

KNIGHT OF THE SEPULCHER

SMITE GOOD



OF

(ANTIPALADIN)

Уровень Антипаладина

Уровень Антипаладина - 3 =

Уровень Заклинателя

DETECT GOOD

As a move action, detect good in one creature or item within 60ft. Does not detect any other good auras nearby.

UNHOLY RESILIENCE

Уровень 2

XAP

Бонус ко всем спасброскам

AURA

Уровень AURA OF COWARDICE

3

Enemies within 10ft take -4 to saves against fear effects.

PLAGUE BRINGER

Уровень Immune to the effects of all diseases including magic.

3

Can still contract diseases and spread them to others.

CHANNEL NEGATIVE ENERGY

Уровень Channelling negative energy uses up two of today's uses of Touch of Corruption.

4

ЭНЕРГИИ БРОСОК

Уровень Антипаладина

Прочее

d6 = (÷ 2) +

(Округлять вверх)

ВОЛЯ КС СПАСА

Уровень Антипаладина

= 10 + (÷ 2) + XAP

(Округлять к меньшему)

ЗАКЛИНАНИЯ		КС Спаса от заклинания	Заклинаний в день	Базовых заклинаний	Бонусных XAP
	1				□ □ □ □
	2				□ □ □ □ □ □
	3				□ □ □ □ □ □
	4				□ □ □ □ □ □

КС спаса от заклинания = 10 + XAP + Уровень заклинания

TOUCH OF THE CRYPT

Уровень	Saving Throw Bonus	Critical and Sneak Evasion	
5	2	25%	Bonus to saving throws against mind-affecting effects, death effects and poisons.
10		50%	
11	4		
15		75%	

TOUCH OF THE CRYPT

Уровень 5

Harmed by positive energy and healed by negative energy (but still vulnerable to energy drain and enervation)

FORTITUDE OF THE CRYPT

Уровень 8

Immune to poison. Darkvision 60ft.

CLOAK OF THE CRYPT

Уровень 10

Immune to energy drain and harmful negative energy.

CRYPT LORD

Уровень Immune to death effects, sleep effects, paralysis and stunning.

15

No longer sleeps. Immune to becoming fatigued or exhausted.

SOUL OF THE CRYPT

Уровень 17

Damage reduction 5/bludgeoning and good.

WEAPONS OF SIN

Уровень Weapons evil-aligned for overcoming damage reduction.

14

ВРАГОВ В ДЕНЬ

Уровень Антипаладина

Прочее

Врагов Сегодня

□ □ □ □ □ □

= (÷ 3) +

(Округлять вверх)

МОДИФИКАТОР АТАКИ

Прочее

+ = XAP +

МОДИФИКАТОР ОТРАЖЕНИЯ

Прочее

+ K3 = XAP +

A successful strike with smite good bypasses damage reduction.

Smiting damage bonus applies double for the first successful strike against good-aligned outsiders, dragons, clerics and paladins.

БОНУС УРОНА БОНУС

Уровень Антипаладина

Прочее

+ = +

GOOD DAMAGE BONUS

Уровень Антипаладина

Прочее

+ = (× 2) +

TOUCH OF CORRUPTION

ПРИМЕНЕНИЙ В ДЕНЬ

Уровень Антипаладина

Прочее

Использовано сегодня

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

= (÷ 2) + XAP +

Уровень 2

(Округлять к меньшему)

ЛЕЧЕНИЕ ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ

Уровень Антипаладина

Прочее

d6 = (÷ 2) +

(Округлять к меньшему)

CRUELITIES
Уровень 3
6
9
12
15
18

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ	
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □	1
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □	
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □	
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □	2
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □	
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □	
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □	3
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □	
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □	
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □	4
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □	
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □	

UNDYING CHAMPION

Increase damage reduction to 10/bludgeoning and good.

Уровень Becomes undead, acquires all undead traits. No longer has a Constitution score; use Charisma score for calculating hit points, fortitude save and other abilities.

20

Immune to disease, but can still act as plague carrier.