			POSTAĆ								
			Imię							307	Gender
Gracz			Rasa				Rozmiar				Modyfikator z Rozmiaru
Kampan	nia		KLASY			Pı	unkty Umiej	ętnościKW		Poziom	Dostosowanie
PD			□ 1					_ <u>k</u>	_		Poziomu
1.5			□ 2					_ k	_		
``	ATRYBUTY		□ 3					k	_		Efektywny
	Wartość Premia Modyfikatorymcza Atrybutu z Przedmiotuz Atrybutu Wart	asow a ymczasowy ość Modyfikator	<u> </u>				_	k	_		Poziom Postaci
S	S	S	Ulubiona Klasa				+ INT	_ <u>k</u> + B	L		
ZR	ZR	ZR	+1 na poziom		UMI	w p	u na pozioi	m na pozi	om		
BD	BD	BD		Pron	nia z	Umiejętr		Rasowe, Atuty	Inno	Prefero	wany Waóag do Testów
INT	INT	INT		NiewyszkolonaUmieję	ętności	+3	we haliyi	Atuty	IIIIIe	O	z Pancerza
RZT	RZT	RZT								_	
СНА		CHA								_	
	trybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 (Zao									_	
	TUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPE									_	
										_	
										_	
										_	
										_	
										_	
										_	
										_	
										_	
										_	
										_	
										_	
										_	
										_	
										_	
										_	
										_	
										_	
											INT
											Wiedza - INT Zawód - WIS
D											
JĘZYKI											zemiosło - INT Vystępy - CHA
											zemia