



# DIVINE MIND

Niveau de manifestation

Bonus de Niveau

+

DEITE



## MANTLES

## PSIONIQUES

POINTS DE POUVOIR PAR JOUR

Base Points

Bonus Points

Divers

Wild Talent Reserve

=  +  +  + 2

Points de Bonus

Niveau de manifestation

= **SAG** ×  ÷ 2 (arrondi à l'inférieur)

Points de Pouvoir

## NIVEAUX DE POUVOIR

Pouvoir Niveau

Coût Points

Pouvoir Sauvegarde DD

1

1

2

3

3

5

4

7

5

9

6

11

Power Save DC = 10 + CHA + Power Level

## GRACE DIVINE

SAVING THROW BONUS

+

= **CHA**

## DORJES

CHARGES

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CHARGES

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CHARGES

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CHARGES

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CHARGES

#

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

## AURA PSYCHIQUE

AURA RANGE

m

cases

MAX AURAS

CHANGE AURAS

- ☐ Méditation d'une heure  
☐ Standard action  
☐ Action de mouvement  
☐ Swift action

Aura

Active Aura

Bonus Affects

Bonus

Divine Mind Level

1	Attaque	<input type="checkbox"/>	Attaque et degats	= 1 +	÷ 5
2	Défense	<input type="checkbox"/>	Classe d'armure	= 1 +	÷ 5
3	Perception	<input type="checkbox"/>	Initiative, Listen and Spot	= 2 +	÷ 5
4		<input type="checkbox"/>		= +	÷
5		<input type="checkbox"/>		= +	÷
6		<input type="checkbox"/>		= +	÷
5		<input type="checkbox"/>		= +	÷
6		<input type="checkbox"/>		= +	÷

## POUVOIRS CONNUS

POUVOIRS CONNUS

POUVOIR MAX NIVEAU

POINTS DE POUVOIR COÛT MAX Niveau de manifestation

Pouvoir

Niveau

Coût

1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			

## PIERRES DE POUVOIR

## TATOUAGES

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16