

WEAPON ADEPT

(MONGE)

BÔNUS DE CLASSE DE ARMADURA

CA BÔNUS

+ CA

DMC BÔNUS

+ DMC

Nível de Monge

PERFECT STRIKE

PER DAY

PERFECT STRIKE

TODAY

Announce before making an attack using a kama, nunchaku, quarterstaff, sai or siangham. Roll the attack twice, and take the higher result. If one attack is within critical threat range, the other is the confirmation roll.

WAY OF THE WEAPON MASTER

Arma

TALENTO BÔNUS

Nível

1

Catch off-guard

Desviar Objetos

Agarrar Aprimorado

Throw Anything

Nível

6

Gorgon's Fist

Improved Disarm

Improved Trip

Nível

10

Improved Bull Rush

Improved Feint

Mobilidade

Medusa's Wrath

Ataque em Movimento

INTEGRIDADE CORPORAL

PONTOS DE CURA

Nível

7

Nível do Monge

ALMA DE DIAMANTE

MAGIA RESISTÊNCIA

Nível

13

Nível do Monge

MÃOS VIBRANTES

VIBRANTES DIAS

Nível do Monge

RESISTÊNCIA FORTITUDE

Nível

15

Nível de

AUTO-PERFEIÇÃO

Treated as an Outsider

Immune to Charm Person and other effects that target non-outsiders.

Damage reduction 10/chaotic

Dano de Ataque Desarmado

Nível de talento

Monge Bônus

1

■

peq / gde

d6

d4 / d8

Bônus de Classe de Armadura

Rajada de Golpes

Ataque Desarmado

Perfect Strike

Use uma ação de ataque total para mais ataques

Trata mãos, pés, joelhos e cotovelos como armas

Roll attack twice when using a monk weapon

2

■

Way of the Weapon Master

Weapon Focus for one monk weapon

3

Fast Movement +3m

Treinamento de Manobras

Mente Tranquila

(concede +4 para testes de acrobacias e saltar)

Use o nível do monge no lugar de BBA para calcular BVC

+2 saving throws against enchantment

4

d8

d6 / 2d6

Piscina de KI (Magia)

Queda Suave 6m

Tratar ataques desarmados como armas mágicas

Reduz a queda efetiva usando uma parede ou muralha

5

Salto Alto

Pureza Corporal

Adiciona nível do monge para testes de Acrobacia para saltar

+20 para testes de saltar - 1 ki ponto

Imune a todas as doenças

6

■

Movimento Rápido +6m

Slow Fall 9m

Way of the Weapon Master 2

(concede +8 para testes de acrobacias e saltar)

Weapon Specialisation for the same monk weapon

7

Integridade Corporal

Heal your own wounds - 2 ki points

8

d10

d8 / 2d8

Queda Suave 40 ft

9

Evasão

Movimento Rápido +9m

Avoid all damage on successful reflex save

(concede +12 para testes de acrobacias e saltar)

10

■

Piscina de KI (leal)

Queda Suave 50 ft

Considera ataque desarmado como Arma Leal

11

Corpo de Diamante

Imune a todos os venenos

12

2d6

d10 / 3d6

Abundant step

Movimento Rápido +12m

Queda Suave 18 m

Slip magically between spaces - 2 ki points

(concede +16 para testes de acrobacias e saltar)

13

Alma de Diamante

Resistência a Magia

14

■

Slow Fall 21m

15

Mãos Vibrantes

Fast Movement +15m

Delayed death

(concede +20 para testes de acrobacias e saltar)

16

2d8

2d6 / 3d8

Piscina de KI (adamante)

Queda Suave 80 ft

Trata o ataque desarmado como arma de adamante

17

Uncanny Initiative

Idiomas do Sol e da Lua

Choose your own initiative roll

Pode falar com qualquer criatura viva

18

■

Fast Movement +18m

Queda Suave 90 ft

(concede +24 para testes de acrobacias e saltar)

19

Corpo Vazio

Assume ethereal state for 1 minute - 3 ki points

20

2d10

2d8 / 4d8

Pure Power

Queda Suave Qualquer distancia

+2 para pontos Força, Destreza e Sabedoria

Piscina de KI

PISCINA DE KI

CAPACIDADE

Nível do Monge

ACROBACIAS

MOVER-SE POR QUADRADOS AMEAÇADOS

CD de Acrobacia = do Oponente MCD

com metade da velocidade

+3m ao mover-se em velocidade máxima

MOVER-SE PELO QUADRADO DO INIMIGO

CD de Acrobacia = 5 + do Oponente MCD

com metade da velocidade

+3m ao mover-se em velocidade máxima

PULO LONGO

Distância

1.5m

3m

4.5m

6m

7.5m

10m

10.5m

12m

13.5

15m

16.5m

CD

5

10

15

20

25

30

35

40

45

50

55

PULO ALTO

Distância

30cm

0.6m

1.2m

1.2m

1.5m

1.8m

2.1m

2.4m

2.7m

3m

3.3m

CD

4

8

12

16

20

24

28

32

36

40

44

Acrobacia +4

for every 10ft of your standard move above 30ft

SEGURAR NA BORDA

20 em Testes de Reflexo

ou falhar o pulo em 4 ou menos

QUEDA

CD 15 de Acrobacia

ignora 3m de dano por queda