

DEMAGOGUE

Livello
da Bardo

(BARDO)

INCANTESIMI

Incantesimi conosciuti	CD TS Incantesimi	Inc. al Giorno	=	Inc. Base	+	Inc. Bonus CAR - 4 CAR - 8 CAR - 12
		0				
		1				
		2				
		3				
		4				
		5				
		6				

CD TS Incantesimo = 10 + CAR + Liv. Incantesimo

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI SOGLIA

% I Bardi possono indossare armature leggere senza rischiare il fallimento incantesimi.

ESIBIZIONE BARDICA

DURATA
AL GIORNO

Livello
da Bardo

Varie

$$\text{rd} = 2 + \left(\frac{\text{Livello da Bardo}}{2} \right) + \text{CAR} +$$

Round Oggi

VOLONTÀ CD SALVEZZA Livello da Bardo

$$= 10 + \left(\frac{\text{Livello da Bardo}}{2} \right) + \text{CAR}$$

Livello 7 Inizia o cambia un'esibizione bardica come azione di movimento invece che come azione standard.

ESIBIZIONI

CONTROCANTO

Contrasta effetti magici che dipendono dal suono. Gli alleati entro 9 m usano la prova di Esibizione al posto di un TS

DISTRAZIONE

Contrasta gli effetti magici che dipendono dalla vista. Gli Alleati entro 9 m usano una prova di Esibizione al posto di un TS

AFFASCINARE
PUBBLICO MAX

Livello
da Bardo

$$= \frac{\text{Livello da Bardo}}{3} \quad (\text{per eccesso})$$

INSPIRARE COMPETENZA

Livello 3 +

GATHER CROWD

Livello da Bardo

$$\text{Size of audience} = \text{Performance result} \times \text{Livello da Bardo}$$

INCITE VIOLENCE

Livello 6 Inflammare a crowd who are already fascinated

INSPIRARE TERRORE

Livello 8 Rende scossi i nemici entro 9 m.

INSPIRARE GRANDEZZA MAX INFLUENZATI

Livello 9 $2 \times (d10 + \text{COS})$ pf temporanei, +2 attacco, +1 TS Tempra

MUSICA LENITIVA

Livello 12 Cura ferite gravi di massa. Rimuove le condizioni Affaticato, Infermo e Scosso.

ACCORDO SPAVENTOSO

Livello 14 I nemici sono spaventati e fuggono dalla tua esibizione

INSPIRARE EROISMO MAX INFLUENZATI

Livello 15 +4 a tutti i tiri salvezza +4 AC

RIGHTEOUS CAUSE

Livello 18 Turn a crowd towards a common purpose

MUSICA MORTALE

Livello 20 Provoca la morte di un nemico per gioia o tristezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI

0

1

2

3

4

5

6

FAMOUS

Livello da Bardo	Area of fame			
1	Village or small town	1,000 people	+1	
5	Large town or small group of towns	5,000 people	+2	
9	City or group of towns	25,000 people	+3	
13	Large city state and surrounding area	100,000 people	+4	
17	The whole civilized world		+5	

CONOSCENZE BARDICHE

CONOSCENZA BONUS	Livello da Bardo	Varie	
			Applicare questo bonus a tutte le Conoscenze. I bardi possono usare tutte le Conoscenze senza addestramento.

AVVEZZO

Livello		Bonus applicato ai Tiri Salvezza contro Esibizione Bardica, effetti sonori e dipendenti dal linguaggio
2	+4	

ESECUZIONE VERSATILE

	Usare il bonus al posto di...		Usare il bonus al posto di...
<input type="checkbox"/> Recitare	Raggirare, Camuffare	<input type="checkbox"/> Oratoria	Diplomazia, Intuizione
<input type="checkbox"/> Commedia	Raggirare, Intimidire	<input type="checkbox"/> Percussioni	Addestrare Animali, Intimidire
<input type="checkbox"/> Danza	Acrobazia, Volare	<input type="checkbox"/> Cantare	Raggirare, Intuizione
<input type="checkbox"/> Strumenti a tastiera	Diplomazia, Intimidire	<input type="checkbox"/> Corde	Raggirare, Diplomazia
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Strumenti a fiato	Diplomazia, Addestrare Animali

ECLETTICO

Livello	
10	Usa ogni abilità come se fossi addestrato
16	Tutte le Abilità sono considerate Abilità di classe
19	Capace di prendere 10 in ogni abilità