ATAQUES										X		INICIATI	VA	*
										INICIATIV	VA BÔNUS	Talento	os C	Outros
Alcance		Tipo			Bônus	de Ataque		Dano	Crítico	INIC	= DES	+	_ + _	
	m ı	m²						d	Х	×		VELOCIDA		*
Munição			# =			Muniçã	io Espe	cial	# 0000	VELOCIDA	ADE	Speed with Arn	nour Des	slocamento Temporário
			" [j"				m	m²	m	m²	m m²
										Velocidade	e de Nadar	Velocidad	e de Vôo V	elocidade de Escalar
Alcance		Tipo			Bônus	de Ataque		Dano	Crítico	m	m²	m	m²	m m²
	m ı	m²						d	X	``	BA	SE DE AT	AQUE	*
										BASE DE A	ATAQUE E	BÔ MTAQUE	CORPO A	AKKOARIPCE DO ATAQUE
Alcance		Tipo			Bônus	de Ataque		Dano	Crítico					
	m ı	m²						d	Х	Bônus Temp	oráRimnde M	arale		Poder de Ataque
										Zende remp		Buffs	Ne	
					Rônue	de Ataque		Dano	Crítico	+]=	_+		
Alcance		Tipo			Dollus	ue Ataque		d		Temp Dama Bonus	ge Bônus M	oral Buffs	Ne	Poder de Ataque
	m ı	m²						u	X	+	l ₌	+	=	+
										<u> </u>	_			
Alcance		Tipo			Bônus	de Ataque		Dano	Crítico					
	m ı	m²						d	Х					
Munição			# =] │ Muniçã	io Espe	cial	# 0000	`*		AGARRA		
14 - 1 - 7]		• 1		AGARRAE	R BÔNUS	Modificado	or de Tamai	nho x4 Outros
Munição			# -				ao Espe	cial	# 0000			se de Atadumo Modificado	X4+	FOR+
×		S	AVES							CUR	A			
Fortitud	le Resist	tênci ^{Bas}	e Ra	acial	Outros Temp	orári PONT	OS DE	E VID Aeriment	os/		Morrendo	□ Estável	não letal	☐ Unconscious
FORT	= CON	+	+	+	+			hp				hp		hp
REFLEX						_ 🔀			CLA	SSE DE AI				
REF	= DES		_+_	+	+		LASSE	DE ARMADU	J RA Armadu	ra CA Escudo		lura Modificad ral Taman	oroMeodifica ho Defle	
VONTAI			Α	_	T.	\neg Γ	CA	= 10 +		+	+	-	+	+
	E SAB				<u> </u>	SU	RPRE	SA CLASSE I	DE ARMADURA					
□ Evasão		proved asion		tência	Sense		CA	= 10	/ +	+	+	-	+	+
						TO	QUE	CLASSE DE A	ARMADURA					
``		EF	EITO	S			CA	= 10 +	DES /	/		-	+	+
C									ia Mági&badificadore	es Condicionais	3			
							CA							
						⊔⊔ Re	edução	de Dano						
						\		METAI	PSIONICS		. На	abilidades	s de Co	mbate ,
									01011100			iomadac	ac co.	in built