

SURVIVALIST

Survivalist
Level

(ROGUE)

SURVIVALIST

Уровень
Плута

1 ☐ Hardy
Скрытая атака

2 ☐ Уворот

3 ☐ Endure Elements

4 ☐ Инстинктивное Уклонение

8 ☐ Улучшенное Инстинктивное Уклонение

10 ☐ Продвинутое Таланты

20 ☐ Мастерский Удар

HARDY

Can go twice the normal number of days for your race without water before suffering dehydration, and triple the normal number of days without food before suffering starvation.

СКРЫТАЯ АТАКА

СКРЫТАЯ АТАКА
БОНУС

Уровень
Плута

Прочее

d6 = (÷ 2) +
(Округлять вверх)

Урон подлой атаки может применяться только на когда цель окружена или потеряла бонус ловкости к КЗ.

Для атак на расстоянии она работает только в пределах 30 футов.

Не умножается при критическом попадании.

Не может быть летальной, если используется летальное оружие

ENDURE ELEMENTS

Уровень
3

Cast Endure Elements as a spell-like ability, with a caster level equal to your Rogue level.

Suffer no harm from being in hot or cold environments. Equipment is likewise protected.

Endure Elements does not protect you from fire or cold damage.

МАСТЕРСКИЙ УДАР

При успешной скрытой атаке можно выбрать одно из:

Уровень • Сон на 1d4 раундов

20 • Паралич на 1d6 раундов

• Убийство

МАСТЕРСКИЙ УДАР

КС СТОЙКОСТИ

Уровень
Плута

КС стойкости = 10 + (÷ 2) + INT

Нельзя применить Мастерский удар к той же цели 24 часа, независимо от результата спасброска Стойкости.

ПЛУТОВСКИЕ ТАЛАНТЫ

Талантов
известно

Уровень
Плута

Прочее

С 10го уровня Плут может брать
Продвинутое Таланты

= (÷ 2) +
(Округлять к меньшему)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14