

## CINÉTISTE

## WILD BLASTS



## EXPLOSION CINÉTIQUE

- Kinetic blast is a standard action.

You need at least one hand free to aim a blast.

Portée ☐ 9m ☐ 36m ☐ 480ft

A physical blast is a ranged attack that bypasses spell resistance.

**PHYSICAL BLAST DAMAGE** =            **d6 +**            **+ CON**

Niveau  
de Cinéiste  $\div 2$   
(arrondi au supérieur)

ENERGY BLAST =          d6 + ( CON ÷ 2 )

## INFUSIONS

Apply one form infusion and one substance infusion to a kinetic blast.

$$\text{FORM INFUSION DC} = 10 + \text{Niveau effectif du sort} + \text{DEX}$$

**SUBSTANCE** = 10 + Niveau effectif du sort + **CON**

**NIVEAU EFFECTIF** Niveau  
**DU SORT** de Cinéaste

=  ÷ 2 (arrondi à l'inférieur)

**KINETIC  
BLAST  
BURN** = Wild  
Talent  
Burn + Substance  
Infusion  
Burn + Form  
Infusion  
Burn

## ELEMENTAL OVERFLOW

Accepting burn causes your body to visibly surge with energy.

$$\text{BONUS D'ATTAQUE Niveau} = \frac{\text{Current Burn}}{\text{Niveau}} \quad \text{BONUS DE DÉGÂTS Niveau} = \frac{\text{Current Burn}}{\text{Niveau}} \times 2$$

$$\boxed{\phantom{000}} = \frac{\text{Niveau de Cinéaste}}{3} \quad (\text{arrondi à l'inférieur})$$

Niveau	At burn	Bonus to physical scores	Critical/sneak miss chance	FOR
<b>6</b>	<b>3</b>	+2, +2	5% × burn	DEX
<b>11</b>	<b>5</b>	+4, +2, +2		CON
<b>16</b>	<b>7</b>	+6, +4, +2		

## INFUSION SPECIALISATION

**Reduce the total burn cost of a blast with at least one infusion.**

Niveau	5	8	11	14	17	20	
Reduction	-1	-2	-3	-4	-5	-6	burn

## COMPOSITE SPECIALISATION

Niveau 16 -1 burn when using a composite blast.