FORMA HIBRIDA  Tipo da Criatura	Modificador de Tamanho	LYCANTHROPE FORMA ANIMAL	Tipo da Criatura	Modifi Tamai	
Habilidades /	ATAQUES	Habilidades	×	ATAQUES	
Base Animal Modificador Temporário	·	Base Animal Modificador Temporário			
FOR FOR + 2 FOR Alcance	Bônus de Ataque Dano Crítico	FOR FOR + 2 FOR	Alcance	Bônus de Ataque Dano Crítico	0
DES DES DES m	m² (	DES DES DES	m m²		
CON CON + 2 CON		CON CON + 2 CON			
INT INT INT		INT INT INT			
Alcance	Bônus de Ataque Dano Crítico		Alcance	Bônus de Ataque Dano Crítico	0
SAB SAB + 2 SAB	m² \	SAB SAB + 2 SAB	m m²		
CAR CAR - 2 CAR		CAR CAR - 2 CAR			
Use your base or animal score, whichever is higher		Use your base or animal score, whichever is higher			
VELOCIDADE Deslocamento Temporá Alcance	Bônus de Ataque Dano Crítico	VELOCIDADE Deslocamento Tempora	Alcance	Bônus de Ataque Dano Crítico	0
m m <sup>2</sup> m m <sup>2</sup> m m <sup>2</sup>	m²	m m <sup>2</sup> m m <sup>2</sup> m m <sup>2</sup>	m m²		
MANOBRAS DE COMBATE  MANOBRA DE COMBATModificador de BÔNUS  Tamanho Outros  Alcance		MANOBRAS DE COMBATE  MANOBRA DE COMBATModificador de BÔNUS Tamanho Outros	Alcance	Bônus de Ataque Dano Crítico	0
		ta ta			
	m²	BMC = + + + + + + + + + + + + + + + + + +	m m²		
MANOBRA DE COMBATE Modificador de Estatorida de Deflexão  Deflexão	Bônus Modificador de Bônus Moral Base de Ataque Tamanho Outros	MANOBRA DE COMBATE Modificador de DEFENCIVA		lônus Modificador de Bônus M de Ataque Tamanho Outros	1oral
DMC = 10 + FOR + DES + + + +	BBA + + + +	DMC = 10 + FOR + DES +	+ + B	BBA + 1 + +	
CLASSE DE ARMADURA	SAVES	CLASSE DE ARMADURA	1 1	SAVES	7
Armadura Nat <b>Mad</b> ificad <b>Qutule</b> s Modifica  CLASSE DE ARMADURA  Tamanho	dores Base Outros Temporário Fortitude Resistência		adoutdes Modificadores anho <b>Fo</b> 1	Base Outros Tempo	orário
CA = 12 + DES + - +	FORT = CON + +	CA = 12 + DES + -	+ FO	RT =CON+ +	
SURPRESA CLASSE DE ARMADURA	VONTATE RESISTENCIA	SURPRESA CLASSE DE ARMADURA	VO	NTATE RESISTENCIA	Τ
CA = 12 / + - 1 + V	ONTADESAB + +	CA = 12 / + - 1	+ von	TADESAB + +	
TOQUE CLASSE DE ARMADURA  CA = 12 + DES / - +	LYCANTHROPE	TOQUE CLASSE DE ARMADURA  CA = 12 + DES / -		LYCANTHROPE	H
CA 12 1 DES / III	+2 SABe - CARem todas as três formas	- 12 · DEG /	Alt	terar Forma	
CA Temporária Resistência Mágica Redução de Dano	□ NATURAL LYCANTHROPE  Redução de Dano: 10 / prata	CA Temporária Resistência Mágica Redução de Dan	Huk	ripment does not meld between Humanoid an orid forms, but does with Animal form.	nd
CA / prata	Change shape as a move action.		CU	RSE OF LYCANTHROPY	_
HABILIDADE ESPECIAL	☐ AFFLICTED LYCANTHROPE	HABILIDADE ESPECIAL		atural lycanthrope's bite afflicts the victim w icted lycanthropy.	/ith
	Redução de Dano: 5 / prata			CD 15 to negate	
	Change shape as a full-round action, Full given a fortitude save: Moon		A d	ose of wolfsbane grants another fortitude sa	ıve.
	para forma hibrida ou animal: CD 15 CD 10 para forma humanoide: CD 20 CD 25 Revert to base form at dawn or after 8 hrs rest.		Can	CANTHROPIC EMPATHY  n communicate with related animals.  + 4 to Diplomacy to alter an animal's attitude	e