

ATAQUES

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
			d1	x
Munición	#	Munición Especial	#	

		Bon de Ataque	Daño	Crítico
Alcance	Tipo		d1	×

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
1'	C		d1	x

Munición # Munición Especial #

Iniciativa			
BONUS INICIATIVA	DOTES	Misc	
INIC	= DES	+	+
VELOCIDAD			
VELOCIDAD	Vel con Armadura	Vel Temp	

BON ATAQUE BASE	ATAQUE MELEE	ATAQUE A DISTANCIA
Bonif. Temp de	Bon de	Ataque

+	=	+	-	-
Bon Temp		Bon de	VENTAJAS	Ataque
Daño		Moral	Desventajas	Poderoso

+	=	+	-	+

PRESA	
BON A PRESA	Modificador de Tamaño x4 Misc
<input type="text"/>	= Ataque Base + × 4 + FUE + _____

SALVACIONES				
SALVACIÓN DE	Base	Racial	Misc	Temp P
FORT	= CON	+	+	+

SALVACIÓN VOL

VOL = **SAB** + _____ + _____ + _____ **+**

☐ Evasión ☐ Evasión Mejorada ☐ Aguante ☐ Sentido de las trampas

[illegible]

SALUD		
NTOS DE GOLPE <small>Peridas</small> <input type="checkbox"/> Moribundo <input checked="" type="checkbox"/> Estable <input type="checkbox"/> No Letal <input type="checkbox"/> Inconsciente		
<div>pg</div>	<div>pg</div>	<div>pg</div>

CLASE DE ARMADURA							
CLASE DE ARMADURA	CA Armadura	CA Escudo	Armadura Natural	Mod Tamaño	Mod de Desvío	Misc	
CA = 10 + DES + + + - + +							
CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO							
CA = 10 / + + + - + +							
CLASE DE ARMADURA TOQUE							
CA = 10 + DES / / - + +							

CA Temp Resistencia a conjuros Mod Condicionales

CA

Reducción Daño

[illegible][illegible]