SHAPESHIFTER da Ranger	STILE DI COMBATTIMENTO
(RANGER)	NATURAL WEAPON COMBAT
NEMICI PRESCELTI	☐ Aspect of the Beast
Livello BONUS NEMICO PRESCELTO+2 4 6 8	Livello da Ranger Rending Claws If two claw attacks hit in a turn, the second does an extra 1d6 damage
10	2 Improved Natural Weapon Increased damage dice $1d2 \rightarrow 1d3 \rightarrow 1d4 \rightarrow 1d6 \rightarrow 1d8 \rightarrow 2d6 \rightarrow 3d6 \rightarrow 4d6 \rightarrow 6d6 \rightarrow 8d6 \rightarrow 12d6$ $1d10 \rightarrow 2d8 \rightarrow 3d8 \rightarrow 4d8 \rightarrow 6d8 \rightarrow 8d8 \rightarrow 12d8$
15	Arma Focalizzata +1 to attack with selected weapon
20 □-□	6 Eldritch Claws Natural weapons considered both magical and silver Vital Strike Make a single attack for an extra set of damage dice
Bonus to attack, damage and selected skills against this e	10 wutilatiack Second attack with natural weapons takes only 2 penalty rather than 3
SHIFTER'S BLESSING	Improved Vital Strike Make a single attack for two extra sets of damage dice  I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti,
3	ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti  Legame del cacciatore
Livello	Livello CONDIVIDEDE NEMICO PRESCRI TO COMPAGNO ANIMALE
Fivello Livello	CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO Nome
Fixello	DURATA Varie
13	rd = SAG + Tipo di creatura
Livello 18	(SAGminimo 1)  Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Prescelto da Ranger - 3da Druido
EMPATIA SELVATICA	INCANTESIMI PREPARATI
Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di u	
Livello Livello Livello	
Livello Livello da Ranger - 3n = Livello	
CD TS Inc. = Inc. + Inc. Bon SAG	us
1	
2	
3	3
4	
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo	
	4
BACCHETTE	
** # # 000 000 000 000 000 000 000 000 0	PERGAMENE
V # 000 000 000 000 000 000 000 000 000	
84 # 000 000 000 000 000 000 000 000 000	
# 000 000 0C	