

ZAPRZYSIĘŻONY PALADYN



OF

Poziom
Paladyna

Poziom - 3 = Poziom
Paladyna - 3 Czarującego

WYKRYCIE ZŁA

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft.
Does not detect any other evil auras nearby.

BOSKA ŁASKA

Poziom
2

CHA

Premia do wszystkich
rz. obr.

AURA

Poziom
3

AURA ODWAGI

Immune to fear effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against fear effects.

Poziom
8

AURA DETERMINACJI

Immune to charm effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

Poziom
11

AURA SPRAWIEDLIWOŚCI

Spend two uses of Smite Evil to grant allies the ability to smite evil. The bonus lasts 1 minute, but must be used in the first round.

Poziom
14

AURA WIARY

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

Poziom
17

AURA PRAWOŚCI

Zyskuje redukcję obrażeń 5/zło
Immune to compulsion effects including magic.
Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

DIVINE HEALTH

Poziom
3

Immune to all diseases including magic.

CHANNEL POSITIVE ENERGY

Poziom
4

Kierunkowanie pozytywnej energii zużywa
2 Nakładania Rąk

ENERGIA
RZUT

Poziom
Paladyna

Inne

$$k6 = \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{Inne}$$

(Zaokrąglane w górę)

WOLA
ST Rz. Obr

Poziom
Paladyna

$$= 10 + \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{CHA}$$

(Zaokrąglane w dół)

BOSKA WIEŻ

Poziom
5

☐ SPECJALNY WIERZCZĄCA ZŁA
Imię

Rodzaj

☐ Przywołań
Dziś

Wzmocnienia

CZARY

ST Rzutu
Obronnego

Czary
Dziennie

=

Czary Bazowe + Czary Premiowe
CHA

1			
2			
3			
4			

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czar

Koncentracja

$$= \text{CHA} +$$

Poziom
Czarującego

Oathbound Paladin

VOW

CODE OF CONDUCT

UGODZENIE ZŁA

WROGOWIE
NA DZIEŃ

Poziom
Paladyna

Inne

Wrogowie
Dzisiaj

$$= \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{3} \right) + \text{Inne}$$

☐
☐
☐

ATAK
PREMIA

Inne

ODBICIE
PREMIA

Inne

$$+ = \text{CHA} +$$

$$+ \text{KP} = \text{CHA} +$$

Udane ugodzenie zła
ignoruje redukcje obrażeń.

Premia do obrażeń od ugodzeń podwaja się dla pierwszego udanego

OBRAŻENIA
PREMIA

Poziom
Paladyna

Inne

ZŁE OBRAŻENIA
PREMIA

Poziom
Paladyna

Inne

$$+ = +$$

$$+ = \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) +$$

NAKŁADANIE RĄK

UŻYCIA
NA DZIEŃ

Poziom
Paladyna

Inne

Użycia Dzisiaj

$$= \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{CHA} +$$

☐
☐
☐

Poziom
2

LECZENIE
PW

Poziom
Paladyna

Inne

$$k6 = \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) +$$

(Zaokrąglane w dół)

Poziom
ŁASKI

3

12

6

15

9

18

PRZYGOTOWANE CZARY

☐ True strike

☐

☐

1

☐

☐

☐ Acute sense

☐

☐

2

☐

☐

☐ Touch of idiocy

☐

☐

3

☐

☐

☐ Odporność na czary

☐

☐

4

☐

☐

ŚWIĘTY CZEMPION

Increase damage reduction to 10/evil.

Poziom
20

On using Smite Evil to successfully hit an outsider, that outsider is subject to Banishment.
The effect of Smite Evil ends after this attack.

On using Channel Positive Energy or Lay On Hands, heal the maximum possible amount.