

MONK OF THE SACRED MOUNTAIN

БОНУС КЛАССА ЗАЩИТЫ

КЗ БОНУС

+ КЗ

ЗБМ БОНУС

+ ЗБМ

$$\left. \begin{array}{l} \text{Уровень Монаха} \\ \text{Уровень Монаха} \end{array} \right\} = \text{МУД} + \left(\frac{\text{Урон Безоружной Атаки}}{4} \div 4 \right)$$

(округлять к меньшему)

Бонус применим, когда не надета броня, нет перегрузки и не беспомощен.

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК СЕГОДНЯ

$$\left[\begin{array}{c} \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \end{array} \right] = \left[\begin{array}{c} \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \end{array} \right] + \left(\frac{\text{Уровни Монаха Не монаха}}{4} \right)$$

(округлять к меньшему)

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК СЕГОДНЯ

СТОЙКОСТЬ КС СПАСА

$$\left[\begin{array}{c} \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \end{array} \right] = 10 + \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

- Уровень
- 1 Ошеломлен Не может действовать в раунде
Теряет бонус ЛОВК КБ; -2 КБ
- 4 Усталый Натиск и бег невозможны
-2 к Силе и Ловкости
- 8 Заболел -2 к броскам атаки и урона,
спасброскам, проверкам навыков и характеристикам
- 12 Пошатывается Возможность совершить стандартное или действие не оба
- 16 Ослеплен Не учитывать бонус ЛОВК КЗ; -2 КЗ
-4 к навыкам на СИЛИ ЛОВ, встречных Восприятия,
или 50% шанс промаха при атаке
Акробатика КС10 для движения не с 1/2 скоростью
- Оглух -4 к инициативе; 20% шанс промаха при атаке
-4 к встречным проверкам Восприятия
Автопровал проверок Восприятия, зависящих от звука
- 20 Парализован Не может действовать в раунде
Теряет бонус ЛОВК КБ; -2 КБ

БОНУСНЫЕ ЧЕРТЫ

- Уровень
- 1 ☐ Импровизация ☐ Боевые Рефлексы
☐ Отражение стрел ☐ ☐ Уклонение
☐ Улучшенный Захват ☐ Стилль Скорпиона
☐ Метатель

- Уровень
- 6 ☐ Кулак Горгоны ☐ Улучш. Напор
☐ Улучшенное обезоруживание ☐ Улучшенный Финт
☐ Улучш. Подсечка ☐ Мобильность

- Уровень
- 10 ☐ Улучш. Крит. удар ☐ Гнев Медузы
☐ ЛОВЛЯ СТРЕЛ ☐ Атака на Ходу

ЦЕЛОСТНОСТЬ ТЕЛА

очки

Уровень ЗДОРОВЬЯ

7 $\left[\begin{array}{c} \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \end{array} \right] = \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$

АЛМАЗНАЯ ДУША

Уровень

13 $\left[\begin{array}{c} \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \end{array} \right] = 10 + \left(\frac{\text{Уровни Монаха}}{2} \right)$

ДРОЖАЩАЯ ЛАДОНЬ

Уровень

15 $\left[\begin{array}{c} \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \end{array} \right] = \left(\frac{\text{Уровни Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$

Уровень

15 $\left[\begin{array}{c} \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \end{array} \right] = 10 + \left(\frac{\text{Уровни Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$

СОВЕРШЕННОСТЬ

- Уровень
- 20 **Считается пришельцем**
Иммунитет к Очарованию Персоны и другим эффектам,
цель которых - не пришельцы.
Сокращение урона 10/хаос

МОНАХ

Уровни Монаха	Урон Безоружной Атаки	Бонус к классу брони	Полнораундовая действие для дополнительных атак
1	■ d6 d4 / d8	Шквал Ударов Безоружная атака Оглушающий Кулак	Руки, ноги, колени и локти считаются оружием Оглушить (или другие эффекты) цель на 1 раунд
2	■	Iron Monk	Toughness and +1 natural armour
3		Быстрое Передвижение +10фт Тренировка маневра Спокойный Разум	(что дает +4к проверкам Акробатики при прыжках) Исп. уровень монаха вместо ББА для расчета ББМ +2к спасброскам против очарования
4	■ d8 d6 / 2d6	Запас Ки (магия) Bastion Stance	Безоружные атаки считаются магическими. Cannot be knocked prone or moved while stationary
5		Iron Limb Defence Чистое Тело	+2 shield bonus to AC and CMD while stationary Increase bonus to +4 - 1 ki point Иммунитет к болезням
6	■	Быстрое Передвижение +20фт	(что дает +8к проверкам Акробатики при прыжках)
7		Целостность Тела	Исцелить собственные раны - 2 очка ки
8	■ d10 d8 / 2d8		
9		Adamantine Monk Быстрое Передвижение +30фт	Damage reduction Double damage reduction - 1 ki point (что дает +12к проверкам Акробатики при прыжках)
10	■	Запас Ки (порядок)	Безоружные атаки считаются оружием порядка
11		Алмазное Тело	Иммунитет ко всем ядам
12	■ 2d6 d10 / 3d6	Широкий шаг Быстрое Передвижение +40фт	Магическое движение между квадратами - 2 очка ки (что дает +16к проверкам Акробатики при прыжках)
13		Алмазная Душа	Сопр. магии
14	■		
15		Дрожащая Ладонь Быстрое Передвижение +50фт	Смерть с задержкой (что дает +20к проверкам Акробатики при прыжках)
16	■ 2d8 2d6 / 3d8	Запас Ки (адамантин) Bastion Stance 2	Безоружные атаки считаются адамантиновым оружием Cannot be moved, even by teleportation
17		Вечное Тело Vow of Silence	Нет штрафов от возраста или магического старения +2 insight to AC and CMD +4 to Sense Motive, Stealth, Perception
18	■	Быстрое Передвижение +60фт	(что дает +24к проверкам Акробатики при прыжках)
19		Пустое Тело	Обрести состояние эфирности на 1 минуту - 3 очка ки
20	■ 2d10 2d8 / 4d8	Совершенство	Считается пришельцем

ЗАПАС КИ

ЗАПАС КИ ПРЕДЕЛ

$$\left[\begin{array}{c} \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \\ \square\square\square\square \end{array} \right] = \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

ЗАПАС КИ

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

АКРОБАТИКА

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ УГРОЖАЕМЫЙ КВАДРАТ с 1/2 скоростью
КС Акробатики = Вражеская ЗБМ +10 к передвижению на полной скорости

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ КВАДРАТ ПРОТИВНИКА с 1/2 скоростью
КС Акробатики = 5 + Вражеская ЗБМ +10 к передвижению на полной скорости

Расстояние	5фт	10фт	15фт	20фт	25фт	30фт	35фт	40фт	45фт	50фт	55фт
ДЛИННЫЙ ПРЫЖОК	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55
Расстояние	1фт	2фт	3фт	4фт	5фт	6фт	7фт	8фт	9фт	10фт	11фт
ПРЫЖОК В ВЫСОТУ	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44

Навык акробатики +4а каждые 10фт передвижения свыше 30фт

ЗАЦЕПИТЬСЯ КС Спас реакции 20 если прыжок провален на 4 и меньше

ПАДЕНИЕ КС Акробатика 15 игнорировать первые 10фт падения