AR	RC'	ric drui	Niveau de Druide	SOR	TS PRE	EPARES
			Sauvage - 2 = Forme			
		de Druide	Niveau Niveau		— 0	
DEITE			\$ 0.4			
			Charles Charles			
		DRUIDE	****			
Niveau		Instinct naturel	<u>`</u>		_ ₁	
de Druide 1	: 	+2 en Connaissance	es (Nature) et Survie		_ •	
-	Empathie sauva Améliore l'attit		l'un animal			
2		Arctic Native				
<u> </u>		Bonus in icy terrain Icewalking				
3		No movement penalty in icy terrain			2	
4		Arctic Endurance Endure cold, immune to dazzling				
		Forme animale				
6		Se transformer en un animal de taille P ou M				
9		Snowcaster See normally in icy (conditions:		_	
		cast fire spells as co			— 3	
13		Flurry form Become a swirling c	colum of snow			
15		Éternelle jeunesse				
15		Cesse de vieillir ; im	munisé contre le vieillissemen	t magique	_ _ 4	
`*		SORTS	*		4	
DD de sauveg du sort		Sorts = par jour	Sorts + Sorts supp. de base + Sorts supp.			
		0	6 - 4			
		1			_ 5	
		2			_	
		3				
		4				
		5			_ 6	
		6			_	
		7				
		8				
		9			7	
DD de jet	 : de sa	uvegarde d'un sort = 1	0 + SAG + niveau du sort		_ *	
Concentra	ation	= SA	Niveau de			
Consentie		ACTE AVEC LA	Lanceur de			
★ COMI		NON ANIMAL			8	
Nom du compagnon animal						
Type de cré	ature				_ 9	
				PARCHEMINS		POTIONS
``		EMPATHIE SA	UVAGE	7 I ARGILMINS		10110113
BONUS D'EMPATHIE SAUVAGE Niveau de druide Divers						
= CHA + +						
ARCTIC NATIVE ARCTIC						
BONUS		Niveau de druide				
=÷ 2						
Bonus à l'Initiative, Connaissance (géographie), Perception, Survie et Furtivité sur un terrain aquatique						
FORME ANIMALE						
	Fo		Fois aujourd'hui			