COU	RT BARD	Livello da Bardo	×	INCANTES	SIMI CON	OSCIUTI		*
N	INCANTESIM				_			
Incantesimi CD TS	Inc.	= Inc. + Inc.			0 -			
conosciuti Incantesi		Base Bonus 2			_			
	0	C CAR						
	2				1 -			
	3							
	4							
	5							
	6				2			
CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo								
FALLIMENTO IN	NCANTESIMI ARCA	ANI INCANTESIMI AF	RCANI					
	l Bardi possono indossi rischiare il fallimento ir	are armature leggere senz	a					
<u> </u>	SIBIZIONE BAR				3			
DURATA	Livello	Varie						
AL GIORNO	da Bardo	`						
rd = 2	+(× 2) + CAR +						
Rounds					4			
Oggi	□□□ □□□ ALVEZ 4 vello da Baro	do						
= 1	/	÷ 2) + CAR						
Livello Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.					5			
`*	ESIBIZIONI	I						
CONTROCANTO		Javana Cli						
	agici che dipendono da ano la prova di Esibizio				6 –			
DISTRAZIONE Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS								
			HERALDIC EXPERTISE					
AFFASCINARE	Livello		EXPERTISE	Livello Var		ACT TO E		
PUBBLICO MAX			BONUS	da Bardo				
=	÷ 3	(per eccesso)	= (÷ 2) +			iplomacy, Knowl I Knowledge (no	
SATIRE	Livello da Bardo		REROLL PER DAY	Livello da Bardo				
+ =	(+1)	÷ 6	= (÷ 5) + 1			ne of these chec	ks, but you
Penalty to enemies'	attack, damage, saves	s against charm and fear				ake the second	result if you do	
MOCKERY Livello		\	Livello		VVEZZO	ntro Faibiniano	Dardina	<u> </u>
3 -	= (+5)÷4	Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio					
Penalty to one enemy's Charisma-based checks and skills			ESECUZIONE VERSATILE					
Livello SUGGESTI 6 Impone una s	ONE suggestione ad una cre	eatura già affascinata		Usare il bonus al posto di				ıs al posto di
Livello GLORIOUS	S EPIC		☐ Recitare☐ Commedia	Raggirare, Camuffare Raggirare, Intimidire	☐ Orat ☐ Perc		Diplomazia, Addestrare	Intuizione Animali, Intimidire
8 Cause enemies within 30ft to become flat-footed		□ Danza	Acrobazia, Volare	☐ Cant		Raggirare, Ir		
Livello ISPIRARE	GRANDEZZA MAX		Strumenti a tastiera	Diplomazia, Intimidire	□ Cord		Raggirare, D	•
9	2 x (d10 + COS) +2 attacco, +1 TS		Altre:		☐ Stru	menti a fiato	Diplomazia,	Addestrare Animal
Livello MUSICA LI	ENITIVA							
Cura ferite gr Rimuove le co	ravi di massa ondizioni Affaticato, In	nfermo e Scosso.						
Livello SCANDAL		.,						
•	affected as if by Song (r alib ica	ICE		
Livello	+4 a tutti i tiri sal			Livello	E AUDIEN Livello	Livello	Livello	Livello
15	+4 AC			1	5	10	15	20
Livello SUGGESTI		nià affacoinata	Performance radius	9 m ——			— 50 ft —	
	elle azioni a creature g	JIA ATTASCINATE	Performance cone		18 m —	— 80 ft —	— 100 ft —	— 36m
20 Provoca la m	IORTALE orte di un nemico per g	gioia o tristezza						