

INICJATYWA

INICJATYWA PREMIA Atuty Training Inne

INIC = ZR + + +

Szybkość

Szybkość Prędkość w Zbroi Tymczasowa Prędkość

m cm m cm m cm

Prędkość Pływania Prędkość Lotu Prędkość Wspinaczki

m cm m cm m cm

PREMIE DO ATAKU

BAZOWA ZWARCIE ATAK

PREMIA DO ATAKU

Tymczasowa Premia do Ataku Premia z Moralii Premie Kary Potężny Atak

+ = + - -

Tymczasowa premia do Obrażeń Premia z Moralii Premie Kary Potężny Atak

+ = + - +

Inne Modyfikatory

MANEWRY BOJOWE

MANEWRY BOJOWE PREMIA Bazowa Premia do Ataku Modyfikator z Rozmiaru Inne

PMB = S + BPA - +

MANEWR BOJOWY OBRONA Premia z Uników Modyfikator z Odbicia Bazowa Premia do Ataku Modyfikator z Rozmiaru Inne

OMB = 10 + S + ZR + + + BPA - +

NIEPRZYGOTOWANY OMB Modyfikator z Odbicia Bazowa Premia do Ataku Modyfikator z Rozmiaru Inne

OMB = 10 + S / / + + BPA - +

Tymczasowe PMBTymczasowe OMBInne Modyfikatory

+ PMB + OMB

ŻYCIE

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI ☐ Umierający ☐ Stabilny ☐ Stłuczenia ☐ Nieprzytomny

pw pw pw

KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA Premia z Uników Modyfikator z Odbicia Zbroja Tarcza Naturalny Pancerz Modyfikator z Rozmiaru

KP = 10 + ZR + + + + +

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA KP = 10 / / + + + + +

DOTYK KLASA PANCERZA KP = 10 + ZR + + / / / + +

Tymczasowa KP Odporność na Czary Inne Modyfikatory

+ KP

Redukcja Obrażeń

/

Notatki

ATAKI

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm k x

Amunicja # Specjalna Amunicja #

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm k x

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm k x

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

m cm k x

Amunicja # Specjalna Amunicja #

Amunicja # Specjalna Amunicja #