

ATAQUES			
Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño
			d
Munición		Munición Especial	

		Bon de Ataque	Daño	Crítico
Alcance	Tipo		d	x

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
	c		d	x

Munición  | Munición Especial 

Iniciativa				
BONUS INICIATIVA	DOTES		Misc	
INIC	=	DES	+	

VELOCIDAD

Vel con Armadura

Vel Temp

Vel. de Nado

Vel. de Vuelo

+ 10 a la velocidad salvo si utiliza armadura pesada

BONUS ATAQUE BASE	ATAQUE MELEE	ATAQUE A DISTANCIA

Bonus Temp Ataque	VENTAJAS	Desventajas	¡FURIA!	Fatigado
<div style="border: 2px solid gray; border-radius: 10px; width: 60px; height: 60px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin: 5px;">+</div> =	<div style="border-bottom: 1px solid gray; width: 100px; height: 20px; margin: 5px;"></div>	<div style="border-bottom: 1px solid gray; width: 100px; height: 20px; margin: 5px;"></div>	<div style="border: 2px dashed gray; border-radius: 10px; width: 60px; height: 60px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin: 5px;">+</div>	<div style="border: 2px dashed gray; border-radius: 10px; width: 60px; height: 60px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin: 5px;">-</div>
Bonif. Temp de Daño	VENTAJAS	Desventajas	¡FURIA!	Fatigado
<div style="border: 2px solid gray; border-radius: 10px; width: 60px; height: 60px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin: 5px;">+</div> =	<div style="border-bottom: 1px solid gray; width: 100px; height: 20px; margin: 5px;"></div>	<div style="border-bottom: 1px solid gray; width: 100px; height: 20px; margin: 5px;"></div>	<div style="border: 2px dashed gray; border-radius: 10px; width: 60px; height: 60px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin: 5px;">+</div>	<div style="border: 2px dashed gray; border-radius: 10px; width: 60px; height: 60px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin: 5px;">-</div>

BON A PRESA

Modificador de Tamaño x4 Misc

$$\boxed{} = \text{Ataque Base} + \times 4 + \text{FUE} + $$

SALUD				
Puntos de Golpe	<input type="checkbox"/> Heridas	<input type="checkbox"/> Moribundo	<input type="checkbox"/> Estable	No Letal <input type="checkbox"/> Inconsciente
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	FURIA!

CLASE DE ARMADURA							
CLASE DE ARMADURA	CA Armadura	CA Escudo	Armadura Natural	Mod Tamaño	Mod de Desvío	Misc	
CA = 10 + DES + + + - + +							
CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO							
CA = 10 / + + + - + +							
CLASE DE ARMADURA TOQUE							
CA = 10 + DES / / / - + +							

CA Temp	Resistencia a conjuros	<input type="checkbox"/> Esquiva Asombrosa	<input checked="" type="checkbox"/> Esquiva Asombrosa Mejorada	Mod Condicionales
CA				
- 2	¡FURIA!			
Reducción Daño	Penalización a la CA			

DOTES

APTITUDES ESPECIALES

¡FURIA!

FURIA!
POR DIA

FURIA!
DIARIA

Puntos de Golpe
Temporales

+

pg

Nivel
Total

Incremento d
CON

×

FURIA! DURACION

turnos

=

CON

+

3

(Usar CON mejorada)

☒ **¡FURIA!**
☐ **Furia Mayor**
☐ **Furia Poderosa**

+4 Fuerza +4 Constitución +2 Voluntad -2 CA
+6 Fuerza +6 Constitución +3 Voluntad -2 CA
+8 Fuerza +8 Constitución +4 Voluntad -2 CA

Fatigado
-2 Fuerza -2 Destreza No puede cargar o correr

SALVACIONES

$$\text{FORT} = \text{CON} + \text{Base} + \text{Misc} + \text{Temp} + \text{¡FURIA!}$$

SALVACIÓN REFLEJOS

REF	= DES	+		+		+		-
-----	-------	---	--	---	--	---	--	---

SALVACIÓN VOL **¡FURIA!**

VOL = **SAB** + + + + +

- ☐ Evasión ☐ Evasión Mejorada ☐ Sentido de
☐ Aguante ☐ Voluntad Indomable ☐ las trampas

EFFECTS

[illegible]
