DR	UÍ		rel de ruida	CONJUROS	S PR	EPARADOS ,
			Nivel		0	
DEIDA	D.		1.10.0		U	
DLIDA	LD		BUENT SECAL			
			SOJE WILLIAM			
`		DRUÍDA			-	
Nivel de		Sentido de la Naturaleza			1	
Druida 1		+2 a Saber (Naturaleza) y Supe Empatía salvaje	ervivencia			
		Mejora la actitud del animal			-	
2		Arctic Native				
		Bonus in icy terrain Icewalking				
3		No movement penalty in icy ter	rrain		2	
4		Arctic Endurance				
		Endure cold, immune to dazzlir Forma Salvaje			-	
6		Se transforma en cualquier animal pequeño o m		liano		
9		Snowcaster See normally in icy conditions;				
		cast fire spells as cold spells.			3	
13		Flurry form	0111			
<u> </u>		Become a swirling colum of sn Cuerpo Eterno	OW			
15		No envejece, no puede envejec	er mágicamente			
		CONJUROS			4	
CD Salv		Conjuros _ Conjuros	onjuros Adicionales		-	
de Conjur	ros	al Día Base	- 4			
		0	SAB SAB SAB SAB			
		1			5	
		2				
		3				
		4			-	
		5	\dot{q}		6	
		6	\overline{q}			
		7				
		8	000		-	
		9			7	
CD Salv	de Cor	njuro = 10 + SAB + Nivel de Conju				
Concentra	ación	= SAB +	Nivel de Lanzador			
v v	ÍNC	ULO CON LA NATURA	LEZA		8	
X COMPAÑERO ANIMAL □ DOMINIO						
Nombre de	I Com	pañero Animal				
					9	
Tipo de criatura					フ	
				PERGAMINOS	1	POCIONES
7		EMPATIA SALVAJE	,	Z ZAGAZIAZIO		100101120
BONUS D SALVAJE		IPATIA Nivel de Druida	Misc			
= CAR + +						
ADCTIC NATIVE						
ARCTIC NATIVE * ARCTIC						
BONUS		Nivel de Druida				
		= ÷2				
Bonus a Ini	iciativ	a, Saber (geografía), Percepción,	Sigilo y Superviven	cia en terrenos acuáticos.		
FORMA SALVAJE						
	V	eces al día Veces h				