RE	IN	CAR	RNAT	CED Drui	den-	VORBEREITETE ZAUBER					
		DRU			tufe						
	-	Druide		- 2 = ge	Tier			_ _ 0			
			fe	– Z – ge	evel			_ 0			
		EINC	ARNAT	'ED DRUI	D ,						
Druiden stufe	-		gespür Wissen (N	latur) und Übei	lebenskunst						
1		Tierempathie									
-		Einstellung eines Tieres verbessern Mysterious Stranger			sern			1			
2		Add half your level to the DC of Sense Motive,			Sense Motive,						
			purloser Schritt								
3	3 Keine Spuren hinterlassen; es sei denn, du tust (h				
			Resist Death's Touch +4 to saves against death effects, energy								
4		drain and necromancy						2			
5		Many Lives									
		Reincarnate if killed									
6		Tierge Werde	s talt irgendein kleines oder mittelgroßes Ti								
9		Cheat Death						_ _ 3			
			a save aga or necroma	ninst death effe nncy							
13			nd Gesicht								
15				derzeit ändern							
15				in and Moon iving creature	- 1						
			ZAUB	FR				– 4			
RW geg	en		Zauber		Bonuszauber						
Zaube	r		pro Tag	zauber	4 8 2						
		0			WE- WE-			_ _ 5			
		1			7777						
		2									
		3									
		4			000			- 6			
		5			$\varphi \varphi \varphi$			— 6			
		6			$\varphi \varphi \varphi$						
		7									
		8			$\phi \phi \phi$						
		9						- 7			
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad											
Konzentr	ation			WE +	Zauber-						
					stufe			8			
M mirr				ER NATUI DOMÄNE	₹ ≠(
X TIERGEFÄHRTE □ DOMÄNE Name des Tiergefährten											
								9			
Art											
AIT						`*	SCHRIFTROLLEN		×	TRÄNKE	*
7		ТІЕ	REMP	ATHIE							
TIEREMPATHIE BONUS Druidenstufe Sonstiges											
= CH + +											
TIERGESTALT											
Anzahl pro Tag Heute verwendet											
Alstroll - C	otol.										
Aktuelle Ge	ətdli										
~											