# Projet personnel 1 : Run To Stay Alive

## L’explication du jeu

Run To Stay Alive est un jeu de plateforme qui consiste à marquer le plus de points en restant en vie le plus longtemps possible. Durant la partie, des obstacles, des tirs ennemis nous empêcheront d’arriver au plus loin que nous pouvions, que c’est dommage !

## La version graphique

Le jeu sera codé en 2D, il y aura un menu principal, puis le jeu, puis le game over. Le jeu sera disponible sur téléphone, et sur PC.

## La restitution par téléphone

Ce bonus a pour but de réutiliser le projet téléphone que j’avais effectué il y a quelques mois de cela. Le téléphone sera fait uniquement en IHM, où s’y trouvera mes projets, mon portfolio, ainsi que des coordonnées sur moi-même. L’arborescence de ce projet est simple : Un répertoire parent appelé « Telephone » contient deux répertoire fils, qui sont « img », « controleur », « metier ». Comme pour notre jeu, les packages ainsi que les imports feront en sorte de tout relier correctement. Ce téléphone sera une façon de dire que j’ai évolué mon projet au cours du temps.