		×	POSTAĆ					
Gracz		PAMOR.	Imię			\bigcirc	Gender	
Kampani	a		Rasa	Roz	miar	.	Modyfikator	
PD		KLASY	<	Punkty Um	iejętnośdKW	Poziom	z Rozmiaru Dostosowanie	
1	ATRYBUTY	1			k		Poziomu	
	Wartość Premia ModyfikatoTymczasowTymcza	asowy 2			k]	
	Atrybutu z Przedmiotuz Atrybutu Premia Modyf	ikator 3			k		Efektywny Poziom	
S	S	4			k		Postaci	
ZR	ZR	R 5			k			
BD	BD B		τ	J MIEJĘTNOŚĆI			,	
INT		Maksymalna Liczba Rang	/ = EPP + 3 Premia z	Umiejętności klaso ®e r	Rasowe ngi Atuty	Inne		
			NiewyszkolonaUmiejętnoś	ci 12345	Synergia			
RZT	RZT							
CHA	CHA CH	IA —						
Mod. Atı	rybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 (Zaokrąglane w							
×	ATUTY PECJALNE ZDOLI	NOŚC			_			
					_			
					_			
				00000				
					_			
					_			
					_			
	JEZYKI							
	γ			<u> </u>				
							Wiedza - INT Zawód - RZT	
				00000				
							Inne umiejętności: Rzemiosło - INT Występy - CHA	
							umieję niosło - Cepy - C	
							Inne Rzen Wyst	