

ATRYBUTY

	Wartość Atrybutu z	Premia Przedmiotów	Modifikator Atrybutu	Wartość Fymczasowy	Modifikator Fymczasowy
S	_____	_____	S	_____	S
ZR	_____	_____	ZR	_____	ZR
BD	_____	_____	BD	_____	BD
INT	_____	_____	INT	_____	INT
RZT	_____	_____	RZT	_____	RZT
CHA	_____	_____	CHA	_____	CHA

$$\text{Mod. Atrybutu} = (\text{Wartość Atrybutu} - 10) / 2 \text{ (Zaokrąglane w dół)}$$

EVOLUTIONS

[illegible]

EIDOLON

	Imię		<input type="radio"/> MĘSKA <input type="checkbox"/> ŻENSKA
	Base Form	Rozmiar	Modyfikator z Rozmiaru

<div style="border: 1px dashed black; width: 60px; height: 40px;"></div>	SUMMONER LEVEL	KW	Bazowa Premia do Ataku	Max Attacks	Skill Ranks	Atuty
		k10	<div style="border: 1px solid black; width: 80px; height: 40px;"></div>			
EVOLUTION POOL			Armour Bonus	(Good)	Saves (Bad)	Good saves: <input type="checkbox"/> WYTR <input type="checkbox"/> REF <input type="checkbox"/> WOLA
<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 70px;"></div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ </div>	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 70px;"></div>		/		

UMIEJĘTNOŚCI

[illegible]