INVESTIGATORE Livello Livello Livello	×		ESTRATTI
ALCHIMIA			
CD TS Estratti Estratti ST	1		
Estratti al giorno base t E E E			
1 7777			
2			
3 0000			
4 - 700			
5	2		
6			
CD Estratti = 10 + INT + Livello Estratto ISPIRAZIONE			
ISPIRAZIONE Livello Varie			
AL GIORNO da Investigatore			
= (÷ 2) + INT +			
Ispirazione	3		
Aggiungi 1d6 a ogni prova di abilita 1 punto Including skill checks on which you take 10 or 20			
Aggiungi 1D6 alle Conoscenze, Linguistica o Sapienz a Mag io	ca		
Provided you have one rank in the skill Aggiungi 1D6 a un tiro per colpire 2 punti			
Aggiungi 1D6 a un tiro salvezza 2 punti			
Livello Ora il bonus di Ispirazione è 2D6	4		
20 Applica il bonus di Ispirazione a ogni prova di abilità.			
TRAPPOLE Livello			
Percezione da Investigatore			
Individuare trappole = + (÷ 2)			
Disattivare Livello Congegni da Investigatore	5		
Disattivare trappole = + (÷ 2)			
PERCEPIRE Livello			
Livello TRAPPOLE da Investigatore			
3 e ÷ 3 (per difetto)			
Bonus ai tiri salvezza sui riflessi e alla CA contro le trappole POISON LORE	6		
Non può avvelenare se stesso accidentalmente			
Spend a minute examining a poison to identify it with Livello Knowledge (nature) or Knowledge (arcana). 2 DC = the poison's saving throw DC.			
Spend a minute to neutralise a poison with Craft (alchemy). DC = the poison's saving throw DC.	*	TAI	LENTI DA INVESTIGATORE
Livello RESISTENZA al VELENO			
2 +2 a tutti i Tiri Salvezza contro il veleno			
 5 +4 to all saving throws against poison 8 +6 to all saving throws against poison 			
11 Immune a tutti i veleni			
MEMORIA STRABILIANTE			
Livello Può compiere tutte le prove di Conoscenze senza addestram	ento.		
3 COMBATTIMENTO STUDIATO			
Studiare il nemico come azione di movimento per aumentare	l'attacco e i	l danno	
INSIGHT Livello BONUS da Investigatore			
= ÷ 2			
(per difetto)			
Livello Per studiare lo stesso nemico entro 24 ore, consuma 1 Ispirazione COLPO Livello			
STUDIATO da Investigatore			
d6 = (÷ 2) - 1 (per difetto)			
Questo bonus al danno non è moltiplicato dal colpo critico. Devi essere in grado di vedere chiaramente il bersaglio.			