

# CAD

Livello  
del Guerriero

## DIRTY MANOEUVRES

Livello **2** **MANOEUVRE BONUS**  $\left( \begin{array}{|c|} \hline + \\ \hline \end{array} \right) = \left( \begin{array}{|c|} \hline \text{Livello del Guerriero} \\ \hline \end{array} + 2 \right) \div 4$

Bonus to CMB and CMD for disarm, dirty trick and steal.

Livello **7** **DEADLY SURPRISE**  
When you hit an enemy who's denied their DEX bonus to AC, attempt a dirty trick immediately.

Livello **11** **CRAVEN COMBATANT**  
When fight defensively, using total defence or Combat Expertise, cannot be flanked except by a Rogue 4 levels higher.

Livello **13** **SWEEPING PRANK**  
As a standard action, use dirty trick on two adjacent enemies.

Livello **17** As a full action, use dirty trick on 2 + DEX enemies.

## CATCH OFF GUARD

Livello **3** Use improvises weapons with no penalty.  
Unarmed opponents are flat-footed against them.

Livello **9** **RAZOR-SHARP CHAIR LEG**  
Change improvised weapon to budgeoning, piercing or slashing.  
Critical threat range is 19-20/x2.

## PAYBACK

Livello **5** **BONUS**  $\left( \begin{array}{|c|} \hline + \\ \hline \end{array} \right) = \left( \begin{array}{|c|} \hline \text{Livello del Guerriero} \\ \hline \end{array} - 1 \right) \div 4$

Bonus to attack and damage against a foe who attacked you this turn.

Livello **9** **ULTIMATE PAYBACK**  
Always confirm criticals against a foe who attacked you.

## TREACHEROUS BLOW

Livello **15** On confirming a critical, attempt a dirty trick immediately.

## TALENTI di ATTACCO

- ☐ Incalzare Attacco extra se si colpisce
- ☐ Incalzare Potenziato Qualsiasi numero di att extra per round
- ☐ Incalzare Terminale Attacco extra se il bersaglio è fuori combattimento
- ☐ Incalzare Terminale Migliorato Qualsiasi numero di volte a round

**EFFETTI sul CRITC.** require ☐ Critico Focalizzato

- ☐ Critico Sanguinante
- ☐ Critico Accecante
- ☐ Critico Menomante
- ☐ Critico Assordante
- ☐ Critico Dissolvente
- ☐ Critico Trafiggente Migliorato
- ☐ Critico Trafiggente
- ☐ Critico Debilitante
- ☐ Critico Incapacitante
- ☐ Critico Stordente
- ☐ Critico Affaticante
- ☐ Critico Inesorabile

☐ Critico Prodigioso Si applicano due effetti di critico insieme

☐ Sneaking Precision Apply a critical effect to the second sneak attack in a round

## TALENTO DI SQUADRA

- ☐ Incantatore alleato +2 to overcome spell resistance
- ☐ Difesa Coordinata +2a **DMC**
- ☐ Manovre Coordinate +2a **BMC**
- ☐ Al Riparo Si prende il risultato di un alleato a salvz su riflessi
- ☐ In Guardia Agire in round sorpresa se può un alleato
- ☐ Muro di Scudi +1 / +2a **CA** quando entrambi usano scudi
- ☐ Shielded Caster +4 ai tiri di concentrazione
- ☐ Scambia Posto Scambia posto con un alleato
- ☐ Schiena contro Schiena +2 alla **CA** contro att. ai fianchi
- ☐ Schiena contro Schiena Migliorato +2 alla **CA** dell'alleato
- ☐ Broken Wing Gambit Grant +2 / +2, get attack of opportunity
- ☐ Formazione di Cavalleria Condvre spazio, caricare atrvrso cavltre alleate
- ☐ Carica Coordinata Carica lo stesso nemico caricato da un alleato
- ☐ Escape Route Don't provoke AoO when adjacent to an ally
- ☐ Finta del Compagno Quando un alleato Finta, Il nemico perde il bonus **DES** alla **CA**
- ☐ Finta del Compagno Migliorata Quando un alleato finta, guadagni un AdO
- ☐ Pack Attack Ally's attack allows you to take **1,5mt** passo
- ☐ Cogli l'Attimo AoO quando un alleato conferma un colpo critico
- ☐ Shake It Off +1 to all saving throws per adjacent ally
- ☐ Tandem Trip When ally is adjacent, roll twice for trip **BMC**
- ☐ Bersaglio di Opportunità Attacco extra quando un alleato colpisce a distanza