

ДАВШИЙ ОБЕТ ПАЛАДИН



OF

Уровень Паладина

Уровень Паладина - 3 = Уровень Заклинателя

ОБНАРУЖЕНИЕ ЗЛА

Действием движения обнаружить зло в одном существе/предмете в 60фт.

Обнаружение прочих злых аур не возможно.

БОЖЕСТВЕННАЯ МИЛОСТЬ

Уровень 2 **ХАР** Бонус ко всем спасброскам

АУРА

АУРА ОТВАГИ

Уровень 3 Иммунитет к любому страху, в т.ч. магическому. Союзники в радиусе 10фт получают +4 против страха

АУРА РЕШИТЕЛЬНОСТИ

Уровень 8 Иммунитет к эффектам очарования, включая магическое. Союзники в радиусе 10фт получают +4 против очарования

АУРА СПРАВЕДЛИВОСТИ

Уровень 11 Потратить 2 использования Сокрушения Зла, чтобы наделить им союзников в 10 фт. Способность должна быть потрачена к началу следующего хода паладина, а бонусы длятся 1 минуту.

АУРА ВЕРЫ

Уровень 14 Оружие считается добрым в целях преодоления поглощения

АУРА ПРАВЕДНОСТИ

Уровень 17 Сокращение урона 5/зло. Иммунитет к любому принуждению, в т.ч. магическому. Союзники в радиусе 10фт получают +4 против очарования

БОЖЕСТВЕННОЕ ЗДОРОВЬЕ

Уровень 3 Иммунитет ко всем болезням, в т.ч. магическим.

ПРОВЕДЕНИЕ ПОЗИТИВНОЙ ЭНЕРГИИ

Уровень 4 Проведение позитивной энергии расходует до двух ежедневных применений Возложения Рук

БРОСОК ЭНЕРГИИ

Уровень Паладина Прочее $d6 = (\dots \div 2) + \dots$ (Округлять вверх)

ВОЛЯ КС СПАСА

Уровень Паладина $\dots = 10 + (\dots \div 2) + \text{ХАР}$ (Округлять к меньшему)

БОЖЕСТВЕННАЯ СВЯЗЬ

Уровень 5 ☐ СПЕЦ СКАКУН ☐ СВЯЗЬ С ОРУЖИЕМ

Имя ☐ Призывов Сегодня

Улучшения

Заклинания

КС Спаса от заклинания	Заклинаний в день	Базовых заклинаний	Бонусных ХАР
1			<input type="checkbox"/>
2			<input type="checkbox"/>
3			<input type="checkbox"/>
4			<input type="checkbox"/>

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

Концентрация $\dots = \text{ХАР} + \dots$ Уровень Заклинателя

Oathbound Paladin

КЛЯТВА

КОДЕКС ПОВЕДЕНИЯ

СОКРУШЕНИЕ ЗЛА

ВРАГОВ В ДЕНЬ

Уровень Паладина Прочее $\dots = (\dots \div 3) + \dots$ (Округлять вверх)

Врагов Сегодня ☐

МОДИФИКАТОР АТАКИ

Прочее $\dots = \text{ХАР} + \dots$

МОДИФИКАТОР ОТРАЖЕНИЯ

Прочее $\dots + \text{КЗ} = \text{ХАР} + \dots$

Успешные атаки, сокрушающие зло преодолевают сокращение урона цели

Бонусный урон Сокрушения удваивается при первой успешной атаке против злых пришельцев злых драконов и нежити

БОНУС К УРОНУ

Уровень Паладина Прочее $\dots + \dots = \dots + \dots$

УРОН ЗЛУ БОНУС

Уровень Паладина Прочее $\dots + \dots = (\dots \times 2) + \dots$

ВОЗЛОЖЕНИЕ РУК

ИСПОЛЬЗОВАНИЙ В ДЕНЬ

Уровень Паладина Прочее $\dots = (\dots \div 2) + \text{ХАР} + \dots$ (Округлять к меньшему)

Использовано сегодня ☐

ЛЕЧЕНИЕ ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ

Уровень Паладина Прочее $d6 = (\dots \div 2) + \dots$ (Округлять к меньшему)

МИЛОСЕРДИЯ

Уровень 3 12
6 15
9 18

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

<input type="checkbox"/>	True strike	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		1 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Acute sense	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		2 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Touch of idiocy	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		3 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Spell immunity	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		4 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

СВЯТОЙ ЧЕМПИОН

Сокращение урона 10/зло

Уровень 20 При успешном применении Сокрушения Зла на злом пришельце, он подлежит Изгнанию. По завершению атаки эффект Сокрушения заканчивается.

При всяком Проведении Позитивной Энергии или Возложении Рук, излечи макс. количество здоровья.