

# ZAPRZYSIĘŻONY PALADYN



OF

Poziom  
Paladyna

Poziom - 3 = Poziom  
Paladyna - 3 Czarującego

## WYKRYCIE ZŁA

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.  
Does not detect any other evil auras nearby.

## BOSKA ŁASKA

Poziom  
2

CHA

Premia do wszystkich  
rz. obr.

## AURA

Poziom  
3

### AURA ODWAGI

Immune to fear effects including magic.  
Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.

Poziom  
8

### AURA DETERMINACJI

Immune to charm effects including magic.  
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

Poziom  
11

### AURA SPRAWIEDLIWOŚCI

Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round.

Poziom  
14

### AURA WIARY

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Poziom  
17

### AURA PRAWOŚCI

Zyskuje redukcję obrażeń 5/zło  
Immune to compulsion effects including magic.  
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

## DIVINE HEALTH

Poziom  
3

Immune to all diseases including magic.

## CHANNEL POSITIVE ENERGY

Poziom  
4

Kierunkowanie pozytywnej energii zużywa  
2 Nakładania Rąk

ENERGIA  
RZUT

Poziom  
Paladyna

Inne

$$k6 = ( \div 2 ) +$$

(Zaokrąglane w górę)

WOLA  
ST Rz. Obr

Poziom  
Paladyna

$$= 10 + ( \div 2 ) + CHA$$

(Zaokrąglane w dół)

## BOSKA WIEŻ

Poziom  
5

☐ SPECJALNY WIERZCZĄCY ZŁA BROŃ  
Imię

Rodzaj

☐ Przywołań  
Dziś

Wzmocnienia

## CZARY

ST Rzutu  
Obronnego

Czary  
Dziennie

= Czary  
Bazowe

+ Czary Premiowe  
CHA

	1			
	2			
	3			
	4			

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czarującego

Koncentracja

$$= CHA +$$

Poziom  
Czarującego

# Oathbound Paladin

VOW

## CODE OF CONDUCT

## UGODZENIE ZŁA

WROGOWIE  
NA DZIEŃ

Poziom  
Paladyna

Inne

Wrogowie  
Dzisiaj

$$= ( \div 3 ) +$$

(Zaokrąglane w górę)

☐  
☐  
☐

ATAK  
PREMIA

Inne

ODBICIE  
PREMIA

Inne

$$+ = CHA +$$

$$+ KP = CHA +$$

Udane ugodzenie zła  
ignoruje redukcje obrażeń.

Premia do obrażeń od ugodzeń podwaja się dla pierwszego udanego

OBRAŻENIA  
PREMIA

Poziom  
Paladyna

Inne

ZŁE OBRAŻENIA  
PREMIA

Poziom  
Paladyna

Inne

$$+ = +$$

$$+ = ( \times 2 ) +$$

## NAKŁADANIE RĄK

UŻYCIA  
NA DZIEŃ

Poziom  
Paladyna

Inne

Użycia Dzisiaj

$$= ( \div 2 ) + CHA +$$

(Zaokrąglane w dół)

☐  
☐  
☐

Poziom  
2

LECZENIE  
PW

Poziom  
Paladyna

Inne

$$k6 = ( \div 2 ) +$$

(Zaokrąglane w dół)

Poziom ŁASKI

3

12

6

15

9

18

## PRZYGOTOWANE CZARY

☐ True strike

☐

☐

1

☐

☐

☐

☐ Acute sense

☐

☐

2

☐

☐

☐

☐ Touch of idiocy

☐

☐

3

☐

☐

☐

☐ Odporność na czary

☐

☐

4

☐

☐

☐

## ŚWIĘTY CZEMPION

Increase damage reduction to 10/evil.

Poziom

20

On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment.  
The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.