

STORM DRUID

Poziom
Druida

STORM DRUID

Poziom
Druida

1

☐

Zmysł natury

+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetwarzania

Empatia z Dziką

Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

☐

Windwalker

Wind effects (natural or magical) are one step less severe

3

☐

Stormvoice

Voice is carried through the wind

4

☐

Eyes of the Storm

See through fog, mist, gas, wind or rain

Kształt Natury

Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

9

☐

Windlord

Second domain

13

☐

A Thousand Faces

Unaffected by wind; immune to deafness;

+2 to saves against sonic effects

15

☐

Ponadczasowe ciało

Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY

ST Rzutu
ObronnegoCzary
Dziennie= Czary
Bazowe

+ Czary Premiowe

0

+1

+1

☐☐☐

2

+1

+1

☐☐☐

3

+1

+1

☐☐☐

4

+1

+1

☐☐☐

5

+1

+1

☐☐☐

6

+1

+1

☐☐☐

7

+1

+1

☐☐☐

8

+1

+1

☐☐☐

9

+1

+1

☐☐

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

= RZT +

Poziom

Czarującego

NATURE BOND / STORM LORD

Nature Bond Domain

Storm Lord Domain

Zesłana Moc

Zesłana Moc

Poziom

Poziom

ST

ST

Użycia
na dzień☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐Użycia
na dzień

Zesłana Moc

Zesłana Moc

Poziom

Poziom

ST

ST

Użycia
na dzień☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐Użycia
na dzień

WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZOM PREMIA

Poziom Druida

Inne

= CHA +

+

EYES OF THE STORM

DISTANCE

Poziom Druida

m

= 5 ft + (5 ft ×)

KSZTAŁT NATURY

Times
per dayTimes
Today☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

PRZYGOTOWANE CZARY

0

Czar Domenowy +1

1

Czar Domenowy +1

2

Czar Domenowy +1

3

Czar Domenowy +1

4

Czar Domenowy +1

5

Czar Domenowy +1

6

Czar Domenowy +1

7

Czar Domenowy +1

8

Czar Domenowy +1

9

ZWOJE

MIKSTURY