TROPHY HUNTER

(EXPLORADOR)

Nivel de Explorador

Bon de Nivel +

ENEMIGOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE ENEMIGO PREDILECTO	2 4 6 8 10
1		
5		
10		
15		
20		

TERRENOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE TERRENO PREDILECTO	2 4 6 8
3		
8		
13		
18		

IMPROVED TRACK

Rastrear [ ] = (Nivel de Explorador ÷ 2) + Bon de Supervivencia + 2

DC 15 Knowledge (nature) check to discern a creature's health, manoeuvrability and general behaviour from their tracks.

CONJUROS

Nivel 4 — Nivel de Explorador − 3 = Nivel de Lanzador

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	=	Conjuros Base	+	Conjuros Adicionales SAB
	1					
	2					
	3					
	4					

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración [ ] = SAB + Nivel de Lanzador

FIREARM STYLE

1 Grit Points — You may gain up to **SAB** grit points each day

Nivel			
2	Disparo de precisión	Usa ataque de toque mas allá del primer incremento de alcance	**Coste:** 1 pt per range increment
	Esquiva del pistolero	Move 5ft immediately; +2 AC against triggering attack Alternatively, drop prone for +4 AC	**Coste:** 1 pt
	Desencasquillado rápido	Repara un arma de fuego rota como acción estandar	**Cost:** 1 Pión para arreglar como acción de mov
6			
10			
14			
18			

HUNTER'S AIM

Nivel 4 — Firearm attacks target the enemy's touch **CA** in the first two range increments. This stacks with similar effects. — Touch range increments [ ]

CONJUROS PREPARADOS

	1	
	2	
	3	
	4	

VARITAS

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

PERGAMINOS

POCIONES