

INFILTRATOR

(TROPICIEL)

Poziom
Tropiciela

Poziomy
Premiowe

+

WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ
PREMIA

Poziom
Tropiciela

Inne

= **CHA** + +

Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia

TRACK

Poziom
Tropiciela

Premia ze
Sztuki Przetwarzania

Tropienie = (÷ 2) +

CZARY

Poziom

4

Poziom
Tropiciela

Poziom
Czarującego

3

ST Rzutu
Obronnego

Czary
Dziennie

= Czary
Bazowe

+ Czary Premiowe
RZT

<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja = **RZT** + Poziom Czarującego

ULUBIENI WROGOWIE

Poziom

PREMIA

+2 4 6 8 10

ADAPTATIONS at levels 3, 8, 13 and 18

1

5

10

15

20

STYL WALKI

Poziom

Tropiciela

2

6

10

14

18

Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi

WIEŻ ŁOWCY

Poziom

4

DZIELENIE SIĘ PREMIĄ

ZWIERZĘCY TOWARZYSZ

DZIELENIE SIĘ PREMIĄ

ZAS

Inne

rund = **RZT** +

(RZTminimum 1)

Imię

Typ Stworzenia

Jako akcję ruchu podziel się swoją Premią za Preferowanego Wroga przeciw jednej istocie ze swojej listy przeciwników w obszarze 9

Poziom
Tropiciela

Poziom
Druida

3

PRZYGOTOWANE CZARY

1

2

3

4

RÓŻDŹKI

LADUNKI

#

LADUNKI

#

LADUNKI

#

LADUNKI

#

LADUNKI

#

ZWOJE

MIKSTURY