

SACRED SHIELD

DE



(PALADIN)

Nivel de Paladín - 3 = Nivel de Lanzador

Nivel de Paladín

Nivel de Lanzador

DETECTAR EL MAL

Como acción de movimiento, detecta el mal a una criatura o ítem a 60'. No afecta a ninguna otra aura cercana.

GRACIA DIVINA

Nivel 2

CAR

Bonificador a todo Salvaciones

Aura

Nivel 3

AURA DE CORAJE

Inmune a efectos y conjuros de miedo. Aliados a 10' obtienen +4 vs efectos de miedo.

Nivel 8

AURA DE RESOLUCIÓN

Inmune a efectos y conjuros de encantamiento. Aliados a 10' obtienen +4 vs efectos de encantamiento.

Nivel 14

AURA DE FÉ

Armas consideradas de Alineamiento bueno a efectos de superar RD.

Nivel 17

AURA DE RECTITUD

Obtiene RD 5/maligno. Inmune a efectos y conjuros de compulsión. Aliados a 10' obtienen +4 vs efectos de encantamiento.

SALUD DIVINA

Nivel 3

Inmune a efectos y conjuros de enfermedad.

HOLY SHIELD

Spend two of today's uses of Lay On Hands to channel energy through your shield, protecting allies.

Adjacent allies gain a shield bonus equal to your own.

Nivel 4

This does not stack with their own shield bonus.

Duración

turnos = 3 + CAR

Nivel 11

Allies within 10ft gain the shield bonus.

Nivel 20

Allies within 20ft gain the shield bonus.

VÍNCULO DIVINO

Nivel 5

USOS AL DÍA

Nivel de Paladín

= ($\frac{\text{Nivel de Paladín}}{4}$) - 1 (Redondear arriba)

Duración

Nivel de Paladín

Usos Hoy

mins =

Mejoras

CONJUROS

CD Salv de Conjuros

Conjuros al Día

=

Conjuro Base

+

Conjuros Adicionales CAR

1
2
3
4

1
2
3
4

1
2
3
4

1
2
3
4

1
2
3
4

CD Salv de Conjuro = 10 + CAR + Nivel de Conjuro

BASTION OF GOOD

ENEMIGOS AL DÍA

Nivel de Paladín

Misc

Enemigos Hoy

□□□

= ($\frac{\text{Nivel de Paladín}}{3}$) +

(Redondear arriba)

ARMOUR BONUS

Nivel de Paladín

+ CA = CAR + ($\frac{\text{Nivel de Paladín}}{4}$)

IMPROVED BASTION

Allies within 20ft, not including yourself, only take half damage from your chosen foe.

PERFECT BASTION

Allies within 20ft, including yourself, gain regeneration 10 against your chosen foe.

IMPOSICIÓN DE MANOS

USOS AL DÍA

Nivel de Paladín

Misc

Usos Hoy

= ($\frac{\text{Nivel de Paladín}}{2}$) + CAR +

(Redondear abajo)

□□□ □□□

Nivel 2

CURACIÓN PUNTOS GOLPE

Nivel de Paladín

Misc

d6 = ($\frac{\text{Nivel de Paladín}}{2}$) +

(Redondear abajo)

MISERICORDIAS

Nivel

3

6

9

12

15

18

CONJUROS PREPARADOS

□□□		□□□
□□□	1	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	2	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	3	□□□
□□□		□□□
□□□		□□□
□□□	4	□□□
□□□		□□□