DI	ESE	RT DRU	UID ¹	Oruiden-	×	VORBERE	TET	TE ZAUBE	.R	*
				Tier	•					
		Druiden- stufe	- 2 =	gestalt Level			0			
*		DRUI	DE	*						
Druiden stufe	-	Naturgespür	N - 4\ d l	Üb aulah au aluur ak						
1		Tierempathie		Überlebenskunst						
		Einstellung eine	s Tieres ver	bessern						
2		Desert Native Bonus in desert	terrain				1			
2		Sandwalker								
3		No movement p		ndy terrain						
		Desert Ensurand Endure hot, redu		eat and drink						
4		Tiergestalt	all or mediu	ım animal or vermin						
		Shaded Vision	an or mean	anniar or vernini			2			
9		Immune to blind	ding, dazzlir	ng; +2 to saves ents and patterns						
42		Dunemeld	tuoks, rigine	into una patterno						
13		Become a swirli		sand						
15		Zeitloser Körper Altert nicht meh		jisch nicht gealtert w	erden		3			
RW geg	en	ZAU E Zauber		d- + Bonuszauber						
Zaube		pro Tag		er + 8 2						
		0		WE - WE - WE -			4			
		1								
		2		_						
		3								
		4		_			5			
		5								
		6		_						
		7		_						
		8					6			
		9		44						
RW geg	en Zaub	oer (SG) = 10 + WE		ad						
Konzenti	ation	=	WE .	Zauber- stufe						
	В	UND MIT D	ER NAT				7			
_ TIE			X DOMÄ							
Verliehen	e Fähia	keiten		Verliehene Fähigk	eiten — —		8			
Stufe				Stufe						
SG				98			9			
Einsetzbar DDDDDEinsetzbar							7			
pro Tag					\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	SCHRIFTROLLEN	1)		TRÄNKE	<i>x</i> (
TIEREM	PATH		AIIIIL	~ \			П			
BONUS			Druidenstu	fe Sonstiges						
		= CH +	•	. +						
×		DESERT N	VATIVE	*						
DESERT BONUS		Druidenstufe								
POINOR			÷ 2							
Popus to 1	nitioti	e, Knowledge (geo		roontion Ctaclth						
		e, Knowledge (geo e in aquatic terrair		rception, Steam						
×		TIERGES	STALT	*						
	Anz	ahl pro Tag		verwendet						