



# SEPARATIST

Nível de  
Clérigo

DE

Conjurador  
Nível

(Clérigo)

## DOMÍNIOS

Domínio	
Poder Garantido	Poder Garantido
Nível	Nível
CD	CD
Usos Diários	Usos Diários
Domínio Proibido	
Nível de Clérigo - 2 =	
Poder Garantido	Poder Garantido
Nível	Nível
CD	CD
Usos Diários	Usos Diários

## MAGIAS

Teste de Resistência CD	Magias por dia	Magias Base	Magias Bônus
0	+ 1	+ 1	SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12
1	+ 1	+ 1	
2	+ 1	+ 1	
3	+ 1	+ 1	
4	+ 1	+ 1	
5	+ 1	+ 1	
6	+ 1	+ 1	
7	+ 1	+ 1	
8	+ 1	+ 1	
9	+ 1	+ 1	

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

CURAR / INFLIGIR	Light Wounds	1d8 + Nível	(1 - 5)	Nível de Magia	1	Mass Spell Level	5
	Ferimentos Moderados	2d8 + Nível	(3 - 10)		2		6
	Ferimentos Sérios	3d8 + Nível	(5 - 15)		3		7
	Ferimento Críticos	4d8 + Nível	(7 - 20)		4		8
	Heal / Harm	10 × Nível			6		9

## CANALIZAR ENERGIA

Clérigo do Bem ☐ ☐ Clérigo Mal   
Canalizar Energia Positiva Channel Negative Energy  
Curar Ferimentos Infligir Ferimentos

### CANALIZAR POR DIA

Outros	Hoje
<input type="text"/>	<input type="text"/>
= 3 + CAR +	<input type="text"/>

### ENERGIA ROLAGEM

Nível de Clérigo	Outros
<input type="text"/>	<input type="text"/>
d6 = ( <input type="text"/> ÷ 2 ) +	<input type="text"/>
(Arredonda para Cima)	

### VONTADE

Nível de Clérigo	Outros
CD DE RESISTÊNCIA	<input type="text"/>
= 10 + ( <input type="text"/> ÷ 2 ) + CAR +	<input type="text"/>
(Arredonda para Baixo)	

### CANALIZAR ALCANCE

30 m	Raio centrado no Clérigo
------	--------------------------

## MAGIAS PREPARADAS

0	
Magia do Donínio + 1	Magia do Donínio + 1
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	