

LYCANTHROPE FORMA HIBRIDA

Tipo da Criatura



Modificador de Tamanho

Habilidades				
Base	Animal		Modificador	Temporário
FOR	FOR	+ 2	FOR	
DES	DES		DES	
CON	CON	+ 2	CON	
INT	INT		INT	
SAB	SAB	+ 2	SAB	
CAR	CAR	- 2	CAR	

Use your base or animal score, whichever is higher

VELOCIDADE			Deslocamento Temporário		
m	m²		m	m²	m

MANOBRAS DE COMBATE

MANOBRAS DE COMBATE				
BÔNUS	Base de Ataque	Modificador de Tamanho	Outros	
BMC	=	+ FOR	+	

MANOBRAS DE COMBATE DEFENSIVA

MANOBRAS DE COMBATE DEFENSIVA				
DMC	Base de Defesa	Modificador de Defesa	Modificador de Tamanho	Bônus Moral
DMC	= 10 + FOR + DES +		BBA	+

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA				
CA	Armadura	Modificador de Tamanho	Modificadores	Base
CA	= 12 + DES +			

DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA

DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA				
CA	Base	Modificador de Tamanho	Modificadores	Base
CA	= 12 / +			

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

TOQUE CLASSE DE ARMADURA				
CA	Base	Modificador de Tamanho	Modificadores	Base
CA	= 12 + DES / -			

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA				
CA	Base	Modificador de Tamanho	Modificadores	Base
CA	= 12 + DES / -			

HABILIDADE ESPECIAL

HABILIDADE ESPECIAL				
CA	Base	Modificador de Tamanho	Modificadores	Base
CA	= 12 + DES / -			

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA				
CA	Base	Modificador de Tamanho	Modificadores	Base
CA	= 12 + DES / -			

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA				
CA	Base	Modificador de Tamanho	Modificadores	Base
CA	= 12 + DES / -			

ATAQUES

ATAQUES				
Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	
m m²				

ATAQUES				
Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	
m m²				

ATAQUES				
Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	
m m²				

ATAQUES				
Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	
m m²				

ATAQUES				
Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	
m m²				

ATAQUES				
Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	
m m²				

ATAQUES				
Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	
m m²				

ATAQUES				
Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	
m m²				

ATAQUES				
Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	
m m²				

ATAQUES				
Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	
m m²				

LYCANTHROPE FORMA ANIMAL

Tipo da Criatura



Modificador de Tamanho

Habilidades				
Base	Animal		Modificador	Temporário
FOR	FOR	+ 2	FOR	
DES	DES		DES	
CON	CON	+ 2	CON	
INT	INT		INT	
SAB	SAB	+ 2	SAB	
CAR	CAR	- 2	CAR	

Use your base or animal score, whichever is higher

VELOCIDADE			Deslocamento Temporário		
m	m²		m	m²	m

MANOBRAS DE COMBATE

MANOBRAS DE COMBATE				
BÔNUS	Base de Ataque	Modificador de Tamanho	Outros	
BMC	=	+ FOR	+	

MANOBRAS DE COMBATE DEFENSIVA

MANOBRAS DE COMBATE DEFENSIVA				
DMC	Base de Defesa	Modificador de Defesa	Modificador de Tamanho	Bônus Moral
DMC	= 10 + FOR + DES +		BBA	+

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA				
CA	Armadura	Modificador de Tamanho	Modificadores	Base
CA	= 12 + DES +			

DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA

DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA				
CA	Base	Modificador de Tamanho	Modificadores	Base
CA	= 12 / +			

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

TOQUE CLASSE DE ARMADURA				
CA	Base	Modificador de Tamanho	Modificadores	Base
CA	= 12 + DES / -			

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA				
CA	Base	Modificador de Tamanho	Modificadores	Base
CA	= 12 + DES / -			

HABILIDADE ESPECIAL

HABILIDADE ESPECIAL				
CA	Base	Modificador de Tamanho	Modificadores	Base
CA	= 12 + DES / -			

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA				
CA	Base	Modificador de Tamanho	Modificadores	Base
CA	= 12 + DES / -			

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA				
CA	Base	Modificador de Tamanho	Modificadores	Base
CA	= 12 + DES / -			

ATAQUES				
Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	
m m²				

ATAQUES				
Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	
m m²				

ATAQUES				
Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	
m m²				

ATAQUES				
Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	
m m²				

ATAQUES				
Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	
m m²				

ATAQUES				
Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	
m m²				

ATAQUES				
Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	
m m²				

ATAQUES				
Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	
m m²				

ATAQUES				
Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	
m m²				

ATAQUES				
Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	
m m²				

Fortitude Resistência

Fortitude Resistência				
FORT	Base	Modificador de Tamanho	Modificadores	Base
FORT	= CON +			

VONTADE RESISTENCIA

VONTADE RESISTENCIA				
VONTADE	Base	Modificador de Tamanho	Modificadores	Base
VONTADE	= SAB +			

LYCANTHROPE

+2 SABe - CARem todas as três formas

LYCANTHROPE				
NATURAL LYCANTHROPE	Redução de Dano	Modificador de Tamanho	Modificadores	Base
NATURAL LYCANTHROPE	Redução de Dano: 10 / prata			

LYCANTHROPE				
AFFLICTED LYCANTHROPE	Redução de Dano	Modificador de Tamanho	Modificadores	Base
AFFLICTED LYCANTHROPE	Redução de Dano: 5 / prata			

LYCANTHROPE				
Change shape as a full-round action, given a fortitude save:	Full Moon	Modificador de Tamanho	Modificadores	Base
Change shape as a full-round action, given a fortitude save:	Full Moon			

LYCANTHROPE				
Revert to base form at dawn or after 8 hrs rest.	Modificador de Tamanho	Modificadores	Base	
Revert to base form at dawn or after 8 hrs rest.				

Alterar Forma

Equipment does not meld between Humanoid and Hubrid forms, but does with Animal form.

CURSE OF LYCANTHROPY

A natural lycanthrope's bite afflicts the victim with afflicted lycanthropy.

CD 15 to negate

A dose of wolfsbane grants another fortitude save.

LYCANTHROPIC EMPATHY

Can communicate with related animals.

+4 to Diplomacy to alter an animal's attitude