

BÁRBARO!

Nível de Bárbaro

BÁRBARO		
Nível de Bárbaro		
1	<input type="checkbox"/>	Movimento Rápido FÚRIA!
2	<input type="checkbox"/>	Esquiva Sobrenatural
3	<input type="checkbox"/>	Sentir Armadilha +1
5	<input type="checkbox"/>	Esquiva Sobrenatural Aprimorada
6	<input type="checkbox"/>	Encontrar Armadilhas +2
7	<input type="checkbox"/>	Redução de Dano 1/—
9	<input type="checkbox"/>	Sentir Armadilha +3
10	<input type="checkbox"/>	Redução de Dano 2/—
11	<input type="checkbox"/>	Aprimorado FÚRIA!
12	<input type="checkbox"/>	Sentir Armadilha +4
13	<input type="checkbox"/>	Redução de Dano 3/—
14	<input type="checkbox"/>	Vontade Inabalável
15	<input type="checkbox"/>	Sentir Armadilha +5
16	<input type="checkbox"/>	Redução de Dano 4/—
17	<input type="checkbox"/>	FÚRIA! Incansável
18	<input type="checkbox"/>	Sentir Armadilha +6
19	<input type="checkbox"/>	Redução de Dano 5/—
20	<input type="checkbox"/>	Poderoso FÚRIA!

FÚRIA!

FÚRIA!DURAÇÃO POR DIA

Nível de Bárbaro

Outros

FÚRIA! HOJE

rds

= 2 + CON + (× 2) +

FORÇA MODIFICADOR

CONSTITUIÇÃO MODIFICADOR

Teste de Vontade Bônus

CLASSE DA ARMADURA PENALIDADE

FÚRIA!	4	4	2	-2
MAIOR! FÚRIA!	6	6	3	-2
PODEROSO FÚRIA!	8	8	4	-2

Modificador de Habilidade = (Total de pontos de habilidade - 10) ÷ 2

FOR

CON

CA

FATIGADO DURAÇÃO

FÚRIA! Duração

Penalidade de Pontos de Destreza -2

Redução de Pontos de Destreza -2

rds

= × 2

F-1R

D-1S

Não pode entrar em Fúria, Correr ou dar Invuln.

FÚRIA!PODERES

FÚRIA!PODERES CONHECIMENTO

Nível de Bárbaro

Outros

= (÷ 2) +

(Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14