

Jogador

Campanha

XP

Habilidades

Pontos de Habilidade	Modificador de Habilidade Bônus	FÚRIA! Modificador	Fatigue Modifier
FOR	FOR	+	
DES	DES		
CON	CON	+	
INT	INT		
SAB	SAB		
CAR	CAR		

Modificador de Habilidade = (Valor Total de Habilidade - 10) ÷ 2 (Arredondado para baixo)

BÁRBARO

Nível do Bárbaro

1	<input type="checkbox"/>	Movimento Rápido Illiteracy FÚRIA! 1/dia
2	<input type="checkbox"/>	Esquiva Sobrenatural
3	<input type="checkbox"/>	Sentir Armadilha +1
4	<input type="checkbox"/>	Rage 2/day
5	<input type="checkbox"/>	Esquiva Sobrenatural Aprimorada
6	<input type="checkbox"/>	Encontrar Armadilhas +2
7	<input type="checkbox"/>	Redução de Dano 1/—
8	<input type="checkbox"/>	Rage 3/day
9	<input type="checkbox"/>	Sentir Armadilha +3
10	<input type="checkbox"/>	Redução de Dano 2/—
11	<input type="checkbox"/>	Aprimorado FÚRIA!
12	<input type="checkbox"/>	Rage 4/day Sentir Armadilha +4
13	<input type="checkbox"/>	Redução de Dano 3/—
14	<input type="checkbox"/>	Vontade Inabalável
15	<input type="checkbox"/>	Sentir Armadilha +5
16	<input type="checkbox"/>	Rage 5/day Redução de Dano 4/—
17	<input type="checkbox"/>	FÚRIA! Incansável
18	<input type="checkbox"/>	Sentir Armadilha +6
19	<input type="checkbox"/>	Redução de Dano 5/—
20	<input type="checkbox"/>	Poderoso FÚRIA! Rage 6/day

TALETOS E HABILIDADES ESPECIAIS

IDIOMAS

Personagem

Nome

Gênero

Raça

Tamanho

Modificador de Tamanho

CLASSES

Barbaro

Graduações em Perícia de Vida

Nível

Nível Ajuste

Nível Efetivo de Personagem

PERÍCIAS

Racial, Talentos, Sineiros, Direção Proibida, Mestre de Armadilha, Outros FÚRIA!

Perícias da Classe

GRADUAÇÕES

Bônus de Perícias

MAX / = NEP + 3

1 2 3 4 5

Conhecimento - INT

Profissão - VON

Outras Perícias: Ofícios - INT

Atuação - CAR