OF	Y PALADYN Poziom		Oàth o	fV	engeanc	è
% ♥ OR <sub>ADM</sub> To St Poziom	Paladyna Poziom	vow	•	J	0	/
	3czarującego					
WYKRYCIE a move action, detect evil in one creation						
es not detect any other evil auras ne						
BOSKA ŁAS	SKA 🗾	#				N. (
ziom Premia do w rz. obr.		×		GODZE	NIE ZŁA	x (
AURA		WROGOWIE NA DZIEŃ	Poziom Paladyna	Inne		Wrogowie Dzisiaj
ziom			= ( ÷ 3 )	+	(Zaokrąglane w górę)	
Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.		ATAK PREMIA	Inno		DBICIE REMIA	Inne
ziom AURA DETERMINACJI	+	Inne	Г	+ KP = CHA +		
8 Immune to charm effects including magic. Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.		<u> </u>	) - CIIA '		- CHA	
ziom AURA WIARY		Udane ugodze ignoruje reduk		Р	remia do obrażeń od ugodzeń	podwaja się dla pierwszego
Weapons considered Good alig				_	I F ODDAŽENA - :	
AURA PRAWOŚCI ziom Zyskuje redukcję obrażeń 5/zło	OBRAŽENIA PREMIA	A Poziom Paladyna Inne		<b>ŁE OBRAŻENIA</b> Poziom <b>REMIA</b> Paladyna		
17 Immune to compulsion effects including magic.		+	= +		+ = (	× 2 ) +
Allies within 10ft get +4 to sav <b>DIVINE HEA</b>		Poziom POW	ERFUL JUSTICE			
ziom		11 Spend	one use of Smite Evil to grant a			
3 Immune to all diseases includi	ng magic.	``			NIE RĄK	<b>x</b> (
BOSKA WI		UŻYO			Inne	Użycia Dzisiaj
oziom SPECJALNY WIERZCII	CZW/IIIĄCZANA BRON	NA L	Paladyna = ( ÷ 2	) _ c	HA + (7.1.1.	
5 Imię		Poziom LECZ			(Zaokrąglar	ne w dół)
dzaj	Przywołań	PW	ENIE Poziom Paladyna	`	Inne	
mocnienia	Dziś		k6 = ( ÷ 2	2 ) +	(Zaokrąglane w dół)	)
		Poziom ŁAS	SKI			·
		3		1	12	
	_	6		1	15	
CZARY	<b>#</b> (	9		1	18	
ST Rzutu Czary = Dziennie	Czary + Czary Premiowe CHA					
1	$\Box$		NNEL WRATH two uses of Lay On Hands to ga	ain one extra	a use of Smite Evil.	
2		``	PRZY	GOTOW	ANE CZARY	<b>"</b> (
3	0000	□□□ Wra	th			
4				1		
T Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czar	u					
oncentracja = Cl	HA + Poziom Czarująceg		fess			
				2	2	
	-					
		□ □ □ Ble	ssing of fervour			
				3		
		□ □ □ Ord	er's wrath			
	-					
	-				'	

Increase damage reduction to 10/evil.

Poziom On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment.

20 The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.