Nível de **MAGIAS PREPARADAS** Druida DRUIDA Nível (DRUIDA) Bônus 0 DIVINDADE + 1 **DRUIDA** Nível de Senso da Natureza Senso da Natureza +2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivê hcia Druida 1 П Empatia com a Natureza Melhora a Atitude de um Animal Woodland Stride + 1 Move through undergrowth at normal speed 2 and taking no damage Trackless Step 2 3 Leave no trail, unless deliberately Resist Nature's Lure +4 to saves against the fey and plants ппп 4 Forma Selvagem Magias do Dominío + 1 Torna-se qualquer animal médio ou pequeno Imune a Veneno 9 3 Imune a todos os venenos **A Thousand Faces** 13 Change appearance at will + 1 Corpo Atemporal 15 Não envelhece, ignora magias de envelhecimento **MAGIAS** + Magias Bônus Teste de Resistência CD Magias Base por dia Magia 4 8 2 + 1 0 + 1 + 1 1 5 2 + 1 + 1 + 1 3 + 1 + 1 + 1 + 1 4 5 + 1 + 1 6 6 + 1 + 1 + 1 7 + 1 Magias do Dominío +1 8 + 1 + 1 9 + 1 + 1 一 一 Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia Conjurador \(\sigma \square \square \) = SAB +Concentração Nível + 1 LIGAÇÃO COM A NATUREZA ☐ COMPANHEIRO ANIMAIX Domínio + 1 Nível **PERGAMINHOS POCÕES** CD CD Diários Diários **EMPATIA COM A NATUREZA EMPATIA COM A NATUREZA** Nível de Druida = CAR +**FORMA SELVAGEM**

Vezes por dia

Forma Atual

Hoje