MNICH	Poziom Mnicha		
GRAD CIOSÓW	<i>*</i> (
GRAD CIOSÓW PREMIA			
JEDNOŚĆ CIAŁA			
PUNKTY LECZENIA NA DZIEŃ Poziom Mnicha			
= × 2	İ		
Punkty Wyleczone			
	7		
	pw		
DALEKI KROK	7		
POZIOM CZARUJĄZIŚGIOMNICHAEL			
=÷2	(Zaokrąglane w dół)		
DIAMENTOWA DU	SZA		
CZARY NA CZARY Poziom Mnicha			
= 10 +			
DRŻĄCA PIĘŚĆ	7		
DRŻENIE DNI Poziom Mnicha			
=			
RZ. OBR. ST Poziom Mnicha	.		
= 10 + (÷	2) + RZT		
PUSTE CIAŁO			
	Rund Dzisiaj		
rund =			
idealne ja	- 1		
Traktowany jako przybysz			

Odporny na Zauroczenie i inne efekty działające na nie-przybyszów. redukcja obrażeń 10/magia

\ \		MNICH	(
Poziom Mnicha			
1	Grad Ciosów Uderzenie bez broni	Używa akcji ataku w celu uzyskania więcej ataków Dłonie traktowane jako broń	
2	☐ Uchylanie	Unika wszystkich obrażeń w przypadku udanego rz. obr. na r	fleks
3	☐ Spokojny Umysł	+2 do rz. obr. przeciw oczarowaniom	
4	Uderzenie Ki (magia) Powolny Upadek 6m	Ataki bez broni są traktowane jak oręż magiczny Redukuje efekty spadania używając ściany	
5	☐ Czystość Ciała	Odporny na wszystkie choroby	
6	☐ Powolny Upadek 9m		
7	☐ Jedność Ciała	Leczenie ran	
8	☐ Powolny Upadek 12m		
9	☐ Doskonalsze Uchylanie	Połowa obrażeń w przypadku nieudanego rzutu na refleks	
10	Uderzenie Ki (praworządność) Powolny Upadek 15m	Cios bez broni traktowany jako broń praworządna	
11	□ Diamentowe Ciało Potężniejszy Grad Ciosów	Odporny na wszystkie trucizny	
12	□	Może użyc Drzwi Poprzez Wymiary raz na dzień	
13	□ Diamentowa Dusza	Odporność na czary	
14	☐ Powolny Upadek 21m		
15	□ Drżąca Pięść	Opóźnia śmierć na ilość dni równych poziomowi mnicha, raz	na tydzier
16	□ Uderzenie Ki (Adamantyt) Powolny Upadek 24m	Atak bez broni należy traktować jako oręż adamantytowy	
17	Ponadczasowe Ciało Język Słońca i Księżyca	Nie podlega karom wynikających ze starzenia się i nie może l Może rozmawiać z dowolną żywą istotą	yć magic
18	☐ Powolny Upadek 27m		
19	☐ Puste Ciało	Przechodzi w stan eteryczny	
20	□ ldealne Ja Powolny Upadek dowolna wyso	Traktowany jako przybysz kośc	