

# PSYCHIC WARRIOR

Psychic  
Warrior  
LevelУровень  
Заявителя

## PATH SKILLS

+2 4 6

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

## ПСИОНИКА

ОЧКИ СИЛЫ  
В ДЕНЬБазовые  
ОчкиДоп.  
Очки

Расовый

Прочее

=

+

+

+

Доп. Очки

Уровень  
Заявителя

= МУД ×

÷ 2

(округлять к меньшему)

Очки силы

## УРОВНИ СИЛЫ

Уровень  
СилыСтоимость  
в ОчкахКС Спаса  
Силы

1

1

2

3

3

5

4

7

5

9

6

11

Power Save DC = 10 + INT + Power Level

## БОНУСНЫЕ ЧЕРТЫ

Уровень

1

2

5

8

11

14

17

20

Bonus feats should be Combat Feats or Psionic Feats

## TRANCE

Уровень TWISTING PATH

12 Switch your trance as a swift action

Уровень PATHWEAVING

15 Gain the benefit of both trances for up to 5 mins, provided you maintain psionic focus

Уровень ETERNAL WARRIOR

20 Add your wisdom modifier to attack, damage, AC, skill checks, ability checks, saving throws, initiative rolls and speed (gain 5ft per point)

Uses per day

МУД

## WARRIOR'S PATH

Trance

Manoeuvre

## SECONDARY PATH

Уровень

9

Trance

Manoeuvre

## ИЗВЕСТНЫЕ СИЛЫ

СИЛЫ  
ИзвестныеМАКС УРОВЕНЬ  
СИЛЫMAX POINTS  
POWER COSTУровень  
Заявителя



=

Path Power

Уровень Цена

1

2

3

Сила

Уровень Цена

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20