

HEXENMEISTER

Zauber-
stufe

Stufen-
bonus

BLUTLINIE

Kräfte der Blutlinie

Stufe

1

Stufe

3

Stufe

9

Stufe

15

Stufe

20

ZAUBER

Bekannte Zauber	RW gegen Zauber	Zauber pro Tag	= Grund- zauber	+ Bonuszauber
		0		CH - 4 CH - 8 CH - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		7		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		8		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		9		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

RW gegen Zauber (SG) = 10 + CH + Zaubergrad

ARKANE ZAUBERPATZER WAHRSCHEINLICHKEIT

%

TALENTE DES BLUTES

Stufe

7

Stufe

13

Stufe

19

BEKANNTE ZAUBER

0

Zauber des Blutes

1

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

Zauber des Blutes

2

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

Zauber des Blutes

3

☐☐☐
☐☐☐
☐

Zauber des Blutes

4

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

Zauber des Blutes

5

☐☐☐
☐☐☐
☐

Zauber des Blutes

6

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

Zauber des Blutes

7

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

Zauber des Blutes

8

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

Zauber des Blutes

9

☐☐☐
☐☐☐
☐