



Уровень Монаха	
-------------------	--

ОГЛУШАЮЩИЙ КРУЖОК СЕГОДНЯ	Уровни Монаха Не монаха
------------------------------	-------------------------------

ОГЛУШАЮЩИЙ КРУЖОК СЕГОДНЯ	Уровни Монаха Не монаха
------------------------------	-------------------------------

$$\boxed{\phantom{000}} = \phantom{00} + \left( \phantom{00} \div 4 \right)$$

**ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК**  
**СЕГОДНЯ**

(Округлять к меньшему)

КС спаса Стойкости      Уровень  
Монаха

$$\boxed{\phantom{00}} = 10 + \left( \phantom{00} \div 2 \right) + \text{муд}$$

уровень	Состояние	Описание
1	Ошеломлен	Не может действовать в раунде Теряет бонус <b>ЛОВк КЗ</b> ; -2 <b>КЗ</b>
4	Усталый	Натиск и бег невозможны -2 к Силе и Ловкости
8	Заболел	-2 к броскам атаки и урона, спасброскам, проверкам навыков и характеристик
12	Пошатывае	Возможность совершить стандартное или дей но не оба
16	Ослеплен	Не учитывать бонус <b>ЛОВк КЗ</b> ; -2 <b>КЗ</b> -4 к навыкам на <b>СИли ЛОВ</b> , встречных Восп или 50% шанс промаха при атаке Акробатика <b>КС10</b> для движения не с 1/2 скор
	Оглух	-4 к инициативе; 20% шанс промаха при атаке -4 к встречным проверкам Восприятия Автопровал проверок Восприятия, зависящих
20	Парализован	No action for 1d6 rounds Lose <b>DEX</b> bonus to <b>AC</b> ; -2 <b>AC</b>

<input type="checkbox"/> Импровизация	<input type="checkbox"/> Боевые Рефлексы
<input type="checkbox"/> Отражение стрел	<input type="checkbox"/> Уверот

1 ☐ Улучшенный Захват ☐ Стилль Скорпиона  
☐ Метатель

Уровень **6**

<input type="checkbox"/> Кулак Горгоны	<input type="checkbox"/> Улучш. Напор
<input type="checkbox"/> Улучшенное обезоруживающее	<input type="checkbox"/> Улучшенный Финт
<input type="checkbox"/> Улучш. Подсечка	<input type="checkbox"/> Мобильность

уровень ☐ Улучш. Крит. удар ☐ Гнев Медузы  
**10** ☐ ЛОВЛЯ СТРЕЛ ☐ Атака на Ходу

Уровень	ЗАПАС КИ ПРЕДЕЛ	Уровень Монаха
---------	--------------------	-------------------

$$3 \boxed{\phantom{00}} = (\phantom{00} \div 2) + \text{муд}$$

Уровень УДАР КИ

**3** As long as you have at least 1 ki point left, treat unarmed attacks as magic weapons

**7** Воспринимать безоружные атаки за холодное и серебр

**10** Безоружные атаки считаются оружием порядка

18 **STYLE STRIKE**

## Уровень \_\_\_\_\_

Уровень \_\_\_\_\_

---

Уровень \_\_\_\_\_

---

Уровень **15** Apply two unarmed style strikes each round

Уровень

Уровень	Урон	Безоружной Атаки	Бонус к классу брони	
Монах	Безоружной Атаки	Мал / Больш	Шквал Ударов	Use a full attack action for an extra attack
1	■	d6 d4 / d8	Безоружная атака	Руки, ноги, колени и локти считаются оружием
2	■		Оглушающий Кулак	Оглушить (или другие эффекты) цель на 1 раунд
3			Уклонение	Избежать урона полностью при успешном спасброске
4			Быстрое Передвижение +10 футов	Это дает +4к проверкам Акробатики при прыжках
5			Спокойный Разум	+2 to saves against enchantment
6			Чистое Тело	Иммунитет к болезням
7	■		Быстрое Передвижение +20 футов	Это дает +8к проверкам Акробатики при прыжках
8			Целостность Тела	Исцелить собственные раны - 2 очка ки
9			Игнор 1/2 урона при провале спасе реакции	
10	■		Улучшенный Уворот	Игнор 1/2 урона при провале спасе реакции
11			Быстрое Передвижение +30 футов	Это дает +12к проверкам Акробатики при прыжках
12			Flurry of blows (second)	Additional attack
13			Быстрое Передвижение +40 футов	Это дает +16к проверкам Акробатики при прыжках
14	■		Язык Солнца и Луны	Общение с любым живым существом
15			Быстрое Передвижение +50 футов	Это дает +20к проверкам Акробатики при прыжках
16			Вечное Тело	Нет штрафов от возраста или магического старения
17	■		Быстрое Передвижение +60 футов	Это дает +24к проверкам Акробатики при прыжках
18			Flawless Mind	Take the better of 2 will saves
19			Совершенство	Считается пришельцем
20				

Уровень \_\_\_\_\_

---

Уровень 6

---

8

УРОВЕНЬ

Уровень \_\_\_\_\_

Уровень \_\_\_\_\_

Уровень **16**

Уровень \_\_\_\_\_

18

Уровень	
---------	--

20