

(LADINO)

SWASHBUCKLER		
Nível de Ladino		
1	<input type="checkbox"/>	<div>Martial Training</div> Ataque furtivo
2	<input type="checkbox"/>	Evasão
3	<input type="checkbox"/>	Daring
4	<input type="checkbox"/>	Esquiva Sobrenatural
8	<input type="checkbox"/>	Esquiva Sobrenatural Aprimorada
10	<input type="checkbox"/>	Talentos Avançados
20	<input type="checkbox"/>	Ataque Mestre

MARTIAL TRAINING		
Weapon Proficiency		

TALENTOS DE COMBATE		
---------------------	--	--

1

2

ATAQUE FURTIVO		
----------------	--	--

DANO FURTIVO BÔNUS	Nível de Ladino	Outros
<div>d6</div>	<div>= (</div>	<div>÷ 2</div>
	<div>) +</div>	
		(Arredonda para Cima)

O dano do ataque furtivo pode ser aplicado quando um inimigos esta flanqueado ou não possui seu bônus de DES na CA.  
Em ataques a distância, só é aplicado com 10m.  
Não é multiplicado em hits críticos.  
Não pode ser não-letal, a não ser que utilize uma arma não-letal.

DARING		
--------	--	--

DARING BONUS	Nível de Ladino	Outros
Nível		
3	<div>+ <div></div></div>	<div>= (</div>
		<div>÷ 3</div>
		<div>) +</div>
Morale bonus applies to Acrobatics checks and saving throws against fear.		

ATAQUE MESTRE		
---------------	--	--

Um ataque furtivo bem sucedido pode causar um efeito:

Nível

20

• Dormir por 1d4 horas

• Paralizado por 2d6 rodadas

• Assassinado

ATAQUE MESTRE Fortitude CD	Nível de Ladino
<div></div>	<div>= 10 + (</div>
	<div>÷ 2</div>
	<div>) + INT</div>

Ataque mestre não pode ser usado novamente no mesmo alvo em 24h, passando ou não no teste de Fortitude.

TALENTOS DE LADINO			
--------------------	--	--	--

TALENTOS CONHECIDOS	Nível de Ladino	Outros	No nível 10, um Ladino pode adquirir Talentos Avançados
<div></div>	<div>= (</div>	<div>÷ 2</div>	<div>) +</div>
			(Arredonda para Baixo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14