

URBAN BARBARI!

Barbaren-
stufe

BARBAR

Barbaren-
stufe

1

☐

Crowd Control
Kontrollierter Kampfrausch

2

☐

Reflexbewegung

3

☐

Fallengespir +1

5

☐

Verbesserte Reflexbewegung

6

☐

Fallengespir +2

7

☐

Schadensreduzierung 1/–

9

☐

Fallengespir +3

10

☐

Schadensreduzierung 2/–

11

☐

Greater Rage

12

☐

Fallengespir +4

13

☐

Schadensreduzierung 3/–

14

☐

Unbeugsamer Wille

15

☐

Fallengespir +5

16

☐

Schadensreduzierung 4/–

17

☐

unermüdlicher Kampfrausch

18

☐

Fallengespir +6

19

☐

Schadensreduzierung 5/–

20

☐

Mighty Rage

CROWD CONTROL

CROWD BONUS

+1

Bonus to attack rolls and dodge bonus to AC when adjacent to two or more enemies

No speed penalty for moving through crowds

INTIMIDATE BONUS

Barbaren-
stufe

+

= ÷ 2

When using intimidation to influence crowds

CONTROLLED RAGE

KAMPFRAUSCH DURATION
PER DAY

Barbaren-
stufe

Sonstiges

KAMPFRAUSCH
TODAY

Runden

$5 + 2 + KO + (\dots \times 2) + \dots$

Runden

STÄRKE-
WERT
BONUS

OR
DEXTERITY
SCORE
BONUS

OR
KONSTITUTIONSWERT
BONUS

KAMPFRAUSCH

4

4

4

STÄRKERER KAMPFRAUSCH

6

6

6

MÄCHTIGER KAMPFRAUSCH

8

8

8

Attributsmodifikator =
(Attributswert - 10) ÷ 2

ST

GE

KO

ERSCHÖPFUNG
DAUER

RAGE
Dauer

Stärkewert
Malus -2

Geschicklichkeitswert
Malus -2

Runden

× 2

ST

GE

Kein Kampfrausch, Rennen, oder
Ansturm während erschöpft

KAMPFRAUSCH POWERS

KAMPFRAUSCH POWERS
KNOWN

Barbaren-
stufe

Sonstiges

$\dots = (\dots \div 2) + \dots$

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14