		Nível de	•	ESTILO D	E COMBATE
РАТ	RULHEIRO	Ranger		ARCHERY	
1111	MODIIDINO	Nível Bônus +	Nível de	☐ Far Shot Attack penalty per range increm	ent decreases from -2 to -1
	INITALICO PANODI		Ranger	Point Blank Shot +1 to attack and damag	ge within 30ft
nôm.	INIMIGO FAVORI		2		ack, get one additional attack in return for a -2 penalty
Nível BON	US DE INIMIGO FAVOI	RITEO 4 6 8 10		Tiro precisoAtaque corpo a corpo sem a pe	
			6	Improved Precise Shot Ignore the penalti	·
5			Manyshot When making a full-round attack, your first attack has two arrows  Pinpoint Targeting Make a single attack that bypasses shields, armour and natural armour		
10			10 Shot on the Run Attack at any point during your move		
15		14	O talento bônus de ranger pode ser adquirido s	• •	
20			18	mas são aplicados apenas quando não estiver	vestindo armadura pesada.
TERRENO FAVORITO			•	HUNTE	R'S BOND
O pôs	I EKKENO FAVOKI NUS DE TERRENO FAV		Nível <b>4</b>	☐ SHARE FAVOURED ENEMY	☐ COMPANHEIRO ANIMAL
Nível O BON	VOS DE TERRENO PAV			E FAVOURED ENEMY	Nome
8		<u> </u>	DURA'		Nome
				rds = SAB +	Tipo da Criatura
13				(SABMinimo 1	
18				ve action, share half your Favoured Enemy	Nível deNível do Druida
EMPATIA COM A NATUREZA			bonus against a single target with all allies within 30 ft Ranger  MAGIAS PREPARADAS		
EMPATIA CON BÔNUS	<b>MANATUREZA</b> Nível d Range		-		
BONUS					
		+ :::		]	1
Use in place of Di	iplomacy to improve the atti			]	
	Rastrear Nível de	Sobrevivênc			
	Ranger	Bônus		]	2
Rastrear	= (	÷ 2 ) +		]	
×	MAGIAS	<i>,</i>			
Nível	Nível deC	onjurador Nível			3 000
4					
Teste de Resistência CD	Magias <sub>=</sub> Bas por dia Mag	se + Magias Bônus gia SAB			
	1				
	2			]	4
	3				
	4				
Teste de Resist	ência CD = 10 + SAB + Nível				
		Caniuras	or		
Concentração	= SAB	+ Nível	01		
*	VARINHAS	*			
	sy # □□□		×	PERGAMINHOS	POÇÕES
	CARGAS				
* # 000000000					
** # 0000000000000000000000000000000000					
8g # 0000000000					
	CARGAS				
	]				
* # 00000000000000000000000000000000000					