7.6	B.T.T.	IID (	O A T 7	Nivel de		CONJUROS PREPARADOS					
ME			SAV		11						
		(DRUI	DA)	de Ni	on vel +			0			
``		MEN	IHIR S	SAVANT	-						
Nivel de Druida		Spirit S	Sense								
1		Detect	undead, f	ey, outsiders and orporeal creature							
<u> </u>		Place N		orporear creature	-5						
2			Tap into ley lines to increase your ca					1	1		
				<mark>ción de la Natura</mark> s contra fatas y p							
4		Forma	na Salvaie								
			ansforma en cualquier animal pequeño o me Inidad al Veneno			di <del>an</del> o _					
9			nmune a todos los venenos								
9		Walk the Lines Transport any distance via plants						2			
12		Empty		stance via piant	<u> </u>						
13			e ethereal	<u> </u>							
15			Eterno ejece, no	puede envejecer	mágicamente						
		CONJUROS						3			
CD Sal	V	•			juros Adicionales	s — —					
de Conju			al Día	= Base +	4 8 2 7 2						
		0			SAB SAB SAB SAB						
		1			7777			4			
		2			<b></b>						
		3			$\varphi \varphi \varphi \varphi$						
		4			$\phi \phi \phi \phi$						
		5			$\downarrow \downarrow \downarrow$			5			
		6			<b>+ + +</b>						
		7			$\downarrow \downarrow \downarrow \downarrow$						
		8									
		9						6			
CD Salv	de Cor	njuro = 10	+ SAB + I	Nivel de Conjuro							
Concentración = SAB + Nivel de											
					Lanzador						
➤ VÍNCULO CON LA NATURALEZA  ➤ COMPAÑERO ANIMAL □ DOMINIO  Nombre del Compañero Animal								7			
Tipo de cri	iatura										
	. a cara							8			
<b>X</b>		PL	ACE N	IAGIC	*						
As a free action, increase your caster level by 1 for 1 round											
Nivel US	SOS A	L DÍA						9			
_		=	= 3 +	SAB			DEDCAMINOC			DOGLONEC	
<b>X</b>		WAL	K THE	E LINES	,	*	PERGAMINOS	*	) %	POCIONES	<b>#</b> (
		sport via	plants								
Nivel US	SOS A	L DÍA	CAI	D							
			= <b>SA</b>								
×				ALVAJE	#						
Veces al día											
_					] 						