Livello	FIREARM STYLE
TROPHY HUNTER da Ranger  (RANGER)  Livello bonus +	Grit You may gain up to WIS Points grit points each day
bonus	Livello Occhio Letale Usa CA a contatto oltre il primo in Destenit op din totte para la contatto di gittata
NEMICI PRESCELTI  Livello BONUS NEMICO PRESCELTO+2 4 6 8 10	Schivata del PistoleroMuoversi di 1.5m come azione immediata;+2 a CA contro l'attacco Costo:1 p. In alternativa, farsi cadere prono per avere +4 a CA
1	Riparazione Rapida Ripara un'arma rotta constation per avere 14 a CX
5	6
10	10
15	14 18
20	HUNTER'S AIM
Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy  AMBIENTI PRESCELTI	Livello Firearm attacks target the enemy's touch AC in the first two range increments. This stacks with similar effects.
Livello O BONUS AMBIENTE PRESCELTO 2 4 6 8	INCANTESIMI PREPARATI
3	
8	<b>1</b>
13	
18	
O Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain  IMPROVED TRACK	2
Livello Bonus	
da Ranger Sopravvivenza	
Seguire tracce = (	3 000
DC 15 Knowledge (nature) check to discern a creature's health, manoeuvrability and general behaviour from their tracks.	
EMPATIA SELVATICA	4
Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un anir	` ₹
incantesimi .	
Livello Livello da Ranger - 3n Livello	
CD TS Inc. = Inc. + Inc. Bonus Incantesimi al Giorno Base SAG	
1 Dase SAG	
2	
3	
4 6666	
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo	
BACCHETTE	
w 000 000 000	PERGAMENE POZIONI
# 000000000000000000000000000000000000	I BROINIEME
# # 000 000 000	
<u> </u>	
¥ QQQ QQQ	
# 000000000000000000000000000000000000	
# # 000 000 000	