	DΔ	CK LORD	Nível de Druida	1		MAGIAS PREPARADAS				
	IA		Níve		7					
		(DRUIDA)	Bônus				0			
×		PACK LO	RD							
Nível Drui		Senso da Natureza	1		]					
1	ua	+2 em Conhecimen	nto (natureza) e e t <b>ureza</b>	em Sobreviv	ëncia 🗆 🗆					
		Melhora a Atitude	Melhora a Atitude de um Animal							
2		Woodland Stride Move through unde	ergrowth at norm	al speed			1			
		and taking no dam	and taking no damage							
3		Trackless Step Leave no trail, unle	ess deliberately	deliberately						
		Resist Nature's Lui	Resist Nature's Lure							
4		+4 to saves against the fey and plants Forma Selvagem		nts						
		Torna-se qualquer	animal médio ou	pequeno			2			
9		Imune a Veneno Imune a todos os v	zonenos							
4.0		A Thousand Faces								
13	<b> </b>	Change appearance	Change appearance at will		<u> </u>					
15	<b>5</b> 🗆	Corpo Atemporal Não envelhece, ign	ora magias de e	nvelhecimer			3			
		MAGIA			3					
Teste de Res	sistência		Base + Ma							
		por dia	= Magia +	8 12						
		0		SAB SAB SAB SAB			4			
		1		7777						
		2								
		3								
		4					5			
		5								
		6								
		7								
		8					6			
		9								
Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia					— □□□□ lo C <del>onjurador</del>					
Conce	ntração	= S	SAB +	Nivel o	lo C <del>onjurador —</del>					
×	LIC	GAÇÃO COM A	NATUREZA	A	(		<b>—</b> 7			
Nome d	o Compa	anheiro Animal	Tipo da Criatu	ıra Níveis						
							8			
							9			
					_ 🛪	PERGAMINHOS		Ĭ.	POÇÕES	Ĭ.
. –										
*		PATIA COM A	NATUREZ	A						
EMPA BÔNU		M A NATUREZA Nív	el do Druida	Outros						
		= CAR +	+							
+2Fmns	ntia com	」	Animais com se	IIS Compani	neiros animais					
Zempe	and OUIII	FORMA SELV		us compani						
	V	ezes por dia	Ноје							