						IV.	Habilidade	Bônus	Modificador Term	ıp	
) x			Níveis		#	FOR	FOR		FOR		
	ES				Nível	CON	CON		CON		
□ <u>2</u>						DES	DES		DES		
□ ₃						INT	INT		INT		
<u>4</u>						SAB	SAB		SAB		
5						CAR	CAR	TOPPA DE	CAR		
Nível Ajuste				EFFECTIVE CHARACTER LEVEL		BASE DE ATAQMANOBRA DE COMMABAH BÔNUS BÔNUS MANOEUVRE DEFENCE				RE	
Penalidade	-		Nível Pânus	Conjurador		BBA	B	MC	DMC		
\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \			Bônus	Nível			TALET			_	
	Т	Т					IALLI				
sn		Valor Base			_						
Bônus	7	Valo	Stat	Stat	Valor	Valor	Buff	Nerf			
	_=	_						<u> </u>		=	
		se									
Bônus		Valor Base	Stat	Stat	Valor	Valor	±	Nerf			
Bŷ	٦=	Va	Sta	St	Va	Va	₽	- Ne		=	
		_									
		ase									
Bônus		Valor Base	Stat	Stat	Valor	Valor	Buff	Nerf			
	=						+	-		=	
	_	_									
	٦=										
						-					
	٦₌										
	7										
	_=										