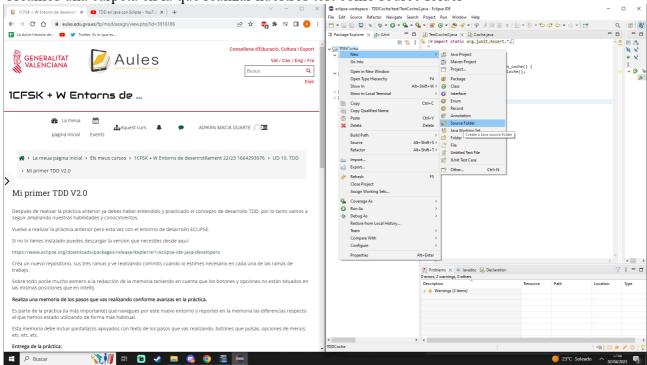
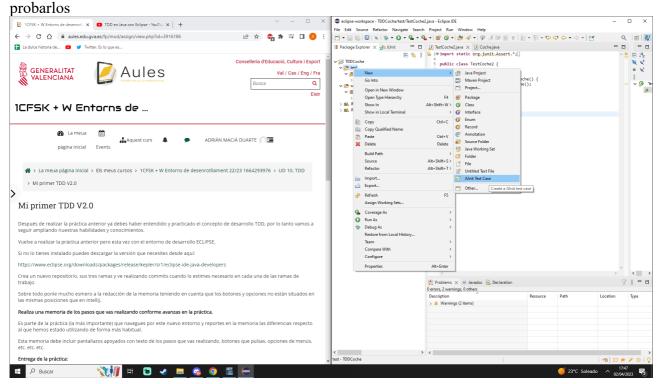
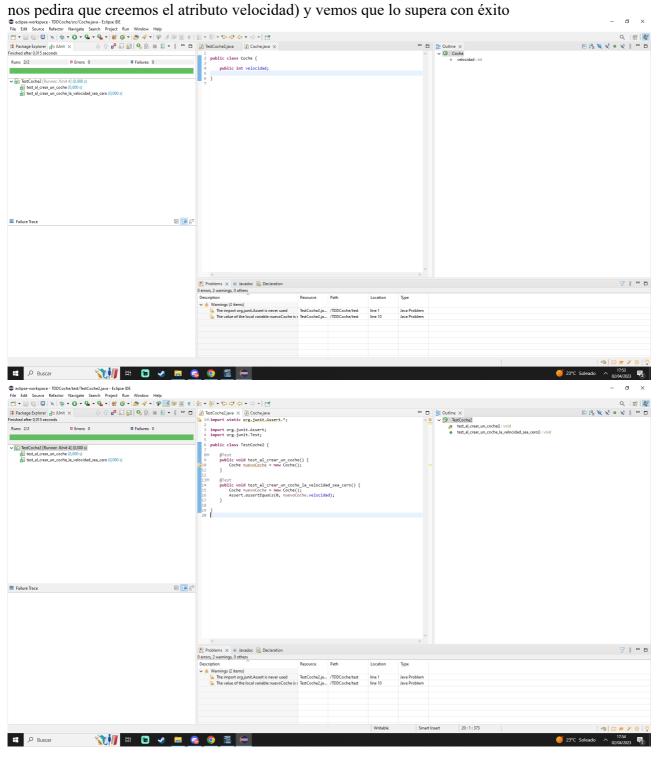
Creamos una carpeta en la que realizar nuestros test como source folder



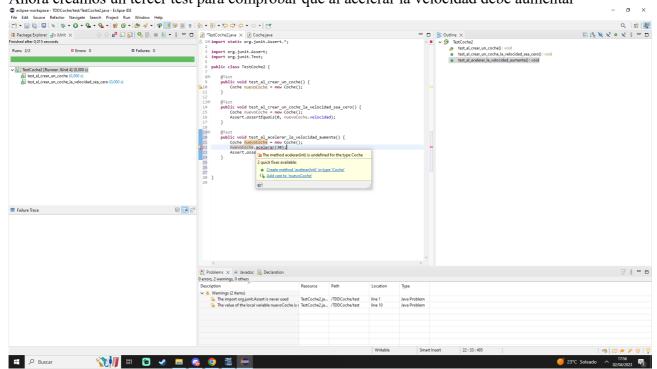
dentro de esta carpeta creamos un Junit test Case para crear nuestra clase en la que hacer los test y



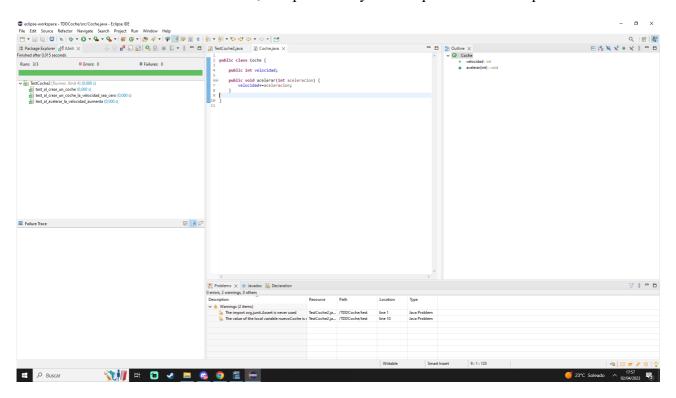
comprobamos el test de crear un objeto Coche y vemos que es superado sin problema. Creamos el segundo test para que la velocidad al crear el objeto sea de 0 y lo probamos(al igual que en intellij nos pedira que creemos el atributo velocidad) y vemos que lo supera con éxito



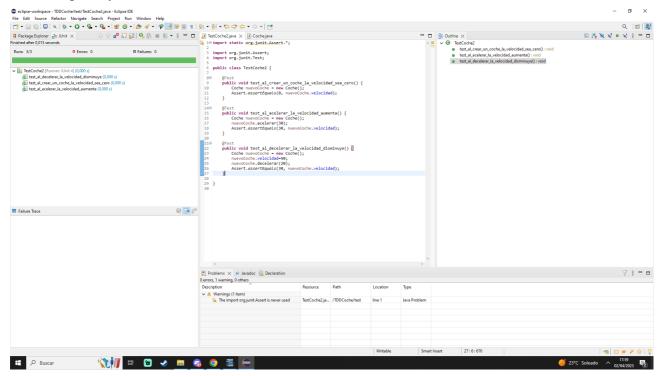
Ahora creamos un tercer test para comprobar que al acelerar la velocidad debe aumentar



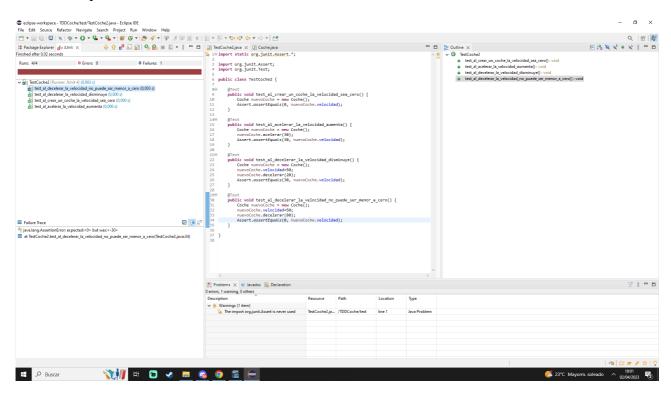
creamos el metodo en la clase Coche, comprobamos y vemos que tambien es superado



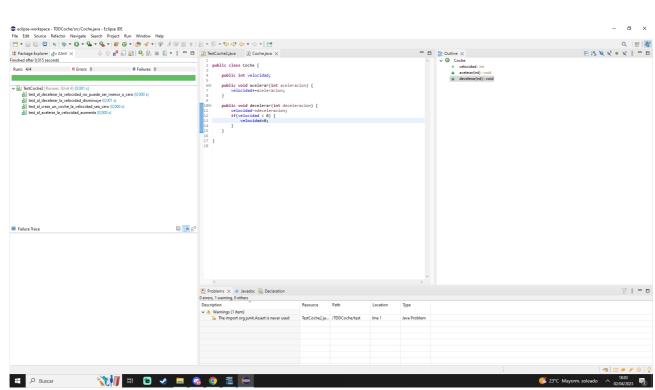
ahora creamos otro test para la deceleración de igual forma pero en vez de ir sumando en el metodo, hacemos que vaya restando



Tambien pasa el test ahora solo nos queda el ultimo, comprobar que al disminuir la velocidad nunca sea menor que cero



Comprobamos y ahora por fin vemos que compila pero se produce un error puesto que en el metodo decelerar no comprobamos si al restar el resultado es menor a cero, realizamos los cambios y volvemos a comprobar



al realizar dichos cambios pasamos el ultimo test y damos por finalizada la practica