

SKIRMISHER

(PATRULHEIRO)

Nível de Ranger

Nível Bônus

+

INIMIGO FAVORITO

Nível

■ BÔNUS DE INIMIGO FAVORITO

4 6 8 10

1

5

10

15

20

Bônus de ataque, dano e perícias selecionadas contra este inimigo

TERRENO FAVORITO

Nível

○ BÔNUS DE TERRENO PREDILETO

4 6 8

3

8

13

18

Bônus em iniciativa e perícias selecionadas quando neste terreno

EMPATIA COM A NATUREZA

Use no lugar de Diplomacia para melhorar a atitude de um animal

HUNTER'S TRICKS

TRICKS KNOWN

Nível de Ranger

Outros

= (

÷ 2

) - 2 +

(Arredonda para Cima)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

ESTILO DE COMBATE

Nível de Ranger

2

6

10

14

18

O talento bônus de ranger pode ser adquirido sem os pre-requisitos, mas são aplicados apenas quando não estiver vestindo armadura pesada.

ELO DO CAÇADOR

Nível

4

COMPARTILHAR INIMIGO PREDILETO

COMPANHEIRO ANIMAL

COMPARTILHAR INIMIGO PREDILETO

DURAÇÃO

Nome

Tipo da Criatura

rds

= SAB +

(SABMínimo 1

Como uma ação de movimentação, compartilhe metade do seu Bônus de Inimigo Predileto contra um único alvo com todos os aliados em 6m

Nível de Ranger

- 3

Nível de Druida

VARINHAS

CARGAS

#

Grid of 100 small squares for Varinhas

CARGAS

#

Grid of 100 small squares for Varinhas

CARGAS

#

Grid of 100 small squares for Varinhas

CARGAS

#

Grid of 100 small squares for Varinhas

CARGAS

#

Grid of 100 small squares for Varinhas

PERGAMINHOS

POÇÕES