

DRUID (DRUID)

BÓG

Poziom
Druida

Poziomy
Premiowe

+



DRUID

Poziom
Druida
1

Zmysł natury

+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetwarzania

Empatia z Dziczą

Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

Leśny Krok

Poruszasz się po poszyciu leśnym z normalną prędkością i nie otrzymujesz obrażeń.

3

Wędrowka bez Śladów

Nie pozostawia śladów

4

Oparcie się Pokusie Natury

+4 do rz. obr. przeciwko wróżkom i roślinom

Kształt Natury

Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

9

Odporność na jad

Odporny na wszystkie trucizny

13

Tysiąc Twarzy

Zmienia wygląd na życzenie

15

Ponadczasowe ciało

Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY

ST Rzutu
Obronnego

Czary
Dziennie

= Czary
Bazowe

+ Czary Premiowe

	0								
	1	+1	+1						
	2	+1	+1						
	3	+1	+1						
	4	+1	+1						
	5	+1	+1						
	6	+1	+1						
	7	+1	+1						
	8	+1	+1						
	9	+1	+1						

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

= RZT +

Poziom

Czarującego

WIEŻ Z DZICZĄ

☐ ZWIERZĘCY TOWARZYZY ☒ DOMENA

Zesłana Moc

Zesłana Moc

Poziom		Poziom	
ST		ST	
Użycia na dzień	□□□□□□	Użycia na dzień	□□□□□□

WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

= CHA +

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

Obecny Kształt

PRZYGOTOWANE CZARY

0

Czar Domenowy +1

1

Czar Domenowy +1

2

Czar Domenowy +1

3

Czar Domenowy +1

4

Czar Domenowy +1

5

Czar Domenowy +1

6

Czar Domenowy +1

7

Czar Domenowy +1

8

Czar Domenowy +1

9

ZWOJE

MIKSTURY