INICIATIVA

INICIATIVA BÔNUS | Talentos | Treinamento | Outros

INIC = DES + + + +

VELOCIDADE

VELOCIDADE | Speed with Armour | Deslocamento Temporário

m m² | m m² | m m²

Velocidade de Nadar | Velocidade de Vôo | Velocidade de Escalar

m m² | m m² | m m²

BASE DE ATAQUE

BASE DE ATAQUE BÔNUS | ATAQUE CORPO A CORPO | ALCANCE DO ATAQUE

Bônus Temporário de Ataque | Buffs | Nerfs | FÚRIA! | Fadiga

+ = - + -

Temp Damage Bonus | Buffs | Nerfs | FÚRIA! | Fadiga

+ = - + -

Modificadores Condicionais

MANOBRAS DE COMBATE

MANOBRA DE COMBATE BÔNUS | Bônus Base de Ataque | Modificador de Tamanho | Outros

BMC = FOR + BBA - +

MANOBRA DE COMBATE DEFENCIVA | Modificador de Esquiva | Modificador de Deflexão | Bônus Base de Ataque | Modificador de Tamanho | Outros

DMC = 10 + FOR + DES + + + BBA - +

DESPREVINIDO DMC DMC | Modificador de Deflexão | Bônus Base de Ataque | Modificador de Tamanho | Outros

DMC = 10 + FOR / / + + BBA - +

Temp BMC | Temp DMC | Modificadores Condicionais

+ BMC | + DMC

- Fatigued Penalty

CURA

PONTOS DE VIDA | FÚRIA! | Ferimentos/ | ☐ Morrendo ☐ Estável | não letal | ☐ Unconscious

hp | + hp | hp | hp

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA | Modificador de Esquiva | Modificador de Deflexão | Armadura CA | Escudo CA | Armadura Natural | Modificador de Tamanho

CA = 10 + DES + + + + + +

SURPRESA CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 / / + + + + +

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES + + / / / +

CA Temporária | Resistência Mágica | Modificadores Condicionais

+ CA

- 2 FÚRIA! Penalidade CA

- Fatigued AC Penalty

Redução de Dano

/

Notas

ATAQUES

Alcance | Tipo | Bônus de Ataque | Dano | Crítico

m m² | d ×

Munição # | Munição Especial #

Alcance | Tipo | Bônus de Ataque | Dano | Crítico

m m² | d ×

Alcance | Tipo | Bônus de Ataque | Dano | Crítico

m m² | d ×

Alcance | Tipo | Bônus de Ataque | Dano | Crítico

m m² | d ×

Alcance | Tipo | Bônus de Ataque | Dano | Crítico

m m² | d ×

Munição # | Munição Especial #

Munição # | Munição Especial #

SAVES

Fortitude Resistência | Base | Racial | Outros | Temporário

FORT = CON + + + +

REFLEXO RESISTÊNCIA

REF = DES + + + +

VONTADE RESISTENCIA

VONTADE = SAB + + + +

☐ Evasão ☐ Improved Evasion ☐ Resistência ☐ Trap Sense

Modificadores Condicionais

EFEITOS