

## Campagne

$\overline{PX}$

## CARACTERISTIQUES

Valeur de Carac.	Bonus d'objets	Mod. de Carac.	RAGE! MODIFICATEUR	Modificateur de fatigue	Modificateur Temp
_____	_____	FOR	+	-	FOR
_____	_____	DEX		-	DEX
_____	_____	CON	+		CON
_____	_____	INT			INT
_____	_____	SAG			SAG
_____	_____	CHA			CHA

Mod. de Carac. = (Valeur de la Carac. - 10) / 2 (arrondi à l'inf.)

## DONS ET CAPACITES SPECIALES

## Langues

## PERSONNAGE

Nom

Race

Taille

Sexe

Mod. de  
taille

## CLASSES

□ 1

□ 2

3

4

□ 5

**Classe de prédilection**  
+1 par niveau

Degré de Maîtrise	Scs de vie
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9
10	10
11	11
12	12
13	13
14	14
15	15
16	16
17	17
18	18
19	19
20	20
21	21
22	22
23	23
24	24
25	25
26	26
27	27
28	28
29	29
30	30
31	31
32	32
33	33
34	34
35	35
36	36
37	37
38	38
39	39
40	40
41	41
42	42
43	43
44	44
45	45
46	46
47	47
48	48
49	49
50	50
51	51
52	52
53	53
54	54
55	55
56	56
57	57
58	58
59	59
60	60
61	61
62	62
63	63
64	64
65	65
66	66
67	67
68	68
69	69
70	70
71	71
72	72
73	73
74	74
75	75
76	76
77	77
78	78
79	79
80	80
81	81
82	82
83	83
84	84
85	85
86	86
87	87
88	88
89	89
90	90
91	91
92	92
93	93
94	94
95	95
96	96
97	97
98	98
99	99
100	100

d

d

d

d

d

+ INT  
par niveau

par niveau

Niveau

Ajustement

de niveau

Niveau

Effectif

11

## COMPETENCES

Non entraîné

Bonus d  
Comp.

Classe  
Compétenc  
+3

eRangs

Racial,  
Dons,  
Synergie

Divers

Interdit  
en  
RAGE!

Pénalité  
d'Armure

Artisanat - INT  
Représentation - CHA  
Profession - SAG