

TITAN MAULER!

Niveau
de Barbare

(BARBARE)

BARBARE

Niveau
de Barbare

1

☐

Big Game Hunter
RAGE!

2

☐

Jotungrip

3

☐

Massive Weapons -1

5

☐

Evade Reach 5ft

6

☐

Massive Weapons -2

7

☐

Réduction de dégâts 1/—

9

☐

Massive Weapons -3

10

☐

Réduction de dégâts 2/—
Evade Reach 10ft

11

☐

RAGE ! de grand Berserker

12

☐

Massive Weapons -4

13

☐

Réduction de dégâts 3/—

14

☐

Titanic RAGE!

15

☐

Massive Weapons -5
Evade Reach 15ft

16

☐

Réduction de dégâts 4/—

17

☐

Sans Fatigue RAGE!

18

☐

Massive Weapons -6

19

☐

Réduction de dégâts 5/—

20

☐

RAGE ! de Maître Berserker
Evade Reach 20ft

BIG GAME HUNTER

+1

Bonus aux jets d'attaques et d'esquive à la CA
contre les créatures plus grandes

JOTUNGRIIP

Niveau
2

May wield a two-handed weapon in one hand
Damage is calculated as for a one-handed weapon

MASSIVE WEAPONS

ATTACK PENALTY

Niveau

3

—

Reduce the penalty for using oversized
weapons, to a minimum of 0

EVADE REACH

Niveau

5

Reduced effective reach for
designated attacker

TITANIC RAGE!

Niveau
14

Gain the benefit of Enlarge Person
Costs 2 rounds of rage per round, and become exhausted
rather than fatigued when rage ends.

RAGE!

RAGE ! DUREE
PAR JOUR

Niveau
de Barbare

Divers

RAGE !
AUJOURD'HUI

trs

=

2 +

CON

+

(× 2) +

FORCE
SCORE
BONUS

SCORE de
CONSTITUTIONS
BONUS

VOLONTE
SAUVEGARDE
BONUS

CLASSE
D'ARMURE
PENALITE

trs

RAGE!

4

4

2

-2

SUPERIEURE RAGE!

6

6

3

-2

MAITRE RAGE!

8

8

4

-2

Modificateur de Caractéristique =
(Score Total de la Caractéristique - 10) ÷ 2

FOR

CON

CA

FATIGUE
DUREE

RAGE !
DUREE

Score de Force
Pénalité -2

Score de dextérité
Pénalité: -2

trs

=

×

2

F-1R

D-1X

Ne peut pas entrer en rage, courir ou char
lorsqu'il est fatigué

POUVOIRS DERAGE !

POUVOIRS DERAGE
CONNUS

Niveau
de Barbare

Divers

=

(

÷

2

) +

(arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14