Iniciativa

BONUS INICIATIVA | DOTES | Entrenamiento | Misc

INIC = DES + ___ + ___ + ___

VELOCIDAD

VELOCIDAD | Vel con Armadura | Vel Temp

___ ' c | ___ ' c | ___ ' c

Vel. de Nado | Vel. de Vuelo | Vel Trepando

___ ' c | ___ ' c | ___ ' c

ATAQUE BASE

BONUS ATAQUE BASE | ATAQUE MELEE | ATAQUE A DISTANCIA

Bonus Temp Ataque | VENTAJAS | Desventajas | ¡FURIA! | Fatigado

+ = ___ - ___ + -

Bonif. Temp de Daño | VENTAJAS | Desventajas | ¡FURIA! | Fatigado

+ = ___ - ___ + -

Mod Condicionales

MANIOBRAS DE COMBATE

BON MANIOBRA DE COMBATE | Bonificador de Ataque Base | Mod Tamaño | ¡FURIA!

BMC = FUE + BAB - +

DEFENSA DE MANIOBRA DE COMBATE | Mod de Esquiva | Mod de Desvío | Bonificador de Ataque Base | Mod Tamaño | ¡FURIA!

DMC = 10 + FUE + DES + ___ + ___ + BAB - +

DMC DESPREVENIDO | Mod de Desvío | Bonificador de Ataque Base | Mod Tamaño | ¡FURIA!

DMC = 10 + FUE / / + ___ + BAB - +

BMC Temp. | DMC Temp | Mod Condicionales

+ BMC | + DMC

- Penalizador Fatiga

SALUD

PUNTOS DE GOLPE | ¡FURIA! | Heridas | ☐ Moribundo ☐ Estable | No Letal | ☐ Inconsciente

___ pg | + pg | ___ pg | ___ pg

CLASE DE ARMADURA

CLASE DE ARMADURA | Mod de Esquiva | Mod de Desvío | CA Armadura | CA Escudo | Armadura Natural | Mod Tamaño

CA = 10 + DES + ___ + ___ + ___ + ___ + ___ + ___

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CA = 10 / / + ___ + ___ + ___ + ___ + ___

CLASE DE ARMADURA TOQUE

CA = 10 + DES + ___ + ___ / / / + ___

CA Temp | Resistencia a conjuros | Mod Condicionales

+ CA

- 2 ¡FURIA! Penalización a la CA

Reducción Daño

Penalizador CA Fatiga

Notas

ATAQUES

Alcance | Tipo | Bon de Ataque | Daño | Crítico

' c | d | ×

Munición # | Munición Especial #

Alcance | Tipo | Bon de Ataque | Daño | Crítico

' c | d | ×

Alcance | Tipo | Bon de Ataque | Daño | Crítico

' c | d | ×

Alcance | Tipo | Bon de Ataque | Daño | Crítico

' c | d | ×

Alcance | Tipo | Bon de Ataque | Daño | Crítico

' c | d | ×

Munición # | Munición Especial #

Munición # | Munición Especial #

SALVACIONES

SALVACIÓN DE FORTALEZA | Base | Misc | Temp | ¡FURIA!

FORT = CON + ___ + ___ + +

SALVACIÓN REFLEJOS | Fatigado

REF = DES + ___ + ___ + -

SALVACIÓN VOL | ¡FURIA!

VOL = SAB + ___ + ___ + +

☐ Evasión ☐ Evasión Mejorada ☐ Aguante ☐ Sentido de las trampas

Mod Condicionales

EFECTOS