

# DAREDEVIL

(BARDO)

Livello  
da Bardo

## INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		0				
		1				
		2				
		3				
		4				
		5				
		6				

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

### FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA

%

I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

## ESIBIZIONE BARDICA

DURATA  
AL GIORNO

Livello  
da Bardo

Varie

$$\text{rd} = 2 + (\text{ } \times 2) + \text{CAR} +$$

Round Oggi

VOLONTÀ CD SALVEZZA Livello da Bardo

$$= 10 + (\text{ } \div 2) + \text{CAR}$$

Livello 7 Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.

## ESIBIZIONI

### CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

### DISTRAZIONE

Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

AFFASCINARE  
PUBBLICO MAX Livello da Bardo

$$= \text{ } \div 3 \text{ (per eccesso)}$$

DERRING-DO Livello da Bardo

$$+ \text{ } = (\text{ } + 1) \div 6$$

Bonus to allies' reflex saves, and double to Dexterity-based skills  
Allies who move at least 10ft gain a dodge bonus to their AC

Livello 3 ISPIRARE COMPETENZA

$$+ \text{ } =$$

Livello 6 SUGGERIZIONE

Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

Livello 8 ISPIRARE TERRORE

Rende scossi i nemici entro 9 m.

Livello 9 ISPIRARE GRANDEZZA MAX INFLUENZATI

2 x (d10 + COS) pf temporanei,  
+2 attacco, +1 TS Tempra

Livello 12 MUSICA LENITIVA

Cura ferite gravi di massa  
Rimuove le condizioni Affaticato, Infermo e Scosso.

Livello 14 ACCORDO SPAVENTOSO

I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

Livello 15 ISPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI

+4 a tutti i tiri salvezza  
+4 AC

Livello 18 SUGGERIZIONE DI MASSA

Suggerisce delle azioni a creature già affascinata

Livello 20 MUSICA MORTALE

Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

## INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

□□  
□□  
□□

2

□□  
□□  
□□

3

□□  
□□  
□□

4

□□  
□□

5

□□  
□□

6

□□  
□□

## AGILE

AGILE  
BONUS

Livello  
da Bardo

Varie

$$+ \text{ } = (\text{ } \div 2) +$$

Apply this bonus to Acrobatics, Bluff, Climb and Escape Artist skill checks

## CANNY FOE

### MANOVRA IN COMBATTIMENTO

Livello 2

+2

6

10

14

18

Bonus applies to CMB to attempt, and CMD to resist, any of your chosen manoeuvres.

## DAUNTLESS

MORALE  
BONUS

Livello  
da Bardo

Livello 2

$$+ \text{ } = (\text{ } + 2) \div 4$$

Apply this bonus to saving throws against mind-affecting effects, including fear effects

## SCOUNDREL'S FORTUNE

FORTUNE  
PER DAY

Livello  
da Bardo

Fortune  
Today

Livello 5

$$+ \text{ } = \text{ } \div 5$$

□□  
□□

Roll the d20 twice for a skill check and take the better result

## ECLETTICO

Livello 10

Usa ogni abilità come se fossi addestrato

Livello 16

Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe

Livello 19

Capace di prendere 10 in ogni abilità