

## CAVE DRUID

Nivel de  
Druida

- 2

Nivel de  
Druida  
Nivel de  
Forma  
Salvaje

DEIDAD



## DRUÍDA

Nivel de  
Druida  
1☐**Cavesense**  
+2 to Knowledge (dungeoneering) and Survival  
**Empatía salvaje**  
Mejora la actitud del animal

2

☐**Tunnelrunner**  
Move through narrow passages or rubble  
at normal speed and taking no damage

3

☐**Lightfoot**  
Cannot be detected by tremorsense

4

☐**Resist Subterranean Corruption**  
+2 to saves against the oozes and aberrations  
**Wild Shape**  
Become any small or medium animal or ooze

9

☐**Inmunidad al Veneno**  
Immune a todos los venenos

13

☐**Las Mil Caras**  
Cambia la apariencia a voluntad

15

☐**Cuerpo Eterno**  
No envejece, no puede envejecer mágicamente

## CONJUROS

CD Salv  
de ConjurosConjuros  
al Día

=

Conjuro Base + Conjuros Adicionales

	0				SAB
	1				SAB - 4
	2				SAB - 8
	3				SAB - 12
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración

=

SAB

+

Nivel de  
Lanzador

## VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☐ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMINIO

Poder Concedido

Poder Concedido

	Nivel		Nivel
	CD		CD
Usos al día	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Usos al día

## EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA  
SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

=

CAR

+

+

## FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

☐☐☐☐  
☐☐☐☐  
☐☐☐☐

Forma actual

## CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PERGAMINOS

## POCIONES