

AQUATIC DRUID

Poziom Druida - 2 Poziom Kształtu Natury

DRUID

Poziom Druida 1

Zmysł natury +2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetrwania

Empatia z Dziką Dostonali postępowanie ze zwierzętami

2 Aquatic Adaptation Bonus while in aquatic terrain

3 Natural Swimmer Swim at half land speed

4 Resist Ocean's Fury +4 do rz. obr. przeciw wodnym istotom i czarom

Kształt Natury Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego

9 Seaborn Aquatic subtype, amphibious trait, swim at land speed, endure cold

13 Deep Diver Damage reduction, withstand deep pressure

15 Ponadczasowe ciało Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY

ST Rztu Obronnego	Czary Dziennie	Czary Bazowe	Czary Premiowe
0			RZT - 4
1			RZT - 8
2			RZT - 12
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja = RZT + Poziom Czarujący

WIEŹ Z DZICZĄ

ZWIERZĘCY TOWARZYSZ DOMENA

Imię Zwierzęcego Towarzysza

Rodzaj Stworzenia

WIEŹ Z DZICZĄ

WIEŹ Z DZICZĄ PREMIA

Poziom Druida Inne

CHA +

AQUATIC ADAPTATION

AQUATIC BONUS

Poziom Druida

= ÷ 2

Premia do Inicjatywy, Wiedzy (geografia), Percepcji, Ukrywania się, Sztuki Przetrwania i Pływania w wodnych terenach

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

Użyć dzisiaj

Obecny Kształt

PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

ZWOJE

MIKSTURY