

THUNDERSTRIKER

Guerrero

Nivel

(GUERRERO)

ENTR. EN ARMAS

Nivel

Tipo de Arma

5

9

STRAPPED SHIELD

Nivel

3

Take no penalty to attack with both hands while wearing a buckler.

Nivel

7

HARDBUCKLER

Make shield bash attacks with a buckler like a light shield.

Nivel

11

KNOCKBACK SMASH

When using your buckler to attack, gain its enhancement bonus to attack and damage.

Nivel

13

HAMMER AND ANVIL

Take only half penalty for using a buckler as an off-handed weapon.

Nivel

15

BUCKLER DEFENCE

Retain +1 shield bonus when using both hands to fight.

Nivel

17

BALANCED BASHING

Take no penalty for using a buckler as an off-handed weapon.

Nivel

19

IMPROVED BUCKLER DEFENCE

Retain all shield bonuses when using both hands to fight.

VALENTÍA

FEAR EFFECT

Guerrero

WILL BONUS

Nivel

+

= (+ 2) ÷ 4

(Redondear abajo)

MAESTRIA CON ARMAS

Nivel

Tipo de Arma

20

DOTES DE ATAQUE

☐ Hendedura

Ataque extra si golpeas

☐ Gran Hendedura

Cualquier número de ataques extra por asalto

☐ Hendedura final

Ataque extra si el enemigo queda fuera de combate

☐ Hendedura final Mejorada

Cualquier número por asalto

EFFECTOS CRITICOS

requiere

☐ Soltura con los críticos

☐ Crítico sangrante

☐ Crítico nauseabundo

☐ Crítico cegador

☐ Crítico asombroso

☐ Crítico lisiante

☐ Crítico aturdidor

☐ Crítico ensordecedor

☐ Crítico fatigante

☐ Crítico Disipador

☐ Crítico agotador

☐ Crítico Empalador

☐ Crítico Empalador mejorado

☐ Maestría con los críticos

Aplica dos efectos críticos a la vez

☐ Precisión Furtiva

Apply a critical effect to the second sneak attack in a round

DOTES DE TRABAJO EN EQUIPO

☐ Lanzador de Conjuros Aliado

+2para superar la resistencia a conjuros

☐ Defensa Coordinada

+2a DMC

☐ Maniobras Coordinadas

+2a BMC

☐ A cubierto

Usa el resultado de la Salv. Ref. del aliado

☐ Centinela

Actuas en asalto sorpresa si el aliado puede

☐ Muro de Escudos

+1 / +2a CAcuando ambos usan escudos

☐ Lanzador Protegido

+4a tiradas de concentración

☐ Cambiar sitios

Cambia sitio con un aliado

☐ Espalda con espalda

+2a CAcontra flanqueo

☐ Espalda con Espalda Mejorada

+2al del aliado CA

☐ Tactica del Ala rota

Otorga +2 / +2, otorga ataque de oportunidad

☐ Formacion de Caballería

Comparte espacio, carga a través de la montura aliada

☐ Carga Coordinada

Carga contra el mismo objetivo que el aliado

☐ Ruta de Escape

No provoca AdO cuando está adyacente a un aliado

☐ Compañero de finta

Cuando el aliado finta, el enemigo pierde DESbonus a CA

☐ Compañero de finta mejorado

Cuando el aliado finta, ganas AdO

☐ Ataque en manada

Los ataques del aliado te permiten hacer 5 ftpaso

☐ Aprovecha el momento

AdO cuando un aliado confirma un crítico

☐ Sacudirse

+1a todas las salvaciones por aliados adyacente

☐ Derribo en tandem

Cuando un aliado está adyacente, tira dos veces para derribar BMC

☐ Objetivo de oportunidad

Ataque extra cuando un aliado golpea a distancia