	PERSONAGGIO										<u>, (</u>
		Nome							0	3	Gender
Giocatore		Razza					Taglia		+		
diocatore	Co Maria	Huzzu					Taylla				Mod. di Taglia
Campagna	CLASSI					Gr	adi Abilit	à Dado Vita	a Liv	rello Ag	giustament
PE	□ 1							d			di Livello
	□ 2							d			
CARATTERISTICHE	□ 3							d			Livello
Punteggio Bonus Modificatore IRA! Fatica Modificatore Caratteristica oggetto Caratteristica Mod. Modificatore Temp	<u> </u>							d			Effettivo Personaggio
	5							d			
	Classe prefe +1 per livello	erita o			pf		+ INT per livello	+ COS per livello			
DES DES	Ĭ,				ABILI			D		D 11.1	F (1)
cos + cos				Bonus		Abilità di classe	Gradi	Razziale, Talenti,		durante	Penalità armatura
INT			No addestr.	Abilità]	+3		Sinergia		IRA!	alla prova
SAG SAG						-					
						-					
CAR						-					
Mod. Caratt. = (Punteggio Caratt 10) ÷ 2 (per difetto) TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI						-					
1 IALENTI & CAPACITA SPECIALI						_					
						_					
						_					
						-					
						-					
						-					
						-					
						-					
						_					
						_					
						-					
						-					
						-					
						-					
						-					
						_					
						_					
						_					
						-					
						-					
						-					
						-					
						-					
						-					
						_					
						_					
						-					
						-					
						-					INT
						-					Conoscenza - INT Professione - SAG
THE STATE OF THE S						-					Cono
LINGUAGGI											Artigianato - INT Intrattenere - CAR
NGL						_					jianato - ttenere
3											Artig