

PREMIA DO ATAKU				OBR	KRYTYK
Podstawowy Atak Premia	+	+	+		
Zręczność	ZR				
Strength rating (composite bow)				S	
Penalty for insufficient strength	- 2				
Off-hand weapon (crossbow only)	- 4 / - 8				
<input type="checkbox"/> Walka dwoma orężami Redukuje kary do:	- 2 / - 2				
Mistrzowska Nie nakłada się z magiczną premią	+ 1				
Skupienie na Broni:	+ 1				
Doskonalsze Skupienie na Broni	+ 2				
Specjalizacja w Broni:				+ 2	
Doskonalsza Specjalizacja w Broni				+ 4	
Penetrating Strike Ignore damage reduction up to	5/—				
Greater Penetrating Strike Ignore damage reduction up to	10/—				
Ulepszone Uderzenia Krytyczne Cięża broń Przenikliwe magiczne efekty				x 2	Obszar zagrożenia
20 Mistrzostwo w Broni Zwiększa zasięg krytyka i automatycznie je potwierdza.				+ 1	Mnożnik
<input type="checkbox"/> Mistrz. Podstawowa Broń	Basic Obrażenia		k +	x	
+ Specjalne właściwości	+		+	Broń Training	
<input type="checkbox"/> Skupienie na broni (<input type="checkbox"/> Potężniejsze)	<input type="checkbox"/> Doskonalszy Krytyk lub broń ostra			<input type="checkbox"/> Mistrzostwo w Broni	
<input type="checkbox"/> Weapon Specialisation (<input type="checkbox"/> Potężniejsze)					
<input type="checkbox"/> Penetrating Strike (<input type="checkbox"/> Potężniejsze)	/ / /		k +	x	
<input type="checkbox"/> Mistrz. Podstawowa Broń	Basic Obrażenia		k +	x	
+ Specjalne właściwości	+		+	Broń Training	
<input type="checkbox"/> Skupienie na broni (<input type="checkbox"/> Potężniejsze)	<input type="checkbox"/> Doskonalszy Krytyk lub broń ostra			<input type="checkbox"/> Mistrzostwo w Broni	
<input type="checkbox"/> Weapon Specialisation (<input type="checkbox"/> Potężniejsze)					
<input type="checkbox"/> Penetrating Strike (<input type="checkbox"/> Potężniejsze)	/ / /		k +	x	
Pośpiech Jeden dodatkowy atak z pełną premią	+ 1				
Favoured Wrog	1				Half of Ranger's Ulubiony Wróg bonus granted to allies within 9m
	2				
	3				
Premia z Morali Inspiruje odwagę i podobne	+		+		
SUMA PREMIE I PRACA ZESPOŁOWA	/ / /				
<input type="checkbox"/> Młotem w Pysk Przy udanym ataku	+1 na udany atak				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Point-blank shot Within 30ft	+1			+1	
<input type="checkbox"/> Precise shot No penalty firing into melee					
<input type="checkbox"/> Clustered shots Group arrows to overcome damage reduction					
<input type="checkbox"/> Bullseye shot Line up shot as a move action	+4				
<input type="checkbox"/> Focused shot Within 30ft				INT	
<input type="checkbox"/> Szybki strzał Dodatkowy atak z pełną premią	-2				
<input type="checkbox"/> Manyshot Shoot two arrows simultaneously					
<input type="checkbox"/> Snap shot AoO with a ranged weapon within 5ft					
<input type="checkbox"/> Improved snap shot AoO with a ranged weapon within 15ft					
<input type="checkbox"/> Greater snap shot Damage and critical confirmation bonus				+	
<input type="checkbox"/> Shot on the run Attack at any point during your move					
<input type="checkbox"/> Witalne Uderzenie Dodatkowa kość obrażeń	+ 1 kość			+ k	
<input type="checkbox"/> Doskonalsze Witalne Uderzenie	+ 2 kość				
<input type="checkbox"/> Potężniejsze Witalne Uderzenie	+ 3 kość				
<input type="checkbox"/> Druzgocące Uderzenie +2na dodatkową kość				+	
<input type="checkbox"/> Ulepszone Dewastujące Uderzenie +2za śmierć	+				by potwierdzić trafienia krytyczne
<input type="checkbox"/> Krytyczne Skupienie	+ 4 by potwierdzić trafienia krytyczne				