PATRULHEIRO

Nível do Patrulheiro

Nível Bônus + Nível do Patrulheiro

INIMIGO FAVORITO

Nível	BÔNUS DE INIMIGO FAVORITO	0	4	6	8	10
1		■	☐	☐	☐	☐
5		☐	☐	☐	☐	☐
10		☐	☐	☐	☐	
15		☐	☐	☐		
20		☐	☐			

TERRENO FAVORITO

Nível	BÔNUS DE TERRENO FAVORECIDO	0	4	6	8
3		■	☐	☐	☐
8		☐	☐	☐	☐
13		☐	☐	☐	
18		☐	☐		

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA — Nível do Patrulheiro

BÔNUS — Outros

[ ] = CAR + _____ + _____

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

Rastrear

Nível do Patrulheiro — Sobrevivência Bônus

Rastrear [ ] = (_____ ÷ 2) + _____

MAGIAS

Nível 4 — Nível do Patrulheiro - 3 = Conjurador Nível [ ]

Teste de Resistência CD		Magias por dia	=	Base Magia	+	Magias Bônus SAB
[ ]	1	[ ]		_____		☐☐☐☐
[ ]	2	[ ]		_____		☐☐☐☐
[ ]	3	[ ]		_____		☐☐☐☐
[ ]	4	[ ]		_____		☐☐☐☐

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração [ ] = SAB + _____ Conjurador Nível

ESTILO DE COMBATE

LUTAR COM DUAS ARMAS

2	☐ **Double Slice** Add your full STR to damage with an off-hand weapon ☐ **Improved Shield Bash** Use Shield Bash and keep your shield bonus to AC ☐ **Quick Draw** Draw your weapon as a free action ☐ **Two-weapon Fighting** Penalty for wielding two weapons reduced to -4 / -4
6	☐ **Improved Two-weapon Fighting** Second attack with your off-hand weapon ☐ **Two-weapon Defence** +1 shield bonus to AC for using two weapons (+2 if fighting defensively)
10	☐ **Greater Two-weapon Fighting** Third attack with your off-hand weapon ☐ **Two-weapon Rend** If you hit with both weapons, do an extra 1d10 + (STR × 1½) damage
14	
18	

O talento bônus de ranger pode ser adquirido sem os pre-requisitos, mas são aplicados apenas quando não estiver vestindo armadura pesada.

HUNTER'S BOND

Nível 4 — ☐ SHARE FAVOURED ENEMY — ☐ COMPANHEIRO ANIMAL

SHARE FAVOURED ENEMY

DURATION — Outros

[ ] rds = SAB + _____

(SAB Minimo 1

As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft

Nome

Tipo da Criatura

Nível do Patrulheiro - 3 = Nível de Druida [ ]

MAGIAS PREPARADAS

☐☐☐	1	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	2	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	3	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐	4	☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐
☐☐☐		☐☐☐

VARINHAS

CARGAS # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

CARGAS # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

CARGAS # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

CARGAS # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

CARGAS # ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

PERGAMINHOS

POÇÕES