CAVE DRUID Nível do Druida						MAGIAS PREPARADAS					
		do Druic		Nív	el da						
	IVIVC	do Di dic		- 2 = Fo	agem			0			
DIVI	IDAD	E			ach Cra						
					40,000						
					**,00						
N If you have Do			DRÚI	DA	*						
Nível do Dr	uida	+2 to h		e (dungeoneeri	ng) and Survival			1			
1		Empat	ia com a N	latureza	reza						
\vdash			Melhora a Atitude de um Animal								
2		Move 1	through narrow passages or rubble								
-			at normal speed and taking no damage Lightfoot								
3			not be detected by tremorsense					2			
		Resist	sist Subterranean Corruption to saves against the oozes and abberations								
4		Forma Selvagem Torna-se qualquer animal pequeno ou médio ou									
					ieno ou médio ou	lodo 🗆 🗆					
9			a Veneno a todos os		venenos			3			
12		A Thou	sand Faces								
13			nge appearance at will								
15		Corpo Não er	Atemporal	l gnora magias de envelhecimen							
			MAGI					4			
Teste	de		Magias		Magias Bônus						
Resistênc			por dia	= Magia	4 8 7						
		0			SAB SAB SAB						
		1			7777			5			
		2			000						
		3			+ + + +						
		4			4444						
		5			$\downarrow \downarrow \downarrow \downarrow$			6			
		6			444						
		7									
		8									
		9						7			
Teste de	Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia										
Concent				SAB +	Conjurac	dor					
Concent					Nível						
LIGAÇÃO COM A NATUREZA **COMPANHEIRO ANIMAI Domínio Nome do Companheiro Animal								8			
Tino de Orieturo								9			
Tipo da Criatura										~	
	EMI	э а тта	COM	A NATUR	EZA .	×	PERGAMINHOS	-	*	POÇÕES	#
EMPATI					EZA ,						
EMPATIA COM A NATUREZA BÔNUS Nível de Druida Outros = CAR + +											
FORMA SELVAGEM											
	Ve	zes por d		Hoje							
		-									
Forma Atu	al										