	CHARAKTER											*
			Acino Single Company	Name							ഇ്'	Gender
Spieler			CHANGE SE	Volk					Größe		n)	Größen- modifikator
Kampagne			KLASSEN					Fer	tigkeitsrä	i <b>īlī gæ</b> fferwürfel	Stufe	Stufen-
EP			1							W		anpassung
AMMDIDIMEN	TAL DALL		2							W		 Effektive
ATTRIBUTS Attributs-Gegenstands-Attributs		Temporärer	3							- W W		Charakter- stufe
wert Bonus modif	ikator Bonus	Modifikator	4							W		
ST S	Т	ST	5			Ι	ERTIC	KEITEN		VV		
GE G	E	GE	Max /	, =	ECS + 3	- Fertigkeits			Ränge	Volksboni Talente Son	Bon stigesgeg	us Rüstungs- en malus
ко К	0	КО	Ränge /		Ungeübt	bonus	1	1 2 3 4 5	riarigo	Synergie	Erzfe	eind
IN II	N	IN										
WE W	E	WE										
СН	н	СН										
Attributsmodifikator = (Attributswert												
AUSRÜST		<b>*</b> (										
	Anzahl	Gewicht										
Getragene Gegenstäl	nde	Pfd.										
Waffen, Munition, Schriftrollen, Trä		Pfd.										
Rüstung, Schild, Schutzgegenstär		Pfd.										
Gesamtgewi Leichte Last Mittlere La		Pfd.										
Pfd. Pfc		Pfd.										
VERMÖGEN .	SPRACE											
,     ) км												
sm =												
GM												
												≥ ⊎
,     ,     PM												ndere Fertigkeiten: Wissen - IN andwerks - IN Beruf - WE uftreten – CH
												eiten: M I B
												Fertigka erks - IN
_												ndere andwe iftrete