TRUE PRIMITIVE					RAGE!					
11		ARBARIAN!)	Nivea de Barba		RAGE !DURE PAR JOUR	EE	Niveau de Barbare	Divers	A	RAGE! UJOURD'HUI
1		BARBARE	E		trs	= 2 + CON +	( × 2	) +		trs
Niveau de Barbar <b>1</b>	e $\Box$	Favoured Terrains					FORCE SCORE BONUS	SCORE de CONSTITUTION BONUS	VOLONTE SAUVEGARI BONUS	
2		Esquive instinctive				RAGE!	4	4	2	-2
3		Trophy Fetish			SU	PERIEURE RAGE!	6	6	3	-2
5		Esquive instinctive su	upérieure			maitre RAGE!	8	8	4	-2
7		Réduction de dégâts				e Caractérisitque = e la Caractéristique - 10)	÷2 FOR	CON		CA
8		Trophy Fetish × 2			FATIGUE	RAGE!	Score de Force	Score de dextéi	rité	'
10		Réduction de dégâts	2/-		DUREE	DUREE	Pénalité <b>-2</b>	Pénalité: -2		entrer en rage, courir ou c
11		RAGE! de grand Ber			trs	= × 2	FOR	DHX	lorsqu'il est f	atigué
13		Trophy Fetish × 3 Réduction de dégâts				PERAGE Niveau	POUVOIRS D	ERAGE!		
14		Volonté Indomptable			CONNUS	de Barbare	2)+			
16		Réduction de dégâts	4/-			(				(arrondi à l'inférieur)
17		Sans Fatigue RAGE!			_1					
18		Trophy Fetish × 4								
19		Réduction de dégâts	5/-		2					
20		RAGE! de Maître Be	erserker	_						
ENVI	RON	NEMENTS DE 1	PRÉDIL	ECTION.	3					
FAVOURED TERRAIN Favoured Terrain Bonus 2 4 6 8										
				<b>P</b> P P D	_4					
				<b>+++</b> -						
				<b>†</b> † † •	5					
					6					
TROPHY FETISH  WEAPONS / HIDE ARMOUR  Morale Bonus +1 2 3 4			7							
					8					
Fetishes ca	n be a	attached to a traditional			9					
Battleaxe, Blowgun, Club, Greatclub, Handaxe, Longspear, Shortspear, Sling, Spear; or to a suit of Hide Armour. Weapons gain a morale bonus to damage. Armour qains a bonus to saving throws.				10						
Armour gar	iis a b	lonus to saving throws.			-					
					11					
					12					
					13					
					1/					