

# JUNGLE DRUID

Nivel de  
Druida

— 2 =

Nivel de  
Druida

Nivel de  
Forma  
Salvaje

## DRUÍDA

Nivel de  
Druida

1

☐

### Sentido de la Naturaleza

+2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia

### Empatía salvaje

Mejora la actitud del animal

2

☐

### Jungle Guardian

Bonus in jungle terrain

3

☐

### Zancada Forestal

Mueves a través de maleza a vel. normal y no recibes daño

4

☐

### Torrid Endurance

Endure hot; +4 against disease and exceptional abilities of animals and magical beasts

### Forma Salvaje

Se transforma en cualquier animal pequeño o mediano

9

☐

### Inmunidad al Veneno

Immune a todos los venenos

13

☐

### Verdant Sentinal

Cast tree shape at will

15

☐

### Cuerpo Eterno

No envejece, no puede envejecer mágicamente

## CONJUROS

CD Salv  
de Conjuros

Conjuros  
al Día

= Conjuros  
Base

Conjuros Adicionales

	0				
	1				
	2				
	3				
	4				
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SAB

- 4

SAB

- 8

SAB

- 12

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

□

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración

=

SAB

+

Nivel de  
Lanzador

## VÍNCULO CON LA NATURALEZA

☒ COMPAÑERO ANIMAL ☐ DOMINIO

Nombre del Compañero Animal

Tipo de criatura

## EMPATIA SALVAJE

BONUS DE EMPATÍA  
SALVAJE

Nivel de Druida

Misc

=

CAR

+

+

+

## JUNGLE GUARDIAN

JUNGLE  
BONUS

Nivel de Druida

=

÷

2

Bonus a Tregar, Saber (geografía), Percepción, Sigilo y Supervivencia en junglas.

## FORMA SALVAJE

Veces al día

Veces hoy

□	□	□	□
□	□	□	□
□	□	□	□

## CONJUROS PREPARADOS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PERGAMINOS

## POCIONES