHA
(Zaokrąglane w dół)

DOMENA

Poziom Domena

4

Zesłana Moc

Zesłana Moc

Poziom

ST

Użycia

na dzień

□□□□

□□□□

□□□□

Użycia

na dzień

□□□□

CZARY

ST Rzut
Obronnego

Czary
Dziennie

=

Czary
Bazowe

+ Czary
Premiowe

CHA

1

2

3

4

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czaru

CALL CELESTIAL ALLY

Poziom

8

Lesser Planar Ally

Poziom
Paladyna

- 3 =

Poziom
Czarującego

12

Planar Ally

16

Greater Planar Ally

□ Called
this week

UGODZENIE ZŁA

WROGOWIE
NA DZIEŃ

Poziom
Paladyna

Poziom
Paladyna

Inne

Wrogowie
Dzisiaj

□□□□
□□□□

= ($\div 3$) + ($\div 6$) - 1 +

(Zaokrąglane w górę)

(Zaokrąglane w górę)

ATAK
PREMIA

Inne

ODBIĆ
PREMIA

Inne

+ = CHA +

+ KP = CHA +

Udane ugodzenie zła
ignoruje redukcje obrażeń.

Premia do obrażeń od ugodzeń podwaja się dla pierwszego udanego

OBRAŻENIA
PREMIA

Poziom
Paladyna

Inne

ZŁE OBRAŻENIA
PREMIA

Poziom
Paladyna

Inne

+ = +

+ = ($\times 2$) +

NAKŁADANIE RĄK

UŻYCIA
NA DZIEŃ

Poziom
Paladyna

Inne

Użycia Dzisiaj

□□□□ □□□□
□□□□ □□□□

= ($\div 2$) + CHA +

(Zaokrąglane w dół)

Poziom

2

LECZENIE
PW

Poziom
Paladyna

Inne

k6 = ($\div 2$) +
(Zaokrąglane w dół)

ŁASKI

Poziom

3

12

6

15

9

18

PRZYGOTOWANE CZARY

□□□

Czar Domenowy + 1

□□□

□□□

1

□□□

□□□

□□□

□□□

Czar Domenowy + 1

□□□

□□□

2

□□□

□□□

□□□

□□□

Czar Domenowy + 1

□□□

□□□

3

□□□

□□□

□□□

□□□

Czar Domenowy + 1

□□□

□□□

4

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

BOSKA WIĘŻ

HOLY SYMBOL OF

Poziom Bonuses Użycia
na dzień

5

1

1

8

2

9

2

11

3

13

3

14

4

17

5

4

20

6

DURATION

Poziom
Paladyna

min =

□□ Uses
□□ today

□ +1 caster level on any Paladin spell

□ +1 use /day of Lay On Hands

□ +1 DC on Channel Positive Energy

□ +1d6 Channel Energy damage

ŚWIĘTY CZEMPION

Increase damage reduction to 10/evil.

Poziom

20

On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment.
The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.