

INICJATYWA

Szybkość

| Szybkość | Prędkość w Zbroi | Tymczasowa Prędkość |
|----------|------------------|---------------------|
|----------|------------------|---------------------|

PREMIE DO ATAKU

| BAZOWA | ZWARCIE | ATAK |
|--------|---------|------|
|--------|---------|------|

Inne Modyfikatory

| MANEWRY BOJOWE | Bazowa | Modyfikator |
|----------------|--------|-------------|
|----------------|--------|-------------|

| MANEWR BOJOWY | Premia | Mod |
|---------------|----------|-----|
| OBRONA | z Uników | z C |

| NIEPRZYGOTOWANY | Modyfikator z Odhicia | Bazowa Premia do Ataku | Modyfikator Rozmiaru | Inne |
|-----------------|-----------------------|------------------------|----------------------|------|
|-----------------|-----------------------|------------------------|----------------------|------|

Tymczasowe PMBymczasowe OMBinne Modyfikatory

 **Fatigued Penalty**

Y WYTRZYMAŁ! Rany ☒ Umierający ☐ Stabilny Stłuczenia ☐ Nieprzytomny

KLASA PANCERZA

| | Premia | Modyfikator | | | Naturalny | Modyfika |
|--|--------|-------------|--|--|-----------|----------|
|--|--------|-------------|--|--|-----------|----------|

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

$$\text{DOTYK KLASA PANCERZA} \quad \boxed{\text{KP}} = 10 + \text{ZR} + \quad + \quad / \quad / \quad / + \quad \text{Icon}$$

+ KP _____

| | | |
|--|---------------------|---------|
|  | Fatigued AC Penalty | Notatki |
|--|---------------------|---------|

ATAKI

| | | | |
|-----------|-------------|----------------------|-----|
| Amunicija | □□□ □□□ □□□ | Specijalna Amunicija | □□□ |
|-----------|-------------|----------------------|-----|

Amunicja #  Specjalna Amunicja # 

| WYTRWAŁOŚĆ | Podstawowy | Rasowe | Inne | Tymczasowy |
|------------|------------|--------|------|------------|
|------------|------------|--------|------|------------|

REFLEKS Rz. Obr.

$$WOLA = RZT + \quad + \quad + \quad +$$

Inne Modyfikatory

| | |
|--|-----------------|
| | □ □ □ □ □ □ □ □ |
| | □ □ □ □ □ □ □ □ |
| | □ □ □ □ □ □ □ □ |

□ □ □ □ □
□ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □
