

EMPYREAL KNIGHT



DEL
(PALADINO)

Livello
da Paladino - 3 =

Livello
da Paladino

Livello
Incantatore

INDIVIDUAZIONE DEL MALE

Come azione di movimento, individua il male in una creatura o un oggetto nel raggio di 18 m
Non individua nessun'altra aura malvagia nelle vicinanze

VOICES OF THE SPHERES

Livello
2 Learn to speak and read Celestial

AURA

Livello
3 **AURA DI CORAGGIO**
Immune alla paura, anche magica.
Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro paura.

Livello
8 **Aura di Fermezza**
Immune allo charme, anche magico.
Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro charme.

Livello
11 **AURA DI GIUSTIZIA**
Consuma due cariche di Punire il Male per concedere agli alleati la possibilità di punire il male. Il bonus dura 1 minuto, ma deve essere utilizzato al primo round.

Livello
14 **AURA DI FEDE**
Armi considerate allineate al bene allo scopo di superare la Riduzione del Danno.

Livello
17 **AURA DI GIUSTIZIA**
Guadagna riduzione del danno 5/Male
Immune ad effetti di compulsione, anche magici.
Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro charme.

SALUTE DIVINA

Livello
3 Immune a tutte le malattie, anche magiche.

CELESTIAL ALLY

Livello
4 Summon celestial creatures, archons and angels.

SUMMON SPELL
LEVEL

Livello
da Paladino
 $\square = \left(\square \div 2 \right)$
(per difetto)

USI
AL GIORNO

CAR

Usi oggi
☐
☐
☐
☐

LEGAME DIVINO

Livello
5 **CAVALCATURA SPECIALE**
Nome

Tipo ☐ Evocazioni
Oggi

Potenziamenti

Livello
8 Mount gains the
Celestial template

Livello
12 Gains ability to fly

INCANTESIMI

CD TS Incantesimi		Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. bonus CAR
<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

PUNIRE IL MALE

NEMICI
AL GIORNO

Livello
da Paladino
 $\square = \left(\square \div 3 \right) +$
(per eccesso)

Varie

Nemici
oggi
☐☐
☐☐

ATTACCO
BONUS

Un attacco riuscito con punire il male
oltrepassa la Riduzione del Danno

DEVIAZIONE
BONUS

Il danno bonus contro esterni malvagi, draghi malvagi e non morti
si applica doppio al primo attacco riuscito

DANNI
BONUS

Livello
da Paladino
 $\square +$

DANNI MALVAGI
BONUS

Livello
da Paladino
 $\square = \left(\square \times 2 \right) +$

CELESTIAL HEART

Livello
3 Resistance 5 against acid, cold and electricity.

Livello
6 +4 racial bonus to saving throws against poison.

Livello
9 Resistance 10 against acid, cold and electricity.

Livello
12 Immune to petrification.

Livello
15 Able to communicate with any creature as if using *Tongues*

Livello
18 As a swift action create an aura of protection from evil for allies within 20ft.
Grants +4 deflection bonus to AC, +4 resistance bonus to saving throws.

INCANTESIMI PREPARATI

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

EMPYREAL CHAMPION

Aumenta la riduzione al danno fino a 10/Male

Livello
20 Treated as an outsider for the purposes of spells and magical effects.

Ottieni Scurovisione 18m e visione crepuscolare.

As a standard action, sprout wings allowing you to fly at twice your base land speed.
Retract these wings as a free action.