	MONJ	E	Nivel de Monje		
×	RAFAGA	DE GOI	LPES	,	
ATAQUE DE RÁFAGA BONUS					
×	Plenitu	d Corpo	ral	,	
PUNTOS DE C POR DIA	CURACION Nivel de M	onje			
	=	× 2			
	Puntos	s Curados			
				pg	
	PASO AE	UNDAI	NTE		
INVOCADOR					
	<b>=</b>	÷ 2	(Redono	dear abajo)	
ALMA DIAMANTINA					
RESISTENCIA	A CONJUNY	esde Monje	2		
	= 10 +				
Palma Temblorosa					
DÍAS TEMBLO	OR Nivel de M	onje			
	=			ŀ	
CD Salvacion	N	ivel de Mor	nje		
	= 10 + (		÷ 2 ) +	SAB	
Cuerpo Vacio					
ASALTOS ETEREO	Nivel de I	Monje	Asaltos H	oy	
turnos	=				
_	YO PE	RFECT	0		

reated as	an	Outsider
-----------	----	----------

Damage reduction 10/magic

×		MONJE
Nivel de Monje		
<b>1</b>	□	Usa una acción de asalto completo para más ataques Tratar manos como armas
2	□ Evasión	Evita todo el daño con un exito en Salvacion de Reflejos
3	☐ Mente en Calma	+2 a salvaciones contra encantamientos
4	□	Trata ataques sin arma como armas mágicas Reduce altura efectiva de caída usando un muro
5	☐ Pureza Corporal	Inmune a todas las enfermedades
6	☐ Ralentizar caida 30 Pies	
7	☐ Plenitud corporal	Curar Heridas
8	☐ Ralentizar caida 40 Pies	
9	☐ Evasión Mejorada	Recibe solo la mitad del daño al fallar reflejos
10	□	Tratar los ataques sin armas como armas legales
11	□ { Cuerpo Diamantino Ráfaga Mayor	Inmune a todos los venenos
12	Paso Abundante Ralentizar Caida 60 Pies	Usar puerta dimensional una vez por día
13	☐ Alma diamantita	Resistencia a Conjuros
14	☐ Ralentizar Caída 70'	
15	☐ Palma temblorosa	Delayed death by days equal to monk level, once a week
16	□	Trata ataques sin arma como armas adamantinas
17	□ { Cuerpo Eterno Lengua del Sol y la Luna	No age penalties or artificial aging Habla con cualquier criatura viva
18	☐ Ralentizar Caida 90 Pies	
19	☐ Cuerpo vacío	Asumir estado ethereo
20	□ { Yo perfecto Reducir caída cualquier distar	Considerado un Ajeno ncia