

Sprint 1

Point d'entrée web : visiteur

Point : 1

Un visiteur lambda pourra faire une demande d'accréditation en ligne via un formulaire.

Point d'entrée web : équipe

Point : 3

Un visiteur lambda pourra faire une demande pour plusieurs accréditations pour son équipe via plusieurs formulaires sur la page.

Connexion utilisateur

Points : 1

L'utilisateur peut se connecter avec son login et son mot de passe.

Gestion des évènements

Points : 3

L'utilisateur peut créer, consulter, modifier et archiver les différents évènements sportifs.