ПАЛАДИН

Уровень Паладина

Уровень Паладина ÷ 2 = Уровень Заклинателя

БОЖЕСТВО

ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спаса от заклинания		Заклинаний в день	= Базовых заклинаний	+ Бонусных МУД
	1			
	2			
	3			
	4			

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

ОБРАЩЕНИЕ НЕЖИТИ

ОБРАЩЕНИЙ В ДЕНЬ = 3 + ХАР + Прочее

Сегодня

1 ПРОВЕРКА ОБРАЩЕНИЯ = d20 + ХАР + Синергия

2 ОБРАТИТЬ СУЩЕСТВО МАКС. КОСТЕЙ ХИТОВ = (Проверка Обращения ÷ 3) + Уровень Паладина − 7

3 УНИЧТОЖИТЬ СУЩЕСТВО МАКС. КОСТЕЙ ХИТОВ = (Уровень Паладина − 3) ÷ 2 Округление вниз

4 ПОДВЕРЖЕНО СУЩЕСТВ СУММА КОСТЕЙ ХИТОВ = 2d6 + ХАР + Уровень Паладина − 3

ЖЕЗЛЫ

ЗАРЯДЫ #

ЗАРЯДЫ #

ЗАРЯДЫ #

ЗАРЯДЫ #

ЗАРЯДЫ #

СПЕЦИАЛЬНЫЙ СКАКУН

Имя

Тип Ездового

Призванных Ездовых Сегодня

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

1

2

3

4

СОКРУШЕНИЕ ЗЛА

СОКРУШЕНИЙ В ДЕНЬ

Сокрушений Сегодня

БОНУС СОКРУШАЮЩЕЙ АТАКИ = Бонус Атаки Оружия + ХАР

УРОН СОКРУШЕНИЯ БОНУС + = Бонус К урону Оружием + Уровень Паладина

ВОЗЛОЖЕНИЕ РУК

ОЧКОВ ЛЕЧЕНИЯ В ДЕНЬ hp = (ХАР × Уровень Паладина) + Прочее

Очки Лечения

hp

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ