

SHAPESHIFTER

Niveau
de Rôdeur

(RODEUR)

ENNEMIS JURÉS

Niveau **BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS** 8 10

1	■ □ □ □ □ □
5	□ □ □ □ □ □
10	□ □ □ □ □
15	□ □ □ □
20	□ □

SHIFTER'S BLESSING

Niveau	□
3	
Niveau	□
8	
Niveau	□
13	
Niveau	□
18	

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS D'EMPATHIE SAUVAGE Niveau de Rôdeur Divers

= **CHA** + +

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

PISTAGE

Niveau de Rôdeur Survie Bonus

Traquer = (÷ 2) +

SORTS

Niveau	Niveau de Rôdeur	Niveau de Lanceur de Sort	
4	3		<input type="text"/>
DD de sauvegarde du sort	Sorts par jour	Sorts de base	Sorts supplémentaires WIS
<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	□ □ □ □ □ □
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	□ □ □ □ □ □
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	□ □ □ □ □ □
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	□ □ □ □ □ □

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration = **SAG** + Niveau de Lanceur de Sort

BAGUETTES

CHARGES #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
CHARGES #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
CHARGES #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
CHARGES #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
CHARGES #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
CHARGES #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

STYLE DE COMBAT

NATURAL WEAPON COMBAT

Niveau de Rôdeur	<input type="checkbox"/> Aspect of the Beast <input type="checkbox"/> Low Light Vision <input type="checkbox"/> Dark Vision <input type="checkbox"/> Claws: 1d4 damage (1d3 if small) <input type="checkbox"/> Predator's Leap: Jump without a run-up <input type="checkbox"/> Wild Instinct: +2 to Initiative and Survival
2	<input type="checkbox"/> Rending Claws If two claw attacks hit in a turn, the second does an extra 1d6 damage <input type="checkbox"/> Improved Natural Weapon Increased damage dice 1d2 → 1d3 → 1d4 → 1d6 → 1d8 → 2d6 → 3d6 → 4d6 → 6d6 → 8d6 → 12d6 1d10 → 2d8 → 3d8 → 4d8 → 6d8 → 8d8 → 12d8 <input type="checkbox"/> Weapon Focus +1 to attack with selected weapon
6	<input type="checkbox"/> Eldritch Claws Natural weapons considered both magical and silver <input type="checkbox"/> Vital Strike Make a single attack for an extra set of damage dice
10	<input type="checkbox"/> Multiattack Second attack with natural weapons takes only -2 penalty rather than -5 <input type="checkbox"/> Improved Vital Strike Make a single attack for two extra sets of damage dice
14	
18	Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

PACTE DU CHASSEUR

Niveau	<input type="checkbox"/> PARTAGER ENNEMI JURE	<input type="checkbox"/> COMPAGNON ANIMAL
4		
	PARTAGER ENNEMI JURE DUREE Divers <input type="text"/> trs = SAG + <input type="text"/> (SAG minimum 1)	Nom Type de créature
	Pour une action de mouvement, partagez la moitié de votre bonus d'Ennemi Jure contre une cible unique, avec tous les alliés présents dans 9m	Niveau de Rôdeur - 3 Niveau de Druide <input type="text"/>

SORTS PREPARES

□ □ □	□ □ □
□ □ □	1 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	2 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	3 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	4 □ □ □
□ □ □	□ □ □

PARCHEMINS

POTIONS