SOHEI Уровень Монауа	*		Mo	DHAX
IVIONAXA	Уров Еюн	Урон _{ыус.Черты} Безоружноі	ň	
КЗ БОНУС КЛАССА ЗАЩИТЫ КЗ БОНУС + КЗ ЗБМ БОНУС = МУД +	монаха 1 ÷ 4)	Атаки	и _Ш Бонус к классу брони Шквал Ударов Безоружная атака Devoted Guardian	Полнораундовая действие для до Руки, ноги, колени и локти считак Always get to act in a surprise roun Add ½ Monk level to initiative
+ ЗБМ (Округлять к меньи	2		Уворот	Избежать урона полностью при у
Бонус применим, когда не над нет перегрузки и не бес БОНУСНЫЕ ЧЕРТЫ			Maneuvre Training Спокойный Разум	Исп. уровень монаха вместо ББА +2к спасброскам против очарова
 Импровизация Боевые Рефли Уровень Отражение стрел □ □ Уклонения Захват Стиль Скорпи 	ие 4		Запас Ки (магия) Monastic Mount Ki Weapon	Безоружные атаки считаются ма Gain temporary hp, grant bonuses t Enhance weapon - 1 ki point per en
	5		Прыжок в высоту Чистое Тело	Добавить уровень монаха к прове +20к проверкам прыжков 1 очко Иммунитет к болезням
${f 6}^{ m Vровень}$ □ Улучшенное обезору ${f X}$ и ${f k}$ яучи ${f k}$ енный о □ Улучш. Подсечка □ Мобильность	ф инт 6			
у _{ровень} □ Улучш. Крит. удар □ Гнев Медузы 10 □ ЛОВЛЯ СТРЕЛ □ Атака на Ходу	7		Целостность Тела	Исцелить собственные раны - 2 с
☐ Mounted Combat Avoid attacks on mount with R☐ ☐ Mounted Archery Halve the penalty for range ☐ Ride-by Attack Move before and after a charge	d attacks		Улучшенный Уворот	Игнор 1/2 урона при провале спас
☐ Spirited Charge Double damage☐ Trample Overrun enemies	10		Запас Ки (порядок)	Безоружные атаки считаются ору
☐ Unseat Knock opponents from their mounts MONASTIC MOUNT	11		Алмазное Тело	Иммунитет ко всем ядам
	12			
	13		Алмазная Душа	Сопр. магии
	14	•		
	15		Дрожащая Ладонь	Смерть с задержкой
	16		Запас Ки (адамантин)	Безоружные атаки считаются ада
	17		Вечное Тело	Нет штрафов от возраста или ма

20

тренировка оружия УровеньТип оружия 5 9 13 17 ЦЕЛОСТНОСТЬ ТЕЛА очки уровень ЗДОРОВЬЯ Уровень Монаха 7 <u>А</u>ЛМАЗНАЯ ДУША СОПРОТИВЛЕНИЕ МУровень Монаха Уровень = 10 + 13 СОВЕРШЕНСТВО Считается пришельцем Уровень μ ммунитет к Очарованию Персоны и другим эффектам, **20** цель которых - не пришельцы.

длительность

В ДЕНЬ

Сокращение урона 10/хаос

Уровень Барда

1 ■ d6		d6	Шквал Ударов	Полнораундовая действие для дополнительных атак
1	-	d4 / d8	Безоружная атака Devoted Guardian	Руки, ноги, колени и локти считаются оружием Always get to act in a surprise round Add ½ Monk level to initiative
2			Уворот	Избежать урона полностью при успешном спасброске
3			Maneuvre Training Спокойный Разум	Исп. уровень монаха вместо ББАдля расчета ББЛ +2к спасброскам против очарования
4			Запас Ки (магия) Monastic Mount Ki Weapon	Безоружные атаки считаются магическими. Gain temporary hp, grant bonuses to mount Enhance weapon - 1 ki point per enhancement
5			Прыжок в высоту	Добавить уровень монаха к проверках Акробатики при +20к проверкам прыжков 1 очко ки Иммунитет к болезням
6				· ·
7			Целостность Тела	Исцелить собственные раны - 2 очка ки
9			Улучшенный Уворот	Игнор 1/2 урона при провале спаса реакции
10			Запас Ки (порядок)	Безоружные атаки считаются оружием порядка
11			Алмазное Тело	Иммунитет ко всем ядам
12				
13			Алмазная Душа	Сопр. магии
14				
15			Дрожащая Ладонь	Смерть с задержкой
16			Запас Ки (адамантин)	Безоружные атаки считаются адамантиновым оружие
17			Вечное Тело Язык Солнца и Луны	Нет штрафов от возраста или магического старения Общение с любым живым существом
18				
19			Пустое Тело	Обрести состояние эфирности на 1 минуту - 3 очка ки



АКРОБАТИКА

движение через угрожаемый квадрат КС Акробатики = Вражеская ЗБМ

движение через квадрат противника

Совершенство

с 1/2 скоростью

Считается пришельцем

+10 к передвижению на полной скорости

с 1/2 скоростью

КС Акробатики = 5 + Вражеская ЗБМ +10 к передвижению на полной скорости

Расстояние 5фт 10фт 15фт 20фт 25фт 30ft 35ft 40фт 45фт 50ft 55ft **ДЛИННЫЙ ПРЫЖКЖ** 5 10 15 20 25 30 35 40 45 50 55 Расстояние 1фт 2фт 3фт 4ft 5фт 6фт 7фт 8ft 9фт 10фт 11ft