

# JUNGLE DRUID

Niveau de Druid

Sauvage

— 2 = Forme

Niveau

Niveau de Druid

## DRUIDE

Niveau de Druid  
1

☐

**Instinct naturel**  
+2 en Connaissances (Nature) et Survie  
**Empathie sauvage**  
Améliore l'attitude d'un animal

2

☐

**Jungle Guardian**  
Bonus in jungle terrain

3

☐

**Déplacement Facilité**  
Progresses à vitesse normale dans les taillis ne prenant aucun dégâts

4

☐

**Torrid Endurance**  
Endure hot; +4 against disease and exceptional abilities of animals and magical beasts  
**Forme animale**  
Se transformer en un animal de taille P ou M

9

☐

**Immunité aux venins**  
Immunité à tous les poisons

13

☐

**Verdant Sentinal**  
Cast tree shape at will

15

☐

**Éternelle jeunesse**  
Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

## SORTS

DD de sauvegarde du sort

Sorts par jour

= Sorts de base

+ Sorts supp.

	0				SAG - 4
	1				SAG - 4
	2				SAG - 4
	3				SAG - 4
	4				SAG - 4
	5				SAG - 4
	6				SAG - 4
	7				SAG - 4
	8				SAG - 4
	9				SAG - 4

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

= SAG +

Niveau de Lancement de Sort

## PACTE AVEC LA NATURE

☐ COMPAGNON ANIMAL ☒ DOMAINE

Pouvoir Accordé

Pouvoir Accordé

Niveau		Niveau	
DD		DD	
Utilisations par jour	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Utilisations par jour	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

## EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE

Niveau de druide

Divers

= CHA +

+

## JUNGLE GUARDIAN

JUNGLE

BONUS

Niveau de druide

= ÷ 2

Bonus to Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in jungle terrains.

## FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

## SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PARCHEMINS

## POTIONS