

# CAVALIER

Cavalier  
Level

## ORDER

### EDICTS

### Habilidades

☐ Nível  
**2**

☐ Nível  
**8**

☐ Nível  
**15**

## CHALLENGE

### CHALLENGES PER DAY

Cavalier  
Level

Outros

= (  ÷ 3 ) +   
(Arredonda para Cima)

### DANO CORPO A CORPO BÔNUS

Cavalier  
Level

Outros

=  +

Take -2 penalty to AC against any enemy except challenged target

☐ Nível **17** Challenged target suffers -2 penalty to AC against any target other than you.

### CAVALIER ORDER — CHALLENGE ABILITY

## PERÍCIAS

☐ Nível  
**4** **EXPERT  
TRAINER**

Cavalier  
Level ÷ 2

Treino  =  +  Bônus para Adestrar Animal

When training an animal to serve as a mount

### CAVALIER ORDER — SKILLS

## BANNER

☐ Nível  
**5**

Cavalier  
Level ÷ 5

Bônus de Ataque  +  =

Saving  
Throw  
Bonus  +  =  + 1

☐ Nível **14**  + 2 Bonus to saves against charm and compulsion effects.

## MONTARIA

Nome

Tipo da Criatura

Velocidade Montado

m m<sup>2</sup>

### CHARGE

Bônus de Ataque

Dano

Critical Range

☐ Nível **3** **Cavalier's Charge** + 4  
No Armour Check penalty when charging.

☐ Nível **11** **Mighty Charge** × 2  
Free bull rush, disarm, sunder or trip on successful charge; no Attack of Opportunity.

☐ Nível **20** **Supreme Charge** × 2 / × 3  
On critical hit, target is stunned (or staggered if they pass a Will save) for 1d4 rds. (damage is triple only if using a lance)

Charge attack

Bônus de Ataque

Dano

Crítico

d

x

## TACTICIAN

### TALENTO PARTILHADO POR DIA

Cavalier  
Level

Outros

Talento partilhado por dia

= 1 + (  ÷ 5 ) +

☐  
☐  
☐

### TALENTO PARTILHADO DURAÇÃO

Cavalier  
Level

Outros

Rounds Shared  
This Encounter

rds = 1 + (  ÷ 2 ) +

☐  
☐  
☐

### TEAMWORK FEATS

☐ Nível  
**9**

☐ Nível  
**17**