

HURLER!

(BARBARO)

Livello
da Barbaro

BARBARO

Livello
da Barbaro

1

☐

{ Skilled Thrower
IRA!

2

☐

Schivare prodigioso

3

☐

Percepire Trappole +1

5

☐

Schivare prodigioso migliorato

6

☐

Percepire Trappole +2

7

☐

Riduzione del Danno 1/–

9

☐

Percepire Trappole +3

10

☐

Riduzione del Danno 2/–

11

☐

Superiore IRA!

12

☐

Percepire Trappole +4

13

☐

Riduzione del Danno 3/–

14

☐

Volontà Indomabile

15

☐

Percepire Trappole +5

16

☐

Riduzione del Danno 4/–

17

☐

Infaticabile IRA!

18

☐

Percepire Trappole +6

19

☐

Riduzione del Danno 5/–

☐

Possente IRA!

SKILLED THROWER

10 m 2 q

Increased range increment on
any thrown object

IRA!

IRA!DURATA
AL GIORNO

Livello
da Barbaro

Varie

IRA!
OGGI

rd = 2 + COS + (× 2) +

rd

PUNTEGGIO
FORZA
BONUS

PUNTEGGIO DI
COSTITUZIONE
BONUS

BONUS
TS
VOLONTA'

PENALITA'
CA

IRA!

4

4

2

–2

SUPERIORE IRA!

6

6

3

–2

POSSENTE IRA!

8

8

4

–2

Modificatore di Abilità =
(Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2

FOR

COS

CA

AFFATICATO
DURATA

IRA!
Durata

Punteggio di Forza
Penalità: -2

Punteggio di Destrezza
Penalità: -2

rd = × 2

F-1R

D-1S

Non può entrare in Ira, correre o caricare
mentre è Affaticato

IRA!POTERI

IRA!POTERI
CONOSCIUTI

Livello
da Barbaro

Varie

= (÷ 2) +

(per difetto)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14