BARBARO!

Livello da Barbaro

×		BARBARO				
Livello da Barbaro		(Mayimanta Valasa				
1		Movimento Veloce IRA!				
2		Schivare prodigioso				
3		Percepire Trappole +1				
5		Schivare Prodigioso Migliorato				
6		Percepire Trappole +2				
7		Riduzione del Danno 1/-				
9		Percepire Trappole +3				
10		Riduzione del Danno 2/–				
11		Superiore IM!				
12		Percepire Trappole +4				
13		Riduzione del Danno 3/–				
14		Volontà Indomabile				
15		Percepire Trappole +5				
16		Riduzione del Danno 4/–				
17		Infaticabile IM!				
18		Percepire Trappole +6				
19		Riduzione del Danno 5/—				
20		Possente IM!				

IRA!							
RA!DURATA AL GIORNO	Livello da Barbaro	Varie		IRA! OGGI			
rd = 2 + COS	+ (:	× 2) +		rd			
	PUNTEGGIO FORZA BONUS	PUNTEGGIO DI COSTITUZIONE BONUS	BONUS TS VOLONTA'	PENALITA'			
IRA!	4	4	2	-2			
SUPERIORE IM!	6	6	3	-2			
POSSENTE IM	8	8	4	-2			
Modificatore di Abilità = (Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2	FOR	COS		CA			
AFFATICATO IRA! DURATA Durata	Penalità: -2	Forza Punteggio di De Penalità: -2	estrezza				
rd = × 2	FOR	i DES i	Non può entrar mentre è Affati	e in Ira, correre o cari cato			
		TERI		*			
RA!POTERI Livello CONOSCIUTda Barbaro	Vari	е					
*				(per difetto)			
1							
2							
ad .							
3							
_							
4							
5							
6							
7							
8							
0							
9							
10							
11							
12							
13							
14							