

FEITICEIRO TATOADO

Nível de
Conjurador

Nível
Bônus

Linhagem Sanguínea

Poderes de Linhagem sanguínea

Nível
3

Nível
15

Nível
20

FAMILIAR TATTOO

Gain a familiar which can become a tattoo as a move action.
As a tattoo it grants the familiar special ability, but can take no other action.

MAGIAS

Magias Conhecidas = Base + Magias Bônus

Magias Conhecidas	Teste de Resistência CD	Magias por dia	=	Base + Magias	Magias Bônus
	0				CAR -4 CAR -8 CAR -12
	1				
	2				
	3				
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

MAGE'S TATTOO

Chosen school

Spell-like ability

Usos hoje
□□□

All bloodline spells learned manifest on your body as tattoos, and gain the +1 bonus regardless of school.

CREATE SPELL TATTOO

Once per day, create a spell tattoo on yourself or an ally.
Current tattoo

Nível
7

11 Duas vezes por dia

15 Três vezes por dia.

ENHANCE MAGICAL TATTOO

Nível

9

Use selected spell as a spell-like ability once per day.
It gains +2 caster level (does not stack with Mage's Tattoo)

TALETOS DE LINHAGEM SANGUÍNEA

Nível

13

Nível

19

MAGIAS CONHECIDAS

0

Magia de Linhagem Sanguínea

1

□□
□□
□□
□□

Magia de Linhagem Sanguínea

2

□□
□□
□□
□□

Magia de Linhagem Sanguínea

3

□□
□□
□□
□□
□

Magia de Linhagem Sanguínea

4

□□
□□
□□
□□
□□
□

Magia de Linhagem Sanguínea

5

□□
□□
□□
□□
□□
□

Magia de Linhagem Sanguínea

6

□□
□□
□□
□□

Magia de Linhagem Sanguínea

7

□□
□□
□□
□□

Magia de Linhagem Sanguínea

8

□□
□□
□□
□□

Magia de Linhagem Sanguínea

9

□□
□□
□□
□□
□