

ATAQUES

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
			d00	x
Munición		Munición Especial		

		Bon de Ataque	Daño	Crítico
Alcance	Tipo		d00	x

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
1'	c		d00	x

Munición #  Munición Especial # 

## SALVACIONES

$$\text{REF} = \text{DES} + \quad + \quad + \quad +$$

☐ Evasión ☐ Evasión Mejorada ☐ Aguante ☐ Sentido de las trampas

## EFFECTS

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 100

## Iniciativa

## VELOCIDAD

VELOCIDAD	Vel con Armadura	Vel Temp
-----------	------------------	----------

### ATAQUE BASE

BONUS	ATAQUE	ATAQUE A
-------	--------	----------

Bonus Temp Daño	Bon de Moral	VENTAJAS	Desventajas	Ataque Poderoso
+	=	+	-	+

PRESA

$$\text{BON A PRESA} = \text{Ataque Base} \times 4 + \text{FUE} + \text{Misc}$$

SALUD

## CLASE DE ARMADURA

	Armadura	Mod	Mod de
--	----------	-----	--------

**CLASE DE ARMADURA DE TOQUE**

$$\boxed{\text{CA}} = 10 + \text{DES} \quad / \quad / \quad / \quad - \quad + \quad +$$

CA Temp Resistencia a conjuros Mod Condicionales

CA

Reducción Daño

## METAMAGIA

[illegible]

## APTITUDES DE COMBATE

---



---



---



---



---



---