

DRUÍDA ACUÁTICO

Nivel de Druida

Nivel

- 2 =

DRUÍDA

Nivel de Druida

1

☐

Sentido de la Naturaleza

+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia

Empatía salvaje

Mejora la actitud del animal

2

☐

Aquatic Adaptation

Bonus while in aquatic terrain

3

☐

Nadador Natural

Nada la mitad de la velocidad terrestre

4

☐

Resist Ocean's Fury

+4 to saves against water spells and creatures

Forma Salvaje

Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

9

☐

Seaborn

Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold

13

☐

Deep Diver

Damage reduction, withstand deep pressure

15

☐

Cuerpo Eterno

No envejece, no puede envejecer mágicamente

CONJUROS

CD Salv de Conjuros

Conjuros al Día

=

Conjuro Base

+

Conjuros Adicionales

	0				SAB
	1				SAB - 4
	2				SAB - 8
	3				SAB - 12
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

CD Salv de Conjuo = 10 + SAB + Nivel de Conjuo

Concentración

=

SAB

+

Nivel de Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☒ COMPAÑERO ANIMAL

☐ DOMINIO

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

EMPATÍA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

=

CAR

+

+

AQUATIC ADAPTATION

AQUATIC BONUS

Nivel de Druida

=

÷

2

Bonus a Iniciativa, Saber (geografía), Percepción, Sigilo, Supervivencia y Nadar cuanto está en terrenos acuáticos.

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

☐

☐

☐

☐

☐

☐

Forma actual

CONJUROS PREPARADOS

0

☐

☐

☐

☐

☐

☐

1

☐

☐

☐

☐

☐

☐

2

☐

☐

☐

☐

☐

☐

3

☐

☐

☐

☐

☐

☐

4

☐

☐

☐

☐

☐

☐

5

☐

☐

☐

☐

☐

☐

6

☐

☐

☐

☐

☐

☐

7

☐

☐

☐

☐

☐

☐

8

☐

☐

☐

☐

☐

☐

9

☐

☐

☐

☐

☐

☐

PERGAMINOS

POCIONES