MONGE Nível de Monge	Nível de		
FLURRY OF BLOWS	Monge <b>1</b>		
FLURRY ATTACK BONUS			
	2		
INTEGRIDADE CORPORAL			
PONTOS DE CURA POR DIA Nível do Monge	4		
= × 2	5		
Pontos Curados	6		
	7		
	8		
pv	9		
ABUNDANT STEP CONJURADOR NÍNIVELdo Monge	10		
= ÷ 2 (Arredonda para Baixo)	11		
ALMA DE DIAMANTE  MAGIA RESITÊNCIA Nível do Monge			
= 10 +	13		
MÃOS VIBRANTES	14		
VIBRANTES DIANível do Monge	15		
=	<u> </u>		
TESTE CD Nível do Monge	16		
= 10 + ( ÷ 2 ) + SAB	17		
CORPO VAZIO	18		
ETÉREO TURNOS Nível do Monge Turnos Hoje	19		
rds = 0000000	20		
AUTO-PERFEIÇÃO	<b></b>		

Treated as an Outsider

target non-outsiders.

Damage reduction 10/magic

Immune to Charm Person and other effects that

×	1	MONGE
Nível de Monge		
1	Rajada de Golpes Ataque Desarmado	Use uma ação de ataque total para mais ataques Treat hands as weapons
2	□ Evasão	Avoid all damage on successful reflex
3	☐ Mente Tranquila	+2 to saves against enchantments
4	□  Ki Strike (magic) Queda Leve 6m	Tratarataques desarmados como armas mágicas Reduz a queda efetiva usando uma parede ou muralha
5	☐ Pureza Corporal	Imune a todas as doenças
6	☐ Queda Leve 9m	
7	☐ Integridade Corporal	Curar ferimentos
8	☐ Queda Leve 12m	
9	☐ Evasão Aprimorada	Take only half damage even on failed reflex
10	□ { Ki Strike (lawful) Queda Leve 15m	Treat unarmed attacks as lawful weapons
11	□ { Corpo de Diamante Greater Flurry	Imune a todos os venenos
12	□ { Abundant Step Queda Leve 18m	Use dimension door once per day
13	☐ Alma de Diamante	Resistência a Magia
14	☐ Queda Leve 21m	
15	☐ Mãos Vibrantes	Delayed death by days equal to monk level, once a week
16	□ { Ki Strike (adamantine) Queda Leve 24m	Trata o ataque desarmado como arma de adamante
17	□  Corpo Atemporal Idiomas do Sol e da Lua	No age penalties or artificial aging Pode falar com qualquer criatura viva
18	☐ Queda Leve 27m	
19	☐ Corpo Vazio	Assume ethereal state
20	Auto-Perfeição Slow Fall any distance	Tratado como um extra-planar