Joueur

Campagne

PX

CARACTERISTIQUES

	Valeur de Carac.	Bonus d'objets	Mod. de Carac.	RAGE! MODIFICATEUR	Modificateur de fatigue
FOR			FOR	+	-
DEX			DEX		-
CON			CON	+	
INT			INT		
SAG			SAG		
CHA			CHA		

Mod. de Carac. = (Valeur de la Carac. -10) /2 (arrondi à l'inf.)

BARBARE

Niveau de Barbare		
1	☐	Mouvement rapide Illiteracy RAGE!1/jour
2	☐	Esquive instinctive
3	☐	Sens des pièges +1
4	☐	Rage 2/jour
5	☐	Esquive instinctive supérieure
6	☐	Sens des pièges +2
7	☐	Réduction de dégâts 1/–
8	☐	Rage 3/jour
9	☐	Sens des pièges +3
10	☐	Réduction de dégâts 2/–
11	☐	RAGE ! de grand Berserker
12	☐	Rage 4/jour Sens des pièges +4
13	☐	Réduction de dégâts 3/–
14	☐	Volonté Indomptable
15	☐	Sens des pièges +5
16	☐	Rage 5/jour Réduction de dégâts 4/–
17	☐	Sans Fatigue RAGE!
18	☐	Sens des pièges +6
19	☐	Réduction de dégâts 5/–
20	☐	RAGE ! de Maître Berserker Rage 6/jour

DONS ET CAPACITES SPECIALES

Langues

PERSONNAGE

BON LOYAL CHAOTIQUE MAUVAIS

Nom

Sexe

Race

Taille

Mod. de taille

CLASSES		Rangs de compétences	Dés de vie	Niveau
1	Barbare		d	
2			d	
3			d	
4			d	
5			d	

Ajustement de niveau

Niveau Effectif Personnage

COMPETENCES

Max Ranks / = ECL + 3

Bonus de Comp.	Talent de classe 1 2 3 4 5	Rangs	Racial, Dons, Synergie	Divers	Interdit en RAGE!	Pénalité d'Armure

Autres compétences Connaissance - INT
Artisanat - INT Profession - SAG
Représentation - CHA