TRAPPER

(EXPLORADOR)

Nivel de Explorador

Bon de Nivel +

ENEMIGOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE ENEMIGO PREDILECTO	2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

TERRENOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE TERRENO PREDILECTO	2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA SALVAJE

[ ] = CAR + _____ + _____

Nivel de Explorador — Misc

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

RASTREAR

Rastrear [ ] = (_____ ÷ 2) + _____

Nivel de Explorador — Bon de Supervivencia

VARITAS

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

ESTILO DE COMBATE

Nivel de Explorador

2 □ □ □

6 □ □

10 □ □

14

18

Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada

VÍNCULO DEL CAZADOR

Nivel 4 □ COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO □ COMPAÑERO ANIMAL

COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO

DURACIÓN [ ] turnos = SAB + _____

Misc

(SAB mínimo 1)

Como acción movimiento, comparte tu bonus de Enemigo Predilecto contra un solo objetivo con todos los aliados en 30ft

Nombre

Tipo de criatura

Nivel de Explorador − 3 = Nivel de Druida [ ]

TRAMPAS

TRAMPAS AL DÍA [ ] = (_____ ÷ 2) + SAB

Nivel de Explorador — Traps today □□□ □□□ □□□□□ □□□□□ □□□ □□□

TRAMPA CD SALV [ ] = 10 + (_____ ÷ 2) + SAB + _____

Nivel de Explorador — Misc

Extraordinary Trap Modifier: −2

Nivel		
5	□	SNARE TRAP
5	□	
7	□	
9	□	
11	□	
13	□	
15	□	
17	□	
19	□	
	□	

PERGAMINOS

POCIONES