

MENHIR SAVANT

(DRUIDE)

Druide
Niveau

Niveau
Bonus

+

MENHIR SAVANT

Druide Niveau		
1	<input type="checkbox"/>	Spirit Sense Detect undead, fey, outsiders and astral, ethereal and incorporeal creatures
2	<input type="checkbox"/>	Place Magic Tap into ley lines to increase your caster level
4	<input type="checkbox"/>	Résister à l'Appel de la Nature +4 aux jets de sauvegarde contre les Fées et les Plantes Forme animale Se transformer en un animal de taille P ou M
9	<input type="checkbox"/>	Immunité aux venins Immunité à tous les poisons Walk the Lines Transport any distance via plants
13	<input type="checkbox"/>	Empty Body Become ethereal
15	<input type="checkbox"/>	Éternelle jeunesse Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

Sort DD sauvegarde		Sorts par jour	=	Base Sorts	+	Sorts supp.
	0					SAG - 4
	1					SAG - 4
	2					SAG - 4
	3					SAG - 4
	4					SAG - 4
	5					SAG - 4
	6					SAG - 4
	7					SAG - 4
	8					SAG - 4
	9					SAG - 4

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

= SAG +

Niveau de
Lanceur de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☒ COMPAGNON ANIMAL ☐ DOMAINE

Nom du compagnon animal

Type de créature

PLACE MAGIC

As a free action, increase your caster level by 1 for 1 round

Niveau

UTILISATIONS PAR JOUR

2

= 3 + SAG

WALK THE LINES

Cast transport via plants

Niveau

UTILISATIONS PAR JOUR

9

= SAG

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

SORTS PRÉPARÉS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PARCHEMINS

POTIONS