SPIRIT RANGER

Livello da Ranger

Livello bonus +

NEMICI PRESCELTI

Livello	BONUS NEMICO PRESCELTO ■	+2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy

AMBIENTI PRESCELTI

Livello	BONUS AMBIENTE PRESCELTO ○	+2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

○ Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain

Livello 4 Augury

Livello 12 Divinazione

EMPATIA SELVATICA

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un animale

INCANTESIMI

Livello 4

Livello da Ranger − 3 = Livello Incantatore

CD TS Incantesimi		Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus SAG
	1					□ □ □ □
	2					□ □ □ □
	3					□ □ □ □
	4					□ □ □ □

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

STILE DI COMBATTIMENTO

Livello da Ranger

2 □ □ □

6 □ □

10 □ □

14

18

I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti

SPIRIT BOND

SPIRIT SPELLS PER DAY = (Livello da Ranger ÷ 4) − 1 + Varie

(per eccesso)

INCANTESIMI PREPARATI

□ □ □	1	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	2	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	3	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	4	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □

BACCHETTE

CARICHE # □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□

CARICHE # □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□

CARICHE # □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□

CARICHE # □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□

CARICHE # □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□

PERGAMENE

POZIONI