

INITIATIVE

BONUS D' INITIATIVE Dons Entraînement Divers

INIT = **DEX** + + +

VITESSE

VITESSE Vitesse avec Armure Vitesse temp

m c. m c. m c.

Vitesse de nage Vitesse de vol Vitesse d'escalade

m c. m c. m c.

ATTAQUE DE BASE

BONUS DE BASE À L' ATTAQUE ATTAQUE DE CÂC ATTAQUE À DISTANCE

DÉLUGE DE COUPS BONUS D'ATTAQUE DE BASE Divers

+ **FOR** +

Bonus Temp Attaque Bonus de moral Améliorations Diminutions en puissance

+ = + - -

Bonus Temp Dommages de moral Améliorations Diminutions en puissance

+ = + - +

MANOEUVRES DE COMBAT

BONUS DE MANOEUVRE OFFENSIVE Bonus d'attaque de base / Niveau de moine Mod. de taille Divers

BMO = **FOR** + - +

DEGRÉ DE MANOEUVRE DÉFENSIVE Esquive Modificateur de parade

DMD = **10** + **FOR** + **DEX** + + + **SAG** + + **BBA** -

PRIS AU DEPOURVU DMD Modificateur de parade Niveau de moine Bonus de base à l'attaque Mod. de taille

DMD = **10** + **FOR** / / + + **SAG** + + **BBA** -

BMO temp BMO temp Modificateurs conditionnels

+ **BMO** + **DMD**

SANTE

PTS DE VIE Blessures ☐ Mourant ☐ Stable Non létaux ☐ Inconscient

pv pv pv

CLASSE D'ARMURE

CLASSE D'ARMURE Esquive Modificateur de parade Niveau de moine Armure Naturelle Mod. de taille

CA = 10 + **DEX** + + + **SAG** + + +

PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE CA = 10 / / + + **SAG** + + +

CLASSE D'ARMURE DE CONTACT CA = 10 + **DEX** + + + **SAG** + / +

CA temp Rés. à la magie Les bonus de moine s'appliquent quand il est sans armure et non encombré

+ **CA** Modificateurs conditionnels

Réduction de dégâts /

Notes

ATTAQUES

Combat à mains nues Fait des attaques à mains nues avec n'importe quel membre libre

Bonus d'attaque du Déluge de coups Bonus d'attaque Dégâts Critique

Portée Type Bonus d'attaque Dégâts Critique

m c. d x

Portée Type Bonus d'attaque Dégâts Critique

m c. d x

Portée Type Bonus d'attaque Dégâts Critique

m c. d x

Portée Type Bonus d'attaque Dégâts Critique

m c. d x

Portée Type Bonus d'attaque Dégâts Critique

m c. d x

Munitions # Munitions spéciales #

Munitions # Munitions spéciales #

SAUVEGARDES

JET DE VIGUEUR Base Racial Divers Temp

VIG = **CON** + + + +

JET DE RÉFLEXES **REF** = **DEX** + + + +

JET DE VOLONTÉ **VOL** = **SAG** + + + +

Niveau 2 ☐ Évasion Niveau 5 ☐ Pureté physique

4 ☐ Sérénité Niveau 9 ☐ Évasion améliorée

Modificateurs conditionnels

EFFETS