






(RODEUR)

Bonus de Niveau

Niveau ■ **BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS** 8 10

1	
5	
10	
15	
20	

## ■ ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION ■

Niveau	BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PR
3	■ □ □ □ □
8	□ □ □ □ □
13	□ □ □ □
18	□ □

## EMPATHIE SAUVAGE

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

Niveau  
de Rôdeur

Niveau de Rôdeur	
2	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
6	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
10	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>

## PACTE DU CHASSEUR

<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <span>Niveau <b>4</b></span> <span><input type="checkbox"/> PARTAGER ENNEMI JURE</span> </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <span><input type="checkbox"/> COMPAGNON ANIMAL</span> </div>
<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div> <b>ÉLECTION DUREE</b>  <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;"> <div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px; margin-right: 5px;">trs</div> <div style="margin: 0 10px;">=</div> <div style="color: #4682B4; font-weight: bold; font-size: 1.2em;">SAG</div> <div style="margin: 0 10px;">+</div> <div style="border-bottom: 1px solid black; width: 100px;"></div> </div> <div style="text-align: center; margin-top: 5px;">(SAGminimum 1)</div> </div> <div>           Divers             _____         </div> </div> </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div>           Nom             _____         </div> <div>           Type de créature             _____         </div> </div>
<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <div>             Pour une action de mouvement, partagez la moitié de votre bonus d'Ennemi Jure contre une cible unique, avec tous les alliés présents dans 9m           </div> <div style="text-align: center;">             Niveau de Rôdeur <b>3</b> - Niveau de Druide           </div> <div style="border: 1px solid black; width: 60px; height: 40px; margin-left: 10px;"></div> </div>	

TRAPS  
PER DAY

**TRAPS**  
**PER DAY**

Niveau  
de Rôdeur

= (  ÷ 2 ) + **SAG**

Traps today

$$\text{TRAP SAVE DC} = 10 + \left( \frac{\text{Niveau de Rôdeur}}{2} \right) + \text{SAG} + \text{Divers}$$

Extraordinary  
Trap Modifier

**-2**

Niveau **5** ☐ **SNARE TRAP**

5 ☐7 ☐9 ☐11 ☐13 ☐15 ☐17 ☐19 ☐☐

## # CHARGES

# CHARGES# CHARGES

CHARGES	#
---------	---

CHARGES	#
---------	---

## POTIONS

[illegible]