

INVULNERABLE  
RAGER!  
(BARBAR)

Barbaren-  
stufe

BARBAR	
Barbaren- stufe	
1	<input type="checkbox"/> { Schnelle Bewegung KAMPFRAUSCH!
2	<input type="checkbox"/> Invulnerability
3	<input type="checkbox"/> Extreme Endurance
11	<input type="checkbox"/> Stärkerer KAMPFRAUSCH!
14	<input type="checkbox"/> Unbeugsamer Wille
17	<input type="checkbox"/> UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!
20	<input type="checkbox"/> Mächtiger KAMPFRAUSCH!

INVULNERABILITY	
Stufe	Barbaren- stufe
2	<div>SCHADENS- REDUZIERUNG</div> <div><input type="text"/> / - = <input type="text"/> ÷ 2</div> <div>Double this against non-lethal damage</div>

EXTREME ENDURANCE	
<input type="checkbox"/> Hot <input type="checkbox"/> Kälte Inured to hot and cold climates as if by Endure Elements	
Stufe	Barbaren- stufe
3	<div>ENERGIE RESISTENZ</div> <div><input type="text"/> = <input type="text"/> ÷ 3</div> <div>Fire and cold resistance</div>

KAMPFRAUSCH!				
KAMPFRAUSCH!DAUER PRO TAG	Barbaren- stufe	Sonstiges	KAMPFRAUSCH! HEUTE	
<div><input type="text"/> Runden</div> <div><math>5 + 2 + KO + ( \quad \times 2 ) + \quad</math></div>			<div><input type="text"/> Runden</div>	
	STÄRKE- WERT BONUS	KONSTITUTIONS- WERT BONUS	WILLENS- WURF BONUS	RÜSTUNGS- KLASSE MALUS
KAMPFRAUSCH!	4	4	2	-2
Starker KAMPFRAUSCH!	6	6	3	-2
Mächtiger KAMPFRAUSCH!	8	8	4	-2
Attributsmodifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2	<div>ST</div>	<div>KO</div>	<div>RK</div>	

ERSCHÖPFUNGKAMPFRAUSCH! DAUER	Dauer	Stärkewert Malus -2	Geschicklichkeitswert Malus -2	Kein Kampfrausch, Rennen, oder Ansturm während erschöpft
<div><input type="text"/> Runden</div> <div><math>\times 2</math></div>		<div>ST</div>	<div>GE</div>	

KAMPFRAUSCH!KRÄFTE	
KAMPFRAUSCH!KRÄFTE BEKANNT	Barbaren- stufe
<div><input type="text"/></div> <div><math>= ( \quad \div 2 ) + \quad</math></div>	Sonstiges
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	