

# PALADIN ASSERMENTE



DE

Niveau  
de Paladin

Niveau de Paladin - 3 = Niveau de Lancement de Sort

## DETECTION DU MAL

Detecte le mal dans une creature ou un objet dans un rayon de 18 metre. Est compté comme une action de mouvement.

Ne peut détecter aucune autre auras maléfique aux alentours.

## GRACE DIVINE

Niveau  
2

CHA

Bonus sur tous les jets de sauvegarde

## AURA

Niveau  
3

### AURA OF PURITY

+4 to saves against spells and effects from aberrations. Allies within 10ft get +1 to these saves.

Niveau  
8

### AURA DE RESOLUTION

Immunité contre les charmes, meme magique.

Les alliés à moins de 3m reçoivent +4 de sauvegarde contre les charmes.

Niveau  
14

### AURA DE FOI

Armes considérées d'alignement Bon pour vaincre la RD

### AURA DE VERTU

Niveau  
17

Gagne réduction de dégâts 5/Mal.

Immunisé aux effets de coercition, même magiques.

Les alliés à moins de 3m reçoivent +4 de sauvegarde contre les charmes.

## SANTE DIVINE

Niveau  
3

Immunité aux maladies, meme les magiques.

## CANALISATION D'ENERGIE POSITIVE

Niveau  
4

Canaliser de l'énergie positive utilise deux des utilisations du jour de l'imposition des mains

### JET D'ÉNERGIE

$\text{d6} = \left( \frac{\text{Niveau de Paladin}}{2} \right) + \text{Divers}$  (arrondi au supérieur)

### VOLONTE SAVE DC

$\text{Save DC} = 10 + \left( \frac{\text{Niveau de Paladin}}{2} \right) + \text{CHA}$  (arrondi à l'inférieur)

## LIEN DIVIN

Niveau ☐ MONTURE SPECIAL ☐ ARME LIÉE

5

Type

☐ Convoqués Aujourd'hui

Améliorations

## CLEANSING FLAME

Niveau  
11

Spend two uses of Smite Evil to ignite your weapon with a cleansing flame for 1 minute, forcing aberrations within 20ft to take -4 to attack, and granting allies within 20ft a +2 to saving throws against aberrations.

## SORTS

DD de sauvegarde du sort =  $\text{Sorts par jour} + \text{Sorts supplémentaires de base} + \text{CHA}$

DD de sauvegarde du sort	Sorts par jour	Sorts supplémentaires de base	CHA
1			
2			
3			
4			

DD de jet de sauvegarde d'un sort =  $10 + \text{CHA} + \text{niveau de sort}$

Concentration

$\text{Concentration} = \text{CHA} + \text{Niveau de Lancement de Sort}$

# Oath against Corruption

VOW

## CODE DE CONDUITE

Hunt aberrations and do not allow them to roam freely or harm others. Destroy them if you can, or banish them if you cannot.

## CHÂTIMENT DU MAL

ENNEMIS  
PAR JOUR

Niveau  
de Paladin

Divers

Ennemis  
Aujourd'hui

$\text{Ennemis} = \left( \frac{\text{Niveau de Paladin}}{3} \right) + \text{Divers}$  (arrondi au supérieur)

BONUS  
D'ATTAQUE

Divers

BONUS  
DE PARADE

Divers

$\text{BONUS D'ATTAQUE} = \text{CHA} + \text{Divers}$   $\text{BONUS DE PARADE} = \text{CHA} + \text{Divers}$

Une attaque réussie avec le châtiment du Mal ignore la réduction de dégâts

Les dégâts de Châtiment sont doublés pour le premier coup réussi contre les extérieurs mauvais, dragons mauvais et morts-vivants.

BONUS DE  
DÉGÂTS

Niveau  
de Paladin

Divers

BONUS AUX DÉGÂTS  
CONTRE LE MAL

Niveau  
de Paladin

Divers

$\text{BONUS DE DÉGÂTS} = \text{Niveau de Paladin} + \text{Divers}$   $\text{BONUS AUX DÉGÂTS} = \left( \frac{\text{Niveau de Paladin}}{2} \right) + \text{Divers}$

## IMPOSITION DES MAINS

UTILISATIONS  
PAR JOUR

Niveau  
de Paladin

Divers

Utilisations aujourd'hui

$\text{Utilisations} = \left( \frac{\text{Niveau de Paladin}}{2} \right) + \text{CHA} + \text{Divers}$  (arrondi à l'inférieur)

Niveau  
2

SOINS  
POINTS DE VIE

Niveau  
de Paladin

Divers

$\text{SOINS} = \left( \frac{\text{Niveau de Paladin}}{2} \right) + \text{Divers}$  (arrondi à l'inférieur)

Niveau GRÂCES

3

12

6

15

9

18

## SORTS PREPARES

☐ ☐ ☐ True strike

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

1

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ Acute sense

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ Touch of idiocy

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ Spell immunity

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

## CAST INTO THE VOID

On a successful strike with Smite Evil, aberrations may be banished to a remote place for at least a century.

VOLONTE  
SAVE DC

Niveau  
de Paladin

Niveau  
20

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible.

$\text{VOLONTE} = 10 + \left( \frac{\text{Niveau de Paladin}}{2} \right) + \text{CHA}$