



Introducción y Arquitectura de Aplicaciones Web

■ Fecha	@12 de septiembre de 2025
■ Módulo	DWS

Ejercicio 1.- Pon un ejemplo del modelo a 3 capas describiendo lo que sucede en cada capa como en el ejemplo anterior.

Un ejemplo del modelo de las 3 capas sería un producto que se esté vendiendo en Amazon. La capa de presentación en este ejemplo sería lo que ve el usuario (La página de Amazon, el coste del producto, una imagen del producto...) La capa de negocio sería la encargada de conectar la base de datos y la página web y hacer los cálculos de como si el producto tiene stock, o validar si el usuario existe en la base de datos... y la capa de datos sería la que encargada de guardar la información del usuario, del producto, etc...

Ejercicio 2.- Visita la web del W3C (www.w3.org) para ver una lista de sus estándares. A lo largo del curso utilizarás algunos de ellos. Investiga que es un Estándar Web (Web Standard) y qué es una Recomendación (Recommendation).

Un Estándar Web o Web Standard es una regla creada por W3C dirigida a las páginas web para facilitar su interoperabilidad y uso universal como por ejemplo HTML o CSS. Cuando una Web Standard llega a su etapa final, pasa a convertirse en una Recommendation, la cual se convierte en una referencia para crear páginas web.

Ejercicio 3.- Busca información sobre otros lenguajes de programación en el lado del servidor, e indica para que se recomiendan.

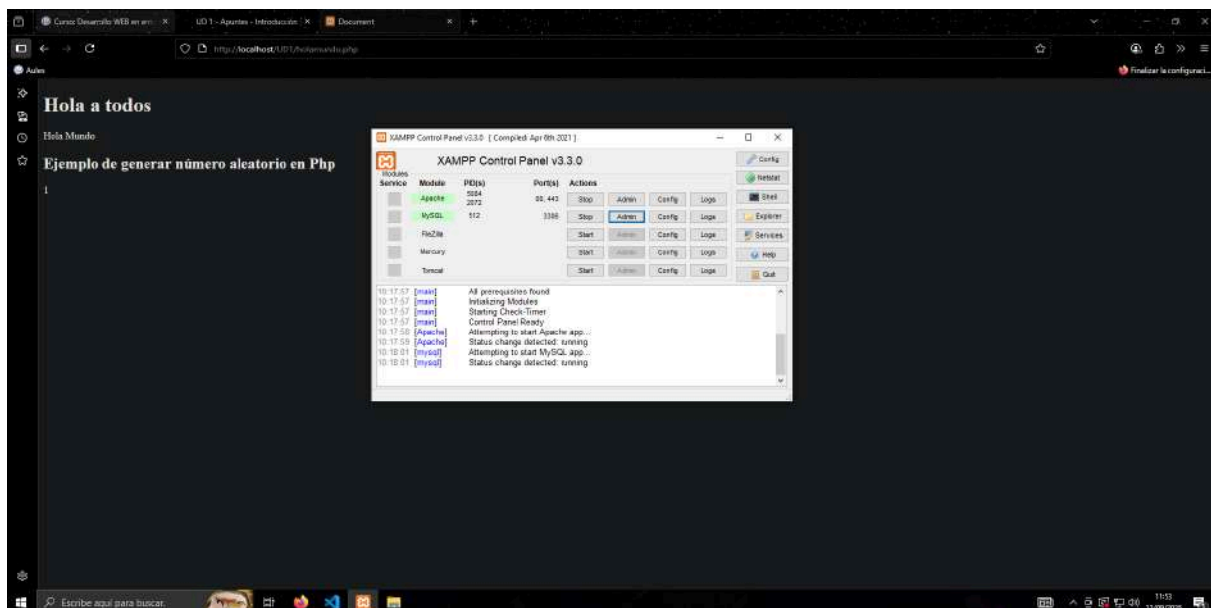
Ejemplos de lenguaje de programación podrían ser Rust, donde se utiliza cuando la seguridad de la información es muy sensible, o Kotlin, dedicada a multiplataforma como Android, iOS y el servidor.

Ejercicio 4.- Busca e indica que caracteres se utilizan para insertar código ASP y JSP dentro de las páginas con HTML.

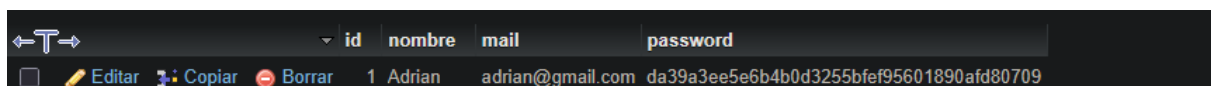
Se usa `<%...%>` para mandar código ASP y JSP, un ejemplo sería `<% Response.Write("Hola Mundo") %>`

Ejercicio 5.- Realiza la instalación de XAMPP siguiendo los pasos indicados en los apuntes. Pon una captura de pantalla en la

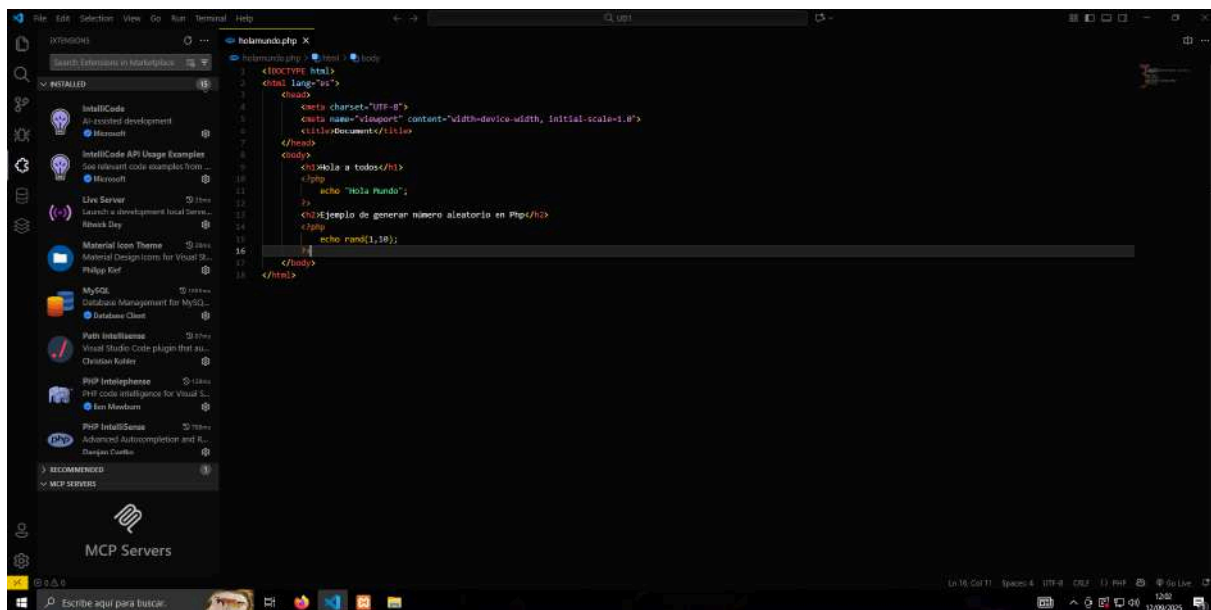
que se pueda ver XAMPP funcionando en tu equipo.



Ejercicio 6.- Accede a phpmyadmin, crea una base de datos llamada móviles y crea una tabla usuarios que tenga al menos los campos: id, nombre, email, password.



Ejercicio 7.- Muestra una captura de pantalla del editor de código que has instalado para trabajar en la asignatura. Si has utilizado VS Code, muestra también una captura de las extensiones que tienes instaladas.



Ejercicio 8.- Autoevaluación

1.El W3C

- Elabora servidores de aplicaciones.
- Elabora y mantiene estándares de tecnologías web.
- Elabora regulación de obligado cumplimiento para los desarrolladores.

2. El lenguaje básico para la elaboración de páginas web es:

- HTML.
- HTTP.
- HTTPS.

3. En el modelo a tres capas, la lógica de la interfaz gráfica se sitúa en la capa de:

- Presentación.
- Datos.
- Negocio.

4. En el modelo a tres capas, no hay comunicación directa entre:

- La capa de datos y la capa de negocio.
- La capa de presentación y la capa de negocio.

c. La capa de datos y la capa de presentación.

5. En el modelo cliente-servidor, la comunicación la inicia:

a. El cliente.

b. El servidor.

c. Cualquiera de los dos.

6. ¿Cuál es el puerto asociado al protocolo HTTP?

a. 553.

b. 80.

c. 21.

7. ¿Cuál es puerto asociado al protocolo HTTPS?

a. 443.

b. 80.

c. 21.

8. XAMPP incluye:

a. Servidor web y PHP.

b. Servidor web, PHP y servidor de base de datos.

c. Servidor de bases de datos y PHP.

9. ¿Cuál de los siguientes no es un estándar del W3C?

a. HTML.

b. CGI.

c. HTTP.

10. Un archivo .html ¿reconoce el código PHP?

a. Si, siempre.

b. Directamente no, pero si puede hacerlo si renombramos el archivo a .php

c. Ninguna es correcta.