

ATAQUES

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
	c		d	x
Munición	#	Munición Especial	#	

		Bon de Ataque	Daño	Crítico
Alcance	Tipo		d	x

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
	c		d	x

Munición  | Munición Especial 

Iniciativa				
BONUS INICIATIVA		DOTES		Misc
INIC	=	DES	+	

VELOCIDAD

Vel con Armadura

Vel Temp

Vel. de Nado

Vel. de Vuelo

Vel Trepano

BONUS ATAQUE BASE		ATAQUE MELEE		ATAQUE A DISTANCIA	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Bonus Temp Ataque	Bon de Moral	VENTAJAS	Desventajas	Ataque Poderoso	
<input type="text" value="+"/> =	<input type="text"/>	<input type="text" value="+"/> <input type="text"/>	<input type="text" value="-"/> <input type="text"/>	<input type="text" value="-"/> <input type="text"/>	
Bonif. Temp de Daño	Bon de Moral	VENTAJAS	Desventajas	Ataque Poderoso	
<input type="text" value="+"/> =	<input type="text"/>	<input type="text" value="+"/> <input type="text"/>	<input type="text" value="-"/> <input type="text"/>	<input type="text" value="+"/> <input type="text"/>	

		Modificador de Tamaño		Misc
BON A PRESA		x4		
	=	Ataque Base	+ x 4 +	FUE +

$$\text{FORT} = \text{CON} + \text{Base} + \text{Racial} + \text{Misc} + \text{TempP}$$

REF = DES + + + +

SALVACIÓN VOL

$$\text{VOL} = \text{SAB} + \text{Evasi3n} + \text{Evasi3n Mejorada} + \text{Aguante} + \text{Sentido de las trampas}$$

[illegible]

NTOS DE GOLPE Eridas ☐ Moribundo ☐ Estable ☐ No Letal ☐ Inconsciente

pg

pg

pg

CLASE DE ARMADURA	CA Armadura	CA Escudo	Armadura Natural	Mod Tamaño	Mod de Desvío	Misc
CA = 10 + DES + _____ + _____ + _____ - _____ + _____ + _____						
CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO						
CA = 10 / + _____ + _____ + _____ - _____ + _____ + _____						
CLASE DE ARMADURA TOQUE						
CA = 10 + DES / / / - _____ + _____ + _____						

CA Temp	Resistencia a conjuros	Mod Condicionales
CA		
Reducción Daño		

[illegible][illegible]