CELEBRITY

Barden-stufe

ZAUBER

Bekannte Zauber	RW gegen Zauber		Zauber pro Tag	= Grund-zauber	+ Bonuszauber (CH / CH - 4 / CH - 8 / CH - 12)
		0			
		1			
		2			
		3			
		4			
		5			
		6			

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

ARKANE ZAUBERPATZER WAHRSCHEINLICHKEIT

% Barden in leichter Rüstung riskieren keine Zauberpatzer

BARDENAUFTRITT

DAUER PRO TAG

Runden = 2 + (Barden-stufe × 2) + CH + Sonstiges

Runden Heute

WILLEN RETTUNGSWURF (SG)

= 10 + (Bardenstufe ÷ 2) + CH

Stufe 7 Starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsaktion. anstelle einer Standard-Aktion

AUFTRITTE

BANNLIED
Bannt auf Klang basierende, magische Effekte.
Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Fertigkeitswurf (Auftreten) des Barden als Rettungswurf

ABLENKUNG
Bannt auf Sicht basierende magische Effekte.Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Auftrittswurf des Barden als RW.

FASZINIEREN ANZ. KREATUREN

= Barden-stufe ÷ 3 (aufrunden)

Stufe 3 **LIED DES ERFOLGS** +

Stufe 5 **GATHER CROWD** Größe des Publikums = Performance result × Bardenstufe

Stufe 6 **EINFLÜSTERUNG**
Einem bereits faszinierten Ziel eine Handlung vorschlagen

Stufe 8 **SHINING STAR**
Fascinated creatures take -4 to break free of the effect, and make a will save to break free even when being attacked

Stufe 9 **LIED DER GRÖSSE** MAX. BEINFLUSSTE
2 × (W10 + **KO**) temporäreTrefferpunkte, +2 auf Angriffe, +1 auf ZÄH

Stufe 12 **ERFRISCHENDER AUFTRITT**
Massen-Schwere Wunden heilen
Heilt Erschöpfung, Erschütterung und Kränkelnd

Stufe 14 **LIED DER FURCHT**
Gegner werden in Angst versetzt und fliehen

Stufe 15 **LIED DES HELDENMUTS** MAX. BEINFLUSSTE
+4 auf Rettungswürfe
+4 RK (Ausweichbonus)

Stufe 18 **MASSENEINFLÜSTERUNG**
Bereits faszinierten Zielen eine Handlung vorschlagen

Stufe 20 **TÖDLICHE MELODIE**
Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lassen

BEKANNTE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

FAMOUS

Barden-stufe	Area of fame		Bonus auf Diplomatie und Einschüchtern made within the area of your fame
1	Village or small town	1,000 people	+1
5	Large town or small group of towns	5,000 people	+2
9	City or group of towns	25,000 people	+3
13	Large city state and surrounding area	100,000 people	+4
17	The whole civilized world		+5

BARDENWISSEN

WISSEN BONUS

= (Barden-stufe ÷ 2) + Sonstiges

Diesen Bonus auf alle Wissensfertigkeiten anwenden
Barden können jede Wissensfertigkeit ungeübt benutzen

BEWANDERT

Stufe 2 **+4** Bonus ist anwendbar bei Rettungswürfen gegen Bardenauftritt, Schallangriffe und sprachabhängige Effekte

VIELSEITIGER AUFTRITT

	Nutze Bonus anstelle von...		Nutze Bonus anstelle von...
☐ **Schauspielkunst**	Bluffen, Verkleiden	☐ **Redekunst**	Diplomatie, Motiv erkennen
☐ **Komik**	Bluffen, Einschüchtern	☐ **Schlaginstrumente**	Mit Tieren umgehen, Einschüchtern
☐ **Tanzen**	Akrobatik, Fliegen	☐ **Gesang**	Bluffen, Motiv erkennen
☐ **Tasten-instrumente**	Diplomatie, Einschüchtern	☐ **Saiteninstrumente**	Bluffen, Diplomatie
		☐ **Blasinstrumente**	Diplomatie, Mit Tieren umgehen
☐			

TAUSENDSASSA

Stufe 10 Alle Fertigkeiten gelten als geübt

Stufe 16 Alle Fertigkeiten gelten als Klassenfertigkeiten

Stufe 19 10 nehmen ist für alle Fertigkeiten erlaubt