						ПЕРСОНАЖ											<b>#</b>
						SRO.	Иı	RM								007	Пол
Игрок						440c	Pa	aca					Разм	ер		+	Модиф.
Кампани	1Я					KJ	ТАССЫ						Навыко	в Кость з	китов	Уровень	
ОПЫТ														<u>d</u>			Уровня
						2								_ <u>d</u>			<u> </u>
*	Значение	АРАКТІ Бонус	<u> Модиф.</u>		Временные	<u> </u>								_ <u>d</u>			Суммарный Уровень
	Хар-ки	Вещей	Хар-ки	Значение	Модиф.	04								<u>d</u> d			Персонажа
СИЛ			СИЛ		СИЛ	Пр	е <b>дпочитаем</b> за уровень	ый класс			ПЗ	rks	+ NHT				
лов			ЛОВ		ЛОВ	*	за уровень				HABI	ыки					*
вын			вын		ВЫН					Бонус	l	Классовь Навыки	іе Ранги	Расовый Черты	, Проч	ее Враг	ныйШтраф Надетой
инт			инт		инт			Без под	готовки	Навыка	]	+3				<b>(</b> Дандц	афт Брони
муд			МУД		МУД							-				_	
XAP			XAP		XAP							_					
	икатор = (3											_				_	
у ЧЕ	ЕРТЫ И	ОСОБЬ	іЕ СПО	СОБНО	ости 🗡							-				_	
												-					
												_					
												-					
												-				_	
												-					
												-				_	
												-				_	
												-					
												-				_	
												-					
												-					
												-					
												_					
												-				_	
												_					
												-					
												_					
												_					
												-					
												_					
												_					
												-				_	
												-					
												-					Ремесло - ИНТ Энаниие - ИНТ Въступление - ХАР Профессия- МУД
												_					наниие -
Z												_					T 34 XAP II,
ЯЗЫКИ												-					по - ИН
В												-					Ремесл Выстуг