	niper _evel	DOTI DA LADRO				
(LADRO)	ever	TALENTI CONOSCIUTI	Livello da Ladro	Varie	Dal decimo livello, un Ladro	
SNIPER	*		= (÷ 2) +	può scegliere Doti Avanzate	
Livello da Ladro				<u></u>	(per difetto)	
1 Precisione Attacco furtivo		1				
2 🗆 Eludere						
3 □ Deadly Range		2				
4 □ Schivare prodigioso						
8 🗆 Schivare prodigioso migliorato		3				
10 🗆 Talenti avanzati						
20 🗆 Colpo da Maestro		4				
ACCURACY	-					
Halves the normal range increment penalty when f bow or crossbow.	iring a	5				
ATTACCO FURTIVO	,					
DANNO FURTIVO Livello BONUS da Ladro	Varie	6				
	(per eccesso)	7				
Sneak attack damage can be applied when a targe is denied their DEX bonus to AC.	t is flanked or					
On ranged attacks, it only applies within range:		8				
	vello Ladro					
m = 30 ft + 10 ft × (÷3)	9				
It is not multiplied by critical hits.	(per difetto)					
It cannot be non-lethal unless using a non-lethal v	veapon.	10				
COLPO DA MAESTRO	*					
Un attacco furtivo riuscito può anche caus Livello • Sonno per 1d4 h	are:	11				
20 • Paralisi per 2d6 rounds • Morte						
COLPO DA MAESTRO Livello		12				
= 10 + (da Ladro) + INT					
Il Colpo da maestro non può essere usato nuovamo		13				
bersaglio entro 24 ore, che superi il TS su Tempra	oppure no					
		14				