## BARBARO!

Livello da Barbaro

×		BARBARO			
Livello da Barbaro <b>1</b> 🗆		Movimento Veloce			
2		Schivare prodigioso			
3		Percepire Trappole +1			
5		Schivare prodigioso migliorato			
6		Percepire Trappole +2			
7		Riduzione del Danno 1/–			
9		Percepire Trappole +3			
10		Riduzione del Danno 2/–			
11		Superiore IRA!			
12		Percepire Trappole +4			
13		Riduzione del Danno 3/–			
14		Volontà Indomabile			
15		Percepire Trappole +5			
16		Riduzione del Danno 4/–			
17		Infaticabile IRA!			
18		Percepire Trappole +6			
19		Riduzione del Danno 5/–			
20		Possente IRA!			

IRA!							
IRA!DURATA AL GIORNO	Livello da Barbaro	Varie		IRA! OGGI			
rd = 2 + COS	+ ( >	< 2 ) +		rd			
	PUNTEGGIO FORZA BONUS	PUNTEGGIO DI COSTITUZIONE BONUS	BONUS TS VOLONTA	PENALITA¹ CA			
IRA!	4	4	2	-2			
SUPERIORE IRA!	6	6	3	-2			
POSSENTE IRA!	8	8	4	-2			
Modificatore di Abilità = (Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2	FOR	COS		CA			
AFFATICATO IRA! DURATA Durata  rd = × 2	Penalità: -2	Forza Punteggio di De Penalità: -2		e in Ira, correre o cario			
IRA! <b>POTERI</b>							
IRA!POTERI Livello da Barbaro = ( :	Varie +	2		(per difetto)			
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
13							
14							