

Adrien Trahan

adrientrahan265@gmail.com | (438) 523-4409
github.com/adrientrahan

COMPÉTENCES

Expérimenté en Javascript(Node), Swift, HTML/CSS/JS, mongoDB, Java
Familiier avec Python, Ionic: Angular, API Google, MySQL, git, npm, admob

ÉDUCATION

Secondaire - Collège Saint-Sacrement

2016 - 2021

Collégial - Collège Bois de Boulogne (Sciences de la Nature)

2021 - Maintenant

EXPÉRIENCE

Droide 5865

Leader de l'équipe de Programmation

2019 - 2021

Coordonne et guide l'équipe de programmation afin de concevoir du code propre/structuré en java pour l'équipe FRC tout en rentrant dans des délais serrés. Intègre de nouvelles technologies et coopère avec les autres sections pour concevoir un robot performant. Main droite de l'équipe de pilotage pour le diagnostic et la résolution de problèmes. Pour compétitionner à des tournois régionaux à Montréal, New York. Notre robot s'est qualifié et a compétitionné en 2019 pour le championnat mondial FIRST à Détroit, MI

Membre de l'équipe de Conception et de Mécanique

2018 - 2021

Implémente et trouve de nouvelles idées de prototypes en répondant plusieurs contraintes et en maximisant l'efficacité, l'économie d'énergie et la simplicité. Processus de brainstorming et de planification des dates d'échéance. Usinage, montage et soudure des pièces.

Membre de l'équipe de VEX

2018 - 2019

Conception et Programmation d'un robot VEX dans des délais très serrés.

Qualification et Compétition à la finale provinciale à Sainte-Catharines, ON et au Championnat du Monde VEX à Louisville, KY

MENTIONS & PRIX

Gagnant d'un game jam avec Collège Saint-Sacrement
à la Polytechnique Montréal en Java

2017

Programmeur de la semaine au Camp de la Polytechnique (Folietechnique)

2018

Gagnant d'un game jam avec Collège Saint-Sacrement
à la Polytechnique Montréal en Java

2019

Prix coup de coeur à Hackatown à la Polytechnique Montréal pour développement
d'un projet de recommandation de repas

2020

PROJETS & PERKS

SportsZone - Projet Fullstack

2020 - 2021

Serveur NodeJS - Application Mobile(ios&android) - Site Internet (pure HTML)

Row Jumper

2017

Processus de publication d'une application ios sur l'appstore