## Tipo da Criatura **FORMA SELVAGEM** Moc Tcador de Tamanho Habilidades **ATAQUES** Pontos de Item BônusBônus TeModificador de Habilidade Habilidade Bônus de Ataque Dano Crítico FOR Alcance m m<sup>2</sup> DES CON Modificador de Habilidade = Valor Total de Habilidade Bônus de Ataque Crítico COMBATE $m^2$ INICIATIVA BÔNUS Outros Iniciativa INIC = DES+ VELOCIDADE Deslocamento Temporál Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico m m<sup>2</sup> m m<sup>2</sup> m m<sup>2</sup> MANOBRAS DE COMBATE MANOBRA DE COMBASTILICADOR de Tamanho Bônus de Ataque Crítico BÔNUS Alcance +FOR+ MANOBRA DE COMBATE Modificador de Estatoridación de Bônus Modificador de Tamanho Bônus Moral DEFENCIVA Deflexão Base de Ataque Outros DMC = 10 + FOR + DES +CLASSE DE ARMADURA TESTES Armadura/Noaliticaldor de Tamanho Base Outros Temporário CLASSE DE ARMADURA Outros Fortitude Resistência = 10 + DES + FORT = CON + DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA REFLEXO RESISTÊNCIA = 10 / + = DES + TOQUE CLASSE DE ARMADURA Imagem = 10 + DES CA TemporáriaResistência Mágica Redução de Dano HABILIDADE ESPECIAL

FORMA SELVAGEM	Tipo da Criatura		Mod Prador	de Tamanho
Habilidades ,	×	ATAQUES		,
Pontos de Item BônusBônus TelModificador Habilidade Habilidade				
FOR FOR	Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
DES DES	m m²			
CON				
Modificador de Habilidade = Valor Total de Habilida COMBATE	Alcance m m²	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
INICIATIVA BÔNUS Outros Iniciativa				
VELOCIDADE Deslocamento Tempo	rái Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m² m m²	m m²			
MANOBRAS DE COMBATE				
MANOBRA DE COMBATTE cador de Tamanho BÔNUS Outros BMC = 9 +FOR + 1 +	Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
BMC = + + + + + + + + + + + + + + + + + +	m m²			
MANOBRA DE COMBATE Modificador DEFENCIVA		SônusModificador de T de Ataque	T <mark>amanho</mark> Outros	Bônus Moi
DMC = 10 + FOR + DES +	_ + + (B	BA + 👬	+	+
CLASSE DE ARMADUR	AA .	TES	STES	,
Armadura/Moalifiicaeld CLASSE DE ARMADURA		e rtitude Resistê		s Temporá
CA = 10 + DES + -	+ FO	RT = CON+	+	
DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA	RE	FLEXO RESIST	ÊNCIA	
CA = 10 / + -	† † R	EF = DES +	+	
TOQUE CLASSE DE ARMADURA	. I	Ima	agem	-
CA = 10 + DES / -	<u> </u>			
CA TemporáriaResistência Mágica Redução de Dano				
CA /				
HABILIDADE ESPECIA	AL ,			