

WORLD WALKER

(DRUIDE)

Niveau
de Druid

Bonus de
Niveau

+

WORLD WALKER

Niveau
de Druid
1 ☐ **Instinct naturel**
+2 en Connaissances (Nature) et Survie
Empathie sauvage
Améliore l'attitude d'un animal

2 ☐ **Déplacement Facilité**
Progresser à vitesse normale dans les taillis
ne prenant aucun dégâts

3 ☐ **Favoured Terrain**
Bonus in a given terrain

4 ☐ **Forme animale**
Se transformer en un animal de taille P ou M

9 ☐ **Path of Trees**
Tree stride

13 ☐ **Mille Visages**
Changer d'apparence à volonté

ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau ☐ **BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION**

3 ☐ ☐ ☐ ☐

8 ☐ ☐ ☐ ☐

13 ☐ ☐ ☐

18 ☐ ☐

SORTS

DD de sauvegarde du sort		Sorts par jour	=	Sorts de base	+	Sorts supp. SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12
	0					
	1					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	5					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	6					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	7					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	8					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	9					<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration = **SAG** + Niveau de Lancement de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☒ **COMPAGNON ANIMAL** ☐ **DOMAINE**

Nom du compagnon animal

Type de créature

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE Niveau de druide Divers

= **CHA** + +

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PARCHEMINS

POTIONS