

GUERRIERO

RANGED

ADDESTRAMENTO NELLE ARMI

Livello Tipo di arma

5

9

13

17

ADDESTRAMENTO NELLE ARMI

MAX ARMOUR DES BONUS

PROVA ARMATURA PENALITÀ RIDUZIONE

AUDACIA

FEAR EFFECT WILL BONUS

GUERRIERO Livello

PADRONANZA DELL'ARMA

Livello Tipo di arma

20

TALENTI di ATTACCO

ATTACCO AZIONI

Incalzare

Attacco extra se si colpisce

Incalzare Potenziato

Qualsiasi numero di att extra per round

Incalzare Terminale

Attacco extra se il bersaglio è fuori combattimento

Incalzare Terminale Migliorato

Qualsiasi numero di volte a round

CRITICO EFFETTI

(richiede ☐ Critico Focalizzato)

Critico Sanguinante

Critico Debilitante

Critico Accecante

Critico Incapacitante

Critico Menomante

Critico Stordente

Critico Assordante

Critico Affaticante

Critico Dissolvente

Critico Inesorabile

Critico Trafiggente Migliorato

Critico Trafiggente

Critico Prodigioso

Si applicano due effetti di critico insieme

Sneaking Precision

Apply a critical effect to the second attack furtivo in un round

TALENTO DI SQUADRA

Allied Spellcaster

+2per superare resist agli incntsmi

Difesa Coordinata

+2a DMC

Manovre Coordinate

+2a BMC

Al Riparo

Si prende il risultato di un alleato a salvz su riflessi

In Guardia

Agire in round sorpresa se può un alleato

Muro di Scudi

+1 / +2a CAquando entrambi usano scudi

Shielded Caster

+4ai tiri di concentrazione

Scambia posti

Switch places with an ally

Back to Back

+2 to AC against flanking

Schiena contro Schiena Migliorato

+2alla CA dell'alleato

Broken Wing Gambit

Grant +2 / +2, get attack of opportunity

Formazione di Cavalleria

Condvre spazio, caricare atrvrso cavltre a llate

Carica Coordinata

Carica lo stesso nemico caricato da un alleato

Escape Route

Don't provoke AoO when adjacent to an ally

Feint Partner

When ally feints, enemy loses DESbonus a CA

Finta del Compagno Migliorata

Quando un alleato finta, guadagni un AoO

Pack Attack

Ally's attack allows you to take 1,5mtpasso

Cogli l'Attimo

AoO quando un alleato conferma un colpo critico

Shake It Off

+1 to all saving throws per adjacent ally

Tandem Trip

When ally is adjacent, roll twice for trip BMC

Bersaglio di Opportunità

Attacco extra quando un alleato colpisce a distanza

ATTACK BONUS

Base Attacco Bonus

+ + +

/ / /

Destrezza

Strength rating (composite bow)

Penalty for insufficient strength

-2

Arma secondaria (solo balestra)

-4 / -8

☐ Combattere con due armi

Riduce la penalità a:

-2 / -2

Perfetto

Non si cumula con il bonus magico

+1

Arma Focalizzata:

+1

Arma Focalizzata Superiore

+2

Arma Specializzata:

+2

Arma Specializzata Superiore

+4

Colpo Penetrante

Ignora la riduzione del danno fino a

5/—

Greater Penetrating Strike

Ignore damage reduction up to

10/—

Critico Migliorato / Arma affilata / Affilata -effetto magico-

x 2

Raggio di minaccia

Livello 20

Maestria nelle Armi

Aumenta raggio di crito e conferma sempre colpi critici

+1

Moltiplicatore

Arma Base

Basic Danno

do+

x

Proprietà speciali

+ +

Arma Addestramento

☐ Arma Focalizzata

☐ Superiore

☐ Critico Migliorato o arma Affilata

☐ MAESTRIA NELLE ARMI

☐ Weapon Specialisation

☐ Superiore

☐ Colpo Penetrante

☐ Superiore

/ / /

do+

x

Arma Base

Basic Danno

do+

x

Proprietà speciali

+ +

Arma Addestramento

☐ Arma Focalizzata

☐ Superiore

☐ Critico Migliorato o arma Affilata

☐ MAESTRIA NELLE ARMI

☐ Weapon Specialisation

☐ Superiore

☐ Colpo Penetrante

☐ Superiore

/ / /

do+

x

Velocità

Un attacco extra a bonus pieno

+1

INCREMENTI

Favoured Nemico

1

2

3

Half of Ranger's Favoured Enemy bonus granted to allies within 9 m

Bonus di Morale

Ispirare Coraggio e simili

+ +

SOTTOTOTALE INCREMENTI & SQUADRA

/ / /

Martellamento

Con un attacco riuscito

+1

con ogni colpo successivo

☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Point-blank shot

Within 30ft

+1

+1

Precise shot

No penalty firing into melee

Clustered shots

Group arrows to overcome damage reduction

Bullseye shot

Line up shot as a move action

+4

Focused shot

Within 30ft

INT

Rapid shot

Extra attack at full

-2

Manysot

Shoot two arrows simultaneously

Snap shot

AoO with a ranged weapon within 5ft

Improved snap shot

AoO with a ranged weapon within 15ft

Greater snap shot

Damage and critical confirmation bonus

+ +

Shot on the run

Attack at any point during your move

Colpo Vitale

Dadi danno extra

+1 dado

Colpo Vitale Migliorato

+2 dadi

Colpo Vitale Superiore

+3 dadi

Colpo Devastante

+2per dado extra

+ +

Colpo Devastante Migliorato

+2per dado

+ +

per confermare critici

Critico Focalizzato

+4

per confermare critici