PALADIN Paladin- stufe	X .	REITTIER
Paladin- stufe ÷ 2 = Zauber- stufe	Name	
GOTTHEIT	Art des Reittiers	Heute Reittie herbeigerufer
46		VORBEREITETE ZAUBER
ZAUBER		
RW gegen Zauber = Grund- + Bonus: Zauber pro Tag = zauber W	rauber	1 <u></u>
1 0		
2		<b>2</b>
3		
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad		
Untote vertreiben	7 000	3
TERTREIBUNGEN PRO TAG Sonstiges	Heute	000
= 3 + CH +		
1 VERTREIBUNGSWURF		4
Synergie = w20 + CH +	X	BÖSES NIEDERSTRECKEN
	NIEDERSTRECKEN PER DAY	Harda allada ana da
2 MONSTER VERTREIBEN MAX TW Paladinstufe		Heute niedergestreckt
= (ertreibungs ÷ 3)+	- 7 NIEDERSTRECKEN ANGI	
3 MONSTER ZERSTÖRTMAX TW	BONUS	Waffen Angriffsbonus
Paladinstufe		+ CH
= ( -3)÷2	schaden durch Nieder	affe RSTRECKEN <sub>paladin</sub> -
4 MONSTER BETROFFENTW GESAMT Paladinstuf	BONUS	nus stufe
= 2W6 + CH +	- 3	*
	HEILUNGSPUNKTE	HANDAUFLEGEN Paladin-
	PRO TAG	stufe Sonstiges
	$_{\text{TP}} = (CF)$	1 ×) +
		Heilungspunkte
ZAUBERSTÄBE		TP
ZAUDERSTADE	SCHRIFTRO	OLLEN TRÄNKE
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0		
3 000 000 000		
** # 000 000 000 000		
# 000 000 000 000		
# 000 000 000 000		
2		