

## Кампания

ОПЫТ

## ХАРАКТЕРИСТИКИ

	Значение Хар-ки	Бонус Вещей	Модиф. Хар-ки	Врем. Бонус	Временные Модиф.
<b>СИЛ</b>	_____	_____	<b>СИЛ</b>	_____	<b>СИЛ</b>
<b>DEX</b>	_____	_____	<b>DEX</b>	_____	<b>DEX</b>
<b>ВИДН</b>	_____	_____	<b>ВИДН</b>	_____	<b>ВИДН</b>
<b>INT</b>	_____	_____	<b>INT</b>	_____	<b>INT</b>
<b>WIS</b>	_____	_____	<b>WIS</b>	_____	<b>WIS</b>
<b>ХАР</b>	_____	_____	<b>ХАР</b>	_____	<b>ХАР</b>

Модификатор = (Значение хар-ки - 10) ÷ 2 (Округление вниз)

## ЧЕРТЬ И ОСОБІЕ СПОСОБНОСТИ

## ПЕРСОНАЖ

Имя

Paca

Размер

Молиф

Размера

## КЛАССІВ

<b>1</b>		d00		Изменение Уровня
<b>2</b>		d00		
<b>3</b>		d00		
<b>4</b>		d00		Суммарный Уровень Персонажа
<b>5</b>		d00		
<b>6</b>		d00		
<b>7</b>		d00		

## НАВІЇКИ

Макс Рангов	<div>/</div>		= ECL +3	Бонус Навыка	Классовые Навыки Ранги							Расовые, Черты, Синергия	Прочее	Favoured Enemy Bonus	Штраф Надетой Брони
					1	2	3	4	5	6	7				

Пр