C	AV	E D	RUII	Уровень Друида		×	под	готовленн	Ы	Е ЗАКЛИН	RNHAI	x (
		Уровен		Уровень Т								
			ια 	— 2 = Дикой формы					0			
БОЖЕ	СТВО)			80\n000							
				#	\$\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\							
				×	%							
``			ДРУИД	Ц	•							
Уровень Друида		Cavese		dungeoneering) and	Survival				1			
1		Сочувствие животным										
				ление животных	-							
2		Move t	Tunnelrunner Move through narrow passages or rubble					•				
-			at normal speed and taking no damage Lightfoot									
3		Cannot be detected by tremorsense						2				
		Resist Subterranean Corruption										
4 🗆		+2 to saves against the oozes and abberations Wild Shape										
			Become any small or medium animal or ooze									
9		Иммун Невосі	Иммунитет к яду Невосприимчив ко всем ядам						3			
12			Тасяча Лиц									
13				ость по желанию								
15			е тело не не старее	ет, не может быть м	иагически	Состапен						
									4			
КС Спас	2		КЛИНА	\Н.И.Я і_ Базовых Доп. За	DNINCHNII AC				_			
от заклина			в день	заклинаний	4 % <u>C</u>							
		0		МУД	MYA MYA MYA							
		1			777				5			
		2							J			
		3										
		4										
		5							6			
		6							U			
		7										
		8										
		9							7			
КС Спас	 а от за		ия = 10 + M)	 УД + Уровень закли					1			
-					Уровень							
Концентр				ИУД +	_ Заклина	тедя 🗆 🗆						
*				ІРОДОЙ	,				8			
□ Жив	отно	е-ком	паньон	СФЕРА								
Предоста	вляем	ые силы	I	Предос	ставляемь	ie су лът			9			
Уровень				= = = = = = = = = = = = = = = = = = = =	уровень							
Уро				>	y po	×	СВИТКИ	x (×	ЗЕЛЬЯ	"
S				5	2							
		рваний			Й							
СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ БОНУС Уровень друида Прочее												
= XAP + +												
` .		Ди	икая фо	рма	*							
И	споль	зований	в День Ис	спользовано Сегод	ня							
Текущая Ф	орма		<u> </u>									
,	,											