



KRZYŻOWIEC

OF

(KAPŁAN)

Poziom
Krzyżowca

Poziom
Czarującego

DOMENA

Doemna

Zesłana Moc

Zesłana Moc

ST Poziom

ST Poziom

Użycia
na dzień

□□□□ □□□□
□□□□ □□□□

Użycia
na dzień

ATUTY PREMIOWE

1

5

10

15

20

CZARY

ST Rzut
Obronnego

Czary
Dziennie

=

Czary
Bazowe

+

Czary Premiowe

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

RZT - 4

RZT - 8

RZT - 12

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Lekkie Rany

1k8 + Poziom (1 - 5)

1

5

Średnie Rany

2k8 + Poziom (3 - 10)

2

6

Poważne Rany

3k8 + Poziom (5 - 15)

3

7

Krytyczne Rany

4k8 + Poziom (7 - 20)

4

8

Leczenie / Zadawanie 10x Poziom

6

9

KIERUNKOWANIE ENERGII

Dobry Kapłan

□

☠

☠

Zły Kapłan

Kierunkowanie Pozytywnej Energii

Leczenie Ran

Kierunkowanie Negatywnej

Zadawanie Ran

KIERUNKOWANIE NA DZIEŃ

Inne

Dziś

= 3 + **CHA** +

ENERGIA RZUT

Poziom
Kapłana

Inne

k6

= ($\div 2$) +

(Zaokrąglane w górę)

WOLA

ST Rz. Obr

Poziom
Kapłana

Inne

= 10 + ($\div 2$) + **CHA** +

(Zaokrąglane w dół)

KIERUNKOWANIE ZASIĘG

30 m

Obszar wokół
Kapłana

PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9