

ARCHAEOLOGIST

(BARD)

Poziom Barda

CZARY

Znane Czary	ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie	= Czary Bazowe	Czary Premiove
		0		CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czaru

NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

%

Bard może nosić lekką zbroję bez ryzyka niepowodzenia czaru.

ARCHAEOLOGIST'S LUCK

Poziom Barda	Luck Bonus	
1	+1	Apply the archaeologist's luck bonus as a swift action to attack rolls, saving throws, skill checks and damage rolls.
5	+2	
11	+3	
17	+4	
Archaeologist's luck can be maintained as long as you remain conscious, but it cannot be maintained while performing.		

LUCKY ROUNDS PER DAY

rund

= 4 + CHA

Rolls Today

CLEVER EXPLORER

Poziom Barda	
2	Disable intricate traps in half the time Open locks as a standard action

DEVICE BONUS

Poziom Barda

+ = ÷ 2

Bonus to Perception and Disable Device

WYCZUCIE PUŁAPEK

Poziom TRAP SENSE	Poziom Barda
3	= ÷ 2

TALENTY TROPICIELA

TALENTY

ZNANE

Poziom

4

Poziom

Barda

Inne

= (

÷ 4

) +

Poziom 12

From level 12, an Archaeologist can take Advanced Talents

ZNANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

TALENTY TROPICIELA

1

2

3

4

5

WIEDZA BARDÓW

WIEDZA PREMIA

Poziom Barda

Inne

= (÷ 2) +

Zastosuj tą premię do wszystkich umiejętności Wiedzy Bardowie używają każdej Wiedzy jako umiejętności wyszkolonej

MISTRZ WIEDZY

Poziom 5

PRZYJMIJ 10 Nielimitowane

PRZYJMIJ 20 NA DZIEŃ

Przyjętych 20 dziś

CZŁOWIEK ORKIESTRA

Poziom 10

Używaj dowolnej umiejętności, jak gdyby była wytrenowana

16

Wszystkie umiejętności są traktowane jako umiejętności klasowe

19

Może przyjąć 10 w teście dowolnej umiejętności