

ARCHIVISTA

(BARDO)

Livello  
da Bardo

INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus
		0				CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		5				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		6				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

**FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA**

% I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

ESIBIZIONE BARDICA

**DURATA AL GIORNO**

Livello da Bardo

Varie

rd = 2 + ( × 2 ) + CAR +

Round ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Oggi ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

**VOLONTÀ CD SALVEZZA**

Livello da Bardo

= 10 + ( ÷ 2 ) + CAR

Livello 7 Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.

ESIBIZIONI

**CONTROCANTO**

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

**DISTRAZIONE**

Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

**AFFASCINARE PUBBLICO MAX**

Livello da Bardo

= ÷ 3 (per eccesso)

**NATURALIST**

Livello da Bardo

+ = ( + 1 ) ÷ 6

Bonus to AC and attack rolls against an identified creature  
Granted to allies within 30ft who can see and hear you

Livello 3 **ISPIRARE COMPETENZA**

+

Livello 6 **LAMENTABLE BELABOURMENT**

Daze or confuse one already fascinated creature

Livello 8 **ISPIRARE TERRORE**

Rende scossi i nemici entro 9 m.

Livello 12 **MUSICA LENITIVA**

Cura ferite gravi di massa  
Rimuove le condizioni Affaticato, Infermo e Scosso.

Livello 14 **ACCORDO SPAVENTOSO**

I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

Livello 15 **ISPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI**

+4 a tutti i tiri salvezza  
+4 AC

Livello 18 **PEDANTIC LECTURE**

Daze, confuse or put to sleep already fascinated creatures

Livello 20 **MUSICA MORTALE**

Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

5

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

6

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CONOSCENZE BARDICHE

**CONOSCENZA BONUS**

Livello da Bardo

Varie

= ( ÷ 2 ) +

I bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestramento.

MAESTRO DEL SAPERE

Take 20 on any Knowledge skill roll

Livello 2 **TAKE 20 PER DAY**

Livello da Bardo

+ = ( + 4 ) ÷ 6

Prendere 20 oggi

☐ ☐ ☐ ☐

MAGIC LORE

Take 10 on Spellcraft checks to identify magic items or decipher scrolls.

Livello 2

+4

Bonus to saving throws against magical traps, language-dependent effects, symbols, glyphs and magic writings.

ECLETTICO

Livello 5 Usa ogni abilità come se fossi addestrato

Livello 11 Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe

Livello 17 Capace di prendere 10 in ogni abilità

PROBABLE PATH

Take 10 on any d20 roll

Livello 10 **TAKE 10 PER DAY**

Livello da Bardo

+ = ( - 7 ) ÷ 3

Prendere 20 oggi

☐ ☐ ☐ ☐