МЕ	TENHIR SAVANT Druida		MAGIAS PREPARADAS				
TATE			Nívol				
	(DRUIDA)		Bônus +		0)	
*		SAVANT	,				
Nível d Druida	a Spirit Sense	1.6					
1		d, fey, outsiders a ncorporeal creat					
2	Place Magic						
	Resist Nature	nes to increase y	our caster level		1		
4	+4 to saves a	gainst the fey and	d plants				
1	Forma Selvagem Torna-se qualquer animal		dio ou pequeno				
	Imune a Vene						
9	9				2		
13							
15	Corpo Atempo		de envelhecimento				
	Nao enveniec		de envemecimento		3		
Teste de Resis		GIAS	Magica Pânua		3		
reste de nesis	por d	as ₌ Base lia Magia	+ Magias Bônus				
	0		SAB SAB - SAB - SAB -				
	1		7777		4		
	2					<u> </u>	
	3						
	4						
	5				5		
	6						
	7						
	8						
	9		<u> </u>		6		
Teste d	de Resistência CD = 10 +						
Concent	,	= SAB +					
LIGAÇÃO COM A NATUREZA COMPANHEIRO ANIMA Domínio							
□ CON	MPANHEIRO ANIMA	A X Domínio)		 7	7 =====================================	
Poder Ga	arantido		Poder Garantido				
Nivel			Nível		8		
8	Jsos 🗆 🗆 🗆		Usos				
Di	Diários 🗆 🗆 🗆 🗆		Diários		9	<u> </u>	
^	PLACE As a free action, increase	MAGIC	l by 1 for 1 round				
	JSES PER DAY	your caster leve	i by i for i fouriu	PERGAMINH	os 💌	POÇÕES	*
2	= 3 -	+ SAB					
X	WALK TI	HE LINES	<i>x</i> (
	Cast transport via plants						
9	9 SAB						
×		ELVAGEM	*				
	Times per day	Times Today					