

КНИГА ЗАКЛИНАНИЙ

Уровень заклинания

Уровень заклинания

Школа	
Casting time	Длительность <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
Range: <input type="checkbox"/> Close <input type="checkbox"/> Средний <input type="checkbox"/> Long	Area / Target

Saving throw		Spell <input type="checkbox"/> Y Resistance <input type="checkbox"/> N
<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Components <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> V S M	Focus	Книга Страница

Школа	
Casting time	Длительность <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
Range: <input type="checkbox"/> Close <input type="checkbox"/> Средний <input type="checkbox"/> Long	Area / Target

Saving throw		Spell <input type="checkbox"/> Y Resistance <input type="checkbox"/> N
<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Components <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> V S M	Focus	Книга Страница

Школа	
Casting time	Длительность <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
Range: <input type="checkbox"/> Close <input type="checkbox"/> Средний <input type="checkbox"/> Long	Area / Target

Saving throw		Spell <input type="checkbox"/> Y Resistance <input type="checkbox"/> N
<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Components <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> V S M	Focus	Книга Страница

Школа	
Casting time	Длительность <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
Range: <input type="checkbox"/> Close <input type="checkbox"/> Средний <input type="checkbox"/> Long	Area / Target

Saving throw		Spell <input type="checkbox"/> Y Resistance <input type="checkbox"/> N
<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Components <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> V S M	Focus	Книга Страница

Школа	
Casting time	Длительность <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
Range: <input type="checkbox"/> Close <input type="checkbox"/> Средний <input type="checkbox"/> Long	Area / Target

Saving throw		Spell <input type="checkbox"/> Y Resistance <input type="checkbox"/> N
<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Components <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> V S M	Focus	Книга Страница

SAVING THROW	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	Saving throw = 10 + Casting Stat + Spell Level									
	CLOSE RANGE 25' + 5' × (Level ÷ 2)			MEDIUM RANGE 100' + 10' × Уровень			ДАЛЬНЯЯ ДИСТАНЦИЯ 400' + 40' × Уровень			
	ft кв		ft кв		ft кв					

Школа	
Casting time	Длительность <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
Range: <input type="checkbox"/> Close <input type="checkbox"/> Средний <input type="checkbox"/> Long	Area / Target

Saving throw		Spell <input type="checkbox"/> Y Resistance <input type="checkbox"/> N
<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Components <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> V S M	Focus	Книга Страница

Школа	
Casting time	Длительность <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
Range: <input type="checkbox"/> Close <input type="checkbox"/> Средний <input type="checkbox"/> Long	Area / Target

Saving throw		Spell <input type="checkbox"/> Y Resistance <input type="checkbox"/> N
<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Components <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> V S M	Focus	Книга Страница

Школа	
Casting time	Длительность <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
Range: <input type="checkbox"/> Close <input type="checkbox"/> Средний <input type="checkbox"/> Long	Area / Target

Saving throw		Spell <input type="checkbox"/> Y Resistance <input type="checkbox"/> N
<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Components <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> V S M	Focus	Книга Страница

Школа	
Casting time	Длительность <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
Range: <input type="checkbox"/> Close <input type="checkbox"/> Средний <input type="checkbox"/> Long	Area / Target

Saving throw		Spell <input type="checkbox"/> Y Resistance <input type="checkbox"/> N
<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Components <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> V S M	Focus	Книга Страница

Школа	
Casting time	Длительность <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
Range: <input type="checkbox"/> Close <input type="checkbox"/> Средний <input type="checkbox"/> Long	Area / Target

Saving throw		Spell <input type="checkbox"/> Y Resistance <input type="checkbox"/> N
<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Components <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> V S M	Focus	Книга Страница

SPEL RANGE	Casting Stat		Уровень Заклинателя	INT	<input type="checkbox"/>
	Концентрация		=	WIS	<input type="checkbox"/>
			+	XAP	<input type="checkbox"/>
				Уровни зак-ля	