MON	JTA	ARIA DRUÏ	ol do Druida		MAGIAS PR	EPARADAS	<b>"</b> (
		1.5.11	Nível da				
	Nivei	do Druida	2 = Forma Selvagem			)	
`		DRUIDA	* (				
Nível do D	ruida	Senso da Natureza	natureza) e em Sobrevivê	nois			
1		Empatia com a Naturez	ra ,				
		Melhora a Atitude de ur	m Animal				
2		Mountaineer Bonus in mountain terr	ain, cannot be tracked		1	L <u></u>	
3		Surefooted					
4		No speed penalty on slopes, rubble or scree  Spire Walker					
		Endure cold, immune to					
		keep dexterity bonus when climbing <b>Forma Selvagem</b> Torna-se qualquer animal pequeno ou médio ou					
				gigante 🗆	2	2	
9		Mountain Stance Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move					
ĹĹ							
13		Mountain Stone Become a weathered stony outcrop					
1-		Corno Atemporal			3	3 <u></u>	
15							
×		MAGIAS	, (				
Teste Resistênc		Magias por dia	Base + Magias Bônus Magia + ~ ~ ~				
Hesistene	,ia GD	o por dia	SAB - 8 - 8 - 8 - 8 - 8 - 8 - 8 - 8 - 8 -				
		1					
		2					
		3					
		5					
		6					
		8			—— <i>6</i>	<b>6</b>	
Tooto d	o Poniot	9 tânaia CD = 10 + SAB + Ni	(vol. do Magio				
Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia				0			
Concent	Concentração = SAB + Nível do				7		
`*	LIG	AÇÃO COM A NA	TUREZA				
		HEIRO ANIMAI Doi	mínio				
Nome do	Compar	nheiro Animal					
					8		
Tipo da C	riatura						
1		PATIA COM A NA	ATUREZA 🖟		9		
EMPAT BÔNUS	IA COI	<b>M A NATUREZA</b> Nível do	Druida Outros	DEDCAMINITOC		POÇÕES	
		= CAR +	+	PERGAMINHOS		POÇUES	#
		MOUNTAINE	FD				
MONTA	NHA	— MOUNTAINE	ER ≠(				
BÔNUS		Nível do Druida					
		= ÷ 2					
Bonus to	Initiativ	re, Climb, Knowledge (geo ival while in mountain terr	graphy), Perception,				
Steamin an	ıu əul Vl	FORMA SELVA					
	Ve	zes por dia	Ноје				
Forma Atı	ual						
r orilld All	чаі						