

# WILD STALKER

(EXPLORADOR)

Nivel de Explorador

Bon de Nivel

+

## STRONG SENSES

PERCEPTION BONUS

Nivel de Explorador

Optional Bonus

$$+ \boxed{\phantom{00}} = \left( \boxed{\phantom{00}} \div 4 \right) + 1$$

(Max +7) (Redondear arriba)

Optional bonus applies if the character already has low-light vision

## TERRENOS PREDILECTOS

Nivel	<input type="radio"/> BON DE TERRENO PREDILECTO	2 4 6 8
3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
8		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
13		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
18		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

☐ Bonus a la Iniciativa y a las habilidades elegidas cuando se encuentra en dicho terreno.

## EMPATIA SALVAJE

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

## CONJUROS

Nivel	Nivel de Explorador	-	3	Nivel de Lanzador	
4					
CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	=	Conjuros Base	+	Conjuros Adicionales SAB
<input type="checkbox"/>	1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro					

## VARITAS

CARGAS	#	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
CARGAS	#	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
CARGAS	#	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
CARGAS	#	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
CARGAS	#	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

## RAGE OF THE WILD!

¡FURIA! AL DÍA	DURACIÓN	Nivel de Explorador	Misc	FURIA! HOY
4	$\boxed{\phantom{00}} \text{ turnos}$	$\boxed{\phantom{00}} \times 2$	- 4 +	$\boxed{\phantom{00}} \text{ turnos}$
PUNT. FUERZA BONUS	PUNT. CONSTITUCIÓN BONUS	SALV VOL BONUS	PENALIZACIÓN CLASE ARMADURA	
¡FURIA!	4	4	2	-2
FURIA MAYOR!	6	6	3	-2
¡FURIA PODEROSA!	8	8	4	-2
Mod de Característica = (Puntuación Total de Característica - 10) ÷ 2	FUE	CON	CA	

DURACIÓN FATIGADO	FURIA! Duración	Tirada Fuerza Penalización: -2	Penaliz. Punt. Destreza: -2	No se puede entrar en furia, correr o cargar mientras estés fatigado.
$\boxed{\phantom{00}} \text{ turnos}$	$\times 2$	F-1E	D-1S	

## WILD TALENTS

Nivel	6	
Nivel	10	
Nivel	14	
Nivel	18	

## CONJUROS PREPARADOS

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

## PERGAMINOS

## POCIONES