

SWAMP DRUID

Nível do Druida

Nível do Druida

Nível da Forma Selvagem

2

DRÚIDA

Nível do Druida

1

2

3

4

9

13

15

Senso da Natureza

+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência

Empatia com a Natureza

Melhora a Atitude de um Animal

Marshwright

Bonus in swamp terrain, cannot be tracked

Swamp Strider

No movement penalty in bogs or undergrowth

Pond Scum

+4 to saves against disease and the abilities of monstrous humanoids; damage reduction against swarms

Forma Selvagem

Torna-se qualquer animal pequeno ou médio

Imune a Veneno

Imune a todos os venenos

Slippery

Continuous freedom of movement

Corpo Atemporal

Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias por dia

=

Base Magia

+

Magias Bônus

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAB

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

=

SAB

+

Conjurador Nível

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

COMPANHEIRO ANIMAL

Domínio

Poder Garantido

Poder Garantido

Nível

CD

Usos

Diários

Empatia com a Natureza

EMPATIA COM A NATUREZA

BÔNUS

Nível de Druida

Outros

=

CAR

+

+

MARSHWRIGHT

SWAMP BONUS

Nível de Druida

=

2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

FORMA SELVAGEM

Vezeas por dia

Hoje

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES