	MONJE	Nivel de Monje			
RAFAGA DE GOLPES					
FLURRY ATT	ACK BONUS				
Plenitud Corporal					
PUNTOS DE CURACION POR DIA Nivel de Monje					
	=×	2			
Puntos Curados					
			7		
			pg		
PASO ABUNDANTE					
INVOCADOR NIVNivel de Monje					
	= :	2 (Redondear a	abajo)		
ALMA DIAMANTINA					
RESISTENCIA	A CONJUNIVESde I	Monje			
	= 10 +				
×	Palma Temb	olorosa	-		
DÍAS TEMBLOR Nivel de Monje					
	=				
CD Salvacion	Nivel de	e Monje			
	= 10 + (	÷ 2 ) + SAI	В		
Cuerpo Vacio					
ASALTOS ETEREO	Nivel de Monje	Asaltos Hoy			
turnos	=		]		
	YO PERFE	СТО			

Treated as an Outsider

target non-outsiders. Damage reduction 10/magic

Immune to Charm Person and other effects that

Nivel de

×		MONJE
Nivel de Monje		
1	□	Usa una acción de asalto completo para más ataques Tratar manos como armas
2	□ Evasión	Evita todo el daño con un exito en Salvacion de Reflejos
3	☐ Mente en Calma	+2 a salvaciones contra encantamientos
4	□	Trata ataques sin arma como armas mágicas Reduce altura efectiva de caída usando un muro
5	☐ Pureza Corporal	Inmune a todas las enfermedades
6	☐ Ralentizar caida 30 Pies	
7	☐ Plenitud corporal	Curar Heridas
8	☐ Ralentizar caida 40 Pies	
9	☐ Evasión Mejorada	Recibe solo la mitad del daño al fallar reflejos
10	□	Tratar los ataques sin armas como armas legales
11	□ { Cuerpo Diamantino Ráfaga Mayor	Inmune a todos los venenos
12	Paso Abundante Ralentizar Caida 60 Pies	Usar puerta dimensional una vez por día
13	☐ Alma diamantita	Resistencia a Conjuros
14	□ Ralentizar Caída 70'	
15	☐ Palma temblorosa	Delayed death by days equal to monk level, once a week
16	□	Trata ataques sin arma como armas adamantinas
17	□	No age penalties or artificial aging Habla con cualquier criatura viva
18	☐ Ralentizar Caida 90 Pies	
19	☐ Cuerpo vacío	Asumir estado ethereo
20	□	