ANIMAL SPEAKER Барда	Известные заклинания		
(БАРД)		0	
ЗАКЛИНАНИЯ Заклинаний КС Спаса Заклинаний_Базовь⊠оп. Заклинан	ния	0	
известноот заклинания в день Заклинаний			
O XX XX XX AP P AP A	Summon Nature's Ally I		
1 7777		1	
2 0000			
3 0000			
4	Summon Nature's Ally II		
5		2	
6			
КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания			
Магическое заклинание Шанс провала	Summon Nature's Ally III	_	
Барды могут носить легкую броню без риска провалить заклинание		3	
<b>ВЫСТУПЛЕНИЯ БАРДА</b>			
THIME IL HOCEL Vegen			
В ДЕНЬ Барда Проче	Summon Nature's Ally IV		
рнд = 2 + ( × 2) + ХАР +		4	
PayHoor OOO OOO	_		
Сегодня			
ВОЛИ КС СПАСА Уровень Барда	Summon Nature's Ally V		
$= 10 + ( \div 2 ) + XAP$		5	
Уровень Начать или сменить выступление барда действием дв			
7 вместо стандартного действия	ижения		
выступления	Summon Nature's Ally VI	6	
ответная песня			
Противостояние магическим эффектам, основанным на зрен Союзники в 30фт применяют бросок Выступления вместо сво			
отвлечение		НИЕ БАРДА	*
Противостояние магическим эффектам, основанным на зрен	ии. <b>БОНУС</b> Уровень Проч рего <b>дилан</b> ИЯ Барда	ee	
Союзники в 30фт применяют бросок Выступления вместо сво		Применять бонус	ско всем навыкам знаний
воодушевление	\/	Барды могут при	менять любой навык знания без подготов
+ Бонус против эффектов очарования и принух Бонус к броскам атаки и урона	ANIM	IAL FRIEND	<b>x</b>
Уровень <b>успокаивающее выступление</b> 3 Use a performance roll to influence animals	Уровень ANIMAL TYPE 1		Animal of a chosen type
		and never attack w	at worst indifferent to the bard, ithout provocation
Уровень <b>АТТRАСТ RATS 5</b> Summon <b>5</b> 1к6 <b>11</b> 2к6 <b>17</b> 3к6 rats	5		s and magically controlled animals sed Charisma check to attack
	7	Уповень	
у <sub>ровень<b>внушение</b></sub>	11	5 Speak With	h Animals at will for a chosen type
6 Использовать против одного уже очарованного ранее в	рага РАЗНОСТОРОН	НЕЕ ВЫСТУПЛ	ЕНИЕ
Уровеньпанихида погибели	Применять бонус вместо	C	Применять бонус вместо
8 Вызывает потрясение у врагов в радиусе 30фт	<ul> <li>☐ Акт Обман, Маскировка</li> <li>☐ Комедия Обман, Устрашение</li> </ul>	<ul><li>□ Ораторское</li><li>□ Ударные</li></ul>	Дипломатия, Проницательность Приручение животных, Устрашение
уровень ПРИЗЫВ К ПОДВИГАМ МАКС. ЦЕЛЕЙ 2 × (d10 + ВЫН) временных очков зд		□ Ление	Обман, Проницательность
9 +2 к атаке, +1 к спасам стойкости	Клавишные Пиппоматия Устрашение	□ Струнные	Обман, Дипломатия
<sub>Уровень</sub> УСПОКАИВАЮЩЕЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ	инструменты	□ Духовые	Дипломатия, Приручение животных
12 Массовое Лечение Серьёзных Ранений Снять состояния усталости, слабости и потрясения	Другие:		
Уровень <b>ТРЕВОЖНАЯ МЕЛОДИЯ</b> 14 Противники испуганы выступлением и убегают			
Умаран <b>ВДОХНОВЕНИЕ ГЕРОИЧНОСТИ</b> МАКС. ЦЕЛЕ	<u> </u>		
<b>15</b> + 4 ко всем спасброскам	мастер на все руки		
+ 4 к КБ	Уровень		
уровень МАССОВОЕ ВНУШЕНИЕ	10	Z NI	
18 Повторное очарование уже подверженных существ	Уровень 16 Все навыки считаются классовыми		
Уровень <b>СМЕРТОНОСНОЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ</b> 20 Заставляет врага умереть от смеха или печали	Уровень		
<b>20</b> Заставляет врага умереть от смеха или печали	19 Возможность выбрать 10 в любом нав	ыке	