DRÚIDA

Nível de Druida

Nível Bônus +

DIVINDADE

BOM LEAL CAÓTICO MAL

DRÚIDA

Nível de Druida		
1	☐	**Senso da Natureza** +2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência **Empatia com a Natureza** Melhora a Atitude de um Animal
2	☐	**Woodland Stride** Move through undergrowth at normal speed and taking no damage
3	☐	**Trackless Step** Leave no trail, unless deliberately
4	☐	**Resist Nature's Lure** +4 to saves against the fey and plants **Forma Selvagem** Torna-se qualquer animal médio ou pequeno
9	☐	**Imune a Veneno** Imune a todos os venenos
13	☐	**Mil Faces** Muda de aparência à vontade
15	☐	**Corpo Atemporal** Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD		Magias por dia	= Base Magia	+ Magias Bônus (SAB / SAB + 4 / SAB + 8 / SAB + 12)
	0			☐ ☐ ☐ ☐
	1			☐ ☐ ☐ ☐
	2			☐ ☐ ☐ ☐
	3			☐ ☐ ☐ ☐
	4			☐ ☐ ☐ ☐
	5			☐ ☐ ☐
	6			☐ ☐ ☐
	7			☐ ☐ ☐
	8			☐ ☐ ☐
	9			☐ ☐

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração ☐ = SAB + _____ Nível de Conjurador

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☒ COMPANHEIRO ANIMAL ☐ DOMÍNIO

Nome do Companheiro Animal

Tipo da Criatura

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA

BÔNUS ☐ = CAR + _____ Nível de Druida + _____ Outros

FORMA SELVAGEM

Vezes por dia ☐

Hoje ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

Forma Atual

MAGIAS PREPARADAS

0		
1	☐☐☐	☐☐☐
2	☐☐☐	☐☐☐
3	☐☐☐	☐☐☐
4	☐☐☐	☐☐☐
5	☐☐☐	☐☐☐
6	☐☐☐	☐☐☐
7	☐☐☐	☐☐☐
8	☐☐☐	☐☐☐
9	☐☐☐	☐☐☐

PERGAMINHOS

POÇÕES