×	ATAQUES					Iniciativa -		
					BONUS INICIATI	VA DOTES	Misc	
Alcance	Tipo	Bon de Ataqu	ie Daño	Crítico	INIC = DE	S + +		
,	С		d	X	×	VELOCIDAD	*	
Munición	# =	 	nición Especial	# 0000	VELOCIDAD	Vel con Armadura	Vel Temp	
					' с	'с	' С	
					Vel. de Nado	Vel. de Vuelo	Vel Trepando	
Alcance	Tipo	Bon de Ataqu	Daño Daño	Crítico	' C	' C	' с	
	С		d	X	X .	ATAQUE BASE		
					BONUS ATAQUE BASE	ATAQUE MELEE	ATAQUE A DISTANCIA	
Alcance	Tipo	Bon de Ataqu	e Daño	Crítico				
,	С		d	X	Bon Temp Bor	n de	Ataque	
						oral VENTAJAS D	esventajas Poderoso	
Alcance	Tipo	 Bon de Atagu	ie Daño	Crítico	+ =_	_+		
Alcalice	С		d	Х	Bonus Temp Bor Daño Mo	n de oral VENTAJAS D	Ataque esventajas Poderoso	
	·				+ =	+ -	+	
			D. ~	0.41				
	Tipo	Bon de Ataqu		Crítico				
1	С		d	X		DDEC.		
Munición	#		nición Especial	# 0000	×	PRESA Modificador de	a Tamaño	
Munición		100 000 000 100 000 000 Mu	nición Especial		BON A PRESA	x4	Misc	
	#]		# 0000		Atadne Base + x 4	+FUE+	
×	SALVACIO		× .		SALUD		*	
	DE FOR BASEEZA R		NTOS DE GOLPEridas		☐ Moribun	ndo□ Estable No Lo	etal 🔲 Inconsciente	
	ON + +	+ [+]	pg			pg	pg	
SALVACIÓN			×	CLA	SE DE ARMADI		Mod de	
REF = D		+ +	CLASE DE ARMADU	RA CA Arma		itural Tamaño	Desvío Misc	
SALVACIÓN VOL = S	AB + +	+ +	CA = 10 +	DES +	+ +	- +	+	
□ Evasión □			CLASE DE ARMADU	RA DESPREVENI	DO			
	Mejorada	las trampas	CA = 10	/ +	++	+	+	
			CLASE DE ARMADU					
*	EFECTO	os 💌	CA = 10 +		/	/ +	+	
			CA Temp Resistencia	a conjuros Mod Con	dicionales			
			Reducción Daño					
			/					
			META	PSIONICS	A	PTITUDES DE (COMBATE	