

DERVISH DANCER

(BARDO)

MAGIAS				
Magias Conhecidas	de Resistência CD	Magias por dia	= Base Magia	+ Magias Bônus
		0		CAR
		1		CAR - 4
		2		CAR - 8
		3		CAR - 12
		4		
		5		
		6		

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

FALHA ARCANA LIMIAR

% Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de Falha Arcana.

ATUAÇÃO DE BARDO E DANÇA DE BATALHA

DURAÇÃO POR DIA Nível do Bardo Outros

$rds = 2 + (\times 2) + CAR +$

Rodadas Hoje

VONTADE RESISTÊNCIA CD Nível de Bardo

$= 10 + (\div 2) + CAR$

Nível 7 Começar ou trocar uma performance de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.

Nível 10 Begin or switch a battle dance as a swift action, rather than as a move action.

ATUAÇÃO

MÚSICA DE PROTEÇÃO

Counter magical effects that depend on sound.
Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

DISTRAÇÃO

Contra efeitos mágicos que dependem da visão. Aliados com 10m usam rola-m Atuação no lugar de resistencias

FASCINAR Nível do Bardo MÁXIMA AUDIÊNCIA

$= \div 3$ (Arredonda para Cima)

Nível 3 INSPIRAR COMPETENCIA

$+$

BATTLE DANCES

Battle dances only affect the dancer, not their allies or enemies

INSPIRAR CORAGEM

$+$ Bonus against charm and compulsion effects
Bônus de ataque e rolagens de dano

RAIN OF BLOWS

When making a full round attack, make one extra attack at your highest attack bonus

Nível 6 BÔNUS Nível de Bardo

$= (\div 3) - 1$

Bônus nas jogadas de ataque e bônus de esquiva na CA

Nível 8 RAZOR'S KISS Attacks are treated as if with the Improved Critical feat

Nível 9 INSPIRE GREATNESS $2 \times (d10 + CON)$ temporary hit points, +2 attack, +1 fortitude save

Nível 14 LEAF ON THE WIND +6 dodge bonus to AC and reflex saves

Nível 15 INSPIRE HEROICS +4 to all saving throws and +4 dodge bonus to AC

MAGIAS CONHECIDAS

0

1

2

2

3

3

4

4

5

5

6

6

7

FLEET

VELOCIDADE BÔNUS

Nível	1	5	9	13	17
	10 m	15 m	20 m	25 m	30 m
	2m ²	3m ²	4m ²	5m ²	6m ²

While performing a battle dance

Nível 2

WELL-VERSED

+4

Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

DANÇA VERSÁTIL

DANÇA BÔNUS

Nível do Bardo

Nível 2 $= \div 2$

Você pode usar seus pontos bônus de Atuação (Dança) no lugar dos se

JACK OF ALL TRADES

Nível 10 Usar qualquer perícia como se você fosse treinado

Nível 16 Todas as habilidades são consideradas perícias de classe

Nível 19 Able to take 10 on any skill

DANCE OF FURY

Nível 12 Combine a full round attack with a move action, and take your attacks at any point during the move, provided you move at least 5ft between each attack

BATTLE FURY

Nível 20 As a full-round action, take a single move action and make a single attack at your highest attack bonus against each enemies you encounter during your movement, up to a maximum of 20 attacks.
This provokes attacks of opportunity as normal.