



## PALADÍN

Nivel de  
PaladínNivel de  
Lanzador

DEIDAD



## CONJUROS

CD Salv  
de ConjurosConjuros  
al Día

=

Conjuro  
Base+ Conjuros  
Adicionales  
SAB

	1					
	2					
	3					
	4					

CD Salv de Conjuero = 10 + SAB + Nivel de Conjuero

## TURN UNDEAD

Good Paladin ☐Turn, Halt,  
Rout and  
Destroy UndeadEvil Paladin ☐Rebuke, Halt, Awe,  
Control, Dispel Turning  
and Bolster Undead

TURNOS POR DIA

Misc

Hoy

 = 3 + CAR + 

## 1 TURNING CHECK

Sinergia

 = d20 + CAR + 

## 2 PARA CONVERTIR CRIATURA MAX HIT DICE

Nivel de Paladín

 = (Turning Check ÷ 3) +  - 7

## 3 TO DESTROY CREATUREDADOS DE GOLPE MAX.

Nivel de Paladín

 = (  - 3 ) ÷ 2 Round down

## 4 CRIATURAS AFECTADAS TOTAL HIT DICE

Nivel de Paladín

 = 2d6 + CAR +  - 3

## MONTURA DIVINA

Nombre

Tipo de Montura

☐ Summoned  
Mount Today

## CONJUROS PREPARADOS

☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐

1

☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐

## CASTIGAR AL MAL

CASTIGOS  
POR DÍA

Smitings Today

☐ ☐ ☐SMITING ATTACK  
BONUS

Bonus de Ataque del Arma

=

+ CAR

SMITING DAMAGE  
BONUSBonif.  
Daño del  
ArmaNivel de  
Paladín+ 

=

+ 

+

## IMPOSICIÓN DE MANOS

PUNTOS DE CURACION  
POR DIANivel de  
Paladín

Misc

 pg

=

( CAR ×  )

+

Puntos de Curacion

## VARITAS

CARGAS

#

☐ ☐

CARGAS

#

☐ ☐

CARGAS

#

☐ ☐

CARGAS

#

☐ ☐

CARGAS

#

☐ ☐

## PERGAMINOS

## POCIONES