DRU	JTT	E CITA	DIN Dr	uide reau	×	SORTS	PRÉ	PARÉS		*
2110		Druide	Sauv	/age						
		Niveau	- <b>4</b> = Fo	rme /eau			0			
DEITE				801×0/0						
				Cha Charles						
				OF WHO						
		DRUI	IDE	,						
Druide Niveau		Instinct naturel +2 en Connaissances (Nature) et Survie Empathie sauvage					1			
1										
		Améliore l'attitude d'un animal  Déplacement Facilité								
		Progresse à vitesse normale dans les taillis ne prenant aucun dégâts  Lorekeeper +2 Diplomacy, Knowledge (local, history, nobility)					2			
2										
		Resist Temptation								
4		+2 to saves again		d enchantment						
"		Forme animale Se transformer en un animal de taille P ou M								
6		Mille Visages					3			
	Changer d <sup>7</sup> apparence à volonté									
9		Mental Strength Immune to charm	n and compulsio	n effects						
15		Éternelle jeuness	e ·							
15		Cesse de vieillir ; immunisé cor		tre le vieillisseme it	mag <del>ig</del> ye		4			
×		SOR	TS	*			_			
Sort DD sauvega	ırda	Sorts par jour	= Base + r Sorts	Sorts supp.						
DD Sauvega		0	30113	.6 - 4 .6 - 8 .6 - 12						
				SAG SAG SAG SAG SAG			5			
		1					,			
		2								
		3								
	-	4					6			
		5					U			
		6								
		7								
		8					_			
		9					7			
DD de jet	de sa	uvegarde d'un sor	t = 10 + SAG + r	niveau du sort						
Concentra	tion	=	SAG +	Niveau de	e de Sort 🗆					
K	P/	ACTE AVEC I	LA NATUR				8			
□ COMP		ION ANIMAL								
Douvoir Acc	nordá			Douvoir Appordó			9			
Pouvoir Accordé Pouvoir Accordé										
Niveau				Niveau	``	PARCHEMINS	( )	`	POTIONS	# (
N							П			
	sation									
Utlisations par jour DDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDD										
EMPATHIE SAUVAGE										
BONUS D'EMPAT	HIE	SAUVAGE N	liveau de druide	Divers						
		= CHA +								
*		FORME AN		# (						
	Fo	is par jour	Fois aujour □□□	d'hui						
~										