



Ninja
Stufe

PLÖTZLICHER SCHLAG

SCHADENS- BONUS

W6

Gilt immer wenn dem Ziel der GE Bonus auf die RK verwehrt wird. Plötzlicher Schlag und Hinterhältiger Angriff sind kumulativ.

KI-AUSWEICHEN

FEHLSCHLAGCHANCE

%

Durch Wahrer Blick negiert, jedoch nicht durch Unsichtbares sehen. Nicht kummulativ mit Verschwimmen oder Standort vortäuschen.

GEISTERHAFTE SEELE

ZAUBERSTUFEN- WURF SG

Ninja
Stufe

= 20 +

Versuche einen Ninja auszuspähen benötigt Zauberstufenwurf
Durch Fehlschlag wird der Ninja unauffindbar

NINJA

KI-KRAFT PER DAY

Ninja
Stufe

Ki-Kraft
Heute verbraucht

Ki-Kräfte nur ohne Rüstung
und ohne Belastung
einsetzbar.

= WE + (÷ 2)

Ninja Stufe	Plötzlicher Schlag Bonus	Akrobaten Bonus		Ki-Kraft Kosten
1	1W6		<input type="checkbox"/> Fallen finden	
2			<input type="checkbox"/> Geisterhafter Schritt	Unsichtbar (1 Runde) 1
3	2W6		<input type="checkbox"/> Gift einsetzen	Gift auftragen ohne Risiko sich zu vergiften
4			<input type="checkbox"/> Weiter Sprung	+4 auf Springen, kein Anlauf
5	3W6			
6		+2	<input type="checkbox"/> Ki Ausweichen	20% Fehlschlagchance (1 Runde) 1
7	4W6		<input type="checkbox"/> Schnelles Klettern	
8			<input type="checkbox"/> Geisterhafter Schlag	Schlag körperlos und ätherisch zu 1
9	5W6		<input type="checkbox"/> Verbess. Gift einsetzen	Gift als Bewegungsaktion auftragen
10			<input type="checkbox"/> Geisterhafter Schritt (ätherisch)	1
11	6W6			
12		+4	<input type="checkbox"/> Entrinnen	
13	7W6			
14			<input type="checkbox"/> Geisterhafte Seele	Ausspähungen widerstehen
15	8W6			
16			<input type="checkbox"/> Geisterhafter Blick	Unsichtbares und Ätherisches sehen
17	9W6			
18		+6	<input type="checkbox"/> Mächtiges Ki-Ausweichen	50% Fehlschlagchance (1 Runde) 1
19	10W6			
20			<input type="checkbox"/> Geisterhafte Wanderung	Die Ätherebene betreten 2