NPC

Call Down The Legends

Raça: Human (construct)

BOM / LEAL / CAÓTICO / MAL

MASCULINO / FEMININO

Habilidades

	Pontos de Habilidade	Item Bônus	Modificador de Habilidade	Bônus Tem
FOR	20		+5	
DES	13		+1	
CON	20		+5	
INT	8		-1	
SAB	10		0	
CAR	12		+1	

Modificador de Habilidade = Valor Total de Habilidade / 2 - 5

EQUIPAMENTO

Masterwork studded leather armour

Patrimônio

Iron mask

Patrimônio

Patrimônio

Inventario

Classe: Barbaro

Nível: 4

PERÍCIAS

Perícias			+3	Graduações	Outros
Acrobacia	6	1	X	2	
Avaliar	-1	-1	☐	-	
Blefar	1	1	☐	-	
Escalar	10	5	X	2	
Diplomacia	1	1	☐	-	
Desabilitar Dispositivo	1	1	☐	-	
disfarçar	1	1	☐	-	
Arte da Fuga	1	1	☐	-	
Voar	1	1	☐	-	
Adestrar Animal	1	1	X	-	
Curar	0	0	☐	-	
Intimidar	8	1	X	4	
Lingüística	0	-1	☐	1	
Percepção	7	0	X	4	
Montaria	8	1	X	4	
Sentir Motivação	0	0	☐	-	
Prestidigitação	1	1	☐	-	
Arte da Magia	-1	-1	☐	-	
Furtividade	1	1	☐	-	
Sobrevivência	4	0	X	1	
Nadar	10	5	X	2	
Use Magical Device	1	1	☐	-	
			☐	-	
			☐		
			☐		
			☐		
			☐		

NOTAS

+4 em saltar

CURA

PONTOS DE VIDA: 46 hp

Ferimentos/ hp

☐ Morrendo ☐ Estável

não letal hp

☐ Inconciente

COMBATE

INICIATIVA: BÔNUS +1 = DES +1 + Outros

BASE DE ATAQUE: +4

ATAQUE TEM: +

Dano Temporário: +

VELOCIDADE: m m²

com Armadura: m m²

Deslocamento Temporário: m m²

Nadar: m m²

Voar: m m²

Escalar: m m²

ATAQUES

Masterwork greatclub

Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m m²	+10	d10+7	× 2
m m²			
m m²			

Munição #

MANOBRAS DE COMBATE

MANOBRA DE COMBATE BÔNUS: +9 = Base de Ataque + +5 + Modificador de Tamanho + Outros

MANOBRA DE COMBATE DEFENCIVA: 19 = 10 + Base de Ataque + +5 + +1 + Modificador de Tamanho + +1 + Modificador de Deflexão -2 + Bônus Moral

DEFESA

CLASSE DE ARMADURA: 13 = 10 + DES +1 + Armadura +3 + Modificador de Tamanho - + Outros -1

DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA: 12 = 10 / + +3 - + -1

TOQUE CLASSE DE ARMADURA: 10 = 10 + DES +1 / - + -1

CA Temporária: CA

Resistência Mágica:

Redução de Dano: /

TESTES DE RESISTÊNCIA

	Teste Base	Outros	Temporário
Fortitude Resistência: +9 = CON +5 + +4 +			
REFLEXO RESISTÊNCIA: +2 = DES +2 + +1 +			
VONTADE RESISTENCIA: +3 = SAB 0 + +1 + +2			

☐ Evasão ☐ Resistência

Habilidades de Combate

Intimidating glare: shaken for 1d4rds + 1rd for every 5 points by which you beat his DC

Roused anger

EFEITOS