

ORACLE

Niveau de
Lanceur de Sort

CURSE

SORTS

Sorts Connus	DD de sauvegarde du sort	Sorts par jour	= Sorts de base	+ Sorts supp.
		0		CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		7		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		8		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		9		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES

%

Blessures légères	1d8 + Niveau	(1 - 5)	Niveau de sort	1
Blessures Modérées	2d8 + Niveau	(3 - 10)	2	6
Blessures Sérieuses	3d8 + Niveau	(5 - 15)	3	7
Blessures Critiques	4d8 + Niveau	(7 - 20)	4	8

PARCHEMINS

POTIONS

BAGUETTES

CHARGES # ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CHARGES # ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CHARGES # ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

MYSTERY

Mystery

Deity

1	6
2	7
3	8
4	9
5	10

SORTS CONNUS

0

2

Sorts en Bonus

1

4

Sorts en Bonus

2

6

Sorts en Bonus

3

8

Sorts en Bonus

4

10

Sorts en Bonus

5

12

Sorts en Bonus

6

14

Sorts en Bonus

7

16

Sorts en Bonus

8

18

Sorts en Bonus

9