TITAN MAULER! Livello IRA!DURATA Livello IRA! Varie **OGGI** (BARBARO) da Barbaro AL GIORNO = 2 + COS + (**BARBARO** rd rd Livello PUNTEGGIO PUNTEGGIO DI **BONUS** PENALITA' da Barbaro **FORZA** COSTITUZIONE Big Game Hunter VOLONTA 1 IRA! IRA! 4 2 -2 4 2 Jotungrip **SUPERIORE IRA!** 6 6 3 -2 3 Massive Weapons -1 8 8 POSSENTE |RA! -2 4 5 Evade Reach 5ft Modificatore di Abilità = 6 Massive Weapons -2 (Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2 7 Riduzione del Danno 1/-Punteggio di Forza Punteggio di Destrezza **AFFATICATO** IRA! Penalità: -2 Penalità: -2 DURATA Durata Massive Weapons -3 9 Non può entrare in Ira, correre o caricare FOR DHS × 2 mentre è Affaticato rd Riduzione del Danno 2/-**10** Evade Reach 10ft IRA!POTERI 11 Superiore IRA! IRA!POTERI Livello Varie da Barbaro 12 Massive Weapons -4 ÷ 2) + (per difetto) Riduzione del Danno 3/-13 1 14 Titanic RAGEI Massive Weapons -5 15 Evade Reach 15ft 2 Riduzione del Danno 4/-16 Infaticabile IRA 17 18 Massive Weapons -6 19 Riduzione del Danno 5/-4 Possente IRA! 20 Evade Reach 20ft BIG GAME HUNTER 5 Bonus to attack rolls and dodge bonus to \mathbf{AC} +1 when fighting larger creatures 6 **JOTUNGRIP** Livello May wield a two-handed weapon in one hand 2 Damage is calculated as for a one-handed weapon MASSIVE WEAPONS ATTACK PENALTY Livello REDUCTION 3 Reduce the penalty for using oversized 8 weapons, to a minimum of 0 **EVADE REACH** Livello Reduced effective reach for m q one designated attacker 5 TITANIC RAGE! Gain the benefit of Enlarge Person 10 Livello Costs 2 rounds of rage per round, and become exhausted 14 rather than fatigued when rage ends. 11

12

13

14