## Zadanie 10. Podział liczby

Adrian Rupala

22 maja 2018

#### Treść zadania

```
Liczbę naturalną C można przedstawić jako sumę parami różnych liczb naturalnych.
Na przykład jeśli C = 6, to możemy C przedstawić na cztery sposoby:

    \begin{array}{r}
      1 + 2 + 3 \\
      1 + 5 \\
      2 + 4 \\
      6
    \end{array}

a jeśli C = 10, to takimi podziałami są:
Skonstruuj algorytm wyczerpujący z nawrotami, generujący wszystkie podziały podanej liczby
naturalnej C.
```

### Definicje

Algorytm z nawrotami to algorytm wyszukiwania wszystkich lub kilku rozwiązań. Polega on na znajdowaniu wyniku metodą "prób i błędów", wszelako z oznaczeniem niepowodzeń, dzięki czemu te same błędy nie są popełniane dwukrotnie.

Jeżeli problem pozwala na zastosowanie algorytmu wyszukiwania z nawrotami, to metoda ta może być znaczenie efektywniejsza niż wyszukiwanie wyczerpujące (zakładające przeszukiwanie wszystkich rozwiązań), ponieważ pojedynczy test może wyeliminować nie jedno, a wiele rozwiązań niedopuszczalnych.

#### Definicje<sup>1</sup>

Rekurencja to technika programowania, dzięki której funkcja, procedura lub podprogram jest w stanie w swoim ciele wywołać samą siebie. Pozwala ona łatwo wykonać wiele zadań, w których zachodzi potrzeba obliczenia wyników cząstkowych do obliczenia całości.

### Rozwiązanie - kod C++

```
void podzial(int C, int obecny, int* tablica, int index) {
   if (obecny + tablica[index] == C) {
      for (int i=0; i <= index; i++) {
        cout << tablica[i] << " ";</pre>
     cout << endl;
   } else if (obecny + tablica[index] > C) {
   } else {
      for (int i = tablica[index]+1; i < C; i++) {
         tablica [index+1] = i;
         podzial(C, obecny + tablica[index], tablica, index+1);
```

### Rozwiązanie - kod C++

```
int main(){
  int C = 0;
  cout << "Podaj liczbe: " << endl;</pre>
  cin >> C:
  cin.get();
  cout << "=====" << endl:
  for (int i = 1; i <= C; i++) {
      tablica [0] = i:
      podzial (C, 0, tablica, 0);
  cin.get();
   return 0:
```

### Wykonanie kodu

```
Podaj liczbe:
6
=====
1 2 3
1 5
2 4
```

Rysunek 1: Wynik dla liczby 6.

```
Podaj liczbe:
```

Rysunek 2: Wynik dla liczby 10.

# Dziękuję za uwagę!