

# SWAMP DRUID

Уровень  
Друида

Wild

Shape  
Level

Уровень  
Друида

- 2 =

## ДРУИД

Уровень  
Друида  
1

☐

### Чувство природы

+2 к навыкам Знание (природа) и Выживание

### Дикое сопереживание

Улучшает отношение животных

2

☐

### Marshwright

Bonus in swamp terrain, cannot be tracked

3

☐

### Swamp Strider

No movement penalty in bogs or undergrowth

4

☐

### Pond Scum

+4 to saves against disease and the abilities of monstrous humanoids; damage reduction against swarms

### Дикая форма

Стать любым маленьким или средним животным

9

☐

### Иммунитет к яду

Невосприимчив ко всем ядам

13

☐

### Slippery

Continuous freedom of movement

15

☐

### Вечное тело

Больше не стареет, не может быть магически состарен

## Заклинания

КС  
спасброска

Заклинаний  
в день

Базовых  
Заклинаний

Бонусных  
Заклинаний

МУД - 4  
МУД - 8  
WIS - 8  
МУД - 12

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

КС спаса заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия

Концентрация

= МУД +

Уровень

Заклинателя

## СВЯЗЬ С ПРИРОДОЙ

☐ Животное-компаньон

☒ ДОМЕН

Предоставляемые силы

Предоставляемые силы

Уровень

КС

Использований  
в день

Уровень

КС

Использований  
в день

## СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ

БОНУС

Уровень друида

Прочее

= XAP +

## MARSHWRIGHT

SWAMP

BONUS

Уровень друида

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

## ДИКАЯ ФОРМА

Использований в день

Использовано Сегодня

□□□□  
□□□□  
□□□□

## ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## СВИТКИ

## ЗЕЛЬЯ