

## Structures de données et algorithmes

### Feuille de TD-TP n°4

#### Expressions arithmétiques et arbres syntaxiques

### Exercice 1. Expressions arithmétiques préfixes

Soit l'alphabet  $A = \{+, *, 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\}$ . Un *mot* sur  $A$  est une suite finie  $a_0a_1 \cdots a_{n-1}$ ,  $n \geq 0$ , telle que  $a_i \in A$  pour tout  $i \in \{0, 1, \dots, n-1\}$ ; l'entier  $n$  est appelé la *longueur* du mot. L'ensemble des mots sur  $A$  est noté  $A^*$  et le mot vide, c'est-à-dire l'unique mot de longueur 0, est noté  $\epsilon$ .

On définit l'ensemble  $\mathcal{E}_A$  par induction : c'est le plus petit sous-ensemble  $\mathcal{F}$  de  $A^*$  qui satisfasse les propriétés suivantes :

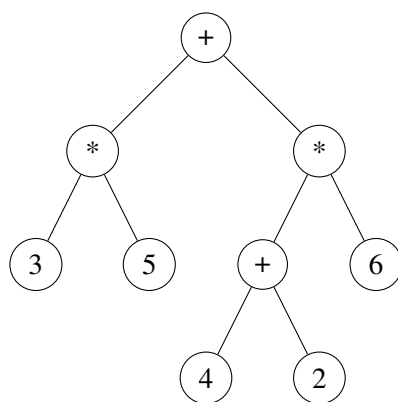
1. pour tout  $x \in \{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\}$ ,  $x \in \mathcal{F}$ ;
2. pour tous  $e, f \in A^*$ , si  $e \in \mathcal{F}$  et  $f \in \mathcal{F}$ , alors  $+ef \in \mathcal{F}$  et  $*ef \in \mathcal{F}$ .

Par exemple, les mots  $5$ ,  $+73$ ,  $**123$  et  $+*35*+426$  sont des éléments de  $\mathcal{E}_A$ , alors que  $\epsilon$ ,  $+$ ,  $3*4$  et  $+*217+57$  n'en sont pas.

Un mot de  $\mathcal{E}_A$  peut être « lu » comme une expression arithmétique en écriture préfixe<sup>1</sup>, construite à partir de constantes entières comprises entre 0 et 9<sup>2</sup>. On peut facilement reconstruire l'écriture infix, plus traditionnelle : par exemple,  $((3*5) + ((4+2)*6))$  est l'écriture infix correspondant à l'expression préfixe  $+*35*+426$ <sup>3</sup>.

a) La valeur d'un mot de  $\mathcal{E}_A$  est la valeur numérique de l'expression arithmétique qu'elle représente. Définissez par induction la valeur d'un élément de  $\mathcal{E}_A$ .

À chaque mot de  $\mathcal{E}_A$  on associe l'*arbre syntaxique* de l'expression arithmétique qu'il représente. C'est l'arbre binaire dont les feuilles sont étiquetées par des chiffres décimaux et les autres sommets par des symboles d'opération, **construit de telle sorte que le parcours préfixe de l'arbre redonne l'écriture préfixe de l'expression**. Par exemple, l'arbre syntaxique de l'expression arithmétique préfixe  $+*35*+426$  est




---

1. Dans l'écriture préfixe, le symbole d'opération (addition ou multiplication) précède les deux opérandes.  
 2. Cette restriction permet d'éviter toute ambiguïté dans la lecture des éléments de  $\mathcal{E}_A$ . Pour autoriser des constantes entières naturelles arbitraires sans créer d'ambiguïté, plusieurs solutions sont envisageables : ajouter à  $A$  un symbole pour chaque valeur constante ou ajouter à  $A$  un symbole permettant de « séparer » deux constantes qui se suivent dans une expression arithmétique préfixe, sans quoi on ne saurait pas si  $+217$  doit être lu  $(2+17)$  ou  $(21+7)$ .  
 3. Les parenthèses sont indispensables pour l'écriture infix, alors qu'on peut s'en passer pour l'écriture préfixe.

Dans la suite de l'exercice, on suppose que `item` redéfinit le type `char` et qu'on peut appeler toute fonction de la bibliothèque `binary_tree.h` (cf. les feuilles de TD et de TP n°3 et la feuille ci-jointe).

b) Écrivez la définition d'une fonction `parse_expr` qui reçoit en entrée une expression arithmétique préfixe, *i.e.* une chaîne de caractère implémentant un mot de  $\mathcal{E}_A$ ; elle construit l'arbre syntaxique de cette expression, en allouant la mémoire nécessaire sur le tas, et renvoie son adresse. Dans l'horrible franglais des informaticiens, on dit parfois que l'expression est « parsée » par (ou dans) son arbre syntaxique. [Indication. La fonction `parse_expr` pourra en appeler une autre, qui construira récursivement l'arbre syntaxique à partir de ceux associés à des sous-expressions.]

c) Écrivez la définition d'une fonction `eval_tree` qui reçoit en entrée l'adresse d'un arbre syntaxique, *i.e.* l'adresse d'un arbre binaire obtenu en « parsant » une expression arithmétique; elle renvoie la valeur de l'expression arithmétique.

d) Écrivez la définition d'une fonction `tree_to_expr` qui reçoit en entrée l'adresse d'un arbre syntaxique, *i.e.* l'adresse d'un arbre binaire obtenu en « parsant » une expression arithmétique; elle construit et renvoie la chaîne de caractères implémentant l'expression arithmétique « parsée » par l'arbre, après avoir alloué la mémoire nécessaire sur le tas.

## Exercice 2. Bonus

a) Écrivez la définition d'une fonction `eval_expr` qui reçoit en entrée une expression arithmétique préfixe, *i.e.* une chaîne de caractère implémentant un mot de  $\mathcal{E}_A$ ; elle renvoie la valeur de l'expression arithmétique **sans construire son arbre syntaxique**.

b) On souhaite généraliser la définition d'une expression arithmétique préfixe en autorisant des constantes entières prenant leur valeur dans  $\mathbb{N}$ . Pour ce faire, on ajoute à l'alphabet  $A$  un symbole permettant de « séparer » les constantes, par exemple un symbole « espace ». On peut alors avoir des expressions comme `+ * 5 10 * 12 3`, dont l'écriture infixe correspondante est sans ambiguïté  $((5 * 10) + (12 * 3))$ . Modifiez la définition de la fonction `eval_expr` de la question précédente de façon à calculer et renvoyer la valeur d'une expression arithmétique généralisée reçue en entrée.