WARPRIEST DE

BON · LOYAL · CHAOTIQUE · MAUVAIS

Niveau de Prêtre Combattant

Niveau de Lanceur de Sort

BLESSINGS

Blessing | Blessing

Minor Power | Minor Power

Major Power | Major Power

Niveau **10**

DD de sauvegarde Niveau

_____ = 10 + (_____ ÷ 2) + SAG

Utilisations par jour Niveau

_____ = 3 + (_____ ÷ 2)

SORTS

DD de sauvegarde du sort		Sorts par jour	=	Sorts de base	+	Sorts supp. SAG	SAG - 4	SAG - 8	SAG - 12
	0								
	1								
	2								
	3								
	4								
	5								
	6								

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

SOIGNER / INFLIGER

		Niveau de sort	Niveau de Sorts de Masse
Blessures légères	1d8 + Niveau (1 - 5)	1	5
Blessures Modérées	2d8 + Niveau (3 - 10)	2	6
Blessures Sérieuses	3d8 + Niveau (5 - 15)	3	7
Blessures Critiques	4d8 + Niveau (7 - 20)	4	8
Soigner / Blesser	10 × Niveau	6	9

FERVOUR

Niveau **2** Inflict or cure wounds with a touch.

☐ **Good Warpriest**
Soins des blessures
Harm Undead
Canalisation d'énergie positive

☐ **Evil Warpriest**
Infliger des blessures
Heal Undead
Canalisation d'énergie négative

FERVOUR PER DAY Niveau de Prêtre Combattant Divers

☐ = (_____ ÷ 2) + SAG _____ + _____

HEAL / DAMAGE Niveau de Prêtre Combattant

d6 = (_____ − 1) ÷ 3

Spend one use of Fervour to cast a prepared spell which targets only yourself as a swift action with no somatic component.

CANALISATION D'ENERGIE

Niveau **4** Spend two uses of Fervour to channel energy

DD DE SAUVEGARDE DE VOLONTÉ Niveau de Prêtre Combattant Divers

☐ =10 + (_____ ÷ 2) + SAG _____ + _____

ASPECT OF WAR

Niveau **20** For one minute, use your level as your Base Attack Bonus, gain damage reduction 10/—, move at full speed regardless of armour or encumberance, and blessings do not count against your daily total.

SACRED WEAPON / ARMOUR

Sacred Weapons

includes deity's favoured weapon and any focus weapons

Niveau de Prêtre Combattant	Don supplémentaire	Weapon Damage Pte / Grd	Amélioration d'arme	Amélioration d'armure
1		d6 d4 / d8		
3	■			
4			+1	
5		d8 d6 / 2d6		
6	■			
7				+1
8			+2	
9	■			
10		d10 d8 / 2d8		+2
12	■		+3	
13				+3
15	■	2d6 d10 / 3d6		
16			+4	+4
18	■			
19				+5
20		2d8 2d6 / 3d8	+5	

WEAPON SPECIAL ABILITIES

	☐ Brilliant energy	+4
	☐ Defending	+1
	☐ Disruption	+2
	☐ Flaming	+1
	☐ Frost	+1
	☐ Keen	+1
	☐ Shock	+1
LOYAL	☐ Axiomatic	+2
LOYAL	☐ Merciful	+1
BON	☐ Ghost touch	+1
BON	☐ Holy	+2
CHAOTIQUE	☐ Anarchic	+2
CHAOTIQUE	☐ Vicious	+1
MAUVAIS	☐ Mighty cleaving	+1
MAUVAIS	☐ Unholy	+2
NEUTRE	☐ Spell storing	+1
NEUTRE	☐ Thundering	+1
	☐ Glamered	+1

ARMOUR SPECIAL ABILITIES

Energy resistance:	☐ Normal (10 pts)	+2
	☐ Improved (20 pts)	+4
	☐ Greater (30 pts)	+5
Fortification:	☐ Light (25%)	+1
	☐ Moderate (50%)	+3
	☐ Heavy (75%)	+5
Résistance à la magie:	☐ 13 pts	+2
	☐ 15 pts	+3
	☐ 17 pts	+4
	☐ 19 pts	+5

SORTS PREPARES

0		
1	☐☐☐	☐☐☐
2	☐☐☐	☐☐☐
3	☐☐☐	☐☐☐
4	☐☐☐	☐☐☐
5	☐☐☐	☐☐☐
6	☐☐☐	☐☐☐