

## a metà velocità Movimento attraverso lo spazio del nemico CD Acrobazia = 5 + DMC Avversario +3 m al movimento a velocità piena 7.5 m 9 m 16.5 m 4,5 m 6 m 10.5 m 12 m 13.5 m 15 m Distanza 1,5 m 3 m SALTO IN LUNGO CD 5 10 15 20 25 30 40 45 50 Distanza 0,3 m 0,6 m 1 m 1.2 m 1,5 m 1,8 m 2,1 m 2,4 m 2,7 m 3 m 3.3 m SALTO IN ALTO CD 4 8 12 16 20 24 28 32 36 40 44 +4 Acrobazia per ogni 3 m del tuo movimento standard sopra i 9 m se fallisci un salto di 4 o meno **AGGRAPPARSI** CD TS Riflessi 20 ignorare il danno da caduta di 3 m **CADUTA** CD 15 Acrobazia