MOI	יואו	TAIN	DRUID Py	ень	подготовленные заклинания						
1410			Уров	вень Г							
		Уровень Друида	- 2 = Ди	омы			0)			
*		ДІ	РУИД	,							
Уровень Друида		Чувство при +2 и навыка		a) w Briwnbanne							
1		+2 к навыкам Знание (природа) и Выживание Сочувствие животным									
		-	Улучшение отношение животных								
2		Mountaineer Bonus in mountain terrain, cannot be tracked					1	1			
3		Surefooted									
		No speed penalty on slopes, rubble or scree Spire Walker									
		Endure cold,	e cold, immune to altitude sickness,								
4		keep dexteri Wild Shape	ity bonus when clim	bing							
			small or medium a	nimal or giant			2	2			
9		Mountain Stance Immune to petrification, +4 to saves a		aves and CMD							
		against attempts to move									
13	13 🗆		Mountain Stone Become a weathered stony outcrop								
		Вечное тел					3	2			
15	15 🗆		стареет, не может	быть магически	состарен			,			
7.		ЗАКЛІ	РИНАНИЯ								
КС Спа			наний __ Базовых↓ ень Заклинаний	Јоп. Заклинания							
от заклин	ания		ень Заклинаний					,			
		0		MYM MYM MYM MYM MYM			4	t			
		1									
		2									
		3		9999			5	_			
		4		000)			
		5									
		6		$\overline{\Box}$							
		7		$\varphi \varphi \varphi$				_			
		8		$\varphi \varphi \varphi$			6)			
		9									
КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания											
Концент	рация		= МУД +	Уровень	теля			,			
			природой	Заклина			7	/			
 □ Животное-компаньог ▼ ДОМЕН 											
			Homes and								
							8	3			
Предоста +		ые силы		Предоставляемь #	IC -СИЛЫ						
Уровень				Уровень							
			_)			
- X		DEANNI		<u>Q</u>							
ВД	цень			в день	×	СВИТКИ	,		3	ЕЛЬЯ	# (
			АНИЕ ПРИР	ОДЕ 🗸				Г			
БОНУС	ТВИЕ	животні	Уровень друида	Прочее							
		= XAP	+ +								
		MOUN	TAINEER								
MOUNT	AIN	NOUN									
BONUS		Уровень дру	уида								
		=	÷ 2								
			vledge (geography),	Perception,							
Stealth an	a Survi		ountain terrains. H ФОРМА	<u>, </u>							
И	Іспольз		нь Использовано	сегодня							