

Campaña

PE

CARACTERÍSTICAS

	Puntuación de Característica	Bonif Objeto	Modif Caract.	Punt Temp	Modif Temporal
FUE	_____	_____	FUE	_____	FUE
DES	_____	_____	DES	_____	DES
CON	_____	_____	CON	_____	CON
INT	_____	_____	INT	_____	INT
SAB	_____	_____	SAB	_____	SAB
CAR	_____	_____	CAR	_____	CAR

$$\text{Modif. Habilidad} = (\text{Punt. Total Habil.} - 10) \div 2 \text{ (Redond. hacia abajo)}$$

DOTES Y APTITUDES ESPECIALES

IDIOMAS

PERSONAJE

Nombre

Raza

Tamaño

Genero

Mod	Tamaño
-----	--------

CLASSES

□ 1

□ 2

3

4

□ 5

Clase Predilecta
+1 por nivel

Rangos de Habilidad de Golpe

d

d

d

d

d

+ INT
por nivel

+ CON
por nivel

Ajuste de

Nivel
Efectivo de
Personaje

HABILIDADES

Bonificación de
No entrenada Habilidad

Habilidades C
+3

Racial,
Dotes

Penalización\Prueba	Armadura
sc	

Artesanía - INT Saber - INT Interpretación - CAR Oficio - SAB