SHAPESHIFTER da Ranger	STILE DI COMBATTIMENTO
(RANGER)	NATURAL WEAPON COMBAT
NEMICI PRESCELTI	☐ Aspect of the Beast
Livello BONUS NEMICO PRESCELTO+2 4 6 8 10	Livello da Ranger Rending Claws If two claw attacks hit in a turn, the second does an extra 1d6 damage Improved Natural Weapon Increased damage dice
10	$1d2 \rightarrow 1d3 \rightarrow 1d4 \rightarrow 1d6 \rightarrow 1d8 \rightarrow 2d6 \rightarrow 3d6 \rightarrow 4d6 \rightarrow 6d6 \rightarrow 8d6 \rightarrow 12d6$ $1d10 \rightarrow 2d8 \rightarrow 3d8 \rightarrow 4d8 \rightarrow 6d8 \rightarrow 8d8 \rightarrow 12d8$
15	Arma Focalizzata +1 to attack with selected weapon
20	6 Eldritch Claws Natural weapons considered both magical and silver Vital Strike Make a single attack for an extra set of damage dice
SHIFTER'S BLESSING	Multiattack Second attack with natural weapons takes only -2 penalty rather than -5
Livello	14 Improved Vital Strike Make a single attack for two extra sets of damage dice
	ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti
Livello	Livello
	4 CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO COMPAGNO ANIMALE
Livello	CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO DURATA Varie Nome
Livello \Box	rd = SAG + Tipo di creatura
18	(SAGminimo 1) Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Prescelte a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento
EMPATIA SELVAGGIA BONUS Livello	INCANTESIMI PREPARATI
EMPATIA SELVAGGIA da Ranger Varie	
= CAR + +	1
Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un anim SEGUIRE TRACCE	
Livello Bonus da Ranger Sopravvivenza	2
Seguire tracce = (÷ 2) +	
INCANTESIMI	
Livello Livello Livello	3
da Ranger Incantatore CDTS Inc. Inc. Inc. Inc. Bonus	
Incantesimi al Giorno Base SAG	000
1 0000	4 000
2 0000	
3 4	
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo	
Concentrazione = SAG + Livello incantato	ore
BACCHETTE	
# GD	PERGAMENE POZIONI
S # G G G G G G G G G G G G G G G G G G	
CAR	
0 200 300 300	
# 000000000000000000000000000000000000	
<u> </u>	
# 000000000000000000000000000000000000	