



CRUSADER DEL

Crusader
Level

Livello
Incantatore

(CLERIC)

DOMINIO

Dominio

Poteri Concessi

Poteri Concessi

Livello

CD

Usi
al giorno

□□□□ □□□□
□□□□ □□□□

Livello

CD

Usi
al giorno

TALENTI BONUS

1

5

10

15

20

INCANTESIMI

CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
0					SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12
1	+ 1		+ 1		□ □ □
2	+ 1		+ 1		□ □ □
3	+ 1		+ 1		□ □ □
4	+ 1		+ 1		□ □ □
5	+ 1		+ 1		□ □ □
6	+ 1		+ 1		□ □ □
7	+ 1		+ 1		□ □ □
8	+ 1		+ 1		□ □ □
9	+ 1		+ 1		□ □

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

CURA / INGLIGGI

Ferite Leggere

1d8 + Livello (1 - 5)

1

5

Ferite Moderate

2d8 + Livello (3 - 10)

2

6

Ferite gravi

3d8 + Livello (5 - 15)

3

7

Ferite Critiche

4d8 + Livello (7 - 20)

4

8

Guarire / Ferire

10 × Livello

6

9

INCANALARE ENERGIA

Chierico Buono



Chierico Malvagio

Incantare energia positiva
Curare Ferite

Incantare Energia Negativa
Infliggere Ferite

INCANALARE AL GIORNO

Varie

Oggi

□□□□ = 3 + CAR +

□□□□
□□□□
□□□□

TIRO ENERGIA

Livello
da Chierico

Varie

d6 = ($\frac{\text{Livello da Chierico}}{2}$) +

(per eccesso)

VOLONTÀ CD SALVEZZA

Livello
da Chierico

Varie

□□□□ = 10 + ($\frac{\text{Livello da Chierico}}{2}$) + CAR +

(per difetto)

DISTANZA

INCANTARE

30 m

Raggio centrato
sul Chierico

INCANTESIMI PREPARATI

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9