ВОИН	Уровень Бойца
ТРЕНИРО	вка оружия
Уровень Тип оружия	_
5	
9	0-0-0
13	0-0
17	
тренировка брони	
МАКС БОНУС ШТРАФ К ПРОВЕРКАМ	
лов к кб от д	ОСПЕХА
+ -	
19 СУ 5/ - когда носишь брон	ню, или используешь щит
>	РОСТЬ
УЖАС БОНУС ВОЛИ Уровень Бойца	
+ = (+ 2) ÷ 4
МАСТЕВЕ	(Округлять к меньшему)
	о оружию 🕝
Т ип оружия 20	
АТАКУК	ощие черты
БОЕВЫЕ УМЕНИЯ	
🗆 Бойня Доп. атака, если попад	дёшь
□ Бойня+ Неогр. кол-во доп	атак в раунд
□ Добивающее Расщепление	Доп. атака если враг без сознания
□ Улучшенное Добивающе	ее Расщепление Любое кол-во в раунд
КРИТИЧЕСКИЕ ЭФФЕКТЬ	uire Критическая фокусировка
□ Кровопускающий Крит	□ Болезнетворный Крит
□ Ослепляющий Крит	□ Оглушающий Крит□ Оглушающий Крит
□ Калечащий Крит□ Оглушающий Крит	□ Изнуряющий Крит
☐ Рассеивающий Крит	□ Выматывающий Крит
□ Пронзающий Крит	
□ Улучшенный Пронзающий Крит	
□ Мастерство Крита Нанести д	ва крит. эффекта за раз
□ Точность Атаки Испод⊓ишкани критический эффект к вторая атака исподтишка в раунд	
КОМАНДНЫЕ ЧЕРТЫ	
□ Союзный Заклинатель +2для преодоления сопротивления заклинания	
 Скоординированная Защита 	
 □ Скоординированные Манёврь 	
	ть результат союзника по спасброску за рефлекс
	в предбоевой раунд если союзник может действовать
□ Стена щитов +1 / +2к КБко	
☐ Защищённый Заклинатель +	- - - -∠ к проверкам концентрации
□ Рокировка Поменяться мест	ами с союзником
□ Спина к Спине +2к КБ проти	ив окружения
□ Улучшенная Спина к Спине	+2к союзническому КБ
	аёт +2 / +2и атаку по возможности
□ Кавалерийская Формация Де	елить место, производить рывок сквозь союзного всадника
□ Скоординированный рывок	Совершите рывок к тому же врагу, что и союзник
Высвобождение Не провоцирует АпВ, когда рядом с союзником	
□ Партнёрский Финт Когда союзник делает финт, противник теряет бонус ЛОВк КБ	
□ Атака Стаи Атака союзника позволяет вам сделать 5фтшаг	
□ Поймать Момент АоО когда союзник подтверждает критический удар	
□ Стряхнуть +1ко всем спасброскам за прилегающего союзника	
□ Тандемный Заход Когда союзник прилегает, бросьте дважды для прохождения ББМ	
☐ Цель Внеочередной Атаки Доп. атака, когда союзник попадает из оружия дальнего боя	