PNJ		CLASE	Nivel VD	×	SALUD		*
Raza			P	PUNTOS DE GOLPÆridas	□ Мо	ribundo□ Estable N	lo Letal 🔲 Inconsciente
Raza		HABILIDADES Habilidad +3	Rangos Misc	pg		pg	pg
C S THE WAY OF THE STATE OF THE	Ower Design			COMBATE	*	ATAQUES	*
CARACTERÍS	± "-			BONUS INICIATIVA Misc			
Puntuación de Bonif	Modif Bon			INIC = DES +	Alcance	Bon de Ataque	Daño Crítico
Característica Objeto	Caract. Temp			ATAQUE BASE Ataque Temp. Daño Temporal	' C		
FUE	FUE			+ +			
DES	DES			VELOCIDAD con Armadura Vel Temp		Dec I Alexandra	
CON	CON			, с , с , с	Alcance	— Bon de Ataque	Daño Crítico
INT	INT			Nadar Volar Trepar	' C		
	SAB			, c , c , c			
SAB				MANIOBRAS DE COMBATE	Alcance	Bon de Ataque	Daño Crítico
CAR	CAR			BONUS MANIOBRA Mod	' с		
Mod de Característica = (Punt Total de Característ				DE COMBATE Tamaño Misc	Munición		
EQUIP	)			BMC = sea + FUE + +			
			DEFENSA MANIOBRA		Mod Mod de		Bon de
Propiedades				DMC = 10 + = = + FUE + DES +	Tamaño Desvío		Moral
				DMC = 10 + \$\frac{1}{2}\$ & + FOE + DES +	<del>-</del>		T
				DEFENSA	7	TIROS DE	
				Armadura Mo CLASE DE ARMADURA y Escudo Tam	od Misc año <b>S</b>	SalvacióN DE FO	ción Base Misc Temp ORTALEZA
Propiedades				CA = 10 + DES + -	+ [	FORT = CON +	+
				CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO		ALVACIÓN REFL	EJOS
				CA = 10 / + -		REF = DES +	+
				CLASE DE ARMADURA TOQUE	···· L	ALVACIÓN VOL	
Propiedades				CA = 10 + DES / -		VOL = SAB +	+
				CA Temp Resistencia a conjuros Reducción Daño		☐ Evasión ☐ Aquante	
INVENTO	RIO	NOTAS		CA /		Lvasion Aguante	
				APTITUDES DE COMBAT	E -		
						FFF	атос
						EFE	CTOS