| AQUATIC DRUID da Druido | | | | | ello | incantesimi preparati | | | | | |
|--|-------------|---|---|-------------------------|--|-----------------------|---------------|---|----------|---------|------------|
| AUC | H | | | Live | ello T | | | | | | |
| | | Livello da Druido | - | - 2 = For Selvat | ma | | | 0 | | | |
| × | | DRU | | | ilica | | | | | | |
| Livello | _ | Senso della na | atura | | | | | | | | |
| da Druide 1 | 0 | +2 a Conoscer Empatia selvat | , | itura) e Sop | ravvivenza | | | | | | |
| | | Migliora l'atte | | nto di un ar | nimale | | | | | | |
| 2 | | Aquatic Adaptation Bonus while in aquatic terrain | | | | | | 1 | | | |
| | | Natural Swimmer | | | | | | | | | |
| 3 | | Swim at half land speed | | | | | | | | | |
| l . | | Resist Ocean's Fury +4 to saves against water spells and creatures | | | and creatures | | | | | | |
| 4 | | Wild Shape | | | | | | | | | |
| | | | Trasformazione in un animale piccolo o medio Seaborn | | | | | 2 | | | |
| 9 | | Sottotipo acqu | Sottotipo acquatico, tratti anfibi, nuota a velocità | | | | nza al freddo | | | | |
| | | Deen Diver | on Divor | | | | | | | | |
| 13 | | Deep Diver Damage reduc | tion, w | ithstand de | deep pressure | | | | | | |
| 15 | | Corpo senza te | | | | | | 3 | | | |
| | | Non invecchia, nemmeno n | | | amente | | | | | | |
| • | | INCAN | TESI. | | * | | | | | | |
| CD TS Incantes | | Inc. al Gior | no = | Inc. Base + | Inc. Bonus | | | | | | |
| | | 0 | | | SAG - 2 SAG - 2 SAG - 8 SAG - 1 | | | 4 | | | |
| | | 1 | | | | | | 4 | | | |
| | | 2 | | | | | | | | | |
| | | 3 | | | | | | | | | |
| | | 4 | | | | | | 5 | | | |
| | | 5 | | | | | | | | | |
| | | 6 | | | | | | | | | |
| | | 7 | | | | | | | | | |
| | | 8 | | | | | | 6 | | | |
| | | 9 | | | | | | 0 | | | |
| CD Salve | Pzza In | ic. = 10 + SAG + I | Liv Inc | antesimo | | | | | | | |
| Livelle | | | | | | | | | | | |
| Concentrazion | | e | | AG + | Incantato | re 🗆 🗆 | | 7 | | | |
| `* | LE | GAME CON | I LA | NATUR | A | | | | | | |
| ★ COMPAGNO ANIMALE □ DOMINIO Nome del Compagno animale | | | | | | | | | | | |
| Nome del (| Compa | igno animale | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | 8 | | | |
| Tipo di cre | atura | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | 9 | | | |
| BONUS EMPATIA SELVATICA Livello da Druido Varie | | | | | Varie | | | | | | |
| = CAR + + | | | | | | `` | PERGAMENE | | <u> </u> | POZIONI | " (|
| | Λ | QUATIC AI | D A D/I | паліол | | | | | | | |
| AQUATIO | | QUATIC AI | JAP 1 | IATION | * | | | | | | |
| BONUS Livello da Druido | | | | | | | | | | | |
| = ÷ 2 | | | | | | | | | | | |
| Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, | | | | | | | | | | | |
| Survival and Swim while in aquatic terrains. FORMA SELVATICA | | | | | | | | | | | |
| | \/o | te al giorno | MD V A | | | | | | | | |
| | 701 | ite ai gioiii0 | | Usato og | 9'] 1 | | | | | | |
| | | | | | <u> </u> | | | | | | |
| Forma attu | ıale | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |