SWASHBUCKLERS WASHIDUCKIEI Level	•	IALI	ENTOS DE	LADINU
(LADINO)	TALENTOS CONHI CONHECIDOS	ECINIOS de Ladino	Outros	No nível 10, um Ladino
SWASHBUCKLER .	=	(÷ 2)	+	pode adquirir Talentos Avançados
Nível de Ladino	\		·	(Arredonda para Baixo)
1 Ataque furtivo	1			
2 □ Evasão				
3 □ Daring	2			
4 🗆 Esquiva Sobrenatural				
8 🗆 Esquiva Sobrenatural Aprimorada	3			
10 🗆 Talentos Avançados				
20 Ataque Mestre	4			
MARTIAL TRAINING				
Weapon Proficiency	5			
MAY ENTROS DE COMPANE				
TALENTOS DE COMBATE	6			
	7			
2				
	8			
ATAQUE FURTIVO	9			
DANO FURTIVO Nível de BÔNUS Ladino Outros				
	10			
d6 = (÷ 2) +(Arredonda p	para Cima)			
O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta				
não possui seu bônus de DES na CA.				
Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.				
Não é multiplicado em hits críticos. Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.	12			
DARING				
Nível de DARING BONUS Ladino Outros	13			
$ \begin{array}{c c} \text{Nível} \\ 3 \end{array} + = \left(\div 3 \right) + $				
Morale bonus applies to Acrobatics checks and saving	14			
throws against fear. ATAQUE MESTRE				
Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:	~			
Nível Dormir por 1d4 horas Paralizado por 2d6 rodadas Assassinado				
ATAQUE MESTRE FortitudeNGD de FORTITUDE DC Ladino				
$= 10 + (\div 2) + INT$				
Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em				
24h, passando ou não no teste de Fortitude.				