

# MAGICIAN

(BARDE)

Barden-  
stufe

## ZAUBER

Bekannte Zauber	RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund- zauber	+ Bonuszauber
		0		CH - 4 CH - 8 CH - 12
		1		CH - 4 CH - 8 CH - 12
		2		CH - 4 CH - 8 CH - 12
		3		CH - 4 CH - 8 CH - 12
		4		CH - 4 CH - 8 CH - 12
		5		CH - 4 CH - 8 CH - 12
		6		CH - 4 CH - 8 CH - 12

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

## ARKANE ZAUBERPATZER WAHRSCHEINLICHKEIT

%

Barden in leichter Rüstung riskieren keine  
Zauberpatzer

## BARDENAUFTRITT

DAUER  
PRO TAG

Barden-  
stufe

Sonstiges

Runden  $\times 2$  + CH +

Runden Heute

WILLEN RETTUNGSWURF (SG)

= 10 +  $\div 2$  + CH

Stufe 7 Starte oder wechsele einen Bardenauftritt als Bewegungsaktion.  
anstelle einer Standard-Aktion

## AUFTRITTE

### ABLENKUNG

Bannt auf Sicht basierende magische Effekte. Kreaturen innerhalb  
von 9m nutzen den Auftrittswurf des Bardens als RW.

FASZINIEREN Barden-  
ANZ. KREATUREN stufe

=  $\div 3$  (aufrunden)

DWEOMERCRAFT Bardenstufe

+ =  $\div 6$

Bonus to caster level checks, Concentration and spell attacks  
to allies within 30ft who can see and hear you

Stufe LIED DES ERFOLGS

3 +

Stufe EINFLÜSTERUNG

6 Einem bereits faszinierten Ziel eine Handlung vorschlagen

Stufe SPELL SUPPRESSION

8 Counter any identified spell of a level less than the number of  
rounds of performance, as Dispel Magic

Stufe LIED DER GRÖSSE MAX. BEINFLUSSTE

9  $2 \times (W10 + KO)$  temporäre Trefferpunkte,  
+2 auf Angriffe, +1 auf ZÄH

Stufe ERFRISCHENDER AUFTRITT

12 Massen-Schwere Wunden heilen  
Heilt Erschöpfung, Erschütterung und Kränkelnd

Stufe METAMAGIC MASTERY

14 Apply instant metamagic; this ends the performance

Stufe LIED DES HELDENMUTS MAX. BEINFLUSSTE

15 +4 auf Rettungswürfe  
+4 RK (Ausweichbonus)

Stufe MASSENEINFLÜSTERUNG

18 Bereits faszinierten Zielen eine Handlung vorschlagen

Stufe TÖDLICHE MELODIE

20 Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lassen

## BEKANNTE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

## MAGICAL TALENT

MAGICAL TALENT Barden-  
BONUS stufe

Sonstiges

=  $\div 2$  +

Apply this bonus to Knowledge (arcana),  
Spellcraft and Use Magical Device

## EXTENDED PERFORMANCE

Stufe

2

Sacrifice a spell to extend your performance by a number of rounds equal to the spell level  
Only once per performance Duration does not apply to Spell Suppression

## EXPANDED REPERTOIRE

BONUS  
SPELLS

Stufe

2

=  $\div 4$

Bonus spells may come from any arcane  
spellcaster's list of available spells

## ARKANE VERBINDUNG

Stufe FOKUSSIERTER GEGENSTAND

5

## WAND MASTERY

Stufe

10

Use your own CHA bonus for calculating the DC of wands

Stufe

15

Use your own caster level for calculating the DC of wands