<u> </u>		F	IDOLON	_	_	
	Nombre	HOWBRE DE MAN DE				
	Subtipo			Tamaño		Mod Tamaño
Forma Base		Dados de Golpe	Bonus Ataque Base	Ataques Max	RANGOS HABIL.	DOTES
		d10				
EVOLUCIÓN RESERVA			Bonus Armadura	Sa (Bueno)	ves (Malo)	Buenas Salv:
					□ REF	

EID	* *						Lili		Tamano			
CARACT			x 1	Forma Base	Dados de Gol	pe Bonus B	Ataque ase	Ataqu Max	es	RANGOS HABIL.	DO	OTES
Puntuación de Bonif Característica Objeto	Modif	Punt	Mod		d1							
FUE	Caract.	Temp.	Temp	EVOLUCIÓN		—	onus		Saves		- Buen	as Salv:
	DES		DES	RESERVA	 	Arm	adura	(Buen	10)	(Malo)		FORT REF
DES	\vdash		-						/			VOL
CON	CON		CON	*	Н	ABILII		dades C	lánnan	-(E-	ļ	
INT	INT		INT		No entrenada	Bon de	Павііі	+3	Rangos	ENOTICIONE	DOTES	Misc
SAB	SAB		SAB		NO entrenada	Паршиаи			•	ENO		
CAR	CAR		CAR									
Mod de Característica = (Punt t				dondear abajo)								
EVOL	UTIONS		*									
												T - SAB
												ıber – IN ofesión
												es: Sa Pro
												Otras habilidades: Saber – INT Oficio - INT Profesión – SAB Interpretación – CAR
												Otras h Oficio - Interpre