DE	EP WALKER Tropiciela	STYL WALKI
	(TROPICIEL) Poziomy Premiowe +	Poziom 📮
X	ULUBIENI WROGOWIE	Tropiciela 🗆
Poziom =	PREMIA Z PREFEROWANEGOZWROGA 8 10	2 ————————————————————————————————————
1	■-0-0-0-0	6]
5		
10		10
15		Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nos
20	0-0	WIĘŹ ŁOWCY
■ Bonus to	o attack, damage and selected skills against this enemy DEEP KNOWLEDGE	Poziom 4 DZIELENIE SIĘ PREMIĄ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ
Poziom	DEEL KNOWLEDGE (DZIELENIE SIĘ PREMIĄ
3 +2	Premia do Inicjatywy, Wiedzy (lochoznastwo),	CZAS Inne
8 +5	w podziemiach	rund = RZT + Typ Stworzenia
13 +8		(RZTminimum 1)
18 +11	WIĘŹ Z DZICZĄ	PRZYGOTOWANE CZARY
Użyj zamia	st Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia	
X	CZARY	1 000
Poziom	Poziom – 3=Poziom Tropiciela – 3zarującego	
ST Rzut		
Obronne	go Dziennie Bazowe RZT	<u> </u>
	1 0000	
	3	
	4	3
ST Rz. Ob	r. = 10 + RZT + Poziom Czaru	
*	ROCK HOPPER	4
Poziom 7	+5 Bonus to Acrobatics and Climb checks while underground	4
lgr	nore difficult terrain while underground	
Poziom Us 12 en Poziom Us	The Stealth to hide underground, even if the vironment doesn't provide cover ONE WITH THE STONE The Stealth to hide underground, even when sing observed	ZWOJE MIKSTURY
) x	RÓŻDŻKI	
	# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0	
	# 000000000000000000000000000000000000	
	# 000000000000000000000000000000000000	