

PLAINS DRUID

Niveau de Druid

Sauvage

Niveau de Druid

— 2 =

Forme Niveau

DRUIDE

Niveau de Druid
1

Instinct naturel
+2 en Connaissances (Nature) et Survie
Empathie sauvage
Améliore l'attitude d'un animal

2

Plains Traveller
Bonus in plains terrain

3

Run Like The Wind
+10ft speed; once an hour, run at double speed

4

Savanna Ambush
Concealment and no penalty when prone; stand up from prone immediately
Forme animale
Se transformer en un animal de taille P ou M

9

Canny Charger
Charge through allies, turn 90° while charging, +4 AC and damage against a charging foe

13

Mille Visages
Changer d'apparence à volonté

15

Éternelle jeunesse
Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

| Sort DD sauvegarde | Sorts par jour | Sorts de base | Sorts supp. |
|--------------------|----------------|---------------|-------------|
| | 0 | | SAG - 4 |
| | 1 | | SAG - 8 |
| | 2 | | SAG - 12 |
| | 3 | | |
| | 4 | | |
| | 5 | | |
| | 6 | | |
| | 7 | | |
| | 8 | | |
| | 9 | | |

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

= SAG +

Niveau de Lancer de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☐ COMPAGNON ANIMAL ☒ DOMAINE

Pouvoir Accordé

Pouvoir Accordé

| Niveau | DD | Utilisations par jour |
|--------|----|-----------------------|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE

Niveau de druide

Divers

= CHA +

+

PLAINS TRAVELLER

PLAINS

BONUS

Niveau de druide

= ÷ 2

Bonus à l'Initiative, Connaissance (géographie), Perception, Survie et Furtivité sur un terrain aquatique

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PARCHEMINS

POTIONS