JESTER

Jester Level

Stufen-bonus +

Zauber-stufe

ZAUBER

Bekannte Zauber	RW gegen Zauber		Zauber pro Tag	= Grund-zauber	+ Bonuszauber (CH / CH - 4 / CH - 8 / CH - 12)
		0			
		1			
		2			
		3			
		4			
		5			
		6			

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

ARKANE ZAUBERPATZER WAHRSCHEINLICHKEIT

%

JESTER

Jester Level	Perform (Comedy) Ranks		Dodge Bonus (Up to **CHA**)
1	3	■ Jester's Audacity Inspiring Quip Faszinieren	
2	5	☐ Geschosse abwehren	
3	6	☐ Taunt	
6	9	☐ Calming Performance Snatch Arrows	
9	12	☐ Buffoonery	
10		☐ Bone Rattler	
12	15	☐ Vicious Lampoon	
15	18	☐ Vexing Dialogue	
18	21	☐ Masseneinflüsterung	Morale Penalty: CH

JESTER'S PERFORMANCE

WILL SAVE DC = 10 + (Jester Level ÷ 2) + CH

Use this DC for the Fascinate, Taunt, Buffoonery, Vicious Lampoon, Vexing Dialogue and Scathing Wit will (negates) save

From level 10: ☐ Affect intelligent undead (they receive a +2 to save)

BEKANNTE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

FASZINIEREN

PUBLIKUM MAX. FASZINIERT = (Jester Level + 1) ÷ 3 + Sonstiges

CALMING PERFORMANCE

FRIENDLY ATTITUDE DAUER min. = 10 × Jester Level + Sonstiges

ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN #

LADUNGEN #

LADUNGEN #

LADUNGEN #

LADUNGEN #

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE