

CLASSE DE PRESTÍGIO
CONFEDERATE
PANTHER
WARRIOR

Panther
Warrior
Level

FORMA SELVAGEM

Nível da Forma Selvagem

Nível da Forma Selvagem

Panther Warrior Level

Veizes por dia

Hoje

PANTHER WARRIOR

Nível		
1	<input type="checkbox"/>	Forma Selvagem (Somente Felino) Heroic Combat +1
2	<input type="checkbox"/>	Feline Fighting
3	<input type="checkbox"/>	Scent Heroic Combat +2
4	<input type="checkbox"/>	Feline Leap
5	<input type="checkbox"/>	Weapon Pounce Heroic Combat +3

HEROIC COMBAT

ATAQUE BÔNUS

+

DANO BÔNUS

+

}

=

FELINE FIGHTING

Nível		
2		Take no penalty for fighting while prone

SCENT

Nível		
3	SCENT ABILITY DURATION	Panther Warrior Level

mins

=

FELINE LEAP

Nível		
4		Stand from prone without provoking any attacks of opportunity.

WEAPON POUNCE

Nível		
5		Charge with two weapons and make a full attack.

FORMA SELVAGEM

Habilidades

Pontos de Habilidade	Bônus	Modificador de Habilidade
		FOR
		DES
		CON

Modificador = (Pontos de habilidade - 10) ÷ 2

COMBATE

INICIATIVA BÔNUS

INIC

=

DES

+

Outros

VELOCIDADE

m

m²

Deslocamento Temporário

m

m²

MANOBRAS

MANOBRAS DE COMBATE

BMC

=

+

FOR

+

Modificador de Tamanho

MANOBRAS DE COMBATE DEFENSIVA

DMC

=

10

+

FOR

+

DES

+

+

+

Modificador de Tamanho

Modificador de Defesa

Modificador de Deflexão

Bônus Base de Ataque

Modificador de Tamanho

Outros

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA

CA

=

10

+

DES

+

-

+

Armadura Natural

Modificador de Tamanho

Outros

SURPRESA CLASSE DE ARMADURA

CA

=

10

/

+

-

+

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA

=

10

+

DES

/

-

+

CA Temporária

Resistência Mágica

Redução de Dano

CA

/

HABILIDADE ESPECIAL

ATAQUES

Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m	m²		

Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m	m²		

Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m	m²		

Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m	m²		

SAVES

Fortitude Resistência

FORT

=

CON

+

+

REFLEXO RESISTÊNCIA

REF

=

DES

+

+