Nivel de Baharo Outros FÜRIAI				NC 11 3			,			
New Jacobs FORÇA CONSTITUTION Tested do CLASSE DE MODIFICADOR MODIFICADOR MODIFICADOR Modification	W۱			Nível de Bárbaro		AÇÃO	Nível de			
New Jacobs FORÇA CONSTITUTION Tested do CLASSE DE MODIFICADOR MODIFICADOR MODIFICADOR Modification			BÁRBARO	*	rds	= 2 + CON +	(× 2) +		rds
3 Sentir Armadilha +1 FÚRIA MAIOR! 6 6 3 -2 5 Rage Conversion FÚRIA PODEROSA! 8 8 4 -2 6 Encontrar Armadilha +2 FÚRIA PODEROSA! 8 8 4 -2 7 Redução de Dano 1/- FÚRIA PODEROSA! FORTAL PODEROSA! FORTAL PODEROSA! FORTAL PODEROSA! FORTAL PODEROSA! FORTAL PODEROSA! FORTAL PODEROSA! FÚRIA PODEROSA!	Bárbaro)					FORÇA		Vontade	CLASSE DE ARMADURA
FÜRIA PODEROSA! 8 8 4 -2 Mod. de Habilidade = 10) + 2 FÜRIA PODEROSA! 8 8 4 -2 Mod. de Habilidade = 10) + 2 FÜRIA PODEROSA! 9 Sentir Armadilha + 3 10 Redução de Dano 1/- 11 Aprimorado FÜRIA! 12 Sentir Armadilha + 4 13 Redução de Dano 3/- 14 Vontade Inabaláre 15 Sentir Armadilha + 5 16 Redução de Dano 4/- 17 FÜRIA DESCONTROL ADA! MILL SAVE Nivel de Bárbaro 18 Sentir Armadilha + 6 19 Redução de Dano 5/- 20 Poderoso FÜRIA! FÜRIA PODEROSA! 8 8 4 -2 FORTIA PODEROSA! Nivel de Força Penalidade: -2 Nho pode entrar em Fúria, Correr ou de enquanto estiver fatigado. Altrace linabaláre TÚRIA PODEROS Nivel de Courtes Outros Outros Sărbaro 16 Attack the nearest creature 6 9 Sentir Armadilha + 6 19 Redução de Dano 5/- 20 Poderoso FÜRIA! FÜRIA DESCONTROL ADA! MILL SAVE Nivel de Courtes do not courte apains do not court apains do courte apains do not court apains do not co	2		Wild Fighting			FÚRIA!	4	4	2	-2
Mod. de Habilidade = (Total de pontos de habilidade - 10) + 2 Tendra de Dano 1/- Redução de Dano 1/- Redução de Dano 2/- II Aprimorado FÜRIA! FÜRIA PODERES Nivel de enquanto estiver fatigado. Redução de Dano 3/- II Vontade Inabaláve FÜRIA Incansável II FÜRIA Incansável II FÜRIA Incansável II Redução de Dano 5/- II FÜRIA Incansável II Redução de Dano 5/- II FÜRIA Incansável II Redução de Dano 5/- II Redução de Dano 5/- II FÜRIA Incansável II Redução de Dano 5/- III Redução de Da	3		Sentir Armadilha +1			FÚRIA MAIOR!	6	6	3	-2
Total de pontos de habilidade - 10) + 2 FOR AL	5		Rage Conversion		FU	ÍRIA PODEROSA!	8	8	4	-2
Pontos de Dano 1/- Patrigado de Dano 1/- Patrigado de Dano 2/- Penalidade - 2 Pen	6		Encontrar Armadilhas +2				FOR	CON		CA
9 Sentir Armadilha +3 10 Redução de Dano 2/- 11 Aprimorado FÚRIA! 12 Sentir Armadilha +4 13 Redução de Dano 3/- 14 Vontade Inabaláve 15 Sentir Armadilha +5 16 Redução de Dano 4/- 17 FÚRIA Incansável 18 Sentir Armadilha +6 19 Redução de Dano 5/- 20 Poderoso FÚRIA! FÚRIA DESCONTROLADA! Attack the nearest creature O Attack the nearest creature At the dof the turn attent a new saving throw Rounds of confusion do not count against your rounds of RAGE! per day WILD PIGHTING WILD PIGHTI	7		Redução de Dano 1/-			,	,·	1		'i
10 Redução de Dano 2/- 11 Aprimorado FÚRIA! 12 Sentir Armadilha +4 13 Redução de Dano 3/- 14 Vontade Inabaláve 15 Sentir Armadilha +5 16 Redução de Dano 4/- 17 FÚRIA Incansáve 18 Sentir Armadilha +6 19 Redução de Dano 6/- 20 Poderoso FÚRIA! FÚRIA DESCONTROLADA! F	9		Sentir Armadilha +3							
### Aprimorado FÚRIA! Aprimorado FÚRIA Sentir Armadilha +4	10		Redução de Dano 2/-		rds	= ×2	FOR	DIS		
13 Redução de Dano 3/- 14 Vontade Inabaláve 15 Sentir Armadilha +5 16 Redução de Dano 4/- 17 FÚRIA/ Incansável 18 Sentir Armadilha +6 19 Redução de Dano 5/- 20 Poderoso FÚRIA! FÚRIA DESCONTROL ADA! Altus SAVE Nivel de Bárbaro 2 Sarbaro Sentir Armadilha +6 19 Rodada Attack the nearest creature 6 Sarbaro 1 Sentir Armadilha +6 19 Rodada Attack the nearest creature 10 Sentir Armadilha +6 10 Rodada Attack the nearest creature 11 Sentir Armadilha +6 12 Sentir Armadilha +6 13 Sentir Armadilha +6 14 TÚRIA DESCONTROL ADA! Attack Alea Sentir Armadilha +6 5 Sentir Armadilha +6 19 Rodada Attack the nearest creature 4 Sirbaro 5 Sentir Armadilha +6 19 Rodada Attack the nearest creature 6 Sirbaro 8 Sentir Armadilha +5 1 Sentir Armadilha +5 2 Sentir Armadilha +5 4 Sentir Armadilha +5 1 Sentir Armadilha +5 2 Sentir Armadilha +5 4 Sentir Armadilha +5 4 Sentir Armadilha +5 1 Sen	11		Aprimorado FÚRIA!		``		FÚRIA! PO D	ERES		*
13	12		Sentir Armadilha +4				Outros			
14. Vontade Inabaláve 15 Sentir Armadilha +5 16 Redução de Dano 4/- 17 FÚRIA! Incansável 18 Sentir Armadilha +6 19 Redução de Dano 5/- 20 Poderos FÚRIA! FÚRIA DESCONTROL ADA! ATILL SAVE Nível de Bárbaro = 10 +	13		Redução de Dano 3/-				2)+			
15 Sentir Armadilha +5 16 Redução de Dano 4/- 17 FÚRIA! Incansável 18 Sentir Armadilha +6 19 Redução de Dano 5/- 20 Poderoso FÚRIA! FÚRIA DESCONTROLADA! TILL SAVE Nível de Bárbaro = 10 + + CON Rodada Attack the nearest creature 6 0 01-25 Act normally Babble incoherently Standard Attack the nearest creature At the end of the turn attempt a new saving throw Rounds of confusion do not count against your rounds of RAGE! per day WILD FIGHTING Nivel Allows you to make an extra attack at your full bonus, against your rounds of RAGE! per day WILD FIGHTING Nivel Allows you to make an extra attack at your full bonus, but stake wills and a 4 to AC mit! Attack the control of the turn attempt and the AC mit! Attack the control of the turn attempt and the AC mit! Attack at your full bonus, but stake wills and a 4 to AC mit! Attack the control of the turn attempt and the AC mit! Attack the control of the turn attempt and the AC mit! Attack the control of the turn attempt and the AC mit! Attack the control of the turn attempt and the AC mit! Attack the control of the turn attempt and the AC mit! Attack the control of the turn attempt and the AC mit! Attack the control of the turn attempt and the AC mit! Attack the control of the turn attempt and the AC mit! Attack the control of the turn attempt and the AC mit! Attack the control of the turn attempt and the AC mit. Attack the control of the turn attempt and the AC mit. Attack the control of the turn attempt and turn	14		Vontade Inabaláve							(Arredonda para Bai
17	15		Sentir Armadilha +5							
17	16		Redução de Dano 4/—							
19 Redução de Dano 5/- 20 Poderoso FÚRIA! FÚRIA DESCONTROLADA! //ILL SAVE Nível de Bárbaro = 10 + + CON Rodada O Attack the nearest creature 0 01-25 Act normally 51-75 Hurt yourself with item in hand Damage = 1d8 + STR 1+ 76-100 Attack nearest creature At the end of the turn attempt a new saving throw Rounds of confusion do not count against your rounds of RAGE! per day WILD FIGHTING Nivel Allows you to make an extra attack at your full bonus, but take a -2 penalty to attack rolls and -4 to AC until	17		FÚRIA! Incansável		2					
Poderoso FÚRIA! FÚRIA DESCONTROLADA! TILL SAVE Nível de Bárbaro = 10 + + CON Rodada O 11-25	18		Sentir Armadilha +6							
FÚRIA DESCONTROLADA! //ILL SAVE Nível de Bárbaro = 10 + + CON Rodada O Attack the nearest creature 6 80 0 01-25 Act normally Damage = 1d8 + STR 1+ 76-100 Attack nearest creature At the end of the turn attempt a new saving throw Rounds of confusion do not count against your rounds of RAGE! per day WILD FIGHTING Nivel Allows you to make an extra attack at your full bonus, but take a -2 nearby to attack rolls and -4 to AC until bonus, and the control of the control of the turn attempt and the control of the control of RAGE! per day WILD FIGHTING Nivel Allows you to make an extra attack at your full bonus, but take a -2 nearby to attack rolls and -4 to AC until of the control of t	19		Redução de Dano 5/–		3					
Rodada O Rodada O O O O O O O O O O O O O	20		Poderoso FÚRIA!							
Rodada O Attack the nearest creature O O1-25 Rodada 1+ T6-100 Attack nearest creature At the end of the turn attempt a new saving throw Rounds of confusion do not count against your rounds of RAGE! per day WILD FIGHTING Nivel Allows you to make an extra attack at your full bonus, but take a -2 penalty to attack rolls and -4 to AC until	VILL SA		Nível de	LADA!	4					
Attack the nearest creature One of the turn attempt a new saving throw Rounds of confusion do not count against your rounds of RAGE! per day Allows you to make an extra attack at your full bonus, but take a -2 penalty to attack rolls and -4 to AC until			= 10 + +	CON	5					
At the end of the turn attempt a new saving throw Rounds of confusion do not count against your rounds of RAGE! per day WILD FIGHTING Allows you to make an extra attack at your full bonus, but take a -2 penalty to attack rolls and -4 to AC until		da At	tack the nearest creature		6					
At the end of the turn attempt a new saving throw Rounds of confusion do not count against your rounds of RAGE! per day WILD FIGHTING Allows you to make an extra attack at your full bonus, but take a -2 penalty to attack rolls and -4 to AC until	Rodac		26-50 Babble inc 51-75 Hurt yours Damage =	oherently self with item in hand = 1d8 + STR	7					
Allows you to make an extra attack at your full bonus, but take a -2 penalty to attack rolls and -4 to AC until	ن	At Ro	unds of confusion do not co ainst your rounds of RAGE	ount ! per day	8					
	NIVEI h		ou to make an extra attack	at your full bonus,	9					

FÚRIA!**CONVERSÃO**

If you fail a will save against a mind-affecting effect, at the start of your next turn you can try again.
If you succeed, you RAGE and are CONFUSED. Nível