MOI	TNT	TAIN 1	DDIIID	ello	INCANTESIMI PREPARATI					
MOC	JΝ	IAIN		vello						
		Livello da Druido	- 2 = Fo	rma			•			
X			UIDO	Illica Z			0			
Livello da Druid	0	Senso della								
1 1		+2 a Conosc Empatia selv	cenza (Natura) e Sor vatica	oravvivenza						
		Migliora l'atteggiamento di un animale								
2		Mountaineer Bonus in mountain terrain, cannot be tracked					1			
		Surefooted								
3			No speed penalty on slopes, rubble or scree							
		Spire Walker Endure cold,	r , immune to altitude	sickness,						
4		keep dexteri Wild Shape	ty bonus when clim	bing						
			small or medium a	nimal or giant			2			
9			Mountain Stance Immune to petrification, +4 to saves and CMD							
9		against attempts to move								
13		Mountain St	one eathered stony outo	ron						
<u> </u>		Corpo senza		лор			3			
15			iia, nemmeno magic	amente						
) k		INCA	NTESIMI							
CD TS		In al Gi		Inc.						
Incantes			orno Base	Bonus 2			4			
		0		SAG SAG SAG SAG						
		1								
		2								
		3					5			
	_	4								
		6								
		7					6			
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo										
— OD Salve	CZZa III	C 10 + 3AG	T LIV. IIICAIITESIIIIO	Livello			-			
Concentr	azion	е	= SAG +	incantato			7			
LEGAME CON LA NATURA										
			E DOMINIO							
Nome del Compagno animale							8			
							0			
Tipo di cre	atura									
PONTE	1	EMPATIA	SELVAGGIA	*			9			
BONUS EMPATI	A SEL	VAGGIA	Livello da Druido	Varie		PERGAMENE	1)		POZIONI	7
		= CAR	+ +			ILIOAMENE		_	10210N1	
		MOUN	TAINEER							
MOUNTA	AIN									
BONUS		Livello da Dr 								
		=	÷ 2							
			rledge (geography), ountain terrains.	Perception,						
			SELVATICA	*						
	Vol	te al giorno	Usato og							
				=						
Forma attu	ıale									