

HORSE LORD

(RODEUR)

Niveau de Rôdeur

Bonus de Niveau

+

ENNEMIS JURÉS

Niveau **BONUS CONTRE LES ENNEMIS JURÉS** 8 10

1	■ □ □ □ □ □
5	□ □ □ □ □ □
10	□ □ □ □ □
15	□ □ □ □
20	□ □ □

ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION

Niveau **BONUS SUR LES ENVIRONNEMENTS DE PRÉDILECTION**

3	■ □ □ □ □
8	□ □ □ □ □
13	□ □ □ □
18	□ □ □ □

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS D'EMPATHIE SAUVAGE Niveau de Rôdeur Divers

= **CHA** + +

Utiliser à la place de Diplomatie pour améliorer l'attitude d'un animal

PISTAGE

Niveau de Rôdeur Survie Bonus

Traquer = (÷ 2) +

SORTS

Niveau **4** Niveau de Rôdeur - 3 = Niveau de Lanceur de Sort

DD de sauvegarde du sort	Sorts par jour	Sorts de base	Sorts supplémentaires
1	1	1	□ □ □ □
2	2	2	□ □ □ □
3	3	3	□ □ □ □
4	4	4	□ □ □ □

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration = **SAG** + Niveau de Lanceur de Sort

STYLE DE COMBAT

MOUNTED COMBAT

Niveau de Rôdeur	<input type="checkbox"/> Mounted Combat	Once a round, make a Ride check to negate a hit against your mount
	<input type="checkbox"/> Mounted Archery	Half the penalty for firing while moving: -2 and -4 rather than -4 and -8
2	<input type="checkbox"/> Ride-By Attack	Continue moving after a charge, up to double your move speed
	<input type="checkbox"/> Trick Riding	Ignore Ride checks of DC 15; no penalty for riding bareback; use Mounted Combat twice
6	<input type="checkbox"/> Mounted Shield	Add your shield bonus to mount's AC, and to Mounted Combat
	<input type="checkbox"/> Spirited Charge	Double melee damage when charging (triple with a lance)
10	<input type="checkbox"/> Mounted Skirmisher	Move and make a full-round set of attacks
14	<input type="checkbox"/> Unseat	Charge with a lance and bull rush to knock opponent down
18	Les dons supplémentaires du rôdeur peuvent être pris sans satisfaire les prérequis, mais ne s'appliquent pas lorsque le personnage porte une armure lourde.	

MOUNTED BOND

Nom

Type de créature

Niveau de Rôdeur (- 3 until level 12) = Effective Druid Level

TEMPORARY HIT POINTS

Niveau de rôdeur Divers

pv = +

SORTS PREPARES

□ □ □ □	□ □ □ □
□ □ □ □	1 □ □ □ □
□ □ □ □	□ □ □ □
□ □ □ □	□ □ □ □
□ □ □ □	2 □ □ □ □
□ □ □ □	□ □ □ □
□ □ □ □	□ □ □ □
□ □ □ □	3 □ □ □ □
□ □ □ □	□ □ □ □
□ □ □ □	□ □ □ □
□ □ □ □	4 □ □ □ □
□ □ □ □	□ □ □ □

BAGUETTES

CHARGES #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
CHARGES #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
CHARGES #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
CHARGES #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
CHARGES #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
CHARGES #	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

PARCHEMINS

POTIONS