

FORMA SELVAGEM

Tipo da Criatura

TamanhoModificador de Tamanho

Habilidades

Pontos de Habilidade

Item Bônus

Bônus Modificador de Habilidade

FOR

DES

CON

Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2

COMBATE

INICIATIVA BÔNUS

Outros

Iniciativa

INIC = DES +

VELOCIDADE

m m²

Deslocamento Temporário

m m²

AGARRAR BÔNUS

Modificador de Tamanho x4

Outros

Modificador de Tamanho

SAVES

Fortitude Resistência

FORT = CON +

Base

Outros

Temporário

REFLEXO RESISTÊNCIA

REF = DES +

Base

Outros

Temporário

PORTRAIT

ATAQUES

Alcance

Bônus de Ataque

Dano

Crítico

Alcance

Bônus de Ataque

Dano

Crítico

Alcance

Bônus de Ataque

Dano

Crítico

Alcance

Bônus de Ataque

Dano

Crítico

CLASSE DE ARMADURA

Armadura Natural

Modificadores

CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES +

SURPRESA CLASSE DE ARMADURA

CA = 10

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES

CA Temporária

Resistência Mágica

Redução de Dano

HABILIDADE ESPECIAL

FORMA SELVAGEM

Tipo da Criatura

TamanhoModificador de Tamanho

Habilidades

Pontos de Habilidade

Item Bônus

Bônus Modificador de Habilidade

FOR

DES

CON

Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2

COMBATE

INICIATIVA BÔNUS

Outros

Iniciativa

INIC = DES +

VELOCIDADE

m m²

Deslocamento Temporário

m m²

AGARRAR BÔNUS

Modificador de Tamanho x4

Outros

Modificador de Tamanho

SAVES

Fortitude Resistência

FORT = CON +

Base

Outros

Temporário

REFLEXO RESISTÊNCIA

REF = DES +

Base

Outros

Temporário

PORTRAIT

ATAQUES

Alcance

Bônus de Ataque

Dano

Crítico

Alcance

Bônus de Ataque

Dano

Crítico

Alcance

Bônus de Ataque

Dano

Crítico

Alcance

Bônus de Ataque

Dano

Crítico

CLASSE DE ARMADURA

Armadura Natural

Modificadores

CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES +

SURPRESA CLASSE DE ARMADURA

CA = 10

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES

CA Temporária

Resistência Mágica

Redução de Dano

HABILIDADE ESPECIAL