CABALLERO Nivel de Caballero	×		Mo	ONTURA		¥
ORDEN	Nombre					
ORDEN	Tipo de criatu	ıra				Vel. Montura
	'					' с
EDICTOS	CARGA			Bon de Ataque	Daño	Rango Crítico
		Carga del Caballei		+ 4		,
	3	Sin penaliz. por Arma	adura cuando car	ga		
CARACTERÍSTICAS		Carga Poderosa Embestir, Desarmar,	Romper arma o D	erribar gratuíto tras	una carga con éxito; no	× 2 AdO
Nivel	Nivol	Carga Suprema			× 2 / × 3	
2		Tras un crítico, el obj (daño se triplica solo		dido (o grogui si sup	pera Salv Vol.) durante 1d	d4 asaltos.
Nivel	Ataque de Ca	rga		Bon de Ataque	Daño	Crítico
8	ļ				d	×
Nivel	TÁCTICO					
15	COMPARTII AL DÍA		de	Misc	Dotes compartidas	
DESAFÍO .	AL DIA	= <b>1</b> + (	÷ 5 )+		Hoy	
DESAFÍOS Nivel de Misc AL DÍA Caballero	COMPARTII	ـــــــــــــــــــــــــــــــــــــ	··	Misc	Asaltos compartidos	s
= ( ÷ 3)+	DURACIÓN	Caball	ero	WIIGO	Este encuentro	
Desafios (Redondear arriba)	turnos	s = 1 + (	÷ 2 )+			
1109	DOTES DE T	FRABAJO EN EQU	IPO			
DAÑO MELEE Nivel de Misc Caballero						
= +						
Sufres -2 penal. a CA contra cualquier enemigo, excepto el objetivo o	desafiado					
Nivel Objetivos desafiados sufren -2 penal. a CA contra cualquier objetivo distinto a ti.	□ Nivel —					
ORDEN CABALLERESCA – APTITUD DESAFÍO						
	Nº I					
	□ Nivel —					
HABILIDADES						
□ Nivel ENTRENADOR						
Entranamients Bonus						
Cuando se entrena a un animal para servir de montura						
ORDEN CABALLERESCA – HABILIDADES						
ESTANDARTE						
□ Nivel de Caballero÷ 5						
Bonus + =						
Bonus Tiros Salv. + = + 1						
□ Nivel	0					