

URBAN DRUID

Druiden-
stufe

Druiden-
stufe

— 4 =

Tier

gestalt

Level

GOTTHEIT



DRUIDE

Druiden-
stufe
1

Naturgespür
+2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst
Tierempathie
Einstellung eines Tieres verbessern

2

Unterholz durchqueren
Mit voller Bewegungsrate durchs Unterholz bewegen und dadurch keinen Schaden nehmen
Lorekeeper
+2 auf Diplomatie und Wissen (Adel und Königshäuser, Geschichte, Lokales)

4

Resist Temptation
+2 to saves against divination and enchantment
Tiergestalt
Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier

6

Tausend Gesichter
Das Aussehen jederzeit ändern

9

Mentale Stärke
Immune to charm and compulsion effects

15

Zeitloser Körper
Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

ZAUBER

RW gegen
Zauber

Zauber
pro Tag

=

Grund-
zauber

+

Bonuszauber

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

=

WE

+

Zauber-
stufe

BUND MIT DER NATUR

☐ TIERGEFÄHRTE

☒ DOMÄNE

Verliehene Fähigkeiten

Verliehene Fähigkeiten

Stufe	SG	Stufe	SG
Einsetzbar	Einsetzbar	Einsetzbar	Einsetzbar
pro Tag	pro Tag	pro Tag	pro Tag

TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE
BONUS

Druidenstufe

Sonstiges

=

CH

+

+

TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

Heute verwendet

VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE