		-							
SPIRIT		Livello Ranger		×	STILE DI C	OMB	ATTIMENTO		
	_		+						
RANGE	R	Livello bonus		Livello	Image: control of the				
NEMICI E	PRESCELT	·Τ		da Range					
Livello BONUS NEMICO			6 8 10	2					
1]		<u> </u>				
5]-0-0	6	Ţ <u></u>				
10]0	10					
45				14					
15	0-0-0			18 I Talenti bonus del Ranger possono essere ma si applicano solo quando non indossa A			acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, Armature pesanti		
20				7	SPI	RIT F	BOND		
■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy			SPIRIT	T SPELLS Livello					
AMBIENTI PRESCELTI			,	PER DAY da Ranger			Varie		
Livello O BONUS AMBIENTE PRESCELTO 2 4 6 8				= (÷ 4) - 1	+				
3			D-D-D		(per eccesso)				
8				•	INCANTES	SIMI	PREPARATI		
13						_			
18						_ 1			
O Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain									
Livello Livello									
4 Augury							000		
EMPATIA SELVATICA									
Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un anir			o di un anin	na le 🗆 🗆]		000		
INCANTESIMI						3			
	Livello da Ranger 3n = Livello								
CD TS Inc. Inc. Hor. Bonus				000					
	1								
2		· ·	$\dot{\Box}$	$\overline{}$					

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

*	BACCHETTE *					
	CARROLL) `	PERGAMENE	- X	POZIONI) n
	AA # 0000000000000000000000000000000000					
	CAR AR A					
	# 000000000000000000000000000000000000					
	# # DDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDD					