

# MASTER OF MANY STYLES (МОНАХ)

Уровень Монаха

## БОНУС КЛАССА БРОНИ

КЗ БОНУС

+ КЗ

ЗБМ БОНУС

+ ЗБМ

$$\left. \begin{array}{l} + \text{КЗ} \\ + \text{ЗБМ} \end{array} \right\} = \text{МУД} + \left( \frac{\text{Уровень Монаха}}{4} \right) \text{ (Округлять к меньшему)}$$

Бонус применим, когда не надета броня, нет перегрузки и не беспомощен.

## ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК СЕГОДНЯ

Уровни Монаха Не монаха

$$\left[ \text{Пустое поле} \right] = \left[ \text{Пустое поле} \right] + \left( \frac{\text{Уровни Монаха Не монаха}}{4} \right) \text{ (Округлять к меньшему)}$$

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК СЕГОДНЯ

КС спаса Стойкости

Уровень Монаха

$$\left[ \text{Пустое поле} \right] = 10 + \left( \frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

Уровень

1 Ошеломлен Нет действий в этом раунде Теряет бонус ДЕХ КЗ; -2 КЗ

4 Усталый Натиск и бег невозможны -2 к Силе и Ловкости

8 Заболел -2 к броскам атаки и урона, спасброскам, проверкам навыков и характеристикам

12 Пошатывается Возможность совершить стандартное или действие движения, но не оба

16 Ослеплен Не учитывать бонус ЛОВ КЗ; -2 КЗ -4 к навыкам на СИЛИ ЛОВ, встречных Восприятия, 50% шанс промаха при атаке Акробатика КС10 для движения не с 1/2 скоростью

или

Оглох -4 к инициативе; 20% шанс промаха при атаке -4 к встречным проверкам Восприятия Автопровал проверок Восприятия, зависящих от зрения

20 Парализован Нет действий в этом раунде Теряет бонус ДЕХ КЗ; -2 КЗ

## БОНУСНЫЕ ЧЕРТЫ

Уровень

1

2

6

10

14

18

## ЦЕЛОСТНОСТЬ ТЕЛА

ОЧКИ

Уровень ЗДОРОВЬЯ

Уровень Монаха

$$7 \left[ \text{Пустое поле} \right] = \left[ \text{Пустое поле} \right]$$

## АЛМАЗНАЯ ДУША

СОПРОТИВЛЕНИЕ

Уровень Монаха

$$13 \left[ \text{Пустое поле} \right] = 10 + \left[ \text{Пустое поле} \right]$$

## ДРОЖАЩАЯ ЛАДОНЬ

ДНЕЙ ДРОЖАНИЯ

Уровень Монаха

$$\left[ \text{Пустое поле} \right] \text{ дней} = \left[ \text{Пустое поле} \right]$$

Уровень КС спаса Стойкости

Уровень Монаха

$$15 \left[ \text{Пустое поле} \right] = 10 + \left( \frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

## МОНАХ

Уровни Монаха

Урон Безоружной Атаки

Мал / Больш

Бонус к классу брони

1

■

d6

d4 / d8

Fuse Style 2  
Безоружная атака  
Оглушающий Кулак

Use two styles at once  
Руки, ноги, колени и локти считаются оружием  
Оглушить (или другие эффекты) цель на 1 раунд

2

■

Уклонение

Избежать урона полностью при успешном спасброске реакции

3

Быстрое Передвижение +10фт  
Тренировка маневра  
Спокойный Разум

(что дает +4к проверкам Акробатики при прыжках)  
Исп. уровень монаха вместо ББА для расчета ББМ  
+2к спасброскам против очарования

4

■

d8

d6 / d6

Запас Ки (магия)  
Замедление падения 12 фт

Безоружные атаки считаются магическими.  
Использовать стены для замедления падения

5

Прыжок в высоту

Добавить уровень монаха к проверкам Акробатики при прыжках

Чистое Тело

+20к проверкам прыжков 1 очко ки  
Иммунитет к болезням

6

■

Быстрое Передвижение +20фт  
Замедление падения 30 фт

(что дает +8к проверкам Акробатики при прыжках)

7

Целостность Тела

Исцелить собственные раны - 2 очка ки

8

■

d10

d8 / d8

Замедление падения 70 фт  
Fuse Style 3

Enter up to 3 stances as a swift action

9

Улучшенный Уворот

Игнор 1/2 урона при провале спаса реакции

Быстрое Передвижение +30фт

(что дает +12к проверкам Акробатики при прыжках)

10

■

Запас Ки (порядок)  
Замедление падения 50 фт

Безоружные атаки считаются оружием порядка

11

Алмазное Тело

Иммунитет ко всем ядам

12

■

d6

d10 / d6

Широкий шаг  
Быстрое Передвижение +40фт  
Замедление падения 60 фт

Магическое движение между квадратами - 2 очка ки  
(что дает +16к проверкам Акробатики при прыжках)

13

■

Алмазная Душа

Сопр. магии

14

■

Замедление падения 70 фт

15

■

Дрожащая Ладонь  
Быстрое Передвижение +50фт  
Fuse Style 4

Смерть с задержкой  
(что дает +20к проверкам Акробатики при прыжках)

Enter up to 4 stances immediately - 1 ki point

16

■

2d8

2d6 / 3d8

Запас Ки (адамантин)  
Замедление падения 80 фт

Безоружные атаки считаются адамантиновым оружием

17

Вечное Тело

Нет штрафов от возраста или магического старения

Язык Солнца и Луны

Общение с любым живым существом

18

■

Быстрое Передвижение +60фт

(что дает +24к проверкам Акробатики при прыжках)

Замедление падения 70 фт

19

Пустое Тело

Обрести состояние эфирности на 1 минуту - 3 очка ки

20

■

2d10

2d8 / 4d8

Perfect Style  
Замедление падения Без ограничений

Use 5 styles at once, enter 5 stances as a free action

## ЗАПАС КИ

ЗАПАС КИ ПРЕДЕЛ

Уровень Монаха

$$\left[ \text{Пустое поле} \right] = \left( \frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

ЗАПАС КИ

□□□□ □□□□  
□□□□ □□□□

## АКРОБАТИКА

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ УГРОЖАЕМЫЙ КВАДРАТ

КС Акробатики = Вражеская ЗБМ

с 1/2 скоростью  
+10 к передвижению на полной скорости

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ КВАДРАТ ПРОТИВНИКА

КС Акробатики = 5 + Вражеская ЗБМ

с 1/2 скоростью  
+10 к передвижению на полной скорости

Расстояние	5фт	10фт	15фт	20фт	25фт	30фт	35фт	40фт	45фт	50фт	55фт
ДЛИННЫЙ ПРЫЖОК	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55

Расстояние	1фт	2фт	3фт	4фт	5фт	6фт	7фт	8фт	9фт	10фт	11фт
ВЫСОКИЙ ПРЫЖОК	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44

Навык акробатики +4 за каждые 10фт передвижения свыше 30фт

ЗАЦЕПИТЬСЯ

КС Спас реакции 20

если прыжок провален на 4 и меньше

ПАДЕНИЕ

КС Акробатика 15

игнорировать первые 10фт падения