

ARMOURED HULK!

(BARBARZYŃCA)

Poziom
Barbarzyńcy

BARBARZYŃCA

Poziom
Barbarzyńcy

- 1 ☐ Indomitable Stance
SZAŁ!
- 2 ☐ Armoured Swiftness
- 3 ☐ Resilience of Steel +1
- 5 ☐ Improved Armoured Swiftness
- 6 ☐ Resilience of Steel +2
- 7 ☐ Redukcja obrażeń 1/–
- 9 ☐ Resilience of Steel +3
- 10 ☐ Redukcja obrażeń 2/–
- 11 ☐ Potężniejszy SZAŁ!
- 12 ☐ Resilience of Steel +4
- 13 ☐ Redukcja obrażeń 3/–
- 14 ☐ Niezlomna Wola
- 15 ☐ Resilience of Steel +5
- 16 ☐ Redukcja obrażeń 4/–
- 17 ☐ Niestrudzony SZAŁ!
- 18 ☐ Resilience of Steel +6
- 19 ☐ Redukcja obrażeń 5/–
- 20 ☐ Mężny SZAŁ!

INDOMITABLE STANCE

+1

Bonus to **CMB** and **CMD** for overrun manoeuvres;
reflex saves against trample attacks;
AC against charge attacks;
attack and damage against charging creatures

ARMOURED SWIFTNESS

Poziom
2

5 m 1 cm

Increased speed in medium or heavy
armour, providing this is still below
your normal move speed

m cm

Resulting movement speed in
medium or heavy armour

Poziom
5

10 m 2 cm

Increase to normal
movement speed

m cm

Resulting normal
movement speed

m cm

Resulting movement speed in
medium or heavy armour

RESILIENCE OF STEEL

CRITICAL HIT

Poziom

6

+

Bonus to **AC** that applies only to
critical hit confirmation rolls

SZAŁ!

SZAŁ! CZAS
NA DZIEŃ

Poziom
Barbarzyńcy

Inne

SZAŁ!
DZIŚ

$$\text{rund} = 2 + \text{BD} + \left(\frac{\text{Wartość Siły Premia}}{2} \right) + \text{Wartość Budowy Premia}$$

WARTOŚĆ
SIŁY
PREMIA

WARTOŚĆ
BUDOWY
PREMIA

Rz. Obr.
na WOLĘ
PREMIA

KLASA
PANCERZA
KARA

SZAŁ!

4

4

2

-2

POTĘŻNIEJSZY SZAŁ!

6

6

3

-2

MĘŻNY SZAŁ!

8

8

4

-2

Modyfikator z Atrybutu =
(Wartość Atrybutu - 10) / 2

S

BD

KP

ZMĘCZONY
CZAS

SZAŁ!
CZAS

Wartość Siły
Kara: -2

Wartość Zręczności
Kara: -2

$$\text{rund} = \frac{\text{SZAŁ! CZAS}}{2} \times 2$$

-1

ZR

Nie może wpadać w szał, biegać lub szarżyć
gdy zmęczony.

SZAŁ!MOCE

SZAŁ!MOCE
ZNANE

Poziom
Barbarzyńcy

Inne

$$\text{SZAŁ!MOCE} = \left(\frac{\text{SZAŁ!MOCE ZNANE}}{2} \right) + \text{Inne}$$

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14