SONGHEALER Barde Niveau	SORTS CONNUS
(BARDE)	·
SORTS	0 —
$ \begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	
0 CHA A - 4 CHA - 4 CHA - 8 CHA - 18 CH	
1 0000	1
2	
3	
4	2
5 000	
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort	
RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES	
Les bardes peuvent porter une armure légère sans encourir de risque d'échec des sorts.	3
PERFORMANCE DE BARDE	
DUREE Barde Divers	
PAR JOUR Niveau	
$trs = 2 + (\times 2) + CHA +$	4
Tours 000 000 000	
Aujourd nui	
VOLONTE JET DE SAUWNGAFRE barde	
= 10 + (÷ 2) + CHA	
Niveau Activer ou changer de représentation bardique par une acti 7 à la place d'une action simple.	
PERFORMANCES	
CONTRE-CHANT	6
Contre les effets magiques qui dépendent du son. Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance comme je	t de sauvegarde
DISTRACTION	
Contre les effets magiques qui dépendent de la vue. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à	ENHANCE HEALING
FASCINER Barde AUDIENCE MAX Niveau	PER DAY
	= CHA Cause the healing effect from a wand, potion or Barde similar item to use your Bard level as its caster level Niveau
= ÷ 3 (arrondi au supérieur)	SAVOIR BARDIQUE
INSPIRER LE COURAGE	CONNAISSANCE Barde Divers
+ Bonus contre les effets de charme et de compuls Bonus à l'attaque et aux dommages	Appliquer en hanue à toutee les compétances de connaissances
INSPIRATION TALENTUEUSE	= (÷ 2) + Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaiss
Niveau +	Erudition
3 .	Niveau Ce bonus s'applique aux jets de sauvegarde contre la Représentation Bardique, et les
Niveau SUGGESTION 6 Suggère une action à une créature fascinée	2 +4 effets dépendant du son ou du langage
	MAITRE DE LA CONNAISSANCE
Niveau CHANT FUNESTE 8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués	Niveau FAIRE 10 FAIRE 20 PAR JOUR'Faire 20" Aujourd'hui
INSPIRER LA GRANDEUR MAX AFFECTES	5 Utilisations illimitées
Niveau	TOUCHE-À-TOUT
9 2 x (a10 + CON) points de vie temporaire +2 à l'attaque, +1 aux jets de sauvegarde	vigueur Niveau
Niveau REPRESENTATION APAISANTE Soins de Groupe Critiques	Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé
Enlèves les conditions Fatigué, Malade, et Secoué	Niveau 16 Toutes les compétences sont des compétences de classe
Niveau HEALING PERFORMANCE Perform for 5 rounds to effect Heal on one target (or Harm on an undead target)	Niveau 19 Peut "Faire 10" avec n'importe quelle compétence
Niveau 15 INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES + 4 à tous les jets de sauvegarde + 4 à la CA	
Niveau SUGGESTION DE MASSE	

18 Suggère des actions à des créatures déjà fascinées

Niveau FUNEREAL BALLAD

20 Perform for 20 rounds to effect Resurrection