

ARCTIC DRUID

Poziom
Druida

— 2

Poziom
Druida
Poziom
Kształtu
Natury

BÓG



DRUID

Poziom
Druida
1

☐

Zmysł natury
+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetwarzania
Empatia z Dziczą
Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

☐

Arctic Native
Bonus in icy terrain

3

☐

Chodzenie po Lodzie
No movement penalty in icy terrain

4

☐

Arctic Endurance
Endure cold, immune to dazzling

6

☐

Kształt Natury
Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

9

☐

Snowcaster
See normally in icy conditions;
cast fire spells as cold spells.

13

☐

Flurry form
Become a swirling colume of snow

15

☐

Ponadczasowe ciało
Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY

ST Rzutu
Obronnego

Czary
Dziennie

= Czary
Bazowe

+ Czary Premiowe

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

RZT

RZT - 4

RZT - 8

RZT - 12

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

= RZT +

Poziom
Czarującego

WIEŻ Z DZICZĄ

☒ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ ☐ DOMENA

Imię Zwierzęcego Towarzysza

Rodzaj Stworzenia

WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

= CHA +

+

ARCTIC NATIVE

ARCTIC

BONUS

Poziom Druida

= ÷ 2

Premia do Inicjatywy, Wiedzy (geografia), Percepcji, Ukrywania się i Sztuki Przetwarzania w wodnych terenach

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

☐
☐
☐

PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

ZWOJE

MIKSTURY