

AQUATIC DRUID

Poziom
Druida

Poziom
Kształtu
Natury

Poziom
Druida

- 2

Poziom
Kształtu
Natury

DRUID

Poziom Druida		Zmysł natury +2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetrwania
1	<input type="checkbox"/>	Empatia z Dziką Doskonali postępowanie ze zwierzętami
2	<input type="checkbox"/>	Aquatic Adaptation Bonus while in aquatic terrain
3	<input type="checkbox"/>	Natural Swimmer Swim at half land speed
4	<input type="checkbox"/>	Resist Ocean's Fury +4 do rz. obr. przeciw wodnym istotom i czarom
		Kształt Natury Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego
9	<input type="checkbox"/>	Seaborn Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold
13	<input type="checkbox"/>	Deep Diver Damage reduction, withstand deep pressure
15	<input type="checkbox"/>	Ponadczasowe ciało Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY

ST Rzutu Obronnego		Czary Dziennie	=	Czary Bazowe	+ Czary Premiowe
	0				RZT - 4 RZT - 8 RZT - 12
	1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	5				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	6				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	7				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	8				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	9				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

= RZT +

Poziom
Czarującego

WIEŻ Z DZICZĄ

☐ ZWIERZĘCY TOWARZY ☒ DOMENA

Zesłana Moc

Zesłana Moc

Poziom		Poziom	
ST		ST	
Użycia na dzień	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Użycia na dzień	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

WIEŻ Z DZICZĄ

WIEŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

= CHA +

+

AQUATIC ADAPTATION

AQUATIC
BONUS

Poziom Druida

= ÷ 2

Premia do Inicjatywy, Wiedzy (geografia), Percepcji, Ukrywania się, Sztuki Przetrwania i Pływania w wodnych terenach

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

☐☐☐☐
☐☐☐☐
☐☐☐☐

PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

ZWOJE

MIKSTURY