

HURLER!

(ВАРВАР)

Уровень  
Варвара

ВАРВАР

Уровень Варвара		
1	<input type="checkbox"/>	{ Skilled Thrower ЯРОСТЬ!
2	<input type="checkbox"/>	Необычайная Увёртливость
3	<input type="checkbox"/>	Поиск Ловушек +1
5	<input type="checkbox"/>	Улучшенная Необычайная Увёртливость
6	<input type="checkbox"/>	Поиск Ловушек +2
7	<input type="checkbox"/>	Сокращение урона 1/—
9	<input type="checkbox"/>	Поиск Ловушек +3
10	<input type="checkbox"/>	Сокращение урона 2/—
11	<input type="checkbox"/>	Великая ЯРОСТЬ!
12	<input type="checkbox"/>	Поиск Ловушек +4
13	<input type="checkbox"/>	Сокращение урона 3/—
14	<input type="checkbox"/>	Неукротимая Воля
15	<input type="checkbox"/>	Поиск Ловушек +5
16	<input type="checkbox"/>	Сокращение урона 4/—
17	<input type="checkbox"/>	Неутомимая ЯРОСТЬ!
18	<input type="checkbox"/>	Поиск Ловушек +6
19	<input type="checkbox"/>	Сокращение урона 5/—
	<input type="checkbox"/>	МОГУЧАЯ ЯРОСТЬ!

SKILLED THROWER

10 фт 2 кв

Increased range increment on  
any thrown object

ЯРОСТЬ!

ДЛИТЕЛЬНОСТЬЯРОСТИ!  
В ДЕНЬ

Уровень  
Варвара

Прочее

ЯРОСТЬ!  
СЕГОДНЯ

рнд

= 2 +

ВЫН

+

(

× 2

)

+

рнд

ПОКАЗАТЕЛЬ  
СИЛЫ  
БОНУС

ПОКАЗАТЕЛЬ  
ВЫНОСЛИВОСТИ  
БОНУС

СПАС  
ВОЛИ  
БОНУС

КЛАСС  
ЗАЩИТЫ  
ШТРАФ

ЯРОСТЬ!	4	4	2	-2
БОЛЬШАЯ ЯРОСТЬ!	6	6	3	-2
МОГУЧАЯ ЯРОСТЬ!	8	8	4	-2

Модификатор параметра =  
(Суммарный показатель - 10) ÷ 2

СИЛ

ВЫН

КЗ

УСТАЛОСТЬ ЯРОСТЬ!  
ДЛИТЕЛЬНОСТЬ

Штраф параметра  
Силы: -2

Показатель Ловкости  
Штраф -2

Ярость, бег или натиск невозможны  
во время усталости.

рнд

=

× 2

СИЛ

ЛНВ

СИЛЫЯРОСТИ!

СИЛЯРОСТИ!  
ИЗВЕСТНО

Уровень  
Варвара

Прочее

= (

÷ 2

)

+

(Округлять к меньшему)

1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		