	AR / ANIMAL	COMPAN	ION / MOU	NT / SU		D CREAT	URE		×			CURA				,
Nome da Cria	atura				Idade	Creatui Lev			PONTOS DE V	/IDAerimentos/			Morrendo	☐ Estável	não letal	☐ Unconscio
1 1 200	Tipo da Criatura	Subtype		Peso	Altura				pv	7				pv		pv
BON CEN	Ö: 			k		m HIT DICE	d		INICIATIVA	COMBATE BÔNUS Out	700	*		ATAQUES	S	,
	9	Gender Modifica	_	PF	ERÍCIAS	Ranks	Outros		INIC =	DES +		Alcance		3ônus de Ataque	Dano	Crítico
		Tamanho								+	1	m	m² _			
	Habilidades os de IMmdificador idade Bônus		m						VELOCIDAD	DEV dBANGA de Nada		Alcance		3ônus de Ataque	Dano	Crítico
FOR		OR						i i	m m²		m m²	_ m	m² (
DES	— — —	ES						 	Velocidade de Esc m m²	ca Va tocidade de Carvato 1 ² m m ²	m m²	á 10				
CON	C	ON								DBRAS DE COM		Alcance		Bônus de Ataque	Dano	Crítico
INT —	IN	IT T							MANOBRA I	DE COMBATIModifi	cador de	m	m²			
SAB	SA	AB							BMC =	Tan +FOR = 1	+	Munição		#		
CAR	CA	AR							MANOBRA I	DE COMBATE	Modificador de	Estopoidiálicado	r de Bôr	nus Modificad	or de	Bônus Moi
Ability Mod	lifier = (Total Ability Sc										TEC .		·	Ataque Tamanl		
*	EQUIPAMENT	0 💌							DIVIC	10 + FOR + I		_ +	+ BI		+	
									*	DEF	ESA adura e Es &Aodo ific	adar da Outre	× () ×	SAVINO		ws utros Tempora
									CLASSE DE	ARMADURA				itude Resisté	ència	utios reilipora
										= 10 + DES +		T. +		T = CON +		L
			TALET	TOS E HAB	ILIDADE	S ESPEC	IAIS 🗾			CLASSE DE ARMA				LEXO RESIST		
										= 10 / +		+		E DES +		L
``	PORTRAIT	*	(= 10 + DES		+		TATE RESIS		
										sistência Mágica Red				ADESAB+		L
									CA		/		Ev	asão 🗆 Resistê	encia	
									×	Habilidades	de Combate	e				
													_ 🔀	EF.	EITOS	,
			TRAINING													
			TRA													