

CINETA

DEFLAGRAZIONE CINETICA

WILD BLASTS

DEFLAGRAZIONE

FISICA = $d6 + \text{COS} \div 2$
DANNO

DEFLAGRAZIONE

DI ENERGIA = $d6 + (\text{COS} \div 2)$
DANNO

INFUSIONI

Applica una infusione di forma e una di sostanza a un deflagrazione cinetica.

FORMA = $10 + \text{Livello Incantesimo Effettivo} + \text{DES}$
CD INFUSIONE

SOSTANZA = $10 + \text{Livello Incantesimo Effettivo} + \text{COS}$
CD INFUSIONE

LIVELLO INCANTESIMO EFFETTIVO = $\text{Livello} \div 2$ (per difetto)

SOVRACCARICO DEFLAGRAZIONE CINETICA = $\text{Talento} + \text{Sostanza Infusione} + \text{Forma Infusione}$
Selvaggio Sovraccarico Sovraccarico

ELEMENTAL OVERFLOW

Accettare sovraccarico fa pulsare visibilmente il corpo di energia.

ATTACCO BONUS = $\frac{\text{Sovraccarico Attuale}}{\text{Livello}}$

DANNI BONUS = $\frac{\text{Sovraccarico Attuale}}{\text{Livello}} \times 2$

BONUS MASSIMO = $\frac{\text{Cineta Livello}}{3}$ (per difetto)

	Bonus to physical scores	Critical/sneak miss chance	FOR
6	3 +2, +2	5% xsovraccarico	DES
11	5 +4, +2, +2		COS
16	7 +6, +4, +2		

SPECIALISTA NELLE INFUSIONI

Riduce il costo in sovraccarico di una deflagrazione fino al minimo di una infusione.

Livello	5	8	11	14	17	20
Riduzione	-1	-2	-3	-4	-5	-6

SPECIALIZZAZIONE NEI COMPOSTI

-1 burn when using a composite blast.