

SAVAGE BARBARIAN!

Poziom
Barbarzyńcy

BARBARZYŃCA

| Poziom Barbarzyńcy | | |
|-----------------------|--------------------------|----------------------------------|
| 1 | <input type="checkbox"/> | { Szybkie Poruszanie się SZŁ! |
| 2 | <input type="checkbox"/> | Nieświadomy Unik |
| 3 | <input type="checkbox"/> | Naked Courage +1 |
| 5 | <input type="checkbox"/> | Doskonalszy Nieświadomy Unik |
| 7 | <input type="checkbox"/> | Natural Toughness +1 |
| 9 | <input type="checkbox"/> | Naked Courage +2 |
| 10 | <input type="checkbox"/> | Natural Toughness +2 |
| 11 | <input type="checkbox"/> | Potężniejszy SZŁ! |
| 13 | <input type="checkbox"/> | Natural Toughness +3 |
| 14 | <input type="checkbox"/> | Niezłomna Wola |
| 15 | <input type="checkbox"/> | Naked Courage +3 |
| 16 | <input type="checkbox"/> | Natural Toughness +4 |
| 17 | <input type="checkbox"/> | Niestrudzony SZŁ! |
| 19 | <input type="checkbox"/> | Natural Toughness +5 |
| 20 | <input type="checkbox"/> | Mężny SZŁ! |

NAKED COURAGE

Kiedy nie nosi zbroi:

Poziom
3

**NAKED COURAGE
BONUS**

+ Dodge bonus to AC, and morale bonus to saving throws against fear

NATURAL TOUGHNESS

Kiedy nie nosi zbroi:

Poziom
7

**NATURAL TOUGHNESS
BONUS**

+ Natural armour bonus to AC (does not stack with natural armour)

SZŁ!

SZŁ! CZAS
NA DZIEŃ

$$\text{rund} = 2 + \text{BD} + \left(\frac{\text{Wartość Siły}}{2} \right) + \text{Inne}$$

| | WARTOŚĆ SIŁY PREMIA | WARTOŚĆ BUDOWY PREMIA | Rz. Obr. na WOLĘ PREMIA | KLASA PANCERZA KARA |
|---------------------------------------------------------|---------------------------|-----------------------------|-------------------------------|---------------------------|
| SZŁA! | 4 | 4 | 2 | -2 |
| POTĘŻNIEJSZY SZŁA! | 6 | 6 | 3 | -2 |
| MĘŻNY SZŁA! | 8 | 8 | 4 | -2 |
| Modyfikator z Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 | S | BD | | KP |

ZMĘCZONY
CZAS

$$\text{rund} = \frac{\text{SZŁ! CZAS}}{2} \times 2$$

Wartość Siły
Kara: -2

-1

Wartość Zręczności
Kara: -2

ZR

Nie może wpadać w szła, biegać lub szarżyć gdy zmęczony.

SZŁ! MOCE

SZŁ! MOCE
ZNANE

$$\text{rund} = \left(\frac{\text{Poziom Barbarzyńcy}}{2} \right) + \text{Inne}$$

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14