



UNDEAD LORD

DER DOMÄNE

Kleriker-
Stufe

Zauber-
stufe

(KLERIKER)

DEATH DOMAIN

Domäne

Verliehene Fähigkeiten

Verliehene Fähigkeiten

Stufe
SG

Stufe
SG

Einsetzbar
pro Tag

Einsetzbar
pro Tag

ZAUBER

RW gegen
Zauber

Zauber
pro Tag

=

Grund-
zauber

+

Bonuszauber

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Leichte Wunden	1W8 + Stufe	(1 - 5)	1	5
Mittelschw. Wunden	2W8 + Stufe	(3 - 10)	2	6
Schwere Wunden	3W8 + Stufe	(5 - 15)	3	7
Kritische Wunden	4W8 + Stufe	(7 - 20)	4	8
Heilen / Leid	10 × Stufe		6	9

CORPSE COMPANION

Companion

Creating a corpse companion takes 8 hours, and the companion may have hit dice up to your cleric level.

ENERGIE FOKUSSIEREN

Guter Kleriker



Böser Kleriker

POSITIVE ENERGIE FOKUSSIEREN
Wunden heilen

Negative Energie fokussieren
Wunden verursachen

FOKUSSIEREN

PRO TAG

Sonstiges

Heute

= 3 + CH +

ENERGIE

WURF

Kleriker-
Stufe

Sonstiges

W6 = (÷ 2) + (aufrunden)

WIL

SG RETTUNGSWURF

Kleriker-
Stufe

Sonstiges

= 10 + (÷ 2) + CH +

CHANNEL RANGE

30 m Radius um
den Kleriker

UNLIFE HEALER

Stufe 8 All spells, channelling and other effects to heal undead are "empowered" for +50%.

Stufe 16 All spells, channelling and other effects to heal undead always do their maximum effect +50%.

VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9