BEAST MASTER
(RANGER)

Уровень Рейнджера

Бонус Уровня +

Избранные враги

Уровень	БОНУС ДЛЯ ИЗБРАННЫХ ВРАГОВ	+2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

Избранный ландшафт

Уровень	БОНУС ЛЮБИМОЙ МЕСТНОСТИ	+2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ БОНУС [ ] = ХАР + Уровень Рейнджера + Прочее

Используется вместо Дипломатии для улучшения отношения жив

ВЫСЛЕЖИВАНИЕ

Выслеживание [ ] = (Уровень Рейнджера ÷ 2) + Бонус Выживания

Заклинания

Уровень 4 — Уровень Рейнджера - 3 = Уровень Заклинателя [ ]

КС спасброска		Заклинаний в день	= Базовых Заклинаний	+ Бонусных МУД
	1			□□□□
	2			□□□□
	3			□□□□
	4			□□□□

КС спаса заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия

Концентрация [ ] = МУД + Уровень Заклинателя

СТИЛЬ БОЯ

Уровень Рейнджера	
2	□ □ □
6	□ □
10	□ □
14	
18	

Следопыт может брать бонусные навыки без удовлетворения их требованиям, но только если не носит тяжелой брони.

ANIMAL COMPANIONS

Уровень 4 — Уровень Рейнджера (- 3 until level 12) = Effective Druid Level [ ]

	Companion Name	Тип существа	Levels
1			
2			
3			
4			
5			
6			

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□

ЖЕЗЛЫ

ЗАРЯДЫ # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

ЗАРЯДЫ # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

ЗАРЯДЫ # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

ЗАРЯДЫ # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

ЗАРЯДЫ # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ