



ПАЛАДИН

Уровень
ПаладинаУровень
Заклинателя

БОЖЕСТВО



ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спаса
от заклинанийЗаклинаний
в деньБазовых
заклинанийБонусных
МУД

	1				
	2				
	3				
	4				

КС Спаса от заклинаний = 10 + МУД + Уровень заклинаний

ОБРАЩЕНИЕ НЕЖИТИ

Good Paladin ☐Evil Paladin ☐Обратить, Остановить,
Развернуть и
Уничтожить НежитьУкорять, Останавливать, Внушать страх,
Управлять, Развевать Обращение
и Прикрываться нежитью

ОБРАЩЕНИЙ в ДЕНЬ

Прочее

Сегодня

 = 3 + ХАР +

1 ПРОВЕРКА ОБРАЩЕНИЯ

Синергия

 = d20 + ХАР +

2 ОБРАТИТЬ СУЩЕСТВО МАКС. КОСТЕЙ ХИТОВ

Уровень Паладина

 = (÷ 3) + - 7

3 УНИЧТОЖИТЬ СУЩЕСТВО МАКС. КОСТЕЙ ХИТОВ

Уровень Паладина

 = (- 3) ÷ 2

Округление вниз

4 ПОДВЕРЖЕНО СУЩЕСТВУ СУММА КОСТЕЙ ХИТОВ

Уровень Паладина

 = 2d6 + ХАР + - 3

СПЕЦИАЛЬНЫЙ СКАКУН

Имя

Тип Ездового

☐ Призванных
Ездовых Сегодня

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

☐ ☐ ☐

СОКРУШЕНИЕ ЗЛА

СОКРУШЕНИЙ
в ДЕНЬ

Сокрушений Сегодня

☐ ☐ ☐БОНУС
СОКРУШАЮЩЕЙ АТАКИ

Бонус Атаки Оружия

= + ХАРУРОН СОКРУШЕНИЯ
БОНУСБонус
к урону
ОружиемУровень
Паладина= +

ВОЗЛОЖЕНИЕ РУК

ОЧКОВ ЛЕЧЕНИЯ
в ДЕНЬУровень
Паладина

Прочее

 hp = (ХАР ×) +

Очки Лечения

ЖЕЗЛЫ

заряды #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

заряды #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

заряды #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

заряды #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

заряды #

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ