OA	ATHBOUND PALADIN	H		10 Ca		ж (
1:4.5	DE Nível de Paladino		Oat	in of "	Vengeanc		
Cao _{ilco} NA	Nível deível do <u>C</u> onjurador	vow		J			
MA. 3	Paladino 3 - DETECTAR O MAL						
Como uma	a ação de movimento, detectar o mal em uma criatura ou ite	m dentro d	le 18 metros				
Não detec	tar quaisquer outras auras malignas nas proximidades.						
Mind I	GRAÇA DIVINA	, r		DECEMB	TITO O BEAT	X (
Nível 2	CAR Bônus para todos os testes de resistência	INIMIGO	n Nível de	DESTR	UIR O MAL	Inimigos hoje	
×	AURA	POR DIA	Paladino	Out	ros	,	
Nível			= (÷ 3) +	(Arredonda para Cima)		
3 A	liados dentro de 3 metros ganham +4 em para testes contra	ATAQUE efeitos ge	Emedo.	Outros	DEFLEXÃO BÔNUS	Outros	
Nivel 8 Ir	AURA OF RESOLVE mmune to charm effects including magic.	+	= CAR +		+ CA = CAR	·	
	liados até 3m ganham +4 testes contra efeitos de encantan LURA DE FÉ	A success	ful strike with smite evil damage reduction.		Smiting damage bonus applies first successful strike against e		
	Veapons considered Good aligned for overcoming DR.				evil dragons and the undead.		
	AURA DE JUSTIÇA Janha de redução de dano 5/mal.	DANO BÔNUS	Nível de Paladino	Outros	DANO MALIGNO Nível d BÔNUS Paladin	-	
17 In	nune à efeitos de compulsão incluindo magicos.	+	= +		+ = (× 2) +	
A	liados até 3m ganham +4 testes contra efeitos de encantan CURA DIVINA		OWERFUL JUSTICE				
Nível	nune a todas as doenças incluíndo magicas.	11 S	pend one use of Smite Evi llies gain the damage bon		hin 10ft the ability to smite evil.		
3 "	Cura Pelas Mãos						
\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	ligação divina MONTARIA ESPECIAL ARMA VINCULADA		000	el de adino	Outros	Usado Hoje	
Nivel	lome	Nível	= (÷ 2) +	CAR + (Arredonda)	□□□ □□□ □□□□ □□□□ para Baix☑)□□ □□□	
Tipo	Summoned	2 C	0.444	el de	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
	□ Today	P	ONTOS DE VIDA Pala	÷ 2) -	Outros		
Melhorias		L NC 1	uo \		(Arredonda para Bai:	ко)	
		Nível :	MERCIES		12		
		6			15		
×	MAGIAS	9			18		
Teste (Resistênc			HANNEL WRATH				
1			4 Spend two uses of Lay On Hands to gain one extra use of Smite Evil.				
	2	Ĭ.		MAGIAS I	PREPARADAS	*	
			Wrath				
Posistôn	cia a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia				1 000		
	Nível do C	onjurador ,	0 (
Concentr	ação = CAR +		Confess		2		
			Blessing of fervour				
			Diessing of fervour		3 000		
			Order's wrath				
					4 000		
		×			O SAGRADO	x l	
		Δι	umente a redução de dand	de 10/mal			

Nível On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment.

20 The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.