

MENHIR SAVANT

(DRUIDA)

Nível do Druida

Nível
Bônus

+

MENHIR SAVANT

Nível do Druida

1 ☐

Spirit Sense

Detect undead, fey, outsiders and astral, ethereal and incorporeal creatures

2 ☐

Place Magic

Tap into ley lines to increase your caster level

4 ☐

Resist Nature's Lure

+4 to saves against the fey and plants

Forma Selvagem

Torna-se qualquer animal médio ou pequeno

9 ☐

Imune a Veneno

Imune a todos os venenos

Walk the Lines

Transport any distance via plants

13 ☐

Empty Body

Become ethereal

15 ☐

Corpo Atemporal

Não envelhece, ignora magias de envelhecimento

MAGIAS

Teste de Resistência CD = Magias por dia = Base Magia + Magias Bônus

Teste de Resistência CD	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

Concentração = SAB + Conjurador Nível

LIGAÇÃO COM A NATUREZA

☒ COMPANHEIRO ANIMAL ☐ Domínio

Nome do Companheiro Animal

Tipo da Criatura

PLACE MAGIC

As a free action, increase your caster level by 1 for 1 round

Nível

USES PER DAY

2

= 3 + SAB

WALK THE LINES

Cast transport via plants

Nível

USES PER DAY

9

= SAB

FORMA SELVAGEM

Vezes por dia

Hoje

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

MAGIAS PREPARADAS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINHOS

POÇÕES