PLAINS DRUID Nível de Druida			MAGIAS PREPARADAS		
	12 11.	Nível da 7	- <u>i</u>		
		Nível de — 2 = Forma Selvagem		0	
`		DRUIDA			
Nível de Druida		Senso da Natureza +2 em Conhecimento (natureza) e em Sobreviv	ência		
1		Empatia com a Natureza			
-		Melhora a Atitude de um Animal			
2		Plains Traveller Bonus in plains terrain		1	
3		Run Like The Wind +10ft speed; once an hour, run at double speed			
-		avanna Ambush	1		
		Concealment and no penalty when prone; stand up from prone immediately			
4		Forma Selvagem		2	
-		Torna-se qualquer animal médio ou pequeno			
9		Canny Charger Charge through allies, turn 90° while charging,			
-		+4 AC and damage against a charging foe			
13		A Thousand Faces Change appearance at will			
15		Corpo Atemporal	1	3	
		Não envelhece, ignora magias de envelhecime			
T I I D i I	^ 0	MAGIAS			
Teste de Resisté	encia C	D Magias por dia = Base Hagias Bônus Magias Hagias Bônus			
		SAB -		4	
		1 PPPP			
		2 0000			
		3 0000			
		4 0000		5	
		5 000			
		6			
		7 000	6		
		8		6	
		9			
Teste de	Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia				
Concentra	acão	= SAB + Nível o	do Conjurador		
				/	
		AÇÃO COM A NATUREZA EIRO ANIMA□ Domínio			
		heiro Animal			000
				8	
Tipo da Cria	atura		- 000		
*	EMP	ATIA COM A NATUREZA		9	
	A CON	I A NATUREZA Nível do Druida Outros			
BÖNUS		CAR	PERGAMINHOS	* (POÇÕES
DY AVAILABLE]	PLAINS TRAVELLER			
PLAINS BONUS		Nível do Druida			
		= ÷ 2			
		, Knowledge (geography), Perception, Stealth in aquatic terrains.			
×		FORMA SELVAGEM			
	Vez	es por dia Hoje			
~					