CŁŻSSE DE PRESTIGIO Panther Warrior	FORMA SELVAGEM	
PANTHER WARRIOR	Panther Nível da Forma Skéved glæm Warrior Druida Level Ve	zes por dia Hoje
PANTHER WARRIOR	FORMA SモレスGモの Tipo da Criatura	Modifica
Nível 1 Forma Selvagem (Somente Felino) Heroic Combat +1	Habilidades Pontos de Item BôrModificador de Habi	ATAQUES
2	Habilidade Bônus	ônus de Ataque Dano Crítico
3 Scent Heroic Combat +2	FOR Alcance m m²	onus de Ataque Dano Crítico
4	CON	
5	Modificador = (Pontos de habilidade - 10) ÷ Alcance	onus de Ataque Dano Crítico
HEROIC COMBAT	INICIATIVA BÔNUS Outros m m²	
ATAQUE BÔNUS +	VELOCIDADE Deslocamento Temporát	ônus de Ataque Dano Crítico
DANO BÔNUS =	Alcance	ônus de Ataque Dano Crítico
+	m m² m m² m m²	
FELINE FIGHTING	MANOBRAS MANOBRA DE COMBAGUÍficador de Tarnanho	
Nível	BÔNUS BMC = \$\phi\$ +FOR + \$\phi\$ m m ²	ônus de Ataque Dano Crítico
Nível SCENT ARIH IVIV	MANOBRA DE COMBATE DEFENCIVA Modificador de Estadoida cada cada cada cada cada cada cada c	BUS BASE D M ดสำหัญปละ or de Tamanho Outros
3 SCENT ABILLITY Warrior Level	DMC = 10 + FOR + DES + +	BBA + 11 +
Mins. =		MECMEC
FELINE LEAP	CLASSE DE ARMADURA Armabhordi ficador de Tamanho	TESTES Base Outros
Nível Stand from prone without provoking	CLASSE DE ARMADURA Natural Outros	Fortitude Resistência
4 any attacks of opportunity. WEAPON POUNCE	CA = 10 + DES + - +	FORT = CON+ +
Nível Charge with two weapons and make a full attack.	CA = 10 / + - +	REFLEXO RESISTÊNCIA
5	TOQUE CLASSE DE ARMADURA	REF = DES + +
	CA = 10 + DES / - +	
	CA Temporári:Resistência Mágica Redução de Dano	ı
	CA /	
	HABILIDADE ESPECIAL	: I
	~	