ARCHIVIST Zauber-stufe	VORBER	EITET	TE ZAUBER	-
GOTTHEIT		_		
GOTTHEIT	0 00	– 0		
		_		
ZAUBER				
RW gegen Zauber = Grund- + Bonus- Zauber pro Tag = zauber Zauber	000			
4 %				
1		- 1		
2				
3				
4				
5 000				
6				
7		– 2		
8				
9				
RW gegen Zauber (SG) = 10 + IN + Zaubergrad				
DARK KNOWLEDGE				_
WISSEN Knowledge Today PRO TAG PR⊕ TAG □□□		_		
PRO TAG PRO TAG		- 3		_
ENCOUNTER Knowledge		_		_
KNOWLEDGE Roll 15 bis 24> 1		_		
$= \left(\begin{array}{c} : 25 \text{ bis } 34 \rightarrow 2 \\ 35 + \cdots \rightarrow 3 \end{array} \right)$				
Ab Stufe 8:		_		
Party Attack Encounter Party Damage Encour Bonus Knowledge Bonus Knowle		_		
		- 4		
+ W6 =				
Ab Stufe 11: Ab Stufe 14: Enemy Dazzled Encounter Encoun		_		
Enemy Dazzled Encounter Encounter Rounds Knowledge Party AC Bonus Knowled	ge			
= -1 + =				_
SCHRIFTROLLEN		_ 5		
		_)		
		_		
		_		
		_ 6		
		_		
		_		
TRÄNKE		- 7		_
				_
		_		
		- 8		
				_
		- 9		_
		_		_
	_			

----7