

# ŁOTRZYK UNCHAINED

Poziom  
Łotrzyka

## TALENTY TROPICIELA

TALENTY  
ZNANE

Poziom  
Łotrzyka

Inne

Od 10 poziomu Tropicielek może korzystać z Zaawansowanych Talentów

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right) + \boxed{\phantom{000}} \quad (\text{Zaokrąglane w dół})$$

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

## ŁOTRZYK

Poziom  
Łotrzyka

1

☐

Wykrywanie Pułapek  
Podstępny Atak  
Finesse Training

2

☐

Uchyłanie

3

☐

Danger Sense

4

☐

Debilitating Injury  
Nieświadomy Unik

5

☐

Rogue's Edge

8

☐

Doskonalszy Nieświadomy Unik

10

☐

Zaawansowane Talenty

20

☐

Master Strike

## PUŁAPKI

Percepcja

Poziom  
Łotrzyka

$$\text{Wyszukiwanie Pułapek} = \boxed{\phantom{000}} + \left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right)$$

Unieszkodliwianie  
Mechanizmów

Poziom  
Łotrzyka

$$\text{Unieszkodliwianie Pułapek} = \boxed{\phantom{000}} + \left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right)$$

**DANGER SENSE**

Poziom

**BONUS**

Poziom  
Łotrzyka

Inne

3

$$+ \boxed{\phantom{000}} = \left( \boxed{\phantom{000}} \div 3 \right) + \boxed{\phantom{000}}$$

Bonus to Reflex saves and **AC** against traps, and to Perception to avoid being surprised by a foe.

## PODSTĘPNY ATAK

**PODSTĘPNY OBRAŻENIA**

**PREMIA**

Poziom  
Łotrzyka

Inne

$$\boxed{\phantom{000}} \text{ k6} = \left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right) + \boxed{\phantom{000}} \quad (\text{Zaokrąglane w górę})$$

Sneak attack damage can be applied when a target is flanked or is denied their **DEX** bonus to **AC**.

On ranged attacks, it only applies within 30 ft.

It is not multiplied by critical hits.

It cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon.

**DEBILITATING INJURY**

Poziom

4

On a successful sneak attack, apply a penalty for 1 round. Only one such penalty can be applied at a time.

**Bewildered**

Penalty to **AC**, and an extra **AC** penalty against yourself.

4

-2 **AC** -4 **AC** against yourself

10

-2 **AC** -6 **AC** against yourself

16

-2 **AC** -8 **AC** against yourself

**Disoriented**

Penalty to attack, and an extra penalty against yourself.

4

-2 attack -4 to attack yourself

10

-2 attack -6 to attack yourself

16

-2 attack -8 to attack yourself

**Hampered**

All target's speeds are reduced to half (min 5ft), and target cannot take 5ft steps.

## ROGUE'S EDGE

Poziom

Gain skill unlock powers appropriate to your ranks in:

5

10

15

20

## MISTRZOWSKIE UDERZENIE

A successful sneak attack can also deliver one of:

• Sleep for 1d4 hours • Paralyzed for 2d6 rounds • Slain

**MISTRZOWSKIE UDERZENIE**

Poziom

**ST WYTRWAŁOŚĆ**

Poziom  
Łotrzyka

20

$$\boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right) + \text{INT}$$

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość