

# CAVE DRUID

Livello da Druido

— 2 =

Livello da Druido  
Livello  
Selvatica



## DIVINITÀ

### DRUIDO

Livello da Druido		
1	<input type="checkbox"/>	<b>Cavesense</b> +2 to Knowledge (dungeoneering) and Survival <b>Empatia selvatica</b> Migliora l'atteggiamento di un animale
2	<input type="checkbox"/>	<b>Tunnelrunner</b> Move through narrow passages or rubble at normal speed and taking no damage
3	<input type="checkbox"/>	<b>Lightfoot</b> Cannot be detected by tremorsense
4	<input type="checkbox"/>	<b>Resist Subterranean Corruption</b> +2 to saves against the oozes and aberrations <b>Wild Shape</b> Become any small or medium animal or ooze
9	<input type="checkbox"/>	<b>Immunità al veleno</b> Immune a tutti i tipi di veleno
13	<input type="checkbox"/>	<b>Mille Volti</b> Cambia aspetto a volontà
15	<input type="checkbox"/>	<b>Corpo senza tempo</b> Non invecchia, nemmeno magicamente

### INCANTESIMI

CD TS Incantesimi		Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
	0					SAG - 4
	1					SAG - 4
	2					SAG - 4
	3					SAG - 4
	4					SAG - 4
	5					SAG - 4
	6					SAG - 4
	7					SAG - 4
	8					SAG - 4
	9					SAG - 4

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione  = SAG + Livello Incantatore

### LEGAME CON LA NATURA

☒ COMPAGNO ANIMALE ☐ DOMINIO

Nome del Compagno animale

Tipo di creatura

### EMPATIA SELVATICA

#### BONUS

EMPATIA SELVATICA Livello da Druido Varie

= CAR + +

### FORMA SELVATICA

Volte al giorno

Usato oggi

☐ ☐ ☐ ☐

Forma attuale

### INCANTESIMI PREPARATI

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

### PERGAMENE

### POZIONI