PSION	ICS EXP	Andei	Level		0.000000		S CONHEC			,
m A	RKSI	nar	Nível de		ODERES ONHECIDO	PODER M. NÍVEL	AX	PONTOS DE CUSTO MAX		
									=	
Nível Style	ESTILO	DE COM	BATE		oder				Nível	Custo
2	tecinique			1						
Nível Estilo	de perícia			2						
3				3						
Nível Style	mantra			4						
3				5						
Nível 4				6						
Nível				7						
8				8						
Nível				9						
12				10						
Nível 16				11						
Nível				12						
20							D READER			
	PS	IÔNICOS	5	As a s		aining psionic focus, ad arksman	d your WIS bon	us to ranged attack ro	lls.	
ONTOS D	E PODER Basi	∂ ontos de Bô	nus Racial Out	POR tros		Level Outros		Usos hoje		
OR DIA				1103	= 3 +	+				
	=	+	+ +			FAVOUI	RED WEAP			
			e		☐ Bows: composite l	ongbow, composite shortl	bow, longbow and	l shortbow		
ntos de Bôn	us	Manifesta			☐ Crossbows: double	e crossbow, hand crossbo	w, heavy crossbo	w, light crossbow, repea	ting heavy cro	ssbow
	= SAB	×	🛱 👱 (Arredonda para B	Baixo)		crossbow ice, pilum, shortspear, spe	ear and trident			
	Pontos de	Poder usado	os hoje	Nível 2	☐ Thrown: blowgun,	bolas, boomerang, chakra	ım, club, dagger, o	lart, halfling sling staff,	javelin, light h	ammer,
					net, shortspear, sh	uriken, sling, spear, starkr Marksman	nite, throwing axe	, trident and wooden sta	ike	
				=={	BONUS	Level	Outros	;		
(S DE PO			=	(+ 2) ÷	+ 4 +			
Ivel de Pode	asto de Ponto	Poder CD Teste	Wild Surge Save DC	X		CO	VER FIRE			
0	0					uare (AC 10) to distract a	n enemy instead		my fails a refle	ex save,
1	1			Nível	, ,,	one round. A confirmed cri		l damage.		
2	4			4	ESQUIVA BÔNUS		rksman .evel			
3	5				= 10	0 + DES + (÷ 2)			
4	7			X		DIS	SENGAGE	_		
5	9			Nível	When moving out of a	threatened square, expen		add WIS to Acrobatic	s rolls to evad	le attack
6	11			7	of opportunity. Move a	t full speed without increa	asing Acrobatic re	olls.		
Power Save	e DC = 10 + WIS	E ARRO				DEFE	NSIVE SHO	\mathbf{T}		
lível ESQ I	J IVA N	Marksman	•••	Nível 13	Make ranged attacks v	vithout proviking attacks	of opportunity.			
2 BON		Level	.)	15		DANGEI	D SPECIAL	IST		
	= (2)÷4	Nível	Critical multiplier is on		D DI LCIAL	101		
	TALE	NTO BÔI	NUS	19		ot feat, suffer no penalty f	or range increme	nts instead.		
Nível 5				~						
Nível										
8										
Nível 11										
Nível										
14										
Nível 17										
1/										

Nível 20