DEEP WALKER <sup>Следопыта</sup>			стиль боя				
	(РЭЙНДЖЕР)	Бонус +	<u> </u>				
	ИЗБРАННЫЕ ВРА	Уровня	Уровені Следопы				
уровень ≖ Б	онус избранного вра		2				
1							
5			6				
10			10				
15			14 18	Следопыт может брать бонусные навыки	без у	довлетворения их требованиям,	
20			но только если не носит тяжелой брони.  ОХОТНИЧЬИ УЗЫ				
■ Бонус к а	атаке, урону и выбранным ум			ь		□ Животное-компаньон	
Уровень	DEEP KNOWLED	GE 🖊	ОБЩІ	 ИЙ ИЗБРАННЫЙ ВРАГ	75	Римя	
3 +2	Bonus to Initiative, Knowle	edge (dungeoneering),		ЕЛЬНОСТЬ Прочее			
8 +5	Perception, Stealth and St while underground	urvival checks		рнд = МУД +		Тип существа	
13 +8				МУДминимум 1) ием движения разделить 1/2 бонуса Закля	тог р В	Зрага Уровень <b>- 3</b> <u>У</u> ровень Следопыта <b>- 3</b> Друида	
18 +11 ПОНИМАНИЕ ЖИВОТНЫХ				против одиночной цели с союзниками в радиусе 30ф Следопыта Друида ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ			
	о Дипломатии для улучшения			· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			
``	Заклинания	<i>x</i> (			1		
Уровень <b>4</b>	Уровень Следопыта З <mark>а</mark> н	<u>У</u> ровень клинателя					
КС Спаса	заклинаний Базо	овых, Бонусных					
от заклинан	ния в день закли <b>1</b>	инаний <sup>МУД</sup>			2		
	2						
	3				3		
	4						
КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания			, 000				
Уровень	ROCK HOPPEF  Bonus to Acrobati	ics and Climb checks			4		
7 _	while underground						
	EEP WALKER CAMO		1				
Уровень Use	Stealth to hide underground, e	ven if the	•				
12 envi	ironment doesn't provide cover  ONE WITH THE ST		1				
	Stealth to hide underground, e		h				
17 bein	ng observed		_				
			×	СВИТКИ	1	зелья -	
*	ЖЕЗЛЫ	<b>x</b> 1	(				
ЗАРЯДЫ	# 000000000						
38							
	# 0000 0000 000		1				
ЗАРЯДЫ	# 0000000000						
_							
ЗАРЯДЫ	# 0000 000 001						