SPIRIT Livello da Ranger	STILE DI COMBATTIMENTO
RANGER Livello +	
Bonus	Livello
NEMICI PRESCELTI	2
Livello BONUS NEMICO PRESCELTO+2 4 6 8 10	
5	6 -
10	10
	14 -
	18 I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti
20	SPIRIT BOND
AMBIENTI PRESCELTI Livello O BONUS AMBIENTE PRESCELTO+2 4 6 8	SPIRIT SPELLS Livello PER DAY da Ranger Varie
Livello O BONUS AMBIENTE PRESCELTO+2 4 6 8	= (÷4)-1+
8 0-0-0	(per eccesso)
13	INCANTESIMI PREPARATI
18	
Livello Divinaziona	1 <u> </u>
4 Augury 12 Divinazione	
EMPATIA SELVAGGIA BONUS Livello	
EMPATIA SELVAGGIA da Ranger Varie	2 000
= CAR + +	
Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un anir SEGUIRE TRACCE	
Livello Bonus	3 000
da Ranger Sopravvivenza	
Seguire tracce = (÷ 2) +	
Livello Livello Livello	4
Livello Livello da Ranger - 3, = Livello	
CD TS Inc. = Inc. Bonus Incantesimi al Giorno = Base + SAG	
1	
2 0000	
3	
4	
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo	-
Concentrazione = SAG + Livello incantat	tore
BACCHETTE	
# 000000000000000000000000000000000000	PERGAMENE POZIONI
* # 00000000000000000000000000000000000	
8 # 00000000000000000000000000000000000	
AANOCK # 000 000 000 000 000 000 000 000 000	
# 000 000 000 # 000 000 000	