# Adrien Trahan

adrientrahan265@gmail.com | (438) 523-4409 github.com/adrientrahan

## **COMPÉTENCES**

Expérimenté en Javascript(Node), Swift, HTML/CSS/JS, mongoDB, Java Familier avec Python, Ionic: Angular, API Google, mySQL, git, npm, admob

## **ÉDUCATION**

Secondaire - Collège Saint-Sacrement 2016 - 2021
Collégial - Collège Bois de Boulogne (Sciences de la Nature) 2021 - Maintenant

## **EXPÉRIENCE**

Droide 5865

#### Leader de l'équipe de Programmation

2019 - 2021

Coordonne et guide l'équipe de programmation afin de concevoir du code propre/structuré en java pour l'équipe FRC tout en rentrant dans des délais serrés. Intègre de nouvelles technologies et coopère avec les autres sections pour concevoir un robot performant. Main droite de l'équipe de pilotage pour le diagnostic et la résolution de problèmes. Nous sommes allés compétitionner à des tournois régionaux à Montréal, New York. Notre robot s'est qualifié et a compétitionné en 2019 pour le championnat mondial FIRST à Détroit, MI

### Membre de l'équipe de Conception et de Mécanique

2018 - 2021

Implémente et trouve de nouvelles idées de prototypes en répondant plusieurs contraintes et en maximisant l'efficacité, l'économie d'énergie et la simplicité. Processus de brainstorming et de planification des dates d'échéance. Usinage, montage et soudure des pièces.

### Membre de l'équipe de VEX

2018 - 2019

Conception et Programmation d'un robot VEX dans des délais très serrés. Qualification et Compétition à la finale provinciale à Sainte-Catharines, ON et au Championnat du Monde VEX à Louisville, KY

#### **MENTIONS & PRIX**

Gagnant d'un game jam avec Collège Saint-Sacrement à la Polytechnique Montréal en Java	2017
Programmeur de la semaine au Camp de la Polytechnique (Folietechnique)	2018
Gagnant d'un game jam avec Collège Saint-Sacrement à la Polytechnique Montréal en Java	2019
Prix coup de coeur à Hackatown à la Polytechnique Montréal pour développement d'un projet de recommandation de repas	2020

### **PROJETS & PERKS**

SportsZone - Projet Fullstack	2020 - 2021
Serveur NodeJS - Application Mobile(ios&android) - Site Internet (pure HTML)	
Row Jumper	2017
Processus de publication d'une application ios sur l'appstore	