Excepciones Ejercicios

1. Función que devuelva un valor entero, o lance una excepción si la conversión no fue posible. En el caso en el que el usuario no haya dado la información correctamente, se pedirá de nuevo hasta que sea correcta.

- 2. En la función anterior, poner un límite a la cantidad máxima de intentos que el usuario tiene para dar la información correctamente y, superada esa cantidad máxima de intentos, levantar una excepción para que sea manejada por el código que llama a la función.
- 3. Crea una función que devuelva la división entre enteros. Propagar las excepciones para ser capturadas por un programa que la invoque. Permitir al usuario volver a introducir datos