		лидирующие роли								
		Правитель ХАР							P	лоя ста
		Барон, Герцог, Король и. Супруг(а)	ли Королева- Е	сли свободно,	королевство пров	аливает броски		может захва Р ÷ 2	тывать	или развив
		Королева Консорт или П	Іринц Консорт-	Может правит	ть, если отсутствуе	ет правитель. Н			/ лояльн	
		Hаследник Prince, Princess or favour	red subject – Ma	ay rule if the Rul	ler is absent. but m	ust pass loyalty		P ÷ 2		
обро: +2 Верность	ЗАКОН: +2 Экономика Нейтрал: +2 Стабильность	OODCITIVIK	If vacant -2 lov	valty +1 unrest a	at unkeen and no ho	nue from feetiv	МУДили	XAP		•
аос: +2Верность	Зло: +2Экономика	Генерал			ат пркеер ани по вс	nius iioiii iestivi	СИЛили	XAP		-
	УКАЗЫ	Командует армией- Есл Великий Диплок		лояльность			ИНТили	XAP		
□ Нет	-1стабильность	Oversees international rel		nt, -2 stability a	and cannot issue Di	plomatic or Expl				
□ Нет □ Символические □ Обычные □ Агрессивные □ Завоевательски	, , ,	Верховных Жрег	lity and +1 unrest a	t unkeen	МУДили	IXAP				
□ Обычные□ Агрессивные	+2стабильность, +2 потреблениеbp +3стабильность, +4 потреблениеbp	Guides religious worship – If vacant, -2 loyalty and stability, and +1 unrest at upker Maructp					ИНТили	XAP		
□ Завоевательск и		Guides higher learning and magic – If vacant, -4 economy								
□ Нет	+1верность	- Маршал Enforce rural justice – If v	vacant4 econo	omv			ЛОВ или	МУД		
□ Свет	+1экономика, -1верность	Королевский Надзиратель					СИЛили	ЛОВ		
□ Свет□ Средние□ Высокие			Enforce law and order – If present, -1 unrest at upkeep					TTTT		
□ Высокие □ Сверхвысокие	+3экономика, -4верность +4экономика, -8верность	Шпион Intelligence – If vacant,	4 economy and	+1 unrest at unl	keep		ЛОВили	NHT		
· · ·	· ·	- Казначей		upi			ИНТили	муд		
□ нет	-1верность +1верность, +1 потреблениеbp	Сбор налогов и управле	ние финансами	и - Если пусто, -	-4экономика и кор					
_ □ 6	+2 верность, +2 потребление bp	Наместник Правитель колонии, или	и вассального г	ос-ва - Может	так же исполнять		11 или //\) олонии со сниже		льзой	
□ Heτ □ 1 □ 6 □ 12	+3верность, +4 потребление	Надсмоторщик				,	СИЛили			-
	+4верность, +8 потреблениеbр ренипродвижения Налоги Фестивал	Leads kingdom's defence и Поселения	s – If vacant, -4	l loyalty and -2 s		тво Ваканси	и Волнения	Проче		еменный
ЭКО = О		++	_+	_+	_+			+	_ [±	_
— = ROΠ	+ N/A + + +	+ + +	_+	+	_+			+	_ L	
габильность СТА = \	*+ + + N/A	+ +	+	+	+	_	_	+	+	
	УПРАВЛЕНИЕ КОРОЛ	ЕВСТВОМ		-	\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	H	АСЕЛЕНИ	Œ		-
СТАБИЛЬНОС'	${f T}{f b}$ при успехе, -1 волнение или добавит	ъ 1bp; при провале, +1	волнени⊕⊓	пр 1 шпфорва—Ме	в НААЗАУНЕТР Н	7	ТВА о 12-мильных	0-25 26-100		Владения (ерцогство
РАСХОДЫ	Продвижения Фестивали Прочее						л г2-мильных ников, контрол			
	= + + +		,	bp 🖃	королев					аселение
д ЛЕТОМ	Размер Города Фермь	I			НАСЕЛЕН		Разме	p.	Гор	ода
E bp	= + - (× 2)			TTT	_ = (2!	50 ×) + .		<u>r</u>
В зимой	Размер Города Фермы				кс управ	ления	Размер	Районы	1	Прочее
летом	= + -			bp =		= 20 +	+		+	
	ли сокровищница пуста		j	ph	волнени	я УРОВЕН	НЬ			
+1 волнения за Королевский пр Если волнения (каждый негативный атрибут (Экономика равоприменитель может снизить волнени: больше 10, покиньте шестигранник достигнут 20, в королевстве начнётся ана	я на 1, но должен затем	льность) и сделать про	оверку лояль	ности, или поте	рят0ті 10чкваў	лагается на эк И ИЯЯЕНЬ С ТО РЯТЬ спасы снижаю	ь контроль	над ше	естигранн
	ІИДЕРСТВО Совершить броски корол	певства								
ШЕСТИГРАНН	I ИК Занимать и покидать ше(и	 В¥од		bp =						
МЕСТНОСТЬПО		в ход		bp =						
ЗАСЕЛЕНИЕ Со	2 TALIMA HORLIV FOROTOR			bp =						
	ГРОПостройко отпосний в год	в ход		bp =	×	СОК	ровищн	ИЦА		
ВОЙСКА Создані		- ··· • M		bp =	Казначе	йский фо	нд			bp
ПОБОРЫ+2000з	вм за каждый bp. +1 к волнению, затем	проверка на верность		bp =	7					
	ЗАЛОГПродав сокровища и товары на 4000зм получить 1bp									1
прочие дохо		r								
			1 1 1 1	bp •						
Королевства Доход =	Экономика 5 3		,	bp 🛨	1					Į