

SWAMP DRUID

Poziom
Druida

Poziom
Sztaktu
Natury

Poziom
Druida

2

Poziom
Sztaktu
Natury

DRUID

| | | |
|------------------|--------------------------|--|
| Poziom Druida | | Zmysł natury +2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetwarzania |
| 1 | <input type="checkbox"/> | Empatia z Dziką Dokonałi postępowanie ze zwierzętami |
| 2 | <input type="checkbox"/> | Marshwright Bonus in swamp terrain, cannot be tracked |
| 3 | <input type="checkbox"/> | Swamp Strider No movement penalty in bogs or undergrowth |
| 4 | <input type="checkbox"/> | Pond Scum +4 to saves against disease and the abilities of monstrous humanoids; damage reduction against swarms |
| | | Kształt Natury Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego |
| 9 | <input type="checkbox"/> | Odporność na jad Odporny na wszystkie trucizny |
| 13 | <input type="checkbox"/> | Slippery Continuous freedom of movement |
| 15 | <input type="checkbox"/> | Ponadczasowe ciało Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii |

CZARY

| ST Rzutu Obronnego | Czary Dziennie | = | Czary Bazowe | + | Czary Premiowe |
|-----------------------|-------------------|---|-----------------|---|---|
| | 0 | | | | RZT - 4 RZT - 8 RZT - 12 |
| | 1 | | | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | 2 | | | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | 3 | | | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | 4 | | | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | 5 | | | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | 6 | | | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | 7 | | | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | 8 | | | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | 9 | | | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czar

Koncentracja = RZT + Poziom Czarujący

WIEŻ Z DZICZĄ

☐ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ ☒ DOMENA

| Zesłana Moc | Poziom | ST | Użycia na dzień |
|-------------|--------|----|---|
| | | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |

WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

= CHA + +

MARSHWRIGHT

SWAMP

BONUS

Poziom Druida

= ÷ 2

Premia do Inicjatywy, Wiedzy (geografia), Percepcji, Ukrywania się, Sztuki Przetwarzania i Pływania w wodnych terenach

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

☐ ☐ ☐ ☐

PRZYGOTOWANE CZARY

| | | |
|--|---|--|
| | 0 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | 1 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | 2 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | 3 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | 4 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | 5 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | 6 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | 7 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | 8 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | 9 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |

ZWOJE

MIKSTURY