

ATAKI

ZasięgRodzaj

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

Amunicja

Specjalna Amunicja

ZasięgRodzaj

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

ZasięgRodzaj

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

ZasięgRodzaj

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

ZasięgRodzaj

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

AmunicjaSpecjalna Amunicja

AmunicjaSpecjalna Amunicja

RZUTY OBRONNE

WYTRWAŁOŚĆ RZ. Obr.

REFLEKS RZ. Obr.

WOLA RZ. Obr.

☐ Uchylanie

☐ Doskonalsze Uniki

☐ Krzepa

☐ Wykrywanie Pułapek

EFEKTY

INICJATYWA

INICJATYWA PREMIA

Szybkość

Szybkość

Pędność Pływania

Pędność Lotu

Pędność Wspinaczki

PREMIE DO ATAKU

BAZOWA PREMIA DO ATAKU

ZWARCIE

ATAK ZASIĘGOWY

Tymczasowa Premia do Ataku

Premia z Morali

Premie

Kary

Potęźny Atak

Tymczasowa premia do Obrażeń

Premia z Morali

Premie

Kary

Potęźny Atak

ZWARCIE

ZWARCIE PREMIA

ŻYCIE

☐ Umierają

☐ Stabilny

☐ Stłuczenia

☐ Nieprzytomny

KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

DOTYK KLASA PANCERZA

Tymczasowa K

Oporność na Czary

Inne Modyfikatory

METAMAGIA

ZDOLNOŚCI BOJOWE