			LEADERSHIP ROLES		
			Governante	CAR CO LEA STA	
			Barone, Duca, Re o Regina – Se vacante il regno fallisce tutti i tiri di comando e non può reclamare o sviluppare esa Coniuge CAR		
7			Regina Consorte o Principe Consorte – Può governare in assenza del Governante. deve superare un tiro di lealtà o		
_			Erede Prince, Princess or favoured subject – May rule if the Ruler is absent, but must pass loyalty check or +1 unrest	÷ 2	
Buono: +2Lealtà Legale: +2Economia			Consigliere SAG o C	AR -	
Neutrale: +2Stabilità Caotico: +2Lealtà Malvaqio: +2Economia				AR -	
		** * *	Comanda l'esercito – Se vacante, -4lealtà		
<u> </u>		EDITTI	Grand Diplomat Oversees international relations – If vacant, -2 stability and cannot issue Diplomatic or Exploration Edicts	AR	
PROMOTIONS	☐ Nessuno☐ Token	-1Stabilità +1 stability, +1bp consumption	Sommo Sacerdote SAG o C	AR =	
IOT.	☐ Standard	+2stabilità, +2 consumobp	Guides religious worship – If vacant, -2 loyalty and stability, and +1 unrest at upkeep	IAD -	
ROI	☐ Aggressivo☐ Espansionista	+3stabilità, +4 consumobp +4stabilità, +8 consumobp	Magister INT o C Guides higher learning and magic – If vacant, -4 economy	AK	
	· ·	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Sceriffo DES o S	AG •	
TASSAZIONE	□ Nessuno□ Luce	+1Lealtà +1Economia, -1Lealtà	Enforce rural justice – If vacant, -4 economy Royal Enforcer FOR o D	DES .	
SAZI	☐ Normale	+2economia, -2lealtà	Enforce law and order – If present, -1 unrest at upkeep		
TAS	☐ Pesante☐ Soverchiante	+3Economia, -4Lealtà +4Economia, -8Lealtà	Capospia DES o I. Intelligence – If vacant, -4 economy and +1 unrest at upkeep	NT P P	
	□ Nessuno	-1Lealtà	Tesoriere INT o S	AG •	
ALS		+1 loyalty, +1bp consumption	Collect taxes and manage finances – If vacant, -4 economy and kingdom can't levy taxes Vicerè INT o SAG	÷ 2	
FESTIVAL	□ 6	+2 loyalty, +2bp consumption	Ruler of a colony or vassal state – May also take any role for colony, with 1 less benefit	- 72	
FES	□ 12 □ 24	+3lealtà, +4 consumobp +4lealtà, +8 consumobp	0.101.01.0	cos •	
EC		nento Promozioni Taxation Festival	Leads kingdom's defences – If vacant, -4 loyalty and -2 stability Insediamenti Risorse Autorità Vacancies Unrest	Varie Temp	
ECO = 0 2 + N/D + + N/D + + + + + + + + + LEALTA'				+	
LEA = 🔷 + N/D + + + + + + + + +					
STABILITÀ					
5	STA = 1:1	* + + N/D	+ + + + + +	+	
`		GESTIONE DEL R	EGNO POPOLAZIONE		
	STABILITÀ On	success, -1 unrest or add 1bp; on failure	+1 unrest; on failure by 4, +d4 uncst1 pb • DIMENSIONE DEL REGNO	0−25 ☐ Baronia	
OLI	SPENDING	Promozioni Festival Varie	The number of 12-mile hexes the kingdom controls	26-100 □ Ducato 101- □ Regno	
		= + + +	pb • REGNO	Popolazione Totale	
	IN ESTATE	Taglia Città Fattori		Città	
MEN	pb IN INVERN	= + - (× 2)) +	
MANTENIMENTO	IN INVERN	O Taglia Città Fattorie	COMANDO CD Taglia D	Distretti Varie	
	₩ pb	= + -	= 20 + + +	+	
	+2 agitazione se	e la tesoreria è vuota	UNREST LEVEL		
	+1 unrest for each	ch attribute (Economy, Loyalty or Stability) t an reduce unrest by 1, but must then make a			
	If unrest is more	than 10, abandon a hex	From 20, all saves drop to 0 ar	nd kingdom cannot act	
		s 20, the kingdom falls into anarchy			
EDITTI		IANDOAggiusta i tiri del regno			
	HEXES Claim an		per turno , pb =		
		uire fattorie, strade, miniere, etc	per turno , pb =		
	SETTLE Create		per turno pb = TESORERIA	· ·	
	EDIFICI Aggiungi	edifici alle Città	per turno pb = TESOKEKIA		
	MILITARY Cre	ate armed units (comes from allocation for s	ettling towns) pb = Treasury funds		
ENTRATE	WITHDRAW Gain 2000gp per bp. Increase unrest by 1, then make a loyalty check , pb =				
	DEPOSIT 4000	gp in trade goods and treasure nets 1bp	pb •		
	OTHER INCOM				
	ASS Introiti del Regno =	Economy ÷ 3		J	