AR	RC'	TIC DRUI	Niveau de Druide	×	SORTS PRI	EPARES
			Sauvage - 2 = Forme			
		de Druide	Niveau Niveau		0	
DEITE			85 04			
			City Collins			
7-		DRUIDE	**************************************			
Niveau		Instinct naturel			1	
de Druide 1		+2 en Connaissance	es (Nature) et Survie			
-		Empathie sauvage Améliore l'attitude d	d'un animal			
2		Arctic Native				
	_	Bonus in icy terrain Icewalking				
3		No movement penalty in icy terrain			2	
4		Arctic Endurance Endure cold, immune to dazzling				
	_	Forme animale				
6		Se transformer en un animal de taille P ou M				
9		Snowcaster See normally in icy	conditions:			
		cast fire spells as co			3	
13		Flurry form Become a swirling o	colum of snow			
15		Éternelle jeunesse				
15		Cesse de vieillir ; im	munisé contre le vieillissemer	t magique	4	
*		SORTS			4	
Sort DD sauvega	arde	Sorts = par jour	Sorts + Sorts supp.			
		0	SAG - 4 SAG - 4 SAG - 8 SAG - 1			
		1			5	
		2				
		3				
		4				
		5			6	
		6				
		7				
		8				
		9			7	
DD de jet	 de sa	uvegarde d'un sort = 1	10 + SAG + niveau du sort			
Concentra	ation	= SA	G + Niveau de			
Consentie		ACTE AVEC LA	Lanceur de			
★ COMI		NON ANIMAL 1			8	
Nom du compagnon animal						
Type de cré	ature				9	
				PARCHEMINS	7	POTIONS
×		EMPATHIE SA	UVAGE	PARGILMINS		FUITONS
BONUS D'EMPAT	CHIE	SAUVAGE Nivea	au de druide Divers			
= CHA + +						
ARCTIC NATIVE						
BONUS		Niveau de druide				
=÷ 2						
Bonus à l'Initiative, Connaissance (géographie), Perception, Survie et Furtivité sur un terrain aquatique						
FORME ANIMALE						
	Fo	ois par jour	Fois aujourd'hui			