

DRAGON HERALD

(BARDE)

Barden-
stufe

ZAUBER

Bekannte Zauber	RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund- zauber	+ Bonuszauber
		0		CH - 4 CH - 8 CH - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

ARKANE ZAUBERPATZER WAHRSCHEINLICHKEIT

%

Barden in leichter Rüstung riskieren keine
Zauberpatzer

BARDENAUFTRITT

DAUER
PRO TAG

Barden-
stufe

Sonstiges

Runden = 2 + (× 2) + CH +

Runden ☐☐ ☐☐ ☐☐
Heute ☐☐ ☐☐ ☐☐

WILLEN RETTUNGSWURF SG Bardenstufe

= 10 + (÷ 2) + CH

Stufe 7 Starte oder wechsel einen Bardenauftritt als Bewegungsaktion.
anstelle einer Standard-Aktion

AUFTRITTE

DIPLOMATIC IMMUNITY

Attackers that fail a will save do not attack, lose that action, and cannot attack you until 1 minute after the performance ends.

ABLENKUNG

Bannt auf Sicht basierende magische Effekte. Kreaturen innerhalb von 9m nutzen den Auftrittswurf des Barden als RW.

LIED DES MUTES

+ Bonus auf RW gegen Bezaubern und Furcht
Bonus auf Angriffs- und Waffen-Schadenswürfe

DIPLOMATIC PROTECTION

Stufe 3 = Barden-
stufe × 2
 = Barden-
stufe ÷ 2

Grant a single ally:
Resistance against
patron's energy type
Natural armour
bonus

Stufe 6 EINFLÜSTERUNG

Einem bereits faszinierten Ziel eine Handlung vorschlagen

Stufe 8 KLAGELIED

Erschüttert Gegner in 9m Reichweite

Stufe 9 LIED DER GRÖSSE MAX. BEINFLUSSTE

2 × (W10 + KO) temporäre Trefferpunkte,
+2 auf Angriffe, +1 auf ZÄH

REBUKE FOES

Stufe 12 = Barden-
stufe × 2 Bonus damage of
patron's energy type
Target one foe per 4 levels. Reflex save to evade.

Stufe 14 LIED DER FURCHT

Gegner werden in Angst versetzt und fliehen

Stufe 15 RETREAT TO LAIR

Spend 5 uses of performance as a full-round action to
teleport yourself or one target to your sacred place.

Stufe 18 MASSENEINFLÜSTERUNG

Bereits faszinierten Zielen eine Handlung vorschlagen

Stufe 20 TÖDLICHE MELODIE

Einen Gegner vor Freude oder Kummer sterben lassen

DRAGON PATRON

Energy resistance

= Barden-
stufe

BEKANNTE ZAUBER

0

1

☐☐
☐☐
☐☐

2

☐☐
☐☐
☐☐

3

☐☐
☐☐
☐☐

4

☐☐
☐☐

5

☐☐
☐☐

6

☐☐
☐☐

BEWANDERT

Stufe 2

+4

Bonus ist anwendbar bei Rettungswürfen gegen Bardenauftritt,
Schallangriffe und sprachabhängige Effekte

VIELSEITIGER AUFTRITT

Nutze Bonus anstelle von...

- ☐ Schauspielkunst
- ☐ Komik
- ☐ Tanzen
- ☐ Tasten-
instrumente

Bluffen, Verkleiden
Bluffen, Einschüchtern
Akrobatik, Fliegen
Diplomatie, Einschüchtern

Weitere:

☐

☐

☐

☐ Redekunst

☐ Schlaginstrumente

☐ Gesang

☐ Saiteninstrumente

☐ Blasinstrumente

Nutze Bonus anstelle von...

Diplomatie, Motiv erkennen

Mit Tieren umgehen, Einschüchtern

Bluffen, Motiv erkennen

Bluffen, Diplomatie

Diplomatie, Mit Tieren umgehen

MASTER OF PERSUASION

10 NEHMEN

Stufe 5 On a Diplomacy or Intimidate check,
even when rushed or threatened.
Unlimited uses per day

Once per day, Diplomacy or Intimidate as a
full-round action instead of a minute

☐☐☐

Stufe 11 Zweimal pro Tag

Stufe 17 Dreimal pro Tag

EXTOL GLORY

Stufe 10

When speaking Draconic, any intelligent creature can understand you.
This does not allow you to understand them.