

KI MYSTIC

Nível do Monge

BÔNUS DE CLASSE DE ARMADURA

CA BÔNUS

+ CA

MDC Bônus

+ DMC

Nível do Monge

Bonus only applied when unarmoured, unencumbered and not helpless

STUNNING FIST

STUNNING FIST PER DAY

Nível do Monge Non-Monk Levels

$$\boxed{} = \boxed{} + \left(\boxed{} \div 4 \right)$$

(Arredonda para Baixo)

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

STUNNING FIST TODAY

RESISTÊNCIA FORTITUDE

Nível do Monge

$$\boxed{} = 10 + \left(\boxed{} \div 2 \right) + SAB$$

Nível

- | | | |
|----|------------------|---|
| 1 | Stunned | Perde ação neste turno DESbônus para CA; -2 CA |
| 4 | Fadiga | Cannot run or charge
-2 Strength and Dexterity |
| 8 | Sickened | -2 to attack rolls, damage rolls, saving throws, skill and ability checks |
| 12 | Staggered | May make a standard or move action, but not both |
| 16 | Cego ou Deafened | Lose DEX bonus to AC; -2 AC
-4 on STR and DEX skills, opposed Perception
50% miss chance when attacking
DC 10 Acrobatics to move more than half speed
-4 initiative; 20% miss chance when attacking
-4 on opposed Perception
automatically fail Perception checks for sound |
| 20 | Paralizado | Perde ação neste turno DESbônus para CA; -2 CA |

TALENTO BÔNUS

- | | |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> Catch off-guard | <input type="checkbox"/> Reflexos em Combate |
| <input type="checkbox"/> Desviar Objetos | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Esquiva |
| <input type="checkbox"/> Agarrar Aprimorado | <input type="checkbox"/> Estilo Escorpion |
| <input type="checkbox"/> Throw Anything | |

- | | |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> Gorgon's Fist | <input type="checkbox"/> Improved Bull Rush |
| <input type="checkbox"/> Improved Disarm | <input type="checkbox"/> Improved Feint |
| <input type="checkbox"/> Improved Trip | <input type="checkbox"/> Mobilidade |

- | | |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> Improved Critical | <input type="checkbox"/> Medusa's Wrath |
| <input type="checkbox"/> Flechas Arrebatadora | <input type="checkbox"/> Ataque em Movimento |

INTEGRIDADE CORPORAL

PONTOS DE CURA

Nível 7 $\boxed{}$ = $\boxed{}$

MÃOS VIBRANTES

VIBRANTES DIAS

$\boxed{}$ dias = $\boxed{}$

RESISTÊNCIA FORTITUDE

Nível do Monge

$$\boxed{} = 10 + \left(\boxed{} \div 2 \right) + SAB$$

MYSTIC PERSISTENCE

As a swift action once a day, create a 20ft-radius aura of luck allowing yourself and all allies to take the better of two rolls for attacks and saving throws.
Aura lasts 1 round for every 2 ki points spent

AUTO-PERFEIÇÃO

Treated as an Outsider

Nível 20 Immune to Charm Person and other effects that target non-outsiders.
Damage reduction 10/chaotic

MONGE

Dano de Ataque Desarmado

Nível do Monge Bônus

1 $\boxed{}$ $\boxed{}$ $\boxed{}$ $\boxed{}$ $\boxed{}$ $\boxed{}$ $\boxed{}$ $\boxed{}$ $\boxed{}$ $\boxed{}$

Bônus de Classe de Armadura
Rajada de Golpes
Ataque Desarmado
Stunning Fist

Use uma ação de ataque total para mais ataques
Trata mãos, pés, joelhos e cotovelos como armas
Stun (or other effects) target for one round

2 $\boxed{}$

Evasão

Avoid all damage on successful reflex save

3

Fast Movement +3m
Treinamento de Manobras
Reserva de KI

(concede +4 para testes de acrobacias e saltar)
Use o nível do monge no lugar de BBA para calcular BMC
Insight bonus to knowledge and skills

4

d8
d6 / 2d6

Reserva de KI (Magia)
Slow Fall 6m

Tratar ataques desarmados como armas mágicas
Reduz a queda efetiva usando uma parede ou muralha

5

Salto Alto
Mystic Insight

Adiciona nível do monge para testes de Acrobacia para saltar
+20 para testes de saltar - 1 ki ponto
Ally may re-roll attack or save - 2 ki points

6

Movimento Rápido +6m
Queda Suave 9m

(concede +8 para testes de acrobacias e saltar)

7

Integridade Corporal

Heal your own wounds - 2 ki points

8

d10
d8 / 2d8

Queda Suave 40 ft

9

Evasão Aprimorada
Movimento Rápido +9m

Avoid half damage on failed reflex save
(concede +12 para testes de acrobacias e saltar)

10

Reserva de KI (leal)
Queda Suave 50 ft

Considera ataque desarmado como Arma Leal

11

Mystic Visions

Receive enlightenment while you rest - 2 ki points

12

2d6
d10 / 3d6

Abundant step
Movimento Rápido +12m
Queda Suave 18 m

Slip magically between spaces - 2 ki points
(concede +16 para testes de acrobacias e saltar)

13

Mystic Presence +2

Insight bonus to AC and CMD

14

Slow Fall 21m

15

Mãos Vibrantes
Fast Movement +15m

Delayed death
(concede +20 para testes de acrobacias e saltar)

16

2d8
2d6 / 3d8

Reserva de KI (adamantino)
Slow Fall 24m

Trata o ataque desarmado como arma de adamantite

17

Corpo Atemporal
Idiomas do Sol e da Lua

No age penalties or artificial ageing
Pode falar com qualquer criatura viva

18

Movimento Rápido +18m
Queda Suave 90 ft

(concede +24 para testes de acrobacias e saltar)

19

Mystic Persistence

6m de Aura da Sorte - 2 or more ki points

20

2d10
2d8 / 4d8

Auto-Perfeição
Queda Suave Qualquer distancia
Mystic Presence +4

Tratado como um extra-planar

Piscina de KI

Reserva de KI CAPACIDADE

Nível

Nível

Nível do Monge

Piscina de KI

$$\boxed{} = SAB$$

$$= 2 + \left(\boxed{} \div 2 \right) + SAB$$

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

+2 to all Knowledge skills as long as you have at least 1 ki point in you pool
As a swift action, gain +4 insight bonus to any skill or ability check, at a cost of 1 ki point

ACROBACIAS

MOVER-SE POR QUADRADOS AMEAÇADOS

CD de Acrobacia = do Oponente MCD

com metade da velocidade
+3m ao mover-se em velocidade máxima

MOVER-SE PELO QUADRADO DO INIMIGO

CD de Acrobacia = 5 + do Oponente DMC

com metade da velocidade
+3m ao mover-se em velocidade máxima

	Distância	1.5m	3m	4.5m	6m	7.5m	10m	10.5m	12m	13.5	15m	16.5m
PULO LONGO	CD	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55
PULO ALTO	CD	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44
	Acrobacia +4											

for every 10ft of your standard move above 30ft

SEGURAR NA BORDA

20 em Testes de Reflexo falhar o pulo em 4 ou menos

QUEDA

CD 15 de Acrobacia ignora 3m de dano por queda