

GUIDE

(RANGER)

Уровень Рейнджера

Бонус Уровня

+

СТИЛЬ БОЯ

Уровень Рейнджера

2

6

10

14

18

Следопыт может брать бонусные навыки без удовлетворения их требованиям, но только если не носит тяжелой брони.

RANGER'S FOCUS

FOCUS BONUS

Уровень Рейнджера

$$+ = (\div 5) \times + 2$$

(Округлять вверх)

Bonus to attack and damage applies against chosen subject

FOCUS SUBJECTS PER DAY

Уровень Рейнджера

Прочее

Focus Subjects Today

$$= (\div 3) +$$

(Округлять вверх)

ИЗБРАННИЕ ЛАНДШАФТІВ

Уровень ☐ БОНУС ИЗБРАННОГО ЛАНДШАФТА 6 8

3

8

13

18

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ

Бонус Дикого сопереживания

Уровень Рейнджера

Прочее

$$= \text{ХАР} + +$$

Исп. вместо Дипломатии для улучшения отношения зверя

ВІСЛІДЖИВАННЯ

Уровень Рейнджера

Бонус Выживания

$$\text{Выслеживание} = (\div 2) +$$

ЗАКЛИНАНИЯ

Уровень 4

Уровень Рейнджера

-3

Уровень Заклинателя

КС Спасброска от заклинания	Заклинаний в день	Базовых заклинаний	Бонусных МУД
1			
2			
3			
4			

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

$$\text{Концентрация} = \text{WIS} + \text{Уровень Заклинателя}$$

ЖЕЗЛІВ

заряды #	
заряды #	
заряды #	
заряды #	
заряды #	
заряды #	

СВИТКИ

ЗЕЛІЯ

RANGER'S LUCK

Уровень Once per day, reroll one attack roll or force an enemy to reroll one attack roll. You must take the second result.

9

Уровень Bonus to ranger's luck reroll (or penalty to attacker's reroll)

16

+ 4

Уровень 14 Twice per day

14

Уровень 19 Thrice per day

19

Ranger's Luck Today

□ □ □

INSPIRED MOMENT

Уровень Once per day, for one turn gain a bonus to attack, armour class, skill checks and ability checks

11

Уровень 19 Twice per day

19

Сегодня

□ □

+ 4

Automatically confirm any critical