

WILD RAGER!

(BÁRBARO)

Nivel de Bárbaro

BÁRBARO

Nivel de Bárbaro		
1	<input type="checkbox"/>	Movimiento Rápido ¡FURIA!
2	<input type="checkbox"/>	Wild Fighting
3	<input type="checkbox"/>	Sentido de las Trampas +1
5	<input type="checkbox"/>	Rage Conversion
6	<input type="checkbox"/>	Sentido de las Trampas +2
7	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 1/-
9	<input type="checkbox"/>	Sentido de las Trampas +3
10	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 2/-
11	<input type="checkbox"/>	Furia Mayor
12	<input type="checkbox"/>	Sentido de las Trampas +4
13	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 3/-
14	<input type="checkbox"/>	Voluntad Indomable
15	<input type="checkbox"/>	Sentido de las Trampas +5
16	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 4/-
17	<input type="checkbox"/>	FURIA! Incansable
18	<input type="checkbox"/>	Sentido de las Trampas +6
19	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 5/-
20	<input type="checkbox"/>	Furia Poderosa

UNCONTROLLED RAGE!

SALV. VOL. CD

Nivel de Bárbaro

= 10 + + CON

Asalto 0

Attack the nearest creature

CONFUSIÓN

Asalto 1+

d100

01-25 Act normally
26-50 Babble incoherently
51-75 Hurt yourself with item in hand
Damage = 1d8 + FUE
76-100 Attack nearest creature

At the end of the turn attempt a new saving throw

Rounds of confusion do not count against your rounds of FURIA! al día

WILD FIGHTING

Nivel 2

Allows you to make an extra attack at your full bonus, but take a -2 penalty to attack rolls and -4 to CA until your next turn

FURIA! CONVERSIÓN

Nivel 5

If you fail a will save against a mind-affecting effect, at the start of your next turn you can try again. If you succeed, you FURIA and are CONFUSED.

¡FURIA!

FURIA! DURACIÓN AL DÍA

Nivel de Bárbaro

Misc

¡FURIA! HOY

turnos $\times 2 + \text{CON} + \left(\frac{\text{Nivel de Bárbaro}}{2} \times 2 \right) +$ turnos

BON PUNT DE FUERZA PUNT CONSTITUCIÓN BONUS SALV VOL BONUS PENALIZACIÓN CLASE ARMADURA

¡FURIA!

4

4

2

-2

FURIA MAYOR!

6

6

3

-2

¡FURIA PODEROSA!

8

8

4

-2

Mod de Característica = (Puntuación Total de Característica - 10) ÷ 2

FUE

CON

CA

DURACIÓN FATIGADO

FURIA! Duración

Penaliz. Punt. Fuerza -2

Penaliz. Punt. Destreza: -2

turnos $\times 2$

FUE

DIS

No se puede entrar en furia, correr o cargar mientras estés fatigado.

PODERESFURIA!

PODERES CONOCIDOS Nivel de Bárbaro

Misc

= $\left(\frac{\text{Nivel de Bárbaro}}{2} \right) +$

(Redondear abajo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14