

DIRTY MANOEUVRES

Nível **2** **MANOEUVRE BONUS**

$$+ \boxed{} = \left(+ 2 \right) \div 4$$

Bonus to CMB and CMD for disarm, dirty trick and steal.

Nível **7** **DEADLY SURPRISE**
When you hit an enemy who's denied their DEX bonus to AC, attempt a dirty trick immediately.

Nível **11** **CRAVEN COMBATANT**
Quando lutar defensivamente, usando defesa total, ou Especialização em Combate, não pode ser flanqueado, exceto por Ladino quatro níveis maior.

Nível **13** **SWEEPING PRANK**
As a standard action, use dirty trick on two adjacent enemies.

Nível **17** As a full action, use dirty trick on 2 + DEX enemies.

CATCH OFF GUARD

Nível **3** Use improvises weapons with no penalty.
Unarmed opponents are flat-footed against them.

Nível **9** **RAZOR-SHARP CHAIR LEG**
Change improvised weapon to budgeoning, piercing or slashing.
Critical threat range is 19-20/x2.

PAYBACK

Nível **5** **BÔNUS**

$$+ \boxed{} = \left(- 1 \right) \div 4$$

Bonus to attack and damage against a foe who attacked you this turn.

Nível **9** **ULTIMATE PAYBACK**
Always confirm criticals against a foe who attacked you.

TREACHEROUS BLOW

Nível **15** On confirming a critical, attempt a dirty trick immediately.

TALENTOS DE ATAQUE

- ☐ Trespassar Ataque extra se você acertar
- ☐ Trespassar Maior Qualquer número de ataque extras por rodada
- ☐ Cleaving Finish Extra attack if enemy is knocked out
- ☐ Improved Cleaving Finish Any number per round

CRÍTICO EFEITOS

requer ☐ Foco em Crítico

- ☐ Sangramento Crítico
- ☐ Crítico cegante
- ☐ Crippling Critical
- ☐ Crítico Ensurdecador
- ☐ Dispelling Critical
- ☐ Crítico Empalante
- ☐ Crítico Empalante Aprimorado
- ☐ Sickening Critical
- ☐ Staggering Critical
- ☐ Crítico Atordoante
- ☐ Crítico Cansativo
- ☐ Crítico Exhaustivo

☐ Maestria em Crítico

☐ Aplicar dois efeitos de talentos aos seus acertos críticos Apply a critical effect to the second sneak attack in a round

TALENTOS DE TRABALHO EM EQUIPE

- ☐ Conjurador Mágico Aliado +2para superar resistência à magia
- ☐ Defesa Coordenada +2para DMC
- ☐ Manobras Correnadas +2no BMC
- ☐ Duck and Cover Take ally's result on reflex save
- ☐ Cuidado Age em rodade surpresa se um aliado puder agir
- ☐ Parede de Escudo +1 / +2a CAquando usando ambos os escudos
- ☐ Shielded Caster +4 to concentration checks
- ☐ Trocar de Lugar Troca de lugar com um aliado
- ☐ Costas com Costas +2para CAContra flanqueamento
- ☐ Improved Back to Back +2 to ally's AC

☐ Broken Wing Gambit Grant +2 / +2, get attack of opportunity

☐ Formação de Cavalaria Compartilha espaço, investe através da montaria aliada

☐ Investida Coordenada Investe no mesmo alvo que um aliado

☐ Rota de uga Não provoca AdO quando adjacente a um aliado

☐ Parceiro de Fintar Quando um aliado finta, o inimigo perde seu bônus deDES na CA

☐ Parceiro de Fintar Aprimorado Quando um aliado finta, ganhe AdO

☐ Pack Attack Ally's attack allows you to take 1.5m step

☐ Aproveitar o movimento AdO quando um aliado confirma um crítico

☐ Shake It Off +1 to all saving throws per adjacent ally

☐ Tandem Trip When ally is adjacent, roll twice for trip CMB

☐ Alvo de Oportunidade Ataque extra quando um aliado atinge um alvo com ataque a longa distância