PERSONNAGE Joueur Race Taille Taille Modificateur Campagne Rangs de compét@résede vie **CLASSES** Niveau Ajustement de niveau \Box 1 РХ 2 d d **CARACTERISTIQUES** Niveau Effectif Valeur Mod. de Valeur Modificateur Bonus d \Box 4 Personnage de Carac. d'objets Carac. temp. Temp d **FOR** Classe de prédilection +1 par niveau + INT + CON par niveau rgs par niveau **DEX** COMPETENCES Classe Racial, Bonus Pénalité CON Bonus de CompétencesRangs Dons Divers **E**nnemi d'Armure Non entrainé Comp. +3 **O**rrain INT SAG **CHA** Mod. de Carac. = (Valeur de la Carac. -10) /2 (arrondi à l'inf.) DONS ET CAPACITES SPECIALES Langues