

SANCTIFIED ROGUE

(SCHURKE)

Schurken-
stufe

SANCTIFIED ROGUE

Schurken-
stufe

- | | | |
|----|--------------------------|-------------------------------------------|
| 1 | <input type="checkbox"/> | { Fallen finden
Hinterhältiger Angriff |
| 2 | <input type="checkbox"/> | |
| 4 | <input type="checkbox"/> | Divine Purpose |
| 8 | <input type="checkbox"/> | Divine Epiphany |
| 10 | <input type="checkbox"/> | Verbesserte Tricks |
| 20 | <input type="checkbox"/> | Meisterhafter Angriff |

FALLENKUNDE

FALLENGESPÜR
REFLEX BONUS

Stufe

Schurken-
stufe

Sonstiges

3 + = (÷ 3) +

HINTERHÄLTIGER ANGRIFF

SCHADEN
BONUS

Schurken-
stufe

Sonstiges

W6 = (÷ 2) +
(aufrunden)

Zusätzlicher Schaden wird addiert, wenn der Schurke sein Ziel in die Zange nimmt oder es seinen GE-Bonus verliert.

Bei Fernkampfangriffen gilt er im Umkreis von 9m.

Er wird bei kritischen Treffern nicht multipliziert.

Nicht-tödlicher Schaden nur möglich, wenn die Waffe nicht-tödlichen Schaden verursacht.

DIVINE PURPOSE

Stufe

4 Gain a +1 bonus to Fortitude and Will saves.

DIVINE EPIPHANY

Stufe

8 Once per day, see into the future as if using the Augury spell with a caster level equal to your Rogue level.

MEISTERHAFTER ANGRIFF

Stufe

20

Ein erfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursachen:

- Schlaf für 1W4 Stunden
- Gelähmt für 2W6 Runden
- Getötet

MEISTERHAFTER ANGRIFZÄHIGKEITSWURF (SG)

Schurken-
stufe

= 10 + (÷ 2) + IN

Meisterhafter Angriff kann nicht auf den Gleichen Gegner in

24h angewendet werden, egal ob dieser den Zähigkeitswurf schafft oder nicht

TRICKS

TALENTE
BEKANNT

Schurken-
stufe

Sonstiges

Ab Stufe 10 kann der Schurke verbesserte Tricks wählen

= (÷ 2) + (abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14