

# EIDGEBUNDENER PALADIN

## DER DOMÄNE



Paladin-  
stufe

Paladin-  
stufe - 3 = Zauber-  
stufe

### BÖSES ENTDECKEN

Als Bewegungsaktion Böses entdecken bei Kreatur/Gegenstand innerhalb 18m  
Entdeckt keine anderen bösen Gesinnungen in der Nähe.

### PURE OF MIND

Stufe +4 bonus to saves against charm effects and figments.

Stufe

2

CH

Bonus to  
Will saves

### AURA

Stufe

3

#### AURA DER TAPFERKEIT

Immun gegen Furchteffekte, auch magische.

Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Furchteffekte.

Stufe

11

#### AURA DER GERECHTIGKEIT

Verbrauche 2x Niederstrecken um Verbündeten Niederstrecken zu ermöglichen. Der Bonus hält für 1 Minute, muss aber in der ersten Runde verwendet werden-

Stufe

14

#### AURA DES GLAUBENS

Waffen gelten als gut gesonnen, gegen SR.

Stufe

17

#### AURA DER RECHTSCHAFFENHEIT

Erhalte Schadensreduzierung 5/Böses.

Immun gegen Zauber der Schule Verzauberung: Zwang.

Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe

### GÖTTLICHE GESUNDHEIT

Stufe

3

Immun gegen alle Krankheiten, auch magische.

### POSITIVE ENERGIE FOKUSSIEREN

Stufe

4

Positive Energie fokussieren verbraucht zwei Anwendungen des Handauflegens

ENERGIE  
WURF

Paladin-  
stufe

Sonstiges

$$W6 = \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{Sonstiges}$$

(aufrunden)

WIL  
SG RETTUNGSWURF

Paladin-  
stufe

$$= 10 + \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{CH}$$

(abrunden)

### GÖTTLICHER BUND

Stufe

5

☐ REITTIER

☐ WAFFE

Name

Art

☐ Heute  
beschworen

Weitere Verbesserungen

### ZAUBER

RW gegen  
Zauber

Zauber  
pro Tag

= Grund-  
zauber

+ Bonuszauber  
CH

	1			
	2			
	3			
	4			

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration

$$= \text{CH} + \text{Zauber-  
stufe}$$

## GELÜBDE

# Oath of Chastity

## VERHALTENSKODEX

Never engage in a romantic relationship or a sexual act.

### BÖSES NIEDERSTRECKEN

GEGNER  
PRO TAG

Paladin-  
stufe

Sonstiges

Gegner  
Heute

$$\text{Gegner pro Tag} = \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{3} \right) + \text{Sonstiges (aufrunden)}$$

☐  
☐  
☐

ANGRIFF  
BONUS

Sonstiges

ABLENKUNG  
BONUS

Sonstiges

$$+ \text{CH} + \text{Sonstiges}$$

$$+ \text{RK} = \text{CH} + \text{Sonstiges}$$

Ein erfolgreicher Angriff mit Böses niederstrecken umgeht jedwede Schadensreduzierung

Beim ersten niederstreckenden Angriff gegen einen bösen Externar, bösen Drachen oder Untoten wird der Bonus Böses niederstrecken verdoppelt

SCHADEN  
BONUS

Paladin-  
stufe

Sonstiges

SCHADEN GEGEN BÖSES-  
BONUS

Paladin-  
stufe

Sonstiges

$$+ \text{Paladin-stufe} + \text{Sonstiges}$$

$$+ \text{Paladin-stufe} \times 2 + \text{Sonstiges}$$

### HANDAUFLAGEN

ANZAHL  
PRO TAG

Paladin-  
stufe

Sonstiges

Heute verwendet

$$\text{Anzahl pro Tag} = \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{CH} + \text{Sonstiges}$$

☐☐☐  
☐☐☐  
☐☐☐

Stufe

2

HEILT  
TREFFERPUNKTE

Paladin-  
stufe

Sonstiges

$$W6 = \left( \frac{\text{Paladin-stufe}}{2} \right) + \text{Sonstiges (abrunden)}$$

Stufe

3

GNADEN

12

Stufe

6

15

Stufe

9

18

### VORBEREITETE ZAUBER

☐☐☐ Zielsicherer Schlag

☐☐☐

☐☐☐

1

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Acute sense

☐☐☐

☐☐☐

2

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Touch of idiocy

☐☐☐

☐☐☐

3

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐ Spell immunity

☐☐☐

☐☐☐

4

☐☐☐

☐☐☐

☐☐☐

### PURE OF BODY

Stufe

8

50% chance of reducing any sneak attack or critical hit to a normal hit.

### HEILIGER STREITER

Erhöhe Schadensreduzierung auf 10/Böses.

Stufe

20

Wenn mit Böses niederstrecken ein böser Externar getroffen wird, wird dieser Ziel des Zaubers Verbannung. Der Effekt des Niederstreckens endet sofort nach dieser Attacke.

Höchst mögliche Heilung beim Fokussieren von positiver Energie und Handauflegen.