INITIATIVE	X	ATTAQUES
BONUS D¹ INITIATIVE Dons Entrainement Divers		
INIT = DEX + + +		Bonus d'attaque Dégâts Critique
VITESSE	Portée Type	
VITESSE Vitesse avec Armure Vitesse temp	m cases	d ×
VIESSE AVEC AIMAGE	# 555	Munitions spéciales # 000
m cases m cases m cases		
Vitesse de vol Vitesse d'escalade		
m cases m cases m cases	Portée Type	Bonus d'attaque Dégâts Critique
ATTAQUE DE BASE	m cases	d×
BONUS DE BASE À L'AATTAQUE ATTAQUE DE CÀC À DISTANCE		
	Portée Type	Bonus d'attaque Dégâts Critique
	m cases	d ×
Bonus Bonus Attaque Temp Attaque de moral Améliorations Diminutions en puissance		
+		
Bonus Bonus Attaque	Portée Type	Bonus d'attaque Dégâts Critique
Temp Dommages de moral Améliorations Diminutions en puissance	m cases	d ×
+ = + - +		
Modificateurs conditionnels	Portée Type	Bonus d'attaque Dégâts Critique
	.,	d ×
MANORINDES DE SOMBAG	Munitions	
MANOEUVRES DE COMBAT  BONUS DE Bonus Mod. de		Munitions speciales # 000
MANOEUVRE OFFENde base à l'attaque taille Divers	Munitions	Munitions spéciales
[BMO] = FOR + BBA - + +		
DEGRÉ DE Modificateum MANOEUVRE DÉFENSIVE d'asquive de parade	Shifter Level Bonus Mod. de	SAUVEGARDES
d esquive de parade	÷ 4 de base à l'attaque taille	JET DE VIGUEUR Base Racial Divers Temp
DMD = 10 + FOR + DEX + + + +	SAG + + BBA - †	VIG = CON + + + + +
PRIS AU DEPOURVU Modificateur DMD de parade	Niveau de moine Bonus Mod. de ÷ 4 de base à l'attaque taille	
Date 1	SAG + 7+ BBA -	REF = DEX + + + +
		JET DE VOLONTÉ  VOL = SAG + + + +
+BMO temp BMO temp Modificateurs conditionnels		
- DMD		- □ Evasion □ Science de □ Endurance □ Sens l'évasion des pièges
		Modificateurs conditionnels
SANTE	¥(	
PTS DE VIE Blessures	nt ☐ Stable Non létaux ☐ Inconscient	
pv	pv pv	
CLASSE D'ARMU	RE	EFFETS
Modificateur Modificateur  CLASSE D'ADMIDE d'esquive de parade	Shifter Level Armure Mod. de ÷ 4 Naturelle taille	
CLASSE D'ARWORE	AG + + + +	
PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE  CA = 10 / / + + \$	AG + + + +	
CLASSE D'ARMURE DE CONTACT	······································	
	AG + / / + 👬	
CA temp Rés. à la magie Shifter bonus applies when		
+ CA Modificateurs conditionnels		
Réduction de dégâts		
Notes		