

# DIVINE DEFENDER

OF



(ПАЛАДИН)

Уровень Паладина - 3 =

Уровень Паладина

Уровень Заклинателя

## ОБНАРУЖЕНИЕ ЗЛА

Действием движения обнаружить зло в одном существе/предмете в 60фт.

Обнаружение прочих злых аур не возможно.

## БОЖЕСТВЕННАЯ МИЛОСТЬ

Уровень

2

ХАР

Бонус ко всем спасброскам

## АУРА

### АУРА ОТВАГИ

Уровень

3

Иммунитет к любому страху, в т.ч. магическому.

Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против страха

### АУРА РЕШИТЕЛЬНОСТИ

Уровень

8

Иммунитет к эффектам очарования, включая магическое

Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против очарования

### АУРА СПРАВЕДЛИВОСТИ

Уровень

11

Потратить 2 использования Сокрушения Зла, чтобы наделить союзников в 10 фт сокращением. Способность должна быть потрачена к началу следующего хода паладина, а бонусы длятся 1 минуту.

### АУРА ВЕРЫ

Уровень

14

Оружие считается добрым в целях преодоления поглощения урона

### АУРА ПРАВЕДНОСТИ

Уровень

17

Иммунитет к любому принуждению, в т.ч. магическому.

Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против очарования

## БОЖЕСТВЕННОЕ ЗДОРОВЬЕ

Уровень

3

Иммунитет ко всем болезням, в т.ч. магическим.

## ПРОВЕДЕНИЕ ПОЗИТИВНОЙ ЭНЕРГИИ

Уровень

4

Проведение позитивной энергии расходует до двух ежедневных применений Возложения Рук

БРОСОК ЭНЕРГИИ

Уровень Паладина

Прочее

$$d6 = \left( \frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{Прочее}$$

(Округлять вверх)

ВОЛЯ КС СПАСА

Уровень Паладина

$$= 10 + \left( \frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{ХАР}$$

(Округлять к меньшему)

## БОЖЕСТВЕННАЯ СВЯЗЬ

СКАКУН

WEAPON

БРОНЯ

Уровень

5

Имя

Тип

Призывов  
Сегодня

Улучшения

## ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спаса от заклинания

Заклинаний в день

Базовых Заклинаний

Бонусных ХАР

	1			
	2			
	3			
	4			

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

## СОКРУШЕНИЕ ЗЛА

ВРАГОВ В ДЕНЬ

Уровень Паладина

Прочее

Врагов Сегодня

$$\text{ВРАГОВ В ДЕНЬ} = \left( \frac{\text{Уровень Паладина}}{3} \right) + \text{Прочее}$$

(Округлять вверх)

К АТАКЕ БОНУС

Прочее

$$+ \text{БОНУС} = \text{ХАР} + \text{Прочее}$$

БОНУС ОТКЛОНЕНИЯ БОНУС

Прочее

$$+ \text{КЗ} = \text{ХАР} + \text{Прочее}$$

Успешные атаки, сокращающие зло преодолевают сокращение урона цели

Бонусный урон Сокрушения удваивается при первой успешной атаке против злых пришельцев злых драконов и нежити

К УРОНУ БОНУС

Уровень Паладина

Прочее

$$+ \text{БОНУС} = \text{Уровень Паладина} + \text{Прочее}$$

УРОН ЗЛУ БОНУС

Уровень Паладина

Прочее

$$+ \text{БОНУС} = \left( \frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{Прочее}$$

## ВОЗЛОЖЕНИЕ РУК

ИСПОЛЬЗОВАНИЙ В ДЕНЬ

Уровень Паладина

Прочее

Использовано сегодня

$$\text{ИСПОЛЬЗОВАНИЙ В ДЕНЬ} = \left( \frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{ХАР} + \text{Прочее}$$

(Округлять к меньшему)

ЛЕЧЕНИЕ

ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ

Уровень Паладина

Прочее

$$d6 = \left( \frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{Прочее}$$

(Округлять к меньшему)

## SHARED DEFENCE

Уровень

КЗ

ЗБМ

Spend two uses of Lay On Hands to grant a bonus to all adjacent allies.

3

+1

+1

9

+2

+2

15

+3

+3

ХАР рнд Duration of bonus

Уровень Bonus granted to all allies within 10ft.

6 Allies within range who reach lower than 0hp automatically stabilise.

Уровень Bonus granted to all allies within 15ft.

12 Allies within range are immune to bleed damage

Уровень Bonus granted to all allies within 20ft.

18 Allies within range gain a 25% chance to negate sneak or critical hit damage.

## ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

□ □ □

□ □ □

□ □ □

1

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

2

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

3

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

4

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

## СВЯТОЙ ЧЕМПИОН

Сокращение урона 10/зло

Уровень

20

При успешном применении Сокрушения Зла на злом пришельце, он подлежит Изгнанию.

По завершению атаки эффект Сокрушения заканчивается.

При всяком Проведении Позитивной Энергии или Возложении Рук, излечи макс. количество здоровья.