

## ИНИЦИАТИВА

Скорость

Скорость	Скорость в Броне	Врем. Скорость
----------	------------------	----------------

Скорость Плавания	Скорость полета	Скорость лазания
-------------------	-----------------	------------------

## БАЗОВАЯ АТАКА

БАЗОВАЯ	БЛИЖНЯЯ	ДАЛЬНЯЯ
---------	---------	---------

Временный Бонус Мощная

Временный	Бонус			Мощная
Бонус к Урону	Морали	Бедфу :	Штрафы :	Атаки

факторы особых условий

БОЕВОЙ	Базовый
--------	---------

БВМ = СИЛ +   -  +

ЗБМ = 10 + СИЛ + ЛОВ + + +

ЗБМ = 10+ СИЛ / / + +

**+ 55M** **+ 35M** \_\_\_\_\_

ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ Ранения ☐ Умирает ☐ Стабилиз. Не смерт. ☐ Без сознания

КЛАСС ЗАЩИТЫ

Модиф.	Модиф.	Уровень	Монаха	Естественная	Модиф.
--------	--------	---------	--------	--------------	--------

ВРАСПЛОХ КЛАСС ЗАЩИТЫ

КАСАНИЕ КЛАСС ЗАЩИТЫ

Модификаторы особых условий

Заметки

## АТАКИ

	Бонус Атаки	Урон	Крит
Бонус Атаки	100%	100%	100%
Урон	100%	100%	100%
Крит	100%	100%	100%

\_\_\_\_\_

Дальность	Тип	1	2	3
1			000	x

Ψ1	KB			
			400	

Дальность	Тип	Бонус Атаки	Урон	Крит
ФТ	КВ		d00	x

Дальность	Тип	Бонус Атаки	Урон	Крит
-----------	-----	-------------	------	------

\_\_\_\_\_

φT	KB		d00	x
----	----	--	-----	---

#	□□□□□□□□□□	#	□□□□
	□□□□□□□□		□□□□

\_\_\_\_\_

СТОЙКОСТИ СПАС Базовый Рассовый Прочее Временный

СПАС СПАС

ВОЛИ СПАС 

**2** ☐ Уклонение ☐ Крепкое тело ☐ ПОИСК

факторы среды обитания

---

Copyright © 2010 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 0000000000

Page 10 of 10

© 2011 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 0000000000