Spieler

Kampagne

EP

ATTRIBUTSWERTE

	Attributswert	Gegenstands-Bonus	Attributsmodifikator	Temporärer Wert	Temporärer Modifikator
ST			ST		ST
GE			GE		GE
KO			KO		KO
IN			IN		IN
WE			WE		WE
CH			CH		CH

Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abrunden)

TALENTE & BESONDERE FÄHIGKEITEN

SPRACHEN

CHARAKTER

RECHTSCHAFFEN – GUT – NEUTRAL – BÖSE – CHAOTISCH

Name

Gender

Volk

Größe

Größen-modifikator

KLASSEN	Fertigkeitsränge	Trefferwürfel	Stufe
☐ 1		W	
☐ 2		W	
☐ 3		W	
☐ 4		W	
☐ 5		W	
Bevorzugte Klasse +1 pro Level	TP	Ränge	+ IN pro Stufe	+ KO pro Stufe

Stufen-anpassung

Effektive Charakter-stufe

FERTIGKEITEN

	Ungeübt	Fertigkeits-bonus	Klassen-fertigkeiten +3	Ränge	Volks-, Talentbonus	Sonstiges	Favoured Terrain	Rüstungs-malus

Wissen - INT
Profession - WE

Handwerk - IN
Auftreten - CH