

# HIEROPHANT

Tier  
Mítico

## DURO DE MATAR

Por debajo de 0pg, siempre se estabiliza sin necesitar prueba de Constitución (aunque el sangrado aún cuenta).

No muere hasta que los pg negativos igualan el doble de su puntuación de Constitución.

+ 4 pg

Bonus hit points  
per tier

## SURGE

Nivel Gasta un uso de poder mítico para agregar a cualquier D20

- 1 ☐ d6  
4 ☐ d8  
7 ☐ d10  
10 ☐ d12

## ABILITY SCORE

Nivel Bonus a puntuaciones Características

- 2 ☐ +2  
4 ☐ +2  
6 ☐ +2  
8 ☐ +2  
10 ☐ +2

FUE INT  
DES SAB  
CON CAR

## INICIATIVA ASOMBROSA

BONUS  
INICIATIVA

Tier  
Mítico

Nivel  
2

=

Spend one use of mythic power to take an additional  
standard action

## RECUPERATION

Nivel Recobra todos los puntos de golpe con descanso durante 8 horas

- 3 Spend one use of mythic power to regain half your  
maximum hit points and use of any limited daily abilities

## PRUEBAS SALVACIÓN MÍTICAS

Nivel On a successful saving throw against a non-mythic  
effect, suffer no effects.

- 5 Las tiradas de salvacion contra efectos miticos no se ven afectadas

## FUERZA DE VOLUNTAD

Nivel Spend one use of mythic power to reroll any d20, or  
force a foe to reroll, even after the result is revealed.

- 6
- Spend one use of mythic power to end any one of:
- Sangrado
  - Cegado
  - Confundido
  - Aterrado
  - Atontado
  - Deslumbrado
  - Ensordecido
  - Enmarañado
  - Exhausto
  - Fascinado
  - Fatigado
  - Asustado
  - Mareado
  - Despavorido
  - Paralizado
  - Estremecido
  - Nauseado
  - Grogui
  - Aturdido

## IMMORTAL

Nivel si mueres, vuelves a la vida 24 horas más tarde, independientemente de  
la condición de tu cuerpo. No recuperas ninguna aptitud diaria limitada.

- 9 This does not apply if you were killed by a coup-de-grace  
or critical hit by a mythic enemy, or an epic weapon.

Nivel Can only be permanently killed by a coup-de-grace or  
critical hit with an artefact.

- 10

## HÉROE LEGENDARIA

Nivel Recupera un uso de poder mítico por hora

- 10

## DIVINE VESSEL

When you cast a spell targeting non-mythic creatures,  
the target must make any saving throws twice and take  
the lower result.

Nivel When healed using a spell or effect, you are healed the  
maximum possible amount.

- 10 Gain damage resistance 10/epic

Once a round, when you take more than 20 hp actual  
damage, regain one use of mythic power.

## DIVINE SURGE

## MYTHIC POWER

PODER  
POR DIA

Tier  
Mítico

Extra

$$\boxed{\phantom{000}} = 3 + (\phantom{000} \times 2) + \phantom{000}$$

Usos Hoy 

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

## PATH ABILITIES

Nivel

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

PATH ABILITIES

DOTES MÍTICAS

Nivel

1

3

5

7

9