

PLAINS DRUID

Druiden-
stufe

— 2 =

Druiden-
stufe
Tier
gestalt
Level

DRUIDE

Druiden-
stufe

1

☐

Naturgespür

+2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst

Tierempathie

Einstellung eines Tieres verbessern

2

☐

Plains Traveller

Bonus in plains terrain

3

☐

Run Like The Wind

+10ft speed; once an hour, run at double speed

4

☐

Savanna Ambush

Concealment and no penalty when prone; stand up from prone immediately

Tiergestalt

Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier

9

☐

Canny Charger

Charge through allies, turn 90° while charging, +4 AC and damage against a charging foe

13

☐

Tausend Gesichter

Das Aussehen jederzeit ändern

15

☐

Zeitloser Körper

Altert nicht mehr, kann magisch nicht gealtert werden

ZAUBER

RW gegen
Zauber

0

Zauber
pro Tag

=

Grund-
zauber

+

Bonuszauber

WE - 4

WE - 8

WE - 12

WE - 16

WE - 20

WE - 24

WE - 28

WE - 32

WE - 36

WE - 40

WE - 44

WE - 48

WE - 52

WE - 56

WE - 60

WE - 64

WE - 68

WE - 72

WE - 76

WE - 80

WE - 84

WE - 88

WE - 92

WE - 96

WE - 100

WE - 104

WE - 108

WE - 112

WE - 116

WE - 120

WE - 124

WE - 128

WE - 132

WE - 136

WE - 140

WE - 144

WE - 148

WE - 152

WE - 156

WE - 160

WE - 164

WE - 168

WE - 172

WE - 176

WE - 180

RW gegen Zauber (SG) = 10 + WE + Zaubergrad

Konzentration

=

WE

+

Zauber-
stufe

BUND MIT DER NATUR

☒ TIERGEFÄHRTE

☐ DOMÄNE

Name des Tiergefährten

Art

TIEREMPATHIE

TIEREMPATHIE

BONUS

Druidenstufe

Sonstiges

=

CH

+

+

+

PLAINS TRAVELLER

PLAINS

BONUS

Druidenstufe

=

÷

2

Bonus to Initiative, Knowledge (geography), Perception, Stealth and Survival while in aquatic terrains.

TIERGESTALT

Anzahl pro Tag

Heute verwendet

☐☐☐☐
☐☐☐☐
☐☐☐☐

VORBEREITETE ZAUBER

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

SCHRIFTROLLEN

TRÄNKE