

FAMILIAR / ANIMAL COMPANION / MOUNT / SUMMONED CREATURE

Nome da Criatura Idade Creature Level

Tipo da Criatura Subtype Peso Altura HIT DICE d

Gender Modificador de Tamanho

Habilidades

FOR DES CON INT SAB CAR

Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2

EQUIPAMENTO

TALETOS E HABILIDADES ESPECIAIS

TRAINING

CURA

PONTOS DE VIDA

COMBATE

INICIATIVA BÔNUS

INIC = DES +

BASE DE ATAQUE

VELOCIDADE

MANOBRAS DE COMBATE

MANOBRAS DE COMBATE

MANOBRAS DE COMBATE

MANOBRAS DE COMBATE

MANOBRAS DE COMBATE

DEFESA

CLASSE DE ARMADURA

SURPRESA

TOQUE

CA

Habilidades de Combate