JANISSARY Livello		*		MONACO			
		MONACO)	da Monaco	Livello	Talenti		
	`		N. D.	da Monac	bonus	Armar Class Banus	
X		RAFFICA DI CO)LPI 💌			Armor Class Bonus	Hee un!Aniene di etterne complete ner niù etterni
RAFF	ICA DI CO	LPI BONUS Liv	vello			Raffica di colpi Colpo senz'armi	Usa un'Azione di attacco completo per più attacchi Tratta le mani come armi
		da M	lonaco	1		Pugno Stordente	Stordire (o altro effetto) il bersaglio per un round
= -2					Aura Psionica	Unnerve non-sentient beings; Charm Person 1/day	
						Auta Estotica	Office ve non-sentient beings, chain Ferson 174ay
COLPO SENZ'ARMI				2		Eludere	Evita tutti i Danni con un TS su Riflessi riuscito
UNARMED STRIKE DAMAGE ROLL							
$\Box d6 > \Box d8 > \Box d10 > \Box 2d6 > \Box 2d8 > \Box 2d10$						Movimento veloce 3 m	
uo	/ uo /	- u10 / - 2u0	/ Zuo / Zuio	3		Maneuvre Training	Use monk level in place of BAB for calculating CMB
•	P	UGNO STORDE	ENTE			Mente Lucida	+2 saving throws against enchantment
PUGNO STORDENTE vello Non-Monk					Disarva Vi (Magica)	Trotto ali attacchi constarmi como armi magicha	
	ORNO		Level	4		Riserva Ki (Magica) Mind Over Magic	Tratta gli attacchi senz'armi come armi magiche Gain a bonus to saving throws - 1 ki point
		(.)			Milita Over Magic	dain a bonds to saving throws - 1 ki point
	=	= +(÷ 4)			Command Truce	Impose a truce between fighting parties - 1 ki point / min
			(ner difetto)	5		Purezza del Corpo	Immune a tutte le malattie
		PUGNO STORDE	NTE			Movimento veloce 6 m	
		OGGI		6		Slow Fall 9 m	
SALV	EZZA					0.011 1 4.11 2 111	
	PRA CD	Livello		7		Integrità del corpo	Curare le proprie ferite - 1 punto Ki
		= 10 + (da Monac	0 - 1 040				
	=	= 10 + (÷ 2) + SAG	8		Caduta lenta 12 m	
	-44						
	Effects					Eludere migliorato	evitare metà danno quando si fallisce TS su Riflessi
da Mona				9		Movimento veloce 10 m	
1	Stordito	No action this round				Diserve Vi (Legals)	Trotto ali Attocchi conziermi como Armi logali
		Lose DEX bonus to AC	;; -2 AC	10		Riserva Ki (Legale) Caduta lenta 15 m	Tratta gli Attacchi senz'armi come Armi legali
4	Affaticato	Non può correre o car	icare	10		Aura Psionica	Charm Person 2/day
		-2 Forza e Destrezza				Auta i Sionica	Chain i cison Ziday
8	Infermo	-2 a tiri per colpire, da	anni tiri	11		Corpo Adamantino	Immune a tutti i veleni
0	IIIICIIIIO	salvezza, abilità e pro					
						Passo abbondante	Infilarsi magicamente fra gli spazi - 2 punti Ki
12	Barcollante	Si può fare un'az. star	ndard o di movimento,	12		Movimento veloce 12 m	
		ma non entrambe				Caduta lenta 18 m	
16	Accecato	Perde bonus DES a CA	A; -2 CA	- 10			B 11
		-4 a abilità su FOR, DE		13		Anima adamantina	Resistenza Inc.
	0		ancare quando attacca				
			er muoversi a più di ½ veloc	i 14		Caduta lenta 21 m	
	Assordato		nancare quando attacca			D-1 +	Morte ritardata
		-4 su prove opposte d		4.5		Palmo tremante Movimento veloce 15 m	Morte Hardata
		fallisce automaticame	ente Percezione sui suoni	15		Aura Psionica	Charm Person 3/day
20	Paralizzato	No action this round				Auta Estotica	Charli Ferson 37uay
		Lose DEX bonus to AC	C; -2 AC	16		Riserva Ki (di Adamantio)	Tratta gli Attacchi senz'armi come armi di adamantio
	7	MIND OVER MA	AGIC	16		Caduta lenta 24 m	
		VIIIVD OVER IVE	AUIC			Corno conza tomno	Na nanalità di invassi inmente a invassi inmente artificiale
	INSIGHT BONUS	Livello		17		Corpo senza tempo Lingua del Sole e della Luna	No penalità di invecchiamento o invecchiamento artificiale Parlare con ogni creatura vivente
	DONOS	da Monaco				Liligua del 30le e della Lulia	Tanare con ogni creatura vivente
4	+		- 2	4.0		Movimento veloce 18 m	
				18		Caduta lenta 27 m	
*		COMMAND TR	UCE				
	Intimidate c	heck to impose a truce	between warring parties.	19		Corpo vuoto	assumere Forma eterea per 1 minuto - 3 punti Ki
Livello			ur group draws a weapon,			Dorfoziono interiore	Trattato come Esterno
5		Il or takes a threatening		20		Perfezione interiore Caduta lenta qualunque distanz	
INTERCRITÀ DEL CORRO			l		Aura Psionica	Charm Person 4/day	
INTEGRITÀ DEL CORPO						, and i oromou	Channi Cidon Ifauj
PF			RISERVA KI				
Livello Livello							
7		da Monaco		RISERVA	2		
				CAPACIT	A.	Livello	
Anima adamantina					= (da Monaco	SAG	
RESISTENZA INCANTESIILiyello				(, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,			
Livello	RESISTER		vello Ionaco				Riserva Ki
11		= 10 + ""	ionaco				
Palmo tremante							
	DIIRATA						
	DURATA	PALMO Livello					
	DURATA						
Livello		PALMO Livello da Monaco					
	SALVEZZ	PALMO Livello da Monaco a Livello	vello				
Livello 15		PALMO Livello da Monaco a Livello	vello Ionaco				
	SALVEZZ	PALMO Livello da Monaco a Livello					
	SALVEZZI TEMPRA	PALMO Livello a Monaco A Livello CD da Monaco	10naco ÷2) + SAG				

Trattato come un Esterno

Damage reduction 10/chaotic

20 target non-outsiders.

Livello Immune to Charm Person and other effects that