SOUND STRIKER Nível de Bardo			MAGIAS CONHECIDAS			
	(BARDO)					
Ma qias te de Re	MAGIAS esistência CD Magias				_ 0	
Conhecidas	por dia					
	0	CAR CAR- CAR-				
	1	7777			1	
	2					
	3				— ooo ———	
	4					
	5	<u> </u>			2	
	6					
Resistência a	Magia CD = 10 + CAR +	· Nível da Magia				
FALHA ARCA	- Bardos podom vostir	r armaduras leves sem risco o	10			
%	Falha Arcana.	ailliauuras ieves seili fisco (16		3	
PF	ERFORMANCE I	DE BARDO				
DURAÇÃO POR DIA	Nível de Bardo	Outros				
	= 2 + (× 2	2) + CAR +				
143	`	′			4	
Hoje		i 🗆 I				
VONTADE RI	ESISTÊNCINívePde Ba	ardo				
	= 10 + (÷ 2) + CAR				
Nível Começa	ar ou trocar uma perform	nance de bardo como uma aç	ão de movimento,		5	
7 ao invés	s de ação padrão.					
MÚCICA DE I	ATUAÇÃ	0 *(
MÚSICA DE I Anula efeitos m		e som. Aliados em 9m usam	teste de Performanc	e em vez de resistências	_ 6	
DICED A GÃ O						
	ágicos que dependem d		X	CONHEC	CIMENTO DE BARDO	<i>,</i> (
		ance no lugar de resistências	CONHECIMEN'	TO Nível de	Outros	
FASCINAR MÁXIMA AU	Nível de DIÊN (Ba rdo		BONUS	Bardo	Aplique este bônus a	todas as perícias de conhecimento
	= ÷ 3	(Arredonda para Cima)	=	÷ 2) +	Bardos pode usar toda	as as perícias de conhecimento sem treina
INSPIRAR CO	ORAGEM	(Arredonida para Cilila)	×	В	EM-VERSADO	Ĭ,
+	Bônus contra efeitos	de encantamento e compuls	Nível no 2 +	4 Bonus applies to and language-de	saving throws against Bardic Perf	ormance, sonic
Bonus de ataque e rolagens de dano		ATUAÇÃO VERSÁTIL				
Nível WORDS Dano do obj	ioto -	Bardo (or half that to a		Use bônus no lugar de	;	Use bônus no lugar de
3	jeië 1d4 +	living target)	☐ Atuar	Blefar, Disfarçar	☐ Oratória	Diplomacia, Sentir Motivação
	WORDS	Affects a number of	☐ Comédia	Blefar, Intimidar Acrobacia, Voar	□ Percussão□ Cantar	Adestrar Animal, Intimidar Blefar, Sentir Motivação
6 Alvos do da	$\stackrel{\text{ano}}{=} 1d8 + CAF$	targets up to Bard Level (max 10)	□ Dançar□ Teclado		□ Cantar □ Corda	Blefar, Diplomacia
	IA FÚNEBRE		☐ Instrumentos	Diplomacia, Intimidar	☐ Instrumentos Selvag	en s iplomacia, Adestrar Animal
8 Faz com	que inimigos em 9m fiqu	uem abalados	Outro:			
Nível INSPIR	RAR GRANDEZA AF			do fortitudo		
9	2 x (d10 + CO.	N) pontos de vida temporios,				
	RMANCE SUÁVE					
Curar Ferimentos Graves em Massa Remove as condições fadigado, enjoado e abalado			×	MESTRE	DO CONHECIMENTO	*
Nível TOM ATERRORIZANTE 14. Inimigos ficam aterrorizados e fogem com sua apresentação			INIVCI	LHER 10 ESCOLHE imitados por dia	R 20 POR DIAscolher 20 Hoje	
INSPIR						
Nível 15 INSPIRAR HEROISMO AFETADOS MAX +4 em todas as resistências		PAU PRA TODA OBRA				
+4 IId CA		Nível 10 Usar qualquer perícia como se você fosse treinado				
Nível SUGESTÃO EM MASSA 18 Sugere ações para criaturas já fascinadas		Nível 16 Todas as habilidades são consideradas perícias de classe				
Nível ATUAÇÃO MORTAL 20 Faz um inimigo morrer de alegria ou tristeza			Nível			
	J		19 April a receiver to enit qualquer pericia			