

# DAREDEVIL

(BARDO)

Nivel de  
Bardo

## CONJUROS CONOCIDOS

### CONJUROS

Conjuros Conocidos de Conjuros CD Salv al Día = Conjuros Base + Conjuros Adicionales

Conjuros Conocidos	CD Salv al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
0			CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
1			
2			
3			
4			
5			
6			

CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro

### UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO

%

Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

### INTERPRETACIÓN DE BARDO

DURACIÓN  
AL DÍA

Nivel de  
Bardo

Misc

Turnos  $\frac{1}{2} \times 2 + \text{CAR} +$

Turnos Hoy

CD SALV VOL

Nivel de Bardo

$= 10 + \left( \frac{\text{CD Salv}}{2} \right) + \text{CAR}$

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

### INTERPRETACIONES

#### CONTRAODA

Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido.

Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

#### DISTRACCIÓN

Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista.

Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

#### FASCINAR

Nivel de  
Bardo

MAX AUDIENCIA

$= \frac{\text{CD Salv}}{3}$  (Redondear arriba)

#### DERRING-DO

Nivel de Bardo

$+ \left( \frac{\text{CD Salv}}{6} + 1 \right) \div 6$

Bonus to allies' reflex saves, and double to Dexterity-based skills  
Allies who move at least 10ft gain a dodge bonus to their AC

#### INFUNDIR GRAN APTITUD

Nivel 3 +

#### SUGESTIÓN

Nivel 6 Sugiere acciones a una criatura ya fascinada

#### CANTO DE FATALIDAD

Nivel 8 Causa que enemigos a 30' queden estremecidos

#### INSPIRAR GRANDEZA MAX AFECTADOS

Nivel 9 2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza

#### INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA

Nivel 12 Curar Heridas Serias en Masa  
Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

#### TONADA ATERRADORA

Nivel 14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción

#### INSPIRAR HEROISMO MAX AFECTADOS

Nivel 15 + 4 a todas las tiradas de salvación  
+ 4 a CA

#### SUGESTIÓN EN MASA

Nivel 18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas

#### INTERPETACIÓN MORTAL

Nivel 20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena

0

1

3x3 grid

2

3x3 grid

3

3x3 grid

4

3x3 grid

5

3x3 grid

6

3x3 grid

### AGILE

AGILE  
BONUS

Nivel de  
Bardo

Misc

$+ \left( \frac{\text{CD Salv}}{2} \right) +$

Apply this bonus to Acrobatics, Bluff, Climb and Escape Artist skill checks

### CANNY FOE

#### MANIOBRAS DE COMBATE

Nivel 2

6

10

14

18

+2

Bonus applies to **BMC** to attempt, and **BMC** to resist, any of your chosen manoeuvres.

### DAUNTLESS

BONUS  
MORAL

Nivel de  
Bardo

Nivel 2

$+ \left( \frac{\text{CD Salv}}{4} + 2 \right) \div 4$

Apply this bonus to saving throws against mind-affecting effects, including fear effects

### SCOUNDREL'S FORTUNE

FORTUNE  
AL DÍA

Nivel de  
Bardo

Fortune  
Today

Nivel 5

$+ \left( \frac{\text{CD Salv}}{5} \right) \div 5$

Roll the d20 twice for a skill check and take the better result

### HOMBRE PARA TODO

Nivel 10

Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada

Nivel 16

Todas las habilidades se consideran de clase

Nivel 19

Puedes tomar 10 en cualquier habilidad