

PSIONICS EXPANDED

Dread
Level

DREAD

Уровень
Заявителя

DREAD TALENTS

1 _____

2 _____

FEARSOME INSIGHT

INTIMIDATE
BONUSDread
Level $\square = (\square \div 2)$ (Round down, min 1)

DEVASTATING TOUCH

FEAR
DAMAGE = d6 +Dread
Level

Уровень CHANNEL TERROR

3 Choose to replace the devastating touch damage with the effects of one terror

AURA OF FEAR

Уровень Foes within 10ft take -4 on saving throws against fear

3 Foes within 10ft lose any immunity to fear

Уровень IMMERSED IN FEAR

7 Immune to fear, psionic or otherwise

SHADOW TWIN

Shadow twin must stay within 30ft at all times

Уровень SHADOW TWIN = Dread
11 DURATION Level

If any creature within 30ft of either self or twin is shaken, frightened or panicked, both self and twin get a full round.

Уровень Shadow twin must stay within 100ft at all times

15 If anyone within 30ft of self or twin is shaken, frightened or panicked, twin gains the effects of *Form of Doom*

19 Shadow twin must stay within 400ft at all times

ПСИОНИКА

ОЧКИ СИЛЫ
В ДЕНЬБазовые
ОчкиДоп.
Очки

Расовый

Прочее

 $\square = \square + \square + \square + \square$

Доп. Очки

Уровень
Заявителя $\square = \text{ХАР} \times \square \div 2$ (Округлять к меньшему)
Power Points used today

УРОВНИ СИЛЫ

Уровень
СилыСтоимость
в ОчкахКС Спаса
СилыWild Surge
Save DC

0

0

1

1

2

4

3

5

4

7

5

9

6

11

Power Save DC = 10 + CHA + Power Level

УРОВНИ СИЛЫ

Become a native outsider

Уровень Damage resistance 10 / psionic

15 Turn ethereal at will

Use *Nightmare Form* at will

TERROR

TERRORS
PER DAYДоп.
Очки

Использований сегодня

 $\square = \square + \text{ХАР}$

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

1 _____

2 _____

3 _____

4 _____

5 _____

6 _____

7 _____

8 _____

9 _____

10 _____

ИЗВЕСТНЫЕ СИЛЫ

СИЛЫ

Известные

Dread
Level $\square = \square$ МАКС УРОВЕНЬ
СИЛЫ \square МАКС. СТОИМОСТЬ
ОЧКОВ СИЛЫ $\square = \square$ Уровень
Заявителя

Сила

Уровень

Цена

1 _____

2 _____

3 _____

4 _____

5 _____

6 _____

7 _____

8 _____

9 _____

10 _____

11 _____

12 _____

13 _____

14 _____

15 _____

16 _____

17 _____

18 _____

19 _____

20 _____