PNJ	Classe	Niveau	FP	SANTE	
		034555773340		PTS DE VIE Blessures	
Race	Compétence	OMPETENCES +3 Rangs	Divers	pv	
Gig Light Comment of the Comment of			×	COMBAT	
CARACTERISTIQUES	Ť			BONUS D' INITIATIVE Divers	
Valeur Bonus Mod. de Bonu	s .			INIT = DEX +	
de Carac. d'objets Carac. Temp				ATTAQUE DE BASE Attaque tempDommages temp	
FOR FOR				+ + m	
DEX DEX				VITESSE avec armure Vitesse temp	
CON	_			Portée	
				m cases m cas s m cases  Natation Vol Escalade	
INT INT INT	_				
SAG SAG	_			m cases m cases m cases	
сна сна				MANOEUVRES DE COMBAT	
Modificateur de Carac. = (Valeur de la Carac.	-10) /2			BONUS DE Taille m MANOEUVRE OFFENSIVE Modificateur Divers  Munitions	
EQUIPEMENT	# (			MANOEUVRE OFFENSIVE Modificateur Divers  BMO = 8	
				DEGRÉ DE Taille Mo	odif
Propriétés				MANOEUVRE DÉFENSIVE Modificateur d	le p
				DMD = 10 + 88 8 5 + FOR + DEX + +	
				DEFENSE	<b>I</b>
				Armure Taille Dive	
Propriétés				CLASSE D'ARMURE & Bouclier Modificateur	
				CA = 10 + DEX + - +	
				PRIS AU DÉPOURVU CLASSE D'ARMURE	
	_			CA = 10 / + +	
Propriétés	_			CLASSE D'ARMURE DE CONTACT	
				CA = 10 + DEX / - +	
				CA temp Rés. à la magie Réduction de dégâts	
INVENTAIRE	7 1	NOTES	*	CA	
	_			CAPACITÉS DE COMBAT	-

X	SANTE		x (
PTS DE VIE Blessures		Mourant   Stable	Non létaux 🗆 Inconscient
pv		pv	pv
COMBAT	×	ATTAQUE	ES
BONUS D' INITIATIVE Divers			
INIT = DEX +	D 11	Bonus d'attaque	Dégâts Critique
ATTAQUE DE BASE Attaque tempDommages te			
+ +		cases	
VITESSE avec armure Vitesse temp	Ί	B	
	Portée	Bonus d'attaque	Dégâts Critique
m cases m cas s m ca Natation Vol Escalade	m m	cases	
	].[		
m cases m cases m ca		Bonus d'attaque	Dégâts Critique
MANOEUVRES DE COMBAT A BONUS DE Taille	1		
MANOEUVRE OFFENSIVE Modificateur Divers	Munitions	cases	
BMO = % BHY + FOR + +	Ividintions	#	
DEGRÉ DE MANOEUVRE DÉFENSIVE	Taille Modif	ficateur	Bonus
DAD 12 2 5 5 TOD 1 DIV	Modificateur de p	parade Divers	de moral
DMD = 10 + 88 8 + FOR + DEX	+	+	+
DEFENSE	*	JETS DE S	SAUVEGARDE -
Armure CLASSE D'ARMURE & Bouclier Mod	Taille Divers lificateur	JET DE VIGUEUF	nus de base Divers Temp
CA = 10 + DEX + -	+	VIG = CON+	+
PRIS AU DÉPOURVU CLASSE D'ARMURE		JET DE RÉFLEXE	ES
CA = 10 / + -	+	REF = DEX +	+
CLASSE D'ARMURE DE CONTACT		JET DE VOLONT	É
CA = 10 + DEX / -	+	VOL = SAG +	+
CA temp Rés. à la magie Réduction de dégâ	its	□ Evasion □ Endura	ance
CA /			
CAPACITÉS DE COMBA	AT ,	( ———	
		- F	FFETS
		I.I.	FFE15