

MAGICIAN

(BARDE)

Barden-
stufe

ZAUBER

Bekannte Zauber	RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund- zauber	+ Bonuszauber
		0		CH - 4 CH - 8 CH - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

ARKANE ZAUBERPATZER WAHRSCHEINLICHKEIT

% Barden in leichter Rüstung riskieren keine
Zauberpatzer

BARDENAUFTRITT

DAUER
PRO TAG

Barden-
stufe

Sonstiges

$\text{Runden} + (\text{Stufe} \times 2) + \text{CH} +$
Runden Heute ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

WILLEN RETTUNGSWURF (SG)

$= 10 + (\text{Stufe} \div 2) + \text{CH}$

Stufe 7 Starte oder wechsele einen Bardenauftritt als Bewegungsaktion.
anstelle einer Standard-Aktion

AUFTRITTE

ABLENKUNG

Bannt auf Sicht basierende magische Effekte. Kreaturen innerhalb
von 9m nutzen den Auftrittswurf des Bardens als RW.

FASZINIEREN Barden-
ANZ. KREATUREN stufe

$= \text{Stufe} \div 3$ (aufrunden)

DWEOMERCRAFT Bardenstufe

$+ \text{Stufe} = (\text{Stufe} + 1) \div 6$

Bonus to caster level checks, Concentration and spell attacks
to allies within 30ft who can see and hear you

STUFE LIED DES ERFOLGS

3 +

STUFE EINFLÜSTERUNG

6 Einem bereits faszinierten Ziel eine Handlung vorschlagen

STUFE SPELL SUPPRESSION

8 Counter any identified spell of a level less than the number of
rounds of performance, as Dispel Magic

STUFE LIED DER GRÖSSE MAX. BEINFLUSSTE

9 $2 \times (W10 + KO)$ temporäre Trefferpunkte,
+2 auf Angriffe, +1 auf ZÄH

STUFE ERFRISCHENDER AUFTRITT

12 Massen-Schwere Wunden heilen
Heilt Erschöpfung, Erschütterung und Kränkelnd

STUFE METAMAGIC MASTERY

14 Apply instant metamagic; this ends the performance

STUFE LIED DES HELDENMUTS MAX. BEINFLUSSTE

15 +4 auf Rettungswürfe
+4 RK (Ausweichbonus)

STUFE MASSENEINFLÜSTERUNG

18 Bereits faszinierten Zielen eine Handlung vorschlagen

STUFE TÖDLICHE MELODIE

20 Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lassen

BEKANNTE ZAUBER

0

1

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐

MAGICAL TALENT

MAGICAL TALENT Barden-
BONUS stufe

Sonstiges

$= (\text{Stufe} \div 2) +$

Apply this bonus to Knowledge (arcana),
Spellcraft and Use Magical Device

EXTENDED PERFORMANCE

Stufe

2

Sacrifice a spell to extend your performance by a number of rounds equal to the spell level
Only once per performance Duration does not apply to Spell Suppression

EXPANDED REPERTOIRE

BONUS
SPELLS

Stufe

2

$= (\text{Stufe} + 2) \div 4$

Bonus spells may come from any arcane
spellcaster's list of available spells

ARKANE VERBINDUNG

STUFE FOKUSSierter GEGENSTAND

Stufe

5

WAND MASTERY

Stufe

10

Use your own CHA bonus for calculating the DC of wands

Stufe

15

Use your own caster level for calculating the DC of wands