	KAPŁAN Poziom			PRZYGOTOWANE CZARY								
		MI	LITTI	Kapłana	1							
				Poziom Czarującego					0			
	BÓSTWO				PRAMOR.				U			
				Chi,	30 1 30 NA							
				长	EW V			Czar Domenowy				
T Do	0.110.10.0		DOMENY		Doomno							
DOG	emna				Doemna				1			
Zes	słana Moc			Ze	słana Moc							
					-							
								Czar Domenowy				
\vdash												
			1						2			
			2									
			3									
			4					Czar Domenowy				
			5						3			
			6									
			7									
			8					Czar Domenowy				
1			9						4			
*			CZARY		,							
	ST Rzutu Obronnego		Czary = C Dziennie Ba	zary + ^{Czary}								
		0			RZT - 4 RZT - 8 RZT - 12			Czar Domenowy				
		1							5			
		2										
		3						0 D				
		4						Czar Domenowy				
		5							6			
		6										
		7						Czar Domenowy				
		8						- CZai Dolliellowy				
		9							7			
S.	T Rz. Obr. = 10) + RZT +	+ Poziom Czaru									
01	OPĘDZAN	IE / F	KARCENIE	NIEUMA	RŁYCH			Czar Domenowy				
	Dobry Kapłan	79	Ret Congression	□ Zły Kapłan					8			
)dpędzanie, Za	atrzymywanie i Niszczenie	0		Karcenie, Z Kontrola, R	atrzymywani ozpraszanie	e <u>, Strach,</u> Od n edzenia						
	Nieumarłych	->		i Pokrzepie	nie Nieumarł	ego 🗆 🗆		Czar Domenowy				
OD	PĘDZANIA	/ KARC	CENIA NA DZ	Ilnhe	Dziś				9			
	=	= 3 +	CHA +						フ			
		-				``	ZWOJE	*		×	MIKSTURY	*
1	TEST ODE	PĘDZAI "	NIA	Synergi	ia							
		= k2	20 + CHA	+								
2	TO TURN CREATURE MAX KW Poziom Kapłana											
		= (_d	Test Ipędzania÷ 3		- 4							
3	TO DESTROY CREATUREMAX KW Poziom Kapłana											
] =	÷ 2	(Zaokr	rąglane w dół)						
4	ISTOTY P	OD WP	PŁYWEMSUM	A KW Poziom Ka	ıpłana							
		= 21	k6+ CHA	+								