

EIDGEBUNDENER PALADIN



DER DOMÄNE

Paladin-  
stufe

Paladin-  
stufe - 3 = Zauber-  
stufe

BÖSES ENTDECKEN

Als Bewegungsaktion Böses entdecken bei Kreatur/Gegenstand innerhalb 18m  
Entdeckt keine anderen bösen Gesinnungen in der Nähe.

GÖTTLICHE WÜRDE

Stufe 2 Bonus auf alle  
Rettungswürfe

AURA

Stufe 3 AURA DER TAPFERKEIT  
Immun gegen Furchteffekte, auch magische.  
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Furchteffekte.

Stufe 8 AURA DER ENTSCLOSSENHEIT  
Immun gegen Bezauberung, auch magische.  
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Bezauberungseffekte.

Stufe 11 AURA DER GERECHTIGKEIT  
Verbrauche 2x Niederstrecken um Verbündeten  
Niederstrecken zu ermöglichen. Der Bonus hält für 1 Minute,  
muss aber in der ersten Runde verwendet werden-

Stufe 14 AURA DES GLAUBENS  
Waffen gelten als gut gesonnen, gegen SR.

Stufe 17 AURA DER RECHTSCHAFFENHEIT  
Erhalte Schadensreduzierung 5/Böses.  
Immun gegen Zauber der Schule Verzauberung: Zwang.  
Verbündete innerhalb von 3m erhalten +4 auf ihre Rettungswürfe gegen Bezauberungseffekte.

GÖTTLICHE GESUNDHEIT

Stufe 3 Immun gegen alle Krankheiten, auch magische.

POSITIVE ENERGIE FOKUSSIEREN

Stufe 4 Positive Energie fokussieren verbraucht zwei  
Anwendungen des Handauflegens

ENERGIE WURF  
Paladin-  
stufe Sonstiges  
 $W_6 = ( \div 2 ) +$   
(aufrunden)

WIL SG RETTUNGSWURF  
Paladin-  
stufe  
 $= 10 + ( \div 2 ) + CH$   
(abrunden)

GÖTTLICHER BUND

Stufe 5 ☐ REITTIER ☐ WAFFE  
Name

Art ☐ Heute  
beschworen

Weitere Verbesserungen

ZAUBER

RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund- zauber + Bonuszauber CH
1		
2		
3		
4		

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

Konzentration  $= CH +$  Zauber-  
stufe

Oathbound Paladin

GELÜBDE

VERHALTENSKODEX

BÖSES NIEDERSTRECKEN

GEGERNER  
Paladin-  
stufe Sonstiges  
 $= ( \div 3 ) +$  (aufrunden)

ANGRIFF  
BONUS Sonstiges  
 $+ = CH +$   
ABLENKUNG  
BONUS Sonstiges  
 $+ RK = CH +$

Ein erfolgreicher Angriff mit Böses niederstrecken  
umgeht jedwede Schadensreduzierung  
Beim ersten niederstreckenden Angriff gegen einen bösen Externar,  
bösen Drachen oder Untoten  
wird der Bonus Böses niederstrecken verdoppelt

SCHADEN  
BONUS Paladin-  
stufe Sonstiges  
 $+ = +$   
SCHADEN GEGEN BÖSES-  
BONUS BÖSES-  
stufe Sonstiges  
 $+ = ( \times 2 ) +$

HANDAUFLAGEN

ANZAHL  
PRO TAG Paladin-  
stufe Sonstiges  
 $= ( \div 2 ) + CH +$   
(abrunden)  
Stufe 2  
HEILT  
TREFFERPUNKTE  
Paladin-  
stufe Sonstiges  
 $W_6 = ( \div 2 ) +$  (abrunden)

Stufe	GNADEN
3	12
6	15
9	18

VORBEREITETE ZAUBER

<input type="checkbox"/> Zielsicherer Schlag	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	1 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Acute sense	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Touch of idiocy	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	3 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Spell immunity	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	4 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

HEILIGER STREITER

Erhöhe Schadensreduzierung auf 10/Böses.  
Stufe 20 Wenn mit Böses niederstrecken ein böser Externar getroffen wird, wird dieser Ziel des Zaubers Verbannung.  
Der Effekt des Niederstreckens endet sofort nach dieser Attacke.  
Höchst mögliche Heilung beim Fokussieren von positiver Energie und Handauflegen.