

MAGICIAN

(BARDO)

Livello
da Bardo

INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
		0				CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI INCANTESIMI ARCANI

%

I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

ESIBIZIONE BARDICA

DURATA
AL GIORNO

Livello
da Bardo

Varie

$$\text{rd} = 2 + (\text{ } \times 2) + \text{CAR} +$$

Rounds Oggi ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

VOLONTÀ CD SALVEZZA Livello da Bardo

$$\text{ } = 10 + (\text{ } \div 2) + \text{CAR}$$

Livello 7 Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.

ESIBIZIONI

DISTRAZIONE

Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

AFFASCINARE
PUBBLICO MAX

Livello
da Bardo

$$\text{ } = \text{ } \div 3 \quad (\text{per eccesso})$$

DWEOMERCRAFT Livello da Bardo

$$+ \text{ } = (\text{ } + 1) \div 6$$

Bonus to caster level checks, Concentration and spell attacks to allies within 30ft who can see and hear you

ISPIRARE COMPETENZA

Livello

3

+

Livello SUGGERIZIONE

6

Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

Livello SPELL SUPPRESSION

8

Counter any identified spell of a level less than the number of rounds of performance, as Dispel Magic

Livello ISPIRARE GRANDEZZA MAX INFLUENZATI

9

2 x (d10 + COS) pf temporanei,
+2 attacco, +1 TS Tempra

Livello MUSICA LENITIVA

12

Cura ferite gravi di massa
Rimuove le condizioni Affaticato, Infermo e Scosso.

Livello METAMAGIC MASTERY

14

Apply instant metamagic; this ends the performance

Livello ISPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI

15

+4 a tutti i tiri salvezza
+4 AC

Livello SUGGERIZIONE DI MASSA

18

Suggerisce delle azioni a creature già affascinata

Livello MUSICA MORTALE

20

Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

MAGICAL TALENT

MAGICAL TALENT Livello
BONUS da Bardo

Varie

$$\text{ } = (\text{ } \div 2) +$$

Apply this bonus to Knowledge (arcana), Spellcraft and Use Magical Device

EXTENDED PERFORMANCE

Livello

2

Sacrifice a spell to extend your performance by a number of rounds equal to the spell level
Only once per performance Duration does not apply to Spell Suppression

EXPANDED REPERTOIRE

BONUS
SPELLS

Livello

2

Livello da Bardo

$$\text{ } = (\text{ } + 2) \div 4$$

Bonus spells may come from any arcane spellcaster's list of available spells

LEGAME ARCANO

Livello

5

OGGETTO LEGATO

WAND MASTERY

Livello

10

Use your own CHA bonus for calculating the DC of wands

Livello

15

Use your own caster level for calculating the DC of wands