FALCONER

(TROPICIEL)

Poziom Tropiciela

Poziomy Premiowe +

ULUBIENI WROGOWIE

Poziom	PREMIA Z PREFEROWANEGO WROGA	2	4	6	8	10
1						
5						
10						
15						
20						

ULUBIONE TERENY

Poziom	PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU	2	4	6	8
3					
8					
13					
18					

TRACK

Tropienie ☐ = (Poziom Tropiciela ÷ 2) + Premia ze Sztuki Przetrwania

CZARY

Poziom 4 — Poziom Tropiciela - 3 = Poziom Czarującego ☐

	ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie	= Czary Bazowe	+ Czary Premiowe RZT
1				
2				
3				
4				

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja ☐ = RZT + Poziom Czarującego

STYL WALKI

Poziom Tropiciela 2

10

14

18

Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi c

WIĘŹ ŁOWCY

Poziom 1 **FEATHERED COMPANION** With half hit points — Poziom 4 Full hit points — Poziom Tropiciela - 3 = Poziom Druida ☐

Imię

Bird of prey type

☐ **Roam** DC 15
The bird roams and forages on its own, and returns at a set time.

☐ **Rozproszenie** ST 20
Ptaki rozpraszająco trzepoczą wokół wroga. Przy udanym ataku wróg jest wstrząśnięty.

Poziom 6 **Swooping Charge** DC 20
The bird flies to a high vantage point, then next round makes a charge attack. If successful, this deals 2d4 damage from a bite, with a ×4 critical modifier, and the target is staggered for a round.

PRZYGOTOWANE CZARY

1		
2		
3		
4		

RÓŻDŻKI

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ŁADUNKI #

ZWOJE

MIKSTURY