

# CHAMPION

Mythic  
Tier

## DURO DE MATAR

When below 0hp, always stabilise without needing to make a constitution check (though bleed damage still counts).

Não morre enquanto os PV negativos se igualem ao dobro de sua constituição.

+ 5 pv

Bonus hit points  
per tier

## SURGE

Spend one use of mythic power to add  
Nível to any d20

1 ☐ d6

4 ☐ d8

## PONTOS DE HABILIDADE

Bônus nos  
Nível pontos de habilidade

2 ☐ +2

4 ☐ +2

FOR

INT

DES

SAB

CON

CAR

## INICIATIVA INCRÍVEL

INICIATIVA  
BÔNUS

Mythic  
Tier

Nível  
2

=

Spend one use of mythic power to take an  
additional standard action

## RECUPERAÇÃO

Recupere todos os pontos de vida com 8 horas de descanso

Nível  
3

Spend one use of mythic power to regain  
half your maximum hit points and use of  
any limited daily abilities

## MYTHIC SAVING THROWS

On a successful saving throw against a  
non-mythic effect, suffer no effects.

5

Saving throws against mythic effects  
are unaffected.

## CHAMPION'S STRIKE

## MYTHIC POWER

PODER  
POR DIA

Mythic  
Tier

Extra

Usos  
Hoje

= 3 +

(

× 2

) +

## PATH ABILITIES

Nível  
1

2

3

4

5

Nível  
1

3

5