OATHBOUND PALADIN		
DE Nível de Paladino	Uath of	Vengeance
Nível de Paladino - 3 Conjurador Nível	Vow	
DETECTAR O MAL		
Como uma ação de movimento, detectar o mal em uma criatura ou it	em dentro de 18 metros	
Não detectar quaisquer outras auras malignas nas proximidades.  GRAÇA DIVINA	1	
Nível Bônus para todos os testes de resistência	DES	TRUIR O MAL
2 CAR	INIMIGO Nível de	Inimigos hoje
AURA	POR DIA Paladino	Outros
Nível		(Arredonda para Cima)
Aliados dentro de 3 metros ganham +4 em para testes contr	ra efectos de medo. Outros	<b>DEFLEXÃO</b> BÔNUS Outros
Nível AURA OF RESOLVE Immune to charm effects including magic.	(+ ) = CAR +	+ CA = CAR +
8 Immune to charm effects including magic. Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.	A successful strike with smite evil	Smiting damage bonus applies double for the
Nível AURA DE FÉ  14 Weapons considered Good aligned for overcoming DR.	bypasses damage reduction.	first successful strike against evil outsiders, evil dragons and the undead.
AURA DE JUSTIÇA	<b>DANO</b> Nível de	DANO MALIGNO Nível de
Nível Ganha de redução de dano 5/mal.  17 Imune à efeitos de compulsão incluindo magicos.	BÖNUS Paladino Outros	BÖNUS Paladino Outros
17 Imune à efeitos de compulsão incluindo magicos.  Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.	+ = +	+ = ( × 2 ) +
CURA DIVINA	Nível POWERFUL JUSTICE Spend one use of Smite Evil to grant allie	s within 10ft the ability to smite evil
Nível    Imune a todas as doenças incluíndo magicas.	Allies gain the damage bonus, not the att	ack bonus.
ligação divina	USOS Nível de	Y ON HANDS
Nível	POR DIA Paladino	Outros Usado Hoje
5 Nome	Nível = ( ÷ 2 )	+ CAR + (Arredonda para Baika)
Tipo Summoned	2 CURA Nível de PONTOS DE VIDA Paladino	Outros
Today		) +
Melhorias	uo V	(Arredonda para Baixo)
	Nível MERCIES  3	12
	6	
MAGIAS *		15
Teste de Magias _ Base _ Magia Bônus	9	18
	Nível CHANNEL WRATH	10.75.57
1 2	Spend two uses of Lay On Hands to gain of MAGIA	One extra use of Smite Evil.  AS PREPARADAS
3	□ □ □ Wrath	
4		
Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia		
Concentração = CAR + Conjurado	or Confess	
Nivel		
	□ □ □ Blessing of fervour	
		3
	□ □ □ Order's wrath	
		4
	CAME	PEÃO SAGRADO

Aumente a redução de dano de 10/mal.

Nível On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment.

The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.