

BRUXA

Nível de
Conjurador

Nível
Bônus

FAMILIAR

Nome

Tipo da Criatura

Familiar bonus

MAGIAS

Teste de Resistência CD Magias por dia = Base Magia + Magias Bônus

	0				INT	INT - 4	INT - 8	INT - 12
	1							
	2							
	3							
	4							
	5							
	6							
	7							
	8							
	9							

Teste de Magia CD = 10 + INT + Nível da Magia

FALHA ARCANALIMIAR

%

PATRON

Patron

Theme

HEXES

HEXES
KNOWN

Nível de
Bruxa

Outros

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{} \quad (\text{Arredonda para Cima})$$

HEX
SAVE DC

Nível de
Bruxa

$$\boxed{} = 10 + \left(\boxed{} \div 2 \right) + \text{INT} \quad (\text{Arredonda para Baixo})$$

Using a hex is a standard action that attacks of opportunity.
A hex may not be attempted on the same target for 24 hours.

Nível
10 May select major hexes

Nível
18 May select grand hexes

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9