



Poziom
Ninja

NINJA		
Poziom Ninja		Ninja Trick
1	<input type="checkbox"/>	<div>Używanie Trucizn Podstępny Atak</div>
2	<input type="checkbox"/>	<div>Ki Pool Ninja Tricks</div>
3	<input type="checkbox"/>	No Trace
4	<input type="checkbox"/>	Nieświadomy Unik
6	<input type="checkbox"/>	Lekki Krok
8	<input type="checkbox"/>	Doskonalszy Nieświadomy Unik
10	<input type="checkbox"/>	Master Tricks
12	<input type="checkbox"/>	
14	<input type="checkbox"/>	
16	<input type="checkbox"/>	
18	<input type="checkbox"/>	
20	<input type="checkbox"/>	Mistrz Ukrycia

PODSTĘPNY ATAK		
PODSTĘPNY OBRAŻENIE	Poziom Ninja	Inne
PREMIA		

k6

= (÷ 2) +

(Zaokrąglane w górę)

Sneak attack damage can be applied when a target is flanked or is denied their DEX bonus to AC.

On ranged attacks, it only applies within 30 ft.

It is not multiplied by critical hits.

It cannot be non-lethal unless using a non-lethal weapon.

NO TRACE		
NO TRACE BONUS	Poziom Ninja	Inne

+

= (÷ 3) +

(Zaokrąglane w dół)

No Trace bonus is added to:

- the DC of a Survival check to track the Ninja;
- Disguise skill checks
- opposed Stealth checks while stationary

UDERZENIE KI		
--------------	--	--

UDERZENIE KI ILOŚĆ

= (÷ 2) +

CHA

 +

(Zaokrąglane w dół)

Ninja Level

Inne

Ki Pool

Treat any jump check as if from a running start
As long as you have at least one ki point

Make one additional attack when making a full attack	1
Increase your move speed by 20ft for one round	1
+4 insight bonus to Stealth checks for one round	1

Poziom Mistrz Ukrycia: rzucasz Potężniejszą Niewidzialność jako akcję standardową
20 Trade sneak attack dice for ability score damage

NINJA TRICKS		
--------------	--	--

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15