WILDSOUL

WILDSOUL VINGADOR	IDENTIDADE DO VIGILANTE Nome de Vigilante	Nome social	S
NATURAL COURSE	يعد ز	L) 30%	TALE
Nível 2			Nível 1
Nível 6	VINGADOR BÔNUS BASE DE ATAQUE Nível de Vigilante	IDENTIDADE DUPLA Knowledge checks of one of your identities do not reveal anything about the other, unless you have been unmasked. Switching identity takes one minute, and must be done out of sight.	Nível 3
Nível 12	INABALÁVEL Nível Vigilante Level bonus to resist attempts to Intimidate	Your two alignments must be within 1 step of each other. Both alignments are real for the purpose of spells, abilities etc. Attempts to scry on you only work if your current identity is one known to the caster. SEAMLESS GUISE	Nível 5
Nível 18	Nível On a successful surprise attack, target is treated as flat-footed for your round and takes -4 to attack you.	If suspected while in either identity, gain +20 to disguise checks to appear as your current identity. CONEXÕES SOCIAIS	Nível 7
Nível 4	APARÊNCIA ATERRORIZANTE Em um ataque surpresa bem sucedido, opte por desmoralizar inimigos. Teste de Intimidação TD + Dado de + SAB Nível Inimigos em até 6m são abalados por 1 rodada + 1 rodada para cada 5 a	HOSTIL	Nível 9
Nível 8	Target is also frightened unless they pass a will save. Nível de TESTE DE VONTADE CD Vigilante = 10 + (÷ 2) + CAR	AMIGAVEL AMIGAVEL AMIGAVEL	Nível
Nível 10	Nível APARÊNCIA ATORDOANTE Em um ataque surpresa bem sucedido, o alvo deve fazer um teste de voi	ontade ou ser atordoado até o fim do seu próximo turno.	Nível 13
Nível 14	GOLPE VINGATIVO Spend up to five consecutive standard actions studying a target, each granting one of: Nível	AMIGAVEL OR OF THE PROPERTY OF	Nível 15
Nível 16	+3d6 de dano +2 em rolagem de ataque (afeta o alcance de crítico)	AMIGAVEL HOSTIL	Nível 17
Nível 20		AMIGAVEL HOSTIL	Nível 19

П	SOCIAL			
+	×	TALENTOS SOCIAIS		
	Nível 1			
*	Nível			
wn	Nível 5			
7	Nível 7			
	Nível 9			
	Nível 11			
	Nível 13			
	Nível 15			
	Nível 17			
	Nível 19			