

STREET PERFORMER

(BARDO)

Nivel de
Bardo

CONJUROS

Conjuros Conocidos de Conjuros CD Salv al Día = Conjuros Base + Conjuros Adicionales

Conjuros Conocidos	CD Salv al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
0			CAR
1			CAR + 4
2			CAR + 8
3			CAR + 12
4			
5			
6			

CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro

UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO

%

Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

INTERPRETACIÓN DE BARDO

DURACIÓN
AL DÍA

Nivel de
Bardo

Misc

$$\text{turnos} = 2 + \left(\frac{\text{Nivel de Bardo}}{2} \right) + \text{CAR} + \text{CD Salv}$$

Turnos

Hoy

CD SALV VOL

Nivel de Bardo

$$\text{CD Salv} = 10 + \left(\frac{\text{Nivel de Bardo}}{2} \right) + \text{CAR}$$

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

INTERPRETACIONES

DISTRACCIÓN

Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista.

Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

FASCINAR

Nivel de
Bardo

MAX AUDIENCIA

$$\text{MAX AUDIENCIA} = \left(\frac{\text{Nivel de Bardo}}{3} \right) \text{ (Redondear arriba)}$$

DISAPPEARING ACT

HIDDEN ALLIES Nivel de Bardo

$$\text{HIDDEN ALLIES} = \left(\frac{\text{Nivel de Bardo}}{6} + 1 \right)$$

Allies are treated as invisible; cannot include yourself

HARMLESS PERFORMER

Nivel 3 Enemies that fail a will save cannot attack the Bard
Concentration allows a spell to affect a different target

SUGESTIÓN

Nivel 6 Sugiere acciones a una criatura ya fascinada

CANTO DE FATALIDAD

Nivel 8 Causa que enemigos a 30' queden estremecidos

MADCAP PRANK

Nivel 9 ☐ Cegado ☐ Dazzled ☐ Ensonorizado
☐ Enmarañado ☐ Fall prone ☐ Nauseated

INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA

Nivel 12 Curar Heridas Serias en Masa
Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

MELODÍA PAVOROSA

Nivel 14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción

SLIP THROUGH THE CROWD

Nivel 15 Allies affected by Disappearing Act gain Greater Invisibility

SUGESTIÓN EN GRUPO

Nivel 18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas

INTERPRETACIÓN MORTAL

Nivel 20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena

CONJUROS CONOCIDOS

0

1

□□
□□
□□

2

□□
□□
□□

3

□□
□□
□□

4

□□
□□
□□

5

□□
□□
□□

6

□□
□□
□□

STREETWISE

STREETWISE
BONUS

Nivel de
Bardo

Misc

Applies to • Bluff, Disguise and Knowledge (local)
• Sleight of Hand, Diplomacy, and Intimidate checks made to influence a crowd
• Diplomacy checks to gather information

$$\text{STREETWISE BONUS} = \left(\frac{\text{Nivel de Bardo}}{2} \right) + \text{CD Salv}$$

GLADHANDLING

Earn double money from a public performance

Use Bluff in place of Diplomacy to improve a creature's attitude for 1 minute; after that, their attitude worsens

BIEN VERSADO

Nivel
2

+4

Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y efectos que dependan de sonido o lenguaje.

INTERPRETACIÓN VERSÁTIL

Usar bonificador en lugar de...

- ☐ Actuación
- ☐ Comedia
- ☐ Baile
- ☐ Instrumentos de Teclado

Disfrazarse, Engañar
Engañar, Intimidar
Acrobacias, Volar
Diplomacia, Intimidar

- ☐ Oratoria
- ☐ Percusión
- ☐ Canto
- ☐ Cuerda
- ☐ Instrumentos de Viento

Usar bonificador en lugar de...

Averiguar Intenciones, Diplomacia
Intimidar, Trato con Animales
Averiguar Intenciones, Engañar
Diplomacia, Engañar
Diplomacia, Trato con Animales

QUICK CHANGE

Nivel
5

ELEGIR 20
AL DÍA

Nivel de
Bardo

$$\text{ELEGIR 20 AL DÍA} = \left(\frac{\text{Nivel de Bardo}}{2} + 1 \right) \div 6$$

Don as disguise as a standard action, with a -5 penalty
Take 10 on Bluff and Disguise checks
Take 20 on Bluff and Disguise checks (limited uses)
Use Bluff to create a diversion to hide as a swift action

HOMBRE PARA TODO

Nivel
10

Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada

Nivel
16

Todas las habilidades se consideran de clase

Nivel
19

Puedes tomar 10 en cualquier habilidad