ŧ.	est Che	CRI	JSADE	ER Crus	ader }		MAGIAS PREPARADAS				
si Si			DE	Conjur		7			-		
Z	×		(Clérigo)		Nível				0		
			Domíni	0		,			-		
	ominio							Magia do Donínio + 1			
Р	oder Garant	ido			Poder Ga	rantido		magia do Dominio + 1			
$\perp$	————					-			-		
_	Nível				Níve				1		
	9 9						-				
-	Usos Usos Diários Usos Diários								-		
É	TALENTO BÔNUS							Magia do Donínio + 1			
1								7 71	- <b>2</b>		
	5										
10											
1	15										
20									-		
E	MAGIAS							Magia do Donínio + 1			
R	Teste de			agias Base	Magias I	Bônus		- 11			
	tesistência (										
		0	. 4						3		
		1	+ 1	+ 1	_				- - - 4		
		2	+ 1	+ 1							
		3	+ 1	+ 1				Magia do Donínio + 1			
		4 5	+ 1		+1 000						
		6	+ 1	+ 1							
		7	+ 1	+ 1							
		8	+ 1	+ 1							
		9	+ 1	+ 1					-		
	Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia							Magia do Donínio + 1			
-01	E Light Wounds 1d8 + Nível (1 - 5) 1 _ 5					_ 5			J		
711	Ferimento		_	(3 - 10)	agia 2	Mass Spell Level			5		
/ INET ICID	Ferimento	os Sérios		(5 - 15)	de Magia	Spell 2					
DAD	Ferimento Críticos 4d8 + Ní			(7 - 20)	N 4	8 8					
Ę	5 Heal / Hallil 10 × Nivel 0 9					9		Magia do Donínio + 1			
	CANALIZAR ENERGIA								J		
Clérigo do BEm									6		
CANALIZAR POR DIA Outros Hoie									-		
								Magia do Donínio + 1			
	= 3 + CAR +								_		
ENERGIA ROLAGEM  Nível de Clérigo  Outros  d6 = ( ÷ 2 ) +									7		
								Magia do Donínio + 1			
(Arredonda para Cima)  VONTADE Nível de CD DE RESISTÊNCIA Clérigo Outros									8		
=10 + ( ÷2) + CAR +  (Arredonda para Baixo)											
								Magia do Donínio + 1			
	ANALIZAR LCANCE								_		
	Raio centrado no Clérigo								9		
<b>30</b> m  =											