DERVISH OF DAWNBardo (BARDO)	MAGIAS CONHECIDAS
MAGIAS *	. —————
Magiaste de Resistência CD Magias Base Magias Bônus	0
Conhecidas por dia Magia	
CAR CHAR CAR	
1 7777	1
2	
3 0000	
4 0000	
5 000	
6	
Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia	
Concentração = CAR + Conjurado	)T
Nível SPINNING SPELLCASTER	3
5 +4 concentration to cast defensively	
FALHA ARCANA LIMIAR  Dervishes of Dawn can wear light armour	
% without risking spell failure.	
BATTLE DANCE	
DURAÇÃO Dervish Outros POR DIA Level	' <b>4</b>
-2+( ×2)+CAD+	
7	
Rodadas	
VONTADE RESISTÊNCI Ni ce Dde Bardo	
$=$ 10 + $\left(\begin{array}{c} \div 2 \end{array}\right)$ + CAR	
Nível Begin or switch a battle dance as a swift action, rather than as a mave action.	6
ATUAÇÃO	
MÚSICA DE PROTEÇÃO	DERVISH DANCE
Counter magical effects that depend on sound.  Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw	Usa DESao invés de FORpara rolagem de ataque ou dano enquanto empunhando uma cimitarra em uma mão.
DISTRAÇÃO	
Contra efeitos mágicos que dependem da visão. Aliados com 10m u	Sam rolam Atuação no lugar de resistencias  Nível  Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic
FASCINAR Dervish	2 +4 Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.
MÁXIMA AUDIÊNCIEvel	ATUAÇÃO VERSÁTIL
= • 3 (Arredonda para Cima)	Use bônus no lugar de Use bônus no lugar de
INSPIRAR CORAGEM	☐ Atuar Blefar, Disfarçar ☐ Oratória Diplomacia, Sentir Motivação
Bonus against charm and compulsion effects	☐ Comédia     Blefar, Intimidar     ☐ Percussion     Adestrar Animal, Intimidar       ☐ Dance     Acrobacia, Voar     ☐ Cantar     Blefar, Sentir Motivação
Bônus de ataque e rolagens de dano	Keyboard □ Corda Blefar, Diplomacia
Nível INSPIRAR COMPETENCIA	Ministruments □ Wind Instruments □ Diplomacia, Adestrar Animal
3 +	Outro;
Nível SUGESTÃO	
6 Suggest actions to one already fascinated creature	
Nível INSPIRE GREATNESS	
9 2 × (d10 + CON) temporary hit points, +2 attack, +1 fortitude save	MEDITATIVE WHIRL
DEDEGRANGE OUT AVE	USOS Dervish When performing a battle dance, use Uses
Nível PERFORMANCE SUÁVE  Mass Cure Serious Wounds	Nível POR DIA Level Quicken Spell as a move action today
Removes the fatigued, sickened and shaken conditions	8 = ( ÷ 2 ) - 3 (effectively casting a spell as a move action + swift action).
Nível FRIGHTENING TUNE  14 Enemies are frightened and flee your performance	JACK OF ALL TRADES
INSDIDE HEDOICS	Nível
Nível INSPIRE HEROICS  15 + 4 to all saving throws	10
+ 4 dodge bonus to AC	Nível Todas as habilidades são consideradas perícias de classe
Nível SUGESTÃO EM MASSA 18 Suggest actions to already fascinated creatures	Nível Able to take 10 on any skill
	Able to take 10 on any skill
Nivel ATUAÇÃO MORTAL  20 Cause an enemy to die of joy or sorrow	