

SHAMAN (DRUIDE)

Shaman
Level

SHAMAN

Druide
Niveau

1

☐

Instinct naturel

+2 en Connaissances (Nature) et Survie

Empathie sauvage

Améliore l'attitude d'un animal

2

☐

Déplacement Facilité

Progresses à vitesse normale dans les taillis ne prenant aucun dégâts

Totem Transformation

Adopte un aspect de votre totem creature

3

☐

PASSAGE SANS TRACES

Vous ne laissez pas de traces, sauf délibérément

4

☐

Résister à l'Appel de la Nature

+4 aux jets de sauvegarde contre les Fées et les Plantes

Forme animale

Se transformer en un animal de taille P ou M

5

☐

Totemic Summons

Summon your totem creature as a standard action, with extra temporary hit points

9

☐

Immunité aux venins

Immunité à tous les poisons

15

☐

Éternelle jeunesse

Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

Sort
DD sauvegarde

Sorts
par jour

=

Base
Sorts

+

Sorts supp.
SAG - 4
SAG - 8
SAG - 12

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAG

SAG - 4

SAG - 8

SAG - 12

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

=

SAG +

Niveau de
Lanceur de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☒ COMPAGNON ANIMAL ☐ DOMAINE

Nom du compagnon animal

Type de créature

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE

Niveau de druide

Divers

=

CHA +

+

+4 when using Wild Empathy with your totem creature

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

☐☐☐☐
☐☐☐☐
☐☐☐☐

Level +2 to wild shape into your totem creature, -2 otherwise

SORTS PRÉPARÉS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PARCHEMINS

POTIONS