CLERIGO Nível de	MAGIAS PREPARADAS			
Ciengo				
Conjurador Nível			0	
DIVINDADE			0	
		Magia do Donínio		
DOMÍNIOS				
Domínio Domínio			1	
Poder Garantido Poder Garantido				
		Magia do Donínio		
1			2	
2				
3				
4		Magia do Donínio		
5			2	
6			3	
7				
8		Magia do Donínio		
9				
MAGIAS			4	
Teste de Magias Base Magias Bônus				
Resistência CD por dia Magia + Magia		Magia do Donínio		
Resistência CD por dia Magia 4 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8			_	
1 7777			5	
2 0000				
3 0 0000		Magia do Donínio		
4 0000				
5 000			6	
6				
7		Magia do Donínio		
8			_	
9			7	
Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia				
TURN / REBUKE UNDEAD		Magia do Donínio		
Clérigo do BEm □ □ Clérigo Mal			8	
Turn, Halt, Rebuke, Halt, Awe, Rout and Control, Dispel Turning				
Destroy Undead and Bolster Undead		Magia do Donínio		
TURNS / REBUKES PER DAY Outros Hoje			9	
=3 + CAR +			7	
	×	PERGAMINHOS		POÇÕES
1 TURNING CHECK Sinergia				
= d20 + CAR +				
3 TO TUDN CREATURE MAY THE DICE				
2 TO TURN CREATURE MAX HIT DICE Nível do Clérigo				
$= \left(\begin{array}{c} \text{Turning} \\ \text{Check} \end{array} \div 3 \right) + - 4$				
TO DESTROY CREATURE MAX HIT DICE Nível do Clérigo				
= ÷ 2 (Arredonda para Ba	XG ,			
CREATURES AFFECTED TOTAL HIT DICE Nível do Clérigo				
= 2d6 + CAR +				