ATAQUES							`*	INICIA'	ΓΙVA	*		
								INICIATIVA BÓ	ÔNUS Tale	ntos	Outros	
Alcance		Tipo		Bônus de Ata	aque	Dano	Crítico	INIC = D	ES +	+_		
	m	m²				d	×	×	VELOCI	DADE	*	
Munição			# 0000	M	lunição Esp	pecial	# 0000	VELOCIDADE	Speed with	Armour De	slocamento Temporário	
			# 555				# 555	m m²	m	m ²	m m²	
								Velocidade de Na	adar Velocid	ade de Vôo	Velocidade de Escalar	
Alcance		Tipo		Bônus de Ata	aque	Dano	Crítico	m m²	m	m²	m m²	
	m	m²				d	×	X	BASE DE A	TAQUE	×	
								BASE DE ATAC	QUE BÔMTAQU	JE CORPO	AICCANPCE DO ATAQ	UE
Alcance		Tipo		Bônus de Ata	aque	Dano	Crítico					
Alcalice	m	m²				d	×	Bônus Temporári B	âba Abbarra		Dodar do Atagua	
						/			Moral Bu	ffs N	Poder de Ataque erfs	
				- Dâ de A4.		Dana	0-2:	[+]= _	+			
Alcance		Tipo		Bônus de Ata	aque	Dano	Crítico	Temp Damage B		ffo N	Poder de Ataque	
	m	m²]	×			TS N	erfs	
								+ =				
Alcance		Tipo		Bônus de Ata	aque	Dano	Crítico					
	m	m²				d	X					
Munição # 000000000				Munição Especial # □□□			X	AGAR		*		
								AGARRAR BÔN	Modification	ador de Tama	anho x4 Outros	
Munição			# 0000		Iunição Esp	pecial	# 0000		e Ata	+ × 4 +	FOR+	
		S.F.	AVES		``			CURA				
Fortitud	le Res	sistênci ^{Base}		Outros Temporári	ONTOS I	DE VIDAerimento	os/	口	Morrendo Estáv	el não letal	☐ Unconscious	
FORT	= C(ON+	+ +	+		hp			hp		hp	
		SISTÊNCIA			×		CLAS	SSE DE ARM <i>A</i>	ADURA		*	
REF	= D]	ES +	+ +	+	CLASS	E DE ARMADU	RA Armadu	Arma ra CA Escudo CA	adura Natu Ma ddifid Tam	a Modific ado: anho	r de Deflexão Outros	
		SISTENCIA			CA		DES +	+ +	_	+	+	
ONTAR			+ +	+	SURPR	RESA CLASSE D	E ARMADURA					
□ Evasã	0 🗆	Improved Evasion	□ Resistência	☐ Trap Sense	CA	A = 10	/ +	+ +	-	+	+	
					TOQUE	E CLASSE DE A	RMADURA					
					C.A	= 10 +	DES /		/ -	+	+	
					CA Temp	orária Resistência	Mágio bodificadore:	s Condicionais				
1-	_	ININ	гитое		CA							
		E.F.I	EITOS	,	Reduçã	o de Dano						
						/ MFTA	MAGICA	7 1	Habilidad	es de Co	omhate	
						WEIA	WAUICA		Habiiidad	es de co	onibate > \	