SEA SINGER(ivel do Bardo			MAGIAS CONHECIDAS				
(BARDO)						_	
MAGIAS  Magiaste de Resistência CD  Magias  Base Magias Bônus						0 —	
Conhecida		Magia + 80 Z					
	0	CAR CAR CAR					
	1	7777				1	
2			000				
3 0000							
	4						
	5						
6							
Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia							
FALHA	ARCANA LIMIAR		6 11 .				
Bardos podem vestir armaduras leves sem risco d				e falha Arcana			
ATUAÇÃO DE BARDO							
DURAÇÃO POR DIANível do Bardo Outros							
PER DA		)					
rds = 2 + ( × 2 ) + CAR +				4			
Rodadas 000 000 000 Hoje 000 000 000							
VONTADE RESISTÊNCIŅi vēdo Bardo							
		÷ 2 ) + CAR					
Nível Começar ou trocar uma atuação de bardo como uma ação de				movimento,ao invés de ação padrão.			
7							
CEA CU	ATUAÇÃO	*					
SEA SHANTY Counter exhaustion, fatigue, nausea and sickness.				6			
	thin 30ft use Performance roll in p	place of a saving throw					
<b>DISTRAÇÃO</b> Contra efeitos mágicos que dependem da visão. Aliados com 10m us			WORLD TRAVELLER				
				CIMENT <b>O</b> ível	do Bardo		
FASCIN MÁXIN	NAR Nível do Bardo NA AUDIÊNCIA		BÔNUS				
	= ÷3			= (	÷ 2 ) +	You can reroll one of these skill checks, but you must take the second result	
		(Arredonda para Cima)	1			SEA LEGS	
INSPIRAR CORAGEM  Bonus against charm and compulsion effects				+4		ving throws against air and water effects, and any	
+ Bônus de ataque e rolagens de dano			Nível <b>2</b>	effect that may trip, ship of knock profile			
Nível STILL WATER			_	+2 Bonus applies to CMD against grapple, overrun or trip			
2 Calm waters within 30ft, reducing swim DCs by your level Perform for 10 rounds to extend the effect for an hour			FAMILIAR				
	/HISTLE THE WIND ust Of Wind; play for 5 rounds to	extend for 1 minute	Nível <b>2</b>				
	lível DIRGE OF DOOM			MESTRE DO CONHECIMENTO			
I	2 × (d10 + CON) temporary hit points, +2 attack, +1 fortitude save		Nível	TAKE 10 Usos ilimitado	TAKE 20 PE		
9 Sivel			5 Usos ilimitados por dia JACK OF ALL TRADES				
	ERFORMANCE SUÁVE		Nível				
<b>12</b> Re	Mass Cure Serious Wounds Removes the fatigued, sickened and shaken conditions		Usar qualquer perícia como se você fosse treinado				
	FRIGHTENING TUNE Enemies are frightened and flee your performance		Nível 16	Todas as habilidades são consideradas perícias de classe			
Nívol II	Nível INSPIRAR HEROISMO AFETADOS MAX		Nível  19 Able to take 10 on any skill				
15 Nível	IIVEI						
1 Q Co	ALL THE STORM ontrol Water, Control Weather, Cor form of Vengeance; play for (spel						

Nível ATUAÇÃO MORTAL
20 Cause an enemy to die of joy or sorrow