

FORMA SELVAGEM

Tipo da Criatura

TamanhoModificador de Tamanho

Habilidades

Pontos de Item BônusBônus TemModificador de Habilidade

FOR

DES

CON

Modificador de Habilidade = Valor Total de Habilidade - 10) ÷ 2

COMBATE

INICIATIVA BÔNUS

INIC

 = DES + Outros

Iniciativa

VELOCIDADE m m²Deslocamento Temporário m m²

AGARRAR BÔNUS = se de Ataque + FOR + X 4 + Outros

Modificador de Tamanho x4

TESTES

Fortitude Resistência

FORT

 = CON + + BaseOutrosTemporário

REFLEXO RESISTÊNCIA

REF

 = DES + + CA TemporáriaResistência MágicaRedução de Dano

Imagem

ATAQUES

AlcanceBônus de AtaqueDanoCrítico

Alcance m m²

AlcanceBônus de AtaqueDanoCrítico

Alcance m m²

AlcanceBônus de AtaqueDanoCrítico

Alcance m m²

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA

CA

 = 10 + DES + - + ArmaduraModificador de TamanhoModificadores

DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA

CA

 = 10 / + - +

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA

 = 10 + DES / - +

HABILIDADE ESPECIAL

FORMA SELVAGEM

Tipo da Criatura

TamanhoModificador de Tamanho

Habilidades

Pontos de Item BônusBônus TemModificador de Habilidade

FOR

DES

CON

Modificador de Habilidade = Valor Total de Habilidade - 10) ÷ 2

COMBATE

INICIATIVA BÔNUS

INIC

 = DES + Outros

Iniciativa

VELOCIDADE m m²Deslocamento Temporário m m²

AGARRAR BÔNUS = se de Ataque + FOR + X 4 + Outros

Modificador de Tamanho x4

TESTES

Fortitude Resistência

FORT

 = CON + + BaseOutrosTemporário

REFLEXO RESISTÊNCIA

REF

 = DES + + CA TemporáriaResistência MágicaRedução de Dano

Imagem

ATAQUES

AlcanceBônus de AtaqueDanoCrítico

Alcance m m²

AlcanceBônus de AtaqueDanoCrítico

Alcance m m²

AlcanceBônus de AtaqueDanoCrítico

Alcance m m²

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA

CA

 = 10 + DES + - + ArmaduraModificador de TamanhoModificadores

DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA

CA

 = 10 / + - +

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA

 = 10 + DES / - +

HABILIDADE ESPECIAL