# BARBARO!

Livello da Barbaro

## BARBARO

| Livello da Barbaro | | |
|---|---|---|
| 1 | ☐ | Movimento Veloce<br>IRA! |
| 2 | ☐ | Schivare prodigioso |
| 3 | ☐ | Percepire Trappole +1 |
| 5 | ☐ | Schivare prodigioso migliorato |
| 6 | ☐ | Percepire Trappole +2 |
| 7 | ☐ | Riduzione del Danno 1/– |
| 9 | ☐ | Percepire Trappole +3 |
| 10 | ☐ | Riduzione del Danno 2/– |
| 11 | ☐ | Superiore IRA! |
| 12 | ☐ | Percepire Trappole +4 |
| 13 | ☐ | Riduzione del Danno 3/– |
| 14 | ☐ | Volontà Indomabile |
| 15 | ☐ | Percepire Trappole +5 |
| 16 | ☐ | Riduzione del Danno 4/– |
| 17 | ☐ | Infaticabile IRA! |
| 18 | ☐ | Percepire Trappole +6 |
| 19 | ☐ | Riduzione del Danno 5/– |
| 20 | ☐ | Possente IRA! |

## IRA!

IRA! DURATA AL GIORNO = 2 + COS + ( Livello da Barbaro × 2 ) + Varie

IRA! OGGI: ____ rd

| | PUNTEGGIO FORZA BONUS | PUNTEGGIO DI COSTITUZIONE BONUS | BONUS TS VOLONTA' | PENALITA' CA |
|---|---|---|---|---|
| IRA! | 4 | 4 | 2 | -2 |
| **SUPERIORE** IRA! | 6 | 6 | 3 | -2 |
| **POSSENTE** IRA! | 8 | 8 | 4 | -2 |

Modificatore di Abilità = (Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2 — FOR | COS | CA

**AFFATICATO** DURATA: ____ rd = IRA! Durata × 2

Punteggio di Forza Penalità: -2 — FOR -1

Punteggio di Destrezza Penalità: -2 — DES -1

Non può entrare in Ira, correre o caricare mentre è Affaticato

## IRA! POTERI

IRA! POTERI CONOSCIUTI = ( Livello da Barbaro ÷ 2 ) + Varie (per difetto)

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14