P	ΓΔΊ	NS I	DRII	IID	Pozion				PRZYGOTOV	VA	NE CZAI	RY		7
	LAI				Druid: Pozior									
		Poziom Druida	1 3	- 2	∓ Kształt Natur	u				0				
×			DRUI		Natui	<i>y</i>				U				
Pozion		Zmysł n	natury											
Druida 1	a 		Viedzy (na a z Dziczą		z Sztuki	Przetrwania								
				e oowanie ze	e zwierz	ętami								
2		Plains Traveller Bonus in plains terrain							1					
\vdash		Run Like The Wind												
3			peed; once an hour, run at double sp			double speed								
			a Ambush	n d no penal	tu whon	propo:								
4		stand u	p from pro	one imme	diately	profile,								
		Kształt Może pi	Natury rzemienić	sie zwierz	ze rozmi	iaru małego lu	b ś redn iego			2				
		Canny (Charger											
9				allies, turn ge against		ile charging,								
12		Tysiac	Twarzy			,g								
13				na życzeni	ie					2				
15			zasowe ci rzeje się, i		być post	tarzany za por	nodal magiil			3				
			CZAR	OV.										
ST Rzu	ıtu		Czary		rv .Cza	ary Premiowe								
Obronn			Dziennie	= Bazo	we +	4 8 7				,				
		0				RZT RZT - RZT - RZT -				4				
		1				7777								
		2												
		3												
		4								5				
		5												
		6												
		7												
		8								6				
		9												
ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru														
Vancant	rasis			RZT	_	Poziom								
Koncent	гасја						ego			7				
WIĘŹ Z DZICZĄ ZWIERZĘCY TOWARZY DOMENA						*								
□ ZW.	IEKZĘ	CYTOW	AKZIZ	DOME	INA									
Zesłana I	1				7	słana Moc				8				
					Zes									
Poziom						Poziom								
						TS				9				
	życia				□ Uź	życia				7				
na	a dzień				□ na c	dzień	×	ZWOJE	<i>x</i> (<u> </u>	MIKS	TURY	, (
WIĘŹ Z	DZIC		ĘΖZD	ZICZĄ		# (П				
PREMIA		LĄ	Р	oziom Dru	uida	Inne								
		= CI	HA +		+									
``		PLAIN	IS TRA	VELLE	ER	*								
PLAINS														
BONUS			n Druida •											
		=		2	_									
Premia do	Inicjat	ywy, Wied	zy (geogr	afia), Perc	cepcji, U	krywania się i	Sztuki Przetrwa	ania w wodnych terenac	h					
×		KSZT	AŁT N	IATUR	Y	#		_						
	Uż	yć na dzie	ń		ć dzisiaj									