

JUGGLER

(БАРД)

Уровень
Барда

Известные заклинания

ЗАКЛИНАНИЯ

Заклинаний КС Спаса
известных заклинаний

Заклинаний Базовый оп. Заклинаний
в день Заклинаний

		0			XAP - 4	XAP - 8	XAP - 12
		1			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		2			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		3			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		4			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		5			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		6			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

КС спаса от заклинания = 10 + XAP + Уровень заклинания

Магическое заклинание Шанс провала

%

Барды могут носить легкую броню без
риска провалить заклинание

ВЫСТУПЛЕНИЯ БАРДА

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ
В ДЕНЬ

Уровень
Барда

Прочее

$$\text{рнд} = 2 + \left(\frac{\text{Уровень Барда}}{2} \times 2 \right) + \text{XAP} +$$

Раундов ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐
Сегодня ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

ВОЛИ КС СПАСА

Уровень Барда

$$= 10 + \left(\frac{\text{Уровень Барда}}{2} \right) + \text{XAP}$$

Уровень Начать или сменить выступление барда действием движения
7 вместо стандартного действия

ВЫСТУПЛЕНИЯ

ОТВЕТНАЯ ПЕСНЯ

Противостояние магическим эффектам, основанным на зрении.
Союзники в 30фт применяют бросок Выступления вместо своего спаса

ОТВЛЕЧЕНИЕ

Противостояние магическим эффектам, основанным на зрении.
Союзники в 30фт применяют бросок Выступления вместо своего спаса

ОЧАРОВАНИЕ

Уровень
МАКС. ЗРИТЕЛЕЙ Барда

$$= \frac{\text{Уровень Барда}}{3} \quad (\text{Округлять вверх})$$

ВООДУШЕВЛЕНИЕ

+

Бонус против эффектов очарования и принуждения
Бонус к броскам атаки и урона

ВДОХНОВЕНИЕ

Уровень

3

+

ВНУШЕНИЕ

6

Использовать против одного уже очарованного ранее врага

ПАНИХИДА ПОГИБЕЛИ

8

Вызывает потрясение у врагов в радиусе 30фт

ПРИЗЫВ К ПОДВИГАМ МАКС. ЦЕЛЕЙ

Уровень

9

2 × (d10 + **ВЫН**) временных очков здоровья
+2 к атаке, +1 к спасам стойкости

ТРЕВОЖНАЯ МЕЛОДИЯ

Уровень

14

Противники испуганы выступлением и убегают

ВДОХНОВЕНИЕ ГЕРОИЧНОСТИ МАКС. ЦЕЛЕЙ

Уровень

15

+ 4 ко всем спасброскам + 4 бонус уклонения к КБ

МАССОВОЕ ВНУШЕНИЕ

Уровень

18

Повторное очарование уже подверженных существ

СМЕРТОНОСНОЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ

Уровень

20

Заставляет врага умереть от смеха или печали

0

1

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

2

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

3

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

4

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

5

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

6

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

FAST REACTIONS

Уровень

1

Deflect Arrows. Once per round when you would normally be hit by an attack from a ranged weapon, you can deflect it so it does no damage.

Уровень

5

Snatch Arrows. When using **Deflect Arrows** you may choose to catch the weapon instead of deflecting it.

Уровень

11

You can use **Deflect Arrows** or **Snatch Arrows** a second time each round (with a -5 penalty on your second attack roll)

Уровень

17

You can use **Deflect Arrows** or **Snatch Arrows** a third time each round (with a -10 penalty on your third attack roll)

COMBAT JUGGLING

Уровень

2

Can wield up to 3 Weapons or objects

6

Can wield up to 4 Weapons or objects

10

Can wield up to 5 weapons or objects

14

Can wield up to 6 weapons or objects

18

Can wield up to 7 Weapons or objects

EVASION

Уровень

2

Evasion, making a successful Reflex saving throw against an attack that normally deals half damage on a successful save does no damage.

Уровень

12

Improved Evasion, take half damage on a failed Reflex save.

МАСТЕР НА ВСЕ РУКИ

Уровень

10

Применять любой навык без подготовки

Уровень

16

Все навыки считаются классовыми

Уровень

19

Возможность выбрать 10 в любом навыке