CLÉRIGO

Clase Nivel

Nivel de Lanzador

DEIDAD

BUENO LEGAL CAÓTICO MALIGNO

CONJUROS

CD Salv de Conjuros		Conjuros al Día	=	Conjuros Base	+	Conjuros Adicionales SAB	SAB + 4	SAB + 8	SAB + 12
	0								
	1								
	2								
	3								
	4								
	5								
	6								
	7								
	8								
	9								

CD Salv de Conjuro = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

TURN / REBUKE UNDEAD

Clérigo Bueno ☐

Turn, Halt, Rout and Destroy Undead

BUENO LEGAL CAÓTICO MALIGNO

☐ Clérigo Malvado

Rebuke, Halt, Awe, Control, Dispel Turning and Bolster Undead

TURNS / REBUKES PER DAY Misc Hoy

☐ = 3 + CAR + ☐

1 TURNING CHECK

☐ = d20 + CAR

2 PARA CONVERTIR CRIATURA MAX HIT DICE

Nivel de Clérigo

☐ = (Turning Check ÷ 3) + ☐ − 4

3 TO DESTROY CREATURE DADOS DE GOLPE MAX.

Nivel de Clérigo

☐ = ☐ ÷ 2 (Redondear abajo)

4 CREATURES AFFECTED DADOS DE GOLPE TOTALES

Nivel de Clérigo

☐ = 2d6 + CAR + ☐

CONJUROS PREPARADOS

0		
1	Conjuro de Dominio	
2	Conjuro de Dominio	
3	Conjuro de Dominio	
4	Conjuro de Dominio	
5	Conjuro de Dominio	
6	Conjuro de Dominio	
7	Conjuro de Dominio	
8	Conjuro de Dominio	
9	Conjuro de Dominio	

CLERIC DOMAINS

	Dominio	Poder Concedido		Dominio	Poder Concedido		Dominio	Poder Concedido		Dominio	Poder Concedido
			1			1			1		
			2			2			2		
			3			3			3		
			4			4			4		
			5			5			5		
			6			6			6		
			7			7			7		
			8			8			8		
			9			9			9		