					CHARACT							
					Plande Service Control of the Contro	lmię				Gender	<u></u>	
Gracz						Home World					<u>_</u>	
GIUGZ					* CAN							
Kampania				PD	RACE					Pozmior		
ATRYB	IITV		$\overline{}$						Hit Poin	Rozmiar ts		·
AINID	Wartość Mody	ikator Upg	graded	Upgraded						Speed		
	Atrybutu z Atry	$\overline{}$	core	Modifier							m	cm
S			'	S								
ZR	Z	R _	[ZR								
BD	В	D		BD	THEME							
INT		= -		INT								
RZT	R	=	_ ;	RZT	Poziom ——							
		= =	— ;		1							
CHA		IA)		CHA	6							
Модупкато	r = (Wartość Atrybutu	- 10) / 2			12							
					18							
											<i>5</i> : 1	LEVEL
					KLASY			Key Ability	Punkty Umj.	Hit Points	Stamina	LEVEL
					1			-				
					2			- 🖳				
					3			_	+ INT		+ CON	
									per level	per level	per level	
					UMIEJĘTI	NOŚĆI				A1 -		
							Premia z	Ra	Umiejętnoś angi Klasowe	oclass Rad Bonus The		do Testó
						Niewyszko	olonaJmiejętności		+3			z Pancer
								-				_
								-				_
FEATS	+ PROFICIENC	IEC	-									
ICAIS	+ FROI ICICIVE	ics						<u>-</u>				_
								-				_
								<u> </u>				
												_
												-
												-
												_
YKI												
JĘZYKI												
	INTES											
SKILL N	IOTES											
	IOTES											
	IOTES											
	IOTES											
	IOTES											