

# CINETA

Cineta  
Livello

Livello  
**1**  
**7**  
**15**



Conta il livello da cineta come ridotto di 4 per 2° e 3° elemento.

Impari un talento selvaggio extra o un'infusione se scegli lo stesso elemento due volte.

**+1**

Bonus al tiro per colpire, danno, livello incantatore e CD se scegli lo stesso elemento per tre volte.

## SOVRACCARICO

**SOVR. MAX  
PER ROUND**

Cineta  
Livello

pf =  ÷ 3

**SOVRACCARICO MASSIMO**

pf = **3** + **COS**

Sovraccarico Attuale

pf

Il danno da Sovraccarico non può essere ridotto o rediretto.

Il sovraccarico può essere curato solo con un'intera notte di riposo

## RACCOLTA POTERE

Dedica tempo a raccogliere potere per ridurre il sovraccarico della prossima deflagrazione. **11**

Servono due mani libere per raccogliere potere.

**Supercarica**

Azione di Movimento -1 Sovr.

-2 punti di Sovraccarico

Round completo -1 punto di Sovraccarico

-3 punti di Sovraccarico

Round completo + Azione di Movimento -1 punto di Sovraccarico

Se subisce danno prima della deflagrazione, deve effettuare una prova di

Concentrazione o accettare il sovraccarico che avrebbe raccolto

**CONCENTRAZIONE  
CD SALVEZZA**

Danno Subito  
Livello Incantesimo Effettivo

= **10** +  +

## RISERVA INTERNA

Riserva

Livello  
**6**  
**11**  
**16**

Max  
**1**  
**2**  
**3**

Subisci sovraccarico in anticipo come azione completa.

Spendi 1pt di riserva su un talento selvaggio per evitare 1 sovraccarico.

Riserva Interna

pf

## METACINESI

Livello **POTENZIARE**  
**5** +50% al danno

1 sovraccarico

**MASSIMIZZARE**

Si usa il punteggio più alto del dado

2 sovraccarico

**VELOCIZZARE**

Esegui come azione rapida

3 sovr.

**17 DOPPIA DEFLAGRAZIONE CINETICA**

Esegui due volte con la stessa azione.

Le modifiche si applicano a entrambi, il Sovraccarico una sola.

4 sovr.

Livello **MAESTRO METACINETA**

**19** Riduce il costo in sovraccarico di una metacinesi

## ONNICINESI

Livello Subisci un sovraccarico come azione standard per rimpiazzare uno dei tuoi talenti selvaggi con un altro per un giorno.

**20**

## TALENTI SELVATICI

UTILITÀ DI BASE



Livello  
**1**

INFUSIONE



Livello  **CD**  Sovr.

DIFESA ELEMENTALE



Livello  
**2**

UTILITÀ



Livello  **CD**  Sovr.

Livello  
**3**

INFUSIONE



Livello  **CD**  Sovr.

Livello  
**4**

UTILITÀ



Livello  **CD**  Sovr.

Livello  
**5**

INFUSIONE



Livello  **CD**  Sovr.

Livello  
**6**

UTILITÀ



Livello  **CD**  Sovr.

Livello  
**8**

UTILITÀ



Livello  **CD**  Sovr.

Livello  
**9**

INFUSIONE



Livello  **CD**  Sovr.

Livello  
**10**

UTILITÀ



Livello  **CD**  Sovr.

Livello  
**11**

INFUSIONE



Livello  **CD**  Sovr.

Livello  
**12**

UTILITÀ



Livello  **CD**  Sovr.

Livello  
**13**

INFUSIONE



Livello  **CD**  Sovr.

Livello  
**14**

UTILITÀ



Livello  **CD**  Sovr.

Livello  
**16**

UTILITÀ



Livello  **CD**  Sovr.

Livello  
**17**

INFUSIONE



Livello  **CD**  Sovr.

Livello  
**18**

UTILITÀ



Livello  **CD**  Sovr.

Livello  
**19**

INFUSIONE



Livello  **CD**  Sovr.

Livello  
**20**

UTILITÀ



Livello  **CD**  Sovr.



Livello  **CD**  Sovr.

**CD**  Sovr.