

DESERT DRUID

Poziom
DruidaPoziom
Druida

- 2

Poziom
Kształtu
Natury

BÓG



DRUID

Poziom
Druida
1☐

Zmysł natury

+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetwarzania

Empatia z Dziczą

Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

☐

Desert Native

Bonus in desert terrain

3

☐

Sandwalker

No movement penalty in sandy terrain

4

☐

Desert Ensurance

Endure hot, reduced need to eat and drink

Wild Shape

Become any small or medium animal or vermin

9

☐

Shaded Vision

Immune to blinding, dazdling; +2 to saves against gaze attacks, figments and patterns

13

☐

Dunemeld

Become a swirling mass of sand

15

☐

Ponadczasowe ciało

Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY

ST Rzut
ObronnegoCzary
Dziennie

=

Czary
Bazowe

+

Czary Premiowe

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

RZT

RZT - 4

RZT - 8

RZT - 12

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

RZT

PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

ZWOJE

MIKSTURY

Koncentracja

=

RZT

+

Poziom
Czarującego

WIEŻ Z DZICZĄ

❌ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ ☐ DOMENA

Imię Zwierzęcego Towarzysza

Typ Potwora

WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

=

CHA

+

+

DESERT NATIVE

DESERT

BONUS

Poziom Druida

=

÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in desert terrains.

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj