	INICIATIVA	#	×		ATAQUES		*
INICIATIVA BÔNI	US Talentos Treinamento	o Outros	Ataque	Desarmado	Flurry of blow	Make unarmed strik s uses full STR bonu	es with any free limb s, even with off hand
INIC = DES	S + +	+	Flur	ry of Blows Attack Bonus	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
`	VELOCIDADE					d	×
VELOCIDADE Velo	ocidade Vestindo Armadura loca	mento Temporá	rio				
m m²	m m²	m m²			Bônus de Ataque	Dano	Crítico
Velocidade de Nadar		idade de Escala		Tipo	Bonus de Ataque	d	×
m m²	m m²	m m²	m	ı m²		u	^
	SASE DE ATAQUE						
	E BÔMTAQUE CORPO AC C		Alcance	Tipo	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
			m	n m²		d	×
FLURRY OF BLOW BASE ATTACK BO			Alcance	Tipo	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
BASE ATTACK BU		Outros	m			d	×
	+ FOR	+	- 111	1111			
Bônus Temporá Bionde	Marple Buffs Nerfs	Poder de Ataq	ue				a (r)
+ =	+ -	_	Alcance	Tipo	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
Dano TemporárBonus	Moral	Poder de Atag	m	ı m²		d	×
Bônus	Buffs Nerfs	rouel de Ataq	ue				
+ =	+ -	+	Alcance	Tipo	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
MANO	OBRAS DE COMBATI	E #	m	ı m²		d	×
	BATTE Ataque / Nível do Moi		Munição	,, [io Especial	,, 000
BÔNUS	Modificador de			# [# 555
BMC = FO	R + - 1	+	Munição			io Especial	# 0000
MANOBRA DE CO	MBATE Modificador do	Esopoliisva adorde		nk Bén tus Base ndedáta aqi	de do Ton	TESTES	
	MOUITICAUDI UE	EVENUMINAGION UC	: 1010	THE INCOMED S DASTIMUM INCOME			
DEFENCIVA		Deflexão		÷ 4		iBase Racial	Outros Temporário
					FORT = CON +	al Base Racial + +	
DMC = 10 + DESPREVINIDO D	FOR + DES +	Deflexão + + Modificador de	SAB +	÷4 +[BBA]-	Fortitude Resistênc	+ +	
DMC = 10 +	FOR + DES +	Deflexão + +	SAB +	÷4 +[BBA]-	Fortitude Resistênce FORT = CON +	+ +	
DMC = 10 + DESPREVINIDO D	FOR + DES +	Deflexão + + Modificador de Deflexão	SAB +	+ 4 + (BBA) - Ink Brândus Basenderlational	FORT = CON + BE de TarREPLEXO RESISTÉR	+ + +	
DMC = 10 + DESPREVINIDO D DMC DMC = 10 +	FOR + DES +	Deflexão + + Modificador de Deflexão + +	SAB +	+ 4 + (BBA) - Ink Brândus Basenderlational	Fortitude Resistênce FORT = CON + DE de TarREFLEXO RESISTÊN REF = DES +	+ + +	+
DMC = 10 + DESPREVINIDO D DMC DMC = 10 +	FOR + DES + OMC FOR / /	Deflexão + + Modificador de Deflexão + +	SAB +	+ 4 + (BBA) - Ink Brândus Basenderlational	Fortitude Resistênce FORT = CON + DE de TarRENLEXO RESISTÊN REF = DES + VONTATE RESISTE VONTADE SAB + Nível	+ + + NCIA + +	+ +
DMC = 10 + DESPREVINIDO D DMC DMC = 10 +	FOR + DES + DMC FOR / / mp DMC Modificadores Cond DMC	Deflexão + + Modificador de Deflexão + + licionais	SAB +	+ 4 + (BBA) - Ink Brândus Basenderlational	Fortitude Resistênce FORT = CON + DE de TarREPLEXO RESISTÊN REF = DES + VONTATE RESISTE VONTADE SAB + Nível 2 □ Evasão	+ + + NCIA + + NCIA + + Resistência	+ +
DMC = 10 + DESPREVINIDO D DMC DMC = 10 + Temp BMC Tel + BMC +	FOR + DES + PMC FOR / / mp DMC Modificadores Cond DMC	Deflexão + + Modificador de Deflexão + + licionais	SAB +	+ BBA - INK BÔMUS BASENDERINTARON + 4 + BBA -	Fortitude Resistêno FORT = CON + DE de TarREPLEXO RESISTÊN REF = DES + VONTATE RESISTE VONTADE SAB + Nível 2 Evasão 9 Evasão Aprimor	+ + NCIA + + Resistência	+ + + · · · · · · · · · · · · · · · · ·
DMC = 10 + DESPREVINIDO D DMC DMC = 10 + Temp BMC Tel + BMC + PONTOS DE VIDAerim	FOR + DES + PMC FOR / / mp DMC Modificadores Cond DMC	Deflexão + + Modificador de Deflexão + + licionais	SAB + Mo SAB +	+ (BBA) - INK BEÑALUS BASEMMETÀTOACON ÷ 4 + (BBA) -	Fortitude Resistêno FORT = CON + DE de TarREFLEXO RESISTÊN REF = DES + VONTATE RESISTE VONTATE RESISTE VONTADE SAB + Nível 2	+ + NCIA + + Resistência	+ + + · · · · · · · · · · · · · · · · ·
DMC = 10 + DESPREVINIDO D DMC DMC = 10 + Temp BMC Tel + BMC +	FOR + DES + DMC FOR / / mp DMC Modificadores Cond DMC nentos/	Deflexão + + + Modificador de Deflexão + + + licionais	SAB + Mo SAB +	+ (BBA) - INK BEÑALUS BASEMMETÀTOACON ÷ 4 + (BBA) -	Fortitude Resistêno FORT = CON + DE de TarREPLEXO RESISTÊN REF = DES + VONTATE RESISTE VONTADE SAB + Nível 2 Evasão 9 Evasão Aprimor	+ + NCIA + + NCIA + + Resistência	+ + + · · · · · · · · · · · · · · · · ·
DMC = 10 + DESPREVINIDO D DMC DMC = 10 + Temp BMC Tel + BMC + PONTOS DE VIDAerim	FOR + DES + OMC FOR / / mp DMC Modificadores Cond DMC mentos/	Deflexão + + Modificador de Deflexão + + licionais CURA Morrer	SAB + Mo SAB + ndo □ Estáve	+ (BBA) - nk Ben US BASENDE ANTO-CON + 4 + (BBA) - - - - - - - - - - - - -	FORT = CON + DE de TarREPLEXO RESISTER REF = DES + VONTATE RESISTE VONTADE SAB + Nível 2	+ + NCIA + + Resistência	+ + + · · · · · · · · · · · · · · · · ·
DMC = 10 + DESPREVINIDO D DMC DMC = 10 + Temp BMC Tel + BMC + PONTOS DE VIDAerim	FOR + DES + OMC FOR / / mp DMC Modificadores Cond DMC CLASSE I Modificador de Estato	Deflexão + + Modificador de Deflexão + + licionais CURA Morrer	SAB + Mo SAB + Mo DURA Mon	+ (BBA) - INK BEÑALUS BASEMMETÀTOACON ÷ 4 + (BBA) -	FORT = CON + DE de TarREPLEXO RESISTER REF = DES + VONTATE RESISTE VONTADE SAB + Nível 2	+ + NCIA + + NCIA + + Resistência	+ +
DMC = 10 + DESPREVINIDO D DMC DMC = 10 + Temp BMC Tel + BMC + PONTOS DE VIDAerim pv CLASSE DE ARMA	FOR + DES + OMC FOR / / mp DMC Modificadores Cond DMC CLASSE I Modificador de Estato	Deflexão + + Modificador de Deflexão + + Licionais CURA Morrer DE ARMAT	SAB + Mo SAB + Mo DURA Mon	+ (BBA) - nk Bendul S BASEMMEN AFTORON + 4 + (BBA) - N H Não letal Incons v k Level Armad Modificado	FORT = CON + DE de TarREPLEXO RESISTER REF = DES + VONTATE RESISTE VONTADE SAB + Nível 2	+ + NCIA + + NCIA + + Resistência	+ + + · · · · · · · · · · · · · · · · ·
DMC = 10 + DESPREVINIDO D DMC DMC = 10 + Temp BMC	FOR + DES + OMC FOR / / mp DMC	Deflexão + + Modificador de Deflexão + + Licionais CURA Morrer DE ARMAT	SAB + Mo SAB + DURA Mon	+ BBA - nk BÔNHUS BASENDERINTGAGN ÷ 4 + BBA - l não letal Incons v	FORT = CON + DE de TarREPLEXO RESISTER REF = DES + VONTATE RESISTE VONTADE SAB + Nível 2	+ + NCIA + + NCIA + + Resistência	+ Sentir Armadilhas
DMC = 10 + DESPREVINIDO D DMC DMC = 10 + Temp BMC	FOR + DES + OMC FOR / / mp DMC	Deflexão + + Modificador de Deflexão + + Licionais CURA Morrer DE ARMAD Midicador de Deflexão + + S	SAB + Mo SAB + DURA Mon	+ BBA - nk BÔNHUS BASENDERINTGAGN ÷ 4 + BBA - l não letal Incons v	FORT = CON + DE de TarREPLEXO RESISTER REF = DES + VONTATE RESISTE VONTADE SAB + Nível 2	+ + NCIA + + NCIA + + Resistência	+ + Sentir Armadilhas
DMC = 10 + DESPREVINIDO D DMC DMC = 10 + Temp BMC Tell + BMC + PONTOS DE VIDAerim pv CLASSE DE ARMA CA = 10 DESPREVINIDO C CA = 10	FOR + DES + OMC FOR / / mp DMC	Deflexão + + Modificador de Deflexão + + Licionais CURA Morrer DE ARMAD Midicador de Deflexão + + S	SAB + Mo SAB + DURA Mon Mon	+ BBA - nk BÔNHUS BASENDERINTGAGN ÷ 4 + BBA - l não letal Incons v	FORT = CON + DE de TarREPLEXO RESISTER REF = DES + VONTATE RESISTE VONTADE SAB + Nível 2	+ + NCIA + + NCIA + + Resistência	+ +
DMC = 10 + DESPREVINIDO D DMC DMC = 10 + Temp BMC	FOR + DES + OMC FOR / / mp DMC Modificadores Cond DMC CLASSE I Modificador de Estito ADURA + DES + + CLASSE DE ARMADURA / / + E ARMADURA + DES + +	Deflexão + + + Modificador de Deflexão + + + Ilicionais CURA	SAB + Mo SAB + DURA Mon Mon	+ BBA - nk BÔNHUS BASENDERINTGAGN ÷ 4 + BBA - l não letal Incons v	FORT = CON + DE de TarREPLEXO RESISTER REF = DES + VONTATE RESISTE VONTADE SAB + Nível 2	+ + NCIA + + NCIA + + Resistência	+ + Sentir Armadilhas
DMC = 10 + DESPREVINIDO D DMC DMC = 10 + Temp BMC	FOR + DES + OMC FOR / / mp DMC Modificadores Cond DMC Modificador de EsMoi ADURA + DES + + ELASSE DE ARMADURA - / / + E ARMADURA + DES + + Éncia Mágica Monk bonus appli	Deflexão + + Modificador de Deflexão + + Ilicionais CURA Morrer DE ARMAD dificador de Deflexão + + + + Hes when	SAB + Mo SAB + Mo DURA Mon BAB +	+ BBA - nk BÔNHUS BASENDERINTGAGN ÷ 4 + BBA - l não letal Incons v	FORT = CON + DE de TarREPLEXO RESISTER REF = DES + VONTATE RESISTE VONTADE SAB + Nível 2	+ + NCIA + + NCIA + + Resistência	+ + Sentir Armadilhas
DMC = 10 + DESPREVINIDO D DMC DMC = 10 + Temp BMC	FOR + DES + OMC FOR / / mp DMC Modificadores Cond DMC CLASSE I Modificador de Estito ADURA + DES + + CLASSE DE ARMADURA / / + E ARMADURA + DES + +	Deflexão + + Modificador de Deflexão + + Ilicionais CURA Morrer DE ARMAD dificador de Deflexão + + + + Hes when unencumbered	SAB + Mo SAB + Mo DURA Mon BAB +	+ BBA - nk BÔNHUS BASENDERINTGAGN ÷ 4 + BBA - l não letal Incons v	FORT = CON + DE de TarREPLEXO RESISTER REF = DES + VONTATE RESISTE VONTADE SAB + Nível 2	+ + NCIA + + NCIA + + Resistência	+ + Sentir Armadilhas
DMC = 10 + DESPREVINIDO D DMC DMC = 10 + Temp BMC	FOR + DES + OMC FOR / / mp DMC Modificadores Cond DMC Modificador de Estito ADURA + DES + + ELASSE DE ARMADURA + DES + + ELASSE DE ARMADURA + DES + + Encia Mágica Monk bonus appli unarmoured and unarmoured unarmoured and unarmoured unarmoured unarmoured and unarmoured unarmou	Deflexão + + Modificador de Deflexão + + Ilicionais CURA Morrer DE ARMAD dificador de Deflexão + + + + Hes when unencumbered	SAB + Mo SAB + Mo DURA Mon BAB +	+ BBA - nk BÔNHUS BASENDERINTGAGN ÷ 4 + BBA - l não letal Incons v	FORT = CON + DE de TarREPLEXO RESISTER REF = DES + VONTATE RESISTE VONTADE SAB + Nível 2	+ + NCIA + + NCIA + + Resistência	+ + + Sentir Armadilhas
DMC = 10 + DESPREVINIDO D DMC DMC = 10 + Temp BMC	FOR + DES + OMC FOR / / mp DMC Modificadores Cond DMC Modificador de Estito ADURA + DES + + ELASSE DE ARMADURA + DES + + ELASSE DE ARMADURA + DES + + Encia Mágica Monk bonus appli unarmoured and unarmoured unarmoured and unarmoured unarmoured unarmoured and unarmoured unarmou	Deflexão + + Modificador de Deflexão + + Ilicionais CURA Morrer DE ARMAD dificador de Deflexão + + + + Hes when unencumbered	SAB + Mo SAB + Mo DURA Mon BAB +	+ BBA - nk BÔNHUS BASENDERINTGAGN ÷ 4 + BBA - l não letal Incons v	FORT = CON + DE de TarREPLEXO RESISTER REF = DES + VONTATE RESISTE VONTADE SAB + Nível 2	+ + NCIA + + NCIA + + Resistência	+ + Sentir Armadilhas
DMC = 10 + DESPREVINIDO D DMC DMC = 10 + Temp BMC	FOR + DES + OMC FOR / / mp DMC Modificadores Cond DMC Modificador de Estito ADURA + DES + + ELASSE DE ARMADURA + DES + + ELASSE DE ARMADURA + DES + + Encia Mágica Monk bonus appli unarmoured and unarmoured unarmoured and unarmoured unarmoured unarmoured and unarmoured unarmou	Deflexão + + Modificador de Deflexão + + Ilicionais CURA Morrer DE ARMAD dificador de Deflexão + + + + Hes when unencumbered	SAB + Mo SAB + Mo DURA Mon BAB +	+ BBA - nk BÔNHUS BASENDERINTGAGN ÷ 4 + BBA - l não letal Incons v	FORT = CON + DE de TarREPLEXO RESISTER REF = DES + VONTATE RESISTE VONTADE SAB + Nível 2	+ + NCIA + + NCIA + + Resistência	+ + + Sentir Armadilhas