

FORMA SELVAGEM

Tipo da Criatura

Tamanho

Modificador de Tamanho

Habilidades

Pontos de HabilidadeItem

Bônus

Bônus Temp

Modificador de Habilidade

FOR

FOR

DES

DES

CON

CON

Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2

COMBATE

INICIATIVA BÔNUS

Outros

Iniciativa

INIC

=

DES

+

VELOCIDADE

m

m²

Deslocamento Temporário

m

m²

AGARRAR BÔNUS

=

se de Ataque

+

FOR

+

X 4

+

Outros

SAVES

Fortitude Resistência

FORT

=

CON

+

+

Base

Outros

Temporário

REFLEXO RESISTÊNCIA

REF

=

DES

+

+

CA Temporário

Resistência Mágica

Redução de Dano

PORTRAIT

ATAQUES

Alcance

Bônus de Ataque

Dano

Crítico

Alcance

m

m²

Alcance

Bônus de Ataque

Dano

Crítico

Alcance

m

m²

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA

CA

=

10

+

DES

+

-

+

Armadura Nat

Modificador de Tamanho

Outros Modificadores

SURPRESA CLASSE DE ARMADURA

CA

=

10

/

+

-

+

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA

=

10

+

DES

/

-

+

HABILIDADE ESPECIAL

FORMA SELVAGEM

Tipo da Criatura

Tamanho

Modificador de Tamanho

Habilidades

Pontos de HabilidadeItem

Bônus

Bônus Temp

Modificador de Habilidade

FOR

FOR

DES

DES

CON

CON

Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2

COMBATE

INICIATIVA BÔNUS

Outros

Iniciativa

INIC

=

DES

+

VELOCIDADE

m

m²

Deslocamento Temporário

m

m²

AGARRAR BÔNUS

=

se de Ataque

+

FOR

+

X 4

+

Outros

SAVES

Fortitude Resistência

FORT

=

CON

+

+

Base

Outros

Temporário

REFLEXO RESISTÊNCIA

REF

=

DES

+

+

CA Temporário

Resistência Mágica

Redução de Dano

PORTRAIT

ATAQUES

Alcance

Bônus de Ataque

Dano

Crítico

Alcance

m

m²

Alcance

Bônus de Ataque

Dano

Crítico

Alcance

m

m²

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA

CA

=

10

+

DES

+

-

+

Armadura Nat

Modificador de Tamanho

Outros Modificadores

SURPRESA CLASSE DE ARMADURA

CA

=

10

/

+

-

+

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA

=

10

+

DES

/

-

+

HABILIDADE ESPECIAL