

2013-2014

L'3 – UE « Structures de données » (SDD)

Evaluation de TD - Groupe C

Mercredi 11 décembre 2013

Durée 30 mn – Sans document ni équipement électronique

A. Morelle

## **ÉNONCÉ – FEUILLE DE RÉPONSE**

<b>NOM</b>	l Prénom Prénom

Les types de données considérés sont ainsi définis :

type structure nœud

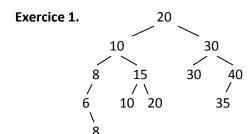
info: entier

sag : adresse nœud // sous-arbre gauche sad : adresse nœud // sous-arbre droit

fintype

type adresse nœud : arbre

Les algorithmes demandés sont typiquement attendus en langage algorithmique et devront être autonomes.



Cet arbre est-il un <i>arbre binaire de recherche</i> (au sens de la définition donnée en TD) ?	OUI - NON (entourer la bonne réponse)
Si non, remplacer dans l'arbre chaque valeur qui pose problème par la plus petite valeur qui peut convenir, ou indiquer ci-contre toute autre raison du problème.	Fils gauche de 15 de valeur 10 : remplacer par 11
On souhaite afficher les valeurs de tous les nœuds de l'arbre. Qu'afficherait un parcours en profondeur infixe (ou in-ordre) ?	6 8 8 10 10 15 20 20 30 30 35 40

## Exercice 2.

```
Fonction appartient( a : arbre, x : entier) : adresse nœud

// Donnée : un arbre quelconque a

// Donnée : une valeur x à rechercher

// Résultat : adresse d'un nœud de a contenant x, ou NULL si aucun.

// Variables locales : .... (si besoin)

Début
Si a = NULL alors retourner NULL

Si a → info = x alors retourner a

Fin.

Fin.

Si a → info = x alors retourner a

r ← appartient(a→sag, x)

si r ≠ NULL alors retourner r

retourner appartient(a→sad, x)
```

## Exercice 3.

```
Procédure supprimerFeuilles( a : arbre, p : EntierNat)
// Donnée modifiée : un arbre quelconque a ; l'arbre modifié final est l'arbre initial dont on a supprimé toutes les
                      feuilles de profondeur p (s'il en existe).
//
                      Exemple. Si on prend l'arbre de l'exercice 1 et une profondeur p=3, il s'agit de supprimer les
//
//
                      feuilles de valeur 10, 20 et 35.
// Donnée : une profondeur p de type entier naturel
// Variables locales : .... (si besoin)
Début
                                         // Sinon
  Si a = NULL alors retourner;
                                         Si p = 0 alors
Fin.
                                             Si a→sag=NULL et a→sad=NULL alors
                                                  libérer a ;
                                                  a \leftarrow NULL;
                                             finsi
                                             retourner;
                                         finsi
                                         supprimerFeuilles(a→sag, p-1);
                                         supprimerFeuilles(a→sdg, p-1);
```