					Уровен Друид		X	ПС	ДГОТОВЛЕН	ΙЫΙ	Е ЗАКЛИ	КИНАН		*
$\mathbf{BL}$	ιG	HT	DRU	JID	Бону	10	1							
Уровня +							l			0				
БОЖЕ	СТВО	)				10 10 14 10 A								
						+10c \ \ 350								
7		BI.	IGHT I	DRIIID	)	<u>本</u> ×								
Уровень Чувство приро				ироды						1				
Друида <b>1</b>		+2 к н	авыкам З	нание (пр	рирода)	и Выживание				-				
			n Empathy ve the attit		ermin									
2			я Прогулк		.e.×									
		□ Передвижение через любой вид подл без потери скорости и не получая ура												
4		<b>Дикая форма</b> Превращаться в любое			малоны	00 454 00051				2				
<u> </u>	Miasma			ое или средн	е животное									
5			Nearby creatures, fey and p			re sickened								
9	9   Blightblooded Immune to all diseases and sickening effe			ing effects										
12		Plague	bearer			ing checto								
13			ers becom	ne disease	ed					3				
15		<b>Вечно</b> Больш		еет, не м	южет бы	ть магическі	состарен							
			клин											
КС Спас	a					т. Заклинания				4				
от заклина	вния		в день	_Закли 		1. Заклинания				4				
		0				MYA MYA- MYA- MYA-								
		1				7777								
		2				7777				5				
		3				9999				,				
		4				9990								
		5												
		6								6				
		7												
		8				770								
		9												
КС Спаса	а от за	аклинани	ıя = 10 + N	МУД + Ур	овень за	аклинания				7				
Концентр	рация		=	МУД	+	Уровені Заклин	ателя							
`*		СВЯЗ	ь с пр	ирод	ΙΟЙ	<b>"</b> (								
<b>Χ</b> ΦΑΜ Familiar's N		ЯР		🗆 СФЕР	PA					8				
Familial S r	Name									0				
Вид сущес	тва													
										0				
<b>X</b>		VERI	MIN EN	MPATI	HY	<b>"</b> (	,			9				
VERMIN	EMP	ATHY	V			Процес		СВИТК	И	( )		ЗЕЛЬ	я	<b>—</b>
BONUS		- x	AP +	оовень д	руида +	Прочее		ODITIN	••			31,11		
Also affe	rts an		d undead a	animale :		enalty								
Alloo unic	oto un		КАЯ Ф			- (								
Ис	споль		в День	Использ	овано се	годня								
Toronica	l noner			L										
Текущая Ф	орма													
``	ML	ASMA	/ PLAC	GUEBI	EARE	R								
FORTITU	JDE		Уровень											
SAVE DC		/	. <u>Д</u> руида	1		-								
	=:	10 + (		÷2)	+////	Д								