FORMA SELEVACEM Tipo da Criatura	ATAQUES	FORMA SELVACEM Tipo da Criatura	ATAQUES
Tamanho Modificador de Taman	Bônus de Ataque Dano Crítico nho m m²	Tamanho Modificad	Alcance or de Tamanho m m² Bônus de Ataque Dano Crítico
Pontos de Item BônusBôrModificador de Habilidade Habilidade Alcance	Bônus de Ataque Dano Crítico	Pontos de Item BônusBôrModi@cador de Hab Habilidade	oilidade Bônus de Ataque Dano Crítico
FOR FOR	m m²	FOR FOR	m m²
DES DES		DES DES	
CON	Bônus de Ataque Dano Crítico	CON	Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico
Modificador de Habilidade = Valor Total de Habilidade - 10) =	÷n m²	Modificador de Habilidade = Valor Total de Habil	idade - 10) ÷ _r 2
COMBATE		COMBATE	
INICIATIVA BÔNUS Outros Iniciativa		INICIATIVA BÔNUS Outros Iniciativa	Bônus de Ataque Dano Crítico
INIC = DES + Alcance		INIC = DES+	Alcance
VELOCIDADE Deslocamento Temporário	m m² CLASSE DE ARMADURA	VELOCIDADE Deslocamento Tempor	ário m m² CLASSE DE ARMADURA
m m² m m²	Armadura/Modificador de/OTairo an Woodificadores	m m ² m m ²	Armadur a/Malificæ ldor d @TairoanMo dificadores
AGARRAR BENUS Outros	DE ARMADURA = 10 + DES + - + EVINIDO CLASSE DE ARMADURA	AGARRAR BENUS Modificador de Tamanho x4 Outros +FOR + X 4 +	CLASSE DE ARMADURA CA = 10 + DES + - + DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA
TESTES CA		TESTES	CA = 10 / + - +
Page Outres Temperário	CLASSE DE ARMADURA	Base Outros Temporário Fortitude Resistência	
FORT = CON+ + CA	= 10 + DES / - +	FORT =CON+ +	CA = 10 + DES / - +
REFLEXO RESISTÊNCIA CA Temporá	ári&esistência Mágica Redução de Dano	REFLEXO RESISTÊNCIA	CA TemporáriaResistência Mágica Redução de Dano
REF = DES + + CA	/	REF = DES + +	CA /
Imagem	HABILIDADE ESPECIAL	Imagem	HABILIDADE ESPECIAL