

ÉCLAIREUR

(ROUBLARD)

Scout Level

ÉCLAIREUR

Niveau de Roublard

1

☐

Détection de pièges

Attaque Sournoise

2

☐

Evasion

4

☐

Scout's Charge

8

☐

Skirmisher

10

☐

Talents de maître roublard

20

☐

Frappe de maitre

PIÈGES

SENS DES PIEGES

Niveau de Roublard

Divers

3

+

=

÷ 3

+

ATTAQUE SOURNOISE

BONUS DE DÉGÂTS D'ATTAQUE SOURNOISE

Niveau de Roublard

Divers

d6

=

÷ 2

+

(arrondi au supérieur)

Sneak attack damage can be applied when a target is flanked or is denied their DEX bonus to AC.
On ranged attacks, it only applies within 30 ft.
It is not multiplied by critical hits.
It cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon.

SCOUT'S CHARGE

Niveau de Roublard

Divers

4

Deal sneak attack damage when you charge.
Enemies with Uncanny Dodge are immune to this.

SKIRMISHER

Niveau de Roublard

Divers

8

Deal sneak attack damage whenever you move 10 ft.
Enemies with Uncanny Dodge are immune to this.

COUP DE MAÎTRE

Niveau de Roublard

Divers

20

Une attaque sournoise réussie inflige un effet parmi :

- La cible est endormie pour 1d4 heures
- La cible est paralysée pour 2d6 rounds
- La cible est tuée

COUP DE MAÎTRE

FORTITUDE DC

Niveau de Roublard

Divers

=

10

+

÷ 2

+

INT

Coup de maître ne peut pas être utilisé à nouveau sur la même cible dans les 24 heures, qu'elle réussisse son jet de vigueur ou non.

TALENTS DE ROUBLARD

TALENTS CONNUS

Niveau de Roublard

Divers

=

÷ 2

+

(arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14