DOTES, RASGOS Y APTITUDES ESPECIALES

NIVELES

CLASES	Nivel
☐ 1	
☐ 2	
☐ 3	
☐ 4	
☐ 5	

Ajuste de Nivel

NIVEL EFECTIVO PERSONAJE

Pen de Nivel (–) | Bon de Nivel (+) | Nivel de Lanzador

ATRIBUTOS

	Modif Caract.	Bonif Objeto	Modif Temporal
FUE	FUE		FUE
CON	CON		CON
DES	DES		DES
INT	INT		INT
SAB	SAB		SAB
CAR	CAR		CAR

BONUS ATAQUE BASE BAB

BONO DE MANIOBRA DE COMBATE BMC

COMBAT MANOEUVRE DEFENCE DMC

RASGOS

DOTES

Bon = Valor Básico + Características + Características + Valor + Valor + Ventaja – Desventaja = Valor + Valor + Valor + Valor

Bon = Valor Básico + Características + Características + Valor + Valor + Ventaja – Desventaja = Valor + Valor + Valor + Valor

Bon = Valor Básico + Características + Características + Valor + Valor + Ventaja – Desventaja = Valor + Valor + Valor + Valor

= Valor + Valor + Valor + Valor

= Valor + Valor + Valor + Valor