

## Campaña

PE

## CARACTERÍSTICAS

	Puntuación de Característica	Bonif Objeto	Modif Caract.	Punt Temp	Modif Temporal
<b>FUE</b>	_____	_____	<b>FUE</b>	_____	<b>FUE</b>
<b>DES</b>	_____	_____	<b>DES</b>	_____	<b>DES</b>
<b>CON</b>	_____	_____	<b>CON</b>	_____	<b>CON</b>
<b>INT</b>	_____	_____	<b>INT</b>	_____	<b>INT</b>
<b>SAB</b>	_____	_____	<b>SAB</b>	_____	<b>SAB</b>
<b>CAR</b>	_____	_____	<b>CAR</b>	_____	<b>CAR</b>

Modif. Habilidad =  $(\text{Punt. Total Habil.} - 10) \div 2$  (Redond. hacia abajo,

## DOTES Y APTITUDES ESPECIALES

## IDIOMAS

## PERSONAJE

Nombre

Raza

Tamaño



Gender



Mod

Tamaño

## CLASES

□ 1

□ 2

3

4

□ 5

**Clase Predilecta**  
+1 por nivel

Rangos de Habilidad de Golpe

d

d

d

d

d

Ajuste de  
Nivel

Nivel  
Efectivo de  
Personaje

## HABILIDADES

Bon de	
No entrenada	Habilidad

## Habilidades Cláseas

+3

Racial,

100

Misc

### Enemigo Penalización

Terreno	Prueba
---------	--------

**Predilecto Armadura**

Artesanía - INT  
 Interpretar - CAR  
 Saber - INT  
 Oficio - SAB