						SORTS PREPARES						
	S	SHAN (DRUI			nan   evel			(	)			
``			HAM	AN	<b>"</b>							
Niveau de Druid		Instinct naturel +2 en Connaissances (Nature) et Survie Empathie sauvage Améliore l'attitude d'un animal										
1					t Survie							
								1	L			
2		Déplacement Facilité Progresse à vitesse normale dans les taillis ne prenant aucun dégâts Totem Transformation			ns les taillis							
			Adopt an aspect of your totem creature									
3		PASSAG			auf dáliháraman							
		Vous ne laissez pas de traces, sauf délibéremen: Résister à l'Appel de la Nature			aur demberennen			2	2			
4		+4 aux jets de sauvegarde contre les Fées et les Forme animale Se transformer en un animal de taille P ou M			e les Fées et les	Plantes □						
					taille P ou M							
_			Totemic Summons									
5			Summon your totem creature as a standard action, with extra temporary hit points  Immunité aux venins Immunité à tous les poisons					3	3			
9												
<u> </u>		Éternelle										
15		Cesse de	e vieillir ;	immunisé con	tre le vieillissem	ent magique						
			SORT	'S	-				+			
Sort			Sorts	_ Sorts _	Sorts supp.							
DD sauveg	garde	Γ.	par jour	de base	- 8 - 12							
		0			SAG SAG SAG SAG SAG							
		1							5			
		2										
		3										
		4										
		5						—— <i>6</i>	6			
		6										
		7										
		8										
		9						7	7			
DD de Je	et de sa	nuvegarde d	d'un sort	= 10 + SAG + n								
Concentr	ation		_ = _	SAG +		de 🗆 🗆 🗆 de Sort			_			
×	PA	ACTE A	VEC L	A NATUR	E			8	0			
□ COM				DOMAINE				C	•			
Pouvoir A	ccordé			-	Pouvoir Accordé							
								9	)			
Niveau					Niveau		PARCHEMINS		1		POTIONS	
DD					QQ		PARCHEMINS	<i>*</i>	ı	*	PUTIONS	*
		ns		Utli	sations							
pa				SAUVAGE	Jai joui							
BONUS						-						
D'EMPA	THIE	SAUVAG		veau de druide	Divers							
			IA +	+								
+4 when u	sing W			ur totem creat								
<b>X</b>				IMALE	<i>y</i> (							
	Fo	ois par jour		Fois aujour	d'hui 🗆							
Level +2 to	o wild s	shape into y	your tote	m creature, -2	otherwise							