

GUERRIERO

Livello  
del Guerriero

ADDESTRAMENTO NELLE ARMI

Livello

Tipo di arma

5

9

13

17

ADDESTRAMENTO NELLE ARMATURE

MAX DEST

RIDUZIONE PENALITÀ

BONUS dell'ARMATURA

PROVA dell' ARMATURA

+

-

Livello

19

DR 5/–

indossando un armatura o usando uno scudo

AUDACIA

FEAR EFFECT

Livello  
del Guerriero

WILL BONUS

+

= (

+ 2

) ÷ 4

(per difetto)

PADRONANZA DELL'ARMA

Livello

Tipo di arma

20

TALENTI di ATTACCO

AZIONI d'ATTACCO

☐ Incalzare

Attacco extra se si colpisce

☐ Incalzare Potenziato

Qualsiasi numero di att extra per round

☐ Incalzare Terminale

Attacco extra se il bersaglio è fuori combattimento

☐ Incalzare Terminale Migliorato

Qualsiasi numero di volte a round

EFFETTI sul CRITICO

require

☐ Critico Focalizzato

☐ Critico Sanguinante

☐ Critico Debitante

☐ Critico Accecante

☐ Critico Incapacitante

☐ Critico Menomante

☐ Critico Stordente

☐ Critico Assordante

☐ Critico Affaticante

☐ Critico Dissolvente

☐ Critico Inesorabile

☐ Critico Trafiggente Migliorato

☐ Critico Trafiggente

☐ Critico Prodigioso

Si applicano due effetti di critico insieme

☐ Sneaking Precision

Applica un effetto critico al secondo attacco furtivo in un round

TALENTO DI SQUADRA

☐ Incantatore alleato

+2 to overcome spell resistance

☐ Difesa Coordinata

+2a DMC

☐ Manovre Coordinate

+2a BMC

☐ Al Riparo

Si prende il risultato di un alleato a salvz su riflessi

☐ In Guardia

Agire in round sorpresa se può un alleato

☐ Muro di Scudi

+1 / +2a CA quando entrambi usano scudi

☐ Shielded Caster

+4 ai tiri di concentrazione

☐ Swap Places

Cambia posto con un alleato

☐ Schiena contro Schiena

+2 alla CA contro att. ai fianchi

☐ Schiena contro Schiena Migliorato

+2 alla CA dell'alleato

☐ Broken Wing Gambit

Grant +2 / +2, get attack of opportunity

☐ Formazione di Cavalleria

Condivdere spazio, caricare attraverso cavalcate alleate

☐ Carica Coordinata

Carica lo stesso nemico caricato da un alleato

☐ Escape Route

Don't provoke AoO when adjacent to an ally

☐ Finta del Compagno

Quando un alleato finta, il nemico perde il bonus DES alla CA

☐ Finta del Compagno Migliorata

Quando un alleato finta, guadagni un AdO

☐ Pack Attack

Ally's attack allows you to take 1,5 mtpasso

☐ Cogli l'Attimo

AoO quando un alleato conferma un colpo critico

☐ Shake It Off

+1 to all saving throws per adjacent ally

☐ Tandem Trip

When ally is adjacent, roll twice for trip BMC

☐ Bersaglio di Opportunità

Attacco extra quando un alleato colpisce a distanza