

MONTARIA DRUIDA

Nível de Druida

Nível da Forma Selvagem

Nível de Druida

2

=

Forma Selvagem

DRUIDA

Nível de Druida

1

Senso da Natureza

+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência

Empatia com a Natureza

Melhora a Atitude de um Animal

2

Mountaineer

Bonus in mountain terrain, cannot be tracked

3

Surefooted

No speed penalty on slopes, rubble or scree

4

Spire Walker

Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing

Forma Selvagem

Torna-se qualquer animal pequeno ou médio ou gigante

9

Mountain Stance

Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move

13

Mountain Stone

Become a weathered stony outcrop

15

Corpo Atemporal

Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias por dia

=

Base Magia

+

Magias Bônus

SAB

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Teste de Resistência CD	Magias por dia	=	Base Magia	+	Magias Bônus
	0				SAB
	1				SAB - 4
	2				SAB - 8
	3				SAB - 12
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

Concentração = SAB + Nível do Conjurador

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

COMPANHEIRO ANIMAL Domínio

Nome do Companheiro Animal

Tipo da Criatura

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA BÔNUS

MOUNTAINEER

MONTANHA BÔNUS

Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in mountain terrains.

FORMA SELVAGEM

Forma Atual

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES