

MAGUS

Уровень
Магуса

Уровень
Заклинателя

ARCANE POOL

ARCANE POOL
CAPACITY

Уровень
Магуса

Прочее

$$\text{ОЧК} = \left(\frac{\text{Уровень Магуса}}{2} \right) + \text{ИНТ} + \text{Прочее}$$

(round down, min 1)

WEAPON ENHANCEMENT

MAX WEAPON
ENHANCEMENT

Уровень
Магуса

$$+ \text{Уровень Магуса} = \text{Уровень Магуса} \div 4 \quad (\text{Округлять вверх})$$

Уровень Магуса	Enhancement Cost	Weapon enhancements are powered from your Arcane Pool
5	+1	<input type="checkbox"/> Flaming <input type="checkbox"/> Frost <input type="checkbox"/> Keen <input type="checkbox"/> Shock
9	+2	<input type="checkbox"/> Flaming burst <input type="checkbox"/> Icy burst <input type="checkbox"/> Shocking burst
13	+3	<input type="checkbox"/> Скорость
17	+4	<input type="checkbox"/> Dancing
21	+5	<input type="checkbox"/> Vorpai

ЗАКЛИНАНИЯ

КС Спаса от заклинания	Заклинаний в день	Базовых Заклинаний	Доп. Заклинания
0			ИНТ - 4 ИНТ - 8 ИНТ - 12
1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
5			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
6			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

КС Спаса от заклинания = 10 + ИНТ + Уровень закля-ия

ПРОВАЛ МИСТИЧЕСКОГО ЗАКЛИНАНИЯ
ШАНС

MAGUS ARCANA

ARCANA
KNOWN

Уровень
Магуса

Arcane
Pool Cost

1 = 1 ÷ 3 ОЧК

2 = 2 ÷ 3 ОЧК

3 = 3 ÷ 3 ОЧК

4 = 4 ÷ 3 ОЧК

5 = 5 ÷ 3 ОЧК

6 = 6 ÷ 3 ОЧК

WEAPON

- 2 Spell Combat Attack Penalty Enhancement + Бонус Атаки Урон d Критический x

DEFENSIVE CASTING

- Defensive Casting Attack Penalty INT Maximum Penalty Концентрация = INT + + Defensive Casting Bonus + 2 Level 8 Бонус

Уровень 14 Defensive Casting Bonus is double the Attack Penalty taken

Automatic success on casting defensively

Уровень 20 When casting a spell and attempting a melee attack against the same target, choose one of:
+ 2 Бонус Атаки + 2 Spell Save DC Bonus + 2 to overcome target's spell resistance

ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0	
1	
2	
3	
4	
5	
6	

SPELL RECALL / KNOWLEDGE POOL

Уровень 4 Spell Recall Reprepare any spell already cast today Arcane Pool Cost = Уровень Заклинаний + Metamagic Adjustment

Уровень 7 Knowledge Pool Prepare any Magus spell as if known Arcane Pool Cost = 1 pt

Уровень 11 Improved Spell Recall Reprepare any spell already cast today Arcane Pool Cost = (Уровень Заклинаний ÷ 2) + Metamagic Adjustment

Improved Spell Recall Prepare any known spell as a swift action Arcane Pool Cost = Уровень Заклинаний (cannot use metamagic)