AOU	ГАТ	IC DRU	ЛР Дру	ровень Друида	подготовленные заклинания					
1100		Уровень	Уро	вень						
		Друида	- 2 = д	рмы			0			
N.		ДРУИ	ид	*						
Уровень Друида		Чувство природы +2 к навыкам Знание (природа) и Выживание								
1		Сочувствие животным Улучшение отношение животных Aquatic Adaptation								
-										
2		Bonus while in aquatic terrain					1			
3		Natural Swimmer Swim at half land speed								
		Resist Ocean's Fury								
4		+4 to saves agai Дикая форма	inst water spell	s and creatures						
		Превращаться в любое маленькое или средн					2			
9		Seaborn Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold								
13	Deep Diver Damage reduction, withstand d		een nressure							
15		Вечное тело								
15		Больше не стареет, не может быть магическ			состарен		3			
``	заклинания 🗾									
КС Спас от заклина		Заклинани в день	ий ₌ Базовых ; заклинани	Доп. Заклинания						
		0		МУД - 4 МУД - 8 МУД - 8			4			
		1					4			
		2								
		3								
		4					5			
		5								
		6								
		7								
		8					6			
		9								
КС Спас	 а от за		 МУД + Уровен	ь заклинания						
Концентрация = МУД + Закличат										
Заклинат				те <u>л</u> я 🗌 🖺		7				
×		связь с пр		*						
		е-компаньо н компаньона	□ СФЕРА							
Вид существа							o			
							8			
7	СОЧ	VВСТВИЕ Х	кивотні	SIM #						
СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ							9			
Уровень друнда Прочее						СВИТКИ			ЗЕЛЬЯ	<i>,</i>
		= XAP +		·		CDITINI		`	SEADA	
X	A	QUATIC ADA	APTATIO1	N ,						
AQUATIC BONUS Уровень друида										
= ÷ 2										
Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth,										
Survival and Swim while in aquatic terrains.										
N		Дикая ф	•	*						
N	спольз	вований в День	Использовано □□□) Сегодня □						
Текущая Ф	орма									