MONJE Nivel de		×			MONJE	
	UNCHAINED Monje	Nivel de	Dotes	Daño		
N				Golpe alesin Arma		
~				Peq / Gde	Bonificador de Armadura Ráfaga de Golpes	Use a full attack action for an extra attack
AL D	Monje No-Monje	1		<b>d6</b> d4 / d8	Impacto sin Arma Puño aturdidor	Trata manos, pies, rodillas y codos com armas Aturde (u otros efectos) al objetivo 1 asalto
	= + ( ÷ 4 )	2			Evasión	Evita todo daño con Salv. Ref. Con éxito
	PUÑETAZO ATURDID (Redondear abajo) HOY	3			Movimiento Rápido +10 ft	(el cual otorga +4a pruebas de Acrobacia para saltar)
CD SA	ALV CD Nivel de Monje	4		<b>d8</b> d6 / 2d6	Mente en Calma	+2 to saves against enchantment
	= 10 + ( ÷ 2 ) + SAB	5			Pureza Corporal	Inmune a todas las enfermedades
Nivel <b>1</b>	Aturdido Sin acciones este asalto Pierde bonus DESa CA; -2 CA	6			Movimiento Rápido <b>+20 ft</b>	(el cual otorga +8a pruebas de Acrobacia para saltar)
4	Fatigado No puede correr o cargar -2 a Fuerza y Destreza	7			Plenitud corporal	Cura tus propias heridas - <b>2 puntos ki</b>
8	Indispuesto -2 a tiradas ataque, de dañor, Salv, habilidades y aptitudes	8		d10 d8 / 2d8		
12	Grogui Puede hacer acción estandar o de movimiento, pero no ambas	9		us / 2us	Evasión Mejorada	Evita la mitad del daño cuando se falla una Salv de Re
16	Cegado Pierde DESbonus a CA; -2 CA				Movimiento Rápido +30 ft	(el cual otorga <b>+12</b> a pruebas de Acrobacia para saltar
	-4 a FUEy DEShabilidades, Percepción opuesta: o 50% de fallo cuando atacas	<u> </u>				
	CD 10 Acrobacias para mover mas de vel. Media Ensordecido -4 a inciativa; 20% probabilidad de fallo al atacar	11			Flurry of blows (second)	Additional attack
	-4 en Percepción opuesta fallo automático en pruebas de Percepción para s	12		<b>2d6</b> d10 / 3d6	Movimiento Rápido +40'	(el cual otorga <b>+16</b> a pruebas de Acrobacia para saltar
20	Paralizado No action for 1d6 rounds Lose DEX bonus to AC; -2 AC	13			Lengua del Sol y de la Luna	Habla con cualquier criatura viva
*	DOTES ADICIONALES	14				
Nivel	<ul><li>□ Pillar desprevenido</li><li>□ Reflejos de Combate</li><li>□ Desviar flechas</li><li>□ Esquiva</li></ul>	15			Movimiento Rápido +50 ft	(el cual otorga <b>+20</b> a pruebas de Acrobacia para saltar
1	☐ Presa Mejorada ☐ Estilo del escorpión	16		2d8 2d6 / 3d8		
	☐ Lanzar cualquier cosa	17			Cuerpo Eterno	Sin penalización por edad, o envejecimiento artificial
Nivel	☐ Puño del Gorgón ☐ Embestida mejorada ☐ Desarme mejorado ☐ Finta mejorada	18			Movimiento Rápido +60 ft	(el cual otorga <b>+24</b> a pruebas de Acrobacia para saltar
6	□ Derribo mejorado □ Movilidad		-		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
Nivel	☐ Crítico Mejorado ☐ Ira de la Medusa	19		. 1	Flawless Mind	Take the better of 2 will saves
10	☐ Atrapar flechas ☐ Ataque elástico  RESERVA DE KI	20		2d10 2d8 / 4d8	Yo perfecto	Considerado un Ajeno
	CAPACIDAD Nivel de				KI POV	VERS
Nivel	RESERVA KI Monje	Nivel				
3	= ( ÷ 2 ) + SAB	4				
	KI	Nivel				
Nivel 3	As long as you have at least 1 ki point left,	6				
7	treat unarmed attacks as magic weapons  Treat unarmed attacks as cold iron and silver weapons	Nivel				
10	Trata ataques sin arma como armas legales	8				
16	Trata ataques sin arma como armas adamantinas	Minal				
``	STYLE STRIKE	Nivel 10				
Nivel <b>5</b>		Nivel 12				
Nivel		Nivel				
		14				
Nivel 13		Nivel 16				
Nivel	Apply two unarmed style strikes each round	Nivel 18				
Nivel		Nivel				
17		20				