

ORACLE

Zauber-
stufe

FLUCH

ZAUBER

Bekannte Zauber	RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund- zauber +	Bonuszauber
		0		CH - 4 CH - 8 CH - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		7		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		8		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		9		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

ARKANE ZAUBERPATZER WAHRSCHEINLICHKEIT

%

	Leichte Wunden	1W8 + Stufe	(1 - 5)	Zaubergrad	1	5
SILEN / VERLETZEN	Mittelschw. Wunden	2W8 + Stufe	(3 - 10)	2	6	
	Schwere Wunden	3W8 + Stufe	(5 - 15)	3	7	
	Kritische Wunden	4W8 + Stufe	(7 - 20)	4	8	

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE

ZAUBERSTÄBE

LADUNGEN # ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNGEN # ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LADUNGEN # ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

MYSTERY

Mystery	Deity
1	6
2	7
3	8
4	9
5	10

BEKANNTE ZAUBER

0

2 Bonuszauber

1 ☐ ☐ ☐

4 Bonuszauber

2 ☐ ☐ ☐

6 Bonuszauber

3 ☐ ☐ ☐

8 Bonuszauber

4 ☐ ☐ ☐

10 Bonuszauber

5 ☐ ☐ ☐

12 Bonuszauber

6 ☐ ☐ ☐

14 Bonuszauber

7 ☐ ☐ ☐

16 Bonuszauber

8 ☐ ☐ ☐

18 Bonuszauber

9 ☐ ☐ ☐