

# EIDOLON

## CARACTERÍSTICAS

	Puntuación de Característica	Bonif Objeto	Modif Caract.	Punt Temp.	Mod Temp
FUE	_____	_____	FUE	_____	FUE
DES	_____	_____	DES	_____	DES
CON	_____	_____	CON	_____	CON
INT	_____	_____	INT	_____	INT
SAB	_____	_____	SAB	_____	SAB
CAR	_____	_____	CAR	_____	CAR

Mod de Característica = (Punt total de Característica - 10) ÷ 2 (Redondear abajo)

## EVOLUTIONS

## EIDOLON



Nombre

Subtipo

Tamaño



Mod  
Tamaño

Forma Base

Dados de Golpe

Bonus Ataque  
Base

Ataques  
Max

RANGOS  
HABIL.

DOTES

d10

EVOLUCIÓN  
RESERVA

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Bonus  
Armadura

Saves

(Bueno)

(Malo)

Buenas Salv:

☐ FORT  
☐ REF  
☐ VOL

## HABILIDADES

Habilidades Cláseas

+3

Rangos

DOTES

Misc

No entrenada

Bon de  
Habilidad

EVOLUCIONES

Otras habilidades:  
Saber - INT  
Oficio - INT  
Profesión - SAB  
Interpretación - CAR