

MASTER OF MANY STYLES (МОНАХ)

Уровень Монаха

БОНУС КЛАССА БРОНИ

КЗ БОНУС

+ КЗ

ЗБМ БОНУС

+ ЗБМ

Уровень Монаха

$$= \text{МУД} + \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{4} \right)$$

(Округлять к меньшему)

Бонус применим, когда не надета броня, нет перегрузки и не беспомощен.

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК СЕГОДНЯ

Уровни Монаха

Уровни Не монаха

$$= \text{Уровни Монаха} + \left(\frac{\text{Уровни Не монаха}}{4} \right)$$

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК СЕГОДНЯ

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК СЕГОДНЯ

КС СПАСА ПО СТОЙКОСТЬ

Уровень Монаха

$$= 10 + \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

Уровень

1 Ошеломлен Не может действовать в раунде Теряет бонус ЛОВК КЗ; -2 КЗ

4 Усталый Натиск и бег невозможны -2 к Силе и Ловкости

8 Заболел -2 к броскам атаки и урона, спасброскам, проверкам навыков и характеристикам

12 Пошатывается Возможность совершить стандартное или действие движения, но не оба

16 Ослеплен Не учитывать бонус ЛОВК КЗ; -2 КЗ -4 к навыкам на СИЛИ ЛОВ, встречных Восприятия, 50% шанс промаха при атаке Акробатика КС10 для движения не с 1/2 скоростью

или

Оглох -4 к инициативе; 20% шанс промаха при атаке -4 к встречным проверкам Восприятия Автопровал проверок Восприятия, зависящих от зрения

20 Парализован Не может действовать в раунде Теряет бонус ЛОВК КЗ; -2 КЗ

Бонусные черты

Уровень

1

2

6

10

14

18

ЦЕЛОСТНОСТЬ ТЕЛА

ОЧКИ

Уровень ЗДОРОВЬЯ

Уровень монаха

$$7 \text{ } = \text{Уровень монаха}$$

АЛМАЗНАЯ ДУША

СОПРОТИВЛЕНИЕ

Уровень

Уровень монаха

$$13 \text{ } = 10 + \left(\frac{\text{Уровень монаха}}{2} \right)$$

ДРОЖАЩАЯ ЛАДОНЬ

ДНЕЙ

Уровень ДРОЖАЩАЯ ЛАДОНЬ

Уровень монаха

$$\text{ДНЕЙ} = \text{Уровень монаха}$$

Уровень

КС СПАСА ПО СТОЙКОСТЬ

Уровень Монаха

$$15 \text{ } = 10 + \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

МОНАХ

Уровни Монаха

Урон Безоружной Атаки

Мал / Больш

Бонус к классу брони

1

■

d6

d4 / d8

Fuse Style 2
Безоружная атака
Оглушающий Кулак

Use two styles at once
Руки, ноги, колени и локти считаются оружием
Оглушить (или другие эффекты) цель на 1 раунд

2

■

Уворот

Избежать урона полностью при успешном спасброске реакции

3

Быстрое Передвижение +10фт
Тренировка маневра
Спокойный Разум

(что дает +4к проверкам Акробатики при прыжках)
Исп. уровень монаха вместо ББА для расчета ББМ
+2к спасброскам против очарования

4

■

d8

d6 / d6

Запас Ки (магия)
Замедление падения 12 фт

Безоружные атаки считаются магическими.
Использовать стены для замедления падения

5

Прыжок в высоту
Чистое Тело

Добавить уровень монаха к проверкам Акробатики при прыжках
+20к проверкам прыжков 1 очко ки
Иммунитет к болезням

6

■

Быстрое Передвижение +20фт
Замедление падения 30 фт

(что дает +8к проверкам Акробатики при прыжках)

7

Целостность Тела

Исцелить собственные раны - 2 очка ки

8

■

d10

d8 / d8

Замедление падения 70 фт
Fuse Style 3

Enter up to 3 stances as a swift action

9

Улучшенный Уворот
Быстрое Передвижение +30фт

Игнор 1/2 урона при провале спас реакции
(что дает +12к проверкам Акробатики при прыжках)

10

■

Запас Ки (порядок)
Замедление падения 50 фт

Безоружные атаки считаются оружием порядка

11

Алмазное Тело

Иммунитет ко всем ядам

12

■

2к6

d10 / d6

Широкий шаг
Быстрое Передвижение +40фт
Замедление падения 60 фт

Магическое движение между квадратами - 2 очка ки
(что дает +16к проверкам Акробатики при прыжках)

13

Алмазная Душа

Сопр. магии

14

■

Замедление падения 70 фт

15

■

2к6

d10 / d8

Дрожащая Ладонь
Быстрое Передвижение +50фт
Fuse Style 4

Смерть с задержкой
(что дает +20к проверкам Акробатики при прыжках)
Enter up to 4 stances immediately - 1 ki point

16

■

2d8

2d6 / 3d8

Запас Ки (адамантин)
Замедление падения 80 фт

Безоружные атаки считаются адамантиновым оружием

17

Вечное Тело

Нет штрафов от возраста или магического старения

18

■

Быстрое Передвижение +60фт
Замедление падения 70 фт

(что дает +24к проверкам Акробатики при прыжках)

19

Пустое Тело

Обрести состояние эфирности на 1 минуту - 3 очка ки

20

■

2d10

2d8 / 4d8

Perfect Style
Замедление падения Без ограничений

Use 5 styles at once, enter 5 stances as a free action

ЗАПАС КИ

ЗАПАС КИ ПРЕДЕЛ

Уровень монаха

$$= \left(\frac{\text{Уровень монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

ЗАПАС КИ

□□□□ □□□□
□□□□ □□□□

АКРОБАТИКА

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ УГРОЖАЕМЫЙ КВАДРАТ

КС Акробатики = Вражеская ЗБМ

с 1/2 скоростью
+10 к передвижению на полной скорости

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ КВАДРАТ ПРОТИВНИКА

КС Акробатики = 5 + Вражеская ЗБМ

с 1/2 скоростью
+10 к передвижению на полной скорости

Расстояние	5фт	10фт	15фт	20фт	25фт	30фт	35фт	40фт	45фт	50фт	55фт
ДЛИННЫЙ ПРЫЖОК	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55

Расстояние	1фт	2фт	3фт	4фт	5фт	6фт	7фт	8фт	9фт	10фт	11фт
ПРЫЖОК В ВЫСОТУ	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44

Навык акробатики +4 за каждые 10фт передвижения свыше 30фт

ЗАЦЕПИТЬСЯ

КС Спас реакции 20

если прыжок провален на 4 и меньше

ПАДЕНИЕ

КС Акробатика 15

игнорировать первые 10фт падения