

INICJATYWA

Szybkość

| Szybkość | Prędkość w Zbroi | Tymczasowa Prędkość |
|----------|------------------|---------------------|
|----------|------------------|---------------------|

PREMIE DO ATAKU

| BAZOWA | ZWARCIE | ATAK |
|--------|---------|------|
|--------|---------|------|

Inne Modyfikatory

| MANEWRY BOJOWE | Bazowa | Modyfikator |
|----------------|--------|-------------|
|----------------|--------|-------------|

| MANEWR BOJOWY | Premia | Mo |
|---------------|-----------|----|
| OBRONA | z Ułników | z |

| NIEPRZYGOTOWANY | Modyfikator z Odciążeniem | Bazowa Premia do Ataku z Rozmiarem | Modyfikator | Inne |
|-----------------|---------------------------|------------------------------------|-------------|------|
|-----------------|---------------------------|------------------------------------|-------------|------|

Tymczasowe PMBymczasowe OMBinne Modyfikatory

 Fatigued Penalty

Y WYTRZYMAŁ! Rany ☐ Umierający ☐ Stabilny Stłuczenia ☐ Nieprzytomny

KLASA PANCERZA

| | Premia | Modyfikator | | Naturalny | Modyfikator |
|--|--------|-------------|--|-----------|-------------|
|--|--------|-------------|--|-----------|-------------|

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

DOTYK KLASA PANCERZA
KP = **10** + **ZR** + + / / / + 

+ KP

| | |
|------------------------|---------|
| Fatigued AC Penalty | Notatki |
|------------------------|---------|

ATAKI

Amunicija # □□□ □□□ □□□
Specjalna Amunicja # □□□

| Indikator | Bazowa | Modyfikator | RZUTY OBRONNE |
|-----------|--------|-------------|---------------|
|-----------|--------|-------------|---------------|

| WYTRWAŁOŚĆ | Podstawowy | Rasowe | Inne | Tymczasowy |
|------------|------------|--------|------|------------|
|------------|------------|--------|------|------------|

REFLEKS Rz. Obr.

$$\text{WOLA} = \text{RZT} + \quad + \quad + \quad +$$

Inne Modyfikatory

Page 10 of 10

Page 10 of 10

Page 10 of 10