

ESTILO DE COMBATE

Nível

Style technique

2

Nível

Estilo de perícia

3

Nível

Style mantra

3

Nível

4

Nível

8

Nível

12

Nível

16

Nível

20

PSIÔNICOS

PONTOS DE PODER POR DIA

Pontos Base

Pontos de Bônus

Racial

Outros

=

+

+

+

Pontos de Bônus

Nível de Manifestação

=

SAB

×

÷ 2

(Arredonda para Baixo)

Pontos de Poder usados hoje

NÍVEIS DE PODER

Nível de Poder

Pontos de Poder

Poder CD Teste

Wild Surge Save DC

0

0

1

1

2

4

3

5

4

7

5

9

6

11

Power Save DC = 10 + WIS + Power Level

EVADE ARROWS

Nível

ESQUIVA BÔNUS

Marksman Level

2

=

(

+

2

)

÷ 4

TALENTO BÔNUS

Nível

5

Nível

8

Nível

11

Nível

14

Nível

17

Nível

20

PODERES CONHECIDOS

PODERES CONHECIDO

PODER MAX NÍVEL

PONTOS DE PODER CUSTO MAX

Nível de Manifestação

=

Poder

Nível

Custo

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

WIND READER

As a swift action while maintaining psionic focus, add your **WIS** bonus to ranged attack rolls.

USOS POR DIA

Marksman Level

Outros

Uses today

=

3

+

+

FAVOURED WEAPON

☐ **Bows:** composite longbow, composite shortbow, longbow and shortbow
 ☐ **Crossbows:** double crossbow, hand crossbow, heavy crossbow, light crossbow, repeating heavy crossbow and repeating light crossbow
 ☐ **Spears:** javelin, lance, pilum, shortspear, spear and trident
 ☐ **Thrown:** blowgun, bolas, boomerang, chakram, club, dagger, dart, halfling sling staff, javelin, light hammer, net, shortspear, shuriken, sling, spear, starknife, throwing axe, trident and wooden stake

Nível

2

COMPETENCE BONUS

Marksman Level

Outros

=

(

+

2

)

÷ 4

+

COVER FIRE

Fire an arrow into a square (AC 10) to distract an enemy instead of doing damage. If enemy fails a reflex save, they're staggered for one round. A confirmed critical does normal damage.

Nível

4

ESQUIVA BÔNUS

Marksman Level

=

10

+

DES

+

(

÷ 2

)

DISENGAGE

Nível

7

When moving out of a threatened square, expend psionic focus to add **WIS** to Acrobatics rolls to evade attacks of opportunity. Move at full speed without increasing Acrobatic rolls.

DEFENSIVE SHOT

Nível

13

Make ranged attacks without provoking attacks of opportunity.

RANGED SPECIALIST

Nível

19

Critical multiplier is one higher.

If you have the Far Shot feat, suffer no penalty for range increments instead.