

SHAMANE

Zauber-
stufe

SPIRIT

SPIRIT MAGIC	1	6
	2	7
	3	8
	4	9
	5	

Spirit ability

Stufe Greater spirit ability
8

Stufe True spirit ability
16

Stufe Manifestation
20

SPIRIT ANIMAL

Stufe
3 Deliver touch spells through your spirit animal.

ZAUBER

RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	=	Grund- zauber	+	Bonus- Zauber
	0				WE - 4 WE - 8 WE - 12
	1	+ 1	+ 1		
	2	+ 1	+ 1		
	3	+ 1	+ 1		
	4	+ 1	+ 1		
	5	+ 1	+ 1		
	6	+ 1	+ 1		
	7	+ 1	+ 1		
	8	+ 1	+ 1		
	9	+ 1	+ 1		

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

WANDERING SPIRIT

Stufe Spirit ability

4

Greater spirit ability

12

True spirit ability

20

Stufe Wandering hex

6

Second wandering hex

14

VORBEREITETE ZAUBER

0

□ □ □

Spirit Magic + 1

□ □ □

1

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

Spirit Magic + 1

□ □ □

□ □ □

2

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

Spirit Magic + 1

□ □ □

□ □ □

3

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

Spirit Magic + 1

□ □ □

□ □ □

4

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

Spirit Magic + 1

□ □ □

□ □ □

5

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

Spirit Magic + 1

□ □ □

□ □ □

6

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

Spirit Magic + 1

□ □ □

□ □ □

7

□ □ □

□ □ □

□ □ □

8

□ □ □

□ □ □

□ □ □

Spirit Magic + 1

□ □ □

□ □ □

9

□ □ □

Spirit Magic + 1

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

BEKANNTE FLÜCHE