

ИНИЦИАТИВА

МОДИФИКАТОР ИНИЦИАТИВЫ Тренировка Прочее

ИНИЦ = ЛОВ + + +

СКОРОСТЬ

СКОРОСТЬ

фт кв

Врем. Скорость

фт кв

Скорость Плавания

фт кв

Скорость полета

фт кв

Скорость лазания

фт кв

БАЗОВАЯ АТАКА

БАЗОВАЯ АТАКА БОНУС

БЛИЖНЯЯ АТАКА

ДАЛЬНЯЯ АТАКА

Временный Бонус атаки

+ =

Бонус Морали

+ =

Баффы

- =

Штрафы

- =

Мощная Атака

Временный Бонус урона

+ =

Бонус Морали

+ =

Баффы

- =

Штрафы

+ =

Мощная Атака

БОЕВЫЕ МАНЕВРЫ

БОЕВОЙ МАНЕВР БОНУС

ББМ = СИЛ + ББА - +

БОЕВОЙ МАНЕВР ЗАЩИТА

ЗБМ = 10 + СИЛ + ЛОВ + + + ББА - +

ВРАСПЛОХ ЗБМ

ЗБМ = 10 + СИЛ / / + + ББА - +

Врем. ББМ

+ ББМ

Врем. ЗБМ

+ ЗБМ

Модификаторы особых условий

ЗДОРОВЬЕ

ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ

Умирает Стабилиз. Не смерт. Без сознания

hp

hp

hp

КЛАСС ЗАЩИТЫ

КЛАСС ЗАЩИТЫ

КЗ = 10 + ЛОВ + + + + +

ВРАСПЛОХ КЛАСС ЗАЩИТЫ

КЗ = 10 / / + + + + +

КАСАНИЕ КЛАСС ЗАЩИТЫ

КЗ = 10 + ЛОВ + + / + + +

Временный КЗ

+ КЗ

Сопр. маг

Модификаторы особых условий

Сокращение Урона

/

Заметки

АТАКИ

Дальность

Тип

Бонус Атаки

Урон

Критический

фт

кв

d

x

Дальность

Тип

Бонус Атаки

Урон

Критический

фт

кв

d

x

Дальность

Тип

Бонус Атаки

Урон

Критический

фт

кв

d

x

Дальность

Тип

Бонус Атаки

Урон

Критический

фт

кв

d

x

Дальность

Тип

Бонус Атаки

Урон

Критический

фт

кв

d

x

БОЕВЫЕ МАНЕВРЫ

БОЕВОЙ МАНЕВР БОНУС

ББМ = СИЛ + ББА - +

БОЕВОЙ МАНЕВР ЗАЩИТА

ЗБМ = 10 + СИЛ + ЛОВ + + + ББА - +

ВРАСПЛОХ ЗБМ

ЗБМ = 10 + СИЛ / / + + ББА - +

Врем. ББМ

+ ББМ

Врем. ЗБМ

+ ЗБМ

Модификаторы особых условий

ЗДОРОВЬЕ

ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ

Умирает Стабилиз. Не смерт. Без сознания

hp

hp

hp

КЛАСС ЗАЩИТЫ

КЛАСС ЗАЩИТЫ

КЗ = 10 + ЛОВ + + + + +

ВРАСПЛОХ КЛАСС ЗАЩИТЫ

КЗ = 10 / / + + + + +

КАСАНИЕ КЛАСС ЗАЩИТЫ

КЗ = 10 + ЛОВ + + / + + +

Временный КЗ

+ КЗ

Сопр. маг

Модификаторы особых условий

Сокращение Урона

/

Заметки

СПАСБРОСКИ

СТОЙКОСТИ СПАС

Базовый Расовый Прочее Временный

СТОЙ = ВЫИ + + + +

РЕАКЦИИ СПАС

РЕФ = ЛОВ + + + +

ВОЛИ СПАС

ВОЛЯ = МУД + + + +

Уворот

Улучш. Уворот

Крепкое тело

ПОИСК ЛОВУШЕК

ЭФФЕКТЫ

ЧЕРТЫ