TOTEMIST

Totemist Level

Бонус Уровня +

Meldshaper Level

INCARNUM

ESSENTIA POOL = Base Essentia + Racial Bonus + Прочее

ESSENTIA CAPACITY PER SOULMELD = (Meldshaper Level ÷ 6) + Прочее

Essentia Capacity for soulmelds bound to the Totem Chakra is 1 higher; 2 higher from level 15 (Округлять к меньшему)

MAX SOULMELDS = The lower of: { Constitution Score - 10 / Soulmeld Allowance

SOULMELDS

SOULMELD SHAPES PER DAY

CHAKRA BINDS

	Invested Essentia	Soulmeld Save DC	Totem (2)	Crown (5)	Ноги (5)	Руки (5)	Руки (9)	Brow (9)	Плечи (9)	Горло (14)	Пояс (14)	Heart (17)
1 Свойства			☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
2 Свойства			☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Свойства			☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
4 Свойства			☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
5 Свойства			☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
6 Свойства			☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
7 Свойства			☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
8 Свойства			☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
9 Свойства			☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐

Soulmeld Save DC = 10 + Invested Essentia + ВЫН + Прочее

ЖЕЗЛЫ

ЗАРЯДЫ #

ЗАРЯДЫ #

ЗАРЯДЫ #

ЗАРЯДЫ #

ЗАРЯДЫ #

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ