

WILD RAGER!

(BARBARE)

Niveau
de Barbare

BARBARE

Niveau
de Barbare

1 ☐ { Mouvement rapide
RAGE!

2 ☐ Wild Fighting

3 ☐ Sens des pièges +1

5 ☐ Rage Conversion

6 ☐ Sens des pièges +2

7 ☐ Réduction de dégâts 1/-

9 ☐ Sens des pièges +3

10 ☐ Réduction de dégâts 2/-

11 ☐ RAGE ! de grand Berserker

12 ☐ Sens des pièges +4

13 ☐ Réduction de dégâts 3/-

14 ☐ Volonté Indomptable

15 ☐ Sens des pièges +5

16 ☐ Réduction de dégâts 4/-

17 ☐ Sans Fatigue RAGE!

18 ☐ Sens des pièges +6

19 ☐ Réduction de dégâts 5/-

20 ☐ RAGE ! de Maître Berserker

UNCONTROLLED RAGE!

WILL SAVE
DC

Niveau
de Barbare

= 10 + + CON

Tour
0

Attack the nearest creature

CONFUSION

Tour
1+

d100

01-25 Act normally
26-50 Babble incoherently
51-75 Hurt yourself with item in hand
Damage = 1d8 + STR
76-100 Attack nearest creature

At the end of the turn attempt a new saving throw

Rounds of confusion do not count

against your rounds of RAGE! per day

WILD FIGHTING

Niveau
2

Allows you to make an extra attack at your full bonus, but take a -2 penalty to attack rolls and -4 to AC until your next turn

RAGE! CONVERSION

Niveau
5

If you fail a will save against a mind-affecting effect, at the start of your next turn you can try again.
If you succeed, you RAGE and are CONFUSED.

RAGE!

RAGE ! DUREE
PAR JOUR

Niveau
de Barbare

Divers

RAGE !
AUJOURD'HUI

trs = 2 + CON + (× 2) +

FORCE
SCORE
BONUS

SCORE de
CONSTITUTIONS
BONUS

VOLONTE
SAUVEGARDE
BONUS

CLASSE
D'ARMURE
PENALITE

RAGE!

4

4

2

-2

SUPERIEURE RAGE!

6

6

3

-2

MAITRE RAGE!

8

8

4

-2

Modificateur de Caractéristique =
(Score Total de la Caractéristique - 10) ÷ 2

FOR

CON

CA

FATIGUE
DUREE

RAGE !
DUREE

Score de Force
Pénalité: -2

Score de dextérité
Pénalité: -2

trs = × 2

F-1R

D-1X

Ne peut pas entrer en rage, courir ou char
lorsqu'il est fatigué

POUVOIRS DERAGE !

POUVOIRS DERAGE
CONNUS

Niveau
de Barbare

Divers

= (÷ 2) +

(arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14