

MONK OF THE EMPTY HAND

Уровень Монаха

БОНУС КЛАССА ЗАЩИТЫ

КЗ БОНУС

+ КЗ

ЗБМ БОНУС

+ ЗБМ

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{Уровень Монаха} \\ \text{Уровень Монаха} \end{array} \right\} = \text{МУД} + \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{4} \right)$$

(Округлять к меньшему)

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК СЕГОДНЯ

Уровень Монаха

Уровни Не монаха

$$\left[\begin{array}{c} \square \square \square \square \\ \square \square \square \square \end{array} \right] = \left(\frac{\text{Уровни Не монаха}}{4} \right)$$

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК СЕГОДНЯ

(Округлять к меньшему)

КС спаса Стойкости

Уровень Монаха

$$\left[\begin{array}{c} \square \square \square \square \\ \square \square \square \square \end{array} \right] = 10 + \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

Уровень

1 Ошеломлен Не может действовать в раунде
Теряет бонус ЛОВК КЗ; -2 КЗ

4 Усталый Натиск и бег невозможны
-2 к Силе и Ловкости

8 Заболел -2 к броскам атаки и урона, спасброскам, проверкам навыков и характеристикам

12 Пошатывается Возможность совершить стандартное или действие, но не оба

16 Ослеплен Не учитывать бонус ЛОВК КЗ; -2 КЗ
-4 к навыкам на СИЛИ ЛОВ, встречных Восприятия, 50% шанс промаха при атаке

или Акробатика КС10 для движения не с 1/2 скоростью

Оглух -4 к инициативе; 20% шанс промаха при атаке
-4 к встречным проверкам Восприятия

Автопровал проверок Восприятия, зависящих от звука

20 Парализован Не может действовать в раунде
Теряет бонус ЛОВК КЗ; -2 КЗ

Бонусные черты

☐ Импровизация ☐ Боевые Рефлексы

Уровень ☐ Отражение стрел ☐ ☐ ☐ Уклонение

1 ☐ Улучшенный Захват ☐ Стиль Скорпиона

☐ Метатель ☐ Стиль Скорпиона

☐ Кулак Горгоны ☐ Улучш. Напор

Уровень ☐ Improved Dirty Trick ☐ Улучшенное обезоруживание

6 ☐ Улучшенный Финт ☐ Improved Steal

☐ Улучш. Подсечка ☐ Improved Weapon Mastery

☐ Мобильность

Уровень ☐ Улучш. Крит. удар ☐ Гнев Медузы

10 ☐ ЛОВЛЯ СТРЕЛ ☐ Атака на Ходу

ЦЕЛОСТНОСТЬ ТЕЛА

Очки

Уровень ЗДОРОВЬЯ

Уровень Монаха

$$\left[\begin{array}{c} \square \square \square \square \\ \square \square \square \square \end{array} \right] = \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

АЛМАЗНАЯ ДУША

СОПРОТИВЛЕНИЕ ЗАКЛИНАНИЯМ

$$\left[\begin{array}{c} \square \square \square \square \\ \square \square \square \square \end{array} \right] = 10 + \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right)$$

ДРОЖАЩАЯ ЛАДОНЬ

ДНЕЙ ДРОЖАНИЯ

Уровень Монаха

Уровень КС спаса Стойкости

Уровень Монаха

$$\left[\begin{array}{c} \square \square \square \square \\ \square \square \square \square \end{array} \right] = 10 + \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

СОВЕРШЕНСТВО

Считается прищельцем

Уровень **20** Иммуниет к Очарованию Персоны и другим эффектам, цель которых - не прищельцы.

Сокращение урона 10/хаос

МОНАХ

Уровень Монаха

Урон Безоружной Атаки

Мал / Больш

Бонус к классу брони

1	<input type="checkbox"/>	d6 d4 / d8	Шквал Ударов Безоружная атака Оглушающий Кулак	Полнораундовая действие для дополнительных атак Руки, ноги, колени и локти считаются оружием Оглушить (или другие эффекты) цель на 1 раунд
2	<input type="checkbox"/>		Уклонение	Избежать урона полностью при успешном спасброске реакции
3			Быстрое Передвижение +10фт Тренировка маневра Versatile Improvisation	(что дает +4к проверкам Акробатики при прыжках) Исп. уровень монаха вместо ББА для расчета ББМ Use weapon of the wrong type
4		d8 d6 / 2d6	Запас Ки (магия) Замедление падения 12 фт	Treat unarmed attacks as magic weapons Increase range of a thrown object 20ft - 1 ki point Использовать стены для замедления падения
5			Прыжок в высоту Ki Weapons	Добавить уровень монаха к проверкам Акробатики при прыжках +20к проверкам прыжков 1 очко ки Enhance improvised weapons
6	<input type="checkbox"/>		Быстрое Передвижение +20фт Замедление падения 30 фт	(что дает +8к проверкам Акробатики при прыжках)
7			Целостность Тела	Исцелить собственные раны - 2 очка ки
8		d10 d8 / 2d8	Замедление падения 70 фт	
9			Улучшенное Уклонение Быстрое Передвижение +30фт	Игнор 1/2 урона при провале спаса реакции (что дает +12к проверкам Акробатики при прыжках)
10	<input type="checkbox"/>		Запас Ки (порядок) Замедление падения 50 фт	Безоружные атаки считаются оружием порядка
12		2d6 d10 / 3d6	Широкий шаг Быстрое Передвижение +40фт Замедление падения 60 фт	Магическое движение между квадратами - 2 очка ки (что дает +16к проверкам Акробатики при прыжках)
13			Алмазная Душа	Сопротивление заклинаниям
14	<input type="checkbox"/>		Замедление падения 70 фт	
15			Дрожащая Ладонь Быстрое Передвижение +50фт	Смерть с задержкой (что дает +20к проверкам Акробатики при прыжках)
16		2d8 2d6 / 3d8	Запас Ки (адамантин) Замедление падения 80 фт	Безоружные атаки считаются адамантиновым оружием
17			Вечное Тело Язык Солнца и Луны	Нет штрафов от возраста или магического старения Общение с любым живым существом
18	<input type="checkbox"/>		Быстрое Передвижение +60фт Замедление падения 70 фт	(что дает +24к проверкам Акробатики при прыжках)
19			Пустое Тело	Обрести состояние эфирности на 1 минуту - 3 очка ки
20		2d10 2d8 / 4d8	Совершенство Замедление падения Без ограничений	Считается прищельцем

ЗАПАС КИ

ЗАПАС КИ ПРЕДЕЛ

Уровень Монаха

$$\left[\begin{array}{c} \square \square \square \square \\ \square \square \square \square \end{array} \right] = \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

ЗАПАС КИ

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

KI WEAPONS

Уровень

As a swift action, deal damage equal to your Unarmed Strike when using an improvised weapon

5 Damage bonus lasts for one round - **1 ki point**

Уровень

Spend up to 3 ki points to enhance an improvised weapon, granting magical enhancement or additional weapon effects. Enhancement lasts for one round, and does not require a suitable weapon.

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ УГРОЖАЕМЫЙ КВАДРАТ	с 1/2 скоростью
КС Акробатики = Вражеская ЗБМ	+10 к передвижению на полной скорости
ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ КВАДРАТ ПРОТИВНИКА	с 1/2 скоростью
КС Акробатики = 5 + Вражеская ЗБМ	+10 к передвижению на полной скорости
Дальность	5фт 10фт 15фт 20фт 25фт 30фт 35фт 40фт 45фт 50фт 55фт
ДЛИННЫЙ ПРЫЖОК	КС 5 10 15 20 25 30 35 40 45 50 55
Дальность	1фт 2фт 3фт 4фт 5фт 6фт 7фт 8фт 9фт 10фт 11фт
ПРЫЖОК В ВЫСОТУ	КС 4 8 12 16 20 24 28 32 36 40 44
Навык акробатики +4а каждые 10фт передвижения свыше 30фт	
ЗАЦЕПИТЬСЯ	КС Спас реакции 20 если прыжок провален на 4 и меньше
ПАДЕНИЕ	КС Акробатика 15 игнорировать первые 10фт падения