

STORM DRUID

Poziom
Druida

STORM DRUID

Poziom
Druida

1

☐

Zmysł natury

+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetwarzania

Empatia z Dziką

Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

☐

Windwalker

Wind effects (natural or magical) are one step less severe

3

☐

Stormvoice

Voice is carried through the wind

4

☐

Eyes of the Storm

See through fog, mist, gas, wind or rain

Kształt Natury

Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

9

☐

Windlord

Second domain

13

☐

A Thousand Faces

Unaffected by wind; immune to deafness; +2 to saves against sonic effects

15

☐

Ponadczasowe ciało

Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY

ST Rzutu
ObronnegoCzary
Dziennie= Czary
Bazowe

+ Czary Premiowe

0

+ 1

+ 1

RZT - 4
RZT - 8
RZT - 12

1

+ 1

+ 1

RZT - 4
RZT - 8
RZT - 12

2

+ 1

+ 1

RZT - 4
RZT - 8
RZT - 12

3

+ 1

+ 1

RZT - 4
RZT - 8
RZT - 12

4

+ 1

+ 1

RZT - 4
RZT - 8
RZT - 12

5

+ 1

+ 1

RZT - 4
RZT - 8
RZT - 12

6

+ 1

+ 1

RZT - 4
RZT - 8
RZT - 12

7

+ 1

+ 1

RZT - 4
RZT - 8
RZT - 12

8

+ 1

+ 1

RZT - 4
RZT - 8
RZT - 12

9

+ 1

+ 1

RZT - 4
RZT - 8
RZT - 12

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

= RZT +

Poziom

Czarującego

NATURE BOND / STORM LORD

Nature Bond Domain

Storm Lord Domain

Zesłana Moc

Zesłana Moc

Poziom

Poziom

ST

ST

Użycia
na dzieńUżycia
na dzień

Zesłana Moc

Zesłana Moc

Poziom

Poziom

ST

ST

Użycia
na dzieńUżycia
na dzień

WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZOM PREMIA

Poziom Druida

Inne

= CHA +

+

EYES OF THE STORM

DISTANCE

Poziom Druida

 m

= 5 ft + (5 ft ×)

KSZTAŁT NATURY

Times
per dayTimes
Today

PRZYGOTOWANE CZARY

0

Czar Domenowy + 1

1

Czar Domenowy + 1

2

Czar Domenowy + 1

3

Czar Domenowy + 1

4

Czar Domenowy + 1

5

Czar Domenowy + 1

6

Czar Domenowy + 1

7

Czar Domenowy + 1

8

Czar Domenowy + 1

9

ZWOJE

MIKSTURY