

FORMA SELVAGEM

Tipo da Criatura

Modificador de Tamanho



Habilidades

Pontos de Item Bônus Bônus Modificador de Habilidade

FOR _____
DES _____
CON _____

FOR
DES
CON

Modificador de Habilidade = Valor Total de Habilidade - 10) ÷ 2

COMBATE

INICIATIVA BÔNUS Outros Iniciativa

INIC = DES + _____

VELOCIDADE Deslocamento Temporário

m m²

MANOBRAS DE COMBATE

MANOBRAS DE COMBATE Modificador de Tamanho Outros

BMC = +FOR + _____

MANOBRAS DE COMBATE DEFENSIVA Modificador de Tamanho Outros

DMC = 10 + FOR + DES + _____

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA Armadura Modificador de Tamanho Outros

CA = 10 + DES + _____

DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 / + _____

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES / - _____

CA Temporária Resistência Mágica Redução de Dano

CA /

HABILIDADE ESPECIAL

ATAQUES

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico

m m²

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico

m m²

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico

m m²

TESTES

Fortitude Resistência Base Outros Temporário

FORT = CON + _____

REFLEXO RESISTÊNCIA

REF = DES + _____

Imagem

FORMA SELVAGEM

Tipo da Criatura

Modificador de Tamanho



Habilidades

Pontos de Item Bônus Bônus Modificador de Habilidade

FOR _____
DES _____
CON _____

FOR
DES
CON

Modificador de Habilidade = Valor Total de Habilidade - 10) ÷ 2

COMBATE

INICIATIVA BÔNUS Outros Iniciativa

INIC = DES + _____

VELOCIDADE Deslocamento Temporário

m m²

MANOBRAS DE COMBATE

MANOBRAS DE COMBATE Modificador de Tamanho Outros

BMC = +FOR + _____

MANOBRAS DE COMBATE DEFENSIVA Modificador de Tamanho Outros

DMC = 10 + FOR + DES + _____

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA Armadura Modificador de Tamanho Outros

CA = 10 + DES + _____

DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 / + _____

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES / - _____

CA Temporária Resistência Mágica Redução de Dano

CA /

HABILIDADE ESPECIAL

ATAQUES

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico

m m²

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico

m m²

Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico

m m²

TESTES

Fortitude Resistência Base Outros Temporário

FORT = CON + _____

REFLEXO RESISTÊNCIA

REF = DES + _____

Imagem