

БОНУС АТАКИ				УРН	КРИТ	
БОНУСЫ ОРУЖИЯ	Базовый Атака Бонус	+	+	+	/ / /	
	<input type="checkbox"/> Фехтование	Используйте ЛОВ для ближней атаки			СИЛ / ЛОВ	СИЛ
	Двуручное оружие				× 1 1/2	
	Вспомогательная рука (2 меньше для лёгкого оружия)	6 / - 10			× 1/2	
	<input type="checkbox"/> Бой с оружием в обеих руках	Снижение штрафа до 4 / - 4				
	<input type="checkbox"/> Двойное Рассечение	Без штрафа к урону			—	
	Искусно сделанное	Не складывается с магическим бонусом				
	Фокус на Оружии:	+ 1				
	Большой Фокус на Оружии	+ 2				
	Оружейная Специализация:				+ 2	
Великая специализация в оружии				+ 4		
Проникающий Удар	Игнорирует снижение урона вплоть до 5 / —					
Великий Проникающий Удар	Игнорирует снижение урона вплоть до 10 / —					
Улучшенный Крит / Режущее оружие / Режущий магический эффект				× 2	Радиус угрозы	
20 Оружейное Мастерство	Увеличенный критический диапазон и автоподтверждение			× 1	Множитель	
БАЗОВЫЕ ОРУЖИЕ	<input type="checkbox"/> Искусное	Базовое Оружие	Базовый Урон	d +	×	
	+	Специальные свойства	+	+	Оружие Тренировка	
<input type="checkbox"/> Фокус на Оружии (<input type="checkbox"/> Больше)						
	<input type="checkbox"/> Оружейная Специализация (<input type="checkbox"/> Больше)					
<input type="checkbox"/> Проникающий Удар (<input type="checkbox"/> Больше)	/ / /			d +	×	
БАЗОВЫЕ ОРУЖИЕ	<input type="checkbox"/> Искусное	Базовое Оружие	Базовый Урон	d +	×	
	+	Специальные свойства	+	+	Оружие Тренировка	
<input type="checkbox"/> Фокус на Оружии (<input type="checkbox"/> Больше)						
	<input type="checkbox"/> Оружейная Специализация (<input type="checkbox"/> Больше)					
<input type="checkbox"/> Проникающий Удар (<input type="checkbox"/> Больше)	/ / /			d +	×	
БАФФЫ	Спешка	Доп. атака со всеми бонусами	+ 1			
	Заклятый Враг	1			1/2 от Следопыта Избранный Враг бонуса даётся союзники в радиусе	
		2				
		3				
Бонус Морали	Вдохновляющая Отвага и подобное	+	+			
КОМАНДНАЯ РАБОТА ЧЕРТЫ	<input type="checkbox"/> Обход с фланга	Когда обошёл с фланга	+ 4			
	<input type="checkbox"/> Партнёрский Оппортунизм	Когда вплотную	+ 4	к атаке по возможности		
	<input type="checkbox"/> Точный Удар	Когда окружён		+1К6	за каждый успешный удар	
	ИТОГОВАЯ РАБОТА / /					
БОЕВЫЕ УМЕНИЯ	<input type="checkbox"/> Пробить Бреш	При успешной атаке	+1	за каждый успешный удар	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/> Мощная Атака		—	+		
	<input type="checkbox"/> Фокус Ярости	Сокрушающий удар без штрафа для первой атаки				
	<input type="checkbox"/> Смерть или Слава	+4 (+1 на 11, 16 и 20 уровнях)	+	+	против больших врагов	
	<input type="checkbox"/> Знания Боя	КБбонус	—			
SINGLE ATTACK	Рывок	-2к КБ на остаток раунда	+ 2			
	<input type="checkbox"/> Жестокий Удар	Дополнительная кость урона	+ 1	+ d		
	<input type="checkbox"/> Жестокий Удар+		+ 2		кости	
	<input type="checkbox"/> Жестокий Удар++		+ 3		кости	
	<input type="checkbox"/> Разрушающий Удар	+2 за дополнительную кость		+		
	<input type="checkbox"/> улучшенный сокрушительный удар	+2 за кость	+		к подтверждениям крит. ударов	
<input type="checkbox"/> Критическая фокусировка		+ 4	к подтверждениям крит. ударов			