

| NIVELES | |
|----------------------------|----------------------|
| CLASES | Nivel |
| <input type="checkbox"/> 1 | <input type="text"/> |
| <input type="checkbox"/> 2 | <input type="text"/> |
| <input type="checkbox"/> 3 | <input type="text"/> |
| <input type="checkbox"/> 4 | <input type="text"/> |
| <input type="checkbox"/> 5 | <input type="text"/> |

| ATRIBUTOS | | | |
|-----------|------------------|-----------------|-------------|
| | Modif Caract. | Bonif Objeto | Mod Temp |
| FUE | FUE | _____ | FUE |
| CON | CON | _____ | CON |
| DES | DES | _____ | DES |
| INT | INT | _____ | INT |
| SAB | SAB | _____ | SAB |
| CAR | CAR | _____ | CAR |

RASGOS

DOTES

```

graph LR
    VB[Valor Básico] --> B[Bonus]
    B -- "+" --> V[Valor]
    V --> D[Desventaja]
    D -- "-" --> V
    V --> C[Característica]
    C -- "x" --> PF[Puntuación Final]
  
```

Diagram illustrating the calculation of the final value:

- Valor (Value) + Ventaja (Advantage) =
- Desventaja (Disadvantage) -
- Final Valor (Value) =

=

= _____

[illegible]
