**Problema Monty Hall**

By: Paola Sofía Errejón Pereyra

Introducción

Es un problema de probabilidad y suerte (mucha). Consiste en una cabra, un coche y irónicamente 3 puertas. Curiosamente el problema fue presentado en un programa estadounidense parecido a “Jeopardy” llamado “Lets Make a Deal”.

Ahora pues, la apuesta aquí está en que en alguna de esas tres puertas está tu coche, y tienes que elegir esa puerta. Si eliges otra te llevas una cabrita (cosa que yo prefiero). La cosa aquí está en eliges y luego puedes cambiar una vez.

Esto es el problema de Monty Hall.

¿En que consiste?

Cosiste en dos decisiones que tome el participante. A) la puerta que elige y B) la puerta por la une cambia, si cambia. Todo esto con el plan de que te toque el coche.

Pero aquí está lo confuso, es un juego de duda. ¿Cambiare la puerta? O ¿me quedo con mi puerta? Estas preguntas son las que se tiene que enfrentar el participante.

Irónicamente, la respuesta intuitiva sería me quedo con mi puerta. Uno le da el razonamiento de que al momento de cambiar la puerta este se enfrenta a que tiene más probabilidades de que el coche desaparezca.

Pero, la respuesta correcta es cambiar. Para esto doy la siguiente ilustración.





Con esta imagen nos damos cuenta de que al cambiar tienes un 50% más de probabilidades de elegir el coche. Además de esto en la segunda ronda de elección la probabilidad de elegir el coche es de 66.6% lo que te permite tener más chance.

Es como lanzar una moneda.

En conclusión es mejor cambiar, pero si te toca una cabrita me la puedes regalar mis. Jajajaja.