CLERIGO

Nível da Classe

Conjurador Nível

DIVINDADE

BOM LEAL CAÓTICO MAL

## MAGIAS

| Teste de Resistência CD | | Magias por dia | = | Base Magia | + | Magias Bônus SAB | SAB + 4 | SAB + 8 | SAB + 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 0 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | | |
| | 2 | | | | | | | | |
| | 3 | | | | | | | | |
| | 4 | | | | | | | | |
| | 5 | | | | | | | | |
| | 6 | | | | | | | | |
| | 7 | | | | | | | | |
| | 8 | | | | | | | | |
| | 9 | | | | | | | | |

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

## TURN / REBUKE UNDEAD

Clérigo do BEm ☐

Turn, Halt, Rout and Destroy Undead

BOM LEAL CAÓTICO MAL

☐ Clérigo Mal

Rebuke, Halt, Awe, Control, Dispel Turning and Bolster Undead

**TURNS / REBUKES PER DAY** = 3 + CAR + Outros

Hoje

**1 TURNING CHECK**

= d20 + CAR

**2 TO TURN CREATURE MAX HIT DICE**

= ( Turning Check ÷ 3 ) + Nível do Clérigo - 4

**3 TO DESTROY CREATURE MAX HIT DICE**

= Nível do Clérigo ÷ 2 (Arredonda para Baixo)

**4 CREATURES AFFECTED TOTAL HIT DICE**

= 2d6 + CAR + Nível do Clérigo

## MAGIAS PREPARADAS

**0**

**1** Magias do Domínio

**2** Magias do Domínio

**3** Magias do Domínio

**4** Magias do Domínio

**5** Magias do Domínio

**6** Magias do Domínio

**7** Magias do Domínio

**8** Magias do Domínio

**9** Magias do Domínio

## CLERIC DOMAINS

| Domínio | Poder Garantido | Domínio | Poder Garantido | Domínio | Poder Garantido | Domínio | Poder Garantido |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 1 | | 1 | | 1 | | |
| | 2 | | 2 | | 2 | | |
| | 3 | | 3 | | 3 | | |
| | 4 | | 4 | | 4 | | |
| | 5 | | 5 | | 5 | | |
| | 6 | | 6 | | 6 | | |
| | 7 | | 7 | | 7 | | |
| | 8 | | 8 | | 8 | | |
| | 9 | | 9 | | 9 | | |