

# SAVAGE SKALD

## (BARD)

Poziom  
Barda

### CZARY

Znane Czary	ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie	= Czary Bazowe	Czary Premiowe
		0		CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czaru

### NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

% Bard może nosić lekką zbroję bez ryzyka niepowodzenia czaru.

### WYSTĘPY BARDA

CZAS TRWANIA  
NA DZIEŃ

Poziom  
Barda

Inne

$$\text{rund} = 2 + \left( \frac{\text{CHA}}{2} \right) + \text{CHA} +$$

Rundy  
Dziś ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

WOLA ST Rz. Obr.

Poziom Barda

$$= 10 + \left( \frac{\text{CHA}}{2} \right) + \text{CHA}$$

Poziom 7 Rozpoczyna lub zmienia występy bardów jako akcja ruchu zamiast akcji standardowej.

### WYSTĘPY

#### KONTRAPIEŚŃ

Niweluje magiczne efekty oparte na dźwięku.  
Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m

#### ROZPROSZENIE

Niweluje magiczne efekty oparte na wzroku.  
Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m rzucają na Występy zamiast normalnych rzutów obronnych

INSPIRING BLOW  
TEMPORARY HP

When you confirm a critical hit

$$\text{pw} = \text{CHA}$$

Also grant allies a +1 morale bonus to a single attack roll

#### INSPIROWANIE ODWAGI

+ Premia przeciwko urokom i efektom przymusu  
Premia do ataku i testów obrażeń

#### INSPIROWANIE BIEGŁOŚCI

Poziom 3 +

#### INCITE RAGE

Poziom 6 Enrage one target as long as they can hear you

#### LAMENT ZAGŁĘDY

Poziom 8 Wymuś wstrząs u wrogów w zasięgu 9m

#### INSPIROWANIE WIELKOŚCI MAX AFFECTED

Poziom 9  $2 \times (k10 + B)$  tymczasowych punktów wytrzymałości, +2 do ataku, +1 do rz. obr. na Wytrw

#### SONG OF THE FALLEN

Poziom 10 Summon barbarians as a silver Horn Of Valhalla

13 Brass horn 16 Bronze horn 19 Iron horn

#### BERSERKERGANG

Poziom 12 Suppress pain, stunning, fear; DR 5/- (DR 10/- nonlethal)

12 1 target 15 2 targets 18 3 targets

#### PRZERAŻAJĄCY TON

Poziom 14 Przeciwnicy są przerażeni twoim występem i uciekają

#### INSPIROWANIE ODWAGI MAX AFFECTED

Poziom 15 +4 do wszystkich rzutów obronnych  
+4 do KP

#### BATTLE SONG

Poziom 18 Enrage all allies within 30ft

#### ŚMIERTELNY WYSTĘP

Poziom 20 Sprowadza przeciwnika do śmierci w

### ZNANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

### WIEDZA BARDÓW

WIEDZA  
PREMIA

Poziom  
Barda

Inne

$$= \left( \frac{\text{CHA}}{2} \right) +$$

Zastosuj tą premię do wszystkich umiejętności Wiedzy  
Bardowie używają każdej Wiedzy jako umiejętności wyszkolonej

### DOBRZE-POINFORMOWANY

Poziom 2 +4

Premię stosuje się do rzutów obronnych przeciwko Występom Barda, oraz efektom opartych na dźwięku i języku.

### WSZECHSTRONNY WYSTĘP

Użyj premii zamiast...

☐ Akt

Blefowanie, Przebieranie się

☐ Oratorium

Użyj premii zamiast...

Dyplomacja, Wycucie Pobudek

☐ Komedia

Blefowanie, Zastraszanie

☐ Bębny

Postępowanie ze Zwierzętami, Zastraszanie

☐ Taniec

Akrobatyka, Latanie

☐ Śpiew

Blefowanie, Wycucie Pobudek

☐ Instrumenty Klawiszowe

Dyplomacja, Zastraszanie

☐ Strunowe

Blefowanie, Dyplomacja

☐ Instrumenty DmuchaneDyplomacja, Postępowanie ze Zwierzętami

### MISTRZ WIEDZY

Poziom PRZYJMIJ 10  
Nie limitowane

PRZYJMIJ 20 NA DZIEŃ Przyjętych 20 dziś

5

☐ ☐ ☐