

DONS, TRAITS ET CAPACITÉS SPÉCIALES

CARACTERISTIQUES

STATS

NIVEAUX

FOR
CON
DEX
INT
SAG
CHA

Mod. de
Carac.
FOR
CON
DEX
INT
SAG
CHA

Bonus
d'objets

Modificateur
Temp
FOR
CON
DEX
INT
SAG
CHA

BONUS DE
BASE À L'
ATTAQUE

BBA

BONUS DE
MANOEUVRE
OFFENSIVE

BMO

COMBAT
MANOEUVRE
DEFENSE

DMD

DONS

Ajustement
de niveau

NIVEAU EFFECTIF
DU PERSONNAGE

Pénalité
de niveau

Niveau
Bonus

Niveau de
Lanceur de Sort

Niveau de
Sort

Bonus	Valeur de base	Stat	Stat	Valeur
<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Valeur	Amélioration	Diminution	
<input type="text"/>	+ <input type="text"/>	- <input type="text"/>	<input type="text"/>

Bonus	Valeur de base	Stat	Stat	Valeur
<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Valeur	Amélioration	Diminution	
<input type="text"/>	+ <input type="text"/>	- <input type="text"/>	<input type="text"/>

Bonus	Valeur de base	Stat	Stat	Valeur
<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Valeur	Amélioration	Diminution	
<input type="text"/>	+ <input type="text"/>	- <input type="text"/>	<input type="text"/>

<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	---	----------------------	----------------------	----------------------

<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	---	----------------------	----------------------	----------------------

<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	---	----------------------	----------------------	----------------------