

INITIATIVE

BONUS D' INITIATIVE Dons Entraînement Divers

$$\boxed{\text{INIT}} = \text{DEX} + \quad + \quad +$$

VITESSE

m cases

ATTAQUE DE BASE

Modificateurs conditionnels

MANOEUVRES DE COMBAT

Fatigué
Pénalité

SANTÉ

Diagram illustrating a sequence of four boxes, each labeled 'pv'. The second box contains a '+' sign, indicating a positive value or operation.

CLASSE D'ARMURE

$$\text{CA} = 10 + \text{DEX} + \text{ } + \text{ } + \text{ } + \text{ } + \text{ } + \text{ } + \text{ }$$

$$\text{CA} = 10 + \text{DEX} + \frac{\quad}{\quad} / \frac{\quad}{\quad} / \frac{\quad}{\quad} + \frac{\quad}{\quad}$$

Notes

ATTAQUES

Portée	Type	Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
m	cases		d	x

Portée	Type	Bonus d'attaque	Dégâts	Critique
m cases			d	x

SAUVEGARDES

Modificateurs conditionnels

EFFETS