PLAINS DRUID Nivel de Druida					CONJUROS PREPARADOS					
		Nivel de	<b>– 2 –</b> Fa	el de			_			
		Druida	Sa	vaje			<b>O</b>			
Nivel de		DRUÍ		*			_			
Druida		Sentido de la Naturaleza +2 a Saber (Naturaleza) y Supervivencia								
1		Empatía salvaje Mejora la actitud					_			
2		Plains Traveller					- 1			
		Bonus in plains terrain								
3	3						_			
		Savanna Ambush Concealment and no penalty when prone; stand up from prone immediately Forma Salvaje Se transforma en cualquier animal pequeño o me								
4							_			
					diano 🗆		2			
9		Canny Charger								
			allies, turn 90° while charging, age against a charging foe				_			
13		Las Mil Caras	Las Mil Caras Cambia la apariencia a voluntad							
		Cuerpo Eterno				- 3				
15			puede envejece	cer mágicamente			_			
\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \		CONJU	ROS							
CD Salv		Conjuros al Día	s = Conjuro£q Base	njuros Adicionale	s <u> </u>		_			
de Conjui	103	0	Dase	(B - 4 (B - 8 (B - 12			- 4			
		1		SAB SAB SAB SAB SAB			_			
		2								
		3					_			
		4					- 5			
		5					_			
		6								
		7					_			
		8					- 6			
		9					_			
CD Salv	de Con	juro = 10 + SAB +	Nivel de Conjur	0						
Concentra	ación	=	SAB +	Nivel de Lanzador			_			
V	ÍNC	ULO CON LA					<b>7</b>			
		ERO ANIMAL								
Poder Con	cedido	)		Poder Concedido			8			
Nive				Nive			_			
8	8						9			
Uso al o				Usos al día						
`~		EMPATIA S	SALVAJE	*	×	PERGAMINOS	_	×	POCIONES	*
BONUS D SALVAJE	DE EN	IPATÍA	Nivel de Druida	Misc						
	-	= CAR +								
PLAINS		PLAINS TRA	AVELLER	*						
BONUS		Nivel de Druida								
		=	÷ 2							
Bonus a Ini	iciativa	a, Saber (geografía	a), Percepción, S	Sigilo y Superviven	icia en terreno	s acuáticos.				
FORMA SALVAJE										
	Veces al día Veces hoy									