Jugador

Campaña

PE

PERSONAJE

BUENO LEGAL CAÓTICO MALIGNO

Nombre

Gender

Raza

Tamaño

Mod Tamaño

CLASES	Rangos de Habilidad	Dado de Golpe	Nivel	Ajuste de Nivel
☐ 1		d		
☐ 2		d		
☐ 3		d		
☐ 4		d		Nivel Efectivo de Personaje
☐ 5		d		
Clase Predilecta +1 por nivel	pg rangos	+ INT por nivel	+ CON por nivel	

CARACTERÍSTICAS

	Puntuación de Característica	Bonif Objeto	Modif Caract.	Punt Temp	Modif Temporal
FUE			FUE		FUE
DES			DES		DES
CON			CON		CON
INT			INT		INT
SAB			SAB		SAB
CAR			CAR		CAR

Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil. - 10) ÷ 2 (Redond. hacia abajo)

HABILIDADES

No entrenada	Bon de Habilidad	Habilidades Cláseas +3	Rangos	Racial, Dotes	Misc	Favoured Terrain	Penalización Prueba Armadura

Saber - INT
Oficio - SAB
Artesanía - INT
Interpretar - CAR

DOTES Y APTITUDES ESPECIALES

IDIOMAS