

DRUÍDA

(DRUIDA)

Nivel de
Druida

Bon
de Nivel



DEIDAD

DRUÍDA

Nivel de Druida		Sentido de la Naturaleza +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia
1	<input type="checkbox"/>	Empatía salvaje Mejora la actitud del animal
2	<input type="checkbox"/>	Zancada Forestal Te mueves a través de maleza a vel normal y no recibes daño
3	<input type="checkbox"/>	Pisada sin Rastro No deja rastro, si no quiere.
4	<input type="checkbox"/>	Resistir la Atracción de la Naturaleza +4 a salvaciones contra fatas y plantas
		Forma Salvaje Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano
9	<input type="checkbox"/>	Inmunidad al veneno Inmune a todos los venenos
13	<input type="checkbox"/>	Las Mil Caras Cambia la apariencia a voluntad
15	<input type="checkbox"/>	Cuerpo Eterno No envejece, no puede envejecer mágicamente

CONJUROS

CD Salv de Conjuros = Conjuros al Día = Conjuro Base + Conjuros Adicionales

	0			SAB
	1			SAB + 4
	2			SAB + 8
	3			SAB + 12
	4			
	5			
	6			
	7			
	8			
	9			

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración = SAB + Nivel de Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☒ COMPAÑERO ANIMAL ☐ DOMINIO

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA

SALVAJE Nivel de Druida Misc

= CAR + +

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

Forma actual

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES