ALCHEMIST

Alchémiste Niveau

ALCHIMIE

DD de sauvegarde des extraits		Extraits par jour	=	Extraits de base	+ INT	INT - 4	INT - 8	INT - 12
	1							
	2							
	3							
	4							
	5							
	6							

Extract Save DC = 10 + INT + Extract Level

DISCOVERIES

DISCOVERIES KNOWN

Alchémiste Niveau

Divers

= (÷ 2) +

(arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

RÉSISTANCE AU POISON

POISON RESISTANCE FORTITUDE SAVE BONUS

+

Niveau **10**

☐ Immunité à tous les poisons

MUNDANE POTIONS

EXTRAITS

1		
2		
3		
4		
5		
6		

MUTAGENS

Strength Bonus	+ FOR	→	− INT	Intelligence Penalty	+ CA Natural Armour Bonus
Dexterity Bonus	+ DEX	→	− SAG	Wisdom Penalty	
Constitution Bonus	+ CON	→	− CHA	Charisma Penalty	

DUREE

mins = 10 mins × Alchémiste Niveau

BOMBS

d6 +

BASIC DAMAGE

Alchémiste Niveau

(÷ 2) (arrondi au supérieur)

INT

SPLASH DAMAGE

+

m Splash radius

OTHER DAMAGE

BOMBS PER DAY

= + INT +

Alchémiste Niveau

Divers

Bombs Today

SAVING THROW DC

=10 + (÷ 2) + INT

Alchémiste Niveau

(arrondi à l'inférieur)

Use this DC for Splash reflex saves, Discovery fortitude saves etc.