

# ARCANE DUELIST

## (БАРД)

Уровень  
Барда

### ЗАКЛИНАНИЯ

Заклинаний КС Спасы  
известно от заклинания

Заклинаний Базовый  
в день Заклинаний

		0			ХАР - 4	ХАР - 8	ХАР - 12
		1			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		2			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		3			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		4			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		5			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		6			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

КС спасы от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

### Магическое заклинание Шанс провала

%

Барды могут носить легкую броню без  
риска провалить заклинание

### ВЫСТУПЛЕНИЯ БАРДА

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ  
в ДЕНЬ

Уровень  
Барда

Прочее

$$\text{рнд} = 2 + \left( \frac{\text{Уровень Барда}}{2} \times 2 \right) + \text{ХАР} +$$

Раундов ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐  
Сегодня ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

ВОЛИ КС СПАСА

Уровень Барда

$$= 10 + \left( \frac{\text{Уровень Барда}}{2} \right) + \text{ХАР}$$

Уровень Начать или сменить выступление барда действием движения  
7 вместо стандартного действия

### ВЫСТУПЛЕНИЯ

#### RALLYING CRY

Rally dispirited allies. Allies within 30ft use your Intimidate roll  
in place of a saving throw against fear, every turn.

#### ОТВЛЕЧЕНИЕ

Counter magical effects that depend on sight.  
Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw.

#### ОЧАРОВАНИЕ

Уровень

МАКС. ЗРИТЕЛЕЙ Барда

$$= \frac{\text{Уровень Барда}}{3} \quad (\text{Округлять вверх})$$

#### ВООДУШЕВЛЕНИЕ

+

Бонус против эффектов очарования и принуждения  
Бонус к броскам атаки и урона

#### ВДОХНОВЕНИЕ

Уровень

3

+

#### BLADETHIRST

Уровень

Уровень

6

$$= \left( \frac{\text{Уровень}}{3} \right) - 1 \quad (\text{Округлять к меньшему})$$

Enhancement bonus to one weapon or natural weapon

#### ПАНИХИДА ПОГИБЕЛИ

Уровень

8

Вызывает потрясение у врагов в радиусе 30фт

#### ПРИЗЫВ К ПОДВИГАМ МАКС. ЦЕЛЕЙ

Уровень

9

2 × (d10 + ВЫИ) временных очков здоровья  
+2 к атаке, +1 к спасам стойкости

#### УСПОКАИВАЮЩЕЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ

Уровень

12

Массовое Лечение Серьёзных Ранений  
Снять состояния усталости, слабости и потрясения

#### ТРЕВОЖНАЯ МЕЛОДИЯ

Уровень

14

Противники испуганы выступлением и убегают

#### ВДОХНОВЕНИЕ ГЕРОИЧНОСТИ МАКС. ЦЕЛЕЙ

Уровень

15

+4 ко всем спасброскам  
+4 к КБ

#### MASS BLADETHIRST

Уровень

18

+4 to 2 allies, +3 to 3, +2 to 4 or +1 to more than 4

#### СМЕРТЕЛЬНОЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ

Уровень

20

Заставляет врага умереть от смеха или печали

### Известные заклинания

0

1

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

2

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

3

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

4

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

5

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

6

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

### БОНУСНЫЕ ЧЕРТЫ

Уровень

1

☐ Arcane Strike

DAMAGE BONUS

+

=

Уровень  
Заклинателя

1

+

(

÷

5

)

2

☐ Combat Casting

+4 to Concentration checks to cast a spell defensively or while grappled

6

☐ Disruptive

+4 DC to enemies casting defensively within your threatened area

10

☐ Spellbreaker

Enemies that fail their check to cast defensively in your treated area provoke attacks of opportunity

14

☐ Penetrating Strike

Bypass up to 5 points of damage reduction (not including damage reduction without a type)

18

☐ Greater Penetrating Strike

Bypass up to 10 points of damage reduction (or 5 for damage reduction without a type)

### ВОЛШЕБНЫЕ УЗЫ

СВЯЗАННЫЙ ОБЪЕКТ

Уровень

5

### ARCANE ARMOUR

Уровень

10

Medium Armour Proficiency

Cast spells in medium armour with no risk of spell failure

Уровень

16

Heavy Armour Proficiency

Cast spells in heavy armour with no risk of spell failure