

PLAINS DRUID

Livello da Druido   
Livello Selvatica   
- 2 = Forma

Livello da Druido

DRUIDO

Livello da Druido  
1

**Senso della natura**  
+2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza  
**Empatia selvatica**  
Migliora l'atteggiamento di un animale

2

**Plains Traveller**  
Bonus in plains terrain

3

**Run Like The Wind**  
velocità +3m; una volta all'ora, corre al doppio della velocità

4

**Savanna Ambush**  
Concealment and no penalty when prone; stand up from prone immediately  
**Wild Shape**  
Trasformazione in un animale piccolo o medio

9

**Canny Charger**  
Charge through allies, turn 90° while charging, +4 AC and damage against a charging foe

13

**Mille Volti**  
Cambia aspetto a volontà

15

**Corpo senza tempo**  
Non invecchia, nemmeno magicamente

INCANTESIMI

CD TS Incantesimi		Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
	0					SAG
	1					SAG - 4
	2					SAG - 8
	3					SAG - 12
	4					
	5					
	6					
	7					
	8					
	9					

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione

= SAG + Livello Incantatore

LEGAME CON LA NATURA

☒ COMPAGNO ANIMALE ☐ DOMINIO

Nome del Compagno animale

Tipo di creatura

EMPATIA SELVATICA

BONUS

EMPATIA SELVATICA Livello da Druido Varie

= CAR +

PLAINS TRAVELLER

PLAINS

BONUS

Livello da Druido

= ÷ 2

Bonus Iniziativa, Conoscenze (geografia), Percezione, Furtività e Sopravvivenza in ambiente acquatico

FORMA SELVATICA

Volte al giorno

Usato oggi

INCANTESIMI PREPARATI

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMENE

POZIONI