		CHARAKTER						
		Name					ത്	Gender
Spieler		Volk				Größe	<b>1</b>	Größen-
Kampagn	e	KLASSEN			F	ertigkeitsrän <b>ge</b> fferwürfel	Stufe	modifikator Stufen-
						W	Ottale	anpassung
EP						W		<u> </u>
` .	ATTRIBUTSWERTE *	□ 3				W		Effektive
	Attributs- Gegenstands-Attributs- Temporärer Temporärer wert Bonus modifikator Wert Modifikator	<u> </u>				W		Charakter-
		<b>5</b>				W		stufe
ST	ST ST	Bevorzugte Klasse +1 pro Level		TP	Ränge	+ IN + KO		
GE	GE GE	×	FERTIGKEITEN					
KO	ко ко			Fertigkeits	- fe	Klassen- Volks ertigkeiten Ränge Talentbo	-, <b>nu\$</b> onstige:	Rüstungs- s malus
IN	IN IN		Ungeübt	bonus	]	+3		
WE	WE WE						_	
СН	CH CH							
	modifikator = (Attributswert - 10) ÷ 2 (abrunden)							
	ENTE & BESONDERE FÄHIGKEITEN							
							_	
							_	
							_	
							_	
								INT n - WE
								Wissen - INT Profession - WE
IEN								
SPRACHEN								Handwerk - IN Auftreten - CH
SPI								Handwe