HOLY TACTICIAN	WEAL'S CHAMPION
DE  Niveau  de Paladin  Challe, parte  Niveau  de Paladin  Alanceur de Sort	UTILISATIONS Niveau de Paladin  DUREE  Niveau de Paladin  trs = ÷ 2(arrondi à l'inférieur)  Aujourd'hui
DETECTION DU MAL  Detecte le mal dans une creature ou un objet dans un rayon de 18 me Ne peut détecter aucune autre auras maléfique aux alentours.  GRACE DIVINE	BONUS etro Est compté comme une action de mouvement.  BONUS DE DÉGÂTS de Paladin  CHA + = CHA + = ÷ 2 (arrondi à l'inférieur
Niveau  CHA Bonus sur tous les jets de sauvegarde  TACTICAL ACUMEN  Niveau Teamwork feat Shared	On a successful hit, non-evil allies within 30ft gain this bonus for 1 round:  BONUS D'ATTAQUE  + = CHA ÷ (arrondi à l'inférieur)  Niveau WEAL'S WRATH
7 11	Spend two uses of Weal's Championto make its bonus to allies last until the enemy is slain, or the Paladin is rendered unconscious.  Niveau MASTERFUL PRESENCE
15	20 Critical hits made by allies affected by Weal's Champion are automatically confirmed.  IMPOSITION DES MAINS  UTILISATIONS Niveau
BATTLEFIELD PRESENCE Grant one feat to all allies within 30ft. Change as a swift action.  Niveau MASTERFUL PRESENCE 20 Grant a different feat to each ally.  CANALISATION D'ENERGIE POSITIVE  Niveau Canaliser de l'énergie positive utilise deux des utilisations du jour de l'imposition des mains	PAR JOUR  de Paladin  control is l'inférieur)  Divers  Utilisations aujourd'hu  control is l'inférieur)  SOINS  POINTS DE VIE  de Paladin  Divers  Divers  Divers
DET Niveau Divers  de Paladin  de Paladin  t 2 ) + (arrondi au supérieur)	GRÂCES Niveau 3
E 10 + ( de Paladin ÷ 2 ) + CHA	9
(arrondi à l'inférieur)  GUIDE THE BATTLE  Niveau  Once per round as a move action, direct your allies.  Allies within 30ft may take a 5ft step as a free action, which does not provoke attacks of opportunity.	12 15 18
Niveau	SORTS PREPARES
Free 5ft step may be through difficult terrain.  AURA  Niveau AURA DE FOI	1 000 000 000
Armes considérées d'alignement Bon pour vaincre la RD  AURA DE VERTU  Niveau  Gagne réduction de dégâts 5/Mal.  Immunisé aux effets de coercition, même magiques.	2 000 000
Les alliés à moins de 3m reçoivent +4 de sauvegarde contre  SORTS  Sort  Sort  DD sauvegarde  SORTS  SortsSorts supplémentaires de base  CHA	3
1 2 3	
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort	