GUIDE		Waldläufer- stufe		KAMPFSTIL					
(W	ALDLÄUFER)	Stufen- bonus	+	Waldläufe					
×	RANGER'S F	ocus	<b>"</b> (	stufe 2					
FOCUS BONUS	Waldläufer- stufe								
+ = (	÷5)×	+ 2		6					
(aufrunden) Bonus to attack and damage applies against chosen subject			10						
FOCUS Focus SUBJECTS Waldläufer- Subjects			Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden. Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.						
PRO TAG		Sonstiges	Today	``	VORBEREIT	REITETE ZAUBER			
= (	÷3)+				]				
	(aufrunden)					1			
	Bevorzugtes G		×						
Stule -	NUS FÜR BEVORZ		<b>NDE</b> 6 8		]				
3						2			
8									
13									
18					]	3			
O Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain			,						
TIEREMPATHIE					]				
Wie Diplomatie, aber verbessert die Einstellung eines Tieres					4	<u> </u>			
Stufe	ZAUBEF		-			•			
4	Waldläufer- stufe	- 3 = <sup>Zauber-</sup> stufe		*	RANGE	R'S	LUCK	*	
RW gegen Zauber	Zauber = pro Tag	Grund- + Bo	nuszauber WE	9	Once per day, reroll one attack roll or force an enemy to reroll one attack roll. You must take the second result.		Stufe <b>14</b> Zweimal pro Tag	Ranger's Luck	
	2			Stufe E	Bonus to ranger's luck reroll (or penalty to attacker's reroll)		Stufe  19 Dreimal pro Tag	Today □ □ □	
	3			×	INSPIRE	D IV	IOMENT	<u>,                                    </u>	
	4				Once per day, for one turn gain a bonus to attack	k,	Stufe	Heute	
RW gegen Zaub	er (SG) = 10 + WE + Z	aubergrad		11 3	armour class, skill checks and ability checks		<b>19</b> Zweimal pro Tag		
					+ 4 Automatically confirm	m an	y critical		
				~					

ZAUBERSTÄBE .		
# 000 000 000 000	SCHRIFTROLLEN	TRÄNKE
# 000 000 000 000		
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0		
W # 000 000 000 000 000		
# 000 000 000 000 000		