ARCHAEOLOGIST
(BARD)

Уровень Барда

Заклинания

Заклинаний известно	КС спасброса		Заклинаний в день	Базовых Заклинаний +	Бонусных (ХАР / ХАР - 4 / ХАР - 8 / ХАР - 12)
		0			
		1			
		2			
		3			
		4			
		5			
		6			

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

Магическое заклинание Шанс провала

% Барды могут носить легкую броню без риска провалить заклинание

ARCHAEOLOGIST'S LUCK

Уровень Барда	Luck Bonus
1	+1
5	+2
11	+3
17	+4

Apply the archaeologist's luck bonus as a swift action to attack rolls, saving throws, skill checks and damage rolls.

Archaeologist's luck can be maintained as long as you remain conscious, but it cannot be maintained while performing.

LUCKY ROUNDS PER DAY

рнд = 4 + ХАР

Rolls Today

CLEVER EXPLORER

Уровень 2
- Disable intricate traps in half the time
- Open locks as a standard action

DEVICE BONUS

+ = Уровень Барда ÷ 2 — Bonus to Perception and Disable Device

Предчувствие ловушек

Уровень 3 **TRAP SENSE** = Уровень Барда ÷ 2

ПЛУТОВСКИЕ ТАЛАНТЫ

Уровень 4 ТАЛАНТОВ ИЗВЕСТНО = (Уровень Барда ÷ 4) + Прочее

Уровень 12 From level 12, an Archaeologist can take Advanced Talents

Известные заклинания

0

1

2

3

4

5

6

ПЛУТОВСКИЕ ТАЛАНТЫ

1

2

3

4

5

ЗНАНИЕ БАРДА

БОНУС ЗНАНИЯ = (Уровень Барда ÷ 2) + Прочее

Применять бонус ко всем навыкам знаний

Барды могут применять любой навык знания без подготовки

ХРАНИТЕЛЬ ЗНАНИЙ

Уровень 5 — ВЗЯТЬ **10** Без ограничений в день — ВЗЯТЬ **20** В ДЕНЬ — Взято 20 Сегодня

МАСТЕР НА ВСЕ РУКИ

Уровень	
10	Применять любой навык без подготовки
16	Все навыки считаются классовыми
19	Возможность выбрать 10 в любом навыке