INITIATIVE	K.	ATTAQUES	*
BONUS D' INITIATIVE Dons Entrainement Divers	Combat à mains nues une de cour	Fait des attaques à mains nues avec n'import o utilise le modificateur de FORentier, même avec	e quel membre libre
INIT = DEX + + +	Bonus d'attaque du Déluge de coups	Bonus d'attaque Dégâts	Critique
VITESSE		) ( d	×
VITESSE Vitesse avec Armure Vitesse temp			
VILESSE AVEC AIMINE			
m c. m c. m c.	Portée Type	Bonus d'attaque Dégâts	Critique
Vitesse de nage Vitesse de vol Vitesse d'escalade	m c.	d	×
m c. m c. m c.			
ATTAQUE DE BASE			0.11
BONUS DE BASE ATTAQUE ATTAQUE À L'ATTAQUE DE CÀC À DISTANCE	Portée Type	Bonus d'attaque Dégâts	Critique
À L'ATTAQUE DE CÀC À DISTANCE	m c.	d	×
DÉLUGE DE COUPS BONUS D'ATTAQUE DE BASE Divers	Portée Type	Bonus d'attaque Dégâts	Critique
Sivers .	m c.	( d	×
+ FOR +	iii C.		
Bonus Bonus Attaque Temp Attaque de moral Améliorations Diminutions en puissance			
+	Portée Type	Bonus d'attaque Dégâts	Critique
	m c.	d	×
Bonus Bonus Attaque Temp Dommagesde moral Améliorations Diminutions en puissance			
+ = + - +	Portée Type	Bonus d'attaque Dégâts	Critique
	,,	d	×
MANOEUVRES DE COMBAT	Munitions		
BONUS DE MANOEUVRE OFFENSIVE  Bonus d'attaque de base / Mod. de Niveau de moine taille Divers		Munitions speciales	# 0000
BMO = FOR + + +	# 0000	Munitions spéciales	# 0000
DEGRÉ DE Esquive Modificateur	Niveau de moine Bonus Mod. de	SAUVEGARDES	<i>x</i> (
MANOEUVRE DÉFENSIVE Modificateur de parade	÷ 4 de base à l'attaque taille	JET DE VIGUEUR Base Racial	Divers Temp
DMD =10 + FOR + DEX + + +	SAG + + BBA - in	VIG = CON+ + +	+
	Niveau de moine Bonus Mod. de	JET DE RÉFLEXES	
DMD de parade	÷ 4 de base à l'attaque taille	REF = DEX + + +	+
DMD =10 + FOR / / + +	SAG + + BBA - n	JET DE VOLONTÉ	
BMO temp		VOL = SAG + + +	+
+BMO +DMD —		Niveau	
CANTE		2 ☐ Évasion ☐ Endurance 9 ☐ Évasion améliorée	☐ Sens des pièges
SANTE PTS DE VIE Blessures	nt □ Stable Non létaux □ Inconscient <sup>M</sup>	lodificateurs conditionnels	
pv	pv pv		
CLASSE D'ARMU		EFFETS	
Esquive Modificateur CLASSE D'ARMURE Modificateur de parade	Niveau de moine Armure Mod. de ÷ 4 Naturelle taille		
	AG + + †		
PRIS AU DÉPOURVU CLASSE D'ARMURE			
CA = 10 / / + + 8	AG + + + +		
CLASSE D'ARMURE DE CONTACT			
CA = 10 + DEX + + +	AG + / + †		
CA temp Rés. à la magie Les bonus de moine s'appliquent			
il est sans armure et non encomb	ie –		
Réduction de dégâts			
1			
Notes			