

Giocatore

Campagna

PE

CARATTERISTICHE

	Punteggio Caratteristica	Bonus oggetto	Modificatore Caratteristica	Bonus Temp	Modificatore Temp
FOR			FOR		FOR
DES			DES		DES
COS			COS		COS
INT			INT		INT
SAG			SAG		SAG
CAR			CAR		CAR

Mod. Caratt. = (Punteggio Caratt. - 10) ÷ 2 (per difetto)

TALENTI

ABILITÀ SPECIALI

LINGUAGGI

PERSONAGGIO



Nome

Razza

Taglia



Gender



Mod.
di Taglia

CLASSI

1
2
3
4
5

Gradi AbilitàDado Vita

d
d
d
d
d

Livello

Aggiustamento
di Livello

Livello
Effettivo
Personaggio

ABILITÀ

Gradi
Max

/

= LCE + 3
No addestr.

Bonus
Abilità

Abilità di Classe
1 2 3 4 5

Gradi
Razziale,
Talenti,
Sinergia

Varie

Conoscenza - INT
Professione - SAG
Altre abilità:
Artigianato - INT
Intrattenere - CAR