

SOULKNIFE

Livello psionico

Livello bonus

+

POTENZIAMENTO LAMA MENTALE

PUNTI ABILITÀ SPECIALE LAMA MENTALE

+

Special Ability	Point Cost
<input type="checkbox"/> Defending	1
<input type="checkbox"/> Affilata	1
<input type="checkbox"/> Fortunato	1
<input type="checkbox"/> Mighty Cleaving	1
<input type="checkbox"/> Psicocinetico	1
<input type="checkbox"/> Scissione	1
<input type="checkbox"/> Scorretto	1
<input type="checkbox"/> Collisione	2
<input type="checkbox"/> Mindcrusher	2
<input type="checkbox"/> Psychokinetic Burst	2
<input type="checkbox"/> Soppressione	2
<input type="checkbox"/> Wounding	2
<input type="checkbox"/> Body Feeder	3
<input type="checkbox"/> Mind Feeder	3
<input type="checkbox"/> Soul Breaker	3

ANTI-PSIONICS

On entering an anti-psionic area, pass a Will Save (DC 20) to keep your mind blade active for this duration:

DURATA Livello da LAMA MENTALE Soulknife

rd =

COLPO PSICHICO

COLPO PSICHICO Livello da CAPACITÀ Soulknife

$$\boxed{} = \left(\boxed{} + 1 \right) \div 4$$
 (per difetto)

DORJE

CARICHE #	<div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div>
CARICHE #	<div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div>
CARICHE #	<div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div>
CARICHE #	<div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div>

LAMA MENTALE

Livello da Soulknife	Forma Lama	Mind Blade Penalty	Multiplic. Forza	Piccola	Danno: Medio	Grande
1	<input type="checkbox"/> Spada corta			1d4	1d6	1d8
	<input type="checkbox"/> Spada lunga			1d6	1d8	2d6
	<input type="checkbox"/> Spada Bastarda		1½	1d8	1d10	2d8
5	<input type="checkbox"/> 2 x Spada Corta	1		1d4	1d6	1d8
	<input type="checkbox"/>					
	<input type="checkbox"/>					

MIND BLADE BONUS

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 4 \right) - \boxed{}$$

ATTACCO BONUS

Attacco Base Bonus + Bonus Lama Mentale + (FOR × $\boxed{}$) + $\boxed{}$

DANNO BONUS

Bonus Lama Mentale + Psychic Strike Charge $\boxed{}$

DAMAGE ROLL

Gittata Tipo Bonus di attacco Danno Critico
 m q $\boxed{}$ d + x

LANCIARE LAMA MENTALE

ATTACCO BONUS

Attacco Base Bonus + Bonus Lama Mentale + DES + $\boxed{}$

Danno predefinito Tagliente
 Default critical range 19-20, × 2
 Default range increment 9m / 6q.

Gittata Tipo Bonus di attacco Danno Critico
 m q $\boxed{}$ d + x

PIETRE DEL POTERE

TATUAGGI

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20