

WILD RAGER!

(BÁRBARO)

Nível de Bárbaro

BÁRBARO

Nível de Bárbaro

1

☐ Movimento Rápido FÚRIA!

2

☐ Wild Fighting

3

☐ Sentir Armadilha +1

5

☐ Rage Conversion

6

☐ Encontrar Armadilhas +2

7

☐ Redução de Dano 1/—

9

☐ Sentir Armadilha +3

10

☐ Redução de Dano 2/—

11

☐ Aprimorado FÚRIA!

12

☐ Sentir Armadilha +4

13

☐ Redução de Dano 3/—

14

☐ Vontade Inabalável

15

☐ Sentir Armadilha +5

16

☐ Redução de Dano 4/—

17

☐ FÚRIA! Incansável

18

☐ Sentir Armadilha +6

19

☐ Redução de Dano 5/—

20

☐ Poderoso FÚRIA!

FÚRIA DESCONTROLADA!

WILL SAVE DC

Nível de Bárbaro

= 10 + + CON

Rodada 0

Attack the nearest creature

CONFUSION

Rodada 1+

d100

01-25 Act normally
26-50 Babble incoherently
51-75 Hurt yourself with item in hand
Damage = 1d8 + STR
76-100 Attack nearest creature

At the end of the turn attempt a new saving throw
Rounds of confusion do not count
against your rounds of RAGE! per day

WILD FIGHTING

Nível 2

Allows you to make an extra attack at your full bonus, but take a -2 penalty to attack rolls and -4 to AC until your next turn

FÚRIA!CONVERSÃO

Nível 5

If you fail a will save against a mind-affecting effect, at the start of your next turn you can try again.
If you succeed, you RAGE and are CONFUSED.

FÚRIA!

FÚRIA!DURAÇÃO POR DIA

Nível de Bárbaro

Outros

FÚRIA! HOJE

rds = 2 + CON + (× 2) +

rds

FORÇA MODIFICADOR

CONSTITUIÇÃO MODIFICADOR

Teste de Vontade Bônus

CLASSE DE ARMADURA PENALIDADE

FÚRIA!

4

4

2

-2

FÚRIA MAIOR!

6

6

3

-2

FÚRIA PODEROSA!

8

8

4

-2

Mod. de Habilidade = (Total de pontos de habilidade - 10) ÷ 2

FOR

CON

CA

FATIGADO DURAÇÃO

FÚRIA! Duração

Pontos de Força Penalidade: -2

Pontos de Destreza Penalidade: -2

rds = × 2

F-1R

D-1S

Não pode entrar em Fúria, Correr ou dar Ira enquanto estiver fatigado.

FÚRIA!PODERES

FÚRIA!PODERES CONHECIMENTO

Nível de Bárbaro

Outros

= (÷ 2) +

(Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14