

SHAMAN (DRUID)

Shaman
Level

SHAMAN

Уровень
Друида

1

☐

Чувство природы

+2 к навыкам Знание (природа) и Выживание

Дикое сопереживание

Улучшает отношение животных

2

☐

Лесная Прогулка

Передвижение через любой вид подлеска без потери скорости и не получая урона

Totem Transformation

Adopt an aspect of your totem creature

3

☐

Бесследная Ходьба

Не оставлять за собой следы, если только не специально.

4

☐

Устойчивость к Соблазнам Природы

+4 к спасам против фей и растений

Дикая форма

Стать любым маленьким или средним животным

5

☐

Totemic Summons

Summon your totem creature as a standard action, with extra temporary hit points

9

☐

Иммунитет к яду

Невосприимчив ко всем ядам

15

☐

Вечное тело

Больше не стареет, не может быть магически состарен

Заклинания

КС
спасброска

Заклинаний
в день

Базовых
Заклинаний

Бонусных
Заклинаний

Муд - 4
Муд - 8
WIS - 8
Муд - 12

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

КС спаса заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия

Концентрация

= Муд +

Уровень
Заклинателя

СВЯЗЬ С ПРИРОДОЙ

☐ Животное-компаньон

☒ ДОМЕН

Предоставляемые силы

Предоставляемые силы

Уровень

Уровень

КС

КС

Использований в день

Использований в день

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ

БОНУС

Уровень друида

Прочее

= ХАР +

+4 when using Wild Empathy with your totem creature

ДИКАЯ ФОРМА

Использований в день

Использовано Сегодня

Level +2 to wild shape into your totem creature, -2 otherwise

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ