

WITCH

Nível do Conjurador

Nível
Bônus

+

FAMILIAR

Nome

Tipo da Criatura

Familiar bonus

MAGIAS

Teste de Resistência CD		Magias por dia	=	Base Magia	+	Magias Bônus
	0					INT
	1					INT - 4
	2					INT - 8
	3					INT - 12
	4					
	5					
	6					
	7					
	8					
	9					

Teste de Magia CD = 10 + INT + Nível da Magia

FALHA ARCANA LIMIAR

%

PATRON

Patron

Theme

HEXES

HEXES
KNOWN

Witch
Level

Outros

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{} \quad (\text{Arredonda para Cima})$$

HEX
SAVE DC

Witch
Level

$$\boxed{} = 10 + \left(\boxed{} \div 2 \right) + \text{INT} \quad (\text{Arredonda para Baixo})$$

Using a hex is a standard action that attacks of opportunity.
A hex may not be attempted on the same target for 24 hours.

Nível
10 May select major hexes

Nível
18 May select grand hexes

MAGIAS PREPARADAS

0

Patron Spell + 1

1

Patron Spell + 1

2

Patron Spell + 1

3

Patron Spell + 1

4

Patron Spell + 1

5

Patron Spell + 1

6

Patron Spell + 1

7

Patron Spell + 1

8

Patron Spell + 1

9