

KSIĘGA CZARÓW

Poziom Czaru

Szkoła

Czas rzucania

Czas

Zasięg:

Obszar / Cel

Rzut Obronny

Odporność na Czary

Komponenty

Skupienie

Książka

Strona

V

S

M

Szkoła

Czas rzucania

Czas

Zasięg:

Obszar / Cel

Rzut Obronny

Odporność na Czary

Komponenty

Skupienie

Książka

Strona

V

S

M

Szkoła

Czas rzucania

Czas

Zasięg:

Obszar / Cel

Rzut Obronny

Odporność na Czary

Komponenty

Skupienie

Książka

Strona

V

S

M

Szkoła

Czas rzucania

Czas

Zasięg:

Obszar / Cel

Rzut Obronny

Odporność na Czary

Komponenty

Skupienie

Książka

Strona

V

S

M

Szkoła

Czas rzucania

Czas

Zasięg:

Obszar / Cel

Rzut Obronny

Odporność na Czary

Komponenty

Skupienie

Książka

Strona

V

S

M

RZUT OBRONNY

ZASIĘG CZARU

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Rzut Obronny = 10 + Poziom Czarującego + Poziom Czaru

BLISKI ZASIĘG

25' + 5' × (Poziom ÷ 2)

ŚREDNI ZASIĘG

100' + 10' × Poziom

DŁUGI ZASIĘG

400' + 40' × Poziom

m

cm

m

cm

m

cm

Poziom Czaru

Szkoła

Czas rzucania

Czas

Zasięg:

Obszar / Cel

Rzut Obronny

Odporność na Czary

Komponenty

Skupienie

Książka

Strona

V

S

M

Szkoła

Czas rzucania

Czas

Zasięg:

Obszar / Cel

Rzut Obronny

Odporność na Czary

Komponenty

Skupienie

Książka

Strona

V

S

M

Szkoła

Czas rzucania

Czas

Zasięg:

Obszar / Cel

Rzut Obronny

Odporność na Czary

Komponenty

Skupienie

Książka

Strona

V

S

M

Szkoła

Czas rzucania

Czas

Zasięg:

Obszar / Cel

Rzut Obronny

Odporność na Czary

Komponenty

Skupienie

Książka

Strona

V

S

M

Szkoła

Czas rzucania

Czas

Zasięg:

Obszar / Cel

Rzut Obronny

Odporność na Czary

Komponenty

Skupienie

Książka

Strona

V

S

M

Koncentracja

=

Poziom Czarującego

Poziom Czarującego

+

INT

RZT

CHA

Poziomy Czarującego