				×	I Elitooitiij E							
				SEN CEA	Nombre					<b>9</b> 2	Gender	
Jugador			Collinate Here	Raza			Tama	ño		Mod Tamaño		
Campaña			CLASES				Rangos de H	ngos de Ha <b>bi<del>l</del>idad</b> le Golp		Ajuste de Nivel		
PE				<u> 1</u>					<u>d</u>		Nivei	
CARACTE	ofemic	AS	,	3			-		<u>d</u> d		Nivel	
Puntuación de Bonif	Modif	Bonus	Modif	4					d		Efectivo de Personaje	
	Caract.	Temp	Temporal	5					d	_		
	FUE		FUE	×		HAI	BILIDAI	DES	D. II		<b>7</b>	
	DES		DES	Rangos Maximos	/ = NEP + 3 No entrenada	Bon de	Habilidade	s de ClaRsængo	Racial, os Dotes, Sinergia	Misc Ene	oureldenalizació emy Prueba nus Armadura	
	CON		CON		No entrenada	Habilidad	1 2 3	4 5	Siliergia	DOI	nus Annauura	
	INT		INT									
	SAB		SAB									
	CAR	0 (0 1	CAR	. ,								
Modif. Habilidad = (Punt. Total Ha		E 2 (Redo	nd. hacia ab	-								
		Valor	Peso	•								
				_								
				_								
				-								
				_								
Objetos Lle	_		lb	_								
rmas, Municion, Pergaminos, Po Armadura, Escudo, Items Prote	_		lb Ib	_								
	o Total		lb	7								
Carga Ligera Carga N	L	Carga P										
lb	lb		lb									
DINERO	<b>x</b> ]	DIOM	AS 💌									
,     ,     pp												
,     ,     po											IT - SAB	
,   ,   ppt											Saber – INT Profesión – SAB	
											Tes: Si	
											Otras habilidades: Artesanía - INT Interpretar - CAR	
									_		Otras   Artesa nterpr	