

SWAMP DRUID

Уровень
Друида

Wild

Shape

Level

Уровень
Друида

- 2 =

ДРУИД

Уровень
Друида
1

☐

Чувство природы

+2 к навыкам Знание (природа) и Выживание

Дикое сопереживание

Улучшает отношение животных

2

☐

Marshwright

Bonus in swamp terrain, cannot be tracked

3

☐

Swamp Strider

No movement penalty in bogs or undergrowth

4

☐

Pond Scum

+4 to saves against disease and the abilities of monstrous humanoids; damage reduction against swarms

Дикая форма

Стать любым маленьким или средним животным

9

☐

Иммунитет к яду

Невосприимчив ко всем ядам

13

☐

Slippery

Continuous freedom of movement

15

☐

Вечное тело

Больше не стареет, не может быть магически состарен

Заклинания

КС
спасброска

Заклинаний
в день

Базовых
Заклинаний

Бонусных
Заклинаний

МУД - 4

МУД - 8

WIS - 8

МУД - 12

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

КС спаса заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия

Концентрация

= МУД +

Уровень
Заклинателя

СВЯЗЬ С ПРИРОДОЙ

☒ Животное-компаньон

☐ ДОМЕН

Имя животного-компаньона

Вид существа

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ

БОНУС

Уровень друида

Прочее

= ХАР +

+ +

MARSHWRIGHT

SWAMP

BONUS

Уровень друида

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth, Survival and Swim while in aquatic terrains.

ДИКАЯ ФОРМА

Использований в день

Использовано Сегодня

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ