

HOLY GUN

OF



(PALADYN)

Poziom Paladyna - 3 = Poziom Czarującego

Poziom Paladyna

GRIT

GRIT POINTS

Poziom PER DAY

11

ptk

= CHA +

Holy Grit

Inne

BOSKA ŁASKA

Poziom

2

CHA

Premia do wszystkich rz. obr.

AURA

Poziom

3

AURA ODWAGI

Immune to fear effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.

Poziom

8

AURA DETERMINACJI

Immune to charm effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

Poziom

11

AURA SPRAWIEDLIWOŚCI

Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round.

Poziom

14

AURA WIARY

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Poziom

17

AURA PRAWOŚCI

Zyskuje redukcję obrażeń 5/zło
Immune to compulsion effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

DIVINE HEALTH

Poziom

3

Immune to all diseases including magic.

CHANNEL POSITIVE ENERGY

Poziom

4

Kierunkowanie pozytywnej energii zużywa
2 Nakładania Rąk

ENERGIA
RZUT

Poziom
Paladyna

Inne

k6 = (÷ 2) +

(Zaokrąglane w górę)

WOLA
ST Rz. Obr

Poziom
Paladyna

= 10 + (÷ 2) + CHA

(Zaokrąglane w dół)

BOSKA WIEŻ

Poziom BONDED FIREARM

5

Wzmocnienia

CZARY

ST Rzut
Obronnego

Czary
Dziennie

=

Czary
Bazowe

+ Czary
Premiowe
CHA

	1			
	2			
	3			
	4			

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czar

FIREARMS

Capacity

Zasięg

Misfire

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

1 -

(m)

k

x

Capacity

Zasięg

Misfire

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

1 -

(m)

k

x

DEEDS

Poziom

1

Poziom
Paladyna

- 4 =

Gunslinger
Level

Koszt

2

Smiting Shot

If the target is evil, add CHA and Paladin level to damage.

If the target is an evil outsider, dragon on undead,
add CHA and 2 × Paladin level to damage.

Bypasses any damage reduction.

1 ptk

11

14

Holy Grit
1

17

2

20

3

NAKŁADANIE RĄK

UŻYCIA
NA DZIEŃ

Poziom
Paladyna

Inne

Użycia Dzisiaj

= (÷ 2) + CHA +

(Zaokrąglane w dół)

Poziom

2

LECZENIE
PW

Poziom
Paladyna

Inne

k6 = (÷ 2) +

(Zaokrąglane w dół)

ŁASKI

Poziom

3

12

6

15

9

18

PRZYGOTOWANE CZARY

□ □ □

□ □ □

□ □ □

1

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

2

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

3

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

4

□ □ □

□ □ □

□ □ □

ŚWIĘTY CZEMPION

Poziom

20

Increase damage reduction to 10/evil.

On using Smiting Shot to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment.
The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.