

ALCHIMISTA

Alchimista
Livello

ALCHIMIA

CD TS
Estratti

Estratti
al giorno

=

Estratti
base

+

INT
INT - 4
INT - 8
INT - 12

1

2

3

4

5

6

CD Estratti = 10 + INT + Livello Estratto

SCOPERTE

SCOPERTE
CONOSCIUTE

Alchimista
Livello

Varie

= (÷ 2) +

(per difetto)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

RESISTENZA al VELENO

RESISTENZA al VELENO BONUS TS TEMPRA

+

Livello

10

☐ Immune a tutti i veleni

POZIONI COMUNI

ESTRATTI

1

2

3

4

5

6

MUTAGENI

Bonus
Forza

+ FOR →

- INT

Penalità
Intelligenza

+ CA

Bonus
Armatura Naturale

Bonus
Destrezza

+ DES →

- SAG

Penalità
Saggezza

Bonus
Costituzione

+ COS →

- CAR

Penalità
Carisma

DURATA

min

= 10 min ×

Alchimista
Livello

BOMBE

d6 +

DANNO BASE

Alchimista
Livello

(÷ 2)

(per eccesso)

Danno Spargimento

+

m

Raggio
Spargimento

INT

BOMBE
al GIORNO

Alchimista
Livello

Varie

=

ALTRI DANNI

+ INT +

Bombe oggi

CD TIRI
SALVEZZA

Alchimista
Livello

=

10 + (÷ 2) + INT

Usa questa CD per TS Riflessi contro
spargimento, TS tempra per le scoperte etc.

(per difetto)