

TRAPPER

(RODEUR)

Niveau
de Rôdeur

Niveau
Bonus

+

STYLE DE COMBAT

ENNEMIS JURÉS

Niveau **BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS** 8 10

1

5

10

15

20

Niveau
de Rôdeur

2

6

10

14

18

Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

PACTE DU CHASSEUR

Bonus à l'attaque, aux dégâts et compétences choisies contre cet ennemi.

ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau **BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION**

3

8

13

18

Bonus à l'initiative et aux compétences choisies dans ce type de terrain.

EMPATHIE SAUVAGE

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal.

PARTAGER ENNEMI JURE

Niveau

4

PARTAGER ENNEMI JURE

DURÉE

trs

=

SAG

+

Divers

(SAG minimum 1)

Pour une action de mouvement, partagez la moitié de votre bonus d'Ennemi Jure contre une cible unique, avec tous les alliés présents dans 9m.

COMPAGNON ANIMAL

Nom

Type de créature

Niveau - 3 = Druide Niveau

PIÈGES

TRAPS

PER DAY

Niveau
de Rôdeur

=

(

÷ 2

) +

SAG

Traps
today

Traps today

TRAP
SAVE DC

Niveau
de Rôdeur

=

10 +

(

÷ 2

) +

SAG

+

Divers

Extraordinary
Trap Modifier

-2

Niveau

5

□

SNARE TRAP

5

□

7

□

9

□

11

□

13

□

15

□

17

□

19

□

□

PARCHEMINS

POTIONS

BAGUETTES

CHARGES

#

CHARGES

CHARGES

#

CHARGES

CHARGES

#

CHARGES

CHARGES

#

CHARGES

CHARGES

#

CHARGES