

# DERVISH DANCER

(BARDO)

Nível de  
Bardo

## MAGIAS

Magias de Resistência CD = Base + Magias Bônus  
Conhecidas por dia

	0	1	2	3	4	5	6

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

## FALHA ARCANA LIMIAR

%

Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de Falha Arcana.

## ATUAÇÃO DE BARDO E DANÇA DE BATALHA

### DURAÇÃO POR DIA

Nível de Bardo

Outros

$$\text{rds} = 2 + (\text{Nível de Bardo} \times 2) + \text{CAR} +$$

Rodadas Hoje

### VONTADE DE RESISTÊNCIA

Nível de Bardo

$$= 10 + (\text{Nível de Bardo} \div 2) + \text{CAR}$$

Nível 7 Começar ou trocar uma performance de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.

Nível 10 Begin or switch a battle dance as a swift action, rather than as a move action.

## ATUAÇÃO

### MÚSICA DE PROTEÇÃO

Anula efeitos mágicos que dependem de som. Aliados em 9m usam teste de Performance.

### DISTRAÇÃO

Anula efeitos mágicos que dependem de visão.

Aliados em 9m usam teste em Performance no lugar de resistências

### FASCINAR

Nível de Bardo

### MÁXIMA AUDIÊNCIA

$$= \text{Nível de Bardo} \div 3 \quad (\text{Arredonda para Cima})$$

### INSPIRAR COMPETENCIA

Nível 3 +

## BATTLE DANCES

Battle dances only affect the dancer, not their allies or enemies

### INSPIRAR CORAGEM

+ Bônus contra efeitos de encantamento e compulsão  
Bônus de ataque e rolagens de dano

### RAIN OF BLOWS

When making a full round attack, make one extra attack at your highest attack bonus

Nível 6 BÔNUS Nível de Bardo

$$= (\text{Nível de Bardo} \div 3) - 1$$

Bônus nas jogadas de ataque e bônus de esquiva na CA

### RAZOR'S KISS

Nível 8 Attacks are treated as if with the Improved Critical feat

### INSPIRE GREATNESS

Nível 9 2 x (d10 + CON) pontos de vida temporios, +2 ataque, +1 testes de fortitude

### LEAF ON THE WIND

Nível 14 +6 dodge bonus to AC and reflex saves

### INSPIRE HEROICS

Nível 15 +4 to all saving throws and +4 dodge bonus to AC

## MAGIAS CONHECIDAS

0

1

3x3x3

2

3x3x3

3

3x3x3

4

3x3x3

5

3x3x3

6

3x3x3

## FLEET

### VELOCIDADE BÔNUS

Nível	10 m	2m <sup>2</sup>
1		
5	15 m	3m <sup>2</sup>
9	20 m	4m <sup>2</sup>
13	25 m	5m <sup>2</sup>
17	30 m	6m <sup>2</sup>

While performing a battle dance

Nível 2

+4

Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

## DANÇA VERSÁTIL

### DANÇA BÔNUS

Nível de Bardo

$$\text{Nível 2} = \text{Nível de Bardo} \div 2$$

Você pode usar seus pontos bônus de Atuação (Dança) no lugar dos seus pontos de ataque.

## PAU PRA TODA OBRA

Nível 10 Usar qualquer perícia como se você fosse treinado

Nível 16 Todas as habilidades são consideradas perícias de classe

Nível 19 Apto a receber 10 em qualquer perícia

## DANCE OF FURY

Nível 12 Combine a full round attack with a move action, and take your attacks at any point during the move, provided you move at least 5ft between each attack

## BATTLE FURY

Nível 20 As a full-round action, take a single move action and make a single attack at your highest attack bonus against each enemies you encounter during your movement, up to a maximum of 20 attacks.

This provokes attacks of opportunity as normal.