ATAQUES		Iniciativa
		BONUS INICIATIVA DOTES Misc
Alcance Tipo Bon de Atao	ue Daño Crítico	INIC = DES + +
, c	unición Especial	VELOCIDAD Vel con Armadura Vel Temp
# 000 000 M	# 000	
		C C
Alcance Tipo Bon de Atac	ue Daño Crítico	ATAQUE BASE Bon Temp Bonus Temp
, c	d ×	ATAQUE BASE BONUS Ataque Daño
		+ +
Alcance Tipo Bon de Atac	ue Daño Crítico	
, c	d ×	
		PRESA Modificador de Tamaño
Alcance Tipo Bon de Atac	ue Daño Crítico	BON A PRESA x4 Misc
' с	d ×	= Bage + × 4 + FUE +
SALVACIONES	X	SALUD
SALVACION DE FORTALEZA	NTOS DE GOLPEridas	☐ Moribundo☐ Estable No Letal ☐ Inconsciente
FORT = CON + + + + + + SALVACIÓN REFLEJOS	pg	pg pg
REF = DES + + + +		ASE DE ARMADURA Armadura Mod Mod de
SALVACIÓN VOL	CLASE DE ARMADORA	madura CA Escudo Natural Tamaño Desvío Misc
VOL = SAB + + + +	CA = 10 + DES +	
☐ Evasión ☐ Evasión ☐ Aguante ☐ Sentido de Mejorada ☐ las trampas	CA = 10 / +	NIDO + + - + +
wejulaua ias tialiipas	CLASE DE ARMADURA DE TOQUE	······································
ARMADURA .	CA = 10 + DES	/ / - + +
- ANIADORA	CA Temp Resistencia a conjuros Reducció	in Daño Mod Condicionales
Tipo Vel Máxima Max DES a CA	CA	
' c	EFECTOS	APTITUDES DE COMBATE
Pen a Pruebas Fallo de Conjuro Peso CA Armadura + % lb +		
ESCUDO		
	_	
Pen a Pruebas Fallo de Conjuro Peso CA Escudo + % lb +		
+ % b + EQUIPO		
Cabeza	DOTES	APTITUDES ESPECIALES
Propiedades	20120	111 111 02 10 101 101 1210
Garganta		
Propiedades		
Cuerpo		
Propiedades		
Brazos		
Propiedades		
·		
Manos		
Propiedades		
Anillo		
Propiedades		