M	OINE	Niveau de Moine
FL	URRY OF BL	ows
FLURRY ATTACK	BONUS	
PERF	ECTION DE	L'ÊTRE
HEALING POINTS PER DAY Niv		
=	× 2	
	Points Healed	
		7
		pv
×	PAS CHASS	E
CASTER LEVEL Niv	reau de moine	
=	÷ 2	(arrondi à l'inférieur)
COF	RPS DE DIAN	MANT
RÉSISTANCE À LA	MANiveau de moi	ne
= 1	10 +	
PAU	JME VIBRAT	OIRE
CARQUOIS JOURNIN	reau de moine	
=		-
SAVE DC	Niveau de m	oine
		÷ 2 ) + SAG
DÉSI	ERTION DE	L'ÂME
ETHERE TOURS	liveau de moine	Tours aujourd'hui
trs =		

## PERFECTION DE L'ÊTRE

Treated as an Outsider

Damage reduction 10/magic

×	I	MOINE	
Niveau de Moine			
1	□	Utiliser une attaque à outrance pour plus d'attaques Treat hands as weapons	
2	□ Evasion	Avoid all damage on successful reflex	
3	☐ Sérénité	+2 de sauvegarde contre les enchantements	
4	□ { Ki Strike (magic) Chute ralentie 6m	Considérer les attaques à mains nues comme des armes mag Chute ralentie	iques
5	☐ Pureté physique	Immunité à toutes les maladies	
6	☐ Chute ralentie 9m		
7	☐ Integrité du Corps	Heal wounds	
8	☐ Chute ralentie 12m		
9	☐ Évasion améliorée	Reçoit seulement la moitié des dégâts même en cas d'echec	le jet de r
10	□ { Ki Strike (lawful) Chute ralentie 15m	Treat unarmed attacks as lawful weapons	
11	□ { Corps de diamant Greater Flurry	Immunité à tous les poisons	
12	Pas Chassé Chute ralentie 18m	Use dimension door once per day	
13	☐ Ame de diamant	Rés. à la magie	
14	☐ Chute ralentie 21m		
15	☐ Main tremblante	Delayed death by days equal to monk level, once a week	
16	□ { Ki Strike (adamantine) Chute ralentie 24m	Traiter attaques à mains nues comme des armes en adamant	ne
17	□	No age penalties or artificial aging Parler à n'importe quelle créature vivante	
18	☐ Chute ralentie 27m		
19	□ Corps Vide	Assume ethereal state	
20	Perfection de l'être Chute ralentie illimité	Considéré comme un extérieur	