

ATTAQUES									
Portée	Type	Bonus d'attaque	Dégâts	Critique					
m	cases		d	x					
Munitions	#	<div>□ □ □ □ □ □ □ □ □ □</div>	Munitions spéciales	# <div>□ □ □ □ □ □ □ □</div>					

Portée	Type	Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
m	cases		d	x

Portée	Type	Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
m	cases		d	x

[illegible]

RAGE! PAR JOUR	RAGE! Aujourd'hui	Temporary Hit Points	Total Level	CON Augmente
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<div style="border: 2px dashed black; padding: 5px; display: inline-block;">+ <input type="text" value="pv"/></div> =	<input type="text"/>	<input type="text" value="x"/> <input type="text" value=""/>
RAGE! DUREE <input type="text" value=""/> trs = CON + 3 (Use adjusted CON)				
<input checked="" type="checkbox"/> RAGE! +4 Force +4 Constitution +2 Volonté -2 CA <input type="checkbox"/> RAGE ! de grand Berserker +6 Constitution +3 Volonté -2 CA <input type="checkbox"/> RAGE ! de Maître Berserker +8 Constitution +4 Volonté -2 CA Fatigué -2 Force -2 Dextérité Ne peut charger ou courir				

JET DE VIGUEUR		Base	Divers	Temp	RAGE!
VIG	= CON +	_____	_____	+	+
JET DE RÉFLEXES					Fatigué
REF	= DEX +	_____	_____	+	-
JET DE VOLONTÉ					RAGE!
VOL	= SAG +	_____	_____	+	+

☐ Évasion
☐ Endurance

☐ Évasion améliorée
☐ Volonté indomptable

☐ Sens des pièges

[illegible]

BONUS D' INITIATIVE

Dons

Divers

INIT

=

DEX

+

+

VITESSE

VITESSE

Vitesse avec Armure

Vitesse temp

m

cases

m

cases

m

cases

Vitesse +3m

Vitesse de nage

Vitesse de vol

sauf en

armure lourde

m

cases

m

cases

BONUS DE BASE À L' ATTAQUE	ATTAQUE DE CÂC	ATTAQUE À DISTANCE

Bonus		
Temp Attaque	Améliorations Diminutions	RAGE!
Fatigué		

<div style="border: 2px solid gray; border-radius: 10px; width: 60px; height: 60px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin: 0 auto;">+</div>	=	-

Bonus		
Temp Dommages	Améliorations Diminutions	RAGE!
Fatigué		

<div style="border: 2px solid gray; border-radius: 10px; width: 60px; height: 60px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin: 0 auto;">+</div>	=	-

LUTTE

Mod. De Taille x4 Divers

BONUS DE LUTTE

= Base **+** **x 4** **+** **FOR** **+**

SANTÉ

PTS DE VIE

Blessures

☐ Mourant
 ☐ Stable

Non létaux ☐ Inconscient

RAGE!

pv

pv

pv

pv

CLASSE D'ARMURE									
CLASSE D'ARMURE		CA d'armure		CA de bouclier		Armure Naturelle	Taille Modificateur	Modificateur de parade	Divers
CA	= 10 + DEX	+	+	+	+	-	+	+	
PRIS AU DÉPOURVU CLASSE D'ARMURE									
CA	= 10	/	+	+	+	-	+	+	
CLASSE D'ARMURE DE CONTACT									
CA	= 10 + DEX	/	/	/	/	-	+	+	

CA temp	Rés. à la magie	<input type="checkbox"/> Esquive instinctive	<input type="checkbox"/> Esquive instinctive supérieure	Indicateurs conditionnels
CA				
-2	RAGE! Pénalité à la CA			
Réduction de dégâts				

[illegible]

CAPACITES SPECIALES

RAGE!