

TRAPSMITH

(ROGUE)

Trapsmith
Level

ПЛУТОВСКИЕ ТАЛАНТЫ

ТАЛАНТОВ
ИЗВЕСТНО

Уровень
Жулика

Прочее

С 10го уровня Плут может брать
Продвинутые Таланты

= (÷ 2) + (Округлять к меньшему)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

TRAPSMITH

Уровень
Жулика

1

Обнаружение ловушек
Скрытая атака

2

Уклонение

4

Careful Disarm

8

Trapmaster

10

Продвинутые Таланты

20

Мастерский Удар

ЛОВУШКИ

ОЩУЩЕНИЕ ЛОВУШЕК

Уровень

Уровень БОНУС РЕАКЦИИ

Жулика

Прочее

3

+

=

(

÷ 3

)

+

Уровень Apply this bonus × 2 to avoid a trap you sprang while attempting to disable it.

4

Уровень Failing to disarm a trap does not spring the trap unless you fail by 10 or more.

4

TRAP MASTER

Уровень On disabling a trap you can bypass it even if your result did not beat the trap's DC by 10.

8

If it's a magical trap that only lets certain people through, you can change who it will allow.

ПОДЛАЯ АТАКА

СКРЫТАЯ АТАКА
БОНУС

Уровень
Жулика

Прочее

d6

=

(

÷ 2

)

+

(Округлять вверх)

Урон от скрытой атаки может быть добавлен когда цель окружена или не может добавить бонус Ловкости к КЗ.

При дистанционной атаке - максимальная дальность 30 фт.

Не умножается при критическом попадании.

Не может быть не смертельным, если исп. летальное оружие

МАСТЕРСКИЙ УДАР

При успешной скрытой атаке можно выбрать одно из:

Уровень Сон на 1d4 раундов

20

Паралич на 1d6 раундов

Убийство

МАСТЕРСКИЙ УДАР
КС СТОЙКОСТИ

Уровень
Жулика

=

10

+

(

÷ 2

)

+

Нельзя применить Мастерский удар к той же цели 24 часа, независимо от результата спасброска Стойкости.