PSIONICS EXPANDED Dread Level					,
DDEXD Poziom	TERRORS PER DAY	Premiowe Punkty		Użycia dziś	
		= + CHA			
DREAD TALENTS			⊔		
1 ———	1				
2 —	2 ——				
FEARSOME INSIGHT					
INTIMIDATE Dread BONUS Level	3 ——				
= (: Round down, min 1)	4				
DEVASTATING TOUCH					
FEAR = d6 + Dread Level	5 —				
Poziom KIERUNKOWANIE STRACHU Choose to replace the devastating touch damage with the effects of one terror	6 —				
AURA STRACHU					
Poziom Foes within 10ft take -4 on saving throws against fear 3 Foes within 10ft lose any immunity to fear	7 ——				
Poziom IMMERSED IN FEAR 7 Immune to fear, psionic or otherwise	8 —				
SHADOW TWIN					
Shadow twin must stay within 30ft at all times Poziom SHADOW TWIN _ Dread	9 ——				
Poziom SHADOW TWIN CZAS TRWANIA Level If any creature within 30ft of either self or twin is shaken,					
frightened or panicked, both self and twin get a full round.	10 —				
Poziom Shadow twin must stay within 100ft at all times 15 If anyone within 30ft of self or twin is shaken, frightened or			ZNIANE MOCE		
panicked, twin gains the effects of Form of Doom	MOCE		ZNANE MOCE maksymalna moo		n
19 Shadow twin must stay within 400ft at all times	ZNANE		POZIOM	MAKSYMALNYManifestuj	ącego
PSIONIKA PLINKTIV MOCY 2		Level =	POZIOM	=	
	ZNANE	=	POZIOM	=	
PSIONIKA PUNKTY MOCY Bazowe Premiowe Pacowe Inpo	Moc 1	=	POZIOM	=	
PSIONIKA PUNKTY MOCY Bazowe Punkty Punkty Punkty Poziom Poziom	Moc 1 2	=	POZIOM	=	
PUNKTY MOCY Bazowe Punkty Premiowe Punkty Rasowe Inne = + + + + Poziom Manifestującego	Moc 1	=	POZIOM	=	
PUNKTY MOCY Bazowe Punkty Premiowe Punkty Rasowe Inne = + + + + Poziom Manifestującego = CHA × ÷ 2/zaokrąglane w dół)	Moc 1 2 3	=	POZIOM	=	
PUNKTY MOCY Bazowe Punkty Premiowe Punkty Rasowe Inne = + + + + Poziom Manifestującego	Moc 1 2 3 4	=	POZIOM	=	
PUNKTY MOCY Bazowe Punkty Premiowe Punkty Rasowe Inne = + + + + Poziom Manifestującego = CHA × ÷ 2/zaokrąglane w dół)	Moc 1 2 3 4 5	=	POZIOM	=	
PUNKTY MOCY Bazowe Punkty Premiowe Punkty Rasowe Inne = + + + + Poziom Manifestującego = CHA × ÷ 2/zaokrąglane w dół)	Moc 1 2 3 4 5	=	POZIOM	=	
PUNKTY MOCY Bazowe Punkty Premiowe Punkty Rasowe Inne = + + + + Poziom Manifestującego = CHA × ÷ Zaokrąglane w dół) Punkty Mocy zużyte dzisiaj Poziomy Koszt ST Rz. Obr. Wild Surge	Moc 1 2 3 4 5 6 7 8 9	=	POZIOM	=	
PUNKTY MOCY Bazowe Premiowe Punkty Rasowe Inne = + + + + Poziom Manifestującego = CHA × ÷ Zaokrąglane w dół) Punkty Mocy zużyte dzisiaj	Moc 1 2 3 4 5 6 7 8 9	=	POZIOM	=	
PUNKTY MOCY Bazowe Premiowe Punkty Rasowe Inne = + + + + Poziom Manifestującego = CHA × ÷ (Zaokrąglane w dół) Punkty Mocy zużyte dzisiaj Poziomy Koszt ST Rz. Obr. Wild Surge Na Mocy Save DC	Moc 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11	=	POZIOM	=	
PUNKTY MOCY Bazowe Punkty Premiowe Punkty Rasowe Inne = + + + + Poziom Manifestującego = CHA × ÷ Zaokrąglane w dół) Punkty Mocy zużyte dzisiaj Poziomy Koszt ST Rz. Obr. Wild Surge na Mocy Save DC O O	Moc 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11	=	POZIOM	=	
PUNKTY MOCY Bazowe Punkty Premiowe Punkty Rasowe Inne = + + + + Poziom Manifestującego = CHA × ÷ 2(Zaokrąglane w dół) Punkty Mocy zużyte dzisiaj Poziomy Koszt ST Rz. Obr. Wild Surge Nacy Nacy Nacy Nacy Save DC O O O O O O O O O O O O O O O O O O O	Moc 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11	=	POZIOM	=	
PUNKTY MOCY Bazowe Punkty Premiowe Punkty Rasowe Inne = + + + + Poziom Manifestującego = CHA × ÷ 2(Zaokrąglane w dół) Punkty Mocy zużyte dzisiaj POZIOMY MOCY Poziomy Koszt ST Rz. Obr. Wild Surge Save DC O O O 1 1 1 2 4 3 5 4 7	Moc 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13	=	POZIOM	=	
PUNKTY MOCY Bazowe Punkty Premiowe Punkty Rasowe Inne = + + + + + Poziom Manifestującego = CHA × ÷ Zaokrąglane w dół) Punkty Mocy zużyte dzisiaj POZIOMY MOCY Poziomy Koszt ST Rz. Obr. Wild Surge Save DC O O O 1 1 1 2 4 3 5 4 7 5 9	Moc 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13	=	POZIOM	=	
PUNKTY MOCY Bazowe Punkty Premiowe Punkty Rasowe Inne = + + + + Poziom Manifestującego = CHA × ÷ Zaokrąglane w dół) Punkty Mocy zużyte dzisiaj Poziomy Koszt ST Rz. Obr. Wild Surge Save DC 0 0 0	Moc 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14	=	POZIOM	=	
PUNKTY MOCY Bazowe Punkty Premiowe Punkty Rasowe Inne = + + + + + Poziom Manifestującego = CHA × ÷ Zaokrąglane w dół) Punkty Mocy zużyte dzisiaj POZIOMY MOCY Poziomy Koszt ST Rz. Obr. Wild Surge Save DC O O O 1 1 1 2 4 3 5 4 7 5 9	Moc 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15	=	POZIOM	=	
PUNKTY MOCY Bazowe Punkty Premiowe Punkty Rasowe Inne = + + + + + Poziom Manifestującego = CHA × ÷ Zaokrąglane w dół) Punkty Mocy zużyte dzisiaj POZIOMY MOCY Poziomy Koszt ST Rz. Obr. Wild Surge na Mocy Save DC 0 0 0 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	Moc 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16	=	POZIOM	=	
PUNKTY MOCY Bazowe Punkty Premiowe Punkty Rasowe Inne = + + + + Poziom Manifestującego = CHA × ÷ Zaokrąglane w dół) Punkty Mocy zużyte dzisiaj Poziomy Koszt ST Rz. Obr. Wild Surge na Mocy Save DC O O O 1 1 1 2 4 3 5 4 7 5 9 6 11 Power Save DC = 10 + CHA + Power Level POZIOMY MOCY	Moc 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18	=	POZIOM	=	