

# SHIFTER

Shifter  
Level

## SHIFTER ASPECTS

### MINOR FORM PER DAY

min

 = 3 +  + 

min

 Time today Produce claws as a swift action.

### CHIMERIC ASPECT

Poziom 9 Adopt the form of two minor aspects at once.

### GREATER CHIMERIC ASPECT

Poziom 14 Adopt the form of three minor aspects at once.

### FINAL ASPECT

Poziom 20 Adopt the form of all your minor aspects at once.

## SHIFTER CLAWS

Produce claws as a swift action.

Claws can also be used as a secondary natural attack.

Obrażenia  
Mały / Duży

d4  
d3 / d6

Poziom 3 Overcome DR/cold iron and DR/silver

Poziom 7 k6  
k4 / k8

Poziom 11 k8  
k6 / 2k6

Poziom 13 k10  
k8 / 2k8

Poziom 17 Critical multiplier x3

Poziom 19 Overcome DR/adamantine and DR/—

## WIEŻ Z DZICZĄ

### WIEŻ Z DZICZĄ PREMIA

 = CHA +  + 

## DEFENSIVE INSTINCT

### KP PREMIA

+ KP

+ OMB

 } = RZT + (  ÷ 4 )  
(Zaokrąglane w dół)Tylko gdy nieuzbrojony,  
nieobciążony lub nie pomaga

## KSZTAŁT NATURY

Change into the major form of one of your aspects as a standard action.

Poziom 4 UŻYCIA  
NA DZIEŃ

Shifter Level

Użycia Dzisiaj

 = (  ÷ 2 ) - 1

## TRACKLESS STEP

Poziom 5 Leave no trail in natural surrounding.

## FIRST ASPECT

### MINOR ASPECT

Poziom 8  
Poziom 15

### MAJOR ASPECT

Poziom 8  
Poziom 15

## SECOND ASPECT

### MINOR ASPECT

Poziom 8  
Poziom 15

### MAJOR ASPECT

Poziom 8  
Poziom 15

## THIRD ASPECT

### MINOR ASPECT

Poziom 8  
Poziom 15

### MAJOR ASPECT

Poziom 8  
Poziom 15

## FOURTH ASPECT

### MINOR ASPECT

Poziom 8  
Poziom 15

### MAJOR ASPECT

Poziom 8  
Poziom 15

## FINAL ASPECT

### MINOR ASPECT

Poziom 8  
Poziom 15

### MAJOR ASPECT

Poziom 8  
Poziom 15