



# СВЯЩЕННИК

OF

Уровень  
Жреца

Уровень  
Заклинателя

## ДОМЕНЫ

Домен	
Предоставляемые силы	Предоставляемые силы
КС Уровень	КС Уровень
Использовано в день	Использовано в день

Домен	
Предоставляемые силы	Предоставляемые силы
КС Уровень	КС Уровень
Использовано в день	Использовано в день

## Заклинания

КС спасброска	Заклинаний в день	Базовых Заклинаний	Бонусных Заклинаний
0	+1	+1	МД - 4 МД - 8 МД - 12
1	+1	+1	МД - 4 МД - 8 МД - 12
2	+1	+1	МД - 4 МД - 8 МД - 12
3	+1	+1	МД - 4 МД - 8 МД - 12
4	+1	+1	МД - 4 МД - 8 МД - 12
5	+1	+1	МД - 4 МД - 8 МД - 12
6	+1	+1	МД - 4 МД - 8 МД - 12
7	+1	+1	МД - 4 МД - 8 МД - 12
8	+1	+1	МД - 4 МД - 8 МД - 12
9	+1	+1	МД - 4 МД - 8 МД - 12

КС спас заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия

Легкие Ранения	1d8 + Уровень (1 - 5)	Уровень заклинания 1	Массовый Уровень 5
Средние Ранения	2d8 + Уровень (3 - 10)	Уровень заклинания 2	Массовый Уровень 6
Серьёзные Ранения	3d8 + Уровень (5 - 15)	Уровень заклинания 3	Массовый Уровень 7
Критические Ранения	4d8 + Уровень (7 - 20)	Уровень заклинания 4	Массовый Уровень 8
Лечение / Урон	10 × Уровень	Уровень заклинания 6	Массовый Уровень 9

## ПРОВЕДЕНИЕ ЭНЕРГИИ

Добрый Священник ☐ ☒ Злой Священник  
Поведение Позитивной Энергии ☒ Поведение Негативной Энергии ☐  
Лечение Ранений ☒ Нанести Ранения ☐

ПРОВЕДЕНИЙ в ДЕНЬ

Прочее

Сегодня

= 3 + ХАР +

БРОСОК ЭНЕРГИИ

Уровень Жреца

Прочее

$d6 = \left( \frac{\text{Уровень Жреца}}{2} \right) + \text{Прочее}$

(Округлять вверх)

ВОЛЯ КС СПАСА

Уровень Жреца

Прочее

$= 10 + \left( \frac{\text{Уровень Жреца}}{2} \right) + \text{ХАР} + \text{Прочее}$

(Округлять к меньшему)

ПРОВЕДЕНИЕ РАДИУС

30 фт

Радиус с центром на Священнике

## ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0	
Доменное заклинание +1	Доменное заклинание +1
1	Доменное заклинание +1
2	Доменное заклинание +1
3	Доменное заклинание +1
4	Доменное заклинание +1
5	Доменное заклинание +1
6	Доменное заклинание +1
7	Доменное заклинание +1
8	Доменное заклинание +1
9	Доменное заклинание +1