WITCHGUARD Tropiciela	STY	STYL WALKI	
(TRODICIEI) Poziomy +	Poziom    Poziom    Poziom    Poziom    Poziom    Poziom    Poziom    Poziom    Poziom    Poziom    Poziom    Poziom    Poziom     Poziom    Poziom     Poziom      Poziom		
ULUBIENI WROGOWIE	Tropiciela 🗅		
Poziom ■ PREMIA Z PREFEROWANEGO 2WROGA 8	T		
1	6 \		
10	10		
15	14 Tronicial dostaja pramiowa atuty nawat jeś	li nie spełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie nosi	
20	18		
■ Bonus to attack, damage and selected skills against this en	DEFEND CHARGE Poziom		
ULUBIONE TERENY  Poziom O PREMIA Z ULUBIONEGO TERENU 4 6	Once per day, this bond allows the witchguard to spend a move action to grant an adjacent spellcaster a +2 dodge bonus to AC and a +2 circumstance bonus to concentration checks.		
3		d at every 5 levels after that.	
8	7 May use Defend Charge an addional time per day	y at 7th lavel and every 2 levels after that	
13		OWANE CZARY	
18 □─□  O Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain	— <u> </u>		
WIĘŹ Z DZICZĄ		1 000	
Użyj zamiast Dyplomacji aby zyskać przychylność zwierzęcia			
Poziom Poziom Poziom		<b>2</b> 000	
4 Tropiciela – Zarującego			
ST Rzutu Czary = Czary + Czary Premi Obronnego Dziennie = Bazowe RZT	owe	000	
1 0000		3	
2		000	
4			
ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru	'	4	
	PATRON SPELLS	ATUTY PREMIOWE	
	Opiekun	BODYGUARD	
	Poziom	Poziom When an adjacent ally is attacked, you may use  an attack of opportunity to attempt the aid another action to improve only your ally's AC.	
	2		
	4	IN HARM'S WAY  While using the aid another action to improve an	
	8	Poziom adjacent ally's AC, you can intercept a successful  attack against that ally as an immediate action, taking full damage from that attack and any	
RÓŻDŻKI		associated effects (bleed, poison, etc.). A creature cannot benefit from this feat more than once per	
		attack.	
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0		MIKSTURY	
# 000 000 000 000			
, 000 000 000 000 000			
# # 000 000 000 000 000 000 000			
# 000 000 000 000			
# 000 000 000 000 000	]		