CAVE DRUID Nivel de Druida				CONJUROS PREPARADOS					
	<i>,,</i> , , ,		Druida Nivel de						
		Nivel de <u> </u>	2 = Forma Salvaje			0			
DEID	A D		Salvaje Z			0			
DEID	AD		HEND CO						
			GO LILLERO						
T.		DRUÍDA	** ×						
Nivel de		Cavesense				1			
Druida 1		+2 to Knowledge (dung	eoneering) and Survival			_			
-		Empatía salvaje Mejora la actitud del an	nimal						
		Tunnelrunner							
2		Move through narrow p	Move through narrow passages or rubble at normal speed and taking no damage			2			
		Lightfoot							
3			Cannot be detected by tremorsense						
4		Resist Subterranean Co	Resist Subterranean Corruption +2 to saves against the oozes and abberations						
		Wild Shape							
			Become any small or medium animal or ooze						
9		Inmunidad al veneno Inmune a todos los venenos							
13		Las Mil Caras	Las Mil Caras						
15		Cambia la apariencia a	voluntad						
15		Cuerpo Eterno No envejece, no puede	envejecer mágicamente						
						4			
CD Sal	lv	CONJUROS	onjuro£onjuros Adicionales			_			
de Conju		al Día	Base $+ \infty \stackrel{\sim}{\sim}$						
		0	SAB SAB - SAB -						
		1	P P P P			5			
		2)			
		3							
		4							
		5				6			
		6				6			
		7							
		8							
		9				_			
CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro					7				
- CD Salv	Nivel de								
Concentración = SAB +									
VÍNCULO CON LA NATURALEZA						8			
□ COM	IPAÑI	ERO ANIMAL 🗶 DO	MINIO						
Poder Cor	ncedido)	Poder Concedido			0			
						9			
Nivel			N: N:		PERGAMINOS	1 1		POCIONES	-
9			9		PERGAMINOS		`	POCIONES	# (
	30S								
al	día		□□□ al día						
BONUS I	DEEN	EMPATIA SALV	/AJE =						
SALVAJI		Nivel de	e Druida Misc						
= CAR + +									
		FORMA SALVA	AIE						
	V		Veces hoy						
Forma actu	ıal								