

Уровень Следопыта

Бонус Уровня

+

BATTLE SCOUT

(РЭЙНДЖЕР)

ИЗБРАННЫЕ ВРАГИ

Уровень

БОНУС ИЗБРАННОГО ВРАГА

+2 4

1

20

■□□

□□□

■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy

ИЗБРАННЫЕ ЛАНДШАФТЫ

Уровень

БОНУС ИЗБРАННОГО ЛАНДШАФТА

6 8

3

8

13

18

■□□□□

□□□□□

□□□□

□□□

○ Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain

Уровень

Round

3

1

Allies gain +2 bonus to Initiative in the area

Round

2

Allies gain +2 bonus Perception, Stealth and Survival checks in the area

Round

3

Not hampered by difficult terrain; Take 10 on Climb and Swim, even in a hurry

BONUS DURATION

Уровень Следопыта

mins

=

Bonus applies in a 60 ft radius area centred on yourself

Уровень

PERFECT ADVANTAGE

20

Gain the above bonuses in just one round

Уровень

INFILTRATION

10

Once a day, pick an extra favoured terrain for one hour.

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ

Исп. вместо Дипломатии для улучшения отношения зверя

ЗАКЛИНАНИЯ

Уровень

Уровень Следопыта

3

Уровень Заклинателя

4

КС Спаса от заклинания

Заклинаний в день

Базовых заклинаний

Бонусных МУД

1

2

3

4

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

ЖЕЗЛЫ

заряды

#

□□□□□□□□

заряды

#

□□□□□□□□

заряды

#

□□□□□□□□

СТИЛЬ БОЯ

Уровень Следопыта

2

6

10

14

18

Следопыт может брать бонусные навыки без удовлетворения их требованиям, но только если не носит тяжелой брони.

ОХОТНИЧЬИ УЗЫ

Уровень

ОБЩИЙ ИЗБРАННЫЙ ВРАГ

4

длительность

рнд

=

МУД

+

Прочее

(МУДминимум 1)

As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

□□□

□□□

□□□

1

□□□

□□□

□□□

□□□

2

□□□

□□□

□□□

□□□

3

□□□

□□□

□□□

□□□

4

□□□

□□□

□□□

SUPERIOR TACTICS

Уровень

Once per day, rearrange your party's initiatives after they've been rolled

15

+2

Initiative bonus for yourself and allies within an area you've already scouted out

СВИТКИ

заряды

#

□□□□□□□□

заряды

#

□□□□□□□□

заряды

#

□□□□□□□□

ЗЕЛЬЯ

заряды

#

□□□□□□□□

заряды

#

□□□□□□□□

заряды

#

□□□□□□□□