

MOONCALLER

(DRUIDE)

Druide
Niveau

Niveau
Bonus

+

MOONCALLER

Druide
Niveau
1

☐

Instinct naturel

+2 en Connaissances (Nature) et Survie

Empathie sauvage

Améliore l'attitude d'un animal

2

☐

Nightsight

Low light vision, or darkvision 30ft

3

☐

PASSAGE SANS TRACES

Vous ne laissez pas de traces, sauf délibérément

4

☐

Resist Call of the Wild

+4 to saves against the confusion, daze,

feeblemind and insanity effects;

+4 against the abilities of shapechangers

Forme animale

Se transformer en un animal de taille P ou M

9

☐

Purity of Body

Immune to all diseases

13

☐

Wolfsbane

Damage reduction

15

☐

Éternelle jeunesse

Cesse de vieillir ; immunisé contre le vieillissement magique

SORTS

Sort
DD sauvegarde

Sorts
par jour

=

Base

Sorts

+

Sorts supp.

SAG

SAG - 4

SAG - 8

SAG - 12

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

DD de jet de sauvegarde d'un sort = 10 + SAG + niveau du sort

Concentration

= SAG +

Niveau de
Lanceur de Sort

PACTE AVEC LA NATURE

☒ COMPAGNON ANIMAL ☐ DOMAINE

Nom du compagnon animal

Type de créature

EMPATHIE SAUVAGE

BONUS

D'EMPATHIE SAUVAGE

Niveau de druide

Divers

= CHA +

+

WOLFSBANE

Niveau

Réduction de dégâts

13

3/argent

16

4/argent

19

5/argent

FORME ANIMALE

Fois par jour

Fois aujourd'hui

Forme actuelle

SORTS PRÉPARÉS

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

PARCHEMINS

POTIONS