MAG BITEWNY Pozion Maga Bitewnego		ZNANE CZARY			
	0	Wybuch Kwasu	Disrupt Undead	Światło	Ray of Frost
CZARY					
ST Rzutu Obronnego 1 2 3 4	1	Celność Hail of Stone Lesser Orb of Fire True Strike	Burning Hands Lesser Orb of Acid Lesser Orb of Sound	Dotyk Chłodu Lesser Orb of Cold Magic Missile	Fist of Stone Lesser Orb of Electricity Shocking Grasp
5 6 7 8 9	2	Blades of Fire Flaming Sphere Scorching Ray	Continual Flame Ice Knife Shatter	Fire Trap Melf's Acid Arrow Whirling Blade	Fireburst Pyrotechnics
ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czaru NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO Magowie bitewni mogą używać I. pancerzy i tarcz bez kary. Od 8. poziomu, także śr. pancerzy. WARMAGE EDGE BONUS OBRAŻEŃ INT	3	Fire Shield Ice Storm Sleet Storm	Fireball Lightning Bolt Stinking Cloud	Flame Arrow Trucizna	Podmuch Wiatru Ring of Blades
	4		Zakażenie Kula Elektryczności Widmowy Zabójca	Czarne Macki Evarda Orb of Fire Krzyk	Orb of Acid Orb of Force Wall of Fire
	5	Arc of Lightning Potężny Ognisty Wybu	Zabójcza chmura udMass Fire Shield	Stożek Zimna Prismatic Ray	Flame Strike
	6		Bariera z Ostrzy Fire Seeds on	Wyładowanie Łańcuc Otiluke's Freezing Sp	
	7			Palec Śmierci Sunbeam	Firestorm Fale Wyczerpania
	8	Greater Shout Prismatic Wall	Ohydne Usychanie Barwny Wzór	Incendiary Cloud Sunburst	Polay Ray
RÓŻDŻKI	9	Elemental Swarm Wycie Banshee	Implosion Weird	Meteor Swarm	Prismatic Sphere
# # DDD DDD DDD DDD DDD DDD DDD DDD DDD		ZWOJE	7	MIK	STURY
# 000000000000000000000000000000000000					
# #POD 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0					
# FPDOWER					
# # # # # # # # # # # # # # # # # # #					