WILD STALKER

(EXPLORADOR)

Nivel de Explorador

Bon de Nivel +

STRONG SENSES

PERCEPTION BONUS + (Max +7) = (Nivel de Explorador ÷ 4) + Optional Bonus 1 (Redondear arriba)

Optional bonus applies if the character already has low-light vision

TERRENOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE TERRENO PREDILECTO	+2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

○ Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain

EMPATIA SALVAJE

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

CONJUROS

Nivel 4 — Nivel de Explorador − 3 = Nivel de Lanzador

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	=	Conjuros Base	+	Conjuros Adicionales SAB
	1					□ □ □ □
	2					□ □ □ □
	3					□ □ □ □
	4					□ □ □ □

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

VARITAS

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

RAGE OF THE WILD!

Nivel 4 — ¡FURIA! DURACIÓN AL DÍA turnos = CON + (Nivel de Explorador × 2) − 4 + Misc — ¡FURIA! HOY turnos

	BON PUNT DE FUERZA	PUNT CONSTITUCIÓN BONUS	BON SALV VOL	PENALIZACIÓN CLASE DE ARMADURA
¡FURIA!	4	4	2	−2
FURIA MAYOR!	6	6	3	−2
¡FURIA PODEROSA!	8	8	4	−2

Mod de Característica = (Puntuación Total de Característica - 10) ÷ 2 — FUE — CON — CA

DURACIÓN FATIGADO turnos = FURIA! Duración × 2 — Pen Punt Fuerza -2: FUE -1 — Penaliz. Punt. Destreza: -2: DES -1

No se puede entrar en furia, correr o carga mientras estés fatigado.

WILD TALENTS

Nivel 6

Nivel 10

Nivel 14

Nivel 18

CONJUROS PREPARADOS

□ □ □	1	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	2	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	3	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	4	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □

PERGAMINOS

POCIONES