	РΛ	CK LORD	Nível de Druida		MAGIAS PREPARADAS					
	IA		2. N/ . I F							
		(DRUIDA)	Bônus	+			0			
×		PACK LORD		<b>#</b> (						
Nível Drui		Senso da Natureza	Senso da Natureza +2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivê							
1	ua 🗆	+2 em Conhecimento (n Empatia com a Naturez	natureza) e em a	Sobrevivê	ncia 🗆 🗆					
		Melhora a Atitude de un	n Animal							
2		Woodland Stride Move through undergrowth at normal spee		speed		1				
		and taking no damage	nd taking no damage							
3		Trackless Step Leave no trail, unless de	rackless Step .eave no trail, unless deliberately							
		Resist Nature's Lure	Resist Nature's Lure							
4		+4 to saves against the fey and pl Forma Selvagem								
		Torna-se qualquer anim	al médio ou pequeno				2			
9		Imune a Veneno Imune a todos os venen	200							
4.0		A Thousand Faces	103							
13		Change appearance at v	will							
15		Corpo Atemporal Não envelhece, ignora n	agias de envell	elhecimento	000		3			
		MAGIAS								
Teste de Res	sistência		Base <sub>+</sub> Magia							
		por dia N	A	1 8 4						
		0	SAB	SAB SAB SAB			<del> 4</del>			
		1	7							
		2	†□							
		3	†							
		4	†□				5			
		5	†							
		6	0							
		7								
		8	†□				6			
		9								
Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia										
Conce	ntração	= SAI	3 +	Conjura Nivel	do <del>r</del>					
``	LIG	AÇÃO COM A NA	TUREZA	<b>#</b> (			7			
Nome d			po da Criatura	Níveis						
							8			
							9			
					×	PERGAMINHOS		i k	POÇÕES	<b>,</b>
*		PATIA COM A NA	TUREZA	<b>,</b>						
EMPA' BÔNU		<b>M A NATUREZA</b> Nível de	Druida Out	tros						
		= CAR +	+							
±2Emrs	ntia nom	a Natureza e Adestrar Anin	nais com cous	companha	iros animais					
+ZEIIIpa	itia CUIII	FORMA SELVAG		companne	nus dililildis					
	V	ezes por dia	Hoje							