

MAGUS

Niveau de Magus
Niveau de Lanceur de Sort

RÉSERVE MAGIQUE

CAPACITÉ DE RÉSERVE MAGIQUE Niveau de Magus Divers

pts = $\left(\frac{\text{Niveau de Magus}}{2} \right) + \text{INT} + \text{Divers}$
(arrondi à l'inférieur, min 1)

AMÉLIORATION DE L'ARME

BONUS MAXIMUM DE L'ARME Niveau de Magus

$+ \text{Niveau de Magus} = \text{Bonus} \div 4$ (arrondi au supérieur)

Les améliorations d'arme sont alimentées à partir de votre réserve magi/arcane poolque

AMÉLIORATION

Niveau de Magus Coût d'amélioration

| | | | | | |
|----|----|--------------------------------------|--|---|---------------------------------|
| 5 | +1 | <input type="checkbox"/> Feu | <input type="checkbox"/> Froid | <input type="checkbox"/> Acéré | <input type="checkbox"/> Foudre |
| 9 | +2 | <input type="checkbox"/> Feu intense | <input type="checkbox"/> Froid intense | <input type="checkbox"/> Foudre intense | |
| 13 | +3 | <input type="checkbox"/> Rapidité | | | |
| 17 | +4 | <input type="checkbox"/> Dansante | | | |
| 21 | +5 | <input type="checkbox"/> Vorpale | | | |

SORTS

| Sort DD sauvegarde | Sorts par jour | = Base Sorts | + Sorts supp. |
|--------------------|----------------|--------------|--|
| 0 | | | INT - 4 INT - 8 INT - 12 |
| 1 | | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| 2 | | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| 3 | | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| 4 | | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| 5 | | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| 6 | | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + INT + niveau de sort

RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES

ARCANES DE MAGUS

ARCANES CONNUS Niveau de Magus Coût de réserve magique

= $\text{Niveau de Magus} \div 3$

| | | |
|---|----------------------|-----|
| 1 | <input type="text"/> | pts |
| 2 | <input type="text"/> | pts |
| 3 | <input type="text"/> | pts |
| 4 | <input type="text"/> | pts |
| 5 | <input type="text"/> | pts |
| 6 | <input type="text"/> | pts |

ARME

Enhancement Bonus d'attaque Dégâts Critique

$- 2$ Pénalité d'attaque en combat magique $+$ d x

LANCER DE SORT SUR LA DÉFENSIVE

$-$ Lancer de sort sur la défensive Pénalité d'attaque

INT Pénalité maximale Concentration = $\text{INT} + \text{Bonus de lancer de sort} + \text{Niveau de lanceur de sort} + 2$

Niveau 14 Le bonus de lancer de sort sur la défensive est le double de la pénalité d'attaque choisie

Niveau 20 Succès automatique au lancer de sort sur la défensive

Lors d'un lancer de sort et d'une attaque de corps contre la même cible, choisissez un parmi :

$+ 2$ Attaque Bonus $+ 2$ Bonus au DD du jet de sauvegarde $+ 2$ pour vaincre la résistance à la magie de la cible

SORTS PRÉPARÉS

| | | |
|---|--|--|
| 0 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| 1 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| 2 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| 3 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| 4 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| 5 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| 6 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |

SOUVENIR MAGIQUE / RÉSERVE DE CONNAISSANCES

Niveau 4 **Souvenir magique** Coût de réserve magique Re-préparer un sort lancé aujourd'hui Niveau du sort + Ajustement Métamagique

Niveau 7 **Réserve de Connaissances** Coût de réserve magique Préparer n'importe quel sort de Magus comme si $\text{Niveau du sort} \div 2 + \text{Ajustement Métamagique}$ 1 pt

Niveau 11 **Science du souvenir magique** Coût de réserve magique Re-préparer un sort lancé aujourd'hui Niveau du sort (peut pas utiliser de métamagie)