

INVESTIGATOR

Niveau
d'Investigateur

ALCHIMIE

DD de sauvegarde
des extraits

Extraits
par jour

= Extraits
de base

+

INT - 4
INT - 8
INT - 12

1

□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □

2

□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □

3

□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □

4

□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □

5

□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □

6

□ □ □
□ □ □
□ □ □
□ □ □

EXTRAITS

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

INSPIRATION

Niveau
d'Investigateur

Divers

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \text{INT} + \text{Inspiration aujourd'hui}$$

Add 1d6 to any skill check
Including skill checks on which you take 10 or 20

1pt

Ajoute 1d6 à Connaissance, Linguistique ou Art de la magie
Si vous avez un rang dans la compétence

Add 1d6 to one attack roll

2pt

Add 1d6 to one saving throw

2pt

Niveau Le bonus d'inspiration est maintenant de 2d6

20 Applique le bonus d'inspiration pour toutes les verification de talents

PIÈGES

Perception Niveau
d'Investigateur

$$\text{Locate traps } \boxed{} = \boxed{} + \left(\boxed{} \div 2 \right)$$

Sabotage Niveau
d'Investigateur

$$\text{Disable traps } \boxed{} = \boxed{} + \left(\boxed{} \div 2 \right)$$

TRAP SENSE

Niveau
d'Investigateur

$$\text{Niveau } \boxed{} = \boxed{} \div 3 \text{ (arrondi à l'inférieur)}$$

Bonus to reflex saves and AC against traps.

POISON LORE

Cannot accidentally poison yourself.

Spend a minute examining a poison to identify it with

Niveau Knowledge (nature) or Knowledge (arcana).

2 DC = the poison's saving throw DC.

Spend a minute to neutralise a poison with Craft (alchemy).

DC = the poison's saving throw DC.

RÉSISTANCE AU POISON

Niveau

2 +2 to all saving throws against poison

5 +4 to all saving throws against poison

8 +6 to all saving throws against poison

11 Immunité à tous les poisons

KEEN RECOLLECTION

Niveau

3 Attempt any knowledge skill check untrained.

STUDIED COMBAT

Study foe as a move action to increase attack and damage.

INSIGHT BONUS

Niveau
d'Investigateur

$$\boxed{} = \boxed{} \div 2 \text{ (arrondi à l'inférieur)}$$

Niveau Pour en apprendre sur le meme ennemi en 24h, depense 1pt d'inspiration.

$$\text{4 STUDIED STRIKE } \boxed{} \text{ d6} = \left(\boxed{} \div 2 \right) - 1 \text{ (arrondi à l'inférieur)}$$

This damage bonus is not multiplied by critical hits.
You must be able to see your target clearly.

INVESTIGATOR TALENTS