

# DRAGON HERALD

(BARDE)

Barden-  
stufe

## ZAUBER

Bekannte Zauber	RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund- zauber	+ Bonuszauber
		0		CH - 4 CH - 8 CH - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

## ARKANE ZAUBERPATZER WAHRSCHEINLICHKEIT

%

Barden in leichter Rüstung riskieren keine  
Zauberpatzer

## BARDENAUFTRITT

DAUER  
PRO TAG

Barden-  
stufe

Sonstiges

Runden = 2 + (  × 2 ) + CH +

Runden Heute ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

WILLEN RETTUNGSWURF BARDENSG

Bardenstufe

= 10 + (  ÷ 2 ) + CH

Stufe 7 Starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsaktion.  
anstelle einer Standard-Aktion

## AUFTRITTE

### DIPLOMATIC IMMUNITY

Attackers that fail a will save do not attack, lose that action, and cannot attack you until 1 minute after the performance ends.

### ABLENKUNG

Bannt auf Sicht basierende magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Auftrittswurf des Barden als RW.

### LIED DES MUTES

+  Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht  
Bonus auf Angriffs- und Waffen-Schadenswürfe

### DIPLOMATIC PROTECTION

Stufe 3  = Barden-  
stufe × 2  
 = Barden-  
stufe ÷ 2

Grant a single ally:  
Resistance against  
patron's energy type  
Natural armour  
bonus

### Stufe 6 EINFLÜSTERUNG

Einem bereits faszinierten Ziel eine Handlung vorschlagen

### Stufe 8 KLAGELIED

Erschüttert Gegner in 9m Reichweite

### Stufe 9 LIED DER GRÖSSE MAX. BEINFLUSSTE

2 × (W10 + KO) temporäre Trefferpunkte,  
+2 auf Angriffe, +1 auf ZÄH

### REBUKE FOES

Stufe 12  = Barden-  
stufe × 2 Bonus damage of  
patron's energy type  
Target one foe per 4 levels. Reflex save to evade.

### Stufe 14 LIED DER FURCHT

Gegner werden in Angst versetzt und fliehen

### Stufe 15 RETREAT TO LAIR

Spend 5 uses of performance as a full-round action to  
teleport yourself or one target to your sacred place.

### Stufe 18 MASSENEINFLÜSTERUNG

Bereits faszinierten Zielen eine Handlung vorschlagen

### Stufe 20 TÖDLICHE MELODIE

Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lassen

## DRAGON PATRON

Energy resistance

= Barden-  
stufe

## BEKANNTE ZAUBER

0

1

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

2

☐☐☐  
☐☐☐

3

☐☐☐  
☐☐☐

4

☐☐  
☐☐

5

☐☐  
☐☐

6

☐☐  
☐☐

## BEWANDERT

Stufe 2

+4

Bonus ist anwendbar bei Rettungswürfen gegen Bardenauftritt,  
Schallangriffe und sprachabhängige Effekte

## VIELSEITIGER AUFTRITT

Nutze Bonus anstelle von...

- ☐ Schauspielkunst  
☐ Komik  
☐ Tanzen  
☐ Tasten-  
instrumente

Weitere:

☐

☐

☐

Bluffen, Verkleiden

Bluffen, Einschüchtern

Akrobatik, Fliegen

Diplomatie, Einschüchtern

☐ Redekunst

☐ Schlaginstrumente

☐ Gesang

☐ Saiteninstrumente

☐ Blasinstrumente

Nutze Bonus anstelle von...

Diplomatie, Motiv erkennen

Mit Tieren umgehen, Einschüchtern

Bluffen, Motiv erkennen

Bluffen, Diplomatie

Diplomatie, Mit Tieren umgehen

## MASTER OF PERSUASION

### 10 NEHMEN

Stufe 5 On a Diplomacy or Intimidate check,  
even when rushed or threatened.  
Unlimited uses per day

Once per day, Diplomacy or Intimidate as a  
full-round action instead of a minute

☐☐☐

Stufe 11 Zweimal pro Tag

Stufe 17 Dreimal pro Tag

## EXTOL GLORY

Stufe 10

When speaking Draconic, any intelligent creature can understand you.  
This does not allow you to understand them.