DE	ESE	RT	DRUI	Д р Уровень Друида	X	подго	товленнь	ΙE	ЗАКЛИНА	КИН	*
		Уровень		Уровень — 2 = Дикой	- -			-			
		Друида		Формы	1		C) –			
БОЖЕ	СТВО)		\$\$ ^{\$} \\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\				-			
				40000				_			
	_			* 美				_			
Уровень	,		ДРУИД					. –			
Друида 1		+2 к нав	о природы выкам Знан	ие (природа) и Выживани			1	_			
*	П		<mark>гвие животі</mark> ние отноше	н ым ние животных				_			
2		Desert N	lative								
			n desert terra	ain				_			
3		Sandwalker No movement penalty in sandy terrain					2	_			
			nsurance					_			
4		Endure hot, reduced need to eat and drink Wild Shape						_			
		Become any small		ll or medium animal or vermin							
9		Shaded Immune		dazzling: +2 to saves				_			
		Immune to blinding, dazzling; +2 to saves against gaze attacks, figments and patterns				3	5 –				
13		Duneme Become		nass of sand				_			
15		Вечное	тело								
15		Больше	не стареет,	, не может быть магическ	состарен			_			
*		3AK	ЛИНАН	ия 7				F -			
КС Спас от заклина		3a	аклинаний ₌ в день з	Базовых Доп. Заклинани заклинаний 🚽 🔊 🖰				_			
OT SCHOOL		0	в день	АУД - 4 АУД - 8 АУД - 1							
		1						_			
		2					5	-			
		3						_			
		4									
		5						_			
		6					6				
		7						_			
		8									
		9						, [
КС Спас	 a ot sa	L	ı = 10 + ΜΥΓ] + Уровень заклинания			7				
				Уровен							
Концентр				УД + Заклин	атедя						
A4			С ПРИІ				8	3			
Имя живо			т аньон □ (на	СФЕРА							
Вид сущес	ства) [
×	СОЧ	УВСТЕ	вие жи	ІВОТНЫМ 🗾		СВИТКИ	*	*		ЗЕЛЬЯ	*
сочувс	ТВИЕ	живот		он вышев Произо							
БОНУС		= XA		ень друида Прочее							
		= AF	1P +								
NE COLOR		DESI	ERT NA	TIVE							
DESERT BONUS		Уровень	друида								
		=	÷ 2	2							
Bonus to Ir	nitiativ	e, Knowled		- ohy), Perception, Stealth							
and Surviv				1000							
×			кая фор								
И	спольз	зований в	День Исп	ользовано Сегодня							