

# DEEP WALKER

Nível do Patrulheiro

(PATRULHEIRO)

Nível  
Bônus

+

Nível do Patrulheiro

## INIMIGO FAVORITO

Nível **BÔNUS DE INIMIGO FAVORITO** 4 6 8 10

1 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

5 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

10 ☐ ☐ ☐ ☐

15 ☐ ☐ ☐

20 ☐ ☐

## DEEP KNOWLEDGE

Nível

3 +2

8 +5

13 +8

18 +11

Bonus to Initiative, Knowledge (dungeoneering), Perception, Stealth and Survival checks while underground

## EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA Nível do Patrulheiro

BÔNUS Outros

= CAR +

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

## Rastrear

Nível do Patrulheiro

Sobrevivência  
Bônus

Rastrear  = (  ÷ 2 ) +

## MAGIAS

Nível

4

Nível do Patrulheiro

- 3 =

Conjurador  
Nível

Teste de Resistência CD Magias por dia = Base Magia + Magias Bônus SAB

<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração  = SAB +  Conjurador Nível

## ROCK HOPPER

Nível

7

+5

Bonus to Acrobatics and Climb checks while underground

Ignore difficult terrain while underground

## DEEP WALKER CAMOUFLAGE

Nível

12

Use Stealth to hide underground, even if the environment doesn't provide cover

## ONE WITH THE STONE

Nível

17

Use Stealth to hide underground, even when being observed

## VARINHAS

CARGAS

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

## ESTILO DE COMBATE

2

6

10

14

18

O talento bônus de ranger pode ser adquirido sem os pre-requisitos, mas são aplicados apenas quando não estiver vestindo armadura pesada.

## HUNTER'S BOND

Nível

4

☐ SHARE FAVOURED ENEMY

☐ COMPANHEIRO ANIMAL

SHARE FAVOURED ENEMY

DURATION

Outros

rds = SAB +

(SABMínimo 1

As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft

Nome

Tipo da Criatura

Nível do Patrulheiro - 3 = Nível de Druida

## MAGIAS PREPARADAS

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

## PERGAMINHOS

## POÇÕES