

BLIGHT DRUID

GOTTHEIT

Druiden-
stufe

Stufen-
bonus

+



BLIGHT DRUID

Druiden-
stufe

1

☐

Naturgespür

+2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst

Vermin Empathy

Improve the attitude of vermin

2

☐

Unterholz durchqueren

Mit voller Bewegungsrate durchs Unterholz bewegen und dadurch keinen Schaden nehmen

4

☐

Tiergestalt

Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier

5

☐

Miasma

Nearby creatures, fey and plants are sickened

9

☐

Blightblooded

Immune to all diseases and sickening effects

13

☐

Plaguebearer

Attackers become diseased

15

☐

Zeitloser Körper

Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

ZAUBER

RW gegen
Zauber

Zauber
pro Tag

=

Grund-
zauber

+

Bonuszauber

0

+ 1

+ 1

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

1

+ 1

+ 1

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

2

+ 1

+ 1

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

3

+ 1

+ 1

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

4

+ 1

+ 1

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

5

+ 1

+ 1

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

6

+ 1

+ 1

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

7

+ 1

+ 1

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

8

+ 1

+ 1

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

9

+ 1

+ 1

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

=

WE

+

Zauber-
stufe

BUND MIT DER NATUR

☐ VERTRAUTER

☒ DOMÄNE

Verleihe Fähigkeiten

Verleihe Fähigkeiten

Stufe

SG

Einsetzbar
pro Tag

Stufe

SG

Einsetzbar
pro Tag

VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY

BONUS

Druidenstufe

Sonstiges

=

CH

+

+

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

Heute verwendet

MIASMA / PLAGUEBEARER

Zähigkeit

SG des Rettungswurf

Druiden-
stufe

=

10

+

(

÷

2

)

+

WE

VORBEREITETE ZAUBER

0

Domänenzauber + 1

1

Domänenzauber + 1

2

Domänenzauber + 1

3

Domänenzauber + 1

4

Domänenzauber + 1

5

Domänenzauber + 1

6

Domänenzauber + 1

7

Domänenzauber + 1

8

Domänenzauber + 1

9

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE