	DRIVER	Livello da Ladro	DOTI DA LADRO						
	(LADRO)		TALENTI CONOSCIUTI		Livello da Ladro		Varie		Dal decimo livello, un Ladro
×	LADRO	*	CONODCIOII	= (	uu Luuro	÷ 2 )	+		può scegliere Doti Avanzate
Livello da Ladro						. 2 /	<u>'</u>	(per difetto)	
1	Individuare Trappole Attacco furtivo		_1						
2 [	□ Eludere								
3	☐ Driver's Fortitude		2						
<b>4</b> [	□ Schivare prodigioso								
8 [	☐ Schivare prodigioso mig	gliorato	3						
10	□ Talenti avanzati								
20	□ Colpo da Maestro		4						
×	HARD DRIVE	$\Xi$							
When driving a vehicle pulled by animals or magical beasts:  • DC of all drive checks reduced by 2			5						
Base speed increases 10ft									
Acceleration increases 5ft			6						
DANNIO EU	ATTACCO FURT	IVO 🗾							
DANNO FU BONUS	da Ladro	Varie							
(	÷ 2	) +	7						
		(per eccesso)							
Il danno da attacco furtivo si può applicare quando un bersaglio è fiancheggiato o se viene privato del proprio bonus di DES alla CA.			8						
Per gli Attacc									
Non viene moltiplicato dai Colpi critici. Può essere Danno non letale solo con una arma non letale.			9						
Tuo essere Da	DRIVER'S FORTI								
Livello If drop	below Ohp while driving, a Do remain in control of the vehic	C15 Fortitude save allows cle.	10						
×	COLPO DA MAES	TRO							
Un attacco furtivo riuscito può anche causare: Livello • Sonno per 1d4 h			11						
<b>20</b> ⋅ Para	alisi per 2d6 rounds								
· Mor			12						
CD TEMPR									
= 10 + ( ÷ 2 ) + INT			13						
	aestro non può essere usato n ro 24 ore, che superi il TS su T								
~			14						