		CHARAKTER						
		Name					<b>ത</b> ്	Gender
Spieler		Volk				Größe	+T	Größen-
Kampagr	ne e	KLASSEN			F	ertigkeitsrän <b>ge</b> efferwürfel	Stufe	modifikator Stufen-
						W		anpassung
EP		□ 2				W		
	ATTRIBUTSWERTE *	□ 3				W		Effektive
	Attributs- Gegenstands- Attributs- Temporärer Temporärer wert Bonus modifikator Wert Modifikator	<b>4</b>				W		Charakter- stufe
ST	ST ST	<u> </u>				W		
		Bevorzugte Klasse +1 pro Level		TP	Ränge	+ IN + KO pro Stufe pro Stufe		
GE	GE GE	×	<b>FERTIGKEITEN</b> Klassen- Volks-, Rüstu					
ко	КО КО		Ungeübt	Fertigkeits- bonus	fe	ertigkeiten Ränge Talentbo +3	n <b>uS</b> onstige:	s malus
IN	IN IN							
WE	WE WE							
CH	СН СН							
	modifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abrunden)						_	
<b>▼TAL</b>	ENTE & BESONDERE FÄHIGKEITEN-						_	-
							_	
							_	-
							_	
								-
							_	
							_	
								VE.
								Wissen - INT Profession - WE
z								Wisse
SPRACHEN								· IN
SPRA								Handwerk - IN Auftreten - CH
93								Ha