

# DRUID (DRUID)

BÓG

Poziom  
Druida

Poziomy  
Premiowe

+



## DRUID

Poziom  
Druida  
1

☐

### Zmysł natury

+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetwarzania

### Empatia z Dziką

Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

☐

### Leśny Krok

Poruszasz się po poszyciu leśnym z normalną prędkością i nie otrzymujesz obrażeń.

3

☐

### Wędrownik bez Śladów

Nie pozostawia śladów

4

☐

### Oparcie się Pokusie Natury

+4 do rz. obr. przeciwko wróżkom i roślinom

### Kształt Natury

Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

9

☐

### Odporność na jad

Odporny na wszystkie trucizny

13

☐

### Tysiąc Twarzy

Zmienia wygląd na życzenie

15

☐

### Ponadczasowe ciało

Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

## CZARY

ST Rzut  
Obronnego

Czary  
Dziennie

=

Czary  
Bazowe

+

Czary Premiowe

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

RZT

RZT - 4

RZT - 8

RZT - 12

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

= RZT +

Poziom  
Czarujący

## WIEŻ Z DZICZĄ

☒ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ ☐ DOMENA

Imię Zwierzęcego Towarzysza

Rodzaj Stworzenia

## WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

= CHA +

## KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

☐☐☐☐  
☐☐☐☐  
☐☐☐☐

Obecny Kształt

## PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## ZWOJE

## MIKSTURY