VARRIOR OF THE HOLY LIGHT	UGODZENIE ZŁA
OF OF	WROGOWIE Poziom Wrogowie NA DZIEŃ Paladyna Inne Dziejaj
Ton. Poziom	- (÷ 2) + □□□
(PALADYN) Paladyna	(Zaokrąglane w górę)
WYKRYCIE ZŁA s a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.	ATAK ODBICIE
es not detect any other evil auras nearby.	PREMIA Inne PREMIA Inne
BOSKA ŁASKA	+ = CHA + + KP = CHA +
ziom CHA Premia do wszystkich rz. obr.	Udane ugodzenie zła Premia do obrażeń od ugodzeń podwaja się dla pierwszego u ignoruje redukcje obrażeń.
AURA AURA ODWAGI	
Immune to fear effects including magic. Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.	OBRAŻENIA Poziom Paladyna Inne PREMIA Poziom Paladyna Inne
ziom AURA DETERMINACJI	+ = (× 2) +
Immune to charm effects including magic. Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.	NAKŁADANIE RĄK
AURA SPRAWIEDLIWOŚCI Ziom Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round.	UŻYCIA NA DZIEŃ Paladyna Poziom Paladyna Poziom Paladyna Inne (Zaokrąglane w dół) (Zaokrąglane w dół)
AURA PRAWOŚCI ziom Zyskuje redukcję obrażeń 5/zło	2 LECZENIE Poziom
17 Immune to compulsion effects including magic.	PW Paladyna Inne Użycia Dzisiaj
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects. DIVINE HEALTH	k6 = (÷ 2) +
DIVINE HEALTH ziom Immune to all diseases including magic.	(Zaokrąglane w dół) ŁASKI
3	Poziom
CHANNEL POSITIVE ENERGY	3
Kierunkowanie pozytywnej energii zużywa 2 Nakładania Rąk	6
ERGIA Poziom UT Paladyna Inne	9
k6 = (÷ 2) +	12
OLA Poziom (Zaokrąglane w górę) Rz. Obr Paladyna	15
$= 10 + (\div 2) + CHA$	18
(Zaokrąglane w dół)	POWER OF FAITH
BOSKA WIĘŹ	Aura Premia Ability Odporność Avoid As a standard action create an aura affecting Poziom Radius z Morali Damage na Energię Critical allies and yourself. This aura lasts for 1 minute
□ SPECJALNY WIERZŒICZWZIĘZANA BROŃ iom Inię	4 9m +1 Healing Hits From level 4, gain a morale bonus to AC, attack,
ıııış	damage and saving thows against fear.
zaj Przywołań	From level 8, heal ability damage once per day. 12 10 From level 12, the aura has the effect of Daylight.
mocnienia — DZIS	16 Prom level 12, gain resistance to one energy type.
	From level 16, gain a change to turn confirmed critical hits into normal hits.
	ŚWIĘTY CZEMPION
	Increase damage reduction to 10/evil.
SHINING LIGHT	Poziom On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. 20 The effect of Smite Evil ends after this attack.
Once per day, unleash a 30ft burst of pure white light, damaging evil creatures while healing good creatures.	On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.
taininging evil creatures while healing good creatures. Evil creatures are blinded for one round; evil dragons, outsiders and undead are blinded for 1d4 rounds.	
A reflex save negates the blindness and halves the damage	e.
MAGE / Poziom ALING Paladyna	
k6 = ÷ 2 (Zaokrąglane w dół)	
CFLEX Poziom VE DC Paladyna	

÷ 2) + CHA

(Zaokrąglane w dół)

= 10 + (

Poziom

17 Twice per day

Poziom

20 Thrice per day