



CLÉRIGO

DE

Nivel de
Clérigo

Nivel de
Lanzador

DOMINIO

Dominio

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel

Nivel

CD

CD

Usos
al día

Usos
al día

Usos
al día

Usos
al día

CONJUROS

CD Salv
de Conjur

Conjur
al Día

=

Conjur
Base

Conjur
Adicionales

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

+ 1

SAB

- 4

SAB

- 8

SAB

- 12

SAB

- 4

SAB

- 8

SAB

- 12

SAB

- 4

SAB

- 8

SAB

- 12

SAB

- 4

SAB

- 8

SAB

- 12

SAB

- 4

SAB

- 8

SAB

- 12

SAB

- 4

SAB

- 8

SAB

- 12

SAB

- 4

SAB

- 8

SAB

- 12

SAB

- 4

SAB

- 8

SAB

- 12

SAB

- 4

SAB

- 8

SAB

- 12

SAB

- 4

SAB

- 8

SAB

- 12

CD Salv de Conjur = 10 + SAB + Nivel de Conjur

CURAR / INFLIGIR

Heridas Leves

1d8 + Nivel

(1 - 5)

Heridas Moderadas

2d8 + Nivel

(3 - 10)

Heridas Graves

3d8 + Nivel

(5 - 15)

Heridas Críticas

4d8 + Nivel

(7 - 20)

Curar / Infligir

10 × Nivel

Nivel de Conjur

1

2

3

4

6

Nivel de Conjur en Grupo

5

6

7

8

9

CANALIZAR ENERGÍA

Clérigo Bueno



Clérigo Malvado

CANALIZAR ENERGÍA POSITIVA

Curar Heridas

Canalizar Energía Negativa

Infligir Heridas

CANALIZAR

AL DÍA

Misc

Hoy

10

=

3

+

CAR

+

Misc

Hoy

10

=

3

+

CAR

+

Misc

Hoy

TIRADA DE
ENERGÍA

Nivel de
Clérigo

Misc

d6

=

(

÷ 2

)

+

Misc

Hoy

(Redondear arriba)

CD SALV
VOLUNTAD

Nivel de
Clérigo

Misc

10

=

10

+

(

÷ 2

)

+

CAR

+

Misc

Hoy

(Redondear abajo)

RANGO

CANALIZAR

30

Radio centrado
en el Clérigo

CONJUROS PREPARADOS

0

Conjuro de Dominio

+ 1

Conjuro de Dominio

1

Conjuro de Dominio

+ 1

Conjuro de Dominio

2

Conjuro de Dominio

+ 1

Conjuro de Dominio

3

Conjuro de Dominio

+ 1

Conjuro de Dominio

4

Conjuro de Dominio

+ 1

Conjuro de Dominio

5

Conjuro de Dominio

+ 1

Conjuro de Dominio

6

Conjuro de Dominio

+ 1

Conjuro de Dominio

7

Conjuro de Dominio

+ 1

Conjuro de Dominio

8

Conjuro de Dominio

+ 1

Conjuro de Dominio

9