QINGGONG MONK Niveau Moine				NE 🗸			
	/		Bonus Unai				
BONUS	S DE CLASSE D'ARMURE	de Moine		rike / Grd	Bonus de Classe d'Armure		
CA BONUS	Nivrov	1	■ d	6	Déluge de coups	Utiliser une attaque à outrance pour plus d'attaques	
+ CA =	Niveau de Moine	-	d4 /		Combat à mains nues Poing immobilisant	Traiter les mains, pieds, genoux et coudes comme des Etourdi (ou autres effets) la cible pour un round	armes
DMD BONUS	$\Rightarrow$ = SAG + ( $\div$ 4)	2			Evasion	Annule tout dégât en cas de jet de Réflexes réussi	
+ DMD/ -	(arrondi à l'inférieur)  Ce bonus ne s'applique que sans armure, pas encombré et pas sans défense	3			Déplacement accéléré <b>+3 m</b> Entraînement aux manoeuvres Sérénité	qui donne +4aux tests d'Acrobaties relatifs à des sauts Utiliser votre Niveau de Moine à la Place de <b>BBA</b> Pour +2jets de sauvegarde contre l'enchantement	calculer I
	OUP ETOURDISSANT	4	<b>d</b>		Réserve de ki (magique)	Considérer les attaques à mains nues comme des arm	s magiqu
COUP ETOURDI PAR JOUR	SSAN/Fau Niveaux de Moine Non-Moines	5	40 /		Pureté physique	Immunité à toutes les maladies	
=	( /	6			Déplacement accéléré <b>+6 m</b>	qui donne <b>+8</b> aux tests d'Acrobaties relatifs à des sauts	
	COUP ETOURDISSANT (Arrondi à l'inférieur) AUJOURD'HUI	8	d1	10	Chute ralentie 9 m  Chute ralentie 12 m		
DD DU JET DE VIGUEUR	Niveau de Moine	9	d8 /	2d8	Évasion améliorée	Ne prend que la moitié des dégâts sur un jet de réflexe	
=	: 10 + ( ÷ 2 ) + SAG		_		Déplacement accéléré <b>+9 m</b> Réserve de ki (loyale)	qui donne +12aux tests d'Acrobaties relatifs à des sau Considère les attaques à mains nues comme des arme	
Niveau <b>1</b> Etourdi	Pas d'action ce tour-ci	10			Chute ralentie 15 m		
	Perd le bonus de <b>DEX</b> à la <b>CA</b> ; -2 <b>CA</b> Ne peut pas courir ou charger	12	2d d10 /		Déplacement accéléré <b>+12 m</b> Chute ralentie <b>18 m</b>	qui donne <b>+16</b> aux tests d'Acrobaties relatifs à des sau	S
	-2 Force et Dextérité	14			Chute ralentie <b>21 m</b>		
8 Malade	<ul> <li>-2 aux jets d'attaque, de dommages, de sauvegarde, de compétence et de caractéristi</li> </ul>	que <b>15</b>			Déplacement accéléré <b>+15 m</b>	qui donne <b>+20</b> aux tests d'Acrobaties relatifs à des sau	S
12 Hébété	Peut faire une action simple ou de mouvement, pas les deux	16	2d6		Réserve de ki (adamantium) Chute ralentie <b>24 m</b>	Traiter attaques à mains nues comme des armes en ad	amantine
16 Aveuglé ou	Perd le bonus de <b>DEX</b> à la <b>CA</b> ; -2 <b>CA</b> -4 aux compétences <b>FOR</b> et <b>DEX</b> , Perception 50% risque de manquer son attaque	18			Déplacement accéléré <b>+18 m</b> Chute ralentie <b>27 m</b>	qui donne <b>+24</b> aux tests d'Acrobaties relatifs à des sau	S
Assourdi	50% risque de manquer son attaque Test d'Acrobaties DD10 pour se déplacer à plus d -4 initiative; 20% de chance de louper lors d'une	e <del>la moitie</del> arta <b>?</b> 00	de sa vites 2d 2d8 /	se 10 / 4d8	Chute ralentie Toute distances		
<ul> <li>-4 aux jets de perception en opposition loupe automatiquement les jets de perception ba</li> </ul>		s			KI POW	VERS	
20 Paralysé	Pas d'action ce tour-ci				141 1 0 1	LING	
,		Miyoou					
	Perd le bonus de <b>DEX</b> à la <b>CA</b> ; -2 <b>CA</b>	Niveau 4					
DON	Perd le bonus de DEXà la CA; -2 CA S SUPPLEMENTAIRES	Niveau 4					
DON  Pris au	Perd le bonus de DEXà la CA; -2 CA S SUPPLEMENTAIRES dépourvu   Reflexes de Combat						
DON  Pris au  Niveau Parade	Perd le bonus de DEXà la CA; -2 CA  S SUPPLEMENTAIRES  dépourvu	4					
DON  Pris au  Niveau Parade  Science	Perd le bonus de DEXà la CA; -2 CA  S SUPPLEMENTAIRES  dépourvu	<b>4</b> Niveau					
DON  Pris au  Niveau Parade  Science Lancer	Perd le bonus de DEXà la CA; -2 CA  S SUPPLEMENTAIRES  dépourvu	<b>4</b> Niveau					
DON  Pris au  Niveau Parade  Science Lancer  Poing d	Perd le bonus de DEXà la CA; -2 CA  S SUPPLEMENTAIRES  dépourvu	Niveau 5					
DON  Pris au  Niveau Parade  Lancer  Poing d  Niveau  Science	Perd le bonus de DEXà la CA; -2 CA  S SUPPLEMENTAIRES  dépourvu	Niveau 5 Niveau					
Niveau   Poing d Niveau   Poing d Niveau   Science   Science	Perd le bonus de DEXà la CA; -2 CA  S SUPPLEMENTAIRES  dépourvu	Niveau 7					
Niveau   Poing d Niveau   Poing d Niveau   Science   Science	Perd le bonus de DEXà la CA; -2 CA  S SUPPLEMENTAIRES  dépourvu	Niveau 7 Niveau					
DON  Pris au Niveau Parade  Lancer  Poing d Science Science Capture  CAPACITÉ DE LA	Perd le bonus de DEXÀ la CA; -2 CA  S SUPPLEMENTAIRES  dépourvu	Niveau 7 Niveau 11					
DON  Pris au Niveau Parade  Science Poing d Niveau Science Science Capture	Perd le bonus de DEXÀ la CA; -2 CA  S SUPPLEMENTAIRES  dépourvu	Niveau 5 Niveau 7 Niveau 11 Niveau 12					
DON  Pris au Niveau Parade  Lancer  Poing d Science Science Capture  CAPACITÉ DE LA	Perd le bonus de DEXÀ la CA; -2 CA  S SUPPLEMENTAIRES  dépourvu	Niveau 5 Niveau 7 Niveau 11					
Niveau   Pris au Niveau   Parade 1   Science   Lancer   Poing d   Science   Science   Science   Capture	Perd le bonus de DEXÀ la CA; -2 CA  S SUPPLEMENTAIRES  dépourvu	Niveau 7 Niveau 11 Niveau 12 Niveau 13					
DON  Pris au Niveau Parade  I Science Lancer  Poing d Science Science Capture  CAPACITÉ DE LA RÉSERVE DE KI  Réserve de ki	S SUPPLEMENTAIRES  dépourvu	Niveau 7 Niveau 11 Niveau 12 Niveau 13					
DON  Pris au Niveau Parade  Science  Poing d Science Science Capacité De La Réserve de ki	S SUPPLEMENTAIRES  dépourvu	Niveau 7 Niveau 11 Niveau 12 Niveau 13 Niveau 15					
Niveau   Pris au Niveau   Parade 1   Science   Lancer   Poing d   Science   Science   Science   Capture   Poing d   Capture   Science   Science	Perd le bonus de DEXà la CA; -2 CA  S SUPPLEMENTAIRES  dépourvu	Niveau 7 Niveau 11 Niveau 12 Niveau 13					
Niveau   Pris au Niveau   Parade 1   Science   Lancer   Poing d   Science   Science   Science   Capture   Poing d   Capture   Science   Science	S SUPPLEMENTAIRES  dépourvu	Niveau 7 Niveau 11 Niveau 12 Niveau 13 Niveau 15 Niveau					
Niveau   Pris au Niveau   Parade 1   Science   Lancer   Poing d   Science   Science   Science   Capture   Poing d   Capture   Science   Science	Perd le bonus de DEXà la CA; -2 CA  S SUPPLEMENTAIRES  dépourvu	Niveau 7 Niveau 11 Niveau 12 Niveau 13 Niveau 15 Niveau 17 Niveau					