**PERSONNAGE** Sexe Joueur Race Taille Mod. de Campagne Rangs de compét@résede vie CLASSES Niveau Ajustement de niveau  $\Box$  1 d РХ 2 d d **CARACTERISTIQUES** Niveau Effectif Valeur Mod. de Valeur Modificateur Bonus d  $\Box$  4 Personnage de Carac. d'objets Carac. temp. Temp d **FOR** Classe de prédilection +1 par niveau + INT + CON par niveau rgs par niveau **DEX** COMPETENCES Classe Racial, Bonus Pénalité CON Bonus de CompétencesRangs Dons Divers **E**nnemi d'Armure Non entrainé Comp. +3 **O**rrain INT SAG **CHA** Mod. de Carac. = (Valeur de la Carac. -10) /2 (arrondi à l'inf.) DONS ET CAPACITES SPECIALES Langues