	Conjurador	77	MYSTERY			
ORACLE	Nível Nível		Mystery			Divind Ide
	Bônus	+	1			6
CURSE		,				
			2			7
			3			8
MAGIAS			4			9
Magi ā este de Resistência CD Magias Conhecidas por dia	= Base +M	agias Bônus				
0		CAR - 4 CAR - 8 CAR - 8 CHA - 12	5			10
1						
2			×	MAGIAS	SCONHECIDAS	*
3						
4					0	
5						
7						
8			2	Bônus de Magia		
9					1	
Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia						
Concentração = CAR	Conjurado Nível	r				
FALHA ARCANA LIMIAR		_ INIVE	L	Bônus de Magia		
%			4			
					2	
2	1 - 5) . <u>e</u>	1 _ 5				
Ferimentos Moderad 2s18 + Nível (3 Ferimentos Sérios 3d8 + Nível (5	>	2 A 6 F 7				
Ferimento Críticos 4d8 + Nível (7		1 5 2 1 level Feel 5 3 3 3 8 8 8 6	6	Bônus de Magia	2	
Heal / Harm 10 × Nível	_	6 ≥ 9			3	
PERGAMINHO	OS	*				
			8	Bônus de Magia		
					4	
DOCÕES						
POÇÕES		*	10	Bônus de Magia	5	
			12	Bônus de Magia		
VARINHAS			12		6	
**************************************			14	Bônus de Magia	-	
CA _H					7	
				Dânya da Maria		
CARGAS			16	Bônus de Magia	8	
			18	Bônus de Magia		
.ARGAS □□ HAGAS			10		9	