			Wa	ldläufer-	7			KAN	MPF	STIL
	HORSE LORD stufe			MOUNTED COMBAT						
	(WALDL	ÄUFER)		Stufen- bonus	1.4	Waldläufe	r- Mounted Comba	Once a round, make a	a Ride	check to negate a hit against your mount
		ERZFEI	MDE	501140		stufe				hile moving: -2 and -4 rather than -4 and -8
01.6	■ BONUS GE			+2 4	6 8 10	2				ge, up to double your move speed enalty for riding bareback; use Mounted Combat twice
Stufe 1	a bones di	ZOLIV LIKZ	FLIND							
5				-		6				unt's AC , and to Mounted Combat charging (triple with a lance)
10				_		10		her Move and make a		
15				-		14		with a lance and bull ru		**
				_		18		nen ohne die normalen er keine schwere Rüstu		ssetzungen gewählt werden. yt.
20					MOUNTED BOND					
Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy						Name				
Bevorzugtes Gelände Stufo O BONUS FÜR BEVORZUGTES GEŁÄNDE6 8										
Stufe 3	Stule 9					Kreature	nart			
8					H				Waldl	äufer- (- 3 until) = Effektive
13					H		OD 4 DV			stufe (- 3 level 12) = Druidenstufe
						TEMP TREFE	ORARY ERPUNK W āldläufer	stufe Sonstiges		
18							TP =	+		
O Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain					VORBEREITETE ZAUBER					
TIEREMPATHIE						1	VORDERE	9 9 17		
Wie Di	plomatie, aber ve			g eines	lieres				1	
Stufe		ZAUB		- 1	,				•	
4	Walalaalei 3Eaabei									
	/ gegen	Zauber	= Grun	Grund- + Bo zauber	onuszauber	, 000			2	
	auber 1	pro Tag	zaun		WE				2	
	2									
				_						
	3								3	
RW (4 gegen Zauber (SG) = 10 + WF	+ 7auherd]			
	gegen zaaber (00	, 10 1 112	Ludberg	144]			
]		4	
]			
``	Z	AUBERS	STÄBE		*					

# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0	SCHRIFTROLLEN	TRÄNKE ,
# COO OOO OOO		
# # DOD DOD DOD DOD DOD DOD DOD DOD DOD		
# # # # # # # # # # # # # # # # # # #		
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0		