	BARDO	Nivel de Bardo	CONJUROS CONOCIDOS
``	CONJURO		
	Salv Conjuro	s <u>_Conju@s</u> pjuros Adicional	es <b>0</b>
Conocidos de Co		Base 4 - 4 - 4 - 4 - 4 - 4 - 4 - 4 - 4 - 4	
	0	CAR CAR CAR	
	1		1
	2		
	3		
	4		
	5		
	6		
CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro			
UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO  Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.			
INT	- TERPRETACIÓN	DE BARDO	
DURACIÓN AL DÍA	Nivel de Bardo	Misc	
turrios	`	2)+CAR+	4
Turnos Hoy CD SALV VOI			
	= 10 + (	÷ 2 ) + CAR	
Nivel Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.			<b>5</b>
l x	INTERPRETAC	IONES	
	ectos mágicos que deper	ndan del sonido. ar en lugar de una tirada de s	salvación.
DISTRACCIÓN Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista.			CONOCIMIENTO DE BARDO
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	ar en lugar de una tirada de s	SABER Nivel de Misc
FASCINAR MAX AUDIEI	Nivel de NCIA Bardo		BONUS Bardo Aplica este bon a todas las habilidades de Saber
	= ÷3		= ( ÷ 2 ) + Los bardos pueden usar todas las habilidades de Saber sin q
	<u> </u>	(Redondear arriba)	BIEN VERSADO
INFUNDIR V		anaantamianta vaamuulaiá	Nivel  Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y
+	Bon a tiradas de ataqu	ectos de encantamiento y compulsió de ataque y daño	electos que dependan de sonido o lenguaje.
Nivel INFUNI	DIR GRAN APTITUD	)	Usar bonificador en lugar de  Usar bonificador en lugar de
3 +			☐ Actuación Disfrazarse, Engañar ☐ Oratoria Averiguar Intenciones, Diplomacia
Nil ozzanes			☐ Comedia Engañar, Intimidar ☐ Percusión Intimidar, Trato con Animales
Nivel SUGEST  6 Sugiere a	<b>L'ION</b> acciones a una criatura y	a fascinada	□ Baile Acrobacias, Volar □ Canto Averiguar Intenciones, Engañar
Nivel CANTO	DE FATALIDAD		Instrumentos de Teclado   Diplomacia, Intimidar   Cuerda   Diplomacia, Engañar   Instrumentos de VientoDiplomacia, Trato con Animales
011110	e enemigos a 30' quede	n estremecidos	Otro:
Nivel INSPIR	RAR GRANDEZA MA		
9		N) puntos golpe temporales, oruebas Fortaleza	
	PRETACIÓN TRANQ	UILIZADORA	
Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido		do afectado y estremecido	MAESTRO DEL SABER
Nivel TONADA ATERRADORA  14. Enemigos se asustan y huyen de tu canción			Nivel ELEGIR 10 ELEGIR 20 AL DÍA Elegir 20 Hoy  5 Usos ilimitados
INSPIR	AR HEROISMO MA	X AFECTADOS	al día
Nivel INSPIRAR HEROISMO MAX AFECTADOS  +4 a todas las pruebas salvación +4 bonus esquiva a CA		pruebas salvación	HOMBRE PARA TODO
		va a CA	Nivel 10 Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada
Nivel SUGESTIÓN EN MASA  18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas		ascinadas	Nivel 16 Todas las habilidades se consideran de clase
Nivel INTERPETACIÓN MORTAL  20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena			Nivel 19 Puedes tomar 10 en cualquier habilidad