## DRUNKEN BRUTE Niveau Barbare

(BARBARE)

×		BARBARE
Niveau de Barbar	e	
1		RAGE!
2		Esquive instinctive
3		Sens des pièges +1
5		Esquive instinctive supérieure
6		Sens des pièges +2
7		Réduction de dégâts 1/—
9		Sens des pièges +3
10		Réduction de dégâts 2/—
11		RAGE! de grand Berserker
12		Sens des pièges +4
13		Réduction de dégâts 3/—
14		Volonté Indomptable
15		Sens des pièges +5
16		Réduction de dégâts 4/—
17		Sans Fatigue RAGE!
18		Sens des pièges +6
19		Réduction de dégâts 5/—
20		RAGE! de Maître Berserker
		RAGING DRUNK

While RAGING, consume a potion or alcoholic drink as a move action (that does not provoke an attack of opportunity).

Potions have their normal effect.

Alcoholic drinks allow you to maintain RAGE for this round without counting against your rounds per day.

## NAUSEATED DURATION

trs

Each alcoholic drink consumed results in 1 round of nausea after the end of your RAGE, in addition to the normal fatigue.

AGE !DUREE	RAGE!			
PAR JOUR PAR JOUR	Niveau de Barbare	Divers	A	RAGE! UJOURD'HUI
trs = 2 + CON +	× 2	) +		trs
	FORCE SCORE BONUS	SCORE de CONSTITUTION BONUS	VOLONTE SAUVEGARI BONUS	
RAGE!	4	4	2	-2
superieure RAGE!	6	6	3	-2
maitre RAGE!	8	8	4	-2
Modificateur de Caractérisitque = (Score Total de la Caractéristique - 10)	÷ 2 FOR	CON		CA
FATIGUE RAGE! DUREE DUREE	Score de Force Pénalité <b>-2</b>	Score de dextér Pénalité: <b>-2</b>		
trs = × 2	FOR	DHX	Ne peut pas e lorsqu'il est f	entrer en rage, couri atigué
	POUVOIRS DE	RAGE!		
POUVOIRS DERAGE Niveau CONNUS de Barbare	Divers			
= ( ÷ 2	2 ) +			(arrondi à l'infé
1				
2				
3				
<u> </u>				
4				
4				
5				
)				
6				
6				
7				
6				
6 7 8				
7				
6 7 8				
6 7 8 9				
6 7 8 9 10 11				