MOI	יואו	ΤΔΤ	N DI	RUID Ni	veau	×	SC	ORTS PR	EPARES		*
MOC) I N				vage						
		Nivea de Druid	u e	- 2 = Fo	orme veau			0			
*			DRUI		vedu =						
Niveau de Druide	۵		t naturel	/h							
1		+2 en Connaissances (Nature) et Survie Empathie sauvage Améliore l'attitude d'un animal									
2		Mountaineer Bonus in mountain terrain, cannot be tracked						1			
3			Surefooted								
3		No speed penalty on slopes, rubble or scree Spire Walker									
		Endure cold, immune to altitude sickness,									
4		keep dexterity bonus when climbing Wild Shape									
			Become any small or medium animal or giant					2			
9			Mountain Stance Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move								
13			in Stone		oron						
<u> </u>		Become a weathered stony outcrop Éternelle jeunesse						3			
15		Cesse	de vieillir	; immunisé cor	ntre le vieillissem	nt magique					
~			SORT	rs							
DD de sauve			Sorts	= Sorts de base	Sorts supp.						
du sort			par jour	de base	7 00 1			4			
		0			SAG SAG SAG SAG						
		1									
		2									
		3						5			
		4									
		5									
		6									
		7						6			
		8									
		9									
DD de jet	DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort										
Concentra	ation		=	SAG +	Niveau d Lanceur	de Sort		7			
×	P.A	CTE A	VEC I	LA NATUF	RE .						
□ COMPAGNON ANIMAL X DOMAINE											
Pouvoir Accordé Pouvoir Accordé								8			
											
Niveau					Niveau						
00								9			
Utlisations par jour											
par				SAUVAGE) %	PARCHEMINS	-	X	POTIONS	# (
BONUS											
D'EMPA'	THIE			iveau de druide							
		= G	HA +	+							
*		MO	UNTA	INEER	, (
MOUNTA BONUS	AIN	Niveau	de druide	<u>:</u>							
		=		÷ 2							
Bonus to Ir	nitiativ			• 2 je (geography),	Percention						
		val while	in mounta	ain terrains.	, . crocption,						
×				IIMALE							
	Fo	is par jou	r	Fois aujou □□□	rd'hui —						