

# SPY

(ŁOTRZYK)

Poziom Szpiega

## TALENTY TROPICIELA

TALENTY  
ZNANE

Poziom  
Łotrzyka

Inne

Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z Zaawansowanych Talentów

= (

÷ 2

) +

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

## SPY

Poziom  
Łotrzyka

1

{ Skilled Liar  
Podstępny Atak

2

Uchyłanie

4

Nieświadomy Unik

8

Doskonalszy Nieświadomy Unik

10

Zaawansowane Talenty

20

Master Strike

## SKILLED LIAR

Blefowanie

Poziom  
Szpiega

Deceive

=

+

(

÷ 2

)

## POISON USE

Poziom You are trained in poisons and cannot accidentally  
3 poison yourself.

## PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNY OBRAŻENIA Poziom  
PREMIUM Łotrzyka

Inne

k6

=

(

÷ 2

)

+

(Zaokrąglane w górę)

Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.

W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m.

Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.

Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni.

## MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

Poziom - Sen na 1k4 godzin  
20 - Paraliż na 2k6 rund  
- Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE Poziom  
ST WYTRWAŁOŚĆ Łotrzyka

=

10

+

(

÷ 2

)

+

INT

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu  
24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość