

RANGER

Livello da Ranger

Livello bonus

NEMICI PRESCELTI

Livello

BONUS NEMICO PRESCELTO

2

4

6

8

10

1

5

10

15

20

Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy

AMBIENTI PRESCELTI

Livello

BONUS AMBIENTE PRESCELTO

2

4

6

8

3

8

13

18

Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain

EMPATIA SELVATICA

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un animale

INCANTESIMI

Livello

4

Livello da Ranger

3

Livello Incantatore

CD TS Incantesimi

1

2

3

4

Inc. al Giorno

Inc. Base

Inc. Bonus SAG

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

STILE DI COMBATTIMENTO

TIRO con L'ARCO

Livello da Ranger

2

6

10

14

18

Tiro Lontano

Tiro Ravvicinato

Tiro Rapido

Tiro Preciso

Mira Inesorabile

Tirare in Movimento

I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti

Legame del cacciatore

Livello

4

CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO

COMPAGNO ANIMALE

CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO DURATA

Nome

Varie

rd = SAG +

(SAG minimo 1)

Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Prescelto a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento

Nome

Tipo di creatura

Livello da Ranger

3

Livello da Druido

INCANTESIMI PREPARATI

1

2

3

4

BACCHETTE

CARICHE

#

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

PERGAMENE

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

POZIONI

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20