

SACRED SHIELD

OF



(ПАЛАДИН)

Уровень Паладина - 3 = Уровень Заклинателя

Уровень Паладина

Уровень Заклинателя

ОБНАРУЖЕНИЕ ЗЛА

Действием движения обнаружить зло в одном существе/предмете/месте.
Обнаружение прочих злых аур не возможно.

БОЖЕСТВЕННАЯ МИЛОСТЬ

Уровень

2

ХАР

Бонус ко всем спасброскам

АУРА

АУРА ОТВАГИ

Уровень

3

Иммунитет к любому страху, в т.ч. магическому.
Союзники в радиусе 10фт получают +4 против страха

АУРА РЕШИТЕЛЬНОСТИ

Уровень

8

Иммунитет к эффектам очарования, включая магическое
Союзники в радиусе 10фт получают +4 против очарования

АУРА ВЕРЫ

Уровень

14

Оружие считается добрым в целях преодоления поглощения урона

АУРА ПРАВЕДНОСТИ

Уровень

17

Сокращение урона 5/зло
Иммунитет к любому принуждению, в т.ч. магическому.
Союзники в радиусе 10фт получают +4 против очарования

БОЖЕСТВЕННОЕ ЗДОРОВЬЕ

Уровень

3

Иммунитет ко всем болезням, в т.ч. магическим.

HOLY SHIELD

Spend two of today's uses of Lay On Hands to channel energy through your shield, protecting allies.

Adjacent allies gain a shield bonus equal to your own.

Уровень

4

This does not stack with their own shield bonus.

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ

рнд = 3 + ХАР

Уровень

11

Allies within 10ft gain the shield bonus.

Уровень

20

Allies within 20ft gain the shield bonus.

БОЖЕСТВЕННАЯ СВЯЗЬ

Уровень

5

ИСПОЛЬЗОВАНИЙ В ДЕНЬ = $\left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{4} \right) - 1$
(Округлять вверх)

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ = $\frac{\text{Уровень Паладина}}{\text{Исп. Сегодня}}$
mins

Улучшения

ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спаса от заклинания = $\text{Заклинаний в день} \times \text{Базовых Заклинаний} + \text{Бонусных ХАР}$

	1			
	2			
	3			
	4			

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

BASTION OF GOOD

ВРАГОВ В ДЕНЬ

Уровень Паладина

Прочее

Врагов Сегодня

□□□
□□□

$\text{ВРАГОВ В ДЕНЬ} = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{3} \right) + \text{Прочее}$
(Округлять вверх)

ARMOUR BONUS

Уровень Паладина

$+ \text{КЗ} = \text{ХАР} + \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{4} \right)$

УРОВЕНЬ IMPROVED BASTION

11

Allies within 20ft, not including yourself, only take half damage from your chosen foe.

УРОВЕНЬ PERFECT BASTION

20

Allies within 20ft, including yourself, gain regeneration 10 against your chosen foe.

ВОЗЛОЖЕНИЕ РУК

ИСПОЛЬЗОВАНИЙ В ДЕНЬ

Уровень Паладина

Прочее

Использовано сегодня

$\text{ИСПОЛЬЗОВАНИЙ В ДЕНЬ} = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{ХАР} + \text{Прочее}$
(Округлять к меньшему)

□□□ □□□
□□□ □□□

ЛЕЧЕНИЕ ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ

Уровень Паладина

Прочее

$\text{ЛЕЧЕНИЕ ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ} = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{Прочее}$
(Округлять к меньшему)

МИЛОСЕРДИЯ

Уровень

3

6

9

12

15

18

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

□□□		□□□
□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□