Analisis de sensibilidad

Cambios en la disponibilidad de recursos.

Otro cambio que podemos analizar, son cambios en los coeficientes de la función objetivo.

¿Qué pasa si debo hacer un recorte, en que linea de producción se debería hacer para afectar menos a la función objetivo.

Jacobo fabrica 2 productos en 2 máquinas, una unidad del producto 1 requiere 2h en la máquina 1 y 1h en la máquina 2, del producto 2 requiere 1h y 3h respectivamente. Los ingresos por unidad de los productos 1 y 2 son \$30 y \$20 respectivamente. El tiempo de procesamiento diario total disponible en cada máquina es de 8hrs.

1. Variables:

producto
$$_1 \rightarrow x_1$$

producto
$$_2 \rightarrow x_2$$

2. Función objetivo

$$MaxZ = 30x_1 + 20x_2$$

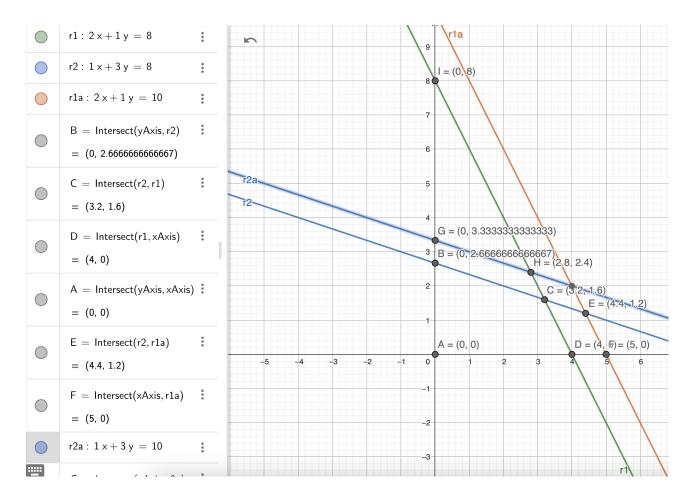
3. Restricciones

Disp. Maquina
$$_1 \rightarrow R_1: 2x_1+x_2 \leq 8$$

Disp. Maquina
$$_2 \rightarrow \ \mathrm{R} \ _2: 1x_1 + 3x_2 \leq 8$$

R
$$_3: x_1, x_2 \geq 0$$

4. Graficar



5. Puntos esquina

PE	x1, x2	$Z = 30x_1 + 20x_2$
A	0,0	Z=0
B	0, 2.66	Z=53.32
C	3.2, 1.6	Z=128
D	4,0	Z=120

6. Mover restricción 1 para obtener una \mathbb{Z}_b

Disp. Maquina
$$_1 \rightarrow \ \mathrm{R} \ _1: 2x_1+x_2 \leq 10$$

PE	x1, x2	$Z=30x_1+20x_2$
A	0,0	Z=0
B	0, 2.66	Z=53.32
E	4.4, 1.2	Z=156
F	5,0	Z=150

6.1. Precio Dual

$$rac{Z_b - Z_a}{L_{Z_b} - L_{Z_a}} = rac{156 - 128}{10 - 8} = 14$$

Implica que sumar o quitar 1 unidad en la $Disp. Maquina_1$ afectará en 14 al valor de Z.

6.2. Intervalo de factibilidad

$$2.66 \leq \ \mathrm{Disp.}$$
 Maquina $_1 \leq 16$

7. Mover la restricción de la máquina 2 para obtener una Z_c

Disp. Maquina
$$_2 \rightarrow \ {
m R} \ _2: 1x_1+3x_2 \leq 10$$

PE	x1, x2	$Z = 30x_1 + 20x_2$
A	0,0	Z=0
G	0, 3.33	Z=66.6
H	2.8, 2.4	Z=132
D	4,0	Z=120

7.1. Precio Dual

$$rac{Z_c - Z_a}{L_{Z_c} - L_{Z_a}} = rac{132 - 128}{10 - 8} = 2$$

Implica que sumar o quitar 1 unidad en la $Disp. Maquina_2$ afectará en 2 al valor de Z.

7.2 Intervalo de factibilidad

$$\begin{split} |\ |\ |\ | \\ |\text{-----}| \\ |\ \text{Punto D} &\to (4,0) \mid 1x_1 + 3x_2 \to 1(4) + 3(0) \mid 4 \mid \\ |\ \text{Punto I} &\to (0,8) \mid 1x_1 + 3x_2 \to 1(0) + 3(8) \mid 24 \mid \\ \end{split}$$

 $4 \leq$ Disp. Maquina $_2 \leq 24$

Ejercicio

Obtener precio dual e intervalo de factibilidad de materia prima 1 y 2 del ejercicio de Reddy Miks.

1. Variables

Materia Prima $_1 o x_1$

 $\text{Materia Prima}_2 \to x_2$

2. Funcion objetivo

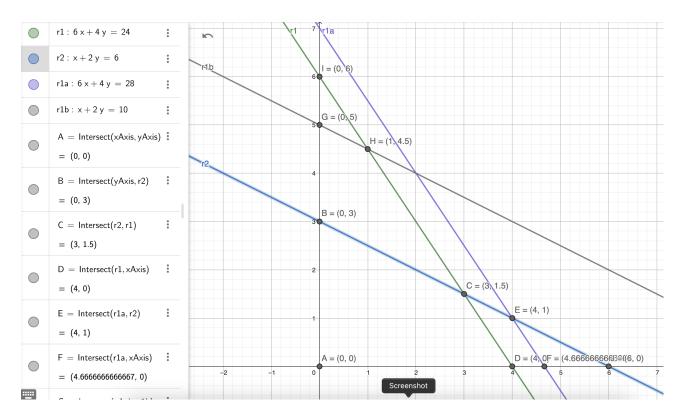
$$\text{MaxZ} = 5x_1 + 4x_2$$

3. Restricciones

Disp. Materia P. $_1 \rightarrow \ \mathrm{R} \ _1: 6x_1 + 4x_2 \leq 24$

Disp. Materia P. $_2 \rightarrow \ {\bf R} \ _2: x_1 + 2x_2 \leq 6$

4. Graficar



5. Puntos esquina

$$\begin{aligned} |PE \mid & x1, x2 \mid Z = 5x_1 + 4x_2 | \\ |-|-|-| \\ |A \mid 0, 0 \mid Z = 0 \mid \\ |B \mid 0, 3 \mid Z = 12 \mid \\ |C \mid 3, 1.5 \mid Z = 21 \mid \\ |D \mid 4, 0 \mid Z = 20 \mid \end{aligned}$$

6. Mover restricción 1 para obtener una ${\cal Z}_b$

Disp. Materia P.
$$_1 \rightarrow \ {\bf R} \ _1: 6x_1+4x_2 \leq 28$$

PE	x1, x2	$Z = 5x_1 + 4x_2$
A	0,0	Z = 0
B	0,3	Z=9
E	4, 1	Z=24
F	4.66, 0	Z=23.3

6.1. Precio Dual

$$rac{Z_b - Z_a}{L_{Z_b} - L_{Z_a}} = rac{24 - 21}{28 - 24} = 0.75$$

Implica que sumar o quitar 1 unidad en la $\,{\rm Disp.\,Maquina}_{\,1}$ afectará en 14 al valor de Z.

6.2. Intervalo de factibilidad

Punto B $ ightarrow$ (0, 3)	$6x_1 + 4x_2 \to 6(0) + 4(3)$	12
Punto J $ ightarrow$ $(6,0)$	$6x_1 + 4x_2 ightarrow 6(6) + 4(0)$	36

$$12 \leq \ \text{Disp. Materia P.} \ _1 \leq 36$$

7. Mover la restricción de la máquina 2 para obtener una Z_{c}

Disp. Materia P.
$$_2 \rightarrow \ {\bf R} \ _2: x_1 + 2x_2 \leq 6$$

PE	x1, x2	$Z = 5x_1 + 4x_2$
A	0,0	Z = 0
G	0,5	Z=20
H	1, 4.5	Z=23
D	4,0	Z=20

7.1. Precio Dual

$$rac{Z_c - Z_a}{L_{Z_c} - L_{Z_a}} = rac{23 - 21}{10 - 6} = 0.5$$

Implica que sumar o quitar 1 unidad en la $\,{
m Disp.}\,{
m Maquina}\,_2$ afectará en 2 al valor de Z.

7.2 Intervalo de factibilidad

Punto D $ ightarrow$ (4, 0)	\$ x_1 + 2x_2 \to 1(4) + 2(0)\$	4
Punto I $ ightarrow$ (0, 6)	\$ x_1 + 2x_2 \to 1(0) + 2(6)\$	12

 $4 \leq \ \text{Disp.}$ Materia P. $_2 \leq 12$