WORL	D WALKER	ível do Druida R	a i		MAGIAS PREPARADAS			
	D WALIKEN DRUIDA)	Nív	el +	1				
(1	DRUIDA)	Bônu	is +			0		
	WORLD WALKE	R	1					
el do Druida	Senso da Natureza +2 em Conhecimento (na	tureza) e	em Sobrevivê	ncia				
1 🗆	Empatia com a Natureza							
	Melhora a Atitude de um Woodland Stride	Animal						
2 □	Move through undergrow	th at norr	nal speed			1		
	and taking no damage Favoured Terrain							
3 □	Bonus in a given terrain							
4 🗆	Forma Selvagem	1						
	Torna-se qualquer anima Path of Trees	n pequeno	ou medio			2		
9 🗆	Tree stride							
13 🗆	A Thousand Faces Change appearance at wi	ill						
П								
O pôn	TERRENO FAVOR ius de terreno fav		204 6 9					
ivel O BUN	OS DE TERRENO FAV					3		
8								
13]					
.8	1110000					— 4		
e Resistência C	MAGIAS D Magias _ Ba	aca M	agias Bônus					
	por dia Ma	agia + 1VI	4 ∞ [≃]					
	0		SAB - SAB - SAB - SAB -					
	1		7777			5		
	2		0000					
	3		4444					
	4		4444					
	5		444			6		
	6		444					
	7		$\downarrow \downarrow \downarrow \downarrow$					
	8		444					
	9					— 7		
Teste de Resisté	ência CD = 10 + SAB + Níve	el da Mag	ia					
oncentração	= SAB	+	Conjura Nível	dor			000	
						8		
	AÇÃO COM A NAT EIRO ANIMAI□. Dom		A					
X COMPANHEIRO ANIMAI□ Domínio lome do Companheiro Animal								
						9		
ipo da Criatura								
				``	PERGAMINHOS	7	POÇÕES	
ЕМР	ATIA COM A NAT	'UREZ	ZA =					
MPATIA CON	I A NATUREZA							
ÔNUS	Nível de D		Outros					
	= CAR +	+						
	FORMA SELVAGI	EM	# 1					
Vez	es por dia	Hoje						