

HOSPITALER



(ПАЛАДИН)

Уровень
Паладина

Уровень
Паладина - 3

Уровень
Заклинателя

ОБНАРУЖЕНИЕ ЗЛА

Действием движения обнаружить зло в одном существе/предмете в бою.
Обнаружение прочих злых аур не возможно.

БОЖЕСТВЕННАЯ МИЛОСТЬ

Уровень
2

ХАР

Бонус ко всем
спасброскам

АУРА

Уровень
3

АУРА ОТВАГИ

Иммунитет к любому страху, в т.ч. магическому.
Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против страха

Уровень
8

АУРА РЕШИТЕЛЬНОСТИ

Иммунитет к эффектам очарования, включая магическое
Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против очарования

AURA OF HEALING

Уровень
11

Spend one use of Channel Energy to create a 30ft aura.
Allies automatically stabilise and are immune to bleed.
Each round allies are healed 1hp per hit die, and may make
an extra saving throw against curses, disease or poison.

Уровень
14

АУРА ВЕРЫ

Оружие считается добрым в целях преодоления поглощения урона.

АУРА ПРАВЕДНОСТИ

Уровень
17

Сокращение урона 5/зло
Иммунитет к любому принуждению, в т.ч. магическому.
Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против очарования

БОЖЕСТВЕННОЕ ЗДОРОВЬЕ

Уровень
3

Иммунитет ко всем болезням, в т.ч. магическим.

ПРОВЕДЕНИЕ ПОЗИТИВНОЙ ЭНЕРГИИ

Уровень
4

Уровень
Жреца

Уровень
Паладина

Уровень
Жреца - 3

ПРОВЕДЕНИЙ
В ДЕНЬ

Прочее

Сегодня

БРОСОК
ЭНЕРГИИ

Уровень
Жреца

Прочее

d6 = () ÷ 2 +

(Округлять вверх)

ВОЛЯ
КС СПАСА

Уровень
Жреца

d6 = 10 + () ÷ 2 + ХАР

(Округлять к меньшему)

БОЖЕСТВЕННАЯ СВЯЗЬ

Уровень
5

СПЕЦ СКАКУН

СВЯЗЬ С ОРУЖИЕМ

Тип

Призывов
Сегодня

Улучшения

ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спаса от заклинания	Заклинаний в день	Базовых Заклинаний	Бонусных ХАР
1			
2			
3			
4			

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

СОКРУШЕНИЕ ЗЛА

ВРАГОВ
В ДЕНЬ

Уровень
Паладина

Прочее

Врагов
Сегодня

() ÷ 6 +

(Округлять вверх)

К АТАКЕ
БОНУС

Прочее

+ () = ХАР +

БОНУС
ОТКЛОНЕНИЯ

Прочее

+ КЗ = ХАР +

Успешные атаки, сокрушающие зло
преодолевают сокращение урона цели

Бонусный урон Сокрушения удваивается
при первой успешной атаке против злых пришельцев
злых драконов и нежити

К УРОНУ
БОНУС

Уровень
Паладина

Прочее

+ () = +

УРОН ЗЛУ
БОНУС

Уровень
Паладина

Прочее

+ () × 2 +

ВОЗЛОЖЕНИЕ РУК

ИСПОЛЬЗОВАНИЙ
В ДЕНЬ

Уровень
Паладина

Прочее

Использовано сегодня

() ÷ 2 + ХАР +

(Округлять к меньшему)

Уровень
2

ЛЕЧЕНИЕ
ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ

Уровень
Паладина

Прочее

d6 = () ÷ 2 +

(Округлять к меньшему)

МИЛОСЕРДИЯ

Уровень
3

6

9

12

15

18

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

□ □ □

□ □ □

□ □ □

1

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

2

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

3

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

4

□ □ □

□ □ □

□ □ □

СВЯТОЙ ЧЕМПИОН

Сокращение урона 10/зло

Уровень
20

При успешном применении Сокрушения Зла на злом пришельце, он подлежит Изгнанию.
По завершению атаки эффект Сокрушения заканчивается.

При всяком Проведении Позитивной Энергии или Возложении Рук, излечи макс. количество здоровья.