SLAYER	Slayer	SLAYER TALENTS			
STUDIED TA	Level ARGET	TALENTOS CONHECIDOS	Slayer Level	Outros	From level 10, a Slayer can take Advanced Talents
Study a target as a move action to get +1 to Bluff, Knowledge, Perception, Sense Motive and Survival (including track); and a bonus to attack, damage and the DC of Slayer abilities.		= (÷ 2) +	(Arredor	nda para Baixo)
COMBAT / DC Slayer BONUS Level	·	1			
= 1 + (÷ 5 (Arredonda para Baixo)	2			
Deal sneak attack damage to gain this bonus immediately.					
NUMBER OF Slayer TARGETS Level		3			
= 1 + (÷ 5 (Arredonda para Baixo)				
Nível 7 STALKER Gain +1 to Disguise, Intimidate and Stealth		4			
MASTER SLAYER Nível As a standard action, make an attack against studied target that deals normal damage and, if successful, may also kill, knock unconscious for 1d4 hours, or paralyse for 2d6 rounds.		5			
	ayer	6			
= 10 + (÷ 2) + INT	7			
	(Arredonda para Baixo)				
Rastrea		. 8			
	Slayer Sobrevivência Level Bônus	a			
Rastrear = (÷ 2) +	9			
SWIFT TRACKER Nível					
Follow tracks at normal speed Follow tracks at double speed		10			
QUARRY As a standard action, select on	ne tarnet vou can see				
Nível Take 10 to follow your quarry, gain +2 to attack rolls, and critical hits are automatically confirmed. If your quarry escapes, cannot use again for 24 hours; if your quarry is dead, use again after 1 hour.		11			
Nível Select target as a free action. 19 Take 20 to follow your quarry, gain +4 to attack rolls. If quarry is dead, use again after 10 minutes.		12			
		13			
ATAQUE FU					
DANO FURTIVO Slayer BÔNUS Level	Outros	14			
d6 = (÷	- 3) +				
	(Arredonda para Baixo)				

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.

Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.

Não é multiplicado em hits críticos.

Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.