

Игрок

Кампания

ОПЫТ

ХАРАКТЕРИСТИКИ

	Значение Хар-ки	Бонус Вещей	Модиф. Хар-ки	Врем. Бонус	Временные Модиф.
СИЛ			СИЛ		СИЛ
ЛОВ			ЛОВ		ЛОВ
ВЫН			ВЫН		ВЫН
ИНТ			ИНТ		ИНТ
МУД			МУД		МУД
ХАР			ХАР		ХАР

Модификатор = (Значение хар-ки - 10) ÷ 2 (Округление вниз)

ЧЕРТЫ

ОБЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ

ЯЗЫКИ

ПЕРСОНАЖ

Имя

Раса

Пол

Модиф. Размера

КЛАССЫ

Навыков

Кость хитов

Уровень

Изменение Уровня

НАВЫКИ

Макс Рангов

Без подготовки

= ECL +3

Бонус Навыка

Классовые Навыки

Ванги

Расовые, Черты, Прочее Синергия

1

2

3

4

5

1

2

3

4

5

Класс

Навык

Кость

Уровень

Изменение

Знание - ИНТ

Ремесло - ИНТ

Профессия - МУД

Представление - ХАР