SW	JA I	ΜРΙ	DRU	ID Уров	вень ида	подготовленные заклинания					
				Урог	вень						
		Уровені Друида	ь а	- 2 = Ді	икой рмы			() ———		
×			ДРУИ	Д	,						
Уровень Друида			Чувство природы								
друида 1	'		+2 к навыкам Знание (природа) и Выживание Сочувствие животным								
		Улучше	ение отно	шение животн	НЫХ						
2		Marshwright Bonus in swamp terrain, cannot be tracked					1	L <u> </u>			
3			Swamp Strider								
		No movement penalty in bogs or undergrowth									
4		Pond Scum +4 to saves against disease and the abilities of monstrous humanoids; damage reduction against swarms									
4											
		Дикая	Дикая форма Превращаться в любое маленькое или средн					2			
\vdash		Иммунитет к яду									
9				ко всем ядам	ı						
13			Slippery Continous freedom of movement								
15		Reuune	Вечиле тепл					3			
15		Больше	нье тело іьше не стареет, не может быть магическі								
``		заклинания									
КС Спас от заклин		3	аклинани в день	й ₌ Базовых 4 заклинаний	Цоп. Заклинания ∼						
от заклин	ания	0	в день	заклинании	МУД - 4 МУД - 8 МУД - 12						
		1									
		2									
		3									
		4									
		5									
		7						<i>(</i>			
VC CEOO	O OT O	9	a = 10 ± M	 ИУД + Уровень							
- KG Glido	id U1 30	аклинани	я – то ттіх	туд т уровен							
Концент	рация	ı	= 1	МУД +		теля П П П			7 ====		
🧸 связь с природой 🗾											
Ж Животное-компаньою СФЕРА											
Имя живо	тного-	компань	она					8			
								`			
Вид суще	ства										
сочувствие животным								?			
СОЧУВСТВИЕ ЖИВОТНЫМ БОНУС Уровень друида Прочее					Прочее	`	СВИТКИ	,	×	ЗЕЛЬЯ	,
		= X	AP +	+							
		7A/T A	DCHW	ріснт		1					
MARSHWRIGHT SWAMP											
ВОNUS Уровень друида											
		=	÷	÷ 2							
					eption, Stealth,						
Survival	and SW		n aquatic кая ф		<i>x</i> (
И	Ісполь			орита Использовано							
~											