

# ALCHEMIST

Alchemist  
Level

## ALCHEMY

Extract Save DC		Extracts per day	=	Base Extracts	+	INT	INT - 4	INT - 8	INT - 12
	1								
	2								
	3								
	4								
	5								
	6								

Extract Save DC = 10 + INT + Extract Level

## DISCOVERIES

DISCOVERIES  
KNOWN

Alchemist  
Level

Misc

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right) + \boxed{\phantom{000}}$$

(Round down)

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12

## POISON RESISTANCE

POISON RESISTANCE FORTITUDE SAVE BONUS

+

Level

10

☐ Immune to all poisons

## MUNDANE POTIONS


## EXTRACTS

1	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
2	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
3	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
4	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
5	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
6	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>

## MUTAGENS

Strength Bonus	+STR	→	-INT	Intelligence Penalty	+AC	Natural Armour Bonus
Dexterity Bonus	+DEX	→	-WIS	Wisdom Penalty		
Constitution Bonus	+CON	→	-CHA	Charisma Penalty		

DURATION

$$\boxed{\phantom{000}} \text{ mins} = 10 \text{ mins} \times \boxed{\phantom{000}}$$

Alchemist  
Level

## BOMBS

<div><div>d6 +</div><div>Alchemist Level</div><div>(Round up)</div></div>	<div><div>BASIC DAMAGE</div><div>INT</div><div>SPLASH DAMAGE</div></div>	<div><div>OTHER DAMAGE</div><div>Alchemist Level</div><div>Misc</div></div>	<div><div>Bombs Today</div><div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div></div>
<div><div>BOMBS PER DAY</div><div>Alchemist Level</div><div>Misc</div></div>	<div><div>SAVING THROW DC</div><div>Alchemist Level</div><div>Misc</div></div>	<div><div>Alchemist Level</div><div>Misc</div></div>	<div><div>Alchemist Level</div><div>Misc</div></div>

$$\left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right)$$

$$\boxed{\phantom{000}} + \boxed{\phantom{000}}$$

ft

Splash radius

BOMBS  
PER DAY

$$\boxed{\phantom{000}} = \boxed{\phantom{000}} + \boxed{\phantom{000}} + \boxed{\phantom{000}}$$

SAVING  
THROW DC

$$\boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right) + \boxed{\phantom{000}}$$

Use this DC for Splash reflex saves, Discovery fortitude saves etc.

(Round down)