×	ATAQUES							iniciativa *				
							TIVA BÔNU			utros		
Alcance	Tipo	Bônus de Ata	que	Dano	Crítico	INIC		+				
	m²		uniaão Fana	d	×			VELOCIDA				
Munição	# 888	MI	ınıçao Espe	:ciai	# 001		n m²	Speed with Ari	7	locamento Temporári m m²		
					- 44	×	BA	ASE DE AT	'AQUE	,		
Alcance	Tipo	Bônus de Ata	que	Dano	Crítico	ATAQU	E BASE BÔ	NUS	Bônus Temp	porá Tiondpe D\atercpuge Bonus		
m	m ²			d	X				+	+		
	Τ'	— Bônus de Ata	THE	Dano	Crítico							
Alcance	Tipo m ²	501140 40 7114		d	×							
111	111			<u> </u>				AGARRA		*		
Alconos	Tino	— Bônus de Ata	ane	Dano	Crítico	AGARR	AR BÔNUS	Modificad	or de Taman	nho x4 Outros		
Alcance	Tipo m²	Solido de Ald		d	×			de Ata	or de Taman × 4 + I	FOR +		
\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	SAVES					CU	JRA			7		
Fortitude Resis	tênci <mark>B</mark> ase Racial	Outros Temporár P (NTOS DI	E VIDAerimer	ntos/		☐ Morrendo	☐ Estável	não letal	☐ Unconscious		
FORT = COI	V + + +	+		pv				pv		pv		
REFLEXO RESIS			X		С	LASSE DE			l 14 116	*		
	S + + +	+	CLASSE	DE ARMAI	OURA Arm	nadura CA Escu		a Natu w addificad Taman	noroweodinica nho Defle			
VONTATE RESI			CA	= 10	+ DES +	+	+	-	+	+		
		Trap			DE ARMADU							
	asion	Sense	CA		/ +	+	+		+	+		
					ARMADURA + DES	/	,	, _				
X	ARMOUR	*	CA				1 1		T	T		
	W.L.:1.1.	Max Max CA DES			ia Mágica Reduçã	ao de Dano			Modificad	lores Condicionais		
Tipo	velocidade	max max ca des	CA									
Penalidades nos TesteFa	alha Magica Peso	Armadura CA	*	EH	EITOS	*	× H	abilidade	s de Cor	nbate 🗾		
+	ESCUDO	kg +										
	20020											
Penalidades nos TesteFa	alha Magica Peso	Escudo CA										
+	% EQUIPAMENTO	kg +										
Cabeça	EQUIPAMENTO	,										
Patrimônio			*	TA	LETOS	#) * H	IABILIDAI	DE ESPE	ECIAL		
Garganta												
Patrimônio												
Corpo												
Patrimônio												
Braços												
Patrimônio												
Mãos												
Patrimônio												
Anel												
Patrimônio												