

# SPY

(LADINO)

Spy  
Level

## TALENTOS DE LADINO

### TALENTOS CONHECIDOS

Nível de  
Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino  
pode adquirir Talentos Avançados

= (  ÷ 2 ) +  (Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

### SPY

Nível de  
Ladino

1 ☐ { Skilled Liar  
Ataque furtivo

2 ☐ Evasão

4 ☐ Esquiva Sobrenatural

8 ☐ Esquiva Sobrenatural Aprimorada

10 ☐ Talentos Avançados

20 ☐ Ataque Mestre

### SKILLED LIAR

Blefar Spy  
Level

Deceive  =  + (  ÷ 2 )

### POISON USE

Nível 3 You are trained in poisons and cannot accidentally  
poison yourself.

### ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO  
BÔNUS

Nível de  
Ladino

Outros

d6

 = (  ÷ 2 ) +

(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou  
não possui seu bônus de DES na CA.

Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.

Não é multiplicado em hits críticos.

Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

### ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

- Nível 20
- Dormir por 1d4 horas
  - Paralizado por 2d6 rodadas
  - Assassinado

ATAQUE MESTRE  
Fortitude CD

Nível de  
Ladino

= 10 + (  ÷ 2 ) + INT

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em  
24h, passando ou não no teste de Fortitude.