		Livello	``	STILE DI COMBATTIMENTO		
НО	RSE LORD	da Ranger		MOUNTED COMBAT		
	(RANGER)	Livello bonus +	Livello	Mounted Combat Once a round, make a Ride check to negate a hit against your mount		
NEMICI PRESCELTI				Pride Ry Attack Continue regions for firing while moving: -2 and -4 rather than -4 and -8		
Livello BONUS NEMICO PRESCELTO+2 4 6 8 10				2		
1				Mounted Shield Add your shield bonus to mount's AC, and to Mounted Combat		
5			6	Spirited Charge Double melee damage when charging (triple with a lance)		
10		<u> </u>	10	Mounted Skirmisher Move and make a full-round set of attacks		
			14	☐ Unseat Charge with a lance and bull rush to knock opponent down		
15			18	I Talenti bonus del Ranger possono essere acquisiti anche senza soddisfare i normali pre-requisiti, ma si applicano solo quando non indossa Armature pesanti		
20			` .	MOUNTED BOND		
■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy						
AMBIENTI PRESCELTI Livello O BONUS AMBIENTE PRESCELTO 2 4 6 8 Ti						
Livello O B	ONOS AMBIENTE PRES	■ □ □ □ □	Tipo di c	steatura		
8				Livello (- 3 until da Ranger (- 3 level 12) = Effective Druid Level		
13		0-0-0	TEMP	ORARY		
18			HIT PO	OINTS Livello da Ranger Varie		
O Bonus to I	nitiative and selected skills w	hen in this terrain				
EMPATIA SELVATICA				INCANTESIMI PREPARATI		
Uso al posto di Diplomazia per migliorare l'atteggiamento di un anim						
	INCANTESIM					
Livello	Livello	_ Livello				
4	da Ranger = 3	ncantatore				
CD TS Incantesimi	=	nc. + Inc. Bonus sase SAG		2 000		
	1	\Box				
	2					
	3					
	4			,		
CD Salvezza	Inc. = 10 + SAG + Liv. Incant	tesimo				
~						
H	BACCHETTE) ×	PERGAMENE POZIONI		
CARIC	# 000000000					

# 000 000 000 000	PERGAMENE	POZIONI
# # 0000 0000 0000 0000 0000 0000		
# # 000 000 000 000 000		
# 0000000000000000000000000000000000000		
# 000 000 000 000		