

EIDGEBUNDENER PALADIN

DER DOMÄNE



Paladin-
stufe

Paladin-
stufe - 3 = Zauber-
stufe

BÖSES ENTDECKEN

Als Bewegungsaktion Böses entdecken bei Kreatur/Gegenstand innerhalb 18m
Entdeckt keine anderen bösen Gesinnungen in der Nähe.

PURE OF MIND

Stufe +4 bonus to saves against charm effects and figments.

Stufe

2

CH

Bonus to
Will saves

AURA

Stufe

3

AURA DER TAPFERKEIT

Immun gegen Furchteffekte, auch magische.

Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Furchteffekte.

Stufe

11

AURA DER GERECHTIGKEIT

Verbrauche 2x Niederstrecken um Verbündeten

Niederstrecken zu ermöglichen. Der Bonus hält für 1 Minute, muss aber in der ersten Runde verwendet werden-

Stufe

14

AURA DES GLAUBENS

Waffen gelten als gut gesonnen, gegen SR.

Stufe

17

AURA DER RECHTSCHAFFENHEIT

Erhalte Schadensreduzierung 5/Böses.

Immun gegen Zauber der Schule Verzauberung: Zwang.

Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe

GÖTTLICHE GESUNDHEIT

Stufe

3

Immun gegen alle Krankheiten, auch magische.

POSITIVE ENERGIE FOKUSSIEREN

Stufe

4

Positive Energie fokussieren verbraucht zwei
Anwendungen des Handauflegens

ENERGIE
WURF

Paladin-
stufe

Sonstiges

$$\boxed{\text{W6}} = \left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{Sonstiges}$$

(aufrunden)

WIL
SG RETTUNGSWURF

Paladin-
stufe

$$\boxed{\text{W6}} = 10 + \left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{CH}$$

(abrunden)

GÖTTLICHER BUND

Stufe

5

☐ REITTIER

☐ WAFFE

Name

Art

☐ Heute
beschworen

Weitere Verbesserungen

ZAUBER

RW gegen
Zauber

Zauber
pro Tag

= Grund-
zauber

+ Bonuszauber
CH

	1			
	2			
	3			
	4			

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration

$$\boxed{\text{W6}} = \text{CH} + \text{Zauber-
stufe}$$

GELÜBDE

Oath of Chastity

VERHALTENSKODEX

Never engage in a romantic relationship or a sexual act.

BÖSES NIEDERSTRECKEN

GEGNER
PRO TAG

Paladin-
stufe

Sonstiges

Gegner
Heute

$$\boxed{\text{W6}} = \left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{3} \right) + \text{Sonstiges}$$

(aufrunden)

☐
☐
☐

ANGRIFF
BONUS

Sonstiges

ABLENKUNG
BONUS

Sonstiges

$$\boxed{\text{W6}} = \text{CH} + \text{Sonstiges}$$

$$\boxed{\text{W6}} = \text{CH} + \text{Sonstiges}$$

Ein erfolgreicher Angriff mit Böses niederstrecken
umgeht jedwede Schadensreduzierung

Beim ersten niederstreckenden Angriff gegen einen bösen Externar,
bösen Drachen oder Untoten
wird der Bonus Böses niederstrecken verdoppelt

SCHADEN
BONUS

Paladin-
stufe

Sonstiges

SCHADEN GEGEN BÖSES-
BONUS

Paladin-
stufe

Sonstiges

$$\boxed{\text{W6}} = \text{Paladin-stufe} + \text{Sonstiges}$$

$$\boxed{\text{W6}} = \left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) \times 2 + \text{Sonstiges}$$

HANDAUFLAGEN

ANZAHL
PRO TAG

Paladin-
stufe

Sonstiges

Heute verwendet

$$\boxed{\text{W6}} = \left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{CH} + \text{Sonstiges}$$

(abrunden)

☐
☐
☐

Stufe

2

HEILT
TREFFERPUNKTE

Paladin-
stufe

Sonstiges

$$\boxed{\text{W6}} = \left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{Sonstiges}$$

(abrunden)

Stufe

3

GNADEN

12

6

15

9

18

VORBEREITETE ZAUBER

☐ Zielsicherer Schlag

☐

☐

1

☐

☐

☐

☐ Acute sense

☐

☐

2

☐

☐

☐

☐ Touch of idiocy

☐

☐

3

☐

☐

☐

☐ Spell immunity

☐

☐

4

☐

☐

☐

PURE OF BODY

Stufe

8

50% chance of reducing any sneak attack or critical hit to a normal hit.

HEILIGER STREITER

Erhöhe Schadensreduzierung auf 10/Böses.

Stufe

20

Wenn mit Böses niederstrecken ein böser Externar getroffen wird, wird dieser Ziel des Zaubers Verbannung.
Der Effekt des Niederstreckens endet sofort nach dieser Attacke.

Höchst mögliche Heilung beim Fokussieren von positiver Energie und Handauflegen.