PIRATE Pirate	TALENTOS DE LADINO				
(LADINO)	TALENTOS CONHECIDOS	Nível de Ladino		Outros	No nível 10, um Ladino
PIRATE Nivel de	=	( +	÷ 2 )	- 1 +	pode adquirir Talentos Avançados (Arredonda para Baixo)
Ladino		·			(Arredolida para Baixo)
1 Sea Legs Ataque furtivo	1				
2 🗆 🖟 Evasão					
Swinging Reposition	2				
3 Unflinching					
4 🗆 Esquiva Sobrenatural	3				
8 🗆 Esquiva Sobrenatural Aprimorada					
10 🗆 Talentos Avançados	4				
20 🗆 Ataque Mestre					
SEA LEGS	5				
+2 em testes de Acrobacia, Escalar e natação					
ATAQUE FURTIVO					
DANO FURTIVO Nível de BÔNUS Ladino Outros	6				
d6 = ( ÷ 2 ) +  (Arredonda para Cima)	7				
O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta	ı flanqueado ou				
não possui seu bônus de DES na CA.					
Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.	8				
Não é multiplicado em hits críticos. Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.					
SWINGING REPOSITION	9				
Nível Using a ship's masts and rigging to your advantage, make an Acrobatics check to charge or bull rush,					
2 after which you can move 5ft without provoking an attack of opportunity.	10				
UNFLINCHING					
UNFLINCHING Nível de WILL BONUS Ladino Outros	11				
Nível Nível	11				
-(					
Bonus applies to saves against mind-affecting effects.  ATAQUE MESTRE	12				
Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:					
Nível • Dormir por 1d4 horas	13				
20 • Paralizado por 2d6 rodadas • Assassinado	-3				
ATAQUE MESTRE Nível de	14				
Fortitude CD Ladino	-4				
= 10 + ( ÷ 2 ) + INT	~				
Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.					