PERSONNAGE Race Joueur Taille Taille Modificateur Campagne Rangs de compété ce vie Niveau Ajustement CLASSES de niveau d РХ d Niveau d **CARACTERISTIQUES** Effectif Personnage Valeur Bonus Mod. de Bonus Modificateur d de Carac. d'objets Carac. Temp Temp d **FOR** COMPETENCES Pénalité d'Armure **DEX** Racial, Max Talent de classeRangs Divers Bonus de Dons, Ranks Non entrainé Comp. 1 2 3 4 5 Synergie CON INT SAG **CHA** Mod. de Carac. = (Valeur de la Carac. -10) /2 (arrondi à l'inf.) DONS ET CAPACITES SPECIALES étences:Connaissance - INT IT Profession - SAG on - CHA