

TP 4ème jalon

J4 : Création de l'application web

Objectifs de ce jalon :

- Créer un projet type ASP.NET MVC (prendre la version du Framework la plus récente).
- Les fonctionnalités suivantes devront être intégrées :
 - Consulter une liste de jeu (sous forme d'une liste ou d'un template par exemple).
 - Rechercher un jeu (champ de recherche + bouton rechercher).
 - Consulter la fiche de détail d'un jeu avec le maximum d'information possible.
 - Ajouter / modifier un jeu.
 - Ajouter une évaluation à un jeu.
 - Créer une page d'accueil avec les 5 dernières évaluations ajoutées et les 5 jeux les mieux notés.
- La partie couche de données est à réutiliser et à étoffer si nécessaire.
- Mettre à profit vos compétences CSS / JS.
- Soigner l'apparence.
- **TOUTE FONCTIONNALITE SUPPLEMENTAIRES SERA BONIFIEE**

Quelques conseils :

- La partie commande d'un produit est facultative.
- Alimenter certaines parties de votre base de données manuellement si nécessaire (exemple : la liste des éditeurs).

Quelques packages utiles :

- **Bootstrap** est un précieux allié pour réaliser des pages en un minimum de temps et portables sur tablettes et téléphones.
- **jQuery** permet de réaliser quelques contrôles côté client afin d'améliorer l'interactivité de votre interface (validation en temps réel, rafraichissement, appels AJAX, etc.)
- **Newtonsoft** permet de facilement manipuler des objets JSON (que ce soit en sérialisation ou en désérialisation)

Il existe de nombreux packages propulsés par Microsoft et par la communauté dans le gestionnaire NuGet. Ces packages sont installables très facilement via l'interface prévue à cet effet (Outils -> Gestionnaire de package Nuget).

Attention cependant à vérifier la qualité des packages que vous trouvez (exemple : un package non maintenu, mal noté, ayant des bugs remontés, etc.)