DI	SF	RT DRI		вень	×	подго	говленн	Ы	Е ЗАКЛИ	КИНАН	×
				уида							
		Уровень Друида	– 2 = Д	икой римы				0			
×		ДРУІ		J (0			
Уровен		Чувство приро,	ды								
Друида 1	a 	+2 к навыкам 3 Сочувствие жи		да) и Выживание							
		Улучшение отн		НЫХ							
2		Desert Native	torroin					1			
\vdash		Bonus in desert terrain Sandwalker									
3		No movement p	enalty in sandy	terrain							
		Desert Ensurand Endure hot, redu		at and drink							
4		Wild Shape									
-		Become any small or medium animal or ver Shaded Vision						2			
9		Immune to blinding, dazzling; +2 to saves									
			against gaze attacks, figments and patterns								
13		Dunemeld Become a swirling mass of sand		nd							
15		Вечное тело						3			
		Больше не стар	еет, не может быть магически с		состарен)			
*		Заклин		*							
КС Спа от заклин		Заклинан в лень	ий_ Базовых заклинани	онусных закляти й _{→ ∞} ≃	й						
		0		MYA - 4 MYA - 4 MYA - 8				,			
		1						4			
		2									
		3									
								_			
		4						5			
		5									
		6									
		7									
		8						6			
		9	J								
КС Спас	са от за	клинания = 10 +	МУД + Уровен								
Концент	рация	=	МУД +	Уровень Заклина	тедя 🗆 🗆						
*	(СВЯЗЬ С ПР	РИРОДОЙ					7			
□ Жиі	вотно	е-компаньо	🗙 домен								
Предоста	авляем	ые силы		Предоставляемь				8			
Уровень											
Ypoe				Уровень							
2				Q				9			
Использо韓御祖 □ □ 団団のльзований в день □ □ □ □ □ □ в день								7			
В	день ПОТ	ппппппппппппппппппппппппппппппппппппп			``	СВИТКИ	,)	`	ЗЕЛЬЯ	" (
СОЧУВО		животным		DIA							
БОНУС		У	ровень друид	а Прочее							
		= XAP +		ŀ							
×		DESERT I	NATIV <u>E</u>								
DESERT											
BONUS		Уровень друида									
			÷ 2								
		e, Knowledge (geo e in desert terrains		ption, Stealth							
and Surviv	A. 111111	ДИКАЯ Ф		<i>,</i> (
	1споль:	дикал ч вований в день									
		19									