Ш	NIC	ELE I	DRI	IID L	vello	×	INCAN	TESIMI :	PREPAR <i>A</i>	ATI	*
, 0	146				ivello						
		Livello da Druido		_ 2 = F							
×			DRUI		atica —			0			
Livello			della natu								
da Druid 1	0		noscenza a selvatic	a (Natura) e So ca	pravvivenza						
		Migliora l'atteggiamento di un animale									
2		Jungle Guardian Bonus in jungle terrain						1			
\vdash		Woodland Stride Muoversi attraverso il sottobosco alla velocità normale senza subire danni									
3					sco alla velocità						
\vdash		Torrid Endurance									
4		Endure hot; +4 against disease and exceptional abilities of animals and magical beasts Wild Shape Trasformazione in un animale piccolo o medio									
4	Ш							2			
\vdash			ormazione in un animale piccolo o medio								
9		Immunita ai veieno Immune a tutti i tipi di veleno									
13			ant Sentinal								
-		Cast tree shape at will Corpo senza tempo						3			
15				nemmeno magi	camente						
		IN	CANT	ESIMI	-						
CD TS			Inc.	= Inc.	t Inc.						
Incantes	imi		al Giorno) Base	Bonus ~			4			
		0			SAG SAG SAG SAG SAG						
		1									
		2									
		3						5			
		4									
		5									
		6									
		7						6			
		8									
		9		J							
CD Salve	ezza In	c. = 10 + :	SAG + Liv	v. Incantesimo							
Concentr	azion	e	=	SAG +	Livello incantato	or <u>e</u> 🗆 🗆		7			
*	LE	GAME	CON	LA NATU	RA 🗾						
□ COMPAGNO ANIMALE X DOMINIO											
Poteri Cor	ncessi				Poteri Concessi			8			
					Livello						
Livello											
								9			
Us al					Usi al giorno		DEDGAMENT			POZIONI	
*	1	EMPA1	ΓIA SE	ELVAGGIA		*	PERGAMENE		*	POZIONI	
BONUS EMPATI	Δ SEL	VAGGIA	Li	ivello da Druido	o Varie						
			AR +								
JUNGLE		JUNG	LE GU	ARDIAN							
BONUS Livello da Druido											
= ÷2											
Bonus to Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth											
and Surviv	al whil	, ,		LVATICA							
	Vol	te al giorr		Usato o	aai						
	701	ar groff									