

BÔNUS DE ATAQUE				DANO	CRIT
Base Ataque Bônus + + + > / / /					
Destreza DES					
Strength rating (composite bow)				FOR	
Penalidade por força insuficiente - 2					
Arma de mão inábil (apenas bestas) - 4 / - 8					
<input type="checkbox"/> Combater com duas armas Reduz a penalidade à: - 2 / - 2					
ARMA BÔNUS	Obra-prima Não acumula com bônus mágicos + 1				
	Foco em Arma: + 1				
	Foco em Arma Aumentado + 2				
	Especialização em arma:			+ 2	
	Especialização em Arma Aumentada			+ 4	
	Golpe Penetrante Ignora redução de dano até 5/—				
	Grande Golpe Penetrante Ignora redução de dano até 10/—				
Crítico Aprimorado / Arma aguçada / Efeito mágico aguçado				x 2	Alcance de ameaça
Nível 20 Maestria em arma Alcance de crítico aumentado e sempre confirma golpes críticos				+ 1	Multiplicador
<div><div><input type="checkbox"/> M'wk Arma Base Base Dano &gt; d + x</div><div>+ Propriedades especiais + + Arma Treinamento</div><div><input type="checkbox"/> Foco em arma ( <input type="checkbox"/> Maior ) <input type="checkbox"/> Crítico Aprimorado ou Arma aguçada <input type="checkbox"/> Maestria em arma</div><div><input type="checkbox"/> Especialização em arma ( <input type="checkbox"/> Maior )</div><div><input type="checkbox"/> Golpe Penetrante ( <input type="checkbox"/> Maior ) / / / d + x</div></div>					
<div><div><input type="checkbox"/> M'wk Arma Base Base Dano &gt; d + x</div><div>+ Propriedades especiais + + Arma Treinamento</div><div><input type="checkbox"/> Foco em arma ( <input type="checkbox"/> Maior ) <input type="checkbox"/> Crítico Aprimorado ou Arma aguçada <input type="checkbox"/> Maestria em arma</div><div><input type="checkbox"/> Especialização em arma ( <input type="checkbox"/> Maior )</div><div><input type="checkbox"/> Golpe Penetrante ( <input type="checkbox"/> Maior ) / / / d + x</div></div>					
Haste One extra attack at full bonus + 1					
BUFFS	Predileto Inimigo	1			Half of Ranger's Inimigo Predileto bônus dado ao aliados dentroom
	2				
	3				
Bônus Moral Inspirar Coragem e Similar + +					
SUBTOTAL BUFFS & TEAMWORK				/ / /	
<input type="checkbox"/> Hammer the Gap On a successful attack +1 por acerto consecutivo <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>					
<input type="checkbox"/> Tiro à queima-roupa Em até 9m +1 +1					
<input type="checkbox"/> Tiro preciso Sem penalidade para disparo corpo a corpo					
<input type="checkbox"/> Clustered shots Group arrows to overcome damage reduction					
<input type="checkbox"/> Bullseye shot Line up shot as a move action +4					
<input type="checkbox"/> Tiro Focado em até 9m INT					
ATAQUE AÇÃO	<input type="checkbox"/> Tiro rápido Ataque extra em ação completa -2				
	<input type="checkbox"/> Tiros múltiplos Dispara duas flechas simultaneamente				
	<input type="checkbox"/> Snap shot AoO with a ranged weapon within 5ft				
	<input type="checkbox"/> Improved snap shot AoO with a ranged weapon within 15ft				
	<input type="checkbox"/> Greater snap shot Damage and critical confirmation bonus +				
	<input type="checkbox"/> Tiro em Movimento Ataca a qualquer momento durante seu movimento				
	<input type="checkbox"/> Golpe Vital Dado de dano extra + 1 dado				+ d
	<input type="checkbox"/> Golpe Vital Aprimorado + 2 dados				
	<input type="checkbox"/> Golpe Vital Aumentado + 3 dados				
	<input type="checkbox"/> Golpe Devastador +2por dado extra +				
<input type="checkbox"/> Golpe Devastante Aprimorado +2por dado + para confirmar críticos					
<input type="checkbox"/> Foco em Crítico + 4 para confirmar críticos					