

# CLASSE DE PRESTIGE CONFEDERATE PANTHER WARRIOR

Panther  
Warrior  
Level

## PANTHER WARRIOR

Niveau

- 1 ☐ { Wild Shape (Feline only)  
Heroic Combat +1
- 2 ☐ Feline Fighting
- 3 ☐ { Scent  
Heroic Combat +2
- 4 ☐ Feline Leap
- 5 ☐ { Weapon Pounce  
Heroic Combat +3

## HEROIC COMBAT

### ATTAQUE BONUS

+

### BONUS DE DÉGÂT

+

}

=

## FELINE FIGHTING

Niveau

2 Take no penalty for fighting while prone

## SCENT

Niveau

3 SCENT ABILITY  
DURATION

Panther  
Warrior  
Level

mins

=

## FELINE LEAP

Niveau

4 Stand from prone without provoking  
any attacks of opportunity.

## WEAPON POUNCE

Niveau

5 Charge with two weapons and make a full attack.

## FORME ANIMALE

Wildshaper  
Level

Druide  
Niveau

Panther  
Warrior  
Level

Fois par jour

Fois aujourd'hui

## FORME ANIMALE

Type de créature



Mod. de  
taille

## CARACTERISTIQUES

Valeur de Carac. Bonus d'objets Bonus Temp Mod. de Carac.

FOR  
DEX  
CON

Modifier = (Ability Score - 10) ÷ 2

## COMBAT

BONUS D' INITIATIVE Divers

INIT = DEX +

VITESSE

Vitesse temp

m cases m cases

## MANŒUVRES

BONUS DE MANŒUVRE OFFENSIVE Mod. de taille

BMO = Base + FOR +

DEGRÉ DE MANŒUVRE DÉFENSIVE

DMD = 10 + FOR + DEX + + + BBA + +

## CLASSE D'ARMURE

CLASSE D'ARMURE

Armure  
Naturelle

Mod. de  
taille

Divers

CA = 10 + DEX + - +

PRIS AU DEPOURVU CLASSE D'ARMURE

CA = 10 / + - +

CLASSE D'ARMURE DE CONTACT

CA = 10 + DEX / - +

CA temp

Rés. à la magie Réduction de dégâts

CA /

## CAPACITES SPECIALES

## ATTAQUES

Portée Bonus d'attaque Dégâts Critique  
m cases

Portée Bonus d'attaque Dégâts Critique  
m cases

Portée Bonus d'attaque Dégâts Critique  
m cases

Portée Bonus d'attaque Dégâts Critique  
m cases

Modificateur d'esquive Modificateur de parade Bonus de base à l'attaque Mod. de taille Divers

## SAUVEGARDES

Base Divers

JET DE VIGUEUR

VIG = CON + +

JET DE RÉFLEXES

REF = DEX + +