

# STREET PERFORMER

(BARDE)

Niveau  
de Barde

## SORTS

Sorts DD de sauvegarde Connus	Sorts du sort	Sorts par jour	= Sorts de base	+ Sorts supp. CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		0		CHA
		1		CHA - 4
		2		CHA - 8
		3		CHA - 12
		4		
		5		
		6		

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

## RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES

% Les bardes peuvent porter une armure légère sans encourir de risque d'échec des sorts.

## PERFORMANCE DE BARDE

DUREE PAR JOUR Niveau de Barde Divers

trs = 2 + ( × 2 ) + CHA +

Tours Aujourd'hui

VOLONTE JET DE SAUVEGARDE Niveau de Barde

= 10 + ( ÷ 2 ) + CHA

Niveau 7 Activer ou changer de représentation bardique par une action de mouvement, à la place d'une action simple.

## PERFORMANCES

### DISTRACTION

Contre les effets magiques qui dépendent de la vue.  
Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la

FASCINER AUDIENCE MAX Niveau de Barde

= ÷ 3 (arrondi au supérieur)

### DISAPPEARING ACT

HIDDEN ALLIES Niveau de barde

= ( + 1 ) ÷ 6

Allies are treated as invisible; cannot include yourself

### Niveau 3 HARMLESS PERFORMER

Enemies that fail a will save cannot attack the Bard  
Concentration allows a spell to affect a different target

### Niveau 6 SUGGESTION

Suggère une action à une créature fascinée

### Niveau 8 CHANT FUNESTE

Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués

### Niveau 9 MADCAP PRANK

• Aveuglé • Dazzled • Assourdi  
• Entangled • Fall prone • Nauseated

### Niveau 12 REPRESENTATION APAISANTE

Soins de Groupe Critiques  
Enlève les conditions Fatigué, Malade, et Secoué

### Niveau 14 MELODIE EFFRAYANTE

Les ennemis sont effrayés et fuient devant votre performance

### Niveau 15 SLIP THROUGH THE CROWD

Allies affected by Disappearing Act gain Greater Invisibility

### Niveau 18 SUGGESTION DE MASSE

Suggère des actions à des créatures déjà fascinées

### Niveau 20 PERFORMANCE MORTELLE

Cause la mort d'un ennemi par un excès de Joie ou de Tristesse

## SORTS CONNUS

0

1

□□  
□□  
□□

2

□□  
□□  
□□

3

□□  
□□  
□□

4

□□  
□□  
□□

5

□□  
□□  
□□

6

□□  
□□  
□□

## STREETWISE

STREETWISE BONUS

Niveau de Barde

Divers

Applies to • Bluff, Disguise and Knowledge (local)  
• Sleight of Hand, Diplomacy, and Intimidate checks made to influence a crowd  
• Diplomacy checks to gather information

= ( ÷ 2 ) +

## GLADHANDLING

Earn double money from a public performance

Use Bluff in place of Diplomacy to improve a creature's attitude for 1 minute; after that, their attitude worsens

## Erudition

Niveau 2

+4

Ce bonus s'applique aux jets de sauvegarde contre la Représentation Bardique, et les effets dépendant du son ou du langage

## VERSATILITE ARTISTIQUE

□ Théâtre  
□ Comédie  
□ Dance  
□ Claviers Instruments

Utiliser ce bonus à la place de...

Bluff, Déguisement  
Bluff, Intimidation  
Acrobaties, Vol  
Diplomatie, Intimidation

□ Oratoire  
□ Instruments à percussion  
□ Chant  
□ Instruments à corde  
□ Instruments à vent

Utiliser ce bonus à la place de...

Diplomatie, Psychologie  
Message, Intimidation  
Bluff, Psychologie  
Bluff, Diplomatie  
Diplomatie, Dressage

## QUICK CHANGE

Niveau 5 TAKE 20 PER DAY

Niveau de Barde

Don as disguise as a standard action, with a -5 penalty  
Take 10 on Bluff and Disguise checks  
Take 20 on Bluff and Disguise checks (limited uses)  
Use Bluff to create a diversion to hide as a swift action

= ( + 1 ) ÷ 6

## TOUCHE-À-TOUT

Niveau 10

Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé

Niveau 16

Toutes les compétences sont des compétences de classe

Niveau 19

Peut "Faire 10" avec n'importe quelle compétence