



# HEXBLADE

Livello  
da Hexblade

Livello  
da Hexblade  $\div 2 =$  Livello  
Incantatore

## RESISTENZA ALCANA

### TIRO SALVEZZA BONUS

+  = **CAR** (dal livello 2)

### METTLE

Negate the lesser effect on a successful saving throw  
Does not apply while sleeping or unconscious (dal livello 3)

### FAMIGLIO

Nome

Tipo di creatura

(dal livello 4)

### INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi		Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. bonus CAR
<input type="text"/>	<input type="text"/>	1	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	2	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	3	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	4	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="text"/>

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo (dal livello 4)

### TALENTI BONUS

- ☐ Inc. in Combattimento
- ☐ Spell Focus: Enchantment
  - ☐ Greater Spell Focus: Enchantment
- ☐ Spell Focus: Necromancy
  - ☐ Greater Spell Focus: Necromancy
- ☐ Spell Focus: Transmutation
  - ☐ Greater Spell Focus: Transmutation
- ☐ Spell Penetration
  - ☐ Penetrazione Incantesimi Superiore

## HEXBLADE'S CURSE

### MALEDIZIONI AL GIORNO

Curses  
Today

### TS VOLONTÀ CD

Livello  
da Hexblade

= 10 + (   $\div$  2 ) + **CAR**  
(per difetto)

### ATTACCO PENALITÀ

### DAMAGE PENALTY

### SAVING THROW PENALTY

### ABILITÀ PENALITÀ

### HEXBLADE'S CURSE PENALTY

## INCANTESIMI PREPARATI

1

2

3

4

## AURA DI SFORTUNA

### AURE AL GIORNO

Livello  
da Hexblade

= (  :  ) +

Varie

Auras Today

### AURE DURATA

rd = 3 + **CAR**

### UNLUCKY MISS CHANCE

% = 20 %

## BACCHETTE

CARICHE

#

CARICHE

#

CARICHE

#

CARICHE

#

CARICHE

#

## PERGAMENE

## POZIONI