## **GRIMÓRIO**

Nível de Magia

Nível de Magia

Duração Duração Area / Target Area / Target Alcance: Alcance: □ Close □ Médio □ Long □ Close □ Médio □Long Saving throw Spell Y Resistance N Saving throw Spell Y Resistance N Components Components V S M Livro Pagina Pagina Alcance: Alcance: □ Close □ Médio  $\square$  Close  $\square$  Médio □ Long Long Spell Y Resistance N Saving throw Saving throw Spell Y Resistance N Components Components Livro Pagina Livro Pagina Casting time Duração Alcance: Alcance: □ Close □ Médio □ Long □ Close □ Médio □ Long Saving throw Saving throw Spell Y Resistance N Spell Y Resistance N Livro Pagina Components V S M Components Pagina Alcance: Alcance: □ Close □ Médio □ Long □ Close □ Médio □ Long Spell Y Resistance N Spell Y Resistance N Saving throw Saving throw Livro Pagina Components
VSM Pagina Components Duração Duração Alcance: Alcance: □ Close □ Médio □ Close □ Médio □Long □Long Saving throw Saving throw Spell Y Resistance N Spell Y Resistance N Components

VSM Components V S M Pagina Pagina CastingNível do Conjurador 6 8 INT □ 2 3 5 9 0 1 4 SAVING THROW Stat SAB + Concentração CAR Saving throw = 10 + Casting Stat + Spell Level **CLOSE RANGE** MEDIUM RANGE LONG RANGE SPELL RANGE de conjuração 25'+5' × (Nível ÷ 2) 100'+ 10' × Nível 400'+ 40' × Nível m  $m^2$ m  $m^2$ m  $m^2$