

# CELEBRITY

Nível do Bardo

## MAGIAS

Magias de Resistência CD = Base + Magias Bônus  
Conhecidas por dia

0	1	2	3	4	5	6

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

## FALHA ARCANA LIMIAR

% Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de Falha Arcana.

## PERFORMANCE DE BARDO

DURAÇÃO POR DIA Nível do Bardo Outros

$\text{rds} = 2 + (\text{ } \times 2) + \text{CAR} +$

Rodadas Hoje

VONTADE RESISTÊNCIA CD Nível de Bardo

$= 10 + (\text{ } \div 2) + \text{CAR}$

Nível 7 Começar ou trocar uma performance de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.

## ATUAÇÃO

### MÚSICA DE PROTEÇÃO

Counter magical effects that depend on sound.  
Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

### DISTRAÇÃO

Contra efeitos mágicos que dependem da visão. Aliados com 10m usa

FASCINAR Nível do Bardo  
MÁXIMA AUDIÊNCIA

$= \text{ } \div 3$  (Arredonda para Cima)

### INSPIRAR COMPETENCIA

Nível 3 +

Nível 5 GATHER CROWD Nível de Bardo  
Tamanho da audiência resultando da atuação

Nível 6 SUGESTÃO  
Suggest actions to one already fascinated creature

Nível 8 SHINING STAR  
Fascinated creatures take -4 to break free of the effect, and make a will save to break free even when being attacked

Nível 9 INSPIRAR GRANDEZA AFETADOS MAX  
 $2 \times (d10 + \text{CON})$  temporary hit points, +2 attack, +1 fortitude save

Nível 12 PERFORMANCE SUÁVE  
Mass Cure Serious Wounds  
Removes the fatigued, sickened and shaken conditions

Nível 14 FRIGHTENING TUNE  
Enemies are frightened and flee your performance

Nível 15 INSPIRAR HEROISMO AFETADOS MAX  
+ 4 to all saving throws  
+ 4 to AC

Nível 18 SUGESTÃO EM MASSA  
Suggest actions to already fascinated creatures

Nível 20 ATUAÇÃO MORTAL  
Cause an enemy to die of joy or sorrow

## MAGIAS CONHECIDAS

0

1

2

3

4

5

6

## FAMOUS

Area of fame	Nível do Bardo		
1 Village or small town	1,000 people	+1	
5 Large town or small group of towns	5,000 people	+2	
9 City or group of towns	25,000 people	+3	
13 Large city state and surrounding area	100,000 people	+4	
17 The whole civilized world		+5	

## CONHECIMENTO DE BARDO

CONHECIMENTO BÔNUS Nível do Bardo Outros

$= (\text{ } \div 2) +$  Apply this bonus to all knowledge skills  
Bardos pode usar todas as perícias de conhecimento sem treinamento

## WELL-VERSED

Nível 2 +4 Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

## ATUAÇÃO VERSÁTIL

	Use bônus no lugar de...		Use bônus no lugar de...
<input type="checkbox"/> Atuar	Blefar, Disfarçar	<input type="checkbox"/> Oratória	Diplomacia, Sentir Motivação
<input type="checkbox"/> Comédia	Blefar, Intimidar	<input type="checkbox"/> Percussion	Adestrar Animal, Intimidar
<input type="checkbox"/> Dance	Acrobacia, Voar	<input type="checkbox"/> Cantar	Blefar, Sentir Motivação
<input type="checkbox"/> Keyboard Instruments	Diplomacia, Intimidar	<input type="checkbox"/> Corda	Blefar, Diplomacia
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Wind Instruments	Diplomacia, Adestrar Animal

## JACK OF ALL TRADES

Nível 10	Usar qualquer perícia como se você fosse treinado
Nível 16	Todas as habilidades são consideradas perícias de classe
Nível 19	Able to take 10 on any skill