ARC	FIC DRUID da Dru	ello iido	INCA	NTESIMI	PREPARA	\TI
	Livello – 2 = For	ello rma				
	da Druido Selva			O		
DIVINITÀ		BUONO CEA				
		CAO LININGO				
	DDIIIDA	W ×				
Livello	DRUIDO Senso della natura			1		
da Druido 1 \square	+2 a Conoscenza (Natura) e Sop	ravvivenza				
	Empatia selvatica Migliora l'atteggiamento di un ai	nimale				
2 🗆	Arctic Native					
	Bonus in icy terrain					
3 □	Icewalking No movement penalty in icy terri	ain		2		
4 🗆	Arctic Endurance					
	Endure cold, immune to dazzling Forma selvatica	J				
6 □	Trasformazione in un qualunque	animale				
9 🗆	piccolo o medio Snowcaster See normally in icy conditions;					
	cast fire spells as cold spells.			3		
13 🗆	Flurry form					
	Become a swirling colum of sno Corpo senza tempo	w				
15 🗆	Non invecchia, nemmeno magica	amente				
	INCANTESIMI			4		
CD TS	Inc Inc	Inc. Bonus				
Incantesimi	al Giorno Base	- 4 - 12				
	0	SAG SAG SAG SAG				
	1			5		
	2					
	3					
	4					
	5			6		
	6	$\dot{\Box}$				
	7					
	8					
	9			 		
CD Salvezza In	c. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo					
oncentrazion	e = SAG +	Livello Incantator				
LE	GAME CON LA NATUR			8		
	NO ANIMALE DOMINIO					
ome del Compa	gno animale					
				9		
po di creatura						
			PERGAMENE		N.	POZIONI
	EMPATIA SELVATICA	#				
ONUS MPATIA SEI	LVATICA Livello da Druido	Varie				
	= CAR + +					
	ARCTIC NATIVE					
RCTIC	ARCITC NATIVE	*				
ONUS	Livello da Druido					
	= ÷ 2					
onus Iniziativa,	Conoscenze (geografia), Percezior	ne, Furtività e Sop	ravvivenza in ambiente acquatico			
	FORMA SELVATICA	*				
Vol	te al giorno Usato og	gi				