initiative •				ATTAQUES							
BONUS D' INITIAT	TIVE Dons Entrain	ement Divers									
INIT = DEX	+ +	+						Paris de u	D/ n	0-141	
			Portée			Type		Bonus d'attaque	Dégâts	Critique	
VITESSE	VITESSE	Vitesse temp	A4 - 111 -	m	C.				d	×	
VITESSE	Vitesse avec Armure	vitesse temp	Munition	IS			#		s spéciales	# 0000	
m c.	m c.	m c.									
Vitesse de nage	Vitesse de vol	Vitesse d'escalade									
m c.	m c.	m c.	Portée			Туре		Bonus d'attaque	Dégâts	Critique	
AT	TAQUE DE BASE			m	C.	,,) d	×	
BONUS DE BASE	ATTAQUE	ATTAQUE			0.						
À L' ATTAQUE	DE CÀC	À DISTANCE									
			Portée			Туре		Bonus d'attaque	Dégâts	Critique	
Bonus Bonu	ıs	Attaque		m	C.				d	×	
Temp Attaque de mo	oral Améliorations Dimi	nutions en puissance									
+ =	+ -								D(-24-	0-:::	
Bonus Bonu		Attaque	Portée			Type		Bonus d'attaque	Dégâts	Critique	
	oral Améliorations Dimi	nutions en puissance		m	C.				d	×	
+ =_	_+	+									
Modificateurs conditionnel	s		Portée			Туре		Bonus d'attaque	Dégâts	Critique	
			Tortee			турс			d	×	
				m	C.			las in			
	EUVRES DE COM		Munitio	ns			# 0000		s spéciales	# 0000	
BONUS DE MANOEUVRE OFFI		od. de aille Divers	14 . 101								
BMO = FOR	+ BBA -	+	Munitio	ns			# 0000		s spéciales	# 0000	
DEGRÉ DE								SAI	JVEGARDES		
MANOEUVRE DÉFI	ENSIVE	Esquive Modific Modificateur de pa		Bonus ase à l'atta	aque	Mod. do	e Divers		Base Racial	Divers Temp	
DMD = 10 +	FOR + DEX	+ +	+ (BBA	`		+	vig = CON+	+ +	+	
PRIS AU DEPOURV					<i>-i</i> .						
DMD	0	Modifio de pa		Bonus ase à l'atta	aque	Mod. do	e Divers	REF = DEX +	+ +	4	
DMD = 10 +	FOR /	/ +	+ (BBA	-		+				
BMO temp BM	O temp Modificateurs cor	, ditionnala			-'	"		VOL = SAG +		4	
	O temp Modificateurs cor	autionneis								<u>_</u>	
· DIVIO · I)MID							☐ Évasion☐ Science dl'évasion	e Endurance	☐ Sens des pièges	
								Modificateurs conditionnels			
×		SANTE									
PTS DE VIE Blessu	ires	☐ Mourar	nt 🏻 Sta	able 1	Von lé	taux _	[Inconscient				
DV.				pv			pv				
pv		SSE D'ARMU	DE	PY					FFFFF		
	KE			Armure	Mod. de	×	EFFETS				
CLASSE D'ARMUR	Maratic and	Modificateur ur de parade CA d	'armure (CA de bouc	lier						
CA = 10	+ DEX +	+ +	+	ı	+		+ 1				
PRIS AU DÉPOUR	VU CLASSE D'ARMU	RE									
CA = 10	/ /	+ +	+		+		+ 1				
CLASSE D'ARMURE DE CONTACT											
	+ DEX +	+	/	/		/	+ 1				
CA temp Rés. a	à la magie Modificateurs c	onditionnels									
+ CA											
Réduction de dégâts											
1											
Notes											