

DRAGON HERALD

Livello da Bardo

(BARDO)

INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		0				
		1				
		2				
		3				
		4				
		5				
		6				

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA

% I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

ESIBIZIONE BARDICA

DURATA AL GIORNO Livello da Bardo Varie

$\text{rd} = 2 + (\text{ } \times 2) + \text{CAR} +$

Round ☐☐☐☐☐☐☐☐
Oggi ☐☐☐☐☐☐☐☐

VOLONTÀ CD SALVEZZA Livello da Bardo

$\text{ } = 10 + (\text{ } \div 2) + \text{CAR}$

Livello 7 Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.

ESIBIZIONI

DIPLOMATIC IMMUNITY

Attackers that fail a will save do not attack, lose that action, and cannot attack you until 1 minute after the performance ends.

DISTRAZIONE

Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

ISPIRARE CORAGGIO

+ Bonus contro ammaliamento e compulsione
Bonus a tiri di attacco e danni

DIPLOMATIC PROTECTION

Livello 3 $\text{ } = \text{Livello da Bardo} \times 2$ Resistance against patron's energy type
 $\text{ } = \text{Livello da Bardo} \div 2$ Natural armour bonus

Livello 6 **SUGGERIZIONE** Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

Livello 8 **ISPIRARE TERRORE** Rende scossi i nemici entro 9 m.

Livello 9 **ISPIRARE GRANDEZZA MAX INFLUENZATI** 2 x (d10 + COS) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra

REBUKE FOES

Livello 12 $\text{ } = \text{Livello da Bardo} \times 2$ Bonus damage of patron's energy type
Target one foe per 4 levels. Reflex save to evade.

Livello 14 **ACCORDO SPAVENTOSO** I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

Livello 15 **RETREAT TO LAIR** Spend 5 uses of performance as a full-round action to teleport yourself or one target to your sacred place.

Livello 18 **SUGGERIZIONE DI MASSA** Suggerisce delle azioni a creature già affascinate

Livello 20 **MUSICA MORTALE** Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

DRAGON PATRON

Energy resistance

= Livello da Bardo

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

2

3

4

5

6

AVVEZZO

Livello 2 +4 Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio

ESECUZIONE VERSATILE

	Usare il bonus al posto di...		Usare il bonus al posto di...
<input type="checkbox"/> Recitare	Raggiare, Camuffare	<input type="checkbox"/> Oratoria	Diplomazia, Intuizione
<input type="checkbox"/> Commedia	Raggiare, Intimidire	<input type="checkbox"/> Percussioni	Addestrare Animali, Intimidire
<input type="checkbox"/> Danza	Acrobazia, Volare	<input type="checkbox"/> Cantare	Raggiare, Intuizione
<input type="checkbox"/> Strumenti A tastiera	Diplomazia, Intimidire	<input type="checkbox"/> Corde	Raggiare, Diplomazia
Altre:		<input type="checkbox"/> Strumenti a fiato	Diplomazia, Addestrare Animali
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			

MASTER OF PERSUASION

PRENDERE 10 Once per day, Diplomacy or Intimidate as a full-round action instead of a minute ☐☐☐
Livello 5 On a Diplomacy or Intimidate check, even when rushed or threatened.
Unlimited uses per day

Livello 11 Twice per day Livello 17 Thrice per day

EXTOL GLORY

Livello 10 When speaking Draconic, any intelligent creature can understand you. This does not allow you to understand them.