KSZTAŁT NATURY	ATAKI	KSZTAŁT NATURY	ATAKI ,
Rodzaj Stworzenia		Rodzaj Stworzenia	
Rozmiar Modyfikalt	Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk	Rozmiar Modyfikat	Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk
z Rozmiari		z Rozmiar	
ATRYBUTY		ATRYBUTY	
Wartość Premia TymczasowModyfikator Atrybutu z Przedmiotu Premia z Atrybutu	Zasieg Premia do ataku Obrażenia Krytyk	Wartość Premia TymczasowModyfikator Atrybutu z Przedmiotu Premia z Atrybutu	Zasieg Premia do ataku Obrażenia Krytyk
sS	m cm	s S	m cm
ZR ZR		ZR ZR	
BD BD	Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk	BD BD	Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk
Modyfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) /		Modyfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10)	
WALKA		WALKA	
INICJATYWA PREMIA Inne Inicjatywa	Zasiag Premia do ataku Obrażenia Krytyk	INICJATYWA PREMIA Inne Inicjatywa	Premia do ataku Obrażenia Krytyk
INIC = ZR +	Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk	INIC = ZR +	Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk
Szybkość Tymczasowa Prędkoś		Szybkość Tymczasowa Prędkos	
m cm m cm	KLASA PANCERZA Naturalny Modyfikator Inne	m cm m cm	KLASA PANCERZA Naturalny Modyfikator Inne
ZWARCIE PREMIA Modyfikator Rozmiaru x4 Inne	KLASA PANCERZA Pancerz z Rozmiaru Modyfikatory	ZWARCIE PREMIA Modyfikator Rozmiaru x4 Inne	KLASA PANCERZA Pancerz z Rozmiaru Modyfikatory
a a	KP = 10 + ZR + - +	ea: ea	KP = 10 + ZR + - +
= Mozem + S + x 4 +	NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA	Bazo = + S + x 4 +	NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA
RZUTY OBRONNE	KP = 10 / + - +	RZUTY OBRONNE	KP = 10 / + - +
Podstawowy Inne Tymczasow WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY	OOTYK KLASA PANCERZA	Podstawowy Inne Tymczasow WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY	DOTYK KLASA PANCERZA
WYTR = BD + +	KP = 10 + ZR / - +	WYTR = BD + +	KP = 10 + ZR / - +
REFLEKS Rz. Obr.	Tymczasowa K Odporność na CzaryRedukcja Obraże ń	REFLEKS Rz. Obr.	Tymczasowa K © dporność na CzaryRedukcja Obrażeń
REF = ZR + +	KP /	REF = ZR + +	KP /
PORTRET	SPECJALNE ZDOLNOŚCI	PORTRET	SPECJALNE ZDOLNOŚCI