

DISCIPLINE

Disciplina	Additional Class Skills
<input type="checkbox"/> Generalist	UMD, _____
<input type="checkbox"/> Veggente(chiaroveggenza)	Diplomacy, Perception
<input type="checkbox"/> Egoist(psicometabolismo)	Acrobatics, Heal
<input type="checkbox"/> Modellatore(metacreatività)	Bluff, Disguise, UMD
<input type="checkbox"/> Nomade(psicotrasporto)	Climb, Fly, Survival, Swim
<input type="checkbox"/> Cineta(psicocinesi)	Disable Device, Intimidate
<input type="checkbox"/> Telepate(telepatia)	Bluff, Diplomacy, Sense Motive

Discipline Talents

Livello Discipline Abilities

2
8
14
20

PSIONICI

PUNTI POTERE
PER DAY

Punti Base Punti Bonus Razziale Varie

pti = + + +

Punti Bonus

Livello psionico

= INT × ÷ 2 (per difetto)

Punti Potere

pti

LIVELLI DI POTERE

Livello Potere	Costo Punto	CD TS Potere
1	1	
2	3	
3	5	
4	7	
5	9	
6	11	
7	13	
8	15	
9	17	

CD Salvezza Potere = 10 + INT + Liv. Potere

TALENTI BONUS

Livello

1
5
10
15
20

Bonus feats should be Psionic Feats, Metapsionic Feats or Psionic Item Creation Feats

POTERI NOTI

POTERI NOTI

LIVELLO MAX POTERE

MAX PUNTI COSTO POTERE

Livello psionico

=

POTERE

Livello

Costo

1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		
21		
22		
23		
24		
25		
26		
27		
28		
29		
30		
31		
32		
33		
34		
35		
36		