

HORSE LORD

(TROPICIEL)

Poziom
Tropiciela

Poziomy
Premiowe

+

ULUBIENI WROGOWIE

Poziom **PREMIA Z PREFEROWANEGO WROGA** 8 10

1	■ □ □ □ □ □
5	□ □ □ □ □ □
10	□ □ □ □ □
15	□ □ □ □
20	□ □ □

ULUBIONE TERENY

Poziom **PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU** 4 6 8

3	■ □ □ □ □
8	□ □ □ □ □
13	□ □ □ □
18	□ □ □ □

WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ
PREMIA

Poziom
Tropiciela

Inne

= **CHA** + +

Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia

TRACK

Poziom
Tropiciela

Premia ze
Sztuki Przetrwania

Tropienie = (÷ 2) +

CZARY

Poziom

4

Poziom
Tropiciela

- 3 = Poziom
Czarującego

ST Rzutu Obronnego		Czary Dziennie	= Czary Bazowe	+ Czary Premiowe RZT
<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	□ □ □ □
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	□ □ □ □
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	□ □ □ □
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	□ □ □ □

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

= **RZT** +

Poziom
Czarującego

STYL WALKI

MOUNTED COMBAT

Poziom Tropiciela	<input type="checkbox"/>	Mounted Combat	Once a round, make a Ride check to negate a hit against your mount
	<input type="checkbox"/>	Mounted Archery	Half the penalty for firing while moving: -2 and -4 rather than -4 and -8
2	<input type="checkbox"/>	Ride-By Attack	Continue moving after a charge, up to double your move speed
	<input type="checkbox"/>	Trick Riding	Ignore Ride checks of DC 15; no penalty for riding bareback; use Mounted Combat twice
6	<input type="checkbox"/>	Mounted Shield	Add your shield bonus to mount's AC, and to Mounted Combat
	<input type="checkbox"/>	Spirited Charge	Double melee damage when charging (triple with a lance)
10	<input type="checkbox"/>	Mounted Skirmisher	Move and make a full-round set of attacks
14	<input type="checkbox"/>	Unseat	Charge with a lance and bull rush to knock opponent down
18			Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi c

MOUNTED BOND

Imię

Typ Stworzenia

Poziom Tropiciela (- 3 until level 12) = Effective Druid Level

TEMPORARY HIT POINTS

Poziom Tropiciela

Inne

pw = +

PRZYGOTOWANE CZARY

□ □ □		□ □ □
□ □ □	1	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	2	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	3	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	4	□ □ □
□ □ □		□ □ □

RÓŻDŻKI

LADUNKI #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
LADUNKI #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
LADUNKI #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
LADUNKI #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
LADUNKI #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
LADUNKI #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

ZWOJE

MIKSTURY