

INVESTIGATOR

Niveau d'Investigateur

ALCHIMIE

DD de sauvegarde des extraits		Extraits par jour	=	Extraits de base	+	INT	INT - 4	INT - 8	INT - 12
	1								
	2								
	3								
	4								
	5								
	6								

Extract Save DC = 10 + INT + Extract Level

INSPIRATION

INSPIRATION PAR JOUR

Niveau d'Investigateur

Divers

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \text{INT} + \text{Inspiration aujourd'hui}$$

Add 1d6 to any skill check
Including skill checks on which you take 10 or 20 **1pt**

Ajoute 1d6 à Connaissance, Linguistique ou Art de la magie
Si vous avez un rang dans la compétence

Add 1d6 to one attack roll **2pt**

Ajoute 1d6 à un jet de sauvegarde **2pt**

Niveau Le bonus d'inspiration est maintenant de 2d6

20 Applique le bonus d'inspiration pour tous les tests de compétence

PIÈGES

$$\text{Locate traps} \boxed{} = \text{Perception} + \left(\text{Niveau d'Investigateur} \div 2 \right)$$

$$\text{Disable traps} \boxed{} = \text{Sabotage} + \left(\text{Niveau d'Investigateur} \div 2 \right)$$

TRAP SENSE Niveau d'Investigateur

$$\boxed{} = \boxed{} \div 3 \text{ (arrondi à l'inférieur)}$$

Bonus to reflex saves and AC against traps.

POISON LORE

Cannot accidentally poison yourself.
Spend a minute examining a poison to identify it with Knowledge (nature) or Knowledge (arcana).
2 DC = the poison's saving throw DC.
Spend a minute to neutralise a poison with Craft (alchemy).
DC = the poison's saving throw DC.

RÉSISTANCE AU POISON

2 +2 to all saving throws against poison

5 +4 to all saving throws against poison

8 +6 to all saving throws against poison

11 Immunité à tous les poisons

KEEN RECOLLECTION

3 Attempt any knowledge skill check untrained.

STUDIED COMBAT

Study foe as a move action to increase attack and damage.

INSIGHT BONUS Niveau d'Investigateur

$$\boxed{} = \boxed{} \div 2 \text{ (arrondi à l'inférieur)}$$

Niveau Pour en apprendre sur le meme ennemi en 24h, depense 1pt d'inspiration.

4 STUDIED STRIKE Niveau d'Investigateur

$$\boxed{} \text{ d6} = \left(\boxed{} \div 2 \right) - 1 \text{ (arrondi à l'inférieur)}$$

This damage bonus is not multiplied by critical hits.
You must be able to see your target clearly.

EXTRAITS

1

□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □

2

□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □

3

□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □

4

□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □

5

□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □

6

□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □

INVESTIGATOR TALENTS