

CRUZADO

Nivel de  
Cruzado

ADEPTO MARCIAL

MAX MANOEUVRE LEVEL

MANOEUVRES KNOWN

MANOEUVRES READIED

ESTANCIAS CONOCIDAS

STEELY RESOLVE

DELAYED DAMAGE POOL CAPACITY

Damage Pool

FURIOUS COUNTERSTRIKE

Bon de Ataque

+

Bonif. al Daño

+

Damage  
Pool

:

1 a 9 → 1

10 a 14 → 2

15 to 19 → 3

20 a 24 → 4

25 to 29 → 5

30+ → 6

ZEALOUS SURGE

Desde Nivel 3:

☐ Zealous Surge Used Today

SMITE

From level 6:

☐ Smite Used Today

From level 18:

☐ Smite Used Today

Bon de Ataque

+

= CAR

Bonif. al Daño

Nivel de Cruzado

+

=

MANOEUVRES

INITIATOR LEVEL

=

1

2

3

+

+

(

÷

2

)

(Redondear abajo)

Manoeuvre

Tipo

Granted  
Preparado

Alcance

Área

CD Salvacion

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

STANCES

Estancia

Activa

Alcance

Área

CD Salvacion

1

2

3

4

5

6

7

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐