SCARRED RAGERI

RAGE !DUREE PAR JOUR

Niveau de Barbare

RAGEN:	$trs = 2 + CON + (\times 2) +$					trs
(BARBARE)	us		FORCE	SCORE de	VOLONTI	
BARBARE	(SCORE BONUS	CONSTITUTION BONUS	SAUVEGAR BONUS	DE D'ARMURE PENALITE
Niveau de Barbare Terrifying Visage		RAGE!	4	4	2	-2
1 RAGE!	SUI	PERIEURE RAGE!	6	6	3	-2
2		MAITRE RAGE!	8	8	4	-2
3 □ Scarification +1		Caractérisitque =	o FOR	CON		CA
5 🗆 Improved Tolerance	(Score lotal de	la Caractéristique - 10) -				
6 □ Scarification +2	FATIGUE DUREE	RAGE! DUREE	Score de Force Pénalité -2	Score de dexté Pénalité: -2		
7 🗆 Réduction de dégâts 1/—	trs	= × 2	FOR	DHX	Ne peut pas lorsqu'il est	entrer en rage, courir ou ch fatigué
9 Scarification +3	``		POUVOIRS DE	RAGE!		*
10 □ Réduction de dégâts 2/−	POUVOIRS D		Divers			
11 🗆 RAGE!de grand Berserker	CONNUS	de Barbare	.)+			
12 🗆 Scarification +4		- ((arrondi à l'inférieur)
13 🗆 Réduction de dégâts 3/—	_1					
14 Uolonté Indomptable						
15 Scarification +5	2					
16 □ Réduction de dégâts 4/-						
17 🗆 Sans Fatigue RAGE!	3					
18 Scarification +6						
19 🗆 Réduction de dégâts 5/—	4					
20 🗆 RAGE! de Maître Berserker						
TERRIFYING VISAGE	5					
INTIMIDATE Niveau BONUS de Barbare						
+ = ÷ 2	6					
Against humanoids who are not members of barbarian tribes						
When dealing with barbarians, add this bonus to Diplomacy instead	7					
DC BONUS Ajoutez au DD de tout les						
effets de peur que vous créez	8					
TOLERANCE Niveau If you fail a save against becoming nauseated, sickened,						
Niveau 1 you fall a save against becoming nauseated, sickened, fatigued or exhausted, make a second save to negate the effect at the start of your next turn	9					
Niveau If you fail a save against becoming dazed, frightened, shaken or stunned, make a second save to negate the effect at the start of your next turn						
SCARIFICATION	(10					
Niveau BLEED DAMAGE RESISTANCE Subtracted from the bleed damage you take each round	11					
you take each found						
	12					
	13					
	-3					
	14					

RAGE!

Divers

Niveau de Barbare

RAGE! AUJOURD'HUI