

WORLD WALKER

(DRUIDA)

Nível de
Druida

Nível
Bônus

+

WORLD WALKER

Nível de
Druida

1

☐

Senso da Natureza

+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência

Empatia com a Natureza

Melhora a Atitude de um Animal

2

☐

Woodland Stride

Move through undergrowth at normal speed and taking no damage

3

☐

Favoured Terrain

Bonus in a given terrain

4

☐

Forma Selvagem

Torna-se qualquer animal médio ou pequeno

9

☐

Path of Trees

Tree stride

13

☐

A Thousand Faces

Change appearance at will

TERRENO FAVORITO

Nível

3

☐

BÔNUS DE TERRENO FAVORECIDO

4 6 8

8

☐ ☐ ☐ ☐

13

☐ ☐ ☐

18

☐ ☐

MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias
por dia

=

Base
Magia

+

Magias Bônus

	0				SAB - 4
	1				SAB - 8
	2				SAB - 12
	3				
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

=

SAB

+

Nível do Conjurador

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☐ COMPANHEIRO ANIMAL ☒ Domínio

Poder Garantido

Poder Garantido

Nível		Nível	
CD		CD	
Usos Diários	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Usos Diários	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA

BÔNUS

Nível do Druida

Outros

=

CAR

+

+

FORMA SELVAGEM

Veze por dia

Hoje

☐ ☐ ☐ ☐

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES