

FAMILIER / COMPAGNON ANIMAL / MONTURE / CRÉATURE INVOQUÉE

Nom de créature Age Niveau de la créature

Type de créature Sous-type Poids Taille m kg DÉS DE VIE d

PX

CARACTERISTIQUES

FOR DEX CON INT SAG CHA

Modificateur de Carac. = (Valeur de la Carac. - 10) / 2

EQUIPEMENT

DONS ET CAPACITES SPECIALES

PORTAIT ENTRAÎNEMENT

SANTE

PTS DE VIE Blessures Mortant Stable Non létaux Inconscient

COMBAT

BONUS D' INITIATIVE Divers

INIT = DEX +

ATTAQUE DE BASE Attaque temp Dommages temp

VITESSE DE BASE Vitesse de nage Vitesse de vol

Vitesse d'escalade Creuser Vitesse temp

MANOEUVRES DE COMBAT

BONUS DE MANOEUVRE OFFENSIVE Mod. de taille Divers

BMO = Base Attaque + FOR - +

DEGRÉ DE MANOEUVRE DÉFENSIVE

DMD = 10 + FOR + DEX + + + BBA - + +

DEFENSE

CLASSE D' ARMURE Armure & Bouclier Mod. de taille Divers

CA = 10 + DEX + + +

PRIS AU DÉPOURVU CLASSE D' ARMURE

CA = 10 / + + +

CLASSE D' ARMURE DE CONTACT

CA = 10 + DEX / + + +

CA temp Rés. à la magie Réduction de dégâts

CA /

CAPACITÉS DE COMBAT

ATTAQUES

Portée Bonus d'attaque Dégâts Critique

Portée Bonus d'attaque Dégâts Critique

Portée Bonus d'attaque Dégâts Critique

Munitions #

Esquive Modificateur de parade Bonus de base à l'attaque Mod. de taille Divers Bonus de moral

JETS DE SAUVEGARDE

Bonus de base Divers Temp

VIG = CON + + +

JET DE RÉFLEXES

REF = DEX + + +

JET DE VOLONTÉ

VOL = SAG + + +

Évasion Endurance

EFFETS