

Jugador

Campaña

PE

CARACTERÍSTICAS

Puntuación de
Característica

Bonif
Objeto

FUE
DES
CON
INT
SAB
CAR

Modif
Caract.

MODIFICADOR DE
FURIA!
+

Modif. de
Fatiga

-

Mod
Temp

FUE
DES
CON
INT
SAB
CAR

Mod de Característica = (Punt total de Característica - 10) ÷ 2 (Redondear abajo)

DOTES Y APTITUDES ESPECIALES

IDIOMAS

PERSONAJE

Nombre

Raza

Tamaño

Mod
Tamaño

HOMBRE
MULIER



CLASES

☐ 1

☐ 2

☐ 3

☐ 4

☐ 5

Clase favorita
+1 por nivel

Rangos de Habilidad

d00

d00

d00

d00

d00

+ INT
por nivel

+ CON
por nivel

Nivel

Ajuste de
Nivel

Nivel

Efectivo de
Personaje

Nivel

Efectivo de
Personaje

HABILIDADES

No entrenada
Bon de
Habilidad

Habilidades
+3
Rangos

Claseas
Rangos

Racial,
Dotes,
Sinergia

Misc
Durante
FURIA!

Prohibido
Prueba
Armadura

Artesanía - INT
Interpretación - CAR
Oficio - SAB