

CHAMELEON

Chameleon
Level

(SCHURKE)

CHAMELEON

Schurken-
stufe

1 ☐ { Misdirection
Hinterhältiger Angriff

2 ☐ Entrinnen

3 ☐ Effortless Sneak

4 ☐ Reflexbewegung

8 ☐ Verbesserte Reflexbewegung

10 ☐ Verbesserte Tricks

20 ☐ Meisterhafter Angriff

MISDIRECTION

SNEAK POINTS

PRO TAG

Ranks in
Bluff

Talente

Sneak Points
Today

= +

Before making a stealth check, allocate sneak points.

EFFORTLESS SNEAK

Stufe Terrain

3

6

9

12

15

18

May always take 10 on Stealth checks in these terrains.

HINTERHÄLTIGER ANGRIFF

SCHADEN
BONUS

Schurken-
stufe

Sonstiges

W6 = $\left(\frac{\text{Schurkenstufe}}{2} \right) +$ (aufrunden)

Zusätzlicher Schaden wird addiert, wenn der Schurke sein Ziel in die Zange nimmt oder es seinen GE-Bonus verliert.

Bei Fernkampfangriffen gilt er im Umkreis von 9m.

Er wird bei kritischen Treffern nicht multipliziert.

Nicht-tödlicher Schaden nur möglich, wenn die Waffe nicht-tödlichen Schaden verursacht.

MEISTERHAFTER ANGRIFF

Ein erfolgreicher Hinterhältiger Angriff kann auch verursachen: 14

- Stufe 20
- Schlaf für 1W4 Stunden
 - Gelähmt für 2W6 Runden
 - Getötet

MEISTERHAFTER ANGRIFF
ZÄHIGKEITSWURF (SG)

Schurken-
stufe

= 10 + $\left(\frac{\text{Schurkenstufe}}{2} \right) +$ IN

Meisterhafter Angriff kann nicht auf den Gleichen Gegner in 24h angewendet werden, egal ob dieser den Zähigkeitswurf schafft oder nicht

TRICKS

TALENTE
BEKANNT

Schurken-
stufe

Sonstiges

Ab Stufe 10 kann der Schurke
verbesserte Tricks wählen

= $\left(\frac{\text{Schurkenstufe}}{2} \right) +$ (abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14