

ФАМИЛЬЯР / ЖИВОТНОЕ-СПУТНИК / ЕЗДОВОЕ / ПРИЗВАННОЕ СОЗДАНИЕ

Имя Существа ВОЗРАСТ Уровень Существа

Вид существа Подтип Вес Рост фнт фт Кости Хитов d

Пол Модиф. Размера

ХАРАКТЕРИСТИКИ

Значение Хар-ки Бонус Вещей Модиф. Хар-ки Врем. Бонус СИЛ ЛОВ ВЫН ИНТ МУД ХАР

Модификатор = (Значение хар-ки - 10) ÷ 2

СНАРЯЖЕНИЕ

ЧЕРТЫ И ОСОБЫЕ СПОСОБНОСТИ

ПОРТРЕТ ТРЕНИРОВКА

ЗДОРОВЬЕ

Очки здоровья Очки жизни ПЗ

СРАЖЕНИЕ

ИНИЦИАТИВЫ БОНУС Прочее

ИНИЦ = ЛОВ +

БАЗОВАЯ АТАКА Врем. Атака Врем. Урон

БАЗОВАЯ СКОРОСТЬ Скорость лазания Скорость полета

Скорость лазания Скорость рытья Врем. Скорость

Боевые маневры

Боевой маневр Бонус Модиф. Размера Прочее

ББМ = Базовая Атака + СИЛ - +

Боевой маневр защита

ЗБМ = 10 + СИЛ + ЛОВ + + + ББА - + +

Класс защиты Броня и Щит Модиф. Размера Прочее

КЗ = 10 + ЛОВ + + +

ВРАСПЛОХ класс защиты

КЗ = 10 / + + +

КАСАНИЕ класс защиты

КЗ = 10 + ЛОВ / + + +

Временный КЗ Сопр. магии Понижение урона

КЗ /

Боевые способности

АТАКИ

Дальность Бонус Атаки Урон Критический

фт кв

Дальность Бонус Атаки Урон Критический

фт кв

Дальность Бонус Атаки Урон Критический

фт кв

Аммуниция

#

Базовый бонус атаки Модиф. Размера Прочее Бонус Морали

ББА - + +

СПАСБРОСКИ

Стойкости спас Базовый СпаПрочее Временный

СТОЙ = ВЫН + +

Реакции спас

РЕФ = ЛОВ + +

Воли спас

ВОЛЯ = МУД + +

Уклонение Крепкое тело