ASKINIHAHUS SOCREMAND ACCENTS SOCREMAND SOCREMAN		SINGE	R Уровень Барда	×	Известные заклинания						
Samework Charts Samewo	7	. ,	риц								
## Apply the Sonne Solf-regression of Sogna April Bases (Foreign South Solf-regression) ## Apply the Sonne Solf-regression of Sogna April Bases (Foreign South Solf-regression) ## Apply the Sonne Solf-regression of Sogna April Bases (Foreign Solf-regression) ## Apply the Sonne Solf-regression of Sogna April Bases (Foreign Solf-regression) ## Apply the Sonne Solf-regression of Sogna April Bases (Foreign Solf-regression) ## Apply the Sonne Solf-regression of Sogna April Bases (Foreign Solf-regression) ## Apply the Sonne Solf-regression of Sogna April Bases (Foreign Solf-regression) ## Apply the Sonne Solf-regression of Sogna April Bases (Foreign Solf-regression) ## Apply the Sonne Solf-regression of Sogna April Bases (Foreign Solf-regression) ## Apply the Sonne Solf-regression of Sogna Apply the Sonne Solf-regression (Foreign Solf-regression) ## Apply the Sonne Solf-regression of Sogna Apply the Sonne Solf-regression (Foreign Solf-regression) ## Apply the Sonne Solf-regression of Sogna Apply the Sonne Solf-regression (Foreign Solf-regression) ## Apply the Sonne Solf-regression of Sogna Apply the Sonne Solf-regression (Foreign Solf-regression) ## Apply the Sonne Sound Solf-regression of Sound Solf-regression (Foreign Solf-regression) ## Apply the Sonne Sound Solf-regression of Sound Solf-regression (Foreign Solf-regression) ## Apply the Sonne Sound Solf-regression of Sound Solf-regression (Foreign Solf-regression) ## Apply the Sonne Sound Solf-regression of Sound Solf-regression (Foreign Solf-regression) ## Apply the Sonne Sound Solf-regression of Sound Solf-regression (Foreign Solf-regression) ## Apply the Sonne Sound Solf-regression of Sound Solf-regression (Foreign Solf-regression) ## Apply the Sonne Sound Solf-regression (For	Заклинаний КС Спаса							— 0			
TO THE STATE HAS BOTH THE WIND BOUND THE STATE WHICH A STATE WHICH A STATE WAS A STATE OF THE WIND BOUND THE STATE WHICH A STATE WAS A STATE OF THE WIND BOUND THE STATE WAS A STATE OF THE WIND BOUND THE STATE WAS A STATE OF THE WIND BOUND THE STATE WAS A STATE OF THE WIND BOUND THE STATE WAS A STATE OF THE WIND BOUND THE STATE OF THE WIND BOUND THE STATE WAS A STATE OF THE WIND BOUND THE WAS A STATE OF THE WIND BOUND THE STATE OF THE WIND BOUND THE WAS A STATE OF THE WIND BOUND THE STATE OF THE WIND BOUND THE WAS A STATE OF THE WIND BOUND THE STATE OF THE WIND BOUND THE WAS A STATE OF THE WIND BOUND THE STATE OF THE WIND BOUND THE WAS A STATE OF THE WIND BOUND THE STATE OF THE WIND BOUND THE WAS A STATE OF THE WIND BOUND THE STATE OF THE WIND BOUND THE WAS A STATE OF THE WIND BOUND THE STATE OF THE WIND BOUND THE WAS A STATE OF THE WIND BOUND THE STA	известнот заклинан							_			
SEA SHANY SEA SHANY SEA SHANNY SEA SHAN		0	XAP								
The control of Samuraneau and The XSP + Viponess Samuraneau Advantage of the Samuranea		1	7777					- 1			
Macrusecus a disactivismus no 18 + XAP + Ypotents askinismus no 18 + XAP + XAP + Ypotents askinismus no 18 + XAP + XAP + Ypotents askinismus no 18 + XAP + XAP + Ypotents askinismus no 18 + XAP + XAP + Ypotents askinismus no 18 + XAP + XAP + Ypotents askinismus no 18 + XAP + XAP + Ypotents askinismus no 18 + XAP + XAP + XAP + Ypotents askinismus no 18 + XAP + XAP + XAP + Ypotents askinismus no 18 + XAP + XAP + XAP + XAP + Ypotents askinismus no 18 + XAP		2									
MACCIDENT SACRIMANIAN = 10 + MAP + Vyponesis Sacrimanians Macrimication = 10 + MAP + Vyponesis Sacrimanians BICLYVILIBERIAL SACRIM Paying BICL		3									
KC CISCAS OT SACRIMENTHALE ILLER PURPORADA ARTHVECTOR SACRIMENTHALE ILLER PURPORADA Space Marry receive service service dependence Space Marry receive service serv		4									
KC CISCAS OT SACRIMENTHALE ILLER PURPORADA ARTHVECTOR SACRIMENTHALE ILLER PURPORADA Space Marry receive service service dependence Space Marry receive service serv		5									
RC dates of askinshmen = 10 + XAP + Уровень закинымия MATHYCKOR SARTHHAMWE IIIAHE (проваль — Bagua Mory most in nervey of going fes — Back (provided of the provided of the								_ 2			
Marwieckoe sakintwawie Illain niposata S. Espajas very moorts nerky of geno des BICTYILIBHIM BAPIA INTERIBHOCTS Yourses B JEH Sapas very moorts nerky of geno des very moorts nerky of geno	КС спаса от закли										
BICTYILIEHUR BAPAA AIRITEACHOCTD Spoene Bagae PMS 2 + (x 2) + XAP + Perugue Boll			<u> </u>					⊔⊔			
BISICTYILIBHUS BAPIA ATHTERHOCTS 'Popenia Graphs DIAMA DIAMA CHARA 'Sponses Suppa = 10 + (± 2) + XAP Payingas	,		_								
ДЛИТЕЛЬНОСТЬ Уровень ВДДЯВ рид = 2 + (× 2) + XAP +								3			
December 1 December 1 December 2 December 3 De	ВЫС	СТУПЛЕНИ	Я БАРДА								
Popular 2 + (x 2) + XAP + Payingtos			Прочее								
Разрадов			·) WAD .								
ВОЛИ КС СПАСА Уровень Барда = 10 + († 2) + XAP Уровень Начать или сменыть выступление барда действием движения ВЫСТУПЛЕНИЯ SEA SHANTY Counter exhaustion, fatigue, nausea and sickness. Allies within 30t use Performance roll in place of a saving throw OVERPORATIVE Уровень МАКС. ЗРИТЕЛЕБИРА МАКС. ЗРИТЕЛЕБИРА ВООДУШЕВЛЕНИЕ † Бонус короска выступления в место сасорем выступления в место сасов выступления в место сасорем в место сасорем выст	рнд= 2	+ (×)									
The control of the	Раундов										
SEA SHANTY Sea SHANTY Counter enhancistion, falique, nausea and sickness. Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw								00			
Уровень Начать или сменить выступление барда действием движения Теместо стандартного действия ВЫСТУПЛЕНИЯ SEA SHANTY Counter exhaustion, fatigue, nauses and sickness. Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw OTBIFERIER Противостояние магическим эффектам, основанным на эренин. ОЧАРОВАНИЕ Уровень МІАК.: ЗРИТЕЛЕЕБЭДВ — ÷ 3 (Округлать вверх) ВООДУПІЕВЛЕНИЕ Воору против эффектов очарования и принуждений выесто своето боную с броиска атаки и урова Уровень Боную с броиска атаки и урова Уровень ТІТЬ. ТТЕ WIND 6 свыт ОТ 10 снийх to extend the effect for an hour Уровень ИТВ.ТЕТТЕ ТТЕ WIND 6 свыт ОТ Wind; play for 5 гония to extend for 1 minute Уровень ТІТЬ. ТТЕ WIND 7 уровень ВаЯТЬ 10 в ВЯЯТЬ 10 в ВЯЯТЬ 10 в ВЯЯТЬ 10 в ВЯЯТЬ 10 в День ТОННО В ВЫСТУПЛЕНИЕ МАСТЕР НА ВСЕ РУКИ Уровень 15 4 ко асем спасброскам 16 роговных испутывы выбрать 10 в любом мавыке 16 роговных испутывы выступлением и убегают Уровень На Ковем спасброскам 16 роговных испутывы выступлением и убегают Уровень На Ковем спасброскам 16 роговных испутывы выступлением 17 коровень 18 дохимность выбрать 10 в любом мавыке Уровень 16 роговных испутывы выступлением и убегают Уровень 17 коровень На Ковем спасброскам 18 коровень Применять любой навыке считаются классовьами Уровень На Ковем спасброскам 19 коровень Применять любой навыке считаются классовьами Уровень На Ковем спасброскам 19 коровень Валить 10 в любом мавыке Уровень На Ковем спасброскам 19 коровень Валить 10 в любом мавыке		/									
Выступление выступление выступление выря действия Выступления Воли зарителек барда	- 1	0 + (· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
ВЫСТУПЛЕНИЯ SEA SHANTY Counter exhaustion, fatigue, nausea and sickness. Allies within 301 thus Performance roll in place of a saving throw OTBIETERHE Противостоямие изгическим эффектам, основанным на эренин. Соскозники в 300ф грименног бросок Выступления вместо своегом макс. ЗРИТЕЛЕЙЗАРА = ÷ 3 (Округнять вверх) BOOLYШЕВЛЕНИЕ † Бомуе к броскам таки и урона Вопых эффектов очарования и принуждения вместо своегом очарования и принуждения в бомуе к броскам таки и урона Вопых окросный постоя очарования и принуждения в бомуе к броскам таки и урона Руровень STILL WATER 3 сайт waters within 30ft, reducing swim OCs by your level Perform for 10 rounds to extend the effect for an hour Уровень Мисслов Риение Серьейных Рамений 2 уровень Мисслов Риение Серьейных Рамений 12 самть остояния усталости, слабости и потрасения 13 самть состояния усталости, слабости и потрасения 14 формень Криловов Риение Серьейных Рамений 12 Сыять состояния усталости, слабости и потрасения 15 как в сем спасброскам 16 шереных образования и принуждения проче бармания принуждения прочем разования и принуждения прочем други бармания принуждения прочем други п			ния на								
SEA SHANTY Counter exhaustion, fatigue, nausea and sickness. Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw OTBJEЧЕНИЕ Противостояние магическим эффектам, основанным на эрении Соскаямия в 30pt применяют бросок Выступления вместо своего OVAPOBAHUE POPOBAHUE POPOBAHUE POPOBEHUE ** BOOJYINEDJEHUE ** ** ** ** ** ** ** ** **											
Counter exhaustion, fatigue, nausea and sickness. Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw OTBIEUSHHE Противостояние магическии эффектам, основанным на эреник Соозаники в 30фт примеченког бросок Выступления вместо своего ОЧАРОВАНИЕ Уровень МАКС. ЗРИТЕЛЕЙЗАРА Вонус против эффектов очарования и принуждения в Бонус к броскам атаки и уровень Бонус к броскам атаки и уровень ЗТІLL WATER З світ то 10 rounds to extend the effect for an hour Уровень STILL WATER З Світ waters within 30ft, reducing swim DCs by your level Perform for 10 rounds to extend the effect for an hour Уровень Панка потрясение у враго в радиусе 30фт Уровень К ПОЛВИГАМ МАКС. ЦЕЛЕЙ ВЗЯТЬ 10 ВЗЯТЬ 20 В ДЕНЬ Взято 20 Сегодня В Вазававает потрясение у враго в радиусе 30фт Уровень К ПОЛВИГАМ МАКС. ЦЕЛЕЙ 14 Противники испутаны выступлением и убетают Уровень На Ковенитанной в ремении справник испутаны выступлением и убетают Уровень НДОКНОВЕНИЕ ГЕРОИЧНОСТИ МАКС. ЦЕЛЕЙ 15 4 к ов семе спасброскам 14 к ов семе спасброскам 19 Возможность выбрать 10 в любом навыке ОКПОКАИВАЮНЕЯ ВПОЗИПИЯ 4 к ов семе спасброскам 14 к ов семе спасброскам 14 к ов семе спасброскам 14 к ов семе спасброскам 19 Возможность выбрать 10 в любом навыке ОКОКОМ В оботом на выступлением и убетают Уровень НДОКНОВЕНИЕ ГЕРОИЧНОСТИ МАКС. ЦЕЛЕЙ 15 4 к ов семе спасброскам 14 к ов семе спасброскам 14 к ов семе спасброскам 19 Возможность выбрать 10 в любом навыке ОКОКОМ В оботом на выступлением и убетают Уровень ВДОХНОВЕНИЕ ГЕРОИЧНОСТИ МАКС. ЦЕЛЕЙ 15 4 к ов семе спасброскам 16 Возможность выбрать 10 в любом навыке Уровень ВДОХНОВЕНИЕ ГЕРОИЧНОСТИ МАКС. ЦЕЛЕЙ 15 1 к оботом на выступлением и убетают ОКОКОМ В осетом на устаности, спабости и потрясения ОКОКОМ В осетом на устаности, спабости и потрясения ОКОКОМ В оботом на выступлением и убетают ОКОКОМ В осетом на устаности оботом на выбрать 10 в любом навыке ОКОКОМ В осетом на устаности оботом на выбрать 10 в любом навыке ОКОКОМ В осетом на устаности оботом на выбрать 10 в любом навыке ОКОКОМ В осетом на уста		ВЫСТУПЛЕ	RNH.								
ОТВЛЕЧЕНИЕ Противостояние магическим эффектам, основанным на зрении. ОЧАРОВАНИЕ Уровень МАКС. ЗРИТЕЛЕЙВАРА — ÷ 3 (Округлять вверх) ВООДУШЕВЛЕНИЕ † Бонуе против эффектов очарования и принуждечиваней Бонуе к броскам атаки и урона ЗРОВЕНЬЯТЕТЕТНЕТО ТО ПОТИВНЕТИ В Вониз арріве to saving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone Волиз арріве to Saving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone Волиз арріве to Saving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone Волиз арріве to Saving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone Волиз арріве to Saving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone Волиз арріве to Saving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone Волиз арріве to Saving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone Волиз арріве to Saving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone Волиз арріве to Saving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone Волиз арріве to CMD against grapple, overrun or throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone Волиз арріве to Saving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone Волиз арріве to Saving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone Волиз арріве to Saving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone Волиз арріве to Saving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone Волиз арріве to Saving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone Волиз арріве to Saving throws against air and water effects, and any eff		fatique, nausea an	d sickness.					– 6			
ОТВЛЕЧЕНИЕ Противостоямия магическим эффектам, основанным на зрении. Союзинки в 30фт применяют бросок Выступления вместо своето МАКС. ЗРИТЕЛЕБАРДА — ÷ 3 (Округлять вверх) ВООДУШЕВЛЕНИЕ + Бонус к броскам атаки и урона Уровень Выступления магическим эффектов очарования и принуждения в барда уровень ЗТІLL WATER 3 Реготт бот 10 rounds to extend the effect for an hour Уровень НЕНИЕ В Вызывает потрасение у врагов в радиусе 30фт Уровень ПРОЗВЕК ПОДВИГАМ МАКС. ЦЕЛЕЙ 2 × (а10 + ВЫН) временных очков задровья, 5 Вали заррієє to saving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone Волиз аррієє to saving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone Волиз аррієє to saving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone Волиз аррієє to staving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone Волиз аррієє to staving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone Волиз аррієє to saving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone Волиз аррієє to staving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone Волиз аррієє to staving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone Волиз аррієє to staving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone Волиз аррієє to staving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone Волиз аррієє to saving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone Волиз аррієє to saving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone Волиз аррієє to saving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone Волиз арріє to saving throws against air and water effects, and a	Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw							_ 📙	<u></u>		
ООЧАРОВАНИЕ Уровень МАКС. ЗРИТЕЛЕ[Барда — ÷ 3 (Округлять вверх) ВООДУШЕВЛЕНИЕ + Бонус против эффектов очарования и принужденуваень Бонус к броскам атаки и урона Уровень Салым макта with 100 гибет и потрясения В вызывает потрясение у врагов в радиусе 30фт Уровень ПРИЗЫВ К ПОДВИТАМ МАКС. ЦЕЛЕЙ 9 2 × (410 + ВЫН) временных очков здоровья, 5 день 12 Силать состояния устаности, слабост и и потрясения Уровень ТРЕВОЖНАЯ МЕЛОДИЯ 14. Противники испутаны выступлением и убегают Уровень НД Противники испутаны выступлением и убегают Уровень НД Противники испутаны выступлением и убегают Уровень 10 Уровень НД Противники испутаны выступлением и убегают Уровень 15 Н 4 к К В весм сласброскам + 4 к В весм за выступлением и убетают Уровень Том от сласброскам + 4 к В весм сласброскам + 4											
МАКС. ЗРИТЕЛЕЙВАРДА ВООДУШЕВЛЕНИЕ Вонус против эффектов очарования и принуждения Вонус к броскам атаки и урона ЗНАНИЯ Вонус к броскам атаки и урона ЗНАНИЯ Вонус против эффектов очарования и принуждения Вонус к броскам атаки и урона ЗРОВВЕНЬ Уровень STILL WATER ЗРОВВЕНЬ ЗРОВВЕНЬ ЗРОВВЕНЬ ЗРОВВЕНЬ ЗВОП ЗВЯТЬ 10 Волиз арріїєв to saving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone Волиз арріїєв to saving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone Волиз арріїєв to saving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone Волиз арріїєв to saving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone Волиз арріїєв to saving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone Волиз арріїєв to saving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone Волиз арріїєв to saving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone Волиз арріїєв to saving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone Волиз арріїєв to saving throws against air and water effect that may trip, slip or knock prone Волиз арріїє to saving throws against air and water effect that may trip, slip or knock prone Волиз арріїє to saving throws against air and water effect that may trip, slip or knock prone Волиз арріїє to saving throws against air and water effect that may trip, slip or knock prone Волиз арріїє to saving throws against air and water effect that may trip, slip or knock prone Волиз арріїє to saving throws against air and water effect that may trip, slip or knock prone Волиз арріїє to saving throws against air and water effect that may trip, slip or knock prone Волиз арріїє to saving throws against air and water effect that may trip, slip or knock prone Волиз арріїє to saving throws against air and water	Союзники в 30фт пр	гическим эффек [.] рименяют бросок	там, основанным на зрении : Выступления вместо своег	0 011404			WOR	LD TR	AVELLER	#	
MAKC. ЗРИТЕЛЕЙАРДА = ÷ 3 (Округлять вверх) ВООДУШЕВЛЕНИЕ † Бонус против эффектов очарования и принуждечувавень фонус корос короскам атаки и урона Уровень ЗТІ. L. WATER Сали waters within 30ft, reducing swim DCs by your level 3 Perform for 10 rounds to extend the effect for an hour Уровень ПРИЗЫВ К ПОДВИГАМ МАКС. ЦЕЛЕЙ 9 2 × (d10 + ВЫН) временных очков здоровья, 5 ба ограничений 12 Снять состояния усталости, слабости и потрясения Уровень УСПОКАИВАЮЩЕЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ 10 Намесовое Лечение Серьёзных Рашений 11 Снять состояния усталости, слабости и потрясения Уровень ТРЕВОЖНАЯ МЕЛОДИЯ 14 Противники испутаны выступлением и убетают 15 + 4 ко всем сласброскам + 4 к КБ 19 Волиз аррієє to Saving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone Bonus applies to CMD against grapple, overrun or trip ** ** ** ** ** ** ** ** **	ОЧАРОВАНИЕ	Уровень					П	рочее			
BOOДУШЕВЛЕНИЕ + Бонус против эффектов очарования и принуждечубавень - Бонус против эффектов очарования и принуждечубавень - Бонус к броскам атаки и урона - Вопиз applies to Saving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone Bonus applies to CMD against grapple, overrun or trip - Дали waters within 30ft, reducing swim DCs by your level - Perform for 10 rounds to extend the effect for an hour - Yposeeнь WHISTLE THE WIND - G Gust Of Wind; play for 5 rounds to extend for 1 minute - Yposeeнь Панихида Погибели - Bызывает потрясение у врагов в радиусе 30фт - Yposeeнь - 10 - Yposeeнь - Yposeeнь - YCIIOKANBA КПОДВИГАМ МАКС. ЦЕЛЕЙ - 10 - Yposeeнь - Yposeeнь - Yposeeнь - YciioKanba КПОДВИГАМ - 10 - Yposeeнь	макс. зрителя	Е й Барда					2)+			I	
ВООДУШЕВЛЕНИЕ # Бонус против эффектов очарования и принуж деужвень Бонус к броскам атаки и урона 2 #2 Bonus applies to saving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone 3 Perform for 10 rounds to extend the effect for an hour Уровень WHISTLE THE WIND 6 Gust of Wind; play for 5 rounds to extend for 1 minute Уровень ПАНИХИДА ПОГИБЕЛИ 8 Вызывает потрясение у врагов в радиусе 30фт Уровень Изильный выступлением и убегают 2 Уровень Изильный выступлением и убегают Уровень Изильный выступлением и убегают 10 Применять любой навык без подготовки Уровень ВДОХНОВЕНИЕ ГЕРОИЧНОСТИ МАКС. ЦЕЛЕЙ 10 Волиз аррlies to saving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone # 4 к кБ **AMMUЛЬЯР **PAHИТЕЛЬ ЗНАНИЙ **SEA LEGS Bonus applies to saving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone # 4 КВ **PAHИТЕЛЬ ЗНАНИЙ **STAL USA **BONUS applies to saving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone # 4 КВ **PAHИТЕЛЬ ЗНАНИЙ **POBENЬ **BORNAUЛЬЯР **PAHИТЕЛЬ ЗНАНИЙ **POBENЬ **	=	÷ 3	(Округлять вверх)		\	•					
## Бонус против эффектов очарования и принуждения бонус к броскам атаки и урона Уровень STILL WATER 3 Perform for 10 rounds to extend the effect for an hour Уровень WHISTLE THE WIND 6 Gust of Wind; play for 5 rounds to extend for 1 minute Уровень ПАНИХИДА ПОГИБЕЛИ 8 Вызывает потрясение у врагов в радиусе 30фт Уровень УСПОКАИВАЮЩЕЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ 12 Снать состояния усталости, слабости и потрясения Уровень УСПОКАИВАЮЩЕЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ 12 Снать состояния усталости, слабости и потрясения Уровень ТРЕВОЖНАЯ МЕЛОДИЯ 14 Противники испутаны выступлением и убегают 15 Н 4 к ов всем спасброскам + 4 к к ов всем спасброскам	воолушевлен	NE	(======================================	×				SEA L	LEGS	#	
Уровень STILL WATER 3 Perform for 10 rounds to extend the effect for an hour УровеньWHISTLE THE WIND 6 Gust Of Wind; play for 5 rounds to extend for 1 minute Уровень ПРИЗЫВ К ПОДВИГАМ МАКС. ЦЕЛЕЙ 9 2 × (d10 + ВЫН) временных очков эдоровья, 5 2 × (d10 + ВЫН) временных очков эдоровья, 5 2 × (d10 + ВЫН) временных очков эдоровья, 5 2 × (д10 + ВЫН) временных очков эдоровья, 5 2 × (д10 + ВЫН) временных очков эдоровья, 5 3 × Оровень УСПОКАИВАЮЩЕЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ 12 Снять состояния усталости, слабости и потрясения Уровень ТРЕВОЖНАЯ МЕЛОДИЯ 14 Противники испутаны выступлением и убегают Уровень ВДОХНОВЕНИЕ ГЕРОИЧНОСТИ МАКС. ЦЕЛЕЙ 15 + 4 ко всем спасброскам + 4 к КБ	Бо		ктов очарования и принужд	ения	+4						
уровень Calm waters within 30ft, reducing swim DCs by your level Perform for 10 rounds to extend the effect for an hour Уровень WHISTLE THE WIND 6 Gust 0f Wind; play for 5 rounds to extend for 1 minute Уровень ПРИЗЬВ К ПОДВИГАМ МАКС. ЦЕЛЕЙ 9 2 × (d10 + ВЫН) временных очков здоровья, 5 день Руки Руровень 12 катаке, + 1 к спасам стойкости Уровень УСПОКАИВАЮЩЕЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ 12 Снять состояния усталости, слабости и потрясения Уровень ТРЕВОЖНАЯ МЕЛОДИЯ 14 Противники испутаны выступлением и убегают Уровень ВДОХНОВЕНИЕ ГЕРОИЧНОСТИ МАКС. ЦЕЛЕЙ 15 + 4 к в всем спасброскам + 4 к к Б	Бонус к броскам атаки и урона				2 Ronus applies to CMD against						
Уровень VCIIOKAUBAOILEE BICTYILIEHUE 12 Сиять состояния усталости, слабости и потрясения Уровень Тревожная мелодия 14 Противники испуганы выступлением и убегают 15 Н 4 ко всем спасброскам 16 Омень САLL THE STORM Уровень CALL THE STORM Уровень CALL THE STORM Уровень Wind, play for 5 rounds to extend for 1 minute Уровень Wind, play for 5 rounds to extend for 1 minute Уровень Вызто 20 Сегодня ВЗЯТЬ 10 ВЗЯТЬ 20 В ДЕНЬ Взято 20 Сегодня Без ограничений в день Мастер на Все Руки Уровень Треминий испуганы выступлением и убегают Уровень ВДОХНОВЕНИЕ ГЕРОИЧНОСТИ МАКС. ЦЕЛЕЙ 19 Возможность выбрать 10 в любом навыке	уровень STILL WAT	ER			+2				151		
6 Gust Of Wind; play for 5 rounds to extend for 1 minute 2 УровеньПАНИХИДА ПОГИБЕЛИ 8 Вызывает потрясение у врагов в радиусе 30фт ХРАНИТЕЛЬ ЗНАНИЙ Уровень ПРИЗЫВ К ПОДВИГАМ МАКС. ЦЕЛЕЙ 99 2 2 x (d10 + ВЫН) временных очков здоровья, 5 2 x (атон + 2 к атаке, + 1 к спасам стойкости ВЗЯТЬ 10 ВЗЯТЬ 20 В ДЕНЬ Взято 20 Сегодня Без ограничений в день Уровень Успокаивающее выступление Массовое Лечение Серьёзных Ранений 12 Массовое Лечение Серьёзных Ранений 10 Уровень 10 Применять любой навык без подготовки МАСТЕР НА ВСЕ РУКИ Уровень ТРЕВОЖНАЯ МЕЛОДИЯ 14 Противники испуганы выступлением и убегают 15 4 к к Б На ко всем спасброскам + 4 к к В Возможность выбрать 10 в любом навыке				×			¢	РАМИ	льяр	*	
6 Gust Of Wind; play for 5 rounds to extend for 1 minute 2 УровеньПАНИХИДА ПОГИБЕЛИ 8 Вызывает потрясение у врагов в радиусе 30фт ХРАНИТЕЛЬ ЗНАНИЙ Уровень ПРИЗЫВ К ПОДВИГАМ МАКС. ЦЕЛЕЙ 99 2 2 x (d10 + ВЫН) временных очков здоровья, 5 2 x (атон + 2 к атаке, + 1 к спасам стойкости ВЗЯТЬ 10 ВЗЯТЬ 20 В ДЕНЬ Взято 20 Сегодня Без ограничений в день Уровень Успокаивающее выступление Массовое Лечение Серьёзных Ранений 12 Массовое Лечение Серьёзных Ранений 10 Уровень 10 Применять любой навык без подготовки МАСТЕР НА ВСЕ РУКИ Уровень ТРЕВОЖНАЯ МЕЛОДИЯ 14 Противники испуганы выступлением и убегают 15 4 к к Б На ко всем спасброскам + 4 к к В Возможность выбрать 10 в любом навыке	Уровень WHISTLF Т	HE WIND		Уровень							
8 Вызывает потрясение у врагов в радиусе 30фт Уровень ПРИЗЫВ К ПОДВИГАМ МАКС. ЦЕЛЕЙ 9			to extend for 1 minute								
Вызывает потрясение у врагов в радиусе 30фт Уровень ПРИЗЫВ К ПОДВИГАМ МАКС. ЦЕЛЕЙ 2 × (d10 + ВЫН) временных очков здоровья, 5 2 × (d10 + ВЫН) временных очков здоровья, 5 ВЗЯТЬ 10 ВЗЯТЬ 20 В ДЕНЬ Взято 20 Сегодня Без ограничений в день МАСТЕР НА ВСЕ РУКИ Уровень 10 Уровень Сациан и потрясения Уровень ВДОХНОВЕНИЕ ГЕРОИЧНОСТИ МАКС. ЦЕЛЕЙ 15 14 к овсем спасброскам + 4 к к б Уровень Сациан В выступлением и убегают 19 ВЗЯТЬ 10 ВЗЯТЬ 10 ВЗЯТЬ 20 В ДЕНЬ Взято 20 Сегодня Вез ограничений в день Применять любой навык без подготовки Уровень 10 Уровень 10 Возможность выбрать 10 в любом навыке	Уровен ь ПАНИХИ ДА	А ПОГИБЕЛИ		7	_	-	XDVH.	итепі	ь знаний		
Уровень Розвиный к подвигам макс. целей 9 2 × (d10 + вын) временных очков здоровья, 5 Без ограничений в день Без ограничений в день Уровень Успокаивающее выступление массовое Лечение Серьёзных Ранений 12 Мастер на все руки Уровень Тревожная мелодия 14 Противники испуганы выступлением и убегают Применять любой навык без подготовки Уровень ВДОХНОВЕНИЕ ГЕРОИЧНОСТИ макс. целей 15 + 4 ко всем спасброскам + 4 к КБ Уровень САLL THE STORM На ко всем спасброскам + 4 к КБ	8 Вызывает пот	трясение у врагов	з в радиусе 30фт		ВЗЯТЬ 10						
9 2 × (d10 + ВЫН) временных очков здоровья, 2 + 2 к атаке, + 1 к спасам стойкости в день Уровень УСПОКАИВАЮЩЕЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ 12 Массовое Лечение Серьёзных Ранений Снять состояния усталости, слабости и потрясения Уровень 10 Применять любой навык без подготовки Уровень ТРЕВОЖНАЯ МЕЛОДИЯ 14 Противники испуганы выступлением и убегают 16 Уровень 16 Уровень ВДОХНОВЕНИЕ ГЕРОИЧНОСТИ МАКС. ЦЕЛЕЙ 19 Возможность выбрать 10 в любом навыке 15 + 4 ко всем спасброскам + 4 к КБ	уровень ПРИЗЫВ К	к подвигам	макс. целей								
Уровень УСПОКАИВАЮЩЕЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ 12 Массовое Лечение Серьёзных Ранений Снять состояния усталости, слабости и потрясения 10 Применять любой навык без подготовки Уровень ТРЕВОЖНАЯ МЕЛОДИЯ 14 Противники испуганы выступлением и убегают 16 Уровень 16 Уровень 15 + 4 ко всем спасброскам + 4 к КБ На к КБ МАСТЕР НА ВСЕ РУКИ Уровень 10 Уровень 10 Уровень 10 Уровень 10 Уровень 10 Уровень 16 Уровень 19 Возможность выбрать 10 в любом навыке		2 × (d10 + В Ь +2 к атаке. +	•IH) временных очков здор 1 к спасам стойкости	звья,	в день						
Массовое Лечение Серьезных Ранении Снять состояния усталости, слабости и потрясения Применять любой навык без подготовки Уровень ТРЕВОЖНАЯ МЕЛОДИЯ 14 Противники испуганы выступлением и убегают Все навыки считаются классовыми Уровень 15 + 4 ко всем спасброскам + 4 к КБ Уровень САLL THE STORM Романия применять любой навык без подготовки Применять любой навык без подготовки Уровень 16 Все навыки считаются классовыми Уровень 19 Возможность выбрать 10 в любом навыке	VCHOVAMP			Ĭ,			MACT	EP HA	ВСЕ РУКИ	<u>, </u>	
Уровень ТРЕВОЖНАЯ МЕЛОДИЯ 14. Противники испуганы выступлением и убегают Уровень ВДОХНОВЕНИЕ ГЕРОИЧНОСТИ МАКС. ЦЕЛЕЙ 15. + 4 ко всем спасброскам + 4 к КБ Уровень САLL THE STORM	Maccoboe Jieu	чение Серьезных	Ранении		Πραμφηστη μορού παθηκ ρόα πουτοτοβκα						
Уровень ТРЕВОЖНАЯ МЕЛОДИЯ 14 Противники испуганы выступлением и убегают Уровень ВДОХНОВЕНИЕ ГЕРОИЧНОСТИ МАКС. ЦЕЛЕЙ 15 + 4 ко всем спасброскам + 4 к КБ Уровень CALL THE STORM	Снять состоя	ния усталости, сл	абости и потрясения								
Уровень ВДОХНОВЕНИЕ ГЕРОИЧНОСТИ МАКС. ЦЕЛЕЙ 19 Возможность выбрать 10 в любом навыке 15 + 4 ко всем спасброскам + 4 к КБ + 4 к КБ Уровень САLL THE STORM			IOUMON IN VEOLOTO								
15 + 4 KO BCEM CHACOPOCKAM + 4 K KD			-		· Poorsonulooti bilikaati 10 b biokors liobi iko						
+ 4 κ Kδ y _{pobehb} CALL THE STORM		ние героичі	ности МАКС. ЦЕЛЕИ	19		- 22109410					
Уровень CALL THE STORM	15		пасороскам								
Control Water Control Water Control Winds	уровень CALL THE S	STORM									
18 Control Water, Control Weather, Control Winds or Storm of Vengeance; play for (spell level) rounds.	Lontrol water,	Control Weather, C									

Уровень**СМЕРТЕЛЬНОЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ**20 Заставляет врага умереть от смеха или печали