

# MONGE

Nível de Monge

## FLURRY OF BLOWS

### FLURRY ATTACK BONUS

## INTEGRIDADE CORPORAL

### PONTOS DE CURA POR DIA

Nível de Monge

=  × 2

Pontos Curados

hp

## ABUNDANT STEP

### CONJURADOR Nível de Monge

=  ÷ 2 (Arredonda para Baixo)

## ALMA DE DIAMANTE

### MAGIA RESISTÊNCIA Nível de Monge

= 10 +

## QUIVERING PALM

### QUIVER DAYS Nível de Monge

=

### TESTE CD Nível de Monge

= 10 + (  ÷ 2 ) + SAB

## CORPO VAZIO

### ETHERIAL ROUNDS

Nível de Monge

Turnos Hoje

 rds

=

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

## PERFECT SELF

### Treated as an Outsider

Immune to Charm Person and other effects that target non-outsiders.

Damage reduction 10/magic

# MONGE

Nível de Monge

1

☐

Rajada de Golpes  
Ataque Desarmado

Use uma ação de ataque total para mais ataques  
Treat hands as weapons

2

☐

Evasão

Avoid all damage on successful reflex

3

☐

Still Mind

+2 to saves against enchantments

4

☐

Ki Strike (magic)  
Queda Leve 6m

Tratar ataques desarmados como armas mágicas  
Reduce effective falling height using wall

5

☐

Purity of Body

Imune a todas as doenças

6

☐

Queda Leve 9m

7

☐

Wholeness of Body

Curar ferimentos

8

☐

Queda Leve 12m

9

☐

Evasão Aprimorada

Take only half damage even on failed reflex

10

☐

Ki Strike (lawful)  
Queda Leve 15m

Treat unarmed attacks as lawful weapons

11

☐

Corpo de Diamante  
Greater Flurry

Imune a todos os venenos

12

☐

Abundant Step  
Queda Leve 18m

Use dimension door once per day

13

☐

Alma de Diamante

Resistência a Magia

14

☐

Queda Leve 21m

15

☐

Quivering Palm

Delayed death by days equal to monk level, once a week

16

☐

Ki Strike (adamantine)  
Queda Leve 24m

Trata o ataque desarmado como arma de adamantite

17

☐

Corpo Atemporal  
Tongue of the Sun and Moon

No age penalties or artificial aging  
Speak with any living creature

18

☐

Queda Leve 27m

19

☐

Corpo Vazio

Assume ethereal state

20

☐

Perfect Self  
Slow Fall any distance

Treated as outsider