Jogador Raça Tamanho Movi pador de Tamanho CLASSES Graduações em Padicide Vida Nível Ajuste			Personagem			
Campanha CLASSES Graduações em Padoide Vida Nivel Ajuste			Nome		0	Gênero
Habilidades Pontos de Item Maŭrificador de Habilidade Modificador Temp 4 FOR FOR DES DES DES CON CON CON CON CON CON CON Sem Treinamento INT INT INT SAB SAB SAB CAR Modificador de Habilidade - 10) ÷ 2 (Arredondado para baixo)	Jogador		Raça		Tamanho Mod	
Habilidades Pontos de Item\text{M\text{\text{d\text{initial}}}} FOR FOR FOR DES DES DES DES DES DES DES CON CON CON INT INT SAB SAB CAR CAR CAR CAR CAR CAR CAR CAR C	Campanha			Gra		ível Nível
Habilidades Pontos de Item/Midifisador de Habilidade Modificador Termp Habilidade FOR FOR DES DES DES DES DES DES CON CON INT INT INT SAB CAR	XP					
Pontos de ItemMaidificador de Habilidade Modificador Termp 4 FOR FOR DES DES DES DES CON CON CON INT INT INT SAB CAR CAR CAR CAR CAR CAR CAR (Arredondado para baixo) Personagem de Mabilidade Personagem de Matricia de Mat	Habi	ilidades				Nível Ffetive de
FOR DES DES DES CON CON CON INT INT SAB SAB CAR	Pontos de Item/Modifia					Personagem
DES DES DES DES CON CON CON INT INT SAB CAR		FOR FOR	5		d	
CON CON INT INT INT SAB CAR			MAY NED 10		Racial, Talentos, Siner@ier	nalidade em Teste de A
INT SAB CAR		- Lik Di	HACÕES / BONL	us de Perícias	la sisæduações Outros	
SAB SAB CAR						
CAR CAR CAR Modificador de Habilidade = (Valor Total de Habilidade - 10) ÷ 2 (Arredondado para baixo)						
Modificador de Habilidade = (Valor Total de Habilidade - 10) ÷ 2 (Arredondado para baixo)						
			rredondado para baixo)			
			-			
<u> </u>						TN .
iniento - oto - voo						imento - ão - VON
Conhecimento - INT						Conhec
IDIOMAS Outras Percias: Oficios - Inri	MAS					cias: T :AR
IDIOMAS Tras Pericias: ciose - INT angio - CAR	DIOI					tras Perí cios - IN iação - C