

SPIRIT SHAMAN

Poziom
Duchowego
Szamana

Poziom
Czarującego

SPIRIT GUIDE

Spirit Guide Type

CZARY

| Spells Retrieved per day | ST Rzutu Obronnego | Czary Dziennie | = Czary Bazowe | + Czary Premiowe |
|--------------------------|--------------------|----------------|----------------|------------------|
| | | 0 | | |
| | | 1 | | |
| | | 2 | | |
| | | 3 | | |
| | | 4 | | |
| | | 5 | | |
| | | 6 | | |
| | | 7 | | |
| | | 8 | | |
| | | 9 | | |

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czaru

NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

%

WIEŻ Z DZICZĄ

WILD EMPATHY BONUS

Poziom
Duchowego
Szamana

= CHA +

CHŁOSTANIE DUCHÓW

CHŁOSTANIE DUCHÓW NA DZIEŃ

Użycia Dzisiaj

= 3 + CHA

RZ. OBR. na WOLĘ ST

Poziom
Duchowego
Szamana

= 10 + CHA +

EXORCISM

EGZORCYZM PREMIA

Poziom
Duchowego
Szamana

= CHA +

EGZORCYZM ST

Target's
Hit Dice

Target's
CHA

= 10 + +

SPIRIT SHAMAN

Spirit Shaman
Level

| | | |
|----|--|--|
| 1 | <input type="checkbox"/> Wild empathy | Wpływanie na zwierzęta |
| 2 | <input type="checkbox"/> Chłostanie duchów | Rań duchy, 1k6/poziom, w odl. 9m |
| 3 | <input type="checkbox"/> Detect spirits | Sense nearby spirits at will |
| 4 | <input type="checkbox"/> Blessing of the spirits | Chroń siebie przed duchami, czas rzucania 10 min |
| 5 | <input type="checkbox"/> Follow the guide | Retry failed enchantment save on next round |
| 6 | <input type="checkbox"/> Ghost warrior | Resist incorporeal, ghost touch weapon |
| 7 | <input type="checkbox"/> Warding of the spirits | Protect party against spirits, lasts 10 mins / level |
| 9 | <input type="checkbox"/> Postać duchowa 1 /dzień | Stań się niematerialny na 1 min |
| 10 | <input type="checkbox"/> Guide magic | Let guide concentrate on spell |
| 11 | <input type="checkbox"/> Recall spirit | Przywróć martwego do -1 pw, w czasie 1 rundyod śmierci |
| 13 | <input type="checkbox"/> EGZORCYZM | Expel possessing spirit |
| 15 | <input type="checkbox"/> Postać duchowa 2 /dzień | |
| 16 | <input type="checkbox"/> Osłabienie duchów | Zamień 3k6obrażeń z Chłostania, osłab na 1 rundę |
| 17 | <input type="checkbox"/> Spirit journey | Wkrocz do świata duchów |
| 19 | <input type="checkbox"/> Favoured of the spirits | Strać 1000 PDotrzymaj Uzdrawienie przy 0 PW |
| 20 | <input type="checkbox"/> Postać duchowa 3 /dzień; Chodzący MiędzyDuchami | 1k6obrażeń. baśń. z red. obrażeń 5 /z. żelazo |

RETRIEVED SPELLS

0

☐☐☐
☐☐☐

1

☐☐☐
☐☐☐

2

☐☐☐
☐☐☐

3

☐☐☐
☐☐☐

4

☐☐☐
☐☐☐

5

☐☐☐
☐☐☐

6

☐☐☐
☐☐☐

7

☐☐☐
☐☐☐

8

☐☐☐
☐☐☐

9

☐☐☐
☐☐☐