

DIRGE BARD

Уровень
Барда

Известные заклинания

Заклинания

Заклинаний КС Спаса Известных заклинаний
Заклинаний Базовых заклинаний
Заклинаний Бонусных заклинаний

0	1	2	3	4	5	6

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

Магическое заклинание Шанс провала

%

Барды могут носить легкую броню без риска провалить заклинание

ВЫСТУПЛЕНИЯ БАРДА

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ
В ДЕНЬ

Уровень
Барда

Прочее

$$\text{рнд} = 2 + (\times 2) + \text{ХАР} +$$

Раундов
Сегодня

ВОЛИ КС СПАСА

Уровень Барда

$$= 10 + (\div 2) + \text{ХАР}$$

Уровень Начать или сменить выступление барда действием движения
7 вместо стандартного действия

ВЫСТУПЛЕНИЯ

ОТВЕТНАЯ ПЕСНЯ

Противостояние магическим эффектам, основанным на зрении.

Союзники в 30фт применяют бросок Выступления вместо своего спаса

ОТВЛЕЧЕНИЕ

Противостояние магическим эффектам, основанным на зрении.

Союзники в 30фт применяют бросок Выступления вместо своего спаса

ОЧАРОВАНИЕ

Уровень

МАКС. ЗРИТЕЛЕЙ Барда

$$= \div 3 \quad (\text{Округлять вверх})$$

ВООДУШЕВЛЕНИЕ

+

Бонус против эффектов очарования и принуждения
Бонус к броскам атаки и урона

ВДОХНОВЕНИЕ

Уровень

3

+

ВНУШЕНИЕ

6

Использовать против одного уже очарованного ранее врага

ПАНИХИДА ПОГИБЕЛИ

8

Вызывает потрясение у врагов в радиусе 30фт

ПРИЗЫВ К ПОДВИГАМ МАКС. ЦЕЛЕЙ

9

2 × (d10 + **ВЫН**) временных очков здоровья
+2 к атаке, +1 к спасам стойкости

DANCE OF THE DEAD

10

Create zombies or skeletons as Animate Dead

УСПОКАИВАЮЩЕЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ

12

Массовое Лечение Серьезных Ранений
Снять состояния усталости, слабости и потрясения

ТРЕВОЖНАЯ МЕЛОДИЯ

14

Противники испуганы выступлением и убегают

ВДОХНОВЕНИЕ ГЕРОИЧНОСТИ МАКС. ЦЕЛЕЙ

15

+4 ко всем спасброскам
+4 к КБ

МАССОВОЕ ВНУШЕНИЕ

18

Повторное очарование уже подверженных существ

СМЕРТОНОСНОЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ

20

Заставляет врага умереть от смеха или печали

0

1

□□
□□
□□

2

□□
□□
□□

3

□□
□□
□□

4

□□
□□

5

□□
□□

6

□□
□□

ЗНАНИЕ БАРДА

БОНУС
ЗНАНИЯ

Уровень
Барда

Прочее

$$= (\div 2) +$$

Применять бонус ко всем навыкам знаний

Барды могут применять любой навык знания без подготовки

HAUNTED EYES

Уровень

2

+4

Bonus applies to saving throws against fear, energy drain, death effects and necromancy

SECRETS OF THE GRAVE

БОНУС
ЗНАНИЯ

Уровень

2

Уровень Барда

$$= \div 2$$

Bonus applies to Knowledge (religion) checks made to identify undead creatures and their abilities

A dirge bard may use mind-affecting spells to affect even mindless undead

At 2nd, 6th, 10th, 14th and 18th level, learn an extra necromancy spell from any arcane spell list

HAUNTING REFRAIN

Use Perform (keyboard) or Perform (percussion) in place of Intimidate to demoralise and opponent

Уровень

5

PERFORMANCE
BONUS

Уровень Барда

$$= \div 2$$

SAVING THROW
DC BONUS

Уровень Барда

$$= \div 5$$