			Nível de Bardo	MAGIAS CONHECIDAS							
	(BARDO)		22								
*	MA	GIAS	я (				0				
Magiia: Conhecid	ste de Resistência CD das	Magias <sub>=</sub> por dia	Base + Magias Bônus Magia								
	0		CAR -4 CAR -8 CAR - 8								
	1		$\Box$				1				
	2										
	3							] ———			
	4										
	5						2				
	6							]			
Resis	stência a Magia CD = 10 -	+ CAR + Nív	el da Magia								
FALH	A ARCANA LIMIAR										
	% Bardos podei	m vestir arn	naduras leves sem risco	de falha A	Arcana.		3				
PERFORMANCE DE BARDO								]			
	ÇÃO POR DIA Nível	de	Outros								
PER D		\	CAD								
	rds = 2 + (	× 2 <i>)</i>	+ CAR +				4				
Rodadas 000 000 000 Hoje 000 000 000											
	ADE RESISTÊNCIŅí	ePde Bardo									
	= 10 + (	•	2 ) + CAR								
Nível	Começar ou trocar uma	atuação do	harda como uma acão d	o movimo	nto ao invás d	o ação padrão	5				
7	começai ou nocai uma	atuayao ue	bardo como uma ação d	e illoville	iito,ao iiives u	e açao paurao.					
``	ATU	JAÇÃO	*								
	<b>CA DE PROTEÇÃO</b> r magical effects that dep	nend on sou	ınd				6				
	vithin 30ft use Performan							]			
DISTE	RAÇÃO efeitos mágicos que depo	andam da vi	icão. Aliados com 10m u				FAMO	US			
Contra	ereitos magicos que depi	ciiuciii ua vi	isao. Aliados com Tom d	Nível d	e Area of famo	e					
FASCI	NAR Nível de MA AUDIÊN (Bardo			Bardo	Village or sr	nall town		1,000	beoble aldoad		
MAXI				5		or small group of town	S		peoble =	+1	n the fame
	=	÷ 3	(Arredonda para Cima)	9	City or grou				efar eldoad	+3	made within the area of your fame
Nível <sup>1</sup>	NSPIRAR COMPETE	ENCIA		13		tate and surrounding a	rea	100,000	aldoad aldoad	+4	nade rea of
3	+			17	The whole c	ivilized world	IECIMENT	O DE BARDO	Sônus	+5	- e
Nível	GATHER CROWD	Níve	l de Bardo	CONH	ECIMENTO	Nível de	Outros	O DE BARDO	ш		
<b>T</b> ama	nho da aud <del>R<u>e</u>scil</del> tado da a	atuação		BÔNU	IS (	Bardo \		Apply this bonus to all	knowledge sk	ills	
Nível 1	INCITE VIOLENCE				= (	÷ 2 )	1	Bardos pode usar toda			mento sem trein
	nflame a crowd who are a	already fasc	cinated	`*			WELL-VE	ERSED			*
	DIRGE OF DOOM			Nível <b>2</b>	+4		es to saving throv e-dependent effe	vs against Bardic Perf	ormance, sonic	)	
8 (	Cause enemies within 301	ft to become	e shaken	2			TUAÇÃO V		_		
Mivei	INSPIRAR GRANDEZ				Use bônus no lugar d		EKSATIL	Use bônus n	o lugar de		
9	2 × (d10 + <b>CON</b> ) temporary hit points, +2 attack, +1 fortitude save			☐ Atı	ıar	Blefar, Disfarçar		Oratória	Diplomacia,	-	
mivei	PERFORMANCE SUÁVE			□ Co		Blefar, Intimidar		Percussion	Adestrar An		
	Mass Cure Serious Wound Removes the fatigued, sid		shaken conditions	□ Da		Acrobacia, Voar		Cantar Corda	Blefar, Senti Blefar, Diplo		áo
Nível ]	FRIGHTENING TUN	E			yboard truments	Diplomacia, Intimida	ar —	Wind Instruments	Diplomacia,		Animal
	Enemies are frightened ar		performance				_				
Nível INSPIRAR HEROISMO AFETADOS MAX						IA	ACK OF ALL	TRADES			
+ 4 to all saving throws + 4 to AC			Nível								
Nível CAUSA JUSTA			10	osar qual	quei pericia como se V	oce rosse treinat	10				
18	Furn a crowd towards a co	ommon pur	pose	Nível <b>16</b>	Todas as	habilidades são consid	leradas perícias (	de classe			
	ATUAÇÃO MORTAL Cause an enemy to die of	inv or corro	NW/	Nível	Ahla to to	ke 10 on any skill					
20	Jause all ellellly to ale of	Joy or SOLLO	, vv	19	ADIE (O (a	KE TO UII AIIY SKIII					