

# DESERT DRUID

Poziom  
Druida

Poziom  
Druida

- 2

Poziom  
Kształtu  
Natury

## DRUID

Poziom  
Druida

1

☐

### Zmysł natury

+2 do Wiedzy (natura) oraz Sztuki Przetrwania

### Empatia z Dziką

Doskonali postępowanie ze zwierzętami

2

☐

### Desert Native

Bonus in desert terrain

3

☐

### Sandwalker

No movement penalty in sandy terrain

4

☐

### Desert Ensurance

Endure hot, reduced need to eat and drink

### Wild Shape

Become any small or medium animal or vermin

9

☐

### Shaded Vision

Immune to blinding, dazling; +2 to saves against gaze attacks, figments and patterns

13

☐

### Dunemeld

Become a swirling mass of sand

15

☐

### Ponadczasowe ciało

Nie starzeje się, nie może być postarzany za pomocą magii

## CZARY

ST Rzutu  
Obronnego

Czary  
Dziennie

=

Czary  
Bazowe

+

Czary Premiowe

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

RZT

RZT - 4

RZT - 8

RZT - 12

ST Rz. Obr. = 10 + RZT + Poziom Czaru

Koncentracja

☐

=

RZT

+

Poziom  
Czarującego

## WIĘŻ Z DZICZĄ

☐ ZWIERZĘCY TOWARZY ☒ DOMENA

Zesłana Moc

Zesłana Moc

Poziom

ST

Użycia  
na dzień

☐☐☐☐  
☐☐☐☐

Poziom

ST

Użycia  
na dzień

☐☐☐☐  
☐☐☐☐

## WIĘŻ Z DZICZĄ

### WIĘŻ Z DZICZĄ

PREMIA

Poziom Druida

Inne

=

CHA

+

+

## DESERT NATIVE

DESERT

BONUS

Poziom Druida

=

÷ 2

Premia do Inicjatywy, Wiedzy (geografia), Percepcji, Ukrywania się i Sztuki Przetrwania w wodnych terenach

## KSZTAŁT NATURY

Użyć na dzień

☐☐☐☐  
☐☐☐☐

Użyć dzisiaj

☐☐☐☐  
☐☐☐☐

## PRZYGOTOWANE CZARY

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

## ZWOJE

## MIKSTURY