

# EIDGEBUNDENER PALADIN



## DER DOMÄNE

Paladin-  
stufe - 3 = Zauber-  
stufe

### DETECT UNDEAD

As a move action, detect undeath in one creature within 60ft.  
Does not detect any other undead creatures nearby.

### GÖTTLICHE WÜRDE

Stufe 2 **CH** Bonus auf alle Rettungswürfe

### AURA

#### AURA DER TAPFERKEIT

Immun gegen Furchteffekte, auch magische.

Stufe 3 Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Furchteffekte.

#### GHOST TOUCH AURA

Armour gains the ghost touch property.  
From level 9, apply to shield as well.

#### AURA OF LIFE

Stufe 8 +4 to save against negative levels. Allies within 10ft get +2 against these saves.

#### AURA DES GLAUBENS

Stufe 14 Waffen gelten als gut gesonnen, gegen SR.

#### AURA DER RECHTSCHAFFENHEIT

Stufe 17 Erhalte Schadensreduzierung 5/Böses.  
Immun gegen Zauber der Schule Verzauberung: Zwang.  
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Bezauberungseffekte.

### GÖTTLICHE GESUNDHEIT

Stufe 3 Immun gegen alle Krankheiten, auch magische.

### POSITIVE ENERGIE FOKUSSIEREN

Stufe 4 Positive Energie fokussieren verbraucht zwei Anwendungen des Handauflegens

**ENERGIE WURF** Paladin-  
stufe Sonstiges  
W6 = (  $\div 2$  ) + (aufrunden)

**WIL SG RETTUNGSWURF** Paladin-  
stufe (aufrunden)  
= 10 + (  $\div 2$  ) + **CH** (abrunden)

Stufe 11 Channelling positive energy against the undead for just one use of Lay On Hands.

### GÖTTLICHER BUND

Stufe 5 ☐ REITTIER ☐ WAFFE

Art ☐ Heute beschworen

Weitere Verbesserungen

### ZAUBER

RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund- zauber + Bonuszauber CH	
1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration ☐ = **CH** + Zauber-  
stufe

# Oath against Undeath

## GELÜBDE

### VERHALTENSKODEX

Destroy all undead. Put to rest the poor souls turned against their will.  
Prevent the taint of undeath from spreading to the newly dead,  
blessing or burning the corpses as necessary.

### BÖSES NIEDERSTRECKEN

**GEGERN PRO TAG** = (  $\div 3$  ) + (aufrunden)  
Paladin-  
stufe Sonstiges  
Gegner Heute ☐☐☐☐

**ANGRIFF BONUS** = **CH** + Sonstiges  
**ABLENKUNG BONUS** = **CH** + Sonstiges  
+ **RK**

Ein erfolgreicher Angriff mit Böses niederstrecken umgeht jedwede Schadensreduzierung

Beim ersten niederstreckenden Angriff gegen einen bösen Externar, bösen Drachen oder Untoten wird der Bonus Böses niederstrecken verdoppelt

**SCHADEN BONUS** Paladin-  
stufe Sonstiges  
+ = (  $\times 2$  ) + Sonstiges  
**SCHADEN GEGEN BÖSES** Paladin-  
stufe Sonstiges

### HANDAUFLAGEN

**ANZAHL PRO TAG** = (  $\div 2$  ) + **CH** + Sonstiges  
Paladin-  
stufe (abrunden)  
Heute verwendet ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Stufe 2 **HEILT TREFFERPUNKTE** = (  $\div 2$  ) + (abrunden)  
Paladin-  
stufe Sonstiges

Stufe 6 **GNADEN** 15  
12 18

### VORBEREITETE ZAUBER

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Sanctify corpse	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Dunkelsicht	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Searing light	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Halt undead	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

### HEILIGER STREITER

Erhöhe Schadensreduzierung auf 10/Böses.

Stufe 20 Wenn mit Böses niederstrecken ein böser Externar getroffen wird, wird dieser Ziel des Zaubers Verbannung.  
Der Effekt des Niederstreckens endet sofort nach dieser Attacke.

Höchst mögliche Heilung beim Fokussieren von positiver Energie und Handauflegen.