FALCONER

(RODEUR)

Niveau de Rôdeur

Bonus de Niveau +

ENNEMIS JURÉS

Niveau	■ BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS	4	6	8	10
1		■	□	□	□
5		□	□	□	□
10		□	□	□	□
15		□	□	□	
20		□	□		

■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy

ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau	○ BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□
18		□	□

○ Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain

SORTS

Niveau 4 — Niveau de Rôdeur − 3 = Niveau de Lanceur de Sort

DD de sauvegarde du sort		Sorts par jour	=	Sorts de base	+	Sorts supplémentaires WIS
	1					□ □ □ □
	2					□ □ □ □
	3					□ □ □ □
	4					□ □ □ □

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

STYLE DE COMBAT

Niveau de Rôdeur

2 □

□

□

□

10 □

□

14 □

18 □

Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

PACTE DU CHASSEUR

Niveau 1 — **FEATHERED COMPANION**
With half hit points

Niveau 4 — Full hit points

Niveau de Rôdeur − 3 = Niveau de Druide

Nom

Bird of prey type

□ **Roam** DC 15
The bird roams and forages on its own, and returns at a set time.

□ **Distract** DC 20
The bird flutters distractingly around an enemy. On a successful attack, the enemy is shaken.

Niveau 6 — **Swooping Charge** DC 20
The bird flies to a high vantage point, then next round makes a charge attack. If successful, this deals 2d4 damage from a bite, with a ×4 critical modifier, and the target is staggered for a round.

SORTS PREPARES

□ □ □	1	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	2	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	3	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	4	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □

BAGUETTES

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

PARCHEMINS

POTIONS