

## CAVE DRUID

Nível do Druida

Nível da Forma Selvagem  
- 2 =

DIVINDADE



## DRUÍDA

Nível do Druida		<b>Cavesense</b> +2 to Knowledge (dungeoneering) and Survival
1	<input type="checkbox"/>	<b>Empatia com a Natureza</b> Melhora a Atitude de um Animal
2	<input type="checkbox"/>	<b>Tunnelrunner</b> Move through narrow passages or rubble at normal speed and taking no damage
3	<input type="checkbox"/>	<b>Lightfoot</b> Cannot be detected by tremorsense
4	<input type="checkbox"/>	<b>Resist Subterranean Corruption</b> +2 to saves against the oozes and aberrations
		<b>Forma Selvagem</b> Torna-se qualquer animal pequeno ou médio ou maior
9	<input type="checkbox"/>	<b>Imune a Veneno</b> Imune a todos os venenos
13	<input type="checkbox"/>	<b>A Thousand Faces</b> Change appearance at will
15	<input type="checkbox"/>	<b>Corpo Atemporal</b> Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

## MAGIAS

Teste de Resistência CD	Magias por dia	Magias Base	Magias Bônus
0			SAB - 4
1			SAB - 4
2			SAB - 4
3			SAB - 4
4			SAB - 4
5			SAB - 4
6			SAB - 4
7			SAB - 4
8			SAB - 4
9			SAB - 4

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração  = SAB + Conjurador Nível

## LIGAÇÃO COM A NATUREZA

COMPANHEIRO ANIMAL ☐ Domínio

Nome do Companheiro Animal

Tipo da Criatura

## EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA

BÔNUS

Nível de Druida

Outros

 = CAR +

## FORMA SELVAGEM

Vezes por dia

Hoje

Forma Atual

## MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PERGAMINHOS

## POÇÕES