Т	)()	TF	S. RAS	GOS V		×	ATRI	BUTOS	*	``	RASGOS
DOTES, RASGOS Y APTITUDES ESPECIALES						Modif Caract.	Bonif Objeto	Mod Temp			
X			NIVELES		<i>*</i>	FUE	FUE		FUE		
CLASES	,		14142220		Nivel	CON	CON		CON		
						DES	DES		DES		
□ <sub>2</sub>						INT	INT		INT		
- <u>5</u>						SAB	SAB		SAB		
_ <sub>5</sub>						CAR	CAR		CAR		
Ajuste de Nivel PERSONAJE				BONUS ATAQUE BASE	BON MAI	IUS NIOBRA IBATE	COMBAT MANOEUVRI DEFENCE	Ξ			
Penal. Nivel	-		Bon de Nivel	Nivel de Lanzador		BAB		MC	DMC		
×							DOTE	i.S			7
		isico	Característica	Característica				aja.			
Bonus		Valor Básico	aracte	aracte	Valor	Valor	Ventaja	Desventaja			
	7=	>	0	0	>	>	+	_		=	
	_	_									
			a								
		Valor Básico	Característica	Característica				ıtaja			
Bonus		Valor E	Caract	Caract	Valor	Valor	Ventaja	Desventaja			
	=						+	-		=	
	_	_									
			a C	c							
Ø		Básico	terística	terística				Desventaja			
Bonus	_	Valor	Caract	Caract	Valor	Valor	Ventaj	Desve		_	
	_=						+		_	=	
	=										
	_					-					
	]=										
						-					
	]=										
						-					