

# HOLY TACTICIAN

OF



(PALADYN)

Poziom Paladyna - 3 = Poziom Czarującego

Poziom Paladyna

Poziom Czarującego

## WYKRYCIE ZŁA

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft. Does not detect any other evil auras nearby.

## BOSKA ŁASKA

Poziom 2 **CHA** Premia do wszystkich rz. obr.

## TACTICAL ACUMEN

Poziom Teamwork feat Shared

3

7

11

15

19

## BATTLEFIELD PRESENCE

Grant one feat to all allies within 30ft. Change as a swift action.

Poziom 20 **MASTERFUL PRESENCE** Grant a different feat to each ally.

## CHANNEL POSITIVE ENERGY

Poziom 4 Kierunkowanie pozytywnej energii zużywa 2 Nakładania Rąk

**ENERGIA**  
RZUT

Poziom Paladyna

Inne

$$k6 = \left( \frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{Inne}$$

(Zaokrąglane w górę)

**WOLA**  
ST Rz. Obr

Poziom Paladyna

$$= 10 + \left( \frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{CHA}$$

(Zaokrąglane w dół)

## GUIDE THE BATTLE

Poziom 8 Once per round as a move action, direct your allies. Allies within 30ft may take a 5ft step as a free action, which does not provoke attacks of opportunity.

Poziom 15 Free 5ft step may be through difficult terrain.

## AURA

Poziom 14 **AURA WIARY**

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

## AURA PRAWOŚCI

Poziom 17 Zyskuje redukcję obrażeń 5/zło Immune to compulsion effects including magic. Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

## CZARY

ST Rzutu Obronnego		Czary Dziennie	= Czary Bazowe	+ Czary Premiowe CHA
	1			□ □ □ □
	2			□ □ □ □
	3			□ □ □ □
	4			□ □ □ □

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czaru

# WEAL'S CHAMPION

**UŻYCIA**  
NA DZIEŃ

Poziom Paladyna

$$= \frac{\text{Poziom Paladyna}}{3}$$

(Zaokrąglane w górę)

Dzisiaj □ □ □ □ □

**DURATION**

Poziom Paladyna

$$\text{rund} = \frac{\text{Poziom Paladyna}}{2}$$

(Zaokrąglane w dół)

Expired □ □ □ □ □ □ □ □

**ATAK**  
PREMIA

Inne

$$+ = \text{CHA} +$$

**OBRAŻENIA**  
PREMIA

Poziom Paladyna

$$= \frac{\text{Poziom Paladyna}}{2}$$

(Zaokrąglane w dół)

On a successful hit, non-evil allies within 30ft gain this bonus for 1 round:

**ATAK**  
PREMIA

**OBRAŻENIA**  
PREMIA

Poziom Paladyna

$$+ = \frac{\text{CHA}}{2}$$

(Zaokrąglane w dół)

$$+ = 1 + \left( \frac{\text{Poziom Paladyna}}{5} \right)$$

## WEAL'S WRATH

Poziom 11 Spend two uses of Weal's Champion to make its bonus to allies last until the enemy is slain, or the Paladin is rendered unconscious.

## MASTERFUL PRESENCE

Poziom 20 Critical hits made by allies affected by Weal's Champion are automatically confirmed.

## NAKŁADANIE RĄK

**UŻYCIA**  
NA DZIEŃ

Poziom Paladyna

Inne

Użycia Dzisiaj

$$= \left( \frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{CHA} +$$

(Zaokrąglane w dół)

□ □ □ □ □ □ □ □

Poziom 2

**LECZENIE**  
PW

Poziom Paladyna

Inne

$$k6 = \left( \frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) +$$

(Zaokrąglane w dół)

## ŁASKI

Poziom

3

6

9

12

15

18

## PRZYGOTOWANE CZARY

□ □ □

□ □ □

□ □ □

1

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

2

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

3

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

4

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □