MOONCALLER

(DRUIDA)

Nivel de Druida

Bon de Nivel +

MOONCALLER

Nivel de Druida		
1	☐	**Sentido de la Naturaleza** +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia **Empatía salvaje** Mejora la actitud del animal
2	☐	**Nightsight** Low light vision, or darkvision 30ft
3	☐	**Pisada sin Rastro** No deja rastro, si no quiere.
4	☐	**Resist Call of the Wild** +4 to saves against the confusion, daze, feeblemind and insanity effects; +4 against the abilities of shapechangers **Forma Salvaje** Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano
9	☐	**Purity of Body** Immune to all diseases
13	☐	**Wolfsbane** Damage reduction
15	☐	**Cuerpo Eterno** No envejece, no puede envejecer mágicamente

CONJUROS

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	=	Conjuros Base	+	Conjuros Adicionales SAB	SAB - 4	SAB - 8	SAB - 12
	0								
	1					☐	☐	☐	☐
	2					☐	☐	☐	☐
	3					☐	☐	☐	☐
	4					☐	☐	☐	☐
	5					☐	☐	☐	
	6					☐	☐	☐	
	7					☐	☐	☐	
	8					☐	☐	☐	
	9					☐	☐		

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración ☐ = SAB + Nivel de Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☐ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMINIO

Poder Concedido			Poder Concedido		
	Nivel			Nivel	
	CD			CD	
	Usos al día	☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐	Usos al día	

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA SALVAJE		Nivel de Druida		Misc
☐	= CAR +		+	

WOLFSBANE

Nivel	Reducción Daño
13	3/plata
16	4/plata
19	5/plata

FORMA SALVAJE

Veces al día	Veces hoy
☐	☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

CONJUROS PREPARADOS

0		
1	☐☐☐	☐☐☐
2	☐☐☐	☐☐☐
3	☐☐☐	☐☐☐
4	☐☐☐	☐☐☐
5	☐☐☐	☐☐☐
6	☐☐☐	☐☐☐
7	☐☐☐	☐☐☐
8	☐☐☐	☐☐☐
9	☐☐☐	☐☐☐

PERGAMINOS

POCIONES