ATAQI	UES	Iniciativa ,
		BONUS INICIATIVA DOTES Misc
Alcance Tipo Bon	n de Ataque Daño Crítico	INIC = DES + +
' с	d00 ×	VELOCIDAD
Munición # 0000000	Munición Especial # 0000	VELOCIDAD Vel con Armadura Vel Temp
		, c
		Vel. de Nado Vel. de Vuelo Vel. trepando
Alcalice Tipo	n de Ataque Daño Crítico	' C ' C ' C
' с	d00 ×	BONUS ATAQUE ATAQUE A
		ATAQUE BASE MELEE DISTÂNCIA
Alcance Tipo Bon	n de Ataque Daño Crítico	
' с	d00 ×	Bon Temp Bon de Ataque Ataque Moral VENTAJAS Desventajas Poderoso
		+
Alcance Tipo Bon	n de Ataque Daño Crítico	Bonus Temp Bon de Ataque
' с	d00 ×	Daño Moral VENTAJAS Desventajas Poderoso
		+ = + + + + +
Alcance Tipo Bon	n de Ataque Daño Crítico	
, c	d00 ×	
Munición # 00000000	Munición Especial # 000	PRESA
# 000000	# 000	Modificador de Tamaño BON A PRESA x4 Misc
Munición # 0000000	Munición Especial	= Base + × 4 + FUE +
SALVACIONES		SALUD
	Temp PUNTOS DE GOLPEridas	☐ Moribundo Estable No Letal ☐ Inconsciente
FORT = CON+ + +	F pg	pg pg
SALVACIÓN REFLEJOS	CLAS	SE DE ARMADURA
REF = DES + + +	CLASE DE ARMADURA CA Armad	Armadura Mod Mod de dura CA Escudo Natural Tamaño Desvío Misc
SALVACIÓN VOL	CA = 10 + DES +	+ + - + +
	CLASE DE ARMADURA DESPREVENIE	00
☐ Evasión ☐ Evasión ☐ Aguante ☐ Sentido o Mejorada ☐ las tramp		+ + - + +
	CLASE DE ARMADURA DE TOQUE	
	CA = 10 + DES /	/ - + + + <u>- + + </u>
	CA Temp Resistencia a conjuros Mod Cond	licionales
EFECTOS	Reducción Daño	
	Reducción Dano	
000	METAMAGIA	APTITUDES DE COMBATE