

HURLER!

(BÁRBARO)

Nivel de Bárbaro

BÁRBARO

Nivel de Bárbaro

1 ☐ { Skilled Thrower ¡FURIA!

2 ☐ Esquiva Asombrosa

3 ☐ Sentido de las Trampas +1

5 ☐ Esquiva Asombrosa Mejorada

6 ☐ Sentido de las Trampas +2

7 ☐ Reducción de Daño 1/—

9 ☐ Sentido de las Trampas +3

10 ☐ Reducción de Daño 2/—

11 ☐ Furia Mayor

12 ☐ Sentido de las Trampas +4

13 ☐ Reducción de Daño 3/—

14 ☐ Voluntad Indomable

15 ☐ Sentido de las Trampas +5

16 ☐ Reducción de Daño 4/—

17 ☐ FURIA! Incansable

18 ☐ Sentido de las Trampas +6

19 ☐ Reducción de Daño 5/—

☐ Furia Poderosa

SKILLED THROWER

10 ' 2 C

Increased range increment on any thrown object

¡FURIA!

FURIA! DURACIÓN AL DÍA

Nivel de Bárbaro

Misc

FURIA! HOY

turnos  $2 + \text{CON} + ( \times 2 ) +$

turnos

PUNT. FUERZA BONUS

BON PUNT DE CONSTITUCIÓN

SALV VOL BONUS

PENALIZACIÓN CLASE DE ARMADURA

¡FURIA!

4

4

2

-2

FURIA MAYOR!

6

6

3

-2

¡FURIA PODEROSA!

8

8

4

-2

Mod de Característica = (Puntuación Total de Característica - 10) ÷ 2

FUE

CON

CA

DURACIÓN FATIGADO

¡FURIA! Duración

Penal. Punt. Fuerza -2

Penaliz. Punt. Destreza: -2

turnos  $\times 2$

FUE

D-1S

No se puede entrar en furia, correr o cargar mientras estés fatigado.

PODERESFURIA!

PODERESCONOCIDOS Nivel de Bárbaro

Misc

$= ( \div 2 ) +$

(Redondear abajo)

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13
- 14