ΡI	[.Δ]	INS I	DRI	IID dan	vello ruido	`*	INCA	NTESIMI	PREPAR	ATI	•
				L	ivello						
		Livello da Druido) 	- 2 = F	orma vatica			0			
*			DRUII		*						
Livello da Druid			lella natu								
1		+2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza Empatia selvatica Migliora l'atteggiamento di un animale									
2		Plains Traveller Bonus in plains terrain						1			
3		Run Like The Wind									
			ità +3m; una volta all'ora, corre al doppio d nna Ambush			ella yelo ç it à					
		Concealment and no penalty when prone; stand up from prone immediately Wild Shape Trasformazione in un animale piccolo o medio			then prone;						
4					ely						
					piccolo o medio			2			
9		Canny Charger Charge through allies, turn 90° while charging,									
				ge against a c							
13	13 🗆 Mille Volti Cambia aspei			a volontà							
15			enza tem					3			
15	15 🗆			emmeno mag	icamente						
*		INC	CANTI	ESIMI	*						
CD TS Incantes			Inc. al Giorno	= Inc. Base	+ Inc. Bonus						
illeantes		0	ai Oloillo	Dase	.6 - 4 .6 - 8 .6 - 12			4			
		1			SAG SAG SAG SAG						
		2		_							
		3									
		4		-				5			
		5									
		6									_
		7									
		8		_				6			
		9									
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo											
Concent				SAG +	Incantate	ore		— 7			
*				LA NATU							
□ COMPAGNO ANIMALE 🗶 DOMINIO											
								8			
Poteri Concessi Poteri Concessi											
Livello					Livello						
8 8 Usi 0000 Usi								9			
al giorno al giorno							PERGAMENE			POZIONI	" (
		EMPA'	lia se	ELVATICA	1		I BROTHVIBIVE			10210111	
BONUS EMPATI	A SEI	LVATICA	Li	vello da Druid	o Varie						
		= CA	AR +		ŀ						
		DIVIN	 [S ТР/	AVELLER							
PLAINS					/						
BONUS		Livello d	la Druido	1							
		=		÷ 2							
Bonus Iniz	ziativa,	Conoscen	ze (geogi	rafia), Percezi	one, Furtività e Sop	oravvivenza in a	mbiente acquatico				
		FORM	IA SEI	LVATICA	<i>x</i> (
	Vol	lte al giorn		Usato d	oggi						