GUERRIERO Livello del Guerriero	
(FIGHTORY) ADDESTRAMENTO NELLE ARMI	
Livello Tipo di arma	
5	
9	
13	_
17	
ADDESTRAMENTO NELLE ARMATURE	
MAX DEST RIDUZIONE PENA BONUS dell'ARMATURA PROVA dell' AR	
+ -	
19 DR 5/- indossando un armtura o usando u	n scudo
AUDACIA	
FEAR EFFECT Livello	
WILL BONUS del Guerriero	
+ = (+ 2) ÷ 4 (per difetto)	
PADRONANZA DELL'ARMA	
Tipo di arma	
TALENTI di ATTACCO	
AZIONI d'ATTACCO	
☐ Incalzare Attacco extra se si colpisce	
☐ Incalzare Potenziato Qualsiasi numero di att extra per round	
☐ Incalzare Terminale Attacco extra se il bersaglio è fuori combattimento	
☐ Incalzare Terminale Migliorato Qualsiasi numero di volte a round	
EFFETTI sul CRITC. require □ Critico Focalizzato □ Critico Sanquinante □ Critico Debilitante	
☐ Critico Accecante ☐ Critico Incapacitante	
☐ Critico Menomante ☐ Critico Stordente	
☐ Critico Assordante ☐ Critico Affat	
☐ Critico Dissolvente ☐ Critico In	esorabile
☐ Critico Trafiggente Migliorato ☐ Critico Trafiggente	
☐ Critico Prodigioso Si applicano due effetti di cri	itico insieme
☐ Sneaking Precision Applica un effetto critico	al
secondo attacco furtivo in un round	
TALENTO DI SQUADRA Incantatore alleato +2 to overcome spell resistance	
Difesa Coordinata +2a DMC	
☐ Manovre Coordinate +2a BMC	
☐ Al Riparo Si prende il risultato di un alleato a sa	 Ilvz su riflessi
☐ In Guardia Agire in round sorpresa se può un al	
☐ Muro di Scudi +1 / +2a CAquando entrambi usano scudi	
☐ Shielded Caster +₄ai tiri di concentrazione	
☐ Scambia Posto Scambia posto con un alleato	
☐ Schiena contro Schiena +2alla CAcontro att. ai fianchi	
☐ Schiena contro Schiena Migliorato +2alla CA dell'alleato	
☐ Broken Wing Gambit Grant +2 / +2, get attack	k of opportunity
	care atrvrso cavictre alleate
Carica Coordinata Carica lo stesso nemico caricato da un alleato	
☐ Escape Route Don't provoke AoO when adjacent to an ally	
Finta del Compagno Quando un alleato Finta, Il nemico perde il bonus DESalla CA	
Finta del Compagno Migliorata Quando un alleato finta, guadagni un AdO	
☐ Pack Attack Ally's attack allows you to take 1,	5mtpasso
Cogli l'Attimo AoO quando un alleato conferma un colpo critico	
Shake It Off +1 to all saving throws per adjacent ally	
☐ Tandem Trip When ally is adjacent, roll twice for trip BMC ☐ Bersaglio di Opportunità Attacco extra quando un alleato colpisce a distanza	
- B	The second secon