80° 04	PALADIN Paladin Niveau		MONTURE SPECIALE	,
CHAOTOLL MESTES	Niveau de Lanceur de Sort	Nom		
DEITE	Lanceur de 3011	Mount Type		□ Summoned Mount Today
		SORTS PRÉPARÉS		
\ \ \	SORTS			
Sort DD sauvegarde	Sorts = BaseSorts supplémentair par jour = Sorts WIS	es 🗆 🗆 🗆	1 <u></u>	
1				
2	2 0000			
3			2	
DD de jet de sauve	egarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort			
	DI DES MORTS-VIVANTS		3 000	
Good Paladin Turn, Halt, Rout and Destroy Undead				
	Rebuke, Halt, Awe, Control, Dispel Turning and Bolster Undead			
			4	
RENVOIS PAR JOUR Divers Aujourd'hui				
		CHÂTIMENT DU MAL SMITINGS		
1 TURNING C	HECK	PER DAY Smitin	gs Today	
	Synergie = d20 + CHA +			
- u20 + CHA +		SMITING ATTACK		
2 TO TURN CREATURE MAX HIT DICE Niveau de Paladin		BONUS	Weapon Attack Bonus + CHA	
=	$= \left(\begin{array}{c} \text{Turning} \\ \text{Check} \\ \div 3 \end{array} \right) + -7$	= (+ CHA	
2 TO DESTROY	Y CREATURE MAX HIT DICE	SMITING DAMAGE BONUS Weapon Damage	Paladin	
3 TO DESTROY	Niveau de Paladin	+ = +	Niveau +	
=	= (3) ÷ 2 arrondi à l'inféri		POSITION DES MAINS	
4 CREATURES	S AFFECTED TOTAL HIT DICE	HEAT ING DOINING	Paladin	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
	Niveau de Paladin	PER DAY	Niveau Divers	
	= 2d6 + CHA + - 3	pv = (CHA ×) +	
			Healing Points	
				pv
``	BAGUETTES	PARCHEMINS	POTIONS	s ,
S . [
CHARGES				
		_		
CHARGES #				
<u>ن</u> د				
CHARGES				
CHA				
<u> </u>				
CHARGES #				
HARGES				