

KNIFE MASTER

(ŁOTRZYK)

Knife
Master
Level

TALENTY TROPICIELA

Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z Zaawansowanych Talentów

KNIFE MASTER		
Poziom Łotrzyka		
1	<input type="checkbox"/>	Wykrywanie Pułapek Podstępny Atak
2	<input type="checkbox"/>	Uchylenie
3	<input type="checkbox"/>	Blade Sense
4	<input type="checkbox"/>	Nieświadomy Unik
8	<input type="checkbox"/>	Doskonalszy Nieświadomy Unik
10	<input type="checkbox"/>	Zaawansowane Talenty
20	<input type="checkbox"/>	Master Strike

TALENTY
ZNANE

Poziom
Łotrzyka

Inne

$$= (\div 2) +$$

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

10

11

12

13

14

HIDDEN BLADE

Sleight of
Hand

Poziom
Łotrzyka

Conceal Knife

$$= + (\div 2)$$

PODSTĘPNY ATAK

When using a dagger, punching dagger, kerambit, kukri, starknife or swordbreak dagger, the Knife Master's sneak attack deals d8s.

With any other weapon, they deal d4s.

PODSTĘPNY OBRAŻENIA
PREMIA

Poziom
Łotrzyka

Inne

k8

$$= (\div 2) +$$

(Zaokrąglane w górę)

Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.

W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m.

Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.

Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

BLADE SENSE

Poziom

KPPREMIA

Poziom
Łotrzyka

Inne

3

+

$$= (\div 3) +$$

Bonus applies when attacked with a light blade.

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

Poziom

20

-Sen na 1k4 godzin

-Paraliż na 2k6 rund

-Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE
ST WYTRWAŁOŚĆ

Poziom
Łotrzyka

$$= 10 + (\div 2) + INT$$

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość