NPC	Classe	Nível ND	×	CURA	,
Raça	PERÍCIAS		PONTOS DE VIDAerimentos/	☐ Morrendo ☐	Estável não letal ☐ Inconciênte
, maya		+3Graduações Outros	pv		pv pv
		<u> </u>	COMBATE *	A ¹	TAQUES
Habilidades			INICIATIVA BÔNUS Outros		
Pontos de Item Modificador deônus Tem			INIC = DES +	Alcance	de Ataque Dano Crítico
Habilidade Bônus Habilidade			BASE DE ATAQUE ATAQUE TEMPano Temporári	m m ²	
FOR FOR			+ +		
DES DES			VELOCIDADE com ArmaduPæslocamento Tempora	ário Bônus	de Atenue
CON CON			m m ² m m ² m m ²	Alcance	de Ataque Dano Crítico
INT INT			Nadar Voar Escalar	m m²	
			m m ² m m ² m m ²		
			MANOBRAS DE COMBATE	Alcance	de Ataque Dano Crítico
CAR CAR			MANOBRA DE COMBATE odificador de	m m²	
Modificador de Habilidade = Valor Total de Habili			BMC = +FOR + +	Munição	
EQUIPAMENTO			BMC = + + + +		# 0000000000
			MANOBRA DE COMBATE DEFENCIVA	Modificador Medificador de	Bônus de
Propriedades			ä	Tamanho Deflexão Outro	
			DMC = 10 + = + FOR + DES -	+ + +	+
			DEFESA		TES DE RESISTÊNCIA 🗾
			Armadura e Es ôlodo ifio CLASSE DE ARMADURA Tam		Teste Base Outros Temporário Resistência
Propriedades			CA = 10 + DES + -		CON+ +
			DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA		RESISTÊNCIA
			CA = 10 / + -	+ REF =	
			TOQUE CLASSE DE ARMADURA		E RESISTENCIA
Propriedades			CA = 10 + DES / -	+ VONTADE	
			CA TemporáriResistência Mágica Redução de Dano		☐ Resistência
Inventario *	NOTAS		CA /		
THIVEHEULIO	110 1115		Habilidades de Combat		
			7 - Habilidades de Combat		
) ×	EFEITOS