

# MOONCALLER

(DRUIDA)

Nível do Druida

Nível  
Bônus

+

## MOONCALLER

Nível do Druida

1

☐

### Senso da Natureza

+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência

### Empatia com a Natureza

Melhora a Atitude de um Animal

2

☐

### Nightsight

Low light vision, or darkvision 30ft

3

☐

### Trackless Step

Leave no trail, unless deliberately

4

☐

### Resist Call of the Wild

+4 to saves against the confusion, daze, feeblemind and insanity effects;  
+4 against the abilities of shapechangers

### Forma Selvagem

Torna-se qualquer animal pequeno ou médio

9

☐

### Purity of Body

Immune to all diseases

13

☐

### Wolfsbane

Damage reduction

15

☐

### Corpo Atemporal

Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

## MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias  
por dia

= Base  
Magia

+ Magias Bônus

	0								
	1								
	2								
	3								
	4								
	5								
	6								
	7								
	8								
	9								

SAB

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

= SAB +

Conjurador  
Nível

## LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☐ COMPANHEIRO ANIMAL ☒ Domínio

Poder Garantido

Poder Garantido

Nível		Nível	
CD		CD	
Usos	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Usos	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Diários	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Diários	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

## EMPATIA COM A NATUREZA

### EMPATIA COM A NATUREZA

BÔNUS

Nível de Druida

Outros

= CAR +

+

## WOLFSBANE

Nível Redução de Dano

13 3/silver

16 4/silver

19 5/silver

## FORMA SELVAGEM

Veze por dia

Hoje

☐☐☐☐  
☐☐☐☐  
☐☐☐☐

## MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PERGAMINHOS

## POÇÕES