ΛT) (''	ric dru		овень	×	подготовл	ЕННЫ	Е ЗАКЛИНА	RИНА	*
Ar	16.	lic Dre		руида						
		Уровень Друида	- 2 =				_ 0			
X.		ДРУИ		РОРИВІ —			U			
Уровень		Чувство природ	цы							
Друида 1			,	ода) и Выживание						
		Сочувствие жив Улучшение отно		отных						
2		Arctic Native Bonus in icy terrain					1			
-		Icewalking								
3		No movement pe	enalty in icy t	errain						
4	4 Arctic Endurance Endure cold, immune to dazzling			ling						
6		Дикая форма								
	Превращаться в любое маленькое или средн			эф <u>нтовиж</u>						
9		Snowcaster See normally in icy conditions; cast fire spells as cold spells.								
13		Flurry form Become a swirling colum of snow								
15		Вечное тело	Вечное тело				— 3			
15		Больше не стар	еет, не мож	ет быть магическ	состарен					
x		ЗАКЛИН	RNHA	,						
КС Спас от заклина		Заклинані в день	ий_ Базовь Заклинан	х Доп. Заклинания ний _{→ ∞} ≃						
		0		МУД - 4 МУД - 8 МУД - 8			_ 4			
		1					_ '			
		2								
		3								
		4					— 5			
		5								
		6								
		7								
		8					— 6			
		9								
КС Спас	 а от за	 клинания = 10 + I	 МУД + Урове	_						
Концентр			ИУЛ +	Уровень						
Концентр				Заклинат			7			
- Www		СВЯЗЬ С ПР е-компаньо		M .						
□ MNB	OIHU	c-Rominanbo	Д СФЕГА							
							8			
Предоста	вляем	ые силы		Предоставляемь						
Уровень				Уровень						
KC yp				KC yp			9			
	пользо	ваний 🗆 🗆					🤊			
ВД	цень			в день		СВИТКИ		<u> </u>	ЗЕЛЬЯ	<i>"</i>
		ЕРЕЖИВАН		РОДЕ 🗾						
BONUS	иког	о сопережива Уг	г ния ровень друи	да Прочее						
		= XAP +		+						
		ARCTIC N	IATIVE							
ARCTIC										
BONUS		Уровень друида								
Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth										
		e, Knowledge (geog e in aquatic terrain		ception, Stealth						
`		ДИКАЯ Ф		,						
N	споль	зований в День								