[Adrián Aránegas Molina](mailto:aaramol2909@g.educaand.es)

**Visibilidad**

* *Principio:* El usuario debe poder ver fácilmente qué acciones son posibles en la interfaz.
* *Ejemplo:*En Email el botón de enviar

**Consistencia**

* *Principio:* Los elementos de la interfaz deben mantener un mismo estilo y comportamiento en todas las pantallas.
* *Ejemplo:* Los botones de confirmación siempre son verdes y los de cancelar siempre rojos en toda la aplicación.

**Restricciones**

* *Principio:* Limitar acciones para evitar errores.
* *Ejemplo:* En un formulario, si se debe ingresar un número de teléfono, el campo solo acepta dígitos.

**Flexibilidad**

* *Principio:* El sistema debe permitir varias formas de hacer lo mismo.
* *Ejemplo:* En el visual Studio code puedes copiar los códigos con click derecho y copiar o con control + c

**Eficiencia**

* *Principio:* Los usuarios frecuentes deben poder realizar tareas rápidamente.
* *Ejemplo:* Un buscador con **autocompletado** que ahorra tiempo al escribir.