

EIDGEBUNDENER PALADIN



DER DOMÄNE

Paladin-
stufe - 3 = Zauber-
stufe

Paladin-
stufe

BÖSES ENTDECKEN

Als Bewegungsaktion Böses entdecken bei Kreatur/Gegenstand innerhalb 18m
Entdeckt keine anderen bösen Gesinnungen in der Nähe.

GÖTTLICHE WÜRDE

Stufe 2 **CH** Bonus auf alle Rettungswürfe

AURA

Stufe 3 **AURA DER TAPFERKEIT**
Immun gegen Furchteffekte, auch magische.
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Furchteffekte.

Stufe 8 **AURA DER ENTSCLOSSENHEIT**
Immun gegen Bezauberung, auch magische.
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Bezauberungseffekte.

Stufe 11 **AURA DER GERECHTIGKEIT**
Verbrauche 2x Niederstrecken um Verbündeten Niederstrecken zu ermöglichen. Der Bonus hält für 1 Minute, muss aber in der ersten Runde verwendet werden-

Stufe 14 **AURA DES GLAUBENS**
Waffen gelten als gut gesonnen, gegen SR.

Stufe 17 **AURA DER RECHTSCHAFFENHEIT**
Erhalte Schadensreduzierung 5/Böses.
Immun gegen Zauber der Schule Verzauberung: Zwang.
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Bezauberungseffekte.

GÖTTLICHE GESUNDHEIT

Stufe 3 Immun gegen alle Krankheiten, auch magische.

POSITIVE ENERGIE FOKUSSIEREN

Stufe 4 Gain evasion, but only against the breath weapon of dragons.

GÖTTLICHER BUND

Stufe 5 ☐ REITTIER ☐ WAFFE
Name

Art ☐ Heute beschworen

Weitere Verbesserungen

ZAUBER

RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund- zauber	+ Bonuszauber CH
1			<input type="checkbox"/>
2			<input type="checkbox"/>
3			<input type="checkbox"/>
4			<input type="checkbox"/>

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration ☐ = **CH** + ☐ Zauber-
stufe

Oath against the Wyrms

GELÜBDE

VERHALTENSKODEX

Slay evil dragons, as well as other dangerous dragons. Prevent the bloodlines of other creatures from being corrupted with draconic power.
Protect the innocent against the predation of dragons.

BÖSES NIEDERSTRECKEN

EGGNER **BONUS** **Paladin-
stufe** **Sonstiges** **Gegner
Heute**
☐ = (☐ ÷ 3) + ☐ (aufrunden) ☐

ANGRIFB **BONUS** **Sonstiges** **ABLENKUNG** **BONUS** **Sonstiges**
☐ + **CH** = ☐ + **CH** + **CH** + **CH**

Ein erfolgreicher Angriff mit Böses niederstrecken umgeht jedwede Schadensreduzierung

Beim ersten niederstreckenden Angriff gegen einen bösen Externar, bösen Drachen oder Untoten wird der Bonus Böses niederstrecken verdoppelt

SCHADEN **BONUS** **Paladin-
stufe** **Sonstiges** **SCHADEN GEGEN BÖSES** **BONUS** **Paladin-
stufe** **Sonstiges**
☐ + ☐ = ☐ + ☐ ☐ = (☐ × 2) + ☐

HANDAUFLEGEN

ANZAHL **PRO TAG** **Paladin-
stufe** **Sonstiges** **Heute verwendet**
☐ = (☐ ÷ 2) + **CH** + ☐ ☐

Stufe 2 **HEILT** **TREFFERPUNKTE** **Paladin-
stufe** **Sonstiges**
☐ W6 = (☐ ÷ 2) + ☐ (abrunden)

Stufe	GNADEN
3	12
6	15
9	18

VORBEREITETE ZAUBER

<input type="checkbox"/>	Enlarge person	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		1 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Bear's endurance	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		2 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Fliegen	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		3 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Stoneskin	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		4 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

DRAGON-SLAYING STRIKE

Erhöhe Schadensreduzierung auf 10/Böses.

Stufe 20 On using Smite Evil to successfully hit a dragon, they are subject to a single-target Holy Word, after which the smite immediately end.

Höchst mögliche Heilung beim Fokussieren von positiver Energie und Handauflegen.