PÍCARO Nivel de Pícaro 1	
Nivel de Pricaro 1	US AVAIIZAUUS
Ataque furtivo Lesquiva Asombrosa Esquiva Asombrosa Mejorada Talentos Avanzados TRAMPAS Ataque furtivo 1 Lesquiva Asombrosa Comparison of the property	<u> </u>
4	
8	
8	
20 Golpe maestro TRAMPAS 4	
20 Golpe maestro TRAMPAS 4	
<u> </u>	
Nivel de Percepción Pícaro	
Encontrar trampas = $+(\div 2)$ 5	
Inutilizar Nivel de	
Mecanismo Pícaro	
Desactivar Trampas = + (÷ 2)	
BONUS REFLEJOS Nivel de Nivel SENTIDO DE TRAMPAScaro Misc 7	
$3 + = (\div 3) + $	
ATAQUE FURTIVO 8	
BON DAÑO Nivel de FURTIVO Pícaro Misc	
(Redondear arriba)	
Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bonus DES a CA.	
En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft. No se multiplica con crítico.	
No puede ser no letal, execpto usando armas no letales.	
Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:	
Nivel Dormir durante 1d4 horas 20 Paralizado durante 2d6 asaltos	
Paralizado durante 200 asartos Asesinado	
GOLPE MAESTRO Nivel de CD FORTALEZA Pícaro 13	
$= 10 + (\div 2) + INT$	
Golpe maestro no puede ser usado de nuevo en el mismo objetivo en 24 horas, pasen la Salv Fort. o no	