

DRUIDE

Niveau
de Druides

Bonus de
Niveau

+

DEITE

DRUIDE

Niveau
de Druides
1

☐

Instinct naturel

+2 en Connaissances (Nature) et Survie

Empathie sauvage

Améliore l'attitude d'un animal

2

☐

Déplacement Facilité

Progresse à vitesse normale dans les taillis
ne prenant aucun dégâts

3

☐

PASSAGE SANS TRACES

Vous ne laissez pas de traces, sauf délibérément

4

☐

Résister à l'Appel de la Nature

+4 aux jets de sauvegarde contre les Fées et les Plantes

Forme animale

Se transformer en un animal de taille P ou M

9

☐

Immunité aux venins

Immunité à tous les poisons

13

☐

Mille Visages

Changer d'apparence à volonté

15

☐

Éternelle jeunesse

Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

DD de sauvegarde
du sort

Sorts
par jour

= Sorts
de base

+ Sorts supp.

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAG

SAG - 4

SAG - 8

SAG - 12

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

= SAG +

Niveau de
Lanceur de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☒ COMPAGNON ANIMAL ☐ DOMAINE

Nom du compagnon animal

Type de créature

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE

Niveau de druide

Divers

=

CHA

+

+

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

Forme actuelle

SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PARCHEMINS

POTIONS