



PALADYN

Poziom
PaladynaPoziom
Czarującego

BÓG

CZARY

ST Rzutu Obronnego		Czary Dziennie	=	Czary Bazowe	+	Czary Premiowe RZT
1						
2						
3						
4						

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

ODPĘDZANIE NIEUMARŁYCH

Good Paladin ☐Odpędzanie, Zatrzymywanie
i Niszczenie
NieumarłychZły Paladin ☐Karcenie, Zatrzymywanie, Strach,
Kontrola, Rozpraszanie Odpędzenia
i Pokrzepienie Nieumarłego

TURY NA DZIEŃ

Inne

Dziś

 = 3 + **CHA** +

1 TEST ODPĘDZANIA

Synergia

 = k20 + **CHA** +

2 TO TURN CREATURE MAX KW

Poziom Paladyna

 = (÷ 3) + - 7

3 TO DESTROY CREATURE MAX KW

Poziom Paladyna

 = (- 3) ÷ 2 Zaokrąglane w dół

4 ISTOTY POD WPLYWEM SUMA KW

Poziom Paladyna

 = 2k6 + **CHA** + - 3

SPECJALNY WIERZCHOWIEC

Imię

Rodzaj Wierzchowca

☐ Przyzwane
Wierzchowce Dziś

PRZYGOTOWANE CZARY

☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐

1

☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐☐ ☐ ☐

UGODZENIE ZŁA

UGODZENIA
NA DZIEŃ

Ugodzeń Dzisiaj

☐ ☐ ☐UGODZENIE
PREMIA

Premia do ataku z broni

=

+

CHAOBRAŻENIA Z UGODZENIA
PREMIAPremia
do Obrażeń
z BroniPoziom
Paladyna

=

+

RÓDZKI

LADUNKI

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNKI

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNKI

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNKI

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNKI

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

ZWOJE

MIKSTURY