Nivel de Explorador	ESTILO DE COMBATE			
EXPLORADOR	ARQUERÍA			
de Nivel +	Nivel de Disparo a larga distancia Penal. al ataque por incremento de rango descience de -2 a -1			
* ENEMIGOS PREDILECTOS *	Explorador Point Blank Shot +1 to attack and damage within 30ft			
Nivel BON DE ENEMIGO PREDILEGTO 4 6 8 10	2 Disparo RápidoCuando hace un ataque de asalto completo, obtiene un ataque adicional con penal2  Disparo PrecisoSin penalización -4 por disparar a melee			
1	Disparo Preciso Mejoradolqnora los penalizadores por cobertura u ocultamiento parcial			
5	6 Disparos múltiplesCuando hace un ataque de asalto completo, tu primer ataque lanza 2 flechas			
10	Puntería PrecisaHace un solo ataque que ignora escudos, armadura y armadura natural  Disparo a la carreraAtaca en cualquier momento durante tu movimiento			
15	Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos			
20	normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada  VÍNCULO DEL CAZADOR			
■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy	Nivel			
TERRENOS PREDILECTOS	4 COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO COMPAÑERO ANIMAL			
Nivel O BON DE TERRENO PREDILECT®2 4 6 8	COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO DURACIÓN Misc			
8	turnos = SAB + Tipo de criatura			
13	(SABmínimo 1)			
18	Como acción movimiento, comparte tu bonus de Enemigo Predilecto contra un solo objetivo con todos los aliados en 30ft Explorador - 3 Nivel de Explorador - 3 Divida Explorador -			
O Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain				
EMPATIA SALVAJE				
Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal	1			
CONIUROS				
Nivel Nivel de Explorador - 3 - Nivel de Explorador	<b>2</b>			
CD Salv Conjuros = Conjuros Conjuros Adicionale de Conjuros al Día Base SAB				
<b>1</b>				
2 0000	3			
3				
4 666				
CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro	4			

×	VARITAS .		
	8 # 000 000 000 000 000 000 000 000 000	PERGAMINOS	POCIONES
	9 # 000 000 000		
	# 000000000000000000000000000000000000		
	# 000000000000000000000000000000000000		
	# 000000000000000000000000000000000000		