

DRUNKEN BRUTE

Barbaren-
stufe

(BARBAR)

BARBAR

Barbaren-
stufe

1

☐

Raging Drunk

KAMPFRAUSCH!

2

☐

Reflexbewegung

3

☐

Fallengespir +1

5

☐

Verbesserte Reflexbewegung

6

☐

Fallengespir +2

7

☐

Schadensreduzierung 1/–

9

☐

Fallengespir +3

10

☐

Schadensreduzierung 2/–

11

☐

Stärkerer KAMPFRAUSCH!

12

☐

Fallengespir +4

13

☐

Schadensreduzierung 3/–

14

☐

Unbeugsamer Wille

15

☐

Fallengespir +5

16

☐

Schadensreduzierung 4/–

17

☐

UNERMÜDLICHER KAMPFRAUSCH!

18

☐

Fallengespir +6

19

☐

Schadensreduzierung 5/–

20

☐

Mächtiger KAMPFRAUSCH!

RAGING DRUNK

While **RAGING**, consume a potion or alcoholic drink as a move action (that does not provoke an attack of opportunity).

Potions have their normal effect.

Alcoholic drinks allow you to maintain **KAMPFRAUSCH** for this round without counting against your rounds per day.

NAUSEATED

DAUER

Runden

Each alcoholic drink consumed results in 1 round of nausea after the end of your **KAMPFRAUSCH**, in addition to the normal fatigue.

KAMPFRAUSCH!

KAMPFRAUSCH!DAUER
PRO TAG

Barbaren-
stufe

Sonstiges

KAMPFRAUSCH!
HEUTE

Runden

$5 + 2 + KO + (\dots \times 2) +$

Runden

STÄRKEKONSTITUTIONSWERT
WERT
BONUS

MILLEN-
WURF
BONUS

RÜSTUNGS-
KLASSE
MALUS

KAMPFRAUSCH!

4

4

2

-2

Starker RAGE!

6

6

3

-2

MÄCHTIGER KAMPFRAUSCH!

8

8

4

-2

Attributsmodifikator =
(Attributwert - 10) ÷ 2

ST

KO

RK

ERSCHÖPFUNGKAMPFRAUSCH!
DAUER

Dauer

Stärkewert
Malus -2

Geschicklichkeitswert
Malus -2

Runden

$\dots \times 2$

ST

GE

Kein Kampfrausch, Rennen, oder
Ansturm während erschöpft

KAMPFRAUSCH!KRÄFTE

KAMPFRAUSCH!KRÄFTE
BEKANNT

KRÄFTE-
stufe

Sonstiges

$= (\dots \div 2) +$

(abrunden)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14