

Jogador

Campanha

XP

Habilidades

Pontos de  
Habilidade

Modificador de Habilidade  
Bônus

Modificador de Habilidade  
Penalidade

Modificador Temp  
Bônus

FOR

FOR

FOR

DES

DES

DES

CON

CON

CON

INT

INT

INT

SAB

SAB

SAB

CAR

CAR

CAR

Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2 (Round down)

TALENTOS

ABILIDADE ESPECIAL

IDIOMAS

Personagem

Nome

Raça

Tamanho

Gender

Modificador de  
Tamanho

CLASSES

1

2

3

4

5

Skill Ranks

Hit Die

Nível

Nível  
Ajuste

d

d

d

d

d

Effective  
Character  
Level

PERÍCIAS

Max  
Ranks

/ = ECL + 3  
Sem Treinamento

Bônus de Perícias

Perícias da Classe

Racial, Talentos, Sinergia  
Outros

1 2 3 4 5

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

Conhecimento - INT  
Profissão - VON

Other skills:  
Craft - INT  
Perform - CHA