Joueur

Campagne

PX

CARACTERISTIQUES

Valeur de Carac.	Bonus d'objets	Mod. de Carac.	RAGE! MODIFICATEUR	Modificateur de fatigue	Modificateur Temp
		FOR	+	-	FOR
		DEX		-	DEX
		CON	+		CON
		INT			INT
		SAG			SAG
		CHA			CHA

Mod. de Carac. = (Valeur de la Carac. -10) /2 (arrondi à l'inf.)

DONS ET CAPACITES SPECIALES

Langues

PERSONNAGE

BON LOYAL CHAOTIQUE MAUVAIS

Nom

Sexe

Race

Taille

Taille Modificateur

CLASSES	Rangs de compétences	Dés de vie	Niveau
☐ 1		d	
☐ 2		d	
☐ 3		d	
☐ 4		d	
☐ 5		d	
Classe de prédilection +1 par niveau	pv / rgs	+ INT par niveau	+ CON par niveau

Ajustement de niveau

Niveau Effectif Personnage

COMPETENCES

	Non entrainé	Bonus de Comp.	Classe Compétences +3	Rangs	Racial, Dons, Synergie	Divers	Interdit en RAGE!	Pénalité d'Armure

Artisanat - **INT** Connaissances - **INT**
Représentation - **CHA** Profession - **SAG**