MON	JTA	ARIA DRUI	DAruida	MAGIAS PREPARADAS					
		Nível da Form	na Selvagem						
		Nivel de 2 Druida	2 =			0			
1		DRÚIDA	*						
Nível de Druida		Senso da Natureza	atureza) e em Sobrevivêno	ia					
1		Empatia com a Natureza	a						
-		Melhora a Atitude de un	n Animal						
2		<b>Mountaineer</b> Bonus in mountain terra	in, cannot be tracked			1			
3		Surefooted	alty on slopes, rubble or scree						
-		Spire Walker	pes, rupple or scree						
1 .		Endure cold, immune to	d, immune to altitude sickness, rrity bonus when climbing <b>vagem</b> µalquer animal pequeno ou médio ou g						
4		Forma Selvagem							
					June				
9		Mountain Stance Immune to petrification,	, +4 to saves and CMD						
		against attempts to mov							
13		Mountain Stone Become a weathered sto							
15		Corpo Atemporal	al			3			
15	15 Não en		o envelhece, ignora magias de envelhecimento						
*		MAGIAS	*						
este de Resistência CD Magias = Base + Magias Bônus por dia Magia - Magia									
			7 & -			4			
		0	SAB SAB SAB SAB			_			
		1							
		2							
		3				5			
		4							
		5							
		6							
		7				6			
		8							
	Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia								
Teste de	e Resis	tëncia CD = 10 + SAB + Niv			_	7			
Concenti	ração	= SAF	Nível de Conjurado	or					
LIGAÇÃO COM A NATUREZA					4				
	IPANI	HEIRO ANIMAIX DOI	MÍNIO						
Poder Garantido Poder Garantido					8				
Nível			Nível						
CD			CD			9			
	sos							~	
ווען	ários EMI	PATIA COM A NA		*	PERGAMINHOS	7	*	POÇÕES	<b>#</b> (
		M A NATUREZA							
BÖNUS		Nível de	Druida Outros						
		= CAR +	+						
``		MOUNTAINEE	ER .						
MONTA BÔNUS	NHA	Nível de Druida	<del></del>						
201403		= ÷2							
Donus to !	Initiat:	]	granhy) Daraanti						
Stealth an	ınıtıatıv nd Survi	re, Climb, Knowledge (geog ival while in mountain terra	graphy), Perception, ains.						
*		FORMA SELVAG	EM						
	Ve	zes por dia	Hoje						