

EIDGEBUNDENER PALADIN



DER DOMÄNE

Paladin-
stufe

Paladin-
stufe - 3 = Zauber-
stufe

DETECT UNDEAD

As a move action, detect undeath in one creature within 60ft.
Does not detect any other undead creatures nearby.

GÖTTLICHE WÜRDE

Stufe

2

CH

Bonus auf alle
Rettungswürfe

AURA

AURA DER TAPFERKEIT

Immun gegen Furchteffekte, auch magische.

Stufe

3

GHOST TOUCH AURA

Armour gains the ghost touch property.
From level 9, apply to shield as well.

Stufe

8

AURA OF LIFE

+4 to save against negative levels. Allies within 10ft get
+2 against these saves.

Stufe

14

AURA DES GLAUBENS

Waffen gelten als gut gesonnen, gegen SR.

AURA DER RECHTSCHAFFENHEIT

Stufe

17

Erhalte Schadensreduzierung 5/Böses.
Immun gegen Zauber der Schule Verzauberung: Zwang.
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Bezauberungseffekte.

GÖTTLICHE GESUNDHEIT

Stufe

3

Immun gegen alle Krankheiten, auch magische.

POSITIVE ENERGIE FOKUSSIEREN

Stufe

4

Positive Energie fokussieren verbraucht zwei
Anwendungen des Handauflegens

ENERGIE WURF

Paladin-
stufe

Sonstiges

$$W6 = \left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{Sonstiges}$$

WIL SG RETTUNGSWURF

Paladin-
stufe

(aufrunden)

$$= 10 + \left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{CH}$$

(abrunden)

Stufe

11

Channelling positive energy against the undead for
just one use of Lay On Hands.

GÖTTLICHER BUND

Stufe

5

☐ REITTIER ☐ WAFFE

Art

☐ Heute
beschworen

Weitere Verbesserungen

ZAUBER

RW gegen
Zauber

Zauber
pro Tag

= Grund-
zauber

+ Bonuszauber
CH

1				
2				
3				
4				

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration

$$= \text{CH} + \text{Zauber-
stufe}$$

Oath against Undeath

GELÜBDE

VERHALTENSKODEX

Destroy all undead. Put to rest the poor souls turned against their will.
Prevent the taint of undeath from spreading to the newly dead,
blessing or burning the corpses as necessary.

BÖSES NIEDERSTRECKEN

GEGNER
PRO TAG

Paladin-
stufe

Sonstiges

Gegner
Heute

$$\text{Gegner pro Tag} = \left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{3} \right) + \text{Sonstiges}$$

(aufrunden)

ANGRIFF
BONUS

Sonstiges

ABLENKUNG
BONUS

Sonstiges

$$+ \text{CH} = \text{Angriff Bonus}$$

$$+ \text{RK} = \text{Ablenkung Bonus}$$

Ein erfolgreicher Angriff mit Böses niederstrecken
umgeht jedwede Schadensreduzierung

Beim ersten niederstreckenden Angriff gegen einen bösen Externar,
bösen Drachen oder Untoten
wird der Bonus Böses niederstrecken verdoppelt

SCHADEN
BONUS

Paladin-
stufe

Sonstiges

SCHADEN GEGEN BÖSES

Böses-
stufe

Sonstiges

$$+ \text{Schaden Bonus} = \text{Schaden gegen Böses}$$

$$+ \text{Schaden gegen Böses} = \left(\frac{\text{Schaden gegen Böses}}{2} \right) + \text{Sonstiges}$$

HANDAUFLAGEN

ANZAHL
PRO TAG

Paladin-
stufe

Sonstiges

Heute verwendet

$$\text{Anzahl pro Tag} = \left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{CH} + \text{Sonstiges}$$

(abrunden)

Stufe

2

HEILT
TREFFERPUNKTE

Paladin-
stufe

Sonstiges

$$W6 = \left(\frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{Sonstiges}$$

(abrunden)

Stufe

6

GNADEN

15

12

18

VORBEREITETE ZAUBER

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Sanctify corpse	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Dunkelsicht	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Searing light	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Halt undead	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

HEILIGER STREITER

Erhöhe Schadensreduzierung auf 10/Böses.

Stufe

20

Wenn mit Böses niederstrecken ein böser Externar getroffen wird, wird dieser Ziel des Zaubers Verbannung.
Der Effekt des Niederstreckens endet sofort nach dieser Attacke.

Höchst mögliche Heilung beim Fokussieren von positiver Energie und Handauflegen.