

# WORLD WALKER

(DRUIDO)

Livello  
da Druido

Livello  
bonus

+

## WORLD WALKER

Livello  
da Druido  
1

**Senso della natura**  
+2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza  
**Empatia selvatica**  
Migliora l'atteggiamento di un animale

2

**Andatura nel bosco**  
Muoversi attraverso il sottobosco alla velocità normale senza subire danni

3

**Favoured Terrain**  
Bonus in a given terrain

4

**Wild Shape**  
Trasformazione in un animale piccolo o medio

9

**Path of Trees**  
Tree stride

13

**Mille Volti**  
Cambia aspetto a volontà

## AMBIENTI PRESCELTI

Livello ☐ **BONUS AMBIENTE PRESCELTO** 2 4 6 8  
3

8

13

18

## INCANTESIMI

CD TS Incantesimi		Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12
	0					
	1					
	2					
	3					
	4					
	5					
	6					
	7					
	8					
	9					

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione  = **SAG** +  Livello Incantatore

## LEGAME CON LA NATURA

☒ **COMPAGNO ANIMALE** ☐ **DOMINIO**

Nome del Compagno animale

Tipo di creatura

## EMPATIA SELVATICA

**BONUS**

**EMPATIA SELVATICA** Livello da Druido Varie

= **CAR** +  +

## FORMA SELVATICA

Volte al giorno

Usato oggi

☐☐☐☐  
☐☐☐☐  
☐☐☐☐

## INCANTESIMI PREPARATI

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PERGAMENE

## POZIONI