ATTACCHI					iniziativa ,		
					INIZIATIVA E	BONUS Talenti	Varie
Gittata	Tipo	Bonus di	attacco Danno	Critico	INIZ = 1	DES +	+
	m q		) d	Х	×	VELOCITA	À
Munizioni	<u> </u>	# 0000000000	Munizioni speciali	# 0000	VELOCITÀ	Velocità con Arm	at. Velocità Temp.
			1		m q	m q	m q
					Velocità di Nuo	to Velocità in v	volo Velocità di Scalare
Gittata	Tipo	Bonus di	attacco Danno	Critico	m q	m q	m q
	m q		d	X	•	ATTACCO B	ASE
					ATTACCO BASE BONUS	ATTACCO IN MISCH	ATTACCO IA A DISTANZA
Gittata	Tipo	Bonus di	attacco Danno	Critico			
ı	m q		d	X	Bonus Attacco	Bonus	Attacco
					Temporaneo	morale Bonus	Penalità Poderoso
Gittata	Tipo	Bonus di	attacco Danno	Critico	+ =	+	
	m q		d	Х	Bonus Danno Temporaneo	Bonus morale Bonus	Attacco Penalità Poderoso
	ш ч				+ =	+	- +
		Bonus di	attacco Danno	Critico			
Gittata	Tipo	Bolius ul	d	X			
Munizioni	m q				×	LOTTA	<i>x</i> (
WIGHTZTOTT		# 0000000000	]	# 000		Mod	. Taglia
Munizioni		000 000 000	Munizioni speciali		BONUS AFFEI	RRARE	x4 Varie
		# 000000000	1	# 0000		Attac	4 +FOR+
		SALVEZZA se Razziale Varie Temp	PUNTI FERITAFerite		SALUTE	rente T Stahile I	Non-letali ☐ Privo di sensi
	SALVEZZA Bas	+ + +			д шо	pf ptdbile	
	SALVEZZA		pf pf	CI	ASSE ARMA		pf
	DES +	+ + +	7			Armatura Mod.	Modificatore
VOLONTA	À SALVEZZA	<b>_</b>	CLASSE ARMATURA			Naturale di Taglia	
VOL =	SAG +	+ + +	CA = 10 +	DES +		·	++
☐ Eludere	☐ Eludere Migliorato	☐ Resistenza ☐ Percepire Trappole	$\begin{array}{c c} \hline & \text{IMPREPARATO CLA} \\ \hline & \text{CA} & = 10 \end{array}$	/ +	+ +		+ +
	go.u.o		A CONTATTO CLASS	E ARMATURA			
×	El	FFETTI	CA = 10 +	DES /		/ -	+ +
			CA Temp. Res. Inca	antesimiModificatori	di circostanza		
			CA				
			Riduzione del danno				
			/ METAL	PSIONICS	, , A	BILITÀ DI CON	MBATTIMENTO .