Owner's Level	PSICO	CRI	STALL	0	ABILITÀ							SALUTE								
Level	Crystal Name		B No addestr. A		Bonus			Varia		PUNTI FERITAF										
					Valutare	No addesti.	Abilita	INT	Ranks	Varie		pf								pf
<u> </u>	PERSO	TÀ	Autoipnosi			SAG					BATTIM	ENTO 7	7		ATTA	ссні				
☐ Artis	Prepotente ☐ Bilanciato Codardo ☐ Risoluto			Equilibrio			DES				ATTACCO BASE		o Temp. Danno Temp.			ALII.	CCIII			
□ Prep				Raggirare			CAR					+	+							
				Scalare			DES +8							Gittata		Bonus di a	tacco	Danno	Critico	
☐ Amico ☐ Saggio			Concentrazione			COS							n	n q		JL				
□ Eroe	□ Eroe □ Determinato □ Bugiardo □ Furtivo			Decifrare Scritt	ure		INT													
	Meticoloso Percettivo			Diplomazia			CAR							Bonus di a	tacco	Danno	Critico			
	Reattivo			Disattivare Congegni			INT						h Self-propulsion: with Flight: lasic Speed Velocità in volo	Gittata m q		Donas ar a	Γ		OTTICO	
	CARATTERISTICHE			Camuffare		CAR				*******	73777	q								
Punteggio Modificatore Bonus				Artista della fu		DES	11/12		INIZ	Je eq Je zeq										
	atteristica		atteristica Te		Contraffare			INT				BONUS AFFERF	RARE	Mod. di Taglia Varie	0'		Bonus di a	tacco	Danno	Critico
FOR		FOR		Raccogliere informazioni			CAR				Attacco Base	ase + FO	OR- 12 +	Gittata						
cos –					Addestrare Animali			CAR							n	m q				
-	IN1		COS	_	Guarire			SAG				TIR	I SALVE		*		ARMA		na Mad	Madificates:
DES _	Boni		DES		Nascondersi			DES					Owner's Base Save		CLASSE A	RMATU	RA	Armatu Natura		Modificatori a Vari
INT			INT		Intimidire			CAR				TEMPRA SALV			CA	= 10	+ DES	+	+ 4 +	+
SAG			SAG		Saltare	-		FOR				TEM = COS	S +	+			LASSE ARI			
_					Ascoltare	-		SAG				RIFLESSI SALV	EZZA		CA	= 10	/ .	L		L
CAR _		L	CAR		Muoversi silenz	iosament		DES				RIF = DES	S +				/	TITLE A	+ 4 +	
Mod. Caratt. = (Punteggio Caratt 10) ÷ 2			Scassinare Serrature			DES			VOLONTÀ SALVEZZA			CA = 10 + DES / + 4 +								
PSICOCRISTALLO					Sapienza Psion	ica		INT							CA	= 10	+ DE2	/	+ 4 +	
Owner's					Cavalcare			DES				VOL = SAG	j + 	+	CA Temp.	Power R	esistance Rid	uzione del	danno	
Level	Abilities		Naturale B		Cercare	-		INT					Eludere	☐ Percepire	CA			1		
1 0	Alertness * Improved Eva	sion		+0	Percepire Inten			SAG				□ Resistenza Migliorato Trappo <u>le</u>						/		
	Self-propulsi	on			Rapidità di Mar			DES												
1 ⊔	Shared Power Sighted		+0		Sapienza Magio			INT								ARILIT	À DI COI	ЛВАТТ	TMENT	0
	Telepathic Lir				Osservare			SAG								IDILII	11 D1 001		. IIII III	
3 🗆			S + 1	+1	Sopravvivenza			SAG) x	EFFETT	I						
5 🗆	Telepathic Sp	eech		+2	Seguire tra		ramento S	pravviven	ıza											
7			+3	+3	Nuotare	_		FOR												
	Flight			+4	Acrobazia			DES												
	Power Resista	ance		+5	Utilizzare Ogge			CAR												
	Sight Link			+6	Usa Oggetti Psi			CAR												
	Channel Powe	er		+7	Usare Corde	nionioho.		DES												
17				+8	Conoscenze: Ps			INT												
19	line of manner			+9																
*Si app	lica al possesso	re se er	1tro 4,5m																	