

Bon de Ataque			DAÑO		CRIT	
Base Ataque Bon						
<input type="checkbox"/> Sutileza con las armas    Uso <b>DES</b> para ataques c/ <b>FUE</b> / <b>DES</b>						
Arma a dos manos			x 1 1/2			
Arma mano torpe (2 menos para un arma ligera)			- 6 / - 10		x 1/2	
<input type="checkbox"/> Luchar con dos armas    Reduce la penalización a:			- 4 / - 4			
<input type="checkbox"/> Doble tajo    Sin penal. al daño			—			
Gran Calidad    No acumula con bonus mágicos			+ 1			
Soltura con un arma:			+ 1			
Soltura mayor con arma			+ 2			
Especialización con un arma:					+ 2	
Especialización mayor con un arma					+ 4	
Ataque penetrante    Ignora RD hasta 5/—						
Ataque penetrante mayor    Ignora RD hasta 10/—						
Crítico mejorado / Arma afilada / Efecto afilado mágico					x 2 Rango de amenaza	
Nivel 20 Maestría con Armas    Incrementa rango crítico y siempre confirma críticos					+ 1 Multiplicador	
<b>BONUS ARMA</b>						
<input type="checkbox"/> G. cal    Arma Base    Básico Daño						
+    Propiedades Especiales			+    d +		x	
<input type="checkbox"/> Soltura con un arma    ( <input type="checkbox"/> Mayor )			<input type="checkbox"/> Crítico Mejorado o Arma Afilada		<input type="checkbox"/> Maestría con Armas	
<input type="checkbox"/> Especialización con arma    ( <input type="checkbox"/> Mayor )					Arma Entrenamiento	
<input type="checkbox"/> Ataque penetrante    ( <input type="checkbox"/> Mayor )			+    d +		x	
<b>BONUS ARMA</b>						
<input type="checkbox"/> G. cal    Arma Base    Básico Daño						
+    Propiedades Especiales			+    d +		x	
<input type="checkbox"/> Soltura con un arma    ( <input type="checkbox"/> Mayor )			<input type="checkbox"/> Crítico Mejorado o Arma Afilada		<input type="checkbox"/> Maestría con Armas	
<input type="checkbox"/> Especialización con arma    ( <input type="checkbox"/> Mayor )					Arma Entrenamiento	
<input type="checkbox"/> Ataque penetrante    ( <input type="checkbox"/> Mayor )			+    d +		x	
<b>Bonos</b>						
Acelerar    Un ataque extra con bonus completo			+ 1			
Enemigo 1						
Enemigo 2						
Enemigo 3					Mitad del Enemigo predilecto bono del explor al aliados a 30'	
Bonus Moral    Infundir Valor y similar			+    +			
<b>DOTES TRABAJO EN EQUIPO</b>						
<input type="checkbox"/> Rebasar    Cuando flanquea			+ 4			
<input type="checkbox"/> Oportunistas en pareja    Cuando está adyacente			+ 4 a ataque de oportunidad			
<input type="checkbox"/> Golpe Preciso    Cuando flanquea					+ 1d6 por cada golpe sucesivo	
SUBTOTAL VENTAJAS & TRABAJO EN EQUIPO			Equipo / /			
<b>ACCIONES ATAQUE</b>						
<input type="checkbox"/> Golpea en el Huevo    Tras un ataque exitoso			+1 por cada golpe sucesivo		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Ataque Poderoso			-    +			
<input type="checkbox"/> Concentración Furiosa    Ignora penalizaciones al Ataque Poderoso en el primer ataque						
<input type="checkbox"/> Death or Glory    +4 (+1 at levels 11, 16, 20)			+    +		contra enemigos más grandes	
<input type="checkbox"/> Pericia en combate    CABonificador			-    +			
<b>ATAQUE SENCILLO</b>						
Cargar    -2a CA por el resto del turno			+ 2			
<input type="checkbox"/> Golpe vital    Dado de daño extra			+ 1 dado			
<input type="checkbox"/> Golpe vital mejorado			+ 2 Dados		+    d	
<input type="checkbox"/> Golpe vital mayor			+ 3 Dados			
<input type="checkbox"/> Golpe Devastador    +2 por dado extra					+    +	
<input type="checkbox"/> Golpe Devastador Mejorado    +2 por dado			+    +		para confirmar críticos	
<input type="checkbox"/> Soltura con los críticos			+ 4 para confirmar críticos			