

Bueno: +2Lealtad

Caótico: +2Lealtad

Bueno

Legal

Caótico

Maligno

Legal

Maligno

Legal: +2Economía

Neutral: +2Estabilidad

Malo: +2Economía

EDICTOS	
PROMOCIONES	<input type="checkbox"/> Ninguno -1Estabilidad
	<input type="checkbox"/> Símbolo +1Estabilidad, +1bpconsumo
	<input type="checkbox"/> Estandar +2Estabilidad, +2bpconsumo
	<input type="checkbox"/> Agresivo +3Estabilidad, +4bpconsumo
	<input type="checkbox"/> Expansionista +4Estabilidad, +8bpconsumo
IMPUESTOS	<input type="checkbox"/> Ninguno +1lealtad
	<input type="checkbox"/> Ligero +1economía, -1lealtad
	<input type="checkbox"/> Normal +2economía, -2lealtad
	<input type="checkbox"/> Pesado +3economía, -4lealtad
	<input type="checkbox"/> Abrumador +4economía, -8lealtad
FESTIVALES	<input type="checkbox"/> Ninguno -1lealtad
	<input type="checkbox"/> 1 +1lealtad, +1bpconsumo
	<input type="checkbox"/> 6 +2lealtad, +2bpconsumo
	<input type="checkbox"/> 12 +3lealtad, +4bpconsumo
	<input type="checkbox"/> 24 +4lealtad, +8bpconsumo

ECONOMÍA	Alineamiento	Promociones	Taxation	FESTIVALES	Asentamiento		Recursos		Liderazgo	Vacantes	Malestar	Misc	Temp
ECO =		N/A	+	+	N/A	+	+	+	+	-	-	+	+
LEALTAD		+	N/A	+	+	+	+	+	+	-	-	+	+
ESTABILIDAD		+	+	+	N/A	+	+	+	+	-	-	+	+

ESTABILIDAD

Con éxito, -1 al malestar o añade 1 pc; con fallo, +1 al malestar; Con fallo por 4+1+8m+1

GASTOS

Promociones FESTIVALES Misc

= + +

bp

EN VERANO

Tamaño Pueblos Granjas

bp = + - ( × 2 )

EN INVIERNO

Tamaño Pueblos Granjas

bp = + -

bp

DESORDEN

+2 malestar si la tesorería está vacía

+1 malestar por cada atributo (Economía, Lealtad o Estabilidad) que sea negativo

El Ejecutor Real puede reducir el malestar en 1, pero debe hacer una prueba de lealtad o perder 1 de lealtad

Si el malestar es mayor que 10, abandona el hexágono

Si el malestar llega a 20, el Reino cae en la anarquía

ASIGNAR LIDERAZGO

Ajusta las pruebas del reino

HEXÁGONOS

Reclamar y abandonar hexágonos

por turno

bp

TERRENO

Construye granjas, caminos, minas, etc

por turno

bp

ASENTAR

Crea nuevas ciudades

por turno

bp

EDIFICIOS

Añade edificios a las ciudades

por turno

bp

MILITAR

Crea unidades armadas (viene de

bp

RETIRAR

Gana 2000po por bp. Incrementa malestar en 1, y haz prueba de Lealtad

bp

DEPÓSITO

4000po en bienes de consumo y tesorería y gana 1 bp

bp

OTROS INGRESOS

bp

IMPUESTOS

Ingresos del Reino = Prueba Economía ÷ 3

bp

ROLES LIDERAZGO

Gobernante CAR ☐ ☐ ☐ ☐

Barón, Duque, Rey o Reina- Si está vacante, el Reino falla todas las pruebas de comando y no puede reclamar o desarrollar hexágonos

Esposa CAR ÷ 2 ☐

Reina Consorte o Príncipe Consorte- Puede gobernar si el Regente está ausente, pero debe superar prueba de lealtad o +1malestar

Herederero CAR ÷ 2 ☐

Príncipe, Princesa o sujeto favorito- Puede regir si el Regente está ausente, pero debe superar una prueba de lealtad o +1malestar

Consejero SAB o CAR ☐

Liaises with the people – If vacant, -2 loyalty, +1 unrest at upkeep and no bonus from festivals

General FUE o CAR ☐

Manda sobre el ejército- Si vacante, -4lealtad

Gran Diplomático INT o CAR ☐

Gestiona relaciones internacionales- Si vacante -2estabilidad y no puede expedir Edictos Diplomáticos o de Exploración

Gran Sacerdote SAB o CAR ☐

Guía la devoción religiosa - Si vacante, -2lealtad y estabilidad, y +1malestar durante mantenimiento

Magister INT o CAR ☐

Guía el aprendizaje superior y la magia - Si vacante, -4economía

Alguacil DES o SAB ☐

Hace cumplir la justicia rural - Si vacante, -4economía

Ejecutor Real FUE o DES ☐

Hace cumplir la ley y el orden- Si presente, -1malestar durante mantenimiento

Jefe de Espías DES o INT ☐ ☐ ☐

Inteligencia - Si vacante, -4economía y +1malestar durante el mantenimiento

Tesorero INT o SAB ☐

Recauda impuestos y gestiona finanzas - Si está vacante, -4la economía y el Reino no puede recaudar impuestos

Virrey INT o SAB ÷ 2 ☐

Regidor de una colonia o estado vasallo - Puede tener cualquier rol para colonia, con 1 beneficio menos

Guardián FUE o CON ☐

Lidera las defensas del Reino - Si vacante, -4lealtad y -2estabilidad

TAMAÑO REINO

0-25 ☐ Baranía

26-100 ☐ Ducado

101- ☐ Reino

El número de hexágonos de 12 millas que el Reino controla

Población REINO

Tamaño Población Total Ciudad

bp = ( 250 × ) +

CD COMANDAR

Tamaño Distritos Misc

bp = 20 + + +

NIVEL MALESTAR

Penaliz. aplican a economía, lealtad y estabilidad

A partir de 10, empieza a perder control de hexágonos

A partir de 20, todas Salv. caen a 0 y el Reino no puede actuar

TESORERÍA

Fondos Tesorería

bp