



PALADÍN

Nivel de
Paladín

Nivel de
Paladín ÷ 2 = Nivel de
Lanzador

DEIDAD



CONJUROS

CD Salv
de Conjurios

Conjurios
al Día

=

Conjurios
Base

+ Conjurios Adicionales
SAB

	1			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	2			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	3			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	4			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

CD Salv de Conjurio = 10 + SAB + Nivel de Conjurio

TURN UNDEAD

TURNOS POR DIA

Misc

Hoy

= 3 + CAR +

1 TURNING CHECK

Sinergia

= d20 + CAR +

2 PARA CONVERTIR CRIATURA MAX HIT DICE

Nivel de Paladín

= (Turning Check ÷ 3) + - 7

3 PARA DESTRUIR CRIATURA MAX HIT DICE

Nivel de Paladín

= (- 3) ÷ 2 Round down

4 CRIATURAS AFECTADAS TOTAL HIT DICE

Nivel de Paladín

= 2d6 + CAR + - 3

MONTURA DIVINA

Nombre

Tipo de Montura

☐ Summoned
Mount Today

CONJUROS PREPARADOS

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

1

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

CASTIGAR AL MAL

CASTIGOS
POR DÍA

Smitings Today

☐ ☐ ☐

SMITING ATTACK
BONUS

Bonus de Ataque del Arma

=

+ CAR

SMITING DAMAGE
BONUS

Bonif.
Daño del
Arma

Nivel de
Paladín

+

=

+

+

IMPOSICIÓN DE MANOS

PUNTOS DE CURACION
POR DIA

Nivel de
Paladín

Misc

pg

=

(CAR ×)

+

Puntos de Curacion

VARITAS

CARGAS

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

PERGAMINOS

POCIONES