TRUE PRIMITIVE

(BÁRBARO!)

Nível de Bárbaro

BÁRBARO

Nível de Bárbaro		
1	☐	Favoured Terrains FÚRIA!
2	☐	Esquiva Sobrenatural
3	☐	Trophy Fetish
5	☐	Esquiva Sobrenatural Aprimorada
7	☐	Redução de Dano 1/–
8	☐	Trophy Fetish × 2
10	☐	Redução de Dano 2/–
11	☐	Aprimorado FÚRIA!
13	☐	Trophy Fetish × 3 Redução de Dano 3/–
14	☐	Vontade Inabaláve
16	☐	Redução de Dano 4/–
17	☐	FÚRIA! Incansável
18	☐	Trophy Fetish × 4
19	☐	Redução de Dano 5/–
20	☐	Poderoso FÚRIA!

TERRENO FAVORITO

○ FAVOURED TERRAIN

Favoured Terrain Bonus: 2 4 6 8

TROPHY FETISH

WEAPONS / HIDE ARMOUR

Morale Bonus: +1 2 3 4

Fetishes can be attached to a traditional true primitive weapon: Battleaxe, Blowgun, Club, Greatclub, Handaxe, Longspear, Shortspear, Sling, Spear; or to a suit of Hide Armour.

Weapons gain a morale bonus to damage.

Armour gains a bonus to saving throws.

FÚRIA!

FÚRIA DURAÇÃO POR DIA: ____ rds = 2 + CON + (Nível de Bárbaro × 2) + Outros

FÚRIA! HOJE: ____ rds

	MODIFICADOR FOR BÔNUS	CONSTITUIÇÃO MODIFICADOR	Teste de Vontade Bônus	CLASSE DA ARMADURA PENALIDADE
FÚRIA!	4	4	2	−2
MAIOR! FÚRIA!	6	6	3	−2
FÚRIA PODEROSA!	8	8	4	−2

Modificador = (Total de pontos - 10) ÷ 2

FOR CON CA

FATIGADO DURAÇÃO: ____ rds = FÚRIA! Duração ____ × 2

Penalidade de Pontos de Vida -2 | Penalidade dos Pontos de Destreza -2

-1 FOR -1 DES

Não pode entrar em Fúria, Correr ou dar Ir

FÚRIA! PODERES

FÚRIA! PODERES CONHECIMENTO: ____ = (Nível de Bárbaro ÷ 2) + Outros

(Arredonda para Baixo)

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14