



PALADIN

Niveau de Paladin

Niveau de de Paladin L'anceur de Sort

DEITE



SORTS

Sort		Sorts par jour	=	Sorts de base	Sorts supplémentaires
DD sauvegarde					WIS
	1				
	2				
	3				
	4				

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

TURN UNDEAD

TURN PER DAY

Divers

Aujourd'hui

= 3 + **CHA** +

1 TURNING CHECK

Synergie

= d20 + **CHA** +

2 TO TURN CREATURE MAX HIT DICE

Niveau de Paladin

= (Turning Check ÷ 3) + - 7

3 TO DESTROY CREATURE MAX HIT DICE

Niveau de Paladin

= (- 3) ÷ 2 arrondi à l'inférieur

4 CREATURES AFFECTED TOTAL HIT DICE

Niveau de Paladin

= 2d6 + **CHA** + - 3

MONTURE SPECIALE

Nom

Mount Type

☐ Summoned Mount Today

SORTS PREPARES

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

1

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

CHÂTIMENT DU MAL

SMITINGS PER DAY

Smitings Today

☐ ☐ ☐

SMITING ATTACK BONUS

Weapon Attack Bonus

= + **CHA**

SMITING DAMAGE BONUS

Weapon Damage Bonus

Niveau de Paladin

+

= + +

IMPOSITION DES MAINS

HEALING POINTS PER DAY

Niveau de Paladin

Divers

pv = (**CHA** ×) +

Healing Points

BAGUETTES

CHARGES

#

☐ ☐

CHARGES

#

☐ ☐

CHARGES

#

☐ ☐

CHARGES

#

☐ ☐

CHARGES

#

☐ ☐

PARCHEMINS

POTIONS