

MONK OF THE HEALING HAND

Уровень
Монаха

БОНУС КЛАССА ЗАЩИТЫ

КЗ БОНУС

+ КЗ

ЗБМ БОНУС

+ ЗБМ

Уровень
Монаха

$$= \text{WIS} + \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{4} \right)$$

(Округлять к меньшему)

Бонус применим, когда не надета броня, нет перегрузки и не беспомощен.

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК
СЕГОДНЯ

Уровни
Монаха

$$\text{Уровни Монаха} = \text{Уровни Не монаха} + \left(\frac{\text{Уровни Не монаха}}{4} \right)$$

(Округлять к меньшему)

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК
СЕГОДНЯ

СТОЙКОСТЬ КС СПАСА

Уровень
Монаха

$$= 10 + \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{WIS}$$

Уровень

- 1** Ошеломлен Не может действовать в раунде
Теряет бонус ЛОВК КЗ; -2 КЗ
- 4** Усталый Натиск и бег невозможны
-2 к Силе и Ловкости
- 8** Заболел -2 к броскам атаки и урона,
спасброскам, проверкам навыков и характеристикам
- 12** Пошатывается Возможность совершить стандартное или действие движения, но не оба
- 16** Ослеплен Не учитывать бонус ЛОВК КЗ; -2 КЗ
-4 к навыкам на СИЛИ ЛОВ, встречных Восприятия, 50% шанс промаха при атаке
Акробатика КС10 для движения не с 1/2 скоростью
- или
- Оглух -4 к инициативе; 20% шанс промаха при атаке
-4 к встречным проверкам Восприятия
Автопровал проверок Восприятия, зависящих от звука
- 20** Парализован Не может действовать в раунде
Теряет бонус ЛОВК КЗ; -2 КЗ

БОНУСНЫЕ ЧЕРТЫ

- ☐ Импровизация ☐ Боевые Рефлексы
- ☐ Отражение стрел ☐ ☐ Уклонение
- 1** ☐ Улучшенный Захват ☐ Стилль Скорпиона
- ☐ Метатель

Уровень

- 6** ☐ Кулак Горгоны ☐ Улучш. Напор
- ☐ Улучшенное обезоруживание ☐ Улучшенный Финт
- ☐ Улучш. Подсечка ☐ Мобильность

Уровень

- 10** ☐ Улучш. Крит. удар ☐ Гнев Медузы
- ☐ ЛОВЛЯ СТРЕЛ ☐ Атака на Ходу

ЦЕЛОСТНОСТЬ ТЕЛА

ОЧКИ

Уровень ЗДОРОВЬЯ

Уровень Монаха

$$\text{Уровень ЗДОРОВЬЯ} = \text{Уровень Монаха}$$

KI SACRIFICE

Уровень

11 Spend an hour and sacrifice your entire ki pool (which must be at least 6 ki points) to cast Raise Dead with a caster level equal to your Monk level.

Уровень

15 As above, but cast Resurrection. This requires that your ki pool contain at least 8 ki points.

АЛМАЗНАЯ ДУША

СОПРОТИВЛЕНИЕ МАГИИ

Уровень Монаха

$$\text{Уровень} = 10 + \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right)$$

TRUE SACRIFICE

All dead allies within 50ft are revived, as if the subject of a True Resurrection.

Уровень

20 The monk is utterly destroyed, and can never be revived. His name can never be spoken or written down again, all all written mentions of his name become blank.

МОНАХ

Уровни
Монаха

Урон
Безоружной
Атаки

Мал / Больш

Бонус к классу брони
Шквал Ударов
Тренировка маневра
Безоружная атака
Оглушающий Кулак

Полнораундовая действие для дополнительных атак
Руки, ноги, колени и локти считаются оружием
Оглушить (или другие эффекты) цель на 1 раунд

1

■

d6

d4 / d8

2

■

Уворот

Избежать урона полностью при успешном спасброске реакции

3

■

Быстрое Передвижение +10фт
Тренировка маневра
Спокойный Разум

(что дает +4к проверкам Акробатики при прыжках)
Исп. уровень монаха вместо ББА для расчета ББМ
+2к спасброскам против очарования

4

■

d8

d6 / d6

Запас Ки (магия)
Замедление падения 12 фт

Безоружные атаки считаются магическими.
Использовать стены для замедления падения

5

■

Прыжок в высоту
Чистое Тело

Добавить уровень монаха к проверкам Акробатики при прыжках
+20к проверкам прыжков 1 очко ки
Иммунитет к болезням

6

■

Быстрое Передвижение +20фт
Замедление падения 30 фт

(что дает +8к проверкам Акробатики при прыжках)

7

■

Ancient Healing Hand

Heal somebody else's wounds - 2 ki points

8

■

d10

d8 / d8

Замедление падения 70 фт

9

■

Улучшенный Уворот
Быстрое Передвижение +30фт

Игнор 1/2 урона при провале спаса реакции
(что дает +12к проверкам Акробатики при прыжках)

10

■

Запас Ки (порядок)
Замедление падения 50 фт

Безоружные атаки считаются оружием порядка

11

■

Ki Sacrifice

Bring a target back to life - all your ki points

12

■

2d6

d10 / d6

Широкий шаг
Быстрое Передвижение +40фт
Замедление падения 60 фт

Магическое движение между квадратами - 2 очка ки
(что дает +16к проверкам Акробатики при прыжках)

13

■

Алмазная Душа

Сопр. магии

14

■

Замедление падения 70 фт

15

■

Ki Sacrifice
Быстрое Передвижение +50фт

Resurrect a target - all your kit points
(что дает +20к проверкам Акробатики при прыжках)

16

■

2d8

2d6 / d8

Запас Ки (адамантин)
Замедление падения 80 фт

Безоружные атаки считаются адамантиновым оружием

17

■

Вечное Тело
Язык Солнца и Луны

Нет штрафов от возраста или магического старения
Общение с любым живым существом

18

■

Быстрое Передвижение +60фт
Замедление падения 70 фт

(что дает +24к проверкам Акробатики при прыжках)

19

■

Пустое Тело

Обрести состояние эфирности на 1 минуту - 3 очка ки

20

■

2d10

2d8 / d8

True Sacrifice
Замедление падения Без ограничений

Give your life to revive allies within 50ft

ЗАПАС КИ

ЗАПАС КИ
ПРЕДЕЛ

Уровень Монаха

$$\text{Уровень Монаха} = \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{WIS}$$

ЗАПАС КИ

□□□ □□□
□□□ □□□
□□□ □□□

АКРОБАТИКА

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ УГРОЖАЕМЫЙ КВАДРАТ

КС Акробатики = Вражеская ЗБМ

с 1/2 скоростью
+10 к передвижению на полной скорости

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ КВАДРАТ ПРОТИВНИКА

КС Акробатики = 5 + Вражеская ЗБМ

с 1/2 скоростью
+10 к передвижению на полной скорости

| Расстояние | 5фт | 10фт | 15фт | 20фт | 25фт | 30фт | 35фт | 40фт | 45фт | 50фт | 55фт |
|----------------|-----|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| ДЛИННЫЙ ПРЫЖОК | 5 | 10 | 15 | 20 | 25 | 30 | 35 | 40 | 45 | 50 | 55 |

| Расстояние | 1фт | 2фт | 3фт | 4фт | 5фт | 6фт | 7фт | 8фт | 9фт | 10фт | 11фт |
|-----------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|------|------|
| ПРЫЖОК В ВЫСОТУ | 4 | 8 | 12 | 16 | 20 | 24 | 28 | 32 | 36 | 40 | 44 |

Навык акробатики +4а каждые 10фт передвижения свыше 30фт

ЗАЦЕПИТЬСЯ

КС Спас реакции 20

если прыжок провален на 4 и меньше

ПАДЕНИЕ

КС Акробатика 15

игнорировать первые 10фт падения