

ANIMAL SPEAKER

Nivel de Bardo

(BARDO)

CONJUROS

Conjuros Conocidos de Conjuros CD Salv al Día = Conjuros Base + Conjuros Adicionales

Conjuros Conocidos	CD Salv	Conjuros al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
		0		CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		1		
		2		
		3		
		4		
		5		
		6		

CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro

UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO

Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

INTERPRETACIÓN DE BARDO

DURACIÓN AL DÍA Nivel de Bardo Misc

Turnos 2 + () x 2 + CAR +

CD SALV VOL Nivel de Bardo = 10 + () ÷ 2 + CAR

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

INTERPRETACIONES

CONTRAODA

Contrarresta efectos mágicos que dependan del sonido. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

DISTRACCIÓN

Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista. Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de salvación.

INFUNDIR VALOR

+ Bon contra efectos de hechizo y miedo Bon a tiradas de ataque y daño

INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA

Nivel 3 Use a performance roll to influence animals

ATTRACT RATS

Nivel 5 Conjurar 5 1d6 11 2d6 17 3d6 ratas

SUGESTIÓN

Nivel 6 Sugiere acciones a una criatura ya fascinada

ENDECHA DE PERDICIÓN

Nivel 8 Causa que enemigos a 30' queden estremecidos

INSPIRAR GRANDEZA MAX AFECTADOS

Nivel 9 2 x (d10 + CON) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza

INTERPRETACIÓN TRANQUILIZADORA

Nivel 12 Curar Heridas Serias en Masa Elimina las condiciones de fatigado, afectado y estremecido

MELODÍA PAVOROSA

Nivel 14 Enemigos se asustan y huyen de tu canción

INSPIRAR HEROÍSMO MAX AFECTADOS

Nivel 15 + 4 a todas las tiradas de salvación + 4 a CA

SUGESTIÓN EN GRUPO

Nivel 18 Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas

INTERPRETACIÓN MORTAL

Nivel 20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena

CONJUROS CONOCIDOS

0

Conovocar Aliado Natural I

1

Conovocar Aliado Natural II

2

Conovocar Aliado Natural III

3

Conovocar Aliado Natural IV

4

Conovocar Aliado Natural V

5

Conovocar Aliado Natural VI

6

CONOCIMIENTO DE BARDO

SABER Nivel de Bardo Misc

= () ÷ 2 +

Aplica este bon a todas las habilidades de Saber Los bardos pueden usar todas las habilidades de Saber sin que se

ANIMAL FRIEND

Nivel ANIMAL TYPE

1

5

7

11

+4 to Handle Animal of a chosen type These animals are at worst indifferent to the bard, and never attack without provocation Animal companions and magically controlled animals must pass an opposed Charisma check to attack

Nivel 5 Speak With Animals at will for a chosen type

INTERPRETACIÓN VERSÁTIL

	Usar bonificador en lugar de...		Usar bonificador en lugar de...
<input type="checkbox"/> Actuación	Disfrazarse, Engañar	<input type="checkbox"/> Oratoria	Averiguar Intenciones, Diplomacia
<input type="checkbox"/> Comedia	Engañar, Intimidar	<input type="checkbox"/> Percusión	Intimidar, Trato con Animales
<input type="checkbox"/> Baile	Acrobacias, Volar	<input type="checkbox"/> Canto	Averiguar Intenciones, Engañar
<input type="checkbox"/> Instrumentos de Teclado	Diplomacia, Intimidar	<input type="checkbox"/> Cuerda	Diplomacia, Engañar
Otro:		<input type="checkbox"/> Instrumentos de Viento	Diplomacia, Trato con Animales
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			

HOMBRE PARA TODO

Nivel 10	Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada
Nivel 16	Todas las habilidades se consideran clásicas
Nivel 19	Puedes tomar 10 en cualquier habilidad