

EP

ATTRIBUTSWERTE

AttributsGegenstandsAttributsKAMPFRAUSCHSchöpfungTemporärer
wert Bonus modifikationModifikatorMod. Modifikator

		ST	+	-	ST
		GE			GE
		KO	+		KO
		IN			IN
		WE			WE
		CH			CH


Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abrunden)

TALENTE & BESONDERE FÄHIGKEITEN

SPRACHEN

CHARAKTER

Name

☐  MÄNNLICH
 ☐  WEIBLICH

Volk Größe

☐  ☐  Größenmodifikator

KLASSEN

<input type="checkbox"/> 1					W	<input type="text"/>	anpassung
<input type="checkbox"/> 2					W	<input type="text"/>	
<input type="checkbox"/> 3					W	<input type="text"/>	
<input type="checkbox"/> 4					W	<input type="text"/>	
<input type="checkbox"/> 5					W	<input type="text"/>	
Bevorzugte Klasse +1 pro Level			TP	Ränge	+ IN pro Stufe	+ KO pro Stufe	Effektive Charakter- stufe <div style="border: 2px solid black; width: 50px; height: 50px; margin: 5px auto;"></div>

FERTIGKEITEN

[illegible]