

Livello
Sciamano
Dragone

AURE KNOWN

☐ Acido ☐ Elettricità
☐ Fuoco ☐ Freddo
☐ Altre:

Conosc.

<input type="checkbox"/> Energy Shield	<input type="text" value="x 2"/>	pts returned energy damage (when hit in mêlée)
<input type="checkbox"/> POTERE	<input type="text"/>	Melée damage
<input type="checkbox"/> Presence	<input type="text"/>	Bluff, Diplomacy, Intimidate
<input type="checkbox"/> Resistenza	<input type="text" value="x 5"/>	Resistance to selected energy type
<input type="checkbox"/> Senses	<input type="text"/>	Listen, Spot, Initiative
<input type="checkbox"/> Toughness	<input type="text"/>	Riduzione danno /magico
<input type="checkbox"/> Vigour	<input type="text"/>	Hit points of fast healing (when under half hit points)

<input type="checkbox"/> Energy	<input type="text"/>	DC on selected energy type
<input type="checkbox"/> Insight	<input type="text"/>	Decipher Script, Knowledge and Spellcraft
<input type="checkbox"/> POTERE	<input type="text"/>	Caster level to overcome spell resistance
<input type="checkbox"/> Resolve	<input type="text"/>	Concentration, saves against fear, paralysis and sleep effects
<input type="checkbox"/> Stamina	<input type="text"/>	Constitution checks; Fortitude saves
<input type="checkbox"/> Swiftress	<input type="text"/>	Climb, Jump, Swim
	<input type="text" value="x 5"/>	Velocità di volare scalare e nuotare

<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	

$$= (\quad \div 5) + 1 \quad (\text{per difetto})$$

CARICHE

A 3x10 grid of squares. The first three columns have all squares. The fourth column has one square in the middle row. The next three columns have all squares. The sixth column has one square in the middle row. The next three columns have all squares. The tenth column has one square in the middle row.

CARICHECARICHECARICHEARICHE

Allineamento

BUONO LEGALE
CAOTICO MALVAGIO

Nero	Blu	Ottone	Bronzo	Rame	Oro	Verde	Rosso	Argento	Bianco	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Dal Livello 3:

- ☐ Activate ability
- Dal livello 13:
 - ☐ Share effect with allies within 30 ft

[illegible]

	Linea di Acido	Linea di Elettricità	Line of Fire	Linea di Elettricità	Linea di Acido	Cono di Fuoco	Cono di Acido	Cono di Fuoco	Cono di Freddo	Cono di Freddo	
Gittata	Dal livello 4: <input type="checkbox"/> 9 m Dal livello 12: <input type="checkbox"/> 18 m Dal livello 20: <input type="checkbox"/> 36 m					Dal livello 4: <input type="checkbox"/> 4,5m Dal livello 12: <input type="checkbox"/> 9 m Dal livello 20: <input type="checkbox"/> 18 m					

Livello
Sciamano
Dragone

$$\boxed{\text{d6}} = (\quad \div 2)$$

Livello
Sciamano
Dragone

$$\boxed{} = 10 + \left(\div 2 \right) + \text{COS}$$

(per difetto)

Livello
Sciamano
Dragone

$$\boxed{\text{pf}} = (2 \times \underline{\hspace{2cm}} \times \text{CAR}) + \underline{\hspace{2cm}}$$

Punti Guariti

Costo (punti ferita)

5

10

20

POZIONI

[illegible]