

MOUNTAIN DRUID

Уровень
Друида

— 2

Уровень
Друида
— 2 = Дикой
Формы

ДРУИД

Уровень
Друида

1

☐

Чувство природы

+2 к навыкам Знание (природа) и Выживание

Сочувствие животным

Улучшение отношение животных

2

☐

Mountaineer

Bonus in mountain terrain, cannot be tracked

3

☐

Surefooted

No speed penalty on slopes, rubble or scree

4

☐

Spire Walker

Endure cold, immune to altitude sickness, keep dexterity bonus when climbing

Wild Shape

Become any small or medium animal or giant

9

☐

Mountain Stance

Immune to petrification, +4 to saves and CMD against attempts to move

13

☐

Mountain Stone

Become a weathered stony outcrop

15

☐

Вечное тело

Больше не стареет, не может быть магически состарен

ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спаса от заклинания	Заклинаний в день	Базовых заклинаний	Доп. Заклинания
	0		МУД
	1		МУД + 4
	2		МУД + 8
	3		МУД + 12
	4		МУД + 16
	5		МУД + 20
	6		МУД + 24
	7		МУД + 28
	8		МУД + 32
	9		МУД + 36

КС Спаса от заклинания = 10 + МУД + Уровень заклинания

Концентрация

☐

= МУД +

Уровень

Заклинателя

СВЯЗЬ С ПРИРОДОЙ

☒ Животное-компаньон ☐ СФЕРА

Имя животного-компаньона

Вид существа

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ

СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ

БОНУС

Уровень друида

Прочее

☐

=

ХАР

+

+

MOUNTAINEER

MOUNTAIN

BONUS

Уровень друида

☐

=

÷ 2

Bonus to Initiative, Climb, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in mountain terrains.

Дикая форма

Использований в День

Использовано Сегодня

☐

☐ ☐ ☐ ☐

Текущая Форма

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

СВИТКИ

ЗЕЛЬЯ