



DIVINE MIND

Nivel de
Manifestador

Bon
de Nivel

+

DEIDAD

MANTLES

PSIÓNICA

POWER POINTS Puntos Puntos Misc Wild Talent
AL DÍA Base Adicionales Reserve

= + + + **2**

Puntos Adicionales

Nivel de
Manifestador

= **SAB** × ÷ 2 (Redondear abajo)

Puntos de Poder

NIVELES DE PODER

Nivel de Poder	Coste Puntos	CD Salv Poder
1	1	<input type="text"/>
2	3	<input type="text"/>
3	5	<input type="text"/>
4	7	<input type="text"/>
5	9	<input type="text"/>
6	11	<input type="text"/>

Power Save DC = 10 + CHA + Power Level

GRACIA DIVINA

SAVING THROW
BONUS

+ = **CAR**

DORJES

CARGAS

#

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

CARGAS

#

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

CARGAS

#

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

CARGAS

#

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

CARGAS

#

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

PSYCHIC AURA

AURA
RANGE

, C

MAX
AURAS

CHANGE
AURAS

- ☐ 1 hour meditation
☐ Standard action
☐ Acción de Movimiento
☐ Swift action

Aura	Active Aura	Bonus Affects	Bonus	Divine Mind Level
1 Ataque	<input type="checkbox"/>	Attack and damage	= 1 +	÷ 5
2 Defensa	<input type="checkbox"/>	Armour class	= 1 +	÷ 5
3 Percepción	<input type="checkbox"/>	Initiative, Listen and Spot	= 2 +	÷ 5
4	<input type="checkbox"/>		= +	÷
5	<input type="checkbox"/>		= +	÷
6	<input type="checkbox"/>		= +	÷
5	<input type="checkbox"/>		= +	÷
6	<input type="checkbox"/>		= +	÷

PODERES CONOCIDOS

PODERES
CONOCIDOS

MAX POWER
NIVEL

PUNTOS DE PODER Nivel de
COSTO MAXIMO Manifestador

=

Poder	Nivel	Coste
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		

PIEDRAS DE PODER

TATUAJES

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16