DRAGON HERALD
(BARDO)

Nivel de Bardo

CONJUROS

Conjuros Conocidos	CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	= Conjuros Base	+ Conjuros Adicionales (CAR, CAR - 4, CAR - 8, CAR - 12)
		0			
		1			
		2			
		3			
		4			
		5			
		6			

CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro

UMBRAL DE FALLO DE CONJURO ARCANO

% Bardos pueden llevar armadura ligera sin incurrir en fallo de conjuro.

INTERPRETACIÓN DE BARDO

DURACIÓN AL DÍA

turnos = 2 + (Nivel de Bardo × 2) + CAR + Misc

Turnos Hoy

CD SALV VOL

= 10 + (Nivel de Bardo ÷ 2) + CAR

Nivel 7 Empieza o cambia una canción de bardo como acción de movimiento, en vez de una acción estándar.

INTERPRETACIONES

DIPLOMATIC IMMUNITY
Attackers that fail a will save do not attack, lose that action, and cannot attack you until 1 minute after the performance ends.

DISTRACCIÓN
Contrarresta efectos mágicos que dependan de la vista.
Aliados a 30' usan la tirada de Interpretar en lugar de una tirada de sa

INFUNDIR VALOR
+ Bon contra efectos de encantamiento y compulsión
Bon a tiradas de ataque y daño

DIPLOMATIC PROTECTION

Nivel 3
= Nivel de Bardo × 2 — Grant a single ally: Resistance against patron's energy type
= Nivel de Bardo ÷ 2 — Natural armour bonus

Nivel 6 **SUGESTIÓN**
Sugiere acciones a una criatura ya fascinada

Nivel 8 **ENDECHA DE PERDICIÓN**
Causa que enemigos a 30' queden estremecidos

Nivel 9 **INSPIRAR GRANDEZA** MAX AFECTADOS
2 x (d10 + **CON**) puntos golpe temporales, +2 ataque, +1 pruebas Fortaleza

REBUKE FOES

Nivel 12
= Nivel de Bardo × 2 — Bonus damage of patron's energy type
Target one foe per 4 levels. Reflex save to evade.

Nivel 14 **MELODÍA PAVOROSA**
Enemigos se asustan y huyen de tu canción

Nivel 15 **RETREAT TO LAIR**
Spend 5 uses of performance as a full-round action to teleport yourself or one target to your sacred place.

Nivel 18 **SUGESTIÓN EN GRUPO**
Sugiere acciones a criaturas ya fascinadas

Nivel 20 **INTERPRETACIÓN MORTAL**
Causa que un enemigo muera de alegría o pena

DRAGON PATRON

Energy resistance = Nivel de Bardo

CONJUROS CONOCIDOS

0

1

2

3

4

5

6

BIEN VERSADO

Nivel 2 +4 Bon se aplica a tiradas de salvación contra Música de Bardo y efectos que dependan de sonido o lenguaje.

INTERPRETACIÓN VERSÁTIL

	Usar bonificador en lugar de...		Usar bonificador en lugar de...
☐ **Actuación**	Disfrazarse, Engañar	☐ **Oratoria**	Averiguar Intenciones, Diplomacia
☐ **Comedia**	Engañar, Intimidar	☐ **Percusión**	Intimidar, Trato con Animales
☐ **Baile**	Acrobacias, Volar	☐ **Canto**	Averiguar Intenciones, Engañar
☐ **Instrumentos de Teclado**	Diplomacia, Intimidar	☐ **Cuerda**	Diplomacia, Engañar
		☐ **Instrumentos de Viento**	Diplomacia, Trato con Animales

Otro:

☐ _____ _____

☐ _____ _____

☐ _____ _____

MASTER OF PERSUASION

Nivel 5 **ELEGIR 10**
On a Diplomacy or Intimidate check, even when rushed or threatened.
Unlimited uses per day

Once per day, Diplomacy or Intimidate as a full-round action instead of a minute ☐☐☐

Nivel 11 Dos veces al día

Nivel 17 Thrice per day

EXTOL GLORY

Nivel 10 When speaking Draconic, any intelligent creature can understand you. This does not allow you to understand them.