

ДАВШИЙ ОБЕТ ПАЛАДИН



OF

Уровень
Паладина

Уровень Паладина - 3 = Уровень Заклинателя

ОБНАРУЖЕНИЕ ЗЛА

Действием движения обнаружить зло в одном существе/предмете в 60фт.

Обнаружение прочих злых аур не возможно.

БОЖЕСТВЕННАЯ МИЛОСТЬ

Уровень
2

ХАР

Бонус ко всем
спасброскам

АУРА

АУРА ОТВАГИ

Уровень
3

Иммунитет к любому страху, в т.ч. магическому.

Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против страха

АУРА РЕШИТЕЛЬНОСТИ

Уровень
8

Иммунитет к эффектам очарования, включая магическое

Союзники в радиусе 10фт получают +4 против очарования

АУРА СПРАВЕДЛИВОСТИ

Уровень
11

Потратить 2 использования Сокрушения Зла, чтобы наделить союзников в 10 фт сокрушением. Способность должна быть потрачена к началу следующего хода паладина, а бонусы длятся 1 минуту.

АУРА ВЕРЫ

Уровень
14

Оружие считается добрым при преодолении поглощения урона.

АУРА ПРАВЕДНОСТИ

Уровень
17

Сокращение урона 5/зло

Иммунитет к любому принуждению, в т.ч. магическому.

Союзники в радиусе 10фт получают +4 против очарования

БОЖЕСТВЕННОЕ ЗДОРОВЬЕ

Уровень
3

Иммунитет ко всем болезням, в т.ч. магическим.

ПРОВЕДЕНИЕ ПОЗИТИВНОЙ ЭНЕРГИИ

Уровень
4

Проведение позитивной энергии расходует до двух ежедневных применений Возложения Рук

ЭНЕРГИИ
БРОСОК

Уровень
Паладина

Прочее

$$\boxed{} d6 = \left(\div 2 \right) + $$

(Округлять вверх)

ВОЛЯ
КС СПАСА

Уровень
Паладина

$$\boxed{} = 10 + \left(\div 2 \right) + \text{ХАР}$$

(Округлять к меньшему)

БОЖЕСТВЕННАЯ СВЯЗЬ

☐ СПЕЦИАЛЬНЫЙ СКАЖИТЬ С ОРУЖИЕМ

Уровень
5

Имя

Тип

☐ Призывов
Сегодня

Улучшения

ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спаса от заклинания	Заклинаний в день	Базовых заклинаний	Бонусных ХАР
<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

Концентрация

$$\boxed{} = \text{ХАР} + $$

Уровень
Заклинателя

Oath of Loyalty

КЛЯТВА

КОДЕКС ПОВЕДЕНИЯ

Keep all promises. Never make an oath or promise lightly.

Never go back on an oath.

LOYAL OATH

ALLIES
PER DAY

Уровень
Паладина

Прочее

Allies
Today

$$\boxed{} = \left(\div 3 \right) + \quad (\text{Округлять вверх})$$

☐
☐

ХАР

Bonus on all saving throws and armour class granted to chosen ally when adjacent. Lasts for one minute or until dismissed or discharged.

If the chosen ally is struck by an enemy while adjacent, discharge the effect to make an immediate attack.

Уровень 8 When a chosen ally is struck by an enemy while adjacent, discharge the effect to make the attack hit yourself instead.

ВОЗЛОЖЕНИЕ РУК

ПРИМЕНЕНИЙ
В ДЕНЬ

Уровень
Паладина

Прочее

Использовано сегодня

$$\boxed{} = \left(\div 2 \right) + \text{ХАР} + $$

(Округлять к меньшему)

☐
☐

ЛЕЧЕНИЕ
ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ

Уровень
Паладина

Прочее

$$\boxed{} d6 = \left(\div 2 \right) + \quad (\text{Округлять к меньшему})$$

МИЛОСЕРДИЯ

3

12

6

15

9

18

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Wrath	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Aid	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Helping hand	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Sending	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

СВЯТОЙ ЧЕМПИОН

Сокращение урона 10/зло

Уровень

20

При успешном применении Сокрушения Зла на злом пришельце, он подлежит Изгнанию.

По завершению атаки эффект Сокрушения заканчивается.

При всяком Проведении Позитивной Энергии или Возложении Рук, излечи макс. количество здоровья.