FALCONER

(EXPLORADOR)

Nivel de Explorador

Bon de Nivel +

ENEMIGOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE ENEMIGO PREDILECTO	2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

■ Bonus al ataque, daño y habilidades seleccionadas contra este enemigo.

TERRENOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE TERRENO PREDILECTO	2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

○ Bonus a la Iniciativa y a las habilidades elegidas cuando se encuentra en dicho terreno.

CONJUROS

Nivel 4 — Nivel de Explorador − 3 = Nivel de Lanzador

	CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	=	Conjuros Base	+	Conjuros Adicionales SAB
1						□ □ □ □
2						□ □ □ □
3						□ □ □ □
4						□ □ □ □

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

ESTILO DE COMBATE

Nivel de Explorador

2

10

14

18

Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada

VÍNCULO DEL CAZADOR

Nivel 1 — **FEATHERED COMPANION** With half hit points

Nivel 4 — Full hit points

Nivel de Explorador − 3 = Nivel de Druida

Nombre

Bird of prey type

Nivel 6

- □ **Roam** DC 15
  The bird roams and forages on its own, and returns at a set time.
- □ **Distract** DC 20
  The bird flutters distractingly around an enemy. On a successful attack, the enemy is shaken.
- **Swooping Charge** DC 20
  The bird flies to a high vantage point, then next round makes a charge attack. If successful, this deals 2d4 damage from a bite, with a ×4 critical modifier, and the target is staggered for a round.

CONJUROS PREPARADOS

□ □ □	1	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	2	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	3	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □	4	□ □ □
□ □ □		□ □ □
□ □ □		□ □ □

VARITAS

CARGAS # □□□ □□□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□□ □□□

PERGAMINOS

POCIONES