	.		Druiden-			VORBEREITETE ZAUBER			
WO	KLL) WALKER	stu		.1				
	(D	RUIDE)	Stufe: bon:						
\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \		WORLD WALKE	R	<i>x</i>	7				
Druiden-		Naturgespür			1				
stufe 1		+2 auf Wissen (Natur) und Tierempathie	l Überlel	benskunst					
	l	Einstellung eines Tieres ve	erbesser	'n					
2		Unterholz durchqueren Mit voller Bewegungsrate durchs Unterholz bewe			/egen		1		
			urch keinen Schaden nehmen						
3		Bevorzugtes Gelände Bonus in a given terrain							
/.		Tiergestalt							
4		Werde irgendein kleines o	der mitte	elgroßes Tier					
9		Path of Trees Tree stride					2		
13		Tausend Gesichter							
15		Das Aussehen jederzeit än							
Ĭ.		evorzugtes Geläi							
otuic -	BONU	JS FÜR BEVORZUGTE		ÄNDE 6 8 ■			3		
3									
8									
13									
18			[4		
Ĭ.		ZAUBER		¥					
RW gege Zauber	en	Zauber = Grui pro Tag zaul	nd- + E ber	Bonuszauber					
	()		WE - 4 WE - 8 WE - 12					
							5		
	2	2							
	3	3							
		4							
	- 5	5					— 6		
	6	5							
	7	7							
	8	3							
	ç)					— 7		
RW geger	 n Zauber	ber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad							
Konzentration = WE + Zauber-				_					
KUHZENIIA				stufe			8		
¥		ND MIT DER NA		#					
X TIER			ANE						
							9		
Art									
mi t					×	SCHRIFTROLLEN		×	TRÄNKE
`		TIEREMPATHI	3	×	(
TIEREMI	PATHII	E							
BONUS		Druidenst		Sonstiges					
	=	= CH +	+						
×		TIERGESTALT		*					
	Anzah		verwen	det					
_			الالا						