UR	RB	AN	DRI	UID		ıfe !	×	VORBEI	REITET	TE ZAUBE	ER	*
		Druide	en-	_	4 =gest							
GOTTH	1614		ufe		Le	vel Age			— 0			
GUIII	1611					STORE OF THE PERSON OF THE PER						
						No local light						
N.			DRU	JIDE								
Druiden- stufe		Naturgespür +2 auf Wissen (Natur) und Überlebenskunst Tierempathie Einstellung eines Tieres verbessern						1				
					n							
		Unterholz durchqueren Mit voller Bewegungsrate durchs Unterholz bewege und dadurch keinen Schaden nehmen Lorekeeper +2 auf Diplomatie und Wissen (Adel und Königsha			Jnterholz beweg	en 🗆 🗆						
2					nen							
					el und Königshä	user, Geschic	hte, Lokales)	2				
		Resist Temptation										
4		+2 to saves against divination and enchantment Tiergestalt Werde irgendein kleines oder mittelgroßes Tier			enchantment							
-					elgroßes Tier							
6		Tausend Gesichter							— 3			
0			ıssehen je		ändern				_			
9			l e Stärke ie to char		ompulsion	effects						
15		Zeitlos	itloser Körner		. , .	1. 1						
		Altert ni	nicht meh	cht mehr, kann magisch		icht gealtert werden 🗆	dep		- 4			
``			ZAU			*						
RW geger Zauber	n		Zaube pro Ta		Grund- zauber	Bonuszauber						
		0				WE - 4 WE - 8 WE - 1						
		1				P P P P			– 5			
		2										
		3										
		4										
		5							— 6			
		6										
		7										
		8										
		9							- 7			
RW geger	_ n Zau	ber (SG)	= 10 + W	VE + Zauk	bergrad							
Konzentra	conzentration = WE + Zauber-											
Konzentia					IATUR	stufe			8			
□ TIER					MÄNE	,			_			
	OLL			24 20								
Varliahana	Fähir	droiton			V	erliehene Fähigk			9			
Verliehene	Falli				V				_ /			
Stufe							×	SCHRIFTROLLEN		×	TRÄNKE	,
Se						98						
	setzb	ar□□□			□ □ □Eins	etzbar						
pro					□□□ p	ro Tag						
` TIEREMP	ЭДΤΊ		EREM	TP/AYIII	TIE	*						
BONUS		1		Druide	enstufe	Sonstiges						
		=	CH	+	+							
`		Т	IERGE	ESTAI	.Т							
	An	zahl pro			ute verwei	ndet						