# MONK OF THE SACRED MOUNTAIN

Уровень Монаха

## БОНУС КЛАССА БРОНИ

КЗ БОНУС

+ КЗ

ЗБМ БОНУС

+ ЗБМ

= МУД + ( Уровень Монаха ÷ 4 )

(Округлять к меньшему)

Бонус применим, когда не надета броня, нет перегрузки и не беспомощен.

## ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК СЕГОДНЯ

= Уровень Монаха + ( Уровни Не монаха ÷ 4 )

(Округлять к меньшему)

ОГЛУШАЮЩИЙ КУЛАК СЕГОДНЯ

КС спаса Стойкости

= 10 + ( Уровень Монаха ÷ 2 ) + МУД

| Уровень | | |
|---|---|---|
| 1 | Ошеломлен | Нет действий в этом раунде<br>Теряет бонус DEXк КЗ; -2 КЗ |
| 4 | Усталый | Натиск и бег невозможны<br>-2 к Силе и Ловкости |
| 8 | Заболел | -2 к броскам атаки и урона,<br>спасброскам, проверкам навыков и характеристик |
| 12 | Пошатывается | Возможность совершить стандартное или действие движения,<br>но не оба |
| 16 | Ослеплен<br>или<br>Оглох | Не учитывать бонус ЛОВк КЗ; -2 КЗ<br>-4 к навыкам на СИЛи ЛОВ, встречных Восприятия,<br>50% шанс промаха при атаке<br>Акробатика КС10 для движения не с 1/2 скоростью<br>-4 к инициативе; 20% шанс промаха при атаке<br>-4 к встречным проверкам Восприятия<br>Автопровал проверок Восприятия, зависящих от звука |
| 20 | Парализован | Нет действий в этом раунде<br>Теряет бонус DEXк КЗ; -2 КЗ |

## БОНУСНЫЕ ЧЕРТЫ

Уровень 1

- ☐ Импровизация
- ☐ Боевые Рефлексы
- ☐ Отражение стрел
- ☐ ☐ ☐ Уклонение
- ☐ Улучшенный Захват
- ☐ Стиль Скорпиона
- ☐ Метатель

Уровень 6

- ☐ Кулак Горгоны
- ☐ Улучш. Напор
- ☐ Улучшенное обезоруживание
- ☐ Улучшенный Финт
- ☐ Улучш. Подсечка
- ☐ Мобильность

Уровень 10

- ☐ Улучш. Крит. удар
- ☐ Гнев Медузы
- ☐ ЛОВЛЯ СТРЕЛ
- ☐ Атака на Ходу

## ЦЕЛОСТНОСТЬ ТЕЛА

Уровень 7

ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ

= Уровень Монаха

## АЛМАЗНАЯ ДУША

Уровень 13

СОПРОТИВЛЕНИЕ МАГИИ

= 10 + Уровень Монаха

## ДРОЖАЩАЯ ЛАДОНЬ

Уровень 15

ДНЕЙ ДРОЖАНИЯ

дней = Уровень Монаха

КС спаса Стойкости

= 10 + ( Уровень Монаха ÷ 2 ) + МУД

## СОВЕРШЕНСТВО

Уровень 20

**Считается пришельцем**

Иммунитет к Очарованию Персоны и другим эффектам, цель которых - не пришельцы.

Сокращение урона **10/хаос**

## МОНАХ

| Уровень Монаха | Бонус.Черты | Урон Безоружной Атаки Мал / Больш | | |
|---|---|---|---|---|
| 1 | ■ | d6<br>d4 / d8 | Бонус к классу брони<br>Шквал Ударов<br>Безоружная атака<br>Оглушающий Кулак | Полнораундовая действие для дополнительных атак<br>Руки, ноги, колени и локти считаются оружием<br>Оглушенить (или другие эффекты) цель на 1 раунд |
| 2 | ■ | | Iron Monk | Toughness and **+1** natural armour |
| 3 | | | Быстрое Передвижение **+10фт**<br>Тренировка маневра<br>Спокойный Разум | (что дает **+4**к проверкам Акробатики при прыжках)<br>Исп. уровень монаха вместо **ББА**для расчета **ББМ**<br>**+2**к спасброскам против очарования |
| 4 | | d8<br>d6 / 2d6 | Запас Ки (магия)<br>Bastion Stance | Безоружные атаки считаются магическими.<br>Cannot be knocked prone or moved while stationary |
| 5 | | | Iron Limb Defence<br><br>Чистое Тело | **+2** shield bonus to **AC** and **CMD** while stationary<br>Increase bonus to **+4** - **1 ki point**<br>Иммунитет к болезням |
| 6 | ■ | | Быстрое Передвижение **+20фт** | (что дает **+8**к проверкам Акробатики при прыжках) |
| 7 | | | Целостность Тела | Исцелить собственные раны - **2 очка ки** |
| 8 | | d10<br>d8 / 2d8 | | |
| 9 | | | Adamantine Monk<br><br>Быстрое Передвижение **+30фт** | Damage reduction<br>Double damage reduction - **1 ki point**<br>(что дает **+12**к проверкам Акробатики при прыжках) |
| 10 | ■ | | Запас Ки (порядок) | Безоружные атаки считаются оружием порядка |
| 11 | | | Алмазное Тело | Иммунитет ко всем ядам |
| 12 | | 2d6<br>d10 / 3d6 | Широкий шаг<br>Быстрое Передвижение **+40фт** | Магическое движение между квадратами - **2 очка ки**<br>(что дает **+16**к проверкам Акробатики при прыжках) |
| 13 | | | Алмазная Душа | Сопр. магии |
| 14 | ■ | | | |
| 15 | | | Дрожащая Ладонь<br>Быстрое Передвижение **+50фт** | Смерть с задержкой<br>(что дает **+20**к проверкам Акробатики при прыжках) |
| 16 | | 2d8<br>2d6 / 3d8 | Запас Ки (адамантин)<br>Bastion Stance **2** | Безоружные атаки считаются адамантиновым оружием<br>Cannot be moved, even by teleportation |
| 17 | | | Вечное Тело<br>Vow of Silence | Нет штрафов от возраста или магического старения<br>**+2** insight to **AC** and **CMD**<br>+4 to Sense Motive, Stealth, Perception |
| 18 | ■ | | Быстрое Передвижение **+60фт** | (что дает **+24**к проверкам Акробатики при прыжках) |
| 19 | | | Пустое Тело | Обрести состояние эфирности на 1 минуту - **3 очка ки** |
| 20 | | 2d10<br>2d8 / 4d8 | Совершенство | Считается пришельцем |

## ЗАПАС КИ

ЗАПАС КИ ПРЕДЕЛ

= ( Уровень Монаха ÷ 2 ) + МУД

ЗАПАС КИ

## АКРОБАТИКА

**ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ УГРОЖАЕМЫЙ КВАДРАТ** — с 1/2 скоростью
КС Акробатики = Вражеская **ЗБМ** — +10 к передвижению на полной скорости

**ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ КВАДРАТ ПРОТИВНИКА** — с 1/2 скоростью
КС Акробатики = 5 + Вражеская **ЗБМ** — +10 к передвижению на полной скорости

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **ДЛИННЫЙ ПРЫЖОК** | Расстояние | 5фт | 10фт | 15фт | 20фт | 25фт | 30ft | 35ft | 40фт | 45фт | 50ft | 55ft |
| | КС | 5 | 10 | 15 | 20 | 25 | 30 | 35 | 40 | 45 | 50 | 55 |
| **ВЫСОКИЙ ПРЫЖОК** | Расстояние | 1фт | 2фт | 3фт | 4ft | 5фт | 6фт | 7фт | 8ft | 9фт | 10фт | 11ft |
| | КС | 4 | 8 | 12 | 16 | 20 | 24 | 28 | 32 | 36 | 40 | 44 |

Навык акробатики +4 за каждые 10фт передвижения свыше 30фт

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ЗАЦЕПИТЬСЯ** | КС | Спас реакции 20 | если прыжок провален на 4 и меньше |
| **ПАДЕНИЕ** | КС | Акробатика 15 | игнорировать первые 10фт падения |