DISTANCE  ENTRAINEMENT AUX ARMINS  17  19  19  ENTRAINEMENT AUX ARMUNE  COURAGE  ENTRAINEMENT AUX ARMUNE  COURAGE  ENTRAINEMENT AUX ARMUNE  ENTRAI	<b>GUERRIER</b>	`*		BO	NU!S D'AT	TAQ	UE		*		▼ DMG ≠			CRIT 🕡	
Serviced productions  5	DISTANCE	Niveau			+ +	+	>	/	/	/	)				
9   Positive for consumeration   Positive configuration   Positive conf	<b>ENTRAÎNEMENT</b>	Γ AUX ARMES -							/		<i>_</i>				
PARTICIPATIONS D'ATTAQUE  TATAQUECTONS  DONS D'ATTAQUE  TATAQUECTO		0-0-0							)EX						
TRANSPORT ALL ARTHURS  ENTRAÎNEMENT AUX ARTH			Ra	ng de Force	(arc compo	site)						F(	)K		
ENTRAÎNEMINT AUX RAMURE  ARMUTER MAX  TEST D'ARMURE DES HOUTS  ***  **  **  **  **  **  **  **  **	9			Pénalité po	ır force insuff	fisante			- 2						
ENTRAINEMENT AUX ARMURE PRAINTEDUCTON  TO ARMURE PRAINTEDUCTON  COURAGE  19 10 Service postant use amove our aboutler  COURAGE  ENERT DE REUR  COURAGE  19 10 Service production to a move our aboutler  COURAGE  ENERT DE REUR  COURAGE  ATTAQUICATIONS  MAÎTRISE D'ARMUE  DONS D'ADTAQUE  ATTAQUICATIONS  DONS D'ADTAQUE  ATTAQUICATIONS  CREATING AND	13		Arr	ne seconda	re (arbalète	s seulement)		- 4	. / - 8	}					
ARMOURE MAX.  TEST D'ARMOURE  PENALTR'ELD'UCTION  TEST D'ARMOURE  PENALTR'ELD'UCTION  TEST D'ARMOURE  PENALTR'ELD'UCTION  COULAGE  Secciliation markie:  \$ Speciliation markie	17		_	☐ Combat	à deux armes	Réduit les pén	alités à	- 2	. / - 2	2					
Afficience surprisent and surprisent	ENTRAÎNEMENT	Γ AUX ARMUR <del>E</del>		De maître	Ne se cumi	ule pas avec les b	onus m	agiques		+ 1					
Spécialisation martiale supérieure  Spécialisation martiale  Spécialisation martiale  Spécialisation martiale  Spécialisation martiale supérieure  Spécialisation martiale supérieure  Spécialisation martiale supérieure  Spécialisation martiale supérieure  MATRISED D'ARME  MATRISED D'ARME  MATRISED D'ARME  DON'S D'ATTAQUE  ATTAQUECTIONS  Includements  DON'S D'ATTAQUE  ATTAQUECTIONS  Includements  Attaque parissante su vance le production de déglis jusqu's 3/-  Entréprence de critique de des des des des des des des des des	ARMURE MAX TEST D'ARM	IURE		Arme de p	rédilection:				+1						
Spécialisation matule supérieure	DEX BONUS PÉNALITÉRÉ	EDUCTION	H	Arme o	le prédilection	n supérieure			+ 2						
Affaque puissante la privare la réduction des déglis josqu'à 5/- Affaque puissante la privare la réduction des déglis josqu'à 10/- BONIS DE VOLUPE    Affaque puissante la privare la réduction des déglis josqu'à 10/- Soline de catalogue / Ama écaire 5/4 ou fiftique sugmentée et confirme toujoure les coups critiques 4 ma direit privare la réduction des déglis josqu'à 10/- Soline de catalogue / Ama écaire 5/4 ou fiftique sugmentée et confirme toujoure les coups critiques 4 ma direit privare la réduction des déglis josqu'à 10/- Soline de catalogue / Ama écaire 5/4 ou fiftique sugmentée et confirme toujoure les coups critiques 4 ma finite de la marce 2 ma de cette propriée à produite la confirme des ammes 2 manuel cette de critique augmentée et confirme toujoure les coups critiques 4 ma finite de la produite sprécules    Affaque puissante   Déglis de la x   America de critique augmentée et confirme toujoure des coups critiques 4 ma finite de la critique se dans de la composition des déglis josqu'à 5/- Affaque des la confirme de la confirme des critiques de la descritique sugmentée et confirme toujoure la descritique augmentée et confirment année de la descritique augmentée des configues coups augmentée et confirment année de la descritique augmentée des configues coups augmentée et confirment année de la descritique augmentée des configues de confirment de la descritique augmentée de la descritique augmentée des configues des confirments de la descritique augmentée des configues des confirments de la descritique augmentée de la confirment de la confirment de la confirment de la confirment des confirments de la confirment des confirments de la confirment de l	+		ARIV	Spécia	lisation marti	ale:						+	2		
Science du critique / Ame active / Source du critique ou amprenté et confirme toujours les coups critique + 1 Multiplicateur  MATRISE D'ARME  DONS D'ATTAQUE  ATTAQUECTIONS  DONS D'ATTAQUE  ATTAQUECTIONS  Succession d'enchaînement affaire au le nombre de not l'enchaînement affaire du brance de confirme toujours les coups critique + 1 Multiplicateur propose de confirme toujours les coups critique + 1 Multiplicateur propose de confirme toujours les coups critique + 1 Multiplicateur propose de confirme toujours les coups critique + 1 Multiplicateur propose de confirme toujours les coups critique + 1 Multiplicateur propose de confirme toujours les coups critique + 1 Multiplicateur propose de confirme toujours les coups critique + 1 Multiplicateur propose de confirme toujours les coups critique + 1 Multiplicateur propose de confirme toujours les coups critique + 1 Multiplicateur propose de confirme toujours les coups critique + 1 Multiplicateur propose de confirme toujours les coups critique + 1 Multiplicateur propose de confirme toujours les coups critique + 1 Multiplicateur propose de confirment affaire toujours de confirment de confirment affaire toujours de confirment affaire toujours de confirment de confirment affaire toujours de confirment affaire to	19 RD 5/- en portant une armure ou un l	bouclier	S D'	Spé	cialisation ma	artiale supérieure						+	4		
Science du cirilique e repulsar le configue e anyolementaire el vous toucher le configue engalementaire el vous engalementaire el vous toucher le configue engalementaire el vous en engalementaire el vous e	COURAGE	#	NU	Attaque p	uissante Ign	ore la réduction d	des déga	âts jusqu'	à <b>5/</b> —	-					
### 1			BO	Attaqu	e puissante s	upérieure Ignor	e la rédu	uction des	s dégâts	jusqu'à 1	0/—	-			
MAITRISED ARME    DONS D'ATTAQUE	BONUS DE VOLONTÉ Niveau	\					_								
MAITRISED ARME	+ = ( + 2	) ÷ 4 (arrondi à l'inféri	eur)	<b>20</b> M	laîtrise des ar	mes Zone de cr	itique a	ugmentée	e et conf	firme toujou	ırs les	s cou	os critiqu	e <b>s</b> 1	Multiplicateur
DONS D'ATTAQUE  ATTAQUECTIONS  Finchalismental Attague supplementaire ai vous touche    Goog denchainement Attague supplementaire ai vous touche   Goog denchainement Attague supplementaire ai vous touche   Goog denchainement Attague supplementaire ai vous touche   Goog denchainement Attague supplementaire ai vous touche   Goog denchainement Attague supplementaire ai vous touche   Goog denchainement Attague supplementaire ai vous touche   Goog denchainement Attague supplementaire ai vous touche   Goog denchainement attague supplementaire ai vous touche   Goog denchainement attague supplementaire ai vous touche   Goog denchainement attague supplementaire ai vous touche   Goog denchainement attague supplementaire ai vous touche   Goog denchainement attague supplementaire ai vous touche   Goog denchainement attague supplementaire ai vous touche   Goog denchainement attague supplementaire ai vous touche   Goog denchainement attague supplementaire ai vous touche supplementaire ai vous touche particulared attague de site for chique se foundaired attague supplementaire au bonus maximal   1	MAÎTRISE D'AR	`	~	Arr							Ţ				7
DONS D'ATTAQUE  ATTAQUECTIONS    Enchaînements Attaque supplimentaire si vous touchor   Succession d'exchaînements Plus de limite our le nombre d'ord   Succession d'exchaînements Plus de limite our le nombre d'ord   Coup d'enchaînement amélior à Autent que voulu par tour   Coup d'enchaînement amélior à Autent que voulu par tour   Coup d'enchaînement amélior à Autent que voulu par tour   Coup d'enchaînement amélior à Autent que voulu par tour   Coup d'enchaînement amélior à Autent que voulu par tour   Coup d'enchaînement amélior à Autent que voulu par tour   Coup d'enchaînement amélior à Autent que voulu par tour   Coup d'enchaînement amélior à Autent que voulu par tour   Cortique anagênt   Critique faut que le couple les cipitiques des la couple de couple les cipitiques anagênt   Critique faut d'entre personne de couple les couples en couple d'entre de couple en sour d'est de critique à la fois   Précision Sournese Aposte un effet critique à la fois   Précision Sournese Aposte un effet critique à la fois   Précision Sournese Aposte un effet critique à la fois   Précision Sournese Aposte un effet critique à la fois   Précision Sournese Aposte un effet critique à la fois   Précision Sournese Aposte un effet critique à la fois   Précision Sournese Aposte un effet critique à la fois   Précision Sournese Aposte un effet critique à la fois   Précision Sournese Aposte un effet critique à la fois   Précision Sournese Aposte un effet critique à la fois   Précision Sournese Aposte un effet critique à la fois   Précision Autent les la fails sur un en attique réussis   Precision Sournese les deux les deux les couples en la fois   Precision Sournese les couples les fisées pour vanire la infection de deputs   Precision Sournese les couples les fisées pour vanire la infection de deputs   Precision Pas de malle pour tire dures la malle   Preur ment de souts provide de l'appeau deux en unités un boucler   Tir de poéction Pas de malle pour tire deux le malle   Preur nouver les selection de déguts et confirmation de couples   Pre		1112	_		nriótás snási	alas				Dégâts		d	_		
ATTAQUECTIONS    Inchainments Attaque supplementaire ai vous touchez   Supérieure   Supérieure   Mainage passante   Mainage passante   Supérieure   Mainage passante   Mainage	.ž <b>20</b>		+	• ]	prietes speci	aics			+		+	-		4	
Cattone puissante   Cl Supérieure   Sase   Cl Supérieure   C		QUE *						Science d	u critiqu	e ou arme a	acéré	e	☐ Maî	trise d	'arme
Succession d'enchaînements Plus de limite sur le nombre d'ench   Add		si vous touchez						/	/		$\cap$	d	+		×
Coup d'enchaînement Attaque supplémentaire si Pennemi est no   Coup d'enchaînement améliore   Autant que voulu par tour   Propriétés spéciales   Propriétés péciales   Proprié						( =					<u></u>	<u>u</u>			
Coupe denchainement amélioré Autant que voulu par tour					he de base						>	d	+		×
Ciffique sanglant   Critique febrular   Specialisation martiale   Specialisation martiale   Ciffique sanglant   Critique febrular   Critique febru				) Pro	priétés spéci	ales			-						
Critique sanglant	•		<u> </u>		7 PL - P	/= 0 /:	\	2							
Critique handicapant   Critique rialentissant   Critique in a consideration   Critique frou et deur des aux alties   Critique et deux effets de critique à la fois   Science du critique empalant   Critique et dissipation   Critique fautique fluir à la fois   Precision Sournoise   Appliquer deux effets de critique à la fois   Precision Sournoise   Appliquer deux effets de critique à la fois   Precision Sournoise   Appliquer deux effets de critique à la fois   Precision Sournoise   Appliquer deux effets de critique à la fois   Precision Sournoise   Appliquer deux effets de critique à la fois   Precision Sournoise   Appliquer deux effets de critique à la fois   Precision Sournoise   Appliquer deux effets de critique à la fois   Precision Sournoise   Appliquer deux effets de critique à la fois   Precision Sournoise   Appliquer deux effets de critique à la fois   Precision Sournoise   Appliquer deux effets de critique à la fois   Precision Sournoise   Appliquer deux effets de critique à la fois   Precision Sournoise   Appliquer deux effets de critique à la fois   Precision Sournoise   Appliquer deux effets de critique à la fois   Precision Sournoise   Appliquer deux effets de critique à la fois   Precision Sournoise   Appliquer deux effets de critique à la fois   Precision Sournoise   Appliquer deux effets de critique à la fois   Precision Sournoise   Appliquer deux effets de critique à la fois   Precision Sournoise   Appliquer deux effets de critique à la fois   Precision Para de deux en altre de precision Para de malur pour tirer dans la mélée   Tir apoutant Amoinse de grant   Pri dans le multe   Pri dans le multe   Appliquer de precision Para de malur pour tirer dans la mélée   Tir aproces Sircupe les fileches pour vainore la réduction de dégits   Pri dans le multe   Precision Para de malur pour tirer dans la mélée   Tir aproces Sircupe les fileches pour vainore la réduction de dégits   Pri dans le multe   Pri dan								Science di	u critiqu	e ou arme a	acere	e	☐ Maî	trise d	arme
Critique handicapant   Critique étourdissant   Critique étourdissant   Critique de faiguant   Critique expourdissant   Critique étaiguant   Critique empalant   Critique empalant   Science du critique a la decusième attaque sournoise dans un tour   Science du critique a la decusième attaque sournoise dans un tour   Science du critique a la decusième attaque sournoise dans un tour   Science du critique a la decusième attaque sournoise dans un tour   Science coordonnée *2 au DMD   Science du critique à la decusième attaque sournoise dans un tour   Science du critique à la Catquand chacun utilise un piet de réflexes   Science du critique de l'inspiration Vaillante et autres   + 1 par coup successif   Clicique   Coup dévastateur au de la critique de la descritique empalant   Tir à bout portant à moins de 9m   +1   +1   Tir à bout portant à moins de 9m   +1   +1   Tir à bout portant à moins de 9m   +1   +1   Tir à bout portant à moins de 9m   +1   +1   Tir à bout portant à moins de 9m   +1   +1   Tir à bout portant à moins de 9m   +1   +1   Tir à bout portant à moins de 9m   +1   +1   Tir à bout portant à moins de 9m   +1   +1   Tir à bout portant à moins de 9m   +1   +1   Tir à bout portant à moins de 9m   +1   +1   Tir à bout portant à moins de 9m   +1   +1   Tir à bout portant à moins de 9m   +1   +1   Tir à bout portant à moins de 9m   +1   +1   Tir à bout portant à moins de 9m   +1   +1   Tir à bout portant à moins de 9m   +1   +1   Tir à bout portant à de sa de sa de décisient à la Câtquant d'aux tests de concentration   Tir avec concentration Dans les 9m   Tir avec concentration bars les 9m   Tir avec concentration bars les 9m   Tir avec concentration bars les 9m   Tir soudain avec arme à distance, menace les cases à 1,5m   Tir soudain avec arme à distance, menace les cases à 4,5m   Science du fire pout decisier supplémentaire		•						/	/		JL	d	+		×
Mattrise du critique   Appliquer deux effets de critique à la fois     Précision Sournoise   Ajoute un effet critique à la deuxième attaque sournoise dans un tour		•		Rapidité	Une attaque s	supplémentaire a	u bonus	maximal		+1					
Bonus de moral Inspiration Vaillante et autres    Précision Sournoise   Appliquer deux effets de critique à la deuxième attaque sournoise dans un tour	·		SNO	- <u> </u>										Lan	noitié du honus
Bonus de moral Inspiration Vaillante et autres    Précision Sournoise   Apolique réux effets de critique à la deuxième attaque sournoise dans un tour		ritique Epuisant	\TIC	ré nnem 7										d'en	nemi juré de rô
Maitrise du critique   Appliquer deux effets de critique à la deuxième attaque sournoise dans un tour			OR4	_							+-				
DONS D'EQUIPE    Incantation Alliée +2apour vaincre la RM	☐ Maîtrise du critique Appliquer deux effet	ts de critique à la fois		Bonus de i	noral Inenir	ation Vaillante et	autres		-					] ]	
DONS D'EQUIPE   Incantation Alliée + 2apour vannere la RM   Marteler la faille Sur une attaque réussie   +1 par coup successif	☐ Précision Sournoise Ajoute un effet crit	igue à la	Αľ		norui mopii	ation valuatite et	uutico		T						
Incantation Alliée	-													_	
Défense coordonnée	DONS D'EQUIPE		SO	US-TOTA	L AMÉLIO	RATIONS & 7	rav <i>a</i>	AIL D'É	QVIPE	<u> </u>	JL			_	
Manoeuwres coordonnées +2au BMO	☐ Incantation Alliée ★2pour vaincre la RM			☐ Martel	er la faille Si	ur une attaque ré	ussie			<b>+1</b> par	coup	succ	essif		
A l'abri   Prend le résultat d'un allié sur un jet de réflexes   Tirs groupés   Groupe les flèches pour vaincre la réduction de dégâts   Tir dans le mille   Ajuster le tir en action de mouvement   A   All tous le siet de souvement   All tous le mille   All tous le mille   Ajuster le tir en action de mouvement   A   All tous le siet de souvement   All tous le mille   Ajuster le tir en action de mouvement   All tous le siet de souvement   All tous le mille   All tou	☐ Défense coordonnée +2au DMD			☐ Tir à b	out portant	À moins de <b>9m</b>				+1		+	1		
Vigie   Peut agir dans le tour de surprise si un allié peut agir	☐ Manœuvres coordonnées +2au BMO			☐ Tir	de précision	Pas de malus po	our tirer	dans la n	nêlée						
Mur de boucliers *1/*2à la CAquand chacun utilise un bouclier   Tir avec concentration   Dans les 9m   INT	☐ <b>A l'abri</b> Prend le résultat d'un allié sur un	i jet de réflexes			Tirs groupés	Groupe les flèch	nes poui	r vaincre l	la réduct	tion de dég	âts				
□ Lanceur de sorts protégé +4aux tests de concentration □ Échanger de place Échange sa place avec un allié □ Dos à dos +2à la CAcontre les tenailles □ Science du combat dos à dos +2à la CA d'un allié CA □ Gambit de l'aile brisée Donne +2 / +2, reçoit une attaque d'opportune □ Formation de Cavalerie Partage l'espace, charge à travers une montune □ Charge coordonnée Charger le même adversaire qu'un allié □ Échappatoire Ne provoque pas d'Ad'O quand adjacent à un allié □ Partenaire de feinte Quand un allié feinte, l'ennemi perd son bonus de DEXà □ Science du frappe décisive supérieur □ Science du partenaire de feinte Quand un allié feinte, reçoit une Ad'O □ Attaque en meute L'attaque d'un allié confirme un coup critique □ Saisir l'instant Ad'O quand un allié confirme un coup critique □ Reprends-toi +1à tous les jets de sauvegarde par allié adjacent	☐ Vigie Peut agir dans le tour de surprise s	si un allié peut agir			Tir dans le mi	Ile Ajuster le tir	en actio	on de moi	uvement	+4					
Charge coordonnée Charger le même adversaire qu'un allié   Fauppe Décisive De de dégâts supplémentaire   Frappe Décisive De de dégâts supplémentaire   Frappe Décisive De de degâts supplémentaire   Frappe Décisive Supérieure   Frappe	☐ Mur de boucliers +1 / +2 à la CAquand	chacun utilise un bouclier			Tir avec conc	entration Dans	les <b>9m</b>	 L				I	JT		
Charge coordonnée Charger le même adversaire qu'un allié   Frappe Décisive Dé de dégâts supplémentaire   Tir en mouvement   T	☐ Lanceur de sorts protégé +4aux tests d	e concentration		Tir	rapide Attac	que supplémenta	ire à out	trance		-2	-				
Dos à dos	☐ Échanger de place Échange sa place ave	ec un allié	ONS												
Science du combat dos à dos +2à la CA d'un allié CA  Gambit de l'aîle brisée Donne +2 / +2, reçoit une attaque d'opportune   Science du tir soudain Avec arme à distance, menace les cases à 4,5 m  Tir soudain supérieur Bonus de dégâts et confirmation de c itéques  Charge coordonnée Charger le même adversaire qu'un allié   Tir en mouvement Attaque durant un déplacement   Tir en m	☐ Dos à dos +2à la CAcontre les tenaille	es .	CIII						rases à	1.5m					
Formation de Cavalerie   Partage l'espace, charge à travers une mont   Charge coordonnée   Charger le même adversaire qu'un allié   Tir en mouvement   Attaque durant un déplacement   Tir en mouvement   Tir en	☐ Science du combat dos à dos +2à la	CA d'un allié <b>CA</b>	UEA								oc à .	/ Ess			
Formation de Cavalerie   Partage l'espace, charge à travers une montute   Charge coordonnée   Charger le même adversaire qu'un allié   Tir en mouvement   Attaque durant un déplacement     Échappatoire   Ne provoque pas d'Ad'O quand adjacent à un allié   Frappe Décisive   Dé de dégâts supplémentaire   +1 dés     Partenaire de feinte   Quand un allié feinte, l'ennemi perd son bonus   de DEX à Science de la frappe décisive   +2 dé   + d     Science du partenaire de feinte   Quand un allié feinte, reçoit une   Ad'O   Frappe décisive supérieure   +3 dé     Attaque en meute   L'attaque d'un allié vous permet de faire un pas de côté   Pas   Etappe Dévastatrice   +2 par dé supplémentaire   + aux confirmations de critiques     Reprends-toi   +1 à tous les jets de sauvegarde par allié adjacent   +4   Aux confirmations de critiques   +4   Aux confirmations de crit	☐ Gambit de l'aîle brisée Donne +2 / +2,	reçoit une attaque d'opportu	A O									1,7-	ı.	1	
Charge coordonnee Charger le meme adversaire qu'un allie  ☐ Échappatoire Ne provoque pas d'Ad'O quand adjacent à un allié ☐ Partenaire de feinte Quand un allié feinte, l'ennemi perd son bonus de DEX à ☐ Science de la frappe décisive			H							irmation de	CITE	lues			
Partenaire de feinte Quand un allié feinte, l'ennemi perd son bonus de DEXà ☐ Science de la frappe décisive	☐ Charge coordonnée Charger le même ad	lversaire qu'un allié	•												
Science du partenaire de feinte Quand un allié feinte, reçoit une Ad'O  Attaque en meute L'attaque d'un allié vous permet de faire un pas de côté Pas Etappe Dévastatrice +2 par dé supplémentaire  Saisir l'instant Ad'O quand un allié confirme un coup critique  Coup dévastateur amélioré +2 par dé  ### aux confirmations de critiques  Reprends-toi +1 à tous les jets de sauvegarde par allié adjacent							émenta	ire						1	
□ Science du partenaire de feinte       Quand un allié feinte, reçoit une Ad'O       □ Frappe décisive supérieure       + 3 dé         □ Attaque en meute       L'attaque d'un allié vous permet de faire un pas de côté Pas de Eappe Dévastatrice       +2 par dé supplémentaire         □ Saisir l'instant       Ad'O quand un allié confirme un coup critique       □ Coup dévastateur amélioré +2 par dé       +         □ Reprends-toi       +1à tous les jets de sauvegarde par allié adjacent       +	☐ Partenaire de feinte Quand un allié feinte	e, l'ennemi perd son bonus d	le <b>D</b> I	EXà la C <b>Sc</b> i	ence de la fra	ppe décisive			+ 2	dé	+	-	d		
□ Saisir l'instant Ad'0 quand un allié confirme un coup critique □ Coup dévastateur amélioré +2 par dé  □ Reprends-toi +1 à tous les jets de sauvegarde par allié adjacent □ Advantage □ Coup dévastateur amélioré +2 par dé □ aux confirmations de critiques □ Coup dévastateur amélioré +2 par dé □ aux confirmations de critiques □ Coup dévastateur amélioré +2 par dé □ aux confirmations de critiques □ Coup dévastateur amélioré +2 par dé □ coup dévastateur améliore +2 par dé □ coup dévastat	☐ Science du partenaire de feinte Quan	d un allié feinte, reçoit une A	\d'O		Frappe décisi	ve supérieure			+ 3	dé					
□ Saisir l'instant Ad'O quand un allié confirme un coup critique □ Coup dévastateur amélioré +2 par dé	☐ Attaque en meute L'attaque d'un allié vo	us permet de faire un pas de	e côte	é Pas de la	ppe Dévastat	rice +2par dé s	upplém	entaire			+	-			
									+		aı	IX COI	nfırmatio	ns de d	ritiques
□ Double croc-en-jambe Quand un allié est adjacent, lance deux fois le de Don Dour les critiques + Δ aux confirmations de critiques	☐ Reprends-toi +1à tous les jets de sauve	egarde par allié adjacent													
			e déi	Don bour le	s critiques					+ <u>¼</u> aux	confi	irmat	ons de ci	ritiane	s