BAND)TT Bandit	DOTI DA LADRO				
(LADRO	Level	TALENTI CONOSCIUTI	Livello da Ladro	Varie		Dal decimo livello, un Ladro
	BANDIT	=	(÷ 2)	+		può scegliere Doti Avanzate
Livello da Ladro	-		((per difetto)	
1 🗆 alindividu	ıare Trappole furtivo	1				
2 □ Eludere						
᠘ □ Ambush		2				
8 🗆 Fearsome	e Strike					
10 🗆 Talenti av	vanzati	3				
20 🗆 Colpo da	Maestro					
TI	RAPPOLE	4				
PERCEPIRE TRAIL	PPOILivello Varie					
3 + =	/	5				
	CCO FURTIVO					
DANNO FURTIVO	ivello	6				
	÷ 2) +					
d6 = (÷ 2) +(per eccesso)	7				
	i può applicare quando un bersaglio è					
fiancheggiato o se viene priv Per gli Attacchi a distanza, s	rato del proprio bonus di DES alla CA. ii applica solo entro 9 m.	8				
Non viene moltiplicato dai Co						
	MBUSH	9				
Livello On surprise rounds w take a move action, a	where you are able to act, you can a standard action and a swift action.					
	SOME STRIKE	10				
On confirming a critic damage, you can mal	cal hit and dealing sneak attack ke a foe frightened.					
Livello FRIGHTENED	FRIGHTENED	11				
CAR	CAR rd					
	Tu Iu	12				
	DA MAESTRO scito può anche causare:					
Livello • Sonno per 1d4 h		13				
• Paralisi per 2d6 rou • Morte	unds					
COLPO DA MAESTRO CD TEMPRA	Livello da Ladro	14				
= 10 +	/					
Il Colpo da maestro non può	essere usato nuovamente sullo stesso uperi il TS su Tempra oppure no					