

**LAPORAN PRAKTEK KERJA**  
**PEMBUATAN TEMPLATE WEBSITE E-COMMERCE UNTUK**  
**MARKETING ONLINE DI PT.QLTECH GLOBAL SOLUTION**

**Oleh:**

**DEWI TRI WULANDARI**

**NIM. 1331140013**

**SHELLA SILVIA TRISNAWATI**

**NIM. 1331140019**



**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA**  
**JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI**  
**POLITEKNIK NEGERI MALANG**

**2016**

**HALAMAN PENGESAHAN  
LAPORAN PRAKTEK KERJA**

**PEMBUATAN TEMPLATE WEBSITE E-COMMERCE UNTUK  
MARKETING ONLINE DI PT. QQLTECH GLOBAL SOLUTION**

Oleh :

DEWI TRI WULANDARI

NIM. 1031140013

SHELLA SILVIA TRISNAWATI

NIM. 1031140019

Malang, Mei 2016

Mengetahui dan Menyetujui,

Ketua Program Studi

Manajemen Informatika

Dosen Pembimbing

Manajemen Informatika

Dr. Eng. Rosa Andrie Asmara ST., MT  
NIP. 19801010 200501 1 001

Dr. Eng. Rosa Andrie Asmara ST., MT  
NIP. 19801010 200501 1 001

Mengetahui,  
Ketua Jurusan Teknologi Informasi

Rudi Ariyanto ST., MCs.  
NIP. 19711110 199903 1 002

**HALAMAN PENGESAHAN  
LAPORAN PRAKTEK KERJA**

**PEMBUATAN TEMPLATE WEBSITE E-COMMERCE UNTUK  
MARKETING ONLINE DI PT.QQLTECH GLOBAL SOLUTION**

Oleh :

DEWI TRI WULANDARI

NIM. 1031140013

SHELLA SILVIA TRISNAWATI

NIM. 1031140019

Malang, Mei 2016

Mengetahui dan Menyetujui,

Direktur

Pembimbing PKL

PT.QQLTech Global Solution

Josef Boediarto, S.T.,M.C.P

Vriska Ayu Miftachul Hidayani

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur kami panjatkan kehadirat Allah SWT atas segala rahmat dan hidayah-Nya sehingga kami dapat menyelesaikan Laporan Praktek Kerja Lapangan ini.

Tujuan dari penyusunan laporan ini adalah sebagai bahan evaluasi hasil kegiatan Praktek Kerja Lapangan yang telah kami tempuh di PT.QQLTech Global Solution Surabaya yang dimulai tanggal 4 Februari 2016 sampai tanggal 4 April 2016. Laporan ini merupakan salah satu syarat kelulusan bagi mahasiswa jurusan Teknologi Informasi, Program Studi Manajemen Informatika Diploma III Politeknik Negeri Malang.

Kami menyadari bahwa tanpa adanya dukungan dan kerja sama dari berbagai pihak aktivitas ini tidak dapat berjalan baik, untuk itu kami menyampaikan rasa terima kasih kepada :

1. Rudi Ariyanto ST., MCs. selaku ketua Jurusan Teknologi Informasi
2. Bapak Dr. Eng. Rosa Andrie Asmara ST., MT. selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika dan Dosen Pembimbing PKL.
3. Bapak Josef Boediarto Selaku Direktur PT.QQLTech Global Solution Surabaya.
4. Ibu Vriska Ayu Miftachul Hidayani selaku Pembimbing Lapangan.
5. Semua staf PT.QQLTech Global Solution, serta semua teman-teman Manajemen Informatika angkatan 2013 dan seluruh pihak yang telah membantu dan mendukung lancarnya pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan kami dari awal hingga akhir.

Penulis menyadari bahwa dalam laporan Praktek Kerja Lapangan yang telah disusun ini masih belum sempurna, untuk itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun dari pembaca demi penyempurnaan laporan ini.

Malang, April 2016

Penulis

## DAFTAR ISI

LAPORAN PRAKTEK KERJA.....	i
HALAMAN PENGESAHAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
1.1    Latar Belakang.....	1
1.2    Tujuan.....	1
1.3    Manfaat.....	2
1.3.1    Bagi Mahasiswa.....	2
1.3.2    Bagi Politeknik, Khususnya Program Studi Manajemen Informatika ....	2
1.4    Nama Kegiatan .....	3
1.5    Waktu dan Tempat Pelaksanaan.....	3
1.6    Peserta Praktek Kerja Lapangan.....	3
1.7    Metode Penulisan .....	3
1.8    Sistematika Penulisan .....	4
BAB II. GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	5
2.1    Sejarah Umum PT.QQLTech GlobalSolution.....	5
2.2    Lambang .....	6

2.3	Visi dan Misi	6
2.3.1	Visi :	6
2.3.2	Misi :	6
2.4	Lokasi PT.QQLTech Global Solution	6
2.5	Struktur Organisasi PT.QQLTech Global Solution	7
2.6	Produk PT.QQLTech Global Solution	8
2.7	Pengalaman dan Aktivitas Praktek Kerja Lapangan	9
BAB III. PELAKSANAAN PRAKTEK KERJA		11
3.1.	Dasar Teori	11
3.1.1.	<i>Marketing Online</i>	11
3.1.2.	Website	13
3.1.3.	HTML ( <i>Hyper Text Mark-up Language</i> )	13
3.1.4.	CSS ( <i>Cascading Style Sheets</i> )	14
3.1.5.	PHP	14
3.1.6.	S QL ( <i>Structured Query Languages</i> )	15
3.1.7.	PayPal	17
3.1.8.	PHPMailer	19
3.1.9.	JavaScript	20
3.1.10.	XAMPP	20
3.1.11.	MySQL	20
3.2.	Perencanaan Proyek Praktek kerja Lapangan	22
3.2.1.	Deskripsi Sistem	22
3.2.2.	WBS ( <i>WorkBreakdown Structure</i> )	24

3.3.	Pembuatan Proyek Praktek Lapangan Kerja .....	25
------	---	----

3.3.1.	Perancangan dan Pembuatan Database .....	25
3.3.2.	Tampilan <i>Website</i> .....	33
BAB IV PENUTUP .....		57
4.1	Kesimpulan.....	57
4.2	Saran .....	57
DAFTAR PUSTAKA .....		58
LAMPIRAN		



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo Quantum Leap .....	6
Gambar 2.2 Struktur Organisasi Quantum Leap .....	7
Gambar 3.1 <i>Work Breakdown Structure</i> .....	24
Gambar 3.2 <i>Screenshoot Tabel Customer</i> .....	25
Gambar 3.3 <i>Screenshoot Tabel Master General</i> .....	26
Gambar3.4 <i>Screenshoot Tabel Master Profile</i> .....	26
Gambar 3.5 <i>Screenshoot Tabel Master Role</i> .....	27
Gambar3. 6 <i>Screenshoot Tabel Master User Role</i> .....	27
Gambar 3.7 <i>Screenshoot Tabel Product</i> .....	28
Gambar 3.8 <i>Screenshoot Tabel Promotion Customer</i> .....	28
Gambar 3.9 <i>Screenshoot Tabel Promotion Product</i> .....	29
Gambar 3.10 <i>Screenshoot Tabel Detail Promotion Product</i> .....	29
Gambar 3.11 <i>Screenshoot Tabel Transaction</i> .....	30
Gambar 3.12 <i>Screenshoot Tabel Detail Transaction</i> .....	30
Gambar 3.13 <i>Screenshoot Tabel Konfirm Payment</i> .....	31
Gambar 3.14 <i>Screenshoot Tabel Jadwal</i> .....	31
Gambar 3.15 <i>Screenshoot Tabel Email</i> .....	32
Gambar 3.16 <i>Screenshoot Tabel Testimonial</i> .....	32
Gambar 3.17 Tampilan <i>Home</i> Sebelum dan Sesudah <i>Login</i> .....	34
Gambar 3.18 Tampilan <i>Transaction</i> .....	34
Gambar 3.19 Tampilan <i>Our Product</i> .....	35
Gambar 3. 20 Fasilitas <i>Add To Cart</i> .....	35
Gambar 3.21 Tampilan <i>Promotion</i> .....	36
Gambar 3.22 Tampilan <i>Register</i> .....	37
Gambar 3.23 Tampilan Setelah Berhasil Melakukan Registrasi .....	37
Gambar 3.24 Tampilan <i>Sign In</i> .....	37
Gambar 3.25 Peringatan Bahwa User Belum Melakukan Verifikasi .....	38
Gambar 3.26 Tampilan <i>Cart</i> .....	38
Gambar 3.27 Proses <i>Check Out</i> Belanja dengan Alamat yang Telah Terdaftar ...	39
Gambar 3.28 Proses <i>Check Out</i> Belanja dengan Alamat Baru .....	39

Gambar 3.29 Pembayaran Melalui Transfer .....	40
Gambar 3.30 Selesai Memilih Cara Pembayaran Melalui Transfer .....	40
Gambar 3.31 <i>Login Paypal</i> untuk Pembayaran .....	41
Gambar 3.32 <i>Login Account Paypal</i> .....	41
Gambar 3.33 Proses Pembayaran .....	42
Gambar 3.34 <i>Review</i> Pembayaran melalui Paypal .....	42
Gambar 3. 35 Tampilan <i>Confirmation</i> .....	43
Gambar 3.36 <i>Form Confirm Payment</i> .....	43
Gambar 3.37 Tampilan <i>Setting Profile</i> .....	44
Gambar 3.38 Tampilan <i>Setting Password</i> .....	44
Gambar 3.39 Tampilan <i>Testimonial</i> .....	45
Gambar 3.40 <i>Form</i> untuk <i>Login Admin</i> .....	45
Gambar 3. 41 Tampilan <i>Master General</i> .....	46
Gambar 3.42 Tampilan <i>Master Product</i> .....	46
Gambar 3.43 Tampilan <i>Master Discount Customer</i> .....	47
Gambar 3. 44 Tampilan <i>Master Discount Product</i> .....	47
Gambar 3.45 Tampilan <i>Master Profile</i> .....	48
Gambar 3.46 Tampilan <i>Master Role</i> .....	48
Gambar 3.47 Tampilan <i>Master User Role</i> .....	48
Gambar 3.48 Tampilan Daftar Hak Akses yang Dimiliki .....	49
Gambar 3.49 Tampilan <i>Master Customer</i> .....	49
Gambar 3.50 Tampilan <i>View Transaction</i> .....	50
Gambar 3.51 Tampilan <i>Customer Confirm</i> .....	50
Gambar 3.52 Tampilan <i>Check Customer Confirm</i> .....	51
Gambar 3.53 Tampilan <i>Scheduling</i> .....	51
Gambar 3.54 Tampilan <i>Delivered Order</i> .....	52
Gambar 3. 55 Tampilan <i>Cancel Transaction</i> .....	52
Gambar 3.56 Tampilan <i>Reply Testimonial</i> .....	52
Gambar 3.57 Tampilan <i>Reminder Last Log Date</i> .....	53
Gambar 3.58 Tampilan <i>Birthday Greeting</i> .....	53
Gambar 3.59 Tampilan <i>Great Day Greeting</i> .....	53

Gambar 3.60 Tampilan <i>Email Setting</i> .....	53
Gambar 3.61 Tampilan <i>Testimonial Filtering</i> .....	54
Gambar 3.62 Tampilan <i>Category Sales Chart</i> .....	54
Gambar 3.63 Tampilan <i>Product Sales Chart</i> .....	55
Gambar 3.64 Tampilan <i>Yearly Category Sales Chart</i> .....	55
Gambar 3.65 Tampilan <i>Yearly Product Sales Chart</i> .....	56
Gambar 3.66 Tampilan <i>Yearly Customer Transaction Sales Chart</i> .....	56

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1 : Contoh Kode Program

Lampiran 2 : *Activity Control* Praktek Kerja Lapangan

Lampiran 3 : Nilai Praktek Kerja Lapangan Pembimbing I (Instansi)

Lampiran 4 : Nilai Praktek Kerja Lapangan Pembimbing II (Dosen)

Lampiran 5 : Lembar Konsultasi Praktek Kerja Lapangan

## **BAB I. PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Praktek Kerja Lapangan (PKL) adalah tahapan dimana mahasiswa diterjunkan secara langsung ke dalam dunia kerja. Tahap ini digunakan sebagai salah satu sarana menerapkan keterampilan - keterampilan dan kemampuan yang diperoleh dari perkuliaan.

PT.QQLTech Global Solution atau lebih dikenal dengan Quantum Leap adalah sebuah perusahaan teknologi berbasis web yang berlokasi di Surabaya. Berdiri tepat pada 1 Juni 2007, Quantum Leap mengembangkan lini bisnisnya yang meliputi *Web-based Application Provider, Consultant, Training Center, Headhunter-Support sourcing, Advertising, Business Integrator*.

Quantum Leap mengutamakan kualitas layanan yang memuaskan, dan selalu berusaha untuk melampaui harapan *customer* dalam hal pengembangan teknologi yang selalu *up to date*. Quantum Leap memiliki *staff* yang kompeten untuk memberikan solusi terbaik terhadap kebutuhan para *customer*.

Dengan dilaksanakannya Praktek Kerja Lapangan ini, mahasiswa akan dilatih untuk mengembangkan keahlian dan kemampuan agar dapat mengetahui apa masalah - masalah dan persoalan di dalam dunia kerja serta bagaimana cara mengatasinya. Sehingga dengan adanya Praktek Kerja ini mahasiswa akan memperoleh pengalaman untuk digunakan sebagai bekal apabila telah benar - benar terjun ke dunia kerja.

### **1.2 Tujuan**

- a. Menerapkan teori dan keterampilan praktis yang diperoleh dari bangku kuliah pada perusahaan yang sebenarnya.
- b. Menambah wawasan, karena dengan melaksanakan Praktek Kerja Lapangan maka mahasiswa akan mendapatkan gambaran kerja yang sesungguhnya dan memungkinkan pula mendapatkan pengalaman yang selama ini belum didapatkan.
- c. Sebagai bekal untuk mempersiapkan diri sebelum terjun dalam dunia kerja.
- d. Membandingkan antara teori dan praktek, apakah teori yang diperoleh

sesuai dengan penerapan dan mengetahui apakah mata kuliah yang diberikan sesuai dengan kebutuhan perusahaan.

### **1.3 Manfaat**

#### **1.3.1 Bagi Mahasiswa**

- a) Dapat menerapkan ilmu yang diperoleh dari bangku kuliah dan mengetahui perbandingan antara ilmu pengetahuan di bangku kuliah dengan dunia kerja.
- b) Dapat menguji kemampuan pribadi baik dari segi disiplin ilmu maupun sosialisasi hidup bermasyarakat.
- c) Memperdalam dan meningkatkan keterampilan serta daya kreatif diri yang sesuai dengan lingkungan di masa yang akan datang.
- d) Menambah wawasan, pengetahuan dan pengalaman serta generasi terdidik untuk dapat terjun ke dalam masyarakat terutama di lingkungan dunia kerja.

#### **1.3.2 Bagi Politeknik, Khususnya Program Studi Manajemen**

##### **Informatika**

- a) Mendapatkan masukan untuk mengevaluasi sampai sejauh mana kurikulum yang telah diterapkan sesuai dengan kebutuhan dunia Informatika dan menerapkannya dalam kurikulum yang akan datang.
- b) Sarana pengenalan instansi pendidikan Politeknik Negeri Malang Program Studi Manajemen Informatika kepada badan usaha atau perusahaan yang membutuhkan lulusan atau tenaga kerja yang dihasilkan Politeknik Negeri Malang.

#### **1.3.3. Bagi Instansi yang bersangkutan**

- a) Sarana untuk mengetahui kualitas pendidikan yang ada di Politeknik Negeri Malang.
- b) Sarana untuk memberikan penilaian kriteria tenaga kerja yang dibutuhkan oleh perusahaan yang bersangkutan.
- c) Sarana untuk menjembatani antara perusahaan dan lembaga pendidikan Politeknik Negeri Malang untuk kerja sama lebih

lanjut, baik bersifat akademis maupun organisasi.

#### **1.4 Nama Kegiatan**

Praktek Kerja Lapangan di PT. QQLTech Global Solution dengan Proyek yang berjudul “Pembuatan Template Website E-Commerce untuk Marketing Online di PT. QQLTech Global Solution”

#### **1.5 Waktu dan Tempat Pelaksanaan**

Pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan dilaksanakan di PT.QQLTech Global Solution di Jl.Rungkut Asri Timur RK -IV No. A11, Surabaya. Waktu pelaksanaan tanggal 4 Februari 2013 sampai dengan 04 April 2013.

#### **1.6 Peserta Praktek Kerja Lapangan**

Praktek Kerja Lapangan (PKL) ini dilaksanakan oleh 2 (dua) mahasiswa semester VI Program Studi Manajemen Informatika, Jurusan Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Malang, yaitu :

1. Nama : Dewi Tri Wulandari  
NIM :1331140013  
Alamat : Griya Gadang Sejahtera Kav.B4 Gadang - Sukun - Malang  
Telepon : 08985075108  
Email : [dewitri.wuland@gmail.com](mailto:dewitri.wuland@gmail.com)
2. Nama : Shella Silvia Trisnawati  
NIM :1331140019  
Alamat : Dsn. Mentaraman Ds. Jatiguwi RT.32 RW.08,  
Sumberpucung - Malang  
Telepon : 085732520723  
Email : [shellasilviatri@gmail.com](mailto:shellasilviatri@gmail.com)

#### **1.7 Metode Penulisan**

Adapun metode penulisan dalam penyusunan laporan ini diantaranya :

- 1) Metode tanya jawab, yaitu penulis memberikan pertanyaan tentang hal- hal yang belum dipahami kepada pembimbing secara langsung.
- 2) Metode analisis, yaitu penulis menganalisa dengan cara membandingkan sumber teori yang ada dengan kondisi riil di lapangan.
- 3) Metode kepustakaan, yaitu penulis mencari teori dalam buku-buku/dengan membuka situs-situs yang dianggap dapat menunjang dalam penyelesaian

masalah yang ada.

### **1.8 Sistematika Penulisan**

Uraian dalam laporan Praktek Kerja Lapangan (PKL) ini disusun dengan sistematika penulisan sebagai berikut :

Bab I Pendahuluan berisikan tentang Latar Belakang , tujuan, manfaat, peserta PKL, metodologi dan sistematika penulisan.

Bab II Gambaran umum berisikan tentang Profil instansi, visi dan misi, dan penjelasan lain tentang instansi.

Bab III Pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan (PKL) berisikan tentang Pembuatan *Template Website E-Commerce* untuk *Marekting Online* PT.QQLTech Global Solution.

Bab IV Penutup berisikan tentang kesimpulan dan saran.



## BAB II. GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Bab ini berisikan gambaran tentang perusahaan yang kami tempati pada saat Praktek Kerja Lapangan dan juga aktivitas yang kami lakukan disana.

### 2.1 Sejarah Umum PT.QQLTech Global Solution

PT.QQLTech Global Solution atau lebih dikenal dengan Quantum Leap adalah sebuah perusahaan teknologi berbasis web yang berlokasi di Surabaya. Berdiri tepat pada 1 Juni 2007, Quantum Leap merupakan pengembangan dari Sakura Net dan Sakura ILC yang merupakan *software house* dan lembaga kursus komputer yang berada di Mojokerto. Quantum Leap sendiri memiliki sebuah arti, yaitu Lompatan Besar. Kata Lompatan Besar itu bagi Quantum Leap memiliki makna tersendiri yaitu kemajuan yang sangat pesat dan mengikuti perkembangan teknologi terkini, yang merupakan semangat utama dari Quantum Leap. Awalnya hanya sebagai *provider* aplikasi berbasis web, yang kemudian dalam waktu singkat mengembangkan lini bisnisnya yang meliputi :

1. *Web-based Application Provider*
2. *Consultant*
3. *Training Center*
4. *Headhunter-Support sourcing*
5. *Advertising*
6. *Business Integrator*

*User Friendly, Secure, Comfortable, Applicable* dan *Innovative* merupakan poin-poin utama *web-based application software* yang dikembangkan Quantum Leap. Quantum Leap membangun aplikasi yang sesuai dan tepat guna untuk perusahaan *customer*, dan mempermudah *customer* dalam mengontrol bisnis kapan saja, dimana saja dengan aman, nyaman dan akurat.

AdproPlus merupakan *brand advertising* dari Quantum Leap. Paket AdproPlus ini memiliki keunggulan lebih dibanding yang lain. Keunggulan utama dari Paket AdproPlus yaitu sebagai sarana terpadu dalam meningkatkan penjualan. Dimana dalam paket yang ditawarkan terdapat web yang bisa dikembangkan menjadi CRM (*Customer Relationship*

*Management*) serta EIS (*Executive Information System*). Fungsi dari CRM adalah sebagai sarana penghubung dari suatu perusahaan ke customer sehingga terjalin suatu hubungan yang erat diantara keduanya. Sedangkan EIS memiliki fungsi utama sebagai analisa *eksekutif* untuk pengambilan keputusan.

Quantum Leap mengutamakan kualitas layanan yang memuaskan, dan selalu berusaha untuk melampaui harapan *customer* dalam hal pengembangan teknologi yang selalu *up to date*. Quantum Leap memiliki *staff* yang kompeten untuk memberikan solusi terbaik terhadap kebutuhan para *customer*.

## **2.2 Lambang PT.QQLTech Global Solution**



Gambar 2.1 Logo Quantum Leap

## **2.3 Visi dan Misi PT.QQLTech Global Solution**

### **2.3.1 Visi :**

Menjadi penyedia solusi bisnis dalam skala nasional yang memiliki kualitas pelayanan tinggi, inovatif, dapat diaplikasikan serta selalu berorientasi pada nilai tambah.

### **2.3.2 Misi :**

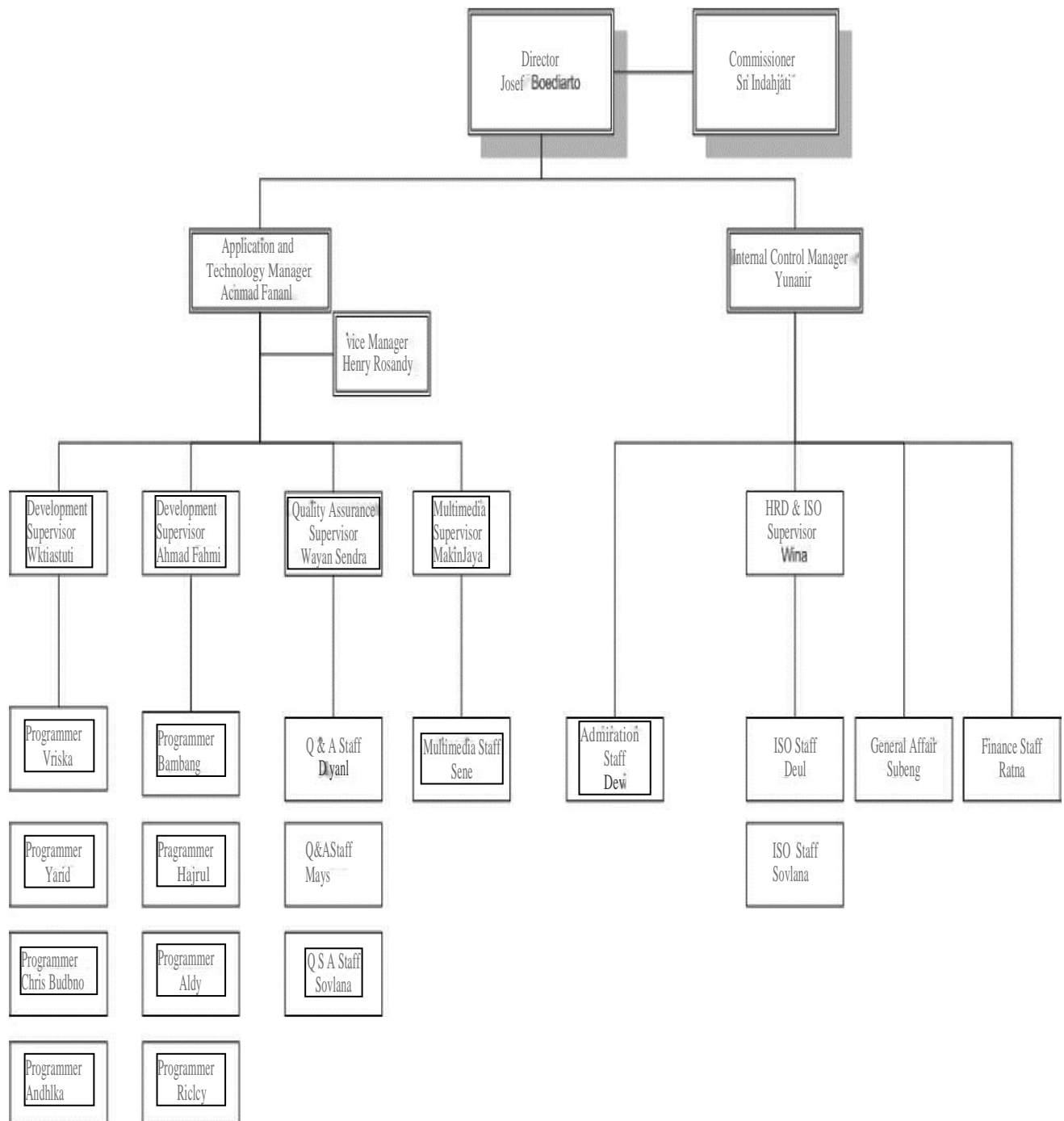
1. Pemberdayaan perusahaan customer dalam persaingan global.
2. Sebagai Perusahaan profesional, selalu memberikan pelayanan terbaik dan nilai tambah yang tinggi bagi *customer*.
3. Fokus pada pembangunan karakter sumber daya manusia Perusahaan.

## **2.4 Lokasi PT.QQLTech Global Solution**

PT.QQLTech Global Solution berada di Rungkut Asri Timur RK-IV A-11 Surabaya.

## 2.5 Struktur Organisasi PT.QQLTech Global Solution

### Organization Structure QUANTUM LEAP 2013



Gambar 2.2 Struktur Organisasi Quantum Leap

## 2.6 Produk PT.QQLTech Global Solution

### 1. *Web-based application software*

Beberapa contoh produknya yaitu : Integrated Manufacturing System, Project Pro System, Resto Pro System, Financial Institution Management System, Real Estate Management System, Service Pro System, Trading Pro System, Human Resource Integrated System.

### 2. *Consultant*

### 3. *Training Center*

### 4. *Headhunter-Support Sourcing*

### 5. *Advertising*

Beberapa contoh produknya yaitu : Video Company Profile, Printed Company Profile, Web Design, CD Interactive Company Profile, Business Forum Membership.

### 6. *Business Integrator*

**Daftar Customer / client:**



Gambar 2.3 Customer Quantum Leap

## 2.7 Pengalaman dan Aktivitas Praktek Kerja Lapangan

Praktek Kerja Lapangan di PT.QQLTech Global Solution atau biasa dikenal Quantum Leap dilakukan setiap hari senin sampai dengan hari sabtu dengan jam kerja pada hari senin - jumat mulai dari jam 08.30 WIB - 16.30 WIB dan sabtu mulai dari jam 08.30 WIB - 14.30 WIB. Sebagai mahasiswa PKL kami juga harus menaati aturan yang berlaku disana seperti absensi kami juga menggunakan check log dengan sidik jari sehingga absensinya benar - benar disiplin. Jika kami tidak masuk / cuti , lupa *clock out* (absen pulang) kami juga harus ijin dan keesokan harinya kami diberikan form absensi untuk data administrasi khususnya absensi.

Quantum Leap biasa mengadakan rapat evaluasi biasa disebut *morning session* pada hari sabtu, pada rapat ini kami sebagai mahasiswa PKL juga diwajibkan untuk ikut dan kami juga diperbolehkan memberikan pendapat - pendapat kami dalam rapat ini. Pada sabtu - sabtu tertentu akan diberlakukan *English session* sehingga terkadang rapat juga dilaksanakan dengan bahasa pengantar bahasa inggris. Tujuan diberlakukannya *English session* ini adalah agar membiasakan karyawan - karyawan Quantum Leap menggunakan bahasa internasional karena Quantum Leap memiliki cita - cita untuk berkembang ke skala Internasional. Sabtu pertama kami PKL digunakan untuk pengenalan *member* baru seperti kami kepada semua karyawan - karyawan Quantum Leap. Quantum Leap memiliki cara tersendiri untuk mengakrabkan *member* baru khususnya PKL agar mengenal satu sama lain baik dengan karyawan atau PKL lainnya dengan cara pencatatan menu makan yang rutin dilakukan setiap hari sehingga kami member PKL lama kelamaan akan saling mengenal satu sama lain. Quantum Leap juga memberikan akses internet untuk semua karyawannya sehingga memudahkan pencarian informasi yang dibutuhkan.

Untuk pemberian proyek PKL pada awalnya kami diberikan spesifikasi kebutuhan sistem yang akan dibuat. Pengecekan pekerjaan dilakukan melalui pembimbing dan juga melalui rapat / *meeting* tersendiri. Dalam desain *database* kami diajarkan penggunaan tabel yang di Quantum Leap biasa

disebut *master general* yaitu tabel yang digunakan untuk menyimpan data - data yang jarang berubah atau bahkan tidak berubah seperti kota, Negara, agama, kategori produk, cabang outlet, provinsi. Kami juga diberi pengetahuan bahwa sebuah perangkat lunak akan *valid/layak* untuk diserahkan kepada *customer* setelah benar - benar melewati *Quality Control* dari pihak - pihak *tester / checker* aplikasi. Sehingga produk - produk yang dihasilkan Quantum Leap ini benar - benar memenuhi standard yang telah ditentukan. Pembimbing kami juga memberikan bimbingan tentang aplikasi yang kami buat seperti mengenai penggunaan "*select \**" pada perintah SQL yang tidak boleh dilakukan, penggunaan "*Commit, Rollback dan Transaction*" pada PHP sehingga data yang masuk ke sistem benar - benar telah valid dan juga tentang pemberian hak akses pada *user / pengguna* aplikasi berdasarkan menu / fasilitas yang ada pada *website* yang dibuat sehingga hak akses setiap *user* terhadap aplikasi tersebut berbeda - beda.

## **BAB III. PELAKSANAAN PRAKTEK KERJA**

Bab ini berisikan dasar teori tentang proyek yang dikerjakan pada waktu praktek kerja lapangan. Disini dijelaskan secara terperinci mengenai pengertian - pengertian apa saja yang dibutuhkan / digunakan baik mengenai *software* dan hal yang berkaitan dengan judul / topik proyek praktek kerja lapangan.

### **3.1. Dasar Teori**

#### **3.1.1. *Marketing Online***

*Marketing Online* adalah kegiatan pemasaran produk baik berupa barang maupun jasa melalui media internet. Sama seperti kegiatan pemasaran konvensional, aktivitas yang dilakukan pada *Online Marketing* umumnya tidak jauh dari hal-hal yang berkaitan dengan penyediaan produk, periklanan, prospek calon pembeli/pelanggan, serta penulisan kalimat-kalimat penawaran (*sales letter*) dan sebagainya. Yang membedakan adalah medianya, yakni dengan memanfaatkan fasilitas-fasilitas yang ada di Internet, baik fasilitas berbayar maupun gratisan.

#### **Jenis - Jenis *Online Marketing***

##### **1. *Sell Your Own Product* (Menjual Produk Sendiri)**

Ini adalah model bisnis *online* berupa menjual produk milik kita sendiri, baik itu produk yang kita produksi sendiri maupun produk orang lain yang kita jual.

##### **2. *Sell Your Own Services* (Menjual Jasa/Pelayanan)**

*Sell Your Own Service* adalah model *Online Marketing* dengan menjual *service* alias jasa melalui internet. Umumnya yang melakukan bisnis kategori ini adalah mereka yang memiliki keahlian tertentu yang dibutuhkan banyak orang. Contoh bisnis kategori ini adalah :

1. Jasa Pembuatan *Website*
2. Jasa Desain Banner/Logo
3. Jasa Pembuatan Animasi

4. Jasa Pembuatan Artikel/Tulisan
  5. Jasa SEO (*Search Engine Optimization*)
  6. Jasa *Translation* (Penerjemahan)
  7. Jasa Pembuatan *Software*
3. *Affiliate Marketing* (Menjadi Afiliasi/*Reseller*)

*Affiliate Marketing* merupakan bisnis *online* yang cukup menarik juga, dan cocok bagi yang belum punya produk sendiri. Disini tugas pebisnis (yang biasa disebut *affiliate/reseller*) hanya menjual atau mereferensikan produk atau jasa suatu perusahaan dengan kompensasi komisi. Jumlah persentase kompensasi komisi yang didapat sangat beragam, tergantung kebijakan dari perusahaan penyedia produk itu sendiri.

Secara garis besar, *Affiliate Marketing* terbagi menjadi 3 (tiga) kelompok, yakni:

- *Pay Per Sale* (PPS). Disini merchant (penyedia produk) akan memberikan kompensasi kepada *affiliate/reseller* sesuai dengan persentase yang disepakati setiap kali terjadi penjualan. Contoh beberapa *merchant* besar yang meng-*affiliate*-kan produknya adalah Amazon, ClickBank, Ebay, dll.
- *Pay Per Lead* (PPL), *Cost Per Action* (CPA) atau *Pay Per Action*. Pada bisnis ini, merchant akan memberikan kompensasi kepada *affiliate* berdasarkan data prospek yang dimasukkan. Jumlah persentase komisi yang didapat tentu jauh lebih kecil dari PPS.
- *Pay Per Click* (PPC). Model bisnis ini memberikan kompensasi kepada *affiliate* untuk setiap klik dari website milik *affiliate* ke website milik *merchant*. Dalam model bisnis ini, *affiliate* biasa disebut sebagai *publisher* dan *merchant* biasa disebut *advertiser*. Contoh dari model bisnis ini adalah Google Adsense dan Adbrite. Di Indonesia, saat ini ada yang namanya AdsenseCamp.Com.



#### 4. *Contextual Advertising* (Iklan Kontekstual)

*Contextual Advertising* merupakan satu usaha yang dilakukan agar konten isi *website* menarik. Hal ini sangat penting sebab dengan memiliki blog yang memiliki konten menarik dan berkualitas maka akan banyak *visitor* yang datang untuk membacanya. Penghasilan yang diperoleh adalah dari para pemasang iklan text, banner atau video yang relevan dengan isi *website*. Misalnya kita memiliki *website* otomotif, maka iklan yang muncul adalah yang berhubungan dengan dunia otomotif.

#### 5. *Site Flipping* (Jual Beli *Website*)

*Site Flipping* merupakan istilah lain dari jual beli *website*/situs. Dalam kegiatan transaksi bisnis *site flipping*, objek yang diperjualbelikan adalah *website* atau situs web. Berapapun nilainya, setiap *website* pasti memiliki harga. Dalam metode bisnis ini, biasanya pembeli akan membeli *website* yang memiliki rating rendah kemudian ia besarkan dan tingkatkan, kemudian dijual kembali, tentunya dengan harga yang jauh lebih tinggi.

### 3.1.2. Website

Pengertian website menurut

[http://www.balinter.net/news\\_108\\_Pengertian\\_Website,\\_Bahasa\\_Pemrograman\\_Websitehtml](http://www.balinter.net/news_108_Pengertian_Website,_Bahasa_Pemrograman_Websitehtml) diartikan sebagai kumpulan halaman - halaman yang digunakan untuk mempublikasikan informasi berupa teks, gambar dan program multimedia lainnya berupa animasi (gambar gerak, tulisan gerak), suara dan atau gabungan dari semuanya itu baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk suatu rangkaian bangunan yang saling terkait antara satu *page* dengan *page* yang lain yang sering disebut sebagai hyperlink.

### 3.1.3. HTML (*Hyper Text Mark-up Language*)

HTML (*Hyper Text Mark-up Language*) adalah bahasa dasar untuk membuat *website*. Struktur dan tampilan *website* ditentukan dari susunan kode HTML yang berisi tag -tag pembuka dan penutup.

Jika kita ingin membuat sebuah teks menjadi bold, maka tinggal menuliskan kode HTML:<b>Ini tulisan tebal</b>. Tag ini akan diterjemahkan oleh browser dan ditampilkan seperti ini : **Ini tulisan tebal**.

#### 3.1.4. CSS (*Cascading Style Sheets*)

*Cascading style sheets* (CSS) adalah suatu bahasa *stylesheet* yang digunakan untuk mengatur style suatu dokumen. Pada umumnya CSS dipakai untuk *mem-format* tampilan halaman web yang dibuat dengan bahasa HTML dan XHTML.

CSS memungkinkan *web developer* untuk memisahkan HTML dari aturan - aturan yang membentuk tampilan sebuah *website*. Namun terkadang, banyak orang yang baru belajar HTML menganggap remeh kekuatan dan fleksibilitas dari sebuah css.

CSS diperkenalkan untuk pengembangan website pada tahun 1996. Nama CSS didapat dari fakta bahwa setiap deklarasi *style* yang berbeda dapat diletakkan secara berurutan yang kemudian akan membantuk hubungan *parent-child* pada setiap *style*.

CSS adalah dokumen yang berdiri sendiri dan dapat dimasukkan dalam kode HTML atau sekedar menjadi rujukan oleh HTML dalam pendefinisian *style*. CSS menggunakan kode - kode yang tersusun untuk menetapkan *style* pada elemen HTML atau dapat juga digunakan untuk membuat *style* baru yang biasa disebut *class*.

CSS dapat merubah besar kecilnya teks, mengganti warna *background* pada sebuah halaman, atau dapat pula mengubah warna *border* pada tabel, dan masih banyak lagi hal yang dapat dilakukan oleh CSS. Singkatnya, CSS digunakan untuk mengatur susunan tampilan pada halaman HTML.(Rahmad : 2008 : 32-33)

#### 3.1.5. PHP

*PHP* adalah produk *Open Source* yang dapat digunakan secara gratis tanpa harus membayar untuk menggunakannya. *Interpreter PHP* dalam mengeksekusi kode *PHP* pada sisi *server* ( *server-side*),

sedangkan tanpa adanya *interpreter PHP* , maka semua skrip dan aplikasi *PHP* tidak dapat dijalankan. Proses eksekusi kode *PHP* yang dilakukan oleh *Apache Web Server*. *PHP* merupakan bahasa standar yang digunakan dalam dunia *Web Site*. *PHP* sendiri semula digunakan untuk keperluan membuat *Web Site* pribadi oleh Rasmus Lerdorf akan tetapi karena penggunaannya yang mudah dapat dapat menangani banyak hal , maka *PHP* pun dikembangkan hingga seperti sekarang ini. (Bunafit Nugroho , 2009 : 114) .

*PHP* tidak terbatas pada hasil keluaran *HTML (Hypertext Markup Language)*. *PHP* juga memiliki kemampuan untuk mengolah keluaran gambar, file *PDF*, dan movie *Flash*. *PHP* juga dapat menghasilkan teks seperti *XHTML* dan file *XML* lainnya.

Salah satu fitur yang dapat diandalkan oleh *PHP* adalah dukungannya terhadap banyak database. Berikut database yang dapat didukung oleh *PHP*: *Adabas D*, *dBase*, *DirectMS-SQL*, *Empress*, *FilePro(read only)*, *FrontBase*, *Hyperwave*, *IBMDB2*, *Informix*, *Ingres*, *Interbase*, *MSQL*, *MYSQL*, *ODBC*, *Oracle (OCI7 dan OCI8)*, *Ovrimos*, *PostgrSQL*, *Solid*, *Sybase*, *Unix DBM*, *Velocis*.

### **3.1.6. SQL (Structured Query Languages)**

*SQL* merupakan sebuah bahasa permintaan yang melekat pada suatu *SMBD (Sistem Manajemen Basis Data)* . Perintahnya dapat kita sebut dengan *query*. Dalam penggunaannya, perintah *SQL* dikategorikan menjadi tiga sub perintah, yaitu *DDL (Data Definition Language)*, *DML (Data Manipulation Language)* dan *DCL (Data Control Language)*.

#### **3.1.6.1. Data Definition Language (DDL)**

*Data Definition Language (DDL)* merupakan sub bahasa

*SQL* yang digunakan untuk membangun kerangka *database*.

Ada tiga perintah yang termasuk dalam *DDL*, yaitu:

##### **a. CREATE**

Perintah ini digunakan untuk membuat, termasuk

diantaranya membuat *database* baru, tabel baru, *view* baru, dan kolom.

b. *ALTER*

Perintah ini digunakan untuk mengubah struktur tabel yang telah dibuat. Pekerjaannya mencakup mengganti nama tabel. Menambah kolom, mengubah kolom, menghapus kolom, maupun memberikan atribut pada kolom.

c. *DROP*

Perintah ini digunakan untuk menghapus *database* dan tabel.

### 3.I.6.2. Data Manipulation Language (DML)

*Data Manipulation Language* (DML) merupakan sub bahasa yang digunakan untuk memanipulasi data dalam *database* yang telah dibuat. Perintah yang digunakan, diantaranya :

a. *INSERT*

Perintah ini digunakan untuk menyisipkan atau memasukkan data baru ke dalam tabel. Penggunaannya setelah dan tabel selesai dibuat.

b. *SELECT*

Perintah ini digunakan untuk mengambil data atau menampilkan data dari satu tabel atau beberapa tabel dalam relasi. Data yang diambil dapat kita tampilkan dalam layar *prompt* MySQL secara langsung maupun ditampilkan pada tampilan aplikasi.

c. *UPDATE*

Perintah ini digunakan untuk memperbaiki data lama menjadi data terkini. Jika Anda memiliki data yang salah atau kurang *up to date* dengan kondisi sekarang, maka dapat diubah isi datanya dengan menggunakan perintah *update*.

d. *DELETE*

Perintah ini digunakan untuk menghapus data dari tabel. Biasanya data yang dihapus merupakan data yang sudah tidak diperlukan lagi. Pada saat menghapus data, perintah yang telah dijalankan tidak dapat digagalkan, sehingga data yang telah hilang tidak dapat dikembalikan lagi.

### **3.1.6.3. Data Control Language (DCL)**

*Data Control Language* merupakan sub bahasa SQL yang digunakan untuk melakukan pengontrolan data dan *server database-nya*. Perintah DCL, diantaranya :

*a. GRAND*

Perintah ini digunakan untuk memberikan hak / izin akses oleh *administrator* (pemilik utama) *server* kepada *user* (pengguna biasa). Hak akses tersebut berupa hak membuat (*create*), mengambil (*select*), menghapus (*delete*), mengubah (*update*), dan hak khusus berkenaan dengan sistem *database-nya*.

*b. REVOKE*

Perintah ini memiliki kegunaan terbalik dengan *GRAND*, yaitu untuk menghilangkan atau mencabut hak akses yang telah diberikan kepada *user* oleh *administrator*. (Nugroho, 2008).

### **3.1.7. PayPal**

PayPal adalah salah satu alat pembayaran (*Payment procesors*) menggunakan internet yang paling banyak digunakan di dunia dan sudah terjamin kemanannya. Jenis akun paypal adalah sebagai berikut :

**1. Akun Paypal Personal**

Akun jenis ini diperuntukkan bagi penggunaan individu. Pengguna akun ini dapat menerima hingga 5 pembayaran dengan menggunakan kartu debit atau kredit dalam kurun waktu 12 bulan

dan dikenakan biaya per transaksi. Pembayaran lain tidak dikenakan biaya.

Berikut ini fitur dasar PayPal yang berlaku pada semua tipe, antara lain: mengirim uang secara gratis, meminta uang dari anggota PayPal, akses dan penggunaan lelang (*Auction Tools*), pembayaran melalui website, mengunduh catatan transaksi tiap akun

## 2. Akun Paypal Premier

Diperuntukkan bagi pengguna yang memiliki volume transaksi yang tinggi atau ingin mengakses fitur dasar dan premium PayPal (akan dijelaskan kemudian). Akun premier dapat digunakan dibawah nama individu. Tidak seperti akun personal, akun premier dapat menerima pembayaran dari kartu debit atau kredit dengan jumlah yang tanpa batas. Namun, semua pembayaran yang diterima dikenakan biaya tertentu.

Fitur premier yang hanya berlaku pada akun premier atau bisnis antara lain: semua fitur dasar diatas kemampuan untuk melakukan bisnis di bawah nama korporasi atau kelompok, menerima pembayaran kartu debit atau kredit tanpa batas, penggunaan dan pengaturan pembayaran berlangganan dan berulang, kemampuan untuk membuat pembayaran secara massal, kostumisasi catatan transaksi

## 3. Akun Paypal Bisnis

Diperuntukkan bagi pelaku bisnis, mengijinkan pengguna aku bisnis untuk beroperasi di bawah perusahaan atau nama grup dan menerima pembayaran dari konsumen tanpa akun PayPal. Seperti akun premier, akun bisnis dapat menerima pembayaran dari kartu debit dan kredit tanpa batas, meskipun semua pembayaran yang diterima akan dikenakan biaya tertentu. Namun jika Anda secara rutin menerima pembayaran dari kartu kredit atau debit, maka akun premier atau bisnis tepat untuk Anda.

Keunggulannya adalah penerimaan pembayaran dari kartu

debit atau kredit yang tanpa batas. Kekurangannya adalah setiap penerimaan, Anda akan dikenakan biaya. Jika Anda menjalankan sebuah bisnis dan menggunakan PayPal untuk menerima pembayaran, akun premier atau bisnis sangat diperlukan.

### **3.1.8. PHPMailer**

PHPMailer adalah library untuk memudahkan pengiriman *email* dengan PHP. Beberapa fitur yang dimiliki oleh PHPMailer sebagai berikut :

1. Bisa mengirim *email* dengan *multiple* TOs, CCs, BCCs dan REPLY-TOs
2. *Redundant SMTP servers*
3. *Multipart/alternative email* untuk *email client* yang tidak membaca dalam bentuk format HTML.
4. Mendukung 8bit, base64, *binary*, dan *quoted-printable encoding*
5. Menggunakan method yang sama dengan komponen *AspEmail Active Server (COM)*
6. Autentikasi SMTP
7. Word Wrap
8. Mempunyai fungsi untuk reset Address
9. HTML email
10. Telah diuji dalam berbagai SMTP servers: Sendmail, qmail, Postfix, Imail, Exchange, Mercury, Courier
11. Berjalan di win32 atau \*nix platform
12. *Flexible debugging*
13. Kustomisasi *mail headers*
14. Mendukung multiple fs, string, dan binary attachments (dari database, teks biasa).
15. Mendukung Embedded image.

### **3.1.9. JavaScript**

Javascript adalah bahasa yang digunakan untuk membuat program yang digunakan agar dokumen HTML, yang ditampilkan

dalam browser menjadi lebih interaktif, tidak sekedar indah saja. Javascript memberikan beberapa fungsionalitas ke dalam halaman *web*, sehingga dapat menjadi sebuah program yang disajikan dengan menggunakan antarmuka *web*. (Betha Sidik, 2011 : 1)

Javascript merupakan bahasa *script*, bahasa yang tidak memerlukan kompiler untuk menjalankannya, cukup dengan *interpreter*. Tidak perlu ada proses kompilasi terlebih dahulu agar program dapat dijalankan. *Browser web Netscape Navigator* dan *Internet Explorer* adalah salah satu contoh *interpreter*, karena kedua *browser* ini telah dilengkapi dengan *interpreter* Javascript. Tetapi tidak semua *browser web* dapat menjadi *interpreter* Javascript karena belum tentu *browser* tersebut dilengkapi dengan *interpreter* Javascript.

Javascript adalah bahasa *script* yang ringan dan mudah digunakan. Dengan adanya Javascript ini, maka kini halaman *web* tidak sekedar menjadi halaman data dan informasi saja, tetapi juga dapat menjadi suatu program aplikasi antarmuka *web*.

Javascript merupakan bahasa pemrograman yang tidak membutuhkan lisensi untuk dapat menggunakannya. Jika *browser web* yang kita gunakan mendukung (memiliki) Javascript maka kita dapat langsung membuat aplikasi berbasis *web* dengan menggunakan Javascript.

### **3.1.10. XAMPP**

Menurut Madcoms (2009), XAMPP adalah salah satu paket software web server yang terdiri dari Apache, MySQL, PHP, dan phpMyAdmin. XAMPP sangat mudah penggunaannya. Proses instalasi XAMPP sangat mudah, karena tidak memerlukan konfigurasi Apache, PHP, dan MySQL secara manual, XAMPP melakukan instalasi dan konfigurasi secara otomatis.

Perangkat lunak komputer ini memiliki kelebihan untuk bisa berperan sebagai *server web Apache* untuk simulasi pengembangan *website*. *Tool* pengembangan *web* ini mendukung teknologi *web* populer



seperti *PHP*, *MySQL*, dan *Perl*. Melalui program ini, *programmer web* dapat menguji aplikasi *web* yang dikembangkan dan mempresentasikannya ke pihak lain secara langsung dari komputer, tanpa perlu terkoneksi ke internet. *XAMPP* juga dilengkapi fitur manajemen *database PHPMyAdmin* seperti pada *server hosting* sungguhan, sehingga pengembang *web* dapat mengembangkan aplikasi *web* berbasis *database* secara mudah.

### 3.1.11. MySQL

Menurut Wahana Komputer (2010), *MySQL database server* adalah *RDBMS (Relational Database Management System)* yang dapat menangani data yang ber-volume besar. Meskipun begitu, tidak menuntut *resource* yang besar. *MySQL* adalah *database* yang paling populer di antara *database-database* yang lain. *MySQL* adalah program *database* yang mampu mengirim dan menerima data dengan sangat cepat dan *multi user*. *MySQL* memiliki dua bentuk lisensi, yaitu *free software* dan *shareware*.

*MySQL* memiliki beberapa kelebihan dan keuntungan dibanding *database* lain, di antaranya adalah:

- a. Banyak ahli berpendapat *MySQL* merupakan server tercepat.
- b. *MySQL* merupakan sistem manajemen *database* yang *OpenSource*, yaitu *software* ini bersifat *free* atau bebas digunakan oleh perseorangan atau instansi tanpa harus membeli atau membayar kepada pembuatnya.
- c. *MySQL* mempunyai performa yang tinggi tapi *simple*.
- d. *Database MySQL* mengerti bahasa *SQL (Structured Query Language)*.
- e. *MySQL* dapat diakses melalui protokol *ODBC (Open Database Connectivity)* buatan Microsoft. Ini menyebabkan *MySQL* dapat diakses oleh banyak *software*.
- f. Semua klien dapat mengakses server dalam satu waktu, tanpa harus menunggu yang lain untuk mengakses *database*.
- g. *Database MySQL* dapat diakses dari semua tempat di internet dengan

- hak akses tertentu.
- h. MySQL merupakan *database* yang mampu menyimpan data berkapasitas besar, sampai ukuran *Gigabyte*.
  - i. MySQL dapat berjalan di berbagai *Operating System* seperti Linux, Windows, Solaris, dan lain-lain.

### 3.2. Perencanaan Proyek Praktek Kerja Lapangan

Perencanaan pengerjaan proyek Praktek Kerja Lapangan ini melalui tahapan pembuatan deskripsi sistem berdasarkan spesifikasi sistem yang diminta PT. QQLTech Global Solution dan juga dilanjutkan menggunakan WBS (*WorkBreakdown Structure*) untuk menggambarkan sitemap proyek ini.

#### 3.2.1. Deskripsi Sistem

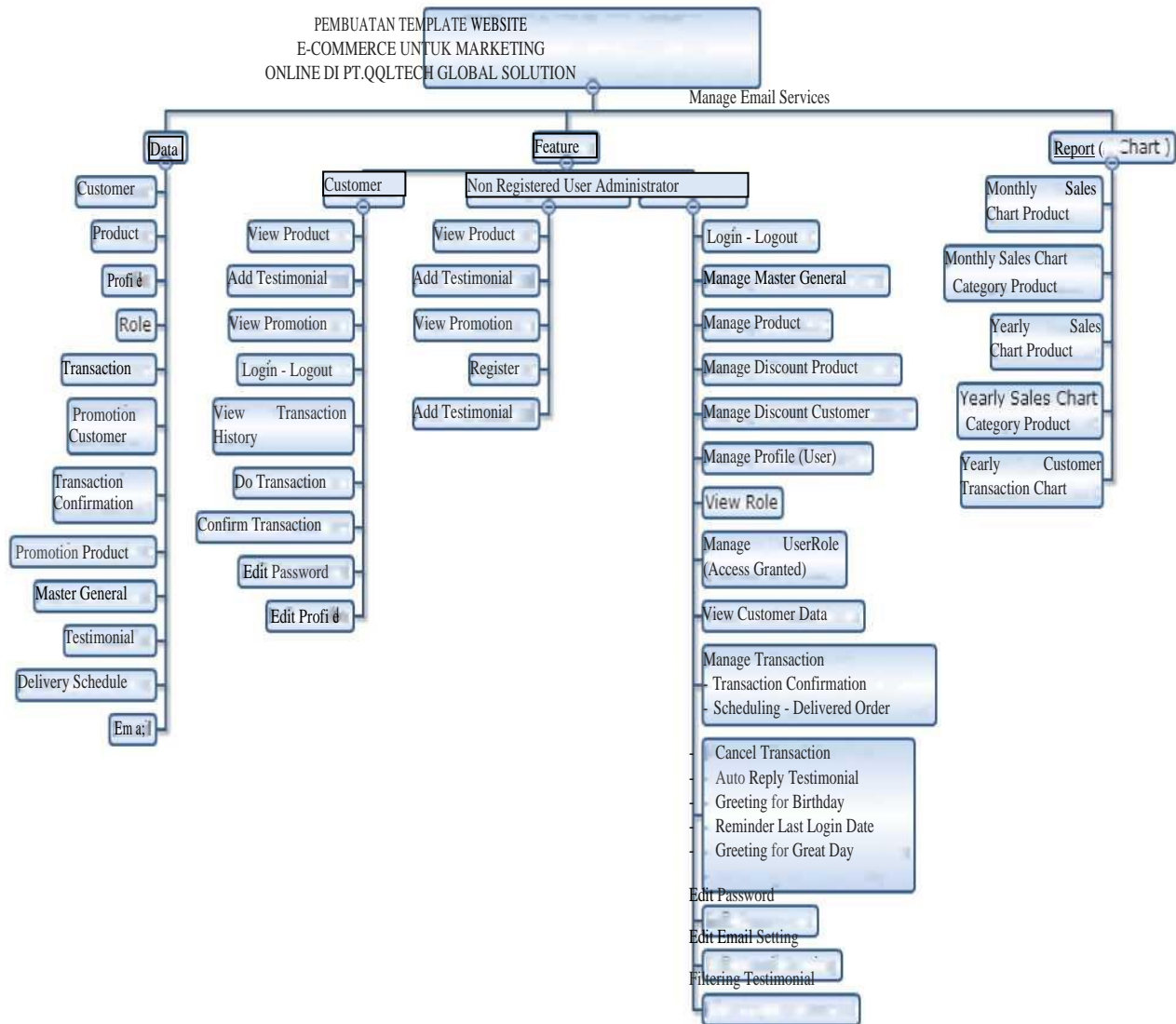
*Website e-commerce* ini merupakan sebuah website yang khusus ditujukan untuk menangani transaksi jual beli secara *online*. *Website* ini mengijinkan pengunjungnya untuk melakukan pemesanan produk - produk yang disediakan dalam website tersebut secara *online*. Website ini menawarkan dua cara pembayaran, yaitu melalui pengiriman atau setor tunai ke bank yang ditentukan atau dengan menggunakan fasilitas kartu kredit yang difasilitasi melalui sebuah *payment gateway* yaitu paypal. *Website* ini dibagi menjadi 2 bagian yaitu bagian yang khusus digunakan untuk pengaturan website *e- commerce* / penjualan yang hanya diakses oleh *administrator* atau *user* pengatur *website* dan *website* / halaman utama untuk penjualan produk yang sekaligus sebagai website untuk *member* / *customer website*.

Pada bagian *administrator* disediakan fasilitas untuk mengolah data - data yang ditampilkan pada *website* utama. Selain berisi semua pengaturan website utama, pada bagian ini juga diberikan fasilitas untuk melihat statistik penjualan berupa kurva. Disediakan juga layanan untuk pemberian hak akses kepada user lain selain *administrator* beserta hak - hak aksesnya. Pengaturan tentang transaksi yang terjadi, pengecekan konfirmasi pembayaran transaksi dan juga pengaturan tentang penjadwalan pengiriman barang yang diorder juga diberikan disini.

Fasilitas pengaturan untuk pengiriman email dan juga pengaturan perubahan password juga disediakan.

Pada website utama ditampilkan produk - produk yang diperjualbelikan beserta diskon - diskon yang berlaku pada produk yang ada. Pada website ini *customer* bisa melakukan pemesanan produk yang diinginkan dengan menjadi member terlebih dahulu (*register*). Pada website ini disediakan fasilitas untuk mengkonfirmasi pembayaran transaksi dan juga diberikan catatan / *history* transaksi yang pernah dilakukan. Melalui website ini *customer* dan pengunjung web juga diberikan fasilitas untuk mengirimkan ide, kritik dan saran mereka.

### 3.2.2. WBS ( Work Breakdown Structure)



Gambar 3.3 Work Breakdown Structure

#### Keterangan :

*Work Breakdown Structure* (WBS) ini merupakan gambaran strukturalisasi pembuatan website. Terdiri dari 3 bagian yaitu Data, Layanan (*Feature*), dan Laporan (berupa statistik). Data merupakan master / data utama yang digunakan dalam website ini. Layanan dalam website ini dibagi menjadi 3 bagian / *level* yaitu : *Non Registered User*, *Customer (Registered User)*, *administrator*. Untuk Laporan, website ini menyediakan laporan berupa statistik / gambar kurva.

### 3.3. Pembuatan Proyek Praktek Lapangan Kerja

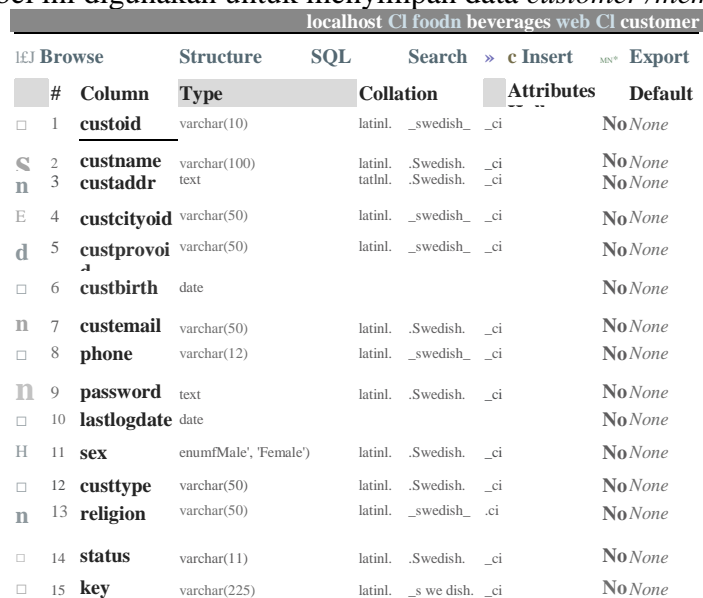
Dalam kegiatan PKL (Praktek Kerja Lapangan) yang kami lakukan di PT. QQLTech Global Solution kami memperoleh proyek untuk Pembuatan *Template Website E-Commerce* untuk *Marketing Online* di PT. QQLTech Global Solution.

#### 3.3.1. Perancangan dan Pembuatan Database

Pada *phpMyAdmin*, kami membuat *database* untuk website ini dengan nama “*foodandbeveragesweb*”. Pada *database* “*foodandbeveragesweb*” tersebut terdapat 15 tabel yakni sebagai berikut :

##### a. Tabel *Customer*

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data *customer /member*.



localhost CI foodn beverages web CI customer						
Browse Structure SQL Search » c Insert mys Export						
#	Column	Type	Collation	Attributes	Default	
<input type="checkbox"/>	1	<b>custoid</b>	varchar(10)	latinl. _swedish_ _ci	No None	
<input checked="" type="checkbox"/>	2	<b>custname</b>	varchar(100)	latinl. _Swedish_ _ci	No None	
<input checked="" type="checkbox"/>	3	<b>custaddr</b>	text	latinl. _Swedish_ _ci	No None	
<input type="checkbox"/>	4	<b>custcity</b>	varchar(50)	latinl. _swedish_ _ci	No None	
<input checked="" type="checkbox"/>	5	<b>custprov</b>	varchar(50)	latinl. _swedish_ _ci	No None	
<input type="checkbox"/>	6	<b>custbirth</b>	date		No None	
<input checked="" type="checkbox"/>	7	<b>custemail</b>	varchar(50)	latinl. _Swedish_ _ci	No None	
<input type="checkbox"/>	8	<b>phone</b>	varchar(12)	latinl. _swedish_ _ci	No None	
<input checked="" type="checkbox"/>	9	<b>password</b>	text	latinl. _Swedish_ _ci	No None	
<input type="checkbox"/>	10	<b>lastlogdate</b>	date		No None	
<input type="checkbox"/>	11	<b>sex</b>	enum('Male', 'Female')	latinl. _Swedish_ _ci	No None	
<input type="checkbox"/>	12	<b>custtype</b>	varchar(50)	latinl. _Swedish_ _ci	No None	
<input checked="" type="checkbox"/>	13	<b>religion</b>	varchar(50)	latinl. _swedish_ _ci	No None	
<input type="checkbox"/>	14	<b>status</b>	varchar(11)	latinl. _Swedish_ _ci	No None	
<input type="checkbox"/>	15	<b>key</b>	varchar(225)	latinl. _swedish_ _ci	No None	

Gambar 3.4 Screenshot Tabel *Customer*

##### b. Tabel *Master General*

Tabel *master general* adalah table yang digunakan untuk menyimpan data - data seperti daftar nama Negara, provinsi, kota, cabang, *type customer*, agama, tanggal hari besar, kategori produk, ongkos kirim.

CH localhost B foodnbeveragesweb n mastergeneral							
i_] Browse		Structure £/ SQL		4 Search	*£ Insert	1<4 Export	^ Import
#	Column	Type	Collation	Attributes	Default	Extra	A
<input type="checkbox"/>	1 aenoid	int(11)			No None	AUTOINCREMEN	
<input type="checkbox"/>	2 gencode	varchar(100)			No None		tf
<input checked="" type="checkbox"/>	3 genname	varchar(100)			No None		4
<input type="checkbox"/>	4 gengroup	varchar(100)			No None		4
<input type="checkbox"/>	5 cabangold	varchar(100)			No None		
<input type="checkbox"/>	6 provinceoid	varchar(100)			No None		4
<input type="checkbox"/>	7 countryoid	varchar(100)			No None		Up
<input type="checkbox"/>	8 categoryoid	varchar(100)			No None		*
<input type="checkbox"/>	9 custypeoid	varchar(100)			No None		4
<input type="checkbox"/>	10 religion	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No None		<f
<input checked="" type="checkbox"/>	11 tglharibesa	date			No None		if
<input type="checkbox"/>	12 message	text	latin1_swedish_ci		No None		if
<input type="checkbox"/>	13 dtee	int(10)			No None		4
<input type="checkbox"/>	14 timein	time			No None		<f
<input checked="" type="checkbox"/>	15 timeup	time			No None		4
<input type="checkbox"/>	16 notel	text	latin1_swedish_ci		No None		if
<input type="checkbox"/>	17 note2	text	latin1_swedish_ci		No None		4
<input checked="" type="checkbox"/>	18 create_date	date			No None		4
<input type="checkbox"/>	19 mod_date	date			No None		4

Gambar 3.5 Screenshoot TabelMaster General c. Tabel Master Profile

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data *user* / pengguna untuk *website bagian administrator*.

CD localhost B foodnbeveragesweb R masterprofile						
J Browse		Structure O SQL		A, Search	Insert	IM Exp
#	Column	Type	Collation	Attributes	Null	Default Extra
<input type="checkbox"/>	1 useroid	varchar(10)	latin1_general_ci			No None
<input type="checkbox"/>	2 username	varchar(50)	latin1_general_ci			No None
<input type="checkbox"/>	3 profpass	varchar(225)	latin1_general_ci			No None
<input type="checkbox"/>	4 statusprof	varchar(20)	latin1_general_ci			No None
<input type="checkbox"/>	5 createuser	varchar(50)	latin1_general_ci			No None
<input checked="" type="checkbox"/>	6 upduser	varchar(50)	latin1_general_ci			No None
<input type="checkbox"/>	7 updttime	datetime				No None

Gambar3.6 Screenshoot Tabel Master Profile

#### d. Tabel Master Role

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data menu - menu apa saja yang disediakan pada *website administrator*. Nantinya data pada tabel

ini digunakan sebagai acuan pemberian hak akses oleh *administrator* ke pengguna lain.

#	Column	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra
1	roleid	int(4)			No	None	AUTO INCREMENT
2	rolename	varchar(50)	latin1_general_ci		No	None	
3	description	varchar(50)	latin1_general_ci		No	None	
4	rolelink	varchar(225)	latin1_general_ci		No	None	
5	rolectat	varchar(100)	latin1_general_ci		No	None	
6	createuser	varchar(10)	latin1_general_ci		Yes	NULL	
7	upduser	varchar(10)	latin1_general_ci		Yes	NULL	
8	updttime	datetime			Yes	NULL	

Gambar 3.7 Screenshoot Tabel Master Role

e. Tabel *Master User Role*

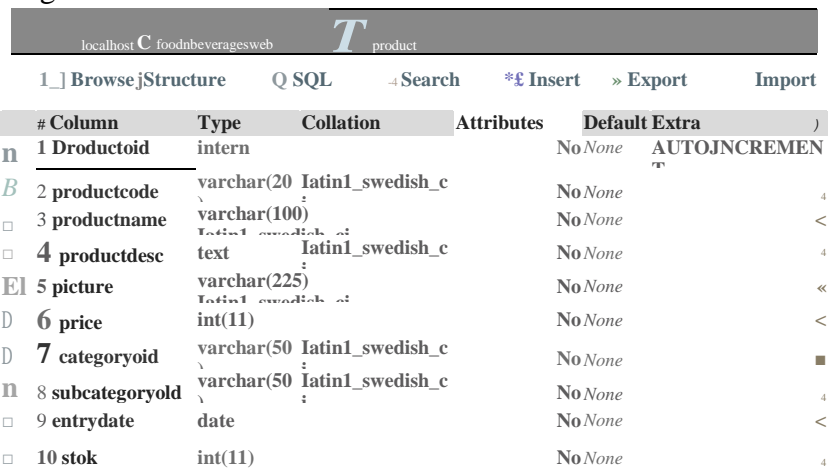
Tabel ini merupakan relasi dari tabel *profil* dan *role* yang digunakan untuk pengaturan hak akses pengguna website *administrator*.

#	Column	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra
1	userroleid	int(11)			No	None	AUTO INCREMENT
2	roleid	int(11)			No	None	
3	useroid	varchar(10)	latin1_general_ci		No	None	
4	createuser	varchar(10)	latin1_general_ci		No	None	
5	upduser	varchar(10)	latin1_general_ci		No	None	
6	updttime	datetime			No	None	

Gambar 3. 8 Screenshoot Tabel Master User Role

#### f. Tabel *Product*

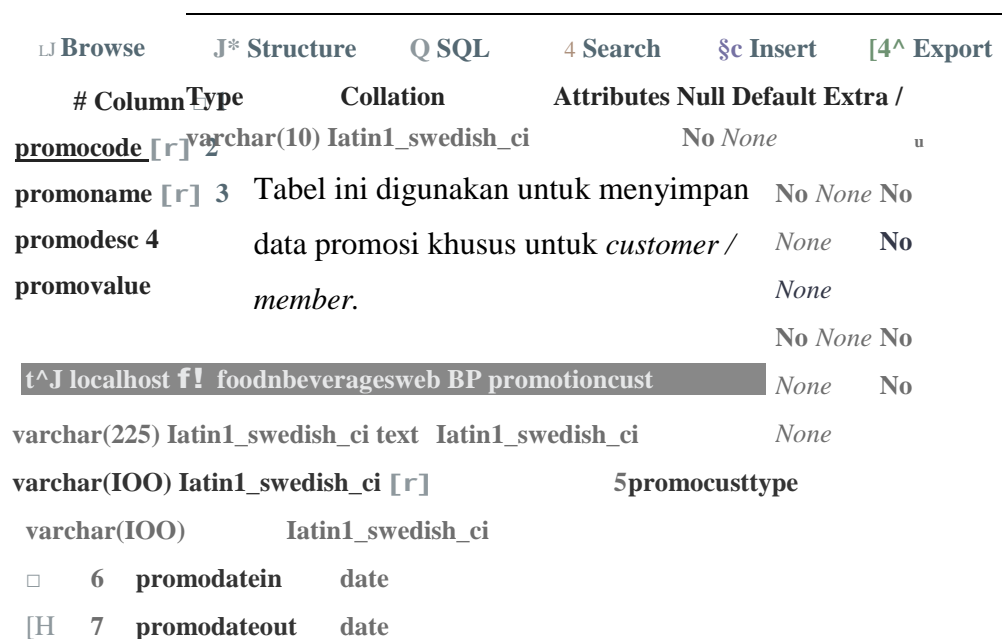
Tabel ini digunakan untuk menyimpan data - data mengenai produk / barang.



#	Column	Type	Collation	Attributes	Default	Extra
1	productid	int(11)			No	None
2	productcode	varchar(20)	Iatin1_swedish_ci		No	None
3	productname	varchar(100)	Iatin1_swedish_ci		No	None
4	productdesc	text	Iatin1_swedish_ci		No	None
5	picture	varchar(225)	Iatin1_swedish_ci		No	None
6	price	int(11)			No	None
7	categoryoid	varchar(50)	Iatin1_swedish_ci		No	None
8	subcategoryoid	varchar(50)	Iatin1_swedish_ci		No	None
9	entrydate	date			No	None
10	stok	int(11)			No	None

Gambar 3.9 Screenshot Tabel *Product*

#### g. Tabel *Promotion Customer*



#	Column	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra /
1	promocode	varchar(10)	Iatin1_swedish_ci		No	None	
2	promoname	varchar(100)	Iatin1_swedish_ci		No	None	No
3	promodesc	text	Iatin1_swedish_ci		No	None	No
4	promovalue	varchar(225)	Iatin1_swedish_ci		No	None	No
5	promodatein	date			No	None	No
6	promodateout	date			No	None	No
7	promocusttype	varchar(100)	Iatin1_swedish_ci		No	None	No

Gambar 3.10 Screenshot Tabel *Promotion Customer*



#### h. Tabel *Promotion Product*

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data promosi / diskon yang

CT! localhost (I foodnbeveragesw			P promotionproduct			
	Browse	Structure	Q SQL	Search	*£ Insert	ifc* Export
	# Column	Type	Collation		Attributes Null	Default Extra
H	1 Dromoid	varchar(10)	Iatin1_swedish_ci		No	None
□	2 promoname	varchar(225)	Iatin1_swedish_ci		No	None
□	3 promodesc	text	Iatin1_swedish_ci		No	None
□	4 promovalue	varchar(100)	Iatin1_swedish_ci		No	None
□	5 promodatein	date			No	None
□	6 promodateout	t date			No	None

Gambar 3.11 Screenshot Tabel *Promotion Product*

berlaku untuk *product*.



#### i. Tabel *Detail Promotion Product*

Tabel ini merupakan tabel yang berelasi dengan tabel *promotion product* yang digunakan untuk menyimpan detail produk apa saja yang termasuk dalam promosi/diskon yang ada pada tabel *promotion product*.

f?! localhost		foodnbeveragesweb BR detailpromotionproduct						
Browse		Structure		Q SQL	Search	Insert	Export	Import
#	Column	Type	Collation	Attributes	Default	Extra		
<input type="checkbox"/>	1 detailpromoid	int(11)			No	None	AUTOINCREMEN	
<input type="checkbox"/>	2 promoid	varchar(10)	Iatin1_swedish_ci		No	None		
<input type="checkbox"/>	3 productoid	int(11)			No	None		

Gambar 3.12 Screenshot Tabel *Detail Promotion Product*

j. Tabel *Transaction*

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data - data transaksi yang dilakukan oleh *customer*.

localhost foodnbeveragesweb P transaction										
	Structure	SQL	Search	Insert	Export	Import	Operations			
#	Column	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action		
1	transoid	varchar(10)	latin1_swedish_ci		No	None		Change & Drop	More	
2	custoid	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No	None		a/ Change @ Drop	More	
3	datejual	date			No	None		& Change @ Drop	More -w	
4	subtotal	double			No	None		a/ Change & Drop	More	
5	discount	int(10)			No	None		a/ Change & Drop	More -w	
6	total	double			No	None		Change @ Drop	More	
7	ppn	int(10)			No	None		6? Change & Drop	More ▼	
8	deliverycost	double			No	None		a/ Change & Drop	More	
9	grandtotal	double			No	None		a? Change Drop	More	
10	notes	text	latin1_swedish_ci		No	None		a/ Change @ Drop	More	
11	deliveryaddr	text	latin1_swedish_ci		No	None		a/ Change & Drop	More ▼	
12	cityvoid	varchar(20)	latin1_swedish_ci		No	None		a/ Change & Drop	More	
13	provlnceoid	varchar(20)	latin1_swedish_ci		No	None		a? Change @ Drop	More	
14	countryoid	varchar(20)	latin1_swedish_ci		No	None		a/ Change @ Drop	More ▼	
15	cabangoid	varchar(20)	latin1_swedish_ci		No	None		a? Change & Drop	More •w	
16	bankpayment	varchar(10)	latin1_swedish_ci		No	None		a/ Change @ Drop	More	
17	status	varchar(40)	latin1_swedish_ci		No	None		a/ Change Q Drop	More	

Gambar 3.13 Screenshoot Tabel *Transaction*

k. Tabel *Detail Transaction*

Tabel ini digunakan untuk menyimpan *detail* dari transaksi.

CT! localhost f) foodnbeveragesweb   P detailtransaction										
	Structure	SQL	Search	Insert	Export	Import				
#	Column	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra			
1	iddetailtrans	int(11)			No	None	AUTOINCREMENT			
2	transoid	varchar(10)	latin1_swedish_ci		No	None				
3	productoid	int(11)			No	None				
4	qty	int(11)			No	None				
5	diskon	int(11)			No	None				
6	totalprice	int(11)			No	None				

Gambar 3.14 Screenshoot Tabel *Detail Transaction*

#### l. Tabel Konfirm *Payment*

Tabel ini digunakan untuk menyimpan konfirmasi pembayaran transaksi dari *customer*.

dH localhost CI foodnbeveragesweb P konfirmpayment							
J Browse Jr Structure kJ		SQL ^ Search		>t Insert		Export	
	# Column	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra
<input type="checkbox"/>	1 idkDayment	varchar(10)	latin1_swedish_ci		No	None	
<input type="checkbox"/>	2 custoid	varchar(10)	latin1_swedish_ci		No	None	
<input type="checkbox"/>	3 transoid	varchar(10)	Iatin1_swedish_ci		No	None	
<input type="checkbox"/>	4 notes	text	latin1_swedish_ci		No	None	
<input type="checkbox"/>	5 paymentreceive	varchar(225)	latin1_swedish_ci		No	None	
<input type="checkbox"/>	6 nmcust	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No	None	
<input type="checkbox"/>	7 jmlharusbayar	float			No	None	
<input type="checkbox"/>	8 notransfer	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No	None	
<input type="checkbox"/>	9 banktr	varchar(20)	latin1_swedish_ci		No	None	
<input type="checkbox"/>	10 jmltransfer	float			No	None	
<input type="checkbox"/>	11 nmpengirim	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No	None	
<input type="checkbox"/>	12 tgltransfer	date			No	None	

Gambar 3.15 *Screenshoot Tabel Konfirm Payment*

#### m. Tabel Jadwal

Tabel ini digunakan untuk menyimpan penjadwalan pengiriman *order* untuk *customer*.

dH localhost f) foodnbeveragesweb							
Browse		Structure Q SQL		Search	Insert	MS* Export i-J Im	
	# Column	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra
<input type="checkbox"/>	1 M	int(11)			No	None	AUTOINCREMENT
<input type="checkbox"/>	2 transoid	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No	None	
<input type="checkbox"/>	3 shift	varchar(111)	latin1_swedish_ci		No	None	
<input type="checkbox"/>	4 date	date			No	None	
<input type="checkbox"/>	5 status	int(11)			No	None	

Gambar 3.16 *Screenshoot Tabel Jadwal*

#### n. Tabel *Email*

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data mengenai pengaturan untuk pengiriman *email*.

CT! localhost B foodnbeveragesweb R									
	Browse	Structure J.J SQL	^	Search	>c Insert	** Export	Impor		
#	Column	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra		
D	1 jd	int(20)			No	None	AUTOJNCREMENT		
□	2 nama	varchar(225)	latin1_swedish. _d		No	None			
n	3 port	varchar(225)	latin1_swedish. _ci		No	None			
n	4 host	varchar(225)	latin1_swedish. _d		No	None			
□	5 username	varchar(225)	latin1_swedish. .ci		No	None			
n	6 password	varchar(225)	latin1_swedish. .ci		No	None			
B	7 addreplyto	varchar(225)	latin1_swedish. .ci		No	None			
□	8 emailfrom	varchar(225)	latin1_swedish. .ci		No	None			
□	9 fromname	text	latin1_swedish. .ci		No	None			
n	10 bcc	varchar(225)	latin1_swedish. .ci		No	None			

Gambar 3.17 *Screenshoot* Tabel *Email*

#### o. Tabel *Testimonial*

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data testimony yang

foodnbeveragesweb R									
IsS	Browse	Structure Q SQL	+ Search	an i	Insert ^	Export ^	Impo		
»	Column	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra		
□	1 testiid	int(11)			No	None	AUTOJNCREMENT		
n	2 testicod	enumCO', 'T, '2')	latin1_swedish_ci		No	None			
n	3 custid	varchar(10)	latin1_swedish_ci		No	None			
n	4 testidate	date			No	None	.		
o	5 content	text	latin1_swedish_ci		No	None			
n	6 status	enumCO', 'T)	latin1_swedish_ci		No	None			
□	7 email	varchar(225)	latin1_swedish_ci		No	None			
n	8 sh	varchar(20)	latin1_swedish_ci		No	None			

diberikan oleh *customer*.

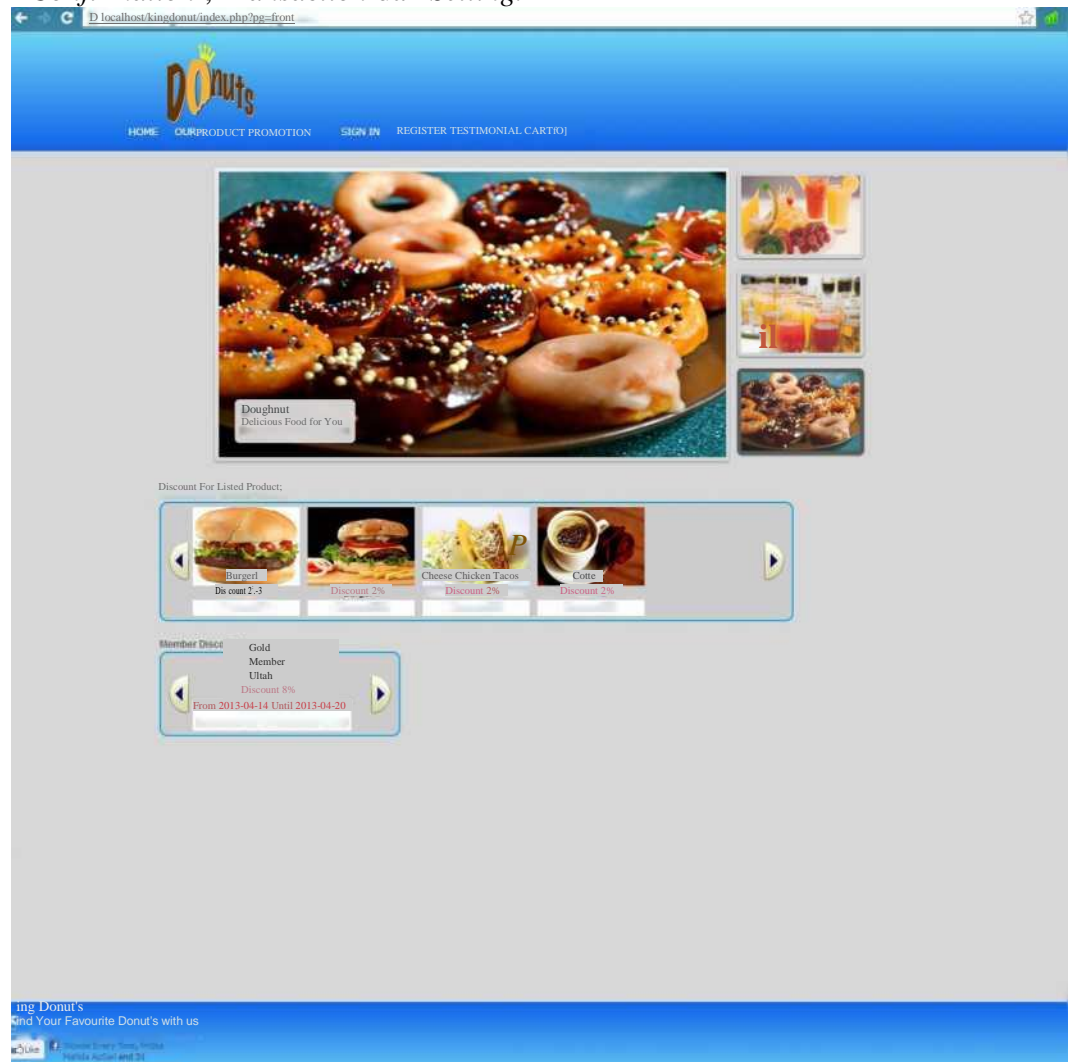
testimonial

Gambar 3.18 *Screenshoot* Tabel *Testimonial*

### 3.3.2. Tampilan Website

#### 1. Tampilan Home (User)

Pada tampilan *home* berisi menu - menu umum seperti *Home*, *Our Product*, *Promotion*, *Form Sign In*, *Form Register*, *Testimonial*, *Cart*. Terdapat menu tambahan untuk *user* yang telah *login* yaitu menu *Confirmation*, *Transaction* dan *Setting*.

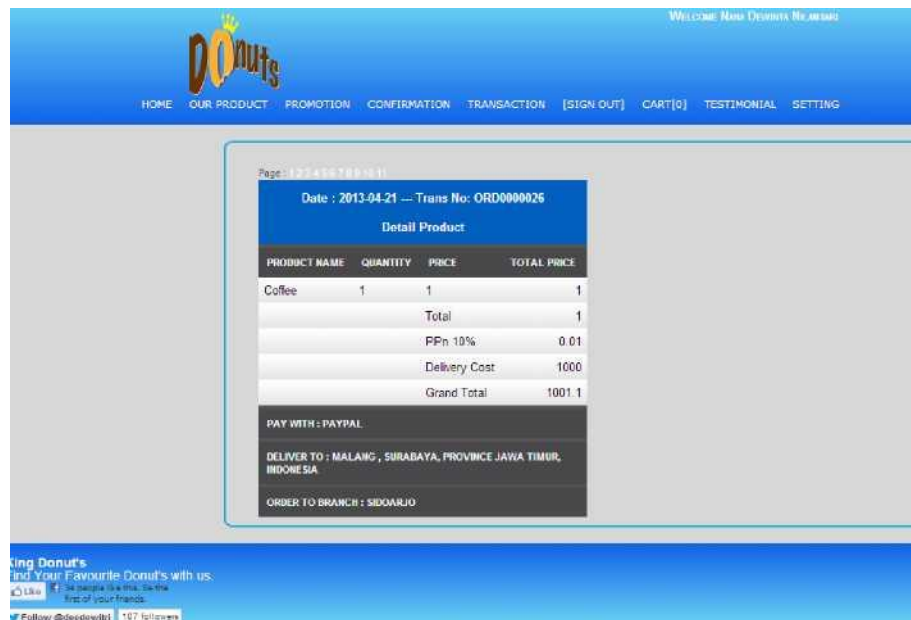




Gambar 3.19 Tampilan *Home* Sebelum dan Sesudah *Login*

## 2. Tampilan *Tarnsaction*

Halaman ini menampilkan *history* transaksi yang pernah dilakukan oleh *user*.



Gambar 3.20 Tampilan *Transaction*

### 3. Tampilan *Our Product*

Pada menu *Our Product*, berisi tentang informasi produk yang dijual secara detail, dan terdapat fasilitas *add to cart* untuk menambahkan barang kedalam keranjang belanja setelah kita



Gambar 3.21 Tampilan *Our Product*

memilih menu *view detail* pada setiap produk.



Gambar 3. 22 Fasilitas *Add To Cart*



Gambar 3.23 Tampilan *Promotion*

#### 4. Tampilan *Promotion*

Pada menu *promotion* berisi tentang daftar produk yang mendapatkan potongan harga karena *event-event* tertentu.

#### 5. Tampilan *Register*

Pada *menurRegister* terdapat form untuk melakukan registrasi. Registrasi bisa dilakukan setelah belanja ataupun sebelum belanja, jika registrasi dilakukan sebelum berbelanja, maka *user* harus melakukan verifikasi *account* -nya lebih dahulu melalui email yang dikirim oleh admin agar bisa melakukan Sign In, dan jika registrasi dilakukan setelah *Place Order* pada saat berbelanja maka user tidak perlu melakukan verifikasi *account* terlebih dahulu.



localhost/kingdonut/index.php/pg=newcut

**Donuts**

HOME OUR PRODUCT PROMOTION SIGN IN REGISTER TESTIMONIAL CART(0)

**Sign Up for New Member**

ID:

Name:

Address:

City:

Province:

Date of Birth:

Sex:

Religion:

Email Address:

Phone:

Password:

King Donut's  
Find Your Favourite Donut's with us.  
Cake  
Follow @kingdonut 134 followers

Gambar 3.24 Tampilan *Register*

**Donuts**

HOME OUR PRODUCT PROMOTION SIGN IN REGISTER TESTIMONIAL CART(0)

Message has been sent to your email. We will send link of verification to active your account.

Information: Your Account Successfully Created.  
Please Check Your Email for Confirmation.

Gambar 3.25 Tampilan Setelah Berhasil Melakukan Registrasi

## 6. Tampilan *Sign In (User)*

Pada menu *Sign In* terdapat form untuk *login*. User tidak dapat *login* apabila belum melakukan verifikasi *account* yang telah dikirim admin melalui email.

**Donuts**

HOME OUR PRODUCT PROMOTION SIGN IN REGISTER TESTIMONIAL CART(0)

**Login Area For Existing Customer**

Username:

Password:

[Register](#)

Encrypted Area

Gambar 3.26 Tampilan *Sign In*



Gambar 3.27 Peringatan Bahwa User Belum Melakukan Verifikasi

## 7. Tampilan Cart

Pada menu *cart* terdapat daftar produk apa saja yang akan dibeli. Pada menu ini terdapat fasilitas *remove* untuk menghapus produk, *Clear cart* untuk menghapus semua daftar *cart* sekaligus, *Update Cart* untuk *update* jumlah barang dan *Place Order* untuk melakukan selesai belanja.



Gambar 3.28 Tampilan Cart

Pada proses ini terdapat pilihan untuk alamat pengiriman. Jika tidak ingin menggunakan alamat yang telah terdaftar maka centang "*Don't Use My Register Address for Shipping Detail*", dan isi form dengan alamat baru.

localhost/kingdonut/index.php/pg-custares5pgg-trans

WELCOME SHELLA SILVIA

HOME OUR PRODUCT PROMOTION CONFIRMATION TRANSACTION [SIGN OUT] CART[2] TESTIMONIAL SETTING

No	Product Code	Detail Order Produk	Name	Price	Qty	Diskon	Amount
1	PR00000008	Coffe	1	1			1.96
2	PR00000007	Coffe II	1	2	25%		2.96

Order Totals: 2.96

**Detail Order and Shipping**

Transaction ID: ORD00000020

Transaction Date: 21-04-2013

Name of Buyer: Shella Silvia

Total Amount: 2.96

☐ Don't Use My Register Address for Shipping

Detail Notes:

King Donut's  
Find Your Favourite Donut's with us.  
Follow @kingdonut 127 followers

Gambar 3.29 Proses *Check Out* Belanja dengan Alamat yang Telah Terdaftar

localhost/kingdonut/index.php/pg-custares5pgg-trans

WELCOME SHELLA SILVIA

HOME OUR PRODUCT PROMOTION CONFIRMATION TRANSACTION [SIGN OUT] CART[2] TESTIMONIAL SETTING

No	Product Code	Detail Order Produk	Name	Price	Qty	Diskon	Amount
1	PR00000008	Coffe	1	1			1.96
2	PR00000007	Coffe II	1	2	25%		2.96

Order Totals: 2.96

**Detail Order and Shipping**

Transaction ID: ORD00000020

Transaction Date: 21-04-2013

Name of Buyer: Shella Silvia

Total Amount: 2.96

☒ Don't Use My Register Address for Shipping

Detail Shipping Address:

Country:

Province:

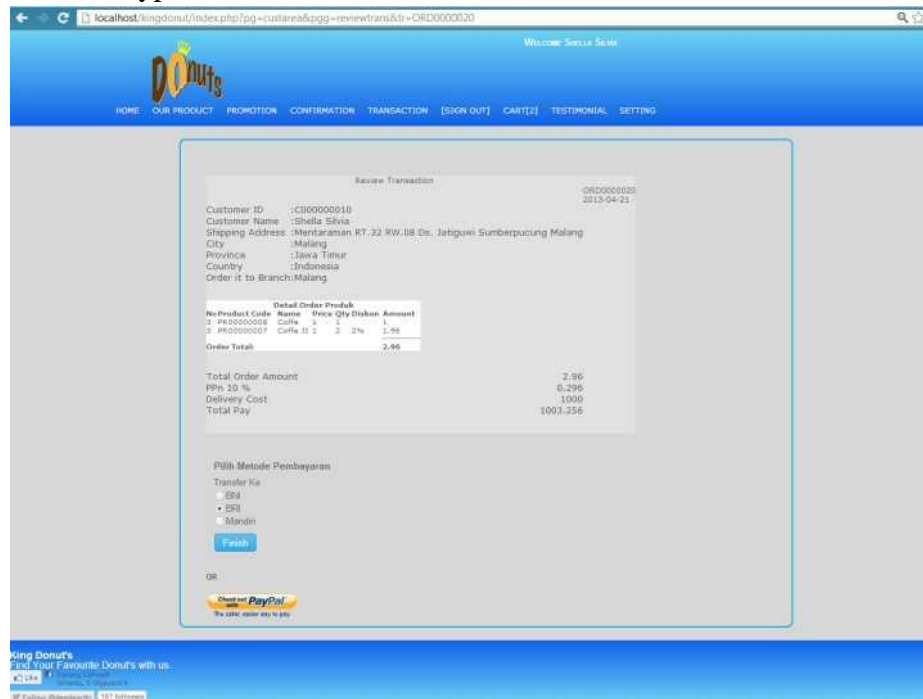
City:

Notes:

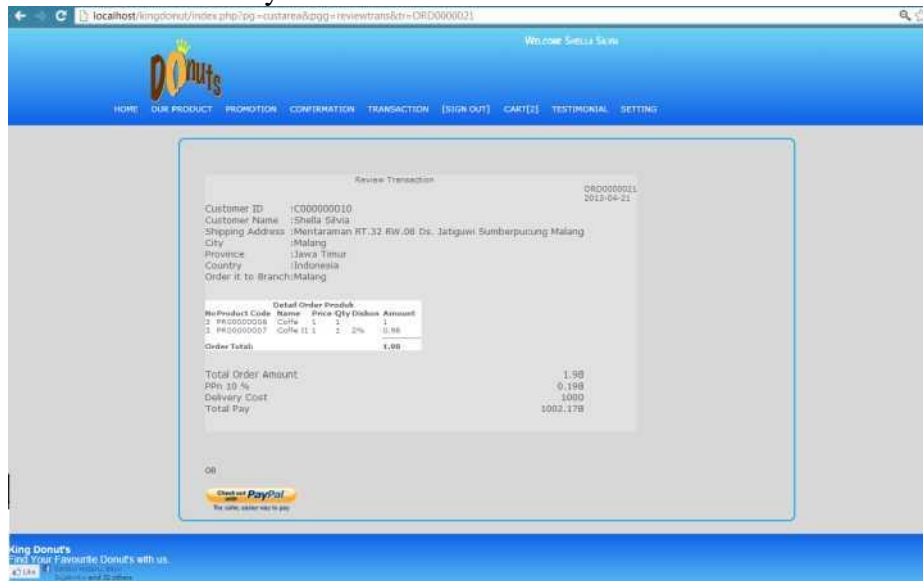
King Donut's  
Find Your Favourite Donut's with us.  
Follow @kingdonut 127 followers

Gambar 3.30 Proses *Check Out* Belanja dengan Alamat Baru

Pada proses selanjutnya terdapat dua pilihan cara pembayaran, yaitu dengan cara transfer melalui Bank atau melakukan pembayaran melalui Paypal.



Gambar 3.31 Pembayaran Melalui Transfer



Gambar 3.32 Selesai Memilih Cara Pembayaran Melalui Transfer

Untuk pembayaran melalui Paypal, *customer* langsung diarahkan ke *website* Paypal.

Dewi Wulandari's Test Store

Your order summary		Choose a way to pay					
<div>Descriptions</div> <table><tbody><tr><td>Chili pepper (100g)</td><td>11.000M</td></tr><tr><td>Item total</td><td>\$1X01.0M</td></tr><tr><td colspan="2">Total Shipping: 01.0X1.0SD</td></tr></tbody></table>		Chili pepper (100g)	11.000M	Item total	\$1X01.0M	Total Shipping: 01.0X1.0SD	
Chili pepper (100g)	11.000M						
Item total	\$1X01.0M						
Total Shipping: 01.0X1.0SD							

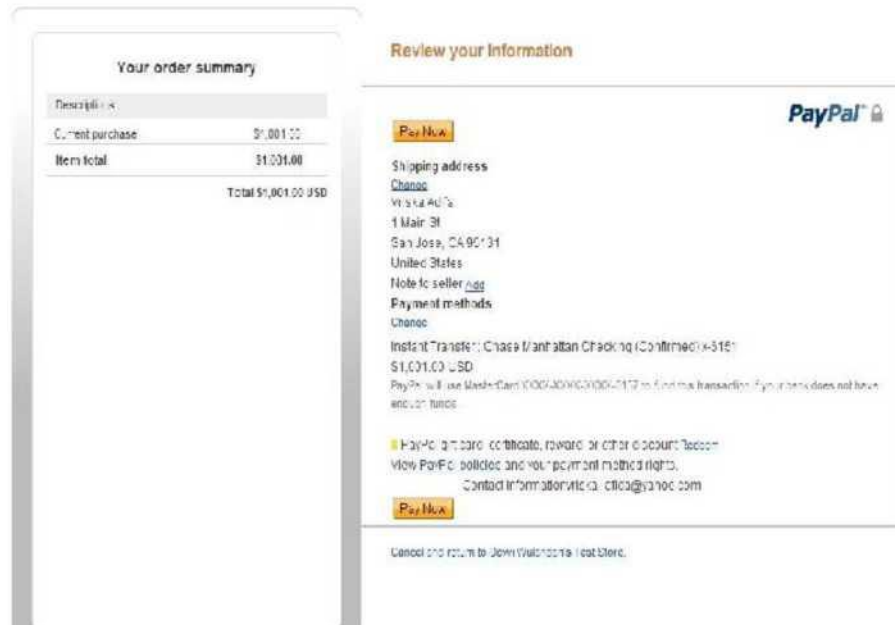
Gambar 3.33 *Login* Paypal untuk Pembayaran  
Gambar 3.34 *Login* Account Paypal

Dewi Wulandari's Test Store

Your order summary		Choose a way to pay					
<div>Descriptions</div> <table><tbody><tr><td>Current purchase</td><td>\$1,001.00</td></tr><tr><td>Item total</td><td>\$1,001.00</td></tr><tr><td colspan="2">Total: \$1,001.00 USD</td></tr></tbody></table>		Current purchase	\$1,001.00	Item total	\$1,001.00	Total: \$1,001.00 USD	
Current purchase	\$1,001.00						
Item total	\$1,001.00						
Total: \$1,001.00 USD							

User harus memilih menu *pay now* untuk melakukan pembayaran.

Dewi Wuiandari's Test Store



Gambar 3.35 Proses Pembayaran Setelah itu *user*



harus me- review pembayaran yang dilakukan.

Confirm your informations	
Name:	Adifa Vriska
Payer ID:	9KNKU4M4F8XWU
Email:	vriska.afida@yahoo.com
ShiptoStreet:	1 Main St
ShiptoCity:	San Jose
ShiptoCountry Code:	US
Your payment:	\$1,002

taEgal

Gambar 3.36 *Review* Pembayaran melalui Paypal.

## 8. Tampilan *Confirmation*

Menu *confirmation* digunakan untuk konfirmasi setelah *customer* melakukan pembayaran baik transfer melalui Bank maupun melalui Paypal. Untuk melakukan konfirmasi pembayaran, *customer* hanya mengisi kode transaksi. Setelah itu terdapat form konfirmasi pembayaran yang harus diisi.

King Donut's  
Find Your Favourite Donut's with us.

Follow @kingdonut 104 followers

Gambar 3. 37 Tampilan *Confirmation*

King Donut's  
Find Your Favourite Donut's with us.

Follow @kingdonut 107 followers

Gambar 3.38 *Form Confirm Payment*

localhost/kingdonut/index.php/pg-custarea&pgg=p\_cust

WELCOME SHILLA

HOME OUR PRODUCT PROMOTION CONFIRMATION TRANSACTION [SIGN OUT] CART[0] TESTIMONIAL SETTING

**Edit Profile**

Customer ID  
C000000010

Name  
Shilla

Address  
Jalan Nusa Jatiagung RT.32 RW.08  
Sumberpucung

City  
Malang

Province  
Jawa Timur

Date of Birth  
1992-04-29

Sex  
☒ Female ☐ Male

Religion  
Islam

Email Address  
shillanisiati@gmail.com

Phone  
085732520723

**Update**

King Donut's  
Find Your Favourite Donut's with us.  
Follow @kingdonut154 followers

#### 9. Tampilan *Setting Profile (User)*

*Customer dapat mengubah profile-nya melalui menu setting profile.*

Gambar 3.39 Tampilan *Setting Profile*

#### 10. Tampilan *Setting Password (User)*

WELCOME SHILLA

HOME OUR PRODUCT PROMOTION CONFIRMATION TRANSACTION [SIGN OUT] CART[0] TESTIMONIAL SETTING

**Update Password**

Old Password

New Password

Retype New Password

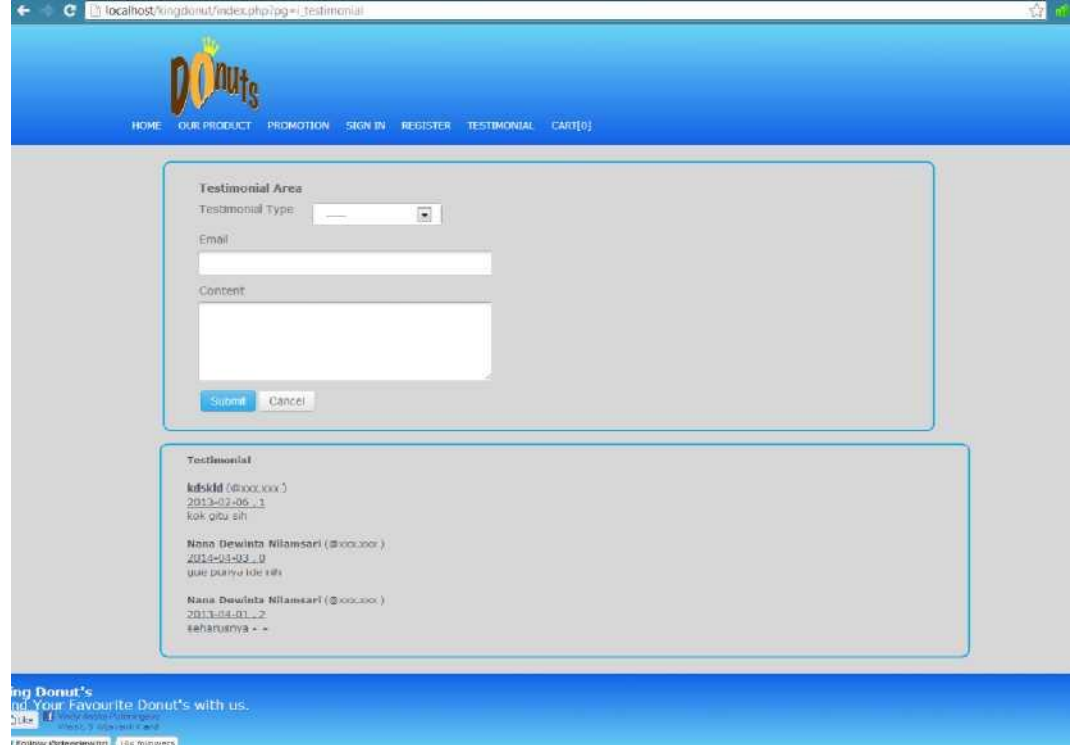
**Update**

King Donut's  
Find Your Favourite Donut's with us.  
Follow @kingdonut154 followers

*Setting password digunakan untuk mengubah password.*

Gambar 3.40 Tampilan *Setting Password*





Gambar 3.41 Tampilan *Testimonial*

#### 11. Tampilan *Testimonial*

Didalam menu testimonial terdapat form untuk memberikan komentar berupa ide, kritik dan saran dan terdapat juga daftar komentar dengan batasan 5 data yang akan di tampilkan.

#### 12. Tampilan *Login Admin*

Login Admin

Username

Password

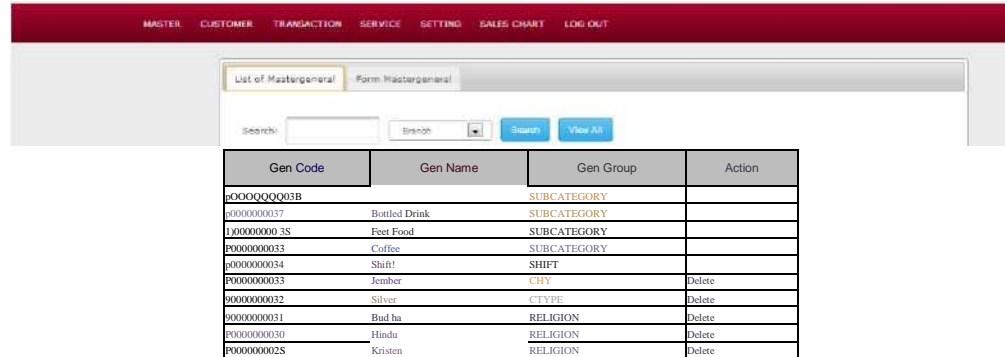
Submit

Encrypted Area!

Gambar 3.42 Form untuk *Login Admin*

### 13. Tampilan *Master General*

Berisi menu pencarian, tambah, *edit* dan hapus untuk data *master general*.

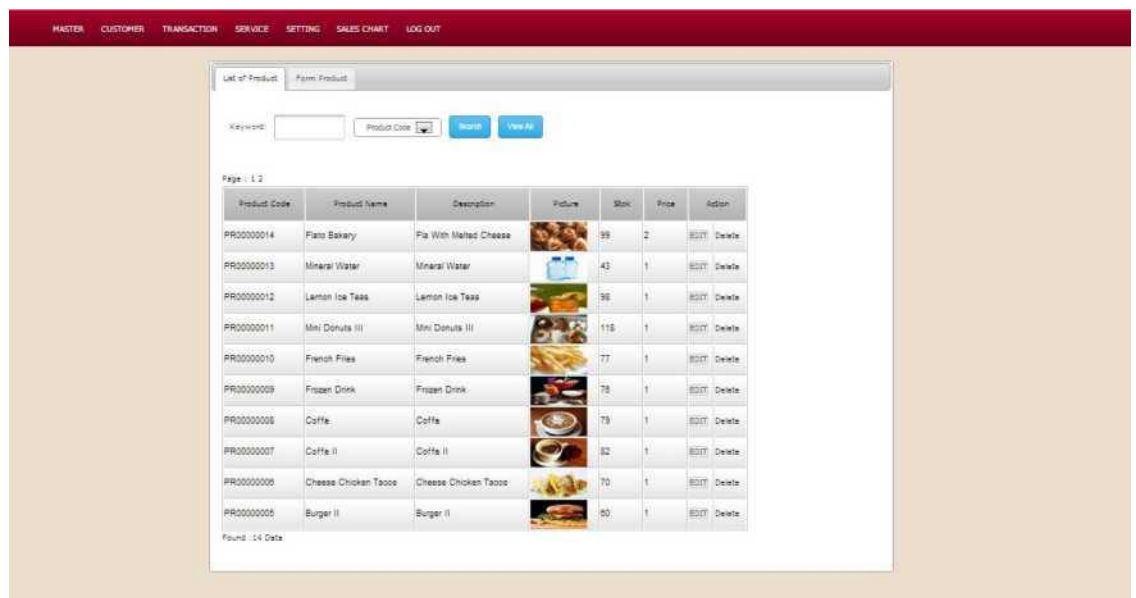












Gen Code	Gen Name	Gen Group	Action
000000003B		SUBCATEGORY	
0000000037	Bottled Drink	SUBCATEGORY	
000000003S	Fast Food	SUBCATEGORY	
0000000033	Coffee	SUBCATEGORY	
0000000034	Shift	SHIFT	
0000000033	Jember	CHTY	Delete
0000000032	Silver	CTYPE	Delete
0000000031	Bud ha	RELIGION	Delete
0000000030	Hindu	RELIGION	Delete
000000002S	Kristen	RELIGION	Delete

Gambar 3. 43 Tampilan *Master General*

### 14. Tampilan *Master Product*

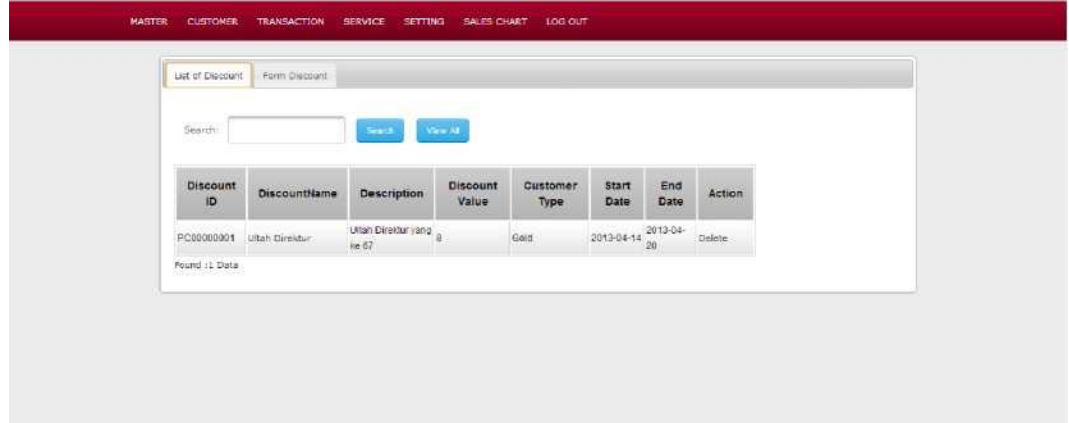
Berisi menu untuk merubah data - data pada produk, baik upload foto, maupun deskripsi produk. Untuk penambahan produk baru



Product Code	Product Name	Description	Picture	Stock	Price	Action
PR00000014	Pizza Bakery	Pizza With Malted Cheese		99	2	EDIT Delete
PR00000013	Mineral Water	Mineral Water		43	1	EDIT Delete
PR00000012	Lemon Ice Teas	Lemon Ice Teas		96	1	EDIT Delete
PR00000011	Mini Donuts III	Mini Donuts III		115	1	EDIT Delete
PR00000010	French Fries	French Fries		77	1	EDIT Delete
PR00000009	Frozen Drink	Frozen Drink		78	1	EDIT Delete
PR00000008	Coffee	Coffee		79	1	EDIT Delete
PR00000007	Coffee II	Coffee II		82	1	EDIT Delete
PR00000006	Cheese Chicken Tacos	Cheese Chicken Tacos		70	1	EDIT Delete
PR00000005	Burger II	Burger II		80	1	EDIT Delete

digunakan form yang ada pada tab *form product*.

Gambar 3.44 Tampilan *Master Product*

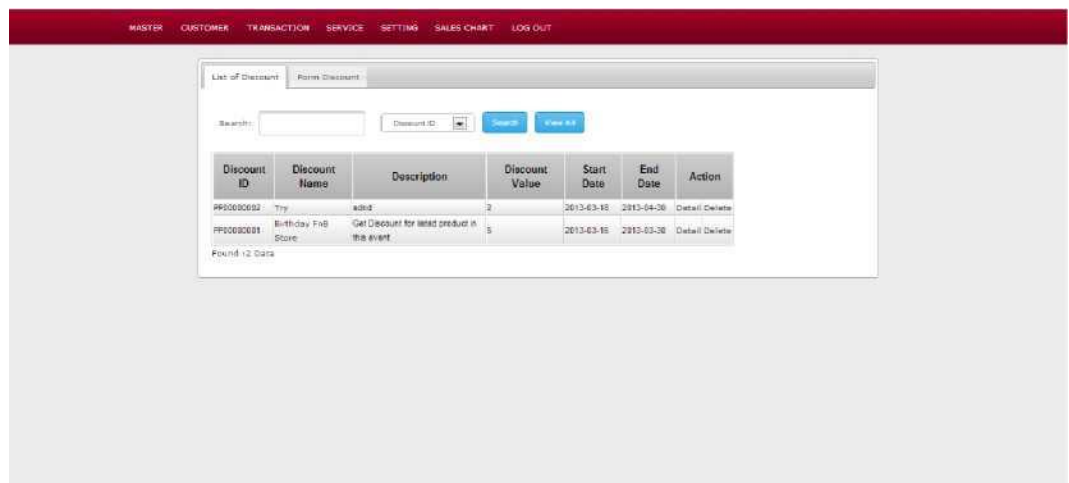


Gambar 3.45 Tampilan *Master Discount Customer*

15. Tampilan *Master Discount Customer* Berisi menu pencarian, tambah, *edit* dan hapus data *discount* untuk *customer*.

16. Tampilan *Master Discount Product*

Berisi menu pencarian, tambah, *edit* dan hapus data *discount*



Gambar 3. 46 Tampilan *Master Discount Product*

untuk produk.

### 17. Tampilan *Master Profile*

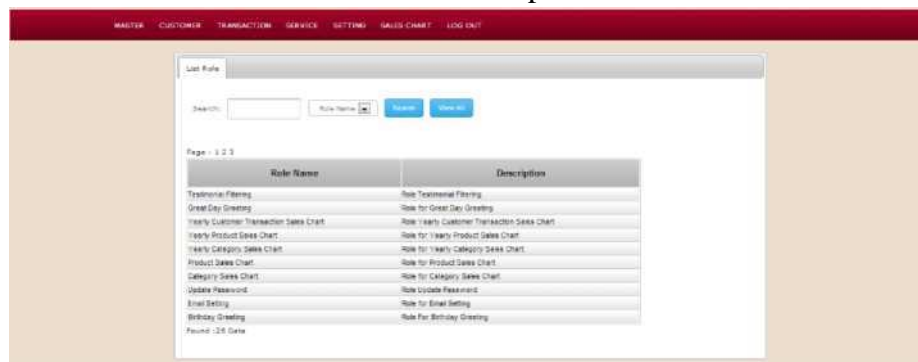
Berisi menu pencarian, tambah dan *edit* data *profile* admin.



Gambar 3.47 Tampilan *Master Profile*

### 18. Tampilan *Master Role*

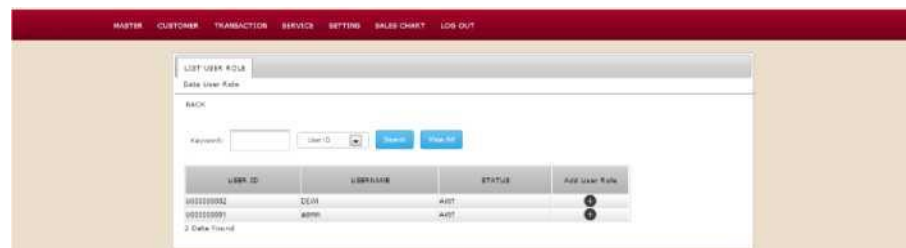
*Master role* berisi daftar menu pada *website administrator*.



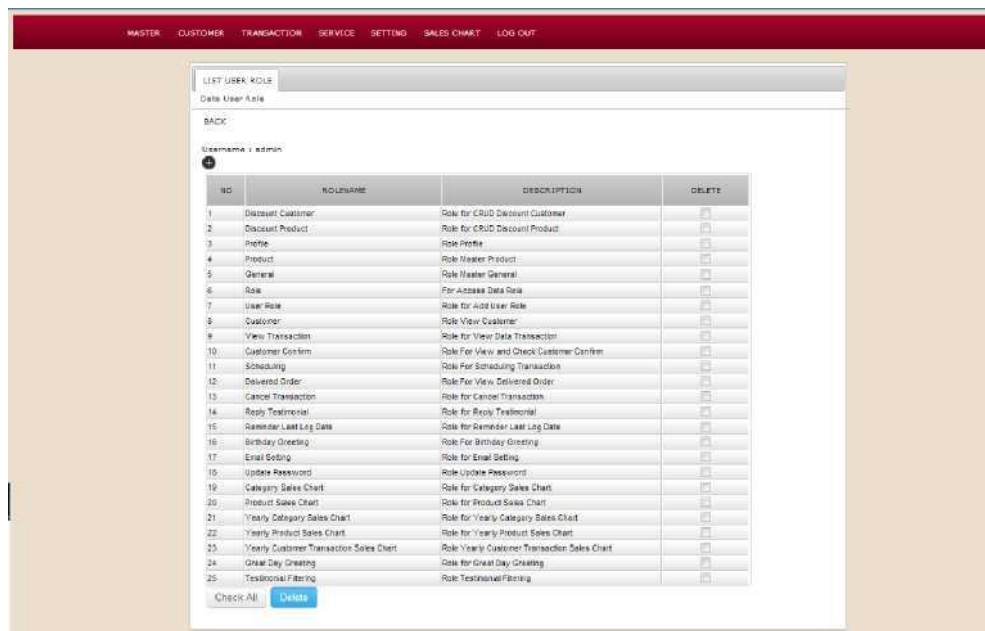
Gambar 3.48 Tampilan *Master Role*

### 19. Tampilan *Master User Role*

*Master user role* berisi tentang manajemen hak akses pengguna *website administrator*, dimana setiap *user* yang dibuat oleh *administrator* (*super user*) memiliki hak akses yang berbeda. Hal ini memungkinkan *super admin* untuk menambah atau mengurangi hak akses *user* yang telah dibuat.



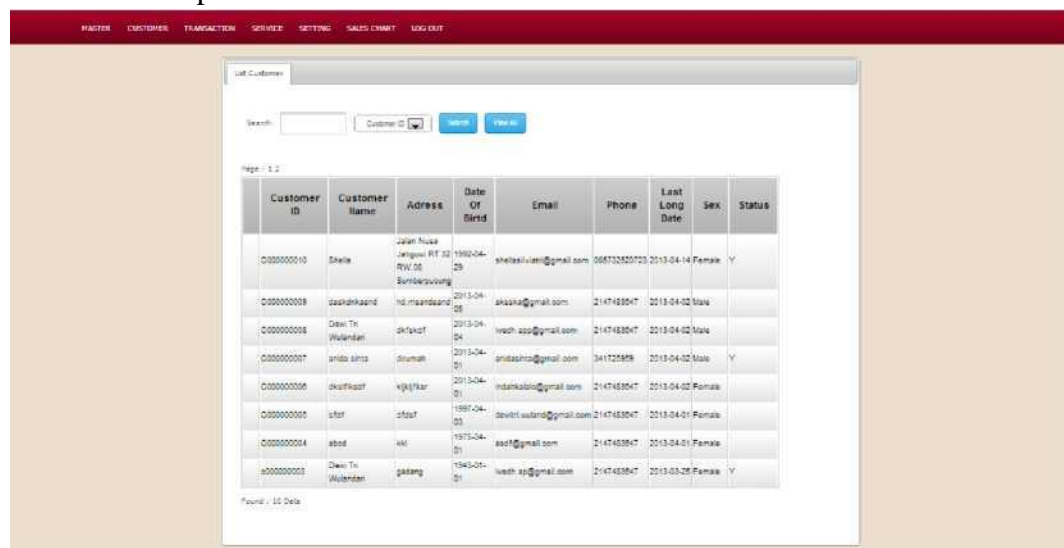
Gambar 3.49 Tampilan *Master User Role*



Gambar 3.50 Tampilan Daftar Hak Akses yang Dimiliki.

## 20. Tampilan *Master Customer*

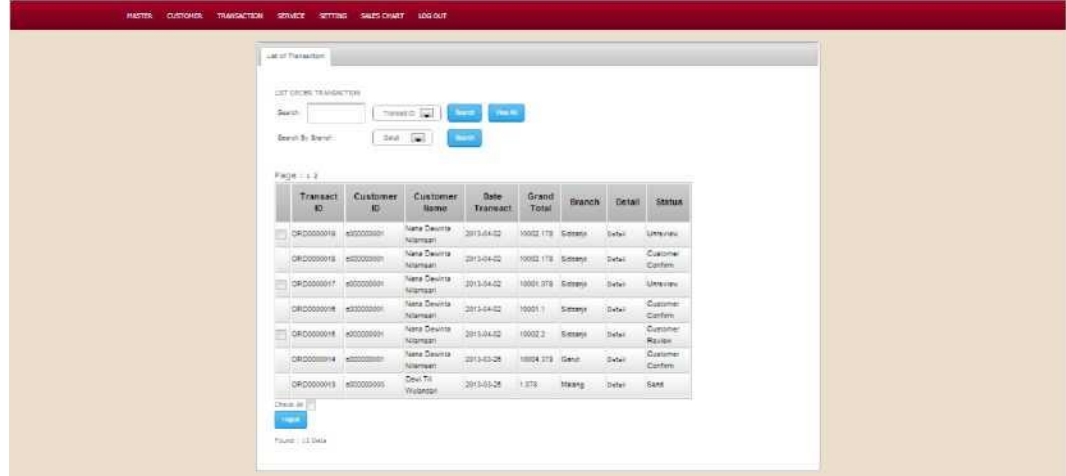
Halaman ini berisi daftar *customer* dengan batasan 8 data yang akan di tampilkan.



Gambar 3.51 Tampilan *Master Customer*

## 21. Tampilan *View Transaction*

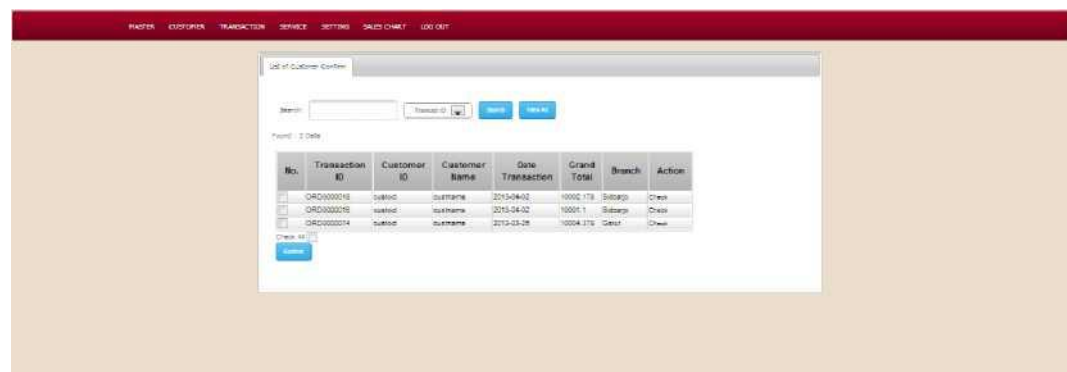
Halaman ini berisi tentang daftar data transaksi dengan batasan 7 data yang akan ditampilkan. Halaman ini memungkinkan admin untuk menghapus data dengan status '*unreview*' dan '*Customer Review*'.



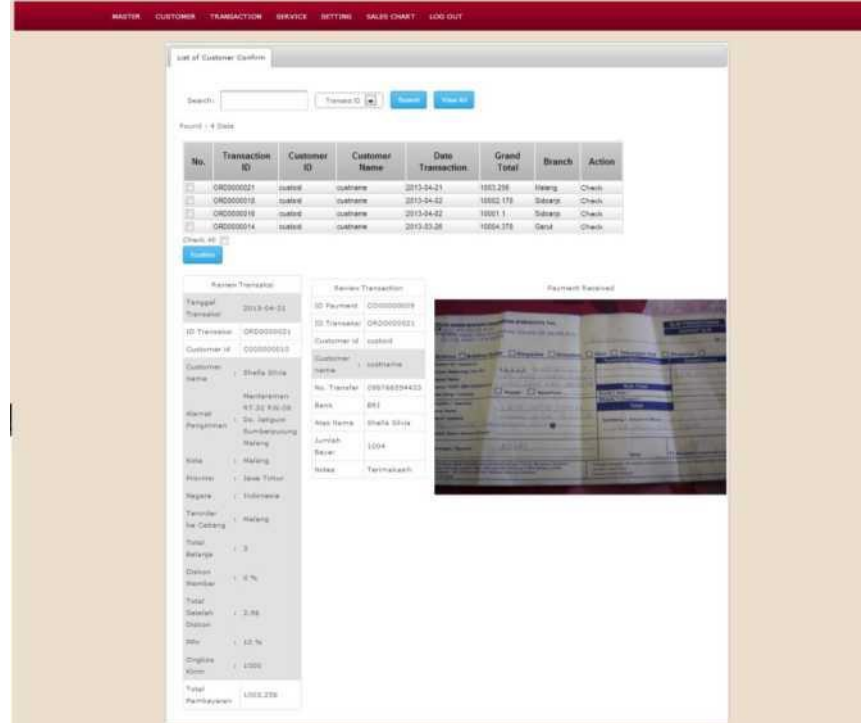
Gambar 3.52 Tampilan *View Transaction*

## 22. Tampilan *Customer Confirm*

Halaman ini berisi tentang data transaksi yang telah dikonfirmasi oleh *customer*.



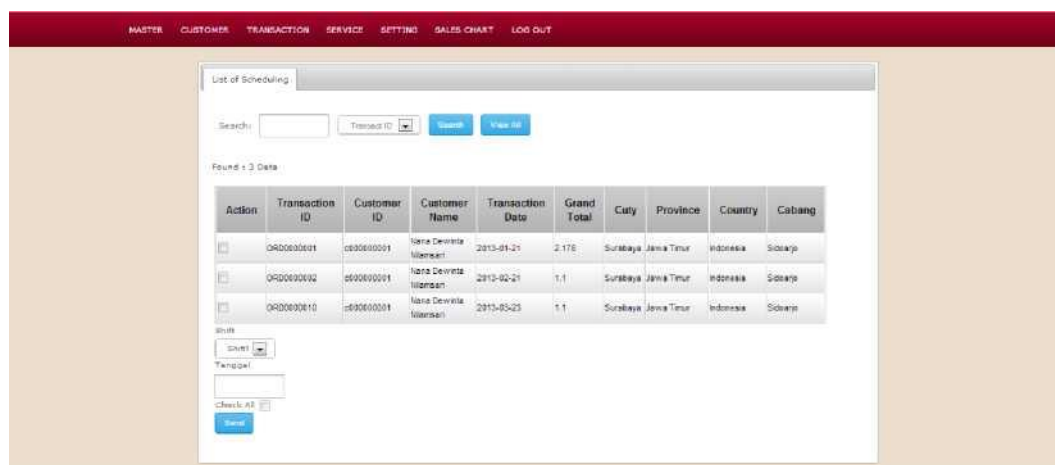
Gambar 3.53 Tampilan *Customer Confirm* Proses selanjutnya admin dapat mengecek dengan klik 'Check' untuk memeriksa kebenaran antara data transaksi dengan data konfirmasi pembayaran. Apabila sama, admin harus menambahkan centang pada data yang sudah dikonfirmasi dan admin dapat melanjutkan ke proses selanjutnya klik tombol 'Konfirmasi'



Gambar 3.54 Tampilan *Check Customer Confirm*

## 23. Tampilan *Scheduling*

Menu *scheduling* merupakan proses lanjutan dari halaman sebelumnya yaitu *Customer Confirm*. Halaman ini berisi data transaksi yang telah di konfirmasi oleh admin, disini admin melakukan

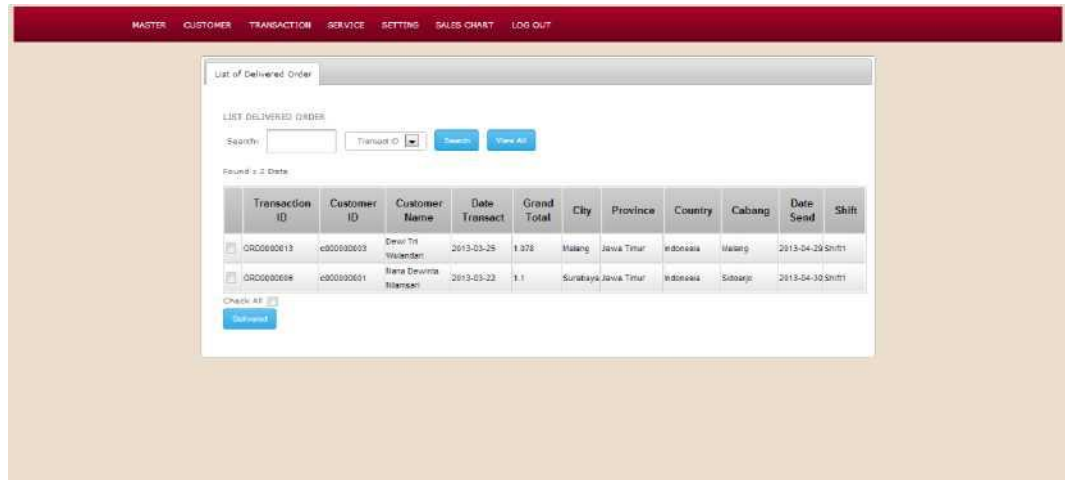


penjadwalan terhadap produk yang akan dikirim.

Gambar 3.55 Tampilan *Scheduling*

#### 24. Tampilan *Delivered Order*

Menu *delivered order* merupakan proses lanjutan dari menu sebelumnya yaitu *scheduling*, halaman ini berisi daftar *order* yang sedang dikirim, klik '*Delivered*' apabila produk telah terkirim.



Gambar 3.56 Tampilan *Delivered Order*

#### 25. Tampilan *Cancel Transaction*

Menu ini berisi tentang pembatalan transaksi apabila belum dikonfirmasi setelah 2 hari dari tanggal transaksi, pembatalan akan dikirim melalui *email* secara otomatis.



Gambar 3. 57 Tampilan *Cancel Transaction*

#### 26. Tampilan *Reply Testimonial*

Halaman ini akan mengirim *email* secara otomatis kepada *user* yang telah mengirim *testimonial*.



Gambar 3.58 Tampilan *Reply Testimonial*

#### 27. Tampilan *Reminder Last Log Date*

Halaman ini akan mengirim *email* secara otomatis apabila ada *user* yang sudah tidak lama *login* kedalam *account-nya* selama 1 bulan.





Gambar 3.59 Tampilan *Reminder Last Log Date*



## 28. Tampilan *Birthday Greeting*

Halaman ini akan mengirimkan *email* ucapan selamat ulang tahun kepada *Customer* yang sedang berulang tahun secara otomatis.

Gambar 3.60 Tampilan *Birthday Greeting*

## 29. Tampilan *Great Day Greeting*

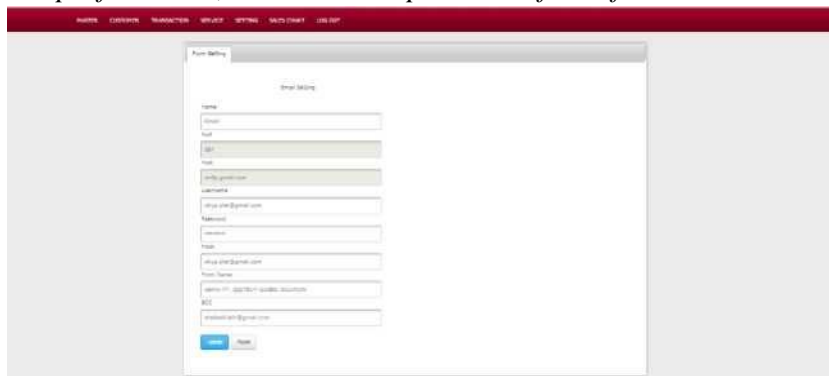


Halaman ini akan mengirimkan *email* ucapan hari besar keagamaan kepada *Customer* secara otomatis.

Gambar 3.61 Tampilan *Great Day Greeting*

## 30. Tampilan *Email Setting*

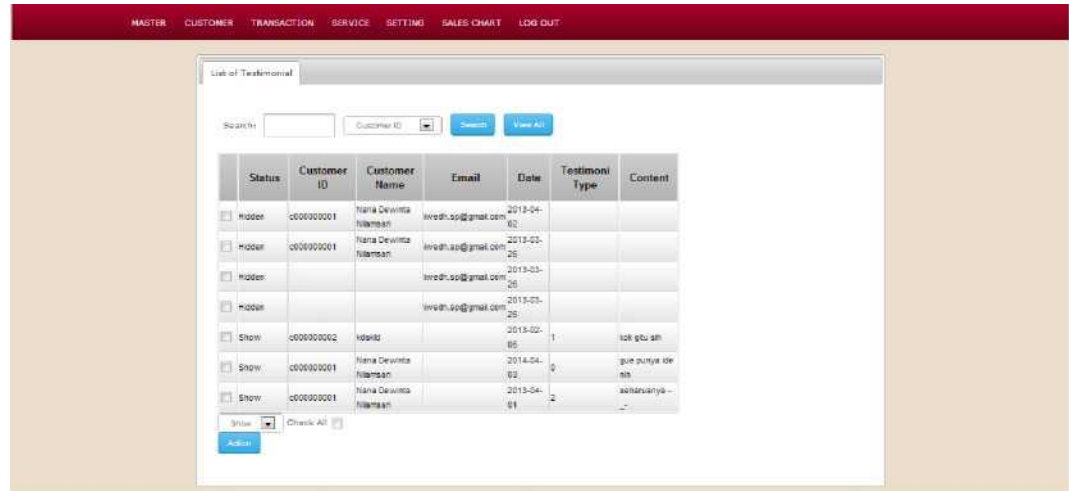
Di halaman ini admin bisa mengubah data email berupa nama *profile email*, alamat *email*, *password*, *from*, *from name* dan BCC .



Gambar 3.62 Tampilan *Email Setting*

### 31. Tampilan *Testimonial Filtering*

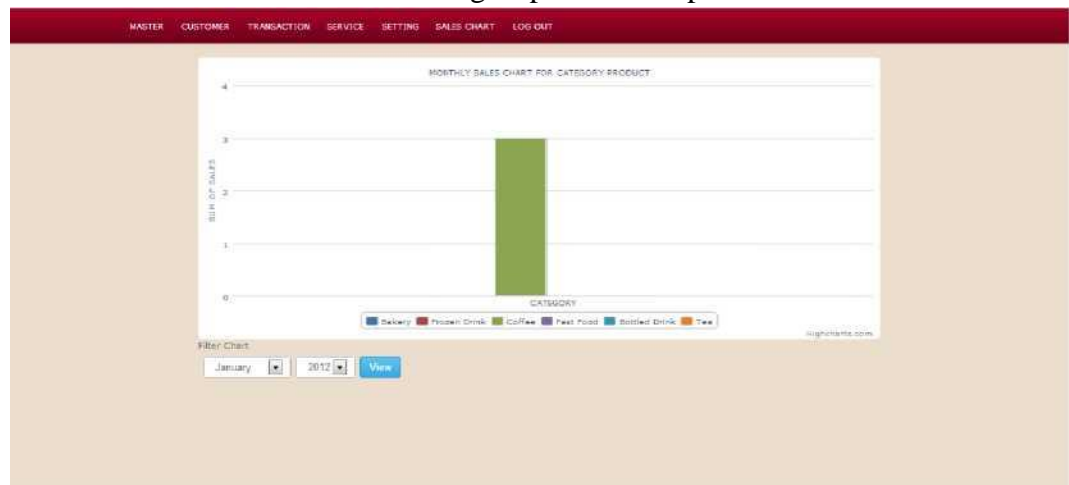
Di halaman ini *admin* bisa melakukan *filtering testimonial* yang dikirim oleh *user*. Administrator dapat menentukan *testimonial* mana saja yang akan ditampilkan, disembunyikan, maupun dihapus.



Gambar 3.63 Tampilan *Testimonial Filtering*

### 32. Tampilan *Category Sales Chart*

Halaman ini berisikan tentang grafik penjualan produk yang telah dibedakan berdasarkan kategori produk setiap 1 bulan.



Gambar 3.64 Tampilan *Category Sales Chart*



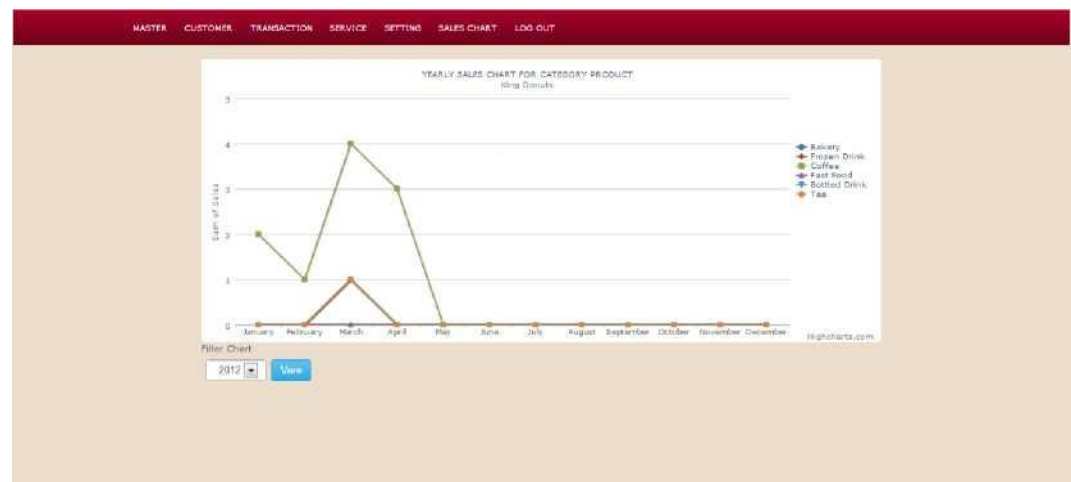
### 33. Tampilan *Product Sales Chart*

Halaman ini berisikan tentang grafik penjualan setiap produk.

Gambar 3.65 Tampilan *Product Sales Chart*

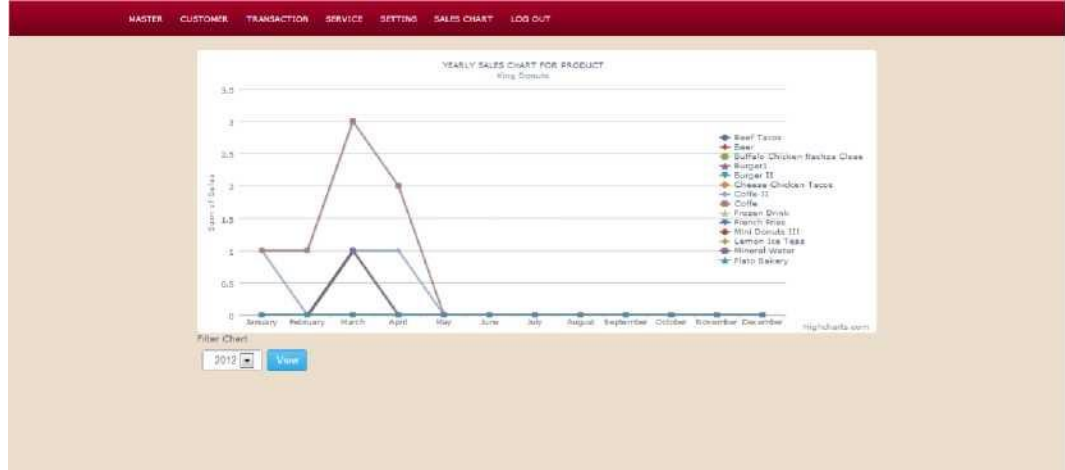
### 34. Tampilan *Yearly Category Sales Chart*

Halaman ini berisikan tentang grafik penjualan produk yang telah dibedakan berdasarkan berdasarkan kategori produk selama satu



Gambar 3.66 Tampilan *Yearly Category Sales Chart*

tahun.

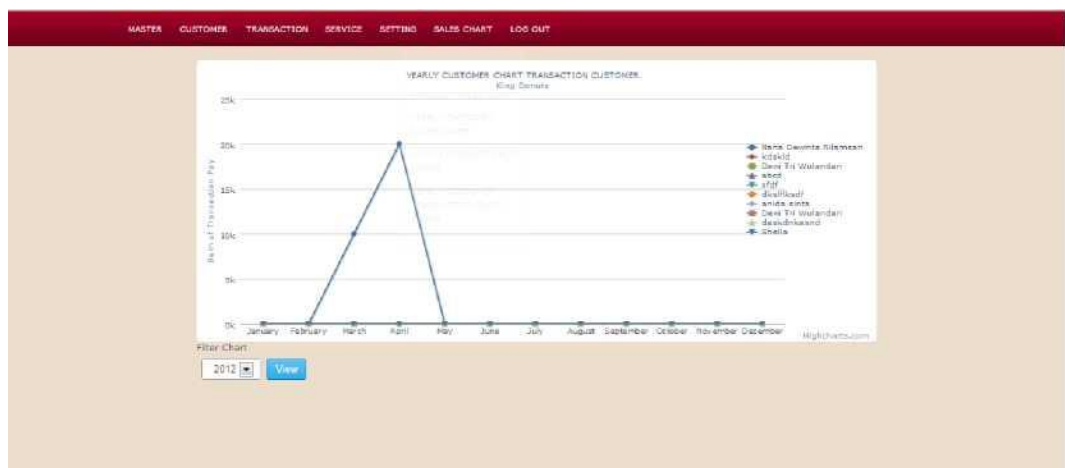


### 35. Tampilan *Yearly Product Sales Chart*

Halaman ini berisikan tentang grafik penjualan produk selama satu tahun.

### 36. Tampilan *Yearly Customer Transaction Sales Chart*

Halaman ini berisikan tentang grafik nominal transaksi dari



*customer* selama satu tahun.

## **BAB IV PENUTUP**

### **4.1 Kesimpulan**

Praktek Kerja Lapangan (PKL) yang telah dilaksanakan selama 8 minggu ini menghasilkan sebuah *website* yang khusus digunakan untuk *marketing online*. *Website* yang dibuat dapat membantu PT.QQLTech Global Solution dalam pengembangan *website* dalam bidang *marketing online*.

### **4.2 Saran**

Website ini dapat dikembangkan dalam hal layanan - layanan yang ada di dalamnya seperti berupa *sms gateway*, layanan pembayaran melalui *online banking*, dan juga pembuatan laporan. Sehingga nantinya *website* ini akan dengan mudah diterapkan sesuai keinginan *client* dari PT.QQLTech Global Solution.

## DAFTAR PUSTAKA

- Nugroho, Bunafit. 2008. *Panduan Lengkap Menguasai Perintah SQL*. Jakarta : Media Kita.
- Nugroho, Bunafit. 2009. *Latihan Membuat Aplikasi Web PHP dan MySQL dengan Dreamweaver*. Yogyakarta : Penerbit Gava Media.
- Madcoms. 2009. *Mengusai XHTML, CSS, PHP, & MySQL melalui DREAMWEAVER..* Yogyakarta : Penerbit Andi.
- Ollie, 2009. *Panduan Praktis Mendesain Template Joomla!.* Jakarta : Media Kita.
- Saleh, R dkk. 2008. *Modifikasi Blog Multiply dengan CSS*. Jakarta : Elex Media Komputindo.
- Sidik, Betha. 2011. *Javascript*. Bandung : Penerbit Informatika.
- Wahana Komputer. 2010. *Panduan Belajar MySQL Database Server*. Jakarta: Media Kita.
- Bali Intermedia Utama. 2008. *Pengertian Website*.  
([http://www.balinter.net/news\\_108\\_Pengertian\\_Website,\\_Bahasa\\_Pemrograman\\_Website.html](http://www.balinter.net/news_108_Pengertian_Website,_Bahasa_Pemrograman_Website.html), diakses pada tanggal : 22 April 2013).
- Belajar Cara berjualan Online. 2012. *Jenis - jenis Internet Marketing*.  
(<http://caraberiualanonline.com/2012/11/13/jenis-jenis-internet-marketing/>, diakses tanggal 18 April 2013).
- Charles Torvard. 2012. *PHPMailer Tutorial*.  
(<http://www.askapache.com/php/phpfreaks-eric-rosebrocks-phpmailer-tutorial.html>, diakses pada tanggal : 20 April 2013).
- Kompasiana. 2012. *Cara Menggunakan PayPal dengan Benar*.  
(<http://teknologi.kompasiana.com/internet/2012/03/20/cara-menggunakan-paypal-dengan-benar-443674.html>, diakses pada tanggal : 22 April 2013).