| ☐ FAMILIAR | 口 COMPAÑERO ANIM | | | ATAQUES | S | Iniciativa |
|--|--|---------------------------|---------------------------|-----------------------------------|---------------|---|
| Nombre de Criatura | | Edad Nivel de Criatura | Ajuste de Rangos Nivel | | | BONUS INICIATIVA Misc |
| Tipo de criato | ura Subtipo | Peso | | Alcance Bon de Ataque | Daño Crítico | INIC = DES + |
| Tamaño | Mod Æ | Ib Nivel Efectivo | Dado de Golpe | ' с | | VELOCIDAD BASEI. de Nado Vel. de Vuelo |
| E Jini | Tamaño E | | d00 | Dan da Marina | 0.00 | , c , c |
| PE | X | HABILIDADES | | Alcance Bon de Ataque | Daño Crítico | ATAQUE BASE |
| CARACTER | PÍSTICAS | R | angos Racial, Dotes | ' C | | ATAQUE BASE Ataque Temp. Daño Temporal |
| Puntuación de Bonif Característica Objeto | Modif Bon | | | Bon de Ataque | Daño Crítico | + + |
| FUE | FUE | | | Alcance | | |
| DES — | DES | _ | | C C | | PRESA |
| CON | CON | | | Alcance Bon de Ataque | Daño Crítico | BON A PRESA Tamaño Misc |
| INT | INT | | | ' c | | = Base see + FUE + x 4 + |
| SAB | SAB | | | * | SALUD | * |
| CAR | CAR | | | PUNTOS DE GOLPEridas | | ☐ Moribundo Estable No Letal ☐ Inconsciente |
| | Punt Total de Característica - 10) ÷ 2 | | | pg CALWACIONES | | pg pg |
| EQUI | PO | | | SALVACIONES Salvación Base Misc | Temp | CLASE DE ARMADURA Armadura Mod Modif. |
| | | | | SALVACIÓN DE FORTALEZA | CLASE DE AF | |
| | | | | FORT = CON + + SALVACIÓN REFLEJOS | | 10 + DES + - + |
| | | | | REF = DES + + | | 10 / + - + |
| | | | | SALVACIÓN VOL | CLASE DE AF | RMADURA DE TOQUE |
| | * | DOTES | # | VOL = SAB + + | CA = | 10 + DES /+ |
| RETRA | ATO | | | | CA Temp Resis | stencia a conjurosReducción Daño |
| | | | | EFECTOS | CA | |
| | | | | EFECTOS | X | APTITUDES ESPECIALES |
| | | | | | | |
| | | | | ПГ | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |