

# CAVE DRUID

Niveau de Druid

- 2 =

Forme

Niveau de Druid  
Savage  
Niveau

DEITE

## DRUIDE

Niveau de Druid		
1	<input type="checkbox"/>	<b>Cavesense</b> +2 to Knowledge (dungeoneering) and Survival <b>Empathie sauvage</b> Améliore l'attitude d'un animal
2	<input type="checkbox"/>	<b>Tunnelrunner</b> Move through narrow passages or rubble at normal speed and taking no damage
3	<input type="checkbox"/>	<b>Lightfoot</b> Cannot be detected by tremorsense
4	<input type="checkbox"/>	<b>Resist Subterranean Corruption</b> +2 to saves against the oozes and aberrations <b>Wild Shape</b> Become any small or medium animal or ooze
9	<input type="checkbox"/>	<b>Immunité aux venins</b> Immunité à tous les poisons
13	<input type="checkbox"/>	<b>Mille Visages</b> Changer d'apparence à volonté
15	<input type="checkbox"/>	<b>Éternelle jeunesse</b> Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

## SORTS

Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	Sorts de base	Sorts supp.
0			SAG - 4
1			SAG - 4
2			SAG - 4
3			SAG - 4
4			SAG - 4
5			SAG - 4
6			SAG - 4
7			SAG - 4
8			SAG - 4
9			SAG - 4

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration  = SAG + Niveau de Lancement de Sort

## PACTE AVEC LA NATURE

☐ COMPAGNON ANIMAL ☒ DOMAINE

Pouvoir Accordé	Pouvoir Accordé
Niveau	Niveau
DD	DD
Utilisations par jour	Utilisations par jour

## EMPATHIE SAUVAGE

BONUS D'EMPATHIE SAUVAGE Niveau de druide Divers

= CHA +

## FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

Forme actuelle

## SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PARCHEMINS

## POTIONS