PERSONNAGE Joueur Campagne Race Taille Mod. de РХ Degré de Maîtr**Dsé**s de vie Niveau Ajustement CLASSES de niveau d **CARACTERISTIQUES** d Valeur Bonus Mod. de Bonus Modificateur de Carac. d'objets Carac. Temp Niveau d Effectif Personnage **FOR** d **DEX** d COMPETENCES CON Racial, Max Compétences de Classags Divers Bonus de Dons, INT Ranks Non entrainé Comp. Synergie 1 2 3 4 5 **SAG CHA** Mod. de Carac. = (Valeur de la Carac. -10) /2 (arrondi à l'inf.) APACITES SPECIALE DONS Langues CHA npeter INT ation