

# ALCHEMIST

Poziom  
Alchemika

## ALCHEMY

Extract Save DC		Extracts per day	=	Base Extracts	+	INT	INT - 4	INT - 8	INT - 12
	1								
	2								
	3								
	4								
	5								
	6								

Extract Save DC = 10 + INT + Extract Level

## DISCOVERIES

DISCOVERIES  
KNOWN

Poziom  
Alchemika

Inne

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right) + \boxed{\phantom{000}}$$

(Zaokrąglane w dół)

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12

## POISON RESISTANCE

POISON RESISTANCE FORTITUDE SAVE BONUS

+

Poziom  
10 ☐ Odporny na wszystkie trucizny

## MUNDANE POTIONS


## EXTRACTS

1	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
2	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
3	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
4	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
5	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
6	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>

## MUTAGENY

Strength Bonus	+ S	→	- INT	Intelligence Penalty	+ KP	Naturalny pancerz Premia	
Zręczność Premia	+ ZR	→	- RZT	Wisdom Penalty			Poziom Alchemika
Constitution Bonus	+ BD	→	- CHA	Charisma Penalty			
					DURATION	min = 10 mins ×	

## BOMBS

K6 +	BASIC DAMAGE	OTHER DAMAGE	Bombs Today
Poziom Alchemika			<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
$\left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right)$	INT	BOMBS PER DAY	
(Zaokrąglane w górę)		Poziom Alchemika	Inne
SPLASH DAMAGE		$\boxed{\phantom{000}} = \boxed{\phantom{000}} + \boxed{\phantom{000}} + \boxed{\phantom{000}}$	
+		SAVING THROW DC	Poziom Alchemika
m	Splash radius	$\boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right) + \boxed{\phantom{000}}$	(Zaokrąglane w dół)
		Use this DC for Splash reflex saves, Discovery fortitude saves etc.	