

EXPLORADOR

Nivel de Explorador

Bon de Nivel

+

ENEMIGOS PREDILECTOS

Nivel **BON DE ENEMIGO PREDILECTO** 4 6 8 10

1	■ □ □ □ □ □
5	□ □ □ □ □ □
10	□ □ □ □ □
15	□ □ □ □
20	□ □ □

TERRENOS PREDILECTOS

Nivel **BON DE TERRENO PREDILECTO** 2 4 6 8

3	■ □ □ □ □
8	□ □ □ □ □
13	□ □ □ □
18	□ □ □ □

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATIA SALVAJE

Nivel de Explorador

Misc

= **CAR** + +

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

RASTREAR

Nivel de Explorador

Bon de Supervivencia

Rastrear = (÷ 2) +

CONJUROS

Nivel **4** Nivel de Explorador - 3 Nivel de Lanzador

CD Salv de Conjurios	Conjurios al Día	Conjurios Base	Conjurios Adicionales
1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>

CD Salv de Conjurio = 10 + SAB + Nivel de Conjurio

Concentración = **SAB** + Nivel de Lanzador

ESTILO DE COMBATE

ARQUERÍA

Nivel de Explorador	<input type="checkbox"/> Disparo a larga distancia Penal. al ataque por incremento de rango desciente de -2 a -1
2	<input type="checkbox"/> Point Blank Shot +1 to attack and damage within 30ft
6	<input type="checkbox"/> Disparo Rápido Cuando hace un ataque de asalto completo, obtiene un ataque adicional con penal. -2
10	<input type="checkbox"/> Disparo Preciso Sin penalización -4 por disparar a melee
14	<input type="checkbox"/> Disparo Preciso Mejorado Ignora los penalizadores por cobertura u ocultamiento parcial
18	<input type="checkbox"/> Disparos múltiples Cuando hace un ataque de asalto completo, tu primer ataque lanza 2 flechas
10	<input type="checkbox"/> Puntería Precisa Hace un solo ataque que ignora escudos, armadura y armadura natural
14	<input type="checkbox"/> Disparo a la carrera Ataca en cualquier momento durante tu movimiento
18	Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada

VÍNCULO DEL CAZADOR

Nivel

4

☐ COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO

☐ COMPAÑERO ANIMAL

COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO

DURACIÓN

Misc

turnos = **SAB** + (SAB mínimo 1)

Como acción movimiento, comparte tu bonus de Enemigo Predilecto contra un solo objetivo con todos los aliados en 30ft

Nivel de Explorador - 3 Nivel de Druida

Nombre

Tipo de criatura

CONJUROS PREPARADOS

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

VARITAS

CARGAS # <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
CARGAS # <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
CARGAS # <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
CARGAS # <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
CARGAS # <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

PERGAMINOS

POCIONES