٨٨١	TAT	FIC DRUID Niveau de Druide	SORTS	PRE	EPARES
AQU	JA	Sauvage Sauvage			
		Niveau – 2 = Forme Niveau		0	
`*		DRUIDE			
Niveau de Druic		Instinct naturel +2 en Connaissances (Nature) et Survie			
1		Empathie sauvage			
		Améliore l'attitude d'un animal			
2		Aquatic Adaptation Bonus while in aquatic terrain		1	
3		Natural Swimmer			
		Swim at half land speed Resist Ocean's Fury			
4		+4 to saves against water spells and creatures			
1 '		Forme animale Se transformer en un animal de taille P ou M		2	
9		Seaborn		2	
		Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold			
13		Deep Diver			
		Damage reduction, withstand deep pressure Éternelle jeunesse			
15		Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillisseme	nt magique	3	
		SORTS			
DD de sauv		Sorts = Sorts + Sorts supp.			
du soi	rt	par jour de base 7 2 2			
		O SAG		4	
		1			
		2			
		4		_	
				5	
		6			
		7			
		8		6	
		9		6	
DD de ie	et de sa	uvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort			
Niveau d					
Concent	ration		de(Sqri) 🗆	7	
PACTE AVEC LA NATURE				-	
		ON ANIMAL DOMAINE			
Nom du compagnon animal					
				8	
Type de ci	réature				
BONUS		EMPATHIE SAUVAGE		9	
D'EMPATHIE SAUVAGE Niveau de druide Divers				_ \	
		= CHA + +	PARCHEMINS		POTIONS
`	A	QUATIC ADAPTATION			
AQUATI BONUS	[C	Niveau de druide			
BONUS		= ÷ 2			
Survival a	nd Swir	e, Knowledge (geography), Perception, Stealth, n while in aquatic terrains.		_	
×		FORME ANIMALE			
	Fo	is par jour Fois aujourd'hui			
Forme act	uelle				