11701	DI	D 11/A I I	Nível do Di	ruida	ī	MAGIAS PREPARADAS						
WOI		D WALK		Níval		1						
	(DRUIDA)		Nível Sônus	+				0			
×		WORLD W	ALKER		,				U			
Nível do Drui	ida	Senso da Naturez	za									
1		+2 em Conhecimo	iento (natureza latureza	a) e en	n Sobrevivë	hcia 🗆 🗆						
		Melhora a Atitude		al								
2		Move through undergrowth at norma and taking no damage			l speed							
3		Favoured Terrain Bonus in a given										
,		Forma Selvagem										
4	Torna-se qualquer animal médio ou pequeno											
9		Path of Trees Tree stride										
13		A Thousand Face										
15		Change appearan										
×		TERRENO FA			Ĭ							
INIVCI -	BÖI	NUS DE TERREM	NO FAVORE		D 4 6 8				3			
3				-								
8												
13												
18									4			
``		MAGI			, i							
Teste de Resistência		Magias por dia	= Base Magia	+ Mag	jias Bônus _{4 &} ⁷							
		0		AB	SAB - 4 SAB - 8 SAB - 1							
		1							5			
		2										
		3										
		4										
		5							6			
		6										
		7										
		8										
		9							7			
Teste de F	_ Resist	ência CD = 10 + SA	AB + Nível da N	/lagia								
Concentração = SAB + Conjurac						dor						
		AÇÃO COM A		ΕZΛ					8			
		HÇAO COM A HEIRO ANIMAD										
Poder Gara	ntido			Pode	r Garantido				9			
Nível					Nível	×	PERGAMINHO	OS ,	I		POÇÕES	#
9					8							
Uso				Us	ios							
Diár		PATIA COM A		Diári F7A		1						
		ATTA COM A M A NATUREZA		, = <i>(= 7 -</i> 5								
BÔNUS			lível de Druida	0	utros							
		= CAR +		٠								
×		FORMA SEL	LVAGEM		*							
	Vez	zes por dia	Hoje									
~												