	HORSE LORD)	ESTILO DE COMBATE
	Níve	+	COMBATE MONTADO
	(PATRULHEIRO) Bônu	s Nív	el do Patrulh domanted Combat Once a round, make a Ride check to negate a hit against your mount Half the penalty for firing while moving: -2 and -4 rather than -4 and -8
*	INIMIGO FAVORITO	5 0 10	2 Ride-By Attack Continue moving after a charge, up to double your move speed
Nível 1	■ BÔNUS DE INIMIGO FAVORITØ 4	6 8 10	Trick Riding Ignore Ride checks of DC 15; no penalty for riding bareback; use Mounted Combat twice Mounted Shield Add your shield bonus to mount's AC, and to Mounted Combat
5	0-0		Spirited Charge Double melee damage when charging (triple with a lance)
10	0-0	-0-0	Mounted Skirmisher Move and make a full-round set of attacks Unseat Charge with a lance and bull rush to knock opponent down
15	0-0		0 talento bônus de ranger pode ser adquirido sem os pre-requisitos,
20	0-0		mas são aplicados apenas quando não estiver vestindo armadura pesada. MOUNTED BOND
×	TERRENO FAVORITO	#	Nome
Nível 3	○ BÔNUS DE TERRENO FAVORECH	0 0 4 6 8	Tipo da Criatura
8			
13			Nível do Patrulheiro (- 3 until level 12) = Effective Druid Level
18		H-	TEMPORARIO PONTOS DE VNível do Patrulheiro Outros
EME	EMPATIA COM A NATUREZ ATIA COM A NATUREMAel do Patrulheiro	A ,	
BÔN	US	Outros	MAGIAS PREPARADAS
	= CAR + +		
Use in	n place of Diplomacy to improve the attitude of a Rastrear	n animal	1
	Nível do Patrulheiro Sobre	vivência	
Rastı		nus	
Husti	MAGIAS	·····	
Níve		r T	
este de l	- NIVE	agias Bônus	
	por dia Magia	SAB	
	2		
	3		4 000
	4		
Tes	te de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Mag		- -
Conc	entração = SAB +	Conjurad Nível	ador
×	VARINHAS	<i>x</i> (
			DED CAMENATOR DOCATE
	AB # 000000		PERGAMINHOS POÇÕES P
	0		
	CARGAS # 00000000000000000000000000000000000		- 1
	<u> </u>		
	CARGAS		
	» 000 00		
	CA # 00000		
	CARGAS		
	3 111 111		