

DAREDEVIL

(BARDO)

Nivel de
Bardo

CONJUROS CONOCIDOS

CONJUROS

Conjuros Conocidos de Conjuros CD Salv al Día = Conjuros Base + Conjuros Adicionales

Conjuros Conocidos	CD Salv al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
0			CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
1			
2			
3			
4			
5			
6			

CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro

UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO

%

Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

INTERPRETACIÓN DE BARDO

DURACIÓN
AL DÍA

Nivel de
Bardo

Misc

turnos $2 + (\times 2) + \text{CAR} +$

Turnos Hoy

CD SALV VOL

Nivel de Bardo

$= 10 + (\div 2) + \text{CAR}$

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

INTERPRETACIONES

CONTRAODA

Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido.

Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

DISTRACCIÓN

Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista.

Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

FASCINAR

Nivel de
Bardo

MAX AUDIENCIA

$= \div 3$ (Redondear arriba)

DERRING-DO

Nivel de Bardo

$+ = (+ 1) \div 6$

Bonus to allies' reflex saves, and double to Dexterity-based skills
Allies who move at least 10ft gain a dodge bonus to their AC

INFUNDIR GRAN APTITUD

Nivel 3 +

SUGESTIÓN

Nivel 6 Sugiere acciones a una criatura ya fascinada

ENDECHA DE PERDICIÓN

Nivel 8 Causa que enemigos a 30' queden estremecidos

INSPIRAR GRANDEZA MAX AFECTADOS

Nivel 9 2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza

INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA

Nivel 12 Curar Heridas Serias en Masa
Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

MELODÍA PAVOROSA

Nivel 14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción

INSPIRAR HEROÍSMO MAX AFECTADOS

Nivel 15 + 4 a todas las tiradas de salvación
+ 4 a CA

SUGESTIÓN EN GRUPO

Nivel 18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas

INTERPRETACIÓN MORTAL

Nivel 20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena

0

1

3x3 grid

2

3x3 grid

3

3x3 grid

4

3x3 grid

5

3x3 grid

6

3x3 grid

AGILE

AGILE
BONUS

Nivel de
Bardo

Misc

$+ = (\div 2) +$

Apply this bonus to Acrobatics, Bluff, Climb and Escape Artist skill checks

CANNY FOE

Nivel

MANIOBRAS DE COMBATE

2

6

10

14

18

+2

Bonus applies to BMC to attempt, and BMC to resist, any of your chosen manoeuvres.

DAUNTLESS

BONUS
MORAL

Nivel de
Bardo

Nivel

2

$+ = (+ 2) \div 4$

Apply this bonus to saving throws against mind-affecting effects, including fear effects

SCOUNDREL'S FORTUNE

FORTUNE
AL DÍA

Nivel de
Bardo

Fortune
Today

Nivel

5

$+ = \div 5$

Roll the d20 twice for a skill check and take the better result

HOMBRE PARA TODO

Nivel

10

Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada

Nivel

16

Todas las habilidades se consideran clásicas

Nivel

19

Puedes tomar 10 en cualquier habilidad