

TOWER SHIELD
SPECIALIST
(GUERRIER)

Niveau de
Guerrier

BURST BARRIER

- Niveau

2

Use a shield to gain a bonus against burst spells and effects.
REFLEX
SAVE BONUS

+

 = (+ 2) ÷ 4
- Niveau

5

TOWER SHIELD SPECIALIST
Take no attack penalty for using a tower shield in combat.
- Niveau

9

TOWER SHIELD DEFENCE
Shield bonus applies to touch attacks.
- Niveau

11

IMMEDIATE REPOSITIONING
Reposition tower shield as an immediate action.
- Niveau

15

TOWER SHIELD EVASION
Avoid taking half damage on a successful reflex save.
- Niveau

20

Take only half damage on a failed reflex save.

ENTRAÎNEMENT AUX ARMURES

- Niveau

3

**BONUS DE
DEX MAXIMAL**

+

**RÉDUCTION DU MALUS
D'ARMURE AUX TESTS**

-

+ 2

- 3

Bonus when using a tower shield.
- Niveau

19

RD 5/- en portant une armure ou un bouclier

DONS D'ATTAQUE

- ☐ Enchaînements Attaque supplémentaire si vous touchez
- ☐ Succession d'enchaînements Plus de limite sur le nombre d'enchaînements par tour
- ☐ Coup d'enchaînement Attaque supplémentaire si l'ennemi est inconscient
- ☐ Coup d'enchaînement amélioré Autant que voulu par tour

- EFFETS CRITIQUES**

nécessite

☐ Don pour les critiques

☐ Critique sanglant

☐ Critique fébrile

☐ Critique Aveuglant

☐ Critique ralentissant

☐ Critique handicapant

☐ Critique étourdissant

☐ Critique assourdissant

☐ Critique fatigant

☐ Critique de dissipation

☐ Critique Épuisant

☐ Critique empalant

☐ Science du critique empalant
- ☐ Maîtrise du critique Appliquer deux effets de critique à la fois

☐ Précision Sournoise Ajoute un effet critique à la deuxième attaque sournoise dans un tour

DONS D'EQUIPE

- ☐ Incantation Alliée +2pour vaincre la RM
- ☐ Défense coordonnée +2au **DMD**
- ☐ Manœuvres coordonnées +2au **BMO**
- ☐ A l'abri Prend le résultat d'un allié sur un jet de réflexes
- ☐ Vigie Peut agir dans le tour de surprise si un allié peut agir
- ☐ Mur de boucliers +1 / +2à la **CA**quand chacun utilise un bouclier
- ☐ Lanceur de sorts protégé +4aux tests de concentration
- ☐ Échanger de place Échange sa place avec un allié
- ☐ Dos à dos +2à la **CA**contre les tenailles
- ☐ Science du combat dos à dos +2à la CA d'un allié **CA**
- ☐ Gambit de l'aile brisée Donne +2 / +2, reçoit une attaque d'opportunité
- ☐ Formation de Cavalerie Partage l'espace, charge à travers une monture alliée
- ☐ Charge coordonnée Charger le même adversaire qu'un allié
- ☐ Échappatoire Ne provoque pas d'Ad'O quand adjacent à un allié
- ☐ Partenaire de feinte Quand un allié feinte, l'ennemi perd son bonus de **DEX**à la **CA**
- ☐ Science du partenaire de feinte Quand un allié feinte, reçoit une Ad'O
- ☐ Attaque en meute L'attaque d'un allié vous permet de faire un pas de côté **Pas** decôté
- ☐ Saisir l'instant Ad'O quand un allié confirme un coup critique
- ☐ Reprends-toi +1à tous les jets de sauvegarde par allié adjacent
- ☐ Double croc-en-jambe Quand un allié est adjacent, lance deux fois le dé **BMO**
- ☐ Cible d'opportunité Attaque à distance supplémentaire quand un allié touche