

DRAGON HERALD

Livello da Bardo

(BARDO)

INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
		0				CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		1				<input type="checkbox"/> CAR - 4 <input type="checkbox"/> CAR - 8 <input type="checkbox"/> CAR - 12
		2				<input type="checkbox"/> CAR - 4 <input type="checkbox"/> CAR - 8 <input type="checkbox"/> CAR - 12
		3				<input type="checkbox"/> CAR - 4 <input type="checkbox"/> CAR - 8 <input type="checkbox"/> CAR - 12
		4				<input type="checkbox"/> CAR - 4 <input type="checkbox"/> CAR - 8 <input type="checkbox"/> CAR - 12
		5				<input type="checkbox"/> CAR - 4 <input type="checkbox"/> CAR - 8 <input type="checkbox"/> CAR - 12
		6				<input type="checkbox"/> CAR - 4 <input type="checkbox"/> CAR - 8 <input type="checkbox"/> CAR - 12

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA

% I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

ESIBIZIONE BARDICA

DURATA
AL GIORNO

Livello
da Bardo

Varie

$$\text{rd} = 2 + \left(\frac{\text{Livello da Bardo}}{2} \right) + \text{CAR} + \text{Round Oggi}$$

Round Oggi

VOLONTÀ CD SALVEZZA Livello da Bardo

$$= 10 + \left(\frac{\text{Livello da Bardo}}{2} \right) + \text{CAR}$$

Livello 7 Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.

ESIBIZIONI

DIPLOMATIC IMMUNITY

Attackers that fail a will save do not attack, lose that action, and cannot attack you until 1 minute after the performance ends.

DISTRAZIONE

Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

ISPIRARE CORAGGIO

+ Bonus contro ammaliamento e compulsione
Bonus a tiri di attacco e danni

DIPLOMATIC PROTECTION

Livello 3 $\text{Livello da Bardo} \times 2$ Resistance against patron's energy type
 $\text{Livello da Bardo} \div 2$ Natural armour bonus

Livello 6 SUGGERIZIONE Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

Livello 8 ISPIRARE TERRORE Rende scossi i nemici entro 9 m.

Livello 9 ISPIRARE GRANDEZZA MAX INFLUENZATI 2 x (d10 + COS) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra

REBUKE FOES

Livello 12 $\text{Livello da Bardo} \times 2$ Bonus damage of patron's energy type
Target one foe per 4 levels. Reflex save to evade.

Livello 14 ACCORDO SPAVENTOSO I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

Livello 15 RETREAT TO LAIR Spend 5 uses of performance as a full-round action to teleport yourself or one target to your sacred place.

Livello 18 SUGGERIZIONE DI MASSA Suggerisce delle azioni a creature già affascinate

Livello 20 MUSICA MORTALE Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

DRAGON PATRON

Energy resistance

= Livello da Bardo

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

2

3

4

5

6

AVVEZZO

Livello 2 +4 Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio

ESECUZIONE VERSATILE

☐ Recitare
☐ Commedia
☐ Danza
☐ Strumenti a tastiera
Altre:

Usare il bonus al posto di...

Raggiare, Camuffare
Raggiare, Intimidire
Acrobazia, Volare
Diplomazia, Intimidire

☐ Oratoria
☐ Percussioni
☐ Cantare
☐ Corde
☐ Strumenti a fiato

Usare il bonus al posto di...

Diplomazia, Intuizione
Addestrare Animali, Intimidire
Raggiare, Intuizione
Raggiare, Diplomazia
Diplomazia, Addestrare Animali

MASTER OF PERSUASION

PRENDERE 10

Livello 5 On a Diplomacy or Intimidate check, even when rushed or threatened.
Unlimited uses per day

Once per day, Diplomacy or Intimidate as a full-round action instead of a minute

Livello 11 Twice per day

Livello 17 Thrice per day

EXTOL GLORY

Livello 10 When speaking Draconic, any intelligent creature can understand you. This does not allow you to understand them.