PALADING	Nível de Paladino	MONTARIA ESPECIAL
	Conjurador	Nome
DIVINDADE	Nível	Tipo de Montaria Summoned Mount Today
		MAGIAS PREPARADAS
MAGIAS		
Teste de Magias Resistência CD por dia	Magias Base Magias Bônus	1 000
nesistencia CD poi dia		
2		
3		2
4		
Teste de Resistência CD = 10 + S/		<u> </u>
Good Paladin		3
Turn, Halt, Rout and Destroy Undead	Rebuke, Halt, Awe, Control, Dispel Turning	
	and Bolster Undead	4 000
TURNOS POR DIA	Outros Hoje	
=3 + CAR	+	DESTRUIR O MAL
		SMITINGS PER DAY Smitings Today
TURNING CHECK Sinergia = d20 + CAR + TO TURN CREATURE MAX HIT DICE Paladin Level = (Turning : 3) + - 7		
		SMITING ATTACK
		BONUS Weapon Attack Bonus
		= + CAR
		Bônus Dano da Arma SMITING DAMAGE Nível de
3 TO DESTROY CREATURE Paladin Lev		BONUS Paladino
= (- 2) ÷ 2	+ + +
`	. Round down	LAY ON HANDS
		PONTOS DE CURA POR DIA Por DIA Paladino Outros
= 2d6 + C	CAR + - 3	$_{\rm hp}$ = (CAR ×) +
		Ponto de Cura
		hp
VARIN	THAS	
		PERGAMINHOS POÇÕES
CARGAS	# 0000000000	
CAR		
CARGAS # CARGAS # CARGAS # CARGAS		
CA		
CAR # 000 000 000 000 000 000 000 000 000		
# 0000000000000000000000000000000000000		
CARGAS	# 000 000 000	