MAGICAL CHILD VIGILANTE

CZARY									
	Czary Dziennie	= Czary Bazowe	Çzary Premiowe						
0			FFF						
1			7777						
2									
3									
4									
5									
6									
	0 1 2 3 4 5	Czary Dziennie O 1 2 3 4 5	Czary Dziennie = Czary Bazowe O						

ST Rz. Obr. = 10 + INT + Poziom Czaru

You must commune with your magical spirit guide for 1 hour each day to replenish your spells.

ARCANE SPELL FAILURE

THRESHOLD

-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		Magical children can wear
											0	%	i	light armour without risking
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		٠,	spell failure.

VIGILANTE TALENTS

oziom	
2	

Poziom

Poziom

Poziom		
12		

18

oziom	
20	

VIGILANTE IDENTITY

Vigilante name



DUAL IDENTITY

Knowledge checks of one of your identities do not reveal anything about the other, unless you have been unmasked.

Your two alignments must be within 1 step of each other.

Attempts to scry on you only work if your current identity is one known to the caster.

SEAMLESS GUISE

If suspected while in either identity, gain +20 to disguise checks to appear as your current identity.

TRANSFORMATION SEQUENCE

Transform in just 5 rounds, but with a visible and audible spectacle

Quick change social talent

Transform as a standard action, but with an impressive spectacle.

UNSHAKEABLE

Poziom	í		 	 	1	Vigilante Level bonus to resist
3	1	+	 	 	j	attempts to Intimidate

STARTLING APPEARANCE

Poziom On a successful surprise attack, target is treated as flat-footed for your round and takes -4 to attack you.

FRIGHTENING APPEARANCE

On a successful surprise attack, opt to demoralise enemies.

$$\frac{\text{Intimidate}}{\text{check DC}} = 10 + \frac{\text{Hit}}{\text{dice}} + WIS$$

Poziom Enemies within 10ft are shaken for 1rd + 1rd per 5 over the DC.

11 Target is also frightened unless they pass a will save.

WILL SAVE DC

Vigilante

= 10 + (

STUNNING APPEARANCE — Poziom

On a successful surprise attack, target must make a will save or be stunned until the end of your next turn.

VENGEANCE STRIKE

Spend up to five consecutive standard actions studying a target, each granting one of:

20	+4 to	attack
20	+3d6	damage

PRZYGOTOWANE CZARY Poziom 1 Poziom 5 Poziom 7 Poziom 9 Poziom 11 Poziom 15 Poziom 17 Poziom 17	١	SOCIAL IDENTITY	SOCIAL	
Poziom 1 Przygotowane czary Poziom 3 Poziom 5 Poziom 7 Poziom 7 Poziom 7 Poziom 11 Poziom 9 Poziom 11 Poziom 11 Poziom 15 Poziom 15 Poziom 15 Poziom 17 Poziom 17 Poziom 17 Poziom 17 Poziom 19 Poziom 19	Social	name	SUCIAL	
PRZYGOTOWANE CZARY Poziom 3 Poziom 5 Poziom 7 Poziom 7 Poziom 11 Poziom 13 Poziom 13 Poziom 15 Poziom 17 Poziom 17 Poziom 17 Poziom 17 Poziom 17 Poziom 19	l).	. ship.	SOCIAL TALENTS	1
PRZYGOTOWANE CZARY Poziom 3 Poziom 5 Poziom 7 Poziom 7 Poziom 11 Poziom 13 Poziom 13 Poziom 15 Poziom 17 Poziom 17 Poziom 17 Poziom 17 Poziom 17 Poziom 19	DOBRY			
PRZYGOTOWANE CZARY Poziom 3 Poziom 5 Poziom 7 Poziom 7 Poziom 11 Poziom 11 Poziom 11 Poziom 15 Poziom 17	CHAOTIC			
Poziom 3 Poziom 5 Poziom 7 Poziom 7 Poziom 7 Poziom 7 Poziom 11 Poziom 15 Poziom 17 Poziom 17	不	* *		
3 Poziom 5 Poziom 7 Poziom 7 Poziom 9 Poziom 11 Poziom 11 Poziom 13 Poziom 15 Poziom 17 Poziom 17 Poziom 17 Poziom 17 Poziom 17 Poziom 19		PRZYGOTOWANE CZARY		
Poziom 5 1				_
5	0		_ 3	_
5			_	
1			Poziom	
1			5	
Poziom 7 Poziom 9 Poziom 11 Poziom 11 Poziom 15 Poziom 15 Poziom 17				
7 Poziom Poziom 11 Poziom 11 Poziom 15 Poziom 17	1		Parious —	
Poziom Poziom 11 Company Compan				
Poziom 9 Poziom 11 Poziom 11 Poziom 15 Poziom 15 Poziom 15 Poziom 17 Poziom 17 Poziom 17 Poziom 17 Poziom 17				
2			_	
	2			
Poziom 11 Poziom 13 Poziom 13 Poziom 13 Poziom 15 Poziom 15 Poziom 17 Poziom 17 Poziom 17 Poziom 17 Poziom 17	4		-	
Poziom 11 Poziom 13 Poziom 13 Poziom 15 Poziom 15 Poziom 15 Poziom 17 Poziom 17 Poziom 17 Poziom 17			_	_
3				_
3			_ 11	
Poziom 13 Poziom 15 Poziom 17 Poziom 17 Poziom 17 Poziom 17 Poziom 17 Poziom 17	2			
13	,			
4			_ 13	
4				
6 Poziom 19			Poziom Poziom	_
6 Poziom Poziom 17	4		⁻ 15	
5	Ċ		-	_
5			Paziom	
6 Poziom 19	5			
6 Poziom 19				
19		000		
	6			