WILDSOUL IDENTIDADE DO VIGILANTE Nome de Vigilante IDENTIDADE SOCIAL Nome social

STALKER	Nome de Vigilante	ne social	
NATURAL COURSE Nível 2			Nível 1
Nível 6 Nível 12	BÔNUS Vigilante d8 = ÷ 2 Hidden Strike damage can be applied when a target is unaware of you, considers you an ally, or is made flat-footed by Startling Appearance. It can also be applied when a target is flanked or is denied their DEX to the	IDENTIDADE DUPLA wledge checks of one of your identities do not reveal anything it the other, unless you have been unmasked. ching identity takes one minute, and must be done out of sight. It wo alignments must be within 1 step of each other. alignments are real for the purpose of spells, abilities etc. mpts to scry on you only work if your current identity is one known e caster.	Nível 3 Nível 5
Nível 18	On ranged attacks, it only applies within 30 ft.	spected while in either identity, gain +20 to disguise checks to ear as your current identity. CONEXÕES SOCIAIS	Nível 7
TALENTOS DE VIGILANTE Nível 4	3 + Vigilante Level bonus to resist attempts to Intimidate STARTLING APPEARANCE	AMIGAVEL HOSTIL AMIGAVEL LIGHTING LIGHTING AMIGAVEL	Nível 9
Nível 8	APARÊNCIA ATERRORIZANTE Em um ataque surpresa bem sucedido, opte por desmoralizar inimigos.	HOSTIL	Nível 11
Nível 10	Teste de Intimidação CD10 + Dado de + SAB Nível Inimigos em até 6m são abalados por 1 rodada + 1 rodada para cada 5 além da C 11 Target is also frightened unless they pass a will save.	HOSTIL	Nível 13
Nível 14	= 10 + (÷ 2) + CAR	AMIGAVEL	Nível
Nível 16	Em um ataque surpresa bem sucedido, o alvo deve fazer um teste de vontade ou s GOLPE VINGATIVO		Nível 17
Nível 20	a target, each granting one of: Nível 20 +4 no ataque	AMIGAVEL NOTE NOTE NOTE NOTE NOTE NOTE NOTE NOTE	Nível 19

	SOCIAL		
\dashv	``	TALENTOS SOCIAIS	
	Nível 1		
	Nível 3		
own	Nível 5		
*	Nível 7		
	Nível 9		
	Nível 11		
	Nível 13		
	Nível 15		
	Nível 17		
	Nível		