TIT	AN	MAULER! Nivel de Bárbaro	,	¡FURI <i>i</i>	⁄i		*
,,,		ÁRBARO)	¡FURIA!DURACIÓN AL DÍA	Nivel de Bárbaro	Misc		FURIA! HOY
×		BÁRBARO	turn 5 2 + CON + (× 2) +		turros
Nivel o Bárba 1		Big Game Hunter		PUNT. FUERZA BONUS	PUNT CONSTITUCIÓN BONUS	SALV VOL BONUS	PENALIZACIÓN CLASE ARMADURA
2		Jotungrip	¡FURIA!	4	4	2	-2
3		Massive Weapons -1	FURIA MAYOR!	6	6	3	-2
5		Evade Reach 5ft	¡FURIA PODEROSA!	8	8	4	-2
6		Massive Weapons -2	Mod de Característica = (Puntuación Total de Característica - 10)	÷2 FUE	CON		CA
7		Reducción de Daño 1/—	DURACIÓN FURIA!	Tirada Fuerza	Penaliz. Punt.		
9		Massive Weapons -3	FATIGADO Duración	Penalización: -:		No se nuede	entrar en furia, correr o c
10		Reducción de Daño 2/— Evade Reach 10ft	turi os × 2	PODERESF	URIA!	mientras es	tés fatigado.
11		Furia Mayor	PODERESCONOCIDOSivel de FURIA! Bárbaro	Misc			
12		Massive Weapons -4	= (÷ 2) +			
13		Reducción de Daño 3/-		<u></u>			(Redondear abajo)
14		Titanic FURIA!	1				
15		Massive Weapons -5 Evade Reach 15ft	2				
16		Reducción de Daño 4/—	_				
17		FURIA! Incansable	3				
18		Massive Weapons -6	3				
19		Reducción de Daño 5/—	4				
20		Furia Poderosa Evade Reach 20ft	4				
+1		BIG GAME HUNTER Bonus to attack rolls and dodge bonus to CA when fighting larger creatures	5				
		JOTUNGRIP	6				
		eld a two-handed weapon in one hand e is calculated as for a one-handed weapon					
	Damage	MASSIVE WEAPONS	7				
		CK PENALTY CTION					
3	_	Reduce the penalty for using oversized weapons, to a minimum of 0	8				
		EVADE REACH					
Nivel 5		Reduced effective reach for one designated attacker TITANIC RAGE!	9				
Nivel	Costs 2	e benefit of Enlarge Person rounds of rage per round, and become exhausted han fatigued when rage ends.	10				
			11				
			12				
			13				
			14				