GUARDIAN Tier Mythique	`	GUARDIAN'S CALL
DUR A TUER	_	
Quand vous êtes en dessous de Opv, vous vous stabilisez toujours sa	ars fa	faire de jet de constitution (les dommages de saignement comptent toujours)
Don't die until negative hp equals double your constitution score.	1-	
Bonus hit points	5	
	PO	POUVOIR MYTHIQUE
SURGE	PA	AR JOUR Mythique
Grade Dépensez une utilisation de pouvoir mythique pour ajouter à 1 □ d6	n'imp	The state of the
<b>4</b> □ d8		COMPETENCES DE VOIE
7 □ d10		Grade
10 □ d12  SCORE DE CARACTERISTIQUE		1
Grade Bonus to ability scores		
2 □ +2 FOR INT		2
4 □ +2 6 □ +2 <b>DEX SAG</b>		
8 🗆 +2		3 ————
10 □ +2 CON CHA		
AMAZING INITIATIVE	ΙΞÌ	
INITIATIVE Tier BONUS Mythique	VOIE	4 ————
Grade =	S DE	
2 Spend one use of mythic power to take an additional	NCE	5 ————
standard action	ETE	
RECUPERATION .	COMPETENCES DE	6 ————
Grade Récupérez tous vos points de vie après 8h de repos Spend one use of mythic power to regain half your	Ö	
maximum hit points and use of any limited daily abilities		7 ————
JETS DE SAUVEGARDE MYTHIQUES		*
Grade On a successful saving throw against a non-mythic effect, suffer no effects.		
Les jets de sauvegarde contre les effets mythiques ne sont p	as aff	ffectes
FORCE DE VOLONTÉ		
Grade Dépensez une utilisation de pouvoir mythique pour relancer r	n'imp	9 ————
INSTOPPABLE		
Dépensez une utilisation de pouvoir mythique pour terminer	n'imp	por <del>10</del> equel de:
Saigne     Aveugle     Confus     Recroquevillé sur <b>\$tábáté</b> ne     Ebloui		
Grade * Sourd • Entangled * Epuisé		
8 * Fasciné * Fatigué * Effrayé * Nauséeux * Paniqué • Paralysé		
• Shaken • Sickened • Staggered		
* Etourdi  IMMORTEL		
If you are killed return to life 24 hours later, regardless of		
Grade the condition of your body. You do not regain any limited		
Cela ne s'applique pas si vous vous faîte tuer par un coup-de		ace
ou un coup critique d'un ennemi mythique, ou une arme épiq	ue.	Grade
Grade Peut être définitivement tué seulement par un coup de grâce  10 un coup critique avec un artefact	ou	
HEROS LEGENDAIRE		3
Grade Regagnez une utilisation de pouvoir magigue par heure	DONS MYTHIQUES	
10	THIC	
VRAI DÉFENSEUR	MY	5 ————
Damage from attacks by non-mythic enemies is halved.  Grade This is applied after all other reductions.	ONS	
Once a round, when an enemy makes a successful critical hit, regain one use of mythic power.	D	7 ————
		9 ————