# DERVISH DANCER
(БАРД)

Уровень Барда

## ЗАКЛИНАНИЯ

| Заклинаний известно | КС Спаса от заклинания | | Заклинаний в день | Базовый Заклинаний | Доп. Заклинания (ХАР, ХАР - 4, ХАР - 8, ХАР - 12) |
|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | |
| | | 1 | | | |
| | | 2 | | | |
| | | 3 | | | |
| | | 4 | | | |
| | | 5 | | | |
| | | 6 | | | |

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

**Магическое заклинание** Шанс провала

% Барды могут носить легкую броню без риска провалить заклинание

## BARDIC PERFORMANCE & BATTLE DANCE

**ДЛИТЕЛЬНОСТЬ** В ДЕНЬ

рнд = 2 + ( Уровень Барда × 2 ) + ХАР + Прочее

Раундов Сегодня

**ВОЛИ** КС СПАСА

= 10 + ( Уровень Барда ÷ 2 ) + ХАР

Уровень 7 Начать или сменить выступление барда действием движения вместо стандартного действия

Уровень 10 Begin or switch a battle dance as a swift action, rather than as a move action.

## ВЫСТУПЛЕНИЯ

**ОТВЕТНАЯ ПЕСНЯ**
Противостояние магическим эффектам, основанным на зрении. Союзники в 30фт применяют бросок Выступления вместо своего спаса

**ОТВЛЕЧЕНИЕ**
Противостояние магическим эффектам, основанным на зрении. Союзники в 30фт применяют бросок Выступления вместо своего спаса

**ОЧАРОВАНИЕ** МАКС. ЗРИТЕЛЕЙ

= Уровень Барда ÷ 3 (Округлять вверх)

Уровень 3 **ВДОХНОВЕНИЕ** +

## BATTLE DANCES

Battle dances only affect the dancer, not their allies or enemies

**ВООДУШЕВЛЕНИЕ**

+ Бонус против эффектов очарования и принуждения
Бонус к броскам атаки и урона

Уровень 6 **RAIN OF BLOWS**
When making a full round attack, make one extra attack at your highest attack bonus

БОНУС = ( Уровень Барда ÷ 3 ) - 1

Bonus to attack rolls and dodge bonus to AC

Уровень 8 **RAZOR'S KISS**
Attacks are treated as if with the Improved Critical feat

Уровень 9 **INSPIRE GREATNESS**
2 × (d10 + **ВЫН**) временных очков здоровья, +2 к атаке, + 1 к спасам стойкости

Уровень 14 **LEAF ON THE WIND**
+6 dodge bonus to AC and reflex saves

Уровень 15 **INSPIRE HEROICS**
+4 to all saving throws and +4 dodge bonus to AC

## Известные заклинания

0

1

2

3

4

5

6

## FLEET

| Уровень | SPEED | BONUS |
|---|---|---|
| 1 | 10фт | 2 кв |
| 5 | 15фт | 3 кв |
| 9 | 20фт | 4 кв |
| 13 | 25фт | 5 кв |
| 17 | 30фт | 6 кв |

While performing a battle dance

## ИСКУШЕННЫЙ

Уровень 2 +4

Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

## VERSATILE DANCE

Уровень 2 **DANCE BONUS** = Уровень Барда ÷ 2

You can use your Perform (dance) skill bonus in place of your Acrobatics skill bonus

## МАСТЕР НА ВСЕ РУКИ

Уровень 10 Применять любой навык без подготовки

Уровень 16 Все навыки считаются классовыми

Уровень 19 Возможность выбрать 10 в любом навыке

## DANCE OF FURY

Уровень 12 Combine a full round attack with a move action, and take your attacks at any point during the move, provided you move at least 5ft between each attack

## BATTLE FURY

Уровень 20 As a full-round action, take a single move action and make a single attack at your highest attack bonus against each enemies you encounter during your movement, up to a maximum of 20 attacks.

This provokes attacks of opportunity as normal.