

PSIKRYSTAŁ

Crystal Name

## OSOBOWOŚĆ

- |  |   |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> Artysta       | <input type="checkbox"/> Spostrzegawczy |
| <input type="checkbox"/> Despotyczny   | <input type="checkbox"/> Pewny Siebie   |
| <input type="checkbox"/> Tchórzliwy    | <input type="checkbox"/> Zdecydowany    |
| <input type="checkbox"/> Przyjacielski | <input type="checkbox"/> Mędrczy        |
| <input type="checkbox"/> Bohaterski    | <input type="checkbox"/> Jednomyślny    |
| <input type="checkbox"/> Kłamca        | <input type="checkbox"/> Podstępny      |
| <input type="checkbox"/> Skrupulatny   | <input type="checkbox"/> Współczujący   |
| <input type="checkbox"/> Zwinność      | <input type="checkbox"/>                |

## ATRYBUTY

	Wartość Atrybutu	Modyfikator z Atrybutu	Temporowa Premia
<b>S</b>	_____	<b>S</b>	_____
<b>BD</b>	_____	<b>BD</b>	_____
<b>ZR</b>	_____	<b>ZR</b>	_____
<b>INT</b>	_____	<b>INT</b>	_____
<b>RZT</b>	_____	<b>RZT</b>	_____
<b>CHA</b>	_____	<b>CHA</b>	_____

$$\text{Mod. Atrybutu} = (\text{Wartość Atrybutu} - 10) / 2$$

## PSIKRYSTAŁ

Owner's Level	Granted Abilities	Naturalny Pancerz	INT Bonus
	<b>Alertness *</b> Improved Evasion Self-propulsion Shared Powers Sighted Telepathic Link		
<b>1</b>	<input type="checkbox"/>	<b>+0</b>	<b>+0</b>
<b>3</b>	<input type="checkbox"/> Deliver Touch Powers	<b>+1</b>	<b>+1</b>
<b>5</b>	<input type="checkbox"/> Telepathic Speech	<b>+2</b>	<b>+2</b>
<b>7</b>		<b>+3</b>	<b>+3</b>
<b>9</b>	<input type="checkbox"/> Lot	<b>+4</b>	<b>+4</b>
<b>11</b>	<input type="checkbox"/> Power Resistance	<b>+5</b>	<b>+5</b>
<b>13</b>	<input type="checkbox"/> Sight Link	<b>+6</b>	<b>+6</b>
<b>15</b>	<input type="checkbox"/> Channel Power	<b>+7</b>	<b>+7</b>
<b>17</b>		<b>+8</b>	<b>+8</b>
<b>19</b>		<b>+9</b>	<b>+9</b>

\* Applies to owner when within 5 ft

## UMIEJĘTNOŚCI

		Premia z Umiejętności	Owner's Ranks	Inne
Znacowanie			INT	
Autohipnoza	■		RZT	
Zachowanie Równowagi	■		ZR	
Blefowanie	■		CHA	
Wspinaczka	■		ZR	+8
Koncentracja	■		BD	
Odszyfrowanie Zapisków			INT	
Dyplomacja	■		CHA	
Unieszkodliwianie Mechanizmów			INT	
Przebieranie	■		CHA	
Wyzwalanie się	■		ZR	
Falszerstwo	■		INT	
Zbieranie Informacji	■		CHA	
Postępowanie ze Zwierzętami			CHA	
Leczenie	■		RZT	
Ukrywanie się	■		ZR	
Zastraszanie	■		CHA	
Skakanie	■		S	
Nasłuchiwanie	■		RZT	
Ciche Poruszanie się	■		ZR	
Otwieranie Zamków			ZR	
Psicraft			INT	
Jeździectwo	■		ZR	
Przeszukiwanie	■		INT	
Wyczucie Pobudek	■		RZT	
Zręczna Dłoń			ZR	
Czarostwo			INT	
Spostrzegawczość	■		RZT	
Sztuka Przetrwania	■		RZT	
<input checked="" type="checkbox"/> Tropienie <input type="checkbox"/> Wyszkolona			SZTUKA PRZETRWANIA	
Pływanie	■		S	
Upadanie			ZR	
Używanie Magicznych Urządzeń			CHA	
Use Psionic Device			CHA	
Używanie Liny	■		ZR	
Wiedza: Psionika			INT	
	<input type="checkbox"/>			
	<input type="checkbox"/>			

## ZDROWIE

## PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI

pw

## WALKA

## ATAKI

## PREMIE DO ATAKU

+

+

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

<b>INICJATYWA</b> <b>PREMIA</b> 	with Self-propulsion:	with Flight:	Zasięg	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
	Basic Speed	Prędkość Lotu	m      cm			
	<b>30 m 6 cm</b>	<b>50 m 10 cm</b>				

**ZWARCIE PREMIA** = stawowa Premia + **S - 12** + m cm Premia do ataku Obrażenia Krytyk

## RZUTY OBRONNE

**ZBROJA**

<p>Owner's Base Save    Inne    Tymczasowy</p> <p><b>WYTRWAŁOŚĆ</b></p> <p><b>WYTR</b> = <b>BD</b> + _____ + _____</p> <p><b>REFLEKS</b> Rz. Obr.</p> <p><b>REF</b> = <b>ZR</b> + _____ + _____</p> <p><b>WOLA</b> Rz. Obr.</p> <p><b>WOLA</b> = <b>RZT</b> + _____ + _____</p> <p><input type="checkbox"/> Uchylanie    <input type="checkbox"/> Doskonalsze    <input type="checkbox"/> Wykrywanie</p> <p><input type="checkbox"/> Krzepa    <input type="checkbox"/> Unik    <input type="checkbox"/> Pułapek</p>	<p><b>RZUT OBRONNY</b></p> <p><b>KLASA PANCERZA</b></p> <p><b>KP</b> = <b>10</b> + <b>ZR</b> + _____ + <b>4</b> + _____</p> <p><b>NIEPRZYGOTOWANY</b> <b>KLASA PANCERZA</b></p> <p><b>KP</b> = <b>10</b> / _____ + _____ + <b>4</b> + _____</p> <p><b>DOTYK</b> <b>KLASA PANCERZA</b></p> <p><b>KP</b> = <b>10</b> + <b>ZR</b> / _____ + <b>4</b> + _____</p> <p>Tymczasowa KP</p> <p><b>KP</b> = _____ / _____</p>	<p>Naturalny    Modyfikator    Inne</p> <p>Pancerz    z Rozmiaru    Modyfikatory</p>
--	---	--

## ZDOLNOŚCI BOJOWE

## EFEKTY

[illegible]