FORMA SELVAGEM	ATAQUES *	FORMA SELVAGEM	ATAQUES
Tipo da Criatura		Tipo da Criatura	
	Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico		Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico
Tamanho Modificado Tamanho		Tamanho Modificado Tamanho	
Habilidades		Habilidades	
Pontos de Item Bôr <b>Modific</b> ador de Hab Habilidade Bônus	ilidade Bônus de Ataque Dano Crítico	Pontos de ltem Bôr <b>Mođi@c</b> ador de Habi Habilidade Bônus	Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico
FOR FOR	m m²	FOR FOR	m m²
DES DES		DES DES	
CON	Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico	CON	Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico
Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2	m m²	Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2	m m²
COMBATE		COMBATE	
INICIATIVA BÔNUS Outros Iniciativa	Bônus de Ataque Dano Crítico	INICIATIVA BÔNUS Outros Iniciativa	Bônus de Ataque Dano Crítico
INIC = DES+	Alcance Bonus de Ataque Bano Citico	INIC = DES+	Alcance Bollus de Ataque Ballo Citico
VELOCIDADE Deslocamento Tempora	ário m m² CLASSE DE ARMADURA	VELOCIDADE Deslocamento Tempora	ricio m m² CLASSE DE ARMADURA
m m² m m²	Armadura Natifiedificadoutiles Modificadores	m m² m m²	Armadura NatMadificadoutdes Modificadores
AGARRAR BUNUS Modificador de Tamanho x4 Outros	CLASSE DE ARMADURA Tamanho	AGARRAR BNUS Modificador de Tamanho x4	CLASSE DE ARMADURA Tamanho
= \$\frac{1}{4}\$ +FOR + X 4 +	CA = 10 + DES + - +	= + FOR + X 4 +	CA = 10 + DES + - +
<u> </u>	SURPRESA CLASSE DE ARMADURA		SURPRESA CLASSE DE ARMADURA
SAVES  Base Outros Temporário	CA = 10 / + - +	SAVES  Base Outros Temporário	CA = 10 / + +
Fortitude Resistência	TOQUE CLASSE DE ARMADURA	Fortitude Resistência	TOQUE CLASSE DE ARMADURA
FORT = CON + +	CA = 10 + DES / - +	FORT = CON + +	CA = 10 + DES / - +
REFLEXO RESISTÊNCIA	CA Temporári:Resistência Mágica Redução de Dano	REFLEXO RESISTÊNCIA	CA Temporária Resistência Mágica Redução de Dano
REF = DES + +	CA /	REF = DES + +	CA /
PORTRAIT *	* HABILIDADE ESPECIAL	PORTRAIT	HABILIDADE ESPECIAL
}_			