SHAPESHIFTER da Ranger	STILE DI COMBATTIMENTO
(RANGER)	NATURAL WEAPON COMBAT
NEMICI PRESCELTI Livello ■ BONUS NEMICO PRESCELTO+2 4 6 8 10 1 5 10 15 □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□	Aspect of the Beast □ Low Light Vision □ Dark Vision □ Claws: 1d4 damage (1d3 if small) □ Predator's Leap: Jump without a run-up □ Wild Instinct: +2 to Initiative and Survival Rending Claws If two claw attacks hit in a turn, the second does an extra 1d6 damage Improved Natural Weapon Increased damage dice 1d2 → 1d3 → 1d4 → 1d6 → 1d8 → 2d6 → 3d6 → 4d6 → 6d6 → 8d6 → 12d6 1d10 → 2d8 → 3d8 → 4d8 → 6d8 → 8d8 → 12d8 □ Arma Focalizzata+1 agli attacchi con l'arma selezionata Eldritch Claws Natural weapons considered both magical and silver
20	6 Vital Strike Make a single attack for an extra set of damage dice
Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy SHIFTER'S BLESSING	Multiattack Second attack with natural weapons takes only -2 penalty rather than -5 Improved Vital Strike Make a single attack for two extra sets of damage dice
Livello	18 I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti
	Legame del cacciatore
Livello	4 CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO COMPAGNO ANIMALE
Form of Privello D	CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO DURATA Varie
Livello	rd = SAG + Tipo di creatura
	(SAGminimo 1)
Livello	Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Prescelto da Ranger - 3 _d Livello da Ranger - 3 _d Druido
EMPATIA SELVATICA	INCANTESIMI PREPARATI
Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un anim	
INCANTESIMI	
Livello Livello 4 Livello – 3n= Livello da Ranger	
CD TS Inc Inc Inc. Bonus	2
Incantesimi al Giorno Base SAG	
2	
3	3
4	
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo	
	4 000
BACCHETTE	PERGAMENE POZIONI
# 0000000000000000000000000000000000000	
# # 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000	
# # 000 000 000 000 000 000 000 000 000	
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0	
g # 000 000 000 000 000 000 gg	