

SZAMAN (DRUID)

Poziomy
Szamana

SZAMAN

Poziom
Druida

1

☐

Zmysł natury

+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetwarzania

Empatia z Dziką

Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

☐

Leśny Krok

Poruszasz się po poszyciu leśnym z normalną prędkością i nie otrzymujesz obrażeń.

Totem Transformation

Adopt an aspect of your totem creature

3

☐

Wędrowka bez Śladów

Nie pozostawia śladów

4

☐

Oparcie się Pokusie Natury

+4 do rz. obr. przeciwko wróżkom i roślinom

Kształt Natury

Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

5

☐

Totemic Summons

Summon your totem creature as a standard action, with extra temporary hit points

9

☐

Odporność na jad

Odporny na wszystkie trucizny

15

☐

Ponadczasowe ciało

Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY

ST Rzutu
Obronnego

Czary
Dziennie

=

Czary
Bazowe

+

Czary Premiowe

RZT

- 4

RZT

- 8

RZT

- 12

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

= RZT +

Poziom

Czarującego

WIEŻ Z DZICZĄ

☒ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ ☐ DOMENA

Imię Zwierzęcego Towarzysza

Rodzaj Stworzenia

WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

=

CHA

+

+

+4 when using Wild Empathy with your totem creature

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

☐☐☐☐
☐☐☐☐
☐☐☐☐

Level +2 to wild shape into your totem creature, -2 otherwise

PRZYGOTOWANE CZARY

0

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

ZWOJE

MIKSTURY