

FALAR COM ANIMAL

(BARDO)

MAGIAS

Magias Conhecidas	Magias de Resistência CD	Magias por dia	=	Base Magia	+	Magias Bônus
		0				CAR -4 CAR -8 CAR -12
		1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

FALHA ARCANA LIMIAR

Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de falha Arcana.

PERFORMANCE DE BARDO

DURAÇÃO POR DIA
PER DAY

Nível de Bardo

Outros

$$\text{rds} = 2 + (\dots \times 2) + \text{CAR} + \dots$$

Rodadas Hoje ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

VONTADE

RESISTÊNCIA Nível de Bardo

$$= 10 + (\dots \div 2) + \text{CAR}$$

Nível 7 Começar ou trocar uma atuação de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.

ATUAÇÃO

MÚSICA DE PROTEÇÃO

Counter magical effects that depend on sound.

Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

DISTRAÇÃO

Contra efeitos mágicos que dependem da visão. Aliados com 10m usam uma Atuação no lugar de resistencias

INSPIRAR CORAGEM

+ ☐ Bonus against charm and compulsion effects
Bônus de ataque e rolagens de dano

Nível 3 PERFORMANCE SUÁVE

Use a performance roll to influence animals

Nível 5 ATRAIR RATOS

Invocar 5 1d6 11 2d6 17 3d6 rats

Nível 6 SUGESTÃO

Suggest actions to one already fascinated creature

Nível 8 DIRGE OF DOOM

Cause enemies within 30ft to become shaken

Nível 9 INSPIRAR GRANDEZA AFETADOS MAX

☐ 2 x (d10 + CON) temporary hit points, +2 attack, +1 fortitude save

Nível 12 PERFORMANCE SUÁVE

Mass Cure Serious Wounds
Removes the fatigued, sickened and shaken conditions

Nível 14 FRIGHTENING TUNE

Enemies are frightened and flee your performance

Nível 15 INSPIRAR HEROISMO AFETADOS MAX

☐ + 4 to all saving throws
+ 4 to AC

Nível 18 SUGESTÃO EM MASSA

Suggest actions to already fascinated creatures

Nível 20 ATUAÇÃO MORTAL

Cause an enemy to die of joy or sorrow

MAGIAS CONHECIDAS

0

Invocar Aliado da Natureza I

1

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

Invocar Aliado da Natureza II

2

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

Invocar Aliado da Natureza III

3

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

Invocar Aliado da Natureza IV

4

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

Invocar Aliado da Natureza V

5

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

Invocar Aliado da Natureza VI

6

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

CONHECIMENTO DE BARDO

CONHECIMENTO Nível de Bardo
BONUS

Outros

$$\text{BONUS} = (\dots \div 2) + \dots$$

Apply this bonus to all knowledge skills

Bardos pode usar todas as perícias de conhecimento sem treinamento

AMIGO ANIMAL

Nível TIPO DE ANIMAL

1

5

7

11

+4 para Adestrar um Animal do tipo escolhido

These animals are at worst indifferent to the bard, and never attack without provocation

Animal companions and magically controlled animals must pass an opposed Charisma check to attack

Nível

5

Speak With Animals at will for a chosen type

ATUAÇÃO VERSÁTIL

- ☐ Atuar
☐ Comédia
☐ Dance
☐ Keyboard Instruments

Outro;

☐

☐

☐

Use bônus no lugar de...

Blefar, Disfarçar
Blefar, Intimidar
Acrobacia, Voar
Diplomacia, Intimidar

- ☐ Oratória
☐ Percussion
☐ Cantar
☐ Corda
☐ Wind Instruments

Use bônus no lugar de...

Diplomacia, Sentir Motivação
Adestrar Animal, Intimidar
Blefar, Sentir Motivação
Blefar, Diplomacia
Diplomacia, Adestrar Animal

JACK OF ALL TRADES

Nível 10 Usar qualquer perícia como se você fosse treinado

Nível 16 Todas as habilidades são consideradas perícias de classe

Nível 19 Able to take 10 on any skill