



CLOISTERED CLERIC

DER DOMÄNE

Kleriker-Stufe
Zauberstufe

DOMÄNE

Domäne

Verliehene Fähigkeiten

Verliehene Fähigkeiten

Stufe

Stufe

SG

SG

Einsetzbar pro Tag

Einsetzbar pro Tag

ZAUBER

RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grundzauber	+ Bonuszauber
0			WE - 4 WE - 8 WE - 12
1	+ 1	+ 1	
2	+ 1	+ 1	
3	+ 1	+ 1	
4	+ 1	+ 1	
5	+ 1	+ 1	
6	+ 1	+ 1	
7	+ 1	+ 1	
8	+ 1	+ 1	
9	+ 1	+ 1	

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

HEILEN / VERLETZEN	Leichte Wunden	Mittelschw. Wunden	Schwere Wunden	Kritische Wunden	Heilen / Leid
	1W8 + Stufe (1 - 5)	2W8 + Stufe (3 - 10)	3W8 + Stufe (5 - 15)	4W8 + Stufe (7 - 20)	10 × Stufe

BREADTH OF KNOWLEDGE

Kleriker-Stufe

Knowledge bonus = ÷ 2

Can make knowledge checks untrained.

ENERGIE FOKUSSIEREN

Guter Kleriker ☐



Böser Kleriker ☐

POSITIVE ENERGIE FOKUSSIEREN

Wunden heilen

NEGATIVE ENERGIE FOKUSSIEREN

Wunden verursachen

FOKUSSIERT

PRO TAG

Sonstiges

Heute

= 3 + CH +

ENERGIE WURF

Kleriker-Stufe

Sonstiges

W6 = (÷ 2) + (aufrunden)

WILLEN RETTUNGSWISSEN (SG)

Kleriker-Stufe

Sonstiges

= 10 + (÷ 2) + CH +

WELL-READ

Stufe 2 +2 to skill checks, caster level checks and saving throws if pertaining to magical glyphs, runes and writing.

VERBAL INSTRUCTIONS

ALLIES

Klerikerstufe

Stufe 3 = ÷ 3

Aid a number of allies within 30ft on skill or ability checks.

VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9