

Livello
Incantatore

CONVOCATORE

Evocatore Livello		Evoca Mostro
1	<input type="checkbox"/> { Eidolon Legame Vitale	I
2	<input type="checkbox"/> Sensi del Legame	
3	<input type="checkbox"/> -	2
4	<input type="checkbox"/> Scudo Alleato	
5	<input type="checkbox"/> -	3
6	<input type="checkbox"/> Richiamo del Creatore	
7	<input type="checkbox"/> -	5-Livello Bonus
8	<input type="checkbox"/> Trasposizione	
9	<input type="checkbox"/> -	V
10	<input type="checkbox"/> Aspetto	
11	<input type="checkbox"/> -	6
12	<input type="checkbox"/> Scudo Alleato Superiore	
13	<input type="checkbox"/> -	7
14	<input type="checkbox"/> Per la Vita	
15	<input type="checkbox"/> -	8
16	<input type="checkbox"/> Fondere Forme	
17	<input type="checkbox"/> -	9
18	<input type="checkbox"/> Aspetto Superiore	
19	<input type="checkbox"/> Portale	
20	<input type="checkbox"/> Doppio Eidolon	

INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
		0				CAR
		1				CAR - 4
		2				CAR - 8
		3				CAR - 12
		4				
		5				
		6				
		7				
		8				
		9				

Spell Save DC = 10 + **CHA** + Spell Level

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA

%

BACCHETTE

[illegible]

INCANTESIMI CONOSCIUTI

O

1

2

3

4

5

6

PERGAMENE

POZIONI

[illegible]