

# SUPERSTITIOUS BARBARIAN!

Niveau de Barbare

## BARBARE

Niveau de Barbare

1 ☐ Mouvement rapide RAGE!

2 ☐ Esquive instinctive

3 ☐ Sixth Sense +1

5 ☐ Esquive instinctive supérieure

6 ☐ Sixth Sense +2

7 ☐ Low-light Vision

9 ☐ Sixth Sense +3

10 ☐ Vision dans le noir à 18m

11 ☐ RAGE ! DE GRAND BERSERKER

12 ☐ Sixth Sense +4

13 ☐ Scent

14 ☐ Volonté Indomptable

15 ☐ Sixth Sense +5

16 ☐ Blindsense 30ft

17 ☐ Sans Fatigue RAGE!

18 ☐ Sixth Sense +6

19 ☐ Blindsight 30ft

20 ☐ RAGE ! DE MAÎTRE BERSERKER

## SIXTH SENSE

SIXTH SENSE

Niveau de Barbare

Niveau

3

+

=

÷ 3

Bonus to initiative and AC during surprise rounds

## Sens acérés

### Low-light Vision

- Can see twice as far as normal in dim light
- Can see outdoors on a moonlit night as clearly as during the day
- Low-light vision is colour vision

### Darkvision 60ft

- Can see without any light at all
- Invisible objects are still invisible
- Darkvision is black and white

### Scent 30ft

- Detect enemies, determine direction as a move action
- Track creatures using Survival
- Range of 30ft, or 60ft downwind, 15ft upwind; strong smells double range, overpowering smells triple

### Blindsense 30ft

- Notice things you cannot see
- Needs a line of sight to the target
- Targets have total concealment (50% miss chance)

### Blindsight 30ft

- Can see through invisibility, concealment and even magical darkness
- Cannot see colours, cannot read invisible writing
- Does not work while deafened
- Works underwater but not in a vacuum

## RAGE!

### RAGE ! DUREE PAR JOUR

Niveau de Barbare

Divers

### RAGE ! AUJOURD'HUI

$$\text{trs} = 2 + \text{CON} + \left( \frac{\text{Niveau de Barbare}}{2} \times 2 \right) + \text{Divers}$$

FORCE SCORE BONUS

SCORE de CONSTITUTIONS BONUS

VOLONTE SAUVEGARDE BONUS

CLASSE D'ARMURE PENALITE

RAGE!

4

4

2

-2

SUPERIEURE RAGE!

6

6

3

-2

MAITRE RAGE!

8

8

4

-2

Modificateur de Caractéristique = (Score Total de la Caractéristique - 10) ÷ 2

FOR

CON

CA

FATIGUE DUREE

RAGE ! DUREE

Score de Force Pénalité: -2

Score de dextérité Pénalité: -2

$$\text{trs} = \frac{\text{RAGE ! DUREE}}{2} \times 2$$

F-1R

D-1X

Ne peut pas entrer en rage, courir ou char lorsqu'il est fatigué

## POUVOIRS DE RAGE !

### POUVOIRS DE RAGE ! CONNUS

Niveau de Barbare

Divers

$$\text{trs} = \left( \frac{\text{Niveau de Barbare}}{2} \div 2 \right) + \text{Divers}$$

(arrondi à l'inférieur)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14