Narbenwüter!

Barbaren-stufe

(BARBAR)

BARBAR

Barbaren-stufe		
1	☐	Terrifying Visage KAMPFRAUSCH!
2	☐	Tolerance
3	☐	Scarification +1
5	☐	Improved Tolerance
6	☐	Scarification +2
7	☐	Schadensreduzierung 1/–
9	☐	Scarification +3
10	☐	Schadensreduzierung 2/–
11	☐	Stärkerer KAMPFRAUSCH!
12	☐	Scarification +4
13	☐	Schadensreduzierung 3/–
14	☐	Unbeugsamer Wille
15	☐	Scarification +5
16	☐	Schadensreduzierung 4/–
17	☐	UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!
18	☐	Scarification +6
19	☐	Schadensreduzierung 5/–
20	☐	Mächtiger KAMPFRAUSCH!

TERRIFYING VISAGE

EINSCHÜCHTERN BONUS: + ____ = ____ (Barbaren-stufe) ÷ 2

Gegen Humanoide, die kein Mitglied eines Barbarenstammes sind
Wenn mit Barbaren verhandelt wird, füge diesen Bonus zu deiner Diplomatie

DC BONUS: +1 — Added to the DC of any fear effects you create

TOLERANCE

Stufe 2	If you fail a save against becoming nauseated, sickened, fatigued or exhausted, make a second save to negate the effect at the start of your next turn
Stufe 5	If you fail a save against becoming dazed, frightened, shaken or stunned, make a second save to negate the effect at the start of your next turn

SCARIFICATION

Stufe 3 — **BLEED** DAMAGE RESISTANCE: – ____ — Subtracted from the bleed damage you take each round

KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH! **DAUER** PRO TAG: ____ Runden = 2 + KO + (Barbaren-stufe × 2) + Sonstiges

KAMPFRAUSCH! **HEUTE**: ____ Runden

	STÄRKE WERT BONUS	**KONSTITUTIONS** WERT BONUS	**WILLENS-** WURF BONUS	**RÜSTUNGS-** KLASSE MALUS
KAMPFRAUSCH!	4	4	2	–2
Starker Kampfrausch	6	6	3	–2
MÄCHTIGER KAMPFRAUSCH!	8	8	4	–2
Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2	ST	KO		RK

ERSCHÖPFUNG DAUER: ____ Runden = KAMPFRAUSCH! Dauer × 2

Stärkewert Malus -2: -1 ST

Geschicklichkeitswert Malus -2: -1 GE

Kein Kampfrausch, Rennen, oder Ansturm während erschöpft

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE

KAMPFRAUSCH! **KRÄFTE** BEKANNT: ____ = (Barbaren-stufe ÷ 2) + Sonstiges (abrunden)

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14