904	CLOISTERED Niveau de Prêtre					SORTS PREPARES				
CHAOTO	C C	LERI(	C Nive	au de						
M.	* *	DE	Lanceur de	Sort			0			
X		DOMAI	NE	<u>,                                    </u>						
Dom	naine	DOMENT	NL			Sort de domaine + 1				
	* A I'			D ' 4 I'						
Pouv	voir Accordé			Pouvoir Accordé						
	Niveau			Niveau			1			
	_ N									
			U	tlisations					_	
<u></u>	par jour 🔲 🛚			par jour		Sort de domaine + 1				
200	SORTS									
	DD de sauvegarde Sorts = Sorts + Sorts supp. de base + $\frac{1}{2}$									
	0			SAG -			2			
	1	1 +1 +1					-			
	2	+ 1	+ 1				-			
	3	+ 1	+ 1			Sort de domaine + 1				
	4	+ 1	+ 1			+ 1				
	5	+ 1	+ 1							
	6	+ 1	+ 1				3			
	7	+ 1	+ 1				-			
	8	+ 1	+ 1							
	9	+ 1	+ 1			Cart de demaine			_	
<b>E</b> DD	DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort					Sort de domaine + 1	-			
FLIG	Blessures légères 1d8 + Niveau (1 - 5) + 1 + 5									
/ INFLI	Blessures Modérées 2d8 + Niveau (3 - 10)					4				
HER.						. •				
	slessures Critiques 4d8 + Niveau (7 - 20)			Sixear 8			-			
S S	Solgiler / Blesser 10 x Niveau 0 9									
* BREADTH OF KNOWLEDGE  Niveau de Prêtre					Sort de domaine + 1					
						_				
Knov	Knowledge bonus = ÷ 2						5			
Can r	Can make knowledge checks untrained.									
CANALISATION D'ENERGIE									_	
Prêtre du Bien 🗆 🙀 😅 🗆 Prêtre du Mal					Sort de domaine + 1					
analisation d'énergie positive Canalisation d'énergie néga Soins des blessures Infliger des blessures			a							
	CANALISATION						6			
PAR	JOUR		Divers	Aujourd'hui						
	= 3 +	CHA +								
JET DJÉN		/eau				Sort de domaine + 1				
DEN		Prêtre	<b>)</b>	ivers			7			
	d6 = (	<del>-</del> 2	' ) + <sub>(arr</sub>	ondi au supérieur)			4			
VOLO	ONTE JET DE SA	Niveau (de Prêfre D	E	Divers						
	=10 + ( ÷2) + CHA +					Sort de domaine + 1	8			
Niveau	WELL-READ  Niveau +2 to skill checks, caster level checks and saving throws									
2	if pertaining to									
*	VERBA	L INSTE	RUCTION	NS .		Sort de domaine + 1		000		
	ALLIES Niveau de prêtre									
Niveau	u =	:	÷ 3				9			
-	Aid a number of allies within 30ft on skill or ability checks.									