

Prácticas: Modelo de CASOS DE USO

Análisis y Diseño de Sistemas de Información

Ingeniería Informática de Gestión y Sistemas de Información

Grupo: **e³scape**
Curso: 2023-2024

Índice

1. ABSTRACT.....	3
2. DIAGRAMA DEL MODELO DE CASOS DE USO DEL SISTEMA.....	4
2.0 CUALQUIERA.....	4
2.1 ADMINISTRADOR.....	4
2.2 USUARIO.....	5
3. CASOS DE USO EXTENDIDOS DEL SISTEMA.....	6
3.0 COMIENZO.....	6
3.1 GESTIÓN DE RESERVAS.....	9
3.2 RESEÑAS.....	12
3.3 RED DE AMIGOS.....	15
3.4 ADMINISTRADOR.....	21
3.5 FORO.....	25
3.6 RECOMENDACIONES DEL SISTEMA.....	30
4. JERARQUÍA DE ACTORES.....	32

1. ABSTRACT

El presente trabajo realizado por el grupo **e³scape**, corresponde a los casos de uso extendidos del proyecto de la asignatura de Análisis y Diseño de Sistemas de Información, perteneciente al tercer curso del grado en Ingeniería Informática de Gestión y Sistemas de Información de la Universidad del País Vasco. Concretamente, es la primera grupal del trabajo.

El grupo de trabajo está compuesto por Ander Gutiérrez Martín, Sergio Lusa Coria, Eneko Etxaniz Monge, Jon Marcos Mercadé, Adrián Mena Ruiz y Javier Arambarri Calvo.

El documento está estructurado en tres partes diferentes: diagrama completo de los casos de uso, explicación y detalles de los casos de uso extendidos y la jerarquía de actores.

En dicha estructura, con el fin de que haya una mayor coherencia, legibilidad y seguimiento del trabajo, se han agrupado los **casos de uso extendidos** por cada funcionalidad pedida en el enunciado.

Las ilustraciones han sido realizadas con draw.io.

2. DIAGRAMA DEL MODELO DE CASOS DE USO DEL SISTEMA

2.0 CUALQUIERA



Figura 1: Casos de uso del actor "Cualquiera".

2.1 ADMINISTRADOR

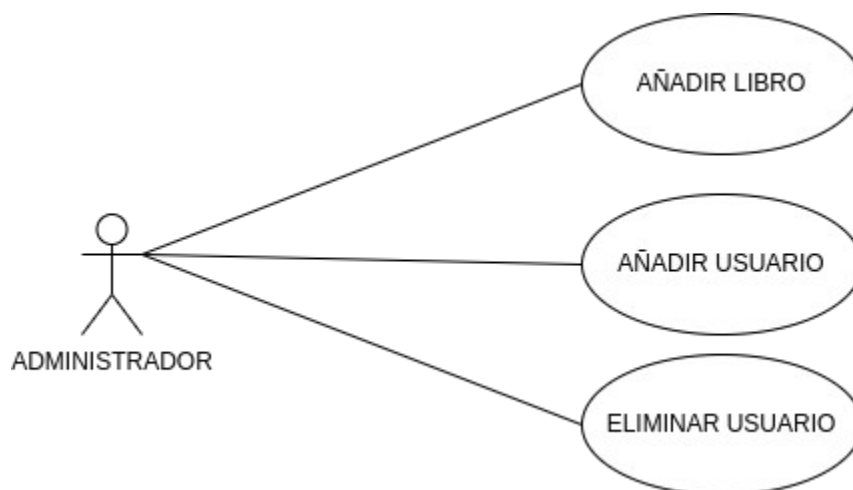


Figura 2: Casos de uso del actor "Administrador".

2.2 USUARIO

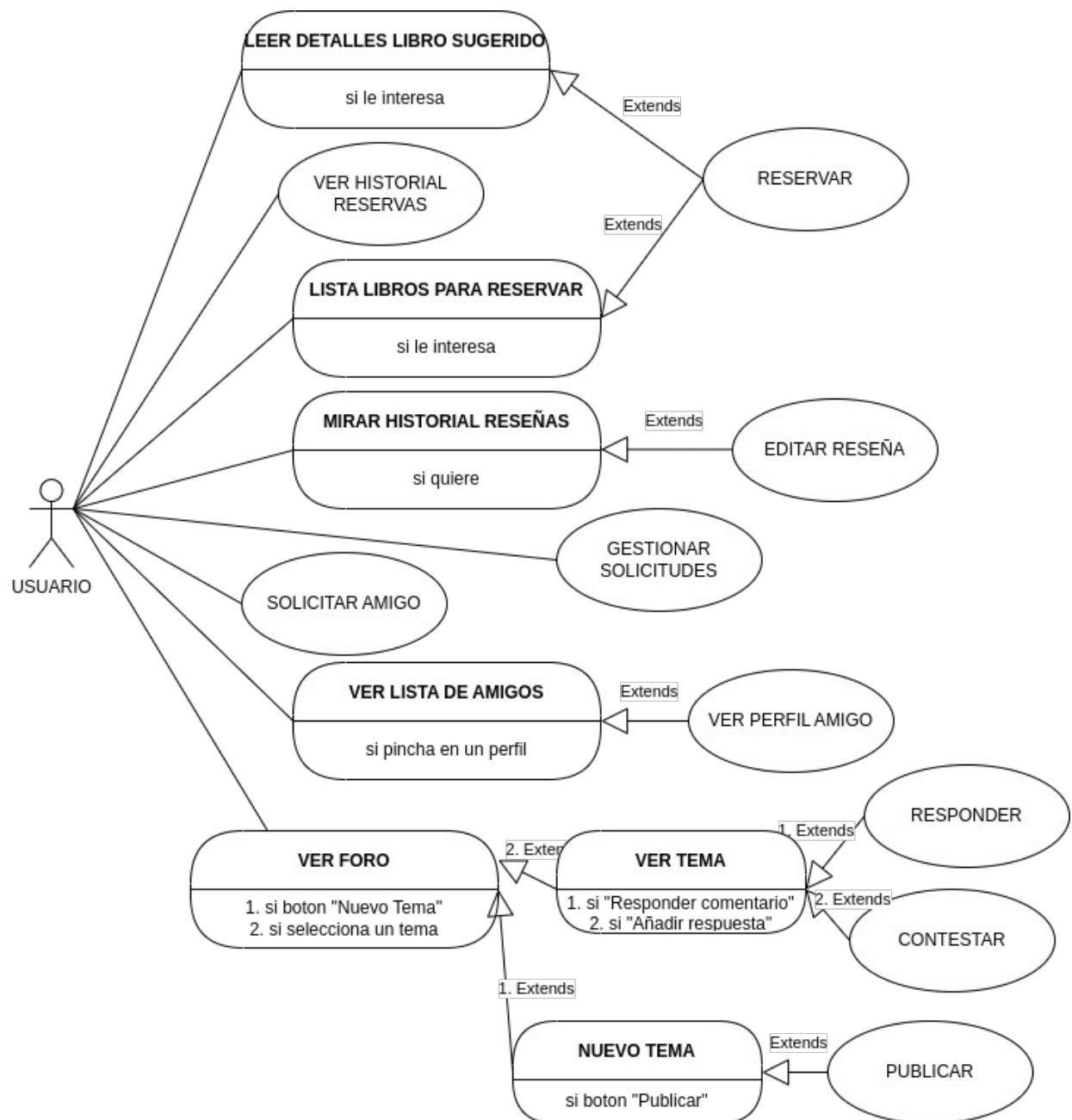


Figura 3: Casos de uso del actor "Usuario".

3. CASOS DE USO EXTENDIDOS DEL SISTEMA

3.0 COMIENZO



Figura 4: Casos de uso extendidos
"Comienzo"

Nombre:	Registrarse
Descripción: cualquier persona, independientemente del rol que tenga dentro del sistema, que acceda a la web del sistema podrá registrarse.	
Actores: Cualquiera	
Precondiciones: Ninguna.	
Requisitos no funcionales: Ninguno.	
Flujo de Eventos: 1.- Se muestran en pantalla el botón de 'Registrarse'. [SI quiere registrarse] 2a.- Pulsa el botón registrarse. 2b.- Se redirige a la página de registro. 2c.- Introduce los datos solicitados en el formulario de registro. [SI los datos son correctos] 3a.- Se da de alta al usuario. 3b.- Se muestra la pantalla principal del usuario iniciado (home) [SI NO] 3c.- Se muestra un mensaje de error	
Poscondiciones: el nuevo usuario queda registrado.	

Interfaz Gráfica:



NOMBRE_SISTEMA

Usuario

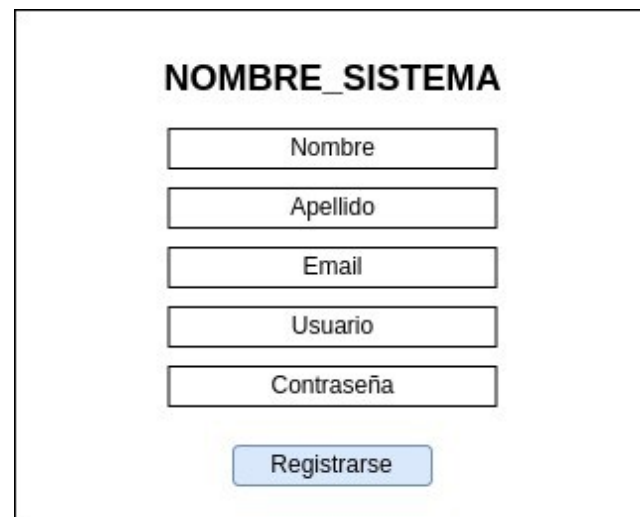
Contraseña

Iniciar sesión

Si no estás registrado: Registrarse

This is a login form titled 'NOMBRE_SISTEMA'. It contains two text input fields labeled 'Usuario' and 'Contraseña'. Below these is a blue button labeled 'Iniciar sesión'. At the bottom, there is a link 'Si no estás registrado:' followed by a blue button labeled 'Registrarse'.

Figura 5 – Página inicio



NOMBRE_SISTEMA

Nombre

Apellido

Email

Usuario

Contraseña

Registrarse

This is a registration form titled 'NOMBRE_SISTEMA'. It contains five text input fields labeled 'Nombre', 'Apellido', 'Email', 'Usuario', and 'Contraseña'. Below these fields is a blue button labeled 'Registrarse'.

Figura 6- Formulario de registro al solicitar 'Registrarse'



NOMBRE_SISTEMA

Nombre

Apellido

Email

Usuario

Contraseña

Error: algún dato no cumple el formato

Registrarse

This is a registration form titled 'NOMBRE_SISTEMA' showing an error state. It contains five text input fields labeled 'Nombre', 'Apellido', 'Email', 'Usuario', and 'Contraseña'. Below these fields is a red error message 'Error: algún dato no cumple el formato' and a blue button labeled 'Registrarse'.

Figura 7 - Formulario de registro al solicitar 'Registrarse' e incumplir el formato de alguno de los campos

Nombre:	Iniciar sesión
Descripción: cualquier persona, podrá intentar iniciar sesión en el sistema. Si ya está registrado, accederá a su perfil.	
Actores: Cualquiera	
Precondiciones: Ninguna.	
Requisitos no funcionales: Ninguno.	
Flujo de Eventos: 1.- Se muestra en pantalla el formulario de ‘Iniciar sesión’. [SI quiere iniciar sesión] 2a.- Escribe el usuario o mail. 2b.- Escribe la contraseña. 2c.- Pulsa el botón ‘Iniciar sesión’ [SI los datos son correctos y existe el usuario] 3a.- Se muestra la pantalla principal del usuario iniciado (home) [SI NO] 3b.- Se muestra un mensaje de error	
Poscondiciones: se inicia sesión en el sistema.	
Interfaz Gráfica: <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; width: 45%; text-align: center;"> <p>NOMBRE_SISTEMA</p> <div style="margin-bottom: 5px;"><input type="text" value="Usuario"/></div> <div style="margin-bottom: 5px;"><input type="password" value="Contraseña"/></div> <div style="margin-bottom: 10px;"><input type="button" value="Iniciar sesión"/></div> <div>Si no estás registrado: <input type="button" value="Registrarse"/></div> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; width: 45%; text-align: center;"> <p>NOMBRE_SISTEMA</p> <div style="margin-bottom: 5px;"><input type="text" value="Usuario"/></div> <div style="margin-bottom: 5px;"><input type="password" value="Contraseña"/></div> <div style="color: red; margin-bottom: 5px;">¡Datos incorrectos !</div> <div style="margin-bottom: 10px;"><input type="button" value="Iniciar sesión"/></div> <div>Si no estás registrado: <input type="button" value="Registrarse"/></div> </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <div style="text-align: center;"> <p><i>Figura 8 – Página inicio</i></p> </div> <div style="text-align: center;"> <p><i>Figura 9 – Introducir login incorrecto</i></p> </div> </div>	

3.1 GESTIÓN DE RESERVAS



Figura 10: Casos de uso extendidos "Gestión de reservas".

Nombre:	Gestión de Reservas
Descripción: Permite al usuario reservar una copia de un libro con un límite de tiempo. Cada copia podrá ser reservada por un máximo de 2 horas. El historial de reservas para cada usuario ha de guardarse.	
Actores: Usuario	
Precondiciones: Estar identificado en el sistema.	
Requisitos no funcionales: Ninguno	
<p>Flujo de Eventos:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.- El Usuario selecciona el botón "Gestión de Reservas". (Ilustración 1) 2.- Al entrar se podrán observar dos botones, "Ver historial de reservas" y "Lista de libros para reservar" que mostrará la lista de libros disponibles para la reserva. (Ilustración 2) [Si el usuario pulsa sobre el botón "Ver historial de reservas"] <ol style="list-style-type: none"> 3a.- Se verán las reservas que ha realizado el usuario. (Ilustración 3) [Si el usuario pulsa el botón de volver] <ol style="list-style-type: none"> 4aa.- Se volverá a la interfaz de Gestión de Reservas. [Si el usuario pulsa sobre el botón "Lista de libros para reservar"] <ol style="list-style-type: none"> 3b.- Se le mostrará al Usuario la lista de libros disponibles para reservar (Ilustración 4) [Si el usuario pulsa en el Libro] <ol style="list-style-type: none"> 4ba.- Se le muestra la descripción del libro y aparecerá un botón llamado "Reservar libro" y otro llamado "Volver". (Ilustración 5) [Si el usuario pulsa "Reservar"] <ol style="list-style-type: none"> 5baa.- Aparecerá un mensaje indicando que ha realizado la reserva. [Si el usuario pulsa el botón "Volver"] <ol style="list-style-type: none"> 5bab.- Se volverá a la interfaz de Gestión de Reservas. (Ilustración 2) [Si el usuario pulsa el botón "Volver"] <ol style="list-style-type: none"> 3c.- Se volverá al menú principal. (Ilustración 1) 	

Postcondiciones: Si se reserva el libro, este se guardará en el historial de reservas del usuario que la ha realizado y dependiendo del número de copias disponibles el libro dejará de estar disponible en “Lista libros reservar”.

Interfaz Gráfica:

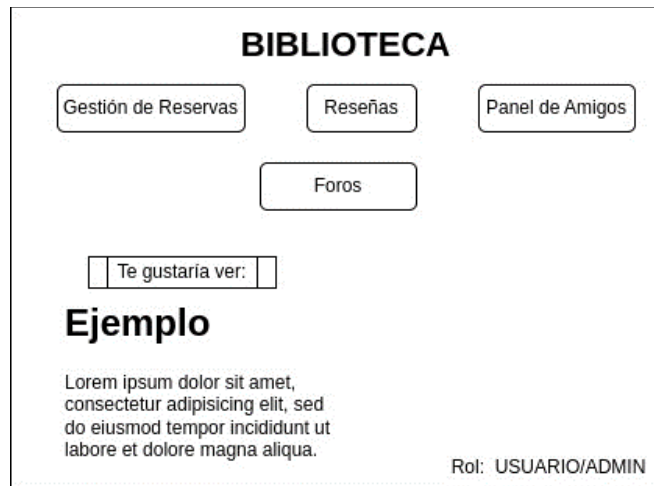


Figura 11: Interfaz gráfica.



Figura 12: Interfaz gráfica.

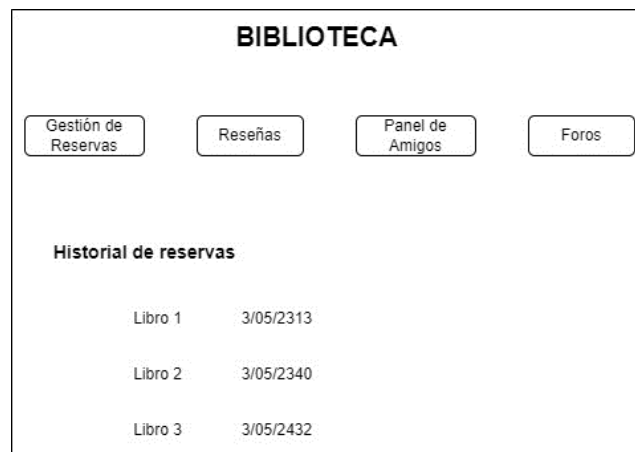


Figura 13: Interfaz gráfica.

Diagrama de la interfaz de usuario de la biblioteca. El título principal es **BIBLIOTECA**. Debajo del título, hay cuatro botones de navegación: **Gestión de Reservas**, **Reseñas**, **Panel de Amigos** y **Foros**. Debajo de los botones, hay un título de sección: **Libros disponibles para reservar**. Debajo de este título, hay cuatro cuadros que representan libros: **Libro 1**, **Libro 2**, **Libro 3** y **Libro 4**.

Figura 14: Interfaz gráfica.

LIBRO X

Esta novela escrita por el escritor chileno Pepitp Giménez, narra las hazañas de un intrépido jubilado. Publicada en el año 4023, ganó el premio a la mejor novela de Marte, tu planeta de vacaciones

[Volver](#) [Reservar libro](#)

Figura 15: Interfaz gráfica.

3.2 RESEÑAS

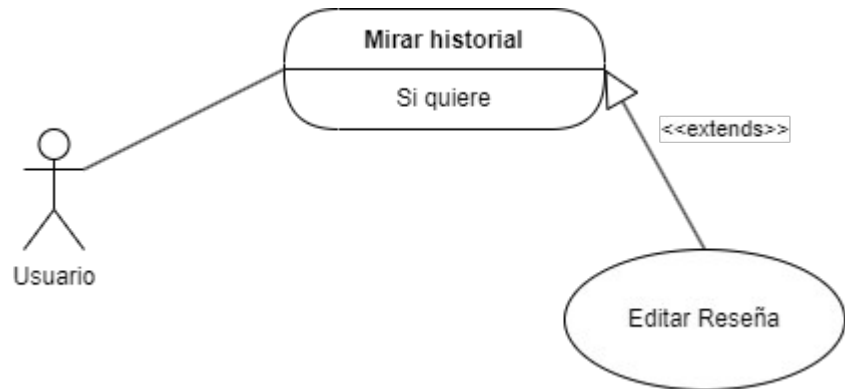


Figura 16: Casos de uso extendidos "Reseñas".

Nombre:	Reseñas
Descripción:	Los usuarios podrán puntuar y comentar en un libro una vez lo devuelvan. Esto se hará desde el historial de Reseñas y esta puntuación y comentario se podrá cambiar en el futuro.
Actores:	Usuario
Precondiciones:	Estar identificado en el sistema y haber devuelto el libro sobre el que se va a hacer la reseña.
Requisitos no funcionales:	Ninguno.
Flujo de Eventos:	1.- El Usuario selecciona en su Menú Principal “Reseñas” para ver los libros que ha leído y devuelto a la biblioteca. (Figura 16) 2.- Se le muestran los libros que ha devuelto a la biblioteca. (Figura 17) [Si el usuario pulsa sobre el nombre del libro] 3a.- Se accederá a las características de ese libro (Figura 18) [Si el usuario pulsa “Editar Reseña”] 3aa.-EXTENDS EDITAR_RESEÑA [Si el usuario pulsa “Volver”] 3ab.- Se vuelve al historial (Figura 17)
Poscondiciones:	La puntuación y el comentario ha de ser alterable en el futuro.

Interfaz Gráfica:

BIBLIOTECA

Gestión de Reservas

Reseñas

Panel de Amigos

Foros

Te gustaría ver:

Ejemplo

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.

Rol: USUARIO/ADMIN

Figura 17: Interfaz gráfica.

BIBLIOTECA

Gestión Reservas

Reseñas

Panel de amigos

Foros

LIBROS DEVUELTOS:

LIBRO

LIBRO

LIBRO

LIBRO

LIBRO

LIBRO

Rol: USUARIO/ADMIN

Figura 18: Interfaz gráfica.

BIBLIOTECA

Gestión Reservas

Reseñas

Panel de amigos

Foros

LIBRO:

FOTO LIBRO

VALORACIÓN DEL 1 AL 10
RESEÑA EJEMPLO:
Muy interesante el libro, recomendado a cualquier fan del género de ficción

VOLVER

EDITAR RESEÑA

Rol: USUARIO/ADMIN

Figura 19: Interfaz gráfica.

Nombre:	Editar Reseña
Descripción: Permite al cliente editar una de las reseñas que ya tenga hechas o crear una nueva sobre algún libro que haya devuelto a la biblioteca.	
Actores: Usuario	
Precondiciones: Estar identificado en el sistema y haber devuelto el libro a la biblioteca.	
Requisitos no funcionales: Ninguno.	
Flujo de Eventos: 1.- El Usuario selecciona en su Menú Principal “Editar Reseña” (Figura 20) 2a.- El usuario puede editar el comentario en la caja de texto y la puntuación dada al libro anteriormente. (Figura 21) [Si el usuario pulsa “Aceptar”] 3a.- Los cambios realizados se guardan y vuelve a las características del libro (Figura 21) [Si el usuario pulsa “Cancelar”] 3b.- Los cambios realizados no se guardan y vuelve a las características del libro (Figura 21)	
Poscondiciones: Si ha pulsado “Aceptar” la reseña se actualizará.	
Interfaz Gráfica: <div data-bbox="518 1052 1109 1451" data-label="Image"> </div> <p><i>Figura 20: Interfaz gráfica.</i></p> <div data-bbox="518 1527 1109 1926" data-label="Image"> </div> <p><i>Figura 21: Interfaz gráfica.</i></p>	

3.3 RED DE AMIGOS



Figura 22: Casos de uso extendidos "Red de amigos".

Nombre:	Solicitar Amigo
Descripción:	El usuario puede escribir un usuario de un amigo, y el programa solicitará a ese usuario ser su amigo. Cuando el otro usuario abra el programa lo verá, y puede decidir si aceptarlo o rechazarlo.
Actor:	Usuario
Precondiciones:	Estar identificado en el sistema como Usuario.
Requisitos no funcionales:	Ninguno.
Flujo de Eventos:	<p>1.- El Usuario selecciona en su Menú Principal “Panel de Amigos” para ver el panel de amigos (Ilustración 1).</p> <p>2.- Se le muestran varias opciones: Ver la lista de amigos, solicitar ser amigo a otro usuario, ver las solicitudes actuales. (Ilustración 2)</p> <p>[Si el usuario pulsa sobre “Solicitar Amigo”]</p> <p>3a.- Saldrá una casilla donde introducir el nombre del usuario para enviarle la solicitud.</p> <p>[Si el usuario escribe un nombre]</p> <p>[Si el usuario pulsa el botón de aceptar]</p> <p>[Si el nombre del usuario escrito existe]</p> <p>6a.- Se acepta el amigo.</p> <p>[Si el nombre escrito no existe]</p> <p>6b.- Se avisará que no existe el usuario.</p> <p>[Si el usuario pulsa fuera del popup]</p> <p>5b.- Se vuelve al menú principal.</p> <p>[Si el usuario pulsa fuera del popup]</p> <p>4b.- Se vuelve al menú principal.</p>

Poscondición: Cuando se acepta una solicitud, el usuario solicitante y el usuario que acepta son automáticamente amigos, si se rechaza no lo serán.

Interfaz Gráfica:

BIBLIOTECA

Gestión de Reservas

Reseñas

Panel de Amigos

Foros

Te gustaría ver:

Ejemplo

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.

Rol: USUARIO/ADMIN

Figura 23: Menú Principal

BIBLIOTECA

RED DE AMIGOS

SOLICITAR AMIGO

Introduzca Nombre

GESTIONAR SOLICITUDES

VER LISTA DE AMIGOS

Figura 24: Menú de amigos.

Nombre:	Gestionar Solicitudes
Descripción: Permite poder gestionar las solicitudes entrantes de amistad, como previamente se ha explicado, el usuario puede escribir un usuario de un amigo, y el programa solicitará a ese usuario ser su amigo. Cuando el otro usuario abra el programa lo verá, y puede decidir si aceptarlo o rechazarlo.	
Actor: Usuario	
Precondiciones: Estar identificado en el sistema como Usuario.	
Requisitos no funcionales: Ninguno.	
Flujo de Eventos: 1.- El Usuario selecciona en su Menú Principal “Panel de Amigos” para ver el panel de amigos (Ilustración 1). 2.- Se le muestran varias opciones: Ver la lista de amigos, solicitar ser amigo a otro usuario, ver las solicitudes actuales. (Ilustración 2) [Si el usuario pulsa sobre “Gestionar Solicitudes”] 3a.- Se accederá a una pestaña con todas las solicitudes. (Ilustración 4) [Si el usuario acepta una solicitud] 4aa.- Se imprimirá por pantalla “Solicitud Aceptada”. [Si el usuario elimina una solicitud] 4ab.- Se imprimirá por pantalla “Solicitud Rechazada”. [Si el usuario pulsa “Volver”] 4ac.- Se volverá al menú principal. [Si el usuario pulsa “Salir”] 3b.- Se saldrá de la interfaz.	
Poscondición: Cuando se acepta una solicitud, el usuario solicitante y el usuario que acepta son automáticamente amigos, si se rechaza no lo serán.	
Interfaz Gráfica: <div data-bbox="462 1438 1104 1912" data-label="Image"> </div>	
<i>Figura 25: Menú Principal</i>	

BIBLIOTECA
RED DE AMIGOS

SOLICITAR AMIGO

GESTIONAR SOLICITUDES

VER LISTA DE AMIGOS

Figura 26: Menú de amigos.

BIBLIOTECA
RED DE AMIGOS (GESTIONAR SOLICITUDES)

Usuario5	Usuario7
<input type="button" value="Aceptar"/>	<input type="button" value="Aceptar"/>
<input type="button" value="Rechazar"/>	<input type="button" value="Rechazar"/>
Usuario9	Usuario13
<input type="button" value="Aceptar"/>	<input type="button" value="Aceptar"/>
<input type="button" value="Rechazar"/>	<input type="button" value="Rechazar"/>

Figura 27: Gestionar Solicitudes

Nombre:	Ver Lista Amigos
Descripción: Se ve la lista de todos los amigos de un usuario. Además, se puede entrar a un perfil de uno de ellos y se ve más en detalle.	
Actor: Usuario	
Precondiciones: Estar identificado en el sistema como Usuario.	
Requisitos no funcionales: Ninguno.	
Flujo de Eventos: 1.- El Usuario selecciona en su Menú Principal “Panel de Amigos” para ver el panel de amigos (Ilustración 1). 2.- Se le muestran varias opciones: Ver la lista de amigos, solicitar ser amigo a otro usuario, ver las solicitudes actuales. (Ilustración 2) [Si el usuario pulsa sobre “ver la lista de amigos”] 3a.- Se accederá a una pestaña con la lista de amigos. (Ilustración 3) [Si el usuario pulsa en un amigo] 4aa.- <i>EXTENDS Ver_Perfil_Amigo.</i> [Si el usuario pulsa “Volver”] 4ab.- Se vuelve al menú principal. [Si el usuario pulsa “Volver”] 4ac.- Se volverá al menú principal. [Si el usuario pulsa “Salir”] 3b.- Se saldrá de la interfaz.	
Poscondiciones: Ninguna.	
Interfaz Gráfica: <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; text-align: center; margin: 10px auto; width: 60%;"> <p>BIBLIOTECA</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin: 10px 0;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px 10px; border-radius: 5px;">Gestión de Reservas</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px 10px; border-radius: 5px;">Reseñas</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px 10px; border-radius: 5px;">Panel de Amigos</div> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px 10px; border-radius: 5px; margin: 10px auto; width: 50%;">Foros</div> <div style="margin: 10px 0;"> <input style="width: 100px;" type="text"/> Te gustaría ver: <input style="width: 50px;" type="text"/> </div> <p style="font-size: 1.2em; font-weight: bold; margin: 10px 0;">Ejemplo</p> <p style="font-size: 0.8em; margin: 10px 0;">Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.</p> <p style="font-size: 0.8em; margin: 10px 0; text-align: right;">Rol: USUARIO/ADMIN</p> </div>	
<i>Figura 28: Menú Principal</i>	

BIBLIOTECA
RED DE AMIGOS

SOLICITAR AMIGO

Introduzca Nombre

GESTIONAR SOLICITUDES

VER LISTA DE AMIGOS

Figura 29: Menú de amigos.

BIBLIOTECA
RED DE AMIGOS (LISTA AMIGOS)

Amigo1
Lorem ipsum dolor sit amet,
consectetur adipisicing elit,
sed do eiusmod tempor
incididunt ut labore et dolore
magna aliqua.

Amigo2
Lorem ipsum dolor sit amet,
consectetur adipisicing elit,
sed do eiusmod tempor
incididunt ut labore et dolore
magna aliqua.

Amigo3
Lorem ipsum dolor sit amet,
consectetur adipisicing elit,

Amigo4
Lorem ipsum dolor sit amet,
consectetur adipisicing elit,

Figura 30: Lista de Amigos.

3.4 ADMINISTRADOR

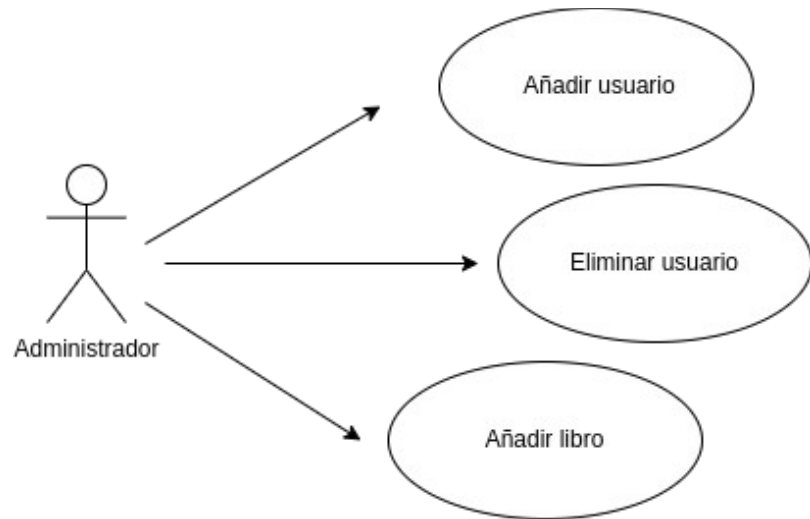


Figura 31: Casos de uso extendidos "Administrador".

Nombre:	Añadir usuario
Descripción: Permite a los administradores crear usuarios.	
Actores: Administrador	
Precondiciones: Estar identificado en el sistema como administrador y haber accedido al panel de administración clickando en “Rol: admin” en la pantalla de inicio (Figura 28)	
Requisitos no funcionales: Ninguno.	
Flujo de Eventos: 1.- El Usuario con privilegios de administrador accede a su panel de control de administrador. 2.- Se le muestran los botones de añadir usuario, eliminar usuario y añadir libro junto a los campos de texto necesarios para realizar las acciones (Figura 33). [Si el administrador introduce un usuario que no existe en la plataforma, una contraseña y le da a añadir usuario] 1a.- La cuenta será creada.	
Poscondiciones: Si los datos eran correctos, se guardarán los cambios en el sistema, sino, dará error.	

Interfaz Gráfica:

BIBLIOTECA

Gestión de Reservas

Reseñas

Panel de Amigos

Foros

Te gustaría ver:

Ejemplo

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.

Rol: USUARIO/ADMIN

Figura 32: Menú principal

Añadir usuario

Eliminar usuario

Añadir libro

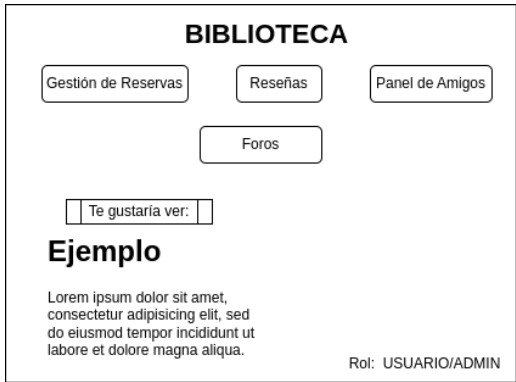
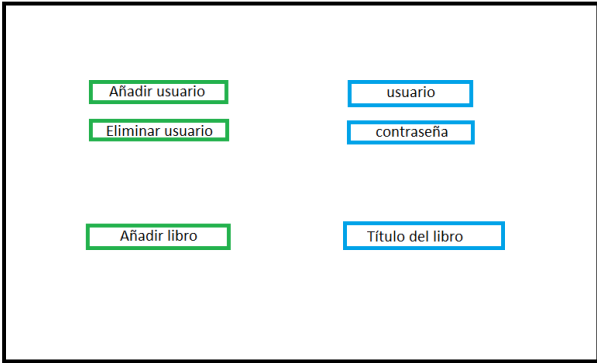
usuario

contraseña

Título del libro

Figura 33: Panel de administrador

Nombre:	Eliminar usuario
Descripción: Permite a los administradores eliminar usuarios.	
Actores: Administrador	
Precondiciones: Estar identificado en el sistema como administrador y a accedido al panel de administración clickando en “Rol: admin” en la pantalla de inicio (ilustración 1)	
Requisitos no funcionales: Ninguno.	
Flujo de Eventos: 1.- El Usuario con privilegios de administrador accede a su panel de control de administrador. 2.- Se le muestran los botones de añadir usuario, eliminar usuario y añadir libro junto a los campos de texto necesarios para realizar las acciones (ilustración 2). [Si el administrador introduce un usuario que existe en la plataforma y le da a eliminar usuario] 1a.- La cuenta será eliminada.	
Poscondiciones: Si los datos eran correctos, se guardaran los cambios en el sistema, sino, dará error	
Interfaz Gráfica: <div data-bbox="523 1005 1085 1420" data-label="Image"> </div> <p>Figura 34: Menú principal</p> <div data-bbox="537 1507 1077 1852" data-label="Image"> </div> <p>Figura 35: Panel de administrador</p>	

Nombre:	Añadir libro
Descripción:	Permite a los administradores Añadir libros.
Actores:	Administrador
Precondiciones:	Estar identificado en el sistema como administrador y a accedido al panel de administración clickando en “Rol: admin” en la pantalla de inicio (Figura 36)
Requisitos no funcionales:	Ninguno.
Flujo de Eventos:	<p>1.- El Usuario con privilegios de administrador accede a su panel de control de administrador.</p> <p>2.- Se le muestran los botones de añadir usuario, eliminar usuario y añadir libro junto a los campos de texto necesarios para realizar las acciones (Figura 37).</p> <p>[Si el administrador introduce un libro que no existe en la plataforma y le da a añadir libro]</p> <p>1a.- El libro será añadido.</p>
Poscondiciones:	Si los datos eran correctos, se guardaran los cambios en el sistema, sino, dará error
Interfaz Gráfica:	 <p><i>Figura 36: Menú principal</i></p>  <p><i>Figura 37: Panel de administrador</i></p>

3.5 FORO

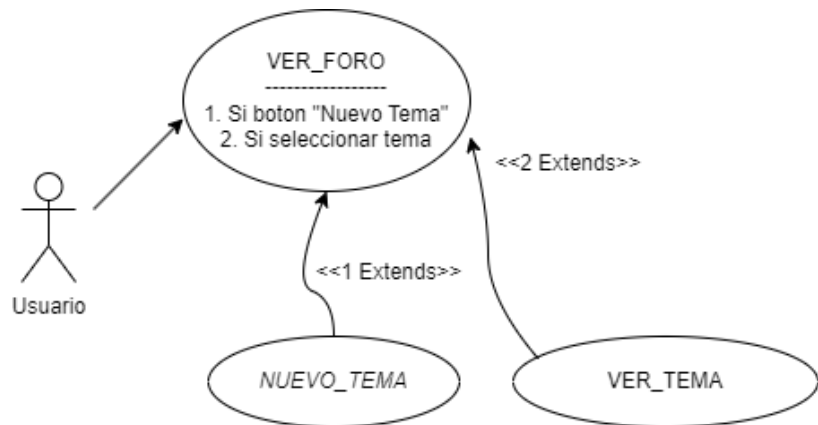


Figura 38: Casos de uso extendido "Foro".

Nombre:	VER_FORO
Descripción:	Permite ver el foro, donde cualquier usuario puede crear un tema y puede ver cualquiera de los temas, ya sea para leerlo o comentarlo.
Actores:	Usuario
Precondiciones:	Estar identificado en el sistema.
Requisitos no funcionales:	Ninguno.
Flujo de Eventos:	<p>1.- El Usuario selecciona en su Menú Principal “Foro” para ver los diferentes temas.</p> <p>2.- Se le muestran la lista con todos los temas.</p> <p>[Si el usuario pulsa sobre el botón “Nuevo tema”]</p> <p>3a.-<i>EXTENDS</i> NUEVO_TEMA</p> <p>[Si el usuario pulsa sobre un tema]</p> <p>3b.-<i>EXTENDS</i> VER_TEMA</p> <p>[Si el usuario pulsa “Volver”]</p> <p>3c.- Se vuelve a la lista de temas</p>
Poscondiciones:	Ninguna.
Interfaz Gráfica:	

Figura 39: Interfaz gráfica.

Nombre:	NUEVO_TEMA
Descripción: Permite al cliente crear un nuevo tema para añadirlo al foro.	
Actores: Usuario	
Precondiciones: Estar identificado en el sistema.	
Requisitos no funcionales: Ninguno.	
Flujo de Eventos: <ol style="list-style-type: none"> 1.- Se le pide que introduzca el tema del que hablar 2.- Se publica el tema 	
Poscondiciones: Si se publica el tema aparecera en la pagina de foros	
Interfaz Gráfica: <div data-bbox="531 721 1072 1124" data-label="Form"> <p>FORO</p> <p>Introduzca el nuevo tema</p> <p>Publicar</p> <p>Rol: USUARIO/ADMIN</p> </div> <p><i>Figura 40: Interfaz gráfica.</i></p>	

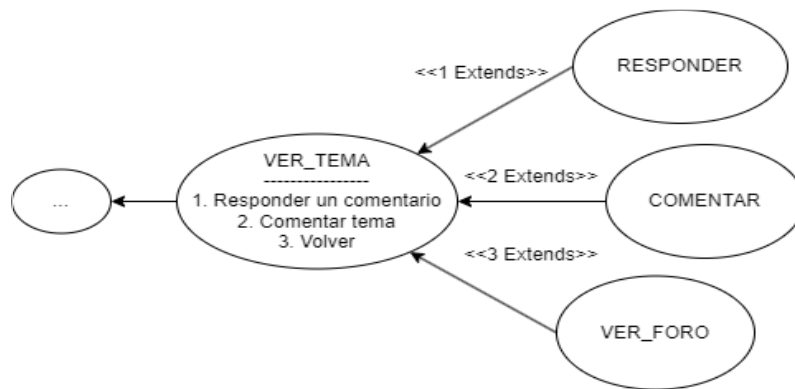


Figura 41: Ver_Tema

Nombre: VER_TEMA

Descripción: Permite al cliente ver el tema junto con las respuestas de la gente.

Actores: Usuario

Precondiciones: Estar identificado en el sistema.

Requisitos no funcionales: Ninguno.

Flujo de Eventos:

- 1.- Se le muestra el tema junto con las respuestas a este
 - [Si el usuario selecciona “Responder” sobre un comentario]
 - 2a.- Se le pide que introduzca la respuesta y luego esta se publica
 - [Si el usuario selecciona “Comentar”]
 - 2b.- Se le pide que introduzca respuesta al tema y luego esta se publica
 - [Si el usuario selecciona “Foro”]
 - 2c.- Se vuelve a la pagina del foro

Poscondiciones: Ninguna.

Interfaz Gráfica:

FORO

Volver al foro

TEMA ORIGINAL

Respuesta 1

Contestar

Subrespuesta 1

Contestar

Respuesta 2

Contestar

Añadir respuestas

Rol: USUARIO/ADMIN

Figura 42: Interfaz gráfica.

Nombre:	Responder
Descripción: Permite al cliente responder a un comentario visto en un tema del foro	
Actores: Usuario	
Precondiciones: Estar identificado en el sistema.	
Requisitos no funcionales: Ninguno.	
Flujo de Eventos: <ol style="list-style-type: none"> 1.- Se le pide que introduzca su respuesta 2.- Se publica la respuesta 3.- Se vuelve a la pagina del tema 	
Poscondiciones: Si responde un comentario aparecerá bajo el comentario original.	
Interfaz Gráfica: <div data-bbox="497 788 1144 1267" data-label="Form"> <p style="text-align: center;">FORO</p> <div>Introduzca respuesta</div> <div>Publicar</div> <p>Rol: USUARIO/ADMIN</p> </div> <p style="text-align: center;"><i>Figura 43: Interfaz gráfica.</i></p>	

Nombre:	Comentar
Descripción: Permite al cliente opinar sobre un tema	
Actores: Usuario	
Precondiciones: Estar identificado en el sistema.	
Requisitos no funcionales: Ninguno.	
Flujo de Eventos: <ol style="list-style-type: none"> 1.- Se le pide que introduzca su comentario 2.- Se publica la respuesta 3.- Se vuelve a la pagina del tema 	
Poscondiciones: Si se comenta un tema el comentario se guardara y aparecerá en la pagina del tema.	
Interfaz Gráfica: <div data-bbox="454 855 1091 1326" data-label="Form"> </div>	
<i>Figura 44: Interfaz gráfica.</i>	

3.6 RECOMENDACIONES DEL SISTEMA

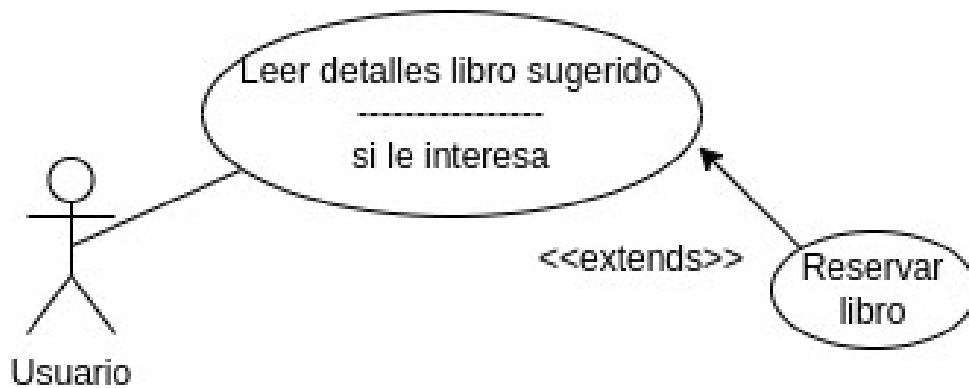


Figura 45: Casos de uso extendido "Recomendaciones del sistema".

Nombre:	Leer detalles libro sugerido
Descripción:	en el menú principal del usuario identificado nos aparecerán directamente los libros recomendados por el sistema. Pinchando en los libros leeremos más acerca del mismo y nos mostrará los detalles del libro. Además, en caso de estar interesados, este caso de uso podrá dar lugar a reservar libro.
Actores:	Usuario
Precondiciones:	Estar identificado en el sistema y tiene que haber libros en el sistema y existir el libro sobre el que se quiere conocer más.
Requisitos no funcionales:	Ninguno.
Flujo de Eventos:	<p>1.- El Usuario observa en su menú principal ("Te gustaría ver") la lista de los libros recomendados por el sistema (Figura 46).</p> <p>2.- Si alguno de los libros le llama la atención, pinchará sobre él para acceder a la información del libro.</p> <p>[Si el usuario pulsa sobre el libro]</p> <p>3a.- Se accederá a la información de libro (Figura 47)</p> <p>[Si el usuario pulsa "Reservar libro"]</p> <p>4a.-<i>EXTENDS RESERVAR LIBRO</i> (en los casos de uso de <i>Gestión de Reservas</i>)</p> <p>[Si el usuario pulsa "Volver"]</p> <p>4b.- Se vuelve al menú principal (Figura 46)</p>
Poscondiciones:	el usuario habrá leído los detalles del libro sugerido que le ha interesado.

Nombre:	Reservar
Descripción:	cuando estemos leyendo los detalles de un libro, nos aparecerá un botón de reservar, que pinchando sobre él podremos reservar un libro para su lectura.
Actores:	Usuario
Precondiciones:	Estar identificado en el sistema y tiene que haber libros en el sistema.
Requisitos no funcionales:	Ninguno.
Flujo de Eventos:	<p>1.- El Usuario pincha sobre el botón de “Reservar” (Figura 47).</p> <p>2.- El libro quedará reservado siempre y cuando se cumplan los requisitos para poder reservar un libro, que en principio sólo serán “estar identificado en el sistema”, indicado en la precondición.</p>
Poscondiciones:	el usuario habrá reservado un libro para su lectura.

Interfaz Gráfica:

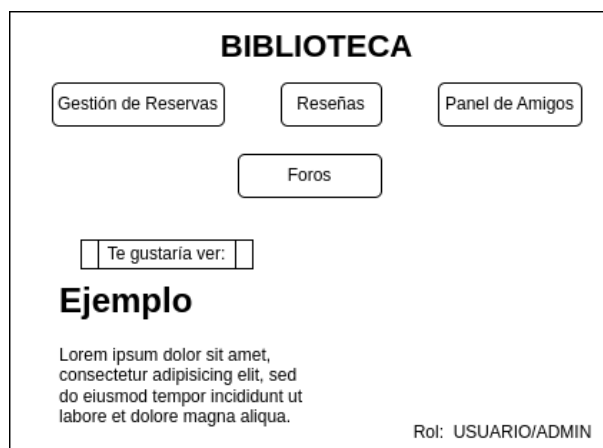


Figura 46: Menú Principal

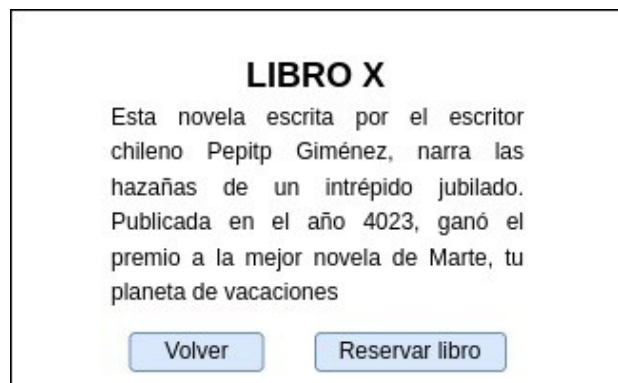


Figura 47: Detalles del libro

4. JERARQUÍA DE ACTORES

Tendremos tres actores: cualquiera, usuario y administrador. Este último, además de sus funciones específicas también podrá realizar aquellas correspondientes al usuario, por lo que hereda de él.

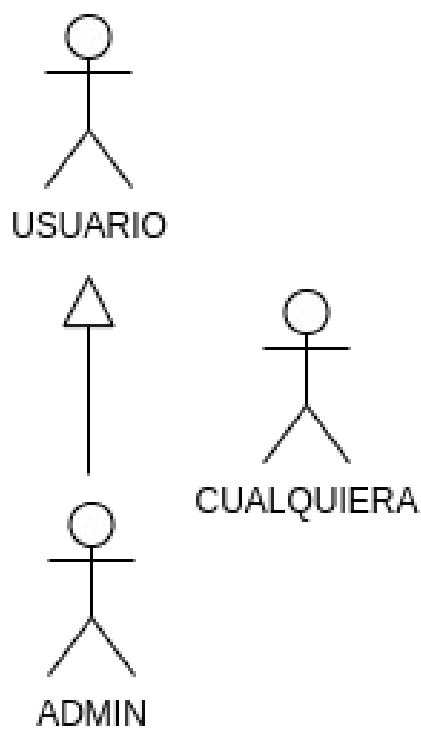


Figura 35: Jerarquía de actores.