WILD STALKER stufe  (WALDLÄUFER)  Stufen-+		KAMPFRAUSCH DER WILDNIS!  KAMPFRAUSCH!DAUER Waldläufer- Stufe PRO TAG Sonstige				KAMPFRAUSCH!	
(WIND DATE) bonus	4	Runden KO +	( ×:	2)-4+		Runde	
STRONG SENSES  PERCEPTION Waldläufer- Optional	*	Hunden		ONSTITUTIONSV		RÜSTUNGS-	
PERCEPTION Waldläufer- Optional BONUS Bonus			WERT BONUS	BONUS	WURF BONUS	KLASSE MALUS	
+ = (÷ 4 ) + <u>1</u>		KAMPFRAUSCH!	4	4	2	-2	
(Max +7) (aufrunden) Optional bonus applies if the character already has low-light vis	sion	Starker Kampfrausch	6	6	3	-2	
Bevorzugtes Gelände		ITIGER KAMPFRAUSCH!	8	8	4	-2	
Stufe O BONUS FÜR BEVORZUGTES GELÄNDE6	Attrib	utsmodifikator =	em	770		DIZ	
3	(Atti	butswert - 10) ÷ 2	51	KU		KK	
8 0-0-0	ERSO DAUI	CHÖPFUKAMPFRAUSCH! ER Dauer	Stärkewert Malus <b>-2</b>	Geschicklichke Malus <b>-2</b>	itswert		
13		Rur den × 2	SIT	GE	Kein Kampfra Ansturm wäh	usch, Rennen, oder rend erschöpft	
18	_ ;_	<u>nul</u> ueli	WILD TAI	FNTS		1	
TIEREMPATHIE	_		WILD IM	LIVIO			
Wie Diplomatie, aber verbessert die Einstellung eines Tieres	Stufe 6						
ZAUBER							
Stufe Waldläufer- 4 Waldläufer- stufe 3 = Zauber- stufe	Stufe 10						
RW gegen Zauber Grund- Bonuszaul							
	Stufe						
2	14						
3							
4	10						
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad	× ×	VO	DRBEREITET	'E ZAUBER		*	
			1				
			2				
			3				
			3				
ZAUBERSTÄBE			4				
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0		SCHRIFTROLLEN	<b>(</b>	¥ '	TRÄNKE	,	
3 000 000 000 000							
*							
# 000 000 000 000							
# 000 000 000 000 00							
3 000 000 000 000							
# 000 000 000 000 00							
# 000 000 000 000							
ž 000 000 000 000 000							