

# PSIONICS EXPANDED

## CRYPTIC

Geheimnisvoller Stufe

Psionische Stufe

### PSIONICS

**MACHTPUNKTE PRO TAG** Base Points Bonus Punkte Volks-bonus Sonstiges

=  +  +  +

Bonus Punkte

Psionische Stufe

= **IN** ×  ÷ 2 (abrunden)  
Machtpunkte heute eingesetzt

### MACHTSTUFE

Macht Stufe	Punkt Kosten	Macht Rettungswurf (SG)	Wilde Wogen Rettungswurf (SG)
0	0	<input type="text"/>	<input type="text"/>
1	1	<input type="text"/>	<input type="text"/>
2	4	<input type="text"/>	<input type="text"/>
3	5	<input type="text"/>	<input type="text"/>
4	7	<input type="text"/>	<input type="text"/>
5	9	<input type="text"/>	<input type="text"/>
6	11	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Power Save DC = 10 + **CHA** + Power Level

### ALTERED DEFENCE

As a swift action, choose one of:

**Absorb**  
**Deflect**  
**Retaliate**

Schadensreduzierung /-  
Dodge bonus to **AC**  
Bonus to attack in return

Geheimnisvoller Stufe

**BONUS**

+  =  ÷ 4 (aufrunden)

**NUTZUNGEN PRO TAG**

Runden 4 + **IN**  Beute benützt ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Stufe 4 Use your altered defence as a free action, even when not your turn, by expending psionic focus

Stufe 14 **ENDURING DEFENCE**  
Keep one ability active indefinitely

### DISRUPT PATTERN

On gaining psionic focus, choose one enemy type:

Aberration Tier Construct Drache  
Fey Humanoid Magical beast Monstrous humanoid  
Ooze Outsider Plant  
Undead Vermin Construct

Attack range 9m, half damage to targets of the wrong type

Cryptic Level ÷ 2 Sonstiges

**DISRUPTION DAMAGE** = **W6** + **IN** +   
(aufrunden)

### FALLENKUNDE

Wahrnehmung Geheimnisvoller Stufe

Fallen aufspüren  =  + (  ÷ 2 )

Craft: traps Geheimnisvoller Stufe

Craft Traps  =  +

Stufe 6 **SWIFT TRAPPER**  
Create traps in half the normal time

### INSIGHTS

1 \_\_\_\_\_  
2 \_\_\_\_\_  
3 \_\_\_\_\_  
4 \_\_\_\_\_  
5 \_\_\_\_\_  
6 \_\_\_\_\_  
7 \_\_\_\_\_  
8 \_\_\_\_\_  
9 \_\_\_\_\_  
10 \_\_\_\_\_

### BEKANNTE MÄCHTE

**MÄCHTE BEKANNT** Geheimnisvoller Stufe **MAX. MACHT STUFE** **MACHTPUNKTE PSIONISCHE STUFE** **MAX. KOSTEN**

=   =

Macht	Stufe	Kosten
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		