

Игрок

Кампания

ОПЫТ

ХАРАКТЕРИСТИКИ

	Значение Хар-ки	Бонус Вещей	Модиф. Хар-ки	Врем. Значение	Временные Модиф.
СИЛ			СИЛ		СИЛ
ЛОВ			ЛОВ		ЛОВ
ВЫН			ВЫН		ВЫН
ИНТ			ИНТ		ИНТ
МУД			МУД		МУД
ХАР			ХАР		ХАР

Модификатор = (Значение хар-ки - 10) ÷ 2 (Округление вниз)

ЧЕРТЫ И ОСОБЫЕ СПОСОБНОСТИ

ЯЗЫКИ

ПЕРСОНАЖ

Имя

Раса

Размер

Пол

Модиф. Размера

КЛАССЫ

1

2

3

4

5

Предпочитаемый класс
+1 за уровень

hp

rng

Навыков

Кость хитов

Уровень

Изменение
Уровня

+ ИНТ
за уровень

+ ВЫН
за уровень

Суммарный
Уровень
Персонажа

НАВЫКИ

Классовые
Навыки
+3

Расовый,
Черты

Избранный
Штраф

Итого

Без подготовки

Бонус
Навыка

Ранги

Черт

Прочее

Итого

Ремесло - ИНТ

Знание - ИНТ

Выступление - ХАР

Профессия: МУД