

ZAPRZYSIĘŻONY PALADYN



OF

Poziom
Paladyna

Poziom
Paladyna - 3 = Poziom
Czarującego

WYKRYCIE ZŁA

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.
Does not detect any other evil auras nearby.

BOSKA ŁASKA

Poziom **CHA** Premia do wszystkich
rz. obr.

AURA

Poziom **3**
Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.

Poziom **8**
AURA DETERMINACJI
Immune to charm effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

Poziom **14**
AURA WIARY
Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Poziom **17**
AURA PRAWOŚCI
Zyskuje redukcję obrażeń 5/zło
Immune to compulsion effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

DIVINE HEALTH

Poziom **3**
Immune to all diseases including magic.

BOSKA WIĘŹ

Poziom ☐ **SPECJALNY WIERZCHOWAŁA ZANA BROŃ**
5 Imię

Rodzaj ☐ Przywołań
Dziś

Wzmocnienia

CZARY

ST Rzutu Obronnego		Czary Dziennie	=	Czary Bazowe	+ Czary Premiowe CHA
	1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czaru

Koncentracja ☐ = **CHA** + Poziom
Czarującego

Oath of Vengeance

VOW

UGODZENIE ZŁA

**WROGOWIE
NA DZIEŃ**

Poziom
Paladyna

Inne

Wrogowie
Dzisiaj

☐ = (☐ ÷ 3) + ☐ (Zaokrąglane w górę)

☐☐
☐☐

**ATAK
PREMIA**

Inne

**ODBICIE
PREMIA**

Inne

+ ☐ = **CHA** + ☐

+ **KP** = **CHA** + ☐

Udane ugodzenie zła
ignoruje redukcje obrażeń.

Premia do obrażeń od ugodzeń podwaja się dla pierwszego udanego

**OBRAŻENIA
PREMIA**

Poziom
Paladyna

Inne

**ZŁE OBRAŻENIA
PREMIA**

Poziom
Paladyna

Inne

+ ☐ = ☐ + ☐

+ ☐ = (☐ × 2) + ☐

POWERFUL JUSTICE

Poziom **11**
Spend one use of Smite Evil to grant allies within 10ft the ability to smite evil.
Allies gain the damage bonus, not the attack bonus.

NAKŁADANIE RĄK

**UŻYCIA
NA DZIEŃ**

Poziom
Paladyna

Inne

Użycia Dzisiaj

Poziom ☐ = (☐ ÷ 2) + **CHA** + ☐ (Zaokrąglane w dół)

☐☐☐☐
☐☐☐☐

**LECZENIE
PW**

Poziom
Paladyna

Inne

☐ k6 = (☐ ÷ 2) + ☐ (Zaokrąglane w dół)

Poziom **ŁASKI**

3

12

6

15

9

18

CHANNEL WRATH

Poziom **8**
Spend two uses of Lay On Hands to gain one extra use of Smite Evil.

PRZYGOTOWANE CZARY

☐☐☐ Wrath ☐☐☐

☐☐☐ **1** ☐☐☐

☐☐☐ ☐☐☐

☐☐☐ Confess ☐☐☐

☐☐☐ **2** ☐☐☐

☐☐☐ ☐☐☐

☐☐☐ Blessing of fervour ☐☐☐

☐☐☐ **3** ☐☐☐

☐☐☐ ☐☐☐

☐☐☐ Order's wrath ☐☐☐

☐☐☐ **4** ☐☐☐

☐☐☐ ☐☐☐

ŚWIĘTY CZEMPION

Increase damage reduction to 10/evil.

Poziom **20**
On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment.
The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.