SKIRMISHER

(PATRULHEIRO)

Nível do Patrulheiro

Nível Bônus +

INIMIGO FAVORITO

Nível	BÔNUS DE INIMIGO FAVORITO	0	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

TERRENO FAVORITO

Nível	BÔNUS DE TERRENO FAVORECIDO	0	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA BÔNUS

Nível do Patrulheiro

Outros

= CAR + + _____

Use in place of Diplomacy to improve the attitude of an animal

Rastrear

Nível do Patrulheiro

Sobrevivência Bônus

Rastrear [ ] = (_____ ÷ 2) + _____

HUNTER'S TRICKS

TRICKS KNOWN

Nível do Patrulheiro

Outros

[ ] = (_____ ÷ 2) - 2 + _____

(Arredonda para Cima)

1
2
3
4
5
6
7
8
9

ESTILO DE COMBATE

Nível do Patrulheiro

2

6

10

14

18

O talento bônus de ranger pode ser adquirido sem os pre-requisitos, mas são aplicados apenas quando não estiver vestindo armadura pesada.

HUNTER'S BOND

Nível 4

□ SHARE FAVOURED ENEMY

□ COMPANHEIRO ANIMAL

SHARE FAVOURED ENEMY

DURATION

Outros

[ ] rds = SAB + _____

(SABMinimo 1

As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft

Nome

Tipo da Criatura

Nível do Patrulheiro - 3 = Nível de Druida [ ]

VARINHAS

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□ □□□ □□□ □□□□□□□□□□□□□□□

PERGAMINHOS

POÇÕES