

INITIATIVE

BONUS D' INITIATIVE Dons Entraînement Divers

INIT = DEX + + +

VITESSE

VITESSE Vitesse avec Armure Vitesse temp

m cases m cases m cases

Vitesse de nage Vitesse de vol Vitesse d'escalade

m cases m cases m cases

ATTAQUE DE BASE

BONUS DE BASE À L'ATTAQUE DE CÂC ATTAQUE À DISTANCE

Bonus Temp Attaque Améliorations Diminutions RAGE! Fatigué

+ = - + -

Bonus Temp Dommages Améliorations Diminutions RAGE! Fatigué

+ = - + -

Modificateurs conditionnels

MANOEUVRES DE COMBAT

BONUS DE MANOEUVRE OFFENSIVE Bonus de base à l'attaque Mod. de taille Divers

BMO = FOR + BBA - +

DEGRÉ DE MANOEUVRE DÉFENSIVE

DMD = 10 + FOR + DEX + + + BBA - +

PRIS AU DEPOURVU DMD

DMD = 10 + FOR / / + + BBA - +

BMO temp BMO temp Modificateurs conditionnels

+ BMO + DMD

Fatigué Pénalité

SANTE

PTS DE VIE RAGE! Blessures Mariant Stable Non létaux Inconscient

pv + pv pv pv

CLASSE D'ARMURE

CLASSE D'ARMURE Modificateur d'esquive Modificateur de parade CA d'armure CA de bouclier Armure Naturelle Mod. de taille

CA = 10 + DEX + + + + +

PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE

CA = 10 / / + + + + +

CLASSE D'ARMURE DE CONTACT

CA = 10 + DEX + + / / / +

CA temp Rés. à la magie Modificateurs conditionnels

+ CA

- 2 RAGE! Pénalité à la CA

Fatigué Pénalité de CA

Notes

</