FORMA SELVAVIICA Tipo di creatura	ATTACCHI	FORMA SELVAVICA Tipo di creatura	ATTACCHI
Taglia Mod. di Taglia	Gittata m q Bonus di attacco Danno Critico	Taglia Mod. di Taglia	Gittata Bonus di attacco Danno Critico m q
Punteggio Bonus Bonus Modificatore Caratteristica oggetto Temp Caratteristica	Gittata Bonus di attacco Danno Critico	Punteggio Bonus Bonus Modificatore Caratteristica oggetto Temp Caratteristica	Bonus di attacco Danno Critico
FORFOR	m q	FOR FOR	m q
DES DES		DES DES	
Mod. Caratt. = (Punteggio Caratt 10) ÷ 2	Gittata Bonus di attacco Danno Critico	Mod. Caratt. = (Punteggio Caratt 10) ÷ 2	Gittata Bonus di attacco Danno Critico
COMBATTIMENTO	m q	COMBATTIMENTO .	m q
INIZIATIVA BONUS Varie Iniziativa INIZ = DES +	Gittata Bonus di attacco Danno Critico	INIZIATIVA BONUS Varie Iniziativa INIZ = DES +	Gittata Bonus di attacco Danno Critico
VELOCITÀ Velocità Temp.	m q	VELOCITÀ Velocità Temp.	m q
m q m q	CLASSE ARMATURA Armatura Mod. Modificatori	m q m q	CLASSE ARMATURA Armatura Mod. Modificatori
BONUS AFFERRARE Modificatore x4 Varie	CLASSE ARMATURA Naturale di Taglia Vari CA = 10 + DES + - + IMPREPARATO CLASSE ARMATURA	BONUS AFFERRARE Taglia Modificatore x4 Varie Taglia From the property of t	CLASSE ARMATURA Naturale di Taglia Vari CA = 10 + DES + - + IMPREPARATO CLASSE ARMATURA
TIRI SALVEZZA	CA = 10 / + - +	TIRI SALVEZZA	CA = 10 / + - +
Base Varie Temp TEMPRA SALVEZZA	A CONTATTO CLASSE ARMATURA	Base Varie Temp TEMPRA SALVEZZA	A CONTATTO CLASSE ARMATURA
TEM = COS + +	CA = 10 + DES / - +	TEM = COS + +	CA = 10 + DES / - +
RIFLESSI SALVEZZA	CA Temp. Res. Incantesimi Riduzione del danno	RIFLESSI SALVEZZA	CA Temp. Res. Incantesimi Riduzione del danno
RIF = DES + +	CA /	RIF = DES + +	CA /
RITRATTO	ABILITÀ SPECIALI	RITRATTO	ABILITÀ SPECIALI