

# HOLY GUN

OF



(ПАЛАДИН)

Уровень Паладина - 3 = Уровень Заклинателя

Уровень Паладина

## GRIT

### GRIT POINTS

Уровень PER DAY

11

очк = **XAP** +

Holy Grit

Прочее

## БОЖЕСТВЕННАЯ МИЛОСТЬ

Уровень

2

**XAP**

Бонус ко всем сброскам

## АУРА

### АУРА ОТВАГИ

Уровень

3

Иммунитет к любому страху, в т.ч. магическому.

Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против страха

### АУРА РЕШИТЕЛЬНОСТИ

Уровень

8

Иммунитет к эффектам очарования, включая магическое

Союзники в радиусе 10фт получают +4 против очарования

### АУРА СПРАВЕДЛИВОСТИ

Уровень

11

Потратить 2 использования Сокрушения Зла, чтобы наделить союзников в 10 фт сокрушением. Способность должна быть потрачена в следующем ходе паладина, а бонусы длятся 1 минуту.

### АУРА ВЕРЫ

Уровень

14

Оружие считается добрым при преодолении поглощения урона.

### АУРА ПРАВЕДНОСТИ

Уровень

17

Сокращение урона 5/зло

Иммунитет к любому принуждению, в т.ч. магическому.

Союзники в радиусе 10фт получают +4 против очарования

## БОЖЕСТВЕННОЕ ЗДОРОВЬЕ

Уровень

3

Иммунитет ко всем болезням, в т.ч. магическим.

## ПРОВЕДЕНИЕ ПОЗИТИВНОЙ ЭНЕРГИИ

Уровень

4

Проведение позитивной энергии расходует до двух ежедневных применений Возложения Рук

### ЭНЕРГИИ БРОСОК

Уровень Паладина

Прочее

$d6 = ( \div 2 ) +$

(Округлять вверх)

ВОЛЯ КС СПАСА

Уровень Паладина

$= 10 + ( \div 2 ) + \text{XAP}$

(Округлять к меньшему)

## БОЖЕСТВЕННАЯ СВЯЗЬ

Уровень BONDED FIREARM

5

Улучшения

## ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спаса от заклинания

Заклинаний в день

Базовых заклинаний

Бонусных XAP

	1			
	2			
	3			
	4			

КС спаса от заклинания = 10 + XAP + Уровень заклинания

## FIREARMS

Capacity

Дальность

Misfire

Бонус Атаки

Урон

Критический

фт

кв

1 -

( фт)

d

x

Capacity

Дальность

Misfire

Бонус Атаки

Урон

Критический

фт

кв

1 -

( фт)

d

x

## DEEDS

Уровень Паладина - 4 =

Gunslinger Level

Цена

Уровень

1

2 Smiting Shot

If the target is evil, add **CHA** and Paladin level to damage.

If the target is an evil outsider, dragon on undead, add **CHA** and 2 x Paladin level to damage.

Bypasses any damage reduction.

1 оч

## ВОЗЛОЖЕНИЕ РУК

ПРИМЕНЕНИЙ В ДЕНЬ

Уровень Паладина

Прочее

Использовано сегодня

$= ( \div 2 ) + \text{XAP} +$

(Округлять к меньшему)

□□□ □□□  
□□□ □□□

ЛЕЧЕНИЕ

ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ

Уровень Паладина

Прочее

$d6 = ( \div 2 ) +$

(Округлять к меньшему)

## МИЛОСЕРДИЯ

Уровень

3

12

6

15

9

18

## ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

□□□	□□□
□□□	1 □□□
□□□	□□□
□□□	□□□
□□□	2 □□□
□□□	□□□
□□□	□□□
□□□	3 □□□
□□□	□□□
□□□	□□□
□□□	4 □□□
□□□	□□□

## СВЯТОЙ ЧЕМПИОН

Сокращение урона 10/зло

Уровень

20

On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack.

При всяком Проведении Позитивной Энергии или Возложении Рук, излечи макс. количество здоровья.