

SPY (PÍCARO)

Spy
Level

SPY

Nivel de
Pícaro

1

☐

Skilled Liar
Ataque furtivo

2

☐

Evasión

4

☐

Esquiva Asombrosa

8

☐

Esquiva Asombrosa Mejorada

10

☐

Talentos Avanzados

20

☐

Golpe maestro

SKILLED LIAR

Engañar

Spy
Level

Deceive

=

+

(

÷ 2)

POISON USE

Nivel
3

You are trained in poisons and cannot accidentally
poison yourself.

ATAQUE FURTIVO

**BON DAÑO
FURTIVO**

Nivel de
Pícaro

Misc

d6

=

(

÷ 2)

+

(Redondear arriba)

Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o
pierde el bonus DES a CA.

En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft.

No se multiplica con crítico.

No puede ser no letal, excepto usando armas no letales.

GOLPE MAESTRO

Nivel
20

Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:

- Dormir durante 1d4 horas
- Paralizado durante 2d6 asaltos
- Asesinado

**GOLPE MAESTRO
CD FORTALEZA**

Nivel de
Pícaro

=

10

+

(

÷ 2)

+

INT

Golpe maestro no puede ser usado de nuevo en el mismo objetivo en
24 horas, pasen la Salv Fort. o no

TALENTOS DE PÍCARO

**TALENTOS
CONOCIDOS**

Nivel de
Pícaro

Misc

A partir de nivel 10, un Pícaro
puede aprender Talentos Avanzados

=

(

÷ 2)

+

(Redondear abajo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14