

# JANISSARY

(МОНАХ)

Уровень  
Монаха

## ГРАД УДАРОВ

### БОНУС ШКВАЛЬНОЙ АТАКИ

Уровень монаха

$$\boxed{\phantom{00}} = \phantom{00} - 2$$

## UNARMED STRIKE

### UNARMED STRIKE DAMAGE ROLL

□ d6 > □ d8 > □ d10 > □ 2к6 > □ 2d8 > □ 2d10

## ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК

### ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК СЕГОДНЯ

Non-Monk  
Level

$$\boxed{\phantom{00}} = \phantom{00} + ( \phantom{00} \div 4 )$$

□ □ □ □ □ □ □ □  
□ □ □ □ □ □ □ □

### ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК СЕГОДНЯ

### КС СПАСА

### ПО СТОЙКОСТЬ

Уровень монаха

$$\boxed{\phantom{00}} = 10 + ( \phantom{00} \div 2 ) + \text{МУД}$$

Уровень Effects  
Монаха

- 1** Ошеломлен No action this round  
Lose DEX bonus to AC; -2 AC
- 4** Усталый Натиск и бег невозможны  
-2 к Силе и Ловкости
- 8** Заболел -2 к броскам атаки и урона,  
спасброскам, проверкам навыков и характеристикам
- 12** Пошатывается Возможность совершить стандартное или действие движения,  
но не оба
- 16** Ослеплен Lose DEX bonus to AC; -2 AC  
-4 on STR and DEX skills, opposed Perception  
50% miss chance when attacking  
DC 10 Acrobatics to move more than half speed  
или
- Оглох -4 к инициативе; 20% шанс промаха при атаке  
-4 к встречным проверкам Восприятия  
Автопровал проверок Восприятия, зависящих от зрения
- 20** Парализован No action this round  
Lose DEX bonus to AC; -2 AC

## MIND OVER MAGIC

### INSIGHT

### BONUS

Уровень Монаха

$$4 + \boxed{\phantom{00}} = \phantom{00} \div 2$$

## COMMAND TRUCE

Уровень Intimidate check to impose a truce between warring parties.  
**5** The truce is broken if anyone in your group draws a weapon, casts a spell or takes a threatening action.

## ЦЕЛОСТНОСТЬ ТЕЛА

### ОЧКИ

Уровень ЗДОРОВЬЯ Монаха

$$7 \boxed{\phantom{00}} = \phantom{00}$$

## АЛМАЗНАЯ ДУША

### СОПРОТИВЛЕНИЕ МУДРОСТИ

Уровень Монаха

$$11 \boxed{\phantom{00}} = 10 + \phantom{00}$$

## ДРОЖАЩАЯ ЛАДОНЬ

### ДНЕЙ ДРОЖАНИЯ

$$\boxed{\phantom{00}} = \phantom{00}$$

Уровень

### КС СПАСА

### ПО СТОЙКОСТЬ

Уровень  
Монаха

$$\boxed{\phantom{00}} = 10 + ( \phantom{00} \div 2 ) + \text{МУД}$$

## СОВЕРШЕНСТВО

Считается пришельцем

Уровень Immune to Charm Person and other effects that  
**20** target non-outsiders.

Damage reduction 10/chaotic

## МОНАХ

Уровень Бонус. Черты  
Монаха

<b>1</b>	■	Armor Class Bonus Шквал Ударов Безоружная атака Оглушающий Кулак Psionic Aura	Полнораундовая действие для дополнительных атак Считать кулаки за оружие Оглушить (или другие эффекты) цель на 1 раунд Unnerve non-sentient beings; Charm Person 1/day
<b>2</b>	■	Уворот	Избежать урона полностью при успешном спасброске реакции
<b>3</b>		Быстрое Передвижение +10фт Maneuvre Training Спокойный Разум	Use monk level in place of BAB for calculating CMB +2 saving throws against enchantment
<b>4</b>		Запас Ки (магия) Mind Over Magic	Безоружные атаки считаются магическими. Gain a bonus to saving throws - 1 ki point
<b>5</b>		Command Truce Чистое Тело	Impose a truce between fighting parties - 1 ki point / min Иммунитет к болезням
<b>6</b>	■	Быстрое Передвижение +20фт Замедление падения 30 фт	
<b>7</b>		Целостность Тела	Исцелить собственные раны - 2 очка ки
<b>8</b>		Замедление падения 70 фт	
<b>9</b>		Улучшенный Уворот Быстрое Передвижение +30фт	Игнор 1/2 урона при провале спас реакции
<b>10</b>	■	Запас Ки (порядок) Замедление падения 50 фт Psionic Aura	Безоружные атаки считаются оружием порядка Charm Person 2/day
<b>11</b>		Алмазное Тело	Иммунитет ко всем ядам
<b>12</b>		Широкий шаг Быстрое Передвижение +40фт Замедление падения 60 фт	Магическое движение между квадратами - 2 очка ки
<b>13</b>		Алмазная Душа	Сопр. магии
<b>14</b>	■	Замедление падения 70 фт	
<b>15</b>		Дрожащая Ладонь Быстрое Передвижение +50фт Psionic Aura	Смерть с задержкой Charm Person 3/day
<b>16</b>		Запас Ки (адамантин) Замедление падения 80 фт	Безоружные атаки считаются адамантиновым оружием
<b>17</b>		Вечное Тело Язык Солнца и Луны	Без штрафов за возраст или искусственное старение Общение с любым живым существом
<b>18</b>	■	Быстрое Передвижение +60фт Замедление падения 70 фт	
<b>19</b>		Пустое Тело	Обрести состояние эфирности на 1 минуту - 3 очка ки
<b>20</b>		Совершенство Замедление падения Без ограничений Psionic Aura	Считается пришельцем Charm Person 4/day

## ЗАПАС КИ

ЗАПАС КИ  
ПРЕДЕЛ

Уровень монаха

$$\boxed{\phantom{00}} = ( \phantom{00} \div 2 ) + \text{МУД}$$

Запас Ки