		<b>X</b>	POSTAĆ							
		8 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	Imię					007	Gender	
Gracz			Rasa			Rozmiar		+	Modyfikator	
Kampan	ia	KLASY	*			Punkty Umj	. KW	Poziom	z Rozmiaru	
PD		1					k		Dostosowanie Poziomu	
Pυ		2					k			
×	ATRYBUTY	3					k			
	Wartość Premia Modyfikatorymczasow? Atrybutu z Przedmiotuz Atrybutu Premia N	ymczasowy <u>4</u> Modyfikator					k		Efektywny Poziom	
S	S	5					k		Postaci	
ZR	ZR						k			
					UMIEJĘTNOŚĆ	'nτ	k			
BD	BD	Maks.	/ :	: EPP + 3_			Rasowe	Pro	emia Kara	
INT	INT	INT Rangi	,	Premia z Umiejętności	Umiejętności kla 1 2 3 4 5 6	soweRangi <b>7</b>	Atuty Synergia	In <b>ze</b> refei Wi	owan <b>dg</b> đestów oga z Pancerza	
RZT	RZT	RZT								
CHA	CHA	СНА								
	trybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 (Zaokrągl			-						
` A¹	TUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPECJA	LNE /		-						
				-						
				-						
				-						
				-						
				-						
				-						
				-						
				-						
				-					Wiedza - INT Zawód - RZT	
									Wied; Zawó	
JĘZYKI									Inne umiejętności: Rzemiosło - INT Występy - CHA	
JĘZ									e umiej ę miosło itępy - C	
									Innt Rze Wys	