

MOONCALLER

(DRUID)

Poziom
DruidaPoziomy
Premiowe

+

MOONCALLER

Poziom
Druida

1

☐

Zmysł natury

+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetwarzania

Empatia z Dziką

Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

☐

Nightsight

Low light vision, or darkvision 30ft

3

☐

Wędrowka bez Śladów

Nie pozostawia śladów

4

☐

Resist Call of the Wild

+4 to saves against the confusion, daze,
feeblemind and insanity effects;
+4 against the abilities of shapechangers

Kształt Natury

Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

9

☐

Purity of Body

Immune to all diseases

13

☐

Wolfsbane

Damage reduction

15

☐

Ponadczasowe ciało

Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY

ST Rztu
ObronnegoCzary
Dziennie

=

Czary
Bazowe

+

Czary Premiowe

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

RZT - 4

RZT - 8

RZT - 12

RZT - 16

RZT - 20

RZT - 24

RZT - 28

RZT - 32

RZT - 36

RZT - 40

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

=

RZT

+

Poziom
Czarującego

WIEŻ Z DZICZĄ

☐ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ ☒ DOMENA

Zesłana Moc

Zesłana Moc

Poziom

Poziom

ST

ST

Użycia
na dzień☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐Użycia
na dzień

WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

=

CHA

+

+

WOLFSBANE

Poziom

Redukcja Obrażeń

13

3/silver

16

4/silver

19

5/silver

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

☐☐☐☐
☐☐☐☐
☐☐☐☐

PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

ZWOJE

MIKSTURY