

INITIATIVE

INITIATIVE BONUS	Talente	Übung	Sonstiges
INIT = GE	+	+	+

BEWEGUNGSRATE

BEWEGUNGSRATE

	Mit Rüstung	Temp.
Schwimmend		
Fliegend		
Kletternd		

GRUNDWERTE ANGRIFF

GRUND- ANGRIFF BONUS	NAHKAMPF- ANGRIFF	FERNKAMPF- ANGRIFF	
<div></div>	<div></div>	<div></div>	
Temp. Angriffs- bonus	Moral- bonus	Bufs	Nerfs
+ = <div></div> + <div></div> + <div></div> - <div></div>			
Temp. Schadens- bonus	Moral- bonus	Bufs	Nerfs
+ = <div></div> + <div></div> + <div></div> - <div></div>			

KAMPFMANÖVER

KAMPFMANÖVER BONUS

KMB = **ST** + **GAB** -  + **Sonstige**

Grund-
angriffsbonus

Größen-
modifikator

KAMPFMANÖVER
VERTEIDIGUNG

Ausweich- Ablen-
modifikator mod

KMV = 10 + **ST** + **GE** + +

AUF DEM FALSCHEN FUSS Ableitungsmodell

KMV


KMV = **10** + **ST** / / +

Temp. KMB	Temp. KMV	Zustandsmodifikatoren
+ KMB	+ KMV	

GESUNDHEIT

TREFFERPUNKTE			Verletzungen		<input type="checkbox"/> Sterbend	<input type="checkbox"/> Stabil	Nichttödlich	<input type="checkbox"/> Bewusstlos
TP		TP						

RÜSTUNGSKLASSE

RÜSTUNGSKLASSE		Ausweich- modifikator	Ablenkungs- modifikator	Rüstungsbonus	Schildbonus	Natürliche Rüstung	Größen- modifikator
RK	= 10 + GE	+	+	+	+	+	

AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE

RK	= 10	/	/	+	+	+	+	+	
----	------	---	---	---	---	---	---	---	---

BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE

RK = **10** + **GE** + + / / / + 

Temp. RK	Zauberresistenz	Zustandsmodifikatoren
<div><div>+</div><div>RK</div></div>	<div></div>	
Schadensreduzierung		

Notizen

ANGRIFFE

Reichweite	Art	Angriffsbonus	Schaden	Kritisch
m	Fe		W	x
Munition	#	Spezialmunition		#

Reichweite	Art	Angriffsbonus	Schaden	Kritisch
m	Fe		W	x

Reichweite	Art	Angriffsbonus	Schaden	Kritisch
m	Fe		W	x

Reichweite	Art	Angriffsbonus	Schaden	Kritisch
m	Fe		W	x

Reichweite	Art	Angriffsbonus	Schaden	Kritisch
m	Fe		W	x

[illegible]

Munition	#	<div style="display: inline-block; width: 100px; height: 1em; background-color: #ccc;"></div>	Spezialmunition	#	<div style="display: inline-block; width: 60px; height: 1em; background-color: #ccc;"></div>
----------	---	---	-----------------	---	--

RETTUNGSWÜRFE

ZÄHIGKEIT = Grundbonus + Volksbonus + Sonstiges + Temp.

REFLEX RETTUNGSWURF

REF = GE + + + +

WILLEN RETTUNGSWURF

WIL = **WE** + + + +

☐ Entrinnen ☐ Verbessertes
Entrinnen ☐ Ausdauer ☐ Fallen-
gespür

EFFEKTE

Copyright © 2011 Pearson Education, Inc. All rights reserved. Printed in the United States of America. This publication is protected by copyright. Any unauthorized reproduction or distribution, in any form or by any means, without written permission from Pearson Education, Inc., is prohibited. All rights reserved.

□ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □

Page 10 of 10

Copyright © 2010 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 0000000000

Page 10 of 10

□ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □

Page 10 of 10