SINGER Adrien

Développeur



```
string[] CharacterInfo =
 西 "22",

⊕ "Permis B",

    "singer.adrien.aes@gmail.com",

 (2) "06.85.99.52.05",
 "www.adriensinger.github.io",
 in "www.linkedin.com/in/adrien-singer/"
```

enum Compétences

```
#region Languages
     C#,
     Java,
     HTML5,
     CSS,
     Javascript,
#endregion
#region Softwares
 Unity,
     Git,
    Blender,
 3DS Max,
 Suite Affinity,
 Suite Adobe
#endregion
```

Expériences

Depuis Avril 2019 - MyCyberRoyaume CDI - Développeur informatique



-Développement du "Parcours de Soin" : solution visant à réduire le stress pré-opératoir à travers des films 360. -Développement sur "Good Cells" : application ayant pour but d'aider et évaluer les personnes atteintes de troubles neurocognitifs.

2018 - Ankama, Projet "King Crusher" (Juillet-Decembre) Stage de 6 mois - Assistant programmeur



- -Création et maintien de systèmes conforme au Game Design.
- -Création des **comportements des monstres**.
- -Réflexion, création et maintien des interfaces utilisateur.
- -Gestion de la direction du projet sur les 2 derniers mois sous la tutelle de mon supérieur.

2017 - Clap&Zap, Projet "Dreyfus" (Aout-Septembre) Stage de 2 mois - Assistant programmeur



-Création d'un film interactif incluant de la motion capture en temps réel en réalité virtuelle.

Français = natale; Anglais = courant; Espagnol = notions;

void Langues()

Formations

2018 - Licence : Concepteur, développeur de Jeux Vidéos et dispositifs intéractifs. 3Axes Institut, Tourcoing

enum Loisirs

Jeux de Rôle, Jeux de Société, Lecture,



Informatique,



Badminton



A mon sujet

Passionné par l'interaction et la transmission à travers les médias numériques, je m'intéresse plus particulièrement à l'intelligence artificielle et l'automatisation.

Les générations procédurales sont par exemple un des sujets que j'ai creusé dans mes projets.

J'aime beaucoup me renseigner sur les réactions humaines face à la technologie et essaye souvent d'appliquer cette particularité dans mes projets personnels.