λ/ГЕ	TITE	IIR SAV	Nive	au de	×		SORTS PI	RE	PARES		*
TATE			Bonus	do							
		(DRUIDE)	Nive				(0			
×		MENHIR S	SAVANT	*							
Nivear de Drui		Spirit Sense									
1			fey, outsiders and corporeal creature								
2		Place Magic									
			es to increase you	r caster level				_			
,		Résister à l'App +4 aux jets de s	el de la Nature sauvegarde contre	les Fées et les	Plantes						
4		Forme animale	Forme animale Se transformer en un animal de taille P ou M								
		Immunité aux v		allie P ou M							
9		Immunité à tous									
		Walk the Lines Transport any distance via plants									
13		Empty Body Become etherea	al.								
		έν									
15		Cesse de vieillir	s se r ; immunisé contr	e le vieillissem							
,		SOR	TS				3	5			
Sort		Sorts	= Sorts +	Sorts supp.							
DD sauve	garde	par jou	r	12 8 - 12							
		0		SAG SAG SAG SAG							
		1						+			
		2									
		3									
		4									
		5					!	5			
		6									
		7									
		8									
		9						b			
DD de j	et de sa	nuvegarde d'un sor	rt = 10 + SAG + ni								
Concent	ration	=	SAG +	Niveau o	e 🗆 🗆 🗆						
×	PA	ACTE AVEC	LA NATURI								
X CON		NON ANIMAL						/			
Nom du c	ompagi	non animal									
Type de c	réature										
×		PLACE I		*							
		action, increase y ATIONS PAR JO		y 1 for 1 round							
2	11113		SAG								
					×	PARCHEMINS		I		POTIONS	" (
		WALK TH	E LINES	*							
		sport via plants ATIONS PAR JO	OUR								
9		= SA									
		FORME A		,							
	Fo	pis par jour	Fois aujourd								
		,									
~											