



PRÉSENTATION DU FRAMEWORK



Remi Peyras & Adrien Pasina



Qu'est ce que Flutter ?

- Kit de développement (SDK) open source poussé par Google 
- Solution faite pour le C, C++ et Dart 
- Framework proche de React et de toutes ses versions
- Langage de programmation Dart



Date de sortie

- Première version sorti en 2015 sous le nom de Sky et ne fonctionnais que sur Android
- Première release de Flutter 1.0 le 4 décembre 2018
- 1.2 sortie en février 2019 qui inclut le SDK Dart 2.2
- Site web qui recense les librairies et package <https://pub.dartlang.org/flutter>



A quoi ça sert ?

Créer une application native et cross plateforme (iOS, Android, “web”) à partir d’un même et unique code.



Advantages of Flutter



Hot Reload



Fast development



Screen reader



Quick rendering



Cross-platform



Flutter goes native



Open source & free

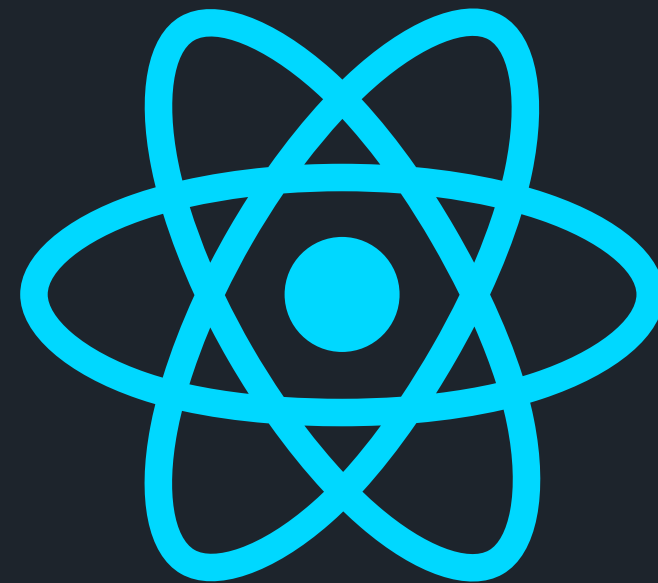


Themes for Android &
iOS



Ressemblance

Très proche de React Native : un code s'interface avec deux systèmes d'exploitations.





Fonctionnement

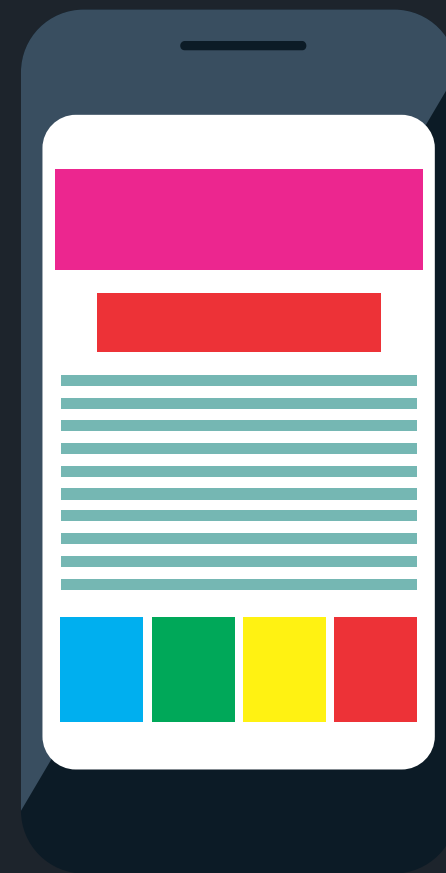
- Flutter -> Widgets qui sont indépendant de l'équipement de l'utilisateur.
- Flutter -> dessine sa propre interface
- Gain de performance et affichage au pixel près
- Permet de faire un rendu iOS sur Android
- Rendu structurel



Les widgets

Les applications flutter sont composés de widgets, ce qui permet de "découper" les applications.

Système inspiré de React -> un widget décrit la vue selon sa configuration et son état.





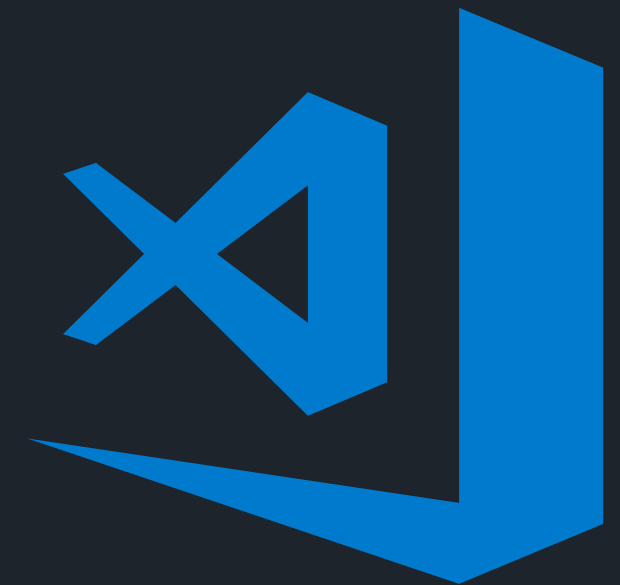
Les IDE recommandés



IntelliJ IDE



Android Studio



Visual Studio Code



Les CLI essentielles

A white icon representing a terminal window, showing a greater-than sign followed by an underscore (>_).

- \$ flutter doctor
- \$ flutter upgrade
- \$ flutter pub get
- \$ flutter analyze



Tooling : Hot Reload

- Reload JIT (Just in Time)
- Update de l'application en temps réel sans recompiler
- State full -> le contexte est conservé



Workshop

- Installation Flutter
- Compiler sur simulateur iOS & Android
- Création d'un chronomètre