

SWAMP DRUID

Druiden-
stufe

Druiden-
stufe

— 2

Tier
gestalt
Level

DRUIDE

Druiden-
stufe

1

☐

Naturgespür

+2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst

Tierempathie

Einstellung eines Tieres verbessern

2

☐

Marshwright

Bonus in swamp terrain, cannot be tracked

3

☐

Swamp Strider

No movement penalty in bogs or undergrowth

4

☐

Pond Scum

+4 to saves against disease and the abilities of monstrous humanoids; damage reduction against swarms

Tiergestalt

Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier

9

☐

Immunität gegen Gift

Immun gegen jedes Gift

13

☐

Slippery

Continuous *freedom of movement*

15

☐

Zeitloser Körper

Altet nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

ZAUBER

RW gegen
Zauber

Zauber
pro Tag

=

Grund-
zauber

+

Bonuszauber

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

=

WE

+

Zauber-
stufe

BUND MIT DER NATUR

☒ TIERGEFÄHRTE

☐ DOMÄNE

Name des Tiergefährten

Art

TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE

BONUS

Druidenstufe

Sonstiges

=

CH

+

+

MARSHWRIGHT

SWAMP

BONUS

Druidenstufe

=

÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

Heute verwendet

VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE