

ARCHAEOLOGIST

(BARD)

Poziom Barda

CZARY					
Znane Czary	ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie	= Czary Bazowe	Czary Premiiowe	
		0		CHA - 4	
		1		CHA - 4	
		2		CHA - 4	
		3		CHA - 4	
		4		CHA - 4	
		5		CHA - 4	
		6		CHA - 4	

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czaru

NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

% Bard może nosić lekką zbroję bez ryzyka niepowodzenia czaru.

ARCHAEOLOGIST'S LUCK		
Poziom Barda	Luck Bonus	
1	+1	
5	+2	
11	+3	
17	+4	

LUCKY ROUNDS PER DAY

rund = 4 + CHA

Rolls Today

CLEVER EXPLORER

Poziom Barda Disable intricate traps in half the time

2 Open locks as a standard action

DEVICE BONUS

Poziom Barda

+ = ÷ 2 Bonus to Perception and Disable Device

WYCZUCIE PUŁAPEK

Poziom TRAP SENSE Poziom Barda

3 = ÷ 2

TALENTY TROPICIELA

Poziom TALENTY ZNANE Poziom Barda Inne

4 = (÷ 4) +

Poziom 12 From level 12, an Archaeologist can take Advanced Talents

ZNANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

TALENTY TROPICIELA

1

2

3

4

5

WIEDZA BARDÓW

WIEDZA PREMIA

Poziom Barda Inne

= (÷ 2) +

Zastosuj tą premię do wszystkich umiejętności Wiedzy Bardowie używają każdej Wiedzy jako umiejętności wyszkolonej

MISTRZ WIEDZY

Poziom 5 PRZYJMIJ 10 Nielimitowane PRZYJMIJ 20 NA DZIEŃ Przyjętych 20 dziś

CZŁOWIEK ORKIESTRA

Poziom 10 Używaj dowolnej umiejętności, jak gdyby była wytrenowana

16 Wszystkie umiejętności są traktowane jako umiejętności klasowe

19 Może przyjąć 10 w teście dowolnej umiejętności