MONGE Nível de Monge		
	Nível de Monge	
FLURRY OF BLOWS	1	Rajada de G
FLURRY ATTACK BONUS		Ataque Desa
	2	□ Evasão
INTEGRIDADE CORPORAL	3	☐ Still Mind
PONTOS DE CURA POR DIA Nível de Monge	4	□ { Ki Strike (m Queda Leve
= × 2	5	☐ Purity of Bod
Pontos Curados	6	☐ Queda Leve 9
	7	☐ Wholeness of
	8	☐ Queda Leve 1
pv	9	☐ Evasão Aprim
ABUNDANT STEP CONJURADOR NÍNVELde Monge	10	□ { Ki Strike (la Queda Leve
= ÷ 2 (Arredonda para Baixo)	11	□ { Corpo de Di Greater Flur
ALMA DE DIAMANTE MAGIA RESITÊNCIA Nível de Monge	12	□ { Abundant Single Queda Leve
= 10 +	13	☐ Alma de Dian
QUIVERING PALM	14	☐ Queda Leve 2
QUIVER DAYS Nível de Monge	15	☐ Quivering Pal
TESTE CD Nível de Monge	16	□ { Ki Strike (ac Queda Leve
= 10 + (÷ 2) + SAB	17	□ { Corpo Atem Tongue of the
CORPO VAZIO	18	☐ Queda Leve 2
ETHERIAL ROUNDS Nível de Monge Turnos Hoje	19	☐ Corpo Vazio
rds =	20	Perfect Self
PERFECT SELF		

Treated as an Outsider

target non-outsiders.

Damage reduction 10/magic

Immune to Charm Person and other effects that

X	I	MONGE
Nível de Monge 1	□ { Rajada de Golpes Ataque Desarmado	Use uma ação de ataque total para mais ataques Treat hands as weapons
2	□ Evasão	Avoid all damage on successful reflex
3	☐ Still Mind	+2 to saves against enchantments
4	□	Tratarataques desarmados como armas mágicas Reduce effective falling height using wall
5	☐ Purity of Body	Imune a todas as doenças
6	□ Queda Leve 9m	
7	☐ Wholeness of Body	Curar ferimentos
8	□ Queda Leve 12m	
9	□ Evasão Aprimorada	Take only half damage even on failed reflex
10	□ { Ki Strike (lawful) Queda Leve 15m	Treat unarmed attacks as lawful weapons
11	□ { Corpo de Diamante Greater Flurry	Imune a todos os venenos
12	□ { Abundant Step Queda Leve 18m	Use dimension door once per day
13	☐ Alma de Diamante	Resistência a Magia
14	☐ Queda Leve 21m	
15	☐ Quivering Palm	Delayed death by days equal to monk level, once a week
16	□ { Ki Strike (adamantine) Queda Leve 24m	Trata o ataque desarmado como arma de adamante
17	□	No age penalties or artificial aging Speak with any living creature
18	□ Queda Leve 27m	
19	□ Corpo Vazio	Assume ethereal state
20	□ { Perfect Self Slow Fall any distance	Treated as outsider