

DETETIVE (BARDO)

Nível de
Bardo

MAGIAS

Magias Conhecidas	Magias de Resistência CD	Magias por dia	=	Base Magia	+ Magias Bônus
		0			CAR -4 CAR -8 CAR -12
		1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

FALHA ARCANA LIMIAR

% Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de Falha Arcana.

PERFORMANCE DE BARDO

DURAÇÃO POR DIA

Nível de
Bardo

Outros

$$\text{rds} = 2 + \left(\frac{\text{Nível de Bardo}}{2} \times 2 \right) + \text{CAR} +$$

Rodadas Hoje ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

VONTADE RESISTÊNCIA

Nível de Bardo

$$= 10 + \left(\frac{\text{Nível de Bardo}}{2} \right) + \text{CAR}$$

Nível 7 Começar ou trocar uma performance de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.

ATUAÇÃO

MÚSICA DE PROTEÇÃO

Anula efeitos mágicos que dependem de som. Aliados em 9m usam teste de Performance em vez de resistências

DISTRAÇÃO

Anula efeitos mágicos que dependem de visão. Aliados em 9m usam teste em Performance no lugar de resistências

FASCINAR

Nível de
Bardo

MÁXIMA AUDIÊNCIA

$$= \frac{\text{Nível de Bardo}}{3} \quad (\text{Arredonda para Cima})$$

CAREFUL TEAMWORK

Nível de Bardo

$$= \left(\frac{\text{Nível de Bardo}}{6} + 1 \right) \div 6$$

Bonus to Initiative, Perception and Disable Device to allies within 30ft, for up to an hour. Allies must see and hear you for 3 rounds.

INSPIRAR COMPETENCIA

Nível 3 + ☐

SUGESTÃO

Nível 6 Sugere ações à uma criatura já fascinada

MARCHA FÚNEBRE

Nível 8 Faz com que inimigos em 9m fiquem abalados

TRUE CONFESSION

Nível 9 Em um testes de Sentir Motivação bem sucedido, releva mentiras e encantamentos.
Perform for: 9 3 turnos 15 2 turnos 20 1 turno

PERFORMANCE SUÁVE

Nível 12 Curar Ferimentos Graves em Massa
Remove as condições fadigado, enjoado e abalado

TOM ATERRORIZANTE

Nível 14 Inimigos ficam aterrorizados e fogem com sua apresentação

SHOW YOURSELVES

Nível 15 Enemies within 30ft are compelled to reveal themselves

SUGESTÃO EM MASSA

Nível 18 Sugere ações para criaturas já fascinadas

ATUAÇÃO MORTAL

Nível 20 Faz um inimigo morrer de alegria ou tristeza

MAGIAS CONHECIDAS

0

☐ Detectar Bem / Mal / Ordem / Caos

1

☐ ☐ ☐

☐ Zone of Truth

2

☐ ☐ ☐

☐ Arcane Eye

☐ Speak With Dead

☐ Speak With Plants

3

☐ ☐ ☐

☐ Discernir Mentiras

4

☐ ☐ ☐

☐ Olhos curiosos

☐ Stone Tell

5

☐ ☐ ☐

☐ Discernir Localização

☐ Encontrar o Caminho

☐ Grandes olhos curiosos

☐ Moment of Prescience

6

☐ ☐ ☐

EYE FOR DETAIL

CONHECIMENTO BÔNUS

Nível de
Bardo

Outros

$$= \left(\frac{\text{Nível de Bardo}}{2} \right) +$$

Apply this bonus to Knowledge (local), Perception, Sense Motive and Diplomacy checks to gather information

ARCANE INSIGHT

Nível Localize e desabilite armadilhas como um Ladino

2

+4

Bonus applies to saving throws against illusions, and caster level checks and saving throws to see through disguises

MESTRE DO CONHECIMENTO

Nível ESCOLHER 10

Usos ilimitados por dia

5

ESCOLHER 20 POR DIA

Escolher 20 Hoje

PAU PRA TODA OBRA

Nível Usar qualquer perícia como se você fosse treinado

10

Nível

16

Todas as habilidades são consideradas perícias de classe

Nível

19

Apto a receber 10 em qualquer perícia