

CAVE DRUID

Druiden-
stufe

— 2

=gestalt
Level

Druiden-
stufe
Tier
gestalt
Level

GOTTHEIT



DRUIDE

Druiden-
stufe
1

☐

Cavesense

+2 auf Wissen(Gewölbekunde) und Überlebenskunst

Tierempathie

Einstellung eines Tieres verbessern

2

☐

Tunnelrunner

Move through narrow passages or rubble at normal speed and taking no damage

3

☐

Lightfoot

Cannot be detected by tremorsense

4

☐

Resist Subterranean Corruption

+2 to saves against the oozes and aberrations

Tiergestalt

Become any small or medium animal or ooze

9

☐

Immunität gegen Gift

Immun gegen jedes Gift

13

☐

Tausend Gesichter

Das Aussehen jederzeit ändern

15

☐

Zeitloser Körper

Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

ZAUBER

RW gegen
Zauber

Zauber
pro Tag

=

Grund-
zauber

+

Bonuszauber

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

WE

WE - 4

WE - 8

WE - 12

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

=

WE

+

Zauber-
stufe

BUND MIT DER NATUR

☒ TIERGEFÄHRTE

☐ DOMÄNE

Name des Tiergefährten

Art

TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE

BONUS

Druidenstufe

Sonstiges

=

CH

+

+

TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

Heute verwendet

☐
☐
☐

Aktuelle Gestalt

VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE