ATTAQUE	S INITIATIVE
	BONUS D' INITIATIVE Dons Divers
Portée Type Bonus d'	ttaque Dégâts Critique INIT = DEX + +
m cases	d × VITESSE
Munitions # 00000000000000000000000000000000000	Munitions spéciales VITESSE Vitesse avec Armure Vitesse temp
Portée Type Bonus d'	ttaque Dégâts Critique Ropus Ropus
Tottee	d × BASE ATTACK BONUS Bonus Temp Attaque Temp Dommage
m cases	
Portée Type Bonus d'	ttaque Dégâts Critique
Portée Type Bollus u m cases	d ×
III Cases	LUTTE
Portée Type Bonus d'	Mod. De Taille ttaque Dégâts Critique BONUS DE LUTTE x4 Divers
Турс	d × = gradular blokes b
m cases SAUVEGARDES	SANTE
JET DE VIGUEUR Base Racial Divers Temp	
VIG = CON + + + +	pvpvpv
JET DE RÉFLEXES	CLASSE D'ARMURE
REF = DEX + + + +	Armure Mod. de Modificateur CLASSE D'ARMURE CA d'armureCA de bouclier Naturelle taille de parade Divers
JET DE VOLONTÉ	CA = 10 + DEX + + + + + +
VOL = SAG + + + + + + + + + + + + + + + + + + +	PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE
l'évasion des pièges	CA = 10 / + + + + - + + + + + + + - + + + - + + - + + - + + - + + - + + - + + - + + - + + - + + - + + - + + - + + - + + - + - + + - + - + + - + + - + - + + - + + - + + + + + + + + + + + + +
	CLASSE D'ARMURE DE CONTACT
ARMURE	CA = 10 + DEX / / - + +
	CA temp Rés. à la magie Réduction de dégâts Modificateurs conditionnels
Type Vitesse max DEX Max 0	CA
Malus aux jets Echec des sorts	EFFETS CAPACITÉS DE COMBAT
+ % kg +	
BOUCLIER	
Malus aux jets Echec des sorts Poids CA de bouc	er OOOOO
+ % kg +	
Tête EQUIPEMENT	
	DONS CAPACITES SPECIALES
Propriétés	
Throat	
Propriétés	
Corps	
Propriétés	
Bras	
Propriétés	
Mains	
Propriétés	
Anneau	
Propriétés	