

# WITCHGUARD

Уровень  
ледопыта

(РЭЙНДЖЕР)

Бонус  
Уровня

+

## ИЗБРАННЫЕ ВРАГИ

Уровень **БОНУС ИЗБРАННОГО ВРАГА** 2 4 6 8 10

1	■ □ □ □ □ □
5	□ □ □ □ □ □
10	□ □ □ □ □
15	□ □ □ □
20	□ □

## ИЗБРАННЫЕ ЛАНДШАФТЫ

Уровень **БОНУС ИЗБРАННОГО ЛАНДШАФТА** 6 8

3	■ □ □ □ □
8	□ □ □ □ □
13	□ □ □ □
18	□ □ □

## СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ

Уровень

БОНУС

Следопыта

Прочее

= **ХАР** +  +

Исп. вместо Дипломатии для улучшения отношения зверя

## ВЫСЛЕЖИВАНИЕ

Уровень  
Следопыта

Бонус  
Выживания

Выслеживание  = (  ÷ 2 ) +

## ЗАКЛИНАНИЯ

Уровень **Уровень** **Уровень**

4 Следопыта - 3 Заклинателя

КС Спаса от заклинания	Заклинаний в день	Базовых Заклинаний	Бонусных МУД
1	1		□ □ □ □
2	2		□ □ □ □
3	3		□ □ □ □
4	4		□ □ □ □

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

Концентрация  = **МУД** +

## ЖЕЗЛЫ

Заряды #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
Заряды #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
Заряды #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
Заряды #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
Заряды #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

## СТИЛЬ БОЯ

Уровень  
Следопыта

2

6

10

14

18

Следопыт может брать бонусные навыки без удовлетворения их требованиям, но только если не носит тяжелой брони.

## DEFEND CHARGE

Уровень

4

Once per day, this bond allows the witchguard to spend a move action to grant an adjacent spellcaster a +2 dodge bonus to AC and a +2 circumstance bonus to concentration checks.

5

Increase previous bonuses by +2 at 5th level and at every 5 levels after that.

7

May use Defend Charge an additional time per day at 7th level and every 3 levels after that.

## ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

## PATRON SPELLS

Patron

Уровень

2

4

6

8

## БОНУСНЫЕ ЧЕРТЫ

### BODYGUARD

Уровень 3 When an adjacent ally is attacked, you may use an attack of opportunity to attempt the aid another action to improve only your ally's AC.

### IN HARM'S WAY

Уровень 7 While using the aid another action to improve an adjacent ally's AC, you can intercept a successful attack against that ally as an immediate action, taking full damage from that attack and any associated effects (bleed, poison, etc.). A creature cannot benefit from this feat more than once per attack.

## СВИТКИ

## ЗЕЛЬЯ