

SUPERSTITIOUS BARBARIAN!

Nivel de Bárbaro

BÁRBARO

Nivel de Bárbaro		
1	<input type="checkbox"/>	Movimiento Rápido ¡FURIA!
2	<input type="checkbox"/>	Esquiva Asombrosa
3	<input type="checkbox"/>	Sexto Sentido +1
5	<input type="checkbox"/>	Esquiva Asombrosa Mejorada
6	<input type="checkbox"/>	Sexto Sentido +2
7	<input type="checkbox"/>	Visión en la penumbra
9	<input type="checkbox"/>	Sexto Sentido +3
10	<input type="checkbox"/>	Darkvision 60ft
11	<input type="checkbox"/>	Furia MAYOR
12	<input type="checkbox"/>	Sexto Sentido +4
13	<input type="checkbox"/>	Scent
14	<input type="checkbox"/>	Voluntad Indomable
15	<input type="checkbox"/>	Sexto Sentido +5
16	<input type="checkbox"/>	Sentido Ciego 30'
17	<input type="checkbox"/>	FURIA! INCANSABLE
18	<input type="checkbox"/>	Sexto Sentido +6
19	<input type="checkbox"/>	Blindsight 30ft
20	<input type="checkbox"/>	Furia PODEROSA

SIXTH SENSE

Nivel		Nivel de Bárbaro
3	<input type="checkbox"/>	$\div 3$
Bonus to initiative and CA during surprise rounds		

SENTIDOS AGUZADOS

Nivel		
7		Visión en la penumbra <ul style="list-style-type: none">• Puede ver el doble de lejos que en luz tenue• Puede ver en el exterior con luna como si fuera de día• Visión en la penumbra permite ver colores
Nivel		
10		Darkvision 60ft <ul style="list-style-type: none">• Can see without any light at all• Invisible objects are still invisible• Darkvision is black and white
Nivel		
13		Scent 30ft <ul style="list-style-type: none">• Detect enemies, determine direction as a move action• Track creatures using Survival• Range of 30ft, or 60ft downwind, 15ft upwind; strong smells double range, overpowering smells triple
Nivel		
16		Blindsense 30ft <ul style="list-style-type: none">• Notice things you cannot see• Needs a line of sight to the target• Targets have total concealment (50% miss chance)
Nivel		
19		Blindsight 30ft <ul style="list-style-type: none">• Can see through invisibility, concealment and even magical darkness• Cannot see colours, cannot read invisible writing• Does not work while deafened• Works underwater but not in a vacuum

¡FURIA!

¡FURIA! DURACIÓN AL DÍA

$$\text{turnos} = 2 + \text{CON} + \left(\frac{\text{Nivel de Bárbaro}}{2} \times 2 \right) + \text{Misc}$$

	BON PUNT DE FUERZA	BON PUNT DE CONSTITUCIÓN	BON SALV VOL	PENALIZACIÓN CLASE ARMADURA
--	--------------------	--------------------------	--------------	-----------------------------

¡FURIA!	4	4	2	-2
FURIA MAYOR!	6	6	3	-2
¡FURIA PODEROSA!	8	8	4	-2

Mod de Característica = (Puntuación Total de Característica - 10) ÷ 2

DURACIÓN FATIGADO	FURIA! Duración	Penaliz. Punt. Fuerza -2	Penaliz. Punt. Destreza: -2	
$\text{turnos} = \frac{\text{FUE}}{2} \times 2$		FUE	DIS	No se puede entrar en furia, correr o cargar mientras estés fatigado.

PODERES FURIA!

PODERES CONOCIDOS FURIA!

$$\text{Bárbaro} = \left(\frac{\text{Misc}}{2} \right) + \text{Misc}$$

(Redondear abajo)

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	