

HURLER!

(BÁRBARO)

Nivel de Bárbaro

BÁRBARO

Nivel de Bárbaro		
1	<input type="checkbox"/>	{ Skilled Thrower ¡FURIA!
2	<input type="checkbox"/>	Esquiva Asombrosa
3	<input type="checkbox"/>	Sentido de las Trampas +1
5	<input type="checkbox"/>	Esquiva Asombrosa Mejorada
6	<input type="checkbox"/>	Sentido de las Trampas +2
7	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 1/—
9	<input type="checkbox"/>	Sentido de las Trampas +3
10	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 2/—
11	<input type="checkbox"/>	Furia Mayor
12	<input type="checkbox"/>	Sentido de las Trampas +4
13	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 3/—
14	<input type="checkbox"/>	Voluntad Indomable
15	<input type="checkbox"/>	Sentido de las Trampas +5
16	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 4/—
17	<input type="checkbox"/>	FURIA! Incansable
18	<input type="checkbox"/>	Sentido de las Trampas +6
19	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 5/—
	<input type="checkbox"/>	Furia Poderosa

SKILLED THROWER

10 ' 2 C

Increased range increment on any thrown object

¡FURIA!

¡FURIA! DURACIÓN AL DÍA

Nivel de Bárbaro

Misc

FURIA! HOY

turnos

2 +

CON

+

(

× 2

)

+

turnos

PUNT. FUERZA BONUS

PUNT. CONSTITUCIÓN BONUS

SALV VOL BONUS

PENALIZACIÓN CLASE ARMADURA

¡FURIA!	4	4	2	-2
FURIA MAYOR!	6	6	3	-2
¡FURIA PODEROSA!	8	8	4	-2

Mod de Característica =
(Puntuación Total de Característica - 10) ÷ 2

FUE

CON

CA

DURACIÓN FATIGADO

FURIA! Duración

Tirada Fuerza Penalización: -2

Penaliz. Punt. Destreza: -2

turnos

× 2

F1E

D-1S

No se puede entrar en furia, correr o cargar mientras estés fatigado.

PODERESFURIA!

PODERESCONOCIDOS Nivel de Bárbaro

Misc

=

(

÷ 2

)

+

(Redondear abajo)

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	