						ПЕРСОНАЖ											*
						- Ro	Nı ⊘‱	RM								07	Пол
Игрок						#0c	Pa	aca					Разм	ер		+ · · ·	Модиф. Размера
Кампани	19					K	ЛАССЫ						Навыко	в Кость з	китов	Уровень	Изменение
ОПЫТ														<u>d</u>			Уровня
		DATEMI	DII AMI			2								_ <u>d</u>]
'n	Значение	АРАКТІ Бонус	модиф.		Временные	<u> </u>								d d			Суммарный Уровень
	Хар-ки	Вещей	Хар-ки	Значение	Модиф.	<u> </u>	-							d			Персонажа
СИЛ			СИЛ		СИЛ	Сп	редпочитаем за уровень	іый класс			ПЗ	rks	+ NHT				
лов			ЛОВ		ЛОВ	1	ой уровень				HAB	ыки					<i>a</i> (
вын			ВЫН		ВЫН					Бонус		Классовь Навыки	іе Ранги	Расовый Черты	, Проч	Favoure ee O Terra	ed Штраф ain Надетой
инт			инт		инт			Без под	готовки	Навыка]	+3					Брони
муд			МУД		МУД							_					
XAP			XAP		XAP							_				_	
	икатор = (3											-				_	
ч Ч	ЕРТЫ И	ОСОБЬ	ІЕ СПО	СОБНО	ости 🗾							-					
												_					
												-				_	
												-				_	
												-				_	
												_					
												-				_	
												-				_	
												-					
												-				_	
												-					
												-				_	
												_					
												_					
												-				_	
												_					
												_					
												-				_	
												_					
												_					
												-					
												-				_	
												_					
												-					
												_					
												-					Ремесло - ИНТ Энаниие - ИНТ Въступление - ХАР Профессия - МУД
												_					аниие -]
Z												_					I 3H XAP IP
языки												-				_	10 - ИН
H												-					Ремесл Выступ