

# TETORI

## (МОНАХ)

Уровень  
Монаха

### БОНУС КЛАССА ЗАЩИТЫ

КЗ БОНУС

+ КЗ

ЗБМ БОНУС

+ ЗБМ

Уровень  
Монаха

$$= \text{МУД} + \left( \frac{\text{Уровень Монаха}}{4} \right)$$

Бонус применим, когда не надета броня, нет перегрузки и не беспомощен.

### ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК  
СЕГОДНЯ

Уровни  
Монаха

$$= \left( \frac{\text{Уровни Монаха}}{4} \right)$$

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК  
СЕГОДНЯ

(Округлять к меньшему)

СТОЙКОСТЬ КС СПАСА

Уровень  
Монаха

$$= 10 + \left( \frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

Уровень

1 Ошеломлен Не может действовать в раунде  
Теряет бонус ЛОВК КБ; -2 КБ

4 Усталый Натиск и бег невозможны  
-2 к Силе и Ловкости

8 Заболел -2 к броскам атаки и урона,  
спасброскам, проверкам навыков и характеристикам

12 Пошатывается Возможность совершить стандартное или действие  
но не оба

16 Ослеплен Не учитывать бонус ЛОВК КЗ; -2 КЗ  
-4 к навыкам на СИЛИ ЛОВ, встречных Восприятия

или 50% шанс промаха при атаке  
Акробатика КС10 для движения не с 1/2 скоростью

Оглух -4 к инициативе; 20% шанс промаха при атаке  
-4 к встречным проверкам Восприятия  
Автопровал проверок Восприятия, зависящих от звука

20 Парализован Не может действовать в раунде  
Теряет бонус ЛОВК КБ; -2 КБ

### БОНУСНЫЕ ЧЕРТЫ

Уровень

1 ☐ Улучшенный Захват

2 ☐ Crushing Embrace

6 ☐ Greater Grapple

10 ☐ Twin Lock

14 ☐ Choke Hold

18 ☐ Backbreaker

### ЦЕЛОСТНОСТЬ ТЕЛА

ОЧКИ

Уровень ЗДОРОВЬЯ

Уровень Монаха

$$7 \text{ } = \text{ }$$

### FORM LOCK

Уровень

Уровень Монаха

Caster Level

$$13 + \text{МУД} \geq 11 + \text{ }$$

### ДРОЖАЩАЯ ЛАДОНЬ

ДНЕЙ ДРОЖАНИЯ

дней

Уровень

15 СТОЙКОСТЬ КС СПАСА

Уровень  
Монаха

$$= 10 + \left( \frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

### СОВЕРШЕНСТВО

Считается пришельцем

Уровень Иммуниет к Очарованию Персоны и другим эффектам,  
20 цель которых - не пришельцы.

Сокращение урона 10/хаос

## МОНАХ

Урон  
Безоружной  
Атаки

Мал / Больш

1 d6  
d4 / d8

Бонус к классу брони  
Graceful Grappler  
Безоружная атака  
Оглушающий Кулак

Use monk level in place of BAB when grappling  
Руки, ноги, колени и локти считаются оружием  
Оглушить (или другие эффекты) цель на 1 раунд

2

Уворот

Избежать урона полностью при успешном спасброске реакции

3

Быстрое Передвижение +10фт  
Тренировка маневра  
Спокойный Разум

(что дает +4к проверкам Акробатики при прыжках)  
Исп. уровень монаха вместо ББА для расчета ББМ  
+2к спасброскам против очарования

4

d8  
d6 / 2d6

Запас Ки (магия)  
Counter-grapple  
Graceful Grappler

Безоружные атаки считаются магическими.  
Make attack of opportunity when grapple attempted  
No attack penalty, may attack of opportunity when grappling  
Keep DEX bonus when pinning or grappled

5

Break Free  
Чистое Тело

Add monk level to checks for escaping a grapple  
Retry failed saves against entanglement - 1 ki point  
Иммунитет к болезням

6

Быстрое Передвижение +20фт  
Counter-grapple

(что дает +8к проверкам Акробатики при прыжках)  
Make attack of opportunity even through total concealment

7

Целостность Тела

Исцелить собственные раны - 2 очка ки

8

d10  
d8 / 2d8

Graceful Grappler  
Counter-grapple

Исцелить собственные раны - 2 очка ки  
Make attack of opportunity even when flat-footed

9

Inescapable Grasp  
Быстрое Передвижение +30фт

Suppress foe's magical bonus to escape - 1 ki point  
(что дает +12к проверкам Акробатики при прыжках)

10

Запас Ки (порядок)  
Counter-grapple

Безоружные атаки считаются оружием порядка  
Make attack of opportunity when foe has exceptional reach

11

Алмазное Тело

Иммунитет ко всем ядам

12

2d6  
d10 / 3d6

Быстрое Передвижение +40фт

(что дает +16к проверкам Акробатики при прыжках)

13

Form Lock  
Inescapable Grasp

Negate a polymorph attempt by touch - 2 ki points  
Dimensional anchor when using inescapable grasp

15

Дрожащая Ладонь  
Быстрое Передвижение +50фт  
Graceful Grappler

Смерть с задержкой  
(что дает +20к проверкам Акробатики при прыжках)  
Deals unarmed strike damage on a successful grapple

16

2d8  
2d6 / 3d8

Запас Ки (адамантин)

Безоружные атаки считаются адамантиновым оружием

17

Inescapable Grasp

Ghost touch when using inescapable grasp  
Incorporeal creatures grappled on touch

18

Быстрое Передвижение +60фт

(что дает +24к проверкам Акробатики при прыжках)

19

Iron Body

Gain effect of Iron Body spell for 1 min - 3 ki points

20

2d10  
2d8 / 4d8

Совершенство

Считается пришельцем

### ЗАПАС КИ

ЗАПАС КИ  
ПРЕДЕЛ

Уровень Монаха

$$= \left( \frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

ЗАПАС КИ

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

### АКРОБАТИКА

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ УГРОЖАЕМЫЙ КВАДРАТ

КС Акробатики = Вражеская ЗБМ

с 1/2 скоростью  
+10 к передвижению на полной скорости

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ КВАДРАТ ПРОТИВНИКА

КС Акробатики = 5 + Вражеская ЗБМ

с 1/2 скоростью  
+10 к передвижению на полной скорости

	Расстояние	5фт	10фт	15фт	20фт	25фт	30фт	35фт	40фт	45фт	50фт	55фт
ДЛИННЫЙ ПРЫЖОК	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	
	Расстояние	1фт	2фт	3фт	4фт	5фт	6фт	7фт	8фт	9фт	10фт	11фт
ПРЫЖОК В ВЫСОТУ	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44	

Навык акробатики +4а каждые 10фт передвижения свыше 30фт

ЗАЦЕПИТЬСЯ

КС Спас реакции 20

если прыжок провален на 4 и меньше

ПАДЕНИЕ

КС Акробатика 15

игнорировать первые 10фт падения