URBAN Livello da Ranger		STILE DI COMBATTIMENTO				
RANGER						
NEMICI PRES	SCELTI	Livello				
Livello BONUS NEMICO PRESCELTO+2 4 6 8 10		2				
1						
5	0-0-0-0	6				
10						
15		14				
20		18 I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti				
■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy		Legame del cacciatore				
FAVOURED COMMUNITIES		Livello  CONDIVIDERE NEMICO PRESCELT	O   COMPAGNO ANIMALE			
Livello O COMMUNITY BONUS		4				
3		CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO DURATA Varie	Nome			
8		- SAG +	Tipo di creatura			
13	0-0-0	rd = SAG + (SAGminimo 1)	, inpo di dicatala			
18		Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Prescelto a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento	Livello - 3 <sub>da</sub> Livello da Ranger			
O Bonus to Initiative and selected skills when in this community		INCANTESIMI PREPARATI				
Tivello Never slowed by difficult terrain in these communities Move through local citizens as if they were allies  Livello Use Stealth in place of Disguise in these communities If successful, you blend into the crowd			000			
			1 000			
		000				
EMPATIA SEL	VATICA					
Uso al posto di Diplomazia per miglior	rare l'atteggiamento di un anim		2			
INCANTES	SIMI					
Livello Livello - 3ncantatore		0 0 0	000			
4     da Ranger     ¬ncantatore       CD TS     Inc.       Incantesimi     al Giorno   = Inc. + Inc. Bonus Base + SAG			3			

4 ---

1

2

3

4

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

 $\square \ \square \ \square$ 

7777

*	BACCHETTE				
	# 000 000 000 000 000 000	X	PERGAMENE	POZIONI	<b>,</b> ,
	#				
	# #				
	# 000 000 000 000				
	# 000 000 000 000 000 We				