DRUID

Poziom Druida

Poziomy Premiowe +

BÓSTWO

DOBRY / PRAWORZĄDNY / CHAOTYCZNY / ZŁY

DRUID

Poziom Druida		
1	☐	**Zmysł natury** +2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetrwania **Empatia z Dziczą** Doskonali postępowanie ze zwierzętami
2	☐	**Leśny Krok** Poruszasz się po poszyciu leśnym z normalną prędkością i nie otrzymujesz obrażeń.
3	☐	**Wędrówka bez Śladów** Nie pozostawia śladów
4	☐	**Oparcie się Pokusie Natury** +4 do rz. obr. przeciwko wróżkom i roślinom **Kształt Natury** Może przemienić się zwierzę rozmiaru małego lub średniego
9	☐	**Odporność na jad** Odporny na wszystkie trucizny
13	☐	**Tysiac Twarzy** Zmienia wygląd na życzenie
15	☐	**Ponadczasowe ciało** Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

CZARY

ST Rzutu Obronnego		Czary Dziennie	= Czary Bazowe	+ Czary Premiowe (RZT / RZT - 4 / RZT - 8 / RZT - 12)
	0			
	1	+ 1	+ 1	
	2	+ 1	+ 1	
	3	+ 1	+ 1	
	4	+ 1	+ 1	
	5	+ 1	+ 1	
	6	+ 1	+ 1	
	7	+ 1	+ 1	
	8	+ 1	+ 1	
	9	+ 1	+ 1	

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja ☐ = RZT + ... Poziom Czarującego

WIĘŹ Z DZICZĄ

☐ ZWIERZĘCY TOWARZYSZ ☒ DOMENA

Zesłana Moc — ST — Poziom — Użycia na dzień ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐

Zesłana Moc — ST — Poziom — Użycia na dzień ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐

WIĘŹ Z DZICZĄ

WIĘŹ Z DZICZĄ PREMIA ☐ = CHA + ... Poziom Druida + ... Inne

KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień ☐ Użyć dzisiaj ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

Obecny Kształt

PRZYGOTOWANE CZARY

0		
1	Czar Domenowy + 1	
2	Czar Domenowy + 1	
3	Czar Domenowy + 1	
4	Czar Domenowy + 1	
5	Czar Domenowy + 1	
6	Czar Domenowy + 1	
7	Czar Domenowy + 1	
8	Czar Domenowy + 1	
9	Czar Domenowy + 1	

ZWOJE

MIKSTURY