



UNDEAD LORD OF

Poziom
Kaplana

Poziom
Czarującego

(KAPŁAN)

DEATH DOMAIN

Doemna

Zesłana Moc

Zesłana Moc

ST Poziom

ST Poziom

Użycia na dzień

Użycia na dzień

CZARY

ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie	=	Czary Bazowe	+ Czary Premiowe
0				RZT - 4 RZT - 8 RZT - 12
1	+ 1		+ 1	
2	+ 1		+ 1	
3	+ 1		+ 1	
4	+ 1		+ 1	
5	+ 1		+ 1	
6	+ 1		+ 1	
7	+ 1		+ 1	
8	+ 1		+ 1	
9	+ 1		+ 1	

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Lekkie Rany	1k8 + Poziom (1 - 5)	1	5
Średnie Rany	2k8 + Poziom (3 - 10)	2	6
Poważne Rany	3k8 + Poziom (5 - 15)	3	7
Krytyczne Rany	4k8 + Poziom (7 - 20)	4	8
Leczenie / Zadawanie	10x Poziom	6	9

CORPSE COMPANION

Companion

Creating a corpse companion takes 8 hours, and the companion may have hit dice up to your cleric level.

KIERUNKOWANIE ENERGII

Dobry Kapłan ☐ ☒ Zły Kapłan
Kierunkowanie Pozytywnej Energii
Leczenie Ran
Kierunkowanie Negatywnej Energii
Zadawanie Ran

KIERUNKOWANIE NA DZIEŃ

Inne

Dziś

= 3 + **CHA** +

ENERGIA RZUT

Poziom Kapłana

Inne

k6 = (÷ 2) + (Zaokrąglane w górę)

WOLA

ST Rz. Obr

Poziom Kapłana

Inne

= 10 + (÷ 2) + **CHA** +

KIERUNKOWANIE RANGE

30 m

Obszar wokół Kapłana

UNLIFE HEALER

Poziom All spells, channelling and other effects to heal undead
8 are "empowered" for +50%.

Poziom All spells, channelling and other effects to heal undead
16 always do their maximum effect +50%.

PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9