

ARCHIVIST (BARDO)

Nivel de
Bardo

CONJUROS CONOCIDOS

CONJUROS

Conjuros Conocidos de Conjuros CD Salv Conjuros al Día = Conjuros Base Conjuros Adicionales

		0							
		1							
		2							
		3							
		4							
		5							
		6							

CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro

UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO

%

Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

INTERPRETACIÓN DE BARDO

DURACIÓN
AL DÍA

Nivel de
Bardo

Misc

Turnos $2 + (\times 2) + \text{CAR} +$

Turnos Hoy

CD SALV VOL

Nivel de Bardo

$= 10 + (\div 2) + \text{CAR}$

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

INTERPRETACIONES

CONTRAODA

Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido.

Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

DISTRACCIÓN

Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista.

Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

FASCINAR

MAX AUDIENCIA

Nivel de
Bardo

$= \div 3$ (Redondear arriba)

NATURALIST

Nivel de Bardo

$+ = (+ 1) \div 6$

Bonus to AC and attack rolls against an identified creature

Concedido a aliados en 30ft a la redonda que pueden verte y oírte

INFUNDIR GRAN APTITUD

Nivel

3

+

LAMENTABLE BELABOURMENT

Nivel

6

Daze or confuse one already fascinated creature

CANTO DE FATALIDAD

Nivel

8

Causa que enemigos a 30' queden estremecidos

INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA

Nivel

12

Curar Heridas Serias en Masa

Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

TONADA ATERRADORA

Nivel

14

Enemigos se asustan y huyen de tu canción

INSPIRAR HEROISMO MAX AFECTADOS

Nivel

15

+ 4 a todas las tiradas de salvación
+ 4 a CA

PEDANTIC LECTURE

Nivel

18

Daze, confuse or put to sleep already fascinated creatures

INTERPETACIÓN MORTAL

Nivel

20

Causa que un enemigo muera de alegría o pena

0

1

□□
□□
□□

2

□□
□□
□□

3

□□
□□
□□

4

□□
□□

5

□□
□□

6

□□
□□

CONOCIMIENTO DE BARDO

SABER
BONUS

Nivel de
Bardo

Misc

$= (\div 2) +$

Los bardos pueden usar todas las habilidades de Saber sin que se

MAESTRO DEL SABER

Take 20 on any Knowledge skill roll

Nivel

2

ELEGIR 20
AL DÍA

Nivel de
Bardo

$+ = (+ 4) \div 6$

Elegir 20 Hoy

□□
□□

MAGIC LORE

Take 10 on Spellcraft checks to identify magic items or decipher scrolls.

Nivel

2

Disarm magical traps as a Rogue.

+4

Bonus to saving throws against magical traps, language-dependent effects, symbols, glyphs and magic writings.

HOMBRE PARA TODO

Nivel

5

Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada

Nivel

11

Todas las habilidades se consideran de clase

Nivel

17

Puedes tomar 10 en cualquier habilidad

PROBABLE PATH

Take 10 on any d20 roll

Nivel

10

ELEGIR 10
AL DÍA

Nivel de
Bardo

$+ = (- 7) \div 3$

Elegir 20 Hoy

□□
□□