

SAVAGE SKALD

(BARDO)

Nível do Bardo

(BARDO)

MAGIAS

Magias Conhecidas + Teste de Resistência CD = Base + Magias Bônus

Magias Conhecidas	Teste de Resistência CD	Magias por dia	=	Base	+ Magias Bônus
		0			CAR -4 CAR -8 CHA -12
		1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

FALHA ARCANA LIMIAR

%

Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de falha Arcana.

PERFORMANCE DE BARDO

DURAÇÃO
POR DIA

Nível do Bardo

Outros

$$\text{rds} = 2 + \left(\frac{\text{CD}}{2} \times 2 \right) + \text{CAR} +$$

Rodadas Hoje

VONTADE RESISTÊNCIA Nível do Bardo

$$= 10 + \left(\frac{\text{CD}}{2} \right) + \text{CAR}$$

Nível 7 Começar ou trocar uma atuação de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.

PERFORMANCES

MÚSICA DE PROTEÇÃO

Counter magical effects that depend on sound.

Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

DISTRAÇÃO

Contra efeitos mágicos que dependem da visão.

Aliados com 10m usam rolagem Performance no lugar de resistências

INSPIRING BLOW
TEMPORARY HP

When you confirm a critical hit

$$\text{hp} = \text{CAR}$$

Also grant allies a +1 morale bonus to a single attack roll

INSPIRAR CORAGEM

+

Bonus against charm and compulsion effects
Bônus de ataque e rolagens de dano

INSPIRAR COMPETENCIA

Nível

3

+

INCITE RAGE

Enrage one target as long as they can hear you

DIRGE OF DOOM

Cause enemies within 30ft to become shaken

INSPIRAR GRANDEZA AFETADOS MAX

Nível

9

2 × (d10 + CON) temporary hit points,
+2 attack, +1 fortitude save

SONG OF THE FALLEN

Summon barbarians as a silver Horn Of Valhalla

13 Brass horn 16 Bronze horn 19 Iron horn

BERSERKERGANG

Suppress pain, stunning, fear; DR 5/- (DR 10/- nonlethal)

12 1 alvo 15 2 alvos 18 4 alvos

FRIGHTENING TUNE

Enemies are frightened and flee your performance

INSPIRAR HEROISMO AFETADOS MAX

Nível

15

+ 4 to all saving throws
+ 4 to AC

BATTLE SONG

Enrage all allies within 30ft

ATUAÇÃO MORTAL

Cause an enemy to die of joy or sorrow

MAGIAS CONHECIDAS

0

1

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐

CONHECIMENTO DE BARDO

CONHECIMENTO Nível do Bardo

Outros

BÔNUS

$$= \left(\frac{\text{CD}}{2} \right) +$$

Apply this bonus to all knowledge skills

Bardos pode usar todas as perícias de conhecimento sem treinamento

WELL-VERSED

Nível 2

+4

Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

ATUAÇÃO VERSÁTIL

Use bônus no lugar de...

- ☐ Atuar
- ☐ Comédia
- ☐ Dance
- ☐ Keyboard Instruments

Blefar, Disfarçar
Blefar, Intimidar
Acrobacia, Voar
Diplomacia, Intimidar

- ☐ Oratória
- ☐ Percussion
- ☐ Cantar
- ☐ Corda
- ☐ Wind Instruments

Use bônus no lugar de...

Diplomacia, Sentir Motivação
Adestrar Animal, Intimidar
Blefar, Sentir Motivação
Blefar, Diplomacia
Diplomacia, Adestrar Animal

MESTRE DO CONHECIMENTO

Nível 5

TAKE 10
Usos ilimitados por dia

TAKE 20 PER DAY

Take 20 Today

☐ ☐ ☐