						PERSONNAGE										
							lom									
															MASCULIN	
Joueur						TO LINE INDINES	Race					Taille			an l	Mod. de taille
Compag	20					** ×									TI	
Campag	ne					CLASSES					Deg	ré de Ma	îtri <b>s</b> oés d	e vie [	Niveau	Ajustement de niveau
PX						<u> </u>							_ <u>d</u>			de IIIvedd
						□ 2							d			
) N	CA	RACTE	RISTIQ	UES	<b>"</b> (	□ 3							d			Niveau
	Valeur	Bonus	Mod. de	Valeur	Modificateur	<b>4</b>							d			Effectif
	de Carac.	d'objets	Carac.	temp.	Temp	<b>5</b>							d			Personnage
FOR			FOR		FOR	Classe de préd +1 par niveau	lilection			1		+ INT	+ C0			
DEX			DEX		DEX	+1 par niveau			COME			par nivea	u par ni	/eau		
			$\vdash$		_				COMI		asse	•	Racial,		Bonus	Pénalité
CON			CON		CON		Manager	Bonus	de	Comp	étence	sRangs	Dons	Diver	s <b>E</b> nnemi	
INT			INT		INT		Non entra	ninécompét	ence		+3				<b>G</b> rrain	
SAG			SAG		SAG										_	
			$\vdash$		_										_	
CHA			CHA		CHA										_	
Mod. de	Carac. = (Va	aleur de la C	Carac10)	/2 (arrond	li à l'inf.)										_	
`	DONS E	Г САРА	CITES S	PECIA	LES											
															_	
															_	
															_	
															_	
															_	
															_	
															_	
																Н
																s - IN
																ssance ion - S
																Artisanat - INT Connaissances - INT Représentation - CHAProfession - SAG
ES																CHA
LANGAGES																- INT
ANG																isanat
ı																Arti: Rep