

ATAQUES			
Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño
			d00
Munición		Munición Especial	

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
'	c		d00	×

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
'	c		d00	×

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
1'	c		d00	x

SALVACIONES					
SALVACIÓN DE FORTALEZA		Base	Racial	Misc	Temp P
FORT	= CON +	+	+	+	+
SALVACIÓN REFLEJOS					
REF	= DES +	+	+	+	+
SALVACIÓN VOL					
VOL	= SAB +	+	+	+	+

☐ Evasión
 ☐ Evasión Mejorada
 ☐ Aguante
 ☐ Sentido de las trampas

ARMADURA			
Tipo		Vel Máxima	Max DES a CA
Pen a Pruebas	Fallo de Juro	Peso	CA Armadura
+	%	lb	+
ESCUDO			

Pen a Pruebas	Fallo de Conjuro	Peso	CA Escudo
	+	%	lb

EQUIPO	
Cabeza	
Propiedades	
Garganta	
Propiedades	
Cuerpo	
Propiedades	
Brazos	
Propiedades	
Manos	
Propiedades	
Anillo	
Propiedades	

Iniciativa				
BONUS INICIATIVA	DOTES		Misc	
INIC	=	DES	+	+

VELOCIDAD		
VELOCIDAD	Vel con Armadura	Vel Temp
' C	' C	' C

ATAQUE BASE		
ATAQUE BASE BONUS	Bon Temp Ataque	Bonus Temp Daño
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

BON A PRESA

$$\boxed{} = \text{Ataque Base} + \times 4 + \text{FUE} + \text{Misc}$$

<div style="float: left;"> </div> <div style="float: right;"> </div> <h2 style="margin: 0; text-align: center;">SALUD</h2>			
NTOS DE GOLPE <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">pg</div>	Heridas <input type="checkbox"/> Moribundo <input type="checkbox"/> Estable <input type="checkbox"/> No Letal <input type="checkbox"/> Inconsciente		

CLASE DE ARMADURA						
CLASE DE ARMADURA	CA Armadura	CA Escudo	Armadura Natural	Mod Tamaño	Mod de Desvío	Misc
CA = 10 + DES + _____ + _____ + _____ - _____ + _____ + _____						
CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO						
CA = 10 / + _____ + _____ + _____ - _____ + _____ + _____						
CLASE DE ARMADURA DE TOQUE						
CA = 10 + DES / / / - _____ + _____ + _____						

CA Temp Resistencia a conjuros		Reducción Daño	Mod Condicionales
CA			

EFECTOS		APTITUDES DE COMBATE	
	<div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div>		
	<div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div>		
	<div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div>		

[illegible]