

UNBREAKABLE

Nível de Guerreiro

(GUERREIRO)

UNFLINCHING

MIND AFFECTING WILL BONUS

Nível de Guerreiro

+

=

(

+ 2

)

÷ 4

(Arredonda para Baixo)

Nível 20

UNBREAKABLE MIND

Immune to mind-affecting effects.

TREINAMENTO DE ARMADURA

DEX MAX ARMADURA

PENALIDADE EM TESTES DE ARMARUDA

REDUÇÃO

+

-

Nível 19

RD 5/- quando vestindo armadura ou usando um escudo

QUICK RECOVERY

Nível 11

Need only 15 minutes rest or a healing spell to recover from being fatigued.

Nível 15

UNLIMITED ENDURANCE

When exhausted, suffer only the effect of fatigued.

STALWART

Nível 13

Take no damage and suffer no partial effect on a successful Fortitude or Will save.

Nível 17

MIRACULOUS RECOVERY

Take the better of two rolls to recover from an ongoing effect.

TALENTOS DE ATAQUE

- ☐ Trespassar    Ataque extra se você acertar
- ☐ Trespassar Maior    Qualquer número de ataque extras por rodada
- ☐ Cleaving Finish    Extra attack if enemy is knocked out
- ☐ Improved Cleaving Finish    Any number per round

CRÍTICO EFEITOS

requer

☐ Foco em Crítico

☐ Sangramento Crítico

☐ Sickening Critical

☐ Crítico cegante

☐ Staggering Critical

☐ Crippling Critical

☐ Crítico Atordoante

☐ Crítico Ensurdecedor

☐ Crítico Cansativo

☐ Dispelling Critical

☐ Crítico Exhaustivo

☐ Crítico Empalante

☐ Crítico Empalante Aprimorado

☐ Maestria em Crítico

Aplicar dois efeitos de talentos aos seus acertos críticos    Aplica dos efeitos críticos de uma vez

☐ Sneaking Precision    Aplique um efeito de crítico ao segundo golpe furtivo em uma rodada

TALENTOS DE TRABALHO EM EQUIPE

- ☐ Conjurador Mágico Aliado    +2para superar resistência à magia
- ☐ Defesa Coordenada    +2para DMC
- ☐ Manobras Correnadas    +2no BMC
- ☐ Duck and Cover    Take ally's result on reflex save
- ☐ Cuidado    Age em rodade surpresa se um aliado puder agir
- ☐ Parede de Escudo    +1 / +2a CAquando usando ambos os escudos
- ☐ Shielded Caster    +4 to concentration checks
- ☐ Trocar de Lugar    Troca de lugar com um aliado
- ☐ Costas com Costas    +2para CAContra flanqueamento
- ☐ Improved Back to Back    +2 to ally's AC
- ☐ Broken Wing Gambit    Grant +2 / +2, get attack of opportunity
- ☐ Formação de Cavalaria    Compartilha espaço, investe através da montaria aliada
- ☐ Investida Coordenada    Investe no mesmo alvo que um aliado
- ☐ Rota de uga    Não provoca AdO quando adjacente a um aliado
- ☐ Parceiro de Fintar    Quando um aliado finta, o inimigo perde seu bônus deDES na CA
- ☐ Parceiro de Fintar Aprimorado    Quando um aliado finta, ganhe AdO
- ☐ Pack Attack    Ally's attack allows you to take 1.5m step
- ☐ Aproveitar o movimento    AdO quando um aliado confirma um crítico
- ☐ Shake It Off    +1 to all saving throws per adjacent ally
- ☐ Tandem Trip    When ally is adjacent, roll twice for trip CMB
- ☐ Alvo de Oportunidade    Ataque extra quando um aliado atinge um alvo com ataque a longa distância