

WILD RAGER!

(BARBARO)

Livello
da Barbaro

BARBARO

Livello
da Barbaro

1

☐

Movimento Veloce
IRA!

2

☐

Wild Fighting

3

☐

Percepire Trappole +1

5

☐

Rage Conversion

6

☐

Percepire Trappole +2

7

☐

Riduzione del Danno 1/-

9

☐

Percepire Trappole +3

10

☐

Riduzione del Danno 2/-

11

☐

Superiore IRA!

12

☐

Percepire Trappole +4

13

☐

Riduzione del Danno 3/-

14

☐

Volontà Indomabile

15

☐

Percepire Trappole +5

16

☐

Riduzione del Danno 4/-

17

☐

Infaticabile IRA!

18

☐

Percepire Trappole +6

19

☐

Riduzione del Danno 5/-

20

☐

Possente IRA!

UNCONTROLLED RAGE!

TS VOLONTÀ
CD

Livello
da Barbaro

= 10 + + COS

Round
0

Attack the nearest creature

CONFUSION

Round
1+

d100

01-25 Act normally
26-50 Babble incoherently
51-75 Hurt yourself with item in hand
Damage = 1d8 + STR
76-100 Attack nearest creature

At the end of the turn attempt a new saving throw
Rounds of confusion do not count
against your rounds of RAGE! per day

WILD FIGHTING

Livello
2

Allows you to make an extra attack at your full bonus,
but take a -2 penalty to attack rolls and -4 to AC until
your next turn

RAGE! CONVERSION

Livello
5

If you fail a will save against a mind-affecting effect,
at the start of your next turn you can try again.
If you succeed, you RAGE and are CONFUSED.

IRA!

IRA! DURATA
AL GIORNO

Livello
da Barbaro

Varie

IRA!
OGGI

rd = 2 + COS + (× 2) + rd

PUNTEGGIO
FORZA
BONUS

PUNTEGGIO DI
COSTITUZIONE
BONUS

BONUS
TS
VOLONTÀ'

PENALITÀ'
CA

IRA!

4

4

2

-2

SUPERIORE IRA!

6

6

3

-2

POSSENTE IRA!

8

8

4

-2

Modificatore di Abilità =
(Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2

FOR

COS

CA

AFFATICATO
DURATA

IRA!
Durata

Punteggio di Forza
Penalità: -2

Punteggio di Destrezza
Penalità: -2

rd = × 2

FOR

DIS

Non può entrare in Ira, correre o caricare
mentre è Affaticato

IRA! POTERI

IRA! POTERI
CONOSCIUTI

Livello
da Barbaro

Varie

= (÷ 2) + (per difetto)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14