

CARATTERISTICHE

Mod. Caratt. = (Punteggio Caratt. - 10) ÷ 2 (per difetto)

EVOLUZIONI

[illegible]

EIDOLON

| | | |
|---|-----------|---|
|  | Nome |  |
|  | Sottotipo | Taglia  Mod. di Taglia |

| Forma Base | Dadi Vita | Attacco Base Bonus | Attacchi Max | Grado Abilità | Talenti |
|------------|-----------|-----------------------|-----------------|------------------|---------|
| | d10 | | | | |

| | | | |
|--|---|--------------------------|------------------------------|
| RISERVA PUNTI | Bonus Armatura | Tiri Salvezza (Buono) | Tiri Salvezza Buoni: |
| EVOLOUZIONE | | (Scarso) | <input type="checkbox"/> TEM |
| <div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="width: 60px; height: 60px; border: 1px solid black; margin-right: 10px;"></div> </div> | <div style="width: 60px; height: 60px; border: 1px solid black;"></div> | / | |
| | | | <input type="checkbox"/> RIF |
| | | | <input type="checkbox"/> VOL |

ABILITÀ

[illegible]