ARCA	NE DU	ELISTNivel de Bardo	``	CONJUROS CONOCIDOS
(BARDO)				
<b>T</b>		JUROS		
Conjuros CD Conocidos de Co		Conjuros _Conjuros Adicional al Día Base ~ ~ ~ ~	es	
	0	CAR - 4 CAR - 8		
	1			
	2			1
	3			
	4			
	5			2
	6			
CD Salv de Co	onjuro = 10 + CA	R + Nivel de Conjuro		
UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO				
%	incurrir en fa	en llevar armadura ligera sin llo de conjuro.		3
		CIÓN DE BARDO 🗾 🗾		
DURACIÓN AL DÍA	Nivel Baro	MISC		
	<sub>58</sub> 2 + (	× 2 ) + CAR +		4
Turnos 🗆 🗆 Hoy 🗆 🗆				
CD SALV VOI	L Niv	rel de Bardo		
	= 10 + (	÷ 2 ) + CAR		
		canción de bardo como acción le una acción estándar.		5
×	INTERPR	ETACIONES		000
RALLYING CRY Rally dispirited allies. Allies within 30ft use your Intimidate roll in place of a saving throw against fear, every turn.				6
DISTRACCIÓN Counter magical effects that depend on sight. Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw.				
			7	DOTES ADICIONALES
FASCINAR	Nivel de			Nivel de
MAX AUDIEN	NCIA Bardo		Nivel <b>1</b>	
	=	÷ 3 (Redondear arriba)		+ = 1 + (÷ 5 )
	FUNDIR VALOR  Bon contra efectos de encantamiento y compulsión Bon a tiradas de ataque y daño		<b>2</b> n	Casteo de Combate +4 to Concentration checks to cast a spell defensively or while grappled
+			6	Disruptive +4 DC to enemies casting defensively within your threatened area
Nivel INFUNDIR GRAN APTITUD				□ Spellbreaker
3 +			10	Enemies that fail their check to cast defensively in your treatened area provoke attacks of opportunity
Nivel	THIRST = (	Nivel	14	Penetrating Stike Bypass up to 5 points of damage reduction (not including damage reduction without a type)
6 Enhancer		(Redondear abajo) ne weapon or natural weapon	18	Greater Penetrating Strike
				Bypass up to 10 points of damage reduction (or 5 for damage reduction without a type)
011110	<b>DE FATALID</b> e enemigos a 30	AD O' queden estremecidos		VÍNCULO ARCANO OBJETO VINCULADO
Nimal INSPIR	AR GRANDE	ZA MAX AFECTADOS	Nivel <b>5</b>	ui ·
Nivel 9	2 x (d1	0 + CON) puntos golpe temporales,		ARCANE ARMOUR
Nivel INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA			Nivel 10	rel  Competencia con armadura intermedid anza conjuros con armadura intermedia sin riesgo de fallo arcan
Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido		Nivel	rel	
Nivel TONADA ATERRADORA  14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción			16	6 Competencia con armadura pesada Lanza conjuros con armadura pesada sin riesgo de fallo arcano
INSPIR		IO MAX AFECTADOS		
Nivel 15		odas las tiradas de salvación		
Nivel MASS B	BLADETHIRS	T to 4 or +1 to more than 4		

Nivel INTERPETACIÓN MORTAL
20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena