

## CARATTERISTICHE

Mod. Caratt. = (Punteggio Caratt. - 10) ÷ 2 (per difetto)

## EVOLUZIONI

[illegible]

EIDOLON

	Nome		
	Sottotipo	Taglia	Mod. di Taglia

Forma Base	Dadi Vita	Attacco Base Bonus	Attacchi Max	Grado Abilità	Talenti
	d10				

<b>RISERVA PUNTI</b>	Bonus Armatura	Tiri Salvezza (Buono)	Tiri Salvezza B (Scarso)
<b>EVOLUZIONE</b>		/	<input type="checkbox"/> TEM <input type="checkbox"/> RIF <input type="checkbox"/> VOL
<div style="border: 1px solid black; width: 60px; height: 60px;"></div> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> </div> <div style="text-align: center;"> </div> <div style="text-align: center;"> </div> </div>	<div style="border: 1px solid black; width: 60px; height: 60px;"></div>		

## ABILITÀ

[illegible]