

ORACLE

Уровень
Заклинателя

CURSE

Заклинания

Заклинаний известно от заклинания КС Спаса Заклинаний в день = Базовый уровень заклинаний

		0				ХАР
		1				ХАР - 4
		2				ХАР - 8
		3				ХАР - 12
		4				
		5				
		6				
		7				
		8				
		9				

КС спаса от заклинания = 10 + ХАР + Уровень заклинания

Магическое заклинание Шанс провала

%

ЛЕЧЕНИЕ / УРОН	Легкие Ранения	1d8 + Уровень (1 - 5)	Уровень заклинания 1	Массовый Уровень 5
	Средние Ранения	2d8 + Уровень (3 - 10)	2	6
	Серьёзные Ранения	3d8 + Уровень (5 - 15)	3	7
	Критические Ранения	4d8 + Уровень (7 - 20)	4	8

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ

ЖЕЗЛЫ

заряды #

□□□	□□□	□□□	□□□	□□□	□□□
□□□	□□□	□□□	□□□	□□□	□□□

заряды #

□□□	□□□	□□□	□□□	□□□	□□□
□□□	□□□	□□□	□□□	□□□	□□□

заряды #

□□□	□□□	□□□	□□□	□□□	□□□
□□□	□□□	□□□	□□□	□□□	□□□

MYSTERY

Mystery	Deity
1	6
2	7
3	8
4	9
5	10

Известные заклинания

0

2 Доп. Заклинание

1

4 Доп. Заклинание

2

6 Доп. Заклинание

3

8 Доп. Заклинание

4

10 Доп. Заклинание

5

12 Доп. Заклинание

6

14 Доп. Заклинание

7

16 Доп. Заклинание

8

18 Доп. Заклинание

9