

## BOLD SCHEMER

Skald  
Level

## CZARY

Znane Czary	ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie	Czary Bazowe	Czary Premiowe
		0		CHA - 4 CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czaru

## NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

%

Skalds can wear light or medium armour and a shield without risking spell failure.

## WIEDZA BARDÓW

WIEDZA  
PREMIASkald  
Level

Inne

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \phantom{000} \div 2 \right) + \phantom{000}$$

## RAGING SONG!

INSPIRED RAGE!

Poziom	Siła	Budowa	Wola	KP
1	+2	+2	+1	-1
4			+2	
8	+4	+4	+3	
12			+4	
16	+6	+6	+5	
20			+6	-0

## Poziom SONG OF MARCHING

3 Allow allies to march at full speed without fatigue for an hour. Counts as one use of raging song.

## Poziom SONG OF STRENGTH

6 Strength bonus  $\boxed{\phantom{000}} = \phantom{000} \div 2$ 

## Poziom SONG OF THE FALLEN

14 Temporarily revive dead allies. Spend 1 round of raging song per revived ally.

## DOBRZE - POINFORMOWANY

Poziom 2  $+4$  Bonus to saves against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

## WSZECHSTRONNY WYSTĘP

- ☐ Akt Blefowanie, Przebijanie się
- ☐ Komedia Blefowanie, Zastraszanie
- ☐ Taniec Akrobatyka, Latanie
- ☐ Instrumenty Klawiszowe Dyplomacja, Zastraszanie
- ☐ Oratorium Dyplomacja, Wycucie Pobudek
- ☐ Bębny Postępowanie ze Zwierzętami, Zastraszanie
- ☐ Śpiew Blefowanie, Wycucie Pobudek
- ☐ Strunowe Blefowanie, Dyplomacja
- ☐ Instrumenty Dmuchane Dyplomacja, Postępowanie ze Zwierzętami

## SKALD OF TWISTS AND TURNS

Spend 8 hours observing a location to gain a bonus to Bluff, Disable Device, Disguise, Sleight of Hand, and Stealth.

## Poziom INSIGHT

4 BONUS  $\boxed{\phantom{000}} = \left( \phantom{000} \div 4 \right) \times 2$ 

## Poziom BOLD STRATEGY

10 Grant half that bonus to allies that can see you.

## SPELL KENNING

Once a day, cast any bard, cleric or sorcerer/wizard spell.

## Poziom Uses a spell slot of the spell's level.

5 Poziom Twice a day Poziom Thrice a day Spells Today ☐ ☐ ☐

## MISTRZ WIEDZY

Poziom PRZYJMIIJ 10 PRZYJMIIJ 20 NA DZIEŃ Take 20 Today ☐ ☐ ☐

## ZNANE CZARY

0

1

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐

## RAGING SONG!

CZAS TRWANIA  
NA DZIEŃSkald  
Level

Inne

Rounds today

$$\boxed{\phantom{000}} \text{ rund} = 1 + \left( \phantom{000} \times 2 \right) + \text{CHA} + \phantom{000}$$

Poziom 7 Begin or switch raging song as a move action.

Poziom 13 Begin or switch raging song as a move action.

## Poziom MASTER SKALD

20 Allies with rage class abilities may use features dependent on those abilities without restriction. Allies may make an additional attack as part of a full-round action.

## SZAŁ!MOCE

SZAŁ!MOCE  
ZNANESkald  
Level

Inne

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \phantom{000} \div 3 \right) + \phantom{000}$$

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8