

CHOSEN ONE

OF



(PALADIN)

Уровень Паладина - 3 = Уровень Заклинателя

DIVINE EMISSARY

Gain an emissary familiar, treating paladin level as wizard level.

Имя

Вид существа

RELIGIOUS MENTOR

Familiar is treated as having as many ranks in Knowledge (religion) equal to the Chosen One's paladin level.

TRUE FORM

Familiar transforms into outsider improved familiar, with the change shape universal monster ability to change into original form or true form at will.

ОБНАРУЖЕНИЕ ЗЛА

Действием движения обнаружить зло в одном существе/предмете в 60фт. Обнаружение прочих злых аур не возможно.

АУРА

Уровень 3 АУРА ОТВАГИ
Иммунитет к любому страху, в т.ч. магическому.
Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против страха

Уровень 8 АУРА РЕШИТЕЛЬНОСТИ
Иммунитет к эффектам очарования, включая магическое.
Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против очарования

Уровень 11 АУРА СПРАВЕДЛИВОСТИ
Потратить 2 использования Сокрушения Зла, чтобы наделить союзников в 10 фт сокрушением. Способность должна быть потрачена к началу следующего хода паладина, а бонусы длятся 1 минуту.

Уровень 14 АУРА ВЕРЫ
Оружие считается добрым в целях преодоления поглощения урона.

Уровень 17 АУРА ПРАВЕДНОСТИ
Сокращение урона 5/зло
Иммунитет к любому принуждению, в т.ч. магическому.
Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против очарования

БОЖЕСТВЕННОЕ ЗДОРОВЬЕ

Уровень 3 Иммунитет ко всем болезням, в т.ч. магическим.

DELAYED GRACE

Уровень 4 Бонус ко всем спасброскам

ПРОВЕДЕНИЕ ПОЗИТИВНОЙ ЭНЕРГИИ

Уровень 4 Проведение позитивной энергии расходует до двух ежедневных применений Возложения Рук

БРОСОК ЭНЕРГИИ
Уровень Паладина
Прочее
$$d6 = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{Прочее}$$

(Округлять вверх)

ВОЛЯ КС СПАСА
Уровень Паладина
Прочее
$$= 10 + \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{ХАР}$$

(Округлять к меньшему)

Заклинания

КС спасброска	Заклинаний в день	Базовых Заклинаний	Бонусных ХАР
1			
2			
3			
4			

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

DELAYED SMITE EVIL

ВРАГОВ В ДЕНЬ
Уровень Паладина
Прочее
$$\text{ВРАГОВ В ДЕНЬ} = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{3} \right) + \text{Прочее}$$

(Округлять вверх)

БОНУС АТАКИ
БОНУС
Прочее
$$+ \text{БОНУС АТАКИ} = \text{ХАР} + \text{Прочее}$$

БОНУС ОТКЛОНЕНИЯ
БОНУС
Прочее
$$+ \text{БОНУС ОТКЛОНЕНИЯ} = \text{ХАР} + \text{Прочее}$$

Успешные атаки, сокрушающие зло преодолевают сокращение урона цели

Бонусный урон Сокрушения удваивается при первой успешной атаке против злых пришельцев злых драконов и нежити

БОНУС УРОНА
БОНУС
Уровень Паладина
Прочее
$$+ \text{БОНУС УРОНА} = \text{Уровень Паладина} + \text{Прочее}$$

УРОН ЗЛУ
БОНУС
Уровень Паладина
Прочее
$$+ \text{УРОН ЗЛУ} = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{Прочее}$$

ВОЗЛОЖЕНИЕ РУК

ИСПОЛЬЗОВАНИЙ В ДЕНЬ
Уровень Паладина
Прочее
Использовано сегодня
$$\text{ИСПОЛЬЗОВАНИЙ В ДЕНЬ} = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{ХАР} + \text{Прочее}$$

(Округлять к меньшему)

Уровень 2 ЛЕЧЕНИЕ ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ
Уровень Паладина
Прочее
$$d6 = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{Прочее}$$

(Округлять к меньшему)

LAY ON PAWS

Familiar may also use Lay On Hands, including all Mercies, but this expends two uses of the Chosen One's Lay On Hands. At 4th level, familiar may also channel positive energy at the cost of four uses of Lay On Hands.

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

1	1
2	2
3	3
4	4

СВЯТОЙ ЧЕМПИОН

Сокращение урона 10/зло
Уровень 20 При успешном применении Сокрушения Зла на злом пришельце, он подлежит Изгнанию.
По завершению атаки эффект Сокрушения заканчивается.
При всяком Проведении Позитивной Энергии или Возложении Рук, излечи макс. количество здоровья.