

ANTIPALADIN

OF



Antipaladin Level
Antipaladin Level - 3 = Уровень Заклинателя

DETECT GOOD

As a move action, detect good in one creature or item within 60ft.
Does not detect any other good auras nearby.

UNHOLY RESILIENCE

Уровень **2** **XAP** Бонус ко всем спасброскам

АУРА

Уровень **3** **AURA OF COWARDICE**
Enemies within 10ft take -4 to saves against fear effects.

Уровень **8** **AURA OF DESPAIR**
Enemies within 10ft take -4 to all saving throws.

Уровень **11** **AURA OF VENGEANCE**
Spend two uses of Smite Good to grant allies the ability to smite good. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round.

Уровень **14** **AURA OF SIN**
Weapons considered Evil aligned for overcoming DR.

Уровень **17** **AURA OF DEPRAVITY**
Gain damage reduction 5/good.
Иммунитет к любому принуждению, в т.ч. магическому.
Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против очарования

PLAGUE BRINGER

Уровень **3** Immune to the effects of all diseases including magic.
Can still contract diseases and spread them to others.

CHANNEL NEGATIVE ENERGY

Уровень **4** Channelling negative energy uses up two of today's uses of Touch of Corruption.

БРОСОК ЭНЕРГИИ
Antipaladin Level Прочее
$$\text{d6} = \left(\frac{\text{Antipaladin Level}}{2} \right) + \text{Прочее}$$

(Округлять вверх)

ВОЛЯ КС СПАСА
Antipaladin Level **XAP**
$$\text{КС СПАСА} = 10 + \left(\frac{\text{Antipaladin Level}}{2} \right) + \text{XAP}$$

(Округлять к меньшему)

FIENDISH BOON

Уровень **5** ☐ **СПЕЦИАЛЬНЫЙ СКИН** ☐ **УНИЗ С ОРУЖИЕМ**
Имя

Тип ☐ Призывов Сегодня

Улучшения

ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спасброска от заклинания	Заклинаний в день	Базовых заклинаний	Бонусных XAP
<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	<input type="text"/>

КС спаса от заклинания = 10 + XAP + Уровень заклинания

SMITE GOOD

ВРАГОВ В ДЕНЬ
Antipaladin Level Прочее
$$\text{ВРАГОВ В ДЕНЬ} = \left(\frac{\text{Antipaladin Level}}{3} \right) + \text{Прочее}$$

(Округлять вверх)

БОНУС АТАКИ
Antipaladin Level Прочее
$$\text{БОНУС АТАКИ} = \text{XAP} + \text{Прочее}$$

БОНУС ОТКЛОНЕНИЯ
Antipaladin Level Прочее
$$\text{БОНУС ОТКЛОНЕНИЯ} = \text{XAP} + \text{Прочее}$$

A successful strike with smite good bypasses damage reduction.

Smiting damage bonus applies double for the first successful strike against good-aligned outsiders, dragons, clerics and paladins.

БОНУС УРОНА
Antipaladin Level Прочее
$$\text{БОНУС УРОНА} = \text{Antipaladin Level} + \text{Прочее}$$

GOOD DAMAGE BONUS
Antipaladin Level Прочее
$$\text{GOOD DAMAGE BONUS} = \left(\frac{\text{Antipaladin Level}}{2} \right) + \text{Прочее}$$

TOUCH OF CORRUPTION

ИСПОЛЬЗОВАНИЙ В ДЕНЬ
Antipaladin Level Прочее
$$\text{ИСПОЛЬЗОВАНИЙ В ДЕНЬ} = \left(\frac{\text{Antipaladin Level}}{2} \right) + \text{XAP} + \text{Прочее}$$

(Округлять к меньшему)

Уровень **2** **ЛЕЧЕНИЕ ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ**
Antipaladin Level Прочее
$$\text{ЛЕЧЕНИЕ ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ} = \left(\frac{\text{Antipaladin Level}}{2} \right) + \text{Прочее}$$

(Округлять к меньшему)

CRUELITIES

Уровень **3**

6

9

12

15

18

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

UNHOLY CHAMPION

Increase damage reduction to 10/good.
Уровень **20** On using Smite Good to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment.
The effect of Smite Good ends after this attack.
On using Channel Negative Energy or Touch Of Corruption, deal the maximum possible damage.