

TATTOOED
SORCERER

Livello Incantatore

Livello bonus

+

STIRPE

Poteri di Stirpe

Livello 3

Livello 15

Livello 20

FAMILIAR TATTOO

Gain a familiar which can become a tattoo as a move action.
As a tattoo it grants the familiar special ability, but can take no other action.

INCANTESIMI

| Incantesimi conosciuti | CD TS Incantesimi | Inc. al Giorno | = | Inc. Base | + | Inc. Bonus |
|------------------------|-------------------|----------------|---|-----------|---|------------|
| | | 0 | | | | CAR |
| | | 1 | | | | CAR - 4 |
| | | 2 | | | | CAR - 8 |
| | | 3 | | | | CAR - 12 |
| | | 4 | | | | |
| | | 5 | | | | |
| | | 6 | | | | |
| | | 7 | | | | |
| | | 8 | | | | |
| | | 9 | | | | |

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

MAGE'S TATTOO

Chosen school

Spell-like ability

Usi oggi

All bloodline spells learned manifest on your body as tattoos, and gain the +1 bonus regardless of school.

CREATE SPELL TATTOO

Once per day, create a spell tattoo on yourself or an ally.

Livello Current tattoo

7

11 Twice per day.

15 Three times per day.

ENHANCE MAGICAL TATTOO

Usi oggi

Livello

9

Use selected spell as a spell-like ability once per day.
It gains +2 caster level (does not stack with Mage's Tattoo)

TALENTI DI STIRPE

Livello

13

Livello

19

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

Incantesimo di Stirpe

1

Incantesimo di Stirpe

2

Incantesimo di Stirpe

3

Incantesimo di Stirpe

4

Incantesimo di Stirpe

5

Incantesimo di Stirpe

6

Incantesimo di Stirpe

7

Incantesimo di Stirpe

8

Incantesimo di Stirpe

9