		PERSONNAGE															
						0/0	Noi	m								COULIN	
						04	, Hr									MAS	
Joueur						OTOL HEAR	Rac	ce					Taille				Mod. de taille
Campag	ne		CLASSES						Deg	ré de Maît	r Dsé s de vi	e Nive	eau				
						1								d		Α	ijustement de niveau
PX						2								d			ue iliveau
1	C.A	ARACTE	ERISTIQ	UES	1	3								d			
	Valeur	Bonus	Mod. de	Bonus	Modificateur	4								d			Niveau
	de Carac.	d'objets	Carac.	Temp	Temp	5								d		P	Effectif ersonnage
FOR			FOR		FOR	6								d			
DEX			DEX		DEX	7								d			
CON			CON		CON	×				COM	PETE	NCES					*
INT			INT		INT	Max Ranks	/	= ECL -	+ 3 Bonus de		Talent d	e classe	Rangs	Racial, Dons,	Divers	avoure Enemy	ed Pénalité d'Armure
			\vdash					_	compétenc	е	1234			Synergie		Bonus	
SAG			SAG		SAG												
CHA			CHA		CHA												
			Carac10) /			,											
X	DONS E	Γ CAPA	CITES S	PECIA	LES 🗾									. ——			
																	e - INT SAG
																	utres compétences:Connaissance - INT tisanat - INT Profession - SAG sprésentation - CHA
S																	s:Conna Profes
LANGAGES																	pétence INT ion - Cb
ANG																	es com sanat - l ésentat
-																	E # 0