

JUNGLE DRUID

Nivel de
Druida

— 2 =

Nivel de
Druida
Nivel de
Forma
Salvaje

DRUÍDA

Nivel de
Druida

1

☐

Sentido de la Naturaleza

+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia

Empatía salvaje

Mejora la actitud del animal

2

☐

Jungle Guardian

Bonus in jungle terrain

3

☐

Zancada Forestal

Te mueves a través de maleza a vel normal y no recibes daño

4

☐

Torrid Endurance

Endure hot; +4 against disease and exceptional abilities of animals and magical beasts

Forma Salvaje

Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

9

☐

Inmunidad al veneno

Immune a todos los venenos

13

☐

Verdant Sentinal

Cast tree shape at will

15

☐

Cuerpo Eterno

No envejece, no puede envejecer mágicamente

CONJUROS

CD Salv
de Conjuros

Conjuros
al Día

=

Conjuro Base + Conjuros Adicionales

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAB

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

CD Salv de Conjuero = 10 + SAB + Nivel de Conjuero

Concentración

=

SAB

+

Nivel de
Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☐ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMINIO

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel

CD

Usos
al día

☐☐☐☐
☐☐☐☐

Nivel

CD

Usos
al día

☐☐☐☐
☐☐☐☐

EMPATÍA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA

SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

=

CAR

+

+

JUNGLE GUARDIAN

JUNGLE

BONUS

Nivel de Druida

=

÷

2

Bonus a Tregar, Saber (geografía), Percepción, Sigilo y Supervivencia en junglas.

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

☐☐☐☐
☐☐☐☐
☐☐☐☐

☐☐☐☐
☐☐☐☐
☐☐☐☐

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES