

SANCTIFIED ROGUE (SCHURKE)

Schurken-
stufe

SANCTIFIED ROGUE

Schurken-
stufe

1

☐

{ Fallen finden
Hinterhältiger Angriff

2

☐

Entrinnen

4

☐

Divine Purpose

8

☐

Divine Epiphany

10

☐

Verbesserte Tricks

20

☐

Meisterhafter Angriff

FALLENKUNDE

FALLENGESPÜR
REFLEX BONUS

Schurken-
stufe

Sonstiges

Stufe

3

+

=

(

÷

3

)

+

HINTERHÄLTIGER ANGRIFF

SCHADEN
BONUS

Schurken-
stufe

Sonstiges

W6

=

(

÷

2

)

+

(aufrunden)

Zusätzlicher Schaden wird addiert, wenn der Schurke sein Ziel in die Zange nimmt oder es seinen GE-Bonus verliert.

Bei Fernkampfangriffen gilt er im Umkreis von 9m.

Er wird bei kritischen Treffern nicht multipliziert.

Nicht-tödlicher Schaden nur möglich, wenn die Waffe nicht-tödlichen Schaden verursacht.

DIVINE PURPOSE

Stufe

4

Gain a +1 bonus to Fortitude and Will saves.

DIVINE EPIPHANY

Stufe

8

Once per day, see into the future as if using the Augury spell with a caster level equal to your Rogue level.

MEISTERHAFTER ANGRIFF

Ein erfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursachen:

Stufe

20

- Schlaf für 1W4 Stunden
- Gelähmt für 2W6 Runden
- Getötet

MEISTERHAFTER ANGRIFB
ZÄHIGKEITSWURF (SG)

Schurken-
stufe

=

10

+

(

÷

2

)

+

IN

Meisterhafter Angriff kann nicht auf den Gleichen Gegner in 24h angewendet werden, egal ob dieser den Zähigkeitswurf schafft oder nicht

TRICKS

TALENTE
BEKANNT

Schurken-
stufe

Sonstiges

Ab Stufe 10 kann der Schurke verbesserte Tricks wählen

=

(

÷

2

)

+

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14