п	ATTI E COLIT	Poziom Tropiciela		STYL W	VALKI	
D	BATTLE SCOUT	Poziomy +	i —			
	(TROPICIEL)	Premiowe	Poziom Tropiciela			
•	ULUBIENI WROG		2			
Poziom	■ PREMIA Z PREFEROWAN	IEGO WROGA+2 4				
1			6			
20	III LIDIONE TEDI					
	ULUBIONE TERI O PREMIA Z ULUBIONEGO		10	I —————		
Poziom 3	O TREMIA 2 OLOBIONEGO		14 18	Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie s	spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi	
8			×	WIĘŹ ŁOWCY		
13			Poziom	DZIELENIE SIĘ PREMIĄ		
18			4	CZAS Inne		
Poziom	Round			rund = RZT +	(RZTminimum 1)	
3	Allies gain +2 bonus to Initiative in the area		As a mov	As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft PRZYGOTOWANE CZARY		
ADVANTAGEOUS TERRAIN	Round Allies gain +2 bonus Perception, Stealth and 2 Survival checks in the area			PRZIGOTOW		
		Not hampered by difficult terrain; Take 10 on Climb and Swim, even in a hurry				
	BONUS Poziom					
	CZAS TRWANIA Tropiciela	Bonus applies in a 60 ft radius area				
	min =	centred on yourself	f			
ADV	Poziom PERFECT ADVANTAC 20 Gain the above bonuses in					
Poziom		. , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,				
10	Once a day, pick an extra favoured	terrain for one hour.		3		
•	WIĘŹ Z DZICZ	•				
WIĘŻ Z DZICZĄ PREMIA POZIOM Tropiciela Inne = CHA + + Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia TRACK Poziom Premia ze Tropiciela Sztuki Przetrwania						
				4		
				GIIDDDIAD		
				Once per day rearrange your partule initiatives after they've been relled		
			Poziom 15	15 Initiative bonus for yourself and allies within		
Tropie	enie = (÷ 2) +	_	an area you've already scouted o	out	
	CZARY	,	1			
Poziom Poziom - 3 = Poziom Tropiciela - 3 = Poziom						
	Rzutu Czary C onnego Dziennie Ba	zary + Czary Premiowe zowe + RZT	9			
ODI	1					
	2					
	3					
	4					
ST R	z. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru		*	ZWOJE	MIKSTURY	
Konce	entracja = RZ1	Poziom				
~		Czaruja	ącego			
×	RÓŻDŻKI	*	1			
	j -Dr					
# 00000000						
# 000000000000000000000000000000000000						
	# COO OOO OOO					
	Abunki		1 —			