ATTAQUES

Portée m cases | Type | Bonus d'attaque | Dégâts d | Critique x
Munitions # | Munitions spéciales #

Portée m cases | Type | Bonus d'attaque | Dégâts d | Critique x

Portée m cases | Type | Bonus d'attaque | Dégâts d | Critique x

Portée m cases | Type | Bonus d'attaque | Dégâts d | Critique x

Portée m cases | Type | Bonus d'attaque | Dégâts d | Critique x
Munitions # | Munitions spéciales #

Munitions # | Munitions spéciales #

INITIATIVE

BONUS D' INITIATIVE = DEX + Dons + Divers

VITESSE

VITESSE m cases | Vitesse avec Armure m cases | Vitesse temp m cases

Vitesse +3m sauf en armure lourde | Vitesse de nage m cases | Vitesse de vol m cases

ATTAQUE DE BASE

BONUS DE BASE À L'ATTAQUE | ATTAQUE DE CÀC | ATTAQUE À DISTANCE

Bonus Temp Attaque + = Améliorations - Diminutions | RAGE! + | Fatigué -

Bonus Temp Dommage + = Améliorations - Diminutions | RAGE! + | Fatigué -

LUTTE

BONUS DE LUTTE = Base Attaque + Mod. De Taille x4 x 4 + FOR + Divers

RAGE!

RAGE! PAR JOUR | RAGE! Aujourd'hui | Temporary Hit Points + pv = | Total | CON Augmente ×

RAGE! DUREE trs = CON + 3 (Use adjusted CON)

- ■ RAGE! +4 Force +4 Constitution +2 Volonté -2 CA
- ☐ RAGE ! de grand Berserker +6 Constitution +3 Volonté -2 CA
- ☐ RAGE ! de Maître Berserker +8 Constitution +4 Volonté -2 CA

Fatigué -2 Force -2 Dextérité Ne peut charger ou courir

SANTE

PTS DE VIE pv | Blessures pv | ☐ Mourant ☐ Stable | Non létaux pv | ☐ Inconscient | RAGE! + pv

CLASSE D'ARMURE

CLASSE D'ARMURE CA = 10 + DEX + CA d'armure + CA de bouclier + Armure Naturelle − Mod. de taille + Modificateur de parade + Divers

PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE CA = 10 / + + + − + +

CLASSE D'ARMURE DE CONTACT CA = 10 + DEX / / / − + +

CA temp CA | Rés. à la magie | ☐ Esquive instinctive ☐ Esquive instinctive supérieure | Modificateurs conditionnels

- 2 RAGE! Pénalité à la CA

Réduction de dégâts /

SAUVEGARDES

JET DE VIGUEUR VIG = CON + Base + Divers | Temp + | RAGE! +

JET DE RÉFLEXES REF = DEX + Base + Divers | Temp + | Fatigué -

JET DE VOLONTÉ VOL = SAG + Base + Divers | Temp + | RAGE! +

☐ Evasion ☐ Endurance ☐ Évasion améliorée ☐ Volonté indomptable ☐ Sens des pièges

EFFETS

DONS

CAPACITES SPECIALES

RAGE!