

BARBARZYŃCA

Poziom Barbarzyńcy		
1	<input type="checkbox"/>	Destructive SZAŁ!
2	<input type="checkbox"/>	Nieświadomy Unik
3	<input type="checkbox"/>	Battle Scavenger +1
5	<input type="checkbox"/>	Doskonalszy Nieświadomy Unik
6	<input type="checkbox"/>	Battle Scavenger +2
7	<input type="checkbox"/>	Redukcja obrażeń 1/–
9	<input type="checkbox"/>	Battle Scavenger +3
10	<input type="checkbox"/>	Redukcja obrażeń 2/–
11	<input type="checkbox"/>	Potężniejszy SZAŁ!
12	<input type="checkbox"/>	Battle Scavenger +4
13	<input type="checkbox"/>	Redukcja obrażeń 3/–
14	<input type="checkbox"/>	Niezłomna Wola
15	<input type="checkbox"/>	Battle Scavenger +5
16	<input type="checkbox"/>	Redukcja obrażeń 4/–
17	<input type="checkbox"/>	Niestrudzony SZAŁ!
18	<input type="checkbox"/>	Battle Scavenger +6
19	<input type="checkbox"/>	Redukcja obrażeń 5/–
20	<input type="checkbox"/>	Mężny SZAŁ!

DESTRUCTIVE

OBRAŻENIA
PREMIA

Poziom
Barbarzyńcy

+

=

÷ 2

When you hit an unattended object or make a sunder attempt

BATTLE SCAVENGER

Poziom
3

No penalty for using an improvised weapon

OBRAŻENIA
PREMIA

Poziom
Barbarzyńcy

+

=

÷ 3

When using an improvised or broken weapon

SZAŁ!

SZAŁ! CZAS NA DZIEŃ	Poziom Barbarzyńcy	Inne	SZAŁ! DZIŚ
<input type="text"/> rund	= 2 + <input type="text"/> BD + (<input type="text"/> × 2) +		<input type="text"/> rund
	WARTOŚĆ SIŁY PREMIA	WARTOŚĆ BUDOWY PREMIA	Rz. Obr. na WOLĘ PREMIA
	KLASA PANCERZA KARA		
SZAŁ!	4	4	2
POTĘŻNIEJSZY SZAŁ!	6	6	3
MĘŻNY SZAŁ!	8	8	4
Modyfikator z Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2	<input type="text"/> S	<input type="text"/> BD	<input type="text"/> KP

ZMĘCZONY CZAS	SZAŁ! CZAS	Wartość Siły Kara: -2	Wartość Zręczności Kara: -2	
<input type="text"/> rund	= <input type="text"/> × 2	<input type="text"/> -1	<input type="text"/> ZR	Nie może wpadać w szał, biegać lub szarżyć gdy zmęczony.

SZAŁ!MOCE

SZAŁ!MOCE ZNANE	Poziom Barbarzyńcy	Inne
<input type="text"/>	= (<input type="text"/> ÷ 2) +	

(Zaokrąglane w dół)

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	