MON	<b>IT</b> A	ARIA DRUTDA Pruida		MAGIAS	PRE	PARADAS		*
		do Druida Nível da Forma Selvagem — 2 =	7		-			
					0			
Nível do Dr	ruida	DRÚIDA Senso da Natureza			-			
		+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivê						
1		<b>Empatia com a Natureza</b> Melhora a Atitude de um Animal			-			
		Mountaineer			1			
2		Bonus in mountain terrain, cannot be tracked			. 1			
3		Surefooted  No speed penalty on slopes, rubble or scree			-			
		Spire Walker						
4		Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing Forma Selvagem Torna-se qualquer animal pequeno ou médio ou g			-			
					2			
		Mountain Stance			_			
9		Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move			-			
		Mountain Stone						
13		Become a weathered stony outcrop						
15		Corpo Atemporal Não envelhece, ignora magias de envelhecimento			3			
					-			
Teste	de	MAGIAS  Magias _Magias Base Magias Bônus						
Resistênc		por dia Post Magias Bolids						
		O SAB			4			
		1			-			
		2						
		3						
		4			5			
		5			-			
		6						
		7						
		8			6			
		9			-			
Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia								
Concent	racão	= SAB + Conjura	ador <sub>□ □ □</sub>					
		Niver	,		7			
M CON		AÇÃO COM A NATUREZA HEIRO ANIMAI□ Domínio			-			
		nheiro Animal						
					8			
Tipo da Cı	riatura				-			
	EMI	PATIA COM A NATUREZA	( 000		9			
		M A NATUREZA						
BÔNUS		Nível de Druida Outros	<b>X</b>	PERGAMINHOS	7)	×	POÇÕES	*
*		MOUNTAINEER -	(					
MONTA	NHA	W. 11 P. 11						
BÖNUS		Nível de Druida						
		= ÷ 2						
Bonus to I Stealth an	Initiativ nd Survi	e, Climb, Knowledge (geography), Perception, val while in mountain terrains.						
×		FORMA SELVAGEM						
	Ve	zes por dia Hoje						
Forma Atu	ual							