































Livello
da Ranger

Livello
bonus

NEMICI PRESCELTI

Livello	BONUS NEMICO PRESCELTO	+2	4	6	8	10
1						
5						
10						
15						
20						

■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy

AMBIENTI PRESCELTI

Livello	<input type="radio"/> BONUS AMBIENTE PRESCELTO	2	4	6	8
3	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
13	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
18	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			

☐ Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain

EMPATIA SELVATICA

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un animale.

INCANTESIMI

Livello 4		Livello da Ranger - 3 = Livello Incantatore		
CD TS Incantesimi		Inc. al Giorno	= Inc. Base +	Inc. Bonus SAG
<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

STILE DI COMBATTIMENTO

COMBATTERE con DUE ARMI

Livello da Ranger	<input type="checkbox"/>	Doppio Taglio Aggiunge bonus di FOR totale ai danni dell'arma secondaria
	<input type="checkbox"/>	Attacco con lo Scudo Migl. Attacca con lo scudo CA
	2	<input type="checkbox"/> Estrazione Rapida Estai l'arma come azione gratuita
	<input type="checkbox"/>	Combattere con Due Armi La penalità per combattere con 2 armi si riduce a -4/-4
6	<input type="checkbox"/>	Combattere con Due Armi Migliorato Secondo attacco con l'arma secondaria
	<input type="checkbox"/>	Difendere con Due Armi Bonus +1 di scudo alla CA combattendo con 2 armi (+2 se sulla difensiva)
10	<input type="checkbox"/>	Combattere con Due Armi Superiore Terzo attacco con l'arma secondaria
	<input type="checkbox"/>	Attacco Lacerante a Due Armi Se colpisci con entrambe le armi, infliggi 1d10+(FOR x 1.5) danni extra
14		I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti
18		

Legame del cacciatore

<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center; padding: 5px;"> <div style="text-align: right;"> Livello <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px; font-weight: bold;">4</div> </div> <div style="text-align: center; border-top: 1px solid black; border-bottom: 1px solid black; width: 10px;">□</div> <div style="text-align: center; border-top: 1px solid black; border-bottom: 1px solid black; width: 10px;">□</div> </div> <div style="text-align: center; padding: 5px;">CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO</div>	<div style="text-align: right; padding: 5px;">COMPAGNO ANIMALE</div>
<div style="text-align: center; padding: 5px;"> CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <div style="text-align: right;">DURATA</div> <div style="text-align: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 100px; display: inline-block;"></div> <div style="font-size: 2em; margin: 0 5px;">rd</div> <div style="font-size: 2em; margin: 0 5px;">=</div> <div style="font-size: 2em; color: #4682B4; margin: 0 5px;">SAG</div> <div style="font-size: 2em; margin: 0 5px;">+</div> <div style="border-bottom: 1px solid black; width: 100px; display: inline-block;"></div> </div> <div style="text-align: left;"> <div style="text-align: right;">Varie</div> <div style="text-align: center; margin-top: 10px;">(SAGminimo 1)</div> </div> </div> </div>	<div style="text-align: right; padding: 5px;">Nome</div> <div style="border-bottom: 1px solid black; height: 20px; margin-top: 5px;"></div> <div style="text-align: right; padding: 5px;">Tipo di creatura</div> <div style="border-bottom: 1px solid black; height: 20px; margin-top: 5px;"></div>
<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <div style="width: 60%;"> <p>Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Prescelto a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento</p> </div> <div style="width: 35%; text-align: right;"> <div style="display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> <div style="text-align: right; margin-right: 10px;"> Livello <div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="width: 40px; height: 20px; border: 1px solid black; margin-right: 5px;"></div> <div style="text-align: center;"> <div style="font-size: 2em; margin: 0 5px;">-</div> <div style="font-size: 2em; margin: 0 5px;">3</div> </div> </div> <div style="text-align: left; margin-left: 10px;"> Livello <div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="width: 40px; height: 20px; border: 1px solid black; margin-right: 5px;"></div> <div style="text-align: center;"> <div style="font-size: 2em; margin: 0 5px;">da</div> <div style="font-size: 2em; margin: 0 5px;">Druido</div> </div> </div> </div> </div> </div> </div></div>	

INCANTESIMI PREPARATI

□ □ □	1	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	2	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	3	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	4	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □

BACCHETTE

[illegible]**PERGAMENE**[illegible]**POZIONI**[illegible]