ARCHAEOLOGIST,	Известные заклинания
(БАРД) Барда	<u></u>
ЗАКЛИНАНИЯ	0
клинаний КС Спаса Заклинаний_Базовь∭коп. Заклина ввестн∞от заклинания в день Заклинаний _{→ ∞} ⊆	
O A A A A A A A A A A A A A A A A A A A	
1 PPP	4
2 0000	
3 0000	
4 0,00	
5	
6	
КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания	
агическое заклинание Шанс провала	
Барды могут носить легкую броню без	3
риска провалить заклипание	
ARCHAEOLOGIST'S LUCK	
арда Bonus As a swift action, activate to apply a luck bonus to attack rolls, saving throws, skill checks and damage rolls.	
5 +2 Archaeologist's luck can be maintained	4
11 +3 as long as you remain conscious, but it	
17 +4	
UCKY ROUNDS Rolls ER DAY Today	
- 4 + XAP	
ртд	
CLEVER EXPLORER	
OBEH Disable intricate traps in half the time Open locks as a standard action	6
DEVICE Уровень	
Bonus to Perception	плутовские таланты
+ ÷ 2 Bollus to Perception and Disable Device	IIIIY TODGKYIE TAJIAHTDI
поиск ловушек	
овень ПОИСЕ ЛОВУІМровень Барда	
3 = ÷2	2
ПЛУТОВСКИЕ ТАЛАНТЫ	
Талантов Уровень Проче	ee 3
овень известно Барда	
4 = (÷4)+	
овень From level 12, an Archaeologist can take Advanced Talen	ts
12 Troili level 12, all Archaeologist call take Advanced Talellis	
	5
	знание барда
	FOLING Vegenus
	ЗНАНИЯ Барда Прочее Применять бонус ко всем навыкам знаний
	= (÷ 2) + Барды могут применять любой навык знания без подг
	хранитель знаний
	у _{ровень} ВЗЯТЬ 10 ВЗЯТЬ 20 В ДЕНЬ ВЗЯТО 20 Сегодня
	5 Без ограничений
	MACTEP HA BCE РУКИ
	Уровень 10 Применять любой навык без подготовки
	16 Все навыки считаются классовыми
	19 Возможность выбрать 10 в любом навыке