

# PIRATE

(LADINO)

Pirate  
Level

## TALENTOS DE LADINO

### TALENTOS CONHECIDOS

Nível do Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino  
pode adquirir Talentos Avançados

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right) - 1 + \boxed{\phantom{000}} \quad (\text{Arredonda para Baixo})$$

Nível do Ladino

1 ☐ { Sea Legs  
Ataque furtivo

2 ☐ { Evasão  
Swinging Reposition

3 ☐ Unflinching

4 ☐ Esquiva Sobrenatural

8 ☐ Esquiva Sobrenatural Aprimorada

10 ☐ Talentos Avançados

20 ☐ Ataque Mestre

### SEA LEGS

+2 em testes de Acrobacia, Escalar e natação

### ATAQUE FURTIVO

#### DANO FURTIVO BÔNUS

Nível do Ladino

Outros

$$\boxed{\phantom{000}} d6 = \left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right) + \boxed{\phantom{000}} \quad (\text{Arredonda para Cima})$$

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.

Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.

Não é multiplicado em hits críticos.

Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

### SWINGING REPOSITION

Nível 2 Using a ship's masts and rigging to your advantage, make an Acrobatics check to charge or bull rush, after which you can move 5ft without provoking an attack of opportunity.

### UNFLINCHING

#### UNFLINCHING WILL BONUS

Nível do Ladino

Outros

$$\text{Nível } 3 + \boxed{\phantom{000}} = \left( \boxed{\phantom{000}} \div 3 \right) + \boxed{\phantom{000}}$$

Bonus applies to saves against mind-affecting effects.

### ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

- Nível 20 • Dormir por 1d4 horas
- Paralizado por 2d6 rodadas
- Assassinado

#### ATAQUE MESTRE Fortitude CD

Nível do Ladino

$$\boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right) + INT$$

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14