

DRIVER  
(ŁOTRZYK)

Poziom  
Łotrzyka

ŁOTRZYK

Poziom  
Łotrzyka

1

Wykrywanie Pułapek  
Podstępny Atak

2

Uchylanie

3

Driver's Fortitude

4

Nieświadomy Unik

8

Doskonalszy Nieświadomy Unik

10

Zaawansowane Talenty

20

Master Strike

HARD DRIVE

When driving a vehicle pulled by animals or magical beasts:

- DC of all drive checks reduced by 2
- Base speed increases 10ft
- Acceleration increases 5ft

PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNY OBRAŻENIE  
PREMIA

Poziom  
Łotrzyka

Inne

k6

= (  ÷ 2 ) +

(Zaokrąglane w górę)

Obrażenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest flankowany lub stracił premię ze ZR do KP.

W przypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgu 9m.

Nie ulegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.

Obrażenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójczej broni

DRIVER'S FORTITUDE

Poziom

If drop below 0hp while driving, a DC15 Fortitude save allows you to remain in control of the vehicle.

3

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Udany podstępny atak może również przynieść:

Poziom

-Sen na 1k4 godzin

20

-Paraliż na 2k6 rund

-Śmierć

MISTRZOWSKIE UDERZENIE  
ST WYTRWAŁOŚĆ

Poziom  
Łotrzyka

= 10 + (  ÷ 2 ) + INT

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość

TALENTY TROPICIELA

TALENTY  
ZNANE

Poziom  
Łotrzyka

Inne

Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z Zaa

= (  ÷ 2 ) +

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14