HOLY TACTICIAN	WEAL'S CHAMPION
DE Nivel de	USOS Nivel de Nivel de AL DÍA Paladín <b>Duración</b> Paladín
Paladín (PALADIN)	= ÷ 3 turnos = ÷ 2 (Redondear abajo)
Nivel de Paladín - 3 = Nivel de Lanzador	Hoy DDDD Expired DDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDD
DETECTAR EL MAL	BONUS BON Nivel de
Como acción de movimiento, detecta el mal a una criatura o item a 6 No afecta a ninguna otra aura cercana.	WIISC
GRACIA DIVINA	+ = CAR + = ÷ 2 (Redondear abajo)
Nivel CAR Bonificador a todo Salvaciones	On a successful hit, non-evil allies within 30ft gain this bonus for 1 round:
TACTICAL ACUMEN	BONUS BON Nivel de ATAQUE DAÑO Paladín
Nivel Teamwork feat Shared	$+ = CAR \div 2_{\text{(Redondear abajo)}} + = 1 + ( \div 5 )$
	WEAT IC WIDAMY
7	Nivel  Spend two uses of Weal's Championto make its bonus to allies last until the enemy is slain, or the Paladin is rendered unconscious.
	Nivel MASTERFUL PRESENCE
15	20 Critical hits made by allies affected by Weal's Champion are automatically confirmed.
19	IMPOSICIÓN DE MANOS
BATTLEFIELD PRESENCE	USOS Nivel de AL DÍA Paladín Misc Usos Hoy
Grant one feat to all allies within 30ft. Change as a swift action.	$= ( \div 2) + CAR + $
Nivel MASTERFUL PRESENCE  20 Grant a different feat to each ally.	Nivel (Redondear abajo)
CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA	2 CURACIÓN Nivel de PUNTOS GOLPE Paladín Misc
Nivel Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposic	ición de Manos. d6 = ( ÷ 2 ) +
TIRADA DE Nivel de	(Redondear abajo)
ENERGÍA Paladín Misc	MISERICORDIAS Nivel
d6 = ( ÷ 2 ) + (Redondear arriba)	3
CD SALV Nivel de VOLUNTAD Paladín	6
$= 10 + ( \div 2 ) + CAR$	9
(Redondear abajo)	12
GUIDE THE BATTLE	15
Nivel Once per round as a move action, direct your allies.  Allies within 30ft may take a 5ft step as a free action,	18
8 Allies within sort may take a oft step as a free action, which does not provoke attacks of opportunity.	CONJUROS PREPARADOS
Nivel Free 5ft step may be through difficult terrain.	
Aura	<b>1</b>
Nivel AURA DE FÉ  14 Armas consideradas de Alineamiento bueno a efectos de suj	uperar RD.
AURA DE RECTITUD  Nivel Obtiene RD 5/maligno	
Nivel Obtiene RD 5/maligno.  17 Inmune a efectos y conjuros de compulsión.	2 000
Aliados a 10' obtienen +4 vs efectos de encantamiento.	
CD Salv Conjuros Conj	3 000
de Conjuros al Día Base CAR	
2	
3	4
4	
CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro	