

GUIDE

(RANGER)

Livello
da Ranger

Livello
Bonus

+

STILE DI COMBATTIMENTO

RANGER'S FOCUS

FOCUS
BONUS

Livello
da Ranger

+

$$= (\div 5) \times + 2$$

(per eccesso)

Bonus to attack and damage applies against chosen subject

FOCUS
SUBJECTS
PER DAY

Livello
da Ranger

Varie

Focus
Subjects
Today

□ □ □
□ □ □
□ □ □

$$= (\div 3) +$$

(per eccesso)

AMBIENTI PRESCELTI

Livello

○

BONUS AMBIENTE PRESCELTO+2 4 6 8

3

■ □ □ □

8

□ □ □ □

13

□ □ □

18

□ □

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS
EMPATIA SELVAGGIA

Livello
da Ranger

Varie

□ □ □ □

= CAR +

+

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un animal

SEGUIRE TRACCE

Livello
da Ranger

Bonus
Sopravvivenza

Seguire tracce

$$= (\div 2) +$$

INCANTESIMI

Livello

4

Livello
da Ranger

- 3 =

Livello
Incantatore

□ □ □ □

CD TS
Incantesimi

Inc.
al Giorno

=

Inc.
Base

+

Inc. Bonus
SAG

1

2

3

4

□ □ □ □

□ □ □ □

□ □ □ □

□ □ □ □

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione

□ □ □ □

= SAG +

Livello
incantatore

BACCHETTE

CARICHE

#

□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □

CARICHE

#

□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □

CARICHE

#

□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □

CARICHE

#

□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □

CARICHE

#

□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □

PERGAMENE

POZIONI