

# KINETICIST

Kineticist  
Level

Poziom

1

7

15

Ogień



Ziemia



Aether



Powietrze



Woda

## KINETIC BLAST

- ☐ Air blast
- ☐ Electric blast
- ☐ Cold blast
- ☐ Water blast
- ☐ Fire blast
- ☐ Earth blast
- ☐ Telekinetic blast

Kinetic blast is a standard action and has a range of 30ft. You need at least one hand free to aim a blast.

**PHYSICAL BLAST** =  $d6 + \text{Kineticist Level} \div 2$  (Round up) + **BD**

**ENERGY BLAST** =  $d6 + (BD \div 2)$

**EFFECTIVE SPELL LEVEL** =  $\text{Kineticist Level} \div 2$  (Zaokrąglane w dół)

Apply one form infusion and one substance infusion to a blast.

**FORM INFUSION DC** =  $10 + \text{Efektywny Poziom Czarującego} + ZR$

**SUBSTANCE INFUSION DC** =  $10 + \text{Efektywny Poziom Czarującego} + BD$

**ATAK PREMIA** = Current Burn

**3OBRAŻENIA PREMIA** = Current Burn  $\times 2$

Reduce the combined burn cost of the infusions.

Poziom	5	8	11	14	17	20
Reduction	-1	-2	-3	-4	-5	-6 burn

**COMPOSITE SPECIALISATION**

**16** -1 burn when combining infusions.

## BURN

**BURN PER ROUND** =  $\text{Kineticist Level} \div 3$

**MAX BURN** =  $3 + BD$  Current Burn

Burn is only healed by a full night's rest.

### GATHER POWER

Reduce the burn cost of your next blast.

Move action -1 burn

Full round -2 burn

Full round + Move action -3 burn

### SUPERCHARGE

Level 11

-2 burn

-3 burn

If damaged before unleashing the power, make a concentration check or take the burn you would have saved.

### INTERNAL BUFFER

**6** Take burn in advance.

Poziom	At burn	Physical scores	Miss chance
<b>6</b>	3	+2, +2, 0	5% + burn
<b>11</b>	5	+4, +2, +2	
<b>16</b>	7	+6, +4, +2	

## METAKINESIS

Poziom <b>5</b>	<b>EMPOWER</b>	+50% damage	1 burn <input type="checkbox"/>
Poziom <b>9</b>	<b>MAXIMISE</b>	All dice roll at maximum	2 burn <input type="checkbox"/>
Poziom <b>13</b>	<b>QUICKEN</b>	Perform as a swift action	3 burn <input type="checkbox"/>
Poziom <b>17</b>	<b>DOUBLE KINETIC BLAST</b>	Perform twice with the same action. Modifications apply to both, but burn once.	4 burn <input type="checkbox"/>

### METAKINETIC MASTER

**19** Reduce the burn cost of one metakinesis

## WILD TALENTS

### BASIC UTILITY



Poziom

1

### INFUSION



Poziom

ST

Burn

### ELEMENTAL DEFENCE



Poziom

2

### UTILITY



Poziom

ST

Burn

Poziom

3

### INFUSION



Poziom

ST

Burn

Poziom

4

### UTILITY



Poziom

ST

Burn

Poziom

5

### INFUSION



Poziom

ST

Burn

Poziom

6

### UTILITY



Poziom

ST

Burn

Poziom

8

### UTILITY



Poziom

ST

Burn

Poziom

9

### INFUSION



Poziom

ST

Burn

Poziom

10

### UTILITY



Poziom

ST

Burn

Poziom

11

### INFUSION



Poziom

ST

Burn

Poziom

12

### UTILITY



Poziom

ST

Burn

Poziom

13

### INFUSION



Poziom

ST

Burn

Poziom

14

### UTILITY



Poziom

ST

Burn

Poziom

16

### UTILITY



Poziom

ST

Burn

Poziom

17

### INFUSION



Poziom

ST

Burn

Poziom

18

### UTILITY



Poziom

ST

Burn

Poziom

19

### INFUSION



Poziom

ST

Burn

Poziom

20

### UTILITY



Poziom

ST

Burn



Poziom

ST

Burn