MOI	יואו	ΤΔΙΙ	N D	RUII	Nivel de	`*	CONJURG	)S PR	EPARADO	OS	*
14100					Nivel de			_			
Nivel de — 2 = Forma Druida Salvaje								- 0			
*			DRUÍ					_			
Nivel de Druida				aturaleza	uporvivonoia						
1		+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia Empatía salvaje			·			_			
		Mejora la actitud del animal									
2		Mountaineer Bonus in mountain terrain, cannot be tracked						_ 1			
3		Surefoo						_			
'		No speed penalty on slopes, rubble or scr Spire Walker									
				nune to alti	tude sickness,						
4		keep dexterity bonus when climbing Wild Shape			climbing			_			
			Become any small or medium animal or giant					_ 2			
			tain Stance one to petrification, +4 to saves and CMD					_			
9				s to move	to saves and CMD						
13			in Stone								
-			Eterno	nered stony	outcrop			- 3			
15	15 🗆			puede enve	ejecer mágicamente			- )			
		C	ONJU	ROS							
CD Salv			Conjuros	s _ Conjui	ro&oုnjuros Adicionale	s 🗆 🗆 🗆					
de Conjui	ros		al Día	Base	4 - 4 - 12 - 12 e			- - 4			
		0		ļ	SAB SAB SAB SAB			- 4			
		1									
		2		ļ	_						
		3						_			
		4			_			- 5			
		5			_			_			
		6			_						
		7			_			_			
		8						<b>–</b> 6			
		9						_			
CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro											
Concentra	ación			SAB -	Nivel de						
					LuiiZuuo	r		<b>- 7</b>			
VÍNCULO CON LA NATURALEZA  □ COMPAÑERO ANIMAL ★ DOMINIO								_			
COMITANDENO AMIMAD & DOMINIO											
								8			
Poder Concedido Poder Concedido								_			
Nivel					Nivel						
								9			
5					00			_ 🤊			
Us al d							PERGAMINOS			POCIONES	<b>"</b>
*			ATIA S	SALVAJ	E					2 0 0101125	
BONUS I SALVAJE		IPATÍA	N	Nivel de Dru	iida Misc						
		= C/	AR +		+						
MOUNTA	AINI	MO	UNTA	INEER	- · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·						
BONUS	YIIN	Nivel d	e Druida								
		=	+	÷ 2							
					hy), Perception,						
		val while	in mount	ain terrains	i						
*	\/-	FOR eces al día		ALVAJE							
	Ve	eces ai dia			es hoy 						
					111						