	*	Personagem			
	B [*] C\Eq	Nome \$			AASCULINO
Jogador	CHO CHILL	Raça		Tamanho	Modificador de Tamanho
Campanha	CLASSES	,		Skill Ranks Hit Die	Nível Nível
XP	1			d	Ajuste
	2			<u>d</u>	Effective
Habilidades Pontos de Item Modificador denus Modificador denus Modificador denus Modificador de November 1 de Nove	icador Tormo			d	Character Level
Habilidade Bônus Habilidade	<u>4</u>			<u>d</u>	
FOR FOR	FOR 5		PERÍCIAS	d	
DES DES	DES Max	= ECL + 3		Racial, Talentos, Sin	ner @iænFælvdande dem Teste de
CON	CON Ranks	= ECL + 3Bônus de Pe	erícias Perícias da Cl	asseanks 0 5	utros Enemy Bonus
	INT				
	SAB			ļ	
	CAR				
Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2 (Round Inventario	down)				
Valor	Peso				
				 	
Itens Carregados	kg				
nas, Munições, Pergaminhos, Poções	kg				
Armour, Shield, Protective Items	kg				
Peso Total	kg				
Light Load Medium Load Heavy Loa					
	kg				
DINHEIRO IDIOMA	S *				
, pc					
, , pp					<u> </u>
, , po					Conhecimento - INT Profissão - VON
, , ppl					hecimei fissão -
					Con
					<u>.:</u> .
					ner skills: aft - INT rform - CHA