

KINETICIST

Kineticist
Level

Nível
1
7
15



KINETIC BLAST

- ☐ Air blast
- ☐ Electric blast
- ☐ Cold blast
- ☐ Water blast
- ☐ Fire blast
- ☐ Earth blast
- ☐ Telekinetic blast

Kinetic blast is a standard action and has a range of 30ft. You need at least one hand free to aim a blast.

PHYSICAL BLAST = $d6 + \text{Kineticist Level} \div 2$ (Round up) + **CON**

ENERGY BLAST = $d6 + (\text{CON} \div 2)$

EFFECTIVE SPELL LEVEL = $\text{Kineticist Level} \div 2$ (Arredonda para Baixo)

Apply one form infusion and one substance infusion to a blast.

FORM INFUSION DC = $10 + \text{Effective Spell Level} + \text{DES}$

SUBSTANCE INFUSION DC = $10 + \text{Effective Spell Level} + \text{CON}$

ATAQUE BÔNUS = Current Burn

DANO BÔNUS = Current Burn $\times 2$

Nível 5 Reduce the combined burn cost of the infusions.

| | | | | | | |
|-----------|----|----|----|----|----|---------|
| Nível | 5 | 8 | 11 | 14 | 17 | 20 |
| Reduction | -1 | -2 | -3 | -4 | -5 | -6 burn |

Nível 16 **COMPOSITE SPECIALISATION**
-1 burn when combining infusions.

BURN

BURN PER ROUND = $\text{Kineticist Level} \div 3$

MAX BURN = $3 + \text{CON}$

Burn is only healed by a full night's rest.

| GATHER POWER | SUPERCHARGE |
|--|-------------|
| Reduce the burn cost of your next blast. | Level 11 |
| Move action -1 burn | -2 burn |
| Full round -2 burn | -3 burn |
| Full round + Move action -3 burn | |

If damaged before unleashing the power, make a concentration check or take the burn you would have saved.

Nível 6 **INTERNAL BUFFER**
Take burn in advance.

| Nível | At burn | Physical scores | Miss chance |
|-------|---------|-----------------|-------------|
| 6 | 3 | +2, +2, 0 | 5% + burn |
| 11 | 5 | +4, +2, +2 | |
| 16 | 7 | +6, +4, +2 | |

METAKINESIS

| | | |
|----------|--|--------|
| Nível 5 | EMPOWER +50% damage | 1 burn |
| Nível 9 | MAXIMISE All dice roll at maximum | 2 burn |
| Nível 13 | QUICKEN Perform as a swift action | 3 burn |
| Nível 17 | DOUBLE KINETIC BLAST Perform twice with the same action. Modifications apply to both, but burn once. | 4 burn |
| Nível 19 | METAKINETIC MASTER Reduce the burn cost of one metakinesis | |

WILD TALENTS

BASIC UTILITY



Nível
1

INFUSION



Nível CD Burn

ELEMENTAL DEFENCE



Nível
2

UTILITY



Nível CD Burn

Nível
3

INFUSION



Nível CD Burn

Nível
4

UTILITY



Nível CD Burn

Nível
5

INFUSION



Nível CD Burn

Nível
6

UTILITY



Nível CD Burn

Nível
8

UTILITY



Nível CD Burn

Nível
9

INFUSION



Nível CD Burn

Nível
10

UTILITY



Nível CD Burn

Nível
11

INFUSION



Nível CD Burn

Nível
12

UTILITY



Nível CD Burn

Nível
13

INFUSION



Nível CD Burn

Nível
14

UTILITY



Nível CD Burn

Nível
16

UTILITY



Nível CD Burn

Nível
17

INFUSION



Nível CD Burn

Nível
18

UTILITY



Nível CD Burn

Nível
19

INFUSION



Nível CD Burn

Nível
20

UTILITY



Nível CD Burn



Nível CD Burn