

En este documento explicaremos un poco
algunos objetivos del proyecto, así como
planificación, roles y demás.

TravelDipia, Proyecto LM

Alex Ots 1 ASIR

ÍNDICE

OBJETIVOS.....	2
DESCRIPCION	2
REPARTO DE TAREAS/ROLES	2
PLANIFICACION DE PROYECTO	3
DESARROLLO	3
PRUEBAS	3
PROBLEMAS ENCONTRADOS.....	4

OBJETIVOS

Nuestro proyecto tiene como objetivo principal simular una página de un gestor de reservas de vacaciones ficticio. Este sitio web permitirá realizar búsquedas, ver un listado de sitios sugeridos y reservar un sitio en concreto.

DESCRIPCION

Nuestro proyecto consta de 5 páginas web entrelazadas entre sí. Primero tendríamos la página de inicio la cual nos presenta quienes somos a través de un pequeño texto y un video de apoyo, y lo que buscamos conseguir con esta página web. Además de la posibilidad de suscribirte para conseguir ofertas nuevas.

La siguiente página es la de vuelos top la cual nos presenta un breve resumen de varios de los vuelos más populares en este momento incluyendo detalles como los destinos, fechas de partida y de llegada, así como las horas de salida y llegada también (detalles fijos no variables). Además de una pequeña imagen ilustrativa del sitio mencionado.

Después tendríamos la página de listado de actividades. Esta página nos vuelve a mostrar algunos de los destinos más top o populares, además de un muy bonito formulario en el cual podrás elegir qué tipo de actividades realizar e tu destino. Como por ejemplo visitar museos, hacer tours o realizar diversas actividades. También te permite realizar una búsqueda personalizada pudiendo elegir tú el rango de precio adecuado a ti.

A continuación, tenemos el listado de alojamientos. Esta página menos vuelve a presentar un pequeño resumen, pero esta vez de los hoteles más populares (detalles fijos no variables). Cuenta con una imagen ilustrativa del hotel además de un pequeño formulario para realizar una búsqueda personalizada a placer del lugar, número de personas, ubicación y fechas.

Por ultimo tenemos la página de búsqueda de vuelos. Esta página nos ofrece un amplio formulario para poder reservar un vuelo cómodamente. Incluye opciones como los tipos de clase (turista, VIP, etc...) un apartado para elegir tanto el aeropuerto de salida como el de llegada, número de pasajeros y si el viaje es solo ida, ida y vuelta o será de múltiples destinos. Cuenta con un pequeño apartado para iniciar sesión, para introducir ofertas promocionales y una serie de fotos de los vuelos más recientes.

REPARTO DE TAREAS/ROLES

Alejandro Ots – Búsqueda de Vuelos

Adrián Lamrani – Índice/Index

Alberto Martínez – Listado de Alojamientos

Ian Tauzy – Listado de Actividades

Iker Pastor – Vuelos Top

Sergio –

PLANIFICACION DE PROYECTO

Para la planificación del proyecto realmente no hemos organizado el tiempo de entregas de fechas, por ejemplo. Ya que íbamos bastante al día y cada día trabajábamos en la página web. No ha habido planificación en ese sentido, pero no hemos ido nada apurado con las fechas.

Para las herramientas usadas solo pondría Discord, la hemos usado bastante para reuniones, compartir y comparar trabajos e imágenes e ideas también.

DESARROLLO

The wireframe shows a flight booking form titled "Reservar un Vuelo". It includes fields for departure and arrival airports, travel dates, class selection, passenger counts (Adultos: 1, Niños: 0, Bebés: 0), promotional codes, and a search button. A session reminder and login button are also present at the top.

Para mi página web de búsqueda de vuelos, al principio tomé como plantilla algunos ejercicios que ya se habían hecho relacionados con formularios, pero quedaban muy simples y con poca información. Luego hice yo algunos desde 0 pero me daba cuenta de que al final necesitaba alguna especie de guía o referencia porque a pesar de haber hecho algún wireframe no sentía que tuviera una idea clara. Busqué por internet una referencia clara y que me gustara, pero sin mucho éxito, hasta que encontré la página de Emirates.

Me pareció una página no muy complicada y me llamó bastante la atención. Tenía un formulario y unos estilos simples y agradables a la vista y decidí guiarme un poco de esta añadiendo por supuesto bastantes cosas más.

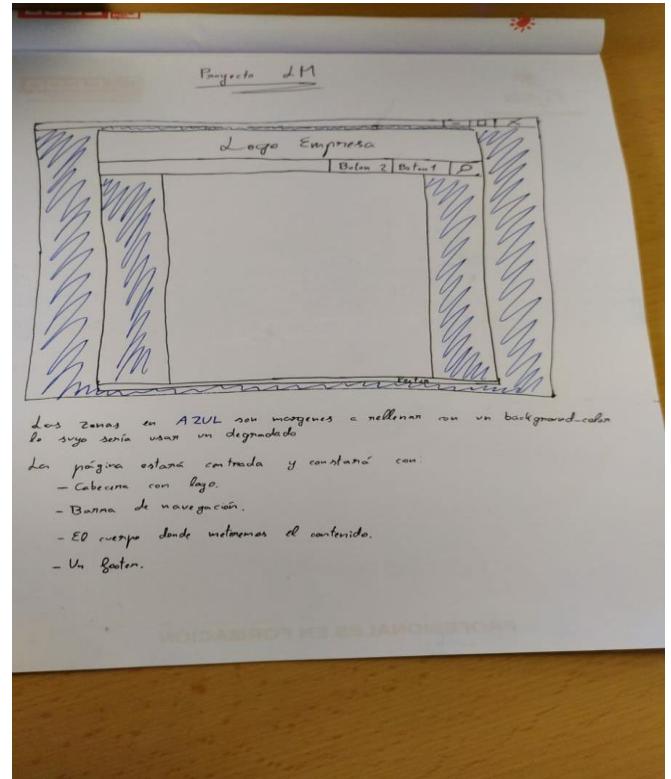
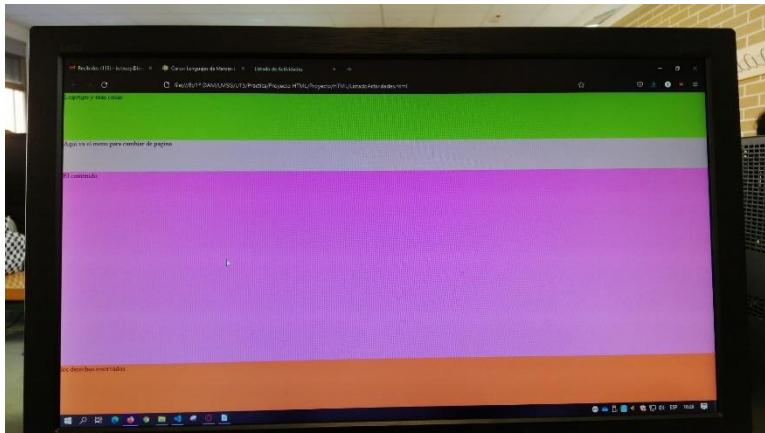
PRUEBAS

La primera foto muestra nuestro planteamiento de maquetación de la página web después de varias pruebas con Wireframes. Decidimos seguir por un tiempo y avanzamos con nuestras respectivas páginas.

Hasta que un día nuestro compañero Adrián nos propuso este diseño de página con el que pensaba que podía quedar mejor, y en efecto.

Seguimos avanzando en nuestras páginas y Adri empezó a trabajar en esta plantilla, la que ahora es la definitiva.

Una vez terminó con ella, pasamos todos nuestros trabajos y retocamos algunas cosillas.



PROBLEMAS ENCONTRADOS

Uno de los problemas que nos hemos encontrado ha sido una vez elegida la paleta de colores, el cómo combinarlos en nuestra página para que tuviera la aprobación de todos. Se solucionó solo a base de probar varias combinaciones.

También a la hora de elegir los estilos del menú de navegación nos pasó algo parecido. A base de pruebas y comunicación se solucionó también.

Otro problema con el que nos encontramos, en este caso al principio, fue la asignación de tareas y que página web iba a hacer cada uno. Esto se debió a una falta de comunicación al principio la cual se solucionó a medida que pasaron los días.