PNJ					INFOS SUR LE PER			INITIATIVE		ARMES	Portée
901	\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\				RACE	Sexe Q		BONUS D'INITIATIVE DOR	bs Divers	BONUS D'ATTAQUE Dégâts	m cases
CHAOTION	Indiana		FP		NACE	Taille Taille	×	BONUS D'ATTAQUE ATTAQUE DE CORPS À CORPS		d d	
CARACTERISTIQUES Valeur Bonus Mod. de Bonus					Vitesse m cases		= FOR + BBA +		NIVEAU	Portée m cases	
FOR	de Carac.		Carac.	Temp.	THÈME			ATTAQUE À DISTANCE = DEX + BB	A +	BONUS D'ATTAQUE Dégâts	Critique
DEX			DEX		Niveau 1			ATTAQUE DE JET = FOR + BB		Туре	Munitions Capacité Chargeurs #
CON INT			INT		6 12			JET DE SAUVEGARDE JET DE VIGUEUR Clas	"	SANTÉ	
SAG CHA			SAG CHA		18 CLASSE		NIVEAU	VIG = CON +	+	POINTS DE VIE	□ Mourar
DONS + FORMATIONS				ن ين ان	ng.		JET DE RÉFLEXES RÉF = DEX +	_+	pe points d'endurance	pe	
					COMPÉTENCES	Rangs comp.	+ CON	VOL = SAG +	_+	RÉSISTANCES	Points de Vie temporaires pv
					Compétence	+3 Rangs	Divers	JET DE SAUVEGARDE CLASSE D'ARMURE ÉNERGÉTIQUE	Bonus JE d'armure	POINTS DE PERSÉVÉRANCE	рр
								CAE = 10 + DEX		INVENTAIRE NIVEAU	Volume
								Points de Vie Armure Ass			
								MO = 8 + CAC			
								ARMURE NIVEAU			
								Malus d'armure DEX Max aux tests	/itesse		
ines								AMÉLIORATIONS			
Langues										CRÉD	TS cr