WILD STALKER

(PATRULHEIRO)

Nível de Ranger

Nível Bônus +

STRONG SENSES

PERCEPÇÃO BÔNUS + = (Nível de Ranger ÷ 4) + Optional Bonus 1

(Max +7) (Arredonda para Cima)

Optional bonus applies if the character already has low-light vision

TERRENO FAVORITO

Nível	BÔNUS DE TERRENO PREDILETO	0	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

○ Bônus em iniciativa e perícias selecionadas quando neste terreno

EMPATIA COM A NATUREZA

Use no lugar de Diplomacia para melhorar a atitude de um animal

MAGIAS

Nível 4 — Nível de Ranger − 3 = Nível de Conjurador

Teste de Resistência CD		Magias por dia	= Base Magia	+ Magias Bônus SAB
	1			□□□□
	2			□□□□
	3			□□□□
	4			□□□□

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

VARINHAS

CARGAS # □□□ □□□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□□ □□□

RAGE OF THE WILD!

Nível 4 — FÚRIA! DURAÇÃO POR DIA ____ rds = CON + (Nível de Ranger × 2) − 4 + Outros — FÚRIA! HOJE ____ rds

	FORÇA MODIFICADOR	CONSTITUIÇÃO MODIFICADOR	Teste de Vontade Bônus	CLASSE DE ARMADURA PENALIDADE
FÚRIA!	4	4	2	−2
FÚRIA MAIOR!	6	6	3	−2
FÚRIA PODEROSA!	8	8	4	−2

Mod. de Habilidade = (Total de pontos de habilidade - 10) ÷ 2 — FOR — CON — CA

FATIGADO DURAÇÃO ____ rds = FÚRIA! Duração × 2

Pontos de Força Penalidade: -2 — FOR -1

Pontos de Destreza Penalidade: -2 — DES -1

Não pode entrar em Fúria, Correr ou dar In enquanto estiver fatigado.

TALENTOS SELVAGENS

Nível 6

Nível 10

Nível 14

Nível 18

MAGIAS PREPARADAS

□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□

PERGAMINHOS

POÇÕES