

PALADIN ASSERMENTE



DE

Niveau
de Paladin

Niveau
de Paladin - 3 Niveau de
Lanceur de Sort

DETECTION DU MAL

Detecte le mal dans une creature ou un objet dans un rayon de 18 metre. Est compté comme une action de mouvement.

Ne peut détecter aucune autre auras maléfique aux alentours.

GRACE DIVINE

Niveau
2

CHA

Bonus sur tous
les jets de sauvegarde

AURA

Niveau
3

AURA OF PURITY

+4 to saves against spells and effects from aberrations.
Allies within 10ft get +1 to these saves.

Niveau
8

AURA DE RESOLUTION

Immunité contre les charmes, meme magique.

Les alliés à moins de 3m reçoivent +4 de sauvegarde contre les charmes.

Niveau
14

AURA DE FOI

Armes considérées d'alignement Bon pour vaincre la RD

AURA DE VERTU

Niveau
17

Gagne réduction de dégâts 5/Mal.

Immunisé aux effets de coercition, même magiques.

Les alliés à moins de 3m reçoivent +4 de sauvegarde contre les charmes.

SANTE DIVINE

Niveau
3

Immunité aux maladies, meme les magiques.

CANALISATION D'ENERGIE POSITIVE

Niveau
4

Canaliser de l'énergie positive utilise deux des utilisations
du jour de l'imposition des mains

JET D'ÉNERGIE

$\boxed{} d6 = \left(\frac{\text{Niveau de Paladin}}{2} \right) + \text{Divers}$
(arrondi au supérieur)

DD DE SAUVEGARDE DE VOLONTÉ

$\boxed{} = 10 + \left(\frac{\text{Niveau de Paladin}}{2} \right) + \text{CHA}$
(arrondi à l'inférieur)

LIEN DIVIN

Niveau ☐ MONTURE SPECIAL ☐ ARME LIÉE

5

Type

☐ Convoqués
Aujourd'hui

Améliorations

CLEANSING FLAME

Niveau 11 Spend two uses of Smite Evil to ignite your weapon with a cleansing flame for 1 minute, forcing aberrations within 20ft to take -4 to attack, and granting allies within 20ft a +2 to saving throws against aberrations.

SORTS

DD de sauvegarde du sort = Sorts par jour = Sorts de base + Sorts supplémentaires CHA

	1				
	2				
	3				
	4				

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

Concentration

$\boxed{} = \text{CHA} + \text{Niveau de Lanceur de Sort}$

Oath against Corruption

VOW

CODE DE CONDUITE

Hunt aberrations and do not allow them to roam freely or harm others.
Destroy them if you can, or banish them if you cannot.

CHÂTIMENT DU MAL

ENNEMIS
PAR JOUR

Niveau
de Paladin

Divers

Ennemis
Aujourd'hui

$\boxed{} = \left(\frac{\text{Niveau de Paladin}}{3} \right) + \text{Divers}$
(arrondi au supérieur)

BONUS
D'ATTAQUE

Divers

BONUS
DE PARADE

Divers

$\boxed{} + \text{CHA} = \text{CHA} + \text{Divers}$

Une attaque réussie avec le châtimement du Mal ignore la réduction de dégâts

Les dégâts de Châtiment sont doublés pour le premier coup réussi contre les extérieurs mauvais, dragons mauvais et morts-vivants.

BONUS DE
DÉGÂTS

Niveau
de Paladin

Divers

BONUS AUX DÉGÂTS
CONTRE LE MAL

Niveau
de Paladin

Divers

$\boxed{} + \text{Divers} = \left(\frac{\text{Niveau de Paladin}}{2} \right) \times 2 + \text{Divers}$

IMPOSITION DES MAINS

UTILISATIONS
PAR JOUR

Niveau
de Paladin

Divers

Utilisations aujourd'hui

$\boxed{} = \left(\frac{\text{Niveau de Paladin}}{2} \right) + \text{CHA} + \text{Divers}$
(arrondi à l'inférieur)

Niveau
2

SOINS
POINTS DE VIE

Niveau
de Paladin

Divers

$\boxed{} d6 = \left(\frac{\text{Niveau de Paladin}}{2} \right) + \text{Divers}$
(arrondi à l'inférieur)

Niveau GRÂCES

3

12

6

15

9

18

SORTS PREPARES

☐ ☐ ☐ True strike

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

1

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ Acute sense

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ Touch of idiocy

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ Spell immunity

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

CAST INTO THE VOID

On a successful strike with Smite Evil, aberrations may be banished to a remote place for at least a century.

Niveau
20

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible.

DD DE SAUVEGARDE
DE VOLONTÉ

Niveau
de Paladin

$\boxed{} = 10 + \left(\frac{\text{Niveau de Paladin}}{2} \right) + \text{CHA}$