[Adrián Aránegas Molina](mailto:aaramol2909@g.educaand.es)

**Interfaz:**

Es el punto de interacción entre el usuario y un sistema, dispositivo o aplicación. Incluye todos los elementos visuales, táctiles o de control con los que el usuario puede interactuar para usar el producto.

**UI:**

Es el diseño visual y funcional de la interfaz con la que el usuario interactúa. Incluye botones, menús, colores, tipografía, iconos, disposición de los elementos, etc.

EJ:Botón de Suscribirse en YouTube

**UX:**

Es la percepción y respuesta del usuario tras usar un producto o sistema. Incluye la facilidad de uso, la satisfacción, la eficiencia, la accesibilidad y el placer de la interacción.

EJ:Spotify Reanudar reproducción automática