RE	IN(CAR	NA	CED Li	vello :	incantesimi preparati					
		RU		da Dr							
	-	Livel		- 2 = F	vello			0			
		da Druic	lo	Selv	atica						
*	R	EINC	ARNAT	'ED DRUI	D ,						
Livello da Druido)	Senso della natura +2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza			nravvivenza						
1		Empatia selvatica			·						
		Migliora l'atteggiamento di un animale			animale			1			
2		Mysterious Stranger Add half your level to the DC of Sense Motive,			Sense Motive,						
		Diplomacy and Knowledge checks about you			cks about you						
3	Passo senza Tracce Non lascia tracce, se non volontariamente										
		Resist Death's Touch +4 to saves against death effects, energy									
4			saves agai and necron		cts, energy			2			
5		Many Lives									
<u> </u>		Reflicalitate ii killed									
6	☐ Wild Shape Trasformazione in un animale piccolo o r				oiccolo o medio						
9		Cheat						3			
′		Reroll a save a drain or necro			cts, energy						
13		Mille \									
			ia aspetto a volontà ue of the Sun and Moon								
15		Speak	with any l	iving creature	1			4			
		IN	CANTI	ESIMI				4			
CD TS			Inc.	_ Inc	Inc. Bonus						
Incantesi	mi		al Giorno) Base	. 8						
		0			SAG SAG SAG SAG			5			
		1			7777			— <u>)</u>			
		2			0000						
		3									
		4						6			
		5						0			
		6			$\varphi \varphi \varphi$						
		7			+ + +						
		8			+ + + +			7			
		9						/			
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo											
Concentra	azione	9	=	SAG +	Livello Incantato						
7	T.F	GAMI	CON I	LA NATU				8			
□ COM				★ DOMINIC							
Poteri Con	00001				Poteri Concessi			9			
Livello					Livello	×	PERGAMENE	, ()	×	POZIONI	*
9											
Usi DDDD DDD Usi											
al giorno al giorno											
BONUS		SIMPA	TIA SE	SLVATICA	*						
EMPATI	A SEL	VATIC	A Li	ivello da Druido	o Varie						
		= C	AR +	- 4	+						
		FORI	MA SEI	LVATICA							
	Vol	te al gio		Usato o	ggi						
~											