ATAKI					inicjatywa ,		
					INICJATYWA PRI	EMIA Atuty	Inne
Zasięg	Rodzaj	Premia do ata	ıku Obrażenia	Krytyk	INIC = ZI	+	+
	m cm		k	X	×	Szybkość	*
Amunicja	# 8	 	ecjalna Amunicja	# 0000	Szybkość	Prędkość w Zbroi	Tymczasowa Prędkość
					m cm	m cm	m cm
					Prędkosć Pływania	Prędkość Lotu	Prędkość Wspinaczki
Zasięg	Rodzaj	Premia do ata	oku Obrażenia	Krytyk	m cm	m cm	m cm
	m cm		k	Х		REMIE DO ATA	
					BAZOWA PREMIA DO ATA	ZWARCIE KU	ATAK ZASIĘGOWY
Zasięg	Rodzaj	Premia do ata	ku Obrażenia	Krytyk			
	m cm		k	Х	Tymczasowa Prenfia	mia	Potężny
						orali Premie	Kary Atak
700100	Dodaoi	Premia do ata	ıku Obrażenia	Krytyk	+ =_	+	
Zasięg	Rodzaj		k	X	Tymczasowa prem fa e do Obrażeń z M	mia orali Premie	Potężny Kary Atak
	m cm				+ =	+ -	+
Zasięg	Rodzaj	Premia do ata		Krytyk			
	m cm		k	X			
Amunicja	# [ecjalna Amunicja	# 0000	×	ZWARCIE	rotor.
Amunicja		100 000 000	ecjalna Amunicja		ZWARCIE PREMI	Modyfik ZA z Rozmia	
Amumoju	# []	eojania Amunioja	# 0000		Bazowa Premia ***	4 + S +
×	RZUTY OBR	ONNE	×		ŻYCIE		*
WYTRWA	AŁOŚĆ RZPodstawowy Ra	sowe Inne Tym PAINKY	Y WYTRZYMAŁOŚĆI		☐ Umieraj	ący∑ Stabilny Stłu	ıczenia 🗌 Nieprzytomny
WYTR =	= BD + + +	+	pw			pw	pw
	Rz. Obr.		×	K	LASA PANCERZ	ZA :uralny Modyfikator I	Modufikator
WOLA Rz	= ZR + + +	_+ +	KLASA PANCERZA	Zbro	ja Tarcza Pa	ncerz z Rozmiaru	
	= RZT + +	+ +	KP = 10 +	ZR +	+ +	- +	+
	' nie □ Doskonalsze□ Krzep		NIEPRZYGOTOWAN	Y KLASA PANCE	RZA		
	Uniki	Pułapek	KP = 10	/ +	++	+	+
			DOTYK KLASA PANO				
Ĭ,	EFEKT	Y	KP = 10 +	ZR /	/	/+	+
			Tymczasowa KFOdpornośc	É na Czary Inne Mo	dyfikatory		
			KP Redukcja Obrażeń				
			/				
			META	PSIONICS	7 1	ZDOLNOŚCI	BOJOWE