PNJ

FP

CARACTERISTIQUES

	Valeur de Carac.	Bonus d'objets	Mod. de Carac.	Bonus Temp
FOR			FOR	
DEX			DEX	
CON			CON	
INT			INT	
SAG			SAG	
CHA			CHA	

FEATS + PROFICIENCIES

Langues

CHARACTER INFO

Sexe

RACE

Taille

Rapidité m cases

THEME

Niveau
1
6
12
18

CLASSE

NIVEAU

Key Ability

Rangs de comp. + INT

Stamina + CON

COMPETENCES

Compétence		+3	Rangs	Divers
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		
		☐		

INITIATIVE

BONUS D' INITIATIVE — Dons — Divers

INIT = DEX + ____ + ____

BONU!S D'ATTAQUE

MELEE ATTACK — Divers

____ = FOR + BBA + ____

RANGED ATTACK

____ = DEX + BBA + ____

THROWN ATTACK

____ = FOR + BBA + ____

JET DE SAUVEGARDE

JET DE VIGUEUR — Classe — Divers

VIG = CON + ____ + ____

JET DE RÉFLEXES

REF = DEX + ____ + ____

JET DE VOLONTÉ

VOL = SAG + ____ + ____

JET DE SAUVEGARDE

ENERGY ARMOUR CLASS — Bonus d'armure

EAC = 10 + DEX + ____

KINETIC ARMOUR CLASS

KAC = 10 + DEX + ____

DAMAGE REDUCTION

/ ____ — Power Armour Hit Points ____ pv

COMBAT MANOEUVRE ARMOUR CLASS

CM = 8 + KAC

ARMURE

NIVEAU

Max DEX — Armour Check Penalty — Rapidité

UPGRADES

WEAPONS

NIVEAU — Portée m cases

BONU!S D'ATTAQUE — Dégâts d — Critique

NIVEAU — Portée m cases

BONU!S D'ATTAQUE — Dégâts d — Critique

Type — Rounds — Clip size # — Clips

SANTE

POINTS DE VIE — ☐ Mourant

pv — pv

STAMINA POINTS

pa — pa

RESISTANCES

Temporary Hit Points + pv

RESOLVE POINTS

rp — rp

INVENTAIRE

NIVEAU — Bulk

CREDITS cr