IU	NG	LE DRU	JID Урове Друи		×	подго	товленнь	ΙE	ЗАКЛИН	КИНАН	x (
			Урове	энь Г	7			_			
		Уровень Друида	— 2 = Дин Форн) -			
×		ДРУИ	·	, (_			
Уровень Друида		Чувство природ	ды	\							
1		+2 к навыкам Знание (природа) и Выживание Сочувствие животным Улучшение отношение животных						[
								[
2		Jungle Guardian Bonus in jungle terrain					1	L [
		Лесная Прогулка						[
3			Передвижение через любой вид подлеска без потери скорости и не получая урона					[
		Torrid Endurance						[
4		Endure hot; +4 a abilities of anim	Endure hot; +4 against disease and exceptional abilities of animals and magical beasts					-			
~		Ликая форма	a				2	2 [
\vdash		Стать любым маленьким или средним живот Иммунитет к яду			1ЫМ 🗆 🗆			-			
9	Невосприимчив ко всем ядам						[
13			Verdant Sentinal Cast <i>tree shape</i> at will					[
1.5		Вечное тело					3	3 -			
15			еет, не может б	ыть магическі	состарен						
``		Заклин	ания	, ([
КС Спас от заклина		Заклинан в день	ий ₌ Базовыхбон заклинаний	усных закляти	й 🗆 🗆 🗆			-			
от заклина	апил	0	Заклинании	МУД - 4 МУД - 8 МУД - 8 МУД - 12			<u></u>	, <u> </u>			
		1									
		2						[
								[
		3					5	5 -			
		5						-			
		6						- 1			
		7						-			
		8					6) -			
		9						-			
КС Спас	2.07.22	У клинания = 10 + I	MVII + Vnopous								
								-			
Концентр			МУД +	Заклина	ателя		7	/ -			
Ĭ.		СВЯЗЬ С ПР		<u>, , , , , , , , , , , , , , , , , , , </u>				-			
□ Жив	отно	е-компаньо	Х домен								
							8	-			
Предоста		ые силы	П	редоставляем:			C	-			
Уровень				Уровень							
								-			
Y Y							9	-			
	пользо цень					СВИТКИ				ЗЕЛЬЯ	,
		нимание х		IX 🖟		CDHIRH				JEJIDA	
СОЧУВСТ БОНУС	ТВИЕ	ЖИВОТНЫМ У	I ровень друида	Прочее							
		= XAP +	+								
		JUNGLE GU	IADDIAN								
JUNGLE		JONGER GO	MAINDIAIN								
ВОNUS Уровень друида											
		=	÷ 2								
Bonus to Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in jungle terrains.											
and Surviva	ai Willi	и јиндје теггајиs ДИКАЯ Ф		<i>x</i> (
И	споль	вований в день	Использовано (Сегодня							
				I							