BEAST MASTER
(РЭЙНДЖЕР)

Уровень Следопыта

Бонус Уровня +

ИЗБРАННЫЕ ВРАГИ

Уровень	■ БОНУС ИЗБРАННОГО ВРАГА +2	4	6	8	10
1	■	□	□	□	□
5	□	□	□	□	□
10	□	□	□	□	
15	□	□	□		
20	□	□			

■ Бонус к атаке, урону и выбранным умениям против данного врага

ИЗБРАННЫЕ ЛАНДШАФТЫ

Уровень	○ БОНУС ИЗБРАННОГО ЛАНДШАФТА +2	4	6	8
3	■	□	□	□
8	□	□	□	□
13	□	□	□	
18	□	□		

○ Бонус к Инициативе и выбранным умениям на данном ландшафте

ПОНИМАНИЕ ЖИВОТНЫХ

Исп. вместо Дипломатии для улучшения отношения зверя

Заклинания

Уровень 4

Уровень Следопыта − 3 = Уровень Заклинателя

КС Спаса от заклинания		Заклинаний в день	=	Базовых заклинаний	+	Бонусных МУД
	1					□□□□
	2					□□□□
	3					□□□□
	4					□□□□

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

СТИЛЬ БОЯ

Уровень Следопыта	
2	
6	
10	
14	
18	

Следопыт может брать бонусные навыки без удовлетворения их требованиям, но только если не носит тяжелой брони.

ANIMAL COMPANIONS

Уровень 4

Уровень Следопыта (− 3 until level 12) = Effective Druid Level

	Companion Name	Тип существа	Levels
1			
2			
3			
4			
5			
6			

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□

ЖЕЗЛЫ

ЗАРЯДЫ #

ЗАРЯДЫ #

ЗАРЯДЫ #

ЗАРЯДЫ #

ЗАРЯДЫ #

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ