PSYCHIC Level			
PSYCHIC Level WARRIOR Livello psionico	Trance		
PATH SKILLS			
+2 4 6 ■ □ □			
	Manovra		
	SECONDARY PATH		
P P	Livello 9		
	Trance		
PSIONICI (
PUNTI POTERE Punti Punti Punti Razziale Varie			
= + + +	Manovra		
Punti Bonus Livello			
psionico	POTERI NOTI		
= SAG × ÷ 2 (per difetto)	POTERI NOTI	LIVELLO MAX POTERE	MAX PUNTI Livello COSTO POTERE psionico
Punti Potere			psionico
	Path Power 1		Livello Costo
	2		
LIVELLI DI POTERE			
Livello Costo CD TS	3		
Potere Punto Potere	POTERE 1		Livello Costo
1 1	2		
2 3	3		
3 5 4 7	4		
5 9	5		
6 11	6		
CD Salvezza Potere = 10 + INT + Liv. Potere	7		
TALENTI BONUS	8		
Livello 1	9		
2	10		
	11		
5	12		
8	13		
11	14		
14	15		
17	16		
20	17		
Bonus feats should be Combat Feats or Psionic Feats	18		
TRANCE	19		
Livello TWISTING PATH 12 Switch your trance as a swift action	20		
Livello PATHWEAVING Usi al giorno	o		
Gain the benefit of both trances for up to 5 mins, provided you maintain psionic focus			
ETERNAL WARRIOR Livello Angiunge il modificatore di saggezza ad attacco depni			
20 CA, prove di abilità e di caratteristica, tiri salvezza,			
iniziativa e velocità (1,5m per punto)			