W	/aldläufer- stufe	X	KAMPFSTIL
WALDLÄUFER	01.6	BOGENSCHIESSEN	
	bonus +	Waldläufer- FernschussEntfernungsmali werde	
ERZFEINDE		stufe	id damage within 30ft riff darfst du deine Waffe zwei Mal abfeuern, erhälst aber einen Malus
Stufe BONUS GEGEN ERZFEIND	+2 4 6 8 1		
<u>1</u> 5		6 Verbesserter Prazisionsschussignoriere den den Rüstungsbonus für teilweise Deckung oder teilwei	
		☐ Punktgenaues ZielenFühre einen A	Angriff durch, der Rüstungs- und Schildbonus, sowie natürl. Rüstung ic
10		14	nen Fernkampfangriff zu einem beliebigen Zeitpunkt während deiner B
15		Kampfstiltalente können ohne die nor Sie gelten nur, wenn er keine schwere	malen Voraussetzungen gewählt werden. Rüstung trägt.
20			ND DES JÄGERS
Bevorzugtes Gelä		Stufe 8 4 TEILE ERZFEIND	□ TIERGEFÄHRTE
tufe O BONUS FUR BEVORZUGT 3	ES GLEANDEO	TEILE ERZFEIND	Name
8		DAUER Sonstiges	
13		Runden = WE +	Kreaturenart
18		(WE minited Teile halben Erzfeindbonus gegen eine einzelne	
TIEREMPATHI	E	mit allen Verbündeten innerhalb 9m (als Beweg	ungsaktidi) sture sture
IEREMPATHIE Waldläu ONUS stufe			EREITETE ZAUBER
= CH +	+ Johnshiges		
ie Diplomatie, aber verbessert die Einstellu	ung eines Tieres		1
SPUREN LESEN			
Waldläufe stufe	er- Überleben Bonu		
ouren lesen = (÷ 2) +		
ZAUBER			
Stufe Waldläufer-	Zauber-		3 000
4 stule	stule		
RW gegen Zauber = Gru Zauber pro Tag = zau	ınd- + Bonuszaube ıber • WE		
1			4 000
2			
3			
4			
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zauber			
Conzentration = WE	★ Zaub stufe		
ZAUBERSTÄBI	E	~	
TADONGEN		SCHRIFTROLLEN	TRÄNKE
** DD			
TO # OON GEN			
ن ت			
₹ # □□			
LADU			
<u> </u>			
□ # Propose P			
ND # NOUNGEN]	
T P PDNN			