

ТАСТІСІАН

(БОЕЦ)

Уровень

Бойца

ТРЕНИРОВКА ОРУЖИЯ

Уровень

Тип оружия

9

□□□

13

□□

17

□

ТРЕНИРОВКА БРОНИ

МАКС БОНУС

ЛОВ К КБ

+

ШТРАФ К ПРОВЕРКАМ

ОТ ДОСПЕХА

-

Уровень

19

СУ 5/ - когда носишь броню, или используешь щит

ТАCTICAL AWARENESS

ИНИЦИАТИВЫ БОНУС

+

=

Уровень

Бойца

+ 2

) ÷ 4

(Округлять к меньшему)

ТАСТІСІАН

Teamwork feat

Уровень

5

SHARING PER DAY

=

Уровень

Бойца

÷ 5

Feat Sharing

Today

□□

□□

COOPERATIVE COMBATANT

Уровень

11

INT additional allies aided.  
Allies gain +2 to next attack, or to AC against next attack.

BATTLE INSIGHT

Уровень

15

INT attack bonus to one ally within line of sight.  
Use 3 + INT per day.

□□□

□□□

МАСТЕР ПО ОРУЖИЮ

Уровень

20

Тип оружия

АТАКУЮЩИЕ ЧЕРТЫ

□

Бойня

Доп. атака, если попадёшь

□

Бойня+

Неогр. кол-во доп. атак в раунд

□

Добивающее Расщепление

Доп. атака если враг без сознания

□

Улучшенное Добивающее Расщепление

Любое кол-во в раунд

КРИТИЧЕСКИЕ ЭФФЕКТЫ

□

Кровопускающий Крит

□

Ослепляющий Крит

□

Калечащий Крит

□

Оглушающий Крит

□

Рассеивающий Крит

□

Пронзающий Крит

□

Улучшенный Пронзающий Крит

□

Болезнетворный Крит

□

Оглушающий Крит

□

Оглушающий Крит

□

Изнуряющий Крит

□

Выматывающий Крит

□

Критическая фокусировка

□

Критическая фокусировка

□

Мастерство Крита

Нанести два крит. эффекта за раз

□

Точность Атаки Исползителя

Критический эффект to the 2nd sneak attack

КОМАНДНЫЕ ЧЕРТЫ

□

Союзный Заклинатель

+2 для преодоления сопротивления заклинания

□

Скоординированная Защита

+2к ЗБМ

□

Скоординированные Манёвры

+2к ББМ

□

Спрятать голову в песок

Взять результат союзника по спасброску за рефлекс

□

Бдительность

Действовать в предбоевой раунд если союзник может действовать

□

Стена щитов

+1 / +2к КБ когда оба со щитами

□

Защищённый Заклинатель

+4к проверкам концентрации

□

Рокировка

Поменяться местами с союзником

□

Спина к Спине

+2к КБ против окружения

□

Улучшенная Спина к Спине

+2к союзническому КБ

□

Гамбит Сломанного Крыла

Даёт +2 / +2и атаку по возможности

□

Кавалерийская Формация

Делить место, производить рывок сквозь союзного всадника

□

Скоординированный рывок

Совершите рывок к тому же врагу, что и союзник

□

Высвобождение

Не провоцирует АпВ, когда рядом с союзником

□

Партнёрский Финт

Когда союзник делает финт, противник теряет бонус ЛОВк КБ

□

Улучшенный Партнёрский Финт

Когда союзник делает финт, получи АпВ

□

Атака Стаи

Атака союзника позволяет вам сделать 5фт шаг

□

Поймать Момент

АоО когда союзник подтверждает критический удар

□

Страхнуть

+1ко всем спасброскам за прилегающего союзника

□

Тандемный Заход

Когда союзник прилегает, бросьте дважды для прохождения ББМ

□

Цель Внеочередной Атаки

Доп. атака, когда союзник попадает из оружия дальнего боя