

DRUNKEN MASTER (МОНАХ)

Уровень Монаха

БОНУС КЛАССА ЗАЩИТЫ

КЗ БОНУС

+ КЗ

ЗБМ БОНУС

+ ЗБМ

$$\left. \begin{array}{l} + \text{КЗ} \\ + \text{ЗБМ} \end{array} \right\} = \text{МУД} + \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{4} \right) \text{ (Округлять к меньшему)}$$

Бонус применим, когда не надета броня, нет перегрузки и не беспомощен.

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК СЕГОДНЯ

Уровни Монаха Не монаха

$$\left[\text{Пустое поле} \right] = \left[\text{Пустое поле} \right] + \left(\frac{\text{Уровни Монаха Не монаха}}{4} \right) \text{ (Округлять к меньшему)}$$

□□□ □□□
□□□ □□□
□□□ □□□

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК СЕГОДНЯ

КС спаса Стойкости

Уровень Монаха

$$\left[\text{Пустое поле} \right] = 10 + \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

Уровень

- 1** Ошеломлен Не может действовать в раунде
Теряет бонус ЛОВк КЗ; -2 КЗ
- 4** Усталый Натиск и бег невозможны
-2 к Силе и Ловкости
- 8** Заболел -2 к броскам атаки и урона,
спасброскам, проверкам навыков и характеристикам
- 12** Пошатывается Возможно совершить стандартное или действие движения, но не оба
- 16** Ослеплен Не учитывать бонус ЛОВ bonus to AC; -2 КЗ
-4 к навыкам на СИЛИ ЛОВ, встречных Восприятия,
или 50% шанс промаха при атаке
Акробатика КС10 для движения не с 1/2 скоростью
- Оглух -4 к инициативе; 20% шанс промаха при атаке
-4 к встречным проверкам Восприятия
Автопровал проверок Восприятия, зависящих от звука
- 20** Парализован Не может действовать в раунде
Теряет бонус ЛОВ bonus to AC; -2 КЗ

БОНУСНЫЕ ЧЕРТЫ

- ☐ Импровизация ☐ Боевые Рефлексы
- Уровень ☐ Отражение стрел ☐ ☐ Уворот
- 1** ☐ Улучшенный Захват ☐ Стилль Скорпиона
- ☐ Метатель

Уровень

- 6** ☐ Кулак Горгоны ☐ Улучш. Напор
- ☐ Улучшенное обезоруживание ☐ Улучшенный Финт
- ☐ Улучш. Подсечка ☐ Мобильность

Уровень

- 10** ☐ Улучш. Крит. удар ☐ Гнев Медузы
- ☐ ЛОВЛЯ СТРЕЛ ☐ Атака на Ходу

ЦЕЛОСТНОСТЬ ТЕЛА

ОЧКИ

Уровень ЛЕЧЕНИЯ

Уровень Монаха

$$\left[\text{Пустое поле} \right] = \left[\text{Пустое поле} \right]$$

ДРОЖАЩАЯ ЛАДОНЬ

ДНЕЙ ДРОЖАНИЯ

$$\left[\text{Пустое поле} \right] \text{ дней} = \left[\text{Пустое поле} \right]$$

Уровень

15 КС спаса Стойкости

$$\left[\text{Пустое поле} \right] = 10 + \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

СОВЕРШЕНСТВО

Считается пришельцем

Уровень **20** Иммунитет к Очарованию Персоны и другим эффектам, цель которых - не пришельцы.
Сокращение урона 10/хаос

МОНАХ

Уровень Монаха

Урон Безоружной Атаки

Мал / Больш

Бонус к классу брони

1	■	d6 d4 / d8	Шквал Ударов Безоружная атака Оглушающий Кулак	Полнораундовая действие для дополнительных атак Руки, ноги, колени и локти считаются оружием Оглушить (или другие эффекты) цель на 1 раунд
2	■		Уклонение	Избежать урона полностью при успешном спасброске реакции
3			Быстрое Передвижение +10фт Тренировка маневра Drunken Ki	(что дает +4к проверкам Акробатики при прыжках) Исп. уровень монаха вместо ББА для расчета ББМ +1 temporary ki point (for 1 hour) on drinking
4		d8 d6 / 2d6	Запас Ки (магия) Замедление падения 12 фт	Безоружные атаки считаются магическими. Использовать стены для замедления падения
5			Прыжок в высоту Drunken Strength 1d6	Добавить уровень монаха к проверкам Акробатики при прыжках +20к проверкам прыжков 1 очко ки Inflict extra damage - 1 ki point
6	■		Быстрое Передвижение +20фт Замедление падения 30 фт	(что дает +8к проверкам Акробатики при прыжках)
7			Целостность Тела	Исцелить собственные раны - 2 очка ки
8		d10 d8 / 2d8	Замедление падения 70 фт	
9			Улучшенный Уворот Быстрое Передвижение +30фт	Игнор 1/2 урона при провале спаса реакции (что дает +12к проверкам Акробатики при прыжках)
10	■		Запас Ки (порядок) Замедление падения 50 фт Drunken Strength 2d6	Безоружные атаки считаются оружием порядка 2 ki points
11			Drunken Courage	Immune to fear
12		2К6 d10 / 3d6	Широкий шаг Быстрое Передвижение +40фт Замедление падения 60 фт	Магическое движение между квадратами - 2 очка ки (что дает +16к проверкам Акробатики при прыжках)
13			Drunken Resilience 1/—	Damage reduction
14	■		Замедление падения 70 фт	
15			Дрожащая Ладонь Быстрое Передвижение +50фт Drunken Strength 3d6	Смерть с задержкой (что дает +20к проверкам Акробатики при прыжках) 3 ki points
16		2d8 2d6 / 3d8	Запас Ки (адамантин) Замедление падения 80 фт Drunken Resilience 2/—	Безоружные атаки считаются адамантиновым оружием
17			Вечное Тело Язык Солнца и Луны	Нет штрафов от возраста или магического старения Общение с любым живым существом
18	■		Быстрое Передвижение +60фт Замедление падения 70 фт	(что дает +24к проверкам Акробатики при прыжках)
19			Firewater Breath Drunken Resilience 3/—	30ft cone of fire, deals 2d6 damage - 4 ki points
20		2d10 2d8 / 4d8	Совершенство Замедление падения Без ограничений Drunken Strength 4d6	Считается пришельцем 4 ki points

ЗАПАС КИ

ЗАПАС КИ ПРЕДЕЛ

Уровень Монаха

$$\left[\text{Пустое поле} \right] = \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

ЗАПАС КИ

□□□ □□□
□□□ □□□ + □□□
□□□ □□□

DRUNKEN KI

АКРОБАТИКА

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ УГРОЖАЕМЫЙ КВАДРАТ

КС Акробатики = Вражеская ЗБМ

с 1/2 скоростью
+10 к передвижению на полной скорости

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ КВАДРАТ ПРОТИВНИКА

КС Акробатики = 5 + Вражеская ЗБМ

с 1/2 скоростью
+10 к передвижению на полной скорости

Расстояние	5фт	10фт	15фт	20фт	25фт	30фт	35фт	40фт	45фт	50фт	55фт
ДЛИННЫЙ ПРЫЖОК	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55
Расстояние	1фт	2фт	3фт	4фт	5фт	6фт	7фт	8фт	9фт	10фт	11фт
ПРЫЖОК В ВЫСОТУ	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44

Навык акробатики +4а каждые 10фт передвижения свыше 30фт

ЗАЦЕПИТЬСЯ

КС Спас реакции 20

если прыжок провален на 4 и меньше

ПАДЕНИЕ

КС Акробатика 15

игнорировать первые 10фт падения