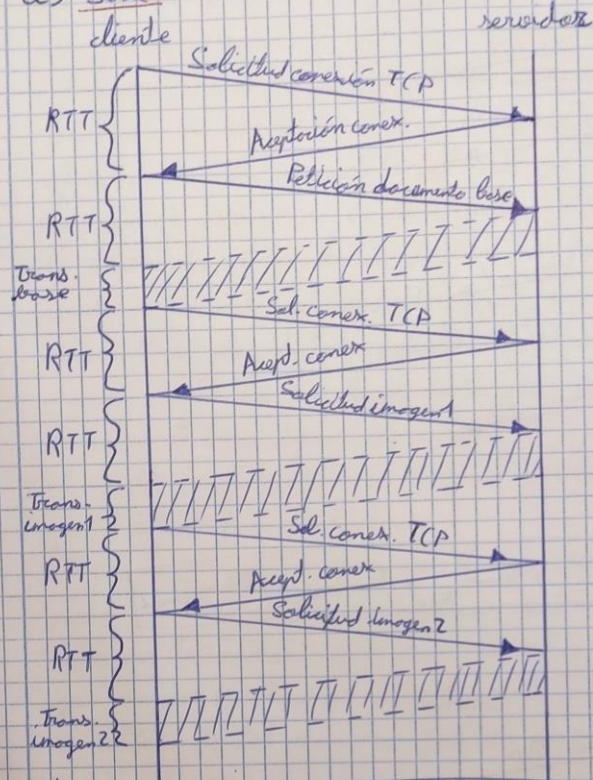


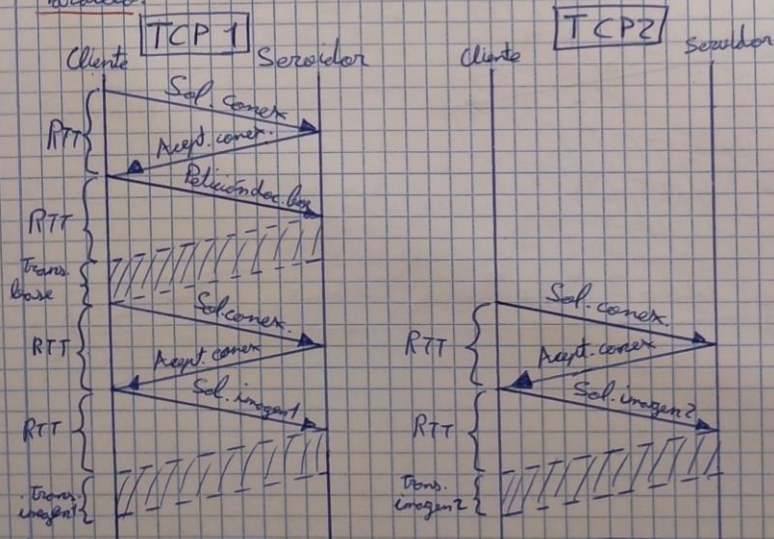
③

a) Serie:



$$\text{Tiempo total} = 6 \cdot \text{RTT} + \text{Trans. base} + \text{Trans. img 1} + \text{Trans. img 2}$$

Paralelo:

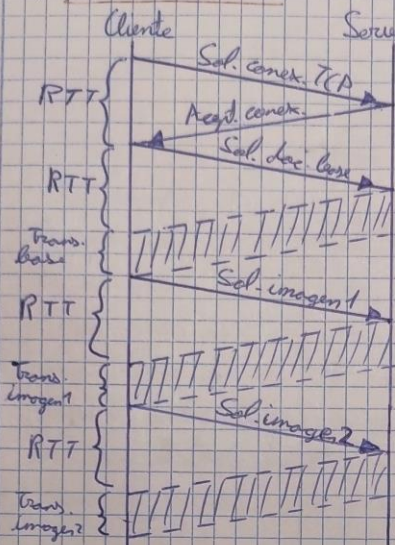


③

$$\text{Tiempo total} = 4 \cdot \text{RTT} + \text{Trans. base} + \max(\text{Trans. img 1} / \text{Trans. img 2})$$

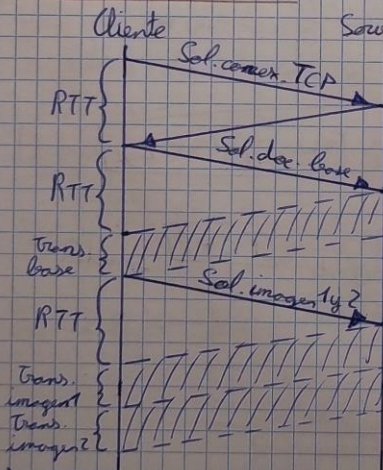


b) Sen entubamento:



$$\text{Tiempo total} = 4 \cdot \text{RTT} + \text{Trans. base} + \text{Trans. img 1} + \text{Trans. img 2}$$

Con entubamiento:



$$\text{Tiempo total} = 3 \cdot \text{RTT} + \text{Trans. base} + \text{Trans. img 1} + \text{Trans. img 2}$$



④

Las cookies se crearon para dar al protocolo HTTP de estado, y así, poder seguir lo que hace el usuario en las páginas.

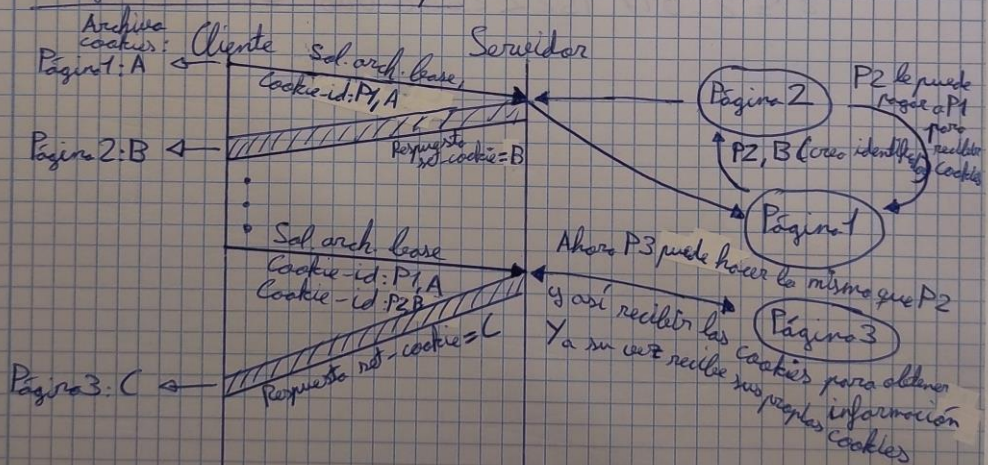
Al entrar en una página el servidor puede escribir en un archivo en el ordenador del usuario un número identificativo, utilizando la opción "set-cookie" en la respuesta HTTP.

Cuando el usuario vuelve a hacer una petición al servidor, le envía el archivo de las cookies, así el servidor puede usar este número del archivo de cookies para guardar en una base de datos información sobre el usuario y de esta manera sabe lo que hace en la página.

Existen tres tipos principales de cookies:

- Las de sesión, que se borran al cerrar el navegador, sirven para identificar usuarios.
- Las de primeras, que son las que usa la página/servidor/empresa para recordar sus usuarios entre sesiones.
- Las de terceros, que son cookies de páginas/servidores/empresas que no visitamos directamente pero que venden sus servicios a otras de tal manera que se pueda rastrear la actividad de cada usuario.

Diagrama de línea de tiempo:



⑤