

OSTRZE WOJNY

Poziom
Ostrza Wojny

ADEPT WALKI

MAX MANOEUVRE POZIOM

MANEWRY ZNANE

POSTAWY ZNANE

MANEWRY PRZYGOTOWANE

MANEWRY

INITIATOR LEVEL

Poziomy Klas
Adeptów Walki

Poziomy Klas
Prestiż. Adeptów Walki

Poziomy
Innych Klas

=

1

2

3

 + + (÷ 2)

Manewr	Rodzaj	Gotowy	Użyty	Zasięg	Obszar	ST Rz. Obr.
1		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
2		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
3		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
4		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
5		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
6		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
7		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
8		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
9		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
10		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
11		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
12		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
13		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
14		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
15		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
16		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
17		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
18		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
19		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
20		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			

POSTAWY

Postawa	Aktywna	Zasięg	Obszar	ST Rz. Obr.
1	<input type="checkbox"/>			
2	<input type="checkbox"/>			
3	<input type="checkbox"/>			
4	<input type="checkbox"/>			
5	<input type="checkbox"/>			
6	<input type="checkbox"/>			
7	<input type="checkbox"/>			