TZ NI	IFE MASTER	Knife	7		TRICKS	2	x (
KIN.	(SCHURKE)	Master Level	TALENTE	Schurken-	Sonstiges	,	Ab Stufe 10 kann der Schurke
	KNIFE MASTER	,	BEKANNT	stufe	constiged		verbesserte Tricks wählen
Schurken- stufe				= (÷ 2)	+	(abrunden)	
I .	Fallen finden Hinterhältiger Angriff		1				
2	☐ Entrinnen						
3	☐ Blade Sense		2				
4	☐ Reflexbewegung						
8	☐ Verbesserte Reflexbewegu	ng	3				
10	☐ Verbesserte Tricks						
20	☐ Meisterhafter Angriff		4				
	HIDDEN BLADE						
	Finger	Schurken-	5				
	fertigkeit	stufe					
Conceal Knif		÷ (÷ 2)	6				
	IINTERHÄLTIGER AN						
When using a dagger, punching dagger, kerambit, kukri, starknife or swordbreak dagger, the Knife Master's sneak attack deals d8s. With any other weapon, they deal d4s.			7				
SCHADEN BONUS	Schurken- stufe	Sonstiges					
	y ₈ = (÷ 2)	+	8				
V	vo \	(aufrunden)					
	Schaden wird addiert, wenn der S	churke sein Ziel in die	Zange nimmt				
	n GE-Bonus verliert. fangriffen gilt er im Umkreis von	9m.					
Er wird bei kritischen Treffern nicht multipliziert. Nicht-tödlicher Schaden nur möglich, wenn die Waffe nicht-tödlichen Schaden verursacht.							
``	BLADE SENSE	,					
Stufe RKB0	Schurken- Stufe	Sonstiges	11				
3 +		3)+					
	applies when attacked with a lig		12				
	IEISTERHAFTER ANG						
Stufe · Schla	olgreicher Hinterhältiger Angriff af für 1W4 Stunden	kann auch verursachei	13				
20 • Gelä	hmt für 2W6 Runden itet						
MEISTERH	AFTER ANGRIFEchurken- FSWURF (SG) stufe		14				

Meisterhafter Angriff kann nicht auf den Gleichen Gegner in 24h angewndet werden, egal ob dieser den Zähigkeitswurf schafft oder nich

IN

= 10 + (