					MAGIAS PREPARADAS				
		TTA	N/C A N T						
			MAN UIDA)	Shaman Level			0		
7		(DK)	SHAMAN	1					
lível do D	ível do Druida Senso da Natureza								
1				nhecimento (natureza) e em Sobrevivê					
		Empatia com a Natureza Melhora a Atitude de um Animal				1			
		Woodland Stride Move through undergrowth at normal speed					1		
2			and taking no damage Totem Transformation Adopt an aspect of your totem creature Trackless Step						
3			no trail, unless	deliberately			2		
			Resist Nature's Lure +4 to saves against the fey and plants						
4		Forma Selvagem							
		Torna-se qualquer animal médio ou pequeno Totemic Summons							
5		Summ	Summon your totem creature as a standard						
\vdash			action, with extra temporary hit points				3		
9			a todos os ver	nenos					
15			Atemporal nvelhece, ignora magias de envelhecimen o						
		Nao ei							
			MAGIAS				4		
Teste Resistên			Magias <u>_</u> M por dia	lagias Base Magias Bônus → ∞ [™]					
		0		SAB -					
		1							
		2					5		
		3							
		4							
		5							
		6					6		
		7							
		8							
		9							
Teste d	 le Resis	tência CI) = 10 + SAB +	Nível da Magia			7		
				Coniurad	or				
Concent	tração		= 54	AB + Conjurad Nível					
``	LIG	AÇÃO	COM A N	ATUREZA -			8		
			ANIMAI D	omínio					
Nome do Companheiro Animal									
							9		
Tipo da Criatura									
	D36	D A MIZ A	2035 A N	A MATERIA	×	PERGAMINHOS		POÇÕES	" (
EMDAT			TUREZA	IATUREZA -					
BÔNUS				de Druida Outros					
		= C	AR +	+					
+4 when	using V	ild Empa	thy with your t	otem creature					
*		FORI	MA SELV <i>A</i>	AGEM					
	Ve	zes por o	lia	Ноје					
Level +2	to wild	shape int	o your totem c	reature, -2 otherwise					
~			- '				_		