CLÉRIGO

Clase Nivel

Nivel de Lanzador

DEIDAD

CONJUROS

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	=	Conjuros Base	+	Conjuros Adicionales SAB	SAB - 4	SAB - 8	SAB - 12
	0								
	1								
	2								
	3								
	4								
	5								
	6								
	7								
	8								
	9								

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

TURN / REBUKE UNDEAD

Clérigo Bueno ☐

Turn, Halt, Rout and Destroy Undead

☐ Clérigo Malvado

Rebuke, Halt, Awe, Control, Dispel Turning and Bolster Undead

TURNS / REBUKES PER DAY Misc Hoy

☐ = 3 + CAR + ☐

1 TURNING CHECK

☐ = d20 + CAR

2 TO TURN CREATURE DADOS DE GOLPE MAX.

Nivel de Clérigo

☐ = (Turning Check ÷ 3) + ☐ − 4

3 PARA DESTRUIR CRIATURA MAX HIT DICE

Nivel de Clérigo

☐ = ☐ ÷ 2 (Redondear abajo)

4 CRIATURAS AFECTADAS TOTAL HIT DICE

Nivel de Clérigo

☐ = 2d6 + CAR + ☐

CONJUROS PREPARADOS

0		
1	Conjuro de Dominio	
2	Conjuro de Dominio	
3	Conjuro de Dominio	
4	Conjuro de Dominio	
5	Conjuro de Dominio	
6	Conjuro de Dominio	
7	Conjuro de Dominio	
8	Conjuro de Dominio	
9	Conjuro de Dominio	

CLERIC DOMAINS

Dominio		Dominio		Dominio		Dominio	
Poder Concedido		Poder Concedido		Poder Concedido		Poder Concedido	
	1		1		1		1
	2		2		2		2
	3		3		3		3
	4		4		4		4
	5		5		5		5
	6		6		6		6
	7		7		7		7
	8		8		8		8
	9		9		9		9