Programmation Orientée Objet avec JAVA

Plan

- Introduction
- Le langage JAVA
- La programmation objet
- Les bases du langage
- Les classes et les objets
- L'héritage et le polymorphisme
- La gestion des exceptions
- Le graphisme

Définition

- Mécanisme de gestion des incidents survenus lors de l'exécution d'un programme
- Lever une exception consiste à indiquer qu'un incident « exceptionnel » vient de se produire
- Capturer une exception consiste à indiquer qu'on va la gérer
- Il est possible de propager les exceptions aux méthodes « appelantes »
- Il est obligatoire de traiter l'exception à un des niveaux (sauf si la classe d'exceptions hérite de « RunTimeException »)

Intérêts

- Gérer <u>systématiquement</u> les incidents
- Traiter les incidents au « bon » moment grâce au mécanisme de propagation
- Clarifier le code source

Contraintes

- Lourdeur de certaines parties du code
- Traitements ralentis

- Les zones « try catch »
 - Zone « try » contient le code susceptible de déclencher un incident
 - Zone « catch » contient le code permettant de gérer l'incident survenu dans la zone « try »

```
public void LitFichier (String nomfic) {
    try {
        FileInputStream fic = new FileInputStream ( nomfic );
    }
    catch ( FileNotFoundException fnfe ) {
        System.out.println ("Fichier "+nomfic+" non trouvé !" );
    }
}
```

Exemple

```
public void LitFichier ( String nomfic ) {
   try {
      FileInputStream fic = new FileInputStream ( nomfic );
      fic.read ( ... );
   catch (FileNotFoundException fnfe ) {
      System.out.println ("Fichier"+nomfic+" non trouvé!");
   catch (IOException ioe) {
      System.out.println ("Problème à la lecture du fichier "+nomfic ) ;
      ioe.printStackTrace();
                                    Très pratique pour le debug
```

- Ma zone « finally »
 - Zone dans laquelle le code est exécuté quoiqu'il arrive

```
public void LitFichier ( String nomfic ) {
    try {
        FileInputStream fic = new FileInputStream ( nomfic );
    }
    catch ( FileNotFoundException fnfe ) {
        System.out.println ( "Fichier "+nomfic+" non trouvé !" );
    }
    finally {
        ...
    }
}
```

Propagation

Remarques

- Une exception levée au niveau N peut être traitée au niveau N+1
- La méthode dans laquelle se produit l'incident doit être « habilitée »
 à propager les exceptions (prédéfinies ou non)

Syntaxe

Le mot-clé « throws »

openFile propage les exceptions mais ne les traite pas

```
\begin{array}{c} \textbf{public void } \text{openFile ( ... ) throws} & \text{FileNotFoundException, IOException} & \{\\ \dots \\ \} \end{array}
```

Intérêt

- Le niveau N+1 connaît généralement mieux le contexte global (traitements plus appropriés)
- Renvoyer une erreur vers le client si l'incident s'est produit côté serveur
- Enregistrer les erreurs dans un fichier
- Augmenter la souplesse du traitement des incidents

- Explicitement levée par le programmeur
- Mot-clé « throw »
- La méthode dans laquelle est levée l'exception doit être « habilitée » à lever ce type d'exception

```
public void openFile ( ... ) throws FileNotFoundException, IOException {
    FileInputStream fic = new FileInputStream ( nomfic );
    ...
    if ( ... ) { // problème
        throw new IOException ( );
    }
    ...
}
```

 La nouvelle classe d'exception doit hériter de classe « Exception » prédéfinie dans Java

```
public class AEgalBException extends Exception {
    private String Msg;
    public AEgalBException (String ch ) {
        Msg = ch ;
    }
    public String message ( ) {
        return Msg ;
    }
}
```

```
public class EssaiException
   static void MaMethode (int a, int b) throws AEgalBException {
      if (a == b)
         throw new AEgalBException ("A égal B");
  static public void main (String argv [])
      try {
         MaMethode (2, 2);
         System.out.println (" Pas d'erreur ! ");
      catch (AEgalBException e) {
         System.out.println (" Erreur : "+e.message ( ) );
```

La hiérarchie des classes

