| CLÉRIGO Clase | | CONJUROS PREPARADOS | | | | |
|--|---|---------------------|--------------------|-----|-----------------|---|
| Nivel | | | | | | |
| Nivel de Lanzador | | | | 0 | | |
| DEIDAD | | | | U | | |
| | | | | | | |
| | 30 Julien | | Conjuro de Dominio | | | |
| CONJUROS | | | | | | |
| CD Salv Conjuros Conjuros Conjuros Adicionales | | | 1 | | | |
| de Conjuros | al Día Base 4 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 | | | | | |
| 0 | | | | | | |
| 1 | | | Conjuro de Dominio | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | 2 | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | Conjuro de Dominio | | | |
| 7 | | | | 3 | | |
| 8 | | | | , | | |
| 9 | | | | | | |
| | 10 + SAB + Nivel de Conjuro | | Conjuro de Dominio | 4 | | |
| TURN | A A selfa | | | | | |
| Clérigo Bueno 🗆 🗆 Clérigo Malvado | | | | 4 | | |
| Turn, Halt, Rout and | Rebuke, Halt, Awe, Control, Dispel Turning | | | | | |
| Destroy Undead *** and Bolster Undead | | | Conjuro de Dominio | | | |
| TURNS / REBUKES | | | | 5 | | |
| = 3 - | + CAR + | | | | | |
| | | | | | | |
| 1 TURNING CHE | ECK | | Conjuro de Dominio | | | |
| = 0 | d20 + CAR | | | 6 — | | |
| 2 PARA CONVER | RTIR CRIATURA MAX HIT DICE | | | | | |
| | Nivel de Clérigo | | | | | |
| = | (Turning ÷ 3)+ -4 | | Conjuro de Dominio | | | |
| 3 PARA DESTRUIR CRIATURA MAX HIT DICE | | | | 7 | | |
| Nivel de Clérigo | | | | - | | |
| = | ÷ 2 (Redondear abajo) | | Conjura da Daminia | | | |
| 4 CRIATURAS A | FECTADAS TOTAL HIT DICE | | Conjuro de Dominio | 0 | | |
| | Nivel de Clérigo | | | 8 | | |
| = : | 2d6 + CAR + | | Conjuro de Dominio | | | |
| | | | | | | |
| | | | | 9 | | |
| | | CIEDIC | DOMAINS | | | |
| Dominio | Dominio | ——-GEERIC | Dominio | | Dominio | * |
| Poder Concedido | Poder Concedido | | Poder Concedido | | Poder Concedido | |
| | | | | | | |
| | 1 | | | | 1 | |
| | 2 | | | | 2 | |
| | 3 | | | | 3 | |
| | 4 | | | | 4 | |
| | 5 | | | | 5 6 | |
| | 7 | | | | 7 | |
| | 8 | | | | 8 | |
| | 9 | | | | 9 | |
| | , | | • | | | |