



# UNDEAD LORD

DE

Nível de  
Clérigo  
Conjurador  
Nível

(Clérigo)

## DOMÍNIO DOS MORTOS

Domínio

Poder Garantido

Poder Garantido

Nível

Nível

CD

CD

Usos

Diários

Usos

Diários

## MAGIAS

Teste de Resistência CD	Magias por dia	= Base Magia	+ Magias Bônus
0	+ 1	+ 1	SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12
1	+ 1	+ 1	
2	+ 1	+ 1	
3	+ 1	+ 1	
4	+ 1	+ 1	
5	+ 1	+ 1	
6	+ 1	+ 1	
7	+ 1	+ 1	
8	+ 1	+ 1	
9	+ 1	+ 1	

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Light Wounds	1d8 + Nível	(1 - 5)	1	5
Ferimentos Moderados	2d8 + Nível	(3 - 10)	2	6
Ferimentos Sérios	3d8 + Nível	(5 - 15)	3	7
Ferimento Críticos	4d8 + Nível	(7 - 20)	4	8
Heal / Harm	10 × Nível		6	9

## CORPSE COMPANION

Companion

Creating a corpse companion takes 8 hours, and the companion may have hit dice up to your cleric level.

## CANALIZAR ENERGIA

Clérigo do Bem ☐ ☐ Clérigo Mal ☐  
Canalizar Energia Positiva ☐ Curar Ferimentos ☐  
Canalizar Energia Negativa ☐ Infligir Ferimentos ☐

### CANALIZAR POR DIA

Outros

Hoje

= 3 + CAR +

### ENERGIA ROLAGEM

Nível de Clérigo

Outros

d6 = ( ÷ 2 ) + (Arredonda para Cima)

### VONTADE CD DE RESISTÊNCIA

Nível de Clérigo

Outros

= 10 + ( ÷ 2 ) + CAR +

### CANALIZAR ALCANCE

30 m

Raio centrado no Clérigo

## UNLIFE HEALER

Nível 8 All spells, channelling and other effects to heal undead are "empowered" for +50%.

Nível 16 All spells, channelling and other effects to heal undead always do their maximum effect +50%.

## MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9