

HIEROPHANT

Tier
Mítico

DURO DE MATAR

Por debajo de 0pg, siempre se estabiliza sin necesitar prueba de Constitución (aunque el sangrado aún cuenta).

No muere hasta que los pg negativos igualan el doble de su puntuación de Constitución.

+ 4 pg

Bonus hit points
per tier

SURGE

Tier Gasta un uso de poder mítico para agregar a cualquier D20

- 1 ☐ d6
4 ☐ d8
7 ☐ d10
10 ☐ d12

ABILITY SCORE

Tier Bonus a puntuaciones Características

- 2 ☐ +2
4 ☐ +2
6 ☐ +2
8 ☐ +2
10 ☐ +2

FUE INT
DES SAB
CON CAR

INICIATIVA ASOMBROSA

BONUS
INICIATIVA

Tier
Mítico

Tier
2

=

Spend one use of mythic power to take an additional
standard action

RECUPERATION

Tier Recobra todos los puntos de golpe con descanso durante 8 horas

3 Spend one use of mythic power to regain half your
maximum hit points and use of any limited daily abilities

PRUEBAS SALVACIÓN MÍTICAS

Tier On a successful saving throw against a non-mythic
effect, suffer no effects.

5 Las tiradas de salvacion contra efectos miticos no se ven afectadas

FUERZA DE VOLUNTAD

Tier Spend one use of mythic power to reroll any d20, or
6 force a foe to reroll, even after the result is revealed.

Imparable

Spend one use of mythic power to end any one of:

- Sangrado
- Cegado
- Confundido
- Aterrado
- Atontado
- Deslumbrado
- Ensordecido
- Enmarañado
- Exhausto
- Fascinado
- Fatigado
- Asustado
- Mareado
- Despavorido
- Paralizado
- Estremecido
- Nauseado
- Grogui
- Aturdido

IMMORTAL

Tier si mueres, vuelves a la vida 24 horas más tarde, independientemente de
9 la condición de tu cuerpo. No recuperas ninguna aptitud diaria limitada.

This does not apply if you were killed by a coup-de-grace
or critical hit by a mythic enemy, or an epic weapon.

Tier Can only be permanently killed by a coup-de-grace or
10 critical hit with an artefact.

HÉROE LEGENDARIA

Tier Recupera un uso de poder mítico por hora
10

DIVINE VESSEL

When you cast a spell targeting non-mythic creatures,
the target must make any saving throws twice and take
the lower result.

Tier When healed using a spell or effect, you are healed the
10 maximum possible amount.

Gain damage resistance 10/epic

Once a round, when you take more than 20 hp actual
damage, regain one use of mythic power.

DIVINE SURGE

Poderes Míticos

PODER
POR DIA

Tier
Mítico

Extra

$$\boxed{} = 3 + \left(\boxed{} \times 2 \right) + $$

Usos ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐
Hoy ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

PATH ABILITIES

Tier

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

PATH ABILITIES

DOTES MÍTICAS

Tier

1

3

5

7

9