

BOLD SCHEMER

Scaldo
Livello

INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		0				
		1				<input type="checkbox"/> CAR - 4 <input type="checkbox"/> CAR - 8 <input type="checkbox"/> CAR - 12
		2				<input type="checkbox"/> CAR - 4 <input type="checkbox"/> CAR - 8 <input type="checkbox"/> CAR - 12
		3				<input type="checkbox"/> CAR - 4 <input type="checkbox"/> CAR - 8 <input type="checkbox"/> CAR - 12
		4				<input type="checkbox"/> CAR - 4 <input type="checkbox"/> CAR - 8 <input type="checkbox"/> CAR - 12
		5				<input type="checkbox"/> CAR - 4 <input type="checkbox"/> CAR - 8 <input type="checkbox"/> CAR - 12
		6				<input type="checkbox"/> CAR - 4 <input type="checkbox"/> CAR - 8 <input type="checkbox"/> CAR - 12

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA

% Skalds can wear light or medium armour and a shield without risking spell failure.

CONOSCENZE BARDICHE

CONOSCENZA Scaldo Varie
BONUS Livello

$$\boxed{} = \left(\div 2 \right) + $$

CANTO D'IRA!

Livello	Forza	Costituzione	Volontà	CA
1	+2	+2	+1	-1
4			+2	
8	+4	+4	+3	
12			+4	
16	+6	+6	+5	
20			+6	-0

INSPIRED RAGE!

Livello **3 CANTO DI MARCIA**
Allow allies to march at full speed without fatigue for an hour. Counts as one use of raging song.

Livello **6 CANTO DI FORZA**
Bonus alla Forza $\boxed{} = \div 2$ Skald Level

Livello **14 CANZONE DEI CADUTI**
Temporarily revive dead allies. Spend 1 round of raging song per revived ally.

AVVEZZO

Livello **2 +4** Bonus to saves against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

ESECUZIONE VERSATILE

- ☐ Recitare Raggiare, Camuffare
- ☐ Commedia Raggiare, Intimidire
- ☐ Danza Acrobazia, Volare
- ☐ Strumenti a tastiera Diplomazia, Intimidire
- ☐ Oratoria Diplomazia, Intuizione
- ☐ Percussioni Addestrare Animali, Intimidire
- ☐ Cantare Raggiare, Intuizione
- ☐ Corde Raggiare, Diplomazia
- ☐ Strumenti a fiato Diplomazia, Addestrare Animali

SKALD OF TWISTS AND TURNS

Spend 8 hours observing a location to gain a bonus to Bluff, Disable Device, Disguise, Sleight of Hand, and Stealth.

Livello **4 INSIGHT BONUS** Scaldo Livello
 $\boxed{} = \left(\div 4 \right) \times 2$

Livello **10 BOLD STRATEGY**
Grant half that bonus to allies that can see you.

SPELL KENNING

Once a day, cast any bard, cleric or sorcerer/wizard spell.

Livello **5** Uses a spell slot of the spell's level.
Livello **11** Due volte al giorno Livello **17** Tre volte al giorno Today ☐ ☐ ☐

MAESTRO DEL SAPERE

Livello **7 PRENDERE 10** Usi illimitati al giorno
PRENDERE 20 AL GIORNO $\boxed{}$ Oggi ☐ ☐ ☐ ☐

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐

CANTO D'IRA!

DURATA
AL GIORNO

Scaldo
Livello

Varie

Rounds today

$$\boxed{} \text{ rd} = 1 + \left(\times 2 \right) + \text{CAR} + $$

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Livello **7** Inizia o cambia un Canto d'Ira come azione di movimento Livello **13** Inizia o cambia un Canto d'Ira come azione di movimento

MASTER SKALD

Livello **20** Allies with rage class abilities may use features dependent on those abilities without restriction. Allies may make an additional attack as part of a full-round action.

IRA!POTERI

IRA!POTERI
CONOSCIUTI

Scaldo
Livello

Varie

$$\boxed{} = \left(\div 3 \right) + $$

(per difetto)

1

2

3

4

5

6

7

8