Owner's Level

PSIKRYSZTAŁ

Crystal Name

OSOBOWOŚĆ

- ☐ Artysta
- ☐ Despotyczny
- ☐ Tchórzliwy
- ☐ Przyjacielski
- ☐ Bohaterski
- ☐ Kłamca
- ☐ Skrupulatny
- ☐ Zwinność
- ☐ Spostrzegawczy
- ☐ Pewny Siebie
- ☐ Zdecydowany
- ☐ Mędrczy
- ☐ Jednomyślny
- ☐ Podstępny
- ☐ Współczujący
- ☐

ATRYBUTY

	Wartość Atrybutu	Modyfikator z Atrybutu	Tymczasowa Premia
S		S	
BD		BD	
ZR		ZR	
INT		INT	
RZT		RZT	
CHA		CHA	

INT Bonus

Modyfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2

PSIKRYSZTAŁ

Owner's Level		Granted Abilities	Naturalny Pancerz	INT Bonus
1	☐	**Alertness** * Improved Evasion Self-propulsion Shared Powers Sighted Telepathic Link	+0	+0
3	☐	Deliver Touch Powers	+1	+1
5	☐	Telepathic Speech	+2	+2
7			+3	+3
9	☐	Lot	+4	+4
11	☐	Power Resistance	+5	+5
13	☐	Sight Link	+6	+6
15	☐	Channel Power	+7	+7
17			+8	+8
19			+9	+9

* Applies to owner when within 5 ft

UMIEJĘTNOŚCI

	Niewyszkolona	Premia z Umiejętności		Owner's Ranks	Inne
Szacowanie			INT		
Autohipnoza	■		RZT		
Zachowanie Równowagi	■		ZR		
Blefowanie	■		CHA		
Wspinaczka	■		ZR		+8
Koncentracja	■		BD		
Odszyfrowanie Zapisków			INT		
Dyplomacja	■		CHA		
Unieszkodliwianie Mechanizmów			INT		
Przebieranie	■		CHA		
Wyzwalanie się	■		ZR		
Fałszerstwo	■		INT		
Zbieranie Informacji	■		CHA		
Postępowanie ze Zwierzętami			CHA		
Leczenie	■		RZT		
Ukrywanie się	■		ZR		
Zastraszanie	■		CHA		
Skakanie	■		S		
Nasłuchiwanie	■		RZT		
Ciche Poruszanie się	■		ZR		
Otwieranie Zamków			ZR		
Psicraft			INT		
Jeździectwo	■		ZR		
Przeszukiwanie	■		INT		
Wyczucie Pobudek	■		RZT		
Zręczna Dłoń			ZR		
Czarostwo			INT		
Spostrzegawczość	■		RZT		
Sztuka Przetrwania	■		RZT		
└ Tropienie	☐ Wyszkolona		SZTUKA PRZETRWANIA		
Pływanie	■		S		
Upadanie			ZR		
Używanie Magicznych Urządzeń			CHA		
Use Psionic Device			CHA		
Używanie Liny	■		ZR		
Wiedza: Psionika			INT		
	☐				
	☐				

ŻYCIE

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI

pw

pw

WALKA

PREMIE DO ATAKU

Tymczasowy Atak

Tymczasowe Obrażenia

+ +

INICJATYWA PREMIA

INIC

with Self-propulsion: Basic Speed 30 m 6 cm

with Flight: Prędkość Lotu 50 m 10 cm

ZWARCIE PREMIA = Bazowa Premia + S - 12 + Modyfikator z Rozmiaru + Inne

ATAKI

Zasięg	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m cm			
m cm			
m cm			

RZUTY OBRONNE

WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY

WYTR = BD + Owner's Base Save + Inne + Tymczasowy

REFLEKS Rz. Obr.

REF = ZR + + +

WOLA Rz. Obr.

WOLA = RZT + + +

☐ Uchylanie ☐ Doskonalsze Uniki ☐ Wykrywanie Pułapek

☐ Krzepa

ZBROJA

KLASA PANCERZA

KP = 10 + ZR + Naturalny Pancerz + 4 + Modyfikator z Rozmiaru + Inne Modyfikatory

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP = 10 / + + 4 +

DOTYK KLASA PANCERZA

KP = 10 + ZR / + 4 +

Tymczasowa KP

KP

Power Resistance / Redukcja Obrażeń

EFEKTY

ZDOLNOŚCI BOJOWE