

École polytechnique de Louvain (EPL)



HaitiWater

Développement d'une application web pour gérer la distribution de l'eau en Haïti

Mémoire présenté par **Céline Deknop, Adrien Hallet, Sébastien Strebelle**

en vue de l'obtention du grade de Master **Sciences Informatiques**

Promoteur(s)
Kim Mens, Sandra Soares Frazao

Lecteur(s)

Benoît Duhoux, To be DETERMINED

Année académique 2018-2019

Total des pages : entre 49 et 75 d'après nos estimations.

Abstract

Page: 1

Introduction

Pages : $2 \grave{a} 3$

Contexte

Problème

Motivation

Objectif

Approche

Contribution

Plan

Contexte

Total des pages : 6 à 10

2.1 Situation de l'eau à Haïti

Pages: 2 à 3

Problèmes naturels

Problèmes politiques

Problèmes sociaux

Problèmes organisationnels

2.2 Gestion actuelle

Pages: $2 \grave{a} 3$

Organisation du pays

Structure organisationnelle

Procédures actuelles

2.3 Comparaison avec d'autres pays

Pages : $1 \ge 2$

Gestion de l'eau en belgique

Visite d'un centre opérationnel en France

2.4 Comparaison avec des outils existants

Pages: $1 \ge 2$

Approche

Total des pages : 3 à 6

3.1 Organisation du travail

Pages: 1 à 2

Planning

Réunions

3.2 Répartition des tâches

Pages : $1 \ge 2$

Répartition des tâches quotidiennes Répartition de l'analyse Répartition de l'implémentation Répartition de l'écriture

3.3 Méthodologie

Pages: 1 à 2

Méthodologie agile

Phases de développement

Analyse des besoins

Total des pages : 6 à 10

4.1 Besoins fonctionnels

Pages: 1 à 2

Gestion des données

Simplification des procédures

4.2 Besoins non-fonctionnels

Pages: 1 à 2

Sécurité des données

Connexions lentes et peu fiables

4.3 Cahier des charges

Pages: $2 \grave{a} 3$

Complet en annexe?

4.4 Structure des données

Pages: $2 \grave{a} 3$

Complet en annexe?

Implémentation

Total des pages : 16 à 22

La structure proposée n'est par conséquent pas définitive et dépendra des résultats obtenus.

5.1 Choix technologiques

Pages: 3 å 4

Web

Python

Django

PostGIS

DataTables

ChartJS

5.2 Structure hiérarchique des utilisateurs

Pages : 1 à 2

Structure

Permissions

5.3 Interface utilisateur

Pages: $2 \grave{a} 3$

Référence en annexe?

5.4 Procédure d'utilisation

Pages: 2 à 3

Référence en annexe?

5.5 Client

Pages: $4 \grave{a} 5$

Modularité et responsiveness

Gabarits

Accessibilité hors-ligne

•••

5.6 Serveur

Pages: 4 à 5

Authentification

Requêtes

•••

Validation

Total des pages : 8 à 11

6.1 Performances

Pages : $3 \stackrel{.}{a} 4$

Temps

Poids

6.2 Vérifications automatiques

Pages: 2 à 3

Tests unitaires

Tests fonctionnels

6.3 Vérifications utilisateurs réels

Pages : 3 à 4

Méthodologie

Résultats obtenus

Modifications apportées

Améliorations futures

Total des pages : 4 à 7

7.1 Suite du projet

Pages: 2 à 3

7.2 Défis rencontrés

Pages : 1 à 2

7.3 Propositions

Pages : $1 \stackrel{.}{a} 2$

Conclusion

Pages : 1 à 2

Bibliographie

Pages : 2 à 3

Annexe A

Cahier des charges complet

Annexe B

Base de données

Annexe C

Wireframes

Annexe D

Diagrammes d'activité

Rue Archimède, 1 bte L6.11.01,	1348 Louvain-la-Neuve	www.uclouvain.be/epl	