					PERSONAJE									
					Nor	mbre							7	Genero
Jugador			Raz	za				Tamañ	io		h	Mod		
Campaña					CLASES				Ran	gos de Ha	b iDladta odd e	Golpe	Nivel	Tamaño Ajuste de
PE											<u>d1</u>	[Nivel
					<u> </u>						<u>d1</u>	ļ		
N .	CARACTI			x 1	□ 3						<u>d1</u>	ļ		Nivel
Puntua Caracto	ción de Bonif erística Objeto	Modif Caract.	Punt Temp.	Modif Temporal	<u> </u>						<u>d1</u>			Efectivo de Personaje
FUE		FUE		FUE	Clase favorita					+ INT	- d1 + co	N L		
DES		DES		DES	+1 por nivel		I	pg [ABILI]	rangos DADE	por nivel S	por ni	vel		
CON		CON		CON			Bon de		idades Cl +3	áseas Rangos	Dotes Raciales	Misc		edPenalización ain Prueba
INT		INT		INT		No entrenada	Habilidad]						Armadura
SAB		SAB		SAB										
CAR		CAR		CAR										
	terística = (Punt to				donuear avajoj								_	
DOTE	ES Y APTITU	JDES ES	PECIA	LES -					-					
									-					
													_	
					-									
													_	
									-					
													_	
													_	
													_	
													_	
													_	
													_	
														Saber - INT Oficio - SAB
														Saber
IDIOMAS														rtesanía - INT nterpretar - CAR
IDIC														rtesanía - iterpretar