



PALADÍN

Nivel de
Paladín

Nivel de
Lanzador

DEIDAD



CONJUROS

CD Salv
de Conjuros

Conjuros
al Día

= Conjuros
Base

+ Conjuros Adicionales
SAB

	1					
	2					
	3					
	4					

CD Salv de Conjuero = 10 + SAB + Nivel de Conjuero

TURN UNDEAD

Good Paladin ☐

Turn, Halt,
Rout and
Destroy Undead



Evil Paladin ☐

Rebuke, Halt, Awe,
Control, Dispel Turning
and Bolster Undead

TURNOS POR DIA

Misc

Hoy

= 3 + CAR +

1 TURNING CHECK

Sinergia

= d20 + CAR +

2 TO TURN CREATURE DADOS DE GOLPE MAX.

Nivel de Paladín

= (Turning Check ÷ 3) + - 7

3 PARA DESTRUIR CRIATURA MAX HIT DICE

Nivel de Paladín

= (- 3) ÷ 2 Round down

4 CRIATURAS AFECTADAS TOTAL HIT DICE

Nivel de Paladín

= 2d6 + CAR + - 3

MONTURA DIVINA

Nombre

Tipo de Montura

☐ Summoned
Mount Today

CONJUROS PREPARADOS

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

1

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

CASTIGAR AL MAL

CASTIGOS POR DÍA

Smitings Today

☐ ☐ ☐

SMITING ATTACK BONUS

Bonus de Ataque del Arma

=

+ CAR

SMITING DAMAGE BONUS

Bonif.
Daño del
Arma

Nivel de
Paladín

+

=

+

+

IMPOSICIÓN DE MANOS

PUNTOS DE CURACION POR DÍA

Nivel de
Paladín

Misc

pg

=

(CAR ×)

+

Puntos de Curacion

VARITAS

CARGAS

#

☐ ☐

CARGAS

#

☐ ☐

CARGAS

#

☐ ☐

CARGAS

#

☐ ☐

CARGAS

#

☐ ☐

PERGAMINOS

POCIONES