



PALADINO

Livello  
da PaladinoLivello  
Incantatore

DIVINITÀ



## INCANTESIMI

CD TS Incantesimi		Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus SAG
	1					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

## SCACCIARE NON MORTI

☐ Good Paladin  
Scacciare, Bloccare  
e Distruggere  
Non Morti☐ Evil Paladin  
Intimorire, Bloccare,  
Controllare, Rinvigorire  
e Sostenere Non Morti

TURNI AL GIORNO

Varie

Oggi

 = 3 + CAR + 

## 1 PROVA DI SCACCIARE

Sinergia

 = d20 + CAR + 

## 2 CREATURA SCACCIATA MAX DADI VITA

Livello da Paladino

 = (Scacciare  
Prova ÷ 3) +  - 7

## 3 CREATURA DISTRUTTA MAX DADI VITA

Livello da Paladino

 = (  - 3 ) ÷ 2 per difetto

## 4 CREATURE INFLUENZATE TOT DADI VITA

Livello da Paladino

 = 2d6 + CAR +  - 3

## BACCHETTE

CARICHE	#	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
---------	---	---

CARICHE	#	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
---------	---	---

CARICHE	#	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
---------	---	---

CARICHE	#	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
---------	---	---

CARICHE	#	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
---------	---	---

## CAVALCATURA SPECIALE

Nome

Tipo cavalcatura

☐ Evocati  
Cavalcati Oggi

## INCANTESIMI PREPARATI

☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐

1

☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐

## PUNIRE IL MALE

PUNIRE  
AL GIORNO

Punizioni Oggi

☐ ☐ ☐ATTACCO DI PUNIRE  
BONUS

Bonus di Attacco

=  + CARDANNO DI PUNIRE  
BONUSBonus  
Danno  
ArmiLivello  
da Paladino+ + + 

## IMPOSIZIONE DELLE MANI

PUNTI GUARITI  
PER GIORNOLivello  
da Paladino

Varie

 pf = ( CAR ×  ) + 

Punti Curati

## PERGAMENE

## POZIONI