

SPIRIT RANGER

Niveau
de Rôdeur

Bonus de
Niveau

+

STYLE DE COMBAT

ENNEMIS JURÉS

Niveau **BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS** 8 10

1 ■ □ □ □ □ □

5 □ □ □ □ □

10 □ □ □ □

15 □ □ □

20 □ □

Niveau
de Rôdeur

2

6

10

14

18

Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

SPIRIT BOND

SPIRIT SPELLS

Niveau
de Rôdeur

Divers

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 4 \right) - 1 + \boxed{}$$

(arrondi au supérieur)

ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau **BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION**

3 ■ □ □ □ □

8 □ □ □ □ □

13 □ □ □

18 □ □

Niveau 4 Augury Niveau 12 Divination

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE

Niveau
de Rôdeur

Divers

$$\boxed{} = \text{CHA} + \boxed{} + \boxed{}$$

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

PISTAGE

Niveau
de Rôdeur

Survie
Bonus

$$\text{Traquer } \boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{}$$

SORTS

Niveau 4 Niveau de de Rôdeur -3 Niveau de Lanceur de Sort

DD de sauvegarde du sort = Sorts par jour = Sorts de base + Sorts supplémentaires WIS

1	□ □ □ □ □ □ □ □
2	□ □ □ □ □ □ □ □
3	□ □ □ □ □ □ □ □
4	□ □ □ □ □ □ □ □

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

$$\text{Concentration } \boxed{} = \text{SAG} + \boxed{}$$

Niveau de Lanceur de Sort

BAGUETTES

CHARGES #	□ □ □ □ □ □ □ □
CHARGES #	□ □ □ □ □ □ □ □
CHARGES #	□ □ □ □ □ □ □ □
CHARGES #	□ □ □ □ □ □ □ □
CHARGES #	□ □ □ □ □ □ □ □
CHARGES #	□ □ □ □ □ □ □ □

PARCHEMINS

POTIONS