

SHAPESHIFTER

(PATRULHEIRO)

Nível de Ranger

INIMIGO FAVORITO

Nível **BÔNUS DE INIMIGO FAVORITO** 4 6 8 10

1 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

5 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

10 ☐ ☐ ☐ ☐

15 ☐ ☐ ☐

20 ☐ ☐

SHIFTER'S BLESSING

Nível ☐

3 ☐

Nível ☐

8 ☐

Nível ☐

13 ☐

Nível ☐

18 ☐

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA BÔNUS

Nível de Ranger

Outros

= CAR + +

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

Rastrear

Nível de Ranger

Sobrevivência Bônus

Rastrear = (÷ 2) +

MAGIAS

Nível

4

Nível de Ranger

3

Conjurador Nível

Teste de Resistência CD

Magias por dia

=

Base Magia

+

Magias Bônus SAB

<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração = SAB + Conjurador Nível

VARINHAS

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

ESTILO DE COMBATE

NATURAL WEAPON COMBAT

☐ Aspect of the Beast

☐ Low Light Vision

☐ Dark Vision

☐ Claws: 1d4 damage (1d3 if small)

☐ Predator's Leap: Jump without a run-up

☐ Wild Instinct: +2 to Initiative and Survival

Nível de Ranger

☐ Rending Claws

If two claw attacks hit in a turn, the second does an extra 1d6 damage

☐ Improved Natural Weapon

Increased damage dice

1d2 → 1d3 → 1d4 → 1d6 → 1d8 → 2d6 → 3d6 → 4d6 → 6d6 → 8d6 → 1d6

1d10 → 2d8 → 3d8 → 4d8 → 6d8 → 8d8 → 12d8

☐ Weapon Focus

+1 to attack with selected weapon

6

☐ Eldritch Claws

Natural weapons considered both magical and silver

☐ Vital Strike

Make a single attack for an extra set of damage dice

10

☐ Multiattack

Second attack with natural weapons takes only -2 penalty rather than -5

☐ Improved Vital Strike

Make a single attack for two extra sets of damage dice

14

18

O talento bônus de ranger pode ser adquirido sem os pre-requisitos, mas são aplicados apenas quando não estiver vestindo armadura pesada.

HUNTER'S BOND

Nível

4

☐ SHARE FAVOURED ENEMY

☐ COMPANHEIRO ANIMAL

SHARE FAVOURED ENEMY

DURATION

Outros

rds = SAB +

(SABMínimo 1

As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft

Nome

Tipo da Criatura

Nível de Ranger - 3 = Nível do Druida

MAGIAS PREPARADAS

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

1

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

PERGAMINHOS

POÇÕES