DIVINE MIND

Poziom Manifestującego

Poziomy Premiowe +

BÓG

MANTLES

PSIONIKA

PUNKTY MOCY NA DZIEŃ = Bazowe Punkty + Premiowe Punkty + Inne + Wild Talent Reserve 2

Punkty Premiowe

Poziom Manifestującego

= RZT × ÷ 2 (Zaokrąglane w dół)

Punkty Mocy

POZIOMY MOCY

Poziomy Mocy	Koszt	ST Rz. Obr. na Moc
1	1	
2	3	
3	5	
4	7	
5	9	
6	11	

Power Save DC = 10 + CHA + Power Level

BOSKA ŁASKA

RZ. OBR. PREMIA

+ = CHA

DORDŻE

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

PSYCHIC AURA

AURA RANGE m cm

MAX AURAS

CHANGE AURAS
- ☐ 1 hour meditation
- ☐ Standard action
- ☐ Move action
- ☐ Swift action

	Aura	Active Aura	Bonus Affects	Premia	Divine Mind Level
1	Atak	☐	Attack and damage	= 1 +	÷ 5
2	Obrona	☐	Armour class	= 1 +	÷ 5
3	Percepcja	☐	Initiative, Listen and Spot	= 2 +	÷ 5
4		☐		= +	÷
5		☐		= +	÷
6		☐		= +	÷
5		☐		= +	÷
6		☐		= +	÷

ZNANE MOCE

MOCE ZNANE

MAKSYMALNA MOC POZIOM

PUNKTY MOCY MAKSYMALNY KOSZT = Poziom Manifestującego

	Moc	Poziom	Koszt
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			

KAMIENIE MOCY

TATUAŻE

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16