

DRUNKEN BRUTE

Nível de Bárbaro

(BÁRBARO)

BÁRBARO

Nível de Bárbaro

1

☐

Raging Drunk FÚRIA!

2

☐

Esquiva Sobrenatural

3

☐

Sentir Armadilha +1

5

☐

Esquiva Sobrenatural Aprimorada

6

☐

Trap Sense +2

7

☐

Redução de Dano 1/–

9

☐

Sentir Armadilha +3

10

☐

Redução de Dano 2/–

11

☐

Aprimorado FÚRIA!

12

☐

Sentir Armadilha +4

13

☐

Redução de Dano 3/–

14

☐

Vontade Inabalável

15

☐

Sentir Armadilha +5

16

☐

Redução de Dano 4/–

17

☐

Incansável FÚRIA!

18

☐

Sentir Armadilha +6

19

☐

Redução de Dano 5/–

20

☐

Poderoso FÚRIA!

RAGING DRUNK

While **RAGING**, consume a potion or alcoholic drink as a move action (that does not provoke an attack of opportunity). Potions have their normal effect.

Alcoholic drinks allow you to maintain **RAGE** for this round without counting against your rounds per day.

NAUSEATED DURATION

rds

Each alcoholic drink consumed results in 1 round of nausea after the end of your **RAGE**, in addition to the normal fatigue.

FÚRIA!

FÚRIA! DURAÇÃO POR DIA

Nível de Bárbaro

Outros

FÚRIA! HOJE

rds

= 2 + CON + (× 2) +

MODIFICADOR DE FORÇA BÔNUS

CONSTITUIÇÃO MODIFICADOR

Teste de Vontade Bônus

CLASSE DE ARMADURA PENALIDADE

FÚRIA!	4	4	2	-2
FÚRIA MAIOR!	6	6	3	-2
PODEROSO FÚRIA!	8	8	4	-2

Modificador de Habilidade = (Total de pontos de habilidade - 10) ÷ 2

FOR

CON

CA

FATIGADO DURAÇÃO

FÚRIA! Duração

Pontos de Força Penalidade: -2

Penalidade nos Pontos de Destreza -2

rds

=

× 2

F-1R

D-1S

Não pode entrar em Fúria, Correr ou dar Ira enquanto estiver fatigado.

FÚRIA! PODERES

FÚRIA! PODERES CONHECIMENTO

Nível de Bárbaro

Outros

= (÷ 2) +

(Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14