FORMA SELVAGEM	ATAQUES	FORMA SELVAGEM	ATAQUES
Tipo da Criatura		Tipo da Criatura	
	Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico		Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico
Tamanho Modificad	lor de Tamanho m m²	Tamanho Modificado	r de Tamanho m m²
Habilidades		Habilidades	
Pontos de Item Bôr <b>Mođićic</b> ador de Hab Habilidade Bônus	oilidade  Alcance  Bônus de Ataque  Dano  Crítico	Pontos de Item BôrMođi@cador de Habi Habilidade Bônus	lidade Bônus de Ataque Dano Crítico
FOR FOR	$m = m^2$	FOR FOR	m m²
DES DES		DES DES	
CON	Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico	CON	Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico
Modificador de Habilidade = Valor Total de Habil		Modificador de Habilidade = Valor Total de Habili	
COMBATE		COMBATE	
INICIATIVA BÔNUS Outros Iniciativa	Dânus de Manus	INICIATIVA BÔNUS Outros Iniciativa	Dânus de Manus
INIC = DES+	Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico	INIC = DES+	Alcance Bônus de Ataque Dano Crítico
VELOCIDADE Deslocamento Tempor		VELOCIDADE Deslocamento Temporá	
m m² m m²	CLASSE DE ARMADURA  Armabluodificador de Tamas Modificadores	m m² m m²	CLASSE DE ARMADURA  Armahhurdificador de Otarpar Modificadores
AGARRAR BUNUS Modificador de Tamanho x4 Outros	CLASSE DE ARMADURA Natural	AGARRAR NUS Modificador de Tamanho x4 Outros	CLASSE DE ARMADURA Natural
Outros  e e + FOR + X 4 +	CA = 10 + DES + - +	T tt	CA = 10 + DES + - +
= + + + + + + + + + + + + + + + + + + +	DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA	= p +FOR + X 4 +	DESPREVINIDO CLASSE DE ARMADURA
TESTES	CA = 10 / + - +	TESTES	CA = 10 / + - +
Base Outros Temporário Fortitude Resistência	TOQUE CLASSE DE ARMADURA	Base Outros Temporário Fortitude Resistência	TOQUE CLASSE DE ARMADURA
FORT = CON+ +	CA = 10 + DES / - +	FORT =CON+ +	CA = 10 + DES / - +
REFLEXO RESISTÊNCIA	CA Temporária Resistência Mágica Redução de Dano	REFLEXO RESISTÊNCIA	CA TemporáriaResistência Mágica Redução de Dano
REF = DES + +	CA /	REF = DES + +	CA /
Imagem *	HABILIDADE ESPECIAL	Imagem 🗾	HABILIDADE ESPECIAL
[ ]		J	
		}{	