

Уровень Монаха	
-------------------	--

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК СЕГОДНЯ	Уровни Монаха Не монаха
-----------------------------	-------------------------------

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК СЕГОДНЯ	Уровни Монаха Не монаха
-----------------------------	-------------------------------

$$\boxed{\phantom{000}} = \phantom{00} + \left( \phantom{00} \div 4 \right)$$

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК  
СЕГОДНЯ

**СТОЙКОСТЬ КС СПАСА**      Уровень  
Монаха

$$\boxed{\phantom{00}} = 10 + \left( \phantom{00} \div 2 \right) + \text{МУД}$$

уровень	Состояние	Описание
1	Ошеломлен	Не может действовать в раунде Теряет бонус <b>ЛОВк КБ</b> ; -2 <b>КБ</b>
4	Усталый	Натиск и бег невозможны -2 к Силе и Ловкости
8	Заболел	-2 к броскам атаки и урона, спасброскам, проверкам навыков и характеристик
12	Пошатываемый	Возможность совершить стандартное или действующее умение не оба
16	Ослеплен	Не учитывать бонус <b>ЛОВк КЗ</b> ; -2 <b>КЗ</b> -4 к навыкам на <b>СИЛИ ЛОВ</b> , встречных Восприятия <b>или</b> 50% шанс промаха при атаке Акробатика КС10 для движения не с 1/2 скоростью
	Оглух	-4 к инициативе; 20% шанс промаха при атаке -4 к встречным проверкам Восприятия Автопровал проверок Восприятия, зависящих от слуха
20	Парализован	No action for 1d6 rounds Lose <b>DEX bonus to AC</b> ; -2 <b>AC</b>

☐ Импровизация      ☐ Боевые Рефлексы

- ☐ Импровизация
- ☐ Боевые Рефлексы
- Уровень ☐ Отражение стрел
- ☐ Уклонение
- 1** ☐ Улучшенный Захват
- ☐ Стиль Скорпиона
- ☐ Метатель

Уровень **6**

<input type="checkbox"/> Кулак Горгоны	<input type="checkbox"/> Улучш. Напор
<input type="checkbox"/> Улучшенное обезоруживающее	<input type="checkbox"/> Улучшенный Финт
<input type="checkbox"/> Улучш. Подсечка	<input type="checkbox"/> Мобильность

уровень ☐ Улучш. Крит. удар ☐ Гнев Медузы  
**10** ☐ ЛОВЛЯ СТРЕЛ ☐ Атака на Ходу

ЗАПАС КИ	Уровень
----------	---------

Уровень	ЗАПАС КИ ПРЕДЕЛ	Уровень Монаха
---------	--------------------	-------------------

$$3 \times \boxed{\phantom{00}} = (\phantom{00} \div 2) + \text{МУД}$$

Уровень УЛАР КИ

**3** As long as you have at least 1 ki point left, treat unarmed attacks as magic weapons

**7** Воспринимать безоружные атаки за холодное и серебр

**10** Безоружные атаки считаются оружием порядка

**16** Безоружные атаки считаются алмантиновым оружием

## STYLE STRIKE

Уровень \_\_\_\_\_

---

Уровень \_\_\_\_\_

---

Уровень 13

---

Уровень **15** Apply two unarmed style strikes each round

Уровень

---

17

Уровень	Урон	Бонус к классу брони	
Монаха	Безоружной Атаки	Шквал Ударов	Use a full attack action for an extra attack
	Мал / Большой	Безоружная атака	Руки, ноги, колени и локти считаются оружием
1	■	Оглушающий Кулак	Оглушить (или другие эффекты) цель на 1 раунд
2	■	Уворот	Избежать урона полностью при успешном спасброске
3		Быстрое Передвижение +10 футов	Это дает +4к проверкам Акробатики при прыжках
4		Спокойный Разум	+2 to saves against enchantment
5		Чистое Тело	Иммунитет к болезням
6	■	Быстрое Передвижение +20 футов	Это дает +8к проверкам Акробатики при прыжках
7		Целостность Тела	Исцелить собственные раны - 2 очка ки
8		Улучшенный Уворот	Игнор 1/2 урона при провале спаса реакции
9		Быстрое Передвижение +30 футов	Это дает +12к проверкам Акробатики при прыжках
10	■		
11		Flurry of blows (second)	Additional attack
12		Быстрое Передвижение +40 футов	Это дает +16к проверкам Акробатики при прыжках
13		Язык Солнца и Луны	Общение с любым живым существом
14	■		
15		Быстрое Передвижение +50 футов	Это дает +20к проверкам Акробатики при прыжках
16			
17		Вечное Тело	Нет штрафов от возраста или магического старения
18	■	Быстрое Передвижение +60 футов	Это дает +24к проверкам Акробатики при прыжках
19		Flawless Mind	Take the better of 2 will saves
20		Совершенство	Считается пришельцем

Ураховано

Уровень \_\_\_\_\_

---

Уровень 6

---

Уровень  
обслуживания

8

Уровень

Уровень \_\_\_\_\_

---

Уровень 14

Уровень **16**

УДРЕНЬ

Уровень \_\_\_\_\_

20