ВАТТLE SCOUT <sup>Следопыта</sup>		стиль боя					
	Т <b>ГГ ЗСООТ</b> РЭЙНДЖЕР)	Бонус 🛨	i 1				
,	ИЗБРАННЫЕ В	Уровня	Уровень Следопыт:				
у <sub>ровень</sub> <b>≍ Б</b> О	ЭНУС ИЗБРАННОГО В		2				
1			6				
20							
	аке, урону и выбранным у						
	БРАННЫЕ ЛАНД онус избранного л	•	14 18	Следопыт может брать бонусные нав		овлетворения их требованиям,	
<b>3</b>		■-0-0-0		но только если не носит тяжелой бро	ни. ОТНИЧЕ	ы v3Ы	
8		0-0-0-0	Уровень	ОБЩИЙ ИЗБРАННЫЙ ВРАГ			
13		0-0-0	4	_ WVII .	Прочее		
18			As a mou	рпд		(МУДминимум 1) ainst a single target with all allies within 30 ft	
О Бонус к Ин	нициативе и выбранным у	мениям на данном лан			, ,	Е ЗАКЛИНАНИЯ	
ровень Round	1 Allies gain +2 bonus to Initiative in the area						
Pound					1		
TERRAIN 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	Survival checks in the are					000	
	Not hampered by difficult Take 10 on Climb and Sw						
Si Boni	NUS RATION Уровень Следопыта	<u>-</u>			2		
DURA		Bonus applies in a 60 ft radius area					
ADVANTAGEOUS ADDORA ADD	mins =	centred on yourse	_				
<b>20</b>	PERFECT ADVANTA Gain the above bonuses i				3		
Уровень INFILTRATION 10 Once a day, pick an extra favoured terrain for one hour.  СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ							
					<u>_</u>		
	Дипломатии для улучшени						
Уровень Уровень Следопыта 3аклинания  4 Следопыта 3аклинателя			7 1	Уровень Once per day, rearrange your party's initiatives after they've been rolled			
КС Спаса	Заклинаний Ба		<sup>⊥</sup> 15	+2 an area you've already			
от заклинани	1я в день зак	линаний муд					
	2						
	3						
	4						
КС Спаса от	заклинания = 10 + МУД +	Уровень заклинания					
			×	СВИТКИ		ЗЕЛЬЯ	
×	ЖЕЗЛЫ	,	1				
заРяды	# 00000000						
3%							
	# 000,000,00						
ЗАРЯДЫ	# 00000000						
ЗАРЯДЫ	# 00000000						