



CLOISTERED CLERIC

DER DOMÄNE

Kleriker-Stufe
Zauberstufe

DOMÄNE

Domäne

Verliehene Fähigkeiten

Verliehene Fähigkeiten

Stufe

Stufe

SG

SG

Einsetzbar pro Tag

Einsetzbar pro Tag

ZAUBER

RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund- zauber	+ Bonuszauber
0	+1	+1	WE - 4 WE - 8 WE - 12
1	+1	+1	
2	+1	+1	
3	+1	+1	
4	+1	+1	
5	+1	+1	
6	+1	+1	
7	+1	+1	
8	+1	+1	
9	+1	+1	

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

HEILEN / VERLETZEN	Leichte Wunden	Mittelschw. Wunden	Schwere Wunden	Kritische Wunden	Heilen / Leid
	1W8+ Stufe (1 - 5)	2W8+ Stufe (3 - 10)	3W8+ Stufe (5 - 15)	4W8+ Stufe (7 - 20)	10 × Stufe

BREADTH OF KNOWLEDGE

Kleriker-Stufe

Knowledge bonus = $\div 2$

Can make knowledge checks untrained.

ENERGIE FOKUSSIEREN

Guter Kleriker



Böser Kleriker

POSITIVE ENERGIE FOKUSSIEREN

Wunden heilen

NEGATIVE ENERGIE FOKUSSIEREN

Wunden verursachen

FOKUSSIERT PRO TAG

Sonstiges

Heute

= 3 + CH +

ENERGIE WURF

Kleriker-Stufe

Sonstiges

W6

= ($\div 2$) + (aufrunden)

WILLEN RETTUNGSWURF (SG)

Kleriker-Stufe

Sonstiges

= 10 + ($\div 2$) + CH +

WELL-READ

Stufe 2 +2 to skill checks, caster level checks and saving throws if pertaining to magical glyphs, runes and writing.

VERBAL INSTRUCTIONS

ALLIES

Klerikerstufe

Stufe 3

= $\div 3$

Aid a number of allies within 30ft on skill or ability checks.

VORBEREITETE ZAUBER

0

Domänenzauber +1

1

Domänenzauber +1

2

Domänenzauber +1

3

Domänenzauber +1

4

Domänenzauber +1

5

Domänenzauber +1

6

Domänenzauber +1

7

Domänenzauber +1

8

Domänenzauber +1

9

Domänenzauber +1