Poziom Troniciela	STYL WALKI
BATTLE SCOUT Tropiciela Poziomy +	 7 ————————————————————————————————————
(TROPICIEL) Premiowe	Poziom Tropiciela
ULUBIENI WROGOWIE	2
Poziom ■ PREMIA Z PREFEROWANEGO WROGA+2 4 1 ■□□	
20	6
Bonus to attack, damage and selected skills against this enem	
ULUBIONE TERENY	14 —
Poziom O PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU 4 6 8	Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nos
3	WIĘŻ ŁOWCY
8	Poziom DZIELENIE SIĘ PREMIĄ CZAS Inne
13	. – R7Т ±
18	rund (RZTminimum 1) As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft
O Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain	PRZYGOTOWANE CZARY
Poziom Round 3 1 Allies gain +2 bonus to Initiative in the area	
Pound All:	1 000
2 Survival checks in the area Round Not hampered by difficult terrain; 3 Take 10 on Climb and Swim, even in a hurry BONUS Poziom Tropiciela Bonus applies in a 60 ft radius area centred on yoursel Poziom PERFECT ADVANTAGE 20 Coin the cherch between in just one round	
Round Not hampered by difficult terrain; Take 10 on Climb and Swim, even in a hurry	
BONUS Poziom	- <u> </u>
CZAS TRWANIA Tropiciela Bonus applies in a	
min = 60 ft radius area centred on yoursel	
Poziom PERFECT ADVANTAGE	3
Poziom INFILTRATION	
10 Once a day, pick an extra favoured terrain for one hour.	
WIĘŹ Z DZICZĄ	4 000
Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia	
Poziom Poziom Poziom	SUPERIOR TACTICS Once per day, rearrange your party's initiatives after they've been rolled
Poziom Po	Initiative bonus for yourself and allies within
ST Rzutu Czary = Czary + Czary Premiow Obronnego Dziennie = Bazowe + RZT	an area you've already scouted out
1 0,000	
2	
3 0000	
4	
ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru	
	ZWOJE MIKSTURY
RÓŻDŻKI	
, NOZDZKI	
× 000 000 000 000	
# 000 000 000 000 000 9	
# 000 000 000 000	
3 000 000 000 000	
z 000 000 000 000	
# 000 000 000 000	