

KNIFE MASTER

(ŁOTRZYK)

Knife
Master
Level

TALENTY TROPICIELA

Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z Zaawansowanych Talentów

KNIFE MASTER

Poziom
Łotrzyka

1 ☐ Wykrywanie Pułapek
Podstępny Atak

2 ☐ Uchyłanie

3 ☐ Blade Sense

4 ☐ Nieświadomy Unik

8 ☐ Doskonalszy Nieświadomy Unik

10 ☐ Zaawansowane Talenty

20 ☐ Master Strike

TALENTY
ZNANE

Poziom
Łotrzyka

Inne

$$= \left(\frac{\quad}{\quad} \div 2 \right) + \quad$$

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

10

11

12

13

14

HIDDEN BLADE

Sleight of
Hand

Poziom
Łotrzyka

Conceal Knife

$$= \quad + \left(\frac{\quad}{\quad} \div 2 \right)$$

PODSTĘPNY ATAK

When using a dagger, punching dagger, kerambit, kukri, starknife or swordbreak dagger, the Knife Master's sneak attack deals d8s.

With any other weapon, they deal d4s.

PODSTĘPNY OBRAŻENIA

PREMIA

Poziom
Łotrzyka

Inne

k8

$$= \left(\frac{\quad}{\quad} \div 2 \right) + \quad$$

(Zaokrąglane w górę)

Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.

W przypadku ataków dystansowych stosuje się tylko w zasięgu 9m.

Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.

Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

BLADE SENSE

Poziom

KPPREMIA

Poziom
Łotrzyka

Inne

$$3 + \left(\frac{\quad}{\quad} \div 3 \right) + \quad$$

Bonus applies when attacked with a light blade.

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

Poziom - Sen na 1k4 godzin

20 - Paraliż na 2k6 rund

- Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

ST WYTRWAŁOŚĆ

Poziom
Łotrzyka

$$= 10 + \left(\frac{\quad}{\quad} \div 2 \right) + INT$$

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość