

Jogador

Campanha

XP

Habilidades

Pontos de Habilidade	Item Bônus	Modificador de Habilidade	Tempo	Modificador Temp
FOR	_____	FOR	_____	FOR
DES	_____	DES	_____	DES
CON	_____	CON	_____	CON
INT	_____	INT	_____	INT
SAB	_____	SAB	_____	SAB
CAR	_____	CAR	_____	CAR

Ability Modifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2 (Round down)

TALETOS E HABILIDADES ESPECIAIS

<h2 style="margin: 0;">Personagem</h2>					
	Nome _____	<div style="float: right; text-align: left;"> Gênero Masculino </div>			
	Raça _____	Tamanho _____		<div style="float: right; text-align: left;"> Modificador de Tamanho Grande </div>	

CLASSES	Skill Ranks	Hit Die	Nível	Nível Ajuste
<input type="checkbox"/> 1		d		Effective Character Level
<input type="checkbox"/> 2		d		
<input type="checkbox"/> 3		d		
<input type="checkbox"/> 4		d		
<input type="checkbox"/> 5		d		

Classe Favorecida +1 por Nível

hp

rks

+ INT por nível

+ CON por Nível

PERÍCIAS

[illegible]