

# WILDER

Уровень Заявителя  
Бонус Уровня

+

## ПСИОНИКА

Очки Силы  
в ДЕНЬ

Базовые Очки Доп. Очки Расовый Прочее

= + + +

Доп. Очки

Уровень  
Заявителя

=  $\frac{\text{ХАР} \times \text{Уровень Заявителя}}{2}$  (Округлять к меньшему)

Power Points used today

## УРОВНИ СИЛЫ

Уровень Силы	Стоимость в Очках	КС Спаса Силы
1	1	
2	3	
3	5	
4	7	
5	9	
6	11	
7	13	
8	15	
9	17	

Power Save DC = 10 + CHA + Power Level

## WILD SURGE

MANIFESTER LEVEL  
MAX BONUS

Risk of Psychic  
Enervation

Manifester  
Level Bonus

+

% =  $\times 5\%$

From level 4:  
Временный  
Бонус атаки

+

Временный  
Бонус урона

+

Temp Saving  
Throw Bonus

+

Surging  
Euphoria  
Bonus

SURGING  
EUPHORIA  
DURATION

рнд =

Manifester  
Level Bonus

## ПСИКРИСТАЛЛ

Имя

Personality

- |  |                                     |  |
|--|-------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> Артист        | <input type="checkbox"/> Лжец       | <input type="checkbox"/> Решительный   |
| <input type="checkbox"/> Громила       | <input type="checkbox"/> Мeticulous | <input type="checkbox"/> Мудрец        |
| <input type="checkbox"/> Трус          | <input type="checkbox"/> Nimble     | <input type="checkbox"/> Single-minded |
| <input type="checkbox"/> Дружественный | <input type="checkbox"/> Observant  | <input type="checkbox"/> Sneaky        |
| <input type="checkbox"/> Герой         | <input type="checkbox"/> Poised     | <input type="checkbox"/> Sympathetic   |

☐ ☐  
☐ ☐

## ИЗВЕСТНЫЕ СИЛЫ

СИЛЫ  
Известные

МАКС УРОВЕНЬ  
СИЛЫ

МАКС. СТОИМОСТЬ  
ОЧКОВ СИЛЫ

Уровень  
Заявителя

Сила

Уровень

Цена

1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		

## ELUDE TOUCH

From level 2:  
TOUCH AC  
BONUS

+ =  $\frac{\text{ХАР}}{2}$

## VOLATILE MIND

From level 5:

POINT COST  
ADJUSTMENT

Wilder  
Level

+ =  $(\text{Уровень} - 1) \div 5$

## КАМНИ СИЛЫ

## ТАТУИРОВКИ

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	
15	
16	
17	
18	
19	
20	