

SAVAGE SKALD

(BARD)

Poziom
Barda

CZARY

Znane Czary	ST Rzutu Obronnego	Czary Dziennie	= Czary Bazowe	Czary Premiowe
		0		CHA - 4 CHA - 4 CHA - 8 CHA - 12
		1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czaru

NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ RYZYKO

% Bard może nosić lekką zbroję bez ryzyka niepowodzenia czaru.

WYSTĘPY BARDY

CZAS TRWANIA NA DZIEŃ

Poziom
Barda

Inne

$$\text{rund} = 2 + \left(\frac{\text{CHA}}{2} \right) + \text{CHA}$$

Rundy
Dziś ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

WOLA ST Rz. Obr.

Poziom Barda

$$= 10 + \left(\frac{\text{CHA}}{2} \right) + \text{CHA}$$

Poziom 7 Rozpoczyna lub zmienia występy bardów jako akcja ruchu zamiast akcji standardowej.

WYSTĘPY

KONTRAPIEŚŃ

Niweluje magiczne efekty oparte na dźwięku.
Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m

ROZPROSZENIE

Niweluje magiczne efekty oparte na wzroku.
Sprzymierzeńcy w zasięgu 9m rzucają na Występy zamiast normalnych rzutów obronnych

INSPIRING BLOW TEMPORARY HP

When you confirm a critical hit

$$\text{pw} = \text{CHA}$$

Also grant allies a +1 morale bonus to a single attack roll

INSPIROWANIE ODWAGI

+ Premia przeciwko urokom i efektom przymusu
Premia do ataku i testów obrażeń

INSPIROWANIE BIEGŁOŚCI

Poziom 3 +

INCITE RAGE

6 Enrage one target as long as they can hear you

LAMENT ZAGŁADY

8 Wywołuje wstrząs u wrogów w zasięgu 9m

INSPIROWANIE WIELKOŚCI MAX AFFECTED

Poziom 9 $2 \times (k10 + B)$ tymczasowych punktów wytrzymałości, +2 do ataku, +1 do rz. obr. na Wytrw

SONG OF THE FALLEN

Poziom 10 Summon barbarians as a silver Horn Of Valhalla
13 Brass horn 16 Bronze horn 19 Iron horn

BERSERKERGANG

Poziom 12 Suppress pain, stunning, fear; DR 5/- (DR 10/- nonlethal)
12 1 target 15 2 targets 18 3 targets

PRZERAŻAJĄCY TON

Poziom 14 Przeciwnicy są przerażeni twoim występem i uciekają

INSPIROWANIE ODWAGI MAX AFFECTED

Poziom 15 +4 do wszystkich rzutów obronnych
+4 do KP

BATTLE SONG

Poziom 18 Enrage all allies within 30ft

ŚMIERTELNY WYSTĘP

Poziom 20 Sprowadza przeciwnika do śmierci w

ZNANE CZARY

0

1

☐ ☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐ ☐

WIEDZA BARDÓW

WIEDZA PREMIA

Poziom
Barda

Inne

$$= \left(\frac{\text{CHA}}{2} \right) +$$

Zastosuj tą premię do wszystkich umiejętności Wiedzy
Bardowie używają każdej Wiedzy jako umiejętności wyszkolonej

DOBRCZE - POINFORMOWANY

Poziom 2

+4

Premię stosuje się do rzutów obronnych przeciwko Występom Barda, oraz efektom opartych na dźwięku i języku.

WSZECHSTRONNY WYSTĘP

Użyj premii zamiast...

- ☐ Akt
- ☐ Komedia
- ☐ Taniec
- ☐ Instrumenty Klawiszowe

Blefowanie, Przebieranie się
Blefowanie, Zastraszanie
Akrobatyka, Latanie
Dyplomacja, Zastraszanie

- ☐ Oratorium
- ☐ Bębny
- ☐ Śpiew
- ☐ Strunowe
- ☐ Instrumenty Dmuchane

Użyj premii zamiast...

Dyplomacja, Wycucie Pobudek
Postępowanie ze Zwierzętami, Zastraszanie
Blefowanie, Wycucie Pobudek
Blefowanie, Dyplomacja
Dyplomacja, Postępowanie ze Zwierzętami

MISTRZ WIEDZY

Poziom 5

PRZYJMIJ 10
Nie limitowane

PRZYJMIJ 20

Przyjętych 20 dziś

☐ ☐ ☐ ☐