Nível de KI MYSTIC Monge BÔNUS DE CLASSE DE ARMADURA **CA** BÔNUS Nível de Monae MDC Bônus (Arredonda para Baixo) Bonus only applied when unarmoured, unencumbered and not helpless STUNNING FIST STUNNING FIST Non-Monk Nível de PER DAY Monge Levels ÷ 4 STUNNING FIST (Arredonda para Baixo) Fortitude Nível de Resistência CD Monge = 10 + Nível Sem ação nesta rodada Stunned Perde DESe ganha CA; -2 CA Fadiga Cannot run or charge -2 Strength and Dexterity -2 to attack rolls, damage rolls, Sickened saving throws, skill and ability checks Staggered May make a standard or move action, but not both 16 Cego Lose DEX bonus to AC; -2 AC -4 on STR and DEX skills, opposed Perception 50% miss chance when attacking ou DC 10 Acrobatics to move more than half speed -4 initiative; 20% miss chance when attacking Deafened -4 on opposed Perception automatically fail Perception checks for sound 20 Paralizado Sem ação nesta rodada Perde DESe ganha CA; -2 CA TALENTO BÔNUS ☐ Catch off-guard ☐ Reflexos em Combate Nível Desviar Objetos □ □ □ Esquiva ☐ Agarrar Aprimorado ☐ Estilo Escorpion □ Throw Anything ☐ Gorgon's Fist ☐ Improved Bull Rush Nível ☐ Improved Disarm ☐ Improved Feint ☐ Improved Trip □ Mobilidade ☐ Improved Critical ☐ Medusa's Wrath Nível 20 10 ☐ Flechas Arrebatadoras Ataque em Movimento

1

4

8

12

6

| 1 | INTEG | RIDADE CORPORAL |
|-------|-------------------|-----------------|
| Nível | PONTOS DE VIDA | Nível de Monge |

QUIVERING PALM

Nível de Monge

| dias Fortitude Resistência C | Nível de Monge | |
|------------------------------------|----------------|---------|
| | = 10 + (| ÷2)+SAI |

MYSTIC PERSISTENCE

As a swift action once a day, create a 20ft-radius aura of luck allowing yourself and all allies to take the better of two rolls for attacks and saving throws. 19

Aura lasts 1 round for every 2 ki points spent

PERFECT SELF

Treated as an Outsider

Nível Immune to Charm Person and other effects that

target non-outsiders. 20

QUIVER DAYS

Damage reduction 10/chaotic

| | | MON | IGE |
|------------------------|---|--|---|
| D Iível de Monge | e Ataque Des | sarmado | |
| 1 | peq / gde d6 d4 / d8 | Bônus de Classe de Armadura Rajada de Golpes Ataque Desarmado Stunning Fist | Use uma ação de ataque total para mais ataques Trata mãos, pés, joelhos e cotovelos como armas Stun (or other effects) target for one round |
| 2 | | Evasão | Avoid all damage on successful reflex save |
| 3 | | Movimento Rápido +3m Treinamento de Manobras Reserva de KI | (concede +4para testes de acrobacias e saltar) Use o nível do monge no lugar de BBApara calcular B Insight bonus to knowledge and skills |
| 4 | d8 d6 / 2d6 | Piscina de KI (Magia) Queda Suave 6m | Tratarataques desarmados como armas mágicas Reduce effective falling height using wall |
| 5 | | Salto Alto Mystic Insight | Adiciona nível do monge para testes de Acrobacia para +20para testes de saltar - 1 ki ponto Ally may re-roll attack or save - 2 ki points |
| 6 | | Movimento Rápido +6m Queda Suave 9m | (concede +8para testes de acrobacias e saltar) |
| 7 | | Wholeness of Body | Heal your own wounds - 2 ki points |
| 8 | d10 d8 / 2d8 | Queda Suave 40 ft | |
| 9 | | Evasão Aprimorada Movimento Rápido +9m | Avoid half damage on failed reflex save (concede +12 para testes de acrobacias e saltar) |
| 10 | | Piscina de KI (leal) Queda Suave 50 ft | Considera ataque desarmado como Arma Leal |
| 11 | | Mystic Visions | Receive enlightenment while you rest - 2 ki points |
| 12 | 2d6 d10 / 3d6 | Abundant step Movimento Rápido +12m Slow Fall 18m | Slip magically between spaces - 2 ki points (concede +16 para testes de acrobacias e saltar) |
| 13 | | Mystic Presence +2 | Insight bonus to AC and CMD |
| 14 | | Slow Fall 21m | |
| 15 | | Quivering Palm Fast Movement +15m | Delayed death (concede +20 para testes de acrobacias e saltar) |
| 16 | 2d8 2d6 / 3d8 | Piscina de KI (adamante) Queda Suave 80 ft | Trata o ataque desarmado como arma de adamante |
| 17 | | Corpo Atemporal Tongue of the Sun and Moon | No age penalties or artificial ageing Speak with any living creature |
| 18 | | Fast Movement +18m Queda Suave 90 ft | (concede +24 para testes de acrobacias e saltar) |
| 19 | | Mystic Persistence | 6m de Aura da Sorte - 2 or more ki points |
| 20 | 2d10 | Perfect Self Queda Suave Qualquer distanc | Treated as outsider |

Piscina de KI

Mystic Presence +4

| Reserva de KI | Nível | Nível | | | | | | |
|---------------|-------|-------|----------------|---------------|--|--|--|--|
| CAPACIDADE | 3 | 4 | Nível de Monge | Piscina de KI | | | | |
| | = SAB | = 2 + | ÷ 2) + SAB | | | | | |

+2 to all Knowledge skills as long as you have at least 1 ki point in you pool As a swift action, gain +4 insight bonus to any skill or ability check, at a cost of 1 ki point

ACROBACIAS

MOVER-SE POR QUADRADOS AMEAÇADOS

2d8 / 4d8

CD de Acrobacia = do Oponente MCD

com metade da velocidade +3m ao mover-se em velocidade máxima

MOVER-SE PELO QUADRADO DO INIMIGO com metade da velocidade

CD de Acrobacia = 5 + do Oponente MCD +3m ao mover-se em velocidade máxima

| PULO LONGO | Distância CD | | | | | | | | 13.5 45 | | 16.5m 55 |
|------------|-----------------|-------|---------|---|--|--|------------|--|------------|--|-------------|
| PULO ALTO | Distância CD | | | | | | 2.1m 28 | | | | 3.3m 44 |
| | | Acrob | acia +4 | for every 10ft of your standard move above 30ft | | | | | | | |

SEGURAR NA BORDAD 20 Reflexos se falhar o pulo em 4 ou menos CD 15 de Acrobacia **OUEDA** ignora 3m de dano por queda