CLERIGO	Nível da	Nível da Classe		MAGIAS PREPARADAS				
		11						
	Nível do Conj	Nível do Conjurador			0			
DIVINDADE								
		SOFIC WE		Magia do Donínio				
* MAGIAS								
Teste de		+ Magias Bônus			1			
Resistência CD	por dia Magia	8 - 1 2			_			
0		SAB SAB SAB SAB						
1				Magia do Donínio				
2		_						
3					2			
4					_			
5								
6				Magia do Donínio				
7								
8					3			
9		-						
	 cia CD = 10 + SAB + Nível d	_		Magia do Donínio				
TURN / REBUKE UNDEAD					4			
Clérigo do BEm Clérigo Mal Turn, Halt, Rebuke, Halt, Awe,								
Rout and Destroy Undead		Control, Dispel Turning and Bolster Undead		M 1 1 D 11				
and booter ordead				Magia do Donínio				
TURNS / REBUKES PER DAY Outros Hoje								
1 TESTE DE EXPULSÃO = d20 + CAR				Magia do Donínio	_			
					6			
2 EXPULSAR CRIATURA MÁXIMO DE DADOS DE VID								
Nível do Clérigo								
= (Expulsão Teste ÷ 3)+ - 4				Magia do Doninio				
3 DESTRUIR CRIATURAS MAXIMO DE DADOS DE VID Nível do Clérigo = ÷ 2 (Arredonda para Baix					7			
					-			
4 CRIATURAS AFETADASDADOS DE VIDA TOTAIS Nível do Clérigo = 2d6 + CAR +								
					8			
-				Magia do Donínio				
					9			
CLERIC DOMAINS							,	
Domínio		Domínio		Domínio			Domínio	
Poder Garantido		Poder Garantido		Poder Garantido			Poder Garantido	
	1			1		1		
2				2		2		
3				3		3		
4				4				
5				5		5		
6				6		6		
7				7		7		
8				8		8		
	9			9		9		