PLAINS DRUID Druiden- stufe					vorbereitete zauber					
	7711			Tier T	7					
		Druiden- stufe	<b>- 2 =</b> ge	estalt Level			0			
×		DRUI	IDE	7						
Druiden- stufe		Naturgespür	Notur) und Übo	rlahanakunat						
1		+2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst Tierempathie								
			ng eines Tieres verbessern							
2		Plains Traveller Bonus in plains					1			
3		Run Like The Wind								
		+10ft speed; once an hour, run at double sp								
		Savanna Ambus Concealment an	and no penalty when prone; n prone immediately							
4		stand up from p Tiergestalt								
		Werde irgendein	n kleines oder m	nittelgroßes Tier			2			
9		Canny Charger	r h allies, turn 90° while charging,							
		+4 AC and damage against a charging foe								
13		Tausend Gesich								
<u></u>		Zeitloser Körper	s Aussehen jederzeit ändern				3			
15		Altert nicht mehr, kann magisch nicht geal			erd <b>en</b> 🗆 🗆					
\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \		ZAUE	BER							
RW gege		Zauber	= Grund-	+ Bonuszauber						
Zauber		pro Tag	zauber	4 ∞ ⊢			4			
		0		W KE			•			
		1								
		2								
		3					5			
		4								
		5								
		6								
		7					- 6			
		8								
	<u> </u>	9								
RW gege	n Zaub	oer (SG) = 10 + WE	+ Zaubergrad							
Konzentra	ation	=	WE +	Zauber- stufe			7			
×	В	UND MIT D	ER NATUI	R ,						
X TIER	GEFÄ	HRTE	□ DOMÄNE							
Name des	Tiergef	fährten					0			
							8			
Art										
`*		TIEREMP	PATHIE	,			9			
TIEREMI BONUS	PATH		Druidenstufe	Sonstiges		COLIDIFEDOLIEN			TRÄNKE	
		= CH +	- 4	_	*	SCHRIFTROLLEN		`	IRANKE	*
PLAINS		PLAINS TRA	AVELLER	<b>#</b> (						
BONUS		Druidenstufe								
		=	÷ 2							
Bonus to In	nitiativ	e, Knowledge (geo	ography), Perce	ption, Stealth						
and Surviva	al whil	e in aquatic terrair								
*	Α	TIERGES		randat						
	Anz	ahl pro Tag	Heute verw							
_	L			<u> </u>						