GEISTER SCHAMANE			Geister- Schamane Stufe		GEISTERSCHAMANE		
				11	eisterscham	anen-	
			Zauber-		Stufe	☐ Tierempathie	Tiere beeinflussen
			stufe		1 2	☐ Geister bestrafen	Geistern Schaden zufügen:, <b>1W6 /Stufe</b> , bis zu <b>9m</b>
*	GEI	STERFÜ!	HRER	*	3	☐ Geister entdecken	Geister nach Belieben entdecken
					4	☐ Segen der Geister	Sich vor Geistern schützen, Zeitaufwand 10 min.
1.1.6	2				5	☐ Dem Geisterführer folgen	Gescheiterten Verzauberungs-RW wiederholen
Art des Geisterführers					6	☐ Geisterhafter Krieger	Korperlosem widerstehen, Waffe mit Geisterhafter Ber.
					7	☐ Schutz vor Geistern	Schutz Gruppe vor Geistern, hält für 10 min / Stufe
7		ZAUBEI	R		9	☐ Geistform 1/Tag	Werde körperlos für 1 min.
Zauber	DW			Bonus-	10	☐ Magie des Geisterführers	Geisterführer konzentriert sich auf Zauber
abrufbar	RW gegen Zauber	Zaube pro Ta	er = Grund- + g = zauber +	Bonus- Zauber	11	☐ Geist zurückrufen	Wiederbelebung auf <b>-1 TP</b> , bis zu <b>1. Runde</b> nach dem Tod
pro Tag				4 8 8 1 2	13	☐ Exorzismus	Geist aus Körper vertreiben
		0		WE -	15	☐ Geistform 2 /Tag	
		1		7777	16	☐ Geister schwächen	Tausche <b>3W6</b> des Bestrafungsschadens gegen Schwäcl ung für
		2			17	☐ Reise des Geistes	Die Geisterwelt betreten
		3			19	☐ Von den Geistern begünstigt	Verwende 1000 EPfür Heilung beim Fallen auf 0 TP
		4			20	☐ Geistform <b>3/Tag</b> Wandelnder Geist	t Werde ein Feenwesen, erhalte Schadensreduzierung 5/kaltgesc
						ADDITE	DADE ZALIDED
	5				ABRUFI	BARE ZAUBER	
		6					0
		7		$\downarrow \downarrow \downarrow \downarrow$			0
		8					
		9					
DW gos	gen Zauber (SG) =						
							1
ARKANE ZAUBERPATZER WAHRSCHEINLICHKEIT							
%							
7	TITE	REMPA'	DETE		1		
	111		Geister-		`		
TIEREMPATHIE Schamane							2
BONUS			Stufe				
	= C	H +					
		PEC			1		
GEISTER BESTRAFEN							3
GEISTER BESTRAFEN PRO TAG Heute verwendet							
		CH					
	= 3 +	CH					
			Geister-				
	NSWURF		Schamane				4
SG			Stufe				
	= 10	+ CH	+				
		EXORCIS	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·				
			Geister-				
EXORZI	ISMUS		chamane				5
BONUS			Stufe				
	= C	H +					
TW Ziel- EXORZISMUS des Ziels CH							6
SG		400 2.0.0	-				
	= 10	+	+				
							7
							7
							8
							0
							9 —