TRAPPER

(EXPLORADOR)

Nivel de Explorador

Bon de Nivel +

ENEMIGOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE ENEMIGO PREDILECTO	2	4	6	8	10
1		■	□	□	□	□
5		□	□	□	□	□
10		□	□	□	□	
15		□	□	□		
20		□	□			

■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy

TERRENOS PREDILECTOS

Nivel	BON DE TERRENO PREDILECTO	2	4	6	8
3	○	■	□	□	□
8		□	□	□	□
13		□	□	□	
18		□	□		

○ Bonus to Initiative and selected skills when in this terrain

EMPATIA SALVAJE

Usar en lugar de Diplomacia para mejorar la actitud de un animal

ESTILO DE COMBATE

Nivel de Explorador

2 □ □ □

6 □ □

10 □ □

14

18

Las dotes adicionales de explorador pueden ser tomadas sin los prerrequisitos normales, pero sólo se aplican cuando no se lleva armadura pesada

VÍNCULO DEL CAZADOR

Nivel 4 □ COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO □ COMPAÑERO ANIMAL

COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO

DURACIÓN

turnos = SAB + Misc

(SAB mínimo 1)

Como acción movimiento, comparte tu bonus de Enemigo Predilecto contra un solo objetivo con todos los aliados en 30ft

Nombre

Tipo de criatura

Nivel de Explorador − 3 = Nivel de Druida

TRAMPAS

TRAMPAS AL DÍA

= (Nivel de Explorador ÷ 2) + SAB

Traps today

TRAMPA CD SALV

= 10 + (Nivel de Explorador ÷ 2) + SAB + Misc

Extraordinary Trap Modifier

−2

Nivel	
5	□ SNARE TRAP
5	□
7	□
9	□
11	□
13	□
15	□
17	□
19	□
	□

VARITAS

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

CARGAS #

PERGAMINOS

POCIONES