SHAPESHIFTER stufe	* KAMPFSTIL
(WALDLÄUFER)	NATURAL WEAPON COMBAT
Stufe	Aspect of the Beast □ Low Light Vision □ Dunkelsicht □ Claws: 1d4 damage (1d3 if small) □ Predator's Leap: Jump without a run-up □ Tierinstinkt: +2 Initiative und Überlebenskunst stufe 2 Improved Natural Weapon Increased damage dice 1d2 → 1d3 → 1d4 → 1W6 → 1d8 → 2d6 → 3W6 → 4d6 → 6d6 → 8d6 → 12d6 1d10 → 2W8 → 3d8 → 4d8 → 6d8 → 8d8 → 12W8 □ Weapon Focus +1 to attack with selected weapon
15	Fidritah Claws Natural waanans considered both magical and silver
20	6 Vital Strike Make a single attack for an extra set of damage dice
Bonus to attack, damage and selected skills against this enemy SHIFTER'S BLESSING	10 Umproved Vital Strike Make a single attack for two extra sets of damage dice
Stufe	14 — Kampfstiltalente können ohne die normalen Voraussetzungen gewählt werden.
3	Sie gelten nur, wenn er keine schwere Rüstung trägt. BUND DES JÄGERS
Stufe \Box	Stufe THE EDZEEIND THE EDZEEIND
8 	4
Stufe	TEILE ERZFEIND DAUER Sonstiges
13	Runden WE + Kreaturenart
Stufe	(WE minimum 1) Teile halben Erzfeindhonus gegen eine einzelne Kreatur Waldläufer- Druiden-
18	mit allen Verbündeten innerhalb 9m (als Bewegungsaktict) stufe - 3 = stufe
TIEREMPATHIE	VORBEREITETE ZAUBER
Wie Diplomatie, aber verbessert die Einstellung eines Tieres	
ZAUBER	
Stufe Waldläufer- 4 Stufe - 3 = Zauber- stufe	
RW gegen Zauber _ Grund Bonuszauber	2 000
Zauber pro Tag zauber WE	
2	
3	3 000
4	
RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad	
	4 000
ZAUBERSTÄBE NAMEN # 00000000000000000000000000000000000	SCHRIFTROLLEN TRÄNKE
We will be a second of the sec	
# 000 000 000 000 000 000 000 000 000 0	
ž 100 000 000 000 000	
# 000 000 000 000 000	

LADUNGEN #