



# EVANGELIST DER DOMÄNE

(KLERIKER)

Kleriker-  
Stufe

Zauber-  
stufe

## DOMÄNE

Domäne

Verliehene Fähigkeiten

Verliehene Fähigkeiten

Stufe

SG

Einsetzbar  
pro Tag

Einsetzbar  
pro Tag

Stufe

SG

Einsetzbar  
pro Tag

## ZAUBER

RW gegen  
Zauber

Zauber  
pro Tag

=

Grund-  
zauber

+

Bonuszauber

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

## PUBLIC SPEAKER

DC reduction

=

CH

+

Kleriker-  
Stufe

## SERMONIC PERFORMANCE

DAUER

Klerikerstufe

Sonstiges

Runden

=

2 +

(

× 2

) +

CH

+

Runden Heute

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

WILLEN RETTUNGSWURF (SG)

Klerikerstufe

=

10 +

(

÷ 2

) +

CH

## BANNLIED

Bannt auf Klang basierende, magische Effekte.

Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitwurf (Auftreten) des Bardens als Rettungswurf

## FASZINIEREN

Kleriker-  
Stufe

ANZ. KREATUREN

=

÷ 3

(aufrunden)

## LIED DES MUTES

+

Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht

Bonus auf Angriffs- und Waffen-Schadenswürfe

Stufe

## LIED DER GRÖSSE

MAX. BEINFLUSSTE

2 Bonus Trefferwürfel

+ 2W10 (+ KO Modifikatoren)

Stufe

## LIED DES HELDENMUTS

MAX. BEINFLUSSTE

+4 auf Rettungswürfe

+4 RK (Ausweichbonus)

## ENERGIE FOKUSSIEREN

Guter Kleriker

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

CHANNEL PRO TAG

Sonstiges

Heute

=

3 +

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

ENERGIE

Klerikerstufe

Sonstiges

W6

=

(

÷ 2

) +

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

WILLEN RETTUNGSWURF (SG)

Klerikerstufe

=

10 +

(

÷ 2

) +

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

+

CH

## VORBEREITETE ZAUBER

0

□□□

Domänenzauber + 1

Command Subject obeys commands for 1 rd

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□