

DRUÍDA

Nivel de
Druida

Bon
de Nivel

+

DEIDAD



DRUÍDA

Nivel de
Druida
1

Sentido de la Naturaleza
+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia
Empatía salvaje
Mejora la actitud del animal

2

Zancada Forestal
Te mueves a través de maleza a vel normal
y no recibes daño

3

Pisada sin Rastro
No deja rastro, si no quiere.

4

Resistir la Atracción de la Naturaleza
+4 a salvaciones contra fatas y plantas
Forma Salvaje
Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

9

Inmunidad al veneno
Inmune a todos los venenos

13

Las Mil Caras
Cambia la apariencia a voluntad

15

Cuerpo Eterno
No envejece, no puede envejecer mágicamente

CONJUROS

CD Salv
de Conjuros

Conjuros
al Día

= Conjuros
Base

Conjuros Adicionales

CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
0	0	0	SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12
1	+ 1	+ 1	□ □ □ □
2	+ 1	+ 1	□ □ □ □
3	+ 1	+ 1	□ □ □ □
4	+ 1	+ 1	□ □ □ □
5	+ 1	+ 1	□ □ □ □
6	+ 1	+ 1	□ □ □ □
7	+ 1	+ 1	□ □ □ □
8	+ 1	+ 1	□ □ □ □
9	+ 1	+ 1	□ □ □ □

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración

=

SAB

+

Nivel de
Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

□ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMINIO

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel	CD	Usos al día	Nivel	CD	Usos al día
		□ □ □ □ □ □ □ □			□ □ □ □ □ □ □ □

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA
SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

=

CAR

+

+

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

□ □ □ □
□ □ □ □
□ □ □ □

□ □ □ □
□ □ □ □
□ □ □ □

Forma actual

CONJUROS PREPARADOS

0

Conjuro de Dominio + 1

1

Conjuro de Dominio + 1

2

Conjuro de Dominio + 1

3

Conjuro de Dominio + 1

4

Conjuro de Dominio + 1

5

Conjuro de Dominio + 1

6

Conjuro de Dominio + 1

7

Conjuro de Dominio + 1

8

Conjuro de Dominio + 1

9

PERGAMINOS

POCIONES