

DRUNKEN BRUTE

Poziom  
Barbarzyńcy

(BARBARZYŃCA)

BARBARZYŃCA	
Poziom Barbarzyńcy	
1	<input type="checkbox"/> Raging Drunk SZAŁ!
2	<input type="checkbox"/> Nieświadomy Unik
3	<input type="checkbox"/> Wyszukiwanie Pułapek +1
5	<input type="checkbox"/> Doskonalszy Nieświadomy Unik
6	<input type="checkbox"/> Wyszukiwanie Pułapek +2
7	<input type="checkbox"/> Redukcja obrażeń 1/–
9	<input type="checkbox"/> Wyszukiwanie Pułapek +3
10	<input type="checkbox"/> Redukcja obrażeń 2/–
11	<input type="checkbox"/> Potężniejszy SZAŁ!
12	<input type="checkbox"/> Wyszukiwanie Pułapek +4
13	<input type="checkbox"/> Redukcja obrażeń 3/–
14	<input type="checkbox"/> Niezłomna Wola
15	<input type="checkbox"/> Wyszukiwanie Pułapek +5
16	<input type="checkbox"/> Redukcja obrażeń 4/–
17	<input type="checkbox"/> Niestrudzony SZAŁ!
18	<input type="checkbox"/> Wyszukiwanie Pułapek +6
19	<input type="checkbox"/> Redukcja obrażeń 5/–
20	<input type="checkbox"/> Mężny SZAŁ!

RAGING DRUNK

While **RAGING**, consume a potion or alcoholic drink as a move action (that does not provoke an attack of opportunity). Potions have their normal effect.

Alcoholic drinks allow you to maintain **RAGE** for this round without counting against your rounds per day.

NAUSEATED

CZAS TRWANIA

round

Each alcoholic drink consumed results in 1 round of nausea after the end of your **SZAŁ**, in addition to the normal fatigue.

SZAŁ!

SZAŁ!CZAS NA DZIEŃ

Poziom Barbarzyńcy

Inne

SZAŁ! DZIŚ

round

round = 2 + BD + ( × 2 ) +

WARTOŚĆ SIŁY PREMIA

WARTOŚĆ BUDOWY PREMIA

Rz. Obr. na WOLĘ PREMIA

KLASA PANCERZA KARA

SZAŁ!	4	4	2	-2
POTĘŻNIEJSZY SZAŁ!	6	6	3	-2
MĘŻNY SZAŁ!	8	8	4	-2

Modyfikator z Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2

S

BD

KP

ZMĘCZONY CZAS

SZAŁ! CZAS

round = × 2

-1

ZR

Nie może wpadać w szał, biegać lub szarżyć gdy zmęczony.

SZAŁ!MOCE

SZAŁ!MOCE ZNANE

Poziom Barbarzyńcy

Inne

round = ( ÷ 2 ) +

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14