

CHOSEN ONE

OF



(ПАЛАДИН)

Уровень Паладина - 3 = Уровень Заклинателя

Уровень Паладина

Уровень Заклинателя

DIVINE EMISSARY

Gain an emissary familiar, treating paladin level as wizard level.

Имя

Вид существа

RELIGIOUS MENTOR

Familiar is treated as having as many ranks in Knowledge (religion) equal to the Chosen One's paladin level.

TRUE FORM

Familiar transforms into outsider improved familiar, with the change shape universal monster ability to change into original form or true form at will.

ОБНАРУЖЕНИЕ ЗЛА

Действием движения обнаружить зло в одном существе/предмете в 60фт.

Обнаружение прочих злых аур не возможно.

АУРА

АУРА ОТВАГИ

Уровень 3 Иммуниет к любому страху, в т.ч. магическому. Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против страха

АУРА РЕШИТЕЛЬНОСТИ

Уровень 8 Иммуниет к эффектам очарования, включая магическое. Союзники в радиусе 10фт получают +4 против очарования

АУРА СПРАВЕДЛИВОСТИ

Уровень 11 Потратить 2 использования Сокрушения Зла, чтобы наделить союзников в 10 фт сокращением. Способность должна быть потрачена к началу следующего хода паладина, а бонусы длятся 1 минуту.

АУРА ВЕРЫ

Уровень 14 Оружие считается добрым при преодолении поглощения урона.

АУРА ПРАВЕДНОСТИ

Уровень 17 Сокращение урона 5/зло. Иммуниет к любому принуждению, в т.ч. магическому. Союзники в радиусе 10фт получают +4 против очарования

БОЖЕСТВЕННОЕ ЗДОРОВЬЕ

Уровень 3 Иммуниет ко всем болезням, в т.ч. магическим.

DELAYED GRACE

Уровень 4 Бонус ко всем спасброскам

ПРОВЕДЕНИЕ ПОЗИТИВНОЙ ЭНЕРГИИ

Уровень 4 Проведение позитивной энергии расходует до двух ежедневных применений Возложения Рук

ЭНЕРГИИ БРОСОК

Уровень Паладина Прочее
$$\boxed{} d6 = \left(\frac{}{} \div 2 \right) + $$
 (Округлять вверх)

ВОЛЯ КС СПАСА

Уровень Паладина
$$\boxed{} = 10 + \left(\frac{}{} \div 2 \right) + \text{ХАР}$$
 (Округлять к меньшему)

ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спаса от заклинания	Заклинаний в день	Базовых заклинаний	Бонусных ХАР
1			
2			
3			
4			

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

DELAYED SMITE EVIL

ВРАГОВ В ДЕНЬ

Уровень Паладина Прочее
$$\boxed{} = \left(\frac{}{} \div 3 \right) + $$
 (Округлять вверх)

МОДИФИКАТОР АТАКИ

Прочее
$$+ \boxed{} = \text{ХАР} + $$

Успешные атаки, сокрушающие зло преодолевают сокращение урона цели

БОНУС УРОНА

Уровень Паладина Прочее
$$+ \boxed{} = + $$

ВОЗЛОЖЕНИЕ РУК

ПРИМЕНЕНИЙ В ДЕНЬ

Уровень Паладина Прочее
$$\boxed{} = \left(\frac{}{} \div 2 \right) + \text{ХАР} + $$
 (Округлять к меньшему)

Уровень 2

ЛЕЧЕНИЕ ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ

Уровень Паладина Прочее
$$\boxed{} d6 = \left(\frac{}{} \div 2 \right) + $$
 (Округлять к меньшему)

МИЛОСЕРДИЯ

Уровень 3

Уровень 6

Уровень 9

Уровень 12

Уровень 15

Уровень 18

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

□ □ □	1	□ □ □
□ □ □	2	□ □ □
□ □ □	3	□ □ □
□ □ □	4	□ □ □

СВЯТОЙ ЧЕМПИОН

Уровень 20 Сокращение урона 10/зло. При успешном применении Сокрушения Зла на злом пришельце, он подлежит Изгнанию. По завершению атаки эффект Сокрушения заканчивается. При всяком Проведении Позитивной Энергии или Возложении Рук, излечи макс. количество здоровья.

EMISSARY'S SMITE

Familiar may also receive bonuses from Smite Evil whenever Chosen One uses that ability.

Уровень 11

Врагов Сегодня

□ □ □ □ □ □

МОДИФИКАТОР ОТРАЖЕНИЯ

Прочее
$$+ \text{КЗ} = \text{ХАР} + $$

Бонусный урон Сокрушения удваивается при первой успешной атаке против злых пришельцев злых драконов и нежити

УРОН ЗЛУ

Уровень Паладина Прочее
$$+ \boxed{} = \left(\frac{}{} \times 2 \right) + $$

LAY ON PAWS

Familiar may also use Lay On Hands, including all Mercies, but this expends two uses of the Chosen One's Lay On Hands. At 4th level, familiar may also channel positive energy at the cost of four uses of Lay On Hands.

Использовано сегодня

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □