

INVESTIGATOR

Nível do Investigador

(LADINO)

INVESTIGATOR

Nível do Ladino

| | | |
|----|--------------------------|---------------------------------|
| 1 | <input type="checkbox"/> | { Follow Up Ataque furtivo |
| 2 | <input type="checkbox"/> | |
| 4 | <input type="checkbox"/> | Esquiva Sobrenatural |
| 8 | <input type="checkbox"/> | Esquiva Sobrenatural Aprimorada |
| 10 | <input type="checkbox"/> | Talentos Avançados |
| 20 | <input type="checkbox"/> | Ataque Mestre |

FOLLOW UP

Roll a Diplomacy check to gather information twice, and receive the information for both rolls in the time it would normally take for one. If those questioned knowingly give you false information for the lesser result, you are aware of it.

ARMADILHAS

TRAP SENSE Nível do Ladino Outros

REFLEX BONUS

Nível

3

+

= (

÷ 3) +

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO Nível do Ladino Outros

BÔNUS

d6

= (

÷ 2) +

(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.
Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.
Não é multiplicado em hits críticos.
Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível

20

- Dormir por 1d4 horas
- Paralizado por 2d6 rodadas
- Assassinado

ATAQUE MESTRE

Fortitude CD

Nível do Ladino

= 10 + (

÷ 2) + INT

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

TALENTOS DE LADINO

TALENTOS CONHECIDOS

Nível do Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino pode adquirir Talentos Avançados

= (

÷ 2) +

(Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14