

TOWER SHIELD SPECIALIST

Poziom Wojownika

(FIGHTER)

BURST BARRIER

Poziom

2

Use a shield to gain a bonus against burst spells and effects.

REFLEX

SAVE BONUS

Poziom

Wojownika

+

=

(

+ 2

)

÷ 4

Poziom

5

TOWER SHIELD SPECIALIST

Take no attack penalty for using a tower shield in combat.

Poziom

9

TOWER SHIELD DEFENCE

Shield bonus applies to touch attacks.

Poziom

11

IMMEDIATE REPOSITIONING

Reposition tower shield as an immediate action.

Poziom

15

TOWER SHIELD EVASION

Avoid taking half damage on a successful reflex save.

Poziom

20

Take only half damage on a failed reflex save.

SZKOLENIE W ZBROI

MAKSYMALNA

PREMIA ZE ZR

KARA DO TESTÓW

Z PANCERZA REDUKCJA

Poziom

3

+

+ 2

-

- 3

Bonus when using a tower shield.

Poziom

19

RO 5/ - kiedy nosi zbroję lub używa tarczy

ATUTY BOJOWE

☐ Rozszczepienie

Dodatkowy atak jeśli trafisz

☐ Większe Rozszczepienie

Dowolna liczba dodatkowych ataków na rundę

☐ Rozszczepiający Finisz

Dodatkowy atak jeśli przeciwnik jest ogluszony.

☐ Ulepszone Rozłupujące Wykończenie

Jakikolwiek numer na rundę

KRYTYCZNE EFEKTY

require

☐ Krytyczne Skupienie

☐ Krwawy Krytyk

☐ Mdlący Krytyk

☐ Oślepiający Krytyk

☐ Oszłamiający Krytyk

☐ Okaleczający Krytyk

☐ Ogluszający Krytyk

☐ Ogluszający Krytyk

☐ Męczący Krytyk

☐ Rozpraszający Krytyk

☐ Wyczerpujący Krytyk

☐ Przebijający Krytyk

☐ Doskonalszy Przebijający Krytyk

☐ Mistrzostwo Krytyków

Stosuje dwa krytyczne efekty na raz

☐ Podstępna Precyzja

Apply a critical effect to the
drugi podstępny atak w rundzie

ATUTY DRUŻYNOWE

☐ Sprzymierzeńcy Czarujący

+2+2 do przebicia odporności na czary

☐ Skoordynowana Obrona

+2do DMB

☐ Skoordynowane Manewry

+2do PMB

☐ Nisko i Ostrożnie

Przyjmij wynik testu na refleks sprzymierzeńca

☐ Uwważaj!

Działa w rundzie zaskoczeniowej, jeśli sprzymierzeniec może

☐ Tarczowa Ściana

+1 / +2do KPkiedy obaj używają tarcz

☐ Obrona Czarującego

+4do testów koncentracji

☐ Zamiana Miejsc

Zmiana miejsc ze sprzymierzeńcem

☐ Back to Back

+2 to AC against flanking

☐ Doskonalsze Plecy w Plecy

+2do sprzymierzeńca KP

☐ Broken Wing Gambit

Grant +2 / +2, get attack of opportunity

☐ Formacja Kawalerska

Dzieli przestrzeń, szarżuje przez pole zajmowane przez wierzchowca sprzymierzeńca

☐ Skoordynowana Szarża

Szarżuje na tego same wroga co sprzymierzeniec

☐ Droga Ucieczki

Nie prowokuje AO kiedy znajduje się w sąsiedztwie sprzymierzeńca

☐ Jednoczesna Finta

Kiedy sprzymierzeniec wykonuje fintę, wróg traci ZRpremia do KP

☐ Doskonalsza Jednoczesna Finta

Kiedy sprzymierzeniec wykonuje fintę, zyskuje AO

☐ Sfora

Atak sprzymierzeńca pozwala Ci wykonać 1,5mkrok

☐ Wyczucie Momentu

AO kiedy sprzymierzeniec potwierdzi krytyka

☐ Shake It Off

+1 to all saving throws per adjacent ally

☐ Przejażdżka Tandemem

Kiedy sprzymierzeniec jest w sąsiedztwie, rzucić dwa razy na PMB

☐ Cel okazyjny

Dodatkowy atak gdy sprzymierzeniec trafi z dystansu