ITEM INTELIGENTE			×	ITEM INTELIGENTE			
EGO		<i>I</i>	Nombre				
EGO ITEM'S TOTAL EGO SCORE		BIE CEAL	Item mágico l	pase			
Items inteligentes con un ego mayor a 20 son siempre considerados superiores a cualquier jugado		Or.	Valor		po <b>+ EGO</b>		
In the event of a personality conflict, the wielder must make a will save against the item's ego, or the item becomes dominant.			*	PODERE	ES Y PROPOSITO	) ,	
CARACTERÍS	STICAS						
Puntuación de Bonus Característica	Modif Caract.	Bonus Temp				+ EGO	
INT	INT						
SAB	SAB					+ EGO	
CAR	CAR					+ EGO	
Mod de Característica = (Puntuación Total de Carac	terística 🕂	,F.GO					
SENTID	OS	*				+ EGO	
☐ <b>EMPATÍA</b> Item pueden comunicar em	paticamente	intencion	es.				
☐ <b>HABLA</b> Item puede hablar cualquie	r idioma que	conozca.					
☐ TELEPATÍA  Item can communicate with regardless of language.	n its wielder,	+1				+ EGO	
<b>SENTIDOS</b> □ 30' □ 60'	□ 120′						
☐ Visión en la Oscuridad						+ EGO	
☐ Sentido ciego ☐ <b>LEER LENGUAJES</b>		+1					
Item puede leer cualquier i	dioma que co	onozca.					
☐ LEER MAGIA  Item can decipher magical	writing.	+1				+ EGO	
IDIOMA		<b>#</b>				. 200	
						+ EGO	
						+ EGO	
			Total ego bon special purpos		owers, dedicated powers	+ EGO	