

TRAPPER

(RANGER)

Livello
da Ranger

Livello
bonus

+

NEMICI PRESCELTI

Livello **BONUS NEMICO PRESCELTO** +2 4 6 8 10

1

5

10

15

20

■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy

AMBIENTI PRESCELTI

Livello **BONUS AMBIENTE PRESCELTO** +2 4 6 8

3

8

13

18

○ Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain

EMPATIA SELVATICA

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un animale

STILE DI COMBATTIMENTO

Livello
da Ranger

2

6

10

14

18

I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti

Legame del cacciatore

Livello

4

CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO

COMPAGNO ANIMALE

CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO
DURATA

Varie

Nome

Tipo di creatura

$\text{rd} = \text{SAG} + \text{Varie}$
(SAG minimo 1)

Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Prescelto a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento

Livello da Ranger - 3 = Livello da Druido

TRAPPOLE

TRAPS
PER DAY

Livello
da Ranger

Traps
today

$\text{Traps} = \left(\frac{\text{Livello da Ranger}}{2} \right) + \text{SAG}$

Traps today

TRAP
SAVE DC

Livello
da Ranger

Varie

Extraordinary
Trap Modifier

$\text{Trap Save DC} = 10 + \left(\frac{\text{Livello da Ranger}}{2} \right) + \text{SAG} + \text{Varie}$

-2

Livello

5

SNARE TRAP

5

7

9

11

13

15

17

19

□

BACCHETTE

CARICHE

#

□□□ □□□ □□□ □□□ □□□

CARICHE

#

□□□ □□□ □□□ □□□ □□□

CARICHE

#

□□□ □□□ □□□ □□□ □□□

CARICHE

#

□□□ □□□ □□□ □□□ □□□

CARICHE

#

□□□ □□□ □□□ □□□ □□□

PERGAMENE

POZIONI