TIERGESTAL Tden- stufe	ANGRIFFE	TIERGESTAD Tden- stufe	ANGRIFFE
Art		Art	
	Reichweite Angriffsbonus Schaden Kritisch		Reichweite Angriffsbonus Schaden Kritisch
Größe Größen- modifikato		Größe Größen- modifikato	_ (
ATTRIBUTSWERTE		ATTRIBUTSWERTE	
Attributs-Gegenstands- Temp. Attributs- wert Bonus Bonus modifikator	Reichweite Angriffsbonus Schaden Kritisch	Attributs-Gegenstands- Temp. Attributs- wert Bonus Bonus modifikator	Reichweite Angriffsbonus Schaden Kritisch
ST ST	m Fe	STST	m Fe
GE GE		GE GE	
ко КО	Reichweite Angriffsbonus Schaden Kritisch	ко КО	Reichweite Angriffsbonus Schaden Kritisch
Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2	m Fe	Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2	m Fe
KAMPF		KAMPF	
INITIATIVE BONUS Sonstiges Initiative	Reichweite Angriffsbonus Schaden Kritisch	INITIATIVE BONUS Sonstiges Initiative	Reichweite Angriffsbonus Schaden Kritisch
INIT = GE +	Reichweite	INIT = GE +	Reichweite Angirisbonus Schaden Kritisch
BEWEGUNGSRATE Temp.	m Fe	BEWEGUNGSRATE Temp.	m Fe
m Fe m Fe	RÜSTUNGSKLASSE Natürliche Größen- Sonstige	m Fe m Fe	RÜSTUNGSKLASSE Natürliche Größen- Sonstige
RINGKAMPF BONUS Gr.Mod. x4 Sonstiges = be be be + ST + x 4 +	RÜSTUNGSKLASSE Rüstung modifikatorModifikatoren RK = 10 + GE + - +	RINGKAMPF BONUS Gr.Mod. x4 Sonstiges The state of the	RÜSTUNGSKLASSE Rüstung modifikatorModifikatoren RK = 10 + GE + - +
RETTUNGSWÜRFE	AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE	RETTUNGSWÜRFE	AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE
GrundbonusSonstiges Temp.	RK = 10 / + - +	GrundbonusSonstiges Temp.	RK = 10 / + - +
ZÄHIGKEIT RETTUNGSWURF	BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE	ZÄHIGKEIT RETTUNGSWURF	BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE
ZÄH = KO + +	RK = 10 + GE / - +	ZÄH = KO + +	RK = 10 + GE / - +
REFLEX RETTUNGSWURF	Temp. RK ZauberresistenzSchadensreduzierung	REFLEX RETTUNGSWURF	Temp. RK ZauberresistenzSchadensreduzierung
REF = GE + +	RK /	REF = GE + +	RK /
PORTRÄT -	BESONDERE FÄHIGKEITEN	PORTRÄT .	BESONDERE FÄHIGKEITEN