

MONJE

UNCHAINED

Nivel de Monje

PUÑETAZO ATURDIDOR

PUÑETAZO ATURDIDOR

AL DÍA

=

+

(

÷

4

)

(Redondear abajo)

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

HOY

CD SALV CD

Nivel de Monje

=

10

+

(

÷

2

)

+

SAB

Nivel

1

Aturdido

Sin acciones este asalto
Pierde **bonus DESa CA**; -2 **CA**

4

Fatigado

No puede correr o cargar
-2 a Fuerza y Destreza

8

Indispuesto

-2 a tiradas ataque, de daño, Salv, habilidades y aptitudes

12

Grogui

Puede hacer acción estándar o de movimiento, pero no ambas

16

Cegado

Pierde **bon deDES a CA**; -2 **CA**
-4 a **FUEy bon de** habilidad, Percepción opuesta
50% probabilidad de fallar al atacar
CD 10 de Acrobacias para moverse más de la mitad de velocidad normal

Ensordecido

-4 a iniciativa; 20% probabilidad de fallo al atacar
-4 en Percepción opuesta
fallo automático en pruebas de Percepción para sonido

20

Paralizado

No action for 1d6 rounds
Lose **DEX** bonus to **AC**; -2 **AC**

DOTES ADICIONALES

□ Tomar desprevenido

□ Reflejos de Combate

□ Desviar flechas

□ Esquiva

□ Presa Mejorada

□ Estilo del escorpión

□ Lanzar cualquier cosa

Nivel

1

□ Puño del Gorgón

□ Embestida mejorada

□ Desarme mejorado

□ Finta Mejorada

□ Derribo mejorado

□ Movilidad

Nivel

6

□ Crítico Mejorado

□ Ira de la Medusa

□ Atrapar Flechas

□ Ataque elástico

Nivel

10

RESERVA DE KI

CAPACIDAD RESERVA KI

Nivel de Monje

Nivel

3

=

(

÷

2

)

+

SAB

Nivel

3

KI STRIKE
As long as you have at least 1 ki point left, treat unarmed attacks as magic weapons

7

Treat unarmed attacks as cold iron and silver weapons

10

Trata ataques sin arma como armas legales

16

Trata ataques sin arma como armas adamantinas

STYLE STRIKE

Nivel

5

Nivel

9

Nivel

13

Nivel

15

Apply two unarmed style strikes each round

Nivel

17

MONJE

Nivel de Dotes Monje

Daño Golpe Sin Arma Peq / Gde

Bonificador de Armadura Ráfaga de Golpes Impacto sin Arma Puño aturdidor

Use a full attack action for an extra attack
Trata manos, pies, rodillas y codos com armas Aturdo (u otros efectos) al objetivo durante 1 asalto

1

■

d6
d4 / d8

2

■

Evasión

Evita todo daño con Salv Ref exitosa

3

Movimiento Rápido +10 ft

(el cual otorga +4a pruebas de Acrobacia para saltar)

4

d8
d6 / 2d6

Mente en Calma

+2 to saves against enchantment

5

Pureza Corporal

Inmune a todas las enfermedades

6

■

Movimiento Rápido +20 ft

(el cual otorga +8a pruebas de Acrobacia para saltar)

7

Plenitud corporal

Cura tus propias heridas - 2 puntos de ki

8

d10
d8 / 2d8

9

Evasión Mejorada
Movimiento Rápido +30 ft

Evita mitad del daño cuando se falla una Salv. Ref.
(el cual otorga +12a pruebas de Acrobacia para saltar)

10

■

11

velocidad normal

Flurry of blows (second)

Additional attack

12

2d6
d10 / 3d6

Movimiento Rápido +40 ft

(el cual otorga +16a pruebas de Acrobacia para saltar)

13

Lengua del Sol y la Luna

Habla con cualquier criatura viva

14

■

15

Movimiento Rápido +50'

(el cual otorga +20a pruebas de Acrobacia para saltar)

16

2d8
2d6 / 3d8

17

Cuerpo Eterno

Sin penalización por edad, o envejecimiento artificial

18

■

Movimiento Rápido +60 ft

(el cual otorga +24a pruebas de Acrobacia para saltar)

19

Flawless Mind

Take the better of 2 will saves

20

2d10
2d8 / 4d8

Yo perfecto

Considerado un Ajeno

KI POWERS

Nivel

4

Nivel

6

Nivel

8

Nivel

10

Nivel

12

Nivel

14

Nivel

16

Nivel

18

Nivel

20
