

WILDER

Niveau de
manifestation

Bonus de
Niveau

+

PSIONIQUES

POINTS DE POUVOIR PAR JOUR

Base Points + Bonus Points + Racial + Divers

Points de Bonus

Niveau de
manifestation

= **CHA** x **Niveau de manifestation** ÷ 2 (arrondi à l'inférieur)

Points de Pouvoirs utilisés aujourd'hui

NIVEAUX DE POUVOIR

Pouvoir Niveau	Coût Points	Pouvoir Sauvegarde DD
1	1	
2	3	
3	5	
4	7	
5	9	
6	11	
7	13	
8	15	
9	17	

Power Save DC = 10 + CHA + Power Level

WILD SURGE

MANIFESTER LEVEL MAX BONUS

+ =

Risk of Psychic
Enervation

% =

Manifester
Level Bonus

x 5%

From level 4:

Bonus
Temp Attaque

+ =

Bonus
Temp Dommages

+ =

Temp Saving
Throw Bonus

+ =

Surging
Euphoria
Bonus

SURGING EUPHORIA DURATION

trs =

Manifester
Level Bonus

CRISTAL PSI

Nom

Personnalité

- ☐ Artiste ☐ menteur ☐ Résolu
☐ Brute ☐ Meticuleux ☐ Sage
☐ Couard ☐ Agile ☐ Déterminé
☐ Amical ☐ Observateur ☐ Surnois
☐ Héros ☐ Calme ☐ Sympathique

☐ ☐
☐ ☐

POUVOIRS CONNUS

POUVOIRS
CONNUS

POUVOIR MAX
NIVEAU

POINTS DE POUVOIR
COUT MAX

Niveau de
manifestation

=

Pouvoir

Niveau

Coût

1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		

ELUDE TOUCH

A partir du niveau 2:

TOUCH AC
BONUS

+ = **CHA**

PENSEE VOLATILE

Depuis le niveau 5:

POINT COST
ADJUSTMENT

Wilder
Level

+ = (- 1) ÷ 5

PIERRES DE POUVOIR

TATOUAGES

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20