

Nível da Classe

Conjurador
Nível

DIVINDADE

MAGIAS

Teste de Resistência CD	Magias por dia	= Base Magia	+ Magias Bônus
0			SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

TURN / REBUKE UNDEAD

Clérigo do BEm
Turn, Halt,
Rout and
Destroy Undead



Clérigo Mal
Rebuke, Halt, Awe,
Control, Dispel Turning
and Bolster Undead

URNS / REBUES PER DAY

Outros

Hoje
Outros

= 3 + CAR +

1 TESTE DE EXPULSÃO

= d20 + CAR

2 EXPULSAR CRIATURA MÁXIMO DE DADOS DE VIDA

Nível do Clérigo

= (Expulsão Teste ÷ 3) + - 4

3 DESTRUIR CRIATURAS MÁXIMO DE DADOS DE VIDA

Nível do Clérigo

= ÷ 2 (Arredonda para Baixo)

4 CRIATURAS AFETADAS DADOS DE VIDA TOTAIS

Nível do Clérigo

= 2d6 + CAR +

MAGIAS PREPARADAS

0	Magias do Domínio
1	Magias do Domínio
2	Magias do Domínio
3	Magias do Domínio
4	Magias do Domínio
5	Magias do Domínio
6	Magias do Domínio
7	Magias do Domínio
8	Magias do Domínio
9	Magias do Domínio

CLERIC DOMAINS

Domínio	Domínio	Domínio	Domínio
Poder Garantido	Poder Garantido	Poder Garantido	Poder Garantido
1	1	1	1
2	2	2	2
3	3	3	3
4	4	4	4
5	5	5	5
6	6	6	6
7	7	7	7
8	8	8	8
9	9	9	9