

# URBAN DRUID

Druiden-  
stufe \_\_\_\_\_

- 4 =

Druiden-  
stufe

Tier

gestalt  
Level

GOTTHEIT



## DRUIDE

Druiden-  
stufe  
**1**

**Naturgespür**  
+2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst  
**Tierempathie**  
Einstellung eines Tieres verbessern

**2**

**Unterholz durchqueren**  
Mit voller Bewegungsrate durchs Unterholz bewegen  
und dadurch keinen Schaden nehmen  
**Lorekeeper**  
+2 auf Diplomatie und Wissen (Adel und Königshäuser, Geschichte, Lokales)

**4**

**Resist Temptation**  
+2 to saves against divination and enchantment  
**Tiergestalt**  
Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier

**6**

**Tausend Gesichter**  
Das Aussehen jederzeit ändern

**9**

**Mentale Stärke**  
Immune to charm and compulsion effects

**15**

**Zeitloser Körper**  
Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

## ZAUBER

RW gegen  
Zauber

Zauber  
pro Tag

=

Grund-  
zauber

+

Bonuszauber

**0**

**1**

**2**

**3**

**4**

**5**

**6**

**7**

**8**

**9**

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE

WE

WE

WE

WE

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

=

WE

+

Zauber-  
stufe

## BUND MIT DER NATUR

☐ TIERGEFÄHRTE

☒ DOMÄNE

Verliehene Fähigkeiten

Verliehene Fähigkeiten

Stufe	Stufe
SG	SG
Einsetzbar pro Tag	Einsetzbar pro Tag

## TIEREMPATHIE

**TIEREMPATHIE**  
**BONUS**

Druidenstufe

Sonstiges

=

CH

+

+

## TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

Heute verwendet

## VORBEREITETE ZAUBER

**0**

**1**

**2**

**3**

**4**

**5**

**6**

**7**

**8**

**9**

## SCHRIFTROLLEN

## TRÄNKE