

# TRUE PRIMITIVE

(BARBARIAN!)

Уровень  
Барвара

## ВАРВАР

Уровень  
Барвара

1 ☐ { Favoured Terrains  
ЯРОСТЬ!

2 ☐ Необычайная Увёртливость

3 ☐ Trophy Fetish

5 ☐ Улучшенная Необычайная Увёртливость

7 ☐ Сокращение урона 1/—

8 ☐ Trophy Fetish × 2

10 ☐ Сокращение урона 2/—

11 ☐ Великая ЯРОСТЬ!

13 ☐ { Trophy Fetish × 3  
Сокращение урона 3/—

14 ☐ Неукротимая Воля

16 ☐ Сокращение урона 4/—

17 ☐ Неутомимая ЯРОСТЬ!

18 ☐ Trophy Fetish × 4

19 ☐ Сокращение урона 5/—

20 ☐ МОГУЧАЯ ЯРОСТЬ!

## ИЗБРАННЫЕ ЛАНДШАФТЫ

☐ FAVOURED TERRAIN

Favoured Terrain Bonus

2 4 6 8  
☐ ☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐ ☐

## TROPHY FETISH

WEAPONS / HIDE ARMOUR

Morale Bonus

+1 2 3 4  
☐ ☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ☐ ☐

Fetishes can be attached to a traditional true primitive weapon:  
Battleaxe, Blowgun, Club, Greatclub, Handaxe, Longspear,  
Shortspear, Sling, Spear; or to a suit of Hide Armour.

Weapons gain a morale bonus to damage.

Armour gains a bonus to saving throws.

## ЯРОСТЬ!

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ ЯРОСТИ!  
В ДЕНЬ

Уровень  
Барвара

Прочее

ЯРОСТЬ!  
СЕГОДНЯ

рнд = 2 + **ВЫН** + (  × 2 ) +

рнд

ПОКАЗАТЕЛЬ  
СИЛЫ  
БОНУС

ПОКАЗАТЕЛЬ  
ВЫНОСЛИВОСТИ  
БОНУС

СПАС  
ВОЛИ  
БОНУС

КЛАСС  
ЗАЩИТЫ  
ШТРАФ

ЯРОСТЬ!

4

4

2

-2

БОЛЬШАЯ ЯРОСТЬ!

6

6

3

-2

МОГУЧАЯ ЯРОСТЬ!

8

8

4

-2

Модификатор параметра =  
(Суммарный показатель - 10) ÷ 2

**СИЛ**

**ВЫН**

**КЗ**

УСТАЛОСТЬ ЯРОСТЬ!  
ДЛИТЕЛЬНОСТЬ

Штраф параметра  
Силы: -2

Показатель Ловкости  
Штраф -2

рнд =  × 2

**СИЛ**

**ЛВ**

Ярость, бег или натиск невозможны  
во время усталости.

## СИЛЫ ЯРОСТИ!

СИЛ ЯРОСТИ!  
ИЗВЕСТНО

Уровень  
Барвара

Прочее

= (  ÷ 2 ) +

(Округлять к меньшему)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14