

PLAINS DRUID

Nivel de Druida

Nivel de Druida

Nivel de Druida

- 2 = Forma Salvaje

DRUÍDA

Nivel de Druida		Sentido de la Naturaleza +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia
1	<input type="checkbox"/>	Empatía salvaje Mejora la actitud del animal
2	<input type="checkbox"/>	Plains Traveller Bonus in plains terrain
3	<input type="checkbox"/>	Run Like The Wind +10ft speed; once an hour, run at double speed
4	<input type="checkbox"/>	Savanna Ambush Concealment and no penalty when prone; stand up from prone immediately Forma Salvaje Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano
9	<input type="checkbox"/>	Canny Charger Charge through allies, turn 90° while charging, +4 AC and damage against a charging foe
13	<input type="checkbox"/>	Las Mil Caras Cambia la apariencia a voluntad
15	<input type="checkbox"/>	Cuerpo Eterno No envejece, no puede envejecer mágicamente

CONJUROS

CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuro Base	Conjuros Adicionales
	0		SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12
	1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	7		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	8		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	9		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salv de Conjuror = 10 + SAB + Nivel de Conjuror

Concentración = SAB + Nivel de Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☒ COMPAÑERO ANIMAL ☐ DOMINIO
Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA

SALVAJE Nivel de Druida Misc
= CAR + +

PLAINS TRAVELLER

PLAINS BONUS

Nivel de Druida
= ÷ 2

Bonus a Iniciativa, Saber (geografía), Percepción, Sigilo y Supervivencia en terrenos acuáticos.

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES