TRUE PRIMITIVE FÚRIA!DURAÇÃO Nível do Bárbaro FÚRIA! Outros (BÁRBARO!) HOJE = 2 + CON + (BÁRBARO rds rds ível do Bárbaro CONSTITUIÇÃSTE DE VONTADEASSE DE **FORÇA** MODIFICADOR MODIFICADOR **ARMADURA** BÔNUS **Favoured Terrains** PENALIDADE 1 FÚRIA! **FÚRIA!** 4 4 2 -2 Esquiva Sobrenatural 2. **MAIOR! FÚRIA!** 6 6 3 -2 Trophy Fetish 3 **FÚRIA PODEROSA!** 8 8 4 -2 5 Esquiva Sobrenatural Aprimorada Modificador de Habilidade = (Total de pontos de habilidade - 10) 7 П Redução de Dano 1/-Penalidade de PontoBothet d/sidbe D2estreza 8 Trophy Fetish × 2 **FATIGADO** FÚRIA! Penalidade: -2 **DURAÇÃO** Duração Redução de Dano 2/-10 Não pode entrar em Fúria, Correr ou dar II FOR I DHS × 2 enquanto estiver fatigado. rds Aprimorado FÚRIA! 11 FÚRIA!**PODERES** Trophy Fetish × 3 FÚRIA!PODERES Nível do Bárbaro 13 Outros Redução de Dano 3/-**CONHECIMENTO** П Vontade Inabaláve ÷ 2) + 14 (Arredonda para Baixo) Redução de Dano 4/-16 1 FÚRIA! Incansável 17 П 18 Trophy Fetish × 4 2 19 Redução de Dano 5/-Poderoso FÚRIA! 20 TERRENO FAVORITO Favoured Terrain Bonus O FAVOURED TERRAIN 2 4 6 8 5 $\dot{\Box}$ 6 TROPHY FETISH Morale Bonus **WEAPONS / HIDE ARMOUR** +1 2 3 4 $\varphi \varphi \varphi$ 8 $\dot{\Box}$ Fetishes can be attached to a traditional true primitive weapon: Battleaxe, Blowgun, Club, Greatclub, Handaxe, Longspear, Shortspear, Sling, Spear; or to a suit of Hide Armour. Weapons gain a morale bonus to damage. 10 Armour gains a bonus to saving throws. 11

12

13

14