KI MYSTIC Monge Nível deTalento Dano de BÔNUS DE CLASSE DE ARMADURA Monge Bônus Desarmado CA BÔNUS Bônus de Classe de Armadura peq / gde Nível de Raiada de Golpes Use uma ação de ataque total para mais ataques d6 Monge 1 Ataque Desarmado Trata mãos, pés, joelhos e cotovelos como armas d/. / d8 Stunning Fist Stun (or other effects) target for one round **MDC** Bônus (Arredonda para Baixo) 2 Evasão Avoid all damage on successful reflex save Bonus only applied when unarmoured, Movimento Rápido +3m (concede +4para testes de acrobacias e saltar) unencumbered and not helpless Treinamento de Manobras Use o nível do monge no lugar de BBApara calcular BMC 3 STUNNING FIST Insight bonus to knowledge and skills Reserva de KI STUNNING FIST Nível de Non-Monk d8 Piscina de KI (Magia) Tratarataques desarmados como armas mágicas PER DAY Monge Levels 4 Slow Fall 6m Reduce effective falling height using wall d6 / 2d6 ÷ 4 Salto Alto Adiciona nível do monge para testes de Acrobacia para STUNNING FIST (Arredonda para Baixo) 5 +20para testes de saltar - 1 ki ponto Mystic Insight Ally may re-roll attack or save - 2 ki points Movimento Rápido +6m (concede +8para testes de acrobacias e saltar) RESISTÊNCIA FORTITUDE Nível de 6 Slow Fall 9m 7 Wholeness of Body Heal your own wounds - 2 ki points Nível d10 8 Oueda Suave 40 ft Stunned Sem ação nesta rodada 1 d8 / 2d8 Perde DESe ganha CA; -2 CA Avoid half damage on failed reflex save Evasão Aprimorada 9 Fadiga Cannot run or charge 4 Movimento Rápido +9m (concede +12para testes de acrobacias e saltar) -2 Strength and Dexterity -2 to attack rolls, damage rolls, Reserva de KI (leal) Considera ataque desarmado como Arma Leal 8 Sickened 10 Queda Suave 50 ft saving throws, skill and ability checks 12 Staggered May make a standard or move action, Mystic Visions Receive enlightenment while you rest - 2 ki points 11 but not both Cego Lose DEX bonus to AC; -2 AC 16 Abundant step Slip magically between spaces - 2 ki points 2d6 -4 on STR and DEX skills, opposed Perception 12 Movimento Rápido +12m (concede +16para testes de acrobacias e saltar) d10 / 3d6 50% miss chance when attacking OU Queda Suave 18 m DC 10 Acrobatics to move more than half speed -4 initiative; 20% miss chance when attacking 13 Mystic Presence +2 Insight bonus to AC and CMD Deafened -4 on opposed Perception automatically fail Perception checks for sound Queda Suave 21m 14 Paralizado Sem ação nesta rodada 20 Quivering Palm Delayed death Perde DESe ganha CA; -2 CA 15 Movimento Rápido 15m (concede +20para testes de acrobacias e saltar) TALENTO BÔNUS Piscina de KI (adamante) Trata o ataque desarmado como arma de adamante **2d8** □ Catch off-quard □ Reflexos em Combate 16 Queda Suave 80 ft 2d6 / 3d8 Nível Desviar Objetos □ □ □ Esquiva Corpo Atemporal No age penalties or artificial ageing ☐ Agarrar Aprimorado ☐ Estilo Escorpion 17 Tongue of the Sun and Moon Speak with any living creature □ Throw Anything Movimento Bánido +18m (concede +24para testes de acrobacias e saltar) 18 ☐ Gorgon's Fist ☐ Improved Bull Rush Oueda Suave 90 ft Nível □ Improved Disarm ☐ Improved Feint 6 19 Mystic Persistence 6m de Aura da Sorte - 2 or more ki points ☐ Improved Trip □ Mobilidade ☐ Medusa's Wrath Perfect Self Treated as outsider ☐ Improved Critical Nível 2d10 20 Queda Suave Qualquer distancia 10 ☐ Flechas Arrebatadoras Ataque em Movimento 2d8 / 4d8 Mystic Presence +4 INTEGRIDADE CORPORAL Reserva de KI PONTOS DE **VIDA** Nível de Monge Nível Nível Nível PISCINA DE KI 7 3 4 Reserva de KI CAPACIDADE Nível de Monge ÷ 2) = 2 + **QUIVERING PALM QUIVER DAYS** Nível de Monge +2 to all Knowledge skills as long as you have at least 1 ki point in you pool As a swift action, gain +4 insight bonus to any skill or ability check, at a cost of 1 ki point dias Nível **ACROBACIAS** RESISTÊNCIA FORTITUDE de 15 MOVER-SE POR QUADRADOS AMEAÇADOS com metade da velocidade CD de Acrobacia = do Oponente MCD +3m ao mover-se em velocidade máxima MOVER-SE PELO QUADRADO DO INIMIGO com metade da velocidade CD de Acrobacia = 5 + do Oponente MCD +3m ao mover-se em velocidade máxima **MYSTIC PERSISTENCE** As a swift action once a day, create a 20ft-radius aura of 10m Distância 1.5m 3m 4.5m 6m 7.5m 10.5m 12m 13.5 15m 16.5m luck allowing yourself and all allies to take the better of two **PULO LONGO** CD 5 10 15 20 25 30 35 40 45 50 55 rolls for attacks and saving throws. 19 Distância 30cm 0.6m 1 2m 1.2m 1.5m 1.8m 2.1m 2.4m 2 7m 3m 3 3m Aura lasts 1 round for every 2 ki points spent **PULO ALTO** CD 4 28 32 8 12 20 24 36 40 44 16 PERFECT SELF Acrobacia +4 for every 10ft of your standard move above 30ft Treated as an Outsider

SEGURAR NA BORDAD 20 Reflexos

OUEDA

CD 15 de Acrobacia

Nível Immune to Charm Person and other effects that

target non-outsiders.

Damage reduction 10/chaotic

20

se falhar o pulo em 4 ou menos

ignora 3m de dano por queda

MONGE

saltar

Nível de