



# CLÉRIGO

DE

Nível de  
Clérigo

Nível do Conjurador

## DOMÍNIOS

Domínio	
Poder Garantido	Poder Garantido
Nível	Nível
CD	CD
Uso por dia	Uso por dia
Domínio	
Poder Garantido	Poder Garantido
Nível	Nível
CD	CD
Uso por dia	Uso por dia

## MAGIAS

Teste de Resistência CD	Magias por dia	=	Base Magia	+	Magias Bônus
0	+1		+1		SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12
1	+1		+1		
2	+1		+1		
3	+1		+1		
4	+1		+1		
5	+1		+1		
6	+1		+1		
7	+1		+1		
8	+1		+1		
9	+1		+1		

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

CURAR / INFLIGIR	Light Wounds	1d8 + Nível	(1 - 5)	1	5
	Ferimentos Moderados	2d8 + Nível	(3 - 10)	2	6
	Ferimentos Sérios	3d8 + Nível	(5 - 15)	3	7
	Ferimento Críticos	4d8 + Nível	(7 - 20)	4	8
	Heal / Harm	10 x Nível		6	9

## CANALIZAR ENERGIA

Clérigo do Bem ☐ ☐ Clérigo Mal  
Canalizar Energia Positiva Channel Negative Energy  
Curar Ferimentos Infligir Ferimentos

### CANALIZAR POR DIA

Outros	Hoje
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

### ENERGIA ROLAGEM

Nível de Clérigo	Outros
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

### VONTADE

Nível de Clérigo	Outros
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

### CANALIZAR ALCANCE

30 m	Raio centrado no Clérigo
------	--------------------------

## MAGIAS PREPARADAS

0	
Magia do Donínio + 1	Magia do Donínio + 1
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	