

# CAD

Уровень  
Бойца

## DIRTY MANOEUVRES

Уровень 2

MANOEUVRE  
BONUS

Уровень  
Бойца

$$+ \boxed{\phantom{00}} = \left( \phantom{00} + 2 \right) \div 4$$

Bonus to CMB and CMD for disarm, dirty trick and steal.

Уровень 7 **DEADLY SURPRISE**  
When you hit an enemy who's denied their DEX bonus to AC, attempt a dirty trick immediately.

Уровень 11 **CRAVEN COMBATANT**  
When fight defensively, using total defence or Combat Expertise, cannot be flanked except by a Rogue 4 levels higher.

Уровень 13 **SWEEPING PRANK**  
As a standard action, use dirty trick on two adjacent enemies.

Уровень 17 As a full action, use dirty trick on 2 + DEX enemies.

## CATCH OFF GUARD

Уровень 3 Use improvises weapons with no penalty.  
Unarmed opponents are flat-footed against them.

Уровень 9 **RAZOR-SHARP CHAIR LEG**  
Change improvised weapon to budgeoning, piercing or slashing.  
Critical threat range is 19-20/x2.

## PAYBACK

Уровень 5

БОНУС

Уровень  
Бойца

$$+ \boxed{\phantom{00}} = \left( \phantom{00} - 1 \right) \div 4$$

Bonus to attack and damage against a foe who attacked you this turn.

Уровень 9 **ULTIMATE PAYBACK**  
Always confirm criticals against a foe who attacked you.

## TREACHEROUS BLOW

Уровень 15 On confirming a critical, attempt a dirty trick immediately.

## АТАКУЮЩИЕ ЧЕРТЫ

☐ Бойня Доп. атака, если попадёшь

☐ Бойня+ Неогр. кол-во доп. атак в раунд

☐ Добивающее Расщепление Доп. атака если враг без сознания

☐ Улучшенное Добивающее Расщепление Любое кол-во в раунд

КРИТИЧЕСКИЕ ЭФФЕКТЫ имеют ☐ Критическая фокусировка

☐ Кровопускающий Крит

☐ Безлестворный Крит

☐ Ослепляющий Крит

☐ Оглушающий Крит

☐ Калечащий Крит

☐ Оглушающий Крит

☐ Оглушающий Крит

☐ Изнуряющий Крит

☐ Рассеивающий Крит

☐ Выматывающий Крит

☐ Пронзающий Крит

☐ Улучшенный Пронзающий Крит

☐ Мастерство Крита Нанести два крит. эффекта за раз

☐ Точность Атаки Исползтишка critical effect to the second sneak attack in a round

## КОМАНДНЫЕ ЧЕРТЫ

☐ Союзный Заклинатель +2 для преодоления сопротивления заклинания

☐ Скоординированная Защита +2к ЗБМ

☐ Скоординированные Манёвры +2к ББМ

☐ Спрятать голову в песок Взять результат союзника по спасброску за рефлекс

☐ Бдительность Действовать в предбоевой раунд если союзник может действовать

☐ Стена щитов +1 / +2к КБ когда оба со щитами

☐ Защищённый Заклинатель +4к проверкам концентрации

☐ Рокировка Поменяться местами с союзником

☐ Спина к Спине +2к КБ против окружения

☐ Улучшенная Спина к Спине +2к союзническому КБ

☐ Гамбит Сломанного Крыла Даёт +2 / +2и атаку по возможности

☐ Кавалерийская Формация Делить место, производить рывок сквозь союзного всадника

☐ Скоординированный рывок Совершите рывок к тому же врагу, что и союзник

☐ Высвобождение Не провоцирует АпВ, когда рядом с союзником

☐ Партнёрский Финт Когда союзник делает финт, противник теряет бонус ЛОВк КБ

☐ Улучшенный Партнёрский Финт Когда союзник делает финт, получи АпВ

☐ Атака Стаи Атака союзника позволяет вам сделать 5фт шаг

☐ Поймать Момент АоО когда союзник подтверждает критический удар

☐ Страхнуть +1ко всем спасброскам за прилегающего союзника

☐ Тандемный Заход Когда союзник прилегает, бросьте дважды для прохождения ББМ

☐ Цель Внеочередной Атаки Доп. атака, когда союзник попадает из оружия дальнего боя