SPIRIT RANGER

Nivel de Explorador

Bon de Nivel +

ENEMIGOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE ENEMIGO PREDILECTO 2	4	6	8	10
1	■	□	□	□	□
5	□	□	□	□	□
10	□	□	□	□	
15	□	□	□		
20	□	□			

■ Bonus al ataque, daño y habilidades seleccionadas contra este enemigo

TERRENOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE TERRENO PREDILECTO 2	4	6	8
3	■	□	□	□
8	□	□	□	□
13	□	□	□	
18	□	□		

○ Bonus a la Iniciativa y a las habilidades elegidas cuando se encuentra en dicho terreno.

Nivel 4 Augury

Nivel 12 Divination

EMPATIA SALVAJE

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

CONJUROS

Nivel 4 — Nivel de Explorador − 3 = Nivel de Lanzador

	CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	= Conjuros Base	+ Conjuros Adicionales SAB
1				□ □ □ □
2				□ □ □ □
3				□ □ □ □
4				□ □ □ □

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

ESTILO DE COMBATE

Nivel de Explorador

2 □ □ □

6 □ □

10 □ □

14

18

Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada

SPIRIT BOND

SPIRIT SPELLS AL DÍA = (Nivel de Explorador ÷ 4) − 1 + Misc

(Redondear arriba)

CONJUROS PREPARADOS

1	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □
2	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □
3	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □
4	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □
	□ □ □	□ □ □

VARITAS

CARGAS # □□□ □□□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□□ □□□

CARGAS # □□□ □□□□ □□□

PERGAMINOS

POCIONES