

URBAN DRUID

Nivel de
Druida

Nivel de
Druida

Nivel de
Druida

- 4

= Forma
Salvaje

DEIDAD



DRUÍDA

Nivel de
Druida
1

Sentido de la Naturaleza
+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia
Empatía salvaje
Mejora la actitud del animal

2

Zancada Forestal
Te mueves a través de maleza a vel normal
y no recibes daño
Lorekeeper
+2 Diplomacy, Knowledge (local, history,
nobility)

4

Resist Temptation
+2 to saves against divination and enchantment
Forma Salvaje
Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

6

Mil Caras
Cambia apariencia a voluntad

9

Mental Strength
Immune to charm and compulsion effects

15

Cuerpo Eterno
No envejece, no puede envejecer mágicamente

CONJUROS

CD Salv
de Conjuros

Conjuros
al Día

= Conjuro Base +
Conjuros Adicionales

	0				SAB
	1				SAB - 4
	2				SAB - 8
	3				SAB - 12
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración

=

SAB

+

Nivel de
Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☐ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMINIO

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel		Nivel	
CD		CD	
Usos al día	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Usos al día	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA
SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

=

CAR

+

+

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

☐☐☐☐

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES