ARMOURED

Уровень Варвара

	HULK!			ДЛИПЕ. В ДЕНЬ		_ Уров ень Варвара	Прочее		СЕГОДНЯ
		IRBARIAN		рн,	= 2 + BЫH + (× 2) +		рнд
Уровень			ВАРВАР			ПОКАЗАТЕЛЬ СИЛЫ БОНУС	ПОКАЗАТЕЛЬ ВЫНОСЛИВОСТИ БОНУС	СПАС ВОЛИ БОНУС	КЛАСС ЗАЩИТЫ ШТРАФ
Варвара 1			able Stance		ярость!	4	4	2	-2
		ЯРО	СТЬ! I Swiftness		большая ЯРОСТЬ!	6	6	3	-2
2					могучая ЯРОСТЬ!	8	8	4	-2
3			e of Steel +1	Модификатор		СИЛ	ВЫН		K3
5		Improved Armoured Swiftness			показатель - 10) ÷ 2				1
6			e of Steel +2	УСТАЛОСТЬ ДЛИТЕЛЬНОС	ЯРОСТЬ! Длительность	Показатель Сил Штраф -2	ты Показатель Лов Штраф -2		
7		Сокраще	ние урона 1/—	рн,	= ×2	СИЛ	л ∂ В	Ярость, бег во время ус	или натиск невозможны талости.
9			e of Steel +3	``		ИЛЫЯРО	ости!		*
10			ние урона 2/—	СИЛ ЯРО ИЗВЕСТН	ОСТИ! Уровень Варвара	Прочее			
11		Великая	ЯРОСТЬ!	VISBECTE	= (÷ 2) +			
12		Resilienc	e of Steel +4						(Округлять к меньшем
13		Сокраще	ние урона 3/—	1					
14		Неукроти	имая Воля						
15		Resilienc	e of Steel +5	2					
16		Сокраще	ние урона 4/—						
17		Неутоми	мая ЯРОСТЬ!	3					
18		Resilienc	e of Steel +6						
19		Сокраще	ние урона 5/—	4					
20		МОГУЧАЯ	я ЯРОСТЬ!						
\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	11	NDOMI'	TABLE STANCE	5					
+1	Bonus to CMB and CMD for overrun manoeuvres; reflex saves against trample attacks; AC against charge attacks; attack and damage against charging creatures ARMOURED SWIFTNESS								
\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \				6					
			Increased speed in medium or heavy						
Уровень — 2	5	фт 1 кв	armour, providing this is still below your normal move speed Resulting movement speed in	7					
		фт кв	medium or heavy armour						
	10	фт 2 кв	Increase to normal movement speed	8					
Уровень Т		фт кв	Resulting normal movement speed	9					
Ī		фт кв	Resulting movement speed in medium or heavy armour						
		'	NCE OF STEEL	10					
С	RITIO	CAL HIT	NGE OF STEED						
6	Bonus to AC that applies only to		11						
	<u> </u>	cri	itical hit confirmation rolls			_			
				12					
				13					
				14					