			1	TAJEMNICE			
ORACLE		Czarującego		Mystery			Deity
		Poziomy Premiowe	+				-
×	CURSE		,	1			6
				2			7
$\vdash$				2			7
-							8
				3			0
*	CZARY		,	4			9
Znane Czary	ST Rzutu Czary Obronnego Dzienni	e = Czary Cz e Bazowe	ary Premiow	e			- 10
	0		CHA CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12	5			10
	1		7777				
	2			×	ZNA	ANE CZARY	×
	3						
	4					0	
	5					0	
	6		999				
	7		777	2	Czar Premiowy		
	8			2			
	9					1	
ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czaru							
Koncent	racja = CH	[ <u>A</u> +	Poziom Czarujące	go			
NIEPOW	VODZENIE CZARU WTAJ	EMNICZEŃ	RYZYKO	4	Czar Premiowy		
	%					2	
<u></u>			>				
	ie Rany 1k8 + Poziom	1 (1 - 5)	1 2 6 7 8 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9				
Sredr	nie Rany 2k8 + Poziom ażne Rany 3k8 + Poziom	(3	2 moiz 7				
H Kryty	czne Rany 4k8 + Poziom	.9	3 Zod 6 8	6	Czar Premiowy		
-	enie / Zadawanie <b>Ro</b> n× Pozion		6 ig			3	
	ZWOJE	-	7				
				8	Czar Premiowy	4	
×	MIKSTUR	RY	<i>#</i>	10	Czar Premiowy		
				10	,	5 ———	
				12	Czar Premiowy		
RÓŻDŻKI					6		
			14	Czar Premiowy	_		
	FADUNKI					7	
	# PADUNKI			16	Czar Premiowy	8	
	<u> </u>						
	₹			18	Czar Premiowy	9	
	# PADUNKI						