

# OATHBOUND PALADIN



OF

Уровень  
Паладина

Уровень Паладина - 3 = Уровень Заклинателя

## ОБНАРУЖЕНИЕ ЗЛА

Действием движения обнаружить зло в одном существе/предмете в 60фт.

Обнаружение прочих злых аур не возможно.

## БОЖЕСТВЕННАЯ МИЛОСТЬ

Уровень

2

ХАР

Бонус ко всем  
спасброскам

## АУРА

### АУРА ОТВАГИ

Уровень

3

Иммунитет к любому страху, в т.ч. магическому.

Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против страха

### АУРА РЕШИТЕЛЬНОСТИ

Уровень

8

Иммунитет к эффектам очарования, включая магическое

Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против очарования

### АУРА СПРАВЕДЛИВОСТИ

Уровень

11

Потратить 2 использования Сокрушения Зла, чтобы наделить союзников в 10 фт сокращением. Способность должна быть потрачена к началу следующего хода паладина, а бонусы длятся 1 минуту.

### АУРА ВЕРЫ

Уровень

14

Оружие считается добрым в целях преодоления поглощения урона.

### АУРА ПРАВЕДНОСТИ

Уровень

17

Сокращение урона 5/зло

Иммунитет к любому принуждению, в т.ч. магическому.

Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против очарования

## БОЖЕСТВЕННОЕ ЗДОРОВЬЕ

Уровень

3

Иммунитет ко всем болезням, в т.ч. магическим.

## ПРОВЕДЕНИЕ ПОЗИТИВНОЙ ЭНЕРГИИ

Уровень

4

Проведение позитивной энергии расходует до двух ежедневных применений Возложения Рук

### БРОСОК ЭНЕРГИИ

Уровень  
Паладина

Прочее

$$\boxed{\phantom{000}}_{d6} = \left( \phantom{000} \div 2 \right) + \phantom{000}$$

(Округлять вверх)

### ВОЛЯ КС СПАСА

Уровень  
Паладина

$$\boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \phantom{000} \div 2 \right) + \text{ХАР}$$

(Округлять к меньшему)

## БОЖЕСТВЕННАЯ СВЯЗЬ

☐ СПЕЦИАЛЬНЫЙ СЛУЖЕБНЫЙ С ОРУЖИЕМ

Уровень

5

Имя

Тип

☐ Призывов  
Сегодня

Улучшения

## ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спасброска  
от заклинания

Заклинаний  
в день

Базовых  
заклинаний

Бонусных  
ХАР

	1			
	2			
	3			
	4			

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

Концентрация

$$\boxed{\phantom{000}} = \text{ХАР} + \phantom{000}$$

Уровень  
Заклинателя

# Oath of Charity

VOW

## CODE OF CONDUCT

Always offer help to good creatures who need it.

Always offer help to the poor and destitute.

## СОКРУШЕНИЕ ЗЛА

### ВРАГОВ В ДЕНЬ

Уровень  
Паладина

Прочее

Врагов  
Сегодня

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \phantom{000} \div 3 \right) + \phantom{000} \text{ (Округлять вверх)}$$

### БОНУС АТАКИ

Прочее

### БОНУС ОТКЛОНЕНИЯ

Прочее

$$\boxed{\phantom{000}} = \text{ХАР} + \phantom{000}$$

Успешные атаки, сокращающие зло преодолевают сокращение урона цели

Бонусный урон Сокрушения удваивается при первой успешной атаке против злых пришельцев злых драконов и нежити

### БОНУС УРОНА

Уровень  
Паладина

Прочее

### УРОН ЗЛУ

Уровень  
Паладина

Прочее

$$\boxed{\phantom{000}} + \phantom{000} = \left( \phantom{000} \times 2 \right) + \phantom{000}$$

## CHARITABLE HANDS

### ИСПОЛЬЗОВАНИЙ В ДЕНЬ

Уровень  
Паладина

Прочее

Использовано сегодня

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \phantom{000} \div 2 \right) + \text{ХАР} + \phantom{000}$$

(Округлять к меньшему)

### ЛЕЧЕНИЕ

### ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ

Уровень  
Паладина

Прочее

Heal 50% less when used on yourself  
Heal 50% more when used on others

$$\boxed{\phantom{000}}_{d6} = \left( \phantom{000} \div 2 \right) + \phantom{000} \text{ (Округлять к меньшему)}$$

### CHARITABLE MERCIES (Selected each day)

3

12

6

15

9

18

## ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Magic stone	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Make whole	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Magic vestment	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Imbue with spell ability	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

## СВЯТОЙ ЧЕМПИОН

Сокращение урона 10/зло

Уровень

20

При успешном применении Сокрушения Зла на злом пришельце, он подлежит Изгнанию.

По завершению атаки эффект Сокрушения заканчивается.

При всяком Проведении Позитивной Энергии или Возложении Рук, излечи макс. количество здоровья.