PERSONNAGE Joueur Race Taille Taille Modificateur Campagne Rangs de compé**léese**le vie Niveau CLASSES Ajustement d de niveau РХ d d **CARACTERISTIQUES** d Niveau Valeur Bonus Mod. de Bonus Modificateur Effectif de Carac. d'objets Carac. Temp Temp d Personnage **FOR** d **DEX** d **COMPETENCES** × CON Racial, Favoured Pénalité Max Ranks Bonus de Talent de classe Rangs Dons, Divers Enemy d'Armure INT Comp. 1234567 Synergie Bonus SAG **CHA** Mod. de Carac. = (Valeur de la Carac. -10) /2 (arrondi à l'inf.) DONS ET CAPACITES SPECIALES étences:Connaissance - INT IT Profession - SAG on - CHA