## LMAT1151 - Calcul numérique : méthodes et outils logiciels TP7 : Résolution numérique d'équations différentielles

À l'aide de différentes librairies de Python, attardons-nous sur la résolution du système d'équations différentielles de Lotka-Volterra donné par

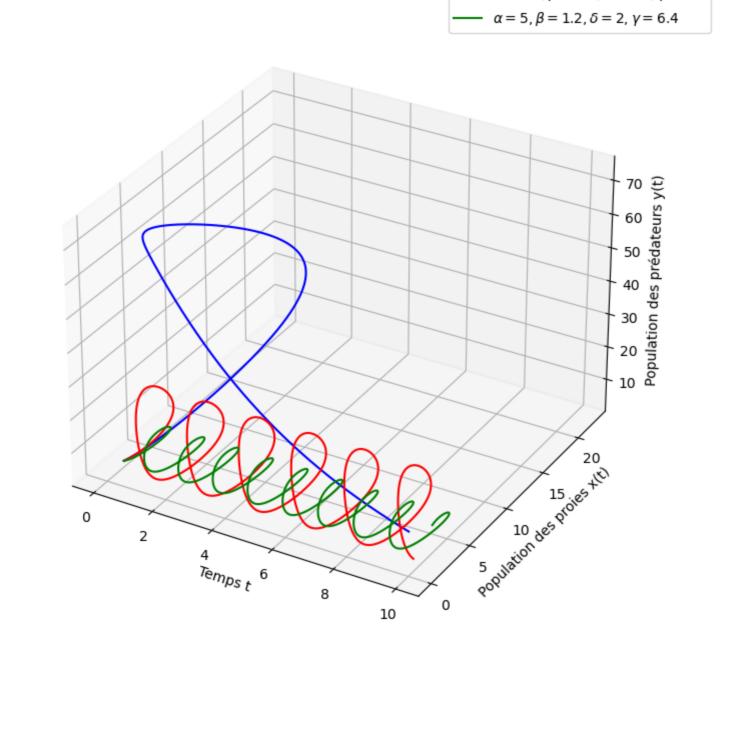
$$\begin{cases} x'(t) = (\alpha - \beta y(t))x(t) \\ y'(t) = (\delta x(t) - \gamma)y(t) \end{cases}.$$

Nous allons analyser les changements de comportement des solutions de ce système par la variation des paramètres  $\alpha, \beta, \delta$  et  $\gamma$ . Pour la suite, le système sera résolu avec la fonction 'scipy.integrate.solve\_ivp' utilisant la méthode 'RK45' (Runge-Kutta explicite d'ordre 4), avec

comme conditions initiales (si non explicitées) x(0) = 2, y(0) = 2, le paramètre 'dense\_output' initialisé à True (par défaut, il est en False), et 'rtol' = 1e-7, 'atol' = 1e-9. Nous utiliserons un vecteur temps, t, de 0 à 10 divisé en  $10^6$  points à distance égale (via np.linspace). Représentation graphique dans l'espace de l'évolution de la population des proies (x(t))

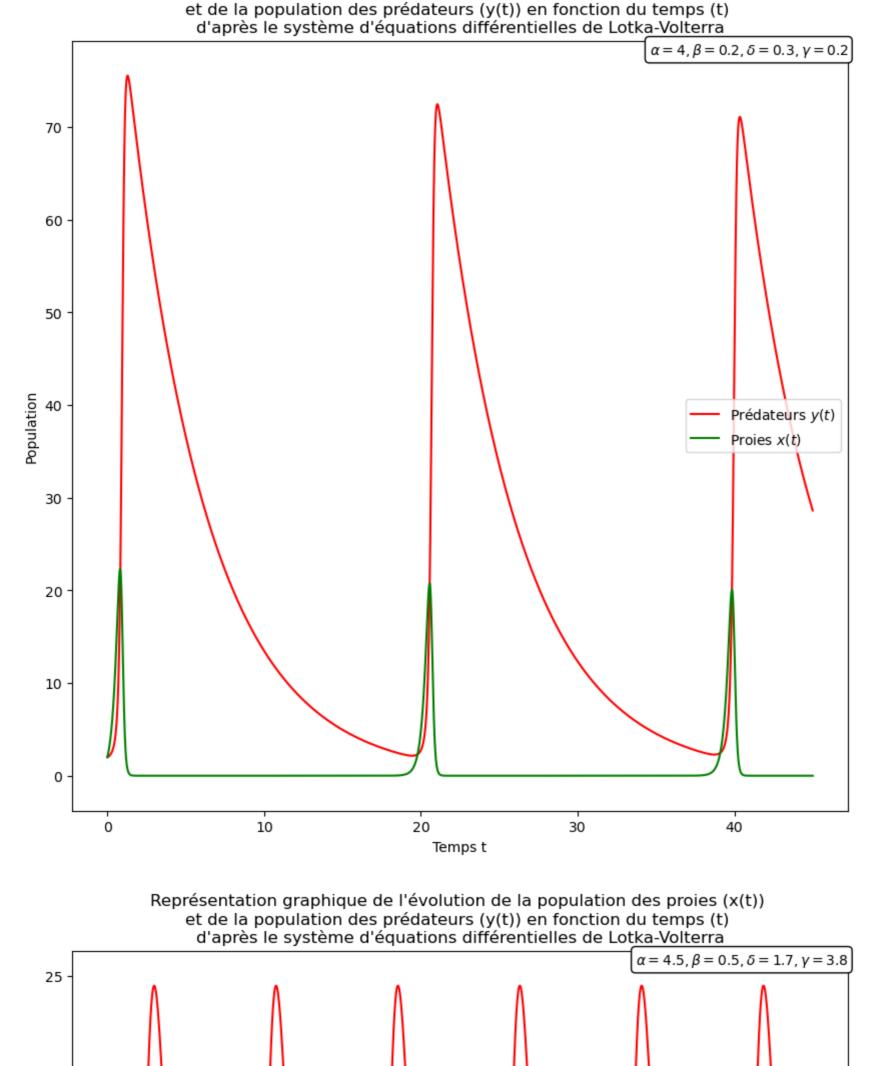
le système d'équations différentielles de Lotka-Volterra  $\alpha = 4, \beta = 0.2, \delta = 0.3, \gamma = 0.2$  $\alpha = 4.5, \beta = 0.5, \delta = 1.7, \gamma = 3.8$ 

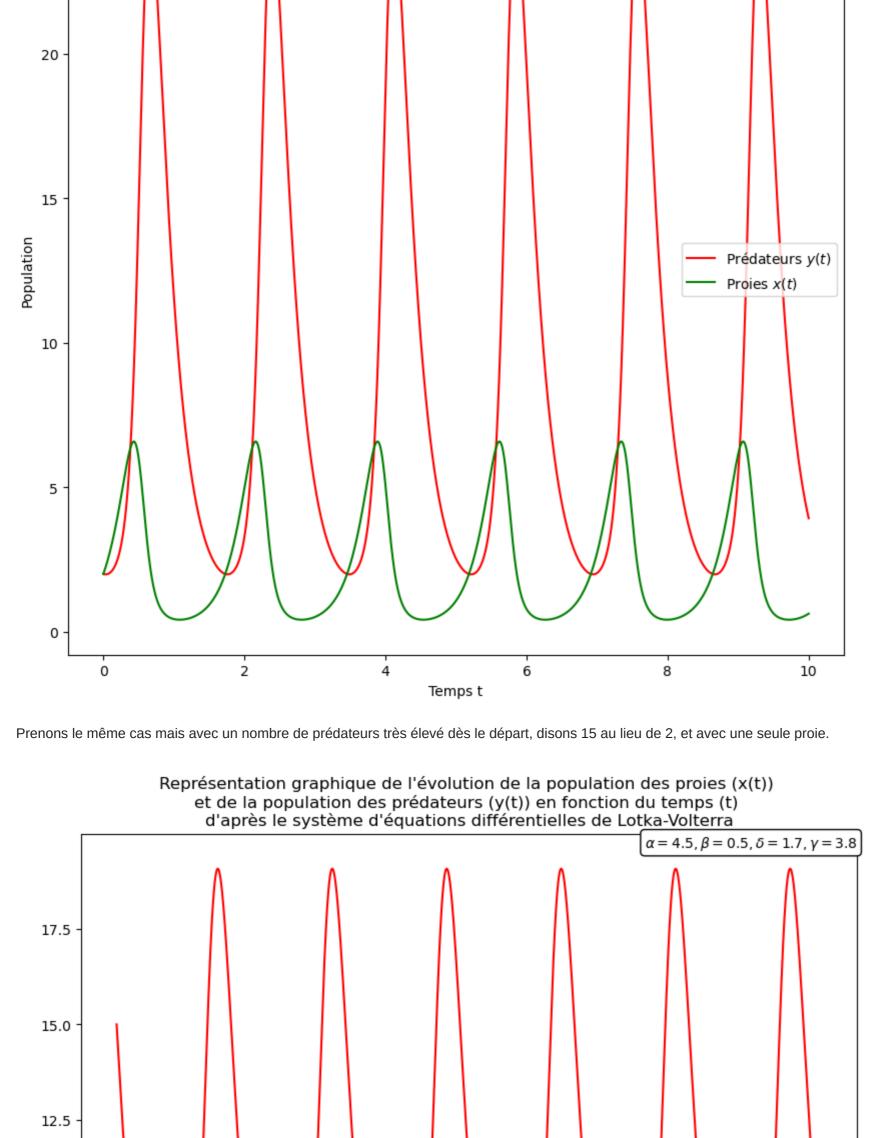
et de la population des prédateurs (y(t)) en fonction du temps (t) d'après



Représentation graphique de l'évolution de la population des proies (x(t))

Ici, fixons le temps jusqu'à 45 afin d'avoir une meilleure représentation du phénomène,





Prédateurs y(t)

10

Proies x(t)

 $\alpha = 5, \beta = 1.2, \delta = 2, \gamma = 6.4$ 8

4

6

Temps t

Représentation graphique de l'évolution de la population de prédateurs (y(t)) en fonction de la population des proies (x(t)) qui dépendent du temps (t) d'après le système d'équations différentielles de Lotka-Volterra

8

2

Population

10.0

7.5

5.0

2.5

0.0

0

Une dernière représentation graphique,

