

CINETA

DEFLAGRAZIONE CINETICA

WILD BLASTS



DEFLAGRAZIONE CINETICA

Kinetic blast is a standard action.  
You need at least one hand free to aim a blast.

Gittata ☐ 9 m ☐ 40m ☐ 18 metri

A physical blast is a ranged attack that bypasses spell resistance.  
An energy blast is a ranged touch attack.

**PHYSICAL BLAST =** **DAMAGE**  $\text{d6} + \text{COS}$

**DEFLAGRAZIONE DI ENERGIA =** **DANNO**  $\text{d6} + (\text{COS} \div 2)$

Cineta Livello  $\div 2$  (per eccesso)

INFUSIONI

Applica una infusione di forma e una di sostanza a un deflagrazione cinetica.

**FORMA** **CD INFUSIONE**  $= 10 + \text{Livello Incantesimo Effettivo} + \text{DES}$

**SOSTANZA** **CD INFUSIONE**  $= 10 + \text{Livello Incantesimo Effettivo} + \text{COS}$

**LIVELLO INCANTESIMO EFFETTIVO**  $= \text{Livello} \div 2$  (per difetto)

**KINETIC BLAST BURN**  $= \text{Wild Talent Burn} + \text{Sostanza Infusione Sovraccarico} + \text{Forma Infusione Sovraccarico}$

ELEMENTAL OVERFLOW

Accepting burn causes your body to visibly surge with energy.

**ATTACCO BONUS**  $= \text{Sovraccarico Attuale} + \text{DANNI BONUS} = \text{Sovraccarico Attuale} \times 2$

**BONUS MASSIMO**  $= \text{Cineta Livello} \div 3$  (per difetto)

	Bonus to physical scores	Critical/sneak miss chance	FOR
Livello 6	3 +2, +2	5% $\times$ sovraccarico	DES
11	5 +4, +2, +2		COS
16	7 +6, +4, +2		

SPECIALISTA NELLE INFUSIONI

Riduce il costo in sovraccarico di una deflagrazione fino al minimo di una infusione.

Livello	Livello	5	8	11	14	17	20
5	Riduzione	-1	-2	-3	-4	-5	-6
							Sovraccarico

SPECIALIZZAZIONE NEI COMPOSTI

-1 burn when using a composite blast.