

DRAGON HERALD

Poziom Barda

(BARD)

CZARY

Znane Czary	ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie	= Czary Bazowe	Czary Premiowe
		0		CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czaru

NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

%

Bard może nosić lekką zbroję bez ryzyka niepowodzenia czaru.

WYSTĘPY BARDY

CZAS TRWANIA
NA DZIEŃ

Poziom
Barda

Inne

$$\text{rund} = 2 + \left(\text{Poziom Barda} \times 2 \right) + \text{CHA} +$$

Rundy
Dziś

WOLA ST Rz. Obr.

Poziom Barda

$$= 10 + \left(\text{Poziom Barda} \div 2 \right) + \text{CHA}$$

Poziom 7 Rozpoczyna lub zmienia występy bardów jako akcja ruchu zamiast akcji standardowej.

WYSTĘPY

DIPLOMATIC IMMUNITY

Attackers that fail a will save do not attack, lose that action, and cannot attack you until 1 minute after the performance ends.

ROZPROSZENIE

Niweluje magiczne efekty oparte na wzroku.

Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m rzucają na Występy zamiast normalnych.

INSPIROWANIE ODWAGI

+

Premia przeciwko urokom i efektom przymusu
Premia do ataku i testów obrażeń

DIPLOMATIC PROTECTION

Poziom 3

= Poziom Barda $\times 2$

Grant a single ally:

Resistance against patron's energy type

= Poziom Barda $\div 2$

Natural armour bonus

Poziom 6

SUGESTIA
Sugeruje akcję jednej zafascynowanej istocie

Poziom 8

LAMENT ZAGŁADY
Wywołuje wstrząs u wrogów w zasięgu 9m

Poziom 9

INSPIROWANIE WIELKOŚCI MAX AFFECTED
 $2 \times (k10 + B)$ tymczasowych punktów wytrzymałości
+2 do ataku, +1 do rz. obr. na Wytrw

REBUKE FOES

Poziom 12

= Poziom Barda $\times 2$

Bonus damage of patron's energy type

Target one foe per 4 levels. Reflex save to evade.

Poziom 14

PRZERAŻAJĄCY TON
Przeciwnicy są przerażeni twoim występem i uciekają

Poziom 15

RETREAT TO LAIR
Spend 5 uses of performance as a full-round action to teleport yourself or one target to your sacred place.

Poziom 18

ZBIOROWA SUGESTIA
Sugerowanie akcji zafascynowanym istotom

Poziom 20

ŚMIERTELNY WYSTĘP
Sprowadza przeciwnika do śmierci w

DRAGON PATRON

Energy resistance

= Poziom Barda

ZNANE CZARY

0

1

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐

DOBRCZE - POINFORMOWANY

Poziom 2

+4

Premię stosuje się do rzutów obronnych przeciwko Występom Barda, oraz efektom opartych na dźwięku i języku.

WSZECHSTRONNY WYSTĘP

Użyj premii zamiast...

☐ Akt

Blefowanie, Przebieganie się

☐ Komedia

Blefowanie, Zastraszanie

☐ Taniec

Akrobatyka, Latanie

☐ Instrumenty Klawiszowe

Dyplomacja, Zastraszanie

☐ Oratorium

Użyj premii zamiast...

Dyplomacja, Wyczucie Pobudek

☐ Bębny

Postępowanie ze Zwierzętami, Zastraszanie

☐ Śpiew

Blefowanie, Wyczucie Pobudek

☐ Strunowe

Blefowanie, Dyplomacja

☐ Instrumenty Dmuchane Dyplomacja, Postępowanie ze Zwierzętami

MASTER OF PERSUASION

PRZYJMIJ 10

Poziom 5

On a Diplomacy or Intimidate check, even when rushed or threatened. Unlimited uses per day

Once per day, Diplomacy or Intimidate as a full-round action instead of a minute

☐ ☐ ☐

Poziom 11
Twice per day

Poziom 17
Thrice per day

EXTOL GLORY

Poziom 10

When speaking Draconic, any intelligent creature can understand you. This does not allow you to understand them.