SHAPESHIFTER (RANGER)

Уровень Рейнджера

Избранные враги

Уровень	БОНУС ДЛЯ ИЗБРАННЫХ ВРАГОВ	+2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

SHIFTER'S BLESSING

FORMS

Уровень 3 □

Уровень 8 □

Уровень 13 □

Уровень 18 □

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ БОНУС = ХАР + Уровень Рейнджера + Прочее

Используется вместо Дипломатии для улучшения отношения жив

ВЫСЛЕЖИВАНИЕ

Выслеживание = (Уровень Рейнджера ÷ 2) + Бонус Выживания

Заклинания

Уровень 4 — Уровень Рейнджера - 3 = Уровень Заклинателя

КС спасброска		Заклинаний в день	= Базовых Заклинаний +	Бонусных МУД
	1			□□□□
	2			□□□□
	3			□□□□
	4			□□□□

КС спаса заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия

Концентрация = МУД + Уровень Заклинателя

ЖЕЗЛЫ

ЗАРЯДЫ # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

ЗАРЯДЫ # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

ЗАРЯДЫ # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

ЗАРЯДЫ # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

ЗАРЯДЫ # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

СТИЛЬ БОЯ

NATURAL WEAPON COMBAT

Уровень Рейнджера 2

- □ **Aspect of the Beast**
  - □ Low Light Vision □ Dark Vision □ Claws: 1d4 damage (1d3 if small)
  - □ Predator's Leap: Jump without a run-up □ Wild Instinct: +2 to Initiative and Survival
- □ **Rending Claws** If two claw attacks hit in a turn, the second does an extra 1d6 damage
- □ **Improved Natural Weapon** Increased damage dice
  1d2 → 1d3 → 1d4 → 1d6 → 1d8 → 2d6 → 3d6 → 4d6 → 6d6 → 8d6 → 12d6
  1d10 → 2d8 → 3d8 → 4d8 → 6d8 → 8d8 → 12d8
- □ **Weapon Focus** +1 to attack with selected weapon

6
- □ **Eldritch Claws** Natural weapons considered both magical and silver
- □ **Vital Strike** Make a single attack for an extra set of damage dice

10
- □ **Multiattack** Second attack with natural weapons takes only -2 penalty rather than -5
- □ **Improved Vital Strike** Make a single attack for two extra sets of damage dice

14

18

Следопыт может брать бонусные навыки без удовлетворения их требованиям, но только если не носит тяжелой брони.

ОХОТНИЧЬИ УЗЫ

Уровень 4 □ ОБЩИЙ ЗАКЛЯТЫЙ ВРАГ □ Животное-компаньон

ОБЩИЙ ЗАКЛЯТЫЙ ВРАГ ДЛИТЕЛЬНОСТЬ = МУД + Прочее

рнд

(МУДминимум 1)

За действие движения разделить половину бонуса Заклятого Врага против одиночной цели с союзниками в радиусе 30фт

Имя

Тип существа

Уровень Рейнджера - 3 = Уровень Друида

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ