

INVULNERABLE

RAGER!

(BARBARZYŃCA)

BARBARZYŃCA	
Poziom Barbarzyńcy	
1	<input type="checkbox"/> { Szybkie Poruszanie się SZAŁ!
2	<input type="checkbox"/> Invulnerability
3	<input type="checkbox"/> Extreme Endurance
11	<input type="checkbox"/> Potężniejszy SZAŁ!
14	<input type="checkbox"/> Niezlomna Wola
17	<input type="checkbox"/> Niestrudzony SZAŁ!
20	<input type="checkbox"/> Mężny SZAŁ!

INVULNERABILITY

Redukcja Obrażeń

Poziom Barbarzyńcy

Poziom 2

/-

=

÷ 2

Double this against non-lethal damage

EXTREME ENDURANCE

☐ Hot

☐ Zimno

Inured to hot and cold climates as if by Endure Elements

ENERGY RESISTANCE

Poziom Barbarzyńcy

Poziom 3

=

÷ 3

Odporność na ogień i zimno

SZAŁ!

SZAŁ! CZAS NA DZIEŃ

Poziom Barbarzyńcy

Inne

SZAŁ! DZIŚ

rund

= 2 +

BD

+ (

× 2

) +

rund

WARTOŚĆ SIŁY PREMIA

WARTOŚĆ BUDOWY PREMIA

Rz. Obr. na WOLĘ PREMIA

KLASA PANCERZA KARA

SZAŁ!	4	4	2	-2
POTĘŻNIEJSZY SZAŁ!	6	6	3	-2
MĘŻNY SZAŁ!	8	8	4	-2

Modyfikator z Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2

S

BD

KP

ZMĘCZONY CZAS

SZAŁ! CZAS

Wartość Siły Kara: -2

Wartość Zręczności Kara: -2

rund

=

× 2

-1

ZR

Nie może wpadać w szał, biegać lub szarżyć gdy zmęczony.

SZAŁ!MOCE

SZAŁ!MOCE ZNANE

Poziom Barbarzyńcy

Inne

= (

÷ 2

) +

(Zaokrąglane w dół)

1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		