

# SNIPER

(PÍCARO)

Sniper  
Level

## SNIPER

Nivel de  
Pícaro

1

Accuracy  
Ataque furtivo

2

Evasión

3

Deadly Range

4

Esquiva Asombrosa

8

Esquiva Asombrosa Mejorada

10

Talentos Avanzados

20

Golpe maestro

## ACCURACY

Halves the normal range increment penalty when firing a bow or crossbow.

## ATAQUE FURTIVO

BON DAÑO  
FURTIVO

Nivel de  
Pícaro

Misc

d6

$$= \left( \frac{\text{Nivel de Pícaro}}{2} \right) +$$

(Redondear arriba)

Sneak attack damage can be applied when a target is flanked or is denied their DEX bonus to AC.

On ranged attacks, it only applies within range:

SNEAK ATTACK  
RANGE LIMIT

Nivel de  
Pícaro

$$= 30 \text{ ft} + 10 \text{ ft} \times \left( \frac{\text{Nivel de Pícaro}}{3} \right)$$

(Redondear abajo)

It is not multiplied by critical hits.

It cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon.

## GOLPE MAESTRO

Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:

Nivel

20

- Dormir durante 1d4 horas
- Paralizado durante 2d6 asaltos
- Asesinado

GOLPE MAESTRO  
CD FORTALEZA

Nivel de  
Pícaro

$$= 10 + \left( \frac{\text{Nivel de Pícaro}}{2} \right) + \text{INT}$$

Golpe maestro no puede ser usado de nuevo en el mismo objetivo en 24 horas, pasen la Salv Fort. o no

## TALENTOS DE PÍCARO

TALENTOS  
CONOCIDOS

Nivel de  
Pícaro

Misc

A partir de nivel 10, un Pícaro  
puede aprender Talentos Avanzados

$$\text{TALENTOS CONOCIDOS} = \left( \frac{\text{Nivel de Pícaro}}{2} \right) + \text{Misc} \quad (\text{Redondear abajo})$$

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14