# DERVISH OF DAWN
(БАРД)

Уровень Барда

## ЗАКЛИНАНИЯ

| Заклинаний известно | КС Спаса от заклинания | | Заклинаний в день | Базовый Заклинаний | Доп. Заклинания (XAP, XAP - 4, XAP - 8, XAP - 12) |
|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | |
| | | 1 | | | |
| | | 2 | | | |
| | | 3 | | | |
| | | 4 | | | |
| | | 5 | | | |
| | | 6 | | | |

КС спаса от заклинания = 10 + XAP + Уровень заклинания

Концентрация [ ] = XAP + Уровень Заклинателя

Уровень 5 **SPINNING SPELLCASTER**
+4 concentration to cast defensively

**Магическое заклинание** Шанс провала
[ ] %
Dervishes of Dawn can wear light armour without risking spell failure.

## BATTLE DANCE

**ДЛИТЕЛЬНОСТЬ В ДЕНЬ**
[ ] рнд = 2 + ( Dervish Level × 2 ) + XAP + Прочее

Раундов Сегодня

**ВОЛИ** КС СПАСА
[ ] = 10 + ( Уровень Барда ÷ 2 ) + XAP

Уровень 10 Begin or switch a battle dance as a swift action, rather than as a mave action.

## ВЫСТУПЛЕНИЯ

**ОТВЕТНАЯ ПЕСНЯ**
Противостояние магическим эффектам, основанным на зрении.
Союзники в 30фт применяют бросок Выступления вместо своего спаса

**ОТВЛЕЧЕНИЕ**
Противостояние магическим эффектам, основанным на зрении.
Союзники в 30фт применяют бросок Выступления вместо своего спаса

**ОЧАРОВАНИЕ** МАКС. ЗРИТЕЛЕЙ
[ ] = Dervish Level ÷ 3 (Округлять вверх)

**ВООДУШЕВЛЕНИЕ**
[ + ] Бонус против эффектов очарования и принуждения
Бонус к броскам атаки и урона

Уровень 3 **ВДОХНОВЕНИЕ**
[ + ]

Уровень 6 **ВНУШЕНИЕ**
Использовать против одного уже очарованного ранее врага

Уровень 9 **INSPIRE GREATNESS**
2 × (d10 + **ВЫН**) временных очков здоровья,
+2 к атаке, + 1 к спасам стойкости

Уровень 12 **УСПОКАИВАЮЩЕЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ**
Массовое Лечение Серьёзных Ранений
Снять состояния усталости, слабости и потрясения

Уровень 14 **ТРЕВОЖНАЯ МЕЛОДИЯ**
Противники испуганы выступлением и убегают

Уровень 15 **INSPIRE HEROICS**
+ 4 ко всем спасброскам + **4 бонус уклонения к КБ**

Уровень 18 **МАССОВОЕ ВНУШЕНИЕ**
Повторное очарование уже подверженных существ

Уровень 20 **СМЕРТЕЛЬНОЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ**
Заставляет врага умереть от смеха или печали

## Известные заклинания

0

1

2

3

4

5

6

## DERVISH DANCE

Use **DEX** instead of **STR** for attack and damage rolls when wielding a scimitar in one hand.

## ИСКУШЕННЫЙ

Уровень 2 [ +4 ] Бонус применим к спасброскам против выступлений других бардов, а также звуковых и зависящих от звука эффектов.

## РАЗНОСТОРОННЕЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ

| | Применять бонус вместо.. | | Применять бонус вместо.. |
|---|---|---|---|
| ☐ **Акт** | Обман, Маскировка | ☐ **Ораторское** | Дипломатия, Проницательность |
| ☐ **Комедия** | Обман, Устрашение | ☐ **Ударные** | Приручение животных, Устрашение |
| ☐ **Танец** | Акробатика, Полет | ☐ **Пение** | Обман, Проницательность |
| ☐ **Клавишные Инструменты** | Дипломатия, Устрашение | ☐ **Струнные** | Обман, Дипломатия |
| | | ☐ **Духовые** | Дипломатия, Приручение животных |

**Другие:**

☐ _____ _____

☐ _____ _____

☐ _____ _____

## MEDITATIVE WHIRL

Уровень 8 **ИСПОЛЬЗОВАНИЙ В ДЕНЬ**
[ ] = ( Dervish Level ÷ 2 ) – 3

When performing a battle dance, use Quicken Spell as a move action (effectively casting a spell as a move action + swift action).

Uses today

## МАСТЕР НА ВСЕ РУКИ

Уровень 10 Применять любой навык без подготовки

Уровень 16 Все навыки считаются классовыми

Уровень 19 Возможность выбрать 10 в любом навыке