# SEA SINGER
(BARD)

Уровень Барда

## Заклинания

| Заклинаний известно | КС спасброска | | Заклинаний в день | Базовых Заклинаний + | Бонусных (ХАР, ХАР - 4, ХАР - 8, ХАР - 12) |
|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | |
| | | 1 | | | |
| | | 2 | | | |
| | | 3 | | | |
| | | 4 | | | |
| | | 5 | | | |
| | | 6 | | | |

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

Магическое заклинание Шанс провала

% Барды могут носить легкую броню без риска провалить заклинание

## ВЫСТУПЛЕНИЯ БАРДА

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ В ДЕНЬ = 2 + ( Уровень Барда × 2 ) + ХАР + Прочее

рнд

Раундов Сегодня

ВОЛИ КС СПАСА = 10 + ( Уровень Барда ÷ 2 ) + ХАР

Уровень 7 Начать или сменить выступление барда действием движения вместо стандартного действия

## ВЫСТУПЛЕНИЯ

**SEA SHANTY**
Counter exhaustion, fatigue, nausea and sickness.
Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

ОТВЛЕЧЕНИЕ
Противостояние магическим эффектам, основанным на зрении.
Союзники в 30фт применяют бросок Выступления вместо своего спаса

ОЧАРОВАНИЕ МАКС. ЗРИТЕЛЕЙ = Уровень Барда ÷ 3 **(Округлять вверх)**

ВООДУШЕВЛЕНИЕ
+ Бонус против эффектов очарования и принуждения
Бонус к броскам атаки и урона

Уровень 3 **STILL WATER**
Calm waters within 30ft, reducing swim DCs by your level
Perform for 10 rounds to extend the effect for an hour

Уровень 6 **WHISTLE THE WIND**
Gust Of Wind; play for 5 rounds to extend for 1 minute

Уровень 8 ПАНИХИДА ПОГИБЕЛИ
Вызывает потрясение у врагов в радиусе 30фт

Уровень 9 ПРИЗЫВ К ПОДВИГАМ МАКС. ЦЕЛЕЙ
2 × (d10 + ВЫН) временных очков здоровья, +2 к атаке, + 1 к спасам стойкости

Уровень 12 УСПОКАИВАЮЩЕЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ
Массовое Лечение Серьёзных Ранений
Снять состояния усталости, слабости и потрясения

Уровень 14 ТРЕВОЖНАЯ МЕЛОДИЯ
Противники испуганы выступлением и убегают

Уровень 15 ВДОХНОВЕНИЕ ГЕРОИЧНОСТИ МАКС. ЦЕЛЕЙ
+ 4 to all saving throws
+ 4 to AC

Уровень 18 **CALL THE STORM**
Control Water, Control Weather, Control Winds or Storm of Vengeance; play for (spell level) rounds.

Уровень 20 СМЕРТЕЛЬНОЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ
Заставляет врага умереть от смеха или печали

## Известные заклинания

0

1

2

3

4

5

6

## ЗНАНИЕ БАРДА

БОНУС ЗНАНИЯ = ( Уровень Барда ÷ 2 ) + Прочее

Apply this bonus to all Knowledge (geography), (nature), (local) and Linguistics
You can reroll one of these skill checks, but you must take the second result

## ИСКУШЕННЫЙ

Уровень 2

+4 Bonus applies to saving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone

+2 Bonus applies to CMD against grapple, overrun or trip

## ФАМИЛЬЯР

Уровень 2

## ХРАНИТЕЛЬ ЗНАНИЙ

Уровень 5

ВЗЯТЬ **10** Без ограничений в день

ВЗЯТЬ **20** В ДЕНЬ

Взято 20 Сегодня

## МАСТЕР НА ВСЕ РУКИ

Уровень 10 Применять любой навык без подготовки

Уровень 16 Все навыки считаются классовыми

Уровень 19 Возможность выбрать 10 в любом навыке