

CAVE DRUID

Niveau de Druid

- 2 =

Forme

Niveau de Druid Sauvage Niveau

DEITE

DRUIDE

Niveau de Druid
1

☐

Cavesense
+2 to Knowledge (dungeoneering) and Survival
Empathie sauvage
Améliore l'attitude d'un animal

2

☐

Tunnelrunner
Move through narrow passages or rubble at normal speed and taking no damage

3

☐

Lightfoot
Cannot be detected by tremorsense

4

☐

Resist Subterranean Corruption
+2 to saves against the oozes and aberrations
Wild Shape
Become any small or medium animal or ooze

9

☐

Immunité aux venins
Immunité à tous les poisons

13

☐

Mille Visages
Changer d'apparence à volonté

15

☐

Éternelle jeunesse
Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

DD de sauvegarde du sort

Sorts par jour

=

Sorts de base

+

Sorts supp.

	0				SAG - 4
	1				SAG - 4
	2				SAG - 4
	3				SAG - 4
	4				SAG - 4
	5				SAG - 4
	6				SAG - 4
	7				SAG - 4
	8				SAG - 4
	9				SAG - 4

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

☐

=

SAG +

Niveau de Lancement de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☐ COMPAGNON ANIMAL ☒ DOMAINE

Pouvoir Accordé

Pouvoir Accordé

Niveau		Niveau	
DD		DD	
Utilisations par jour	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Utilisations par jour	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE

Niveau de druide

Divers

☐

=

CHA +

+

FORME ANIMALE

Fois par jour

☐☐☐☐☐☐

Fois aujourd'hui

☐☐☐☐☐☐

Forme actuelle

SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PARCHEMINS

POTIONS