

TOWER SHIELD
SPECIALIST

Guerrero
Nivel

(GUERRERO)

BURST BARRIER

Nivel 2 Use a shield to gain a bonus against burst spells and effects.

REFLEX

SAVE BONUS

Guerrero

Nivel

+

=

(

+ 2

)

÷ 4

Nivel 5 TOWER SHIELD SPECIALIST
Take no attack penalty for using a tower shield in combat.

Nivel 9 TOWER SHIELD DEFENCE
Shield bonus applies to touch attacks.

Nivel 11 IMMEDIATE REPOSITIONING
Reposition tower shield as an immediate action.

Nivel 15 TOWER SHIELD EVASION
Avoid taking half damage on a successful reflex save.

Nivel 20 Take only half damage on a failed reflex save.

ENTR. EN ARMADURA

BONUS MAX. DES ARMADURA

REDUCCIÓN

PENALIZACIÓN

USO ARMADURA

Nivel 3

+

+ 2

-

- 3

Bonus when using a tower shield.

Nivel 19 RD 5/- cuando usa armadura o escudo

DOTES DE ATAQUE

☐ Hendedura Ataque extra si golpeas

☐ Gran Hendedura Cualquier número de ataques extra por asalto

☐ Hendedura final Ataque extra si el enemigo queda fuera de combate

☐ Hendedura final Mejorada Cualquier número por asalto

EFFECTOS CRITICOS

requiere

☐ Soltura con los críticos

☐ Crítico sangrante

☐ Crítico nauseabundo

☐ Crítico cegador

☐ Crítico asombroso

☐ Crítico lisiante

☐ Crítico aturdidor

☐ Crítico ensordecedor

☐ Crítico fatigante

☐ Crítico Disipador

☐ Crítico agotador

☐ Crítico Empalador

☐ Crítico Empalador mejorado

☐ Maestría con los críticos Aplica dos efectos críticos a la vez

☐ Precisión Furtiva Aplica el efecto del critico al
segundo ataque furtivo en un asalto

DOTES DE TRABAJO EN EQUIPO

☐ Lanzador de Conjuros Aliado +2para superar la resistencia a conjuros

☐ Defensa Coordinada +2a DMC

☐ Maniobras Coordinadas +2a BMC

☐ A cubierto Usa el resultado de la Salv. Ref. del aliado

☐ Centinela Actuas en asalto sorpresa si el aliado puede

☐ Muro de Escudos +1 / +2a CAcuando ambos usan escudos

☐ Lanzador Protegido +4a tiradas de concentración

☐ Cambiar sitios Cambia sitio con un aliado

☐ Espalda con espalda +2a CAcontra flanco

☐ Espalda con Espalda Mejorado +2al del aliado CA

☐ Tactica del Ala rota Otorga +2 / +2, otorga ataque de oportunidad

☐ Formacion de Caballería Comparte espacio, carga a través de la montura aliada

☐ Carga Coordinada Carga contra el mismo objetivo que el aliado

☐ Ruta de Escape No provoca AdO cuando está adyacente a un aliado

☐ Compañero de finta Cuando el aliado finta, el enemigo pierde DESbonus a CA

☐ Compañero de finta mejorado Cuando el aliado finta, ganas AdO

☐ Ataque en manada Los ataques del aliado te permiten hacer 5 ftpaso

☐ Aprovecha el momento AdO cuando un aliado confirma un crítico

☐ Sacudirselo +1a todas las salvaciones por aliados adyacente

☐ Derribo en tandem Cuando un aliado está adyacente, tira dos veces para derribar BMC

☐ Objetivo de oportunidad Ataque extra cuando un aliado golpea a distancia