

FALCONER

(PATRULHEIRO)

Nível do Patrulheiro

Nível
Bônus

+

Nível do Patrulheiro

ESTILO DE COMBATE

INIMIGO FAVORITO

Nível **BÔNUS DE INIMIGO FAVORITO** 4 6 8 10

1 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

5 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

10 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

15 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

20 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy

TERRENO FAVORITO

Nível **BÔNUS DE TERRENO FAVORECIDO** 4 6 8

3 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

8 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

13 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

18 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

○ Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain

MAGIAS

Nível Nível do Patrulheiro Nível do Conjurador

4 3

Teste de Resistência CD Magias por dia = Base Magia + Magias Bônus SAB

1 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

2 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

3 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

4 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

HUNTER'S BOND

Nível **FEATHERED COMPANION**

1 Com metade dos pontos de vida

Nome

Nível

4

Todos os pontos de vida

Nível do Patrulheiro Nível do Druida

-3

Bird of prey type

☐ **Roam** DC 15

The bird roams and forages on its own, and returns at a set time.

☐ **Distract** DC 20

The bird flutters distractingly around an enemy. On a successful attack, the enemy is shaken.

Nível **Swooping Charge** DC 20

6 The bird flies to a high vantage point, then next round makes a charge attack. If successful, this deals 2d4 damage from a bite, with a ×4 critical modifier, and the target is staggered for a round.

MAGIAS PREPARADAS

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

VARINHAS

CARGAS #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CARGAS #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

PERGAMINHOS

POÇÕES