

# MENHIR SAVANT

(DRUIDE)

Niveau  
de Druides

Bonus de  
Niveau

+

## MENHIR SAVANT

Niveau  
de Druides

1

☐

### Spirit Sense

Detect undead, fey, outsiders and astral, ethereal and incorporeal creatures

2

☐

### Place Magic

Tap into ley lines to increase your caster level

4

☐

### Résister à l'Appel de la Nature

+4 aux jets de sauvegarde contre les Fées et les Plantes

### Forme animale

Se transformer en un animal de taille P ou M

9

☐

### Immunité aux venins

Immunité à tous les poisons

### Walk the Lines

Transport any distance via plants

13

☐

### Empty Body

Become ethereal

15

☐

### Éternelle jeunesse

Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

## SORTS

DD de sauvegarde  
du sort

Sorts  
par jour

=

Sorts  
de base

+

Sorts supp.

DD de sauvegarde du sort	Sorts par jour	Sorts de base	Sorts supp.
0			SAG - 4
1			SAG - 4
2			SAG - 4
3			SAG - 4
4			SAG - 4
5			SAG - 4
6			SAG - 4
7			SAG - 4
8			SAG - 4
9			SAG - 4

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

=

SAG

+

Niveau de  
Lanceur de Sort

## PACTE AVEC LA NATURE

☒ COMPAGNON ANIMAL ☐ DOMAINE

Nom du compagnon animal

Type de créature

## PLACE MAGIC

As a free action, increase your caster level by 1 for 1 round

Niveau

2

UTILISATIONS PAR JOUR

=

3

+

SAG

## WALK THE LINES

Cast transport via plants

Niveau

9

UTILISATIONS PAR JOUR

=

SAG

## FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

## SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PARCHEMINS

## POTIONS