	MARSHAL Tier Mítico	7	MARS	HAL'S ORDER
\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	DURO DE MATAR	L		
	bajo de Opg, siempre se estabiliza sin necesitar prueba de Con	etitu	aunque el sangrado aún cuenta).	
No muere hasta que los pg negativos igualan el doble de su puntuación de Constitución.				
	Bonus hit points	stitucion.		
+ 4	per tier	``		HIC POWER
*	SURGE	PO PO	FX	tra
	Gasta un uso de poder mítico para agregar a cualquier D20		= 3 + ( × 2)+	Usos 000 000 000
1 4	□ d6 □ d8			Hoy and
7	□ d10			A ADILITIES
10	□ d12			
- NII I	ABILITY SCORE			
Nivel 2	Bonus a puntuaciones Características  □ +2 FUE INT			
4	□ +2			
6	DES SAB			
8 10	□ +2			
10	INICIATIVA ASOMBROSA			
	BONUS Tier			
Nivel	INICIATIVA Mítico	<b>S</b>		
2	=	TIE		
	Spend one use of mythic power to take an additional standard action	BIL		
<b>\</b>	Spend one use of mythic power to take an additional standard action  RECUPERATION  Recobra todos los puntos de golpe con descanso durante 8 h Spend one use of mythic power to regain half your	ľH A		
Nivel	Recobra todos los puntos de golpe con descanso durante 8 h	or <del>∯</del> s		
3	Spend one use of mythic power to regain half your maximum hit points and use of any limited daily abilities			
X	PRUEBAS SALVACIÓN MÍTICAS			
Nivel	On a successful saving throw against a non-mythic			
5	effect, suffer no effects.  Las tiradas de salvacion contra efectos miticos no se ven afe	otod:		
FUERZA DE VOLUNTAD				
Nivel	Spend one use of mythic power to reroll any d20, or			
6	force a foe to reroll, even after the result is revealed.			
*	Imparable			
	Spend one use of mythic power to end any one of:  • Sangrado  • Cegado  • Confundido			
Nival	· Aterrado · Atontado · Deslumbrado			
Nivel <b>8</b>	Ensordecido     Enmarañado     Exhausto     Asustado     Asustado			
	Mareado     Despavorido     Paralizado			
	• Estremecido • Nauseado • Grogui • Aturdido			
*	IMMORTAL .			
Nival	si mueres, vuelves a la vida 24 horas más tarde, independien la condición de tu cuerpo. No recuperas ninguna aptitud diari			
9	la condicion de la cuerpo. No recuperas minguna apritud dian	a IIII		
	This does not apply if you were killed by a coup-de-grace or critical hit by a mythic enemy, or an epic weapon.		l	
Nivel	Can only be permanently killed by a coup-de-grace or			
10	critical hit with an artefact.			
*	HÉROE LEGENDARIA	S		
Nivel 10	Recupera un uso de poder mítico por hora	DOTES MÍTICAS		
	VISIONARY COMMANDER	MÍ		
	When you are an ally within 30ft rolls initiative, roll twice	)TES		
Nivel	and take either result.  In a surprise round, you and allies within 30ft can take a	DC		
10	full round action instead of just a standard action.			
	Once per round, when you or an ally within 30ft scores a critical hit, regain one use of mythic power.			
$\overline{}$				