DEEP WALKER

(EXPLORADOR)

Nivel de Explorador

Bon de Nivel +

ENEMIGOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE ENEMIGO PREDILECTO	4	6	8	10
1		■	□	□	□
5		□	□	□	□
10		□	□	□	□
15		□	□	□	
20		□	□		

DEEP KNOWLEDGE

Nivel	
3	+2
8	+5
13	+8
18	+11

Bonus to Initiative, Knowledge (dungeoneering), Perception, Stealth and Survival checks while underground

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA SALVAJE

[ ] = CAR + Nivel de Explorador + Misc

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

RASTREAR

Rastrear [ ] = (Nivel de Explorador ÷ 2) + Bon de Supervivencia

CONJUROS

Nivel 4

Nivel de Explorador − 3 = Nivel de Lanzador [ ]

	CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	= Conjuros Base	+ Conjuros Adicionales SAB
1				□□□□
2				□□□□
3				□□□□
4				□□□□

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración [ ] = SAB + Nivel de Lanzador

ROCK HOPPER

Nivel 7 — +5 — Bonus to Acrobatics and Climb checks while underground

Ignora el terreno difícil si estás bajo tierra.

DEEP WALKER CAMOUFLAGE

Nivel 12 — Use Stealth to hide underground, even if the environment doesn't provide cover

ONE WITH THE STONE

Nivel 17 — Use Stealth to hide underground, even when being observed

VARITAS

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

ESTILO DE COMBATE

Nivel de Explorador	
2	
6	
10	
14	
18	

Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada

VÍNCULO DEL CAZADOR

Nivel 4 — □ COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO — □ COMPAÑERO ANIMAL

COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO

DURACIÓN [ ] turnos = SAB + Misc

(SAB mínimo 1)

Como acción movimiento, comparte tu bonus de Enemigo Predilecto contra un solo objetivo con todos los aliados en 30ft

Nombre

Tipo de criatura

Nivel de Explorador − 3 = Nivel de Druida [ ]

CONJUROS PREPARADOS

	1	□□□ □□□ □□□
	2	□□□ □□□ □□□
	3	□□□ □□□ □□□
	4	□□□ □□□ □□□

PERGAMINOS

POCIONES