CHIERICO		Livello		INCANTESIMI PREPARATI				
		Classe						
		Livello incantatore			0			
DIVINITÀ					U			
		\$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$						
		SO COLINARO		Incantesimo di Dominio				
K	INCANTES	IMI						
CD TS	Inc. =	Inc. + Inc.			1			
Incantesimi	al Giorno	Base Bonus ~						
0		SAG SAG SAG SAG						
1				Incantesimo di Dominio				
2								
3					2			
4								
5								
6				Incantesimo di Dominio				
7		444						
8					3			
9								
CD Salvezza Inc. = 10 + SAG + Liv. Incantesimo				Incantesimo di Dominio				
SCACCIARE / INTIMORIRE NON MORTI .			1					
Chierico Buono 🗆		☐ Chierico Malvagio			4			
Scacciare, Bloccare	BO CONTRACTOR	Intimorire, Bloccare, Controllare, Rinvigor						
e Distruggere Non Morti	O. C. HHAND	e Sostenere Non Mo	rti	Incantesimo di Dominio				
CCACCIADE / INTERMODIDE AL CC Vorio					5			
SCACCIARE / INTIMORIRE AL GG Varie  0ggi								
	S + CAR +							
1 PROVA DI SCACCIARE				Incantesimo di Dominio				
		D		mountesimo di Bonnino				
=	d20 + CA	\K 			6			
2. CREATURA SCACCIATA MAX DADI VITA								
	Scacciare •	Livello da Chierico		Incantesimo di Dominio				
	Prova = 3	3 )+		ilicalitesillo di Dollillilo				
3 CREATURA DISTRUTTAMAX DADI VITA					7			
	ivello da Chierico							
	• • · ·	<b>2</b> (per difetto)						
4 CREATURE	INFLUENZATE	TOT DADI VITA		Incantesimo di Dominio				
		Livello da Chierico			8			
	2d6 + CA	.R +						
~				Incantesimo di Dominio				
					9			
Dominio		Dominio	CLEF	RIC DOMAINS  Dominio		D	ominio	*
Poteri Concessi		Poteri Concessi		Poteri Concessi		P	oteri Concessi	
		1		1		1		
		2		2		2		
		3		3		3		
				4		4		
						5		
		6		6		6		