

MOONCALLER

(DRUIDA)

Nivel de
Druida

Bon
de Nivel

+

MOONCALLER

Nivel de
Druida

1

☐

Sentido de la Naturaleza

+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia

Empatía salvaje

Mejora la actitud del animal

2

☐

Nightsight

Low light vision, or darkvision 30ft

3

☐

Pisada sin Rastro

No deja rastro si no quiere

4

☐

Resist Call of the Wild

+4 to saves against the confusion, daze, feeblemind and insanity effects; +4 against the abilities of shapechangers

Forma Salvaje

Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

9

☐

Purity of Body

Immune to all diseases

13

☐

Wolfsbane

Damage reduction

15

☐

Cuerpo Eterno

No envejece, no puede envejecer mágicamente

CONJUROS

CD Salv
de Conjuros

Conjuros
al Día

=

Conjuro Base

+ Conjuros Adicionales

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAB

SAB - 4

SAB - 8

SAB - 12

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

SAB

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración

=

SAB

+

Nivel de
Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☐ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMINIO

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel

CD

Usos
al día

☐☐☐☐
☐☐☐☐

Nivel

CD

Usos
al día

☐☐☐☐
☐☐☐☐

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA

SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

=

CAR

+

+

WOLFSBANE

Nivel

Reducción Daño

13

3/plata

16

4/plata

19

5/plata

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

☐☐☐☐
☐☐☐☐

☐☐☐☐
☐☐☐☐

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES