MON	JTA	RIA	DR	UŤĎÄ)ruida	MAGIAS PREPARADAS				
14101		do Druida	DI	Ní	vel da			_		
	Mivei	do Druida		- 2 = 1 Selv	Forma vagem			0		
` .		Ι	PRÚID	A	,			-		
Nível do Di	ruida	Senso da			za) e em Sobrevivên	cia				
1		Empatia	com a Na	tureza	·			_		
		Melhora a Atitude de um Animal			nal			_		
2		Mountaineer Bonus in mountain terrain, cannot be tracked			nnot be tracked			1		
3		Surefooted No speed penalty on slopes, rubble or scree						_		
		No speed Spire Wa		on slopes, r	ubble or scree					
4		Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing Forma Selvagem						_		
					mbing			-		
		Torna-se qualquer animal pequeno ou médio ou				jigante 🗆		2		
9			Mountain Stance Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move					_		
13		Mountain Stone Become a weathered stony or			iteron			_		
45		Corpo At		ica otony oa	itorop			3		
15				nora magias	de envelheciment			_		
`		I	/IAGI	\S	<i>x</i>					
Teste			Magias	= Base	+ Magias Bônus			_		
Resistênc	ia CD		oor dia	- Magia	3 - 4			4		
		0			SAB SAB SAB					
		1								
		2			- 7777					
		3						- 5		
		4			- 7770					
		5			- 777					
		6								
		7						- 6		
		8						• 0		
		9						_		
Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia										
Concent	ração		= :	SAB +	Conjurad Nível	or_	7			
	LIGAÇÃO COM A NATUREZA							-		
□ COMPANHEIRO ANIMA M Domínio										
Poder Garantido Poder Garantido					Poder Garantido			8		
Nível					Nível					
00					CD			9		
	SOS				Usos			_		
	ários				Diários	<u> </u>	PERGAMINHOS		POÇ	ĎES 🕡
EMPAT		M A NATU		NATUF	KEZA -					
BÔNUS				vel de Druid	a Outros			_		
		= CA	R +		+					
×		MOU	NTAI	NEER	-					
MONTA	NHA									
BÖNUS		Nível de		2						
		=		2	· -					
		e, Climb, Kr val while in), Perception,					
×				VAGEM	*			_		
	Ve	zes por dia	7	Ној						