BN B	Klasa	Poziom SW Print	KTY WYTRZYMAŁOŚĆI	ŻYCIE
Rasa	UMIEJĘTNOŚĆI Umiejęstość +		pw	☐ Umierająo ☐ Stabilny Stłuczenia ☐ Nieprzytomny  pw pw
ATRYBUTY		× ×	WALKA INICJATYWA PREMIA Inne	ATAKI
Wartość Premia Modyfikatoïymczasow Atrybutu z Przedmiotuz Atrybutu Premia			INIC = ZR +  PREMIE DO ATAKUymczasowiyAtrakasowe Obraż	Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk
zr ZR			Szybkość w Zbroi Tymczasowa Prędkoś	Premia do ataku Obrażenia Krytyk
BD BD INT			m cm m cm m cm  Pływanie Latanie Wspinaczka	Zasięg m cm Obrazema krytyk
RZT RZT			m cm m cm m cm	Premia do ataku Obrażenia Krytyk
Mod. Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2  EKWIPUNEK			MANEWRY BOJOWE Modyfikator	m cm
EKWIPUNEK - Właściwości			OBRONA	Amunicja ##
			$ \begin{array}{c} \hline OMB = 10 + \frac{8}{20} \cdot \frac{9}{20} + S + ZR + \\ \hline KLASA PANCERZA \end{array} $	+ + + + +
Właściwości			KLASA PANCERZA  Zbroja Modyl i Tarcza z Roz  KP = 10 + ZR + -	fikator Inne "Bazowa Premia Inne Tymczasowy
			NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA  KP = 10 / + -	REFLEKS Rz. Obr. + REF = ZR + +
Właściwości			DOTYK KLASA PANCERZA  KP = 10 + ZR / -  Tymczasowa lOdporność na Czary Redukcja Obrażeń	WOLA Rz. Obr.  * WOLA = RZT + +
EKWIPUNEK	NOTATKI		KP / ZDOLNOŚCI BOJOWE	□ Uchylanie□ Krzepa
		1	ZDODNOSCI BOJOWE	EFEKTY