

Owner's Level
Crystal Name

PSICOCRISTAL

PERSONALIDAD

- ☐ Artista
- ☐ Observador
- ☐ Abusador
- ☐ Poised
- ☐ Cobarde
- ☐ Resuelto
- ☐ Amistoso
- ☐ Sabio
- ☐ Héroe
- ☐ Single-minded
- ☐ Mentiroso
- ☐ Sigiloso
- ☐ Meticuloso
- ☐ Sympathetic
- ☐ Ágil
- ☐

CARACTERÍSTICAS

Puntuación de Característica	Modif Caract.	Bonus Temp
FUE	FUE	
CON	CON	
DES	DES	
INT	INT	
SAB	SAB	
CAR	CAR	

Modif. Habilidad = (Punt. Total Habil. -10) ÷ 2

PSICOCRISTAL

Owner's Level	Granted Abilities	Armadura Natural	INT Bonus
	Alertness * Improved Evasion Self-propulsion		
1	<input type="checkbox"/> Shared Powers Sighted Telepathic Link	+0	+0
3	<input type="checkbox"/> Deliver Touch Powers	+1	+1
5	<input type="checkbox"/> Telepathic Speech	+2	+2
7		+3	+3
9	<input type="checkbox"/> Volar	+4	+4
11	<input type="checkbox"/> Power Resistance	+5	+5
13	<input type="checkbox"/> Sight Link	+6	+6
15	<input type="checkbox"/> Channel Power	+7	+7
17		+8	+8
19		+9	+9

* Applies to owner when within 5 ft

HABILIDADES

No entrenada	Bonificación de Habilidad	Owner's Ranks	Misc
Tasación		INT	
Auto-Hipnosis	■	SAB	
Equilibrio	■	DES	
Engañar	■	CAR	
Tregar	■	DES	+8
Concentración	■	CON	
Descifrar Escritura		INT	
Diplomacia	■	CAR	
Inutilizar Mecanismo		INT	
Disfrazarse	■	CAR	
Escapismo	■	DES	
Falsificar	■	INT	
Reunir Información	■	CAR	
Trato con Animales		CAR	
Curar	■	SAB	
Escondarse	■	DES	
Intimidar	■	CAR	
Saltar	■	FUE	
Escuchar	■	SAB	
Moverse Sigilosamente	■	DES	
Abrir Cerraduras		DES	
Psicraft		INT	
Montar	■	DES	
Buscar	■	INT	
Averiguar Intenciones	■	SAB	
Juego de Manos		DES	
Conocimiento de Conjuros		INT	
Avistar	■	SAB	
Supervivencia	■	SAB	
Rastrear <input type="checkbox"/> Entrenada		Supervivencia	
Nadar	■	FUE	
Piruetas		DES	
Usar Objeto Mágico		CAR	
Usar Artefacto Psionico		CAR	
Uso de Cuerdas	■	DES	
Conocimiento: Psionica		INT	
	<input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/>		

SALUD

PUNTOS DE GOLPE

pg

pg

COMBATE

ATAQUE BASE

Ataque Temp.

Daño Temporal

+

+

BONUS INICIATIVA

INIC

with Self-propulsion:
Basic Speed

30 ' 6 c

with Flight:
Vel. de Vuelo

50 ' 10 c

BON A PRESA

=

Ataque Base

+

FUE

-

12

+

Mod Tamaño

Misc

TIROS DE SALVACIÓN

Owner's Base Save	Misc	Temp
SALVACIÓN DE FORTALEZA		
FORT = CON +	+	
SALVACIÓN REFLEJOS		
REF = DES +	+	
SALVACIÓN VOL		
VOL = SAB +	+	

☐ Evasión

☐ Evasión Mejorada

☐ Sentido de las trampas

EFECTOS

□□□□□□

□□□□□□

□□□□□□

□□□□□□

□□□□□□

□□□□□□

□□□□□□

□□□□□□

ATAQUES

Alcance

'

c

Bon de Ataque

Daño

Crítico

Alcance

'

c

Bon de Ataque

Daño

Crítico

Alcance

'

c

Bon de Ataque

Daño

Crítico

ARMADURA

CLASE DE ARMADURA	Armadura Natural	Mod Tamaño	Mod Misc
CA = 10 + DES +		+ 4 +	
CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO			
CA = 10 / +		+ 4 +	
CLASE DE ARMADURA TOQUE			
CA = 10 + DES / +		+ 4 +	

CA Temp

Power Resistance

Reducción Daño

CA

/

APTITUDES DE COMBATE