MOONCALLER Nivel de Druida				CONJUROS PREPARADOS								
			Druida	12								
		(DRUIDA	A)	Boi de Nive				0) _			
×		MOC	ONCALLER						_			
Nivel Druid			Sentido de la Naturaleza									
1	ла П	+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia Empatía salvaje			encia							
		Mejora la actitud del animal							_			
2		Nightsigh Low light	ıt : vision, or darkvi	ision 30ft				1	_			
3		Pisada sin Rastro							_			
		No deja rastro si no quiere Resist Call of the Wild										
		+4 to sav	+4 to saves against the confusion, daze, feeblemind and insanity effects;						_			
4		+4 agains	+4 against the abilities of shapechangers					2	_			
		Forma Salvaje Se transforma en cualquier animal pequeño o m				diano 🗆			_			
Purity of Body									_			
<u> </u>		Immune to all diseases Wolfsbane										
13			Damage reduction						_			
15		Cuerpo Eterno No envejece, no puede		anveiecer mágicame				3	_			
b				vejecei ii	agicamente							
CD S	Salv		ONJUROS onjuros ₌ Conj	uro&oniu	ros Adicionale							
de Cor			al Día Ba	ise	4 8 2			4				
		0			SAB SAB SAB SAB							
		1			7777							
		2										
		3						5	, _			
		4										
		5										
		6							-			
		7 8						6) —			
		9							_			
CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro												
Nivel de									_			
Concer		= SAB +			Lanzado			— 7	_			
VÍNCULO CON LA NATURALEZA									_			
□ COMPAÑERO ANIMAL 🗶 DOMINIO												
								8				
Poder C				Pod	er Concedido							
	Nive				Nivel							
	z G				CD			9) _			
	Usos			10 (Jsos							
	al día			□ a	l día	*	PERGAMINOS	# (*		POCIONES	*
BONUS	S DE EI	EMIPA: MPATÍA	TIA SALVA	JE	,							
SALVA		7	Nivel de D	ruida	Misc							
		= CA	R +	+								
WOLFSBANE												
Nivel		cción Daño										
13 16	3/pl 4/pl											
19	5/pl											
×			AA SALVAJ	E	,							
Veces al día Veces hoy												