

FALCONER

(TROPICIEL)

Poziom
Tropiciela

Poziomy
Premiowe

+

ULUBIENI WROGOWIE

Poziom **PREMIA Z PREFEROWANEGO WROGA** 8 10

1	■ □ □ □ □ □
5	□ □ □ □ □ □
10	□ □ □ □ □
15	□ □ □ □
20	□ □

■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy

ULUBIONE TERENY

Poziom **PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU** 4 6 8

3	■ □ □ □ □
8	□ □ □ □ □
13	□ □ □ □
18	□ □

○ Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain

CZARY

Poziom **4** Poziom Tropiciela **3** Poziom Czarującego **3**

ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie	=	Czary Bazowe	+	Czary Premiowe RZT
1					□ □ □ □ □
2					□ □ □ □ □
3					□ □ □ □ □
4					□ □ □ □ □

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

STYL WALKI

Poziom
Tropiciela

2

10

14

18

Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi c

WIĘŻ ŁOWCY

Poziom **1** **FEATHERED COMPANION**
With half hit points

Poziom **4** Full hit points

Poziom Tropiciela **3** Poziom Druida

Imię

Bird of prey type

- ☐ **Roam** DC 15
The bird roams and forages on its own, and returns at a set time.
- ☐ **Rozproszenie** ST 20
Ptaki rozpraszają trzepoczą wokół wroga. Przy udanym ataku wróg jest wstrząśnięty.

Poziom **6** **Swooping Charge** DC 20
The bird flies to a high vantage point, then next round makes a charge attack. If successful, this deals 2d4 damage from a bite, with a ×4 critical modifier, and the target is staggered for a round.

PRZYGOTOWANE CZARY

□ □ □	□ □ □
□ □ □	1 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	2 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	3 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	4 □ □ □
□ □ □	□ □ □

RÓŻDŹKI

LADUNKI #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
LADUNKI #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
LADUNKI #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
LADUNKI #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
LADUNKI #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
LADUNKI #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

ZWOJE

MIKSTURY