HEXBLADE

Hexblade Level

Hexblade Level ÷ 2 = Уровень Заклинателя

ARCANE RESISTANCE

SAVING THROW BONUS

+ = ХАР

(From level 2)

METTLE

Negate the lesser effect on a successful saving throw

Does not apply while sleeping or unconscious

(From level 3)

ФАМИЛЬЯР

Имя

Вид существа

(From level 4)

ЗАКЛИНАНИЯ

Заклинаний известно	КС Спаса от заклинания		Заклинаний в день	Базовых заклинаний	Бонусных ХАР
		1			
		2			
		3			
		4			

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

(From level 4)

Бонусные черты

- ☐ Combat Casting
- ☐ Spell Focus: Enchantment
  - ☐ Greater Spell Focus: Enchantment
- ☐ Spell Focus: Necromancy
  - ☐ Greater Spell Focus: Necromancy
- ☐ Spell Focus: Transmutation
  - ☐ Greater Spell Focus: Transmutation
- ☐ Spell Penetration
  - ☐ Greater Spell Penetration

HEXBLADE'S CURSE

CURSES PER DAY

Curses Today

WILL SAVE DC = 10 + (Hexblade Level ÷ 2) + ХАР

(Округлять к меньшему)

ATTACK PENALTY –

DAMAGE PENALTY –

SAVING THROW PENALTY –

SKILL PENALTY –

HEXBLADE'S CURSE PENALTY = –

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

☐☐☐	1	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	2	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	3	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	4	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐

AURA OF UNLUCK

AURAS PER DAY = (Hexblade Level : 12 → 1, 16 → 2, 20 → 3) + Прочее

Auras Today ☐☐☐

AURAS DURATION = 3 + ХАР рнд

UNLUCKY MISS CHANCE = 20 % %

ЖЕЗЛЫ

ЗАРЯДЫ #

ЗАРЯДЫ #

ЗАРЯДЫ #

ЗАРЯДЫ #

ЗАРЯДЫ #

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ