

MOUNTAIN DRUID

Уровень
Друида

— 2

Уровень
Дикой
Формы

ДРУИД

Уровень Друида	1	<input type="checkbox"/>	Чувство природы +2 к навыкам Знание (природа) и Выживание
		<input type="checkbox"/>	Сочувствие животным Улучшение отношение животных
	2	<input type="checkbox"/>	Mountaineer Bonus in mountain terrain, cannot be tracked
	3	<input type="checkbox"/>	Surefooted No speed penalty on slopes, rubble or scree
	4	<input type="checkbox"/>	Spire Walker Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing Wild Shape Become any small or medium animal or giant
	9	<input type="checkbox"/>	Mountain Stance Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move
	13	<input type="checkbox"/>	Mountain Stone Become a weathered stony outcrop
	15	<input type="checkbox"/>	Вечное тело Больше не стареет, не может быть магически состарен

ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спаса от заклинания	Заклинаний в день	Базовых заклинаний	Доп. Заклинания
	0		МУД
	1		МУД + 4
	2		МУД + 8
	3		МУД + 12
	4		МУД + 16
	5		МУД + 20
	6		МУД + 24
	7		МУД + 28
	8		МУД + 32
	9		МУД + 36

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

Концентрация

= МУД +

Уровень Заклинателя

СВЯЗЬ С ПРИРОДОЙ

☐ Животное-компаньон ☒ СФЕРА

Предоставляемые силы

Предоставляемые силы

Уровень	КС	Использований в день	Уровень	КС	Использований в день

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ

БОНУС

Уровень друида Прочее

= ХАР + +

MOUNTAINEER

MOUNTAIN

BONUS

Уровень друида

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in mountain terrains.

Дикая форма

Использований в День Использовано Сегодня

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0		
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
СВИТКИ		
ЗЕЛЬЯ		