

DRUIDE

(DRUIDE)

DEITE

Niveau
de Druid

Bonus de
Niveau

+



DRUIDE

Niveau
de Druid
1

Instinct naturel
+2 en Connaissances (Nature) et Survie
Empathie sauvage
Améliore l'attitude d'un animal

2

Déplacement Facilité
Progresses à vitesse normale dans les taillis
ne prenant aucun dégâts

3

PASSAGE SANS TRACES
Vous ne laissez pas de traces, sauf délibérément

4

Résister à l'Appel de la Nature
+4 aux jets de sauvegarde contre les Fées et les Plantes
Forme animale
Se transformer en un animal de taille P ou M

9

Immunité aux venins
Immunité à tous les poisons

13

Mille Visages
Changer d'apparence à volonté

15

Éternelle jeunesse
Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

DD de sauvegarde
du sort

Sorts
par jour

= Sorts
de base

+ Sorts supp.

	0			SAG
	1			SAG + 4
	2			SAG + 8
	3			SAG + 12
	4			
	5			
	6			
	7			
	8			
	9			

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

= **SAG** +

Niveau de
Lanceur de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☒ **COMPAGNON ANIMAL** ☐ **DOMAINE**

Nom du compagnon animal

Type de créature

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE Niveau de druide Divers

= **CHA** + +

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

Forme actuelle

SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PARCHEMINS

POTIONS