HEXENKLINGE Stufe	FLUCH DE	R HEXENKLINGE	
Stufe : 2 = Zauber- stufe ARKANE RESISTENZ		Stufe	2) + CH
RETTUNGSWURF BONUS +	ANGRIFFS- MALUS - RETTUNGSWURF MALUS FERTIGKEITS- MALUS	FLUCH DER HEXENKLINGE MALUS = -	(abi unuen)
Name	VORBER	EITETE ZAUBER	
Art		_ <u> </u>	
(Ab Stufe 4)			
ZAUBER			
ekannte RW gegen Zauber = Grund- + Bonuszauber		2 🗆 🗆 🗆	
2 ,,,,,			
3		3 🗆 🗆 🗆	
4			
RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad (Ab Stufe 4)			
BONUSTALENTE		4	
□ Im Kampf zaubern			
□ Zauberfokus: Verzauberung	AURA I	DES UNGLÜCKS	
☐ Mächtiger Zauberfokus: Verzauberung	AURAS PRO TAG Stufe	Sonstiges	Auras Heute
☐ Zauberfokus: Nekromantie	$\begin{array}{c} 12 \rightarrow 1 \\ \end{array}$	ouistiges	
☐ Mächtiger Zauberfokus: Nekromantie	$= \left(\begin{array}{c} : 16 \rightarrow 2 \\ 20 \rightarrow 3 \end{array} \right)$	+	
□ Zauberfokus: Verwandlung	AURAS DAUER	FEHLSCHLAGS- Chance	
□ Mächtiger Zauberfokus: Verwandlung	Runden = 3 + CH	% = 20 %	
□ Durchschlagende Zauber	Runden = 3 + CH	% = 20 %	
□ Mächtige durchschlagende Zauber			

ZAUBERSTABE		
	SCHRIFTROLLEN -	TRÄNKE
1 A B C C C C C C C C C C C C C C C C C C		
TYPON (EEN		
PO 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0		
# COO OOO OOO		
W # 000 000 000 PP		