

ŁOTRZYK UNCHAINED

Poziom
Łotrzyka

TALENTY TROPICIELA

TALENTY
ZNANE

Poziom
Łotrzyka

Inne

Od 10 poziomu Tropicielek może korzystać z Zaawansowanych Talentów

= (

÷ 2

) +

(Zaokrąglane w dół)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

ŁOTRZYK

Poziom
Łotrzyka

1

Wykrywanie Pułapek
Podstępny Atak
Finesse Training

2

Uchylanie

3

Danger Sense

4

Debilitating Injury
Nieświadomy Unik

5

Rogue's Edge

8

Doskonalszy Nieświadomy Unik

10

Zaawansowane Talenty

20

Master Strike

PULAPKI

Percepcja

Poziom
Łotrzyka

Wyszukiwanie Pułapek
=
+
(
÷ 2
)

Unieszkodliwianie
Mechanizmów

Poziom
Łotrzyka

Unieszkodliwianie Pułapek
=
+
(
÷ 2
)

DANGER SENSE

BONUS

Poziom

Poziom
Łotrzyka

Inne

3

+

=
(
÷ 3
)
+

Bonus to Reflex saves and AC against traps, and to Perception to avoid being surprised by a foe.

PODSTĘPNY ATAK

PODSTĘPNY OBRAŻENIE

PREMIA

Poziom
Łotrzyka

Inne

k6

=
(
÷ 2
)
+

(Zaokrąglane w górę)

Sneak attack damage can be applied when a target is flanked or is denied their DEX bonus to AC.

On ranged attacks, it only applies within 30 ft.

It is not multiplied by critical hits.

It cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon.

DEBILITATING INJURY

Poziom

4

On a successful sneak attack, apply a penalty for 1 round. Only one such penalty can be applied at a time.

Bewildered

Penalty to AC, and an extra AC penalty against yourself.

4

-2 AC -4 AC against yourself

10

-2 AC -6 AC against yourself

16

-2 AC -8 AC against yourself

Disoriented

Penalty to attack, and an extra penalty against yourself.

4

-2 attack -4 to attack yourself

10

-2 attack -6 to attack yourself

16

-2 attack -8 to attack yourself

Hampered

All target's speeds are reduced to half (min 5ft), and target cannot take 5ft steps.

ROGUE'S EDGE

Poziom

Gain skill unlock powers appropriate to your ranks in:

5

10

15

20

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

A successful sneak attack can also deliver one of:

• Sleep for 1d4 hours • Paralysed for 2d6 rounds • Slain

MISTRZOWSKIE UDERZENIE

Poziom

ST WYTRWAŁOŚĆ

Poziom
Łotrzyka

20

=
10
+
(
÷ 2
)
+
ZR

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość