

Livello  
NinjaRISERVA KI  
CAPACITÀ

Livello Ninja

Varie

$$\boxed{\phantom{000}} = \left( \frac{\phantom{000}}{\text{(per difetto)}} \div 2 \right) + \text{CAR} + \text{Riserva Ki}$$

## NINJA

Livello Ninja			Ninja Trick
1	<input type="checkbox"/>	{ Uso dei Veleni Attacco furtivo	
2	<input type="checkbox"/>	{ Riserva Ki Ninja Tricks	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>	No Trace	
4	<input type="checkbox"/>	Schivare prodigioso	<input type="checkbox"/>
6	<input type="checkbox"/>	Passi Lievi	<input type="checkbox"/>
8	<input type="checkbox"/>	Schivare prodigioso migliorato	<input type="checkbox"/>
10	<input type="checkbox"/>	Trucchi Magistrali	<input type="checkbox"/>
12	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
14	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
16	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
18	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
20	<input type="checkbox"/>	Maestro nel Nascondersi	<input type="checkbox"/>

## ATTACCO FURTIVO

DANNO FURTIVO  
BONUSLivello  
Ninja

Varie

$$\boxed{\phantom{000}} \text{ d6} = \left( \frac{\phantom{000}}{\phantom{000}} \div 2 \right) + \phantom{000} \text{ (per eccesso)}$$

Il danno da attacco furtivo si può applicare quando un bersaglio è fiancheggiato o se viene privato del proprio bonus di DES alla CA.

Per gli Attacchi a distanza, si applica solo entro 9 m.

Non viene moltiplicato dai Colpi critici.

Può essere Danno non letale solo con una arma non letale.

## NESSUNA TRACCIA

BONUS

Livello  
Ninja

Varie

NESSUNA TRACCIA

$$+ \boxed{\phantom{000}} = \left( \frac{\phantom{000}}{\phantom{000}} \div 3 \right) + \phantom{000} \text{ (per difetto)}$$

Il bonus di Nessuna Traccia si aggiunge a:

- CD Sopravvivenza per seguire il ninja
- Prove di Camuffare
- Prove contrapposte di Furtività da fermi

## RISERVA KI

Considera le prove di Saltare come con rincorsa

Finché hai almeno 1 punto ki

Costo Ki

Fai un attacco addizionale durante un attacco completo 1

Aumenta la velocità di movimento di 6m per 1 round 1

Bonus di schivare +4 a Furtività per 1 round 1

Livello Maestro nel Nascondersi: lancia Invisibilità Superiore come azione standard 3

20 Sacrifica dadi attacco furtivo per danno alle caratteristiche

## TRUCCHI NINJA

1 ☐2 ☐3 ☐4 ☐5 ☐6 ☐7 ☐8 ☐9 ☐10 ☐11 ☐12 ☐13 ☐14 ☐15 ☐