

# WORLD WALKER

(DRUID)

Poziom  
Druida

Poziomy  
Premiowe

+

## WORLD WALKER

Poziom  
Druida

1

☐

### Zmysł natury

+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetwarzania

### Empatia z Dziką

Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

☐

### Leśny Krok

Poruszasz się po poszyciu leśnym z normalną prędkością i nie otrzymujesz obrażeń.

3

☐

### Favoured Terrain

Bonus in a given terrain

4

☐

### Kształt Natury

Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

9

☐

### Path of Trees

Tree stride

13

☐

### Tysiąc Twarzy

Zmienia wygląd na życzenie

## ULUBIONE TERENY

Poziom

3

☐ PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU 4 6 8

8

13

18

## CZARY

ST Rztu  
Obronnego

Czary  
Dziennie

=

Czary  
Bazowe

+

Czary Premiowe

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

RZT

- 4

RZT

- 8

RZT

- 12

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

=

RZT

+

Poziom  
Czarującego

## WIEŹ Z DZICZĄ

☐ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ ☒ DOMENA

Zesłana Moc

Zesłana Moc

Poziom

ST

Użycia

na dzień

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Użycia

na dzień

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

## WIEŹ Z DZICZĄ

### WIEŹ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

=

CHA

+

+

## KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐

## PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## ZWOJE

## MIKSTURY