

ATTAQUES									
Portée		Type	Bonus d'attaque	Dégâts	Critique				
m.		c.		d	x				
Munitions	#				Munitions spéciales	#			

Portée		Type	Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
m	c.			d	x

Portée	Type	Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
m	c.		d	x

Munitions #

□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
□	□	□	□	□	□	□	□	□	□

 Munitions spéciales #

□	□	□	□	□
□	□	□	□	□
□	□	□	□	□

RAGE!		RAGE!		Temporary		Total		CON		
PAR JOUR		Hit Points		Level		Augmente				
<div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
RAGE!		DUREE		trs		= CON + 3		(Use adjusted CON)		
<input checked="" type="checkbox"/> RAGE!		+4 Force +4 Constitution +2 Volonté -2 CA								
<input type="checkbox"/> RAGE ! de MAÎTRE BERSERKER		+6 Force +6 Constitution +3 Volonté -2 CA								
<input type="checkbox"/> RAGE ! de MAÎTRE BERSERKER		+8 Force +8 Constitution +4 Volonté -2 CA								
Fatigué		-2 Force -2 Dextérité Ne peut charger ou courir								

JET DE VIGUEUR		Base	Divers	Temp	RAGE!
VIG	= CON +	_____	_____	<div>+</div>	<div>+</div>
JET DE RÉFLEXES					Fatigué
REF	= DEX +	_____	_____	<div>+</div>	<div>-</div>
JET DE VOLONTÉ					RAGE!
VOL	= SAG +	_____	_____	<div>+</div>	<div>+</div>
<input type="checkbox"/> Évasion	<input type="checkbox"/> Évasion améliorée	<input type="checkbox"/> Sens des pièges			
<input type="checkbox"/> Endurance	<input type="checkbox"/> Volonté indomptable				

[illegible]

INITIATIVE			
BONUS D' INITIATIVE	Dons	Divers	
INIT	= DEX	+	+

VITESSE

Vitesse +3m
sauf en
armure lourde

Vitesse avec Armure

Vitesse de nage

Vitesse temp

Vitesse de vol

BONUS DE BASE À L' ATTAQUE	ATTAQUE DE CÂC	ATTAQUE À DISTANCE
Bonus Temp Attaque Améliorations Diminutions RAGE! Fatigué		
<div style="border: 2px solid black; padding: 5px; display: inline-block; width: 40px; height: 40px; text-align: center; line-height: 40px;">+</div> = _____ - _____	<div style="border: 2px dashed black; padding: 5px; display: inline-block; width: 40px; height: 40px; text-align: center; line-height: 40px;">+</div>	<div style="border: 2px dashed black; padding: 5px; display: inline-block; width: 40px; height: 40px; text-align: center; line-height: 40px;">-</div>
Bonus Temp Dommages Améliorations Diminutions RAGE! Fatigué		
<div style="border: 2px solid black; padding: 5px; display: inline-block; width: 40px; height: 40px; text-align: center; line-height: 40px;">+</div> = _____ - _____	<div style="border: 2px dashed black; padding: 5px; display: inline-block; width: 40px; height: 40px; text-align: center; line-height: 40px;">+</div>	<div style="border: 2px dashed black; padding: 5px; display: inline-block; width: 40px; height: 40px; text-align: center; line-height: 40px;">-</div>

BONUS DE LUTTE Mod. De Taille
x4 Divers

$$\boxed{} = \text{Base} + \text{Attaque} + \text{x 4} + \text{FOR} + \text{Divers}$$

SANTÉ			
PTS DE VIE	Blessures	<input type="checkbox"/> Mourant <input type="checkbox"/> Stable	Non létaux <input type="checkbox"/> Inconscient
<div></div> pv	<div></div> pv	<div></div> pv	<div>+</div> pv

CLASSE D'ARMURE							
CLASSE D'ARMURE	CA d'armure	CA de bouclier	Armure Naturelle	Mod. de taille	Modificateur de parade	Divers	
CA = 10 + DEX +	+	+	-	+	+		
PRIS AU DÉPOURVU CLASSE D'ARMURE	CA = 10 / +	+	+	-	+	+	
CLASSE D'ARMURE DE CONTACT	CA = 10 + DEX /	/	/	-	+	+	

CA temp	Rés. à la magie	<input type="checkbox"/> Esquive instinctive	<input type="checkbox"/> Esquive instinctive supérieure	Indicateurs conditionnels
CA				
-2	RAGE! Pénalité à la CA			
Réduction de dégâts				

[illegible][illegible]