

CAVE DRUID

Nível do Druida

Nível do Druida

Nível da
- 2 = Forma
Selvagem

DIVINDADE

DRUÍDA

Nível do Druida	Cavesense
1	+2 to Knowledge (dungeoneering) and Survival
2	Empatia com a Natureza
3	Move through narrow passages or rubble at normal speed and taking no damage
4	Lightfoot
9	Cannot be detected by tremorsense
13	Resist Subterranean Corruption
15	+2 to saves against the oozes and aberrations
	Forma Selvagem
	Torna-se qualquer animal pequeno ou médio ou todo
	Imune a Veneno
	Imune a todos os venenos
	A Thousand Faces
	Change appearance at will
	Corpo Atemporal
	Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD	Magias por dia	=	Base Magia	+	Magias Bônus
0					SAB - 4
1					SAB - 4
2					SAB - 4
3					SAB - 4
4					SAB - 4
5					SAB - 4
6					SAB - 4
7					SAB - 4
8					SAB - 4
9					SAB - 4

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração = SAB + Conjurador Nível

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☐ COMPANHEIRO ANIMA ☒ Domínio

Poder Garantido

Poder Garantido

Nível	CD	Usos Diários

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA
BÔNUS

Nível de Druida

Outros

 = CAR + +

FORMA SELVAGEM

Veze por dia

Hoje

Forma Atual

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES