DRU	JII	DE (CITA	DIN de [liveau Druide	×		SORTS PRE	EPARES	,
		Nive	au	_	uvage					
		de Drui	de	4	liveau			o		
DEITE					80H (014)					
					CHAO DE MAINE					
			DRUI	IDE	W * . ×					
Niveau		Instinc	t naturel	IDE				₁		
de Druide 1		+2 en Connaissances (Nature) et Survie Empathie sauvage Améliore l'attitude d'un animal			et Survie					
-										
		Déplacement Facilité								
2		Progresse à vitesse normale dans les taillis ne prenant aucun dégâts Lorekeeper +2 Diplomacy, Knowledge (local, history,			ns les taillis					
2					l. historv.			2		
		nobility)								
		Resist Temptation +2 to saves against divination and enchantment								
4		Forme animale Se transformer en un animal de taille P ou M								
					taille P ou M					
6		Mille Visages Changer d'apparence à volonté						3		
9		Mental	Strength							
				n and compuls	ion effects					
15		Cesse (le jeuness de vieillir ;	s e ; immunisé cor	ntre le vieillisseme					
			SOR'	TS				 4		
de sauve			Sorts	Sorts	+ Sorts supp.					
du sort			par jour	r = de base	- 4 - 8 - 12					
		0			SAG SAG SAG SAG					
		1			- 7777			5		
		2			- 7777					
		3			- 7777					
		4			- 7770					
		5			-			6		
		6			-					
		7			-					
		8						7		
		9			_ <u>_</u> <u>_</u> <u>_</u> _			/		
DD de jet	de sa	uvegard	le d'un sor	rt = 10 + SAG +	niveau du sort					
Concentra	ation		=	SAG +	Niveau (Lanceur	de Go rt 🗆				
×	P.	CTE	AVEC	LA NATU				8		
□ COMI	PAGI	ION AI	NIMAL	X DOMAIN	IE.					
Pouvoir Ac	cordé				Pouvoir Accordé			9		
= =										
Niveau					Niveau	<u> </u>	PARCHEMINS	•	×	POTIONS
QQ					OG					
Utli	sation	ns 🗆 🗆 🗆			tlisations					
par		EMP/		SAUVAGI						
BONUS		~ 11111		ONO VAGI						
O'EMPAT	THIE	SAUV	AGE N	Niveau de druid						
		= 0	HA +	+	+					
		FOI	RME AI	NIMALE	*					
	Fo	is par jo	our	Fois aujo	urd'hui					