〒 FAMILIAR Nome da Criatura	□ COMPANHEIRO ANIMAL	口 CRIATURA Idade Creature Level		ATAC	QUES	INICIATIVA INICIATIVA BÔNUS Outros
Tipo da Criato	Madificador de E	Peso kg Effective Level	Hit die	Alcance Bônus de A	Ataque Dano Crítico	INIC = DES + VELOCIDADE VELOCIDADE
Xb	Tamanho Tamanh	PERÍCIAS	d Ranks Racial, Feats	Alcance Bônus de A	Ataque Dano Crítico	m m² m m² m m² BASE DE ATAQUE BASE DE ATAQUE ATAQUE TEMPANO TEMPOTÁTIO
Habilidade Bônus	Modificador deônus Tem Habilidade			Alcance Bônus de A	staque Dano Crítico	HARLE DE ATAQUE ATAQUE TEMPORATO TEMPORATO
DES	FOR DES			m m²		AGARRAR Modificador de
CON	CON			Alcance Bônus de A	Ataque Dano Crítico	AGARRAR BONUS Tamanho Outros
SAB	SAB			PONTOS DE VIDAerimentos/	CURA	☐ Morrendo Estável não letal ☐ Unconscious
CAR Ability Modifier = (Total Ab				hp SAVES	7 1	hp hp hp CLASSE DE ARMADURA
EQUIPAM.	IENTO •			Fortitude Resistência		Armadura Modificadoutules Modificadores ARMADURA Natural Tamanho
				FORT = CON+ + REFLEXO RESISTÊNCIA	SURPRESA	10 + DES + - + CLASSE DE ARMADURA
		TALETOS		REF = DES + + VONTADE RESISTENCIA	TOQUE CLA	SSE DE ARMADURA 10 +
PORTR	AIT	TALLIOS		VONTADE SAB + +		esistência Mágica Redução de Dano
				EFEITOS	CA	HABILIDADE ESPECIAL