ATTAQUES		initiative ,
		BONUS D' INITIATIVE Dons Divers
Portée Type Bonus	d'attaque Dégâts Critique	INIT = DEX + +
m c.	d x	VITESSE
Munitions # 00000000	Munitions spéciales # 0000	VITESSE Vitesse avec Armure Vitesse temp
		m c. m c. m c.
		Vitesse de nage Vitesse de vol Vitesse d'escalade
Portée Type Bonus	d'attaque Dégâts Critique	m c. m c. m c.
m c.	d x	BONUS DE BASE ATTAQUE ATTAQUE
		A L' ATTAQUE DE CAC A DISTANCE
Portée Type Bonus	d'attaque Dégâts Critique	
m c.	d x	Bonus Bonus Attaque Temp Attaque de moral Améliorations Diminutions en puissance
		+
Portée Type Bonus	d'attaque Dégâts Critique	Bonus Bonus Attaque
m c.	d x	Temp Dommagesde moral Améliorations Diminutions en puissance
		L+ =++
Portée Type Bonus	d'attaque Dégâts Critique	
m c.	d x	
Munitions	Munitions spéciales	LUTTE
# 00000000	# 000	Mod. De Taille BONUS DE LUTTE x4 Divers
Munitions # 000000000		= s a m + x 4 + FOR +
SAUVEGARDES		SANTE
	mp PTS DE VIE Blessures	☐ Mourant ☐ Stable Non létaux ☐ Inconscient
VIG = CON+ + + +	pv	pv pv
JET DE RÉFLEXES	CL	ASSE D'ARMURE
REF = DEX + + + +	CLASSE D'ARMURE CA d'arn	Armure Mod. de Modificateur nureCA de bouclier Naturelle taille de parade Divers
VOL = SAG + + + +	CA = 10 + DEX +	+ + - + +
VOL = SAG + + + + + + + + + + + + + + + + + + +	PRIS AU DÉPOURVU CLASSE D'ARMI	URE
l'évasion des pièges	CA = 10 / +	+++
	CLASSE D'ARMURE DE CONTACT	
EFFETS	CA = 10 + DEX /	
	CA temp Rés. à la magie Modificateurs	conditionnels
	METAPSIONICS	CAPACITÉS DE COMBAT