

# DRAGON HERALD

Livello  
da Bardo

(BARDO)

## INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
		0				CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		1				<input type="checkbox"/> CAR - 4 <input type="checkbox"/> CAR - 8 <input type="checkbox"/> CAR - 12
		2				<input type="checkbox"/> CAR - 4 <input type="checkbox"/> CAR - 8 <input type="checkbox"/> CAR - 12
		3				<input type="checkbox"/> CAR - 4 <input type="checkbox"/> CAR - 8 <input type="checkbox"/> CAR - 12
		4				<input type="checkbox"/> CAR - 4 <input type="checkbox"/> CAR - 8 <input type="checkbox"/> CAR - 12
		5				<input type="checkbox"/> CAR - 4 <input type="checkbox"/> CAR - 8 <input type="checkbox"/> CAR - 12
		6				<input type="checkbox"/> CAR - 4 <input type="checkbox"/> CAR - 8 <input type="checkbox"/> CAR - 12

CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

## FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI INCANTESIMI ARCANI

% I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

## ESIBIZIONE BARDICA

**DURATA** Livello da Bardo Varie  
**AL GIORNO**

$$\text{rd} = 2 + \left( \frac{\text{Livello da Bardo}}{2} \times 2 \right) + \text{CAR} +$$

Rounds ☐☐☐☐☐☐☐☐  
Oggi ☐☐☐☐☐☐☐☐

**VOLONTÀ** CD SALVEZZA Livello da Bardo

$$= 10 + \left( \frac{\text{Livello da Bardo}}{2} \right) + \text{CAR}$$

Livello 7 Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.

## ESIBIZIONI

### DIPLOMATIC IMMUNITY

Attackers that fail a will save do not attack, lose that action, and cannot attack you until 1 minute after the performance ends.

### DISTRAZIONE

Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

### ISPIRARE CORAGGIO

+ Bonus contro effetti d'ammaliamento e costrizione  
Bonus a tiri di attacco e danni

### DIPLOMATIC PROTECTION

Livello 3 ☐ = Livello da Bardo  $\times 2$  Resistance against patron's energy type  
☐ = Livello da Bardo  $\div 2$  Natural armour bonus

Livello 6 **SUGGERIZIONE** Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

Livello 8 **ISPIRARE TERRORE** Rende scossi i nemici entro 9 m.

Livello 9 **ISPIRARE GRANDEZZA** MAX INFLUENZATI  
☐ 2 x (d10 + COS) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra

### REBUKE FOES

Livello 12 ☐ = Livello da Bardo  $\times 2$  Bonus damage of patron's energy type  
Target one foe per 4 levels. Reflex save to evade.

Livello 14 **ACCORDO SPAVENTOSO** I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

Livello 15 **RETREAT TO LAIR** Spend 5 uses of performance as a full-round action to teleport yourself or one target to your sacred place.

Livello 18 **SUGGERIZIONE DI MASSA** Suggerisce delle azioni a creature già affascinata

Livello 20 **MUSICA MORTALE** Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

## DRAGON PATRON

Energy resistance

= Livello  
da Bardo

## INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

2

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

3

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

4

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

5

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

6

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

## AVVEZZO

Livello 2 +4 Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio

## ESECUZIONE VERSATILE

	Usare il bonus al posto di...		Usare il bonus al posto di...
<input type="checkbox"/> <b>Recitare</b>	Raggiare, Camuffare	<input type="checkbox"/> <b>Oratoria</b>	Diplomazia, Intuizione
<input type="checkbox"/> <b>Commedia</b>	Raggiare, Intimidire	<input type="checkbox"/> <b>Percussioni</b>	Addestrare Animali, Intimidire
<input type="checkbox"/> <b>Danza</b>	Acrobazia, Volare	<input type="checkbox"/> <b>Cantare</b>	Raggiare, Intuizione
<input type="checkbox"/> <b>Strumenti a tastiera</b>	Diplomazia, Intimidire	<input type="checkbox"/> <b>Corde</b>	Raggiare, Diplomazia
<b>Altre:</b>		<input type="checkbox"/> <b>Strumenti a fiato</b>	Diplomazia, Addestrare Animali
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			

## MASTER OF PERSUASION

**PRENDI 10** Once per day, Diplomacy or Intimidate as a full-round action instead of a minute ☐☐☐  
Livello 5 On a Diplomacy or Intimidate check, even when rushed or threatened.  
Unlimited uses per day

Livello 11 Twice per day Livello 17 Thrice per day

## EXTOL GLORY

Livello 10 When speaking Draconic, any intelligent creature can understand you. This does not allow you to understand them.