PALADIN ASSERMENTE		
DE Niveau de Paladin	Oàt	th of 'Loyalty'
Niveau - 3 = Niveau de de Paladin Lanceur de Sort	vow	
DETECTION DU MAL		
Detecte le mal dans une creature ou un objet dans un rayon de 18 me	tre. Est compté comme une action de mo	ouvement.
Ne peut détecter aucune autre auras maléfique aux alentours.  GRACE DIVINE	CODE DE CONDUITE	
Niveau Bonus sur tous	Keep all promises. Never make an oath or promise lightly.	
2 CHA les jets de sauvegarde	Never go back on an oa	
AURA	Never go back on an oa	
Niveau  Mura DE COURAGE  Immunisé contre les effets de peur, incluant les effets magic	IUALLIES Niveau	LOYAL OATH
Les alliés a moins de 3m gagnes +4 de sauvegarde contre le		Divers Allies Today
Niveau    Miveau   Immunité contre les charmes, meme magique.	= ( • ;	3 ) + (arrondi au supérieur)
8 Immunite contre les charmes, meme magique. Les alliés à moins de 3m reçoivent +4 de sauvegarde contre		
AURA DE JUSTICE Niveau Dépense 2 utilisation de Châtiment du Mal pour donner la pr	Lasts for one minute	throws and armour class granted to chosen ally when adjacent. e or until dismissed or discharged.
11 l'utiliser. Ce bonus reste 1 minute mais doit être utilisé	If the chosen ally is struck by an enemy	while adjacent, discharge the effect to make an immediate attack.
au premier tour.  Niveau AURA DE FOI	Niveau When a chosen ally is struck by	
14 Armes considérées d'alignement Bon pour vaincre la RD	8 discharge the effect to make the attack hit yourself instead.  IMPOSITION DES MAINS	
AURA DE VERTU Niveau Gagne réduction de dégâts 5/Mal.	UTILISATIONS Niveau	
17 Immunisé aux effets de coercition, même magiques.	PAR JOUR de Palac	Htiliaatiana aujaurd/hui
Les alliés à moins de 3m reçoivent +4 de sauvegarde contre	- (	÷ 2 ) + CHA +
SANTE DIVINE	Niveau (arrondi à	à l'inférieur)
3 Immunité aux maladies, meme les magiques.	SOINS Niveau POINTS DE VIE de Palac	
<ul><li>CANALISATION D'ENERGIE POSITIVE</li></ul>	d6 = (	÷ 2 ) + (arrondi à l'inférieur)
Niveau Canaliser de l'énergie positive utilise deux des utilisations du jour de l'imposition des mains	Niveau GRÂCES	(anonur a rimeneur)
JET Niveau	3	12
D'ÉNERGIE de Paladin Divers	6	15
uo (	0	18
VOLONTE (arrondi au supérieur)  Niveau	9 18 SORTS PREPARES	
SAVE DC de Paladin	□ □ □ Colere	
= 10 + ( ÷ 2 ) + CHA		1 000
(arrondi à l'inférieur) LIEN DIVIN		
□ MONTURE SPECIAL□ ARME LIÉE	□ □ □ Aid	
Niveau Nom		2 000
Type Convogués		
Convoqués Aujourd'hui	□ □ □ Helping hand	
Améliorations		3
	□ □ □ Envoi	000
CODEC		4
SORTS  DD de sauvegarde  Sorts Sorts Sorts supplémentaires		
du sort par jour de base CHA	CHAMPION SACRÉ	
1	Augmente la réduction de dégats de 10/maléfique  Niveau En touchant un personnage avec Châtiment du Mal, celui sera affecté par Bannissement.	
2	20 L'effet de Châtiment du Mal se termine après cette attaque	
3	Soigne le maximum de points de vie possible avec la canalisation d'énergie positive et l'imposition des main	
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort		
Concentration — CLIA + Niveau de		
Concentration Lanceur of	ie Sort	