

MOUNTAIN DRUID

Druiden-
stufe

Druiden-
stufe

— 2 =

Tier
gestalt
Level

DRUIDE

Druiden-
stufe

1

☐

Naturgespür

+2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst

Tierempathie

Einstellung eines Tieres verbessern

2

☐

Mountaineer

Bonus in mountain terrain, cannot be tracked

3

☐

Surefooted

No speed penalty on slopes, rubble or scree

4

☐

Spire Walker

Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing

Tiergestalt

Become any small or medium animal or giant

9

☐

Mountain Stance

Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move

13

☐

Mountain Stone

Become a weathered stony outcrop

15

☐

Zeitloser Körper

Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

ZAUBER

RW gegen
Zauber

Zauber
pro Tag

=

Grund-
zauber

+

Bonuszauber

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE

WE

WE

WE

WE

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

=

WE

+

Zauber-
stufe

BUND MIT DER NATUR

☐ TIERGEFÄHRTE

☒ DOMÄNE

Verliehene Fähigkeiten

Verliehene Fähigkeiten

Stufe

SG

Einsetzbar
pro Tag

Stufe

SG

Einsetzbar
pro Tag

TIEREMPATHE

TIEREMPATHE

BONUS

Druidenstufe

Sonstiges

=

CH

+

+

MOUNTAINEER

MOUNTAIN

BONUS

Druidenstufe

=

÷ 2

Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in mountain terrains.

TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

Heute verwendet

VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE