TITAN MAULER! Barbaren-KAMPFRAUSCH! KAMPFRAUSCH!DAUER Barbaren-KAMPFRAUSCH! Sonstiges (BARBAR) HEUTE stufe Runder2 + **BARBAR** Runden Barbaren-STÄRKEKONSTITUTIONSWERMILLENS-**RÜSTUNGS**stufe KLASSE WERT WURF Big Game Hunter BONUS BONUS 1 MALUS KAMPFRAUSCH! KAMPFRAUSCH! 2 -2 4 4 2 Jotungrip Starker Kampfrausch 6 6 3 -2 3 Massive Weapons -1 8 **MÄCHTIGER KAMPFRAUSCH!** 8 -2 4 5 Evade Reach 5ft Attributsmodifikator = 6 Massive Weapons -2 (Attributswert - 10) ÷ 2 7 Schadensreduzierung 1/-Stärkewert Geschicklichkeitswert ERSCHÖPFUMAMPFRAUSCH! Malus -2 Malus -2 DAUER Dauer Massive Weapons -3 9 Kein Kampfrausch, Rennen, oder SII GE × 2 Ansturm während erschöpft Rur den Schadensreduzierung 2/-10 Evade Reach 10ft KAMPFRAUSCH<u>!**KRÄF**TE</u> Stärkerer KAMPFRAUSCH! 11 KAMPFRAUSCH!KRÄRTEn-Sonstiges BEKANNT stufe 12 Massive Weapons -4 ÷ 2) + (abrunden) Schadensreduzierung 3/-13 Titanic KAMPFRAUSCH! 14 Massive Weapons -5 15 Evade Reach 15ft Schadensreduzierung 4/-16 UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH! 17 18 Massive Weapons -6 Schadensreduzierung 5/-19 4 Mächtiger KAMPFRAUSCH! 20 Evade Reach 20ft 5 **BIG GAME HUNTER** Bonus to attack rolls and dodge bonus to \mathbf{AC} +1 when fighting larger creatures 6 **JOTUNGRIP** Stufe May wield a two-handed weapon in one hand 2 Damage is calculated as for a one-handed weapon MASSIVE WEAPONS ATTACK PENALTY REDUCTION Stufe 3 Reduce the penalty for using oversized 8 weapons, to a minimum of 0 **EVADE REACH** Stufe Reduced effective reach for Fe 5 m one designated attacker TITANIC RAGE! Gain the benefit of Enlarge Person 10 Stufe Costs 2 rounds of rage per round, and become exhausted 14 rather than fatigued when rage ends.

11

12

13

14