

# URBAN DRUID

Poziom  
Druida

— 4

Poziom  
Druida  
Poziom  
Kształtu  
Natury

BÓG



## DRUID

Poziom  
Druida  
1

**Zmysł natury**  
+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetwarzania  
**Empatia z Dziką**  
Dokładni postępowanie ze zwierzętami

2

**Leśny Krok**  
Poruszasz się po poszyciu leśnym z normalną prędkością i nie otrzymujesz obrażeń.  
**Lorekeeper**  
+2 do Dyplomacji, Wiedzy (lokalna, historia, szlachta)

4

**Resist Temptation**  
+2 to saves against divination and enchantment  
**Kształt Natury**  
Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

6

**Tysiąc Twarzy**  
Zmienia wygląd na życzenie

9

**Mental Strength**  
Immune to charm and compulsion effects

15

**Ponadczasowe ciało**  
Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

## CZARY

ST Rzutu  
Obronnego

Czary  
Dziennie

=

Czary  
Bazowe

+

Czary Premiowe

	0				
	1				
	2				
	3				
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

	0				
	1				
	2				
	3				
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

	0				
	1				
	2				
	3				
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

	0				
	1				
	2				
	3				
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

	0				
	1				
	2				
	3				
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

	0				
	1				
	2				
	3				
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

	0				
	1				
	2				
	3				
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

=

RZT

+

Poziom  
Czarującego

## WIEŹ Z DZICZĄ

☐ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ ☒ DOMENA

Zesłana Moc

Zesłana Moc

Poziom	ST	Użycia na dzień	Poziom	ST	Użycia na dzień
		□□□□			□□□□
		□□□□			□□□□

## WIEŹ Z DZICZĄ

WIEŹ Z DZICZĄ  
PREMIA

Poziom Druida

Inne

=

CHA

+

+

## KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

□□□□

Użyć dzisiaj

□□□□

## PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## ZWOJE

## MIKSTURY