

TRUE PRIMITIVE

(BARBARIAN!)

Livello
da Barbaro

BARBARO

Livello
da Barbaro

1 ☐ { Favoured Terrains
IRA!

2 ☐ Schivare prodigioso

3 ☐ Trophy Fetish

5 ☐ Schivare Prodigioso Migliorato

7 ☐ Riduzione del Danno 1/—

8 ☐ Trophy Fetish × 2

10 ☐ Riduzione del Danno 2/—

11 ☐ Superiore IRA!

13 ☐ { Trophy Fetish × 3
Riduzione del Danno 3/—

14 ☐ Volontà Indomabile

16 ☐ Riduzione del Danno 4/—

17 ☐ Infaticabile IRA!

18 ☐ Trophy Fetish × 4

19 ☐ Riduzione del Danno 5/—

20 ☐ Possente IRA!

AMBIENTI PRESCELTI

☐ FAVOURED TERRAIN

Favoured Terrain Bonus

2 4 6 8
☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐

TROPHY FETISH

WEAPONS / HIDE ARMOUR

Morale Bonus

+1 2 3 4
☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐

Fetishes can be attached to a traditional true primitive weapon:
Battleaxe, Blowgun, Club, Greatclub, Handaxe, Longspear,
Shortspear, Sling, Spear; or to a suit of Hide Armour.

Weapons gain a morale bonus to damage.

Armour gains a bonus to saving throws.

IRA!

IRA! DURATA
AL GIORNO

Livello
da Barbaro

Varie

IRA!
OGGI

$$\boxed{\text{rd}} = 2 + \text{COS} + \left(\frac{\text{PUNTEGGIO FORZA BONUS}}{\text{PUNTEGGIO DI COSTITUZIONE BONUS}} \times 2 \right) + \boxed{\text{rd}}$$

PUNTEGGIO
FORZA
BONUS

PUNTEGGIO DI
COSTITUZIONE
BONUS

BONUS
TS
VOLONTA'

PENALITA'
CA

IRA!

4

4

2

-2

SUPERIORE IRA!

6

6

3

-2

POSSENTE IRA!

8

8

4

-2

Modificatore di Abilità =
(Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2

FOR

COS

CA

AFFATICATO
DURATA

IRA!
Durata

Punteggio di Forza
Penalità: -2

Punteggio di Destrezza
Penalità: -2

$$\boxed{\text{rd}} = \frac{\text{PUNTEGGIO DI FORZA}}{\text{PUNTEGGIO DI DESTREZZA}} \times 2$$

FOR

DIS

Non può entrare in Ira, correre o caricare
mentre è Affaticato

IRA! POTERI

IRA! POTERI
CONOSCIUTI

Livello
da Barbaro

Varie

$$\boxed{\text{rd}} = \left(\frac{\text{PUNTEGGIO DI FORZA}}{\text{PUNTEGGIO DI DESTREZZA}} \div 2 \right) + \boxed{\text{rd}}$$

(per difetto)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14