

SHAMAN

Caster  
Level

SPIRIT

SPIRIT MAGIC	1	6
	2	7
	3	8
	4	9
	5	

Spirit ability

Level Greater spirit ability  
8

Level True spirit ability  
16

Level Manifestation  
20

SPIRIT ANIMAL

Level  
3 Deliver touch spells through your spirit animal.

SPELLS

Spell Save DC	Spells per day	=	Base Spells	+	Bonus Spells
0					WIS - 4 WIS - 8 WIS - 12
1	+ 1		+ 1		
2	+ 1		+ 1		
3	+ 1		+ 1		
4	+ 1		+ 1		
5	+ 1		+ 1		
6	+ 1		+ 1		
7	+ 1		+ 1		
8	+ 1		+ 1		
9	+ 1		+ 1		

Spell Save DC = 10 + WIS + Spell Level

WANDERING SPIRIT

Level Spirit ability  
4

12 Greater spirit ability

20 True spirit ability

Level Wandering hex  
6

14 Second wandering hex

PREPARED SPELLS

0

□ □ □	Spirit Magic + 1	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	1	□ □ □
□ □ □		□ □ □

□ □ □	Spirit Magic + 1	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	2	□ □ □
□ □ □		□ □ □

□ □ □	Spirit Magic + 1	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	3	□ □ □
□ □ □		□ □ □

□ □ □	Spirit Magic + 1	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	4	□ □ □
□ □ □		□ □ □

□ □ □	Spirit Magic + 1	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	5	□ □ □
□ □ □		□ □ □

□ □ □	Spirit Magic + 1	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	6	□ □ □
□ □ □		□ □ □

□ □ □	Spirit Magic + 1	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	7	□ □ □
□ □ □		□ □ □

□ □ □	Spirit Magic + 1	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	8	□ □ □
□ □ □		□ □ □

□ □ □	Spirit Magic + 1	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	9	□ □ □
□ □ □		□ □ □

KNOWN HEXES