				PERSONAJE						
				Nombre					C	- Damber
Jugador				Raza				Tamaño	-20	Mod
				***************************************					TH'	Tamaño
Campaña				CLASES			Rangos	de Hab í úl a odaodde Go	lpe Nivel	Ajuste de Nivel
PE								<u>d</u>	_	INIVE
	<i>:</i>			_ 2				<u>d</u>		
CARACT Puntuación de Bonif	ERISTIC Modif	Punt	Modif	3				<u>d</u>	_	Nivel Efectivo de
Característica Objeto	Caract.	Temp	Temporal	<u> </u>				<u>d</u>		Personaje
FUE	FUE		FUE	Clase favorita				+ INT d + CON		
DES —	DES		DES	+1 por nivel	ppt	pg rai	ngos p	or nivel por nivel		
	\vdash		_	, x		HABILIDA		dades Do	tes	Penalización
CON	CON		CON		No entrenada	Bonus de Habilidad		Clase Rangos Raci	ales Misc	Prueba Armadura
INT	INT		INT	Acrobacias		DE]		-
SAB	SAB		SAB	Tasación		IN	T c			
CAR	CAR		CAR	Auto-Hipnosis		SA	В			
Modif. Habilidad = (Punt. Total	Habil - 10)	- 2 (Red	and hacia aha	Engañar		CA				1
DOTES Y APTIT	UDES ES	SPECIA	ALES -		_	FU				-
				Diplomacia		CA				
				Inutilizar Mecanismo	_	DE				-
				Disfrazarse		CA DE				· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
				Escapismo Volar		DI			_	
				Trato con Animales	_	CA				
				Curar		SA				
				Intimidar		CA				±4 si más grand más pequeño
				Lingüistica		IN	T c			
				Percepción		SA	В			
				Montar		DE				-
				Averiguar Intenciones	_	SA				<u></u>
				Juego de Manos		DI				-
				Conocimiento de Conjuros	_	DI				[]
				Sigilo Supervivencia		SA				
				Rastrear		Superv	ivencia [N/A		
				Nadar		FU	JE G			- [
				Usar Objeto Mágico		CA				i'
				Saber: Arcano		IN				
				Saber: Dungeons		IN				
				Conocimiento: Psionica		IN				
				Saber: Religión		IN				
				Saber: Naturaleza						
				Saber: Los Planos						
							[
										NT
										aber - I
AS										CAR 0
IDIOMAS										a - INT
<u>a</u>										Artesania - INT Saber - INT Interpretación - CAR Oficio - SAB