

LIVRE DE SORTS

Niveau de sort

Ecole

Temps d'incantationDurée

Portée:

Courte Moyen Long

Zone / Cible

Niveau de sort

Ecole

Temps d'incantationDurée

Portée:

Courte Moyen Long

Zone / Cible

Jet de sauvegarde

Résistance à la magie

Y

N

Composants

Focus

Livre

Page

Ecole

Temps d'incantationDuréePortée:

Courte Moyen Long

Zone / Cible

Jet de sauvegarde

Résistance à la magie

Y

N

Composants

Focus

Livre

Page

Ecole

Temps d'incantationDuréePortée:

Courte Moyen Long

Zone / Cible

Jet de sauvegarde

Résistance à la magie

Y

N

Composants

Focus

Livre

Page

Ecole

Temps d'incantationDuréePortée:

Courte Moyen Long

Zone / Cible

Jet de sauvegarde

Résistance à la magie

Y

N

Composants

Focus

Livre

Page

Ecole

Temps d'incantationDuréePortée:

Courte Moyen Long

Zone / Cible

Jet de sauvegarde

Résistance à la magie

Y

N

Composants

Focus

Livre

Page

Ecole

Temps d'incantationDuréePortée:

Courte Moyen Long

Zone / Cible

Jet de sauvegarde

Résistance à la magie

Y

N

Composants

Focus

Livre

Page

Ecole

Temps d'incantationDuréePortée:

Courte Moyen Long

Zone / Cible

Jet de sauvegarde

Résistance à la magie

Y

N

Composants

Focus

Livre

Page

Ecole

Temps d'incantationDuréePortée:

Courte Moyen Long

Zone / Cible

Jet de sauvegarde

Résistance à la magie

Y

N

Composants

Focus

Livre

Page

Ecole

Temps d'incantationDuréePortée:

Courte Moyen Long

Zone / Cible

Jet de sauvegarde

Résistance à la magie

Y

N

Composants

Focus

Livre

Page

Ecole

Temps d'incantationDuréePortée:

Courte Moyen Long

Zone / Cible

0123456789

Jet de sauvegarde = 10 + caractéristique de magie + niveau du sort

PORTÉE COURTE

25' + 5' × (Niveau ÷ 2)

m cases

PORTÉE MOYENNE

100' + 10' × Niveau

m cases

LONGUE PORTÉE

400' + 40' × Niveau

m cases

Jet de sauvegarde

Résistance à la magie

Y

N

Composants

Focus

Livre

Page

Ecole

Temps d'incantationDuréePortée:

Courte Moyen Long

Zone / Cible

Caractéristique Niveau de de magie Lanceur de Sort

Concentration = +

PORTÉE
DU SORT
SAUVEGARDE

Niveaux de lanceur de sort

INT
SAG
CHA