

ARMOURED HULK!

(BARBARE)

Niveau de Barbare

BARBARE

Niveau de Barbare

- 1 ☐ Indomitable Stance RAGE!
- 2 ☐ Armoured Swiftness
- 3 ☐ Resilience of Steel +1
- 5 ☐ Improved Armoured Swiftness
- 6 ☐ Resilience of Steel +2
- 7 ☐ Réduction de dégâts 1/-
- 9 ☐ Resilience of Steel +3
- 10 ☐ Réduction de dégâts 2/-
- 11 ☐ RAGE ! de grand Berserker
- 12 ☐ Resilience of Steel +4
- 13 ☐ Réduction de dégâts 3/-
- 14 ☐ Volonté Indomptable
- 15 ☐ Resilience of Steel +5
- 16 ☐ Réduction de dégâts 4/-
- 17 ☐ Sans Fatigue RAGE!
- 18 ☐ Resilience of Steel +6
- 19 ☐ Réduction de dégâts 5/-
- 20 ☐ RAGE ! de Maître Berserker

INDOMITABLE STANCE

+1

Bonus to **CMB** and **CMD** for overrun manoeuvres; reflex saves against trample attacks; **AC** against charge attacks; attack and damage against charging creatures

ARMOURED SWIFTNESS

Niveau 2

5 m 1 case Increased speed in medium or heavy armour, providing this is still below your normal move speed

m 1 case Resulting movement speed in medium or heavy armour

Niveau 5

10 m 2 cases Increase to normal movement speed

m 2 cases Resulting normal movement speed

m 2 cases Resulting movement speed in medium or heavy armour

RESILIENCE OF STEEL

Niveau 6

CRITICAL HIT RESISTANCE

+

Bonus to **AC** that applies only to critical hit confirmation rolls

RAGE!

RAGE ! DUREE PAR JOUR

$$\boxed{\text{trs}} = 2 + \text{CON} + \left(\frac{\text{Niveau de Barbare}}{\text{Divers}} \times 2 \right) +$$

FORCE SCORE BONUS

SCORE de CONSTITUTIONS BONUS

VOLONTE SAUVEGARDE BONUS

RAGE ! AUJOURD'HUI

$$\boxed{\text{trs}}$$

CLASSE D'ARMURE PENALITE

RAGE!	4	4	2	-2
SUPERIEURE RAGE!	6	6	3	-2
MAITRE RAGE!	8	8	4	-2

Modificateur de Caractéristique = (Score Total de la Caractéristique - 10) ÷ 2

FOR

CON

CA

FATIGUE DUREE

RAGE ! DUREE

Score de Force Pénalité: -2

Score de dextérité Pénalité: -2

$$\boxed{\text{trs}} = \frac{\text{RAGE ! DUREE}}{\text{Divers}} \times 2$$

F-1R

D-1X

Ne peut pas entrer en rage, courir ou char lorsqu'il est fatigué

POUVOIRS DERAGE !

POUVOIRS DERAGE CONNUS Niveau de Barbare

Divers

$$\boxed{\text{trs}} = \left(\frac{\text{Niveau de Barbare}}{\text{Divers}} \div 2 \right) +$$

(arrondi à l'inférieur)

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13
- 14