						ПЕРСОНАЖ											*
						SRO.	Уло. По	RM								07	Пол
Игрок						400	Pa	aca					Разм	ер		+	Модиф. Размера
Кампани	1Я					KJ	ІАССЫ						Навыко	в Кость х	китов	Уровень	Изменение
ОПЫТ														<u>d</u>			Уровня
						2								_ <u>d</u>]
*	Значение	АРАКТІ Бонус	<u>ВРИСТИ</u> Модиф.		Временные	<u> </u>								_ <u>d</u>			Суммарный Уровень
	Хар-ки	Вещей	Хар-ки	Значение	Модиф.	04								<u>d</u> d			Персонажа
СИЛ			СИЛ		СИЛ	Пр	едпочитаем за уровень	ый класс			hp	rks	+ ИНТ				
лов			ЛОВ		лов	-	за уровень				HAB	ыки		нь зауро	вень		*
вын			ВЫН		ВЫН					Бонус		Классовь Навыки	іе Ранги	Расовый Черты	, Проч	Favoure ee O Terra	ed Штраф ain Надетой
инт			инт		инт			Без под	готовки	Навыка]	+3					Брони
муд			МУД		МУД							-				_	
XAP			XAP		XAP							_				_	
	икатор = (3											-				_	
Ч	ЕРТЫ И	ОСОБЬ	іЕ СПО	СОБНС	ости 🗡							-				_	
												_				_	
												-				_	
												-					
												-				_	
												-					
												-				_	
												-				_	
												-					
												-				_	
												-					
												-					
												-					
												_					
												-				_	
												_					
												_					
												_				_	
												_					
												_					
												-					
												_					
												_					
												-				_	
												-					g
												_					Ремесло - ИНТ Энаниие - ИНТ Въступление - ХАР Профессия - МУД
												_					таниие -
Z												_					T XAP II
ЯЗЫКИ												-					по - ИН
В												-					Ремесл Выстуг