

Clase Nivel

Nivel de Lanzador

Bueno

Leal

Clérigo

Malvado

DEIDAD

CONJUROS

CD Salv de Conju	Conju al Día	Conju Base	Conju Adicionales
0			SAB - 4 SAB - 8 SAB - 12
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			

CD Salv de Conju = 10 + SAB + Nivel de Conju

TURN / REBUKE UNDEAD

Clérigo Bueno

Turn, Halt, Rout and Destroy Undead

Clérigo Malvado

Rebuke, Halt, Awe, Control, Dispel Turning and Bolster Undead

Turns / Rebukes per Day

Misc

Hoy

= 3 + CAR +

1 TURNING CHECK

= d20 + CAR

2 TO TURN CREATURE DADOS DE GOLPE MAX. Nivel de Clérigo

= (Turning Check ÷ 3) + - 4

3 TO DESTROY CREATURE DADOS DE GOLPE MAX. Nivel de Clérigo

= ÷ 2 (Redondear abajo)

4 CREATURES AFFECTED DADOS DE GOLPE TOTALES Nivel de Clérigo

= 2d6 + CAR +

CONJUROS PREPARADOS

0	Conjuro de Dominio	
1		
2	Conjuro de Dominio	
3	Conjuro de Dominio	
4	Conjuro de Dominio	
5	Conjuro de Dominio	
6	Conjuro de Dominio	
7	Conjuro de Dominio	
8	Conjuro de Dominio	
9	Conjuro de Dominio	

CLERIC DOMAINS

Dominio	Dominio	Dominio	Dominio
Poder Concedido	Poder Concedido	Poder Concedido	Poder Concedido
1	1	1	1
2	2	2	2
3	3	3	3
4	4	4	4
5	5	5	5
6	6	6	6
7	7	7	7
8	8	8	8
9	9	9	9