DRUI	DA	DO DESERT Quida		MAGIAS PREPARADAS					
DICOL		Nível da Forma Selvagem							
		Nível de <b>– 2 =</b> Druida				_ 0			
×		DRÚIDA	,						
Nível de Druida		Senso da Natureza	0 - b						
1		+2 em Conhecimento (natureza) e e Empatia com a Natureza	em Sobreviven	CIA D					
		Melhora a Atitude de um Animal							
2		Nativo do Deserto Bônus em terreno desertico				1			
3		andwalker							
		No movement penalty in sandy terra	ain						
4		Endure hot, reduced need to eat and drink							
				nseto					
		Shaded Vision Immune to blinding, dazzling; +2 to saves				2			
9									
13		Dunemeld							
-		Become a swirling mass of sand							
15		<b>Corpo Atemporal</b> Não envelhece, ignora magias de er	nvelhecimen			<b>—</b> 3			
		MAGIAS							
este de Resist	ência (								
		por dia Magia T	B - 4 B - 8 B - 12						
			SAB SAB SAB SAB			<b>— 4</b>			
						<b>—</b> 5			
		-				_ 6			
						_			
Teste de	Resist	ência CD = 10 + SAB + Nível da Magia							
Concentra	ລດລັດ	= SAB +	Nível de						
		AÇÃO COM A NATUREZA		or		<b>- 7</b>			
		AÇAO COM A NATUREZA IEIRO ANIMAM DOMÍNIO	A *						
_ 00111									
Poder Gara	ontido	Dod	er Garantido			8			
Poder Gara		Pour				0			
Nível			Nível						
9			00						
Uso			Isos			9			
	rios	PATIA COM A NATUREZA			PERGAMINHOS			POÇÕES	
		A NATUREZA	<b>.</b>		1 1110111111111111111111111111111111111			104020	
BÔNUS			Outros						
		= CAR + +							
×		DESERT NATIVE							
DESERTO BÔNUS	0	Nível de Druida							
201103		= <b>÷ 2</b>							
Bonus to Ir	nitiativ	e, Knowledge (geography), Perception	Stealth						
		e in desert terrains.	, oteann						
×		FORMA SELVAGEM	,						
	Vez	zes por dia Hoje							