

OATHBOUND PALADIN



OF

Уровень
Паладина

Уровень
Паладина - 3 = Уровень
Заклинателя

ОБНАРУЖЕНИЕ ЗЛА

Действием движения обнаружить зло в одном существе/предмете в 60фт.

Обнаружение прочих злых аур не возможно.

БОЖЕСТВЕННАЯ МИЛОСТЬ

Уровень

ХАР

Бонус ко всем
спасброскам

АУРА

Уровень

AURA OF PURITY

+4 to saves against spells and effects from aberrations.
Allies within 10ft get +1 to these saves.

Уровень

АУРА РЕШИТЕЛЬНОСТИ

Иммунитет к эффектам очарования, включая магическое
Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против очарования

Уровень

АУРА ВЕРИЕ

Оружие считается добрым в целях преодоления поглощения урона.

АУРА ПРАВЕДНОСТИ

Уровень

Сокращение урона 5/зло

Иммунитет к любому принуждению, в т.ч. магическому.
Союзники в радиусе 10фт получают бонус +4 против очарования

БОЖЕСТВЕННОЕ ЗДОРОВЬЕ

Уровень

Иммунитет ко всем болезням, в т.ч. магическим.

ПРОВЕДЕНИЕ ПОЗИТИВНОЙ ЭНЕРГИИ

Уровень

Проведение позитивной энергии расходует до двух
ежедневных применений Возложения Рук

БРОСОК ЭНЕРГИИ

Уровень
Паладина

Прочее

$d6 = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{Прочее}$

ВОЛЯ КС СПАСА

Уровень
Паладина

$\text{КС СПАСА} = 10 + \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{ХАР}$
(Округлять к меньшему)

БОЖЕСТВЕННАЯ СВЯЗЬ

Уровень

☐ СПЕЦИАЛЬНЫЙ СКИННЕР С ОРУЖИЕМ

5

Тип

☐ Призывов
Сегодня

Улучшения

CLEANSING FLAME

Уровень 11 Spend two uses of Smite Evil to ignite your weapon with a cleansing flame for 1 minute, forcing aberrations within 20ft to take -4 to attack, and granting allies within 20ft a +2 to saving throws against aberrations.

ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спасброска
от заклинания

Заклинаний
в день

Базовых
заклинаний

Бонусных
ХАР

1			
2			
3			
4			

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

Концентрация

$\text{Концентрация} = \text{ХАР} +$

Уровень
Заклинателя

Oath against Corruption

VOW

CODE OF CONDUCT

Hunt aberrations and do not allow them to roam freely or harm others.
Destroy them if you can, or banish them if you cannot.

СОКРУШЕНИЕ ЗЛА

ВРАГОВ
В ДЕНЬ

Уровень
Паладина

Прочее

Врагов
Сегодня

$\text{ВРАГОВ В ДЕНЬ} = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{3} \right) + \text{Прочее}$
(Округлять вверх)

БОНУС
АТАКИ

Прочее

БОНУС
ОТКЛОНЕНИЯ

Прочее

$\text{БОНУС АТАКИ} = \text{ХАР} +$
 $\text{БОНУС ОТКЛОНЕНИЯ} + \text{КЗ} = \text{ХАР} +$

Успешные атаки, сокрушающие зло
преодолевают сокращение урона цели

Бонусный урон Сокрушения удваивается
при первой успешной атаке против злых пришельцев
злых драконов и нежити

БОНУС
УРОНА

Уровень
Паладина

Прочее

УРОН ЗЛУ
БОНУС

Уровень
Паладина

Прочее

$\text{БОНУС УРОНА} +$
 $\text{УРОН ЗЛУ БОНУС} = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{Прочее}$

ВОЗЛОЖЕНИЕ РУК

ИСПОЛЬЗОВАНИЙ
В ДЕНЬ

Уровень
Паладина

Прочее

Использовано сегодня

$\text{ИСПОЛЬЗОВАНИЙ В ДЕНЬ} = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{ХАР} +$
(Округлять к меньшему)

Уровень

ЛЕЧЕНИЕ
ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ

Уровень
Паладина

Прочее

$\text{ЛЕЧЕНИЕ ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ} = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{Прочее}$
(Округлять к меньшему)

Уровень МИЛОСЕРДИЯ

3

12

6

15

9

18

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> True strike	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Acute sense	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Touch of idiocy	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Spell immunity	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CAST INTO THE VOID

Уровень 20 On a successful strike with Smite Evil, aberrations may be banished to a remote place for at least a century.

ВОЛЯ
КС СПАСА

Уровень
Паладина

$\text{ВОЛЯ КС СПАСА} = 10 + \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{ХАР}$

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible.