

# MAGUS

Nivel de Magus

Nivel de Lanzador

## ARCANE POOL

ARCANE POOL  
CAPACITY

Nivel de  
Magus

Misc

$$\boxed{\text{pts}} = \left( \boxed{\text{pts}} \div 2 \right) + \text{INT} + \boxed{\text{pts}}$$

(redondea abajo, min 1)

## Mejora del arma

Mejora máxima  
del arma

Nivel de  
Magus

$$+ \boxed{\text{pts}} = \boxed{\text{pts}} \div 4 \quad (\text{Redondear arriba})$$

Nivel de Magus	Enhancement Cost	Weapon enhancements are powered from your Arcane Pool
5	+1	<input type="checkbox"/> Flámigera <input type="checkbox"/> Congeladora <input type="checkbox"/> Afilado <input type="checkbox"/> Electrizante
9	+2	<input type="checkbox"/> Explosiva Ígnea <input type="checkbox"/> Explosiva Chispa <input type="checkbox"/> Explosiva Electrizante
13	+3	<input type="checkbox"/> Velocidad
17	+4	<input type="checkbox"/> Danzante
21	+5	<input type="checkbox"/> Vorpál

## CONJUROS

CD Salv de Conjuros	Conjuros al Día	Conjuros Base	Conjuros Adicionales
0	0	0	INT - 4 INT - 8 INT - 12
1	1	1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2	2	2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3	3	3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4	4	4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
5	5	5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
6	6	6	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

$$\text{CD Salv Conjuero} = 10 + \text{INT} + \text{Nivel Conjuero}$$

FALLO DE CONJUROS ARCANOS  
LÍMITE

## MAGUS ARCANA

ARCANA  
CONOCIDOS

Nivel de  
Magus

Costo

$$\boxed{\text{pts}} = \boxed{\text{pts}} \div 3$$

1  pts

2  pts

3  pts

4  pts

5  pts

6  pts

## ARMA

$$- 2 \quad \text{Spell Combat Attack Penalty} \quad + \boxed{\text{pts}} \quad \text{Bon de Ataque} \quad \text{Daño} \quad d1 \quad \text{Crítico} \quad \times$$

## Lanzamiento Defensivo

$$- \boxed{\text{pts}} \quad \text{Penal. Ataque Lanzamiento Defens.} \quad \text{Penal. Máxima} \quad \text{Concentración} \quad \boxed{\text{pts}} = \text{INT} + \boxed{\text{pts}} + \boxed{\text{pts}} + 2$$

Nivel 14 Defensive Casting Bonus is double the Attack Penalty taken

Éxito automático cuando se lanza defensivamente  
When casting a spell and attempting a melee attack against the same target, choose one of:  
☐ + 2 Bonus Ataque ☐ + 2 Bonus CD Salv. Conjuero ☐ + 2 para sobrepasar la resistencia conjuros del objetivo

## CONJUROS PREPARADOS

0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
9	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
11	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
12	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
13	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
14	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
15	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
16	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
17	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
18	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
19	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
20	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
21	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
22	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
23	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
24	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
25	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
26	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
27	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
28	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
29	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
30	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

## SPELL RECALL / KNOWLEDGE POOL

Nivel 4	Spell Recall Reprepare any spell already cast today	Costo = Nivel de Conjuero + Ajuste Metamágico
Nivel 7	Knowledge Pool Prepare any Magus spell as if known	Costo = 1 pt
Nivel 11	Improved Spell Recall Reprepare any spell already cast today	Costo = $\left( \text{Nivel de Conjuero} \div 2 \right) + \text{Ajuste Metamágico}$
	Improved Spell Recall Prepare any known spell as a swift action	Costo = Nivel de Conjuero (cannot use metamagic)