Niveau	FIREARM STYLE						,		
TROPHY HUNTER de Rôdeur (RODEUR)  Bonus de Niveau +		1 Grit Points		You may gain up to grit points each day		3		]	
ENNEMIS JURÉS	Niveau <b>2</b>	Deadeye		Use touch AC beyo	nd fir	st range increm	ent Cos	t: 1 pt per range	increment
Niveau ■ BONUS CONTRE LES ENNEMES JURÉS 8 10	1 4	Gunslinger's D	odge	Move 5ft immediate Alternatively, drop	ely; + prone	2 AC against tr e for +4 AC	iggering atta	ck	Coût:1 pt
5 0-0-0-0		Quick Clear		Fix a broken firearn	n as s	standard action	Cost: (	pt to fix as a mo	ove action)
10	6								
15	14								
20	18								
■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy	Niveau	Firearm attacks to	arget the	HUNT! enemy's touch AC i				Touch range	<b>#</b>
ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION DE PRÉDILECTION DE BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PR	4	range increments	s. This sta	cks with similar eff	ects.			increments	
Niveau O BONOS SUR LES ENVIRONNEMEZA ES IDE BR				SORTS	PRI				#
8 0-0-0					1				
13					•				
18									
O Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain					2				
IMPROVED TRACK  Niveau Survie									
de Rôdeur Bonus									
Traquer = ( ÷ 2 ) + + 2					3				
DC 15 Knowledge (nature) check to discern a creature's health, manoeuvrability and general behaviour from their tracks.									
EMPATHIE SAUVAGE					4				
Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un anim	·				4				
Niveau Niveau Niveau de de Rôdeur Lanceur de Sort	~								
DD de sauvegarde Sorts _ Sorts Sprts supplémentai	res								
du sort par jour de base WIS									
2									
3									
4									
DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort									
BAGUETTES									
BAUGHTE									
# # 00 000 000	` _	PARCH	HEMIN	IS ,		*	POTI	ONS	*
CHARGES # CHARGES									
# 000000000000000000000000000000000000									
# # 000 000 000 000 000 000 000 000 000									
CHANGE S #									