

WILD RAGER!

(BÁRBARO)

Nível do Bárbaro

BÁRBARO

Nível do Bárbaro

1 ☐ Movimento Rápido FÚRIA!

2 ☐ Wild Fighting

3 ☐ Sentir Armadilha +1

5 ☐ Rage Conversion

6 ☐ Encontrar Armadilhas +2

7 ☐ Redução de Dano 1/–

9 ☐ Sentir Armadilha +3

10 ☐ Redução de Dano 2/–

11 ☐ Aprimorado FÚRIA!

12 ☐ Sentir Armadilha +4

13 ☐ Redução de Dano 3/–

14 ☐ Vontade Inabalável

15 ☐ Sentir Armadilha +5

16 ☐ Redução de Dano 4/–

17 ☐ Incansável FÚRIA!

18 ☐ Sentir Armadilha +6

19 ☐ Redução de Dano 5/–

20 ☐ Poderoso FÚRIA!

FÚRIA DESCONTROLADA!

WILL SAVE
DC

Nível do Bárbaro

= 10 + + CON

Round
0

Attack the nearest creature

CONFUSION

Round
1+

d100

01-25 Act normally
26-50 Babble incoherently
51-75 Hurt yourself with item in hand
Damage = 1d8 + STR
76-100 Attack nearest creature

At the end of the turn attempt a new saving throw

Rounds of confusion do not count

against your rounds of RAGE! per day

WILD FIGHTING

Nível
2

Allows you to make an extra attack at your full bonus, but take a -2 penalty to attack rolls and -4 to AC until your next turn

FÚRIA!CONVERSÃO

Nível
5

If you fail a will save against a mind-affecting effect, at the start of your next turn you can try again. If you succeed, you RAGE and are CONFUSED.

FÚRIA!

FÚRIA!DURAÇÃO
POR DIA

Nível do Bárbaro

Outros

FÚRIA!
HOJE

rds = 2 + CON + (× 2) +

rds

MODIFICADOR FORÇA CONSTITUIÇÃO
BÔNUS MODIFICADOR

Teste de Vontade Bônus
CLASSE DA ARMADURA
PENALIDADE

FÚRIA! 4 4 2 -2

MAIOR! FÚRIA! 6 6 3 -2

PODEROSO FÚRIA! 8 8 4 -2

Modificador de Habilidade = (Total de pontos de habilidade - 10) ÷ 2

FATIGADO
DURAÇÃO

FÚRIA!
Duração

Penalidade de Pontos de Destreza -2

rds = × 2

F-1

D-1S

Não pode entrar em Fúria, Correr ou dar In

FÚRIA!PODERES

FÚRIA!PODERES
CONHECIMENTO

Nível do Bárbaro

Outros

= (÷ 2) +

(Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14