

JUNGLE DRUID

Druide
Niveau

— 2 =

Druide
Niveau
Sauvage
Niveau
Forme
Niveau

DRUIDE

Druide
Niveau
1

☐

Instinct naturel
+2 en Connaissances (Nature) et Survie
Empathie sauvage
Améliore l'attitude d'un animal

2

☐

Jungle Guardian
Bonus in jungle terrain

3

☐

Déplacement Facilité
Progresse à vitesse normale dans les taillis
ne prenant aucun dégâts

4

☐

Torrid Endurance
Endure hot; +4 against disease and exceptional
abilities of animals and magical beasts
Forme animale
Se transformer en un animal de taille P ou M

9

☐

Immunité aux venins
Immunité à tous les poisons

13

☐

Verdant Sentinal
Cast tree shape at will

15

☐

Éternelle jeunesse
Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

| Sort DD sauvegarde | Sorts par jour | = | Base Sorts | + | Sorts supp. |
|-----------------------|-------------------|---|---------------|---|--|
| | 0 | | | | SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12 |
| | 1 | | | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | 2 | | | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | 3 | | | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | 4 | | | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | 5 | | | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | 6 | | | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | 7 | | | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | 8 | | | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | 9 | | | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

= SAG +

Niveau de
Lanceur de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☒ COMPAGNON ANIMAL ☐ DOMAINE

Nom du compagnon animal

Type de créature

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE

Niveau de druide

Divers

=

CHA +

+

JUNGLE GUARDIAN

JUNGLE
BONUS

Niveau de druide

=

÷ 2

Bonus to Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth
and Survival while in jungle terrains.

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

SORTS PRÉPARÉS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PARCHEMINS

POTIONS