

# INVESTIGATOR

Niveau  
d'Investigateur

## ALCHIMIE

DD de sauvegarde  
des extraits

Extraits  
par jour

= Extraits  
de base

+

INT

INT - 4

INT - 8

INT - 12

1

2

3

4

5

6

Extract Save DC = 10 + INT + Extract Level

## INSPIRATION

INSPIRATION  
PAR JOUR

Niveau  
d'Investigateur

Divers

$$\boxed{\phantom{00}} = \left( \boxed{\phantom{00}} \div 2 \right) + \text{INT} + \text{Inspiration aujourd'hui}$$

Inspiration aujourd'hui

Add 1d6 to any skill check  
Including skill checks on which you take 10 or 20

1pt

Ajoute 1d6 à Connaissance, Linguistique ou Art de la magie  
Si vous avez un rang dans la compétence

Add 1d6 to one attack roll

2pt

Add 1d6 to one saving throw

2pt

Niveau Le bonus d'inspiration est maintenant de 2d6

20 Applique le bonus d'inspiration pour toutes les verification de talents

## PIÈGES

Locate traps  $\boxed{\phantom{00}} = \text{Perception} + \left( \frac{\text{Niveau d'Investigateur}}{2} \right)$

Disable traps  $\boxed{\phantom{00}} = \text{Sabotage} + \left( \frac{\text{Niveau d'Investigateur}}{2} \right)$

TRAP SENSE Niveau d'Investigateur  
3  $\boxed{\phantom{00}} = \frac{\text{Niveau d'Investigateur}}{3}$  (arrondi à l'inférieur)  
Bonus to reflex saves and AC against traps.

## POISON LORE

Cannot accidentally poison yourself.

Spend a minute examining a poison to identify it with

Niveau Knowledge (nature) or Knowledge (arcana).

2 DC = the poison's saving throw DC.

Spend a minute to neutralise a poison with Craft (alchemy).

DC = the poison's saving throw DC.

Niveau RÉSISTANCE AU POISON

2 +2 to all saving throws against poison

5 +4 to all saving throws against poison

8 +6 to all saving throws against poison

11 Immunité à tous les poisons

## KEEN RECOLLECTION

Niveau 3 Attempt any knowledge skill check untrained.

## STUDIED COMBAT

Study foe as a move action to increase attack and damage.

INSIGHT BONUS Niveau d'Investigateur  
 $\boxed{\phantom{00}} = \frac{\text{Niveau d'Investigateur}}{2}$  (arrondi à l'inférieur)

Niveau Pour en apprendre sur le meme ennemi en 24h, depense 1pt d'inspiration.

4 STUDIED STRIKE Niveau d'Investigateur  
 $\boxed{\phantom{00}} \text{ d6} = \left( \frac{\text{Niveau d'Investigateur}}{2} \right) - 1$  (arrondi à l'inférieur)

This damage bonus is not multiplied by critical hits.  
You must be able to see your target clearly.

## EXTRAITS

1

0000  
0000  
0000  
0000  
0000  
0000

2

0000  
0000  
0000  
0000  
0000  
0000

3

0000  
0000  
0000  
0000  
0000  
0000

4

0000  
0000  
0000  
0000  
0000  
0000

5

0000  
0000  
0000  
0000  
0000  
0000

6

0000  
0000  
0000  
0000  
0000  
0000

## INVESTIGATOR TALENTS