		Уровень ейнджера	стиль боя				
СЛЕ	допіьт	Бонус +		П			
N.	ЗБРАННІЬЕ ВРА	Уровня	Уровень Рейндже	ра			
	избранного вра		2				
1		■ -0-0-0-0	6				
5							
10			10				
15			14 18	Следопыт может брать бонусные навыки но только если не носит тяжелой брони.	без у,	довлетворения их требованиям,	
20			охотничьи узіь				
Уповень О БОНУС ИЗБРАННОГО ЛАНДШАФТІВ 6 8			Уровень Д ОБЩИЙ ИЗБРАННІЬЙ ВРАГ Д Животное-компаньон				
уровень О вону	с извранного ла	пдшаФТА 0 0		 ИЙ ИЗБРАННІЬЙ ВРАГ	75	RMN	
8		0-0-0	длит	ТЕЛЬНОСТЬ Прочее			
13		D-0-0		рнд = WIS + (МУДминимум 1)	- 11	Тип существа	
18			Действ	ием движения разделить 1/2 бонуса Заклят	ого В	Врага Уровень - 3 Уровень Рейнджера - Друида	
сочувствие животніьм				против одиночной цели с союзниками в радиусе 30ф Рейнджера 3 Друида ПОДГОТОВЛЕННІБЕ ЗАКЛИНАНИЯ			
BONUS	опереживани⁄я ове Рейндж						
=	: XAP +	+			1		
	матии для улучшения о ВІЬСЛЕЖИВАНІ						
, L	З ІБСЛЕЖИВАНІ Уровень						
	Рейнджеј	ра Выживани			2		
Выслеживание	= (÷2)+					
Уровень	ЗАКЛИНАНИЯ Уровень				3		
4	Уровень Рейнджера 3				3		
КС Спасброска от заклинания	Заклинаний _{Базов} в день закли	овых Бонусных инаний МУД					
1	1				4		
2					-	000	
3							
	• инания = 10 + МУД + У _І						
Концентрация = WIS + Уровень Заклинателя							
		Заклина	пеля				
	MALOTT						
	ЖЕЗЛІЬ	,					
			×	СВИТКИ		зелья .	
	заряды						
	завяды						
	(1)				_		
	заряды						
	3AP:						
	заРяды П						
	завяды 🕇						