

# JANISSARY

(MNICH)

Poziom  
Mnicha

## GRAD CIOSÓW

### GRAD CIOSÓW PREMIA

Poziom Mnicha

$$\boxed{\phantom{00}} = \phantom{00} - 2$$

## UNARMED STRIKE

### UNARMED STRIKE DAMAGE ROLL

$$\square k6 > \square k8 > \square k10 > \square 2k6 > \square 2k8 > \square 2k10$$

## OSZAŁAMIAJĄCA PIĘŚĆ

### OSZAŁAMIAJĄCA PIĘŚĆ NA DZIEŃ

Mnicha

Non-Monk  
Level

$$\boxed{\phantom{00}} = \phantom{00} + \left( \phantom{00} \div 4 \right)$$



### OSZAŁAMIAJĄCA PIĘŚĆ DZIŚ

(Zakręglane w dół)

### RZ. ORB. NA WYTRWAŁOŚĆ ST

Poziom Mnicha

$$\boxed{\phantom{00}} = 10 + \left( \phantom{00} \div 2 \right) + RZT$$

Poziom Effects  
Mnicha

- 1** Oszołomiony No action this round  
Lose DEX bonus to AC; -2 AC
- 4** Zmęczony Nie może biegać i szarżować  
-2 Siły i Zręczności
- 8** Chory -2 do testów ataku, obrażeń,  
umiejętności oraz rzutów obronnych
- 12** Zataczający błędy wykonywać akcję ruchu lub standardową,  
ale nie obydwie
- 16** Oślepiiony Lose DEX bonus to AC; -2 AC  
-4 on STR and DEX skills, opposed Perception  
50% miss chance when attacking  
DC 10 Acrobatics to move more than half speed
- lub**
- Głuchota -4 do inicjatywy; 20% szansy na chybiecie  
-4 do rzutów na Percepcję  
automatycznie oblewa testy Percepcji oparte na dźwięku
- 20** Sparaliżowany No action this round  
Lose DEX bonus to AC; -2 AC

## MIND OVER MAGIC

### INSIGHT BONUS

Poziom

Poziom Mnicha

$$4 + \boxed{\phantom{00}} = \phantom{00} \div 2$$

## COMMAND TRUCE

Poziom Intimidate check to impose a truce between warring parties.  
The truce is broken if anyone in your group draws a weapon,  
casts a spell or takes a threatening action.

5

## JEDNOŚĆ CIAŁA

### PUNKTY LECZENIA

Poziom

Poziom Mnicha

$$7 \boxed{\phantom{00}} = \phantom{00}$$

## DIAMENTOWA DUSZA

### CZARY NA CZARY

Poziom

Poziom Mnicha

$$11 \boxed{\phantom{00}} = 10 + \phantom{00}$$

## DRŻĄCA PIĘŚĆ

### DRŻENIE DNI

Poziom Mnicha

$$\boxed{\phantom{00}} = \phantom{00}$$

Poziom

### RZ. ORB. NA WYTRWAŁOŚĆ ST

Poziom  
Mnicha

$$\boxed{\phantom{00}} = 10 + \left( \phantom{00} \div 2 \right) + RZT$$

## IDEALNE JA

Traktowany jako Przybysz

Poziom Immune to Charm Person and other effects that  
target non-outsiders.

20

Damage reduction 10/chaotic

## MNICH

Poziom Premiowe  
Mnicha Atuty

1

Armor Class Bonus  
Grad Ciosów  
Uderzenie bez broni  
Oszałamiająca Pięść  
Psioniczna Aura

Używa akcji ataku w celu uzyskania więcej ataków  
Dłonie traktowane jako broń  
Oglusza  
Unnerve non-sentient beings; Charm Person 1/day

2



Uchylenie

Unika wszystkich obrażeń, jeśli powiedzie się rzut obronny na refleks

3

Szybkie Poruszanie się +3m  
Maneuvre Training  
Spokojny Umysł

Use monk level in place of BAB for calculating CMB  
+2 saving throws against enchantment

4

Uderzenie Ki (magia)  
Mind Over Magic

Ataki bez broni są traktowane jak oręż magiczny  
Gain a bonus to saving throws - 1 ki point

5

Command Truce  
Czystość Ciała

Impose a truce between fighting parties - 1 punkt ki / min  
Odporny na wszystkie choroby

6



Szybkie Poruszanie się +6m  
Powolny Upadek 9m

Ulecz swoje rany - 2 punkty ki

7

Jedność Ciała

8

Powolny Upadek 12m

9

Doskonalwsze Uchylenie  
Szybkie Poruszanie się +9m

Unika połowy obrażeń w przypadku nieudanego rzutu obronnego na refleks

10



Uderzenie Ki (praworządność)  
Powolny Upadek 15m  
Psioniczna Aura

Atak bez broni jest traktowany jako oręż praworządna.  
Charm Person 2/day

11

Diamentowe Ciało

Odporny na wszystkie trucizny

12

Daleki krok  
Szybkie Poruszanie się +12m  
Powolny Upadek 18m

Przemieszczaj się magicznie w przestrzeni - 2 punkty ki

13

Diamentowa Dusza

Odporność na czary

14



Powolny Upadek 21m

15

Drżąca Pięść  
Szybkie Poruszanie się +15m  
Psioniczna Aura

Opóźniona Śmierć

16

Uderzenie Ki (adamentyt)  
Powolny Upadek 24m

Atak bez broni należy traktować jako oręż adamentytowy

17

Ponadczasowe Ciało  
Język Słońca i Księżycza

Nie podlega karom wynikających ze starzenia się i nie może być magicznie  
Może rozmawiać z dowolną żywą istotą

18



Szybkie Poruszanie się +18m  
Powolny Upadek 27m

19

Puste Ciało

Przechodzi w stan eteryczny na minutę - 3 punkty ki

20

Idealne Ja  
Powolny Upadek Dowolna Wysokość  
Psioniczna Aura

Traktowany jako przybysz  
Charm Person 4/day

## UDERZENIE KI

### UDERZENIE KI ILOŚĆ

Poziom Mnicha

$$\boxed{\phantom{00}} = \left( \phantom{00} \div 2 \right) + RZT$$

Ki Pool