

OATHBOUND PALADIN



OF

Уровень
Паладина

Уровень
Паладина - 3 = Уровень
Заклинателя

ОБНАРУЖЕНИЕ ЗЛА

Действием движения обнаружить зло в одном существе/предмете в 60фт.

Обнаружение прочих злых аур не возможно.

HOLY REACH

Уровень 2 Spend one use of Smite Evil to extend the reach of your weapon by 5ft for 1 minute.

АУРА

Уровень АУРА ОТВАГИ

3 Иммунитет к любому страху, в т.ч. магическому.

Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против страха

Уровень АУРА РЕШИТЕЛЬНОСТИ

8 Иммунитет к эффектам очарования, включая магическое

Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против очарования

Уровень АУРА ВЕРЫ

14 Оружие считается добрым в целях преодоления поглощения

АУРА ПРАВЕДНОСТИ

Уровень Сокращение урона 5/зло

17 Иммунитет к любому принуждению, в т.ч. магическому.

Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против очарования

БОЖЕСТВЕННОЕ ЗДОРОВЬЕ

Уровень 3 Иммунитет ко всем болезням, в т.ч. магическим.

ПРОВЕДЕНИЕ ПОЗИТИВНОЙ ЭНЕРГИИ

Уровень 4 Проведение позитивной энергии расходует до двух ежедневных применений Возложения Рук

БРОСОК
ЭНЕРГИИ

Уровень
Паладина

Прочее

$d6 = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{Прочее}$

(Округлять вверх)

ВОЛЯ
КС СПАСА

Уровень
Паладина

$\text{КС СПАСА} = 10 + \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{ХАР}$

(Округлять к меньшему)

БОЖЕСТВЕННАЯ СВЯЗЬ

Уровень ☐ СПЕЦИАЛЬНЫЙ СКАКУН ☐ СВЯЗЬ С ОРУЖИЕМ

5

Тип

☐ Призывов
Сегодня

Улучшения

HORDEBREAKER

Уровень When you hit an evil creature with an attack of opportunity, deal an extra 1d6 damage.

11 When using Holy Reach, make extra attacks of opportunity equal to **ХА**.

Заклинания

КС спасброска	Заклинаний в день	Базовых Заклинаний	Бонусных ХАР
1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

Концентрация

$\text{Концентрация} = \text{ХАР} + \text{Уровень Заклинателя}$

Уровень
Заклинателя

Oath against Savagery

VOW

CODE OF CONDUCT

Always heed the call of a community in danger from savages.

Be the first in line to defend a settlement and the last to retreat.

СОКРУШЕНИЕ ЗЛА

ВРАГОВ
В ДЕНЬ

Уровень
Паладина

Прочее

Врагов
Сегодня

$\text{ВРАГОВ В ДЕНЬ} = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{3} \right) + \text{Прочее}$ (Округлять вверх)

ВРАГОВ
АТАКИ
В ДЕНЬ

Прочее

БОНУС
ОТКЛОНЕНИЯ

Прочее

$\text{ВРАГОВ АТАКИ В ДЕНЬ} = \text{ХАР} + \text{БОНУС ОТКЛОНЕНИЯ} + \text{Прочее}$

Успешные атаки, сокрушающие зло преодолевают сокращение урона цели

Бонусный урон Сокрушения удваивается при первой успешной атаке против злых пришельцев злых драконов и нежити

БОНУС
УРОНА

Уровень
Паладина

Прочее

УРОН ЗЛУ
БОНУС

Уровень
Паладина

Прочее

$\text{УРОН ЗЛУ БОНУС} = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{Прочее}$

ВОЗЛОЖЕНИЕ РУК

ИСПОЛЬЗОВАНИЙ
В ДЕНЬ

Уровень
Паладина

Прочее

Использовано сегодня

$\text{ИСПОЛЬЗОВАНИЙ В ДЕНЬ} = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{ХАР} + \text{Прочее}$ (Округлять к меньшему)

Уровень

ЛЕЧЕНИЕ
ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ

Уровень
Паладина

Прочее

$\text{ЛЕЧЕНИЕ ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ} = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{Прочее}$ (Округлять к меньшему)

Уровень МИЛОСЕРДИЯ

3

12

6

15

9

18

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Deathwatch	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Protection from arrows	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Haste	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Divine power	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

СВЯТОЙ ЧЕМПИОН

Сокращение урона 10/зло

Уровень 20 При успешном применении Сокрушения Зла на злом пришельце, он подлежит Изгнанию. По завершению атаки эффект Сокрушения заканчивается.

При всяком Проведении Позитивной Энергии или Возложении Рук, излечи макс. количество здоровья.