

Jogador

Campanha

XP

Habilidades

Pontos de Habilidade Modificador de Habilidade Modificador Temp

FOR

DES

CON

INT

SAB

CAR

FOR

DES

CON

INT

SAB

CAR

FOR

DES

CON

INT

SAB

CAR

Modificador de Habilidade = (Valor Total de Habilidade - 10) ÷ 2 (Arredondado para baixo)

TALENTOS E HABILIDADES ESPECIAIS

IDIOMAS

Personagem

Nome

Raça

Tamanho

Modificador de Tamanho

Gênero

CLASSES

1

2

3

4

5

Graduações em Perícia de Vida Nível

d

d

d

d

d

Nível Ajuste

Nível Efetivo de Personagem

PERÍCIAS

MAX / = NEP + 3

Sem Treinamento

Bônus de Perícias

Perícias da Classe

1 2 3 4 5

Racial, Talentos, Sinergia, Personalidade em Teste de Armadura

Outros

Conhecimento - INT
Profissão - VON

Outras Perícias:
Ofícios - INT
Atuação - CAR