

DRUIDE CITADIN

Niveau de Druides

— 4 =

Sauvage Niveau

DEITE



DRUIDE

Niveau de Druides	1	<input type="checkbox"/>	Instinct naturel +2 en Connaissances (Nature) et Survie
		<input type="checkbox"/>	Empathie sauvage Améliore l'attitude d'un animal
	2	<input type="checkbox"/>	Déplacement Facilité Progresse à vitesse normale dans les taillis ne prenant aucun dégâts
		<input type="checkbox"/>	Lorekeeper +2 Diplomacy, Knowledge (local, history, nobility)
	4	<input type="checkbox"/>	Resist Temptation +2 to saves against divination and enchantment
		<input type="checkbox"/>	Forme animale Se transformer en un animal de taille P ou M
	6	<input type="checkbox"/>	Mille Visages Changer d'apparence à volonté
	9	<input type="checkbox"/>	Mental Strength Immune to charm and compulsion effects
	15	<input type="checkbox"/>	Éternelle jeunesse Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

DD de sauvegarde du sort = Sorts par jour = Sorts de base + Sorts supp.

DD de sauvegarde du sort	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

= SAG +

Niveau de Lancement de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☐ COMPAGNON ANIMAL ☒ DOMAINE

Pouvoir Accordé

Pouvoir Accordé

Niveau	DD	Utilisations par jour

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE

Niveau de druide

Divers

= CHA +

+

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PARCHEMINS

POTIONS