

DRAGOON

Nível de Guerreiro

(GUERREIRO)

SPEAR TRAINING

Nível

5

SPEAR BONUS

Nível de Guerreiro

=

(

- 1

) ÷ 4

TREINAMENTO DE ARMADURA

DEX MAX ARMADURA PENALIDADE EM TESTES DE ARMARUDA REDUÇÃO

+

-

Nível 19 RD 5/- quando vestindo armadura ou usando um escudo

BRAVURA

EFETOS DE MEDO

Nível de

BÔNUS DE VONTADE

Guerreiro

+

=

(

+ 2

) ÷ 4

(Arredonda para Baixo)

SPINNING LANCE

Nível 7 Make alternate attacks against adjacent foes at full bonus.

PIERCING LANCE

Nível 11 As a standard action, attack both mount and rider. The difficulty to negate the hit with a ride check is 4 higher.

LEAPING LANCE

Nível 15 No ACP on Acrobatics when mounted. Leap at a target from charging mount to gain double charge bonus and mounted attack bonuses.

BANNER

Nível

9

+

Bônus de Ataque

Saving Throw Bonus

+

TALENTOS DE ATAQUE

- ☐ Trespassar Ataque extra se você acertar
- ☐ Trespassar Maior Qualquer número de ataque extras por rodada
- ☐ Cleaving Finish Extra attack if enemy is knocked out
- ☐ Improved Cleaving Finish Any number per round

CRÍTICO EFEITOS

- ☐ Sangramento Crítico
- ☐ Crítico cegante
- ☐ Crippling Critical
- ☐ Crítico Ensurdecedor
- ☐ Dispelling Critical
- ☐ Crítico Empalante
- ☐ Crítico Empalante Aprimorado

requer

☐ Foco em Crítico

☐ Sickening Critical☐ Staggering Critical☐ Crítico Atordoante☐ Crítico Cansativo☐ Crítico Exhaustivo

☐ Maestria em Crítico

☐ Aplicar dois efeitos de talentos aos seus acertos críticos Apply a critical effect to the second sneak attack in a round

TALENTOS DE TRABALHO EM EQUIPE

- ☐ Conjurador Mágico Aliado +2para superar resistência à magia
- ☐ Defesa Coordenada +2para DMC
- ☐ Manobras Corrdenadas +2no BMC
- ☐ Duck and Cover Take ally's result on reflex save
- ☐ Cuidado Age em rodade surpresa se um aliado puder agir
- ☐ Parede de Escudo +1 / +2a CAquando usando ambos os escudos
- ☐ Shielded Caster +4 to concentration checks
- ☐ Trocar de Lugar Troca de lugar com um aliado
- ☐ Costas com Costas +2para CAContra flanqueamento
- ☐ Improved Back to Back +2 to ally's AC
- ☐ Broken Wing Gambit Grant +2 / +2, get attack of opportunity
- ☐ Formação de Cavalaria Compartilha espaço, investe através da montaria aliada
- ☐ Investida Coordenada Investe no mesmo alvo que um aliado
- ☐ Rota de uga Não provoca AdO quando adjacente a um aliado
- ☐ Parceiro de Fintar Quando um aliado finta, o inimigo perde seu bônus deDES na CA
- ☐ Parceiro de Fintar Aprimorado Quando um aliado finta, ganhe AdO
- ☐ Pack Attack Ally's attack allows you to take 1.5m step
- ☐ Aproveitar o movimento AdO quando um aliado confirma um crítico
- ☐ Shake It Off +1 to all saving throws per adjacent ally
- ☐ Tandem Trip When ally is adjacent, roll twice for trip CMB
- ☐ Alvo de Oportunidade Ataque extra quando um aliado atinge um alvo com ataque a longa distância