

ARMOURED HULK!

(BÁRBARO)

Nível do Bárbaro

BÁRBARO

Nível do Bárbaro

- | | | |
|----|--------------------------|---|
| 1 | <input type="checkbox"/> | <div><div>Indomitable Stance</div><div>FÚRIA!</div></div> |
| 2 | <input type="checkbox"/> | Armoured Swiftness |
| 3 | <input type="checkbox"/> | Resilience of Steel +1 |
| 5 | <input type="checkbox"/> | Improved Armoured Swiftness |
| 6 | <input type="checkbox"/> | Resilience of Steel +2 |
| 7 | <input type="checkbox"/> | Redução de Dano 1/– |
| 9 | <input type="checkbox"/> | Resilience of Steel +3 |
| 10 | <input type="checkbox"/> | Redução de Dano 2/– |
| 11 | <input type="checkbox"/> | Aprimorado FÚRIA! |
| 12 | <input type="checkbox"/> | Resilience of Steel +4 |
| 13 | <input type="checkbox"/> | Redução de Dano 3/– |
| 14 | <input type="checkbox"/> | Vontade Inabalável |
| 15 | <input type="checkbox"/> | Resilience of Steel +5 |
| 16 | <input type="checkbox"/> | Redução de Dano 4/– |
| 17 | <input type="checkbox"/> | Incansável FÚRIA! |
| 18 | <input type="checkbox"/> | Resilience of Steel +6 |
| 19 | <input type="checkbox"/> | Redução de Dano 5/– |
| 20 | <input type="checkbox"/> | Poderoso FÚRIA! |

INDOMITABLE STANCE

+1

Bonus to **CMB** and **CMD** for overrun manoeuvres;
reflex saves against trample attacks;
AC against charge attacks;
attack and damage against charging creatures

ARMOURED SWIFTNESS

Nível
2

5 m 1 m²

Increased speed in medium or heavy
armour, providing this is still below
your normal move speed

m m²

Resulting movement speed in
medium or heavy armour

Nível
5

10 m 2 m²

Increase to normal
movement speed

m m²

Resulting normal
movement speed

m m²

Resulting movement speed in
medium or heavy armour

RESILIENCE OF STEEL

CRITICAL HIT

Nível

6

+

Bonus to **AC** that applies only to
critical hit confirmation rolls

FÚRIA!

FÚRIA! DURAÇÃO
POR DIA

Nível do Bárbaro

Outros

FÚRIA!
HOJE

$$\boxed{\text{rds}} = 2 + \text{CON} + \left(\boxed{\text{MODIFICADOR DE HABILIDADE}} \times 2 \right) + \boxed{\text{OUTROS BÔNUS}}$$

$$\boxed{\text{rds}}$$

MODIFICADOR DE HABILIDADE
BÔNUS

CONSTITUIÇÃO
MODIFICADOR

Teste de
Vontade
Bônus

CLASSE DA ARMADURA
PENALIDADE

FÚRIA!	4	4	2	-2
MAIOR! FÚRIA!	6	6	3	-2
PODEROSO FÚRIA!	8	8	4	-2

Modificador de Habilidade = (Total de pontos de habilidade - 10) ÷ 2

FATIGADO
DURAÇÃO

FÚRIA!
Duração

Penalidade de Pontos de Habilidade -2

$$\boxed{\text{rds}} = \boxed{\text{FATIGADO}} \times 2$$

$$\boxed{\text{F-1}} \quad \boxed{\text{D-1S}}$$

Não pode entrar em Fúria, Correr ou dar Ira

FÚRIA! PODERES

FÚRIA! PODERES
CONHECIMENTO

Outros

$$\boxed{\text{CONHECIMENTO}} = \left(\boxed{\text{PONTOS DE DESTREZA}} \div 2 \right) + \boxed{\text{OUTROS BÔNUS}}$$

(Arredonda para Baixo)

- | | | |
|----|--|--|
| 1 | | |
| 2 | | |
| 3 | | |
| 4 | | |
| 5 | | |
| 6 | | |
| 7 | | |
| 8 | | |
| 9 | | |
| 10 | | |
| 11 | | |
| 12 | | |
| 13 | | |
| 14 | | |