REINCARNATED DRUID

Nivel de Druida

Nivel de Druida _____ − 2 = Nivel de Forma Salvaje

REINCARNATED DRUID

Nivel de Druida		
1	☐	**Sentido de la Naturaleza** +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia **Empatía salvaje** Mejora la actitud del animal
2	☐	**Mysterious Stranger** Add half your level to the DC of Sense Motive, Diplomacy and Knowledge checks about you
3	☐	**Pisada sin Rastro** No deja rastro si no quiere
4	☐	**Resist Death's Touch** +4 to saves against death effects, energy drain and necromancy
5	☐	**Many Lives** Reincarnate if killed
6	☐	**Forma Salvaje** Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano
9	☐	**Cheat Death** Reroll a save against death effects, energy drain or necromancy
13	☐	**Mil Caras** Cambia apariencia a voluntad
15	☐	**Lengua del Sol y la Luna** Habla con cualquier criatura viva

CONJUROS

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	=	Conjuros Base	+ Conjuros Adicionales SAB	SAB - 4	SAB - 8	SAB - 12
	0							
	1				☐	☐	☐	☐
	2				☐	☐	☐	☐
	3				☐	☐	☐	☐
	4				☐	☐	☐	☐
	5				☐	☐	☐	
	6				☐	☐	☐	
	7				☐	☐	☐	
	8				☐	☐	☐	
	9				☐	☐		

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración ☐ = SAB + _____ Nivel de Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☒ COMPAÑERO ANIMAL ☐ DOMINIO

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA SALVAJE

☐ = CAR + Nivel de Druida + Misc

FORMA SALVAJE

Veces al día ☐

Veces hoy ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

Forma actual

CONJUROS PREPARADOS

	0	
☐☐☐	1	☐☐☐
☐☐☐	2	☐☐☐
☐☐☐	3	☐☐☐
☐☐☐	4	☐☐☐
☐☐☐	5	☐☐☐
☐☐☐	6	☐☐☐
☐☐☐	7	☐☐☐
☐☐☐	8	☐☐☐
☐☐☐	9	☐☐☐

PERGAMINOS

POCIONES