		Nível do Druida	1	*	MAGIAS	PRE	PARADAS	S	*
BLIGI	HT DRU	JID Nível	ii			_			
		Bônus				- 0			
DIVINDADE						_			
		ð	S.C. M.			_			
	BLIGHT I	DRUID	-			_			
	Senso da Naturez	za ento (natureza) e e	m Sohrevivêr	ncia		_ 1			
1 🗆	Vermin Empathy		III GODIEVIVO			_			
		mprove the attitude of vermin							
2 □		ove through undergrowth at normal							
	and taking no dar					_			
4 🗆	Forma Selvagem Torna-se qualque	r ma Selvagem rna-se qualquer animal médio ou pe				2			
	Miasma					_			
	realby oreatures, rey and plants								
	Blightblooded Immune to all diseases and sickening effects								
	Plaguebearer	bearer				- 3			
15	Attackers become diseased					3			
15 🗆	Corpo Atemporal Não envelhece, id	gnora magias de en	velhecimen	0 000					
	MAGI								
Teste de	Magias		gias Bônus			_			
Resistência CD	por dia	= Magia + Magia	4 8 2			- 4			
	0	A A A	SAB - SAB - SAB -			_			
	1		7777						
	2					_			
	3					- 5			
	4					_			
	5								
	6					_			
	7					- 6			
	8					_			
	9								
						_			
Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia						7			
Concentração = SAB + Conjulad Nível				dor 🗆 🗆 🗆		_			
LIGA	ÇÃO COM A	A NATUREZA							
X FAMILIAR		☐ Domínio				- 0			
Familiar's Name						8			
Tipo da Criatura						_			
						9			
	VERMIN EN	APATHY	*						
VERMIN EMPA BONUS		ível de Druida C	Outros	×	PERGAMINHOS		¥	POÇÕES	,
	= CAR +	+							
Also affects anin	nals and undead a	animals, at a -4 pen	ıalty						
	FORMA SEL		-						
Veze	es por dia	Ноје							
Forma Atual									
	CMFA / DI	CHIPPLARE							
		GUEBEARER	*						
FORTITUDE SAVE DC	Nível do Drui	ıaa							
=10	0+(÷2)+SAB							