

CELEBRITY

Nível de
Bardo

MAGIAS

Magias Conhecidas	Teste de Resistência CD	Magias por dia	Magias Base	Magias Bônus
		0		CAR -4 CAR -8 CHA -12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

FALHA ARCANA LIMIAR

% Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de Falha Arcana.

ATUAÇÃO DE BARDO

DURAÇÃO POR DIA Nível de Bardo Outros

$\text{rds} = 2 + (\quad \times 2) + \text{CAR} +$

Rodadas Hoje ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

VONTADE RESISTÊNCIA Nível de Bardo

$\text{CD} = 10 + (\quad \div 2) + \text{CAR}$

Nível 7 Começar ou trocar uma atuação de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.

PERFORMANCES

MÚSICA DE PROTEÇÃO

Counter magical effects that depend on sound.
Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

DISTRAÇÃO

Contra efeitos mágicos que dependem da visão. Aliados com 10m usa

FASCINAR

Nível de
Bardo

MÁXIMA AUDIÊNCIA
 $\text{CD} = \quad \div 3$ (Arredonda para Cima)

INSPIRAR COMPETENCIA

Nível 3 + ☐

GATHER CROWD

Nível de Bardo

5 tamanho da audiência = resultado da atuação \times

SUGESTÃO

Nível 6 Suggest actions to one already fascinated creature

SHINING STAR

Nível 8 Fascinated creatures take -4 to break free of the effect, and make a will save to break free even when being attacked

INSPIRAR GRANDEZA AFETADOS MAX

Nível 9 ☐ $2 \times (d10 + \text{CON})$ temporary hit points, +2 attack, +1 fortitude save

PERFORMANCE SUÁVE

Nível 12 Mass Cure Serious Wounds
Removes the fatigued, sickened and shaken conditions

FRIGHTENING TUNE

Nível 14 Enemies are frightened and flee your performance

INSPIRAR HEROISMO AFETADOS MAX

Nível 15 ☐ + 4 to all saving throws
+ 4 to AC

SUGESTÃO EM MASSA

Nível 18 Suggest actions to already fascinated creatures

ATUAÇÃO MORTAL

Nível 20 Cause an enemy to die of joy or sorrow

MAGIAS CONHECIDAS

0

1

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐

FAMOUS

Nível de Bardo	Area of fame		
1	Village or small town	1,000 people	+1
5	Large town or small group of towns	5,000 people	+2
9	City or group of towns	25,000 people	+3
13	Large city state and surrounding area	100,000 people	+4
17	The whole civilized world		+5

Bônus para Diplomacia e Intimidar

made within the area of your fame

CONHECIMENTO DE BARDO

CONHECIMENTO BÔNUS Nível de Bardo Outros

$\text{CD} = (\quad \div 2) +$ Apply this bonus to all knowledge skills
Bardos pode usar todas as perícias de conhecimento sem treinamento

WELL-VERSED

Nível 2

+4

Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

ATUAÇÃO VERSÁTIL

	Use bônus no lugar de...		Use bônus no lugar de...
<input type="checkbox"/> Atuar	Blefar, Disfarçar	<input type="checkbox"/> Oratória	Diplomacia, Sentir Motivação
<input type="checkbox"/> Comédia	Blefar, Intimidar	<input type="checkbox"/> Percussion	Adestrar Animal, Intimidar
<input type="checkbox"/> Dance	Acrobacia, Voar	<input type="checkbox"/> Cantar	Blefar, Sentir Motivação
<input type="checkbox"/> Keyboard Instruments	Diplomacia, Intimidar	<input type="checkbox"/> Corda	Blefar, Diplomacia
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Wind Instruments	Diplomacia, Adestrar Animal

JACK OF ALL TRADES

Nível 10	Usar qualquer perícia como se você fosse treinado
Nível 16	Todas as habilidades são consideradas perícias de classe
Nível 19	Able to take 10 on any skill