

Nível da Classe

Nível de Conjurador

DIVINDADE

MAGIAS

Teste de Resistência CD	Magias por dia	= Base Magia	+ Magias Bônus
0			SAB - 4
1			SAB - 8
2			SAB - 12
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

TURN / REBUKE UNDEAD

Clérigo do BEm

Turn, Halt, Rout and Destroy Undead



Clérigo Mal

Rebuke, Halt, Awe, Control, Dispel Turning and Bolster Undead

URNS / REBUES PER DAY

Outros

Hoje

= 3 + CAR +

1 TESTE DE EXPULSÃO

= d20 + CAR

2 EXPULSAR CRIATURA MÁXIMO DE DADOS DE VIDA

Nível do Clérigo

= (Expulsão Teste ÷ 3) + - 4

3 DESTRUIR CRIATURAS MÁXIMO DE DADOS DE VIDA

Nível do Clérigo

= ÷ 2 (Arredonda para Baixo)

4 CRIATURAS AFETADAS DADOS DE VIDA TOTAIS

Nível do Clérigo

= 2d6 + CAR +

MAGIAS PREPARADAS

0	Magia do Domínio	
1	Magia do Domínio	
2	Magia do Domínio	
3	Magia do Domínio	
4	Magia do Domínio	
5	Magia do Domínio	
6	Magia do Domínio	
7	Magia do Domínio	
8	Magia do Domínio	
9	Magia do Domínio	

CLERIC DOMAINS

Domínio	Domínio	Domínio	Domínio
Poder Garantido	Poder Garantido	Poder Garantido	Poder Garantido
1	1	1	1
2	2	2	2
3	3	3	3
4	4	4	4
5	5	5	5
6	6	6	6
7	7	7	7
8	8	8	8
9	9	9	9