

ARCANE DUELIST

Livello da Bardo

(BARDO)

INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
		0				CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD Salvezza Inc. = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI INCANTESIMI ARCANI

% I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

ESIBIZIONE BARDICA

DURATA AL GIORNO Livello da Bardo Varie

rd = 2 + (× 2) + CAR +
Rounds ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Oggi ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

VOLONTÀ CD SALVEZZA Livello da Bardo
= 10 + (÷ 2) + CAR

Livello 7 Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.

ESIBIZIONI

RALLYING CRY

Rally spirited allies. Allies within 30ft use your Intimidate roll in place of a saving throw against fear, every turn.

DISTRAZIONE

Counter magical effects that depend on sight. Allies within 30ft use Performance roll in place of a saving throw.

AFFASCINARE PUBBLICO MAX Livello da Bardo
= ÷ 3 (per eccesso)

ISPIRARE CORAGGIO

+ Bonus contro effetti d'ammaliamento e costrizione
Bonus a tiri di attacco e danni

ISPIRARE COMPETENZA

Livello 3 +

BLADETHIRST Livello 6 = (÷ 3) - 1 (per difetto)
Enhancement bonus to one weapon or natural weapon

Livello 8 **ISPIRARE TERRORE**
Rende scossi i nemici entro 9 m.

Livello 9 **ISPIRARE GRANDEZZA MAX INFLUENZATI**
2 x (d10 + COS) pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra

Livello 12 **MUSICA LENITIVA**
Cura ferite gravi di massa
Rimuove le condizioni Affaticato, Infermo e Scosso.

Livello 14 **ACCORDO SPAVENTOSO**
I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

Livello 15 **ISPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI**
+4 a tutti i tiri salvezza
+4 AC

Livello 18 **MASS BLADETHIRST**
+4 to 2 allies, +3 to 3, +2 to 4 or +1 to more than 4

Livello 20 **MUSICA MORTALE**
Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

☐ ☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐ ☐

TALENTI BONUS

Livello 1 ☐ Arcane Strike

DAMAGE BONUS Livello incantatore
+ = 1 + (÷ 5)

2 ☐ Inc. in Combattimento
+4 to Concentration checks to cast a spell defensively or while grappled

6 ☐ Disruptive
+4 DC to enemies casting defensively within your threatened area

10 ☐ Spellbreaker
Enemies that fail their check to cast defensively in your treated area provoke attacks of opportunity

14 ☐ Penetrating Strike
Bypass up to 5 points of damage reduction (not including damage reduction without a type)

18 ☐ Greater Penetrating Strike
Bypass up to 10 points of damage reduction (or 5 for damage reduction without a type)

LEGAME ARCANO

Livello 5 **OGGETTO LEGATO**

ARCANE ARMOUR

Livello 10 Medium Armour Proficiency Cast spells in medium armour with no risk of spell failure

Livello 16 Heavy Armour Proficiency Cast spells in heavy armour with no risk of spell failure