

PATRULHEIRO

Nível de Ranger

Nível Bônus

+

INIMIGO FAVORITO

Nível

BÔNUS DE INIMIGO FAVORITO

1

5

10

15

20

4

6

8

10

Bônus de ataque, dano e perícias selecionadas contra este inimigo

TERRENO FAVORITO

Nível

BÔNUS DE TERRENO PREDILETO

3

8

13

18

4

6

8

Bônus em iniciativa e perícias selecionadas quando neste terreno

EMPATIA COM A NATUREZA

Use no lugar de Diplomacia para melhorar a atitude de um animal

MAGIAS

Nível

Nível de Ranger

Nível de Conjurador

4

3

Teste de Resistência CD	Magias por dia	=	Base Magia	+	Magias Bônus SAB
	1				
	2				
	3				
	4				

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

ESTILO DE COMBATE

Nível de Ranger

2

6

10

14

18

O talento bônus de ranger pode ser adquirido sem os pre-requisitos, mas são aplicados apenas quando não estiver vestindo armadura pesada.

ELO DO CAÇADOR

Nível

COMPARTILHAR INIMIGO PREDILETO

COMPANHEIRO ANIMAL

4

COMPARTILHAR INIMIGO PREDILETO

DURAÇÃO

rds

=

SAB

+

Outros

Nome

Tipo da Criatura

(SABMínimo 1

Como uma ação de movimentação, compartilhe metade do seu Bônus de Inimigo Predileto contra um único alvo com todos os aliados em 6m

Nível de Ranger

-

3

Nível de Druida

MAGIAS PREPARADAS

1

2

3

4

VARINHAS

CARGAS

#

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

35

36

37

38

39

40

41

42

43

44

45

46

47

48

49

50

51

52

53

54

55

56

57

58

59

60

61

62

63

64

65

66

67

68

69

70

71

72

73

74

75

76

77

78

79

80

81

82

83

84

85

86

87

88

89

90

91

92

93

94

95

96

97

98

99

100

PERGAMINHOS

POÇÕES