PALADIN	BÖSES NIEDERSTRECKEN
DER DOMÄNE	GEGNER Paladin- Gegner PRO TAG stufe Sonstiges Houte
Paladin- stufe	neute
Paladin- stufe - 3 = Zauber- stufe	= ( ÷ 3 ) + (aufrunden)
BÖSES ENTDECKEN	ANGRIFF ABLENKUNG
Als Bewegungsaktion Böses entdecken bei Kreatur/Gegenstand in	
Entdeckt keine anderen bösen Gesinnungen in der Nähe.	+ = CH + + + CH + RK = CH +
GÖTTLICHE WÜRDE	Ein erfolgreicher Angriff mit Böses niederstrecken  Beim ersten niederstreckenden Angriff gegen einen bösen Exte
Stufe CH Bonus auf alle Rettungswürfe	umgeht jedwede Schadensreduzierung bösen Drachen oder Untoten wird der Bonus Böses niederstrecken verdoppelt
AURA AURA DER TAPFERKEIT	SCHADEN Paladin- BONUS Paladin- BONUS Sonstiges BONUS Sonstiges Sonstiges
Immun gegen Furchteffekte, auch magische.	Stule Suistiges Stule Suistiges
verbundete innernalb von 3m ernalten +4 auf inre Rettur	ngswijrfe gegen Furchteffekte. + + = ( × 2 ) +
Stufe AURA DER ENTSCHLOSSENHEIT Immun gegen Bezauberung, auch magische.	HANDAUFLEGEN
Werbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettur	ngswürfe gegen Bezauberungseffekte. Paladin- stufe Sonstiges Heute verwendet
AURA DER GERECHTIGKEIT Stufe Verbraugha 3v Niederstragken um Verbündeten	= ( ÷ 2) + CH +
11 Niederstrecken zu ermöglichen. Der Bonus hält für 1 Mir	ute,
muss aber in der ersten Runde verwendet werden- Stufe AURA DES GLAUBENS	Stute (abrunden) — <b>2</b> HEILT Paladin-
14 Waffen gelten als gut gesonnen, gegen SR.	TREFFERPUNKTE stufe Sonstiges
AURA DER RECHTSCHAFFENHEIT	$_{\text{W6}} = ( \div 2 ) +$
Stufe Erhalte Schadensreduzierung 5/Böses.  17 Immun gegen Zauber der Schule Verzauberung: Zwang.	(abrunden)
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettur	igswü <b>ch jag bi B</b> ezauberungseffekte.
GÖTTLICHE GESUNDHEIT	Stufe
Stufe Immun gegen alle Krankheiten, auch magische.	3
POSITIVE ENERGIE FOKUSSIEREN	6
Stufe Positive Energie fokussieren verbraucht zwei	9
4 Anwendungen des Handauflegens	12
ENERGIE Paladin- NURF stufe Sonstiges	15
W6 = ( ÷ 2 ) +	18
(aufrunde VIL Paladin-	
G RETTUNGSWURF stufe	
= 10 + ( ÷ 2) + CH	1 000
(abrunde	n)
GÖTTLICHER BUND	
Stufe Name WAFFE	
5 Name	
rt Heute	
beschwore	3
/eitere Verbesserungen	J
	_ <u> </u>
	HEILIGER STREITER
ZAUBER	Frhöhe Schadensreduzierung auf 10/Bösse
	Erhöhe Schadensreduzierung auf 10/Böses.  Stufe Wenn mit Böses niederstrecken ein böser Externar getroffen wird, wird dieser Ziel des Zaubers Verbannung.
RW gegen Zauber = Grund- + Bonuszauber Zauber + CH	Stufe Wenn mit Böses niederstrecken ein böser Externar getroffen wird, wird dieser Ziel des Zaubers Verbannung.  20 Der Effekt des Niederstreckens endet sofort nach dieser Attacke.
RW gegen Zauber pro Tag = Grund- Honuszauber CH	Stufe Wenn mit Böses niederstrecken ein böser Externar getroffen wird, wird dieser Ziel des Zaubers Verbannung.
RW gegen Zauber = Grund- + Bonuszauber CH	Stufe Wenn mit Böses niederstrecken ein böser Externar getroffen wird, wird dieser Ziel des Zaubers Verbannung.  20 Der Effekt des Niederstreckens endet sofort nach dieser Attacke.

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad