

Уровень Бойца

GLADIATOR

(БОЕЦ)

ТРЕНИРОВКА ОРУЖИЯ

Уровень

Тип оружия

5

9

13

17

ТРЕНИРОВКА БРОНИ

МАКС БОНУС ЛОВ К КБ

ШТРАФ К ПРОВЕРКАМ ОТ ДОСПЕХА

+

-

Уровень

19

СУ 5/ - когда носишь броню, или используешь щит

Уровень

2

Begin performance combat with 1 extra victory point.

Уровень

10

Begin performance combat with 2 extra victory points.

Уровень

20

Тип оружия

АТАКУЮЩИЕ ЧЕРТЫ

БОЕВЫЕ УМЕНИЯ

Бойня

Доп. атака, если попадёшь

Бойня+

Неогр. кол-во доп. атак в раунд

Добивающее Расщепление

Доп. атака если враг без сознания

Улучшенное Добивающее Расщепление

Любое кол-во в раунд

КРИТИЧЕСКИЕ ЭФФЕКТЫ

Кровопускающий Крит

Болезнетворный Крит

Ослепляющий Крит

Оглушающий Крит

Калечащий Крит

Оглушающий Крит

Оглушающий Крит

Изнуряющий Крит

Рассеивающий Крит

Выматывающий Крит

Пронзающий Крит

Улучшенный Пронзающий Крит

Мастерство Крита

Нанести два крит. эффекта за раз

Точность Атаки Исподтишка

Нанести критический эффект к второй атаке исподтишка в раунд

КОМАНДНЫЕ ЧЕРТЫ

Союзный Заклинатель

+2 для преодоления сопротивления заклинания

Скоординированная Защита

+2к ЗБМ

Скоординированные Манёвры

+2к ББМ

Спрятать голову в песок

Взять результат союзника по спасброску за рефлекс

Бдительность

Действовать в предбоевой раунд если союзник может действовать

Стена щитов

+1 / +2к КБ когда оба со щитами

Защищённый Заклинатель

+4к проверкам концентрации

Рокировка

Поменяться местами с союзником

Спина к Спине

+2к КБ против окружения

Улучшенная Спина к Спине

+2к союзническому КБ

Гамбит Сломанного Крыла

Даёт +2 / +2и атаку по возможности

Кавалерийская Формация

Делить место, производить рывок сквозь союзного всадника

Скоординированный рывок

Совершите рывок к тому же врагу, что и союзник

Высвобождение

Не провоцирует АпВ, когда рядом с союзником

Партнёрский Финт

Когда союзник делает финт, противник теряет бонус ЛОВк КБ

Улучшенный Партнёрский Финт

Когда союзник делает финт, получи АпВ

Атака Стаи

Атака союзника позволяет вам сделать 5фт шаг

Поймать Момент

АоО когда союзник подтверждает критический удар

Страхнуть

+1ко всем спасброскам за прилегающего союзника

Тандемный Заход

Когда союзник прилегает, бросьте дважды для прохождения ББМ

Цель Внеочередной Атаки

Доп. атака, когда союзник попадает из оружия дальнего боя