Owner's Level Crystal Name		FERTIGKEITEN				GESUNDHEIT			
			Fertigkeits			TREFFERPUNKTEerletzungen			
		Ung Schätzen	eübt bonus	7	Sonstiges	TP			TP
PER	RSÖNLICHKEIT	Autohypnosis		IN				ANGDIEFE	
☐ Artiste	□ Observant	Balancieren		WE		KAMPF		ANGRIFFE	*
□ Bully	☐ Selbstsicher	Bluffen		GE		GRUNDWERTE ANGRIFE AngriffTem			
□ Feigling	☐ Resolved			CH			Reichweite	Angriffsbonus Schaden	Kritisch
□ Friendly	□ Weise	Klettern		GE	+8				
□ Held	□ Zielstrebig	Konzentration		KO			m Fe \		
□ Lügner	□ hinterhältig	Schriftz. entschl.		IN					
□ Sorgfältig	☐ Sympathetic	Diplomatie		CH		INITIATIVE with Self-propulsion: with	n Flight: Reichweite (Angriffsbonus Schaden	Kritisch
□ Nimble		Mechanismus ausscha	lten	IN		BONUS Basic Speed Fliegend	egend _		
ATTRIBUTSWERTE .		Verkleiden		CH	<u> </u>	INIT 30 m 6 Fe 50	m Fe		
Attributs-	- Attributs- Temp.	Entfesselungskunst		GE		30 m 6 Fe 50 m 10 Fe Größen-			
wert	modifikator Bonus	Fälschen		IN		RINGKAMPE BONIIS modificat	Reichweite	Angriffsbonus Schaden	Kritisch
ST	ST	Informationen sammel	n 🔳	CH			_		
КО	КО	Mit Tieren umgehen		CH			m Fe	piemus	
	INIT	Heilkunde		WE		RETTUNGSWÜRFE	* *	RÜSTUNG	2
GE	Bonus GE	Verstecken		GE		Owner's Base Save Sonstiges	Temp RÜSTUNGSKLASSI	Natürliche Größe E Rüstung modifik	
IN	IN	Einschüchtern		CH		ZÄHIGKEIT RETTUNGSWURF		+ GE + + 4	
	WE	Springen		ST		ZÄH = KO + +		EN FUSS RÜSTUNGSKLAS	
WE		Lauschen		WE		REFLEX RETTUNGSWURF			
CH	CH	Leise bewegen		GE		REF = GE + +	RK = 10	/ + <u>+ 4</u>	. +
Attributsmodi	ifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2	Schlösser öffnen		GE			BERÜHRUNG RÜS		
× F	PSICRYSTAL	Psicraft		IN		WILLEN RETTUNGSWURF	RK = 10 +	+ GE / + 4	. +
Owner's Grant		Reiten		GE		WIL = WE + +	Temp. RK Power Res	sistanceSchadensreduzierung	
Level Abilitie	s Rüstung Bonus	Suchen		IN		☐ Entrinnen ☐ Verbessertes☐ Fallen-		,	
Alert		Motiv erkennen		WE		☐ Ausdauer Entrinnen gespür		/	
Self-	oved Evasion propulsion	Fingerfertigkeit		GE					
1 □ Share Sight	ed Powers +0 +0	Zauberkunde		IN					
	pathic Link	Entdecken		WE			FAHI	GKEITEN IM KAMPF	
3 □ Deliv	er Touch Powers +1 +1	Überlebenskunst		WE		EFFEKTE			
5 □ Telep	pathic Speech +2 +2	Spuren les@n Geübt	ÜBEI	RLEBENSKUNST					
7	+3 +3	Schwimmen		ST					
9 🗆 Fligh	t +4 +4	Turnen		GE					
11 □ Powe	er Resistance +5 +5	Magischen Gegenstand	l benutzen	CH					
13 🗆 Sight	t Link +6 +6	Use Psionic Device		CH					
15 □ Chan	nel Power +7 +7	Seil benutzen		GE		ПП	10000		
17	+8 +8	Knowledge: Psionics		IN					
19	+9 +9						1000 —————		
* Applies to ow	ner when within 5 ft								

ren