	×	,	
Giocatore	Nome		Gender
Campagna	Razza	Taglia	Mod. di Taglia
PE	CLASSI	Gradi AbilitàDado \	
CARATTERISTICHE	1	d	di Livello
Punteggio Bonus Modificatore Bonus Modificatore	2	d	
Caratteristica oggetto Caratteristica Temp	3	d	Livello Effettivo
FOR FOR FOR	4	d	Personaggio
DES DES DES	5	d	- <del>   -                              </del>
cos COS COS	X	ABILITÀ	
	Gradi / = LCE + 3	Razziale Bonus Abilità di Classe Gradi Talenti,	
INT INT INT		Abilità 1 2 3 4 5 Sinergia	
SAG SAG SAG			
CAR CAR CAR			
Mod. Caratt. = (Punteggio Caratt 10) ÷ 2 (per difetto)			
TALENTI ABILITÀ SPECIALI			
		0000	
		<u> </u>	
		<b>4</b>	
		7,7,7,7	
LINGUAGGI			
		99999	
		77777	
		77777	- ── - 5
			Conoscenza - INT Professione - SAG
			onosce
			- — — E B
			lità: ato - IN
			Attre abilità: Artigianato - INT Intrattenere - CAR