

EIDGEBUNDENER PALADIN



DER DOMÄNE

Paladin-stufe

Paladin-stufe - 3 = Zauber-stufe

BÖSES ENTDECKEN

Als Bewegungsaktion Böses entdecken bei Kreatur/Gegenstand innerhalb 18m
Entdeckt keine anderen bösen Gesinnungen in der Nähe.

PURE OF MIND

Stufe **2** +4 bonus to saves against charm effects and figments.
CH Bonus to Will saves

AURA

Stufe **3** **AURA DER TAPFERKEIT**
Immun gegen Furchteffekte, auch magische.
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Furchteffekte.

Stufe **11** **AURA DER GERECHTIGKEIT**
Verbrauche 2x Niederstrecken um Verbündeten Niederstrecken zu ermöglichen. Der Bonus hält für 1 Minute, muss aber in der ersten Runde verwendet werden-

Stufe **14** **AURA DES GLAUBENS**
Waffen gelten als gut gesonnen, gegen SR.

Stufe **17** **AURA DER RECHTSCHAFFENHEIT**
Erhalte Schadensreduzierung 5/Böses.
Immun gegen Zauber der Schule Verzauberung: Zwang.
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe

GÖTTLICHE GESUNDHEIT

Stufe **3** Immun gegen alle Krankheiten, auch magische.

POSITIVE ENERGIE FOKUSSIEREN

Stufe **4** Positive Energie fokussieren verbraucht zwei Anwendungen des Handauflegens

ENERGIE WURF Paladin-stufe Sonstiges
$$W6 = \left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{Sonstiges}$$

(aufrunden)

WIL SG RETTUNGSWURF Paladin-stufe
$$= 10 + \left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{CH}$$

(abunden)

GÖTTLICHER BUND

Stufe **5** ☐ REITTIER ☐ WAFFE
Name

Art ☐ Heute beschworen

Weitere Verbesserungen

ZAUBER

RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund-zauber + Bonuszauber CH
<input type="text"/>	1	<input type="text"/>
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zauberggrad

Konzentration = **CH** + Zauber-stufe

Oath of Chastity

GELÜBDE

VERHALTENSKODEX

Never engage in a romantic relationship or a sexual act.

BÖSES NIEDERSTRECKEN

GEGNER PRO TAG Paladin-stufe Sonstiges
$$\text{Gegner Heute} = \left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{3} \right) + \text{Sonstiges}$$

(aufrunden)

ANGRIFF BONUS Sonstiges
$$+ \text{CH} + \text{Sonstiges}$$

ABLENKUNG BONUS Sonstiges
$$+ \text{RK} = \text{CH} + \text{Sonstiges}$$

SCHADEN BONUS Paladin-stufe Sonstiges
$$+ \text{Paladin-stufe} + \text{Sonstiges}$$

SCHADEN GEGEN BÖSES BONUS Paladin-stufe Sonstiges
$$+ \text{Paladin-stufe} = \left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) \times 2 + \text{Sonstiges}$$

HANDAUFLAGEN

ANZAHL PRO TAG Paladin-stufe Sonstiges
$$\text{Heute verwendet} = \left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{CH} + \text{Sonstiges}$$

(abunden)

Stufe **2** **HEILT TREFFERPUNKTE** Paladin-stufe Sonstiges
$$W6 = \left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{Sonstiges}$$

(abunden)

Stufe	GNADEN
3	12
6	15
9	18

VORBEREITETE ZAUBER

<input type="checkbox"/> Zielsicherer Schlag	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	1 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Acute sense	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Touch of idiocy	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	3 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Spell immunity	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	4 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

PURE OF BODY

Stufe **8** 50% chance of reducing any sneak attack or critical hit to a normal hit.

HEILIGER STREITER

Erhöhe Schadensreduzierung auf 10/Böses.

Stufe **20** Wenn mit Böses niederstrecken ein böser Externar getroffen wird, wird dieser Ziel des Zaubers Verbannung. Der Effekt des Niederstreckens endet sofort nach dieser Attacke.
Höchst mögliche Heilung beim Fokussieren von positiver Energie und Handauflegen.