

SURVIVALIST

Survivalist  
Level

(ПЛУТ)

SURVIVALIST

Уровень Плута		
1	<input type="checkbox"/>	<div>Hardy</div> Скрытая атака
2	<input type="checkbox"/>	Уворот
3	<input type="checkbox"/>	Endure Elements
4	<input type="checkbox"/>	Инстинктивное Уклонение
8	<input type="checkbox"/>	Улучшенное Инстинктивное Уклонение
10	<input type="checkbox"/>	Продвинутые Таланты
20	<input type="checkbox"/>	Мастерский Удар

HARDY

Can go twice the normal number of days for your race without water before suffering dehydration, and triple the normal number of days without food before suffering starvation.

АТАКА ИСПОДТИШКА

УРОН АТАКИ ИСПОДТИШКА  
БОНУС

d6 = (  ÷ 2 ) +  (Округлять вверх)

Урон от скрытой атаки может быть добавлен когда цель окружена или не может добавить бонус Ловкости к КЗ.  
При дистанционной атаке - максимальная дальность 30 фт.  
Не умножается при критическом попадании.  
Не может быть не смертельным, если исп. летальное оружие

ENDURE ELEMENTS

Уровень 3 Cast Endure Elements as a spell-like ability, with a caster level equal to your Rogue level.  
Suffer no harm from being in hot or cold environments. Equipment is likewise protected.  
Endure Elements does not protect you from fire or cold damage.

МАСТЕРСКИЙ УДАР

При успешной скрытой атаке можно выбрать одно из:  
Уровень 20 Сон на 1d4 раундов  
Паралич на 1d6 раундов  
Убийство

МАСТЕРСКИЙ УДАР  
КС СТОЙКОСТИ

= 10 + (  ÷ 2 ) + ИНТ

Нельзя применить Мастерский удар к той же цели 24 часа, независимо от результата спасброска Стойкости.

Таланты жулика

ТАЛАНТОВ  
ИЗВЕСТНО

Уровень  
Плута

Прочее

С 10го уровня Плут может брать  
Продвинутые Таланты

= (  ÷ 2 ) +  (Округлять к меньшему)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14