

THUNDERSTRIKER

Livello
del Guerriero

(FIGHTER)

ADDESTRAMENTO NELLE ARMI

Livello

Tipo di arma

5

9

STRAPPED SHIELD

Livello

3

Take no penalty to attack with both hands while wearing a buckler.

Livello

7

HARDBUCKLER
Make shield bash attacks with a buckler like a light shield.

Livello

11

KNOCKBACK SMASH
When using your buckler to attack, gain its enhancement bonus to attack and damage.

Livello

13

HAMMER AND ANVIL
Take only half penalty for using a buckler as an off-handed weapon.

Livello

15

BUCKLER DEFENCE
Retain +1 shield bonus when using both hands to fight.

Livello

17

BALANCED BASHING
Take no penalty for using a buckler as an off-handed weapon.

Livello

19

IMPROVED BUCKLER DEFENCE
Retain all shield bonuses when using both hands to fight.

AUDACIA

FEAR EFFECT

WILL BONUS

Livello
del Guerriero

+ = (+ 2) ÷ 4 (per difetto)

PADRONANZA DELL'ARMA

Livello

Tipo di arma

20

TALENTI di ATTACCO

☐ Incalzare

Attacco extra se si colpisce

☐ Incalzare Potenziato

Qualsiasi numero di att extra per round

☐ Incalzare Terminale

Attacco extra se il bersaglio è fuori combattimento

☐ Incalzare Terminale Migliorato

Qualsiasi numero di volte a round

EFFETTI sul CRITC.

require

☐ Critico Sanguinante

☐ Critico Debitante

☐ Critico Accecante

☐ Critico Incapacitante

☐ Critico Menomante

☐ Critico Stordente

☐ Critico Assordante

☐ Critico Affaticante

☐ Critico Dissolvente

☐ Critico Inesorabile

☐ Critico Trafiggente Migliorato

☐ Critico Trafiggente

☐ Critico Prodigioso

Si applicano due effetti di critico insieme

☐ Sneaking Precision

Apply a critical effect to the second sneak attack in a round

TALENTO DI SQUADRA

☐ Incantatore alleato

+2 to overcome spell resistance

☐ Difesa Coordinata

+2a DMC

☐ Manovre Coordinate

+2a BMC

☐ Al Riparo

Si prende il risultato di un alleato a salvz su riflessi

☐ In Guardia

Agire in round sorpresa se può un alleato

☐ Muro di Scudi

+1 / +2a CAquando entrambi usano scudi

☐ Shielded Caster

+4ai tiri di concentrazione

☐ Scambia Posto

Scambia posto con un alleato

☐ Schiena contro Schiena

+2alla CAcontro att. ai fianchi

☐ Schiena contro Schiena Migliorato

+2alla CA dell'alleato

☐ Broken Wing Gambit

Grant +2 / +2, get attack of opportunity

☐ Formazione di Cavalleria

Condvre spazio, caricare atrvrso cavlcrtre alleate

☐ Carica Coordinata

Carica lo stesso nemico caricato da un alleato

☐ Escape Route

Don't provoke AoO when adjacent to an ally

☐ Finta del Compagno

Quando un alleato Finta, Il nemico perde il bonus DESalla CA

☐ Finta del Compagno Migliorata

Quando un alleato finta, guadagni un AdO

☐ Pack Attack

Ally's attack allows you to take 1,5mtpasso

☐ Cogli l'Attimo

AoO quando un alleato conferma un colpo critico

☐ Shake It Off

+1 to all saving throws per adjacent ally

☐ Tandem Trip

When ally is adjacent, roll twice for trip BMC

☐ Bersaglio di Opportunità

Attacco extra quando un alleato colpisce a distanza