

# BLIGHT DRUID

BÓG

Poziom  
Druida

Poziomy  
Premiowe

+



## PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## BLIGHT DRUID

Poziom  
Druida  
1

**Zmysł natury**  
+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetwarzania  
**Vermin Empathy**  
Improve the attitude of vermin

2

**Leśny Krok**  
Poruszasz się po poszyciu leśnym z normalną prędkością i nie otrzymujesz obrażeń.

4

**Kształt Natury**  
Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

5

**Miasma**  
Nearby creatures, fey and plants are sickened

9

**Blightblooded**  
Immune to all diseases and sickening effects

13

**Plaguebearer**  
Attackers become diseased

15

**Ponadczasowe ciało**  
Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

## CZARY

ST Rzutu  
Obronnego

Czary  
Dziennie

= Czary  
Bazowe

+ Czary Premiowe

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

RZT

RZT - 4

RZT - 8

RZT - 12

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

= RZT +

Poziom  
Czarującego

## WIĘŻ Z DZICZĄ

☒ CHOWANIEC

☐ DOMENA

Familiar's Name

Rodzaj Stworzenia

## VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY  
BONUS

Poziom Druida

Inne

= CHA +

+

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

## KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

☐  
☐  
☐  
☐

Obecny Kształt

## MIASMA / PLAGUEBEARER

WYTRWAŁOŚĆ  
SAVE DC

Poziom  
Druida

= 10 + (  ÷ 2 ) + RZT