



THEOLOGIAN DER DOMÄNE

Kleriker-
Stufe

Zauber-
stufe

(KLERIKER)

DOMÄNE

Domäne

Verliehene Fähigkeiten

Verliehene Fähigkeiten

Stufe

Stufe

SG

SG

Einsetzbar
pro Tag

□□□□
□□□□

□□□□
□□□□

Einsetzbar
pro Tag

□□□□
□□□□

ZAUBER

RW gegen
Zauber

Zauber
pro Tag

=

Grund-
zauber

+

Bonuszauber

0

+1

+1

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

1

+1

+1

□

□

□

2

+1

+1

□

□

□

3

+1

+1

□

□

□

4

+1

+1

□

□

□

5

+1

+1

□

□

□

6

+1

+1

□

□

□

7

+1

+1

□

□

□

8

+1

+1

□

□

□

9

+1

+1

□

□

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

HEILEN / VERLETZEN

Leichte Wunden **1W8** + Stufe (1 - 5)

Mittelschw. Wunden **2W8** + Stufe (3 - 10)

Schwere Wunden **3W8** + Stufe (5 - 15)

Kritische Wunden **4W8** + Stufe (7 - 20)

Heilen / Leid **10 × Stufe**

1

2

3

4

6

Zaubergrad
Zaubergrad f. Massenzauber

5

6

7

8

9

DOMAIN SECRET

Stufe Domänenzauber Metamagic Effect
5

10

15

20

ENERGIE FOKUSSIEREN

Guter Kleriker ☐



Böser Kleriker ☐



Negative Energie fokussieren

Wunden heilen

Wunden verursachen

FOKUSSIERTEN

PRO TAG

Sonstiges

Heute

= 3 + CH +

□□□
□□□
□□□

ENERGIE
WURF

Kleriker-
Stufe

Sonstiges

W6 = (÷ 2) +

(aufrunden)

WIL

SG RETTUNGSWURF

Kleriker-
Stufe

Sonstiges

= 10 + (÷ 2) + CH +

(abrunden)

FOKUSSIERTEN
REICHWEITE

30 m

Radius um
den Kleriker

VORBEREITETE ZAUBER

0

Domänenzauber +1

1

Domänenzauber +1

2

Domänenzauber +1

3

Domänenzauber +1

4

Domänenzauber +1

5

Domänenzauber +1

6

Domänenzauber +1

7

Domänenzauber +1

8

Domänenzauber +1

9