		SENSEI	Livello				M	IONAC	)				
	(	MONACO)	da Monaco	Livello	Talanti	Danno							
		PUGNO STORD	ЕМПЕ	ca Monaco		Colpo							
DILGI						Senz'armi P / G	Bonus alla Classe Armatu	ura					
	IORNO	<b>DEN'ILE</b> vello da Monaco non	Livelli da Monaco	1	_	d6	Advice		irare Coraç	gio .			
		(	. )	*			Colpo senz'armi				chia e gomiti		
		= + (	÷ 4 )			d4 / d8	Pugno Stordente	St	ordire (o alt	ro effetto) i	il bersaglio p	er un rou	und
		PUGNO STORDE	ENTE (per difetto)	2			Insightful Strike	Us	a <b>SAG</b> inve	ce di <b>FOR</b> /	/ <b>DES</b> per le a	ırmi del ı	monaco
SALVEZZA Livello TEMPRA CD da Monaco			3			Advice 2 Addestramento alle mano	ovre Us		la monaco a	al posto del 1	<b>BAB</b> per	calcolare i	
		(	)				Mente Lucida	+2	IS contro a	ımmaliame	nto		
Livello		= 10 + (	÷ 2 ) + SAG	4		<b>d8</b> d6 / 2d6	Riserva Ki (Magica) Caduta lenta <b>3 m</b>				rmi come arr uta effettiva		
1	Stordito		alla CA; -2 alla CA	5			Salto in Alto			. da Monac i salti - <b>1 p</b>	o ad Acrobaz ounto Ki	ia per i s	salti
8	Affaticato Infermo	Non può correre o ca -2 Forza e Destrezza -2 a tiri per colpire, c					Purezza del Corpo  Mystic Wisdom			te le malatt o an ally - 1			
		salvezza, abilità e pr	ove caratteristica	6			Slow Fall 9 m						
12	ma non entrambe		7		d10	Integrità del corpo	Cu	Curare le proprie ferite - 1 punto Ki					
16	Accecato	-4 a prove su <b>FOR</b> e	<b>DES</b> e prove opposte di nancare quando attacca	8		d8 / 2d8	Caduta lenta 12 m						-
	Assordato	CD 10 su Acrobazia <sub>I</sub>	per muoversi a più di ½ veloc mancare quando attacca				Advice 3  Riserva Ki (Legale)		oirare Grand 		ırmi come Arı	mi legali	$\dashv$
		-4 su prove opposte		10			Caduta lenta 15 m				Joine All	reguii	
20	Paralizzat	Nessuna azione ques Perde <b>il bonus</b> DES	sto round alla CA; -2 alla CA	11			Corpo Adamantino		mune a tut			-1	
	-		iflessi di combattimento	12	(	<b>2d6</b> d10 / 3d6	Passo abbondante Mystic Wisdom <b>2</b> Caduta lenta <b>18 m</b>				a gli spazi - <b>2</b> 80ft - <b>1 ki po</b> i		
	Deviare F Lottare n		□ Schivare tile dello scorpione	13			Anima adamantina	Re	sistenza In	C.			
	Lancia tu	ADVICE	, (	14			Caduta lenta 21 m						
DEDE	ODATANIC	-		15			Palmo tremante	Mo	rte ritardat	a			
PER I	ORMANO DAY	Livello da Monaco	\G	16		2d8 2d6 / 3d8	Riserva Ki (di Adamantio) Caduta lenta <b>24 m</b>	) Tra	ntta gli Atta	cchi senz'a	ırmi come arı	mi di ada	nmantio
	ISPIRARI	E CORAGGIO	10	17			Corpo senza tempo Lingua del Sole e della Lu			alità relativa gni creatura	a all'età o inv a vivente	ecchiam	ento arti i
Livello <b>1</b>	+	Bonus a tiri di at	harm and compulsion ttacco e danni	18			Mystic Wisdom 3 Caduta lenta 27 m				llies - <b>2 punt</b> i	ki	$\neg$
Livello <b>3</b>	ISPIRARI +	E COMPETENZA		19			Corpo vuoto	as	sumere For	ma eterea p	per 1 minuto	- 3 punt	i Ki
	ISPIRARI	E GRANDEZZA MA		20		2d10 2d8 / 4d8	Perfezione interiore Caduta lenta qualunque d		nttato come	Esterno			
9		2 dadi vita bonu		MYSTIC WISDOM									
		+2d10 (incluso b					MYST	TC WIS	DOM				<b>#</b> (
*	IN	TEGRITÀ DEL	CORPO •	Livello 6	Grant a	single ally	within 30ft:					1 k	ci point
	PF CURATI	Livello Monac	00	Livello		Il allies wit	hin 30ft: within 30ft: Evasion, Fast	Movemen	. Hiah Jum	p. Purity of	Body. Slow F	-all <b>1 k</b>	ri point
7		=				,	hin 30ft: Evasion, Fast Mov		, ,	, ,			ounti ki
``		Anima adamai					within 30ft: Diamond Body		l Soul, Imp				ounti ki
Livello	RESISTE	NZA INCANTILIMEN	o Monaco	RISERV	/A KI								
13		= 10 +		CAPAC	ΙΤÀ	Liv	ello Monaco				R	ISERV	A KI
						] _ (	± 2 ) ± s	۸C					
*		Palmo trema	inte 🗾			(		AU					
	DURATA	PALMOLivello Mona	CO				ACR	ROBAT	ICI				
		giorn =		Morris	nonto	attraver	so spazi minacciati			velocità			
Livello	giorni —			MOVII	пенио		Acrobazia = <b>DMC Avve</b> r	rsario			o a velocità n	iena	
15 SALVEZZA Livello TEMPRA CD da Monaco					CD Acrobazia = DMC Avversario +3 m al movimento a velocità piena  Movimento attraverso lo spazio del nemico a metà velocità  CD Acrobazia = 5 + DMC Avversario +3 m al movimento a velocità piena								
		= 10 + (	÷2)+SAG										16.5
``	PE	RFEZIONE INT	ERIORE	SALTO	) IN L	UNGO (		20 25	5 m 9 m 30	35 4	2 m 13,5 r 10 45	50	55
		me un Esterno		CATE	) INT C						2,4 m 2,7 m		3,3 m
		Charmare Persone e alt	tri effetti	SALTO				16 20			32 36	40	44
20	che bersag	liano i non Esterni		AGGR					un salto di				
~	Riduzione	del danno 10/caotico		CADU'	ΓA	(	CD 15 Acrobazia i	ignorare il	danno da d	aduta di 3	m		