\$ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\	PALADINO Nível de Paladino Nível do Conjurador		MONTARIA ESPECIAL			
Q IN THE PROPERTY OF THE PROPE			Nome			
DIVINDADE			Tipo de Montaria			Summoned Mount Toda
				MAGIAS P	REPARADAS	
	MAGIAS	***				
e de Resistência CD	Magias = Base + M por dia Magia	lagias Bônus SAB			1	
1	por una magra					
2					2	
3						
Teste de Resistência	 CD = 10 + SAB + Nível da Mag					
TURN UNDEAD					3 🗆 🗆 🗆	
Good Paladin Turn, Halt, Rout and Destroy Undead	□ Evil Pala					
	Rebuke, Halt, Control, Dispe and Bolster U	Dispel Turning				
	<u> </u>				4	
URNOS POR DIA	Outros	Hoje		DECMDI	JIR O MAL	
= 3 +	+ CAR +		SMITINGS	DESTRU	OIR O MAL	
1 TESTE DE EXPULSÃO Sinergia = d20 + CAR +			PER DAY	Smitings Today		
			SMITING ATTACK A BONUS Weapon Attack Bonus			
	Nível de F		+ CAR			
= ((Expulsão Teste ÷ 3)+	- 7	Rônus	Dano da Arma		
DESTRUIR CRI	ATURASMAXIMO DE D	ADOS DE VIDA	SMITING DAMAGE	Nível de Paladino		
N	ível de Paladino		+ = + +			
= (- 3)÷ 2	Round down	<u> </u>	Cura Pe	elas Mãos	
CRIATURAS AF	TETADASDADOS DE VID		PONTOS DE CURA POR DIA	Nível de		
= 2	2d6 + CAR +		_ (Paladino AR ×	Outros •	
			pv – (······′	nto de Cura	
					ito de odia	
)			
	VARINHAS	<u> </u>				
			PERGAN	MINHOS	I	POÇÕES
CARGAS						
3 LL		-				
34S # 00						
CARGAS						
_ο						
CARGAS						
		<u> </u>				
	000 000 00					
CARGAS)					
CARGAS						