WILD STALKER

(RANGER)

Livello da Ranger

Livello Bonus +

STRONG SENSES

PERCEPTION BONUS + = (Livello da Ranger ÷ 4) + Optional Bonus 1

(Max +7) (per eccesso)

Optional bonus applies if the character already has low-light vision

AMBIENTI PRESCELTI

Livello	BONUS AMBIENTE PRESCELTO	+2	4	6	8
3		■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

EMPATIA SELVAGGIA

BONUS EMPATIA SELVAGGIA = CAR + Livello da Ranger + Varie

Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un animale

SEGUIRE TRACCE

Seguire tracce = (Livello da Ranger ÷ 2) + Bonus Sopravvivenza

INCANTESIMI

Livello 4 — Livello da Ranger - 3 = Livello Incantatore

CD TS Incantesimi		Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus SAG
	1					□□□□
	2					□□□□
	3					□□□□
	4					□□□□

CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo

Concentrazione = SAG + Livello incantatore

BACCHETTE

CARICHE #

CARICHE #

CARICHE #

CARICHE #

CARICHE #

RAGE OF THE WILD!

Livello 4 — Livello da Ranger - 3 = Livello da Barbaro

IRA! DURATA AL GIORNO = COS + (Livello da Ranger × 2) - 4 + Varie — IRA! OGGI rd

	PUNTEGGIO FORZA BONUS	PUNTEGGIO DI COSTITUZIONE BONUS	BONUS TS VOLONTA'	PENALITA' CA
IRA!	4	4	2	-2
SUPERIORE IRA!	6	6	3	-2
POSSENTE IRA!	8	8	4	-2

Modificatore di Abilità = (Punteggio di Abilità Totale - 10) / 2

AFFATICATO DURATA rd = IRA! Durata × 2

Punteggio di Forza Penalità: -2 — FOR -1

Punteggio di Destrezza Penalità: -2 — DES -1

Non può entrare in Ira, correre o caricare mentre è Affaticato

TALENTI SELVATICI

INCANTESIMI PREPARATI

□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□

PERGAMENE

POZIONI