

TROPHY HUNTER

(RANGER)

Уровень Рейнджера

Бонус Уровня

ИЗБРАННЫЕ ВРАГИ

Уровень

БОНУС ИЗБРАННОГО ВРАГА

1

5

10

15

20

ИЗБРАННЫЕ ЛАНДШАФТЫ

Уровень

БОНУС ИЗБРАННОГО ЛАНДШАФТА

3

8

13

18

IMPROVED TRACK

Уровень Рейнджера

Бонус Выживания

Выслеживание = ( ÷ 2 ) + + 2

DC 15 Knowledge (nature) check to discern a creature's health, manoeuvrability and general behaviour from their tracks.

ЗАКЛИНАНИЯ

Уровень

Уровень Рейнджера

Уровень Заклинателя

КС Спасброска от заклинания

Заклинаний в день

Базовых заклинаний

Бонусных МУД

Концентрация = WIS + Уровень Заклинателя

FIREARM STYLE

1

Grit Points

You may gain up to WIS grit points each day

Уровень

Deadeye

Use touch AC beyond first range increment

Cost: 1 pt per range increment

2

Gunslinger's Dodge

Move 5ft immediately; +2 AC against triggering attack

Cost: 1 pt

Alternatively, drop prone for +4 AC

Quick Clear

Fix a broken firearm as standard action

Cost: (1 pt to fix as a move action)

6

10

14

18

HUNTER'S AIM

Уровень

Firearm attacks target the enemy's touch AC in the first two range increments. This stacks with similar effects.

Touch range increments

4

ПОДГОТОВЛЕНИЕ ЗАКЛИНАНИЯ

1

2

3

4

ЖЕЗЛЫ

Заряды

Заряды

Заряды

Заряды

Заряды

СВИТКИ

ЗЕЛья