

HUNGRY GHOST MONK

Уровень
Монаха

БОНУС КЛАССА ЗАЩИТЫ

КЗ БОНУС

+

КЗ

ЗБМ БОНУС

+

ЗБМ

МУД

Уровень
Монаха

(Округлять к меньшему)

PUNISHING KICK

PUNISHING KICK
PER DAY

Уровень
Монаха

Уровни
Не монаха

PUNISHING KICK
TODAY

DISTANCE
PUSHED

Уровень
Монаха

фт

÷ 5

× 5ft

СТОЙКОСТЬ КС СПАСА

Уровень
Монаха

÷ 2

МУД

Fortitude save to avoid being knocked prone

Уровень Push a target back 5ft and knock them prone
15 with the same attack

STEAL KI

Уровень On a confirmed critical hit, or on reducing a target to 0hp,
5 regain 1 ki point up to your maximum.

Уровень For each point regained, gain an immediate saving throw
11 against one disease.

БОНУСНЫЕ ЧЕРТЫ

- ☐ Импровизация ☐ Боевые Рефлексы
☐ Отражение стрел ☐ Уклонение
☐ Улучшенный Захват ☐ Стиль Скорпиона
☐ Метатель

Уровень Кулак Горгоны ☐ Улучш. Напор
6 ☐ Улучшенное обезоруживание ☐ Улучшенный Финт
☐ Улучш. Подсечка ☐ Мобильность

Уровень ☐ Улучш. Крит. удар ☐ Гнев Медузы
10 ☐ ЛОВЛЯ СТРЕЛ ☐ Атака на Ходу

LIFE FUNNEL

On a confirmed critical hit, or on reducing a target to 0hp,
regain health.

Уровень ОЧКИ
7 ЗДОРОВЬЯ

Уровень Монаха

SIPPING DEMON

Gain 1hp on a successful melee attack

Уровень Gain WIS hp on a confirmed critical attack

13 You may gain up to your monk level in temporary hit points.
They disappear after 1 hour

ДРОЖАЩАЯ ЛАДОНЬ

ДНЕЙ ДРОЖАНИЯ

дней

Уровень
15

СТОЙКОСТЬ КС СПАСА

Уровень
Монаха

÷ 2

МУД

СОВЕРШЕНСТВО

Считается прищельцем

Уровень Иммуниет к Очарованию Персоны и другим эффектам,
20 цель которых - не прищельцы.

Сокращение урона 10/хаос

МОНАХ

Уровень
Монаха

Урон
Безоружной
Атаки

Мал / Больш

Бонус к классу брони

1

■

d6

d4 / d8

Шквал Ударов
Тренировка маневра
Безоружная атака
Punishing Kick

Полнораундовая действие для дополнительных атак
Руки, ноги, колени и локти считаются оружием
Push targets away from you

2

■

Уворот

Избежать урона полностью при успешном спасброске реакции

3

■

Быстрое Передвижение +10фт
Тренировка маневра
Спокойный Разум

(что дает +4к проверкам Акробатики при прыжках)
Исп. уровень монаха вместо ББА для расчета ББМ
+2к спасброскам против очарования

4

■

d8

d6 / d6

Запас Ки (магия)
Замедление падения 12 фт

Безоружные атаки считаются магическими.
Использовать стены для замедления падения

5

■

Прыжок в высоту
Steal Ki

Добавить уровень монаха к проверкам Акробатики при прыжках
+20к проверкам прыжков 1 очко ки
Take ki from other creatures

6

■

Быстрое Передвижение +20фт
Замедление падения 30 фт

(что дает +8к проверкам Акробатики при прыжках)

7

■

Life Funnel

Take hp from other creatures

8

■

d10

d8 / d8

Замедление падения 70 фт

Игнор 1/2 урона при провале спаса реакции

9

■

Улучшенный Уворот
Быстрое Передвижение +30фт

(что дает +12к проверкам Акробатики при прыжках)

10

■

Запас Ки (порядок)
Замедление падения 50 фт

Безоружные атаки считаются оружием порядка

11

■

Life from a Stone

Take ki or hp from any creature at all

12

■

2d6

d10 / d6

Широкий шаг
Быстрое Передвижение +40фт
Замедление падения 60 фт

Магическое движение между квадратами - 2 очка ки
(что дает +16к проверкам Акробатики при прыжках)

13

■

Sipping Demon

Gain temporary hp on melee attacks

14

■

Замедление падения 70 фт

15

■

Дрожащая Ладонь
Быстрое Передвижение +50фт

Смерть с задержкой
(что дает +20к проверкам Акробатики при прыжках)

16

■

2d8

2d6 / d8

Запас Ки (адамантин)
Замедление падения 80 фт

Безоружные атаки считаются адамантиновым оружием

17

■

Вечное Тело
Язык Солнца и Луны

Нет штрафов от возраста или магического старения
Общение с любым живым существом

18

■

Быстрое Передвижение +60фт
Замедление падения 70 фт

(что дает +24к проверкам Акробатики при прыжках)

19

■

Пустое Тело

Обрести состояние эфирности на 1 минуту - 3 очка ки

20

■

2d10

2d8 / d8

Совершенство
Замедление падения Без ограничений

Считается прищельцем

ЗАПАС КИ

ЗАПАС КИ
ПРЕДЕЛ

Уровень Монаха

÷ 2

МУД

ЗАПАС КИ

□□□ □□□□
□□□□ □□□□
□□□ □□□

АКРОБАТИКА

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ УГРОЖАЕМЫЙ КВАДРАТ
КС Акробатики = Вражеская ЗБМ

с 1/2 скоростью
+10 к передвижению на полной скорости

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ КВАДРАТ ПРОТИВНИКА
КС Акробатики = 5 + Вражеская ЗБМ

с 1/2 скоростью
+10 к передвижению на полной скорости

Расстояние 5фт 10фт 15фт 20фт 25фт 30фт 35фт 40фт 45фт 50фт 55фт

ДЛИННЫЙ ПРЫЖОК 5 10 15 20 25 30 35 40 45 50 55

Расстояние 1фт 2фт 3фт 4фт 5фт 6фт 7фт 8фт 9фт 10фт 11фт

ПРЫЖОК В ВЫСОТУ 4 8 12 16 20 24 28 32 36 40 44

Навык акробатики +4а каждые 10фт передвижения свыше 30фт

ЗАЦЕПИТЬСЯ КС Спас реакции 20 если прыжок провален на 4 и меньше

ПАДЕНИЕ КС Акробатика 15 игнорировать первые 10фт падения