	ACROBAT	Acrobat	×		TRICKS		*
	(SCHURKE)	Level	TALENTE BEKANNT	Schurken- stufe	Sonstiges		Ab Stufe 10 kann der Schurk
Schurken-	ACROBAT	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,		= (÷2)	+	(abrunden)	verbesserte Tricks wählen
stufe 1	□		1				
2	□ Entrinnen						
3	☐ Second Chance		2				
4	☐ Reflexbewegung						
8	☐ Verbesserte Reflexbewe	gung	3				
10	☐ Verbesserte Tricks						
20	☐ Meisterhafter Angriff		4				
	AKROBATIK	•					
	ACROBAT ng light armour, no Armour Chec Sleight of Hand or Stealth check:		5				
	ng no armour, gain +2 to Acroba		6				
3 Rero	COND CHANCE oll an Acrobatics, Climb or Fly ch must take the new result.	neck at -5.					
SECOND O	CHANCES Schurken- stufe	Sonstiges					
	= (÷ 3)	+	8				
	**	(aufrunden)					
SCHADEN		ANGIFF Sonstiges	9				
BONUS	w ₆ = (÷ 2	\					
	W6 = ((aufrunden)	10				
	r Schaden wird addiert, wenn de		Zange nimmt				
	ien GE-Bonus verliert. opfangriffen gilt er im Umkreis v	on 9m.	11				
	kritischen Treffern nicht multipli Eher Schaden nur möglich, wenn		n Schaden verursa	acht			
	MEISTERHAFTER A		12	on.			
	erfolgreicher Hinterhältiger Angr hlaf für 1W4 Stunden	riff kann auch verursache	en:				
20 • Ge	elähmt für 2W6 Runden etötet		13				
	erotet R HAFTER ANGRIFE churken:	-					
	= 10 + (sg) stufe	÷ 2) + IN	14				
		. '					

Meisterhafter Angriff kann nicht auf den Gleichen Gegner in 24h angewndet werden, egal ob dieser den Zähigkeitswurf schafft oder nich