

AQUATIC DRUID

Druiden-
stufe

Tier
gestalt
Level

Druiden-
stufe

- 2 =

DRUIDE

Druiden-
stufe

1

☐

Naturgespür
+2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst
Tierempathie
Einstellung eines Tieres verbessern

2

☐

Aquatic Adaptation
Bonus while in aquatic terrain

3

☐

Natural Swimmer
Swim at half land speed

4

☐

Resist Ocean's Fury
+4 to saves against water spells and creatures
Tiergestalt
Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier

9

☐

Seaborn
Aquatic subtype, amphibious trait, swim
at land speed, endure cold

13

☐

Deep Diver
Damage reduction, withstand deep pressure

15

☐

Zeitloser Körper
Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

ZAUBER

RW gegen
Zauber

0

Zauber
pro Tag

=

Grund-
zauber

+

Bonuszauber

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

1

☐

☐

☐

☐

2

☐

☐

☐

☐

3

☐

☐

☐

☐

4

☐

☐

☐

☐

5

☐

☐

☐

☐

6

☐

☐

☐

☐

7

☐

☐

☐

☐

8

☐

☐

☐

☐

9

☐

☐

☐

☐

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

=

WE

+

Zauber-
stufe

BUND MIT DER NATUR

☒ TIERGEFÄHRTE

☐ DOMÄNE

Name des Tiergefährten

Art

TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE
BONUS

=

CH

+

Druidenstufe

+

Sonstiges

AQUATIC ADAPTATION

AQUATIC
BONUS

=

Druidenstufe

÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth,
Survival and Swim while in aquatic terrains.

TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

Heute verwendet

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

Aktuelle Gestalt

VORBEREITETE ZAUBER

0

☐

☐

☐

☐

☐

☐

1

☐

☐

☐

☐

☐

☐

2

☐

☐

☐

☐

☐

☐

3

☐

☐

☐

☐

☐

☐

4

☐

☐

☐

☐

☐

☐

5

☐

☐

☐

☐

☐

☐

6

☐

☐

☐

☐

☐

☐

7

☐

☐

☐

☐

☐

☐

8

☐

☐

☐

☐

☐

☐

9

☐

☐

☐

☐

☐

☐

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE