

# WITCHGUARD

Niveau de Rôdeur

(RODEUR)

Bonus de Niveau

+

## STYLE DE COMBAT

### ENNEMIS JURÉS

Niveau **BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS** 8 10

1	■ □ □ □ □
5	□ □ □ □ □
10	□ □ □ □
15	□ □ □
20	□ □

### ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau **BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION**

3	■ □ □ □ □
8	□ □ □ □ □
13	□ □ □
18	□ □

### EMPATHIE SAUVAGE

BONUS D'EMPATHIE SAUVAGE Niveau de Rôdeur Divers

= **CHA** +  +

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

### PISTAGE

Niveau de Rôdeur

Survie Bonus

Traquer  = (  ÷ 2 ) +

### SORTS

Niveau **4** Niveau de Rôdeur **3** Niveau de Lancement de Sort

DD de sauvegarde du sort	Sorts par jour	Sorts de base	Sorts supplémentaires
<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	□ □ □ □
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	□ □ □ □
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	□ □ □ □
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	□ □ □ □

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration  = **SAG** +  Niveau de Lancement de Sort

### BAGUETTES

CHARGES #	□ □ □ □ □ □ □ □
CHARGES #	□ □ □ □ □ □ □ □
CHARGES #	□ □ □ □ □ □ □ □
CHARGES #	□ □ □ □ □ □ □ □
CHARGES #	□ □ □ □ □ □ □ □
CHARGES #	□ □ □ □ □ □ □ □

Niveau de Rôdeur

2

6

10

14

18

Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.

### DEFEND CHARGE

Niveau

4

Once per day, this bond allows the witchguard to spend a move action to grant an adjacent spellcaster a +2 dodge bonus to AC and a +2 circumstance bonus to concentration checks.

5

Increase previous bonuses by +2 at 5th level and at every 5 levels after that.

7

May use Defend Charge an additional time per day at 7th level and every 3 levels after that.

### SORTS PREPARES

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

□ □ □

### PATRON SPELLS

Patron

Niveau

2

4

6

8

### DONS SUPPLEMENTAIRES

**BODYGUARD**  
Niveau 3 When an adjacent ally is attacked, you may use an attack of opportunity to attempt the aid another action to improve only your ally's AC.

**IN HARM'S WAY**  
Niveau 7 While using the aid another action to improve an adjacent ally's AC, you can intercept a successful attack against that ally as an immediate action, taking full damage from that attack and any associated effects (bleed, poison, etc.). A creature cannot benefit from this feat more than once per attack.

### PARCHEMINS

### POTIONS