NPC		Classe	Nível	CR	PONTOS DE VIDAerimentos/	CURA	□ Morrendo Estável r	aão letal [□ Unconscious
	Raça	PERÍC		,	pv pv		pv pv	uo ietai E	pv
	Older Control	Perícias	+3 Ranks □	Outros	COMBATE	×	ATAQUES		-
本。美	Habilidades *				BASE DE ATAQUE ATAQUE TEMBano Temporári	0			
Pontos	de I Mor dificador de HabilionadeTem				(Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
	nde Bônus						m² (
FOR	FOR								
DES	DES				INICIATIVA BÔNUS Outros		Bônus de Ataque	Dano	Crítico
CON	CON				INIC = DES+	Alcance			
INT	INT				VELOCIDADE Deslocamento Temporá	ir <u>io</u> m	m² ()		
SAB	SAB				m m² m m²				
					AGARRAR BUNUS Modificador de Tamanho Outros	Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
CAR	CAR				= +FOR + X 4 +	m	m²		
	lifier = (Total Ability Score - 10) ÷ 2				<u> </u>				
i I	EQUIPAMENTO				SAVING THROWS Teste Base Outros Temporário	Alcance	Bônus de Ataque	Dano	Crítico
D. 1. 2. 2. 2. 2. 2. 2. 2. 2. 2. 2. 2. 2. 2.					Fortitude Resistência		m² (
Patrimônio					FORT = CON+ +	×	DEFESA		
					REFLEXO RESISTÊNCIA	CLASSE DE	Armadura e ARMADURA	Es &Mold ificad	d outde s Modificadore
					REF = DES + +		= 10 + DES +	_	+
Patrimônio					VONTATE RESISTENCIA		CLASSE DE ARMADURA	A	
					VONTADE SAB + +	CA =	= 10 / +	_	+
					☐ Evasão		ASSE DE ARMADURA		
						CA =	= 10 + DES /	-	+
Patrimônio					EFEITOS	CA Tomporária	esistência Mágica Redução d	e Dano	
					EFEITOS ,	CA	I	Dano	
						CA			
×	Inventario					*	Habilidades de C	ombate	*