

Nível do Druida

DRUIDA

DIVINDADE

Nível Bônus

+

BM

LEA

CD

ML

DRUIDA

Nível do Druida

1

□

Senso da Natureza

+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência

Empatia com a Natureza

Melhora a Atitude de um Animal

2

□

Woodland Stride

Move through undergrowth at normal speed and taking no damage

3

□

Trackless Step

Leave no trail, unless deliberately

4

□

Resist Nature's Lure

+4 to saves against the fey and plants

Forma Selvagem

Torna-se qualquer animal pequeno ou médio

9

□

Imune a Veneno

Imune a todos os venenos

13

□

A Thousand Faces

Change appearance at will

15

□

Corpo Atemporal

Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias por dia

=

Base Magia

+

Magias Bônus

	0			SAB	SAB - 4	SAB - 8	SAB - 12
	1	+ 1	+ 1	□	□	□	□
	2	+ 1	+ 1	□	□	□	□
	3	+ 1	+ 1	□	□	□	□
	4	+ 1	+ 1	□	□	□	□
	5	+ 1	+ 1	□	□	□	
	6	+ 1	+ 1	□	□	□	
	7	+ 1	+ 1	□	□	□	
	8	+ 1	+ 1	□	□	□	
	9	+ 1	+ 1	□	□		

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração  = SAB +  Nível do Conjurador

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

□

 COMPANHEIRO ANIMAL 

✕

 Domínio

Poder Garantido

Poder Garantido

Nível		Nível	
CD		CD	
Uso por dia	□□□□ □□□□	Uso por dia	□□□□ □□□□

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA

BÔNUS

= CAR +  +

Nível do Druida

Outros

FORMA SELVAGEM

Veze por dia

Hoje

□□□□  
□□□□  
□□□□

Forma Atual

MAGIAS PREPARADAS

0

Magia do Domínio + 1

□□□

□□□

□□□

□□□

1

Magia do Domínio + 1

□□□

□□□

□□□

□□□

2

Magia do Domínio + 1

□□□

□□□

□□□

□□□

3

Magia do Domínio + 1

□□□

□□□

□□□

□□□

4

Magia do Domínio + 1

□□□

□□□

□□□

□□□

5

Magia do Domínio + 1

□□□

□□□

□□□

□□□

6

Magia do Domínio + 1

□□□

□□□

□□□

□□□

7

Magia do Domínio + 1

□□□

□□□

□□□

□□□

8

Magia do Domínio + 1

□□□

□□□

□□□

□□□

9

Magia do Domínio + 1

□□□

□□□

□□□

□□□

PERGAMINHOS

POÇÕES