



Nivel
Ninja

RESERVA DE KI

CAPACIDAD RESERVA KI

Nivel de Ninja

Misc

$$\boxed{} = \left(\frac{}{\div 2} \right) + \text{CAR} + \frac{}{\text{Ki Pool}}$$

(Redondear abajo)

NINJA

Nivel Ninja			Ninja Trick
1	<input type="checkbox"/>	{ Uso de Venenos Ataque furtivo	
2	<input type="checkbox"/>	{ Ki Pool Ninja Tricks	■
3	<input type="checkbox"/>	No Trace	
4	<input type="checkbox"/>	Esquiva Asombrosa	■
6	<input type="checkbox"/>	Light Steps	■
8	<input type="checkbox"/>	Esquiva Asombrosa Mejorada	■
10	<input type="checkbox"/>	Master Tricks	■
12	<input type="checkbox"/>		■
14	<input type="checkbox"/>		■
16	<input type="checkbox"/>		■
18	<input type="checkbox"/>		■
20	<input type="checkbox"/>	Hidden Master	■

ATAQUE FURTIVO

BON DAÑO FURTIVO

Nivel
Ninja

Misc

$$\boxed{} \text{ d6} = \left(\frac{}{\div 2} \right) + \frac{}{\text{(Redondear arriba)}}$$

Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bonus DES a CA

En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30 pies.

No se multiplica con crítico.

No puede ser no letal, excepto usando armas no letales

NO TRACE

NO TRACE BONUS

Nivel
Ninja

Misc

$$+ \boxed{} = \left(\frac{}{\div 3} \right) + \frac{}{\text{(Redondear abajo)}}$$

No Trace bonus is added to:

- the DC of a Survival check to track the Ninja;
- Disguise skill checks
- opposed Stealth checks while stationary

Treat any jump check as if from a running start

Ki cost

Mientras tengas al menos un punto de ki

Haz un ataque adicional cuando haces un ataque completo **1**

Incrementa tu velocidad movimiento en 20ft durante un asalto **1**

+4 insight bonus to Stealth checks for one round **1**

Nivel Hidden Master: cast Greater Invisibility as a standard action **3**

20 Trade sneak attack dice for ability score damage

NINJA TRICKS

1 ☐

2 ☐

3 ☐

4 ☐

5 ☐

6 ☐

7 ☐

8 ☐

9 ☐

10 ☐

11 ☐

12 ☐

13 ☐

14 ☐

15 ☐