

SEA REAVER!

(BARBARE)

Barbare
Niveau

BARBARE

Barbare
Niveau

1 ☐ { Marine Terror
RAGE!

2 ☐ Eyes of the Storm

3 ☐ Savage Sailor +1

5 ☐ Sure Footed

6 ☐ Savage Sailor +2

7 ☐ Réduction de dégâts 1/—

9 ☐ Savage Sailor +3

10 ☐ Réduction de dégâts 2/—

11 ☐ RAGE ! de grand Berserker

12 ☐ Savage Sailor +4

13 ☐ Réduction de dégâts 3/—

14 ☐ Volonté Indomptable

15 ☐ Savage Sailor +5

16 ☐ Réduction de dégâts 4/—

17 ☐ Sans Fatigue RAGE!

18 ☐ Savage Sailor +6

19 ☐ Réduction de dégâts 5/—

20 ☐ RAGE ! de Maître Berserker

MARINE TERROR

BREATH
DURATION

Constitution
Score

trs = 4 ×

Move normally through standing water or bog 1ft deep

Ignore the cover bonus to AC of targets partially immersed in water

EYES OF THE STORM

Niveau 2 Ignore concealment by fog, rain, sleet, mist, wind or other weather effects less than total concealment

Penalties to Perception due to weather are halved

SAVAGE SAILOR

SAILOR'S BONUS

Niveau 3 + Bonus applies to Acrobatics, Climb, Profession (sailor), Survival and Swim checks made in aquatic terrain or aboard ship

SURE FOOTED

Niveau 5 No penalty when moving across slick surfaces, whether natural or magical

RAGE!

RAGE ! DUREE
PAR JOUR

Barbare
Niveau

Divers

RAGE !
AUJOURD'HUI

trs

= 2 +

CON

(

× 2

+

trs

FORCE
SCORE
BONUS

SCORE de
CONSTITUTIONS
BONUS

VOLONTE
SAUVEGARDE
BONUS

CLASSE
D'ARMURE
PENALITE

RAGE!

4

4

2

-2

SUPERIEURE RAGE!

6

6

3

-2

MAITRE RAGE!

8

8

4

-2

Modificateur de Caractéristique =
(Score Total de la Caractéristique - 10) ÷ 2

FOR

CON

CA

FATIGUE
DUREE

RAGE !
DUREE

Score de Force
Pénalité -2

Score de dextérité
Pénalité: -2

trs

=

× 2

F-1R

D-1X

Ne peut pas entrer en rage, courir ou char lorsqu'il est fatigué

POUVOIRS DERAGE !

POUVOIRS DERAGE
CONNUS

Barbare
Niveau

Divers

=

(

÷ 2

) +

(arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14