MOUNTAIN DRUID Druida					PRZYGOTOWANE CZARY					
1410	J14			Poziom 7						
		Poziom Druida	- 2 =	Kształtu Natury			0			
``		Ι	DRUID	*						
Poziom Druida		Zmysł nat		Sztuki Przetrwania						
1		+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetrwania Empatia z Dziczą Doskonali postępowanie ze zwierzętami								
2		Mountaineer Bonus in mountain terrain, cannot be tracked					1			
3		Surefoote								
		No speed Spire Wall	penalty on slopes	, rubble or scree						
4		Endure co	ld, immune to alti							
		keep dexterity bonus when climbing Wild Shape								
				m animal or giant			2			
9		Mountain Immune to		to saves and CMD						
			tempts to move							
13		Mountain Become a	Stone weathered stony	outcrop			- - 3			
15			sowe ciało	outorop						
15		Nie starze	eje się, nie może b	yć postarzany za po n	oda magii					
*		(CZARY	*						
ST Rzut Obronne			Czary = Czary ziennie = Bazov	Czary Premiowe						
Obtoffile	go		zieiiiie bazov	4 8 -			4			
		0		RZT			_			
		1		_						
		2								
		3					5			
		4								
		5								
		6		_						
		7					6			
		8								
		9								
STRZ. U	br. = I	0 + RZT + PC	oziom Czaru				7			
Koncentr	acja		= RZT -	Poziom Czarując	ego 🗆 🗆					
×		WIEŻ	Ź Z DZICZĄ	*						
× zwi	ERZĘ		RZYS DOME	NA						
Imię Zwier	zęcego	Towarzysza	a							
							8			
Rodzaj Stv	vorzeni	а								
×		WIĘŹ	Ź Z DZICZĄ	*			9			
WIĘŹ Z I PREMIA		ζĄ	Poziom Drui	da Inne						
I KLIVIIA		= CH	A +	+	×	ZWOJE *		*	MIKSTURY	# (
				·						
MOUNT	A TRI	MOU.	NTAINEER	*						
MOUNTA BONUS	AIIN	Poziom D	Druida							
		=	÷ 2							
Premia do	Inicjat	ywy, Wspina	 inia się, Wiedzy (g	eografia), Percepcji, U	krywania się i Sztuki	Przetrwania w górskich terenach				
		T/C/Z/DA	LM MARKER	7						
		KSZTA /ć na dzień	LT NATUR!	₹ dzisiaj						
	52	, , 421011								
Obecny Ks	ztałt									