

PSIKRYSTAŁ

Crystal Name

OSOBOWOŚĆ

- | | |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> Artysta | <input type="checkbox"/> Spostrzegawczy |
| <input type="checkbox"/> Despotyczny | <input type="checkbox"/> Pewny Siebie |
| <input type="checkbox"/> Tchórzliwy | <input type="checkbox"/> Zdecydowany |
| <input type="checkbox"/> Przyjacielski | <input type="checkbox"/> Mędrczy |
| <input type="checkbox"/> Bohaterski | <input type="checkbox"/> Jednomyślny |
| <input type="checkbox"/> Kłamca | <input type="checkbox"/> Podstępny |
| <input type="checkbox"/> Skrupulatny | <input type="checkbox"/> Współczujący |
| <input type="checkbox"/> Zwinność | <input type="checkbox"/> |

ATRYBUTY

	Wartość Atrybutu	Modyfikator z Atrybutu	Temporowa Premia
S	_____	S	_____
BD	_____	BD	_____
ZR	_____	ZR	_____
INT	_____	INT	_____
RZT	_____	RZT	_____
CHA	_____	CHA	_____

$$\text{Modyfikator Atrybutu} = (\text{Wartość Atrybutu} - 10) / 2$$

PSIKRYSTAŁ

Owner's Level	Granted Abilities	Naturalny Pancerz	INT Bonus
	Alertness * Improved Evasion Self-propulsion Shared Powers Sighted Telepathic Link		
1	<input type="checkbox"/>	+0	+0
3	<input type="checkbox"/> Deliver Touch Powers	+1	+1
5	<input type="checkbox"/> Telepathic Speech	+2	+2
7		+3	+3
9	<input type="checkbox"/> Lot	+4	+4
11	<input type="checkbox"/> Power Resistance	+5	+5
13	<input type="checkbox"/> Sight Link	+6	+6
15	<input type="checkbox"/> Channel Power	+7	+7
17		+8	+8
19		+9	+9

* Applies to owner when within 5 ft

UMIEJĘTNOŚCI

		Premia z Umiejętności	Owner's Ranks	Inne
Znacowanie			INT	
Autohipnoza	■		RZT	
Zachowanie Równowagi	■		ZR	
Blefowanie	■		CHA	
Wspinaczka	■		ZR	+8
Koncentracja	■		BD	
Odszyfrowanie Zapisków			INT	
Dyplomacja	■		CHA	
Unieszkodliwianie Mechanizmów			INT	
Przebieranie	■		CHA	
Wyzwalanie się	■		ZR	
Falszerstwo	■		INT	
Zbieranie Informacji	■		CHA	
Postępowanie ze Zwierzętami			CHA	
Leczenie	■		RZT	
Ukrywanie się	■		ZR	
Zastraszanie	■		CHA	
Skakanie	■		S	
Nasłuchiwanie	■		RZT	
Ciche Poruszanie się	■		ZR	
Otwieranie Zamków			ZR	
Psicraft			INT	
Jeździectwo	■		ZR	
Przeszukiwanie	■		INT	
Wycucie Pobudek	■		RZT	
Zręczna Dłoń			ZR	
Czarostwo			INT	
Spostrzegawczość	■		RZT	
Sztuka Przetrwania	■		RZT	
<input checked="" type="checkbox"/> Tropienie <input type="checkbox"/> Wyszkolona			SZTUKA PRZETRWANIA	
Pływanie	■		S	
Upadanie			ZR	
Używanie Magicznych Urządzeń			CHA	
Use Psionic Device			CHA	
Używanie Liny	■		ZR	
Wiedza: Psionika			INT	
	<input type="checkbox"/>			
	<input type="checkbox"/>			

ŻYCIE

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI

pw

WALKA

ATAKI

PREMIE DO ATAKU

+

+

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

INICJATYWA	with Self-propulsion:	with Flight:
PREMIA	Basic Speed	Predkość Lotu

INIC 30 m 6 cm 50 m 10 cm

ZWARCIE PREMIA

$$\boxed{} = \text{Bazowa Premia} + S - 12 +$$

RZUTY OBRONNE

ZBROJA

Owner's
Base Save Inne Tymczasowy

WYTRWAŁOŚĆ **RZUT OBRONNY**

$$\text{WYTR} = \text{BD} + \quad + \quad$$

REFLEKS Rz. Obr.

$$\boxed{\text{REF}} = \boxed{\text{ZR}} + \boxed{} + \boxed{}$$
$$WOLA = RZT + \quad + \quad$$

- ☐ Uchylanie ☐ Doskonalsze ☐ Wykrywanie
☐ Krzepa Uniki Pułapek

EFEKTY

KLASA PANCERZA Pancierz z RozmiaruModyfikatory

$$\boxed{\text{KP}} = 10 + \text{ZR} + \quad + 4 +$$

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

DOTYK KLASA PANCERZA

$$\boxed{\text{KP}} = 10 + \frac{\text{ZR}}{\dots\dots\dots} / + 4 + \dots\dots\dots$$

Tymczasowa K_P Power Resistance Redukcja Obrażeń

_____ / _____

ZDOLNOŚCI BOJOWE
