

Soulborn Level

Бонус Уровня

+

Soulborn Level

÷ 2 =

Meldshaper Level

INCARNUM

ESSENTIA POOL

=

Base Essentia

+

Racial Bonus

+

Прочее

ESSENTIA CAPACITY PER SOULMELD

=

(

Meldshaper Level

÷ 6

) +

Прочее

(Округлять к меньшему)

MAX SOULMELDS

= The lower of:

Constitution Score

Soulmeld Allowance

- 10

INCARNUM DEFENCE

☐ IMMUNE TO PARALYSIS

☐ IMMUNE TO STRENGTH EFFECTS

☐ IMMUNE TO FEAR

☐ IMMUNE TO EXHAUSTION

SMITE OPPOSITION

СОКРУШЕНИЙ В ДЕНЬ

TEMP ATTACK BONUS

+

=

XAP

+

Прочее

TEMP DAMAGE BONUS

+

=

+

Прочее

Smittings Today

Affected Alignments

SOULMELD SHAPES

PER DAY

CHAKRA BINDS

Soulborn Level:

8

14

18

Invested Essentia

Soulmeld Save DC

Слов

Ноги

Руки

Руки

Вол

Печи

Горло

Пояс

1

Свойства

2

Свойства

3

Свойства

4

Свойства

5

Свойства

Soulmeld Save DC

= 10 +

Invested Essentia

+ ВЬН

+

Прочее

ЖЕЗЛЪ

заряды

#

заряды

#

заряды

#

заряды

#

заряды

#

СВИТКИ

ЗЕЛЪЯ