

## Kampania

PD

Wartość Atrybutu	Premia z Przedmiotu	Modyfikatory Czasowy	Wartość Modyfikator
------------------	---------------------	----------------------	---------------------

S  
ZR  
BD  
INT  
RZT  
CHA

SZRBDINTRZTCH

S
ZR
BD
INT
RZT
CHA

Modyfikator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 (Zaokrąglane w dół)

## ATUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPECJALNE

## JĘZYKI

Imię

Rasa

Rozmiar

Gender

Modyfikator  
z Rozmiaru

## KLASY

□ 1

□ 2

□ 3

4

5

Ulubiona Klasa  
+1 na poziom

Punkty Umiejetności KW

k00

k00

k00

k00

400

+ INT na poziom	+ B na poziom
--------------------	------------------

Pozic

## Dostosowanie Poziomu

## Efektywny Poziom Postaci

## UMIEJĘTNOŚCI

Premia z  
NiewyszkolonaUmiejetności

Umiejętności  
Klasowe  
**+3**

Rasowe,  
Atuty

Inne

Kara  
do Testów  
z Pancerza

Rzemiosło - INT  
Mysterny - CHA  
Wiedza - INT  
7awiód - WIS