NPC

Call Down The Legends

Raça: Human (construct)

BOM LEAL CAÓTICO MAL

MASCULINO FEMININO

Habilidades

	Pontos de Habilidade	Modificador de Habilidade	Bônus Temp
FOR	20	+5	
DES	13	+1	
CON	20	+5	
INT	8	-1	
SAB	10	0	
CAR	12	+1	

Modificador de Habilidade = Valor Total de Habilidade / 2 - 5

EQUIPAMENTO

Masterwork studded leather armour

Patrimônio

Iron mask

Patrimônio

Patrimônio

Inventario

Classe: Barbaro

Nível: 4

PERÍCIAS

Perícias			+3	Graduações	Outros
Acrobacia	6	1	X	2	
Avaliar	-1	-1	☐	-	
Blefar	1	1	☐	-	
Escalar	10	5	X	2	
Diplomacia	1	1	☐	-	
Desabilitar Dispositivo	1	1	☐	-	
Disfarçar	1	1	☐	-	
Arte da Fuga	1	1	☐	-	
Voar	1	1	☐	-	
Adestrar Animal	1	1	X	-	
Curar	0	0	☐	-	
Intimidar	8	1	X	4	
Lingüística	0	-1	☐	1	
Percepção	7	0	X	4	
Montaria	8	1	X	4	
Sentir Motivação	0	0	☐	-	
Prestidigitação	1	1	☐	-	
Arte da Magia	-1	-1	☐	-	
Furtividade	1	1	☐	-	
Sobrevivência	4	0	X	1	
Nadar	10	5	X	2	
Use Magical Device	1	1	☐	-	
			☐	-	
			☐		
			☐		
			☐		
			☐		

NOTAS

+4 em saltar

CURA

PONTOS DE VIDA: 46 pv

Ferimentos/ pv

☐ Morrendo ☐ Estável

não letal pv

☐ Inconciente

COMBATE

INICIATIVA = BÔNUS +1 + DES +1 + Outros

BASE DE ATAQUE +4 | ATAQUE TEMP + | Dano Temporário +

VELOCIDADE m m² | com Armadura m m² | Deslocamento Temporário m m²

Nadar m m² | Voar m m² | Escalar m m²

MANOBRAS DE COMBATE

MANOBRA DE COMBATE BÔNUS +9 = Base de Ataque + +5 + Modificador de Tamanho + Outros

MANOBRA DE COMBATE DEFENCIVA 19 = 10 + Base de Ataque + +5 + +1 + Modificador de Tamanho + Modificador de Deflexão +1 + Outros -2 | Bônus Moral +

ATAQUES

Masterwork greatclub

Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m²	+10	d10+7	× 2
m m²			
m m²			

Munição #

DEFESA

CLASSE DE ARMADURA 13 = 10 + DES +1 + Armadura +3 − Modificador de Tamanho + Outros -1

DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA 12 = 10 / + +3 − + -1

TOQUE CLASSE DE ARMADURA 10 = 10 + DES +1 / − + -1

CA Temporária: CA | Resistência Mágica: | Redução de Dano: /

TESTES DE RESISTÊNCIA

	Teste Base	Outros	Temporário
Fortitude Resistência +9 = CON +5 + +4 +			
REFLEXO RESISTÊNCIA +2 = DES +2 + +1 +			
VONTATE RESISTENCIA +3 = SAB 0 + +1 + +2			

☐ Evasão ☐ Resistência

Habilidades de Combate

Intimidating glare: shaken for 1d4rds + 1rd for every 5 points by which you beat his DC

Roused anger

EFEITOS