×	ATAKI					inicjatywa -		
					INICJATYWA PI	REMIA Atuty	Inne	
Zasięg	Rodzaj	Premia do at	aku Obrażenia	Krytyk	INIC = Z	R +	+	
	m cm		k	Х	×	Szybkość	*	
Amunicja	#	Sp	oecjalna Amunicja	# 0000	Szybkość	Prędkość w Zbroi	Tymczasowa Prędkość	
					m cm	m cm		
					Prędkosć Pływani	a Prędkość Lotu	ı Prędkość Wspinaczki	
Zasięg	Rodzaj	Premia do at	aku Obrażenia	Krytyk	m cm	m cm	m cm	
	m cm		k	X		PREMIE DO AT		
					BAZOWA PREMIA DO ATA	ZWARCIE AKU	ATAK ZASIĘGOWY	
Zasięg	Rodzaj	Premia do at	aku Obrażenia	Krytyk				
ı	m cm		k	X	Tymczasowa Premii		Potężny	
						Morale Premie	Kary Atak	
Zasięg	Rodzaj	Premia do at	aku Obrażenia	Krytyk	+ =_	+		
-	m cm		k	Х	Tymczasowa prem do Obrażeń z I	nemia Morale Premie	Potężny Kary Atak	
					+ =	+ -	- +	
		Premia do at	aku Obrażenia	Krytyk				
Zasięg	Rodzaj	Trema do de	k	X				
Amunicja	m cm		pecjalna Amunicja		X	ZWARCIE	<i>x</i> (
Amumoju	#		ocojalna Allianioja	# 0000		Modyf	ikator	
Amunicja			pecjalna Amunicja	# 0000	ZWARCIE PREM	IIA z Rozm		
	#			# 0000		Bazowa Premia	4 + S +	
1	RZUTY OBI AŁOŚĆ RZ ^P O ^{dst} owywy l		TY WYTRZYMAŁOŚĆI		ZDROWIE	ając√⊒ Stabilny Stł	uczenia 🖂 Nieprzytomny	
	BD + +	+ +			Д опше	р	рw	
REFLEKS			pw	K	LASA PANCER		, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	
	= ZR + +	+ +			N	aturalny Modyfikator	Modyfikator	
WOLA RZ	z. Obr.		KLASA PANCERZA KP = 10 +	Zbro	ja Tarcza F + +	ancerz z Rozmiaru	z Odbicia Inne	
WOLA =	= RZT + +	++	NIEPRZYGOTOWAN				「—— ^т ——	
☐ Uchylan	nie □ Doskonalsze□ Krz Uniki	epa 🗆 Wykrywanie Pułapek	KP = 10	+	+ +		+ +	
		- unpor	DOTYK KLASA PANO	CERZA	–			
×	EFEKT	ΓY	KP = 10 +	· ZR /		/	+ +	
			Tymczasowa KPOdpornośc	ć na Czary Inne Mo	dyfikatory			
			KP					
			Redukcja Obrażeń					
			ЛИЕПА	DEIONICE		ZDOLNOŚCI	BOIONE	
			MEIA	PSIONICS		ZDOPI02CI	bojowe ,	