						MAGIAS PREPARADAS					
			70 / A T					_			
	2		MAI uida)	N Sh	laman Level			<b>- 0</b>			
7		(DK	SHAM	IAN	1			_			
Nível do D	ruida	Senso	da Nature								
1			m Conhecimento (natureza) e em Sobrevivê n			cia		_			
		<b>Empatia com a Natureza</b> Melhora a Atitude de um Animal			nal			- 1			
		Woodland Stride						_ 1			
2			through undergrowth at normal speed aking no damage n <b>Transformation</b> t an aspect of your totem creature					_			
$\vdash$		Trackless Step			n creature			_			
3		Leave no trail, unless deliberately			itely			_ 2			
		Resist Nature's Lure									
4		+4 to saves against the fey and plants  Forma Selvagem			ia piants			_			
		Torna-se qualquer animal médio ou pequeno									
5		Totemic Summons Summon your totem creature as a standard			as a standard			_			
					orary hit points			- 3			
9			a Veneno a todos os venenos					_			
			Atempora								
15					s de envelheciment			_			
			MAGI	IAS				- 4			
Teste			Magias	_ Base	+ Magias Bônus						
Resistên	cia CD		por dia	_ Magia	- 4 - 12						
		0			SAB SAB SAB SAB						
		1			- 7777			- 5			
		2			-			_ )			
		3			_			_			
		4			0000						
		5						_			
		6						<b>–</b> 6			
		7						_			
		8									
		9									
Teste o	 le Resis	tência CI	D = 10 + S	」 AB + Nível da	_ Magia			<b>- 7</b>			
Conjurado								_			
Concen	tração		=	SAB +	Nível						
LIGAÇÃO COM A NATUREZA								8			
X COMPANHEIRO ANIMA□ Domínio Nome do Companheiro Animal								_			
Nome do	Compa	nheiro Ai	nimal								
								_			
Tipo da Criatura								_ 9			
							PERGAMINHOS	M I		POÇÕES	
×	EM	PATIA	COM .	A NATUI	REZA		I EROAMINITOS		`	FOÇOES	
EMPATIA COM A NATUREZA BÔNUS Nível de Druida Outros  = CAR + + +											
1.4	unio 11				<u> </u>						
+4 wnen	using W			our totem cre							
	\/-	zes por		<b>LVAGEM</b> Hoj							
	Ve	zes poi	uid								
Level +2	to wild	shape int	to your tot	em creature,	-2 otherwise						