

SOHEI

Moine
Niveau

BONUS DE CLASSE D'ARMURE

CA BONUS

+ CA

DMD BONUS

+ DMD

$$\left. \begin{array}{l} + CA \\ + DMD \end{array} \right\} = SAG + \left(\frac{\text{Moine Niveau}}{4} \right) \text{ (arrondi à l'inférieur)}$$

Ce bonus ne s'applique que sans armure, pas encombré et pas sans défense

DONS SUPPLEMENTAIRES

- Niveau 1
- ☐ Pris au dépourvu
 - ☐ Reflexes de Combat
 - ☐ Parade de Projectile
 - ☐ Esquive
 - ☐ Science de la lutte
 - ☐ Style du Scorpion
 - ☐ Lancer improvisé
- Niveau 6
- ☐ Poing de la Gorgone
 - ☐ Science de la Bousculade
 - ☐ Science du Désarmement
 - ☐ Science de la Feinte
 - ☐ Science du Croc en Jambe
 - ☐ Mobilité
- Niveau 10
- ☐ Critique Amélioré
 - ☐ Fureur de la Méduse
 - ☐ Capture de projectiles
 - ☐ Attaque en Mouvement
- ☐ Mounted Combat Avoid attacks on mount with Ride check
 - ☐ Mounted Archery Halve the penalty for ranged attacks
 - ☐ Ride-by Attack Move before and after a charge attack
 - ☐ Spirited Charge Double damage
 - ☐ Trample Overrun enemies
 - ☐ Unseat Knock opponents from their mounts

MONASTIC MOUNT

DUREE
PAR JOUR

$$\text{trs} = 2 + \left(\frac{\text{Barde Niveau}}{2} \times 2 \right) +$$

ENTRAÎNEMENT AUX ARMES

Niveau	Type d'arme
5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
9	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
13	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
17	<input type="checkbox"/>

PERFECTION DE L'ÊTRE

POINTS DE VIE

Niveau	SOIGNES	Niveau de moine
7	<input type="text"/>	=

CORPS DE DIAMANT

RÉSISTANCE À LA MAGIE

Niveau	MAINTIEN	Niveau de moine
13	<input type="text"/>	= 10 +

PERFECTION DE L'ÊTRE

Considéré comme Planaire

Niveau 20 Immunisé à Charme Personne et autres effets qui ciblent les non-planaires.

Réduction de Dommages 10/chaotique

MOINE

Moine Niveau	Bonus Dons	Dommages de Frappe à Mains Nues Pte / Grd	Bonus de Classe d'Armure	
1	■	d6 d4 / d8	Déluge de coups Combat à mains nues Devoted Guardian	Utiliser une attaque à outrance pour plus d'attaques Traiter les mains, pieds, genoux et coudes comme des armes Always get to act in a surprise round Add ½ Monk level to initiative
2	■		Evasion	Annule tout dégât en cas de jet de Réflexes réussi
3			Manœuvre Training Sérénité	Utiliser votre Niveau de Moine à la Place de BBA Pour calculer E +2 jets de sauvegarde contre l'enchantement
4			Réserve de ki (magique) Monastic Mount Ki Weapon	Considérer les attaques à mains nues comme des armes magiques Gain temporary hp, grant bonuses to mount Enhance weapon - 1 ki point per enhancement
5			Saut en Hauteur Pureté physique	Ajouter votre niveau de Moine aux jets d'Acrobaties pour sauter +20 aux jets de saut - 1 point de Ki Immunité à toutes les maladies
6	■			
7			Intégrité du Corps	Soigner ses blessures - 2 points de Ki
9			Évasion améliorée	Ne prend que la moitié des dégâts sur un jet de réflexes raté
10	■		Réserve de ki (loyale)	Considère les attaques à mains nues comme des armes Loyales
11			Corps de diamant	Immunité à tous les poisons
12				
13			Ame de diamant	Rés. à la magie
14	■			
15			Main tremblante	Mort différée
16			Réserve de ki (adamantium)	Traiter attaques à mains nues comme des armes en adamantine
17			ÉTERNELLE JEUNESSE Langue du Soleil et de la Lune	Pas de pénalités dues à l'âge ou le vieillissement artificiel Parler à n'importe quelle créature vivante
18	■			
19			Corps Vide	Prend une forme éthérée pendant 1 minute - 3 points de ki
20			Perfection de l'être	Considéré comme un extérieur

Réserve de ki

CAPACITÉ DE LA RÉSERVE DE KI

$$\text{Niveau de moine} = \left(\frac{\text{Niveau de moine}}{2} \right) + SAG$$

Réserve de ki

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

ACROBATIE

SE DEPLACER DANS DES CASES CONTROLEES

DD Acrobaties = Adversaire **CMD**

à la moitié de la vitesse

+10 pour se déplacer à pleine vitesse

TRAVERSER LA CASE D'UN ENNEMI

DD d'Acrobaties = 5 + Adversaire **DMD**

à la moitié de la vitesse

+10 pour se déplacer à pleine vitesse

Distance	1,5 m	3 m	4,50 m	6,00 m	7,50 m	9 m	10,50 m	12,00 m	13,50 m	15,00 m	16,50 m
SAUT EN LONGUEUR	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55
Distance	0,30 m	0,60 m	0,90 m	1,20 m	1,5 m	1,80 m	2,10 m	2,40 m	2,70 m	3 m	3,30 m