

# BLIGHT DRUID

Nivel de  
Druida

Bon  
de Nivel

DEIDAD



## BLIGHT DRUID

Nivel de  
Druida  
**1**

**Sentido de la Naturaleza**  
+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia  
**Vermin Empathy**  
Improve the attitude of vermin

**2**

**Zancada Forestal**  
Mueves a través de maleza a vel. normal  
y no recibes daño

**4**

**Forma Salvaje**  
Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

**5**

**Miasma**  
Nearby creatures, fey and plants are sickened

**9**

**Blightblooded**  
Immune to all diseases and sickening effects

**13**

**Plaguebearer**  
Attackers become diseased

**15**

**Cuerpo Eterno**  
No envejece, no puede envejecer mágicamente

## CONJUROS

CD Salv  
de Conjuros

Conjuros  
al Día

Conjuros = Conjuro Base + Conjuros Adicionales

|  | 0 |  |  | SAB - 4                  | SAB - 8                  | SAB - 12                 |
|--|---|--|--|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
|  | 1 |  |  | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
|  | 2 |  |  | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
|  | 3 |  |  | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
|  | 4 |  |  | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
|  | 5 |  |  | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
|  | 6 |  |  | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
|  | 7 |  |  | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
|  | 8 |  |  | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
|  | 9 |  |  | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración

= SAB +

Nivel de  
Lanzador

## VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☒ FAMILIAR

☐ DOMINIO

Nombre del Familiar

Tipo de criatura

## VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY  
BONUS

Nivel de Druida

Misc

= CAR +

+

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

## FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

☐  
☐  
☐

Forma actual

## MIASMA / PLAGUEBEARER

FORTALEZA  
CD SALV

Nivel de  
Druida

= 10 + (  ÷ 2 ) + SAB

## CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PERGAMINOS

## POCIONES