

WITCH

Niveau de
Lanceur de Sort

Bonus de
Niveau

+

FAMILIER

Nom

Type de créature

Familiar bonus

SORTS

DD de sauvegarde
du sort

Sorts
par jour

= Sorts
de base

+ Sorts
Supplémentaires

	0			INT	INT - 4	INT - 8	INT - 12
	1						
	2						
	3						
	4						
	5						
	6						
	7						
	8						
	9						

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + INT + niveau de sort

RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES

%

PATRON

Patron

Theme

HEXES

HEXES
KNOWN

Witch
Level

Divers

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{} \quad (\text{arrondi au supérieur})$$

HEX
SAVE DC

Witch
Level

$$\boxed{} = 10 + \left(\boxed{} \div 2 \right) + \text{INT} \quad (\text{arrondi à l'inférieur})$$

Using a hex is a standard action that attacks of opportunity.
A hex may not be attempted on the same target for 24 hours.

Niveau
10 May select major hexes

Niveau
18 May select grand hexes

SORTS PREPARES

0

Patron Spell + 1

1

Patron Spell + 1

2

Patron Spell + 1

3

Patron Spell + 1

4

Patron Spell + 1

5

Patron Spell + 1

6

Patron Spell + 1

7

Patron Spell + 1

8

Patron Spell + 1

9