

# Gestión de Datos para Robótica

## T2a - Bases de Datos NoSQL

Álvaro Vázquez Álvarez  
Departamento de Electrónica e Computación

✉ [alvaro.vazquez@usc.es](mailto:alvaro.vazquez@usc.es)

📍 Pabellón III - Despacho 4

Curso 2023-2024

# Tabla de contenidos

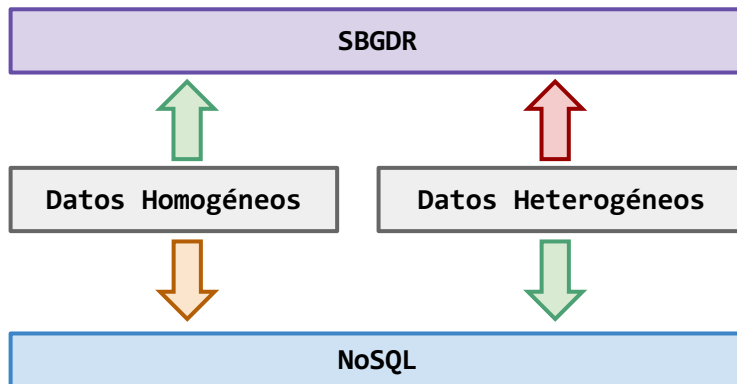
---

- Introducción
- Características
- BD SQL vs NoSQL
- Modelos de Datos
  - Documental
  - Clave-Valor
  - Basado en Columnas
  - Grafos
- Consistencia
- Teorema de CAP
- Bibliografía

# Introducción

## NoSQL (*Not Only SQL*)

- Conjunto de tecnologías que permiten el procesamiento rápido y eficiente de conjuntos de datos dando la mayor importancia al rendimiento, la fiabilidad y la agilidad.
- Las BD NoSQL se centran en sistemas complementarios a los SGBD relacionales, que fijan sus prioridades en la escalabilidad y la disponibilidad en vez de la atomicidad y consistencia de los datos.



Not  
Only SQL

# Introducción

## Tipos de sistemas NoSQL

- Clave-Valor
  - Cada elemento se almacena con un nombre de atributo (o clave) junto a su valor
- Grafos
  - Almacenan información sobre redes, como pueden ser conexiones sociales
- Columnas
  - Los datos se almacenan como columnas, no como filas
  - Cada fila puede contener un número diferente de columnas
- Documental
  - Cada clave almacena un documento con una estructura similar a JSON

Amazon  
DynamoDB (Beta)

ORACLE  
BERKELEY DB 11g

redis

Neo4j  
the graph database

InfiniteGraph

sones

HBASE

riak

Cassandra

CouchDB  
relax

mongoDB

terracore

# Características

## Beneficio de los sistemas NoSQL

- Soporte para **grandes volúmenes** de **datos estructurados, semi-estructurados y no estructurados**.
  - Permiten comenzar con un modelo sencillo y con el paso del tiempo, añadir nuevos campos, a datos ya existentes.
- **Sprints ágiles**, iteraciones rápidas y commits/pushes frecuentes de código → emplea una sintaxis sencilla para la realización de consultas y la posibilidad de tener un modelo que vaya creciendo al mismo ritmo que el desarrollo.
- **Arquitectura eficiente y escalable** diseñada para trabajar con clusters de ordenadores
  - Más económica
  - Transparente para el desarrollador

| Datos Estructurados  |
|--|
| Datos con formato o esquema definido que poseen campos fijos |
| Hojas de cálculo, Formularios web, ...                       |

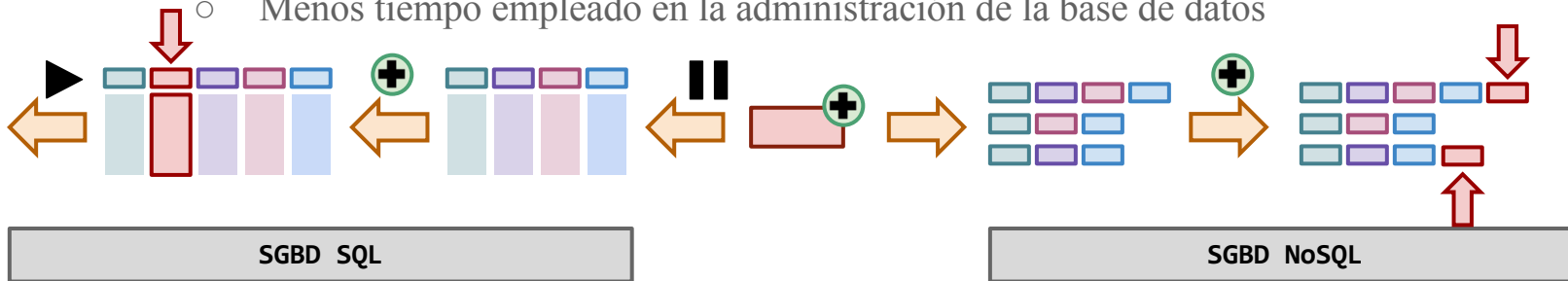
| Datos Semi-estructurados  |
|---|
| Datos que no tienen formato fijo, pero contienen etiquetas y otros marcadores |
| Ficheros XML, HTML, JSON, ...   |

| Datos No estructurados  |
|---|
| Datos sin tipos definidos, se almacenan como documentos u objetos sin estructura uniforme |
| Audio, Vídeo, Documentos de texto (SMS, WhatsApps, Telegram)                              |

# Características

## Esquemas dinámicos

- BD relacionales → **definir** el **esquema** (atributos + dominio) **antes** de **añadir** los **datos**.
  - Almacenar nuevos datos implica modificar el esquema → baja tolerancia a cambios
  - Grandes BD relacionales → proceso lento (parar el sistema, actualizar el esquema, actualizar la BD e inicializar el sistema).
- BD NoSQL → se permite la **inserción** de **datos** sin un **esquema** predefinido.
  - Facilita la modificación de las aplicaciones en tiempo real
  - No hay interrupciones de servicio
  - Desarrollo más rápido
  - Integración de código más robusto
  - Menos tiempo empleado en la administración de la base de datos



# Características

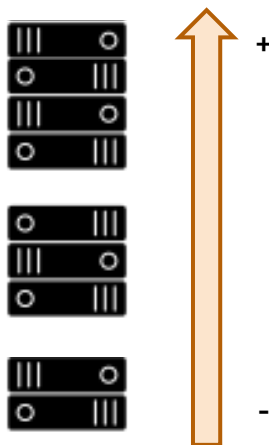
---

## Escalado de las BD

- Escalado vertical: aumentar los recursos del servidor
  - Ventajas:
    - Facilidad de implementación y configuración
    - No requiere un diseño específico en la aplicación y arquitectura para funcionar
    - Resulta económico y fácil de mantener.
  - Inconvenientes:
    - Limitado por la capacidad de un único servidor
    - No permite alta disponibilidad → si el servidor se cae, todo queda inaccesible.
- Escalado horizontal: aumentar el número de servidores (sharding)
  - Ventajas:
    - El escalado es prácticamente infinito
    - Permite alta disponibilidad → si un servidor se cae, habrá otro que tenga esos datos
    - Permite balanceo de cargas entre servidores
  - Inconvenientes:
    - Difícil de implementar y sobre todo de mantener
    - Opción poco económica ya que necesita múltiples servidores

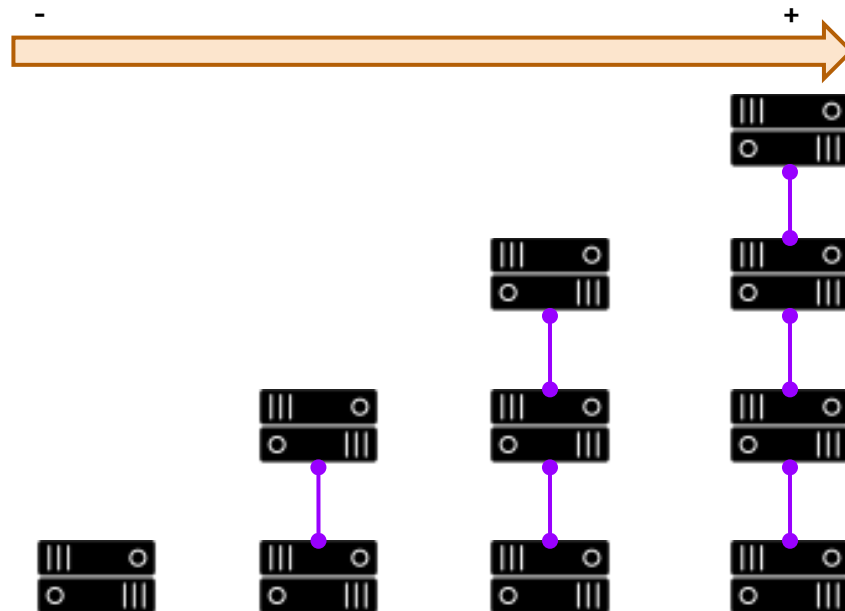
# Características

## Escalado de las BD



Escalado Vertical

Aumentar tamaño RAM, CPU, etc



Escalado Horizontal

Aumentar el número de instancias (Servidores)



# Características

## Escalado horizontal

- Tipos de sharding (distribución de la información en las instancias):
  - Horizontal: diferentes filas en diferentes particiones
  - Vertical: diferentes columnas en diferentes particiones

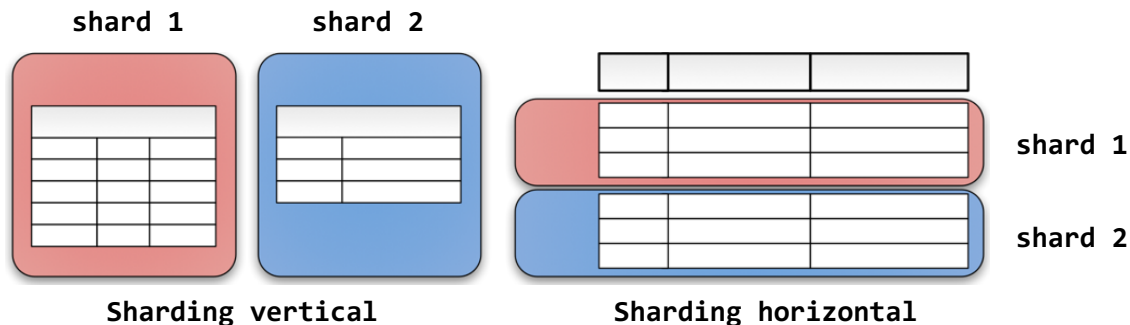
**CUIDADO!!**

Escalado horizontal **NO** es lo mismo que sharding.

Escalado horizontal → incrementar el número de servidores

Sharding horizontal → dividir filas en particiones (shards)

Sharding vertical → dividir columnas en particiones (shards).



# Características

---

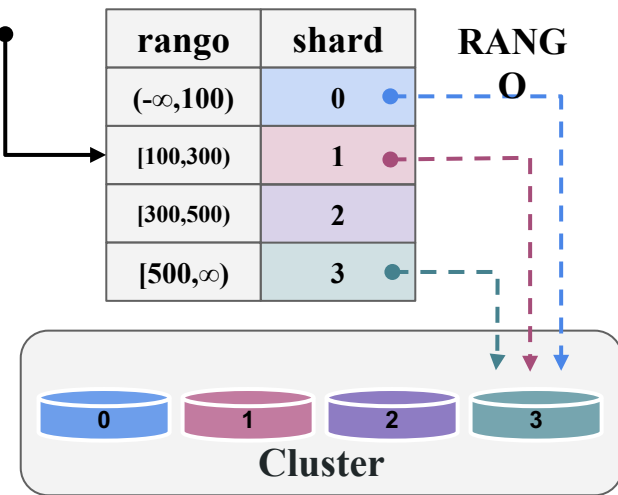
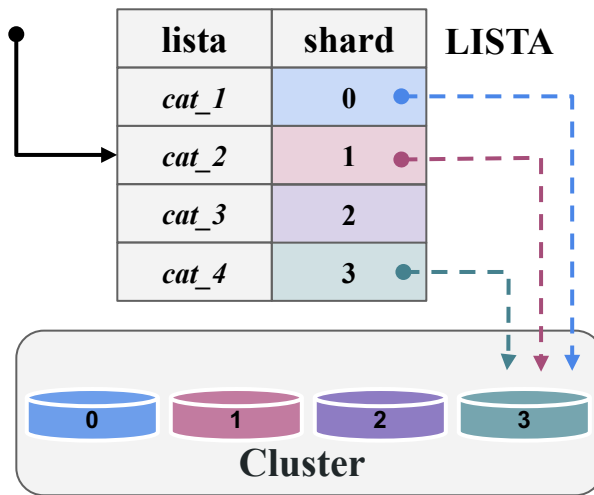
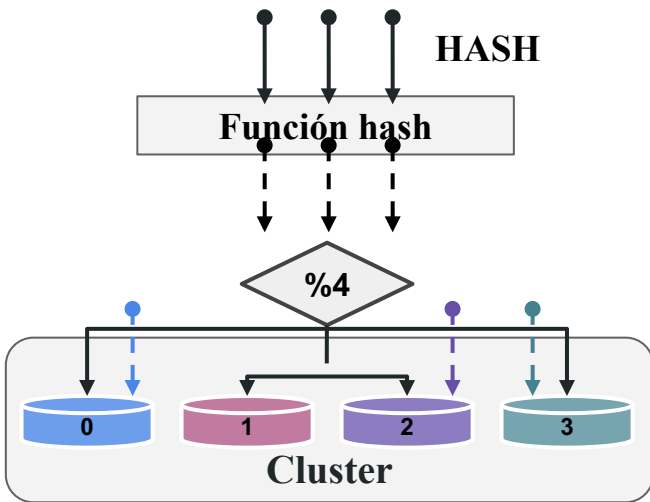
## Escalado horizontal (Sharding)

- Sharding en sistemas SQL
  - Compatibles pero NO de forma nativa → requiere usar mecanismos para “simular” que es un único servidor
    - Uso de SAN (sistemas de almacenamiento en red)
    - Implementar código que permite gestionar: posibles fallos sobre los recursos, balanceo y replicación de datos. los joins entre diferentes bases de datos.
- Sharding en sistemas NoSQL
  - Compatibilidad de forma nativa (**auto-sharding**).
    - Dividen los datos entre un número arbitrario de servidores sin que la aplicación sea consciente de la composición del pool de servidores
    - Los datos y las consultas se balancean entre los servidores.
  - La compatibilidad con sharding horizontal y vertical depende del modelo de BD
    - Sharding horizontal: clave-valor, documentales, basadas en columnas.
    - Sharding vertical: basadas en columnas

# Características

## Escalado horizontal (Sharding)

- Sharding en sistemas NoSQL
  - Arquitecturas de auto-sharding:
    - Hash: devuelve un valor para un elemento que determina a qué partición pertenece
    - Lista: divide en función de las diferentes categorías de un campo.
    - Rangos: divide en intervalos en función de los valores del campo.



# Características

---

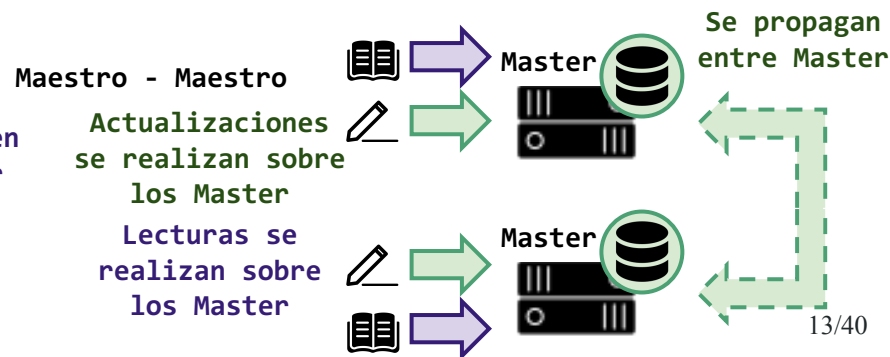
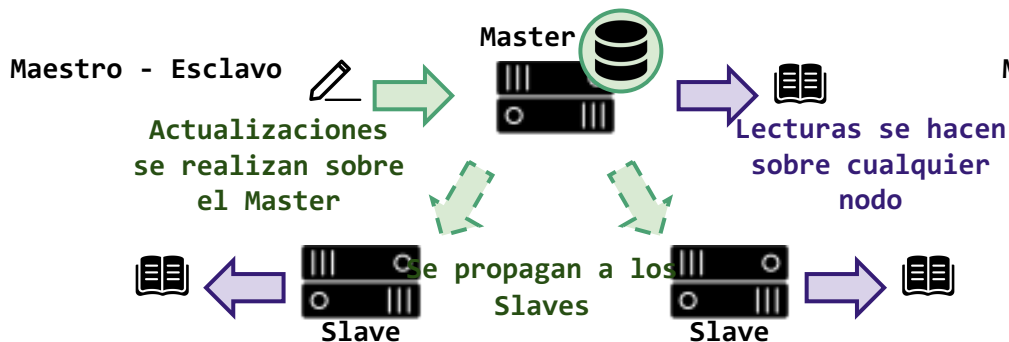
## Escalado horizontal (Sharding)

- Cuando hacer Sharding
  - Limitaciones de almacenamiento: los datos no caben en un único servidor (disco/RAM)
  - Rendimiento: al balancear la carga entre servidores, las escrituras son más rápidas.
  - Disponibilidad: si un servidor está ocupado/caído, otro servidor se puede ocupar.
    - Reduce la carga de cada servidor
- Cuando NO hacer Sharding
  - Cantidad de datos pequeña → distribuir los datos conlleva costes altos que puede no compensar con pocos volúmenes de datos.
  - Esperar a que haya una gran cantidad de datos → el proceso de particionado puede provocar sobrecarga del sistema.

# Características

## Replicación

- Mantener copias **idénticas** de los datos en **múltiples servidores** → equivalente a un RAID.
- Facilita aplicaciones robustas, incluso si alguno de los servidores sufre algún problema.
- Soportada nativa por:
  - Sistemas SQL
  - Sistemas NoSQL
- Tipos de replicación:
  - Maestro - Maestro: ambos servidores replican sobre los otros.
  - Maestro - Esclavo: todas las actualizaciones sobre el servidor maestro se replica sobre el esclavo



# Características

## Replicación

- Ventajas:
  - Escalabilidad y rendimiento: distribuye las consultas en diferentes nodos.
  - Disponibilidad: ofreciendo tolerancia a fallos o evitando la corrupción de la base de datos.
    - Nodos con réplicas pueden suplir los problemas de otros nodos.
  - Aislamiento: permite controlar cómo y cuándo se propagan los cambios entre nodos (esquema Maestro-Maestro y Maestro-Esclavo).

**CUIDADO!!**

Sharding **NO** es lo mismo que Replicación.

Replicación → copias de datos en varios servidores

Sharding → cada máquina tiene un subconjunto de datos



ENTORNO DE TRABAJO MÁS SEGURO Y CON MEJOR RENDIMIENTO COMBINA:

SHARDING + REPLICACIÓN

CONCRETAMENTE CADA “SHARD” DEBERÍA ESTAR REPLICADO EN 2 O MÁS SITIOS

OJO: NO REPLICAR A LO LOCO!!



# BD SQL vs NoSQL

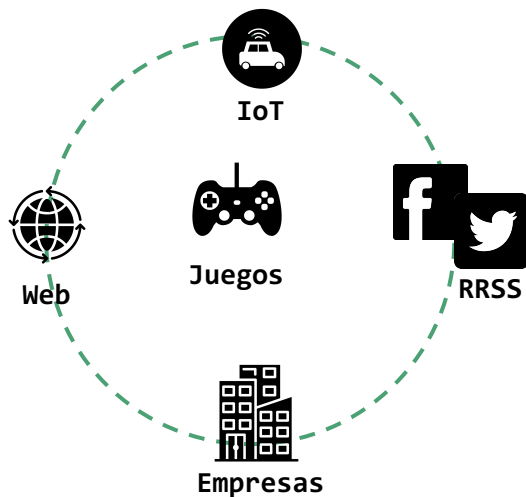
- Comparativa

|                 | SQL               |         | NoSQL       |         |
|-----------------|-------------------|---------|-------------|---------|
| Rendimiento     | Bajo              |         | Alto        |         |
| Disponibilidad  | Pobre             |         | Buena       |         |
| Fiabilidad      | Buena             |         | Pobre       |         |
| Consistencia    | Buena             |         | Pobre       |         |
| Almacenamiento  | Tamaño Medio-bajo |         | Gran Tamaño |         |
| Escalabilidad   | Alta pero cara    |         | Alta        |         |
| Operaciones E/S | Escritura         | Lectura | Escritura   | Lectura |
|                 |                   |         |             |         |

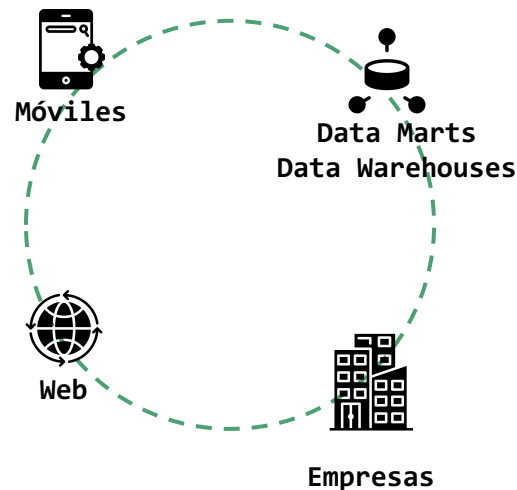
# BD SQL vs NoSQL

- Ámbito de aplicación

## NoSQL



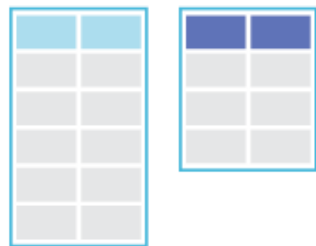
## SQL



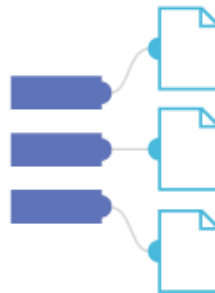


# Modelos de Datos

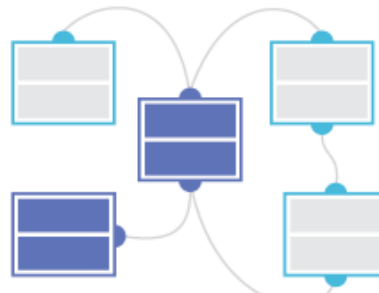
## Tipos de modelos de Datos:



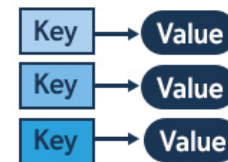
Basada en Columnas



Documentales



Grafos

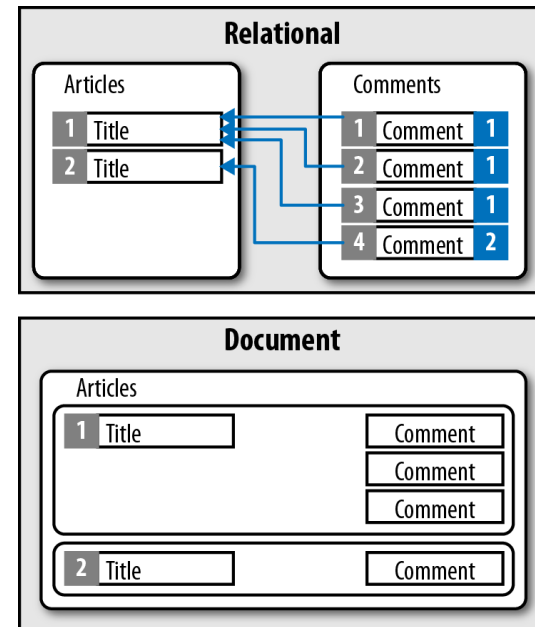


Clave-Valor

# Modelos de Datos

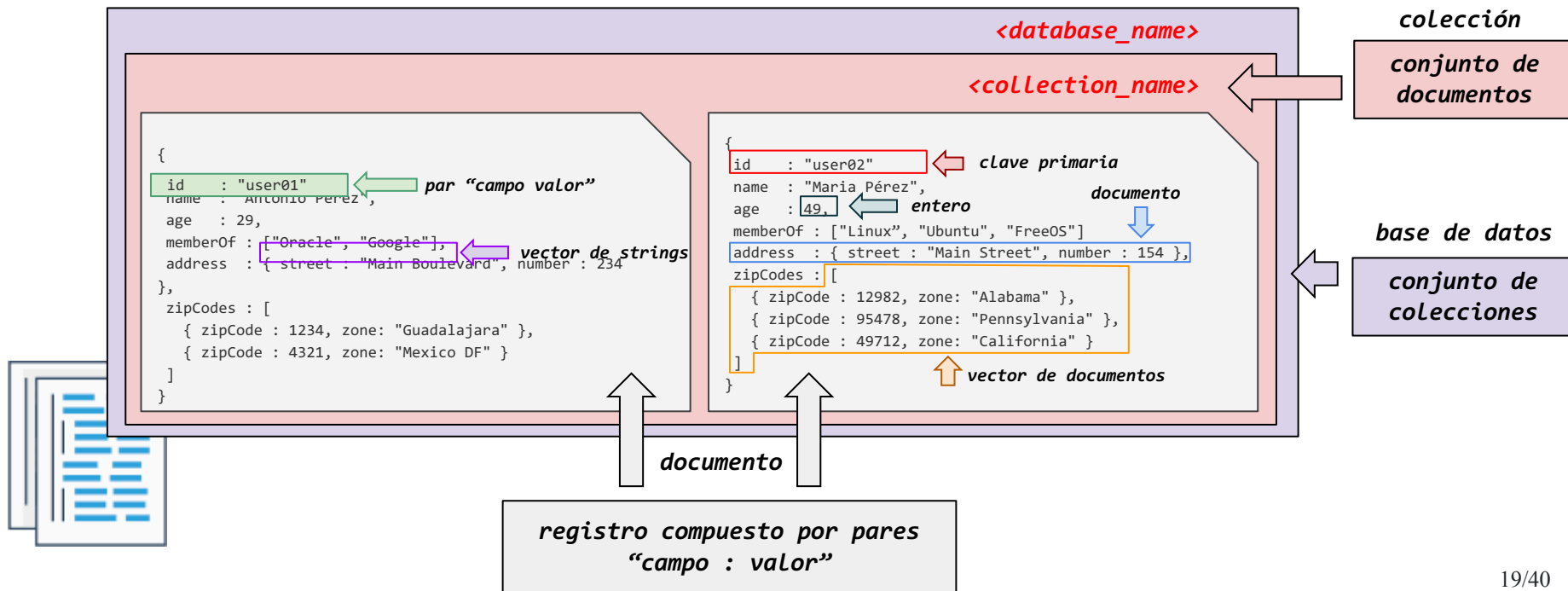
## Bases de Datos Documentales

- La información se almacena en documentos
- Estructura similar a JSON o YAML
- Se agrupan en colecciones (tablas) o bases de datos
- Contienen uno o más campos → cada campo contiene un valor con un tipo (documento, cadena, vectores, ...)
- Cada registro y sus datos asociados se almacenan de manera unida en un único documento en vez de repartirlos por múltiples columnas y tablas
  - Simplifica acceso a los datos
  - Reduce la necesidad de *joins* y transacciones complejas
- El **esquema** es **dinámico**: cada documento puede contener diferentes campos → permite modelar datos no estructurados.
- Cada documento contiene una clave → identificación unívoca
- Mecanismo completo de consultas → permite acceder a cualquier campo del documento
- Los documentos (y datos anidados) se pueden modificar mediante una única sentencia



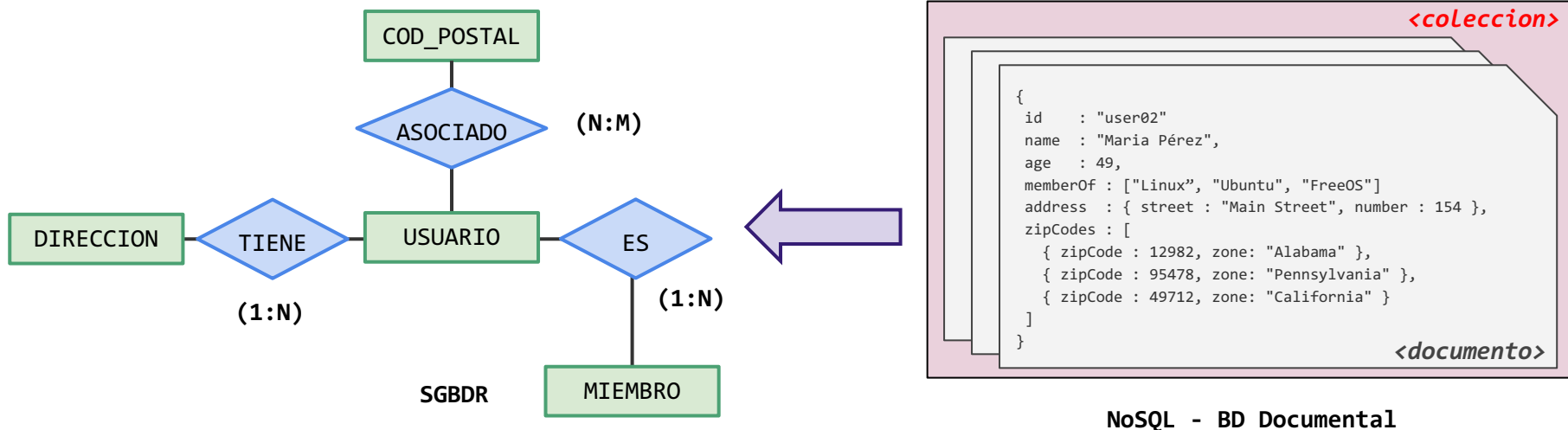
# Modelos de Datos

## Bases de Datos Documentales: estructura



# Modelos de Datos

## Bases de Datos Documentales: comparativa con SGBD Relacionales



|                   |               |           |           |         |                |
|-------------------|---------------|-----------|-----------|---------|----------------|
| <b>Relacional</b> | base de datos | tabla     | fila      | columna | clave primaria |
| <b>Documental</b> | base de datos | colección | documento | campo   | clave primaria |

# Modelos de Datos

---

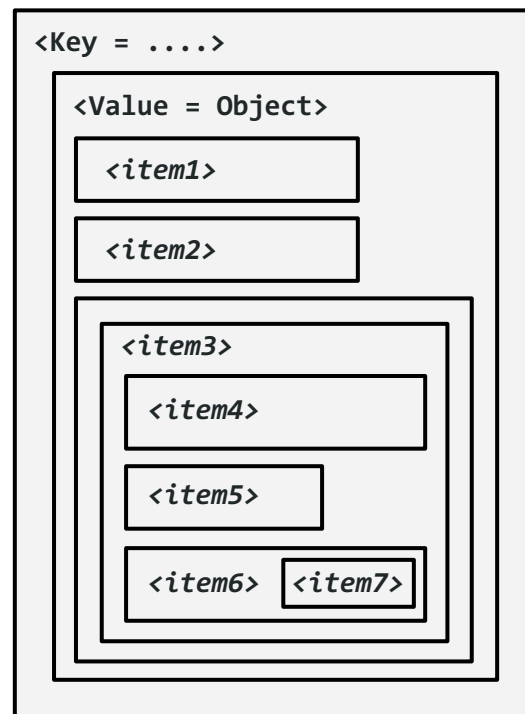
## Bases de Datos Documentales: casos de uso

- Propósito general:
  - Amplio abanico de aplicaciones → flexibilidad del modelo de datos
  - Consultas sobre cualquier campo
  - Modelar de manera similar a la POO (Programación Orientada a Objetos).
- Casos de Uso:
  - Sistemas de flujos de eventos
  - Gestores de contenidos, plataformas de Blogging
  - Analíticas Web, datos en tiempo real
  - IoT
  - Aplicaciones e-commerce.
- Software:
  - MongoDB
  - CouchDB

# Modelos de Datos

## Bases de Datos Clave-Valor

- Mapa *Hash* donde todos los accesos a la base de datos se realizan a través de la clave primaria.
- Sistema NoSQL **más básico**
- Similar a tener una tabla relacional con dos únicas columnas (id, valor).
  - El campo valor puede ser un datos simple o un objeto.
- Operaciones:
  - Obtener el valor por la clave
  - Asignar un valor a una clave
  - Eliminar una clave del almacén
- El valor es independiente al sistema → los datos sólo se pueden consultar por la clave
  - la aplicación (y no el SGBD) es responsable de saber qué hay almacenado en cada valor.



# Modelos de Datos

---

## Bases de Datos Clave-Valor: características

- Gran rendimiento y fácilmente escalables
  - Usa sólo accesos por clave primaria.
  - Toda la información se almacena en memoria y se serializa de manera periódica, a costa de una consistencia eventual de los datos
- Algunos almacenes clave-valor permiten:
  - Almacenar datos con cualquier estructura → listas, conjuntos, hashes
  - Realizar operaciones como intersección, unión, diferencia y rango
  - Pueden permitir un segundo nivel de consulta o definir más de una clave.

# Modelos de Datos

---

## Bases de Datos Clave-Valor: casos de uso

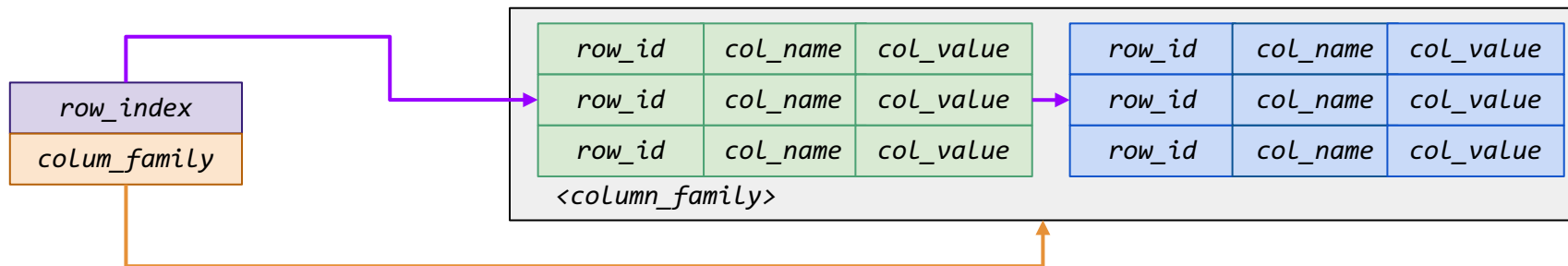
- Propósito General:
  - Representar datos desestructurados → no fuerzan ningún esquema más allá de clave-valor
- Casos de uso:
  - Información sobre sesiones de navegación (sessionid) → *cookies*
  - Perfiles de usuario, preferencias
  - Datos del carrito de la compra
  - Caché de datos
- No válido para:
  - Relaciones entre datos
  - Transacciones entre varias operaciones
  - Consultas por los datos del valor
  - Operaciones con conjuntos de claves
- Software:
  - Riak
  - Redis
  - Voldemort → implementación open-source de *Amazon DynamoDB*



# Modelos de Datos

## Bases de Datos Basados en Columnas

- Sistemas Big Data o Tabulares → *BigTable* de Google
- Estructura formada por dos niveles:
  - Nivel 1: almacén clave-valor
    - Clave representa el identificador de la fila
    - Valor incluye la familia de columnas.
  - Nivel 2: los valores son las columnas.



# Modelos de Datos

## Bases de Datos Basados en Columnas: comparativa con SQL

| <i>id</i> | <i>Nombre</i> | <i>Tipo</i> | <i>Contenido</i> |
|-----------|---------------|-------------|------------------|
| 1         | Juan          | Oferta      | Oferta Moviles   |
| 2         | Ana           | Venta       | Venta Samsung    |
| 3         | Carlos        | Pedido      | Entrega Pedido   |
| 4         | Diana         | Venta       | Venta Huawei     |

SGBDR

REGISTRO

REGISTRO



Relacional vs Columnar

| <i>id</i> | <i>Columna</i> | <i>Valor</i>   |
|-----------|----------------|----------------|
| 1         | Nombre         | Juan           |
| 1         | Tipo           | Oferta         |
| 1         | Contenido      | Oferta Moviles |
| 2         | Nombre         | Ana            |
| 2         | Tipo           | Venta          |
| 2         | Contenido      | Venta Samsung  |
| 3         | Nombre         | Carlos         |
| 3         | Tipo           | Pedido         |
| 3         | Contenido      | Entrega Pedido |
| ...       | ...            | ...            |

BD columnar está formada por 3 columnas (id, nombre atributo, valor)  
 ID de la BD columnar se denomina **row\_key**  
 El row key es **único** para cada registro de la BD columnar.  
 + Un **registro** tiene **varios atributos** y **varios valores**  
 Cada atributo se identifica por un **nombre de columna** y **tiene un valor**

# Modelos de Datos

## Bases de Datos Basados en Columnas: características

- No desaprovecha espacio cuando se almacenan datos dispersos (no estructurados)

| <i>id</i> | <i>Nombre</i> | <i>Tipo</i> | <i>Contenido</i> | <i>Expiración</i> |
|-----------|---------------|-------------|------------------|-------------------|
| 1         | Juan          | Oferta      | Oferta Moviles   | 12/08/2023        |
| 2         | Ana           | Venta       | Venta Samsung    |                   |
| 3         | Carlos        | Pedido      | Entrega Pedido   |                   |
| 4         | Diana         | Venta       | Venta Huawei     | 25/12/2022        |

**SGBDR**

| <i>id</i> | <i>Columna</i> | <i>Valor</i>   |
|-----------|----------------|----------------|
| 1         | Nombre         | Juan           |
| 1         | Tipo           | Oferta         |
| 1         | Contenido      | Oferta Moviles |
| 1         | Expiracion     | 12/08/2023     |
| ..        | ...            | ...            |
| 4         | Nombre         | Ana            |
| 4         | Tipo           | Venta          |
| 4         | Contenido      | Venta Samsung  |
| 4         | Expiración     | 25/12/2022     |

**NoSQL - Base de Datos Columnar**

# Modelos de Datos

## Bases de Datos Basados en Columnas: características

- Permite modificar los atributos dinámicamente sin cambiar la estructura

| <i>id</i> | <i>Nombre</i> | <i>Tipo</i> | <i>Contenido</i> | <i>Expiración</i> | <i>Estado</i> |
|-----------|---------------|-------------|------------------|-------------------|---------------|
| 1         | Juan          | Oferta      | Oferta Moviles   | 12/08/2023        | Tránsito      |
| 2         | Ana           | Venta       | Venta Samsung    |                   | Entregado     |
| 3         | Carlos        | Pedido      | Entrega Pedido   |                   | Tránsito      |
| 4         | Diana         | Venta       | Venta Huawei     | 25/12/2022        | Tránsito      |

**SGBDR**

| <i>id</i> | <i>Columna</i> | <i>Valor</i>  |
|-----------|----------------|---------------|
| ..        | ...            | ...           |
| 2         | Nombre         | Ana           |
| 2         | Tipo           | Venta         |
| 2         | Contenido      | Venta Samsung |
| 2         | Estado         | Entregado     |
| ..        | ...            | ...           |

**NoSQL - Base de Datos Columnar**

# Modelos de Datos

---

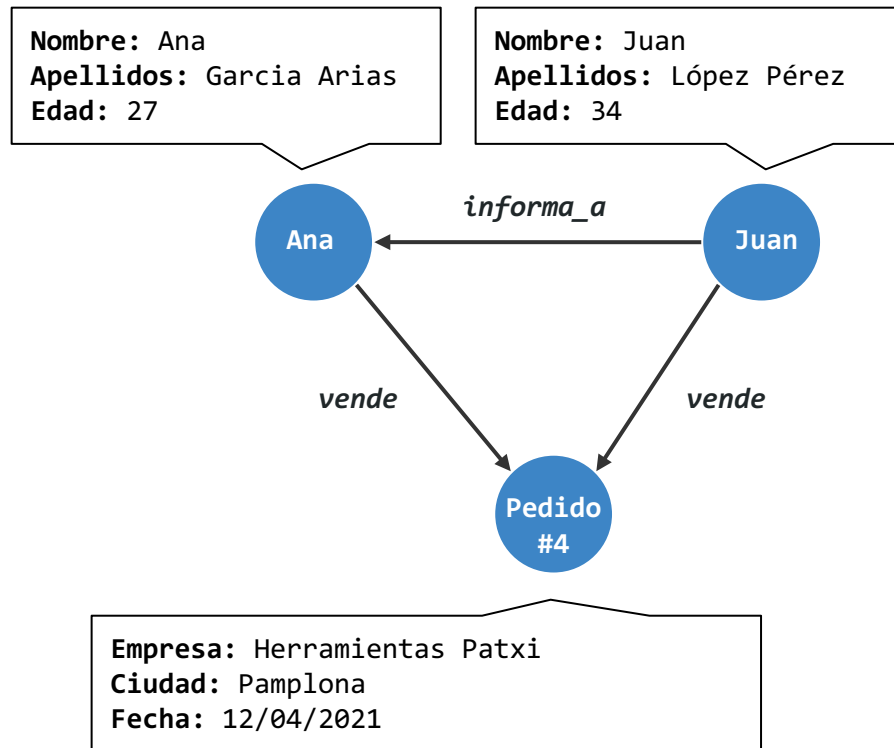
## Bases de Datos Basados en Columnas: casos de uso

- Propósito General:
  - Aplicaciones que necesitan consultar los datos por un único valor
    - Grandes volúmenes de datos, alto rendimiento y escalabilidad.
- Casos de uso:
  - Sistemas de flujo de eventos: estados de las aplicaciones, errores.
  - Gestores de contenido, plataformas de Blogging
  - Contadores: almacenar las visitas de cada persona a cada lugar de un site.
- No válido para:
  - Sistemas operacionales con transacciones complejas o con consultas agregadas
  - Prototipado inicial o sistemas donde el esquema no esté fijado de antemano
- Software:
  - HBase: en cual se basa en *Hadoop*.
  - Cassandra
  - Amazon SimpleDB

# Modelos de Datos

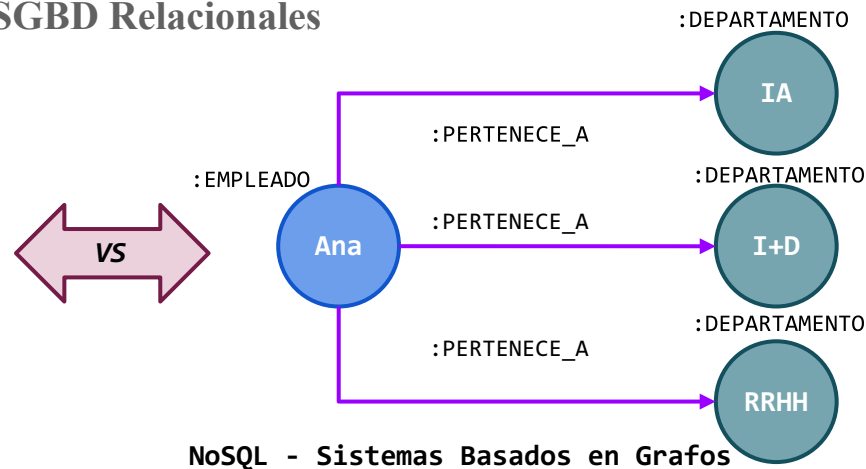
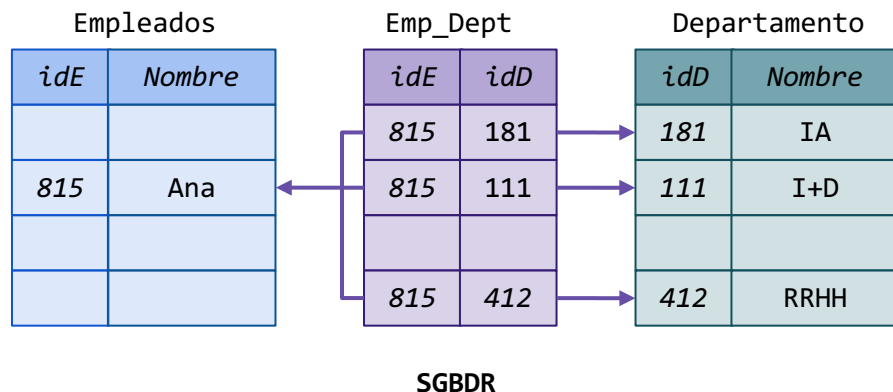
## Bases de Datos Basadas en Grafos

- Almacenan entidades y las relaciones entre ellas.
  - Entidades (nodos) tienen propiedades (similar a una instancia de un objeto).
  - Relaciones (vértices): tienen propiedades, y su sentido es importante.
- Se organizan mediante relaciones que facilitan encontrar patrones de información existente entre nodos
  - Permite que los datos se almacenan una vez y se interpretan de diferentes maneras dependiendo de sus relaciones.



# Modelos de Datos

## Bases de Datos Basadas en Grafos: comparativa con SGBD Relacionales



| Relacional | Filas | Columnas    | Tablas                     | Claves foráneas     |
|------------|-------|-------------|----------------------------|---------------------|
| Grafos     | Nodos | Propiedades | Etiquetas en Nodos/Aristas | Aristas entre Nodos |

# Modelos de Datos

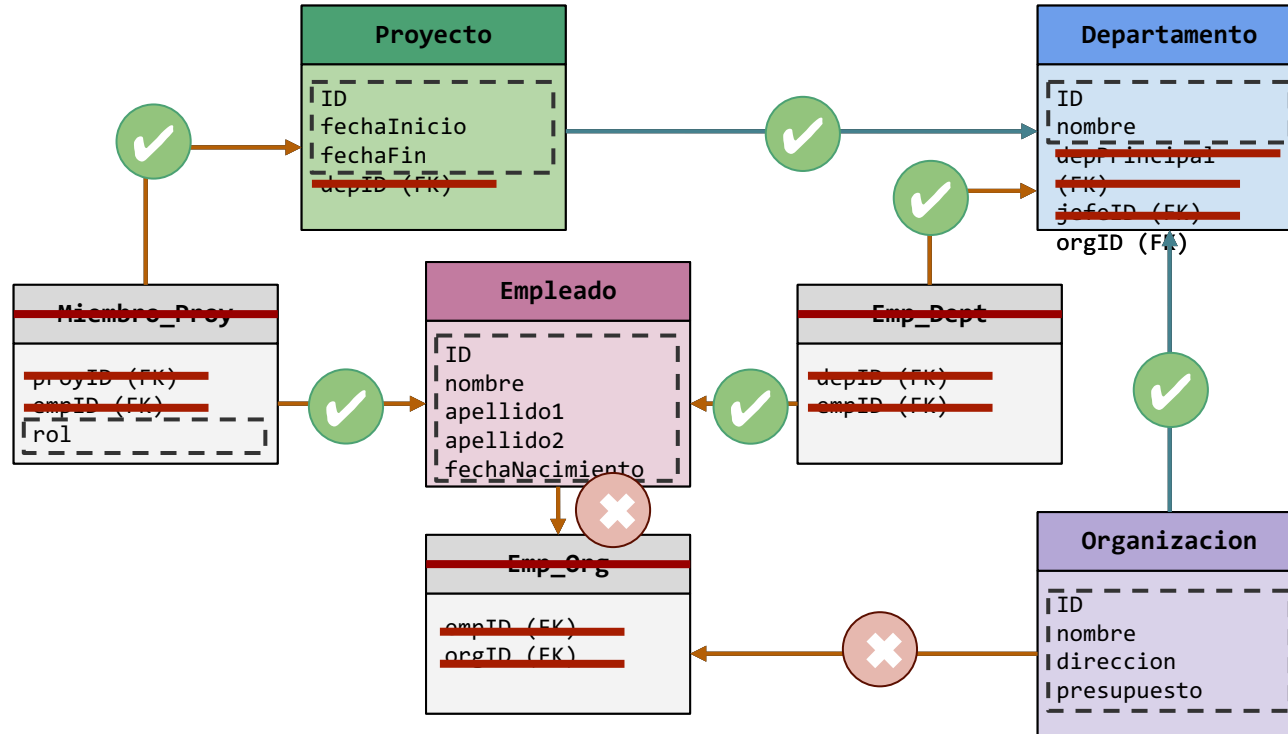
---

## Bases de Datos Basadas en Grafos: características

- Traversing: recorrer el grafo para realizar una consulta.
- Recorrer las relaciones es muy rápido → no hay joins de tablas.
- Permite descubrir potenciales relaciones ocultas entre nodos.
- Poco intuitivo
- Gran curva de aprendizaje
- Permite la conversión de una BD Relacional a una BD basada en Grafos.



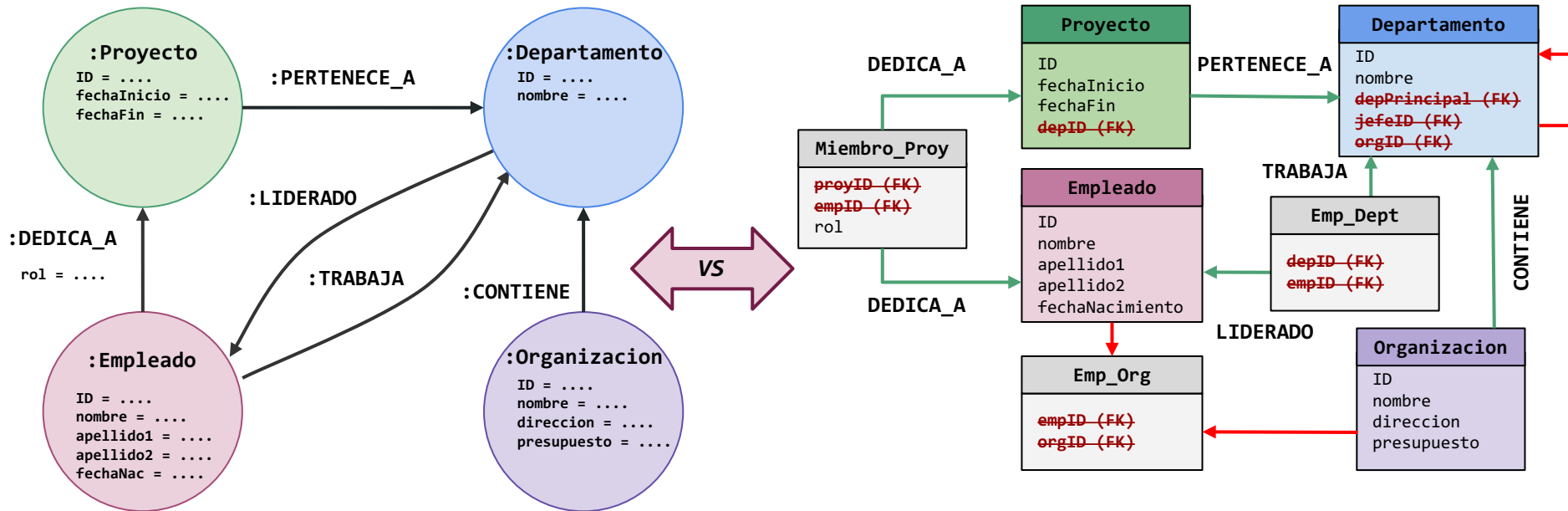
## 5 PASOS:



1. Identificar las tablas principales
  - + nombre → la etiqueta del nodo
2. Eliminar las FK de las tablas
3. Identificar atributos resultantes
  - + tablas secundarias → propiedades de la relación
  - + Tablas principales → propiedades del nodo
4. Identificar relaciones
  - + tablas secundarias: todas las flechas salen hacia tablas principales → relacion
  - + tablas principales: flechas salen hacia otras tablas principales → relacion
5. Eliminar tablas secundarias

# Modelos de Datos

## Bases de Datos Basadas en Grafos: conversión SGBDR a SGBDG



# Modelos de Datos

---

## Bases de Datos Basadas en Grafos: casos de uso

- Modelo poco intuitivo y con una importante curva de aprendizaje
- Casos de uso:
  - Datos conectados: redes sociales con diferentes tipos de conexiones entre los usuarios
  - Enrutamiento, entrega o servicios basados en la posición
    - Consultas sobre trayectos cortos, lugares cercanos
  - Motores de recomendaciones: compras, lugares visitados, ...
- **No** válido cuando: hay que realizar múltiples operaciones de inserción/modificación
  - Modificar una propiedad/entidad es muy complejo.
- Software:
  - Neo4J
  - FlockBD
  - HyperGraphDB

# Consistencia

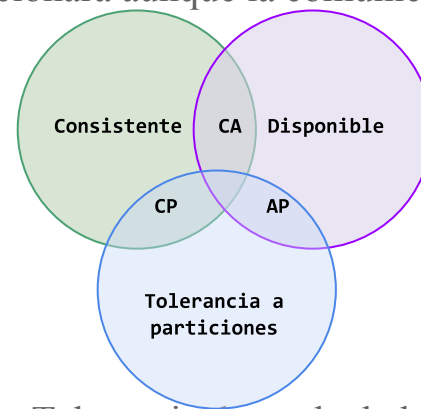
- Sistema **consistente**: las escrituras son visibles inmediatamente.
- Sistema **eventualmente consistente**: las escrituras no son visibles inmediatamente, pero lo serán en un breve periodo de tiempo (**ventana de inconsistencia**).
  - Aceptable para:
    - Aplicaciones de sólo lectura
    - Almacenes de datos que no cambian frecuentemente → históricos.
    - Aplicaciones con alta tasa de escritura donde hay pocas lecturas → archivo de log
- Bases de Datos Documentales y Basadas en Grafos
  - Admiten consistencia total y consistencia eventual (mediante configuración).
- Bases de Datos Clave-Valor y Basadas en Columnas
  - Consistencia eventual

## EJEMPLO: Sistema de control de STOCK

- + **CONSISTENCIA** → cada consulta obtendrá el estado real del inventario.
- + **CONSISTENCIA EVENTUAL** → la consulta puede no mostrar el estado real en un determinado momento (resultados sin actualizar) pero terminará siéndolo.

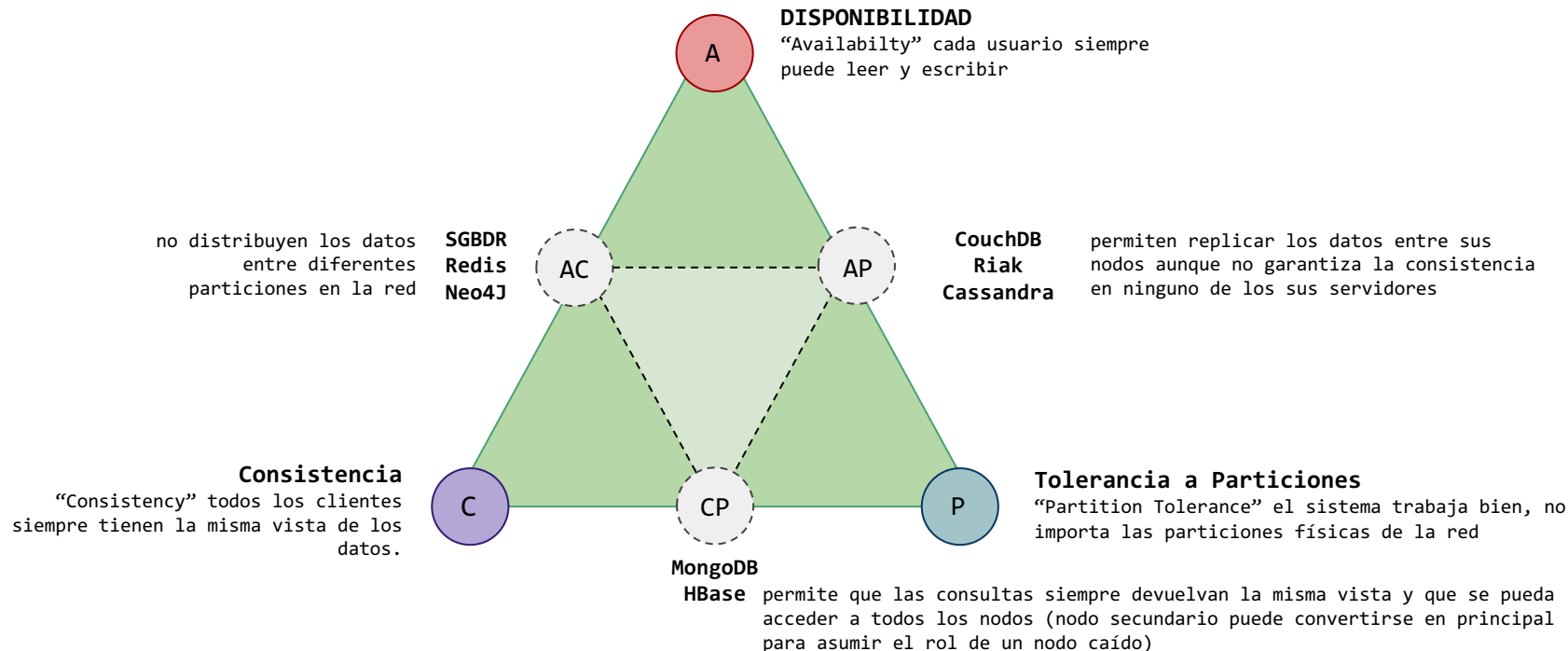
# Teorema de CAP

- El teorema de CAP propuesto por Brewer en 2009 indica que se puede crear una base de datos distribuida que cumpla un máximo de dos de las tres características siguientes:
  - Consistente (**C**onsistency): actualizaciones atómicas → se obtienen los valores actualizados.
  - Disponible (**A**vailability): la BD siempre devolverá un valor.
  - Tolerancia a Particiones (**P**artition Tolerance): el sistema funcionará aunque la comunicación con un servidor se interrumpa de manera temporal.
- Posibilidades:
  - CP: Consistente y Tolerante a Particiones
  - AP: Disponible y Tolerante a Particiones
  - CA: Consistente y Disponible
- Usos del Teorema CAP
  - Para seleccionar el SGBD más acorde a las necesidades.
  - Decidir qué característica descartar.
    - La elección se basa en Consistencia o Disponibilidad → Tolerancia depende de la arquitectura.

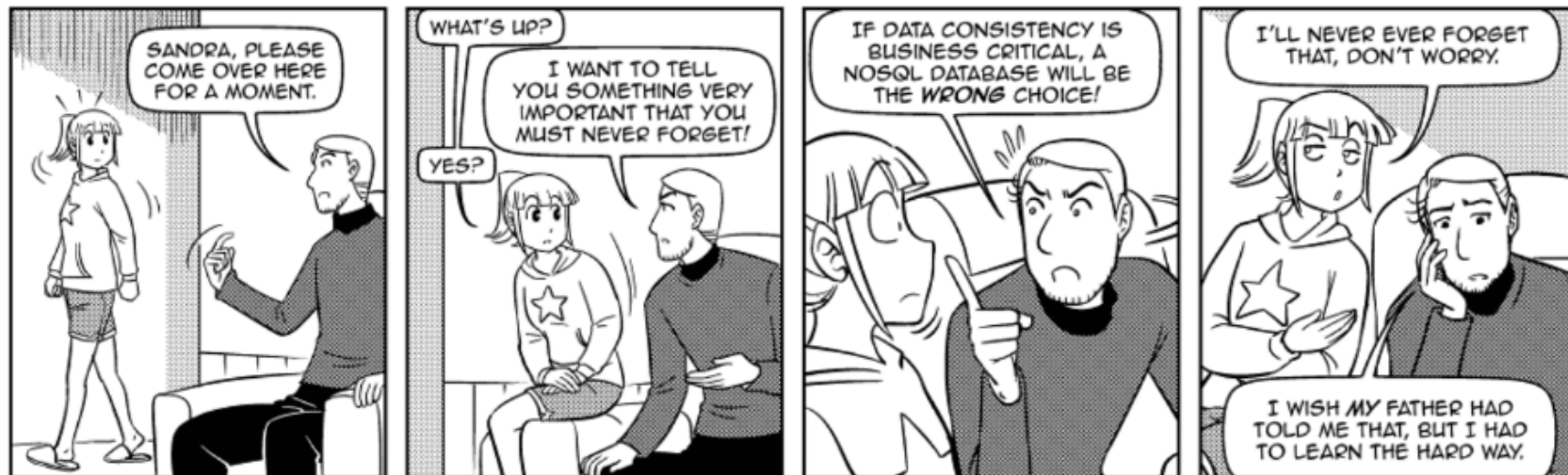


# Teorema de CAP

- Clasificación de los SGBD según CAP



# Recordad ....



# Bibliografía

---

Marcela Sena, 2017. [Como pasar de SQL a NoSQL sin sufrir.](#)

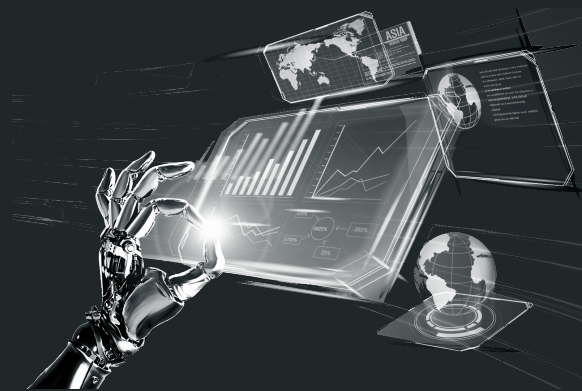
Google Inc, 2021. [Your Google Cloud database options explained.](#)

Michael Hunter, 2020. [From Relational to Graph: A Developer's Guide.](#)

Neo4j, 2016. [RDBMS to Graphs.](#)

Neo4j, 2020. [Model: Relational to Graph.](#)





# Gestión de Datos para Robótica

## T2a - Bases de Datos NoSQL

Álvaro Vázquez Álvarez  
Departamento de Electrónica e Computación

✉ [alvaro.vazquez@usc.es](mailto:alvaro.vazquez@usc.es)

📍 Pabellón III - Despacho 4

Curso 2023-2024