JESTER

Jester Level

Poziomy Premiowe +

Poziom Czarującego

CZARY

Znane Czary	ST Rzutu Obronnego		Czary Dziennie	= Czary Bazowe +	Czary Premiowe CHA	CHA - 4	CHA - 8	CHA - 12
		0						
		1						
		2						
		3						
		4						
		5						
		6						

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czaru

NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

%

JESTER

Jester Level	Perform (Comedy) Ranks		Dodge Bonus (Up to **CHA**)
1	3	■ Jester's Audacity Inspiring Quip Fascynacja	
2	5	☐ Odbijanie Strzał	
3	6	☐ Taunt	
6	9	☐ Calming Performance Snatch Arrows	
9	12	☐ Buffoonery	
10		☐ Bone Rattler	
12	15	☐ Vicious Lampoon	
15	18	☐ Vexing Dialogue	
18	21	☐ Zbiorowa Sugestia	Morale Penalty CHA

JESTER'S PERFORMANCE

WILL SAVE DC

= 10 + (Jester Level ÷ 2) + CHA

Use this DC for the Fascinate, Taunt, Buffoonery, Vicious Lampoon, Vexing Dialogue and Scathing Wit will (negates) save

From level 10: ☐ Affect intelligent undead (they receive a +2 to save)

ZNANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

FASCYNACJA

PUBLICZNOŚĆ ZAFASCYNOWANA

= (Jester Level + 1) ÷ 3 + Inne

CALMING PERFORMANCE

FRIENDLY ATTITUDE CZAS TRWANIA

min = 10 × Jester Level + Inne

RÓŻDŻKI

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ZWOJE

MIKSTURY