

MARTIAL ARTIST

(МОНАХ)

Уровень Монаха

БОНУС КЛАССА ЗАЩИТЫ

КЗ БОНУС

ЗБМ БОНУС

Уровень Монаха

Уровень Монаха

Бонус применим, когда не надета броня, нет перегрузки и не беспомощен.

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК СЕГОДНЯ

Уровни Монаха Не монаха

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК СЕГОДНЯ

СТОЙКОСТЬ КС СПАСА

Уровень Монаха from level 3

Уровень

1 Ошеломлен Не может действовать в раунде Теряет бонус ЛОВк КБ; -2 КБ

4 Усталый Натиск и бег невозможны -2 к Силе и Ловкости

8 Заболел -2 к броскам атаки и урона, спасброскам, проверкам навыков и характеристикам

12 Пошатывается возможность совершить стандартное или действие движения, но не оба

16 Ослеплен Не учитывать бонус ЛОВк КЗ; -2 КЗ -4 к навыкам на СИЛИ ЛОВ, встречных Восприятии, Акробатика КС10 для движения не с 1/2 скоростью

или

Оглох -4 к инициативе; 20% шанс промаха при атаке -4 к встречным проверкам Восприятия Автопровал проверок Восприятия, зависящих от слуха

20 Парализован Не может действовать в раунде Теряет бонус ЛОВк КБ; -2 КБ

БОНУСНЫЕ ЧЕРТЫ

Уровень

1

Импровизация

Боевые Рефлексы

Отражение стрел

Уклонение

Улучшенный Захват

Стиль Скорпиона

Метатель

Уровень

6

Кулак Горгоны

Улучш. Напор

Улучшенное обезоруживание

Улучшенный Финт

Улучш. Подсечка

Мобильность

Уровень

10

Улучш. Крит. удар

Гнев Медузы

ЛОВЛЯ СТРЕЛ

Атака на Ходу

ДРОЖАЩАЯ ЛАДОНЬ

ДНЕЙ ДРОЖАЩАЯ ЛАДОНЬ

Уровень Монаха

ДНЕЙ

Уровень

15

СТОЙКОСТЬ КС СПАСА

Уровень Монаха

СТОЙКОСТЬ КС СПАСА

МОНАХ			
Уровень Монаха	Бонус. Черты	Урон Безоружной Атаки	Бонус к классу брони
1	■	d6 d4 / d8	Шквал Ударов Безоружная атака Оглушающий Кулак
2	■	Уворот	Полнораундовая действие для дополнительных атак Руки, ноги, колени и локти считаются оружием Оглушить (или другие эффекты) цель на 1 раунд
3		Быстрое Передвижение +10фт Тренировка маневра Pain Points	Избежать урона полностью при успешном спасброске реакции (что дает +4к проверкам Акробатики при прыжках) Исп. уровень монаха вместо ББА для расчета ББМ +1 to confirm critical hits
4		d8 d6 / 2d6	Exploit Weakness Martial Arts Master
5		Прыжок в высоту Extreme Endurance	Добавить уровень монаха к проверкам Акробатики при прыжках +20к проверкам прыжков 1 очко ки Immune to fatigue
6	■	Быстрое Передвижение +20фт	(что дает +8к проверкам Акробатики при прыжках)
7		Physical Resistance -1	Reduced ability damage
8		d10 d8 / 2d8	
9		Улучшенный Уворот Быстрое Передвижение +30фт	Игнор 1/2 урона при провале спаса реакции (что дает +12к проверкам Акробатики при прыжках)
10	■	Запас Ки (порядок) Extreme Endurance 2 Physical Resistance -2	Безоружные атаки считаются оружием порядка Immune to exhaustion
12	■	2d6 d10 / 3d6	Быстрое Передвижение +40фт
13		Defensive Roll Physical Resistance -3	Reflex for half damage to avoid hitting Ohp
14	■		
15		Дрожащая Ладонь Быстрое Передвижение +50фт	Смерть с задержкой (что дает +20к проверкам Акробатики при прыжках)
16		2d8 2d6 / 3d8	Запас Ки (адамантин) Physical Resistance -4
18	■	Быстрое Передвижение +60фт	(что дает +24к проверкам Акробатики при прыжках)
19		Greater Defensive Roll Physical Resistance -5	Reduced damage on Defensive Roll
20		2d10 2d8 / 4d8	Extreme Endurance 4 Immune to death effects

† Martial Artist cannot use ki abilities without gaining a ki pool from another class

EXPLOIT WEAKNESS

WISDOM CHECK BONUS

Уровень Монаха

WISDOM CHECK DC

Challenge Rating

As a swift action, make a wisdom check (above). If successful, gain +2 to attack until the end of your turn, and ignore damage reduction and hardness. Alternatively, add half your level to Sense Motive, Reflex saves and a dodge bonus to AC until your next turn.

АКРОБАТИКА

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ УГРОЖАЕМЫЙ КВАДРАТ

КС Акробатики = Вражеская ЗБМ

с 1/2 скоростью

+10 к передвижению на полной скорости

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ КВАДРАТ ПРОТИВНИКА

КС Акробатики = 5 + Вражеская ЗБМ

с 1/2 скоростью

+10 к передвижению на полной скорости

Расстояние	5фт	10фт	15фт	20фт	25фт	30фт	35фт	40фт	45фт	50фт	55фт
ДЛИННЫЙ ПРЫЖОК	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55
Расстояние	1фт	2фт	3фт	4фт	5фт	6фт	7фт	8фт	9фт	10фт	11фт
ПРЫЖОК В ВЫСОТУ	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44

Навык акробатики +4а каждые 10фт передвижения свыше 30фт

ЗАЦЕПИТЬСЯ

КС Спас реакции 20

если прыжок провален на 4 и меньше

ПАДЕНИЕ

КС Акробатика 15

игнорировать первые 10фт падения