Waldläufer- GUIDE stufe		7	KAMPFSTIL								
(WALDLÄUFER)	Stufen-	+									
RANGER'S F	bonus	Wal	dläufe tufe	r-							
FOCUS Waldläufer-	ocus		2								
BONUS stufe		_	_	<u> </u>							
+ = (÷ 5);	× + 2	_	6								
(aufrunden)	ainat ahaaan aybia	. ot	10								
Bonus to attack and damage applies ag FOCUS	amst chosen subje	Focus	14 18	Kampfstiltalente können ohne d							
SUBJECTS Waldläufer-	CTS Waldläufer- Subjects Sie gelt						gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt. VORBEREITETE ZAUBER				
=(÷3)+	_)KBEKEI:	H SH	TE ZAUBER	×			
(aufrunden)	·]		1					
Bevorzugtes G	elände]							
Stufe O BONUS FÜR BEVORZ		_]							
3]		2					
8											
13											
18 TIEREMPAT						3					
	ıldläufer-										
BONUS		tiges _									
= CH +	+					4					
Wie Diplomatie, aber verbessert die Ein SPUREN LE					DANCE	ים י					
Waldläufer-	Überlebens			Once per day, reroll one attack roll	RANGE	.K S	Stufe	* (
stufe	Bonus 2) +		9	or force an enemy to reroll one att You must take the second result.			14 Zweimal pro Tag	Ranger's Luck			
` \	/		_	Bonus to ranger's luck reroll	+ 4		Stufe Dreimal pro Tag	Today □ □ □			
Stufe ZAUBER Waldläufer-	Zaubar-			(or penalty to attacker's reroll)			19				
4 stufe	stufe	Si		Once per day, for one turn gain a b	INSPIRE		Stufe	Heute			
RW gegen Zauber = Zauber Tag	Grund- + Bonu zauber			armour class, skill checks and abil		ιν,	19 Zweimal pro Tag				
1	P [777		(+ 4) ★ Autom	atically confir	m an	y critical				
2			_								
3											
4											
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Z		Zauber-									
	VE +	_ stufe									
ZAUBERST	ABE	*									
- R				SCHRIFTROLLEN	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	()	TRÄNKE	, (
##											
# ADUNGEN											
LAD											
DE SEE											
# PODNIGEN											
##											
LA											
GE N											
# TADUNGEN											