INICJATYWA

INICJATYWA PREMIA | Atuty | Training | Inne

INIC = ZR + + + +

Szybkość

Szybkość m cm

Tymczasowa Prędkość m cm

Prędkość Pływania m cm | Prędkość Lotu m cm | Prędkość Wspinaczki m cm

PREMIE DO ATAKU

BAZOWA PREMIA DO ATAKU | **ZWARCIE** | **ATAK ZASIĘGOWY**

Tymczasowa Premia do Ataku + = Premia z Morali + Premie - Kary - Potężny Atak

Tymczasowa premia do Obrażeń + = Premia z Morali + Premie - Kary + Potężny Atak

ATAKI

Zasięg	Rodzaj	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m cm			k00	×
m cm			k00	×
m cm			k00	×
m cm			k00	×
m cm			k00	×

MANEWRY BOJOWE

MANEWRY BOJOWE PREMIA

PMB = S + BPA - + Bazowa Premia do Ataku | Modyfikator z Rozmiaru | Inne

MANEWR BOJOWY OBRONA

OMB = 10 + S + ZR + + + BPA - + Premia z Uników | Modyfikator z Odbicia | Bazowa Premia do Ataku | Modyfikator z Rozmiaru | Inne

NIEPRZYGOTOWANY OMB

OMB = 10 + S / / + + BPA - + Modyfikator z Odbicia | Bazowa Premia do Ataku | Modyfikator z Rozmiaru | Inne

Tymczasowe PMB + PMB | Tymczasowe OMB + OMB | Inne Modyfikatory

RZUTY OBRONNE

WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY

WYTR = BD + + + + Podstawowy | Rasowe | Inne | Tymczasowy

REFLEKS Rz. Obr.

REF = ZR + + + +

WOLA Rz. Obr.

WOLA = RZT + + + +

☐ Uchylanie ☐ Doskonalsze Uniki ☐ Krzepa ☐ Wykrywanie Pułapek

EFEKTY

ATUTY

ŻYCIE

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI pw | pw | pw

☐ Umierający ☐ Stabilny | Stłuczenia ☐ Nieprzytomny

KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA

KP = 10 + ZR + + + + + + + Premia z Uników | Modyfikator z Odbicia | Naturalny Pancerz | Modyfikator z Rozmiaru | Evolutions | Inne

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP = 10 / / + + + + +

DOTYK KLASA PANCERZA

KP = 10 + ZR + + / + + +

Tymczasowa KP + KP | Odporność na Czary | Inne Modyfikatory

Redukcja Obrażeń /

Notatki