СЛЕДОПЫТ		Уровень Следопыта	СТИЛЬ БОЯ
Уровень Дальний выстрел цакето - 2 штраф за кардий полький отраж дальности 1	СЛЕДОПЫТ	Бонус	
1		Уровня 🔭	
5			2 Быстрая стрельбаПроводя действие полной атаки, получить дополнительный выстрел со штрас
6 Мультивые треппровалие помораущерию затижи, первым выстером вынетают две стерель 10 О О О О О О О О О О О О О О О О О О О	ОВСПВ		
15 Стрельба на ХодуАтаковать в любой момент движения 16 Стрельба на ХодуАтаковать в любой момент движения 17 Стрельба на ХодуАтаковать в любой момент движения 18 Оверию Бонус изБРАННЫЕ ЛАНДШАФТЫ Оверию Бонус изБРАННЫЙ ВРАГ Животное-компаньон 18 Оверию Образовать О			МультивыстрелПроведя полнораундовую атаку, первым выстрелом вылетают две стрелы
13 ОЗБРАННЫЕ ЛАНДШАФТЫ 0880НЬ О БОНУС ИЗБРАННОГО ЛАНДШАФТЫ 13 ОВЫХ ИЗБРАННОГО ЛАНДШАФТЫ 14 ОБЩИЙ ИЗБРАННЫЙ ВРАГ ДИМТЕЛЬНОСТЬ 15 ОТВИТИТЕЛЬНОСТЬ 16 ОТВИТИ ИЗБРАННЫЙ ВРАГ ДИМТЕЛЬНОСТЬ 17 ОТВИТИТЕЛЬНОСТЬ 18 ОТВИТИТЕЛЬНОСТЬ 19 ОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ Уровень ООЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ Уровень ООЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ Уровень ООЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ Уровень ООНОС Следольта Прочее 10 ОТВИТИИ ИЗБРАННЫЙ ВРАГ Действием движения разделить 1/2 бонуса Заклитого Врага Следольта Прочее 10 ОТВИТИИ ИЗБРАННЫЙ ВРАГ Димтельность 10 ОТВИТИИ ИЗБРАННЫЙ ВРАГ Димтельность Подготовленьы Следольта Прочее ВЫСЛЕЖИВАНИЕ Уровень Следольта Заклинания Выслеживания 2 ОВ ОТВИТИТЕЛЬНОСТЬ ВОТОВНИЙ ИЗБРАННЫЙ ВРАГ Димтельность Прочее ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ ОВЕНЬИЯ В ЗАКЛИНАНИЯ ОВЕНЬИИ ИЗБРАННЫЙ ВРАГ Димтельность (бонуса Заклина) ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ ОВЕНЬИЯ В ЗАКЛИНАНИЯ ОВЕНЬИЯ ИЗБРАННЫЙ ВРАГ Действием движения разделить 1/2 бонуса Заклинания Следольта Прочее ВЫСЛЕЖИВАНИЕ ОСПЕРЖИВАНИЕ ОЗАКЛИНАНИЯ ОЗАКЛИНАНИЯ ОВЕНЬИЯ ИЗБРАННЫЙ ВРАГ Действием движения разделить 1/2 бонуса Заклинания ОСПЕРЖИВАНИЕ ОПОВЕНЬИЯ ИЗБРАННЫЙ ВРАГ Действием движения разделить 1/2 бонуса Заклинания ОПОДГОТОВЛЕННЫЙ ВРАГ Действием движения разделить 1/2 бонуса Заклинания ОПОДГОТЬНЫЙ ИЗВЕТСЕННЫЙ ВРАГ Действием движения разделить 1/2 бонуса Заклинания ОПОДГОТОВЛЕННЫЙ ВРАГ Действием движения Разделить 1/2 бонуса Заклинания ОПОДГОТОВЛЕННЫЙ ВРАГ Действием движения ра	10		 Стрельба на ХодуАтаковать в любой момент движения
VISBPAHHOE ЛАНДШАФТЫ VISBPAHHORO ЛАНДШАФТЫ VISS	-		18 Следопыт может брать бонусные навыки без удовлетворения их требованиям,
овень О БОНУС ИЗБРАННОГО ЛАНДШАФТА 6 8 3 В ОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ ООТВЕТЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ ООТВЕТЕЖИВАНИЕ ВЫСЛЕЖИВАНИЕ Уровень Следопыта Выслеживание = (÷ 2) + Выслеживание Тип существа ООТВЕТЕЖИВАНИЕ ООТВЕТЕЖИЕ ООТВЕТЕЖИЕ ООТВЕТЕМИЕ ООТВЕТЕЖИЕ ООТВЕТЕЖИЕ ООТВЕТЕМИЕ ООТВЕТ			охотничьи узы
В ОБЩИЙ ИЗБРАННЫЙ ВРАГ ДЛИТЕЛЬНОСТЬ ТИП СУЩЕСТВЯ ТОП СОНОВНЫМ ВРАТ ТИП СУЩЕСТВЯ ТОП СОНОВНЫМ ВРАТ ТИП СУЩЕСТВЯ ТОП СОНОВНЫМ ВРАТ ТИП СУЩЕСТВЯ ТОП СОНОВНЫМ ВРАТ ТОП СОНОВНЫМ ВРЕТ ТОП СОНОВНЫМ ВЕ	O DOLLING MODERALIMODO		■ ' □ OFIIINN M3EDAHHLIN RDAF □ WAROTHOG-VOMUSHLOU
13 18 СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ ОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ Уровень Следопыта Прочее Высклеживание = (÷ 2) + ЗАКЛИНАНИЯ ОВЕНЬ Уровень Следопыта Заклинания КС Спаса Заклинания Базовых Вдень Заклинания КС Спаса от заклинания в день Заклинания	OBCIID O		
18 СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ ОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ Уровень ОНУС Следольта Прочее = XAP + + CICI. ВМЕСТО ДИПЛОМАТИИ ДЛЯ УПУЧШЕНИЯ ОТНОШЕНИЯ ЗВЕРЯ ВЫСЛЕЖИВАНИЕ Уровень Бонус Следольта Выживания ЗАКЛИНАНИЯ ОЗАКЛИНАНИЯ ОТЗАКЛИНАНИЯ ОТЗАКЛИНАНИЯ ОТЗАКЛИНАНИЯ ОТЗАКЛИНАНИЯ ОТЗАКЛИНАНИЯ ОТЗАКЛИНАНИЯ ОТЗАКЛИНАНИЯ ОТЗАКЛИНАНИЯ В День Заклинаний Базовью К В ОНУСИЬОК МУД КС Спаса ОТ ЗАКЛИНАНИЯ ОТЗАКЛИНАНИЯ ОТЗАКЛИН	8	0-0-0	ДЛИТЕЛЬНОСТЬ Прочее
СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ ОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ Уровень ОНУС — ХАР + + Поп. вместо Дипломатии для улучшения отношения зверя Выслеживании — ЗАКЛИНАНИЯ ОРОВЕНЬ Следопыта ЗУровень Следопыта Выживания — Выклинания Выживания — ЗАКЛИНАНИЯ ОТ ЗАКЛИНАНИЯ ОТ ЗАКЛИНАНИЯ В день Заклинаний В день Заклинания В день Закл	13		рнд
СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОДЕ ОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ Уровень КОНУС — ХАР + + Мсп. вместо Дипломатии для улучшения отношения зверя ВЫСЛЕЖИВАНИЕ Уровень Следопыта Выживания — (÷ 2) + — (Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания	18		Действием движения разделить 1/2 бонуса Заклятог врага Уровень _ 3 Уровень
ОНУС — XAP + + +			против одиночнои цели с союзниками в радиусе зофт
Выслеживание = (÷ 2) +			• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •
ВЫСЛЕЖИВАНИЕ Уровень Бонус Следопыта Выживания Выслеживание = (÷ 2) + ЗАКЛИНАНИЯ КС Спаса Заклинаний Базовых Бонусных от заклинания КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания	= XAP +	+	1
Уровень Следопыта Выживания			
ЗАКЛИНАНИЯ ООВЕНЬ Уровень Следопыта Заклинаний Базовых Бонусных В день Заклинаний МУД КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания			
ЗАКЛИНАНИЯ ООВЕНЬ Уровень Следопыта - Заклинаний КС Спаса		`	
Уровень Уровень Заклинаний Базовых МУД КС Спаса заклинания в день Заклинаний МУД 1		··· ′ ······	
КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания			1
от заклинания в день Заклинаний МУД 1			
1	КС Спаса Заклинаний _ Ба от заклинания в день Зак	зовых ₊ Бонусных линаний МУД	
2 3 4 КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания	1		
КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания	2		
КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания			
уровень		Vnopou	- 1b
Концентрация = МУД + Заклинателя	Сонцентрация	Д Т Заклин	нателя
	жезлы	*	
ЖЕЗЛЫ	₩ # □		СВИТКИ ЗЕЛЬЯ
СВИТКИ ЗЕЛЬЯ	завяды		
СВИТКИ ЗЕЛЬЯ ———————————————————————————————————	₹ # □		
СВИТКИ ЗЕЛЬЯ 19 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10	###		
СВИТКИ / ЗЕЛЬЯ 1911 # 100000000000000000000000000000000			
СВИТКИ ЗЕЛЬЯ STEAM STEAM	4 4		
СВИТКИ ЗЕЛЬЯ *** *** *** *** *** *** ***	3AP:		