

Class DataBaseConnect

Namespace: [SpicyInvaders](#)

Assembly: SpicyInvaders.dll

```
public class DataBaseConnect
```

Inheritance

[object](#) ← DataBaseConnect

Inherited Members

[object.Equals\(object\)](#), [object.Equals\(object, object\)](#), [object.GetHashCode\(\)](#), [object.GetType\(\)](#), [object.MemberwiseClone\(\)](#), [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#), [object.ToString\(\)](#)

Fields

playersName

```
public List<string> playersName
```

Field Value

[List](#) <[string](#)>

playersScore

```
public List<long> playersScore
```

Field Value

[List](#) <[long](#)>

Methods

Connection()

Méthode de test de la connexion

```
public void Connection()
```

Highscore()

Méthode d'enregistrement des résultats du jeu avec le nom du joueur et le score.

```
public void Highscore()
```

SavePoints(string, int)

Méthode d'enregistrement des points

```
public void SavePoints(string nickName, int points)
```

Parameters

nickName [string](#) 

points [int](#) 