

SACRED SERVANT

DE



(PALADINO)
Nível de
Paladino - 3 =

Nível de
Paladino
Conjurador
Nível

DETECTAR O MAL

Como uma ação de movimento, detectar o mal em uma criatura ou item dentro de 18 metros.
Não detectar quaisquer outras auras malignas nas proximidades.

GRAÇA DIVINA

Nível
2

CAR

Bônus para todos os testes de resistência

AURA

Nível
3

AURA DE CORAGEM

Imune a efeitos do medo incluindo magiacos

Aliados dentro de 3 metros ganham +4 em para testes contra efeitos de medo

Nível
11

AURA DE JUSTIÇA

Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round.

Nível
14

AURA DE FÉ

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

AURA DE JUSTIÇA

Nível

Ganha de redução de dano 5/mal.

17

Imune à efeitos de compulsão incluindo magicos.

Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

CURA DIVINA

Nível
3

Imune a todas as doenças incluindo magicas.

CANALIZAR ENERGIA POSITIVA

Nível
4

Channelling positive energy uses up two of today's uses of Lay On Hands.

ENERGIA ROLAGEM

Nível de
Paladino

Outros

$$d6 = \left(\frac{\text{Nível de Paladino}}{2} \right) + \text{Outros}$$

VONTADE CD DE RESISTÊNCIA

Nível de
Paladino

(Arredonda para Cima)

$$= 10 + \left(\frac{\text{Nível de Paladino}}{2} \right) + \text{CAR}$$

(Arredonda para Baixo)

Domínio

Nível Domínio
4

Poder Garantido

Poder Garantido

	Nível		Nível
	CD		CD
Usos Diários	□□□□	□□□□	Usos Diários

MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias
por dia

=

Base

Magia

+

Magia Bônus

CAR

	1		□□□□
	2		□□□□
	3		□□□□
	4		□□□□

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

CALL CELESTIAL ALLY

Nível
8

Lesser Planar Ally

Nível de
Paladino

- 3

Conjurador

Nível

12

Planar Ally

□

Called

this week

16

Greater Planar Ally

DESTRUIR O MAL

INIMIGO
POR DIA

Nível de
Paladino

Nível de
Paladino

Outros

Inimigos hoje

$$\text{Inimigos} = \left(\frac{\text{Nível de Paladino}}{3} \right) + \left(\frac{\text{Nível de Paladino}}{6} \right) - 1 + \text{Outros}$$

(Arredonda para Cima) (Arredonda para Cima)

ATAQUE
BÔNUS

Outros

DEFLEXÃO
BÔNUS

Outros

$$+ \text{CAR} = \text{CAR} + \text{Deflexão}$$

A successful strike with smite evil bypasses damage reduction.

Smiting damage bonus applies double for the first successful strike against evil outsiders, evil dragons and the undead.

DANO
BÔNUS

Nível de
Paladino

Outros

DANO MALIGNO
BÔNUS

Nível de
Paladino

Outros

$$+ \text{Dano} = \left(\frac{\text{Nível de Paladino}}{2} \right) + \text{Dano Maligno}$$

LAY ON HANDS

USOS
POR DIA

Nível de
Paladino

Outros

Usado Hoje

$$\text{Usos} = \left(\frac{\text{Nível de Paladino}}{2} \right) + \text{CAR}$$

(Arredonda para Baixo)

Nível
2

CURA
PONTOS DE VIDA

Nível de
Paladino

Outros

$$d6 = \left(\frac{\text{Nível de Paladino}}{2} \right) + \text{Outros}$$

(Arredonda para Baixo)

MERCIES

Nível

3

12

6

15

9

18

MAGIAS PREPARADAS

□□□	Magias do Domínio + 1	□□□
□□□		1 □□□
□□□		□□□
□□□	Magias do Domínio + 1	□□□
□□□		2 □□□
□□□		□□□
□□□	Magias do Domínio + 1	□□□
□□□		3 □□□
□□□		□□□
□□□	Magias do Domínio + 1	□□□
□□□		4 □□□
□□□		□□□

ligação divina

HOLY SYMBOL OF

DURACAÇÃO

Nível de
Paladino

$$\text{mins} = \left(\frac{\text{Nível de Paladino}}{2} \right)$$

□□ Uses
□□ today

□ +1 caster level on any Paladin spell □ +1 use /day of Lay On Hands

□ +1 DC on Channel Positive Energy □ +1d6 de Dano ao Canalizar Energia

CAMPEÃO SAGRADO

Aumente a redução de dano de 10/mal.

Nível

20

On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.