

DRUID (DRUID)

BÓSTWO

Poziom
Druida

Poziomy
Premiowe

+



DRUID

Poziom
Druida
1

☐

Zmysł natury

+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetwarzania

Empatia z Dziką

Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

☐

Leśny Krok

Poruszasz się po poszyciu leśnym z normalną prędkością i nie otrzymujesz obrażeń.

3

☐

Wędrowka bez Śladów

Nie pozostawia śladów

4

☐

Oparcie się Pokusie Natury

+4 do rz. obr. przeciwko wróżkom i roślinom

Kształt Natury

Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

9

☐

Odporność na jad

Odporny na wszystkie trucizny

13

☐

Tysiąc Twarzy

Zmienia wygląd na życzenie

15

☐

Ponadczasowe ciało

Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY

ST Rztu
Obronnego

Czary
Dziennie

= Czary
Bazowe

+ Czary
Premiowe

0

+ 1

+ 1

+ 1

2

+ 1

+ 1

+ 1

3

+ 1

+ 1

+ 1

4

+ 1

+ 1

+ 1

5

+ 1

+ 1

+ 1

6

+ 1

+ 1

+ 1

7

+ 1

+ 1

+ 1

8

+ 1

+ 1

+ 1

9

+ 1

+ 1

+ 1

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

= RZT +

Poziom
Czarujący

WIEŻ Z DZICZĄ

☐ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ ☒ DOMENA

Zesłana Moc

Zesłana Moc

Poziom

Poziom

ST

ST

Użycia
na dzień

☐☐☐☐
☐☐☐☐

☐☐☐☐
☐☐☐☐

Użycia
na dzień

WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

= CHA +

+ +

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

☐☐☐☐
☐☐☐☐

☐☐☐☐
☐☐☐☐

Obecny Kształt

PRZYGOTOWANE CZARY

0

Czar Domenowy + 1

1

Czar Domenowy + 1

2

Czar Domenowy + 1

3

Czar Domenowy + 1

4

Czar Domenowy + 1

5

Czar Domenowy + 1

6

Czar Domenowy + 1

7

Czar Domenowy + 1

8

Czar Domenowy + 1

9

ZWOJE

MIKSTURY