۸۸۱	ΤΛΓ	ric ndi	IID do D	vello	INCANTESIMI PREPARATI					
AQ	U <b>A</b> .	TIC DRU		ivello						
		Livello da Druido	_ 2 = 5	orma vatica			0			
×		DRUI		atica						
Livello da Drui		Senso della nat								
1		+2 a Conoscenz Empatia selvati	,	pravvivenza						
		Migliora l'attego		animale						
2		Aquatic Adaptation Bonus while in aquatic terrain					1			
		Natural Swimmer Swim at half land speed								
3										
		Resist Ocean's Fury +4 to saves against water spells and creatures Wild Shape Trasformazione in un animale piccolo o medio								
4										
		Seahorn	Seahorn				2			
9		Sottotipo acqua	tipo acquatico, tratti anfibi, nuota a velocit			nza al freddo				
		Deep Diver								
13		Damage reducti	ion, withstand o	deep pressure						
15		Corpo senza ter Non invecchia, i		camente			3			
CD T	· c	INCANT	IESIMI Inc.	, Inc.						
Incante		al Giorn		+ Bonus ≥						
		0		SAG SAG - SAG - SAG -			4			
		1		7777						
		2		000						
		3		4444						
		4		4444			5			
		5		444						
		6								
		7								
		8					6			
		9								
CD Salv	vezza In	nc. = 10 + SAG + Li	iv. Incantesimo							
Concent	razion	e =	SAG +	Livello						
		GAME CON			ore		<b>— 7</b>			
		NO ANIMALE								
Poteri Co	ncassi			Poteri Concessi			8			
l avi				Livello						
CD										
Usi OOOO Usi							9			
al giorno						PERGAMENE	<u> </u>		POZIONI	*
BONUS		LIVITATIA SI	LLVAGGIA			121011112112			10210111	
		LVAGGIA L	ivello da Druid	o Varie						
		= CAR +	-	ŀ ·						
	A	QUATIC AD	APTATIO	N						
AQUAT BONUS		Livello da Druido	0							
POMOS		1	° <b>÷ 2</b>							
Denvi- t	Initiati			ntion Ctable						
Survival a	and Swi	re, Knowledge (ged m while in aquatic	terrains.	puon, stealth,						
*		FORMA SE	LVATICA	Ĭ.						
	Vo	lte al giorno	Usato o	oggi						