BRAWLER Nivel Guerrero
(FIGHTER)
VALENTÍA
FEAR EFFECT Nivel WILL BONUS Guerrero
+ = (+ 2) ÷ 4. (Redondear abajo)
CLOSE CONTROL
Add your bravery bonus to CMB and CMD checks for bull rush, drag and reposition.
MENACING STANCE
Nivel
PENALIZADOR Guerrero
₹7 - = (- 3) ÷ 4
Penalty to enemies' attack rolls and concentration checks when adjacent
NO ESCAPE
Taking a 5-foot step or withdrawing from the area of meneacing stance provokes an attack of opportunity.
MAESTRIA CON ARMAS
Tipo de Arma
DOTES DE ATAQUE
ACCIONES DE ATAQUE
☐ Hendedura Ataque extra si golpeas
☐ Gran Hendedura Cualquier número de ataques extra por asalto
☐ Hendedura final Ataque extra si el enemigo queda fuera de combate ☐ Hendedura final Mejorada Cualquier número por asalto
EFECTOS CRITICOS require Soltura con los críticos
☐ Crítico sangrante ☐ Crítico nauseabundo
☐ Crítico cegador ☐ Crítico asombroso
☐ Crítico lisiante ☐ Crítico aturdidor
☐ Crítico ensordecedor ☐ Crítico fatigante ☐ Crítico Disipador ☐ Crítico agotador
☐ Crítico Empalador
☐ Crítico Empalador mejorado
☐ Maestría con los críticos Aplica dos efectos críticos a la vez
☐ Precisión Furtiva Aplica el efecto del critico al segundo ataque furtivo en un asalto
DOTES DE TABAJO EN EQUIPO
☐ Lanzador de Conjuros Aliado +2para superar la resistencia a conjuros
☐ Defensa Coordinada +2a DMC
☐ Maniobras Coordinadas +2a BMC
☐ A cubierto Usa el resultado de la Salv. Ref. del aliado
☐ Centinela Actuas en asalto sorpresa si el aliado puede
☐ Muro de Escudos +1 / +2a CAcuando ambos usan escudos
☐ Lanzador Protegido + 4a tiradas de concentración
☐ Cambiar sitios Cambia sitio con un aliado
☐ Espalda con espalda +2a CAcontra flanqueo
☐ Espalda con Espalda Mejorado +2al del aliado CA
☐ Tactica del Ala rota Otorga +2 / +2, otorga ataque de oportunidad
☐ Formacion de Caballería Comparte espacio, carga a través de la montura aliada
☐ Carga Coordinada Carga contra el mismo objetivo que el aliado
Ruta de Escape No provoca AdO cuando está adyacente a un aliado
☐ Compañero de finta Cuando el aliado finta, el enemigo pierde DESbonus a CA
☐ Compañero de finta mejorado Cuando el aliado finta, ganas AdO
☐ Ataque en manada Los ataques del aliado te permiten hacer 5 ftpaso
Aprovecha el momento AdO cuando un aliado confirma un crítico
☐ Sacudirselo +1a todas las salvaciones por aliados adyacente
□ Derribo en tandem Cuando un aliado está adyacente, tira dos veces para derribar BMC

☐ Objetivo de oportunidad Ataque extra cuando un aliado golpea a distancia