ARCHAEOLOGIST,	SORTS CONNUS
(BARDE) de Barde	
SORTS	0
Sorts DD de sauvegarde Sorts = Sorts + Sorts supp. Connus du sort par jour de base $\frac{\sim}{4}$	
C C C C C C C C C C C C C C C C C C C	
1 PPPP	1
2 0000	
3 ,,,,,	
4	
5 ,,,,	2
6	
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort	
SQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES	
Les bardes peuvent porter une armure légère sans encourir de risque d'échec des sorts.	3
ARCHAEOLOGIST'S LUCK	
reau Luck	
Barde Bonus Apply the archaeologist's luck bonus as a swift action to attack rolls, saving throws,	
skill checks and damage rolls.	4
Archaeologist's luck can be maintained as long as you remain conscious, but it	
cannot be maintained while performing.	
JCKY ROUNDS Rolls	
Today	5
trs = 4 + CHA	
CLEVER EXPLORER	
veau Disable intricate traps in half the time	6
2 Open locks as a standard action	<u> </u>
EVICE Niveau DNUS de Barde	
Bonus to Perception and Disable Device	TALENTS DE ROUBLARD
SENS DES PIEGES	, <u>1</u>
reau TRAP SENSE Niveau de barde	
3 = ÷2	2
TALENTS DE ROUBLARD	
TALENTS Nivosu	<u> </u>
reau CONNUS de Barde Divers	3
4 = (÷4)+	
reau	4
2 From level 12, an Archaeologist can take Advanced Talents	
	5
	<u> </u>
	CAVOID DADDIOUE
	SAVOIR BARDIQUE CONNAISSANCE Niveau Divers
	BONUS de Barde
	= (+ 2) + Appliquer ce bonus à toutes les compétences de connaissa Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Con
	MAITRE DE LA CONNAISSANCE
	Niveau FAIRE 10 FAIRE 20 PAR JOUR'Faire 20" Aujourd'hui
	par jour \square
	TOUCHE-À-TOUT
	Niveau 10 Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé
	16 Toutes les compétences sont des compétences de classe
	Peut "Faire 10" avec n'importe quelle compétence
	COLLEGE DE GREE DE DOMONIE OUTE L'OUDTETTULE