EXPLOSION CINÉTIQUE

WILD BLASTS

_____

☐ ☽ ☐ ◯ ☐ ⊛ ☐ 〰 ☐ ⛰ ☐ 🌳 ☐ 🔥

_____
_____

☐ ☽ ☐ ◯ ☐ ⊛ ☐ 〰 ☐ ⛰ ☐ 🌳 ☐ 🔥

_____

☐ ☽ ☐ ◯ ☐ ⊛ ☐ 〰 ☐ ⛰ ☐ 🌳 ☐ 🔥

_____
_____

☐ ☽ ☐ ◯ ☐ ⊛ ☐ 〰 ☐ ⛰ ☐ 🌳 ☐ 🔥

_____

☐ ☽ ☐ ◯ ☐ ⊛ ☐ 〰 ☐ ⛰ ☐ 🌳 ☐ 🔥

_____
_____

☐ ☽ ☐ ◯ ☐ ⊛ ☐ 〰 ☐ ⛰ ☐ 🌳 ☐ 🔥

_____

☐ ☽ ☐ ◯ ☐ ⊛ ☐ 〰 ☐ ⛰ ☐ 🌳 ☐ 🔥

_____
_____

☐ ☽ ☐ ◯ ☐ ⊛ ☐ 〰 ☐ ⛰ ☐ 🌳 ☐ 🔥

_____

☐ ☽ ☐ ◯ ☐ ⊛ ☐ 〰 ☐ ⛰ ☐ 🌳 ☐ 🔥

EXPLOSION CINÉTIQUE

Kinetic blast is a standard action.
You need at least one hand free to aim a blast.

Portée   ☐ 9m   ☐ 36m   ☐ 480ft

A physical blast is a ranged attack that bypasses spell resistance.
An energy blast is a ranged touch attack.

PHYSICAL BLAST DAMAGE $= \underline{\hspace{2cm}}$ **d6** $+ \underline{\hspace{2cm}} +$ **CON**

Niveau de Cinétiste $\div$ **2**
(arrondi au supérieur)

ENERGY BLAST DAMAGE $= \underline{\hspace{2cm}}$ **d6** $+ ($ **CON** $\div$ **2** $)$

INFUSIONS

Apply one form infusion and one substance infusion to a kinetic blast.

FORM INFUSION DC $= $ **10** $+$ Niveau effectif du sort $+$ **DEX**

SUBSTANCE INFUSION DC $= $ **10** $+$ Niveau effectif du sort $+$ **CON**

NIVEAU EFFECTIF DU SORT Niveau de Cinétiste

$\boxed{} = \underline{\hspace{2cm}} \div$ **2** (arrondi à l'inférieur)

KINETIC BLAST BURN $=$ Wild Talent Burn $+$ Substance Infusion Burn $+$ Form Infusion Burn

ELEMENTAL OVERFLOW

Accepting burn causes your body to visibly surge with energy.

BONUS D'ATTAQUE $=$ Current Burn

BONUS DE DÉGÂTS BONUS $=$ Current Burn $\times$ **2**

Niveau **3**

MAX BONUS Niveau de Cinétiste

$\boxed{} = \underline{\hspace{2cm}} \div$ **3** (arrondi à l'inférieur)

Niveau	At burn	Bonus to physical scores	Critical/sneak miss chance	
6	3	+2, +2	5% × burn	**FOR**
11	5	+4, +2, +2		**DEX**
16	7	+6, +4, +2		**CON**

INFUSION SPECIALISATION

Niveau **5**

Reduce the total burn cost of a blast with at least one infusion.

Niveau	5	8	11	14	17	20	
Reduction	-1	-2	-3	-4	-5	-6	burn

COMPOSITE SPECIALISATION

Niveau **16** -1 burn when using a composite blast.