

ZAPRZYSIĘŻONY PALADYN



OF

Poziom
Paladyna

Poziom - 3 Poziom
Paladyna Czarującego

WYKRYCIE ZŁA

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.
Does not detect any other evil auras nearby.

BOSKA ŁASKA

Poziom **2** **CHA** Premia do wszystkich
rz. obr.

AURA

Poziom **3** **AURA ODWAGI**
Immune to fear effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.

Poziom **8** **AURA DETERMINACJI**
Immune to charm effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

Poziom **11** **AURA SPRAWIEDLIWOŚCI**
Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round.

Poziom **14** **AURA WIARY**
Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Poziom **17** **AURA PRAWOŚCI**
Zyskuje redukcję obrażeń 5/zło
Immune to compulsion effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

DIVINE HEALTH

Poziom **3** Immune to all diseases including magic.

CHANNEL POSITIVE ENERGY

Poziom **4** Kierunkowanie pozytywnej energii zużywa
2 Nakładania Rąk

ENERGIA
RZUT Poziom Paladyna Inne
 $k6 = (\dots \div 2) + \dots$
(Zaokrąglane w górę)

WOLA
ST Rz. Obr Poziom Paladyna
 $= 10 + (\dots \div 2) + \text{CHA}$
(Zaokrąglane w dół)

CZARY

ST Rzutu Obronnego		Czary Dziennie	= Czary Bazowe	+ Czary Premiowe CHA
	1			
	2			
	3			
	4			

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czaru

ŚWIĘTY CZEMPION

Increase damage reduction to 10/evil.
On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack.
On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.

Oath of Charity

VOW

CODE OF CONDUCT

Always offer help to good creatures who need it.
Always offer help to the poor and destitute.

UGODZENIE ZŁA

WROGOWIE
NA DZIEŃ Poziom Paladyna Inne
 $\boxed{} = (\dots \div 3) + \dots$ (Zaokrąglane w górę)
Wrogowie Dzisiaj $\begin{matrix} \square\square \\ \square\square \end{matrix}$

ATAK
PREMIA Inne **ODBICIE**
PREMIA Inne
 $+ \boxed{} = \text{CHA} + \dots$ $+ \boxed{\text{KP}} = \text{CHA} + \dots$

Udane ugodzenie zła
ignoruje redukcje obrażeń.

Premia do obrażeń od ugodzeń podwaja się dla pierwszego udanego

OBRAŻENIA
PREMIA Poziom Paladyna Inne **ZŁE OBRAŻENIA**
PREMIA Poziom Paladyna Inne
 $+ \boxed{} = \dots + \dots$ $+ \boxed{} = (\dots \times 2) + \dots$

CHARITABLE HANDS

UŻYCIA
NA DZIEŃ Poziom Paladyna Inne
 $\boxed{} = (\dots \div 2) + \text{CHA} + \dots$ Użycia Dzisiaj $\begin{matrix} \square\square & \square\square \\ \square\square & \square\square \\ \square\square & \square\square \end{matrix}$
(Zaokrąglane w dół)

Poziom **2** **LECZENIE**
PW Poziom Paladyna Inne
 $k6 = (\dots \div 2) + \dots$ Heal 50% less when used on yourself
Heal 50% more when used on others
(Zaokrąglane w dół)

Poziom **5** Select new mercies each day

CHARITABLE MERCIES

Poziom **3** **12**
6 **15**
9 **18**

PRZYGOTOWANE CZARY

$\square\square\square$ Magic stone	$\square\square\square$
$\square\square\square$	1 $\square\square\square$
$\square\square\square$	$\square\square\square$
$\square\square\square$ Make whole	$\square\square\square$
$\square\square\square$	2 $\square\square\square$
$\square\square\square$	$\square\square\square$
$\square\square\square$ Magic vestment	$\square\square\square$
$\square\square\square$	3 $\square\square\square$
$\square\square\square$	$\square\square\square$
$\square\square\square$ Imbue with spell ability	$\square\square\square$
$\square\square\square$	4 $\square\square\square$
$\square\square\square$	$\square\square\square$