PLAINS DRUID do Druida			MAGIAS PREPARADAS		
		Nível da			
	NIVE	I do Druida — 2 = Forma Selvagem		0	
``		DRÚIDA			
Nível do	o Druida	Senso da Natureza +2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivê	nia.		
:	1 🗆	Lilipatia colli a Natureza			
\vdash		Melhora a Atitude de um Animal			
:	2 🗆	Plains Traveller Bonus in plains terrain		1	
	3 🗆	Run Like The Wind			
-		+10ft speed; once an hour, run at double speed Savanna Ambush			
		Concealment and no penalty when prone;			
4	4 🗆	stand up from prone immediately Forma Selvagem		2	
		Torna-se qualquer animal pequeno ou médio		2	
9	9 🗆	Canny Charger Charge through allies, turn 90° while charging,			
		+4 AC and damage against a charging foe			
1	l3 🗆	A Thousand Faces Change appearance at will			
1	L 5 🗆	Corpo Atemporal		3	
		Não envelhece, ignora magias de envelhecimen d			
` .		MAGIAS			
este de Ro	esistência	CD Magias por dia = Base Magias Bônus + Magias Bônus			
		O SAB SAB -		4	
		1			
		2			
		3			
		4		5	
		5			
		6			
		7			
		8		6	
		9			
Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia					
Conce	entração	= SAB + Conjurac	lor	_	
7		AÇÃO COM A NATUREZA		7	
□ COMPANHEIRO ANIMAM Domínio					
Poder	r Garantido	Poder Garantido		8	
			000		
	Nível	Níve	000		
	9	QD		9	
	Usos Diários	Usos			
X		PATIA COM A NATUREZA	PERGAMINHOS		POÇÕES
EMPATIA COM A NATUREZA					
BÔNUS Nível de Druida Outros					
= CAR + +					
PLAINS TRAVELLER					
PLAI BONU		Nível de Druida			
		= ÷ 2			
Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth					
and Survival while in aquatic terrains.					
*	37	FORMA SELVAGEM ezes por dia Hoje			