

DOTES, RASGOS Y APTITUDES ESPECIALES

ATRIBUTOS

RASGOS

NIVELES

CLASES

Nivel

<input type="checkbox"/> 1	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> 2	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> 3	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> 4	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> 5	<input type="text"/>

Ajuste de Nivel

NIVEL EFECTIVO PERSONAJE

Penal. Nivel

Bon de Nivel

Nivel de Lanzador

FUE

CON

DES

INT

SAB

CAR

Modif
Caract.

FUE
CON
DES
INT
SAB
CAR

Bonif
Objeto

Modif
Temporal

FUE
CON
DES
INT
SAB
CAR

BONUS
ATAQUE
BASE

BONO DE
MANIOBRA DE
COMBATE

COMBAT
MANOEUVRE
DEFENCE

DOTES

Bon

=

Valor Básico

Características

Características

Valor

Valor

+

Ventaja

-

Desventaja

=

Bon

=

Valor Básico

Características

Características

Valor

Valor

+

Ventaja

-

Desventaja

=

Bon

=

Valor Básico

Características

Características

Valor

Valor

+

Ventaja

-

Desventaja

=

=

=

=