INICIATIVA

INICIATIVA BÔNUS Talentos Treinamento Outros

INIC = DES + + +

VELOCIDADE

VELOCIDADE

m m²

Deslocamento Temporário

m m²

Velocidade de Nadar

m m²

Velocidade de Vôo

m m²

Velocidade de Escalar

m m²

BASE DE ATAQUE

BASE DE ATAQUE BÔNUS ATAQUE CORPO A CORPO ALCANCE DO ATAQUE

Bônus Temporário de Ataque Bônus de Ataque Moral Buffs Nerfs Poder de Ataque

+ = + − −

Temp Damage Bonus Bônus de Moral Buffs Nerfs Poder de Ataque

+ = + − +

ATAQUES

Alcance	Tipo	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m²			d	×
m m²			d	×
m m²			d	×
m m²			d	×
m m²			d	×

MANOBRAS DE COMBATE

MANOBRA DE COMBATE BÔNUS Bônus Base de Ataque Modificador de Tamanho Outros

BMC = FOR + BBA − +

MANOBRA DE COMBATE DEFENCIVA Modificador de Estilo Modificador de Deflexão Bônus Base de Ataque Modificador de Tamanho Outros

DMC = 10 + FOR + DES + + + BBA − +

DESPREVINIDO DMC DMC Modificador de Deflexão Bônus Base de Ataque Modificador de Tamanho Outros

DMC = 10 + FOR / / + + BBA − +

Temp BMC Temp DMC Modificadores Condicionais

+ BMC + DMC

CURA

PONTOS DE VIDA Ferimentos/ ☐ Morrendo ☐ Estável não letal ☐ Unconscious

hp hp hp

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA Modificador de Estilo Modificador de Deflexão Armadura Natural Modificador de Tamanho Evolutions Outros

CA = 10 + DES + + + + + + +

SURPRESA CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 / / + + + + +

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

CA = 10 + DES + + / + + +

CA Temporária Resistência Mágica Modificadores Condicionais

+ CA

Redução de Dano

/

Notas

SAVES

Fortitude Resistência Base Racial Outros Temporário

FORT = CON + + + +

REFLEXO RESISTÊNCIA

REF = DES + + + +

VONTADE RESISTENCIA

VONTADE = SAB + + + +

☐ Evasão ☐ Improved Evasion ☐ Resistência ☐ Trap Sense

EFEITOS

TALETOS