

EIDGEBUNDENER PALADIN



DER DOMÄNE

Paladin-
stufe

Paladin-
stufe - 3 = Zauber-
stufe

BÖSES ENTDECKEN

Als Bewegungsaktion Böses entdecken bei Kreatur/Gegenstand innerhalb 18m

Entdeckt keine anderen bösen Gesinnungen in der Nähe.

GÖTTLICHE WÜRDE

Stufe
2

CH

Bonus auf alle
Rettungswürfe

AURA

Stufe
3

AURA DER TAPFERKEIT

Immun gegen Furchteffekte, auch magische.

Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Furchteffekte.

Stufe
8

AURA DER ENTSCLOSSENHEIT

Immun gegen Bezauberung, auch magische.

Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Bezauberungseffekte.

Stufe
11

AURA DER GERECHTIGKEIT

Verbrauche 2x Niederstrecken um Verbündeten

Niederstrecken zu ermöglichen. Der Bonus hält für 1 Minute, muss aber in der ersten Runde verwendet werden-

Stufe
14

AURA DES GLAUBENS

Waffen gelten als gut gesonnen, gegen SR.

Stufe
17

AURA DER RECHTSCHAFFENHEIT

Erhalte Schadensreduzierung 5/Böses.

Immun gegen Zauber der Schule Verzauberung: Zwang.

Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Bezauberungseffekte.

GÖTTLICHE GESUNDHEIT

Stufe
3

Immun gegen alle Krankheiten, auch magische.

POSITIVE ENERGIE FOKUSSIEREN

Stufe
4

Gain evasion, but only against the breath weapon of dragons.

GÖTTLICHER BUND

Stufe
5

☐ REITTIER

☐ WAFFE

Name

Art ☐ Heute beschworen

Weitere Verbesserungen

ZAUBER

RW gegen
Zauber

Zauber
pro Tag

=

Grund-
zauber

+

Bonuszauber
CH

	1			
	2			
	3			
	4			

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration ☐ = CH + Zauber-
stufe

Oath against the Wyrms

GELÜBDE

VERHALTENSKODEX

Slay evil dragons, as well as other dangerous dragons. Prevent the bloodlines of other creatures from being corrupted with draconic power. Protect the innocent against the predation of dragons.

BÖSES NIEDERSTRECKEN

GEGERN

Paladin-
stufe

☐

=

(

÷ 3

) +

☐

+

(aufrunden)

☐

+

Sonstiges

☐

+

Sonstiges

☐

+

Sonstiges

☐

+

Sonstiges

☐

+

Sonstiges

☐

+

Sonstiges

☐

+

Sonstiges

ANZAHL

PRO TAG

☐

=

(

÷ 3

) +

☐

+

Sonstiges

☐

+

Sonstiges

☐

+

Sonstiges

☐

+

Sonstiges

☐

+

Sonstiges

☐

+

Sonstiges

☐

+

Sonstiges

☐

+

Sonstiges

Ein erfolgreicher Angriff mit Böses niederstrecken umgeht jedwede Schadensreduzierung

Beim ersten niederstreckenden Angriff gegen einen bösen Externar, bösen Drachen oder Untoten wird der Bonus Böses niederstrecken verdoppelt

SCHADEN

BONUS

☐

=

(

÷ 2

) +

☐

+

Sonstiges

☐

+

Sonstiges

☐

+

Sonstiges

☐

+

Sonstiges

☐

+

Sonstiges

☐

+

Sonstiges

☐

+

Sonstiges

☐

+

Sonstiges

ANZAHL

PRO TAG

☐

=

(

÷ 2

) +

☐

+

Sonstiges

☐

+

Sonstiges

☐

+

Sonstiges

☐

+

Sonstiges

☐

+

Sonstiges

☐

+

Sonstiges

☐

+

Sonstiges

☐

+

Sonstiges

Stufe

2

HEILT

TREFFERPUNKTE

☐

=

(

÷ 2

) +

☐

+

Sonstiges

☐

+

Sonstiges

☐

+

Sonstiges

☐

+

Sonstiges

☐

+

Sonstiges

☐

+

Sonstiges

☐

+

Sonstiges

☐

+

Stufe

3

GNADEN

12

Stufe

6

GNADEN

15

Stufe

9

GNADEN

18

VORBEREITETE ZAUBER

☐

Enlarge person

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

Enlarge person

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

Enlarge person

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

Enlarge person

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐