мот	TNT	TATAT		ivello	×	INCANTES	SIMI	PREPARA	TI	, (
MOC	JIN	IAIN		Druido Livello						
		Livello da Druido	-2 =	Forma			_			
``			RUIDO	vatica			- 0			
Livello		Senso dell					_			
da Druid 1	0		scenza (Natura) e S	Sopravvivenza						
		Empatia s o Migliora l'a	ervatica atteggiamento di ui	n animale			_			
2		Mountaineer					- 1			
		Bonus in mountain terrain, cannot be tracked Surefooted								
3		No speed penalty on slopes, rubble or scree					_			
		Spire Walker Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing Wild Shape Become any small or medium animal or giant								
4							_			
`							_ 			
-		Mountain Stance					_			
9		Immune to	to petrification, +4 to saves and CMD				_			
		against attempts to move Mountain Stone								
13			ecome a weathered stony outcrop				_			
15		Corpo sen					- 3			
			chia, nemmeno ma	gicamente			_			
•			ANTESIMI	Ĭ.						
CD TS Incantes			Inc. = Inc. Giorno = Base	+ Inc. Bonus			_			
		0		SAG - 4 SAG - 4 SAG - 8			- 4			
		1					_			
		2		-						
		3					_			
				- 7777			- 5			
		4		-			_			
		5		- 111						
		6		- 111			_			
		7					- 6			
		8		- 700			_			
		9		<u> </u>						
CD Salve	CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo									
Concentr	azion	е	= SAG +	Livello Incantato	ore		7			
×	LE	GAME C	ON LA NATU	JRA ,			_ "			
□ COMPAGNO ANIMALE 🕱 DOMINIO										
Poteri Cor	ncessi			Poteri Concessi			8			
Livello				Livello						
							9			
Us	i			Usi						
al					×	PERGAMENE		×	POZIONI	, (
BONUS		EIMPAII.	A SELVATIC	A 🗾						
	A SEI	VATICA	Livello da Drui	do Varie						
		= CAI	R +	+						
` _		MOUI	NTAINEER	-						
MOUNTA	AIN									
BONUS		Livello da I								
		=	÷ 2							
			owledge (geography mountain terrains.	y), Perception,						
	54171		SELVATICA							
	Vol	te al giorno	Usato	oggi						