

MOONCALLER

(DRUIDA)

Nível do Druida

Nível
Bônus

+

MOONCALLER

Nível do Druida

1

☐

Senso da Natureza

+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência

Empatia com a Natureza

Melhora a Atitude de um Animal

2

☐

Nightsight

Low light vision, or darkvision 30ft

3

☐

Trackless Step

Leave no trail, unless deliberately

4

☐

Resist Call of the Wild

+4 to saves against the confusion, daze,

feeblemind and insanity effects;

+4 against the abilities of shapechangers

Forma Selvagem

Torna-se qualquer animal pequeno ou médio

9

☐

Purity of Body

Immune to all diseases

13

☐

Wolfsbane

Damage reduction

15

☐

Corpo Atemporal

Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de
Resistência CD

Magias
por dia

= Base
Magia

+ Magias Bônus

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAB

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

= SAB +

Nível do Conjurador

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☐ COMPANHEIRO ANIMAL ☒ Domínio

Poder Garantido

Poder Garantido

Nível

CD

Uso por dia

Nível

CD

Uso por dia

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA

BÔNUS

Nível do Druida

Outros

= CAR +

WOLFSBANE

Nível

Redução de Dano

13

3/silver

16

4/silver

19

5/silver

FORMA SELVAGEM

Veze por dia

Hoje

☐
☐
☐
☐

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES