

ELEMENTAL KIN! (BÁRBARO)

Nivel de Bárbaro

BÁRBARO		
Nivel de Bárbaro		
1	<input type="checkbox"/>	Movimiento Rápido ¡FURIA!
2	<input type="checkbox"/>	Esquiva Asombrosa
3	<input type="checkbox"/>	Elemental Fury x1
5	<input type="checkbox"/>	Esquiva Asombrosa Mejorada
6	<input type="checkbox"/>	Elemental Fury x2
7	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 1/-
9	<input type="checkbox"/>	Elemental Fury x3
10	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 2/-
11	<input type="checkbox"/>	Furia Mayor
12	<input type="checkbox"/>	Elemental Fury x4
13	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 3/-
14	<input type="checkbox"/>	Voluntad Indomable
15	<input type="checkbox"/>	Elemental Fury x5
16	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 4/-
17	<input type="checkbox"/>	FURIA! Incansable
18	<input type="checkbox"/>	Elemental Fury x6
19	<input type="checkbox"/>	Reducción de Daño 5/-
20	<input type="checkbox"/>	Furia Poderosa

ELEMENTAL FURY

When you take damage of at least your level while RAGING, add to the number of rounds of FURIA hoy

DAMAGE TAKEN WHILE RAGING!

Nivel \geq Nivel de Bárbaro

EXTRA FURIA!

Nivel de Bárbaro $\div 3$

¡FURIA!

FURIA! DURACIÓN AL DÍA	Nivel de Bárbaro	Misc	FURIA! HOY
<input type="text"/> turnos $\div 2 + \text{CON} + (\text{ } \times 2) + \text{ }$			<input type="text"/> turnos
	PUNT. FUERZA BONUS	BON PUNT DE CONSTITUCIÓN	SALV VOL BONUS
	PENALIZACIÓN CLASE DE ARMADURA		
¡FURIA!	4	4	2
FURIA MAYOR!	6	6	3
¡FURIA PODEROSA!	8	8	4
Mod de Característica = (Puntuación Total de Característica - 10) $\div 2$	FUE	CON	CA

DURACIÓN FATIGADO	¡FURIA! Duración	Penal. Punt. Fuerza -2	Penaliz. Punt. Destreza: -2
<input type="text"/> turnos $\times 2$		FUE	D-1S

No se puede entrar en furia, correr o cargar mientras estés fatigado.

PODERESFURIA!

PODERESCONOCIDOS FURIA!	Nivel de Bárbaro	Misc
<input type="text"/> = $(\text{ } \div 2) + \text{ }$		
(Redondear abajo)		
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		