

CZAROKRADZIEJ

Poziom
Złodzieja Czarów

CZARY

Znane Czary	ST Rzutu Obronnego		Czary Dziennie	= Czary Bazowe	Czary premiowe CHA
		1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czar

NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

%

Spellthiefs can cast their own spells while wearing light armour without risk of spell failure, but not those stolen from arcane casters.

STEAL SPELL

PODSTĘPNY ATAK PREMIA Poziom
Złodzieja Czarów

$$\boxed{} k6 = (+ 3) \div 4 \text{ (Zaokrąglane w dół)}$$

Forgo 1d6 of bonus for Steal Spell, Steal Spell Effect, Steal Energy Resistance or Steal Spell-Like Ability on a successful sneak attack; or forgo 3d6 of bonus for Steal Spell Resistance; or take from a willing target.

MAX STOLEN SPELL LEVEL Poziom
Złodzieja Czarów

$$\boxed{} = \div 2 \text{ (Minimum 1)}$$

STOLEN SPELL CAPACITY Poziom
Złodzieja Czarów

$$\boxed{} = $$

STEAL SPELL EFFECT

MAKS. POZIOM CZARUJĄCEGO Poziom
Złodzieja Czarów

$$\boxed{} = + \text{CHA}$$

MAX EFFECT CZAS TRWANIA Poziom
Złodzieja Czarów

$$\boxed{} \text{ min} = $$

STEAL ENERGY RESISTANCE

Odporność na energię Stolen from

Od 3. poziomu: ☐ Odporność na energię 10 Czas 1 min

Od 11. poziomu: ☐ Odporność na energię 20

Od 19. poziomu: ☐ Odporność na energię 30

STEAL SPELL RESISTANCE

Od 15. poziomu: ☐ Spell Resistance stolen from

SPELL RESISTANCE Poziom
Złodzieja Czarów

$$\boxed{} = + 5 \text{ (No greater than target's own spell resistance)}$$

RESISTANCE CZAS TRWANIA

$$\boxed{} \text{ rund} = \text{CHA}$$

SWIFT ACTIONS

Od 2 poziomu:

WYKRYCIE MAGII NA DZIEŃ

$$\boxed{} = \text{CHA} \text{ (Minimum 1)}$$

Wykrycie Magii Dzisiaj

☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Od 9. poziomu:

ARCANE SIGHT PER DAY

$$\boxed{} = \text{CHA} \text{ (Minimum 1)}$$

Arcane Sight Today

☐ ☐ ☐ ☐ ☐

ZNANE CZARY

1

☐ ☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐ ☐

STOLEN SPELLS

Czar / Zdolność Czaropodobna

Level / Cost

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	
15	
16	
17	
18	
19	
20	
21	
22	
23	
24	
25	
26	
27	
28	
29	
30	
31	
32	
33	
34	

Level 0 spells take up ½ point of capacity.
All other spells take up their level points of capacity.

Total Stolen
Spell Points