QINGGONG MONK Livello				MON	ACO
/			i Unarmed		
BONUS CA	da Monac	o onus	Strike P/G	Bonus alla Classe Armatura	
CA BONUS Livello	1		d6	Raffica di colpi	Usa un'Azione di attacco completo per più attacchi
+ CA da Monaco			d4 / d8	Colpo senz'armi Pugno Stordente	Tratta mani, piedi, ginocchia e gomiti come armi Stordire (o altro effetto) il bersaglio per un round
DMC BONUS $=$ SAG + $(\div 4)$	2			Eludere	Evita tutti i Danni con un TS su Riflessi riuscito
+ DMC (per difetto)				Movimento veloce 3 m	(fornisce +4alle prove di Acrobazia per saltare)
il Bonus si applica solo se si è senz				Addestramento alle manovre Mente Lucida	Usa il livello da monaco al posto del BABper calcolare +2TS contro ammaliamento
armatura e non si è ingombrati o indifes PUGNO STORDENTE	4		d8	Riserva Ki (Magica)	Tratta gli attacchi senz'armi come armi magiche
PUGNO STORDENTIEvello Livelli AL GIORNO da Monaco non da Monaco	-		d6 / 2d6		Immune a tutte le malattie
= + (÷ 4)	5			Purezza del Corpo Movimento veloce 6 m	(fornisce +8alle prove di Acrobazia per saltare)
DDD DIGNO STORDENTE (per difetto) 6			Slow Fall 9 m	(
DDD DDD OGGI	8		d10 d8 / 2d8	Caduta lenta 12 m	
SALVEZZA Livello TEMPRA CD da Monaco	9			Eludere migliorato Movimento veloce 10 m	evitare metà danno quando si fallisce TS su Riflessi (fornisce +12 alle prove di Acrobazia per saltare)
= 10 + (÷ 2) + SAG	10			Riserva Ki (Legale) Caduta lenta 15 m	Tratta gli Attacchi senz'armi come Armi legali
1 Stordito Nessuna azione questo round Perde il bonusDES alla CA; -2 alla CA 4 Affaticato Non può correre o caricare	12		2d6 d10 / 3d6	Movimento veloce 12 m Caduta lenta 18 m	(fornisce +16 alle prove di Acrobazia per saltare)
-2 Forza e Destrezza	14			Caduta lenta 21 m	
8 Infermo -2 a tiri per colpire, danni,tiri salvezza, abilità e prove caratteristica	15			Movimento veloce 15 m	(fornisce +20 alle prove di Acrobazia per saltare)
12 Barcollante Si può fare un'az. standard o di movimento, ma non entrambe	16		2d8 2d6 / 3d8	Riserva Ki (di Adamantio) Caduta lenta 24 m	Tratta gli Attacchi senz'armi come armi di adamantio
16 Accecato Perde bonus DESalla CA; -2 CA -4 a prove su FORe DESe prove opposte di Percezione; 50% di mancare quando attacca	18			Movimento veloce 18 m Caduta lenta 27 m	(fornisce +24 alle prove di Acrobazia per saltare)
CD 10 su Acrobazia per muoversi a più di ½ ve Assordato -4 iniziativa; 20% di mancare quando attacca -4 su prove opposte di Percezione			2d10 2d8 / 4d8	Caduta lenta qualunque distan	ıza
fallisce automaticamente Percezione sui suor	ni 🔪			POTEI	RE KI
20 Davalizzata Massuma aziona guasta raund					
20 Paralizzato Nessuna azione questo round Perde il bonusDES alla CA; -2 alla CA	Livello				
	Livello				
Perde il bonus DES alla CA; -2 alla CA	4 <u>4</u>				
Perde il bonusDES alla CA; -2 alla CA TALENTI BONUS Cogliede di Sorpresa Riflessi di combattimer	4 Livello				
Perde il bonusDES alla CA; -2 alla CA TALENTI BONUS Cogliede di Sorpresa Riflessi di combattimer	4 <u>4</u>				
Perde il bonusDES alla CA; -2 alla CA TALENTI BONUS Cogliede di Sorpresa Riflessi di combattimer Livello Deviare Frecce Schivare	Livello 5				
Perde il bonusDES alla CA; -2 alla CA TALENTI BONUS Cogliede di Sorpresa Riflessi di combattimer ivello Deviare Frecce Stile dello scorpione Lancia tutto	Livello Livello				
Perde il bonusDES alla CA; -2 alla CA TALENTI BONUS Cogliede di Sorpresa	Livello 5				
Perde il bonusDES alla CA; -2 alla CA TALENTI BONUS Cogliede di Sorpresa Riflessi di combattimer ivello Deviare Frecce Stile dello scorpione Lancia tutto Pugno della gorgone Spingere migliorato ivello Disarmare migliorato Finta migliorata	Livello Livello				
Perde il bonus DES alla CA; -2 alla CA TALENTI BONUS Cogliede di Sorpresa Riflessi di combattimer Rivello Seviare Stile dello scorpione Stile dello scorpione Lancia tutto Pugno della gorgone Spingere migliorato Disarmare migliorato Finta migliorata Sbilanciare migliorato Mobilità Civello Colpo Critico migliora Collera della Medusa	Livello 7				
Perde il bonusDES alla CA; -2 alla CA TALENTI BONUS Cogliede di Sorpresa Riflessi di combattimer Livello Deviare Frecce Stile dello scorpione Lancia tutto Pugno della gorgone Spingere migliorato Disarmare migliorato Finta migliorata Sbilanciare migliorato Mobilità Livello Colpo Critico migliora Collera della Medusa Afferrare Frecce Attacco Rapido	Livello 7 Livello 11				
Perde il bonusDES alla CA; -2 alla CA TALENTI BONUS Cogliede di Sorpresa	Livello 7 Livello 1				
Perde il bonusDES alla CA; -2 alla CA TALENTI BONUS Cogliede di Sorpresa Riflessi di combattimer Livello Deviare Frecce Stile dello scorpione Lancia tutto Pugno della gorgone Spingere migliorato Disarmare migliorato Finta migliorata Sbilanciare migliorato Mobilità Livello Colpo Critico migliora Collera della Medusa 10 Afferrare Frecce Attacco Rapido RISERVA KI RISERVA KI RISERVA KI CAPACITÀ Livello	Livello 7 Livello 11 Livello 11 Livello				
Perde il bonusDES alla CA; -2 alla CA TALENTI BONUS Cogliede di Sorpresa	Livello 7 Livello 11 Livello 12				
Perde il bonusDES alla CA; -2 alla CA TALENTI BONUS Cogliede di Sorpresa	Livello 7 Livello 11 Livello 11 Livello				
Perde il bonusDES alla CA; -2 alla CA TALENTI BONUS Cogliede di Sorpresa	Livello 7 Livello 11 Livello 12 Livello				
Perde il bonusDES alla CA; -2 alla CA TALENTI BONUS Cogliede di Sorpresa	Livello 7 Livello 11 Livello 12 Livello				
Perde il bonusDES alla CA; -2 alla CA TALENTI BONUS Cogliede di Sorpresa	Livello 7 Livello 11 Livello 12 Livello 13				
Perde il bonusDES alla CA; -2 alla CA TALENTI BONUS Cogliede di Sorpresa	Livello 7 Livello 11 Livello 12 Livello 13 Livello 13				
Perde il bonusDES alla CA; -2 alla CA TALENTI BONUS Cogliede di Sorpresa Riflessi di combattimer sivello Deviare Frecce Schivare Lottare migliorato Stile dello scorpione Lancia tutto Pugno della gorgone Spingere migliorato Sbilanciare migliorato Finta migliorata Sbilanciare migliorato Mobilità Sivello Colpo Critico migliora Collera della Medusa Afferrare Frecce Attacco Rapido RISERVA KI RISERVA KI CAPACITÀ Livello RISE	Livello 12 Livello 13 Livello 15 Livello 11 Livello 12 Livello 13 Livello				
Perde il bonusDES alla CA; -2 alla CA TALENTI BONUS Cogliede di Sorpresa Riflessi di combattimer Livello Deviare Frecce Schivare Lottare migliorato Stile dello scorpione Lancia tutto Pugno della gorgone Spingere migliorato Disarmare migliorato Finta migliorata Sbilanciare migliorato Mobilità Livello Colpo Critico migliora Collera della Medusa 10 Afferrare Frecce Attacco Rapido RISERVA KI CAPACITÀ Livello CAPACITÀ Livello RISERVA KI CAPACITÀ Livello AG Monaco POTERE KI KI POWER SAVE DC da Monaco	Livello 11 Livello 12 Livello 13 Livello 15 Livello 17				
Perde il bonusDES alla CA; -2 alla CA TALENTI BONUS Cogliede di Sorpresa Riflessi di combattimer sivello Deviare Frecce Schivare Lottare migliorato Stile dello scorpione Lancia tutto Pugno della gorgone Spingere migliorato Sbilanciare migliorato Finta migliorata Sbilanciare migliorato Mobilità Sivello Colpo Critico migliora Collera della Medusa Afferrare Frecce Attacco Rapido RISERVA KI RISERVA KI CAPACITÀ Livello RISE	Livello 11 Livello 12 Livello 13 Livello 15 Livello 17				
Perde il bonusDES alla CA; -2 alla CA TALENTI BONUS Cogliede di Sorpresa Riflessi di combattimer Livello Deviare Frecce Stile dello scorpione Lancia tutto Pugno della gorgone Spingere migliorato Disarmare migliorato Finta migliorata Sbilanciare migliorato Mobilità Livello Colpo Critico migliora Collera della Medusa 10 Afferrare Frecce Attacco Rapido RISERVA KI RISERVA KI CAPACITÀ Livello da Monaco POTERE KI KI POWER SAVE DC da Monaco	Livello 11 Livello 12 Livello 13 Livello 15 Livello 17				
Perde il bonusDES alla CA; -2 alla CA TALENTI BONUS Cogliede di Sorpresa Riflessi di combattimer Livello Deviare Frecce Stile dello scorpione Lancia tutto Pugno della gorgone Spingere migliorato Disarmare migliorato Finta migliorata Sbilanciare migliorato Mobilità Livello Colpo Critico migliora Collera della Medusa 10 Afferrare Frecce Attacco Rapido RISERVA KI RISERVA KI CAPACITÀ Livello da Monaco POTERE KI KI POWER SAVE DC da Monaco	Livello 11 Livello 12 Livello 13 Livello 15 Livello 17 Livello 17 Livello 17				
Perde il bonusDES alla CA; -2 alla CA TALENTI BONUS Cogliede di Sorpresa Riflessi di combattimer Livello Deviare Frecce Stile dello scorpione Lancia tutto Pugno della gorgone Spingere migliorato Disarmare migliorato Finta migliorata Sbilanciare migliorato Mobilità Livello Colpo Critico migliora Collera della Medusa 10 Afferrare Frecce Attacco Rapido RISERVA KI RISERVA KI CAPACITA Livello da Monaco POTERE KI KI POWER Livello da Monaco	Livello 12 Livello 13 Livello 17 Livello 11 Livello 12 Livello 13 Livello 15 Livello 17 Livello				