Nível do Druida							MAGIAS PREPARADAS						
BLIGHT DRUID						<u></u>				Т			
					Nível Bônus)			
DIVINDADE										,			
					ð	OLCO PHE							
`		BL	IGHT I	DRUID		*							
Nível do	Druida		da Nature	e za nento (naturez	72) e e	m Sohrevivên	ncia 🗆 🗆		1	L			
1		Vermi	n Empathy		,	III GODIEVIVOI							
<u> </u>				tude of vermir	1								
2		Move 1	odland Stride ve through undergrowth at norr			al speed							
\vdash			and taking no damage										
4		Forma Torna-	Forma Selvagem Torna-se qualquer animal pequenc			ou médio			2	2			
5		Miasm											
<u> </u>				s, fey and plai	nts are	sickened							
9	Blightblooded Immune to all diseases and sickening effects				ng effects								
13	, ,		ebearer						3	3			
				ne diseased									
15			Atemporal rvelhece, i	ı İgnora magias	de en	velhecimen							
			MAGI	AS									
Test			Magias	_ Base	+ Ma	gias Bônus			Z	,			
Resistê	ncia CD		por dia	Magia		- 8				T			
		0				SAB SAB SAB SAB							
		1											
		2			_ [5	_			
		3								,			
		4			_ [
		5											
		6			_ [6	5			
		7								,			
		8			_ [
		9				6							
Teste	Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia									7			
Concentração = SAB + Nível do 0							Co njurado r			/			
			COM A	A NATUR	EZ.A								
X FA	MILIA			□ Domínio									
Familiar's Name							8	3					
Tipo da	Criatura												
									G)			
•			MIN EN	MPATHY		Ĭ.							
VERM BONUS	IN EMI S	PATHY	N	Nível do Druid	a (Outros	*	PERGAMINHOS			×	POÇÕES	F (
] = C	AR +		+								
Also a	affects ar	」 ⊓imals an	d undead a	animals, at a	 -4 pen	naltv				_			
X				LVAGEM		-							
	Ve	ezes por d		Ној	e								
Forma A	Atual												
7	MI	АЅМА	/ DI A	GUEBEAI	SED	<i>x</i>							
FORTI			ível do Dru		7 4 PA V								
	RESISTÊNCIA CD												
$=10+(\div 2)+SAB$													
						-							