

# LADINO UNCHAINED

Nível de  
Ladino

## LADINO

Nível de  
Ladino

1

☐

Trapfinding  
Ataque furtivo  
Finesse Training

2

☐

Evasão

3

☐

Danger Sense

4

☐

Debilitating Injury  
Esquiva Sobrenatural

5

☐

Rogue's Edge

8

☐

Esquiva Sobrenatural Aprimorada

10

☐

Talentos Avançados

20

☐

Ataque Mestre

## ARMADILHAS

Percepção

Nível de  
Ladino

Localizar Armadilhas

=  $\frac{\text{Nível de Ladino}}{2}$  + (  $\frac{\text{Percepção}}{2}$  )

Desabilitar Dispositivo

Nível de  
Ladino

Desabilitar Armadilhas

=  $\frac{\text{Nível de Ladino}}{2}$  + (  $\frac{\text{Desabilitar Dispositivo}}{2}$  )

**DANGER SENSE  
BONUS**

Nível de  
Ladino

Outros

3

+  $\frac{\text{Nível de Ladino}}{3}$  + (  $\frac{\text{Outros}}{3}$  )

Bonus to Reflex saves and AC against traps, and to Perception to avoid being surprised by a foe.

## ATAQUE FURTIVO

**DANO FURTIVO  
BÔNUS**

Nível de  
Ladino

Outros

d6 =  $\frac{\text{Nível de Ladino}}{2}$  + (  $\frac{\text{Outros}}{2}$  ) + (Arredonda para Cima)

Sneak attack damage can be applied when a target is flanked or is denied their **DEX** bonus to AC.

On ranged attacks, it only applies within 30 ft.

It is not multiplied by critical hits.

It cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon.

**DEBILITATING INJURY**

Nível

4

On a successful sneak attack, apply a penalty for 1 round. Only one such penalty can be applied at a time.

**Bewildered**

Penalty to AC, and an extra AC penalty against yourself.

4

-2 AC -4 AC against yourself

10

-2 AC -6 AC against yourself

16

-2 AC -8 AC against yourself

**Disoriented**

Penalty to attack, and an extra penalty against yourself.

4

-2 attack -4 to attack yourself

10

-2 attack -6 to attack yourself

16

-2 attack -8 to attack yourself

**Hampered**

All target's speeds are reduced to half (min 5ft), and target cannot take 5ft steps.

## TALENTOS DE LADINO

**TALENTOS  
CONHECIDOS**

Nível de  
Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino  
pode adquirir Talentos Avançados

$\frac{\text{Nível de Ladino}}{2}$  = (  $\frac{\text{Nível de Ladino}}{2}$  ) + (Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

## ROGUE'S EDGE

Nível

Gain skill unlock powers appropriate to your ranks in:

5

10

15

20

## ATAQUE MESTRE

A successful sneak attack can also deliver one of:

• Sleep for 1d4 hours • Paralyzed for 2d6 rounds • Slain

**ATAQUE MESTRE  
Fortitude CD**

Nível de  
Ladino

Nível

20

$\frac{\text{Nível de Ladino}}{2}$  = 10 + (  $\frac{\text{Nível de Ladino}}{2}$  ) + DES

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.