

TALENTI, TRATTI E
ABILITÀ SPECIALI

ATTRIBUTI

STATS

LIVELLI

FOR
COS
DES
INT
SAG
CAR

Modificatore
Caratteristica

Bonus
oggetto

Modificatore
Temp

FOR
COS
DES
INT
SAG
CAR

FOR
COS
DES
INT
SAG
CAR

BONUS
ATTACCO
BASE

BONUS
MANOVRA in
COMBATTIMENTO

COMBAT
MANOEUVRE
DEFENCE

BAB

BMC

DMC

TALENTI

Adattamento
Per livello

LIVELLO PERSONAGGIO
EFFETTIVO

Livello
Penalità

-

Livello
Bonus

+

Livello
Incantatore

Bonus	Valore Base	Stat	Stat	Valore	Valore	Potenziamiento	Nerf	
<input type="text"/>	=					+	-	<input type="text"/>

Bonus	Valore Base	Stat	Stat	Valore	Valore	Potenziamiento	Nerf	
<input type="text"/>	=					+	-	<input type="text"/>

Bonus	Valore Base	Stat	Stat	Valore	Valore	Potenziamiento	Nerf	
<input type="text"/>	=					+	-	<input type="text"/>

<input type="text"/>	=							
----------------------	---	--	--	--	--	--	--	--

<input type="text"/>	=							
----------------------	---	--	--	--	--	--	--	--

<input type="text"/>	=							
----------------------	---	--	--	--	--	--	--	--

<input type="text"/>	=							
----------------------	---	--	--	--	--	--	--	--