MOUNTAIN DRUID					подготовленные заклинания					
1410() I M			Wild						
		Уровень Друида	-2= s	hape Level			o			
			РУИД	*						
Уровень Друида		Чувство при +2 к навыка	<mark>ироды</mark> ам Знание (приро,	ла) и Выживание						
1		Дикое сопер	реживание							
			лучшает отношение животных							
2			Bonus in mountain terrain, cannot be tracked				1			
3		Surefooted No speed penalty on slopes, rubble or scree								
		Spire Walker								
		Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing								
4	Ш	Wild Shape					2			
		Become any small or medium animal or giant Mountain Stance								
9		Immune to petrification, +4 to saves and CMD								
	against attempts to move Mountain Stone									
13		Become a weathered stony outcrop								
15		Вечное тело Больше не стареет, не может б		быть магически			3			
<u></u>				STILD WILL MICHAEL						
KC			инания наний Базовых	, Бонусных						
спасброс	ска	в де	наний Базовых ень Заклинани	t 8 2 2						
		0		MYA MYA WIS-			— 4			
		1		7777						
		2		+ + + +						
		3		0000						
		4		000			5			
		5								
		6								
		7					6			
		8		000			0			
		9								
КС спаса заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия										
Концентр	рация		= МУД +	Уровень Заклина	теля 🗆 🗆		7			
связь с природой										
□ Животное-компаньон 🔀 ДОМЕН										
Предоста	вляем	ые силы		Предоставляемь	IC-CHTL		8			
Уровень				Уровень						
Уров			_	Уров						
2				2			9			
						CDIATIVIA			2581.4	
1			1Е ЖИВОТНЫМ		X	СВИТКИ		*	ЗЕЛЬЯ	# (
СОЧУВСТВ БОНУС	вие жи	1ВОТНЫМ	Уровень друида	а Прочее						
DOTTO		= XAP	+ +							
MOUNTA	A I NI	MOUN'	TAINEER	- x						
BONUS		Уровень дру	/ида							
		=	÷ 2							
			 vledge (geography)	, Perception,						
Stealth and	d Survi		ountain terrains. Я ФОРМА	*						
И	споль		я ФОРМА іь Использовано							