TRAPPER

(TROPICIEL)

Poziom Tropiciela

Poziomy Premiowe +

ULUBIENI WROGOWIE

Poziom	PREMIA Z PREFEROWANEGO WROGA	2	4	6	8	10
1	■	□	□	□	□	
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

ULUBIONE TERENY

Poziom	PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU	2	4	6	8
3	■	□	□	□	
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

WIĘŹ Z DZICZĄ

WIĘŹ Z DZICZĄ
PREMIA

Poziom Tropiciela

Inne

[ ] = CHA + ____ + ____

Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia

TRACK

Poziom Tropiciela

Premia ze Sztuki Przetrwania

Tropienie [ ] = (____ ÷ 2) + ____

STYL WALKI

Poziom Tropiciela

2 □ □ □

6 □ □

10 □ □

14

18

Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi c

WIĘŹ ŁOWCY

Poziom 4

□ **DZIELENIE SIĘ PREMIĄ**

□ **ZWIERZĘCY TOWARZYSZ**

DZIELENIE SIĘ PREMIĄ
CZAS

Inne

[ ] rund = RZT + ____

(RZT minimum 1)

Jako akcję ruchu podziel się twoją Premią za Preferowanego Wroga przeciw jednej istocie ze przymierzeńcami w obszarze 9

Imię

Typ Stworzenia

Poziom Tropiciela ÷ 2 = Poziom Druida [ ]

PUŁAPKI

TRAPS
PER DAY

Poziom Tropiciela

[ ] = (____ ÷ 2) + RZT

Traps today

□□□ □□□
□□□□□ □□□□□
□□□ □□□

TRAP
SAVE DC

Poziom Tropiciela

Inne

[ ] = 10 + (____ ÷ 2) + RZT + ____

Extraordinary Trap Modifier

-2

Poziom 5 □ **SNARE TRAP**

5 □

7 □

9 □

11 □

13 □

15 □

17 □

19 □

□

RÓŻDŻKI

ŁADUNKI # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

ŁADUNKI # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

ŁADUNKI # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

ŁADUNKI # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

ŁADUNKI # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

ZWOJE

MIKSTURY