



PALADÍN

Nivel de
Paladín

Nivel de
Paladín ÷ 2 = Nivel de
Lanzador

DEIDAD



CONJUROS

CD Salv
de Conjuros

Conjuros
al Día

=

Conjuros
Base

Conjuros Adicionales
SAB

	1					
	2					
	3					
	4					

CD Salv de Conjur = 10 + SAB + Nivel de Conjur

TURN UNDEAD

TURNOS POR DIA

Misc

Hoy

= 3 + CAR +

1 TURNING CHECK

Sinergia

= d20 + CAR +

2 PARA CONVERTIR CRIATURA MAX HIT DICE

Nivel de Paladín

= (Turning Check ÷ 3) + - 7

3 TO DESTROY CREATURE DADOS DE GOLPE MAX.

Nivel de Paladín

= (- 3) ÷ 2 Round down

4 CREATURES AFFECTED DADOS DE GOLPE TOTALES

Nivel de Paladín

= 2d6 + CAR + - 3

MONTURA DIVINA

Nombre

Tipo de Montura

☐ Summoned
Mount Today

CONJUROS PREPARADOS

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

1

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

CASTIGAR AL MAL

CASTIGOS
POR DÍA

Smitings Today

☐ ☐ ☐

SMITING ATTACK
BONUS

Bonus de Ataque del Arma

=

+

CAR

SMITING DAMAGE
BONUS

Bonif.
Daño del
Arma

Nivel de
Paladín

+

=

+

+

VARITAS

CARGAS

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

PERGAMINOS

POCIONES