

# ROOF RUNNER

(LADINO)

Roof  
Runner  
Level

## TALENTOS DE LADINO

TALENTOS  
CONHECIDOS

Nível de  
Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino  
pode adquirir Talentos Avançados

= (  ÷ 2 ) +  (Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

### ROOF RUNNER

Nível de  
Ladino

1 ☐ { Roof Running  
Ataque furtivo

2 ☐ { Evasão  
Tumbling Descent

4 ☐ Esquiva Sobrenatural

8 ☐ Esquiva Sobrenatural Aprimorada

10 ☐ Talentos Avançados

20 ☐ Ataque Mestre

### ROOF RUNNING

Take no penalties to speed, Dexterity-based skills or Reflex saves  
for moving around on top of buildings.

### ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO  
BÔNUS

Nível de  
Ladino

Outros

d6

 = (  ÷ 2 ) +  (Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.  
Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.  
Não é multiplicado em hits críticos.  
Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

### TUMBLING DESCENT

Control your descent by ricocheting between two or more  
walls no more than 10ft apart.

Nível

2 You can end the drop by diving through a window, balcony  
or other opening.

The DC for this Acrobatics check is 5 for each 10ft dropped.

### ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível

- 20
- Dormir por 1d4 horas
  - Paralizado por 2d6 rodadas
  - Assassinado

ATAQUE MESTRE  
Fortitude CD

Nível de  
Ladino

= 10 + (  ÷ 2 ) + INT

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.