

STREET PERFORMER

(BARDE)

Barde
Niveau

SORTS

Sorts Connus	Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	=	Base Sorts	+	Sorts supp. CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		0				CHA
		1				CHA - 4
		2				CHA - 8
		3				CHA - 12
		4				
		5				
		6				

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES

%

Les bardes peuvent porter une armure légère sans encourir de risque d'échec des sorts.

PERFORMANCE DE BARDE

DUREE
PAR JOUR

Barde
Niveau

Divers

trs

$$= 2 + (\times 2) + CHA +$$

Tours
Aujourd'hui

VOLONTE JET DE SAUVEGARDE

Niveau de barde

$$= 10 + (\div 2) + CHA$$

Niveau 7 Activer ou changer de représentation bardique par une action de mouvement, à la place d'une action simple.

PERFORMANCES

DISTRACTION

Contre les effets magiques qui dépendent de la vue.

Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la

FASCINER

AUDIENCE MAX

Barde
Niveau

$$= \div 3 \text{ (arrondi au supérieur)}$$

DISAPPEARING ACT

HIDDEN ALLIES Niveau de barde

$$= (+ 1) \div 6$$

Allies are treated as invisible; cannot include yourself

HARMLESS PERFORMER

Niveau 3 Enemies that fail a will save cannot attack the Bard
Concentration allows a spell to affect a different target

SUGGESTION

Niveau 6 Suggère une action à une créature fascinée

CHANT FUNESTE

Niveau 8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués

MADCAP PRANK

Niveau 9 ☐ Aveuglé ☐ Dazzled ☐ Assourdi
☐ Entangled ☐ Fall prone ☐ Nauseated

REPRESENTATION APAISANTE

Niveau 12 Soins de Groupe Critiques
Enlève les conditions Fatigué, Malade, et Secoué

MELODIE EFFRAYANTE

Niveau 14 Les ennemis sont effrayés et fuient devant votre performance

SLIP THROUGH THE CROWD

Niveau 15 Allies affected by Disappearing Act gain Greater Invisibility

SUGGESTION DE MASSE

Niveau 18 Suggère des actions à des créatures déjà fascinées

PERFORMANCE MORTELLE

Niveau 20 Cause la mort d'un ennemi par un excès de Joie ou de Tristesse

SORTS CONNUS

0

1

□□
□□
□□

2

□□
□□
□□

3

□□
□□
□□

4

□□
□□
□□

5

□□
□□
□□

6

□□
□□
□□

STREETWISE

STREETWISE
BONUS

Barde
Niveau

Divers

Applies to • Bluff, Disguise and Knowledge (local)
• Sleight of Hand, Diplomacy, and Intimidate
checks made to influence a crowd
• Diplomacy checks to gather information

$$= (\div 2) +$$

GLADHANDLING

Earn double money from a public performance

Use Bluff in place of Diplomacy to improve a creature's attitude for 1 minute; after that, their attitude worsens

Erudition

Niveau
2

+4

Ce bonus s'applique aux jets de sauvegarde contre la Représentation Bardique, et les effets dépendant du son ou du langage

VERSATILITE ARTISTIQUE

- ☐ Théâtre
☐ Comédie
☐ Dance
☐ Claviers
☐ Instruments

Utiliser ce bonus à la place de...

Bluff, Déguisement
Bluff, Intimidation
Acrobaties, Vol
Diplomatie, Intimidation

- ☐ Oratoire
☐ Instruments à percussion
☐ Chant
☐ Instruments à corde
☐ Instruments à vent

Utiliser ce bonus à la place de...

Diplomatie, Psychologie
Message, Intimidation
Bluff, Psychologie
Bluff, Diplomatie
Diplomatie, Dressage

QUICK CHANGE

Niveau
5

TAKE 20
PER DAY

Barde
Niveau

$$= (+ 1) \div 6$$

Don as disguise as a standard action, with a -5 penalty
Take 10 on Bluff and Disguise checks
Take 20 on Bluff and Disguise checks (limited uses)
Use Bluff to create a diversion to hide as a swift action

TOUCHE-À-TOUT

Niveau
10

Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé

Niveau
16

Toutes les compétences sont des compétences de classe

Niveau
19

Peut "Faire 10" avec n'importe quelle compétence