

BREAKER!

(BARBARE)

Barbare
Niveau

BARBARE

Barbare
Niveau

1

☐

{ Destructive
RAGE!

2

☐

Esquive instinctive

3

☐

Battle Scavenger +1

5

☐

Esquive instinctive supérieure

6

☐

Battle Scavenger +2

7

☐

Réduction de dégâts 1/-

9

☐

Battle Scavenger +3

10

☐

Réduction de dégâts 2/-

11

☐

RAGE ! de grand Berserker

12

☐

Battle Scavenger +4

13

☐

Réduction de dégâts 3/-

14

☐

Volonté Indomptable

15

☐

Battle Scavenger +5

16

☐

Réduction de dégâts 4/-

17

☐

Sans Fatigue RAGE!

18

☐

Battle Scavenger +6

19

☐

Réduction de dégâts 5/-

20

☐

RAGE ! de Maître Berserker

DESTRUCTIVE

BONUS DE
DÉGÂTS

Barbare
Niveau

+

= ÷ 2

When you hit an unattended object or make a sunder attempt

BATTLE SCAVENGER

Niveau

3

No penalty for using an improvised weapon

BONUS DE
DÉGÂTS

Barbare
Niveau

+

= ÷ 3

Lors d'utilisation d'arme brisés ou improvisés

RAGE!

RAGE ! DUREE
PAR JOUR

Barbare
Niveau

Divers

RAGE !
AUJOURD'HUI

$$\boxed{\text{trs}} = 2 + \text{CON} + \left(\frac{\text{Barbare Niveau}}{\text{Divers}} \times 2 \right) + \boxed{\text{trs}}$$

FORCE
SCORE
BONUS

SCORE de
CONSTITUTIONS
BONUS

VOLONTE
SAUVEGARDE
BONUS

CLASSE
D'ARMURE
PENALITE

RAGE!

4

4

2

-2

SUPERIEURE RAGE!

6

6

3

-2

MAITRE RAGE!

8

8

4

-2

Modificateur de Caractérisitque =
(Score Total de la Caractéristique - 10) ÷ 2

FOR

CON

CA

FATIGUE
DUREE

RAGE !
DUREE

Score de Force
Pénalité -2

Score de dextérité
Pénalité: -2

$$\boxed{\text{trs}} = \frac{\text{RAGE ! DUREE}}{\text{Fatigue DUREE}} \times 2$$

F-1R

D-1X

Ne peut pas entrer en rage, courir ou char
lorsqu'il est fatigué

POUVOIRS DERAGE !

POUVOIRS DERAGE
CONNUS

Barbare
Niveau

Divers

$$\boxed{\text{Pouvoirs}} = \left(\frac{\text{Barbare Niveau}}{\text{Divers}} \div 2 \right) + \boxed{\text{Pouvoirs}}$$

(arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14