

# BRUTAL PUGILIST

(ВАРВАР)

Уровень Варвара

## ВАРВАР

Уровень Варвара		Быстрое передвижение ЯРОСТЬ!
1	<input type="checkbox"/>	
2	<input type="checkbox"/>	Savage Grapple
3	<input type="checkbox"/>	Pit Fighter x1
5	<input type="checkbox"/>	Improved Savage Grapple
6	<input type="checkbox"/>	Pit Fighter x2
7	<input type="checkbox"/>	Снижение Урона 1/—
9	<input type="checkbox"/>	Pit Fighter x3
10	<input type="checkbox"/>	Сокращение урона 2/—
11	<input type="checkbox"/>	Великая ЯРОСТЬ!
12	<input type="checkbox"/>	Pit Fighter x4
13	<input type="checkbox"/>	Сокращение урона 3/—
14	<input type="checkbox"/>	Неукротимая Воля
15	<input type="checkbox"/>	Pit Fighter x5
16	<input type="checkbox"/>	Сокращение урона 4/—
17	<input type="checkbox"/>	Неутомимая ЯРОСТЬ!
18	<input type="checkbox"/>	Pit Fighter x6
19	<input type="checkbox"/>	Сокращение урона 5/—
20	<input type="checkbox"/>	МОГУЧАЯ ЯРОСТЬ!

## SAVAGE GRAPPLE

Make attacks of opportunity against creatures attempting a grapple, even if they have the Improved Grapple feat.

Уровень 2 If this attack of opportunity hits, gain a +2 circumstance bonus to your CMD to avoid the grapple.

Take only half the normal penalties when grappled.

Уровень 5 Take no penalties when grappled.

Treated as one size larger when determining CMB and CMD for grappling or being grappled.

## PIT FIGHTER

### БОЕВЫЕ МАНЕВРЫ

Уровень	
3	
6	
9	
12	
15	
18	

### INSIGHT BONUS

+1 Bonus to CMB and CMD for your chosen combat manoeuvres

+2 When wearing no armour (shields are allowed)

This bonus can be applied to each manoeuvre only twice, once to CMB and once to CMD.

## ЯРОСТЬ!

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ ЯРОСТИ!  
В ДЕНЬ

Уровень Варвара

Прочее

ЯРОСТЬ!  
СЕГОДНЯ

$$\text{рнд} = 2 + \text{ВЫН} + \left( \text{ПОКАЗАТЕЛЬ СИЛЫ БОНУС} \times 2 \right) + \text{ПРОЧЕЕ}$$

ПОКАЗАТЕЛЬ СИЛЫ БОНУС	ПОКАЗАТЕЛЬ ВЫНОСЛИВОСТИ БОНУС	СПАС ВОЛИ БОНУС	КЛАСС ЗАЩИТЫ ШТРАФ
-----------------------	-------------------------------	-----------------	--------------------

ЯРОСТЬ!	4	4	2	-2
---------	---	---	---	----

БОЛЬШАЯ ЯРОСТЬ!	6	6	3	-2
-----------------	---	---	---	----

МОГУЧАЯ ЯРОСТЬ!	8	8	4	-2
-----------------	---	---	---	----

Модификатор параметра = (Суммарный показатель - 10) ÷ 2	СИЛ	ВЫН	КЗ
---	-----	-----	----

УСТАЛОСТЬ	ЯРОСТЬ!	Штраф параметра Силы: -2	Показатель Ловкости Штраф -2
ДЛИТЕЛЬНОСТЬ	рнд = $\text{СИЛ} \times 2$	СИЛ	ЛОВ

Ярость, бег или натиск невозможны во время усталости.

## СИЛЫ ЯРОСТИ!

СИЛ ЯРОСТИ!  
ИЗВЕСТНО

Уровень Варвара

Прочее

$$\text{СИЛ} = \left( \text{СИЛ} \div 2 \right) + \text{ПРОЧЕЕ}$$

(Округлять к меньшему)

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	