

CAVE DRUID

Nível do Druida

Nível do Druida

Nível da
- 2 = Forma
Selvagem

DIVINDADE

DRUÍDA

Nível do Druida		Cavesense +2 to Knowledge (dungeoneering) and Survival
1	<input type="checkbox"/>	Empatia com a Natureza Melhora a Atitude de um Animal
2	<input type="checkbox"/>	Tunnelrunner Move through narrow passages or rubble at normal speed and taking no damage
3	<input type="checkbox"/>	Lightfoot Cannot be detected by tremorsense
4	<input type="checkbox"/>	Resist Subterranean Corruption +2 to saves against the oozes and aberrations
		Forma Selvagem Torna-se qualquer animal pequeno ou médio ou todo
9	<input type="checkbox"/>	Imune a Veneno Imune a todos os venenos
13	<input type="checkbox"/>	A Thousand Faces Change appearance at will
15	<input type="checkbox"/>	Corpo Atemporal Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD Magias por dia = Base Magia + Magias Bônus

	0			SAB - 4
	1			SAB - 4
	2			SAB - 4
	3			SAB - 4
	4			SAB - 4
	5			SAB - 4
	6			SAB - 4
	7			SAB - 4
	8			SAB - 4
	9			SAB - 4

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração = SAB + Conjurador Nível

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☐ COMPANHEIRO ANIMAL ☒ Domínio

Poder Garantido

Poder Garantido

Nível		Nível	
CD		CD	
Usos	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Usos	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Diários	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Diários	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA

BÔNUS

Nível de Druida

Outros

= CAR + +

FORMA SELVAGEM

Vezes por dia

Hoje

Forma Atual

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES