the state of		Nivel de Bardo	CONJUROS CONOCIDOS
_	GEISHA	2	
7	CONJURO	S	
	D Salv Conjuro	s _Conjutospjuros Adicional	les
Conocidos de C	Conjuros al Día	Base 7 8 2	
	0	CAR CAR CAR	1
	1	7777	
	2		
	3		
	4	4444	
	5		
	6		
CD Salv de (Conjuro = 10 + CAR + Nive	l de Conjuro	
UMBRAL D	E FALLO DE CONJURO	O ARCANO	
Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.			3
	TERPRETACIÓN	DE BARDO *	
DURACIÓN AL DÍA	Bardo	Misc	
turn 0.2 + (× 2) + CAR +			4
Turnos Hoy CO SALV VOL Nivel de Bardo			
= 10 + (÷ 2) + CAR		\	5
Nivel Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.			
interpretaciones •			
CONTRAODA Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de sa			salvación.
DISTRACCIÓN			
Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de sa			TEA CEREMONY
FASCINAR	· · ·	ar on ragar ao ana maaa ao	Spend 10 minutes preparing an elaborate tea ceremony, and 4 rounds per person performing the ceremony, to grant your allies Inspire Courage, Inspire Competence, Inspire Greatness or Inspire Heroics for 10 minutes.
MAX AUDIENCIA Bardo			CONOCIMIENTO DE BARDO
	= ÷3	(Redondear arriba)	BON Nivel de Misc
INFUNDIR	VALOR Bon contra efectos de	hochizo v miodo	Apply this bonus to Craft (calligraphy), Diplomacy, Knowledge (nobility) and one type of Performance
+	Bon a tiradas de ataq	,	Los bardos pueden usar todas las habilidades de Saber sin que
Nivel INFUN	NDIR GRAN APTITUD)	Nivel D. F. F. L. L. L. F. C. L. M. C. L. D. L.
3 +			2 +4 Bon se aplica a tiradas de salvación contra Musica de Bardo y efectos que dependan de sonido o lenguaje.
Nivel SUGES	STIÓN		INTERPRETACIÓN VERSÁTIL
6 Sugiere acciones a una criatura ya fascinada		a fascinada	Usar bonificador en lugar de Usar bonificador en lugar de
	O DE FATALIDAD que enemigos a 30' quede	n estremecidos	☐ Actuación Disfrazarse, Engañar ☐ Oratoria Averiguar Intenciones, Diplomacia ☐ Comedia Engañar, Intimidar ☐ Percusión Intimidar, Trato con Animales
Nivel INSPI	RAR GRANDEZA MA		☐ Baile Acrobacias, Volar ☐ Canto Averiguar Intenciones, Engañar ☐ Instrumentos ☐ Cuerda Diplomacia, Engañar
9		N) puntos golpe temporales, pruebas Fortaleza	Instrumentos Diplomacia, Intimidar Cuerda Diplomacia, Engañar Instrumentos de VientoDiplomacia, Trato con Animales
Nivel INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA Curar Heridas Serias en Masa		UILIZADORA	
12 Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido			MAESTRO DEL SABER
Nivel MELODÍA PAVOROSA 14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción		tu canción	Nivel TOMA 10 ELEGIR 20 AL DÍA Elegir 20 Hoy 5 Usos ilimitados al día
Nivel INSPIRAR HEROISMO MAX AFECTADOS			HOMBRE PARA TODO
+ 4 a todas las tiradas de salvación + 4 a CA		tiradas de salvación	Nive
Nivel SUGESTIÓN EN GRUPO			10 Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada
18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas			Nivel 16 Todas las habilidades se consideran de clase
Nivel INTERPRETACIÓN MORTAL 20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena			Nivel 19 Puedes elegir 10 en cualquier habilidad