

EIDGEBUNDENER PALADIN

RICHSCHAFFEN

BOSES

CHAOTISCH

10

10

10

Paladin-stufe

Paladin-stufe - 3 = Zauber-stufe

BÖSES ENTDECKEN

Als Bewegungsaktion Böses entdecken bei Kreatur/Gegenstand innerhalb 18m
Entdeckt keine anderen bösen Gesinnungen in der Nähe.

GÖTTLICHE WÜRDE

Stufe 2

CH

Bonus auf alle Rettungswürfe

AURA

Stufe 3

AURA DER TAPFERKEIT

Immun gegen Furchteffekte, auch magische.
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Furchteffekte.

Stufe 8

AURA DER ENTSCLOSSENHEIT

Immun gegen Bezauberung, auch magische.
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Bezauberungseffekte.

Stufe 11

AURA DER GERECHTIGKEIT

Verbrauche 2x Niederstrecken um Verbündeten Niederstrecken zu ermöglichen. Der Bonus hält für 1 Minute, muss aber in der ersten Runde verwendet werden-

Stufe 14

AURA DES GLAUBENS

Waffen gelten als gut gesonnen, gegen SR.

Stufe 17

AURA DER RECHTSCHAFFENHEIT

Erhalte Schadensreduzierung 5/Böses.
Immun gegen Zauber der Schule Verzauberung: Zwang.
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Bezauberungseffekte.

GÖTTLICHE GESUNDHEIT

Stufe 3

Immun gegen alle Krankheiten, auch magische.

POSITIVE ENERGIE FOKUSSIEREN

Stufe 4

Gain evasion, but only against the breath weapon of dragons.

GÖTTLICHER BUND

Stufe 5

☐ REITTIER ☐ WAFFE

Name

Art

☐ Heute beschworen

Weitere Verbesserungen

ZAUBER

RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund-zauber + Bonuszauber CH
	1	
	2	
	3	
	4	

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration

= CH +

Zauber-stufe

Oath against the Wyrms

GELÜBDE

VERHALTENSKODEX

Slay evil dragons, as well as other dangerous dragons. Prevent the bloodlines of other creatures from being corrupted with draconic power.
Protect the innocent against the predation of dragons.

BÖSES NIEDERSTRECKEN

GEGNER

Paladin-stufe

Sonstiges

Paladin-stufe

Sonstiges

Gegner Heute

ANZAHL PRO TAG

= (

Paladin-stufe

 ÷ 3) +

Sonstiges

 (aufrunden)

ABLENKUNG BONUS

= CH +

Paladin-stufe

 +

Sonstiges

Ein erfolgreicher Angriff mit Böses niederstrecken umgeht jedwede Schadensreduzierung
Beim ersten niederstreckenden Angriff gegen einen bösen Externar, bösen Drachen oder Untoten wird der Bonus Böses niederstrecken verdoppelt

SCHADEN BONUS

Paladin-stufe

Sonstiges

SCHADEN GEGEN BÖSES BONUS

Paladin-stufe

Sonstiges

Sonstiges

= (

Paladin-stufe

 × 2) +

Sonstiges

HANDAUFLEGEN

ANZAHL PRO TAG

Paladin-stufe

Sonstiges

Stufe 2

HEILT TREFFERPUNKTE

Paladin-stufe

Sonstiges

W6

= (

Paladin-stufe

 ÷ 2) +

Sonstiges

 (abrunden)

Heute verwendet

Stufe	GNADEN
3	12
6	15
9	18

VORBEREITETE ZAUBER

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Enlarge person	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Bear's endurance	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Fliegen	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Stoneskin	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

DRAGON-SLAYING STRIKE

Erhöhe Schadensreduzierung auf 10/Böses.
Stufe 20 On using Smite Evil to successfully hit a dragon, they are subject to a single-target Holy Word, after which the smite immediately end.
Höchst mögliche Heilung beim Fokussieren von positiver Energie und Handauflegen.