

## COURT BARD

Poziom  
Barda

## CZARY

Znane Czary	ST Rzut Obronnego	Czary Dziennie	= Czary Bazowe	Czary Premiowe
		0		CHA - 4 CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czaru

## NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

%

Bard może nosić lekką zbroję bez ryzyka  
niepowodzenia czaru.

## WYSTĘPY BARD

CZAS TRWANIA  
NA DZIEŃPoziom  
Barda

Inne

$$\text{rund} = 2 + \left( \frac{\text{CHA}}{2} \right) + \text{CHA} +$$

Rundy  
Dziś☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐

WOLA ST Rz. Obr.

Poziom Barda

$$= 10 + \left( \frac{\text{CHA}}{2} \right) + \text{CHA}$$

Poziom Rozpoczyna lub zmienia występy bardów jako akcja ruchu  
7 zamiast akcji standardowej.

## WYSTĘPY

## KONTRAPIEŚŃ

Niweluje magiczne efekty oparte na dźwięku.

Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m

## ROZPROSZENIE

Niweluje magiczne efekty oparte na wzroku.

Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m rzucają na Występy zamiast normalnych rzutów obronnych

## FASCYNACJA

PEŁNA UWAGA

Poziom  
Barda

$$= \frac{\text{CHA}}{3} \quad (\text{Zaokrąglane w górę})$$

## SATIRE

Poziom Barda

$$+ = 1 + \left( \frac{\text{CHA}}{2} + 1 \right) \div 6$$

Penalty to enemies' attack, damage, saves against charm and fear

## MOCKERY

Poziom Barda

$$3 - = \left( \frac{\text{CHA}}{2} + 5 \right) \div 4$$

Penalty to one enemy's Charisma-based checks and skills

## SUGESTIA

6 Sugeruje akcję jednej zafascynowanej istocie

## GLORIOUS EPIC

8 Cause enemies within 30ft to become flat-footed

## INSPIROWANIE WIELKOŚCI MAX AFFECTED

9 ☐ 2 × (k10 + B) tymczasowych punktów wytrzymałości  
+2 do ataku, +1 do rz. obr. na Wytrw

## KOJĄCA PIEŚŃ

12 Zbiorowe Leczenie Poważnych Ran  
Usuwa zmęczenie oraz objawy chorób

## SCANDAL

14 Enemies are affected as if by Song Of Discord

## INSPIROWANIE ODWAGI MAX AFFECTED

15 ☐ +4 do wszystkich rzutów obronnych  
+4 do KP

## ZBIOROWA SUGESTIA

18 Sugerowanie akcji zafascynowanym istotom

## ŚMIERTELNY WYSTĘP

20 Sprowadza przeciwnika do śmierci w

## ZNANE CZARY

0

1

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐

## HERALDIC EXPERTISE

EXPERTISE  
BONUSPoziom  
Barda

Inne

$$= \left( \frac{\text{CHA}}{2} \right) +$$

Apply this bonus to Diplomacy, Knowledge (history),  
Knowledge (local) and Knowledge (nobility) checksREROLL  
PER DAYPoziom  
Barda

$$= \left( \frac{\text{CHA}}{5} \right) + 1$$

Allows you to reroll one of these checks, but you  
must take the second result if you do

## DOBRCZE-POINFORMOWANY

Poziom

2

+4

Premię stosuje się do rzutów obronnych przeciwko Występom Barda,  
oraz efektom opartych na dźwięku i języku.

## WSZECHSTRONNY WYSTĘP

Użyj premii zamiast...

☐ Akt

Blefowanie, Przebieranie się

☐ Komedia

Blefowanie, Zastraszanie

☐ Taniec

Akrobatyka, Latanie

☐ Instrumenty

Dyplomacja, Zastraszanie

☐ Instrumenty

Dyplomacja, Postępowanie ze Zwierzętami

Inne:

Użyj premii zamiast...

☐ Oratorium

Dyplomacja, Wycucie Pobudek

☐ Bębny

Postępowanie ze Zwierzętami, Zastraszanie

☐ Śpiew

Blefowanie, Wycucie Pobudek

☐ Strunowe

Blefowanie, Dyplomacja

☐ Instrumenty Dmuchane

Dyplomacja, Postępowanie ze Zwierzętami

## WIDE AUDIENCE

	Poziom 1	Poziom 5	Poziom 10	Poziom 15	Poziom 20
Performance radius	9m	40 ft	50 ft	18m	
Performance cone		18m	80 ft	100 ft	36m