		POSTAĆ					# 1
		Imię				02	Gender
Gracz		Rasa		Rozmiar		# <u></u>	Modyfikator z Rozmiaru
Kampan	ia	KLASY		Punkty Umj.	KW	Poziom	Dostosowanie
PD		1			k		Poziomu
					<u>k</u>		<u> </u>
*		<u>3</u>			k k		Efektywny Poziom
	Wartość Premia ModyfikatoiTymczasowaTymczasov Atrybutu z Przedmiotu z Atrybutu Wartość Modyfikato	y r <u> </u>			k		Postaci
S	S	Ulubiona Klasa +1 na poziom	pw	+ INT pu na poziom	+ B na poziom		
ZR	ZR ZR	×	UMIEJĘTN	IOŚĆI			" (
BD	BD BD		Premia z	Umiejętności Klasowe Rar	Rasowe ngi Atuty	Inne	Kara do Testów
INT	INT INT		NiewyszkolonaUmiejętności	+3			z Pancerza
RZT	RZT RZT						-
СНА	СНА СНА						_
	trybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2 (Zaokrąglane w dół)						_
• A'	TUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPECJALNE	1					_
							-
							_
					_	-	_
					_		_
							_
						_	_
							_
							-
						_	_
				<u> </u>			_
							-
							_
				<u>-</u>			_
							-
						_	_
					_		_
				_			-
							_
							_
							-
							- Eu ,-
							Wiedza - INT Zawód - WIS
							Wied Zawó
JĘZYKI							zemiosło - INT lystępy - CHA
国							zemiosk ystępy -