DRAGON	N SHAMAN Sciamano	×			TO	TEM	DRAG	GON					,	
	Dragone /		Nero	n	Ottone	Bronzo	Rame	0	Verde	Rosso	Argento	Bianco		
AURE KNOWN		Allineamento	Ne De	□ Blu	0 t	B	□ Ra	□ Oro	□ Ve	□ Ro	□ Ar	□ Bi		
	□ Acido □ Elettricità □ Fuoco □ Freddo	SON CA						_		_	\$	_		
Aure Conosc.	□ Altre:	Sold Little												
PLAYERS HAN	 D00K 2	₩, ¥,			D. C.		A D A =							
□ Energy Shield	x 2 pts returned energy damage (when hit in melée)	Dal Livello 3:	'acqu			DNIC A	ADAP			er	a			
□ POTERE	Melée damage	☐ Activate ability Dal livello 13:	e sott	luism	lemen	e sott ttivo)	limb	e sott	e sott	Seek ilità)	Norbid	er ttivo)		
□ Presence	Bluff, Diplomacy, Intimidate	☐ Share effect with allies	Respirare sott'acqu (sempre attivo)	Ventriloquism (a volontà)	Endure Elements (a volontà)	Respirare sott'acqu (sempre attivo)	Spider Climb (a volontà)	Respirare sott'acqu (sempre attivo)	Respirare sott'acqu (sempre attivo)	Treasure Seeker (bonus abilità)	Caduta Morbida (a volontà)	Ice Walker (sempre attivo)		
□ Resistenza	× 5 Resistance to selected energy type	within 30 ft Equivalent Level	~ ∞	1	ш _©	E	2	B (8)		1)	1	2 8		
□ Senses	Listen, Spot, Initiative	CD Salvezza = 10 + CAR + Liv. Equiv.												
☐ Toughness	Riduzione danno /magico	ARMA A SOFFIO												
□ Vigour	Hit points of fast healing (when under half hit points)		op	Linea di Elettricità		Linea di Elettricità	op	000	op	000	opp	opp		
DRAGON MAG	IC		di Aci	di Ele	f Fire	di Ele	di Aci	di Fuo	di Aci	di Fuo	di Fre	di Fre		
□ Energy	DC on selected energy type		Linea di Acido	inea	Line of Fire	inea	Linea di Acido	Cono di Fuoco	Cono di Acido	Cono di Fuoco	Cono di Freddo	Cono di Freddo		
□ Insight	Decipher Script, Knowledge and Spellcraft	0	_	Dal livel	lo 4:	□ 9 m	_		Dal liv	ello 4:	□ 4	,5m		
□ POTERE	Caster level to overcome spell resistance	Gittata		Dal livel Dal livel		□ 18 ı				ello 12 ello 20	: □ 9 : □ 1			
□ Resolve	Concentration, saves against fear, paralysis and sleep effects	Livello BREATH WEAPON Sciamano REF DAMAGE Dragone SAV								Livello Sciama	no			
□ Stamina	Constitution checks; Fortitude saves	d6 = 0	Drago 7	one ÷ 2	2)	SA	VE DC	= 1	.0 + (Dragon	÷ 2) +	COS	
☐ Swiftness {	Climb, Jump, Swim	(per dife										difetto)		
	× 5 Velocità di volare scalare e nuotare	TOUCH OF VITALITY											×	
		CURARE AL GIORNO		Livello Sciaman Dragon	10			Varie						
		pf =	(2 ×	_	×	CAR) +	varic						
		ρı				Punt	– Guariti							
	→													
BONUS AURA MOLTIPLICAT	Dragon Shaman CORE Level	Healing Effects Costo (punti ferita)												
	= (Dazed, Fatigued, Sickened Exhausted, Nauseated, Poisoned, Stunned										· (Panti	5	
	BACCHETTE	Exhausted, Nauseat Cieco, Assordato, A			Stunne	d							10 20	
	DAGGIETTE -			MENE		" (×		I	POZIO	NI		, i	
	# 000 000 000 8 # 000 000 000													
	§ 000 000 000													
	# 00000000													
	3													
	# 000000000													
	ن تات تات تات													
	# 000000000													
	8 1111 1111 1111													
	# 00000000													