

## CAVE DRUID

Nível do Druida

Nível da Forma Selvagem  
- 2 =

## DIVINDADE

## DRUÍDA

Nível do Druida	Cavesense
1	+2 to Knowledge (dungeoneering) and Survival
2	Empatia com a Natureza
3	Move through narrow passages or rubble at normal speed and taking no damage
4	Lightfoot
9	Cannot be detected by tremorsense
13	Resist Subterranean Corruption
15	+2 to saves against the oozes and aberrations
	Forma Selvagem
	Torna-se qualquer animal pequeno ou médio ou todo
	Imune a Veneno
	Imune a todos os venenos
	A Thousand Faces
	Change appearance at will
	Corpo Atemporal
	Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

## MAGIAS

Teste de Resistência CD	Magias por dia	Magias Base	Magias Bônus
0			SAB - 4
1			SAB - 4
2			SAB - 4
3			SAB - 4
4			SAB - 4
5			SAB - 4
6			SAB - 4
7			SAB - 4
8			SAB - 4
9			SAB - 4

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração = SAB + Conjurador Nível

## LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☐ COMPANHEIRO ANIMA ☒ Domínio

Poder Garantido	Poder Garantido
Nível	Nível
CD	CD
Usos	Usos
Diários	Diários

## EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA  
BÔNUS Nível de Druida Outros

= CAR + +

## FORMA SELVAGEM

Veze por dia

Hoje

Forma Atual

## MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PERGAMINHOS

## POÇÕES