Niveau de Barde	SORTS CONNUS
GEISHA de Bande 1	·
SORTS	0 —
Sorts DD de sauvegarde Sorts = Sorts + Sorts supp.	<u> </u>
Connus du sort par jour de base	
O CHA A A CHA CHA CHA CHA CHA CHA CHA CHA	1
1 7777	
2 0000	
3 0000	
4 0000	
5	
6	
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort	
RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES	
Les bardes peuvent porter une armure légère	3
sans encourir de risque d'échec des sorts.	
PERFORMANCE DE BARDE	
DUREE Niveau Divers PAR JOUR de Barde	
trs = 2 + (× 2) + CHA +	4
Tours Aujourd'hui	
= 10 + (÷ 2) + CHA	5
Niveau Activer ou changer de représentation bardique par une actic 7 à la place d'une action simple.	n de mouvement,
PERFORMANCES	
CONTRE-CHANT	6 —
Contre les effets magiques qui dépendent du son. Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance comme jet	de sauvegarde
DISTRACTION	TEA GERENOUS
Contre les effets magiques qui dépendent de la vue. Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à	TEA CEREMONY A place d'un jet de sauvegarde
FASCINER Niveau	Spend 10 minutes preparing an elaborate tea ceremony, and 4 rounds per person performing the ceremony, to grant your allies Inspire Courage, Inspire Competence, Inspire Greatness or Inspire Heroics for 10 minutes.
AUDIENCE MAX de Barde	
= ÷3 (SAVOIR BARDIQUE
(arrondi au superieur)	CONNAISSANCE Niveau Divers de Barde Apply this bonus to Craft (calligraphy), Diplomacy,
INSPIRER LE COURAGE Bonus contre les effets de charme et de compulsi	Knowledge (nobility) and one type of Performance
Bonus à l'attaque et aux dommages	Les bardes peuvent utiliser toutes les competences de Connaiss
Niveau INSPIRATION TALENTUEUSE	Erudition
3 +	Niveau Ce bonus s'applique aux jets de sauvegarde contre la Représentation Bardique, et les effets dépendant du son ou du langage
Niveau SUGGESTION	VERSATILITE ARTISTIQUE
6 Suggère une action à une créature fascinée	Utiliser ce bonus à la place de Utiliser ce bonus à la place de
Niveau CHANT FUNESTE	☐ Théâtre Bluff, Déguisement ☐ Oratoire Diplomatie, Psychologie
8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués	□ Comédie Bluff, Intimidation □ Instruments à percussionessage, Intimidation □ Dance Acrobaties, Vol □ Chant Bluff, Psychologie
Niveau INSPIRER LA GRANDEUR MAX AFFECTES	Olaviera
9 2 x (d10 + CON) points de vie temporaires +2 à l'attaque, +1 aux jets de sauvegarde v	, Unetriments Diplomatie, intimidation
Niveau REPRESENTATION APAISANTE	
Soins de Groupe Critiques Enlèves les conditions Fatigué, Malade, et Secoué	MAITRE DE LA CONNAISSANCE
Niveau MELODIE EFFRAYANTE 14 Les ennemis sont éffrayés et fuient devant votre performance	Niveau FAIRE 10 FAIRE 20 PAR JOUR Faire 20" Aujourd'hui 5 Utilisations illimitées par jour
Niveau INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES	TOUCHE-À-TOUT
+ 4 à tous les jets de sauvegarde + 4 à la CA	Niveau
Niveau SUGGESTION DE MASSE	10 Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé
18 Suggère des actions à des créatures déjà fascinées	Niveau Toutes les compétences sont des compétences de classe