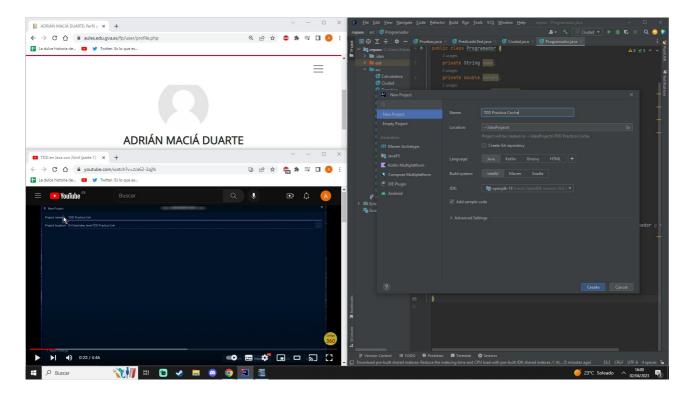
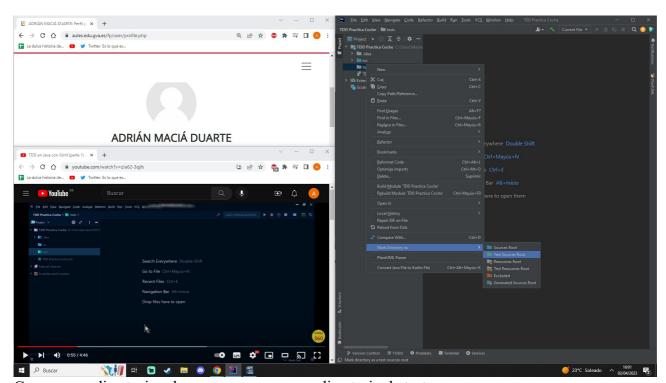
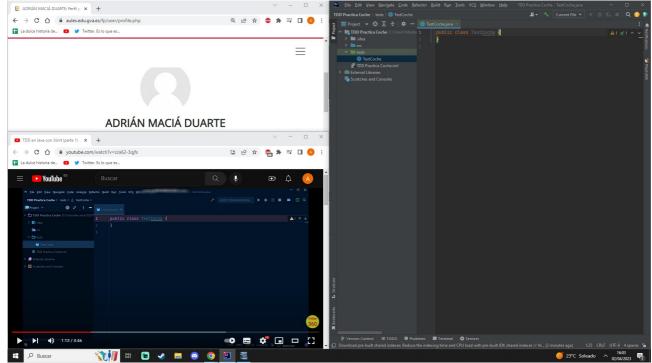
Memoria TDD IntelliJ



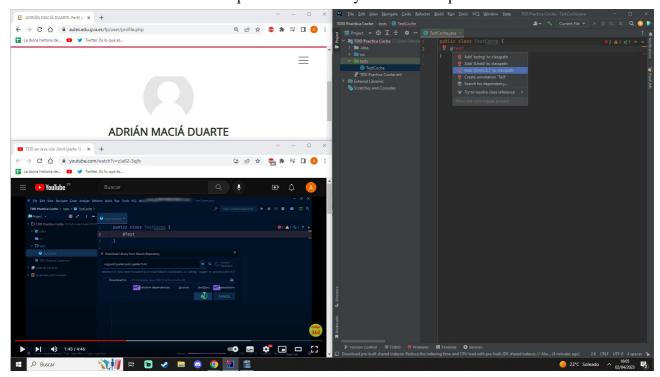
creamos nuestro nuevo proyecto en el que realizar la practica



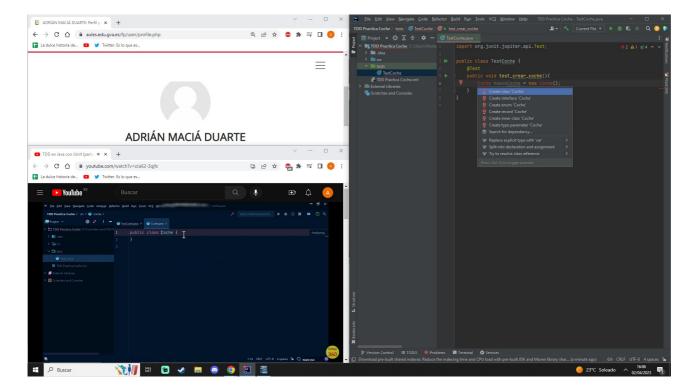
Creamos un directorio y lo marcamos como un directorio de test



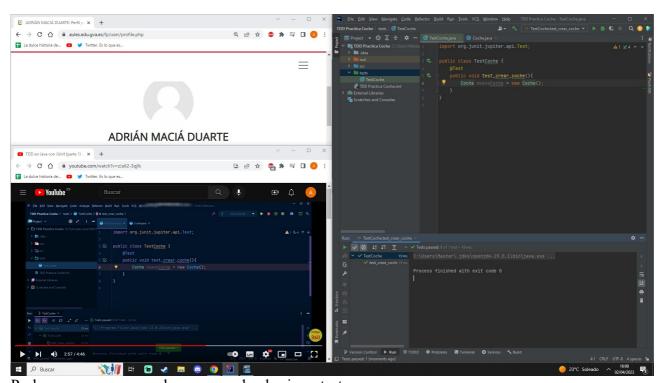
Creamos la clase TestCoche dentro para crear los test y mas tarde implementar las clases



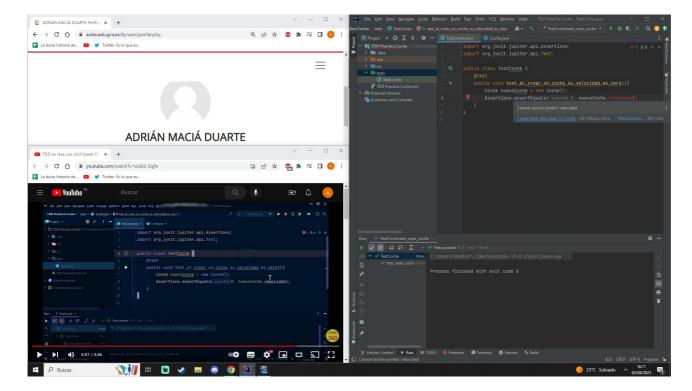
importamos el Junit porque si no no podemos realizar los test



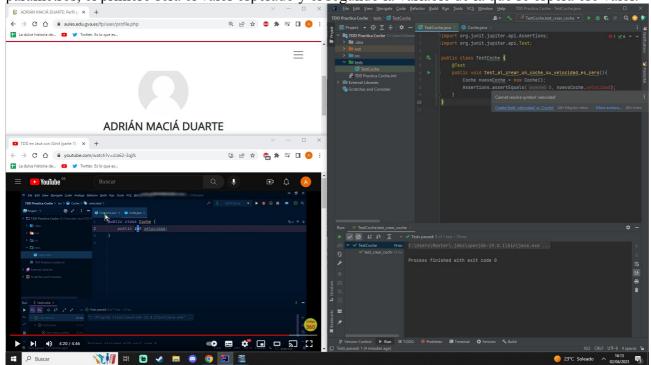
al construir nuestro primer test nos indica que la clase coche no existe por tanto la creamos



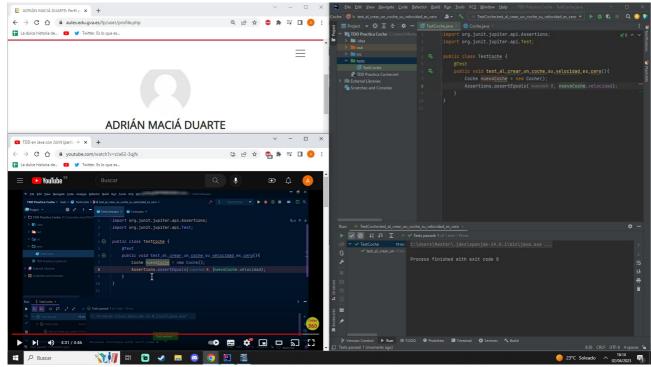
Probamos y vemos que hemos pasado el primer test



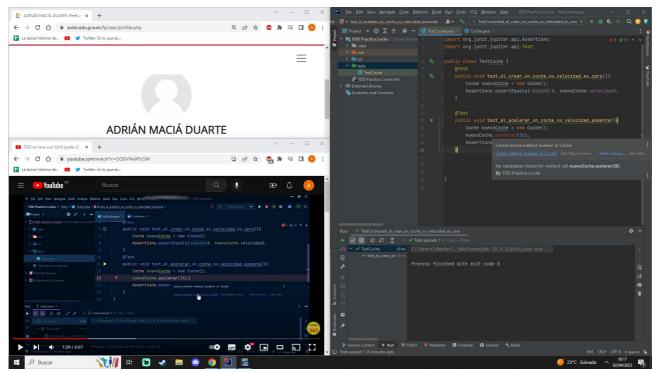
para crear un test un poco mas complejo comprobaremos que al crear un coche su velocidad sera de cero por tanto necesitamos hacer uso de Assertion, assertion Equals al que se le pasaran dos parametros, el primero sera el valor esperado y el segundo la variable de la que se espera ese valor.



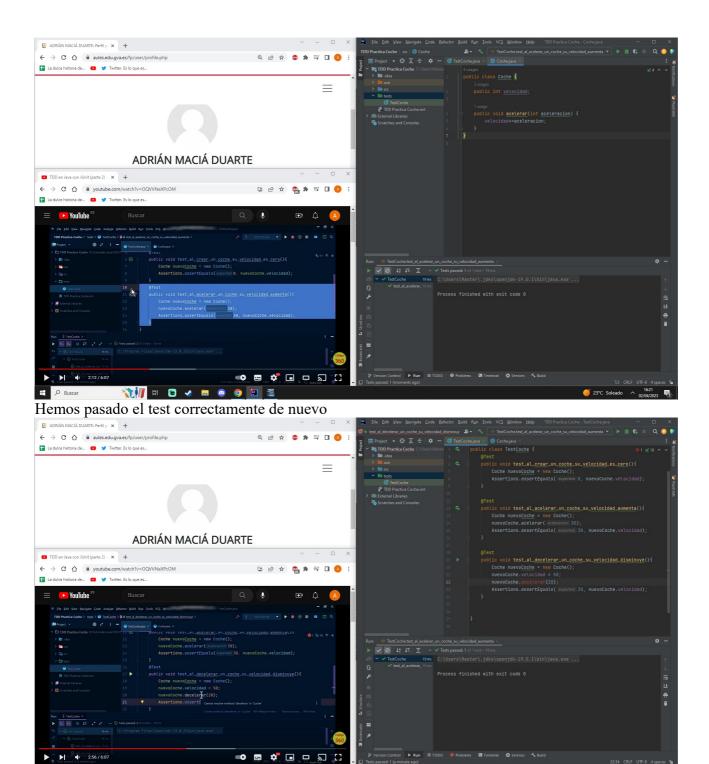
Ya que ese atributo no existe para la clase Coche necesitamos crearlo



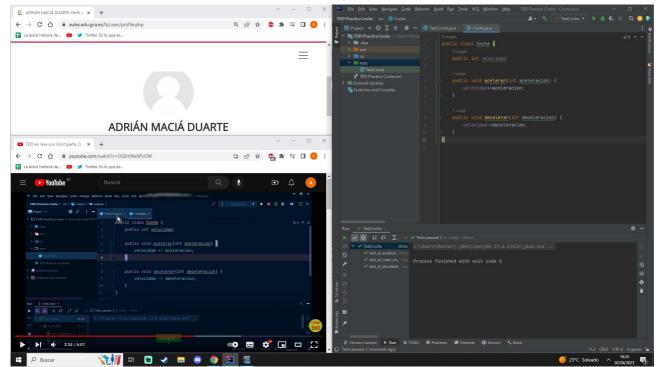
Ejecutamos el test y vemos que volvemos a pasarlo correctamente



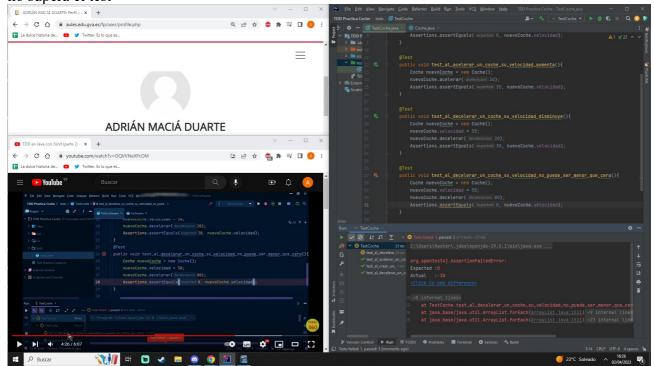
Creamos un segundo test para probar el cambio de velocidad cuando aceleramos un coche al construir el test vemos que no existe el metodo acelerar dentro de la clase Coche y nos pide que los creemos para continuar, construimos el metodo para que aumenta la velocidad y ejecutamos el test



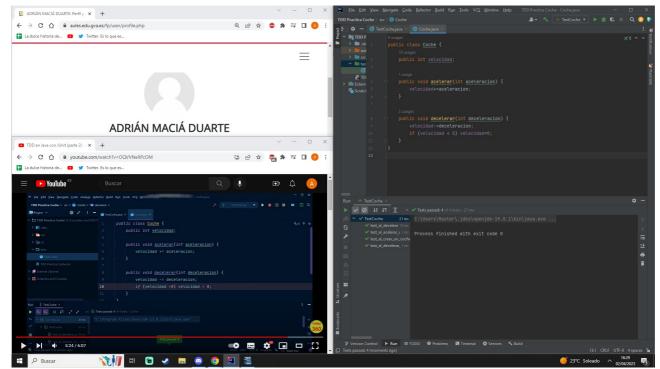
Ahora creamos un test para comprobar la deceleración para probarlo pondremos de inicio la velocidad en 50 y le pasaremos una cantidad de 20 al metodo decelerar(que no esta creado y tendremos que crear al igual que con acelerar) y le pedimos que compruebe con Assertions.assertionEquals si la salida de ese metodo es de 30



De nuevo volvemos a pasar el test y ahora creamos otro test para comprobar que cuando deceleremos la velocidad no puede ser menor que cero y vemos que al probar el test, compila pero no supera el test



en la pila de errores nos dice que se esperaba un cero como bien habiamos puesto en el test pero recibe un -30



por ello debemos comprobar que cuando deceleremos la resta no de resultado menor que cero y si es asi, igualar la velocidad a cero. Ahora con esto vemos que el test es superado y finalizada la practica