WORLD WALKER

(DRUIDE)

Niveau de Druide

Bonus de Niveau +

WORLD WALKER

Niveau de Druide		
1	☐	**Instinct naturel** +2 en Connaissances (Nature) et Survie **Empathie sauvage** Améliore l'attitude d'un animal
2	☐	**Déplacement Facilité** Progresse à vitesse normale dans les taillis ne prenant aucun dégâts
3	☐	**Favoured Terrain** Bonus in a given terrain
4	☐	**Forme animale** Se transformer en un animal de taille P ou M
9	☐	**Path of Trees** Tree stride
13	☐	**Mille Visages** Changer d'apparence à volonté

ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau ○ BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau				
3	■	☐	☐	☐
8	☐	☐	☐	☐
13	☐	☐	☐	
18	☐	☐		

SORTS

Sort DD sauvegarde		Sorts par jour	=	Sorts de base	+	Sorts supp. SAG	SAG - 4	SAG - 8	SAG - 12
	0								
	1					☐	☐	☐	☐
	2					☐	☐	☐	☐
	3					☐	☐	☐	☐
	4					☐	☐	☐	☐
	5					☐	☐	☐	
	6					☐	☐	☐	
	7					☐	☐	☐	
	8					☐	☐	☐	
	9					☐	☐		

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration ☐ = SAG + Niveau de Lanceur de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☐ COMPAGNON ANIMAL ☒ DOMAINE

Pouvoir Accordé		Pouvoir Accordé	
Niveau		Niveau	
DD		DD	
Utlisations par jour	☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐	Utlisations par jour

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS D'EMPATHIE SAUVAGE ☐ = CHA + Niveau de druide + Divers

FORME ANIMALE

Fois par jour ☐

Fois aujourd'hui ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

SORTS PREPARES

0		
1	☐☐☐	☐☐☐
2	☐☐☐	☐☐☐
3	☐☐☐	☐☐☐
4	☐☐☐	☐☐☐
5	☐☐☐	☐☐☐
6	☐☐☐	☐☐☐
7	☐☐☐	☐☐☐
8	☐☐☐	☐☐☐
9	☐☐☐	☐☐☐

PARCHEMINS

POTIONS