_	747.0	03.IET	Pozi Tropic		*	STYL WALKI
F	FALC	UNEF	Pozio	my		
	(TROP	ICIEL)	Premi		Poziom	
×	ULUB	IENI WF	ROGOWIE		Tropiciela 2	
1 0210111	PREMIA Z	PREFERO		/ ROGA 8 10		
1				-000	10	
5					14	
10					18	
15						Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie
20						WIEŹ ŁOWCY
■ Bonus to				ainst this enemy		•
0 1		BIONE T		DIDI 4 C O	1 Imię	With half hit points 4 Full III points Tropiciela - 3 = Druida
Poziom O I	PREMIA Z	COLUBION	NEGO TERE	N1U 4 6 8		
8					Bird of p	prey type
						Roam DC 15
13						The bird roams and forages on its own, and returns at a set time.
	Initiation	d oolootl	drillo when in t	hio torrain		RozproszenieST 20 Ptaki rozpraszająco trzepoczą wokół wroga. Przy udanym ataku wróg jest wstrząśnięty.
O Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain CZARY					Poziom	Swooping Charge DC 20
Poziom			n – 3 = Poz a – Zarując	iom	6	The bird flies to a high vantage point, then next round makes a charge attack. If successful, this deals 2d4 damage from a bite, with a ×4 critical modifier, and the target is staggered for a round.
4				_		PRZYGOTOWANE CZARY
ST Rzutu Obronnego		Czary Dziennie	= Czary Bazowe +	Czary Premiowe RZT		
	1			P P P P		1 000
	2					
	3					
	4					2 000
ST Rz. Obr.	. = 10 + RZT	+ Poziom Cz	zaru			
						3
						4
X.	_	RÓŻDŻ	KI	x (
ŁADUNKI	# 000					ZWOJE MIKSTURY
ŁADUNKI	# 000					
-						

000 000 000 000