

BRUTAL PUGILIST (BARBARE)

Niveau
de Barbare

BARBARE

Niveau
de Barbare

1 ☐ { Mouvement rapide
RAGE!

2 ☐ Lutte feroce

3 ☐ Pit Fighter x1

5 ☐ Improved Savage Grapple

6 ☐ Pit Fighter x2

7 ☐ Réduction de dégâts 1/—

9 ☐ Pit Fighter x3

10 ☐ Réduction de dégâts 2/—

11 ☐ RAGE ! de grand Berserker

12 ☐ Pit Fighter x4

13 ☐ Réduction de dégâts 3/—

14 ☐ Volonté Indomptable

15 ☐ Pit Fighter x5

16 ☐ Réduction de dégâts 4/—

17 ☐ Sans Fatigue RAGE!

18 ☐ Pit Fighter x6

19 ☐ Réduction de dégâts 5/—

20 ☐ RAGE ! de Maître Berserker

LUTTE FEROCÉ

Make attacks of opportunity against creatures attempting a grapple, even if they have the Improved Grapple feat.

Niveau 2 If this attack of opportunity hits, gain a +2 circumstance bonus to your CMD to avoid the grapple.

Take only half the normal penalties when grappled.

Niveau Take no penalties when grappled.

5 Traité comme une catégorie de taille supérieure pour déterminer le BMO et le DMD en cas de lutte

PIT FIGHTER

MANOEUVRES DE COMBAT

Niveau

3

6

9

12

15

18

INSIGHT BONUS

+1

Bonus to CMB and CMD for your chosen combat manoeuvres

+2

When wearing no armour (shields are allowed)

This bonus can be applied to each manoeuvre only twice, once to CMB and once to CMD.

RAGE!

RAGE ! DUREE
PAR JOUR

$$\text{trs} = 2 + \text{CON} + \left(\frac{\text{Niveau de Barbare}}{\text{Divers}} \times 2 \right) +$$

FORCE
SCORE
BONUS

SCORE de
CONSTITUTIONS
BONUS

VOLONTE
SAUVEGARDE
BONUS

RAGE !
AUJOURD'HUI

$$\text{trs}$$

CLASSE
D'ARMURE
PENALITE

RAGE!

4

4

2

-2

SUPERIEURE RAGE!

6

6

3

-2

MAITRE RAGE!

8

8

4

-2

Modificateur de Caractéristique =
(Score Total de la Caractéristique - 10) ÷ 2

FOR

CON

CA

FATIGUE
DUREE

RAGE !
DUREE

Score de Force
Pénalité -2

Score de dextérité
Pénalité: -2

$$\text{trs} = \frac{\text{RAGE ! DUREE}}{\text{Divers}} \times 2$$

F-1R

D-1X

Ne peut pas entrer en rage, courir ou char lorsqu'il est fatigué

POUVOIRS DERAGE !

POUVOIRS DERAGE
CONNUS

Niveau
de Barbare

Divers

$$= \left(\frac{\text{Niveau de Barbare}}{\text{Divers}} \div 2 \right) +$$

(arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14