

CARACTERÍSTICAS

	Puntuación de Característica	Bonif Objeto	Modif Caract.	Punt Temp	Modif Temporal
FUE	_____	_____	FUE	_____	FUE
DES	_____	_____	DES	_____	DES
CON	_____	_____	CON	_____	CON
INT	_____	_____	INT	_____	INT
SAB	_____	_____	SAB	_____	SAB
CAR	_____	_____	CAR	_____	CAR

Modif. Habilidad = $(\text{Punt. Total Habil.} - 10) \div 2$ (Redond. hacia abajo)

EVOLUTIONS

[illegible]

EIDOLON

Nombre				 HOMBRE  MUJER	
Forma Base	Tamaño	Mod. Tamaño			
					

<div style="border: 1px dashed black; width: 60px; height: 40px;"></div>	NIVEL CONJURADOR	Dados de Golpe	Bonus Ataque Base	Ataques Max	RANGOS HABIL.	DOTES
		d10	<div style="border: 1px solid black; width: 80px; height: 40px;"></div>			
EVOLUCIÓN RESERVA			Bonus Armadura	Saves (Bueno)	(Malo)	Buenas Salv: <input type="checkbox"/> FORT <input type="checkbox"/> REF <input type="checkbox"/> VOL
<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px;"></div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ </div>	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px;"></div>	/			

HABILIDADES

[illegible]