



DIVINE STRATEGIST

Divine Strategist Level
Уровень Заклинателя

(ЖРЕЦ)

СФЕРА

Домен

Предоставляемые силы

Предоставляемые силы

КС Уровень

КС Уровень

Использовано в день

Использовано в день

ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спаса от заклинания

Заклинаний в день

Базовых заклинаний Доп. Заклинания

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

Лечение / Урон	Легкие Ранения	Средние Ранения	Серьёзные Ранения	Критические Ранения	Лечение / Урон
	1d8 + Уровень (1 - 5)	2d8 + Уровень (3 - 10)	3d8 + Уровень (5 - 15)	4d8 + Уровень (7 - 20)	10 × Уровень

MASTER TACTITIAN

ИНИЦИАТИВЫ БОНУС

Уровень Жреца

$$+ \text{ } = \div 2$$

ALLIES' INITIATIVE BONUS

Уровень Жреца

$$= \div 4$$

Уровень 20 Initiative roll is always 20.

CASTER SUPPORT

CASTING BONUS

Уровень Жреца

$$= 2 + (\div 4)$$

Bonus to ally's concentration and caster level checks.

Only applies half when used to support an arcane spellcaster or an ally using a magical item.

TACTICAL EXPERTISE

Add INT bonus to attacks when flanking or making an attack of opportunity.

Add INT bonus to any one d20 roll:

Уровень 8

ПРИМЕНЕНИЙ В ДЕНЬ

Уровень Жреца

$$= (\div 2) - 7$$

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0

Заклинание Сферы + 1

1

Заклинание Сферы + 1

2

Заклинание Сферы + 1

3

Заклинание Сферы + 1

4

Заклинание Сферы + 1

5

Заклинание Сферы + 1

6

Заклинание Сферы + 1

7

Заклинание Сферы + 1

8

Заклинание Сферы + 1

9