MON	JTA	ARIA DRUIDA	MAGIA	S PRE	PARADAS
		do Druida — 2 = Forma	7		
		Selvagem		<b>– 0</b>	
lível do D	ruida	DRUIDA		_	
1		Senso da Natureza +2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivê			
1		Empatia com a Natureza Melhora a Atitude de um Animal			
		Mountaineer			
2		Bonus in mountain terrain, cannot be tracked		_ 1	
3		Surefooted  No speed penalty on slopes, rubble or scree		_	
		Spire Walker			
4		Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing		_	
		Forma Selvagem Torna-se qualquer animal pequeno ou médio ou		_ 	
		Mountain Stance			
9		Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move		_	
12		Mountain Stone			
13		Become a weathered stony outcrop		_	
15		Corpo Atemporal Não envelhece, ignora magias de envelhecimen		- 3	
		MAGIAS			
Teste	de	Magias Base Magias Bônus			
Resistênc	cia CD	por dia Magia 7 8 2		_ ,	
		O SAB SAB SAB SAB SAB		<b>- 4</b>	
		1			
		2	000		000
		3		_ _ 5	
		4		_ <b>)</b>	
		5			
		6			
		7		<b>–</b> 6	
		8		_	
		9			
Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia				_	
Concent	ração	= SAB + Nivel do	o Conjurador	<b>7</b>	
``	LIG	AÇÃO COM A NATUREZA		_ *	
□ COMPANHEIRO ANIMAM Domínio					
Poder Ga	rantido	Poder Garantido		_ 8	
	,				
Nível		Nível		_	
5		QO		_ 9	
U	so por d	lian	PERGAMINHOS		POÇÕES
EMPAT BÔNUS		PATIA COM A NATUREZA W A NATUREZA Nível do Druida Outros	PERGAMINITOS		· FOÇOLS
		= CAR + +			
			1		
MONTA	NHA	MOUNTAINEER *			
BÔNUS		Nível do Druida			
		= ÷ 2			
Bonus to	Initiativ	e, Climb, Knowledge (geography), Perception,			
Stealth a	na Survi	val while in mountain terrains.  FORMA SELVAGEM			
	Ve	zes por dia Hoje			