

THUG  
(LADINO)

Thug  
Level

THUG

Nível do Ladino

- 1

☐

Frightening  
Ataque furtivo
- 2

☐

Evasão
- 3

☐

Brutal Beating
- 4

☐

Esquiva Sobrenatural
- 8

☐

Esquiva Sobrenatural Aprimorada
- 10

☐

Talentos Avançados
- 20

☐

Ataque Mestre

FRIGHTENING

On successfully intimidating a target, they are shaken for 1 round longer than normal.

If a target would be shaken for at least 4 rounds, you can choose instead to make them frightened for 1 round.

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO      Nível do Ladino      Outros

BÔNUS

d6

= (

÷ 2

) +

(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.

Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.

Não é multiplicado em hits críticos.

Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

BRUTAL BEATING

On successfully dealing sneak attack damage, forgo 1d6 of the damage to make the target sickened.

Nível

3

SICKENED      Nível do Ladino

DURATION

rds

= (

÷ 2

)

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível

20

- Dormir por 1d4 horas
- Paralizado por 2d6 rodadas
- Assassinado

ATAQUE MESTRE      Nível do Ladino

Fortitude CD

= 10 + (

÷ 2

) + INT

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

TALENTOS DE LADINO

TALENTOS  
CONHECIDOS

Nível do Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino  
pode adquirir Talentos Avançados

= (

÷ 2

) +

(Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14