

# PALADIN ASSERMENTE



DE

Paladin  
Niveau

Paladin  
Niveau - 3 Niveau de  
Lanceur de Sort

## DETECTION DU MAL

Detecte le mal dans une creature ou un objet dans un rayon de 18 metre. Est compté comme une action de mouvement.

Ne peut détecter aucune autre auras maléfique aux alentours.

## HOLY REACH

Niveau 2 Spend one use of Smite Evil to extend the reach of your weapon by 5ft for 1 minute.

## AURA

### AURA DE COURAGE

Niveau 3 Immunisé contre les effets de peur, incluant les effets magiques. Les alliés a moins de 3m gagnes +4 de sauvegarde contre les effets de peur.

### AURA DE RESOLUTION

Niveau 8 Immunité contre les charmes, meme magique. Les alliés à moins de 3m reçoivent +4 de sauvegarde contre les charmes.

### AURA DE FOI

Niveau 14 Armes considérées d'alignement Bon pour vaincre la RD

### AURA DE VERTU

Niveau 17 Gagne réduction de dégâts 5/Mal. Immunisé aux effets de coercition, même magiques. Les alliés à moins de 3m reçoivent +4 de sauvegarde contre les charmes.

## SANTE DIVINE

Niveau 3 Immunité aux maladies, meme les magiques.

## CANALISATION D'ENERGIE POSITIVE

Niveau 4 Canaliser de l'énergie positive utilise deux des utilisations du jour de l'imposition des mains

### JET D'ENERGIE

Paladin Niveau Divers  
d6 = (  $\div 2$  ) + (arrondi au supérieur)

### DD DE SAUVEGARDE DE VOLONTÉ

Paladin Niveau  
= 10 + (  $\div 2$  ) + CHA (arrondi à l'inférieur)

## LIEN DIVIN

Niveau ☐ MONTURE SPECIAL ☐ ARME LIÉE

5

Type ☐ Convoqués Aujourd'hui

Améliorations

## HORDEBREAKER

Niveau When you hit an evil creature with an attack of opportunity, deal an extra 1d6 damage.

11 When using Holy Reach, make extra attacks of opportunity equal to CHA.

## SORTS

Sort	DD sauvegarde	Sorts par jour	=	Base Sorts	+ supplémentaires CHA
	1				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	2				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	3				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + CHA + niveau de sort

Concentration

☐ = CHA + Niveau de Lanceur de Sort

# Oath against Savagery

VOW

## CODE DE CONDUITE

Always heed the call of a community in danger from savages.  
Be the first in line to defend a settlement and the last to retreat.

## CHÂTIMENT DU MAL

### ENNEMIS

Paladin Niveau

Divers

Ennemis  
Aujourd'hui

☐ = (  $\div 3$  ) + (arrondi au supérieur)

### BONUS D'ATTAQUE

Divers

### BONUS DE PARADE

Divers

+ ☐ = CHA + ☐ = CHA +

Une attaque réussie avec le châtimement du Mal ignore la réduction de dégâts

Les dégâts de Châtiment sont doublés pour le premier coup réussi contre les extérieurs mauvais, dragons mauvais et morts-vivants.

### BONUS DE DÉGÂTS

Paladin Niveau

Divers

### BONUS AUX DÉGÂTS CONTRE LE MAL

Paladin Niveau

Divers

+ ☐ = (  $\times 2$  ) +

## IMPOSITION DES MAINS

### UTILISATIONS PAR JOUR

Paladin Niveau

Divers

Utilisations aujourd'hui

☐ = (  $\div 2$  ) + CHA + (arrondi à l'inférieur)

### SOINS POINTS DE VIE

Paladin Niveau

Divers

d6 = (  $\div 2$  ) + (arrondi à l'inférieur)

### GRÂCES

Niveau 3

12

6

15

9

18

## SORTS PRÉPARÉS

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Deathwatch	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Protection from arrows	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Hâte	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Divine power	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

## CHAMPION SACRÉ

Augmente la réduction de dégâts de 10/maléfique

Niveau

20

En touchant un personnage avec Châtiment du Mal, celui sera affecté par Bannissement.

L'effet de Châtiment du Mal se termine après cette attaque

Soigne le maximum de points de vie possible avec la canalisation d'énergie positive et l'imposition des mains