

BLIGHT DRUID

Niveau de Druid

Bonus de Niveau

+

DEITE

BLIGHT DRUID

Niveau de Druid
1

☐

Instinct naturel

+2 en Connaissances (Nature) et Survie

Vermin Empathy

Improve the attitude of vermin

2

☐

Déplacement Facilité

Progresses à vitesse normale dans les taillis ne prenant aucun dégâts

4

☐

Forme animale

Se transformer en un animal de taille P ou M

5

☐

Miasma

Nearby creatures, fey and plants are sickened

9

☐

Blightblooded

Immune to all diseases and sickening effects

13

☐

Plaguebearer

Attackers become diseased

15

☐

Éternelle jeunesse

Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

DD de sauvegarde du sort

Sorts par jour

=

Sorts de base

+

Sorts supp.

DD de sauvegarde du sort	Sorts par jour	Sorts de base	Sorts supp.
0	+ 1	+ 1	SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12
1	+ 1	+ 1	
2	+ 1	+ 1	
3	+ 1	+ 1	
4	+ 1	+ 1	
5	+ 1	+ 1	
6	+ 1	+ 1	
7	+ 1	+ 1	
8	+ 1	+ 1	
9	+ 1	+ 1	

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

= SAG +

Niveau de Lancement de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☐ FAMILIER

☒ DOMAINE

Pouvoir Accordé

Pouvoir Accordé

Niveau	DD	Utilisations par jour

VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY

BONUS

Niveau de druide

Divers

= CHA +

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

MIASMA / PLAGUEBEARER

FORTITUDE
SAVE DC

Niveau de Druid

= 10 + (÷ 2) + SAG

SORTS PREPARES

0

Sort de domaine + 1

1

Sort de domaine + 1

2

Sort de domaine + 1

3

Sort de domaine + 1

4

Sort de domaine + 1

5

Sort de domaine + 1

6

Sort de domaine + 1

7

Sort de domaine + 1

8

Sort de domaine + 1

9

PARCHEMINS

POTIONS