PIRATE Pirate	TALENTOS DE LADINO	
(LADINO)	TALENTOS CONHECADOS Ladino CONHECIDOS	Outros No nível 10, um Ladino
PIRATE Iível do Ladino	= (÷2)-1+	pode adquirir Talentos Avançados
liver do Ladino	<u> </u>	(Arredonda para Baixo)
1 □ Sea Legs Ataque furtivo	1	
2 🗆 🖟 Evasão		
Swinging Reposition	2	
3 Unflinching		
4 🗆 Esquiva Sobrenatural	3	
8 🗆 Esquiva Sobrenatural Aprimorada		
10 🗆 Talentos Avançados	4	
20 🗆 Ataque Mestre		
SEA LEGS	5	
+2 em testes de Acrobacia, Escalar e natação		
ATAQUE FURTIVO		
DANO FURTIVO Nível do Ladino BÔNUS Outros	6	
d6 = (÷ 2) +		
(Arredonda para Cima)	7	
O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta	flanqueado ou	
não possui seu bônus de DES na CA.		
Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.	8	
Não é multiplicado em hits críticos. Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.		
SWINGING REPOSITION	9	
Nível Using a ship's masts and rigging to your advantage, make an Acrobatics check to charge or bull rush,		
2 after which you can move 5ft without provoking an attack of opportunity.	10	
UNFLINCHING		
UNFLINCHING Nível do Ladino Outros	11	
$ \begin{array}{c c} \text{Nível} \\ 3 \\ \end{array} + \\ = \\ \left(\\ \div 3 \\ \right) + \\ \end{array} $		
Bonus applies to saves against mind-affecting effects.	12	
ATAQUE MESTRE		
Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito: Nível • Dormir por 1d4 horas		
Nível • Dormir por 1d4 horas 20 • Paralizado por 2d6 rodadas	13	
Assassinado		
ATAQUE MESTRE Nível do Ladino Fortitude CD	14	
= 10 + (÷ 2) + INT		
Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.		