

# SANDMAN

## (БАРД)

Уровень  
Барда

### Заклинания

Заклинаний КС Спасы  
известно от заклинаний

Заклинаний Базовых  
в день заклинаний

0	1	2	3	4	5	6

Sneakspell  
Bonus

### Магическое заклинание Шанс провала

%

Барды могут носить легкую броню без  
риска провалить заклинание

### ВЫСТУПЛЕНИЯ БАРДА

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ  
В ДЕНЬ

Уровень  
Барда

Прочее

$$\text{рнд} = 2 + \left( \frac{\text{Уровень Барда}}{2} \right) + \text{ХАР} +$$

Раундов  
Сегодня

ВОЛИ КС СПАСА

Уровень Барда

$$= 10 + \left( \frac{\text{Уровень Барда}}{2} \right) + \text{ХАР}$$

Уровень Начать или сменить выступление барда действием движения  
7 вместо стандартного действия

### ВЫСТУПЛЕНИЯ

#### ОТВЕТНАЯ ПЕСНЯ

Противостояние магическим эффектам, основанным на зрении.

Союзники в 30фт применяют бросок Выступления вместо своего спас

#### ОТВЛЕЧЕНИЕ

Противостояние магическим эффектам, основанным на зрении.

Союзники в 30фт применяют бросок Выступления вместо своего спас

#### ОЧАРОВАНИЕ

Уровень

МАКС. ЗРИТЕЛЕЙ Барда

$$= \frac{\text{Уровень Барда}}{3} \quad (\text{Округлять вверх})$$

#### STEALSPELL

Steal a spell from one target, and cast it while still performing

#### ВДОХНОВЕНИЕ

Уровень

$$3 +$$

#### SLUMBER SONG

Уровень

6 Put one already fascinated creature to asleep

#### ПАНИХИДА ПОГИБЕЛИ

Уровень

8 Вызывает потрясение у врагов в радиусе 30фт

#### DRAMATIC SUBTEXT

Cast a spell without obvious visible or audible components  
Use for two rounds before casting the spell

#### УСПОКАИВАЮЩЕЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ

Уровень

12 Массовое Лечение Серьёзных Ранений  
Снять состояния усталости, слабости и потрясения

#### ТРЕВОЖНАЯ МЕЛОДИЯ

Уровень

14 Противники испуганы выступлением и убегают

#### GREATER STEALSPELL

When a target fails its save against Stealspell, you learn  
their spell resistance and all their prepared spells.  
Instead of taking a spell you may steal spell resistance  
equal to half your bard level.

#### MASS SLUMBER SONG

Уровень

18 Put already fascinated creatures to sleep

#### SPELL CATCHING

Уровень

20 Absorb a spell targeting you, and immediately recast it  
or any spell you know of that level or lower

### Известные заклинания

0

1

□□□  
□□□  
□□□

2

□□□  
□□□  
□□□

3

□□□  
□□□  
□□□

4

□□□  
□□□

5

□□□  
□□□

6

□□□  
□□□

### STEAL SPELL

#### STOLEN SPELL

Уровень

If the target fails their will save, you may steal:  
• Named spell (fails if they don't have the spell)  
• Random spell up to the highest level you can cast  
You must cast the spell while still performing

You can only hold one stolen spell at once

### MASTER OF DECEPTION

DECEPTION  
BONUS

Уровень  
Барда

Прочее

$$= \left( \frac{\text{Уровень Барда}}{2} \right) +$$

Apply this bonus to Bluff,  
Sleight of Hand and Stealth

### SNEAKSPELL

Уровень

2 +1 Spell DC against a flat-footed target

10 +2

18 +3

Уровень

6 +2 To overcome spell resistance

14 +4

### ИСКУШЕННЫЙ

Уровень

2 +4

Бонус применим к спасброскам против выступлений других бардов,  
а также звуковых и зависящих от звука эффектов.

### ПОИСК ЛОВУШЕК

ПОИСК ЛОВУШЕК

Уровень

Прочее

Уровень

$$3 = \left( \frac{\text{Уровень Барда}}{3} \right) +$$

Apply this bonus to reflex saves against traps  
and dodge AC to avoid traps

### ПОДЛЯЯ АТАКА

SNEAK ATTACK

Уровень

Прочее

Уровень

$$5 = \left( \frac{\text{Уровень Барда}}{5} \right) +$$

Damage bonus when flanking or opponent is  
denied his DEX bonus to AC.

### МАСТЕР НА ВСЕ РУКИ

Уровень

10 Применять любой навык без подготовки

Уровень

16 Все навыки считаются классовыми

Уровень

19 Возможность выбрать 10 в любом навыке