

CLASE DE PRESTIGIO CONFEDERATE PANTHER WARRIOR

Panther
Warrior
Level

FORMA SALVAJE

Wildshaper Level = Nivel de Druida + Panther Warrior Level

Veces al día

Veces hoy

PANTHER WARRIOR

Nivel 1	<input type="checkbox"/>	Wild Shape (Feline only) Heroic Combat +1
2	<input type="checkbox"/>	Feline Fighting
3	<input type="checkbox"/>	Scent Heroic Combat +2
4	<input type="checkbox"/>	Feline Leap
5	<input type="checkbox"/>	Weapon Pounce Heroic Combat +3

HEROIC COMBAT

ATAQUE BONUS

DAÑO BONUS

FELINE FIGHTING

Nivel 2	Take no penalty for fighting while prone
---------	--

SCENT

Nivel 3	SCENT ABILITY DURACIÓN	Panther Warrior Level
	mins	=

FELINE LEAP

Nivel 4	Stand from prone without provoking any attacks of opportunity.
---------	--

WEAPON POUNCE

Nivel 5	Charge with two weapons and make a full attack.
---------	---

FORMA SALVAJE

Tipo de criatura

Mod Tamaño

CARACTERÍSTICAS

Puntuación de Bonif Característica Objeto	Bonus Temp	Modif Caract.
		FUE DES CON

Modificador = (Punt. Caracte. - 10) ÷ 2

COMBATE

BONUS INICIATIVA

INIC = DES +

VELOCIDAD

Vel Temp

MANOEUVRES

BONUS MANIOBRA DE COMBATE

Mod Tamaño

BMC = Ataque Base + FUE +

DEFENSA DE MANIOBRA DE COMBATE

DMC = 10 + FUE + DES +

Mod de Esquiva

Mod de Desvío

Bonificador de Ataque Base

Mod Tamaño

Misc

BAB

CLASE DE ARMADURA

Armadura Natural

Mod Tamaño

Misc

CLASE DE ARMADURA

CA = 10 + DES +

CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO

CA = 10 / +

CLASE DE ARMADURA DE TOQUE

CA = 10 + DES / -

CLASE DE ARMADURA

CA = 10 + DES +

CLASE DE ARMADURA

CA = 10 + DES +

CLASE DE ARMADURA

CA Temp Resistencia a conjuros

Reducción Daño

CA

APTITUDES ESPECIALES

SALVACIONES

Base

Misc

SALVACIÓN DE FORTALEZA

FORT = CON +

SALVACIÓN REFLEJOS

REF = DES +