| FORMA SALVAJE | Tipo de criatura | Mod Tamaño |
|--|--------------------------------------|-----------------------------|
| CARACTERÍSTICAS | ATAQUE | ES |
| Puntuación de Bonif Bon Modif Característica Objeto Temp Caract. | | |
| FUE FUE | Alcance Bon de Ataque | Daño Crítico |
| DES DES | ' с | |
| CON | | |
| Mod de Característica = (Punt Total de Característica COMBATE BONUS INICIATIVA Misc Iniciativa | Alcance Bon de Ataque | Daño Crítico |
| INIC = DES+ | | |
| VELOCIDAD Vel Temp | Alcance Bon de Ataque | Daño Crítico |
| , C , C | , с | |
| BONUS MANIOBRA DE COMBATE Tamaño Misc | Alcance Bon de Ataque | Daño Crítico |
| BMC = an | ' с | |
| DEFENSA MANIOBRA Mod d DE COMBATE Esquiv | | Don de |
| DMC = 10 + FUE + DES + | + + BAB + 1 | + + |
| CLASE DE ARMADURA | SAL | VACIONES |
| | lod naño Misc SALVACIÓN DE | Base Misc Temp FORTALEZA |
| CA = 10 + DES + - 1 | + FORT = CON- | |
| CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO | SALVACIÓN RE | FLEJOS |
| CA = 10 / + | + REF = DES | + + |
| CA = 10 + DES / - | RI | ETRATO |
| | <u> </u> | |
| CA Temp Resistencia a conjuros Reducción Daño | | |
| APTITUDES ESPECIALE | S | |
| | | |
| | | |
| | | |

| FORMA SALVAJE | Tipo de criatura | Mod Tamaño |
|---|-----------------------------------|----------------------|
| CARACTERÍSTICAS | ATAQUES | * |
| Puntuación de Bonif Bon Modif Característica Objeto Temp Caract. | | |
| FUE FUE | Alcance Bon de Ataque | Daño Crítico |
| DES DES | , c | |
| CON | | |
| Mod de Característica = (Punt Total de Característica | Bon de Ataque | Daño Crítico |
| COMBATE | , c | |
| BONUS INICIATIVA Misc Iniciativa | | |
| INIC = DES + | | |
| VELOCIDAD Vel Temp | Alcance Bon de Ataque | Daño Crítico |
| 'с | ' c | |
| MANIOBRAS DE COMBATE | | |
| BONUS MANIOBRA Mod DE COMBATE Tamaño Misc | Alcance Bon de Ataque | Daño Crítico |
| BMC = se se + FUE + 1 + | alcance c | |
| DEFENSA MANIOBRA Mod d DE COMBATE Esquiv | | Bon de Misc Moral |
| DMC = 10 + FUE + DES + | + + BAB + 1 + | + |
| CLASE DE ARMADURA | SALVAC | IONES |
| Armadura M | lod Bas | e Misc Temp |
| | naño Misc SALVACIÓN DE FOR | TALEZA |
| CA = 10 + DES + - | + FORT = CON + | + |
| CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO | SALVACIÓN REFLEJ | os |
| CA = 10 / + | | + |
| CLASE DE ARMADURA TOQUE | RETR | ATO , |
| CA = 10 + DES / - | <u> </u> | |
| CA Temp Resistencia a conjuros Reducción Daño | | |
| CA / | | |
| APTITUDES ESPECIALE | S | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |