

DESERT DRUID

Nivel de
Druida

Nivel de
Druida

- 2

Nivel de
Salvaje

= Forma
Salvaje

DRUÍDA

Nivel de
Druida

1

☐

Sentido de la Naturaleza
+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia
Empatía salvaje
Mejora la actitud del animal

2

☐

Desert Native
Bonus in desert terrain

3

☐

Sandwalker
No movement penalty in sandy terrain

4

☐

Desert Ensurance
Endure hot, reduced need to eat and drink
Wild Shape
Become any small or medium animal or vermin

9

☐

Shaded Vision
Immune to blinding, dazdling; +2 to saves
against gaze attacks, figments and patterns

13

☐

Dunemeld
Become a swirling mass of sand

15

☐

Cuerpo Eterno
No envejece, no puede envejecer mágicamente

CONJUROS

CD Salv
de Conjuros

Conjuros
al Día

=

Conjuro
Base

+ Conjuros Adicionales

	0								
	1								
	2								
	3								
	4								
	5								
	6								
	7								
	8								
	9								

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAB

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

CD Salv de Conjuo = 10 + SAB + Nivel de Conjuo

Concentración

=

SAB

+

Nivel de
Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☐ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMINIO

Poder Concedido

Poder Concedido

	Nivel			Nivel			
	CD			CD			
	Usos al día	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		Usos al día	

EMPATÍA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA

SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

=

CAR

+

+

DESERT NATIVE

DESERT

BONUS

Nivel de Druida

=

÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth
and Survival while in desert terrains.

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

☐☐☐☐
☐☐☐☐
☐☐☐☐

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES