

ATAQUES

Alcance

Tipo

Bônus de Ataque

Dano

Crítico

m

m²

d

x

Munição

Munição Especial

#

#

Alcance		Tipo	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m	m ²			d	x

Alcance	Tipo	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m	m ²		d	x

Alcance		Tipo	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m	m ²			d	x

Alcance		Tipo	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
m	m ²			d	x

Munição #  Munição Especial # 

Munição  # Munição Especial  #

TESTES

Fortitude Resistência Base Racial Outros Temporária

FORT = CON + + + +

REFLEXO RESISTÊNCIA

REF = **DES** + _____ + _____ + _____ **+**

$$\text{VONTADE DE RESISTENCIA} = \text{SAB} + \text{ } + \text{ } + \text{ } + \text{ }$$

☐ Evasão ☐ Aumentada Evasão ☐ Resistência ☐ Sentir Armadilhas

EFEITOS

Page 10 of 10

© 2011 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. 100

© 2013 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. P01301

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. P01010001

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. P01010001

Copyright © 2014 Pearson Education, Inc. or its affiliate(s). All rights reserved. P01-10000-01

INICIATIVA

INICIATIVA BÔNUS		Talentos	Outros
INIC	= DES	+	+

VELOCIDADE

VELOCIDADE Velocidade Vestindo Armadura Deslocamento Temporário

m m²

m m²

m m²

Velocidade de Nadar	Velocidade de Vôo	Velocidade de Escalar
$\frac{\text{m}}{\text{s}}$	$\frac{\text{m}}{\text{s}}$	$\frac{\text{m}}{\text{s}}$

BASE DE ATAQUE

BASE DE ATAQUE BÔ **ATAQUE CORPO A** **CORPO DO ATAQUE**

--	--	--

Bônus Temporal	Bônus Marcial	Poder de Ataque
----------------	---------------	-----------------

$$\boxed{+} = \quad + \quad - \quad -$$

Dano Temporário Bônus Moral Poder de Ataque

$$+ = + - +$$

AGARRAR

Modificador de Tamanho x4

AGARRAR BÔNUS = **+ X 4 + FOR +** Outros

CURA

DIAGNÓSTICO DE VIDA **Tratamentos/** ☐ Morrendo ☐ Estável ☐ não letal ☐ Inconsciente

pv	pv	pv
----	----	----

CLASSE DE ARMADURA

CLASSE DE ARMADURA	Armadura CA	Escudo CA	Modificador de Armadura Natural	Modificador de Armadura de Reflexão	Outros
CA	= 10 + DES	+	+	-	+

DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA

CA	= 10	/	+	+	+	-	+	+
----	------	---	---	---	---	---	---	---

TOQUE CLASSE DE ARMADURA

$$\boxed{\text{CA}} = 10 + \frac{\text{DES}}{\text{---}} \quad / \quad / \quad / \quad - \quad \frac{\text{---}}{\text{---}} + \frac{\text{---}}{\text{---}} + \frac{\text{---}}{\text{---}}$$

CA Temporária Resistência Mágica Modificadores Condicionais

CA _____

Redução de Dano

METAPSIONICS

Habilidades de Combate

[illegible]