CABALLERO Nivel de Caballero	×			MO	ONTURA		¥
ORDEN	Nombre						
ONDEN	Tipo de criat	ura					Vel. Montura
EDICTOS	CARGA				Bon de Ataque	Daño	Rango Crítico
	Nivel	Carga del C	aballero		+ <b>4</b>	Dano	nango cirtico
	<b>3</b>		or Armadura cua	ando carg			
CARACTERÍSTICAS	□ Nivel <b>11</b>	Carga Pode					× 2
Nivel		Carga Supre		arma o De	erribar gratuito tras	una carga con éxito; no	Adu
2	□ Nivel 20	Tras un crític			lido (o grogui si sur	pera Salv Vol.) durante 1	d4 asaltos.
Nivel	Ataque de Ca	· ·		141124)	Bon de Ataque	Daño	Crítico
8						d	×
Nivel					ÁCTICO		
15	COMPARTI	IR DOTES	Nivel de	174	Misc	Dotes compartidas	# S
DESAFÍO	AL DÍA		Caballero	`	WIGC	Hoy	
DESAFÍOS Nivel de Misc		= 1 + (	÷ 5	5)+_			
AL DÍA Caballero	COMPARTI DURACIÓN		Nivel de Caballero		Misc	Asaltos compartido Este encuentro	S
= ( ÷ 3) + (Redondear arriba)	turno	s = 1 + (	÷ 2	2)+			
Desafios DD (Redondear arriba)		TABAJO EN		_			
DAÑO MELEE Nivel de Misc							
BONUS Caballero							
=+							
Sufres -2 penal. a CA contra cualquier enemigo, excepto el objetivo o  Nivel Objetivos desafiados sufren -2 penal. a CA contra	Nivol						
Objetivos desafiados sufren -2 penal. a CA contra cualquier objetivo distinto a ti.	□ <b>9</b> −						
ORDEN CABALLERESCA – APTITUD DESAFÍO							
	□ Nivel — <b>17</b>						
HABILIDADES	-						
Nivel FNTRFNADOR Nivel de							
4 EXPERTO = Caballero ÷ 2							
Entrenamiento = + Bonus Trato Animales							
Cuando se entrena a un animal para servir de montura							
ORDEN CABALLERESCA – HABILIDADES							
* ESTANDARTE *							
Nivel de Caballero 5							
Bonus + =							
Bonus Tiros Salv. + = + 1							
Nivel Ropus a Salvaciones contra encantamient	0						
14 + 2 y efectos compulsión	-						