		RÔLES DE COMMANDEMENT								
		Dirigeant						CHA	ECO LO	
		Baron, Duc, Roi ou Reine-S	Si vacant, le royaum	e rate tous	les jets de commai	ndement et ne		quer ou dévelop HA ÷ 2	per d'hexa	
		Epouse Reine Consort ou Prince Co	onsort- Peut diriger	si le Dirige	ant est absent, mai	s doit passer ui				
		Héritier						HA ÷ 2		1
	Loyal: +2Économie	Prince, Princesse ou sujet : Conseiller	favori - Peut diriger	si le Dirige	ant est absent, mai	s doit passer u	n test de loyauté SAG o		ité	.
on: +2 Loyauté	Neutre : +2Stabilité	Liaises with the people – If	f vacant, -2 loyalty,	+1 unrest a	it upkeep and no bo	nus from festiv		u CIIA		١.
aotique: +2Loyauté	Mauvais: +2Économie						FOR o	u CHA		
	Édits	Crand dinlare etc	ant, -4en loyauté				INT	CHA		
2 🗆 Aucun	-1stabilité	Grand diplomate Supervise les relations inte	ernationales- Si vac	ant, - 2 en s	tabilité et impossibl	e d'émettre de		u CHA ques et d'exploi	ration	Ī
☐ Aucun ☐ Signe ☐ Standard ☐ Agressif ☐ Expansionniste	+1stabilité, +1pcconsommation	Haut-prêtre			SAG o	u CHA				
☐ Standard	+2stabilité, +2pcconsommation	Guide le culte religieux - Si vacant, -2en loyauté et stabilité, et +1en insécurité a					TATT	CITA		
☐ Agressif	+3stabilité, +4pcconsommation	Magister Guide l'éducation supérieure et magique - Si vacant, -4en économ					INT o	u CHA		
☐ Expansionniste	+4stabilité, +8pcconsommation	Maréchal	.,,	,			DEX o	u SAG	•	
☐ Aucun	+1loyauté	Applique la justice rurale -	Si vacant, -4en éco	nomie			EOP	DEV		
□ Lumière□ Normal	Executed Hoyar						FOR o	u DEX		1
☐ Lumiere ☐ Normal ☐ Lourd	+3économie, -4loyauté	Maitre espion					DEX o	u INT		
	+4économie, -8loyauté	Renseignement - Si vacant	t, -4en économie et	+1en inséd	urité au maintien					
☐ Aucun	-1loyauté	Trésorier Collecte les taxes et gère le	es finances - Si voc	ant -Aen á	conomie et le royau	me ne neut na	INT o	u SAG		
□ 1 □ 4	+1loyauté, +1pcconsommation	Vice-roi	oo manees . OI AGC	, CII C	oonomic et ie loydu		VT ou S	AG ÷ 2		
□ 1 □ 6 □ 12	+2loyauté, +2pcconsommation +3loyauté, +4pcconsommation	Dirigeant d'une colonie ou	d'un état vassal - P	eut aussi p	rendre n'mporte qu		colonie, avec ur	bénéfice rédui	t de 1	
□ 24	+4loyauté, +8pcconsommation	Gardien Dirige les défenses du roya	0:	1			FOR o	u CON		1
CONOMIE Alignem	ent Promotions Taxation Festivals	Établissements		ources	Commander	neProstes vac	cants Unrest	Divers	s Te	mp
ECO = O	<u>+ n/a + + n/a </u>	++	+	+	+			+	_ <u> </u> +	╝
TOX =	+ N/A + +	+ +	+	+	+	-	-	+	+	
TABILITÉ						_				
STA =	* + + + N/A	+ +	+	+	+	-	-	+	+	
	GESTION DU ROYA	AUME		,	``	P	OPULATI	ON		,
STABILITÉ Sur un	n succès, -1 d'insécurité ou gagne 1pc; sur ur	n échec, +1 d'insécurité; s	ur un éch ⊕ d ₫ 4	opoli++	d TA'HsEdE ir De U			0-25		
DÉPENSES	Promotions Festivals Divers						d'hexagones d ume contrôle	le 18 ki⊭10−10 101−	U □ Du	
	= + +			рс	ROYAUME	,		F	opulation	
EN ETE	Taille Villes Fermes				POPULATI	ON	Tai	lle	de la v	ille
NO EN ETE EN HIVER pc pc pc	= + -(× 2)			İŤŤ	= (2	50 × 🤇) +		
EN HIVER	Taille Villes Fermes	/			DD DE CON	_ (MANDE	ME Mille	Provinces	. D	ivers
NSO DATA					DD DL 001	= 20 +		-	+	
	= + -		<u> </u>	рс						
+2 en insécurité si la trésorerie est vide +1 d'insécurité pour chaque attribut (Économie, Loyauté ou Stabilité) qui est négatif L'exécuteur royal peut réduire l'insécurité de 1, mais il faut alors faire un test de loyauté ou perdre 1 en loyauté						INSÉCUE	RITÉ é s'applique à l	lánonomio la	. lovovstá a	+ la a+al
L'exécuteur royal	l peut réduire l'insécurité de 1, mais il faut alo		ou perdre 1 en le	oyauté		À partir de	10, commenc	e à perdre le	contrôle d	es hexa
	t supérieure à 10, abandonner un hexagone teint 20, le royaume tombe en anarchie					A partir de	20, toutes les	sauvegardes	tompent	a U et le
	DIRIGEANTAjuster les jets du royaume									
		par tour		рс						
TERRITOIRECO	nstruire des fermes, routes, mines	oar tour		рс						
INSTALLATION	ICréer de nouvelles villes	oar tour		рс			- :			
BÂTIMENTS Ajou	ute des bâtiments aux villes	par tour		рс	×	T	RÉSOREI	RIE		#
	unités armées (provient de l'allocation pour la	·		рс	Fonds du	ı Trésor		, , 		pc
RETRAITGagne 2	000po par pc. Augmenter l'insécurité de 1, p	uis faire un test de loyauté		рс						
Dépôt 4000po en biens commerciaux et trésors donne 1pc										
AUTRES REVEN	NUS			pc 🛨						
Dépôt4000po en b AUTRES REVEN Revenus du	Lancer									
Revenus du royaume =	d'économie • 3			рс 🛨	•					