

# DIRGE BARD

Nível do Bardo

## MAGIAS

Magias Conhecidas	Teste de Resistência CD	Magias por dia	= Base Magia	+ Magias Bônus
		0		CAR - 4 CHA - 4 CAR - 8 CHA - 12
		1		
		2		
		3		
		4		
		5		
		6		

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

## FALHA ARCANA LIMIAR

%

Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de Falha Arcana.

## PERFORMANCE DE BARDO

DURAÇÃO POR DIA Nível do Bardo

PER DAY

Outros

$$\text{rds} = 2 + \left( \text{ } \times 2 \right) + \text{CAR} +$$

Rodadas Hoje

VONTADE RESISTÊNCIA CD Nível de Bardo

$$= 10 + \left( \text{ } \div 2 \right) + \text{CAR}$$

Nível 7 Começar ou trocar uma performance de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.

## PERFORMANCES

### MÚSICA DE PROTEÇÃO

Counter magical effects that depend on sound.

Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

### DISTRAÇÃO

Contra efeitos mágicos que dependem da visão.

Aliados com 10m usam rolagem Performance no lugar de resistências

FASCINAR Nível do Bardo

MÁXIMA AUDIÊNCIA

$$= \text{ } \div 3 \quad (\text{Arredonda para Cima})$$

### INSPIRAR CORAGEM

+ Bonus against charm and compulsion effects  
Bônus de ataque e rolagens de dano

### INSPIRAR COMPETENCIA

Nível 3 +

### SUGESTÃO

Nível 6 Suggest actions to one already fascinated creature

### DIRGE OF DOOM

Nível 8 Cause enemies within 30ft to become shaken

### INSPIRAR GRANDEZA AFETADOS MAX

Nível 9 2 × (d10 + CON) temporary hit points, +2 attack, +1 fortitude save

### DANCE OF THE DEAD

Nível 10 Create zombies or skeletons as Animate Dead

### PERFORMANCE SUÁVE

Nível 12 Mass Cure Serious Wounds  
Removes the fatigued, sickened and shaken conditions

### FRIGHTENING TUNE

Nível 14 Enemies are frightened and flee your performance

### INSPIRAR HEROISMO AFETADOS MAX

Nível 15 + 4 to all saving throws  
+ 4 to AC

### SUGESTÃO EM MASSA

Nível 18 Suggest actions to already fascinated creatures

### ATUAÇÃO MORTAL

Nível 20 Cause an enemy to die of joy or sorrow

## MAGIAS CONHECIDAS

0

1

□ □ □  
□ □ □  
□ □ □

2

□ □ □  
□ □ □  
□ □ □

3

□ □ □  
□ □ □  
□ □ □

4

□ □ □  
□ □ □

5

□ □ □  
□ □ □

6

□ □ □  
□ □ □

## CONHECIMENTO DE BARDO

CONHECIMENTO Nível do Bardo

BÔNUS

Outros

$$= \left( \text{ } \div 2 \right) +$$

Apply this bonus to all knowledge skills

Bardos pode usar todas as perícias de conhecimento sem treinamento

## HAUNTED EYES

Nível 2

+4

Bonus applies to saving throws against fear, energy drain, death effects and necromancy

## SECRETS OF THE GRAVE

CONHECIMENTO

BÔNUS

Nível de Bardo

Nível 2

$$= \text{ } \div 2$$

Bonus applies to Knowledge (religion) checks made to identify undead creatures and their abilities

A dirge bard may use mind-affecting spells to affect even mindless undead

At 2nd, 6th, 10th, 14th and 18th level, learn an extra necromancy spell from any arcane spell list

## HAUNTING REFRAIN

Use Perform (keyboard) or Perform (percussion) in place of Intimidate to demoralise and opponent

Nível 5

ATUAÇÃO BÔNUS

Nível de Bardo

$$= \text{ } \div 2$$

SAVING THROW

DC BONUS

Nível de Bardo

$$= \text{ } \div 5$$