

Deductionist  
Level

### Nível do Ladino

**1** ☐ } Traptfinding  
Ataque furtivo

**2**    ☐    Evasão

4 ☐ Esquiva Sobrenatural

## 8 ☐ Esquiva Sobrenatural Aprimorada

**10** ☐ Talentos Avancados

**20** ☐ Ataque Mestre

| Percepção | Nível do Ladino |
|-----------|-----------------|
| 1         | 1               |
| 2         | 2               |
| 3         | 3               |
| 4         | 4               |
| 5         | 5               |
| 6         | 6               |
| 7         | 7               |
| 8         | 8               |
| 9         | 9               |
| 10        | 10              |
| 11        | 11              |
| 12        | 12              |
| 13        | 13              |
| 14        | 14              |
| 15        | 15              |
| 16        | 16              |
| 17        | 17              |
| 18        | 18              |
| 19        | 19              |
| 20        | 20              |
| 21        | 21              |
| 22        | 22              |
| 23        | 23              |
| 24        | 24              |
| 25        | 25              |
| 26        | 26              |
| 27        | 27              |
| 28        | 28              |
| 29        | 29              |
| 30        | 30              |
| 31        | 31              |
| 32        | 32              |
| 33        | 33              |
| 34        | 34              |
| 35        | 35              |
| 36        | 36              |
| 37        | 37              |
| 38        | 38              |
| 39        | 39              |
| 40        | 40              |
| 41        | 41              |
| 42        | 42              |
| 43        | 43              |
| 44        | 44              |
| 45        | 45              |
| 46        | 46              |
| 47        | 47              |
| 48        | 48              |
| 49        | 49              |
| 50        | 50              |
| 51        | 51              |
| 52        | 52              |
| 53        | 53              |
| 54        | 54              |
| 55        | 55              |
| 56        | 56              |
| 57        | 57              |
| 58        | 58              |
| 59        | 59              |
| 60        | 60              |
| 61        | 61              |
| 62        | 62              |
| 63        | 63              |
| 64        | 64              |
| 65        | 65              |
| 66        | 66              |
| 67        | 67              |
| 68        | 68              |
| 69        | 69              |
| 70        | 70              |
| 71        | 71              |
| 72        | 72              |
| 73        | 73              |
| 74        | 74              |
| 75        | 75              |
| 76        | 76              |
| 77        | 77              |
| 78        | 78              |
| 79        | 79              |
| 80        | 80              |
| 81        | 81              |
| 82        | 82              |
| 83        | 83              |
| 84        | 84              |
| 85        | 85              |
| 86        | 86              |
| 87        | 87              |
| 88        | 88              |
| 89        | 89              |
| 90        | 90              |
| 91        | 91              |
| 92        | 92              |
| 93        | 93              |
| 94        | 94              |
| 95        | 95              |
| 96        | 96              |
| 97        | 97              |
| 98        | 98              |
| 99        | 99              |
| 100       | 100             |

Localizar Armadilhas = + ( ÷ 2)

Desabilitar Dispositivo Nível do Ladino

Desabilitar Armadilhas = + ( ÷ 2)

| Nível | TRAP SENSE<br>REFLEX BONUS | Nível do Ladino | Outros |
|-------|----------------------------|-----------------|--------|
|-------|----------------------------|-----------------|--------|

$$3 \boxed{+} = (\div 3) +$$
DANO FURTIVO  
BONUS

| DANO FURTIVO | Nível do Ladino | Outros |
|--------------|-----------------|--------|
|--------------|-----------------|--------|

$$\boxed{\text{d6}} = \left( \frac{\quad}{2} \right) + \quad$$

(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigo está flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.

Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.

Não é multiplicado em hits críticos.

Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível **20**

- Dormir por 1d4 horas
- Paralizado por 2d6 rodadas
- Assassinado

**ATAQUE MESTRE** Nível do Ladino  
Fortitude CD

$$\boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \phantom{00} \div 2 \right) + \text{INT}$$

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

**TALENTOS  
CONHECIDOS**

## Nível do Ladino

## Outros

No nível 10, um Ladino  
pode adquirir Talentos Avançados

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \phantom{000} \div 2 \right) + \phantom{000} \quad (\text{Arredonda para Baixo})$$

1

2

3

4

5

6

7

8

9

and

11

12

13

14