

TOWER SHIELD SPECIALIST

Nível de
Guerreiro

(GUERREIRO)

BURST BARRIER

Nível 2 Use a shield to gain a bonus against burst spells and effects.

REFLEX

SAVE BONUS

Nível de

Guerreiro

+

=

(

+

2

)

÷

4

Nível 5 **TOWER SHIELD SPECIALIST**
Não tem penalidade de ataque ao usar um escudo torre em combate.

Nível 9 **TOWER SHIELD DEFENCE**
Shield bonus applies to touch attacks.

Nível 11 **IMMEDIATE REPOSITIONING**
Reposition tower shield as an immediate action.

Nível 15 **TOWER SHIELD EVASION**
Avoid taking half damage on a successful reflex save.

Nível 20 Recebe apenas metade do dano em um teste de reflexos mal sucedido

TREINAMENTO DE ARMADURA

DEX MAX ARMADURA BÔNUS PENALIDADE EM TESTES DE ARMADURA REDUÇÃO

Nível 3

+

+ 2

-

- 3

Bonus when using a tower shield.

Nível 19 RD 5/- quando vestindo armadura ou usando um escudo

TALENTOS DE ATAQUE

- ☐ Trespassar Ataque extra se você acertar
- ☐ Trespassar Maior Qualquer número de ataque extras por rodada
- ☐ Cleaving Finish Extra attack if enemy is knocked out
- ☐ Improved Cleaving Finish Any number per round

CRÍTICO EFEITOS

requer ☐ Foco em Crítico

- ☐ Sangramento Crítico
- ☐ Crítico cegante
- ☐ Crippling Critical
- ☐ Crítico Ensurdecedor
- ☐ Dispelling Critical
- ☐ Crítico Empalante
- ☐ Crítico Empalante Aprimorado
- ☐ Sickening Critical
- ☐ Staggering Critical
- ☐ Crítico Atordoante
- ☐ Crítico Cansativo
- ☐ Crítico Exaustivo

☐ Maestria em Crítico

Aplicar dois efeitos de talentos aos seus acertos críticos Aplica dos efeitos críticos de uma vez

☐ Sheaking Precision Aplique um efeito de critico ao segundo golpe furtivo em uma rodada

TALENTOS DE TRABALHO EM EQUIPE

- ☐ Conjurador Mágico Aliado +2para superar resistência à magia
- ☐ Defesa Coordenada +2para DMC
- ☐ Manobras Correnadas +2no BMC
- ☐ Duck and Cover Take ally's result on reflex save
- ☐ Cuidado Age em rodade surpresa se um aliado puder agir
- ☐ Parede de Escudo +1 / +2a CAquando usando ambos os escudos
- ☐ Shielded Caster +4 to concentration checks
- ☐ Trocar de Lugar Troca de lugar com um aliado
- ☐ Costas com Costas +2para CAContra flanqueamento
- ☐ Improved Back to Back +2 to ally's AC
- ☐ Broken Wing Gambit Grant +2 / +2, get attack of opportunity
- ☐ Formação de Cavalaria Compartilha espaço, investe através da montaria aliada
- ☐ Investida Coordenada Investe no mesmo alvo que um aliado
- ☐ Rota de uga Não provoca AdO quando adjacente a um aliado
- ☐ Parceiro de Fintar Quando um aliado finta, o inimigo perde seu bônus deDES na CA
- ☐ Parceiro de Fintar Aprimorado Quando um aliado finta, ganhe AdO
- ☐ Pack Attack Ally's attack allows you to take 1.5m step
- ☐ Aproveitar o movimento AdO quando um aliado confirma um crítico
- ☐ Shake It Off +1 to all saving throws per adjacent ally
- ☐ Tandem Trip When ally is adjacent, roll twice for trip CMB
- ☐ Alvo de Oportunidade Ataque extra quando um aliado atinge um alvo com ataque a longa distância