

ionLiNE Apertures

1 Blenden

- da die Origin-Blende anscheinend immer Nummer 1 sein muss, ich einerseits nicht die Ultrahochauflösungs-Blende nehmen wollte und andererseits eine symmetrische Koordinatenverteilung schön fand, ergibt sich folgende
- Verteilung der Blendennummern (rechts Motor & von oben)

3	5	7	1	9	11	13
4	6	8	2	10	12	14

- Verteilung der Blendengrößen

5 μm	10 μm	20 μm	30 μm	60 μm	100 μm	200 μm
5 μm	10 μm	20 μm	40 μm	70 μm	150 μm	1000 μm

- Designpositionen der Blenden (X / Y)

-7500 μm 0 μm	-5000 μm 0 μm	-2500 μm 0 μm	0 μm 0 μm	2500 μm 0 μm	5000 μm 0 μm	7500 μm 0 μm
-7500 μm -3000 μm	-5000 μm -3000 μm	-2500 μm -3000 μm	0 μm -3000 μm	2500 μm -3000 μm	5000 μm -3000 μm	7500 μm -3000 μm