

Contexte :

Ohmyfood veut s'imposer sur le marché de la restauration en proposant une interface qui permettra aux clients de composer leur propre menus dans le restaurant de leur choix (4 restaurants gastronomiques partenaires) et réduire le temps d'attente dans les restaurants car leur menu est préparé à l'avance



Ma mission :

Développer un site 100% mobile qui répertorie les menus de 4 restaurants gastronomiques partenaires parisiens à partir des maquettes transmises par Fanny l'UX designer

Spécificités fonctionnelles à respecter :

1. Boutons :
 - Au survol, la couleur de fond des boutons principaux devra légèrement s'éclaircir.
 - Le bouton « J'aime » en forme de cœur devra se remplir au survol
2. Page d'accueil :
 - Faire apparaître un « loading spinner » pendant quelques secondes quand on arrive sur la page d'accueil (animations CSS) => design libre
3. Pages de menu :
 - A l'arrivée sur la page, les plats devront apparaître progressivement avec un léger décalage dans le temps
 - Au survol d'un plat une petite coche à droite du plat doit apparaître. Cette coche doit apparaître de la droite vers la gauche.
 - Si l'intitulé d'un plat est trop long il devra être rogné avec des points de suspension

Spécificités techniques à respecter :

1. Seules des maquette mobiles sont réalisées
2. L'ensemble du site devra être responsive (mobile, tablette et desktop => liberté pour les versions desktop et tablette)
3. Des icônes à utiliser à partir de la bibliothèque Font Awesome
4. Une police du site « Roboto » à importer depuis Google Fonts sauf pour les logos et titres qui seront en « Shrikhand »
5. Couleurs de la charte à respecter
6. Code valide aux validateurs W3C HTML et CSS et compatible avec Google Chrome et Mozilla Firefox
7. Pas de CSS dans le code HTML
8. Code doit être versionné sur Github