WILD	RAGER!
------	--------

Nível de Bárbaro

	44		D MAGEN:	Barbaro !	FÚRIA! dur	AÇÃO		ível de	Outros		FÚRIA!	
	_	(BÁRBARO)		POR DIA		. (B	árbaro			ноје	
N N	lível de		BÁRBARO	<i>*</i>	rds	= 2 + CON	+ (× 2			rds	
B	árbaro 1		Movimento Rapido FÚKIA!				MODIE		EÇAISTITUIÇÃO MODIFICADOR	Teste de Vontade Bônus	CLASSE DE ARMADURA PENALIDADE	
	2		Wild Fighting			FÚRIA	!	4	4	2	-2	
	3		Sentir Armadilha +1			FÚRIA MAIO	l!	6	6	3	-2	
	5		Rage Conversion			FÚRIA PODEROSA	A!	8	8	4	-2	
	6		Trap Sense +2		Modificador = (Total de pontos	: - 10) ÷ 2	1	FOR	CON		CA	
	7		Redução de Dano 1/—		FATIGADO	FÚRIA!		ontos de Força	Penalidade nos F	ontos de Dest	re72 -2	
	9		Sentir Armadilha +3		DURAÇÃO	Duração		enalidade: -2			ar em Fúria, Correr	ou dar li
	10		Redução de Dano 2/—		rds	= × 2	- 1	FOR :		enquanto esti		ou uai ii
	11		Aprimorado fÚNIA!				FÚRI.	A! POD E	RES			
L	12		Sentir Armadilha +4			ERESNível de CIMEBárbaro		Outros				
L	13		Redução de Dano 3/—] = (÷ 2) ·	+			(Arredonda para	Raivo)
L	14		Vontade Inabaláve		1						(Alleadhad para	Duixo
	15		Sentir Armadilha +5									
L	16		Redução de Dano 4/—		2							
L	17		Incansável fÚRIA!									
L	18		Sentir Armadilha +6		2							
L	19		Redução de Dano 5/-		3							
	20		Poderoso fÚMA!									
•			FÚRIA DESCONTROLA	IDA!	4							
WI DC	LL SA	VE	Nível de Bárbaro									
			= 10 ++	CON	5							
	Roun	d A	ttack the nearest creature		6							
CONFUSION	Roun 1+		Damage =	oherently elf with item in hand • 1d8 + STR rest creature	7							
`		R	ounds of confusion do not cogainst your rounds of RAGE!	punt per day	8							
Ní	bi	ut tak our ne	you to make an extra attack e a -2 penalty to attack rolls ext turn	and -4 to AC until	9							
*	1.5		RIA!CONVERS		10							
Νí	ei ai	t the s	ail a will save against a mind start of your next turn you ca succeed, you RAGE and are CO	n try again.								
					11							
					12							
					13							
					14							

FÚRIA!