

Github User search App

Réaliser une app de recherche d'utilisateur github.

Les maquettes desktop, tablette et mobile ainsi que la charte graphique sont fournies.

1. Intégrer les maquettes

- Faire tout le HTML de l'App
- Mettre en forme élément par élément à l'aide de SASS
- Réaliser le responsive

2. Dynamiser l'App

- Utiliser l'API github qui remplira l'App
- <https://docs.github.com/en/rest/reference/users#get-a-user>
- Utilisation de l'API : <https://api.github.com/users/:username>
 - Le :username sera remplacé par ce qui est tapé dans la barre de recherche. Ex avec l'utilisateur octocat :
<https://api.github.com/users/octocat>

3. Fonctionnalités attendues

- Le but de l'App est de pouvoir chercher un utilisateur github à l'aide de son nom d'utilisateur
- Possibilité de changer de mode (light / dark)
- Responsive
- **Bonus** : choisir le schéma de couleur approprié en fonctions des préférences de l'utilisateur. Indice : prefers-color-scheme

4. Spécificités techniques

- Au démarrage, afficher les infos du profil Octocat
- Si aucun utilisateur n'est trouvé lors de la recherche, afficher un message d'erreur (cf maquette)
- S'il n'y a pas de nom, mettre le nom d'utilisateur sans le @
- S'il n'y a pas de bio afficher le texte : "This profile has no bio" avec transparence (cf maquette)
- S'il n'y a pas de lieu, de site web ou d'entreprise, afficher le texte : "Not available" avec transparence (cf maquette)
- Les sites web, compte twitter et l'entreprise doivent être des liens. Pour les liens d'entreprise, enlever le @.

- Exemple avec octocat :

```
"name": "The Octocat",  
"company": "@github",
```

 doit retourner sur <https://github.com/>

5. Objectifs

- Consolider les connaissances en HTML/CSS
- Consolider le responsive
- Consolider l'utilisation du JS
- Utilisation d'API et de Json
- Découvrir SASS
- Utilisation de git/github

6. Technos autorisés

- HTML
- CSS
- SASS
- JS
- Git
- Ubuntu
- Pas de frameworks CSS
- Pas de frameworks JS
- Pas de jQuery

7. Organisation

a. Git

- Réaliser un repository git pour ce projet
- Réaliser un README
- Minimum 10 commits par jour
- Mettre uniquement le code et les assets sur git (image, fonts, etc)

b. Architecture

- A la racine de votre projet, il doit y avoir un fichier nommé index.html, un dossier css, un dossier js et un dossier assets
- Le dossier css contiendra toutes vos feuilles de style
- Le dossier js contiendra tous vos scripts js
- Le dossier assets contiendra un dossier font avec toutes vos polices si nécessaire, un dossier media contenant toutes vos images ou logo si nécessaire.

8. Rendu

- Une fois terminé mettre votre projet en ligne sur vos serveurs de promo
- Projet individuel
- Durée d'une semaine (du 26/01/2022 au 02/02/2022 13h30)