Adrien Trahan

<u>cv@adrientrahan.com</u> | Français & Anglais (C1) <u>github.com/adrientrahan</u> | <u>adrientrahan.com</u>

ÉDUCATION

Génie Logiciel - Polytechnique Montréal - Université (GPA de 3.94 /4)

2023 à Maintenant

• Sciences de la nature - Collège Bois de Boulogne - Cégep (cote r finale de 33.937)

2021 à 2023

• Collège Saint-Sacrement - Secondaire (moyenne finale de 91%)

2016 à 2021

COMPTÉTENCES

- Maîtrise de Python, JS,, React, Sveltekit, CSS Styling, Swift, MongoDB
- Expérience avec C++, PyTorch, Java, PostgreSQL, Microsoft SQL Server, Git
- Additionel: Compétences solides en résolution de problèmes et capacité d'apprentissage rapide

PROJETS & ATOUTS

Matic - Constructeur de site web modulable (Work in Progress)

2024

- Construire des sites-webs de manières collaboratives avec du « drag-and-drop »
- Intégration de plugins personnalisés de manière isolée(Sandbox)
- Possibilité de créer des composants personnalisables
- ▶ Repo: https://github.com/AdrienTrahan/Matic Stack: Svelte, Node, PostgreSQL

Implémentation de l'algorithme Forward Forward

2023

 Développer une bibliothèque d'intelligence artificielle basée sur l'algorithme Forward Forward de Geoffrey Hinton

▶ Repo: https://github.com/AdrienTrahan/ForwardForward - Lang: Typescript

SportsZone - Projet Fullstack

2020 à 2021

- Développer une plateforme sportive complète accessible via les interfaces Android, iOS et site web.
- Utiliser un «stack» comprenant Node, Angular, Ionic et MongoDB
- Repo: https://github.com/AdrienTrahan/SportsZone Stack: Angular Ionic, Node, MongoDB

Row Jumper 2016

• Gérer le processus de soumission de l'application iOS pour l'App Store

EXPÉRIENCE - LIÉE AU LOGICIEL

Stagiaire en Développement Web - Thirdbridge

2024

- Développement de pages webs avec React, GatsbyJS et Payload CMS.
- Participation aux processus de vérification et d'évaluation de code en tant qu'évaluateur et évalué.
- Collaboration avec les clients pour recueillir des retours et effectuer des ajustements itératifs.

Stagiaire en Intelligence d'Affaire - L3HARRIS

2022 et 2023

- Gérer les bases de données Microsoft SQL Server, effectuer l'intégration des données.
- Diriger le développement et la migration des tableaux de bord Power Bl.
- Collaborer avec des clients de différents emplacements pour répondre à leurs besoins.

La Machine - Société Technique

2023

 Mise en œuvre d'un système de reconnaissance et de positionnement d'objets basé sur l'IA pour automatiser le système de déplacement de notre solution pour la compétition « Jeux de génie »

Équipe de sécurité informatique - Club de piratage éthique

2021 à 2022

• Présentation et recherche de vulnérabilités

Dirigeant de l'équipe de programmation FRC - Droide 5865

2019 à 2021

- Diriger l'équipe de programmation dans la conception du code (Java) pour le robot FRC
- Participer aux tournois FIRST à Montréal et à New York, se qualifiant pour le Championnat mondial FIRST de 2019 à Détroit, MI.

EXPÉRIENCE - LIÉE À L'ÉCOLE

VP Communications - Comité Étudiant Génie Logiciel et Génie Informatique (Élu)

2024 à 2025

 Gestion des réseaux sociaux, rédaction des procès-verbaux, et communication des informations clés pour assurer la visibilité et la protection de l'image de marque du CEGInfo.

VP Intégration - Comité Étudiant Génie Logiciel et Génie Informatique

2023 à 2024

 Facilite la connexion entre les nouveaux étudiants et l'administration de l'école, contribuant ainsi à assurer leur intégration harmonieuse au sein de l'institution

Fondateur - SOCIOBDEB 2022 à 2023

 Fondateur d'un comité organisant des évènements rassemblant plus de 500 étudiants pour le Collège de Bois-de-Boulogne.

EXPÉRIENCE - NON LIÉE AU LOGICIEL

Aide de service - Centre de Vaccination - CISSS des Laurentides

2021 à 2022

• Support aux professionnels de la santé. Accueil et assistance aux patients.

Concierge - Commission Scolaire de la Seigneurie des Milles-Îles

2019 et 2020

- Responsable d'une école avec un employé sous ma supervision.
- Responsable du nettoyage estival approfondi s'étendant sur 3 mois avec des délais serrés.
- Passer des commandes auprès des fournisseurs pour obtenir les produits nécessaires.

PRIX & MENTIONS

	0004
Mention d'excellence - PolyMTL	2024
 Première place au CSGames (Jeux de l'informatique) 	2024
Prix coup de coeur Reçu à HACKATOWN 2020 par PolyHx	2020
 Gagnant de Hackathon Première place à Polytechnique Montréal avec Collège Saint-Sacrement 	2019
 Programmeur de l'été Gagnant au camp de programmation de Polytechnique Montréal 	2018
 Gagnant de Hackathon Première place à Polytechnique Montréal avec Collège Saint-Sacrement 	2017

CHAMPS D'INTÉRÊT

Dans le peu de temps libre dont je dispose, j'aime participer à des sports individuels et d'équipe de hockey civile, équipe de badminton du cégep, athlète de l'année), jouer du piano et voyager (Vietnam, Chine, France, Allemagne, Pays-Bas, République tchèque, Canada et États-Unis).

Références disponibles sur demande.