

ИНИЦИАТИВА

ИНИЦИАТИВЫ БОНУС Черты Тренировка Прочее

ИНИЦ = ЛОВ + + +

Скорость

Скорость фт кв
Скорость в Броне фт кв
Врем. Скорость фт кв
Скорость Плавания фт кв
Скорость полета фт кв
Скорость лазания фт кв

БАЗОВАЯ АТАКА

БАЗОВАЯ АТАКА БОНУС БЛИЖНЯЯ АТАКА ДАЛЬНЯЯ АТАКА

ШКВАЛ УДАРОВ БАЗОВЫЙ БОНУС К АТАКЕ

+ СИЛ +

Временный Бонус атаки Бонус Морали Баффы Штрафы Мощная Атака

+ = + - -

Временный Бонус урона Бонус Морали Баффы Штрафы Мощная Атака

+ = + - +

БОЕВЫЕ МАНЕВРЫ

БОЕВОЙ МАНЕВР БОНУС Базовый Бонус Атаки/Уровень Монаха Модиф. Размера Прочее

ББМ = СИЛ + - +

БОЕВОЙ МАНЕВР ЗАЩИТА Модиф. Уклонения Модиф. Отражения

ЗБМ = 10 + СИЛ + ЛОВ + + МУД + + ББА -

ВРАСПЛОХ ЗБМ Модиф. Отражения

ЗБМ = 10 + СИЛ / / + МУД + + ББА -

Врем. ББМ Врем. ЗБМ Модификаторы особых условий

+ ББМ + ЗБМ

ЗДОРОВЬЕ

ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ

hp hp hp

КЛАСС ЗАЩИТЫ

КЛАСС ЗАЩИТЫ Модиф. Уклонения Модиф. Отражения

КЗ = 10 + ЛОВ + + МУД + +

ВРАСПЛОХ КЛАСС ЗАЩИТЫ

КЗ = 10 / / + МУД + +

КАСАНИЕ КЛАСС ЗАЩИТЫ

КЗ = 10 + ЛОВ + + МУД + +

Временный КЗ Сопр. магии

+ КЗ

Сокращение Урона /

Заметки

АТАКИ

Безоружная атака К шквалу ударов применяется полный бонус СИЛ, даже к неосновным атакам

Бонус Шквала Ударов Бонус Атаки Урон Критический

d x

Дальность Тип Бонус Атаки Урон Критический

фт кв d x

Дальность Тип Бонус Атаки Урон Критический

фт кв d x

Дальность Тип Бонус Атаки Урон Критический

фт кв d x

Дальность Тип Бонус Атаки Урон Критический

фт кв d x

Дальность Тип Бонус Атаки Урон Критический

фт кв d x

Дальность Тип Бонус Атаки Урон Критический

фт кв d x

Дальность Тип Бонус Атаки Урон Критический

фт кв d x

Аммуниция # Специальные боеприпасы #

Аммуниция # Специальные боеприпасы #

СПАСБРОСКИ

СТОЙКОСТИ СПАС Базовый Расовый Прочее Временный

СТОЙ = ВЫН + + + +

РЕАКЦИИ СПАС

РЕФ = ЛОВ + + + +

ВОЛИ СПАС

ВОЛЯ = МУД + + + +

Уровень 2 Уклонение 5 Чистое Тело

4 Спокойный Разум 9 Улучшенный Уворот

Модификаторы особых условий

ЭФФЕКТЫ

ЭФФЕКТЫ

ЭФФЕКТЫ

ЭФФЕКТЫ

ЭФФЕКТЫ

ЭФФЕКТЫ

ЭФФЕКТЫ

ЭФФЕКТЫ

ЭФФЕКТЫ

ЭФФЕКТЫ

ЭФФЕКТЫ