



Universidad de Granada

Dpto. de la Teoría de Señal, Telemática y Comunicaciones

E.T.S. Ingeniería Informática y de Telecomunicación

C/ Periodista Daniel Saucedo Aranda, S/N

18071- Granada

Tfno: +34-958-240840 - Fax: +34-958-240831



SISTEMAS TELEMÁTICOS

Examen ejemplo - Teoría (6 puntos)

1ª parte: PREGUNTAS TIPO TEST

Preguntas tipo test sobre contenidos teóricos de la asignatura. Se pretende evaluar la exactitud en el aprendizaje de los conceptos. Las respuestas restarán si son erróneas. El peso de esta parte será aproximadamente un cuarto del total del examen.

Algún ejemplo de preguntas:

- 1) El servicio IBERCOM es más apropiado para:
 - (a) Empresas con necesidades de pocas líneas
 - (b) Empresas con necesidades de muchas líneas
 - (c) Empresas con mucha facturación
- 2) El nodo que controla las estaciones base en una red UMTS es:
 - (a) BSC
 - (b) MSC
 - (c) RNC
- 3) El campo date de la cabecera de una respuesta HTTP indica:
 - (a) Fecha en la que se generó la respuesta a la petición GET
 - (b) Fecha y hora en la que se creó la página web
 - (c) Fecha y hora en la que se generó la respuesta a la petición GET

2ª parte: CUESTIONES TEÓRICAS BREVES

En esta parte se preguntan aspectos de teoría un poco más a desarrollar que en las preguntas tipo test. Se pretende evaluar la capacidad de transmisión y resumen de los conocimientos. Por ello, el espacio de la respuesta será acotado. Hay que ser muy específico en la respuesta para no dar lugar a ambigüedades que no permitan saber si el alumno comprende correctamente el concepto. El peso de estas preguntas será aproximadamente de un cuarto del total del examen.

Algún ejemplo de preguntas:

- 1) Cite y describa con mucha brevedad algunos retos de la tecnología de caching en el servicio web.

Espacio acotado para responder. Hay que ser muy conciso y específico en la respuesta para no responder algo incorrecto.

- 2) Enumere las llamadas al sistema que se invocan en un servidor iterativo orientado a conexión, en el orden en que se producen, indicando brevemente para qué sirven cada una de ellas.

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.

3ª parte: CUESTIONES APLICADAS

Estas preguntas requieren que el alumno domine no solamente los conceptos sino que además sepa aplicarlos a problemas concretos. Se preguntará sobre aspectos de utilidad, y sobre la implementación de los protocolos y servicios estudiados. También se pueden preguntar conceptos de ingeniería de nuevos servicios o protocolos partiendo de los conocimientos adquiridos. La valoración aproximada será de la mitad del examen.

Algún ejemplo de preguntas:

- 1) ¿Cómo puede saber un VLR cuándo debe mandar el mensaje Location Update al HLR al recibir la notificación del móvil y cuándo no?
- 2) Indique si sería posible y bajo qué condiciones mandar un correo electrónico con un remitente falso. Indique la secuencia de comandos que se utilizarían para hacerlo y el protocolo involucrado en este proceso.
- 3) Diseñe al menos tres métodos para delimitar las partes de un mensaje de correo electrónico, describiéndolas claramente y discutiendo las ventajas e inconvenientes de cada una de ellas.