

PALADIN ASSERMENTE



DE

Niveau
de Paladin

Niveau de Paladin - 3 Niveau de
Lanceur de Sort

DETECTION DU MAL

Detecte le mal dans une creature ou un objet dans un rayon de 18 metre. Est compté comme une action de mouvement.

Ne peut détecter aucune autre auras maléfique aux alentours.

GRACE DIVINE

Niveau
2

CHA

Bonus sur tous
les jets de sauvegarde

AURA

Niveau
3

AURA DE COURAGE

Immunisé contre les effets de peur, incluant les effets magiques.
Les alliés a moins de 3m gagnes +4 de sauvegarde contre les effets de peur

Niveau
8

AURA DE RESOLUTION

Immunité contre les charmes, meme magique.

Les alliés à moins de 3m reçoivent +4 de sauvegarde contre les charmes.

Niveau
11

AURA DE JUSTICE

Dépense 2 utilisation de Châtiment du Mal pour donner la possibilité au alliés de l'utiliser. Ce bonus reste 1 minute mais doit être utilisé au premier tour.

Niveau
14

AURA DE FOI

Armes considérées d'alignement Bon pour vaincre la RD

Niveau
17

AURA DE VERTU

Gagne réduction de dégâts 5/Mal.

Immunisé aux effets de coercion, même magiques.

Les alliés à moins de 3m reçoivent +4 de sauvegarde contre les charmes

SANTE DIVINE

Niveau
3

Immunité aux maladies, meme les magiques.

CANALISATION D'ENERGIE POSITIVE

Niveau
4

Canaliser de l'énergie positive utilise deux des utilisations du jour de l'imposition des mains

JET
D'ÉNERGIE

Niveau
de Paladin

Divers

$$\boxed{}_{d6} = \left(\div 2 \right) + \quad (\text{arrondi au supérieur})$$

DD DE SAUVEGARDE
DE VOLONTÉ

Niveau
de Paladin

$$\boxed{} = 10 + \left(\div 2 \right) + \text{CHA} \quad (\text{arrondi à l'inférieur})$$

LIEN DIVIN

Niveau
5

☐ MONTURE SPECIAL ☐ ARME LIÉE

Nom

Type

☐ Convoqués
Aujourd'hui

Améliorations

SORTS

DD de sauvegarde du sort Sorts par jour = Sorts de base + Sorts supplémentaires CHA

	1			
	2			
	3			
	4			

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

Concentration

$$\boxed{} = \text{CHA} + \text{Niveau de Lanceur de Sort}$$

Oath of Loyalty

VOW

CODE DE CONDUITE

Keep all promises. Never make an oath or promise lightly.

Never go back on an oath.

LOYAL OATH

ALLIES

Niveau
de Paladin

Divers

Allies
Today

$$\boxed{} = \left(\div 3 \right) + \quad (\text{arrondi au supérieur})$$

☐☐
☐☐

CHA

Bonus on all saving throws and armour class granted to chosen ally when adjacent.
Lasts for one minute or until dismissed or discharged.

If the chosen ally is struck by an enemy while adjacent, discharge the effect to make an immediate attack.

Niveau
8

When a chosen ally is struck by an enemy while adjacent, discharge the effect to make the attack hit yourself instead.

IMPOSITION DES MAINS

UTILISATIONS
PAR JOUR

Niveau
de Paladin

Divers

Utilisations aujourd'hui

$$\boxed{} = \left(\div 2 \right) + \text{CHA} + \quad (\text{arrondi à l'inférieur})$$

Niveau
2

SOINS
POINTS DE VIE

Niveau
de Paladin

Divers

$$\boxed{}_{d6} = \left(\div 2 \right) + \quad (\text{arrondi à l'inférieur})$$

Niveau
3

GRÂCES

12

6

15

9

18

SORTS PREPARES

☐☐☐ Colere

☐☐☐

☐☐☐

1

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Aid

☐☐☐

☐☐☐

2

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Helping hand

☐☐☐

☐☐☐

3

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Envoi

☐☐☐

☐☐☐

4

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

CHAMPION SACRÉ

Augmente la réduction de dégâts de 10/maléfique

Niveau
20

En touchant un personnage avec Châtiment du Mal, celui sera affecté par Bannissement.
L'effet de Châtiment du Mal se termine après cette attaque

Soigne le maximum de points de vie possible avec la canalisation d'énergie positive et l'imposition des mains