

HOLY TACTICIAN

OF



(PALADYN)

Poziom Paladyna - 3 = Poziom Czarującego

Poziom Paladyna

Poziom Czarującego

WYKRYCIE ZŁA

As a move action, detect evil in one creature or item within 60ft. Does not detect any other evil auras nearby.

BOSKA ŁASKA

Poziom 2 **CHA** Premia do wszystkich rz. obr.

TACTICAL ACUMEN

Poziom Teamwork feat Shared

3

7

11

15

19

BATTLEFIELD PRESENCE

Grant one feat to all allies within 30ft. Change as a swift action.

Poziom 20 **MASTERFUL PRESENCE** Grant a different feat to each ally.

CHANNEL POSITIVE ENERGY

Poziom 4 Kierunkowanie pozytywnej energii zużywa 2 Nakładania Rąk

ENERGIA RZUT

$\boxed{} \times 6 = \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{Inne}$
(Zaokrąglane w górę)

WOLA ST Rz. Obr

$\boxed{} = 10 + \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{CHA}$
(Zaokrąglane w dół)

GUIDE THE BATTLE

Poziom 8 Once per round as a move action, direct your allies. Allies within 30ft may take a 5ft step as a free action, which does not provoke attacks of opportunity.

Poziom 15 Free 5ft step may be through difficult terrain.

AURA

Poziom 14 **AURA WIARY**

Weapons considered Good aligned for overcoming DR.

AURA PRAWOŚCI

Poziom 17 Zyskuje redukcję obrażeń 5/zło Immune to compulsion effects including magic. Allies within 10ft get +4 to saves against charm effects.

CZARY

ST Rzutu Obronnego		Czary Dziennie	= Czary Bazowe + Czary Premiowe CHA	
<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

ST Rz. Obr. = 10 + CHA + Poziom Czar

WEAL'S CHAMPION

UŻYCIA NA DZIEŃ

Poziom Paladyna

$\boxed{} = \frac{\text{Poziom Paladyna}}{3}$
(Zaokrąglane w górę)
Dziś ☐

DURATION

Poziom Paladyna

$\boxed{} \text{ rund} = \frac{\text{Poziom Paladyna}}{2}$
(Zaokrąglane w dół)
Expired ☐

ATAK PREMIA

Inne

$+ \boxed{} = \text{CHA} + \text{Inne}$

OBRAŻENIA PREMIA

Poziom Paladyna

$\boxed{} = \frac{\text{Poziom Paladyna}}{2}$
(Zaokrąglane w dół)

On a successful hit, non-evil allies within 30ft gain this bonus for 1 round:

ATAK PREMIA

OBRAŻENIA PREMIA

Poziom Paladyna

$+ \boxed{} = \frac{\text{CHA}}{2}$
(Zaokrąglane w dół)

$+ \boxed{} = 1 + \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{5} \right)$

Poziom 11 **WEAL'S WRATH**

Spend two uses of Weal's Champion to make its bonus to allies last until the enemy is slain, or the Paladin is rendered unconscious.

Poziom 20 **MASTERFUL PRESENCE**

Critical hits made by allies affected by Weal's Champion are automatically confirmed.

NAKŁADANIE RĄK

UŻYCIA NA DZIEŃ

Poziom Paladyna

Inne

Użycia Dzisiaj

$\boxed{} = \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{CHA} + \text{Inne}$
(Zaokrąglane w dół)

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Poziom 2

LECZENIE PW

Poziom Paladyna

Inne

$\boxed{} \times 6 = \left(\frac{\text{Poziom Paladyna}}{2} \right) + \text{Inne}$
(Zaokrąglane w dół)

ŁASKI

Poziom

3

6

9

12

15

18

PRZYGOTOWANE CZARY

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

1

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

2

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

3

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

4

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐