

# LYKANTHROP MISCHGESTALT

ATTRIBUTSWERTE			
Grundbonus	Tier	Modifikator	Temp.
ST	ST	ST	
GE	GE	GE	
KO	KO	KO	
IN	IN	IN	
WE	WE	WE	
CH	CH	CH	

Nutze die Attributswerte deiner Basiskreatur oder des

BEWEGUNGSRATE			Temp.
m Fe	m Fe	m Fe	
Schwimmen	Fliegen	Klettern	
m Fe	m Fe	m Fe	

## RINGKAMPF

RINGKAMPF BONUS = Grund-Gr.Mod. x4 = **GAB** + **× 4** + **ST** + Sonstiges

## RÜSTUNGSKLASSE

RÜSTUNGSKLASSE	Natürliche Rüstung	Größen-modifikator	Sonstige Modifikatoren	Grundbonus	Sonstiges	Temp.
<b>RK</b>	= 12 + <b>GE</b>	+ -				
AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE						
<b>RK</b>	= 12	/ +	-			
BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE						
<b>RK</b>	= 12 + <b>GE</b>	/ -				

Temp. RK	Zauberresistenz	Schadensreduzierung
<b>RK</b>		/ Silber

## BESONDERE FÄHIGKEITEN

ANGRIFFE			
Reichweite	Angriffsbonus	Schaden	Kritisch
m Fe			
Reichweite	Angriffsbonus	Schaden	Kritisch
m Fe			
Reichweite	Angriffsbonus	Schaden	Kritisch
m Fe			
Reichweite	Angriffsbonus	Schaden	Kritisch
m Fe			

Grund-Gr.Mod. x4 = **GAB** + **× 4** + **ST** + Sonstiges

## RÜSTUNGSKLASSE

RÜSTUNGSKLASSE	Natürliche Rüstung	Größen-modifikator	Sonstige Modifikatoren	Grundbonus	Sonstiges	Temp.
<b>RK</b>	= 12 + <b>GE</b>	+ -				
AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE						
<b>RK</b>	= 12	/ +	-			
BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE						
<b>RK</b>	= 12 + <b>GE</b>	/ -				

LYKANTHROP		
+2 WE	-2 CH	in allen drei Gestalten.
Change shape as a standard action.		
<input type="checkbox"/>	NATÜRLICHER LYKANTHROP	
	Schadensreduzierung 10 / Silber	
<input type="checkbox"/>	ANGESTECKTER LYKANTHROP	
	Schadensreduzierung: 5 / Silber	

BESONDERE FÄHIGKEITEN		
Change shape given a fortitude save:		Vollmond
zur Tier- oder Mischgestalt:	SG 15	SG 10
zur humanoiden Gestalt:	SG 20	SG 25

Verwandelt sich bei Morgengrauen oder nach 8 Stunden Ausruhen zurück zur Grundgestalt

# LYKANTHROP TIERGESTALT

ATTRIBUTSWERTE			
Grundbonus	Tier	Modifikator	Temp.
ST	ST	ST	
GE	GE	GE	
KO	KO	KO	
IN	IN	IN	
WE	WE	WE	
CH	CH	CH	

Nutze die Attributswerte deiner Basiskreatur oder des

BEWEGUNGSRATE			Temp.
m Fe	m Fe	m Fe	
Schwimmen	Fliegen	Klettern	
m Fe	m Fe	m Fe	

## RINGKAMPF

RINGKAMPF BONUS = Grund-Gr.Mod. x4 = **GAB** + **× 4** + **ST** + Sonstiges

## RÜSTUNGSKLASSE

RÜSTUNGSKLASSE	Natürliche Rüstung	Größen-modifikator	Sonstige Modifikatoren	Grundbonus	Sonstiges	Temp.
<b>RK</b>	= 12 + <b>GE</b>	+ -				
AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE						
<b>RK</b>	= 12	/ +	-			
BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE						
<b>RK</b>	= 12 + <b>GE</b>	/ -				

Temp. RK	Zauberresistenz	Schadensreduzierung
<b>RK</b>		/ Silber

## BESONDERE FÄHIGKEITEN

ANGRIFFE			
Reichweite	Angriffsbonus	Schaden	Kritisch
m Fe			
Reichweite	Angriffsbonus	Schaden	Kritisch
m Fe			
Reichweite	Angriffsbonus	Schaden	Kritisch
m Fe			
Reichweite	Angriffsbonus	Schaden	Kritisch
m Fe			

Grund-Gr.Mod. x4 = **GAB** + **× 4** + **ST** + Sonstiges

## RÜSTUNGSKLASSE

RÜSTUNGSKLASSE	Natürliche Rüstung	Größen-modifikator	Sonstige Modifikatoren	Grundbonus	Sonstiges	Temp.
<b>RK</b>	= 12 + <b>GE</b>	+ -				
AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE						
<b>RK</b>	= 12	/ +	-			
BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE						
<b>RK</b>	= 12 + <b>GE</b>	/ -				

LYKANTHROP		
+2 WE	-2 CH	in allen drei Gestalten.
Change shape as a standard action.		
<input type="checkbox"/>	NATÜRLICHER LYKANTHROP	
	Schadensreduzierung 10 / Silber	
<input type="checkbox"/>	ANGESTECKTER LYKANTHROP	
	Schadensreduzierung: 5 / Silber	

BESONDERE FÄHIGKEITEN		
Change shape given a fortitude save:		Vollmond
zur Tier- oder Mischgestalt:	SG 15	SG 10
zur humanoiden Gestalt:	SG 20	SG 25

Verwandelt sich bei Morgengrauen oder nach 8 Stunden Ausruhen zurück zur Grundgestalt

## GESTALT WECHSELN

Die Ausrüstung verwandelt sich beim Wechsel zwischen humanoider und Mischgestalt nicht, verschmilzt aber.

## FLUCH DER LYKANTHROPIE

Der Biss eines natürlichen Lykanthropen infiziert ein Ziel mit Lykanthropie.

SG 15 um dies abzuwehren

Eine Dosis Wolfsbann gewährt einen weiteren Zähigkeitswurf.

## LYKANTHROPISCHE EMPATHIE

Kommuniziere mit Tieren, die deiner Gestalt entsprechen

+4 auf Diplomatie, um die Einstellung eines Tieres zu ändern