

DISCIPLINE

Disciplina	Additional Class Skills
<input type="checkbox"/> Generalist	UMD, _____
<input type="checkbox"/> Veggente(chiaroveggenza)	Diplomacy, Perception
<input type="checkbox"/> Egoist(psicometabolismo)	Acrobatics, Heal
<input type="checkbox"/> Modellatore(metacreatività)	Bluff, Disguise, UMD
<input type="checkbox"/> Nomade(psicotrasporto)	Climb, Fly, Survival, Swim
<input type="checkbox"/> Cineta(psicocinesi)	Disable Device, Intimidate
<input type="checkbox"/> Telepate(telepatia)	Bluff, Diplomacy, Sense Motive

Discipline Talents

Livello Discipline Abilities

2

8

14

20

PSIONICI

PUNTI POTERE PER DAY

Punti Base

Punti Bonus

Razziale

Varie

pti

Punti Bonus

Livello psionico

INT

Punti Potere

pti

LIVELLI DI POTERE

Livello Potere	Costo Punto	CD TS Potere
1	1	
2	3	
3	5	
4	7	
5	9	
6	11	
7	13	
8	15	
9	17	

CD Salvezza Potere = 10 + INT + Liv. Potere

TALENTI BONUS

Livello

1

5

10

15

20

Bonus feats should be Psionic Feats, Metapsionic Feats or Psionic Item Creation Feats

POTERI NOTI

POTERI NOTI	LIVELLO MAX POTERE	MAX PUNTI COSTO POTERE	Livello psionico
			=
POTERE	Livello	Costo	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			
21			
22			
23			
24			
25			
26			
27			
28			
29			
30			
31			
32			
33			
34			
35			
36			