INFILTRATOR

(RANGER)

Livello da Ranger

Livello bonus +

EMPATIA SELVATICA

BONUS EMPATIA SELVATICA = CAR + Livello da Ranger + Varie

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un animale

SEGUIRE TRACCE

Seguire tracce = (Livello da Ranger ÷ 2) + Bonus Sopravvivenza

INCANTESIMI

Livello 4 — Livello da Ranger − 3 = Livello Incantatore

CD TS Incantesimi		Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus SAG
	1					
	2					
	3					
	4					

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione = SAG + Livello Incantatore

BACCHETTE

CARICHE #

CARICHE #

CARICHE #

CARICHE #

CARICHE #

NEMICI PRESCELTI

Livello	BONUS	+2	4	6	8	10	ADAPTATIONS at levels 3, 8, 13 and 18
1		■	□	□	□	□	
5		□	□	□	□	□	
10		□	□	□	□		
15		□	□	□			
20		□	□				

STILE DI COMBATTIMENTO

Livello da Ranger

2

6

10

14

18

I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti

Legame del cacciatore

Livello 4 — ☐ CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO — ☐ COMPAGNO ANIMALE

CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO

DURATA rd = SAG + Varie

(SAG minimo 1)

Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Prescelto a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento

Nome

Tipo di creatura

Livello da Ranger − 3 = Livello da Druido

INCANTESIMI PREPARATI

1

2

3

4

PERGAMENE

POZIONI