						Personagem											<u> </u>		
						01°, (), (E	No	me									SCULING		
Jogador					Raça						Tamanho Modificad						-		
Campa	ınha					CLASSES	3						Skil	l Ranks	Hit Die	Nív			•
XP						1									d	_		Nível Ajuste	
ΛI						2									d	_			
) N			ilidades		, (	3					+				d	_	_		
	Pontos de Habilidade	Item I Bônus	Modificador de Habilidade	onus <b>Mar</b>	dificador Term										d	_		Effective Character	
FOR	2		FOR		FOR	5						+			d d		<b>⊣</b> ſ	Level	
DES			DES		DES	7							_		d	_	<b>⊣</b> ا		
CON			CON		CON	X				P	ERÍO	CIAS			u			×	(
INT			INT		INT	Max Ranks	/	= ECL +	3 inus de Perí	cias	Perícia	ıs da Cl	asse	Racial, 1 Ranks	Talentos,	Siner <b>gien</b> Outros	<b>alvoarde</b> Enemy	dem Teste	de Arma
SAE			SAB =		SAB					]	1 2 3	4 5	6 7				Bonus		
			CAR =		CAR								-						
CAF		tal Ahility	Score - 10) ÷	2 (Rou															
			LIDADES																
													-						
													-						
													-						
													-						
													-  -						
													-						
													-						
													-						
													-						
													-						
													-						
													-						
													-						
													-					Conhecimento - INT Profissão - VON	
																		eciment ssão - V	
S																		Conh	
IDIOMAS													_					Is: CHA	
IDI																		Other skills: Craft - INT Perform - CHA	