

STEEL HOUND

Niveau
d'Investigateur

ALCHIMIE

DD de sauvegarde
des extraits

Extraits
par jour

= Extraits
de base

+

INT - 4
INT - 8
INT - 12

1					
2					
3					
4					
5					
6					

Extract Save DC = 10 + INT + Extract Level

INSPIRATION

INSPIRATION
PAR JOUR

Niveau
d'Investigateur

Divers

= (÷ 2) + INT +

Inspiration
aujourd'hui

Add 1d6 to any skill check
Including skill checks on which you take 10 or 20 **1pt**

Ajoute 1d6 a Connaissance, Language ou Art de la magie **1pt**
Si vous avez un rang dans la compétence

Add 1d6 to one attack roll **2pt**

Add 1d6 to one saving throw **2pt**

Niveau Le bonus d'inspiration est maintenant de 2d6

20 Applique le bonus d'inspiration pour tous les tests de compétence

PIÈGES

Locate traps = + (÷ 2)

Perception Niveau
d'Investigateur

Disable traps = + (÷ 2)

Sabotage Niveau
d'Investigateur

TRAP SENSE Niveau
d'Investigateur = ÷ 3 (arrondi à l'inférieur)

Niveau **3**

Bonus to reflex saves and AC against traps.

PACKING HEAT

Niveau Gain both Amateur Gunslinger and Gunsmithing feats as bonus feats.

2 Gain a battered firearm identical to the one gained by the Gunslinger.

Niveau **11** Talented Shot: May select a Gunslinger deed in the place of an Investigator talent, as a Gunslinger of Investigator level -4.

RÉSISTANCE AU POISON

Niveau **2** +2 to all saving throws against poison

5 +4 to all saving throws against poison

8 +6 to all saving throws against poison

11 Immunité à tous les poisons

KEEN RECOLLECTION

Niveau **3** Attempt any knowledge skill check untrained.

STUDIED COMBAT

Study foe as a move action to increase attack and damage.

INSIGHT
BONUS

Niveau
d'Investigateur

= ÷ 2 (arrondi à l'inférieur)

Niveau **4** Pour en apprendre sur le meme ennemi en 24h, depense 1pt d'inspiration.

STUDIED
STRIKE

Niveau
d'Investigateur

d6 = (÷ 2) - 1 (arrondi à l'inférieur)

This damage bonus is not multiplied by critical hits.
You must be able to see your target clearly.

EXTRAITS

1

2

3

4

5

6

INVESTIGATOR TALENTS