

# ДАВШИЙ ОБЕТ ПАЛАДИН



OF

Уровень  
Паладина

Уровень Паладина - 3 = Уровень Заклинателя

## ОБНАРУЖЕНИЕ ЗЛА

Действием движения обнаружить зло в одном существе/предмете в 60фт.

Обнаружение прочих злых аур не возможно.

## PURE OF MIND

Уровень +4 bonus to saves against charm effects and figments.

2

**ХАР**

Bonus to  
Will saves

## АУРА

### АУРА ОТВАГИ

Уровень

3

Иммунитет к любому страху, в т.ч. магическому.

Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против страха

### АУРА СПРАВЕДЛИВОСТИ

Уровень

11

Потратить 2 использования Сокрушения Зла, чтобы наделить союзников

в 10 фт сокращением. Способность должна быть потрачена к началу следующего хода паладина, а бонусы длятся 1 минуту.

### АУРА ВЕРЫ

Уровень

14

Оружие считается добрым в целях преодоления поглощения урона.

### АУРА ПРАВЕДНОСТИ

Уровень

17

Сокращение урона 5/зло

Иммунитет к любому принуждению, в т.ч. магическому.

Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против очарования

## БОЖЕСТВЕННОЕ ЗДОРОВЬЕ

Уровень

3

Иммунитет ко всем болезням, в т.ч. магическим.

## ПРОВЕДЕНИЕ ПОЗИТИВНОЙ ЭНЕРГИИ

Уровень

4

Проведение позитивной энергии расходует до двух ежедневных применений Возложения Рук

**БРОСОК  
ЭНЕРГИИ**

Уровень  
Паладина

Прочее

$$d6 = \left( \frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{Прочее}$$

(Округлять вверх)

**ВОЛЯ  
КС СПАСА**

Уровень  
Паладина

$$= 10 + \left( \frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{ХАР}$$

(Округлять к меньшему)

## БОЖЕСТВЕННАЯ СВЯЗЬ

Уровень ☐ СПЕЦ СКАКУН

☐ СВЯЗЬ С ОРУЖИЕМ

5

Имя

Тип

☐ Призывов  
Сегодня

Улучшения

## ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спаса от заклинания	Заклинаний в день	Базовых Заклинаний	Бонусных ХАР
	1		<input type="checkbox"/>
	2		<input type="checkbox"/>
	3		<input type="checkbox"/>
	4		<input type="checkbox"/>

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

Концентрация

$$= \text{ХАР} + \text{Уровень Заклинателя}$$

## КЛЯТВА

# Oath of Chastity

## КОДЕКС ПОВЕДЕНИЯ

Never engage in a romantic relationship or a sexual act.

## СОКРУШЕНИЕ ЗЛА

**ВРАГОВ  
В ДЕНЬ**

Уровень  
Паладина

Прочее

Врагов  
Сегодня

$$= \left( \frac{\text{Уровень Паладина}}{3} \right) + \text{Прочее} \quad (\text{Округлять вверх})$$

**К АТАКЕ  
БОНУС**

Прочее

**БОНУС  
ОТКЛОНЕНИЯ**

Прочее

$$+ \text{БОНУС} = \text{ХАР} + \text{Прочее}$$

$$+ \text{КЗ} = \text{ХАР} + \text{Прочее}$$

Успешные атаки, сокращающие зло преодолевают сокращение урона цели

Бонусный урон Сокрушения удваивается при первой успешной атаке против злых пришельцев злых драконов и нежити

**К УРОНУ  
БОНУС**

Уровень  
Паладина

Прочее

**УРОН ЗЛУ  
БОНУС**

Уровень  
Паладина

Прочее

$$+ \text{БОНУС} = \text{Уровень Паладина} + \text{Прочее}$$

$$+ \text{БОНУС} = \left( \frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{Прочее}$$

## ВОЗЛОЖЕНИЕ РУК

**ИСПОЛЬЗОВАНИЙ  
В ДЕНЬ**

Уровень  
Паладина

Прочее

Использовано сегодня

$$= \left( \frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{ХАР} + \text{Прочее}$$

(Округлять к меньшему)

**ЛЕЧЕНИЕ  
ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ**

Уровень  
Паладина

Прочее

$$d6 = \left( \frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{Прочее} \quad (\text{Округлять к меньшему})$$

## УРОВЕНЬ МИЛОСЕРДИЯ

3

12

6

15

9

18

## ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	True strike	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Acute sense	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Touch of idiocy	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Spell immunity	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

## PURE OF BODY

Уровень

8

50% chance of reducing any sneak attack or critical hit to a normal hit.

## СВЯТОЙ ЧЕМПИОН

Сокращение урона 10/зло

При успешном применении Сокрушения Зла на злом пришельце, он подлежит Изгнанию.

По завершению атаки эффект Сокрушения заканчивается.

При всяком Проведении Позитивной Энергии или Возложении Рук, излечи макс. количество здоровья.