

DEEP WALKER
(PATRULHEIRO)

Nível de Ranger
Nível Bônus

ESTILO DE COMBATE

Nível de Ranger
2
6
10
14
18
O talento bônus de ranger pode ser adquirido sem os pre-requisitos, mas são aplicados apenas quando não estiver vestindo armadura pesada.

INIMIGO FAVORITO

Nível
1
5
10
15
20
BÔNUS DE INIMIGO FAVORITO
4 6 8 10

Bônus de ataque, dano e perícias selecionadas contra este inimigo

DEEP KNOWLEDGE

Nível
3
8
13
18
+2
+5
+8
+11
Bonus to Initiative, Knowledge (dungeoneering), Perception, Stealth and Survival checks while underground

EMPATIA COM A NATUREZA

Use no lugar de Diplomacia para melhorar a atitude de um animal

MAGIAS

Nível
4
Nível de Ranger
3
Nível de Conjurador
Magias por dia
Base Magia
Magias Bônus SAB
Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia

ROCK HOPPER

Nível
7
+5
Bonus to Acrobatics and Climb checks while underground
Ignore difficult terrain while underground

DEEP WALKER CAMOUFLAGE

Nível
12
Use Stealth to hide underground, even if the environment doesn't provide cover

ONE WITH THE STONE

Nível
17
Use Stealth to hide underground, even when being observed

ELO DO CAÇADOR

Nível
4
COMPARTILHAR INIMIGO PREDILETO
COMPANHEIRO ANIMAL
COMPARTILHAR INIMIGO PREDILETO
DURAÇÃO
Outros
rds = SAB +
(SABMínimo 1
Como uma ação de movimentação, compartilhe metade do seu Bônus de Inimigo Predileto contra um único alvo com todos os aliados em 6m
Nome
Tipo da Criatura
Nível de Ranger
3
Nível de Druida

MAGIAS PREPARADAS

1
2
3
4

PERGAMINHOS

POÇÕES

VARINHAS

CARGAS
#
CARGAS
#
CARGAS
#