CHOSEN ONE	DELAYED SMITE EVIL
	GEGNER Paladin-stufe Sonstiges Gegner Heute Stufe Sonstiges Tamiliar may also receive bonuses from Smite Evil whenever Chosen One uses that ability. ANGRIFF ABLENKUNG Sonstiges Gegner Heute Heute Stufe Company also receive bonuses from Smite Evil whenever Chosen One uses that ability.
DIVINE EMISSARY	BONUS Sonstiges BONUS Sonstiges
ain an emissary familiar, treating paladin level as wizard level.	+ = CH +
ame _	Ein erfolgreicher Angriff mit Böses niederstrecken Beim ersten niederstreckenden Angriff gegen einen bösen Ext
t	umgeht jedwede Schadensreduzierung bösen Drachen oder Untoten wird der Bonus Böses niederstrecken verdoppelt
ELIGIOUS MENTOR Familiar is treated as having as many ranks in Knowledge (religion) equal to the Chosen One's paladin level.	SCHADEN BONUS Paladin-stufe Sonstiges SCHADEN GEGEN BÖGGS BONUS Stufe Sonstiges + = (× 2) +
RUE FORM Familiar transforms into outsider improved familiar, with the	HANDAUFLEGEN
change shape universal monster ability to change into original form or true form at will. BÖSES ENTDECKEN Is Bewegungsaktion Böses entdecken bei Kreatur/Gegenstand innerhotdeckt keine anderen bösen Gesinnungen in der Nähe.	ANZAHL Paladin-stufe Sonstiges Heute verwendet halb 18m = (÷ 2) + CH +
AURA AURA DER TAPFERKEIT Immun gegen Furchteffekte, auch magische. Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswi	Paladin-stufe Sonstiges Familiar may also use Lay On Hands, including all Mercies, but this expends two uses of the Chosen One's Lay On Hands At 4th level familiar may also
8 Immun gegen Bezauberung, auch magische. Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswi	(abranaen)
tufe Verbrauche 2x Niederstrecken um Verbündeten Niederstrecken zu ermöglichen. Der Bonus hält für 1 Minute,	6
muss aber in der ersten Runde verwendet werden- Stufe AURA DES GLAUBENS	9
Waffen gelten als gut gesonnen, gegen SR.	12
AURA DER RECHTSCHAFFENHEIT Etufe Erhalte Schadensreduzierung 5/Böses.	
17 Immun gegen Zauber der Schule Verzauberung: Zwang. Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswi	15 ürfe gegen Bezauberungseffekte.
GOTTEICHE GESONDHEIT	
tufe 3 Immun gegen alle Krankheiten, auch magische.	VORBEREITETE ZAUBER
DELAWED CDACE	
tufe CH Bonus auf alle	
Rettungswürfe POSITIVE ENERGIE FOKUSSIEREN	
	2
4 Anwendungen des Handauflegens	
IERGIE Paladin- URF stufe Sonstiges	
	3 000
WO \	
IL Paladin-	
stufe	
(abrunden)	HEILIGER STREITER
RW gegen Zauber pro Tag = Grund- CH 1 Grund- CH	Erhöhe Schadensreduzierung auf 10/Böses. Stufe Wenn mit Böses niederstrecken ein böser Externar getroffen wird, wird dieser Ziel des Zaubers Verbannung. Der Effekt des Niederstreckens endet sofort nach dieser Attacke. Höchst mögliche Heilung beim Fokussieren von positiver Energie und Handauflegen.
2 3 4 RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad	