	Zauber-	X	MYSTERY	V	
ODACIE	stufe	Mystery	MISIERI	Deity	
ORACLE	Stufen-				
	bonus	1		6	
FLUCH	*				
		2		7	
		3		8	
ZAUBER	*	4		9	
Bekannte RW gegen Zauber = Zauber Tag	Grund- + Bonuszauber zauber				
0	- 4	5		10	
1	5555				
2		×	BEKANNTE ZAUBER	x l	
3					
4					
5			0		
6					
7					
8		2	Bonuszauber		
9			1		
RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zauberg					
Konzentration = CH -	Zauber- stufe				
ARKANE ZAUBERPATZER WAHRSCI	HEINLICHKEIT	4	Bonuszauber		
ļ		4			
%	_		2		
Leichte Wunden 1W8 + Stufe (1 - Wittelschw. Wunden2W8 + Stufe (3 - Schwere Wunden 3W8 + Stufe (5 -	5) 1 Sanperdrad 5 (10) 2 Sanperdrad 6 (15) 3 (20) 4 (20) 6				
Mittelschw. Wunden2W8+ Stufe (3 -	10) 2 (01				
Schwere Wunden 3W8+ Stufe (5 -	15) Zanperd 7		Bonuszauber		
Kritische Wunden 4W8+ Stufe (7 - :	20) Zar 4 8	6	3		
Kritische Wunden 4W8+ Stufe (7 - :	6 anper				
SCHRIFTROLLE	N				
			Bonuszauber		
		8	4		
TRÄNKE	×				
IMMI		10	Bonuszauber 5		
		12	Bonuszauber 6		
ZAUBERSTÄBE					
49 C # C C # C C C C C C C C C C C C C C		14	Bonuszauber		
			7		
TO # CORP.		16	Bonuszauber 8		
Z DD		18			
ADUNGEN ADUNGEN			Bonuszauber		