DRUÍDA

Nivel de Druida

Bon de Nivel +

DEIDAD

BUENO LEGAL CAÓTICO MALIGNO

DRUÍDA

Nivel de Druida		
1	☐	**Sentido de la Naturaleza** +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia **Empatía salvaje** Mejora la actitud del animal
2	☐	**Zancada Forestal** Mueves a través de maleza a vel. normal y no recibes daño
3	☐	**Pisada sin Rastro** No deja rastro, si no quiere.
4	☐	**Resistir la Atracción de la Naturaleza** +4 a salvaciones contra fatas y plantas **Forma Salvaje** Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano
9	☐	**Inmunidad al veneno** Inmune a todos los venenos
13	☐	**Mil Caras** Cambia apariencia a voluntad
15	☐	**Cuerpo Eterno** No envejece, no puede envejecer mágicamente

CONJUROS

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	=	Conjuros Base	+ Conjuros Adicionales (SAB / SAB + 4 / SAB + 8 / SAB + 12)
	0				☐ ☐ ☐ ☐
	1				☐ ☐ ☐ ☐
	2				☐ ☐ ☐ ☐
	3				☐ ☐ ☐ ☐
	4				☐ ☐ ☐ ☐
	5				☐ ☐ ☐
	6				☐ ☐ ☐
	7				☐ ☐ ☐
	8				☐ ☐ ☐
	9				☐ ☐

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración ☐ = SAB + _____ Nivel de Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☒ COMPAÑERO ANIMAL ☐ DOMINIO

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA SALVAJE

☐ = CAR + _____ Nivel de Druida + _____ Misc

FORMA SALVAJE

Veces al día ☐

Veces hoy ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

Forma actual

CONJUROS PREPARADOS

0		
1	☐☐☐	☐☐☐
2	☐☐☐	☐☐☐
3	☐☐☐	☐☐☐
4	☐☐☐	☐☐☐
5	☐☐☐	☐☐☐
6	☐☐☐	☐☐☐
7	☐☐☐	☐☐☐
8	☐☐☐	☐☐☐
9	☐☐☐	☐☐☐

PERGAMINOS

POCIONES