

# OATHBOUND PALADIN

OF



Уровень Паладина - 3 = Уровень Заклинателя

## ОБНАРУЖЕНИЕ ЗЛА

Действием движения обнаружить зло в одном существе/предмете в 60фт.

Обнаружение прочих злых аур не возможно.

## БОЖЕСТВЕННАЯ МИЛОСТЬ

Уровень 2 ХАР Бонус ко всем спасброскам

## АУРА

Уровень 3 АУРА ОТВАГИ  
Иммунитет к любому страху, в т.ч. магическому.  
Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против страха

Уровень 8 АУРА РЕШИТЕЛЬНОСТИ  
Иммунитет к эффектам очарования, включая магическое.  
Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против очарования

Уровень 11 АУРА СПРАВЕДЛИВОСТИ  
Потратить 2 использования Сокрушения Зла, чтобы наделить союзников в 10 фт сокращением. Способность должна быть потрачена к началу следующего хода паладина, а бонусы длятся 1 минуту.

Уровень 14 АУРА ВЕРЫ  
Оружие считается добрым в целях преодоления поглощения урона.

Уровень 17 АУРА ПРАВЕДНОСТИ  
Сокращение урона 5/зло  
Иммунитет к любому принуждению, в т.ч. магическому.  
Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против очарования

## БОЖЕСТВЕННОЕ ЗДОРОВЬЕ

Уровень 3 Иммунитет ко всем болезням, в т.ч. магическим.

## ПРОВЕДЕНИЕ ПОЗИТИВНОЙ ЭНЕРГИИ

Уровень 4 Проведение позитивной энергии расходует до двух ежедневных применений Возложения Рук

БРОСОК ЭНЕРГИИ  
Уровень Паладина  
d6 = ( ) ÷ 2 + (Округлять вверх)

ВОЛЯ КС СПАСА  
Уровень Паладина  
= 10 + ( ) ÷ 2 + ХАР (Округлять к меньшему)

## БОЖЕСТВЕННАЯ СВЯЗЬ

Уровень 5 ☐ СПЕЦИАЛЬНЫЙ СКАКУН ☐ СВЯЗЬ С ОРУЖИЕМ  
Имя

Тип ☐ Призывов Сегодня  
Улучшения

## Заклинания

КС спасброска	Заклинаний в день	Базовых Заклинаний	Бонусных ХАР
1			<input type="checkbox"/>
2			<input type="checkbox"/>
3			<input type="checkbox"/>
4			<input type="checkbox"/>

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

Концентрация = ХАР + Уровень Заклинателя

# Oath of Charity

## VOW

## CODE OF CONDUCT

Always offer help to good creatures who need it.  
Always offer help to the poor and destitute.

## СОКРУШЕНИЕ ЗЛА

ВРАГОВ В ДЕНЬ = ( ) ÷ 3 + (Округлять вверх)  
Уровень Паладина  
Прочее  
Врагов Сегодня ☐

АТАКИ БОНУС = ХАР + БОНУС ОТКЛОНЕНИЯ + КЗ = ХАР + Прочее

Успешные атаки, сокращающие зло преодолевают сокращение урона цели

Бонусный урон Сокрушения удваивается при первой успешной атаке против злых пришельцев злых драконов и нежити

БОНУС УРОНА = ( ) ÷ 2 + Прочее  
Уровень Паладина  
УРОН ЗЛУ БОНУС + = ( ) × 2 + Прочее

## CHARITABLE HANDS

ИСПОЛЬЗОВАНИЙ В ДЕНЬ = ( ) ÷ 2 + ХАР + Прочее  
Уровень Паладина  
Использовано сегодня ☐

ЛЕЧЕНИЕ ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ d6 = ( ) ÷ 2 + Прочее  
Уровень Паладина  
Heal 50% less when used on yourself  
Heal 50% more when used on others  
(Округлять к меньшему)

## CHARITABLE MERCIES (Selected each day)

3 12  
6 15  
9 18

## ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

<input type="checkbox"/>	Magic stone	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		1 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Make whole	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		2 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Magic vestment	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		3 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Imbue with spell ability	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		4 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

## СВЯТОЙ ЧЕМПИОН

Сокращение урона 10/зло

Уровень 20 При успешном применении Сокрушения Зла на злом пришельце, он подлежит Изгнанию.  
По завершению атаки эффект Сокрушения заканчивается.

При всяком Проведении Позитивной Энергии или Возложении Рук, излечи макс. количество здоровья.