

RODEUR

Niveau de Rôdeur

Bonus de Niveau

STYLE DE COMBAT

ENNEMIS JURÉS

Niveau

BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS

8

10

1

5

10

15

20

Niveau de Rôdeur

2

6

10

14

18

Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

PACTE DU CHASSEUR

ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau

BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

3

8

13

18

PARTAGER ENNEMI JURE

PARTAGER ENNEMI JURE DUREE

trs

=

SAG

+

Divers

(SAGminimum 1)

COMPAGNON ANIMAL

Nom

Type de créature

Niveau de Rôdeur

3

Niveau de Druide

Pour une action de mouvement, partagez la moitié de votre bonus d'Ennemi Juré contre une cible unique, avec tous les alliés présents dans 9m

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS D'EMPATHIE SAUVAGE

Niveau de Rôdeur

Divers

=

CHA

+

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

PISTAGE

Niveau de Rôdeur

Survie Bonus

Traquer

=

(

÷ 2

)

+

SORTS

Niveau

4

Niveau de Rôdeur

3

Niveau de Lancer de Sort

DD de sauvegarde du sort

Sorts par jour

Sorts de base

Sorts supplémentaires

WIS

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

SORTS PREPARES

1

2

3

4

Concentration

=

SAG

+

Niveau de Lancer de Sort

BAGUETTES

CHARGES

#

CHARGES

#

CHARGES

#

CHARGES

#

CHARGES

#

PARCHEMINS

POTIONS