PALADIN	CHÂTIMENT DU MAL
DE Paladin	ENNEMIS Paladin Ennemis PAR JOUR Niveau Divers Aujourd'hui
Niveau	- (÷ 2) + □□□
Paladin – 3_ Niveau de Niveau de Niveau de Sort	(arrondi au supérieur)
DETECTION DU MAL	BONUS BONUS
Detecte le mal dans une creature ou un objet dans un rayon de 18 m	
Ne peut détecter aucune autre auras maléfique aux alentours.	+ CA = CHA +
GRACE DIVINE	Une attaque réussie avec le châtiment du Mal Les dégâts de Châtiment sont doublés pour le
Niveau CHA Bonus sur tous les jets de sauvegarde	ignore la réduction de dégâts premier coup réussi contre les extérieurs mauvais, dragons mauvais et morts-vivants.
AURA ,	BONUS DE Paladin BONUS AUX DÉGÂTŞaladin
Niveau mmunisé contre les effets de peur, incluant les effets magi	DEGATS Niveau Divers CONTRELE MAL Niveau Divers
Les alliés a moins de 3m gagnes +4 de sauvegarde contre l	
Niveau AURA DE RESOLUTION	IMPOSITION DES MAINS
8 Immunité contre les charmes, meme magique. Les alliés à moins de 3m reçoivent +4 de sauvegarde contr	UTILISATIONS Paladin e les charmes a loure Niveru Divers Utilisations aujourd'hui
AURA DE JUSTICE	
Dépense 2 utilisation de Châtiment du Mal pour donner la p l'utiliser. Ce bonus reste 1 minute mais doit être utilisé	possibilite au allies de Company
au premier tour. Niveau AURA DE FOI	Niveau (arrondi à l'inférieur) 2 SOINS Paladin
14 Armes considérées d'alignement Bon pour vaincre la RD	POINTS DE VIE Niveau Divers
AURA DE VERTU	$ d_6 = (\div 2) +$
Niveau Gagne réduction de dégâts 5/Mal. 17 Immunisé aux effets de coercition, même magiques.	(arrondi à l'inférieur)
Les alliés à moins de 3m reçoivent +4 de sauvegarde contr	e log Riĝories. Niveau
SANTE DIVINE	3
3 Immunité aux maladies, meme les magiques.	6
CANALISATION D'ENERGIE POSITIVE	
Niveau Canaliser de l'énergie positive utilise deux des utilisations du jour de l'imposition des mains	9
JET Paladin	12
D'ÉNERGIE Niveau Divers	15
d6 = (÷ 2) +	18
DD DE SAUVEGARDE (arrondi au supérieur)	SORTS PRÉPARÉS
DE VOLONTÉ Niveau	
= 10 + (÷ 2) + CHA	1
(arrondi à l'inférieur)	
LIEN DIVIN MONTURE SPECIAL ARME LIÉE	
Niveau Nom Nom	2 000
Tina	
Type Convoqués Aujourd'hui	
Améliorations	3
	4
SORTS	CHAMPION SACRÉ Augmente la réduction de dégats de 10/maléfique
Sort Sorts BaseSorts supplémentaire DD sauvegarde par jour Sorts CHA	Niveau En touchant un personnage avec Châtiment du Mal, celui sera affecté par Bannissement.
1 PPPP	20 L'effet de Châtiment du Mal se termine après cette attaque Soigne le maximum de points de vie possible avec la canalisation d'énergie positive et l'imposition des main
2	
3 0000	
4	

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort