

PSYCHIC WARRIOR

Poziom
Manifestującego

Poziomy
Premiowe

+

PSIONIKA

PUNKTY MOCY
NA DZIEŃ

Bazowe
Punkty

Premiowe
Punkty

Rasowe

Inne

= + + +

Punkty Premiowe

Poziom
Manifestującego

= **RZT** × ÷ 2 (Zaokrąglane w dół)

Punkty Mocy

POZIOMY MOCY

Poziomy
Mocy

Koszt

ST Rz. Obr.
na Moc

1	1	
2	3	
3	5	
4	7	
5	9	
6	11	
7	13	
8	15	
9	17	

ST Rz. Obr. Na Moc = 10 + INT + Poziom Mocy

PSIKRYSTAŁ

Imię

Przyjacielski

- | | | |
|--|---|---------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Artysta | <input type="checkbox"/> Kłamca | <input type="checkbox"/> Zdecydowany |
| <input type="checkbox"/> Despotyczny | <input type="checkbox"/> Skrupulatny | <input type="checkbox"/> Mędrczy |
| <input type="checkbox"/> Tchórzliwy | <input type="checkbox"/> Zwinność | <input type="checkbox"/> Jednomysłny |
| <input type="checkbox"/> Przyjacielski | <input type="checkbox"/> Spostrzegawczy | <input type="checkbox"/> Podstępny |
| <input type="checkbox"/> Bohaterski | <input type="checkbox"/> Pewny Siebie | <input type="checkbox"/> Współczujący |

☐ ☐
☐ ☐

DORDŹE

LADUNKI

#

☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐

LADUNKI

#

☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐

LADUNKI

#

☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐

LADUNKI

#

☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐

LADUNKI

#

☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐

ZNANE MOCE

MOCE
ZNANE

MAKSYMALNA MOC
POZIOM

MAX POINTS
POWER COST

Poziom
Manifestującego

=

Moc

Poziom

Koszt

1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			
21			
22			
23			
24			
25			

KAMIEŃ MOCY

TATUAŻE

	1
	2
	3
	4
	5
	6
	7
	8
	9
	10
	11
	12
	13
	14
	15
	16
	17
	18
	19
	20