SNIPER	Poziom	TALENTY TROPICIELA					
(ŁOTRZYK)	Snajpera	TALENTY ZNANE	Poz Łotr:		Inne		Od 10 poziomu Tropiciel może korzystać z Z
SNIPE	CR .		= (÷ 2)	+		
Poziom Łotrzyka						(Zaokrąglane	w dół)
1		_1					
2 🗆 Uchylanie							
3 □ Deadly Range		2					
4 🗆 Nieświadomy Unik	k						
8 🗆 Doskonalszy Nieś	wiadomy Unik	3					
10 🗆 Zaawansowane Ta	alenty						
20 🗆 Master Strike		4					
ACCURA	ACY						
Halves the normal range increment pe	enalty when firing a	5					
PODSTĘPNY	Y ATAK						
PODSTĘPNY OBRAŻENOWOM PREMIA Łotrzyka Inne		6					
	÷ 2) +						
KO	(Zaokrąglane w górę)	7					
Sneak attack damage can be applied is denied their DEX bonus to AC.							
On ranged attacks, it only applies with	hin range:	8					
SNEAK ATTACK RANGE LIMIT	Poziom Łotrzyka						
m = 30 ft + 10	ft × (÷ 3)	9					
ta in the secondarial in the secondarian between	(Zaokrąglane w dół)						
It is not multiplied by critical hits. It cannot be non-lethal unless using a	a non-lethal weapon.	10					
MISTRZOWSKIE	UDERZENIE .						
Udany podstępny atak może r	ównież przynieść:	11					
Poziom -Sen na 1k4 godzin 20 -Paraliż na 2k6 rund							
-Śmierć							
MISTRZOWSKIE UDERZENIEC ST WYTRWAŁOŚĆ ŁO	oziom trzyka	12					
= 10 + (÷ 2) + INT						
Mistrzowskie uderzenie nie może być 24 godzin, bez względu na wynik rzut	użyte na tym samym celu w cią tu obronnego na Wytrwałość	13 aggu					
		14					