

# DRAGON HERALD

Poziom Barda

(BARD)

## CZARY

Znane Czary	ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie	= Czary Bazowe	Czary Premiowe
		0		CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czaru

## NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

%

Bard może nosić lekką zbroję bez ryzyka niepowodzenia czaru.

## WYSTĘPY BARDY

CZAS TRWANIA  
NA DZIEŃ

Poziom  
Barda

Inne

$$\text{rund} = 2 + \left( \text{CHA} \times 2 \right) + \text{CHA} +$$

Rundy  
Dziś

WOLA ST Rz. Obr.

Poziom Barda

$$= 10 + \left( \text{CHA} \div 2 \right) + \text{CHA}$$

Poziom 7 Rozpoczyna lub zmienia występy bardów jako akcja ruchu zamiast akcji standardowej.

## WYSTĘPY

### DIPLOMATIC IMMUNITY

Attackers that fail a will save do not attack, lose that action, and cannot attack you until 1 minute after the performance ends.

### ROZPROSZENIE

Niweluje magiczne efekty oparte na wzroku.

Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m rzucają na Występy zamiast normalnych.

### INSPIROWANIE ODWAGI

+

Premia przeciwko urokom i efektom przymusu  
Premia do ataku i testów obrażeń

### DIPLOMATIC PROTECTION

Poziom 3

= Poziom Barda  $\times 2$

Grant a single ally:

Resistance against patron's energy type

= Poziom Barda  $\div 2$

Natural armour bonus

Poziom 6

SUGESTIA

Sugeruje akcję jednej zafascynowanej istocie

Poziom 8

LAMENT ZAGŁĘDY

Wywołuje wstrząs u wrogów w zasięgu 9m

Poziom 9

INSPIROWANIE WIELKOŚCI MAX AFFECTED

$2 \times (k10 + B)$  tymczasowych punktów wytrzymałości  
+2 do ataku, +1 do rz. obr. na Wytrw

### REBUKE FOES

Poziom 12

= Poziom Barda  $\times 2$

Bonus damage of patron's energy type

Target one foe per 4 levels. Reflex save to evade.

Poziom 14

PRZERAŻAJĄCY TON

Przeciwnicy są przerażeni twoim występem i uciekają

Poziom 15

RETREAT TO LAIR

Spend 5 uses of performance as a full-round action to teleport yourself or one target to your sacred place.

Poziom 18

ZBIOROWA SUGESTIA

Sugerowanie akcji zafascynowanym istotom

Poziom 20

ŚMIERTELNY WYSTĘP

Sprawdza przeciwnika do śmierci w

## DRAGON PATRON

Energy resistance

= Poziom Barda

## ZNANE CZARY

0

1

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐

## DOBRCZE-POINFORMOWANY

Poziom 2

+4

Premię stosuje się do rzutów obronnych przeciwko Występom Barda, oraz efektom opartych na dźwięku i języku.

## WSZECHSTRONNY WYSTĘP

Użyj premii zamiast...

☐ Akt

Blefowanie, Przebieganie się

☐ Komedie

Blefowanie, Zastraszanie

☐ Taniec

Akrobatyka, Latanie

☐ Instrumenty Klawiszowe

Dyplomacja, Zastraszanie

☐ Oratorium

Użyj premii zamiast...

Dyplomacja. Wyczucie Pobudek

☐ Bębny

Postępowanie ze Zwierzętami, Zastraszanie

☐ Śpiew

Blefowanie, Wyczucie Pobudek

☐ Strunowe

Blefowanie, Dyplomacja

☐ Instrumenty Dmuchane Dyplomacja, Postępowanie ze Zwierzętami

## MASTER OF PERSUASION

PRZYJMIJ 10

Poziom 5

On a Diplomacy or Intimidate check, even when rushed or threatened. Unlimited uses per day

Once per day, Diplomacy or Intimidate as a full-round action instead of a minute

☐ ☐ ☐

Poziom 11 Twice per day

Poziom 17 Thrice per day

## EXTOL GLORY

Poziom 10

When speaking Draconic, any intelligent creature can understand you. This does not allow you to understand them.