

Owner's Level

PSICOCRISTALLO

Crystal Name

PERSONALITÀ

☐ Artista

☐ Prepotente

☐ Codardo

☐ Amico

☐ Eroe

☐ Bugiardo

☐ Meticoloso

☐ Reattivo

☐ Osservatore

☐ Bilanciato

☐ Risoluto

☐ Saggio

☐ Determinato

☐ Furtivo

☐ Percettivo

☐

CARATTERISTICHE

Punteggio Caratteristica

FOR

COS

DES

INT

SAG

CAR

Modificatore Caratteristica

FOR

COS

DES

INT

SAG

CAR

Bonus Temp

INT Bonus

Mod. Caratt. = (Punteggio Caratt. - 10) ÷ 2

Owner's Level	Granted Abilities	Armatura Naturale	INT Bonus
	Alertness * Improved Evasion Self-propulsion		
1	<input type="checkbox"/> Shared Powers Sighted Telepathic Link	+0	+0
3	<input type="checkbox"/> Deliver Touch Powers	+1	+1
5	<input type="checkbox"/> Telepathic Speech	+2	+2
7		+3	+3
9	<input type="checkbox"/> Flight	+4	+4
11	<input type="checkbox"/> Power Resistance	+5	+5
13	<input type="checkbox"/> Sight Link	+6	+6
15	<input type="checkbox"/> Channel Power	+7	+7
17		+8	+8
19		+9	+9
*Si applica al possessore se entro 4,5m			

ABILITÀ				
No addestr.	Bonus Abilità	Owner's Ranks	Varie	
Valutare			INT	
Autoipnosi			SAG	
Equilibrio			DES	
Raggiare			CAR	
Scalare			DES	+8
Concentrazione			COS	
Decifrare Scritture			INT	
Diplomazia			CAR	
Disattivare Congegni			INT	
Camuffare			CAR	
Artista della fuga			DES	
Contraffare			INT	
Raccogliere informazioni			CAR	
Addestrare Animali			CAR	
Guarire			SAG	
Nascondersi			DES	
Intimidire			CAR	
Saltare			FOR	
Ascoltare			SAG	
Muoversi silenziosament			DES	
Scassinare Serrature			DES	
Sapienza Psionica			INT	
Cavalcare			DES	
Cercare			INT	
Percepire Intenzioni			SAG	
Rapidità di Mano			DES	
Sapienza Magica			INT	
Osservare			SAG	
Sopravvivenza			SAG	
Segue traccia con addestramento Sopravvivenza				
Nuotare			FOR	
Acrobazia			DES	
Utilizzare Oggetti Magici			CAR	
Usa Oggetti Psionici			CAR	
Usare Corde			DES	
Conoscenze: Psioniche			INT	

SALUTE

PUNTI FERITA

Ferite

pf

COMBATTIMENTO

ATTACCO BASE

Attacco Temp. Danno Temp.

+

+

ATTACCHI

Gittata

Bonus di attacco

Danno

Critico

m q

BONUS INIZIATIVA

with Self-propulsion: Basic Speed

with Flight: Velocità in volo

INIZ

30 m 6 q

50 m 10 q

BONUS AFFERRARE

Mod. di Taglia

Varie

=

Attacco Base

+

FOR

-

12

+

TIRI SALVEZZA

Owner's Base Save

Varie

Temp

TEMPRA SALVEZZA

TEM

=

COS

+

+

RIFLESSI SALVEZZA

RIF

=

DES

+

+

VOLONTÀ SALVEZZA

VOL

=

SAG

+

+

CLASSE ARMATURA

Armatura Naturale

Mod. di Taglia

Modificatori Vari

CA

=

10

+

DES

+

+

4

+

IMPREPARATO CLASSE ARMATURA

CA

=

10

/

+

+

4

+

A CONTATTO CLASSE ARMATURA

CA

=

10

+

DES

/

+

4

+

CA Temp.

Power Resistance

Riduzione del danno

CA

/

ABILITÀ DI COMBATTIMENTO

EFFETTI