

# DRUIDO

Livello da Druido

Livello Bonus

+

DIVINITÀ



## DRUIDO

Livello da Druido		<b>Senso della natura</b> +2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza
1	<input type="checkbox"/>	<b>Empatia selvatica</b> Migliora l'atteggiamento di un animale
2	<input type="checkbox"/>	<b>Woodland Stride</b> Muoversi attraverso il sottobosco alla velocità normale senza subire danni
3	<input type="checkbox"/>	<b>Passo senza Tracce</b> Non lascia tracce, se non volontariamente
4	<input type="checkbox"/>	<b>Resistenza al Richiamo della Natura</b> +4 ai TS contro folletti e vegetali
		<b>Wild Shape</b> Trasformazione in un animale piccolo o medio
9	<input type="checkbox"/>	<b>Immunità al veleno</b> Immune a tutti i tipi di veleno
13	<input type="checkbox"/>	<b>Mille Volti</b> Cambia aspetto a volontà
15	<input type="checkbox"/>	<b>Corpo senza tempo</b> Non invecchia, nemmeno magicamente

## INCANTESIMI

CD TS Incantesimi		Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
	0					SAG
	1					SAG - 4
	2					SAG - 8
	3					SAG - 12
	4					
	5					
	6					
	7					
	8					
	9					

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione  = SAG + Livello incantatore

## LEGAME CON LA NATURA

☒ COMPAGNO ANIMALE ☐ DOMINIO

Nome del Compagno animale

Tipo di creatura

## EMPATIA SELVAGGIA

BONUS

EMPATIA SELVAGGIA Livello da Druido Varie

= CAR +  +

## FORMA SELVATICA

Volte al giorno

Usato oggi

☐ ☐ ☐ ☐

Forma attuale

## INCANTESIMI PREPARATI

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PERGAMENE

## POZIONI