ALQUIMISTA

Alchemist Level

ALCHEMY

Teste de extrair CD		Extrair por dia =	Base Extracts +	INT	INT -4	INT -8	INT -12
	1						
	2						
	3						
	4						
	5						
	6						

Extract Save DC = 10 + INT + Extract Level

DISCOVERIES

DISCOVERIES KNOWN = (Alchemist Level ÷ 2) + Outros

(Arredonda para Baixo)

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12

POISON RESISTANCE

RESISTÊNCIA A VENENO BÔNUS EM TESTES DE FORTI

+

Nível **10** ☐ Imune a todos os venenos

MUNDANE POTIONS

EXTRAIR

1	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
2	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
3	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
4	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
5	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
6	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐

MUTAGENS

Bônus de Força	+ FOR	→	− INT	Intelligence Penalty	+ CA Natural Armour Bonus
Bônus de Destreza	+ DES	→	− SAB	Penalidade de Sabedoria	
Bônus de Constituição	+ CON	→	− CAR	Penalidade de Carisma	

DURACAÇÃO mins = 10 mins × Alchemist Level

BOMBS

d6 +

BASIC DAMAGE

Alchemist Level (÷ 2) INT

(Arredonda para Cima)

SPLASH DAMAGE

+

m Splash radius

OUTROS DANO

BOMBS PER DAY = Alchemist Level + INT + Outros

Bombs Today

SAVING THROW DC =10 + (Alchemist Level ÷ 2) + INT

(Arredonda para Baixo)

Use this DC for Splash reflex saves, Discovery fortitude saves etc.