

SACRED SHIELD

DE



(PALADINO)

Nível de Paladino

- 3 Conjurador

Nível de Paladino

Nível

DETECTAR O MAL

Como uma ação de movimento, detectar o mal em uma criatura ou item dentro de 100 pés.
Não detectar quaisquer outras auras malignas nas proximidades.

GRAÇA DIVINA

Nível 2

CAR

Bônus para todos os testes de resistência

AURA

Nível 3

AURA DE CORAGEM

Imune a efeitos do medo incluindo magiacos

Aliados dentro de 3 metros ganham +4 em para testes contra efeitos de medo.

Nível 8

AURA OF RESOLVE

Immune to charm effects including magic.

Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

Nível 14

AURA DE FÉ

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Nível 17

AURA DE JUSTIÇA

Ganha de redução de dano 5/mal.

Imune à efeitos de compulsão incluindo magicos.

Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

CURA DIVINA

Nível 3

Imune a todas as doenças incluindo magicas.

HOLY SHIELD

Spend two of today's uses of Lay On Hands to channel energy through your shield, protecting allies.

Adjacent allies gain a shield bonus equal to your own.

Nível 4

This does not stack with their own shield bonus.

DURACAÇÃO

rds = 3 + CAR

Nível 11

Allies within 10ft gain the shield bonus.

Nível 20

Allies within 20ft gain the shield bonus.

ligação divina

Nível 5

USOS POR DIA

Nível de Paladino

= (÷ 4) - 1

(Arredonda para Cima)

DURACAÇÃO

Nível de Paladino

Uses Today

mins =

Melhorias

MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias por dia

=

Base Magia

+

Magia Bônus CAR

<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

BASTIÃO DO BEM

INIMIGO POR DIA

Nível de Paladino

Outros

Inimigos hoje

= (÷ 3) +

(Arredonda para Cima)

ARMADURA BÔNUS

Nível de Paladino

+ CAR = CAR + (÷ 4)

IMPROVED BASTION

Allies within 20ft, not including yourself, only take half damage from your chosen foe.

PERFECT BASTION

Allies within 20ft, including yourself, gain regeneration 10 against your chosen foe.

LAY ON HANDS

USOS POR DIA

Nível de Paladino

Outros

Usado Hoje

= (÷ 2) + CAR +

(Arredonda para Baixo)

Nível 2

CURA PONTOS DE VIDA

Nível de Paladino

Outros

d6 = (÷ 2) +

(Arredonda para Baixo)

MERCIES

Nível

3

6

9

12

15

18

MAGIAS PREPARADAS

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	1	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>