

ARCHIVISTE

(BARDE)

Niveau
de Barde

SORTS

Sorts DD de sauvegarde Connus	du sort	Sorts par jour	=	Sorts de base	+	Sorts supp. CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		0				
		1				
		2				
		3				
		4				
		5				
		6				

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES

%

Les bardes peuvent porter une armure légère sans encourir de risque d'échec des sorts.

PERFORMANCE DE BARDE

DUREE
PAR JOUR

Niveau
de Barde

Divers

$$\text{trs} = 2 + \left(\text{Niveau de Barde} \times 2 \right) + \text{CHA} +$$

Tours
Aujourd'hui

VOLONTE JET DE SAUVEGARDE

Niveau de barde

$$= 10 + \left(\text{Niveau de barde} \div 2 \right) + \text{CHA}$$

Niveau 7 Activer ou changer de représentation bardique par une action de mouvement, à la place d'une action simple.

PERFORMANCES

CONTRE-CHANT

Contre les effets magiques qui dépendent du son.

Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance comme jet de sauvegarde

DISTRACTION

Contre les effets magiques qui dépendent de la vue.

Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la

FASCINER

AUDIENCE MAX Niveau de Barde

$$= \text{Niveau de Barde} \div 3 \quad (\text{arrondi au supérieur})$$

NATURALIST

Niveau de barde

$$+ \text{Niveau de barde} = \left(\text{Niveau de barde} + 1 \right) \div 6$$

Bonus to AC and attack rolls against an identified creature
Granted to allies within 30ft who can see and hear you

INSPIRATION TALENTUEUSE

$$3 + \text{Niveau de barde}$$

SUGGESTION

Niveau 6 Suggère une action à une créature fascinée

LAMENTABLE BELABOURMENT

Niveau 6 Daze or confuse one already fascinated creature

CHANT FUNESTE

Niveau 8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués

REPRESENTATION APAISANTE

Niveau 12 Soins de Groupe Critiques
Enlève les conditions Fatigué, Malade, et Secoué

MELODIE EFFRAYANTE

Niveau 14 Les ennemis sont effrayés et fuient devant votre performance

INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES

$$15 + 4 \text{ à tous les jets de sauvegarde} + 4 \text{ à la CA}$$

PEDANTIC LECTURE

Niveau 18 Daze, confuse or put to sleep already fascinated creatures

PERFORMANCE MORTELLE

Niveau 20 Cause la mort d'un ennemi par un excès de Joie ou de Tristesse

SORTS CONNUS

0

1

2

3

4

5

6

SAVOIR BARDIQUE

CONNAISSANCE
BONUS

Niveau
de Barde

Divers

$$= \left(\text{Niveau de Barde} \div 2 \right) +$$

Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissance

MAITRE DE LA CONNAISSANCE

Take 20 on any Knowledge skill roll

Niveau
2

TAKE 20
PER DAY

Niveau
de Barde

$$+ \text{Niveau de Barde} = \left(\text{Niveau de Barde} + 4 \right) \div 6$$

"Faire 20" Aujourd'hui

□□
□□

MAGIC LORE

Prenez 10 sur les tests d'Art de la Magie pour identifier les objets magiques ou déchiffrer les parchemins.

Niveau
2

Disarm magical traps as a Rogue.

$$+4$$

Bonus to saving throws against magical traps, language-dependent effects, symbols, glyphs and magic writings.

TOUCHE-À-TOUT

Niveau
5

Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé

Niveau
11

Toutes les compétences sont des compétences de classe

Niveau
17

Peut "Faire 10" avec n'importe quelle compétence

PROBABLE PATH

Take 10 on any d20 roll

Niveau
10

TAKE 10
PER DAY

Niveau
de Barde

$$+ \text{Niveau de Barde} = \left(\text{Niveau de Barde} - 7 \right) \div 3$$

"Faire 20" Aujourd'hui

□□
□□