

Livello da Ranger

## NEMICI PRESCELTI

Livello	■ BONUS NEMICO PRESCELTO	+2	4	6	8	10
1	■	□	□	□	□	□
5	□	□	□	□	□	□
10	□	□	□	□	□	
15	□	□	□	□		
20	□	□				

■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy

## AMBIENTI PRESCELTI

Livello	<input type="radio"/> BONUS AMBIENTE PRESCELTO	2	4	6	8
3		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
13		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
18		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		

☐ Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain

## EMPATIA SELVATICA

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un animale.

## INCANTESIMI

<b>Livello</b> <span style="font-size: 2em;">4</span>	<b>Livello</b> da Ranger - <span style="font-size: 2em;">3</span> = <b>Livello</b> Incantatore	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 40px; margin: 0 auto;"></div>
<b>CD TS</b> <b>Incantesimi</b>	<b>Inc.</b> <b>al Giorno</b>	<b>Inc.</b> <b>Base</b>
<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 40px; margin: 0 auto;"></div>	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 40px; margin: 0 auto;"></div>	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 40px; margin: 0 auto;"></div>
<b>1</b>	_____	_____
<b>2</b>	_____	_____
<b>3</b>	_____	_____
<b>4</b>	_____	_____

**Inc. Bonus**  
**SAG**

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

## STILE DI COMBATTIMENTO

## COMBATTERE con DUE ARMI

Livello da Ranger	<input type="checkbox"/>	<b>Doppio Taglio</b> Aggiunge bonus di <b>FOR</b> totale ai danni dell'arma secondaria
	<input type="checkbox"/>	<b>Attacco con lo Scudo Migl.</b> Attacca con lo scudo <b>CA</b>
	<b>2</b>	<input type="checkbox"/> <b>Estrazione Rapida</b> Estai l'arma come azione gratuita
	<input type="checkbox"/>	<b>Combattere con Due Armi</b> La penalità per combattere con 2 armi si riduce a -4/-4
<b>6</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Combattere con Due Armi Migliorato</b> Secondo attacco con l'arma secondaria
	<input type="checkbox"/>	<b>Difendere con Due Armi</b> Bonus +1 di scudo alla <b>CA</b> combattendo con 2 armi (+2 se sulla difensiva)
<b>10</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Combattere con Due Armi Superiore</b> Terzo attacco con l'arma secondaria
	<input type="checkbox"/>	<b>Attacco Lacerante a Due Armi</b> Se colpisci con entrambe le armi, infliggi 1d10+( <b>FOR</b> x 1.5) danni extra
14		I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti
18		

## Legame del cacciatore

Livello <b>4</b>	<input type="checkbox"/> <b>CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO</b>	<input type="checkbox"/> <b>COMPAGNO ANIMALE</b>
<b>CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO</b> <i>DURATA</i>	Nome	
Varie		
<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 40px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> <div style="border-right: 1px solid black; width: 50px; text-align: center;">rd</div> <div style="width: 50px; text-align: center;">= <b>SAG</b> +</div> </div>	Tipo di creatura	
(SAGminimo 1)		
Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Prescelto a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento		
	Livello da Ranger - <b>3</b>	Livello da Druido

## INCANTESIMI PREPARATI

male		female
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<b>1</b>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<b>2</b>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<b>3</b>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<b>4</b>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

## BACCHETTE

[illegible]

## PERGAMENE

This image shows a blank sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and extend across the width of the page. There are no margins or other markings on the paper.

## POZIONI

[illegible]