

ATTACCHI

Gittata

Tipo

Bonus di attacco

Danno

Critico

m

q

d00

x

Munizioni

Munizioni speciali

#

#

Gittata		Tipo		Bonus di attacco	Danno	Critico
m	q			d00	x	

Gittata		Tipo		Bonus di attacco	Danno	Critico
m	q			d00	x	

Gittata		Tipo		Bonus di attacco	Danno	Critico
m	q			d00	x	

Gittata		Tipo		Bonus di attacco	Danno	Critico
m	q			d00	x	

Munizioni	#	<div></div>	Munizioni speciali	#	<div></div>
-----------	---	-------------	--------------------	---	-------------

Munizioni  # Munizioni speciali  #

INIZIATIVA			
INIZIATIVA BONUS		Talenti	Varie
INIZ	= DES	+	+

  

VELOCITÀ	
VELOCITÀ	Velocità con Armat.
m q	m q

	Velocità di Nuoto	Velocità in volo
+3m alla vel. se non in armatura pesante	m q	m q

ATTACCO BASE <b>BONUS</b>	ATTACCO IN MISCHIA	ATTACCO A DISTANZA

**Bonus Attacco Temporaneo**

Bonus      Penalità      **IRA!**      Affaticato

**+** =      -      **+**      -

**Bonus Danno Temporaneo**

Bonus      Penalità      **IRA!**      Affaticato

**+** =      -      **+**      -

**LOTTA**

Mod. Taglia x4 Varie

**BONUS AFFERRARE**

=  $\frac{\text{attacco}}{\text{Base}} + x4 + \text{FOR} +$

SALUTE				
PUNTI FERITA Ferite		<input type="checkbox"/> Morente <input type="checkbox"/> Stabile		Non-letali <input type="checkbox"/> Privo di sensi
pf	pf	pf	<div style="border: 2px dashed black; padding: 5px; display: inline-block;">           + pf         </div>	

CLASSE ARMATURA							
CLASSE ARMATURA	CA Armatura	CA Scudo	Armatura Naturale	Mod. di Taglia	Modificatore Deviazione	Varie	
CA = 10 + DES +	+	+	-	+	+		
IMPREPARATO CLASSE ARMATURA							
CA = 10 / +	+	+	+	-	+	+	

**CA** = **10 + DES** / / / - + +

CA Temp.	Resistenza Inc.	<input type="checkbox"/> Schivare prodigioso	<input checked="" type="checkbox"/> Schivare Prodigioso	<input checked="" type="checkbox"/> Migliorato	<input type="checkbox"/> Modificatori di circostanza
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;">CA</div>	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 40px;"></div>				
<div style="border: 2px dashed black; padding: 5px; display: inline-block;">- 2</div>	IRA!				
Riduzione del danno	Penalità CA				

[illegible][illegible]

IRA!		IRA!		Punti Ferita Temporanei		Livello Totale		COS Aumento	
AL GG		OGGI							
<input type="text"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<div style="border: 2px dashed black; padding: 5px; display: inline-block;"> <b>+</b> </div> pf		=		×	
<input type="text"/>								<input type="text"/>	
IRA! DURATA									
<input type="text"/>		rd		=		COS + 3		(usare COS modificata)	
<input checked="" type="checkbox"/> IRA! <input type="checkbox"/> Superiore IRA! <input type="checkbox"/> Possente IRA!									
Affaticato									

## TIRI SALVEZZA

**TEMPRA SALVEZZA** Base      Varie      Temp      IRA!

TEM = COS +      +      +      +

$$\text{RIF} = \text{DES} + \quad + \quad + \quad -$$

$$\text{VOL} = \text{SAG} + \quad + \quad + \quad + \quad +$$

- ☐ Eludere      ☐ Eludere migliorato      ☐ Percepire  
☐ Resistenza      ☐ Volontà Indomabile      Trappole

[illegible]