

# EMPYREAL KNIGHT

DE



(PALADIN)

Nivel de  
Paladín - 3 =

Nivel de

Paladín

Nivel de  
Lanzador

## DETECTAR EL MAL

Como acción de movimiento, detecta el mal a una criatura o ítem a 60'.  
No afecta a ninguna otra aura cercana.

## VOICES OF THE SPHERES

Nivel

2

Learn to speak and read Celestial

## Aura

Nivel

3

### AURA DE CORAJE

Inmune a efectos y conjuros de miedo.  
Aliados a 10' obtienen +4 vs efectos de miedo.

Nivel

8

### AURA DE RESOLUCIÓN

Inmune a efectos y conjuros de encantamiento.  
Aliados a 10' obtienen +4 vs efectos de encantamiento.

### AURA DE JUSTICIA

Nivel

11

Consumes 2 usos de Castigar el Mal para otorgar a los aliados Castigar el Mal. Este efecto dura 1 minuto, pero debe ser usado en el primer turno.

Nivel

14

### AURA DE FÉ

Armas consideradas de Alineamiento bueno a efectos de superar AD.

### AURA DE RECTITUD

Nivel

17

Obtiene RD 5/maligno.

Inmune a efectos y conjuros de compulsión.  
Aliados a 10' obtienen +4 vs efectos de encantamiento.

## SALUD DIVINA

Nivel

3

Inmune a efectos y conjuros de enfermedad.

## CELESTIAL ALLY

Nivel

4

Summon celestial creatures, archons and angels.

### SUMMON SPELL

LEVEL

Nivel de  
Paladín

$\square = \left( \frac{\square}{2} \right)$   
(Redondear abajo)

USOS

AL DÍA

Usos Hoy

CAR

$\square \square \square$

## VÍNCULO DIVINO

Nivel

5

### MONTURA DIVINA

Nombre

Tipo

☐ Invocado  
Hoy

Mejoras

Nivel

8

Mount gains the  
Celestial template

Nivel

12

Gains ability to fly

## CONJUROS

CD Salv  
de Conjuros

Conjuros  
al Día

=

Conjuro Base

+ Conjuros Adicionales  
CAR

$\square$	1	$\square$	$\square \square \square \square$
$\square$	2	$\square$	$\square \square \square \square$
$\square$	3	$\square$	$\square \square \square \square$
$\square$	4	$\square$	$\square \square \square \square$

CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro

## CASTIGAR AL MAL

ENEMIGOS  
AL DÍA

Nivel de  
Paladín

Misc

Enemigos  
Hoy

$\square \square \square$

$\square = \left( \frac{\square}{3} \right) + \square$   
(Redondear arriba)

BONUS  
ATAQUE

Misc

$+ \square = \text{CAR} + \square$

BON  
DESvíO

Misc

$+ \text{CA} = \text{CAR} + \square$

Un golpe que acierta con Castigar el Mal  
sobrepasa la reducción del daño

El bon de daño por castigo se aplica el doble  
para el primer golpe exitoso contra ajenos malignos,  
dragones malignos y muertos vivientes.

BON  
DAÑO

Nivel de  
Paladín

Misc

$+ \square = \square + \square$

BONUS DAÑO  
MALIGNO

Nivel de  
Paladín

Misc

$+ \square = \left( \square \times 2 \right) + \square$

## CELESTIAL HEART

Nivel

3

Resistance 5 against acid, cold and electricity.

Nivel

6

+4 racial bonus to saving throws against poison.

Nivel

9

Resistance 10 against acid, cold and electricity.

Nivel

12

Immune to petrification.

Nivel

15

Able to communicate with any creature as if using *Tongues*

Nivel

18

As a swift action create an aura of protection from evil for allies within 20ft.  
Grants +4 deflection bonus to AC, +4 resistance bonus to saving throws.

## CONJUROS PREPARADOS

$\square \square \square$		$\square \square \square$
$\square \square \square$	1	$\square \square \square$
$\square \square \square$		$\square \square \square$
$\square \square \square$		$\square \square \square$
$\square \square \square$	2	$\square \square \square$
$\square \square \square$		$\square \square \square$
$\square \square \square$		$\square \square \square$
$\square \square \square$	3	$\square \square \square$
$\square \square \square$		$\square \square \square$
$\square \square \square$		$\square \square \square$
$\square \square \square$	4	$\square \square \square$
$\square \square \square$		$\square \square \square$

## EMPHYREAL CHAMPION

Aumenta RD a 10/maligno.

Nivel

20

Treated as an outsider for the purposes of spells and magical effects.

Gain darkvision 60ft and low-light vision.

As a standard action, sprout wings allowing you to fly at twice your base land speed.  
Retract these wings as a free action.