## ARMOURED

Уровень Варвара

HULK!				ДЛИТЕЛЬНОСТЬЯРОСТ: В ДЕНЬ	и!	Уровень Варвара	Прочее		ЯРОСТЬ! СЕГОДНЯ
		OLP BAPBAP)		рнд = 2 + ВЬ	IH + (	× 2	) +		рнд
×			ВАРВАР				ПОКАЗАТЕЛЬ ЫНОСЛИВОСТИ БОНУС	СПАС І ВОЛИ БОНУС	КЛАСС ЗАЩИТЫ ШТРАФ
Урове Варва <b>1</b>		Indomit	able Stance	ЯРО	СТЬ!	4	4	2	-2
2			d Swiftness	ОЧК КАШАКОЗ	СТЬ!	6	6	3	-2
3		Resilienc	ee of Steel +1	очк каручом	СТЬ!	8	8	4	-2
5		Improved	Armoured Swiftness	Модификатор = (Значение хар-ки - 10) ÷ 2		СИЛ	вын		КЗ
6		Resilienc	e of Steel +2	усталость яросты!		Показатель Сил Штраф <b>-2</b>	ы Показатель Лов Штраф <b>-2</b>	кости	
7		Сокраще	ение урона 1/-	ДЛИТЕЛЬНОСДлительност	× 2	СЛП	IIAD		или натиск невозможны
9		Resilienc	e of Steel +3	рнд =	~ 4	СИЛЫЯРОС	,,	во время ус	галости.
10		Сокраще	ение урона 2/-	СИЛЯРОСТИ! Урове	ЭНЬ	Прочее	, 1 Y1;		
11		Великая	ярость!	ИЗВЕСТНО Варва					
12		Resilienc	e of Steel +4	= (	÷ 2	) +			(Округлять к меньшем
13		Сокраще	ение урона 3/—	1					
14		Неукроті	имая Воля						
15		Resilienc	e of Steel +5	2					
16		Сокраще	ение урона 4/—						
17		Неутоми	мая ЯРОСТЬ!	3					
18		Resilienc	e of Steel +6						
19		Сокраще	ение урона 5/—	4					
20		МОГУЧА	я ярость!						
×	I		TABLE STANCE	5					
+1	L	reflex saves AC against	MB and CMD for overrun manoeuvres; s against trample attacks; charge attacks;						
\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	A		damage against charging creatures RED SWIFTNESS	6					
Уровень	5	фт 1кв	Increased speed in medium or heavy armour, providing this is still below your normal move speed	7					
2		фт кв	Resulting movement speed in						
	10	фт 2 кв	Increase to normal movement speed	8		_			
Уровень <b>5</b>		фт кв	Resulting normal movement speed	9					
		фт кв	Resulting movement speed in medium or heavy armour						
X .			INCE OF STEEL	10		_			
Уровень		CAL HIT TANCE							
6	+		onus to AC that applies only to itical hit confirmation rolls	11		_			
				12					
				13					
				14					

ярость!