CFIFRRITY Nivel de Bardo	CONJUROS CONOCIDOS
OLLLDIIII	
CONJUROS Conjuros CD Salv Conjuros _Conjuros adiciona	les O
Conocidos de Conjuros al Día Base 7 8 2	
0 CAB	
2	1
3	
4	
5 000	2
6	
CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro	
UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO Bardos pueden llevar armadura ligera sin	
% incurrir en fallo de conjuro.	3
INTERPRETACIÓN DE BARDO DURACIÓN Nivel de Mice	
AL DÍA Bardo Misc	
$turn\bar{\sigma}s^2 + (\times 2) + CAR +$	
Turnos OOO OOO OOO	4
CD SALV VOL Nivel de Bardo	
$= 10 + (\div 2) + CAR$	
Nivel Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.	5
INTERPRETACIONES	
CONTRAODA	
Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de	salvación.
DISTRACCIÓN Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista.	
Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de	Area of fame
FASCINAR Nivel de MAX AUDIENCIA Bardo	Nivel de Bardo
= ÷ 3 (Redondear arriba)	5 Large town or small group of towns 5.000 personas 5 +2 +2 + 5 + 1
Nivel INFUNDIR GRAN APTITUD	9 City or group of towns 25.000 personas 25.000 personas 13 Large city state and surrounding area 100.000 personas 17 The whole civilized world
3 +	17 The whole civilized world
Nivel GATHER CROWD Nivel de Bardo	BON Nivel de Misc
5 Size of audience = Performance result ×	SABER Bardo
Nivel SUGESTIÓN	= (÷ 2) + Los bardos pueden usar todas las habilidades de Saber sin que
6 Sugiere acciones a una criatura ya fascinada	BIEN VERSADO
Nivel 8 Fascinated creatures take -4 to break free of the effect, and make a will save to break free even when being attacked	Nivel Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y efectos que dependan de sonido o lenguaje.
Nivel INSPIRAR GRANDEZA MAX AFECTADOS	INTERPRETACIÓN VERSÁTIL
9 2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza	Usar bonificador en lugar de Usar bonificador en lugar de □ Actuación Disfrazarse, Engañar □ Oratoria Averiguar Intenciones, Diplomacia
Nivel INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA	□ Comedia Engañar, Intimidar □ Percusión Intimidar, Trato con Animales
Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido	☐ Baile Acrobacias, Volar ☐ Canto Averiguar Intenciones, Engañar ☐ Instrumentos ☐ Cuerda Diplomacia, Engañar
Nivel MELODÍA PAVOROSA 14. Enemigos se asustan y huyen de tu canción	de Teclado Instrumentos de VientoDiplomacia, Trato con Animales
Nivel INSPIRAR HEROISMO MAX AFECTADOS	LIOMEDE DADA MODO
+ 4 a todas las tiradas de salvación + 4 a CA	Nivel
Nivel SUGESTIÓN EN GRUPO 18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas	10 Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada Nivel
Nivel INTERPRETACIÓN MORTAL	16 Todas las habilidades se consideran de clase Nivel
20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena	19 Puedes tomar 10 en cualquier habilidad