ATAQUES				INICIATIVA
				INICIATIVA BÔNUS Talentos Outros
Alcance Tipo	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	INIC = DES + +
m m²		d	×	VELOCIDADE
Munição # 0000		special	# 0000	VELOCIDADE Velocidade Vestindo Armadinas locamento Temporá
				m m² m m² m m²
			a (r)	BASE DE ATAQUE
Alcance Tipo	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	Bônus Temporálbiande Tetaqueári ATAQUE BASE BÔNUS Bônus
m m²		] <u>d</u>	×	+ +
Alcance Tipo	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	
m m²		d	×	* AGARRAR *
Alcance Tipo	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	AGARRAR BÔNUS Outros
m m²		d	×	AGARRAR BÔNUS  Modificador de Tamanho x4  Outros  The second of the seco
TESTES				CURA *
Fortitude Resistencia	Outros Temporár <b>PONTOS</b>	7	0\$/	☐ Morrendo ☐ Estável não letal ☐ Inconsciente
FORT = CON + + +	+	hp		hp hp
REFLEXO RESISTÊNCIA  REF = DES + + +	· ·		CLAS	SSE DE ARMADURA  Armadura Wladilína kdor dleothi firændur de Deflexão
VONTADE RESISTENCIA	CLASS	SE DE ARMADI	J <b>RA</b> Armaduı	ra CA Escudo CA Outros
VONTADE SAB + + +	+ C.	A = 10 +	DES +	+ + + - + +
□ Evasão □ Aumentada □ Resistência □	Sentir DESP		SSE DE ARMADI	
Evasão	Armadi <u>l</u> has C.		/ +	+ + + - + + +
		E CLASSE DE A		
Armadura				/ - + +
			Mágica Redução de	e Dano Modificadores Condicionais
Tipo Velocidade Ma		A		
Penalidades nos TesteFalha Magica Peso	n² Armadura CA	EFI	EITOS	Habilidades de Combate
+ % k	g +		П	
ESCUDO	*			
Penalidades nos TesteFalha Magica Peso	Escudo CA		ПГ	
+ % k				
EQUIPAMENTO	,			
Cabeça	×	TAI	LETOS	HABILIDADE ESPECIAL
Patrimônio				
Garganta				
Patrimônio				
Corpo				
Patrimônio				
Braços				
Patrimônio				
Mãos				
Patrimônio				
Anel				
Patrimônio				