

CZARODZIEJ

Poziom
Czarującego

Poziomy
Premiowe

+

SZKOŁY MAGII

SPECJALIZACJA SZKOŁA

PRZECIWIWNE SZKOŁY

Czary z twojej przeciwnej szkoły zużywają 2 komórki

TAJEMNA WIEŻ

☐ CHOWANIEC ☐ WIEŻ Z PRZEDMIOTEM

CZARY

ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie	=	Czary Bazowe	+	Czary ze Specjalizacji	+	Czary Premiowe
	0						
	1				<input type="checkbox"/>	INT - 4	<input type="checkbox"/>
	2				<input type="checkbox"/>	INT - 4	<input type="checkbox"/>
	3				<input type="checkbox"/>	INT - 4	<input type="checkbox"/>
	4				<input type="checkbox"/>	INT - 4	<input type="checkbox"/>
	5				<input type="checkbox"/>	INT - 4	<input type="checkbox"/>
	6				<input type="checkbox"/>	INT - 4	<input type="checkbox"/>
	7				<input type="checkbox"/>	INT - 4	<input type="checkbox"/>
	8				<input type="checkbox"/>	INT - 4	<input type="checkbox"/>
	9				<input type="checkbox"/>	INT - 4	<input type="checkbox"/>

ST Rz. Obr. = 10 + INT + Poziom Czar

NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

%

ZWOJE

MIKSTURY

RÓŻDŹKI

ŁADUNKI

#

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

ŁADUNKI

#

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

ŁADUNKI

#

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

PRZYGOTOWANE CZARY

0

Czary ze Specjalizacji

1

Czary ze Specjalizacji

2

Czary ze Specjalizacji

3

Czary ze Specjalizacji

4

Czary ze Specjalizacji

5

Czary ze Specjalizacji

6

Czary ze Specjalizacji

7

Czary ze Specjalizacji

8

Czary ze Specjalizacji

9