SOUND STRIK	ER Nivel de Bardo	CONJUROS CONOCIDOS
(BARDO)		
CONJUROS		0 —
Conjuros CD Salv Conjuros al Día	os <sub>=</sub> Conjul©ospjuros Adiciona n Base <sub>→ ∞</sub> ≃	ales
0	CAR -	
1		1
2		
3		
4		
5		
6		
CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Niv		
UMBRAL DE FALLO DE CONJUI		
<sub>o/</sub> Bardos pueden lleva	ar armadura ligera sin	3
DURACIÓN Nivel de		
AL DÍA Bardo	Misc	
turn <del>o</del> s2 + ( ×	2) + CAR +	
Turnos 000 000 000		<b>4</b>
	1	
CD SALV VOL Nivel de B	ardo	
= 10 + (	÷ 2 ) + CAR	
Nivel Empieza o cambia una canción de bardo como acción		<b></b>
7 de movimiento, en vez de una acción estándar.		
INTERPRETA	CIONES	
CONTRAODA Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido.		6
Aliados a 30' usan la tirada de Interpre	tar en lugar de una tirada de	salvación.
<b>DISTRACCIÓN</b> Contrarresta efectos mágicos que depe	endan de la vista.	CONOCIMIENTO DE BARDO
Aliados a 30' usan la tirada de Interpre		SARED Nivel de
FASCINAR Nivel de MAX AUDIENCIA Bardo		BONUS Bardo Misc Aplica este bon a todas las habilidades de Saber
		= ( ÷ 2 ) + Los bardos pueden usar todas las habilidades de Saber sin qu
= ÷ 3	(Redondear arriba)	BIEN VERSADO
H Bon contra efectos de hechizo y miedo Bon a tiradas de ataque y daño		Nivel Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y
		2 +4 Bon se aprica a triadas de sarvación contra música de Bardo y efectos que dependan de sonido o lenguaje.
Nivel WORDSTRIKE Nivel de	Bardo	INTERPRETACIÓN VERSÁTIL
3 Damage to object = 1d4 +	(or half that to a living target)	Usar bonificador en lugar de
WEIRD WORDS		☐ Comedia Engañar Intimidar ☐ Percusión Intimidar Trato con Animales
Nivel	Affects a number of targets up to	☐ Baile Acrobacias, Volar ☐ Canto Averiguar Intenciones, Engañar
6 Damage to targets = 1d8 + CA	Bard Level (max 10)	de Teologo Diplomacia, Intimidar
Nivel ENDECHA DE PERDICIÓN 8 Causa que enemigos a 30' quedo		☐ Instrumentos de VientoDiplomacia, Trato con Animales Otro:
INSPIRAR GRANDEZA M		
2 v (d10 + CC	N) puntos golpe temporales,	
	pruebas Fortaleza	
Nivel INTERPRETACIÓN TRANO Curar Heridas Serias en Masa	QUILIZADORA	
12 Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido		
Nivel MELODÍA PAVOROSA  1 Enemigos se asustan y huyen de tu canción		Nivel TOMA 10 ELEGIR 20 AL DÍA Elegir 20 Hoy  5 Usos ilimitados
INSPIRAR HEROÍSMO MA		al día
+ 4 a todas las tiradas de salvación		HOMBRE PARA TODO
+ 4 à CA		Nivel 10 Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada
Nivel SUGESTIÓN EN GRUPO  18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas		Nivel
Nivel INTERPRETACIÓN MORTAL 20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena		Nivel
		Puedes tomar 10 en cualquier habilidad