

# BLIGHT DRUID

Livello  
da Druido

Livello  
bonus

+

DIVINITÀ

## BLIGHT DRUID

Livello  
da Druido  
1

**Senso della natura**  
+2 a Conoscenza (Natura) e Sopravvivenza  
**Vermin Empathy**  
Improve the attitude of vermin

2

**Andatura nel bosco**  
Muoversi attraverso il sottobosco alla velocità normale senza subire danni

4

**Forma selvatica**  
Trasformazione in un qualunque animale  
piccolo o medio

5

**Miasma**  
Nearby creatures, fey and plants are sickened

9

**Blightblooded**  
Immune to all diseases and sickening effects

13

**Plaguebearer**  
Attackers become diseased

15

**Corpo senza tempo**  
Non invecchia, nemmeno magicamente

## INCANTESIMI

CD TS  
Incantesimi

Inc.

=

Inc.

+

Inc. Bonus

0

+ 1

+ 1

SAG - 4  
SAG - 8  
SAG - 12

1

+ 1

+ 1

SAG - 4  
SAG - 8  
SAG - 12

2

+ 1

+ 1

SAG - 4  
SAG - 8  
SAG - 12

3

+ 1

+ 1

SAG - 4  
SAG - 8  
SAG - 12

4

+ 1

+ 1

SAG - 4  
SAG - 8  
SAG - 12

5

+ 1

+ 1

SAG - 4  
SAG - 8  
SAG - 12

6

+ 1

+ 1

SAG - 4  
SAG - 8  
SAG - 12

7

+ 1

+ 1

SAG - 4  
SAG - 8  
SAG - 12

8

+ 1

+ 1

SAG - 4  
SAG - 8  
SAG - 12

9

+ 1

+ 1

SAG - 4  
SAG - 8  
SAG - 12

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione

=

SAG

+

Livello  
Incantatore

## LEGAME CON LA NATURA

☐ FAMIGLIO

☒ DOMINIO

Poteri Concessi

Poteri Concessi

Livello

CD

Usi  
al giorno

Livello

CD

Usi  
al giorno

## VERMIN EMPATHY

VERMIN EMPATHY

BONUS

Livello da Druido

Varie

=

CAR

+

+

Also affects animals and undead animals, at a -4 penalty

## FORMA SELVATICA

Volte al giorno

Usato oggi

## MIASMA / PLAGUEBEARER

TEMPRA

CD SALVEZZA

Livello  
da Druido

=

10

+

(

÷ 2

)

+

SAG

## INCANTESIMI PREPARATI

0

Incantesimo di Dominio + 1

1

Incantesimo di Dominio + 1

2

Incantesimo di Dominio + 1

3

Incantesimo di Dominio + 1

4

Incantesimo di Dominio + 1

5

Incantesimo di Dominio + 1

6

Incantesimo di Dominio + 1

7

Incantesimo di Dominio + 1

8

Incantesimo di Dominio + 1

9

## PERGAMENE

## POZIONI