

## URBAN DRUID

Poziom  
Czarującego

## Poziomy Premiowe

**HOME**



## CZARY

ST Rzutu Obronnego		Czary Dziennie	=	Czary Bazowe	+	Czary Premiowe
	0					CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
	1					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	5					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	6					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	7					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	8					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	9					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

$$ST\ Rz.\ Obr. = 10 + CHA + Poziom\ Czar$$

## URBAN SHAPE

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

## Obecny Kształt

## ULUBIONE MIASTO

## ULUBIONE MIASTO

### Favoured City Bonus

	2	4	6	8	10	12
1	■	□	□	□	□	□
2	□	□	□	□	□	□
3	□	□	□	□	□	□
4	□	□	□	□	□	□
5	□	□	□	□	□	□
6	□	□	□	□	□	□
7	□	□	□	□	□	□
8	□	□	□	□	□	□
9	□	□	□	□	□	□
10	□	□	□	□	□	□
11	□	□	□	□	□	□
12	□	□	□	□	□	□

## RÓŻDŹKI

ŁADUNKI

ADUNKI

ŁADUNKI

LADUNKI

ŁADUNKI

## PRZYGOTOWANE CZARY

O

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## ZWOJE

**MIKSTURY**