		Niveau Rôdeur	STYLE DE COMBAT					
RODI	FIIR	Bonus de 👍		TIR A L'ARC				
		Niveau	Niveau de Rôdeu	☐ Tir de loinPénalité pa Ir ☐ Point Blank Shot +				
~ PONTE CONT	EMIS JURÉS	MHS JUARÉS 8 10	2	☐ Tir rapide Lorsd'une a	attaque à outrance, fa	aites (une attaque de plus en prenant une pénalité de -2	
Niveau BONUS CON I	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,			Tir de précisionPas de malus pour tirer dans la mêlée Science du tir de précisionIgnore les pénalités d'abri et de camouflage				
5	0-0-0-0		Feu nourriEn attaque à outrance, votre première attaque a deux flèches					
10	10		10 Viser justePas de bonus d'armure ni de bouclier contre une attaque à distance Tir en mouvementAttaque durant un déplacement					
15		Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis,						
20			mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde. PACTE DU CHASSEUR					
ENVIRONNEME	NTS DE PRÉ	DILECTION	Niveau	□ PARTAGER ENN		0.01	☐ COMPAGNON ANIMAL	
Niveau O BONUS SUR	LES ENVIRONI	NEMENTS DE PRE		ION PARTAGER ENN		75	Nom	
8	0-0-0-0			E	Divers		110111	
13				trs = SAG -	+	ш	Type de créature	
18			(SAGminimum 1) Pour une action de mouvement, partagez la moitié de voire bonus d'Ennemi JurNiveau contre une cible unique, avec tous les alliés présents dans 9m de Rôdeur - 3 de Druide					
EMPATHIE SAUVAGE			contre une cible unique, avec tous les alliés présents dar s 9m de Rôdeur 3 de Druide SORTS PREPARES					
BONUS D'EMPATHIE SAUVAG	Niveau GE de Rôdeu	r Divers			30K13	PKI		
= CH	IA +	+]		1		
Utiliser à la place de Diplom		r l'attitude d'un anima						
) ×	PISTAGE Niveau	Survie						
_	de Rôdeur	Bonus				2		
Traquer		+ 2) +						
Niveau	SORTS Niveau 2 N	iveau de				2		
	Niveau de Rôdeur Landeur					3		
DD de sauvegarde du sort	Sorts = Sorts par jour = de ba	s Sprts supplémentair se WIS						
1						4		
2]		•		
3 4								
DD de jet de sauvegarde d	d'un sort = 10 + SA							
Concentration	= SAG	Niveau d						
BA	AGUETTES							
	10021120							
	CHARGES		×	PARCHEMI	INS *		POTIONS	
	5 1111							
	CHARGES ##							
	# DDD							
	GHA							
	CHARGES #							
	» ППП							
	CHARGES							