

# CHARLATAN

(PÍCARO)

Charlatan  
Level

## CHARLATAN

Nivel de  
Pícaro

1

☐

Natural Born Liar  
Ataque furtivo

2

☐

Evasión

3

☐

Grand Hoax

4

☐

Esquiva Asombrosa

8

☐

Esquiva Asombrosa Mejorada

10

☐

Talentos Avanzados

20

☐

Golpe maestro

## NATURAL BORN LIAR

When you successfully Bluff someone, they take -2 to oppose your Bluff checks for 24 hours. This does not stack with itself.

## ATAQUE FURTIVO

BON DAÑO  
FURTIVO

Nivel de  
Pícaro

Misc

d6

$$= \left( \frac{\text{Nivel de Pícaro}}{2} \right) + \text{Misc}$$

(Redondear arriba)

Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bonus DES a CA.

En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft.

No se multiplica con crítico.

No puede ser no letal, excepto usando armas no letales.

## GRAND HOAX

Use a Bluff check to spread rumours. The rumours normally take a week to propagate.

Nivel

RUMOURS  
PER WEEK

3

$$= \text{CAR}$$

(As the Rumourmonger feat)

## GOLPE MAESTRO

Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:

Nivel

20

- Dormir durante 1d4 horas
- Paralizado durante 2d6 asaltos
- Asesinado

GOLPE MAESTRO  
CD FORTALEZA

Nivel de  
Pícaro

$$= 10 + \left( \frac{\text{Nivel de Pícaro}}{2} \right) + \text{INT}$$

Golpe maestro no puede ser usado de nuevo en el mismo objetivo en 24 horas, pasen la Salv Fort. o no

## TALENTOS DE PÍCARO

TALENTOS  
CONOCIDOS

Nivel de  
Pícaro

Misc

A partir de nivel 10, un Pícaro puede aprender Talentos Avanzados

$$\text{[Box]} = \left( \frac{\text{Nivel de Pícaro}}{2} \right) + \text{Misc} \quad (\text{Redondear abajo})$$

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14