SLAYER	Slayer	SLAYER TALENTS				
	Level	<b>ТАЛАНТОВ</b> ИЗВЕСТНО	Slayer Level		Прочее	From level 10, a Slayer
STUDIED TARGET			(	÷2)+		can take Advanced Talents
Study a target as a move action to get +1 to Bluff, Knowledge, Perception, Sense Motive and Survival (including track); and a bonus to attack, damage and the DC of Slayer abilities.				· 2 / ·	(Округлят	ь к меньшему)
COMBAT / DC Slayer BONUS Level		1				
	(Округлять к меньшему)	2				
Deal sneak attack damage to gain this b	oonus immediately.					
NUMBER OF Slayer TARGETS Level	\	3				
=1+( :	<b>5</b> (Округлять к меньшему)					
Study a target as a swift action. Уровень		4				
7 STALKER Gain +1 to Disguise, Intimidate a	and Stealth					
MASTER SLAYER		5				
Уровень As a standard action, make an a <b>20</b> that deals normal damage and, i	if successful, may also kill,					
knock unconscious for 1d4 hour  FORTITUDE Slay		6				
SAVE DC Leve						
= 10 + (	÷ 2 ) + INT	7				
	(Округлять к меньшему)					
■ ВЫСЛЕЖИВА		8				
	ayer Бонус evel Выживания					
Выслеживание = (	÷ 2 ) +	9				
SWIFT TRACKER Уровень						
11 Follow tracks at normal speed w						
Follow tracks at double speed a	t -10 penalty instead of -20.	10				
QUARRY As a standard action, select one	target vou can see					
ypoBeHb Take 10 to follow your quarry, gain +2 to attack rolls,  14 and critical hits are automatically confirmed.  If your quarry escapes, cannot use again for 24 hours; if your quarry is dead, use again after 1 hour.		11				
IMPROVED QUARRY		12				
Уровень Select target as a free action.	oin I.4 to ottool: II-					
19 Take 20 to follow your quarry, garry is dead, use again after		13				
ПОДЛАЯ АТА		-5				
СКРЫТАЯ АТАКА Slayer						
БОНУС Level	Прочее	1 /				

(Округлять к меньшему)

Урон от скрытой атаки может быть добавлен когда цель окружена или не может добавить бонус Ловкости к КЗ. При дистанционной атаке - максимальная дальность 30 фт.

Не может быть не смертельным, если исп. летальное оружие

Не умножается при критическом попадании.