	SOHEI	Nível de	×			MON	GE
CA B	BÔNUS DE CLASSE	Nível de Monge B + ( ÷ 4 )	Nível d Monge	eTalent e Bônu:	Dano de O Ataque S Desarmado peq / gde d6 d4 / d8	Bônus de Classe de Armadura Rajada de Golpes Ataque Desarmado Devoted Guardian	Use uma ação de a Trata mãos, pés, jo Always get to act i Add ½ Monk level
+	DMC Bonu	(Arredonda para Baixo) s only applied when unarmoured,	2	-		Evasão	Avoid all damage o
×	TALENTO	unencumbered and not helpless D BÔNUS	3			Treino de Manobra Still Mind	Use o nível do mor
Nível <b>1</b>	<ul><li>□ Catch off-guard</li><li>□ Desviar Objetos</li><li>□ Agarrar Aprimorado</li></ul>	☐ Reflexos em Combate ☐ ☐ Esquiva ☐ Estilo Escorpion	4			Piscina de KI (Magia) Monastic Mount Ki Weapon	Tratarataques des Gain temporary hp Enhance weapon -
Nível	☐ Throw Anything ☐ Gorgon's Fist	☐ Improved Bull Rush	5			Salto Alto Purity of Body	Adiciona nível do r +20para testes de Imune a todas as o
6	<ul><li>☐ Improved Disarm</li><li>☐ Improved Trip</li></ul>	<ul><li>☐ Improved Feint</li><li>☐ Mobilidade</li></ul>	6	-			
Nível 10	<ul><li>☐ Improved Critical</li><li>☐ Flechas Arrebatador</li></ul>	□ Medusa's Wrath a⑤ Ataque em Movimento	7			Wholeness of Body	Heal your own wou
☐ Mounted Combat Avoid attacks on mount with Ride check ☐ Mounted Archery Halve the penalty for ranged attacks ☐ Ride-by Attack Move before and after a charge attack			9			Evasão Aprimorada	Avoid half damage
	☐ Spirited Charge Double Trample Overrun enemies	_	10	-		Reserva de KI (leal)	Considera ataque
	Unseat Knock opponents  MONTARIA		11			Corpo de Diamante	Imune a todos os v
Т			12				
			13			Alma de Diamante	Resistência a Mag
			14				
			15			Quivering Palm	Delayed death

WEAPON TRAINING Nível Tipo de arma 5

**DURAÇÃO** 

POR DÍA

Nível de

Bardo

9				
13				
17				
1	INTEGRIDADE CORPORAL			
Nível 7	PONTOS DE VIDA Nível de Monge =			
*	ALMA DE DIAMANTE	*		
Nível 13	MAGIA RESITÊNCIA Nível de Monge = 10 +			
×	PERFECT SELF	*		

Treated as an Outsider Nível Immune to Charm Person and other effects that target non-outsiders.

Damage reduction 10/chaotic

N.			MON	GE
Nível de Monge	Talento Bônus	Dano de Ataque Desarmado peg / gde	Bônus de Classe de Armadura	
1		<b>d6</b> d4 / d8	Rajada de Golpes Ataque Desarmado Devoted Guardian	Use uma ação de ataque total para mais ataques Trata mãos, pés, joelhos e cotovelos como armas Always get to act in a surprise round Add ½ Monk level to initiative
2			Evasão	Avoid all damage on successful reflex save
3			Treino de Manobra Still Mind	Use o nível do monge no lugar de <b>BBA</b> para calcular <b>BMC</b> +2 saving throws against enchantment
4			Piscina de KI (Magia) Monastic Mount Ki Weapon	Tratarataques desarmados como armas mágicas Gain temporary hp, grant bonuses to mount Enhance weapon - <b>1 ki point</b> per enhancement
5			Salto Alto Purity of Body	Adiciona nível do monge para testes de Acrobacia para sal +20para testes de saltar - 1 ki ponto Imune a todas as doenças
6				
7			Wholeness of Body	Heal your own wounds - 2 ki points
9			Evasão Aprimorada	Avoid half damage on failed reflex save
10			Reserva de KI (leal)	Considera ataque desarmado como Arma Leal
11			Corpo de Diamante	Imune a todos os venenos
12				
13			Alma de Diamante	Resistência a Magia
14				
15			Quivering Palm	Delayed death
16			Piscina de KI (adamante)	Trata o ataque desarmado como arma de adamante
17			Corpo Atemporal Tongue of the Sun and Moon	No age penalties or artificial ageing Speak with any living creature
18				
19			Corpo Vazio	Assume ethereal state for 1 minute - <b>3 ki points</b>
20			Perfect Self	Treated as outsider



MOVER-SE PELO QUADRADO DO INIMIGO com metade da velocidade CD de Acrobacia = 5 + do Oponente MCD +3m ao mover-se em velocidade máxima 
 Distância
 1.5m
 3m
 4.5m
 6m
 7.5m
 10m
 10.5m
 12m
 13.5
 15m
 16.5m

 PULO LONGO
 CD
 5
 10
 15
 20
 25
 30
 35
 40
 45
 50
 55
 Distância 30cm 0.6m 1.2m 1.2m 1.5m 1.8m 2.1m 2.4m 2.7m 3m 3.3m

+3m ao mover-se em velocidade máxima

MOVER-SE POR QUADRADOS AMEAÇADOS

CD de Acrobacia = do Oponente **MCD**