I	HOLY TACT	ΓICIAN	X			WEA	L'S CF	HAMPION				×	
4.4 8	DE	Nivel de	USOS AL DÍA	A	Nivel de Paladín		I	Ouración		Nivel de Paladín			
Billing (E	(PALADIN	Paladín		=		÷ 3 (Redondear a		turnos	=	-	÷ 2 (Redondear abajo	
TO MALE	Nivel de _ Paladín	3 = Nivel de Lanzador		Hoy 🗆 🗆 🗆		(Redondear a	rriba) [Expired 🗆) 	 	(1	redondear abajo	
DETECTAR EL MAL			BONU	S			F	BON	-	Nivel de			
		ta el mal a una criatura o item a 6	O'ATAQI	UE		Misc		DAÑO		Paladín			
No alecta	a ninguna otra aura cerca GRACIA D		+	= _(CAR	+			=	-	÷ 2 (F	Redondear abajo	
Nivel		dor a todo	On a su	ccessful hit no	nn-evil a	llies within 30ft ga	in this ho	nus for 1 roun	q.				
2 CAR Salvaciones			BONUS					BON		Niv	vel de		
Nivel	TACTICAL A	ACUMEN Shared	ATAQ	UE			I	DAÑO			nladín	\	
3	realiiwork reat		+	= _(CAR	÷ 2. (Redondear a	bajo)	+	= 1	+ (÷ 5)	
7			Nivel	WEAL'S W	RATH								
				11 Spend two uses of Weal's Championto make its bonus to allies last until the enemy is slain, or the Paladin is rendered unconscious.									
11			Nivel	MASTERFU									
15			20 Critical hits made by allies affected by Weal's Champion are automatically confirmed.										
19		ļ	imposición de manos										
BATTLE	EFIELD PRESENCE			USOS AL DÍA		Nivel de Paladín			Misc			Usos Hoy	
Grant one	feat to all allies within 30	ft. Change as a swift action.			= (÷ 2) +	CAR +					
	WASTERFUL PRESEN		Nivel		`	(Redondear abajo)			_			
	Grant a different feat to ea		2	CURACIÓN		Nivel de							
Nivol	ANALIZAR ENER		:	PUNTOS G	7_(Paladín).	Misc					
4	Sanalizar energia positiva	gasta dos usos diarios de Imposic	ion de M	anos. de	5 = (7 Z	, / +						
TIRADA ENERGÍ		Misc	MISE	RICORDIAS		(Redondear abajo)						
	d6 = (÷ 2) +	Nivel	nconbino									
		(Redondear arriba)	3										
CD SALV		livel de Paladín	6										
	= 10 + (÷ 2) + CAR	9										
		(Redondear abajo)	12										
` .	GUIDE THE	BATTLE											
Nivel Once per round as a move action, direct your allies.			15 18										
	Allies within 30ft may take a 5ft step as a free action, which does not provoke attacks of opportunity.												
Nivel	Nivel 15 Free 5ft step may be through difficult terrain.			CONJUROS PREPARADOS									
12	Aur	a					_ 1						
Nivel A	AURA DE FÉ	<u> </u>					_ 1						
		neamiento bueno a efectos de sup	erar RD.										
	AURA DE RECTITUD Obtiene RD 5/maligno.												
17	17 Inmune a efectos y conjuros de compulsión.												
<i>A</i>	Aliados a 10' obtienen +4 vs efectos de encantamiento. CONJUROS												
	CD Salv Conjuros _ Conjuro@pnjuros Adicionales						 3						
de Conj		Base CAR											
	2												
	3						4						
	4												
CD Salv	de Conjuro = 10 + CAR + N		~										