DI	EEP WALKE	Poziom Tropiciela		STYI	L W	ALKI	
DI	(TROPICIEL)	Poziomy +	i —				
		Premiowe	Poziom Tropiciel				
	ULUBIENI WRO PREMIA Z PREFEROWA		2				
Poziom 1	TREMIA Z TREFEROWA						
5			6	T			
10			10				
15			14	Tropiciel dostaje premiowe atuty, nawet jeśli i	nie sr	pełnia wymagań, jednak mogą być stosowane tylko gdy nie r	
20			18	16			
■ Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy							
X	DEEP KNOWL	EDGE .	4	DZIELENIE SIĘ PREMIĄ		ZWIERZĘCY TOWARZYSZ	
Poziom 3 +2	2		DZIEI CZAS	LENIE SIĘ PREMIĄ	1	Imię	
8 +5	Premia do Inicjatywy, Wiedzy (lochoznastwo),			rund = RZT +		Typ Stworzenia	
13 +8	w podziemiach			(RZTminimum 1)	ш		
18 +1	1		Jako ak	ccję ruchu podziel się twoją Premią za Preferowa	anego	o Wroga przeciw jedneż istocie ze sprzymierzeńcami w obsza Tropiciela Druida	
×	WIĘŹ Z DZIC	CZĄ		PRZYGOTOWANE CZARY			
Użyj zami	ast Dyplomacji aby zyskać pr	zychylność zwierzęcia					
X.	CZARY	,			1		
Poziom 4	Poziom _ Tropiciela	Poziom Zarującego	7				
ST Rzu	ıtu Czary =	Czary Czary Premiow	·				
Obronne		Bazowe RZT			2		
	2						
	3						
	4				3		
ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru							
Ĭ	ROCK HOPE	PER	(,		
Poziom 7	+5 Bonus to Acro	obatics and Climb checks round			4		
Ig	gnore difficult terrain while un	derground					
Poziom U Poziom U	DEEP WALKER CAN Use Stealth to hide undergrour environment doesn't provide of ONE WITH THE Use Stealth to hide undergrour being observed	nd, even if the over					
			×	ZWOJE		MIKSTURY	
*	RÓŻDŻK						
	§ # 0000000						
	§ # 0000000						