

Alcance	Tipo	Bon de Ataque	Daño	Crítico
	c		d	x

ARMADURA

Tipo		Vel Máxima	Max DES a CA
Pen a Pruebas	Fallo de Conjuro	Peso	CA Armadura
+	%	lb	+

Pen a Pruebas	Fallo de Conjuro	Peso	CA Escudo
	+	%	lb

SALUD			
SEÑALES DE GOLPE <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-top: 5px;">pg</div>	Heridas <div style="border: 1px solid black; height: 20px; margin-top: 5px;"></div>	<input type="checkbox"/> Moribundo <input type="checkbox"/> Estable <div style="border: 1px solid black; height: 20px; margin-top: 5px;"></div>	<input type="checkbox"/> No Letal <input type="checkbox"/> Inconsciente <div style="border: 1px solid black; height: 20px; margin-top: 5px;"></div>

CLASE DE ARMADURA							
CLASE DE ARMADURA	CA Armadura	CA Escudo	Armadura Natural	Mod Tamaño	Mod de Desvío	Misc	
CA = 10 + DES + _____ + _____ + _____ - _____ + _____ + _____							
CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO							
CA = 10 / + _____ + _____ + _____ - _____ + _____ + _____							
CLASE DE ARMADURA DE TOQUE							
CA = 10 + DES / / / - _____ + _____ + _____							

CA Temp Resistencia a conjuros Reducción Daño Mod Condicionales

EFECTOS		APTITUDES DE COMBATE	
	<div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div>		
	<div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div>		
	<div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div>		

[illegible]

PRESA

BON A PRESA Modificador de Tamaño x4 Misc

= $\frac{\text{Ataque}}{\text{Base}}$ + $\times 4$ + **FUE** +