

# GUIDE

(RODEUR)

Niveau  
de Rôdeur

Niveau  
Bonus

+

## STYLE DE COMBAT

### RANGER'S FOCUS

FOCUS  
BONUS

Niveau  
de Rôdeur

+

$$= \left( \frac{\quad}{\quad} \div 5 \right) \times \quad + 2$$

(arrondi au supérieur)

Bonus to attack and damage applies against chosen subject

FOCUS  
SUBJECTS  
PER DAY

Niveau  
de Rôdeur

Divers

Focus  
Subjects  
Today

$$= \left( \frac{\quad}{\quad} \div 3 \right) + \quad$$

(arrondi au supérieur)

### ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau ☐ BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

3

☐ ☐ ☐ ☐

8

☐ ☐ ☐ ☐

13

☐ ☐ ☐

18

☐ ☐

☐ Bonus à l'initiative et aux compétences choisies dans ce type de terrain.

### EMPATHIE SAUVAGE

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

### SORTS

Niveau  
4

Niveau  
de Rôdeur

Niveau de  
Lanceur de Sort

+

Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	Base Sorts	Sorts supplémentaires WIS
1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

### RANGER'S LUCK

Niveau 9 Once per day, reroll one attack roll or force an enemy to reroll one attack roll. You must take the second result.

Niveau 16 Bonus to ranger's luck reroll (or penalty to attacker's reroll)

+ 4

Niveau 14 2 fois par jour

Niveau 19 Thrice per day

Ranger's  
Luck  
Today  
☐ ☐ ☐

### INSPIRED MOMENT

Niveau 11 Once per day, for one turn gain a bonus to attack, armour class, skill checks and ability checks

Niveau 19 2 fois par jour

Aujourd'hui  
☐ ☐

+ 4

☒ Automatically confirm any critical

### BAGUETTES

CHARGES

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CHARGES

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CHARGES

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CHARGES

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CHARGES

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

### PARCHEMINS

### POTIONS