NPC		Classe	Nível	CR	PONTOS DE VIDAerimentos/	CURA	☐ Morrendo Estável n	ão letal - E	7 Unconscious
	Raça ½	PERÍC			hp		hp	ao ietai _	hp
	- ORDER DE LA COMPANSION DE LA COMPANSIO	Perícias		Outros	COMBATE	X	ATAQUES		-
本。茶	Habilidades *				BASE DE ATAQUE ATAQUE TEMPano Temporário	0			
Pontos de F	Habilidadıtem Modificador deônus Tem				+ +	Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
	Bônus Habilidade						m² (
FOR	FOR								
DES	DES				INICIATIVA BÔNUS Outros		Bônus de Ataque	Dano	Crítico
CON	CON					Alcance			
INT	INT				VELOCIDADE Deslocamento Temporá	r <u>io</u> m	m² ()		
SAB	SAB				m m² m m²		po lui		a (r)
					AGARRAR BNUS NO Tamanho Outros	Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
CAR	CAR				= ÷ +FOR + X 4 +	m	m²		
	odifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2 EQUIPAMENTO				SAVING THROWS				
	EQUITAMENTO				Teste Base Outros Temporário	Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
Patrimônio					Fortitude Resistência		m²		
					FORT = CON + +) k	DEFESA		,
					REFLEXO RESISTÊNCIA	CLASSE DE	Armadura e	Es Mold ificad Tamanl	lòutde s Modificador ho
					REF = DES + +	CA :	= 10 + DES +	_	+
Patrimônio					VONTADE RESISTENCIA	SURPRESA	CLASSE DE ARMADURA	<u> </u>	
					VONTADESAB + +	CA :	= 10 / +	_	+
					☐ Evasão	TOQUE CLA	ASSE DE ARMADURA		
						CA :	= 10 + DES /	-	+
Patrimônio					EFEITOS .	CA Temporária	Resistência Mágica Redução do	e Dano	
					ELETTO	CA	1		
							Habilidades de Co	mbata	
``	Inventario 🗾					,	Havilluaues ue Co	Jiiivate	