	DIE	RGE	BA	RD	Barden- stufe	*				BEKA	NNTE ZA	UBER			*	
\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \			ZAI	UBER	# (
Bekar		gegen		Zauber	= Grund-+ Bonuszauber						- 0 -					
Zauk	per Zau	uber		pro Tag	zauber											
			0		5 5 5 5											
			1								- 1 -					
			2													
			3								_ 🗒 🗸 –					
			4													
			5								2 -					
RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad																
					SCHEINLICHKEIT						- 555 -					
	0/	Barde	en in lei	chter Rüst	ung riskieren keine											
	/0		erpatzei		OTT'T						_ 3 -					
DAU	ED	BAR	Barde	AUFTI												
	TAG		stuf		Sonstiges						- 555 -					
	Runc	_{ਦਿੰਸ} + (× 2) + CH +											
	nden 📙										4					
	leute 🛗			E4SG)												
WIL		= 10	/		÷ 2) + CH						_					
Stufe 7		der wech einer Sta			auftritt als Bewegungsakti	on.					5					
,				FRITTI	E # (
	NLIED															
	t auf Klang uren innerl				ekte. ertigkeitswurf (Auftreten) (les Barden	als Rettungsv	wurf			_ 6 -					
	ENKUNG										_					
	t auf Sicht m nutzen o				kte.Kreaturen innerhalb en als RW.											
FASZINIEREN Barden-							BARDENWISSEN Barden-									
ANZ	. KREAT	UREN S	tufe			WISSEI BONUS		stufe	-	Son	stiges					
		=		÷ 3	(aufrunden)		= (÷ 2) +		en Bonus auf al en können iede		_	ten anwenden ıngeübt benutzeı	
LIEI	DES MU	,								HA	UNTED E				<i>y</i>	
Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht Bonus auf Angriffs- und Waffen-Schadenswürfe						Stufe	4.		Bonus appl		ing throws aga		y drain,			
0: 6	LIED DES ERFOLGS						+4		leath effec	cts and ne	cromancy					
Stufe 3	+					*			S	ECRET	S OF THE	GRAVE			# (
		· company				Stufe	WISSEN BONUS	В	ardenstufe	ρ						
6 6	EINFLÜ Einem be			n Ziel eine	Handlung vorschlagen	2		¬ = Ĭ		÷ 2		s to Knowledge			nade	
Stufe KLAGELIED												dead creatures		abilities		
8				Reichweit							ells to affect ev					
Stufe	LIED D	LIED DER GRÖSSE MAX. BEINFLUSST. 2 × (W10 + KO) temporäreTre					At 2nd, 6th,	10th, 14			arn an extra ne		I from any	arcane s	pell list	
9	+2 auf Angriffe,					*		4 1			TING REI				# (
	DANCE OF THE DEAD								ard) or Per	rtorm (per	cussion) in plac			lise and	opponent	
10 Create zombies or skeletons as Animate Dead						Stufe 5	PERFORM BONUS		ardenstufe	e		DC BONUS		nstufe		
Stufe ERFRISCHENDER AUFTRITT Massen-Schwere Wunden heilen 12						=		÷ 2			=	*	5			
Heilt Erschöpfung, Erschütterung und Kränkelnd Stufe LIED DER FURCHT													J		_	
Stufe 14				ersetzt un	d fliehen											
	I IED DI				AX. BEINFLUSSTE											
Stufe 15			+4 auf	Rettungsv (Ausweich	vürfe											
	MASSE				pollus)											
18					dlung vorschlagen											
	TÖDLIC Einen Geg				ner sterben lassen											