

URBAN RANGER

Nivel de
Explorador

ESTILO DE COMBATE

ENEMIGOS PREDILECTOS

Nivel **BON DE ENEMIGO PREDILECTO** 4 6 8 10

1 ■ □ □ □ □ □

5 □ □ □ □ □ □

10 □ □ □ □ □

15 □ □ □ □

20 □ □

■ Bonus al ataque, daño y habilidades seleccionadas contra este enemigo.

FAVOURED COMMUNITIES

Nivel **COMMUNITY BONUS** +2 4 6 8

3 ■ □ □ □ □

8 □ □ □ □ □ □

13 □ □ □ □

18 □ □

○ Bonus to Initiative and selected skills when in this community

Nivel **7** Never slowed by difficult terrain in these communities
Move through local citizens as if they were allies

Nivel **12** Use Stealth in place of Disguise in these communities
Si tienes éxito, te mezclas con la multitud

EMPATIA SALVAJE

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

CONJUROS

Nivel **4** Nivel de Explorador - 3 Nivel de Cazador

CD Salv de Conjuros = Conjuros al Día = Conjuros Base + Conjuros Adicionales

CD Salv de Conjuros		1	2	3	4	SAB
		1	2	3	4	□ □ □ □
		2	3	4	5	□ □ □ □
		3	4	5	6	□ □ □ □
		4	5	6	7	□ □ □ □

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Nivel de
Explorador

2

6

10

14

18

Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerequisites normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada

VÍNCULO DEL CAZADOR

Nivel **4**

COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO

COMPañERO ANIMAL

COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO

DURACIÓN

Misc

turnos SAB +

(SABmínimo 1)

Como acción de movimiento, comparte tu bonificador de Enemigo Predilecto contra un sólo objetivo con todos los aliados a 30'

Nivel de Explorador - 3 Nivel de Druida

CONJUROS PREPARADOS

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

VARITAS

CARGAS #

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

CARGAS #

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

CARGAS #

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

CARGAS #

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

CARGAS #

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

PERGAMINOS

POCIONES