SWAMP DRUID Vel do Druida						MAGIAS PREPARADAS					
5.				Nível							
	Nível	do Druida		- 2 = For Selvag				_ 0			
``		I	DRUII		Jenn -						
lível do Dr	ruida	Senso da	a Naturez	78	$\neg \neg$						
1			2 em Conhecimento (natureza) e em Sobrevivên mpatia com a Natureza Melhora a Atitude de um Animal			icia 🗆 🗆					
2			Marshwright Bonus in swamp terrain, cannot be tracked					1			
<u> </u>			Swamp Strider								
3			No movement penalty in bogs or undergrowth								
4			Pond Scum +4 to saves against disease and the abilities of monstrous humanoids; damage reduction against swarms Forma Selvagem								
		of monst									
		Forma Se						2			
		Torna-se qualquer animal pequeno ou médio Imune a Veneno			no ou médio						
9	9 Imune a todos os vo										
13		Slippery									
-3			Continous freedom of movement Corpo Atemporal					— 3			
15		Não envelhece, ignora magias de envelhecimen			e envelhecimen						
		1	MAGI	AS							
Teste			Magias	_ Base _	Magias Bônus						
Resistênc	ia CD		por dia	_ Magia _	- 8 - 12			_ 4			
		0			SAB SAB SAB SAB			'			
		1			7777						
		2									
		3						_ 5			
		4									
		5									
		6									
		7						_ 6			
		8			$\dot{q}\dot{q}\dot{q}$						
		9									
Teste de	Teste de Resistência CD = 10 + SAB + Nível da Magia										
Concent	ração		=	SAB +	Nível do	Cdnjurador		— 7			
LIGAÇÃO COM A NATUREZA					7.A #						
COMPANHEIRO ANIMAI□ Domínio											
Nome do Companheiro Animal											
								8			
Tipo da Cı	riatura										
EMPATIA COM A NATUREZA								9			
EMPATIA COM A NATUREZA BÔNUS Nível do Druida Outros							PERGAMINHOS			POÇÕES	-1
DONOB		= CA		+	outroo		PERGAMINITOS		`	FOÇOES	ж (
CYMAN		MAF	RSHW	RIGHT	*						
SWAMP BONUS Nível do Druida											
		=		÷ 2							
			dge (geo	ography), Percep	otion, Stealth,						
Survival	and Sw	im while in									
	1/2	FORM.		LVAGEM	*						
	ve	zes hoi aig		Hoje]						
~					<u> </u>						
											