

BREAKER!

(BARBARE)

Niveau de Barbare

BARBARE		
Niveau de Barbare		
1	<input type="checkbox"/>	<div>Destructive RAGE!</div>
2	<input type="checkbox"/>	Esquive instinctive
3	<input type="checkbox"/>	Battle Scavenger +1
5	<input type="checkbox"/>	Esquive instinctive supérieure
6	<input type="checkbox"/>	Battle Scavenger +2
7	<input type="checkbox"/>	Réduction de dégâts 1/–
9	<input type="checkbox"/>	Battle Scavenger +3
10	<input type="checkbox"/>	Réduction de dégâts 2/–
11	<input type="checkbox"/>	RAGE ! de grand Berserker
12	<input type="checkbox"/>	Battle Scavenger +4
13	<input type="checkbox"/>	Réduction de dégâts 3/–
14	<input type="checkbox"/>	Volonté Indomptable
15	<input type="checkbox"/>	Battle Scavenger +5
16	<input type="checkbox"/>	Réduction de dégâts 4/–
17	<input type="checkbox"/>	Sans Fatigue RAGE!
18	<input type="checkbox"/>	Battle Scavenger +6
19	<input type="checkbox"/>	Réduction de dégâts 5/–
20	<input type="checkbox"/>	RAGE ! de Maître Berserker

DESTRUCTIVE

BONUS DE DÉGÂTS

BONUS

+

=

Niveau de Barbare

÷ 2

When you hit an unattended object or make a sunder attempt

BATTLE SCAVENGER

Niveau

3

No penalty for using an improvised weapon

BONUS DE DÉGÂTS

BONUS

+

=

Niveau de Barbare

÷ 3

Lors d'utilisation d'arme brisés ou improvisés

RAGE!

RAGE ! DUREE PAR JOUR

= 2 + CON + (× 2) +

Niveau de Barbare

Divers

RAGE ! AUJOURD'HUI

FORCE SCORE BONUS

SCORE de CONSTITUTIONS BONUS

VOLONTE AUVEGARDE BONUS

CLASSE D'ARMURE PENALITE

RAGE!	4	4	2	-2
SUPERIEURE RAGE!	6	6	3	-2
MAITRE RAGE!	8	8	4	-2

Modificateur de Caractérisitque = (Score Total de la Caractéristique - 10) ÷ 2

FOR

CON

CA

FATIGUE DUREE

RAGE ! DUREE

Score de Force Pénalité -2

Score de dextérité Pénalité: -2

trs

=

× 2

F-1R

D-1X

Ne peut pas entrer en rage, courir ou char lorsqu'il est fatigué

POUVOIRS DERAGE !

POUVOIRS DERAGE CONNUS

Niveau de Barbare

Divers

= (÷ 2) +

(arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14