

# PSIONICS EXPANDED

Niveau  
Cryptique

## CRYPTIC

Niveau de  
manifestation

### PSIONIQUES

POINTS DE POUVOIR  
PAR JOUR

Base  
Points

Bonus  
Points

Racial

Divers

$$\boxed{\phantom{000}} = \boxed{\phantom{000}} + \boxed{\phantom{000}} + \boxed{\phantom{000}} + \boxed{\phantom{000}}$$

Points de Bonus

Niveau de  
manifestation

$$\boxed{\phantom{000}} = \text{INT} \times \boxed{\phantom{000}} \div 2 \text{ (arrondi à l'inférieur)}$$

Points de Pouvoirs utilisés aujourd'hui

### NIVEAUX DE POUVOIR

Pouvoir Niveau	Coût Points	Pouvoir Sauvegarde DD	Wild Surge Save DC
0	0		
1	1		
2	4		
3	5		
4	7		
5	9		
6	11		

Power Save DC = 10 + **CHA** + Power Level

### ALTERED DEFENCE

As a swift action,  
choose one of:

**Absorb**  
**Deflect**  
**Retaliate**

Damage reduction /-  
Dodge bonus to **AC**  
Bonus to attack in return

Niveau  
Cryptique

BONUS

$$+ \boxed{\phantom{000}} = \boxed{\phantom{000}} \div 4 \text{ (arrondi au supérieur)}$$

USES PER DAY

$$\boxed{\phantom{000}} \text{ trs} = 4 + \text{INT} \text{ Utilisation/jour}$$

Niveau **4** Use your altered defence as a free action, even when not your turn, by expending psionic focus

Niveau **ENDURING DEFENCE**

**14** Keep one ability active indefinitely

### DISRUPT PATTERN

On gaining psionic focus, choose one enemy type:

<i>Aberration</i>	<i>Animal</i>	<i>Construct</i>	<i>Dragon</i>
<i>Fey</i>	<i>Humanoid</i>	<i>Magical beast</i>	<i>Monstrous humanoid</i>
<i>Ooze</i>	<i>Outsider</i>	<i>Plant</i>	
<i>Undead</i>	<i>Vermin</i>	<i>Construct</i>	

Attack range **30ft**, half damage to targets of the wrong type

Cryptic  
Level ÷ 2

Divers

$$\text{DISRUPTION DAMAGE} = d6 + \text{INT} + \boxed{\phantom{000}} \text{ (arrondi au supérieur)}$$

### PIÈGES

Perception

Niveau  
Cryptique

$$\text{Détection de pièges} \boxed{\phantom{000}} = \boxed{\phantom{000}} + (\boxed{\phantom{000}} \div 2)$$

Artisanat:  
pièges

Niveau  
Cryptique

$$\text{Fabrication de pièges} \boxed{\phantom{000}} = \boxed{\phantom{000}} + \boxed{\phantom{000}}$$

Niveau **SWIFT TRAPPER**

**6** Create traps in half the normal time

### INSIGHTS

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10

### POUVOIRS CONNUS

POUVOIRS  
CONNUS

Niveau  
Cryptique

POUVOIR MAX  
NIVEAU

POINTS DE POUVOIR  
COUT MAX Niveau de  
manifestation

Pouvoir	Niveau	Coût
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		