							подготовленные заклинания					
	I		MAF	<b>Т</b> Уров Шам				0	)			
		(ДР	уид)		ана ;							
Уровень			ШАМ		×							
Друида	1		<b>во природ</b> авыкам З		а) и Выживание							
1			ствие жив		L IV							
			я Прогулк	через любой вид подлеска рости и не получая урона nation				1				
2		Перед	вижение ч									
		Totem	Transform									
				of your totem o	reature							
3			<b>Бесследная Ходьба</b> Не оставлять за собой следы, если только не с			пециально.						
		Устойчивость к Соблазнам Природы					2					
4		+4 к спасам против фей и растений  Дикая форма  Стать любым маленьким или средним живот										
					ьім							
5		Totemic Summons Summon your totem creature			a standard							
				a temporary hit				3				
9			итет к я <i>д</i>	<b>ду</b> в ко всем ядам	м							
4.5		Вечно	е тело									
15		Больш	е не стар	еет, не может б	быть магически							
×		3a	клина	ания	*			4				
КС Спас		3	Заклинани в день	ий <sub>=</sub> Базовыжбр заклинаний	нусных заклятиі							
от заклина	ания	0	в день	заклинании	МУД МУД - 4 МУД - 8 МУД - 12							
		1										
		2						5				
		3										
		4										
		5						6				
		7 8										
		9										
КС Спос	12 OT 2		La = 10 ± N	MVII + Vpopour				<del> </del>	,			
КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания Уровень												
Концентј	рация		=	МУД +	уровень Заклина	теля						
*		СВЯЗІ	ь с пр	иродой	*			8				
□ Жив	вотно	е-ком	паньор	<b>Х</b> домен								
Предоста	вляем	ые силы		Γ	редоставляемь •	іе сильі		9				
Уровень					Уровень			9				
Уро					Уро	N	СВИТКИ	<b>I</b>	X	ЗЕЛЬЯ	<b>"</b>	
2					2		001111111			02/22/2		
				ПППППП								
в день ПОНИМАНИЕ ЖИВОТНЫХ												
сочувствие животным												
БОНУС			ур <b>АР +</b>		Прочее							
+4 when us	sing W			our totem creat	ure							
				OPMA	0							
И	ісполь	зований	в день	Использовано 						-		
Level +2 to	wild s	hape into	o your tote	em creature, -2	otherwise							