

# DRUÍDA

Nivel de  
Druida

Bon  
de Nivel

+

DEIDAD



## DRUÍDA

Nivel de  
Druida  
1

☐

**Sentido de la Naturaleza**  
+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia  
**Empatía salvaje**  
Mejora la actitud del animal

2

☐

**Zancada Forestal**  
Mueves a través de maleza a vel. normal  
y no recibes daño

3

☐

**Pisada sin Rastro**  
No deja rastro si no quiere

4

☐

**Resistir la atracción de la Naturaleza**  
+4 a salvaciones contra fatas y plantas  
**Forma Salvaje**  
Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

9

☐

**Inmunidad al Veneno**  
Inmune a todos los venenos

13

☐

**Las Mil Caras**  
Cambia la apariencia a voluntad

15

☐

**Cuerpo Eterno**  
No envejece, no puede envejecer mágicamente

## CONJUROS

CD Salv  
de Conjuros

Conjuros  
al Día

= Conjuros  
Base

+ Conjuros Adicionales

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración

=

SAB

+

Nivel de  
Lanzador

## VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☐ COMPAÑERO ANIMAL ☒ DOMINIO

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel	CD	Usos al día	Nivel	CD	Usos al día

## EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA  
SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

=

CAR

+

+

## FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

Forma actual

## CONJUROS PREPARADOS

0

Conjuro de Dominio + 1

1

Conjuro de Dominio + 1

2

Conjuro de Dominio + 1

3

Conjuro de Dominio + 1

4

Conjuro de Dominio + 1

5

Conjuro de Dominio + 1

6

Conjuro de Dominio + 1

7

Conjuro de Dominio + 1

8

Conjuro de Dominio + 1

9

## PERGAMINOS

## POCIONES