DEEP WALKER

(РЭЙНДЖЕР)

Уровень Следопыта

Бонус Уровня +

ИЗБРАННЫЕ ВРАГИ

Уровень	БОНУС ИЗБРАННОГО ВРАГА*	2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

* Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy

DEEP KNOWLEDGE

Уровень	
3	+2
8	+5
13	+8
18	+11

Bonus to Initiative, Knowledge (dungeoneering), Perception, Stealth and Survival checks while underground

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ

Исп. вместо Дипломатии для улучшения отношения зверя

ЗАКЛИНАНИЯ

Уровень 4

Уровень Следопыта − 3 = Уровень Заклинателя

КС Спаса от заклинания		Заклинаний в день	= Базовых заклинаний	+ Бонусных МУД
	1			□□□□
	2			□□□□
	3			□□□□
	4			□□□□

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

ROCK HOPPER

Уровень 7 | +5 | Bonus to Acrobatics and Climb checks while underground

Ignore difficult terrain while underground

DEEP WALKER CAMOUFLAGE

Уровень 12 Use Stealth to hide underground, even if the environment doesn't provide cover

ONE WITH THE STONE

Уровень 17 Use Stealth to hide underground, even when being observed

СТИЛЬ БОЯ

Уровень Следопыта	
2	□
	□
	□
6	□
	□
10	□
	□
14	
18	

Следопыт может брать бонусные навыки без удовлетворения их требованиям, но только если не носит тяжелой брони.

ОХОТНИЧЬИ УЗЫ

Уровень 4 □ ОБЩИЙ ИЗБРАННЫЙ ВРАГ □ Животное-компаньон

ОБЩИЙ ИЗБРАННЫЙ ВРАГ

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ | Прочее

рнд = МУД + ____

(МУДминимум 1)

Действием движения разделить 1/2 бонуса Заклятого Врага против одиночной цели с союзниками в радиусе 30фт

Имя

Тип существа

Уровень Следопыта − 3 = Уровень Друида

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ

ЖЕЗЛЫ

ЗАРЯДЫ # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

ЗАРЯДЫ # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

ЗАРЯДЫ # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□