

Se genera un diagrama uml de casos de uso para capturar los requisitos funcionales del sistema que vayamos a desarrollar con una notacion especifica, especificamos el sistema, funciionalidades que ofrece el sistema a los actores externos que van a interactuar con el sistema y para ello utilizamos lineas de comunicación.

Cada caso de uso se puede especificar en una plantilla de descripcion textual.

Hay diferentes relaciones entre casos de uso: Inclusion, Extension y Herencia

Inclusion:

Significa que un caso de uso incluye a otro caso de uso, es decir si se ejecuta A, se ejecuta B

se representa con una linea discontinua

Extension:

Significa que un caso de uso extiende de otro, es decir, el caso de uso B no se va a realizar siempre va a depender de una condicion especificada

Herencia:

Es una especializacion de un caso de uso, el caso de uso B es un refinamiento del caso A(Flecha con la punta vacia)

Los actores por otra parte solo tienen una relacion y es la de Herencia, tal y como en la programacion(misma simbologia que para el caso de uso)

La construccion de un caso de uso esta dividida en 3 niveles:

Diagrama de contexto:

Es el usado para identificar el entorno del sistema. Una vez identificado el sistema a desarrollar identificamos los actores externos que van a interactuar con el sistema.

Diagrama inicial:

Refina el modelo anterior e indica los principales casos de uso o funcionalidades del sistema

Diagrama estructurado:

Con la informacion obtenida de los dos diagramas anteriores creamos este otro donde realizamos un diagrama mucho mas especifico

