

DIVINE HUNTER

OF



(ПАЛАДИН)

Уровень
Паладина - 3 =

Уровень
Паладина

Уровень
Заклинателя

ОБНАРУЖЕНИЕ ЗЛА

Действием движения обнаружить зло в одном существе/предмете в бою.
Обнаружение прочих злых аур не возможно.

БОЖЕСТВЕННАЯ МИЛОСТЬ

Уровень **ХАР** Бонус ко всем спасброскам

SHARED PRECISION

Уровень 3 On hitting with a ranged attack, allies within 10ft gain the benefits of Precise Shot until your next turn.

АУРА

Уровень 8 **AURA OF CARE**
Allies within 10ft (who are mobile) no longer provide cover against ranged attacks, unless they wish to.

Уровень 14 **АУРА ВЕРЫ**
Оружие считается добрым при преодолении поглощения урона.

БОЖЕСТВЕННОЕ ЗДОРОВЬЕ

Уровень 3 Иммунитет ко всем болезням, в т.ч. магическим.

ПРОВЕДЕНИЕ ПОЗИТИВНОЙ ЭНЕРГИИ

Уровень 4 Проведение позитивной энергии расходует до двух ежедневных применений Возложения Рук

ЭНЕРГИИ БРОСОК Уровень Паладина Прочее

$d6 = (\div 2) +$
(Округлять вверх)

ВОЛЯ КС СПАСА Уровень Паладина
 $= 10 + (\div 2) + \text{ХАР}$
(Округлять к меньшему)

БОЖЕСТВЕННАЯ СВЯЗЬ

Уровень 5 **СВЯЗЬ С ОРУЖИЕМ** ☐ Призывов Сегодня
Улучшения

ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спаса от заклинания	Заклинаний в день	Базовых заклинаний	Бонусных ХАР
1			<input type="checkbox"/>
2			<input type="checkbox"/>
3			<input type="checkbox"/>
4			<input type="checkbox"/>

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

HUNTER'S BLESSING

Уровень 11 Spend one use of Smite Evil to grant yourself and allies within 10ft the benefits of Deadly Aim, Precise Shot and Improved Precise Shot.
This lasts for 1 minute. Evil creatures do not benefit.

СОКРУШЕНИЕ ЗЛА

ВРАГОВ В ДЕНЬ Уровень Паладина Прочее Врагов Сегодня
 $\square = (\div 3) +$
(Округлять вверх)

МОДИФИКАТОР АТАКИ

$+ \square = \text{ХАР} +$ Прочее

МОДИФИКАТОР ОТРАЖЕНИЯ

$+ \text{КЗ} = \text{ХАР} +$ Прочее

Успешные атаки, сокрушающие зло преодолевают сокращение урона цели

Бонусный урон Сокрушения удваивается при первой успешной атаке против злых пришельцев злых драконов и нежити

БОНУС УРОНА

$+ \square =$ Уровень Паладина Прочее

УРОН ЗЛУ

$+ \square = (\times 2) +$ Уровень Паладина Прочее

ВОЗЛОЖЕНИЕ РУК

ПРИМЕНЕНИЙ В ДЕНЬ Уровень Паладина Прочее Использовано сегодня
 $\square = (\div 2) + \text{ХАР} +$
(Округлять к меньшему)

Уровень 2 **ЛЕЧЕНИЕ ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ** Уровень Паладина Прочее
 $d6 = (\div 2) +$
(Округлять к меньшему)

МИЛОСЕРДИЯ

Уровень 3	12
6	15
9	18

УРОВЕНЬ МИЛОСЕРДИЯ

6 Spend two uses to use Lay On Hands at a distance.

RANGE Уровень
 $\square \text{ фт} = \times 5 \text{ ft}$

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	1 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	3 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	4 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

RIGHTEOUS HUNTER

Уровень 14 Ranged weapons used by yourself and allies within 10ft count as good-aligned for the purposes of overcoming damage reduction.

СВЯТОЙ ЧЕМПИОН

Сокращение урона 10/зло
Уровень 20 При успешном применении Сокрушения Зла на злом пришельце, он подлежит Изгнанию.
По завершению атаки эффект Сокрушения заканчивается.
При всяком Проведении Позитивной Энергии или Возложении Рук, излечи макс. количество здоровья.