

# PACK LORD

(DRUIDE)

Druiden-  
stufe

Stufen-  
bonus

+

## PACK LORD

Druiden-  
stufe

1

☐

### Naturgespür

+2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst

### Tierempathie

Einstellung eines Tieres verbessern

2

☐

### Unterholz durchqueren

Mit voller Bewegungsrate durchs Unterholz bewegen und dadurch keinen Schaden nehmen

3

☐

### Spurloser Schritt

Keine Spuren hinterlassen; es sei denn, du tust dies absichtlich

4

☐

### Lockruf der Natur widerstehen

+4 auf Rettungswürfe gegen Feen und Pflanzen

### Tiergestalt

Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier

9

☐

### Immunität gegen Gift

Immun gegen jedes Gift

13

☐

### Tausend Gesichter

Das Aussehen jederzeit ändern

15

☐

### Zeitloser Körper

Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

## ZAUBER

RW gegen  
Zauber

Zauber  
pro Tag

=

Grund-  
zauber

+

Bonuszauber

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

WE - 4

WE - 8

WE - 12

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

=

WE

+

Zauber-  
stufe

## BUND MIT DER NATUR

Name des Tiergefährten

Art

Levels

## TIEREMPATHIE

### TIEREMPATHIE

#### BONUS

Druidenstufe

Sonstiges

=

CH

+

+

+2 Wild Empathy and Handle Animal with your animal companions

## TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

Heute verwendet

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

## VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## SCHRIFTROLLEN

## TRÄNKE