

DRUNKEN BRUTE

Nível do Bárbaro

(BÁRBARO)

BÁRBARO

Nível do Bárbaro

1

☐

Raging Drunk

FÚRIA!

2

☐

Esquiva Sobrenatural

3

☐

Sentir Armadilha +1

5

☐

Esquiva Sobrenatural Aprimorada

6

☐

Encontrar Armadilhas +2

7

☐

Redução de Dano 1/—

9

☐

Sentir Armadilha +3

10

☐

Redução de Dano 2/—

11

☐

Aprimorado FÚRIA!

12

☐

Sentir Armadilha +4

13

☐

Redução de Dano 3/—

14

☐

Vontade Inabalável

15

☐

Sentir Armadilha +5

16

☐

Redução de Dano 4/—

17

☐

Incansável FÚRIA!

18

☐

Sentir Armadilha +6

19

☐

Redução de Dano 5/—

20

☐

Poderoso FÚRIA!

RAGING DRUNK

While **RAGING**, consume a potion or alcoholic drink as a move action (that does not provoke an attack of opportunity). Potions have their normal effect.

Alcoholic drinks allow you to maintain **RAGE** for this round without counting against your rounds per day.

NAUSEATED

DURATION

rds

Each alcoholic drink consumed results in 1 round of nausea after the end of your **RAGE**, in addition to the normal fatigue.

FÚRIA!

FÚRIA! DURAÇÃO POR DIA

Nível do Bárbaro

Outros

FÚRIA! HOJE

rds

= 2 + CON

(

× 2

)

+

rds

MODIFICADOR FORÇA

CONSTITUIÇÃO

BÔNUS

MODIFICADOR

Teste de Vontade

Bônus

CLASSE DA ARMADURA

PENALIDADE

FÚRIA!

4

4

2

-2

MAIOR! FÚRIA!

6

6

3

-2

PODEROSO FÚRIA!

8

8

4

-2

Modificador de Habilidade = (Total de pontos de habilidade - 10) ÷ 2

FÚRIA!

CON

CA

FATIGADO

DURAÇÃO

FÚRIA!

Duração

Penalidade de Pontos de Destreza -2

rds

=

× 2

F-1

D-1S

Não pode entrar em Fúria, Correr ou dar Ira

FÚRIA! PODERES

FÚRIA! PODERES

Nível do Bárbaro

Outros

FÚRIA! CONHECIMENTO

= (

÷ 2

) +

(Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14