EMPIRICIST Livello		ESTRATTI			
(INVESTIGATOR)				000	
ALCHIMIA	1				
CD TS Estratti _ Estratti _ 4∞ $^{\circ}$					
Estratti al giorno base					
1					
2					
3					
4 7770					
5 000	2				
6					
Extract Save DC = 10 + INT + Extract Level ISPIRAZIONE					
ISPIRAZIONE Livello Varie					
al GIORNO da Investigatore = (÷ 2) + INT +					
` · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·					
Ispirazione 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0	3				
Aggiungi 1d6 a ogni prova di abilità 1 punto					
Including skill checks on which you take 10 or 20					
Aggiungi 1D6 alle Conoscenze, Linguistica o Sapienz a Mat ji Purché abbia un grado nell'abilità	ca				
Aggiungi 1D6 a un tiro per colpire 2 punti					
Aggiungi 1D6 a un tiro salvezza 2 punti	4				
Livello Apply the Inspiration bonus to any skill check, ability check					
20 or initiative without spending Inspiration points.					
TRAPPOLE Livello					
Percezione da Investigatore					
Individuare trappole = + (÷ 2)	F				
Disattivare Livello Congegni da Investigatore	5				
Disattivare trappole = + (÷ 2)					
PERCEPIRE Livello					
TRAPPOLE da Investigatore					
3 = ÷ 3 (per difetto)	6				
Bonus ai tiri salvezza sui riflessi e alla CA contro le trappole	U				
CEASELESS OBSERVATION Livello Use INT in place of the ability modifier for Disable Device,					
Perception, Sense Motive, and Use Magic Device checks;					
and for Diplomacy checks made to gather information. UNFAILING LOGIC					
Livello Bonus to Will saves against illusion spells and	*	TALENTI D	A INVES	TIGATORE	
4 spell-like abilities. Use INT in place of WIS on Will saves for this roundpunto					
Livello Bonus to Will saves against illusion spells and					
8 +4 spell-like abilities.					
Livello 16 Immune to illusion spells and spell-like abilities.					
MEMORIA STRABILIANTE					
Livello Può compiere tutte le prove di Conoscenze senza addestran	nento.				
COMBATTIMENTO STUDIATO					
Studiare il nemico come azione di movimento per aumentare	e l'attacco e i	l danno			
BONUS Livello INTUIZIONEda Investigatore					
= ÷ 2					
Livello Per studiare lo stesso nemico entro 24 ore,					
4 consuma 1 Ispirazione COLPO Livello					
STUDIATO da Investigatore					
Questo bonus al danno non è moltiplicato dal colpo critico. Devi essere in grado di vedere chiaramente il bersaglio.					