

INICIATIVA

INICIATIVA BÔNUS Talentos Treinamento Outros

INIC = DES + + +

VELOCIDADE

VELOCIDADE Speed with Armour Deslocamento Temporário

m m² m m² m m²

Velocidade de Nadar Velocidade de Voo Velocidade de Escalar

m m² m m² m m²

BASE DE ATAQUE

BASE DE ATAQUE BÔNUS

FLURRY OF BLOWS
BASE ATTACK BONUS

FLURRY OF BLOWS
BASE ATTACK BONUS

FLURRY OF BLOWS
BASE ATTACK BONUS

Bônus Temporário Bônus Moral

+ = + - -

Temp Damage Bonus Bônus Moral

+ = + - +

MANOBRAS DE COMBATE

MANOBRAS DE COMBATE BÔNUS

BMC = FOR + - +

MANOBRAS DE COMBATE DEFENSIVA

DMC = 10 + FOR + DES + + + SAB + + BBA -

DESPREVINIDO DMC

DMC = 10 + FOR / / + + SAB + + BBA -

Temp BMC Temp DMC Modificadores Condicionais

+ BMC + DMC

PONTOS DE VIDA

PONTOS DE VIDA

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES + + + SAB + + +

SURPRESA CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 / / + + SAB + + +

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES + + + SAB + + +

CA Temporária Resistência Mágica

+ CA

Redução de Dano

Notas

ATAQUES

Ataque Desarmado

Flurry of Blows Attack Bonus

Bônus de Ataque Dano Crítico

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² Bônus de Ataque Dano Crítico

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² Bônus de Ataque Dano Crítico

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² Bônus de Ataque Dano Crítico

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² Bônus de Ataque Dano Crítico

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² Bônus de Ataque Dano Crítico

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² Bônus de Ataque Dano Crítico

Alcance Tipo Bônus de Ataque Dano Crítico

m m² Bônus de Ataque Dano Crítico

Munição # Munição Especial #

Munição # Munição Especial #

Munição # Munição Especial #

Munição # Munição Especial #

Fortitude Resistência

FORT = CON + + + +

REFLEXO RESISTÊNCIA

REF = DES + + + +

VONTADE RESISTÊNCIA

VONTADE = SAB + + + +

Nível 2 Evasão 5 Purity of Body

4 Still Mind 9 Evasão Aprimorada

Modificadores Condicionais