

DRUÍDA ÁRTICO

Nivel de
Druida

Nivel de
Druida

- 2 =

Forma
Salvaje

DEIDAD



DRUÍDA

Nivel de
Druida

1

☐

Sentido de la Naturaleza
+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia
Empatía salvaje
Mejora la actitud del animal

2

☐

Arctic Native
Bonus in icy terrain

3

☐

Icewalking
No movement penalty in icy terrain

4

☐

Arctic Endurance
Endure cold, immune to dazzling

6

☐

Forma Salvaje
Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

9

☐

Snowcaster
See normally in icy conditions;
cast fire spells as cold spells.

13

☐

Flurry form
Become a swirling column of snow

15

☐

Cuerpo Eterno
No envejece, no puede envejecer mágicamente

CONJUROS

CD Salv
de Conjuros

Conjuros
al Día

=

Conjuro Base

+ Conjuros Adicionales

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAB

- 4

SAB

- 8

SAB

- 12

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración

=

SAB

+

=

Nivel de
Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☒ COMPAÑERO ANIMAL ☐ DOMINIO

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA

SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

=

CAR

+

+

ARCTIC NATIVE

ARCTIC

BONUS

Nivel de Druida

=

÷

2

Bonus a Iniciativa, Saber (geografía), Percepción, Sigilo y Supervivencia en terrenos acuáticos.

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES