	SKIRMISHER	Waldläufer- stufe	×			HUNTER	R'S TRICKS
L	(WALDLÄUFER)	Stufen-	TRICK		Waldläufer- stufe	5	Sonstiges
Ĭ.	ERZFEINDE	bonus		=		2)-2+	
	■ BONUS GEGEN ERZFEIN				(aufrunden)		
1			1				
5			2				
10		<u> </u>	3				
15							
20			5				
■ Bonu	us to attack, damage and selected		6				
X	Bevorzugtes Gel Bonus für Bevorzug		0				
Stufe 3	O BUNUS FUR BEVURZUG	TES GEBANDED 8	7				
8		<u> </u>	8				
13							
18			``			KAM	PFSTIL
O Bonu	us to Initiative and selected skills	when in this terrain					
``	TIEREMPATH	IIE -	Valdläufe stufe	r- 🛮			
Wie Diplomatie, aber verbessert die Einstellung eines Tieres			2	h			
			6				
			10	<u> </u>			
			14			d: \	
			18	Sie gelten n	ur, wenn er keine so	chwere Rüstung	oraussetzungen gewählt werden. ŋ trägt.
						BUND D	ES JÄGERS
			Stufe 4	TEILE	ERZFEIND		□ TIERGEFÄHRTE
			TEILE	ERZFEIND R		stiges	Name
				Runde	ı WE +		Kreaturenart
			- 11 1			/E minimum 1)	Waldläufer- Druiden-
			mit alle	n Verbündeter	oonus gegen eine ei n innerhalb 9m (als	Bewegungsakt	2 = .
×	ZAUBERSTÄI	BE					

ZAODLINGTADL		
# 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0	SCHRIFTROLLEN	TRÄNKE
# 000 000 000 000		
N # 000 000 000 000 000 000 000 000 000		
# 000 000 000 000		
# 000 000 000 000		