TROPHY HUNTER		*		1 0 :		M STYLE		*
(РЭЙНДЖЕР)	Бонус Уровня +		1	Grit Points	You may gain up to V grit points each day	VIS		
избранные вра			Deadeye		Use touch AC beyond	l first range increm	ent Cos	t: 1 pt per range increment
уровень БОНУС ИЗБРАННОГО ВРА	ΓA· 2 4 6 8 10	2	Gunsling	jer's Dodge	Move 5ft immediately Alternatively, drop pr		ggering atta	ск Стоимость:1 оч
1			Quick Cl	ear	Fix a broken firearm	as standard action	Cost: (1	pt to fix as a move action)
5	_	6						
10		10						
15		14 18						
20				-	HUNTE	R'S AIM		× (
 Бонус к атаке, урону и выбранным умениям против данного ИЗБРАННЫЕ ЛАНДШАФТЫ 		HUNTER'S AIM By Alexandry DOBehb Firearm attacks target the enemy's touch AC in the first two Touch range range increments. This stacks with similar effects.						Touch range
уровень О бонус избранного ландшарта 6 8		1		ПОД	ГОТОВЛЕННІ	ые заклин	RNHA	
3								
8					:	1		
13								
18								
○ Бонус к Инициативе и выбранным умен IMPROVED TRAC		шафте _				2		
Уровень	Бонус г							
Следопыта	Выживания							
Выслеживание = (÷ 2) + + 2						3		
DC 15 Knowledge (nature) check to discern a creature's health, manoeuvrability and general behaviour from their tracks. ЗАКЛИНАНИЯ								
						4		
Уровень Уровень Следопыта Закі								
КС Спаса Заклинаний Базог от заклинания в день Заклин	вых ₊ Бонусных наний МУД							
1								
2 0000								
3								
КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Ург	OBERP SSKUNDSHNG							
To shad of datamanna To ship A spe	obelib dalomination							
МЕЗПИ								
ж жезлы	,							
за Рядры # 000 000		``		СВИТКИ	<u>, </u>	×	ЗЕЛ	ья 🔀
# 000 000 000								
жен # 000 000 000								