INFILTRATOR

(WALDLÄUFER)

Waldläufer-stufe

Stufen-bonus +

TIEREMPATHIE

Wie Diplomatie, aber verbessert die Einstellung eines Tieres

ZAUBER

Stufe 4 — Waldläufer-stufe − 3 = Zauber-stufe

RW gegen Zauber		Zauber pro Tag	= Grund-zauber	+ Bonuszauber WE
	1			
	2			
	3			
	4			

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

ERZFEINDE

Stufe	■ BONUS	+2 4 6 8 10	ADAPTATIONS at levels 3, 8, 13 and 18
1		■	
5			
10			
15			
20			

■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy

KAMPFSTIL

Waldläufer-stufe	
2	
6	
10	
14	
18	

Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden.
Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.

BUND DES JÄGERS

Stufe 4 — ☐ TEILE ERZFEIND — ☐ TIERGEFÄHRTE

TEILE ERZFEIND

DAUER: Runden = WE + Sonstiges (WE minimum 1)

Teile halben Erzfeindbonus gegen eine einzelne Kreatur mit allen Verbündeten innerhalb 9m (als Bewegungsaktion)

Name

Kreaturenart

Waldläufer-stufe − 3 = Druiden-stufe

VORBEREITETE ZAUBER

	1	
	2	
	3	
	4	

ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN #

LADUNGEN #

LADUNGEN #

LADUNGEN #

LADUNGEN #

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE