



# PRETRE DE

Niveau  
de Prêtre

Niveau de  
Lanceur de Sort

## DOMAINE

Domaine

Pouvoir Accordé

Pouvoir Accordé

Niveau

DD

Utilisations  
par jour

Utilisations  
par jour

Utilisations  
par jour

## SORTS

Sort DD sauvegarde = Sorts par jour = Sorts de base + Sorts supp.

Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	Sorts de base	Sorts supp.
0	0	0	SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12
1	+ 1	+ 1	
2	+ 1	+ 1	
3	+ 1	+ 1	
4	+ 1	+ 1	
5	+ 1	+ 1	
6	+ 1	+ 1	
7	+ 1	+ 1	
8	+ 1	+ 1	
9	+ 1	+ 1	

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Blessures légères	1d8 + Niveau (1 - 5)	1	5
Blessures Modérées	2d8 + Niveau (3 - 10)	2	6
Blessures Sérieuses	3d8 + Niveau (5 - 15)	3	7
Blessures Critiques	4d8 + Niveau (7 - 20)	4	8
Soigner / Blesser	10 × Niveau	6	9

## CANALISATION D'ENERGIE

Prêtre du Bien



Prêtre du Mal

Canalisation d'énergie positive  
Soins des blessures

Canalisation d'énergie négative  
Infliger des blessures

## CANALISATION PAR JOUR

Divers

Aujourd'hui

= 3 + **CHA** +

## JET D'ÉNERGIE

Niveau  
de Prêtre

Divers

d6 = (  ÷ 2 ) +   
(arrondi au supérieur)

## DD DE SAUVEGARDE DE VOLONTÉ

Niveau  
de Prêtre

Divers

= 10 + (  ÷ 2 ) + **CHA** +   
(arrondi à l'inférieur)

## CANALISATION PORTEE

30 m

Rayon centré sur  
le Prêtre

## SORTS PREPARES

0

Sort de domaine + 1

1

Sort de domaine + 1

2

Sort de domaine + 1

3

Sort de domaine + 1

4

Sort de domaine + 1

5

Sort de domaine + 1

6

Sort de domaine + 1

7

Sort de domaine + 1

8

Sort de domaine + 1

9