V	Naldläufer-	KAMPFSTIL	*
WALDLÄUFER	Stufen-	BOGENSCHIESSEN	
	bonus +	Waldläufer- FernschussEntfernungsmali werden halbiert	
ERZFEINDE		stufe Point Blank Shot +1 to attack and damage within 30ft 2 Schnelles SchießenAls vollen Angriff darfst du deine Waffe zwei Mal	ahfeuern, erhälst aher einen Malus
Stufe BONUS GEGEN ERZFEINE	+2 4 6 8 1		ableuein, emaist abei emen maius
<u>1</u> 5		Verbesserter Prazisionsschussignoriere den den Rüstungsbonus für teilweise Deckung o	
10		10 Punktgenaues Zielen Führe einen Angriff durch, der Rüstungs- und Schildbonus, sowie natürl. Rüstung i	
15		☐ Aus vollem Lauf schießenFühre einen Fernkamptangrift zu einem beliebigen Zeitpunkt während deiner	
20		Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt w Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.	erden.
Bevorzugtes Gelä	indo	BUND DES JÄGERS	*
tufe O BONUS FÜR BEVORZUGT		Stufe 4 TEILE ERZFEIND TIERGEFÄH	TE
3		TEILE ERZFEIND Name	
8		7777	
13		Runden = WE + Kreaturenart	
18		(WE minimum 1) Teile halben Erzfeindbonus gegen eine einzelne Kreatur Waldlä	ufer- 3 Druiden-
TIEREMPATH		mit allen Verbündeten innerhalb 9m (als Bewegungsaktich) VORBEREITETE ZAUBER	stufe 5 - stufe
EREMPATHIE Waldlär DNUS stuf		VORDEREITETE ZAUDER	,
= CH +	+		
ie Diplomatie, aber verbessert die Einstell	ung eines Tieres		
SPUREN LESE			
Waldläuf stufe	er- Überleber Bonı		
ouren lesen = (÷ 2) +		
ZAUBER			
Stufe Waldläufer- 4 stufe – 3	=Zauber- stufe	3	
RW gegen Zauber Gr	und- + Bonuszaub	er OOO	
	uber WE		
2		<u> </u>	
3			
4			
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaube	ergrad		
Conzentration = WE	+ Zaub		
	T stufe		
ZAUBERSTÄB	E		
-Abungen		SCHRIFTROLLEN	TRÄNKE ,
e e e e e e e e e e e e e e e e e e e			
# D C			
₹ # □□			
TADUMEEN			
moy # DC			
₹ # □□			