RODEUR

Niveau de Rôdeur

Bonus de Niveau +

ENNEMIS JURÉS

Niveau	BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS	2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau	○ BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION	2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS D'EMPATHIE SAUVAGE = CHA + Niveau de Rôdeur + Divers

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

PISTAGE

Traquer = (Niveau de Rôdeur ÷ 2) + Survie Bonus

SORTS

Niveau 4 — Niveau de Rôdeur − 3 = Niveau de Lanceur de Sort

DD de sauvegarde du sort		Sorts par jour	= Sorts de base	+ Sorts supplémentaire WIS
	1			□□□□
	2			□□□□
	3			□□□□
	4			□□□□

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration = SAG + Niveau de Lanceur de Sort

STYLE DE COMBAT

TIR A L'ARC

Niveau de Rôdeur	
2	□ **Tir de loin** Pénalité par facteur de portée diminuée de -2 à -1
	□ **Tir à bout portant** +1 à l'attaque et aux dégâts à 10m ou moins
	□ **Tir rapide** Lorsd'une attaque à outrance, faites une attaque de plus en prenant une pénalité de -2
	□ **Tir de précision** Pas de malus pour tirer dans la mêlée
6	□ **Science du tir de précision** Ignore les pénalités d'abri et de camouflage
	□ **Feu nourri** En attaque à outrance, votre première attaque a deux flèches
10	□ **Viser juste** Pas de bonus d'armure ni de bouclier contre une attaque à distance
	□ **Tir en mouvement** Attaque durant un déplacement
14	
18	

Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

PACTE DU CHASSEUR

Niveau 4 — □ PARTAGER ENNEMI JURE — □ COMPAGNON ANIMAL

PARTAGER ENNEMI JURE

DUREE [ ] trs = SAG + Divers

(SAG minimum 1)

Pour une action de mouvement, partagez la moitié de votre bonus d'Ennemi Juré contre une cible unique, avec tous les alliés présents dans 9m

Nom

Type de créature

Niveau de Rôdeur − 3 = Niveau de Druide

SORTS PREPARES

□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□

BAGUETTES

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CHARGES # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

PARCHEMINS

POTIONS