

DESERT DRUID

Niveau de Druid

Sauvage

— 2 =

Forme

Niveau

Niveau de Druid

DEITE

DRUIDE

Niveau de Druid
1

Instinct naturel

+2 en Connaissances (Nature) et Survie

Empathie sauvage

Améliore l'attitude d'un animal

2

Desert Native

Bonus in desert terrain

3

Sandwalker

No movement penalty in sandy terrain

4

Desert Ensurance

Endure hot, reduced need to eat and drink

Wild Shape

Become any small or medium animal or vermin

9

Shaded Vision

Immune to blinding, dazzling; +2 to saves against gaze attacks, figments and patterns

13

Dunemeld

Become a swirling mass of sand

15

Éternelle jeunesse

Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

Sort DD sauvegarde

Sorts par jour

=

Sorts de base

+

Sorts supp.

	0				
	1				
	2				
	3				
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAG

SAG - 4

SAG - 8

SAG - 12

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

SAG

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

=

SAG

+

Niveau de

Lanceur de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☒ COMPAGNON ANIMAL

☐ DOMAINE

Nom du compagnon animal

Type de créature

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE

Niveau de druide

Divers

=

CHA

+

+

DESERT NATIVE

DESERT

BONUS

Niveau de druide

=

÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in desert terrains.

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PARCHEMINS

POTIONS