*			ATAQUES			×	×		INICIATI	VA	*
								VA BÔNUS		os O	utros
Alcance	Tipo		Bônus de Ata	aque	Dano	Crítico	INIC	= DES	+	_ + _	
	m m²				d	×	*		/ELOCID		
Munição		# 0000		lunição Esp	ecial	# 0000	VELOCID	ADE Velocio	dade Vestindo	Armadulinas	locamento Temporário
								m² e de Nadar	M		m m² elocidade de Escalar
			Dânua da At		Dana	Crítico					
Alcance	Tipo		Bônus de Ata	aque	Dano	Crítico		m²	CE DE A		m m²
	m m²				d	×	BASE DE		SE DE AT ÔMATAQUE		LCANCE DO ATAQU
									CORPO A	CORPO	
Alcance	Tipo		Bônus de Ata	aque	Dano	Crítico					
	m m²				d	X	Bônus Tem	porári ßôcheuA to Moral		Ner	Ataque fs Poderoso
							+]=	+	_	_
Alcance	Tipo		Bônus de Ata	aque	Dano	Crítico	Dano Temp	orárioBônus (de		Ataque
	m m²				d	×	Bônus	Moral	l Buffs	Ner	
							+	J=	_+		_+
Alcance	Tipo		Bônus de Ata	aque	Dano	Crítico					
	m m²				d	×					
Munição		# 0000	N	lunição Esp	ecial	# 0000	×		AGARR/		*
							AGARRA	R BÔNUS	Modificado	or de Tamar	nho x4 Outros
Munição		# 0000		lunição Esp	ecial	# 0000			se de Atadumo M	× 4 +	FOR+
×	TE	ESTES		X			CUF	RA			
Fortitue	de Resistênci ^{Base}	e Racial	Outros Temporár i	ONTOS D	E VIDAeriment	os/		☐ Morre	endo Estável	não letal	☐ Inconsciente
FORT	= CON +	+ +	+		pv				pv		pv
	KO RESISTÊNCIA			`*		CLA	SSE DE A			NAI:C	den de
	= DES +	_++	+	CLASSI	E DE ARMADU	J RA Armadu	ra CA Escudo		ura Modificad ral Taman	or oveodifica ho Defle	
	DE RESISTENCIA DE SAB +	+ +	+	CA	= 10 +	DES +	+	+	-	+	+
□ Evasã		· · □ Resistência	_			SSE DE ARMADI	URA				
	Aprimorada		Armadilhas	CA	= 10	/ +	+	+		+	+
				TOQUE	CLASSE DE A = 10 +				_	_	
							/	/		·· T	
				CA Tempo		a Mágibbodificadore:	s Condicionai	S			
×	EF.	EITOS	*		de Dano						
					/						
				*	META	MAGICA		₹ Ha	ıbilidade:	s de Coi	mbate