		Zauber-	K	M	IYSTERY	
ORA	CLE	stufe	Mystery		IIOILIKI	Deity
X	FLUCH	×	1			6
	120011					
			2			7
ļ .			3			8
R	ZAUBER	<u> </u>	4			9
Bekannte RW gegen Zauber Zauber	Zauber pro Tag	= Grund- ₊ Bonuszauber zauber	<u>'</u>			· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
	0	CH CH - 4 CH - 8 CH - 12	5			10
	1					
	3		X	BEKAN	INTE ZAUBER	ž.
	4					
	5				0	
	6					
	7					
	9		2	Bonuszauber		
RW gegen Zauber (SG)					1	
ARKANE ZAUBERPA						
%		e				
Leichte Wunden 1W8 + Stufe (1 - 5) 1 1 2 5			4	Bonuszauber		
Mittelschw. Wunden2W8+Stufe (3 - 10)					2	
Mittelschw. Wunden 2W8+Stufe (3-10) Schwere Wunden 3W8+Stufe (5-15) Rritische Wunden 4W8+Stufe (7-20) 4 5 6 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7						
Kritische Wunden 4W8+Stufe (7 - 20) SCHRIFTROLLEN						
36.	IIKIFIKOLL	EN ,	6	Bonuszauber		
					3	
			8	Bonuszauber		
			0		4	
×	TRÄNKE	x				
				Bonuszauber		
			10	Donuszaubei	5	
	••		12	Bonuszauber	6	
) * Z	AUBERSTÄE	BE =				
NGEN LE			14	Bonuszauber		
T AD UNGEN					7	
TADUNGEN #			16	Bonuszauber	8	
			18	Bonuszauber		
HADUNGEN #			10		9	