Gracz

Kampania

PD

## ATRYBUTY

| | Wartość Atrybutu | Premia z Przedmiotu | Modyfikator z Atrybutu | Tymczasowy Premia | Tymczasowy Modyfikator |
|---|---|---|---|---|---|
| S | | | S | | S |
| ZR | | | ZR | | ZR |
| BD | | | BD | | BD |
| INT | | | INT | | INT |
| RZT | | | RZT | | RZT |
| CHA | | | CHA | | CHA |

Mod. Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 (Zaokrąglane w dół)

## ATUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPECJALNE

JĘZYKI

## POSTAĆ

DOBRY – PRAWOŻADNY – CHAOTYCZNY – ZŁY

Imię

Gender

Rasa

Rozmiar

Modyfikator z Rozmiaru

| KLASY | Punkty Umiejętności | KW | Poziom |
|---|---|---|---|
| 1 | | k | |
| 2 | | k | |
| 3 | | k | |
| 4 | | k | |
| 5 | | k | |

Dostosowanie Poziomu

Efektywny Poziom Postaci

## UMIEJĘTNOŚĆI

Maksymalna Liczba Rang / = EPP + 3

| Niewyszkolona | Premia z Umiejętności | Umiejętności klasowe 1 2 3 4 5 | Rangi | Rasowe Atuty Synergia | Inne | Kara do Testów z Pancerza |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | |

Inne umiejętności: Wiedza - INT, Rzemiosło - INT, Występy - CHA, Zawód - RZT