

PE

Punteggio Caratteristica	Bonus oggetto	Modificatore Caratteristica	Bonus Temp	Modificatore Temp
-----------------------------	------------------	--------------------------------	---------------	----------------------

CAR

CAR

CAR

$$\text{Mod. Caratt.} = (\text{Punteggio Caratt.} - 10) \div 2 \text{ (per difetto)}$$

Nome

Razza

Taglia

Gender

Mod.
di Taglia

CLASSI

1

2

3

4

5

6

7

Gradi AbilitàDado Vita

d

d

d

d

d

d

d

1

1

1

1

1

1

1

Aggiustamento
di Livello

Livello
Effettivo
Personaggio

$$\frac{\text{Gradi Max}}{\text{Max}} = \text{LCE} + 3$$

Gradi

$$= \text{LCE} + 3$$

Bonus

Abilità di Classe

Gradi	Razziale, Talenti, Sinergia
-------	-----------------------------------

Varie

Bonus	Penalità
Nemico	armatura
Presc.	alla prova

Altre abilità: Conoscenza - INT
Artigianato - INT
Intrattenere - CAR