МОНАХ
ОСВОБОЖДЁННЫЙ

Уровень Монаха

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК СЕГОДНЯ = Уровни Монаха + (Уровни Не монаха ÷ 4)

(Округлять к меньшему)

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК СЕГОДНЯ

КС спаса Стойкости = 10 + (Уровень Монаха ÷ 2) + МУД

Уровень		
1	Ошеломлен	Нет действий в этом раунде Теряет бонус **DEX**к **КЗ**; -2 **КЗ**
4	Усталый	Натиск и бег невозможны -2 к Силе и Ловкости
8	Заболел	-2 к броскам атаки и урона, спасброскам, проверкам навыков и характеристик
12	Пошатывается	Возможность совершить стандартное или действие движения, но не оба
16	Ослеплен	Не учитывать бонус **ЛОВ**к **КЗ**; -2 **КЗ** -4 к навыкам на **СИЛ**и **ЛОВ**, встречных Восприятий, 50% шанс промаха при атаке Акробатика КС10 для движения не с 1/2 скорости
	или	
	Оглох	-4 к инициативе; 20% шанс промаха при атаке -4 к встречным проверкам Восприятия Автопровал проверок Восприятия, зависящих от звука
20	Парализован	No action for 1d6 rounds Lose **DEX** bonus to **AC**; -2 **AC**

БОНУСНЫЕ ЧЕРТЫ

Уровень 1
- ☐ Импровизация
- ☐ Боевые Рефлексы
- ☐ Отражение стрел
- ☐ Уклонение
- ☐ Улучшенный Захват
- ☐ Стиль Скорпиона
- ☐ Метатель

Уровень 6
- ☐ Кулак Горгоны
- ☐ Улучш. Напор
- ☐ Улучшенное обезоруживание
- ☐ Улучшенный Финт
- ☐ Улучш. Подсечка
- ☐ Мобильность

Уровень 10
- ☐ Улучш. Крит. удар
- ☐ Гнев Медузы
- ☐ ЛОВЛЯ СТРЕЛ
- ☐ Атака на Ходу

ЗАПАС КИ

Уровень 3 **ЗАПАС КИ ПРЕДЕЛ** = (Уровень Монаха ÷ 2) + МУД

KI POOL ☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐

Уровень	**УДАР КИ**
3	As long as you have at least 1 ki point left, treat unarmed attacks as magic weapons
7	Воспринимать безоружные атаки за холодное и серебряное оружие
10	Безоружные атаки считаются оружием порядка
16	Безоружные атаки считаются адамантиновым оружием

STYLE STRIKE

Уровень 5 _____

Уровень 9 _____

Уровень 13 _____

Уровень 15 Apply two unarmed style strikes each round

Уровень 17 _____

МОНАХ

Уровень Монаха	Бонус.Черты	Урон Безоружной Атаки Мал / Больш		
1	■	d6 d4 / d8	Бонус к классу брони Шквал Ударов Безоружная атака Оглушающий Кулак	 Use a full attack action for an extra attack Руки, ноги, колени и локти считаются оружием Оглушенить (или другие эффекты) цель на 1 раунд
2	■		Уклонение	Избежать урона полностью при успешном спасброске реакц
3			Быстрое Передвижение **+10фт**	(что дает **+4**к проверкам Акробатики при прыжках)
4		d8 d6 / 2d6	Спокойный Разум	**+2** to saves against enchantment
5			Чистое Тело	Иммунитет к болезням
6	■		Быстрое Передвижение **+20фт**	(что дает **+8**к проверкам Акробатики при прыжках)
7			Целостность Тела	Исцелить собственные раны - **2 очка ки**
8		d10 d8 / 2d8		
9			Улучшенный Уворот Быстрое Передвижение **+30фт**	Игнор 1/2 урона при провале спаса реакции (что дает **+12**к проверкам Акробатики при прыжках)
10	■			
11			Flurry of blows (second)	Additional attack
12		2d6 d10 / 3d6	Быстрое Передвижение **+40фт**	(что дает **+16**к проверкам Акробатики при прыжках)
13			Язык Солнца и Луны	Общение с любым живым существом
14	■			
15			Быстрое Передвижение **+50фт**	(что дает **+20**к проверкам Акробатики при прыжках)
16		2d8 2d6 / 3d8		
17			Вечное Тело	Нет штрафов от возраста или магического старения
18	■		Быстрое Передвижение **+60фт**	(что дает **+24**к проверкам Акробатики при прыжках)
19			Flawless Mind	Take the better of 2 will saves
20		2d10 2d8 / 4d8	Совершенство	Считается пришельцем

KI POWERS

Уровень 4 _____ _____

Уровень 6 _____ _____

Уровень 8 _____ _____

Уровень 10 _____ _____

Уровень 12 _____ _____

Уровень 14 _____ _____

Уровень 16 _____ _____

Уровень 18 _____ _____

Уровень 20 _____ _____