

DESERT DRUID

Poziom
Druida

- 2

Poziom
Druida
Poziom
Kształtu
Natury

BÓG



DRUID

Poziom
Druida
1

☐

Zmysł natury

+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetrwania

Empatia z Dziką

Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

☐

Desert Native

Bonus in desert terrain

3

☐

Sandwalker

No movement penalty in sandy terrain

4

☐

Desert Ensurance

Endure hot, reduced need to eat and drink

Wild Shape

Become any small or medium animal or vermin

9

☐

Shaded Vision

Immune to blinding, dazdling; +2 to saves against gaze attacks, figments and patterns

13

☐

Dunemeld

Become a swirling mass of sand

15

☐

Ponadczasowe ciało

Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY

ST Rzut
Obronny

Czary
Dziennie

=

Czary
Bazowe

+

Czary Premiowe

	0								
	1								
	2								
	3								
	4								
	5								
	6								
	7								
	8								
	9								

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

RZT

RZT - 4

RZT - 8

RZT - 12

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

=

RZT

+

Poziom
Czarującego

WIEŻ Z DZICZĄ

☒ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ ☐ DOMENA

Imię Zwierzęcego Towarzysza

Rodzaj Stworzenia

WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

=

CHA

+

+

DESERT NATIVE

DESERT

BONUS

Poziom Druida

=

÷ 2

Premia do Inicjatywy, Wiedzy (geografia), Percepcji, Ukrywania się i Sztuki Przetrwania w wodnych terenach

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

ZWOJE

MIKSTURY