SWAMP DRUID Niveau de Druide					SORTS PREPARES					*
3 VV	HI	MP DK		vage						
		Niveau de Druide	_ 2 - [orme			_			
				veau			– 0			
Niveau		DRU Instinct nature								
de Druide		+2 en Connaissances (Nature) et Survie Empathie sauvage Améliore l'attitude d'un animal								
1										
		Marshwright					_ ₁			
2			np terrain, canno	t be tracked			_ 1			
3		Swamp Strider No movement penalty in bogs or undergrowth								
\vdash		Pond Scum								
4		+4 to saves against disease and the abilities of monstrous humanoids; damage reduction against swarms								
~										
1		Forme animale	imale ormer en un animal de taille P ou M				_ 2			
-		Immunité aux venins								
9		Immunité à tou								
13		Slippery								
		Continous freedom of movement Éternelle jeunesse		nt			- 3			
15		Cesse de vieilli	esse lir ; immunisé contre le vieillissem		nt magique		_			
		SOF	PTS							
DD de sauveg	arde	Sorts		, Sorts supp.						
du sort	7	par jou	ur de base	+ Sorts supp.			,			
		0		SAG SAG SAG SAG SAG SAG SAG			– 4			
		1		7777						
		2								
		3								
		4					– 5			
		5								
		6								
		7					_			
		8					– 6			
		_								
DD d- :-+		9	10 + 040 +							
— DD de Jet	de sai	uvegarde d'un so	ort = 10 + SAG +							
Concentration = SAG + Lanc				Lanceur	e 🗆 🗆 🗆 de Sort		- 7			
×	PA	CTE AVEC	LA NATUI	RE 🗾						
□ COMPAGNON ANIMAL 🕱 DOMAINE										
Pouvoir Acc	cordé			Pouvoir Accordé			_ 8			
Niveau				Niveau						
QQ				00			9			
Utlis	sation	s	Ut	lisations						
				par jour	``	PARCHEMINS		×	POTIONS	, (
BONUS	,	EMPATHIE	E SAUVAGE	, ,						
	HIE	SAUVAGE	Niveau de druide	e Divers						
		= CHA	+ +	+						
		MARSHV	WRIGHT _							
SWAMP										
BONUS		Niveau de drui	de							
	_	=	÷ 2							
			eography), Perce	ption, Stealth,						
Survival and	Swin	n while in aquation while in aquation while in aquation with the second								
	Foi	is par jour	Fois aujou							
	1 01	par jour								
			HHH	H						