

Nível do Monge

FLURRY OF BLOWS

INTEGRIDADE CORPORAL

Nível de Monge

$$\boxed{} = \underline{} \times 2$$

Pontos Curados

ABUNDANT STEP

$$\boxed{} = \div 2 \quad (\text{Arredonda para Baixo})$$

ALMA DE DIAMANTE

$$\boxed{} = 10 + \underline{\hspace{2cm}}$$

MÃOS VIBRANTES

$$\square =$$

$$\boxed{} = 10 + \left(\div 2 \right) + \text{SAB}$$

CORPO VAZIO

Nível de Monge

Turnos Hoje

$$\boxed{\text{rds}} = \begin{array}{|c|c|c|c|c|c|} \hline \square & \square & \square & \square & \square & \square \\ \hline \square & \square & \square & \square & \square & \square \\ \hline \square & \square & \square & \square & \square & \square \\ \hline \end{array}$$

AUTO-PERFEIÇÃO

Immune to Charm Person and other effects that target non-outsiders.

Damage reduction 10/magic

MONGE

Nível do Monge

1	<input type="checkbox"/> { Rajada de Golpes Ataque Desarmado	Use uma ação de ataque total para mais ataques Treat hands as weapons
2	<input type="checkbox"/> Evasão	Avoid all damage on successful reflex
3	<input type="checkbox"/> Mente Tranquila	+2 to saves against enchantments
4	<input type="checkbox"/> { Ki Strike (magic) Queda Leve 6m	Tratar ataques desarmados como armas mágicas Reduz a queda efetiva usando uma parede ou muralha
5	<input type="checkbox"/> Pureza Corporal	Imune a todas as doenças
6	<input type="checkbox"/> Queda Leve 9m	
7	<input type="checkbox"/> Integridade Corporal	Curar ferimentos
8	<input type="checkbox"/> Queda Leve 12m	
9	<input type="checkbox"/> Evasão Aprimorada	Take only half damage even on failed reflex
10	<input type="checkbox"/> { Ki Strike (lawful) Queda Leve 15m	Treat unarmed attacks as lawful weapons
11	<input type="checkbox"/> { Corpo de Diamante Greater Flurry	Imune a todos os venenos
12	<input type="checkbox"/> { Abundant Step Queda Leve 18m	Use dimension door once per day
13	<input type="checkbox"/> Alma de Diamante	Resistência a Magia
14	<input type="checkbox"/> Queda Leve 21m	
15	<input type="checkbox"/> Mãos Vibrantes	Delayed death by days equal to monk level, once a week
16	<input type="checkbox"/> { Ki Strike (adamantine) Queda Leve 24m	Trata o ataque desarmado como arma de adamantite
17	<input type="checkbox"/> { Corpo Atemporal Idiomas do Sol e da Lua	No age penalties or artificial aging Pode falar com qualquer criatura viva
18	<input type="checkbox"/> Queda Leve 27m	
19	<input type="checkbox"/> Corpo Vazio	Assume ethereal state
20	<input type="checkbox"/> { Auto-Perfeição Slow Fall any distance	Tratado como um extra-planar