

# OATHBOUND PALADIN



DE

Nível de  
Paladino

Nível de  
Paladino - 3 = Conjurador  
Nível

## DETECTAR O MAL

Como uma ação de movimento, detectar o mal em uma criatura ou item dentro de 18 metros.  
Não detectar quaisquer outras auras malignas nas proximidades.

## PURE OF MIND

Nível +4 bonus to saves against charm effects and figments.

Nível

2

CAR

Bonus to  
Will saves

## AURA

Nível

3

### AURA DE CORAGEM

Imune a efeitos do medo incluindo magiacos

Aliados dentro de 3 metros ganham +4 em para testes contra efeitos de medo.

### AURA DE JUSTIÇA

Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round.

Nível

11

Nível

14

### AURA DE FÉ

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

### AURA DE JUSTIÇA

Ganha de redução de dano 5/mal.

Nível

17

Imune à efeitos de compulsão incluindo magicos.

Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

## CURA DIVINA

Nível

3

Imune a todas as doenças incluindo magicas.

## CANALIZAR ENERGIA POSITIVA

Nível

4

Channelling positive energy uses up two of today's uses of Lay On Hands.

ENERGIA  
ROLAGEM

Nível de  
Paladino

Outros

$$\boxed{\phantom{00}} d6 = \left( \phantom{00} \div 2 \right) + \phantom{00}$$

(Arredonda para Cima)

VONTADE  
CD DE RESISTÊNCIA

Nível de  
Paladino

$$\boxed{\phantom{00}} = 10 + \left( \phantom{00} \div 2 \right) + \text{CAR}$$

(Arredonda para Baixo)

## ligação divina

Nível

5

☐ MONTARIA ESPECIAL ☐ ARMA VINCULADA

Nome

Tipo

☐ Summoned  
Today

Melhorias

## MAGIAS

Teste de  
Resistência CD

Magias  
por dia

=

Base  
Magia

+

Magia Bônus  
CAR

	1				
	2				
	3				
	4				

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

Concentração

$$\boxed{\phantom{00}} = \text{CAR} + \phantom{00}$$

Conjurador  
Nível

# Oath of Chastity

VOW

## CODE OF CONDUCT

Never engage in a romantic relationship or a sexual act.

## DESTRUIR O MAL

INIMIGO  
POR DIA

Nível de  
Paladino

Outros

Inimigos hoje

$$\boxed{\phantom{00}} = \left( \phantom{00} \div 3 \right) + \phantom{00} \text{ (Arredonda para Cima)}$$

☐☐  
☐☐

ATAQUE  
BÔNUS

Outros

DEFLEXÃO  
BÔNUS

Outros

$$+ \boxed{\phantom{00}} = \text{CAR} + \phantom{00}$$

$$+ \text{CA} = \text{CAR} + \phantom{00}$$

A successful strike with smite evil bypasses damage reduction.

Smiting damage bonus applies double for the first successful strike against evil outsiders, evil dragons and the undead.

DANO  
BÔNUS

Nível de  
Paladino

Outros

DANO MALIGNO  
BÔNUS

Nível de  
Paladino

Outros

$$+ \boxed{\phantom{00}} = \phantom{00} + \phantom{00}$$

$$+ \boxed{\phantom{00}} = \left( \phantom{00} \times 2 \right) + \phantom{00}$$

## LAY ON HANDS

USOS  
POR DIA

Nível de  
Paladino

Outros

Usado Hoje

$$\boxed{\phantom{00}} = \left( \phantom{00} \div 2 \right) + \text{CAR} + \phantom{00}$$

☐☐☐☐  
☐☐☐☐

Nível

2

(Arredonda para Baixo)

CURA  
PONTOS DE VIDA

Nível de  
Paladino

Outros

$$\boxed{\phantom{00}} d6 = \left( \phantom{00} \div 2 \right) + \phantom{00} \text{ (Arredonda para Baixo)}$$

Nível

3

## MERCIES

12

6

15

9

18

## MAGIAS PREPARADAS

☐☐☐ True strike

☐☐☐

☐☐☐

1

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Acute sense

☐☐☐

☐☐☐

2

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Touch of idiocy

☐☐☐

☐☐☐

3

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Imune a magia

☐☐☐

☐☐☐

4

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

## PURE OF BODY

Nível

8

50% chance of reducing any sneak attack or critical hit to a normal hit.

## CAMPEÃO SAGRADO

Aumente a redução de dano de 10/mal.

Nível

20

On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.