

DRAGON HERALD

(BARDO)

Nível de
Bardo

MAGIAS

Magias Conhecidas	Teste de Resistência CD	Magias por dia	Magias Base	Magias Bônus
		0		CAR -4 CAR -8 CHA -12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

FALHA ARCANA LIMIAR

%

Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de Falha Arcana.

ATUAÇÃO DE BARDO

DURAÇÃO
POR DIA

Nível de
Bardo

Outros

$$\text{rds} = 2 + (\quad \times 2) + \text{CAR} +$$

Rodadas ☐☐ ☐☐ ☐☐
Hoje ☐☐ ☐☐ ☐☐

VONTADE RESISTÊNCIA

Nível de Bardo

$$= 10 + (\quad \div 2) + \text{CAR}$$

Nível 7 Começar ou trocar uma atuação de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.

PERFORMANCES

DIPLOMATIC IMMUNITY

Attackers that fail a will save do not attack, lose that action, and cannot attack you until 1 minute after the performance ends.

DISTRAÇÃO

Contra efeitos mágicos que dependem da visão. Aliados com 10m us

INSPIRAR CORAGEM

+

Bonus against charm and compulsion effects
Bônus de ataque e rolagens de dano

DIPLOMATIC PROTECTION

Nível
3

= Nível de
Bardo $\times 2$

Grant a single ally:

Resistance against
patron's energy type

= Nível de
Bardo $\div 2$

Natural armour
bonus

SUGESTÃO

Nível 6 Suggest actions to one already fascinated creature

DIRGE OF DOOM

Nível 8 Cause enemies within 30ft to become shaken

INSPIRAR GRANDEZA AFETADOS MAX

Nível
9

$2 \times (d10 + \text{CON})$ temporary hit points,
+2 attack, +1 fortitude save

REBUKE FOES

Nível
12

= Nível de
Bardo $\times 2$

Bonus damage of
patron's energy type

Target one foe per 4 levels. Reflex save to evade.

FRIGHTENING TUNE

Nível 14 Enemies are frightened and flee your performance

RETREAT TO LAIR

Nível 15 Spend 5 uses of performance as a full-round action to teleport yourself or one target to your sacred place.

SUGESTÃO EM MASSA

Nível 18 Suggest actions to already fascinated creatures

ATUAÇÃO MORTAL

Nível 20 Cause an enemy to die of joy or sorrow

DRAGON PATRON

Energy resistance

= Nível de
Bardo

MAGIAS CONHECIDAS

0

1

☐☐☐
☐☐☐

2

☐☐☐
☐☐☐

3

☐☐☐
☐☐☐

4

☐☐☐
☐☐☐

5

☐☐☐
☐☐☐

6

☐☐☐
☐☐☐

WELL-VERSED

Nível
2

+4

Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

ATUAÇÃO VERSÁTIL

Use bônus no lugar de...

- ☐ Atuar
☐ Comédia
☐ Dance
☐ Keyboard Instruments
Outro;

Blefar, Disfarçar

Blefar, Intimidar

Acrobacia, Voar

Diplomacia, Intimidar

☐ Oratória

☐ Percussion

☐ Cantar

☐ Corda

☐ Wind Instruments

Use bônus no lugar de...

Diplomacia, Sentir Motivação

Adestrar Animal, Intimidar

Blefar, Sentir Motivação

Blefar, Diplomacia

Diplomacia, Adestrar Animal

MASTER OF PERSUASION

TAKE 10

Nível
5

On a Diplomacy or Intimidate check, even when rushed or threatened. Unlimited uses per day

Once per day, Diplomacy or Intimidate as a full-round action instead of a minute

☐☐☐

Nível
11

Twice per day

Nível
17

Thrice per day

EXTOL GLORY

Nível
10

When speaking Draconic, any intelligent creature can understand you. This does not allow you to understand them.