

SCARRED  
RAGER!  
(ВАРВАР)

Уровень  
Варвара

ВАРВАР		
Уровень Варвара		
1	<input type="checkbox"/>	Terrifying Visage ЯРОСТЬ!
2	<input type="checkbox"/>	Tolerance
3	<input type="checkbox"/>	Scarification +1
5	<input type="checkbox"/>	Improved Tolerance
6	<input type="checkbox"/>	Scarification +2
7	<input type="checkbox"/>	Сокращение урона 1/—
9	<input type="checkbox"/>	Scarification +3
10	<input type="checkbox"/>	Сокращение урона 2/—
11	<input type="checkbox"/>	Великая ЯРОСТЬ!
12	<input type="checkbox"/>	Scarification +4
13	<input type="checkbox"/>	Сокращение урона 3/—
14	<input type="checkbox"/>	Неукротимая Воля
15	<input type="checkbox"/>	Scarification +5
16	<input type="checkbox"/>	Сокращение урона 4/—
17	<input type="checkbox"/>	Неутомимая ЯРОСТЬ!
18	<input type="checkbox"/>	Scarification +6
19	<input type="checkbox"/>	Сокращение урона 5/—
20	<input type="checkbox"/>	МОГУЧАЯ ЯРОСТЬ!

TERRIFYING VISAGE		
INTIMIDATE BONUS	Уровень Варвара	
+ <input type="text"/>	=	÷ 2
Against humanoid who are not members of barbarian tribes When dealing with barbarians, add this bonus to Diplomacy instead		

DC BONUS	
+1 <input type="text"/>	Added to the DC of any fear effects you create

TOLERANCE		
Уровень 2	If you fail a save against becoming nauseated, sickened, fatigued or exhausted, make a second save to negate the effect at the start of your next turn	

Уровень 5	If you fail a save against becoming dazed, frightened, shaken or stunned, make a second save to negate the effect at the start of your next turn	
-----------	--	--

SCARIFICATION		
Уровень 3	BLEED DAMAGE RESISTANCE	
- <input type="text"/>	Subtracted from the bleed damage you take each round	

ЯРОСТЬ!				
ДЛИТЕЛЬНОСТЬ ЯРОСТИ! В ДЕНЬ	Уровень Варвара	Прочее	ЯРОСТЬ! СЕГОДНЯ	
<input type="text"/> рнд = 2 + <b>ВЫН</b> + ( <input type="text"/> × 2 ) + <input type="text"/>			<input type="text"/> рнд	
	ПОКАЗАТЕЛЬ СИЛЫ БОНУС	ПОКАЗАТЕЛЬ ВЫНОСЛИВОСТИ БОНУС	СПАС ВОЛИ БОНУС	КЛАСС ЗАЩИТЫ ШТРАФ
ЯРОСТЬ!	4	4	2	-2
БОЛЬШАЯ ЯРОСТЬ!	6	6	3	-2
МОГУЧАЯ ЯРОСТЬ!	8	8	4	-2
Модификатор = (Значение хар-ки - 10) ÷ 2	<b>СИЛ</b>	<b>ВЫН</b>	<b>КЗ</b>	

УСТАЛОСТЬ	ЯРОСТЬ!	Показатель Силы Штраф -2	Показатель Ловкости Штраф -2	Ярость, бег или натиск невозможны во время усталости.
ДЛИТЕЛЬНОСТЬ				
<input type="text"/> рнд = <input type="text"/> × 2	<b>СИЛ</b>	<b>ЛОВ</b>		

СИЛЫ ЯРОСТИ!		
СИЛ ЯРОСТИ! ИЗВЕСТНО	Уровень Варвара	Прочее
<input type="text"/>	= ( <input type="text"/> ÷ 2 ) + <input type="text"/>	(Округлять к меньшему)
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		