ANIMAL		ER Livello Bardo	×	INCANTES	SIMI CONOSCIUTI	,
(BA	ARDO) INCANTESI	MI			0	
ncantesimi CD TS	Inc.	= Inc. + Inc. Bonus				
onosciuti Incantesim	1	Base 4 8 2 1				
	0	CAR CAR CAR	Summon Natu	re's Ally I	1	
	1					
	2				- 000	
	3		Cumama an Matu	vala Allie II		
	5		Summon Natu	re s ally II	2	
	6					
CD TS Incantesimo) = 10 + CAR + Liv. In				- 000	
			Summon Natu	re's Ally III		
FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA I Bardi possono indossare armature leggere senza					3	
76 rischiare il fallimento incantesimi.						
	IBIZIONE BAI	RDICA 🗾			- 555	
URATA L GIORNO	Livello da Bardo	Varie	Summon Natu	re's Ally IV		
rd = 2	+(× 2) + CAR +			4	
Round OOO OOO						
Oggi 🖁 🖁 🖁						
VOLONTÀ CD SALVEZIAvello da Bardo			Summon Natu	re's Ally V		
= 10 + (÷ 2) + CAR					5	
ivello Inizia o camb	oia un'esibizione bard	lica come azione di			_	
	nvece che come azion					
× ·	ESIBIZION	I 🖟	Summon Natu	re's Ally VI	6 —	
ONTROCANTO ontrasta effetti mag	jici che dipendono da	al suono. Gli				
lleati entro 9 m usar	no la prova di Esibizi	one al posto di un TS	`	CONOSCI	ENZE BARDICHE	7
DISTRAZIONE Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli			CONOSCENZA Livello Varie			
		zione al posto di un TS	BONUS	da Bardo		us a tutte le Conoscenze
ISPIRARE CORAGGIO			=	÷ 2) +		tutte le Conoscenze senza addestran
+ Bonus contro ammaliamento e compulsione Bonus a tiri di attacco e danni			ANIMAL FRIEND			
ivello MUSICA LENITIVA			Livello ANIMA	L TYPE	+4 to Handle Ani	
3 Use a performance roll to influence animals					These animals are at w	vorst indifferent to the bard, out provocation
ivello ATTRACT RATS			5			nd magically controlled animals I Charisma check to attack
5 Summon 5 1d6 11 2d6 17 3d6 rats					Livello	
Livello SUGGESTIONE 6 Impone una suggestione ad una creatura già affascinata			11		5	nimals at will for a chosen type
•		eatura gia affascinata	*		ONE VERSATILE	# (
vello ISPIRARE T 8 Rende scossi i	ERRORE nemici entro 9 m.		☐ Recitare	Usare il bonus al posto di Raggirare, Camuffare	☐ Oratoria	Usare il bonus al posto di Diplomazia, Intuizione
ICDIDADE		X INFLUENZATI	☐ Commedia	Raggirare, Intimidire	□ Percussioni	Addestrare Animali, Intimidire
9 ISFIRACE C	2 x (d10 + COS) +2 attacco, +1 T		□ Danza	Acrobazia, Volare	☐ Cantare	Raggirare, Intuizione
MIICICALE		o rempia	Strumenti A tastiera	Diplomazia, Intimidire	□ Corde□ Strumenti a fiato	Raggirare, Diplomazia Diplomazia, Addestrare Animali
MUSICA LE	vi di massa		Altre:			
Killiuove le coi	ndizioni Affaticato, Ir	ntermo e Scosso.				
vello ACCORDO S		dalla tua esibizione				
ICDIDADE E						
Livello 15 ISPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI +4 a tutti i tiri salvezza			ECLETTICO			
+4 AC		Livello Usa ogni abilità come se fossi addestrato				
Livello SUGGESTIONE DI MASSA 18 Suggerisce delle azioni a creature già affascinate			Livello Tutto la Abilità cono considerata Abilità di classo			
	lle azioni a creature (giá affascinate	16 Tutte le	Abilità sono considerate Abilità	di classe	