

DEMAGOGUE

Nível do Bardo

(BARDO)

MAGIAS

Magias Conhecidas	Teste de Resistência CD	Magias por dia	= Base Magia	+ Magias Bônus
		0		CAR - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Resistência a Magia CD = 10 + CAR + Nível da Magia

FALHA ARCANA LIMIAR

%

Bardos podem vestir armaduras leves sem risco de Falha Arcana.

PERFORMANCE DE BARDO

DURAÇÃO POR DIA
PER DAY

Outros

$$\text{rds} = 2 + \left(\frac{\text{CD}}{2} \times 2 \right) + \text{CAR} +$$

Rodadas Hoje ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

VONTADE RESISTÊNCIA

$$= 10 + \left(\frac{\text{CD}}{2} \right) + \text{CAR}$$

Nível 7 Começar ou trocar uma performance de bardo como uma ação de movimento, ao invés de ação padrão.

PERFORMANCES

MÚSICA DE PROTEÇÃO

Counter magical effects that depend on sound.

Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw

DISTRAÇÃO

Contra efeitos mágicos que dependem da visão.

Aliados com 10m usam rola Performance no lugar de resistências

FASCINAR Nível do Bardo

MÁXIMA AUDIÊNCIA

$$= \frac{\text{CD}}{3} \quad (\text{Arredonda para Cima})$$

Nível 3 INSPIRAR COMPETENCIA

$$+ \text{CD}$$

Nível 5 GATHER CROWD Nível do Bardo

Mano da audiência Resultado da atuação

$$= \text{CD} \times \text{Resultado da atuação}$$

Nível 6 INCITE VIOLENCE

Inflame a crowd who are already fascinated

Nível 8 DIRGE OF DOOM

Cause enemies within 30ft to become shaken

Nível 9 INSPIRAR GRANDEZA AFETADOS MAX

2 × (d10 + CON) temporary hit points, +2 attack, +1 fortitude save

Nível 12 PERFORMANCE SUÁVE

Mass Cure Serious Wounds

Removes the fatigued, sickened and shaken conditions

Nível 14 FRIGHTENING TUNE

Enemies are frightened and flee your performance

Nível 15 INSPIRAR HEROISMO AFETADOS MAX

+ 4 to all saving throws
+ 4 to AC

Nível 18 CAUSA JUSTA

Turn a crowd towards a common purpose

Nível 20 ATUAÇÃO MORTAL

Cause an enemy to die of joy or sorrow

MAGIAS CONHECIDAS

0

1

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐

FAMOUS

Area of fame

Nível do Bardo

1	Village or small town	1,000 people	+1
5	Large town or small group of towns	5,000 people	+2
9	City or group of towns	25,000 people	+3
13	Large city state and surrounding area	100,000 people	+4
17	The whole civilized world		+5

Bonus de Blefar e Intimidar

made within the area of your fame

CONHECIMENTO DE BARDO

CONHECIMENTO BÔNUS

Nível do Bardo

Outros

$$= \left(\frac{\text{CD}}{2} \right) +$$

Apply this bonus to all knowledge skills

Bardos pode usar todas as perícias de conhecimento sem treinamento

WELL-VERSED

Nível 2

+4

Bonus applies to saving throws against Bardic Performance, sonic and language-dependent effects.

ATUAÇÃO VERSÁTIL

	Use bônus no lugar de...		Use bônus no lugar de...
<input type="checkbox"/> Atuar	Blefar, Disfarçar	<input type="checkbox"/> Oratória	Diplomacia, Sentir Motivação
<input type="checkbox"/> Comédia	Blefar, Intimidar	<input type="checkbox"/> Percussion	Adestrar Animal, Intimidar
<input type="checkbox"/> Dance	Acrobacia, Voar	<input type="checkbox"/> Cantar	Blefar, Sentir Motivação
<input type="checkbox"/> Keyboard Instruments	Diplomacia, Intimidar	<input type="checkbox"/> Corda	Blefar, Diplomacia
		<input type="checkbox"/> Wind Instruments	Diplomacia, Adestrar Animal

JACK OF ALL TRADES

Nível 10

Usar qualquer perícia como se você fosse treinado

Nível 16

Todas as habilidades são consideradas perícias de classe

Nível 19

Able to take 10 on any skill