COURT BARD yel do Bardo			MAGIAS CONHECIDAS						
×	MAGIAS	<u> </u>	<u> </u>		_				
Ma <b>gias</b> te de Resistê onhecidas	ncia CD Magias	Base + Magias Bônus			- 0 —				
onnecidas	o por dia	Magia R - A - A - 12			_				
	1	CAB CHA CHA							
					<b>1</b> -				
	2								
	3				- 000 —				
	4								
	5				<b>2</b> –				
Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia									
ALHA ARCANA		vei da Magia	-		- 000 —				
о, ¦ В		maduras leves sem risco	de		- 3 -				
PERF	ORMANCE DE	BARDO							
URAÇÃO OR DIA	Nível do Bardo	Outros			- 000 —				
rds = 2	+(× 2)	) + CAR +							
					_ 4 _				
	TÊNCINí ÇeDde Bard	0			_ 000 _				
= 1	o + (	+ 2 ) + CAR							
lível Comecar ou					- <u>-</u> –				
7 ao invés de a		ce de bardo como uma a	ção de movimento,		_ 5 _				
	ATUAÇÃO	*			_ 000				
IÚSICA DE PRO		d							
	ects that depend on so e Performance roll in p	ung. lace of a saving throw			- 6 -				
ISTRAÇÃO					_				
ontra efeitos magic	os que dependem da v	visão. Aliados com 10m u	isam rolam Atuação	-	DIC EXPE	ртісь			
	ível do Bardo		EXPERTISE	Nívol do Bardo	tros	KIISE			
IÁXIMA AUDIĒ			BONUS	, ou	1105				
=	÷ 3	(Arredonda para Cima)	=	( ÷ 2) +	Aplica	este bônus pai	ra testes de Dipl	omacia, Conhecimento	
ATIRE	Nível de Bardo		REROLL	Nível do Bardo					
+ = ( +1) ÷ 6				PER DAY  Allows you to reroll one of these checks, but you					
enalty to enemies'	attack, damage, saves	against charm and fear	=	÷5)+1	must ta	ke the second	l result if you do		
MOCKERY	Nível de Bardo	)	×	WI	ELL-VERSE	ED .		Ĭ.	
vel 3	= ( -	+ 5 ) ÷ 4	Nível Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.						
	e enemy's Charisma-b	ased checks and skills	ATUAÇÃO VERSÁTIL						
vel SUGESTÃO				Use bônus no lugar de	ÇIIO VERO		Use bônus n	o lugar de	
6 Suggest action	ns to one already fasc	inated creature	☐ Atuar	Blefar, Disfarçar	☐ Orató	oria		, Sentir Motivação	
ível GLORIOUS EPIC  8 Cause enemies within 30ft to become flat-footed			☐ Comédia ☐ Dance	Blefar, Intimidar Acrobacia, Voar	☐ Cantar Blefa			etrar Animal, Intimidar ar, Sentir Motivação	
inspirar (	2 × (d10 + CON) +2 attack, +1 fort	temporary hit points,	☐ Keyboard ☐ Instruments Outro;	Diplomacia, Intimidar	☐ Corda ☐ Wind	a Instruments	Blefar, Diplo	omacia , Adestrar Animal	
Mass Cure Ser	NCE SUÁVE rious Wounds fatiqued, sickened and	abakan canditi							
ível SCANDAL	ffected as if by Song (								
<u> </u>	HEROISMO AFETA		X	GRAN	DE AUDIÊ	NCIA			
	+ 4 to all saving t			Nível	Nível	Nível	Nível	Nível	
IVEI					_	10	15	20	
15	+ 4 to AC		1	1	5				
15 lível SUGESTÃO	+ 4 to AC		Alcance da Atuaç	<b>ão</b> 9m —		— 12m —	— 15m — — 30m —	18m	