GU	IDE	Waldläufer- stufe	1	X	*			
(WALD	LÄUFER)	Stufen- bonus	+	Waldläufe				
RA	NGER'S FOC	US	<i>x</i> (stufe 2				
FOCUS BONUS Waldla					-			
+ = (÷5)×	+ 2		6	<u> </u>			
(aufrunden) Bonus to attack and damage applies against chosen subject			10					
FOCUS Focus SUBJECTS Waldläufer- Subjects			Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden. Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.					
PRO TAG stu	nstiges Today	Today	×	VORBEREITETE ZAUBER				
= (÷3)+							
(aı	ufrunden)]	1		
	rzugtes Gel		*					
Stule -	ÜR BEVORZUG		4DE 6 8]			
3						2		
8								
13								
18]	3		
O Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain								
* TIEREMPATHIE]				
Wie Diplomatie, aber verbessert die Einstellung eines Tieres								
ZAUBER					Ċ			
4	Stufe Waldläufer- 4 Stufe 3 = Zauber- stufe 3 tufe			RANGER'S LUCK				
RW gegen Zauber	Zauber = Gi pro Tag = za	rund- + Bon auber	uszauber WE	9	Once per day, reroll one attack roll or force an enemy to reroll one attack roll. You must take the second result.		Stufe 14 Zweimal pro Tag	Ranger's Luck
1 2		T		Stufe E	Bonus to ranger's luck reroll (or penalty to attacker's reroll) + 4		Stufe 19 Dreimal pro Tag	Today □ □ □
3				×	INSPIRE	D N	IOMENT	,
4					Once per day, for one turn gain a bonus to attac	k,	Stufe	Heute
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaub	ergrad		11 3	armour class, skill checks and ability checks		19 Zweimal pro Tag	
+ 4 Automatically confirm any critical								
				~				$\overline{}$

ZAUBERSTÄBE		
# CO O O O O O O O O O O O O O O O O O O	SCHRIFTROLLEN	TRÄNKE
L		
# 000 000 000		
# COO OOO OOO		
PAGE PA		