ΛΩT	TΛΠ	ric Dri	Урове		X	подгот	ОВЛЕННІ Е	Е ЗАКЛИІ	РЕМИР	* (
AUC	JH.		V	/ild \						
		Уровень Друида	- 2 = Sha	ape evel			0			
×		ДРУ		, vei						
Уровень Друида		Чувство прир		, _						
друида 1		+2 к навыкам Сочувствие ж	Знание (природа ивотным	і) и Выживани€						
			ношение животні	XIX						
2		Aquatic Adaptation Bonus while in aquatic terrain					1			
		Natural Swimn	'							
3		Swim at half land speed								
Ι.	_	Resist Ocean's Fury +4 to saves against water spells and creatures Дикая форма Стать любым маленьким или средним живот								
4										
\vdash		Seaborn					2			
9		Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold								
<u> </u>			Deep Diver							
13			tion, withstand de	ep pressure						
15		Вечное тело	ареет, не может б	ЫТЬ Магинесия	СОСТАВЕН		3			
				DITE WAI MACK	□ □ □					
КС Спасбр	UCA 5	ЗАКЛИІ		Бонусных						
от заклина		в ден	ний ₌ Базовых ₊ ь заклинаний	ф 8 -						
		0		MIS - WIS - WIS - WIS -			4			
		1		P P P P						
		2								
		3								
		4					5			
		5								
		6								
		7								
		8					6			
		9								
КС Спас	 а от за	аклинания = 10 +	— ———————————————————————————————————	заклинания						
Концентр	กลเเผต		WIS +	Уровень						
концент	· ·				тедя 🗆 🗆		 7			
□ Wup		СВЯЗЬ С П е-компаньо		*						
L MAD	OINO	c-Rominando	домын							
Предоста +		ые силы	11	редоставляемь #			8			
Уровень				Уровень						
KC y				KC ×						
	попьза						9			
Использований В день В									ODITI G	
Forms II.			животнів	oM =	`*	СВИТКИ	*		ЗЕЛЬЯ	# (
BONUS	иког	о сопережив	ания Уровень друида	Прочее						
		= XAP	+ +							
	Δ	OUATIC AI	DAPTATION							
AQUATIO										
BONUS		Уровень друид								
		=	÷ 2							
		e, Knowledge (ge n while in aguatio	ography), Percept	ion, Stealth,						
Tanvival all	01111	ДИКАЯ (# (
И	споль		Использовано (Сегодня						
	1			1						