

LIKANTROPIA

FORMA HYBRYDY

ATRYBUTY

Podstawowy Zwierzę

S

ZR

BD

INT

RZT

CHA

S

ZR

BD

INT

RZT

CHA

+ 2

+ 2

+ 2

+ 2

- 2

Modyfikator

Tymczasowy

S

ZR

BD

INT

RZT

CHA

Użyj większej z twojej zwierzęcej i podstawowej postaci

Szybkość

Tymczasowa Prędkość

m

cm

m

cm

m

cm

MANEWRY BOJOWE

MANEWRY BOJOWE

PREMIA

PMB

=

Bazowa Premia

+

S

+

Modyfikator z Rozmiaru

+

Inne

MANEWR BOJOWY

OBRONA

OMB

=

10

+

S

+

ZR

+

Premia z Uników

+

Modyfikator z Odbicia

+

Bazowa Premia do Ataku

+

Modyfikator z Rozmiaru

+

Inne

+

Premia z Moralności

KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA

KP

=

12

+

ZR

+

Naturalny Pancerz

+

Modyfikator z Rozmiaru

+

Inne Modyfikatory

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP

=

12

/

+

Naturalny Pancerz

+

Modyfikator z Rozmiaru

+

Inne Modyfikatory

DOTYK KLASA PANCERZA

KP

=

12

+

ZR

/

Naturalny Pancerz

+

Modyfikator z Rozmiaru

+

Inne Modyfikatory

Tymczasowa KP

Odporność na Czary

Redukcja Obrażeń

KP

/

silver

SPECJALNE ZDOLNOŚCI

Typ Potwora

Modyfikator z Rozmiaru

ATAKI

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA

KP

=

12

+

ZR

+

Naturalny Pancerz

+

Modyfikator z Rozmiaru

+

Inne Modyfikatory

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP

=

12

/

+

Naturalny Pancerz

+

Modyfikator z Rozmiaru

+

Inne Modyfikatory

DOTYK KLASA PANCERZA

KP

=

12

+

ZR

/

Naturalny Pancerz

+

Modyfikator z Rozmiaru

+

Inne Modyfikatory

Tymczasowa KP

Odporność na Czary

Redukcja Obrażeń

KP

/

silver

SPECJALNE ZDOLNOŚCI

SPECJALNE ZDOLNOŚCI

LIKANTROPIA

ZWIERZĘCA FORMA

ATRYBUTY

Podstawowy Zwierzę

S

ZR

BD

INT

RZT

CHA

S

ZR

BD

INT

RZT

CHA

+ 2

+ 2

+ 2

+ 2

- 2

Modyfikator

Tymczasowy

S

ZR

BD

INT

RZT

CHA

Użyj większej z twojej zwierzęcej i podstawowej postaci

Szybkość

Tymczasowa Prędkość

m

cm

m

cm

m

cm

MANEWRY BOJOWE

MANEWRY BOJOWE

PREMIA

PMB

=

Bazowa Premia

+

S

+

Modyfikator z Rozmiaru

+

Inne

MANEWR BOJOWY

OBRONA

OMB

=

10

+

S

+

ZR

+

Premia z Uników

+

Modyfikator z Odbicia

+

Bazowa Premia do Ataku

+

Modyfikator z Rozmiaru

+

Inne

+

Premia z Moralności

KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA

KP

=

12

+

ZR

+

Naturalny Pancerz

+

Modyfikator z Rozmiaru

+

Inne Modyfikatory

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP

=

12

/

+

Naturalny Pancerz

+

Modyfikator z Rozmiaru

+

Inne Modyfikatory

DOTYK KLASA PANCERZA

KP

=

12

+

ZR

/

Naturalny Pancerz

+

Modyfikator z Rozmiaru

+

Inne Modyfikatory

Tymczasowa KP

Odporność na Czary

Redukcja Obrażeń

KP

/

silver

SPECJALNE ZDOLNOŚCI

Typ Potwora

Modyfikator z Rozmiaru

ATAKI

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

Zasięg

Premia do ataku

Obrażenia

Krytyk

m

cm

KLASA PANCERZA

KLASA PANCERZA

KP

=

12

+

ZR

+

Naturalny Pancerz

+

Modyfikator z Rozmiaru

+

Inne Modyfikatory

NIEPRZYGOTOWANY KLASA PANCERZA

KP

=

12

/

+

Naturalny Pancerz

+

Modyfikator z Rozmiaru

+

Inne Modyfikatory

DOTYK KLASA PANCERZA

KP

=

12

+

ZR

/

Naturalny Pancerz

+

Modyfikator z Rozmiaru

+

Inne Modyfikatory

Tymczasowa KP

Odporność na Czary

Redukcja Obrażeń

KP

/

silver

SPECJALNE ZDOLNOŚCI