Уровень ZEN ARCHER Монаха /ров**ёюы**ус.Черть (Рэ... Безоружной Урон БОНУС КЛАССА ЗАШИТІЬ Монаха Атаки кз бонус Мал / Больш Бонус к классу брони Уровень d6 1 Монаха d/. / d8 зьм вонус 2 (Округлять к меньшему) Бонус применим, когда не надета броня, нет перегрузки и не беспомощен. 3 PERFECT STRIKE PERFECT STRIKE VDOREHD **У**повни d8 PER DAY Монаха Не монаха 4 d6 / 2d6 **PERFECT STRIKE** (Округлять к меньшему) 5 TODAY Announce before making an attack using a kama, nunchaku. quarterstaff, sai or siangham. Roll the attack twice, and take the 6 higher result. If one attack is within critical threat range, the other is the confirmation roll. WAY OF THE BOW 7 Оружие **d10** 8 d8 / 2d8 БОНУСНІЬЕ ЧЕРТІЬ 9 □ Боевые Рефлексы □ Отражение стрел Уровень□□□ Уклонение ☐ Far Shot **10** ☐ Point-Blank Shot ☐ Precise Shot ☐ Rapid Shot 11 ☐ Focused Shot ☐ Improved Precise Shot **Уровень** ☐ Manyshot □ Мобильность 6 ☐ Parting Shot Уровень Улучш. Крит. удар П Pinpoint Targeting **10** □ ЛОВЛЯ СТРЕЛ ☐ Shot on the Run **ШЕЛОСТНОСТЬ ТЕЛА** очки уровень ЗДОРОВЬЯ Уровень Монаха 7 АЛМАЗНАЯ ДУША сопротивление м уровень Монаха Уровен 13 **= 10 +** ДРОЖАЩАЯ ЛАДОНЬ **ДНЕЙ ДРОЖАНУрб**вень Монаха дней Уровень

СТОЙКОСТЬ КС СПАСА

Считается пришельцем

цель которых - не пришельцы. Сокращение урона 10/хаос

15

Уровень

Монаха

совершенство

Уровень_{Имм}унитет к Очарованию Персоны и другим эффектам,

				Ignore total concealment or cover - 2 ki point Ignore total cover, fire around corners - 3 ki point
12		2d6 d10 / 3d6	Широкий шаг Быстрое Передвижение +40ф Замедление падения 60 фт	Магическое движение между квадратами - 2 очка си т (что дает +16 к проверкам Акробатики при прыжка)
13			Алмазная Душа	Сопр. магии
14			Замедление падения 70 фт	
15			Дрожащая Ладонь Быстрое Передвижение +50ф	Смерть с задержкой т(что дает +20 к проверкам Акробатики при прыжка)
16		2d8 2d6 / 3d8	Запас Ки (адамантин) Замедление падения 80 фт	Безоружные атаки считаются адамантиновым орукие
17			Вечное Тело Ki Focus Bow	Нет штрафов от возраста или магического старения Use ki attacks with arrows as if they were melee
18			Быстрое Передвижение +60ф Замедление падения 70 фт	т(что дает +24к проверкам Акробатики при прыжка.)
19			Пустое Тело	Обрести состояние эфирности на 1 минуту - 3 очка ки
20		2d10 2d8 / 4d8	Совершенство Замедление падения Без огра	Считается пришельцем ничений
×			ЗАПАС	КИ
ЗАПАС ПРЕДЕ		= (вень Монаха ÷ 2) + WIS	ЗАПАС КИ
			АКРОБА	ТИКА
двих	KEHI	ИЕ ЧЕРЕЗ КС	УГРОЖАЕМІЬЙ КВАДРАТ Акробатики = Вражеская ЗБМ	с 1/2 скоростью +10 к передвижению на полной скорости
двих	KEHI		КВАДРАТ ПРОТИВНИКА Акробатики = 5 + Вражеская 3 1	с 1/2 скоростью БМ +10 к передвижению на полной скорости

Расстояние 5фт 10фт 15фт 20фт 25фт 30ft

3фт

12

4ft

16

10

8

КС Спас реакции 20

КС Акробатика 15

Расстояние 1фт 2фт

ДЛИННІЬЙ ПРІЬЖОК 5

ПРІЬЖОК В ВІЬСОТІС 4

ЗАЦЕПИТЬСЯ

ПАДЕНИЕ

MOHAX

Use a full attack action for more attacks - bow only

Руки, ноги, колени и локти считаются оружием

Use WIS instead of DEX for attacks with a bow

Использовать стены для замедления падения

Use unarmed strike damage dice for 1 rd - 1 ki point

Добавить уровень монаха к проверках Акробатики при прых

Treat unarmed attacks as magic weapons

+20к проверкам прыжков 1 очко ки

Weapon Specialisation with the same bow

Исцелить собственные раны - 2 очка ки

Make attacks of opportunity with a bow

Ignore concealment - 1 ki point

35ft

7фт

28

30

6фт

24

если прыжок провален на 4 и меньше

игнорировать первые 10фт падения

5фт

Навык акробатики +4а каждые 10фт передвижения свыше 30фт

20

40фт 45фт

45

9фт

36

40

8ft

32

Безоружные атаки считаются оружием порядка

55ft

55

11ft

44

50ft

50

40

10фт

Increase range of attack by 50ft - 1 ki point

Don't provoke attack of opportunity with chosen bow

Roll attack twice when using a monk weapon

Weapon Focus with one type of bow

Быстрое Передвижение +10фт(что дает +4к проверкам Акробатики при прыжках

Быстрое Передвижение +20фт(что дает +8к проверкам Акробатики при прыжках

Быстрое Передвижение +30фт(что дает +12к проверкам Акробатики при прыжка

Шквал Ударов

Perfect Strike

Way of the Bow

Zen Archery

Point Blank Master

Запас Ки (магия)

Прыжок в высоту

Way of the Bow 2

Целостность Тела

Reflexive Shot

Trick Shot

Запас Ки (порядок)

Ki Arrows

Замедление падения 12 фт

Замедление падения 30 фт

Замедление падения 70 фт

Замедление падения 50 фт

Безоружная атака