ATTACCHI

Gittata | Tipo | Bonus di attacco | Danno | Critico
m q | | d | x

Munizioni # | Munizioni speciali #

Gittata | Tipo | Bonus di attacco | Danno | Critico
m q | | d | x

Gittata | Tipo | Bonus di attacco | Danno | Critico
m q | | d | x

Gittata | Tipo | Bonus di attacco | Danno | Critico
m q | | d | x

Gittata | Tipo | Bonus di attacco | Danno | Critico
m q | | d | x

Munizioni # | Munizioni speciali #

Munizioni # | Munizioni speciali #

INIZIATIVA

INIZIATIVA BONUS | Talenti | Varie

INIZ = DES + ____ + ____

VELOCITÀ

VELOCITÀ m q | Velocità con Armat. m q | Velocità Temp. m q

+3m alla vel. se non in armatura pesante

Velocità di Nuoto m q | Velocità in volo m q

ATTACCO BASE

ATTACCO BASE BONUS | **ATTACCO IN MISCHIA** | **ATTACCO A DISTANZA**

Bonus Attacco Temporaneo + = Bonus - Penalità | IRA! + | Affaticato -

Bonus Danno Temporaneo + = Bonus - Penalità | IRA! + | Affaticato -

LOTTA

BONUS AFFERRARE = Attacco Base + Mod. Taglia x4 (x 4) + FOR + Varie

IRA!

IRA! AL GG | IRA! OGGI | Punti Ferita Temporanei + pf = | Livello Totale × | COS Aumento

IRA! DURATA rd = COS + 3 (usare COS modificata)

■ IRA!	+4 Forza +4 Costituzione +2 Volontà -2 CA
☐ **Superiore** IRA!	+6 Forza +6 Costituzione +3 Volontà -2 CA
☐ **Possente** IRA!	+8 Forza +8 Costituzione +4 Volontà -2 CA
Affaticato	-2 Forza -2 Destrezza No caricare o correre

SALUTE

PUNTI FERITA Ferite pf | pf | ☐ Morente ☐ Stabile | Non-letali pf | ☐ Privo di sensi | IRA! + pf

CLASSE ARMATURA

CLASSE ARMATURA CA = 10 + DES + CA Armatura + CA Scudo + Armatura Naturale − Mod. di Taglia + Modificatore Deviazione + Varie

IMPREPARATO CLASSE ARMATURA CA = 10 / + + + − + + ____

A CONTATTO CLASSE ARMATURA CA = 10 + DES / / / − + + ____

CA Temp. CA | Res. Incantesimi | ☐ Schivare prodigioso ☐ Schivare prodigioso migliorato

Modificatori di circostanza

- 2 IRA! Penalità CA

Riduzione del danno /

TIRI SALVEZZA

TEMPRA SALVEZZA TEM = COS + Base + Varie | Temp + | IRA! +

RIFLESSI SALVEZZA RIF = DES + ____ + ____ | + | Affaticato -

VOLONTÀ SALVEZZA VOL = SAG + ____ + ____ | + | IRA! +

☐ Eludere ☐ Eludere migliorato ☐ Percepire Trappole
☐ Resistenza ☐ Volontà Indomabile

EFFETTI

TALENTI

ABILITÀ SPECIALI

IRA!