

CLASSE DE PRESTIGE CONFEDERATE PANTHER WARRIOR

Panther
Warrior
Level

PANTHER WARRIOR

Niveau

1

Wild Shape (Feline only)
Heroic Combat +1

2

Feline Fighting

3

Scent
Heroic Combat +2

4

Feline Leap

5

Weapon Pounce
Heroic Combat +3

HEROIC COMBAT

ATTAQUE BONUS

+

BONUS DE DÉGÂT

+

}

=

FELINE FIGHTING

Niveau

2

Take no penalty for fighting while prone

SCENT

Niveau

3

SCENT ABILITY
DURATION

Panther
Warrior
Level

mins

=

FELINE LEAP

Niveau

4

Stand from prone without provoking
any attacks of opportunity.

WEAPON POUNCE

Niveau

5

Charge with two weapons and make a full attack.

FORME ANIMALE

Wildshaper
Level

Niveau
de Druides

Panther
Warrior
Level

Fois par jour

Fois aujourd'hui

=

+

+

FORME ANIMALE

Type de créature



Mod. de
taille

CARACTERISTIQUES

Valeur
de Carac.

Bonus
d'objets

Bonus
Temp

Mod. de
Carac.

FOR

DEX

CON

Modifier = (Ability Score - 10) ÷ 2

COMBAT

BONUS D' INITIATIVE

Divers

INIT

=

DEX

+

VITESSE

Vitesse temp

MANŒUVRES

BONUS DE

MANŒUVRE OFFENSIVE

Mod. de
taille

BMO

=

Base

+ FOR

+

Mod. de
taille

DEGRÉ DE

MANŒUVRE DÉFENSIVE

DMD

=

10

+

FOR

+

DEX

+

Esquive
Modificateur

Modificateur
de parade

Bonus
de base à l'attaque

Mod. de
taille

Divers

CLASSE D'ARMURE

CLASSE D'ARMURE

Armure
Naturelle

Mod. de
taille

Divers

CA

=

10

+

DEX

+

Mod. de
taille

PRIS AU DÉPOURVU CLASSE D'ARMURE

CA

=

10

/

+

Mod. de
taille

CLASSE D'ARMURE DE CONTACT

CA

=

10

+

DEX

/

Mod. de
taille

CA temp

Rés. à la magie Réduction de dégâts

CA

=

/

CAPACITES SPECIALES

ATTAQUES

Portée

Bonus d'attaque

Dégâts

Critique

Portée

Bonus d'attaque

Dégâts

Critique

Portée

Bonus d'attaque

Dégâts

Critique

Portée

Bonus d'attaque

Dégâts

Critique

SAUVEGARDES

JET DE VIGUEUR

Base Divers

VIG

=

CON

+

JET DE RÉFLEXES

REF

=

DEX

+
