HOSPITALER	CHÂTIMENT DU MAL
(PALADIN) Niveau	ENNEMIS Niveau Ennemis PAR JOUR de Paladin Divers Aujourd'hui
de Paladin	- (÷ 6) +
Old Republic Niveau - 3Lanceur de Sort	(arrondi au supérieur)
DETECTION DU MAL	BONUS BONUS
Detecte le mal dans une creature ou un objet dans un rayon de 18 mo	net ve. Est compté comme une action de mouvement.
Ne peut détecter aucune autre auras maléfique aux alentours.	+ CA = CHA +
GRACE DIVINE	Une attaque réussie avec le châtiment du Mal Les dégâts de Châtiment sont doublés pour le
Niveau CHA Bonus sur tous les jets de sauvegarde	ignore la réduction de dégâts premier coup réussi contre les extérieurs mauvais, dragons mauvais et morts-vivants.
AURA	BONUS DE Niveau BONUS AUX DÉGÂT Siveau
Niveau Minunisé contre les effets de peur, incluant les effets magic	DÉGÂTS de Paladin Divers CONTRE LE MAL de Paladin Divers
Les alliés a moins de 3m gagnes +4 de sauvegarde contre le	
Niveau AURA DE RESOLUTION	imposition des mains
8 Immunité contre les charmes, meme magique. Les alliés à moins de 3m reçoivent +4 de sauvegarde contre	UTILISATIONS Niveau e les charmes I Divers Utilisations aujourd'hui
AURA OF HEALING	
Niveau Spend one use of Channel Energy to create a 30ft aura. Allies automatically stabilise and are immune to bleed.	= (÷ 2) + CHA +
Each round allies are healed 1hp per hit die, and may make an extra saving throw against curses, disease or poison.	2
Niveau AURA DE FOI	2 SOINS Niveau POINTS DE VIE de Paladin Divers
14 Armes considérées d'alignement Bon pour vaincre la RD	$ d6 = (\div 2) +$
AURA DE VERTU Niveau Gagne réduction de dégâts 5/Mal	(arrondi à l'inférieur)
Niveau Gagne réduction de dégâts 5/Mal. 17 Immunisé aux effets de coercition, même magiques.	GRÂCES
Les alliés à moins de 3m reçoivent +4 de sauvegarde contre	e legiphatimes.
SANTE DIVINE	3
Niveau Immunité aux maladies, meme les magiques.	6
CANALISATION D'ENERGIE POSITIVE *	9
Niveau Niveau de Prêtre = Niveau de Paladin 3	12
CANALISATION PAR JOUR Divers Aujourd'hui	15
= 3 + CHA +	18
	SORTS PREPARES
JET Niveau D'ÉNERGIE de Prêtre Divers	
$_{d6} = (\div 2) +$	
DD DE SAUVEGARDE Niveau (arrondi au supérieur)	1
DE VOLONTÉ de Prêtre	
= 10 + (÷ 2) + CHA	2 000
(arrondi à l'inférieur)	
LIEN DIVIN MONTURE SPECIAL ARME LIÉE	
Niveau Nom	000
	3 000
Type Convoqués Aujourd'hui	
Améliorations	
	4
	GYANTINGN CAGPÓ
SORTS	CHAMPION SACRÉ Augmente la réduction de dégats de 10/maléfique
Sort Sorts = SortsSorts supplémentaires DD sauvegarde par jour = de base CHA	Niveau En touchant un personnage avec Châtiment du Mal, celui sera affecté par Bannissement.
1	20 L'effet de Châtiment du Mal se termine après cette attaque Soigne le maximum de points de vie possible avec la canalisation d'énergie positive et l'imposition des main
2	oorgine te maximum de pointo de vie possible avec la canansation d'energie positive et i imposition des main
3	
4	

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort