

DIRGE BARD

Barde
Niveau

| SORTS | | | | |
|-----------------|-----------------------|-------------------|-----------------|---|
| Sorts Connus | Sort DD sauvegarde | Sorts par jour | = Base Sorts | + Sorts supp. CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12 |
| | | 0 | | CHA |
| | | 1 | | CHA - 4 |
| | | 2 | | CHA - 8 |
| | | 3 | | CHA - 12 |
| | | 4 | | |
| | | 5 | | |
| | | 6 | | |

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES
% Les bardes peuvent porter une armure légère sans encourir de risque d'échec des sorts.

PERFORMANCE DE BARDE

DUREE PAR JOUR Barde Niveau Divers
$$\text{trs} = 2 + (\text{ } \times 2) + \text{CHA} + \text{ }$$

Tours Aujourd'hui

VOLONTE JET DE SAUVEGARDE Niveau de barde
$$\text{ } = 10 + (\text{ } \div 2) + \text{CHA}$$

Niveau 7 Activer ou changer de représentation bardique par une action de mouvement, à la place d'une action simple.

PERFORMANCES

CONTRE-CHANT
Contre les effets magiques qui dépendent du son.
Les alliés dans les 9m utilisent votre jet de Performance comme jet de sauvegarde

DISTRACTION
Contre les effets magiques qui dépendent de la vue.
Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la place d'un jet de sauvegarde

FASCINER AUDIENCE MAX Barde Niveau
$$\text{ } = \text{ } \div 3 \text{ (arrondi au supérieur)}$$

INSPIRER LE COURAGE
+ Bonus contre les effets de charme et de compulsion
Bonus à l'attaque et aux dommages

Niveau **INSPIRATION TALENTUEUSE**
3 +

Niveau **SUGGESTION**
6 Suggère une action à une créature fascinée

Niveau **CHANT FUNESTE**
8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués

Niveau **INSPIRER LA GRANDEUR MAX AFFECTES**
9 2 x (d10 + CON) points de vie temporaires, +2 à l'attaque, +1 aux jets de sauvegarde vigiles

Niveau **DANCE OF THE DEAD**
10 Create zombies or skeletons as Animate Dead

Niveau **REPRESENTATION APAISANTE**
12 Soins de Groupe Critiques
Enlève les conditions Fatigué, Malade, et Secoué

Niveau **MELODIE EFFRAYANTE**
14 Les ennemis sont effrayés et fuient devant votre performance

Niveau **INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES**
15 + 4 à tous les jets de sauvegarde
+ 4 à la CA

Niveau **SUGGESTION DE MASSE**
18 Suggère des actions à des créatures déjà fascinées

Niveau **PERFORMANCE MORTELLE**
20 Cause la mort d'un ennemi par un excès de Joie ou de Tristesse

SORTS CONNUS

0

1

2

3

4

5

6

SAVOIR BARDIQUE

CONNAISSANCE BONUS Barde Niveau Divers
$$\text{ } = (\text{ } \div 2) + \text{ }$$
 Appliquer ce bonus à toutes les compétences de connaissances
Les Bardes peuvent utiliser toutes les compétences de Connaissance

HAUNTED EYES

Niveau 2 +4 Bonus applies to saving throws against fear, energy drain, death effects and necromancy

SECRETS OF THE GRAVE

Niveau **CONNAISSANCE BONUS** Niveau de barde
2
$$\text{ } = \text{ } \div 2$$
 Bonus applies to Knowledge (religion) checks made to identify undead creatures and their abilities

A dirge bard may use mind-affecting spells to affect even mindless undead

Aux niveaux 2, 6, 10, 14 et 18, apprenez un sort de nécromancie supplémentaire de n'importe quelle liste de sorts p

HAUNTING REFRAIN

Use Perform (keyboard) or Perform (percussion) in place of Intimidate to demoralise and opponent

Niveau **PERFORMANCE BONUS** Niveau de barde
5
$$\text{ } = \text{ } \div 2$$

SAVING THROW DC BONUS Niveau de barde
$$\text{ } = \text{ } \div 5$$