DESERT DRUID Druiden- stufe	VORBEREITETE ZAUBER			
Tier	<u> </u>			
Druiden- stufe 2 = gestalt Level		— 0		
GOTTHEIT				
DRUIDE				
Druiden- Naturgespür stufe +2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst		1		
1 Tierempathie				
Einstellung eines Tieres verbessern Desert Native				
Bonus in desert terrain				
3 Sandwalker No movement penalty in sandy terrain				
Desert Ensurance		2		
Endure hot, reduced need to eat and drink				
Tiergestalt Become any small or medium animal or vermin				
Shaded Vision				
9 Immune to blinding, dazzling; +2 to saves against gaze attacks, figments and patterns		3		
13 Dunemeld	1			
- Become a swiring mass of sailu				
15	erd en			
ZAUBER	1	— 4		
RW gegen Zauber _ Grund- , Bonuszauber				
Zauber pro Tag zauber zauber				
o WE				
1 7777		5		
2				
3				
4 7990				
5 000		6		
6				
7				
8	000			
9 🗀		— 7		
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad				
Konzentration = WE + Zauber stufe				
BUND MIT DER NATUR		8		
X TIERGEFÄHRTE □ DOMÄNE		0		
Name des Tiergefährten				
Art		9		
TIEREMPATHIE	CCHDIETDOLLEN		TRÄNKE	<u>, </u>
TIEREMPATHIE TIEREMPATHIE	SCHAIL INGELER		INAME	
BONUS Druidenstufe Sonstiges				
= CH + +				
DESERT NATIVE	(
DESERT				
BONUS Druidenstufe				
= ÷2				
Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains.				
TIERGESTALT				
Anzahl pro Tag Heute verwendet				