

CRISTAL PSI

Crystal Name

PERSONNALITE

- | | |
|-------------------------------------|--------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Artiste | <input type="checkbox"/> Observateur |
| <input type="checkbox"/> Brute | <input type="checkbox"/> Calme |
| <input type="checkbox"/> Couard | <input type="checkbox"/> Résolu |
| <input type="checkbox"/> Amical | <input type="checkbox"/> Sage |
| <input type="checkbox"/> Héros | <input type="checkbox"/> Déterminé |
| <input type="checkbox"/> menteur | <input type="checkbox"/> Sournois |
| <input type="checkbox"/> Meticuleux | <input type="checkbox"/> Sympathique |
| <input type="checkbox"/> Agile | <input type="checkbox"/> |

CARACTERISTIQUES

Valeur de Carac.		Mod. de Carac.	Bonus Temp
FOR	_____	FOR	_____
CON	_____	CON	_____
DEX	_____	DEX	_____
INT	_____	INT	_____
SAG	_____	SAG	_____
CHA	_____	CHA	_____

Modificateur de Carac. = (Valeur de la Carac. -10)

CRISTAL PSI

Owner's Level	Granted Abilities	Armure Naturelle	INT Bonus
	Alertness * Improved Evasion Self-propulsion Shared Powers Sighted Telepathic Link	+0	+0
3	<input type="checkbox"/> Deliver Touch Powers	+1	+1
5	<input type="checkbox"/> Message télépathique	+2	+2
7		+3	+3
9	<input type="checkbox"/> Flight	+4	+4
11	<input type="checkbox"/> Power Resistance	+5	+5
13	<input type="checkbox"/> Sight Link	+6	+6
15	<input type="checkbox"/> Channel Power	+7	+7
17		+8	+8
19		+9	+9

* Applies to owner when within 5 ft

COMPETENCES

	Non entraîné	Bonus de Comp.	Owner's Ranks	Divers
Estimation			INT	
Autohypnose	■		SAG	
Equilibre	■		DEX	
Bluff	■		CHA	
Escalade	■		DEX	+8
Concentration	■		CON	
Decipher Script			INT	
Diplomatie	■		CHA	
Sabotage			INT	
Déguisement	■		CHA	
Evasion	■		DEX	
Forge	■		INT	
Gather Information	■		CHA	
Dressage			CHA	
Premiers soins	■		SAG	
Cache	■		DEX	
Intimidation	■		CHA	
Saut	■		FOR	
Écoute	■		SAG	
Bouge en silence	■		DEX	
Open Lock			DEX	
Psicraft			INT	
Equitation	■		DEX	
Recherche	■		INT	
Psychologie	■		SAG	
Escamotage			DEX	
Art de la magie			INT	
Detection	■		SAG	
Survie	■		SAG	
↳ Traquer	<input type="checkbox"/> Entraîné		SURVIE	
Natation	■		FOR	
Tumble			DEX	
Utilisation d'objets magiques			CHA	
Use Psionic Device			CHA	
Utilise une corde	■		DEX	
Knowledge: Psionics			INT	
	<input type="checkbox"/>			
	<input type="checkbox"/>			

SANTE

PTS DE VIE Blessures

pv pv

COMBAT

ATTAQUES

ATTAQUE DE BASE Attaque tempDommages temp

+ + Portée Bonus d'attaque Dégâts Critique
m cases

INITIATIVE BONUS

with Self-propulsion:
Basic Speed

with Flight:
Vitesse de vol

INIT **30 m 6 cases** **50 m 10 cases** m cases

BONUS DE LUTTE

$$\square = \text{Base} + \text{Attack} + \text{FOR} - 12 +$$

JETS DE SAUVEGARDE

	Owner's Base Save	Divers	Temp
--	----------------------	--------	------

JET DE VIGUEUR

$$\boxed{\text{VIG}} = \text{CON} + \quad + \quad \boxed{\phantom{\text{CON}}}$$

JET DE RÉFLEXES

$$\boxed{\text{REF}} = \boxed{\text{DEX}} + \quad + \quad \boxed{}$$

JET DE VOLONTÉ

$$\text{VOL} = \text{SAG} + \quad +$$

- ☐ Évasion ☐ Science de l'évasion ☐ Sens des pièges
- ☐ Endurance

EFFETS

CLASSE D'ARMURE

$$\boxed{\text{CA}} = 10 + \text{DEX} + \quad + 4 +$$

PRIS AU DÉPOURVU CLASSE D'ARMURE

$$\boxed{\text{CA}} = 10 \quad / \quad + \quad + 4 +$$

CLASSE D'ARMURE DE CONTACT

$$\boxed{\text{CA}} = 10 + \text{DEX} \quad / \quad + 4 +$$

CA temp	Power Resistance Réduction de dégâts
0°C	100%
-10°C	98%
-20°C	96%
-30°C	94%
-40°C	92%
-50°C	90%
-60°C	88%
-70°C	86%
-80°C	84%
-90°C	82%
-100°C	80%

CA /

CAPACITÉS DE COMBAT
