WILD STALKER

(EXPLORADOR)

Nivel de Explorador

Bon de Nivel +

STRONG SENSES

PERCEPTION BONUS + = (÷ 4) + 1

(Max +7) (Redondear arriba)

Nivel de Explorador — Optional Bonus

Optional bonus applies if the character already has low-light vision

TERRENOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE TERRENO PREDILECTO +2	4	6	8
3	■	□	□	□
8	□	□	□	□
13	□	□	□	
18	□	□		

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA SALVAJE = CAR + +

Nivel de Explorador — Misc

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

RASTREAR

Rastrear = (÷ 2) +

Nivel de Explorador — Bon de Supervivencia

CONJUROS

Nivel 4 — Nivel de Explorador − 3 = Nivel de Lanzador

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	=	Conjuros Base	+	Conjuros Adicionales SAB
	1					□□□□
	2					□□□□
	3					□□□□
	4					□□□□

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración = SAB + Nivel de Lanzador

RAGE OF THE WILD!

Nivel 4 — Nivel de Explorador − 3 = Nivel de Bárbaro

FURIA! DURACIÓN AL DÍA = turnos CON + (× 2) − 4 +

Nivel de Explorador — Misc — ¡FURIA! HOY turnos

	BON PUNT DE FUERZA	PUNT CONSTITUCIÓN BONUS	SALV VOL BONUS	PENALIZACIÓN CLASE ARMADURA
¡FURIA!	4	4	2	−2
FURIA MAYOR!	6	6	3	−2
¡FURIA PODEROSA!	8	8	4	−2

Mod de Característica = (Puntuación Total de Característica - 10) ÷ 2 — FUE — CON — CA

DURACIÓN FATIGADO = turnos

FURIA! Duración × 2

Penaliz. Punt. Fuerza -2: -1 FUE

Penaliz. Punt. Destreza: -2: -1 DES

No se puede entrar en furia, correr o carga mientras estés fatigado.

WILD TALENTS

CONJUROS PREPARADOS

□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□

VARITAS

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

PERGAMINOS

POCIONES