

# FALCONER

(RANGER)

Livello  
da Ranger

Livello  
Bonus

+

## NEMICI PRESCELTI

Livello ☒ BONUS NEMICO PRESCELTO+2 4 6 8 10

1 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

5 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

10 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

15 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

20 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

## AMBIENTI PRESCELTI

Livello ☐ BONUS AMBIENTE PRESCELTO+2 4 6 8

3 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

8 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

13 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

18 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

## SEGUIRE TRACCE

Livello  
da Ranger

Bonus  
Sopravvivenza

Seguire tracce = (  ÷ 2 ) +

## INCANTESIMI

Livello

4

Livello  
da Ranger

-

3

=

Livello

Incantatore

CD TS  
Incantesimi

Inc.  
al Giorno

=

Inc.  
Base

+

Inc. Bonus  
SAG

=

Inc. Bonus  
SAG

=

Inc. Bonus  
SAG

=

Inc. Bonus  
SAG

=

Inc. Bonus  
SAG

=

Inc. Bonus  
SAG

=

Inc. Bonus  
SAG

=

Inc. Bonus  
SAG

=

Inc. Bonus  
SAG

=

Inc. Bonus  
SAG

=

Inc. Bonus  
SAG

=

Inc. Bonus  
SAG

=

Inc. Bonus  
SAG

=

Inc. Bonus  
SAG

=

Inc. Bonus  
SAG

=

Inc. Bonus  
SAG

=

Inc. Bonus  
SAG

=

Inc. Bonus  
SAG

=

Inc. Bonus  
SAG

=

Inc. Bonus  
SAG

=

Inc. Bonus  
SAG

=

Inc. Bonus  
SAG

=

Inc. Bonus  
SAG

=

Inc. Bonus  
SAG

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione  = SAG +  Livello incantatore

## STILE DI COMBATTIMENTO

Livello  
da Ranger

2

10

14

18

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti

## Legame del cacciatore

Livello

1

Nome

FEATHERED COMPANION

With half hit points

Livello

4

Full hit points

Livello

-3

=

Livello

da Druido

=

Livello

da Druido

Bird of prey type

☐

Roam DC 15

The bird roams and forages on its own, and returns at a set time.

☐

Distract DC 20

The bird flutters distractingly around an enemy. On a successful attack, the enemy is shaken.

Livello

6

Swooping Charge DC 20

The bird flies to a high vantage point, then next round makes a charge attack. If successful, this deals 2d4 damage from a bite, with a x4 critical modifier, and the target is staggered for a round.

## INCANTESIMI PREPARATI

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐