

SACRED SERVANT

DER DOMÄNE



(PALADIN)
Paladin-
stufe - 3 =

Paladin-
stufe
Zauber-
stufe

BÖSES ENTDECKEN

Als Bewegungsaktion Böses entdecken bei Kreatur/Gegenstand innerhalb 18m.
Entdeckt keine anderen bösen Gesinnungen in der Nähe.

GÖTTLICHE WÜRDE

Stufe
2

CH

Bonus auf alle
Rettungswürfe

AURA

Stufe
3

AURA DER TAPFERKEIT

Immun gegen Furchteffekte, auch magische.

Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Furchteffekte.

Stufe
11

AURA DER GERECHTIGKEIT

Verbrauche 2x Niederstrecken um Verbündeten Niederstrecken zu ermöglichen. Der Bonus hält für 1 Minute, muss aber in der ersten Runde verwendet werden.

Stufe
14

AURA DES GLAUBENS

Waffen gelten als gut gesonnen, gegen SR.

Stufe
17

AURA DER RECHTSCHAFFENHEIT

Erhalte Schadensreduzierung 5/Böses.

Immun gegen Zauber der Schule Verzauberung: Zwang.

Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Bezauberungseffekte.

GÖTTLICHE GESUNDHEIT

Stufe
3

Immun gegen alle Krankheiten, auch magische.

POSITIVE ENERGIE FOKUSSIEREN

Stufe
4

Positive Energie fokussieren verbraucht zwei Anwendungen des Handauflegens

ENERGIE
WURF

Paladin-
stufe

Sonstiges

$$W6 = \left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{Sonstiges}$$

WIL
SG RETTUNGSWURF

Paladin-
stufe

(aufrunden)

$$= 10 + \left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{CH}$$

(abrunden)

DOMÄNE

Stufe Domäne
4

Verleihe Fähigkeiten

Verleihe Fähigkeiten

Stufe	SG	Einsetzbar pro Tag	Stufe	SG	Einsetzbar pro Tag

ZAUBER

RW gegen
Zauber

Zauber
pro Tag

=

Grund-
zauber

+

Bonuszauber
CH

	1				
	2				
	3				
	4				

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

CALL CELESTIAL ALLY

Stufe
8

Lesser Planar Ally

Paladin-
stufe

- 3 =

Zauber-
stufe

12

Planar Ally

☐

Called
this week

16

Greater Planar Ally

BÖSES NIEDERSTRECKEN

GEGNER
PRO TAG

Paladin-
stufe

Paladin-
stufe

Sonstiges

Gegner
Heute

$$\text{Gegner pro Tag} = \left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{3} \right) + \left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{6} \right) - 1 + \text{Sonstiges}$$

(aufrunden)

ANGRIFF
BONUS

Sonstiges

$$+ \text{CH} = \text{Sonstiges}$$

ABLENKUNG
BONUS

Sonstiges

$$+ \text{RK} = \text{CH} + \text{Sonstiges}$$

Ein erfolgreicher Angriff mit Böses niederstrecken umgeht jedwede Schadensreduzierung

Beim ersten niederstreckenden Angriff gegen einen bösen Externar bösen Drachen oder Untoten wird der Bonus Böses niederstrecken verdoppelt

SCHADEN
BONUS

Paladin-
stufe

Sonstiges

$$+ = + \text{Sonstiges}$$

SCHADEN GEGEN BÖSES
BONUS

Paladin-
stufe

Sonstiges

$$+ = \left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{Sonstiges}$$

HANDAUFLEGEN

ANZAHL
PRO TAG

Paladin-
stufe

Sonstiges

Heute verwendet

$$= \left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{CH} + \text{Sonstiges}$$

(abrunden)

Stufe

2

HEILT
TREFFERPUNKTE

Paladin-
stufe

Sonstiges

$$W6 = \left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{Sonstiges}$$

(abrunden)

GNADEN

Stufe

3

12

6

15

9

18

VORBEREITETE ZAUBER

Domänenzauber + 1

Domänenzauber + 1

1

Domänenzauber + 1

Domänenzauber + 1

2

Domänenzauber + 1

Domänenzauber + 1

3

Domänenzauber + 1

Domänenzauber + 1

4

GÖTTLICHER BUND

HOLY SYMBOL OF

Stufe Bonuses Einsetzbar pro Tag

5 1 1

8 2

9 2

11 3

13 3

14 4

17 5 4

20 6

DAUER

Paladin-
stufe

$$\text{min.} = \text{Paladin-stufe}$$

☐ Uses
☐ today

☐ +1 caster level on any Paladin spell

☐ +1 use /day of Lay On Hands

☐ +1 DC on Channel Positive Energy

☐ +1d6 Channel Energy damage

HEILIGER STREITER

Erhöhe Schadensreduzierung auf 10/Böses.

Stufe

20

Wenn mit Böses niederstrecken ein böser Externar getroffen wird, wird dieser Ziel des Zaubers Verbannung. Der Effekt des Niederstreckens endet sofort nach dieser Attacke.

Höchst mögliche Heilung beim Fokussieren von positiver Energie und Handauflegen.