


**VAISSEAU SPATIAL**

ÉCHELON

Modèle

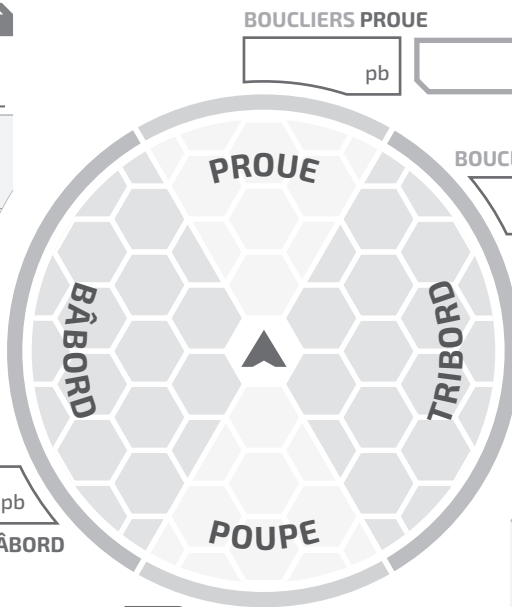
Armature

Taille



Modificateur

+



pb

BOUCLIERS TRIBORD

pb

pb

RÉACTEUR

Unités d'énergie

ue

BOUCLIERS

Coût énergie

Bouclier total

ue

pb

DÉTECTEURS

☐ Court 5 
☐ Moyen 10 
☐ Long 20

Mod. comp.

+

CONTRE-MESURES

Coût énergie

Bonus IV

ue

+

TL

ORDINATEUR

Nodules

Coût énergie

Bonus MCI

Mk

ue

+

**ARMES**

☐ PROUE ☐ Lié

---

☐ TRIBORD ☐ Lié

---

☐ POUPE ☐ Lié

---

☐ BÂBORD ☐ Lié

---

☒ TOURELLE ☐ Lié

DÉTAILS DES ARMES					
				<input type="checkbox"/> Léger <input type="checkbox"/> Lourd <input type="checkbox"/> Autonome <input type="checkbox"/> Capital	
<input type="checkbox"/> Court	5	<input type="checkbox"/> Vitesse	Coût énergie	Dégâts	
<input type="checkbox"/> Moyen	10				
<input type="checkbox"/> Long	20		ue	d	

[illegible][illegible]

<input type="checkbox"/> Court	5	<input type="checkbox"/> Vitesse	Coût énergie	Dégâts	<input type="checkbox"/> Léger
<input type="checkbox"/> Moyen	10	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Lourd
<input type="checkbox"/> Long	20	<input type="checkbox"/>	ue	d	<input type="checkbox"/> Capital

## BLINDAGE ET BOUCLERS

CLASSE D'ARMURE	Rangs de Pilotage	Bonus d'Armure	Mod. de taille	Divers
<b>CA</b> = 10 +	+	+	+	+

INDICE DE VERR.	Rangs de Pilotage	Contre-mesures	Mod. de taille	Divers
<b>IV</b> = 10 +	+	+	+	+

**BLINDAGE**

Mk

**SD** SEUIL DE DÉGÂTS

**SC** SEUIL CRITIQUE

## STATUT

POINTS DE STRUCTURE	PS COURANTS
ps	ps

## SYSTÈMES VITAUX

		Défaillant	Détruit
1 - 10	SYSTÈMES DE SURVIE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

11 - 30 DÉTECTEURS ☐ ☐ ☐

ARMEMENT		31 - 60		
1	<input type="radio"/> PROUE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	<input type="radio"/> TRIBORD	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	<input type="radio"/> POUPE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	<input type="radio"/> BÂBORD	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

61 - 80 PROPULSEURS ☐ ☐ ☐81 - 00 RÉACTEUR ☐ ☐ ☐

## DÉPLACEMENT PROPULSEURS

Vitesse	Mod. Pilotage	Coût énergie
<div><div></div></div>	+	ue
Manoeuvrabilité		Distance entre virages
		<div><div></div></div>

## DRIFT

#### COEFFICIENT DRIFT

## COMPARTIMENTS

COMPARTIMENTS  
ANNEXES

[illegible]