

Campagna

PE

CARATTERISTICHE

Punteggio	Bonus	Modificatore	Punteggio	Modificatore
Caratteristica	oggetto	Caratteristica	Temp	Temp

FOR	_____	_____	FOR	_____	FOR
DES	_____	_____	DES	_____	DES
COS	_____	_____	COS	_____	COS
INT	_____	_____	INT	_____	INT
SAG	_____	_____	SAG	_____	SAG
CAR	_____	_____	CAR	_____	CAR

Mod. Caratt. = (Punteggio Caratt. - 10) ÷ 2 (per difetto)

TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI

LINGUAGGI

PERSONAGGIO

Nome

Razza

Taglia

Gender

Mod.
di Taglia

CLASSI

□ 1

□ 2

3

□ 4

□ 5

Classe preferita
+1 per livello

Gradi Abilità Dado Vita

d

d

d

d

d

+ INT
per livello

+ COS
per livello

Livello

Aggiustamento
di Livello

Livello
Effettivo
Personaggio

10

ABILITÀ

No addestr.

Bonus
Abilità

Abilità
di classe
+3

Gradi

Razziali, Talenti

Varie

Prescelto
Nemico
Terreno

Penalità armatura alla prova

Artigianato - INT
Intrattenere - CAR