

GUIDE

(TROPICIEL)

Poziom
Tropiciela

Poziomy
Premiowe

+

RANGER'S FOCUS

FOCUS
BONUS

Poziom
Tropiciela

+

$$= \left(\frac{\quad}{\quad} \div 5 \right) \times \quad + 2$$

(Zaokrąglane w górę)

Bonus to attack and damage applies against chosen subject

FOCUS
SUBJECTS
PER DAY

Poziom
Tropiciela

Inne

Focus
Subjects
Today
□□□□
□□□□

$$= \left(\frac{\quad}{\quad} \div 3 \right) + \quad$$

(Zaokrąglane w górę)

ULUBIONE TERENY

Poziom ☐ PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU 4 6 8

3

□□□□

8

□□□□

13

□□□□

18

□□□□

☐ Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain

WIEŹ Z DZICZĄ

Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia

CZARY

Poziom
4

Poziom
Tropiciela

- 3 = Poziom
Czarującego

□□□□

ST Rzutu
Obronnego

Czary
Dziennie

= Czary
Bazowe

+ Czary Premiowe
RZT

1

2

3

4

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

STYL WALKI

Poziom
Tropiciela

2

6

10

14

18

Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi c

PRZYGOTOWANE CZARY

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

1

2

3

4

RANGER'S LUCK

Poziom Once per day, reroll one attack roll or force an enemy to reroll one attack roll. You must take the second result.

9

Poziom Bonus to ranger's luck reroll (or penalty to attacker's reroll)

16

+ 4

Poziom

14

Twice per day

Poziom

19

Thrice per day

Ranger's
Luck
Today
□□□□

INSPIRED MOMENT

Poziom Once per day, for one turn gain a bonus to attack, armour class, skill checks and ability checks

11

Poziom

19

Twice per day

Dziś
□□

+ 4

Automatically confirm any critical

RÓŻDŹKI

LADUNKI

#

□□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□

LADUNKI

#

□□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□

LADUNKI

#

□□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□

LADUNKI

#

□□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□

LADUNKI

#

□□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□

ZWOJE

MIKSTURY