SEPARATIST
DER DOMÄNE
(KLERIKER)

RECHTSCHAFFEN · GUT · CHAOTISCH · BÖSE

Kleriker-Stufe

Zauber-stufe

DOMÄNEN

Domäne

Verliehene Fähigkeiten | Verliehene Fähigkeiten

Stufe | Stufe

SG | SG

Einsetzbar pro Tag ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ | ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ Einsetzbar pro Tag

Forbidden Domain

Kleriker-Stufe − 2 =

Verliehene Fähigkeiten | Verliehene Fähigkeiten

Stufe | Stufe

SG | SG

Einsetzbar pro Tag ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ | ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ Einsetzbar pro Tag

ZAUBER

RW gegen Zauber		Zauber pro Tag	= Grund-zauber	+ Bonuszauber (WE / WE - 4 / WE - 8 / WE - 12)
	0			
	1	+ 1	+ 1	☐ ☐ ☐ ☐
	2	+ 1	+ 1	☐ ☐ ☐ ☐
	3	+ 1	+ 1	☐ ☐ ☐ ☐
	4	+ 1	+ 1	☐ ☐ ☐ ☐
	5	+ 1	+ 1	☐ ☐ ☐
	6	+ 1	+ 1	☐ ☐ ☐
	7	+ 1	+ 1	☐ ☐ ☐
	8	+ 1	+ 1	☐ ☐ ☐
	9	+ 1	+ 1	☐ ☐

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

HEILEN / VERLETZEN

			Zaubergrad	Zaubergrad f. Massenzauber
Leichte Wunden	1W8 + Stufe	(1 - 5)	1	5
Mittelschw. Wunden	2W8 + Stufe	(3 - 10)	2	6
Schwere Wunden	3W8 + Stufe	(5 - 15)	3	7
Kritische Wunden	4W8 + Stufe	(7 - 20)	4	8
Heilen / Leid	10 × Stufe		6	9

ENERGIE FOKUSSIEREN

☐ **Guter Kleriker**
POSITIVE ENERGIE FOKUSSIEREN
Wunden heilen

☐ **Böser Kleriker**
Negative Energie fokussieren
Wunden verursachen

FOKUSSIEREN
PRO TAG

☐ = 3 + CH + Sonstiges

Heute ☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐

ENERGIE
WURF

☐ W6 = (Kleriker-Stufe ÷ 2) + Sonstiges
(aufrunden)

WIL
SG RETTUNGSWURF

☐ = 10 + (Kleriker-Stufe ÷ 2) + CH + Sonstiges
(abrunden)

FOKUSSIEREN
REICHWEITE

30 m Radius um den Kleriker

VORBEREITETE ZAUBER

0

1
☐☐☐ Domänenzauber + 1 | ☐☐☐ Domänenzauber + 1

2
☐☐☐ Domänenzauber + 1 | ☐☐☐ Domänenzauber + 1

3
☐☐☐ Domänenzauber + 1 | ☐☐☐ Domänenzauber + 1

4
☐☐☐ Domänenzauber + 1 | ☐☐☐ Domänenzauber + 1

5
☐☐☐ Domänenzauber + 1 | ☐☐☐ Domänenzauber + 1

6
☐☐☐ Domänenzauber + 1 | ☐☐☐ Domänenzauber + 1

7
☐☐☐ Domänenzauber + 1 | ☐☐☐ Domänenzauber + 1

8
☐☐☐ Domänenzauber + 1 | ☐☐☐ Domänenzauber + 1

9
☐☐☐ Domänenzauber + 1 | ☐☐☐ Domänenzauber + 1