HEXBLADE

Hexblade Level

Hexblade Level ÷ 2 = Уровень Заклинателя

ARCANE RESISTANCE

SAVING THROW BONUS

+ = ХАР (From level 2)

METTLE

Negate the lesser effect on a successful saving throw
Does not apply while sleeping or unconscious

(From level 3)

ФАМИЛЬЯР

Имя

Тип существа

(From level 4)

ЗАКЛИНАНИЯ

Заклинаний известно	КС Спаса от заклинания		Заклинаний в день	= Базовых заклинаний +	Бонусных ХАР
		1			
		2			
		3			
		4			

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания (From level 4)

БОНУСНЫЕ ЧЕРТЫ

- ☐ Combat Casting
- ☐ Spell Focus: Enchantment
  - ☐ Greater Spell Focus: Enchantment
- ☐ Spell Focus: Necromancy
  - ☐ Greater Spell Focus: Necromancy
- ☐ Spell Focus: Transmutation
  - ☐ Greater Spell Focus: Transmutation
- ☐ Spell Penetration
  - ☐ Greater Spell Penetration

HEXBLADE'S CURSE

CURSES PER DAY

Curses Today

WILL SAVE DC = 10 + (Hexblade Level ÷ 2) + ХАР

(Округлять к меньшему)

ATTACK PENALTY –

DAMAGE PENALTY –

SAVING THROW PENALTY –

SKILL PENALTY –

} = HEXBLADE'S CURSE PENALTY –

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

	1	
	2	
	3	
	4	

AURA OF UNLUCK

AURAS PER DAY = (Hexblade Level : 12 → 1, 16 → 2, 20 → 3) + Прочее

Auras Today

AURAS DURATION = 3 + ХАР (рнд)

UNLUCKY MISS CHANCE = 20 % (%)

ЖЕЗЛЫ

ЗАРЯДЫ #

ЗАРЯДЫ #

ЗАРЯДЫ #

ЗАРЯДЫ #

ЗАРЯДЫ #

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ