×	ATTACCHI						iniziativa ,			
						INIZIATIVA	BONUS	Talenti	Varie	
Gittata	Tipo		Bonus di attacco	Danno	Critico	INIZ =	DES +	+		
	m q			d	Х	×	VE	LOCITÀ	*	
Munizioni	•	# 0000000	Munizior	ni speciali	# 0000	VELOCITÀ	Velocit	à con Armat.	Velocità Temp.	
						m q] [m q	m q	
						Velocità di Nu	oto V	elocità in volo	Velocità di Scalare	
Gittata	Tipo	E	Bonus di attacco	Danno	Critico	m q		m q	m q	
	m q			d	X	X		CCO BASE		
						ATTACCO BASE BONUS		TTACCO MISCHIA	ATTACCO A DISTANZA	
Gittata	Tipo	E	Bonus di attacco	Danno	Critico					
	m q			d	Х	Bonus Attacco	Bonus		Attacco	
						Temporaneo	morale	Bonus F	Penalità Poderoso	
Gittata	Tipo		Bonus di attacco	Danno	Critico	+ =	+			
	m q			d	Х	Bonus Danno Temporaneo	Bonus morale	Bonus F	Attacco Penalità Poderoso	
	4					+ =	+	_	+	
			Bonus di attacco	Danno	Critico					
Gittata	Tipo		onus ui attacco	d	X					
Munizioni	m q		□□□ Munizior			X	T	OTTA	× (
MUIIIZIOIII		# 0000000		ii speciali	# 0000			Mod. Tagl		
Munizioni		000 000	Munizior	ni speciali		BONUS AFFE	ERRARE	x4	Varie	
		# 000000			# 0000			Base + x 4	+FOR+	
		SALVEZZA ase Razziale Varie	Temp PUNT	'I FERITA Ferite		SALUTE		ahila Non-l	etali 🗆 Privo di sensi	
	SALVEZZA ^{Ba} = COS +	+ +	+			Д М	отепте д от	pf		
	I SALVEZZA	—·—·—		pf	CI.	ASSE ARMA	\TTTRA	pi	pf	
	= DES +	+ +	+				Armatura		dificatore	
VOLONT	À SALVEZZA			SSE ARMATURA		atura CA Scudo		di Taglia De		
VOL :	= SAG +	+ +	+ -		DES +	+	+	· + -	+	
☐ Eludere	☐ Eludere Migliorato	☐ Resistenza ☐ Perce	pire	CA = 10	SSE ARMATURA / +	+	+ -	+	+	
	Mignorato	Пирр		ONTATTO CLASS	SE ARMATURA					
×	В	FFETTI		CA = 10 +	DES /		/ -	+	+	
			CA	A Temp. Res. Inc	antesimiModificatori	di circostanza				
				CA						
				zione del danno						
				/	DCIONICC		ADII ITA		ATTIMENTO -	
				MEIA	PSIONICS		ADILITA	DI COMBA	ITTIMENTO ,	
		一								