

# PLAINS DRUID

Niveau  
de Druid

Sauvage

— 2 =

Forme

Niveau

Niveau  
de Druid

## DRUIDE

Niveau  
de Druid  
1

☐

**Instinct naturel**  
+2 en Connaissances (Nature) et Survie  
**Empathie sauvage**  
Améliore l'attitude d'un animal

2

☐

**Plains Traveller**  
Bonus in plains terrain

3

☐

**Run Like The Wind**  
+10ft speed; once an hour, run at double speed

4

☐

**Savanna Ambush**  
Concealment and no penalty when prone;  
stand up from prone immediately  
**Forme animale**  
Se transformer en un animal de taille P ou M

9

☐

**Canny Charger**  
Charge through allies, turn 90° while charging,  
+4 AC and damage against a charging foe

13

☐

**Mille Visages**  
Changer d'apparence à volonté

15

☐

**Éternelle jeunesse**  
Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

## SORTS

DD de sauvegarde  
du sort

Sorts  
par jour

= Sorts  
de base

+ Sorts supp.

	0			SAG - 4
	1			SAG - 8
	2			SAG - 12
	3			
	4			
	5			
	6			
	7			
	8			
	9			

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

= SAG +

Niveau de  
Lanceur de Sort

## PACTE AVEC LA NATURE

☒ COMPAGNON ANIMAL ☐ DOMAINE

Nom du compagnon animal

Type de créature

## EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE

Niveau de druide

Divers

=

CHA

+

+

## PLAINS TRAVELLER

PLAINS

BONUS

Niveau de druide

=

÷ 2

Bonus à l'Initiative, Connaissance (géographie), Perception, Survie et Furtivité sur un terrain aquatique

## FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

## SORTS PREPARES

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## PARCHEMINS

## POTIONS