

Уровень
Паладина

Уровень Паладина - 3 = Уровень Заклинателя

Действием движения обнаружить зло в одном существе/предмете в 60фт.

Обнаружение прочих злых аур не возможно.

Удобень +4 bonus to saves against charm effects and figments.

Уровень	2	XAP	Bonus to Will saves
---------	---	------------	---------------------

Уровень	АУРА ОТВАГИ	
3	Иммунитет к любому страху, в т.ч. магическому. Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против страха	Б

АУРА СПРАВЕДЛИВОСТИ

Уровень **11** Потратить 2 использования Сокрушения Зла, чтобы наделить союзников в 10 фт сокрушением. Способность должна быть потрачена к началу следующего хода паладина, а бонусы длятся 1 минуту.

БОНУС
+ Успешные атаки преодолевают

Уровень **АУРА ВЕРІЬ**
14 Оружие считается добрым в целях преодоления поглощения уровня. **БОНУС**

АУРА ПРАВЕДНОСТИ	
Уровень	Сокращение урона 5/зло
17	<p>Иммунитет к любому принуждению, в т.ч. магическому.</p> <p>Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против очар.</p>

Уровень **3** Иммуитет ко всем болезням, в т.ч. магическим.

Уровень **4** Проведение позитивной энергии расходует до двух ежедневных применений Возложения Рук

БРОСОК ЭНЕРГИИ	Уровень Паладина	Прочее
-------------------	---------------------	--------

$$\boxed{\text{d6}} = \left(\frac{\text{Паладина}}{\text{-----}} \div 2 \right) + \frac{\text{Прочее}}{\text{-----}}$$

(Округлять вверх)

ВОЛЯ
КС СПАСА

Уровень
Паладина

= 10 + (÷ 2) + **ХАР**

(Округлять к меньшему)

Уровень ☐ СПЕЦИАЛЬНЫЙ ☐ СВЯЗЬ С ОРУЖИЕМ

5 Имя

Тип ☐ Призывов
Улучшения

КС Спасброска от заклинания		Заклинаний в день	= Базовых заклинаний	Бонусных ХАР
	1		_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2		_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3		_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4		_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

$$\text{КС спаса от заклинания} = 10 + \text{ХАР} + \text{Уровень заклинания}$$

Концентрация = **XAP** + Уровень Заклинателя 20

VOW

CODE OF CONDUCT

Never engage in a romantic relationship or a sexual act.

БРАГОВ
В ДЕНЬ

Уровень Паладина Прочее

Брагов Сегодня

= $\left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{3} \right) + \text{Прочее}$ (Округлять вверх)

$$\begin{array}{l} \text{БОНУС} \\ \text{АТАКИ} \\ \text{БОНУС} \end{array} + \boxed{} = \text{ХАР} + \text{Прочее}$$

$$\begin{array}{l} \text{БОНУС} \\ \text{ОТКЛОНЕНИЯ} \\ \text{БОНУС} \end{array} + \boxed{\text{КЗ}} = \text{ХАР} + \text{Прочее}$$

успешные атаки, сокращающие зло
преодолевают сокращение урона цели

Бонусный урон Сокрушения удваивается при первой успешной атаке против злых пришельцев злых драконов и нежити

БОНУС
УРОНА

$$\boxed{\text{БОНУС}} \quad + \quad = \quad +$$

**УРОН ЗЛУ
БОНУС**

$$\boxed{+} = (\quad \times 2) +$$

ИСПОЛЬЗОВАНИЙ Уровень Паладина Прочее Использовано сегодня
В ДЕНЬ
 = (÷ 2) + **XAP** +
 Уровень (Округлять к меньшему)

ЛЕЧЕНИЕ
ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ

$$d6 = \left(\frac{\text{ } \div 2 \right) + \text{ } \quad (\text{Округлять к меньшему})$$

МИЛОСЕРДИЯ

3	12
6	15
9	18

ПОДГОТОВЛЕННІЕ ЗАКЛИНАНИЯ

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> True strike	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Acute sense	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Touch of idiocy	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Spell immunity	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

PURE OF BODY

Уровень 8 50% chance of reducing any sneak attack or critical hit to a normal hit.

СВЯТОЙ ЧЕМПИОН

Сокращение урона 10/зло

При успешном применении Сокрушения Зла на злом пришельце, он подлежит Изгнанию. По завершению атаки эффект Сокрушения заканчивается.

При всяком Проведении Позитивной Энергии или Возложении Рук, излечи макс. количество здоровья.