PSION Manifestującego DISCIPLINE Dyscyplina Additional Class Skills Generalist UMD, Seer (clairsentience) Shaper (metacreativity) Nomad (psychoportation) Kineticist (psychokinesis) Telepath (telepathy) Bluff, Diplomacy, Sense Motive Discipline Talents Poziom Discipline Abilities 2 8 14 20 PSIONIKA PUNKTY MOCY Poziom Punkty Punkty Premiowe Punkty Premiowe Punkty Premiowe Punkty Premiowe Poziom Manifestującego = INT × † 2 (Zaokrąglane w dól) Poziomy Koszt ST Rz. Obr. Mocy Poziomy Koszt S	MAKSYMALNA MOC POZIOM	MAX POINTS POWER COST	Pozion Manifestuja	
DISCIPLINE Dyscyplina Additional Class Skills Generalist UMD, Seer (clairsentience) Egoist (psychometabolism) Nomad (psychoportation) Kineticist (psychoportation) Discipline Talents Poziom Discipline Abilities 2 8 14 20 POZIOMY MOCY Poziomy Koszt ST Rz. Obr. Na Mocy Na Day Seer ST Rz. Obr. Na Mocy Na Day St Rz. Obr. Na Ma Day St Rz.	TOZIOW	TOWER COST	,	ącego
Dyscyplina Additional Class Skills Generalist Diplomacy, Perception Egoist (psychometabolism) Shaper (metacreativity) Nomad (psychoportation) Kineticist (psychokinesis) Telepath (telepathy) Discipline Talents Poziom Discipline Abilities 2 8 114 20 PSTONIKA PUNKTY MOCY Paramony Punkty			=	
Dyscyplina Additional Class Skills Generalist Diplomacy, Perception Egoist (psychometabolism) Shaper (metacreativity) Nomad (psychoportation) Kineticist (psychokinesis) Telepath (telepathy) Discipline Talents Poziom Discipline Abilities 2 8 114 20 PSTONIKA PUNKTY MOCY Paramony Punkty				
Seer (clairsentience) □ Seer (clairsentience) □ Seer (clairsentience) □ Shaper (metacreativity) □ Nomad (psychoportation) □ Kineticist (psychokinesis) □ Telepath (telepathy) □ Discipline Talents □ Telepath (telepathy) □ Discipline Abilities 2 8 14 12 14 10 11 20 PSIONIKA PUNKTY MOCY Bazowe Punkty Punkty Punkty Premiowe NA DZIEN Poziom Manifestującego ■ INT × † 2 (Zaokrąglane w dół) 22 Punkty Mocy Poziomy Koszt ST Rz. Obr. na Moc 1 1 1 2 3 3 3 5 3 3 3 5 4 7 7 3 3 3 3 5 9 17 ST Rz. Obr. Na Moc = 10 + INT + Poziom Mocy ATUTY PREMIOWE ACTUTY PREMIOWE ACTUTY PREMIOWE PID Disquise, UMD Climb, Fly, Survival, Swim Disable Device, Intimidate Bluff, Disguise, UMD Climb, Fly, Survival, Swim Jesuival, Swim			Poziom	Kosz
□ Egoist (psychometabolism) □ Shaper (metacreativity) □ Nomad (psychoportation) □ Kineticist (psychokinesis) □ Isable Device, Intimidate □ Telepath (telepathy) □ Discipline Talents □ Poziom Discipline Abilities 2 8 14 20 POZIOMY MOCY Punkty Premiowe Punkty Premiowe Punkty Premiowe Punkty Premiowe Punkty Mocy □ ST Rz. Obr. Na Moc = 10 + INT + Poziom Mocy ATUTY PREMIOWE A TUTY PREMIOWE Bluff, Disguise, UMD Climb, Fly, Survival, Swim Disable Device, Intimidate Bluff, Disguise, UMD Climb, Fly, Survival, Swim Jesuity Stable Device, Intimidate Bluff, Disguise, UMD Climb, Fly, Survival, Swim Jesuity Stable Device, Intimidate Bluff, Disguise, UMD Climb, Fly, Survival, Swim Jesuity Stable Device, Intimidate Bluff, Disguise, UMD Climb, Fly, Survival, Swim Jesuity Stable Device, Intimidate Bluff, Disguise, UMD Climb, Fly, Survival, Swim Jesuity Stable Device, Intimidate Bluff, Disguise, UMD Climb, Fly, Survival, Swim Jesuity Stable Device, Intimidate Bluff, Disguise, UMD Climb, Fly, Survival, Swim Jesuity Stable Device, Intimidate Bluff, Disguise, UMD Climb, Fly, Survival, Swim Jesuity Stable Device, Intimidate Bluff, Disguise, UMD Climb, Fly, Survival, Swim Jesuity Stable Device, Intimidate Bluff, Disguise, UMD Climb, Fly, Survival, Swim Jesuity Stable Device, Intimidate Bluff, Disguise, UMD Climb, Fly, Survival, Swim Jesuity Stable Device, Intimidate Bluff, Disguise, UMD Climb, Fly, Survival, Swim Jesuity Stable Device, Intimidate Bluff, Disguise, UMD Climb, Fly, Survival, Swim Jesuity Stable Device, Intimidate Bluff, Disguise, UMD Climb, Fly, Survival, Swim Jesuity Stable Device, Intimidate Bluff, Disguise, UMD Climb, Fly, Survival, Swim Jesuity Stable Device, Intimidate Bluff, Disguise, UMD Climb, Fly, Survival, Swim Jesuity Stable Device, Intimidate Bluff, Disguise, Intimidate				
□ Shaper (metacreativity) □ Nomad (psychoportation) □ Kineticist (psychokinesis) □ Telepath (telepathy) □ Discipline Talents □ Telepath (telepathy) □ Discipline Abilities 2 8 14 20 □ PSIONIKA PUNKTY MOCY NA DZIEN Punkty Punkty Punkty Punkty Punkty Premiowe Poziom Manifestujacego □ TIT Punkty Mocy Poziomy Manifestujacego □ TIT Poziomy Mocy Noszt ST Rz. Obr. Na Moc 1 1 1 2 3 3 3 5 4 7 3 3 3 5 9 6 11 7 13 8 15 9 17 ST Rz. Obr. Na Moc = 10 + INT + Poziom Mocy ATUTY PREMIOWE ATUTY PREMIOWE ATUTY PREMIOWE Climb, Fly, Survival, Swim Disable Device, Intimidate Bluff, Dispuise, UMD Climb, Fly, Survival, Swim Disable Device, Intimidate Bluff, Dispuise, UMD Climb, Fly, Survival, Swim Disable Device, Intimidate Bluff, Dispuise, UMD Climb, Fly, Survival, Swim Disable Device, Intimidate Bluff, Dispuise, UMD Limb, Fly, Survival, Swim Disable Device, Intimidate Bluff, Dispuise, UMD Limb, Fly, Survival, Swim Disable Device, Intimidate Bluff, Dispuise, UMD Limb, Fly, Survival, Swim Disable Device, Intimidate Bluff, Dispuise, UMD Limb, Fly, Survival, Swim Disable Device, Intimidate Bluff, Dispuise, UMD Limb, Fly, Survival, Swim Disable Device, Intimidate Bluff, Dispuise, Und Limb, Fly, Survival, Swim Disable Device, Intimidate Bluff, Dispuise, Und Limb, Fly, Survival, Swim Disable Device, Intimidate Bluff, Dispuise, Und Limb, Fly, Survival, Swim Disable Device, Intimidate Bluff, Dispuise, Und Limb, Fly, Survival, Swim Disable Device, Intimidate Bluff, Dispuise, Und Limb, Fly, Survival, Swim Disable Device, Intimidate Bluff, Dispuise, Und Limb, Fly, Survival, Swim Disable Device, Intimidate Dispuise Limb, Fly, Survival, Swim Disable Device, Intimidate Dispuise Limb, Fly, Survival, Swim Disable Device, Intimidate Dispuise Limb, Fly, Survival, Swim Dispuise Limb, Fly, Survival, Swim Dispuise Limb, Fly, Survival, Survival Sur				
□ Shaper (metacreativity) □ Nomad (psychoportation) □ Kineticist (psychokinesis) □ Telepath (telepathy) □ Discipline Talents □ Telepath (telepathy) □ Discipline Abilities 2 ■ 10 ■ 11 ■ 14 ■ 20 ■ PSIONIKA PUNKTY MOCY Bazowe Punkty NA DZIEN Punkty Premiowe Punkty Punkty Premiowe NA DZIEN Punkty Mocy ■ 20 ■ 11 ■ 19 ■ 19 ■ 19 ■ 19 ■ 19 ■ 19 ■ 19				
Kineticist (psychokinesis) Disable Device, Intimidate Telepath (telepathy) Disable Device, Intimidate Discipline Talents Disable Device, Intimidate Discipline Talents Disable Device, Intimidate Discipline Talents Disable Device, Intimidate Disable Device				
Telepath (telepathy) Discipline Talents Bluff, Diplomacy, Sense Motive Discipline Talents Poziom Discipline Abilities 2 8 11 12 13 14 20 PSIONIKA PUNKTY MOCY Bazowe Premiowe Punkty Punkty Premiowe Punkty Poziom Manifestującego = INT × ÷ 2 (Zaokrąglane w dół) Poziomy Koszt ST Rz. Obr. na Moc 1 1 1 2 2 3 3 3 5 4 7 5 9 3 3 3 5 4 7 3 3 3 5 6 11 3 3 5 8 15 9 17 ST Rz. Obr. Na Moc = 10 + INT + Poziom Mocy ATUTY PREMIOWE Poziom Mocy ATUTY PREMIOWE				
Discipline Talents 7 8 9 Poziom Discipline Abilities 2 8 11 12 13 14 15 PUNKTY MOCY Bazowe Premiowe Punkty Punkty Premiowe Punkty Punkty Punkty Punkty Punkty Punkty Punkty Punkty Poziom Manifestującego = INT × ÷ 2 (Zaokrąglane w dół) 22 Punkty Mocy Poziomy Koszt ST Rz. Obr. Na Mocy 1 1 1 2 3 3 3 3 5 4 7 3 3 3 3 5 4 7 3 3 3 3 5 4 7 3 3 3 3 5 4 7 3 3 3 3 5 4 7 3 3 3 3 5 4 7 3 3 3 3 5 4 7 3 3 3 3 5 4 7 3 3 3 3 5 5 9 5 9 6 11 7 3 3 8 15 9 17 ST Rz. Obr. Na Moc = 10 + INT + Poziom Mocy ATUTY PREMIOWE				
Poziom Discipline Abilities 2 8 14 14 12 13 14 15 PUNKTY MOCY Bazowe Punkty Punkty Premiowe Punkty Punkty Premiowe Manuffestującego = INT × ÷ 2 (Zaokrąglane w dół) 22 Punkty Mocy Poziomy Koszt ST Rz. Obr. na Moc 1 1 1 2 3 3 3 5 4 7 5 9 5 9 6 11 7 13 8 15 9 17 ST Rz. Obr. Na Moc = 10 + INT + Poziom Mocy ATUTY PREMIOWE Poziom Discipline Abilities 9 10 11 12 13 14 15 Premiowe Rasowe Inne 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 27 28 30 31 32 33 34 37 39 30 31 31 32 33 34 35 36 37 37 38 39 30 31 34 35 36 37 37 38 39 30 31 34 35 36 37 37 38 39 30 31 34 35 36 37 38 39 30 31 34 35 36 37 37 38 39 30 31 34 35 36 37 37 38 39 30 31 31 32 33 34 35 36 37 37 38 39 30 31 31 32 33 34 35 36 37 37 38 39 30 31 31 32 33 34 35 36 37 37 38 39 30 31 31 32 33 34 35 36 37 37 38 39 30 31 31 32 33 34 35 36 37 37 38 39 30 31 31 32 33 34 35 36 37 37 38 39 30 30 31 31 32 33 34 35 36 37 37 38 39 30 30 31 31 32 33 34 35 36 37 37 38 38 39 30 30 30 30 30 30 30 30 30				
Poziom Discipline Abilities 2 8 14 14 20 PSIONIKA PUNKTY MOCY Bazowe Punkty Poziom Manifestującego = INT × ÷ 2 (Zaokrąglane w dół) 22 Punkty Mocy Sozt ST Rz. Obr. na Moc 1 1 1 2 2 3 3 3 3 5 4 7 7 5 9 6 11 32 33 34 35 35 36 9 17 ST Rz. Obr. Na Moc = 10 + INT + Poziom Mocy ATUTY PREMIOWE				
Poziom Discipline Abilities 2 8 14 20 PSIONIKA PUNKTY MOCY Bazowe Punkty Punkty Punkty Punkty Poziom Manifestującego = INT × ÷ 2 (Zaokrąglane w dół) 22 Punkty Mocy Poziomy Mocy Poziomy Mocy Poziomy Mocy ST Rz. Obr. na Moc 1 1 2 3 3 4 7 3 3 3 4 7 3 3 3 4 7 3 3 3 4 7 3 3 3 4 7 3 3 3 4 7 3 3 3 4 7 3 3 3 4 7 3 3 3 4 7 7 7 7				
10				
12 13 14 15 15 16 17 18 17 18 19 17 19 18 19 19 19 19 19 19				
14 20 PSIONIKA 15 PUNKTY MOCY Bazowe Premiowe Punkty Ptk = + + + + + + + + + + + + + + + + + +				
PSIONIKA PUNKTY MOCY Bazowe Punkty Premiowe Punkty Premiowe Punkty Premiowe Manifestującego = INT × ÷ 2 (Zaokrąglane w dół) 22 Punkty Mocy ST Rz. Obr. na Moc 1 1 1 2 3 3 3 3 5 4 7 5 9 3 3 3 3 1 3 4 7 13 3 5 8 15 9 17 ST Rz. Obr. Na Moc = 10 + INT + Poziom Mocy ATUTY PREMIOWE Premiowe Punkty Rasowe Inne 16 17 18 15 16 16 17 17 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18				
PSIONIKA PUNKTY MOCY Bazowe Punkty ptk = + + + + + + + + + + + + + + + + + +				
PUNKTY MOCY Bazowe Premiowe Punkty Premiowe Punkty Premiowe Punkty Premiowe Poziom Manifestującego 21				
PUNKTY MOCY NA DZIEŃ ptk = + + + + + + + + + + + + + + + + + +				
Punkty P				
Poziom Manifestującego = INT × ÷ 2 (Zaokrąglane w dół) 22 Punkty Mocy Poziomy Koszt ST Rz. Obr. na Moc 1 1 1 2 3 3 3 5 4 7 5 9 3 3 3 3 4 7 5 9 6 11 7 5 9 6 11 7 13 8 15 9 17 ST Rz. Obr. Na Moc = 10 + INT + Poziom Mocy ATUTY PREMIOWE				
Poziom Manifestującego = INT × ÷ 2 (Zaokrąglane w dół) 22 Punkty Mocy Poziomy Koszt ST Rz. Obr. Mocy na Moc 1 1 2 3 3 3 5 4 7 5 9 6 11 7 13 8 15 9 17 ST Rz. Obr. Na Moc = 10 + INT + Poziom Mocy ATUTY PREMIOWE				
Poziom Manifestującego = INT × ÷ 2 (Zaokrąglane w dół) 22 Punkty Mocy Poziomy Koszt ST Rz. Obr. na Moc 1 1 1 29 2 3 3 3 5 4 7 7 5 9 3 3 3 4 3 5 3 3 5 4 7 7 13 8 15 9 17 ST Rz. Obr. Na Moc = 10 + INT + Poziom Mocy ATUTY PREMIOWE				
Nanifestującego 21				
Punkty Mocy Punkty Mocy Punkty Mocy Poziomy Koszt ST Rz. Obr. na Moc 1 1 2 3 3 3 3 5 4 7 5 9 6 11 32 33 34 35 35 9 17 ST Rz. Obr. Na Moc = 10 + INT + Poziom Mocy ATUTY PREMIOWE 23 24 25 26 26 27 26 26 27 28 28 29 20 30 31 31 31 31 31 31 31 31 31 31 31 31 31				
Punkty Mocy 23 24 25 26 POZIOMY MOCY Poziomy Koszt ST Rz. Obr. na Moc 1 1 1 2 3 3 5 31 4 7 3 32 5 9 9 33 6 11 34 7 13 34 8 15 9 17 ST Rz. Obr. Na Moc = 10 + INT + Poziom Mocy ATUTY PREMIOWE				
POZIOMY MOCY Poziomy Koszt ST Rz. Obr. Na Mocy na Moc 1 1 1 2 3 3 3 3 5 4 7 7 5 9 6 11 34 35 36 9 17 ST Rz. Obr. Na Moc = 10 + INT + Poziom Mocy ATUTY PREMIOWE				
POZIOMY MOCY Poziomy Koszt ST Rz. Obr. Na Mocy na Moc 1 1 1 29 2 3 30 3 5 4 7 32 5 9 9 33 6 11 34 7 13 35 8 15 9 17 ST Rz. Obr. Na Moc = 10 + INT + Poziom Mocy ATUTY PREMIOWE				
POZIOMY MOCY Poziomy Koszt ST Rz. Obr. na Moc 1				
POZIOMY MOCY Poziomy Koszt ST Rz. Obr. na Moc 1				
POZIOMY MOCY Poziomy Koszt ST Rz. Obr. na Moc 1				
Poziomy Koszt ST Rz. Obr.				
Mocy 1				
2 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3				
31 32 32 33 34 35 36 47 59 33 34 713 35 815 917 ST Rz. Obr. Na Moc = 10 + INT + Poziom Mocy ATUTY PREMIOWE				
31 32 32 33 5 9 6 11 7 13 8 15 9 17 ST Rz. Obr. Na Moc = 10 + INT + Poziom Mocy ATUTY PREMIOWE				
4 7 5 9 6 11 7 13 8 15 9 17 ST Rz. Obr. Na Moc = 10 + INT + Poziom Mocy ATUTY PREMIOWE				
5 9 33 34 34 35 34 35 36 37 37 38 15 36 36 37 37 38 37 38 37 38 37 38 37 38 37 38 37 38 37 38 37 38 38 38 38 38 38 38 38 38 38 38 38 38				
6 11 34 35 35 36 36 37 ST Rz. Obr. Na Moc = 10 + INT + Poziom Mocy				
7 13 35 36 36 9 17 ST Rz. Obr. Na Moc = 10 + INT + Poziom Mocy ATUTY PREMIOWE				
8 15 9 17 ST Rz. Obr. Na Moc = 10 + INT + Poziom Mocy ATUTY PREMIOWE				
9 17 ST Rz. Obr. Na Moc = 10 + INT + Poziom Mocy ATUTY PREMIOWE				
ST Rz. Obr. Na Moc = 10 + INT + Poziom Mocy ATUTY PREMIOWE				
ATUTY PREMIOWE				
1				
5				
10				
15				
20				
Bonus feats should be Psionic Feats, Metapsionic Feats				