# Julien Déoux

INGÉNIEUR LOGICIEL / DÉVELOPPEUR WEB

#### Coordonnées

1

+33 (0)6 14 94 34 76



juliendeoux@gmail.com



julien-deoux.github.io



linkedin.com/in/julien-deoux

(7)

github.com/julien-deoux

# Langues



Français - natif



Anglais - C2 (efset.org/cert/N18Soj)

# **Technologies**



Javascript



Python



HTML



CSS



Vue



React + Redux



Angular



Node.js



Java

# Développement front-end

Js V De mai à juillet 2020, conception et implémentation de l'interface utilisateur pour de nouvelles fonctionnalités dans les applications e-commerce d'HeliosX, à l'aide de Vue et Javascript.

JS D'octobre 2019 à avril 2020, construction d'applications professionnelles de chimie pour Dotmatics en HTML, CSS et Javascript.

De janvier à septembre 2019, utilisation d'Angular 8 et de CSS pour concevoir et implémenter le *Téléservice d'Affectation* du Ministère de l'Éducation Nationale, une application web permettant aux parents d'élèves de formuler des vœux d'affectation à l'issue du brevet.

▼ Début 2018, utilisation de Vue pour insérer un formulaire dynamique au sein d'une ancienne application JavaEE pour le Ministère de l'Éducation Nationale.

D'avril à septembre 2017, en tant que stagiaire chez Starburst Computing, construction d'un prototype pour une application PC grand public à l'aide de React, Redux, SASS et Electron.

Création de tous mes CVs en **HTML** et **CSS** depuis mon diplôme en **2017**.

### Développement back-end

De décembre 2017 à septembre 2019, maintenance d'Affelnet Lycée pour le Ministère de l'Éducation Nationale, une application JavaEE permettant aux académies de déterminer l'affectation des élèves en sortie du collège en fonction de paramètres réglables (bourses, lycée de secteur...). Utilisation, entre autres, de Spring, Hibernate, Quartz, IBM DB2 et Apache Struts 1.

Dans le cadre d'un projet scolaire **début 2017**, développement d'une petite API HTTP en **Python** qui calcule le nombre de jours chômés entre deux dates données.

Lors d'un projet scolaire **début 2016**, développement d'un prototype pour une application en **Node.js** dont l'objectif était de fournir une API uniformisée pour détecter et contrôler différents appareils connectés (lampes, enceintes...) quel que soit le fabricant ou le protocole réseau utilisé (Bluetooth, LAN...).

### Historique

sept. 2021 - aujourd'hui **Professeur particulier** *Mathématiques et anglais*  Anacours

oct. 2021 - nov. 2021 **Professeur remplaçant** *Sciences du numérique*  Lycée Louis Armand

oct. 2020 - juin 2021 Super U **Préparateur de commandes Drive** 

mai 2020 - juil. 2020 **Développeur front-end** 

HeliosX

oct. 2019 - avr. 2020 **Développeur front-end** 

Dotmatics

oct. 2017 - sept. 2019 Altran Technologies Ingénieur consultant junior

Mission au Ministère de l'Éducation Nationale

avr. 2017 - sept. 2017

Starburst Computing

Stagiaire

sept. 2014 - sept. 2017 TE **Diplôme d'ingénieur** 

TELECOM Nancy

#### **Divers**

Entre octobre et novembre 2021, remplacement d'un professeur de sciences du numérique au lycée technologique Louis Armand à Paris.

Depuis **septembre 2021**, cours particuliers de mathématiques et d'anglais à des élèves de tous niveaux.

Entre **septembre 2020** et **juin 2021**, préparation des commandes du Drive d'un supermarché **Super U** en réponse à une affluence forte due au covid.

En juillet 2019, dans le cadre de la mission au Ministère de l'Éducation Nationale, développement d'un outil en Python pour débarrasser automatiquement des fichiers SVG des métadonnées générées par Inkscape afin de les intégrer dans des documents HTML ou des templates Angular. Toujours avec Python, développement d'un second outil pour insérer des directives Angular dans ces fichiers, afin de faire une carte interactive.

Entre fin 2018 et septembre 2019, création et maintenance d'un script Python pour installer automatiquement un environnement de développement fonctionnel sur les postes Linux de nouveaux développeurs au Ministère de l'Éducation Nationale et faciliter leur intégration dans l'équipe.

Dans le cadre d'un projet scolaire **début 2015**, développement du moteur graphique et du moteur physique d'un jeu de plate-formes en 2D en **C** à l'aide de la bibliothèque **SDL**. Composition et production d'une **bande originale** pour ce jeu.

En 2015, en tant que président de la cafétéria de TELECOM Nancy, gestion de 40000 € de stocks cumulés et coordination d'une équipe de 10 personnes pour préparer jusque 100 repas par jour.