		*	PRZYWÓDCY							
		Władca						СНА	EKO LOJ STA	
		Współmałżo	nek				C	<b>HA</b> ÷ 2	ać i rozwijać hexów.	
		Małżonek Krolowe	ej lub Małżonka Ksi	<b>ęcia-</b> Może rządzić j	ješli Władca jest ni	eobecny. Musi		Sci inaczej +1niej SHA ÷ 2	ookoje	
	Praworządny: +2Ekor		ka lub wybrana oso	ba Może rządzić jeś	li Władca jest nieo	becny, jednak				
Dobry <b>+2</b> Lojalność	Neutralny: +2Stabili	Hadily	eople – If vacant, -:	2 loyalty, +1 unrest a	at upkeep and no b	onus from fes		ub <b>CHA</b>	<b>"</b>	
Chaos: <b>+2</b> Lojalność	Zło: +2Ekon		Generał Rozkazuje armii- Jeśli nieobecny -4lojalności				S I	ub CHA	-	
Ä	EDYKTY	Główny Dypl		ujalilusul			INT I	ub CHA		
∑	-1stabilności, +1stabilności, +1 <b>pb</b> konsumpcji		ional relations – If	vacant, -2 stability a	and cannot issue D	iplomatic or E		ub CHA		
☐ Przyjazna ☐ Standardowa	Arcykapłan Przewodzi kultowi	Przewodzi kultowi religijnemu - Jeśli nieobecny -2lojalności i stabilności oraz +1zamieszek								
☐ Agresywna	+2stabilności, +2pbkonsumpcji +3stabilności, +4pbkonsumpcji	Magister	Magister Przewodzi nauce wyższej i magii - Jeśli nieobecny -4ekonomii					ub CHA	•	
Ekspansjonizm	+4stabilności, +8pbkonsumpcji	Zarządca	wyzszej i magii - Je	esii iileobeciiy -4eko	DIIOIIIII		ZR I	ub RZT	•	
Z	+1lojalności +1ekonomii -1lojalności		Egzekwuje sprawiedliwość na obszarach wiejskich - Jeśli nieobecny -4ekonomii							
Normalne □	+2ekonomii, -2lojalności		Królewski Egzekutor Egzekwuje prawo i porządek- Jeśli obecny, -1zamieszek na utrzymanie					ub ZR	<b>T</b>	
Zadne   Przyjazna   Standardowa   Standardowa   Agresywna   Ekspansjonizm   Żadne   Światło   Normalne   Ciężkie   Druzgocące	+3ekonomii, -4lojalności,	Naczelny Sz					ZR	ub INT		
☐ Druzgocące	+4ekonomii, -8lojalności,	Inteligencja - Jeśli Skarbnik	ı nıeobecny -4ekon	omii i <b>+1</b> zamieszek	na utrzymanie		INT	ub RZT		
∑	-1lojalności, +1lojalności, +1pbkonsumpcji	Zbiera podatki i za	nrządza finansami ·	- Jeśli nieobecny -4	ekonomii i królestv		łożyć podatków			
FESTIVALS  10  11  12  13  14  15  16  17  16  17  17  17  18  18  18  18  18  18  18	+2lojalności, +2pbkonsumpcji	Wicekról Rządzi kolonią lub	lennem – Mav als	o take any role for c	olony, with 1 less h		NT lub F	<b>KZT</b> ÷ 2	•	
SH □ 12	+3lojalności, +4pbkonsumpcji +4lojalności, +8pbkonsumpcji	Inspektor			,,		SI	ub BD	-	
Charak		Przewodzi obroną iwale Osady		ieobecny -4lojalnoś Zasoby		wo Puste ki	zesła Unres	st Inne	Tumazasauru	
EKONOMIA Charak		/D + +	+	Zasoby +	+ Dowodzi	wo Puste ki	Zesia Oille:	+	Tymczasowy	
LOJALNOŚĆ	× N/D N								_ [ +	
LOJ = 🔷	+ N/D + +	+ +	+	+	+	_	_	+	+	
STABILNOŚĆ										
STA = 1:	*+ + + N	/D + +	+	+	+	_	_	+	+	
<u> </u>	ZARZĄDZANIE KR	ÓLESTWEM			),		LUDNOS	ŚĆ	,	
<b>STABILNOŚĆ</b> Su	ıkces: -1 zamieszek lub +1pb; Porażka:		o ponad 4: +k4 z	a_nie <u>∎</u> zelpb 🕕	WIELKOŚ	Ć KRÓLE		0-25		
WYDATKI	Polityka Festiwale Inne		_				,2km hexów olą królestwa	26-100 101-	) ☐ Księstwo ☐ Królestwo	
	= + +			] pb 🖷	POPULAC	JA		Ca	 łkowita Populacja	
LATEM Rozmiar Miasta Farmy						WA /		zmiar	Miasta	
dd dp			777	= ( 2	250 ×	) +	T			
KONSUPCJA ŠWIZ dd	Rozmiar Miasta Farr	ny			ST ROZKA	zów	Rozmiar	Dzielnice	Inne	
KONSUPCJA dd ##	]=					= 20	+	+	+	
pb =						E POZIO	M			
+ 1 zamieszek na każdy negatywny atrybut (Ekonomia, Lojalność i Stabilność)  Królewski egzekutorów może zredukować niepokój o 1, ale musi zdać test lojalności, inaczej traci 1 lojalności							suje się do eko aci kontrolę na	nomii, lojalnośo d bexami	ci i stabilności	
Jeśli poziom zar	mieszek przekracza 10 tracisz hexa.		iosci, maczej tra	ci i iojalilosci					a królestwo nie fui	
	osiągną 20, królestwo popada w anarch									
	PRZYWÓDZTWADostosuj rzuty k		_	11)						
HEXYZdobywanie		na turę		pb =						
TERENBudowa fa OSADAStwórz nov		na turę		pb =						
		na turę	_	pb =	``		SKARBI	EC		
<b>BUDYNKI</b> Dodaje		na turę		pb =						
-	działy zbrojnych (pochodzące z przydzia			pb =	Fundusz	ze 		<u>,     ,</u>	pb	
WYCIĄGZdobądź	WYCIĄGZdobądź 2000sg na pb. Zwiększ niepokój o 1 i wykonaj test na lojalność								7	
<u> </u>	DEPOZYT4000sz w dobrach handlowych i skarbach przynosi 1pb pb 🖶									
Przychody Królestwa	ODY		,	pb ◆						
Przychody Królestwa	Rzut na Ekonomie 3			pb •	Ļ				J	
A Rocotina										