

# SANCTIFIED ROGUE (PÍCARO)

Nivel de  
Pícaro

## TALENTOS DE PÍCARO

TALENTOS  
CONOCIDOS

Nivel de  
Pícaro

Misc

A partir de nivel 10, un Pícaro  
puede aprender Talentos Avanzados

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right) + \boxed{\phantom{000}} \quad (\text{Redondear abajo})$$

### SANCTIFIED ROGUE

Nivel de  
Pícaro

1

☐

{ Encontrar Trampas  
Ataque furtivo

2

☐

Evasión

4

☐

Divine Purpose

8

☐

Divine Epiphany

10

☐

Talentos Avanzados

20

☐

Golpe maestro

### TRAMPAS

BONUS REFLEJOS

Nivel de

Misc

Nivel

SENTIDO DE TRAMPA

3

$$+ \boxed{\phantom{00}} = \left( \boxed{\phantom{000}} \div 3 \right) + \boxed{\phantom{000}}$$

### ATAQUE FURTIVO

BON DAÑO  
FURTIVO

Nivel de  
Pícaro

Misc

$$\boxed{\phantom{000}}_{d6} = \left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right) + \boxed{\phantom{000}} \quad (\text{Redondear arriba})$$

Daño de ataque furtivo se aplica cuando el objetivo es flanqueado o  
pierde el bonus DES a CA.

En ataques a distancia, solo se aplica dentro de 30ft.

No se multiplica con crítico.

No puede ser no letal, excepto usando armas no letales.

### DIVINE PURPOSE

Nivel

4

Obtienes un +1 a salvaciones de Fortaleza y Voluntad

### DIVINE EPIPHANY

Nivel

8

Once per day, see into the future as if using the Augury spell  
with a caster level equal to your Rogue level.

### GOLPE MAESTRO

Un ataque furtivo exitoso puede también añadir uno de los siguientes:

Nivel

20

- Dormir durante 1d4 horas
- Paralizado durante 2d6 asaltos
- Asesinado

CD FORTALEZA  
GOLPE MAESTRO

Nivel de  
Pícaro

$$\boxed{\phantom{000}} = 10 + \left( \boxed{\phantom{000}} \div 2 \right) + INT$$

Golpe maestro no puede ser usado de nuevo en el mismo objetivo en  
24 horas, pasen la Salv Fort. o no

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14