

# AQUATIC DRUID

Уровень  
Друида

Уровень  
Друида

— 2

Уровень  
Дикой  
Формы

## ДРУИД

Уровень  
Друида

1

☐

### Чувство природы

+2 к навыкам Знание (природа) и Выживание

### Сочувствие животным

Улучшение отношение животных

2

☐

### Aquatic Adaptation

Bonus while in aquatic terrain

3

☐

### Natural Swimmer

Swim at half land speed

4

☐

### Resist Ocean's Fury

+4 to saves against water spells and creatures

### Дикая форма

Стать любым маленьким или средним животным

9

☐

### Seaborn

Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold

13

☐

### Deep Diver

Damage reduction, withstand deep pressure

15

☐

### Вечное тело

Больше не стареет, не может быть магически состарен

## ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спаса  
от заклинания

Заклинаний  
в день

Базовых  
Заклинаний

Доп. Заклинания

	0				
	1				
	2				
	3				
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

МУД

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

Концентрация

= МУД +

Уровень

Заклинателя

## СВЯЗЬ С ПРИРОДОЙ

☐ Животное-компаньон ☒ ДОМЕН

Предоставляемые силы

Предоставляемые силы

Уровень		Уровень	
КС		КС	
Использований в день	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Использований в день	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

## СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ

### СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ

#### БОНУС

Уровень друида

Прочее

= ХАР +

+

## AQUATIC ADAPTATION

### AQUATIC

#### BONUS

Уровень друида

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

## ДИКАЯ ФОРМА

Использований в День

Использовано сегодня

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

## ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## СВИТКИ

## ЗЕЛЬЯ