

	iν	el	
N	in	ia	

	RESERVA DE I
CIDAD	
DIVA IZI	 I.

		Nivel	RESERVA DE KI	*
		NINIA	CAPACIDAD	
		CH	RESERVA KI Nivel de Ninja	
``		NINJA .	$= ( \div 2) + CAR +$	
Nivel		<b>y</b>	(Redondear abajo) Ki Pool	
Ninja		<b>∫</b> Uso de Venenos		
1		Ataque furtivo Ninja		
2		Ki Pool Ninja Tricks		
3		No Trace	Treat any jump check as if from a running start	Ki cost
4		Esquiva Asombrosa	Mientras tengas al menos un punto de ki  Haz un ataque adicional cuando haces un ataque completo	1
6		Light Steps	Incrementa tu velocidad movimiento en 20ft durante un asalto	1
8		Esquiva Asombrosa Mejorada	+4 insight bonus to Stealth checks for one round	1
10		Master Tricks	Nivel Hidden Master: cast Greater Invisibility as a standard action	3
12		=	Trade sneak attack dice for ability score damage	
14		-	NINJA TRICKS	
16				
18				_
20		Hidden Master		
		ATAQUE FURTIVO		
BON DAI		Nivel	3	
FURTIVO	)	Niija		
	d6	= (	4	
		(Redondear arriba)		
		furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o tancia, solo se aplica dentro de 30 pies.	pierde el bonus DES a CA	
		con crítico.	5	
No puede s	ser no	letal, execpto usando armas no letales		
``		NO TRACE	6	
NO TRAC	CE	Nivel		
BONUS		Nilija	7	
+		= ( ÷ 3 ) +		
		(Redondear abajo) is added to:		
<ul><li>the DC of</li><li>Disguise</li></ul>		rvival check to track the Ninja;	8	
		th checks while stationary		
			9	
			10	
			<u>11</u>	
			12	
			13	