

DESERT DRUID

Nível de Druida

Nível da Forma Selvagem

Nível de Druida

- 2 =

DIVINDADE

DRUIDA

Nível de Druida

1

Senso da Natureza

+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência

Empatia com a Natureza

Melhora a Atitude de um Animal

2

Nativo do Deserto

Bônus em terreno desértico

3

Sandwalker

No movement penalty in sandy terrain

4

Desert Ensurance

Endure hot, reduced need to eat and drink

Forma Selvagem

Torna-se qualquer animal pequeno ou médio ou inseto

9

Shaded Vision

Immune to blinding, dazzling; +2 to saves against gaze attacks, figments and patterns

13

Dunemeld

Become a swirling mass of sand

15

Corpo Atemporal

Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD	Magias por dia	=	Base Magia	+	Magias Bônus
0					SAB - 4 SAB - 4 SAB - 12
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração = SAB + Nível do Conjurador

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

COMPANHEIRO ANIMAL Domínio

Nome do Companheiro Animal

Tipo da Criatura

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA

BÔNUS

Nível do Druida

Outros

=

CAR

+

+

DESERT NATIVE

DESERTO

BÔNUS

Nível do Druida

=

÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in desert terrains.

FORMA SELVAGEM

Veze por dia

Hoje

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES