

# ZAPRZYSIĘŻONY PALADYN



OF

Poziom  
Paladyna

Poziom - 3 = Poziom  
Paladyna Czarującego

## WYKRYCIE ZŁA

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.  
Does not detect any other evil auras nearby.

## BOSKA ŁASKA

Poziom **CHA** Premia do wszystkich  
2 rz. obr.

## AURA

Poziom **AURA ODWAGI**  
3 Immune to fear effects including magic.  
Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.

Poziom **ANCHORING AURA**  
8 Evil outsiders within 20ft must pass a will save in order  
to use extradimensional travel.  
Spend one use of Smite Evil to anchor a target within 30ft.

Poziom **AURA SPRAWIEDLIWOŚCI**  
11 Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to  
smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in  
the first round.

Poziom **AURA WIARY**  
14 Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Poziom **AURA PRAWOŚCI**  
17 Zyskuje redukcję obrażeń 5/złó  
Immune to compulsion effects including magic.  
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

## DIVINE HEALTH

Poziom **3** Immune to all diseases including magic.

## CHANNEL POSITIVE ENERGY

Poziom **4** Kierunkowanie pozytywnej energii zużywa  
2 Nakładania Rąk

**ENERGIA RZUT** Poziom Paladyna Inne  
k6 = (  $\div 2$  ) +  
(Zaokrąglane w górę)

**WOLA ST Rz. Obr** Poziom Paladyna  
= 10 + (  $\div 2$  ) + **CHA**  
(Zaokrąglane w dół)

## BOSKA WIEŻ

Poziom ☐ **SPECJALNY WIERZCIELEZANA BROŃ**  
5

Rodzaj ☐ Przywołań  
Dziś

Wzmocnienia

## CZARY

ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie	= Czary Bazowe + Czary Premiowe CHA	
1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czaru

Koncentracja = **CHA** + Poziom Czarującego

# Oath against fiends

VOW

## CODE OF CONDUCT

Never suffer an evil outsider to live if it is in your power to destroy it.  
Banish those you cannot kill. Purge the evil from those possessed by fiends.

## UGODZENIE ZŁA

**WROGOWIE NA DZIEŃ** Poziom Paladyna Inne Wrogowie Dzisiaj  
= (  $\div 3$  ) + (Zaokrąglane w górę) ☐☐☐

**ATAK PREMIA** Inne **ODBICIE PREMIA** Inne  
+ = **CHA** + + **KP** = **CHA** +

Udane ugodzenie zła  
ignoruje redukcje obrażeń.

Premia do obrażeń od ugodzeń podwaja się dla pierwszego udanego

**OBRAŻENIA PREMIA** Poziom Paladyna Inne **ZŁE OBRAŻENIA PREMIA** Poziom Paladyna Inne  
+ = + + = (  $\times 2$  ) +

## NAKŁADANIE RĄK

**UŻYCIA NA DZIEŃ** Poziom Paladyna Inne Użycia Dzisiaj  
= (  $\div 2$  ) + **CHA** + ☐☐☐☐☐☐☐☐  
(Zaokrąglane w dół)  
**LECZENIE PW** Poziom Paladyna Inne  
k6 = (  $\div 2$  ) + (Zaokrąglane w dół)

Poziom **ŁASKI**  
3 15  
6 18  
12

## PRZYGOTOWANE CZARY

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Resist energy	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Detect thoughts	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Invisibility purge	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Plane shift	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

## ŚWIĘTY CZEMPION

Increase damage reduction to 10/evil.

Poziom **20** On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment.  
The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.