

SPiRiT RANGER

Уровень
Рейнджера

Бонус
Уровня

+

СТИЛЬ БОЯ

Уровень
Рейнджера

2

6

10

14

18

Следопыт может брать бонусные навыки без удовлетворения их требованиям, но только если не носит тяжелой брони.

ИЗБРАННЫЕ ВРАГИ

Уровень **БОНУС ИЗБРАННОГО ВРАГА** +2 4 6 8 10

1

5

10

15

20

ИЗБРАННЫЕ ЛАНДШАФТЫ

Уровень **БОНУС ИЗБРАННОГО ЛАНДШАФТА** 6 8

3

8

13

18

Уровень **Augury** 4 Уровень **Divination** 12

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ

Бонус Дикого сопереживания

BONUS

Уровень
Рейнджера

Прочее

= **XAP** + +

Исп. вместо Дипломатии для улучшения отношения зверя

ВЫСЛЕЖИВАНИЕ

Уровень
Рейнджера

Бонус
Выживания

Выслеживание = $(\text{Уровень Рейнджера} \div 2) + \text{Бонус Выживания}$

ЗАКЛИНАНИЯ

Уровень **4** Уровень Рейнджера **-3** Уровень Заклинателя

КС Спасброска
от заклинания

Заклинаний в день

Базовых заклинаний

Бонусных МУД

1

2

3

4

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

Концентрация

= **WIS** +

Уровень
Заклинателя

ЖЕЗЛЫ

Заряды #

Заряды #

Заряды #

Заряды #

Заряды #

СВИТКИ

ЗЕЛья