<b>DERVISI</b>		WNivel de Bardo			COI	NJUROS CO	ONOCIDOS	7	
	BARDO)		,						
Conjures CD Colu	CONJURG					0			
Conjuros CD Salv Conocidos de Conjur		os _ConjulOspjuros Adiciona Base ~ ~ ~ ~	ies						
	0	CAR CAR CAR							
	1								
	2					1	_		
	3								
	4								
	5								
	6					2			
CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro									
		Nivel de	-						
Concentración	= CA	Lanzador							
	G SPELLCASTER ration to cast defense					3			
UMBRAL DE FA	-								
1									
/ v	without risking spell		,						
DURACIÓN	BATTLE DA  Dervish		1			4			
AL DÍA	Level	Misc							
turnos = 2	x + ( x :	2) + CAR +							
Turnos 🗆 🗆			-						
Hoy						5			
CD SALV VOL	Nivel de Ba	ardo							
= 1	10 + (	÷ 2 ) + CAR							
Nivel Begin or swi	itch a battle dance a	as a swift action							
	as a mave action.					— <b>6</b>			
IN.	NTERPRETAC	CIONES							
CONTRAODA Contrarresta efectos	s mágicos que dene	ndan del sonido	\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \			DERVISH	DANCE	Ĭ,	
Aliados a 30' usan la	a tirada de Interpret	ar en lugar de una tirada de	salvasió <b>n</b> E	<b>X</b> instead o	f <b>STR</b> for attack and da	mage rolls whe	n wielding a scin	nitar in one hand.	
DISTRACCIÓN	` .	BIEN VERSADO							
Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de s				Pon se enlies e tirades de selveción centre Música de Parde y					
FASCINAR Dervish				2 +4 Boli se aplica a tradas de salvación contra música de Baldo y efectos que dependan de sonido o lenguaje.  INTERPRETACIÓN VERSÁTIL					
MAX AUDIENCI	A Level		<b>X</b>				ON VERSAT		
=	÷ 3	(Redondear arriba)		:::-	Usar bonificador en lu		0	Usar bonificador en lugar de	
INFUNDIR VALO	OR		☐ Actu		Disfrazarse, Engañar Engañar, Intimidar		Oratoria Percusión	Averiguar Intenciones, Diplomac Intimidar, Trato con Animales	
		e encantamiento y compulsió			Acrobacias, Volar		Canto	Averiguar Intenciones, Engañar	
Bc	on a tiradas de ataq	ue y daño		umentos	Diplomacia, Intimidar		Cuerda	Diplomacia, Engañar	
Nivel <b>INFUNDIR</b>	GRAN APTITUI	)	ae 16 Otro:	eclado			Instrumentos d	e VientoDiplomacia, Trato con Animales	
3 +									
Nivel SUGESTIÓ									
6 Sugiere accio	ones a una criatura y	ya fascinada				_			
2 v (410 ± C)	GREATNESS	omnaralaa							
9 2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza				MEDITATIVE WHIRL					
Nivel INTERPRE	TACIÓN TRANC	QUILIZADORA		USOS AL DÍA	Dervish Level			ng a battle dance, use Uses	
12 Curar Heridas	s Serias en Masa	ido, afectado y estremecido	Nivel <b>8</b>	AL DIA		a) a		as a move action today sting a spell as a	
1	TERRADORA	uo, arectado y estremecido	1		= ( ÷	2)-3	move action +		
TOTALIDITI	asustan y huyen de	tu canción	×		НС	OMBRE PA	RA TODO		
Nivel INSPIRE HEROICS  +4 a todas las pruebas salvación +4 bonus esquiva a CA			Nivel	Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada					
			Nivel	Nivel					
			16	Tadaa laa habiiidadaa aa aanaidayan da alaaa					
Nivel SUGESTIÓ:  18 Sugiere accio	Nivel	Duados tomar 10 on qualquior babilidad							
1	'ACIÓN MORTAI		19		4.00				
20 Causa que un									