

INVULNERABLE
RAGER!
(BARBAR)

Barbaren-
stufe

BARBAR	
Barbaren- stufe	
1	<input type="checkbox"/> { Schnelle Bewegung KAMPFRAUSCH!
2	<input type="checkbox"/> Invulnerability
3	<input type="checkbox"/> Extreme Endurance
11	<input type="checkbox"/> Stärkerer KAMPFRAUSCH!
14	<input type="checkbox"/> Unbeugsamer Wille
17	<input type="checkbox"/> UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!
20	<input type="checkbox"/> Mächtiger KAMPFRAUSCH!

INVULNERABILITY	
Stufe	Barbaren- stufe
2	<div>SCHADENS-REDUZIERUNG</div> <div><input type="text"/> / - = <input type="text"/> ÷ 2</div> <div>Double this against non-lethal damage</div>

EXTREME ENDURANCE	
<input type="checkbox"/> Hot	<input type="checkbox"/> Kälte
Inured to hot and cold climates as if by Endure Elements	
Stufe	Barbaren- stufe
3	<div>ENERGIE RESISTENZ</div> <div><input type="text"/> = <input type="text"/> ÷ 3</div> <div>Fire and cold resistance</div>

KAMPFRAUSCH!
PRO TAG

Barbaren-
stufe

Sonstiges

KAMPFRAUSCH!
HEUTE

Runden

52 + KO + (× 2) +

Runden

	STÄRKE- WERT BONUS	KONSTITUTIONS- WERT BONUS	WILLENS- WURF BONUS	RÜSTUNGS- KLASSE MALUS
KAMPFRAUSCH!	4	4	2	-2
STÄRKERER KAMPFRAUSCH	6	6	3	-2
Mächtiger KAMPFRAUSCH	8	8	4	-2

Attributsmodifikator =
(Attributswert - 10) ÷ 2

ST

KO

RK

ERSCHÖPFUNG KAMPFRAUSCH!
DAUER

Dauer

Stärkewert
Malus -2

Geschicklichkeitswert
Malus -2

Runden

× 2

ST

GE

Kein Kampfrausch, Rennen, oder
Ansturm während erschöpft

KAMPFRAUSCH!
KRÄFTE
BEKANNT

Barbaren-
stufe

Sonstiges

= (÷ 2) + (abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14