KAPŁAN Poziom		PRZYGOTOWANE CZARY					
Kla	1 22						
Pozio Czarujące				0			
BÓG				U			
	CHARLES						
	TEN IN		Czar Domenowy				
CZARY	#						
ST Rzutu Czary - Czary +Czary Premiowe				1			
Obronnego Dziennie Bazowe 4 8 2							
0	RZT						
1			Czar Domenowy				
2							
3				2			
4							
5							
6			Czar Domenowy				
7				2			
8				3			
9							
ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru			Czar Domenowy				
Dobry Kapłan pedzanie, Zatrzymywanie i Niszczenie Nieumarłych Dobry Kapłan Catrzymywanie Karcenie, Zatrzymywanie Kontrola, Rozpraszanie O i Pokrzepienie Nieumarłe				,			
				4			
		Odpędzenia					
		e <mark>go </mark>	Czar Domenowy				
ODPĘDZANIA / KARCENIA NA DZIEME = 3 + CHA +				5			
= k20 + CHA 2 TO TURN CREATURE MAX KW Poziom Kapłana = (Test dpędzania 3) + - 4 3 TO DESTROY CREATUREMAX KW Poziom Kapłana			Czar Domenowy	6			
			Czar Domenowy				
				7			
				7			
ISTOTY POD WPŁYWEMSUMA KW)	Czar Domenowy				
				8			
= 2k6+ CHA +							
			Czar Domenowy				
				9			
×		CLERIC	DOMAINS				*
Domena Dom	ena		Domena		D	Oomena	
Zesłana Moc Zesła	ana Moc		Zesłana Moc		Z	Zesłana Moc	
			1				
1 2			2		1 2		
3 4			4		3 4		
5			5		4		
6			6		6		
7			7		7		
7 8			8		8		
9			9		9		