

POISONER

(LADINO)

Poisoner
Level

TALENTOS DE LADINO

TALENTOS
CONHECIDOS

Nível de
Ladino

Outros

No nível 10, um Ladino
pode adquirir Talentos Avançados

= (÷ 2) + (Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

POISONER

Nível de
Ladino

1 ☐ { Poison Use
Ataque furtivo

2 ☐ Evasão

3 ☐ Master Poisoner

4 ☐ Esquiva Sobrenatural

8 ☐ Esquiva Sobrenatural Aprimorada

10 ☐ Talentos Avançados

20 ☐ Ataque Mestre

POISONS

POISON USE

Trained in poisons, and cannot accidentally poison yourself.

MASTER POISONER

Nível

3 Change a poison's type between contact, ingested, inhaled or injury. This requires one hour and a Craft: Alchemy check equal to the poison's DC.

Craft:
Alchemy

Poisoner
Level

Craft Poisons

= + (÷ 2)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

ATAQUE FURTIVO

DANO FURTIVO
BÔNUS

Nível de
Ladino

Outros

d6

 = (÷ 2) + (Arredonda para Cima)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.

Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.

Não é multiplicado em hits críticos.

Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

ATAQUE MESTRE

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível

20

- Dormir por 1d4 horas
- Paralizado por 2d6 rodadas
- Assassinado

ATAQUE MESTRE
Fortitude CD

Nível de
Ladino

= 10 + (÷ 2) + INT

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.