1.4.3.0 D	TT/TNIT	Poziom	`	PSYCHIC AURA									
	IVINE Manif WIND	Poziomy Premiowe +		AURA RANGE		MAX AURAS		CHANGE AURAS	□ Sta		ction		
BÓG		CREAT OFF	_	m cm] Sw	rift action			
		CHAOLICIAN COMP				Bonus				N	ivine Mind		
K	MANTLES	**************************************	1	Aura Atak	Aura	Affects Attack and damage	e	Premia	= .	l 1 +	evel ÷ 5		
	MANILES		2	Obrona		Armour class				1 +	÷ 5		
			3	Percepcja		Initiative, Listen ar	nd Spot		= ;	2 +	÷ 5		
			4						=	+	÷		
			5						=	+	÷		
DUNKEN MOCK S	PSIONIKA	<i>#</i>	6						=	+	÷		
PUNKTY MOCY Baze NA DZIEŃ Pun		Inne Wild Talent Reserve							=	+	÷		
=	+ +	+ 2	6	_		ZNANE	Е МОСЕ	_	=	+	÷		
				MOCE		MAKSYMALN		PUNKTY M	OCY	Pozi	iom		
Punkty Premiowe	Poziom			ZNANE		POZIOM		MAKSYMAI			ującego		
= R2	Manifestujące									=			
	Punkty Mocy	÷ 2 (Zaokrąglane w do	ół) 1	Moc					P	oziom	Koszt		
	· anaty mosy		2										
			3										
			4										
			5										
Poziomy Koszt	OZIOMY MOC ST Rz. Obr.	Y	6										
Mocy	na Moc		7										
1 1 2 3			8										
3 5			9										
4 7			10										
5 9			11										
6 11			12										
Power Save DC = 10 +			13										
RZ. OBR.	BOSKA ŁASKA	*	14 15										
PREMIA			H	KAMI	ENIE N	IOCY	X	TATUA	ŻE		,		
+ = C	HA						1						
	DORDŻE						2						
	DONDZE						3						
							4						
	FADUNKI						6						
							7						
	# CD						8						
	<u> </u>						9						
	# #						10						
	FADL.						11						
	OO						12						
	5 # 00						13						
							14						
	DD # DD						15 16						
	2						10						