

STRATEGE

(GUERRIER)

Niveau de Guerrier

ENTRAÎNEMENT AUX ARMES

Niveau 9

Type d'arme

13

17

ENTRAÎNEMENT AUX ARMURES

BONUS DE DEX MAXIMAL

RÉDUCTION DU MALUS D'ARMURE AUX TESTS

+

-

Niveau 19

RD 5/- en portant une armure ou un bouclier

TACTICAL AWARENESS

BONUS D' INITIATIVE

+

=

(Niveau de Guerrier + 2)

÷

4

(arrondi à l'inférieur)

STRATEGE

Teamwork feat

Niveau 5

SHARING PER DAY

Feat Sharing Today

=

Niveau de Guerrier

÷

5

COOPERATIVE COMBATANT

Niveau 11

INT additional allies aided.

Allies gain +2 to next attack, or to AC against next attack.

BATTLE INSIGHT

Niveau 15

INT attack bonus to one ally within line of sight.

Use 3 + INT per day.

MAÎTRISE D'ARME

Niveau 20

Type d'arme

DONS D'ATTAQUE

Enchaînements

Attaque supplémentaire si vous touchez

Succession d'enchaînements

Plus de limite sur le nombre d'enchaînements par tour

Coup d'enchaînement

Attaque supplémentaire si l'ennemi est inconscientCoup d'enchaînement amélioré

EFFETS CRITIQUES

nécessite

Don pour les critiques

Critique sanglant

Critique Aveuglant

Critique handicapant

Critique assourdissant

Critique de dissipation

Critique empalant

Science du critique empalant

Critique fébrile

Critique ralentissant

Critique étourdissant

Critique fatiguant

Critique Épuisant

Maîtrise du critiquePrécision Sournoise

DONS D'EQUIPE

Incantation Alliée

+2pour vaincre la RMDéfense coordonnéeManœuvres coordonnéesA l'abriVigieMur de boucliersLanceur de sorts protégéÉchanger de placeDos à dosScience du combat dos à dosGambit de l'aile briséeFormation de CavalerieCharge coordonnéeÉchappatoirePartenaire de feinteScience du partenaire de feinteAttaque en meuteSaisir l'instantReprends-toiDouble croc-en-jambeCible d'opportunité