K	KAPŁAN		Poziom	PRZYGOTOWANE CZARY				
			Klasy					
		(	Poziom Czarującego			0		
_					U			
	08/1/2							
				Czar Domenowy				
	CZARY							
	ST Rzutu	Czary = C Dziennie Ba	zary +Czary Premiowe			1		
	Obronnego		zowe , 4					
		1	RZT					
			0000		Czar Domenowy			
		2						
		3				2		
		4						
		5						
		6			Czar Domenowy			
		8				3		
	OT D= Ob = 14	9						
	ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru  ODPĘDZANIE / KARCENIE NIEUMARŁY		NIEIIMADŁYCH		Czar Domenowy			
	A A selfe		□ Zły Kapłan  Karcenie, Zatrzymywanie Kontrola, Rozpraszanie ( i Pokrzepienie Nieumarł			4		
				e. Strach.				
				Odnedzenia				
					Czar Domenowy			
	= 3 + CHA +					5		
	1 TEST ODPĘDZANIA				0 Damara	_		
					Czar Domenowy	6		
	= k20 + CHA							
	2 TO TURN CREATURE MAX KW							
	Poziom Kapłana			Czar Domenowy				
	= (Test dpędzania÷ 3)+		)+		- Ozdi Domenowy			
	3 TO DESTROY CREATUREMAX KW					7		
	Poziom Kapłana							
	= ÷ 2 (Zaokrąglane w dół)			Czar Domenowy				
	4 ISTOTY P	OD WPŁYWEMSUM	A KW Poziom Kapłana					
		= 2k6+ CHA				0		
		- 2KU+ CIIA			Czar Domenowy			
						9		
						7		
1	X.				C DOMAINS			<b>,</b>
	Doemna Doemna				Doemna		Doemna	
ŀ	Zesłana Moc Zesłana Moc			Zesłana Moc		Zesłana Moc		
- 1								
ŀ	12			1		1		
ŀ			3		_ 3		3	
ŀ			5		_		5	
ŀ			6		6		6	
ŀ			7		7		7	
ŀ			8		8		8	
t	<u> </u>				0			