

# SAVAGE SKALD

(BARDO)

Livello  
da Bardo

## INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
		0				CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

### FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA

%

I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

## ESIBIZIONE BARDICA

### DURATA

AL GIORNO

Livello  
da Bardo

Varie

rd

$$= 2 + ( \quad \times 2 ) + \text{CAR} +$$

Round

Oggi

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

### VOLONTÀ

CD SALVEZZA Livello da Bardo

$$= 10 + ( \quad \div 2 ) + \text{CAR}$$

Livello  
7

Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.

## ESIBIZIONI

### CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

### DISTRAZIONE

Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

### INSPIRING BLOW

TEMPORARY HP

pf

$$= \text{CAR}$$

When you confirm a critical hit

Also grant allies a +1 morale bonus to a single attack roll

### ISPIRARE CORAGGIO

+

Bonus contro ammalimento e compulsione  
Bonus a tiri di attacco e danni

### ISPIRARE COMPETENZA

Livello

3

+

Livello  
6

### INCITE RAGE

Enrage one target as long as they can hear you

Livello  
8

### ISPIRARE TERRORE

Rendere scossi i nemici entro 9 m.

Livello  
9

### ISPIRARE GRANDEZZA MAX INFLUENZATI

2 x (d10 + COS) pf temporanei,  
+2 attacco, +1 TS Tempra

Livello  
10

### CANZONE DEI CADUTI

Summon barbarians as a silver Horn Of Valhalla

13 Brass horn 16 Bronze horn 19 Iron horn

Livello  
12

### BERSERKERGANG

Suppress pain, stunning, fear; DR 5/- (DR 10/- nonlethal)

12 1 target 15 2 targets 18 3 targets

Livello  
14

### ACCORDO SPAVENTOSO

I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

Livello  
15

### ISPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI

+4 a tutti i tiri salvezza  
+4 AC

Livello  
18

### BATTLE SONG

Enrage all allies within 30ft

Livello  
20

### MUSICA MORTALE

Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

## INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

## CONOSCENZE BARDICHE

### CONOSCENZA

BONUS

Livello  
da Bardo

Varie

=

(

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

)

÷ 2

+

Applicare questo bonus a tutte le Conoscenze

I bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestramento.

## AVVEZZO

Livello

2

+4

Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio

## ESECUZIONE VERSATILE

Usare il bonus al posto di...

☐ Recitare

Raggirare, Camuffare

☐ Commedia

Raggirare, Intimidire

☐ Danza

Acrobazia, Volare

☐ Strumenti

Diplomazia, Intimidire

☐ A tastiera

Diplomazia, Intimidire

Altre:

☐

☐

☐

Usare il bonus al posto di...

☐ Oratoria

Diplomazia, Intuizione

☐ Percussioni

Addestrare Animali, Intimidire

☐ Cantare

Raggirare, Intuizione

☐ Corde

Raggirare, Diplomazia

☐ Strumenti a fiato

Diplomazia, Addestrare Animali

## MAESTRO DEL SAPERE

Livello

5

### PRENDERE 10

Usi illimitati  
al giorno

### PRENDERE 20

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

### AL GIORNO

Prendere 20 oggi