Waldläufer- Stufe stufe	KAMPFSTIL
FALCUNER	
(WALDLÄUFER) Stufenbonus	Waldläufer-
ERZFEINDE	stufe
Stufe BONUS GEGEN ERZFEIND +2 4 6 8 10	2
1	
5	10
10	14 18
	Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden. Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.
20	BUND DES JÄGERS
Bevorzugtes Gelände Stufe O BONUS FÜR BEVORZUGTES GEŁÄNDE6 8	Stufe FEATHERED COMPANION 1 With half hit points Stufe Full hit points Waldläufer- stufe 5 stufe 5 stufe 5 stufe 6 stufe 6 stufe 6 stufe 7 s
Stufe O BUNUS FUR BEVORZUGTES GEEARDES 8	Name
8	
	Bird of prey type
	Roam DC 15
	The bird roams and forages on its own, and returns at a set time.
SPUREN LESEN Waldläufer- Überlebenskunst	Distract DC 20 The bird flutters distractingly around an enemy. On a successful attack, the enemy is shaken.
stufe Bonus	Stufe Swooping Charge DC 20
Spuren lesen $= (\div 2) +$	The bird flies to a high vantage point, then next round makes a charge attack. If successful, this deals 2d4 damage from a bite, with a ×4 critical modifier, and the target is staggered for a round.
ZAUBER	vorbereitete zauber
Stufe Waldläufer- 3 = Zauber-	
4 State - State	1 000
RW gegen Zauber = Grund- + Bonuszauber wE wE	
1 0000	
2 0000	2 000
3 0000	
4	
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad	3 000
Konzentration = WE + Zauber-	
Konzentration = WE + stufe	
	4 000
ZAUBERSTÄBE	
¥ 000 000 000	SCHRIFTROLLEN TRÄNKE TRÄNKE
# 000 000 000	
# # COO OOO OOO	
9 000 000	
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0	
3 000 000 000	
# POO 000 000 000 000 000 000 000 000 000	

LADUNGEN #