

BANDIT
(ŁOTRZYK)

Bandit
Level

TALENTY TROPICIELA

Poziom Łotrzyka

1

☐

Wykrywanie Pułapek

Podstępny Atak

2

☐

Uchylenie

4

☐

Ambush

8

☐

Fearsome Strike

10

☐

Zaawansowane Talenty

20

☐

Master Strike

PULAPKI

WYCZUCIE PUŁAPEK

Poziom Łotrzyka

PREMIA DO RZ. OBRONNEGO

Poziom Łotrzyka

3

+

=

(

÷ 3

)

+

PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNY OBRAŻENIE

Poziom Łotrzyka

PREMIA

Poziom Łotrzyka

k6

=

(

÷ 2

)

+

(Zaokrąglane w górę)

Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.
W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m.
Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.
Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

AMBUSH

Poziom

4

On surprise rounds where you are able to act, you can take a move action, a standard action and a swift action.

FEARSOME STRIKE

Poziom

8

FRIGHTENED PER DAY

FRIGHTENED CZAS TRWANIA

CHA

CHA

rund

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Poziom

20

Udany podstępny atak może również przynieść:

-Sen na 1k4 godzin

-Paraliż na 2k6 rund

-Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Poziom Łotrzyka

ST WYTRWAŁOŚĆ

Poziom Łotrzyka

= 10 +

(

÷ 2

)

+

INT

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość

TALENTY ZNANE

Poziom Łotrzyka

Inne

=

(

÷ 2

)

+

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14