



Développeur Web HTML 5, CSS 3 et JavaScript

JavaScript - Programmation avancée

3 jours (21h00) | ★★★☆ 4/5 | JVS-AV | Évaluation qualitative de fin de stage | Formation délivrée en présentiel ou distanciel

Formations Informatique > Langages et développement > Développeur Web HTML 5, CSS 3 et JavaScript

Document mis à jour le 11/07/2023

Objectifs pédagogiques

- Utiliser tous les outils de débogage à disposition
- Décrire les contextes d'exécution
- Structurer le code JavaScript en modules
- Implémenter les concepts objets en JavaScript et les concepts fonctionnels
- Identifier les aspects avancés des "closures" et les promises
- Mémoriser jQuery
- Identifier les différences avec Node.js et expliquer le rôle de chacun.

Modalités et moyens pédagogiques

Formation délivrée en présentiel ou distanciel* (e-learning, classe virtuelle, présentiel à distance).

Le formateur alterne entre méthode** démonstrative, interrogative et active (via des travaux pratiques et/ou des mises en situation).

Variables suivant les formations, les moyens pédagogiques mis en oeuvre sont :

- Ordinateurs Mac ou PC (sauf pour les cours de l'offre Management), connexion internet fibre, tableau blanc ou paperboard, vidéoprojecteur ou écran tactile interactif (pour le distanciel)
- Environnements de formation installés sur les postes de travail ou en ligne
- Supports de cours et exercices

En cas de formation intra sur site externe à M2i, le client s'assure et s'engage également à avoir toutes les ressources matérielles pédagogiques nécessaires (équipements informatique...) au bon déroulement de l'action de formation visée conformément aux prérequis indiqués dans le programme de formation communiqué.

* nous consulter pour la faisabilité en distanciel

Niveau requis

Avoir suivi le cours JVS-IN "JavaScript - Fondamentaux" ou avoir une connaissance pratique du langage JavaScript.



^{**} ratio variable selon le cours suivi

Public concerné

Développeurs, architectes et chefs de projets techniques.

Cette formation:

- Est animée par un consultant-formateur dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées par des diplômes et/ou testées et approuvées par l'éditeur et/ou par M2i Formation
- Bénéficie d'un suivi de son exécution par une feuille de présence émargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur.

Programme

Jour 1 - Matin

Maîtrise des fonctions de "debug" dans les IDE et les navigateurs

- Configuration de Visual Studio Code afin de déboguer depuis l'IDE
- Accès aux fenêtres de débogage depuis les extensions des principaux navigateurs (Chrome, Edge, FireFox)

Exemple de travaux pratiques (à titre indicatif)

 Sur la base d'un programme intégrant les principales structures de JavaScript, utilisation des principaux outils de débogage

Rappels importants du langage

- Les éléments de premier ordre dans JavaScript
- La portée des données
- Les fonctions
- Objets ou fonctions?
- Le débogage avec les meilleurs outils actuels

Pièges du langage

- Typage faible
- "Hoisting"
- Contexte et variables globales
- Changement de contexte

Jour 1 - Après-midi

Programmation objet

- Différentes façons de créer des objets
- Constructeurs
- Valeur de "this" dans un objet
- Prototype et __proto__
- Diverses façons d'hériter
- Visibilité

Jour 2 - Matin

Exemples de travaux pratiques (à titre indicatif)

- Conception d'une application qui exploite les fonctions



- Transformation de l'application, permettant d'exploiter les objets et l'héritage

Importance de la modularisation

- Créer un module en JavaScript
- Utilisation des modules

Programmation fonctionnelle

- Fonctions
 - Anonymes
 - Immédiates
 - Internes
- Redéfinition
- Surcharge et mot-clé (arguments)
- "Closure"

Jour 2 - Après-midi

Structuration et qualité du code

- Séparation en multiple fichiers
- Définition de modules
- Asynchronous Module Definition (AMD)
- AMD avec Require.js
- Impacts des "closures" sur la lisibilité
- Qualité avec JSHint et JSLint

Exemples de travaux pratiques (à titre indicatif)

- Modularisation avec Require.js de l'application développée le jour précédent
- Utilisation des outils de Lint

L'héritage jQuery

- Bases de jQuery
- Exploitation des sélecteurs en jQuery
- Intérêts de jQuery par rapport JavaScript
- Les composants graphiques de jQuery

Jour 3 - Matin

Exploiter les API HTML 5 en JavaScript

- Validation des formulaires en JavaScript
- Solutions de stockage
 - LocalStorage
 - IndexedDB
- JSON
- WebSockets
- WebWorkers

Jour 3 - Après-midi

JavaScript et Node.js

- Différences dans les langages
- Asynchronisme
- REST serveur en Node.js et REST client en JavaScript
- Présentation d'une solution Web 100% JavaScript

Exemples de travaux pratiques (à titre indicatif)



- Exploitation des API de HTML 5 depuis JavaScript
- Utilisation des dernières fonctionnalités de ES 7 et 8, avec l'asynchronisme (Async/await), promises
- Intégration d'un serveur simple Node.js dans la solution

Evolutions récentes : ECMAScript 6 et 7

- ECMAScript 6 et ses nouveautés
 - Classes
 - Modules
 - Fonctions fléchées
 - Promise
 - Nouvelles méthodes de "Object"...

Examen M2i (en option)

- Prévoir l'achat de l'examen en supplément
- L'examen (en français) sera passé le dernier jour, à l'issue de la formation et s'effectuera en ligne
- Il s'agit d'un QCM dont la durée moyenne est d'1h30 et dont le score obtenu attestera d'un niveau de compétence
- L'examen n'est pas éligible au CPF, mais permettra néanmoins de valider vos acquis

Le contenu de ce programme peut faire l'objet d'adaptation selon les niveaux, prérequis et besoins des apprenants.

Modalités d'évaluation des acquis

- En cours de formation, par des études de cas ou des travaux pratiques
- Et, en fin de formation, par un questionnaire d'auto-évaluation et/ou un examen M2i

Les + de la formation

Un examen M2i permettant de valider vos acquis à l'issue de la formation est disponible sur demande (coût : 120€).

