iniciativa	*			ATAQUES		Ţ.
INICIATIVA BÔNUS Talentos Treinamento Outros	Ataque D	esarmado				
INIC = DES + + +				Bônus de Ataque	Dano	Crítico
velocidade ,) d	×
VELOCIDADE Velocidade Vestindo Armadนิคร locamento Tempora	ário					
m m² m m² m m²	Alcance	Tipo		Bônus de Ataque	Dano	Crítico
Velocidade de Nadar Velocidade de Vôo Velocidade de Escala	m m	m²			d	x
m m² m m²						
BASE DE ATAQUE	-	- ·		Bônus de Ataque	Dano	Crítico
BASE DE ATAQUE BÔMTAQUE CORPO ACCATPOE DO AT	raque e	Tipo		Bondo de Ataque		
	m	m²			d	×
Bônus Tempor áBiands Marpl e Poder de Atac Buffs Nerfs	Alcance	Tipo		Bônus de Ataque	Dano	Crítico
+	m	m²) d	×
Dano TemporárBonus Moral Poder de Atac						
Dano Temporar B önus Moral Poder de Atao Bônus Buffs Nerfs				- Pro Late	D	0.41
+ = + - +	Alcance	Tipo		Bônus de Ataque	Dano	Crítico
Modificadores Condicionais	m	m²			d	×
	Alcance	Tipo		Bônus de Ataque	Dano	Crítico
		m²			d	×
MANOBRAS DE COMBATE	Munição	III		DDD DDD Municão	o Especial	
MANOBRA DE COMBASTE Ataque / Nível do Monge BÔNUS Modificador de Tamanho	Walliyao		#		Lapeolul	#
Outros	Munição				Especial	000
BMC = FOR + - + +						# 555
MANOBRA DE COMBATE Modificador de Mandificador	Mari				TESTES	1
	e Monk	Level BônM	sdificador de Ta	antanho	ILUILU	
Modificador de Maquilivaador de Deflexão		4 Base de A		Fortitude Resistênci		Outros Temporário
Would add the Balling and the	÷		taque			Outros Temporário
DEFENCIVA Deflexão DMC = 10 + FOR + DES + + + DESPREVINIDO DMC Modificador de	SAB + Monk	4 Base de A + BB Level BônM	taque A – m pdificador de Ta	Fortitude Resistênci	Base Racial + +	Outros Temporário
DEFENCIVA Deflexão DMC = 10 + FOR + DES + + + + DESPREVINIDO DMC DMC DMC Deflexão	SAB + Monk	Base de A + BBA	taque A – m pdificador de Ta	FORT = CON +	Base Racial + +	Outros Temporário
DEFENCIVA Deflexão DMC = 10 + FOR + DES + + + + DESPREVINIDO DMC DMC Deflexão Modificador de Deflexão	SAB + Monk	4 Base de A + BB Level BônM	taque A – m pdificador de Ta	FORT = CON + and REPLEXO RESISTÊN	Base Racial + + + + CIA + + + + + + + + + + + + + + + + + + +	Outros Temporário
DEFENCIVA Deflexão DMC = 10 + FOR + DES + + + + DESPREVINIDO DMC DMC Deflexão Modificador de Deflexão	SAB + Monk	4 Base de A + BB Level BônM	taque A – M Bodificador de Ta taque	Fortitude Resistênci FORT = CON + anriblexo resistên REF = DES +	Base Racial + + + + CIA + + + + + + + + + + + + + + + + + + +	Outros Temporário + +
DEFENCIVA Deflexão DMC = 10 + FOR + DES +	SAB + Monk	4 Base de A + BB Level BônM	taque A – M Bodificador de Ta taque	Fortitude Resistênci FORT = CON + an REINLEXO RESISTÊN REF = DES + VONTADE RESISTEN	Base Racial + + CIA + + NCIA	Outros Temporário + + +
DEFENCIVA Deflexão DMC = 10 + FOR + DES + + + + + + + + + + + + + + + + + + +	SAB + Monk	4 Base de A + BB Level BônM	taque A – M Bodificador de Ta taque	FORT = CON + FO	Racial H CIA H ICIA H Resistência	+ +
DEFENCIVA Deflexão DMC = 10 + FOR + DES + + + + DESPREVINIDO DMC Modificador do Deflexão DMC = 10 + FOR / + + + Temp BMC Temp DMC Modificadores Condicionais + BMC + DMC CURA	SAB + Monk SAB +	4 Base de A + BBA Level BônM 4 Base de A + BBA	spatification de Tataque	FORT = CON + arrente	Racial H CIA H ICIA H Resistência	+ + + + Sentir
DEFENCIVA Deflexão DMC = 10 + FOR + DES + + + + + DESPREVINIDO DMC Modificador do Deflexão DMC = 10 + FOR / + + + Temp BMC Temp DMC Modificadores Condicionais + BMC + DMC CURA	SAB + Monk	4 Base de A + BBA Level BônM 4 Base de A + BBA	taque A – M Bodificador de Ta taque	FORT = CON + arrente	Racial H CIA H ICIA H Resistência	+ + + + Sentir
DEFENCIVA Deflexão DMC = 10 + FOR + DES + + + + DESPREVINIDO DMC Modificador do Deflexão DMC = 10 + FOR / + + + Temp BMC Temp DMC Modificadores Condicionais + BMC + DMC CURA	SAB + Monk SAB +	4 Base de A + BBA Level BônM 4 Base de A + BBA	spatification de Tataque	FORT = CON + arrente	Racial H CIA H ICIA H Resistência	+ + + + Sentir
DEFENCIVA Deflexão DMC = 10 + FOR + DES + + + + + + + + + + + + + + + + + + +	SAB + Monk SAB +	4 Base de A + BBA Level BônM 4 Base de A 7 + BBA	adificador de Tataque A	FORT = CON + AREFLEXO RESISTÊN REF = DES + VONTADE RESISTEN VONTADE SAB + Nível 2	Racial H CIA H ICIA H Resistência	+ + + + Sentir
DEFENCIVA Deflexão DMC = 10 + FOR + DES + + + + + + + + + + + + + + + + + + +	SAB + Monk SAB +	4 Base de A + BBA Level BônM 4 Base de A 7 + BBA	adificador de Tataque A	FORT = CON + AREFLEXO RESISTÊN REF = DES + VONTADE RESISTEN VONTADE SAB + Nível 2	Base Racial + + CIA + + NCIA + + Resistência	+ + + + Sentir
DEFENCIVA Deflexão DMC = 10 + FOR + DES + + + + DESPREVINIDO DMC DMC DMC = 10 + FOR / / + + + Temp BMC Temp DMC Modificadores Condicionais + BMC + DMC CURA PONTOS DE VIDAerimentos/	SAB + Monk SAB + Monk Monk I Monk I	4 Base de A + BBA Level BônM 4 Base de A + BBA não letal Devel BBA	adificador de Tataque A	FORT = CON + AREFLEXO RESISTÊN REF = DES + VONTADE RESISTEN VONTADE SAB + Nível 2	Base Racial + + CIA + + NCIA + + Resistência	+ + + Sentir Armadilhas
DEFENCIVA Deflexão DMC = 10 + FOR + DES + + + + + + + + + + + + + + + + + + +	SAB + Monk SAB + Monk DURA Monk I	4 Base de A + BBA Level BônM 4 Base de A 7 + BBA	adificador de Tataque A	FORT = CON + AREFLEXO RESISTÊN REF = DES + VONTADE RESISTEN VONTADE SAB + Nível 2	Base Racial + + CIA + + NCIA + + Resistência	+ + + + Sentir
DEFENCIVA Deflexão DMC = 10 + FOR + DES + + + + + + + + + + + + + + + + + + +	SAB + Monk SAB + Monk SAB + Monk I A Monk I	4 Base de A + BBA Level BônM 4 Base de A + BBA não letal Devel BBA	adificador de Tataque A	FORT = CON + AREFLEXO RESISTÊN REF = DES + VONTADE RESISTEN VONTADE SAB + Nível 2	Base Racial + + CIA + + NCIA + + Resistência	+ + + Sentir Armadilhas
DMC = 10 + FOR + DES + + + + DESPREVINIDO DMC	SAB + Monk SAB + Monk Monk I Monk I	4 Base de A + BBA Level BônM 4 Base de A + BBA não letal Devel BBA	adificador de Tataque A	FORT = CON + AREFLEXO RESISTÊN REF = DES + VONTADE RESISTEN VONTADE SAB + Nível 2	Base Racial + + CIA + + NCIA + + Resistência	+ + + Sentir Armadilhas
DMC = 10 + FOR + DES + + + + DESPREVINIDO DMC	SAB + Monk SAB + Monk SAB + Monk I A Monk I A SAB +	4 Base de A + BBA Level BônM 4 Base de A + BBA não letal Devel BBA	adificador de Tataque A	FORT = CON + AREFLEXO RESISTÊN REF = DES + VONTADE RESISTEN VONTADE SAB + Nível 2	Base Racial + + CIA + + NCIA + + Resistência	+ + + + + + + + Armadilhas
DMC = 10 + FOR + DES + + + + + + + + + + + + + + + + + + +	SAB + Monk SAB + Monk SAB + Monk I A Monk I	4 Base de A + BBA Level BônM 4 Base de A + BBA não letal Devel BBA	adificador de Tataque A	FORT = CON + AREFLEXO RESISTÊN REF = DES + VONTADE RESISTEN VONTADE SAB + Nível 2	Base Racial + + CIA + + NCIA + + Resistência	+ + + + Sentir Armadilhas
DMC = 10 + FOR + DES + + + + DESPREVINIDO DMC	SAB + Monk SAB + Monk SAB + Monk I A Monk I A SAB +	4 Base de A + BBA Level BônM 4 Base de A + BBA não letal Devel BBA	adificador de Tataque A	FORT = CON + AREFLEXO RESISTÊN REF = DES + VONTADE RESISTEN VONTADE SAB + Nível 2	Base Racial + + CIA + + NCIA + + Resistência	+ + + + + + + + Armadilhas
DMC = 10 + FOR + DES + + + + + + DESPREVINIDO DMC DMC DMC DMC DMC DEFLEXÃO DMC = 10 + FOR	SAB + Monk SAB + Monk SAB + Monk I A Monk I A SAB +	4 Base de A + BBA Level BônM 4 Base de A + BBA não letal Devel BBA	adificador de Tataque A	FORT = CON + AREFLEXO RESISTÊN REF = DES + VONTADE RESISTEN VONTADE SAB + Nível 2	Base Racial + + CIA + + NCIA + + Resistência	+ + Sentir Armadilhas
DMC = 10 + FOR + DES + + + + + + DESPREVINIDO DMC DMC DMC DMC DMC DEFLEXÃO DMC = 10 + FOR	SAB + Monk SAB + Monk SAB + Monk I A Monk I A SAB +	4 Base de A + BBA Level BônM 4 Base de A + BBA não letal Devel BBA	adificador de Tataque A	FORT = CON + AREFLEXO RESISTÊN REF = DES + VONTADE RESISTEN VONTADE SAB + Nível 2	Base Racial + + CIA + + NCIA + + Resistência	+ + + Sentir Armadilhas
DEFENCIVA Deflexão DMC = 10 + FOR + DES + + + + + + + + + + + + + + + + + + +	SAB + Monk SAB + Monk SAB + Monk I A Monk I A SAB +	4 Base de A + BBA Level BônM 4 Base de A + BBA não letal Devel BBA	adificador de Tataque A	FORT = CON + AREFLEXO RESISTÊN REF = DES + VONTADE RESISTEN VONTADE SAB + Nível 2	Base Racial + + CIA + + NCIA + + Resistência	+ + + + Sentir Armadilhas
DMC = 10 + FOR + DES + + + + + + DESPREVINIDO DMC DMC DMC DMC DMC DEFLEXÃO DMC = 10 + FOR	SAB + Monk SAB + Monk SAB + Monk I A Monk I A SAB +	4 Base de A + BBA Level BônM 4 Base de A + BBA não letal Devel BBA	adificador de Tataque A	FORT = CON + AREFLEXO RESISTÊN REF = DES + VONTADE RESISTEN VONTADE SAB + Nível 2	Base Racial + + CIA + + NCIA + + Resistência	+ + + Sentir Armadilhas