

INICJATYWA

INICJATYWA PREMIA Atuty Training Inne

INIC = ZR + + +

Szybkość

Szybkość
m cm
Prędkość w Zbroi
m cm
Tymczasowa Prędkość
m cm
Prędkość Plywania
m cm
Prędkość Lotu
m cm
Prędkość Wspinaczki
m cm

PREMIE DO ATAKU

BAZOWA PREMIA DO ATAKU ZWARCIE ATAK ZASIĘGOWY

Tymczasowa Premia do Ataku z Morale Premie Kary Potężny Atak

Tymczasowa premia do Obrażeń z Morale Premie Kary Potężny Atak

Inne Modyfikatory

MANEWRY BOJOWE

MANEWRY BOJOWE PREMIA Bazowa Premia do Ataku / Modyfikator Poziom Mnicha z Rozmiaru Inne

PMB = S + - +

MANEWR BOJOWY OBRONA Premia z Uników Modyfikator z Odbicia

OMB = 10 + S + ZR + + + RZT + + BPA -

MANEWR BOJOWY OBRONA Modyfikator z Odbicia Poziom Mnicha / 4 Bazowa Premia do Ataku Modyfikator z Rozmiaru

OMB = 10 + S / / + + RZT + + BPA -

Tymczasowe PMB Tymczasowe OMB Inne Modyfikatory

+ PMB + OMB

ZDROWIE

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI ☐ Umierający ☐ Stabilny Stłuczenia ☐ Nieprzytomny

pw pw pw

KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA Premia z Uników Modyfikator z Odbicia Poziom Mnicha / 4 Naturalny Pancerz Modyfikator z Rozmiaru

KP = 10 + ZR + + + RZT + + +

MANEWR BOJOWY OBRONA Modyfikator z Odbicia Poziom Mnicha / 4 Bazowa Premia do Ataku Modyfikator z Rozmiaru

KP = 10 / / + + RZT + + +

DOTYK KLASA PANCERZA Modyfikator z Odbicia Poziom Mnicha / 4 Naturalny Pancerz Modyfikator z Rozmiaru

KP = 10 + ZR + + + RZT + + +

Tymczasowa KP Odporność na Czary Premie mnicha stosuje się gdy nieuzbrojony i nieobciążony

+ KP Redukcja Obrażeń

/

Notatki

ATAKI

Uderzenie bez broni

Premia do ataku Obrażenia Krytyk

k x

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk
m cm k x

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk
m cm k x

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk
m cm k x

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk
m cm k x

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk
m cm k x

Amunicja # Specjalna Amunicja #

Amunicja # Specjalna Amunicja #

RZUTY OBRONNE

WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY Podstawowy Rasowe Inne Tymczasowy

WYTR = BD + + + +

REFLEKS Rz. Obr. REF = ZR + + + +

WOLA Rz. Obr. WOLA = RZT + + + +

Poziom

2 ☐ Uchylanie ☐ Krzepa ☐ Wykrzywanie Pułapek

9 ☐ Doskonalsze Uchylanie

Inne Modyfikatory

EFEKTY