

JUNGLE DRUID

Nivel de
Druida

Nivel de
Druida

- 2 =

DRUÍDA

Nivel de
Druida

1

☐

Sentido de la Naturaleza

+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia

Empatía salvaje

Mejora la actitud del animal

2

☐

Jungle Guardian

Bonus in jungle terrain

3

☐

Zancada Forestal

Mueves a través de maleza a vel. normal y no recibes daño

4

☐

Torrid Endurance

Endure hot; +4 against disease and exceptional abilities of animals and magical beasts

Forma Salvaje

Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

9

☐

Inmunidad al veneno

Immune a todos los venenos

13

☐

Verdant Sentinal

Cast tree shape at will

15

☐

Cuerpo Eterno

No envejece, no puede envejecer mágicamente

CONJUROS

CD Salv
de Conjuros

Conjuros
al Día

=

Conjuros
Base

+ Conjuros
Adicionales

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAB

- 4

SAB

- 8

SAB

- 12

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

CD Salv de Conjuero = 10 + SAB + Nivel de Conjuero

Concentración

= SAB +

Nivel de
Lanzador

VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☒ COMPAÑERO ANIMAL ☐ DOMINIO

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA

SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

= CAR +

JUNGLE GUARDIAN

JUNGLE

BONUS

Nivel de Druida

= ÷ 2

Bonus a Tregar, Saber (geografía), Percepción, Sigilo y Supervivencia en junglas.

FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PERGAMINOS

POCIONES