

MAGICIAN

(BARD)

Poziom
Barda

ZNANE CZARY

CZARY

Znane Czary	ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie	Czary Bazowe	Czary Premiowe
		0		CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czaru

NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

% Bard może nosić lekką zbroję bez ryzyka niepowodzenia czaru.

WYSTĘPY BARDY

CZAS TRWANIA
NA DZIEŃ

Poziom
Barda

Inne

$$\text{rund} = 2 + \left(\frac{\text{CHA}}{2} \right) + \text{CHA} +$$

Rundy Dzisiaj ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

WOLA ST Rz. Obr.

Poziom Barda

$$= 10 + \left(\frac{\text{CHA}}{2} \right) + \text{CHA}$$

Poziom Rozpoczyna lub zmienia występy bardów jako akcja ruchu zamiast akcji standardowej.

WYSTĘPY

ROZPROSZENIE

Niweluje magiczne efekty oparte na wzroku.

Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m rzucają na Występy zamiast normalnych

FASCYNACJA

PEŁNA UWAGA

Poziom
Barda

$$= \frac{\text{CHA}}{3} \quad (\text{Zaokrąglane w górę})$$

DWEOMERCRAFT

Poziom Barda

$$+ \text{CHA} = \left(\frac{\text{CHA}}{2} + 1 \right) \div 6$$

Bonus to caster level checks, Concentration and spell attacks to allies within 30ft who can see and hear you

INSPIROWANIE BIEGŁOŚCI

Poziom

3

+

SUGESTIA

Poziom

6

Sugeruje akcję jednej zafascynowanej istocie

SPELL SUPPRESSION

Poziom

8

Counter any identified spell of a level less than the number of rounds of performance, as Dispel Magic

INSPIROWANIE WIELKOŚCI

MAX AFFECTED

Poziom

9

$2 \times (k10 + B)$ tymczasowych punktów wytrzymałości, +2 do ataku, +1 do rz. obr. na Wytrw

KOJĄCA PIEŚŃ

Poziom

12

Zbiorowe Leczenie Poważnych Ran
Usuwa zmęczenie oraz objawy chorób

METAMAGIC MASTERY

Poziom

14

Apply instant metamagic; this ends the performance

INSPIROWANIE ODWAGI

MAX AFFECTED

Poziom

15

+4 do wszystkich rzutów obronnych
+4 do KP

ZBIOROWA SUGESTIA

Poziom

18

Sugerowanie akcji zafascynowanym istotom

ŚMIERTELNY WYSTĘP

Poziom

20

Sprawdza przeciwnika do śmierci w

0

1

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

MAGICAL TALENT

MAGICAL TALENT

BONUS

Poziom Barda

Inne

$$= \left(\frac{\text{CHA}}{2} \right) +$$

Apply this bonus to Knowledge (arcana), Spellcraft and Use Magical Device

EXTENDED PERFORMANCE

Poziom

2

Sacrifice a spell to extend your performance by a number of rounds equal to the spell level
Only once per performance Duration does not apply to Spell Suppression

EXPANDED REPERTOIRE

BONUS

SPELLS

Poziom

2

Poziom Barda

$$= \left(\frac{\text{CHA}}{2} + 2 \right) \div 4$$

Bonus spells may come from any arcane spellcaster's list of available spells

TAJEMNA WIĘŻ

WIĘŻ Z PRZEDMIOTEM

Poziom

5

WAND MASTERY

Poziom

10

Use your own CHA bonus for calculating the DC of wands

Poziom

15

Use your own caster level for calculating the DC of wands