

CHARLATAN

Charlatan
Level

(LADINO)

CHARLATAN

Nível de
Ladino

1

☐

{ Natural Born Liar
Ataque furtivo

2

☐

Evasão

3

☐

Grand Hoax

4

☐

Esquiva Sobrenatural

8

☐

Esquiva Sobrenatural Aprimorada

10

☐

Talentos Avançados

20

☐

Ataque Mestre

NATURAL BORN LIAR

When you successfully Bluff someone, they take -2 to oppose your Bluff checks for 24 hours. This does not stack with itself.

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO
BÔNUS

Nível de
Ladino

Outros

d6

$$= \left(\frac{\text{Nível de Ladino}}{2} \right) + \text{Outros}$$

(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigo está flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.

Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.

Não é multiplicado em hits críticos.

Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

GRAND HOAX

Use a Bluff check to spread rumours. The rumours normally take a week to propagate.

Nível

RUMOURS
PER WEEK

3

$$= \text{CAR}$$

(As the Rumourmonger feat)

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível

20

- Dormir por 1d4 horas
- Paralizado por 2d6 rodadas
- Assassinado

ATAQUE MESTRE
Fortitude CD

Nível de
Ladino

$$= 10 + \left(\frac{\text{Nível de Ladino}}{2} \right) + \text{INT}$$

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

TALENTOS DE LADINO

TALENTOS
CONHECIDOS

Nível de
Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino
pode adquirir Talentos Avançados

$$\text{[Box]} = \left(\frac{\text{Nível de Ladino}}{2} \right) + \text{Outros} \quad (\text{Arredonda para Baixo})$$

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14