CLERIGO Nível de	MAGIAS F	PREPARADAS
1		
Nível de Conjurador		0
DIVINDADE		
	□ □ □ Magia do Donínio	
DOMÍNIOS		
Domínio Domínio		1
Poder Garantido Poder Garantido		
	Magia do Donínio	000
1		2 000
2		
3		
4	Magia do Donínio	
5		
6		3 ====
7		000
8	Magia do Donínio	
9		4
MAGIAS ,		
Teste de Resistência CD Magias por dia = Base Magias + Magias Bônus		
	□ □ □ Magia do Donínio	
O SAB		5
1 777		
2		
3	□ □ □ Magia do Donínio	
4 - 770		6
5		
6 000		
7	□ □ □ Magia do Donínio	
8		-
9   6		7
Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia		
TURN / REBUKE UNDEAD	□ □ □ Magia do Donínio	
Clérigo do BEm   Clérigo Mal		8
Turn, Halt, Rebuke, Halt, Awe, Rout and Control, Dispel Turning		
Destroy Undead and Bolster Undead	Magia do Donínio	
TURNS / REBUKES PER DAY Outros Hoje		9
= 3 + CAR +		
	PERGAMINHOS *	POÇÕES
1 TESTE DE EXPULSÃO Sinergia		
= d20 + CAR +		
2 EXPULSAR CRIATURA MÁXIMO DE DADOS DE VII Nível do Clérigo	DA	
= (Expulsão ÷ 3) + - 4		
3 DESTRUIR CRIATURASMAXIMO DE DADOS DE VII Nível do Clérigo	01	
= ÷ 2 (Arredonda para Bai	XG <sub>7</sub>	
4 CRIATURAS AFETADASDADOS DE VIDA TOTAIS Nível do Clérigo		
= 2d6 + CAR +		