

# PSYCHIC WARRIOR

 Psychic  
Warrior  
Level  
Poziom  
Manifestującego

## PATH SKILLS

+2 4 6

## PSIONIKA

 PUNKTY MOCY  
NA DZIEŃ
Bazowe  
PunktyPremiowe  
Punkty

Rasowe

Inne

 =  +  +  + 

Punkty Premiowe

Poziom  
Manifestującego

$$= \text{RZT} \times \text{Punkty Mocy} \div 2 \quad (\text{Zaokrąglane w dół})$$

Punkty Mocy

## POZIOMY MOCY

 Poziomy  
Mocy

Koszt

ST Rz. Obr.  
na Moc
 1 1  
2 3  
3 5  
4 7  
5 9  
6 11

ST Rz. Obr. Na Moc = 10 + INT + Poziom Mocy

## ATUTY PREMIOWE

Poziom

1

2

5

8

11

14

17

20

Bonus feats should be Combat Feats or Psionic Feats

## TRANCE

Poziom

12

### TWISTING PATH

Switch your trance as a swift action

Poziom

15

### PATHWEAVING

Gain the benefit of both trances for up to 5 mins, provided you maintain psionic focus

Użyć dziennie

Poziom

20

### ETERNAL WARRIOR

Add your wisdom modifier to attack, damage, AC, skill checks, ability checks, saving throws, initiative rolls and speed (gain 5ft per point)

RZT

## WARRIOR'S PATH

Trance

Manewr

## SECONDARY PATH

Poziom

9

Trance

Manewr

## ZNANE MOCE

MOCE  
ZNANEMAKSYMALNA MOC  
POZIOMMAX POINTS  
POWER COSTPoziom  
Manifestującego

Path Power

Poziom Koszt

1

2

3

Moc

Poziom

Koszt

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20