

SOHEI

Livello
da Monaco

BONUS CA

CA BONUS

+

CA

DMC BONUS

+

DMC

il Bonus si applica solo se si è senza
armatura e non si è ingombrati o indifesi

TALENTI BONUS

- ☐ Cogliere di Sorpresa ☐ Riflessi di combattimento
- Livello ☐ Deviare Frecce ☐ ☐ ☐ Schivare
- 1** ☐ Lottare migliorato ☐ Stile dello scorpione
- ☐ Lancia tutto

- Livello ☐ Pugno della gorgone ☐ Spingere migliorato
- 6** ☐ Disarmare migliorato ☐ Finta migliorata
- ☐ Sbilanciare migliorato ☐ Mobilità

- Livello ☐ Colpo Critico migliorato ☐ Collera della Medusa
- 10** ☐ Afferrare Frecce ☐ Attacco Rapido

- ☐ Mounted Combat Avoid attacks on mount with Ride check
- ☐ Mounted Archery Halve the penalty for ranged attacks
- ☐ Ride-by Attack Move before and after a charge attack
- ☐ Spirited Charge Double damage
- ☐ Trample Overrun enemies
- ☐ Unseat Knock opponents from their mounts

MONASTIC MOUNT

DURATA
AL GIORNOLivello
da Bardo

rd

= 2 + (

× 2) +

ADDESTRAMENTO NELLE ARMI

Livello Tipo di arma

5☐ ☐ ☐ ☐**9**☐ ☐ ☐**13**☐ ☐**17**☐

INTEGRITÀ DEL CORPO

PF

Livello CURATI

7

=

Livello
da Monaco

Anima adamantina

RESISTENZA INCANTESIMI

Livello

13

= 10 +

Livello
da Monaco

PERFEZIONE INTERIORE

Trattato come un Esterno

Livello Immune a Charmare Persone e altri effetti
20 che bersagliano i non Esterni

Riduzione del danno 10/caotico

MONACO

Livello Talenti
da MonacoDanno
Colpo
Senz'armi

P / G

1

■

d6

d4 / d8

Bonus alla Classe Armatura
Raffica di colpi
Colpo senz'armi
Devoted GuardianUsa un'Azione di attacco completo per più attacchi
Tratta mani, piedi, ginocchia e gomiti come armi
Always get to act in a surprise round
Add ½ Monk level to initiative**2**

■

Eludere

Evita tutti i Danni con un TS su Riflessi riuscito

3Maneuvre Training
Mente LucidaUsa il livello da monaco al posto del **BAB** per calcolare il **BMC**
+2TS contro ammalimento**4**Riserva Ki (Magica)
Monastic Mount
Ki WeaponTratta gli attacchi senz'armi come armi magiche
Gain temporary hp, grant bonuses to mount
Enhance weapon - **1 ki point** per enhancement**5**Salto in Alto
Purezza del CorpoAggiungi il liv. da Monaco ad Acrobazia per i salti
+20 Prove per i salti - **1 punto Ki**
Immune a tutte le malattie**6**

■

7

Integrità del corpo

Curare le proprie ferite - **1 punto Ki****9**

Eludere migliorato

evitare metà danno quando si fallisce TS su Riflessi

10

■

Riserva Ki (Legale)

Tratta gli Attacchi senz'armi come Armi legali

11

Corpo Adamantino

Immune a tutti i veleni

12**13**

Anima adamantina

Resistenza Inc.

14

■

15

Palmo tremante

Morte ritardata

16

Riserva Ki (di Adamantio)

Tratta gli Attacchi senz'armi come armi di adamantio

17Corpo senza tempo
Lingua del Sole e della LunaNessuna penalità relativa all'età o invecchiamento artificiale
Parlare con ogni creatura vivente**18**

■

19

Corpo vuoto

assumere Forma eterea per 1 minuto - **3 punti Ki****20**

Perfezione interiore

Trattato come Esterno

RISERVA KI

RISERVA KI
CAPACITÀLivello
da Monaco

= (

÷ 2) +

SAG

RISERVA KI

☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐

ACROBATICI

Movimento attraverso spazi minacciati
CD Acrobazia = **DMC Avversario**a metà velocità
+3 m al movimento a velocità pienaMovimento attraverso lo spazio del nemico
CD Acrobazia = **5 + DMC Avversario**a metà velocità
+3 m al movimento a velocità piena

	Distanza	1,5 m	3 m	4,5 m	6 m	7,5 m	9 m	10,5 m	12 m	13,5 m	15 m	16,5 m
SALTO IN LUNGO	CD	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55
	Distanza	0,3 m	0,6 m	1 m	1,2 m	1,5 m	1,8 m	2,1 m	2,4 m	2,7 m	3 m	3,3 m