Nível de **MAGIAS PREPARADAS** Druida **DRUIDA** Nível (DRUIDA) Bônus 0 DIVINDADE **DRUIDA** Nível de Senso da Natureza Druida +2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivê ia 🗆 🗆 1 Empatia com a Natureza Melhora a Atitude de um Animal **Woodland Stride** 2 Move through undergrowth at normal speed and taking no damage Trackless Step 2 3 Leave no trail, unless deliberately  $\square \ \square \ \square$ Resist Nature's Lure +4 to saves against the fey and plants 4 Forma Selvagem Torna-se qualquer animal médio ou pequeno Imune a Veneno 9 П Imune a todos os venenos A Thousand Faces 13 Change appearance at will Corpo Atemporal 15 Não envelhece, ignora magias de envelhecimen **MAGIAS** + Magias Bônus Teste de Resistência CD Magias Base por dia Magia 0 1  $\Box$   $\Box$   $\Box$   $\Box$ 2 3 5 6 6 7 8 9  $\Box$ Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia Nível do Conjurador SAB + Concentração LIGAÇÃO COM A NATUREZA X COMPANHEIRO ANIMAI Domínio Nome do Companheiro Animal Tipo da Criatura **PERGAMINHOS POCÕES EMPATIA COM A NATUREZA** EMPATIA COM A NATUREZA **BÔNUS** Nível do Druida Outros = CAR +FORMA SELVAGEM Vezes por dia Hoje

Forma Atual