



UNDEAD LORD OF

Poziom
Kaplana

Poziom
Czarującego

(KAPŁAN)

DEATH DOMAIN

Doemna

Zesłana Moc

Zesłana Moc

ST
Poziom

ST
Poziom

Użycia
na dzień

Użycia
na dzień

Użycia
na dzień

CZARY

| ST Rzutu Obronnego | Czary Dziennie | = Czary Bazowe | + Czary Premiowe |
|-----------------------|-------------------|-------------------|--------------------------------|
| 0 | | | |
| 1 | + 1 | + 1 | RZT - 4 RZT - 8 RZT - 12 |
| 2 | + 1 | + 1 | |
| 3 | + 1 | + 1 | |
| 4 | + 1 | + 1 | |
| 5 | + 1 | + 1 | |
| 6 | + 1 | + 1 | |
| 7 | + 1 | + 1 | |
| 8 | + 1 | + 1 | |
| 9 | + 1 | + 1 | |

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

| | | | |
|----------------------|-----------------------|---|---|
| Lekkie Rany | 1k8 + Poziom (1 - 5) | 1 | 5 |
| Średnie Rany | 2k8 + Poziom (3 - 10) | 2 | 6 |
| Poważne Rany | 3k8 + Poziom (5 - 15) | 3 | 7 |
| Krytyczne Rany | 4k8 + Poziom (7 - 20) | 4 | 8 |
| Leczenie / Zadawanie | 10x Poziom | 6 | 9 |

CORPSE COMPANION

Companion

Creating a corpse companion takes 8 hours, and the companion may have hit dice up to your cleric level.

KIERUNKOWANIE ENERGII

Dobry Kapłan



Zły Kapłan

Kierunkowanie Pozytywnej Energii
Leczenie Ran

Kierunkowanie Negatywnej Energii
Zadawanie Ran

KIERUNKOWANIE NA DZIEŃ

Inne

Dziś

= 3 + **CHA** +

ENERGIA
RZUT

Poziom
Kaplana

Inne

k6 = (÷ 2) + (Zaokrąglane w górę)

WOLA

ST Rz. Obr

Poziom
Kaplana

Inne

= 10 + (÷ 2) + **CHA** +

KIERUNKOWANIE RANGE

30 m

Obszar wokół
Kaplana

UNLIFE HEALER

Poziom All spells, channelling and other effects to heal undead
8 are "empowered" for +50%.

Poziom All spells, channelling and other effects to heal undead
16 always do their maximum effect +50%.

PRZYGOTOWANE CZARY

0

Czar Domenowy + 1

1

Czar Domenowy + 1

2

Czar Domenowy + 1

3

Czar Domenowy + 1

4

Czar Domenowy + 1

5

Czar Domenowy + 1

6

Czar Domenowy + 1

7

Czar Domenowy + 1

8

Czar Domenowy + 1

9