

DRUIDA

Nível do Druida

Nível  
Bônus

+

DIVINDADE

DRUIDA

Nível do Druida

1

☐

Senso da Natureza

+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência

Empatia com a Natureza

Melhora a Atitude de um Animal

2

☐

Woodland Stride

Move through undergrowth at normal speed and taking no damage

3

☐

Trackless Step

Leave no trail, unless deliberately

4

☐

Resist Nature's Lure

+4 to saves against the fey and plants

Forma Selvagem

Torna-se qualquer animal pequeno ou médio

9

☐

Imune a Veneno

Imune a todos os venenos

13

☐

A Thousand Faces

Change appearance at will

15

☐

Corpo Atemporal

Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de  
Resistência CD

Magias  
por dia

=

Base  
Magia

+

Magias Bônus

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAB

- 4

SAB

- 8

SAB

- 12

SAB

- 16

SAB

- 20

SAB

- 24

SAB

- 28

SAB

- 32

SAB

- 36

SAB

- 40

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

=

SAB +

Nível do Conjurador

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

COMPANHEIRO ANIMAL ☐ Domínio

Nome do Companheiro Animal

Tipo da Criatura

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA

BÔNUS

Nível do Druida

Outros

=

CAR

+

+

FORMA SELVAGEM

Vezes por dia

Hoje

☐☐☐☐  
☐☐☐☐  
☐☐☐☐

Forma Atual

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES