MONGE Nível de Monge	*
/	Nível o Mong
FLURRY OF BLOWS	1
FLURRY ATTACK BONUS	
	2
integridade corporal	3
PONTOS DE CURA POR DIA Nível de Monge	4
=× 2	5
Pontos Curados	6
	7
	8
hp	9
ABUNDANT STEP CONJURADOR NÍNÍVĚLde Monge	10
= ÷ 2 (Arredonda para Baixo)	11
ALMA DE DIAMANTE	12
MAGIA RESITÊNCIA Nível de Monge	
= 10 +	13
MÃOS VIBRANTES	14
VIBRANTES DIANível de Monge	15
TESTE CD Nível de Monge	16
= 10 + (÷ 2) + SAB	17
CORPO VAZIO	18
ETÉREO	<u> </u>
TURNOS Nível de Monge Turnos Hoje	19
rds =	20
AUTO-PERFEIÇÃO	

Treated as an Outsider

target non-outsiders. Damage reduction 10/magic

Immune to Charm Person and other effects that

Nível de 📜

×	I	MONGE
Nível de Monge		
1	□ Rajada de Golpes Ataque Desarmado	Use uma ação de ataque total para mais ataques Treat hands as weapons
2	□ Evasão	Avoid all damage on successful reflex
3	☐ Mente Tranquila	+2 to saves against enchantments
4	□ { Ki Strike (magic) Queda Leve 6m	Tratarataques desarmados como armas mágicas Reduz a queda efetiva usando uma parede ou muralha
5	☐ Pureza Corporal	Imune a todas as doenças
6	☐ Queda Leve 9m	
7	☐ Integridade Corporal	Curar ferimentos
8	☐ Queda Leve 12m	
9	☐ Evasão Aprimorada	Take only half damage even on failed reflex
10	□ { Ki Strike (lawful) Queda Leve 15m	Treat unarmed attacks as lawful weapons
11	□ { Corpo de Diamante Greater Flurry	Imune a todos os venenos
12	□ { Abundant Step Queda Suave 18m	Use dimension door once per day
13	☐ Alma de Diamante	Resistência a Magia
14	☐ Queda Leve 21m	
15	☐ Mãos Vibrantes	Delayed death by days equal to monk level, once a week
16	□ { Ki Strike (adamantine) Queda Leve 24m	Trata o ataque desarmado como arma de adamante
17	□ { Corpo Atemporal Idiomas do Sol e da Lua	No age penalties or artificial aging Pode falar com qualquer criatura viva
18	□ Queda Leve 27m	
19	☐ Corpo Vazio	Assume ethereal state
20	□ Auto-Perfeição Slow Fall any distance	Tratado como um extra-planar