

Owner's  
Level

PSICRYSTAL

Crystal Name

PERSÖNLICHKEIT

☐ Artiste

☐ Bully

☐ Feigling

☐ Friendly

☐ Held

☐ Lügner

☐ Sorgfältig

☐ Nimble

☐ Observant

☐ Selbstsicher

☐ Resolved

☐ Weise

☐ Zielstrebig

☐ hinterhältig

☐ Sympathetic

☐

ATTRIBUTSWERTE

Attributs-  
wert

Attributs-  
modifikator

Temp.  
Bonus

ST

ST

KO

KO

GE

GE

INT  
Bonus

IN

IN

WE

WE

CH

CH

Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2

PSICRYSTAL

Owner's  
Level

Granted  
Abilities

Natürliche  
Rüstung

INT  
Bonus

Alertness \*

Improved Evasion

Self-propulsion

Shared Powers

Sighted

Telepathic Link

1

+0

+0

3

Deliver Touch Powers

+1

+1

5

Telepathic Speech

+2

+2

7

+3

+3

9

Flight

+4

+4

11

Power Resistance

+5

+5

13

Sight Link

+6

+6

15

Channel Power

+7

+7

17

+8

+8

19

+9

+9

\* Applies to owner when within 5 ft

FERTIGKEITEN

Fertigkeits-  
bonus

Owner's  
Ranks

Sonstiges

Schätzen

IN

Autohypnosis

WE

Balancieren

GE

Bluffen

CH

Klettern

GE

+8

Konzentration

KO

Schriftz. entschl.

IN

Diplomatie

CH

Mechanismus ausschalten

IN

Verkleiden

CH

Entfesselungskunst

GE

Fälschen

IN

Informationen sammeln

CH

Mit Tieren umgehen

CH

Heilkunde

WE

Verstecken

GE

Einschüchtern

CH

Springen

ST

Lauschen

WE

Leise bewegen

GE

Schlösser öffnen

IN

Psicraft

GE

Reiten

IN

Suchen

WE

Motiv erkennen

GE

Fingerfertigkeit

IN

Zauberkunde

WE

Entdecken

WE

Überlebenskunst

WE

Spuren lesen

Geübt

ÜBERLEBENSKUNST

Schwimmen

ST

Turnen

GE

Magischen Gegenstand benutzen

CH

Use Psionic Device

CH

Seil benutzen

GE

Knowledge: Psionics

IN

GESUNDHEIT

TREFFERPUNKTE

Erletzungen

TP

TP

KAMPF

ANGRIFFE

GRUNDWERTE

ANGRIFF

Temp.

Schaden

Reichweite

m

Fe

Angriffsbonus

Schaden

Kritisch

INITIATIVE  
BONUS

with Self-propulsion:  
Basic Speed

with Flight:  
Fliegend

INIT

30 m 6 Fe

50 m 10 Fe

RINGKAMPF BONUS

Größen-  
modifikator

Sonstiges

Reichweite

m

Fe

Angriffsbonus

Schaden

Kritisch

RETTUNGSWÜRFE

Owner's  
Base Save

Sonstiges

Temp.

ZÄHIGKEIT

RETTUNGSWURF

ZÄH

= KO +

+

REFLEX

RETTUNGSWURF

REF

= GE +

+

WILLEN

RETTUNGSWURF

WIL

= WE +

+

Entrinnen

Ausdauer

Verbessertes  
Entrinnen

Fallen-  
gespür

RÜSTUNG

RÜSTUNGSKLASSE

Natürliche  
Rüstung

Größen-  
modifikato

Sonstige  
Modifikatoren

RK

= 10 + GE +

+

4 +

AUF DEM FALSCHEN FUSS

RÜSTUNGSKLASSE

RK

= 10 / +

+

4 +

BERÜHRUNG

RÜSTUNGSKLASSE

RK

= 10 + GE /

+

4 +

Temp. RK

Power Resistance

Schadensreduzierung

RK

/

FÄHIGKEITEN IM KAMPF

EFFEKTE