CLOTRZYK CLOT	1
BANDIT Poziom botrzyka 1	orzystać z Z
Caokraglane w dól)	,
2 Uchylanie 4 Ambush 8 Fearsome Strike 10 Zaawansowane Talenty 20 Master Strike PUŁAPKI WYCZUCIE PUŁAPEKPoziom Poziom PREMIA DO RZ. OBROJIZYKREFLEKS 3 + = (÷ 3) + PODSTĘPNY ATAK PODSTĘPNY OBRAŻEROZÓM PREMIA Lotrzyka Inne K6 = (÷ 2) + (Zaokrąglane w górę) Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP. W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasiegu 9m. Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.	_
2 Ambush 8 Fearsome Strike 10 Zaawansowane Talenty 20 Master Strike PULAPKI WYCZUCIE PUŁAPEKPoziom Poziom PREMIA DO RZ. OBRŁOWZYKBEFLEKS 3 +	
8	_
10	_
PUŁAPKI WYCZUCIE PUŁAPEKPoziom Poziom PREMIA DO RZ. OBRŁONZYKBEFLEKS 3 + = (÷ 3) + PODSTĘPNY ATAK PODSTĘPNY OBRAŻENYZOM PREMIA Lotrzyka Inne K6 = (÷ 2) + (Zaokrąglane w górę) Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP. W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m. Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.	_
PUŁAPKI WYCZUCIE PUŁAPEKPoziom Poziom PREMIA DO RZ. OBRŁOWZYKBEFLEKS 3 + = (÷ 3) + PODSTĘPNY ATAK PODSTĘPNY OBRAŻENYJOM REMIA Lotrzyka Inne K6 = (÷ 2) + (Zaokrąglane w górę) Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP. W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m. Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.	
WYCZUCIE PUŁAPEKPoziom Poziom PREMIA DO RZ. OBRŁODZYKREFLEKS 3 + = (÷ 3) + PODSTĘPNY ATAK PODSTĘPNY OBRAŻEROZŻOM PREMIA Łotrzyka Inne k6 = (÷ 2) + (Zaokrąglane w górę) Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP. W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m. Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.	_
Poziom PREMIA DO RZ. OBRŁONZYKREFLEKS 3 + = (÷ 3) + PODSTĘPNY ATAK PODSTĘPNY OBRAŻĘROZÓOM PREMIA Lotrzyka Inne k6 = (÷ 2) + (Zaokrąglane w górę) Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP. W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m. Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.	_
PODSTĘPNY ATAK PODSTĘPNY OBRAŻEROZÓM PREMIÁ k6 = (÷ 2) + (Zaokrąglane w górę) Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP. W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m. Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.	_
PODSTĘPNY OBRAŻENZÁCIM PREMIA Lotrzyka Inne K6 = (÷ 2) + (Zaokrąglane w górę) Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP. W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m. Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.	
PODSTĘPNY OBRAZENZAMI PREMIA Łotrzyka Inne k6 = (÷ 2) + (Zaokrąglane w górę) Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP. W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m. Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.	_
(Zaokrąglane w górę) Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP. W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m. Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.	
(Zaokrąglane w górę) Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP. W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m. Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.	_
W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m. Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.	
Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.	_
Obrażania powadują śmierć tylko w przypadku używania zabójązaj brani	
AMBUSH 9	
Poziom On surprise rounds where you are able to act, you can take a move action, a standard action and a swift action.	
FEARSOME STRIKE 10	
On confirming a critical hit and dealing sneak attack damage, you can make a foe frightened.	_
Poziom FRIGHTENED FRIGHTENED 11	_
PER DAY CZAS TRWANIA	_
CHA CHA _{rund} 12	_
MISTRZOWSKIE UDERZENIE	
Udany podstępny atak może również przynieść: Poziom -Sen na 1k4 godzin 13	_
20 -Paraliż na 2k6 rund	
-Śmierć MISTRZOWSKIE UDERZENIEoziom 1/	_
ST WYTRWAŁOŚĆ Łotrzyka	_
= 10 + (; 2) + INT	

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość