DRAGON S	SHAMAN Shaman				TC	TEM	DRA	GON		ĕ			"
	Level /RA DRACÔNICA		Negro	Azul	Brass	Bronze	Cobre	Ouro	Verde	Vermelho	Prata	Branco	
AURAS CONHECID	AS	Alinhamento	ž	□ A	□ B	B B	ŏ	ō	× –	» □	- P	B	
	☐ Ácido ☐ Elétrico ☐ Fogo ☐ Gelo												
Auras	□ Outro:												
Known		***************************************											
PLAYERS HANDOO ☐ Escudo de Energ				A	DAPT	'AÇÃ(D DRA	CÔNI	CA				
Lacado de Ellerg	(when hit in melée)	From Level 3: Ativar habilidade	gua	0(nts	gna		gua	gua	Ker			
□ Poder	Dano Corpo a Corpo	From Level 13:	na Á	quisn	leme	na Á	limb	na Á itivo)	na Á	Seel us)	Fall	er itivo)	
□ Presence	Blefar, Diplomacia, Intimidar	☐ Share effect with allies	Respirar na Água (sempre ativo)	Ventriloquismo (at will)	Endure Elements (at will)	Respirar na Água (sempre ativo)	Spider Climb	Respirar na Água (sempre ativo)	Respirar na Água (sempre ativo)	Treasure Seeker (skill bonus)	Feather Fall	Ice Walker (sempre ativo)	
□ Resistance ×	Resistência ao tipo de energia sel	within 30 ft	Res (sel	Ver (at	Enc (at	Res (Sel	Spi (at	Res	Res (Sel	Tre	Feg (at	lce (sel	
		Equivalent Level Save DC = 10 + CHA		1	1		2				1	1	
□ Senses	Ouvir, "Local", Inicativa	+ Equivalent level										ı	
☐ Toughness	Redução de Dano Magico	BREATH WEAPON											
□ Vigour	Hit points of fast healing (when under half hit points)			icity		icity			0				
DRAGON MAGIC	(,		Acid	Electr	-ire	Electr	Acid	Fogo	Ácid	Fogo	acial	acial	
□ Energia	DC on selected energy type		Line of Acid	Line of Electricity	Line of Fire	Line of Electricity	Line of Acid	Cone de Fogo	Cone de Ácido	Cone de Fogo	Cone Glacial	Cone Glacial	
□ Insight	Decipher Script, Knowledge						Ë	Col					
	and Spellcraft	Alcance		rom lev rom lev		□ 9m	n			level 4:	□ 4 2: □ 9		
□ Poder	Caster level to overcome spell resistance	Alculied		rom lev							D: \square 1		
□ Resolve	Concentration, saves against fear, paralysis and sleep effects	Dragon BREATH WEAPON Shaman TESTE REFLEXOCD Dragon Shaman											
□ Stamina	Teste de Constituição; Teste de Fo	DAMAGE rtitude	Leve		\					Level		\	
	Escalar, Saltar, Nadar	d6 = (÷ 2)			= 1	0 + (÷ 2		CON
□ Swiftness { □	Velocidade de Escalar, Voar e Nad	ar			TOI	CH O	F VIT	A T T/T/S	7		(A	Arredond	a para E
				Dragon	100	CII O	r vii.	ALIL					
		CURA POR DIA		Shaman Level				Outros					
		pv = (2 ×		×	CAR) +						
		, pv	•			Pontos	· ' – s Curado:	9	-				
						Tontos	S Gurado	3					_
,	<u></u>	[
	Oragon Shaman												_
MULTIPLIER	Level	Efeitos de cura									Cost (h	nealing p	points)
= (÷ 5) + 1 (Round down)	Dazed, Fatigued, Sid Exhausted, Nauseat		soned S	tunnec	1							5 10
	VARINHAS	Blinded, Deafened, I			tuillice	4							20
		PER	GAMI	NHOS		" (*			POÇÕ	ES		,
	84 # 00000000000000000000000000000000000												
	W # 00000000000000000000000000000000000												
		-											
	* # 000 000 000 000 000 000												
	0												
	<u> </u>												
	89 # 000 000 000												
	* # 000 000 000 * # 000 000 000												
	0												
	% # 000 000 000												