TROPHY HUNTER Tropiciela			FIREARM STYLE				
	OPICIEL) Poziomy Premiowe +	7	1 Grit Points	You may gain up to WI grit points each day	S		
LUBIENI WROGOWIE			n Deadeye	Use touch AC beyond for	rst range increment	Cost:1 ptk na przyrost zasięgu	
Poziom PREMIA Z PREFEROWANEGO WROGA 8 10			Gunslinger's Dodge	Move 5ft immediately; Alternatively, drop pror		ing attack Koszt:1 ptk	
1			Quick Clear	Fix a broken firearm as	standard action	Cost: (1 pt to fix as a move action)	
5		6					
10		10					
15		14 18					
20		10		HUNTER	'S AIM		
	ULUBIONE TERENY	Pozion	i ii caiiii attaoko tai get tii	e enemy's touch AC in th	e first two	Touch range	
Poziom O PREI	MIA Z ULUBIONEGO TERENZU 4 6	_ <u> </u>	range increments. This s			increments	
8		*		PRZYGOTOWA	ANE CZARY	# (
13				1			
18							
	IMPROVED TRACK						
	Poziom Premia ze			2			
Tropiciela Sztuki Przetrwania Tropienie = (÷ 2) + + 2							
Tropienie = (÷ 2) + + 2							
DC 15 Knowledge (nature) check to discern a creature's health, manoeuvrability and general behaviour from their tracks.				3			
×	CZARY	7 00					
Poziom 4	Poziom – Zarującego	7 😐					
ST Rzutu	Czary Czary , Czary Premi	owe —		4			
Obronnego	Dziennie Bazowe 821						
	2						
	3						
	4						
ST Rz. Obr. = 10	+ RZT + Poziom Czaru						
Koncentracja	= RZT + Poz	om ującego					
~							
	náiniu.						
	RÓŻDŻKI	-					

# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0	ZWOJE	MIKSTURY
# # # # # # # # # # # # # # # # # # #		
# # # # # # # # # # # # # # # # # # #		
#		
# # PPP		