

# ANIMAL SPEAKER

Barde  
Niveau

(BARDE)

## SORTS

Sorts Connus	Sort DD sauvegarde	Sorts par jour	=	Base Sorts	+	Sorts supp.
		0				CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

## RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES

%

Les bardes peuvent porter une armure légère sans encourir de risque d'échec des sorts.

## PERFORMANCE DE BARDE

### DURÉE PAR JOUR

Barde  
Niveau

Divers

$$\text{trs} = 2 + ( \dots \times 2 ) + \text{CHA} + \dots$$

Tours ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐  
Aujourd'hui ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐

### VOLONTÉ JET DE SAUVEGARDE

Niveau de Barde

$$= 10 + ( \dots \div 2 ) + \text{CHA}$$

Niveau 7 Activer ou changer de représentation bardique par une action de mouvement, à la place d'une action simple.

## PERFORMANCES

### CONTRE-CHANT

Contre les effets magiques qui dépendent du son.

Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance comme jet de sauvegarde

### DISTRACTION

Contre les effets magiques qui dépendent de la vue.

Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la place d'un jet de sauvegarde

### INSPIRER LE COURAGE

+

Bonus contre les effets de charme et de compulsion  
Bonus à l'attaque et aux dommages

### Niveau 3 REPRESENTATION APAISANTE

Use a performance roll to influence animals

### Niveau 5 ATTRACT RATS

Summon 5 1d6 11 2d6 17 3d6 rats

### Niveau 6 SUGGESTION

Suggère une action à une créature fascinée

### Niveau 8 CHANT FUNESTE

Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués

### Niveau 9 INSPIRER LA GRANDEUR MAX AFFECTES

2 x (d10 + CON) points de vie temporaires, +2 à l'attaque, +1 aux jets de sauvegarde vigueur

### Niveau 12 REPRESENTATION APAISANTE

Soins de Groupe Critiques  
Enlève les conditions Fatigué, Malade, et Secoué

### Niveau 14 MELODIE EFFRAYANTE

Les ennemis sont effrayés et fuient devant votre performance

### Niveau 15 INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES

+ 4 à tous les jets de sauvegarde  
+ 4 à la CA

### Niveau 18 SUGGESTION DE MASSE

Suggère des actions à des créatures déjà fascinées

### Niveau 20 PERFORMANCE MORTELLE

Cause la mort d'un ennemi par un excès de Joie ou de Tristesse

## SORTS CONNUS

0

Summon Nature's Ally I

1

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

Summon Nature's Ally II

2

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

Summon Nature's Ally III

3

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

Summon Nature's Ally IV

4

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

Summon Nature's Ally V

5

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

Summon Nature's Ally VI

6

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

## SAVOIR BARDIQUE

### CONNAISSANCE

Barde  
Niveau

Divers

$$= ( \dots \div 2 ) + \dots$$

Appliquer ce bonus à toutes les compétences de connaissances  
Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissance

## ANIMAL FRIEND

### Niveau 1 ANIMAL TYPE

1

5

7

11

+4 to Handle Animal of a chosen type

These animals are at worst indifferent to the bard, and never attack without provocation

Animal companions and magically controlled animals must pass an opposed Charisma check to attack

Niveau 5 Speak With Animals at will for a chosen type

## VERSATILITE ARTISTIQUE

☐ Théâtre

☐ Comédie

☐ Dance

☐ Claviers

☐ Instruments

Autre:

☐

☐

☐

Utiliser ce bonus à la place de...

Bluff, Déguisement

Bluff, Intimidation

Acrobaties, Vol

Diplomatie, Intimidation

☐ Oratoire

☐ Instruments à percussion

☐ Chant

☐ Instruments à corde

☐ Instruments à vent

Utiliser ce bonus à la place de...

Diplomatie, Psychologie

Dressage, Intimidation

Bluff, Psychologie

Bluff, Diplomatie

Diplomatie, Dressage

## TOUCHE-À-TOUT

Niveau

10

Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé

Niveau

16

Toutes les compétences sont des compétences de classe

Niveau

19

Peut "Faire 10" avec n'importe quelle compétence