(ROUBLARD) TALENTS Niveau Divers CONNUS de Roublard À partir du niveau 10, un R	ACROBAT Acrobat	TALENTS DE ROUBLARD					
Carondi au supérieur)	(ROUBLARD)				Divers		) - 1 - 10 - 10 - 10 - 11 - 11 - 11 - 11
Carrondi a Finterieur   Carrondi a Finterieur	ACROBAT	CONNOS		)			A partir du niveau 10, un Roublar peut choisir des talents de maître
1			= ( + 2	. ,		(arrondi à l'inférieur)	
ACROBATIE  XPERT ACROBAT  ACROBATIE  ACROBATIE  ACROBATIE  XPERT ACROBAT  ACROBATIE  ACROBATIE  ACROBATIE  XPERT ACROBAT  ACROBATIE  ACROBATIC  AC	Expert Acrobat	4					
3 Second Chance 2 4 Esquive instinctive superieure 3 10 Talents de maître roublard 2 20 Frappe de maître 4  **EXPERT ACROBAT**  **ACROBATIE**  **EXPERT ACROBAT**  ACROBATIE**  **EXPERT ACROBAT**  ACROBATIE**  **SECOND CHANCE**  **Bredl in Arcibadrics, Climb or Fly check at -5. Too must take the result.  **EROND CHANCE**  **Bredl in Arcibadrics, Climb or Fly check at -5. Too must take the result.  **ECOND CHANCE**  **Bredl in Arcibadrics, Climb or Fly check at -5. Too must take the result.  **ECOND CHANCE**  **Bredl in Arcibadrics, Climb or Fly check at -5. Too must take the result.  **ECOND CHANCE**  **Bredl in Arcibadrics, Climb or Fly check at -5. Too must take the result.  **ECOND CHANCE**  **Bredl in Arcibadrics, Climb or Fly check at -5. Too must take the result.  **ECOND CHANCE**  **Bredl in Arcibadrics, Climb or Fly check at -5. Too must take the result.  **To must take the result.  **Free Too must take the result.  **To must take th	1 Attaque Sournoise						
4	2 🗆 Évasion						
8	3   Second Chance	2					
ACROBATIE  XPERT ACROBAT  ACROBATIE  ACROBATIC  ACROBATIE  ACROBATIC	4   Esquive instinctive	. ———					
ACROBATIE  XPERT ACROBAT  Thile wearing light armour, no Armour Check Penalty to Acrobatics, y, y, Climb, Sleight of Hand or Stealth checks.  SECOND CHANCE  Weau  SECOND CHANCE  Weau  SECOND CHANCE  Weau  SECOND CHANCE  Weau  SECOND CHANCE  SECOND CHANCE  Weau  SECOND CHANCE  SECOND CHANCES	8   Esquive instinctive supérieure	3					
ACROBATIE  EXPERT ACROBAT  Alile wearing light armour, no Armour Check Penalty to Acrobatics, ly, Climb, Sleight of Hand or Stealth checks.  Alile wearing in a armour, gain +2 to Acrobatics and Fly checks.  Alile wearing no armour, gain +2 to Acrobatics and Fly checks.  Alile wearing no armour, gain +2 to Acrobatics and Fly checks.  Alile wearing no armour, gain +2 to Acrobatics and Fly checks.  Acrol an Acrobatics, Climb or Fly check at -5.  You must take the new result.  ACROBATIE  SECOND CHANCE  Niveau  Divers  ATTAQUE SOURNOISE  Carrondi au supérieur)  ATTAQUE SOURNOISE  ONUS DE DÉCÂTS Niveau  Divers  ATTAQUE SOURNOISE  ONUS DE DÉCÂTS Niveau  O'ATTAQUE SOURNOISE  O'ATTAQUE SOURNOISE	10   Talents de maître roublard						
ATTAQUE SOURNOISE  SOUS DE DÉGATS Niveau O'ATTAQUE SOURNOISE  es dégâts d'attaque sournoise s'appliquent quand la cible est prise en tenaille u perd son bonus de DEX à la CA. s ne s'appliquent que jusque 9m lors d'une attaque à distance. s ne son plas multipliés en cas de coup criftque. s ne peuvent pas être non-létaux, sauf en utilisant une arme non létale.  COUP DE MAÎTRE  ORITTUDE DC  Niveau  Ge Roublard  5  6  6  6  6  6  6  6  6  7  7  6  6  6	20	4					
Thile wearing light armour, no Armour Check Penalty to Acrobatics, ly, Climb, Steight of Hand or Steath checks.  Thile wearing no armour, gain +2 to Acrobatics and Fly checks.  SECOND CHANCE  Reroll an Acrobatics, Climb or Fly check at -5.  You must take the new result.  ECOND CHANCES  Niveau  BEROLL ARTHOUGE SOURNOISE  ONUS DE DÉGÂTS  Divers  ATTAQUE SOURNOISE  ONUS DE DÉGÂTS  Niveau  CATTAQUE SOURNOISE  ONUS DE DÉGÂTS  ONUS DE DÉGÂTS  Niveau  CATTAQUE SOURNOISE  ONUS DE DÉGÂTS  ONUS DE DÉGÂTS  Niveau  CATTAQUE SOUR de Roublard  Divers  9  CATTAQUE SOUR de Roublard  Divers  9  CATTAQUE SOUR de Roublard  Divers  1  Larrondi au supérieur)  es dégâts d'attaque sournoise s'appliquent quand la cible est prise en tenaille  u perd son bonus de DEX à la CA.  s ne sont pas multipliés en cas de coup critique.  s ne sont pas multipliés en cas de coup critique.  s ne sont pas multipliés en cas de coup critique.  s ne peuvent pas être non-létaux, sauf en utilisant une arme non létale.  COUP DE MAÎTRE  Une attaque sournoise réussie inflige un effet parmi :  Veau · La cible est endormie pour 1d4 heures  20 · La cible est paralysée pour 2d6 rounds  - La cible est tuée  Niveau	ACROBATIE ,						
ly, Climb, Sleight of Hand or Steatht checks.  // wau in a carrowur, gain +2 to Acrobatics and Fly checks.  SECOND CHANCE  Reroll an Acrobatics, Climb or Fly check at -5.  3 You must take the new result.  SECOND CHANCES  Niveau  de Roublard  Divers  ATTAQUE SOURNOISE  ONUNS DE DEGATS  Niveau  de Tournoid au superieur)  ATTAQUE SOURNOISE  O'ATTAQUE SOURNOISE  (arrondi au superieur)  es dégâts d'attaque sournoise s'appliquent quand la cible est prise en tenaille u perd son bonus de DEX à la CA.  s ne s'appliquent que jusque 9m lors d'une attaque à distance. s ne son taps multipliés en cas de coup critique. s ne son taps multipliés en cas de coup critique. s ne son taps multipliés en cas de coup critique. s ne peuvent pas être non-létaux, sauf en utilisant une arme non létale.  COUP DE MAÎTRE  12  Une attaque sournoise réussie inflige un effet parmi : viveau · La cible est endormie pour 144 heures - La cible est endormie pour 144 heures - La cible est paralysée pour 246 rounds - La cible est endormie pour 144 heures - La cible est endormie pour 144 heures - La cible est endormie pour 146 heures - La cible est paralysée pour 246 rounds - La cible est endormie pour 146 heures - La cible est paralysée pour 246 rounds - La cible est paralysée pour 246 rounds							
SECOND CHANCE  Weau Reroil an Acrobatics, Climb or Fly check at -5.  You must take the new result.  ECOND CHANCES Niveau de Roublard  ER DAY  = (	hile wearing light armour, no Armour Check Penalty to Acrobatics, ly, Climb, Sleight of Hand or Stealth checks.						
SECOND CHANCE Reroll an Acrobatics, Climb or Fly check at -5. You must take the new result.  ECOND CHANCES Niveau de Roublard  ATTAQUE SOURNOISE  ONUS DE DÉGÂTS Niveau de Sudrande Roublard  or 'ATTAQUE SOURNOISE  ONUS DE DÉGÂTS Niveau de Roublard  or 'ATTAQUE SOURNOISE  ONUS DE DÉGÂTS Niveau  (arrondi au supérieur)  de de (	hile wearing no armour, gain +2 to Acrobatics and Fly checks.						
Reroll an Acrobatics, Climb or Fly check at -5. You must take the new result.  FROND CHANCES  Niveau    Carrondi au superieur)    ATTAQUE SOURNOISE   Private   Privat	SECOND CHANCE	0					
ECOND CHANCES Niveau    Carrondi au supérieur	veau Reroll an Acrobatics, Climb or Fly check at -5.						
attaque sournoise s'appliquent que jusque 9m lors d'une attaque à distance.  se se sont pas multipliés en cas de coup critique.  se ne peuvent pas être non-létaux, sauf en utilisant une arme non létale.  COUP DE MAÎTRE  Une attaque sournoise réussie inflige un effet parmi :  veau · La cible est modormie pour 1d4 heures  La cible est paralysée pour 2d6 rounds · La cible est tuée  OUP DE MAÎTRE  Niveau  OUP DE MAÎTRE  Niveau  de Roublard  Niveau  de Roublard  Attaque sournoise réussie inflige un effet parmi :  veau · La cible est paralysée pour 2d6 rounds · La cible est tuée  OUP DE MAÎTRE  Niveau  de Roublard		7					
(arrondi au supérieur)  ATTAQUE SOURNOISE  ONUS DE DÉGÂTS Niveau  'ATTAQUE SOURNE Roublard  Divers  9  (arrondi au supérieur)  es dégâts d'attaque sournoise s'appliquent quand la cible est prise en tenaille u perd son bonus de DEX à la CA. s ne s'appliquent que jusque 9m lors d'une attaque à distance. s ne sont pas multipliés en cas de coup critique. s ne peuvent pas être non-létaux, sauf en utilisant une arme non létale.  COUP DE MAÎTRE  Une attaque sournoise réussie inflige un effet parmi : veau · La cible est endormie pour 1d4 heures  La cible est paralysée pour 2d6 rounds · La cible est tuée  OUP DE MAÎTRE  Niveau  de Roublard	Divers						
(arrondi au superieur)  ATTAQUE SOURNOISE  BONUS DE DÉGÂTS Niveau Divers  de ( ÷ 2 ) +  (arrondi au superieur)  es dégâts d'attaque sournoise s'appliquent quand la cible est prise en tenaille u perd son bonus de DEX à la CA. s ne s'appliquent que jusque 9m lors d'une attaque à distance. Is ne sont pas multipliés en cas de coup critique. s ne peuvent pas être non-létaux, sauf en utilisant une arme non létale.  COUP DE MÂÎTRE  Une attaque sournoise réussie inflige un effet parmi : iveau · La cible est endormie pour 1d4 heures 20 · La cible est paralysée pour 2d6 rounds · La cible est tuée  COUP DE MÂÎTRE Niveau de Roublard	= ( ÷ 3 ) +						
ATTAQUE SOURNOISE  ONUS DE DÉGÂTS Niveau  O'ATTAQUE SOURNde Roublard  de							
ONUS DE DÉGÂTS Niveau  'ATTAQUE SOURMe Roublard  de		uperieur)					
d6 = ( ÷ 2 ) +  (arrondi au superieur)  es dégâts d'attaque sournoise s'appliquent quand la cible est prise en tenaille u perd son bonus de DEX à la CA. s ne s'appliquent que jusque 9m lors d'une attaque à distance. s ne sont pas multipliés en cas de coup critique. s ne peuvent pas être non-létaux, sauf en utilisant une arme non létale.  COUP DE MAÎTRE  Une attaque sournoise réussie inflige un effet parmi : veau · La cible est endormie pour 1d4 heures 20 · La cible est paralysée pour 2d6 rounds · La cible est tuée  OUP DE MAÎTRE  Niveau de Roublard	ONLIS DE DÉCÂTS Niveau	0					
(arrondi au superieur)  es dégâts d'attaque sournoise s'appliquent quand la cible est prise en tenaille u perd son bonus de DEX à la CA. s ne s'appliquent que jusque 9m lors d'une attaque à distance. s ne sont pas multipliés en cas de coup critique. s ne peuvent pas être non-létaux, sauf en utilisant une arme non létale.  COUP DE MAÎTRE  Une attaque sournoise réussie inflige un effet parmi :  Veau · La cible est endormie pour 1d4 heures  La cible est paralysée pour 2d6 rounds · La cible est tuée  OUP DE MAÎTRE  Niveau  de Roublard	'ATTAQUE SOURNde Roublard Divers	7					
(arrondi au superieur)  es dégâts d'attaque sournoise s'appliquent quand la cible est prise en tenaille u perd son bonus de DEX à la CA. s ne s'appliquent que jusque 9m lors d'une attaque à distance. s ne sont pas multipliés en cas de coup critique. s ne peuvent pas être non-létaux, sauf en utilisant une arme non létale.  COUP DE MAÎTRE  Une attaque sournoise réussie inflige un effet parmi :  Veau · La cible est endormie pour 1d4 heures  La cible est paralysée pour 2d6 rounds · La cible est tuée  OUP DE MAÎTRE  Niveau  de Roublard	de = ( ÷ 2 ) +						
es dégâts d'attaque sournoise s'appliquent quand la cible est prise en tenaille u perd son bonus de DEX à la CA. s ne s'appliquent que jusque 9m lors d'une attaque à distance. s ne sont pas multipliés en cas de coup critique. s ne peuvent pas être non-létaux, sauf en utilisant une arme non létale.  COUP DE MAÎTRE  Une attaque sournoise réussie inflige un effet parmi : veau · La cible est endormie pour 1d4 heures 20 · La cible est paralysée pour 2d6 rounds · La cible est tuée  Niveau  de Roublard		10					
u perd son bonus de DEX à la CA. s ne s'appliquent que jusque 9m lors d'une attaque à distance. s ne sont pas multipliés en cas de coup critique. s ne peuvent pas être non-létaux, sauf en utilisant une arme non létale.  COUP DE MAÎTRE  Une attaque sournoise réussie inflige un effet parmi : veau · La cible est endormie pour 1d4 heures  La cible est paralysée pour 2d6 rounds · La cible est tuée  Niveau  de Roublard	•	• •					
s ne sont pas multipliés en cas de coup critique.  s ne peuvent pas être non-létaux, sauf en utilisant une arme non létale.  COUP DE MAÎTRE  Une attaque sournoise réussie inflige un effet parmi :  veau · La cible est endormie pour 1d4 heures  OUP DE MAÎTRE  Niveau  de Roublard  14							
COUP DE MAÎTRE  Une attaque sournoise réussie inflige un effet parmi :  veau · La cible est endormie pour 1d4 heures  La cible est paralysée pour 2d6 rounds · La cible est tuée  OUP DE MAÎTRE  Niveau  de Roublard		11					
Une attaque sournoise réussie inflige un effet parmi : veau · La cible est endormie pour 1d4 heures  • La cible est paralysée pour 2d6 rounds • La cible est tuée  OUP DE MAÎTRE  Niveau  de Roublard							
Une attaque sournoise réussie inflige un effet parmi :  veau · La cible est endormie pour 1d4 heures  • La cible est paralysée pour 2d6 rounds • La cible est tuée  OUP DE MAÎTRE Niveau ORTITUDE DC de Roublard							
Veau · La cible est endormie pour 1d4 heures  20 · La cible est paralysée pour 2d6 rounds		12					
La cible est paralysée pour 2d6 rounds La cible est tuée  OUP DE MAÎTRE ORTITUDE DC  de Roublard							
• La cible est tuée  OUP DE MAÎTRE ORTITUDE DC  de Roublard  14	•						
DRTITUDE DC de Roublard		13					
1/	OUP DE MAÎTRE Niveau						
= 10 + ( ÷ 2 ) + INT 14		1/					
	$=$ 10 + $(\div 2)$ + INT	14					
oup de maître ne peut pas être utilisé à nouveau sur la même cible dans les							