INIZIATIVA	×	ATTACCHI	*
INIZIATIVA BONUS Talenti Addestramento Varie	Colpo senz'armi Raffica di co	Effettua attacchi senz'armi o olpi utilizza il bonus di FORcompleto, anche con l	con ogni arto libero
INIZ = DES + + +	Bonus Attacco Raffica di Colpi	Bonus di attacco Danno	Critico
VELOCITÀ		d00	×
VELOCITÀ Velocità con Armat. Velocità Temp.			
m q m q m q	Gittata Tipo	Bonus di attacco Danno	Critico
Velocità di Nuoto Velocità in volo Velocità di Scalare	m q	d00	×
m q m q m q			
ATTACCO BASE		- D	0.11
ATTACCO ATTACCO ATTACCO	Gittata Tipo	Bonus di attacco Danno	Critico
BASE BONUS IN MISCHIA A DISTANZA	m q	d00	×
BONUS ATTACCO RAFFICA di COLPI	Gittata Tipo	Bonus di attacco Danno	Critico
RAFFICA di COLPI Varie	·	d00	×
+ FOR +	m q		
Bonus Attacco Bonus Attacco			
Temporaneo morale Bonus Penalità Poderoso	Gittata Tipo	Bonus di attacco Danno	Critico
+	m q	d00	×
Bonus Danno Bonus Attacco Temporaneo morale Bonus Penalità Poderoso			
+ - +		Bonus di attacco Danno	Critico
· - · - · - · - · - · - · - · - · - · -	Gittata Tipo		
MANOVRA IN COMBATTIMENTO	m q	d00	×
BONUS Bonus Attacco MANOVRA in Base / Mod		Munizioni speciali	# 0000
COMBATTIMENTO Base / Mod. Liv. Monaco di Taglia Varie			
BMC = FOR + - + +	# 0000		# 0000
DIFESA DA MANOVRA  Modificatore Modificatore	Liv. Monaco Bonus Mod.	TIRI SALVEZZA	*
IN COMBATTIMENTO Schivare Deviazione	÷ 4 attacco base di Taglia	TEMPRA SALVEZZA Base Razziale	Varie Temp
DMC =10+ FOR + DES + + +	SAG + BAB - i	TEM = COS + + +	+
	Liv. Monaco Bonus Mod.	RIFLESSI SALVEZZA	
	÷ 4 attacco base di Taglia	RIF = DES + + +	+
DMC =10+ FOR / / + +	SAG + BAB - M	VOLONTÀ SALVEZZA	
BMC Temp. DMC Temp. Modificatori di circostanza		VOL = SAG + + +	+
+BMC +DMC -		Livello Livello	
		_	za del Corpo re migliorato
SALUTE	, Harris H. M.	Andificatori di giragotanza	ie mignorato
PUNTI FERITA Ferite	te   Stabile   Non-letali   Privo di sensi		
pf	pf pf		
CLASSE ARMATU	JRA ,	EFFETTI	*
Modificatore Modificatore Schivare Deviazione	Liv. Monaco Armatura Mod. ÷ 4 Naturale di Taglia		
CLASSE ARMATURA			
	AG + + + 11		
IMPREPARATO CLASSE ARMATURA			
	AG + _ +   +		
A CONTATTO CLASSE ARMATURA	3///- 3		
CA = 10 + DES + + + +	AG + / / + 1/		
CA Temp. Resistenza Inc. Il bonus del Monaco si applica q senza armatura e con ingombro			
+ CA Modificatori di circostanza			
Riduzione del danno			
I			
NOTE			