

SACRED SERVANT

OF



(PALADYN)

Poziom Paladyna - 3 =

Poziom Paladyna

Poziom Czarującego

WYKRYCIE ZŁA

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft. Does not detect any other evil auras nearby.

BOSKA ŁASKA

Poziom 2

CHA

Premia do wszystkich rz. obr.

AURA

Poziom 3

AURA ODWAGI

Immune to fear effects including magic. Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.

Poziom 11

AURA SPRAWIEDLIWOŚCI

Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round.

Poziom 14

AURA WIARY

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

AURA PRAWOŚCI

Poziom Zyskuje redukcję obrażeń 5/zło

17

Immune to compulsion effects including magic. Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

DIVINE HEALTH

Poziom 3

Immune to all diseases including magic.

CHANNEL POSITIVE ENERGY

Poziom 4

Kierunkowanie pozytywnej energii zużywa 2 Nakładania Rąk

ENERGIA RZUT

Poziom Paladyna

Inne

$$k6 = \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{Inne}$$

WOLA ST Rz. Obr

Poziom Paladyna

(Zaokrąglane w górę)

$$= 10 + \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{CHA}$$

(Zaokrąglane w dół)

DOMENA

Poziom Doemna 4

Zesłana Moc

Zesłana Moc

Poziom

Poziom

ST

ST

Użycia na dzień

Użycia na dzień

Użycia na dzień

Użycia na dzień

CZARY

ST Rzut Obronno

Czary Dziennie

Czary Bazowe

Czary Premiowe CHA

1	2	3	4

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czaru

CALL CELESTIAL ALLY

Poziom

8

Lesser Planar Ally

Poziom Paladyna - 3 =

Poziom Czarującego

12

Planar Ally

16

Greater Planar Ally

☐ Called this week

UGODZENIE ZŁA

WROGOWIE NA DZIEŃ

Poziom Paladyna

Poziom Paladyna

Inne

Wrogowie Dzisiaj

$$\text{Wrogowie Na Dzień} = \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{3} \right) + \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{6} \right) - 1 + \text{Inne}$$

(Zaokrąglane w górę)

ATAK PREMIA

Inne

ODBICIE PREMIA

Inne

$$+ \text{CHA} = \text{CHA} + \text{Inne}$$

$$+ \text{KP} = \text{CHA} + \text{Inne}$$

Udane ugodzenie zła ignoruje redukcje obrażeń.

Premia do obrażeń od ugodzeń podwaja się dla pierwszego udanego

OBRAŻENIA PREMIA

Poziom Paladyna

Inne

ZŁE OBRAŻENIA PREMIA

Poziom Paladyna

Inne

$$+ = \text{Poziom Paladyna} + \text{Inne}$$

$$+ = \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{Inne}$$

NAKŁADANIE RĄK

UŻYCIA NA DZIEŃ

Poziom Paladyna

Inne

Użycia Dzisiaj

Poziom 2

LECZENIE PW

Poziom Paladyna

Inne

$$k6 = \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{Inne}$$

(Zaokrąglane w dół)

ŁASKI

Poziom

3

12

6

15

9

18

PRZYGOTOWANE CZARY

1	2	3	4

BOSKA WIĘŹ

HOLY SYMBOL OF

Poziom	Bonuses	Użycia na dzień
5	1	1
8	2	
9		2
11	3	
13		3
14	4	
17	5	4
20	6	

DURATION

Poziom Paladyna

$$\text{min} = \text{Poziom Paladyna}$$

☐ Uses today

- ☐ +1 caster level on any Paladin spell
- ☐ +1 use /day of Lay On Hands
- ☐ +1 DC on Channel Positive Energy
- ☐ +1d6 Channel Energy damage

ŚWIĘTY CZEMPION

Increase damage reduction to 10/evil.

Poziom

20

On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.