INVESTIGATORE Livello	`~	EST	FRATTI
ALCHIMIA			
CD TS Estratti _ Estratti _ 4∞	1		
Estratti al giorno base Estratti			
1 7777			
2			000
3			
4 7770			000
5	2		
6			
CD Estratti = 10 + INT + Livello Estratto ISPIRAZIONE			
ISPIRAZIONE ISPIRAZIONE Livello Varie			
AL GIORNO da Investigatore			
= (÷ 2) + INT +			
Ispirazione DDD DDD	3		
Aggiungi 1d6 a ogni prova di abilità 1 punto Including skill checks on which you take 10 or 20	ca		
Aggiungi 1D6 alle Conoscenze, Linguistica o Sapienz a Mat ji			
Purché abbia un grado nell'abilità			
Aggiungi 1D6 a un tiro per colpire 2 punti			
Aggiungi 1D6 a un tiro salvezza 2 punti Livello Ora il bonus di Ispirazione è 2D6	4		
20 Applica il bonus di Ispirazione a ogni prova di abilità.			
TRAPPOLE			
Livello Percezione da Investigatore			
Individuare trappole = + (÷ 2)			
Disattivare Livello	5		
Congegni da Investigatore			
Disattivare trappole = + (÷ 2)			
PERCEPIRE Livello TRAPPOLE da Investigatore			
Livello = ÷ 3 (per difetto)			
(per difetto) Bonus ai tiri salvezza sui riflessi e alla CA contro le trappole	6		
Non può avvelenare se stesso accidentalmente Spend a minute examining a poison to identify it with Livello Knowledge (nature) or Knowledge (arcana). 2 DC = the poison's saving throw DC. Spend a minute to neutralise a poison with Craft (alchemy).			
	X		INVESTIGATORE
DC = the poison's saving throw DC.		INDENTIDA	INVESTIGATORE
Livello RESISTENZA al VELENO			
 2 +2 a tutti i Tiri Salvezza contro il veleno 5 +4 to all saving throws against poison 			
8 +6 to all saving throws against poison			
11 Immune a tutti i veleni			
MEMORIA STRABILIANTE			
Livello Può compiere tutte le prove di Conoscenze senza addestran	nento.		
COMBATTIMENTO STUDIATO			
Studiare il nemico come azione di movimento per aumentare	e l'attacco e i	l danno	
BONUS Livello INTUIZIONEda Investigatore			
= ÷ 2			
Livello Per studiare lo stesso nemico entro 24 ore,			
Livello Per studiare lo stesso nemico entro 24 ore, 4 consuma 1-lspirazione COLPO Livello			
STUDIATO da Investigatore			
$ d6 = (\div 2) - 1_{\text{(per difetto)}}$			
Questo bonus al danno non è moltiplicato dal colpo critico. Devi essere in grado di vedere chiaramente il bersaglio.			