Druiden-VORBEREITETE ZAUBER stufe DRUIDE Stufen-(DRUIDE) bonus 0 GOTTHEIT + 1 **DRUIDE** Druiden-Naturgespür stufe +2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst 1 П Tierempathie Einstellung eines Tieres verbessern Unterholz durchqueren + 1 Mit voller Bewegungsrate durchs Unterholz bew und dadurch keinen Schaden nehmen 2 Spurloser Schritt □□□ ie<del>s absichtlich</del> 2 3 Keine Spuren hinterlassen; es sei denn, du tust Lockruf der Natur widerstehen +4 auf Rettungswürfe gegen Feen und Pflanzen 4 Tiergestalt Domänenzauber + 1 Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier Immunität gegen Gift 9 3 Immun gegen jedes Gift **Tausend Gesichter** 13 Das Aussehen jederzeit ändern + 1 Zeitloser Körper 15 Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert w ZAUBER Zauber RW gegen Grund- + Bonuszauber Zauber pro Tag zauber + 1 0 WE WE WE 1 + 1 + 1 5 2 + 1 + 1 3 + 1 + 1 + 1 4 + 1 + 1 5 + 1 + 1 6 6 + 1 + 1 7 + 1 + 1 Domänenzauber + 1 8 + 1 + 1 9 + 1 + 1 RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad Zauber-WE + Konzentration + 1 **BUND MIT DER NATUR** □ TIERGEFÄHRTE **X** DOMÄNE + 1 ter 🗆 🗆 Stufe Stufe **SCHRIFTROLLEN** TRÄNKE SG SG Einsetzbar □□□□□Einsetzbar TIEREMPATHIE TIEREMPATHIE Druidenstufe Sonstiges TIERGESTALT Anzahl pro Tag Heute verwendet Aktuelle Gestalt