



Ingénieur(e) étude et développement

VALEURS COMMUNES A L'ENTREPRISE

P

Proximité

A

Accompagnement

C

Croissance

T

Technologie

E

Engagement

DESCRIPTIF MÉTIER

L'ingénieur(e) étude et développement conçoit des logiciels informatiques et/ou des applications en suivant les spécifications détaillées du client et l'architecture technique retenue. Il/Elle veille à leur stabilité dans la durée.

Dans ce cadre, ses activités principales sont :

- Participer à la formalisation et à l'analyse des besoins des utilisateurs. Modéliser ces besoins dans le respect des normes et des standards définis.
- Participer à l'étude de la faisabilité du projet en fonction des contraintes techniques et en tenant compte des délais.
- Participer à l'identification des outils et méthodes à mettre en place en phase de développement.
- Rédiger les spécifications techniques du projet. Participer à la rédaction du cahier des charges.
- Assurer le développement et la réalisation de la solution informatique.
- Maintenir et faire évoluer l'application. Suivre l'état d'avancement et être garant de la stabilité du développement.
- Documenter l'application. Apporter ces éléments et un support technique aux équipes de production en phase d'industrialisation.

COMPÉTENCES TRANSVERSES PARTICIPANT AU DEVELOPPEMENT DE L'ENTREPRISE



Sens relationnel



Adapter son comportement et son attitude en fonction de l'interlocuteur pour maximiser la qualité des échanges.



Orientation client



Interagir avec le client pour reformuler et approfondir son besoin afin de le spécifier et de proposer une solution adéquate.



Gestion de la performance



Utiliser les indicateurs de performance pour adapter son activité et aider à la prise de décision.



Sens de l'innovation



Proposer et appliquer des solutions déjà éprouvées à des contextes nouveaux ou différents.



Leadership et esprit d'entreprise



Partager sa propre vision auprès des collaborateurs de l'entreprise et des interlocuteurs externes.

COMPÉTENCES OPERATIONNELLES ASSOCIEES A CE METIER

Les compétences requises sont :

- Maîtriser les outils de programmation et les langages du développement informatique.
- Faire preuve de curiosité technique et de rigueur.

PRÉREQUIS D'ACCES AU METIER

Être diplômé(e) d'études supérieures en informatique et avoir une expérience dans le développement informatique.

Maîtriser et contribuer au respect, au contrôle, à l'amélioration continue et à la promotion du Système de Management Intégré (Qualité et Sécurité du SI). La confidentialité et le caractère personnel des données manipulées sur votre métier impliquent de votre part le respect des bonnes pratiques en matière de RGPD.

NIVEAU D'EXPÉRIENCE RELATIF A CE METIER

- Expérimenté (> 6 ans)
- Confirmé (> 3 à 6 ans)
- Junior (< 3 ans)

DATE ET SIGNATURE

28/04/2021

Ceschin

AIRES DE MOBILITE

Référent(e) technique
Responsable applicatif
Scrum Master