

FAMILIER / COMPAGNON ANIMAL / MONTURE / CRÉATURE INVOQUÉE

Nom de créature Age Niveau de la créature

Type de créature Sous-type Poids Taille m kg d

COMPETENCES Rangs Divers

CARACTERISTIQUES

FOR DEX CON INT SAG CHA

Modificateur de Carac. = (Valeur de la Carac. - 10) / 2

EQUIPEMENT

DONS ET CAPACITES SPECIALES

PORTAIT

SANTE

PTS DE VIE Blessures

COMBAT

BONUS D' INITIATIVE Divers

INIT = DEX +

ATTAQUE DE BASE

VITESSE DE BASE

Vitesse d'escalade Creuser Vitesse temp

MANOEUVRES DE COMBAT

BONUS DE MANOEUVRE OFFENSIVE

BMO = Base + FOR -

DEGRÉ DE MANOEUVRE DÉFENSIVE

DMD = 10 + FOR + DEX +

DEFENSE

CLASSE D' ARMURE

CA = 10 + DEX +

PRIS AU DÉPOURVU CLASSE D' ARMURE

CA = 10 / +

CLASSE D' ARMURE DE CONTACT

CA = 10 + DEX / +

CA temp Rés. à la magie Réduction de dégâts

CA

CAPACITÉS DE COMBAT

ATTAQUES

Portée Bonus d'attaque Dégâts Critique

Portée Bonus d'attaque Dégâts Critique

Portée Bonus d'attaque Dégâts Critique

Munitions

JETS DE SAUVEGARDE

Bonus de base Divers Temp

JET DE VIGUEUR

JET DE RÉFLEXES

JET DE VOLONTÉ

VOL = SAG +

Evasion Endurance

EFFETS