нпс	Класс	Уровень С R		здоровье .
E Paca	HADI HZIZ		ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ АНЕНИЯ	🗆 Умирает 🗀 Стабилиз. Не смерт. 🗀 Без сознания
T dea	Навык Навыки	+3 Ранги Прочее	hp	hp hp
WHITE CONTRACTOR OF THE PROPERTY OF THE PROPER		<u> </u>	сражение -	х АТАКИ
характеристики			ИНИЦИАТИВЫ БОНУС Прочее	
Значение Бонус Модиф. Врем.			иниц = лов +	Дальность Бонус Атаки Урон Критический
Хар-ки Вещей Хар-ки Бонус СИЛ			БАЗОВАЯ АТАКА Врем. Атака Врем. Урон	фт кв
			+ +	
лов лов			Скорость В Броне Врем. Скорость	Бонус Атаки Урон Критический
вын вын			фт кв фт кв фт кв	Дальность
инт			Плавание Полет Лазание	фт кв
муд Муд			фт кв фт кв фт кв	
XAP XAP			БОЕВЫЕ МАНЕВРЫ	Дальность Бонус Атаки Урон Критический
Модификатор = (Значение хар-ки - 10) ÷ 2			БОЕВОЙ МАНЕВР Модиф.	фт кв
модификатор = (значение хар-ки - 10) ÷ 2			ВБМ = 8 ў +СИЛ + +	Аммуниция # 00000000
C			ББМ = % ₹ +СИЛ+ + БОЕВОЙ МАНЕВР	
Свойства			ЗАЩИТА	Модиф. Модиф. Бонус Размера Отражения Прочее Морали
			ЗБМ = 10 + 8 8 8 4 + СИЛ + ЛОВ + 3АЩИТА	+ + +
			3АЩИТА	спасьроски
			•	лиф. Прочее Базовый СпафТрочее Временный
Свойства			КЛАСС ЗАЩИТЫ и Щит Разг	мера СТОЙКОСТИ СПАС
			K3 = 10 + ЛОВ +	+ СТОЙ =ВЫН+ +
			врасплох класс защиты	РЕАКЦИИ СПАС
			K3 = 10 / + -	+ РЕФ = ЛОВ + +
Свойства			касание класс защиты	воли спас
			K3 = 10 + ЛОВ / -	т воля=МУД++
			Временный КЗ Сопр. магии Сокращение Урона	□ Уклонени Е Крепкое тело
ч инвентарь	ЗАМЕТКИ	*		
			БОЕВЫЕ СПОСОБНОСТ	И
				эффекты ,