URBAN RANGER

Poziom Tropiciela

ULUBIENI WROGOWIE

Poziom	PREMIA Z PREFEROWANEGO WROGA	2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy

FAVOURED COMMUNITIES

Poziom	○ COMMUNITY BONUS	+2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

○ Bonus to Initiative and selected skills when in this community

Poziom 7 — Never slowed by difficult terrain in these communities
Move through local citizens as if they were allies

Poziom 12 — Use Stealth in place of Disguise in these communities
If successful, you blend into the crowd

WIĘŹ Z DZICZĄ

Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia

CZARY

Poziom 4 — Poziom Tropiciela − 3 = Poziom Czarującego

ST Rzutu Obronnego		Czary Dziennie	=	Czary Bazowe	+	Czary Premiowe RZT
	1					□□□□
	2					□□□□
	3					□□□□
	4					□□□□

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

STYL WALKI

Poziom Tropiciela

2	□ □ □ □
6	□ □
10	□ □
14	
18	

Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi c

WIĘŹ ŁOWCY

Poziom 4 — □ DZIELENIE SIĘ PREMIĄ — □ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ

DZIELENIE SIĘ PREMIĄ

CZAS: ____ rund = RZT + Inne ____ (RZT minimum 1)

Jako akcję ruchu podziel się twoją Premią za Preferowanego Wroga przeciw jednej istocie ze sprzymierzeńcami w obszarze 9

Imię

Typ Stworzenia

Poziom Tropiciela − 3 = Poziom Druida

PRZYGOTOWANE CZARY

□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□

RÓŻDŻKI

ŁADUNKI # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

ŁADUNKI # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

ŁADUNKI # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

ŁADUNKI # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

ŁADUNKI # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□ □□□ □□□ □□□

ZWOJE

MIKSTURY