

Nível do Druida

Nível do Druida

Nível da Forma Selvagem

- 2 =

DRÚIDA

Nível do Druida

1

☐

**Senso da Natureza**  
+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivência

2

☐

**Empatia com a Natureza**  
Melhora a Atitude de um Animal

3

☐

**Mountaineer**  
Bonus in mountain terrain, cannot be tracked

4

☐

**Surefooted**  
No speed penalty on slopes, rubble or scree

9

☐

**Spire Walker**  
Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing

13

☐

**Forma Selvagem**  
Torna-se qualquer animal pequeno ou médio ou gigante

15

☐

**Mountain Stance**  
Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move

13

☐

**Mountain Stone**  
Become a weathered stony outcrop

15

☐

**Corpo Atemporal**  
Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD

Magias por dia

Magias Base

Magias Bônus

	0			SAB
	1			SAB - 4
	2			SAB - 8
	3			SAB - 12
	4			
	5			
	6			
	7			
	8			
	9			

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração

=

SAB

+

Conjurador

Nível

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☐ COMPANHEIRO ANIMAL

☒ Domínio

Poder Garantido

Poder Garantido

Nível	Nível
CD	CD
Usos Diários	Usos Diários

EMPATIA COM A NATUREZA

EMPATIA COM A NATUREZA

BÔNUS

Nível de Druida

Outros

=

CAR

+

+

MOUNTAINEER

MONTANHA

BÔNUS

Nível de Druida

=

÷

2

Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in mountain terrains.

FORMA SELVAGEM

Veze por dia

Hoje

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES