JESTER

Jester Level

Бонус Уровня +

Уровень Заклинателя

ЗАКЛИНАНИЯ

Заклинаний известно	КС Спаса от заклинания		Заклинаний в день	Базовый заклинаний	Доп. Заклинания ХАР	ХАР - 4	ХАР - 8	ХАР - 12
		0						
		1						
		2						
		3						
		4						
		5						
		6						

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

Магическое заклинание Шанс провала

%

JESTER

Jester Level	Perform (Comedy) Ranks		Dodge Bonus (Up to **CHA**)
1	3	■ Jester's Audacity Inspiring Quip ОЧАРОВАТЬ	
2	5	☐ Отражение стрел	
3	6	☐ Taunt	
6	9	☐ Calming Performance Snatch Arrows	
9	12	☐ Buffoonery	
10		☐ Bone Rattler	
12	15	☐ Vicious Lampoon	
15	18	☐ Vexing Dialogue	
18	21	☐ Массовое Внушение	Morale Penalty ХАР

JESTER'S PERFORMANCE

WILL SAVE DC = 10 + (Jester Level ÷ 2) + ХАР

Use this DC for the Fascinate, Taunt, Buffoonery, Vicious Lampoon, Vexing Dialogue and Scathing Wit will (negates) save

From level 10: ☐ Affect intelligent undead (they receive a +2 to save)

Известные заклинания

0

1

2

3

4

5

6

ОЧАРОВАТЬ

AUDIENCE MAX FASCINATED = (Jester Level + 1) ÷ 3 + Прочее

CALMING PERFORMANCE

FRIENDLY ATTITUDE DURATION mins = 10 × Jester Level + Прочее

ЖЕЗЛЫ

ЗАРЯДЫ #

ЗАРЯДЫ #

ЗАРЯДЫ #

ЗАРЯДЫ #

ЗАРЯДЫ #

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ