

CHANTEUR DES MERS

(BARDE)

de Barde

SORTS

Sorts DD de sauvegarde Connus	Sorts du sort	Sorts par jour	=	Sorts de base	+	Sorts supp.
		0				CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

RISQUE D'ÉCHEC DES SORTS PROFANES

%

Les bardes peuvent porter une armure légère sans encourir de risque d'échec des sorts.

PERFORMANCE DE BARDE

DUREE
PAR JOUR

Niveau
de Barde

Divers

trs = 2 + (× 2) + CHA +

Tours ☐☐ ☐☐ ☐☐ ☐☐
Aujourd'hui ☐☐ ☐☐ ☐☐ ☐☐

VOLONTE JET DE SAUVEGARDE Niveau de Barde

= 10 + (÷ 2) + CHA

Niveau 7 Activer ou changer de représentation bardique par une action de mouvement, à la place d'une action simple.

PERFORMANCES

SEA SHANTY

Counter exhaustion, fatigue, nausea and sickness.

Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

DISTRACTION

Contre les effets magiques qui dépendent de la vue.

Les alliés présents dans les 9m utilisent votre jet de performance à la place d'un jet de sauvegarde

FASCINER

Niveau

AUDIENCE MAX

de Barde

= ÷ 3 (arrondi au supérieur)

INSPIRER LE COURAGE

+

Bonus contre les effets de charme et de compulsion
Bonus à l'attaque et aux dommages

STILL WATER

Niveau 3 Calm waters within 30ft, reducing swim DCs by your level
Perform for 10 rounds to extend the effect for an hour

WHISTLE THE WIND

Niveau 6 Gust Of Wind; play for 5 rounds to extend for 1 minute

CHANT FUNESTE

Niveau 8 Les ennemis dans un rayon de 9m sont secoués

INSPIRER LA GRANDEUR MAX AFFECTES

Niveau 9 2 x (d10 + CON) points de vie temporaires, +2 à l'attaque, +1 aux jets de sauvegarde de vigueur

REPRESENTATION APAISANTE

Niveau 12 Soins de Groupe Critiques
Enlève les conditions Fatigué, Malade, et Secoué

MELODIE EFFRAYANTE

Niveau 14 Les ennemis sont effrayés et fuient devant votre performance

INSPIRATION HEROIQUE MAX AFFECTES

Niveau 15 + 4 à tous les jets de sauvegarde
+ 4 à la CA

CALL THE STORM

Niveau 18 Control Water, Control Weather, Control Winds or Storm of Vengeance; play for (spell level) rounds.

PERFORMANCE MORTELLE

Niveau 20 Cause la mort d'un ennemi par un excès de Joie ou de Tristesse

SORTS CONNUS

0

1

2

3

4

5

6

WORLD TRAVELLER

CONNAISSANCE
BONUS

Niveau
de Barde

Divers

Apply this bonus to all Knowledge (geography), (nature), (local) and Linguistics
You can reroll one of these skill checks, but you must take the second result

= (÷ 2) +

SEA LEGS

Niveau

2

+4

Bonus applies to saving throws against air and water effects, and any effect that may trip, slip or knock prone

+2

Bonus applies to CMD against grapple, overrun or trip

FAMILIER

Niveau

2

MAITRE DE LA CONNAISSANCE

Niveau

5

FAIRE 10

Utilisations illimitées par jour

FAIRE 20 PAR JOUR

Faire 20" Aujourd'hui

☐☐
☐☐

TOUCHE-À-TOUT

Niveau

10

Utiliser n'importe quelle compétence comme si vous étiez formé

Niveau

16

Toutes les compétences sont des compétences de classe

Niveau

19

Peut "Faire 10" avec n'importe quelle compétence