\OT	T / \	ΓIC DRUID	Уровеі Друи,		×	подго	ОТОВЛЕННЬ	ΙE	ЗАКЛИНАНІ	/RN	<i>x</i> (
AQU	H.		W	IId \							
		Уровень — 2 Друида	Sha Lev)			
×		ДРУИД		<u> </u>							
Уровень Друида		Чувство природы	. ,								
друида 1		+2 к навыкам Знание (Дикое сопереживание	природа	и Выживание							
		Улучшает отношение ж	(ивотных								
2		Aquatic Adaptation Bonus while in aquatic terrain					1	L			
,		Natural Swimmer									
3		Swim at half land speed									
,			Resist Ocean's Fury +4 to saves against water spells and creatures Дикая форма Стать любым маленьким или средним животн								
4		Дикая форма									
	_	Seaborn					2	2			
9		Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold									
10 -		Deep Diver									
13		Damage reduction, with	stand dee	p pressure							
15		Вечное тело Больше не стареет, не может быть магически			Состарен		3	3			
KC		Заклинания	SUBPIA	Бонусных							
спасброс	ска	Заклинаний Баз в день Закл	инаний +	4 8 1 2 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2							
		о		MYA WIS- MYA			4	ŀ			
		1									
		2									
		3		4444							
		4		0000			5	5			
		5		+ + +							
		6		444				_			
		7		444							
		8					6	5			
		9									
КС спаса	а закл	инания = 10 + WIS + Уров	ень закл	ятия							
Концентр	าลเเหต	= муд	+	Уровень							
Концентр	У ИЦИИ				тедля 🗆 🗆		7	7			
M N		СВЯЗЬ С ПРИРОДО компаньон □ ДОМ		×							
		компаньон Проможения	EH					_			
							8	2			
Вид сущес	בחדי							•			
вид сущес	пра							_			
×		СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТ	ТНЫМ								
СОЧУВСТВ			1101111				9	,			
БОНУС		Уровень , 1		Прочее		СВИТКИ		1		ЗЕЛЬЯ	, (
		= XAP +	+			COVITIVI		ı	_	JETION	
```	A	QUATIC ADAPTA	TION	,							
AQUATIO BONUS	С	Уровень друида									
		= ÷2									
Bonus to Ir	nitiativ	J	Parcenti	nn Stealth							
Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.											
*		ДИКАЯ ФОРМА		*							
И	споль	зований в день Исполь		егодня							
Текущая Ф	орма										