GL	A	DI	A'	$\mathbf{\Gamma}$	0	R
----	----------	----	----	-------------------	---	---

	GLADIAT (FIGHTER)	der Guerriero
•		ENTO NELLE ARMI
Livello 5	Tipo di arma	0-0-0
9		0-0-0
13		0-0
17		
~ ~	DDESTRAMENT	O NELLE ARMATURE
MAX	DEST RI	DUZIONE PENALITÀ
	JS dell'ARMATUR A	PROVA dell' ARMATURA
+		_
		n armtura o usando un scudo
<u> </u>		FAME
Civello Livello 10	Begin performance con	nbat with 1 extra victory point.
<u><u><u> </u></u></u>	Begin performance con	nbat with 2 extra victory points.
``		ZA DELL'ARMA
<u><u><u><u>s</u></u> 20</u></u>	Tipo di arma	
\	TALENTI	di ATTACCO
AZIO	NI d'ATTACCO	
	calzare Attacco extra se	
		ualsiasi numero di att extra per round
		acco extra se il bersaglio è fuori combattimento figliorato Qualsiasi numero di volte a round
EFFE	TTI sul CRITC.	require Critico Focalizzato
	itico Sanguinante	☐ Critico Debilitante
	itico Accecante itico Menomante	□ Critico Incapacitante□ Critico Stordente
	itico Assordante	☐ Critico Affaticante
	itico Dissolvente itico Trafiggente Migliorat	☐ Critico Inesorabile
	Critico Trafiggente	
□ Cr	itico Prodigioso Si appli	cano due effetti di critico insieme
□ Sr		ica un effetto critico al
`.		ndo attacco furtivo in un round DI SQUADRA
		overcome spell resistance
□ Di	fesa Coordinata +2a DI	VIC
□ Ma	anovre Coordinate +2a	ВМС
□ Al	Riparo Si prende il risult	tato di un alleato a salvz su riflessi
In	Guardia Agire in round s	sorpresa se può un alleato
		Aquando entrambi usano scudi
	ielded Caster +4ai tiri d	
		osto con un alleato 2alla CAcontro att. ai fianchi
		Migliorato +2alla CA dell'alleato
		t +2 / +2, get attack of opportunity
		Condvdre spazio, caricare atrvrso cavictre alleate
□ Ca		o stesso nemico caricato da un alleato
□ Es	cape Route Don't provol	ke AoO when adjacent to an ally
☐ Fir	nta del Compagno Quan	do un alleato Finta, Il nemico perde il bonus DES alla C A
	Finta del Compagno Migl	iorata Quando un alleato finta, guadagni un AdO
		allows you to take 1,5mtpasso
	<u> </u>	un alleato conferma un colpo critico
		ng throws per adjacent ally
	-	adjacent, roll twice for trip BMC ttacco extra quando un alleato colpisce a distanza
_ 50	gopportunitu A	ontra gaariao an ancato oorpiooc a alotanza