

SOUND STRIKER

(BARDO)

MAGIAS

Magias Conhecidas = Teste de Resistência CD = Magias por dia = Base + Magias Bônus

Magias Conhecidas	Teste de Resistência CD	Magias por dia	Base + Magias Bônus
	0		CAR -4 CAR -8 CHA -12
	1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

FALHA ALCANA LIMIAR

Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de falha Arcana.

PERFORMANCE DE BARDO

DURAÇÃO POR DIA Nível do Bardo Outros

$$\text{rds} = 2 + \left(\frac{\text{Nível do Bardo}}{2} \times 2 \right) + \text{CAR} +$$

Rodadas Hoje ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

VONTADE RESISTÊNCIA CD = 10 + $\left(\frac{\text{Nível do Bardo}}{2} \right) + \text{CAR}$

Nível 7 Começar ou trocar uma atuação de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.

PERFORMANCES

MÚSICA DE PROTEÇÃO

Counter magical effects that depend on sound.
Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

DISTRAÇÃO

Contra efeitos mágicos que dependem da visão.
Aliados com 10m usam rolagem Performance no lugar de resistências

FASCINAR MÁXIMA AUDIÊNCIA Nível do Bardo

$$= \frac{\text{Nível do Bardo}}{3} \text{ (Arredonda para Cima)}$$

INSPIRAR CORAGEM

+ Bonus against charm and compulsion effects
Bônus de ataque e rolagens de dano

WORDSTRIKE Nível do Bardo

Nível 3 Dano do objeto = 1d4 + $\left(\frac{\text{Nível do Bardo}}{2} \right)$ (or half that to a living target)

WEIRD WORDS

Nível 6 Alvos do dano = 1d8 + CAR Affects a number of targets up to Bard Level (max 10)

DIRGE OF DOOM

Nível 8 Cause enemies within 30ft to become shaken

INSPIRAR GRANDEZA AFETADOS MAX

Nível 9 $2 \times (d10 + \text{CON})$ temporary hit points, +2 attack, +1 fortitude save

PERFORMANCE SUÁVE

Nível 12 Mass Cure Serious Wounds
Removes the fatigued, sickened and shaken conditions

FRIGHTENING TUNE

Nível 14 Enemies are frightened and flee your performance

INSPIRAR HEROISMO AFETADOS MAX

Nível 15 + 4 to all saving throws
+ 4 to AC

SUGESTÃO EM MASSA

Nível 18 Suggest actions to already fascinated creatures

ATUAÇÃO MORTAL

Nível 20 Cause an enemy to die of joy or sorrow

MAGIAS CONHECIDAS

0

1

2

3

4

5

6

CONHECIMENTO DE BARDO

CONHECIMENTO BÔNUS Nível do Bardo Outros

$$= \left(\frac{\text{Nível do Bardo}}{2} \right) + \text{Outros}$$

Apply this bonus to all knowledge skills

Bardos pode usar todas as perícias de conhecimento sem treinamento

WELL-VERSED

Nível 2

+4

Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

ATUAÇÃO VERSÁTIL

☐ Atuar

☐ Comédia

☐ Dance

☐ Keyboard Instruments

Outro;

☐

☐

☐

Use bônus no lugar de...

Blefar, Disfarçar

Blefar, Intimidar

Acrobacia, Voar

Diplomacia, Intimidar

☐ Oratória

☐ Percussion

☐ Cantar

☐ Corda

☐ Wind Instruments

Use bônus no lugar de...

Diplomacia, Sentir Motivação

Adestrar Animal, Intimidar

Blefar, Sentir Motivação

Blefar, Diplomacia

Diplomacia, Adestrar Animal

MESTRE DO CONHECIMENTO

Nível 5

TAKE 10 Usos ilimitados por dia

TAKE 20 PER DAY

☐ ☐ ☐

Take 20 Today

☐ ☐ ☐

JACK OF ALL TRADES

Nível 10

Usar qualquer perícia como se você fosse treinado

Nível 16

Todas as habilidades são consideradas perícias de classe

Nível 19

Able to take 10 on any skill