INF1010

*Programmation Orientée-Objet*

# Travail pratique (Questions) #3 Héritage :

1. Il y a parfois une incohérence dans l’affichage des données deux appels à cout sur le même objet semblent produire des résultats différents. Pouvez-vous l’expliquer ? (Pokachu premier combat).

R : std::cout << "Pokachu est dans l'état: " << \*(pokachu.obtenirEtat()) <<std::endl;

Dans le premier on effectue l’affichage surchargé pour etatCreature (soit une simple demande de l’attribut nomEtat)

std::cout << "affichage de l'etat de Pokachu (autre méthode)" << std::endl;

afficherEtatSelonType(pokachu);

Dans le deuxième cas on fait appel au Cout redéfini par surcharge d’opérateur spécifique à l’état, d’où affichage de données différentes.

1. Quel est l’ordre d’appel des différents constructeurs lors d’un appel au constructeur par paramètres de Professeur?

R : Appel Dresseur, ensuite appel OutilScientifique et enfin appel Professeur.

1. Remplissez le tableau suivant :

Considérons les déclarations suivantes :

Class Mere;

Class fille : public Mere;

fonctionSurMere(Mere& mere);

fonctionSurFille(Fille& fille);

Mere m;

Fille f;

Mere\* mPointeur;

Fille\* fPointeur;

|  |  |
| --- | --- |
| Situation | Est valide? |
| m = f; | oui |
| f = m; | non |
| mPointeur = &f; | oui |
| fPointeur = &m; | non |
| fonctionSurMere(f); | oui |
| fonctionSurFille(m); | Non |