KSZTAŁT NATURY	ATAKI	KSZTAŁT NATURY	ATAKI -
Typ Potwora	.1	Typ Potwora	
Rozmiar Modyfika z Rozmia		Rozmiar Modyfikat z Rozmiar	
ATRYBUTY		ATRYBUTY	
Wartość Premia TymczasowModyfikato Atrybutu z Przedmiotu Premia z Atrybutu	Premia do ataku Obrażenia Krytyk	Wartość Premia TymczasowModyfikator Atrybutu z Przedmiotu Premia z Atrybutu	Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk
s S	m cm	s S	m cm
ZR ZR		ZR ZR	
BD BD	Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk	BD BD	Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk
Mod. Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2	m cm	Mod. Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2	m cm
WALKA INICJATYWA PREMIA Inne Inicjatywa		WALKA INICJATYWA PREMIA Inne Inicjatywa	
INIC = ZR +	Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk	INIC = ZR +	Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk
Szybkość Tymczasowa Prędko		Szybkość Tymczasowa Prędkoś	
m cm m cm	KLASA PANCERZA Naturalny Modyfikator Inne	m cm m cm	KLASA PANCERZA Naturalny Modyfikator Inne
ZWARCIE PREMIA BE SEE + S + X 4 +	KLASA PANCERZA Pancerz z Rozmiaru Modyfikatory KP = 10 + ZR + - + NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA	ZWARCIE PREMIA Modyfikator Rozmiaru x4 Inne S S S S S S S S S S S S S S S S S S S	KLASA PANCERZA Pancerz Z Rozmiaru Modyfikatory KP = 10 + ZR + - + NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA
RZUTY OBRONNE	KP = 10 / + - +	RZUTY OBRONNE	KP = 10 / + - +
Podstawowy Inne Tymczasow WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY	DOTYK KLASA PANCERZA	Podstawowy Inne Tymczasow WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY	DOTYK KLASA PANCERZA
WYTF = BD + +	KP = 10 + ZR / - +	WYTF = BD + +	KP = 10 + ZR / - +
REFLEKS Rz. Obr.	Tymczasowa K@dporność na CzaryRedukcja Obrażeń	REFLEKS Rz. Obr.	Tymczasowa K @dporność na CzaryRedukcja Obrażeń
REF = ZR + +	KP /	REF = ZR + +	KP /
PORTRET	SPECJALNE ZDOLNOŚCI	PORTRET	SPECJALNE ZDOLNOŚCI