AOI	тлг	nic nni	Niv		X	SOR	TS PRI	EPARES		<i>*</i>
AQU	JA'.	FIC DRU	de Dru Sauv	2	:					
		Niveau de Druide	- 2 = Fo				_ _ 0			
×		DRU		eau —			_ 0			
Niveau		Instinct naturel	ı							
de Druid 1	ie 🗆	+2 en Connaiss Empathie sauva	sances (Nature) e	t Survie						
			ude d'un animal							
2		Aquatic Adaptation Bonus while in aquatic terrain					_ 1			
<u> </u>		Natural Swimmer								
3		Swim at half land speed								
4		Resist Ocean's Fury +4 to saves against water spells and creatures Forme animale Sa transformer on un animal de taille P. Ou M.								
-		Se transformer en un animal de taille P ou M Seaborn					2			
9		Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold Deep Diver								
\vdash										
13		Damage reducti	ion, withstand de	ep pressure						
15		Éternelle jeunesse					— 3			
		Cesse de vieilli	Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillisseme			nt magique	_			
•		SOR		<u>, </u>						
Sort DD sauve		Sorts par jou		Sorts supp.						
		0		SAG - 2 SAG - 2 SAG - 8 SAG - 1			_ 4			
		1					_ 4			
		2								
		3								
		4					_ 5			
		5					_)			
		6								
		7								
		8					_ 6			
		9					_ 0			
DD de ie	et de sa	auvegarde d'un soi	rt = 10 + SAG + n							
Alivon d					le 🗆 🗆 🗆					
Concentration			SAG +	Lanceur	derSort _		– 7			
×		ACTE AVEC					_ ′			
	IPAGI	NON ANIMAL	X DOMAINE							
Pouvoir Accordé Pouv			Pouvoir Accordé			8				
Niveau										
							9			
Utlisations										
*		EMPATHIE		, (``	PARCHEMINS		Ĭ	POTIONS	, i
BONUS D'EMPA	тнів	SAUVAGE N	Niveau de druide	Divers						
		= CHA +								
AQUATI		QUATIC AD	PAPTATION							
BONUS		Niveau de druid	le							
		=	÷ 2							
Bonus to I	nitiativ	/e, Knowledge (ged	ography), Percep	tion, Stealth,						
Survival a	nd Swi	m while in aquatic								
	-	FORME A		∦'hui						
	FC	ois par jour	Fois aujour	a ilui]						