MOUNTAIN DRUID Druida						PRZYGOTOWANE CZARY					
11100	714			Po	ziom						
		Poziom Druida	· ·	<b>– 2 ≭</b> sz N	ztałtu atury			o	)		
*			DRUI		,						
Poziom Druida		Zmysł n		atura) oraz Sz	tuki Przetrwania						
1		+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetrwania Empatia z Dziczą Doskonali postępowanie ze zwierzętami  Mountaineer									
2				ain terrain, can	not be tracked			1			
3		Surefoo									
		No spee		y on slopes, ru	bble or scree						
		Endure (	cold, imn	nune to altitud							
4			ep dexterity bonus when climbing Id Shape								
				all or medium	animal or giant			2			
9			lountain Stance nmune to petrification, +4 to saves and CMD								
Ĺ				s to move							
13		Mountain Stone Become a weathered stony outcrop									
15			Ponadczasowe ciało					3			
15		Nie star	zeje się,	nie może być	postarzany za po	noda magii					
×			CZAF	RY	,						
ST Rzut Obronne			Czary Dziennie	= Czary Bazowe	Czary Premiowe						
Obtolille	go		DZIEIIIIIE	Dazowe	T - 4 T - 8 T - 12			4			
		0			2						
		1									
		2									
		3						5			
		4									
		5									
		6									
		7						6			
		8									
ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru											
ST RZ. U											
Koncentr	Koncentracja = RZT + Poziom Czarując							7	,		
WIĘŹ Z DZICZĄ											
X ZWIERZĘCY TOWARZYS□ DOMENA         Imię Zwierzęcego Towarzysza											
								8			
Rodzaj Stworzenia											
<b>x</b>			Ź Z D	ZICZĄ	,			9			
WIĘŹ Z DZICZĄ PREMIA Poziom Druida Inne										**************************************	
		= CF	IA +			*	ZWOJE	<b>,</b>	*	MIKSTURY	*
MOUNTA	A TAT	MO	UNTA	INEER	*						
BONUS	HIIN	Pozion	n Druida								
		=	+	÷ 2							
Premia do	Inicjat	ywy, Wspi	 nania się	ę, Wiedzy (geog	grafia), Percepcji, l	Jk <u>rywania się i Sz</u> t	uki Przetrwania w górskic	h terenach			
		T/CZE	A T. (TLa)	NI A TULLIDAZ							
	اخلا	KSZT yć na dzie		NATURY Użyć dz	isiai						
	-	,									
					<u> </u>						
Obecny Ks	ztałt										