71./1	M	ONCALLE	R Nivel de Druida		×		CONJUROS	PR	EPARAD(S		,
TAI												
		(DRUIDA)	Bon de Nivel	+				0				
1		MOONCAL	LER					U				
Nivel de		Sentido de la Natur	aleza	\neg								
Druida 1	ı 	+2 a Saber (Natural Empatía salvaje	leza) y Supervivencia	a								
		Mejora la actitud de	el animal									
2		Nightsight Low light vision, or darkvision 30ft Pisada sin Rastro					1					
				-								
3		No deja rastro si no	quiere									
4		Resist Call of the Wild +4 to saves against the confusion, daze,										
		feeblemind and insanity effects; +4 against the abilities of shapechangers Forma Salvaje Se transforma en cualquier animal pequeño o me										
								2				
			ualquier animal pequ	ueño o me	diano 🗆							
9		Wolfsbane Damage reduction										
13												
								3				
15		Cuerpo Eterno No envejece, no pue	ede envejecer mágic	amente				_				
		CONJURG	ns									
CD Sal	lv	Conjuros	Conjuro£onjuros A	Adicionales								
de Conju	ıros	al Día	Base	- 8				4				
		0	SAB	SAB				Ċ				
		1										
		2										
		3	PP					5				
		4										
		5	——									
		6										
		7	PP					6				
		8										
		9]								
CD Salv	CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro											
Concenti	concentración = SAB + Nivel de Lanzador						7					
V	/ÍNC	III O CON I A N	ΙΛΤΙΙΡΛΙ ΕΖΛ									
VÍNCULO CON LA NATURALEZA ★ COMPAÑERO ANIMAL □ DOMINIO								_				
		pañero Animal						0				
								8				
Tipo de cr	riatura											
								_				
×		EMPATIA SA	LVAJE	"				9				
		MPATÍA				DEDGARING		/ 1		BOGION	T.C	
SALVAJI	E	7	el de Druida Mis	SC	*	PERGAMIN	OS 💌	Т	*	POCION	£ S	#
		= CAR +	+									
Ĭ.		WOLFSBA	NE	"								
Nivel		cción Daño										
13 16	3/pla 4/pla											
19	5/pla											
×		FORMA SAL	VAJE	#								
	V	eces al día	Veces hoy									
ormo s = '												
orma actu	uai											