	RAKE Rake Level		DOTI DA LADRO					
	(LADRO)	Level 1	TALENTI CONOSCIUTI	Livello da Ladro		Varie		Dal decimo livello, un Ladro
RAKE				= (÷2)+			può scegliere Doti Avanzate
Livello da Ladro				- ((per difetto)	
1 -	Bravado's Blade Attacco furtivo		1					
2 🗆	Eludere							
3 □	Rake's Smile		2					
4 🗆	Schivare prodigioso							
8 🗆	Schivare prodigioso migliora	ato	3					
10 🗆	Talenti avanzati							
20 🗆	Colpo da Maestro		4					
?	ATTACCO FURTIV							
DANNO FUR'S BONUS	TIVO Livello da Ladro	Varie	5					
		varie •						
d6	= (÷ 2)	(per eccesso)	6					
Il danno da attacco furtivo si può applicare quando un bersaglio è								
	se viene privato del proprio bon	7						
Per gli Attacchi a distanza, si applica solo entro 9 m. Non viene moltiplicato dai Colpi critici.								
Può essere Danno non letale solo con una arma non letale. BRAVADO'S BLADE								
On a quadantul	BRAVADO'S BLAD	8						
On a successful sneak attack, forgo 1d6 damage to attempt to demoralise the foe with an Intimidate check.								
Forgo one or more additional d6 to gain +5 circumstance bonus to your Intimidate check.			9					
RAKE'S SMILE								
RAKE'S BONUS	S SMILE Rake Level	Varie	10					
3 +	= (÷ :	3)+						
Apply th	is bonus to Bluff and Diplomacy	/ checks.	11					
×	COLPO DA MAESTR							
Un attacco furtivo riuscito può anche causare: Livello • Sonno per 1d4 h			12					
	si per 2d6 rounds							
COLPO DA MAESTRO Livello CD TEMPRA da Ladro			13					
CD TEMPKA	= 10 + (da Ladro	2) + INT						
		_ /	14					
Il Colpo da maestro non può essere usato nuovamente sullo stesso bersaglio entro 24 ore, che superi il TS su Tempra oppure no								