HEXER	Hexer Stufe	ANRUFUNGEN									-										
	/	Stufe	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14 15	16	17	18	19	20
SCHWARZMAGISCHER STRAHL		Schwächste																			
SCHADEN		Schwache																			—
W6		Mächtige Finstere																			
infernalische heilung		Bekannte															+-				_
Wirkungsdauer 2 min.		Anrufungen	1	2	2	3	3	4	4	5	5	6	7	7	8	8 9	10	10	11	11	12
☐ Heute benützt		Anrufungs Anrufungs- Entsprech. A										Anruí	fung								
SCHNELLE HEILUNG		Grad Zaubergrad S											561	1 VV							
PRO RUNDE Hexer Stufe	1																	_			
= (:	2																				
	3																				
ENERGIERES Ab Stufe 10:	SISTENZ	4																			
Art der Energie	Energieresistenz	5																			
1	□5 □10	6																			
2	□5 □10	7																			
		8																			
Auf Stufe 20 erhöht sich die Energiere	esistenz au f 10	9																			
		10																			
		11																			
		12																			
		13																			
		14.																			
		15																	_		
		16																	-		
		RW gegen Anrufung (SG) = 10 + CH + entspr. Zaubergra													 bergra						
	ARKANE ZAUBERPATZER WAHRSCHEINLICHKEIT																				
	%																				
		/0 i																			

ZAUBERSTABE		
89 # 000 000 000 94 000 000 000	SCHRIFTROLLEN	TRÄNKE
# 000 000 000		
# 000 000 000 PE		
# 000 000 000		
# 000 000 000		