	SEA S			Nivel de Bardo	CONJUROS CONOCIDOS								
	(BA	ARDO										_	
Conjuros	CD Salv	CON	JUROS Coniuros	_Conjutospjuros Adicional	es						0	_	
	de Conjuros		al Día	Base 7 8 2								_	
		0		CAR CAR CAR								_	
		1		7777							1		
		2											
		3								—	300 ———————————————————————————————————		
		4											
		5									2	_	
		6										_	
CD Salv	de Conjuro =	10 + CA	AR + Nivel										
UMBRA	L DE FALLO												
Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.											3		
*	INTERPI	RETA	CIÓN I	DE BARDO									
DURACI AL DÍA	ÓN	Nive Bar		Misc									
t	urn 5 32 +	(× 2) + CAR +								_	
Turnos										4			
Hoy													
CD SALV			vel de Bard	÷ 2) + CAR									
	= 10	Τ(
	npieza o caml			5									
7 de movimiento, en vez de una acción estándar. INTERPRETACIONES													
SEA SHANTY													
Counter exhaustion, fatigue, nausea and sickness. Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw						6							
DISTRACCIÓN													
Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista.						CONOCIMIENTO DE BARDO							
Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de S FASCINAR Nivel de							Nivel de			Misc	Apply this bonus to all Knowledge (geography),		
	DIENCIA				SABER		Bardo	÷ 2) .		(nature), (local) and Linguistics You can reroll one of these skill checks, but you		
	=		÷ 3	(Redondear arriba)		= (2			must take the second result		
INFUND	OIR VALOR			(IIIIIII)	×						VERSADO	#	
+	Bon	contra efectos de he		,	Nivel	+4					throws against air and water effects, and any or knock prone		
Bon a tiradas de ataque y daño				y daño	2	+2			applies to		•		
Nivel STILL WATER Calm waters within 30ft, reducing swim DCs by your level						12		ırapple	, overrun				
				e effect for an hour	X					FAN	MILIAR	×	
	HISTLE TH		_	extend for 1 minute	Nivel 2								
Nivel CANTO DE FATALIDAD 8 Causa que enemigos a 30' queden estremecidos					×				MAI	ESTRO	O DEL SABER	*	
					Nivel	TOMA 10		EI	EGIR 2	o AL D	DÍA Elegir 20 Hoy		
Nivel 2 x (d10 + CON +2 ataque, +1 pr) puntos golpe temporales,	5	Usos ilimitad al día	los						
Nivel INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA									HOI	ИBRE	PARA TODO	#	
12 Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido					Nivel 10	Usa cualquie	er habili	dad coi	mo si fue	ra entrei	enada		
Nivel MELODÍA PAVOROSA					Nivel 16 Todas las habilidades se consideran de clase								
14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción						Nivel							
Nivel INSPIRAR HEROISMO MAX AFECTADOS + 4 a todas las tiradas de salvación					19	r ueues eiegi	10 611	vuaiyü	ici iidDil	uau			
15		+ 4 a (idado de odivacióli									
10 Cor	LL THE STO trol Water, Co rm of Vengea	ntrol W		ntrol Winds or I level) rounds.									

Nivel INTERPRETACIÓN MORTAL
20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena