

Soulborn Level

Nível Bônus

+

Soulborn Level

÷ 2 =

Meldshaper Level

INCARNUM

ESSENTIA POOL

=

Base Essentia

+

Bônus Racial

+

Outros

ESSENTIA CAPACITY PER SOULMELD

=

(

Meldshaper Level

÷ 6

) +

Outros

(Arredonda para Baixo)

Pontos de Constituição

MAX SOULMELDS

= The lower of:

Soulmeld Allowance

- 10

INCARNUM DEFENCE

☐ IMMUNE A PARALISIAS

☐ IMMUNE TO STRENGTH EFFECTS

☐ IMMUNE TO FEAR

☐ IMMUNE TO EXHAUSTION

SMITE OPPOSITION

SMITINGS PER DAY

Smitings Today

Alinhamentos afetados

ATAQUE TEMP BÔNUS

+

=

CAR

+

Outros

TEMP DAMAGE BONUS

+

=

Soulborn Level

+

Outros

SOULMELDS

SOULMELD SHAPES PER DAY

CHAKRA BINDS

Soulborn Level:

8

14

18

	Invested Essentia	Soulmeld Save DC	Crown	metros	Mãos	Braços	Brow	ombros	Garganta	Waist
1 Patrimônio			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2 Patrimônio			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3 Patrimônio			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4 Patrimônio			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5 Patrimônio			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Soulmeld Save DC

= 10 +

Invested Essentia

+ CON

+

Outros

VARINHAS

CARGAS	#	<div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div></div>
CARGAS	#	<div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div></div>
CARGAS	#	<div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div></div>
CARGAS	#	<div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div></div>
CARGAS	#	<div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div></div>
CARGAS	#	<div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div></div>

PERGAMINHOS

POÇÕES
