WITCHGUARD da Ranger	STILE DI COMBATTIMENTO
(RANGER) Livello bonus +	Livello \square
NEMICI PRESCELTI	da Ranger
Livello BONUS NEMICO PRESCELTO+2 4 6 8 10	2
1	6
5	
10	10
15	17 I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti
20	DEFEND CHARGE
AMBIENTI PRESCELTI	Livello
Livello O BONUS AMBIENTE PRESCELTO 2 4 6 8	Once per day, this bond allows the witchguard to spend a move action to grant an adjacent spellcaster a +2 dodge bonus to AC and a +2 circumstance bonus to concentration checks.
8	5 Increase previous bonuses by +2 at 5th level and at every 5 levels after that.
13	7 May use Defend Charge an addional time per day at 7th level and every 3 levels after that.
18	INCANTESIMI PREPARATI
EMPATIA SELVATICA BONUS Livello	000
EMPATIA SELVATICA da Ranger Varie	11
= CAR + +	
Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un an SEGUIRE TRACCE	inale
Livello Bonus	2
	nza
Seguire tracce = (÷ 2) +	
Livello Livello Livello	7
Livello Livello Livello A Ranger Livello A Ranger Livello	
CD TS Inc. Inc. Inc. Base + Inc. Bonus SAG	
1	4
2	× INCANTESIMI del PATRONO . TALENTI BONUS
3	Patrono BODYGUARD
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo	Livello When an adjacent ally is attacked, you may use an attack of opportunity to attempt the aid
Concentrazione = SAG + Livello	
BACCHETTE	IN HARM'S WAY While using the aid another action to improve an
DAGGIETTE ,	6 Livello adjacent ally's AC, you can intercept a successful 7 attack against that ally as an immediate action,
# 000 000 000 # # 000000000	taking full damage from that attack and any
# 000000000 8 # 000 000 000	cannot benefit from this feat more than once per attack.
	PERGAMENE POZIONI
** # 0000000000000000000000000000000000	
AN COLUMN CANAGE	
# 000 000 000 # 000 000 000	
* 000 000 000	
* # 000 000 000	
# 000000000000000000000000000000000000	