	POSTAĆ					
	PANO.	Imię			03	Gender
Gracz	CHAON	Rasa		Rozmiar	7 1/0	
OTACE	* Can	Tidou		NOZIIIIAI	z F	dyfikator Rozmiaru
Kampania	KLASY		Pun	kty UmiejętnośdKW	Poziom Dos	
PD	1			k		Poziomu
FD	2			k		
ATRYBUTY	3			k	_	fektywny Poziom
Wartość Premia Modyfikatofymczasoway Atrybutu z Przedmiotuz Atrybutu Premia Modyfikator	4			k		Postaci
	5			k		
s S S	*	Ü	JMIEJĘTNOŚĆ	I		
ZR ZR ZR _{M aks}	ymalna a Rang	/ = EPP + 3 Premia z	Umiejętności kla	Rasowe aso wa ngi Atuty	Premia In z ePreferowan	Kara eg destów
BD BD BD BD	d hally [MiewyszkolonaUmiejętnośc	ci 1234	5 Synergia		Pancerza
INT INT INT						
RZT RZT RZT						
Mod. Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 (Zaokrąglane w dół) EKWIPUNEK						
Wartość Waga						
Przechowywane Przedmioty kg						
Broń, Pociski, Zwoje, Mikstury kg Zbroja, Tarcza, Przedmioty Ochronne kq						
Zbroja, Tarcza, Przedmioty Ochronne kg Całkowity Ciężar kg						
Lekkie Obciążenie Średnie Obciążenie Duże Obciążenie						
kg kg kg						
PIENIĄDZE / PĘZYKI /						
sm						
ss						
, , sz						F L
, , sp						Wiedza - INT Zawód - RZT
						jętnośc o - INT CHA
						Inne umiejętności: Rzemiosło - INT Występy - CHA