

TALENTOS DE VIGILANTE

Nível 4

Nível 6

Nível 8

Nível **10**

Nível **12**

Nível **14**

Nível **16**

Nível **18**

Nível **20**

Nome de Vigilante _____

BÔNUS BASE Nível de
DE ATAQUE Vigilante

=

Nivel 3	+	Vigilante Level bonus to resist attempts to Intimidate
-------------------	----------	--

Nivel 5 On a successful surprise attack, target is treated as flat-footed for your round and takes -4 to attack you.

Em um ataque surpresa bem sucedido, opte por desmoralizar inimigos.

Teste de Intimidação $\bar{CD}10 + \text{Dado de vida} + \text{SAB}$

Nível 11 Inimigos em até 6m são abalados por 1 rodada + 1 rodada para cada 5 além da CD. Target is also frightened unless they pass a will save.

TESTE DE VONTADE CD Nível de Vigilante

TESTE DE VONTADE CD Vigilante

= 10 + (÷ 2) + **CAR**

17 Em um ataque surpresa bem sucedido, o alvo deve fazer um teste de vontade ou ser atordoado até o fim do seu próximo turno.

Nível 20	Spend up to five consecutive standard actions studying a target, each granting one of:	
	□□□□	+4 no ataque
	□□□□	+3d6 de dano
	□□□□	+2 em rolagem de ataque (afeta o alcance de crítico)

Nome social _____

Knowledge check of one of your identities do not reveal anything about the other, unless you have been unmasked.

Switching identity takes one minute, and must be done out of sight.

Your two alignments must be within 1 step of each other.

Both alignments are real for the purpose of spells, abilities etc.

Attempts to scry on you only work if your current identity is one known to the caster.

If suspected while in either identity, gain +20 to disguise checks to appear as your current identity.

AMIGAVEL

☐☐☐☐☐

HOSTIL

m da CD.

AMIGAVEL

☐☐☐☐☐

HOSTIL

AMIGAVEL ☐☐☐☐☐☐ HOSTIL

AMIGAVEL


 AMIGAVEL
 

☐
☐
☐
☐
☐

HOSTIL


 AMIGAVEL
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ 
 HOSTIL


 AMIGAVEL
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ 
 HOSTIL


 AMIGAVEL
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ 
 HOSTIL

TALENTOS SOCIAIS

Nível **1**

Nível 3

Nível 5

Nível 7

Nível 9

Nível **11**

Nível **13**

Nível **15**

Nível **17**

Nível **19**