

WILD STALKER

(RANGER)

Livello
da Ranger

Livello
bonus

+

STRONG SENSES

PERCEPTION
BONUS

Livello
da Ranger

Optional
Bonus

$$+ \boxed{} = \left(\boxed{} \div 4 \right) + 1$$

(Max +7) (per eccesso)

Optional bonus applies if the character already has low-light vision

AMBIENTI PRESCELTI

Livello	BONUS AMBIENTE PRESCELTO	2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

☐ Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain

EMPATIA SELVATICA

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un animale

INCANTESIMI

Livello	CD TS	Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus SAG
4		1					□ □ □ □
		2					□ □ □ □
		3					□ □ □ □
		4					□ □ □ □

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

BACCHETTE

CARICHE	#	□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □
		□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □
		□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □
		□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □
		□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □
		□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □
		□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □
		□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □	□ □ □ □

RAGE OF THE WILD!

IRA! DURATA
AL GIORNO

Livello

4

rd

=

COS

+

(

×

2

)

-

4

+

PUNTEGGIO
FORZA
BONUS

PUNTEGGIO DI
COSTITUZIONE
BONUS

BONUS
TS
VOLONTA'

PENALITA'
CA

IRA!	4	4	2	-2
SUPERIORE IRA!	6	6	3	-2
POSSENTE IRA!	8	8	4	-2

Modificatore di Abilità =
(Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2

FOR

COS

CA

AFFATICATO
DURATA

IRA!
Durata

Punteggio di Forza
Penalità: -2

Punteggio di Destrezza
Penalità: -2

rd

=

×

2

F-1R

D-1S

Non può entrare in Ira, correre o caricare mentre è Affaticato

TALENTI SELVATICI

Livello

6

Livello

10

Livello

14

Livello

18

INCANTESIMI PREPARATI

□ □ □		□ □ □
□ □ □	1	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	2	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	3	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	4	□ □ □
□ □ □		□ □ □

PERGAMENE

POZIONI