

# PALADINO PRESO AO JURAMENTO



DE

Nível de  
Paladino

Nível de  
Paladino - 3

Nível de  
Conjurador

## DETECTAR MORTOS-VIVOS

As a move action, detect undeath in one creature within 60ft.  
Does not detect any other undead creatures nearby.

## GRAÇA DIVINA

Nível

2

CAR

Bônus para todos os testes de resistência

## AURA

### AURA DE CORAGEM

Imune a efeitos do medo incluindo magiacos

Nível

3

### GHOST TOUCH AURA

Armour gains the ghost touch property.  
From level 9, apply to shield as well.

Nível

8

### AURA OF LIFE

+4 to save against negative levels. Allies within 10ft get  
+2 against these saves.

Nível

14

### AURA DE FÉ

Armas consideradas de tendência Boa para superar RD.

### AURA DE JUSTIÇA

Nível

17

Ganha de redução de dano 5/mal.

Imune à efeitos de compulsão incluindo magiacos.

Aliados até 3m ganham +4 testes contra efeitos de encantamento

## CURA DIVINA

Nível

3

Imune a todas as doenças incluindo magicas.

## CANALIZAR ENERGIA POSITIVA

Nível

4

Canalizar energia positiva usa até dois dias  
de usos de Curar pelas mãos.

### ENERGIA ROLAGEM

Nível de  
Paladino

Outros

$$\boxed{\phantom{00}} d6 = \left( \phantom{00} \div 2 \right) + \phantom{00}$$

### VONTADE CD DE RESISTÊNCIA

Nível de  
Paladino

(Arredonda para Cima)

$$\boxed{\phantom{00}} = 10 + \left( \phantom{00} \div 2 \right) + \text{CAR}$$

(Arredonda para Baixo)

Nível

11

Channelling positive energy against the undead for  
just one use of Lay On Hands.

## ligação divina

Nível

5

☐ MONTARIA ESPECIAL ☐ ARMA VINCULADA

Tipo

☐ Invocado  
Hoje

Melhorias

## MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias  
por dia

=

Base  
Magia

+

Magia Bônus  
CAR

	1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

Concentração

$$\boxed{\phantom{00}} = \text{CAR} + \phantom{00}$$

Nível de  
Conjurador

# Oath against Undeath

VOTO

## CÓDIGO DE CONDUTA

Destroy all undead. Put to rest the poor souls turned against their will.  
Prevent the taint of undeath from spreading to the newly dead,  
blessing or burning the corpses as necessary.

## DESTRUIR O MAL

INIMIGOS  
POR DIA

Nível de  
Paladino

Outros

Inimigos hoje

$$\boxed{\phantom{00}} = \left( \phantom{00} \div 3 \right) + \phantom{00} \text{ (Arredonda para Cima)}$$

☐☐☐

ATAQUE  
BÔNUS

Outros

DEFLEXÃO  
BÔNUS

Outros

$$+ \boxed{\phantom{00}} = \text{CAR} + \phantom{00}$$

$$+ \boxed{\text{CA}} = \text{CAR} + \phantom{00}$$

Um golpe bem sucedido com punir o mal  
ultrapassa redução de dano.

Dano punitivo bônus é aplicado dobrado para o  
primeiro golpe bem sucedido contra extraplanares malignos,  
dragões malignos e mortos-vivos.

DANO  
BÔNUS

Nível de  
Paladino

Outros

DANO MALIGNO  
BÔNUS

Nível de  
Paladino

Outros

$$\boxed{\phantom{00}} = \phantom{00} + \phantom{00}$$

$$+ \boxed{\phantom{00}} = \left( \phantom{00} \times 2 \right) + \phantom{00}$$

## Cura Pelas Mãos

USOS  
POR DIA

Nível de  
Paladino

Outros

Usado Hoje

$$\boxed{\phantom{00}} = \left( \phantom{00} \div 2 \right) + \text{CAR} + \phantom{00}$$

☐☐☐☐☐☐  
☐☐☐☐☐☐

Nível

2

(Arredonda para Baixo)

CURA  
PONTOS DE VIDA

Nível de  
Paladino

Outros

$$\boxed{\phantom{00}} d6 = \left( \phantom{00} \div 2 \right) + \phantom{00} \text{ (Arredonda para Baixo)}$$

Nível

6

### MISERICÓRDIAS

15

12

18

## MAGIAS PREPARADAS

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Sanctify corpse	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Visão na penumbra	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Searing light	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Halt undead	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

## CAMPEÃO SAGRADO

Aumente a redução de dano de 10/mal.

Nível

20

Ao usar Punir o Mal para atingir com sucesso um extraplanar, este extraplanar é submetido à Banimento.  
O efeito de Punir o Mal acaba após esse ataque.

Ao usar Canalizar Energia Positiva ou Curar Pelas Mãos, cure a quantidade máxima possível.