70.	<b>ТО</b> (		A T T 1	ED 1	Nível d		X		MAGIA	S PRE	PARADA	S		*
IV	100	JNC	ALLI	ŁK	Druid									
		(DRUII	DA)		Níve Bônu					_				
	-	MO	OONCA	LLFR			,			_ 0				
Nível o		Senso	da Naturez	72										
Druid <b>1</b>	a	+2 em	+2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivé Empatia com a Natureza Melhora a Atitude de um Animal				ncia							
2			Nightsight Low light vision, or darkvision 30ft Trackless Step							1				
3		Leave r	no trail, un	nless deliberately										
			Resist Call of the Wild +4 to saves against the confusion, daze,						_					
4		feeblen	emind and insanity effects; gainst the abilities of shapechangers							_				
`		Forma Selvagem						_ 2						
-			<u> </u>	quer animal médio ou pequeno						_				
9			<b>of Body</b> e to all dis	seases										
13		Wolfsb												
			Damage reduction  Corpo Atemporal							- 3				
15					as de e	envelhecimen								
			MAGI	AS		-								
este de Resi	stência		Magias	_ Base	+ M	agias Bônus				_				
			por dia	_ Magia		4 - 8 - 7 - 12				<b>- 4</b>				
		0				SAB SAB- SAB- SAB-				_				
		1			_									
		2			_									
		3			_					<b>- 5</b>				
		4			_					_				
		5			_									
		6			_					_				
		7			_					<b>–</b> 6				
		8								_				
		9	10 : 04											
leste c	Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia							_						
Concen	tração		=	SAB +	-	Nível de	dor			<b>- 7</b>				
	LIG	<b>AÇÃO</b>	COM A	NATU	REZ	A ,				_				
X COMPANHEIRO ANIMAI□ DOMÍNIO														
Nome do Companheiro Animal										8				
Tipo da Criatura														
										9				
×				A NATU	REZ	A 🗐				_ /				
EMPA'I BÔNUS		M A NA		ível de Drui	da	Outros	×	PERGAM	INHOS		×	POÇ	ÕES	*
		= C.	AR +		+									
			OLFSB	ANE										
Nível	Reduc	ão de Dan												
13	3/sil	ver												
16	4/sil													
19	5/sil		KA CEL	VAGEN	π									
	V	FORN ezes por di			oje									
	70	zeo por di												
Forma Atu	ual													