	PERSONAGGIO									
	Nome								С	MASCHID
Giocatore	Razza					Taglia	1	ń	'n	Mod. di Taglia
Campagna	CLASSI					Gradi Abi	lità Dado \	/ita	Livello	Adattamento
PE							_d00			
CARATTERISTICHE	□ 2 □ 3						d00_	_		
Punteggio Bonus ModificatorePunteggioModificatore Caratteristica oggetto Caratteristica Temp Temp	<u> </u>						d00			Livello Effettivo Personaggio
FOR FOR	Classe preferita					+ INT	d00 + co	s		
DES DES DES	+1 per livello		-	pf ABIL	grd ITÀ	per livell	o per liv	ello		
cos cos cos			Bonus		Abilità di classe	Gradi	Talento Razziale	Varie	Favoure	ed Penalità ain armatura
INT INT INT		No addestr.	Abilità	]	+3					alla prova
SAG SAG SAG										
CAR CAR CAR					-				_	
Mod. Caratt. = (Punteggio Caratt 10) ÷ 2 (per difetto)					-				_	
TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI										
					-				_	
					-				_	
					-				-	
					-				_	
					_					
									-	
					_				_	
					-				_	
					_				_	
					_				_	
					_					
					_				_	
										INT
										Conoscenza - INT Professione - SAG
19.										
LINGUAGGI										Artigianato - INT Intrattenere - CAR
										Artigiana