

ZAUBERDIEB

Zauberdieb
Stufe

ZAUBER

Bekannte Zauber	RW gegen Zauber		Zauber pro Tag	= Grund- zauber	+ Bonuszauber CH
		1			<div><div></div><div></div><div></div></div>
		2			<div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
		3			<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
		4			<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

ARKANE ZAUBERPATZER WAHRSCHEINLICHKEIT

%

Zauberdiebe können ihre Zauber auch wirken, wenn sie leichte Rüstung tragen, aber keine Zauber die sie von arkanen Zauberwirkern gestohlen haben

ZAUBER STEHLEN

HINTERHÄLTIGER ANGRIFF
BONUS Stufe

W6 = (+ 3) ÷ 4 (abrunden)

Verzichte auf 1W6 Schaden deines hinterhältigen Angriffs, für das Stehlen eines Zaubers, Zaubereffekts, Energieresistenz oder einer zauberähnlicher Fähigkeit; oder verzichte auf 3W6 um Zauberresistenz zu stehlen; oder nimm es von einen gewillten Ziel.

MAX. GESTOHLENE ZAUBER-
ZAUBERGRAD Stufe

= ÷ 2 (Minimum 1)

GESTOHLENE ZAUBER-
KAPAZITÄT Stufe

=

ZAUBEREFFEKT STEHLEN

MAX. ZAUBER-
STUFE Zauberdieb
Stufe

= + CH

MAX. EFFEKT-
DAUER Zauberdieb
Stufe

min. =

ENERGIERESISTENZ STEHLEN

Energieresistenz Gestohlen von

- Ab Stufe 3:

☐ Energieresistenz

10

Wirkungsdauer 1 min.
- From level 11:

☐ Energieresistenz

20
- Ab Stufe 19:

☐ Energieresistenz

30

ZAUBERRESISTENZ STEHLEN

Ab Stufe 15: ☐ Zauberresistenz gestohlen von

ZAUBER
RESISTENZ Zauberdieb
Stufe

= + 5 (Nicht höher als die Zauberresistenz des Ziels)

RESISTENZ
DAUER

Runden = CH

SCHNELLE AKTIONEN

Ab Stufe 2:

MAGIE ENTDECKEN
PRO TAG

= CH (Minimum 1)

Magie entdecken
Heute

Ab Stufe 9:

ARKANER BLICK
PRO TAG

= CH (Minimum 1)

Arkaner Blick
Heute

BEKANNTE ZAUBER

1

2

3

4

GESTOHLENE ZAUBER

Zauber / Zauberähnliche Fähigkeit

Grad / Kosten

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	
15	
16	
17	
18	
19	
20	
21	
22	
23	
24	
25	
26	
27	
28	
29	
30	
31	
32	
33	
34	
Zauber belegen mit ihrem Grad den entsprechenden Platz. Zauber des 0. Grades gelten als ½ Grad.	
Gesamt Gestohlene Zaubergrade	