CHAMELEON Chameleon		TALENTY TROPICIELA				
(ŁOTRZYK)	TALENTY ZNANE	Poziom Łotrzyka	Inne			
CHAMELEON	ZIVANE	= (	÷ 2 ) +		Od 10 poziomu Tropiciel może	
Poziom .otrzyka				(Zaokrąglane w dół)		
1 Przeinaczenie magii Podstępny Atak	_1					
2 🗆 Uchylanie						
3	2					
4 🗆 Nieświadomy Unik						
8 🗆 Doskonalszy Nieświadomy Unik	_3					
10 🗆 Zaawansowane Talenty						
20 🗆 Master Strike	4					
MISDIRECTION	?					
EAK POINTS Ranks in Sneak Points R DAY Bluff Atuty Today	5					
= +	] ][]					
re making a stealth check, allocate sneak points.	6					
EFFORTLESS SNEAK						
om Terrain	7					
	8					
	9					
always take 10 on Stealth checks in these terrains.	10					
PODSTĘPNY ATAK						
OSTĘPNY OBRAŻEROZAOM MIA Łotrzyka Inne	11					
k6 = ( ÷ 2) +						
(Zaokrąglane w gd	órę)					
żenia z podstępnego ataku można stosować gdy cel jest fla zypadku ataków dystansowych stosuje je się tylko w zasięgi		remię ze ZR do KP.				
ılegają zwiększeniu w wyniku uderzeń krytycznych.						
żenia powodują śmierć tylko w przypadku używania zabójcz	ej bron#.5					
MISTRZOWSKIE UDERZENIE						
Udany podstępny atak może również przynieść: <sup>m</sup> -Sen na 1k4 godzin	14					
-Paraliż na 2k6 rund	~					
-Śmierć						
TRZOWSKIE UDERZENIEoziom WYTRWAŁOŚĆ Łotrzyka						
$=$ 10 + $\left(\begin{array}{cc} \div 2 \end{array}\right)$ + INT	Γ					

Mistrzowskie uderzenie nie może być użyte na tym samym celu w ciągu 24 godzin, bez względu na wynik rzutu obronnego na Wytrwałość