	BURGLAR	Burglar Level	TRICKS					1
	(SCHURKE)		TALENTE BEKANNT	Schurken- stufe	Sonstig	es	Ab Stufe 10 kann der Schurke	
Schurke	BURGLAR	,		1	2)+		verbesserte Tricks wählen	
stufe						(abrunden)		
1	Fallen finden Hinterhältiger Angriff		1					
2	☐ Entrinnen							
4	☐ Careful Disarm		2					
8	☐ Distraction							
10	☐ Verbesserte Tricks		3					
20	☐ Meisterhafter Angriff							
	FALLENKUND	E	4					
	uiling to disable a trap does not spr ou fail by 10 or more.	ing the trap unless						
. ,	ALLENGESPÜR Schurken-		5					
Stufe R	EFLEX BONUS stufe	Sonstiges						
3 + = (÷ 3) +			6					
	oply this bonus × 2 to avoid a trap y	you sprang while						
1	HINTERHÄLTIGER A	ANGIFF	7					
SCHADI BONUS	E N Schurken- stufe	Sonstiges						
	W6 = (÷ 2)) +	8					
	¥¥0	(aufrunden)						
	ner Schaden wird addiert, wenn der einen GE-Bonus verliert.	Schurke sein Ziel in die	Zange nimmt					
	ampfangriffen gilt er im Umkreis vo	on 9m.						
	i kritischen Treffern nicht multipliz licher Schaden nur möglich, wenn		Schaden verursad	eht.				_
×	ABLENKUNG							_
	hen detected while using Stealth (l ake a Bluff check to convince the t		11					_
	as something innocent. nis does not work twice on the sam	e target						_
, ii	MEISTERHAFTER AI		12					_
	n erfolgreicher Hinterhältiger Angri							_
20 .	Schlaf für 1W4 Stunden Gelähmt für 2W6 Runden		13					
	Getötet							_
	ERHAFTER ANGRIFEchurken- KEITSWURF (SG) stufe		4.8					-

= 10 + (÷ 2) + IN

Meisterhafter Angriff kann nicht auf den Gleichen Gegner in 24h angewndet werden, egal ob dieser den Zähigkeitswurf schafft oder nich