COURT BARD Barden-stufe	×	BEKAN	NTE ZAU	BER		*
ZAUBER						
Bekannte RW gegen Zauber = Grund-+ Bonuszauber			0 —			
Zauber Zauber pro Tag zauber						
0 5555						
1 7777			1 -			
2						
3 7777						
4 - 770						
5			2			
6						
RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad						
ARKANE ZAUBERPATZER WAHRSCHEINLICHKEIT Barden in leichter Rüstung riskieren keine Zauberpatzer			2 -			
* BARDENAUFTRITT *			3			
DAUER Barden- Sonstige Stufe Sonstige	S					
Run đe						
Runden			4			
Heute						
= 10 + (÷ 2) + CH						
Stufe Starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsakt 7 anstelle einer Standard-Aktion	ion.		5			
AUFTRITTE						
BANNLIED Bannt auf Klang basierende, magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) ABLENKUNG Bannt auf Sicht basierende magische Effekte.Kreaturen innerhalb	des Barden als Rettungs	wurf	6 —			
von 9m nutzen den Auftrittswurf des Barden als RW.	X	HERALD	IC EXPE	RTISE		*
FASZINIEREN Barden- ANZ. KREATUREN stufe	EXPERTISE BONUS	Barden- Sonst	iges			
= ÷ 3 (aufrunden)	= (Apply this bonus to Diplomacy, Knowledge (history), Knowledge (local) and Knowledge (nobility) checks				
SATIRE Bardenstufe	REROLL	Barden- stufe				
+ = 1 + (+ 1) ÷ 6	PRO TAG	÷ 5) + 1			e of these chec	ks, but you
Penalty to enemies' attack, damage, saves against charm and fear	= (result if you do	
MOCKERY Bardenstufe	×	BEV	WANDER	[*
$\begin{vmatrix} \text{Stufe} \\ 3 \end{vmatrix} - = \begin{pmatrix} +5 \end{pmatrix} \div 4$	Stufe 2 +4 Bonus ist anwendbar bei Rettungswürfen gegen Bardenauftritt, Schallangriffe und sprachabhängige Effekte VIELSEITIGER AUFTRITT					
Penalty to one enemy's Charisma-based checks and skills						
Stufe EINFLÜSTERUNG		Nutze Bonus anstelle von			Nutze Bonus	anstelle von
6 Einem bereits faszinierten Ziel eine Handlung vorschlagen	☐ Schauspielkunst	Bluffen, Verkleiden	☐ Redel	unst	Diplomatie, I	Motiv erkennen
Stufe GLORIOUS EPIC 8 Cause enemies within 30ft to become flat-footed	☐ Komik ☐ Tanzen	Bluffen, Einschüchtern Akrobatik, Fliegen	•		mgehen, Einschüchte iv erkennen	
Stufe 9 LIED DER GRÖSSE MAX. BEINFLUSSTE 2 × (W10 + KO) temporäreTrefferpunkte, +2 auf Angriffe, +1 auf ZÄH	Tasten- instrumente Weitere:	Diplomatie, Einschüchtern		ninstrumente Istrumente	Bluffen, Dipl Diplomatie, I	omatie Mit Tieren umgehen
Stufe ERFRISCHENDER AUFTRITT Massen-Schware Wunden beilen						
Heilt Erschöpfung, Erschütterung und Kränkelnd						
Stufe SCANDAL 14 Enemies are affected as if by Song Of Discord						
Stufe LIED DES HELDENMUTS MAX. BEINFLUSSTE	BREITES PUBLIKUM					
+4 auf Rettungswürfe +4 RK (Ausweichbonus)		Stufe	Stufe	Stufe	Stufe	Stufe
+4 KK (AUSWEICHDONUS)	1	1	5	10	15 — 50 ft —	20
	Dorformana II.					
Stufe MASSENEINFLÜSTERUNG 18 Bereits faszinierten Zielen eine Handlung vorschlagen	Performance radius Performance cone	9 m ——	18 m —		— 100 ft —	