TITAN MAULER!

(BÁRBARO)

Nivel de Bárbaro

BÁRBARO

Nivel de Bárbaro		
1	☐	Big Game Hunter ¡FURIA!
2	☐	Jotungrip
3	☐	Massive Weapons -1
5	☐	Evade Reach 5ft
6	☐	Massive Weapons -2
7	☐	Reducción de Daño 1/–
9	☐	Massive Weapons -3
10	☐	Reducción de Daño 2/– Evade Reach 10ft
11	☐	Furia Mayor
12	☐	Massive Weapons -4
13	☐	Reducción de Daño 3/–
14	☐	Titanic FURIA!
15	☐	Massive Weapons -5 Evade Reach 15ft
16	☐	Reducción de Daño 4/–
17	☐	FURIA! Incansable
18	☐	Massive Weapons -6
19	☐	Reducción de Daño 5/–
20	☐	Furia Poderosa Evade Reach 20ft

BIG GAME HUNTER

+1 — Bonus to attack rolls and dodge bonus to **CA** when fighting larger creatures

JOTUNGRIP

Nivel 2 — May wield a two-handed weapon in one hand
Damage is calculated as for a one-handed weapon

MASSIVE WEAPONS

Nivel 3 — **ATTACK PENALTY REDUCTION** –
Reduce the penalty for using oversized weapons, to a minimum of 0

EVADE REACH

Nivel 5 — ' C
Reduced effective reach for one designated attacker

TITANIC RAGE!

Nivel 14 — Gain the benefit of Enlarge Person
Costs 2 rounds of rage per round, and become exhausted rather than fatigued when rage ends.

¡FURIA!

¡FURIA! **DURACIÓN** AL DÍA = 2 + CON + (Nivel de Bárbaro × 2) + Misc

¡FURIA! **HOY** turnos

	BON PUNT DE FUERZA	PUNT CONSTITUCIÓN BONUS	BON SALV VOL	PENALIZACIÓN CLASE DE ARMADURA
¡FURIA!	4	4	2	–2
FURIA MAYOR!	6	6	3	–2
¡FURIA PODEROSA!	8	8	4	–2
Mod de Característica = (Puntuación Total de Característica - 10) ÷ 2	FUE	CON		CA

DURACIÓN FATIGADO turnos = FURIA! Duración × 2

Pen Punt Fuerza **-2** -1 FUE

Penaliz. Punt. Destreza: **-2** -1 DES

No se puede entrar en furia, correr o carga mientras estés fatigado.

PODERES**FURIA!**

PODERES **CONOCIDOS** FURIA! = (Nivel de Bárbaro ÷ 2) + Misc

(Redondear abajo)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14