	Conjurador	MYSTERY			
ORACLE	Nível My	rstery			Divind id
CURSE	<u>, </u>				6
00102					
	2	1			7
	3	}			8
Magiaste de Resistência CD Magias	Rasa Magias Rânus				9
Magi ãs ste de Resistência CD Magias Conhecidas por dia	= Base +Magias Bônus Magia				
0	CAR-8 CAR-12	5			10
1					
3			MAGIAS (CONHECIDAS	ř
4					
5				0	
6					
7					
8	2		Bônus de Magia		
9				1	
Resistência a Magia CD = 10 + CAR + N	ivel da Magia ———————————————————————————————————				
%	_				
''	,		Bônus de Magia		
E Light Wounds 1d8 + Nível	(1 - 5) is 1 5 4 5 5 5 6 7 - 20) N				
Ferimentos Moderadad8 + Nível (3 - 10) ew 2 = 6 = 6 5 - 15) 3 % 7			2	
Light Wounds 1d8 + Nível (1) Ferimentos Moderadæd8 + Nível (1) Ferimentos Sérios 3d8 + Nível (1) Ferimento Críticos 4d8 + Nível (1)	(1 - 5) in		[
PERGAMINH					
	6		Bônus de Magia	2	
				3	
	_				
	8		Bônus de Magia		
				4	
POÇÕES	*		I		
	10		Bônus de Magia	5	
	_				
	12		Bônus de Magia		
VARINHAS		'		6	
88 # 000 000 00	14		Bônus de Magia	-	
š 000 000 01				7 ———	
g 000 000 01					
* # 000 000 01	16		Bônus de Magia	8	
	18				
V		·		9	