

## CHASSIS

Tamanho  Velocidade 

Voar ☐ Escalar ☐

## Habilidades

	Pontos de Habilidade	Modificador de Habilidade	Ability Increase
FOR		FOR	<input type="checkbox"/>
DES		DES	<input type="checkbox"/>
CON	10	0	
INT		INT	<input type="checkbox"/>
SAB		SAB	<input type="checkbox"/>
CAR		CAR	<input type="checkbox"/>

## LIMITED AI

After your turn, your drone takes either a move action or a standard action to attack.

**EXPERT AI**

**Nível** Your drone takes either a move action, a standard action to attack or a full attack.

7  Attack penalty when making a full attack

**TRUE AI**

**Nível** Your drone can act with full autonomy. It takes a full round of actions without needing direct control.

20  Attack penalty when making a full attack

## MASTER CONTROL

Spend a move action to directly control your drone. It gets a move action and a standard action.

## UPGRADED POWER CORE

Nível	Make a full attack without requiring direct control, and at only -4 penalty.	1 rp
10		

## COORDINATED ASSAULT

**Nível 11** When you and your drone attack the same target, you both gain +1 to attack.

## DRONE

Nível	HitPoints	Base de Ataque	Armour Class	Saves Good	Saves Poor	Ability Increase	Feat	Modifier
1	10	+1	+0	+2	+0		■	■
2	20	+2	+1	+3	+0			
3	30	+3	+2	+3	+1		■	■
4	40	+3	+3	+3	+1	■		
5	50	+4	+4	+4	+1			■
6	60	+5	+5	+4	+1		■	
7	70	+6	+6	+5	+2	■		■
8	80	+6	+7	+5	+2			
9	90	+7	+8	+5	+2		■	■
10	100	+8	+9	+6	+2	■		
11	100	+9	+9	+6	+3		■	■
12	120	+9	+10	+6	+3			
13	130	+10	+11	+7	+3	■		■
14	140	+11	+12	+7	+3		■	
15	150	+12	+13	+8	+4			■
16	160	+12	+14	+8	+4	■		
17	170	+13	+15	+8	+4		■	■
18	190	+14	+16	+9	+4			
19	210	+15	+17	+9	+5	■	■	■
20	230	+15	+18	+9	+5			

## PERÍCIAS

[illegible]

## BÔNUS DE ATAQUE

## BÔNUS BASE DE ATAQUE

RANGED ATTACK

## SAVING THROW

Fortitude Resistência	Nível Bônus	Good Save
<b>FORT</b> =	_____	<input type="radio"/>
REFLEXO RESISTÊNCIA		
<b>REF</b> = <b>DES</b> +	_____	<input type="radio"/>
VONTADE RESISTENCIA		
<b>VONTADE</b> = <b>SAB</b> +		<input type="radio"/>

## CLASSE DE ARMADURA

ENERGY ARMOUR CLASS		Chassis Bonus	Nível Bônus
EAC	= DES +	+	
KINETIC ARMOUR CLASS			
KAC	= DES +	+	

**TALETOS**

Nível	1	_____
Nível	3	_____
Nível	6	_____
Nível	9	_____
Nível	11	_____
Nível	14	_____
Nível	17	_____
Nível	19	_____

## ATAOUE

## LEVEL

Alcance		Tipo	Munição
m	m <sup>2</sup>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

**BÔNUS DE ATAQUE**<sub>Dano</sub>

d

## STATUS

HIT POINTS		CURRENT HIT POINTS	
	pv		pv
Nivel	RESOLVE POINTS	Nivel	RESOLVE POINTS
10	rp	=	÷ 2

## MODS

## BASIC MODS

Nível	<b>1</b>	
Nível	<b>3</b>	
Nível	<b>5</b>	
Nível	<b>7</b>	
Nível	<b>8</b>	
Nível	<b>11</b>	
Nível	<b>13</b>	
Nível	<b>15</b>	
Nível	<b>17</b>	
Nível	<b>19</b>	