WILD STALKER stufe	KAMPFRAUSCH DER WILDNIS!				
(WALDLÄHEED) Stufen-	Stufe 4		Waldläufer- stufe	- 3 = Barbare	en- ufe
bollus	KAMPFRAUSCH!DAUER Wald	lläufer-	Sonstiges		PFRAUSCH!
PERCEPTION Waldläufer- Optional		*tufe			HEUTE
BONUS stufe Bonus	Runden KO + (4 + STITUTIONSW	EMMI I ENG	Runde
$ \begin{array}{c} + \\ \text{(Max +7)} \end{array} = \left(\begin{array}{c} \div 4 \\ \text{(aufrunden)} \end{array} \right) + 1 $		WERT BONUS	BONUS	WURF BONUS	KLASSE MALUS
Optional bonus applies if the character already has low-light vision	KAMPFRAUSCH!		,		
Bevorzugtes Gelände	Starker RAGE!	6	6	2	-2 -2
Stufe O BONUS FÜR BEVORZUGTES GEŁÄNDE6 8	MÄCHTIGER KAMPFRAUSCH!	8	8	3 4	-2
8	Attributsmodifikator =	,	,	4	
13	(Attributswert - 10) ÷ 2	ST	КО		RK
18	ERSCHÖPFUKEMPFRAUSCH! DAUER Dauer	Stärkewert Malus -2	Geschicklichkei Malus -2	tswert	
TIEREMPATHIE	Rur den × 2	SIT	GE	Kein Kampfraus Ansturm währer	ch, Rennen, oder nd erschöpft
TIEREMPATHIE Waldläufer- BONUS stufe Sonstiges	nuluell	WILD TALE	NTS		7
= CH + +		WILD INDI	21110		
Wie Diplomatie, aber verbessert die Einstellung eines Tieres SPUREN LESEN					
Waldläufer- Überlebenskunst					
stufe Bonus					
Spuren lesen = $(\div 2) +$ ZAUBER					
Stufe Waldläufer Zauber-					
-					
RW gegen Zauber = Grund- Bonuszauber Zauber + WE		DRBEREITETE	ZAUBER		*
1					
3 0000					
4					
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad					
Konzentration = WE + Zauber-stufe					
]			
		3			
ZAUBERSTÄBE					
# 000 000 000 PP	SCHRIFTROLLEN	* () *	7	TRÄNKE	*
3 000 000 000					
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0					
\$ # 00000000000000000000000000000000000					
# # 000 000 000 000 000 000 000 000 000					
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0					
5 111 1111 1111					
# 000000000000000000000000000000000000					