

UNDEAD SCOURGE



DE
(PALADIN)
Nivel de
Paladín - 3 = Nivel de
Lanzador

Nivel de
Paladín

Nivel de
Lanzador

DETECTAR EL MAL

Como acción de movimiento, detecta el mal a una criatura o ítem a 60'.
No afecta a ninguna otra aura cercana.

GRACIA DIVINA

Nivel
2

CAR

Bonificador a todo
Salvaciones

Aura

Nivel
3

AURA DE CORAJE

Immune a efectos y conjuros de miedo.
Aliados a 10' obtienen +4 vs efectos de miedo.

Nivel
8

AURA OF LIFE

Undead within 10ft take -4 penalty to will saves against positive energy, and do not heal from negative energy.

Nivel
14

AURA DE FÉ

Armas consideradas de Alineamiento bueno a efectos de superar RD.

AURA DE RECTITUD

Nivel
17

Obtiene RD 5/maligno.
Immune a efectos y conjuros de compulsión.
Aliados a 10' obtienen +4 vs efectos de encantamiento.

SALUD DIVINA

Nivel
3

Immune a efectos y conjuros de enfermedad.

CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA

Nivel
4

Canalizar energía positiva gasta dos usos diarios de Imposición de Manos.

TIRADA DE ENERGÍA

Nivel de
Paladín

Misc

$$\boxed{} d6 = \left(\div 2 \right) + $$

(Redondear arriba)

CD SALV VOLUNTAD

Nivel de
Paladín

$$\boxed{} = 10 + \left(\div 2 \right) + \text{CAR}$$

(Redondear abajo)

VÍNCULO DIVINO

Nivel
5

☐ MONTURA DIVINA ☐ ARMA VINCULADA
Nombre

Tipo

☐ Invocado
Hoy

Mejoras

CONJUROS

CD Salv
de Conjuros

Conjuros
al Día

= Conjuro Base + Conjuros Adicionales
CAR

	1			
	2			
	3			
	4			

CD Salv de Conjuero = 10 + CAR + Nivel de Conjuero

CASTIGAR AL MAL

ENEMIGOS AL DÍA

Nivel de
Paladín

Misc

Enemigos
Hoy

$$\boxed{} = \left(\div 3 \right) + $$

(Redondear arriba)

BONUS ATAQUE

Misc

$$+ \boxed{} = \text{CAR} + $$

BON DESVÍO

Misc

$$+ \text{CA} = \text{CAR} + $$

Un golpe que acierta con Castigar el Mal sobrepasa la reducción del daño

Smiting damage bonus applies double for successful strikes against evil outsiders, evil dragons and the undead.

BON DAÑO

Nivel de
Paladín

Misc

$$+ \boxed{} = + $$

BONUS DAÑO MALIGNO

Nivel de
Paladín

Misc

$$+ \boxed{} = \left(\times 2 \right) + $$

IMPOSICIÓN DE MANOS

USOS AL DÍA

Nivel de
Paladín

Misc

Usos Hoy

$$\boxed{} = \left(\div 2 \right) + \text{CAR} + $$

(Redondear abajo)

☐☐☐☐
☐☐☐☐
☐☐☐☐

Nivel
2

CURACIÓN PUNTOS GOLPE

Nivel de
Paladín

Misc

$$\boxed{} d6 = \left(\div 2 \right) + $$

(Redondear abajo)

MISERICORDIAS

Nivel

3

12

6

15

9

18

CONJUROS PREPARADOS

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

1

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

2

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

3

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

4

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

UNDEAD ANNIHILATION

Spend one use of Smite Evil when making a single melee attack against an undead creature. If successful, it must make a will save or be destroyed.

Nivel
11

CD SALV VOLUNTAD

Nivel de
Paladín

$$\boxed{} = 10 + \left(\div 2 \right) + \text{CAR}$$

Undead with twice as many hit dice are unaffected.

CAMPEÓN DIVINO

Aumenta RD a 10/maligno.

Nivel
20

Cada vez que usa castigar el mal y acierta a un ajeno maligno, éste queda también sujeto a un destierro. El efecto finaliza después del ataque. Cuando use Canalizar energía o Imposición de manos, cura lo máximo posible.