

INICIATIVA

INICIATIVA BÔNUS    Talentos    Treinamento    Outros

INIC = DES +    +    +    +

VELOCIDADE

VELOCIDADE    Speed with Armour    Deslocamento Temporário

m    m<sup>2</sup>    m    m<sup>2</sup>    m    m<sup>2</sup>

Velocidade de Nadar    Velocidade de Voo    Velocidade de Escalar

m    m<sup>2</sup>    m    m<sup>2</sup>    m    m<sup>2</sup>

BASE DE ATAQUE

BASE DE ATAQUE BÔNUS

Bônus Temporário    Bônus Moral    Buffs    Nerfs    Poder de Ataque

+ =    +    -    -    -

Temp Damage Bonus    Bônus Moral    Buffs    Nerfs    Poder de Ataque

+ =    +    -    +    +

Modificadores Condicionais

MANOBRAS DE COMBATE

MANOBRAS DE COMBATE BÔNUS    Bônus Base de Ataque    Modificador de Tamanho    Outros

BMC = FOR + BBA -    +

MANOBRAS DE COMBATE DEFENSIVA    Modificador de Estabilidade    Modificador de Deflexão    Bônus Base de Ataque    Modificador de Tamanho    Outros

DMC = 10 + FOR + DES +    +    +    BBA -    +

DESPREVINIDO DMC    Modificador de Deflexão    Bônus Base de Ataque    Modificador de Tamanho    Outros

DMC = 10 + FOR / / +    +    BBA -    +

Temp BMC    Temp DMC    Modificadores Condicionais

+ BMC    + DMC

CURA

PONTOS DE VIDA    Ferimentos/    Morrendo    Estável    não letal    Unconscious

pv    pv    pv

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA    Modificador de Estabilidade    Modificador de Deflexão    Armadura CA    Escudo CA    Armadura Natural    Modificador de Tamanho

CA = 10 + DES +    +    +    +    +    +    +

SURPRESA CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 / / +    +    +    +    +    +

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES +    +    /    /    /    +

CA Temporária    Resistência Mágica    Modificadores Condicionais

+ CA    Redução de Dano

/

Notas

ATAQUES

Alcance    Tipo    Bônus de Ataque    Dano    Crítico

m    m<sup>2</sup>    d    x

Munição    #    Munição Especial    #

Alcance    Tipo    Bônus de Ataque    Dano    Crítico

m    m<sup>2</sup>    d    x

Alcance    Tipo    Bônus de Ataque    Dano    Crítico

m    m<sup>2</sup>    d    x

Alcance    Tipo    Bônus de Ataque    Dano    Crítico

m    m<sup>2</sup>    d    x

Munição    #    Munição Especial    #

Munição    #    Munição Especial    #

SAVES

Fortitude    Resistência    Base    Racial    Outros    Temporário

FORT = CON +    +    +    +

REFLEXO RESISTÊNCIA

REF = DES +    +    +    +

VONTADE RESISTENCIA

VONTADE = SAB +    +    +    +

☐ Evasão    ☐ Improved Evasion    ☐ Resistência    ☐ Trap Sense

Modificadores Condicionais

EFEITOS