

Jogador

Campanha

XP

Habilidades

| | Pontos de Habilidade | Modificador de Bônus | Modificador de Habilidade Score | Modificador Term Score |
|------------|-------------------------|-------------------------|------------------------------------|---------------------------|
| FOR | _____ | _____ | FOR | FOR |
| DES | _____ | _____ | DES | DES |
| CON | _____ | _____ | CON | CON |
| INT | _____ | _____ | INT | INT |
| SAB | _____ | _____ | SAB | SAB |
| CAR | _____ | _____ | CAR | CAR |

Modificador de Habilidade = (Valor Total de Habilidade - 10) ÷ 2 (Arredondado para baixo)

TALENTOS E HABILIDADES ESPECIAIS

| Personagem | | | |
|------------|------|--|-------------------------|
| | Nome | <input type="radio"/> UNIFORME <input type="checkbox"/> FEMININO | |
| | Raça | Tamanho | Moc. adador de Tamanho |

| CLASSES | | Graduações em Paralela de Vida | | | | | Nível | Nível Ajuste |
|-----------------------------------|--|---------------------------------------|----|-----|--------------------|--------------------|----------------------|-----------------------------|
| <input type="checkbox"/> 1 | | | | | | d | <input type="text"/> | |
| <input type="checkbox"/> 2 | | | | | | d | <input type="text"/> | |
| <input type="checkbox"/> 3 | | | | | | d | <input type="text"/> | |
| <input type="checkbox"/> 4 | | | | | | d | <input type="text"/> | Nível Efetivo de Personagem |
| <input type="checkbox"/> 5 | | | | | | d | <input type="text"/> | <div></div> |
| Classe Favorecida +1 por Nível | | ddl | dv | rks | + INT por nível | + CON por Nível | | |

PERÍCIAS

[illegible]