	SKIRMISHER Wa	ldläufer- stufe	HUNTER'S TRICKS TRICKS Waldläufer-
	(WALDLÄUFER)	Stufen- bonus +	BEKANNT stufe Sonstiges
×	ERZFEINDE		= (÷ 2) - 2 +
Stufe 1	■ BONUS GEGEN ERZFEIND	+2 4 6 8 10	4
5			2
10			3
15		<u> </u>	4
20	5		5
Stufe	Bevorzugtes Gelän Bonus für Bevorzugte		6
3			
8			8
13			9
18	TIEREMPATHIE		KAMPFSTIL
	REMPATHIE Waldläufe	er-	
BON	us stufe = CH +	Sonstiges +	Waldläufer- Stufe Stufe
Wie D	piplomatie, aber verbessert die Einstellun		2
``	SPUREN LESEN Waldläufer-	Überlebenskunst	6
	stufe	Bonus	
Spur	en lesen = (÷ 2)	+	10
			Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden. Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt.
			BUND DES JÄGERS Stufe
			4 TEILE ERZFEIND TIERGEFÄHRTE
			TEILE ERZFEIND DAUER Sonstiges
			Runden WE + Kreaturenart
			(WE minimum 1) Teile halben Erzfeindbonus gegen eine einzelne Kreatur Waldläufer 3 Druiden-
			mit allen Verbündeten innerhalb 9m (als Bewegungsaktiqu) waldauter 3 = 3 = stufe
_			
*	ZAUBERSTÄBE	, i	
	4 O O O		SCHRIFTROLLEN TRÄNKE
	97 000		
	# 000		
	POOR # OOO		
	ğ		
	# OOC		

LADUNGEN