Jogador

Campanha

XP

Habilidades

	Pontos de Habilidade	Item Bônus	Modificador de Habilidade	Pontuação Temp.	Modificador Temp
FOR			FOR		FOR
DES			DES		DES
CON			CON		CON
INT			INT		INT
SAB			SAB		SAB
CAR			CAR		CAR

Modificador de Habilidade = (Valor Total de Habilidade - 10) ÷ 2 (Arredondado para baixo)

TALETOS E HABILIDADES ESPECIAIS

IDIOMAS

Personagem

BOM LEAL CAÓTICO MAL

Nome

Gênero

Raça

Tamanho

Modificador de Tamanho

CLASSES	Graduações em Perícia	Dado de Vida	Nível
☐ 1		d	
☐ 2		d	
☐ 3		d	
☐ 4		d	
☐ 5		d	
Classe Favorecida +1 por Nível	pv	grad	+ INT por nível	+ CON por Nível

Nível Ajuste

Nível Efetivo de Personagem

PERÍCIAS

	Bônus de Perícias	Perícias da Classe +3	Graduações	Taletos Raciais, Outros	Favorecida em Teste de Armadu Terrain
Sem Treinamento					

Conhecimento - INT
Profissão - SAB

Ofício - INT
Atuação - CAR