

# DIVINE DEFENDER

OF



(ПАЛАДИН)

Уровень Паладина - 3 =

Уровень Паладина

Уровень Заклинателя

## ОБНАРУЖЕНИЕ ЗЛА

Действием движения обнаружить зло в одном существе/предмете в 60фт.  
Обнаружение прочих злых аур не возможно.

## БОЖЕСТВЕННАЯ МИЛОСТЬ

Уровень **ХАР** Бонус ко всем спасброскам

## АУРА

Уровень **АУРА ОТВАГИ**  
**3** Иммунитет к любому страху, в т.ч. магическому.  
Союзники в радиусе 10фт получают +4 против страха

Уровень **АУРА РЕШИТЕЛЬНОСТИ**  
**8** Иммунитет к эффектам очарования, включая магическое  
Союзники в радиусе 10фт получают +4 против очарования

Уровень **АУРА СПРАВЕДЛИВОСТИ**  
**11** Потратить 2 использования Сокрушения Зла, чтобы наделить им союзников в 10 фт. Способность должна быть потрачена к началу следующего хода паладина, а бонусы длятся 1 минуту.

Уровень **АУРА ВЕРЫ**  
**14** Оружие считается добрым в целях преодоления поглощения урона

Уровень **АУРА ПРАВЕДНОСТИ**

**17** Сокращение урона 5/зло  
Иммунитет к любому принуждению, в т.ч. магическому.  
Союзники в радиусе 10фт получают +4 против очарования

## БОЖЕСТВЕННОЕ ЗДОРОВЬЕ

Уровень **3** Иммунитет ко всем болезням, в т.ч. магическим.

## ПРОВЕДЕНИЕ ПОЗИТИВНОЙ ЭНЕРГИИ

Уровень **4** Проведение позитивной энергии расходует до двух ежедневных применений Возложения Рук

**БРОСОК ЭНЕРГИИ**

Уровень Паладина Прочее  
 $d6 = \left( \frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{Прочее}$   
(Округлять вверх)

**ВОЛЯ КС СПАСА**

Уровень Паладина  
 $\text{Воля КС Спасы} = 10 + \left( \frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{ХАР}$   
(Округлять к меньшему)

## БОЖЕСТВЕННАЯ СВЯЗЬ

Уровень **5** ☐ СКАКУН ☐ WEAPON ☐ БРОНЯ  
Имя

Тип ☐ Призывов Сегодня

Улучшения

## Заклинания

КС Спасы от заклинаний	Заклинаний в день	Базовых заклинаний	Бонусных ХАР
1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

КС спасы от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

## СОКРУШЕНИЕ ЗЛА

**ВРАГОВ В ДЕНЬ**

Уровень Паладина Прочее  
 $\text{Врагов в День} = \left( \frac{\text{Уровень Паладина}}{3} \right) + \text{Прочее}$   
(Округлять вверх)

Врагов Сегодня

☐ ☐ ☐ ☐

**МОДИФИКАТОР АТАКИ**

Прочее  
 $+ \text{ХАР} = \text{ХАР} + \text{Прочее}$

**МОДИФИКАТОР ОТРАЖЕНИЯ**

Прочее  
 $+ \text{КЗ} = \text{ХАР} + \text{Прочее}$

Успешные атаки, сокращающие зло преодолевают сокращение урона цели

Бонусный урон Сокрушения удваивается при первой успешной атаке против злых пришельцев злых драконов и нежити

**БОНУС К УРОНУ**

Уровень Паладина Прочее  
 $+ \text{Бонус} = \text{Бонус} + \text{Прочее}$

**УРОН ЗЛУ БОНУС**

Уровень Паладина Прочее  
 $+ \text{Урон} = \left( \frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{Прочее}$

## ВОЗЛОЖЕНИЕ РУК

**ИСПОЛЬЗОВАНИЙ В ДЕНЬ**

Уровень Паладина Прочее  
 $\text{Использований в День} = \left( \frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{ХАР} + \text{Прочее}$   
(Округлять к меньшему)

Использовано сегодня

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

**ЛЕЧЕНИЕ ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ**

Уровень Паладина Прочее  
 $d6 = \left( \frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{Прочее}$   
(Округлять к меньшему)

## SHARED DEFENCE

Уровень **3** **КЗ** **ЗБМ** Spend two uses of Lay On Hands to grant a bonus to all adjacent allies.

**9** **+2** **+2**

**15** **+3** **+3**

**ХАР** рнд Duration of bonus

Уровень **6** Bonus granted to all allies within 10ft.

Allies within range who reach lower than 0hp automatically stabilise.

Уровень **12** Bonus granted to all allies within 15ft.

Allies within range are immune to bleed damage

Уровень **18** Bonus granted to all allies within 20ft.

Allies within range gain a 25% chance to negate sneak or critical hit damage.

## ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<b>1</b> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<b>2</b> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<b>3</b> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<b>4</b> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

## СВЯТОЙ ЧЕМПИОН

Сокращение урона 10/зло

Уровень **20** При успешном применении Сокрушения Зла на злом пришельце, он подлежит Изгнанию.

По завершению атаки эффект Сокрушения заканчивается.

При всяком Проведении Позитивной Энергии или Возложении Рук, излечи макс. количество здоровья.