

MOCE
ZNANEMAKSYMALNA MOC
POZIOMMAX POINTS
POWER COSTPoziom
Manifestującego

DISCIPLINE

Dyscyplina	Additional Class Skills
<input type="checkbox"/> Generalist	UMD, _____
<input type="checkbox"/> Seer (clairsentience)	Diplomacy, Perception
<input type="checkbox"/> Egoist (psychometabolism)	Acrobatics, Heal
<input type="checkbox"/> Shaper (metacreativity)	Bluff, Disguise, UMD
<input type="checkbox"/> Nomad (psychoportation)	Climb, Fly, Survival, Swim
<input type="checkbox"/> Kineticist (psychokinesis)	Disable Device, Intimidate
<input type="checkbox"/> Telepath (telepathy)	Bluff, Diplomacy, Sense Motive

Discipline Talents

Poziom Discipline Abilities

2

8

14

20

PSIONIKA

PUNKTY MOCY
NA DZIEŃBazowe
PunktyPremiowe
Punkty

Rasowe

Inne

ptk

=

+

+

+

+

Punkty Premiowe

Poziom
Manifestującego

=

INT

x

÷ 2

(Zaokrąglane w dół)

Punkty Mocy

ptk

POZIOMY MOCY

Poziomy Mocy	Koszt	ST Rz. Obr. na Moc
1	1	
2	3	
3	5	
4	7	
5	9	
6	11	
7	13	
8	15	
9	17	

ST Rz. Obr. Na Moc = 10 + INT + Poziom Mocy

ATUTY PREMIOWE

Poziom

1

5

10

15

20

Bonus feats should be Psionic Feats, Metapsionic Feats
or Psionic Item Creation Feats

Moc

Poziom

Koszt

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

35

36