

Kampania

PD

ATRYBUTY

Wartość Atrybutu z Przedmiotu	Premia z Atrybutu	Modyfikator	Tymczasowy	Tymczasowy Modyfikator
-------------------------------	-------------------	-------------	------------	------------------------

S	S	S
ZR	ZR	ZR
BD	BD	BD
INT	INT	INT
RZT	RZT	RZT
CHA	CHA	CHA

Mod. Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 (Zaokrąglane w dół)

ATUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPECJALNE

JĘZYKI

POSTAĆ

Imię

Rasa

Rozmiar

Gender

Modyfikator z Rozmiaru

KLASY

□ 1

□ 2

□ 3

4

5

Ulubiona Klasa
+1 na poziom

Punkty UmiejętnościKW

k

k

k

k

k

+ INT
na poziom

+ B
na poziom

Pozic

Dostosowanie

Poziomu

Efektywny Poziom Postaci

UMIEJĘTNOŚCI

Premia z
NiewyszkolonaUmiejętności

Umiejętności
Klasowe I
+3

Rasowe,
Atuty

Inne

Preferowany Wzrost
Teren do Testów
z Pancernia

Rzemiosło - INT'
Wiedza - INT'
Mysterny - CHA
Zawód - WIS