

CAVE DRUID

Nivel de
Druida

— 2 =

Nivel de
Druida
Nivel de
Forma
Salvaje



DEIDAD

DRUÍDA

Nivel de Druida 1	<input type="checkbox"/>	Cavesense +2 to Knowledge (dungeoneering) and Survival Empatía salvaje Mejora la actitud del animal
2	<input type="checkbox"/>	Tunnelrunner Move through narrow passages or rubble at normal speed and taking no damage
3	<input type="checkbox"/>	Lightfoot Cannot be detected by tremorsense
4	<input type="checkbox"/>	Resist Subterranean Corruption +2 to saves against the oozes and aberrations Wild Shape Become any small or medium animal or ooze
9	<input type="checkbox"/>	Inmunidad al veneno Immune a todos los venenos
13	<input type="checkbox"/>	Las Mil Caras Cambia la apariencia a voluntad
15	<input type="checkbox"/>	Cuerpo Eterno No envejece, no puede envejecer mágicamente

CONJUROS

CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuro Base	Conjuros Adicionales
	0		SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12
	1		<input type="checkbox"/> SAB <input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12
	2		<input type="checkbox"/> SAB <input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12
	3		<input type="checkbox"/> SAB <input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12
	4		<input type="checkbox"/> SAB <input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12
	5		<input type="checkbox"/> SAB <input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12
	6		<input type="checkbox"/> SAB <input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12
	7		<input type="checkbox"/> SAB <input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12
	8		<input type="checkbox"/> SAB <input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12
	9		<input type="checkbox"/> SAB <input type="checkbox"/> SAB - 4 <input type="checkbox"/> SAB - 8 <input type="checkbox"/> SAB - 12

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración = SAB + Nivel de Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☒ COMPAÑERO ANIMAL ☐ DOMINIO

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA
SALVAJE

Nivel de Druida Misc

= CAR + +

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐

Forma actual

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES