

TRUE PRIMITIVE

(BARBARIAN!)

Livello da Barbaro

BARBARO

Livello da Barbaro		Favoured Terrains IRA!
1	<input type="checkbox"/>	
2	<input type="checkbox"/>	Schivare prodigioso
3	<input type="checkbox"/>	Trophy Fetish
5	<input type="checkbox"/>	Schivare prodigioso migliorato
7	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 1/—
8	<input type="checkbox"/>	Trophy Fetish × 2
10	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 2/—
11	<input type="checkbox"/>	Superiore IRA!
13	<input type="checkbox"/>	Trophy Fetish × 3 Riduzione del Danno 3/—
14	<input type="checkbox"/>	Volontà Indomabile
16	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 4/—
17	<input type="checkbox"/>	Infaticabile IRA!
18	<input type="checkbox"/>	Trophy Fetish × 4
19	<input type="checkbox"/>	Riduzione del Danno 5/—
20	<input type="checkbox"/>	Possente IRA!

AMBIENTI PRESCELTI

FAVOURED TERRAIN	Favoured Terrain Bonus
	2 4 6 8
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

TROPHY FETISH

WEAPONS / HIDE ARMOUR	Morale Bonus
	+1 2 3 4
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Fetishes can be attached to a traditional true primitive weapon: Battleaxe, Blowgun, Club, Greatclub, Handaxe, Longspear, Shortspear, Sling, Spear; or to a suit of Hide Armour.
Weapons gain a morale bonus to damage.
Armour gains a bonus to saving throws.

IRA!

IRA!DURATA
AL GIORNO

Livello da Barbaro

Varie

IRA!
OGGI

$$\text{rd} = 2 + \text{COS} + \left(\text{PUNTEGGIO FORZA BONUS} \times 2 \right) + \text{PUNTEGGIO DI COSTITUZIONE BONUS} + \text{BONUS TS VOLONTA'} - \text{PENALITA' CA}$$

	PUNTEGGIO FORZA BONUS	PUNTEGGIO DI COSTITUZIONE BONUS	BONUS TS VOLONTA'	PENALITA' CA
IRA!	4	4	2	-2
SUPERIORE IRA!	6	6	3	-2
POSSENTE IRA!	8	8	4	-2
Modificatore di Abilità = (Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2	FOR	COS		CA

AFFATICATO
DURATA

IRA!
Durata

Punteggio di Forza
Penalità: -2

Punteggio di Destrezza
Penalità: -2

$$\text{rd} = \text{PUNTEGGIO DI FORZA} \times 2 - \text{PUNTEGGIO DI DESTREZZA}$$

Non può entrare in Ira, correre o caricare mentre è Affaticato

IRA!POTERI

IRA!POTERI
CONOSCIUTI

Livello da Barbaro

Varie

$$\text{rd} = \left(\text{PUNTEGGIO DI FORZA} \div 2 \right) + \text{PUNTEGGIO DI DESTREZZA}$$

(per difetto)

1 _____

2 _____

3 _____

4 _____

5 _____

6 _____

7 _____

8 _____

9 _____

10 _____

11 _____

12 _____

13 _____

14 _____