

FALSE PRIEST
(SORCERER)

Poziom Czarującego

Poziomy Premiowe

+

WIEŻY KRWI

Bloodline powers

Poziom

1

Poziom

3

Poziom

15

Poziom

20

FALSE PIETY

Use Magic Device

Sorcerer Level

Divine Trigger

=

+

(

÷

2)

FALSE FOCUS

Eschew the material component cost of casting spells, up to the cost of your divine spell focus.

CZARY

Znane Czary	ST Rzutu Obronnego	Czary Dzienne	=	Czary Bazowe	Czary Premiowe
		0			CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1			
		2			
		3			
		4			
		5			
		6			
		7			
		8			
		9			

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czar

NIEPOWODZENIE CZARU WTajemniczeń RYZYKO

%

BLOODLINE FEATS

Poziom

7

Poziom

13

Poziom

19

FALSE CHANNEL

Poziom 9 Spend any spell at least one level higher to activate a magic device (wand, scroll, staff etc) without expending its own charge.

ZNANE CZARY

0

Aid

1

Remove disease

2

Bloodline Spell

3

Bloodline Spell

4

Bloodline Spell

5

Bloodline Spell

6

Bloodline Spell

7

Bloodline Spell

8

Bloodline Spell

9