

BATTLE SCOUT

(RODEUR)

Niveau de Rôdeur

Bonus de Niveau

ENNEMIS JURÉS

Niveau

1

20

BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS+2

4

ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau

3

8

13

18

BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

ADVANTAGEOUS TERRAIN

Niveau

3

Tour

1

Allies gain +2 bonus to Initiative in the area

Tour

2

Allies gain +2 bonus Perception, Stealth and Survival checks in the area

Tour

3

Not hampered by difficult terrain; Take 10 on Climb and Swim, even in a hurry

BONUS DURATION

Niveau de Rôdeur

mins

=

Bonus applies in a 60 ft radius area centred on yourself

Niveau

20

PERFECT ADVANTAGE

Gain the above bonuses in just one round

Niveau

10

INFILTRATION

Once a day, pick an extra favoured terrain for one hour.

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS D'EMPATHIE SAUVAGE

Niveau de Rôdeur

Divers

=

CHA

+

+

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

PISTAGE

Niveau de Rôdeur

Survie Bonus

Traquer

=

(

÷ 2

)

+

SORTS

Niveau

4

Niveau de Rôdeur

3

Niveau de Lanceur de Sort

DD de sauvegarde du sort

Sorts par jour

=

Sorts de base

Sorts supplémentaires WIS

1

2

3

4

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

=

SAG

+

Niveau de Lanceur de Sort

BAGUETTES

CHARGES

#

CHARGES

#

CHARGES

#

STYLE DE COMBAT

Niveau de Rôdeur

2

6

10

18

Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

PACTE DU CHASSEUR

Niveau

4

PARTAGER ENNEMI JURE

DUREE

Divers

trs

=

SAG

+

(SAGminimum 1)

As a move action, share half your Favoured Enemy bonus against a single target with all allies within 30 ft

SORTS PREPARES

1

2

3

4

SUPERIOR TACTICS

Niveau

15

Once per day, rearrange your party's initiatives after they've been rolled

+2

Initiative bonus for yourself and allies within an area you've already scouted out

PARCHEMINS

POTIONS