EIDGEBUNDENER PALADIN

DER DOMÄNE

Paladin-stufe

Paladin-stufe − 3 = Zauber-stufe

Oath of Vengeance

GELÜBDE

BÖSES ENTDECKEN

Als Bewegungsaktion Böses entdecken bei Kreatur/Gegenstand innerhalb 18m
Entdeckt keine anderen bösen Gesinnungen in der Nähe.

GÖTTLICHE WÜRDE

Stufe 2 — CH — Bonus auf alle Rettungswürfe

AURA

Stufe 3 — Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Furchteffekte.

Stufe 8 — **AURA DER ENTSCHLOSSENHEIT**
Immun gegen Bezauberung, auch magische.
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Bezauberungseffekte.

Stufe 14 — **AURA DES GLAUBENS**
Waffen gelten als gut gesonnen, gegen SR.

Stufe 17 — **AURA DER RECHTSCHAFFENHEIT**
Erhalte Schadensreduzierung 5/Böses.
Immun gegen Zauber der Schule Verzauberung: Zwang.
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Bezauberungseffekte.

GÖTTLICHE GESUNDHEIT

Stufe 3 — Immun gegen alle Krankheiten, auch magische.

GÖTTLICHER BUND

Stufe 5 — ☐ REITTIER ☐ WAFFE

Name

Art — ☐ Heute beschworen

Weitere Verbesserungen

ZAUBER

RW gegen Zauber		Zauber pro Tag	= Grund-zauber	+ Bonuszauber CH
	1			☐☐☐☐
	2			☐☐☐☐
	3			☐☐☐☐
	4			☐☐☐☐

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration ☐ = CH + Zauber-stufe

BÖSES NIEDERSTRECKEN

GEGNER PRO TAG ☐ = (Paladin-stufe ÷ 3) + Sonstiges (aufrunden) — Gegner Heute ☐☐☐ ☐☐☐

ANGRIFF BONUS + ☐ = CH + Sonstiges
Ein erfolgreicher Angriff mit Böses niederstrecken umgeht jedwede Schadensreduzierung

ABLENKUNG BONUS + RK = CH + Sonstiges
Beim ersten niederstreckenden Angriff gegen einen bösen Externar, bösen Drachen oder Untoten wird der Bonus Böses niederstrecken verdoppelt

SCHADEN BONUS + ☐ = Paladin-stufe + Sonstiges

SCHADEN GEGEN BÖSES BONUS + ☐ = (Paladin-stufe × 2) + Sonstiges

Stufe 11 — **POWERFUL JUSTICE**
Spend one use of Smite Evil to grant allies within 10ft the ability to smite evil.
Allies gain the damage bonus, not the attack bonus.

HANDAUFLEGEN

Stufe 2

ANZAHL PRO TAG ☐ = (Paladin-stufe ÷ 2) + CH + Sonstiges (abrunden) — Heute verwendet ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

HEILT TREFFERPUNKTE W6 = (Paladin-stufe ÷ 2) + Sonstiges (abrunden)

Stufe	GNADEN	
3		12
6		15
9		18

Stufe 4 — **CHANNEL WRATH**
Spend two uses of Lay On Hands to gain one extra use of Smite Evil.

VORBEREITETE ZAUBER

☐☐☐ Wrath	1	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐ Confess	2	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐ Blessing of fervour	3	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐ Order's wrath	4	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐

HEILIGER STREITER

Stufe 20 — Erhöhe Schadensreduzierung auf 10/Böses.
Wenn mit Böses niederstrecken ein böser Externar getroffen wird, wird dieser Ziel des Zaubers Verbannung. Der Effekt des Niederstreckens endet sofort nach dieser Attacke.
Höchst mögliche Heilung beim Fokussieren von positiver Energie und Handauflegen.