

DRAGOON

Livello
del Guerriero

(FIGHTER)

SPEAR TRAINING

SPEAR
BONUS

Livello
del Guerriero

Livello
5

= (- 1) ÷ 4

ADDESTRAMENTO NELLE ARMATURE

MAX DEST

RIDUZIONE PENALITÀ

BONUS dell'ARMATURA

PROVA dell' ARMATURA

+

-

Livello

19

DR 5/-

indossando un armatura o usando uno scudo

AUDACIA

FEAR EFFECT

Livello
del Guerriero

WILL BONUS

+

= (+ 2) ÷ 4

(per difetto)

SPINNING LANCE

Livello

7

Make alternate attacks against adjacent foes at full bonus.

PIERCING LANCE

Livello

11

As a standard action, attack both mount and rider.
The difficulty to negate the hit with a ride check is 4 higher.

LEAPING LANCE

Livello

15

No ACP on Acrobatics when mounted.
Leap at a target from charging mount to gain double charge bonus and mounted attack bonuses.

STENDARDO

Livello

9

+

Bonus
Attacco

Saving Throw
Bonus

+

TALENTI di ATTACCO

- ☐ Incalzare Attacco extra se si colpisce
- ☐ Incalzare Potenziato Qualsiasi numero di att extra per round
- ☐ Incalzare Terminale Attacco extra se il bersaglio è fuori combattimento
- ☐ Incalzare Terminale Migliorato Qualsiasi numero di volte a round

EFFETTI sul CRITICO.

require

☐ Critico Focalizzato

- ☐ Critico Sanguinante
- ☐ Critico Accecante
- ☐ Critico Menomante
- ☐ Critico Assordante
- ☐ Critico Dissolvente
- ☐ Critico Trafiggente Migliorato
- ☐ Critico Trafiggente
- ☐ Critico Debilitante
- ☐ Critico Incapacitante
- ☐ Critico Stordente
- ☐ Critico Affaticante
- ☐ Critico Inesorabile

☐ Critico Prodigioso

Si applicano due effetti di critico insieme

☐ Sneaking Precision

Apply a critical effect to the second sneak attack in a round

TALENTO DI SQUADRA

- ☐ Incantatore alleato +2 to overcome spell resistance
- ☐ Difesa Coordinata +2a DMC
- ☐ Manovre Coordinate +2a BMC
- ☐ Al Riparo Si prende il risultato di un alleato a salvz su riflessi
- ☐ In Guardia Agire in round sorpresa se può un alleato
- ☐ Muro di Scudi +1 / +2a CA quando entrambi usano scudi
- ☐ Shielded Caster +4 ai tiri di concentrazione
- ☐ Scambia Posto Scambia posto con un alleato
- ☐ Schiena contro Schiena +2 alla CA contro att. ai fianchi
- ☐ Schiena contro Schiena Migliorato +2 alla CA dell'alleato
- ☐ Broken Wing Gambit Grant +2 / +2, get attack of opportunity
- ☐ Formazione di Cavalleria Condivdere spazio, caricare attraverso cavalcate alleate
- ☐ Carica Coordinata Carica lo stesso nemico caricato da un alleato
- ☐ Escape Route Don't provoke AoO when adjacent to an ally
- ☐ Finta del Compagno Quando un alleato finta, il nemico perde il bonus DES alla CA
- ☐ Finta del Compagno Migliorata Quando un alleato finta, guadagni un AdO

☐ Pack Attack

Ally's attack allows you to take 1,5mt passo

☐ Cogli l'Attimo

AoO quando un alleato conferma un colpo critico

☐ Shake It Off

+1 to all saving throws per adjacent ally

☐ Tandem Trip

When ally is adjacent, roll twice for trip BMC

☐ Bersaglio di Opportunità

Attacco extra quando un alleato colpisce a distanza