

ATAQUES

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
			d1	x
Munición	#		Munición Especial	#

		Bon de Ataque	Daño	Crítico
Alcance	Tipo		d1	x

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
1'	c		d1	x

Munición  # Munición Especial  #

Iniciativa				
BONUS INICIATIVA		DOTES		Misc
INIC	=	DES	+	

VELOCIDAD		
Vel con Armadura	Vel Temp	
Vel. de Nado	Vel. de Vuelo	Vel Trepanado

BON ATAQUE BASE		ATAQUE MELEE		ATAQUE A DISTANCIA	
<div></div>	<div></div>	<div></div>	<div></div>	<div></div>	<div></div>
Bonif. Temp de Ataque	Bon de Moral	VENTAJAS	Desventajas	Ataque Poderoso	
<div>+</div>	=	+	-	-	
Bon Temp Daño	Bon de Moral	VENTAJAS	Desventajas	Ataque Poderoso	
<div>+</div>	=	+	-	+	

BON A PRESA Modificador de Tamaño Misc
 x4
 = Ataque Base + **x 4** + **FUE** +

SALVACIÓN DE FORTALEZA				
	Base	Racial	Misc	Temp
FORT = CON +	+	+	+	+

$$\text{REF} = \text{DES} + \text{ } + \text{ } + \text{ }$$

VOL = **SAB** + + + +

☐ Evasión ☐ Evasión Mejorada ☐ Aguante ☐ Sentido de las trampas

[illegible]

PUNTOS DE GOLPE Eridas ☐ Moribundo ☐ Estable No Letal ☐ Inconsciente

pg

pg

pg

CLASE DE ARMADURA	CA Armadura	CA Escudo	Armadura Natural	Mod Tamaño	Mod de Desvío	Misc
CA = 10 + DES + _____ + _____ + _____ - _____ + _____ + _____						
CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO						
CA = 10 / + _____ + _____ + _____ - _____ + _____ + _____						
CLASE DE ARMADURA TOQUE						
CA = 10 + DES / / / - _____ + _____ + _____						

CA Temp	Resistencia a conjuros	Mod Condicionales
CA		
Reducción Daño		

[illegible][illegible]