

# LIKANTROPIA FORMA HYBRYDY

Rodzaj Stworzenia



Modyfikator  
z Rozmiaru

## ATRYBUTY

Podstawowy Zwierzę

Modyfikator Tymczasowy

S	S	+ 2	S
ZR	ZR		ZR
BD	BD	+ 2	BD
INT	INT		INT
RZT	RZT	+ 2	RZT
CHA	CHA	- 2	CHA

Użyj większej z twojej zwierzęcej i podstawowej postaci

Szybkość

Tymczasowa Prędkość

m	cm	m	cm	m	cm
---	----	---	----	---	----

## MANEWRY BOJOWE

MANEWRY BOJOWE

PREMIA  
PMB = Bazowa Premia + S + +

MANEWR BOJOWY  
OBRONA

OMB = 10 + S + ZR + Premia z Uników + Modyfikator z Odbicia + Bazowa Premia do Ataku + Modyfikator z Rozmiaru + Inne + Premia z Moralności

## KLASA PANCERZA

## RZUTY OBRONNE

KLASA PANCERZA

KP = 12 + ZR + Naturalny Pancerz - Modyfikator z Rozmiaru + Inne Modyfikatory

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP = 12 / + - +

DOTYK KLASA PANCERZA

KP = 12 + ZR / - +

Tymczasowa KP Odporność na Czary Redukcja Obrażeń

KP / silver

## SPECJALNE ZDOLNOŚCI

## ATAKI

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

WYTRWAŁOŚĆ

RZUT OBRONNY

WYTR = BD + +

WOLA Rz. Obr.

WOLA = RZT + +

## LIKANTROPIA

+2 RZTi -2 CHA we wszystkich trzech formach.

☐ NATURALNA LIKANTROPIA

Redukcja Obrażeń: 10 / silver

Zmiana kształtu jako akcję ruchu

☐ ZARAŻONY LIKANTROPIĄ

Redukcja Obrażeń: 5 / silver

Zmiana kształtu to akcja całorundowa, Pełnia rz. obr. na Wytrwałość

to formy Hybrydy lub zwierzęcej ST 15 ST 10  
do formy Humanoidalnej ST 20 ST 25

Powrót do formy bazowej o świcie lub po 8 godzinach odpoczynku.

# LIKANTROPIA ZWIERZĘCA FORMA

Rodzaj Stworzenia



Modyfikator  
z Rozmiaru

## ATRYBUTY

Podstawowy Zwierzę

Modyfikator Tymczasowy

S	S	+ 2	S
ZR	ZR		ZR
BD	BD	+ 2	BD
INT	INT		INT
RZT	RZT	+ 2	RZT
CHA	CHA	- 2	CHA

Użyj większej z twojej zwierzęcej i podstawowej postaci

Szybkość

Tymczasowa Prędkość

m	cm	m	cm	m	cm
---	----	---	----	---	----

## MANEWRY BOJOWE

MANEWRY BOJOWE

PREMIA  
PMB = Bazowa Premia + S + +

MANEWR BOJOWY  
OBRONA

OMB = 10 + S + ZR + Premia z Uników + Modyfikator z Odbicia + Bazowa Premia do Ataku + Modyfikator z Rozmiaru + Inne + Premia z Moralności

## KLASA PANCERZA

## RZUTY OBRONNE

KLASA PANCERZA

KP = 12 + ZR + Naturalny Pancerz - Modyfikator z Rozmiaru + Inne Modyfikatory

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP = 12 / + - +

DOTYK KLASA PANCERZA

KP = 12 + ZR / - +

Tymczasowa KP Odporność na Czary Redukcja Obrażeń

KP / silver

## SPECJALNE ZDOLNOŚCI

## ATAKI

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

## ZMIANA KSZTAŁTU

Ekwipunek nie wtapia się pomiędzy formą Humanoidalną a Hybrydową, jedynie z formą Zwierzęcą

## KLĄTWA LIKANTROPII

Ugryzienie naturalnego likantropa zaraża ofiarę

ST 15 neguje

A dose of wolfsbane grants another fortitude save.

## WIĘZ LIKANTROPÓW

Może porozumiewać się ze spokrewnionymi zwierzętami.

+4 do Dyplomacji w celu zmieniania nastawienia zwierząt