FAMILIER / COMPAGNON ANIMAL / MONTURE / CRÉATURE INVOQUÉE	ATTAQUES INITIATIVE
Nom de créature Age Niveau de Ajusteme la créature Rangs de nivea	nu Bortos D Intitative Bivels
Type de créature Sous-type Poids	Portée Bonus d'attaque Dégâts Critique INIT = DEX +
kg Effective Level Hit die	m cases VITESSE VITESSE VITESSE de nage Vitesse de vol
Sexe d	m cases m cases m cases
Mod. de COMPETENCES	Portée Bonus d'attaque Dégâts Critique ATTAQUE DE BASE
taille Rangs Divers CARACTERISTIQUES	m cases ATTAQUE DE BASE Attaque tempDommages temp
Valeur Bonus Mod. de Bonus	+ +
de Carac. d'objets Carac. Temp FOR	Portée Bonus d'attaque Dégâts Critique
	m cases LUTTE
DEX DEX	Mod. de
CON	Portee = ® ® + FOR + x A +
INT INT	m cases SANTE
SAG SAG	PTS DE VIE Blessures ☐ Mouran☐ Stable Non létaux ☐ Inconscient
CHA CHA	ру
Modificateur de Carac. = (Valeur de la Carac10) /2 EQUIPEMENT	SAUVEGARDES CLASSE D'ARMURE
	Bonus de baseDivers Temp JET DE VIGUEUR Bonus de baseDivers Temp CLASSE D'ARMURE Armure Mod. de Modificateurs Naturelle taille Divers
	VIG = CON+ + CA = 10 + DEX + - +
	JET DE RÉFLEXES PRIS AU DÉPOURVU CLASSE D'ARMURE
	REF = DEX + + CLASSE D'ARMURE DE CONTACT
DONS ET CAPACITES SPECIALES	CA - 10 , DEV
DODED A IEI	VOL = SAG + + CA temp Rés. à la magie Réduction de dégâts
PORTRAIT	CA CA
	EFFETS CAPACITES SPECIALES
	CAPACITES SPECIALES
ENA	
NEW NEW	
NTRAÎNEMENT	