(BA	OF DAV ARDE)	stufe	×	BEKANI	NTE ZAUBER	*
(===	ZAUBER	<u>, </u>				
ekannte RW gegen	Zauber	= Grund-+ Bonuszauber			0 —	
Zauber Zauber	pro Tag	zauber 7 0 2				
	0	5555				
	1				1	
	2					
	3					
	4					
	5				2	
	6					
RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zau					
Conzentration	= CH	+ Zauber- stufe				
Stufe SPINNING SI	PELLCASTER				3	
	n to cast defensiv	-				
ARKANE ZAUBERPATZER WAHRSCHEINLICHKEIT Dervishes of Dawn can wear light armour						
	out risking spell fa					
B	ATTLE DAN	ICE -				
AUER RO TAG	Dervish Level	Sonstiges			4	
- 2 -	/). CH .				
Runden = 2 +	× 2) + CH +				
]			_	
Heute □□□ □ ILLEN RETTUNG	I□□ □□□ SWUBärdenstufe	e			5	
= 10		÷ 2) + CH				
- 10	' \	. 2)				
Stufe Begin or switch 10 rather than as a	a battle dance as	a swift action,			6 —	
	AUFIRI	E 🖊 (
	AUFTRITT	E ≠(
ANNLIED annt auf Klang basiere	nde, magische Eff	fekte.	les Bardan els Rettung	DERVI	ISH DANCE	,
ANNLIED annt auf Klang basiere reaturen innerhalb von	nde, magische Eff	fekte.		DERVI	ISH DANCE Is when wielding a scimitar in	n one hand.
ANNLIED annt auf Klang basiere reaturen innerhalb von BLENKUNG annt auf Sicht basierer	nde, magische Eff 9m nutzen den Fo nde magische Effe	fekte. ertigkeitswurf (Auftreten) o ekte.Kreaturen innerhalb	×	DERVI	ISH DANCE Is when wielding a scimitar in VANDERT	*
ANNLIED annt auf Klang basiere reaturen innerhalb von BLENKUNG annt auf Sicht basierer on 9m nutzen den Auft	nde, magische Eff 9m nutzen den Fo nde magische Effe rittswurf des Bard	fekte. ertigkeitswurf (Auftreten) o ekte.Kreaturen innerhalb		DERVI STR for attack and damage roll BEW	ISH DANCE Is when wielding a scimitar in VANDERT ei Rettungswürfen gegen Bai	*
BANNLIED annt auf Klang basiere reaturen innerhalb von BLENKUNG annt auf Sicht basierer on 9m nutzen den Auft	nde, magische Eff 9m nutzen den Fo nde magische Effe rittswurf des Bard ervish	fekte. ertigkeitswurf (Auftreten) o ekte.Kreaturen innerhalb	Stufe	DERVI STR for attack and damage roll BEW Bonus ist anwendbar be Schallangriffe und spra	ISH DANCE Is when wielding a scimitar in VANDERT ei Rettungswürfen gegen Bai	*
ANNLIED annt auf Klang basiere reaturen innerhalb von BLENKUNG annt auf Sicht basierer on 9m nutzen den Auft ASZINIEREN	nde, magische Eff 9m nutzen den Fo nde magische Effe rittswurf des Bard ervish Level	fekte. ertigkeitswurf (Auftreten) o ekte.Kreaturen innerhalb den als RW.	Stufe	DERVI STR for attack and damage roll BEW Bonus ist anwendbar be Schallangriffe und spra	ISH DANCE Is when wielding a scimitar in IANDERT ei Rettungswürfen gegen Ban achabhängige Effekte	*
ANNLIED annt auf Klang basiere reaturen innerhalb von BLENKUNG annt auf Sicht basierer on 9m nutzen den Auft ASZINIEREN NZ. KREATUREN =	nde, magische Eff 9m nutzen den Fo nde magische Effe rittswurf des Bard ervish	fekte. ertigkeitswurf (Auftreten) o ekte.Kreaturen innerhalb	Stufe	DERVI STR for attack and damage roll BEW Bonus ist anwendbar be Schallangriffe und spra VIELSEITI Nutze Bonus anstelle von	ISH DANCE Is when wielding a scimitar in VANDERT ei Rettungswürfen gegen Banchabhängige Effekte GER AUFTRITT Redekunst	rdenauftritt,
ANNLIED annt auf Klang basiere reaturen innerhalb von BLENKUNG annt auf Sicht basierer on 9m nutzen den Auft ASZINIEREN D NZ. KREATUREN = IED DES MUTES	nde, magische Eff 9m nutzen den Fo nde magische Effe rittswurf des Bard ervish Level • 3	fekte. ertigkeitswurf (Auftreten) o ekte.Kreaturen innerhalb len als RW. (aufrunden)	Stufe 2 +4	BEW Bonus ist anwendbar be Schallangriffe und spra VIELSEITI Nutze Bonus anstelle von Bluffen, Verkleiden Bluffen, Einschüchtern	ISH DANCE Is when wielding a scimitar in VANDERT ei Rettungswürfen gegen Bar achabhängige Effekte GER AUFTRITT	rdenauftritt, Nutze Bonus anstelle von Diplomatie, Motiv erkennen Mit Tieren umgehen, Einschüch
ANNLIED annt auf Klang basiere reaturen innerhalb von BLENKUNG annt auf Sicht basierer on 9m nutzen den Auft ASZINIEREN DNZ. KREATUREN E IED DES MUTES Bonus	nde, magische Effe 9m nutzen den Fo nde magische Effe rittswurf des Bard ervish Level • 3 auf RW gegen Be	fekte. ertigkeitswurf (Auftreten) o ekte.Kreaturen innerhalb den als RW.	Stufe 2 +4	BEW Bonus ist anwendbar be Schallangriffe und spra VIELSEITI Nutze Bonus anstelle von Bluffen, Verkleiden Bluffen, Einschüchtern Akrobatik, Fliegen	ISH DANCE Is when wielding a scimitar in VANDERT ei Rettungswürfen gegen Bar schabhängige Effekte GER AUFTRITT Redekunst Schlaginstrumente Gesang	ndenauftritt, Nutze Bonus anstelle von Diplomatie, Motiv erkennen Mit Tieren umgehen, Einschüch Bluffen, Motiv erkennen
ANNLIED annt auf Klang basiere reaturen innerhalb von BLENKUNG annt auf Sicht basierer on 9m nutzen den Auft ASZINIEREN DNZ. KREATUREN = IED DES MUTES Bonus Bonus	nde, magische Effe 9m nutzen den Fo nde magische Effe rittswurf des Bard ervish Level ÷ 3 auf RW gegen Be auf Angriffs- und	fekte. ertigkeitswurf (Auftreten) o ekte.Kreaturen innerhalb den als RW. (aufrunden)	Stufe 2 +4	BEW Bonus ist anwendbar be Schallangriffe und spra VIELSEITI Nutze Bonus anstelle von Bluffen, Verkleiden Bluffen, Einschüchtern	ISH DANCE Is when wielding a scimitar in VANDERT ei Rettungswürfen gegen Bar achabhängige Effekte GER AUFTRITT	Nutze Bonus anstelle von Diplomatie, Motiv erkennen Mit Tieren umgehen, Einschüch Bluffen, Motiv erkennen Bluffen, Diplomatie
ANNLIED annt auf Klang basiere reaturen innerhalb von BLENKUNG annt auf Sicht basierer on 9m nutzen den Auft ASZINIEREN DNZ. KREATUREN = IED DES MUTES Bonus Bonus ufe	nde, magische Effe 9m nutzen den Fo nde magische Effe rittswurf des Bard ervish Level ÷ 3 auf RW gegen Be auf Angriffs- und	fekte. ertigkeitswurf (Auftreten) o ekte.Kreaturen innerhalb den als RW. (aufrunden)	Stufe 2 +4	BEW Bonus ist anwendbar be Schallangriffe und spra VIELSEITI Nutze Bonus anstelle von Bluffen, Verkleiden Bluffen, Einschüchtern Akrobatik, Fliegen	ISH DANCE Is when wielding a scimitar in VANDERT ei Rettungswürfen gegen Bar achabhängige Effekte GER AUFTRITT Redekunst Schlaginstrumente Gesang Saiteninstrumente	Nutze Bonus anstelle von Diplomatie, Motiv erkennen Mit Tieren umgehen, Einschüch Bluffen, Motiv erkennen Bluffen, Diplomatie
ANNLIED annt auf Klang basiere reaturen innerhalb von BLENKUNG annt auf Sicht basierer on 9m nutzen den Auft ASZINIEREN DNZ. KREATUREN = IED DES MUTES Bonus Bonus LIED DES ERF 4	nde, magische Effe 9m nutzen den Fo nde magische Effe rittswurf des Bard ervish Level • 3 auf RW gegen Be auf Angriffs- und	fekte. ertigkeitswurf (Auftreten) o ekte.Kreaturen innerhalb den als RW. (aufrunden)	Stufe 2 + 4	BEW Bonus ist anwendbar be Schallangriffe und spra VIELSEITI Nutze Bonus anstelle von Bluffen, Verkleiden Bluffen, Einschüchtern Akrobatik, Fliegen	ISH DANCE Is when wielding a scimitar in VANDERT ei Rettungswürfen gegen Bar schabhängige Effekte GER AUFTRITT Redekunst Schlaginstrumente Gesang Saiteninstrumente Blasinstrumente	Nutze Bonus anstelle von Diplomatie, Motiv erkennen Mit Tieren umgehen, Einschüch Bluffen, Motiv erkennen Bluffen, Diplomatie
ANNLIED annt auf Klang basiere reaturen innerhalb von BLENKUNG annt auf Sicht basierer on 9m nutzen den Auft ASZINIEREN BONZ. KREATUREN = IED DES MUTES H Bonus Bonus LIED DES ERF 4	nde, magische Effe 9m nutzen den Fo nde magische Effe rittswurf des Bard ervish Level • 3 auf RW gegen Be auf Angriffs- und	fekte. ertigkeitswurf (Auftreten) o ekte.Kreaturen innerhalb den als RW. (aufrunden)	Stufe 2 +4	BEW Bonus ist anwendbar be Schallangriffe und spra VIELSEITI Nutze Bonus anstelle von t Bluffen, Verkleiden Bluffen, Einschüchtern Akrobatik, Fliegen Diplomatie, Einschüchtern	ISH DANCE Is when wielding a scimitar in VANDERT ei Rettungswürfen gegen Bar schabhängige Effekte GER AUFTRITT Redekunst Schlaginstrumente Gesang Saiteninstrumente Blasinstrumente	Nutze Bonus anstelle von Diplomatie, Motiv erkennen Mit Tieren umgehen, Einschüch Bluffen, Motiv erkennen Bluffen, Diplomatie Diplomatie, Mit Tieren umgeher
ANNLIED annt auf Klang basiere reaturen innerhalb von BLENKUNG annt auf Sicht basierer on 9m nutzen den Auft ASZINIEREN BONZ. KREATUREN LIED DES MUTES H Bonus Bonus Bonus LIED DES ERF	nde, magische Effe 9m nutzen den Fo nde magische Effe rittswurf des Bard ervish Level	fekte. ertigkeitswurf (Auftreten) o ekte.Kreaturen innerhalb len als RW. (aufrunden) zaubern und Furcht I Waffen-Schadenswürfe	Stufe 2 + 4 Schauspielkuns Komik Tanzen Tasten- instrumente Weitere:	BEW Bonus ist anwendbar be Schallangriffe und spra VIELSEITI Nutze Bonus anstelle von Bluffen, Verkleiden Bluffen, Einschüchtern Akrobatik, Fliegen Diplomatie, Einschüchtern	ISH DANCE Is when wielding a scimitar in VANDERT ei Rettungswürfen gegen Bar schabhängige Effekte GER AUFTRITT Redekunst Schlaginstrumente Gesang Saiteninstrumente Blasinstrumente	Nutze Bonus anstelle von Diplomatie, Motiv erkennen Mit Tieren umgehen, Einschücht Bluffen, Motiv erkennen Bluffen, Diplomatie Diplomatie, Mit Tieren umgehen
ANNLIED annt auf Klang basiere reaturen innerhalb von BLENKUNG annt auf Sicht basierer on 9m nutzen den Auft ASZINIEREN DNZ. KREATUREN Bonus LIED DES MUTES LIED DES ERF LIED DES ERF Einem bereits fas ufe LIED DER GRe 2 × (W10 + KO) for the reature of the control of the c	nde, magische Effe 9m nutzen den Fr de magische Effe rittswurf des Bard ervish Level 3 auf RW gegen Be auf Angriffs- und OLGS JNG zinierten Ziel eine ÖSSE temporäreTrefferp	fekte. ertigkeitswurf (Auftreten) o ekte.Kreaturen innerhalb den als RW. (aufrunden) ezaubern und Furcht I Waffen-Schadenswürfe	Stufe 2 +4	BEW Bonus ist anwendbar be Schallangriffe und spra VIELSEITI Nutze Bonus anstelle von t Bluffen, Verkleiden Bluffen, Einschüchtern Akrobatik, Fliegen Diplomatie, Einschüchtern	ISH DANCE Is when wielding a scimitar in VANDERT ei Rettungswürfen gegen Bar schabhängige Effekte GER AUFTRITT Redekunst Schlaginstrumente Gesang Saiteninstrumente Blasinstrumente	Nutze Bonus anstelle von Diplomatie, Motiv erkennen Mit Tieren umgehen, Einschüch Bluffen, Motiv erkennen Bluffen, Diplomatie Diplomatie, Mit Tieren umgeher
ANNLIED annt auf Klang basiere reaturen innerhalb von BLENKUNG annt auf Sicht basierer on 9m nutzen den Auft ASZINIEREN BONZ. KREATUREN LIED DES MUTES H BONUS	nde, magische Effe 9m nutzen den Fo nde magische Effe rittswurf des Bard ervish Level ÷ 3 auf RW gegen Be auf Angriffs- und OLGS JNG zinierten Ziel eine ÖSSE temporäreTrefferp -1 auf ZÄH	fekte. ertigkeitswurf (Auftreten) o ekte.Kreaturen innerhalb elen als RW. (aufrunden) zaubern und Furcht I Waffen-Schadenswürfe e Handlung vorschlagen	Stufe 2 +4	BEW Bonus ist anwendbar be Schallangriffe und spra VIELSEITI Nutze Bonus anstelle von Bluffen, Verkleiden Bluffen, Einschüchtern Akrobatik, Fliegen Diplomatie, Einschüchtern	ISH DANCE Is when wielding a scimitar in VANDERT ei Rettungswürfen gegen Banchabhängige Effekte GER AUFTRITT Redekunst Schlaginstrumente Gesang Saiteninstrumente Blasinstrumente	Nutze Bonus anstelle von Diplomatie, Motiv erkennen Mit Tieren umgehen, Einschüch Bluffen, Motiv erkennen Bluffen, Diplomatie Diplomatie, Mit Tieren umgeher
ANNLIED annt auf Klang basiere reaturen innerhalb von BLENKUNG annt auf Sicht basierer on 9m nutzen den Auft ASZINIEREN D NZ. KREATUREN = IED DES MUTES H Bonus Bonus LIED DES ERF + ufe EINFLÜSTERU Einem bereits fas ufe 2 × (W10 + KO) +2 auf Angriffe, + ufe EFFRISCHENI	nde, magische Effe 9m nutzen den Fronde magische Efferittswurf des Bard ervish Level 3 auf RW gegen Be auf Angriffs- und OLGS JNG zinierten Ziel eine ÖSSE temporäre Trefferp -1 auf ZÄH DER AUFTRIT	fekte. ertigkeitswurf (Auftreten) o ekte.Kreaturen innerhalb elen als RW. (aufrunden) zaubern und Furcht I Waffen-Schadenswürfe e Handlung vorschlagen	Stufe 2 +44 Schauspielkuns Komik Tanzen Tasten- instrumente Weitere: ANZAHL Stufe PRO TAG	BEW Bonus ist anwendbar be Schallangriffe und spra VIELSEITI Nutze Bonus anstelle von Bluffen, Verkleiden Bluffen, Einschüchtern Akrobatik, Fliegen Diplomatie, Einschüchtern	ISH DANCE Is when wielding a scimitar in VANDERT ei Rettungswürfen gegen Bar ichabhängige Effekte GER AUFTRITT Redekunst Schlaginstrumente Gesang Saiteninstrumente Blasinstrumente Blasinstrumente Uhen performing a b Quicken Spell as a m	Nutze Bonus anstelle von Diplomatie, Motiv erkennen Mit Tieren umgehen, Einschüch Bluffen, Motiv erkennen Bluffen, Diplomatie Diplomatie, Mit Tieren umgeher pattle dance, use nove action Uses
ANNLIED annt auf Klang basiere reaturen innerhalb von BLENKUNG annt auf Sicht basierer on 9m nutzen den Auft ASZINIEREN D NZ. KREATUREN = IED DES MUTES H Bonus Bonus LIED DES ERF + ufe EINFLÜSTERU Einem bereits fas ufe 2 × (W10 + KO) +2 auf Angriffe, + ufe EFFRISCHENI	nde, magische Effe 9m nutzen den Fonde magische Efferittswurf des Bard ervish Level auf RW gegen Be auf Angriffs- und OLGS UNG zinierten Ziel eine ÖSSE temporäre Trefferp -1 auf ZÄH DER AUFTRIT Wunden heilen	fekte. ertigkeitswurf (Auftreten) o ekte.Kreaturen innerhalb elen als RW. (aufrunden) ezaubern und Furcht I Waffen-Schadenswürfe e Handlung vorschlagen eunkte,	Stufe 2 + 4	BEW Bonus ist anwendbar be Schallangriffe und spra VIELSEITI Nutze Bonus anstelle von Bluffen, Verkleiden Bluffen, Einschüchtern Akrobatik, Fliegen Diplomatie, Einschüchtern	ISH DANCE Is when wielding a scimitar in VANDERT ei Rettungswürfen gegen Bat schabhängige Effekte GER AUFTRITT Redekunst Schlaginstrumente Gesang Saiteninstrumente Blasinstrumente Blasinstrumente	Nutze Bonus anstelle von Diplomatie, Motiv erkennen Mit Tieren umgehen, Einschüch Bluffen, Motiv erkennen Bluffen, Diplomatie Diplomatie, Mit Tieren umgeher Diplomatie, Mit Tieren umgeher Diplomatie dance, use Uses nove action today a spell as a
ANNLIED annt auf Klang basiere reaturen innerhalb von BLENKUNG annt auf Sicht basierer on 9m nutzen den Auft ASZINIEREN DNZ. KREATUREN BONZ. KREATUREN BONUS H BONUS BONUS H BONUS BONUS LIED DES ERF H LIED DES ERF 2 × (W10 + KO) 1 + 2 auf Angriffe, +1 ufe ERFRISCHENI Massen-Schwere Heilt Erschöpfung ufe LIED DER FUF	nde, magische Effe 9m nutzen den Formutzen den Formutzen den Formutzen den Formutzen des Barderittswurf des	fekte. ertigkeitswurf (Auftreten) o ekte.Kreaturen innerhalb len als RW. (aufrunden) zaubern und Furcht I Waffen-Schadenswürfe e Handlung vorschlagen unkte, T	Stufe 2 + 4 Schauspielkuns Komik Tanzen Tasten- instrumente Weitere: ANZAHL Stufe PRO TAG	BEW Bonus ist anwendbar be Schallangriffe und spra VIELSEITI Nutze Bonus anstelle von t Bluffen, Verkleiden Bluffen, Einschüchtern Akrobatik, Fliegen Diplomatie, Einschüchtern MEDITA Dervish Level = (÷ 2) -	ISH DANCE Is when wielding a scimitar in VANDERT ei Rettungswürfen gegen Banchabhängige Effekte GER AUFTRITT Redekunst Schlaginstrumente Gesang Saiteninstrumente Blasinstrumente Blasinstrumente Unicken Spell as a m (effectively casting a move action + swift	Nutze Bonus anstelle von Diplomatie, Motiv erkennen Mit Tieren umgehen, Einschüch Bluffen, Motiv erkennen Bluffen, Diplomatie Diplomatie, Mit Tieren umgehen pattle dance, use nove action a spell as a
ANNLIED annt auf Klang basiere reaturen innerhalb von BLENKUNG annt auf Sicht basierer on 9m nutzen den Auft ASZINIEREN BONUZ. KREATUREN LIED DES MUTES BONUS LIED DES ERF HEILED DER GRO 2 × (W10 + KO) % +2 auf Angriffe, +1 BONUS LIED DER GRO 2 × (W10 + KO) % +2 auf Angriffe, +1 LIED DER FUF BUTE BUTE LIED DER FUF BUTE LIED DER FUF LIED LIED LIED LIED LIED LIED LIED LIED	nde, magische Effe 9m nutzen den Formutzen den Formutzen den Formutzen den Formutzen des Barderittswurf des	fekte. ertigkeitswurf (Auftreten) o ekte.Kreaturen innerhalb len als RW. (aufrunden) zaubern und Furcht I Waffen-Schadenswürfe e Handlung vorschlagen unkte, T	Stufe 2 +4	BEW Bonus ist anwendbar be Schallangriffe und spra VIELSEITI Nutze Bonus anstelle von Bluffen, Verkleiden Bluffen, Einschüchtern Akrobatik, Fliegen Diplomatie, Einschüchtern Dervish Level TAUS	ISH DANCE Is when wielding a scimitar in VANDERT ei Rettungswürfen gegen Bat schabhängige Effekte GER AUFTRITT Redekunst Schlaginstrumente Gesang Saiteninstrumente Blasinstrumente Blasinstrumente	Nutze Bonus anstelle von Diplomatie, Motiv erkennen Mit Tieren umgehen, Einschüch Bluffen, Motiv erkennen Bluffen, Diplomatie Diplomatie, Mit Tieren umgehen pattle dance, use nove action a spell as a
ANNLIED annt auf Klang basiere reaturen innerhalb von BLENKUNG annt auf Sicht basieren on 9m nutzen den Auft ASZINIEREN D. NZ. KREATUREN BONZ. KREATUREN BONUS LIED DES MUTES BONUS LIED DES ERF LIED DES ERF LIED DES ERF LIED DES GRE 2 × (W10 + KO) (1 + 2 auf Angriffe, + 4 to 1 + 2 auf Angriffe, + 4 to 1 + 4 to	nde, magische Effe 9m nutzen den Fronde magische Effe rittswurf des Bardervish Level 3 auf RW gegen Be auf Angriffs- und POLGS JNG Zinierten Ziel eine ÖSSE Remporäre Trefferp 1 auf ZÄH DER AUFTRIT Wunden heilen g, Erschütterung und RCHT Angst versetzt und LENMUTES	fekte. ertigkeitswurf (Auftreten) o ekte.Kreaturen innerhalb len als RW. (aufrunden) zaubern und Furcht I Waffen-Schadenswürfe e Handlung vorschlagen unkte, T	Stufe 2 +4	BEW Bonus ist anwendbar be Schallangriffe und spra VIELSEITI Nutze Bonus anstelle von t Bluffen, Verkleiden Bluffen, Einschüchtern Akrobatik, Fliegen Diplomatie, Einschüchtern MEDITA Dervish Level = (÷ 2) -	ISH DANCE Is when wielding a scimitar in VANDERT ei Rettungswürfen gegen Banchabhängige Effekte GER AUFTRITT Redekunst Schlaginstrumente Gesang Saiteninstrumente Blasinstrumente Blasinstrumente Unicken Spell as a m (effectively casting a move action + swift	Nutze Bonus anstelle von Diplomatie, Motiv erkennen Mit Tieren umgehen, Einschüch Bluffen, Motiv erkennen Bluffen, Diplomatie Diplomatie, Mit Tieren umgeher Diplomatie, Mit Tieren umgeher Diplomatie dance, use Uses nove action today a spell as a
ANNLIED annt auf Klang basiere reaturen innerhalb von BLENKUNG annt auf Sicht basierer on 9m nutzen den Auft ASZINIEREN ASZINIEREN BONUS HELD DES MUTES HELD DES ERF LIED DES ERF LIED DES ERF LIED DES GRE 2 × (W10 + KO) (+2 auf Angriffe, +4 tufe Heilt Erschöpfung tufe Heilt Erschöpfung tufe Gegner werden in	nde, magische Effe 9m nutzen den Formutzen den Formutzen den Formutzen den Formutzen des Bardervish Level * 3 auf RW gegen Be auf Angriffs- und FOLGS JNG Zinierten Ziel eine ÖSSE temporäre Trefferpen auf ZÄH DER AUFTRITT Wunden hen g, Erschütterung und CCHT Angst versetzt und LENMUTES ngswürfe	fekte. ertigkeitswurf (Auftreten) o ekte.Kreaturen innerhalb len als RW. (aufrunden) zaubern und Furcht I Waffen-Schadenswürfe e Handlung vorschlagen unkte, T	Stufe 2 + 4 Schauspielkuns Komik Tanzen Tasten- instrumente Weitere: ANZAHL Stufe 8 ANZAHL Stufe Alla Ferti Stufe Alla Ferti	BEW Bonus ist anwendbar be Schallangriffe und spra VIELSEITI Nutze Bonus anstelle von Bluffen, Verkleiden Bluffen, Einschüchtern Akrobatik, Fliegen Diplomatie, Einschüchtern Dervish Level TAUS igkeiten gelten als geübt	ISH DANCE Is when wielding a scimitar in VANDERT ei Rettungswürfen gegen Banchabhängige Effekte GER AUFTRITT Redekunst Schlaginstrumente Gesang Saiteninstrumente Blasinstrumente Blasinstrumente Gefectively casting a move action + swift ENDSASSA	Nutze Bonus anstelle von Diplomatie, Motiv erkennen Mit Tieren umgehen, Einschüch Bluffen, Motiv erkennen Bluffen, Diplomatie Diplomatie, Mit Tieren umgeher Diplomatie, Mit Tieren umgeher Diplomatie dance, use today a spell as a
ANNLIED annt auf Klang basiere reaturen innerhalb von BLENKUNG annt auf Sicht basierer on 9m nutzen den Auft ASZINIEREN D. NZ. KREATUREN Bonus Bonus LIED DES MUTES H Bonus Bonus LIED DES ERF LIED DES ERF 2 × (W10 + KO) + 2 auf Angriffe, + 4 auf Angriffe, + 4 auf alle Rettu + 4 Ausweichbonut et MASSENEINF MASSENEINF MASSENEINF MASSENEINF	nde, magische Effe 9m nutzen den Front de magische Efferittswurf des Bardervish Level 3 auf RW gegen Be auf Angriffs- und OLGS JNG Zinierten Ziel eine ÖSSE Remporäre Trefferp 1 auf ZÄH DER AUFTRIT Wunden heilen g, Erschütterung und RCHT Angst versetzt und LDENMUTES ngswürfe us auf die RK LÜSTERUNG	fekte. ertigkeitswurf (Auftreten) o ekte.Kreaturen innerhalb len als RW. (aufrunden) zaubern und Furcht I Waffen-Schadenswürfe e Handlung vorschlagen unkte, T	Stufe 2 + 4 Schauspielkuns Komik Tanzen Tasten- instrumente Weitere: ANZAHL Stufe 8 Stufe 10 Alle Ferti	BEW Bonus ist anwendbar be Schallangriffe und spra VIELSEITI Nutze Bonus anstelle von Bluffen, Verkleiden Bluffen, Einschüchtern Akrobatik, Fliegen Diplomatie, Einschüchtern Dervish Level TAUS	ISH DANCE Is when wielding a scimitar in VANDERT ei Rettungswürfen gegen Banchabhängige Effekte GER AUFTRITT Redekunst Schlaginstrumente Gesang Saiteninstrumente Blasinstrumente Blasinstrumente Gefectively casting a move action + swift ENDSASSA	Nutze Bonus anstelle von Diplomatie, Motiv erkennen Mit Tieren umgehen, Einschüch Bluffen, Motiv erkennen Bluffen, Diplomatie Diplomatie, Mit Tieren umgeher Diplomatie, Mit Tieren umgeher Diplomatie dance, use today a spell as a