PALADIN

Paladin-stufe

Zauber-stufe

GOTTHEIT

ZAUBER

RW gegen Zauber		Zauber pro Tag	= Grund-zauber	+ Bonuszauber WE
	1			
	2			
	3			
	4			

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Untote vertreiben

Guter Paladin ☐

Untote vertreiben und zerstören

☐ Böser Paladin

Untote beeindrucken und kontrollieren, Vertreibung aufheben und stärken

VERTREIBUNGEN PRO TAG Sonstiges Heute

= 3 + CH +

1 VERTREIBUNGSWURF Synergie

= w20 + CH +

2 MONSTER VERTREIBEN MAX TW

= (Vertreibungswurf ÷ 3) + Paladinstufe − 7

3 MONSTER ZERSTÖRT MAX TW

= (Paladinstufe − 3) ÷ 2 abgerundet

4 MONSTER BETROFFEN TW GESAMT

= 2W6 + CH + Paladinstufe − 3

ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN #

LADUNGEN #

LADUNGEN #

LADUNGEN #

LADUNGEN #

REITTIER

Name

Art des Reittiers

☐ Heute Reittier herbeigerufen

VORBEREITETE ZAUBER

1

2

3

4

BÖSES NIEDERSTRECKEN

NIEDERSTRECKEN PER DAY Heute niedergestreckt

NIEDERSTRECKEN ANGRIFFS-BONUS Waffen Angriffsbonus

= + CH

SCHADENS-BONUS Waffe Schaden Bonus Paladin-stufe

+ = + +

HANDAUFLEGEN

HEILUNGSPUNKTE PRO TAG Paladin-stufe Sonstiges

TP = (CH ×) +

Heilungspunkte

TP

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE