

# ATTACCABRIGHE

(FIGHTER)

Livello  
del Guerriero

## AUDACIA

### FEAR EFFECT WILL BONUS

Livello  
del Guerriero

+

=

+ 2

÷ 4

(per difetto)

## CLOSE CONTROL

Add your bravery bonus to CMB and CMD checks for bull rush, drag and reposition.

## MENACING STANCE

Livello 7

PENALITA'

-

=

- 3

÷ 4

Livello del Guerriero

Penalty to enemies' attack rolls and concentration checks when adjacent..

### NO ESCAPE

Taking a 5-foot step or withdrawing from the area of menacing stance provokes an attack of opportunity.

## PADRONANZA DELL'ARMA

Tipo di arma

Livello 20

## TALENTI di ATTACCO

### AZIONI d'ATTACCO

- ☐ Incalzare Attacco extra se si colpisce
- ☐ Incalzare Potenziato Qualsiasi numero di att extra per round
- ☐ Incalzare Terminale Attacco extra se il bersaglio è fuori combattimento
- ☐ Incalzare Terminale Migliorato Qualsiasi numero di volte a round

### EFFETTI sul CRITC.

require ☐ Critico Focalizzato

- ☐ Critico Sanguinante
- ☐ Critico Debitante
- ☐ Critico Accecante
- ☐ Critico Incapacitante
- ☐ Critico Menomante
- ☐ Critico Stordente
- ☐ Critico Assordante
- ☐ Critico Affaticante
- ☐ Critico Dissolvente
- ☐ Critico Inesorabile
- ☐ Critico Trafiggente Migliorato
- ☐ Critico Trafiggente

- ☐ Critico Prodigioso Si applicano due effetti di critico insieme

- ☐ Sneaking Precision Applica un effetto critico al secondo attacco furtivo in un round

## TALENTO DI SQUADRA

- ☐ Incantatore alleato +2 to overcome spell resistance

- ☐ Difesa Coordinata +2a DMC

- ☐ Manovre Coordinate +2a BMC

- ☐ Al Riparo Si prende il risultato di un alleato a salvz su riflessi

- ☐ In Guardia Agire in round sorpresa se può un alleato

- ☐ Muro di Scudi +1 / +2a CAquando entrambi usano scudi

- ☐ Shielded Caster +4ai tiri di concentrazione

- ☐ Scambia Posto Scambia posto con un alleato

- ☐ Schiena contro Schiena +2alla CAcontro att. ai fianchi

- ☐ Schiena contro Schiena Migliorato +2alla CA dell'alleato

- ☐ Broken Wing Gambit Grant +2 / +2, get attack of opportunity

- ☐ Formazione di Cavalleria Condvdre spazio, caricare atrvrso cavltre alleate

- ☐ Carica Coordinata Carica lo stesso nemico caricato da un alleato

- ☐ Escape Route Don't provoke AoO when adjacent to an ally

- ☐ Finta del Compagno Quando un alleato Finta, Il nemico perde il bonus DESalla CA

- ☐ Finta del Compagno Migliorata Quando un alleato finta, guadagni un AdO

- ☐ Pack Attack Ally's attack allows you to take 1,5mtpasso

- ☐ Cogli l'Attimo AoO quando un alleato conferma un colpo critico

- ☐ Shake It Off +1 to all saving throws per adjacent ally

- ☐ Tandem Trip When ally is adjacent, roll twice for trip BMC

- ☐ Bersaglio di Opportunità Attacco extra quando un alleato colpisce a distanza