

ARCTIC DRUID

Druide
Niveau

— 2 =

Druide
Niveau
Sauvage
Niveau
Forme
Niveau

DEITE



DRUIDE

Druide
Niveau
1

☐

Instinct naturel
+2 en Connaissances (Nature) et Survie
Empathie sauvage
Améliore l'attitude d'un animal

2

☐

Arctic Native
Bonus in icy terrain

3

☐

Icewalking
No movement penalty in icy terrain

4

☐

Arctic Endurance
Endure cold, immune to dazzling

6

☐

Forme animale
Se transformer en un animal de taille P ou M

9

☐

Snowcaster
See normally in icy conditions;
cast fire spells as cold spells.

13

☐

Flurry form
Become a swirling colume of snow

15

☐

Éternelle jeunesse
Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	=	Base Sorts	+	Sorts supp.
	0				SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12
	1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	5				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	6				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	7				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	8				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	9				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration = **SAG** + Niveau de Lancement de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☒ **COMPAGNON ANIMAL** ☐ **DOMAINE**

Nom du compagnon animal

Type de créature

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE Niveau de druide Divers

= **CHA** + +

ARCTIC NATIVE

ARCTIC

BONUS

Niveau de druide

= ÷ 2

Bonus à l'Initiative, Connaissance (géographie), Perception, Survie et Furtivité sur un terrain aquatique

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

☐ ☐ ☐ ☐

SORTS PRÉPARÉS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PARCHEMINS

POTIONS