#### Уровень MONK OF THE Монаха LOTUS БОНУС КЛАССА ЗАЩИТЫ КЗ БОНУС Уровень + Монаха ЗБМ БОНУС (Округлять к меньшему) Бонус применим, когда не надета броня, нет перегрузки и не беспомощен. ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК TOUCH OF Уровень Уровни SERENITY . Монаха Не монаха PER DAY (Округлять к меньшему) TOUCH OF **SERENITY** Declare before making an attack; if successful, the attack deals no damage, but target cannot attack or cast spells. Target may attempt a will save to end the effect. **SERENITY** Уровень **DURATION** Монаха рнд WITT T Уровень SAVE DC Монаха = 10 + Бонусные черты □ Импровизация □ Боевые Рефлексы уровень□ Отражение стрел □□□ Уклонение 1 □ Улучшенный Захват□ Стиль Скорпиона □ Метатель □ Кулак Горгоны □ Улучш. Напор **Уровень** □ Улучшенное обезоружи**ваучи**енный Финт □ Улучш. Подсечка □ Мобильность Уровень □ Улучш. Крит. удар □ Гнев Медузы □ ЛОВЛЯ СТРЕЛ □ Атака на Ходу ЦЕЛОСТНОСТЬ ТЕЛА ОЧКИ

## TOUCH OF SURRENDER

уровень3ДОРОВЬЯ

7

When an attack would reduce a target to 0hp or below, opt to make the target surrender. Target is reduced to 0hp, is disabled and charmed. No saving throw.

Уровень Монаха

Effect lasts until dismissed, used on another target or target is next reduced to 0hp.

### АЛМАЗНАЯ ДУША

Уровень СОПРОТИВЛЕНИЕ ЗАКЛИН Уровень Монаха

13 = 10 +

#### TOUCH OF PEACE

У<sub>ровень</sub>Once a day, announce before making a melee attack.

15 On a hit, the attack deals no damage but target is charmed.
No saving throw.

# СОВЕРШЕНСТВО

Считается пришельцем

Уровень<sub>Иммунитет к</sub> Очарованию Персоны и другим эффектам, **20** цель которых - не пришельцы.

Сокращение урона 10/хаос

Ĭ,			MOHA	AX 📕	
Уров <b>Ею</b> ыу Монаха		Урон Безоружной Атаки			
1	•	Мал / Больш <b>d6</b> <b>d4 / d8</b>	<sub>I</sub> Бонус к классу брони Шквал Ударов Безоружная атака Touch of Serenity	Полнораундовая действие для дополнительных ата Руки, ноги, колени и локти считаются оружием Оглушенить (или другие эффекты) цель на 1 раунд	
2			Уклонение	Избежать урона полностью при успешном спасброс	ке реакц
3			Быстрое Передвижение <b>+10ф</b> т Тренировка маневра Спокойный Разум	т(что дает +4к проверкам Акробатики при прыжках) Исп. уровень монаха вместо ББАдля расчета ББМ +2к спасброскам против очарования	
4		d8 d6/2d6	Запас Ки (магия) Замедление падения <b>12 фт</b>	Безоружные атаки считаются магическими. Использовать стены для замедления падения	
5			Прыжок в высоту Чистое Тело	Добавить уровень монаха к проверках Акробатики +20к проверкам прыжков <b>1 очко ки</b> Иммунитет к болезням	при прыж
6	_			т(что дает +8к проверкам Акробатики при прыжках)	
7			Целостность Тела	Исцелить собственные раны - 2 очка ки	
8		d10 d8/2d8	Замедление падения 70 фт		
9			Улучшенное Уклонение Быстрое Передвижение <b>+30ф</b> т	Игнор 1/2 урона при провале спаса реакции т(что дает <b>+12</b> к проверкам Акробатики при прыжка:	()
10			Запас Ки (порядок) Замедление падения <b>50 фт</b>	Безоружные атаки считаются оружием порядка	
11			Алмазное Тело	Иммунитет ко всем ядам	
12		2d6 d10 / 3d6	Touch of Surrender Быстрое Передвижение <b>+40ф</b> т Замедление падения <b>60 ф</b> т	Target of an attack surrenders - <b>6 ki points</b> <b>т</b> (что дает <b>+16</b> к проверкам Акробатики при прыжка:	.)
13			Алмазная Душа	Сопротивление заклинаниям	
14			Замедление падения 70 фт		
15			Touch of Peace Быстрое Передвижение <b>+50ф</b> т	Смерть с задержкой т(что дает <b>+20</b> к проверкам Акробатики при прыжка:	.)
16		2d8 2d6/3d8	Запас Ки (адамантин) Замедление падения <b>80 фт</b>	Безоружные атаки считаются адамантиновым ору:	кием
17			Вечное Тело Learned Master	Нет штрафов от возраста или магического старени Linguistics and Knowledge are class skills using <b>WIS</b>	Я
18			Быстрое Передвижение <b>+60ф</b> т Замедление падения <b>70 фт</b>	т(что дает <b>+24</b> к проверкам Акробатики при прыжка:	)
19			Пустое Тело	Обрести состояние эфирности на 1 минуту - <b>3 очка</b>	ки
20		2d10 2d8/4d8	Совершенство Замедление падения <b>Без огра</b>	Считается пришельцем иничений	

## ЗАПАС КИ

ЗАПАС КИ
ПРЕДЕЛ Уровень Монаха

3АПАС КИ

(\*2) + МУД

# АКРОБАТИКА

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ УГРОЖАЕМЫЙ КВАДРАТ КС Акробатики = Вражеская ЗБМ с 1/2 скоростью

+10 к передвижению на полной скорости

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ КВАДРАТ ПРОТИВНИКА с 1/2 скоростью

КС Акробатики = 5 + Вражеская ЗБМ

+10 к передвижению на полной скорости

40фт 45фт 50ft Дальность 5фт 10ft 15фт 20фт 25фт 30ft 35ft 55ft ДЛИННЫЙ ПРЫЖОК KC 5 10 15 20 25 30 35 40 45 50 55 8ft Дальность 1фт 2фт 3фт 4ft 5фт 6фт 7фт 9фт 10ft 11ft 24 ПРЫЖОК В ВЫСОТУ 16 20 28 32 40 44 Навык акробатики +4а каждые 10фт передвижения свыше 30фт ЗАЦЕПИТЬСЯ КС Спас реакции 20 если прыжок провален на 4 и меньше

ПАДЕНИЕ КС Акробатика 15 игнорировать первые 10фт падения