

Уровень
Монаха

БОНУС ШКВАЛЬНОЙ АТАКИ

Уровень Монаха

$$\boxed{} = \frac{}{} - 2$$

UNARMED STRIKE DAMAGE ROLL

☐ **d6** > ☐ **d8** > ☐ **d10** > ☐ **2d6** > ☐ **2d8** > ☐ **2d10**

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК

СЕГОДНЯ

Кружок
Монаха

Non-Monk

$$\boxed{} = \underline{} + \left(\underline{} \div 4 \right)$$

(Округлять к меньшему)

КС спаса Стойкости

Уровень Монаха

$$\boxed{} = 10 + \left(\div 2 \right) + \text{МУД}$$

Уровень Effects
Монаха

- | | | |
|----|-------------|---|
| 1 | Ошеломлен | No action this round
Lose DEX bonus to AC; -2 AC |
| 4 | Усталый | Натиск и бег невозможны
-2 к Силе и Ловкости |
| 8 | Заболел | -2 к броскам атаки и урона,
спасброскам, проверкам навыков и характеристик |
| 12 | Пошатывае | Возможность совершить стандартное или действие
но не оба |
| 16 | Ослеплен | Lose DEX bonus to AC; -2 AC
-4 on STR and DEX skills, opposed Perception |
| | или | 50% miss chance when attacking
DC 10 Acrobatics to move more than half speed |
| | Оглух | -4 к инициативе; 20% шанс промаха при атаке
-4 к встречным проверкам Восприятия
Автопровал проверок Восприятия, зависящих от зрения |
| 20 | Парализован | No action this round
Lose DEX bonus to AC; -2 AC |

INSIGHT

Уровень **BONUS**

Уровень Монаха

$$4 \boxed{+} = \div 2$$

уровень 5 Intimidate check to impose a truce between warring parties. The truce is broken if anyone in your group draws a weapon, casts a spell or takes a threatening action.

ОЧКИ

Уровень ЗДОРОВЬЯ

Уровень Монаха

 $7 \square =$

СОПРОТИВЛЕНИЕ

Уровень

$$11 \boxed{} = 10 + \dots$$

Уровень Монаха

$$\boxed{} = \underline{\hspace{2cm}}$$

Уровень

Уровень

$$\boxed{} = 10 + \left(\frac{\text{Монаха}}{} \div 2 \right) + \text{МУД}$$

Считается пришельцем

Уровень Immune to Charm Person and other effects that
20 target non-outsiders.

Damage reduction 10/chaotic

Уровень Бюус. Черты
Монаха

- | | | |
|----|---|---|
| 1 | Armor Class Bonus
Шквал Ударов
Безоружная атака
Оглушающий Кулак
Psionic Aura | Полнораундовая действие для дополнительных атак
Считать кулаки за оружие
Оглушить (или другие эффекты) цель на 1 раунд
Unnerve non-sentient beings; Charm Person 1/day |
| 2 | ■ Уклонение | Избегать урона полностью при успешном спасброске реакции |
| 3 | Быстрое Передвижение +10фт
Maneuvre Training
Спокойный Разум | Use monk level in place of BAB for calculating CMB
+2 saving throws against enchantment |
| 4 | Запас Ки (магия)
Mind Over Magic | Безоружные атаки считаются магическими.
Gain a bonus to saving throws - 1 ki point |
| 5 | Command Truce
Чистое Тело | Impose a truce between fighting parties - 1 ki point / min
Иммунитет к болезням |
| 6 | ■ Быстрое Передвижение +20фт
Замедление падения 30 фт | |
| 7 | Целостность Тела | Исцелить собственные раны - 2 очка ки |
| 8 | Замедление падения 70 фт | |
| 9 | Улучшенный Уворот
Быстрое Передвижение +30фт | Игнор 1/2 урона при провале спаса реакции |
| 10 | ■ Запас Ки (порядок)
Замедление падения 50 фт
Psionic Aura | Безоружные атаки считаются оружием порядка
Charm Person 2/day |
| 11 | Алмазное Тело | Иммунитет ко всем ядам |
| 12 | Движения, Широкий шаг
Быстрое Передвижение +40фт
Замедление падения 60 фт | Магическое движение между квадратами - 2 очка ки |
| 13 | Алмазная Душа | Сопр. магии |
| 14 | ■ Замедление падения 70 фт | |
| 15 | Дрожащая Ладонь
Быстрое Передвижение +50фт
Psionic Aura | Смерть с задержкой
Charm Person 3/day |
| 16 | Запас Ки (адамантин)
Замедление падения 80 фт | Безоружные атаки считаются адамантиновым оружием |
| 17 | Вечное Тело
Язык Солнца и Луны | Без штрафов за возраст или искусственное старение
Общение с любым живым существом |
| 18 | ■ Быстрое Передвижение +60фт
Замедление падения 70 фт | |
| 19 | Пустое Тело | Обрести состояние эфирности на 1 минуту - 3 очка ки |
| 20 | Совершенство
Замедление падения Без ограничений
Psionic Aura | Считается пришельцем
Charm Person 4/day |

ЗАПАС КИ ПРЕДЕЛ

Уровень Монаха

$$\boxed{} = \left(\div 2 \right) + \text{муд}$$

Запас Ки
