

# HOLY GUN

OF



(PALADYN)

Poziom Paladyna - 3 = Poziom Czarującego

Poziom Paladyna

## GRIT

### GRIT POINTS

Poziom PER DAY

11

ptk

= CHA +

Holy Grit

Inne

## BOSKA ŁASKA

Poziom

2

CHA

Premia do wszystkich rz. obr.

## AURA

Poziom

3

### AURA ODWAGI

Immune to fear effects including magic.

Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.

Poziom

8

### AURA DETERMINACJI

Immune to charm effects including magic.

Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

Poziom

11

### AURA SPRAWIEDLIWOŚCI

Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round.

Poziom

14

### AURA WIARY

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Poziom

17

### AURA PRAWOŚCI

Zyskuje redukcję obrażeń 5/zło

Immune to compulsion effects including magic.

Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

## DIVINE HEALTH

Poziom

3

Immune to all diseases including magic.

## CHANNEL POSITIVE ENERGY

Poziom

4

Kierunkowanie pozytywnej energii zużywa 2 Nakładania Rąk

### ENERGIA RZUT

Poziom Paladyna

Inne

k6

=

(

÷ 2

) +

(Zaokrąglane w górę)

### WOLA ST Rz. Obr

Poziom Paladyna

= 10 +

(

÷ 2

) + CHA

(Zaokrąglane w dół)

## BOSKA WIEŻ

Poziom BONDED FIREARM

5

Wzmocnienia

## CZARY

ST Rzut Obronnego

Czary Dziennie

=

Czary Bazowe

+ Czary Premiowe

CHA

1

2

3

4

□ □ □ □

□ □ □ □

□ □ □ □

□ □ □ □

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czar

## FIREARMS

Capacity

Zasięg

Misfire

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

1 -

( m)

k

x

Capacity

Zasięg

Misfire

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

1 -

( m)

k

x

## DEEDS

Poziom

1

Poziom Paladyna - 4 =

Gunslinger Level

Koszt

2

Smiting Shot

If the target is evil, add CHA and Paladin level to damage.

If the target is an evil outsider, dragon on undead, add CHA and 2 × Paladin level to damage.

Bypasses any damage reduction.

1 ptk

11

14

Holy Grit

1

17

2

20

3

## NAKŁADANIE RĄK

UŻYCIA NA DZIEŃ

Poziom Paladyna

Inne

Użycia Dzisiaj

□ □ □ □

=

(

÷ 2

) + CHA +

(Zaokrąglane w dół)

□ □ □ □

□ □ □ □

□ □ □ □

Poziom

2

LECZENIE PW

Poziom Paladyna

Inne

□ □ □ □

k6

=

(

÷ 2

) +

(Zaokrąglane w dół)

### ŁASKI

Poziom

3

12

6

15

9

18

## PRZYGOTOWANE CZARY

□ □ □ □

□ □ □ □

□ □ □ □

1

□ □ □ □

□ □ □ □

□ □ □ □

□ □ □ □

□ □ □ □

□ □ □ □

2

□ □ □ □

□ □ □ □

□ □ □ □

□ □ □ □

□ □ □ □

□ □ □ □

3

□ □ □ □

□ □ □ □

□ □ □ □

□ □ □ □

□ □ □ □

□ □ □ □

4

□ □ □ □

□ □ □ □

□ □ □ □

## ŚWIĘTY CZEMPION

Poziom

20

Increase damage reduction to 10/evil.

On using Smiting Shot to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.