

MARSHAL

Tier
Mythique

DUR A TUER

Quand vous êtes en dessous de 0pv, vous vous stabilisez toujours sans faire de jet de constitution (les dommages de saignement comptent toujours)

Don't die until negative hp equals double your constitution score.

+ 4 pv

Bonus hit points
per tier

SURGE

Grade Dépensez une utilisation de pouvoir mythique pour ajouter à n'importe quel d20

1 ☐ d64 ☐ d87 ☐ d1010 ☐ d12

SCORE DE CARACTERISTIQUE

Grade Bonus to ability scores

2 ☐ +24 ☐ +26 ☐ +28 ☐ +210 ☐ +2

FOR

INT

DEX

SAG

CON

CHA

AMAZING INITIATIVE

INITIATIVE
BONUSTier
Mythique

Grade =

Spend one use of mythic power to take an additional standard action

RECUPERATION

Grade Récupérez tous vos points de vie après 8h de repos

3 Spend one use of mythic power to regain half your maximum hit points and use of any limited daily abilities

JETS DE SAUVEGARDE MYTHIQUES

Grade On a successful saving throw against a non-mythic effect, suffer no effects.

5 Les jets de sauvegarde contre les effets mythiques ne sont pas affectés

FORCE DE VOLONTÉ

Grade Dépensez une utilisation de pouvoir mythique pour relancer n'importe quel d20

6

INSTOPPABLE

Dépensez une utilisation de pouvoir mythique pour terminer n'importe quel de:

- Saigne
- Aveugle
- Confus
- Recroquevillé sur lui-même
- Ébloui
- Épuisé
- Sourd
- Entangled
- Effrayé
- Fasciné
- Fatigué
- Paralysé
- Nauséeux
- Paniqué
- Staggered
- Shaken
- Sickened
- Etourdi

Grade

IMMORTEL

Grade If you are killed return to life 24 hours later, regardless of the condition of your body. You do not regain any limited daily abilities.

9

Cela ne s'applique pas si vous vous faites tuer par un coup-de-grâce ou un coup critique d'un ennemi mythique, ou une arme épique.

Grade Peut être définitivement tué seulement par un coup de grâce ou un coup critique avec un artefact

10

HEROS LEGENDAIRE

Grade Regagnez une utilisation de pouvoir magique par heure

10

VISIONARY COMMANDER

When you are an ally within 30ft rolls initiative, roll twice and take either result.

Grade In a surprise round, you and allies within 30ft can take a full round action instead of just a standard action.

10

Once per round, when you or an ally within 30ft scores a critical hit, regain one use of mythic power.

MARSHAL'S ORDER

POUVOIR MYTHIQUE

POUVOIR
PAR JOURTier
Mythique

Extra

= 3 + (× 2) +

Utilisation ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐
Aujourd'hui ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

COMPETENCES DE VOIE

Grade

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

COMPETENCES DE VOIE

DONS MYTHIQUES

1

3

5

7

9