

TRAPSMITH

(ПЛУТ)

Trapsmith
Level

Таланты жулика

ТАЛАНТОВ
ИЗВЕСТНО

Уровень
Плута

Прочее

С 10го уровня Плут может брать
Продвинутые Таланты

= (÷ 2) + (Округлять к меньшему)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

TRAPSMITH

Уровень
Плута

1

Обнаружение ловушек
Скрытая атака

2

Уворот

4

Careful Disarm

8

Trapmaster

10

Продвинутые Таланты

20

Мастерский Удар

ЛОВУШКИ

ОЩУЩЕНИЕ ЛОВУШКИ

Уровень

БОНУС РЕАКЦИИ

Плута

Прочее

3

+

= (

÷ 3

) +

5

6

7

8

9

10

(Округлять вверх)

11

12

13

14

Уровень Apply this bonus × 2 to avoid a trap you sprang while attempting to disable it.

4

Уровень Failing to disarm a trap does not spring the trap unless you fail by 10 or more.

4

TRAP MASTER

Уровень On disabling a trap you can bypass it even if your result did not beat the trap's DC by 10.

8

If it's a magical trap that only lets certain people through, you can change who it will allow.

АТАКА ИСПОДТИШКА

УРОН АТАКИ ИСПОДТИШКА

БОНУС

Плута

Прочее

d6

= (

÷ 2

) +

(Округлять вверх)

Урон от скрытой атаки может быть добавлен когда цель окружена или не может добавить бонус Ловкости к КЗ.

При дистанционной атаке - максимальная дальность 30 фт.

Не умножается при критическом попадании.

Не может быть не смертельным, если исп. летальное оружие

МАСТЕРСКИЙ УДАР

При успешной скрытой атаке можно выбрать одно из:

Уровень Сон на 1d4 раундов

20

Паралич на 1d6 раундов

Убийство

МАСТЕРСКИЙ УДАР

КС СТОЙКОСТИ

КС СТОЙКОСТИ

Уровень

Плута

= 10 + (

÷ 2

) +

ИНТ

Нельзя применить Мастерский удар к той же цели 24 часа, независимо от результата спасброска Стойкости.