# SPIRIT RANGER

Nível de Ranger

Nível Bônus +

## INIMIGO FAVORITO

| Nível | BÔNUS DE INIMIGO FAVORITO | 2 | 4 | 6 | 8 | 10 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | | ■ | □ | □ | □ | □ |
| 5 | | □ | □ | □ | □ | □ |
| 10 | | □ | □ | □ | □ | |
| 15 | | □ | □ | □ | | |
| 20 | | □ | □ | | | |

■ Bônus de ataque, dano e perícias selecionadas contra este inimigo

## TERRENO FAVORITO

| Nível | ○ BÔNUS DE TERRENO PREDILETO | 2 | 4 | 6 | 8 |
|---|---|---|---|---|---|
| 3 | | ■ | □ | □ | □ |
| 8 | | □ | □ | □ | □ |
| 13 | | □ | □ | □ | |
| 18 | | □ | □ | | |

○ Bônus em iniciativa e perícias selecionadas quando neste terreno

Nível 4 Augury

Nível 12 Adivinhação

## EMPATIA COM A NATUREZA

Use no lugar de Diplomacia para melhorar a atitude de um animal

## MAGIAS

Nível 4

Nível de Ranger − 3 = Nível de Conjurador

| Teste de Resistência CD | | Magias por dia | = | Base Magia | + | Magias Bônus SAB |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | 1 | | | | | □□□□ |
| | 2 | | | | | □□□□ |
| | 3 | | | | | □□□□ |
| | 4 | | | | | □□□□ |

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

## ESTILO DE COMBATE

Nível de Ranger

2

6

10

14

18

O talento bônus de ranger pode ser adquirido sem os pre-requisitos, mas são aplicados apenas quando não estiver vestindo armadura pesada.

## SPIRIT BOND

SPIRIT SPELLS PER DAY = ( Nível de Ranger ÷ 4 ) − 1 + Outros

(Arredonda para Cima)

## MAGIAS PREPARADAS

| | | |
|---|---|---|
| □□□ | 1 | □□□ |
| □□□ | | □□□ |
| □□□ | | □□□ |
| □□□ | 2 | □□□ |
| □□□ | | □□□ |
| □□□ | | □□□ |
| □□□ | 3 | □□□ |
| □□□ | | □□□ |
| □□□ | | □□□ |
| □□□ | 4 | □□□ |
| □□□ | | □□□ |
| □□□ | | □□□ |

## VARINHAS

CARGAS # □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□□□□□□□□□□□□□

CARGAS # □□□□□□□□□□□□□□□

## PERGAMINHOS

## POÇÕES