

QINGGONG MONK

БОНУС КЛАССА БРОНИ

КЗ БОНУС

+ КЗ

ЗБМ БОНУС

+ ЗБМ

$$\text{Уровень Монаха} = \text{МУД} + \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{4} \right)$$

(Округлять к меньшему)

Бонус применим, когда не надета броня, нет перегрузки и не беспомощен.

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК
СЕГОДНЯ

$$\text{Уровни Монаха} = \text{Уровни Не монаха} + \left(\frac{\text{Уровни Не монаха}}{4} \right)$$

(Округлять к меньшему)

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

КС спаса Стойкости

$$= 10 + \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

Уровень

- 1 Ошеломлен Нет действий в этом раунде
Теряет бонус ДЕК КЗ; -2 КЗ
- 4 Усталый Натиск и бег невозможны
-2 к Силе и Ловкости
- 8 Заболел -2 к броскам атаки и урона,
спасброскам, проверкам навыков и характеристикам
- 12 Пошатывается Возможность совершить стандартное или действие, но не оба
- 16 Ослеплен Не учитывать бонус ЛОВ КЗ; -2 КЗ
-4 к навыкам на СИЛИ ЛОВ, встречных Восприятий, 50% шанс промаха при атаке
Акробатика КС10 для движения не с 1/2 скоростью
- или
- Оглох -4 к инициативе; 20% шанс промаха при атаке
-4 к встречным проверкам Восприятия
Автопровал проверок Восприятия, зависящих от слуха
- 20 Парализован Нет действий в этом раунде
Теряет бонус ДЕК КЗ; -2 КЗ

БОНУСНЫЕ ЧЕРТЫ

☐ Импровизация ☐ Боевые Рефлексы

Уровень ☐ Отражение стрел ☐ ☐ ☐ Уклонение

1 ☐ Улучшенный Захват ☐ Стиль Скорпиона
☐ Метатель

Уровень ☐ Кулак Горгоны ☐ Улучш. Напор
6 ☐ Улучшенное обезоруживание ☐ Улучшенный Финт

☐ Улучш. Подсечка ☐ Мобильность

Уровень ☐ Улучш. Крит. удар ☐ Гнев Медузы

10 ☐ ЛОВЛЯ СТРЕЛ ☐ Атака на Ходу

ЗАПАС КИ

ЗАПАС КИ
ПРЕДЕЛ

$$= \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

ЗАПАС КИ

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

KI POWERS

KI POWER
SAVE DC

$$= 10 + \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

МОНАХ

Уровень Монаха

Ус. Черта Strike

Мал / Больш

1

■

d6

d4 / d8

Бонус к классу брони
Шквал Ударов
Безоружная атака
Оглушающий Кулак

Полнораундовая действие для дополнительных атак
Руки, ноги, колени и локти считаются оружием
Оглушить (или другие эффекты) цель на 1 раунд

2

■

Уклонение

Избежать урона полностью при успешном спасброске реакции

3

Быстрое Передвижение +10фт
Тренировка маневра
Спокойный Разум

(что дает +4к проверкам Акробатики при прыжках)
Исп. уровень монаха вместо ББА для расчета ББМ
+2к спасброскам против очарования

4

■

d8

d6 / 2d6

Запас Ки (магия)

Безоружные атаки считаются магическими.

5

Чистое Тело

Иммунитет к болезням

6

■

Быстрое Передвижение +20фт
Замедление падения 30 фт

(что дает +8к проверкам Акробатики при прыжках)

8

■

d10

d8 / 2d8

Замедление падения 70 фт

9

Улучшенный Уворот
Быстрое Передвижение +30фт

Игнор 1/2 урона при провале спаса реакции
(что дает +12к проверкам Акробатики при прыжках)

10

■

Запас Ки (порядок)
Замедление падения 50 фт

Безоружные атаки считаются оружием порядка

12

■

2d6

d10 / 3d6

Быстрое Передвижение +40фт
Замедление падения 60 фт

(что дает +16к проверкам Акробатики при прыжках)

14

■

Замедление падения 70 фт

15

■

Быстрое Передвижение +50фт

(что дает +20к проверкам Акробатики при прыжках)

16

■

2d8

2d6 / 3d8

Запас Ки (адамантин)
Замедление падения 80 фт

Безоружные атаки считаются адамантиновым оружием

18

■

Быстрое Передвижение +60фт
Замедление падения 70 фт

(что дает +24к проверкам Акробатики при прыжках)

20

■

2d10

2d8 / 4d8

Замедление падения Без ограничений

KI POWERS

Уровень

4

Уровень

5

Уровень

7

Уровень

11

Уровень

12

Уровень

13

Уровень

15

Уровень

17

Уровень

17

Уровень

19

Уровень

20