DEMAGOGUE

(BARDE)

Niveau de Barde

SORTS

Sorts Connus	DD de sauvegarde du sort		Sorts par jour	= Sorts de base +	Sorts supp. CHA	CHA - 4	CHA - 8	CHA - 12
		0						
		1						
		2						
		3						
		4						
		5						
		6						

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES

% Les bardes peuvent porter une armure légère sans encourir de risque d'échec des sorts.

PERFORMANCE DE BARDE

DUREE PAR JOUR — Niveau de Barde — Divers

trs = 2 + (× 2) + CHA +

Tours Aujourd'hui

VOLONTE JET DE SAUVEGARDE — Niveau de barde

= 10 + (÷ 2) + CHA

Niveau 7 Activer ou changer de représentation bardique par une action de mouvement, à la place d'une action simple.

PERFORMANCES

CONTRE-CHANT
Contre les effets magiques qui dépendent du son.
Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance comme jet de sauvegarde

DISTRACTION
Contre les effets magiques qui dépendent de la vue.
Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la place d'un jet de sauvegarde

FASCINER AUDIENCE MAX — Niveau de Barde

= ÷ 3 (arrondi au supérieur)

Niveau 3 **INSPIRATION TALENTUEUSE** +

Niveau 5 **GATHER CROWD** — Niveau de barde

Size of audience = Performance result ×

Niveau 6 **INCITE VIOLENCE**
Inflame a crowd who are already fascinated

Niveau 8 **CHANT FUNESTE**
Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués

Niveau 9 **INSPIRER LA GRANDEUR** MAX AFFECTES
2 x (d10 + **CON**) points de vie temporaires, +2 à l'attaque, +1 aux jets de sauvegarde vigueur

Niveau 12 **REPRESENTATION APAISANTE**
Soins de Groupe Critiques
Enlèves les conditions Fatigué, Malade, et Secoué

Niveau 14 **MELODIE EFFRAYANTE**
Les ennemis sont éffrayés et fuient devant votre performance

Niveau 15 **INSPIRATION HEROIQUE** MAX AFFECTES
+ 4 à tous les jets de sauvegarde
+ 4 à la CA

Niveau 18 **RIGHTEOUS CAUSE**
Turn a crowd towards a common purpose

Niveau 20 **PERFORMANCE MORTELLE**
Cause la mort d'un ennemi par un excès de Joie ou de Tristesse

SORTS CONNUS

0

1

2

3

4

5

6

FAMOUS

Niveau de Barde — A jet de sauvegarde

1	Village or small town	1,000 people	+1	Bonus to Bluff and Intimidate made within the area of your fame
5	Large town or small group of towns	5,000 people	+2	
9	City or group of towns	25,000 people	+3	
13	Large city state and surrounding area	100,000 people	+4	
17	The whole civilized world		+5	

SAVOIR BARDIQUE

CONNAISSANCE BONUS — Niveau de Barde — Divers

= (÷ 2) +

Appliquer ce bonus à toutes les compétences de connaissances
Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissa

Erudition

Niveau 2 +4 Ce bonus s'applique aux jets de sauvegarde contre la Représentation Bardique, et les effets dépendant du son ou du langage

VERSATILITE ARTISTIQUE

	Utiliser ce bonus à la place de...		Utiliser ce bonus à la place de...
☐ **Théâtre**	Bluff, Déguisement	☐ **Oratoire**	Diplomatie, Psychologie
☐ **Comédie**	Bluff, Intimidation	☐ **Instruments à percussion**	Dressage, Intimidation
☐ **Dance**	Acrobaties, Vol	☐ **Chant**	Bluff, Psychologie
☐ **Claviers Instruments**	Diplomatie, Intimidation	☐ **Instruments à corde**	Bluff, Diplomatie
		☐ **Instruments à vent**	Diplomatie, Dressage
☐			

TOUCHE-À-TOUT

Niveau 10 Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé

Niveau 16 Toutes les compétences sont des compétences de classe

Niveau 19 Peut "Faire 10" avec n'importe quelle compétence