SONGHEALER Nivel de Bardo	CONJUROS CONOCIDOS
(BARDO)	
CONJUROS	0 —
Conjuros CD Salv Conjuros ₌ Conjutospijuros Adicion onocidos de Conjuros al Día Base _{→ ∞} ≃	ales
CAAR CAR CAR CAR CAR CAR CAR CAR CAR CAR	
1 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7	1
2	
3	
4	
5	
6	
CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro	
MBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO	
Bardos pueden llevar armadura ligera sin	3
INTERPRETACIÓN DE BARDO	
URACIÓN Nivel de Misc L DÍA Bardo	
turnos2 + (× 2) + CAR +	
Turnos	
D SALV VOL Nivel de Bardo	
$= 10 + (\div 2) + CAR$	
ivel Empieza o cambia una canción de bardo como acción	
7 de movimiento, en vez de una acción estándar.	
INTERPRETACIONES	
ONTRAODA ontrarresta efectos mágicos que dependan del sonido.	6
iados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de	e salvación.
ISTRACCIÓN ontrarresta efectos mágicos que dependan de la vista.	ENVIANCE MEATING
ontrarresta erectos magicos que dependan de la vista. iados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de	salvacion.
ASCINAR Nivel de	AL DIA
IAX AUDIENCIA Bardo	= CAR Cause the healing effect from a wand, potion or Similar item to use your Bard level as its caster level Bardo
= ÷ 3 (Redondear arriba)	CONOCIMIENTO DE BARDO
IFUNDIR VALOR	SABER Nivel de Misc
Bon contra efectos de encantamiento y compuls Bon a tiradas de ataque y daño	sión BONUS Bardo Anlica ceta han a tadas las habilidades de cabaras
, INFUNDIR GRAN APTITUD	= (÷ 2) + Los bardos pueden usar todas las habilidades de Saber sir
/61	BIEN VERSADO
3 +	Nivel Ron co anlica a tiradas do calvación contra Música do Pardo v
vel SUGESTIÓN 6 Sugiere acciones a una criatura ya fascinada	2 +4 efectos que dependan de sonido o lenguaje.
	MAESTRO DEL SABER
Vel ENDECHA DE PERDICIÓN S Causa que enemigos a 30' queden estremecidos	Nivel ELEGIR 10 ELEGIR 20 AL DÍA Elegir 20 Hoy 5 Usos ilimitados
INSPIRAR GRANDEZA MAX AFECTADOS	5 Usos ilmitados al día
2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales	HOMBRE PARA TODO
+z ataque, +1 pruebas i ortaleza	Nivel Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada
rel INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA Curar Heridas Serias en Masa	Nivel
Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido	Nivel 16 Todas las habilidades se consideran de clase
vel HEALING PERFORMANCE	Nivel
Perform for 5 rounds to effect Heal on one target (or Harm on an undead target)	Puedes elegir 10 en cualquier habilidad
vel INSPIRAR HEROISMO MAX AFECTADOS	
5 + 4 a todas las tiradas de salvación + 4 a CA	
livel SUGESTIÓN EN GRUPO 18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas	

Nivel FUNEREAL BALLAD
20 Perform for 20 rounds to effect Resurrection