Уровень Рейнджера	СТОЕЛЬ БА ИЗ ЛУКА
СЛЕДОПЫТ	СТРЕЛЬБА ИЗ ЛУКА  Уровень ☐ Far Shot Attack penalty per range increment decreases from -2 to -1
Избранные враги	Рейнджера Рoint Blank Shot +1 to attack and damage within 30ft  2 Rapid Shot When making a full-round attack, get one additional attack in return for a -2 penalty
у <sub>ровень</sub> ■ БОНУС ДЛЯ ИЗБРАННЫХ ВРАГОВ +2 4 6 8 10 <b>1</b>	Precise Shot Attack into melee without the -4 penalty
5	6 Improved Precise Shot Ignore the penalties for partial cover or partial concealment  Manyshot When making a full-round attack, your first attack has two arrows
10	Pinpoint Targeting Make a single attack that bypasses shields, armour and natural armour
15	□ Shot on the Run Attack at any point during your move  Следопыт может брать бонусные навыки без удовлетворения их требованиям,
20	но только если не носит тяжелой брони.  ОХОТНИЧЬИ УЗЫ
Избранный ландшафт	Уровень
у <sub>ровень</sub> О бонус любимой местности +2 4 6 8	ОБЩИЙ ЗАКЛЯТЫЙ ВРАГ ИМЯ
8	длительность Прочее
13	рнд = МУД + Тип существа
18	За действие движения разделить половину бонуса Затлятого Врага Уровень горотив одиночной цели с союзниками в радиусе 30фг Рейнджера - 3 — Друида
СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ Уровень	ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ
БОНУС Рейнджера Прочее <b>Т Т Т Т Т Т Т Т Т Т</b>	
Используется вместо Дипломатии для улучшения отношения ж	
ВЫСЛЕЖИВАНИЕ	
Уровень Бонус Рейнджера Выживани	2
Выслеживание = ( ÷ 2) +	
Уровень Уровень Уровень	
Уровень Уровень Рейнджера Заклинателя  КС Заклинаний Базовых, Бонусных	3 000
КС Заклинаний Базовых, Бонусных спасброска в день Заклинаний МУД	
2	4
3	
4	
КС спаса заклинания = 10 + WIS + Уровень заклятия	
Концентрация = МУД + Уровени Заклина	
жезлы 🗾	
14R# 000000000000000000000000000000000000	свитки зелья
44 # 000 000 000 000 000 000 000 000 000	
3.4P/AGb	
3484Jb1	
3AP9/4b	