BEAST MASTER		aldläufer- stufe	KAMPFSTIL						
	ALDLÄUFER)	Stufen-	i —						
(W2		bonus	Waldläufe stufe	er-					
Stufe BONU	ERZFEINDE US GEGEN ERZFEIND	+2 4 6 8 10	2						
<b>1</b>				<u> </u>					
5			6						
10			10	†					
15			14 18	Kampfstiltalente können ohne die	normalen Voraus	ssetzungen g	ewählt werden.		
20				Sie gelten nur, wenn er keine sch	NIMAL COM		IS.		
	Bevorzugtes Gelär		Stufe					_ Effektive	
Stufe O BON	IUS FÜR BEVORZUGTE	ES GELANDE6 8	4	Companion Name	Kreaturenart		level 12 /	Effektive Druidenstufe	Levels
8			1						
13			2						
18			3						
X	TIEREMPATHIE		4						
TIEREMPATHI BONUS	IE Waldläuf stufe		6						
= CH + +			``	VO.	RBEREITET	TE ZAUB	ER		-
Wie Diplomatie, a	ber verbessert die Einstellur								
*	SPUREN LESEN Waldläufer-	Überlebenskunst			1				
	stufe	Bonus							
Spuren lesen	=(	+	1 000		2				
Stufe	ZAUBER Waldläufer-	Zauber-	7						
4	Waldläufer- stufe - 3 =								
RW gegen Zauber	pro Tag = Grun	nd- + Bonuszauber ber WE			3				
	1			]					
	2								
	4				4				
RW gegen Zaub	er (SG) = 10 + WE + Zauberg								
Konzentration	= WE	+ Zauber stufe	-						
		stule	_						
7	ZAUBERSTÄBE		1						
	ZAUDERSTADE								
	Gen Gen		X	SCHRIFTROLLEN	, (	×	TRÄI	NKE	*
	z								
	Abungen		 ]						
	LAT DDD								
	e e e								
	Papun GEN								
	Z 000								
	ADONGEN ADONGEN		] —						