

THUNDERSTRIKER

Nível de Guerreiro

(GUERREIRO)

TREINAMENTO EM ARMA

Nível

Tipo de arma

5

9

STRAPPED SHIELD

Nível

Não recebe penalidade ao atacar com as duas mãos enquanto usando um broquel.

Nível

HARDBUCKLER

Make shield bash attacks with a buckler like a light shield.

Nível

KNOCKBACK SMASH

When using your buckler to attack, gain its enhancement bonus to attack and damage.

Nível

HAMMER AND ANVIL

Take only half penalty for using a buckler as an off-handed weapon.

Nível

BUCKLER DEFENCE

Retain +1 shield bonus when using both hands to fight.

Nível

BALANCED BASHING

Take no penalty for using a buckler as an off-handed weapon.

Nível

IMPROVED BUCKLER DEFENCE

Retain all shield bonuses when using both hands to fight.

BRAVURA

EFEITOS DE MEDO

Nível de Guerreiro

BÔNUS DE VONTADE

+ = ( + 2 ) ÷ 4

(Arredonda para Baixo)

MAESTRIA EM ARMA

Nível

Tipo de arma

20

TALENTOS DE ATAQUE

☐ Trespassar

Ataque extra se você acertar

☐ Trespassar Maior

Qualquer número de ataque extras por rodada

☐ Cleaving Finish

Extra attack if enemy is knocked out

☐ Improved Cleaving Finish

Any number per round

CRÍTICO EFEITOS

requer

☐ Foco em Crítico

☐ Sangramento Crítico

☐ Sickening Critical

☐ Crítico cegante

☐ Staggering Critical

☐ Crippling Critical

☐ Crítico Atordoante

☐ Crítico Ensurdecedor

☐ Crítico Cansativo

☐ Dispelling Critical

☐ Crítico Exhaustivo

☐ Crítico Empalante

☐ Crítico Empalante Aprimorado

☐ Maestria em Crítico

Aplicar dois efeitos de talentos aos seus acertos críticos

☐ Sneaking Precision

Apply a critical effect to the second sneak attack in a round

Aplica dos efeitos críticos de uma vez

TALENTOS DE TRABALHO EM EQUIPE

☐ Conjurador Mágico Aliado

+2para superar resistência à magia

☐ Defesa Coordenada

+2para DMC

☐ Manobras Correnadas

+2no BMC

☐ Duck and Cover

Take ally's result on reflex save

☐ Cuidado

Age em rodade surpresa se um aliado puder agir

☐ Parede de Escudo

+1 / +2a CAquando usando ambos os escudos

☐ Shielded Caster

+4 to concentration checks

☐ Trocar de Lugar

Troca de lugar com um aliado

☐ Costas com Costas

+2para CAContra flanqueamento

☐ Improved Back to Back

+2 to ally's AC

☐ Broken Wing Gambit

Grant +2 / +2, get attack of opportunity

☐ Formação de Cavalaria

Compartilha espaço, investe através da montaria aliada

☐ Investida Coordenada

Investe no mesmo alvo que um aliado

☐ Rota de uga

Não provoca AdO quando adjacente a um aliado

☐ Parceiro de Fintar

Quando um aliado finta, o inimigo perde seu bônus deDES na CA

☐ Parceiro de Fintar Aprimorado

Quando um aliado finta, ganhe AdO

☐ Pack Attack

Ally's attack allows you to take 1.5m step

☐ Aproveitar o movimento

AdO quando um aliado confirma um crítico

☐ Shake It Off

+1 to all saving throws per adjacent ally

☐ Tandem Trip

When ally is adjacent, roll twice for trip CMB

☐ Alvo de Oportunidade

Ataque extra quando um aliado atinge um alvo com ataque a longa distância