

Nível de
Manifestação

+

Point Cost

<input type="checkbox"/> Defending	1
<input type="checkbox"/> Keen	1
<input type="checkbox"/> Lucky	1
<input type="checkbox"/> Mighty Cleaving	1
<input type="checkbox"/> Psychokinetic	1
<input type="checkbox"/> Sundering	1
<input type="checkbox"/> Vicios	1
<input type="checkbox"/> Collision	2
<input type="checkbox"/> Mindcrusher	2
<input type="checkbox"/> Psychokinetic Burst	2
<input type="checkbox"/> Suppression	2
<input type="checkbox"/> Wounding	2
<input type="checkbox"/> Body Feeder	3
<input type="checkbox"/> Mind Feeder	3
<input type="checkbox"/> Soul Breaker	3
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	

$$\boxed{} = \underline{} \div 4 \text{ (Arredonda para Baixo)}$$

Outros

+ + **FOR** +

Alcance	Tipo	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m²			+	× 2

Lâmina da Alma	Blade Shape	Mind Blade Bonus Adjustment	Small	Dano: Médio	Large
1	Shortsword		1d3	1d6	1d8
5	Longsword		1d4	1d8	2d6
5	Bastard Sword *		1d6	1d10	2d8
5	2 x Shortsword	-1	1d3	1d6	1d8

PSYCHIC
STRIKE
CAPACITY

Lâmina da Alma
Nível

$$\boxed{} = (+ 1) \div 4$$

Outros

+ + DES +

O Incremento padrão de alcance da jogada da lâ

Alcance	Tipo	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m	m ²		+	× 2

CARGAS

CARGAS

#

CARGAS

CARGAS

#

CARGAS

TATUAGENS

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20