SPIRIT RANGER

Niveau de Rôdeur

Bonus de Niveau +

ENNEMIS JURÉS

Niveau	■ BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS	4	6	8	10
1		■	□	□	□
5		□	□	□	□
10		□	□	□	□
15		□	□	□	
20		□	□		

■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy

ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau	○ BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION	2	3	4
3		■	□	□
8		□	□	□
13		□	□	□
18		□	□	

○ Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain

Niveau 4 Augury

Niveau 12 Divination

EMPATHIE SAUVAGE

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

SORTS

Niveau de Rôdeur 4 – 3 = Niveau de Lanceur de Sort

DD de sauvegarde du sort		Sorts par jour	=	Sorts de base	+	Sorts supplémentaires WIS
	1					□□□□
	2					□□□□
	3					□□□□
	4					□□□□

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

STYLE DE COMBAT

Niveau de Rôdeur	
2	
6	
10	
14	
18	

Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

SPIRIT BOND

SPIRIT SPELLS PER DAY = (Niveau de Rôdeur ÷ 4) – 1 + Divers

(arrondi au supérieur)

SORTS PREPARES

□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□

BAGUETTES

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

PARCHEMINS

POTIONS