

PODERES  
CONHECIDO

PODER MAX  
NÍVEL

PONTOS MAX  
POWER COST

Nível de  
Manifestação

DISCIPLINE

Discipline	Additional Class Skills
<input type="checkbox"/> Generalist	UMD, _____
<input type="checkbox"/> Seer (clairsentience)	Diplomacia, Percepção
<input type="checkbox"/> Egoist (psychometabolism)	Acrobacia, Curar
<input type="checkbox"/> Shaper (metacreativity)	Bluff, Disguise, UMD
<input type="checkbox"/> Nomad (psychoportation)	Escalar, Voar, Sobrevivência, Natação
<input type="checkbox"/> Kineticist (psychokinesis)	Desabilitar Dispositivo, Intimidação
<input type="checkbox"/> Telepath (telepathy)	Blefar, Diplomacia, Sentir Motivação

Discipline Talents

Nível Discipline Abilities

2  
8  
14  
20

PSIÔNICOS

PONTOS DE PODER POR DIA Pontos Base Pontos de Bônus Racial Outros

pts = + + +

Pontos de Bônus

Nível de  
Manifestação

= INT × ÷ 2 (Arredonda para Baixo)

Pontos de Poder

pts

NÍVEIS DE PODER

Nível de Poder	Custo de Ponto	Poder CD Teste
1	1	
2	3	
3	5	
4	7	
5	9	
6	11	
7	13	
8	15	
9	17	

Power Save DC = 10 + INT + Power Level

TALENTO BÔNUS

Nível

1  
5  
10  
15  
20

Bonus feats should be Psionic Feats, Metapsionic Feats  
or Psionic Item Creation Feats

Poder

Nível

Custo

1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21  
22  
23  
24  
25  
26  
27  
28  
29  
30  
31  
32  
33  
34  
35  
36