

# SWAMP DRUID

Nível do Druida

Nível do Druida

Nível da  
- 2 = Forma  
Selvagem

## DRÚIDA

Nível do Druida		Senso da Natureza +2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência
1	<input type="checkbox"/>	<b>Empatia com a Natureza</b> Melhora a Atitude de um Animal
2	<input type="checkbox"/>	<b>Marshwright</b> Bonus in swamp terrain, cannot be tracked
3	<input type="checkbox"/>	<b>Swamp Strider</b> No movement penalty in bogs or undergrowth
4	<input type="checkbox"/>	<b>Pond Scum</b> +4 to saves against disease and the abilities of monstrous humanoids; damage reduction against swarms <b>Forma Selvagem</b> Torna-se qualquer animal médio ou pequeno
9	<input type="checkbox"/>	<b>Imune a Veneno</b> Imune a todos os venenos
13	<input type="checkbox"/>	<b>Slippery</b> Continuous <i>freedom of movement</i>
15	<input type="checkbox"/>	<b>Corpo Atemporal</b> Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

## MAGIAS

Teste de Resistência CD		Magias por dia	=	Base Magia	+	Magias Bônus
	0					SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12
	1					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	5					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	6					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	7					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	8					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	9					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

= SAB +

Conjurador  
Nível

## LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☐ COMPANHEIRO ANIMAL ☒ Domínio

Poder Garantido

Poder Garantido

Nível		Nível	
	CD		CD
Usos	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Usos
Diários	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Diários

## EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA

BÔNUS

Nível de Druida

Outros

= CAR + +

## MARSHWRIGHT

SWAMP

BONUS

Nível de Druida

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

## FORMA SELVAGEM

Vezes por dia

Hoje

☐ ☐ ☐ ☐

## MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PERGAMINHOS

## POÇÕES