

XP	
----	--

Pontos de Habilidade	Item Bônus	Modificador de Habilidade	Pontuação Temp.	Modificador Tern
-------------------------	---------------	------------------------------	--------------------	------------------

FOR	_____	_____	FOR	_____	FOR
DES	_____	_____	DES	_____	DES
CON	_____	_____	CON	_____	CON
INT	_____	_____	INT	_____	INT
SAB	_____	_____	SAB	_____	SAB
CAR	_____	_____	CAR	_____	CAR

Modificador de Habilidade = (Valor Total de Habilidade - 10) ÷ 2 (Arredondado para cima)

CLASSES		Graduações em Paralela de Vida					Nível	Nível Ajuste
<input type="checkbox"/> 1						d		
<input type="checkbox"/> 2						d		
<input type="checkbox"/> 3						d		
<input type="checkbox"/> 4						d		Nível Efetivo de Personagem
<input type="checkbox"/> 5						d		
Classe Favorecida +1 por Nível		ddl	pv	grad	+ INT por nível	+ CON por Nível		

[illegible]