

LYCANTHROPE FORME HYBRIDE

CARACTERISTIQUES

Base	Animal	Modificateur	Temp
FOR	FOR	FOR	
DEX	DEX	DEX	
CON	CON	CON	
INT	INT	INT	
SAG	SAG	SAG	
CHA	CHA	CHA	

Utilise tes score de base ou d'animal, en fonction du p

VITESSE

Vitesse temp	
m cases	m cases
Natation	Vol
m cases	m cases
Escalade	
m cases	m cases

LUTTE

BONUS DE LUTTE	Bonus de base à l'attaque	Mod. De Taille x4	Divers
	BBA	× 4	FOR

CLASSE D'ARMURE

CLASSE D'ARMURE	Armure Naturelle	Mod. de taille	Modificateurs Divers
CA	= 12 + DEX +	-	

PRIS AU DÉPOURVU CLASSE D'ARMURE

CA	= 12 / +	-	
----	----------	---	--

CLASSE D'ARMURE DE CONTACT

CA	= 12 + DEX / -		
----	----------------	--	--

CA temp Rés. à la magie Réduction de dégâts

CA	/Argent
----	---------

CAPACITES SPECIALES

Type de créature



Mod. de taille

ATTAQUES

Portée	Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
m cases			
Portée	Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
m cases			
Portée	Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
m cases			
Portée	Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
m cases			

SAUVEGARDES

JET DE VIGUEUR	Base	Divers	Temp
VIG	= CON +	+	

JET DE VOLONTÉ

VOL	= SAG +	+	
-----	---------	---	--

LYCANTHROPE

+2 SAGet -2 CHA dans les 3 formes.

Change shape as a standard action.

☐ LYCANTHROPE NATUREL
Réduction de dégâts: 10 / Argent

☐ LYCANTHROPE INFECTÉ
Réduction de dégâts: 5 / Argent

Change shape given a fortitude save: **Pleine lune**
à la forme hybride ou animale DD 15 DD 10
à la forme humanoïde : DD 20 DD 25

Retourne à la forme de base à l'aube ou après 8 heures de repos.

LYCANTHROPE FORME ANIMALE

CARACTERISTIQUES

Base	Animal	Modificateur	Temp
FOR	FOR	FOR	
DEX	DEX	DEX	
CON	CON	CON	
INT	INT	INT	
SAG	SAG	SAG	
CHA	CHA	CHA	

Utilise tes score de base ou d'animal, en fonction du p

VITESSE

Vitesse temp	
m cases	m cases
Natation	Vol
m cases	m cases
Escalade	
m cases	m cases

LUTTE

BONUS DE LUTTE	Bonus de base à l'attaque	Mod. De Taille x4	Divers
	BBA	× 4	FOR

CLASSE D'ARMURE

CLASSE D'ARMURE	Armure Naturelle	Mod. de taille	Modificateurs Divers
CA	= 12 + DEX +	-	

PRIS AU DÉPOURVU CLASSE D'ARMURE

CA	= 12 / +	-	
----	----------	---	--

CLASSE D'ARMURE DE CONTACT

CA	= 12 + DEX / -		
----	----------------	--	--

CA temp Rés. à la magie Réduction de dégâts

CA	/Argent
----	---------

CAPACITES SPECIALES

Type de créature



Mod. de taille

ATTAQUES

Portée	Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
m cases			
Portée	Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
m cases			
Portée	Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
m cases			
Portée	Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
m cases			

SAUVEGARDES

JET DE VIGUEUR	Base	Divers	Temp
VIG	= CON +	+	

JET DE VOLONTÉ

VOL	= SAG +	+	
-----	---------	---	--

LYCANTHROPE

CHANGEMENT DE FORME

L'équipement ne se fond pas entre les formes humanoïde et hybride, mais le fait avec la force animale.

MALÉDICTION DE LA LYCANTHROPIE

Une morsure de vrai lycanthrope infecte la victime et elle contracte la lycanthropie

DD 15 pour annuler

Une dose d'herbe à loup donne un autre test de vigueur.

EMPATHIE LYCANTHROPIQUE

Peut communiquer avec les animaux liés

+4 en Diplomatie pour changer l'attitude d'un animal