PSIONICS EXPANDED STREET		известные силы		
	Стрелка :	силы	МАКС УРОВЕНЬ	МАКС. СТОИМОСТВ В В В В В В В В В В В В В В В В В В
MARKSMAI	Уровень Заявителя	Известные	СИЛЫ	ОЧКОВ СИЛЫ Заявителя
СТИЛЬ БО	я			=
/ровеньStyle technique		Сила		Уровень Цен
2		1		
/ровеньStyle skill		2		
3		3		
/ровеньStyle mantra		4		
3		5		
ровень		6		
4		7		
ровень 8		8		
ровень		9		
12		10		
ровень				
16		11		
ровень		12	WIND DEADE	D
20		As a swift action while maintain	WIND READE ning psionic focus, add your WIS bo	
псионин	KA .	l	nnig psionic rocus, add your w13 bo вень	onus to ranged attack rons.
ОЧКИ СИЛЫ Базовые Доп.	Расовый Прочее		елка Прочее	Использований сегодня
В ДЕНЬ Очки Очки		= 3 +	+	
=+	+ +	- 1	FAVOURED WEA	
		☐ Bows: composite lon	gbow, composite shortbow, longbow a	
Урове Доп. Очки Заявит		·		ow, light crossbow, repeating heavy crossbow
= МУД ×	2 (Округлять к меньшему	and repeating light o		
Power Points used			, pilum, shortspear, spear and trident	r, dart, halfling sling staff, javelin, light hammer,
		net, shortspear, shuri	ken, sling, spear, starknife, throwing a	xe, trident and wooden stake
		COMPETENCE BONUS	Уровень Стрелка Проч	100
УРОВНИ СИ	лы			ice
Уровень Стоимость КС Спаса	Wild Surge) = (+2)÷4+	
Силы в Очках Силы	Save DC	,	COVER FIRE	
0 0			re (AC 10) to distract an enemy instead	d of doing damage. If enemy fails a reflex save,
1 1		Уровень БОНУС	уровень	iai damage.
2 4		4 УКЛОНЕНИЯ	Стрелка	
3 5		= 10	+ ЛОВ + (÷ 2)
4 7		X	DISENGAGE	
5 9				to add WIS to Acrobatics rolls to evade attack
6 11		7 of opportunity. Move at f	ull speed without increasing Acrobatic	rolls.
Power Save DC = 10 + WIS + Power L		X	DEFENSIVE SH	от
EVADE ARRO	DWS	Уровень		
овень БОНУС Уровень УКЛОНЕНИЯ Стрелка		13 Make ranged attacks wit	hout proviking attacks of opportunity.	
² = (+ 2) ÷ 4	×	RANGED SPECIA	LIST
		Уровень Critical multiplier is one	higher.	
БОНУСНЫЕ Ч	EPTDI	19 If you have the Far Shot	feat, suffer no penalty for range increm	nents instead.
5				
ровень		_		
8		_		
ровень 11				
ровень		_		
14				
оовень				
17		_		
ровень				
20				