thank	Nível de Bardo	MAGIAS CONHECIDAS
GEISHA	1	
MAGIAS	x (	
	= Base + Magias Bônus	
Conhecidas por dia	Magia	
0	CAR CAR CAR	1
1	7777	
2		
3		
4		
5		
6		
Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Ní	vel da Magia	
FALHA ARCANA LIMIAR		
Bardos podem vestir ar	maduras leves sem risco	
	PARRO	
PERFORMANCE DE	BARDU F	
DURAÇÃO POR DIA Nível de PER DAY Bardo	Outros	
rds = 2 + ( × 2	) + CAR +	4
140		
Rodadas		
VONTADE RESISTÊNCINIVEPde Bard	0	
= 10 + (	÷ 2 ) + CAR	
Nível Comecar ou trocar uma atuação d		
7	e pardo como uma ação d	e movimento,ao invés de ação padrão.
ATUAÇÃO	*	
MÚSICA DE PROTEÇÃO —		6
Counter magical effects that depend on sound.  Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw		
DISTRAÇÃO		
Contra efeitos mágicos que dependem da	visão. Aliados com 10m u	TEA CEREMONY
FASCINAR Nível de		Spend 10 minutes preparing an elaborate tea ceremony, and 4 rounds per person performing the ceremony,
FASCINAR Nível de MÁXIMA AUDIÊN(Batdo		to grant your allies Inspire Courage, Inspire Competence, Inspire Greatness or Inspire Heroics for 10 minutes.
= ÷ 3		CONHECIMENTO DE BARDO
	(Arredonda para Cima)	CONHECIMENTO Nível de BÔNUS Bardo Outros Apply this bonus to Craft (calligraphy), Diplomacy,
INSPIRAR CORAGEM		Knowledge (nobility) and one type of Performance
Bonus against charm ar Bônus de ataque e rolag		bardos pode dsar todas as pericias de connecimiento seni tien
INSDIRAR COMPETENCIA	·	WELL-VERSED
Nível +		Nível  Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.
<u> </u>		and language-dependent effects.
Nível <b>SUGESTÃO 6</b> Suggest actions to one already fasc	sinated erecture	ATUAÇÃO VERSÁTIL  Use bônus no lugar de  Use bônus no lugar de
	illated creature	☐ Atuar Blefar, Disfarçar ☐ Oratória Diplomacia, Sentir Motivação
Nível <b>DIRGE OF DOOM</b> 8 Cause enemies within 30ft to become	ne shaken	□ Comédia Blefar, Intimidar □ Percussion Adestrar Animal, Intimidar
INSPIRAR GRANDEZA AFET		□ Dance Acrobacia, Voar □ Cantar Blefar, Sentir Motivação
2 × (d10 + CON)	temporary hit points,	Keyboard Diplomacia, Intimidar Diplomacia, Intimidar Diplomacia Di
9 +2 attack, +1 fort	titude save	Instruments □ Wind Instruments □ Diplomacia, Adestrar Animal
Nível PERFORMANCE SUÁVE		
Mass Cure Serious Wounds Removes the fatigued, sickened and shaken conditions		MESTRE DO CONHECIMENTO
Nível FRIGHTENING TUNE		Nível TAKE 10 TAKE 20 PER DAY Take 20 Today
14 Enemies are frightened and flee you	ır performance	5 Usos ilimitados por dia
Nível INSPIRAR HEROISMO AFET	ADOS MAX	
+ 4 to all saving throws		JACK OF ALL TRADES  Nível
+ 4 to AC		Usar qualquer perícia como se você fosse treinado
Nível SUGESTÃO EM MASSA 18 Suggest actions to already fascinated creatures		Nível
Nível ATUAÇÃO MORTAL 20 Cause an enemy to die of joy or sorrow		Todas as habilidades são consideradas perícias de classe
		Nível 19 Able to take 10 on any skill
~		