DI	.ΔΤ	NS	DRU	IID	Pozio Druid		``		PRZYGOTOV	VΑ	NE CZAF	RY		7
11	1771			יווי	Pozio		7							
		Pozion Druida) }	- 2	≭ształ Natu					0				
×			DRUI		Itata	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,				U				
Poziom Druida		Zmysł r												
1			viedzy (na a z Dzicz ą		z Sztuki	Przetrwania								
		Doskon	ali postęp	powanie z	e zwierz	zętami								
2		Plains Traveller Bonus in plains terrain							1					
		Run Like The Wind												
3		+10ft speed; once an hou			ır, run at double speed									
		Concea	a Ambush Iment and	d no penal	lty wher	n prone;								
4		stand u	p from pr	one imme	diately									
		Kształt Może p	rzemienić	się zwier	zę rozm	iaru małego lu	b ś re dniego			2				
9		Canny Charger Charge through allies, turn			rn 00° while charging									
				ailles, turn ge against										
13		Tysiac	Twarzy											
			zasowe c	na życzeni	ie					3				
15					być pos	tarzany za po	noda magiil			,				
			CZAR	RY		-								
ST Rzut			Czary	_ Cza	ıry ₊ Cz	ary Premiowe								
Obronne	go		Dziennie	Bazo	owe .	- 8 - 12				4				
		0				RZT RZT RZT RZT				4				
		1												
		2				9999								
		3				7777				5				
		4)				
		5												
		6												
		7								6				
		8				$\phi \phi \phi$				U				
		9												
ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru														_
Koncentr	acja		=	RZT	+	Poziom	cego 🗆 🗆			_				
``		WII	EŹ Z D	ZICZĄ		Gzarują				7				
□ ZWIERZĘCY TOWARZYS M DOMENA														
Zesłana M	loc				Ze	słana Moc				8				
						E								
Poziom						Poziom								
TS						TS				9				
Uż	ycia				U U	życia								_
na	azien	WII		ZICZĄ		dzien	``	ZWOJE	"		× ·	MIKST	JRY	" (
WIĘŹ Z I	DZICZ			21021 ş										
PREMIA			Р	Poziom Dru	uida	Inne								
		= CI	1A +		+									
×		PLAIN	IS TRA	AVELLI	ER	*								
PLAINS		Dozion	a Druida											
BONUS			n Druida •											
Day 1	142.7.7.3	=		÷ 2		·	0-4-1-5							
Premia do	ınıcjat	ywy, Wied	zy (geogr	ratia), Perd	cepcji, l	ıkrywanıa się i	Sztuki Przetry	vania w wodnych terenac	en					
X		KSZT	'AŁT N	NATUR		# 1								
	Uż	⁄ć na dzie	ń		ć dzisia □□□	j								