

INICJATYWA

INICJATYWA PREMIA Atuty Training Inne

INIC = ZR + + +

Szybkość

Szybkość
m cm

Prędkość w Zbroi
m cm

Tymczasowa Prędkość
m cm

Prędkość Pływania
m cm

Prędkość Lotu
m cm

Prędkość Wspinaczki
m cm

PREMIE DO ATAKU

BAZOWA PREMIA DO ATAKU ZWARCIE ATAK ZASIĘGOWY

Tymczasowa Premia do Ataku z Moralizacji Premie Kary Potężny Atak

+ = + - -

Tymczasowa premia do obrażeń z Moralizacji Premie Kary Potężny Atak

+ = + - +

Inne Modyfikatory

MANEWRY BOJOWE

MANEWRY BOJOWE PREMIA Bazowa Premia do Ataku / Modyfikator Poziom Mnicha z Rozmiaru Inne

PMB = S + - +

MANEWR BOJOWY OBRONA Premia z Uników Modyfikator z Odbicia

OMB = 10 + S + ZR + + + RZT + + BPA -

NIEPRIYGOTOWANY OMB Modyfikator z Odbicia Poziom Mnicha / 4 Bazowa Premia do Ataku Modyfikator z Rozmiaru

OMB = 10 + S / / + + RZT + + BPA -

Tymczasowe PMB Tymczasowe OMB Inne Modyfikatory

+ PMB + OMB

KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA Premia z Uników Modyfikator z Odbicia Poziom Mnicha / 4 Naturalny Pancerz Modyfikator z Rozmiaru

KP = 10 + ZR + + + RZT + + +

NIEPRIYGOTOWANY KLASA PANCERZA KP = 10 / / + + RZT + + +

DOTYK KLASA PANCERZA KP = 10 + ZR + + + RZT + + +

Tymczasowa KP Odporność na Czary Premie mnicha stosuje się gdy nieuzbrojony i nieobciążony

+ KP

Redukcja Obrażeń

/

Notatki

ATAKI

Uderzenie bez broni

Premia do ataku Obrażenia Krytyk

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

Zasięg Rodzaj Premia do ataku Obrażenia Krytyk

Amunicja # Specjalna Amunicja #

Amunicja # Specjalna Amunicja #

Amunicja # Specjalna Amunicja #

Amunicja # Specjalna Amunicja #

Amunicja # Specjalna Amunicja #

Amunicja # Specjalna Amunicja #

Amunicja # Specjalna Amunicja #

Amunicja # Specjalna Amunicja #

Amunicja # Specjalna Amunicja #

Amunicja # Specjalna Amunicja #

RZUTY OBRONNE

WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY Podstawowy Basowe Inne Tymczasowy

WYTR = BD + + + +

REFLEKS Rz. Obr. REF = ZR + + + +

WOLA Rz. Obr. WOLA = RZT + + + +

Poziom

2 ☐ Uchylanie ☐ Krzepa ☐ Wykrzywanie Pułapek

9 ☐ Doskonalsze Uchylanie

Inne Modyfikatory