

# Licantropo FORMA HIBRIDA

Tipo da Criatura



Modificador de  
Tamanho

## Habilidades

Base	Animal	Modificador	Temporário
FOR	FOR	+ 2	FOR
DES	DES		DES
CON	CON	+ 2	CON
INT	INT		INT
SAB	SAB	+ 2	SAB
CAR	CAR	- 2	CAR

Use seu bônus base ou animal, o que for maior

## VELOCIDADE

Deslocamento	Temporário
m m²	m m²

## MANOBRAS DE COMBATE

MANOBRAS DE COMBATE	Modificador de	Tamanho	Outros
BÔNUS			
BMC	=	+ FOR	+

## MANOBRAS DE COMBATE DEFENSIVA

MANOBRAS DE COMBATE DEFENSIVA	Modificador de	Deflexão	Bônus	Modificador de	Tamanho	Outros	Bônus de	Moral
DMC	=	10 + FOR + DES	+	BBA	+		+	

## CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA	Armadura	Modificador	Tamanho	Outros	Temporário
CA	=	12 + DES	+		

## DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA

DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA	Armadura	Modificador	Tamanho	Outros	Temporário
CA	=	12	/	+	

## TOQUE CLASSE DE ARMADURA

TOQUE CLASSE DE ARMADURA	Armadura	Modificador	Tamanho	Outros	Temporário
CA	=	12 + DES	/	-	

CA Temporária Resistência Mágica Redução de Dano

CA	/ prata
----	---------

## HABILIDADE ESPECIAL

## ATAQUES

Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m²			

Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m²			

Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m²			

Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m²			

## TESTES

Fortitude Resistência	Base	Outros	Temporário
FORT	=	CON	+

## VONTADE RESISTENCIA

VONTADE RESISTENCIA	Base	Outros	Temporário
VONTADE	=	SAB	+

## Licantropo

+2 SABe - CARem todas as três formas

☐ LICANTROPO NATURAL

Redução de Dano: 10 / prata

Muda de forma como uma ação de movimento

☐ AFFLICTED LYCANTHROPE

Redução de Dano: 5 / prata

Change shape as a full-round action, given a fortitude save:

para forma híbrida ou animal: CD 15

para forma humanoide: CD 20

Reverte a forma base ao amanhecer ou depois de 8h de descanso.

# Licantropo FORMA ANIMAL

Tipo da Criatura



Modificador de  
Tamanho

## Habilidades

Base	Animal	Modificador	Temporário
FOR	FOR	+ 2	FOR
DES	DES		DES
CON	CON	+ 2	CON
INT	INT		INT
SAB	SAB	+ 2	SAB
CAR	CAR	- 2	CAR

Use seu bônus base ou animal, o que for maior

## VELOCIDADE

Deslocamento	Temporário
m m²	m m²

## MANOBRAS DE COMBATE

MANOBRAS DE COMBATE	Modificador de	Tamanho	Outros
BÔNUS			
BMC	=	+ FOR	+

## MANOBRAS DE COMBATE DEFENSIVA

MANOBRAS DE COMBATE DEFENSIVA	Modificador de	Deflexão	Bônus	Modificador de	Tamanho	Outros	Bônus de	Moral
DMC	=	10 + FOR + DES	+	BBA	+		+	

## CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA	Armadura	Modificador	Tamanho	Outros	Temporário
CA	=	12 + DES	+		

## DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA

DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA	Armadura	Modificador	Tamanho	Outros	Temporário
CA	=	12	/	+	

## TOQUE CLASSE DE ARMADURA

TOQUE CLASSE DE ARMADURA	Armadura	Modificador	Tamanho	Outros	Temporário
CA	=	12 + DES	/	-	

CA Temporária Resistência Mágica Redução de Dano

CA	/ prata
----	---------

## HABILIDADE ESPECIAL

## ATAQUES

Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m²			

Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m²			

Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m²			

Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m²			

## TESTES

Fortitude Resistência	Base	Outros	Temporário
FORT	=	CON	+

## VONTADE RESISTENCIA

VONTADE RESISTENCIA	Base	Outros	Temporário
VONTADE	=	SAB	+

## Licantropo

Alterar Forma

Equipment does not meld between Humanoid and Hubrid forms, but does with Animal form.

MALDIÇÃO DE LICANTROPIA

A natural lycanthrope's bite afflicts the victim with afflicted lycanthropy.

CD 15 para negar

A dose of wolfsbane grants another fortitude save.

Empatia Licantrópica

Can communicate with related animals.

+4 à Diplomacia para alterar a atitude de um animal