

WARDEN  
(EXPLORADOR)

Nivel de  
Explorador

Bon  
de Nivel

+

MASTER OF TERRAIN

Nivel ☐ TERRENO FAVORITO +2 4 6 8 10

1 ■ □ □ □ □ □

5 □ □ □ □ □ □

10 □ □ □ □ □

15 □ □ □ □

20 □ □ □ □

Nivel **LIVE IN COMFORT**  
2 Take 10 on Survival checks in your favoured terrains  
If not in immediate danger, take 20

Nivel **TERRAIN BOND**  
4 +2 Bonus to Perception, Survival and Stealth  
checks to allies in your favoured terrains  
Allies leave no trail and cannot be tracked (unless you  
want them to be) in your favoured terrains

Nivel **ABLE EXPLORER**  
5 Take the higher of two rolls on Acrobatics, Climb, Fly,  
Ride or Swim checks in your favoured terrains

Nivel **WILDERNESS WHISPERS**  
20 Take 20 on Initiative checks in your favoured terrains

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA  
SALVAJE Nivel de Explorador Misc

□ = CAR + □ + □

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

RASTREAR

Nivel de Explorador Bon de Supervivencia

Rastrear □ = ( □ ÷ 2 ) + □

CONJUROS

Nivel 4 Nivel de Explorador - 3 = Nivel de Lanzador □

CD Salv de Conjueros		Conjueros al Día	= Conjueros Base + Conjueros Adicionales SAB
□	1	□	□ □ □ □
□	2	□	□ □ □ □
□	3	□	□ □ □ □
□	4	□	□ □ □ □

CD Salv de Conjuero = 10 + SAB + Nivel de Conjuero

Concentración □ = SAB + □ Nivel de Lanzador

VARITAS

	CARGAS #	□ □ □ □ □ □ □ □
	CARGAS #	□ □ □ □ □ □ □ □

	CARGAS #	□ □ □ □ □ □ □ □
	CARGAS #	□ □ □ □ □ □ □ □

	CARGAS #	□ □ □ □ □ □ □ □
	CARGAS #	□ □ □ □ □ □ □ □

	CARGAS #	□ □ □ □ □ □ □ □
	CARGAS #	□ □ □ □ □ □ □ □

	CARGAS #	□ □ □ □ □ □ □ □
	CARGAS #	□ □ □ □ □ □ □ □

CONJUROS PREPARADOS

□ □ □	□ □ □
□ □ □	1 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	2 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	3 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	4 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □

PERGAMINOS

POCIONES