

DERVISH OF DAWN

(BARDE)

Niveau de Barde

| SORTS | | | | | |
|-------------------------------|---------|----------------|---|---------------|---|
| Sorts DD de sauvegarde Connus | du sort | Sorts par jour | = | Sorts de base | + Sorts supp. |
| | | 0 | | | CHA - 4 CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12 |
| | | 1 | | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | | 2 | | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | | 3 | | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | | 4 | | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | | 5 | | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | | 6 | | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

Concentration = CHA + Niveau de Lanceur de Sort

Niveau 5 **SPINNING SPELLCASTER**
+4 concentration to cast defensively

RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES

% Dervishes of Dawn can wear light armour without risking spell failure.

BATTLE DANCE

DUREE PAR JOUR

Dervish Level

Divers

trs = 2 + (× 2) + CHA +

Tours

Aujourd'hui

VOLONTE JET DE SAUVEGARDE

Niveau de Barde

= 10 + (÷ 2) + CHA

Niveau 10 Begin or switch a battle dance as a swift action, rather than as a mave action.

PERFORMANCES

CONTRE-CHANT

Contre les effets magiques qui dépendent du son.

Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance comme jet de sauvegarde

DISTRACTION

Contre les effets magiques qui dépendent de la vue.

Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la place d'un jet de sauvegarde

FASCINER AUDIENCE MAX

Dervish Level

= ÷ 3 (arrondi au supérieur)

INSPIRER LE COURAGE

+

Bonus contre les effets de charme et de compulsion

Bonus à l'attaque et aux dommages

Niveau 3

INSPIRATION TALENTUEUSE

+

Niveau 6 **SUGGESTION**
Suggère une action à une créature fascinée

Niveau 9 **INSPIRE GREATNESS**
2 x (d10 + CON) points de vie temporaires, +2 à l'attaque, +1 aux jets de sauvegarde vigueur

Niveau 12 **REPRESENTATION APAISANTE**
Soins de Groupe Critiques
Enlève les conditions Fatigué, Malade, et Secoué

Niveau 14 **MELODIE EFFRAYANTE**
Les ennemis sont effrayés et fuient devant votre performance

Niveau 15 **INSPIRE HEROICS**
+4 à tous les jets de sauvegarde
+4 bonus d'esquive à la CA

Niveau 18 **SUGGESTION DE MASSE**
Suggère des actions à des créatures déjà fascinées

Niveau 20 **PERFORMANCE MORTELLE**
Cause la mort d'un ennemi par un excès de Joie ou de Tristesse

SORTS CONNUS

0

1

2

3

4

5

6

DERVISH DANCE

Use DEX instead of STR for attack and damage rolls when wielding a scimitar in one hand.

Erudition

2 +4

Ce bonus s'applique aux jets de sauvegarde contre la Représentation Bardique, et les effets dépendant du son ou du langage

VERSATILITE ARTISTIQUE

Utiliser ce bonus à la place de...

Utiliser ce bonus à la place de...

☐ Théâtre

☐ Comédie

☐ Dance

☐ Claviers

☐ Instruments

Autre:

☐

☐

☐

☐ Oratoire

☐ Instruments à percussion

☐ Chant

☐ Instruments à corde

☐ Instruments à vent

Diplomatie, Psychologie

Messagerie, Intimidation

Bluff, Psychologie

Bluff, Diplomatie

Diplomatie, Dressage

MEDITATIVE WHIRL

Niveau 8

UTILISATIONS PAR JOUR

Dervish Level

= (÷ 2) - 3

When performing a battle dance, use Quicken Spell as a move action (effectively casting a spell as a move action + swift action).

Utilisations aujourd'hui

☐ ☐ ☐

TOUCHE-À-TOUT

Niveau 10

Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé

Niveau 16

Toutes les compétences sont des compétences de classe

Niveau 19

Peut "Faire 10" avec n'importe quelle compétence