

MONK OF THE HEALING HAND

Уровень
Монаха

БОНУС КЛАССА ЗАЩИТЫ

КЗ БОНУС

+ КЗ

ЗБМ БОНУС

+ ЗБМ

Уровень
Монаха

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{КЗ} \\ \text{ЗБМ} \end{array} \right\} = \text{МУД} + \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{4} \right)$$

(Округлять к меньшему)

Бонус применим, когда не надета броня, нет перегрузки и не беспомощен.

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК
СЕГОДНЯ

Уровень
Монаха

Уровни
Не монаха

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК} \\ \text{СЕГОДНЯ} \end{array} \right\} = \left(\frac{\text{Уровни Не монаха}}{4} \right) + \text{МУД}$$

(Округлять к меньшему)

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК
СЕГОДНЯ

КС спаса Стойкости

Уровень
Монаха

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК} \\ \text{СЕГОДНЯ} \end{array} \right\} = 10 + \left(\frac{\text{Уровни Не монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

Уровень

- 1** Ошеломлен Не может действовать в раунде
Теряет бонус ЛОВк КЗ; -2 КЗ
- 4** Усталый Натиск и бег невозможны
-2 к Силе и Ловкости
- 8** Заболел -2 к броскам атаки и урона,
спасброскам, проверкам навыков и характеристикам
- 12** Пошатывается Возможность совершить стандартное или действие движения, но не оба
- 16** Ослеплен Не учитывать бонус ЛОВк КЗ; -2 КЗ
-4 к навыкам на СИЛИ ЛОВ, встречных Восприятия,
50% шанс промаха при атаке
Акробатика КС10 для движения не с 1/2 скоростью
- или**
- Оглух** -4 к инициативе; 20% шанс промаха при атаке
-4 к встречным проверкам Восприятия
Автопровал проверок Восприятия, зависящих от звука
- 20** Парализован Не может действовать в раунде
Теряет бонус ЛОВк КЗ; -2 КЗ

Бонусные черты

- ☐ Импровизация ☐ Боевые Рефлексы
- ☐ Отражение стрел ☐ ☐ Уклонение
- 1** ☐ Улучшенный Захват ☐ Стилль Скорпиона
- ☐ Метатель

Уровень

- ☐ Кулак Горгоны ☐ Улучш. Напор
- ☐ Улучшенное обезоруживание ☐ Улучшенный Финт
- ☐ Улучш. Подсечка ☐ Мобильность

Уровень

- ☐ Улучш. Крит. удар ☐ Гнев Медузы
- 10** ☐ ЛОВЛЯ СТРЕЛ ☐ Атака на Ходу

ЦЕЛОСТНОСТЬ ТЕЛА

ОЧКИ

Уровень ЗДОРОВЬЯ

Уровень Монаха

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{ОЧКИ} \\ \text{ЗДОРОВЬЯ} \end{array} \right\} = \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

KI SACRIFICE

Уровень

11 Spend an hour and sacrifice your entire ki pool (which must be at least 6 ki points) to cast *Raise Dead* with a caster level equal to your Monk level.

Уровень

As above, but cast *Resurrection*.

15 This requires that your ki pool contain at least 8 ki points.

АЛМАЗНАЯ ДУША

СОПРОТИВЛЕНИЕ ЗАКЛИНАНИЯМ

Уровень

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{СОПРОТИВЛЕНИЕ ЗАКЛИНАНИЯМ} \\ \text{УРОВЕНЬ} \end{array} \right\} = 10 + \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

TRUE SACRIFICE

All dead allies within 50ft are revived, as if the subject of a *True Resurrection*.

Уровень

20 The monk is utterly destroyed, and can never be revived. His name can never be spoken or written down again, all all written mentions of his name become blank.

МОНАХ

Уровень
Монаха

Урон
Безоружной
Атаки

Мал / Больш

Бонус к классу брони
Шквал Ударов
Тренировка маневра
Безоружная атака
Оглушающий Кулак

Полнораундовая действие для дополнительных атак
Руки, ноги, колени и локти считаются оружием
Оглушить (или другие эффекты) цель на 1 раунд

1

■

d6

d4 / d8

2

■

Уклонение

Избежать урона полностью при успешном спасброске реакции

3

■

Быстрое Передвижение +10фт
Тренировка маневра
Спокойный Разум

(что дает +4к проверкам Акробатики при прыжках)
Исп. уровень монаха вместо ББА для расчета ББМ
+2к спасброскам против очарования

4

■

d8

d6 / d6

Запас Ки (магия)
Замедление падения 12 фт

Безоружные атаки считаются магическими.
Использовать стены для замедления падения

5

■

Прыжок в высоту

Добавить уровень монаха к проверкам Акробатики при прыжках

Чистое Тело

+20к проверкам прыжков 1 очко ки
Иммунитет к болезням

6

■

Быстрое Передвижение +20фт
Замедление падения 30 фт

(что дает +8к проверкам Акробатики при прыжках)

7

■

Ancient Healing Hand

Heal somebody else's wounds - 2 ki points

8

■

d10

d8 / d8

Замедление падения 70 фт

9

■

Улучшенное Уклонение
Быстрое Передвижение +30фт

Игнор 1/2 урона при провале спаса реакции
(что дает +12к проверкам Акробатики при прыжках)

10

■

Запас Ки (порядок)
Замедление падения 50 фт

Безоружные атаки считаются оружием порядка

11

■

Ki Sacrifice

Bring a target back to life - all your ki points

12

■

2d6

d10 / d6

Широкий шаг
Быстрое Передвижение +40фт
Замедление падения 60 фт

Магическое движение между квадратами - 2 очка ки
(что дает +16к проверкам Акробатики при прыжках)

13

■

Алмазная Душа

Сопротивление заклинаниям

14

■

Замедление падения 70 фт

15

■

Ki Sacrifice
Быстрое Передвижение +50фт

Resurrect a target - all your kit points
(что дает +20к проверкам Акробатики при прыжках)

16

■

2d8

2d6 / d8

Запас Ки (адамантин)
Замедление падения 80 фт

Безоружные атаки считаются адамантиновым оружием

17

■

Вечное Тело
Язык Солнца и Луны

Нет штрафов от возраста или магического старения
Общение с любым живым существом

18

■

Быстрое Передвижение +60фт
Замедление падения 70 фт

(что дает +24к проверкам Акробатики при прыжках)

19

■

Пустое Тело

Обрести состояние эфирности на 1 минуту - 3 очка ки

20

■

2d10

2d8 / d8

True Sacrifice
Замедление падения Без ограничений

Give your life to revive allies within 50ft

ЗАПАС КИ

ЗАПАС КИ
ПРЕДЕЛ

Уровень Монаха

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{ЗАПАС КИ} \\ \text{ПРЕДЕЛ} \end{array} \right\} = \left(\frac{\text{Уровень Монаха}}{2} \right) + \text{МУД}$$

ЗАПАС КИ

Очки

АКРОБАТИКА

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ УГРОЖАЕМЫЙ КВАДРАТ

КС Акробатики = Вражеская ЗБМ

с 1/2 скоростью

+10 к передвижению на полной скорости

ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ КВАДРАТ ПРОТИВНИКА

КС Акробатики = 5 + Вражеская ЗБМ

с 1/2 скоростью

+10 к передвижению на полной скорости

	Дальность	5фт	10фт	15фт	20фт	25фт	30фт	35фт	40фт	45фт	50фт	55фт
ДЛИННЫЙ ПРЫЖОК	КС	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55
ПРЫЖОК В ВЫСОТУ	КС	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44

Навык акробатики +4а каждые 10фт передвижения свыше 30фт

ЗАЦЕПИТЬСЯ

КС Спас реакции 20

если прыжок провален на 4 и меньше

ПАДЕНИЕ

КС Акробатика 15

игнорировать первые 10фт падения