	INICIATIVA	*	*				ATAC	UES		
INICIATIVA BÔN	IUS Talentos Treinamento	Outros								
INIC = DE	S + +	+	<u> </u>					nus de Ataque	Dano	Crítico
	VELOCIDADE		Alcance			ро	ВО	ilus de Ataque	d	×
VELOCIDADE Ve	elocidade Vestindo ArmaduPæsloca		i ^o Munição		m²			□□ Munição	Especial	
m m²	m m²	m m²							·	#
Velocidade de Nadar		idade de Escalar								
m m²	m m²	m m²	A.I.				– Bô	nus de Ataque	Dano	Crítico
	BASE DE ATAQUE		Alcance			ро			d	×
	BASE DE ATAQUE E BÔMTAQUE CORPO AC O		AQUE	m	m²				u	^
			Alcance		Ti	ро	Bô	nus de Ataque	Dano	Crítico
Bônus Temporár B ô de :	AMquel Buffs Nerfs	Poder de Ataqu	ie	m	m²				d	×
+ =	Dulls Nells	_								
Dano Temporári@ônu	T —	Dadar da Atano	Alcance		Ti	ро	Bô	nus de Ataque	Dano	Crítico
Bônus	Buffs Nerfs	Poder de Ataqu	ie	m	m²				d	×
+ =	+ -	+								
Modificadores Condici	ionais		Alassas		т:		– Bô	nus de Ataque	Dano	Crítico
			Alcance			ро		ao ao magao	d	×
			Munição		m²			Municão		
	OMBATE Bônus Modificador de		Wulliçad)		# 0000			Especial	# ==
BÔNUS	Base de Ataque	Outros	Munição)				· ·	Especial	00
[BMC] = FO	R + BBA -	+								#
MANOBRA DE CO DEFENCIVA	OMBATE Modificador de	Estapolitiva ador de		Shifter Lev		Bôn Ms dificador de Ta			TESTES	
	TOD - DEG -	Deflexão		÷ 4	Base	de Ataque		e Resistênci	Base Racial	Outros Temp
DMC = 10 +	FOR + DES +	_++	SAB ·	+	+ (E	BBA ;- W	FORT	= CON +	+	++
DESPREVINIDO I	DMC	Modificador de Deflexão		Monk Lev ÷ 4		Bôn Ms dificador de Ta de Ataque				
DMC = 10 +	FOR / /	+ +	SAB ·	+	+ E	BBA -		= DES +		+
Temp BMC	Temp DMC Modificadores Cond	licionais			_ '			E RESISTEN E SAB +	TCIA	
	+ DMC	ilololidis				v	□ Evasão		da □ Resistência	□ Sentir
								Evasão	uu 🗀 nesistendu	Armadilhas
							Modificador	res Condicionais		
``		CURA				<i>x</i> (
PONTOS DE VIDAeri	mentos/	☐ Morren	do 🏻 Est	tavel na	io letal	☐ Inconsciente				
pv				pν		pv				
*		DE ARMAD		hifter LevA	dan a di i	roMbriftshdar da Ta	manha		EFEITOS	
CLASSE DE ARM	Modificador de Es k/ko i ADURA	Deflexão	5	÷ 4	rmadu	ra Mbadifral adordeTan	manno			
CA = 10	0 + DES + +	+ S	AB +		+	+ 👘				
DESPREVINIDO	CLASSE DE ARMADURA					2				
CA = 10	0 / +	+ S	AB +		+	+ 1				
TOQUE CLASSE I										
		+ <u>S</u>	AB +			/ + 🚻				
	tência Mágica Shifter bonus app unarmoured and u	lies when inencumbered								
+ CA	Modificadores Co									
Redução de Dano										
Notas										