

FEITICEIRO DE SANGUE SELVAGEM

Nível de Conjurador

Nível Bônus

+

MODIFICADOR DE LINHAGEM SANGUÍNEA

Base da Linhagem Sanguínea

Mutação

Poderes de Linhagem sanguínea

Nível 1

Nível 3

Nível 9

Nível 15

Nível 20

MAGIAS

Magias Conhecidas	Teste de Resistência CD	Magias por dia	= Base Magia	+ Magias Bônus
		0		CAR CAR -4 CAR -8 CAR -12
		1		
		2		
		3		
		4		
		5		
		6		
		7		
		8		
		9		

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

FALHA ARCANA LIMIAR

%

TALETOS DE LINHAGEM SANGUÍNEA

Nível 7

Nível 13

Nível 19

MAGIAS CONHECIDAS

0

Magia de Linhagem Sanguínea

1

2

Magia de Linhagem Sanguínea

3

4

Magia de Linhagem Sanguínea

5

6

Magia de Linhagem Sanguínea

7

8

Magia de Linhagem Sanguínea

9