	KAPŁAN Poziom		PRZYGOTOWANE CZARY								
		WIL LIAIN	Kapłana	11							
			Poziom Czarującego					0			
_	BÓG			PRAMOD.				U			
			Ç _i	30 XX 30 NA							
			H	Can V		Czar	r Domenowy				
2		DOMEN	ΙΥ	Paramara (
Do	emna			Doemna				1			
Ze	słana Moc		Ze	słana Moc							
\vdash						Czar	r Domenowy				
\vdash											
		1						2			
		2									
		3									
		4				Czar	r Domenowy				
		5						3			
		6									
		7									
		8				Czar	r Domenowy				
_		9						4			
*		CZARY		" (
	ST Rzutu Obronnego	Czary = Dziennie	Czary Bazowe + ^{Czary}								
		0		RZT - 4 RZT - 8 RZT - 12		Czar	r Domenowy				
		1						5			
		2									
		3				0	- D				
		4				Czar	r Domenowy				
		5						6			
		6									
		7				Czar	r Domenowy				
		8				GZai					
		9						7			
S	 ST Rz. Obr. = 10) + RZT + Poziom Cz									
01	DPĘDZAN	IE / KARCEN	IE NIEUMA	RŁYCH		Czar	r Domenowy				
	Dobry Kapłan		☐ Zły Kapłan					8			
)dpędzanie, Z	atrzymywanie i Niszczenie		Karcenie, Z Kontrola, R	atrzymywani ozpraszanie	e, Strach, Odpedzenia						
	Nieumarłych	***************************************	i Pokrzepie	nie Nieumarl	ego	Czar	r Domenowy	_			
OD	PĘDZANIA	/ KARCENIA NA	DZIľnhie	Dziś				9			
	=	3 + CHA +	-					フ			
					×	ZWOJE	,		``	MIKSTURY	*
1	TEST ODE	PĘDZANIA	Synerg	ia							
		= k20 + CI	HA +					-			
2	TO TURN CREATURE MAX KW Poziom Kapłana										
		= Cart dpędzania									
3	TO DESTE	ROY CREATUREN Poziom Kapłana	IAX KW								
		= ÷	2 (Zaoki	rąglane w dó	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·						
4	ISTOTY P	OD WPŁYWEMS									
		= 2k6+ CH									