MENHIR SAVANT

(DRUIDA)

Nivel de Druida

Bon de Nivel +

MENHIR SAVANT

Nivel de Druida		
1	☐	**Spirit Sense** Detect undead, fey, outsiders and astral, ethereal and incorporeal creatures
2	☐	**Place Magic** Tap into ley lines to increase your caster level
4	☐	**Resistir la Atracción de la Naturaleza** +4 a salvaciones contra fatas y plantas **Forma Salvaje** Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano
9	☐	**Inmunidad al veneno** Inmune a todos los venenos **Walk the Lines** Transport any distance via plants
13	☐	**Empty Body** Become ethereal
15	☐	**Cuerpo Eterno** No envejece, no puede envejecer mágicamente

CONJUROS

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	=	Conjuros Base	+ Conjuros Adicionales SAB	SAB - 4	SAB - 8	SAB - 12
	0							
	1				☐	☐	☐	☐
	2				☐	☐	☐	☐
	3				☐	☐	☐	☐
	4				☐	☐	☐	☐
	5				☐	☐	☐	
	6				☐	☐	☐	
	7				☐	☐	☐	
	8				☐	☐	☐	
	9				☐	☐		

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración ☐ = SAB + Nivel de Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☒ COMPAÑERO ANIMAL ☐ DOMINIO

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

PLACE MAGIC

As a free action, increase your caster level by 1 for 1 round

Nivel 2

USOS AL DÍA ☐ = 3 + SAB

WALK THE LINES

Cast *transport via plants*

Nivel 9

USOS AL DÍA ☐ = SAB

FORMA SALVAJE

Veces al día ☐

Veces hoy ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

CONJUROS PREPARADOS

0		
1	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
2	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
3	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
4	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
5	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
6	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
7	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
8	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
9	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐
	☐☐☐	☐☐☐

PERGAMINOS

POCIONES