

Poziom Ninja

×.	NINJA	#
Poziom Ninja 1	Używanie Trucizn Podstępny Atak	Ninja
2	Ki Pool Ninja Tricks	Trick
3	No Trace	
4	Nieświadomy Unik	
6	Lekki Krok	
8	Doskonalszy Nieświadomy Unik	
10	Master Tricks	
12		
14		
16		
18		
20	Mistrz Ukrycia	

DΩ	DSTI	BALL BALL BALL	7 A D	TI A TZ	
- 2/ 1		EII PAINTIN	* A * W	DAY AND LA	

PODSTĘPNY OBRAŻENIA om PREMIA Ninja

Inne

÷ 2) + k6

(Zaokrąglane w górę)

13

14

15

Sneak attack damage can be applied when a target is flanked or is denied their DEX bonus to AC.

On ranged attacks, it only applies within 30 ft.

It is not multiplied by critical hits.

It cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon.

•	NO TRAC	E .
NO TRACE BONUS	Poziom Ninja	Inne
+	= (÷	3)+
		(Zaokrąglane w dół)

No Trace bonus is added to:

- the DC of a Survival check to track the Ninja;
- Disguise skill checks
- opposed Stealth checks while stationary

UDERZENIE KI	*
UDERZENIE KI ILOŚĆ Ninja Level	}
= (÷ 2) + CHA +	
(Zaokrąglane w dół) Ki Pool	
	7
_	
Treat any jump check as if from a running start As long as you have at least one ki point	Koszt punktów KI
Make one additional attack when making a full attack	1
Increase your move speed by 20ft for one round	1
+4 insight bonus to Stealth checks for one round	1
Poziom Mistrz Ukrycia: rzucasz Potężniejszą Niewidzialność ja 20 Trade sneak attack dice for ability score damage	ko akcję standardową 3
NINJA TRICKS	*
1	
2	
3	
4	
<u> </u>	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	