Уровень	стиль боя
СЛЕДОПЫТ	
Уровня +	Уровень 📮
х избранные враги	Следопыта 🗅
уровень ■ БОНУС ИЗБРАННОГО ВРАГА2 4 6 8 10	
1	6
5	
10	10
15	14 18 Следопыт может брать бонусные навыки без удовлетворения их требованиям,
20 □-□	но только если не носит тяжелой брони.  ОХОТНИЧЬИ УЗЫ
🔻 ИЗБРАННЫЕ ЛАНДШАФТЫ 🗾	Уровень
уровень О БОНУС ИЗБРАННОГО ЛАНДШАФТА 6 8	4
<u> </u>	ОБЩИЙ ИЗБРАННЫЙ ВРАГ ДЛИТЕЛЬНОСТЬ Прочее
	рнд = МУД +
	(МУДминимум 1)
18 □-□  • СОПЕРЕЖИВАНИЕ ПРИРОЛЕ	Действием движения разделить 1/2 бонуса Заклятого Врага Уровень против одиночной цели с союзниками в радиусе 30ф: Следопыта — 3 Уровень Друида
СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ Уровень	подготовленные заклинания
БОНУС Следопыта Прочее	
= XAP + +	1 <u> </u>
Исп. вместо Дипломатии для улучшения отношения зверя ВЫСЛЕЖИВАНИЕ	
Уровень Бонус	
Следопыта Выживания	
Выслеживание = ( ÷ 2 ) +	
Уровень Уровень Уровень	
Уровень Уровень Заклинателя Следопыта Заклинателя	3
КС Спаса Заклинаний Базовых Бонусных от заклинания в день Заклинаний МУД	
1 Q.Q.Q	
2	4
3	
4	
КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания	
Концентрация = МУД + Уровень	
концентрация — 1919 Д + Заклина	теля
жезлы 🗾	
	anymyry and a second a second and a second a
3 АРЯДЫ	свитки зелья
<u> </u>	
# # 0000000000000000000000000000000000	
4 ф — — — — — — — — — — — — — — — — — —	
* 000 000 000	
ж ж ж ж ж ж ж ж ж ж ж ж ж ж ж ж ж ж ж	
19th # 00000000000000000000000000000000000	
\$ 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0	