

SNIPER
(ŁOTRZYK)

Poziom
Snajpera

TALENTY TROPICIELA

TALENTY
ZNANE

Poziom
Łotrzyka

Inne

Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z Zaa

= (÷ 2) + (Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

SNIPER

Poziom
Łotrzyka

1 ☐ Celność
Podstępny Atak

2 ☐ Uchyłanie

3 ☐ Deadly Range

4 ☐ Nieświadomy Unik

8 ☐ Doskonalszy Nieświadomy Unik

10 ☐ Zaawansowane Talenty

20 ☐ Master Strike

ACCURACY

Halves the normal range increment penalty when firing a bow or crossbow.

PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNY OBRAŻENIA Poziom
PREMIA Łotrzyka Inne

k6 = (÷ 2) + (Zaokrąglane w górę)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

Sneak attack damage can be applied when a target is flanked or is denied their DEX bonus to AC.

On ranged attacks, it only applies within range:

SNEAK ATTACK Poziom
RANGE LIMIT Łotrzyka

m = 30 ft + 10 ft × (÷ 3) (Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

It is not multiplied by critical hits.

It cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon.

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

- Poziom -Sen na 1k4 godzin
20 -Paraliż na 2k6 rund
-Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE Poziom
ST WYTRWAŁOŚĆ Łotrzyka

= 10 + (÷ 2) + INT

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość