



# DIVINE STRATEGIST

DE

Divine  
Strategist  
Level  
Conjurador  
Nível

(Clérigo)

## Domínio

Domínio

Poder Garantido

Poder Garantido

Nível

Nível

CD

CD

Usos Diários

Usos Diários

## MAGIAS

Teste de Resistência CD = Magias por dia = Base Magia + Magias Bônus

	0			SAB	SAB - 4	SAB - 8	SAB - 12
	1	+ 1	+ 1				
	2	+ 1	+ 1				
	3	+ 1	+ 1				
	4	+ 1	+ 1				
	5	+ 1	+ 1				
	6	+ 1	+ 1				
	7	+ 1	+ 1				
	8	+ 1	+ 1				
	9	+ 1	+ 1				

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

CURAR / INFLIGIR	Light Wounds	1d8 + Nível	(1 - 5)	Nível de Magia	1	Mass Spell Level	5
	Ferimentos Moderados	2d8 + Nível	(3 - 10)		2		6
	Ferimentos Sérios	3d8 + Nível	(5 - 15)		3		7
	Ferimento Críticos	4d8 + Nível	(7 - 20)		4		8
	Heal / Harm	10 × Nível			6		9

## MASTER TACTITIAN

INICIATIVA BÔNUS Nível do Clérigo

+ = ÷ 2

ALLIES' INITIATIVE BONUS Nível do Clérigo

= ÷ 4

Nível 20 Initiative roll is always 20.

## SUPORTE DO CONJURADOR

CASTING BONUS Nível do Clérigo

= 2 + ( ÷ 4 )

Bonus to ally's concentration and caster level checks.

Only applies half when used to support an arcane spellcaster or an ally using a magical item.

## TACTICAL EXPERTISE

Adiciona INTbônus de ataque quando flanqueado ou ao fazer

Add INT bonus to any one d20 roll:

USOS POR DIA Nível do Clérigo

= ( ÷ 2 ) - 7

## MAGIAS PREPARADAS

0

Magias do Domínio + 1

1

2

Magias do Domínio + 1

3

4

Magias do Domínio + 1

5

6

Magias do Domínio + 1

7

8

Magias do Domínio + 1

9

Magias do Domínio + 1