KNIFE MASTER Knife	TALENTOS DE PÍCARO			
(PÍCARO) Master	TALENTOS Nivel de Misc A partir de pivel 10 un Picero			
KNIFE MASTER	CONOCIDOS	Pícaro		puede aprender Talentos Avanzados
Nivel de Picaro	= (÷ 2) +	(Redonde	ear abajo)
1 Encontrar trampas Ataque furtivo	1			
2 🗆 Evasión				
3 Blade Sense	2			
4 🗆 Esquiva Asombrosa				
8 🗆 Esquiva Asombrosa Mejorada	3			
10 Talentos Avanzados				
20 Golpe maestro	4			
HIDDEN BLADE				
Sleight of Nivel de Hand Pícaro	5			
Esconder Cuchillo = + (÷ 2)				
ATAQUE FURTIVO	6			
When using a dagger, punching dagger, kerambit, kukri, starknife or				
swordbreak dagger, the Knife Master's sneak attack deals d8s. With any other weapon, they deal d4s.	7			
BON DAÑO Nivel de FURTIVO Pícaro Misc				
d8 = (÷ 2) +	8			
(Redondear arriba)				
Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bonus DES a CA.	9			
En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft.				
No se multiplica con crítico. No puede ser no letal, execpto usando armas no letales.	10			
BLADE SENSE				
Nivel de Pícaro Misc	11			
3 + = (÷ 3)+				
Bonus applies when attacked with a light blade.	12			
GOLPE MAESTRO				
Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los signivel Dormir durante 1d4 horas Paralizado durante 2d6 asaltos	13			
Asesinado				
GOLPE MAESTRO Nivel de CD FORTALEZA Pícaro	14			
= 10 + (÷ 2) + INT				

Golpe maestro no puede ser usado de nuevo en el mismo objetivo en 24 horas, pasen la Salv Fort. o no