	Personagem											
		Nom	ie						93	Gênero		
Jogador			Raça				Tamanho Mod pador de Tamanh					
Campanha			CLASSES				Gradua	ções em Æ	Deardociade Vi	ida Níve		_
XP			□ 1						d		Ajuste	
	11-L:1: J- J		_ 2						d	_		
Pontos de Item B	Habilidades iônuModificador deFÚRIA! HabilidadeModificador	FatiguModificador Terr	3 ^{mp}						d	_	Nível Efetivo de	
Habilidade		Modifier	<u> </u>						d	_	Personager	n
	FOR +	- FOR	Classe Favorecida +1 por Nível			pv		+ INT por nível	+ CON por Nível	_		
	DES	DES	Ĭ,		1	PERÍCI		la Remial T	Calontos 9	ino Pilimo	otac Ebidia de Loi	do Armadu
	CON +	CON		Bôn Sem Treinamento	us de Perí	ícias	+3 (Graduaçõe	s	Outros F Ú	iolaRfeibindaTeste ÚRIA!	ue Alliauu
	INT	INT		oem rremamento								
	SAB	SAB										
	CAR	CAR										
	Habilidade = (Valor Total de		Γευυπααυυ ματα ματχυ,)								
TALETO	S E HABILIDADES	ESPECIAIS *										
											TN	
											Conhecimento - INT Professão - SAR	
											Conhecin	
IAS												
IDIOMAS											Oficio - INT	
F											Oficia	