DFFD WALKER da Ranger	STILE DI COMBATTIMENTO
DEEP WALKER da Ranger (RANGER) Livello +	
Dollds	Livello — da Ranger —
NEMICI PRESCELTI Ivello BONUS NEMICO PRESCELTO+2 4 6 8 10	2
1 BONUS NEMICO PRESCELTO+2 4 6 8 10	
5	6 -
10	10
15	14 Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti,
20	ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti
■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy	Legame del cacciatore
DEEP KNOWLEDGE	4 CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO COMPAGNO ANIMALE
Livello 3 +2	CONDIVIDERE NEMICO PRESCELTO DURATA Varie
8 +5 Bonus to Initiative, Knowledge (dungeoneering), Perception, Stealth and Survival checks	rd = SAG + Tipo di creatura
while underground	(SAGminimo 1)
18 +11	Concedi metà del Bonus contro un solo Nemico Prescelto a tutti gli alleati entro 9m come azione di movimento Livello da Ranger - 3da Druido
EMPATIA SELVATICA	INCANTESIMI PREPARATI
Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un anir	
incantesimi .	1 000
Livello Livello da Ranger - 3n-cantatore	
CD TS Inc. Inc. Bonus	000
Incantesimi al Giorno Base SAG	2
1 0000	
3	
4	3
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo	
ROCK HOPPER	
Livello Bonus to Acrobatics and Climb checks while underground	4
7 Ignore difficult terrain while underground	
DEEP WALKER CAMOUFLAGE	
Livello Use Stealth to hide underground, even if the environment doesn't provide cover	
ONE WITH THE STONE	
Livello Use Stealth to hide underground, even when 17 being observed	
17 being observed	
	PERGAMENE POZIONI
BACCHETTE	
# 000000000000000000000000000000000000	
# 000000000000000000000000000000000000	
# # 000 000 000 000 000 000 000 000 000	