		POSTAĆ		
		Imię		ZENSKA DVSŠÍM
Gracz		Rasa	Rozmiar	Modyfikator z Rozmiaru
Kampan	ia	KLASY	Punkty Umiejętnośc	
PD		1 BARBARZYŃCA	k00	Dominous
10		2	k00	<u> </u>
×	ATRYBUTY	3	k00	D Efektywny Poziom
	Wartość Premia Modyfikator SZAŁ! Modyfikator Atrybutu z Przedmiotuz Atry MODYFIKATOR zenia	4	k00	Postaci
S	S (+ ! - !	5	k00	
		U	MIEJĘTNOŚĆI	7
ZR		symalna ba Rang / = EPP + 3 Premia z	Ras Umiejętności klaso Re ngi Atu	ıty Inne podczas do Testów
BD	BD BD	Umiejętności	1 2 3 4 5 Syne	ergia SZAŁU! z Pancerza
INT	INT			
RZT	RZT			
СНА	СНА			
Modyfik	ator Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 (Zaokrąglane w	dół)		
``	BARBARZYŃCA			
Pozior Barbarzy	rńcy 🜈 Szybkie Poruszanie się	-		
1	□ { Niepiśmienność SZAŁ!1/dzień	-		
2	☐ Nieświadomy Unik			
3	☐ Wyszukiwanie Pułapek +1			
	□ Szał 2/dzień			
4		-		
5	□ Doskonalszy Nieświadomy Unik	-		
6	☐ Wyszukiwanie Pułapek +2			
7	□ Redukcja obražeń 1/−			
8	□ Szał 3/dzień			
9	□ Wyszukiwanie Pułapek +3	-		
10	□ Redukcja obrażeń 2/−	-		
11	□ Potężniejszy SIAŁ!			
12	□ { Szał 4/dzień Wyszukiwanie Pułapek +4			
13	□ Redukcja obrażeń 3/−			
14	□ Niezłomna Wola			
15	☐ Wyszukiwanie Pułapek +5	-		
16	Szał 5/dzień	-		
16	Redukcja obrazen 4/-			
17	□ Niestrudzony SIAŁ!	-		
18	☐ Wyszukiwanie Pułapek +6	-		
19	☐ Redukcja obrażeń 5/—	-		
20	□			
AT	TUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPECJALNE			
				- RZT
				Wiedza - INT Zawód - RZT
YKI				thości:
JĘZYKI				ine umiejętności: zemiosło - INT