TRAPPER Nível de Ranger	ESTILO DE COMBATE
Nível	
Bönus Bönus	Nível de Ranger
INIMIGO FAVORITO  Nível ■ BÔNUS DE INIMIGO FAVORITO 4 6 8 10	2
Nível BONUS DE INIMIGO FAVORITO 4 6 8 10	
5	6
10	10
15	14 0 talento bônus de ranger pode ser adquirido sem os pre-requisitos,
20	mas são aplicados apenas quando não estiver vestindo armadura pesada.  ELO DO CACADOR
■ Bônus de ataque, dano e perícias selecionadas contra este inimic ▼ TERRENO FAVORITO	Nível COMPARITH HAR INIMICO PREDILETICO COMPANHEIRO ANIMAL
Nível O BÔNUS DE TERRENO PREDILETØ 4 6 8	COMPARTILHAR INIMIGO PREDILETO Nome
3	DURAÇÃO Outros
8	rds = SAB + Tipo da Criatura
13	(SABMinimo 1  Como uma ação de movimentação, compartilhe metade (o seu Bônus de Inimino Predileto contra um único alvo com todos os aliacos em 6m Ranger 3 Nível de Poruida
18	ADMADII HAS
Bônus em iniciativa e perícias selecionadas quando neste terreno  EMPATIA COM A NATUREZA	TRAPS Nível de Armadilhas PER DAY Ranger hoje
Use no lugar de Diplomacia para melhorar a atitude de um animal	= ( ÷ 2) + SAB
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
	SAVE DC Ranger Outros Trap Modifier
	= 10 + ( ÷ 2 ) + SAB +2
	Nível SNARE TRAP
	5 🗆
	7 🗆
	9 🗆
	11 🗆
	13 🗆
	15 🗆
	17 🗆
	19 🗆
VARINHAS	
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0	PERGAMINHOS POÇÕES POÇÕES
\$ # 000 000 000 000 000 000 000 000 000	
8 # 000 000 000 000 000 000 000 000 000	
* # 000 000 000 000 000 000 000 000 000	
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0	