		×	1 2110011111112									
Jugador				£\$\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	Nom	bre					03	Genero
Campaña					Raza	l			Tamañ)	# <u></u>	Mod Tamaño
PE				CLASES				Ra	ingos de Ha	Diaida d le Go	olpe Nivel	Ajuste de
CARACT	FRÍSTI	CAS	,							d1		Nivel
Puntuación de Bonif	Modif	Bon	Modif	2						d1]
Característica Objeto	Caract.	Temp	Temporal	3						d1		Nivel Efectivo de
FUE	FUE		FUE	4						d1		Personaje
DES	DES		DES	5						d1		1) (
CON	CON		CON		HABILIDADES							
INT	INT		INT	Rangos Maximos	/	= NEP + 3	Bon de	Habilidades d	e ClaRaangos	Racial, Dotes,	Misc	
	\vdash			WIGAIIIIOS		No entrenada		1234	1 5	Sinergia		
SAB	SAB		SAB									
CAR	CAR		CAR									
Mod de Característica = (Punt							-					
DOTES A	TITE	JDES ES	SPECIA				-					
	_			_								
									ı 			
									J -			
				_			-		ı			
								0000	ı			
									ı			
									J 🕁 🔃			
									ı ф <u> </u>			
				_) 			
				_			-					
				_								
							-					
				_					_			
				_								
				_			-					
							-					
				_								
							-		, 			
									э ф <u> </u>			
		IDIOM	AC) 			
	_ `	IDIOM	AS -						ı			
									1 0			
									中			~
												Saber – INT Profesión – SAB
												iber – I ofesión
				_			-		_			s: Sa Pro
							-					Otras habilidades: Artesanía - INT Interpretar - CAR
				_			-			-		as hab esanía erpreta
												Oti Art Int