KLĄTWIARZ

DOBRY · PRAWORZĄDNY · CHAOTYCZNY · ZŁY

Poziom Klątwiarza

Poziom Klątwiarza ÷ 2 = Poziom Czarującego

ARCANE RESISTANCE

RZ. OBR.
PREMIA

+ = CHA

(Od 2. poziomu)

METTLE

Negate the lesser effect on a successful saving throw
Does not apply while sleeping or unconscious

(Od 3. poziomu)

CHOWANIEC

Imię

Rodzaj Stworzenia

(Od 4. poziomu)

CZARY

Znane Czary	ST Rzutu Obronnego		Czary Dziennie	= Czary Bazowe	+ Czary Premiowe CHA
		1			
		2			
		3			
		4			

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czaru

(Od 4. poziomu)

ATUTY PREMIOWE

- ☐ Czarowanie w walce
- ☐ Spell Focus: Enchantment
  - ☐ Greater Spell Focus: Enchantment
- ☐ Spell Focus: Necromancy
  - ☐ Greater Spell Focus: Necromancy
- ☐ Spell Focus: Transmutation
  - ☐ Greater Spell Focus: Transmutation
- ☐ Spell Penetration
  - ☐ Greater Spell Penetration

KLĄTWA KLĄTWIARZA

KLĄTWY
NA DZIEŃ

Curses Today

RZ. OBR. na WOLĘ
ST

= 10 + (Poziom Klątwiarza ÷ 2) + CHA

(Zaokrąglane w dół)

ATAK
KARA: -

OBRAŻENIA
KARA: -

RZUT OBRONNY
KARA: -

UMIEJĘTNOŚĆ
KARA: -

KLĄTWA KLĄTWIARZA
KARA: = -

PRZYGOTOWANE CZARY

☐☐☐	1	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	2	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	3	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	4	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐

AURA OF UNLUCK

AURY
NA DZIEŃ

= (Poziom Klątwiarza : 12 → 1, 16 → 2, 20 → 3) + Inne

Auras Today ☐☐☐

AURAS
CZAS TRWANIA

rund = 3 + CHA

UNLUCKY MISS
CHANCE

% = 20 %

RÓŻDŻKI

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ZWOJE

MIKSTURY