

WILDER WÜTER!

Barbaren-  
stufe

(BARBAR)

BARBAR		
Barbaren- stufe		
1	<input type="checkbox"/>	<div>Schnelle Bewegung</div> <div>KAMPFRAUSCH!</div>
2	<input type="checkbox"/>	Wild Fighting
3	<input type="checkbox"/>	Fallengespir +1
5	<input type="checkbox"/>	Rage Conversion
6	<input type="checkbox"/>	Fallengespir +2
7	<input type="checkbox"/>	Schadensreduzierung 1/–
9	<input type="checkbox"/>	Fallengespir +3
10	<input type="checkbox"/>	Schadensreduzierung 2/–
11	<input type="checkbox"/>	Stärkerer KAMPFRAUSCH!
12	<input type="checkbox"/>	Fallengespir +4
13	<input type="checkbox"/>	Schadensreduzierung 3/–
14	<input type="checkbox"/>	Unbeugsamer Wille
15	<input type="checkbox"/>	Fallengespir +5
16	<input type="checkbox"/>	Schadensreduzierung 4/–
17	<input type="checkbox"/>	UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!
18	<input type="checkbox"/>	Fallengespir +6
19	<input type="checkbox"/>	Schadensreduzierung 5/–
20	<input type="checkbox"/>	Mächtiger KAMPFRAUSCH!

UNKONTROLLIERTER KAMPFRAUSCH!

WILLENSWURF

SG

Barbaren-  
stufe

= 10 +

+ KO

VERWIRRUNG

Runde 0

Attack the nearest creature

W100

01-25 Act normally

26-50 Babble incoherently

51-75 Hurt yourself with item in hand

Damage = 1d8 + STR

76-100 Attack nearest creature

Runde 1+

At the end of the turn attempt a new saving throw

Rounds of confusion do not count

against your rounds of KAMPFRAUSCH!pro Tag

WILD FIGHTING

Stufe 2

Allows you to make an extra attack at your full bonus, but take a -2 penalty to attack rolls and -4 to AC until your next turn

KAMPFRAUSCH! CONVERSION

Stufe 5

If you fail a will save against a mind-affecting effect, at the start of your next turn you can try again.

If you succeed, you KAMPFRAUSCH and are CONFUSED.

KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH!DAUER

PRO TAG

Barbaren-  
stufe

Sonstiges

KAMPFRAUSCH!  
HEUTE

Runden

5

2

+

KO

+

(

× 2

)

+

Runden

	STÄRKE WERT BONUS	KONSTITUTIONS- BONUS	WILLENS- WURF BONUS	RÜSTUNGS- KLASSE MALUS
KAMPFRAUSCH!	4	4	2	-2
Starker RAGE!	6	6	3	-2
MÄCHTIGER KAMPFRAUSCH!	8	8	4	-2
Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2	ST	KO		RK

ERSCHÖPFUNGKAMPFRAUSCH!

DAUER

Dauer

Stärkewert  
Malus -2

Geschicklichkeitswert  
Malus -2

Runden

× 2

ST

GE

Kein Kampfrausch, Rennen, oder  
Ansturm während erschöpft

KAMPFRAUSCH!KRÄFTE

KAMPFRAUSCH!KRÄFTE

BEKANNT

Barbaren-  
stufe

Sonstiges

= (

÷ 2

)

+

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14