

SWAMP DRUID

Nível de
Druida

Nível de
Druida

- 2

Nível da
Forma
Selvagem

DRUIDA

Nível de
Druida

1

☐

Senso da Natureza

+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência

Empatia com a Natureza

Melhora a Atitude de um Animal

2

☐

Marshwright

Bonus in swamp terrain, cannot be tracked

3

☐

Swamp Strider

No movement penalty in bogs or undergrowth

4

☐

Pond Scum

+4 to saves against disease and the abilities of monstrous humanoids; damage reduction against swarms

Forma Selvagem

Torna-se qualquer animal médio ou pequeno

9

☐

Imune a Veneno

Imune a todos os venenos

13

☐

Slippery

Continuous *freedom of movement*

15

☐

Corpo Atemporal

Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias
por dia

=

Base
Magia

+

Magias Bônus

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAB

- 4

SAB

- 8

SAB

- 12

SAB

- 16

SAB

- 20

SAB

- 24

SAB

- 28

SAB

- 32

SAB

- 36

SAB

- 40

SAB

- 44

SAB

- 48

SAB

- 52

SAB

- 56

SAB

- 60

SAB

- 64

SAB

- 68

SAB

- 72

SAB

- 76

SAB

- 80

SAB

- 84

SAB

- 88

SAB

- 92

SAB

- 96

SAB

- 100

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☒ COMPANHEIRO ANIMAL ☐ Domínio

Nome do Companheiro Animal

Tipo da Criatura

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA

BÔNUS

Nível do Druida

Outros

=

CAR

+

+

MARSHWRIGHT

SWAMP

BONUS

Nível do Druida

=

÷

2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

FORMA SELVAGEM

Vezes por dia

Hoje

☐
☐
☐
☐