

CONJUROS CONOCIDOS

20 Causa que un enemigo muera de alegría o pena

O

1

2

3

4

5

6

AGILE

CANNY FOE

MANIOBRAS DE COMBATE

+2

Bonus applies to **BMC** to attempt, and **BMC** to resist, any of your chosen manoeuvres.

DAUNTLESS

Apply this bonus to saving throws against mind-affecting effects, including fear effects

SCOUNDREL'S FORTUNE

Roll the d20 twice for a skill check and take the better result

HOMBRE PARA TODO

Usa cualquier habilidad como si fuera entrenada

Todas las habilidades se consideran de clase

Puedes elegir 10 en cualquier habilidad