Ι	DRIVER	Livello	DOTI DA LADRO				
	(LADRO)	da Ladro	TALENTI CONOSCIUTI	Livello da Ladro	Varie		Dal decimo livello, un Ladro
×	LADRO	T.	00110001011	/	+ 2 ) +		può scegliere Doti Avanzate
Livello da Ladro <b>1</b>	Individuare Trappole Attacco furtivo		1			(per difetto)	
2 🗆	Eludere						
3 🗆	Driver's Fortitude		2				
4 🗆	Schivare prodigioso						
8 🗆	Schivare prodigioso migl	iorato	3				
10 🗆	Talenti avanzati						
20 🗆	Colpo da Maestro		4				
•	HARD DRIVE	-					
_	hicle pulled by animals or r	magical beasts:	5				
Base speed inci	hecks reduced by 2 eases 10ft						
Acceleration increases 5ft			6				
×	ATTACCO FURTI	IVO					
DANNO FURTI BONUS	IVO Livello da Ladro	Varie					
d6	= ( ÷ 2)	+	7				
		(per eccesso)					
Il danno da attacco furtivo si può applicare quando un bersaglio è fiancheggiato o se viene privato del proprio bonus di DES alla CA.			8				
	distanza, si applica solo er						
	icato dai Colpi critici. o non letale solo con una ar	rma non latala	9				
	PRIVER'S FORTIT						
Livello If drop bel	low 0hp while driving, a DC nain in control of the vehicl	15 Fortitude save allows	10				
	COLPO DA MAEST						
	o furtivo riuscito può anche	e causare:	11				
20 · Sonno p Paralisi · Morte	per 2d6 rounds						
COLPO DA MA			12				
CD TEMPRA	da Ladro	)					
	= 10 + (	÷ 2 ) + INT	13				
	ro non può essere usato nu 4 ore, che superi il TS su Te						
			14				