INICJATYWA

INICJATYWA PREMIA | Atuty | Training | Inne

INIC = ZR + + +

Szybkość

Szybkość: m cm

Tymczasowa Prędkość: m cm

Prędkość Pływania: m cm

Prędkość Lotu: m cm

Prędkość Wspinaczki: m cm

PREMIE DO ATAKU

BAZOWA PREMIA DO ATAKU | ZWARCIE | ATAK ZASIĘGOWY

Tymczasowa Premia do Ataku | Premia z Morali | Premie | Kary | Potężny Atak

+ = + - -

Tymczasowa premia do Obrażeń | Premia z Morali | Premie | Kary | Potężny Atak

+ = + - +

ATAKI

Zasięg	Rodzaj	Premia do ataku	Obrażenia	Krytyk
m cm			k00	×
m cm			k00	×
m cm			k00	×
m cm			k00	×
m cm			k00	×

MANEWRY BOJOWE

MANEWRY BOJOWE PREMIA | Bazowa Premia do Ataku | Modyfikator z Rozmiaru | Inne

PMB = S + BPA - +

MANEWR BOJOWY OBRONA | Premia z Uników | Modyfikator z Odbicia | Bazowa Premia do Ataku | Modyfikator z Rozmiaru | Inne

OMB = 10 + S + ZR + + + BPA - +

NIEPRZYGOTOWANY OMB | Modyfikator z Odbicia | Bazowa Premia do Ataku | Modyfikator z Rozmiaru | Inne

OMB = 10 + S / / + + BPA - +

Tymczasowe PMB | Tymczasowe OMB | Inne Modyfikatory

+ PMB | + OMB

ŻYCIE

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI: pw

☐ Umierający ☐ Stabilny

Stłuczenia: pw

☐ Nieprzytomny

KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA | Premia z Uników | Modyfikator z Odbicia | Naturalny Pancerz | Modyfikator z Rozmiaru | Evolutions | Inne

KP = 10 + ZR + + + + + +

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP = 10 / / + + + + +

DOTYK KLASA PANCERZA

KP = 10 + ZR + + / + + +

Tymczasowa KP | Odporność na Czary | Inne Modyfikatory

+ KP

Redukcja Obrażeń

/

Notatki

RZUTY OBRONNE

WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY | Podstawowy | Inne | Inne | Tymczasowy

WYTR = BD + + + +

REFLEKS Rz. Obr.

REF = ZR + + + +

WOLA Rz. Obr.

WOLA = RZT + + + +

☐ Uchylanie ☐ Doskonalsze Uniki ☐ Krzepa ☐ Wykrywanie Pułapek

EFEKTY

ATUTY