

# DIVINE HUNTER

OF



(PALADYN)

Poziom Paladyna - 3 = Poziom Czarującego

Poziom Paladyna

## WYKRYCIE ZŁA

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft. Does not detect any other evil auras nearby.

## BOSKA ŁASKA

Poziom 2 **CHA** Premia do wszystkich rz. obr.

## SHARED PRECISION

Poziom 3 On hitting with a ranged attack, allies within 10ft gain the benefits of Precise Shot until your next turn.

## AURA

Poziom 8 **AURA OF CARE** Allies within 10ft (who are mobile) no longer provide cover against ranged attacks, unless they wish to.

Poziom 14 **AURA WIARY** Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

## DIVINE HEALTH

Poziom 3 Immune to all diseases including magic.

## CHANNEL POSITIVE ENERGY

Poziom 4 Kierunkowanie pozytywnej energii zużywa 2 Nakładania Rąk

**ENERGIA RZUT**

Poziom Paladyna

Inne

$$k6 = \left( \frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{Inne}$$

(Zaokrąglane w górę)

**WOLA**

ST Rz. Obr

Poziom Paladyna

$$= 10 + \left( \frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{CHA}$$

(Zaokrąglane w dół)

## BOSKA WIĘŹ

Poziom **ZWIĄZANA BROŃ**

5

☐ Przywołań Dziś

Wzmocnienia

## CZARY

ST Rzut Obronnego

Czary Dziennie

=

Czary Bazowe

+

Czary Premiowe CHA

	1				
	2				
	3				
	4				

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czaru

## HUNTER'S BLESSING

Poziom 11 Spend one use of Smite Evil to grant yourself and allies within 10ft the benefits of Deadly Aim, Precise Shot and Improved Precise Shot.

This lasts for 1 minute. Evil creatures do not benefit.

## UGODZENIE ZŁA

**WROGOWIE NA DZIEŃ**

Poziom Paladyna

Inne

Wrogowie Dzisiaj

$$\text{Wrogowie Na Dzień} = \left( \frac{\text{Poziom Paladyna}}{3} \right) + \text{Inne}$$

(Zaokrąglane w górę)

**ATAK PREMIA**

Inne

$$+ \text{CHA} = \text{Inne}$$

**ODBICIE PREMIA**

Inne

$$+ \text{KP} = \text{CHA} + \text{Inne}$$

Udane ugodzenie zła ignoruje redukcje obrażeń.

Premia do obrażeń od ugodzeń podwaja się dla pierwszego udanego

**OBRAŻENIA PREMIA**

Poziom Paladyna

Inne

$$+ = +$$

**ZŁE OBRAŻENIA PREMIA**

Poziom Paladyna

Inne

$$+ = \left( \frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{Inne}$$

## NAKŁADANIE RĄK

**UŻYCIA NA DZIEŃ**

Poziom Paladyna

Inne

Użycia Dzisiaj

$$\text{Użycia Na Dzień} = \left( \frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{CHA} + \text{Inne}$$

(Zaokrąglane w dół)

Poziom 2

**LECZENIE PW**

Poziom Paladyna

Inne

$$k6 = \left( \frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{Inne}$$

(Zaokrąglane w dół)

## ŁASKI

Poziom

3

12

6

15

9

18

Poziom **ŁASKI**

6

Spend two uses to use Lay On Hands at a distance.

**RANGE**

Poziom

$$\text{m} = \text{Poziom} \times 5 \text{ ft}$$

## PRZYGOTOWANE CZARY

☐

☐

☐

1

☐

☐

☐

☐

☐

☐

2

☐

☐

☐

☐

☐

☐

3

☐

☐

☐

☐

☐

☐

4

☐

☐

☐

## RIGHTEOUS HUNTER

Poziom 14 Ranged weapons used by yourself and allies within 10ft count as good-aligned for the purposes of overcoming damage reduction.

## ŚWIĘTY CZEMPION

Increase damage reduction to 10/evil.

Poziom 20 On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.