LICANTROPO	Гіро di creatura	Mod.	LICANTROPO	Tipo di creatura	Mod.	
FORMA IBRIDA		di Taglia	FORMA ANIMALE	·	di Taglia	
CARATTERISTICHE	ATTACCHI		• CARATTERISTICHE	ATTACCH	I	
Base Animale Modificatore Temp			Base Animale Modificatore Temp			
FOR FOR FOR		X X	FOR FOR FOR		2.00	
DES DES DES	Gittata Bonus di attacco	Danno Critico	DES DES DES	Gittata Bonus di attacco	Danno Critico	
	m q			m q		
cos cos cos			cos cos cos			
INT INT INT	D di -44		INT INT INT	D di -44	0.33	
SAG SAG SAG	Bonus di attacco	Danno Critico	SAG SAG SAG	Gittata Bonus di attacco	Danno Critico	
	m q			m q		
CAR CAR CAR			CAR CAR CAR			
Usa il più alto fra il tuo punteggio base o animale.	December 15 at 1		Usa il più alto fra il tuo punteggio base o animale.	- P	2.00	
VELOCITÀ Velocità Temp.	Bonus di attacco	Danno Critico	VELOCITÀ Velocità Temp.	Gittata Bonus di attacco	Danno Critico	
m q m q m q	m q		m q m q m q	m q		
Nuotare Volare Scalare			Nuotare Volare Scalare			
m q m q m q	Bonus di attacco	Danno Critico	m q m q m q	Bonus di attacco	Danno Critico	
	Gittata	Dallilo Cittico		Gittata	Daililo Citico	
LOTTA	m q		LOTTA	m q		
Bonus Mod. Taglia Bonus Mod. Taglia				3		
BONUS AFFERRARE attacco base x 4 Varie				4 Varie		
= BAB + × 4 + FOR +			= BAB + ×	4 + FOR +		
CLASSE ARMATURA TIRI SALVEZZA			CLASSE ARMATURA	TIRI S	ALVEZZA	
CLASSE ARMATURA Armatura Mod. Naturale di Tagl		Base Varie Temp		Mod. Modificatori Taglia Vari TEMPRA SALVEZ	Base Varie Temp	
CA = 12 + DES + -	+ TEM = COS +	+	CA = 12 + DES + -	+ TEM = COS +	+	
IMPREPARATO CLASSE ARMATURA	VOLONTÀ SALVEZ	ZZA	IMPREPARATO CLASSE ARMATURA	VOLONTÀ SALVE	ZZA	
CA = 12 / + -	+ VOL = SAG +	+	CA = 12 / +	† + VOL = SAG +	+	
A CONTATTO CLASSE ARMATURA	LICAN	VTROPO	A CONTATTO CLASSE ARMATURA	LICA	NTROPO	
CA = 12 + DES / -	+ +2 SAGe -2 CARin tu		CA = 12 + DES / -	# MUTA FORMA		
CA Temp. Res. Incantesimi Riduzione del danno	Change shape as a sta	ndard action.	CA Temp. Res. Incantesimi Riduzione del da		ld between Humanoid and	
CA Argento LICANTROPIA N		IATURALE	CA Arge	nto Hubrid forms, but does		
Riduzione del Danno: 1		LO / argento	/ argento		MALEDIZIONE DELLA LICANTROPIA Il morso di un licantropo naturale trasmette la	
ABILITÀ SPECIALI LICANTROPIA TE			ABILITÀ SPECIALI	licantropia alla vittima.	o naturale trasmette la	
	Riduzione del Danno:	5 / argento		CD 15 per negare		
Change shape given a fort		titude save: Piena ————————————————————————————————————			rmette un ulteriore tiro salvezza sulla	
A Forma Ibrida o Anim a Forma Umanoide:		male: CD 15 CD 10 CD 20 CD 25		EMPATIA LICANT		
		ll'alba o dopo 8 ore di riposo.			alter an animal's attitude	