						Personagem									
						Nome							Gênero		
Jogador Campanha					Raça					Taman	ho	Modificador de			
						<b>本</b> ** 英							111	Tamanho	
mpan	ha					CLASSE	S			Grad	uações em	PDecrobociade Vida	Nível	Nível Ajuste	
)												_ <u>d</u>			
	-	Hab	ilidades		<u> </u>							d		Nível	
	Pontos de		Modificador deo Habilidade	ntua <b>¢⁄ã</b> o								d		Efetivo de	
	Habilidade	Bonus		lemp.								d		Personagem	
OR			FOR _		FOR	Classe Fav +1 por Nív	orecida el		pv	grad	+ INT por nível	+ CON por Nível			
ES			DES		DES	) <b>x</b>			PEI	RÍCIAS	Ŧ.		DT I'I		
ON			CON		CON			Bônus d	e Perícias	Perícias da Class	s raie Geraduações	tos Raciais, Out	ros Mimio	naode em Teste de go	
T			INT		INT		Sem Treina	mento		+3			Pedil	leto	
AB			SAB		SAB										
AR			CAR		CAR										
	ador de Habil	idade = (\		abilidad	e - 10) ÷ 2 (A	ffeuonuauo para	ı naixu)								
			LIDADES												
													_		
						-							_		
														INI	
														Conhecimento - INT Profissão - SAB	
						-								Conheci	
														ficio - INT uação - CAR	
														icio - uação	