

Poziom Wcielonego

Meldshaper Level

Poziomy Premiowe

WCIELONY

INCARNUM

ESSENTIA POOL

Base Essentia

Racial Bonus

Inne

=

+

+

ESSENTIA CAPACITY PER SOULMELD

Meldshaper Level

Expanded Capacity

Inne

=

÷ 6

+

+

Od 3 poziomu: ☐ Capacity + 1

Od 15. poziomu: ☐ Capacity + 2

MAX SOULMELDS

Wartość Budowy

= The lower of:

Soulmeld Allowance

- 10

WCIELONY

Poziom Wcielonego	Extended Capacity	Incarnum Radiance	Rapid Meldshaping
1			
2			
3	+1	1/dzień	
4			
5			1/dzień
6			
7			
8		2/day	
9			
10			
11			2/day
12			
13		3/day	
14			
15	+2		
16			
17			3/day
18		4/day	
19			
20			

INCARNUM RADIANCE

RADIANT USES PER DAY

Poziom Wcielonego

1/dzień

1/dzień

=

÷ 5

+

2

÷ 5

(Zaokrąglane w dół)

CZAS TRWANIA ROUNDS

= 3 + BD

(Minimum 1)

RADIANCE BONUS:

Poziom Wcielonego

+

=

÷ 5

×

Alignment Bonus

(Zaokrąglane w dół)

☐ AC +1

☐ Speed +10 ft

☐ Melee Attack +1

☐ Melee Damage +2

SOULMELDS

SOULMELD SHAPES PER DAY

CHAKRA BINDS

Poziom Wcielonego

2

4

9

14

16

19

2	4	9	14	16	19
Glowa	Stopy	Dłonie	Ręce	Brwi	Ramiona
Szyja	Pas	Heart	Soul		
Invested Essentia	Soulmeld Save DC				
1					
Właściwości					
2					
Właściwości					
3					
Właściwości					
4					
Właściwości					
5					
Właściwości					
6					
Właściwości					
7					
Właściwości					
8					
Właściwości					
9					
Właściwości					
10					
Właściwości					
11					
Właściwości					
Inne					
Soulmeld Save DC	= 10 + Invested Essentia	+ RZT	+		
MAGICZNE PRZEDMIOTY					
Właściwości					
Właściwości					
Właściwości					
Właściwości					
Właściwości					
You cannot wear a magical item over a chakra with a bound soulmeld.					