	PERSONAGGIO							
	Nome						07	Gender
Giocatore	Razza					Taglia		Mod.
Campagna	CLASSI				Gradi Abilità	a Dado Vita	Livello	di Taglia Aggiustamento
PE	<u> </u>					<u>d</u>		di Livello
CADA MMEDICALICIE						d d		<u> </u>
Punteggio Bonus Modificatore Punteggio Modificatore	□ 3 □ 4					d		Livello Effettivo
Caratteristica oggetto Caratteristica Temp Temp	<u> </u>					d		Personaggio
FOR FOR FOR	Classe preferita +1 per livello		pf	grd	+ INT per livello	+ COS per livello		
DES DES DES	X		ABI	LITÀ	Abilità	Razzia		Penalità
cos Cos Cos		No addestr.	Bonus Abilità		di classe G	radi Talent		armatura alla prova
INT INT INT		No addesti.	Abilita					una prova
SAG SAG SAG								_
CAR CAR CAR					_			
Mod. Caratt. = (Punteggio Caratt 10) ÷ 2 (per difetto)  TALENTI & CAPACITÀ SPECIALI					_			_
TALENTI & CAPACITA SPECIALI								
					_			
					_			_
								_
					_			_
					_			
					_			_
					_			_
					_			
					_			
					_	_		_
					_			
					_			_
					_			
					_	_		
					_			_
					_			
					_			
					_			INT
								scenza -
19								Cono
LINGUAGGI					_			to - INT
TING					_			Artigianato - INT Conoscenza - INT Intrattenere - CAR Professione - SAG