

ARCHIVIST

(BARDO)

Nível de
Bardo

MAGIAS

Magias Conhecidas	Teste de Resistência CD	Magias por dia	Magias Base	Magias Bônus
		0		CAR - 4 CAR - 8 CHA - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

FALHA ARCANALIMIAR

%

Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de Falha Arcana.

ATUAÇÃO DE BARDO

DURAÇÃO
POR DIA

Nível de
Bardo

Outros

$$\text{rds} = 2 + (\text{ } \times 2) + \text{CAR} + \text{ }$$

Rodadas
Hoje

VONTADE RESISTÊNCIA CD

Nível de Bardo

$$= 10 + (\text{ } \div 2) + \text{CAR}$$

Nível 7 Começar ou trocar uma atuação de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.

PERFORMANCES

MÚSICA DE PROTEÇÃO

Counter magical effects that depend on sound.

Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

DISTRAÇÃO

Contra efeitos mágicos que dependem da visão. Aliados com 10m usam a Atuação no lugar da resistência.

FASCINAR

Nível de
Bardo

MÁXIMA AUDIÊNCIA

$$= \text{ } \div 3 \text{ (Arredonda para Cima)}$$

NATURALIST

Nível de Bardo

$$+ \text{ } = (\text{ } + 1) \div 6$$

Bonus to AC and attack rolls against an identified creature
Granted to allies within 30ft who can see and hear you

INSPIRAR COMPETENCIA

Nível

$$3 + \text{ }$$

SUGESTÃO

Nível 6 Suggest actions to one already fascinated creature

LAMENTABLE BELABOURMENT

Nível 6 Daze or confuse one already fascinated creature

DIRGE OF DOOM

Nível 8 Cause enemies within 30ft to become shaken

PERFORMANCE SUÁVE

Nível 12 Mass Cure Serious Wounds
Removes the fatigued, sickened and shaken conditions

FRIGHTENING TUNE

Nível 14 Enemies are frightened and flee your performance

INSPIRAR HEROISMO AFETADOS MAX

Nível

$$15 + \text{ } + 4 \text{ to all saving throws}$$

+ 4 to AC

PEDANTIC LECTURE

Nível 18 Daze, confuse or put to sleep already fascinated creatures

ATUAÇÃO MORTAL

Nível 20 Cause an enemy to die of joy or sorrow

MAGIAS CONHECIDAS

0

1

☐ ☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐ ☐

CONHECIMENTO DE BARDO

CONHECIMENTO
BÔNUS

Nível de
Bardo

Outros

$$= (\text{ } \div 2) + \text{ } \text{ Bardos pode usar todas as perícias de conhecimento sem treinamento}$$

MESTRE DO CONHECIMENTO

Take 20 on any Knowledge skill roll

Nível
2

TAKE 20
PER DAY

Nível de
Bardo

Take 20 Today

$$+ \text{ } = (\text{ } + 4) \div 6$$

☐ ☐ ☐ ☐

MAGIC LORE

Take 10 on Spellcraft checks to identify magic items or decipher scrolls.

Nível
2

Disarm magical traps as a Rogue.

+4

Bonus to saving throws against magical traps, language-dependent effects, symbols, glyphs and magic writings.

JACK OF ALL TRADES

Nível
5

Usar qualquer perícia como se você fosse treinado

Nível
11

Todas as habilidades são consideradas perícias de classe

Nível
17

Able to take 10 on any skill

PROBABLE PATH

Take 10 on any d20 roll

Nível
10

TAKE 10
PER DAY

Nível de
Bardo

Take 20 Today

$$+ \text{ } = (\text{ } - 7) \div 3$$

☐ ☐ ☐ ☐