

ATTAQUES									
Portée	Type	Bonus d'attaque	Dégâts	Critique					
m	cases		d	x					
Munitions	#	<div>□ □ □ □ □ □ □ □ □ □</div>	Munitions spéciales	#	<div>□ □ □ □ □ □ □ □ □ □</div>				

Portée	Type	Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
m	cases		d	x

Portée	Type	Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
m	cases		d	x

[illegible]

## SAUVEGARDES

☐ Evasion    ☐ Science de l'évasion    ☐ Endurance    ☐ Sens des pièges

## EFFETS

## INITIATIVE

## VITESSE

VITESSE	Vitesse avec Armure	Vitesse temp
---------	---------------------	--------------

## ATTAQUE DE BASE

BONUS DE BASE	ATTAQUE	ATTAQUE
---------------	---------	---------

$$\boxed{+} = \quad + \quad - \quad +$$

# LUTTE

SANTÉ

SANTE

## CLASSE D'ARMURE

	Armure	Taille	Modificateur
--	--------	--------	--------------

**CLASSE D'ARMURE DE CONTACT**

**CA** = 10 + **DEX** / / / - + +

## METAPSIONICS

[illegible]

## CAPACITÉS DE COMBAT

[illegible]