

# EMPYREAL KNIGHT

DE



(PALADINO)

Nível de Paladino = 3 =

Nível de Paladino

## DETECTAR O MAL

Como uma ação de movimento, detectar o mal em uma criatura ou item dentro de 18 metros.  
Não detectar quaisquer outras auras malignas nas proximidades.

## VOICES OF THE SPHERES

Nível 2 Learn to speak and read Celestial

## AURA

Nível 3 **AURA DE CORAGEM**  
Imune a efeitos do medo incluindo magiacos  
Aliados dentro de 3 metros ganham +4 em para testes contra efeitos de medo.

Nível 8 **AURA OF RESOLVE**  
Immune to charm effects including magic.  
Aliados até 3m ganham +4 testes contra efeitos de encantamento

Nível 11 **AURA DE JUSTIÇA**  
Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round.

Nível 14 **AURA DE FÉ**  
Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Nível 17 **AURA DE JUSTIÇA**  
Ganha de redução de dano 5/mal.  
Imune à efeitos de compulsão incluindo magicos.  
Aliados até 3m ganham +4 testes contra efeitos de encantamento

## CURA DIVINA

Nível 3 Imune a todas as doenças incluindo magicas.

## CELESTIAL ALLY

Nível 4 Summon celestial creatures, archons and angels.

**MAGIA DE INVOCAÇÃO**  
NÍVEL de Paladino  
 $\square = \left( \frac{\square}{2} \right)$   
(Arredonda para Baixo)

USOS POR DIA

CAR

Hoje  
 $\square \square \square$   
 $\square \square \square$

## ligação divina

Nível 5 **MONTARIA ESPECIAL**  
Nome

Tipo ☐ Summoned Today

Melhorias

Nível 8 Mount gains the Celestial template  
Nível 12 Gains ability to fly

## MAGIAS

Teste de Resistência CD	Magias por dia	= Base Magia	+ Magia Bônus CAR
$\square$	1	$\square$	$\square \square \square \square$
$\square$	2	$\square$	$\square \square \square \square$
$\square$	3	$\square$	$\square \square \square \square$
$\square$	4	$\square$	$\square \square \square \square$

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

## DESTRUIR O MAL

**INIMIGO POR DIA**  
 $\square = \left( \frac{\square}{3} \right) + \square$   
(Arredonda para Cima)

**ATAQUE BÔNUS**  
 $+ \square = \text{CAR} + \square$

**DEFLEXÃO BÔNUS**  
 $+ \text{CA} = \text{CAR} + \square$

A successful strike with smite evil bypasses damage reduction.

Smiting damage bonus applies double for the first successful strike against evil outsiders, evil dragons and the undead.

**DANO BÔNUS**  
Nível de Paladino  
 $+ \square = \square + \square$

**DANO MALIGNO BÔNUS**  
Nível de Paladino  
 $+ \square = \left( \square \times 2 \right) + \square$

## CELESTIAL HEART

Nível 3 Resistance 5 against acid, cold and electricity.

Nível 6 +4 racial bonus to saving throws against poison.

Nível 9 Resistance 10 against acid, cold and electricity.

Nível 12 Immune to petrification.

Nível 15 Able to communicate with any creature as if using *Tongues*

Nível 18 As a swift action create an aura of protection from evil for allies within 20ft.  
Grants +4 deflection bonus to AC, +4 resistance bonus to saving throws.

## MAGIAS PREPARADAS

$\square \square \square$	$\square \square \square$
$\square \square \square$	1 $\square \square \square$
$\square \square \square$	$\square \square \square$
$\square \square \square$	$\square \square \square$
$\square \square \square$	2 $\square \square \square$
$\square \square \square$	$\square \square \square$
$\square \square \square$	$\square \square \square$
$\square \square \square$	3 $\square \square \square$
$\square \square \square$	$\square \square \square$
$\square \square \square$	$\square \square \square$
$\square \square \square$	4 $\square \square \square$
$\square \square \square$	$\square \square \square$

## EMPHYREAL CHAMPION

Aumente a redução de dano de 10/mal.

Nível 20 Treated as an outsider for the purposes of spells and magical effects.

Gain darkvision 60ft and low-light vision.

As a standard action, sprout wings allowing you to fly at twice your base land speed.  
Retract these wings as a free action.