					PERSONAJE								
						Nombre						(1)	Candar
Jugadoi	r					Raza				Tamaño		7	Gender
					S. Mar.					ramano			Tamaño
Campar	ia				CLASES				Ran	gos de Hab i l		pe Nivel	Ajuste de
PE											d00		Nivel
					<u> </u>						d00	_	
Ĭ.	CARACTI			, i	<u> </u>						d00		Nivel
	Puntuación de Bonif Característica Objeto	Modif Caract.	Punt Temp.	Mod Temp	<u> </u>						d00		Efectivo de Personaje
FUE		FUE		FUE	Class favorit	20				+ INT	+ con		
		DES		DES	Clase favorit +1 por nivel	d		pg	rangos	por nivel	por nivel		
DES		-		-	*			HABIL	IDADE:	S lades Clásea	s Rac	ial,	Penalización
CON		CON		CON			No entrenada	Bon de Habilidad			ngos Dot		Prueba Armadura
INT		INT		INT			110 CHITCHIAGA	Tidomada					Amudara
SAB		SAB		SAB									-
CAR		CAR		CAR						_			_
Mod de	Característica = (Punt tota	al de Caracte	rística - 10	0) ÷ 2 (Redono	lear avajo <i>j</i>					_			_
× 1	DOTES Y APTITU	JDES ES	PECIA	LES 🗾	1					_	_		-
										_			_
										_			
													_
										_			_
										_			
										_			_
										_			
										_			_
													_
										_			_
										_			_
										_			_
										_			-
													_
													_
										_			_
													-
													INT
													Saber -
AAS													rtesania - INT Saber - INT
IDIOMAS													ınía - 🏗 retación
													tese