Waldläufer- DFFD WALKFR stufe	KAMPFSTIL
DELI WALKER	
	Waldläufer- P
ERZFEINDE	stufe
Stufe ■ BONUS GEGEN ERZFEIND +2 4 6 8 10	- -
1	6
5	
10	10
15	14 Kampfetiltalanta können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden
20	Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.
■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy	BUND DES JÄGERS
DEEP KNOWLEDGE	Stufe 4 TEILE ERZFEIND TIERGEFÄHRTE
Stufe	TEILE ERZFEIND Name
3 +2 Bonus to Initiative, Knowledge (dungeoneering),	DAUER Sonstiges
8 +5 Perception, Stealth and Survival checks while underground	Runden WE + Kreaturenart
13 +8	(WE minimum 1) Teile halben Erzfeindbonus gegen eine einzelne Kreatur mit allen Verbündeten innerhalb 9m (als Bewegungsakticu) Waldläufer- stufe 3 Druiden- stufe 3 stufe
18 +11	Teile halben Erzfeindbonus gegen eine einzelne Kreatur mit allen Verbündeten innerhalb 9m (als Bewegungsaktiq) Waldlaufer- stufe 3 Druiden- stufe 3 stufe
TIEREMPATHIE	VORBEREITETE ZAUBER
Wie Diplomatie, aber verbessert die Einstellung eines Tieres	
ZAUBER	<u> </u>
Stufe Waldläufer- 3 = Zauber- stufe	
RW gegen Zauber = Grund- + Bonuszauber	
Zauber pro Tag = zauber + WE	2
1	
2 0000	
3 0000	3
4	
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad	
ROCK HOPPER	4 000
Stufe +5 Bonus to Acrobatics and Climb checks while underground	4
Ignore difficult terrain while underground	
DEEP WALKER CAMOUFLAGE	
Stufe Use Stealth to hide underground, even if the environment doesn't provide cover	
ONE WITH THE STONE	
Stufe Use Stealth to hide underground, even when	
17 being observed	
	SCHRIFTROLLEN TRÄNKE
ZAUBERSTÄBE	
¥ 000_000_000_	
# COO OOO OOO	

ADUNGEN