

# PSYCHIC WARRIOR

Poziom Manifestującego

Poziomy Premiowe

+

## PSIONIKA

PUNKTY MOCY NA DZIEŃ

Bazowe Punkty

Premiowe Punkty

Rasowe

Inne

=  +  +  +

Punkty Premiowe

Poziom Manifestującego

= **RZT** ×  ÷ 2 (Zaokrąglane w dół)

Punkty Mocy

## POZIOMY MOCY

Poziomy Mocy

Koszt

ST Rz. Obr. na Moc

1	1	
2	3	
3	5	
4	7	
5	9	
6	11	
7	13	
8	15	
9	17	

ST Rz. Obr. Na Moc = 10 + INT + Poziom Mocy

## PSIKRYSTAŁ

Imię

Przyjacielski

- ☐ Artysta
 ☐ Kłamca
 ☐ Zdecydowany
- ☐ Despotyczny
 ☐ Skrupulatny
 ☐ Mędrzy
- ☐ Tchórzliwy
 ☐ Zwinność
 ☐ Jednomysłny
- ☐ Przyjacielski
 ☐ Spostrzegawczy
 ☐ Podstępny
- ☐ Bohaterski
 ☐ Pewny Siebie
 ☐ Współczujący

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

## DORDŹE

LADUNKI

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNKI

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNKI

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNKI

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNKI

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

## ZNANE MOCE

MOCE ZNANE

MAKSYMALNA MOC POZIOM

MAX POINTS POWER COST

Poziom Manifestującego

=

Moc

Poziom

Koszt

1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		
21		
22		
23		
24		
25		

## KAMIEŃ MOCY

## TATUAŻE

	1
	2
	3
	4
	5
	6
	7
	8
	9
	10
	11
	12
	13
	14
	15
	16
	17
	18
	19
	20