



# DIVINE STRATEGIST

DE

Divine Strategist Level  
Nivel de Lanzador

(CLÉRIGO)

## DOMINIO

Domínio

Poder Concedido

Poder Concedido

Nivel

Nivel

CD

CD

Usos al día

Usos al día

## CONJUROS

CD Salv de Conju	Conju	Conju	Conju	Conju
de Conju	al Día	Base	Adicionales	
	0			
	1	+ 1	+ 1	SAB - 4
	2	+ 1	+ 1	SAB - 8
	3	+ 1	+ 1	SAB - 12
	4	+ 1	+ 1	
	5	+ 1	+ 1	
	6	+ 1	+ 1	
	7	+ 1	+ 1	
	8	+ 1	+ 1	
	9	+ 1	+ 1	

CD Salv de Conju = 10 + SAB + Nivel de Conju

Curar / Infligir	Heridas Leves	1d8 + Nivel	(1 - 5)	Nivel de Conju	Nivel Conju en Grupo
	Heridas Moderadas	2d8 + Nivel	(3 - 10)	2	6
	Heridas Graves	3d8 + Nivel	(5 - 15)	3	7
	Heridas Críticas	4d8 + Nivel	(7 - 20)	4	8
	Curar / Infligir	10 × Nivel		6	9

## MASTER TACTITIAN

**BONUS INICIATIVA**  
Nivel de Clérigo  
+ = ÷ 2

**ALLIES' INITIATIVE BONUS**  
Nivel de Clérigo  
= ÷ 4

Nivel 20 La prueba de Iniciativa es siempre 20.

## CASTER SUPPORT

**CASTING BONUS**  
Nivel de Clérigo  
= 2 + ( ÷ 4 )

Bonus to ally's concentration and caster level checks.

Only applies half when used to support an arcane spellcaster or an ally using a magical item.

## TACTICAL EXPERTISE

Add INT bonus to attacks when flanking or making an attack of opportunity.

Add INT bonus to any one d20 roll:

Nivel 8 **USOS AL DÍA**  
Nivel de Clérigo  
= ( ÷ 2 ) - 7

## CONJUROS PREPARADOS

0

Conjuro de Dominio + 1

1

Conjuro de Dominio + 1

2

Conjuro de Dominio + 1

3

Conjuro de Dominio + 1

4

Conjuro de Dominio + 1

5

Conjuro de Dominio + 1

6

Conjuro de Dominio + 1

7

Conjuro de Dominio + 1

8

Conjuro de Dominio + 1

9

Conjuro de Dominio + 1