	Conjurador	MYSTERY			
ORACLE	Nível	Mystery			Divind Ide
CURSE	*	1			6
CORDE					
		2			7
		3			8
MAGIAS	*	4			9
Magias Teste de Magias ConhecidasResistência CD por dia	Magias Baştagias Bônus				
0	CAR -4 CAR -8 CHA - 1	5			10
1					
2		``	MAGIA	S CONHECIDAS	*
3					
5					
6				0	
7					
8		2	Bônus de Magia		
9				1	
Resistência a Magia CD = 10 + CAR + N	lível da Magia				
FALHA ARCANA LIMIAR				- 000	
%					
Light Wounds 1d8 + Nível Ferimentos Moderadæs + Nível (Ferimentos Sérios 3d8 + Nível (Ferimento Críticos 4d8 + Nível ((1 - 5) <u>.e</u> 1	4	Bônus de Magia		
Ferimentos Moderad as l8 + Nível ((3 - 10)			2	
Ferimentos Sérios 3d8 + Nível (Ferimento Críticos 4d8 + Nível ((1 - 5)			- 000 000	
PERGAMINH	IOS 🗸	6	Bônus de Magia		
				3	
				-	
		8	Bônus de Magia		
				4	
POÇÕES	*			- 000	
		10	Bônus de Magia		
		10		5	
				- 000	
		12	Bônus de Magia	6	
VARINHAS	S				
			Bônus de Magia		
CARGAS		14	bolius de Magia		
				7	
GAS # [16	Bônus de Magia	8	
CARGAS #					
		18	Bônus de Magia		
# #				9	