CACCIATORE Cacciatore			INCANTESIMI CONOSCIUTI						
INCANTESI	MI								
ncantesimi CD TS Inc.	= Inc. + Inc. Bonus				0 -				
conosciuti Incantesimi al Giorno	4 % -								
0	SAG SAG SAG SAG								
1	777								
2	000				1				
3									
4									
5									
					2				
CD Calvarra Inc 10 + CAC + Liv Incontasions									
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Inc									
Concentrazione = SA	Livello Incantate	ore							
FALLIMENTO INCANTESIMI AR	CANI SOGLIA								
Hunters can wear light armour without risking spell failure.					3				
COMPAGNO AN	IMALE 💌								
Nome del Compagno animale									
Tipo di creatura					4				
Livello LEGAME EMPATICO MIGI & Vedi attraverso gli occhi del com									
Vedi attraverso gli occhi del com (il Cacciatore è accecato mentre									
Livello Livello COMANDI BONUS 7 13 19 Il compagno animale impara un nuovo comanoltre ai comandi appresi dai livelli da druido.					5				
Livello RIANIMARE COMPAGNO									
10 Non limitato al proprio compagn Conferisce un livello negativo pe					<u> </u>				
Livello PARLARE CON IL PADRON	IE								
11 Parli col tuo compagno animale		0	_	ANIA	IALE FOCAL	፤ 77ለጥበ	7		
comune. Gli altri non ti possono			161				DURATA Livello da Cacciat		
Livello LEGAME EMPATICO SUPERIORE 14. Range of empathic link increased to 10 miles.			As a swirt action, apply an animal rocus to yourself and to your animal companion. They do not need to be the same.						
Communicate telepathically with	nin 1 mile.	The an	imal compani	on's focus has no duration	on limit.		min =		
* ABILITÀ	*	Self Co	mpagno ⊖	4	<u> </u>	9 13			
Migliora l'atteggiamento di un animale s Subisci -4 per influenzare una bestia ma		lomazia _n	imale : <u>≧</u>		Livello 8	12	15 15		
	3	a Cacciate	Pipistrello ore	Scurovisione 18m	Scurovision		Percezione cieca 3m		
Empatia Selvatica = CA	AK +			+2 Costituzione	+4 Costituz	ione	+6 Costituzione		
Livello	Livello da Cacciatore		Toro Falcone	+2 Forza +4 Percezione	+4 Forza +6 Percezio	uno.	+6 Forza +8 Percezione		
	vivenza		Rana	+4 Percezione +4 Nuotare e saltare	+6 Nuotare		+8 Percezione +2 Nuotare e saltare		
Seguire tracce =	+ (÷ 2)		Scimmia	+4 Nuotare e saitare +4 Scalare	+6 Scalare	e sandle	+8 Scalare		
Livello RAPIDO SEGUGIO			Торо	Eludere	· O Goulai C	Elluder	re migliorato		
8 Track at normal speed with no posseed with only -10 penalty.	enalty, or at twice normal		Gufo	+4 Furtività	+6 Furtività		+8 Furtività		
			Serpente	+2 attacco e CA AdO	+4 attacco	e CA AdO	+6 attacco e CA AdO		
TALENTI BO	NUS 💌		Cervo	+1,5m Velocità	+3m Veloci	tà	+6m Velocità		
2 Tiro preciso Outflank			Tigre	+2 Destrezza	+4 Destrezz	ra	+6 Destrezza		
3			Lupo	Scent 10ft	Scent 20ft		Scent 30ft		
6	Livello 8	Annling due constitue to etapos a due al tua compagno enimale							
9 Livello TUTT'UNO CON IL SELVAGGIO									
12	12			17 Creatures of the same approximate type as any of your current animal foci will not willingly attack you unless attacked first or magically compelled.					
15			umess attac		<u> </u>	I A MODE			
18					STRO CACC	TATORE	*		
	ompanion as well.	Livello 20		speed with no penalty. ply one animal focus to y	ourself in addition	to the above			
Teamwork feats are granted to animal c As a standard action, swap the most rec	ent teamwork feat.	20	Euch day ap	prij one ammar rocus to y	oursen in audition	i to the above.			
ANDATURA NEL									
AND AT ONA NEL									

Livello Cacciatore e compagno animale possono muoversi

5 attraverso ogni tipo di sottobosco senza rallentare o ferirsi.