

CLASSE DI PRESTIGIO  
CONFEDERATE  
**PANTHER  
WARRIOR**

Panther  
Warrior  
Level



**FORMA SELVATICA**



Wildshaper  
Level

Livello  
da Druido

Panther  
Warrior  
Level

Volte al giorno

Usato oggi

=  +  +

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

**PANTHER WARRIOR**

Livello

1 ☐ { Wild Shape (Feline only)  
Heroic Combat +1

2 ☐ Feline Fighting

3 ☐ { Scent  
Heroic Combat +2

4 ☐ Feline Leap

5 ☐ { Weapon Pounce  
Heroic Combat +3

**HEROIC COMBAT**

**ATTACCO BONUS**

+

**DANNO BONUS**

+

} =

**FELINE FIGHTING**

Livello

2 Take no penalty for fighting while prone

**SCENT**

Livello

3 **SCENT ABILITY  
DURATION**

Panther  
Warrior  
Level

min

=

**FELINE LEAP**

Livello

4 Stand from prone without provoking  
any attacks of opportunity.

**WEAPON POUNCE**

Livello

5 Charge with two weapons and make a full attack.

**FORMA SELVATICA**

Tipo di creatura



Mod.  
di Taglia

**CARATTERISTICHE**

Punteggio Bonus Bonus Modificatore  
Caratteristica oggetto Temp Caratteristica

Modifier = (Ability Score - 10) ÷ 2

**COMBATTIMENTO**

**INIZIATIVA BONUS**

Varie

**INIZ** = **DES** +

**VELOCITÀ**

Velocità Temp.

m  q

m  q

**MANOVRE**

**BONUS MANOVRA**

**IN COMBATTIMENTO**

Mod.  
di Taglia

**BMC** =  + **FOR** +

**DIFESA MANOVRA  
IN COMBATTIMENTO**

**DMC** = **10** + **FOR** + **DES** +  +  +

**CLASSE ARMATURA**

**CLASSE ARMATURA**

Armatura  
Naturale

Mod.  
di Taglia

Varie

**CA** = **10** + **DES** +  -  +

**IMPREPARATO CLASSE ARMATURA**

**CA** = **10** /  +  -  +

**A CONTATTO CLASSE ARMATURA**

**CA** = **10** + **DES** /  -  +

CA Temp.

Res. Incantesimi Riduzione del danno

**CA**  /

**ABILITÀ SPECIALI**

**ATTACCHI**

Gittata  Bonus di attacco  Danno  Critico   
m q

Gittata  Bonus di attacco  Danno  Critico   
m q

Gittata  Bonus di attacco  Danno  Critico   
m q

Gittata  Bonus di attacco  Danno  Critico   
m q

Modificatore  
Schivare

Modificatore  
Deviazione

Bonus  
attacco base

Mod.  
di Taglia

Varie

**DMC** = **10** + **FOR** + **DES** +  +  +

**TIRI SALVEZZA**

Base

Varie

**TEMPRA SALVEZZA**

**TEM** = **COS** +  +

**RIFLESSI SALVEZZA**

**RIF** = **DES** +  +