

CHARLATAN

Charlatan
Level

(LADRO)

CHARLATAN

Livello
da Ladro

1 ☐ Natural Born Liar
Attacco furtivo

2 ☐ Eludere

3 ☐ Grand Hoax

4 ☐ Schivare prodigioso

8 ☐ Schivare prodigioso migliorato

10 ☐ Talenti avanzati

20 ☐ Colpo da Maestro

NATURAL BORN LIAR

When you successfully Bluff someone, they take -2 to oppose your Bluff checks for 24 hours. This does not stack with itself.

ATTACCO FURTIVO

DANNO FURTIVO
BONUS

Livello
da Ladro

Varie

$$\boxed{}_{d6} = \left(\div 2 \right) + \quad (\text{per eccesso})$$

Il danno da attacco furtivo si può applicare quando un bersaglio è fiancheggiato o se viene privato del proprio bonus di DES alla CA.

Per gli Attacchi a distanza, si applica solo entro 9 m.

Non viene moltiplicato dai Colpi critici.

Può essere Danno non letale solo con una arma non letale.

GRAND HOAX

Use a Bluff check to spread rumours. The rumours normally take a week to propagate.

Livello
3 RUMOURS
PER WEEK

$$\boxed{} = \text{CAR} $$

(As the Rumourmonger feat)

COLPO DA MAESTRO

Un attacco furtivo riuscito può anche causare:

- Livello
- Sonno per 1d4 h
 - 20 • Paralisi per 2d6 rounds
 - Morte

COLPO DA MAESTRO
CD TEMPRA

Livello
da Ladro

$$\boxed{} = 10 + \left(\div 2 \right) + \text{INT}$$

Il Colpo da maestro non può essere usato nuovamente sullo stesso bersaglio entro 24 ore, che superi il TS su Tempra oppure no

DOTI DA LADRO

TALENTI
CONOSCIUTI

Livello
da Ladro

Varie

Dal decimo livello, un Ladro
può scegliere Doti Avanzate

$$\boxed{} = \left(\div 2 \right) + \quad (\text{per difetto})$$

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14