SPIRIT Waldläufer- stufe	KAMPFSTIL
RANGER Stufenbonus +	Waldläufer- Ustufe U
Stufe BONUS GEGEN ERZFEIND +2 4 6 8 10  1	2
5	6
10	10
15	14 18 Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden. Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.
20	SPIRIT BOND
Bonus to attack, damage and selected skills against this enem	SPIRIT SPELLS Waldläufer-
Stufe O BONUS FÜR BEVORZUGTES GEŁÄNDE6 8	= ( ÷ 4) - 1 +
3	(aufrunden)
8	VORBEREITETE ZAUBER
13	
18	<u> </u>
O Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain	
Stufe Augury Stufe Divination	
4 5 . 12	<u> </u>
TIEREMPATHIE	
Wie Diplomatie, aber verbessert die Einstellung eines Tieres	
ZAUBER	3 000
Stufe Waldläufer- 4 stufe - 3 = Zauber- stufe	
RW gegen Zauber _ Grund Bonuszauber	
Zauber pro lag zauber WE	4
1 0000	
3	
4	
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad	

×	ZAUBERSTÄBE		
	# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0	SCHRIFTROLLEN	TRÄNKE
	# COO COO COO COO COO COO COO COO COO CO		
	# LADOUGE # LADo		
	# 000 000 000		
	# # # POOL OOD OOD OOD OOD OOD OOD OOD OOD OOD		