

# CACCIATORE

Livello da Cacciatore

## INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
		0				SAG
		1				SAG - 4
		2				SAG - 8
		3				SAG - 12
		4				
		5				
		6				

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione  = SAG + Livello Incantatore

### FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA

% Hunters can wear light armour without risking spell failure.

## COMPAGNO ANIMALE

Nome del Compagno animale

Tipo di creatura

### Livello LEGAME EMPATICO MIGLIORATO

4 Vedi attraverso gli occhi del compagno come azione veloce (il Cacciatore è accecato mentre mantiene la connessione)

### Livello Livello Livello COMANDI BONUS

7 13 19 Il compagno animale impara un nuovo comando oltre ai comandi appresi dai livelli da druido.

### Livello RIANIMARE COMPAGNO ANIMALE

10 Non limitato al proprio compagno animale. Conferisce un livello negativo per 24 ore.

### Livello PARLARE CON IL PADRONE

11 Parli col tuo compagno animale come se usassi un linguaggio comune. Gli altri non ti possono comprendere.

### Livello LEGAME EMPATICO SUPERIORE

14 Range of empathic link increased to 10 miles. Communicate telepathically within 1 mile.

## ABILITÀ

Migliora l'atteggiamento di un animale selvatico come se usassi Diplomazia animale. Subisci -4 per influenzare una bestia magica.

Empatia Selvatica  = CAR + Livello da Cacciatore

Livello 2 Sopravvivenza Livello da Cacciatore

Seguire tracce  =  + (  ÷ 2 )

### Livello RAPIDO SEGUGIO

8 Track at normal speed with no penalty, or at twice normal speed with only -10 penalty.

## TALENTI BONUS

Livello 2 ☐ Tiro preciso ☐ Outflank

3  
6  
9  
12  
15  
18

Teamwork feats are granted to animal companion as well. As a standard action, swap the most recent teamwork feat.

## ANDATURA NEL BOSCO

Livello 5 Cacciatore e compagno animale possono muoversi attraverso ogni tipo di sottobosco senza rallentare o ferirsi.

## INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

2

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

3

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

4

☐☐☐  
☐☐☐

5

☐☐☐  
☐☐☐

6

☐☐☐  
☐☐☐

## ANIMALE FOCALIZZATO

As a swift action, apply an animal focus to yourself and to your animal companion. They do not need to be the same. The animal companion's focus has no duration limit.

DURATA AL GIORNO Livello da Cacciatore

min =

Self Cacciatore	Compagno animale	Livello 1	Livello 8	Livello 12	Livello 15
<input type="checkbox"/> Pipistrello	<input type="checkbox"/> Scurovisione 18m	<input type="checkbox"/> Scurovisione 27m	<input type="checkbox"/> Percezione cieca 3m		
<input type="checkbox"/> Orso	+2 Costituzione	+4 Costituzione	+6 Costituzione		
<input type="checkbox"/> Toro	+2 Forza	+4 Forza	+6 Forza		
<input type="checkbox"/> Falcone	+4 Percezione	+6 Percezione	+8 Percezione		
<input type="checkbox"/> Rana	+4 Nuotare e saltare	+6 Nuotare e saltare	+2 Nuotare e saltare		
<input type="checkbox"/> Scimmia	+4 Scalare	+6 Scalare	+8 Scalare		
<input type="checkbox"/> Topo	Eludere	Elludere migliorato			
<input type="checkbox"/> Gufo	+4 Furtività	+6 Furtività	+8 Furtività		
<input type="checkbox"/> Serpente	+2 attacco e CA AdO	+4 attacco e CA AdO	+6 attacco e CA AdO		
<input type="checkbox"/> Cervo	+1,5m Velocità	+3m Velocità	+6m Velocità		
<input type="checkbox"/> Tigre	+2 Destrezza	+4 Destrezza	+6 Destrezza		
<input type="checkbox"/> Lupo	Scent 10ft	Scent 20ft	Scent 30ft		

Livello 8 Applica due aspetti a te stesso e due al tuo compagno animale.

### Livello TUTT'UNO CON IL SELVAGGIO

17 Creatures of the same approximate type as any of your current animal foci will not willingly attack you unless attacked first or magically compelled.

## MAESTRO CACCIATORE

Livello 20 Track at full speed with no penalty. Each day apply one animal focus to yourself in addition to the above.