

# SACRED SERVANT

DE



(PALADIN)

Niveau de Paladin - 3 = Niveau de L'anneur de Sort

Niveau de Paladin

Niveau de L'anneur de Sort

## DETECTION DU MAL

Detecte le mal dans une creature ou un objet dans un rayon de 18 metre. Est compte comme une action de mouvement.  
Ne peut detecter aucune autre auras maléfique aux alentours.

## GRACE DIVINE

Niveau 2 **CHA** Bonus sur tous les jets de sauvegarde

## AURA

### AURA DE COURAGE

Niveau 3 Immunisé contre les effets de peur, incluant les effets magiques.  
Les alliés a moins de 3m gagnes +4 de sauvegarde contre les effets de peur

### AURA DE JUSTICE

Niveau 11 Dépense 2 utilisation de Châtiment du Mal pour donner la possibilité d'utiliser. Ce bonus reste 1 minute mais doit être utilisé au premier tour.

### AURA DE FOI

Niveau 14 Armes considérées d'alignement Bon pour vaincre la RD

### AURA DE VERTU

Niveau 17 Gagne réduction de dégâts 5/Mal.  
Immunisé aux effets de coercion, même magiques.  
Les alliés a moins de 3m reçoivent +4 de sauvegarde contre les charmes.

## SANTE DIVINE

Niveau 3 Immunité aux maladies, meme les magiques.

## CANALISATION D'ENERGIE POSITIVE

Niveau 4 Canaliser de l'énergie positive utilise deux des utilisations du jour de l'imposition des mains

### JET D'ÉNERGIE

Niveau de Paladin Divers  
 $d6 = \left( \frac{\text{Niveau de Paladin}}{2} \right) + \text{CHA}$

### DD DE SAUVEGARDE DE VOLONTÉ

Niveau de Paladin (arrondi au supérieur)  
 $\text{DD} = 10 + \left( \frac{\text{Niveau de Paladin}}{2} \right) + \text{CHA}$  (arrondi à l'inférieur)

## DOMAINE

Niveau 4 Domaine

Pouvoir Accordé	Pouvoir Accordé
Niveau	Niveau
DD	DD
Utilisations par jour	Utilisations par jour

## SORTS

DD de sauvegarde du sort	Sorts par jour	Sorts de base	Sorts supplémentaires CHA
1			
2			
3			
4			

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

## CALL CELESTIAL ALLY

Niveau 8 Lesser Planar Ally Niveau de Paladin 3 Niveau de L'anneur de Sort  
Niveau 12 Planar Ally  
Niveau 16 Greater Planar Ally ☐ Called this week

## CHÂTIMENT DU MAL

### ENNEMIS PAR JOUR

Niveau de Paladin Divers Ennemis Aujourd'hui  
 $\text{Ennemis} = \left( \frac{\text{Niveau de Paladin}}{3} \right) + \left( \frac{\text{Niveau de Paladin}}{6} \right) - 1 + \text{Divers}$  (arrondi au supérieur)

### BONUS D'ATTAQUE

Divers  
 $+ \text{CHA} = \text{CHA} + \text{Divers}$

### BONUS DE PARADE

Divers  
 $+ \text{CA} = \text{CHA} + \text{Divers}$

Une attaque réussie avec le châtimement du Mal ignore la réduction de dégâts

Les dégâts de Châtiment sont doublés pour le premier coup réussi contre les extérieurs mauvais, dragons mauvais et morts-vivants.

### BONUS DE DÉGÂTS

Niveau de Paladin Divers  
 $\text{Bonus} = \left( \frac{\text{Niveau de Paladin}}{2} \right) + \text{Divers}$

### BONUS AUX DÉGÂTS CONTRE LE MAL

Niveau de Paladin Divers  
 $+ = \left( \frac{\text{Niveau de Paladin}}{2} \right) \times 2 + \text{Divers}$

## IMPOSITION DES MAINS

### UTILISATIONS PAR JOUR

Niveau de Paladin Divers Utilisations aujourd'hui  
 $\text{Utilisations} = \left( \frac{\text{Niveau de Paladin}}{2} \right) + \text{CHA} + \text{Divers}$  (arrondi à l'inférieur)

### SOINS POINTS DE VIE

Niveau de Paladin Divers  
 $d6 = \left( \frac{\text{Niveau de Paladin}}{2} \right) + \text{Divers}$  (arrondi à l'inférieur)

### GRÂCES

Niveau	Grâce
3	12
6	15
9	18

## SORTS PREPARES

Sort de domaine + 1	Sort de domaine + 1
1	1
2	2
3	3
4	4

## LIEN DIVIN

### HOLY SYMBOL OF

Niveau de Paladin  
**DUREE** mins =  $\left( \frac{\text{Niveau de Paladin}}{2} \right) + \text{Divers}$   
☐ +1 caster level on any Paladin spell ☐ +1 use /day of Lay On Hands  
☐ +1 DC on Channel Positive Energy ☐ +1d6 Channel Energy damage

## CHAMPION SACRÉ

Niveau 20 Augmente la réduction de dégâts de 10/maléfique  
En touchant un personnage avec Châtiment du Mal, celui sera affecté par Bannissement.  
L'effet de Châtiment du Mal se termine après cette attaque  
Soigne le maximum de points de vie possible avec la canalisation d'énergie positive et l'imposition des mains