

# DIVINE HUNTER

OF



(ПАЛАДИН)

Уровень Паладина - 3 = Уровень Заклинателя

Уровень Паладина

Уровень Заклинателя

## ОБНАРУЖЕНИЕ ЗЛА

Действием движения обнаружить зло в одном существе/предмете в бою.

Обнаружение прочих злых аур не возможно.

## БОЖЕСТВЕННАЯ МИЛОСТЬ

Уровень 2

ХАР

Бонус ко всем спасброскам

## SHARED PRECISION

Уровень 3

On hitting with a ranged attack, allies within 10ft gain the benefits of Precise Shot until your next turn.

## АУРА

Уровень 8

### AURA OF CARE

Allies within 10ft (who are mobile) no longer provide cover against ranged attacks, unless they wish to.

Уровень 14

### АУРА ВЕРЫ

Оружие считается добрым в целях преодоления поглощения урона.

## БОЖЕСТВЕННОЕ ЗДОРОВЬЕ

Уровень 3

Иммунитет ко всем болезням, в т.ч. магическим.

## ПРОВЕДЕНИЕ ПОЗИТИВНОЙ ЭНЕРГИИ

Уровень 4

Проведение позитивной энергии расходует до двух ежедневных применений Возложения Рук

БРОСОК ЭНЕРГИИ

Уровень Паладина

Прочее

$$d6 = \left( \frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{Прочее}$$

(Округлять вверх)

ВОЛЯ КС СПАСА

Уровень Паладина

$$= 10 + \left( \frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{ХАР}$$

(Округлять к меньшему)

## БОЖЕСТВЕННАЯ СВЯЗЬ

Уровень СВЯЗЬ С ОРУЖИЕМ

5

☐ Призывов Сегодня

Улучшения

## ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спаса от заклинания	Заклинаний в день	Базовых Заклинаний	Бонусных ХАР
1			<input type="checkbox"/>
2			<input type="checkbox"/>
3			<input type="checkbox"/>
4			<input type="checkbox"/>

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

## HUNTER'S BLESSING

Уровень 11 Spend one use of Smite Evil to grant yourself and all allies within 10ft the benefits of Deadly Aim, Precise Shot and Improved Precise Shot.

This lasts for 1 minute. Evil creatures do not benefit.

## СОКРУШЕНИЕ ЗЛА

ВРАГОВ В ДЕНЬ

Уровень Паладина

Прочее

Врагов Сегодня

$$\text{Врагов В ДЕНЬ} = \left( \frac{\text{Уровень Паладина}}{3} \right) + \text{Прочее}$$

(Округлять вверх)

К АТАКЕ БОНУС

Прочее

$$+ \text{БОНУС} = \text{ХАР} + \text{Прочее}$$

БОНУС ОТКЛОНЕНИЯ БОНУС

Прочее

$$+ \text{КЗ} = \text{ХАР} + \text{Прочее}$$

Успешные атаки, сокрушающие зло преодолевают сокращение урона цели

Бонусный урон Сокрушения удваивается при первой успешной атаке против злых пришельцев злых драконов и нежити

К УРОНУ БОНУС

Уровень Паладина

Прочее

$$+ \text{БОНУС} = \text{Уровень Паладина} + \text{Прочее}$$

УРОН ЗЛУ БОНУС

Уровень Паладина

Прочее

$$+ \text{БОНУС} = \left( \frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) \times 2 + \text{Прочее}$$

## ВОЗЛОЖЕНИЕ РУК

ИСПОЛЬЗОВАНИЙ В ДЕНЬ

Уровень Паладина

Прочее

Использовано сегодня

$$\text{ИСПОЛЬЗОВАНИЙ В ДЕНЬ} = \left( \frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{ХАР} + \text{Прочее}$$

(Округлять к меньшему)

Уровень 2

ЛЕЧЕНИЕ ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ

Уровень Паладина

Прочее

$$d6 = \left( \frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{Прочее}$$

(Округлять к меньшему)

## МИЛОСЕРДИЯ

Уровень

3

12

6

15

9

18

Уровень МИЛОСЕРДИЯ

6

Spend two uses to use Lay On Hands at a distance.

RANGE

Уровень

фт

=  $\times 5 \text{ ft}$

## ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

## RIGHTEOUS HUNTER

Уровень 14 Ranged weapons used by yourself and allies within 10ft count as good-aligned for the purposes of overcoming damage reduction.

## СВЯТОЙ ЧЕМПИОН

Сокращение урона 10/зло

Уровень 20 При успешном применении Сокрушения Зла на злом пришельце, он подлежит Изгнанию.

По завершению атаки эффект Сокрушения заканчивается.

При всяком Проведении Позитивной Энергии или Возложении Рук, излечи макс. количество здоровья.