

# EMPYREAL KNIGHT

DEL



(PALADINO)

Livello da Paladino - 3 =

Livello da Paladino

Livello incantatore

## INDIVIDUAZIONE DEL MALE

Come azione di movimento, individua il male in una creatura o un oggetto nel raggio di 18 m  
Non individua nessun'altra aura malvagia nelle vicinanze

## VOICES OF THE SPHERES

Livello 2 Learn to speak and read Celestial

## AURA

Livello 3 **AURA DI CORAGGIO**  
Immune alla paura, anche magica.  
Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro paura.

Livello 8 **Aura di Fermezza**  
Immune allo charme, anche magico.  
Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro charme.

Livello 11 **AURA DI GIUSTIZIA**  
Consuma due cariche di Punire il Male per concedere agli alleati la metà di punire il male. Il bonus dura 1 minuto, ma deve essere utilizzato nel primo round.

Livello 14 **AURA DI FEDE**  
Armi considerate allineate al bene allo scopo di superare la Riduzione del Danno.

Livello 17 **AURA DI GIUSTIZIA**  
Guadagna riduzione del danno 5/Male  
Immune ad effetti di compulsione, anche magici.  
Gli alleati entro 3m ottengono +4 ai TS contro charme.

## SALUTE DIVINA

Livello 3 Immune a tutte le malattie, anche magiche.

## CELESTIAL ALLY

Livello 4 Summon celestial creatures, archons and angels.

**SUMMON SPELL LEVEL**

Livello da Paladino

$\square = \left( \frac{\square}{2} \right)$   
(per difetto)

USI QUOTIDIANI

CAR

Usi oggi  
☐  
☐  
☐

## LEGAME DIVINO

Livello 5 **CAVALCATURA SPECIALE**

Nome

Tipo ☐ Evocazioni Oggi

Potenziamenti

Livello 8 Mount gains the Celestial template

Livello 12 Gains ability to fly

## INCANTESIMI

CD TS Incantesimi		Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. bonus CAR
<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

## PUNIRE IL MALE

**NEMICI AL GIORNO**

Livello da Paladino

Varie

Nemici oggi

☐☐  
☐☐

$\square = \left( \frac{\square}{3} \right) +$   
(per eccesso)

**ATTACCO BONUS**

Varie

$+ \square = \text{CAR} +$

**DEVIAZIONE BONUS**

Varie

$+ \text{CA} = \text{CAR} +$

Un attacco riuscito con punire il male

Il danno bonus contro esterni malvagi, draghi malvagi e non morti si applica al primo attacco riuscito

**DANNI BONUS**

Livello da Paladino

Varie

$+ \square = \square +$

**DANNI MALVAGI BONUS**

Livello da Paladino

Varie

$+ \square = \left( \square \times 2 \right) +$

## CELESTIAL HEART

Livello 3 Resistance 5 against acid, cold and electricity.

Livello 6 +4 racial bonus to saving throws against poison.

Livello 9 Resistance 10 against acid, cold and electricity.

Livello 12 Immune to petrification.

Livello 15 Able to communicate with any creature as if using *Tongues*

Livello 18 As a swift action create an aura of protection from evil for allies within 20ft.  
Grants +4 deflection bonus to AC, +4 resistance bonus to saving throws.

## INCANTESIMI PREPARATI

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

## EMPYREAL CHAMPION

Aumenta la riduzione al danno fino a 10/Male

Livello 20 Treated as an outsider for the purposes of spells and magical effects.

Gain darkvision 60ft and low-light vision.

As a standard action, sprout wings allowing you to fly at twice your base land speed.  
Retract these wings as a free action.