

DRIVER

(ŁOTRZYK)

Poziom  
Łotrzyka

ŁOTRZYK

Poziom  
Łotrzyka

- 1

☐

Wykrywanie Pułapek  
Podstępny Atak
- 2

☐

Uchyłanie
- 3

☐

Driver's Fortitude
- 4

☐

Nieświadomy Unik
- 8

☐

Doskonalszy Nieświadomy Unik
- 10

☐

Zaawansowane Talenty
- 20

☐

Master Strike

HARD DRIVE

When driving a vehicle pulled by animals or magical beasts:

- DC of all drive checks reduced by 2
- Base speed increases 10ft
- Acceleration increases 5ft

PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNY OBRAŻENIA  
PREMIA

Poziom  
Łotrzyka

Inne

k6

= (

÷ 2

) +

(Zaokrąglane w górę)

Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.

W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m.

Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.

Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni

DRIVER'S FORTITUDE

Poziom If drop below 0hp while driving, a DC15 Fortitude save allows you to remain in control of the vehicle.

3

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

- Poziom
- Sen na 1k4 godzin
  - 20 -Paraliż na 2k6 rund
  - Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE  
ST WYTRWAŁOŚĆ

Poziom  
Łotrzyka

= 10 + (

÷ 2

) + INT

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość

TALENTY TROPICIELA

TALENTY  
ZNANE

Poziom  
Łotrzyka

Inne

Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z Zaa

= (

÷ 2

) +

(Zaokrąglane w dół)

- 1
- 
- 2
- 
- 3
- 
- 4
- 
- 5
- 
- 6
- 
- 7
- 
- 8
- 
- 9
- 
- 10
- 
- 11
- 
- 12
- 
- 13
- 
- 14
-