	BARDO	Nivel de Bardo	conjuros conocidos
	CONJURG		
	Salv Conjurc	os _Conjutospjuros Adiciona	les <b>0</b>
Conocidos de Co	-	4 % -	
	0	CAR CAR CAR	
	1		1
	2		
	3		
	4		
	5		2.
	6		
CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro			. —————————————————————————————————————
WINDERSON OF THE CONTURE OF T			3
INT	TERPRETACIÓN	DE BARDO	
DURACIÓN AL DÍA	Nivel de Bardo	Misc	
turnos :	= 2 + ( × :	2)+ CAR+	
Turnos		 ]  □	4
Hoy CD SALV VO			
	= <b>10</b> + (	÷ 2 ) + CAR	
	- 10 + (	- 2 ) + CAR	
Nivel Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.			<b>5</b>
×	INTERPRETAC	CIONES	
CONTRAODA Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido.			6
		ar en lugar de una tirada de :	
DISTRACCIÓN Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de sa			
FASCINAR Nivel de			SABER Nivel de Misc BONUS Bardo
MAX AUDIE	NCIA Bardo		= ( Aplica este bon a todas las habilidades de saberes Los bardos pueden usar todas las habilidades de Saber sin qu
	= ÷ 3	(Redondear arriba)	Los pardos pueden dsar todas las napindades de Sapei sin qu
INFUNDIR V	ALOR		Nivel Ron se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y
+		e encantamiento y compulsió	
	Bon a tiradas de ataq	,	INTERPRETACIÓN VERSÁTIL
Nivel	DIR GRAN APTITUI	D	Usar bonificador en lugar de Usar bonificador en lugar de
3 +			☐ Actuación     Disfrazarse, Engañar     ☐ Oratoria     Averiguar Intenciones, Diplomacia       ☐ Comedia     Engañar, Intimidar     ☐ Percusión     Intimidar, Trato con Animales
Nivel SUGES			☐ Baile Acrobacias, Volar ☐ Canto Averiguar Intensiones, Engañar
6 Sugiere acciones a una criatura ya fasci		ya fascinada	Instrumentos Diplomacia, Intimidar Diplomacia, Engañar
	HA DE PERDICIÓN le enemigos a 30' quede	in astromocidos	☐ Instrumentos de VientoDiplomacia, Trato con Animales  Otro:
INSDIE	RAR GRANDEZA MA		
Nivel 9	2 x (d10 + <b>CO</b>	N) puntos golpe temporales, pruebas Fortaleza	
Nivel 12 INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido			
		ido, afectado y estremecido	MAESTRO DEL SABER
	<b>DÍA PAVOROSA</b> s se asustan y huven de	AVOROSA ustan y huyen de tu canción	Nivel ELEGIR 10 ELEGIR 20 AL DÍA Elegir 20 Hoy  5 Usos ilimitados
-			al día
Nivel  15  INSPIRAR HEROISMO MAX AFECTADOS  +4 a todas las pruebas salvación +4 bonus esquiva a CA			HOMBRE PARA TODO
			Nivel 10 Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada
Nivel SUGESTIÓN EN GRUPO 18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas		ascinadas	Nivel 16 Todas las habilidades se consideran de clase
Nivel INTERPRETACIÓN MORTAL  20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena			Nivel 19 Puedes elegir 10 en cualquier habilidad