· L. O.	OR OF THE	TODI DIOILI	INIM			vel de			Inimigos hoje	
Con City			POR I	DIA	Pal	adino	1	utros		
Office wat	(PALADINO)	Nível de Paladino] = (÷ 3	_			
	DETECTAR O	MAL	алла с	MIE	•	onda para Ci	ma)	DEEL	ÆXÃO	
		o mal em uma criatura ou i	tem dent	de 18 m	etros	Outro	S	BÔNU		
Não detectar quaisquer outras auras malignas nas proximidades. GRAÇA DIVINA			+	+ = CAR + + CA = CAR +					CA = CAR +	
Nível ¦										
2 CAR Bônus para todos os testes de resistência				Um golpe bem sucedido com punir o mal Ultrapassa redução de dano. Dano punitivo bônus é aplicado dobrado para o primeiro golpe bem sucedido contra extraplanares malígnos,						
	AURA								es malígnos e mortos-vivos.	
vivei Imarin	RA DE CORAGEM	PRAGEM do medo incluindo magiacos			DANO Nível de BÔNUS Polodino Outros BÔNUS Polodino Outros					
4		ndo magiacos ham +4 em para testes con	tra efeitos	de medo.)S		Paladillo Odilos	
Nível AUR	RA DE DETERMINAÇÃ	0	+		=	+		+	= (× 2) +	
8 Imun	le à efeitos de encantamen	to incluindo magia. es contra efeitos de encanta	amento				Cura	Pelas I	Mãos	
	RA DE JUSTIÇA	es contra erentos de encanta	amento	USOS POR DI	Γ.Λ.	Nível de Paladino			lível de aladino Outros	
Nível Gasta dois usos de Punir o Mal para dar aos aliados a habi punir o mal. O bônus dura 1 minuto, mas deve ser usado				FORDI		/ Palaulilo)	. (-	aladino Outros	
	r o mai. O bonus dura T mir rimeira rodada.	luto, mas deve ser usado			=	(2)		74) + CAN +	
	RA DE JUSTIÇA		Nível 2	GVID 4		(Arredonda	oara Baixo) (Arre	donda para Baixo)	
	na de redução de dano 5/m ne à efeitos de compulsão i			CURA PONTO	S DE VID	Nível de A Paladino		Out	tros Usado Hoje	
-		es contra efeitos de encant	amento		d6 =	(÷ 2) +		
	CURA DIVI	NA ,			do	(Arredonda	para Baixo)		
lível 3 Imun	ie a todas as doenças inclu	índo magicas.	MISE	RICÓRD	IAS			<u>'</u>		
	NALIZAR ENERGI	A POSITIVA	Nível							
lívol	ılizar energia positiva usa a		3							
4 de us	sos de Curar pelas mãos.	ate dollo dido	6							
NERGIA OLAGEM	Nível de Paladino	Outros	9							
	16 = (÷ 2	2) +								
	*	(Arredonda para Cima)	12							
ONTADE D DE RESI	Nível (STÊNCIA Paladi		15							
	= 10 + (÷ 2) + CAR	18							
		(Arredonda para Baixo)	``	POWER OF FAITH						
ligação divina		na 🔽	Mind	Aura Radius	Bônus de	Abilikteysistê	ência a En		As a standard action create an aura affecting	
livel	IONTARIA ESPECIÆL	ARMA VINCULADA	Nível 4	10m	Moral +1	Damage Healing		Critical Hits	allies and yourself. This aura lasts for 1 minute From level 4, gain a morale bonus to AC, attack,	
5 Nome	e		8			1d4			damage and saving thows against fear.	
ро		Invocado				144	10		A partir do nível 8, cure dano em habilidades uma vez	
		□ Hoje	12				10		From level 12, the aura has the effect of Daylight. A partir do nível 12, ganha resistência a um tipo de el	
elhorias			16					25%	From level 16, gain a change to turn confirmed	
			20	18m	+2	2d4	20	50%	critical hits into normal hits.	
			×					EÃO SA	GRADO *	
			Nível		*	de dano de 1 nara atingir (so um extr:	aplanar, este extraplanar é submetido à Banimento.	
SHINING LIGHT Once per day, unleash a 30ft burst of pure white light,			20	20 O efeito de Punir o Mal acaba após esse ataque.						
	aging evil creatures while h		~	Ao usar (Canalizar En	ergia Positiv	a ou Curai	Pelas Mão	os, cure a quantidade máxima possível.	
1 Evilo	creatures are blinded for on iders and undead are blinde									
- 00131		ness and halves the damage								
AMAGE /	Nível de									
	Paladino									
EALING										
EALING	= ÷ 2	(Arredonda para Baixo)								
EALING	Nível o	de								
EALING d	Nível (de								

Nível 17

Duas vezes por dia

20 Três vezes por dia