

POISONER  
(PÍCARO)

Poisoner  
Level

TALENTOS DE PÍCARO

TALENTOS  
CONOCIDOS

Nivel de  
Pícaro

Misc

A partir de nivel 10, un Pícaro  
puede aprender Talentos Avanzados

= (  ÷ 2 ) +  (Redondear abajo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

POISONER

Nivel de  
Pícaro

1 ☐ { Uso de Venenos  
Ataque furtivo

2 ☐ Evasión

3 ☐ Master Poisoner

4 ☐ Esquiva Asombrosa

8 ☐ Esquiva Asombrosa Mejorada

10 ☐ Talentos Avanzados

20 ☐ Golpe maestro

POISONS

POISON USE

Trained in poisons, and cannot accidentally poison yourself.

MASTER POISONER

Nivel

3 Change a poison's type between contact, ingested, inhaled or injury. This requires one hour and a Craft: Alchemy check equal to the poison's DC.

Craft:  
Alchemy

Poisoner  
Level

Craft Poisons

=  + (  ÷ 2 )

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

ATAQUE FURTIVO

BON DAÑO  
FURTIVO

Nivel de  
Pícaro

Misc

d6

 = (  ÷ 2 ) +  (Redondear arriba)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bonus DES a CA.

En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft.

No se multiplica con crítico.

No puede ser no letal, execpto usando armas no letales.

GOLPE MAESTRO

Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:

Nivel

- 20
- Dormir durante 1d4 horas
  - Paralizado durante 2d6 asaltos
  - Asesinado

CD FORTALEZA  
GOLPE MAESTRO

Nivel de  
Pícaro

= 10 + (  ÷ 2 ) + INT

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

Golpe maestro no puede ser usado de nuevo en el mismo objetivo en 24 horas, pasen la Salv Fort. o no