Игрок

Кампания

ОПЫТ

ПЕРСОНАЖ

ДОБРО ПОРЯДОК ХАОС ЗЛО

Имя

МУЖЧИНА ☐ ☐ ЖЕНЩИНА

Раса

Размер

Модиф. Размера

КЛАССЫ	Ранги навыков	Кость хитов	Уровень	Изменение Уровня
☐ 1		d00		
☐ 2		d00		
☐ 3		d00		
☐ 4		d00		
☐ 5		d00		
Предпочитаемый класс +1 за уровень	hp	rks	+ ИНТ за уровень	+ ВЫН за уровень

Эффективный Уровень Персонажа

ХАРАКТЕРИСТИКИ

	Значение Хар-ки	Бонус Вещей	Модиф. Хар-ки	Врем. Значение	Временные Модиф.
СИЛ			СИЛ		СИЛ
ЛОВ			ЛОВ		ЛОВ
ВЫН			ВЫН		ВЫН
INT			INT		INT
МУД			МУД		МУД
ХАР			ХАР		ХАР

Модификатор = (Суммарный показатель - 10) ÷ 2 (Округление вниз)

ЧЕРТЫ И ОСОБЫЕ СПОСОБНОСТИ

ЯЗЫКИ

НАВЫКИ

Без подготовки	Бонус Нав+ыка	Классовые Навыки +3	Ранги	Расовый, Черты	Прочее	Favoured Terrain	Штраф От надетой Брони

Знание - ИНТ
Профессия- МУД
Ремесло - ИНТ
Выступление - ХАР