WODID WAIKED Druida	CONJUROS PREPARADOS	
WORLD WALKER		
(DRUIDA) Bon de Nivel		0
WORLD WALKER		
Nivel de Sentido de la Naturaleza Druida +2 a Sabar (Naturaleza) y Supervivencia		
Druida +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia 1		
Mejora la actitud del animal		
Zancada Forestal 2 □ Mueves a través de maleza a vel. normal		1 000
y no recibes daño		
3		
, Groma Salvaje		
Se transforma en cualquier animal pequeno o med		
9 Path of Trees Tree stride		2
Las Mil Caras 13		
Cambia la apariencia a voluntau		
TERRENOS PREDILECTOS		
Nivel O BON DE TERRENO PREDILECTO 4 6 8		3
3		
8		
13		
18		4
CONJUROS		
CD Salv de Conjuros al Día = Conjuros onjuros Adicionales Base ← Superior Septimento Se		
SAB - 8 SAB - 8 SAB - 8		
1		5 ====
2		
3 0000		
4		
5		6
6		
7		
8		
9		7
CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro		
Concentración = SAB + Nivel de		
VÍNCULO CON LA NATURALEZA		8
□ COMPAÑERO ANIMAL ★ DOMINIO		
Poder Concedido Poder Concedido		9
Nivel	PERGAMINOS	POCIONES
9		
Usos DDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDD		
al día DODO al día EMPATIA SALVAJE		
BONUS DE EMPATÍA		
SALVAJE Nivel de Druida Misc		
= CAR + +		
FORMA SALVAJE		
Veces al día Veces hoy		