

WILD STALKER

(RANGER)

Livello
da Ranger

Livello
bonus

+

RAGE OF THE WILD!

Livello
4

Livello
da Ranger - 3 = Livello
da Barbaro

STRONG SENSES

PERCEPTION
BONUS

Livello
da Ranger

Optional
Bonus

$$+ \boxed{} = \left(\boxed{} \div 4 \right) + 1$$

(Max +7) (per eccesso)

Optional bonus applies if the character already has low-light vision

AMBIENTI PRESCELTI

Livello ☐ BONUS AMBIENTE PRESCELTO 2 4 6 8

3 ☐ ☐ ☐ ☐

8 ☐ ☐ ☐ ☐

13 ☐ ☐ ☐

18 ☐ ☐

EMPATIA SELVATICA

BONUS
EMPATIA SELVATICA

Livello
da Ranger

Varie

$$\boxed{} = \text{CAR} + \boxed{} + \boxed{}$$

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un animale

SEGUIRE TRACCE

Livello
da Ranger

Bonus
Sopravvivenza

$$\text{Seguire tracce} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{}$$

INCANTESIMI

Livello 4 Livello da Ranger - 3 = Livello Incantatore

| CD TS Incantesimi | | Inc. al Giorno | = | Inc. Base | + | Inc. Bonus SAG |
|--------------------------|---|--------------------------|---|--------------|---|---|
| <input type="checkbox"/> | 1 | <input type="checkbox"/> | | | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> | 2 | <input type="checkbox"/> | | | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> | 3 | <input type="checkbox"/> | | | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> | 4 | <input type="checkbox"/> | | | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

$$\text{Concentrazione} \boxed{} = \text{SAG} + \boxed{}$$

Livello Incantatore

BACCHETTE

| CARICHE | # | |
|--------------------------|---|---|
| <input type="checkbox"/> | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |

| CARICHE | # | |
|--------------------------|---|---|
| <input type="checkbox"/> | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |

| CARICHE | # | |
|--------------------------|---|---|
| <input type="checkbox"/> | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |

| CARICHE | # | |
|--------------------------|---|---|
| <input type="checkbox"/> | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |

| CARICHE | # | |
|--------------------------|---|---|
| <input type="checkbox"/> | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |

IRA! DURATA
AL GIORNO

Livello
da Ranger

Varie

IRA!
OGGI

$$\boxed{} \text{ rd} = \text{COS} + \left(\boxed{} \times 2 \right) - 4 + \boxed{} \text{ rd}$$

PUNTEGGIO
FORZA
BONUS

PUNTEGGIO DI
COSTITUZIONE
BONUS

BONUS
TS
VOLONTA'

PENALITA'
CA

| IRA! | 4 | 4 | 2 | -2 |
|----------------|---|---|---|----|
| SUPERIORE IRA! | 6 | 6 | 3 | -2 |
| POSSENTE IRA! | 8 | 8 | 4 | -2 |

Modificatore di Abilità =
(Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2

FOR

COS

CA

AFFATICATO
DURATA

IRA!
Durata

Punteggio di Forza
Penalità: -2

Punteggio di Destrezza
Penalità: -2

$$\boxed{} \text{ rd} = \boxed{} \times 2$$

F-1R

D-1S

Non può entrare in Ira, correre o caricare
mentre è Affaticato

TALENTI SELVATICI

INCANTESIMI PREPARATI

| | | |
|--|---|--|
| <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | 1 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | 2 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | 3 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | 4 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |

PERGAMENE

POZIONI