

DRUNKEN BRUTE

Nível de Bárbaro

(BÁRBARO)

BÁRBARO

Nível de Bárbaro

1

☐

Raging Drunk FÚRIA!

2

☐

Esquiva Sobrenatural

3

☐

Sentir Armadilha +1

5

☐

Esquiva Sobrenatural Aprimorada

6

☐

Encontrar Armadilhas +2

7

☐

Redução de Dano 1/–

9

☐

Sentir Armadilha +3

10

☐

Redução de Dano 2/–

11

☐

Aprimorado FÚRIA!

12

☐

Sentir Armadilha +4

13

☐

Redução de Dano 3/–

14

☐

Vontade Inabalável

15

☐

Sentir Armadilha +5

16

☐

Redução de Dano 4/–

17

☐

FÚRIA! Incansável

18

☐

Sentir Armadilha +6

19

☐

Redução de Dano 5/–

20

☐

Poderoso FÚRIA!

RAGING DRUNK

While RAGING, consume a potion or alcoholic drink as a move action (that does not provoke an attack of opportunity). Potions have their normal effect. Alcoholic drinks allow you to maintain RAGE for this round without counting against your rounds per day.

NAUSEATED DURATION

rds

Each alcoholic drink consumed results in 1 round of nausea after the end of your RAGE, in addition to the normal fatigue.

FÚRIA!

FÚRIA! DURAÇÃO POR DIA

Nível de Bárbaro

Outros

FÚRIA! HOJE

rds

= 2 + CON + (× 2) +

rds

FORÇA MODIFICADOR

CONSTITUIÇÃO MODIFICADOR

Teste de Vontade Bônus

CLASSE DA ARMADURA PENALIDADE

FÚRIA!	4	4	2	-2
MAIOR! FÚRIA!	6	6	3	-2
PODEROSO FÚRIA!	8	8	4	-2

Modificador de Habilidade = (Total de pontos de habilidade - 10) ÷ 2

FOR

CON

CA

FATIGADO DURAÇÃO

FÚRIA! Duração

Penalidade de Pontos de Destreza -2

Penalidade de Pontos de Destreza -2

rds

= × 2

F-1

D-1S

Não pode entrar em Fúria, Correr ou dar Inimicizia

FÚRIA! PODERES CONHECIMENTO

Nível de Bárbaro

Outros

= (÷ 2) +

(Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14