

ANGRIFFSBONUS				SCHADEN	KRIT.
Grundbonus Angriff + + + → / / / Bonus					
Geschicklichkeit GE					
Stärkebonus (Kompositbogen)				ST	
Malus für ungenügende Stärke - 2					
Zweithand (nur Armbrust) - 4 / - 8					
<input type="checkbox"/> Kampf mit zwei Waffen Reduziert Mali auf: - 2 / - 2					
WAFFEN BONI	Meisterarbeit Nicht kumulativ mit magischen Boni + 1				
	Waffenfokus: + 1				
	Mächtiger Waffenfokus + 2				
	Waffenspezialisierung: + 2				
	Mächtige Waffenspezialisierung + 4				
	Durchschlagender Hieb Ignoriere Schadensreduzierung bis zu 5/—				
	Mächtiger Durchschlagender Hieb Ignoriere Schadensreduzierung bis zu 10/—				
Verb. Krit. Treffer / Scharfe Waffe / Verschäfter Zauber				x 2	Bedrohungsbereich
Stufe 20 Waffenmeisterschaft Kritischer Treffer automatisch bestätigt				+ 1	Multiplikator
<div> <input type="checkbox"/> MA Waffe Basis Schaden → W + x         </div> <div> <div> + </div> <div>Besondere Eigenschaften</div> <div>+</div> <div>+</div> <div>Waffe Übung</div> </div> <div> <input type="checkbox"/> Waffenfokus ( <input type="checkbox"/> Mächtig ) <input type="checkbox"/> Verb. Krit. Treffer oder Scharfe Waffe <input type="checkbox"/> WAFFENMEISTERSCHAFT  <input type="checkbox"/> Waffenspezialisierung ( <input type="checkbox"/> Mächtig )  <input type="checkbox"/> Durchschlagender Hieb ( <input type="checkbox"/> Mächtig ) / / / W + x         </div>					
<div> <input type="checkbox"/> MA Waffe Basis Schaden → W + x         </div> <div> <div> + </div> <div>Besondere Eigenschaften</div> <div>+</div> <div>+</div> <div>Waffe Übung</div> </div> <div> <input type="checkbox"/> Waffenfokus ( <input type="checkbox"/> Mächtig ) <input type="checkbox"/> Verb. Krit. Treffer oder Scharfe Waffe <input type="checkbox"/> WAFFENMEISTERSCHAFT  <input type="checkbox"/> Waffenspezialisierung ( <input type="checkbox"/> Mächtig )  <input type="checkbox"/> Durchschlagender Hieb ( <input type="checkbox"/> Mächtig ) / / / W + x         </div>					
BUFFS	Hast Ein zusätzlicher Angriff mit vollem Bonus + 1				
	Bevorzugter Gegner	1			Halben Waldläuferbonus Erzfeind Bonus für Verbündete 9m
	2				
	3				
Moralbonus Lied des Mutes oder ähnliches + +					
TEILSUMME BUFFS & GEMEINS.-TAL. / / /					
ANGRIFF AKTIONEN	<input type="checkbox"/> Immer feste drauf bei erfolgreichem Angriff +1 pro erfolgreichem Treffer <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/> Kernschuss innerhalb 9m +1 +1				
	<input type="checkbox"/> Präzisionsschuss Ohne Malus in Nahkampf feuern				
	<input type="checkbox"/> Treffersalve Gruppieri Pfeile um Schadensreduzierung zu überkommen				
	<input type="checkbox"/> Bullseye shot Line up shot as a move action +4				
	<input type="checkbox"/> Konzentrierter Schuss innerhalb von 9m IN				
	<input type="checkbox"/> Schnelles Schießen Zusätzlicher Angriff bei vollem Angriff -2				
	<input type="checkbox"/> Mehrfachschuss 2 Pfeile gleichzeitig abschießen				
	<input type="checkbox"/> Gelegenheitsschuss Gelegenheitsangriff mit Fernkampf Waffe innerhalb von 1,5m				
	<input type="checkbox"/> Gelegenheitsschuss Gelegenheitsangriffe mit Fern Waffe innerhalb von 4,5m				
	<input type="checkbox"/> Mächtiger Gelegenheitsschuss Bonus auf Schaden und kritische Bestätigung +				
	<input type="checkbox"/> Aus vollem Lauf schießen Während der Bewegung angreifen				
	<input type="checkbox"/> Konzentrierter Schlag Zusätzlicher Schadenswürfel + 1 Würfel			+ W	
	<input type="checkbox"/> Verbesserter konzentrierter Schlag + 2 Würfel				
<input type="checkbox"/> Mächtiger Konzentrierter Schlag + 3 Würfel					
<input type="checkbox"/> Vernichtender Schlag +2pro zusätzlichem Waffenschadenswürfel +					
<input type="checkbox"/> Verbesserter Vernichtender Schlag +2pro Würfel +				um Kritische Treffer zu bestätigen	
<input type="checkbox"/> Kritischer-Treffer-Fokus + 4 um Kritische Treffer zu bestätigen					