		ldläufer-	KAMPFSTIL	7
	WALDLÄUFER	Stufen- bonus +	Waldläufer- □	
<b>X</b>	ERZFEINDE	, some	stufe   2	
Stufe	■ BONUS GEGEN ERZFEIND	+2 4 6 8 10		
5		-	6 -	
10		-	10	
15			14 Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen g	ewählt werden.
20			Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.  BUND DES JÄGERS	
Bevorzugtes Gelände  Stufe O BONUS FÜR BEVORZUGTES GEŁÄNDE6 8			Stufe TELLE EDZEEIND TIEDGEEÄHDTE	
Stufe 3	O BONUS FUR BEVORZUGTE	S GEŁANDE6 8	TEILE ERZFEIND Name	
8			- WE	
13			Runden = WE + (WE minimum 1) Kreaturenart	
18	MIEDERFOAMILIE	<u></u>	Teile halben Erzfeindbonus gegen eine einzelne Kreatur	Waldläufer- stufe - 3 <u>Dr</u> uiden- stufe
	TIEREMPATHIE TIEREMPATHIE Waldläufer-		VORBEREITETE ZAUBER	
BON	us stufe = CH +	Sonstiges +		
Wie D	iplomatie, aber verbessert die Einstellun	ng eines Tieres		
•	SPUREN LESEN Waldläufer-		unst	
	stufe	Bonus	<b>2</b>	
Spure	en lesen = ( = CAUBER	÷ 2 ) +		
Stufe	e Waldläufer-	_Zauber-	3	
		d- + Bonuszauber wer + WE		
Z	Zauber pro Tag zaub	er WE		
	2		4	
	3			
RW	gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zauberg			
	rentration = WE	7 a.u.b.a	r-	
~		stule		
ZAUBERSTÄBE				
			CONTRIBUTION I FAI	TRÄNKE .
	HAD CO		SCHRIFTROLLEN	TRANKE
	P P P P P P P P P P P P P P P P P P P			
	ADUNGEN TABLE			
	Happingen #			
	3 1111			
	Abungen # DDD			