

BARDO

Nivel de Bardo

CONJUROS CONOCIDOS

CONJUROS

Conjuros Conocidos de Conjuros = Conjuros al Día = Conjuros Base + Conjuros Adicionales

Conjuros Conocidos	CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
		0		CAR
		1		CAR - 4
		2		CAR - 8
		3		CAR - 12
		4		
		5		
		6		

CD Salv de Conjuero = 10 + CAR + Nivel de Conjuero

UMBRAL DE FALLO DE CONJUERO ARCANO

% Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuero.

INTERPRETACIÓN DE BARDO

DURACIÓN AL DÍA

Nivel de Bardo

Misc

$$\text{turnos} = 2 + \left(\frac{\text{Nivel de Bardo}}{2} \times 2 \right) + \text{CAR} +$$

Turnos Hoy

CD SALV VOL

Nivel de Bardo

$$= 10 + \left(\frac{\text{Nivel de Bardo}}{2} \right) + \text{CAR}$$

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

INTERPRETACIONES

CONTRAODA

Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido.

Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

DISTRACCIÓN

Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista.

Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

FASCINAR

Nivel de Bardo

MAX AUDIENCIA

$$= \frac{\text{Nivel de Bardo}}{3} \quad (\text{Redondear arriba})$$

INFUNDIR VALOR

+ Bon contra efectos de encantamiento y compulsión
Bon a tiradas de ataque y daño

INFUNDIR GRAN APTITUD

Nivel 3 +

SUGESTIÓN

Nivel 6 Sugiere acciones a una criatura ya fascinada

CANTO DE FATALIDAD

Nivel 8 Causa que enemigos a 30' queden estremecidos

INSPIRAR GRANDEZA MAX AFECTADOS

Nivel 9 2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza

INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA

Nivel 12 Curar Heridas Serias en Masa
Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

MELODÍA PAVOROSA

Nivel 14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción

INSPIRAR HEROISMO MAX AFECTADOS

Nivel 15 +4 a todas las pruebas salvación
+4 bonus esquiva a CA

SUGESTIÓN EN GRUPO

Nivel 18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas

INTERPRETACIÓN MORTAL

Nivel 20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena

0

1

2

3

4

5

6

CONOCIMIENTO DE BARDO

BON SABER

Nivel de Bardo

Misc

$$= \left(\frac{\text{Nivel de Bardo}}{2} \right) +$$

Aplica este bon a todas las habilidades de Saber

Los bardos pueden usar todas las habilidades de Saber sin que se

BIEN VERSADO

Nivel 2

+4

Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y efectos que dependan de sonido o lenguaje.

INTERPRETACIÓN VERSÁTIL

Usar bonificador en lugar de...

Usar bonificador en lugar de...

☐ Actuación

Disfrazarse, Engañar

☐ Oratoria

Averiguar Intenciones, Diplomacia

☐ Comedia

Engañar, Intimidar

☐ Percusión

Intimidar, Trato con Animales

☐ Baile

Acrobacias, Volar

☐ Canto

Averiguar Intenciones, Engañar

☐ Instrumentos de Teclado

Diplomacia, Intimidar

☐ Cuerda

Diplomacia, Engañar

☐ Instrumentos de VientoDiplomacia, Trato con Animales

Otro:

☐

☐

☐

MAESTRO DEL SABER

Nivel 5

ELEGIR 10 Usos ilimitados al día

ELEGIR 20 AL DÍA

Elegir 20 Hoy

☐
☐

HOMBRE PARA TODO

Nivel 10

Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada

Nivel 16

Todas las habilidades se consideran de clase

Nivel 19

Puedes tomar 10 en cualquier habilidad