`	ATAQUES				Iniciativa ,			
					BONUS INICIA		Misc	
Alcance	Tipo	Bon de Ataqu	ne Daño	Crítico	INIC = D	ES + +	·	
	' с		d	×	×	VELOCIDAD	7	
Munición	# 8		nición Especial	# 0000	VELOCIDAD	Vel con Armadura	Vel Temp	
	Ц				' C	' C	' C	
			D. "	0.41	Vel. de Nado	Vel. de Vuelo	Vel Trepando	
Alcance	Tipo	Bon de Ataqu		Crítico	, c	, C		
	' с		d	×	BONUS	ATAQUE BASI ATAQUE	E ATAQUE A	
					ATAQUE BASE	MELEE	DISTÂNCIA	
	Tipo	Bon de Ataqu		Crítico				
	' С		d	×	· ·	Bon de Moral VENTAJAS D	Ataque Desventajas Poderoso	
					+ =	+ -	_	
Alcance	Tipo	Bon de Ataqu	ne Daño	Crítico	Bonif. Temp de	Bon de	Ataque	
	' с		d	×	Daño	Moral VENTAJAS D	Desventajas Poderoso	
					+ =	+ -	+	
Alcance	Tipo	Bon de Ataqu	ne Daño	Crítico				
	' с		d	×				
Munición	#	Mu	nición Especial	# 0000	×	PRESA	*	
					BON A PRESA	Modificador d x4	Misc	
Munición	# -		nición Especial	# 000		Ataque Base + × 4	+FUE+	
``	SALVACION		×		SALUD		7	
SALVAC	IÓN DE FOR BASEZA Ra	cial Misc Temp PU I	NTOS DE GOLPEridas		口	Moribundo Estable No L	etal 🏻 Inconsciente	
FORT	= CON + +	+ +	pg			pg	pg	
	IÓN REFLEJOS		X	CLA	SE DE ARMA		, M	
	= DES + +	+ +	CLASE DE ARMADU	RA CA Arma		Armadura Mod Natural Tamaño	Mod de Desvío Misc	
VOL	= SAB + +	+ +	CA = 10 +	DES +	+ +	- +	+	
	n 🗆 Evasión 🗆 Aguar		CLASE DE ARMADU	RA DESPREVENI	DO			
	Mejorada	las trampas	CA = 10	+	++	+	+	
			CA = 10 +	_		/ - +	+	
			CA Temp Resistencia	a conjuros Mod Cond	dicionales			
			CA		alolollaics			
`*	EFECTO	S	Reducción Daño					
			/					
			MET.	AMAGIA	* \	APTITUDES DE	COMBATE -	