☐ FAMILIER ☐ COMPAGNON ANIMAL		☐ CREATURE	_	ATTAQUES				INITIATIVE
Nom de créature		Age Niveau de la créature	Ajustement Rangs de niveau					BONUS D' INITIATIVE Divers
Type de créature	Sous-type	Poids		Portée	Bonus d'attaque	Dégâts	Critique	INIT = DEX +
Taille		kg Effective Level	Hit die	m c				VITESSE DE BASEsse de nage Vitesse de vol
Taille	Mod. de taille	Talle	d					
РХ	× .	COMPETENCES	*	Portée	Bonus d'attaque	Dégâts	Critique	M C. M C. M C. M C.
CADACTEDISTION	TIEC		Rangs Racial, Feats	m c	s			ATTAQUE DE BASE Attaque tempDommages temp
Valeur Bonus Mod.	de Bonus							+ +
de Carac. d'objets Cara				Portée	Bonus d'attaque	Dégâts	Critique	
	_			m c	s			LUTTE
DEX DE					— Danua diattagua	D (0-:4:	BONUS DE LUTTE Mod. de taille Divers
CON				Portée	Bonus d'attaque	Dégâts	Critique	Taille Divers
INT IN	_			m c	i		SANTE	A A A A A A A A A A A A A A A A A A A
SAG SA				PTS DE VIE B	lessures		OTHER D	☐ Mouran☐ Stable Non létaux ☐ Inconscient
CHA CH	_			pv				pv
Modificateur de Carac. = (Valeur de EQUIPEMENT					JVEGARDES		× ·	CLASSE D'ARMURE
2401121111				JET DE VIGUE	Bonus de baseDivers UR	Temp	CLASSE D'AF	Armure Mod. de Modificateurs RMURE Naturelle taille Divers
				VIG = CON	+ +		CA =	10 + DEX + - +
				JET DE RÉFLEX				OURVU CLASSE D'ARMURE
				REF = DEX	l	إلـــا		10 / + - + HERMURE DE CONTACT
	×	DONS	*	VOL = SAG	1	i i		10 + DEX / - +
PORTRAIT				VOL - SAG		L .	CA temp R	iés. à la magie Réduction de dégâts
TORTRAIT							CA	1
				×	EFFETS	7	`	CAPACITES SPECIALES
	J							