PSIONICS UNLEASHED Psychic	X	WARRIOR'S PATH			, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
PSYCHIC Warrior Level	:				
PSYCHIC Level WARRIOR Psionische Stufe	Trance				
PATH SKILLS	1				
+2 4 6 ■ □ □					
	Manoeuvre				
	Stufe	SECONDARY PATH			#
	9				
PSIONICS	Trance				
MACHTPUNKTE Base Bonus Volks- Sonstiges					
= + + +	Manoeuvre				
Bonus Punkte Psionische Stufe					
	×	BEKANNTE MÄCHTE			*
= WE × ÷ 2 (abrunden)	MÄCHTE BEKANNT	MAX. MACHT STUFE	MAX POINTS POWER COST	Psionische	Stufe
Power Points				=	
	Path Power			Stufe	Kosten
	1				
	2				
MACHTSTUFE	3				
Macht Punkt Macht Stufe Kosten Rettungswurf (SG)	Macht			Stufe	Kosten
1 1	1				
2 3	2				
3 5	3				
4 7	4				
5 9	6				
6 11 Power Save DC = 10 + INT + Power Level	7				
BONUSTALENTE	8				
Stufe	9				
2	10				
	11				
5	12				
8	13				
	14				
14	15				
17	16				
20	17				
Bonus feats should be Combat Feats or Psionic Feats TRANCE	18				
Stufe TWISTING PATH	19 20				
12 Switch your trance as a swift action					
Stufe 15 Stufe Gain the benefit of both trances for up to 5 mins, provided you maintain psionic focus	lag				
ETERNAL WARRIOR					
Stufe Add your wisdom modifier to attack, damage, AC, skill checks, ability checks, saving throws, initiative rolls and speed (gain 5ft per point)					