

[illegible]

SANTÉ

PTS DE VIE

Blessures

pv

☐ Mourant

☐ Stable

Non létal

☐ Inconscient

pv

pv

COMBAT

BONUS D' INITIATIVE

Divers

INIT

=

DEX

+

ATTAQUE DE BASE

Attaque temp

Dommages temp

+

+

VITESSE

avec armure

Vitesse temp

m

cases

m

cases

s

m

cases

Natation

Vol

Escalade

m

cases

m

cases

m

cases

MANOEUVRES DE COMBAT

BONUS DE MANOEUVRE OFFENSIVE

Taille

Modificateur

Divers

BMO

=

Base

Attaque

+

FOR

+

+

DEGRÉ DE MANOEUVRE DÉFENSIVE

Taille

Modificateur de parade

Divers

Bonus de moral

DMD

=

10

+

Base

Attaque

+

FOR

+

DEX

+

+

+

+

DEFENSE

CLASSE D' ARMURE

Armure & Bouclier

Taille

Modificateur

Divers

CA

=

10

+

DEX

+

-

+

PRIS AU DÉPOURVU

CLASSE D' ARMURE

CA

=

10

/

+

-

+

CLASSE D' ARMURE DE CONTACT

CA

=

10

+

DEX

/

-

+

CA temp

Rés. à la magie

Réduction de dégâts

CA

/

CAPACITÉS DE COMBAT

ATTAQUES

Portée

Bonus d'attaque

Dégâts

Critique

m

cases

Portée

Bonus d'attaque

Dégâts

Critique

m

cases

Portée

Bonus d'attaque

Dégâts

Critique

m

cases

Munitions

#

JETS DE SAUVEGARDE

JET DE VIGEUR

Bonus de base

Divers

Temp

VIG

=

CON

+

+

JET DE RÉFLEXES

REF

=

DEX

+

+

JET DE VOLONTÉ

VOL

=

SAG

+

+

☐ Evasion

☐ Endurance

EFFETS