	Уровень Рейнджера	СТИЛЬ БОЯ
СЛЕДОПІІ	S	СТРЕЛЬБА ИЗ ЛУКА
	Уровня	у _{ровень} 📮 Дальний выстрел -1 вместо -2 штраф за каждый полный отрезок дальности Рейнджера 🛱 Выстрел в упор +1 к атакам и урону на расстояние до 30фт
• ИЗБРАННІ		2 Быстрая стрельбаПроводя действие полной атаки, получить дополнительный выстрел со штраф
_{оовень} ≍ БОНУС ИЗБРАННО 1	ГО ВРАГА +2 4 6 8 10	□ Точный выстрелНет штрафа -4 при атаке цели, вовлеченной в ближний бой
5	0-0-0-0	Улучшенный точный выстрелИгнорирование штрафа за частичное укрытие и частичный покров МультивыстрелПроведя полнораундовую атаку, первым выстрелом вылетают две стрелы
10	0-0-0	10 Стрельба на ХодуАтаковать в любой момент движения
15		14 Следопыт может брать бонусные навыки без удовлетворения их требованиям, но только если не носит тяжелой брони.
20	<u> </u>	охотничьи узіь
ИЗБРАННІЬЕ Л	АНДШАФТІЬ л ого ландшафта 6 8	Уровень 4 Р ОБЩИЙ ИЗБРАННІЬЙ ВРАГ Р ЖИВОТНОЕ-КОМПАНЬОН
оовень О вонус извранно 3		
8	0-0-0	ДЛИТЕЛЬНОСТЬ Прочее
13	0-0-0	рнд = WIS + Тип существа
18		(МУД минимум 1) Действием движения разделить 1/2 бонуса Заклятог) Врага Уровень Ройциуюра 3 Трукла
сочувствие х		против одиночной цели с союзниками в радиусе 30ф Рейнджера Друида
бонус Дикого сопережива BONUS	ним овень Рейнджера Прочее	
= XAP +	+	1 000
Ісп. вместо Дипломатии для улу		
в выслежи	Уровень Бонус	
		2
выслеживание = (÷ 2) +	
ЗАКЛИН уровень Урове		1
	ра Заклинателя	3
КС Спасброска Заклинани от заклинания в день	ий = Базовых + Бонусных заклинаний МУД	
1		
2		
3 4		
КС Спаса от заклинания = 10 +		
Концентрация =	WIS + Уровен	
	Заклин	нателя
жезл	ПР	
		animini
ЗАРЯДЫ	# 0000000000	свитки св
<u> </u>		
Іч	# 0000000000	
заряды		
_		
заРяды	# 0000000000000000000000000000000000000	
заряды	# 00000000000	
3A		
<u> </u>	# 000000000	
заРяды		