

KI MYSTIC

Nivel de Monje

BON CLASE DE ARMADURA

Bonif. CA

+ CA

BONUS BMC

+ DMC

Nivel de Monje

$$= SAB + \left(\frac{\text{Nivel de Monje}}{4} \right)$$

(Redondear abajo)

Bonus solo aplica sin armadura, sin carga, y no indefenso

PUÑETAZO ATURDIDOR

PUÑETAZO ATURDIDOR AL DÍA

Niveles No-Monje

$$= \left(\frac{\text{Niveles No-Monje}}{4} \right) + SAB$$

(Redondear abajo)

CD SALV CD

Nivel de Monje

$$= 10 + \left(\frac{\text{Nivel de Monje}}{2} \right) + SAB$$

Nivel

- 1** Aturdido Sin acciones este asalto Pierde **bonus DESa CA**; -2 CA
- 4** Fatigado No puede correr o cargar -2 a Fuerza y Destreza
- 8** Indispuesto -2 a tiradas ataque, de dañar, Salv, habilidades y aptitudes
- 12** Grogui Puede hacer acción estandar o de movimiento, pero no ambas
- 16** Cegado Pierde **DES**bonus a CA; -2 CA -4 a **FUEy DES**habilidades, Percepción opuesta o 50% de fallo cuando atacas CD 10 Acrobacias para mover mas de vel. Media
- Ensordecido -4 Iniciativa; 20% de fallo cuando atacas -4 en Percepción opuesta fallo automático de Percepción con pruebas sonico
- 20** Paralizado Sin acciones este asalto Pierde **bonus DESa CA**; -2 CA

DOTES ADICIONALES

- ☐ Pillar desprevenido ☐ Reflejos de Combate
- ☐ Desviar flechas ☐ ☐ ☐ Esquiva
- ☐ Presa Mejorada ☐ Estilo del escorpión
- ☐ Lanzar cualquier cosa
- ☐ Puño del Gorgón ☐ Embestida mejorada
- ☐ Desarme mejorado ☐ Finta mejorada
- ☐ Derribo Mejorado ☐ Movilidad
- ☐ Crítico Mejorado ☐ Ira de la Medusa
- ☐ Atrapar flechas ☐ Ataque elástico

Plenitud Corporal

PUNTOS

CURACIÓN

Nivel

Nivel de Monje

$$= \left(\frac{\text{Nivel de Monje}}{4} \right) + SAB$$

Palma Temblorosa

DÍAS TEMBLOR Nivel de Monje

$$= \left(\frac{\text{Nivel de Monje}}{4} \right) + SAB$$

Nivel

CD SALV CD

Nivel de Monje

$$= 10 + \left(\frac{\text{Nivel de Monje}}{2} \right) + SAB$$

MYSTIC PERSISTENCE

As a swift action once a day, create a 20ft-radius aura of luck allowing yourself and all allies to take the better of two rolls for attacks and saving throws. Aura lasts 1 round for every 2 puntos ki spent

YO PERFECTO

Considerado un Ajeno

Nivel

Inmune a Hechizar Persona y otros efectos que afecten a no ajenos.

Reducción de daño 10/Caótico

MONJE

Nivel de Dotes Monje	Daño Golpe sin Armas	Peq / Gde	Bonificador de Armadura	
1	d6	d4 / d8	Ráfaga de Golpes Impacto sin Arma Puño aturdidor	Usa una acción de asalto completo para más ataques Trata manos, pies, rodillas y codos com armas Aturdo (u otros efectos) al objetivo durante 1 asalto
2			Evasión	Evita todo daño con Salv. Ref. Con éxito
3			Movimiento Rápido +10 ft Entrenamiento en Maniobras Ki Pool	(el cual otorga +4a pruebas de Acrobacia para saltar) Usa nivel Monje en vez de BAB para calcular BMC Insight bonus to knowledge and skills
4	d8	d6 / d6	Reserva de Ki (mágico) Caída Lentificada 20'	Trata ataques sin arma como armas mágicas Reduce altura efectiva de caída usando un muro
5			Gran salto Mystic Insight	Añade niveles de monje a pruebas Acrobacias para saltar +20a pruebas de salto - 1 punto de ki Ally may re-roll attack or save - 2 puntos ki
6			Movimiento Rápido +20 ft Caída Lentificada 30'	(el cual otorga +8a pruebas de Acrobacia para saltar)
7			Plenitud corporal	Cura tus propias heridas - 2 puntos ki
8	d10	d8 / d8	Caída lentificada 40 ft	
9			Evasión Mejorada Movimiento Rápido +30 ft	Evita la mitad del daño cuando se falla una Salv de Ref. (el cual otorga +12a pruebas de Acrobacia para saltar)
10			Reserva Ki (legal) Caída Lentificada 50'	Trata ataques sin arma como armas legales
11			Mystic Visions	Receive enlightenment while you rest - 2 puntos ki
12	2d6	d10 / 3d6	Paso abundante Movimiento Rápido +40 ft Caída lentificada 60 ft	Se desplaza mágicamente entre espacios - 2 puntos ki (el cual otorga +16a pruebas de Acrobacia para saltar)
13			Mystic Presence +2	Insight bonus to CAy BMC
14			Caída lentificada 70 ft	
15			Palma temblorosa Movimiento Rápido +50'	Muerte Retrasada (el cual otorga +20a pruebas de Acrobacia para saltar)
16	2d8	2d6 / 3d8	Reserva Ki (adamantino) Caída lentificada 80 ft	Trata ataques sin arma como armas adamantinas
17			Cuerpo Eterno Lengua del Sol y la Luna	Sin penalización por edad o envejecimiento artificial Habla con cualquier criatura viva
18			Movimiento Rápido +60' Caída Lentificada 90'	(el cual otorga +24a pruebas de Acrobacia para saltar)
19			Mystic Persistence	20ft aura of luck - 2 o más puntos ki
20	2d10	2d8 / 4d8	Yo perfecto Caída lentificada Cualquier distancia Mystic Presence +4	Considerado un Ajeno

RESERVA DE KI

CAPACIDAD RESERVA KI

Nivel

Nivel

Nivel de Monje

RESERVA DE KI

$$= SAB + 2 + \left(\frac{\text{Nivel de Monje}}{2} \right) + SAB$$

+2 to all Knowledge skills as long as you have at least 1 ki point in you pool As a swift action, gain +4 insight bonus to any skill or ability check, at a cost of 1 punto ki

ACROBACIAS

MUEVE A TRAVÉS DE CASILLA AMENAZADA

CD Acrobacias = Del oponente BMC

a mitad de velocidad

+10 a movimiento a vel. completa

MUEVE A TRAVÉS DE LA CASILLA DEL ENEMIGO

CD Acrobacias = 5 + DMC del oponente

a mitad de velocidad

+10 a movimiento a vel. completa

	Distancia	5'	10'	15'	20'	25'	30'	35'	40'	45'	50'	55'
SALTO DE LONGITUD	CD	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55
	Distancia	1'	2'	3'	4'	5'	6'	7'	8'	9'	10'	11'
GRAN SALTO	CD	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44

Habilidad Acrobacias +4 por cada 10' de tu movimiento estándar por encima de 30'

COGER SALIENTE CD 20 Salv. Reflejos

si falla un salto por 4 o menos

CAÍDA CD 15 Acrobacias

Ignorar 10' de daño de caída