

ARMOUR MASTER

Nível de Guerreiro

(GUERREIRO)

TREINAMENTO DE ARMADURA

DEX MAX ARMADURA PÊNALIDADE EM TESTES DE ARMARUDA REDUÇÃO

+

-

DEFLECTIVE SHIELD

SHIELD TOUCH

Nível de Guerreiro

AC BONUS

+

= (

+ 2

) ÷ 4

(Arredonda para Baixo)

ARMoured DEFENCE

		LIGHT	MEDIUM	HEAVY
Nível	5	DR	1/-	2/-
Nível	19	DR	4/-	8/-

FORTIFICATION

Nível	9	Light fortification:	25%	Chance to negate critical hits and sneak attack
Nível	13	Medium fortification:	50%	

INDESTRUCTIBLE

Nível 20 Immune to critical hits and sneak attack while wearing armour.

TALENTOS DE ATAQUE

ATAQUE AÇÃO

- ☐ Trespassar    Ataque extra se você acertar
- ☐ Trespassar Maior    Qualquer número de ataque extras por rodada
- ☐ Cleaving Finish    Extra attack if enemy is knocked out
- ☐ Improved Cleaving Finish    Any number per round

CRÍTICO EFEITOS

- requer ☐ Foco em Crítico
- ☐ Sangramento Crítico    ☐ Sickening Critical
- ☐ Crítico cegante    ☐ Staggering Critical
- ☐ Crippling Critical    ☐ Crítico Atordoante
- ☐ Crítico Ensurdecedor    ☐ Crítico Cansativo
- ☐ Dispelling Critical    ☐ Crítico Exhaustivo
- ☐ Crítico Empalante
- ☐ Crítico Empalante Aprimorado

- ☐ Maestria em Crítico
- ☐ Sneaking Precision    Aplicar dois efeitos de talentos aos seus acertos críticos    Aplica dos efeitos críticos de uma vez
- ☐ Sneaking Precision    Aplique um efeito de crítico ao segundo golpe furtivo em uma rodada

TALENTOS DE TRABALHO EM EQUIPE

- ☐ Conjurador Mágico Aliado    +2para superar resistência à magia
- ☐ Defesa Coordenada    +2para DMC
- ☐ Manobras Corredenadas    +2no BMC
- ☐ Duck and Cover    Take ally's result on reflex save
- ☐ Cuidado    Age em rodade surpresa se um aliado puder agir
- ☐ Parede de Escudo    +1 / +2a CAquando usando ambos os escudos
- ☐ Shielded Caster    +4 to concentration checks
- ☐ Trocar de Lugar    Troca de lugar com um aliado
- ☐ Costas com Costas    +2para CAContra flanqueamento
- ☐ Improved Back to Back    +2 to ally's AC
- ☐ Broken Wing Gambit    Grant +2 / +2, get attack of opportunity
- ☐ Formação de Cavalaria    Compartilha espaço, investe através da montaria aliada
- ☐ Investida Coordenada    Investe no mesmo alvo que um aliado
- ☐ Rota de uga    Não provoca AdO quando adjacente a um aliado
- ☐ Parceiro de Fintar    Quando um aliado finta, o inimigo perde seu bônus deDES na CA
- ☐ Parceiro de Fintar Aprimorado    Quando um aliado finta, ganhe AdO
- ☐ Pack Attack    Ally's attack allows you to take 1.5m step
- ☐ Aproveitar o movimento    AdO quando um aliado confirma um crítico
- ☐ Shake It Off    +1 to all saving throws per adjacent ally
- ☐ Tandem Trip    When ally is adjacent, roll twice for trip CMB
- ☐ Alvo de Oportunidade    Ataque extra quando um aliado atinge um alvo com ataque a longa distância