

Poziom Czarującego	
Poziomy Premiowe	+

CZARY

ST Rzutu Obronnego		Czary Dziennie	=	Czary Bazowe	+	Czary Premiowe
	0					INT - 4
	1					INT - 8
	2					INT - 12
	3					
	4					
	5					
	6					
	7					
	8					
	9					

NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

Category	Percentage
Beguilers can wear light armour without risk of spell failure	100%

CLOAKED CASTING

$$\text{ST Rzutu Obronnego} = 10 + \text{INT} + \text{Poziom Czar} + \text{Cloaked Casting Bonus}$$
**SPELL DC
BONUS**

Od 8 poziomu: ☐ +2 do przełamania
odporności na czary

Od 20. Poziomu: ☐ Always overcome
Spell Resistance

RÓŻDŹKI

[illegible]

ZNANE CZARY

0	Tańczące Światła Message	Daze Open / Close	Wykrycie Magii Odczytanie Magii	Widmowy Odgłos
□□□□	_____	_____	_____	_____
1	Charm Person Przebranie Obscuring Mist Niewykrywalny Charakter	Deszcz Kolorów Expeditious Retreat Rouse	Comprehend Languages Hypnotism Silent Image Whelm	Detect Secret Doors Mage Armour Sleep
□□□□ □□□□ □	_____	_____	_____	_____
2	Blinking Colour Surge Fog Cloud Knock See Invisibility Touch of Idiocy	Blur Glitterdust Minor Image Silence Vertigo	Daze Monster Hypnotic Pattern Mirror Image Pajęcza Wspinaczka Whelming Blast	Detect Thoughts Invisibility Przeinaczenie magii Stay the Hand
□□□□ □□□□ □	_____	_____	_____	_____
3	Mistyczny Wzrok Deep Slumber Halt Inevitable Defeat Niewykrywalność Zone of Silence	Clairaudience / Clairvoyance Rozproszenie Magii Przyspieszenie Invisibility Sphere Slow	Displacement Hesitate Legion of Sentinals Sugestia	Crown of Veils Glibness Hold Person Major Image Vertigo Field
□□□□ □□□□ □	_____	_____	_____	_____
4	Charm Monster Greater Invisibility Phantom Battle	Confusion Greater Mirror Image Rainbow Pattern	Przejmująca Rozpacz Locate Creature Solid Fog	Swoboda Działania Mass Whelm
□□□□ □□□□ □	_____	_____	_____	_____
5	Złamanie Zaklęcia Hold Monster Seeming	Zdominowanie Osoby Incite Riot Przesłanie Wieści	Feeblemind Mind Fog Swift Etherealness	Friend to Foe Rary's Telepathic Bond
□□□□ □□□□ □	_____	_____	_____	_____
6	Rozproszenie Magii, Położenie Repulsion	Złamanie Sugestia Shadow Walk	Mislead Widzenie Prawdy	Overwhelm Veil
□□□□ □□□□ □	_____	_____	_____	_____
7	Ethereal Jaunt Fazowe Drzwi	Greater Arcane Sight Słowo Mocy: Oślepienie	Mass Hold Person Projekcja Duplikatu	Mass Invisibility Odbicie Czaru
□□□□ □□□□ □	_____	_____	_____	_____
8	Demand Power Word Stun	Ujawnienie Położenia Barwny Wzór	Mind Blank Screen	Chwilowe Ośnienie
□□□□ □□□□ □	_____	_____	_____	_____
9	Dominate Monster Power Word Kill	Eteryeczność Time Stop	Foresight	Mass Hold Monster
□□□□ □□□□ □	_____	_____	_____	_____

ZWOJE

[illegible]**MIKSTURY**[illegible]