

SWAMP DRUID

Niveau de Druid

Sauvage
Niveau

Niveau de Druid

- 2 =

Forme

DRUIDE

Niveau de Druid
1

Instinct naturel
+2 en Connaissances (Nature) et Survie
Empathie sauvage
Améliore l'attitude d'un animal

2

Marshwright
Bonus in swamp terrain, cannot be tracked

3

Swamp Strider
No movement penalty in bogs or undergrowth

4

Pond Scum
+4 to saves against disease and the abilities of monstrous humanoids;
damage reduction against swarms
Forme animale
Se transformer en un animal de taille P ou M

9

Immunité aux venins
Immunité à tous les poisons

13

Slippery
Continuous *freedom of movement*

15

Éternelle jeunesse
Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

| Sort DD sauvegarde | Sorts par jour | Sorts de base | Sorts supp. |
|--------------------|----------------|---------------|--------------------------------|
| 0 | | | SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12 |
| 1 | | | |
| 2 | | | |
| 3 | | | |
| 4 | | | |
| 5 | | | |
| 6 | | | |
| 7 | | | |
| 8 | | | |
| 9 | | | |

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

= SAG +

Niveau de Lancement de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☐ COMPAGNON ANIMAL ☒ DOMAINE

Pouvoir Accordé

Pouvoir Accordé

| Niveau | DD | Utilisations par jour |
|--------|----|-----------------------|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE

Niveau de druide

Divers

= CHA +

MARSHWRIGHT

SWAMP

BONUS

Niveau de druide

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PARCHEMINS

POTIONS