Т RAPPER Уровень Следопыта	стиль боя
(РЭЙНДЖЕР) Бонус уровня +	Уровень 👨
уровня	Следопыта 🗆
у _{ровень} ■ БОНУС ИЗБРАННОГО ВРАГА 2 4 6 8 10	2 7
5	6
10	10
15	14 Следопыт может брать бонусные навыки без удовлетворения их требованиям,
20	но только если не носит тяжелой брони. ОХОТНИЧЬИ УЗЫ
Уровень О БОНУС ИЗБРАННОГО ЛАНДШАФТЫ 6 8	Уровень Станов Избранный враг Избранный враг Избранный враг Избранный враг Избранный враг Избран Изб
3	общий избранный враг
8	длительность Прочее — — — — — — — — — — — — — — — — — —
13	(МУДминимум 1)
18 □-□ • СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ	Действием движения разделить 1/2 бонуса Заклятого Врага против одиночной цели с союзниками в радиусе 30ф Следопыта - 3 Друида
СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ Уровень БОНУС Следопыта Прочее	TRAPS Уровень Traps
= XAP + +	PER DAY Следопыта today
Исп. вместо Дипломатии для улучшения отношения зверя	= (÷ 2) + MYД
ВЫСЛЕЖИВАНИЕ Уровень Бонус	TRAPУровеньExtraordinarySAVE DCСледопытаПрочееTrap Modifier
Следопыта Выживания Выслеживание = (÷ 2) +	= 10 + (÷ 2) + MVД + -2
	Уровень SNARE TRAP
	5 🗆
	7 🗆
	9 🗆
	11 🗆
	13 🗆
	15 🗆
	17 🗆
	19 🗆
ж жезлы	
34894 # 00000000000000000000000000000000000	свитки зелья
1976-44	
19864Ve	
<u> </u>	
19th # 00000000000000000000000000000000000	
\$ 111 111 1111	
19th # 00000000000000000000000000000000000	