

DRUNKEN MASTER (МОНАХ)

Уровень Монаха

БОНУС КЛАССА ЗАЩИТЫ

КЗ БОНУС

+ КЗ

ЗБМ БОНУС

+ ЗБМ

$$\left. \begin{array}{l} + \text{КЗ} \\ + \text{ЗБМ} \end{array} \right\} = \text{МУД} + \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{4} \right)$$

(Округлять к меньшему)

Бонус применим, когда не надета броня, нет перегрузки и не беспомощен.

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК СЕГОДНЯ

Уровни Монаха

$$\left[\text{Пустое поле} \right] = \left[\text{Пустое поле} \right] + \left(\frac{\text{Уровни Монаха}}{4} \right)$$

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК СЕГОДНЯ

СТОЙКОСТЬ КС СПАСА

Уровень Монаха

$$\left[\text{Пустое поле} \right] = 10 + \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

Уровень

- 1** Ошеломлен Не может действовать в раунде
Теряет бонус ЛОВк КБ; -2 КБ
- 4** Усталый Натиск и бег невозможны
-2 к Силе и Ловкости
- 8** Заболел -2 к броскам атаки и урона, спасброскам, проверкам навыков и характеристикам
- 12** Пошатывается Возможно совершить стандартное или действие движения, но не оба
- 16** Ослеплен Не учитывать бонус ЛОВ bonus to AC; -2 КЗ
-4 к навыкам на СИЛИ ЛОВ, встречных Восприятия, 50% шанс промаха при атаке
Акробатика КС10 для движения не с 1/2 скоростью
- или**
- Оглух -4 к инициативе; 20% шанс промаха при атаке
-4 к встречным проверкам Восприятия
Автопровал проверок Восприятия, зависящих от звука
- 20** Парализован Не может действовать в раунде
Теряет бонус ЛОВ bonus to AC; -2 КБ

БОНУСНЫЕ ЧЕРТЫ

- ☐ Импровизация ☐ Боевые Рефлексы
- ☐ Отражение стрел ☐ ☐ Уклонение
- 1** ☐ Улучшенный Захват ☐ Стиль Скорпиона
- ☐ Метатель

Уровень

- 6** ☐ Кулак Горгоны ☐ Улучш. Напор
- ☐ Улучшенное обезоруживание ☐ Улучшенный Финт
- ☐ Улучш. Подсечка ☐ Мобильность

Уровень

- 10** ☐ Улучш. Крит. удар ☐ Гнев Медузы
- ☐ ЛОВЛЯ СТРЕЛ ☐ Атака на Ходу

ЦЕЛОСТНОСТЬ ТЕЛА

ОЧКИ

Уровень ЗДОРОВЬЯ

Уровень Монаха

$$\left[\text{Пустое поле} \right] = \left[\text{Пустое поле} \right]$$

ДРОЖАЩАЯ ЛАДОНЬ

ДНЕЙ ДРОЖАНИЯ

$$\left[\text{Пустое поле} \right] \text{ дней} = \left[\text{Пустое поле} \right]$$

Уровень

15 СТОЙКОСТЬ КС СПАСА

$$\left[\text{Пустое поле} \right] = 10 + \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

СОВЕРШЕНСТВО

Считается пришельцем

Уровень Иммунитет к Очарованию Персоны и другим эффектам, цель которых - не пришельцы.

20

Сокращение урона 10/хаос

МОНАХ

Уровень Монаха

Урон Безоружной Атаки

Мал / Больш

Бонус к классу брони
Шквал Ударов
Безоружная атака
Оглушающий Кулак

1

■

d6

d4 / d8

Полнораундовая действие для дополнительных атак
Руки, ноги, колени и локти считаются оружием
Оглушить (или другие эффекты) цель на 1 раунд

2

■

Уворот

Избежать урона полностью при успешном спасброске реакции

3

Быстрое Передвижение +10фт
Тренировка маневра
Drunken Ki

(что дает +4к проверкам Акробатики при прыжках)
Исп. уровень монаха вместо ББА для расчета ББМ
+1 temporary ki point (for 1 hour) on drinking

4

d8

d6 / 2d6

Запас Ки (магия)
Замедление падения 12 фт

Безоружные атаки считаются магическими.
Использовать стены для замедления падения

5

Прыжок в высоту
Drunken Strength 1d6

Добавить уровень монаха к проверкам Акробатики при прыжках
+20к проверкам прыжков 1 очко ки
Inflict extra damage - 1 ki point

6

■

Быстрое Передвижение +20фт
Замедление падения 30 фт

(что дает +8к проверкам Акробатики при прыжках)

7

Целостность Тела

Исцелить собственные раны - 2 очка ки

8

d10

d8 / 2d8

Замедление падения 70 фт

9

Улучшенный Уворот
Быстрое Передвижение +30фт

Игнор 1/2 урона при провале спаса реакции
(что дает +12к проверкам Акробатики при прыжках)

10

■

Запас Ки (порядок)
Замедление падения 50 фт
Drunken Strength 2d6

Безоружные атаки считаются оружием порядка
2 ki points

11

Drunken Courage

Immune to fear

12

2d6

d10 / 3d6

Широкий шаг
Быстрое Передвижение +40фт
Замедление падения 60 фт

Магическое движение между квадратами - 2 очка ки
(что дает +16к проверкам Акробатики при прыжках)

13

Drunken Resilience 1/—

Damage reduction

14

■

Замедление падения 70 фт

15

Дрожащая Ладонь
Быстрое Передвижение +50фт
Drunken Strength 3d6

Смерть с задержкой
(что дает +20к проверкам Акробатики при прыжках)
3 ki points

16

2d8

2d6 / 3d8

Запас Ки (адамантин)
Замедление падения 80 фт
Drunken Resilience 2/—

Безоружные атаки считаются адамантиновым оружием

17

Вечное Тело
Язык Солнца и Луны

Нет штрафов от возраста или магического старения
Общение с любым живым существом

18

■

Быстрое Передвижение +60фт
Замедление падения 70 фт

(что дает +24к проверкам Акробатики при прыжках)

19

Firewater Breath
Drunken Resilience 3/—

30ft cone of fire, deals 2d6 damage - 4 ki points

20

2d10

2d8 / 4d8

Совершенство
Замедление падения Без ограничений
Drunken Strength 4d6

Считается пришельцем
4 ki points

ЗАПАС КИ

ЗАПАС КИ ПРЕДЕЛ

Уровень Монаха

$$\left[\text{Пустое поле} \right] = \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

ЗАПАС КИ

■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■■■

DRUNKEN KI

■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■■■

АКРОБАТИКА

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ УГРОЖАЕМЫЙ КВАДРАТ

КС Акробатики = Вражеская ЗБМ

с 1/2 скоростью
+10 к передвижению на полной скорости

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ КВАДРАТ ПРОТИВНИКА

КС Акробатики = 5 + Вражеская ЗБМ

с 1/2 скоростью
+10 к передвижению на полной скорости

Расстояние	5фт	10фт	15фт	20фт	25фт	30фт	35фт	40фт	45фт	50фт	55фт
ДЛИННЫЙ ПРЫЖОК	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55

Расстояние	1фт	2фт	3фт	4фт	5фт	6фт	7фт	8фт	9фт	10фт	11фт
ПРЫЖОК В ВЫСОТУ	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44

Навык акробатики +4а каждые 10фт передвижения свыше 30фт

ЗАЦЕПИТЬСЯ

КС Спас реакции 20

если прыжок провален на 4 и меньше

ПАДЕНИЕ

КС Акробатика 15

игнорировать первые 10фт падения