

COURT BARD

Nível do Bardo

MAGIAS

Magias Conhecidas	Teste de Resistência CD	Magias por dia	= Base Magia	+ Magias Bônus
		0		CAR CAR -4 CAR -8 CHA -12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

FALHA ARCANA LIMIAR

%

Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de falha Arcana.

PERFORMANCE DE BARDO

DURAÇÃO POR DIA

Nível do Bardo

Outros

$$\text{rds} = 2 + \left(\frac{\text{Nível do Bardo}}{2} \right) + \text{CAR} +$$

Rodadas Hoje ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

VONTADE

RESISTÊNCIA

Nível do Bardo

$$= 10 + \left(\frac{\text{Nível do Bardo}}{2} \right) + \text{CAR}$$

Nível 7 Começar ou trocar uma atuação de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.

PERFORMANCES

MÚSICA DE PROTEÇÃO

Counter magical effects that depend on sound.

Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

DISTRAÇÃO

Contra efeitos mágicos que dependem da visão.

Aliados com 10m usam rolam Performance no lugar de resistências

FASCINAR

Nível do Bardo

MÁXIMA AUDIÊNCIA

$$= \frac{\text{Nível do Bardo}}{3} \text{ (Arredonda para Cima)}$$

SATIRE

Nível do Bardo

$$+ = 1 + \left(\frac{\text{Nível do Bardo}}{6} + 1 \right) \div 6$$

Penalty to enemies' attack, damage, saves against charm and fear

MOCKERY

Nível do Bardo

$$- = \left(\frac{\text{Nível do Bardo}}{4} + 5 \right) \div 4$$

Penalty to one enemy's Charisma-based checks and skills

SUGESTÃO

Suggest actions to one already fascinated creature

GLORIOUS EPIC

Cause enemies within 30ft to become flat-footed

INSPIRAR GRANDEZA AFETADOS MAX

2 x (d10 + CON) temporary hit points, +2 attack, +1 fortitude save

PERFORMANCE SUÁVE

Mass Cure Serious Wounds

Removes the fatigued, sickened and shaken conditions

SCANDAL

Enemies are affected as if by Song Of Discord

INSPIRAR HEROISMO AFETADOS MAX

+ 4 to all saving throws
+ 4 to AC

SUGESTÃO EM MASSA

Suggest actions to already fascinated creatures

ATUAÇÃO MORTAL

Cause an enemy to die of joy or sorrow

MAGIAS CONHECIDAS

0

1

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐

HERALDIC EXPERTISE

EXPERTISE BONUS

Nível do Bardo

Outros

$$= \left(\frac{\text{Nível do Bardo}}{2} \right) +$$

Aplica este bônus para testes de Diplomacia, Conhecimento (história)

REROLL PER DAY

Nível do Bardo

$$= \left(\frac{\text{Nível do Bardo}}{5} \right) + 1$$

Allows you to reroll one of these checks, but you must take the second result if you do

WELL-VERSED

Nível

2

+4

Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

ATUAÇÃO VERSÁTIL

- ☐ Atuar
- ☐ Comédia
- ☐ Dance
- ☐ Keyboard Instruments
- ☐ Outros;

Use bônus no lugar de...

Blefar, Disfarçar

Blefar, Intimidar

Acrobacia, Voar

Diplomacia, Intimidar

☐ Oratória

☐ Percussion

☐ Cantar

☐ Corda

☐ Wind Instruments

Use bônus no lugar de...

Diplomacia, Sentir Motivação

Adestrar Animal, Intimidar

Blefar, Sentir Motivação

Blefar, Diplomacia

Diplomacia, Adestrar Animal

GRANDE AUDIÊNCIA

	Nível 1	Nível 5	Nível 10	Nível 15	Nível 20
Alcance da Atuação	9m	12m	14m	18m	18m
Performance cone		18m	24m	30m	36m