СЛЕДОПЫТ

Уровень Следопыта

Бонус Уровня +

ИЗБРАННЫЕ ВРАГИ

Уровень	■ БОНУС ИЗБРАННОГО ВРАГА +2	4	6	8	10
1	■	□	□	□	□
5	□	□	□	□	□
10	□	□	□	□	
15	□	□	□		
20	□	□			

■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy

ИЗБРАННЫЕ ЛАНДШАФТЫ

Уровень	○ БОНУС ИЗБРАННОГО ЛАНДШАФТА +2	4	6	8
3	■	□	□	□
8	□	□	□	□
13	□	□	□	
18	□	□		

○ Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ

Исп. вместо Дипломатии для улучшения отношения зверя

ЗАКЛИНАНИЯ

Уровень 4

Уровень Следопыта − 3 = Уровень Заклинателя

КС Спаса от заклинания		Заклинаний в день	=	Базовых заклинаний	+	Бонусных МУД
	1					□□□□
	2					□□□□
	3					□□□□
	4					□□□□

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

СТИЛЬ БОЯ

Уровень Следопыта

2

6

10

14

18

Следопыт может брать бонусные навыки без удовлетворения их требованиям, но только если не носит тяжелой брони.

ОХОТНИЧЬИ УЗЫ

Уровень 4

□ ОБЩИЙ ИЗБРАННЫЙ ВРАГ

□ Животное-компаньон

ОБЩИЙ ИЗБРАННЫЙ ВРАГ

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ

Прочее

рнд = МУД + ____

(МУДминимум 1)

Действием движения разделить 1/2 бонуса Заклятого Врага против одиночной цели с союзниками в радиусе 30фт

Имя

Тип существа

Уровень Следопыта − 3 = Уровень Друида

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□

ЖЕЗЛЫ

ЗАРЯДЫ # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

ЗАРЯДЫ # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

ЗАРЯДЫ # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

ЗАРЯДЫ # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

ЗАРЯДЫ # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ