Уровень Рейнджера	СТИЛЬ БОЯ
FALCONER	
(RANGER) Уровня	Уровень ————————————————————————————————————
Избранные враги	2
у <sub>ровень</sub> ■ БОНУС ДЛЯ ИЗБРАННЫХ ВРАГОВ +2 4 6 8 10 <b>1</b>	
	10
,	14
10	18
15	Следопыт может брать бонусные навыки без удовлетворения их требованиям, но только если не носит тяжелой брони.
20	ОХОТНИЧЬИ УЗЫ
№ Избранный ландшафт   ✓ Уровень О БОНУС ЛЮБИМОЙ МЕСТНОСТИ +2 4 6 8	Уровень FEATHERED COMPANION 1 With half hit points   Уровень Full hit points Уровень Рейнджера - 3 Друида   Друида
у <sub>ровень</sub> О БОНУС ЛЮБИМОЙ МЕСТНОСТИ +2 4 6 8 В В В В В В В В В В В В В В В В В В	Имя
8	Died of acquiture
13	Bird of prey type
18	Roam DC 15  The bird roams and foregoes on its own, and returns at a set time.
выслеживание	Distract DC 20
	The bird flutters distractingly around an enemy. On a successful attack, the enemy is snaken.
Выслеживание = ( • 2 ) +	From the bird flies to a high vantage point, then next round makes a charge attack. If successful, this deals 2d4 damage from a bite, with a ×4 critical modifier, and the target is staggered for a round.
Заклинания	ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ
Уровень Уровень _ 2 _ Уровень	000
4         Рейнджера         Заклинателя            КС         Заклинаний _ Базовых , Бонусных	<b>1</b> 000
КС Заклинаний Базовых Бонусных спасброска в день Заклинаний МУД	
1	
2	<b>2</b> 000
3	
КС спаса заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия	
уровень	3
Концентрация = МУД + Заклина	TEMP
	4
жезлы 🗾	
зувады. 4 — — — — — — — — — — — — — — — — — — —	У СВИТКИ И СВИТКИ И ЗЕЛЬЯ И
·	
4 # 00000000000000000000000000000000000	
3APRADE. # # 000000000000000000000000000000000	
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0	
19th # 00000000000000000000000000000000000	