

NPC

## Call Down The Legends

Raça  
Human (construct)

☒ BOM ☒ LEVE ☒ CAPAZ ☒ MAL  
☒ MASCULINO ☐ FEMININO

## Habilidades

	Pontos de Habilidade	Item Bônus	Modificador de Habilidade	Bônus Temp
FOR	20		+5	
DES	13		+1	
CON	20		+5	
INT	8		-1	
SAB	10		0	
CAR	12		+1	

Modificador de Habilidade = Valor Total de Habilidade

## EQUIPAMENTO

Masterwork studded leather armour

Propriedades

Iron mask

Propriedades

Propriedades

## Inventario

Classe **Barbaro** Nível **4**

## PERÍCIAS

Perícias		+3	Graduações	Outros
Acrobacia	6	D1S	X	2
Avaliar	-1	I-1T		-
Blefar	1	C1R		-
Escalar	10	F5R	X	2
Diplomacia	1	C1R		-
Desabilitar Dispositivo	1	D1S		-
disfarçar	1	C1R		-
Arte da Fuga	1	D1S		-
Voar	1	D1S		-
Adestrar Animal	1	C1R	X	-
Curar	0	S0B		-
Intimidar	8	C1R	X	4
Linguística	0	I-1T		1
Percepção	7	S0B	X	4
Montaria	8	D1S	X	4
Sentir Motivação	0	S0B		-
Prestidigitação	1	D1S		-
Arte da Magia	-1	I-1T		-
Furtividade	1	D1S		-
Sobrevivência	4	S0B	X	1
Nadar	10	F5R	X	2
Usar Dispositivo Mágico	1	C1R		-

## NOTAS

+4 em saltar

**CURA**

PONTOS DE VIDA **46** pv  pv  pv

☐ Morrendo ☐ Estável ☐ não letal ☐ Inconiente

## COMBATE

INICIATIVA BÔNUS Outros

$$I+1C = I+1S +$$

BASE DE ATAQUE ATAQUE TEMP Dano Temporário

$$+4 + +$$

VELOCIDADE com Armadura Deslocamento Temporário

$$m \ m^2 \ m \ m^2 \ m \ m^2$$

$$Nadar \ Voar \ Escalar$$

## MANOBRAS DE COMBATE

MANOBRAS DE COMBATE BÔNUS Modificador de Tamanho Outros

$$B+9 = +1+5R + +$$

MANOBRAS DE COMBATE DEFENSIVA Modificador de Tamanho Deflexão Outros

$$D19C = 10 + +1+5R + +1 + -2$$

## DEFESA

CLASSE DE ARMADURA Armadura e Escudo Modificador de Tamanho Outros

$$13 = 10 + +1S + +3 - + -1$$

DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA

$$12 = 10 / + +3 - + -1$$

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

$$10 = 10 + +1S / - + -1$$

CA Temporária Resistência Mágica Redução de Dano

$$CA /$$

## Habilidades de Combate

Intimidating glare: shaken for 1d4rds + 1rd for every

5 points by which you beat his DC

Roused anger

## ATAQUES

Masterwork greatclub

Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m²	+10	d10+7	x 2

Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m²			

Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m²			

Munição	#
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

## TESTES DE RESISTÊNCIA

Fortitude Resistência Teste Base Outros Temporário

$$F+9T = +5C + +4 +$$

$$R+2 = +2S + +1 +$$

$$V+3 = +3S + +1 + +2$$

☐ Evasão ☐ Resistência

## EFEITOS

☐☐☐☐☐☐  
☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐  
☐☐☐☐☐☐