Call Down The Legends	Classe Barbaro	N	vel 4	PONTOS DE VIDAerimentos/	CURA □ Morrendo □ Estável	não letal ☐ Inconciênte
Raça	PE	RÍCIAS		46 hp		
Human (construct)	Perícias	+3 Rar			hp	hp
Scoring Company	Acrobacia 6		_	COMBATE	ATAQUE	ES 🖟
Habilidades	Avaliar -		_	INICIATIVA BÔNUS Outros	Masterwork greatclub	
Pontos de Item Modificador deônus Tem	Blefar 1	CAR -	_	IH1C = DH1S +	Bônus de Ataque	Dano Crítico
Habilidade Bônus Habilidade	Escalar 1			BASE DE ATAQUE ATAQUE TEMPano Temporário		d10+7 × 2
FOR 20 F+5R	Diplomacia 1	CAR -	_	+4 + +	m m² TIU	
DES 13 DHIS	Desabilitar Dispositivo 1			VELOCIDADE com Armadu@aslocamento Temporá)	
	disfarçar 1	CAR -		VELOCIDADE COM Afmaduras ocalinento Temporal	Alcance Bônus de Ataque	Dano Crítico
CON 20 C+5\(\)	Arte da Fuga	DES -		m m ² m m ² m m ²	m m²	
INT 8 INT	Voar	DES -		Nadar Voar Escalar		
SAB 10 S.O.B	Adestrar Animal 1	CARX		m m ² m m ² m m ²		
	Curar			MANOBRAS DE COMBATE	Alcance Bônus de Ataque	Dano Crítico
CAR 12 C+1R	Intimidar 8		_	MANOBRA DE COMBATE _{Modificador de}	m m²	
Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2	Linguística			BÖNUS BÖNUS Tamanho Outros	Munição	
EQUIPAMENTO	Percepção 7	SOB X 4		$(B+9C) = \frac{3}{9} + P+5R + +$	#	
Masterwork studded leather armour	Montaria 8			MANOBRA DE COMBATE	lodificador Mo dificador de	Bônus Moral
Patrimônio	Sentir Motivação (_	DEFENCIVA	Tamanho Deflexão Outros	
	Prestidigitação 1	DES -			+ +1 + -2	+
	Arte da Magia			DEFESA	SAVIN	IG THROWS
Iron mask	Furtividade 1	DES -		Armadura e Es ôúolo ifica	ador de Outros	Teste Base Outros Temporári
Patrimônio	Sobrevivência Z		_	CLASSE DE ARMADURA Tama		tência
	Nadar 1				+ -1 F±9T = C±5N+	+4 +
	Use Magical Device 1	CAR		SURPRESA CLASSE DE ARMADURA	REFLEXO RESIS	TÊNCIA
				= 10	+ -1 H2F = I+2S +	+ +1 +
		<u> </u>		TOQUE CLASSE DE ARMADURA	VONTADE RESI	
Patrimônio				10. = 10 + DHS / -	. 1 -	
		<u> </u>		CA TemporáriResistência Mágica Redução de Dano		T T T T T Z
				CA	☐ Evasão ☐ Resis	tência
Inventario 🗾		OTAS	#	CA		
	+4 em saltar			Habilidades de Combate	e	
				Intimidating glare: shaken for 1d4rds + 1	rd for every	FEITOS
		_		5 points by which you beat his DC		I-EFIO
				Roused anger		