SONGHEALER Nivel de Bardo	CONJUROS CONOCIDOS
(BARDO)	
CONJUROS	0
onjuros CD Salv Conjuros _Conjuros Adicional nocidos de Conjuros al Día Base ————————————————————————————————————	les
CAR -	
1	1
2	
3	
4	
5	2
6	
CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro	
MBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO	
Bardos pueden llevar armadura ligera sin	3
INTERPRETACIÓN DE BARDO	
JRACIÓN Nivel de Misc DÍA Bardo	
turn $\bar{\sigma}_{S}^{2}$ + $\left(\times 2\right)$ + CAR +	
Turnos DDD DDD DDD	4
Hoy 000 000 000	
O SALV VOL Nivel de Bardo	
$= 10 + (\div 2) + CAR$	
ivel Empieza o cambia una canción de bardo como acción	<u> </u>
de movimiento, en vez de una acción estándar.	
INTERPRETACIONES	
ONTRAODA ntrarresta efectos mágicos que dependan del sonido.	6
ados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de s	salvación.
ISTRACCIÓN ontrarresta efectos mágicos que dependan de la vista.	ENITANCE HEATING
ados a 30º usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de s	ENHANCE HEALING
ASCINAR Nivel de	AL DIA
AX AUDIENCIA Bardo	= CAR Cause the healing effect from a wand, potion or Nivel de similar item to use your Bard level as its caster level Bardo
= ÷ 3 (Redondear arriba)	CONOCIMIENTO DE BARDO
FUNDIR VALOR	BON Nivel de Misc
Bon contra efectos de encantamiento y compulsió Bon a tiradas de ataque y daño	ón SABER Bardo
, INFUNDIR GRAN APTITUD	Aplica este bon a todas las habilidades de Saber Los bardos pueden usar todas las habilidades de Saber si
el +	BIEN VERSADO
Т	Nivel Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y
el SUGESTIÓN Sugiere acciones a una criatura ya fascinada	2 +4 efectos que dependan de sonido o lenguaje.
	MAESTRO DEL SABER
/el CANTO DE FATALIDAD Causa que enemigos a 30' queden estremecidos	Nivel ELEGIR 10 ELEGIR 20 AL DÍA Elegir 20 Hoy 5 Usos ilimitados
INSPIRAR GRANDEZA MAX AFECTADOS	5 Usos ilimitados al día
2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales,	HOMBRE PARA TODO
+2 ataque, +1 pruebas Fortaleza	Nivel Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada
el INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA Curar Heridas Serias en Masa	10
Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido	Nivel 16 Todas las habilidades se consideran de clase
HEALING PERFORMANCE Perform for 5 rounds to effect Heal on one target	Nivel Pundon tomar 10 on qualquiar habilidad
(or Harm on an undead target)	19 Puedes tomar 10 en cualquier habilidad
INSPIRAR HEROISMO MAX AFECTADOS	
+ 4 a todas las tiradas de salvación + 4 a CA	
vel SUGESTIÓN EN GRUPO	
8 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas	

Nivel FUNEREAL BALLAD
20 Perform for 20 rounds to effect Resurrection