	GUARDIAN Tier	`		GUARDIAN'S CALL	-	
	DURO DE MATAR					
Por debajo de Opg, siempre se estabiliza sin necesitar prueba de Constitución (aunque el sangrado aún cuenta).						
		1-			-	
No muere hasta que los pg negativos igualan el doble de su puntuación de Constitución.  Bonus hit points						
+ 5 pg bolius in points per tier			MYTHIC POWER			
``	SURGE		DER R DL			
Nivel	Gasta un uso de poder mítico para agregar a cualquier D20			= 3 + ( × 2) + Usos		
1	□ d6 □ d8		_			
7	□ d10	*		PATH ABILITIES	# (	
10	□ d12		Nivel 1			
``	ABILITY SCORE					
Nivel 2	Bonus a puntuaciones Características  +2  FUE  INT		2			
4	□ +2					
6	DES SAB					
8 10	□ +2		3			
M	INICIATIVA ASOMBROSA *					
	BONUS Tier		4	, ———		
Nivel	INICIATIVA Mítico	C/O				
2	=	TIE	5			
	Spend one use of mythic power to take an additional standard action	BIL				
×	Spend one use of mythic power to take an additional standard action  RECUPERATION  Recobra todos los puntos de golpe con descanso durante 8 h	rh A	6	·		
Nivel	Recobra todos los puntos de golpe con descanso durante 8 h	oras	Ü			
3	Spend one use of mythic power to regain half your maximum hit points and use of any limited daily abilities					
<b>X</b>	PRUEBAS SALVACIÓN MÍTICAS		7			
Nivel	On a successful saving throw against a non-mythic					
5	effect, suffer no effects.  Las tiradas de salvacion contra efectos miticos no se ven afe	ctada	8	· <del></del>		
`	FUERZA DE VOLUNTAD					
	Spend one use of mythic power to reroll any d20, or		9			
6	force a foe to reroll, even after the result is revealed.					
*	Imparable  Spend one use of mythic power to end any one of:		10	)		
	Sangrado     Cegado     Confundido		10			
Nivel	Aterrado					
8	• Fascinado • Fatigado • Asustado					
	Mareado     Despavorido     Paralizado     Stremecido     Nauseado     Groqui					
	• Aturdido					
•	IMMORTAL					
Nivel	si mueres, vuelves a la vida 24 horas más tarde, independient la condición de tu cuerpo. No recuperas ninguna aptitud diari					
9						
	This does not apply if you were killed by a coup-de-grace or critical hit by a mythic enemy, or an epic weapon.		Nivel	el		
Nivel	Can only be permanently killed by a coup-de-grace or		1			
10	critical hit with an artefact.					
Nival	HÉROE LEGENDARIA			·		
Nivel 10	Recupera un uso de poder mítico por hora	DOTES MÍTICAS				
×	TRUE DEFENDER	S MÍ	5			
Damage from attacks by non-mythic enemies is halved. Nivel This is applied after all other reductions.						
10	Once a round, when an enemy makes a successful critical	Ď	7			
~	hit, regain one use of mythic power.					
			9			
			フ			