APOTHICAIRE
(ALCHEMIST)

Alchémiste Niveau

ALCHIMIE

DD de sauvegarde des extraits		Extraits par jour	=	Extraits de base	+ INT	INT - 4	INT - 8	INT - 12
	1							
	2							
	3							
	4							
	5							
	6							

Extract Save DC = 10 + INT + Extract Level

DISCOVERIES

DISCOVERIES KNOWN = (Alchémiste Niveau ÷ 2) + Divers

(arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

RÉSISTANCE AU POISON

POISON RESISTANCE FORTITUDE SAVE BONUS

+

Niveau 10 ☐ Immunité à tous les poisons

MUNDANE POTIONS

EXTRAITS

1		
2		
3		
4		
5		
6		

HEALING SALVE

HEALING POINTS

d6 = Alchémiste Niveau ÷ 2

Apply a healing salve or potion as a move action.
Apply a healing salve to self as a swift action.
Using a healing salve counts as one use of your bombs for today.

Niveau 18 ☐ **Alchimie instantanée**

Fabriquez n'importe quel objet alchimique en une action complexe
Appliquez une salve de soin en une action rapide

BOMBS

d6 +

BASIC DAMAGE

Alchémiste Niveau (÷ 2) (arrondi au supérieur)

INT

SPLASH DAMAGE

+

m Splash radius

OTHER DAMAGE

BOMBS PER DAY = Alchémiste Niveau + INT + Divers

Bombs Today

SAVING THROW DC = 10 + (Alchémiste Niveau ÷ 2) + INT

(arrondi à l'inférieur)

Use this DC for Splash reflex saves, Discovery fortitude saves etc.