нпс	Класс	Уровень СП		ЗДОРОВЬЕ	×
Paca	IIADI II/II		ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ <sub>анения</sub>	□ Умирает □ Стабилиз.	. Не смерт. 🗆 Без сознания
1 aca	Навык Навык	+3 Ранги Прочее	hp	hp	hp
weight = 1			сражение -	<b>Т</b> АТАКИ	*
XAPAKTEPUCTUKU			ИНИЦИАТИВЫ БОНУС Прочее		
Значение Бонус Модиф. Врем.			иниц = лов +	Полимости Бонус Атаки	Урон Критический
Хар-ки Вещей Хар-ки Бонус			<b>БАЗОВАЯ АТАКА</b> Врем. Атака Врем. Урон	Дальность фт кв	
сил сил			(+) (+	φ <sup>1</sup> Nb	
лов лов			Скорость В Броне Врем. Скорость	Бонус Атаки	V
вын вын			фт кв фт кв фт кв	Дальность	Урон Критический
инт			Плавание Полет Лазание	фт кв	
			фт кв фт кв фт кв		
муд Муд			БОЕВЫЕ МАНЕВРЫ	Дальность Бонус Атаки	Урон Критический
XAP XAP			БОЕВОЙ МАНЕВР Модиф.	фт кв	
Модификатор = (Значение хар-ки - 10) ÷ 2  СНАРЯЖЕНИЕ			ВОНУС Размера Прочее  ВБМ = 8	Снаряды	
Снаружение 7				#	
			БОЕВОЙ МАНЕВР	Модиф. Модиф.	Бонус
Свойства			ЗБМ = 10 + 8 8 4 + СИЛ + ЛОВ + 3АЩИТА	Размера Отражения Прочее + + +	Морали
			- 10 + gg Z + CMA + MOD 1	<u> </u>	
					СБРОСКИ
				диф. Прочее Баз мера <b>СТОЙКОСТИ С</b> П	вовый СпасПрочее Временный IAC
Свойства			К3 = 10 + ЛОВ + -	+ стой=ВЫН+	+
			ВРАСПЛОХ КЛАСС БРОНИ	РЕАКЦИИ СПАС	
			K3 = 10 / + -	+ РЕФЛ = ЛОВ +	+
Свойства			касание класс защиты	воли спас	
СВОИСТВА			K3 = 10 + ЛОВ / -	+ воля=МУД+	+
			Временный КЗ Сопр. магии Сокращение Урона	□ Уворот □ Крепк	ое тело
× ИНВЕНТАРЬ •	заметки		K3 /		
			БОЕВЫЕ СПОСОБНОСТІ	И	
					ФЕКТЫ
				- <b>΄</b> - <b>΄</b> - <b>΄</b> - <b>΄</b> - <b>΄</b>	PERIDI