Poziom Tropiciela	RAGE OF THE WILD!			
(TROPICIEI) Poziomy +	Poziom 4		Pozior Tropiciel	m - 3 = Poziom Barbarzyńcy
STRONG SENSES	SIA!CZAS NA DZIEŃ	Poziom Tropiciela	Inne	SZAŁ! DZIŚ
PERCEPTION Poziom Optional	rund= BD +(× 2)	- <u>/</u> , +	
Tropiciela Bonus + = (÷ 4) + 1	runa 22 (WARTOŚĆ		rund Rz. Obr. KLASA
(Max +7) (Zaokrąglane w górę)		SIŁY PREMIA	BUDOWY PREMIA	na WOLĘ PANCERZA PREMIA KARA
Optional bonus applies if the character already has low-light vision	n SZA	t! 4	4	2 -2
Poziom O PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU 4 6 8	POTĘŻNIEJSZY S		6	3 -2
Poziom O PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU 4 6 8		AL 8	8	4 -2
8	Wodylikator Z Atrybutu –		l RD	KD
13	(Wartość Atrybutu - 10) / 2			(
18	ZMĘCZONY SZAŁ! CZAS CZAS	Wartość Siły Kara: -2	Wartość Zręcz Kara: -2	
WIĘŹ Z DZICZĄ WIĘŹ Z DZICZĄ Poziom	rund= × 2	-3	ZR	Nie może wpadać w szał, biegać lub szar gdy zmęczony.
PREMIA Tropiciela Inne	×	WILD TA	LENTS	*
Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia				
TRACK	1			
Poziom Premia ze Tropiciela Sztuki Przetrwania	_			
Tropienie = (÷ 2) +				
CZARY				
Poziom Poziom Poziom Zarującego	7			
ST Rzutu Czary Czary Czary Premiow	PRZYGOTOWANE CZARY			
Obronnego Dziennie Bazowe RZT		PRZYGUIUW		*
2		1		
3				
4				
ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru Pozior		2		
Koncentracja = RZT + Czaruj	ącego 🗆 🗀			
		3		
		4		
RÓŻDŻKI				
- 000 000	ZWOJE		N. N	MIKSTURY
FADO 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0				
# # COO COO COO COO COO COO COO COO COO				
2 500 000 500				
# # # # # # # # # # # # # # # # # # #				
TABLE TO THE TABLE				
OOO OOO				
# # # # # # # # # # # # # # # # # # #				