

Soulborn Level

Livello bonus

+

Soulborn Level

÷ 2

=

Livello da Meldshaper

INCARNUM

ESSENTIA POOL

=

Base Essentia

+

Bonus Razziale

+

Varie

ESSENTIA CAPACITY PER SOULMELD

=

(

Livello da Meldshaper

÷ 6

) +

Varie

(per difetto)

MAX SOULMELDS

= The lower of:

Punteggio Costituzione

Soulmeld Allowance

- 10

INCARNUM DEFENCE

☐ IMMUNE TO PARALYSIS

☐ IMMUNE TO FEAR

☐ IMMUNE TO STRENGTH EFFECTS

☐ IMMUNE TO EXHAUSTION

SMITE OPPOSITION

PUNIRE AL GIORNO

Smittings Today

TEMP ATTACK BONUS

+

=

CAR

+

Varie

BONUS DANNI TEMPORANEO

+

=

Soulborn Level

+

Varie

SOULMELDS

SOULMELD SHAPES PER DAY

CHAKRA BINDS

Soulborn Level:

8

14

18

	Invested Essentia	Soulmeld Save DC	Corona	Piedi	Mani	Braccia	Brow	Spalle	Gola	Vita
1 Proprietà			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2 Proprietà			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3 Proprietà			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4 Proprietà			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5 Proprietà			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Soulmeld Save DC = 10 + Invested Essentia + COS + Varie										

BACCHETTE

CARICHE #	<div></div>
CARICHE #	<div></div>
CARICHE #	<div></div>
CARICHE #	<div></div>
CARICHE #	<div></div>

PERGAMENE

POZIONI
