MOUNTAIN DRUID stufe							VORBEREITETE ZAUBER				
		Druiden		- 2 =qe	Tier T						
			e		Level			0			
Druiden			DRUI	DE	#						
stufe		Naturgespür +2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst									
1		<b>Tierempathie</b> Einstellung eines Tieres verbessern			sern						
			Mountaineer					_ 1			
2		Bonus in mountain terrain, cannot be tracked						_ 1			
3			urefooted lo speed penalty on slopes, rubble or scree								
4			Spire Walker								
		Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing Tiergestalt Become any small or medium animal or giant									
					nnimal or giant			2			
		Mountain Stance									
9		Immun agains	nune to petrification, +4 to saves and CMD inst attempts to move								
13		Mount	ain Stone								
1			Become a weathered stony outcrop  Zeitloser Körper								
15			oser Korper t nicht mehr, kann magisch nicht gealtert v			erden 🗆 🗆					
			ZAUB	ER							
RW geg			Zauber		+ Bonuszauber						
Zaube	r		pro Tag	zauber	4 00 -			4			
		0						¬			
		1									
		2									
		3			7777			5			
		5									
		6									
		7									
		8					— 6				
		9									
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad											
1/ 1				W.	Zauber-						
Konzentr				WE +	stufe			<b>— 7</b>			
BUND MIT DER NATUR											
X TIERGEFÄHRTE □ DOMÄNE Name des Tiergefährten											
								8			
Art											
``		TIE	REMP	ATHIE	<i>#</i> (			9			
TIEREM	PATH										
BONUS				Druidenstufe	Sonstiges	``	SCHRIFTROLLEN	*	\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	TRÄNKE	
		= (	;H +								
MOUNTAINEER ,											
MOUNTAIN BONUS Druidenstufe											
= ÷ 2											
Bonus to I	nitiativ	e, Climb,	Knowledg	ge (geography)	, Perception,						
Stealth an	d Survi		in mounta	ain terrains.	<i>x</i> (						
	Anz	ahl pro T		Heute verw	vendet						
Aktuelle G	estalt				Ш						
	swift										