

DERVISH OF DAWN

Livello
da Bardo

(BARDO)

INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
		0				CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

Concentrazione = **CAR** + Livello Incantatore

Livello **5** **SPINNING SPELLCASTER**
+4 concentration to cast defensively

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA

% Dervishes of Dawn can wear light armour without risking spell failure.

BATTLE DANCE

DURATA AL GIORNO Dervish Level Varie

rd = 2 + (× 2) + **CAR** +

Round ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐
Oggi ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

VOLONTÀ CD SALVEZZA Livello da Bardo

= 10 + (÷ 2) + **CAR**

Livello **10** Begin or switch a battle dance as a swift action, rather than as a move action.

ESIBIZIONI

CONTROCANTO
Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

DISTRAZIONE
Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

AFFASCINARE PUBBLICO MAX Dervish Level

= ÷ 3 (per eccesso)

ISPIRARE CORAGGIO

+ Bonus contro ammaliamento e compulsione
Bonus a tiri di attacco e danni

Livello **3** **ISPIRARE COMPETENZA**

+

Livello **6** **SUGGERIZIONE**
Impone una suggestione ad una creatura già affascinata

Livello **9** **ISPIRARE GRANDEZZA**
2 x (d10 + COS) pf temporanei,
+2 attacco, +1 TS Tempra

Livello **12** **MUSICA LENITIVA**
Cura ferite gravi di massa
Rimuove le condizioni Affaticato, Infermo e Scosso.

Livello **14** **ACCORDO SPAVENTOSO**
I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

Livello **15** **INSPIRE HEROICS**
+ 4 a tutti i TS
+ 4 di schivare alla **AC**

Livello **18** **SUGGERIZIONE DI MASSA**
Suggerisce delle azioni a creature già affascinate

Livello **20** **MUSICA MORTALE**
Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

2

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

3

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

4

☐☐☐
☐☐☐

5

☐☐☐
☐☐☐

6

☐☐☐
☐☐☐

DERVISH DANCE

Usa **DES** invece di **FOR** per attacchi e tiri danno quando impugnati una scimitarra a una mano.

AVVEZZO

Livello **2** **+4** Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio

ESECUZIONE VERSATILE

	Usare il bonus al posto di...	Usare il bonus al posto di...
<input type="checkbox"/> Recitare	Raggirare, Camuffare	<input type="checkbox"/> Oratoria Diplomazia, Intuizione
<input type="checkbox"/> Commedia	Raggirare, Intimidire	<input type="checkbox"/> Percussioni Addestrare Animali, Intimidire
<input type="checkbox"/> Danza	Acrobazia, Volare	<input type="checkbox"/> Cantare Raggirare, Intuizione
<input type="checkbox"/> Strumenti A tastiera	Diplomazia, Intimidire	<input type="checkbox"/> Corde Raggirare, Diplomazia
<input type="checkbox"/> Altre:	<input type="checkbox"/> Strumenti a fiato Diplomazia, Addestrare Animali	
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		

MEDITATIVE WHIRL

Livello **8** **USI AL GIORNO** Dervish Level

= (÷ 2) - 3

When performing a battle dance, use Quicken Spell as a move action (effectively casting a spell as a move action + swift action).

Utilizzi oggi ☐☐☐
☐☐☐

ECLETTICO

Livello **10** Usa ogni abilità come se fossi addestrato

Livello **16** Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe

Livello **19** Capace di prendere 10 in ogni abilità