WITCHGUARD

(EXPLORADOR)

Nivel de Explorador

Bon de Nivel +

ENEMIGOS PREDILECTOS

Nivel	■ BON DE ENEMIGO PREDILECTO	2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

■ Bonus al ataque, daño y habilidades seleccionadas contra este enemigo.

TERRENOS PREDILECTOS

Nivel	○ BON DE TERRENO PREDILECTO	2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

○ Bonus a la Iniciativa y a las habilidades elegidas cuando se encuentra en dicho terreno.

EMPATIA SALVAJE

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

CONJUROS

Nivel 4

Nivel de Explorador − 3 = Nivel de Lanzador

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	=	Conjuros Base	+	Conjuros Adicionales SAB
	1					□ □ □ □
	2					□ □ □ □
	3					□ □ □ □
	4					□ □ □ □

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

ESTILO DE COMBATE

Nivel de Explorador

2 □ □ □

6 □ □

10 □ □

14

18

Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada

DEFEND CHARGE

Nivel

4 Once per day, this bond allows the witchguard to spend a move action to grant an adjacent spellcaster a +2 dodge bonus to AC and a +2 circumstance bonus to concentration checks.

5 Increase previous bonuses by +2 at 5th level and at every 5 levels after that.

7 May use Defend Charge an addional time per day at 7th level and every 3 levels after that.

CONJUROS PREPARADOS

1	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □
2	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □
3	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □
4	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □

PATRON SPELLS

Patron

Nivel

2

4

6

8

DOTES ADICIONALES

Nivel 3

BODYGUARD
When an adjacent ally is attacked, you may use an attack of opportunity to attempt the aid another action to improve only your ally's AC.

Nivel 7

IN HARM'S WAY
While using the aid another action to improve an adjacent ally's AC, you can intercept a successful attack against that ally as an immediate action, taking full damage from that attack and any associated effects (bleed, poison, etc.). A creature cannot benefit from this feat more than once per attack.

VARITAS

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□ □□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□ □□□ □□□ □□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□ □□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□ □□□ □□□ □□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□ □□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□ □□□ □□□ □□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□ □□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□ □□□ □□□ □□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□ □□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□ □□□ □□□ □□□ □□□

PERGAMINOS

POCIONES