

URBAN RANGER

Livello
da Ranger

STILE DI COMBATTIMENTO

NEMICI PRESCELTI

Livello **BONUS NEMICO PRESCELTO** +2 4 6 8 10

1	■ □ □ □ □ □
5	□ □ □ □ □ □
10	□ □ □ □ □
15	□ □ □ □
20	□ □ □

■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy

FAVOURED COMMUNITIES

Livello **COMMUNITY BONUS** +2 4 6 8

3	■ □ □ □ □ □
8	□ □ □ □ □ □
13	□ □ □ □ □
18	□ □ □ □ □

○ Bonus to Initiative and selected skills when in this community

Livello **7** Never slowed by difficult terrain in these communities
Move through local citizens as if they were allies

Livello **12** Use Stealth in place of Disguise in these communities
If successful, you blend into the crowd

EMPATIA SELVATICA

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un animale

INCANTESIMI

Livello **4** Livello da Ranger - 3 = Livello Incantatore

CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	Inc. Base	Inc. Bonus SAG
1			□ □ □ □ □
2			□ □ □ □ □
3			□ □ □ □ □
4			□ □ □ □ □

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Livello da Ranger
2
6
10
14
18

I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti

Legame del cacciatore

Livello **4** ☐ CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO ☐ COMPAGNO ANIMALE

CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO
DURATA Varie

rd = SAG +
(SAG minimo 1)

Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Prescelto a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento

Nome

Tipo di creatura

Livello da Ranger - 3 = Livello da Druido

INCANTESIMI PREPARATI

□ □ □	□ □ □
□ □ □	1 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	2 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	3 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	4 □ □ □
□ □ □	□ □ □

BACCHETTE

CARICHE #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
CARICHE #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
CARICHE #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
CARICHE #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
CARICHE #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
CARICHE #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

PERGAMENE

POZIONI