

# EIDGEBUNDENER PALADIN



DER DOMÄNE

Paladin-  
stufe

Paladin-  
stufe - 3 = Zauber-  
stufe

## BÖSES ENTDECKEN

Als Bewegungsaktion Böses entdecken bei Kreatur/Gegenstand innerhalb 18m  
Entdeckt keine anderen bösen Gesinnungen in der Nähe.

## GÖTTLICHE WÜRDE

Stufe **2** **CH** Bonus auf alle Rettungswürfe

## AURA

Stufe **3** **AURA OF PURITY**  
+4 to saves against spells and effects from aberrations.  
Allies within 10ft get +1 to these saves.

Stufe **8** **AURA DER ENTSCLOSSENHEIT**  
Immun gegen Bezauberung, auch magische.  
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Bezauberungseffekte.

Stufe **14** **AURA DES GLAUBENS**  
Waffen gelten als gut gesonnen, gegen SR.

Stufe **17** **AURA DER RECHTSCHAFFENHEIT**  
Erhalte Schadensreduzierung 5/Böses.  
Immun gegen Zauber der Schule Verzauberung: Zwang.  
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Bezauberungseffekte.

## GÖTTLICHE GESUNDHEIT

Stufe **3** Immun gegen alle Krankheiten, auch magische.

## POSITIVE ENERGIE FOKUSSIEREN

Stufe **4** Positive Energie fokussieren verbraucht zwei Anwendungen des Handauflegens

**ENERGIE WURF** Paladin-  
stufe Sonstiges

$\boxed{\phantom{000}}_{W6} = \left( \phantom{000} \div 2 \right) + \phantom{000}$   
(aufrunden)

**WIL SG RETTUNGSWURF** Paladin-  
stufe Sonstiges

$\boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \phantom{000} \div 2 \right) + \text{CH}$   
(aufrunden)

## GÖTTLICHER BUND

Stufe ☐ REITTIER ☐ WAFFE  
**5**

Art ☐ Heute beschworen

Weitere Verbesserungen

## CLEANSING FLAME

Stufe **11** Spend two uses of Smite Evil to ignite your weapon with a cleansing flame for 1 minute, forcing aberrations within 20ft to take -4 to attack, and granting allies within 20ft a +2 to saving throws against aberrations.

## ZAUBER

RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund- zauber + Bonuszauber CH
<b>1</b>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<b>2</b>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<b>3</b>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<b>4</b>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration  $\boxed{\phantom{000}} = \text{CH} + \phantom{000}$  Zauber-  
stufe

# Oath against Corruption

GELÜBDE

## VERHALTENSKODEX

Hunt aberrations and do not allow them to roam freely or harm others.  
Destroy them if you can, or banish them if you cannot.

## BÖSES NIEDERSTRECKEN

**GEGNER PRO TAG** Paladin-  
stufe Sonstiges

$\boxed{\phantom{000}} = \left( \phantom{000} \div 3 \right) + \phantom{000}$  (aufrunden)

**Gegner Heute** ☐☐☐☐

**ANGRIFF BONUS** Sonstiges

$\boxed{+} = \text{CH} + \phantom{000}$

**ABLENKUNG BONUS** Sonstiges

$\boxed{+ \text{RK}} = \text{CH} + \phantom{000}$

Ein erfolgreicher Angriff mit Böses niederstrecken umgeht jedwede Schadensreduzierung

Beim ersten niederstreckenden Angriff gegen einen bösen Externar, bösen Drachen oder Untoten wird der Bonus Böses niederstrecken verdoppelt

**SCHADEN BONUS** Paladin-  
stufe Sonstiges

$\boxed{+} = \phantom{000} + \phantom{000}$

**SCHADEN GEGEN BÖSES-  
BONUS** Paladin-  
stufe Sonstiges

$\boxed{+} = \left( \phantom{000} \times 2 \right) + \phantom{000}$

## HANDAUFLEGEN

**ANZAHL PRO TAG** Paladin-  
stufe Sonstiges

$\boxed{\phantom{000}} = \left( \phantom{000} \div 2 \right) + \text{CH} + \phantom{000}$  (abrunden)

Stufe **2** **HEILT TREFFERPUNKTE** Paladin-  
stufe Sonstiges

$\boxed{\phantom{000}}_{W6} = \left( \phantom{000} \div 2 \right) + \phantom{000}$  (abrunden)

Heute verwendet ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Stufe	GNADEN
<b>3</b>	<b>12</b>
<b>6</b>	<b>15</b>
<b>9</b>	<b>18</b>

## VORBEREITETE ZAUBER

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Zielsicherer Schlag	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<b>1</b> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Acute sense	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<b>2</b> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Touch of idiocy	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<b>3</b> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Spell immunity	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<b>4</b> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

## CAST INTO THE VOID

Stufe **20** On a successful strike with Smite Evil, aberrations may be banished to a remote place for at least a century.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible.

**WIL SG RETTUNGSWURF** Paladin-  
stufe

$\boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \phantom{000} \div 2 \right) + \text{CH}$