

# ROGUE

(ROGUE)

Уровень  
Жулика

Таланты жулика

Талантов  
известно

Уровень  
Жулика

Прочее

С 10го уровня Жулик  
может брать Продвинутые Таланты

= (  ÷ 2 ) +  (Округлять к меньшему)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

## ROGUE

Уровень  
Жулика

1 ☐ { Trapfinding  
Sneak Attack

2 ☐ Уклонение

4 ☐ Необычайная увертливость

8 ☐ Улучшенная необычайная увертливость

10 ☐ Продвинутые Таланты

20 ☐ Master Strike

## TRAPS

Восприятие

Уровень  
Жулика

Locate Traps

=  + (  ÷ 2 )

Disable  
Device

Уровень  
Жулика

Disable Traps

=  + (  ÷ 2 )

TRAP SENSE  
REFLEX BONUS

Уровень  
Жулика

Прочее

Уровень  
3

 +  = (  ÷ 3 ) +

## ПОДЛАЯ АТАКА

Подлый урон,  
бонус

Уровень  
Жулика

Прочее

d6

 = (  ÷ 2 ) + 

(Округлять вверх)

Урон подлой атаки может применяться только на когда цель окружена или потеряла бонус ловкости к КЗ.

Для атак на расстоянии она работает только в пределах 30 футов.

Не умножается при критическом попадании.

Не может быть нелетальной, если используется летальное оружие

## MASTER STRIKE

A successful sneak attack can also deliver one of:

Уровень • Sleep for 1d4 hours

20 • Paralyzed for 2d6 rounds

• Slain

MASTER STRIKE  
FORTITUDE DC

Уровень  
Жулика

= 10 + (  ÷ 2 ) + INT

Master strike cannot be used again on the same target within 24 hours, whether they pass the Fortitude save or not.