			LEADERSHIP ROLES						
			Governante					CAR	ECO LEA STA
				na – Se vacante il regno fallisce t	tutti i tiri di comand	o e non può recl		re esagoni	
7			Coniuge Regina Consorte o Princi	ipe Consorte – Può governare in	assenza del Govern	ante. deve supe			
1			Erede					R ÷ 2	
Buono: +2Lealtà Legale: +2Economia Neutrale: +2Stabilità			Consigliere	red subject – May rule if the Ru			SAG o		-
Caotico: +2Lealtà Malvagio: +2Economia			Generale	- If vacant, -2 loyalty, +1 unrest a	ат иркеер апи по во	mus from festiv		CAR	
`*		EDITTI	Comanda l'esercito - Se	vacante, -4lealta			INT o	CAR	
SNO	□ Nessuno	-1Stabilità	Oversees international re	elations – If vacant, -2 stability a	and cannot issue Di	plomatic or Exp	loration Edicts SAG o	CAP	
OTIC	☐ Token☐ Standard	+1 stability, +1bp consumption +2stabilità, +2 consumobp	Guides religious worship – If vacant, -2 loyalty and stability, and +1 unrest at upkeep					CAIX	
PROMOTIONS	☐ Aggressivo			nd magic — If vacant, -4 econom	21/		INT o	CAR	•
	☐ Espansionista	+4stabilità, +8 consumobp +1Lealtà +1Economia, -1Lealtà +2economia, -2lealtà +3Economia, -4Lealtà +4Economia, -8Lealtà	Sceriffo	na magio il vacant, 4 coolon	''		DES o	SAG	-
	□ Nessuno□ Luce		Enforce rural justice – If Royal Enforcer	vacant, -4 economy			FOR o	DES	
AZI	☐ Normale			If present, -1 unrest at upkeep					
TASSAZIONE	☐ Heavy☐ Soverchiante		Capospia	-4 economy and +1 unrest at up	keen		DES o	INT	
FESTIVALS	□ Nessuno	-1Lealtà	Tesoriere	Toolion, and Trainest at ap.			INT o	SAG	
	□ 1	+1 loyalty, +1bp consumption	Collect taxes and manag Vicerè	e finances – If vacant, -4 econo	my and kingdom ca		NT o SA	AG ÷ 2	
	□ 6 □ 12	+2 loyalty, +2bp consumption +3lealtà, +4 consumobp	Ruler of a colony or vass	al state – May also take any role	e for colony, with 1				T
FE	□ 24	+4lealtà, +8 consumobp	Custode Leads kingdom's defence	es – If vacant, -4 loyalty and -2	stability		FOR o	COS	•
EC	ONOMIA Allineam	ento Promozioni Taxation Festival	Risorse	Autorita	à Vacanci	es Unrest	Varie	Temp	
]	ECO = 🐎	+ N/D + + N/D	+ +	+ +	+	-	-	+	+
LE	ALTA'								_
	LEA = 🔷	+ N/D + +	+ +	+ +	+			+	+
	ABILITÀ STA = 1.1	V. + + 1/2						_	
	51A - (3)	* + + N/D	CNO.		,		POLAZIO	NTE	
`	STABILITÀ On	GESTIONE DEL RE success, -1 unrest or add 1bp; on failure, +1 u		d4 unrest □ 1 nh 🗭	DIMENSIO		POLAZIO		i □ Baronia
	SPENDING	Promozioni Festival Varie		птаттерь п		The numbe	r of 12-mile		0 Ducato
MANTENIMENTO		= + +			REGNO] nexes the k	ingdom contro		☐ Regno opolazione Totale
	IN ESTATE	Taglia Città Fattorie	2	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	POPOLAZI	ONE	Tagl		Città
	od -b- pb	= + -(× 2)		ŤŤŤ	_ = (2!	50 ×) +	İ
	pb IN INVERNO	O Taglia Città Fattorie			COMANDO) CD	Taglia	Districts	Varie
	₩ pb	= + -				= 20 +	+		+
	+2 agitazione se	la tesoreria è vuota		pb	UNREST L	EVEL			
	+1 unrest for each attribute (Economy, Loyalty or Stability) that is negative Royal enforcer can reduce unrest by 1, but must then make a loyalty check or lose 1 loyalty If unrest is more than 10, abandon a hex If unrest reaches 20, the kingdom falls into anarchy					From 10, b	plies to econor regin to lose co Ill saves drop to	ntrol of hexe	
		ANDOAggiusta i tiri del regno							
EDITTI	HEXES Claim an	d abandon hexes	per turno						
	TERRENO Costru	ire fattorie, strade, miniere, etc	per turno						
	SETTLE Create r	new towns	per turno						
	EDIFICIAggiungi edifici alle Città per turno			, pb =	×	T	ESORERI	A	
	MILITARY Create armed units (comes from allocation for settling towns)				Treasury	funds			pb
ENTRATE	WITHDRAW Gain 2000gp per bp. Increase unrest by 1, then make a loyalty check pb =								7
	DEPOSIT 4000gp in trade goods and treasure nets 1bp pb +								
	OTHER INCOM	E		pb •					
	Kingdom's Income	Economy ÷ 3		,) pb 🕩	ļ				J