۸Ω۲	ראז	ric i	DI	IID Dru	iden-		VORB	EREITET	ΓE ZAUBE	R	" (
AQU	JA				Tier T	7					
		Druiden- stufe		- 2 = g	estalt Level			o			
*			DRUI	DE	*						
Druiden stufe	1-	Naturge +2 auf V		latur) und Übe	erlebenskunst						
1		Tieremp	athie								
			Adaptati	s Tieres verbe	ssern			1			
2		Bonus w	hile in a	quatic terrain				1			
3			Swimme half land								
			Resist Ocean's Fury								
4		+4 to saves against water spells and creatures Tiergestalt			ls and creatures						
		Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier						2			
9		Seaborn Aquatic subtype, amphibious trait, swim			rait, swim						
<u> </u>			at land speed, endure cold Deep Diver								
13		Deep Div	ver reductio	on, withstand	deep pressure						
15			Zeitloser Körper Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert v					3			
RW geg	ion		ZAUB Zauber		Popuszaubor						
Zaube			pro Tag	= Grund- zauber	+ Bonuszauber → ∞ [™]						
		0			WE -			4			
		1			7777						
		2									
		3									
		4						5			
		5									
		6									
		7									
		8						6			
DW			10 . WE								
	en Zaui	er (SG) = 10 + WE + Zaubergra									
Konzent	ration		=	WE +	Zauber- stufe			7			
×	BUND MIT DER NATUR										
X TIERGEFÄHRTE □ DOMÄNE Name des Tiergefährten											
Name des	Herge	ranrten									
								8			
Art											
7-		WIET) F M D	ATHIE							
TIEREM	IPATH		KEIVIP.	АІПІЕ	# (9			
BONUS		1		Druidenstufe	Sonstiges		SCHRIFTROLLEN			TRÄNKE	
		= C	H +		+		SCHRIF I ROLLEN	*	*	IKANKE	<i>#</i> (
×	A	QUATI	C ADA	APTATIO	N .	<u> </u>					
AQUATI BONUS	C	Druide	nstufe								
= ÷ 2											
		e, Knowled	 lge (geog	graphy), Perce	eption, Stealth,						
		m while in	aquatic t	terrains.		,					
X	A			TALT	⊭ (
	Anz	zahl pro Ta	g	Heute very							
Aktuelle G	iestalt										