

SHAPESHIFTER

Nivel de Explorador

(EXPLORADOR)

ENEMIGOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE ENEMIGO PREDILECTO	4	6	8	10
1		■	□	□	□
5		□	□	□	□
10		□	□	□	□
15		□	□	□	
20		□	□		

■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy

SHIFTER'S BLESSING

Nivel		□
3		
Nivel		□
8		
Nivel		□
13		
Nivel		□
18		

EMPATIA SALVAJE

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

CONJUROS

Nivel	Nivel de Explorador	Nivel de Lanzador
4	-3	
CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuros Base + Conjuros Adicionales SAB
1		□ □ □ □
2		□ □ □ □
3		□ □ □ □
4		□ □ □ □

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

ESTILO DE COMBATE

NATURAL WEAPON COMBAT

Nivel de Explorador	<input type="checkbox"/> Aspect of the Beast <input type="checkbox"/> Low Light Vision <input type="checkbox"/> Dark Vision <input type="checkbox"/> Garras: 1d4 daño (1d3 si Pequeño) <input type="checkbox"/> Predator's Leap: Jump without a run-up <input type="checkbox"/> Wild Instinct: +2 to Initiative and Survival
2	<input type="checkbox"/> Rending Claws If two claw attacks hit in a turn, the second does an extra 1d6 damage <input type="checkbox"/> Arma Natural Mejorada Dado de daño incrementado 1d2 → 1d3 → 1d4 → 1d6 → 1d8 → 2d6 → 3d6 → 4d6 → 6d6 → 8d6 → 12d6 1d10 → 2d8 → 3d8 → 4d8 → 6d8 → 8d8 → 12d8 <input type="checkbox"/> Weapon Focus +1 to attack with selected weapon
6	<input type="checkbox"/> Eldritch Claws Natural weapons considered both magical and silver <input type="checkbox"/> Vital Strike Make a single attack for an extra set of damage dice
10	<input type="checkbox"/> Multiattack Second attack with natural weapons takes only -2 penalty rather than -5 <input type="checkbox"/> Improved Vital Strike Make a single attack for two extra sets of damage dice
14	
18	Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerequisites normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada

VÍNCULO DEL CAZADOR

Nivel	4	<input type="checkbox"/> COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO	<input type="checkbox"/> COMPAÑERO ANIMAL
-------	---	---	---

COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO

DURACIÓN

Misc

turnos **SAB** + (SAB mínimo 1)

Como acción movimiento, comparte tu bonus de Enemigo Predilecto contra un solo objetivo con todos los aliados en 30ft

Nivel de Explorador - 3 Nivel de Druida

Nombre

Tipo de criatura

CONJUROS PREPARADOS

□ □ □	□ □ □
□ □ □	1 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	2 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	3 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	4 □ □ □
□ □ □	□ □ □
□ □ □	□ □ □

VARITAS

CARGAS #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
CARGAS #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
CARGAS #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
CARGAS #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
CARGAS #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
CARGAS #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

PERGAMINOS

POCIONES