

WILD RAGER!

(BÁRBARO)

Nível de Bárbaro

BÁRBARO

Nível de Bárbaro

1 ☐ Movimento Rápido FÚRIA!

2 ☐ Wild Fighting

3 ☐ Sentir Armadilha +1

5 ☐ Rage Conversion

6 ☐ Trap Sense +2

7 ☐ Redução de Dano 1/—

9 ☐ Sentir Armadilha +3

10 ☐ Redução de Dano 2/—

11 ☐ Aprimorado FÚRIA!

12 ☐ Sentir Armadilha +4

13 ☐ Redução de Dano 3/—

14 ☐ Vontade Inabalável

15 ☐ Sentir Armadilha +5

16 ☐ Redução de Dano 4/—

17 ☐ Incansável FÚRIA!

18 ☐ Sentir Armadilha +6

19 ☐ Redução de Dano 5/—

20 ☐ Poderoso FÚRIA!

FÚRIA DESCONTROLADA!

WILL SAVE DC

Nível de Bárbaro

= 10 + + CON

Round 0

Attack the nearest creature

CONFUSION

Round 1+

d100
01-25 Act normally
26-50 Babble incoherently
51-75 Hurt yourself with item in hand
Damage = 1d8 + STR
76-100 Attack nearest creature

At the end of the turn attempt a new saving throw
Rounds of confusion do not count
against your rounds of RAGE! per day

WILD FIGHTING

Nível 2 Allows you to make an extra attack at your full bonus, but take a -2 penalty to attack rolls and -4 to AC until your next turn

FÚRIA!CONVERSÃO

Nível 5 If you fail a will save against a mind-affecting effect, at the start of your next turn you can try again. If you succeed, you RAGE and are CONFUSED.

FÚRIA!

FÚRIA!DURAÇÃO POR DIA

Nível de Bárbaro

Outros

FÚRIA!HOJE

rds = 2 + CON + (× 2) +

MODIFICADOR DE FORÇA MODIFICADOR BÔNUS

Teste de Vontade Bônus

CLASSE DE ARMADURA PENALIDADE

FÚRIA!

4

4

2

-2

FÚRIA MAIOR!

6

6

3

-2

PODEROSO FÚRIA!

8

8

4

-2

Modificador de Habilidade = (Total de pontos de habilidade - 10) ÷ 2

FÚRIA!

CON

CA

FATIGADO DURAÇÃO

FÚRIA! Duração

Pontos de Força Penalidade: -2

Penalidade nos Pontos de Destreza -2

rds = × 2

F-1R

D-1S

Não pode entrar em Fúria, Correr ou dar Ira enquanto estiver fatigado.

FÚRIA!PODERES

FÚRIA!PODERES CONHECIMENTO

Nível de Bárbaro

Outros

= (÷ 2) +

(Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14