| ARCANE DUELISTBarden- | BEKANNTE ZAUBER |
|---|---|
| (BARDE) | |
| ZAUBER | |
| Bekannte RW gegen Zauber = Grund-+ Bonuszauber zauber zauber | |
| | |
| 1 0000 | |
| 2 | 1 |
| 3 | |
| | |
| 4 | |
| 5 | 2 |
| 6 | |
| RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad | |
| ARKANE ZAUBERPATZER WAHRSCHEINLICHKEIT Barden in leichter Rüstung riskieren keine | |
| % Zauberpatzer | 3 |
| BARDENAUFTRITT | |
| DAUER Barden- PRO TAG stufe Sonstiges | |
| Runđe# + (× 2) + CH + | |
| Runden OOO OOO | 4 |
| neute | |
| WILLEN RETTUNGSWUB ardensitute | |
| = 10 + (÷ 2) + CH | |
| Stufe Starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsaktic anstelle einer Standard-Aktion | on 5 |
| AUFTRITTE | |
| RALLYING CRY | |
| Rally dispirited allies. Allies within 30ft use your Intimidate roll in place of a saving throw against fear, every turn. | 6 |
| ABLENKUNG | |
| Counter magical effects that depend on sight. Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw. | |
| FASZINIEREN Barden- | BONUSTALENTE Zauber- |
| ANZ. KREATUREN stufe | Stufe DAMAGE BONUS stufe |
| = ÷ 3 (aufrunden) | 1 \Box Arcane Strike $+$ $=$ 1 + $\begin{pmatrix} & \div & 5 \end{pmatrix}$ |
| LIED DES MUTES | 2 Im Kampf zaubern +4 to Concentration checks to cast a spell defensively or while grappled |
| + Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht Bonus auf Angriffs- und Waffen-Schadenswürfe | □ Districtivo |
| LIED DES ERFOLGS | +4 DC to enemies casting defensively within your threatened area |
| Stufe 3 + | 10 Spellbreaker Enemies that fail their check to cast defensively in your treatened area provoke attacks of opportunity |
| BLADETHIRST Stufe | Penetrating Stike Bypass up to 5 points of damage reduction (not including damage reduction without a type) |
| Stufe 6 = $(\div 3) - 1$ (abrunden) | Croater Denotesting Strike |
| Enhancement bonus to one weapon or natural weapon | Bypass up to 10 points of damage reduction (or 5 for damage reduction without a type) |
| Stufe KLAGELIED | ARKANE VERBINDUNG |
| 8 Erschüttert Gegner in 9m Reichweite | Stufe FOKUSSIERTER GEGENSTAND |
| Stufe LIED DER GRÖSSE MAX. BEINFLUSSTE 2 × (W10 + KO) temporäreTrefferpunkte, | 5 |
| 9 +2 auf Angriffe, +1 auf ZÄH | ARCANE ARMOUR |
| Stufe ERFRISCHENDER AUFTRITT | Stufe 10 Medium Armour Proficiency Cast spells in medium armour with no risk of spell failure |
| Massen-Schwere Wunden heilen Heilt Erschöpfung, Erschütterung und Kränkelnd | Stufe |
| Stufe LIED DER FURCHT | 16 Heavy Armour Proficiency Cast spells in heavy armour with no risk of spell failure |
| 14 Gegner werden in Angst versetzt und fliehen | |
| Stufe LIED DES HELDENMUTS MAX. BEINFLUSSTE | |
| +4 auf Rettungswürfe +4 RK (Ausweichbonus) | |
| Stufe MASS BLADETHIRST 18 +4 to 2 allies +3 to 3 +2 to 4 or +1 to more than 4 | |

Stufe TÖDLICHE MELODIE
20 Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lassen