DI	.ΔΤ	NS DI	211	מו	Druiden-		*	VORBE	REITE	TE ZAUBE	ER	<b>"</b> (
	<i>11</i> 71				stufe Tie	r						
		Druiden- stufe		- 2 :	gestalt= Leve				<b>—</b> 0			
×		DR	RUID	E		<b>#</b> (						
Druiden- stufe		Naturgespü		ا اد (ه	Üb - J - b -							
1		+2 auf Wiss Tierempathi	,	tur) una t	Operiepe	enskunst						
		Einstellung eines Tieres ver			rbessern							
2		Plains Traveller Bonus in plains terrain							1			
3		Run Like The Wind										
		+10ft speed; once an hour, ru			run at d	n at double speed						
4		Savanna Ambush Concealment and no penalty v			ty when	prone;						
		stand up from prone immediat Tiergestalt										
			dein kl	eines ode	er mittel	nittelgroßes Tier			2			
9		Canny Charger Charge through allies, turn 90° while charging, +4 AC and damage against a charging foe										
13		Tausend Ges Das Ausseh			Hern							
45		Zeitloser Kö		JIZCIT UIIC					3			
15				kann mag	gisch nic	ht gealtert v	erd <b>en</b> 🗆 🗆					
×		ZA	UBE	R		<i>I</i>						
RW gege			ıber	= Grund	d- + Bo	onuszauber						
Zauber			Tag	Zaubi		4 00 -			4			
		0				WE WE						
		1										
		2										
		3							5			
		4										
		5			_							
		6			_							
		7							6			
		8										
		9										
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad  Zauber-												
Konzentra	ation		]=	WE ·	+	stufe			<b>— 7</b>			
×		UND MIT				<b>"</b> (						
☐ TIER	GEFÄ	HRTE	×	DOMÄ	NE							
Verliehene	Fähig	keiten			Verl	iehene Fähigk			8			
Stufe						Stufe						
SG						SG			9			
		r			⊒Einsetz ⊒ pro	zbar Tag					mp ä viize	
``		TIERE	MPA	THIE		<b>,</b>	<b>X</b>	SCHRIFTROLLEN	-		TRÄNKE	*
TIEREM! BONUS	PATH	IE	Dr	ruidenstu	ıfe So	onstiges						
		= CH	+		+	3						
PLAINS		PLAINS '	rkav	VELLE	ER	# (						
BONUS		Druidenst	ufe									
		=	•	2								
		e, Knowledge		aphy), Pe	erception	n, Stealth						
and Surviva	at while	in aquatic te		ית דת.		, (						
	Anz	ahl pro Tag	ן פינוני		verwend							
	1											