

MOUNTAIN DRUID

Nivel de Druida - 2 = Forma Salvaje

DRUÍDA	
Nivel de Druida 1	<input type="checkbox"/> Sentido de la Naturaleza +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia Empatía salvaje Mejora la actitud del animal
2	<input type="checkbox"/> Mountaineer Bonus in mountain terrain, cannot be tracked
3	<input type="checkbox"/> Surefooted No speed penalty on slopes, rubble or scree
4	<input type="checkbox"/> Spire Walker Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing Wild Shape Become any small or medium animal or giant
9	<input type="checkbox"/> Mountain Stance Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move
13	<input type="checkbox"/> Mountain Stone Become a weathered stony outcrop
15	<input type="checkbox"/> Cuerpo Eterno No envejece, no puede envejecer mágicamente

CONJUROS	
CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día = Conjuro Base + Conjuros Adicionales
0	SAB - 4
1	SAB - 4
2	SAB - 4
3	SAB - 4
4	SAB - 4
5	SAB - 4
6	SAB - 4
7	SAB - 4
8	SAB - 4
9	SAB - 4

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración = SAB + Nivel de Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

COMPañero ANIMAL DOMINIO

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA SALVAJE

Nivel de Druida Misc

= CAR + +

MOUNTAINEER

MOUNTAIN BONUS

Nivel de Druida

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in mountain terrains.

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

Forma actual

CONJUROS PREPARADOS	
0	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
PERGAMINOS	
POCIONES	