

CLASE DE PRESTIGIO
CONFEDERATE
PANTHER
WARRIOR

Panther
Warrior
Level

FORMA SALVAJE

Wildshaper Level = Nivel de Druida + Panther Warrior Level

Veces al día

Veces hoy

PANTHER WARRIOR

Nivel 1 ☐ Wild Shape (Feline only) Heroic Combat +1

Nivel 2 ☐ Feline Fighting

Nivel 3 ☐ Scent Heroic Combat +2

Nivel 4 ☐ Feline Leap

Nivel 5 ☐ Weapon Pounce Heroic Combat +3

HEROIC COMBAT

ATAQUE BONUS

DAÑO BONUS

FELINE FIGHTING

Nivel 2 Take no penalty for fighting while prone

SCENT

Nivel 3 SCENT ABILITY DURACIÓN

Panther Warrior Level

FELINE LEAP

Nivel 4 Stand from prone without provoking any attacks of opportunity.

WEAPON POUNCE

Nivel 5 Charge with two weapons and make a full attack.

FORMA SALVAJE

CARACTERÍSTICAS

Puntuación de Bonif Característica Objeto

Bonus Temp

Modif Caract.

FUE

DES

CON

Modificador = (Punt. Caracte. - 10) ÷ 2

COMBATE

BONUS INICIATIVA

Misc

INIC = DES +

VELOCIDAD

Vel Temp

MANOEUVRES

BONUS MANIOBRA DE COMBATE

Mod Tamaño

BMC = Ataque Base + FUE +

DEFENSA DE MANIOBRA DE COMBATE

DMC = 10 + FUE + DES +

CLASE DE ARMADURA

Armadura Natural

Mod Tamaño

Misc

CLASE DE ARMADURA

CA = 10 + DES +

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CA = 10 / +

CLASE DE ARMADURA DE TOQUE

CA = 10 + DES /

CA Temp Resistencia a conjuros Reducción Daño

CA

APTITUDES ESPECIALES

APTITUDES ESPECIALES

APTITUDES ESPECIALES

APTITUDES ESPECIALES

APTITUDES ESPECIALES

APTITUDES ESPECIALES

APTITUDES ESPECIALES

APTITUDES ESPECIALES

APTITUDES ESPECIALES

APTITUDES ESPECIALES

APTITUDES ESPECIALES

APTITUDES ESPECIALES

APTITUDES ESPECIALES

APTITUDES ESPECIALES

APTITUDES ESPECIALES

APTITUDES ESPECIALES

APTITUDES ESPECIALES

APTITUDES ESPECIALES

APTITUDES ESPECIALES

APTITUDES ESPECIALES

APTITUDES ESPECIALES

APTITUDES ESPECIALES

Tipo de criatura

Mod Tamaño

ATAQUES

Alcance

Bon de Ataque

Daño

Crítico

Alcance

Bon de Ataque

Daño

Crítico

Alcance

Bon de Ataque

Daño

Crítico

Alcance

Bon de Ataque

Daño

Crítico

Alcance

Bon de Ataque

Daño

Crítico

Mod de Esquiva

Mod de Desvío

Bonificador de Ataque Base

Mod Tamaño

Misc

BAB

SALVACIONES

Base Misc

SALVACIÓN DE FORTALEZA

FORT = CON +

SALVACIÓN REFLEJOS

REF = DES +