Distribuciones de probabilidad

y Teoría de Detección de Señales

Índice

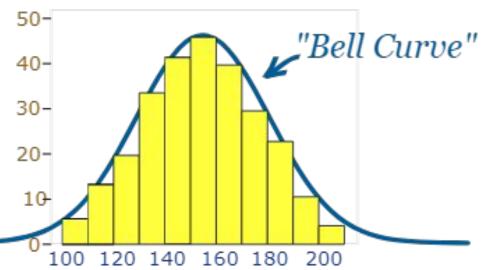
- 1. Distribución de probabilidad
 - a. ¿Qué son?
 - b. Distribución normal
- 2. Distribuciones de probabilidad en Python
 - a. ¡Código!
 - b. Graficador (?)
- 3. Teoría de Detección de Señales
 - a. Idea general (muy general)
 - b. Uso de graficadores ya hechos para explicar la TDS
- 4. Graficador de Teoría de Detección de señales
 - a. ¡Hagamos uno de los graficadores!

Distribuciones de Probabilidad

Distribución de Probabilidad

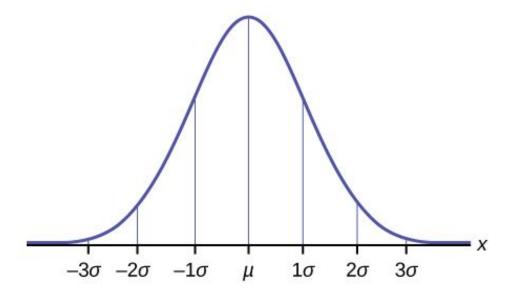


Su área debe sumar/integrarse a 1



Media (µ)

Desviación Estándar (σ)



Media (µ)

Valor promedio de los datos.

Desviación Estándar (σ)

Media (µ)

Valor promedio de los datos.

Desviación Estándar (σ)

Ojo: La media no da información precisa

Imaginemos los siguientes casos

Ana =
$$9 | 9 | 9 | 7 | 8 | 8 = 8.33$$

Media (µ)

Valor promedio de los datos

Desviación Estándar (σ)

Es la raíz cuadrada de la **Varianza** (σ^2)

Media (µ)

Valor promedio de los datos

Desviación Estándar (σ)

Es la raíz cuadrada de la Varianza (σ^2)

La varianza es el promedio de la diferencia al cuadrado entre cada dato y la media.

Media (µ)

Valor promedio de los datos

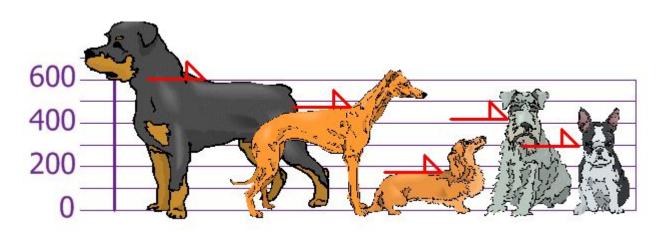
Desviación Estándar (σ)

Es la raíz cuadrada de la **Varianza** (σ^2)

La varianza es el promedio de la diferencia al cuadrado entre cada dato y la media.

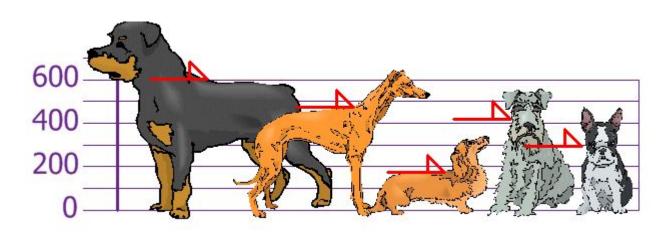
$$\sigma^2 = \frac{\sum (x_i - \mu)^2}{Total\ de\ observaciones\ (x)}$$

¡Un ejemplo!



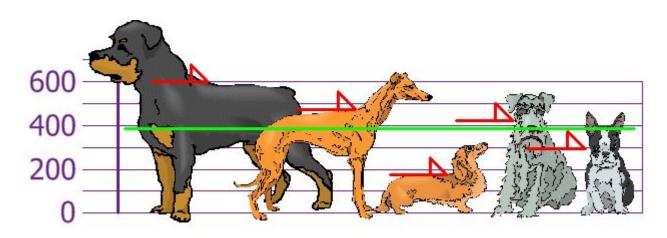
Medimos la altura de 6 perritos:

1. Datos



Medimos la altura de 6 perritos:

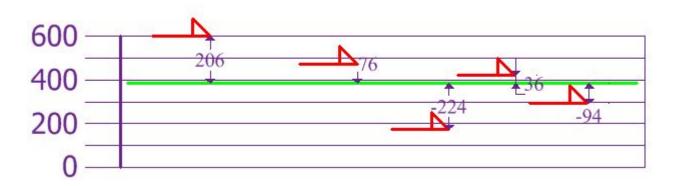
2. Media



Obtenemos la media

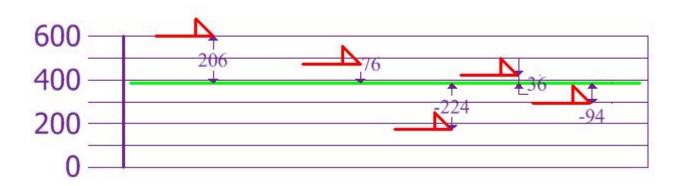
Mean =
$$\frac{600 + 470 + 170 + 430 + 300}{5} = \frac{1970}{5} = 394$$

3. Diferencia



Computamos la diferencia entre cada valor (x) y la media (μ)

4. Varianza



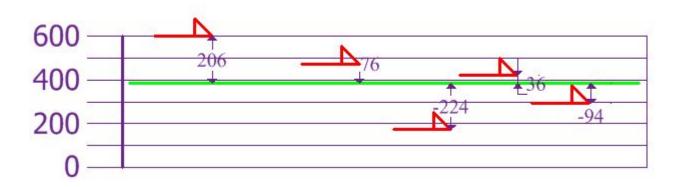
Computamos la Varianza

Variance:
$$\sigma^2 = \frac{206^2 + 76^2 + (-224)^2 + 36^2 + (-94)^2}{5}$$

$$= \frac{42,436 + 5,776 + 50,176 + 1,296 + 8,836}{5}$$

$$= \frac{108,520}{5} = 21,704$$

4. Desviación Estándar



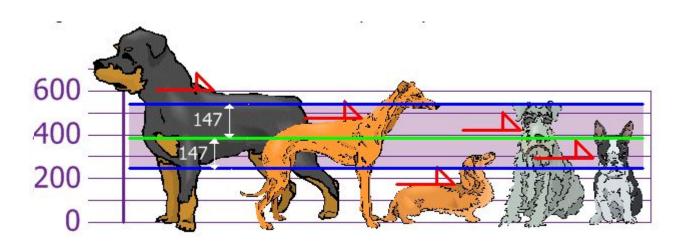
Computamos la **Desviación Estándar**

Variance:
$$\sigma^2 = \frac{206^2 + 76^2 + (-224)^2 + 36^2 + (-94)^2}{5}$$

$$= \frac{42,436 + 5,776 + 50,176 + 1,296 + 8,836}{5}$$

$$= \frac{108,520}{5} = 21,704$$
 $\sigma = \sqrt{21.704}$
 $\sigma = 147,32...$

4. Desviación Estándar



Computamos la **Desviación Estándar**

Variance:
$$\sigma^2 = \frac{206^2 + 76^2 + (-224)^2 + 36^2 + (-94)^2}{5}$$

$$= \frac{42,436 + 5,776 + 50,176 + 1,296 + 8,836}{5}$$

$$= \frac{108,520}{5} = 21,704$$
 $\sigma = \sqrt{21.704}$

$$= 147,32...$$

$$= 147$$

Varianza = Es el promedio de las diferencias cuadradas entre cada dato y la media.

Desviación Estándar = Es la raíz cuadrada de la Varianza.

¿Por qué elevar al cuadrado las diferencias?

$$(x_i - \mu)^2$$

¿Por qué elevar al cuadrado las diferencias?

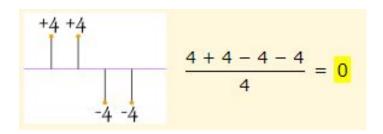
$$(x_i - \mu)^2$$

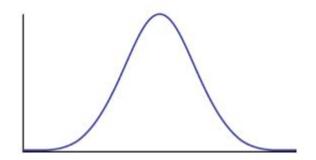
1. Si sólo se promedian las diferencias individuales, las diferencias positivas cancelarían las diferencias negativas.

¿Por qué elevar al cuadrado las diferencias?

$$(x_i - \mu)^2$$

1. Si sólo se promedian las diferencias individuales, las diferencias positivas cancelarían las diferencias negativas.





¿Por qué elevar al cuadrado las diferencias?

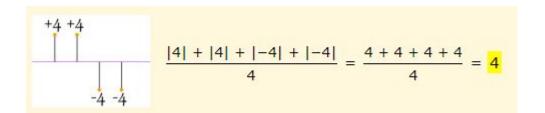
$$(x_i - \mu)^2$$

2. Si promediáramos los valores absolutos solucionaríamos el problema de las discrepancias negativas-positivas.

¿Por qué elevar al cuadrado las diferencias?

$$(x_i - \mu)^2$$

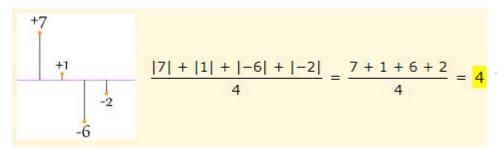
2. Si promediáramos los valores absolutos solucionaríamos el problema de las discrepancias negativas-positivas.

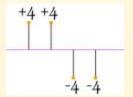


Desviación media

¿Por qué elevar al cuadrado las diferencias?

$$(x_i - \mu)^2$$





$$\frac{|4|+|4|+|-4|+|-4|}{4} = \frac{4+4+4+4}{4} = \frac{4}{4}$$

Desviación media

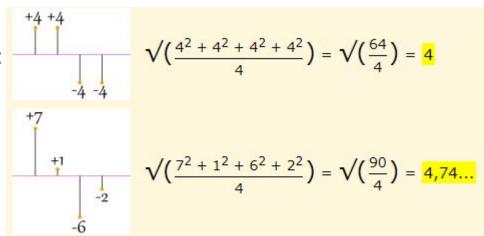
Pero como toda 'media', no es demasiado precisa.

¿Por qué elevar al cuadrado las diferencias?

$$(x_i - \mu)^2$$

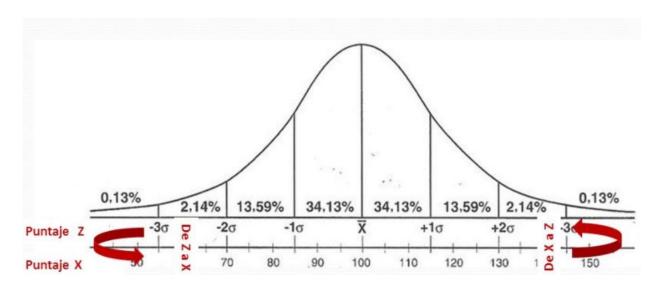
Si elevamos al cuadrado las diferencias:

- 1) Solucionamos el problema +/-
- 2) Respetamos la dispersión de los datos.





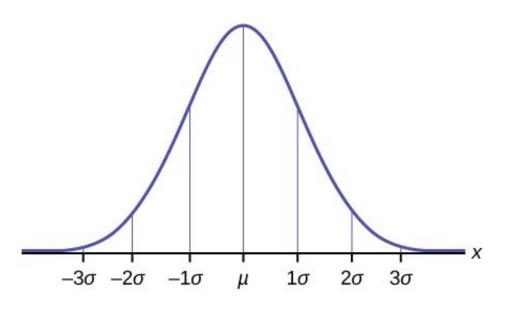
Puntajes Z

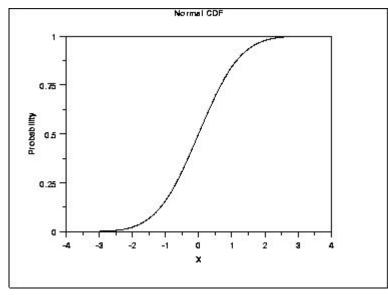


Valora la distancia de cualquier posición en x respecto de la media en términos del número de desviaciones estándar.

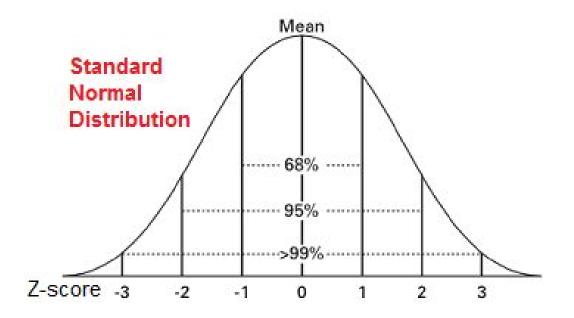
$$z = \frac{x - \overline{x}}{s}$$

¿Qué más hay que saber sobre la Normal?

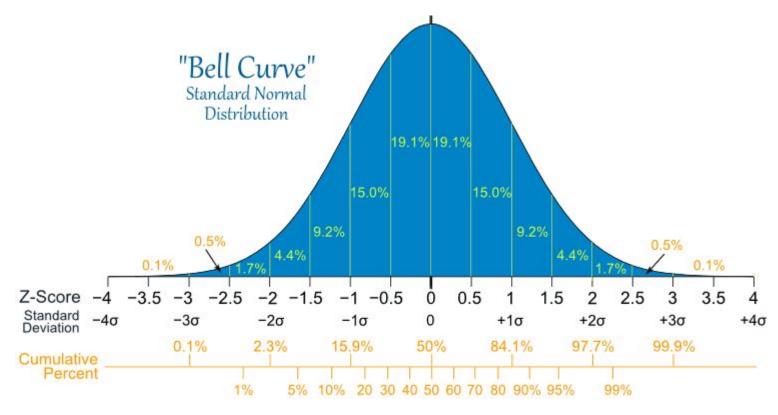




¿Qué más hay que saber sobre la Normal?



¿Qué más hay que saber sobre la Normal?



Código # 1 Scipy como la librería para trabajar con Distribuciones de probabilidad

Teoría de Detección de Señales

El problema de la Detección

¿Está esta situación particular ocurriendo?

- Estímulo particular
- Categoría de estímulos
- Estados del mundo

Pregunta 'Sí/No'

El problema de la Detección

¿Está esta situación particular ocurriendo?

- Estímulo particular
- Categoría de estímulos
- Estados del mundo

Pregunta 'Sí/No'

Por ejemplo:

- Es ése el camión que me lleva a casa?
- ¿Eso que brilla en el suelo es una moneda?
- ¿Mi mamá está enojada?
- ¿Conozco a esa persona de allá?
- ¿Va a llover hoy?

La incertidumbre

La información es imprecisa

- Nada <u>aparece</u> en el mundo 'exactamente igual' en cada ocasión.
- Nada <u>se percibe</u> 'exactamente igual' cada vez que nos lo encontramos

La incertidumbre

La información es imprecisa

 Nada <u>aparece</u> en el mundo 'exactamente igual' en cada ocasión.

 Nada <u>se percibe</u> 'exactamente igual' cada vez que nos lo encontramos

Ejemplo 1:

¿Esa persona me está coqueteando?

No todos coquetean de la misma forma

No tenemos experiencia suficiente para juzgar la evidencia

La información es imprecisa

- Nada <u>aparece</u> en el mundo 'exactamente igual' en cada ocasión.
- Nada <u>se percibe</u> 'exactamente igual' cada vez que nos lo encontramos

La incertidumbre

Ejemplo 2:

¿Ese es el camión que me lleva a casa?



La luz, la velocidad con que pasa.. hacen que no siempre identifique el camión con la misma precisión.

Las consecuencias

Los errores cuestan y los aciertos pagan

...y lo hacen diferencialmente.

¿Está ocurriendo esta situación en particular?

	Sí está pasando X	No está pasando X
Yo decido que sí	ACIERTO	ERROR
Yo decido que no	ERROR	ACIERTO

Teoria de Detección de Señales

Aparece por primera vez en 1954 con Peterson, Birdsall & Fox en el estudio de señales eléctricas. Poco tiempo después, fue adaptada a la psicología por Tanner, Swets & Green.

Funciona como un modelo descriptivo que nos ayuda a estudiar el desempeño de participantes sometidos a tareas de detección.

¡Graficadores!