

PALADIN ASSERMENTE



DE

Niveau
de Paladin

Niveau de
Paladin - 3 - Niveau de
Lanceur de Sort

DETECTION DU MAL

Detecte le mal dans une creature ou un objet dans un rayon de 18 metre. Est compté comme une action de mouvement.

Ne peut détecter aucune autre auras maléfique aux alentours.

PURE OF MIND

Niveau +4 bonus to saves against charm effects and figments.

Niveau

2

CHA

Bonus to
Will saves

AURA

AURA DE COURAGE

Niveau
3

Immunisé contre les effets de peur, incluant les effets magiques.
Les alliés a moins de 3m gagnes +4 de sauvegarde contre les effets de peur.

AURA DE JUSTICE

Niveau
11

Dépense 2 utilisation de Châtiment du Mal pour donner la possibilité au allies de l'utiliser. Ce bonus reste 1 minute mais doit être utilisé au premier tour.

AURA DE FOI

Niveau
14

Armes considérées d'alignement Bon pour vaincre la RD

AURA DE VERTU

Niveau
17

Gagne réduction de dégâts 5/Mal.
Immunisé aux effets de coercition, même magiques.
Les alliés à moins de 3m reçoivent +4 de sauvegarde contre

SANTE DIVINE

Niveau Immunité aux maladies, meme les magiques.

3

CANALISATION D'ENERGIE POSITIVE

Niveau Canaliser de l'énergie positive utilise deux des utilisations du jour de l'imposition des mains

4

JET
D'ÉNERGIE

Niveau
de Paladin

Divers

$$\boxed{}_{d6} = \left(\div 2 \right) + $$

(arrondi au supérieur)

DD DE SAUVEGARDE
DE VOLONTÉ

Niveau
de Paladin

$$\boxed{} = 10 + \left(\div 2 \right) + \text{CHA}$$

(arrondi à l'inférieur)

LIEN DIVIN

Niveau ☐ MONTURE SPECIAL ☐ ARME LIÉE

5

Nom

Type

☐ Convoqués
Aujourd'hui

Améliorations

SORTS

Sort	DD sauvegarde	Sorts par jour	Sorts de base	Sorts supplémentaires
	1			
	2			
	3			
	4			

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

Concentration $\boxed{} = \text{CHA} + $ Niveau de
Lanceur de Sort

Oath of Chastity

VOW

CODE DE CONDUITE

Never engage in a romantic relationship or a sexual act.

CHÂTIMENT DU MAL

ENNEMIS
PAR JOUR

Niveau
de Paladin

Divers

Ennemis
Aujourd'hui

$$\boxed{} = \left(\div 3 \right) + \text{ (arrondi au supérieur)}$$

☐
☐
☐

BONUS
D'ATTAQUE

Divers

BONUS
DE PARADE

Divers

$$+ \boxed{} = \text{CHA} + $$

$$+ \boxed{} \text{ CA} = \text{CHA} + $$

Une attaque réussie avec le châtimement du Mal ignore la réduction de dégâts

Les dégâts de Châtiment sont doublés pour le premier coup réussi contre les extérieurs mauvais, dragons mauvais et morts-vivants.

BONUS DE
DÉGÂTS

Niveau
de Paladin

Divers

BONUS AUX DÉGÂTS
CONTRE LE MAL

Niveau
de Paladin

Divers

$$+ \boxed{} = + $$

$$+ \boxed{} = \left(\times 2 \right) + $$

IMPOSITION DES MAINS

UTILISATIONS
PAR JOUR

Niveau
de Paladin

Divers

Utilisations aujourd'hui

$$\boxed{} = \left(\div 2 \right) + \text{CHA} + $$

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

Niveau

2

(arrondi à l'inférieur)

SOINS
POINTS DE VIE

Niveau
de Paladin

Divers

$$\boxed{}_{d6} = \left(\div 2 \right) + \text{ (arrondi à l'inférieur)}$$

GRÂCES

Niveau

3

12

6

15

9

18

SORTS PREPARES

☐☐☐ True strike

☐☐☐

☐☐☐

1

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Acute sense

☐☐☐

☐☐☐

2

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Touch of idiocy

☐☐☐

☐☐☐

3

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Spell immunity

☐☐☐

☐☐☐

4

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

PURE OF BODY

Niveau

8

50% chance of reducing any sneak attack or critical hit to a normal hit.

CHAMPION SACRÉ

Augmente la réduction de dégâts de 10/maléfique

En touchant un personnage avec Châtiment du Mal, celui sera affecté par Bannissement.

L'effet de Châtiment du Mal se termine après cette attaque

Soigne le maximum de points de vie possible avec la canalisation d'énergie positive et l'imposition des mains