

# FALSE PRIEST (SORCERER)

Poziom Czarującego  
Poziomy Premiowe

## WIĘZY KRWI

Bloodline powers

Poziom

1

Poziom

3

Poziom

15

Poziom

20

## FALSE PIETY

Use Magic Device

Sorcerer Level

Divine Trigger

= + ( ÷ 2 )

## FALSE FOCUS

Eschew the material component cost of casting spells, up to the cost of your divine spell focus.

## CZARY

Znane Czary	ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie	= Czary Bazowe	Czary Premiowe
		0		CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1		
		2		
		3		
		4		
		5		
		6		
		7		
		8		
		9		

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czar

## NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

%

## BLOODLINE FEATS

Poziom

7

Poziom

13

Poziom

19

## FALSE CHANNEL

Poziom 9 Spend any spell at least one level higher to activate a magic device (wand, scroll, staff etc) without expending its own charge.

## ZNANE CZARY

0

Aid

1

□□  
□□  
□□  
□□

Remove disease

2

□□  
□□  
□□  
□□

Bloodline Spell

3

□□  
□□  
□□  
□

Bloodline Spell

4

□□  
□□  
□□  
□□  
□

Bloodline Spell

5

□□  
□□  
□□  
□□  
□

Bloodline Spell

6

□□  
□□  
□□  
□□

Bloodline Spell

7

□□  
□□  
□□

Bloodline Spell

8

□□  
□□  
□□

Bloodline Spell

9

□□  
□□  
□□  
□