

ATAQUES

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
	c		d00	x
Munición	#	Munición Especial		#

		Bon de Ataque	Daño	Crítico
Alcance	Tipo		d00	x

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
1'	c		d00	x

Municipión #  | Municipión Especial # 

Iniciativa				
BONUS INICIATIVA	DOTES		Misc	
INIC	=	DES	+	

VELOCIDAD	Vel con Armadura	Vel Temp
' c	' c	' c
Vel. de Nado	Vel. de Vuelo	Vel. trepando
' c	' c	' c

BONUS ATAQUE BASE		ATAQUE MELEE		ATAQUE A DISTANCIA	
<div></div>	<div></div>	<div></div>	<div></div>	<div></div>	<div></div>
Bon Temp Ataque	Bon de Moral	VENTAJAS	Desventajas	Ataque Poderoso	
<div>+</div>	=	+	-	-	
Bonus Temp Daño	Bon de Moral	VENTAJAS	Desventajas	Ataque Poderoso	
<div>+</div>	=	+	-	+	

BON A PRESA Modificador de Tamaño x4 Misc

= Ataque Base + x 4 + FUE +

SALVACIÓN DE FORTALEZA

FORT = **CON** + **Base** + **Racial** + **Misc** + **Temp F**

REF = DES + + + +

SALVACIÓN VOL

$$\boxed{\text{VOL}} = \boxed{\text{SAB}} + \boxed{} + \boxed{} + \boxed{}$$

☐ Evasión ☐ Evasión Mejorada ☐ Aguante ☐ Sentido de las trampas

[illegible]

NTOS DE GOLPE ☐ Moribundo ☐ Estable ☐ No Letal ☐ Inconsciente

pg	pg	pg
----	----	----

CLASE DE ARMADURA	CA Armadura	CA Escudo	Armadura Natural	Mod Tamaño	Mod de Desvío	Misc
CA = 10 + DES +	+	+	-	+	+	
CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO						
CA = 10 / +	+	+	-	+	+	
CLASE DE ARMADURA DE TOQUE						
CA = 10 + DES /	/	/	-	+	+	

CA Temp Resistencia a conjuros Mod Condicionales

CA

Reducción Daño

[illegible][illegible]