BEAST MASTER
(WALDLÄUFER)

Waldläufer-stufe

Stufen-bonus +

ERZFEINDE

Stufe	BONUS GEGEN ERZFEIND	+2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

Bevorzugtes Gelände

Stufe	BONUS FÜR BEVORZUGTES GELÄNDE	4	6	8
3		■	□	□
8		□	□	□
13		□	□	
18		□	□	

TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE BONUS = CH + Waldläufer-stufe + Sonstiges

Wie Diplomatie, aber verbessert die Einstellung eines Tieres

SPUREN LESEN

Spuren lesen = (Waldläufer-stufe ÷ 2) + Überlebenskunst Bonus

ZAUBER

Stufe 4 — Waldläufer-stufe − 3 = Zauber-stufe

	RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund-zauber	+ Bonuszauber WE
1				□□□□
2				□□□□
3				□□□□
4				□□□□

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration = WE + Zauber-stufe

KAMPFSTIL

Waldläufer-stufe	
2	
6	
10	
14	
18	

Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden.
Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.

ANIMAL COMPANIONS

Stufe 4 — Waldläufer-stufe (− 3 until level 12) = Effektive Druidenstufe

	Companion Name	Kreaturenart	Levels
1			
2			
3			
4			
5			
6			

VORBEREITETE ZAUBER

1	□□□ □□□	□□□ □□□
2	□□□ □□□	□□□ □□□
3	□□□ □□□	□□□ □□□
4	□□□ □□□	□□□ □□□

ZAUBERSTÄBE

	LADUNGEN #	□□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□
	LADUNGEN #	□□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□
	LADUNGEN #	□□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□
	LADUNGEN #	□□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□
	LADUNGEN #	□□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE