

SHAPESHIFTER

Уровень Следопыта

(РЭЙНДЖЕР)

ИЗБРАННЫЕ ВРАГИ

Уровень	БОНУС ИЗБРАННОГО ВРАГА	2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy

SHIFTER'S BLESSING

Уровень		□
3		
Уровень		□
8		
Уровень		□
13		
Уровень		□
18		

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ

Исп. вместо Дипломатии для улучшения отношения зверя

ЗАКЛИНАНИЯ

Уровень	Уровень Следопыта	Уровень Заклинателя	Заклинаний в день	Базовых заклинаний	Бонусных МУД
4		3			
КС Спаса от заклинания	1				□ □ □ □
	2				□ □ □ □
	3				□ □ □ □
	4				□ □ □ □

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

ЖЕЗЛЫ

Заряды #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
Заряды #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
Заряды #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
Заряды #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
Заряды #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
Заряды #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

СТИЛЬ БОЯ

NATURAL WEAPON COMBAT

Уровень Следопыта	<input type="checkbox"/> Aspect of the Beast <input type="checkbox"/> Low Light Vision <input type="checkbox"/> Dark Vision <input type="checkbox"/> Claws: 1d4 damage (1d3 if small) <input type="checkbox"/> Predator's Leap: Jump without a run-up <input type="checkbox"/> Wild Instinct: +2 to Initiative and Survival
2	<input type="checkbox"/> Rending Claws If two claw attacks hit in a turn, the second does an extra 1d6 damage <input type="checkbox"/> Improved Natural Weapon Increased damage dice 1d2 → 1d3 → 1d4 → 1d6 → 1d8 → 2d6 → 3d6 → 4d6 → 6d6 → 8d6 → 12d6 1d10 → 2d8 → 3d8 → 4d8 → 6d8 → 8d8 → 12d8 <input type="checkbox"/> Weapon Focus +1 to attack with selected weapon
6	<input type="checkbox"/> Eldritch Claws Natural weapons considered both magical and silver <input type="checkbox"/> Vital Strike Make a single attack for an extra set of damage dice
10	<input type="checkbox"/> Multiattack Second attack with natural weapons takes only -2 penalty rather than -5 <input type="checkbox"/> Improved Vital Strike Make a single attack for two extra sets of damage dice
14	
18	Следопыт может брать бонусные навыки без удовлетворения их требованиям, но только если не носит тяжелой брони.

ОХОТНИЧЬИ УЗЫ

Уровень	<input type="checkbox"/> ОБЩИЙ ИЗБРАННЫЙ ВРАГ ОБЩИЙ ИЗБРАННЫЙ ВРАГ ДЛИТЕЛЬНОСТЬ Прочее рнд = МУД + (МУД минимум 1) Действием движения разделить 1/2 бонуса Заклятого против одиночной цели с союзниками в радиусе 30 футов	<input type="checkbox"/> Животное-компаньон Имя Тип существа Врага Уровень Следопыта - 3 Уровень Друида
---------	--	---

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

□ □ □	□ □ □
□ □ □	1 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	2 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	3 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	4 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ