SW	7 A T	MP DR	UI	Уров	вень ; ида ;		подготовленные заклинания						
				Урог	вень Г								
		Уровень Друида		– 2 = Ді	икой рмы —					0			
×		ДР	УИ,	Д		-							
Уровень Друида		Чувство при			\ D								
друида 1		+2 к навыка			ца) и Вы	живание							
		Улучшение отношение животных											
2		Marshwright Bonus in swamp terrain, cannot be tracked						1					
3		Swamp Stride	mp Strider										
		No movement penalty in bogs or undergrowth Pond Scum											
,		+4 to saves against disease and the abilities of monstrous humanoids; damage reduction against swarms											
4									2				
1		Дикая форм	Дикая форма Стать любым маленьким или средним живот			м животи							
		Иммунитет к яду											
9			риимчив ко всем ядам										
13		Slippery Continous fre	nery inous freedom of movement										
15		Вечное тело				\dashv			3				
		Больше не с	тарее	ет, не может	быть ма	агическ	состарен						
×			ЗАКЛИНАНИЯ Заклинаний Базовых Доп. Заклинания										
КС Спас от заклина		Заклин в де		і __ Базовых і Заклинаний		слинания ∞ [~]							
		0				MYA -				<u> </u>			
		1											
		2											
		3											
		4								5			
		5											
		6											
		7			-								
		8								<u> </u>			
		9											
КС Спас	 а от за	аклинания = 10) + M	УД + Уровень	заклин	нания							
Концентј	201114		_ 7\	ИУД +									
Концент						Заклина	теля			/			
N		связь с і				# (
	Животное-компаньон□ ДОМЕН Имя животного-компаньона												
										8			
Тип сущес	TD2												
тип оущес	. Du												
× (сопі	ЕРЕЖИВА	НИ	тЕ ПРИР	ОЛЕ					9			
СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ													
БОНУС		77.4.50		вень друида		1ee	X	СВИ	ГКИ	#	*	ЗЕЛЬЯ	<i>y</i> (
		= XAP	+	+									
`*		MARSI	IWI	RIGHT		# 1							
SWAMP BONUS Уровень друида													
		=		- 2									
Bonus to	Initiati	ـــــــ			ention S	tealth							
	Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.												
		дикая				Ţ.							
И	Использований в День Использовано сегодня ———————————————————————————————————												