			Nivel de Druida		CONJUROS PREPARADOS					
	DRUIDA			1						
			de Nivel	+			0			
DEID	AD			BIENO CAL						
			لا	Control Interior						
7		DRUÍD.	Λ							
Nivel de		Sentido de la Natu	raleza				1			
Druida 1		+2 a Saber (Natura Empatía salvaje	aleza) y Supervive	Supervivencia						
		Mejora la actitud	del animal							
2		Zancada Forestal Te mueves a través de maleza a vel y no recibes daño		normal						
3		Pisada sin Rastro No deja rastro si no				2				
4		Resistir la Atracció	Resistir la Atracción de la Naturaleza							
		+4 a salvaciones contra fatas y plantas Forma Salvaje Se transforma en cualquier animal pequeño o m								
				equeño o m	edi ano 🗆					
9		Inmunidad al Veneno Inmune a todos los venenos					3			
		Mil Caras								
		Cambia apariencia	a voluntad	-						
15		No envejece, no pu	Cuerpo Eterno Io envejece, no puede envejecer ma							
		CONJUR	OS	9			4			
CD Sal		Conjuros	_ Conjuro£onjuro		es 🗆 🗆 🗆					
de Conju	ros	al Día	Base	B - 4 B - 12						
		1		SAB						
		2					5			
		3								
		4								
		5								
		6					6	<u> </u>		
		7								
		8								
		9					7	,		
CD Salv	de Cor	njuro = 10 + SAB + Niv	vel de Conjuro							
Concentración = SAB + Nivel de										
				_ Lanzador						
		ULO CON LA N		ZA =			8			
X COMPAÑERO ANIMAL □ DOMINIO Nombre del Compañero Animal										
Tipo de criatura						9				
						PERGAMINOS	<u>, </u>		POCIONES	,
``		EMPATIA SA	ALVAJE	# (I LIGAMINOS			TOCIONES	
BONUS I SALVAJE		APATÍA	el de Druida	Misc						
SALVAJI	2	CAD		IVIISC						
			+ _							
*		FORMA SAI	•	# (
	V	eces al día	Veces hoy							
Forma actu	ıal									