

## Nível do Coniurador

**ESPECIALIDADE ESCOLA**

Nível 8

**OPOSTA ESCOLA**

Spells from your opposed schools cost two slots to prepare.

**X FAMILIAR**

☐ **BONDED OBJECT**

---

Master's bonus ability

Wizard Level	Armadura Natural	Familiar Intelligence	
<b>1</b>	<b>+1</b>	<b>6</b>	Alertness, improved evasion
<b>3</b>	<b>+2</b>	<b>7</b>	Deliver touch spells
<b>5</b>	<b>+3</b>	<b>8</b>	Speak with master
<b>7</b>	<b>+4</b>	<b>9</b>	Speak with animals of its kind
<b>9</b>	<b>+5</b>	<b>10</b>	-
<b>11</b>	<b>+6</b>	<b>11</b>	Resistência a Magia
<b>13</b>	<b>+7</b>	<b>12</b>	Scry on familiar
<b>15</b>	<b>+8</b>	<b>13</b>	-
<b>17</b>	<b>+9</b>	<b>14</b>	-
<b>19</b>	<b>+10</b>	<b>15</b>	-

$$\text{Teste de Resistência CD} = \text{Magias por dia} = \text{Base Magia} + \text{Specialist Spell} + \text{Magias Bônus}$$

	0								
	1								
	2								
	3								
	4								
	5								
	6								
	7								
	8								
	9								

Teste de Magia CD = 10 + INT + Nível da Magia

%

FALHA ARCANA  
LIMIAR

## Scribe scroll

Nível 5

Nível **10**

Nível **15**

Nível **20**

## MAGIAS PREPARADAS

# O

**1**

2

3

4

5

6

7

8

9