

Nível de Bardo

$$\text{Magias de Resistência CD} = \text{Base} + \text{Magias Bônus}$$

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

%

Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de falha Arcana.

DURAÇÃO POR DIA PER DAY	Nível de Bardo	Outros
----------------------------	-------------------	--------

Rodadas   
Hoje

Nível Começar ou trocar uma atuação de bardo como uma ação de movimento ao invés de ação padrão.

Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

Contra efeitos mágicos que dependem da visão. Aliados com 10m usá

$$\boxed{} = \div 3 \quad (\text{Arredonda para Cima})$$

+ Bonus against charm and compulsion effects
 Bônus de ataque e rolagens de dano

3 Calm waters within 30ft, reducing swim DCs by your level
Perform for 10 rounds to extend the effect for an hour

6 Gust Of Wind; play for 5 rounds to extend for 1 minute

8 Cause enemies within 30ft to become shaken

Nivel		
9		2 x (d10 + CON) temporary hit points, +2 attack, +1 fortitude save

12 Mass Cure Serious Wounds
Removes the fatigued, sickened and shaken conditions

14 Enemies are frightened and flee your performance

Nível		
15		+ 4 to all saving throws + 4 to AC

18 Control Water, Control Weather, Control Winds or Storm of Vengeance; play for (spell level) rounds.

20 Cause an enemy to die of joy or sorrow

O

1

2

3

4

5

6

CONHECIMENTO
BÔNUS

You can reroll one of these skill checks, but you must take the second result

Nível
2

+4

Bonus applies to saving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone

+2

Bonus applies to CMD against grapple, overrun or trip

Nível
2

Nível
5

TAKE 10
Usos ilimitados por día

TAKE 20 PER DAY

Take 20 Today

Nível
10

Usar qualquer perícia como se você fosse treinado

Nível
16

Todas as habilidades são consideradas perícias de classe

Nível
19

Able to take 10 on any skill