PALADINO

Nível de Paladino

Conjurador Nível

DIVINDADE

## MAGIAS

| Teste de Resistência CD | | Magias por dia | = Base Magia | + Magias Bônus SAB |
|---|---|---|---|---|
| | 1 | | | |
| | 2 | | | |
| | 3 | | | |
| | 4 | | | |

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

## TURN UNDEAD

Good Paladin ☐
Turn, Halt, Rout and Destroy Undead

☐ Evil Paladin
Rebuke, Halt, Awe, Control, Dispel Turning and Bolster Undead

**TURNOS POR DIA** = 3 + CAR + Outros

Hoje

**1 TESTE DE EXPULSÃO**

= d20 + CAR + Sinergia

**2 EXPULSAR CRIATURA** MÁXIMO DE DADOS DE VIDA

= ( Expulsão Teste ÷ 3 ) + Nível de Paladino − 7

**3 DESTRUIR CRIATURAS** MAXIMO DE DADOS DE VIDA

= ( Nível de Paladino − 3 ) ÷ 2 Round down

**4 CRIATURAS AFETADAS** DADOS DE VIDA TOTAIS

= 2d6 + CAR + Nível de Paladino − 3

## VARINHAS

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

## MONTARIA ESPECIAL

Nome

Tipo de Montaria

☐ Summoned Mount Today

## MAGIAS PREPARADAS

1

2

3

4

## DESTRUIR O MAL

**SMITINGS PER DAY**

Smitings Today

**SMITING ATTACK BONUS** = Weapon Attack Bonus + CAR

**SMITING DAMAGE BONUS** + = Bônus Dano da Arma + Nível de Paladino

## Cura Pelas Mãos

**PONTOS DE CURA POR DIA** pv = ( CAR × Nível de Paladino ) + Outros

Ponto de Cura

pv

## PERGAMINHOS

## POÇÕES