| iniciativa *   | *                             |                              |                                 |                                  | ATA  | AQUES  |                             |          | Ţ.                        |
|--|-------------------------------|------------------------------|---------------------------------|----------------------------------|--|--|-----------------------------|----------|---------------------------|
| INICIATIVA BÔNUS Talentos Treinamento Outros   | Ataque                        | e Des                        | armado                          | )                                |  |  |                             |          |                           |
| INIC = DES + + +   |                               |                              |                                 |                                  |  | Bônus de Ataque                                      |                             | Dano     | Crítico                   |
| VELOCIDADE   |                               |                              |                                 |                                  |  |  |                             | d        | ×                         |
| VELOCIDADE Velocidade Vestindo Armadura locamento Temporá  | irio                          |                              |                                 |                                  |  |  |                             |          |                           |
|  |                               |                              |                                 |                                  |  |  |                             |          |                           |
| m m <sup>2</sup> m m <sup>2</sup> m m <sup>2</sup>   | Alcance                       |                              | Tipo                            |                                  |  | Bônus de Ataque                                      |                             | Dano     | Crítico                   |
| Velocidade de Nadar Velocidade de Vôo Velocidade de Escala   | r                             | m                            | m²                              |                                  |  |  |                             | d        | ×                         |
| m         m²         m         m²  |                               |                              |                                 |                                  |  |  |                             |          |                           |
| BASE DE ATAQUE   | *1                            |                              | <u>+</u> .                      |                                  | _  | Bônus de Ataque                                      |                             | Dano     | Crítico                   |
| BASE DE ATAQUE BÔMTAQUE CORPO ACCARPOE DO AT   | raque e                       |                              | Tipo                            |                                  |  | Donus de Ataque                                      |                             |          |                           |
|  |                               | m                            | m²                              |                                  |  |  |                             | d        | ×                         |
|  |                               |                              |                                 |                                  |  |  |                             |          |                           |
| Bônus Temporá <b>Biands Marça</b> le Poder de Ataq<br>Buffs Nerfs  | Alcance                       |                              | Tipo                            |                                  |  | Bônus de Ataque                                      |                             | Dano     | Crítico                   |
| +  |                               | m                            | m²                              |                                  |  |  |                             | d        | ×                         |
|  |                               |                              |                                 |                                  |  |  |                             |          |                           |
| Dano TemporárBonus Moral Poder de Ataq<br>Bônus Buffs Nerfs  | lue<br>                       |                              |                                 |                                  | _  |  |                             |          | - 41                      |
| + = + - +  | Alcance                       |                              | Tipo                            |                                  |  | Bônus de Ataque                                      |                             | Dano     | Crítico                   |
| Modificadores Condicionais   |                               | m                            | m²                              |                                  |  |  |                             | d        | ×                         |
| woull cauties continuonals   |                               |                              |                                 |                                  |  |  |                             |          |                           |
|  | Alcance                       |                              | Tipo                            |                                  | _  | Bônus de Ataque                                      |                             | Dano     | Crítico                   |
|  | Alcalice                      |                              |                                 |                                  |  |  |                             | d        | ×                         |
| MANOBRAS DE COMBATE  | Maria 2                       | m                            | m²                              |                                  |  | las  |                             |          |                           |
| MANOBRA DF (COMBACTE Ataque / Nível do Monge<br>BÔNUS Modificador de Tamanho   | Munição                       |                              |                                 | #                                |  |  | o Especial                  |          | # 0000                    |
| Outros   | Munição                       |                              |                                 |                                  |  | OOO  | o Especial                  |          |                           |
| [BMC] = FOR + - 1 +  | Wullição                      |                              |                                 | #                                |  |  | o Especiai                  |          | #                         |
|  |                               |                              |                                 |                                  |  |  |                             | T-0      |                           |
| MANOBRA DE COMBATE ModificadoModifferrada de Defl  | levão N                       | Jonk Ran                     | Malic RACE                      | VINEA INTO MILLE DE T            | Tamanho  |  | TEST                        | ES       | <b>#</b> (                |
| MANOBRA DE COMBATE ModificadoModelifissquiva de Defl DEFENCIVA   | lexão N                       | Monk BeÔ<br>÷4               | MeUS BASE                       | NDECLÀTICA COLO E de T           |  | u <b>de</b> Resistênc                                | TEST                        |          | Outros Temporário         |
|  |                               | ÷ 4                          | H BB                            | ,                                |  | ude Resistênc  |                             |          | Outros Temporário         |
| DMC = 10 + FOR + DES + + +   | SAB +                         | ÷ 4                          | +(BB                            | A)- 👬                            | FORT   | = CON +  | iBase<br>+                  | Racial ( | Outros Temporário         |
| DMC = 10 + FOR + DES + + +   | SAB +                         | ÷ 4                          | +(BB                            | A)- 👬                            | FORT   | T = CON +  | iBase<br>+                  | Racial ( | Dutros Temporário         |
| DMC = 10 + FOR + DES + + +  DESPREVINIDO DMC Modificador de Defl   | SAB +                         | ÷ 4  Monk Bêû  ÷ 4           | +(BB                            | A)- 👬                            | Fortity FORT   | T = CON +<br>EXO RESISTÊN<br>= DES +                 | iBase<br>+<br>ICIA<br>+     | Racial ( | Dutros Temporário         |
| DMC  | SAB +                         | ÷ 4  Monk Bêû  ÷ 4           | +(BB                            | A - M<br>NDE:IATTORONSE de T     | FORT   | EXO RESISTÊN  E DES +  ADE RESISTE                   | iBase<br>+<br>ICIA<br>+     | Racial ( | Dutros Temporário + +     |
| DIVIC = 10 + FOR + DES + + + +  DESPREVINIDO DMC DMC  DIVIC = 10 + FOR / / + +  Temp BMC Temp DMC Modificadores Condicionais   | SAB +                         | ÷ 4  Monk Bêû  ÷ 4           | +(BB                            | A - M<br>NDE:IATTORONSE de T     | FORT  FORT  FORT  FORT  FORT  FORT  VONTA  | T = CON +<br>EXO RESISTÊN<br>= DES +                 | iBase<br>+<br>ICIA<br>+     | Racial ( | Dutros Temporário + +     |
| DMC  | SAB +                         | ÷ 4  Monk Bêû  ÷ 4           | +(BB                            | A - M<br>NDE:IATTORONSE de T     | FORTING FORTIN | E CON +  EXO RESISTÊN  E DES +  ADE RESISTE  B SAB + | iBase  + ICIA  + NCIA  + Re | Racial ( | + + + + +                 |
| DIVIC = 10 + FOR + DES + + + +  DESPREVINIDO DMC DMC  DIVIC = 10 + FOR / / + +  Temp BMC Temp DMC Modificadores Condicionais   | SAB +                         | ÷ 4  Monk Bêû  ÷ 4           | +(BB                            | A - M<br>NDE:IATTORONSE de T     | FORTITION FOR THE PROPERTY OF  | EXO RESISTÊN  BE SAB +  EVASÃO  EVASÃO Aprimor       | iBase  + ICIA  + NCIA  + Re | + + +    | + +                       |
| DMC = 10 + FOR + DES + + + +  DESPREVINIDO DMC Modificador de Defl DMC = 10 + FOR / / + +  Temp BMC Temp DMC Modificadores Condicionais  + BMC + DMC  CURA                         | SAB +                         | ÷ 4<br>Monk Bâ               | + BB                            | A - M<br>NDE:IATTORONSE de T     | FORTING REFUE  REF  VONTA  Nível  2 [  9 [   | E CON +  EXO RESISTÊN  E DES +  ADE RESISTE  B SAB + | iBase  + ICIA  + NCIA  + Re | + + +    | + + + + +                 |
| DMC = 10 + FOR + DES + + + +  DESPREVINIDO DMC Modificador de Defl DMC = 10 + FOR / / + +  Temp BMC Temp DMC Modificadores Condicionais  + BMC + DMC  CURA                         | SAB +  SAB +                  | ÷ 4<br>Monk Bâ               | + BB                            | A - in Noted Afficiación de de T | FORTING REFUE  REF  VONTA  Nível  2 [  9 [   | EXO RESISTÊN  BE SAB +  EVASÃO  EVASÃO Aprimor       | iBase  + ICIA  + NCIA  + Re | + + +    | + + + + +                 |
| DMC = 10 + FOR + DES + + +  DESPREVINIDO DMC DMC  DMC = 10 + FOR / / + +  Temp BMC Temp DMC Modificadores Condicionais + BMC + DMC  CURA  PONTOS DE VIDAerimentos/  hp             | SAB + lexão M SAB +           | ÷ 4  Monk Bŵ                 | + BB                            | A - M                            | FORTING REFUE  REF  VONTA  Nível  2 [  9 [   | EXO RESISTÊN  BE SAB +  EVASÃO  EVASÃO Aprimor       | Base + ICIA + Reada         | Racial ( | + + + + +                 |
| DMC = 10 + FOR + DES + + +  DESPREVINIDO DMC DMC  DMC = 10 + FOR   | SAB +  SAB +                  | ÷ 4  Monk Bâ  ÷ 4  vel n  hp | + BB MeUS BASE  + BB  año letal | A - M                            | FORTITION FOR THE PROPERTY OF  | EXO RESISTÊN  BE SAB +  EVASÃO  EVASÃO Aprimor       | iBase  + ICIA  + NCIA  + Re | Racial ( | + + + + +                 |
| DMC = 10 + FOR + DES + + +  DESPREVINIDO DMC Modificador de Defl DMC = 10 + FOR / / + +  Temp BMC Temp DMC Modificadores Condicionais  + BMC + DMC  CURA  PONTOS DE VIDAerimentos/ | SAB +  Ido   Está  DURA  O Mo | ÷ 4  Monk Bâ  ÷ 4  vel n     | + BB MeUS BASE  + BB  año letal | A - M                            | FORTITION FOR THE PROPERTY OF  | EXO RESISTÊN  BE SAB +  EVASÃO  EVASÃO Aprimor       | Base + ICIA + Reada         | Racial ( | + + + Sentir Armadilhas   |
| DMC = 10 + FOR + DES + + +  DESPREVINIDO DMC Modificador de Defl DMC = 10 + FOR / / + +  Temp BMC Temp DMC Modificadores Condicionais  + BMC + DMC  CURA  PONTOS DE VIDAerimentos/ | SAB +  SAB +                  | ÷ 4  Monk Bâ  ÷ 4  vel n  hp | + BB MeUS BASE  + BB  año letal | A - M                            | FORTITION FOR THE PROPERTY OF  | EXO RESISTÊN  BE SAB +  EVASÃO  EVASÃO Aprimor       | Base + ICIA + Reada         | Racial ( | + + + + +                 |
| DMC = 10 + FOR + DES + + +  DESPREVINIDO DMC Modificador de Defl DMC = 10 + FOR / / + +  Temp BMC Temp DMC Modificadores Condicionais  + BMC + DMC  CURA  PONTOS DE VIDAerimentos/ | SAB +  Ido   Está  DURA  O Mo | ÷ 4  Monk Bâ  ÷ 4  vel n  hp | + BB MUS BASE + BB  año letal   | A - M                            | FORTITION FOR THE PROPERTY OF  | EXO RESISTÊN  BE SAB +  EVASÃO  EVASÃO Aprimor       | Base + ICIA + Reada         | Racial ( | + + + Sentir Armadilhas   |
| DMC = 10 + FOR + DES + + +  DESPREVINIDO DMC DMC  DMC = 10 + FOR   | SAB +  Ido   Está  DURA  O Mo | ÷ 4  Monk Bâ  ÷ 4  vel n  hp | + BB MUS BASE + BB  año letal   | A - M                            | FORTITION FOR THE PROPERTY OF  | EXO RESISTÊN  BE SAB +  EVASÃO  EVASÃO Aprimor       | Base + ICIA + Reada         | Racial ( | + + Sentir Armadilhas     |
| DMC = 10 + FOR + DES + + +  DESPREVINIDO DMC DMC  DMC = 10 + FOR   | SAB +  do ☐ Está  DURA  o Mo  | ÷ 4  Monk Bâ  ÷ 4  vel n  hp | + BB MUS BASE + BB  año letal   | A - M                            | FORTITION FOR THE PROPERTY OF  | EXO RESISTÊN  BE SAB +  EVASÃO  EVASÃO Aprimor       | Base + ICIA + Reada         | Racial ( | + + + Sentir Armadilhas   |
| DMC = 10 + FOR + DES + + +  DESPREVINIDO DMC DMC  DMC = 10 + FOR   | SAB +  do ☐ Está  DURA  o Mo  | ÷ 4  Monk Bâ  ÷ 4  vel n  hp | + BB MUS BASE + BB  año letal   | A - M                            | FORTITION FOR THE PROPERTY OF  | EXO RESISTÊN  BE SAB +  EVASÃO  EVASÃO Aprimor       | Base + ICIA + Reada         | Racial ( | + + Sentir Armadilhas     |
| DMC = 10 + FOR + DES + + + +  DESPREVINIDO DMC   | SAB +  do ☐ Está  DURA  o Mo  | ÷ 4  Monk Bâ  ÷ 4  vel n  hp | + BB MUS BASE + BB  año letal   | A - M                            | FORTITION FOR THE PROPERTY OF  | EXO RESISTÊN  BE SAB +  EVASÃO  EVASÃO Aprimor       | Base + ICIA + Reada         | Racial ( | + + + Sentir Armadilhas   |
| DMC = 10 + FOR + DES + + + +  DESPREVINIDO DMC   | SAB +  do ☐ Está  DURA  o Mo  | ÷ 4  Monk Bâ  ÷ 4  vel n  hp | + BB MUS BASE + BB  año letal   | A - M                            | FORTITION FOR THE PROPERTY OF  | EXO RESISTÊN  BE SAB +  EVASÃO  EVASÃO Aprimor       | Base + ICIA + Reada         | Racial ( | + +  +  Sentir Armadilhas |
| DMC = 10 + FOR + DES + + + +  DESPREVINIDO DMC   | SAB +  do ☐ Está  DURA  o Mo  | ÷ 4  Monk Bâ  ÷ 4  vel n  hp | + BB MUS BASE + BB  año letal   | A - M                            | FORTITION FOR THE PROPERTY OF  | EXO RESISTÊN  BE SAB +  EVASÃO  EVASÃO Aprimor       | Base + ICIA + Reada         | Racial ( | +  +  Sentir Armadilhas   |
| DMC = 10 + FOR + DES + + +  DESPREVINIDO DMC DMC  DMC = 10 + FOR   | SAB +  do ☐ Está  DURA  o Mo  | ÷ 4  Monk Bâ  ÷ 4  vel n  hp | + BB MUS BASE + BB  año letal   | A - M                            | FORTITION FOR THE PROPERTY OF  | EXO RESISTÊN  BE SAB +  EVASÃO  EVASÃO Aprimor       | Base + ICIA + Reada         | Racial ( | + +  +  Sentir Armadilhas |
| DMC = 10 + FOR + DES + + +  DESPREVINIDO DMC DMC  DMC = 10 + FOR   | SAB +  do ☐ Está  DURA  o Mo  | ÷ 4  Monk Bâ  ÷ 4  vel n  hp | + BB MUS BASE + BB  año letal   | A - M                            | FORTITION FOR THE PROPERTY OF  | EXO RESISTÊN  BE SAB +  EVASÃO  EVASÃO Aprimor       | Base + ICIA + Reada         | Racial ( | +  +  Sentir Armadilhas   |
| DMC = 10 + FOR + DES + + + + DESPREVINIDO DMC DMC  DMC = 10 + FOR  | SAB +  do ☐ Está  DURA  o Mo  | ÷ 4  Monk Bâ  ÷ 4  vel n  hp | + BB MUS BASE + BB  año letal   | A - M                            | FORTITION FOR THE PROPERTY OF  | EXO RESISTÊN  BE SAB +  EVASÃO  EVASÃO Aprimor       | Base + ICIA + Reada         | Racial ( | + +  +  Sentir Armadilhas |