

# SACRED SERVANT

DE



(PALADIN)

Paladin Niveau - 3 = Niveau de L'anneur de Sort

Paladin Niveau

Niveau de

## DETECTION DU MAL

Detecte le mal dans une creature ou un objet dans un rayon de 18 metre. Est compte comme une action de mouvement.  
Ne peut detecter aucune autre auras maléfique aux alentours.

## GRACE DIVINE

Niveau 2

CHA

Bonus sur tous les jets de sauvegarde

## AURA

### AURA DE COURAGE

Niveau 3

Immunisé contre les effets de peur, incluant les effets magiques.  
Les alliés a moins de 3m gagnes +4 de sauvegarde contre les effets de peur

### AURA DE JUSTICE

Niveau 11

Dépense 2 utilisation de Châtiment du Mal pour donner la possibilité au allies de l'utiliser. Ce bonus reste 1 minute mais doit être utilisé au premier tour.

### AURA DE FOI

Niveau 14

Armes considérées d'alignement Bon pour vaincre la RD

### AURA DE VERTU

Niveau 17

Gagne réduction de dégâts 5/Mal.  
Immunisé aux effets de coercition, même magiques.  
Les alliés à moins de 3m reçoivent +4 de sauvegarde contre les charmes.

## SANTE DIVINE

Niveau 3

Immunité aux maladies, meme les magiques.

## CANALISATION D'ENERGIE POSITIVE

Niveau 4

Canaliser de l'énergie positive utilise deux des utilisations du jour de l'imposition des mains

JET D'ÉNERGIE

Paladin Niveau

Divers

$$d6 = \left( \frac{\text{Paladin Niveau}}{2} \right) + \text{Divers}$$

DD DE SAUVEGARDE DE VOLONTÉ

Paladin Niveau

(arrondi au supérieur)

$$= 10 + \left( \frac{\text{Paladin Niveau}}{2} \right) + \text{CHA}$$

(arrondi à l'inférieur)

## DOMAINE

Niveau 4

Pouvoir Accordé

Pouvoir Accordé

Niveau	DD	Utilisations par jour	Niveau	DD	Utilisations par jour

## SORTS

Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	=	Base Sorts	+ Sorts supplémentaires CHA
1				
2				
3				
4				

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

## CALL CELESTIAL ALLY

Niveau 8

Lesser Planar Ally

Paladin Niveau

- 3 = Niveau de L'anneur de Sort

12 Planar Ally

16 Greater Planar Ally

☐ Called this week

## CHÂTIMENT DU MAL

ENNEMIS PAR JOUR

Paladin Niveau

Paladin Niveau

Divers

Ennemis Aujourd'hui

$$\text{ENNEMIS PAR JOUR} = \left( \frac{\text{Paladin Niveau}}{3} \right) + \left( \frac{\text{Paladin Niveau}}{6} \right) - 1 + \text{Divers}$$

(arrondi au supérieur) (arrondi au supérieur)

BONUS D'ATTAQUE

Divers

$$+ \text{CHA} = \text{CHA} + \text{Divers}$$

BONUS DE PARADE

Divers

$$+ \text{CA} = \text{CHA} + \text{Divers}$$

Une attaque réussie avec le châtimement du Mal ignore la réduction de dégâts

Les dégâts de Châtiment sont doublés pour le premier coup réussi contre les extérieurs mauvais, dragons mauvais et morts-vivants.

BONUS DE DÉGÂTS

Paladin Niveau

Divers

$$+ \text{BONUS} = \text{BONUS} + \text{Divers}$$

BONUS AUX DÉGÂTS CONTRE LE MAL

Paladin Niveau

Divers

$$+ \text{BONUS} = \left( \frac{\text{Paladin Niveau}}{2} \right) + \text{Divers}$$

## IMPOSITION DES MAINS

UTILISATIONS PAR JOUR

Paladin Niveau

Divers

Utilisations aujourd'hui

$$\text{UTILISATIONS PAR JOUR} = \left( \frac{\text{Paladin Niveau}}{2} \right) + \text{CHA} + \text{Divers}$$

(arrondi à l'inférieur)

Niveau 2

SOINS POINTS DE VIE

Paladin Niveau

Divers

$$d6 = \left( \frac{\text{Paladin Niveau}}{2} \right) + \text{Divers}$$

(arrondi à l'inférieur)

GRÂCES

Niveau

3

12

6

15

9

18

## SORTS PRÉPARÉS

Sort de domaine + 1	1
Sort de domaine + 1	2
Sort de domaine + 1	3
Sort de domaine + 1	4

## LIEN DIVIN

HOLY SYMBOL OF

Niveau	Bonuses	Utilisations par jour
5	1	1
8	2	
9		2
11	3	
13		3
14	4	
17	5	4
20	6	

DUREE

Paladin Niveau

$$\text{mins} = \text{Paladin Niveau}$$

☐ +1 caster level on any Paladin spell ☐ +1 use /day of Lay On Hands  
☐ +1 DC on Channel Positive Energy ☐ +1d6 Channel Energy damage

## CHAMPION SACRÉ

Augmente la réduction de dégâts de 10/maléfique

Niveau

20

En touchant un personnage avec Châtiment du Mal, celui sera affecté par Bannissement. L'effet de Châtiment du Mal se termine après cette attaque

Soigne le maximum de points de vie possible avec la canalisation d'énergie positive et l'imposition des mains