

Livello
da Investigatore

ESTRATTI

CD TS Estratti		Estratti al giorno	=	Estratti base	+	INT -4	INT -8	INT -12
	1					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	2					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	3					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	4					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	5					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	6					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Extract Save DC = 10 + **INT** + Extract Level

ISPIRAZIONE
AL GIORNOLivello
investigatore

Varie

$$\boxed{} = \left(\div 2 \right) + \text{INT} + $$

Ispirazione ☐☐☐ ☐☐☐
 oggi ☐☐☐ ☐☐☐

Aggiungi 1d6 a ogni prova di abilità

1 punto

Including skill checks on which you take 10 or 20

Aggiungi 1D6 alle Conoscenze, Linguistica o Sapienza Magica
Purché abbia un grado nell'abilità

Aggiungi 1D6 a un tiro per colpire

2 punti

Aggiungi 1D6 a un tiro salvezza

2 punti

Livello 20 Apply the Inspiration bonus to any skill check, ability check or initiative without spending Inspiration points.

Individuare trapp

Percezione da Investigatore

Individuare trappole = + ($\div 2$)

Disattivare Livello
Consegna da Investigatore

Disattivare trappole = $\frac{99}{2} + \left(\frac{99}{2} \div 2 \right)$

PERCEPIRE TRAPPOLE

E Livello
da Investigatore

Livello **3** = $\div 3$ (per difetto)

Bonus ai tiri salvezza sui riflessi e alla CA contro le trappole

Livello 2 Use **INT** in place of the ability modifier for Disable Device, Perception, Sense Motive, and Use Magic Device checks; and for Diplomacy checks made to gather information.

Livello 2 Use **INT** in place of the ability modifier for Disable Device, Perception, Sense Motive, and Use Magic Device checks; and for Diplomacy checks made to gather information.

Livello
4 **+2**
Use INT in

Bonus to Will saves against illusion spells and spell-like abilities.

Use **INT** in place of **WIS** on Will saves for this round. **1 punto**

Livello		
8	+4	Bonus to Will saves against illusion spells and spell-like abilities.

Livello 16 Immune to illusion spells and spell-like abilities.

Livello 3 Può compiere tutte le prove di Conoscenze senza addestramento.

Livello 3 Può compiere tutte le prove di Conoscenze senza addestramento.

Studiare il nemico come azione di movimento per aumentare l'attacco e il danno

BONUS Livello
INTUIZIONE Eda Investigatore

$$\boxed{} = \div 2 \quad (\text{per difetto})$$

Livello Per studiare lo stesso nemico entro 24 ore,

4 consuma 1 ispirazione
COLPO Livello
STUDIATO da Investigatore

$$\boxed{\text{d6}} = (\quad \div 2) - 1 \quad (\text{per difetto})$$

Questo bonus al danno non è moltiplicato dal colpo critico.
Devi essere in grado di vedere chiaramente il bersaglio.

[illegible]**TALENTI DA INVESTIGATORE**[illegible]