EMPIRICIST Livello		ESTRATTI			
(INVESTIGATOR)				000	
ALCHIMIA	1				
CD TS Estratti Estratti + 4 00 7					
Estratti al giorno base					
1 - 111					
2					
3					
4	2				
5	2				
6					
Extract Save DC = 10 + INT + Extract Level  ISPIRAZIONE					
ISPIRAZIONE Livello Varie					
AL GIORNO da Investigatore					
= (					
Ispirazione oggi	3				
Aggiungi 1d6 a ogni prova di abilità 1 punto Including skill checks on which you take 10 or 20					
Aggiungi 1D6 alle Conoscenze, Linguistica o Sapienz <b>a Mat</b> j					
Purché abbia un grado nell'abilità					
Aggiungi 1D6 a un tiro per colpire 2 punti Aggiungi 1D6 a un tiro salvezza 2 punti					
Aggiungi 1D6 a un tiro salvezza 2 punti Livello Apply the Inspiration bonus to any skill check, ability check	4				
20 or initiative without spending Inspiration points.					
TRAPPOLE					
Livello Percezione da Investigatore					
Individuare trappole = $+(\div 2)$					
Disattivare Livello Congegni da Investigatore  Disattivare trappole = + ( ÷ 2)	5				
PERCEPIRE Livello TRAPPOLE da Investigatore					
ivello = ÷3					
Bonus ai tiri salvezza sui riflessi e alla CA contro le trappole	6				
CEASELESS OBSERVATION					
Livello Use INT in place of the ability modifier for Disable Device, Perception, Sense Motive, and Use Magic Device checks;					
and for Diplomacy checks made to gather information.					
UNFAILING LOGIC	*	TAL	ENTI DA INVES	STIGATORE	
Livello +2 Bonus to Will saves against illusion spells and spell-like abilities.  Use INT in place of WIS on Will saves for this roundounto					
Livello Bonus to Will saves against illusion spells and					
8 +4 spell-like abilities.					
16 Immune to illusion spells and spell-like abilities.					
MEMORIA STRABILIANTE					
Livello  Può compiere tutte le prove di Conoscenze senza addestran	nento.				
COMBATTIMENTO STUDIATO					
Studiare il nemico come azione di movimento per aumentar	e l'attacco e i	l danno			
BONUS Livello INTUIZIONEda Investigatore					
= ÷ 2					
Livello Per studiare lo stesso nemico entro 24 ore, (per ditetto)					
4 consuma 1 Ispirazione Livello					
STUDIATO da Investigatore					
$ d6 = ( \div 2 ) - 1 $ (per difetto)					
Questo bonus al danno non è moltiplicato dal colpo critico. Devi essere in grado di vedere chiaramente il bersaglio.					