

WORLD WALKER

(DRUIDO)

Livello
da Druido

Livello
Bonus

WORLD WALKER

Livello
da Druido
1

☐

Senso della natura
+2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza
Empatia selvatica
Migliora l'atteggiamento di un animale

2

☐

Woodland Stride
Muoversi attraverso il sottobosco alla velocità normale senza subire danni

3

☐

Favoured Terrain
Bonus in a given terrain

4

☐

Wild Shape
Trasformazione in un animale piccolo o medio

9

☐

Path of Trees
Tree stride

13

☐

Mille Volti
Cambia aspetto a volontà

AMBIENTI PRESCELTI

Livello ☐ **BONUS AMBIENTE PRESCELTO** +2 4 6 8
3

8

☐

13

☐

18

☐

INCANTESIMI

CD TS Incantesimi		Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
	0					SAG - 8
	1					SAG - 7
	2					SAG - 6
	3					SAG - 5
	4					SAG - 4
	5					SAG - 3
	6					SAG - 2
	7					SAG - 1
	8					SAG - 0
	9					SAG - 0

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione = **SAG** + Livello incantatore

LEGAME CON LA NATURA

☐ COMPAGNO ANIMALE ☒ DOMINIO

Poteri Concessi	Poteri Concessi
Livello	Livello
CD	CD
Usi al giorno	Usi al giorno

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS

EMPATIA SELVAGGIA

Livello da Druido

Varie

= **CAR** + +

FORMA SELVATICA

Volte al giorno

Usato oggi

☐

INCANTESIMI PREPARATI

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMENE

POZIONI