TRAPPER da Ranger	STILE DI COMBATTIMENTO
(RANGER) bonus	Livello
NEMICI PRESCELTI	2
Livello BONUS NEMICO PRESCELTO+2 4 6 8 10	
5	6 7
10	10
15	14 I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti,
20	ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti  Legame del cacciatore
■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy	Livello CONDIVIDEDE NEMICO DESCRITO COMPACNO ANIMALE
AMBIENTI PRESCELTI  Livello O BONUS AMBIENTE PRESCELTO2 4 6 8	CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO Nome
3	DURATA Varie
8	rd = SAG + Tipo di creatura
13	(SAGminimo 1)  Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Prescelto  Livello 2 = Livello
18	Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Prescelt a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento  TRAPPOLE
O Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain	TRAPS Livello Traps
Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un anim	PER DAY da Ranger today  ale = ( ÷ 2) + SAG
oso ai posto di dipioniazia pei mignorare i atteggiamento di dii amini	ale = ( ÷ 2) + SAG
	TRAP Livello Extraordinary SAVE DC da Ranger Varie Trap Modifier
	= 10 + ( ÷ 2 ) + SAG + -2
	Livello SNARE TRAP
	5 SNARE TRAP
	5 🗆
	7 🗆
	9 🗆
	11
	13 🗆
	15 🗆
	17 🗆
	19 🗆
BACCHETTE	
	PERGAMENE POZIONI
# 000 000 000 # 00000000000000000000000	PERGAMENE POZIONI
# 0000000	
# 000 000 000 # 000000000	
# 0000000	
# 0000000	
# 000 000	