

HOLY GUN

OF



(ПАЛАДИН)

Уровень Паладина - 3 = Уровень Заклинателя

Уровень Паладина

GRIT

GRIT POINTS

Уровень PER DAY

11

очк = **XAP** +

Holy Grit

+

Прочее

БОЖЕСТВЕННАЯ МИЛОСТЬ

Уровень

2

XAP

Бонус ко всем спасброскам

АУРА

АУРА ОТВАГИ

Уровень

3

Иммунитет к любому страху, в т.ч. магическому. Союзники в радиусе 10фт получают +4 против страха

АУРА РЕШИТЕЛЬНОСТИ

Уровень

8

Иммунитет к эффектам очарования, включая магическое. Союзники в радиусе 10фт получают +4 против очарования

АУРА СПРАВЕДЛИВОСТИ

Уровень

11

Потратить 2 использования Сокрушения Зла, чтобы наделить им союзников в 10 фт. Способность должна быть потрачена к началу следующего хода паладина, а бонусы длятся 1 минуту.

АУРА ВЕРЫ

Уровень

14

Оружие считается добрым в целях преодоления поглощения урона

АУРА ПРАВЕДНОСТИ

Уровень

17

Сокращение урона 5/зло. Иммунитет к любому принуждению, в т.ч. магическому. Союзники в радиусе 10фт получают +4 против очарования

БОЖЕСТВЕННОЕ ЗДОРОВЬЕ

Уровень

3

Иммунитет ко всем болезням, в т.ч. магическим.

ПРОВЕДЕНИЕ ПОЗИТИВНОЙ ЭНЕРГИИ

Уровень

4

Проведение позитивной энергии расходует до двух ежедневных применений Возложения Рук

БРОСОК ЭНЕРГИИ

Уровень Паладина

Прочее

$d6 = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{Прочее}$

(Округлять вверх)

ВОЛЯ КС СПАСА

Уровень Паладина

$\text{Воля КС Спасы} = 10 + \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{XAP}$

(Округлять к меньшему)

БОЖЕСТВЕННАЯ СВЯЗЬ

Уровень BONDED FIREARM

5

Улучшения

Заклинания

КС Спасы от заклинания	Заклинаний в день	Базовых заклинаний	Бонусных XAP
1	1		□□□□
2	2		□□□□
3	3		□□□□
4	4		□□□□

КС спасы от заклинания = 10 + XAP + Уровень заклинания

FIREARMS

Capacity

Дальность Misfire Бонус Атаки Урон Критический
фт кв 1 - (фт) $\frac{\text{Бонус Атаки}}{2}$ d x

Capacity

Дальность Misfire Бонус Атаки Урон Критический
фт кв 1 - (фт) $\frac{\text{Бонус Атаки}}{2}$ d x

DEEDS

Уровень Паладина - 4 = Gunslinger Level

Уровень

1

Цена

2 Smiting Shot

If the target is evil, add **CHA** and Paladin level to damage.
If the target is an evil outsider, dragon on undead, add **CHA** and 2 × Paladin level to damage.
Bypasses any damage reduction.

1 оч

11

14 Holy Grit

1

17 2

20 3

ВОЗЛОЖЕНИЕ РУК

ИСПОЛЬЗОВАНИЙ В ДЕНЬ

Уровень Паладина

Прочее

Использовано сегодня

$\text{Использований в день} = \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{XAP} + \text{Прочее}$

(Округлять к меньшему)

□□□ □□□
□□□ □□□

ЛЕЧЕНИЕ

Уровень Паладина

Прочее

$\text{Лечение} = d6 + \left(\frac{\text{Уровень Паладина}}{2} \right) + \text{Прочее}$

(Округлять к меньшему)

МИЛОСЕРДИЯ

Уровень

3

12

6

15

9

18

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

□□□	□□□
□□□	1 □□□
□□□	□□□
□□□	□□□
□□□	□□□
□□□	2 □□□
□□□	□□□
□□□	□□□
□□□	3 □□□
□□□	□□□
□□□	□□□
□□□	4 □□□
□□□	□□□

СВЯТОЙ ЧЕМПИОН

Сокращение урона 10/зло

Уровень

20

On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment. The effect of Smite Evil ends after this attack.

При всяком Проведении Позитивной Энергии или Возложении Рук, излечи макс. количество здоровья.