

STREET PERFORMER

(BARD)

Уровень
Барда

Известные заклинания

Заклинания

Заклинаний известно	КС спасброска	Заклинаний в день	Базовых Заклинаний	Бонусных
		0		ХАР + 4 ХАР + 8 ХАР + 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

Магическое заклинание Шанс провала

%

Барды могут носить легкую броню без
риска провалить заклинание

ВЫСТУПЛЕНИЯ БАРДА

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ
в день

Уровень
Барда

Прочее

$$\text{рнд} = 2 + (\quad \times 2) + \text{ХАР} +$$

Раундов
Сегодня

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

ВОЛИ КС СПАСА

Уровень Барда

$$= 10 + (\quad \div 2) + \text{ХАР}$$

Уровень Начать или сменить выступление барда действием движения
7 вместо стандартного действия

ВЫСТУПЛЕНИЯ

ОТВЛЕЧЕНИЕ

Противостояние магическим эффектам, основанным на зрении.

Союзники в 30фт применяют бросок Выступлений вместо своего

ОЧАРОВАНИЕ
МАКС. ЗРИТЕЛЕЙ

Уровень
Барда

$$= \quad \div 3 \quad (\text{Округлять вверх})$$

DISAPPEARING ACT

HIDDEN ALLIES Уровень Барда

$$= (\quad + 1) \div 6$$

Allies are treated as invisible; cannot include yourself

Уровень HARMLESS PERFORMER

3 Enemies that fail a will save cannot attack the Bard
Concentration allows a spell to affect a different target

Уровень ВНУШЕНИЕ

6 Использовать против одного уже очарованного ранее врага

Уровень ПАНИХИДА ПОГИБЕЛИ

8 Вызывает потрясение у врагов в радиусе 30фт

Уровень MADCAP PRANK

9 ☐ Ослеплен ☐ Dazzled ☐ Оглох
☐ Entangled ☐ Fall prone ☐ Nauseated

Уровень УСПОКАИВАЮЩЕЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ

12 Массовое Лечение Серьёзных Ранений
Снять состояния усталости, слабости и потрясения

Уровень ТРЕВОЖНАЯ МЕЛОДИЯ

14 Противники испуганы выступлением и убегают

Уровень SLIP THROUGH THE CROWD

15 Allies affected by Disappearing Act gain Greater Invisibility

Уровень МАССОВОЕ ВНУШЕНИЕ

18 Повторное очарование уже подверженных существ

Уровень СМЕРТЕЛЬНОЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ

20 Заставляет врага умереть от смеха или печали

0

1

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐

STREETWISE

STREETWISE
BONUS

Уровень
Барда

Прочее

Applies to • Bluff, Disguise and Knowledge (local)
• Sleight of Hand, Diplomacy, and Intimidate
checks made to influence a crowd
• Diplomacy checks to gather information

$$= (\quad \div 2) +$$

GLADHANDLING

Earn double money from a public performance

Use Bluff in place of Diplomacy to improve a creature's attitude for 1 minute; after that, their attitude worsens

ИСКУШЕННЫЙ

Уровень

2

+4

Бонус применим к спасброскам против выступлений других бардов,
а также звуковых и зависящих от звука эффектов.

РАЗНОСТОРОННЕЕ ВЫСТУПЛЕНИЕ

Применять бонус вместо..

Применять бонус вместо..

☐ Акт

Обман, Маскировка

☐ Ораторское

Дипломатия, Проницательность

☐ Комедия

Обман, Устрашение

☐ Ударные

Приручение животных, Устрашение

☐ Танец

Акробатика, Полет

☐ Пение

Обман, Проницательность

☐ Клавишные
Инструменты

Дипломатия, Устрашение

☐ Струнные

Обман, Дипломатия

☐ Духовые

Дипломатия, Приручение животных

QUICK CHANGE

TAKE 20
PER DAY

Уровень
Барда

Don as disguise as a standard action, with a -5 penalty
Take 10 on Bluff and Disguise checks
Take 20 on Bluff and Disguise checks (limited uses)
Use Bluff to create a diversion to hide as a swift action

$$= (\quad + 1) \div 6$$

МАСТЕР НА ВСЕ РУКИ

Уровень

10

Применять любой навык без подготовки

Уровень

16

Все навыки считаются классовыми

Уровень

19

Возможность выбрать 10 в любом навыке