

PLAINS DRUID

Уровень
Друида

Уровень
Друида

— 2

Уровень
Дикой
Формы

ДРУИД

Уровень
Друида

1

☐

Чувство природы

+2 к навыкам Знание (природа) и Выживание

Сочувствие животным

Улучшение отношение животных

2

☐

Plains Traveller

Bonus in plains terrain

3

☐

Run Like The Wind

+10ft speed; once an hour, run at double speed

4

☐

Savanna Ambush

Concealment and no penalty when prone; stand up from prone immediately

Дикая форма

Превращаться в любое маленькое или среднее животное

9

☐

Canny Charger

Charge through allies, turn 90° while charging, +4 AC and damage against a charging foe

13

☐

Тасяча Лиц

Изменить внешность по желанию

15

☐

Вечное тело

Больше не стареет, не может быть магически состарен

ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спаса
от заклинания

Заклинаний
в день

Базовых
заклинаний

Доп. Заклинания

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

МУД - 4

МУД - 8

МУД - 12

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

Концентрация

= МУД +

Уровень

Заклинателя

СВЯЗЬ С ПРИРОДОЙ

☐ Животное-компаньон ☒ СФЕРА

Предоставляемые силы

Предоставляемые силы

Уровень		Уровень	
КС		КС	
Использований в день	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Использований в день	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ

БОНУС

Уровень друида

Прочее

= ХАР +

PLAINS TRAVELLER

PLAINS

BONUS

Уровень друида

= ÷ 2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains.

Дикая форма

Использований в День

Использовано Сегодня

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ