

# ДАВШИЙ ОБЕТ ПАЛАДИН



OF

Уровень  
Паладина

Уровень  
Паладина - 3 = Уровень  
Заклинателя

## ОБНАРУЖЕНИЕ ЗЛА

Действием движения обнаружить зло в одном существе/предмете в 60фт.

Обнаружение прочих злых аур не возможно.

## БОЖЕСТВЕННАЯ МИЛОСТЬ

Уровень  
2

**ХАР**

Бонус ко всем  
спасброскам

## АУРА

Уровень  
3

### AURA OF PURITY

+4 to saves against spells and effects from aberrations.  
Allies within 10ft get +1 to these saves.

Уровень  
8

### АУРА РЕШИТЕЛЬНОСТИ

Иммунитет к эффектам очарования, включая магическое  
Союзники в радиусе 10фт получают +4 против очарования

Уровень  
14

### АУРА ВЕРЫ

Оружие считается добрым в целях преодоления поглощения урона.

### АУРА ПРАВЕДНОСТИ

Уровень  
17

Сокращение урона 5/зло  
Иммунитет к любому принуждению, в т.ч. магическому.  
Союзники в радиусе 10фт получают +4 против очарования

## БОЖЕСТВЕННОЕ ЗДОРОВЬЕ

Уровень  
3

Иммунитет ко всем болезням, в т.ч. магическим.

## ПРОВЕДЕНИЕ ПОЗИТИВНОЙ ЭНЕРГИИ

Уровень  
4

Проведение позитивной энергии расходует до двух  
ежедневных применений Возложения Рук

**БРОСОК  
ЭНЕРГИИ**

Уровень  
Паладина

Прочее

$d6 = \left( \frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{Прочее}$

**ВОЛЯ  
КС СПАСА**

Уровень  
Паладина

$\text{Воля КС СПАСА} = 10 + \left( \frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{ХАР}$   
(Округлять к меньшему)

## БОЖЕСТВЕННАЯ СВЯЗЬ

Уровень ☐ СПЕЦ СКАКУН

☐ СВЯЗЬ С ОРУЖИЕМ

5

Тип

☐ Призывов  
Сегодня

Улучшения

## CLEANSING FLAME

Уровень  
11

Spend two uses of Smite Evil to ignite your weapon with a  
cleansing flame for 1 minute, forcing aberrations within  
20ft to take -4 to attack, and granting allies within 20ft  
a +2 to saving throws against aberrations.

## Заклинания

КС Спаса от заклинания	Заклинаний в день	Базовых заклинаний	Бонусных ХАР
1			<input type="checkbox"/>
2			<input type="checkbox"/>
3			<input type="checkbox"/>
4			<input type="checkbox"/>

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

Концентрация

$\text{Концентрация} = \text{ХАР} +$

Уровень  
Заклинателя

# Oath against Corruption

## КЛЯТВА

## КОДЕКС ПОВЕДЕНИЯ

Hunt aberrations and do not allow them to roam freely or harm others.  
Destroy them if you can, or banish them if you cannot.

## СОКРУШЕНИЕ ЗЛА

**ВРАГОВ  
В ДЕНЬ**

Уровень  
Паладина

Прочее

Врагов  
Сегодня

$\text{Врагов в день} = \left( \frac{\text{Уровень Паладина}}{3} \right) + \text{Прочее}$   
(Округлять вверх)

### МОДИФИКАТОР АТАКИ

Прочее

$\text{Модификатор атаки} = \text{ХАР} +$

### МОДИФИКАТОР ОТРАЖЕНИЯ

Прочее

$\text{Модификатор отражения} = \text{ХАР} +$

Успешные атаки, сокрушающие зло  
преодолевают сокращение урона цели

Бонусный урон Сокрушения удваивается  
при первой успешной атаке против злых пришельцев  
злых драконов и нежити

### БОНУС К УРОНУ

Уровень  
Паладина

Прочее

$\text{Бонус к урону} = \text{Уровень Паладина} + \text{Прочее}$

### УРОН ЗЛУ БОНУС

Уровень  
Паладина

Прочее

$\text{Урон злу бонус} = \left( \frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{Прочее}$

## ВОЗЛОЖЕНИЕ РУК

**ИСПОЛЬЗОВАНИЙ  
В ДЕНЬ**

Уровень  
Паладина

Прочее

Использовано сегодня

$\text{Использований в день} = \left( \frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{ХАР} + \text{Прочее}$   
(Округлять к меньшему)

**ЛЕЧЕНИЕ  
ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ**

Уровень  
Паладина

Прочее

$\text{Лечение очки здоровья} = \left( \frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{Прочее}$   
(Округлять к меньшему)

Уровень  
3

### МИЛОСЕРДИЯ

12

6

15

9

18

## ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	True strike	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Acute sense	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Touch of idiocy	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Spell immunity	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

## CAST INTO THE VOID

Уровень  
20

On a successful strike with Smite Evil,  
aberrations may be banished to a remote  
place for at least a century.

**ВОЛЯ  
КС СПАСА**

Уровень  
Паладина

$\text{Воля КС СПАСА} = 10 + \left( \frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{ХАР}$

On using Channel Positive Energy or Lay  
On Hands, heal the maximum possible.