ΛT	20	ric i	DRI	IID	Druide	en- ufe		`*			VORBER	EITET	E ZAUB	ER			" (
AI	10.			עני		ier T											
		Druiden- stufe		- 2	2 =gest							_ o					
X			DRUII	DE.	Le	vei -						_ 0					
Druiden-		Naturge															
stufe 1		+2 auf V	Nissen (N	atur) ur	nd Überle	ebenskun	st										
-		Tieremp Einstell	oathie ung eines	Tieres	verbesse	ern											
2		Arctic N										_ ₁					
			n icy terra	in								_					
3		Icewalk No mov	alking lovement penalty in icy terrain														
— ,		Arctic E	c Endurance														
4			cold, immune to dazzling														
6		Tiergest Werde in		kleines oder mittelgroßes			s Tier					_ 					
		Snowca				, , , , , , , , ,											
9		See normally in icy conditions; cast fire spells as cold spells.															
		Flurry form															
13			a swirlin	g colun	n of snow	V											
15		Zeitlose	r Körper	kann n	nagicah i	nicht goalt	ltort we	rden 🗆 🗆				- 3					
<u></u>					nagiscii i	iliciit gea											
×			ZAUBI				# (
RW gege Zauber			Zauber pro Tag	= Gr za	und- uber +	Bonusza	uber										
		0				WE - 4 WE - 8						- 4					
		1										_ •					
		2		<u> </u>													
		3															
				<u>-</u>								- 5					
		4										_					
		5		<u> </u>													
		6				777											
		7										_ _ 6					
		8]					_ 0					
		9															
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad																	
Konzentra	ation		= 7	WE	+	Zau stu	uber- ife										
×	В	UND N	AIT DE	ER N	ATUR							- 7					
□ TIER				\ DON													
Verliehene	Fähin	keiten			\/.	erliehene	Fähink	eiten 🗆 🗆				8					
Stufe						Stufe											
98						98						9					
	setzba	ır 🗆 🗆 🗆			□ □Eins							_ ,					
pro	Tag				□	ro Tag			SCHR	IFTROL	LEN			Т	'RÄNKI	5	y (
×			REMP	ATHI	Œ		#					_ (
TIEREMI BONUS	PATH	HE	[Druiden	stufe	Sonstige	es										
		= C	Н +		+												
				<u> Л. Т. Т.</u>													
ARCTIC		ARU	TIC N	ATIV	T.		*										
BONUS		Druide	enstufe														
		=	•	2													
Bonus to Ir					Percepti	ion, Steal	lth										
and Surviva	al whil																
	An-	ahl pro Ta	ERGES		L' te verwei	ndet	# (
	AIIZ	am pro Ta	ig	neu!	te verwei	nuct 											
				l													