

BRUTAL PUGILIST

(BARBAR)

Barbaren-
stufe

BARBAR

Barbaren-
stufe

1 ☐ { Schnelle Bewegung
KAMPFRAUSCH!

2 ☐ Savage Grapple

3 ☐ Pit Fighter x1

5 ☐ Improved Savage Grapple

6 ☐ Pit Fighter x2

7 ☐ Schadensreduzierung 1/–

9 ☐ Pit Fighter x3

10 ☐ Schadensreduzierung 2/–

11 ☐ Stärkerer KAMPFRAUSCH!

12 ☐ Pit Fighter x4

13 ☐ Schadensreduzierung 3/–

14 ☐ Unbeugsamer Wille

15 ☐ Pit Fighter x5

16 ☐ Schadensreduzierung 4/–

17 ☐ UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!

18 ☐ Pit Fighter x6

19 ☐ Schadensreduzierung 5/–

20 ☐ Mächtiger KAMPFRAUSCH!

SAVAGE GRAPPLE

Make attacks of opportunity against creatures attempting a grapple, even if they have the Improved Grapple feat.

Stufe

2

If this attack of opportunity hits, gain a +2 circumstance bonus to your CMD to avoid the grapple.

Take only half the normal penalties when grappled.

Stufe

5

Take no penalties when grappled.

Treated as one size larger when determining CMB and CMD for grappling or being grappled.

PIT FIGHTER

KAMPFMANÖVER

Stufe

3

6

9

12

15

18

INSIGHT BONUS

+1

Bonus to CMB and CMD for your chosen combat manoeuvres

+2

When wearing no armour (shields are allowed)

This bonus can be applied to each manoeuvre only twice, once to CMB and once to CMD.

KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH! DAUER
PRO TAG

Barbaren-
stufe

Sonstiges

KAMPFRAUSCH!
HEUTE

Runden

$5 + 2 + \text{KO} + (\dots \times 2) +$

Runden

STÄRKEKONSTITUTIONSWERTE
WERT BONUS WURF BONUS RÜSTUNGS-
KLASSE
MALUS

KAMPFRAUSCH!

4

4

2

-2

STÄRKERER KAMPFRAUSCH

6

6

3

-2

MÄCHTIGER KAMPFRAUSCH!

8

8

4

-2

Attributsmultiplikator =
(Attributswert - 10) ÷ 2

ST

KO

RK

ERSCHÖPFUNG KAMPFRAUSCH!

DAUER

Dauer

Stärkewert
Malus -2

Geschicklichkeitswert
Malus -2

Runden

$\times 2$

ST

GE

Kein Kampfrausch, Rennen, oder
Ansturm während erschöpft

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE

KAMPFRAUSCH! KRÄFTE
BEKANNT

KRÄFTE-
stufe

Sonstiges

$= (\dots \div 2) +$

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14