



CHIERICO DEL

Livello
da Chierico

Livello
Incantatore

DOMINIO

Dominio

Poteri Concessi

Poteri Concessi

Livello

Livello

CD

CD

Usi

al giorno

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

Usi

al giorno

□□□□

□□□□

INCANTESIMI

CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
	0				SAG SAG - 4 SAG - 8 SAG - 12
	1	+ 1	+ 1		□□□□
	2	+ 1	+ 1		□□□□
	3	+ 1	+ 1		□□□□
	4	+ 1	+ 1		□□□□
	5	+ 1	+ 1		□□□□
	6	+ 1	+ 1		□□□□
	7	+ 1	+ 1		□□□□
	8	+ 1	+ 1		□□□□
	9	+ 1	+ 1		□□□□

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

CURA / INGLIGGI

Ferite Leggere	1d8 + Livello (1 - 5)	1	5
Ferite Moderate	2d8 + Livello (3 - 10)	2	6
Ferite gravi	3d8 + Livello (5 - 15)	3	7
Ferite Critiche	4d8 + Livello (7 - 20)	4	8
Guarire / Ferire	10 × Livello	6	9

INCANALARE ENERGIA

Chierico Buono ☐   Chierico Malvagio
Incantare energia positiva
Curare Ferite

Incantare Energia Negativa
Infliggere Ferite

INCANALARE AL GIORNO

Varie

Oggi

= 3 + CAR +

TIRO ENERGIA

Livello
da Chierico

Varie

d6 = (÷ 2) +
(per eccesso)

VOLONTÀ CD SALVEZZA

Livello
da Chierico

Varie

= 10 + (÷ 2) + CAR +
(per difetto)

DISTANZA

INCANALARE

30 m

Raggio centrato
sul Chierico

INCANTESIMI PREPARATI

0

□□□

Incantesimo di Dominio + 1

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

1

□□□

Incantesimo di Dominio + 1

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

2

□□□

Incantesimo di Dominio + 1

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

3

□□□

Incantesimo di Dominio + 1

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

4

□□□

Incantesimo di Dominio + 1

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

5

□□□

Incantesimo di Dominio + 1

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

6

□□□

Incantesimo di Dominio + 1

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

7

□□□

Incantesimo di Dominio + 1

□□□

□□□

□□□

□□□

□□□

9