

RAKE

(LADRO)

Rake
Level

RAKE

Livello
da Ladro

1 ☐ { Bravado's Blade
Attacco furtivo

2 ☐ Eludere

3 ☐ Rake's Smile

4 ☐ Schivare prodigioso

8 ☐ Schivare Prodigioso Migliorato

10 ☐ Talenti avanzati

20 ☐ Colpo da Maestro

ATTACCO FURTIVO

**DANNO FURTIVO
BONUS**

Livello
da Ladro

Varie

$$\boxed{\text{d6}} = \left(\text{-----} \div 2 \right) + \text{-----}$$

(per eccesso)

Il danno da attacco furtivo si può applicare se un bersaglio è fiancheggiato o se privato del proprio bonus di DES alla CA.

Per gli attacchi a distanza, si applica solo entro 9m.

Non è moltiplicato dai colpi critici.

Può infliggere danno non letale solo con un'arma non letale.

BRAVADO'S BLADE

On a successful sneak attack, forgo 1d6 damage to attempt to demoralise the foe with an Intimidate check.

Forgo one or more additional d6 to gain +5 circumstance bonus to your Intimidate check.

RAKE'S SMILE

**RAKE'S SMILE
BONUS**

Rake
Level

Varie

$$\text{Livello } \mathbf{3} + \boxed{\text{-----}} = \left(\text{-----} \div 3 \right) + \text{-----}$$

Apply this bonus to Bluff and Diplomacy checks.

COLPO DA MAESTRO

Un attacco furtivo riuscito può anche causare:

Livello • Sonno per 1d4 h

20 • Paralisi per 2d6 rounds

• Morte

**COLPO DA MAESTRO
CD TEMpra**

Livello
da Ladro

$$\boxed{\text{-----}} = 10 + \left(\text{-----} \div 2 \right) + \text{INT}$$

Il Colpo da maestro non può essere usato nuovamente sullo stesso bersaglio entro 24 ore, che superi il TS su Tempra oppure no

DOTI DA LADRO

**TALENTI
CONOSCIUTI**

Livello
da Ladro

Varie

Dal decimo livello, un Ladro può scegliere Doti Avanzate

$$\boxed{\text{-----}} = \left(\text{-----} \div 2 \right) + \text{-----} \quad (\text{per difetto})$$

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14