GUIDE	Уровень Следопыта	1	стиль	код код	
(РЭЙНДЖЕР)	Бонус		,		
уровня			/ровень		
RANGER'S FOCUS			2		
ВОNUS Уровень Следопыта					
$+$ $= ( \div 5) \times$	( <b>+ 2</b> )		6		
(Округлять вверх)			10		
Bonus to attack and damage applies against chosen subject			14 Следопыт может брать бонусные навыки без уд	повлетворения их требованиям	
FOCUS SUBJECTS уровень		Focus Subjects	но только если не носит тяжелой брони.		
РЕК DAY Следопыта	Прочее	Today □□□	<b>подготовленны</b>		
= ( ÷3)+					
(Округлять вверх) ИЗБРАННЫЕ ЛАНД	пшлаті	-T	1		
уровень О БОНУС ИЗБРАННОГО	•				
3					
8			<b>Z</b>		
13					
18			3		
О Бонус к Инициативе и выбранным умениям на данном ланд			<b>分</b>		
🔻 ПОНИМАНИЕ ЖИВОТНЫХ					
Исп. вместо Дипломатии для улучшения отношения зверя					
заклинания 🗾			<b>+</b>		
Уровень Уровень Заклинателя Следопыта Заклинателя			RANGER'S	S LUCK	
КС Спаса Заклинаний_ Е		Бонусных МУД	ровеньOnce per day, reroll one attack roll  or force an enemy to reroll one attack roll.  You must take the second result.	Уровень <b>14</b> Twice per day Ranger's Luck	
1			POBEHBBONUS to ranger's luck reroll  16 (or penalty to attacker's reroll)  + 4	Уровень Today	
2			10 (or perior) to distance of teroil)	19 ************************************	
3			INSPIRED N  POBEHBOnce per day, for one turn gain a bonus to attack,		
КС Спаса от заклинания = 10 + МУЛ -		кпинания	11 armour class, skill checks and ability checks	Уровень Сегодня <b>19</b> Twice per day □ □	
КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания  + 4  Automatically confirm any critical					

`*	жезлы		
	## # 000 000 000 000 000 000 000 000 00	свитки ;	ЗЕЛЬЯ
	# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0		
	# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0		
	19 # 000 000 000 000 000 000 000 000 000		
	# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0		