

| Zasięg | Rodzaj | Premia do ataku | Obrażenia | Krytyk |
|-----------|--------|-----------------|-----------|--------|
| m cm | | | k | x |

| RZUTY OBRONNE | | Podstawowy | Rasowe | Inne | Tym | PUNKT |
|---|---|------------|--------|------|-----|-------|
| WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY | | | | | | |
| WYTR | = | BD | + | + | + | + |
| REFLEKS Rz. Obr. | | | | | | |
| REF | = | ZR | + | + | + | + |
| WOLA Rz. Obr. | | | | | | |
| WOLA | = | RZT | + | + | + | + |
| <input type="checkbox"/> Uchylanie <input type="checkbox"/> Doskonalsze <input type="checkbox"/> Krzepa <input type="checkbox"/> Wykrywanie | | | | | | |
| <input type="checkbox"/> Unik <input type="checkbox"/> Pułapek | | | | | | |

| ZBROJA | | | |
|----------------|---------------------|--------------|--------|
| Rodzaj | Prędkość Maks. | Max Zr do KP | |
| | m | cm | |
| Kara do Testów | Niepowodzenie CZaru | Waga | Zbroja |
| + | % | kg | + |

| Kara do Testów | Niepowodzenie CZaru | Waga | Tarcza |
|----------------|---------------------|------|--------|
| | + | % | + |
| | | kg | |

| EKWIPUNEK | |
|-------------|--|
| Głowa | |
| Właściwości | |
| Szyja | |
| Właściwości | |
| Ciało | |
| Właściwości | |
| Ręce | |
| Właściwości | |
| Dłonie | |
| Właściwości | |
| Pierścień | |
| Właściwości | |

| INICJATYWA | | | |
|--|--|-------|--|
| INICJATYWA PREMIA | | Atuty | Inne |
| INIC | = | ZR | <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> + _____ + _____ </div> |
| Szybkość | | | |
| Szybkość | Prędkość w Zbroi | | Tymczasowa Prędkość |
| <div style="border: 1px solid black; width: 100%; height: 40px; display: flex; justify-content: space-between; padding: 5px;"> m cm </div> | <div style="border: 1px solid black; width: 100%; height: 40px; display: flex; justify-content: space-between; padding: 5px;"> m cm </div> | | <div style="border: 1px solid black; width: 100%; height: 40px; display: flex; justify-content: space-between; padding: 5px;"> m cm </div> |

| PREMIE DO ATAKU | | |
|------------------------|----------------------------|-----------------------------|
| BAZOWA PREMIA DO ATAKU | Tymczasowa Premia do Ataku | Tymczasowa Premia do Obrzeń |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

ZWARCIE

ZWARCIE PREMIA

=

bazowa
Premia

Modyfikator
z Rozmiaru x4

+ × 4 + S +

Inne

| ZDROWIE | | |
|---------------|---|----|
| WYTRZYMAŁOŚCI | <input type="checkbox"/> Umierająco <input type="checkbox"/> Stabilny <input type="checkbox"/> Stłuczenia <input type="checkbox"/> Nieprzytomny | |
| pw | pw | pw |

| KLASA PANCERZA | | | | | | | | | |
|--------------------------------|-----------|--------|--------|-------------------|------------------------|-----------------------|------|---|--|
| KLASA PANCERZA | | Zbroja | Tarcza | Naturalny Pancerz | Modyfikator z Rozmiaru | Modyfikator z Odbicia | Inne | | |
| KP | = 10 + ZR | + | + | + | - | + | + | | |
| NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA | | | | | | | | | |
| KP | = 10 | / | + | + | + | - | + | + | |
| DOTYK KLASA PANCERZA | | | | | | | | | |
| KP | = 10 + ZR | / | / | / | - | + | + | | |

Tymczasowa KOporność na Czary Redukcja Obrażeń Inne Modyfikatory

| EFEKTY | ZDOLNOŚCI BOJOWE |
|--------|------------------|
| | |
| | |
| | |

[illegible]