

# ANTIPALADIN



DE

Anti-paladino  
Nível

Anti-paladino  
Nível - 3 = Nível de  
Conjurador

## DETECT GOOD

As a move action, detect good in one creature or item within 60ft.  
Does not detect any other good auras nearby.

## UNHOLY RESILIENCE

Nível

2

CAR

Bônus para todos os testes de resistência

## AURA

Nível

3

### AURA DE COVARDIA

Inimigos em até 6m recebem -4 em testes de resistência contra efeitos de medo.

Nível

8

### AURA DE DESESPERO

Inimigos em 6m recebem -4 em todas as resistências

Nível

11

### AURA OF VENGEANCE

Spend two uses of Smite Good to grant allies the ability to smite good. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round.

Nível

14

### AURA OF SIN

Weapons considered Evil aligned for overcoming DR.

Nível

17

### AURA DE DEPRAVAÇÃO

Ganha de redução de dano 5/bom.  
Enemies within 10ft take -4 to saves against compulsion.

## PLAGUE BRINGER

Nível

3

Imune aos efeitos de todas as doenças incluindo mágicas  
Can still contract diseases and spread them to others.

## CHANNEL NEGATIVE ENERGY

Nível

4

Channelling negative energy uses up two of today's  
uses of Touch of Corruption.

### ENERGIA ROLAGEM

Anti-paladino  
Nível

Outros

$$\boxed{\phantom{00}} d6 = \left( \frac{\phantom{00}}{\phantom{00}} \div 2 \right) + \phantom{00}$$

(Arredonda para Cima)

### VONTADE CD DE RESISTÊNCIA

Anti-paladino  
Nível

$$\boxed{\phantom{00}} = 10 + \left( \frac{\phantom{00}}{\phantom{00}} \div 2 \right) + \text{CAR}$$

(Arredonda para Baixo)

## FIENDISH BOON

Nível

5

☐ MONTARIA ESPECIAL ☐ ARMA VINCULADA  
Nome

Tipo

☐ Invocado  
Hoje

Melhorias

## MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias  
por dia

=

Base  
Magia

+

Magia Bônus  
CAR

	1				
	2				
	3				
	4				

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

## DESTRUIR O BEM

### INIMIGOS POR DIA

Anti-paladino  
Nível

Outros

Inimigos hoje

$$\boxed{\phantom{00}} = \left( \frac{\phantom{00}}{\phantom{00}} \div 3 \right) + \phantom{00}$$

(Arredonda para Cima)

☐☐☐  
☐☐☐

### ATAQUE BÔNUS

Outros

$$+ \boxed{\phantom{00}} = \text{CAR} + \phantom{00}$$

### DEFLEXÃO BÔNUS

Outros

$$+ \text{CA} = \text{CAR} + \phantom{00}$$

A successful strike with smite good  
bypasses damage reduction.

Smiting damage bonus applies double for the  
first successful strike against good-aligned  
outsiders, dragons, clerics and paladins.

### DANO BÔNUS

Anti-paladino  
Nível

Outros

$$+ \boxed{\phantom{00}} = \phantom{00} + \phantom{00}$$

### GOOD DAMAGE BONUS

Anti-paladino  
Nível

Outros

$$+ \boxed{\phantom{00}} = \left( \phantom{00} \times 2 \right) + \phantom{00}$$

## TOQUE DE CORRUPÇÃO

### USOS POR DIA

Anti-paladino  
Nível

Outros

Usado Hoje

$$\boxed{\phantom{00}} = \left( \phantom{00} \div 2 \right) + \text{CAR} + \phantom{00}$$

(Arredonda para Baixo)

☐☐☐☐  
☐☐☐☐  
☐☐☐☐

Nível

2

### CURA PONTOS DE VIDA

Anti-paladino  
Nível

Outros

$$\boxed{\phantom{00}} d6 = \left( \phantom{00} \div 2 \right) + \phantom{00}$$

(Arredonda para Baixo)

## CRUELITIES

Nível

3

6

9

12

15

18

## MAGIAS PREPARADAS

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

1

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

2

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

3

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

4

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

## UNHOLY CHAMPION

Increase damage reduction to 10/good.

Nível

20

On using Smite Good to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment.  
The effect of Smite Good ends after this attack.

On using Channel Negative Energy or Touch Of Corruption, deal the maximum possible damage.