	PERSONAGGIO						
	Nome						MASCHIO
Giocatore	Razza			Taglia		•	
diocatore	W. E. WHAT			Tayıla		<b>i</b> j	Mod. di Taglia
Campagna	CLASSI			Gradi Abilità Da	ado Vita	Livello	Aggiustamento
PE	<u> </u>			0			di Livello
	□ 2				<u> </u>		
CARATTERISTICHE	□ 3			0	<u> </u>		Livello
Punteggio Bonus ModificatorePunteggioModificatore Caratteristica oggetto Caratteristica Temp Temp	<b>4</b>				<u> </u>		Effettivo Personaggio
	<b>5</b>						
	Classe preferita +1 per livello	mp	pf gro		+ COS er livello		
DES DES DES	X		ABILITÀ	41.11.3			
cos COS COS			Bonus	Abilità di classe Grad	Razzial i Talenti		Penalità armatura
INT INT INT	Acrobazia	No addestr.	Abilità	+3			alla prova
SAG SAG SAG	Valutare	-	DES INT		_		_ ii
	Autoipnosi	_	SAG		_		
CAR CAR CAR	Raggirare		CAR		_		
Mod. Caratt. = (Punteggio Caratt 10) ÷ 2 (per difetto)	Scalare		FOR		_	-	-[
TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI	Diplomazia	-	CAR				
	Disattivare Congegni		DES				-
	Camuffare		CAR				
	Artista della fuga	-	DES		_		-
	Volare		DES		_		-
	Addestrare Animali		CAR				
	Guarire		SAG		_		. se più grand
	Intimidire	-	CAR INT		_		±4 se più grand piccolo
	Linguistica Percezione	-	SAG		_		
	Cavalcare	- 1	DES		_		-
	Percepire Intenzioni	- 1	SAG		_		
	Rapidità di Mano	_	DES				-
	Sapienza Magica		INT		_		. i!
	Furtività		DES		_		- [
	Sopravvivenza		SAG		_		
	☐ Seguire tracce		Sopravvive	enza 🗆 N/A			
	Nuotare		FOR				-
	Usare Oggetti Magici		CAR				
	Conoscenze: Arcane		INT	_	_		
	Conoscenze: Dungeon		INT		_		
	Conoscenze: Psioniche		INT		_		
	Conoscenze: Religioni		INT		_		
	Conoscenze: Natura		INT		_	-	-
	Conoscenze: Piani		INT		_		
					_		
					_		
				- 🗒 💳	_		
							- INT
							scenza
IE							Artigianato - INT Conoscenza - INT Intrattenere - CAR Professione - SAG
LINGUAGGI							INT
NGC							anato -
							Artigi