

Nivel de Explorador

Bon de Nivel

EXPLORADOR

ENEMIGOS PREDILECTOS

Nivel

BON DE ENEMIGO PREDILECTO

46810

1

5

10

15

20

Bonus al ataque, daño y habilidades seleccionadas contra este enemigo.

TERRENOS PREDILECTOS

Nivel

BON DE TERRENO PREDILECTO

2468

3

8

13

18

Bonus a la Iniciativa y a las habilidades elegidas cuando se encuentra en dicho terreno.

EMPATIA SALVAJE

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

CONJUROS

Nivel

Nivel de Explorador

Nivel de Cazador

4

3

CD Salv de Conjur

Conjur al Día

Conjur Base

Conjur Adicionales

SAB

1

2

3

4

CD Salv de Conjur = 10 + SAB + Nivel de Conjur

ESTILO DE COMBATE

TIRO CON ARCO

Nivel de Explorador

Disparo a larga distancia

Penal. al ataque por incremento de rango descience de -2 a -1

Point Blank Shot

+1 to attack and damage within 30ft

2

Disparo Rápido

Cuando hace un ataque de asalto completo, obtiene un ataque adicional con penal. -2

Disparo Preciso

Sin penalización -4 por disparar a melee

6

Disparo Preciso Mejorado

Ignora los penalizadores por cobertura u ocultamiento parcial

Disparos múltiples

Cuando hace un ataque de asalto completo, tu primer ataque lanza 2 flechas

10

Puntería Precisa

Hace un solo ataque que ignora escudos, armadura y armadura natural

Disparo a la carrera

Ataca en cualquier momento durante tu movimiento

14

18

Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada

VÍNCULO DEL CAZADOR

COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO

COMPañero ANIMAL

4

Nombre

Tipo de criatura

turnos = SAB +

(SABmínimo 1)

Como acción movimiento, comparte tu bonus de Enemigo Predilecto contra un solo objetivo con todos los aliados en 30ft

Nivel de Explorador

3

Nivel de Druida

CONJUROS PREPARADOS

1

2

3

4

VARITAS

CARGAS

#

CARGAS

#

CARGAS

#

CARGAS

#

CARGAS

#

PERGAMINOS

POCIONES