

Prácticas: Modelo de CASOS DE USO

Análisis y Diseño de Sistemas de Información

Ingeniería Informática de Gestión y Sistemas de Información

Grupo: **e³scape**
Curso: 2023-2024

Índice

1. ABSTRACT.....	2
2. DIAGRAMA DEL MODELO DE CASOS DE USO DEL SISTEMA.....	2
2.0 CUALQUIERA.....	2
2.1 ADMINISTRADOR.....	2
2.2 USUARIO.....	3
3. CASOS DE USO EXTENDIDOS DEL SISTEMA.....	4
3.0 COMIENZO.....	4
3.1 GESTIÓN DE RESERVAS.....	7
3.2 RESEÑAS.....	10
3.3 RED DE AMIGOS.....	15
3.4 ADMINISTRADOR.....	19
3.5 FORO.....	21
3.6 RECOMENDACIONES DEL SISTEMA.....	23
4. JERARQUÍA DE ACTORES.....	25

1. ABSTRACT

El presente trabajo realizado por el grupo **e³scape**, corresponde a los casos de uso extendidos del proyecto de la asignatura de Análisis y Diseño de Sistemas de Información, perteneciente al tercer curso del grado en Ingeniería Informática de Gestión y Sistemas de Información de la Universidad del País Vasco. Concretamente, es la primera grupal del trabajo.

El grupo de trabajo está compuesto por Ander Gutiérrez Martín, Sergio Lusa Coria, Eneko Etxaniz Monge, Jon Marcos Mercadé, Adrián Mena Ruiz y Javier Arambarri Calvo.

El documento está estructurado en tres partes diferentes: diagrama completo de los casos de uso, explicación y detalles de los casos de uso extendidos y la jerarquía de actores.

Las ilustraciones han sido realizadas con draw.io.

2. DIAGRAMA DEL MODELO DE CASOS DE USO DEL SISTEMA

2.0 CUALQUIERA



Figura 1: Casos de uso del actor "Cualquiera".

2.1 ADMINISTRADOR

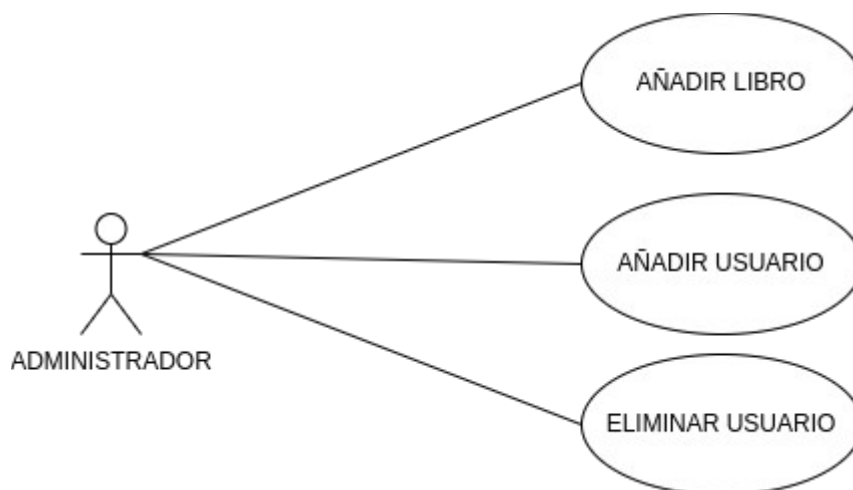


Figura 2: Casos de uso del actor "Administrador".

2.2 USUARIO

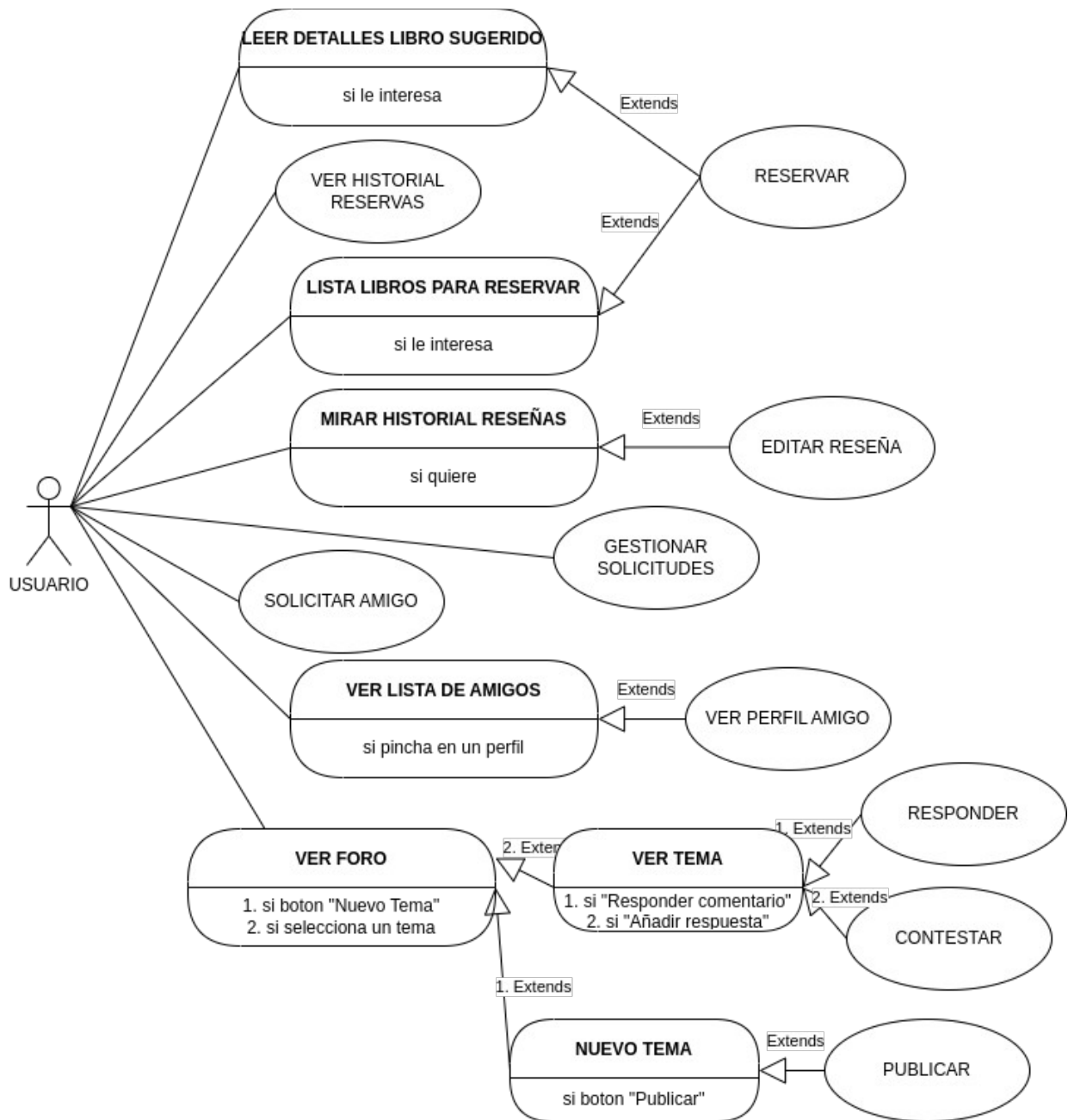
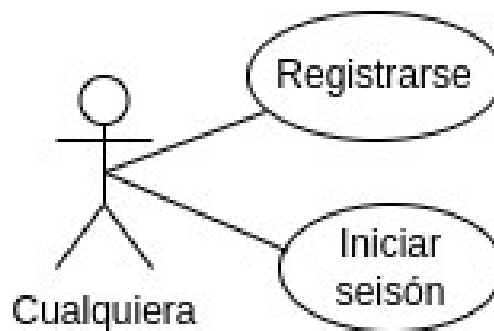


Figura 3: Casos de uso del actor "Usuario".

3. CASOS DE USO EXTENDIDOS DEL SISTEMA

3.0 COMIENZO



*Figura 4: Casos de uso extendidos
"Comienzo"*

Nombre:	Acceso a la web del sistema
----------------	-----------------------------

Descripción: cualquier persona, independientemente del rol que tenga dentro del sistema, que acceda a la web del sistema. Se le mostrarán las opciones de ‘registrarse’ e ‘iniciar sesión’.
--

Actores: Cualquiera

Precondiciones: Ninguna.

Requisitos no funcionales: Ninguno.
--

Flujo de Eventos:

1.- Se muestran en pantalla el botón de ‘Registrarse’ y el formulario de ‘Iniciar sesión’.
--

[SI quiere iniciar sesión]

2a.- Escribe el usuario o mail.

2b.- Escribe la contraseña.

2c.- Pulsa el botón ‘Iniciar sesión’

[SI los datos son correctos y existe el usuario]
--

3a.- Se muestra la pantalla principal del usuario iniciado (home)

[SI NO]

3b.- Se muestra un mensaje de error

[SI quiere registrarse]

2a.- Pulsa el botón registrarse.

2b.- Se redirige a la página de registro.

2c.- Introduce los datos solicitados en el formulario de registro.
--

[SI los datos son correctos]

3a.- Se da de alta al usuario.

3b.- Se muestra la pantalla principal del usuario iniciado (home)

[SI NO]

3c.- Se muestra un mensaje de error

Poscondiciones: si se registra un nuevo usuario, este quedará almacenado en la base de datos del sistema, y si se ha iniciado la sesión, se pasará a desempeñar el rol de usuario iniciado.

Interfaz Gráfica:

Diagrama de la interfaz de inicio de sesión exitosa. El título es "NOMBRE_SISTEMA". Hay dos campos de entrada: "Usuario" y "Contraseña". Debajo de ellos hay un botón "Iniciar sesión". En la parte inferior, hay el texto "Si no estás registrado:" seguido de un botón "Registrarse".

Figura 5 – Página inicio

Diagrama de la interfaz de inicio de sesión fallida. El título es "NOMBRE_SISTEMA". Hay dos campos de entrada: "Usuario" y "Contraseña". Debajo de ellos hay un mensaje de error en rojo: "¡Datos incorrectos !". Debajo del mensaje hay un botón "Iniciar sesión". En la parte inferior, hay el texto "Si no estás registrado:" seguido de un botón "Registrarse".

Figura 6 – Página inicio al introducir login incorrecto

NOMBRE_SISTEMA

Registrarse

Figura 7 - Formulario de registro al solicitar 'Registrarse'

NOMBRE_SISTEMA

Error: algún dato no cumple el formato

Registrarse

Figura 8 - Formulario de registro al solicitar 'Registrarse' e incumplir el formato de alguno de los campos

3.1 GESTIÓN DE RESERVAS



Figura 9: Casos de uso extendidos "Gestión de reservas".

Nombre:	Gestión de Reservas
Descripción: Permite al usuario reservar una copia de un libro con un límite de tiempo. Cada copia podrá ser reservada por un máximo de 2 horas. El historial de reservas para cada usuario ha de guardarse.	
Actores: Usuario	
Precondiciones: Estar identificado en el sistema.	
Requisitos no funcionales: Ninguno	
Flujo de Eventos: 1.- El Usuario selecciona el botón "Gestión de Reservas". (Ilustración 1) 2.- Al entrar se podrán observar dos botones, "Ver historial de reservas" y "Lista de libros para reservar" que mostrará la lista de libros disponibles para la reserva. (Ilustración 2) [Si el usuario pulsa sobre el botón "Ver historial de reservas"] 3a.- Se verán las reservas que ha realizado el usuario. (Ilustración 3) [Si el usuario pulsa el botón de volver] 4aa.- Se volverá a la interfaz de Gestión de Reservas. [Si el usuario pulsa sobre el botón "Lista de libros para reservar"] 3b.- Se le mostrará al Usuario la lista de libros disponibles para reservar (Ilustración 4) [Si el usuario pulsa en el Libro] 4ba.- Se le muestra la descripción del libro y aparecerá un botón llamado "Reservar libro" y otro llamado "Volver". (Ilustración 5) [Si el usuario pulsa "Reservar"] 5baa.- Aparecerá un mensaje indicando que ha realizado la reserva. [Si el usuario pulsa el botón "Volver"] 5bab.- Se volverá a la interfaz de Gestión de Reservas. (Ilustración 2) [Si el usuario pulsa el botón "Volver"] 3c.- Se volverá al menú principal. (Ilustración 1)	

Postcondiciones: Si se reserva el libro, este se guardará en el historial de reservas del usuario que la ha realizado y dependiendo del número de copias disponibles el libro dejará de estar disponible en “Lista libros reservar”.

Interfaz Gráfica:

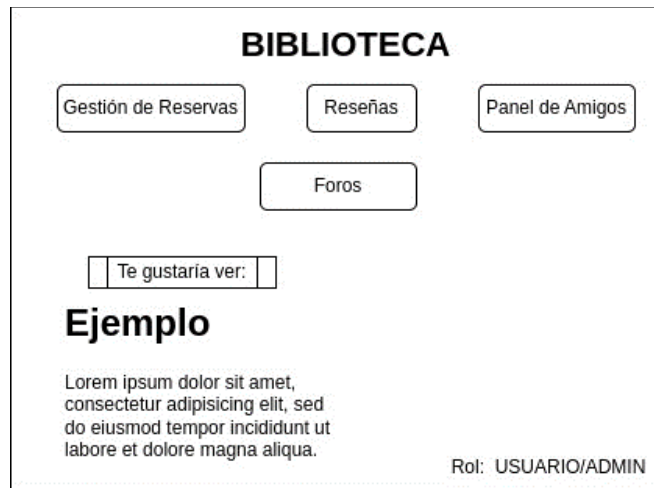


Figura 10



Figura 11

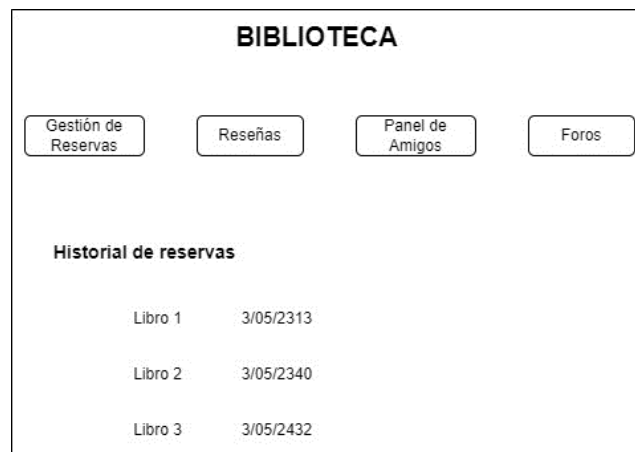
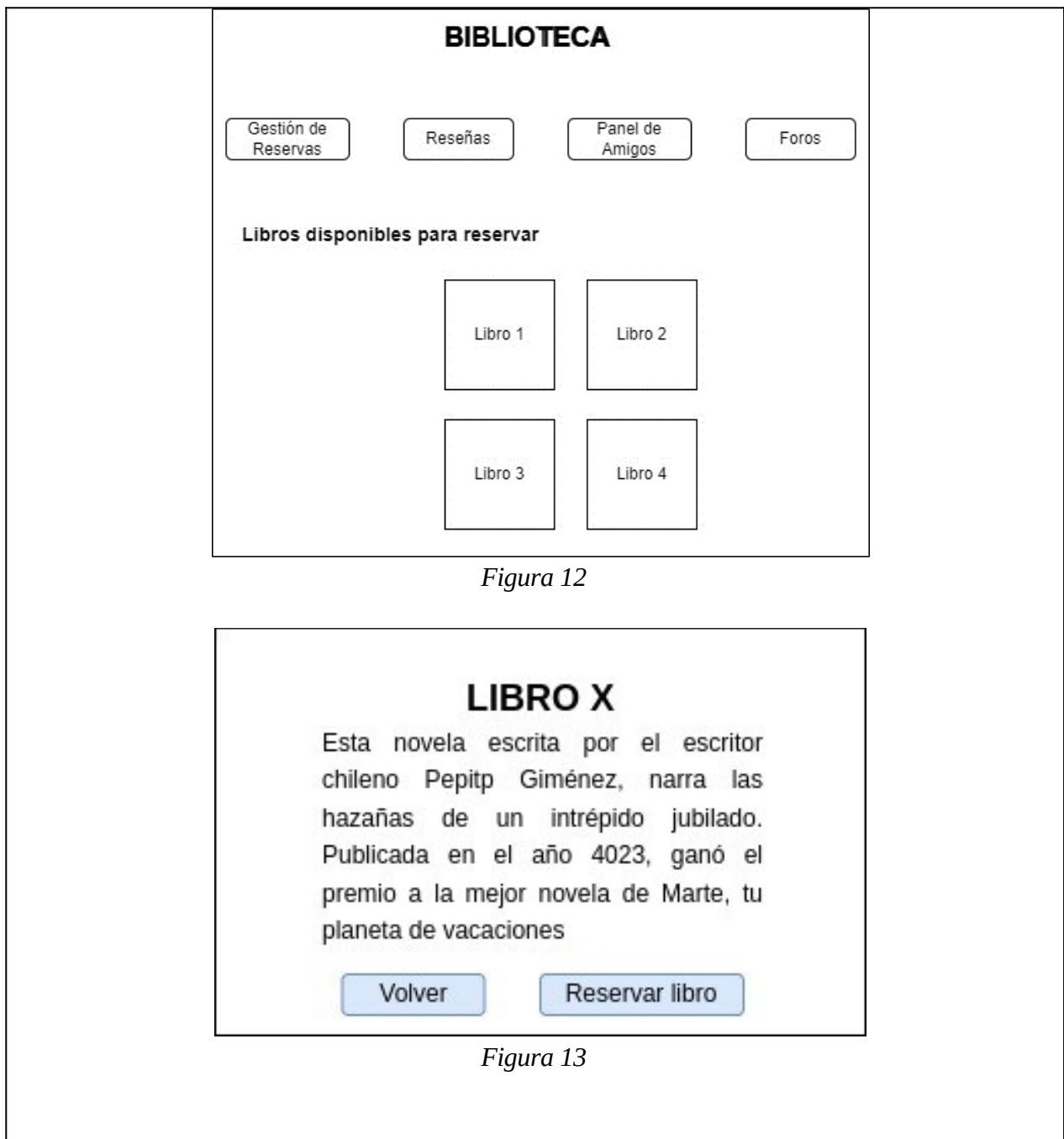


Figura 11



3.2 RESEÑAS

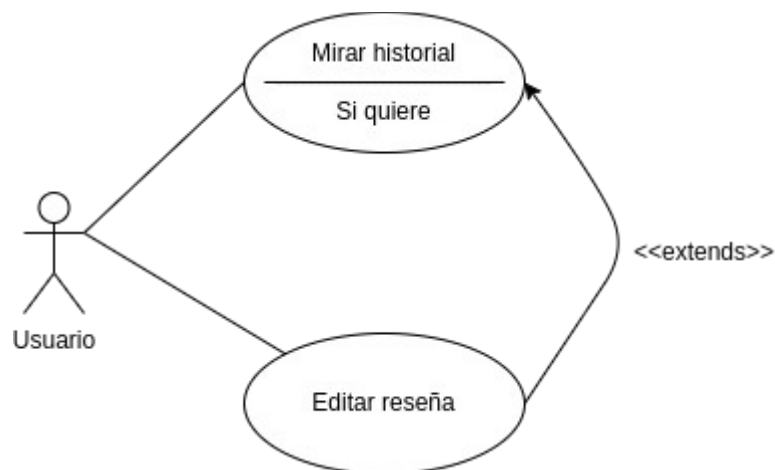


Figura 14: Casos de uso extendidos "Reseñas".

Nombre:	Reseñas
Descripción: Los usuarios podrán puntuar y comentar en un libro una vez lo devuelvan. Esta puntuación y comentario se podrá cambiar en el futuro.	
Actores: Usuario	
Precondiciones: Estar identificado en el sistema y haber devuelto el libro sobre el que se va a hacer la reseña.	
Requisitos no funcionales: Ninguno.	
Flujo de Eventos: 1.- El Usuario selecciona en su Menú Principal “Reseñas” para ver los libros que ha leído y devuelto a la biblioteca. (Ilustración 1) 2.- Se le muestran los libros que ha devuelto a la biblioteca. (Ilustración 2) [Si el usuario pulsa sobre el nombre del libro] 3a.- Se accederá a las características de ese libro (Ilustración 3) [Si el usuario pulsa “Editar Reseña”] 3aa.- <i>EXTENDS EDITAR_RESEÑA</i> (3b) [Si el usuario pulsa “Volver”] 3ab.- Se vuelve al historial (Ilustración 2)	
Poscondiciones: La puntuación y el comentario ha de ser alterable en el futuro.	

Interfaz Gráfica:

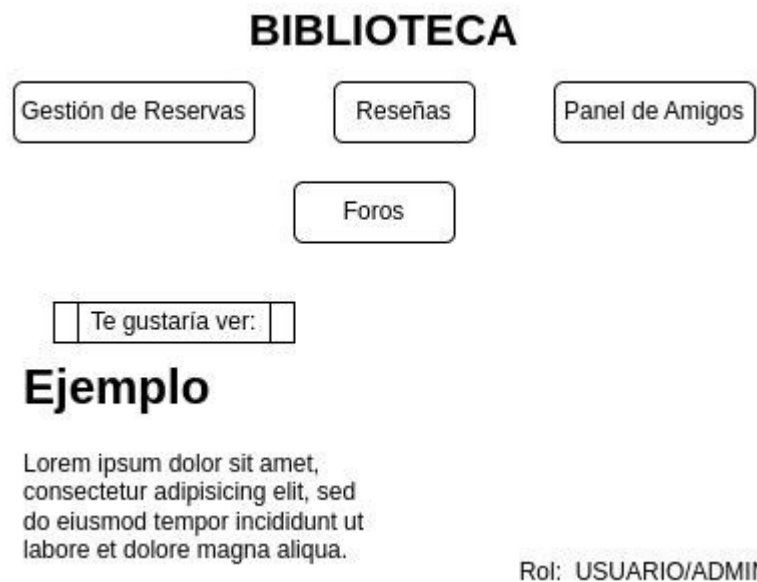


Figura 15

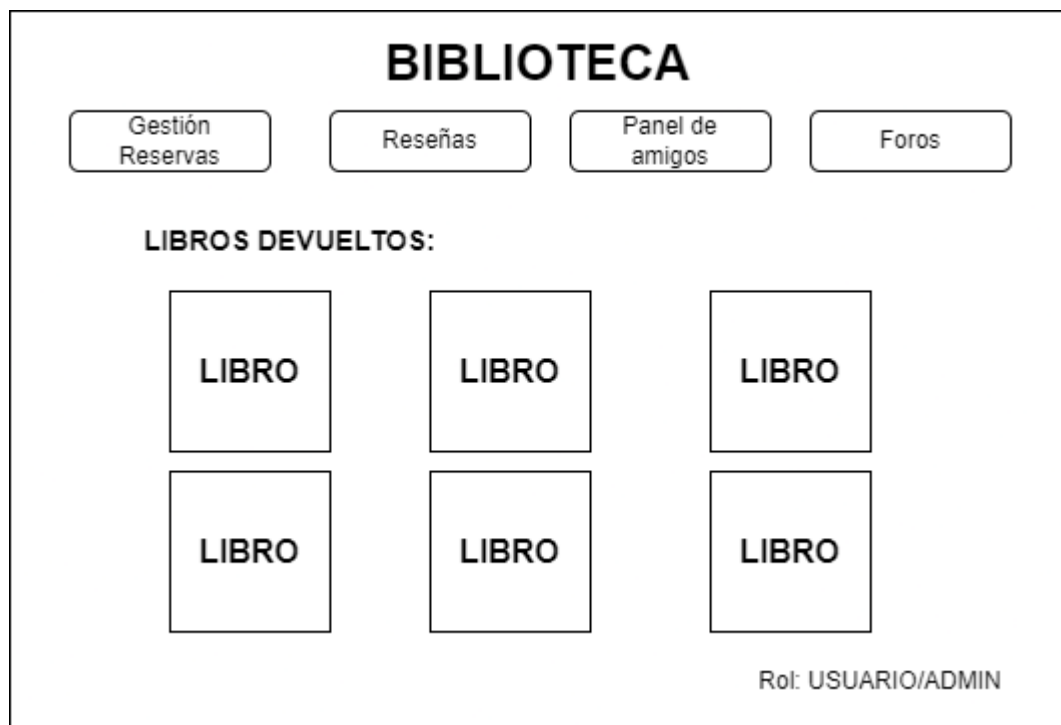


Figura 16

BIBLIOTECA

Gestión Reservas

Reseñas

Panel de amigos

Foros

LIBRO:

FOTO LIBRO

VALORACIÓN DEL 1 AL 10

RESEÑA EJEMPLO:

Muy interesante el libro, recomendado a cualquier fan del género de ficción

VOLVER

EDITAR RESEÑA

Rol: USUARIO/ADMIN

Figura 17

BIBLIOTECA

Gestión Reservas

Reseñas

Panel de amigos

Foros

LIBRO:

FOTO LIBRO

VALORACIÓN DEL 1 AL 10

RESEÑA EJEMPLO:

Muy interesante el libro, recomendado a cualquier fan del género de ficción

VOLVER

EDITAR RESEÑA

Rol: USUARIO/ADMIN

Figura 17

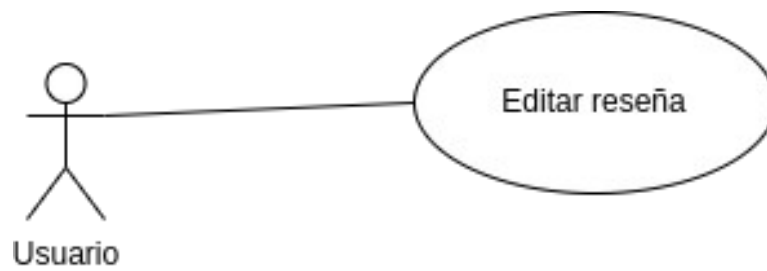


Figura 18: Casos de uso extendidos "Editar reseña".

Nombre: Editar Reseña

Descripción: Permite al cliente editar una de las reseñas que ya tenga hechas o crear una nueva sobre algún libro que haya devuelto a la biblioteca.

Actores: Usuario

Precondiciones: Estar identificado en el sistema y haber devuelto el libro a la biblioteca.

Requisitos no funcionales: Ninguno.

Flujo de Eventos:

- 1.- El Usuario selecciona en su Menú Principal "Editar Reseña" (Ilustración 4)
 - 2a.- El usuario puede editar el comentario en la caja de texto y la puntuación dada al libro anteriormente. (Ilustración 5)

[Si el usuario pulsa "Aceptar"]

 - 3a.- Los cambios realizados se guardan y vuelve a las características del libro (Ilustración 4)

[Si el usuario pulsa "Cancelar"]

 - 3b.- Los cambios realizados no se guardan y vuelve a las características del libro (Ilustración 4)

Poscondiciones: Ninguna.

Interfaz Gráfica:

BIBLIOTECA

Gestión Reservas
Reseñas
Panel de amigos
Foros

LIBRO:

FOTO LIBRO	VALORACIÓN DEL 1 AL 10
	RESEÑA EJEMPLO: Muy interesante el libro, recomendado a cualquier fan del género de ficción

VOLVER
EDITAR RESEÑA
Rol: USUARIO/ADMIN

Figura 19

BIBLIOTECA

Gestión Reservas
Reseñas
Panel de amigos
Foros

LIBRO:

FOTO LIBRO	VALORACIÓN DEL 1 AL 10
	RESEÑA EDITADA EJEMPLO: Siempre he sido fan de Geronimo Stilton pero este libro no me convence

CANCELAR CAMBIOS
ACEPTAR CAMBIOS
Rol: USUARIO/ADMIN

Figura 20

3.3 RED DE AMIGOS



Figura 21: Casos de uso extendidos "Red de amigos".

Nombre:	Red de Amigos
Descripción: Permite al usuario añadir otros usuarios como amigos, y si dos usuarios son amigos se pueden ver sus respectivos perfiles incluyendo las distintas reseñas, reservas... Existe una opción para solicitar ser amigo y poder gestionar estas solicitudes.	
Actor: Usuario	
Precondiciones: Estar identificado en el sistema como Usuario.	
Requisitos no funcionales: Ninguno.	
Flujo de Eventos: <ol style="list-style-type: none"> 1.- El Usuario selecciona en su Menú Principal "Panel de Amigos" para ver el panel de amigos (Ilustración 1). 2.- Se le muestran varias opciones: Ver la lista de amigos, solicitar ser amigo a otro usuario, ver las solicitudes actuales. (Ilustración 2) <ul style="list-style-type: none"> [Si el usuario pulsa sobre "ver la lista de amigos"] <ol style="list-style-type: none"> 3a.- Se accederá a una pestaña con la lista de amigos. (Ilustración 3) [Si el usuario pulsa en un amigo] <ol style="list-style-type: none"> 4aa.- EXTENDS Ver_Perfil_Amigo. [Si el usuario pulsa "Volver"] <ol style="list-style-type: none"> 4ab.- Se vuelve al menú principal. [Si el usuario pulsa sobre "Solicitar Amigo"] <ol style="list-style-type: none"> 3b.- Saldrá una casilla donde introducir el nombre del usuario para enviarle la solicitud. [Si el usuario escribe un nombre] <ol style="list-style-type: none"> [Si el usuario pulsa el botón de aceptar] <ol style="list-style-type: none"> [Si el nombre del usuario escrito existe] <ol style="list-style-type: none"> 6baaa.- EXTENDS Aceptar_Amigo [Si el nombre escrito no existe] <ol style="list-style-type: none"> 6baab.- Se avisará que no existe el usuario. [Si el usuario pulsa fuera del popup] 	

5baa.- Se vuelve al menú principal.
 [Si el usuario pulsa fuera del popup]
 4ba.- Se vuelve al menú principal.
 [Si el usuario pulsa sobre “Gestionar Solicitudes”]
 3c.- Se accederá a una pestaña con todas las solicitudes. (Ilustración 4)
 [Si el usuario acepta una solicitud]
 4ca.- Se imprimirá por pantalla “Solicitud Aceptada”.
 [Si el usuario elimina una solicitud]
 4cb.- Se imprimirá por pantalla “Solicitud Rechazada”.
 [Si el usuario pulsa “Volver”]
 4cc.- Se volverá al menú principal.
 [Si el usuario pulsa “Salir”]
 3d.- Se saldrá de la interfaz.

Poscondiciones: Cuando se acepta una solicitud, el usuario solicitante y el usuario que acepta son automáticamente amigos.

Interfaz Gráfica:

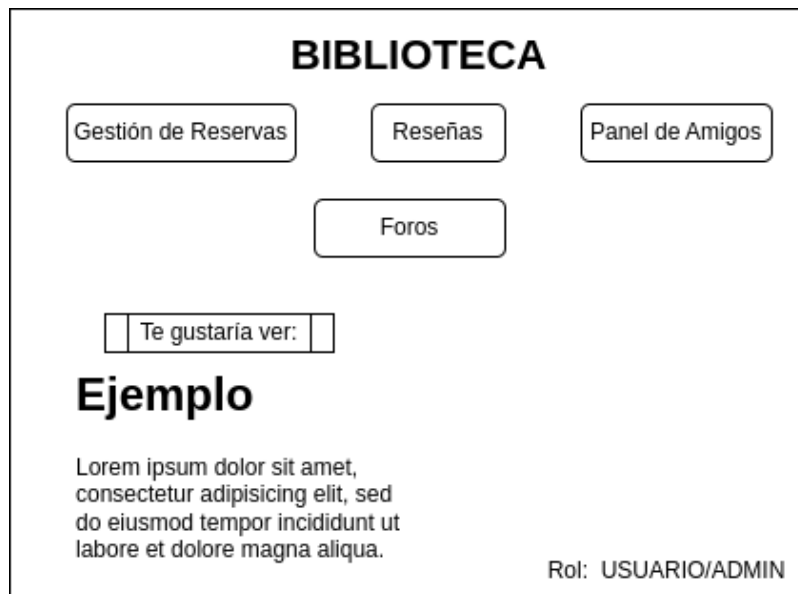


Figura 22 - Menú Principal

BIBLIOTECA
RED DE AMIGOS

SOLICITAR AMIGO

Introduzca Nombre

GESTIONAR SOLICITUDES

VER LISTA DE AMIGOS

Figura 23 -Menú de amigos.

BIBLIOTECA
RED DE AMIGOS (LISTA AMIGOS)

Amigo1
Lorem ipsum dolor sit amet,
consectetur adipisicing elit,
sed do eiusmod tempor
incididunt ut labore et dolore
magna aliqua.

Amigo2
Lorem ipsum dolor sit amet,
consectetur adipisicing elit,
sed do eiusmod tempor
incididunt ut labore et dolore
magna aliqua.

Amigo3
Lorem ipsum dolor sit amet,
consectetur adipisicing elit,

Amigo4
Lorem ipsum dolor sit amet,
consectetur adipisicing elit,

Figura 24 - Lista de Amigos.

BIBLIOTECA
RED DE AMIGOS (GESTIONAR
SOLICITUDES)

Usuario5

Aceptar

Rechazar

Usuario7

Aceptar

Rechazar

Usuario9

Aceptar

Rechazar

Usuario13

Aceptar

Rechazar

Figura 25 - Gestionar Solicitudes

3.4 ADMINISTRADOR

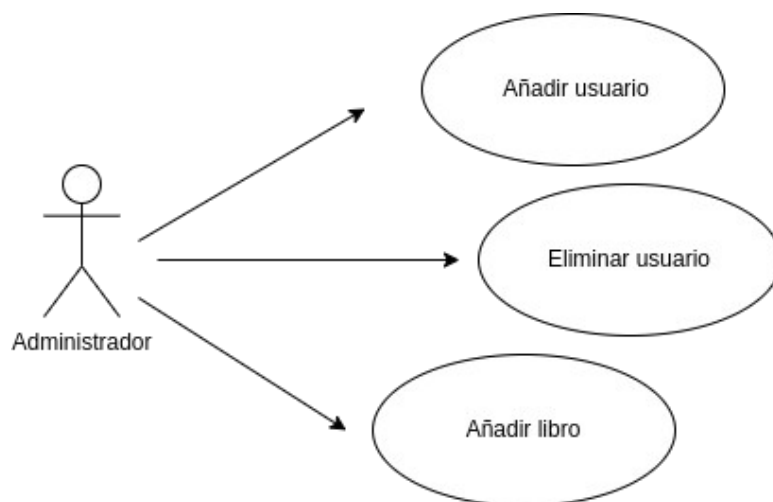


Figura 26: Casos de uso extendidos "Administrador".

Nombre:	Administrador
Descripción: Permite a los administradores crear y eliminar usuarios, así como añadir nuevos libros.	
Actores: Administrador	
Precondiciones: Estar identificado en el sistema como administrador y haber accedido al panel de administración clickando en "Rol: admin" en la pantalla de inicio (ilustración 1)	
Requisitos no funcionales: Ninguno.	
Flujo de Eventos: <ol style="list-style-type: none"> 1.- El Usuario con privilegios de administrador accede a su panel de control de administrador. 2.- Se le muestran los botones de añadir usuario, eliminar usuario y añadir libro junto a los campos de texto necesarios para realizar las acciones (ilustración 2). <p>[Si el administrador introduce un usuario existente y le da a borrar]</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. La cuenta del usuario será eliminada. <p>[Si el administrador introduce un usuario que no existe en la plataforma, una contraseña y le da a añadir usuario]</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. La cuenta será creada. <p>[Si el administrador introduce el nombre de un libro que no existe en la plataforma y le da a añadir libro]</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El libro será añadido al sistema 	
Poscondiciones: Se guardarán en el sistema los cambios que el administrador haya realizado, si ha añadido usuarios se añadirán, si los ha eliminado, los eliminará y si ha añadido algún libro, se añadirá.	

Interfaz Gráfica:

BIBLIOTECA

Gestión de Reservas

Reseñas

Panel de Amigos

Foros

Te gustaría ver:

Ejemplo

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.

Rol: USUARIO/ADMIN

Figura 27 – Menú principal

Añadir usuario

Eliminar usuario

Añadir libro

usuario

contraseña

Título del libro

Figura 28 - Panel de administrador

3.5 FORO

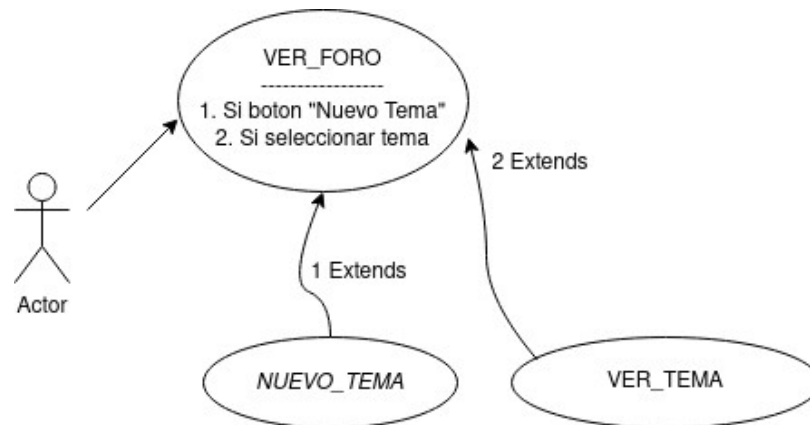


Figura 29: Casos de uso extendidos "Foro".

El "Actor" representa a "Usuario".

Nombre:	VER_FORO
Descripción: Permite ver el foro, donde cualquier usuario puede crear un tema y puede ver cualquiera de los temas, ya sea para leerlo o comentarlo.	
Actores: Usuario	
Precondiciones: Estar identificado en el sistema.	
Requisitos no funcionales: Ninguno.	
Flujo de Eventos: 1.- El Usuario selecciona en su Menú Principal "Foro" para ver los diferentes temas. 2.- Se le muestran la lista con todos los temas. [Si el usuario pulsa sobre el botón "Nuevo tema"] 3a.-EXTENDS NUEVO_TEMA [Si el usuario pulsa sobre un tema] 3b.-EXTENDS VER_TEMA [Si el usuario pulsa "Volver"] 3c.- Se vuelve a la lista de temas	
Poscondiciones: Si se cancela una reserva ésta desaparecerá del sistema, las plazas que estuvieran reservadas volverán a aparecer como libres. Una vez un tema es publicado aparecerá en la lista de temas y podrá ser respondido.	

Interfaz Gráfica:

BIBLIOTECA

Gestión de Reservas

Reseñas

Foro

Panel de Amigos

Te gustaría ver:

Ejemplo

Lorem ipsum dolor sit amet,
consectetur adipisicing elit, sed
do eiusmod tempor incididunt ut
labore et dolore magna aliqua.

Rol: USUARIO/ADMIN

Figura 30

3.6 RECOMENDACIONES DEL SISTEMA



Figura 31: Casos de uso extendido "Recomendaciones del sistema".

Nombre:	Recomendaciones del sistema
Descripción:	en el menú principal del usuario identificado nos aparecerán directamente los libros recomendados por el sistema. Pinchando en los libros leeremos más acerca del mismo y podremos reservarlo.
Actores:	Usuario
Precondiciones:	Estar identificado en el sistema.
Requisitos no funcionales:	Ninguno.
Flujo de Eventos:	<p>1.- El Usuario observa en su menú principal ("Te gustaría ver") la lista de los libros recomendados por el sistema (Ilustración 1).</p> <p>2.- Si alguno de los libros le llama la atención, pinchará sobre él para acceder a la información del libro.</p> <p>[Si el usuario pulsa sobre el libro]</p> <p>3a.- Se accederá a la información de libro (Ilustración 2)</p> <p>[Si el usuario pulsa "Reservar libro"]</p> <p>4a.-<i>EXTENDS RESERVAR LIBRO</i> (en los casos de uso de <i>Gestión de Reservas</i>)</p> <p>[Si el usuario pulsa "Volver"]</p> <p>4b.- Se vuelve al menú principal (Ilustración 1)</p>
Poscondiciones:	Ninguna.

Interfaz Gráfica:

BIBLIOTECA

Gestión de Reservas

Reseñas

Panel de Amigos

Foros

Te gustaría ver:

Ejemplo

Lorem ipsum dolor sit amet,
consectetur adipisicing elit, sed
do eiusmod tempor incididunt ut
labore et dolore magna aliqua.

Rol: USUARIO/ADMIN

Figura 32 -Menú Principal

LIBRO X

Esta novela escrita por el escritor
chileno Pepitp Giménez, narra las
hazañas de un intrépido jubilado.
Publicada en el año 4023, ganó el
premio a la mejor novela de Marte, tu
planeta de vacaciones

Volver

Reservar libro

Figura 33 - Detalles del libro

4. JERARQUÍA DE ACTORES

Tendremos tres actores: cualquiera, usuario y administrador. Este último, además de sus funciones específicas también podrá realizar aquellas correspondientes al usuario, por lo que hereda de él.

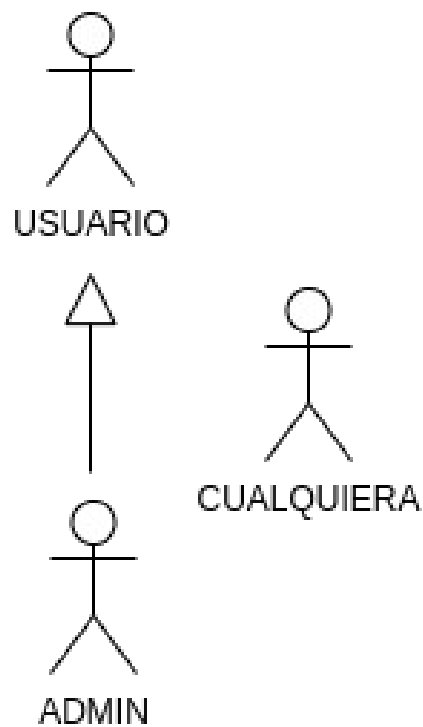


Figura 34 - Jerarquía de actores.