

FAMILIAR / ANIMAL COMPANION / MOUNT / SUMMONED CREATURE

Nazwa Istoty Wiek Poziom Istoty

Rodzaj Stworzenia Podtyp Waga Wzrost

kg m kw k

UMIEJĘTNOŚCI

Rangi Inne

Gender

Modyfikator z Rozmiaru

ATRYBUTY

	Wartość	Premia	Modyfikator z Rozmiaru	Tymczasowa Premia
S			S	
ZR			ZR	
BD			BD	
INT			INT	
RZT			RZT	
CHA			CHA	

Mod. Atrybutu = (Wartość Atrybutu - 10) / 2

EKWIPUNEK

ATUTY I UMIEJĘTNOŚCI SPECJALNE

PORTRET

WYSZKOLENIE

ŻYCIE

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI

☐ Umierający ☐ Stabilny ☐ Stłuczenia ☐ Nieprzytomny

pw pw pw

WALKA

INICJATYWA PREMIA Inne

INIC = ZR +

PREMIE DO ATAKU

BAZOWA PRĘDKOŚĆ

Prędkość Pływania Prędkość Lotu

Prędkość Wspinaczki Prędkość Ryci Tymczasowa Prędkość

ATAKI

Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk

Zasięg Premia do ataku Obrażenia Krytyk

MANEWRY BOJOWE

MANEWRY BOJOWE PREMIA

PMB = Bazowa Premia + S - Modyfikator z Rozmiaru + Inne

MANEWR BOJOWY OBRONA

OMB = 10 + S + ZR + Premia z Uników + Modyfikator z Odbicia + Bazowa Premia do Ataku - Modyfikator z Rozmiaru + Inne + Premia z Moralności

KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA

KP = 10 + ZR + Zbroja i Tarcza + Modyfikator z Rozmiaru + Inne

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP = 10 / + + Modyfikator z Rozmiaru + Inne

DOTYK KLASA PANCERZA

KP = 10 + ZR / + + Modyfikator z Rozmiaru + Inne

KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA

KP = 10 + ZR / + + Modyfikator z Rozmiaru + Inne

Tymczasowa Odporność na Czary Redukcja Obrażeń

KP

ZDOLNOŚCI BOJOWE

KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA

KP = 10 + ZR + Zbroja i Tarcza + Modyfikator z Rozmiaru + Inne

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP = 10 / + + Modyfikator z Rozmiaru + Inne

DOTYK KLASA PANCERZA

KP = 10 + ZR / + + Modyfikator z Rozmiaru + Inne

WYTRWAŁOŚĆ RZUT OBRONNY

WYTR = BD + + Bazowa Premia Inne Tymczasowy

REFLEKS Rz. Obr.

REF = ZR + +

WOLA Rz. Obr.

WOLA = RZT + +

WOLA

WOLA = RZT + +

☐ Uchylanie ☐ Krzepa

EFEKTY

EFEKTY

EFEKTY

EFEKTY