

DEEP WALKER

(RANGER)

Livello da Ranger

Livello bonus

STILE DI COMBATTIMENTO

Livello da Ranger

2

6

10

14

18

I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti

Legame del cacciatore

Livello

4

CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO

COMPAGNO ANIMALE

CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO  
DURATA

Varie

Nome

Tipo di creatura

rd

= SAG +

(SAG minimo 1)

Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Prescelto a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento

Livello da Ranger - 3 = Livello da Druido

NEMICI PRESCELTI

Livello BONUS NEMICO PRESCELTO +2 4 6 8 10

1

5

10

15

20

Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy

DEEP KNOWLEDGE

Livello

3

+2

8

+5

13

+8

18

+11

Bonus to Initiative, Knowledge (dungeoneering), Perception, Stealth and Survival checks while underground

EMPATIA SELVATICA

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un animale

INCANTESIMI

Livello

4

Livello da Ranger

- 3 =

Livello Incantatore

CD TS Incantesimi

Inc. al Giorno

=

Inc. Base

+

Inc. Bonus SAG

1

2

3

4

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

ROCK HOPPER

Livello

7

+5

Bonus to Acrobatics and Climb checks while underground

Ignore difficult terrain while underground

DEEP WALKER CAMOUFLAGE

Livello

12

Use Stealth to hide underground, even if the environment doesn't provide cover

ONE WITH THE STONE

Livello

17

Use Stealth to hide underground, even when being observed

BACCHETTE

CARICHE

#

CARICHE

#

CARICHE

#

PERGAMENE

POZIONI