Familiar in treated as having as many ranks in Knowledge (religion) equal to the Chosen one's pladian level. FIRUE FORM Familiar transforms into outsider improved familiar, with the change shape universal monster ability to change into original form of true form at with. DEYECTION DU MAI. DEYECTION DU MAI. DEYECTION DU MAI. AURA DE ROURAGE Tomanimate count east malefique aux alentours. AURA DE COURAGE Tomanimate count le se effets de peut, incluant les effets magique se allies à moins de 3m appears 4 de sauvegande countre les effets de peut, incluant les effets magique se allies à moins de 3m appears 4 de sauvegande countre les effets de peut, incluant les effets magique se allies à moins de 3m appears 4 de sauvegande countre les effets de peut, incluant les effets magiques l'action de depairs de l'action de de mouve fine châtement du Mal pour donner la possabilité au alliés de l'action de depairs 5/Mai. Tresul Juremier tour. Tresul AURA DE RESOLUTION Tresul AURA DE ROSINTE DEVIET Tomanimate aux maledies en châtement du Mal pour donner la possabilité au alliés de l'action de depairs 5/Mai. Tomanimate aux maladies, meme les magiques. SANTE DIVINE SORTS PRÉPARÉS Tomanimate aux maladies, meme les magiques. SANTE DIVINE SORTS PRÉPARÉS SORTS PRÉPARÉS SORTS PRÉPARÉS LAY ON PAUS Divers Niveau AURA DE RESOLUTION Tomanimate aux membres de de des controls de des des controls de l'action de de de de l'action	CHOSEN ONE	DELAYED SMITE EVIL
Platein Niveau de comment de control de cont	Paladin Niveau	PAR JOUR Niveau Divers Aujourd'hui Niveau Familiar may also receive bonuses from Smite Evil
DIVINE EMISSARY In an emissary familiar, treating paladin fived as witzed fevel In the effect of the effect of the effect of the emissary familiar, treating paladin fived as witzed fevel Use attracted existed were the chaliment du Mal growth of the effect of the effect of the emissary control of the effect of the effect of the effect of the emissary control of the effect of the effect of the emissary control of the emissary control of the effect of the emissary control of	Tolodin Nivou do	(arrondi au supérieur) whenever chosen one uses
Use attaque résurais avec le châtiment du Mal ignore la rédiction de dépàts de l'Alla MENTOR partialis à l'extende da having an many mark ein Knowledge (religion) equal to the Choisen Ones paladien level. **RELIGIOUS MENTOR** **Partialis à l'extende da having an many mark ein Knowledge (religion) equal to the Choisen Ones paladien level. **Partialis à l'extende da having an many mark ein Knowledge (religion) equal to the Choisen Ones paladien level. **Partialis à l'extende da having an many mark ein Knowledge (religion) equal to the Choisen Ones paladien level. **Partialis à retained da having an many mark ein Knowledge (religion) equal to the Choisen Ones paladien level. **Partialis à retained da having an many mark ein Knowledge (religion) equal to the Choisen Ones paladien level. **Partialis à retained de having an many mark ein Knowledge entre level de serve extreme de l'annual de l'extende de manufaction and l'extende entre de pour un chanant les effets angules entre les defects de pour de mount de l'annual de l'extende entre de pour un chanant les effets angules entre les defects de pour de mount de l'annual de l'extende entre de pour un chanant les effets angules entre les defects de pour de mount de l'annual de l'extende entre de pour un chanant les effets angules entre les des concentre les effets de pour de mount de l'annual de l'extende entre l'annual de l'extende entre de l'annual de l'extende entre de l'annual de l'extende entre l'annual entre de l'annual de l'extende entre l'annual entre de l'annual de l'extende entre l'annual entre de l'extende entre l'annual entre de l'extende entre l'annual entre l'an		DIAMMA OUE DE DADADE
Use attaque riscois area le Abblament du Mal giono la réduction de dégits agriculture du Mal giono de la réduction de dégits agriculture du Mal giono de la réduction de dégits agriculture du Mal giono de la réduction de dégits agriculture du Mal giono de la réduction de dégits agriculture du Mal giono de la réduction de despits agriculture de la réduction de dégits agriculture du mal dess une creature ou un abrit dans un represent de la reduction de maldres une creature ou un abrit dans un actendant dess une creature ou un abrit dans un actendant de la reduction de maldres une creature ou un abrit dans un represent de la reduction de maldres une creature ou un abrit dans un represent de la reduction de maldres un represent de la reduction de maldres une creature ou un abrit dans un represent de la reduction de maldres un represent de une reduction de present de la reduction de present de cause de present de la reduction de present de cause de present de cause la reduction de present de cause de cause de cause la reduction de present de cause de cause de cause la reduction de la reducti		
Special Content Special Co	om	
TRILE FOLDS MENTON Formalist in tended as having as many ranks in Knowledge FIRE FORM FIRE FORM FIRE FORM FIRE FORM FORM	ype de créature	ignore la réduction de dégâts premier coup réussi contre les extérieurs mauvais,
DECRETE POINT Finaling in tested as having as many ranks in Knowledge FILE POINT FILE P		BONUS DE Paladin BONUS AUX DÉGÂT Saladin
THE CONTROL OF THE CO	Familiar is treated as having as many ranks in Knowledge	DEGATS Niveau Divers CONTRELE MAL Niveau Divers
THISAYIONS DETECTION DU MAIL setecte le mail datas use creature ou un objet dans un rayon de 18 metre. Est compté comme upér autoin de mouvainer. AURA AURA AURA AURA AURA BOUNTS DE VIE La Grandi à l'inférieur SONS Paladin Pal		IMPOSITION DES MAINS
DEFECTION DU MAL etecte le mai dates use creature ou un objet dans un rayon de 18 metre. Est compté comme un available de l'active le mai dates une creature ou un objet dans un rayon de 18 metre. Est compté comme un available de l'active de la compte debeter aucune autre auras maléfique aux alentours. AURA AURA 2 SOINS Poladin Niveau Polatin Niveau AURA DE RESOLUTION Immunité combre les effets de peur, inclusant les effets manajques Les alliés à moins de 3m agresser 4 de sauvegarde contre les effets de peur dé de l'active que d'active que d'	change shape universal monster ability to change into origin	nal UTILISATIONS Paladin
cetecte in and dams une creature ou un objet dans un rayon de 18 metre. Est dempte comme up-2A/un de mouvement? AURA AURA AURA AURA AURA DE COURAGE Immunisé contre les effets de peur, incluant les effets magiques Immunisé contre les effets de peur, incluant les effets magiques Immunisé contre les charmes, mene magique. Les alliés à moine de 3m agance 4 de sauvegarde contre les effets de peur dis les effets de peur dis l'aux districts de peur dis l'aux districts de peur dis l'aux districts de peur distr	DETECTION DU MAL	Miveau Divers
AURA DE COURGE Immunisté contre les effets de peur, incluant les effets magiques Les alliés à moins de 3m agences 4 de sauvegarde contre les effets de peur de la carondi à l'inférieur) AURA DE LESSOUUTION AURA DE RESOUUTION AURA DE JUSTICE AURA DE JUSTICE AURA DE JUSTICE AURA DE FOIT A		2 18 metre. Est compté comme un adjoin de mouvement.) + CHA +
MARA DE COURACE Minimunice contre les effets de peur, incluant les effets majques Les alliés à moins de 3m gagnes +4 de sauvegarde contre les effets de peur dis l'armonice contre les charmes, meme magiques. Les alliés à moins de 3m gagnes +4 de sauvegarde contre les effets de peur dis l'armonice de l'armon		Emiliar may also use Lay On Hands
3 Immunicé contre les effets de peur, incluant les effets magiques Les alliés a moins de 3m agresse 4 de sauvegarde contre les effets de peur d6 (arrondi à l'inférieur) (AURA DE COURAGE	POINTS DE VIE Niveau Divers including all Mercies, but this expends
AURA DE RESOLUTION Immunité contre les charmes, meme magique. Les allies à moins de 3m recovient 44 de sauvegarde contre les charmes, meme magique. Les allies à moins de 3m recovient 44 de sauvegarde contre les charmes de minute mais doit être utilise au premier tourise la minute mais doit être utilise au premier tourise. AURA DE JUSTICE Dépense 2 utilisation de Châtment du Mal pour donner la possibilité au alliés de l'uniment de des des des disignement Bon pour vaincre la RD AURA DE FOI 1. Arma considérées d'alignement Bon pour vaincre la RD AURA DE VERTU 1. SANTE DIVINE SANTE DIVINE 1. SORTS PRÉPARÉS Immunité aux maladies, meme les magiques. Les alliés à moins de 3m recover 4 de sauvegarde contre les charmes. SANTE DIVINE 1. SORTS PRÉPARÉS Immunité aux maladies, meme les magiques. Les alliés à moins de 3m recover 4 de sauvegarde contre les charmes. SANTE DIVINE 1. SORTS PRÉPARÉS Immunité aux maladies, meme les magiques. Les alliés à moins de 3m recover 4 de sauvegarde contre les charmes. SANTE DIVINE 1. SORTS PRÉPARÉS 1. CHAMPION SACRÉ Augmente la réduction de dégats de 10/maléfique Niveau 1. CHAMPION SACRÉ Augmente la réduction de dégats de 10/maléfique Niveau 1. CHAMPION SACRÉ Augmente la réduction de dégats de 10/maléfique Niveau 2. CHAMPION SACRÉ Augmente la réduction de dégats de 10/maléfique Niveau 3. CHAMPION SACRÉ Augmente la réduction de dégats de 10/maléfique Niveau 3. CHAMPION SACRÉ Augmente la réduction de dégats de 10/maléfique Niveau 4. CHAMPION SACRÉ Augmente la réduction de dégats de 10/maléfique Niveau 5. CHAMPION SACRÉ Augmente la réduction de dégats de 10/maléfique Niveau 5. CHAMPION SACRÉ Augmente la réduction de dégats de 10/maléfique Niveau 5. CHAMPION SACRÉ Augmente la réduction de dégats de 10/maléfique Niveau 5. CHAMPION SACRÉ Augmente la réduction de dégats de 10/maléfique Niveau 5. CHAMPION SACRÉ Augmente la réduction de dégats de 10/maléfique Niveau 5. CHAMPION SACRÉ Augmente la réduction de dégats de 10/maléfique Niveau 5.	3 Immunisé contre les effets de peur, incluant les effets	Hands. At 4th level, familiar may also
RANALISATION D'ENERGE POSITIVE Verau CANALISATION D'ENERGE POSITIVE Verau CHAMPION SACRÉ Augmente la réduction de dégats de 10/maléfaque CHAMPION SACRÉ Augmente la réduction de dégats de 10/maléfaque CHAMPION SACRÉ Augmente la réduction de dégats de 10/maléfaque CHAMPION SACRÉ Augmente la réduction de degats de 10/maléfaque CHAMPION SACRÉ CHAMPION SA	AURA DE RESOLUTION	chailler positive energy at the cost of
AURA DE PUSTICE Veau Justilized: Cobours rest I minute mais doit être utilisé au premier tour. Veau AURA DE FOI LA Armes considérées d'alignement Bon pour vaincre la RD AURA DE VERTU Justilized: Cobours rest I minute mais doit être utilisé au premier tour. Veau AURA DE VERTU Justilized: Cobours rest I minute mais doit être utilisé au premier tour. Veau AURA DE VERTU Justilized: Cobours rest I minute mais doit être utilisé au premier tour. Veau AURA DE VERTU Justilized: Cossidérées d'alignement Bon pour vaincre la RD AURA DE VERTU Justilized: Cossidérées d'alignement Bon pour vaincre la RD AURA DE VERTU Justilized: Sagner éduction de dégâts 5/Mal. Immunisé aux maladies, meme les magiques. SANTE DIVINE SORTS PRÉPARÉS Veau CHA Bonus sur tous CHA Bonus sur tous CHA Bonus sur tous 4 de l'imposition des mains True Paladin Niveau Niveau Niveau Niveau SORTS Sort Sort	 Immunité contre les charmes, meme magique. 	GRÂCES
Vesual Debense 2 utilisation de Châtiment du Mal pour donner la possibilité au alliés de la upremier tour. 6		
Tritiser. Ce bonus reste 1 minute mais doit être utilisé au premier tour. Vierau AURA DE FOI 12 12 15 15 16 16 16 16 16 16	iveau Dépense 2 utilisation de Châtiment du Mal pour donne	er la possibilité au alliés de
Near ARRA DE FOI 14. Arms considérées d'alignement Bon pour vaincre la RO 12. 15. 15. 15. 15. 15. 15. 15. 16	11 l'utiliser. Ce bonus reste 1 minute mais doit être utilis	
AURA DE VERTU Viewa Gagne réduction de dégâts 5/Mal. Timmunisé aux effets de coercition, même magiques. Les alliés à moins de 3m recopvent +4 de sauvegarde contre les charmes. SANTE DIVINE Viewa CHA Bonus sur tous 4 CHA Bonus sur tous 5 CANALISATION D'ENERGIE POSITIVE - Viewa Canaliser de l'énergie positive utilise deux des utilisations du jour de l'imposition des mains Trénergie Rivieau Divers Miveau Charlier de l'énergie positive utilise deux des utilisations du jour de l'imposition des mains Trénergie Paladin Niveau Divers Miveau Carrondi à l'inférieur Davers Charlier de l'énergie positive utilise deux des utilisations de l'énergie positive utilise deux des utilisations deux de utilise deux des utilisations d'inférieur Divers Miveau Carrondi à l'inférieur Divers Sort Sorts BaseSorts supplémentaires Sort Sorts Borts CHA CHAMPION SACRÉ Augmente la réduction de dégate de l'Umaléfique Niveau Charlier de Châtiment du Mal se termine après cette attaque Soigne le maximum de points de vie possible avec la canalisation d'énergie positive et l'imposition des	'	0
Gagne réduction de dégâts 5/Mal. Inmunisé aux effets de coercition, même magiques. Les alliés à moins de 3m recovient +4 de sauvegarde contre les charmes. SANTE DIVINE SANTE DIVINE SORTS PRÉPARÉS Inmunité aux maladies, meme les magiques. Benus sur tous 4 CHA Bonus sur tous 4 CHA les jets de sauvegarde CANALISATION D'ENERGIE POSITIVE / Viveau CANALISATION D'ENERGIE POSITIVE / Canaliser de l'énergie positive utilise deux des utilisations de d'imposition des mains TENERGIE Paladin Niveau DE SAUVEGARDE Paladin Niveau CATONITÉ SORTS SORTS SORTS SORTS SORTS SORTS SORTS Augmente la réduction de dégâts de 10/maléfique Niveau Sorts préPARÉS CHAMPION SACRÉ Augmente la réduction de dégâts de 10/maléfique Niveau Soigne le maximum de points de vie possible avec la canalisation d'énergie positive et l'imposition des Soigne le maximum de points de vie possible avec la canalisation d'énergie positive et l'imposition des	14 Armes considérées d'alignement Bon pour vaincre la F	RD
Inmunisé aux effets de coercition, même magiques. Les alliés à moins de 3m reçoivent +4 de sauvegarde contre 18 SANTE DIVINE IVeau BENUSSANTE DIVINE IVEAU CANALISATION D'ENERGIE POSITIVE IVEAU		12
SANTE DIVINE Viveau		15
SORTS PRÉPARÉS DELAYED GRACE Weau CHA Bonus sur tous les jets de sauvegarde CANALISATION D'ENERGIE POSITIVE Weau A du jour de l'imposition des mains TE Paladin Niveau DE SORTS Augmente la réduction de dégats de 10/maléfique Augmente la réduction de dégats de 10/maléfique Augmente la réduction de dégats de 10/maléfique Niveau 20 CHAMPION SACRÉ Augmente la réduction de dégats de 10/maléfique Soigne le maximum de points de vie possible avec la canalisation d'énergie positive et l'imposition des		
DELAYED GRACE Viveau CHA Bonus sur tous les jets de sauvegarde CANALISATION D'ENERGIE POSITIVE / Viveau A du jour de l'imposition des mains TENERGIE Paladin Niveau DE SAUVEGARDE Paladin Niveau Carrondi au supérieur) DE SORTS Sort Sorts CHAMPION SACRÉ Augmente la réduction de dégats de 10/maléfique Niveau 20 L'éffet de Châtment du Mal, celui sera affecté par Bannissement. L'éffet de Châtment du Mal, celui sera affecté par Bannissement. L'éffet de Châtment du Mal, celui sera affecté par Bannissement. L'éffet de Châtment du Mal, celui sera affecté par Bannissement. L'éffet de Châtment du Mal, celui sera affecté par Bannissement. L'éffet de Châtment du Mal, celui sera affecté par Bannissement. L'éffet de Châtment du Mal, celui sera affecté par Bannissement. L'éffet de Châtment du Mal, celui sera affecté par Bannissement. L'éffet de Châtment du Mal, celui sera affecté par Bannissement. L'éffet de Châtment du Mal, celui sera affecté par Bannissement. L'éffet de Châtment du Mal, celui sera affecté par Bannissement. L'éffet de Châtment du Mal, celui sera affecté par Bannissement. L'éffet de Châtment du Mal, celui sera affecté par Bannissement. L'éffet de Châtment du Mal, celui sera affecté par Bannissement. L'éffet de Châtment du Mal, celui sera affecté par Bannissement. L'éffet de Châtment du Mal, celui sera affecté par Bannissement. L'éffet de Châtment du Mal, celui sera affecté par Bannissement.		
DELAYED GRACE	Immunité aux maladias mama las magigues	
CANALISATION D'ENERGIE POSITIVE /		
CANALISATION D'ENERGIE POSITIVE / liveau Canaliser de l'énergie positive utilise deux des utilisations 4 du jour de l'imposition des mains DET Paladin Niveau Carrondi au supérieur) DE SAUVEGARDE Paladin Niveau E VOLONTE SORTS Augmente la réduction de dégats de 10/maléfique Niveau En touchant un personnage avec Châtiment du Mal, celui sera affecté par Bannissement. 20 L'effet de Châtiment du Mal se termine après cette attaque Soigne le maximum de points de vie possible avec la canalisation d'énergie positive et l'imposition des	CHA Bollus sui tous	
A du jour de l'imposition des mains Carrondi au supérieur	T ' '	
4 du jour de l'imposition des mains CT Paladin Niveau Divers CHAMPION SACRÉ		
TENERGIE Paladin Niveau (arrondi au supérieur) D DE SAUVEGARDE E VOLONTÉ 10 SORTS SORTS Sort par jour BaseSorts supplémentaires Sorts par jour BaseSorts supplémentaires Sorts Sorts Par jour CHAMPION SACRÉ Augmente la réduction de dégats de 10/maléfique 20 Niveau 20 L'effet de Châtiment du Mal, celui sera affecté par Bannissement. L'effet de Châtiment du Mal se termine après cette attaque Soigne le maximum de points de vie possible avec la canalisation d'énergie positive et l'imposition des	Canaliser de l'energie positive utilise deux des utilisat	tions
d6 = (÷ 2) +	Lés-res con	
CHAMPION SACRÉ Sorts BaseSorts supplémentaires Disauvegarde Disauvegard		
DDE SAUVEGARDE E VOLONTÉ Paladin Niveau = 10 + (÷ 2) + CHA (arrondi à l'inférieur) SORTS Sort D sauvegarde Sorts D sauvegarde 1 1 20 CHAMPION SACRÉ Augmente la réduction de dégats de 10/maléfique En touchant un personnage avec Châtiment du Mal, celui sera affecté par Bannissement. L'effet de Châtiment du Mal se termine après cette attaque Soigne le maximum de points de vie possible avec la canalisation d'énergie positive et l'imposition des	d6 = (÷ 2) +	
SORTS Sort D sauvegarde 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	D DE CATTER CADDE	rieur)
SORTS Sort D sauvegarde 1 CHAMPION SACRÉ Augmente la réduction de dégats de 10/maléfique En touchant un personnage avec Châtiment du Mal, celui sera affecté par Bannissement. 20 L'effet de Châtiment du Mal se termine après cette attaque Soigne le maximum de points de vie possible avec la canalisation d'énergie positive et l'imposition des	T TIOT ON THE	
SORTS Sort D sauvegarde 1 2 3 4 CHAMPION SACRÉ CHAMPION SACRÉ Augmente la réduction de dégats de 10/maléfique En touchant un personnage avec Châtiment du Mal, celui sera affecté par Bannissement. L'effet de Châtiment du Mal se termine après cette attaque Soigne le maximum de points de vie possible avec la canalisation d'énergie positive et l'imposition des	$= 10 + (\div 2) + CH$	14
Sort D sauvegarde 1	(arrondi à l'infér	rieur)
Niveau En touchant un personnage avec Châtiment du Mal, celui sera affecté par Bannissement. L'effet de Châtiment du Mal se termine après cette attaque Soigne le maximum de points de vie possible avec la canalisation d'énergie positive et l'imposition des 4	SORTS	<i>x</i>
2 Solgile le maximum de points de vie possible avec la canalisation d'energie positive et l'imposition des 4	DD sauvegarde par jour Sorts CHA	Niveau En touchant un personnage avec Châtiment du Mal, celui sera affecté par Bannissement. 20 L'effet de Châtiment du Mal se termine après cette attaque
3 4		Solgile le maximum de points de vie possible avec la canansation d'energie positive et i imposition des i
4		