NANOBRAS DE COMBATE MANOBRAS DE MANOBRAS MANOBRAS DE MANOBRAS	`	INICIATIVA	1 1				ATAQUES	
VELOCIDADE VELOCIDADE Manual Manual	INICIATIVA BÔI	NUS Talentos Treinamento Outros						
VELOCIDADE VELOCIDADE VELOCIDADE VELOCIDADE VELOCIDADE Municio Amadelicatemento fremodori Municio m m² m m² m m² m m² m m² m m² Municio Municio Especial Municio Espec	INIC = DI	ES + + +	A1		±*		Bônus de Ataque Dano	Crítico
TESTES MANOBRAS DE COMBATE Base Nome Augus Base de Alaque Base De ATAQUE Base DE COMBATE Base DE ATAQUE Base D	X	VELOCIDADE	_		•			
m m²	VELOCIDADE Ve		orár Munição	m m²				
BASE DE ATAQUE BASE DE ATAQUE	m m²	m m² m m²	2		-1	‡ 0000 000		# 000
BASE DE ATTAQUE BOATTAQUE ALCANCE DO ATAQUE CORPO A CORPO CORPO CORPO A CORPO CORP	Velocidade de Nadar	Velocidade de Vôo Velocidade de Esca	alar					
BASE DE ATAQUE BONETAQUE CORPO A CORPO COR	m m²	m m² m mì	Alcance		Tino		Bônus de Ataque Dano	Crítico
BASE DE ATAQUE BONTAQUE CORPO A CORPO Alcance Tipp Ridnus de Ataque Dano Critico ### =			_	m m²			d	×
Bonus Temporatio de Ataque Dano Critico m m² Alcanne Tipo Bonus de Ataque Dano Critico m m² Alcanne Tipo Bonus de Ataque Dano Critico m m² Alcanne Tipo Bonus de Ataque Dano Critico Manicato Expecial TESTES Defectado de Dano Critico Manicato Expecial Manicato DEFERNINO DATE DESPREVINIDO CRITICATOR DESPREVINIDO CRIT		JE BÔMTAQUE ALCANCE DO A	ATAQUE					
Binus Temporário de Ataque Buffs Nerfs FÚRIAI Fadigado Alcance Tipo Bonus Ge Maque Buffs Nerfs FÓRIAI Fadigado Nerfs FÓRIAI Fadigado Nerfs FÓRIAI Fadigado Nerfs FÓRIAI Fadigado Nanotosra De COMBATE Manicido Especial Nanotosra De COMBATE Binus Modificador de Dutros Buffy Buffy Manicido Sase de Ataque Buno Cirlico Municido Sase de Ataque Buno Cirlico Municido Especial Municido Sase de Ataque Buno Cirlico Municido Sase de Ataque Buno Cirlico Municido Sase de Ataque Buno Cirlico Municido Especial Municido Espec		CORPO A CORPO					Dûn de Akenire	0-21
New Fork F			Alcance		Tipo			
Alcance Tipo Bómus de Ataque Dano Crítico Burfs Nerfs FÜRIAI Fadigado Hanniparia Burfs Nerfs FÜRIAI Fadigado Alcance Tipo Bómus de Ataque Dano Crítico ManoBras De COMBATE MANOBRAS DE COMBATE ManoBras De COMBATE Bomus de Ataque Dano Crítico Munição Munição Munição Munição Munição Munição Munição Especial Munição Especial		de Ataque Buffs Nerfs FÚRIA! Fadigado		m m²				X
Dano Temporário Bonus Buffs Nerfs FÚRIAI Fadigado Municão Municão Municão Municão Municão Municão Base de Alaque Dano Crítico Municão Municão Municão Base de Alaque Dano Crítico Municão Municão Base de Alaque TESUES Fortitude ResistênciBase Fortitude ResistênciBase Fortitude ResistênciBase Fortitude ResistênciBase Fortitude ResistênciBase Fortitude ResistênciBase TESUES Fortitude ResistênciBase Fortitude ResistênciBase TESUES Fortitude ResistênciBase TESUES Fortitude ResistênciBase TESUES Fortitude ResistênciBase TESUES Fortitude ResistênciBase Temposini Temposini Temposini DMC = 10 + FOR	+ =	- 14 13 1-11	E					
Bouls Buffs Nerfs FORIAl Fadigado m m² Alcannee Tipo Bionus de Ataque Dano Critico m m² MANOBRAS DE COMBATE MANOBRAS DE COMBATE Bonus Modificador de Bonus Modificador de Bonus Modificador de Bonus Modificador de Base de Ataque Tamanho DESPECUTA DESPECUTA Temp BINC 10 + FOR + DES + + + BBA - BB			Alcance		Tipo		Bônus de Ataque Dano	Crítico
MANOBRA DE COMBATE MANOBRA DE COMBATE MANOBRA DE COMBATE MANOBRA DE COMBATE Munição Base de Alaque Imanaho Outros Base de Alaque Imanaho Outros Munição Base de Alaque Imanaho Outros Munição Base de Alaque Imanaho Outros Munição DEPRECIVIA Munição Base de Alaque Imanaho Outros Munição Base de Alaque Imanaho Outros Munição DESPRECIVIA DESPRECIVIA DESPRECIVIDO DMC DMC = 10 + FOR + DES + + + + + + + BMA - + + + + + + + + + + + + + + + + + +		Buffs Nerfs FÚRIA! Fadigado		m m²			d	×
MANOBRAS DE COMBATE MANOBRAS DE COMBATE MANOBRAS DE COMBATE Munição Muniçã	+ = _	{+}{+}{+}						
MANOBRAS DE COMBATE MANOBRAS DE COMBATE Munição BMC = FOR + BBA - + MANOBRA DE COMBATE Modificador de Edupárificador de Bânus Modificador de Deflexão Base de Alaque Tamanho DEPENCIVA Munição Fortitude Resistênci] Resistênci] FORT = CON + + + + + + + + + + + + + + + + + + +	Modificadores Cond	licionais	Alcance		Tino		Bônus de Ataque Dano	Crítico
MANOBRAS DE COMBATE Base de Alque dificador de Estávisificador de Banus Modificador de Cuns Base de Ataque Tamanho DESPREVINDO CLASSE DE ARMADURA CA = 10 + DES + + + + + + + + + + + + + + + + + + +			- Mounte	m m²			d	×
MANOBRA DE COMBATE Bonus Modificador de Bonus Munição BMC = FOR + BBA -	MAN	NORDAS DE COMBATE	Municão				DDD DDD Municão Especial	
Munição Especial Municadora de Babas de Ataque Tanaho Dutros Munição Especial Munição Especial Munição Especial Munição Especial Mu			• ,			‡		# 0000
MANOBRA DE COMBATE DELENCIVA MANOBRA DE COMBATE DELENCIVA DMC = 10 + FOR + DES +		Base de Ataque Tamanho Outro	Munição					,, 000
DEFENCIVA DEFENTION DMC = 10 + FOR + DES + + + BBA - + + BBA - + + BBA - + + + BBA - + + + BBA - + + + + BBA - + + + + + + + + + + + + + + + + + +	BMC = FC	OR + BBA - +			-1			
DMC = 10 + FOR + DES + + + BBA - + + + + + + + + + + + + + + + + + +		modified ac Longitud						Outros Tomporário
DMC = 10 + FOR	DMC - 10		+ (BRA			Fortitude Resistencia.	outios Temporano
DMC Deflexão Base de Ataque Tamanho Outros REF DES +			lifeeder de	Dânus A			-	
Temp BMC Temp DMC Tem								+
Temp BMC	[DMC] = 10	+ FOR / +	+	BBA	- 17	+		
Fadigado Penalidade CURA CURA CURA CURA CURA CURA CURA CURA CLASSE DE ARMADURA Modificador de EMpañficador de Deflexão Armadura CA Escudo CA Natural Tamanho CA = 10 + DES + + + + + + + + + + + + + + + + + + +	Temp BMC 1	Temp DMC Modificadores Condicionais				7		+
Fadigado Penalidade CURA CURA CURA DONTOS DE VIDÆÚRIA! Ferimentos/ Morrendo Estável não letal Inconsciente pv Pu Pv	+BMC +	DMC						Sentir
CURA CURA CURA Don'tos De Vida Vida Vida Vida Vida Vida Vida Vida							'	Armadi <u>lhas</u>
PONTOS DE VIDÆÜRIA! Ferimentos/	Pen						Modificationes Condicionals	
CLASSE DE ARMADURA Modificador de EMpulvisicador de Deflexão Armadura CA Escudo CA Armadura Modificador de Natural Tamanho CA = 10 + DES + + + + + + + + + + + + + + + + + + +	DONTOS DE VIDÆÍ		rondo II Está	vol não l	otal Mil	nconsciente		
CLASSE DE ARMADURA Modificador de Ethpaivifacador de Deflexão Armadura CA Escudo CA Natural Tamanho CA = 10 + DES + + + + + + + + + + + + + + + + + + +		1111	тенио Д Езта	\neg \vdash	стат Д		- 	
CLASSE DE ARMADURA Deflexão Armadura CA Escudo CA Natural Tamanho CA = 10 + DES + + + + + + + + + + + + + + + + + + +	pv		A DIVID A	ρV		þν	DEDITION	
CLASSE DE ARMADURA CA = 10 + DES + + + + + + + + + + + + + + + + + + +	*		ADUKA		Armadura	Modificador		
CA = 10	CLASSE DE ARN	Deflevão Ar	madura CA E	scudo CA				
CA = 10	CA = 1	0 + DES + + + +	+	+		+ 11		
TOQUE CLASSE DE ARMADURA CA = 10 + DES + +						-31		
CA = 10 + DES + +			+	+		+		
CA Temporária Resistência Mágica Modificadores Condicionais + CA FÚRIA! Penalidade CA Fadigado Penalidade de CA Ponalidade			/	/	1	, A		
+ CA Fúrial Penalidade CA Fadigado Penalidade de CA Formula Penalidade de CA			1		/	·		
FÚRIA! Penalidade CA Fadigado Penalidade de CA Notas Penalidade de CA		stência Mágica Modificadores Condicionais						
Penalidade CA Fadigado Penalidade de CA Notas Penalidade de CA		Paduaão do Dono						
Fadigado Notas Penalidade de CA	/	JRIA!						
Penandade de CA	Fad	ligado Notas						
	Pen	nalidade de CA						