Jugador

Campaña

PE

PERSONAJE

BUENO LEGAL CAÓTICO MALIGNO

Nombre

HOMBRE MUJER

Raza

Tamaño

Mod Tamaño

CLASES	Rangos de Habilidad	Dado de Golpe	Nivel
1		d00	
2		d00	
3		d00	
4		d00	
5		d00	

Clase favorita +1 por nivel | pg | rangos | + INT por nivel | + CON por nivel

Ajuste de Nivel

Nivel Efectivo de Personaje

CARACTERÍSTICAS

	Puntuación de Característica	Bonif Objeto	Modif Caract.	Punt Temp.	Mod Temp
FUE			FUE		FUE
DES			DES		DES
CON			CON		CON
INT			INT		INT
SAB			SAB		SAB
CAR			CAR		CAR

Mod de Característica = (Punt total de Característica - 10) ÷ 2 (Redondear abajo)

DOTES Y APTITUDES ESPECIALES

IDIOMAS

HABILIDADES

No entrenada	Bon de Habilidad	Habilidades Cláseas +3	Rangos	Racial, Dotes	Misc	Favoured Terrain	Penalización Prueba Armadura

Artesanía - INT
Interpretación - CAR
Saber - INT
Oficio - SAB