			PERSONAJE							
			N N	ombre					<b>ത</b> ്	Genero
Jugador			Control R	aza			Tamar	ío	+	Mod
0			***************************************						Ťľ	Tamaño
Campaña			CLASES				Rangos de Ha	b <b>Dlada</b> dde Golpe <b>d</b>	Nivel	Ajuste de Nivel
PE							_	d d		]
CARACT	ERÍSTICAS		□ 3					d		Nivel
Puntuación de Bonif Característica Objeto	Modif Punt Caract. Temp	Modif Temporal	<b>4</b>					d		Efectivo de Personaje
FUE	FUE	FUE	Clase Predilect	<u> </u>			+ INT	d + con		
DES	DES	DES	+1 por nivel	la	H	pg rai	ngos por nivel		_	
CON	CON	CON		D.		Habilidad	es Cláseas	Racial,	Eneming	malización\Pruel
INT	INT	INT		No entrenada	nificacion o Habilidad	ie +	Rangos	Dotes Mis	erreno Pedileo	Armadura cto
SAB	SAB	SAB							_	
CAR	CAR	CAR							_	
Modif. Habilidad = (Punt. Total			io							
DOTES Y APTIT			,0)							
									_	
									_	
									_	
									_	
									_	
									_	
									_	
									_	
									_	
									_	
								·		
									_	
									_	
									_	
									_	
										- INT
									_	Saber : R Oficio :
IDIOMAS										tesanía - INT Saber - INT erpretación - CAR Oficio - SAB
DIOI										esanía - erpretaci