III	NG	LE DRUID	Уровень	ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ				
JO	140		Друида Wild					
		Уровень - 2 Друида	= Shape Level			0		
``		ДРУИД	Ectel -			U		
Уровень Друида		Чувство природы						
1		+2 к навыкам Знание (п Дикое сопереживание	рирода) и выживание					
		Улучшает отношение жи	1ВОТНЫХ					
2		Jungle Guardian Bonus in jungle terrain				1		
3		Лесная Прогулка Передвижение через любой вид подлеска без потери скорости и не получая урона						
4		Torrid Endurance Endure hot; +4 against disease and exceptional abilities of animals and magical beasts Дикая форма Стать любым маленьким или средним живот				2		
				blM				
		Иммунитет к яду						
9		невосприимчив ко всем ядам						
13		Verdant Sentinal Cast <i>tree shape</i> at will				- 3		
15		Вечное тело						
	_	Больше не стареет, не м	ожет быть магическі					
110		Заклинания	<i>x</i> (
КС спасброс	ска	Заклинаний Базо в день Закли	овых † Бонусных					
		0	MYA - MYS - 8 WIS - 8 MYA - MYA -			4		
		1	P P P P					
		2						
		3						
		4				5		
		5						
		6						
		7				6		
		8				6		
		9	44					
КС спаса	а заклі	инания = 10 + WIS + Урове	нь заклятия					
Концентр	рация	= муд	+ Уровень Заклина	Tens		7		
1		СВЯЗЬ С ПРИРОДО				4		
Ж Животное-компаньон □ ДОМЕН								
		компаньона						
						8		
Вид сущес	тва							
X	(СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТІ	НЫМ			9		
СОЧУВСТВ		ІВОТНЫМ						
БОНУС		Уровень д	руида Прочее) x C	витки 🗾		х ЗЕЛЬЯ	,
		= XAP +	 T					
*		JUNGLE GUARDI	AN 🗾					
JUNGLE BONUS		Уровень друида						
		= ÷2						
		 (nowledge (geography), Per	ception, Stealth					
and Surviv	al while	e in jungle terrains.						
14	CUOUL	ДИКАЯ ФОРМА вований в день Использ	овано Сеголня					
И	SHOJIDS		овано сегодня]]]					
~								