

Propuesta Desarrollo Web CREWPASS

Ing. Edgar de Jesús Vázquez
edgarvazquez1403@gmail.com

Requerimientos

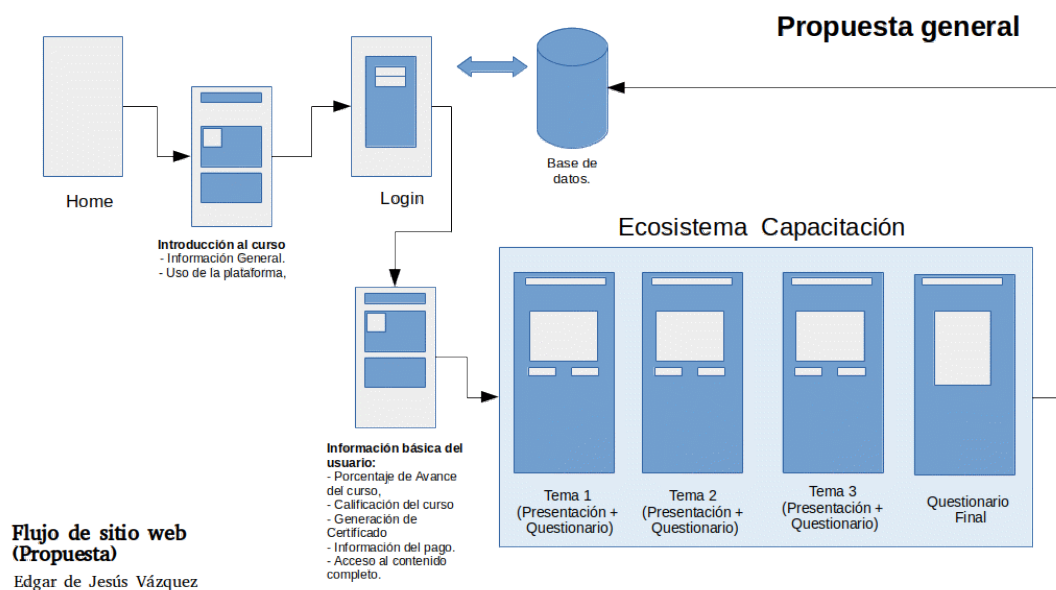
Se plantean los siguientes requerimientos:

- Un sitio web que tenga el objetivo de impartir un curso sobre algún tema predefinido. (Los contenidos serán proporcionados por el equipo técnico).
- Un conjunto de páginas que tengan el objetivo de evaluar al usuario. (Interacción es requerida en forma de campos y botones).
- El conjunto de páginas deben ser responsivas. (Autoajuste a diferentes tamaños de navegadores y dispositivos móviles).
- Re-estilación de la página web existente, página de home.
- El sitio web debe permitirle al usuario crear un perfil con el objetivo de guardar el avance del curso.
- El sitio web debe emitir una constancia en forma de archivo PDF editado con los datos del usuario en caso de alcanzar un panteje predeterminado.
- El diseño de la página web, logos, imagenes, contenidos. Serán proporcionados por un equipo de especialistas en el área de diseño.
- Los servicios de hosting y los pagos del dominio ya se encuentran cubiertos.

Propuesta de solución

Se propone la creación de un sitio web haciendo uso de las tecnologías de **JavaScript, CSS y HTML**, por la facilidad de mantenimiento del sitio. La popularidad de estas tecnologías hace relativamente fácil em mantenimiento del sitio aún por una persona no especialista en este campo.

La **creación de una base datos** será indispensable para el almacenamiento de la información de los usuarios. De esta misma manera se tiene que considerar el número total de usuarios potenciales que se establece en 5,000 usuarios diferentes, y hasta 200 usuarios simultaneos. Adicional al diseño y creación de la base de datos, se prevee que será necesario **el desarrollo algoritmico para el manejo de la información de los usuarios**, lo cual implica: el desarrollo e implementación de un sistema de consultas a la base de datos.

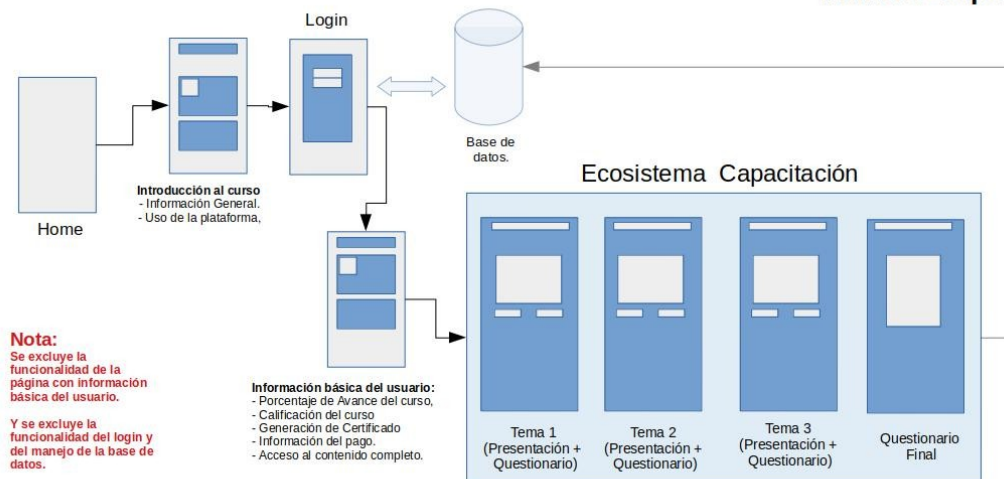


En este sentido, se propone dividir el desarrollo en dos etapas.

La primera de ellas concierne a la construcción del sitio web lo cual incluye:

- Rediseño de la página home.
- Creación del sitio web, estilado y responsivo.
- Creación del sistema de despliegue de información para el usuario (Por tema).
- Creación del sistema de evaluación del usuario (Por tema).
- Creación del sistema de evaluación final.
- Creación de la página emisora de la constancia, en caso de alcanzar un puntaje requerido.

Primera Etapa

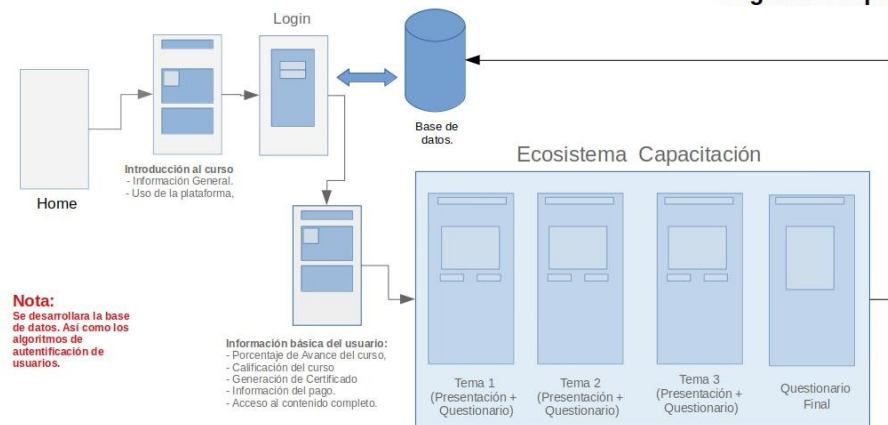


Edgar de Jesús Vázquez

La segunda etapa se propone:

- La creación de la base de datos.
- La creación del sistema de consultas a la base de datos, desarrollo algorítmico.
- La creación funcional de la página web correspondiente al acceso al contenido del curso.
- Desarrollo de funcionalidades extras, correos, recuperación de constancia.
- Sistema de recuperación de contraseñas.

Segunda Etapa



Edgar de Jesús Vázquez

Diagrama temporal

Se estima un total de tres semanas para el desarrollo total del proyecto, dividido como se muestra a continuación:

Semana 13-17 Julio		Semana 20-24 Julio		Semana 27 - 31 Julio			
- Creación páginas web. - Estilación páginas.		Funcionalidad de evaluación. - Creación de cuestionarios		- Generación de constancias. - Correcciones.			
				Creación de la base de datos.	Desarrollo del sistema de consultas. Verificación Login.	Integración con paginas. Recuperación de contraseñas.	Pruebas. Puesta en funcionamiento

Presupuestación

Se propone un costo total del proyecto en \$9,000 pesos (M.N.), con pagos diferidos como se propone a continuación:

- La primera etapa se tiene una presupuestación de \$3,000 pesos (M.N.)
- Y para la segunda se propone una inversión de \$3,000 pesos (M.N.)
- Los \$3,000 pesos restantes se propone que sean retribuidos cuando el proyecto quede concluido con los requisitos cumplidos y una vez hechas todas las modificaciones necesarias, requeridas por CrewPass.

Entregables

Se establece que todos los códigos y tecnología desarrollada para este proyecto pasa a manos de CrewPass para los fines que mejor convengan. Conservando referencia al programador y jefe de mantenimiento del código como “Edgar de Jesus Vazquez”. Unicamente con fines de mantenimiento del código.

Se entregarán carpetas con códigos en lenguaje HTML (creación de páginas web), archivos CSS (archivos de estilación de la página web), archivos JavaScript (Sistema lógico de evaluación de encuestas, despligue de información), un base de datos SQL estructurada para almacenar datos no sensibles de los usuarios.