		D ****	Niveau	1	SORTS PREPARES					
WOF	КL	D WALKER		1						
	(DRUIDE)	Bonus de Niveau	+			0			
×		WORLD WALKE	ER	-						
Niveau de Druide		Instinct naturel								
		+2 en Connaissances (Na Empathie sauvage	ature) et Sur	vie						
		Améliore l'attitude d'un a	animal							
2		Déplacement Facilité Progresse à vitesse normale dans les		s taillis		1				
		ne prenant aucun dégâts	3							
3		Favoured Terrain Bonus in a given terrain								
4		Forme animale		5 14						
<u> </u>		Se transformer en un ani Path of Trees	imal de taille	P Ou M			2			
9		Tree stride								
13		Mille Visages Changer d'apparence à v	rolonté	J						
ENVID	ON	NEMENTS DE PR		TION						
		NUS SUR LES ENVIRO								
3				0-0-0			— 3			
8										
13										
18										
16		SORTS					— 4			
DD de sauveg	arde	Sorts _ So	orts + Soi							
du sort		par jour de	base	- 8 - 12						
		0		SAG SAG SAG			5			
		1								
		2								
		3								
		4					6			
		5								
		7								
		8								
		9					— 7			
DD de iet e	de sa	uvegarde d'un sort = 10 + 9								
				Nivosus	le					
Concentra		= SAG			de Sort		8			
COMP		ACTE AVEC LA NA ION ANIMAL X DON		#						
_ COMP	AGN	ION ANIMAL & DON	LAINE							
	17						9			
Pouvoir Acc				oir Accordé			7			
Niveau				Niveau		PARCHEMINS			POTIONS	"
				00						
	ation		□□Utlisatio	ns						
par jour par jour par jour										
BONUS		EMITATITIE SAUV	AUL	# (
D'EMPAT	HIE	SAUVAGE Niveau de	druide D	ivers						
		= CHA +	+							
*		FORME ANIMA	LE	*						
	Fo	is par jour Fois	aujourd'hui							
~										