

1. Escribir por pantalla cada carácter de una cadena introducida por teclado.
2. Realizar un programa que compruebe si una cadena leída por teclado comienza por una subcadena introducida por teclado.
3. Pide una cadena y un carácter por teclado (valida que sea un carácter) y muestra cuantas veces aparece el carácter en la cadena.
4. Suponiendo que hemos introducido una cadena por teclado que representa una frase (palabras separadas por espacios), realiza un programa que cuente cuantas palabras tiene.
5. Realizar un programa que, dada una cadena de caracteres, genere otra cadena resultado de invertir la primera.
6. Pide una cadena y dos caracteres por teclado (valida que sea un carácter), sustituye la aparición del primer carácter en la cadena por el segundo carácter.
7. Realizar un programa que lea una cadena por teclado y convierta las mayúsculas a minúsculas y viceversa.