		Poziom	×	ZNANE	MOCE			" (
WILD)FR Manif	festującego ;	MOCE	MAKSYMALNA	A MOC	PUNKTY MOCY	Z Pozio	n
VV ILL	LIX	Poziomy Premiowe	ZNANE	POZIOM]	MAKSYMALNY	Manifestuj	ącego
		Treimowe					=	
	PSIONIKA	* (Moc				Poziom	Koszt
PUNKTY MOCY Bazow NA DZIEŃ Punkty		Rasowe Inne	1					
=	+ +	+	2					
Punkty Premiowe	Poziom							
	Manifestujące		5					
= CH	A X	÷ 2 (Zaokrąglane w do	ół) 6					
Punkty	/ Mocy zużyte dzis	siaj	7					
			8					
			9					
			10					
POZ	ZIOMY MOC	Y	11					
Poziomy Koszt	ST Rz. Obr.		12					
Mocy	na Moc		13					
1 1			14					
2 3			15					
3 5			16					
4 7								
5 9			17					
6 11			18					
7 13			19					
8 15			20					
9 17			ELUI	DE TOUCH	× V	OLATILE M	IND	# (
Power Save DC = 10 + C	HA + Power Level		Od 2 poziomu:		Od 5 poziomu:			
W	ILD SURGE	*	TOUCH AC BONUS		POINT COST ADJUSTMENT	Poziomy Dzikusa		
MANIFESTER LEVEL	Risk of Psychic	Manifester		T A		/	.)	
MAX BONUS	Enervation	Level Bonus	+ = C]	HA	т	- (1) ÷ 5	
+	%	=×5%	KAMII	ENIE MOCY	×	TATUAŻE		
Od 4 poziomu:					4			
Ou 4 poziomu.	CLIDCI	INC			1			
Tymczasowa Premia	SURGI EUPH	ORIA Manifester			2			
do Ataku	EUPH	ODIA			_			
do Ataku	EUPH CZAS	ORIA Manifester			2			
do Ataku	Surging Euphoria	ORIA Manifester TRWANIA evel Bonus			2			
do Ataku Tymczasowa premi do Obrażeń	EUPH CZAS	ORIA Manifester TRWANIA evel Bonus			2 3 4 5			
do Ataku + Tymczasowa premi	Surging Euphoria	ORIA Manifester TRWANIA evel Bonus			2 3 4 5			
do Ataku Tymczasowa premi do Obrażeń +	Surging Euphoria	ORIA Manifester TRWANIA evel Bonus			2 3 4 5 6 7			
do Ataku Tymczasowa premi do Obrażeń	Surging Euphoria	ORIA Manifester TRWANIA evel Bonus			2 3 4 5 6 7 8			
do Ataku Tymczasowa premi do Obrażeń Temp Saving	Surging Euphoria	ORIA Manifester TRWANIA evel Bonus			2 3 4 5 6 7 8			
do Ataku Tymczasowa premi do Obrażeń Temp Saving Throw Bonus	Surging Euphoria	ORIA Manifester TRWANIA evel Bonus			2 3 4 5 6 7 8 9			
do Ataku Tymczasowa premi do Obrażeń Temp Saving Throw Bonus	Surging Euphoria	ORIA Manifester TRWANIA evel Bonus rund =			2 3 4 5 6 7 8 9			
do Ataku Tymczasowa premi do Obrażeń Temp Saving Throw Bonus	Surging Euphoria Bonus	ORIA Manifester TRWANIA evel Bonus rund =			2 3 4 5 6 7 8 9 10 11			
do Ataku Tymczasowa premi do Obrażeń Temp Saving Throw Bonus PS Imię	Surging Euphoria Bonus	ORIA Manifester TRWANIA evel Bonus rund =			2 3 4 5 6 7 8 9			
do Ataku Tymczasowa premi do Obrażeń Temp Saving Throw Bonus PS Imię Przyjacielski	Surging Euphoria Bonus	ORIA Manifester TRWANIA evel Bonus rund =			2 3 4 5 6 7 8 9 10 11			
do Ataku Tymczasowa premi do Obrażeń Temp Saving Throw Bonus Przyjacielski Artysta	Surging Euphoria Bonus IKRYSZTAŁ	ORIA Manifester TRWANIA evel Bonus rund =			2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12			
do Ataku + Tymczasowa premi do Obrażeń + Temp Saving Throw Bonus + Przyjacielski	Surging Euphoria Bonus	Manifester TRWANIA evel Bonus rund = Zdecydowany Medrczy			2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13			
do Ataku + Tymczasowa premi do Obrażeń + Temp Saving Throw Bonus + Przyjacielski	Surging suphoria Bonus IKRYSZTAŁ Kłamca Skrupulatny	Manifester TRWANIA evel Bonus rund = Zdecydowany Medrczy Jednomyślny			2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14			
do Ataku Tymczasowa premi do Obrażeń Temp Saving Throw Bonus Przyjacielski Artysta Despotyczny Tchórzliwy Przyjacielski	Surging Euphoria Bonus IKRYSZTAŁ Kłamca Skrupulatny Zwinność	Manifester TRWANIA evel Bonus rund = Zdecydowany Medrczy Jednomyślny			2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15			
do Ataku Tymczasowa premi do Obrażeń Temp Saving Throw Bonus Przyjacielski Artysta Despotyczny Tchórzliwy Przyjacielski	Surging Euphoria Bonus IKRYSZTAŁ Kłamca Skrupulatny Zwinność Spostrzegawczy	Manifester TRWANIA evel Bonus rund = Zdecydowany Medrczy Jednomyślny Podstępny			2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16			