AQUATIC DRUID

Уровень Друида

Уровень Друида _____ – 2 = Wild Shape Level

ДРУИД

Уровень Друида		
1	☐	**Чувство природы** +2 к навыкам Знание (природа) и Выживание **Дикое сопереживание** Улучшает отношение животных
2	☐	**Aquatic Adaptation** Bonus while in aquatic terrain
3	☐	**Natural Swimmer** Swim at half land speed
4	☐	**Resist Ocean's Fury** +4 to saves against water spells and creatures **Дикая форма** Стать любым маленьким или средним животным
9	☐	**Seaborn** Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold
13	☐	**Deep Diver** Damage reduction, withstand deep pressure
15	☐	**Вечное тело** Больше не стареет, не может быть магически состарен

Заклинания

КС спасброска		Заклинаний в день	= Базовых Заклинаний	+ Бонусных (МУД, МУД - 4, WIS - 8, МУД - 12)
	0			
	1			☐ ☐ ☐ ☐
	2			☐ ☐ ☐ ☐
	3			☐ ☐ ☐ ☐
	4			☐ ☐ ☐ ☐
	5			☐ ☐ ☐
	6			☐ ☐ ☐
	7			☐ ☐ ☐
	8			☐ ☐ ☐
	9			☐ ☐

КС спаса заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия

Концентрация ☐ = МУД _____ + _____ Уровень Заклинателя

СВЯЗЬ С ПРИРОДОЙ

☐ Животное-компаньон ☒ ДОМЕН

Предоставляемые силы

Уровень _____ КС _____ Использований в день ☐☐☐☐☐

Предоставляемые силы

Уровень _____ КС _____ Использований в день ☐☐☐☐☐

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ БОНУС ☐ = ХАР _____ + Уровень друида _____ + Прочее _____

AQUATIC ADAPTATION

AQUATIC BONUS ☐ = Уровень друида _____ ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

ДИКАЯ ФОРМА

Использований в день ☐ Использовано Сегодня ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0		
1	☐☐☐	☐☐☐
2	☐☐☐	☐☐☐
3	☐☐☐	☐☐☐
4	☐☐☐	☐☐☐
5	☐☐☐	☐☐☐
6	☐☐☐	☐☐☐
7	☐☐☐	☐☐☐
8	☐☐☐	☐☐☐
9	☐☐☐	☐☐☐

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ