



Nivel
Ninja

RESERVA DE KI

CAPACIDAD
RESERVA KI

Nivel de Ninja

Misc

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \text{CAR} + \boxed{}$$

(Redondear abajo) Ki Pool

NINJA

Nivel Ninja			Ninja Trick
1	<input type="checkbox"/>	Uso de Venenos Ataque furtivo	
2	<input type="checkbox"/>	Ki Pool Ninja Tricks	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>	No Trace	
4	<input type="checkbox"/>	Esquiva Asombrosa	<input type="checkbox"/>
6	<input type="checkbox"/>	Light Steps	<input type="checkbox"/>
8	<input type="checkbox"/>	Esquiva Asombrosa Mejorada	<input type="checkbox"/>
10	<input type="checkbox"/>	Master Tricks	<input type="checkbox"/>
12	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
14	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
16	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
18	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
20	<input type="checkbox"/>	Hidden Master	<input type="checkbox"/>

ATAQUE FURTIVO

BON DAÑO
FURTIVO

Nivel
Ninja

Misc

$$\boxed{} \text{ d6} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \boxed{}$$

(Redondear arriba)

Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o pierde el bonus DES a CA

En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30 pies.

No se multiplica con crítico.

No puede ser no letal, excepto usando armas no letales

NO TRACE

NO TRACE
BONUS

Nivel
Ninja

Misc

$$\boxed{+} \boxed{} = \left(\boxed{} \div 3 \right) + \boxed{}$$

(Redondear abajo)

No Trace bonus is added to:

- the DC of a Survival check to track the Ninja;
- Disguise skill checks
- opposed Stealth checks while stationary

RESERVA DE KI

CAPACIDAD
RESERVA KI

Nivel de Ninja

Misc

$$\boxed{} = \left(\boxed{} \div 2 \right) + \text{CAR} + \boxed{}$$

(Redondear abajo) Ki Pool

Treat any jump check as if from a running start

Ki cost

Mientras tengas al menos un punto de ki

Haz un ataque adicional cuando haces un ataque completo	1
Incrementa tu velocidad movimiento en 20ft durante un asalto	1
+4 insight bonus to Stealth checks for one round	1
Nivel Hidden Master: cast Greater Invisibility as a standard action	3
20 Trade sneak attack dice for ability score damage	

NINJA TRICKS

1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>
5	<input type="checkbox"/>
6	<input type="checkbox"/>
7	<input type="checkbox"/>
8	<input type="checkbox"/>
9	<input type="checkbox"/>
10	<input type="checkbox"/>
11	<input type="checkbox"/>
12	<input type="checkbox"/>
13	<input type="checkbox"/>
14	<input type="checkbox"/>
15	<input type="checkbox"/>