

Adrien Trahan

adrientrahan265@gmail.com | (438) 523-4409
github.com/adrientrahan

COMPÉTENCES

Expérimenté en Javascript(Node), Swift, HTML/CSS/JS, mongoDB, Java
Familiier avec Microsoft SQL Server, Python, Ionic: Angular, API Google, git, npm, admob

ÉDUCATION

Secondaire – Collège Saint-Sacrement 2016 – 2021
Collégial – Collège Bois de Boulogne (Sciences de la Nature) 2021 – Maintenant

EXPÉRIENCE

L3 HARRIS – Stagiaire en intelligence d'affaire

Développement et migration de tableaux de bord Power BI 2022
Intégration des données et création de vues SQL; Processus DEVOPS

Droide 5865

Leader de l'équipe de Programmation 2019 – 2021

Coordonne et guide l'équipe de programmation afin de concevoir du code propre/structuré en java pour l'équipe FRC tout en rentrant dans des délais serrés. Intègre de nouvelles technologies et coopère avec les autres sections pour concevoir un robot performant. Bras droit de l'équipe de pilotage pour le diagnostic et la résolution de problèmes. Nous sommes allés compétitionner à des tournois régionaux à Montréal, New York. Notre robot s'est qualifié et a compétitionné en 2019 pour le championnat mondial FIRST à Détroit, MI

Membre de l'équipe de Conception et de Mécanique 2018 – 2021

Implémente et trouve de nouvelles idées de prototypes en répondant à plusieurs contraintes et en maximisant l'efficacité, l'économie d'énergie et la simplicité. Processus de brainstorming et de planification des dates d'échéance. Usinage, montage et soudure des pièces.

Membre de l'équipe VEX 2018 – 2019

Conception et Programmation d'un robot VEX dans des délais très serrés.
Qualification et Compétition à la finale provinciale à Saint-Catharines, ON et au Championnat du Monde VEX à Louisville, KY

MENTIONS & PRIX

Gagnant d'un game jam avec Collège Saint-Sacrement 2017
à la Polytechnique Montréal en Java
Programmeur de la semaine au Camp de la Polytechnique (Folietechnique) 2018
Gagnant d'un game jam avec Collège Saint-Sacrement 2019
à la Polytechnique Montréal en Java
Prix coup de coeur à Hackatown à la Polytechnique Montréal pour développement 2020
d'un projet de recommandation de repas

PROJETS & PERKS

SportsZone – Projet Fullstack 2020 – 2021
Serveur NodeJS – Application Mobile(ios&android) – Site Internet (pure HTML)
Row Jumper 2017
Processus de publication d'une application ios sur l'appstore