						ПЕРСОНАЖ							
Игрок					RMN							мужчина при	
						Paca				Doore	10		
ипрок						Tor Sign Faca				Разме	p	#P	Модиф. Размера
Кампані	ия					КЛАССІЬ				Навыко	в Кость хи	гов Уровен	нь Изменение
OFF						<u> </u>					d00		Уровня
ОПЫТ						□ 2					d00		
``	X	APAKTI	ЕРИСТІ	ики	—	□ 3					d00		Суммарный
	Значение	Бонус	Модиф.	Врем.	Временные	- 4					d00		Уровень
	Хар-ки	Вещей	Хар-ки	Значени	е Модиф.						d00		Персонажа
СИЛ			СИЛ		СИЛ	□ 5 Предпочитаемый класс	:			+ ИНТ	+ ВІЬН		-) (
DEX			DEX		DEX	+1 за уровень	пм	hp	rks ВІЬКИ	за уровен	ь за уровеі	НЬ	
віьн			ВІЬН		ВІЬН				K	лассовые		овый,	Штраф
			\vdash		-		Без подготовки	Бонус Навыка		Навыки +3	Ранги Че	рты Проч	ее Надетой Брони
INT			INT		INT	Акробатика			DEX				-
WIS			WIS		WIS	Оценка	-		INT				
XAP			XAP		XAP	Autohypnosis			WIS				
	 икатор = (Зі			÷ 2 (Okbyt		Обман	-		XAP				
	икатор - (Зі ЕРТІЬ И					Лазание	-		СИЛ				-
		OCODI	DL CIIC	CODII		Дипломатия	-		XAP				
						Вывод устройств из с	троя		DEX				
						Маскировка	-		XAP				
						Высвобождение	-		DEX				-
						Полет	-		DEX				
						Приручение животны	х		XAP				_
						Лечение	-		WIS				
						Устрашение			XAP				±4 если боль меньше
						Лингвистика			INT				_
						Восприятие			WIS				
						Верховая езда			DEX				
						Чувство мотива			WIS				
						Ловкость рук			DEX				
						Магическое ремесло	_		DEX				
						Незаметность							
						Выживание			WIS		27/2		
						□ Выслеживание			въживані СИЛ		N/A		<u></u>
						Плавание			XAP				[
						Использование магич Знание: Волшебство	і. устроиств		INT				
						Знания: Подземелья			INT				_
						Знания: Подземелья			INT				
						Знание: Религия			INT				_
						Знание: Природа			INT				
						Знание: Планы			INT				_
						опапис. Плапы							
													_
													_
													_
													_
													THT.
													Ремесло - ИНТ Знание - ИНТ Выступление - ХИНТ
													Знан
КИ													HT AX
язіьки													ло - И
α													Ремес Высту