



ECOLE TECHNIQUE  
ECOLE DES MÉTIERS LAUSANNE

---

# « SPICY INVADER »

---

Rapport projet : P\_POO, P\_UX & P\_DB

Faire un réplica du célèbre jeu Space Invader



28 AOÛT 2023

ADRIAN TOLEDO

Enseignant : Xavier Carriel, Aurélie Curchod & Mathieu Meylan



## Table des matières

1. UX .....	3
2. DB .....	3
3. POO.....	3
a. Introduction .....	3
b. Analyse fonctionnelle .....	3
c. Analyse technique.....	3
i. Diagramme de basse.....	3
ii. Explication (docfx) .....	3
d. Test Unitaire.....	3
e. Chat GPT.....	3

1. UX
2. DB
3. POO
  - a. Introduction
  - b. Analyse fonctionnelle
  - c. Analyse technique
    - i. Diagramme de basse
    - ii. Explication (docfx)
  - d. Test Unitaire
  - e. Chat GPT
4. Chat GPT n'a pas été utilisé pour la réalisation de ce projet
  - a. [Conclusions](#)