ITEM INTELIGENTE			×	ITEM INTELIGENTE			
EGO		-	Nombre				
EGO ITEM'S TOTAL EGO SCORE		BUEN CEA	Item mágico l	pase			
Items inteligentes con un ego mayor a 20 son siempre considerados superiores a cualquier jugad		Or.	Valor		o + EGO		
In the event of a personality conflict, the wielder must make a will save against the item's ego, or the item becomes dominant.			×	PODERE	S Y PROPOSITO	,	
CARACTERÍS	STICAS						
Puntuación de Bonus Característica	Modif Caract.	Bonus Temp				+ EGO	
INT	INT						
SAB	SAB					+ EGO	
CAR	CAR					+ EGO	
Mod de Característica = (Puntuación Total de Carac	terística 🕇	<sub>o,</sub> F.GO					
SENTID	OS	*				+ EGO	
☐ <b>EMPATÍA</b> Item pueden comunicar em	paticamente	e intencion	es.				
☐ <b>HABLA</b> Item puede hablar cualquie	r idioma que	e conozca.					
☐ TELEPATÍA  Item can communicate with regardless of language.	n its wielder,	+1				+ EGO	
<b>SENTIDOS</b> □ 30' □ 60'	□ 120′						
☐ Visión en la Oscuridad						+ EGO	
☐ Sentido ciego ☐ LEER LENGUAJES		+1					
Item puede leer cualquier i	dioma que c	onozca.					
☐ <b>LEER MAGIA</b> Item can decipher magical	writing.	+1				+ EGO	
IDIOMA	AS	<b>1</b>				. 200	
						+ EGO	
						+ EGU	
						+ EGO	
			Total aga han	us from itom no	owers, dedicated powers,		
			special purpo		owers, dedicated powers,	+ EGO	