

# SANCTIFIED ROGUE (ROUBLARD)

Niveau  
de Roublard

## TALENTS DE ROUBLARD

### TALENTS CONNUS

Niveau  
de Roublard

Divers

À partir du niveau 10, un Roublard  
peut choisir des talents de maître roublard

= (  ÷ 2 ) +  (arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

### SANCTIFIED ROGUE

Niveau  
de Roublard

1 ☐ { Détection de pièges  
Attaque Sournoise

2 ☐ Evasion

4 ☐ Divine Purpose

8 ☐ Divine Epiphany

10 ☐ Talents de maître roublard

20 ☐ Frappe de maître

### PIÈGES

#### SENS DES PIÈGES

Niveau  
de Roublard

Divers

Niveau

 3 +  = (  ÷ 3 ) +

### ATTAQUE SOURNOISE

#### BONUS DE DÉGÂTS

Niveau  
de Roublard

Divers

BONUS DE DÉGÂTS

 d'ATTAQUE SOURNOISE  d6 = (  ÷ 2 ) +  (arrondi au supérieur)

Les dégâts d'attaque sournoise s'appliquent quand la cible est prise en tenaille  
ou perd son bonus de DEX à la CA.

Ils ne s'appliquent que jusque 9m lors d'une attaque à distance.

Ils ne sont pas multipliés en cas de coup critique.

Ils ne peuvent pas être non-létaux, sauf en utilisant une arme non létale.

### DIVINE PURPOSE

Niveau

4 Gain a +1 bonus to Fortitude and Will saves.

### DIVINE EPIPHANY

Niveau

8 Once per day, see into the future as if using the Augury spell  
with a caster level equal to your Rogue level.

### COUP DE MAÎTRE

Une attaque sournoise réussie inflige un effet parmi :

Niveau

- 20
- La cible est endormie pour 1d4 heures
  - La cible est paralysée pour 2d6 rounds
  - La cible est tuée

#### COUP DE MAÎTRE FORTITUDE DC

Niveau  
de Roublard

= 10 + (  ÷ 2 ) + INT

Coup de maître ne peut pas être utilisé à nouveau sur la même cible dans les  
24 heures, qu'elle réussisse son jet de vigueur ou non.