

SOULKNIFE

Nivel de
Manifestador

Bon
de Nivel

+

MIND BLADE ENHANCEMENT

MIND BLADE SPECIAL ABILITY POINTS

+

Special Ability Point Cost

<input type="checkbox"/> Defending	1
<input type="checkbox"/> Afilado	1
<input type="checkbox"/> Suertudo	1
<input type="checkbox"/> Hendedura Poderosa	1
<input type="checkbox"/> Psychokinetic	1
<input type="checkbox"/> Sundering	1
<input type="checkbox"/> Vicious	1
<input type="checkbox"/> Colisión	2
<input type="checkbox"/> Mindcrusher	2
<input type="checkbox"/> Psychokinetic Burst	2
<input type="checkbox"/> Suppression	2
<input type="checkbox"/> Wounding	2
<input type="checkbox"/> Body Feeder	3
<input type="checkbox"/> Mind Feeder	3
<input type="checkbox"/> Soul Breaker	3
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	

ANTI-PSIONICS

On entering an anti-psionic area, pass a Will Save (CD 20) to keep your mind blade active for this duration:

MIND BLADE Nivel de
DURACIÓN Cuchillo del Alma

turnos =

PSYCHIC STRIKE

PSYCHIC STRIKE Nivel de
CAPACITY Cuchillo del Alma

= $\left(\text{Cuchillo del Alma} + 1 \right) \div 4$ (Redondear abajo)

DORJES

CARGAS #



CARGAS #



CARGAS #



CARGAS #



CARGAS #



MIND BLADE

Nivel de Cuchillo del Alma	Blade Shape	Mind Blade Penalty	Strength Multiplier	Pequeño	Daño: Medio	Grande
1	<input type="checkbox"/> Espada Corta			1d4	1d6	1d8
	<input type="checkbox"/> Espada Larga			1d6	1d8	2d6
	<input type="checkbox"/> Bastard Sword		1½	1d8	1d10	2d8
5	<input type="checkbox"/> 2 × Shortsword	1		1d4	1d6	1d8
	<input type="checkbox"/>					
	<input type="checkbox"/>					

MIND BLADE BONUS

Nivel de Cuchillo del Alma

Penalty

= $\left(\text{Nivel de Cuchillo del Alma} \div 4 \right) - \text{Penalty}$

ATAQUE BONUS

Bonus Ataque Base

Mind Blade Bonus

Strength Multiplier

Misc

+ + $\left(\text{FUE} \times \text{Strength Multiplier} \right) + \text{Misc}$

DAÑO BONUS

Mind Blade Bonus

Psychic Strike Charge

+

Alcance

Tipo

Bon de Ataque

Daño

Crítico

d + x

THROW MIND BLADE

ATAQUE BONUS

Bonus Ataque Base

Mind Blade Bonus

Misc

+ + $\text{DES} + \text{Misc}$

Default damage type
Slashing

Default critical range
19-20, × 2

Default range increment
30 ft / 6 sq.

Alcance

Tipo

Bon de Ataque

Daño

Crítico

d + x

PIEDRAS DE PODER

TATUAJES

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20