ANI	MAL SI		ER Niveau Barde		×			SORTS	CON	NUS		,	
	(BARDI								0				
Sorts DD	de sauvegarde	SORTS Sorts	_ Sorts _	Sorts supp.					U				
Connus	du sort	par jour	de base	4 8 2									
	0			CHA CHA CHA	Summo	n Nature	's Ally I						
	1			7777					1				
	2												
	3												
	4				Summo	n Nature'	's Ally II						
	5								2				
	6												
DD de je	t de sauvegarde o	d'un sort = 10	+ CHA + nive	au de sort									
ISOUE	D'ÉCHEC DES	SORTS PRO	OFANES		Summo	n Nature	's Ally III						
Les bardes peuvent porter une armure légère sans encourir de risque d'échec des sorts.							<u> </u>		3				
1	PERFORM		E BARDE										
OUREE PAR JOU		Niveau e Barde		Divers	Summo	n Nature	's Ally IV						
4.	rs = 2 + (×э) + CHA	+					4				
ijourd'hui]					⊔					
	E JET DE SAU				Summo	n Nature	's Ally V						
	= 10 + (,	÷ 2) +	CHA					5				
	tiver ou changer o a place d'une acti		tion bardique	par une actio	n de mouven	ient,							
	PERI	FORMAN	CES	" (Summo	n Nature	's Ally VI		6				
ONTRE	-CHANT								6				
Contre les effets magiques qui dépendent du son. Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance comme jet c					de sauvegarde								
		ent votre jet u	- CHOIMAIN	e comme jet	ac sauvegan			SAVOIR I	BARI	DIQUE		*	
DISTRAC Contre les	effets magigues (qui dépendent	de la vue.			SSANCE		Divers					
es alliés p	présents dans les	9m utilisent v	otre jet de pe	rformance à	la Blace d'an	jet de sauv		١.	Арр	oliquer ce bonus à	toutes les compétence	s de connaissa	
NSPIRE	R LE COURAG					= (÷ 2	<i>)</i> +	Les	Bardes peuvent u	tiliser toutes les compe	tences de Con	
Bonus contre les effets de charme et de compulsion Bonus à l'attaque et aux dommages						ANIMAL FRIEND							
veau DEI	DDECENTATIO	NI ADATSAN	TTE			ANIMAL	TYPE			-	mal of a chosen type		
yeau REPRESENTATION APAISANTE 3 Use a performance roll to influence animals									se animals are at v never attack witho	worst indifferent to the out provocation	bard,		
veau ATTRACT RATS					5						nd magically controlled		
	mon 5 1d6	11 2d6 1 7	7 3d6 rats		7	/			- Mive	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	l Charisma check to att	ack ————	
iveau SUGGESTION					11 Speak With Animals at will to						nimals at will for a cho	en type	
6 Suggère une action à une créature fascinée					VERSATILITE ARTISTIQUE								
	ANT FUNESTE						Utiliser ce bonus	-			Utiliser ce bonus à l	•	
	ennemis dans un				☐ Théâti		Bluff, Déguiseme Bluff, Intimidatio			atoire	Diplomatie, Psychol ssi@ressage, Intimidat		
/eau	SPIRER LA GR.	(d10 + CON	noints de vi	e temnoraires	— Dance		Acrobaties, Vol	11		struments a percu iant	Bluff, Psychologie	1011	
9	+2	à l'attaque, +	1 aux jets de	sauvegarde v	gueur Clavie	rs	Diplomatie, Intim	idation		struments à corde	-		
eau REI	PRESENTATIO	N APAISAN	NTE			ments	Diplomatic, main	idation	□ Ins	struments à vent	Diplomatie, Dressag	je	
Soin	s de Groupe Criti ves les condition	ques s Fatigué, Mal	lade, et Secou	ıé	Autre:								
	LODIE EFFRA												
	ennemis sont éffi		t devant votre	performance									
INS	SPIRATION HE	ROIOUF. M	IAX AFFEC	TES									
15 + 4 à tous les jets de sauvegarde + 4 à la CA					` _			TOUCH	E-À-1	TOUT		# (
					Niveau	Niveau Ittiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé							
Niveau SUGGESTION DE MASSE 18 Suggère des actions à des créatures déjà fascinées					10		porto quene tolli	r sterioe commite		. Julia Tottille			
ro sugi	gere des actions :	a ues creature	o ueja iascin	ces	Niveau 16	Toutes les	s compétences sont	des compétenc	ces de c	lasse			
	RFORMANCE I se la mort d'un er		avoàs do Jois	ou de Trietes	Niveau	Doug "F-"	o 10" over #!	to gualla a '	tores				
∠ ₩ ∪aus	se ia ilivit u un el	шенн рат un e	ances de Joie	ou ue mistes	se 19	reut "Fair	e 10" avec n'import	le quelle compet	тепсе				