iniciativa •	X .	ATAQUES	*
INICIATIVA BÔNUS Talentos Treinamento Outros	Ataque Desarmado		
INIC = DES + + +		Bônus de Ataque Dano Ci	rítico
VELOCIDADE			×
VELOCIDADE Speed with Armour Deslocamento Temporá	rio		
m m² m m² m m² m m² Velocidade de Nadar Velocidade de Vôo Velocidade de Escala	Alcance Tipo		rítico
	m m²	d	×
m m² m m²			
BASE DE ATAQUE	Alcance Tipo	Bônus de Ataque Dano Ci	rítico
BASE DE ATAQUE BÔNATAQUE CORPO ANCERPCE DO AT	m m²	d	×
Bônus Temporá Bionds Mara le Poder de Ataq	ue		
Buffs Nerfs	Alcance Tipo		rítico
+ = +	m m²	d	×
Temp Damage Bônus Moral Poder de Ataq	ue		
Bonus Buffs Nerfs	Alcance Tipo	Bônus de Ataque Dano Cr	rítico
+ = + - +	m m²		×
Modificadores Condicionais			
		Dânus de Atanus	_fa!
	Alcance Tipo		rítico
MANOBRAS DE COMBATE	m m²	d	×
MANOBRA DE GOMBASTE Ataque / Nível do Monge BÔNUS Modificador de Tamanho Outros	Munição # 0000	Munição Especial #	
BMC = FOR + - + +	Munição # 000	Munição Especial #	
MANOBRA DE COMBATE Modificador de Estaplifívaador de		CATTER	
DEFENCIVA Deflexão	÷ 4 Base de Ataque Tamanho	Fortitude Resistênci Base Racial Outros T	Temporário
DMC = 10 + FOR + DES + + +	SAB + + BBA - 1	FORT = CON + + +	+
DESPREVINIDO DMC Modificador de	Monk Level Bônus Modificador	d reflexo resistência	
DMC Deflexão	÷ 4 Base de Ataque Tamanho	REF = DES + + +	+
DMC = 10 + FOR / / + +	SAB + T + BBA - n	VONTATE RESISTENCIA	_
Temp BMC Temp DMC Modificadores Condicionais	7	VONTADE SAB + + +	+
+BMC +DMC		Nível	
CLIDA		2 ☐ Evasão ☐ Resistência ☐ Trap 9 ☐ Evasão Aprimorada Sense	
CURA PONTOS DE VIDAerimentos/	do ☐ Estável não letal ☐ Unconscious	Aodificadores Condicionais	
DV CLASSE DE ADMAN	pv pv		
CLASSE DE ARMAI Modificador de Estatoridificador de	DURA Monk Levelrmadura NatuWaddificador o	EFEITOS	#
CLASSE DE ARMADURA CLASSE DE ARMADURA	÷ 4 Tamanho	at-	
CA = 10 + DES + + + + \$	AB +		
SURPRESA CLASSE DE ARMADURA			
CA = 10 / / + + \$			
	AB + + + †		
TOQUE CLASSE DE ARMADURA			
CA = 10 + DES + + + + S	AB + + + +		
CA Temporária Resistência Mágica Monk bonus applies when			
CA = 10 + DES + + + + S CA Temporária Resistência Mágica Monk bonus applies when unarmoured and unencumbered Modificadores Condicionais			
CA = 10 + DES + + + + S CA Temporária Resistência Mágica Monk bonus applies when unarmoured and unencumbered			
CA = 10 + DES + + + S CA Temporária Resistência Mágica Monk bonus applies when unarmoured and unencumbered Modificadores Condicionais Redução de Dano			
CA = 10 + DES + + + + S CA Temporária Resistência Mágica Monk bonus applies when unarmoured and unencumbered Modificadores Condicionais			