

PLAINS DRUID

Druide Niveau

Druide Niveau

— 2 =

Sauvage Niveau

DRUIDE

Druide Niveau

1

☐

Instinct naturel
+2 en Connaissances (Nature) et Survie

2

☐

Empathie sauvage
Améliore l'attitude d'un animal

3

☐

Plains Traveller
Bonus in plains terrain

4

☐

Run Like The Wind
+10ft speed; once an hour, run at double speed

9

☐

Savanna Ambush
Concealment and no penalty when prone; stand up from prone immediately
Forme animale
Se transformer en un animal de taille P ou M

13

☐

Canny Charger
Charge through allies, turn 90° while charging, +4 AC and damage against a charging foe

15

☐

Mille Visages
Changer d'apparence à volonté

15

☐

Éternelle jeunesse
Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

Sort DD sauvegarde

Sorts par jour

=

Base Sorts

+

Sorts supp.

	0				SAG - 4
	1				SAG - 4
	2				SAG - 4
	3				SAG - 4
	4				SAG - 4
	5				SAG - 4
	6				SAG - 4
	7				SAG - 4
	8				SAG - 4
	9				SAG - 4

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

=

SAG

+

Niveau de Lanceur de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☒ COMPAGNON ANIMAL

☐ DOMAINE

Nom du compagnon animal

Type de créature

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS D'EMPATHIE SAUVAGE

Niveau de druide

Divers

=

CHA

+

+

PLAINS TRAVELLER

PLAINS BONUS

Niveau de druide

=

÷ 2

Bonus à l'Initiative, Connaissance (géographie), Perception, Survie et Furtivité sur un terrain aquatique

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

SORTS PRÉPARÉS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PARCHEMINS

POTIONS